The Python Library Reference

リリース *3.12.11*

Guido van Rossum and the Python development team

9 月 29, 2025

目次

第 1 章　はじめに 3
1.1 利用可能性について . . . 4

第 2 章　組み込み関数 5

第 3 章　組み込み定数 43
3.1 site モジュールで追加される定数 . . . 44

第 4 章　組み込み型 47
4.1 真理値判定 . . . 47
4.2 ブール演算 --- and, or, not . . . 48
4.3 比較 . . . 48
4.4 数値型 int, float, complex . . . 49
4.5 ブーリアン型 - bool . . . 58
4.6 イテレータ型 . . . 58
4.7 シーケンス型 --- list, tuple, range . . . 59
4.8 テキストシーケンス型 --- str . . . 68
4.9 バイナリシーケンス型 --- bytes, bytearray, memoryview . . . 83
4.10 set（集合）型 --- set, frozenset . . . 113
4.11 マッピング型 --- dict . . . 117
4.12 コンテキストマネージャ型 . . . 123
4.13 型アノテーション型 --- ジェネリックエイリアス 、ユニオン . . . 124
4.14 その他の組み込み型 . . . 132
4.15 特殊属性 . . . 135
4.16 整数と文字列の変換での長さ制限 . . . 135

第 5 章　組み込み例外 139
5.1 例外コンテキスト . . . 139
5.2 組み込み例外から継承する . . . 140
5.3 基底クラス . . . 140
5.4 具象例外 . . . 141
5.5 警告 . . . 150
5.6 例外グループ . . . 152
5.7 例外のクラス階層 . . . 154

第 6 章　テキスト処理サービス 157
6.1 string --- 一般的な文字列操作 . . . 157
6.2 re --- 正規表現操作 . . . 172
6.3 difflib --- 差分の計算の補助 . . . 202
6.4 textwrap --- テキストの折り返しと詰め込み . . . 220
6.5 unicodedata --- Unicode データベース . . . 224
6.6 stringprep --- インターネットの文字列調製 . . . 227
6.7 readline --- GNU readline のインターフェース . . . 229
6.8 rlcompleter --- GNU readline の補完機能 . . . 234

第 7 章　バイナリデータ処理 237
7.1 struct --- バイト列をパックされたバイナリデータとして解釈する . . . 237
7.2 codecs --- codec レジストリと基底クラス . . . 246

第 8 章　データ型 271
8.1 datetime --- 基本的な日付と時間の型 . . . 271
8.2 zoneinfo --- IANA タイムゾーンのサポート . . . 321
8.3 calendar --- 一般的なカレンダーに関係する機能群 . . . 328
8.4 collections --- コンテナデータ型 . . . 338
8.5 collections.abc --- コンテナの抽象基底クラス . . . 362
8.6 heapq --- ヒープキューアルゴリズム . . . 370
8.7 bisect --- 配列二分法アルゴリズム . . . 375
8.8 array --- 効率的な数値配列 . . . 380
8.9 weakref --- 弱参照 . . . 384
8.10 types --- 動的な型生成と組み込み型の名前 . . . 394
8.11 copy --- 浅いコピーおよび深いコピー操作 . . . 403
8.12 pprint --- データの整形表示 . . . 404
8.13 reprlib --- もう一つの repr() の実装 . . . 412
8.14 enum --- 列挙型のサポート . . . 416
8.15 graphlib --- グラフ構造を操作する機能 . . . 436

第 9 章　数値と数学モジュール 441
9.1 numbers --- 数の抽象基底クラス . . . 441
9.2 math --- 数学関数 . . . 445
9.3 cmath --- 複素数用の数学関数 . . . 455
9.4 decimal --- 10 進固定小数点と浮動小数点の演算 . . . 461
9.5 fractions --- 有理数 . . . 499
9.6 random --- 疑似乱数を生成する . . . 503
9.7 statistics --- 数学的統計関数 . . . 515

第 10 章　関数型プログラミング用モジュール 535
10.1 itertools --- 効率的なループ用のイテレータ生成関数群 . . . 535
10.2 functools --- 高階関数と呼び出し可能オブジェクトの操作 . . . 557
10.3 operator --- 関数形式の標準演算子 . . . 571

第 11 章　ファイルとディレクトリへのアクセス 581
11.1 pathlib --- オブジェクト指向のファイルシステムパス . . . 581
11.2 os.path --- 一般的なパス名操作 . . . 610
11.3 fileinput --- 複数の入力ストリームをまたいだ行を反復する . . . 619
11.4 stat --- stat() の結果を解釈する . . . 622
11.5 filecmp --- ファイルとディレクトリの比較 . . . 629
11.6 tempfile --- 一時ファイルやディレクトリの作成 . . . 632
11.7 glob --- Unix 形式のパス名のパターン展開 . . . 640
11.8 fnmatch --- Unix のファイル名パターンマッチ . . . 642
11.9 linecache --- テキストラインへのランダムアクセス . . . 644
11.10 shutil --- 高水準のファイル操作 . . . 645

第 12 章　データの永続化 661
12.1 pickle --- Python オブジェクトの直列化 . . . 661
12.2 copyreg --- pickle サポート関数を登録する . . . 683
12.3 shelve --- Python オブジェクトの永続化 . . . 684
12.4 marshal --- 内部使用向けの Python オブジェクト直列化 . . . 688
12.5 dbm --- Unix " データベース" へのインターフェース . . . 690
12.6 sqlite3 --- SQLite データベース用の DB-API 2.0 インターフェース . . . 697

第 13 章　データ圧縮とアーカイブ 741
13.1 zlib --- gzip 互換の圧縮 . . . 741
13.2 gzip --- gzip ファイルのサポート . . . 746
13.3 bz2 --- bzip2 圧縮のサポート . . . 750
13.4 lzma --- LZMA アルゴリズムを使用した圧縮 . . . 756
13.5 zipfile --- ZIP アーカイブの処理 . . . 764
13.6 tarfile --- tar アーカイブファイルの読み書き . . . 778

第 14 章　ファイルフォーマット 801
14.1 csv --- CSV ファイルの読み書き . . . 801
14.2 configparser --- 設定ファイルのパーサー . . . 811
14.3 tomllib --- TOML ファイルの解析 . . . 835
14.4 netrc --- netrc ファイルの処理 . . . 837
14.5 plistlib --- Apple .plist ファイルを生成・解析する . . . 838

第 15 章　暗号関連のサービス 843
15.1 hashlib --- セキュアハッシュとメッセージダイジェスト . . . 843
15.2 hmac --- メッセージ認証のための鍵付きハッシュ化 . . . 858
15.3 secrets --- 機密を扱うために安全な乱数を生成する . . . 860

第 16 章　汎用オペレーティングシステムサービス 865
16.1 os --- 雑多なオペレーティングシステムインターフェース . . . 865
16.2 io --- ストリームを扱うコアツール . . . 951
16.3 time --- 時刻データへのアクセスと変換 . . . 970
16.4 argparse --- Parser for command-line options, arguments and subcommands . . . 986

16.5 getopt --- C-style parser for command line options . . . 1043
16.6 logging --- Python 用のログ記録手段 . . . 1046
16.7 logging.config --- ログ記録の環境設定 . . . 1072
16.8 logging.handlers --- ログ記録ハンドラー . . . 1089
16.9 getpass --- 可搬性のあるパスワード入力機構 . . . 1107
16.10 curses --- 文字セル表示のターミナル処理 . . . 1108
16.11 curses.textpad --- curses プログラムのためのテキスト入力ウィジェット . . . 1143
16.12 curses.ascii --- ASCII 文字のユーティリティー . . . 1145
16.13 curses.panel --- curses のためのパネルスタック拡張 . . . 1150
16.14 platform --- 実行中プラットフォームの固有情報を参照する . . . 1151
16.15 errno --- 標準の errno システムシンボル . . . 1156
16.16 ctypes --- Python 用の外部関数ライブラリ . . . 1167

第 17 章　並行実行 1213

17.1 threading --- スレッドベースの並列処理 . . . 1213
17.2 multiprocessing --- プロセスベースの並列処理 . . . 1232
17.3 multiprocessing.shared_memory --- プロセス間で直接アクセス可能な共有メモリ . . . 1293
17.4 concurrent パッケージ . . . 1300
17.5 concurrent.futures --- 並列タスク実行 . . . 1300
17.6 subprocess --- サブプロセス管理 . . . 1310
17.7 sched --- イベントスケジューラー . . . 1337
17.8 queue --- 同期キュークラス . . . 1339
17.9 contextvars --- コンテキスト変数 . . . 1344
17.10 _thread --- 低水準なスレッド API . . . 1349

第 18 章　ネットワーク通信とプロセス間通信 1353

18.1 asyncio --- 非同期 I/O . . . 1353
18.2 socket --- 低水準ネットワークインターフェース . . . 1486
18.3 ssl --- ソケットオブジェクト用の TLS/SSL ラッパー . . . 1524
18.4 select --- I/O 完了の待機 . . . 1569
18.5 selectors --- 高水準の I/O 多重化 . . . 1578
18.6 signal --- 非同期イベントにハンドラーを設定する . . . 1583
18.7 mmap --- メモリマップファイルのサポート . . . 1596

第 19 章　インターネット上のデータの操作 1605

19.1 email --- 電子メールと MIME 処理のためのパッケージ . . . 1605
19.2 json --- JSON エンコーダーとデコーダー . . . 1685
19.3 mailbox --- 様々な形式のメールボックスを操作する . . . 1698
19.4 mimetypes --- ファイル名を MIME タイプへマップする . . . 1722
19.5 base64 --- Base16, Base32, Base64, Base85 データのエンコード . . . 1726
19.6 binascii --- バイナリ と ASCII 間の変換 . . . 1731
19.7 quopri --- MIME quoted-printable データのエンコードとデコード . . . 1734

第 20 章　構造化マークアップツール 1737

20.1 html --- HyperText Markup Language のサポート . . . 1737

20.2 html.parser --- HTML と XHTML のシンプルなパーサー . . . 1738
20.3 html.entities --- HTML 一般実体の定義 . . . 1744
20.4 XML を扱うモジュール群 . . . 1744
20.5 xml.etree.ElementTree --- ElementTree XML API . . . 1746
20.6 xml.dom --- ドキュメントオブジェクトモデル API . . . 1772
20.7 xml.dom.minidom --- 最小限の DOM の実装 . . . 1785
20.8 xml.dom.pulldom --- 部分的な DOM ツリー構築のサポート . . . 1791
20.9 xml.sax --- SAX2 パーサーのサポート . . . 1794
20.10 xml.sax.handler --- SAX ハンドラーの基底クラス . . . 1796
20.11 xml.sax.saxutils --- SAX ユーティリティー . . . 1803
20.12 xml.sax.xmlreader --- XML パーサーのインターフェース . . . 1805
20.13 xml.parsers.expat --- Expat を使用した高速な XML 解析 . . . 1810

第 21 章 インターネットプロトコルとサポート 1825
21.1 webbrowser --- 便利なウェブブラウザコントローラー . . . 1825
21.2 wsgiref --- WSGI ユーティリティとリファレンス実装 . . . 1828
21.3 urllib --- URL を扱うモジュール群 . . . 1843
21.4 urllib.request --- URL を開くための大規模なライブラリ . . . 1843
21.5 urllib.response --- urllib で使用するレスポンスクラス . . . 1868
21.6 urllib.parse --- URL を構成要素に解析する . . . 1868
21.7 urllib.error --- urllib.request によって送出される例外クラス . . . 1880
21.8 urllib.robotparser --- robots.txt 用のパーサー . . . 1881
21.9 http --- HTTP モジュール群 . . . 1883
21.10 http.client --- HTTP プロトコルクライアント . . . 1887
21.11 ftplib --- FTP プロトコルクライアント . . . 1898
21.12 poplib --- POP3 プロトコルクライアント . . . 1907
21.13 imaplib --- IMAP4 プロトコルクライアント . . . 1911
21.14 smtplib --- SMTP プロトコルクライアント . . . 1920
21.15 uuid --- UUID objects according to **RFC 4122** . . . 1929
21.16 socketserver --- ネットワークサーバーのフレームワーク . . . 1935
21.17 http.server --- HTTP サーバー . . . 1946
21.18 http.cookies --- HTTP の状態管理 . . . 1955
21.19 http.cookiejar --- HTTP クライアント用の Cookie 処理 . . . 1960
21.20 xmlrpc --- XMLRPC サーバーとクライアントモジュール群 . . . 1972
21.21 xmlrpc.client --- XML-RPC クライアントアクセス . . . 1972
21.22 xmlrpc.server --- 基本的な XML-RPC サーバー . . . 1983
21.23 ipaddress --- IPv4/IPv6 操作ライブラリ . . . 1990

第 22 章 マルチメディアサービス 2009
22.1 wave --- WAV ファイルの読み書き . . . 2009
22.2 colorsys --- 色体系間の変換 . . . 2012

第 23 章 国際化 2015
23.1 gettext --- 多言語国際化サービス . . . 2015
23.2 locale --- 国際化サービス . . . 2025

第 24 章　プログラムのフレームワーク 2037
24.1 turtle --- Turtle graphics . . . 2037
24.2 cmd --- 行指向のコマンドインタープリターのサポート . . . 2085
24.3 shlex --- 単純な字句解析 . . . 2092

第 25 章　Tk を用いたグラフィカルユーザーインターフェース 2101
25.1 tkinter --- Tcl/Tk の Python インターフェース . . . 2101
25.2 tkinter.colorchooser --- カラー選択ダイアログ . . . 2119
25.3 tkinter.font --- Tkinter フォントラッパー . . . 2119
25.4 Tkinter ダイアログ . . . 2121
25.5 tkinter.messagebox --- Tkinter メッセージプロンプト . . . 2125
25.6 tkinter.scrolledtext --- スクロール可能なテキストウィジェット . . . 2128
25.7 tkinter.dnd --- ドラッグアンドドロップのサポート . . . 2128
25.8 tkinter.ttk --- Tk のテーマ付きウィジェット . . . 2130
25.9 tkinter.tix --- Tk の拡張ウィジェット . . . 2154
25.10 IDLE --- Python editor and shell . . . 2160

第 26 章　開発ツール 2177
26.1 typing --- Support for type hints . . . 2177
26.2 pydoc --- ドキュメント生成とオンラインヘルプシステム . . . 2243
26.3 Python 開発モード . . . 2245
26.4 doctest --- 対話型の Python の例をテストする . . . 2249
26.5 unittest --- ユニットテストフレームワーク . . . 2280
26.6 unittest.mock --- モックオブジェクトライブラリ . . . 2322
26.7 unittest.mock --- 入門 . . . 2377
26.8 2to3 --- Python 2 から 3 への自動コード変換 . . . 2403
26.9 test --- Regression tests package for Python . . . 2411
26.10 test.support --- テストのためのユーティリティ関数 . . . 2414
26.11 test.support.socket_helper --- Utilities for socket tests . . . 2427
26.12 test.support.script_helper --- Utilities for the Python execution tests . . . 2428
26.13 test.support.bytecode_helper --- Support tools for testing correct bytecode generation 2429
26.14 test.support.threading_helper --- Utilities for threading tests . . . 2430
26.15 test.support.os_helper --- Utilities for os tests . . . 2431
26.16 test.support.import_helper --- Utilities for import tests . . . 2434
26.17 test.support.warnings_helper --- Utilities for warnings tests . . . 2435

第 27 章　デバッグとプロファイル 2439
27.1 監査イベント表 . . . 2439
27.2 bdb --- デバッガーフレームワーク . . . 2444
27.3 faulthandler --- Python トレースバックをダンプする . . . 2451
27.4 pdb --- Python デバッガ . . . 2455
27.5 Python プロファイラ . . . 2466
27.6 timeit --- 小さなコードスニペットの実行時間計測 . . . 2477
27.7 trace --- Python 文実行のトレースと追跡 . . . 2484
27.8 tracemalloc --- メモリ割り当ての追跡 . . . 2487

第 28 章　ソフトウェア・パッケージと配布 2503
28.1 ensurepip --- pip インストーラーのブートストラップ . . . 2503
28.2 venv --- 仮想環境の作成 . . . 2506
28.3 zipapp --- 実行可能な Python zip アーカイブを管理する . . . 2518

第 29 章　Python ランタイムサービス 2525
29.1 sys --- システム固有のパラメーターと関数 . . . 2525
29.2 sys.monitoring --- 実行イベントモニタリング . . . 2558
29.3 sysconfig --- Python の構成情報へのアクセスを提供する . . . 2564
29.4 builtins --- 組み込みオブジェクト . . . 2572
29.5 __main__ --- トップレベルのコード環境 . . . 2573
29.6 warnings --- 警告の制御 . . . 2580
29.7 dataclasses --- データクラス . . . 2589
29.8 contextlib --- with 文コンテキスト用ユーティリティ . . . 2604
29.9 abc --- 抽象基底クラス . . . 2624
29.10 atexit --- 終了ハンドラー . . . 2630
29.11 traceback --- スタックトレースの表示または取得 . . . 2632
29.12 __future__ --- future 文の定義 . . . 2645
29.13 gc --- ガベージコレクターインターフェース . . . 2647
29.14 inspect --- 活動中のオブジェクトを調査する . . . 2652
29.15 site --- サイト固有の設定フック . . . 2678

第 30 章　カスタム Python インタプリタ 2683
30.1 code --- インタープリター基底クラス . . . 2683
30.2 codeop --- Python コードをコンパイルする . . . 2686

第 31 章　モジュールのインポート 2689
31.1 zipimport --- Zip アーカイブからモジュールをインポートする . . . 2689
31.2 pkgutil --- パッケージ拡張ユーティリティ . . . 2692
31.3 modulefinder --- スクリプト中で使用されているモジュールの検索 . . . 2696
31.4 runpy --- Python モジュールの位置特定と実行 . . . 2698
31.5 importlib --- import の実装 . . . 2701
31.6 importlib.resources -- パッケージリソースの読み取り、オープン、アクセス . . . 2727
31.7 importlib.resources.abc -- リソースの抽象基底クラス . . . 2731
31.8 importlib.metadata -- パッケージメタデータへのアクセス . . . 2733
31.9 sys.path モジュール検索パスの初期化 . . . 2741

第 32 章　Python 言語サービス 2745
32.1 ast --- Abstract Syntax Trees . . . 2745
32.2 symtable --- コンパイラーの記号表へのアクセス . . . 2796
32.3 token --- Python 解析木で使われる定数 . . . 2800
32.4 keyword --- Python キーワードのテスト . . . 2805
32.5 tokenize --- Python ソース用のトークナイザー . . . 2805
32.6 tabnanny --- あいまいなインデントの検出 . . . 2811
32.7 pyclbr --- Python モジュールブラウザーサポート . . . 2812

32.8 py_compile --- Python ソースファイルをコンパイルする . . . 2814
32.9 compileall --- Python ライブラリをバイトコンパイルする . . . 2816
32.10 dis --- Python バイトコードの逆アセンブラー . . . 2822
32.11 pickletools --- pickle 開発者用のツール群 . . . 2849

第 33 章 MS Windows 固有のサービス 2851
33.1 msvcrt --- MS VC++ ランタイムの有用なルーチン群 . . . 2851
33.2 winreg --- Windows レジストリへのアクセス . . . 2853
33.3 winsound --- Windows 用の音声再生インターフェース . . . 2865

第 34 章 Unix 固有のサービス 2869
34.1 posix --- 最も一般的な POSIX システムコール群 . . . 2869
34.2 pwd --- パスワードデータベース . . . 2870
34.3 grp --- グループデータベース . . . 2872
34.4 termios --- POSIX スタイルの端末制御 . . . 2873
34.5 tty --- 端末制御用の関数群 . . . 2875
34.6 pty --- 擬似端末ユーティリティ . . . 2876
34.7 fcntl --- fcntl および ioctl システムコール . . . 2878
34.8 resource --- リソース使用情報 . . . 2881
34.9 syslog --- Unix syslog ライブラリルーチン群 . . . 2887

第 35 章 モジュールのコマンドラインインターフェース (CLI) 2891

第 36 章 取って代わられたモジュール群 2893
36.1 aifc --- Read and write AIFF and AIFC files . . . 2893
36.2 audioop --- Manipulate raw audio data . . . 2896
36.3 cgi --- Common Gateway Interface support . . . 2900
36.4 cgitb --- Traceback manager for CGI scripts . . . 2909
36.5 chunk --- Read IFF chunked data . . . 2911
36.6 crypt --- Function to check Unix passwords . . . 2912
36.7 imghdr --- Determine the type of an image . . . 2915
36.8 mailcap --- Mailcap file handling . . . 2916
36.9 msilib --- Read and write Microsoft Installer files . . . 2918
36.10 nis --- Interface to Sun's NIS (Yellow Pages) . . . 2925
36.11 nntplib --- NNTP protocol client . . . 2926
36.12 optparse --- Parser for command line options . . . 2935
36.13 ossaudiodev --- Access to OSS-compatible audio devices . . . 2971
36.14 pipes --- Interface to shell pipelines . . . 2977
36.15 sndhdr --- Determine type of sound file . . . 2978
36.16 spwd --- The shadow password database . . . 2980
36.17 sunau --- Read and write Sun AU files . . . 2981
36.18 telnetlib --- Telnet client . . . 2985
36.19 uu --- Encode and decode uuencode files . . . 2989
36.20 xdrlib --- Encode and decode XDR data . . . 2990

第 37 章 Removed Modules 2995
37.1 asynchat --- Asynchronous socket command/response handler . . . 2995
37.2 asyncore --- Asynchronous socket handler . . . 2995
37.3 distutils --- Building and installing Python modules . . . 2995
37.4 imp --- Access the import internals . . . 2996
37.5 smtpd --- SMTP Server . . . 2996

第 38 章 セキュリティで考慮すべき点 2997

付録 A 章 用語集 2999

付録 B 章 このドキュメントについて 3021
B.1 Python ドキュメントへの貢献者 . . . 3021

付録 C 章 歴史とライセンス 3023
C.1 Python の歴史 . . . 3023
C.2 Terms and conditions for accessing or otherwise using Python . . . 3024
C.3 Licenses and Acknowledgements for Incorporated Software . . . 3029

付録 D 章 Copyright 3047

参考文献 3049

参考文献 3049

Python モジュール索引 3051

Python モジュール索引 3051

索引 3053

索引 3053

reference-index ではプログラミング言語 Python の厳密な構文とセマンティクスについて説明されていますが、このライブラリリファレンスマニュアルでは Python とともに配付されている標準ライブラリについて説明します。また Python 配布物に収められていることの多いオプションのコンポーネントについても説明します。

Python の標準ライブラリはとても拡張性があり、下の長い目次のリストで判るように幅広いものを用意しています。このライブラリには、例えばファイル I/O のように、Python プログラマが直接アクセスできないシステム機能へのアクセス機能を提供する (C で書かれた) 組み込みモジュールや、日々のプログラミングで生じる多くの問題に標準的な解決策を提供する Python で書かれたモジュールが入っています。これら数多くのモジュールには、プラットフォーム固有の事情をプラットフォーム独立な API へと昇華させることにより、Python プログラムに移植性を持たせ、それを高めるという明確な意図があります。

Windows 向けの Python インストーラはたいてい標準ライブラリのすべてを含み、しばしばそれ以外の追加のコンポーネントも含んでいます。Unix 系のオペレーティングシステムの場合は Python は一揃いのパッケージとして提供されるのが普通で、オプションのコンポーネントを手に入れるにはオペレーティングシステムのパッケージツールを使うことになるでしょう。

標準ライブラリに加えて、数 10 万のコンポーネントが (独立したプログラムやモジュールからパッケージ、アプリケーション開発フレームワークまで) 活動しているコレクションとして Python Package Index から入手可能です。

第

ONE

はじめに

この ”Python ライブラリ” には様々な内容が収録されています。

このライブラリには、数値型やリスト型のような、通常は言語の ” 核” をなす部分とみなされるデータ型が含まれています。Python 言語のコア部分では、これらの型に対してリテラル表現形式を与え、意味づけ上のいくつかの制約を与えていますが、完全にその意味づけを定義しているわけではありません。(一方で、言語のコア部分では演算子のスペルや優先順位のような構文法的な属性を定義しています。)

このライブラリにはまた、組み込み関数と例外が納められています --- 組み込み関数および例外は、全ての Python で書かれたコード上で、`import` 文を使わずに使うことができるオブジェクトです。これらの組み込み要素のうちいくつかは言語のコア部分で定義されていますが、大半は言語コアの意味づけ上不可欠なものではないのでここでしか記述されていません。

とはいえ、このライブラリの大部分に収録されているのはモジュールのコレクションです。このコレクションを細分化する方法はいろいろあります。あるモジュールは C 言語で書かれ、Python インタプリタに組み込まれています; 一方別のモジュールは Python で書かれ、ソースコードの形式で取り込まれます。またあるモジュールは、例えば実行スタックの追跡結果を出力するといった、Python に非常に特化したインターフェースを提供し、一方他のモジュールでは、特定のハードウェアにアクセスするといった、特定のオペレーティングシステムに特化したインターフェースを提供し、さらに別のモジュールでは WWW (ワールドワイドウェブ) のような特定のアプリケーション分野に特化したインターフェースを提供しています。モジュールによっては全てのバージョン、全ての移植版の Python で利用することができたり、背後にあるシステムがサポートしている場合にのみ使えたり、Python をコンパイルしてインストールする際に特定の設定オプションを選んだときにのみ利用できたりします。

このマニュアルは ” 内部から外部へ” と構成されています。つまり、最初に組み込みの関数を記述し、組み込みのデータ型、例外、そして最後に各モジュールと続きます。モジュールは関係のあるものでグループ化して一つの章にしています。

つまり、このマニュアルを最初から読み始め、読み飽きたところで次の章に進めば、Python ライブラリで利用できるモジュールやサポートしているアプリケーション領域の概要をそこそこ理解できるということです。もちろん、このマニュアルを小説のように読む必要は **ありません** --- (マニュアルの先頭部分にある) 目次にざっと目を通したり、(最後尾にある) 索引でお目当ての関数やモジュール、用語を探すことだってできます。もしランダムな項目について勉強してみたいのなら、ランダムにページを選び (*random* 参照)、そこから 1, 2 節読むこともできます。このマニュアルの各節をどんな順番で読むかに関わらず、**組み込み関数** の章から始めるとよいでしょう。マニュアルの他の部分は、この節の内容について知っているものとして書かれているからです。

それでは、ショーの始まりです！

1.1 利用可能性について

- 「利用できる環境：Unix」の意味はこの関数が Unix システムにあることが多いということです。このことは特定の OS における存在を主張するものではありません。
- If not separately noted, all functions that claim "Availability: Unix" are supported on macOS, which builds on a Unix core.
- 利用可能性の注釈に最小カーネルバージョンと最小 libc バージョンの両方が含まれている場合は、両方の条件を満たさなければなりません。例えば、*Availability: Linux >= 3.17 with glibc >= 2.27* という注釈付きの機能には、Linux 3.17 以上と、glibc 2.27 以上の両方が必要です。

1.1.1 WebAssembly プラットフォーム

WebAssembly プラットフォームである `wasm32-emscripten` (Emscripten) と `wasm32-wasi` (WASI) は、POSIX API のサブセットを提供します。WebAssembly ランタイムとブラウザーはサンドボックス化されており、ホストや外部リソースへのアクセスが制限されています。プロセス、スレッド、ネットワーク、シグナル、または他の形のプロセス間通信 (IPC) を使用する標準ライブラリモジュールは、利用不可か、他の Unix ライクなシステムのようには動作しません。ファイル I/O 、ファイルシステム、Unix の権限関係の機能も制限されています。Emscripten はブロッキング I/O を許可しません。*sleep()* のような他のブロッキング操作は、ブラウザーのイベントループをブロックします。

WebAssembly プラットフォーム上での Python の 性質と振る舞いは、Emscripten-SDK や WASI-SDK のバージョン、WASM ランタイム (ブラウザ、NodeJS 、wasmtime) 、Python のビルド時フラグによって決まります。WebAssembly や Emscripten 、WASI は標準を発展させており、ネットワークなどの機能は将来的にサポートされるかもしれません

ブラウザ上の Python では、ユーザーは Pyodide や PyScript を検討すべきでしょう。PyScript は、Pyodide をもとにして構築されており、Pyodide 自体は CPython や Emscripten 上に構築されています。Pyodide は、ブラウザの JavaScript と DOM API だけでなく、JavaScript の `XMLHttpRequest` や `Fetch` API による制限されたネットワーク機能へのアクセスを提供します。

- プロセス関連の API は利用不可能か、常にエラーにより失敗します。これには、新しいプロセスを作成 (*fork()* や *execve()*) 、プロセスを待機 (*waitpid()*) 、シグナルを送信 (*kill()*) 、もしくはプロセスと通信する API が含まれます。*subprocess* はインポート可能ですが、機能しません。
- The *socket* module is available, but is limited and behaves differently from other platforms. On Emscripten, sockets are always non-blocking and require additional JavaScript code and helpers on the server to proxy TCP through WebSockets; see Emscripten Networking for more information. WASI snapshot preview 1 only permits sockets from an existing file descriptor.
- Some functions are stubs that either don't do anything and always return hardcoded values.
- Functions related to file descriptors, file permissions, file ownership, and links are limited and don't support some operations. For example, WASI does not permit symlinks with absolute file names.

第

TWO

組み込み関数

Python インタプリタには数多くの関数と型が組み込まれており、いつでも利用できます。それらをここにアルファベット順に挙げます。

組み込み関数

A
abs()
aiter()
all()
anext()
any()
ascii()

B
bin()
bool()
breakpoint()
bytearray()
bytes()

C
callable()
chr()
classmethod()
compile()
complex()

D
delattr()
dict()
dir()
divmod()

E
enumerate()
eval()
exec()

F
filter()
float()
format()
frozenset()

G
getattr()
globals()

H
hasattr()
hash()
help()
hex()

I
id()
input()
int()
isinstance()
issubclass()
iter()

L
len()
list()
locals()

M
map()
max()
memoryview()
min()

N
next()

O
object()
oct()
open()
ord()

P
pow()
print()
property()

R
range()
repr()
reversed()
round()

S
set()
setattr()
slice()
sorted()
staticmethod()
str()
sum()
super()

T
tuple()
type()

V
vars()

Z
zip()

_
__import__()

`abs`(*x*)

数の絶対値を返します。引数は整数、浮動小数点数または `__abs__()` が実装されたオブジェクトです。引数が複素数なら、その絶対値 (magnitude) が返されます。

`aiter`(*async_iterable*)

asynchronous iterable から *asynchronous iterator* を返します。`x.__aiter__()` を呼び出すのと等価

です。

なお、*iter()* とは異なり、*aiter()* は第二引数を持ちません。

Added in version 3.10.

all(*iterable*)

iterable の全ての要素が真ならば (もしくは *iterable* が空ならば) `True` を返します。以下のコードと等価です:

```
def all(iterable):
    for element in iterable:
        if not element:
            return False
    return True
```

awaitable anext(*async_iterator*)

awaitable anext(*async_iterator*, *default*)

待ち受け中に、与えられた非同期イテレータ (*asynchronous iterator*) を返します。イテレータが枯渇した場合、*default* が与えられていれば *default* を返します。

これは組み込みの *next()* 関数の非同期版であり、同じように動作します。

これは *async_iterator* の `__anext__()` メソッドを呼び出し、待ち受け可能オブジェクト (*awaitable*) を返します。待ち受けることによりイテレータの次の値を返します。*default* が与えられた場合、イテレータが枯渇したときにその値が返されます。*default* が与えられない場合は *StopAsyncIteration* が送出されます。

Added in version 3.10.

any(*iterable*)

iterable のいずれかの要素が真ならば `True` を返します。*iterable* が空なら `False` を返します。以下のコードと等価です:

```
def any(iterable):
    for element in iterable:
        if element:
            return True
    return False
```

ascii(*object*)

repr() と同様、オブジェクトの印字可能な表現を含む文字列を返しますが、*repr()* によって返された文字列中の非 ASCII 文字は `\x`、`\u`、`\U` エスケープを使ってエスケープされます。これは Python 2 の *repr()* によって返されるのと同じ文字列を作ります。

bin(*x*)

整数を先頭に "0b" が付いた 2 進文字列に変換します。結果は Python の式としても使える形式にな

ります。*x* が Python の *int* オブジェクトでない場合、整数を返す `__index__()` メソッドが定義されていなければなりません。いくつかの例を示します:

```
>>> bin(3)
'0b11'
>>> bin(-10)
'-0b1010'
```

先頭に "0b" が付いて欲しい、もしくは付いて欲しくない場合には、次の方法のどちらでも使えます。

```
>>> format(14, '#b'), format(14, 'b')
('0b1110', '1110')
>>> f'{14:#b}', f'{14:b}'
('0b1110', '1110')
```

より詳しいことは *format()* も参照してください。

class bool(*object=False*, */ (Positional-only parameter separator (PEP 570))*)

真偽値、すなわち `True` か `False` のいずれかを返します。引数は標準の **真偽値判定手続き** を用いて変換されます。引数が偽かまたは省略された場合、この関数は `False` を返します。それ以外の場合は `True` を返します。*bool* クラスは *int* クラスの派生クラスです (**数値型** *int, float, complex* を参照してください)。このクラスからさらに派生することはできません。このクラスのインスタンスは `False` と `True` のみです (**ブーリアン型** - *bool* を参照してください)。

バージョン 3.7 で変更: 引数は位置専用になりました。

breakpoint(**args*, ***kws*)

この関数は、呼び出された箇所にて処理をデバッガに移行します。具体的には、*sys.breakpointhook()* を呼び出し、`args` と `kws` をそのまま渡します。デフォルトでは、`sys.breakpointhook()` は引数なしで *pdb.set_trace()* を呼び出すだけです。その場合、これは単なる便利関数でデバッガに入るために *pdb* を明示的にインポートしたり多くのコードを書いたりせずに済むだけです。ですが、*sys.breakpointhook()* は別の関数に設定でき、*breakpoint()* はそれを自動で呼び出すため、自分好みのデバッガに処理を移行させることができます。*sys.breakpointhook()* にアクセスできない場合、この関数は *RuntimeError* を送出します。

デフォルトでは、環境変数 `PYTHONBREAKPOINT` をセットすることで *breakpoint()* の動作を変えることができます。使い方の詳細は *sys.breakpointhook()* を参照してください。

ただし、*sys.breakpointhook()* が別の関数で置き換えられている場合、上記の環境変数によって必ずしも動作を変えることができないことに注意してください。

引数 `breakpointhook` 付きで **監査イベント** `builtins.breakpoint` を送出します。

Added in version 3.7.

class bytearray(*source=b''*)

class bytearray(*source*, *encoding*)

class bytearray(*source*, *encoding*, *errors*)

新しいバイト配列を返します。*bytearray* クラスは 0 <= x < 256 の範囲の整数からなる変更可能な配列です。**ミュータブルなシーケンス型** に記述されている変更可能な配列に対する普通のメソッドの大半を備えています。また、*bytes* 型が持つメソッドの大半も備えています（see *bytes* と *bytearray* **の操作**）。

オプションの *source* 引数は、配列を異なる方法で初期化するのに使われます:

- **文字列** の場合、*encoding* (と、オプションの *errors*) 引数も与えなければなりません。このとき *bytearray()* は文字列を *str.encode()* でバイトに変換して返します。
- **整数** の場合、配列はそのサイズになり、null バイトで初期化されます。
- バッファインターフェース に適合するオブジェクトの場合、そのオブジェクトの読み出し専用バッファがバイト配列の初期化に使われます。
- **イテラブル** の場合、範囲 0 <= x < 256 内の整数のイテラブルでなければならず、それらが配列の初期の内容として使われます。

引数がなければ、長さ 0 の配列が生成されます。

バイナリシーケンス型 --- *bytes, bytearray, memoryview* と *bytearray* **オブジェクト** も参照してください。

class bytes(*source=b''*)

class bytes(*source*, *encoding*)

class bytes(*source*, *encoding*, *errors*)

範囲 0 <= x < 256 の整数のイミュータブルなシーケンスである "bytes" オブジェクトを返します。*bytes* は *bytearray* のイミュータブル版であり、オブジェクトを変化させないメソッドや、インデックス指定、オブジェクトのスライスについてのふるまいは同じです。

従って、コンストラクタ引数は *bytearray()* のものと同様に解釈されます。

バイト列オブジェクトはリテラルでも生成できます。strings を参照してください。

バイナリシーケンス型 --- *bytes, bytearray, memoryview*, **バイトオブジェクト**, *bytes* と *bytearray* **の操作** も参照してください。

callable(*object*)

object 引数が呼び出し可能オブジェクトであれば *True* を、そうでなければ *False* を返します。この関数が True を返しても、呼び出しは失敗する可能性がありますが、False であれば、*object* の呼び出しは決して成功しません。なお、クラスは呼び出し可能 (クラスを呼び出すと新しいインスタンスを返します) です。また、インスタンスはクラスが __call__() メソッドを持つなら呼び出し可能です。

Added in version 3.2: この関数は Python 3.0 で一度取り除かれましたが、Python 3.2 で復活しました。

chr(*i*)

Unicode コードポイントが整数 *i* である文字を表す文字列を返します。例えば `chr(97)` は文字列 `'a'` を、`chr(8364)` は文字列 `'€'` を返します。*ord()* の逆です。

引数の有効な範囲は 0 から 1,114,111 (16 進数で 0x10FFFF) です。*i* が範囲外の場合 *ValueError* が送出されます。

@classmethod

メソッドをクラスメソッドへ変換します。

クラスメソッドは、インスタンスメソッドが暗黙の第一引数としてインスタンスをとるように、第一引数としてクラスをとります。クラスメソッドを宣言するには、以下のイディオムを使います:

```
class C:
    @classmethod
    def f(cls, arg1, arg2): ...
```

`@classmethod` 形式は関数 **デコレータ** です。詳しくは function を参照してください。

クラスメソッドは、(`C.f()` のように) クラスから呼び出すことも、(`C().f()` のように) インスタンスから呼び出すこともできます。インスタンスはそのクラスが何であるかを除いて無視されます。クラスメソッドが派生クラスから呼び出される場合は、その派生クラスオブジェクトが暗黙の第一引数として渡されます。

クラスメソッドは C++ や Java の静的メソッドとは異なります。静的メソッドは、この節の *staticmethod()* を参照してください。クラスメソッドについてより詳しいことは types を参照してください。

バージョン 3.9 で変更: クラスメソッドは *property()* など、他の **デスクリプタ** をラップすることができるようになりました。

バージョン 3.10 で変更: クラスメソッドはメソッド属性 (`__module__`, `__name__`, `__qualname__`, `__doc__` と `__annotations__`) を継承するようになりました。また、新たに `__wrapped__` 属性を持つようになりました。

バージョン 3.11 で変更: クラスメソッドは *property()* など、他の **デスクリプタ** をラップすることができなくなりました。

compile(*source*, *filename*, *mode*, *flags=0*, *dont_inherit=False*, *optimize=-1*)

source をコードオブジェクト、もしくは、AST オブジェクトにコンパイルします。コードオブジェクトは *exec()* 文で実行したり、*eval()* 呼び出しで評価できます。*source* は通常の文字列、バイト列、AST オブジェクトのいずれでもかまいません。AST オブジェクトへの、また、AST オブジェクトからのコンパイルの方法は、*ast* モジュールのドキュメントを参照してください。

filename 引数には、コードの読み出し元のファイルを与えなければなりません; ファイルから読み出されるのでなければ、認識可能な値を渡して下さい (`'<string>'` が一般的に使われます)。

mode 引数は、コンパイルされるコードの種類を指定します; *source* が一連の文から成るなら `'exec'`、単一の式から成るなら `'eval'`、単一の対話的文の場合 `'single'` です。(後者の場合、評価が `None`

以外である式文が印字されます)。

オプション引数 *flags* と *dont_inherit* は、どの **コンパイラオプション** を有効化するか、将来の機能のどれを許可するかを制御します。どちらの引数も存在しない (またはどちらもゼロである) 場合は、*compile()* の呼び出し元のコードに作用したものと同じフラグでコンパイルされます。*flags* 引数が与えられて *dont_inherit* が与えられない (またはゼロ) の場合、上記に加えて *flags* 引数で与えられたコンパイラオプションと future 文が使われます。*dont_inherit* がゼロでない整数の場合、*flags* 引数で指定されたオプションだけが有効です -- 呼び出し元コードに適用されたフラグ (将来の機能とコンパイラオプション) は無視されます。

有効化するコンパイラオプションと future 文はビットフィールドで指定可能で、ビット単位の OR をとることで複数のオプションを一緒に指定することができます。特定の future 機能を指定するために必要なビットフィールドの情報は、*__future__* モジュールにおける *_Feature* インスタンスの *compiler_flag* 属性で得ることができます。**コンパイラフラグ** の情報は *ast* モジュールの `PyCF_` で始まるフラグで得ることができます。

引数 *optimize* は、コンパイラの最適化レベルを指定します; デフォルトの値 `-1` は、インタプリタの `-O` オプションで与えられるのと同じ最適化レベルを選びます。明示的なレベルは、`0` (最適化なし、`__debug__` は真)、`1` (assert は取り除かれ、`__debug__` は偽)、`2` (docstring も取り除かれる) です。

この関数は、コンパイルされたソースが不正である場合 *SyntaxError* を、ソースがヌルバイトを含む場合 *ValueError* を送出します。

Python コードをパースしてその AST 表現を得たいのであれば、*ast.parse()* を参照してください。

引数 `source` と `filename` を指定して **監査イベント** `compile` を送出します。これは、暗黙に行われるコンパイルでも送出される可能性があります。

注釈

複数行に渡るコードの文字列を `'single'` や `'eval'` モードでコンパイルするとき、入力は一つ以上の改行文字で終端されなければなりません。これは、*code* モジュールで不完全な文と完全な文を検知しやすくするためです。

警告

AST オブジェクトにコンパイルしているときに、十分に大きい文字列や複雑な文字列によって Python の抽象構文木コンパイラのスタックが深さの限界を越えることで、Python インタプリタをクラッシュさせられます。

バージョン 3.2 で変更: Windows や Mac の改行も受け付けます。また `'exec'` モードでの入力が改行で終わっている必要もありません。*optimize* 引数が追加されました。

バージョン 3.5 で変更: 以前は *source* にヌルバイトがあったときに *TypeError* を送出していました。

Added in version 3.8: `ast.PyCF_ALLOW_TOP_LEVEL_AWAIT` フラグを渡してトップレベルの `await`,

async for, および async with のサポートを有効化することができるようになりました。

class complex(*number=0*, */*)

class complex(*string*, */*)

class complex(*real=0*, *imag=0*)

単一の文字列や数値を複素数に変換する、あるいは実部と虚部から複素数を作成します。

例:

```
>>> complex('+1.23')
(1.23+0j)
>>> complex('-4.5j')
-4.5j
>>> complex('-1.23+4.5j')
(-1.23+4.5j)
>>> complex('\t( -1.23+4.5J )\n')
(-1.23+4.5j)
>>> complex('-Infinity+NaNj')
(-inf+nanj)
>>> complex(1.23)
(1.23+0j)
>>> complex(imag=-4.5)
-4.5j
>>> complex(-1.23, 4.5)
(-1.23+4.5j)
```

引数が文字列の場合、実数部（ *float()* と同じ形式)、虚数部（同様の形式で 'j' または 'J' 接尾辞）どちらか、あるいは両方（この場合、虚数部の符号は必須）を含まなければなりません。文字列 は空白や括弧 '(' と “')“ で囲むこともできますが、無視されます。文字列は、'+' 、'-' 、'j' または 'J' 接尾辞 、そして 10 進数の間に空白を含んではなりません。たとえば complex('1+2j') はよいですが、complex('1 + 2j') は *ValueError* を送出します。より正確には、入力は括弧および先頭と末尾の空白文字を除去した後、以下の文法における *complexvalue* の生成規則を満たす必要があります:

```
complexvalue ::= floatvalue |
                 floatvalue ("j" | "J") |
                 floatvalue sign absfloatvalue ("j" | "J")
```

引数が数値の場合、コンストラクタは *int* や *float* のように数値変換します。一般的な Python オブジェクト x では、complex(x) は x.__complex__() に委譲します。__complex__() が定義されていない場合は __float__() にフォールバックします。__float__() も定義されていない場合には、__index__() にフォールバックします。

２引数が指定されるかキーワード引数が使われている場合、各引数は任意の数値型（複素数を含む）となります。両方の引数が実数の場合には、実数成分 *real* と虚数成分 *imag* を持つ複素数を返します。引数が両方とも複素数の場合、実数成分 real.real-imag.imag と虚数成分 real.imag+imag.real を持つ複素数を返します。引数の片方が実数の場合、前述の式ではその実数成分のみ使われます。

引数がすべて省略された場合は、`0j` を返します。

複素数型については **数値型** *int, float, complex* に説明があります。

バージョン 3.6 で変更: コードリテラル中で桁をグループ化するのにアンダースコアを利用できます。

バージョン 3.8 で変更: `__complex__()` と `__float__()` が定義されていない場合、`__index__()` へフォールバックします。

delattr(*object*, *name*)

setattr() の親戚です。引数はオブジェクトと文字列です。文字列はオブジェクトの属性名のいずれかでなければなりません。対象のオブジェクトが許可する場合に限り、この関数は指定された名前の属性を削除します。たとえば、`delattr(x, 'foobar')` は `del x.foobar` と等価です。*name* は Python の識別子である必要はありません (*setattr()* を参照してください)。

class dict(***kwarg*)

class dict(*mapping*, ***kwarg*)

class dict(*iterable*, ***kwarg*)

新しい辞書を作成します。*dict* オブジェクトは辞書クラスです。このクラスに関するドキュメンテーションは *dict* と **マッピング型** --- *dict* を参照してください。

他のコンテナについては、ビルトインの *list*, *set*, *tuple* クラスおよび *collections* モジュールを参照してください。

dir()

dir(*object*)

引数がない場合、現在のローカルスコープにある名前のリストを返します。引数がある場合、そのオブジェクトの有効な属性のリストを返そうと試みます。

オブジェクトが `__dir__()` という名のメソッドを持つなら、そのメソッドが呼び出され、属性のリストを返さなければなりません。これにより、カスタムの `__getattr__()` や `__getattribute__()` 関数を実装するオブジェクトは、*dir()* が属性を報告するやり方をカスタマイズできます。

オブジェクトが `__dir__()` を提供しない場合、その型オブジェクトと、定義されていればオブジェクトの `__dict__` 属性から、できるだけ情報を集めようとします。結果のリストは必ずしも完全ではなく、カスタムの `__getattr__()` を持つ場合は不正確かもしれません。

デフォルトの *dir()* メカニズムは、完全というより最重要な情報を作成しようとするため、異なる型のオブジェクトでは異なって振る舞います:

- オブジェクトがモジュールオブジェクトの場合、リストにはモジュールの属性の名前が含まれます。
- オブジェクトが型オブジェクトやクラスオブジェクトの場合、リストにはその属性の名前と、再帰的にたどったその基底クラスの属性が含まれます。
- それ以外の場合には、リストにはオブジェクトの属性名、クラス属性名、再帰的にたどった基底クラスの属性名が含まれます。

返されるリストはアルファベット順に並べられています。例えば:

```
>>> import struct
>>> dir()   # show the names in the module namespace
['__builtins__', '__name__', 'struct']
>>> dir(struct)   # show the names in the struct module
['Struct', '__all__', '__builtins__', '__cached__', '__doc__', '__file__',
 '__initializing__', '__loader__', '__name__', '__package__',
 '_clearcache', 'calcsize', 'error', 'pack', 'pack_into',
 'unpack', 'unpack_from']
>>> class Shape:
...     def __dir__(self):
...         return ['area', 'perimeter', 'location']
...
>>> s = Shape()
>>> dir(s)
['area', 'location', 'perimeter']
```

注釈

dir() は主に対話プロンプトでの使用に便利なように提供されているので、厳密性や一貫性を重視して定義された名前のセットというよりも、むしろ興味を引くような名前のセットを返そうとします。また、この関数の細かい動作はリリース間で変わる可能性があります。例えば、引数がクラスであるとき、メタクラス属性は結果のリストに含まれません。

divmod(*a*, *b*)

2 つの (複素数でない) 数を引数としてとり、整数の除法を行ったときの商と剰余からなる 2 つの数のペアを返します。被演算子の型が異なる場合、二項算術演算子での規則が適用されます。整数に対する結果は `(a // b, a % b)` と同じです。浮動小数点数では、結果は `(q, a % b)` とあらわされます。*q* は通常 `math.floor(a / b)` ですが、それより 1 少ないこともあります。いずれにせよ `q * b + a % b` は *a* に非常に近い値になります。もし `a % b` がゼロでないときは、その符号は *b* と同じであり、かつ `0 <= abs(a % b) < abs(b)` を満たします。

enumerate(*iterable*, *start=0*)

enumerate オブジェクトを返します。*iterable* は、シーケンスか *iterator* か、あるいはイテレーションをサポートするその他のオブジェクトでなければなりません。*enumerate()* によって返されたイテレータの *__next__()* メソッドは、(デフォルトでは 0 となる *start* からの) カウントと、*iterable* 上のイテレーションによって得られた値を含むタプルを返します。

```
>>> seasons = ['Spring', 'Summer', 'Fall', 'Winter']
>>> list(enumerate(seasons))
[(0, 'Spring'), (1, 'Summer'), (2, 'Fall'), (3, 'Winter')]
>>> list(enumerate(seasons, start=1))
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
[(1, 'Spring'), (2, 'Summer'), (3, 'Fall'), (4, 'Winter')]
```

次と等価です:

```
def enumerate(iterable, start=0):
    n = start
    for elem in iterable:
        yield n, elem
        n += 1
```

eval(*expression*, *globals=None*, *locals=None*)

パラメータ

- **expression** (*str* | code object) -- Python 式。
- **globals** (*dict* | None) -- グローバル名前空間 (default: None) 。
- **locals** (*mapping* | None) -- ローカル名前空間 (default: None) 。

戻り値 評

価された式の結果。

例外 構

文エラーは例外として報告されます。

> **警告**
>
> この関数は任意のコードを実行します。ユーザが入力した文字列を引数としてこの関数を呼び出すと、セキュリティの脆弱性につながる可能性があります。

The *expression* argument is parsed and evaluated as a Python expression (technically speaking, a condition list) using the *globals* and *locals* dictionaries as global and local namespace. If the *globals* dictionary is present and does not contain a value for the key **__builtins__**, a reference to the dictionary of the built-in module *builtins* is inserted under that key before *expression* is parsed. That way you can control what builtins are available to the executed code by inserting your own **__builtins__** dictionary into *globals* before passing it to *eval()*. If the *locals* dictionary is omitted it defaults to the *globals* dictionary. If both dictionaries are omitted, the expression is executed with the *globals* and *locals* in the environment where *eval()* is called. Note, *eval()* does not have access to the *nested scopes* (non-locals) in the enclosing environment.

例:

```
>>> x = 1
>>> eval('x+1')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
2
```

この関数は (*compile()* で生成されるような) 任意のコードオブジェクトを実行するのにも利用できます。この場合、文字列の代わりにコードオブジェクトを渡してください。このコードオブジェクトが、引数 *mode* を `'exec'` としてコンパイルされている場合、*eval()* の戻り値は `None` になります。

ヒント: *exec()* 関数により文の動的な実行がサポートされています。*globals()* および *locals()* 関数は、それぞれ現在のグローバルおよびローカルな辞書を返すので、それらを *eval()* や *exec()* に渡して使うことができます。

ソースコードとして文字列が与えられた場合、先頭と末尾の空白文字およびタブは取り去られます。

リテラルだけを含む式の文字列を安全に評価できる関数、*ast.literal_eval()* も参照してください。

コードオブジェクトを引数として **監査イベント** `exec` を送出します。コードコンパイルのイベントも送出されることがあります。

exec(*object*, *globals=None*, *locals=None*, */*, ** (Keyword-only parameters separator (PEP 3102))*, *closure=None*)

警告

この関数は任意のコードを実行します。ユーザが入力した文字列を引数としてこの関数を呼び出すと、セキュリティの脆弱性につながる可能性があります。

This function supports dynamic execution of Python code. *object* must be either a string or a code object. If it is a string, the string is parsed as a suite of Python statements which is then executed (unless a syntax error occurs).[*1] If it is a code object, it is simply executed. In all cases, the code that's executed is expected to be valid as file input (see the section file-input in the Reference Manual). Be aware that the `nonlocal`, `yield`, and `return` statements may not be used outside of function definitions even within the context of code passed to the *exec()* function. The return value is `None`.

どの場合でも、オプションの部分が省略されると、コードは現在のスコープ内で実行されます。*globals* だけが与えられた場合、その値は辞書でなければならず (かつ辞書のサブクラスであってはならず)、グローバル変数とローカル変数の両方に使われます。*globals* と *locals* の両方が与えられた場合、それぞれグローバル変数とローカル変数に使われます。*locals* を指定する場合、その値はマップ型オブジェクトでなければなりません。モジュールレベルでは globals と locals は同じ辞書であることに留意してください。

注釈

[*1] なお、パーサは Unix スタイルの行末の記法しか受け付けません。コードをファイルから読んでいるなら、必ず、改行変換モードで Windows や Mac スタイルの改行を変換してください。

Most users should just pass a *globals* argument and never *locals*. If exec gets two separate objects as *globals* and *locals*, the code will be executed as if it were embedded in a class definition.

globals 辞書がキー `__builtins__` に対する値を含まなければ、そのキーに対して、組み込みモジュール *builtins* の辞書への参照が挿入されます。ですから、実行されるコードを *exec()* に渡す前に、*globals* に自作の `__builtins__` 辞書を挿入することで、コードがどの組み込みを利用できるか制御できます。

The *closure* argument specifies a closure--a tuple of cellvars. It's only valid when the *object* is a code object containing free variables. The length of the tuple must exactly match the number of free variables referenced by the code object.

コードオブジェクトを引数として **監査イベント** `exec` を送出します。コードコンパイルのイベントも送出されることがあります。

注釈

The built-in functions *globals()* and *locals()* return the current global and local dictionary, respectively, which may be useful to pass around for use as the second and third argument to *exec()*.

注釈

The default *locals* act as described for function *locals()* below: modifications to the default *locals* dictionary should not be attempted. Pass an explicit *locals* dictionary if you need to see effects of the code on *locals* after function *exec()* returns.

バージョン 3.11 で変更: *closure* パラメータが追加されました。

filter(*function*, *iterable*)

iterable の要素のうち、*function* が真であるものからイテレータを構築します。*iterable* にはシーケンスか、イテレーションをサポートするコンテナか、イテレータを渡せます。*function* が `None` のときは恒等関数が指定されたものとして扱われ、*iterable* のうち偽であるものがすべて取り除かれます。

なお、`filter(function, iterable)` は、関数が `None` でなければジェネレータ式 `(item for item in iterable if function(item))` と同等で、関数が `None` なら `(item for item in iterable if item)` と同等です。

逆の働きをする関数については、*itertools.filterfalse()* を参照してください。*iterable* の要素のうち、*function* が偽であるものを返します。

class float(*number=0.0*, */*)

class float(*string*, */*)

数または文字列から生成された浮動小数点数を返します。

例:

```
>>> float('+1.23')
1.23
>>> float('   -12345\n')
-12345.0
>>> float('1e-003')
0.001
>>> float('+1E6')
1000000.0
>>> float('-Infinity')
-inf
```

引数が文字列の場合、10 進数でなければなりません。先頭に符号または空白を含んでもかまいません。符号は `'+'` か `'-'` のいずれかです。正符号 `'+'` は生成される値に対して何の効果もありません。引数は NaN (not-a-number) や正または負の無限大をあらわす文字列でもかまいません。より正確にいうと、入力は先頭と末尾の空白文字を除き、以下に示す *floatvalue* の生成規則に従う必要があります:

```
sign          ::= "+" | "-"
infinity      ::= "Infinity" | "inf"
nan           ::= "nan"
digit         ::= <a Unicode decimal digit, i.e. characters in Unicode general category Nd>
digitpart     ::= digit (["_"] digit)*
number        ::= [digitpart] "." digitpart | digitpart ["."]
exponent      ::= ("e" | "E") [sign] digitpart
floatnumber   ::= number [exponent]
absfloatvalue ::= floatnumber | infinity | nan
floatvalue    ::= [sign] absfloatvalue
```

大文字と小文字は重要ではないので、例えば、”inf”, ”Inf”, ”INFINITY”, ”iNfINity” はすべて正の無限大を表す綴りとして受け入れられます。

また、引数が整数または浮動小数点数なら、(Python の浮動小数点数の精度で) 同じ値の浮動小数点数が返されます。引数が Python の浮動小数点数の範囲外なら、*OverflowError* が送出されます。

一般の Python オブジェクト `x` に対して、`float(x)` は `x.__float__()` に委譲します。`__float__()` が定義されていない場合、`__index__()` へフォールバックします。

引数が与えられなければ、`0.0` が返されます。

浮動小数点数型については、**数値型** *int, float, complex* も参照してください。

バージョン 3.6 で変更: コードリテラル中で桁をグループ化するのにアンダースコアを利用できます。

バージョン 3.7 で変更: 引数は位置専用になりました。

バージョン 3.8 で変更: `__float__()` が定義されていない場合、`__index__()` へフォールバックします。

format(*value*, *format_spec=''*)

value を *format_spec* で指示された通りに " 整形" した文字列表現に変換します。*format_spec* の解釈は *value* 引数の型に依存しますが、ほとんどの組み込み型で使われる標準的な構文が存在します: **書式指定ミニ言語仕様**。

デフォルトの *format_spec* は空の文字列です。それは通常 *str(value)* の呼び出しと同じ結果になります。

`format(value, format_spec)` の呼び出しは、`type(value).__format__(value, format_spec)` に翻訳され、これは value の `__format__()` メソッドの検索をするとき、インスタンス辞書を回避します。このメソッドの探索が *object* に到達しても *format_spec* が空にならなかったり、*format_spec* や返り値が文字列でなかったりした場合、*TypeError* が送出されます。

バージョン 3.4 で変更: *format_spec* が空の文字列でない場合 `object().__format__(format_spec)` は *TypeError* を送出します。

class frozenset(*iterable=set()*)

新しい *frozenset* オブジェクトを返します。オプションで *iterable* から得られた要素を含みます。`frozenset` はビルトインクラスです。このクラスに関するドキュメントは *frozenset* と *set* **(集合) 型** --- *set, frozenset* を参照してください。

他のコンテナについては、ビルトインクラス *set*, *list*, *tuple*, *dict* や *collections* モジュールを見てください。

getattr(*object*, *name*)

getattr(*object*, *name*, *default*)

object の指定された属性の値を返します。*name* は文字列でなければなりません。与えられた文字列がオブジェクトの属性名のうちいずれかに一致すれば、戻り値はその属性の値になります。たとえば、`getattr(x, 'foobar')` は `x.foobar` と等価です。もし指定された属性が存在しない場合、*default* が指定されていればその値が返されます。そうでない場合は *AttributeError* が送出されます。*name* は Python 識別子である必要はありません (*setattr()* を参照してください)。

> **注釈**
>
> プライベートな名前のマングリング はコンパイル時に行われます。そのため、プライベートな属性 (先頭に 2 つのアンダースコアを伴う名前を持つ属性) の値を *getattr()* で取り出すためには、属性名を手動でマングリングする必要があります。

globals()

現在のモジュールの名前空間を実装した辞書を返します。関数内のコードに対しては、関数が定義されるときに辞書が設定され、その関数がどこから呼ばれたかにかかわらず同じ内容になります。

hasattr(*object*, *name*)

引数はオブジェクトと文字列です。文字列がオブジェクトの属性名の一つであった場合 `True` を、そうでない場合 `False` を返します。(この関数は、`getattr(object, name)` を呼び出して *AttributeError* を送出するかどうかを見ることで実装されています。)

hash(*object*)

オブジェクトのハッシュ値を (存在すれば) 返します。ハッシュ値は整数です。これらは辞書を検索する際に辞書のキーを高速に比較するために使われます。等しい値となる数値は等しいハッシュ値を持ちます (1 と 1.0 のように型が異なっていてもです)。

> **注釈**
>
> 独自の `__hash__()` メソッドを実装したオブジェクトを使う場合、*hash()* が実行するマシンのビット幅に合わせて戻り値を切り捨てることに注意してください。

help()

help(*request*)

組み込みヘルプシステムを起動します。(この関数は対話的な使用のためのものです。) 引数が与えられていない場合、対話的ヘルプシステムはインタプリタコンソール上で起動します。引数が文字列の場合、文字列はモジュール、関数、クラス、メソッド、キーワード、またはドキュメントの項目名として検索され、ヘルプページがコンソール上に印字されます。引数がその他のオブジェクトの場合、そのオブジェクトに関するヘルプページが生成されます。

help() を呼び出したときに関数の引数リストにスラッシュ (/) が現れた場合は、スラッシュより前の引数が位置専用引数だという意味であることに注意してください。より詳しい情報は、位置専用引数についての FAQ の項目 を参照してください。

この関数は、*site* モジュールから、組み込みの名前空間に移されました。

バージョン 3.4 で変更: *pydoc* と *inspect* への変更により、呼び出し可能オブジェクトの報告されたシグニチャがより包括的で一貫性のあるものになりました。

hex(*x*)

整数を先頭に "0x" が付いた小文字の 16 進文字列に変換します。*x* が Python の *int* オブジェクトでない場合、整数を返す `__index__()` メソッドが定義されていなければなりません。いくつかの例を示します:

```
>>> hex(255)
'0xff'
>>> hex(-42)
'-0x2a'
```

整数を大文字の 16 進文字列や小文字の 16 進文字列、先頭の "0x" 付きや "0x" 無しに変換したい場合は、次に挙げる方法が使えます:

```
>>> '%#x' % 255, '%x' % 255, '%X' % 255
('0xff', 'ff', 'FF')
>>> format(255, '#x'), format(255, 'x'), format(255, 'X')
('0xff', 'ff', 'FF')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> f'{255:#x}', f'{255:x}', f'{255:X}'
('0xff', 'ff', 'FF')
```

より詳しいことは *format()* も参照してください。

16 を底として 16 進数文字列を整数に変換するには *int()* も参照してください。

> **注釈**
>
> 浮動小数点数の 16 進文字列表記を得たい場合には、*float.hex()* メソッドを使って下さい。

id(*object*)

オブジェクトの ” 識別値” を返します。この値は整数で、このオブジェクトの有効期間中は一意かつ定数であることが保証されています。有効期間が重ならない 2 つのオブジェクトは同じ *id()* 値を持つかもしれません。

これはオブジェクトのメモリアドレスです。

引数 `id` を指定して **監査イベント** `builtins.id` を送出します。

input()

input(*prompt*)

引数 *prompt* が存在すれば、それが末尾の改行を除いて標準出力に書き出されます。次に、この関数は入力から 1 行を読み込み、文字列に変換して (末尾の改行を除いて) 返します。EOF が読み込まれたとき、*EOFError* が送出されます。例:

```
>>> s = input('--> ')
--> Monty Python's Flying Circus
>>> s
"Monty Python's Flying Circus"
```

readline モジュールが読み込まれていれば、*input()* はそれを使って精緻な行編集やヒストリ機能を提供します。

入力を読み込む前に、引数 `prompt` 付きで **監査イベント** `builtins.input` を送出します。

入力の読み込みに成功した後に、その結果付きで **監査イベント** `builtins.input/result` を送出します。

class int(*number=0*, */*)

class int(*string*, */*, *base=10*)

数または文字列から生成された整数オブジェクトを返します。引数が指定されない場合は `0` を返します。

例:

```
>>> int(123.45)
123
>>> int('123')
123
>>> int('   -12_345\n')
-12345
>>> int('FACE', 16)
64206
>>> int('0xface', 0)
64206
>>> int('01110011', base=2)
115
```

If the argument defines `__int__()`, `int(x)` returns `x.__int__()`. If the argument defines `__index__()`, it returns `x.__index__()`. If the argument defines `__trunc__()`, it returns `x.__trunc__()`. For floating-point numbers, this truncates towards zero.

引数が数値でないか、または *base* が与えられた場合、引数は *base* を基数とした整数を表現する文字列、*bytes* インスタンス、または *bytearray* インスタンスのいずれかでなければなりません。文字列は先頭に `+` または `-` を伴ったり (符号と数値の間に空白文字を入れてはいけません)、数値の先頭に任意の数のゼロを付けたり、前後に空白文字を付けたり、各桁を単一の下線で区切ったりしても有効です。

n-進数の整数文字列は、各桁が 0 から n-1 の数値で表されます。ユニコードの 10 進数では、各桁は 0 から 9 のいずれかです。また 10 から 35 までの値は `a` から `z` (または `A` から `Z`) で表されます。デフォルトの *base* は 10 です。基数に指定可能な値は 0 および 2 から 36 までの整数です。2 進数、8 進数、16 進数の文字列は、整数リテラルと同様に、それぞれ `0b`/`0B`, `0o`/`0O`, または `0x`/`0X` をプレフィックスとして追加することができます。基数を 0 に指定した場合、文字列は コードにおける整数リテラル と同じように解釈されます。すなわち、プレフィックスによって基数が 2, 8, 10, または 16 のどれになるかが決まります。基数を 0 にした場合先頭にゼロを追加することはできません: すなわち `int('010', 0)` は基数を 0 に指定しているため不正ですが、`int('010')` や `int('010', 8)` は有効です。

整数型については、**数値型** *int, float, complex* も参照してください。

バージョン 3.4 で変更: *base* が *int* のインスタンスでなく、*base* オブジェクトが `base.__index__` メソッドを持っている場合、そのメソッドを呼んで底に対する整数を得ることができます。以前のバージョンでは `base.__index__` ではなく `base.__int__` を使用していました。

バージョン 3.6 で変更: コードリテラル中で桁をグループ化するのにアンダースコアを利用できます。

バージョン 3.7 で変更: 第 1 引数は位置専用になりました。

バージョン 3.8 で変更: `__int__()` が定義されていない場合、`__index__()` へフォールバックします。

バージョン 3.11 で変更: The delegation to `__trunc__()` is deprecated.

バージョン 3.11 で変更: *int* への文字列入力やその文字列表現は、サービス拒否攻撃 (DoS 攻撃) を避けるために制限されることがあります。文字列を *int* に変換したり *int* を文字列に変換したりする

際にその制限を超えた場合、*ValueError* が送出されます。詳しくは **整数文字列の変換における長さ制限** を参照してください。

isinstance(*object*, *classinfo*)

object 引数が *classinfo* 引数に指定した型、またはその (直接、間接、または **仮想** の) サブクラスのインスタンスである場合に `True` を返します。*object* が与えられた型のオブジェクトでない場合、この関数は常に `False` を返します。*classinfo* が型オブジェクトのタプル (または再帰的にそのようなタプルを含むタプル) や複数の型の *Union* **型** である場合、*object* がそれらの型のいずれかのインスタンスであれば `True` を返します。*classinfo* が型や型からなるタプルまたは再帰的タプルのいずれでもない場合、*TypeError* 例外が送出されます。タプルの中で先行する型に対するチェックが成功した場合、後続の不正な型に対して *TypeError* が送出されないことがあります。

バージョン 3.10 で変更: *classinfo* に *Union* **型** を指定できるようになりました。

issubclass(*class*, *classinfo*)

class が *classinfo* の (直接、間接、または **仮想** の) サブクラスである場合に `True` を返します。クラスは自身のサブクラスとみなされます。*classinfo* はクラスオブジェクトのタプル (または再帰的にそのようなタプルを含むタプル) やクラスオブジェクトの *Union* **型** でもよく、この場合は *class* が *classinfo* のいずれかのクラスのサブクラスであれば `True` を返します。上記以外の値が指定された場合、*TypeError* 例外が送出されます。

バージョン 3.10 で変更: *classinfo* に *Union* **型** を指定できるようになりました。

iter(*object*)

iter(*object*, *sentinel*)

iterator オブジェクトを返します。第二引数があるかどうかによって第一引数の解釈は大きく異なります。第二引数がない場合、*object* は *iterable* プロトコル (`__iter__()` メソッド) をサポートするコレクションオブジェクトか、またはシーケンスプロトコル (`0` から始まる整数を引数にとる `__getitem__()` メソッド) をサポートするオブジェクトでなければなりません。第一引数がどちらのプロトコルもサポートしない場合は *TypeError* 例外が送出されます。第二引数 *sentinel* が与えられた場合、*object* は呼び出し可能オブジェクトでなければなりません。この場合に生成されるイテレータは *__next__()* メソッドを呼び出すごとに引数なしで *object* を呼び出します; 戻り値が *sentinel* と等しければ、*StopIteration* が送出されます。それ以外の場合は戻り値がそのまま返されます。

イテレータ型 も見てください。

2 引数形式の *iter()* の便利な利用方法の 1 つは、ブロックリーダーの構築です。例えば、バイナリのデータベースファイルから固定幅のブロックをファイルの終端に到達するまで読み出すには次のようにします:

```
from functools import partial
with open('mydata.db', 'rb') as f:
    for block in iter(partial(f.read, 64), b''):
        process_block(block)
```

len(*s*)

オブジェクトの長さ (要素の数) を返します。引数はシーケンス (文字列、バイト列、タプル、リスト、range 等) かコレクション (辞書、集合、凍結集合等) です。

`len` は、例えば *`range(2 ** 100)`* のような、*`sys.maxsize`* を超える長さに対して *`OverflowError`* を送出します。

class list

class list(*iterable*)

`list` は、実際には関数ではなくミュータブルなシーケンス型で、**リスト型** *(list)* と **シーケンス型** *--- list, tuple, range* にドキュメント化されています。

locals()

Update and return a dictionary representing the current local symbol table. Free variables are returned by *`locals()`* when it is called in function blocks, but not in class blocks. Note that at the module level, *`locals()`* and *`globals()`* are the same dictionary.

注釈

The contents of this dictionary should not be modified; changes may not affect the values of local and free variables used by the interpreter.

map(*function*, *iterable*, **iterables*)

Return an iterator that applies *function* to every item of *iterable*, yielding the results. If additional *iterables* arguments are passed, *function* must take that many arguments and is applied to the items from all iterables in parallel. With multiple iterables, the iterator stops when the shortest iterable is exhausted. For cases where the function inputs are already arranged into argument tuples, see *`itertools.starmap()`*.

max(*iterable*, ***, *key=None*)

max(*iterable*, ***, *default*, *key=None*)

max(*arg1*, *arg2*, **args*, *key=None*)

iterable の中で最大の要素、または 2 つ以上の引数の中で最大のものを返します。

位置引数が 1 つだけ与えられた場合、それは空でない *iterable* でなくてはいけません。その iterable の最大の要素が返されます。2 つ以上のキーワード無しの位置引数が与えられた場合、その位置引数の中で最大のものが返されます。

任意のキーワード専用引数が 2 つあります。*key* 引数は引数を 1 つ取る順序関数 (*`list.sort()`* のもののように) を指定します。*default* 引数は与えられたイテラブルが空の場合に返すオブジェクトを指定します。イテラブルが空で *default* が与えられていない場合 *`ValueError`* が送出されます。

最大の要素が複数あるとき、この関数はそのうち最初に現れたものを返します。これは、`sorted(iterable, key=keyfunc, reverse=True)[0]` や `heapq.nlargest(1, iterable, key=keyfunc)` のような、他のソート安定性を維持するツールと両立します。

バージョン 3.4 で変更: キーワード専用引数 *default* が追加されました。

バージョン 3.8 で変更: *key* 引数が `None` であることを許容します。

class memoryview(*object*)

与えられたオブジェクトから作られた ”メモリビュー” オブジェクトを返します。詳しくは **メモリビュー** を参照してください。

min(*iterable*, *, *key=None*)

min(*iterable*, *, *default*, *key=None*)

min(*arg1*, *arg2*, **args*, *key=None*)

iterable の中で最小の要素、または 2 つ以上の引数の中で最小のものを返します。

位置引数が 1 つだけ与えられた場合、それは空でない *iterable* でなくてはいけません。その iterable の最小の要素が返されます。2 つ以上のキーワード無しの位置引数が与えられた場合、その位置引数の中で最小のものが返されます。

任意のキーワード専用引数が 2 つあります。*key* 引数は引数を 1 つ取る順序関数 (*list.sort()* のもののように) を指定します。*default* 引数は与えられたイテラブルが空の場合に返すオブジェクトを指定します。イテラブルが空で *default* が与えられていない場合 *ValueError* が送出されます。

最小の要素が複数あるとき、この関数はそのうち最初に現れたものを返します。これは、`sorted(iterable, key=keyfunc)[0]` や `heapq.nsmallest(1, iterable, key=keyfunc)` のような、他のソート安定性を維持するツールと両立します。

バージョン 3.4 で変更: キーワード専用引数 *default* が追加されました。

バージョン 3.8 で変更: *key* 引数が `None` であることを許容します。

next(*iterator*)

next(*iterator*, *default*)

iterator の *__next__()* メソッドを呼び出すことにより、次の要素を取得します。イテレータが使い尽くされた場合、*default* が与えられていればその値が返されます。そうでない場合は *StopIteration* が送出されます。

class object

This is the ultimate base class of all other classes. It has methods that are common to all instances of Python classes. When the constructor is called, it returns a new featureless object. The constructor does not accept any arguments.

> **注釈**
>
> *object* instances do *not* have `__dict__` attributes, so you can't assign arbitrary attributes to an instance of *object*.

oct(*x*)

整数を先頭に "0o" が付いた 8 進文字列に変換します。結果は Python の式としても使える形式になります。*x* が Python の *int* オブジェクトでない場合、整数を返す `__index__()` メソッドが定義されていなければなりません。例えば、次のようになります:

```
>>> oct(8)
'0o10'
>>> oct(-56)
'-0o70'
```

整数を接頭辞 "0o" 付きや "0o" 無しの 8 進文字列に変換したい場合は、次に挙げる方法のいずれかを使ってください。

```
>>> '%#o' % 10, '%o' % 10
('0o12', '12')
>>> format(10, '#o'), format(10, 'o')
('0o12', '12')
>>> f'{10:#o}', f'{10:o}'
('0o12', '12')
```

より詳しいことは *format()* も参照してください。

open(*file*, *mode='r'*, *buffering=-1*, *encoding=None*, *errors=None*, *newline=None*, *closefd=True*, *opener=None*)

file を開き、対応する **ファイルオブジェクト** を返します。ファイルを開くことができなければ、*OSError* が送出されます。この関数の利用例について、tut-files を参照してください。

file は *path-like object* で、開くファイルのパス名 (絶対パスまたは現在の作業ディレクトリからの相対パス) あるいはラップするファイルの整数のファイルデスクリプタを与えます。(ファイルデスクリプタが与えられた場合、*closefd* が `False` に設定されていないかぎり、この関数が返す I/O オブジェクトがクローズされるときにファイルデスクリプタもクローズされます。)

mode オプション文字列はファイルが開かれる際のモードを指定します。デフォルトは `'r'` で、読み込み用にテキストモードで開くという意味です。その他によく使われるモードとして、書き込み用の `'w'` (ファイルが既に存在する場合は上書きします) 、排他的な生成をあらわす `'x'` 、そして追記用の `'a'` (**いくつかの** Unix システムでは、**すべての** 書き込みは現在のシーク位置にかかわらずファイルの末尾に追記する、という意味です) です。テキストモードで *encoding* が指定されない場合に使われるエンコーディングは、プラットフォーム依存です: 現在のロケールエンコーディングを取得するために *locale.getencoding()* が呼ばれます。(生のバイトデータを読み書きする際にはバイナリモードを使い、*encoding* は指定しません。) 指定できるモードは以下の通りです:

文字	意味
'r'	読み込み用に開く (デフォルト)
'w'	書き込み用に開き、まずファイルを切り詰める
'x'	排他的な生成に開き、ファイルが存在する場合は失敗する
'a'	書き込み用に開き、ファイルが存在する場合には末尾に追記する
'b'	バイナリモード
't'	テキストモード (デフォルト)
'+'	更新用に開く (読み込み・書き込み用)

デフォルトのモードは 'r' (テキストの読み込み用に開く、'rt' と同義) です。'w+' と 'w+b' はファイルを開いて上書きします。'r+' と 'r+b' はファイルを上書きせずに開きます。

概要 で触れられているように、Python はバイナリとテキストの I/O を区別します。(*mode* 引数に 'b' を含めて) バイナリモードで開かれたファイルは、内容をいかなるデコーディングもせずに *bytes* オブジェクトとして返します。(デフォルトや、*mode* 引数に 't' が含まれたときの) テキストモードでは、ファイルの内容は *str* として返され、バイト列はまず、プラットフォーム依存のエンコーディングか、*encoding* が指定された場合は指定されたエンコーディングを使ってデコードされます。

注釈

Python は、下層のオペレーティングシステムがテキストファイルをどう認識するかには依存しません; すべての処理は Python 自身で行われ、よってプラットフォーム非依存です。

buffering はオプションの整数で、バッファリングのポリシーを設定するために使われます。バッファリングを無効化するためには 0 を渡してください (バイナリモードでのみ設定可能です)。また行単位でのバッファリングには 1 を設定してください (テキストモードでの書き込み時のみ有効です)。固定サイズのチャンクバッファに対するサイズをバイト単位で指定したい場合は、1 より大きい整数を渡してください。この形式でバッファサイズを指定した場合、バイナリ形式でバッファリングをサポートする I/O (buffered I/O) にはそのまま適用されますが、TextIOWrapper (すなわち mode='r+' のモードでオープンされたファイル) では別のバッファリングを行うかもしれません。TextIOWrapper でバッファリングを無効化するには、*io.TextIOWrapper.reconfigure()* で write_through フラグを使うことを検討してください。*buffering* 引数が与えられなかった場合、デフォルトのバッファリングポリシーは以下のように動作します:

- Binary files are buffered in fixed-size chunks; the size of the buffer is chosen using a heuristic trying to determine the underlying device's "block size" and falling back on *io.DEFAULT_BUFFER_SIZE*. On many systems, the buffer will typically be 4096 or 8192 bytes long.
- 「対話的な」テキストファイル (*isatty()* が True を返すファイル) は行バッファリングを使用します。その他のテキストファイルは、上で説明したバイナリファイル用の方針を使用します。

encoding はファイルのエンコードやデコードに使われる *text encoding* の名前です。このオプションはテキストモードでのみ使用してください。デフォルトエンコーディングはプラットフォーム依存

(*locale.getencoding()* が返すもの) ですが、Python でサポートされているエンコーディングはどれでも使えます。詳しくは *codecs* モジュール内のサポートしているエンコーディングのリストを参照してください。

errors はオプションの文字列で、エンコードやデコードでのエラーをどのように扱うかを指定するものです。バイナリモードでは使用できません。様々な標準のエラーハンドラが使用可能です (**エラーハンドラ** に列記されています) が、*codecs.register_error()* に登録されているエラー処理の名前も使用可能です。標準のエラーハンドラの名前には、以下のようなものがあります:

- `'strict'` はエンコーディングエラーがあると例外 *ValueError* を発生させます。デフォルト値である `None` も同じ効果です。
- `'ignore'` はエラーを無視します。エンコーディングエラーを無視することで、データが失われる可能性があることに注意してください。
- `'replace'` は、不正な形式のデータが存在した場所に (`'?'` のような) 置換マーカーを挿入します。
- `'surrogateescape'` は正しくないバイト列をユニコードの下位サロゲート領域のうち U+DC80 から U+DCFF の範囲のコードユニットであらわします。データの書き込み時に `surrogateescape` エラーハンドラが使われると、これらのサロゲートコードユニットは元と同じバイト列に変換されます。これはエンコーディングが不明なファイルを処理するのに便利です。
- `'xmlcharrefreplace'` はファイルへの書き込み時のみサポートされます。そのエンコーディングでサポートされない文字は、`&#nnn;` 形式の適切な XML 文字参照で置換されます。
- `'backslashreplace'` は不正なデータを Python のバックスラッシュ付きのエスケープシーケンスで置換します。
- `'namereplace'` (書き込み時のみサポートされています) はサポートされていない文字を `\N{...}` エスケープシーケンスで置換します。

newline はストリームから受け取った改行文字をどのようにパースするかを決定します。`None`, `''`, `'\n'`, `'\r'`, または `'\r\n'` のいずれかを指定できます。これは以下のように動作します:

- ストリームからの入力の読み込み時、*newline* が `None` の場合、ユニバーサル改行モードが有効になります。入力中の行は `'\n'`, `'\r'`, または `'\r\n'` で終わり、呼び出し元に返される前に `'\n'` に変換されます。`''` の場合、ユニバーサル改行モードは有効になりますが、行末は変換されずに呼び出し元に返されます。その他の正当な値の場合、入力行は与えられた文字列でのみ終わり、行末は変換されずに呼び出し元に返されます。
- ストリームへの出力の書き込み時、*newline* が `None` の場合、全ての `'\n'` 文字はシステムのデフォルトの行セパレータ *os.linesep* に変換されます。*newline* が `''` または `'\n'` の場合は変換されません。*newline* がその他の正当な値の場合、全ての `'\n'` 文字は与えられた文字列に変換されます。

closefd が `False` で、ファイル名ではなくてファイル記述子が与えられた場合、下層のファイル記述子はファイルが閉じられた後も開いたままとなります。ファイル名が与えられた場合、*closefd* は `True` (デフォルト値) でなければなりません。そうでない場合エラーが送出されます。

呼び出し可能オブジェクトを *opener* として与えることで、カスタムのオープナーが使えます。そして

ファイルオブジェクトの下層のファイル記述子は、*opener* を (*file*, *flags*) で呼び出して得られます。*opener* は開いたファイル記述子を返さなければなりません。(*os.open* を *opener* として渡すと、None を渡したのと同様の機能になります)。

新たに作成されたファイルは **継承不可** です。

次の例は *os.open()* 関数の *dir_fd* 引数を使い、与えられたディレクトリからの相対パスで指定されたファイルを開きます:

```
>>> import os
>>> dir_fd = os.open('somedir', os.O_RDONLY)
>>> def opener(path, flags):
...     return os.open(path, flags, dir_fd=dir_fd)
...
>>> with open('spamspam.txt', 'w', opener=opener) as f:
...     print('This will be written to somedir/spamspam.txt', file=f)
...
>>> os.close(dir_fd)  # ファイル記述子の解放漏れがないように
```

open() 関数が返す *file object* の型はモードに依存します。*open()* をファイルをテキストモード ('w', 'r', 'wt', 'rt', など) で開くのに使ったときは *io.TextIOBase* (特に *io.TextIOWrapper*) のサブクラスを返します。ファイルをバッファリング付きのバイナリモードで開くのに使ったときは *io.BufferedIOBase* のサブクラスを返します。実際のクラスは様々です。読み込みバイナリモードでは *io.BufferedReader* を返します。書き込みバイナリモードや追記バイナリモードでは *io.BufferedWriter* を返します。読み書きモードでは *io.BufferedRandom* を返します。バッファリングが無効なときは raw ストリーム、すなわち *io.RawIOBase* のサブクラスである *io.FileIO* を返します。

fileinput、(*open()* が宣言された場所である) *io*、*os*、*os.path*、*tempfile*、*shutil* などの、ファイル操作モジュールも参照してください。

引数 path, mode, flags を指定して **監査イベント** open を送出します。

mode と flags の 2 つの引数は呼び出し時の値から修正されたり、推量により設定されたりする可能性があります。

バージョン 3.3 で変更:

- *opener* 引数を追加しました。
- 'x' モードを追加しました。
- 以前は *IOError* が送出されました; それは現在 *OSError* のエイリアスです。
- 既存のファイルを 排他的生成モード ('x') で開いた場合、*FileExistsError* を送出するようになりました。

バージョン 3.4 で変更:

- ファイルが継承不可になりました。

バージョン 3.5 で変更:

- システムコールが中断されシグナルハンドラが例外を送出しなかった場合、この関数は *InterruptedError* 例外を送出する代わりにシステムコールを再試行するようになりました (論拠については **PEP 475** を参照してください)。
- `'namereplace'` エラーハンドラが追加されました。

バージョン 3.6 で変更:

- *os.PathLike* を実装したオブジェクトを受け入れるようになりました。
- Windows では、コンソールバッファのオープンは、*io.FileIO* ではなく、*io.RawIOBase* のサブクラスを返すでしょう。

バージョン 3.11 で変更: `'U'` モードは削除されました。

`ord`(*c*)

1 文字の Unicode 文字を表す文字列に対し、その文字の Unicode コードポイントを表す整数を返します。例えば、`ord('a')` は整数 97 を返し、`ord('€')` (ユーロ記号) は 8364 を返します。これは *chr()* の逆です。

`pow`(*base*, *exp*, *mod=None*)

base の *exp* 乗を返します; *mod* があれば、*base* の *exp* 乗に対する *mod* の剰余を返します (`pow(base, exp) % mod` より効率よく計算されます)。二引数の形式 `pow(base, exp)` は、冪乗演算子を使った `base**exp` と等価です。

引数は数値型でなければなりません。型混合の場合、二項算術演算における型強制規則が適用されます。*int* オペランドの場合、第 2 引数が負でない限り、結果は (型強制後の) オペランドと同じ型になります; 第 2 引数が負の場合、全ての引数は浮動小数点数に変換され、浮動小数点数の結果が返されます。例えば、`pow(10, 2)` は 100 を返しますが、`pow(10, -2)` は 0.01 を返します。底が *int* 型または *float* 型で負の値であり、かつ指数が整数でない場合、複素数の結果が返されます。例えば、`pow(-9, 0.5)` は 3j に近い値を返します。一方で底が *int* 型または *float* の負の数であり、指数が整数の場合、浮動小数点数の結果が返されます。例えば、`pow(-9, 2.0)` は 81.0 を返します。

base と *exp* が *int* オペランドで *mod* が存在するとき、*mod* もまた整数型でなければならず、かつゼロであってはいけません。*mod* が存在して *exp* が負の整数の場合、*base* は *mod* と互いに素 (最大公約数が 1) でなければなりません。この場合、*inv_base* を *base* に対する *mod* を法とするモジュラ逆数 (*base* と *inv_base* の積を *mod* で割った余りが 1 になるような数) として、`pow(inv_base, -exp, mod)` が返されます。

以下は 97 を法とする 38 のモジュラ逆数の計算例です:

```
>>> pow(38, -1, mod=97)
23
>>> 23 * 38 % 97 == 1
True
```

バージョン 3.8 で変更: *int* オペランドに対して、三引数形式の pow で第二引数に負の値を取ることができるようになりました。これによりモジュラ逆数の計算が可能になります。

バージョン 3.8 で変更: キーワード引数を取ることができるようになりました。以前は位置引数だけがサポートされていました。

print(**objects*, *sep=' '*, *end='\n'*, *file=None*, *flush=False*)

objects を *sep* で区切りながらテキストストリーム *file* に表示し、最後に *end* を表示します。*sep* 、*end* 、*file* 、*flush* を与える場合、キーワード引数として与える必要があります。

キーワードなしの引数はすべて、*str()* がするように文字列に変換され、*sep* で区切られながらストリームに書き出され、最後に *end* が続きます。*sep* と *end* の両方とも、文字列でなければなりません。これらを None にすると、デフォルトの値が使われます。*objects* が与えられなければ、*print()* は *end* だけを書き出します。

file 引数は、write(string) メソッドを持つオブジェクトでなければなりません。指定されないか、None である場合、*sys.stdout* が使われます。表示される引数は全てテキスト文字列に変換されますから、*print()* はバイナリモードファイルオブジェクトには使用できません。代わりに file.write(...) を使ってください。

出力がバッファ化されるかどうかは通常 *file* で決まりますが、*flush* キーワード引数が真ならストリームは強制的にフラッシュされます。

バージョン 3.3 で変更: キーワード引数 *flush* が追加されました。

class property(*fget=None*, *fset=None*, *fdel=None*, *doc=None*)

property 属性を返します。

fget は属性値を取得するための関数です。*fset* は属性値を設定するための関数です。*fdel* は属性値を削除するための関数です。*doc* は属性の docstring を作成します。

典型的な使用法は、属性 x の処理の定義です:

```
class C:
    def __init__(self):
        self._x = None

    def getx(self):
        return self._x

    def setx(self, value):
        self._x = value

    def delx(self):
        del self._x

    x = property(getx, setx, delx, "I'm the 'x' property.")
```

c が *C* のインスタンスならば、`c.x` は getter を呼び出し、`c.x = value` は setter を、`del c.x` は deleter を呼び出します。

doc は、与えられれば property 属性のドキュメント文字列になります。与えられなければ、property は *fget* のドキュメント文字列 (もしあれば) をコピーします。そのため *property()* を **デコレータ** として使えば、読み出し専用 property を作るのは容易です:

```
class Parrot:
    def __init__(self):
        self._voltage = 100000

    @property
    def voltage(self):
        """Get the current voltage."""
        return self._voltage
```

`@property` デコレータは `voltage()` を同じ名前のまま 読み出し専用属性の "getter" にし、*voltage* のドキュメント文字列を "Get the current voltage." に設定します。

@getter

@setter

@deleter

property オブジェクトは `getter`, `setter`, `deleter` メソッドを持っています。これらのメソッドをデコレータとして使うと、対応するアクセサ関数がデコレートされた関数に設定された、property のコピーを作成できます。これを一番分かりやすく説明する例があります:

```
class C:
    def __init__(self):
        self._x = None

    @property
    def x(self):
        """I'm the 'x' property."""
        return self._x

    @x.setter
    def x(self, value):
        self._x = value

    @x.deleter
    def x(self):
        del self._x
```

このコードは最初の例と等価です。追加の関数には、必ず元の property と同じ名前 (この例では `x`) を与えて下さい。

返される property オブジェクトも、コンストラクタの引数に対応した `fget`, `fset`, および `fdel` 属性を持ちます。

バージョン 3.5 で変更: 属性オブジェクトのドックストリングが書き込み可能になりました。

class range(*stop*)

class range(*start*, *stop*, *step=1*)

range は、実際には関数ではなくイミュータブルなシーケンス型で、*range* と **シーケンス型** --- *list, tuple, range* にドキュメント化されています。

repr(*object*)

オブジェクトの印字可能な表現を含む文字列を返します。この関数は多くの型について、*eval()* に渡されたときと同じ値を持つようなオブジェクトを表す文字列を生成しようとします。そうでない場合は、山括弧に囲まれたオブジェクトの型の名前と追加の情報 (大抵の場合はオブジェクトの名前とアドレスを含みます) を返します。クラスは、`__repr__()` メソッドを定義することで、この関数によりそのクラスのインスタンスが返すものを制御することができます。*sys.displayhook()* にアクセスできない場合、この関数は *RuntimeError* を送出します。

このクラスは、eval 評価可能な独自の representation を持ちます:

```
class Person:
   def __init__(self, name, age):
      self.name = name
      self.age = age

   def __repr__(self):
      return f"Person('{self.name}', {self.age})"
```

reversed(*seq*)

要素を逆順に取り出すイテレータ (reverse *iterator*) を返します。*seq* は `__reversed__()` メソッドを持つか、シーケンス型プロトコル (`__len__()` メソッド、および、`0` 以上の整数を引数とする `__getitem__()` メソッド) をサポートするオブジェクトでなければなりません。

round(*number*, *ndigits=None*)

number を小数点以下 *ndigits* 桁の精度で丸めた値を返します。*ndigits* が省略されたり、`None` だった場合、入力値に最も近い整数を返します。

round() をサポートする組み込み型では、値は 10 のマイナス *ndigits* 乗の倍数の中で最も近いものに丸められます; 二つの倍数が同じだけ近いなら、偶数を選ぶ方に (そのため、例えば `round(0.5)` と `round(-0.5)` は両方とも `0` に、`round(1.5)` は `2` に) 丸められます。*ndigits* には任意の整数値が有効となります (正の整数、ゼロ、負の整数)。返り値は *ndigits* が指定されていないか `None` の場合は整数、そうでなければ返り値は *number* と同じ型です。

一般的な Python オブジェクト `number` に対して、`round` は処理を *number.__round__* に移譲します。

> **注釈**
>
> 浮動小数点数に対する *round()* の振る舞いは意外なものかもしれません: 例えば、`round(2.675, 2)` は予想通りの `2.68` ではなく `2.67` を与えます。これはバグではありません: これはほとんどの小数が浮動小数点数で正確に表せないことの結果です。詳しくは tut-fp-issues を参照してください。

class set

class set(*iterable*)

オプションで *iterable* の要素を持つ、新しい *set* オブジェクトを返します。`set` は組み込みクラスです。このクラスについて詳しい情報は *set* や *set*（集合）型 --- *set, frozenset* を参照してください。

他のコンテナについては *collections* モジュールや組み込みの *frozenset* 、*list* 、*tuple* 、*dict* クラスを参照してください。

setattr(*object*, *name*, *value*)

getattr() の相方です。引数はオブジェクト、文字列、それから任意の値です。文字列は既存の属性または新たな属性の名前にできます。この関数は指定したオブジェクトが許せば、値を属性に関連付けます。例えば、`setattr(x, 'foobar', 123)` は `x.foobar = 123` と等価です。

`__getattribute__()` のカスタマイズや `__slots__` を通じてオブジェクトが強制していない限り、*name* は identifiers で定義されている Python 識別子である必要はありません。属性名が識別子でない場合、ドットを使った属性へのアクセスはできませんが、*getattr()* などを通じてアクセス可能です。

> **注釈**
>
> プライベートな名前のマングリング はコンパイル時に行われます。そのため、プライベートな属性 (先頭に 2 つのアンダースコアを伴う名前を持つ属性) の値を *setattr()* でセットするためには、属性名を手動でマングリングする必要があります。

class slice(*stop*)

class slice(*start*, *stop*, *step=None*)

`range(start, stop, step)` で指定されたインデックスのセットを表す *slice* オブジェクトを返します。引数 *start* と *step* のデフォルトは `None` です。

start

stop

step

スライスオブジェクトには読み出し専用のデータ属性 `start` `stop` `step` があり、これらは単に引

数の値（またはそのデフォルト値）を返します。スライスオブジェクトは特に他の機能を持ちませんが、NumPy や他のサードパーティパッケージで使われています。

スライスオブジェクトは、拡張インデックス構文が使われた場合にも作られます。例: `a[start:stop:step]` や `a[start:stop, i]` 。*iterator* を返す代替バージョンについては *itertools.islice()* を参照して下さい。

バージョン 3.12 で変更: スライスオブジェクトが *hashable* (ハッシュ可能) となりました (ただし、属性 *start* 、*stop* 、*step* がすべてハッシュ可能である場合に限ります)。

sorted(*iterable*, */*, ***, *key=None*, *reverse=False*)

iterable の要素を並べ替えた新たなリストを返します。

2 つのオプション引数があり、これらはキーワード引数として指定されなければなりません。

key には 1 引数関数を指定します。これは *iterable* の各要素から比較キーを展開するのに使われます (例えば、`key=str.lower` のように指定します)。デフォルト値は `None` です (要素を直接比較します)。

reverse は真偽値です。`True` がセットされた場合、リストの要素は個々の比較が反転したものとして並び替えられます。

旧式の *cmp* 関数を *key* 関数に変換するには *functools.cmp_to_key()* を使用してください。

組み込みの *sorted()* 関数は安定なことが保証されています。同等な要素の相対順序を変更しないことが保証されていれば、ソートは安定です。これは複数のパスでソートを行なうのに役立ちます（例えば部署でソートしてから給与の等級でソートする場合)。

ソートアルゴリズムは、要素間の比較に `<` 演算子だけを使います。したがってソートのためには `__lt__()` メソッドを定義すれば十分なはずですが、**PEP 8** は 6 つの 比較演算子 を全て実装することを推奨しています。これにより、異なるメソッドを必要とする *max()* のような他のソートツールを、同じデータに対して適用することによって起こりうるバグを避ける助けになります。6 つの比較演算子を全て実装することは、リフレクションによって `__gt__()` メソッドを呼び出す可能性のある型混合の比較での混乱を避けることにも役立ちます。

ソートの例と簡単なチュートリアルは sortinghowto を参照して下さい。

@staticmethod

メソッドを静的メソッドへ変換します。

静的メソッドは暗黙の第一引数を受け取りません。静的メソッドを宣言するには、このイディオムを使ってください:

```
class C:
    @staticmethod
    def f(arg1, arg2, argN): ...
```

`@staticmethod` 形式は関数 **デコレータ** です。詳しくは function を参照してください。

静的メソッドは (`C.f()` のように) クラスに対して呼び出すことも、(`C().f()` のように) インスタンスに対して呼び出すこともできます。さらに、静的メソッド *descriptor* は呼び出し可能でもあるため、

(f() のように) クラス定義の中でも使用できます。

Python における静的メソッドは Java や C++ における静的メソッドと類似しています。クラスコンストラクタの代替を生成するのに役立つ変種、*classmethod()* も参照してください。

あらゆるデコレータと同じく、staticmethod は普通の関数のように呼べ、その返り値で処理が行えます。この機能は、クラス本体から関数を参照する必要があり、かつ、インスタンスメソッドに自動変換されるのを避けたいケースで必要になります。そのようなケースでは、このイディオムが使えます:

```
def regular_function():
    ...

class C:
    method = staticmethod(regular_function)
```

静的メソッドについて詳しい情報は types を参照してください。

バージョン 3.10 で変更: Static methods now inherit the method attributes (__module__, __name__, __qualname__, __doc__ and __annotations__), have a new __wrapped__ attribute, and are now callable as regular functions.

class str(*object=''*)

class str(*object=b''*, *encoding='utf-8'*, *errors='strict'*)

object の *str* 版を返します。詳細は *str()* を参照してください。

str は組み込みの文字列 **クラス** です。文字列に関する一般的な情報は、**テキストシーケンス型** --- *str* を参照してください。

sum(*iterable*, */*, *start=0*)

start と *iterable* の要素を左から右へ合計し、総和を返します。*iterable* の要素は通常は数値で、start の値は文字列であってはなりません。

使う場面によっては、*sum()* よりもいい選択肢があります。文字列からなるシーケンスを結合する高速かつ望ましい方法は ''.join(sequence) を呼ぶことです。浮動小数点数値を拡張された精度で加算するには、*math.fsum()* を参照してください。一連のイテラブルを連結するには、*itertools.chain()* の使用を考えてください。

バージョン 3.8 で変更: *start* パラメータをキーワード引数として指定することができるようになりました。

バージョン 3.12 で変更: Summation of floats switched to an algorithm that gives higher accuracy on most builds.

class super

class super(*type*, *object_or_type=None*)

メソッドの呼び出しを *type* の親または兄弟クラスに委譲するプロキシオブジェクトを返します。これはクラスの中でオーバーライドされた継承メソッドにアクセスするのに便利です。

object_or_type はメソッドの検索のための *method resolution order* (メソッド解決順序) を決定します。検索は *type* 直後のクラスから開始します。

For example, if `__mro__` of *object_or_type* is `D -> B -> C -> A -> object` and the value of *type* is `B`, then *super()* searches `C -> A -> object`.

The `__mro__` attribute of the class corresponding to *object_or_type* lists the method resolution search order used by both *getattr()* and *super()*. The attribute is dynamic and can change whenever the inheritance hierarchy is updated.

第 2 引数が省かれたなら、返されるスーパーオブジェクトは束縛されません。第 2 引数がオブジェクトであれば、`isinstance(obj, type)` は真でなければなりません。第 2 引数が型であれば、`issubclass(type2, type)` は真でなければなりません (これはクラスメソッドに役に立つでしょう)。

super の典型的な用途は 2 つあります。第一に、単継承のクラス階層構造で *super* は名前を明示することなく親クラスを参照するのに使え、それゆえコードをメンテナンスしやすくなります。この用途は他のプログラミング言語で見られる *super* の用途によく似ています。

2 つ目の用途は動的な実行環境において協調的 (cooperative) な多重継承をサポートすることです。これは Python に特有の用途で、静的にコンパイルされる言語や、単継承のみをサポートする言語には見られないものです。この機能により、同じ名前のメソッドを実装する複数の基底クラスを使った ” ダイヤモンド型* の継承構造を実装することができます。良い設計は、そのような実装において、どのような場合でも同じ呼び出しシグネチャを持つように強制します。(理由は呼び出しの順序が実行時に決定されること、呼び出し順序はクラス階層構造の変化に順応すること、そして呼び出し順序が実行時まで未知の兄弟クラスが含まれる場合があることです)。

両方の用途において、典型的なスーパークラスの呼び出しは次のようになります:

```
class C(B):
    def method(self, arg):
        super().method(arg)    # これは次と同じことを行います:
                               # super(C, self).method(arg)
```

メソッドのルックアップに加えて、*super()* は属性のルックアップに対しても同様に動作します。考えうる用途のひとつは親クラスや兄弟クラスの *descriptors* (デスクリプタ) を呼び出すことです。

なお、*super()* は `super().__getitem__(name)` のような明示的なドット表記属性探索の束縛処理の一部として実装されています。これは、`__getattribute__()` メソッドを予測可能な順序でクラスを検索するように実装し、協調的な多重継承をサポートすることで実現されています。従って、*super()* は文や `super()[name]` のような演算子を使った暗黙の探索向けには定義されていません。

また、*super()* の使用は引数無しの形式を除きメソッド内部に限定されないことにも注目して下さい。2 引数の形式は、必要な要素を正確に指定するので、適当な参照を作ることができます。クラス定義中における引数無しの形式は、定義されているクラスを取り出すのに必要な詳細を、通常の方法で現在のインスタンスにアクセスするようにコンパイラが埋めるのではたらきます。

super() を用いて協調的なクラスを設計する方法の実践的な提案は、guide to using super() を参照してください。

class tuple

class tuple(*iterable*)

tuple は、実際は関数ではなくイミュータブルなシーケンス型で、**タプル型** *(tuple)* と **シーケンス型** *--- list, tuple, range* にドキュメント化されています。

class type(*object*)

class type(*name*, *bases*, *dict*, ***kwds*)

With one argument, return the type of an *object*. The return value is a type object and generally the same object as returned by `object.__class__`.

オブジェクトの型の判定には、*isinstance()* 組み込み関数を使うことが推奨されます。これはサブクラスを考慮するからです。

With three arguments, return a new type object. This is essentially a dynamic form of the `class` statement. The *name* string is the class name and becomes the `__name__` attribute. The *bases* tuple contains the base classes and becomes the `__bases__` attribute; if empty, *object*, the ultimate base of all classes, is added. The *dict* dictionary contains attribute and method definitions for the class body; it may be copied or wrapped before becoming the `__dict__` attribute. The following two statements create identical `type` objects:

```
>>> class X:
...     a = 1
...
>>> X = type('X', (), dict(a=1))
```

下記を参照してください。

- Documentation on attributes and methods on classes.
- **型オブジェクト**

三引数形式の呼び出しに与えられたキーワード引数は、(*metaclass* を除く) クラス定義におけるキーワード引数と同様に、適切なメタクラスの機構 (通常は `__init_subclass__()`) に渡されます。

class-customization も参照してください。

バージョン 3.6 で変更: Subclasses of `type` which don't override `type.__new__` may no longer use the one-argument form to get the type of an object.

vars()

vars(*object*)

Return the `__dict__` attribute for a module, class, instance, or any other object with a `__dict__` attribute.

Objects such as modules and instances have an updateable `__dict__` attribute; however, other objects may have write restrictions on their `__dict__` attributes (for example, classes use a *types.MappingProxyType* to prevent direct dictionary updates).

Without an argument, *vars()* acts like *locals()*. Note, the locals dictionary is only useful for reads since updates to the locals dictionary are ignored.

指定されたオブジェクトに `__dict__` 属性がない場合 (たとえばそのクラスが `__slots__` 属性を定義している場合)、*TypeError* 例外が送出されます。

zip(**iterables*, *strict=False*)

複数のイテラブルを並行に反復処理し、各イテラブルの要素からなるタプルを生成します。

以下はプログラム例です:

```
>>> for item in zip([1, 2, 3], ['sugar', 'spice', 'everything nice']):
...     print(item)
...
(1, 'sugar')
(2, 'spice')
(3, 'everything nice')
```

より正式な定義: *zip()* は、i 番目のタプルが 引数に与えた各イテラブルの i 番目の要素を含むような、タプルのイテレータを返します。

zip() に対する別の考え方は、この関数は行を列に、また列を行に変換するということです。これは行列の転置 とよく似ています。

zip() は遅延評価です: イテラブルが `for` ループに渡されたり、*list* でラップされたりするなどして反復処理されるまで、要素が実際に処理されることはありません。

ここで考慮すべきことは、*zip()* に渡されるイテラブルが異なる長さを持つことがあるという点です; ときには意図的な場合もあり、またときにはイテラブルを準備するコードにおけるバグのこともあるでしょう。Python はこの問題に対して 3 つの異なるアプローチを提供します:

- デフォルトでは、*zip()* は最も短いイテラブルが消費しきった時点で停止します。より繰り返し数の長いイテラブルの残りの要素は無視して、結果を最も短いイテラブルの長さに切り詰めます:

  ```
  >>> list(zip(range(3), ['fee', 'fi', 'fo', 'fum']))
  [(0, 'fee'), (1, 'fi'), (2, 'fo')]
  ```

- *zip()* は、しばしば受け取ったイテラブルが全て同じ長さであるという想定の下で使われます。そのような場合、`strict=True` オプションの利用が推奨されます。その出力は通常の *zip()* と同じです:

  ```
  >>> list(zip(('a', 'b', 'c'), (1, 2, 3), strict=True))
  [('a', 1), ('b', 2), ('c', 3)]
  ```

  しかし、デフォルトの動作と異なり、あるイテラブルが他のイテラブルよりも先に消費しきった場合に *ValueError* 例外を送出します:

```
>>> for item in zip(range(3), ['fee', 'fi', 'fo', 'fum'], strict=True):
...     print(item)
...
(0, 'fee')
(1, 'fi')
(2, 'fo')
Traceback (most recent call last):
  ...
ValueError: zip() argument 2 is longer than argument 1
```

strict=True 引数なしの場合、長さの異なるイテラブルを生じる原因となるいかなるバグも、この時点では問題なく処理されます。そして代わりにプログラムの別の場所で、原因を特定しにくいバグとして検出されることになるでしょう。

- 短いイテラブルを一定の値でパディングして全てのイテラブルが同じ長さになるようにすることもできます。この機能は *itertools.zip_longest()* で提供されます。

エッジケース: 引数としてイテラブルをひとつだけ渡した場合、*zip()* は 1 タプルのイテレータを返します。引数なしの場合は空のイテレータを返します。

ヒントとコツ:

- イテラブルの左から右への評価順序は保証されています。そのため zip(*[iter(s)]*n, strict=True) を使ってデータ系列を長さ n のグループにクラスタリングするイディオムが使えます。これは、各出力タプルがイテレータを n 回呼び出した結果となるよう、**同じ** イテレータを n 回繰り返します。これは入力を長さ n のチャンクに分割する効果があります。
- *zip()* に続けて * 演算子を使うと、zip したリストを元に戻せます:

```
>>> x = [1, 2, 3]
>>> y = [4, 5, 6]
>>> list(zip(x, y))
[(1, 4), (2, 5), (3, 6)]
>>> x2, y2 = zip(*zip(x, y))
>>> x == list(x2) and y == list(y2)
True
```

バージョン 3.10 で変更: strict 引数が追加されました。

__import__(*name*, *globals=None*, *locals=None*, *fromlist=()*, *level=0*)

> **注釈**
>
> これは *importlib.import_module()* とは違い、日常の Python プログラミングでは必要ない高等な関数です。

この関数は import 文により呼び出されます。(*builtins* モジュールをインポートして builtins.__import__ に代入することで) この関数を置き換えて import 文のセマンティクスを変更することができますが、同様のことをするのに通常はインポートフック (**PEP 302** 参照) を利用する方が簡単で、かつデフォルトのインポート実装が使用されていることを仮定するコードとの間で問題が起きないので、このやり方は **強く** 推奨されません。*__import__()* を直接使用することも推奨されず、*importlib.import_module()* の方が好まれます。

この関数は、モジュール *name* をインポートし、*globals* と *locals* が与えられれば、パッケージのコンテキストで名前をどう解釈するか決定するのに使います。*fromlist* は *name* で与えられるモジュールからインポートされるべきオブジェクトまたはサブモジュールの名前を与ます。標準の実装では *locals* 引数はまったく使われず、*globals* は import 文のパッケージコンテキストを決定するためにのみ使われます。

level は絶対と相対どちらのインポートを使うかを指定します。0 (デフォルト) は絶対インポートのみ実行します。正の *level* の値は、*__import__()* を呼び出したディレクトリから検索対象となる親ディレクトリの数を示します (詳細は **PEP 328** を参照してください)。

name 変数が package.module 形式であるとき、通常は、*name* で指名されたモジュール **ではなく**、最上位のパッケージ (最初のドットまでの名前) が返されます。しかしながら、空でない *fromlist* 引数が与えられると、*name* で指名されたモジュールが返されます。

例えば、文 import spam は、以下のコードのようなバイトコードに帰結します:

```
spam = __import__('spam', globals(), locals(), [], 0)
```

文 import spam.ham は、この呼び出しになります:

```
spam = __import__('spam.ham', globals(), locals(), [], 0)
```

ここで *__import__()* がどのように最上位モジュールを返しているかに注意して下さい。import 文により名前が束縛されたオブジェクトになっています。

一方で、文 from spam.ham import eggs, sausage as saus は、以下となります

```
_temp = __import__('spam.ham', globals(), locals(), ['eggs', 'sausage'], 0)
eggs = _temp.eggs
saus = _temp.sausage
```

ここで、*__import__()* から spam.ham モジュールが返されます。このオブジェクトから、インポートされる名前が取り出され、それぞれの名前として代入されます。

単純に名前からモジュール (パッケージの範囲内であるかも知れません) をインポートしたいなら、*importlib.import_module()* を使ってください。

バージョン 3.3 で変更: 負の *level* の値はサポートされなくなりました (デフォルト値の 0 に変更されます)。

バージョン 3.9 で変更: コマンドラインオプション -E or -I が指定された場合、環境変数

PYTHONCASEOK は無視されるようになりました。

脚注

第

THREE

組み込み定数

組み込み名前空間にはいくつかの定数があります。定数の一覧:

False

bool 型の偽値です。False への代入は不正で、*SyntaxError* を送出します。

True

bool 型の真値です。True への代入は不正で、*SyntaxError* を送出します。

None

関数にデフォルト引数が渡されなかったときなどに、値の非存在を表すのに頻繁に用いられるオブジェクトです。None への代入は不正で、*SyntaxError* を送出します。None が *NoneType* 型の唯一のインスタンスです。

NotImplemented

特殊な二項演算のメソッド (e.g. `__eq__()`, `__lt__()`, `__add__()`, `__rsub__()`, etc.) が、他の型に対して演算が実装されていないことを示すために返す特殊値です。インプレースの特殊な二項演算のメソッド (e.g. `__imul__()`, `__iand__()`, etc.) も同じ理由でこの値を返すことがあります。この処理では真偽値コンテキストでの評価はしてはいけません。NotImplemented が *types.NotImplementedType* 型の唯一のインスタンスです。

> **注釈**
>
> 二項演算の (あるいはインプレースの) メソッドが NotImplemented を返した場合、インタープリタはもう一方の型で定義された対の演算で代用を試みます (あるいは演算によっては他の代替手段も試みます)。試行された演算全てが NotImplemented を返した場合、インタープリタは適切な例外を送出します。NotImplemented を正しく返さないと、誤解を招きかねないエラーメッセージになったり、NotImplemented が Python コードに返されるようなことになります。
>
> 例として 算術演算の実装 を参照してください。

> **注意**

`NotImplemented` and `NotImplementedError` are not interchangeable. This constant should only be used as described above; see *NotImplementedError* for details on correct usage of the exception.

バージョン 3.9 で変更: Evaluating `NotImplemented` in a boolean context is deprecated. While it currently evaluates as true, it will emit a *DeprecationWarning*. It will raise a *TypeError* in a future version of Python.

Ellipsis

Ellipsis リテラル "..." と同じです。主に拡張スライス構文やユーザ定義のコンテナデータ型において使われる特殊な値です。`Ellipsis` が *types.EllipsisType* 型の唯一のインスタンスです。

__debug__

この定数は、Python が `-O` オプションを有効にして開始されたのでなければ真です。`assert` 文も参照して下さい。

注釈

名前 *None* 、*False* 、*True* 、*__debug__* は再代入できない (これらに対する代入は、たとえ属性名としてであっても *SyntaxError* が送出されます) ので、これらは「真の」定数であると考えられます。

3.1 site モジュールで追加される定数

site モジュール (`-S` コマンドラインオプションが指定されない限り、スタートアップ時に自動的にインポートされます) は組み込み名前空間にいくつかの定数を追加します。それらは対話的インタープリタシェルで有用ですが、プログラム中では使うべきではありません。

quit(*code=None*)

exit(*code=None*)

表示されたときに "Use quit() or Ctrl-D (i.e. EOF) to exit" のようなメッセージを表示し、呼び出されたときには指定された終了コードを伴って *SystemExit* を送出するオブジェクトです。

help

Object that when printed, prints the message "Type help() for interactive help, or help(object) for help about object.", and when called, acts as described *elsewhere*.

copyright

credits

表示あるいは呼び出されたときに、それぞれ著作権あるいはクレジットのテキストが表示されるオブジェクトです。

license

表示されたときに "Type license() to see the full license text" というメッセージを表示し、呼び出

されたときには完全なライセンスのテキストをページャのような形式で (1 画面分づつ) 表示するオブジェクトです。

第

FOUR

組み込み型

以下のセクションでは、インタプリタに組み込まれている標準型について記述します。

主要な組み込み型は、数値、シーケンス、マッピング、クラス、インスタンス、および例外です。

コレクションクラスには、ミュータブルなものがあります。コレクションのメンバをインプレースに足し、引き、または並べ替えて、特定の要素を返さないメソッドは、コレクション自身ではなく None を返します。

演算には、複数の型でサポートされているものがあります; 特に、ほぼ全てのオブジェクトは、等価比較でき、真理値を判定でき、(*repr()* 関数や、わずかに異なる *str()* 関数によって) 文字列に変換できます。オブジェクトが *print()* 関数で印字されるとき、文字列に変換する関数が暗黙に使われます。

4.1 真理値判定

どのようなオブジェクトでも真理値として判定でき、if や while の条件あるいは以下のブール演算の被演算子として使えます。

オブジェクトは、デフォルトでは真と判定されます。ただし、そのクラスが __bool__() メソッドを定義していて False を返す場合、または __len__() メソッドを定義していてゼロを返す場合は偽と判定されます。[*1] 以下は偽と判定される主な組み込みオブジェクトです:

- 偽であると定義されている定数: None と False
- 数値型におけるゼロ: 0, 0.0, 0j, Decimal(0), Fraction(0, 1)
- 空のシーケンスまたはコレクション: '', (), [], {}, set(), range(0)

ブール値の結果を返す演算および組み込み関数は、特に注釈のない限り常に偽値として 0 または False を返し、真値として 1 または True を返します。(重要な例外: ブール演算 or および and は常に被演算子のうちの一つを返します。)

[*1] これらの特殊なメソッドのさらなる情報については、Python リファレンスマニュアル (customization) を参照してください。

4.2 ブール演算 --- and, or, not

以下にブール演算を、優先順位が低い順に示します:

演算	結果	注釈
`x or y`	x が真なら x, そうでなければ y	(1)
`x and y`	x が偽なら x, そうでなければ y	(2)
`not x`	x が偽なら `True`, そうでなければ `False`	(3)

注釈:

(1) この演算子は短絡評価されます。つまり第一引数が偽のときにのみ、第二引数が評価されます。

(2) この演算子は短絡評価されます。つまり第一引数が真のときにのみ、第二引数が評価されます。

(3) `not` は非ブール演算子よりも優先度が低いので、`not a == b` は `not (a == b)` と解釈され、`a == not b` は構文エラーです。

4.3 比較

Python には 8 種の比較演算があります。比較演算の優先順位は全て同じです (ブール演算より高い優先順位です)。比較は任意に連鎖できます; 例えば、`x < y <= z` は `x < y and y <= z` とほぼ等価ですが、この y は一度だけしか評価されません (どちらにしても、`x < y` が偽となれば z は評価されません)。

以下の表に比較演算をまとめます:

演算	意味
`<`	より小さい
`<=`	以下
`>`	より大きい
`>=`	以上
`==`	等しい
`!=`	等しくない
`is`	同一のオブジェクトである
`is not`	同一のオブジェクトでない

異なる数値型の場合を除き、異なる型のオブジェクト同士は等価になることはありません。`==` 演算子は常に定義されていますが、いくつかのオブジェクト型 (たとえばクラスオブジェクト) では `is` と同等になります。`<`, `<=`, `>` および `>=` 演算子は、それらの意味が明快である場合に限って定義されます; たとえば、オペランドのいずれかが複素数である場合、これらの演算子は *TypeError* 例外を送出します。

あるクラスの同一でないインスタンスは、通常等価でないとされますが、そのクラスが `__eq__()` メソッドを定義している場合は除きます。

クラスのインスタンスは、そのクラスがメソッド `__lt__()`、`__le__()`、`__gt__()`、`__ge__()` のうち十

分なものを定義していない限り、同じクラスの別のインスタンスや他の型のオブジェクトとは順序付けできません (一般に、比較演算子の通常の意味を求めるなら、`__lt__()` と `__eq__()` だけで十分です)。

`is` および `is not` 演算子の振る舞いはカスタマイズできません。また、これらはいかなる 2 つのオブジェクトにも適用でき、決して例外を送出しません。

`in` と `not in` という構文上で同じ優先度を持つ演算子がさらに 2 つあり、*iterable* または `__contains__()` を実装した型でサポートされています。

4.4 数値型 int, float, complex

数値型には 3 種類あります: **整数** 、**浮動小数点数** 、**複素数** です。さらに、ブール型は整数のサブタイプです。整数には精度の制限がありません。浮動小数点型はたいていは C の `double` を使って実装されています; あなたのプログラムが動作するマシンでの浮動小数点型の精度と内部表現は、*sys.float_info* から入手可能です。複素数は実部と虚部を持ち、それぞれが浮動小数点数です。複素数 *z* から実部および虚部を取り出すには、`z.real` および `z.imag` を使ってください。(標準ライブラリには、さらに分数のための数値型 *fractions.Fraction* や、ユーザによる精度の定義が可能な浮動小数点数のための *decimal.Decimal* があります。)

数値は、数値リテラルによって、あるいは組み込み関数や演算子の戻り値として生成されます。(十六進、八進、二進数を含む) 修飾のない整数リテラルは、整数を生成します。小数点または指数表記を含む数値リテラルは浮動小数点数を生成します。数値リテラルに `'j'` または `'J'` をつけると純虚数 (実部がゼロの複素数) を生成し、それに整数や浮動小数点数を加えることにより実部と虚部を持つ複素数を得ることができます。

Python fully supports mixed arithmetic: when a binary arithmetic operator has operands of different numeric types, the operand with the "narrower" type is widened to that of the other, where integer is narrower than floating point, which is narrower than complex. A comparison between numbers of different types behaves as though the exact values of those numbers were being compared.[*2]

コンストラクタ *int()* 、*float()* 、*complex()* で、特定の型の数を生成できます。

全ての (複素数を除く) 組み込み数値型は以下の演算に対応しています (演算の優先順位については、operator-summary を参照してください):

[*2] この結果として、リスト `[1, 2]` は `[1.0, 2.0]` と等しいと見なされます。タプルの場合も同様です。

演算	結果	注釈	完全なドキュメント
`x + y`	x と y の和		
`x - y`	x と y の差		
`x * y`	x と y の積		
`x / y`	x と y の商		
`x // y`	x と y の商を切り下げたもの	(1)(2)	
`x % y`	`x / y` の剰余	(2)	
`-x`	x の符号反転		
`+x`	x そのまま		
`abs(x)`	x の絶対値または大きさ		*abs()*
`int(x)`	x の整数への変換	(3)(6)	*int()*
`float(x)`	x の浮動小数点数への変換	(4)(6)	*float()*
`complex(re, im)`	実部 re, 虚部 im の複素数。im の既定値はゼロ。	(6)	*complex()*
`c.conjugate()`	複素数 c の共役複素数		
`divmod(x, y)`	`(x // y, x % y)` からなるペア	(2)	*divmod()*
`pow(x, y)`	x の y 乗	(5)	*pow()*
`x ** y`	x の y 乗	(5)	

注釈:

(1) 整数の除算とも呼ばれます。*int* 型のオペランドに対しては、結果は *int* 型になります。*float* 型のオペランドに対しては、結果は *float* 型になります。一般に結果の型は必ずしも *int* 型ではありませんが、結果は常に整数です。結果は常に負の無限大の方向に丸められます: `1//2` は `0` 、`(-1)//2` は `-1` 、`1//(-2)` は `-1` 、そして `(-1)//(-2)` は `0` です。

(2) 複素数型には使えません。適用可能な場合には代わりに *abs()* で浮動小数点型に変換してください。

(3) *float* から *int* への変換は小数点以下を切り捨てます。別の変換方法については関数 *math.floor()* や *math.ceil()* を参照してください。

(4) 浮動小数点数は、文字列 "nan" と "inf" を、オプションの接頭辞 "+" または "-" と共に、非数 (Not a Number (NaN)) や正、負の無限大として受け付けます。

(5) Python は、プログラム言語一般でそうであるように、`pow(0, 0)` および `0 ** 0` を `1` と定義します。

(6) 受け付けられる数値リテラルは数字 `0` から `9` または等価な Unicode (`Nd` プロパティを持つコードポイント) を含みます。

`Nd` プロパティを持つコードポイントの完全なリストは Unicode 標準 をご覧ください。

全ての *numbers.Real* 型 (*int* 、*float*) は以下の演算も含みます:

演算	結果
math.trunc(x)	x を *Integral* (整数) に切り捨てます
round(x[, n])	x を n 桁に丸めます。丸め方は偶数丸めです。n が省略されれば 0 がデフォルトとなります。
math.floor(x)	x 以下の最大の *Integral* (整数) を返します
math.ceil(x)	x 以上の最小の *Integral* (整数) を返します

その他の数値演算は、*math* や *cmath* モジュールをご覧ください。

4.4.1 整数型におけるビット単位演算

ビット単位演算は整数についてのみ意味を持ちます。ビット単位演算の結果は、あたかも両方の値の先頭を無限個の符号ビットで埋めたものに対して計算したかのような値になります。

二項ビット単位演算の優先順位は全て、数値演算よりも低く、比較よりも高くなっています; 単項演算 `~` の優先順位は他の単項数値演算 (`+` および `-`) と同じです。

以下の表では、ビット単位演算を優先順位が低い順に並べています:

演算	結果	注釈
`x | y`	x と y のビット単位 **論理和**	(4)
`x ^ y`	x と y のビット単位 **排他的論理和**	(4)
`x & y`	x と y のビット単位 **論理積**	(4)
`x << n`	x の n ビット左シフト	(1)(2)
`x >> n`	x の n ビット右シフト	(1)(3)
`~x`	x のビット反転	

注釈:

(1) 負値のシフト数は不正であり、*ValueError* が送出されます。

(2) n ビットの左シフトは、`pow(2, n)` による乗算と等価です。

(3) n ビットの右シフトは、`pow(2, n)` による切り捨て除算と等価です。

(4) 桁の長い方の値に少なくとも 1 つ余計に符号ビットを付け加えた幅 (計算するビット幅は `1 + max(x.bit_length(), y.bit_length())` かそれ以上) でこれらの計算を行えば、無限個の符号ビットがあるかのように計算したのと同じ結果を得るのに十分です。

4.4.2 整数型における追加のメソッド

整数型は *numbers.Integral* 抽象基底クラス を実装します。さらに、追加のメソッドをいくつか提供します:

int.bit_length()

整数を、符号と先頭の 0 は除いて二進法で表すために必要なビットの数を返します:

```
>>> n = -37
>>> bin(n)
'-0b100101'
>>> n.bit_length()
6
```

正確には、x が非 0 なら、x.bit_length() は 2**(k-1) <= abs(x) < 2**k を満たす唯一の正の整数 k です。同様に、abs(x) が十分小さくて対数を適切に丸められるとき、k = 1 + int(log(abs(x), 2)) です。x が 0 なら、x.bit_length() は 0 を返します。

次と等価です:

```
def bit_length(self):
    s = bin(self)       # binary representation:  bin(-37) --> '-0b100101'
    s = s.lstrip('-0b') # remove leading zeros and minus sign
    return len(s)       # len('100101') --> 6
```

Added in version 3.1.

int.bit_count()

整数の絶対値の二進数表現における 1 の数を返します。これは population count としても知られています。例:

```
>>> n = 19
>>> bin(n)
'0b10011'
>>> n.bit_count()
3
>>> (-n).bit_count()
3
```

次と等価です:

```
def bit_count(self):
    return bin(self).count("1")
```

Added in version 3.10.

int.to_bytes(*length=1*, *byteorder='big'*, ***, *signed=False*)

整数を表すバイト列を返します。

```
>>> (1024).to_bytes(2, byteorder='big')
b'\x04\x00'
>>> (1024).to_bytes(10, byteorder='big')
b'\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x04\x00'
>>> (-1024).to_bytes(10, byteorder='big', signed=True)
b'\xff\xff\xff\xff\xff\xff\xff\xff\xfc\x00'
>>> x = 1000
>>> x.to_bytes((x.bit_length() + 7) // 8, byteorder='little')
b'\xe8\x03'
```

整数は *length* バイトで表されます、デフォルト値は 1 です。整数が与えられた数のバイトで表せなければ、*OverflowError* が送出されます。

byteorder 引数は、整数を表すのに使われるバイトオーダーを決定します。デフォルト値は `"big"` です。*byteorder* が `"big"` なら、最上位のバイトがバイト配列の最初に来ます。*byteorder* が `"little"` なら、最上位のバイトがバイト配列の最後に来ます。

signed 引数は、整数を表すのに 2 の補数を使うかどうかを決定します。*signed* が `False` で、負の整数が与えられたなら、*OverflowError* が送出されます。*signed* のデフォルト値は `False` です。

上記のデフォルト値は整数を 1 バイトのオブジェクトに適切に変換するのに使うことができます:

```
>>> (65).to_bytes()
b'A'
```

ただし、デフォルト引数で 255 より大きな整数を変換しないでください。そうでなければ *OverflowError* 例外を引き起こします。

次と等価です:

```
def to_bytes(n, length=1, byteorder='big', signed=False):
    if byteorder == 'little':
        order = range(length)
    elif byteorder == 'big':
        order = reversed(range(length))
    else:
        raise ValueError("byteorder must be either 'little' or 'big'")

    return bytes((n >> i*8) & 0xff for i in order)
```

Added in version 3.2.

バージョン 3.11 で変更: `length` と `byteorder` 引数にデフォルト値を追加しました。

classmethod int.from_bytes(*bytes*, *byteorder='big'*, ***, *signed=False*)

与えられたバイト列の整数表現を返します。

```
>>> int.from_bytes(b'\x00\x10', byteorder='big')
16
>>> int.from_bytes(b'\x00\x10', byteorder='little')
4096
>>> int.from_bytes(b'\xfc\x00', byteorder='big', signed=True)
-1024
>>> int.from_bytes(b'\xfc\x00', byteorder='big', signed=False)
64512
>>> int.from_bytes([255, 0, 0], byteorder='big')
16711680
```

引数 *bytes* は *bytes-like object* か、または bytes を生成する iterable でなければなりません。

byteorder 引数は、整数を表すのに使われるバイトオーダーを決定します。デフォルト値は "big" です。*byteorder* が "big" なら、最上位のバイトがバイト配列の最初に来ます。*byteorder* が "little" なら、最上位のバイトがバイト配列の最後に来ます。ホストシステムにネイティブのバイトオーダーを要求するには、*sys.byteorder* をバイトオーダーの値として使ってください。

signed 引数は、整数を表すのに 2 の補数を使うかどうかを決定します。

次と等価です:

```
def from_bytes(bytes, byteorder='big', signed=False):
    if byteorder == 'little':
        little_ordered = list(bytes)
    elif byteorder == 'big':
        little_ordered = list(reversed(bytes))
    else:
        raise ValueError("byteorder must be either 'little' or 'big'")

    n = sum(b << i*8 for i, b in enumerate(little_ordered))
    if signed and little_ordered and (little_ordered[-1] & 0x80):
        n -= 1 << 8*len(little_ordered)

    return n
```

Added in version 3.2.

バージョン 3.11 で変更: byteorder 引数にデフォルト値を追加しました。

int.as_integer_ratio()

比が元の数と等しくなるような整数のペアを返します。戻り値の分母に相当する数は正の整数です。元の数が整数の場合の比は、常にその整数が分子であり、分母は 1 です。

Added in version 3.8.

int.is_integer()

常に True を返します。*float.is_integer()* に対するダックタイピングの互換性のために存在しています。

Added in version 3.12.

4.4.3 浮動小数点数に対する追加のメソッド

浮動小数点数型は、*numbers.Real* **抽象基底クラス** を実装しています。浮動小数点型はまた、以下の追加のメソッドを持ちます。

float.as_integer_ratio()

比が厳密に元の浮動小数点数であるような一対の整数を返します。比は既約分数として与えられ、分母は正の値です。無限大に対しては *OverflowError* を、非数 (NaN) に対しては *ValueError* を送出します。

float.is_integer()

浮動小数点数インスタンスが有限の整数値なら True を、そうでなければ False を返します:

```
>>> (-2.0).is_integer()
True
>>> (3.2).is_integer()
False
```

16 進表記の文字列へ、または、16 進表記からの変換をサポートする二つのメソッドがあります。Python の浮動小数点数は内部的には 2 進数で保持されるので、浮動小数点数の *10* **進数** へまたは *10* **進数** からの変換には若干の丸め誤差があります。それに対し、16 進表記では、浮動小数点数を正確に表現できます。これはデバッグのときや、数学的な用途 (numerical work) に便利でしょう。

float.hex()

浮動小数点数の 16 進文字列表現を返します。有限の浮動小数点数に対し、この表現は常に 0x で始まり p と指数が続きます。

classmethod float.fromhex(*s*)

16 進文字列表現 *s* で表される、浮動小数点数を返すクラスメソッドです。文字列 *s* は、前や後にホワイトスペースを含んでいても構いません。

float.fromhex() はクラスメソッドですが、*float.hex()* はインスタンスメソッドであることに注意して下さい。

16 進文字列表現は以下の書式となります:

```
[sign] ['0x'] integer ['.' fraction] ['p' exponent]
```

sign は必須ではなく、+ と - のどちらかです。integer と fraction は 16 進数の文字列で、exponent は 10 進数で符号もつけられます。大文字・小文字は区別されず、最低でも 1 つの 16 進数文字を整数部もし

くは小数部に含む必要があります。この制限は C99 規格のセクション 6.4.4.2 で規定されていて、Java 1.5 以降でも使われています。特に、*float.hex()* の出力は C や Java コード中で、浮動小数点数の 16 進表記として役に立つでしょう。また、C の %a 書式や、Java の Double.toHexString で書きだされた文字列は *float.fromhex()* で受け付けられます。

なお、指数部は 16 進数ではなく 10 進数で書かれ、係数に掛けられる 2 の累乗を与えます。例えば、16 進文字列 0x3.a7p10 は浮動小数点数 (3 + 10./16 + 7./16**2) * 2.0**10 すなわち 3740.0 を表します:

```
>>> float.fromhex('0x3.a7p10')
3740.0
```

逆変換を 3740.0 に適用すると、同じ数を表す異なる 16 進文字列表現を返します:

```
>>> float.hex(3740.0)
'0x1.d380000000000p+11'
```

4.4.4 数値型のハッシュ化

数 x と y に対して、型が異なっていたとしても、x == y であれば必ず hash(x) == hash(y) であることが要請されます (詳細は __hash__() メソッドドキュメントを参照してください)。実装の簡単さと 複数の数値型 (*int* 、*float* 、*decimal.Decimal* 、*fractions.Fraction* を含みます) 間の効率のため、Python の 数値型に対するハッシュ値はある単一の数学的関数に基づいていて、その関数はすべての有理数に対し定義されているため、*int* と *fractions.Fraction* のすべてのインスタンスと、*float* と *decimal.Decimal* のすべての有限なインスタンスに 対して適用されます。本質的には、この関数は定数の素数 P に対して P を法とする還元で与えられます。値 P は、*sys.hash_info* の *modulus* 属性として Python で利用できます。

現在使われている素数は、32 bit C long のマシンでは P = 2**31 - 1 、64-bit C long のマシンでは P = 2**61 - 1 です。

詳細な規則はこうです:

- x = m / n が非負の有理数で、n が P で割り切れないなら、invmod(n, P) を n を P で割った剰余の (剰余演算の意味での) 逆数を与えるものとして、hash(x) を m * invmod(n, P) % P と定義します。
- x = m / n が非負の有理数で、n が P で割り切れる (が m は割り切れない) なら、n は P で割った余りの逆数を持たず、上の規則は適用できません。この場合、hash(x) を定数 sys.hash_info.inf と定義します。
- x = m / n が負の有理数なら、hash(x) を -hash(-x) と定義します。その結果のハッシュが -1 なら、-2 に置き換えます。
- 特定の値 sys.hash_info.inf 、-sys.hash_info.inf は、正の無限大、負の無限大のハッシュ値を (それぞれ) 表すのに使われます。
- 複素 (*complex*) 数 z に対して、実部と虚部のハッシュ値は、hash(z.real) + sys.hash_info.imag * hash(z.imag) の 2**sys.hash_info.width を法とする還元を計算することにより組み合わせられ、よってこれは range(-2**(sys.hash_info.width - 1), 2**(sys.hash_info.width - 1)) に収まります。再び、結果が -1 なら、-2 で置き換えられます。

上述の規則をわかりやすくするため、有理数 *float* や、*complex* のハッシュを計算する組み込みのハッシュと等価な Python コードの例を挙げます:

```
import sys, math

def hash_fraction(m, n):
    """Compute the hash of a rational number m / n.

    Assumes m and n are integers, with n positive.
    Equivalent to hash(fractions.Fraction(m, n)).

    """
    P = sys.hash_info.modulus
    # Remove common factors of P.  (Unnecessary if m and n already coprime.)
    while m % P == n % P == 0:
        m, n = m // P, n // P

    if n % P == 0:
        hash_value = sys.hash_info.inf
    else:
        # Fermat's Little Theorem: pow(n, P-1, P) is 1, so
        # pow(n, P-2, P) gives the inverse of n modulo P.
        hash_value = (abs(m) % P) * pow(n, P - 2, P) % P
    if m < 0:
        hash_value = -hash_value
    if hash_value == -1:
        hash_value = -2
    return hash_value

def hash_float(x):
    """Compute the hash of a float x."""

    if math.isnan(x):
        return object.__hash__(x)
    elif math.isinf(x):
        return sys.hash_info.inf if x > 0 else -sys.hash_info.inf
    else:
        return hash_fraction(*x.as_integer_ratio())

def hash_complex(z):
    """Compute the hash of a complex number z."""

    hash_value = hash_float(z.real) + sys.hash_info.imag * hash_float(z.imag)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    # do a signed reduction modulo 2**sys.hash_info.width
    M = 2**(sys.hash_info.width - 1)
    hash_value = (hash_value & (M - 1)) - (hash_value & M)
    if hash_value == -1:
        hash_value = -2
    return hash_value
```

4.5 ブーリアン型 - bool

ブーリアン型は真理値を表現します。*bool* 型はただ 2 つの定数インスタンス `True` と `False` を持ちます。

組み込み関数 *bool()* は、もしその値が真理値として解釈可能ならば、任意の値を真偽値に変換します (上記 **真理値判定** 節を参照してください)。

論理演算には **ブーリアン演算子** `and`, `or` および `not` を使ってください。2 つの真偽値に対してビット演算子 `&`, `|`, `^` を適用した場合は、それぞれ論理演算 "and", "or", "xor" に相当するブール値を返します。しかしながら、論理演算子 `and`, `or` および `!=` を使うほうが `&`, `|` や `^` を使うよりも好ましいです。

バージョン 3.12 で非推奨: The use of the bitwise inversion operator `~` is deprecated and will raise an error in Python 3.16.

bool は *int* のサブクラスです (**数値型** *int, float, complex* を参照してください)。多くの数値的なコンテキストにおいて、`False` と `True` はそれぞれ整数 0 と 1 であるかのように振る舞います。しかし、そのような振る舞いを信頼することは推奨されません; *int()* を使って明示的に整数値に変換してください。

4.6 イテレータ型

Python はコンテナでの反復処理の概念をサポートしています。この概念は 2 つの別々のメソッドを使って実装されています; これらのメソッドを使ってユーザ定義のクラスで反復を行えるようにできます。後に詳しく述べるシーケンスは、必ず反復処理メソッドをサポートしています。

コンテナオブジェクトが **イテラブル** のサポートを提供するためには、一つのメソッドが定義されていなければなりません:

`container.__iter__()`

> *iterator* オブジェクトを返します。オブジェクトは後述するイテレータプロトコルをサポートする必要があります。もしコンテナが異なる種類の反復処理をサポートするなら、それぞれの反復処理のためのイテレータを要求するメソッドをそれぞれ提供しても構いません 。(複数の形式の反復処理を提供するオブジェクトの例として、幅優先探索と深さ優先探索をサポートする木構造が挙げられます。) このメソッドは Python/C API での Python オブジェクトの型構造体の `tp_iter` スロットに対応します。

イテレータオブジェクト自体は以下の 2 つのメソッドをサポートする必要があります。これらのメソッドは 2 つ合わせて *iterator protocol*: (イテレータプロトコル) を成します:

`iterator.__iter__()`

> *iterator* オブジェクト自体を返します。このメソッドはコンテナとイテレータの両方を `for` および `in`

文で使えるようにするために必要です。このメソッドは Python/C API において Python オブジェクトを表す型構造体の `tp_iter` スロットに対応します。

`iterator.__next__()`

iterator の次のアイテムを返します。もしそれ以上アイテムが無ければ *StopIteration* 例外を送出します。このメソッドは Python/C API での Python オブジェクトの型構造体の `tp_iternext` スロットに対応します。

Python では、いくつかのイテレータオブジェクトを定義して、一般のシーケンス型、特殊なシーケンス型、辞書型、その他の特殊な形式に渡って反復をサポートしています。特殊型は、イテレータプロトコルの実装以外では重要ではありません。

イテレータの *__next__()* メソッドが一旦 *StopIteration* を送出したなら、以降の呼び出しでも例外を送出し続けなければなりません。この特性に従わない実装は壊れているとみなされます。

4.6.1 ジェネレータ型

Python's *generator*s provide a convenient way to implement the iterator protocol. If a container object's `__iter__()` method is implemented as a generator, it will automatically return an iterator object (technically, a generator object) supplying the *__iter__()* and `__next__()` methods. More information about generators can be found in the documentation for the yield expression.

4.7 シーケンス型 --- list, tuple, range

基本的なシーケンス型は 3 つあります: リスト、タプル、range オブジェクトです。**バイナリデータ** や **テキスト文字列** を処理するように仕立てられたシーケンス型は、セクションを割いて解説します。

4.7.1 共通のシーケンス演算

以下の表にある演算は、ほとんどのミュータブル、イミュータブル両方のシーケンスでサポートされています。カスタムのシーケンス型にこれらの演算を完全に実装するのが簡単になるように、*collections.abc.Sequence* ABC が提供されています。

以下のテーブルで、シーケンス演算を優先順位が低い順に挙げます。表内で、s と t は同じ型のシーケンス、n、i、j、k は整数、x は s に課された型と値の条件を満たす任意のオブジェクトです。

`in` および `not in` 演算の優先順位は比較演算と同じです。`+` (結合) および `*` (繰り返し) の優先順位は対応する数値演算と同じです。[*3]

[*3] パーザが演算対象の型を識別できるようにするために、このような優先順位でなければならないのです。

演算	結果	注釈
`x in s`	s のある要素が x と等しければ `True` , そうでなければ `False`	(1)
`x not in s`	s のある要素が x と等しければ `False`, そうでなければ `True`	(1)
`s + t`	s と t の結合	(6)(7)
`s * n` または `n * s`	s 自身を n 回足すのと同じ	(2)(7)
`s[i]`	s の 0 から数えて i 番目の要素	(3)
`s[i:j]`	s の i から j までのスライス	(3)(4)
`s[i:j:k]`	s の i から j まで、k 毎のスライス	(3)(5)
`len(s)`	s の長さ	
`min(s)`	s の最小の要素	
`max(s)`	s の最大の要素	
`s.index(x[, i[, j]])`	s 中で x が最初に出現するインデックス (インデックス i 以降からインデックス j までの範囲)	(8)
`s.count(x)`	s 中に x が出現する回数	

同じ型のシーケンスは比較もサポートしています。特に、タプルとリストは対応する要素を比較することで辞書式順序で比較されます。つまり、等しいとされるためには、すべての要素が等しく、両シーケンスの型も長さも等しくなければなりません。(完全な詳細は言語リファレンスの comparisons を参照してください。)

ミュータブルなシーケンスに対する前方および逆方向イテレータはインデックスを使って要素にアクセスします。インデックスは、仮に参照するシーケンスが変化したとしても前方 (または後方) に進み続けます。イテレータは *IndexError* または *StopIteration* に出会った場合 (またはインデックスがゼロより小さくなった場合) にのみ終了します。

注釈:

(1) `in` および `not in` 演算は、一般に単純な包含判定にのみ使われますが、(*str*, *bytes*, *bytearray* のような) 特殊なシーケンスでは部分シーケンス判定にも使われます:

```
>>> "gg" in "eggs"
True
```

(2) 0 未満の値 n は 0 として扱われます (これは s と同じ型の空のシーケンスを表します)。シーケンス s の要素はコピーされないので注意してください; コピーではなく要素に対する参照カウントが増えます。これは Python に慣れていないプログラマをよく悩ませます。例えば以下のコードを考えます:

```
>>> lists = [[]] * 3
>>> lists
[[], [], []]
>>> lists[0].append(3)
>>> lists
[[3], [3], [3]]
```

ここで、`[[]]` が空リストを含む 1 要素のリストなので、`[[]] * 3` の 3 要素はこの一つの空リスト (への参照) です。`lists` のいずれかの要素を変更すると、その一つのリストが変更されます。別々のリストのリストを作るにはこうします:

```
>>> lists = [[] for i in range(3)]
>>> lists[0].append(3)
>>> lists[1].append(5)
>>> lists[2].append(7)
>>> lists
[[3], [5], [7]]
```

別の説明が FAQ エントリ faq-multidimensional-list にあります。

(3) i または j が負の数の場合、インデックスはシーケンスの末端からの相対インデックスになります: `len(s) + i` または `len(s) + j` が代わりに使われます。ただし `-0` はやはり `0` であることに注意してください。

(4) s の i から j へのスライスは `i <= k < j` となるようなインデックス k を持つ要素からなるシーケンスとして定義されます。i または j が `len(s)` よりも大きい場合、`len(s)` を使います。i が省略されるか `None` だった場合、`0` を使います。j が省略されるか `None` だった場合、`len(s)` を使います。i が j 以上の場合、スライスは空のシーケンスになります。

(5) s の「i から j まででステップが k のスライス」は、インデックス `x = i + n*k` (ただし `n` は `0 <= n < (j-i)/k` を満たす任意の整数) を持つ要素からなるシーケンスとして定義されます。言い換えるとインデックスは `i`, `i+k`, `i+2*k`, `i+3*k` と続き、j に達したところでストップします (ただし j は含みません)。k が正の数である場合、i または j が `len(s)` より大きければ `len(s)` を代わりに使用します。k が負の数である場合、i または j が `len(s) - 1` より大きければ `len(s) - 1` を代わりに使用します。i または j を省略または `None` を指定すると、"端" (どちらの端かは k の符号に依存) の値を代わりに使用します。なお k はゼロにできないので注意してください。また k に `None` を指定すると、`1` が指定されたものとして扱われます。

(6) イミュータブルなシーケンスの結合は、常に新しいオブジェクトを返します。これは、結合の繰り返しでシーケンスを構築する実行時間コストがシーケンスの長さの合計の二次式になることを意味します。実行時間コストを線形にするには、代わりに以下のいずれかにしてください:

- *str* オブジェクトを結合するには、リストを構築して最後に *str.join()* を使うか、*io.StringIO* インスタンスに書き込んで完成してから値を取得してください
- *bytes* オブジェクトを結合するなら、同様に *bytes.join()* や *io.BytesIO* を使うか、*bytearray* オブジェクトでインプレースに結合できます。*bytearray* オブジェクトはミュータブルで、効率のいい割り当て超過機構を備えています
- *tuple* オブジェクトを結合するなら、代わりに *list* を拡張してください
- その他の型については、関連するクラスのドキュメントを調べてください

(7) シーケンス型には、(*range* のように) 特殊なパターンに従う項目のシーケンスのみをサポートするものがあり、それらはシーケンスの結合や繰り返しをサポートしません。

(8) `index` は x が s 中に見つからないとき *ValueError* を送出します。追加の引数 i と j は、すべての実装がサポートしているわけではありません。追加の引数を渡すのは、おおよそ `s[i:j].index(x)` を使うのと等価ですが、データをコピーしなくて済むし、返されるのはスライスの最初ではなくシーケンスの最初からの相対インデクスです。

4.7.2 イミュータブルなシーケンス型

イミュータブルなシーケンス型が一般に実装している演算のうち、ミュータブルなシーケンス型がサポートしていないのは、組み込みの *hash()* だけです。

このサポートにより、*tuple* インスタンスのようなイミュータブルなシーケンスは、*dict* のキーとして使え、*set* や *frozenset* インスタンスに保存できます。

ハッシュ不可能な値を含むイミュータブルなシーケンスをハッシュ化しようとすると、*TypeError* となります。

4.7.3 ミュータブルなシーケンス型

以下のテーブルにある演算は、ほとんどのミュータブルなシーケンスでサポートされています。カスタムのシーケンス型にこれらの演算を完全に実装するのが簡単になるように、*collections.abc.MutableSequence* ABC が提供されています。

このテーブルで、s はミュータブルなシーケンス型のインスタンス、t は任意のイテラブルオブジェクト、x は s に課された型と値の条件を満たす任意のオブジェクト (例えば、*bytearray* は値の制限 `0 <= x <= 255` に合う整数のみを受け付けます) です。

演算	結果	注釈
`s[i] = x`	s の要素 i を x と入れ替えます	
`s[i:j] = t`	s の i から j 番目までのスライスをイテラブル t の内容に入れ替えます	
`del s[i:j]`	`s[i:j] = []` と同じです	
`s[i:j:k] = t`	`s[i:j:k]` の要素を t の要素と入れ替えます	(1)
`del s[i:j:k]`	リストから `s[i:j:k]` の要素を削除します	
`s.append(x)`	x をシーケンスの最後に加えます (`s[len(s):len(s)] = [x]` と同じ)	
`s.clear()`	s から全ての要素を取り除きます (`del s[:]` と同じ)	(5)
`s.copy()`	s の浅いコピーを作成します (`s[:]` と同じ)	(5)
`s.extend(t)` または `s += t`	s を t の内容で拡張します (ほとんど `s[len(s):len(s)] = t` と同じ)	
`s *= n`	s をその内容を n 回繰り返したもので更新	(6)
`s.insert(i, x)`	s の i で与えられたインデックスに x を挿入します。(`s[i:i] = [x]` と同じ)	
`s.pop()` または `s.pop(i)`	s から i 番目の要素を取り出し、また取り除きます	(2)
`s.remove(x)`	s から `s[i]` が x と等価となる最初の要素を取り除きます	(3)
`s.reverse()`	s をインプレースに逆転させます	(4)

注釈:

(1) k が `1` と等しくない場合、t はそれが入れ替えるスライスと同じ長さでなければなりません。

(2) オプションの引数 i は標準で `-1` なので、標準では最後の要素をリストから除去して返します。

(3) `remove()` は s に x が見つからなければ *ValueError* を送出します。

(4) `reverse()` メソッドは、大きなシーケンスを反転するときの容量の節約のため、シーケンスをインプレースに変化させます。副作用としてこの演算が行われることをユーザに気づかせるために、これは反転したシーケンスを返しません。

(5) `clear()` および `copy()` は、スライシング操作をサポートしないミュータブルなコンテナ (*dict* や *set* など) のインターフェースとの一貫性のために含まれています。`copy()` は *collections.abc.MutableSequence* ABC の一部ではありませんが、ほとんどのミュータブルなシーケンスクラスが提供しています。

Added in version 3.3: `clear()` および `copy()` メソッド。

(6) 値 n は整数であるか、`__index__()` を実装したオブジェクトです。n の値がゼロまたは負数の場合、シーケンスをクリアします。**共通のシーケンス演算** で `s * n` について説明したとおり、シーケンスの要素はコピーされないので注意してください; コピーではなく要素に対する参照カウントが増えます。

4.7.4 リスト型 (list)

リストはミュータブルなシーケンスで、一般的に同種の項目の集まりを格納するために使われます (厳密な類似の度合いはアプリケーションによって異なる場合があります)。

`class list(`[*iterable*]`)`

リストの構成にはいくつかの方法があります:

- 角括弧の対を使い、空のリストを表す: `[]`
- 角括弧を使い、項目をカンマで区切る: `[a]`、`[a, b, c]`
- リスト内包表記を使う: `[x for x in iterable]`
- 型コンストラクタを使う: `list()` または `list(iterable)`

コンストラクタは、*iterable* の項目と同じ項目で同じ順のリストを構築します。*iterable* は、シーケンス、イテレートをサポートするコンテナ、またはイテレータオブジェクトです。*iterable* が既にリストなら、`iterable[:]` と同様にコピーが作られて返されます。例えば、`list('abc')` は `['a', 'b', 'c']` を、`list( (1, 2, 3) )` は `[1, 2, 3]` を返します。引数が与えられなければ、このコンストラクタは新しい空のリスト `[]` を作成します。

リストを作る方法は、他にも組み込み関数 *sorted()* などいろいろあります。

リストは **共通の** および **ミュータブルの** シーケンス演算をすべて実装します。リストは、更に以下のメソッドも提供します:

`sort(`*, *key=None*, *reverse=False*`)`

このメソッドは、項目間の `<` 比較のみを用いてリストをインプレースにソートします。例外は抑制されません。比較演算がどこかで失敗したら、ソート演算自体が失敗します (そしてリストは部分的に変更された状態で残されるでしょう)。

sort() は、キーワードでしか渡せない 2 つの引数 (**キーワード専用引数**) を受け付けます:

key は一引数をとる関数を指定し、リストのそれぞれの要素から比較キーを取り出すのに使います (例えば、`key=str.lower`)。それぞれの項目に対応するキーは一度計算され、ソート処理全体に使われます。デフォルトの値 `None` は、別のキー値を計算せず、リストの値が直接ソートされることを意味します。

2.x 形式の *cmp* 関数を *key* 関数に変換するために、*functools.cmp_to_key()* ユーティリティが利用できます。

reverse は真偽値です。`True` がセットされた場合、リストの要素は個々の比較が反転したものとして並び替えられます。

このメソッドは、大きなシーケンスをソートするときの容量の節約のため、シーケンスをインプレースに変化させます。副作用としてこの演算が行われることをユーザに気づかせるために、これはソートしたシーケンスを返しません (新しいリストインスタンスを明示的に要求するには *sorted()* を使ってください)。

sort() メソッドは安定していることが保証されています。ソートは、等しい要素の相対順序が変更されないことが保証されていれば、安定しています。これは複数パスのソートを行なう (例えば部署でソートして、それから給与の等級でソートする) のに役立ちます。

ソートの例と簡単なチュートリアルは sortinghowto を参照して下さい。

リストがソートされている間、または変更しようとする試みの影響中、あるいは検査中でさえ、リストは未定義です。Python の C 実装では、それらが続いている間、リストは空として出力され、リストがソート中に変更されていることを検知できたら *ValueError* を送出します。

4.7.5 タプル型 (tuple)

タプルはイミュータブルなシーケンスで、一般的に異種のデータの集まり (組み込みの *enumerate()* で作られた 2-タプルなど) を格納するために使われます。タプルはまた、同種のデータのイミュータブルなシーケンスが必要な場合 (*set* インスタンスや *dict* インスタンスに保存できるようにするためなど) にも使われます。

class tuple([*iterable*])

タプルの構成にはいくつかの方法があります:

- 丸括弧の対を使い、空のタプルを表す: `()`
- カンマを使い、単要素のタプルを表す: `a,` または `(a,)`
- 項目をカンマで区切る: `a, b, c` または `(a, b, c)`
- 組み込みの *tuple()* を使う: `tuple()` または `tuple(iterable)`

コンストラクタは、*iterable* の項目と同じ項目で同じ順のタプルを構築します。*iterable* は、シーケンス、イテレートをサポートするコンテナ、またはイテレータオブジェクトです。*iterable* が既にタプルなら、そのまま返されます。例えば、`tuple('abc')` は `('a', 'b', 'c')` を、`tuple( [1, 2, 3] )` は `(1, 2, 3)` を返します。引数が与えられなければ、このコンストラクタは新しい空のタプル `()` を作成します。

なお、タプルを作るのはカンマであり、丸括弧ではありません。丸括弧は省略可能ですが、空のタプルの場合や構文上の曖昧さを避けるのに必要な時は例外です。例えば、`f(a, b, c)` は三引数の関数呼び出しですが、`f((a, b, c))` は 3-タプルを唯一の引数とする関数の呼び出しです。

タプルは **共通の** シーケンス演算をすべて実装します。

異種のデータの集まりで、インデックスによってアクセスするよりも名前によってアクセスしたほうが明確になるものには、単純なタプルオブジェクトよりも *collections.namedtuple()* が向いているかもしれません。

4.7.6 range

range 型は、数のイミュータブルなシーケンスを表し、一般に `for` ループにおいて特定の回数のループに使われます。

class range(*stop*)

class range(*start*, *stop*[, *step*])

range コンストラクタの引数は整数 (組み込みの *int* または `__index__()` 特殊メソッドを実装するオブジェクト) でなければなりません。*step* 引数が省略された場合のデフォルト値は `1` です。*start* 引数が省略された場合のデフォルト値は `0` です。*step* が 0 の場合、*ValueError* が送出されます。

step が正の場合、range `r` の内容は式 `r[i] = start + step*i` で決定されます。ここで、`i >= 0` かつ `r[i] < stop` です。

step が負の場合も、range `r` の内容は式 `r[i] = start + step*i` で決定されます。ただし、制約条件は `i >= 0` かつ `r[i] > stop` です。

`r[0]` が値の制約を満たさない場合、range オブジェクトは空になります。range は負のインデックスをサポートしますが、これらは正のインデックスにより決定されるシーケンスの末尾からのインデックス指定として解釈されます。

range は *sys.maxsize* より大きい絶対値を含むことができますが、いくつかの機能 (*len()* など) は *OverflowError* を送出することがあります。

range の例:

```
>>> list(range(10))
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
>>> list(range(1, 11))
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
>>> list(range(0, 30, 5))
[0, 5, 10, 15, 20, 25]
>>> list(range(0, 10, 3))
[0, 3, 6, 9]
>>> list(range(0, -10, -1))
[0, -1, -2, -3, -4, -5, -6, -7, -8, -9]
>>> list(range(0))
[]
>>> list(range(1, 0))
[]
```

range は **共通の** シーケンス演算を、結合と繰り返し以外すべて実装します (range オブジェクトは厳格なパターンに従うシーケンスのみを表せ、繰り返しと結合はたいていそのパターンを破るという事実によります)。

start

引数 *start* の値 (この引数が与えられていない場合は `0`)

stop

引数 *stop* の値

step

引数 *step* の値 (この引数が与えられていない場合は `1`)

range 型が通常の *list* や *tuple* にまさる点は、*range* オブジェクトがサイズや表す範囲にかかわらず常に一定の (小さな) 量のメモリを使うことです (start、stop、step の値のみを保存し、後は必要に応じて個々の項目や部分 range を計算するためです)。

range オブジェクトは *collections.abc.Sequence* ABC を実装し、包含判定、要素インデックス検索、スライシングのような機能を提供し、負のインデックスをサポートします (**シーケンス型** --- *list, tuple, range* を参照):

```
>>> r = range(0, 20, 2)
>>> r
range(0, 20, 2)
>>> 11 in r
False
>>> 10 in r
True
>>> r.index(10)
5
>>> r[5]
10
>>> r[:5]
range(0, 10, 2)
>>> r[-1]
18
```

== および != による range オブジェクトの等価性の判定は、これらをシーケンスとして比較します。つまり、二つの range オブジェクトは同じ値のシーケンスを表すなら等しいとみなされます。(なお、二つの等しいとされる range オブジェクトが異なる *start*, *stop* および *step* 属性を持つことがあります。例えば `range(0) == range(2, 1, 3)` や `range(0, 3, 2) == range(0, 4, 2)`。)

バージョン 3.2 で変更: シーケンス ABC を実装。スライスと負のインデックスのサポート。*int* オブジェクトの帰属判定を、すべてのアイテムをイテレートする代わりに、定数時間で行います。

バージョン 3.3 で変更: (オブジェクトの同一性に基づいて比較する代わりに) range オブジェクトをそれらが定義する値のシーケンスに基づいて比較するように '==' と '!=' を定義しました。

属性 *start*, *stop* および *step* が追加。

参考

- linspace レシピ は浮動小数点数向けの遅延評価版 range を実装する方法を紹介しています。

4.8 テキストシーケンス型 --- str

Python のテキストデータは *str* オブジェクト、すなわち **文字列** として扱われます。文字列は Unicode コードポイントのイミュータブルな **シーケンス** です。文字列リテラルには様々な記述方法があります:

- シングルクォート: `'"ダブル" クォートを埋め込むことができます'`
- ダブルクォート: `"' シングル' クォートを埋め込むことができます"`。
- 三重引用符: `''' 三つのシングルクォート'''`, `"""三つのダブルクォート"""`

三重引用符文字列は、複数行に分けることができます。関連付けられる空白はすべて文字列リテラルに含まれます。

単式の一部であり間に空白のみを含む文字列リテラルは、一つの文字列リテラルに暗黙に変換されます。つまり、`("spam " "eggs") == "spam eggs"` です。

サポートされている エスケープシーケンス や、ほとんどのエスケープシーケンスの処理を無効化する `r` (”raw”) 接頭辞など、文字列リテラルのさまざまな形式についての詳細は strings を参照してください。

文字列は他のオブジェクトに *str* コンストラクタを使うことでも生成できます。

”character” 型が特別に用意されているわけではないので、文字列のインデックス指定を行うと長さ 1 の文字列を作成します。つまり、空でない文字列 *s* に対し、`s[0] == s[0:1]` です。

ミュータブルな文字列型もありませんが、ミュータブルな断片から効率よく文字列を構成するのに *str.join()* や *io.StringIO* が使えます。

バージョン 3.3 で変更: Python 2 シリーズとの後方互換性のため、文字列リテラルの `u` 接頭辞が改めて許可されました。それは文字列リテラルとしての意味には影響がなく、`r` 接頭辞と結合することはできません。

class str(*object=”*)

class str(*object=b”*, *encoding='utf-8'*, *errors='strict'*)

> *object* の **文字列** 版を返します。*object* が与えられなかった場合、空文字列が返されます。それ以外の場合 `str()` の動作は、*encoding* や *errors* が与えられたかどうかによって次のように変わります。
>
> *encoding* も *errors* も与えられない場合、`str(object)` は ” 形式ばらず”、表示用にきれいに整えられた *object* の文字列表現である `type(object).__str__(object)` を返します。文字列オブジェクトに対しては、文字列そのものです。*object* が `__str__()` メソッドを持たない場合、*str()* は代わりに *repr(object)* の結果を返します。
>
> *encoding* か *errors* の少なくとも一方が与えられた場合、*object* は *bytes-like object* (たとえば *bytes* や *bytearray*) でなくてはなりません。*object* が *bytes* (もしくは *bytearray*) オブジェクトである場合は、`str(bytes, encoding, errors)` は *bytes.decode(encoding, errors)* と等価です。そうでない場合は、*bytes.decode()* が呼ばれる前に buffer オブジェクトの下層にある bytes オブジェクトが取得されます。buffer オブジェクトについて詳しい情報は、**バイナリシーケンス型 --- bytes, bytearray, memoryview** や bufferobjects を参照してください。
>
> *encoding* 引数や *errors* 引数無しに *bytes* オブジェクトを *str()* に渡すと、略式の文字列表現を返す 1 つ目の場合に該当します。(Python のコマンドラインオプション `-b` も参照してください) 例えば:

```
>>> str(b'Zoot!')
"b'Zoot!'"
```

str クラスとそのメソッドについて詳しくは、テキストシーケンス型 — *str* や 文字列メソッド の節を参照してください。フォーマットされた文字列を出力するには、f-strings と カスタムの文字列書式化 の節を参照してください。加えて、テキスト処理サービス の節も参照してください。

4.8.1 文字列メソッド

文字列は 共通の シーケンス演算全てに加え、以下に述べるメソッドを実装します。

文字列は、二形式の文字列書式化をサポートします。一方は柔軟さが高くカスタマイズできます (*str.format()*、書式指定文字列の文法 、および カスタムの文字列書式化 を参照してください)。他方は C 言語の printf 形式の書式化に基づいてより狭い範囲と型を扱うもので、正しく扱うのは少し難しいですが、扱える場合ではたいていこちらのほうが高速です (*printf* 形式の文字列書式化)。

標準ライブラリの テキスト処理サービス 節は、その他テキストに関する様々なユーティリティ (*re* モジュールによる正規表現サポートなど) を提供するいくつかのモジュールをカバーしています。

str.capitalize()

最初の文字を大文字にし、残りを小文字にした文字列のコピーを返します。

バージョン 3.8 で変更: 最初の文字が大文字ではなくタイトルケースに置き換えられるようになりました。つまり二重音字のような文字はすべての文字が大文字にされるのではなく、最初の文字だけ大文字にされるようになります。

str.casefold()

文字列の casefold されたコピーを返します。casefold された文字列は、大文字小文字に関係ないマッチに使えます。

casefold は、小文字化と似ていますが、より積極的です。これは文字列の大文字小文字の区別をすべて取り去ることを意図しているためです。例えば、ドイツ語の小文字 'ß' は "ss" と同じです。これは既に小文字なので、*lower()* は 'ß' に何もしませんが、*casefold()* はこれを "ss" に変換します。

The casefolding algorithm is described in section 3.13 'Default Case Folding' of the Unicode Standard.

Added in version 3.3.

str.center(*width*[, *fillchar*])

Return centered in a string of length *width*. Padding is done using the specified *fillchar* (default is an ASCII space). The original string is returned if *width* is less than or equal to len(s).

str.count(*sub*[, *start*[, *end*]])

[*start*, *end*] の範囲に、部分文字列 *sub* が重複せず出現する回数を返します。オプション引数 *start* および *end* はスライス表記と同じように解釈されます。

If *sub* is empty, returns the number of empty strings between characters which is the length of the string plus one.

`str.encode`(*encoding='utf-8'*, *errors='strict'*)

bytes にエンコードされた文字列を返します。

encoding のデフォルト値は `'utf-8'` です; 指定可能な値については **標準エンコーディング** を参照してください。

errors はエンコーディングエラーをどのように取り扱うかを制御します。`'strict'` (デフォルト) では *UnicodeError* 例外が送出されます。そのほかに指定可能な値は `'ignore'`, `'replace'`, `'xmlcharrefreplace'`, `'backslashreplace'` と、そして *codecs.register_error()* で登録された名前です。詳しくは **エラーハンドラ** を参照してください。

パフォーマンス上の理由から、*errors* の値の妥当性は、エンコーディングエラーが実際に発生するか、*Python* **開発モード** が有効になっているか、もしくは デバッグビルド が使われていない限りチェックされません。

バージョン 3.1 で変更: キーワード引数のサポートが追加されました。

バージョン 3.9 で変更: *errors* 引数の値は *Python* **開発モード** と デバッグモード でチェックされるようになりました。

`str.endswith`(*suffix*[, *start*[, *end*]])

文字列が指定された *suffix* で終わるなら `True` を、そうでなければ `False` を返します。*suffix* は見つけたい複数の接尾語のタプルでも構いません。オプションの *start* があれば、その位置から判定を始めます。オプションの *end* があれば、その位置で比較を止めます。

`str.expandtabs`(*tabsize=8*)

文字列内の全てのタブ文字が 1 つ以上のスペースで置換された、文字列のコピーを返します。スペースの数は現在の桁 (column) 位置と *tabsize* に依存します。タブ位置は *tabsize* 文字毎に存在します (デフォルト値である 8 の場合、タブ位置は 0, 8, 16 などになります)。文字列を展開するため、まず現桁位置がゼロにセットされ、文字列が 1 文字ずつ調べられます。文字がタブ文字 (`\t`) であれば、現桁位置が次のタブ位置と一致するまで、1 つ以上のスペースが結果の文字列に挿入されます。(タブ文字自体はコピーされません。) 文字が改行文字 (`\n` もしくは `\r`) の場合、文字がコピーされ、現桁位置は 0 にリセットされます。その他の文字は変更されずにコピーされ、現桁位置は、その文字の表示のされ方 (訳注: 全角、半角など) に関係なく、1 ずつ増加します。

```
>>> '01\t012\t0123\t01234'.expandtabs()
'01      012     0123    01234'
>>> '01\t012\t0123\t01234'.expandtabs(4)
'01  012 0123    01234'
```

`str.find`(*sub*[, *start*[, *end*]])

文字列のスライス `s[start:end]` に部分文字列 *sub* が含まれる場合、その最小のインデックスを返します。オプション引数 *start* および *end* はスライス表記と同様に解釈されます。*sub* が見つからなかった場合 `-1` を返します。

> **注釈**
>
> *find()* メソッドは、*sub* の位置を知りたいときにのみ使うべきです。*sub* が部分文字列であるかどうかのみを調べるには、in 演算子を使ってください:
>
> ```
> >>> 'Py' in 'Python'
> True
> ```

str.format(*args*, ***kwargs*)

文字列の書式化操作を行います。このメソッドを呼び出す文字列は通常の文字、または、{} で区切られた置換フィールドを含みます。それぞれの置換フィールドは位置引数のインデックスナンバー、または、キーワード引数の名前を含みます。返り値は、それぞれの置換フィールドが対応する引数の文字列値で置換された文字列のコピーです。

```
>>> "The sum of 1 + 2 is {0}".format(1+2)
'The sum of 1 + 2 is 3'
```

書式指定のオプションについては、書式指定文字列を規定する **書式指定文字列の文法** を参照してください。

> **注釈**
>
> 数値 (*int*, *float*, *complex*, *decimal.Decimal* とサブクラス) を n の整数表現型 (例: '{:n}'.format(1234)) でフォーマットするとき、LC_CTYPE ロケールと LC_NUMERIC ロケールの一方または両方が 1 バイトより長い非 ASCII 文字であると同時に異なる値である場合、この関数は localeconv() の decimal_point と thousands_sep フィールドを読み取るため一時的に LC_CTYPE ロケールに LC_NUMERIC のロケール値を設定します。この一時的な変更は他のスレッドの動作に影響します。

バージョン 3.7 で変更: 数値を n の整数表現型でフォーマットするとき、この関数は一時的に LC_CTYPE ロケールに LC_NUMERIC のロケール値を設定する場合があります。

str.format_map(*mapping*)

str.format(**mapping) と似ていますが、mapping は *dict* にコピーされず、直接使われます。これは例えば mapping が dict のサブクラスであるときに便利です:

```
>>> class Default(dict):
...     def __missing__(self, key):
...         return key
...
>>> '{name} was born in {country}'.format_map(Default(name='Guido'))
'Guido was born in country'
```

Added in version 3.2.

str.index(*sub*[, *start*[, *end*]])

find() と同様ですが、部分文字列が見つからなかったとき *ValueError* を送出します。

str.isalnum()

文字列中の全ての文字が英数字で、かつ 1 文字以上あるなら True を、そうでなければ False を返します。文字 c は以下のいずれかが True を返せば英数字です: c.isalpha() 、c.isdecimal() 、c.isdigit() 、c.isnumeric() 。

str.isalpha()

Return True if all characters in the string are alphabetic and there is at least one character, False otherwise. Alphabetic characters are those characters defined in the Unicode character database as "Letter", i.e., those with general category property being one of "Lm", "Lt", "Lu", "Ll", or "Lo". Note that this is different from the Alphabetic property defined in the section 4.10 'Letters, Alphabetic, and Ideographic' of the Unicode Standard.

str.isascii()

文字列が空であるか、文字列の全ての文字が ASCII である場合に True を、それ以外の場合に False を返します。ASCII 文字のコードポイントは U+0000-U+007F の範囲にあります。

Added in version 3.7.

str.isdecimal()

文字列中の全ての文字が十進数字で、かつ 1 文字以上あるなら True を、そうでなければ False を返します。十進数字とは十進数を書くのに使われる文字のことで、たとえば U+0660 (ARABIC-INDIC DIGIT ZERO) なども含みます。正式には、Unicode の一般カテゴリ "Nd" に含まれる文字を指します。

str.isdigit()

文字列中の全ての文字が数字で、かつ 1 文字以上あるなら True を、そうでなければ False を返します。ここでの数字とは、十進数字に加えて、互換上付き数字のような特殊操作を必要とする数字を含みます。また 10 を基数とした表現ができないカローシュティー数字のような体系の文字も含みます。正式には、数字とは、プロパティ値 Numeric_Type=Digit または Numeric_Type=Decimal を持つ文字です。

str.isidentifier()

文字列が、identifiers 節の言語定義における有効な識別子であれば True を返します。

keyword.iskeyword() は、文字列 s が def や class のような予約済みの識別子かどうかを調べるのに使うことができます。

例:

```
>>> from keyword import iskeyword

>>> 'hello'.isidentifier(), iskeyword('hello')
(True, False)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> 'def'.isidentifier(), iskeyword('def')
(True, True)
```

`str.islower()`

文字列中の大小文字の区別のある文字[*4] 全てが小文字で、かつ大小文字の区別のある文字が 1 文字以上あるなら `True` を、そうでなければ `False` を返します。

`str.isnumeric()`

文字列中の全ての文字が数を表す文字で、かつ 1 文字以上あるなら `True` を、そうでなければ `False` を返します。数を表す文字は、数字と、Unicode の数値プロパティを持つ全ての文字を含みます。たとえば U+2155 (VULGAR FRACTION ONE FIFTH)。正式には、数を表す文字は、プロパティ値 Numeric_Type=Digit、Numeric_Type=Decimal または Numeric_Type=Numeric を持つものです。

`str.isprintable()`

Return true if all characters in the string are printable, false if it contains at least one non-printable character.

Here ”printable” means the character is suitable for *repr()* to use in its output; ”non-printable” means that *repr()* on built-in types will hex-escape the character. It has no bearing on the handling of strings written to *sys.stdout* or *sys.stderr*.

The printable characters are those which in the Unicode character database (see *unicodedata*) have a general category in group Letter, Mark, Number, Punctuation, or Symbol (L, M, N, P, or S); plus the ASCII space 0x20. Nonprintable characters are those in group Separator or Other (Z or C), except the ASCII space.

`str.isspace()`

文字列が空白文字だけからなり、かつ 1 文字以上ある場合には `True` を返し、そうでない場合は `False` を返します。

Unicode 文字データベース (*unicodedata* を参照) で一般カテゴリが `Zs` (”Seperator, space”) であるか、双方向クラスが `WS`、`B`、`S` のいずれかである場合、その文字は **空白文字** *(whitespace)* です。

`str.istitle()`

文字列がタイトルケース文字列であり、かつ 1 文字以上ある場合、例えば大文字は大小文字の区別のない文字の後にのみ続き、小文字は大小文字の区別のある文字の後ろにのみ続く場合には `True` を返します。そうでない場合は `False` を返します。

`str.isupper()`

文字列中の大小文字の区別のある文字[*4] 全てが大文字で、かつ大小文字の区別のある文字が 1 文字以上あるなら `True` を、そうでなければ `False` を返します。

[*4] 大小文字の区別のある文字とは、一般カテゴリプロパティが ”Lu” (Letter, uppercase (大文字))、”Ll” (Letter, lowercase (小文字))、”Lt” (Letter、titlecase (先頭が大文字)) のいずれかであるものです。

```
>>> 'BANANA'.isupper()
True
>>> 'banana'.isupper()
False
>>> 'baNana'.isupper()
False
>>> ' '.isupper()
False
```

str.join(*iterable*)

iterable 中の文字列を結合した文字列を返します。*iterable* に *bytes* オブジェクトのような非文字列の値が存在するなら、*TypeError* が送出されます。要素間のセパレータは、このメソッドを提供する文字列です。

str.ljust(*width*[, *fillchar*])

長さ *width* の左揃えした文字列を返します。パディングは指定された *fillchar* (デフォルトでは ASCII スペース) を使って行われます。*width* が `len(s)` 以下ならば、元の文字列が返されます。

str.lower()

全ての大小文字の区別のある文字[p. 73, *4] が小文字に変換された、文字列のコピーを返します。

The lowercasing algorithm used is described in section 3.13 'Default Case Folding' of the Unicode Standard.

str.lstrip([*chars*])

文字列の先頭の文字を除去したコピーを返します。引数 *chars* は除去される文字の集合を指定する文字列です。*chars* が省略されるか `None` の場合、空白文字が除去されます。*chars* 文字列は接頭辞ではなく、その値に含まれる文字の組み合わせ全てがはぎ取られます:

```
>>> '   spacious   '.lstrip()
'spacious   '
>>> 'www.example.com'.lstrip('cmowz.')
'example.com'
```

文字の集合全てではなく、指定した文字列そのものを接頭辞として削除するメソッドについては、*str.removeprefix()* を参照してください。使用例:

```
>>> 'Arthur: three!'.lstrip('Arthur: ')
'ee!'
>>> 'Arthur: three!'.removeprefix('Arthur: ')
'three!'
```

static str.maketrans(*x*[, *y*[, *z*]])

この静的メソッドは *str.translate()* に使える変換テーブルを返します。

引数を 1 つだけ与える場合、それは Unicode 序数 (整数) または文字 (長さ 1 の文字列) を、Unicode 序数、(任意長の) 文字列、または None に対応づける辞書でなければなりません。このとき、文字で指定したキーは序数に変換されます。

引数を 2 つ指定する場合、それらは同じ長さの文字列である必要があり、結果の辞書では、x のそれぞれの文字が y の同じ位置の文字に対応付けられます。第 3 引数を指定する場合、文字列を指定する必要があり、それに含まれる文字が None に対応付けられます。

str.partition(*sep*)

文字列を *sep* の最初の出現位置で区切り、3 要素のタプルを返します。タプルの内容は、区切りの前の部分、区切り文字列そのもの、そして区切りの後ろの部分です。もし区切れなければ、タプルには元の文字列そのものとその後ろに二つの空文字列が入ります。

str.removeprefix(*prefix*, /)

文字列が *prefix* で始まる場合、string[len(prefix):] を返します。それ以外の場合、元の文字列のコピーを返します:

```
>>> 'TestHook'.removeprefix('Test')
'Hook'
>>> 'BaseTestCase'.removeprefix('Test')
'BaseTestCase'
```

Added in version 3.9.

str.removesuffix(*suffix*, /)

文字列が *suffix* で終わる場合、string[:-len(suffix)] を返します。それ以外の場合、元の文字列のコピーを返します:

```
>>> 'MiscTests'.removesuffix('Tests')
'Misc'
>>> 'TmpDirMixin'.removesuffix('Tests')
'TmpDirMixin'
```

Added in version 3.9.

str.replace(*old*, *new*[, *count*])

Return a copy of the string with all occurrences of substring *old* replaced by *new*. If the optional argument *count* is given, only the first *count* occurrences are replaced.

str.rfind(*sub*[, *start*[, *end*]])

文字列中の領域 s[start:end] に *sub* が含まれる場合、その最大のインデックスを返します。オプション引数 *start* および *end* はスライス表記と同様に解釈されます。*sub* が見つからなかった場合 -1 を返します。

str.rindex(*sub*[, *start*[, *end*]])

rfind() と同様ですが、*sub* が見つからなかった場合 *ValueError* を送出します。

str.rjust(*width*[, *fillchar*])

width の長さをもつ右寄せした文字列を返します。パディングには *fillchar* で指定された文字 (デフォルトでは ASCII スペース) が使われます。*width* が `len(s)` 以下の場合、元の文字列が返されます。

str.rpartition(*sep*)

文字列を *sep* の最後の出現位置で区切り、3 要素のタプルを返します。タプルの内容は、区切りの前の部分、区切り文字列そのもの、そして区切りの後ろの部分です。もし区切れなければ、タプルには二つの空文字列とその後ろに元の文字列そのものが入ります。

str.rsplit(*sep=None*, *maxsplit=-1*)

sep を区切り文字とした、文字列中の単語のリストを返します。*maxsplit* が与えられた場合、文字列の**右端**から最大 *maxsplit* 回分割を行います。*sep* が指定されていない、あるいは `None` のとき、全ての空白文字が区切り文字となります。右から分割していくことを除けば、*rsplit()* は後ほど詳しく述べる *split()* と同様に振る舞います。

str.rstrip([*chars*])

文字列の末尾部分を除去したコピーを返します。引数 *chars* は除去される文字集合を指定する文字列です。*chars* が省略されるか `None` の場合、空白文字が除去されます。*chars* 文字列は接尾語ではなく、そこに含まれる文字の組み合わせ全てがはぎ取られます:

```
>>> '   spacious   '.rstrip()
'   spacious'
>>> 'mississippi'.rstrip('ipz')
'mississ'
```

文字の集合全てではなく、指定した文字列そのものを接尾辞として削除するメソッドについては *str.removesuffix()* を参照してください。使用例:

```
>>> 'Monty Python'.rstrip(' Python')
'M'
>>> 'Monty Python'.removesuffix(' Python')
'Monty'
```

str.split(*sep=None*, *maxsplit=-1*)

文字列を *sep* をデリミタ文字列として区切った単語のリストを返します。*maxsplit* が与えられていれば、最大で *maxsplit* 回分割されます (つまり、リストは最大 `maxsplit+1` 要素になります)。*maxsplit* が与えられないか `-1` なら、分割の回数に制限はありません (可能なだけ分割されます)。

sep が与えられた場合、連続した区切り文字はまとめられず、空の文字列を区切っていると判断されます (例えば `'1,,2'.split(',')` は `['1', '', '2']` を返します)。引数 *sep* は複数の文字を 1 つの区切り文字にもできます (複数の区切り文字で分割するには *re.split()* を使用します)。区切り文字を指定して空の文字列を分割すると、`['']` を返します。

例えば:

```
>>> '1,2,3'.split(',')
['1', '2', '3']
>>> '1,2,3'.split(',', maxsplit=1)
['1', '2,3']
>>> '1,2,,3,'.split(',')
['1', '2', '', '3', '']
>>> '1<>2<>3<4'.split('<>')
['1', '2', '3<4']
```

sep が指定されていないか None の場合、異なる分割アルゴリズムが適用されます。連続する空白文字はひとつのデリミタとみなされます。また、文字列の先頭や末尾に空白があっても、結果の最初や最後に空文字列は含まれません。よって、空文字列や空白だけの文字列を None デリミタで分割すると [] が返されます。

例えば:

```
>>> '1 2 3'.split()
['1', '2', '3']
>>> '1 2 3'.split(maxsplit=1)
['1', '2 3']
>>> '   1   2   3   '.split()
['1', '2', '3']
```

str.splitlines(*keepends=False*)

文字列を改行部分で分解し、各行からなるリストを返します。*keepends* に真が与えらない限り、返されるリストに改行は含まれません。

このメソッドは以下の行境界で分解します。特に、以下の境界は *universal newlines* のスーパーセットです。

表現	説明
\n	改行
\r	復帰
\r\n	改行 + 復帰
\v or \x0b	垂直タブ
\f or \x0c	改ページ
\x1c	ファイル区切り
\x1d	グループ区切り
\x1e	レコード区切り
\x85	改行 (C1 制御コード)
\u2028	行区切り
\u2029	段落区切り

バージョン 3.2 で変更: \v と \f が行境界のリストに追加されました。

例えば:

```
>>> 'ab c\n\nde fg\rkl\r\n'.splitlines()
['ab c', '', 'de fg', 'kl']
>>> 'ab c\n\nde fg\rkl\r\n'.splitlines(keepends=True)
['ab c\n', '\n', 'de fg\r', 'kl\r\n']
```

split() とは違って、デリミタ文字列 *sep* が与えられたとき、このメソッドは空文字列に空リストを返し、終末の改行は結果に行を追加しません:

```
>>> "".splitlines()
[]
>>> "One line\n".splitlines()
['One line']
```

比較のために `split('\n')` は以下のようになります:

```
>>> ''.split('\n')
['']
>>> 'Two lines\n'.split('\n')
['Two lines', '']
```

str.startswith(*prefix*[, *start*[, *end*]])

文字列が指定された *prefix* で始まるなら True を、そうでなければ False を返します。*prefix* は見つけたい複数の接頭語のタプルでも構いません。オプションの *start* があれば、その位置から判定を始めます。オプションの *end* があれば、その位置で比較を止めます。

str.strip([*chars*])

文字列の先頭および末尾部分を除去したコピーを返します。引数 *chars* は除去される文字集合を指定する文字列です。*chars* が省略されるか None の場合、空白文字が除去されます。*chars* 文字列は接頭語でも接尾語でもなく、そこに含まれる文字の組み合わせ全てがはぎ取られます:

```
>>> '   spacious   '.strip()
'spacious'
>>> 'www.example.com'.strip('cmowz.')
'example'
```

文字列の最も外側の先頭および末尾から、引数 *chars* 値がはぎ取られます。文字列の先頭から *chars* の文字集合に含まれない文字に達するまで、文字が削除されます。文字列の末尾に対しても同様の操作が行われます。例えば、次のようになります:

```
>>> comment_string = '#....... Section 3.2.1 Issue #32 .......'
>>> comment_string.strip('.#! ')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
'Section 3.2.1 Issue #32'
```

str.swapcase()

大文字が小文字に、小文字が大文字に変換された、文字列のコピーを返します。なお、s.swapcase().swapcase() == s が真であるとは限りません。

str.title()

文字列を、単語ごとに大文字から始まり、残りの文字のうち大小文字の区別があるものは全て小文字にする、タイトルケースにして返します。

例えば:

```
>>> 'Hello world'.title()
'Hello World'
```

このアルゴリズムは、連続した文字の集まりという、言語から独立した単純な単語の定義を使います。この定義は多くの状況ではうまく機能しますが、短縮形や所有格のアポストロフィが単語の境界になってしまい、望みの結果を得られない場合があります:

```
>>> "they're bill's friends from the UK".title()
"They'Re Bill'S Friends From The Uk"
```

string.capwords() 関数は単語をスペースでのみ分割するため、この問題はありません。

または、正規表現を使うことでアポストロフィに対応できます:

```
>>> import re
>>> def titlecase(s):
...     return re.sub(r"[A-Za-z]+('[A-Za-z]+)?",
...                   lambda mo: mo.group(0).capitalize(),
...                   s)
...
>>> titlecase("they're bill's friends.")
"They're Bill's Friends."
```

str.translate(*table*)

与えられた変換テーブルに基づいて文字列を構成する各文字をマッピングし、マッピング後の文字列のコピーを返します。変換テーブルは、__getitem__() によるインデックス指定を実装するオブジェクトである必要があります。一般的には、*mapping* または *sequence* です。Unicode 序数 (整数) でインデックス指定する場合、変換テーブルのオブジェクトは次のいずれも行うことができます。Unicode 序数または文字列を返して文字を 1 文字以上の別の文字にマッピングすること、None を返して返り値の文字列から指定した文字を削除すること、例外 *LookupError* を送出して文字をその文字自身にマッピングすること。

文字から文字への異なる形式のマッピングから変換マップを作成するために、*str.maketrans()* が使えます。

文字のマッピングを好みに合わせてより柔軟に変更する方法については、*codecs* モジュールも参照してください。

`str.upper()`

全ての大小文字の区別のある文字[p. 73, *4] が大文字に変換された、文字列のコピーを返します。なお `s.upper().isupper()` は、`s` が大小文字の区別のある文字を含まなかったり、結果の文字の Unicode カテゴリが "Lu" ではなく例えば "Lt" (Letter, titlecase) などであったら、`False` になりえます。

The uppercasing algorithm used is described in section 3.13 'Default Case Folding' of the Unicode Standard.

`str.zfill(`*width*`)`

長さが *width* になるよう ASCII `'0'` で左詰めした文字列のコピーを返します。先頭が符号接頭辞 (`'+'`/`'-'`) だった場合、`'0'` は符号の前ではなく **後** に挿入されます。*width* が `len(s)` 以下の場合元の文字列を返します。

例えば:

```
>>> "42".zfill(5)
'00042'
>>> "-42".zfill(5)
'-0042'
```

4.8.2 printf 形式の文字列書式化

注釈

ここで解説されているフォーマット操作には、(タプルや辞書を正しく表示するのに失敗するなどの) よくある多くの問題を引き起こす、様々な欠陥が出現します。新しい フォーマット済み文字列リテラル や *str.format()* インターフェースや **テンプレート文字列** が、これらの問題を回避する助けになるでしょう。これらの代替手段には、それ自身に、トレードオフや、簡潔さ、柔軟さ、拡張性といった利点があります。

String objects have one unique built-in operation: the `%` operator (modulo). This is also known as the string *formatting* or *interpolation* operator. Given `format % values` (where *format* is a string), `%` conversion specifications in *format* are replaced with zero or more elements of *values*. The effect is similar to using the `sprintf()` in the C language.

format が単一の引数しか要求しない場合、*values* はタプルでない単一のオブジェクトでもかまいません。[*5] それ以外の場合、*values* はフォーマット文字列中で指定された項目と正確に同じ数の要素からなるタプルか、

[*5] 従って、一個のタプルだけをフォーマット出力したい場合には出力したいタプルを唯一の要素とする単一のタプルを *values* に与えなくてはなりません。

単一のマップオブジェクトでなければなりません。

一つの変換指定子は 2 またはそれ以上の文字を含み、その構成要素は以下からなりますが、示した順に出現しなければなりません:

1. 指定子の開始を示す文字 `'%'` 。
2. マップキー (オプション)。丸括弧で囲った文字列からなります (例えば `(somename)`) 。
3. 変換フラグ (オプション)。一部の変換型の結果に影響します。
4. 最小のフィールド幅 (オプション)。`'*'` (アスタリスク) を指定した場合、実際の文字列幅が *values* タプルの次の要素から読み出されます。タプルには最小フィールド幅やオプションの精度指定の後に変換したいオブジェクトがくるようにします。
5. 精度 (オプション)。`'.'` (ドット) とその後に続く精度で与えられます。`'*'` (アスタリスク) を指定した場合、精度の桁数は *values* タプルの次の要素から読み出されます。タプルには精度指定の後に変換したい値がくるようにします。
6. 精度長変換子 (オプション)。
7. 変換型。

% 演算子の右側の引数が辞書の場合 (またはその他のマップ型の場合), 文字列中のフォーマットには、辞書に挿入されているキーを丸括弧で囲い、文字 `'%'` の直後にくるようにしたものが含まれていなければ **なりません** 。マップキーはフォーマット化したい値をマップから選び出します。例えば:

```
>>> print('%(language)s has %(number)03d quote types.' %
...       {'language': "Python", "number": 2})
Python has 002 quote types.
```

この場合、* 指定子をフォーマットに含めてはいけません (* 指定子は順番付けされたパラメタのリストが必要だからです)。

変換フラグ文字を以下に示します:

Flag	意味
`'#'`	値の変換に (下で定義されている) " 別の形式" を使います。
`'0'`	数値型に対してゼロによるパディングを行います。
`'-'`	変換された値を左寄せにします (`'0'` と同時に与えた場合、`'0'` を上書きします) 。
`' '`	(スペース) 符号付きの変換で正の数の場合、前に一つスペースを空けます (そうでない場合は空文字になります) 。
`'+'`	変換の先頭に符号文字 (`'+'` または `'-'`) を付けます (" スペース" フラグを上書きします) 。

精度長変換子 (`h`, `l`, または `L`) を使うことができますが、Python では必要ないため無視されます。-- つまり、例えば `%ld` は `%d` と等価です。

変換型を以下に示します:

変換	意味	注釈
'd'	符号付き 10 進整数。	
'i'	符号付き 10 進整数。	
'o'	符号付き 8 進数。	(1)
'u'	旧式の型 -- 'd' と同じです。	(6)
'x'	符号付き 16 進数 (小文字)。	(2)
'X'	符号付き 16 進数 (大文字)。	(2)
'e'	指数表記の浮動小数点数 (小文字)。	(3)
'E'	指数表記の浮動小数点数 (大文字)。	(3)
'f'	10 進浮動小数点数。	(3)
'F'	10 進浮動小数点数。	(3)
'g'	浮動小数点数。指数部が -4 以上または精度以下の場合には小文字指数表記、それ以外の場合には 10 進表記。	(4)
'G'	浮動小数点数。指数部が -4 以上または精度以下の場合には大文字指数表記、それ以外の場合には 10 進表記。	(4)
'c'	文字一文字 (整数または一文字からなる文字列を受理します)。	
'r'	文字列 (Python オブジェクトを *repr()* で変換します)。	(5)
's'	文字列 (Python オブジェクトを *str()* で変換します)。	(5)
'a'	文字列 (Python オブジェクトを *ascii()* で変換します)。	(5)
'%'	引数を変換せず、返される文字列中では文字 '%' になります。	

注釈:

(1) 別の形式を指定（訳注: 変換フラグ # を使用）すると 8 進数を表す接頭辞 ('0o') が最初の数字の前に挿入されます。

(2) 別の形式を指定（訳注: 変換フラグ # を使用）すると 16 進数を表す接頭辞 '0x' または '0X' (使用するフォーマット文字が 'x' か 'X' に依存します) が最初の数字の前に挿入されます。

(3) この形式にした場合、変換結果には常に小数点が含まれ、それはその後ろに数字が続かない場合にも適用されます。

指定精度は小数点の後の桁数を決定し、そのデフォルトは 6 です。

(4) この形式にした場合、変換結果には常に小数点が含まれ他の形式とは違って末尾の 0 は取り除かれません。

指定精度は小数点の前後の有効桁数を決定し、そのデフォルトは 6 です。

(5) 精度が N なら、出力は N 文字に切り詰められます。

(6) **PEP 237** を参照してください。

Python 文字列には明示的な長さ情報があるので、%s 変換において '\0' を文字列の末端と仮定したりはしません。

バージョン 3.1 で変更: 絶対値が 1e50 を超える数値の %f 変換が %g 変換に置き換えられなくなりました。

4.9 バイナリシーケンス型 --- bytes, bytearray, memoryview

バイナリデータを操作するためのコア組み込み型は *bytes* および *bytearray* です。これらは、別のバイナリオブジェクトのメモリにコピーを作成すること無くアクセスするための バッファプロトコル を利用する *memoryview* でサポートされています。

array モジュールは、32 ビット整数や IEEE754 倍精度浮動小数点値のような基本データ型の、効率的な保存をサポートしています。

4.9.1 バイトオブジェクト

bytes はバイトの不変なシーケンスです。多くのメジャーなプロトコルが ASCII テキストエンコーディングをベースにしているので、bytes オブジェクトは ASCII 互換のデータに対してのみ動作する幾つかのメソッドを提供していて、文字列オブジェクトと他の多くの点で近いです。

class bytes([*source*[, *encoding*[, *errors*]]])

まず、bytes リテラルの構文は文字列リテラルとほぼ同じで、b というプリフィックスを付けます:

- シングルクォート: `b'still allows embedded "double" quotes'`
- ダブルクォート: `b"still allows embedded 'single' quotes"`.
- 3 重クォート: `b'''3 single quotes'''`, `b"""3 double quotes"""`

bytes リテラルでは (ソースコードのエンコーディングに関係なく) ASCII 文字のみが許可されています。127 より大きい値を bytes リテラルに記述する場合は適切なエスケープシーケンスを書く必要があります。

文字列リテラルと同じく、bytes リテラルでも r プリフィックスを用いてエスケープシーケンスの処理を無効にすることができます。bytes リテラルの様々な形式やサポートされているエスケープシーケンスについては strings を参照してください。

bytes リテラルと repr 出力は ASCII テキストをベースにしたものですが、bytes オブジェクトは、各値が `0 <= x < 256` の範囲に収まるような整数 (この制限に違反しようとすると *ValueError* が発生します) の不変なシーケンスとして振る舞います。多くのバイナリフォーマットが ASCII テキストを元にした要素を持っていたり何らかのテキスト操作アルゴリズムによって操作されるものの、任意のバイナリデータが一般にテキストになっているわけではないことを強調するためにこのように設計されました (何も考えずにテキスト操作アルゴリズムを ASCII 非互換なバイナリデータフォーマットに対して行うとデータを破壊することがあります)。

リテラル以外に、幾つかの方法で bytes オブジェクトを作ることができます:

- 指定された長さの、0 で埋められた bytes オブジェクト: `bytes(10)`
- 整数の iterable から: `bytes(range(20))`
- 既存のバイナリデータからバッファプロトコルでコピーする: `bytes(obj)`

bytes ビルトイン関数も参照してください。

16 進数で 2 桁の数は正確に 1 バイトに相当するため、16 進整はバイナリデータを表現する形式として広く使われています。従って、bytes 型にはその形式でデータを読み取るための追加のクラスメソッドがあります。

classmethod fromhex(*string*)

この *bytes* のクラスメソッドは、与えられた文字列オブジェクトをデコードして bytes オブジェクトを返します。それぞれのバイトを 16 進数 2 桁で表現した文字列を指定しなければなりません。ASCII 空白文字は無視されます。

```
>>> bytes.fromhex('2Ef0 F1f2  ')
b'.\xf0\xf1\xf2'
```

バージョン 3.7 で変更: *bytes.fromhex()* は文字列にある空白だけでなく、ASCII の空白文字全てをスキップするようになりました。

bytes オブジェクトをその 16 進表記に変換するための、反対向きの変換関数があります。

hex(*sep*[, *bytes_per_sep*])

インスタンス内の 1 バイトにつき 2 つの 16 進数を含む、文字列オブジェクトを返します。

```
>>> b'\xf0\xf1\xf2'.hex()
'f0f1f2'
```

16 進数文字列を読みやすく表示したい場合、単一文字パラメータ *sep* を指定してセパレータを出力に含めることができます。デフォルトでは、セパレータはバイトごとに表示が区切られるように追加されます。2 つ目のオプションパラメータ *bytes_per_sep* はセパレータを入れる間隔を制御します。正の整数値はセパレータの位置を右から計算し、負の整数値は左から計算します。

```
>>> value = b'\xf0\xf1\xf2'
>>> value.hex('-')
'f0-f1-f2'
>>> value.hex('_', 2)
'f0_f1f2'
>>> b'UUDDLRLRAB'.hex(' ', -4)
'55554444 4c524c52 4142'
```

Added in version 3.5.

バージョン 3.8 で変更: *bytes.hex()* が、16 進数出力の各バイトを分割するセパレータを挿入するためのオプションパラメータ *sep* と *bytes_per_sep* をサポートするようになりました。

bytes オブジェクトは (タプルに似た) 整数のシーケンスなので、bytes オブジェクト *b* について、`b[0]` は整数になり、`b[0:1]` は長さ 1 の bytes オブジェクトになります。(この動作は、文字列に対するインデックス指定もスライスも長さ 1 の文字列を返すのと対照的です。)

bytes オブジェクトの repr 出力はリテラル形式 (`b'...'`) になります。`bytes([46, 46, 46])` などの形式よりも便利な事が多いからです。bytes オブジェクトはいつでも `list(b)` で整数のリストに変換できます。

4.9.2 bytearray オブジェクト

bytearray オブジェクトは *bytes* オブジェクトの可変なバージョンです。

class bytearray([*source*[, *encoding*[, *errors*]]])

bytearray に専用のリテラル構文はないので、コンストラクタを使って作成します:

- 空のインスタンスを作る: `bytearray()`
- 指定された長さの 0 で埋められたインスタンスを作る: `bytearray(10)`
- 整数の iterable から: `bytearray(range(20))`
- 既存のバイナリデータからバッファプロトコルを通してコピーする: `bytearray(b'Hi!')`

bytearray オブジェクトは可変なので、*bytes と bytearray の操作* で解説されている bytes オブジェクトと共通の操作に加えて、*mutable* シーケンス操作もサポートしています。

bytearray ビルトイン関数も参照してください。

16 進数で 2 桁の数は正確に 1 バイトに相当するため、16 進整はバイナリデータを表現する形式として広く使われています。従って、bytearray 型にはその形式でデータを読み取るための追加のクラスメソッドがあります。

classmethod fromhex(*string*)

この *bytearray* のクラスメソッドは、与えられた文字列オブジェクトをデコードして bytearray オブジェクトを返します。それぞれのバイトを 16 進数 2 桁で表現した文字列を指定しなければなりません。ASCII 空白文字は無視されます。

```
>>> bytearray.fromhex('2Ef0 F1f2  ')
bytearray(b'.\xf0\xf1\xf2')
```

バージョン 3.7 で変更: *bytearray.fromhex()* は文字列にある空白だけでなく、ASCII の空白文字全てをスキップするようになりました。

bytearray オブジェクトをその 16 進表記に変換するための、反対向きの変換関数があります。

hex([*sep*[, *bytes_per_sep*]])

インスタンス内の 1 バイトにつき 2 つの 16 進数を含む、文字列オブジェクトを返します。

```
>>> bytearray(b'\xf0\xf1\xf2').hex()
'f0f1f2'
```

Added in version 3.5.

バージョン 3.8 で変更: *bytes.hex()* と同様に、*bytearray.hex()* が、16 進数出力の各バイトを分割するセパレータを挿入するためのオプションパラメータ *sep* と *bytes_per_sep* をサポート

するようになりました。

bytearray オブジェクトは整数のシーケンス (リストのようなもの) なので、bytearray オブジェクト *b* について、`b[0]` は整数になり、`b[0:1]` は長さ 1 の bytearray オブジェクトになります。(これは、文字列においてインデックス指定もスライスも長さ 1 の文字列を返すのと対照的です。)

bytearray オブジェクトの表記はバイトのリテラル形式 (`bytearray(b'...')`) を使用します。これは `bytearray([46, 46, 46])` などの形式よりも便利な事が多いためです。bytearray オブジェクトはいつでも `list(b)` で整数のリストに変換できます。

4.9.3 bytes と bytearray の操作

bytes と bytearray は両方共 **一般のシーケンス操作** をサポートしています。また、両方とも *bytes-like object* をサポートしている任意のオブジェクトを対象に操作することもできます。この柔軟性により bytes と bytearray を自由に混ぜてもエラーを起こすことなく扱うことができます。ただし、操作の結果のオブジェクトはその操作の順序に依存することになります。

注釈

文字列のメソッドが引数として bytes を受け付けないのと同様、bytes オブジェクトと bytearray オブジェクトのメソッドは引数として文字列を受け付けません。例えば、以下のように書かなければなりません:

```
a = "abc"
b = a.replace("a", "f")
```

および:

```
a = b"abc"
b = a.replace(b"a", b"f")
```

いくつかの bytes と bytearray の操作は ASCII と互換性のあるバイナリフォーマットが使われていると仮定していますので、フォーマットの不明なバイナリデータに対して使うことは避けるべきです。こうした制約については以下で説明します。

注釈

これらの ASCII ベースの演算を使って ASCII ベースではないバイナリデータを操作すると、データを破壊する恐れがあります。

以下の bytes および bytearray オブジェクトのメソッドは、任意のバイナリデータに対して使用できます。

`bytes.count`(*sub*[, *start*[, *end*]])

`bytearray.count`(*sub*[, *start*[, *end*]])

[*start*, *end*] の範囲に、部分シーケンス *sub* が重複せず出現する回数を返します。オプション引数 *start* および *end* はスライス表記と同じように解釈されます。

検索対象の部分シーケンスは、任意の *bytes-like object* または 0 から 255 の範囲の整数にできます。

sub が空の場合は、文字と文字の間にある空のスライスの数、すなわち bytes オブジェクトの長さに 1 を加えたものを返します。

バージョン 3.3 で変更: 部分シーケンスとして 0 から 255 の範囲の整数も受け取れるようになりました。

bytes.removeprefix(*prefix*, /)

bytearray.removeprefix(*prefix*, /)

バリナリーデータが文字列 *prefix* で始まる場合、`bytes[len(prefix):]` を返します。それ以外の場合、元のバイナリーデータのコピーを返します:

```
>>> b'TestHook'.removeprefix(b'Test')
b'Hook'
>>> b'BaseTestCase'.removeprefix(b'Test')
b'BaseTestCase'
```

prefix は、任意の *bytes-like object* にできます。

注釈

bytearray のこのメソッドはインプレースでは動作 **しません** -- 一切変化が無い場合でも、常に新しいオブジェクトを生成します。

Added in version 3.9.

bytes.removesuffix(*suffix*, /)

bytearray.removesuffix(*suffix*, /)

バイナリーデータが文字列 *suffix* で終わり、*suffix* が空でない場合、`bytes[:-len(suffix)]` を返します。それ以外の場合、元のバイナリーデータのコピーを返します:

```
>>> b'MiscTests'.removesuffix(b'Tests')
b'Misc'
>>> b'TmpDirMixin'.removesuffix(b'Tests')
b'TmpDirMixin'
```

suffix は、任意の *bytes-like object* にできます。

注釈

bytearray のこのメソッドはインプレースでは動作 **しません** -- 一切変化が無い場合でも、常に新しいオブジェクトを生成します。

Added in version 3.9.

bytes.decode(*encoding='utf-8'*, *errors='strict'*)

bytearray.decode(*encoding='utf-8'*, *errors='strict'*)

str にデコードされた bytes を返します。

encoding のデフォルト値は `'utf-8'` です; 指定可能な値については **標準エンコーディング** を参照してください。

errors はデコーディングエラーをどのように取り扱うかを制御します。`'strict'` (デフォルト) では *UnicodeError* 例外が送出されます。そのほかに指定可能な値は `'ignore'`, `'replace'` と、そして *codecs.register_error()* で登録された名前です。詳しくは **エラーハンドラ** を参照してください。

パフォーマンス上の理由から、*errors* の値の妥当性は、デコーディングエラーが実際に発生するか、*Python* **開発モード** が有効になっているか、もしくは デバッグビルド が使われていない限りチェックされません。

> **注釈**
>
> 引数 *encoding* を *str* に渡すと *bytes-like object* を直接デコードすることができます。つまり、一時的な `bytes` や `bytearray` オブジェクトを作成する必要はありません。

バージョン 3.1 で変更: キーワード引数のサポートが追加されました。

バージョン 3.9 で変更: *errors* 引数の値は *Python* **開発モード** と デバッグモード でチェックされるようになりました。

bytes.endswith(*suffix*[, *start*[, *end*]])

bytearray.endswith(*suffix*[, *start*[, *end*]])

バイナリデータが指定された *suffix* で終わる場合は `True` を、そうでなければ `False` を返します。*suffix* は見つけたい複数の接尾語のタプルでも構いません。オプションの *start* が指定されている場合、その位置から判定を開始します。オプションの *end* が指定されている場合、その位置で比較を終了します。

検索対象の接尾語 (複数も可) は、任意の *bytes-like object* にできます。

bytes.find(*sub*[, *start*[, *end*]])

bytearray.find(*sub*[, *start*[, *end*]])

スライス `s[start:end]` に部分シーケンス *sub* が含まれる場合、データ中のその *sub* の最小のインデックスを返します。オプション引数 *start* および *end* はスライス表記と同様に解釈されます。*sub* が見つからなかった場合、`-1` を返します。

検索対象の部分シーケンスは、任意の *bytes-like object* または 0 から 255 の範囲の整数にできます。

> **注釈**
>
> *find()* メソッドは、*sub* の位置を知りたいときにのみ使うべきです。*sub* が部分文字列 (訳注: お

そらく原文の誤り、正しくは部分シーケンス) であるかどうかのみを調べるには、in 演算子を使ってください:

```
>>> b'Py' in b'Python'
True
```

バージョン 3.3 で変更: 部分シーケンスとして 0 から 255 の範囲の整数も受け取れるようになりました。

bytes.index(*sub*[, *start*[, *end*]])

bytearray.index(*sub*[, *start*[, *end*]])

find() と同様ですが、部分シーケンスが見つからなかった場合 *ValueError* を送出します。

検索対象の部分シーケンスは、任意の *bytes-like object* または 0 から 255 の範囲の整数にできます。

バージョン 3.3 で変更: 部分シーケンスとして 0 から 255 の範囲の整数も受け取れるようになりました。

bytes.join(*iterable*)

bytearray.join(*iterable*)

iterable 中のバイナリデータを結合した bytes または bytearray オブジェクトを返します。*iterable* に *str* オブジェクトなど *bytes-like objects* ではない値が含まれている場合、*TypeError* が送出されます。なお要素間のセパレータは、このメソッドを提供する bytes または bytearray オブジェクトとなります。

static bytes.maketrans(*from*, *to*)

static bytearray.maketrans(*from*, *to*)

この静的メソッドは、*bytes.translate()* に渡すのに適した変換テーブルを返します。このテーブルは、*from* 中の各バイトを *to* の同じ位置にあるバイトにマッピングします。*from* と *to* は両方とも同じ長さの *bytes-like objects* でなければなりません。

Added in version 3.1.

bytes.partition(*sep*)

bytearray.partition(*sep*)

区切り *sep* が最初に出現する位置でシーケンスを分割し、3 要素のタプルを返します。タプルの内容は、区切りの前の部分、その区切りオブジェクトまたはその bytearray 型のコピー、そして区切りの後ろの部分です。もし区切りが見つからなければ、タプルには元のシーケンスのコピーと、その後ろに二つの空の bytes または bytearray オブジェクトが入ります。

検索する区切りとしては、任意の *bytes-like object* を指定できます。

bytes.replace(*old*, *new*[, *count*])

bytearray.**replace**(*old*, *new*[, *count*])

部分シーケンス *old* を全て *new* に置換したシーケンスを返します。オプション引数 *count* が与えられている場合、先頭から *count* 個の *old* だけを置換します。

検索する部分シーケンスおよび置換後の部分シーケンスとしては、任意の *bytes-like object* を指定できます。

> **注釈**
>
> bytearray のこのメソッドはインプレースでは動作 **しません** -- 一切変化が無い場合でも、常に新しいオブジェクトを生成します。

bytes.**rfind**(*sub*[, *start*[, *end*]])

bytearray.**rfind**(*sub*[, *start*[, *end*]])

シーケンス中の領域 `s[start:end]` に *sub* が含まれる場合、その最大のインデックスを返します。オプション引数 *start* および *end* はスライス表記と同様に解釈されます。*sub* が見つからなかった場合 `-1` を返します。

検索対象の部分シーケンスは、任意の *bytes-like object* または 0 から 255 の範囲の整数にできます。

バージョン 3.3 で変更: 部分シーケンスとして 0 から 255 の範囲の整数も受け取れるようになりました。

bytes.**rindex**(*sub*[, *start*[, *end*]])

bytearray.**rindex**(*sub*[, *start*[, *end*]])

rfind() と同様ですが、部分シーケンス *sub* が見つからなかった場合 *ValueError* を送出します。

検索対象の部分シーケンスは、任意の *bytes-like object* または 0 から 255 の範囲の整数にできます。

バージョン 3.3 で変更: 部分シーケンスとして 0 から 255 の範囲の整数も受け取れるようになりました。

bytes.**rpartition**(*sep*)

bytearray.**rpartition**(*sep*)

区切り *sep* が最後に出現する位置でシーケンスを分割し、3 要素のタプルを返します。タプルの内容は、区切りの前の部分、その区切りオブジェクトまたはその bytearray 型のコピー、そして区切りの後ろの部分です。もし区切れなければ、タプルには二つの空の bytes または bytearray オブジェクトと、その後ろに元のシーケンスのコピーが入ります。

検索する区切りとしては、任意の *bytes-like object* を指定できます。

bytes.**startswith**(*prefix*[, *start*[, *end*]])

bytearray.**startswith**(*prefix*[, *start*[, *end*]])

バイナリデータが指定された *prefix* で始まる場合は `True` を、そうでなければ `False` を返します。*prefix* は見つけたい複数の接頭語のタプルでも構いません。オプションの *start* が指定されている場

合、その位置から判定を開始します。オプションの *end* が指定されている場合、その位置で比較を終了します。

検索対象の接頭語 (複数も可) は、任意の *bytes-like object* にできます。

bytes.**translate**(*table*, /, *delete=b''*)

bytearray.**translate**(*table*, /, *delete=b''*)

オプション引数 *delete* に現れるすべてのバイトを除去し、残ったバイトを与えられた変換テーブルに従ってマップした、バイト列やバイト配列オブジェクトのコピーを返します。変換テーブルは長さ 256 のバイト列オブジェクトでなければなりません。

変換テーブルの作成に、*bytes.maketrans()* メソッドを使うこともできます。

文字を削除するだけの変換には、*table* 引数を `None` に設定してください:

```
>>> b'read this short text'.translate(None, b'aeiou')
b'rd ths shrt txt'
```

バージョン 3.6 で変更: *delete* はキーワード引数として指定可能になりました。

以下の bytes および bytearray オブジェクトのメソッドは、ASCII と互換性のあるバイナリフォーマットが使われていると仮定していますが、適切な引数を指定すれば任意のバイナリデータに使用できます。なお、このセクションで紹介する bytearray のメソッドはすべてインプレースで動作 **せず** 、新しいオブジェクトを生成します。

bytes.**center**(*width*[, *fillbyte*])

bytearray.**center**(*width*[, *fillbyte*])

長さ *width* の中央寄せされたシーケンスのコピーを返します。パディングには *fillbyte* で指定された値 (デフォルトでは ASCII スペース) が使われます。*bytes* オブジェクトの場合、*width* が `len(s)` 以下なら元のシーケンスが返されます。

> **注釈**
>
> bytearray のこのメソッドはインプレースでは動作 **しません** -- 一切変化が無い場合でも、常に新しいオブジェクトを生成します。

bytes.**ljust**(*width*[, *fillbyte*])

bytearray.**ljust**(*width*[, *fillbyte*])

長さ *width* の左寄せされたシーケンスのコピーを返します。パディングには *fillbyte* で指定された値 (デフォルトでは ASCII スペース) が使われます。*bytes* オブジェクトの場合、*width* が `len(s)` 以下なら元のシーケンスが返されます。

> **注釈**

bytearray のこのメソッドはインプレースでは動作 **しません** -- 一切変化が無い場合でも、常に新しいオブジェクトを生成します。

bytes.**lstrip**([*chars*])

bytearray.**lstrip**([*chars*])

先頭から特定のバイト値を除去したコピーを返します。引数 *chars* は除去されるバイト値の集合を指定するバイナリシーケンスです — この名前は、このメソッドが通常は ASCII 文字列に対して使われることに由来しています。*chars* が省略されるか `None` の場合、ASCII の空白文字 (訳注: 空白文字の定義については *bytearray.isspace()* を参照) が除去されます。なお *chars* 引数と一致する接頭辞が除去されるのではなく、それに含まれるバイトの組み合わせ全てが除去されます:

```
>>> b'   spacious   '.lstrip()
b'spacious   '
>>> b'www.example.com'.lstrip(b'cmowz.')
b'example.com'
```

削除したいバイト値のバイナリシーケンスには、*bytes-like object* を指定することができます。バイナリシーケンスで指定した文字の集合全てではなく、指定した文字列そのものを接頭辞として削除するメソッドについては、*removeprefix()* を参照してください。使用例:

```
>>> b'Arthur: three!'.lstrip(b'Arthur: ')
b'ee!'
>>> b'Arthur: three!'.removeprefix(b'Arthur: ')
b'three!'
```

注釈

bytearray のこのメソッドはインプレースでは動作 **しません** -- 一切変化が無い場合でも、常に新しいオブジェクトを生成します。

bytes.**rjust**(*width*[, *fillbyte*])

bytearray.**rjust**(*width*[, *fillbyte*])

長さ *width* の右寄せされたシーケンスのコピーを返します。パディングには *fillbyte* で指定された値 (デフォルトでは ASCII スペース) が使われます。*bytes* オブジェクトの場合、*width* が `len(s)` 以下なら元のシーケンスが返されます。

注釈

bytearray のこのメソッドはインプレースでは動作 **しません** -- 一切変化が無い場合でも、常に新しいオブジェクトを生成します。

bytes.**rsplit**(*sep=None*, *maxsplit=-1*)

bytearray.**rsplit**(*sep=None*, *maxsplit=-1*)

sep を区切りとして、同じ型の部分シーケンスに分割します。*maxsplit* が与えられた場合、シーケンスの **右端** から最大 *maxsplit* 回だけ分割を行います。*sep* が指定されていないか `None` のとき、ASCII 空白文字の組み合わせで作られる部分シーケンスすべてが区切りとなります。右から分割していくことを除けば、*rsplit()* は後ほど詳しく述べる *split()* と同様に振る舞います。

bytes.**rstrip**(*[chars]*)

bytearray.**rstrip**(*[chars]*)

末尾から特定のバイト値を除去したコピーを返します。引数 *chars* は除去されるバイト値の集合を指定するバイナリシーケンスです — この名前は、このメソッドが通常は ASCII 文字列に対して使われることに由来しています。*chars* が省略されるか `None` の場合、ASCII の空白文字 (訳注: 空白文字の定義については *bytearray.isspace()* を参照) が除去されます。なお *chars* 引数と一致する接尾辞が除去されるのではなく、それに含まれるバイトの組み合わせ全てが除去されます:

```
>>> b'   spacious   '.rstrip()
b'   spacious'
>>> b'mississippi'.rstrip(b'ipz')
b'mississ'
```

削除したいバイト値のバイナリシーケンスには、*bytes-like object* を指定することができます。バイナリシーケンスで指定した文字の集合全てではなく、指定した文字列そのものを接尾辞として削除するメソッドについては、*removesuffix()* を参照してください。使用例:

```
>>> b'Monty Python'.rstrip(b' Python')
b'M'
>>> b'Monty Python'.removesuffix(b' Python')
b'Monty'
```

注釈

bytearray のこのメソッドはインプレースでは動作 **しません** -- 一切変化が無い場合でも、常に新しいオブジェクトを生成します。

bytes.**split**(*sep=None*, *maxsplit=-1*)

bytearray.**split**(*sep=None*, *maxsplit=-1*)

sep を区切りとして、同じ型の部分シーケンスに分割します。*maxsplit* が与えられ、かつ負の数でない場合、シーケンスの **左端** から最大 *maxsplit* 回だけ分割を行います (したがって結果のリストの要素数は最大で `maxsplit+1` になります)。*maxsplit* が指定されていないか `-1` のとき、分割の回数に制限はありません (可能なだけ分割されます)。

sep が与えられた場合、連続した区切り用バイト値はまとめられず、空の部分シーケンスを区切っていると判断されます (例えば `b'1,,2'.split(b',')` は `[b'1', b'', b'2']` を返します)。引数 *sep* は

複数バイトのシーケンスを 1 つの区切り文字にもできます。空のシーケンスを分割すると、分割するオブジェクトの型によって `[b'']` または `[bytearray(b'')]` が返ります。引数 *sep* には、あらゆる *bytes-like object* を指定できます。

例えば:

```
>>> b'1,2,3'.split(b',')
[b'1', b'2', b'3']
>>> b'1,2,3'.split(b',', maxsplit=1)
[b'1', b'2,3']
>>> b'1,2,,3,'.split(b',')
[b'1', b'2', b'', b'3', b'']
>>> b'1<>2<>3<4'.split(b'<>')
[b'1', b'2', b'3<4']
```

sep が指定されていないか `None` の場合、異なる分割アルゴリズムが適用されます。連続する ASCII 空白文字はひとつの区切りとみなされ、またシーケンスの先頭や末尾に空白があっても、結果の最初や最後に空のシーケンスは含まれません。したがって区切りを指定せずに空のシーケンスや ASCII 空白文字だけのシーケンスを分割すると、`[]` が返されます。

例えば:

```
>>> b'1 2 3'.split()
[b'1', b'2', b'3']
>>> b'1 2 3'.split(maxsplit=1)
[b'1', b'2 3']
>>> b'   1   2   3   '.split()
[b'1', b'2', b'3']
```

bytes.strip([*chars*])

bytearray.strip([*chars*])

先頭および末尾から特定のバイト値を除去したコピーを返します。引数 *chars* は除去されるバイト値の集合を指定するバイナリシーケンスです — この名前は、このメソッドが通常は ASCII 文字列に対して使われることに由来しています。*chars* が省略されるか `None` の場合、ASCII の空白文字 (訳注: 空白文字の定義については *bytearray.isspace()* を参照) が除去されます。なお *chars* 引数と一致する接頭辞および接尾辞が除去されるのではなく、それに含まれるバイトの組み合わせ全てが除去されます:

```
>>> b'   spacious   '.strip()
b'spacious'
>>> b'www.example.com'.strip(b'cmowz.')
b'example'
```

除去対象のバイト値を含むバイナリシーケンスには、任意の *bytes-like object* を指定できます。

> **注釈**
>
> bytearray のこのメソッドはインプレースでは動作 **しません** -- 一切変化が無い場合でも、常に新しいオブジェクトを生成します。

以下の bytes および bytearray オブジェクトのメソッドは、ASCII と互換性のあるバイナリフォーマットが使われていると仮定しており、任意のバイナリデータに対して使用すべきではありません。なお、このセクションで紹介する bytearray のメソッドはすべてインプレースで動作 **せず** 、新しいオブジェクトを生成します。

`bytes.capitalize()`

`bytearray.capitalize()`

各バイトを ASCII 文字と解釈して、最初のバイトを大文字にし、残りを小文字にしたシーケンスのコピーを返します。ASCII 文字と解釈できないバイト値は、変更されません。

> **注釈**
>
> bytearray のこのメソッドはインプレースでは動作 **しません** -- 一切変化が無い場合でも、常に新しいオブジェクトを生成します。

`bytes.expandtabs(`*tabsize=8*`)`

`bytearray.expandtabs(`*tabsize=8*`)`

桁 (column) 位置と指定されたタブ幅 (tab size) に応じて、全ての ASCII タブ文字を 1 つ以上の ASCII スペース文字に置換したシーケンスのコピーを返します。ここで *tabsize* バイトごとの桁位置をタブ位置とします (デフォルト値である 8 の場合、タブ位置は 0 桁目、8 桁目、16 桁目、と続いていきます)。シーケンスを展開するにあたって、まず現桁位置をゼロに設定し、シーケンスを 1 バイトずつ調べていきます。もしバイト値が ASCII タブ文字 (`b'\t'`) であれば、現桁位置が次のタブ位置と一致するまで 1 つ以上の ASCII スペース文字を結果のシーケンスに挿入していきます（ASCII タブ文字自体はコピーしません)。もしバイト値が ASCII 改行文字 (`b'\n'` もしくは `b'\r'`) であれば、そのままコピーした上で現桁位置を 0 にリセットします。その他のバイト値については変更せずにコピーし、そのバイト値の表示のされ方（訳注: 全角、半角など）に関わらず現桁位置を 1 つ増加させます:

```
>>> b'01\t012\t0123\t01234'.expandtabs()
b'01      012     0123    01234'
>>> b'01\t012\t0123\t01234'.expandtabs(4)
b'01  012 0123    01234'
```

> **注釈**
>
> bytearray のこのメソッドはインプレースでは動作 **しません** -- 一切変化が無い場合でも、常に新しいオブジェクトを生成します。

bytes.isalnum()

bytearray.isalnum()

シーケンスが空でなく、かつ全てのバイト値が ASCII 文字のアルファベットまたは数字である場合は True を、そうでなければ False を返します。ここでの ASCII 文字のアルファベットとはシーケンス b'abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ' に含まれるバイト値です。ASCII 文字の数字とは b'0123456789' に含まれるバイト値です。

例えば:

```
>>> b'ABCabc1'.isalnum()
True
>>> b'ABC abc1'.isalnum()
False
```

bytes.isalpha()

bytearray.isalpha()

シーケンスが空でなく、かつ全てのバイト値が ASCII 文字のアルファベットである場合は True を、そうでなければ False を返します。ここでの ASCII 文字のアルファベットとはシーケンス b'abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ' に含まれるバイト値です。

例えば:

```
>>> b'ABCabc'.isalpha()
True
>>> b'ABCabc1'.isalpha()
False
```

bytes.isascii()

bytearray.isascii()

シーケンスが空であるか、シーケンスの全てのバイトが ASCII である場合に True を、それ以外の場合に False を返します。ASCII バイトは 0-0x7F の範囲にあります。

Added in version 3.7.

bytes.isdigit()

bytearray.isdigit()

シーケンスが空でなく、かつ全てのバイト値が ASCII 文字の数字である場合は True を、そうでなければ False を返します。ここでの ASCII 文字の数字とは b'0123456789' に含まれるバイト値です。

例えば:

```
>>> b'1234'.isdigit()
True
>>> b'1.23'.isdigit()
False
```

bytes.islower()

bytearray.islower()

シーケンス中に小文字アルファベットの ASCII 文字が一つ以上あり、かつ大文字アルファベットの ASCII 文字が一つも無い場合に True を返します。そうでなければ False を返します。

例えば:

```
>>> b'hello world'.islower()
True
>>> b'Hello world'.islower()
False
```

ここでの小文字の ASCII 文字とは b'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz' に含まれるバイト値です。また大文字の ASCII 文字とは b'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ' に含まれるバイト値です。

bytes.isspace()

bytearray.isspace()

シーケンスが空でなく、かつ全てのバイト値が ASCII 空白文字である場合は True を、そうでなければ False を返します。ここでの ASCII 空白文字とはシーケンス b' \t\n\r\x0b\f' に含まれるバイト値です (半角スペース、タブ、ラインフィード、キャリッジリターン、垂直タブ、フォームフィード) 。

bytes.istitle()

bytearray.istitle()

シーケンスが空でなく、かつ ASCII のタイトルケース文字列になっている場合は True を、そうでなければ False を返します。「タイトルケース文字列」の定義については *bytes.title()* を参照してください。

例えば:

```
>>> b'Hello World'.istitle()
True
>>> b'Hello world'.istitle()
False
```

bytes.isupper()

bytearray.isupper()

シーケンス中に大文字アルファベットの ASCII 文字が一つ以上あり、かつ小文字アルファベットの ASCII 文字が一つも無い場合に True を返します。そうでなければ False を返します。

例えば:

```
>>> b'HELLO WORLD'.isupper()
True
>>> b'Hello world'.isupper()
False
```

ここでの小文字の ASCII 文字とは `b'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz'` に含まれるバイト値です。また大文字の ASCII 文字とは `b'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'` に含まれるバイト値です。

bytes.lower()

bytearray.lower()

シーケンスに含まれる大文字アルファベットの ASCII 文字を全て小文字アルファベットに変換したシーケンスのコピーを返します。

例えば:

```
>>> b'Hello World'.lower()
b'hello world'
```

ここでの小文字の ASCII 文字とは `b'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz'` に含まれるバイト値です。また大文字の ASCII 文字とは `b'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'` に含まれるバイト値です。

注釈

bytearray のこのメソッドはインプレースでは動作 **しません** -- 一切変化が無い場合でも、常に新しいオブジェクトを生成します。

bytes.splitlines(*keepends=False*)

bytearray.splitlines(*keepends=False*)

バイナリシーケンスを ASCII の改行コードで分割し、各行をリストにして返します。このメソッドは *universal newlines* アプローチで行を分割します。*keepends* 引数に真を与えた場合を除き、改行コードは結果のリストに含まれません。

例えば:

```
>>> b'ab c\n\nde fg\rkl\r\n'.splitlines()
[b'ab c', b'', b'de fg', b'kl']
>>> b'ab c\n\nde fg\rkl\r\n'.splitlines(keepends=True)
[b'ab c\n', b'\n', b'de fg\r', b'kl\r\n']
```

split() とは違って、空シーケンスに対して区切り *sep* を与えて呼び出すと空のリストを返します。またシーケンス末尾に改行コードがある場合、(訳註: その後ろに空行があるとは判断せず) 余分な行を生成することはありません:

```
>>> b"".split(b'\n'), b"Two lines\n".split(b'\n')
([b''], [b'Two lines', b''])
>>> b"".splitlines(), b"One line\n".splitlines()
([], [b'One line'])
```

bytes.swapcase()

bytearray.swapcase()

シーケンスに含まれる小文字アルファベットの ASCII 文字を全て大文字アルファベットに変換し、さらに大文字アルファベットを同様に小文字アルファベットに変換したシーケンスのコピーを返します。

例えば:

```
>>> b'Hello World'.swapcase()
b'hELLO wORLD'
```

ここでの小文字の ASCII 文字とは b'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz' に含まれるバイト値です。また大文字の ASCII 文字とは b'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ' に含まれるバイト値です。

Unlike *str.swapcase()*, it is always the case that bin.swapcase().swapcase() == bin for the binary versions. Case conversions are symmetrical in ASCII, even though that is not generally true for arbitrary Unicode code points.

注釈

bytearray のこのメソッドはインプレースでは動作 **しません** -- 一切変化が無い場合でも、常に新しいオブジェクトを生成します。

bytes.title()

bytearray.title()

タイトルケース化したバイナリシーケンスを返します。具体的には、各単語が大文字アルファベットの ASCII 文字で始まり、かつ残りの文字が小文字アルファベットになっているシーケンスが返ります。大文字小文字の区別が無いバイト値については変更されずそのままになります。

例えば:

```
>>> b'Hello world'.title()
b'Hello World'
```

ここでの小文字の ASCII 文字とは b'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz' に含まれるバイト値です。また大文字の ASCII 文字とは b'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ' に含まれるバイト値です。その他のバイト値については、大文字小文字の区別はありません。

このアルゴリズムは、連続した文字の集まりという、言語から独立した単純な単語の定義を使います。この定義は多くの状況ではうまく機能しますが、短縮形や所有格のアポストロフィが単語の境界になってしまい、望みの結果を得られない場合があります:

```
>>> b"they're bill's friends from the UK".title()
b"They'Re Bill'S Friends From The Uk"
```

正規表現を使うことでアポストロフィに対応できます:

```
>>> import re
>>> def titlecase(s):
...     return re.sub(rb"[A-Za-z]+('[A-Za-z]+)?",
...                   lambda mo: mo.group(0)[0:1].upper() +
...                              mo.group(0)[1:].lower(),
...                   s)
...
>>> titlecase(b"they're bill's friends.")
b"They're Bill's Friends."
```

注釈

bytearray のこのメソッドはインプレースでは動作 **しません** -- 一切変化が無い場合でも、常に新しいオブジェクトを生成します。

bytes.**upper**()

bytearray.**upper**()

シーケンスに含まれる小文字アルファベットの ASCII 文字を全て大文字アルファベットに変換したシーケンスのコピーを返します。

例えば:

```
>>> b'Hello World'.upper()
b'HELLO WORLD'
```

ここでの小文字の ASCII 文字とは `b'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz'` に含まれるバイト値です。また大文字の ASCII 文字とは `b'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'` に含まれるバイト値です。

注釈

bytearray のこのメソッドはインプレースでは動作 **しません** -- 一切変化が無い場合でも、常に新しいオブジェクトを生成します。

bytes.**zfill**(*width*)

bytearray.**zfill**(*width*)

長さが *width* になるよう ASCII `b'0'` で左詰めしたシーケンスのコピーを返します。先頭が符号接頭辞 (`b'+'`/`b'-'`) だった場合、`b'0'` は符号の前ではなく **後** に挿入されます。*bytes* オブジェクトの場合、*width* が `len(seq)` 以下であれば元のシーケンスが返ります。

例えば:

```
>>> b"42".zfill(5)
b'00042'
>>> b"-42".zfill(5)
b'-0042'
```

注釈

bytearray のこのメソッドはインプレースでは動作 **しません** -- 一切変化が無い場合でも、常に新しいオブジェクトを生成します。

4.9.4 `printf` 形式での bytes の書式化

注釈

ここで述べる書式化演算には様々な癖があり、よく間違いの元になっています (タプルや辞書を正しく表示できないなど)。もし表示する値がタプルや辞書かもしれない場合、それをタプルに包むようにしてください。

bytes オブジェクト (`bytes`/`bytearray`) には固有の操作: `%` 演算子 (モジュロ) があります。この演算子は bytes の **書式化** または **補間** 演算子とも呼ばれます。`format % values` (*format* は bytes オブジェクト) とすると、*format* 中の `%` 変換指定は *values* 中のゼロ個またはそれ以上の要素で置換されます。この動作は C 言語における `sprintf()` に似ています。

format が単一の引数しか要求しない場合、*values* はタプルではない単一のオブジェクトで問題ありません。[p. 80, *5] それ以外の場合、*values* は書式シーケンス（訳註: 先の例での *format* ）中で指定された項目と正確に同じ数の要素を含むタプルか、単一のマッピング型のオブジェクト (たとえば辞書) でなければなりません。

一つの変換指定子は 2 またはそれ以上の文字を含み、その構成要素は以下からなりますが、示した順に出現しなければなりません:

1. 指定子の開始を示す文字 `'%'` 。
2. マップキー (オプション)。丸括弧で囲った文字列からなります (例えば `(somename)`) 。
3. 変換フラグ (オプション)。一部の変換型の結果に影響します。
4. 最小のフィールド幅 (オプション)。`'*'` (アスタリスク) を指定した場合、実際の文字列幅が *values* タプルの次の要素から読み出されます。タプルには最小フィールド幅やオプションの精度指定の後に変換したいオブジェクトがくるようにします。
5. 精度 (オプション)。`'.'` (ドット) とその後に続く精度で与えられます。`'*'` (アスタリスク) を指定した場合、精度の桁数は *values* タプルの次の要素から読み出されます。タプルには精度指定の後に変換したい値がくるようにします。
6. 精度長変換子 (オプション)。

7. 変換型。

% 演算子の右側の引数が辞書の場合 (またはその他のマッピング型の場合) 、bytes オブジェクト中のフォーマットには、辞書のキーを丸括弧で囲って文字 '%' の直後に書いたものが含まれていなければ **なりません** 。マップキーは書式化したい値をマッピングから選び出します。例えば:

```
>>> print(b'%(language)s has %(number)03d quote types.' %
...       {b'language': b"Python", b"number": 2})
b'Python has 002 quote types.'
```

この場合、* 指定子をフォーマットに含めてはいけません (* 指定子は順番付けされたパラメタのリストが必要だからです)。

変換フラグ文字を以下に示します:

Flag	意味
'#'	値の変換に (下で定義されている) " 別の形式" を使います。
'0'	数値型に対してゼロによるパディングを行います。
'-'	変換された値を左寄せにします ('0' と同時に与えた場合、'0' を上書きします) 。
' '	(スペース) 符号付きの変換で正の数の場合、前に一つスペースを空けます (そうでない場合は空文字になります) 。
'+'	変換の先頭に符号文字 ('+' または '-') を付けます (" スペース" フラグを上書きします) 。

精度長変換子 (h, l, または L) を使うことができますが、Python では必要ないため無視されます。-- つまり、例えば %ld は %d と等価です。

変換型を以下に示します:

変換	意味	注釈
'd'	符号付き 10 進整数。	
'i'	符号付き 10 進整数。	
'o'	符号付き 8 進数。	(1)
'u'	旧式の型 -- 'd' と同じです。	(8)
'x'	符号付き 16 進数 (小文字)。	(2)
'X'	符号付き 16 進数 (大文字)。	(2)
'e'	指数表記の浮動小数点数 (小文字)。	(3)
'E'	指数表記の浮動小数点数 (大文字)。	(3)
'f'	10 進浮動小数点数。	(3)
'F'	10 進浮動小数点数。	(3)
'g'	浮動小数点数。指数部が -4 以上または精度以下の場合には小文字指数表記、それ以外の場合には 10 進表記。	(4)
'G'	浮動小数点数。指数部が -4 以上または精度以下の場合には大文字指数表記、それ以外の場合には 10 進表記。	(4)
'c'	1 バイト (整数または要素 1 つの bytes/bytearray オブジェクトを受理します)	
'b'	バイナリシーケンス (buffer protocol をサポートするか、__bytes__() メソッドがあるオブジェクト)	(5)
's'	's' は 'b' の別名です。Python 2/3 の両方を対象としたコードでのみ使用すべきです。	(6)
'a'	バイナリシーケンス (Python オブジェクトを repr(obj).encode('ascii', 'backslashreplace') で変換します)。	(5)
'r'	'r' は 'a' の別名です。Python 2/3 の両方を対象としたコードでのみ使用すべきです。	(7)
'%'	引数を変換せず、返される文字列中では文字 '%' になります。	

注釈:

(1) 別の形式を指定（訳注: 変換フラグ # を使用）すると 8 進数を表す接頭辞 ('0o') が最初の数字の前に挿入されます。

(2) 別の形式を指定（訳注: 変換フラグ # を使用）すると 16 進数を表す接頭辞 '0x' または '0X' (使用するフォーマット文字が 'x' か 'X' に依存します) が最初の数字の前に挿入されます。

(3) この形式にした場合、変換結果には常に小数点が含まれ、それはその後ろに数字が続かない場合にも適用されます。

指定精度は小数点の後の桁数を決定し、そのデフォルトは 6 です。

(4) この形式にした場合、変換結果には常に小数点が含まれ他の形式とは違って末尾の 0 は取り除かれません。

指定精度は小数点の前後の有効桁数を決定し、そのデフォルトは 6 です。

(5) 精度が N なら、出力は N 文字に切り詰められます。

(6) b'%s' は非推奨ですが、3.x 系では削除されません。

(7) `b'%r'` は非推奨ですが、3.x 系では削除されません。

(8) **PEP 237** を参照してください。

注釈

bytearray のこのメソッドはインプレースでは動作 **しません** -- 一切変化が無い場合でも、常に新しいオブジェクトを生成します。

参考

PEP 461 - bytes と bytearray への % 書式化の追加

Added in version 3.5.

4.9.5 メモリビュー

memoryview オブジェクトは、Python コードが バッファプロトコル をサポートするオブジェクトの内部データへ、コピーすることなくアクセスすることを可能にします。

class memoryview(*object*)

object を参照する *memoryview* を作成します。*object* はバッファプロトコルをサポートしていなければなりません。バッファプロトコルをサポートする組み込みオブジェクトには、*bytes* 、*bytearray* などがあります。

memoryview は元となる *object* が扱うメモリーの最小単位を **要素** として扱います。多くの単純なオブジェクト、例えば *bytes* や *bytearray* では、要素は単バイトになりますが、他の *array.array* 等の型では、要素はより大きくなりえます。

`len(view)` はビューの入れ子になったリスト表現である *tolist* の長さと等しくなります。ビューが `view.ndim = 1` を満たす場合はビューの要素数とも等しくなります。

バージョン 3.12 で変更: `view.ndim == 0` で `len(view)` の場合、1 の代わりに *TypeError* を返すようになりました。

itemsize 属性は各要素のバイト数を与えます。

memoryview はスライスおよびインデックス指定で内容を取得できます。一次元のスライスは部分ビューになります:

```
>>> v = memoryview(b'abcefg')
>>> v[1]
98
>>> v[-1]
103
>>> v[1:4]
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
<memory at 0x7f3ddc9f4350>
>>> bytes(v[1:4])
b'bce'
```

もしメモリビューの *format* が *struct* モジュールによって定義されているネイティブのフォーマット指定子であれば、整数または整数のタプルでのインデックス指定により適切な型の **要素** *1* **つ** を得ることができます。一次元のメモリビューでは、整数または整数 1 つのタプルでインデックス指定できます。多次元のメモリビューでは、その次元数を *ndim* としたとき、ちょうど *ndim* 個の整数からなるタプルでインデックス指定できます。ゼロ次元のメモリビューでは、空のタプルでインデックス指定できます。

format が単バイト単位ではない例を示します:

```
>>> import array
>>> a = array.array('l', [-11111111, 22222222, -33333333, 44444444])
>>> m = memoryview(a)
>>> m[0]
-11111111
>>> m[-1]
44444444
>>> m[::2].tolist()
[-11111111, -33333333]
```

メモリビューの参照しているオブジェクトが書き込み可能であれば、一次元スライスでの代入が可能です。ただしサイズの変更はできません:

```
>>> data = bytearray(b'abcefg')
>>> v = memoryview(data)
>>> v.readonly
False
>>> v[0] = ord(b'z')
>>> data
bytearray(b'zbcefg')
>>> v[1:4] = b'123'
>>> data
bytearray(b'z123fg')
>>> v[2:3] = b'spam'
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: memoryview assignment: lvalue and rvalue have different structures
>>> v[2:6] = b'spam'
>>> data
bytearray(b'z1spam')
```

'B', 'b', 'c' いずれかのフォーマットの **ハッシュ可能** な (読み出し専用の) 型の 1 次元メモリビューもまた、ハッシュ可能です。ハッシュは `hash(m) == hash(m.tobytes())` として定義されています:

```
>>> v = memoryview(b'abcefg')
>>> hash(v) == hash(b'abcefg')
True
>>> hash(v[2:4]) == hash(b'ce')
True
>>> hash(v[::-2]) == hash(b'abcefg'[::-2])
True
```

バージョン 3.3 で変更: 1 次元のメモリビューがスライス可能になりました。'B', 'b', 'c' いずれかのフォーマットの 1 次元のメモリビューが **ハッシュ可能** になりました。

バージョン 3.4 で変更: memoryview は自動的に *collections.abc.Sequence* へ登録されるようになりました。

バージョン 3.5 で変更: メモリビューは整数のタプルでインデックス指定できるようになりました。

memoryview にはいくつかのメソッドがあります:

`__eq__`(*exporter*)

memoryview と **PEP 3118** エクスポーターは、shape が同じで、*struct* のフォーマットで解釈したときの値が同じ場合に同値になります。

tolist() がサポートしている *struct* フォーマットの一部では、`v.tolist() == w.tolist()` が成り立つときに `v == w` になります:

```
>>> import array
>>> a = array.array('I', [1, 2, 3, 4, 5])
>>> b = array.array('d', [1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0])
>>> c = array.array('b', [5, 3, 1])
>>> x = memoryview(a)
>>> y = memoryview(b)
>>> x == a == y == b
True
>>> x.tolist() == a.tolist() == y.tolist() == b.tolist()
True
>>> z = y[::-2]
>>> z == c
True
>>> z.tolist() == c.tolist()
True
```

どちらかの書式文字列が *struct* モジュールにサポートされていなければ、(書式文字列とバッファの内容が同一でも) オブジェクトは常に等しくないものとして比較されます:

```
>>> from ctypes import BigEndianStructure, c_long
>>> class BEPoint(BigEndianStructure):
...     _fields_ = [("x", c_long), ("y", c_long)]
...
>>> point = BEPoint(100, 200)
>>> a = memoryview(point)
>>> b = memoryview(point)
>>> a == point
False
>>> a == b
False
```

浮動小数点数の場合と同様 memoryview オブジェクトに対する `v is w` は `v == w` を意味 **しない** ことに注意してください。

バージョン 3.3 で変更: 以前のバージョンは、要素フォーマットと論理的な配列構造を無視して生のメモリを比較していました。

tobytes(*order='C'*)

バッファ中のデータをバイト文字列として返します。これはメモリビューに対して *bytes* コンストラクタを呼び出すのと同等です。

```
>>> m = memoryview(b"abc")
>>> m.tobytes()
b'abc'
>>> bytes(m)
b'abc'
```

連続でない配列については、結果はすべての要素がバイトに変換されたものを含むフラットなリスト表現に等しくなります。*tobytes()* は、*struct* モジュール文法にないものを含むすべての書式文字列をサポートします。

Added in version 3.8: *order* は {'C', 'F', 'A'} のいずれかを取ることができます。*order* が 'C' か 'F' の場合、元の配列は C または Fortran のデータ並びにそれぞれ変換されます。連続したデータに対するビューの場合、'A' は物理メモリ上のデータの正確なコピーを返します。特に、メモリ上における Fortran のデータ並びは保存されます。不連続なデータに対するビューの場合、データはまず C のデータ並びに変換されます。*order=None* は *order='C'* と同じです。

hex(*[sep[, bytes_per_sep]]*)

バッファ中の各バイトを 2 つの 16 進数で表した文字列を返します:

```
>>> m = memoryview(b"abc")
>>> m.hex()
'616263'
```

Added in version 3.5.

バージョン 3.8 で変更: *bytes.hex()* と同様に、*memoryview.hex()* は、16 進数出力のバイト文字列を分割するセパレータを挿入するためのオプションパラメータ *sep* と *bytes_per_sep* をサポートするようになりました。

tolist()

バッファ中のデータを要素のリストとして返します。

```
>>> memoryview(b'abc').tolist()
[97, 98, 99]
>>> import array
>>> a = array.array('d', [1.1, 2.2, 3.3])
>>> m = memoryview(a)
>>> m.tolist()
[1.1, 2.2, 3.3]
```

バージョン 3.3 で変更: *tolist()* が *struct* モジュール文法に含まれるすべての単一文字の native フォーマットと多次元の表現をサポートするようになりました。

toreadonly()

読み込み専用のメモリビューオブジェクトを返します。元のメモリビューオブジェクトは変更されません。

```
>>> m = memoryview(bytearray(b'abc'))
>>> mm = m.toreadonly()
>>> mm.tolist()
[97, 98, 99]
>>> mm[0] = 42
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: cannot modify read-only memory
>>> m[0] = 43
>>> mm.tolist()
[43, 98, 99]
```

Added in version 3.8.

release()

memoryview オブジェクトによって晒されている、元になるバッファを解放します。多くのオブジェクトはビューに支配されているときに特殊なふるまいをします (例えば、*bytearray* は大きさの変更を一時的に禁止します)。ですから、release() を呼び出すことは、これらの制約をできるだけ早く取り除く (そしてぶら下がったリソースをすべて解放する) のに便利です。

After this method has been called, any further operation on the view raises a *ValueError* (except *release()* itself which can be called multiple times):

```
>>> m = memoryview(b'abc')
>>> m.release()
>>> m[0]
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: operation forbidden on released memoryview object
```

コンテキストマネージャプロトコルは、with 文を使って同様の効果を得るのに使えます:

```
>>> with memoryview(b'abc') as m:
...     m[0]
...
97
>>> m[0]
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: operation forbidden on released memoryview object
```

Added in version 3.2.

cast(*format*[, *shape*])

memoryview を新しいフォーマットか shape にキャストします。*shape* はデフォルトで [byte_length//new_itemsize] で、1 次元配列になります。戻り値は memoryview ですが、バッファー自体はコピーされません。サポートされている変換は 1 次元配列 -> C 言語型の連続配列 と C 言語型の連続配列 -> 1 次元配列 です（参考: *contiguous*）。

キャスト後のフォーマットは単一要素のネイティブフォーマットに限定され、*struct* の文法で指定します。利用可能なフォーマットのひとつはバイトフォーマット ('B', 'b' または 'c') です。キャスト後のバイト長は元の長さと同じでなければなりません。全てのフォーマットのバイト長は、オペレーティングシステムに依存することに注意してください。

1 次元 long から 1 次元 unsigned byte へのキャスト:

```
>>> import array
>>> a = array.array('l', [1,2,3])
>>> x = memoryview(a)
>>> x.format
'l'
>>> x.itemsize
8
>>> len(x)
3
>>> x.nbytes
24
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> y = x.cast('B')
>>> y.format
'B'
>>> y.itemsize
1
>>> len(y)
24
>>> y.nbytes
24
```

1 次元 unsigned byte から 1 次元 char へのキャスト:

```
>>> b = bytearray(b'zyz')
>>> x = memoryview(b)
>>> x[0] = b'a'
Traceback (most recent call last):
  ...
TypeError: memoryview: invalid type for format 'B'
>>> y = x.cast('c')
>>> y[0] = b'a'
>>> b
bytearray(b'ayz')
```

1 次元 byte から 3 次元 int へ、そして 1 次元 signed char へのキャスト:

```
>>> import struct
>>> buf = struct.pack("i"*12, *list(range(12)))
>>> x = memoryview(buf)
>>> y = x.cast('i', shape=[2,2,3])
>>> y.tolist()
[[[0, 1, 2], [3, 4, 5]], [[6, 7, 8], [9, 10, 11]]]
>>> y.format
'i'
>>> y.itemsize
4
>>> len(y)
2
>>> y.nbytes
48
>>> z = y.cast('b')
>>> z.format
'b'
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> z.itemsize
1
>>> len(z)
48
>>> z.nbytes
48
```

1 次元 unsigned long から 2 次元 unsigned long へのキャスト:

```
>>> buf = struct.pack("L"*6, *list(range(6)))
>>> x = memoryview(buf)
>>> y = x.cast('L', shape=[2,3])
>>> len(y)
2
>>> y.nbytes
48
>>> y.tolist()
[[0, 1, 2], [3, 4, 5]]
```

Added in version 3.3.

バージョン 3.5 で変更: 単バイトのビューへキャストする場合、キャスト元のフォーマットについて制約は無くなりました。

読み出し専用の属性もいくつか使えます:

obj

memoryview が参照しているオブジェクト:

```
>>> b  = bytearray(b'xyz')
>>> m = memoryview(b)
>>> m.obj is b
True
```

Added in version 3.3.

nbytes

`nbytes == product(shape) * itemsize == len(m.tobytes())`. その配列が連続表現において利用するスペースです。これは `len(m)` と一致するとは限りません:

```
>>> import array
>>> a = array.array('i', [1,2,3,4,5])
>>> m = memoryview(a)
>>> len(m)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
5
>>> m.nbytes
20
>>> y = m[::2]
>>> len(y)
3
>>> y.nbytes
12
>>> len(y.tobytes())
12
```

多次元配列:

```
>>> import struct
>>> buf = struct.pack("d"*12, *[1.5*x for x in range(12)])
>>> x = memoryview(buf)
>>> y = x.cast('d', shape=[3,4])
>>> y.tolist()
[[0.0, 1.5, 3.0, 4.5], [6.0, 7.5, 9.0, 10.5], [12.0, 13.5, 15.0, 16.5]]
>>> len(y)
3
>>> y.nbytes
96
```

Added in version 3.3.

readonly

メモリが読み出し専用かどうかを示す真偽値です。

format

ビューの中の各要素に対する (*struct* モジュールスタイルの) フォーマットを含む文字列。memoryview は、任意のフォーマット文字列を使ってエクスポーターから作成することができます。しかし、いくつかのメソッド (例えば *tolist()*) はネイティブの単一要素フォーマットに制限されます。

バージョン 3.3 で変更: フォーマット `'B'` は struct モジュール構文で扱われるようになりました。これは `memoryview(b'abc')[0] == b'abc'[0] == 97` ということを意味します。

itemsize

memoryview の各要素のバイト単位の大きさ:

```
>>> import array, struct
>>> m = memoryview(array.array('H', [32000, 32001, 32002]))
>>> m.itemsize
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
2
>>> m[0]
32000
>>> struct.calcsize('H') == m.itemsize
True
```

ndim

メモリが表す多次元配列が何次元かを示す整数です。

shape

メモリが表している N 次元配列の形状を表す、長さ *ndim* の整数のタプルです。

バージョン 3.3 で変更: ndim = 0 の場合は None ではなく空のタプルとなるよう変更されました。

strides

配列のそれぞれの次元に対して、それぞれの要素にアクセスするのに必要なバイト数を表す、長さ *ndim* の整数のタプルです。

バージョン 3.3 で変更: ndim = 0 の場合は None ではなく空のタプルとなるよう変更されました。

suboffsets

PIL スタイルの配列の内部で利用している値。この値はただの情報として公開されています。

c_contiguous

メモリーが C 形式の順序で連続しているかどうかを示す真偽値（参考: *contiguous* ）。

Added in version 3.3.

f_contiguous

メモリーが Fortran 形式の順序で連続しているかどうかを示す真偽値（参考: *contiguous* ）。

Added in version 3.3.

contiguous

メモリーが連続しているかどうかを示す真偽値（参考: *contiguous* ）。

Added in version 3.3.

4.10 set（集合）型 --- set, frozenset

set オブジェクトは、固有の *hashable* オブジェクトの順序なしコレクションです。通常の用途には、帰属テスト、シーケンスからの重複除去、積集合、和集合、差集合、対称差 (排他的論理和) のような数学的演算の計算が含まれます。(他のコンテナについては組み込みの *dict*, *list*, *tuple* クラスや *collections* モジュールを参照してください。)

集合は、他のコレクションと同様、`x in set`, `len(set)`, `for x in set` をサポートします。コレクションには順序がないので、集合は挿入の順序や要素の位置を記録しません。従って、集合はインデクシング、スラ

イシング、その他のシーケンス的な振舞いをサポートしません。

set および *frozenset* という、2 つの組み込みの集合型があります。*set* はミュータブルで、add() や remove() のようなメソッドを使って内容を変更できます。ミュータブルなため、ハッシュ値を持たず、また辞書のキーや他の集合の要素として用いることができません。一方、*frozenset* 型はイミュータブルで、**ハッシュ可能** です。作成後に内容を改変できないため、辞書のキーや他の集合の要素として用いることができます。

空でない *set* (*frozenset* ではない) は、*set* コンストラクタに加え、要素を波括弧中にカンマで区切って列挙することでも生成できます。例: `{'jack', 'sjoerd'}`。

どちらのクラスのコンストラクタも同様に働きます:

class set([*iterable*])

class frozenset([*iterable*])

iterable から要素を取り込んだ、新しい *set* もしくは *frozenset* オブジェクトを返します。集合の要素は **ハッシュ可能** なものでなくてはなりません。集合の集合を表現するためには、内側の集合は *frozenset* オブジェクトでなくてはなりません。*iterable* が指定されない場合、新しい空の集合が返されます。

集合はいくつかの方法で生成できます:

- 波括弧内にカンマ区切りで要素を列挙する: `{'jack', 'sjoerd'}`
- 集合内包表記を使う: `{c for c in 'abracadabra' if c not in 'abc'}`
- 型コンストラクタを使う: `set()`, `set('foobar')`, `set(['a', 'b', 'foo'])`

set および *frozenset* のインスタンスは以下の操作を提供します:

len(s)

集合 *s* の要素数 (*s* の濃度) を返します。

x in s

x が *s* のメンバーに含まれるか判定します。

x not in s

x が *s* のメンバーに含まれていないことを判定します。

isdisjoint(*other*)

集合が *other* と共通の要素を持たないとき、True を返します。集合はそれらの積集合が空集合となるときのみ、互いに素 (disjoint) となります。

issubset(*other*)

set <= other

set の全ての要素が *other* に含まれるか判定します。

set < other

set が *other* の真部分集合であるかを判定します。つまり、`set <= other and set != other` と等価です。

issuperset(*other*)

set >= other

other の全ての要素が set に含まれるか判定します。

set > other

set が *other* の真上位集合であるかを判定します。つまり、`set >= other and set != other` と等価です。

union(**others*)

set | other | ...

set と全ての other の要素からなる新しい集合を返します。

intersection(**others*)

set & other & ...

set と全ての other に共通する要素を持つ、新しい集合を返します。

difference(**others*)

set - other - ...

set に含まれて、かつ、全ての other に含まれない要素を持つ、新しい集合を返します。

symmetric_difference(*other*)

set ^ other

set と *other* のいずれか一方だけに含まれる要素を持つ新しい集合を返します。

copy()

集合の浅いコピーを返します。

なお、演算子でない版の *union()*, *intersection()*, *difference()*, *symmetric_difference()*, *issubset()*, *issuperset()* メソッドは、任意のイテラブルを引数として受け付けます。対して、演算子を使う版では、引数は集合でなくてはなりません。これは、`set('abc') & 'cbs'` のような誤りがちな構文を予防し、より読みやすい `set('abc').intersection('cbs')` を支持します。

set と *frozenset* のどちらも、集合同士の比較をサポートします。二つの集合は、それぞれの集合の要素全てが他方にも含まれている (互いに他方の部分集合である) とき、かつそのときに限り等しいです。一方の集合が他方の集合の真部分集合である (部分集合であるが等しくない) とき、かつそのときに限り一方の集合は他方の集合より小さいです。一方の集合が他方の集合の真上位集合である (上位集合であるが等しくない) とき、かつそのときに限り一方の集合は他方の集合より大きいです。

set のインスタンスは、*frozenset* のインスタンスと、要素に基づいて比較されます。例えば、`set('abc') == frozenset('abc')` や `set('abc') in set([frozenset('abc')])` は `True` を返します。

部分集合と等価性の比較は全順序付けを行う関数へと一般化することはできません。例えば、互いに素である二つの非空集合は、等しくなく、他方の部分集合でもありませんから、以下の **すべて** に `False` を返します: `a<b`, `a==b`, そして `a>b`.

集合は半順序（部分集合関係）しか定義しないので、集合のリストにおける *list.sort()* メソッドの出力は未定義です。

集合の要素は、辞書のキーのように、**ハッシュ可能** でなければなりません。

set インスタンスと *frozenset* インスタンスを取り混ぜての二項演算は、第一被演算子の型を返します。例えば: `frozenset('ab') | set('bc')` は *frozenset* インスタンスを返します。

以下の表に挙げる演算は *set* に適用されますが、*frozenset* のイミュータブルなインスタンスには適用されません:

update(**others*)

set |= other | ...

全ての other の要素を追加し、set を更新します。

intersection_update(**others*)

set &= other & ...

元の set と全ての other に共通する要素だけを残して set を更新します。

difference_update(**others*)

set -= other | ...

other に含まれる要素を取り除き、set を更新します。

symmetric_difference_update(*other*)

set ^= other

どちらかにのみ含まれて、共通には持たない要素のみで set を更新します。

add(*elem*)

要素 *elem* を set に追加します。

remove(*elem*)

要素 *elem* を set から取り除きます。*elem* が set に含まれていなければ *KeyError* を送出します。

discard(*elem*)

要素 *elem* が set に含まれていれば、取り除きます。

pop()

s から任意の要素を取り除き、それを返します。集合が空の場合、*KeyError* を送出します

clear()

set の全ての要素を取り除きます。

なお、演算子でない版の *update()*, *intersection_update()*, *difference_update()*, および *symmetric_difference_update()* メソッドは、任意のイテラブルを引数として受け付けます。

__contains__(), *remove()*, *discard()* メソッドの引数 *elem* は集合かもしれないことに注意してください。その集合と等価な *frozenset* の検索をサポートするために、*elem* から一時的な frozenset を作成します。

4.11 マッピング型 --- dict

マッピング オブジェクトは、**ハッシュ可能** な値を任意のオブジェクトに対応付けます。マッピングはミュータブルなオブジェクトです。現在、標準のマッピング型は辞書 (*dictionary*) だけです。(他のコンテナについては組み込みの *list*, *set*, および *tuple* クラスと、*collections* モジュールを参照してください。)

辞書のキーには、**ほぼ** どんな値も使うことができます。キーとして使えないのは、*hashable* (ハッシュ可能) でない値、すなわちリストや辞書のようなミュータブルな型 (内包する値ではなくオブジェクト自体が同一であるかによって比較が行われるような型) です。比較した際に等しいとみなされる値 (例えば `1` と `1.0` と `True`) は、どれを使っても同じエントリーに関連付けられます。

class dict(***kwargs*)

class dict(*mapping*, ***kwargs*)

class dict(*iterable*, ***kwargs*)

オプションの位置引数と空の可能性もあるキーワード引数の集合により初期化された新しい辞書を返します。

辞書はいくつかの方法で生成できます:

- 波括弧内にカンマ区切りで `key: value` 対を列挙する: `{'jack': 4098, 'sjoerd': 4127}` あるいは `{4098: 'jack', 4127: 'sjoerd'}`
- 辞書内包表記を使う: `{}`, `{x: x ** 2 for x in range(10)}`
- 型コンストラクタを使う: `dict()`, `dict([('foo', 100), ('bar', 200)])`, `dict(foo=100, bar=200)`

If no positional argument is given, an empty dictionary is created. If a positional argument is given and it defines a `keys()` method, a dictionary is created by calling `__getitem__()` on the argument with each returned key from the method. Otherwise, the positional argument must be an *iterable* object. Each item in the iterable must itself be an iterable with exactly two elements. The first element of each item becomes a key in the new dictionary, and the second element the corresponding value. If a key occurs more than once, the last value for that key becomes the corresponding value in the new dictionary.

キーワード引数が与えられた場合、キーワード引数とその値が位置引数から作られた辞書に追加されます。既に存在しているキーが追加された場合、キーワード引数の値は位置引数の値を置き換えます。

To illustrate, the following examples all return a dictionary equal to `{"one": 1, "two": 2, "three": 3}`:

```
>>> a = dict(one=1, two=2, three=3)
>>> b = {'one': 1, 'two': 2, 'three': 3}
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> c = dict(zip(['one', 'two', 'three'], [1, 2, 3]))
>>> d = dict([('two', 2), ('one', 1), ('three', 3)])
>>> e = dict({'three': 3, 'one': 1, 'two': 2})
>>> f = dict({'one': 1, 'three': 3}, two=2)
>>> a == b == c == d == e == f
True
```

最初の例のようにキーワード引数を与える方法では、キーは有効な Python の識別子でなければなりません。それ以外の方法では、辞書のキーとして有効などんなキーでも使えます。

以下は辞書型がサポートする操作です (それゆえ、カスタムのマップ型もこれらの操作をサポートするべきです):

list(d)

辞書 *d* で使われている全てのキーのリストを返します。

len(d)

辞書 *d* の項目数を返します。

d[key]

d のキー *key* の項目を返します。マップに *key* が存在しなければ、*KeyError* を送出します。

辞書のサブクラスが `__missing__()` メソッドを定義していて、*key* が存在しない場合、`d[key]` 演算はこのメソッドをキー *key* を引数として呼び出します。`d[key]` 演算は、`__missing__(key)` の呼び出しによって返された値をそのまま返すか、送出されたものをそのまま送出します。他の演算やメソッドは `__missing__()` を呼び出しません。`__missing__()` が定義されていない場合、*KeyError* が送出されます。`__missing__()` はメソッドでなければならず、インスタンス変数であってはなりません:

```
>>> class Counter(dict):
...     def __missing__(self, key):
...         return 0
...
>>> c = Counter()
>>> c['red']
0
>>> c['red'] += 1
>>> c['red']
1
```

ここでお見せした例は *collections.Counter* 実装の一部です。これとは違った `__missing__` が *collections.defaultdict* で使われています。

d[key] = value

`d[key]` に *value* を設定します。

del d[key]

d から d[key] を削除します。マップに *key* が存在しなければ、*KeyError* を送出します。

key in d

d がキー *key* を持っていれば True を、そうでなければ、False を返します。

key not in d

not key in d と等価です。

iter(d)

辞書のキーに渡るイテレータを返します。これは iter(d.keys()) へのショートカットです。

clear()

辞書の全ての項目を消去します。

copy()

辞書の浅いコピーを返します。

classmethod fromkeys(*iterable*, *value=None*, */*)

iterable からキーを取り、値を *value* に設定した、新しい辞書を作成します。

fromkeys() は新しい辞書を返すクラスメソッドです。*value* はデフォルトで None となります。作られる辞書内のすべての値が同一のインスタンスを指すことになるため、*value* にミュータブルなオブジェクト (例えば空のリスト) を指定しても通常意味はありません。別々の値を指すようにしたい場合は、代わりに 辞書内包表記 を使用してください。

get(*key*, *default=None*, */*)

key が辞書にあれば *key* に対する値を、そうでなければ *default* を返します。*default* が与えられなかった場合、デフォルトでは None となります。そのため、このメソッドは *KeyError* を送出することはありません。

items()

辞書の項目 ((key, value) 対) の新しいビューを返します。**ビューオブジェクトのドキュメント** を参照してください。

keys()

辞書のキーの新しいビューを返します。**ビューオブジェクトのドキュメント** を参照してください。

pop(*key*[, *default*])

key が辞書に存在すればその値を辞書から消去して返し、そうでなければ *default* を返します。*default* が与えられず、かつ *key* が辞書に存在しなければ *KeyError* を送出します。

popitem()

任意の (key, value) 対を辞書から消去して返します。対は LIFO (後入れ、先出し) の順序で返却されます。

集合のアルゴリズムで使われるのと同じように、*popitem()* は辞書に繰り返し適用して消去するのに便利です。辞書が空であれば、*popitem()* の呼び出しは *KeyError* を送出します。

バージョン 3.7 で変更: LIFO 順序が保証されるようになりました。以前のバージョンでは、*popitem()* は任意の key/value 対を返していました。

reversed(d)

辞書のキーに渡る逆イテレータを返します。これは `reversed(d.keys())` へのショートカットです。

Added in version 3.8.

setdefault(*key*, *default=None*, */*)

もし、*key* が辞書に存在すれば、その値を返します。そうでなければ、値を *default* として *key* を挿入し、*default* を返します。*default* のデフォルトは `None` です。

update([*other*])

辞書の内容を *other* のキーと値で更新します。既存のキーは上書きされます。返り値は `None` です。

update() accepts either another object with a `keys()` method (in which case `__getitem__()` is called with every key returned from the method) or an iterable of key/value pairs (as tuples or other iterables of length two). If keyword arguments are specified, the dictionary is then updated with those key/value pairs: `d.update(red=1, blue=2)`.

values()

辞書の値の新しいビューを返します。**ビューオブジェクトのドキュメント** を参照してください。

`dict.values()` で得られた 2 つのビューの等しさを比較すると、必ず `False` が返ります。`dict.values()` どうしを比較したときも同様です:

```
>>> d = {'a': 1}
>>> d.values() == d.values()
False
```

d | other

d と *other* のキーと値を統合した新しい辞書を作成します。*d* と *other* のキーに重複がある場合は、*other* の方の値が優先されます。

Added in version 3.9.

d |= other

辞書 *d* のキーと値を *other* で更新します。*other* は **マッピング** か、またはキーと値のペアの **イテラブル** です。*d* と *other* のキーに重複がある場合は、*other* の方の値が優先されます。

Added in version 3.9.

Dictionaries compare equal if and only if they have the same `(key, value)` pairs (regardless of ordering). Order comparisons ('<', '<=', '>=', '>') raise *TypeError*.

辞書は挿入順序を保存するようになりました。キーの更新は順序には影響が無いことに注意してください。いったん削除されてから再度追加されたキーは末尾に挿入されます。:

```
>>> d = {"one": 1, "two": 2, "three": 3, "four": 4}
>>> d
{'one': 1, 'two': 2, 'three': 3, 'four': 4}
>>> list(d)
['one', 'two', 'three', 'four']
>>> list(d.values())
[1, 2, 3, 4]
>>> d["one"] = 42
>>> d
{'one': 42, 'two': 2, 'three': 3, 'four': 4}
>>> del d["two"]
>>> d["two"] = None
>>> d
{'one': 42, 'three': 3, 'four': 4, 'two': None}
```

バージョン 3.7 で変更: 辞書の順序が挿入順序であることが保証されるようになりました。この振る舞いは CPython 3.6 の実装詳細でした。

辞書と辞書のビューは `reversed()` で順序を逆にすることができます:

```
>>> d = {"one": 1, "two": 2, "three": 3, "four": 4}
>>> d
{'one': 1, 'two': 2, 'three': 3, 'four': 4}
>>> list(reversed(d))
['four', 'three', 'two', 'one']
>>> list(reversed(d.values()))
[4, 3, 2, 1]
>>> list(reversed(d.items()))
[('four', 4), ('three', 3), ('two', 2), ('one', 1)]
```

バージョン 3.8 で変更: 辞書がリバース可能になりました。

参考

dict の読み出し専用ビューを作るために *types.MappingProxyType* を使うことができます。

4.11.1 辞書ビューオブジェクト

dict.keys(), *dict.values()*, *dict.items()* によって返されるオブジェクトは、**ビューオブジェクト** です。これらは、辞書の項目の動的なビューを提供し、辞書が変更された時、ビューはその変更を反映します。

辞書ビューは、イテレートすることで対応するデータを yield できます。また、帰属判定をサポートします:

`len(dictview)`

辞書の項目数を返します。

iter(dictview)

辞書のキー、値、または (`(key, value)` のタプルとして表される) 項目に渡るイテレータを返します。

キーと値は挿入順序で反復されます。これにより、`(value, key)` の対の列を `pairs = zip(d.values(), d.keys())` のように *zip()* で作成できます。同じリストを作成する他の方法は、`pairs = [(v, k) for (k, v) in d.items()]` です。

辞書の項目の追加や削除中にビューをイテレートすると、*RuntimeError* を送出したり、すべての項目に渡ってイテレートできなかったりします。

バージョン 3.7 で変更: 辞書の順序が挿入順序であると保証されるようになりました。

x in dictview

x が元の辞書のキー、値、または項目 (項目の場合、*x* は `(key, value)` タプルです) にあるとき `True` を返します。

reversed(dictview)

辞書のキーもしくは値、項目の順序を逆にしたイテレーターを返します。戻り値のビューは、挿入された順とは逆の順でイテレートします。

バージョン 3.8 で変更: 辞書のビューがリバース可能になりました。

dictview.mapping

ビューの参照先の辞書をラップする *types.MappingProxyType* オブジェクト を返します。

Added in version 3.10.

キーのビューは要素に重複がなくハッシュ可能 (*hashable*) であるため、集合の特性を持ちます。項目のビューも、キーと値の対に重複がなく、かつキーがハッシュ可能であるため、集合的な演算を持っています。もし項目の全ての値がハッシュ可能ならば、項目のビューは集合と相互に演算することが可能です。(値のビューは一般に要素に重複があるため、集合の特性を持つとはみなされません。) 集合の特性を持つビューに対しては、*collections.abc.Set* 抽象基底クラスで定義された全ての演算が利用可能です (たとえば `==`, `<` や `^` など)。集合演算に対しては、集合はオペランドとして集合しか取ることができないのに対して、これら集合の特性を持つビューはオペランドとして任意のイテラブルを取ることができます。

辞書ビューの使用法の例:

```
>>> dishes = {'eggs': 2, 'sausage': 1, 'bacon': 1, 'spam': 500}
>>> keys = dishes.keys()
>>> values = dishes.values()

>>> # iteration
>>> n = 0
>>> for val in values:
...     n += val
...
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> print(n)
504

>>> # keys and values are iterated over in the same order (insertion order)
>>> list(keys)
['eggs', 'sausage', 'bacon', 'spam']
>>> list(values)
[2, 1, 1, 500]

>>> # view objects are dynamic and reflect dict changes
>>> del dishes['eggs']
>>> del dishes['sausage']
>>> list(keys)
['bacon', 'spam']

>>> # set operations
>>> keys & {'eggs', 'bacon', 'salad'}
{'bacon'}
>>> keys ^ {'sausage', 'juice'} == {'juice', 'sausage', 'bacon', 'spam'}
True
>>> keys | ['juice', 'juice', 'juice'] == {'bacon', 'spam', 'juice'}
True

>>> # get back a read-only proxy for the original dictionary
>>> values.mapping
mappingproxy({'bacon': 1, 'spam': 500})
>>> values.mapping['spam']
500
```

4.12 コンテキストマネージャ型

Python の `with` 文は、コンテキストマネージャによって定義される実行時コンテキストの概念をサポートします。これは、文の本体が実行される前に進入し文の終わりで脱出する実行時コンテキストを、ユーザ定義クラスが定義できるようにする一対のメソッドで実装されます:

`contextmanager.__enter__()`

実行時コンテキストに入り、このオブジェクトまたは他の実行時コンテキストに関連したオブジェクトを返します。このメソッドが返す値はこのコンテキストマネージャを使う `with` 文の `as` 節の識別子に束縛されます。

自分自身を返すコンテキストマネージャの例として ファイルオブジェクト があります。ファイルオブジェクトは __enter__() から自分自身を返し、*open()* が `with` 文のコンテキスト式として使われるようにします。

関連オブジェクトを返すコンテキストマネージャの例としては *decimal.localcontext()* が返すものがあります。このマネージャはアクティブな 10 進数コンテキストをオリジナルのコンテキストのコピーにセットしてそのコピーを返します。こうすることで, with 文の本体の内部で、with 文の外側のコードに影響を与えずに、10 進数コンテキストを変更できます。

contextmanager.__exit__(*exc_type*, *exc_val*, *exc_tb*)

実行時コンテキストから抜け、(発生していた場合) 例外を抑制するかどうかを示すブール値フラグを返します。with 文の本体の実行中に例外が発生した場合、引数にはその例外の型と値とトレースバック情報を渡します。そうでない場合、引数は全て None となります。

このメソッドから真値が返されると with 文は例外の発生を抑え、with 文の直後の文に実行を続けます。そうでなければ、このメソッドの実行を終えると例外の伝播が続きます。このメソッドの実行中に起きた例外は with 文の本体の実行中に起こった例外を置き換えてしまいます。

渡された例外を明示的に再送出すべきではありません。その代わりに、このメソッドが偽の値を返すことでメソッドの正常終了と送出された例外を抑制しないことを伝えるべきです。このようにすればコンテキストマネージャは __exit__() メソッド自体が失敗したのかどうかを簡単に見分けることができます。

Python は、易しいスレッド同期、ファイルなどのオブジェクトの即時クローズ、アクティブな小数算術コンテキストの単純な操作をサポートするために、いくつかのコンテキストマネージャを用意しています。各型はコンテキスト管理プロトコルを実装しているという以上の特別の取り扱いを受けるわけではありません。例については *contextlib* モジュールを参照してください。

Python の **ジェネレータ** と *contextlib.contextmanager* **デコレータ** はこのプロトコルの簡便な実装方法を提供します。ジェネレータ関数を *contextlib.contextmanager* デコレータでデコレートすると、デコレートされないジェネレータ関数が作成するイテレータの代わりに、必要な *__enter__()* および *__exit__()* メソッドを実装したコンテキストマネージャを返すようになります。

これらのメソッドのために Python/C API の中の Python オブジェクトの型構造体に特別なスロットが作られたわけではないことに注意してください。これらのメソッドを定義したい拡張型はこれらを通常の Python からアクセスできるメソッドとして提供しなければなりません。実行時コンテキストを準備するオーバーヘッドに比べたら、一回のクラス辞書の探索のオーバーヘッドは無視できます。

4.13 型アノテーション型 --- ジェネリックエイリアス 、ユニオン

型アノテーション の中心となる組み込みの型は **ジェネリックエイリアス** と **ユニオン** です。

4.13.1 ジェネリックエイリアス型

GenericAlias オブジェクトは一般的に、クラスに 添字表記 をすることで作られます。*list* や *dict* のような コンテナ系のクラス に対して使われることがほとんどです。例えば、list[int] は list クラスに *int* という引数を与えた添字表記をすることで作られる GenericAlias オブジェクトです。GenericAlias オブジェクトは主に **型アノテーション** の用途で使われます。

注釈

一般に、クラスへの添字表記は、そのクラスが特殊メソッド `__class_getitem__()` を実装しているときに限り可能です。

GenericAlias オブジェクトは **パラメータ付きジェネリック型** を実装したジェネリック型 (*generic type*) の代用として振る舞います。

コンテナクラスに対してクラスの 添字表記 に与えられた単一または複数の引数は、そのオブジェクトが包含する要素の型をあらわします。たとえば `set[bytes]` という表記は、全ての要素が *bytes* であるような *set* をあらわす型アノテーションとして使うことができます。

`__class_getitem__()` メソッドを定義しているけれどもコンテナでないクラスに対しては、クラスの添字表記に与えられた単一または複数の引数は、しばしばオブジェクトに定義された単一または複数のメソッドの戻り値の型をあらわします。たとえば、**正規表現操作** は *str* と *bytes* の両方のデータ型に対して使うことができます:

- `x = re.search('foo', 'foo')` とした場合、`x` は *re.Match* オブジェクトとなり、`x.group(0)` と `x[0]` の戻り値はどちらも *str* となります。このようなオブジェクトは、GenericAlias を使った型アノテーション `re.Match[str]` で表現することができます。
- `y = re.search(b'bar', b'bar')` (ここで `b` は *bytes* 型をあらわします) とした場合、`y` もまた `re.Match` のインスタンスとなりますが、`y.group(0)` と `y[0]` の戻り値はどちらも *bytes* 型になります。型アノテーションでは、このような *re.Match* オブジェクトは `re.Match[bytes]` と表現することになるでしょう。

GenericAlias オブジェクトは *types.GenericAlias* クラスのインスタンスです。このクラスは直接 GenericAlias オブジェクトを生成するのに使うこともできます。

`T[X, Y, ...]`

型 "X", "Y", またはさらに多くの引数でパラメータ化される型 `T` を表現する GenericAlias を生成します。引数の数は `T` の使われ方によって決まります。たとえば、*float* 型の要素を含む *list* を引数にとる関数の型アノテーションは次のようになります:

```
def average(values: list[float]) -> float:
    return sum(values) / len(values)
```

もうひとつの例として *mapping* オブジェクトの場合を示します。ここではキーと値の 2 つの型をパラメータとするジェネリック型である *dict* を使っています。この例では、関数はキーが *str* 型、値が *int* 型であるような dict を引数にとります:

```
def send_post_request(url: str, body: dict[str, int]) -> None:
    ...
```

組み込み関数 *isinstance()* と *issubclass()* は第二引数として GenericAlias 型を指定することはできません:

```
>>> isinstance([1, 2], list[str])
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: isinstance() argument 2 cannot be a parameterized generic
```

Python 実行時には **型アノテーション** は強制されません。この性質はジェネリック型とその型パラメータにもおよびます。GenericAlias からコンテナオブジェクトを生成した場合、コンテナ内の要素は型のチェックを受けません。たとえば、以下のコードは推奨されませんが、エラーになることなく実行できます:

```
>>> t = list[str]
>>> t([1, 2, 3])
[1, 2, 3]
```

しかも、パラメータ付きジェネリック型は、オブジェクト生成時にパラメータの型情報を削除します:

```
>>> t = list[str]
>>> type(t)
<class 'types.GenericAlias'>

>>> l = t()
>>> type(l)
<class 'list'>
```

repr() や *str()* のジェネリック型に対する呼び出しは、パラメータ型を表示します:

```
>>> repr(list[int])
'list[int]'

>>> str(list[int])
'list[int]'
```

ジェネリックコンテナ型の `__getitem__()` メソッドは、`dict[str][str]` のようなミスを許さないように、例外を送出します:

```
>>> dict[str][str]
Traceback (most recent call last):
  ...
TypeError: dict[str] is not a generic class
```

一方で、同様の式は **型変数** が使われた場合は有効です。添字の数は “GenericAlias“ オブジェクトの *__args__* 属性における型変数の数と同じでなければなりません:

```
>>> from typing import TypeVar
>>> Y = TypeVar('Y')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> dict[str, Y][int]
dict[str, int]
```

標準ジェネリッククラス

以下の標準ライブラリクラスは、パラメータ付きジェネリック型をサポートします。このリストは完全に網羅されていない可能性があります。

- *tuple*
- *list*
- *dict*
- *set*
- *frozenset*
- *type*
- *asyncio.Future*
- *asyncio.Task*
- *collections.deque*
- *collections.defaultdict*
- *collections.OrderedDict*
- *collections.Counter*
- *collections.ChainMap*
- '' *collections.abc.Awaitable*
- *collections.abc.Coroutine*
- *collections.abc.AsyncIterable*
- *collections.abc.AsyncIterator*
- *collections.abc.AsyncGenerator*
- *collections.abc.Iterable*
- *collections.abc.Iterator*
- *collections.abc.Generator*
- *collections.abc.Reversible*
- *collections.abc.Container*
- *collections.abc.Collection*

- *collections.abc.Callable*
- *collections.abc.Set*
- *collections.abc.MutableSet*
- *collections.abc.Mapping*
- *collections.abc.MutableMapping*
- *collections.abc.Sequence*
- *collections.abc.MutableSequence*
- *collections.abc.ByteString*
- *collections.abc.MappingView*
- *collections.abc.KeysView*
- *collections.abc.ItemsView*
- *collections.abc.ValuesView*
- *contextlib.AbstractContextManager*
- *contextlib.AbstractAsyncContextManager*
- *dataclasses.Field*
- *functools.cached_property*
- *functools.partialmethod*
- *os.PathLike*
- *queue.LifoQueue*
- *queue.Queue*
- *queue.PriorityQueue*
- *queue.SimpleQueue*
- *re.Pattern*
- *re.Match*
- *shelve.BsdDbShelf*
- *shelve.DbfilenameShelf*
- *shelve.Shelf*
- *types.MappingProxyType*
- *weakref.WeakKeyDictionary*

- *weakref.WeakMethod*
- *weakref.WeakSet*
- *weakref.WeakValueDictionary*

GenericAlias オブジェクトの特別な属性

全てのパラメータ付きジェネリック型は、下記に示す読み出し専用の属性を実装しています。

genericalias.__origin__

この属性は、対応するパラメータ付きでないジェネリッククラスを指します:

```
>>> list[int].__origin__
<class 'list'>
```

genericalias.__args__

この属性は、ジェネリッククラスの元の `__class_getitem__()` に渡された *tuple* です (長さが 1 の場合もあります):

```
>>> dict[str, list[int]].__args__
(<class 'str'>, list[int])
```

genericalias.__parameters__

この属性は、`__args__` にある固有の型変数のタプルで、必要に応じて遅延計算されます (空の可能性もあります):

```
>>> from typing import TypeVar

>>> T = TypeVar('T')
>>> list[T].__parameters__
(~T,)
```

> **注釈**
>
> *typing.ParamSpec* パラメータを含む GenericAlias オブジェクトは、代入後に正しい `__parameters__` を持たない可能性があります。これは *typing.ParamSpec* が主に静的な型チェックを目的としているためです。

genericalias.__unpacked__

これは、型エイリアスが * 演算子を使って取り出された場合に真となる真偽値です (*TypeVarTuple* を参照してください)。

Added in version 3.11.

参考

PEP 484 - **型ヒント** 型
アノテーションのための Python のフレームワークへの導入です。

PEP 585 - **標準コレクション型の型ヒントにおける総称型 (generics) の使用** 特
殊なクラスメソッド `__class_getitem__()` を実装している場合に、標準ライブラリのクラスに対してネイティブにパラメータ表記を可能にする機能への導入です。

ジェネリクス, **ユーザー定義のジェネリック型**, **および** *typing.Generic* 実
行時にパラメータ設定が可能であり、かつ静的な型チェッカーが理解できるジェネリッククラスを実装する方法のドキュメントです。

Added in version 3.9.

4.13.2 Union 型

A union object holds the value of the `|` (bitwise or) operation on multiple *type objects*. These types are intended primarily for *type annotations*. The union type expression enables cleaner type hinting syntax compared to *typing.Union*.

`X | Y | ...`

X と *Y* などの型を保持する Union オブジェクトを定義すします。`X | Y` は X と Y のいずれかを意味します。これは `typing.Union[X, Y]` と等価です。たとえば、以下の関数は引数として *int* 型または *float* 型を想定しています。:

```
def square(number: int | float) -> int | float:
    return number ** 2
```

注釈

`|` のオペランドは、実行時に 1 つ以上の前方参照をメンバーとして含むようなユニオンを定義するために使うことはできません。たとえば、`"Foo"` がまだ定義されていないクラスへの参照である場合、`int | "Foo"` は実行時に失敗します。前方参照を含むユニオンは、`"int | Foo"` のように、ユニオン全体を文字列としてあらわしてください。

`union_object == other`

Union オブジェクトは他の Union オブジェクトとの等価性をテストできます。以下は詳細です:

- ユニオン型のユニオン型は平滑化されます:

```
(int | str) | float == int | str | float
```

- 余分な型は削除されます:

```
int | str | int == int | str
```

- ユニオン型を比較すると順序は無視されます:

```
int | str == str | int
```

- It is compatible with *typing.Union*:

```
int | str == typing.Union[int, str]
```

- Optional 型は `None` との Union 型で記述できます:

```
str | None == typing.Optional[str]
```

isinstance(obj, union_object)

issubclass(obj, union_object)

isinstance() と *issubclass()* の呼び出しはどちらも Union オブジェクトをサポートしています。

```
>>> isinstance("", int | str)
True
```

しかし、Union オブジェクトの中の *parameterized generics* はチェックできません:

```
>>> isinstance(1, int | list[int])  # short-circuit evaluation
True
>>> isinstance([1], int | list[int])
Traceback (most recent call last):
  ...
TypeError: isinstance() argument 2 cannot be a parameterized generic
```

The user-exposed type for the union object can be accessed from *types.UnionType* and used for *isinstance()* checks. An object cannot be instantiated from the type:

```
>>> import types
>>> isinstance(int | str, types.UnionType)
True
>>> types.UnionType()
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: cannot create 'types.UnionType' instances
```

注釈

X | Y 構文をサポートするために、型オブジェクトに __or__() メソッドが追加されました。メタクラスで __or__() を実装すると Union をオーバーライドする場合があります:

```
>>> class M(type):
...     def __or__(self, other):
...         return "Hello"
...
>>> class C(metaclass=M):
...     pass
...
>>> C | int
'Hello'
>>> int | C
int | C
```

参考

PEP 604 -- X | Y 構文と Union 型を提案している PEP

Added in version 3.10.

4.14 その他の組み込み型

インタプリタは、その他いくつかの種類のオブジェクトをサポートしています。これらのほとんどは 1 つまたは 2 つの演算だけをサポートしています。

4.14.1 モジュール

モジュールに対する唯一の特殊な演算は属性アクセス: m.name です。ここで *m* はモジュールで、*name* は *m* のシンボルテーブル上に定義された名前にアクセスします。モジュール属性に代入することもできます。(なお、import 文は、厳密にいえば、モジュールオブジェクトに対する演算ではありません; import foo は *foo* と名づけられたモジュールオブジェクトの存在を必要とはせず、*foo* と名づけられたモジュールの (外部の) **定義** を必要とします。)

全てのモジュールにある特殊属性が __dict__ です。これはモジュールのシンボルテーブルを含む辞書です。この辞書を書き換えると実際にモジュールのシンボルテーブルを変更することができますが、__dict__ 属性を直接代入することはできません (m.__dict__['a'] = 1 と書いて m.a を 1 に定義することはできますが、m.__dict__ = {} と書くことはできません)。__dict__ を直接書き換えることは推奨されません。

インタプリタ内に組み込まれたモジュールは、<module 'sys' (built-in)> のように書かれます。ファイルから読み出された場合、<module 'os' from '/usr/local/lib/pythonX.Y/os.pyc'> と書かれます。

4.14.2 クラスおよびクラスインスタンス

これらについては objects および class を参照してください。

4.14.3 関数

関数オブジェクトは関数定義によって生成されます。関数オブジェクトに対する唯一の操作は、それを呼び出すことです: `func(argument-list)` 。

関数オブジェクトには実際には二種類あります: 組み込み関数とユーザ定義関数です。どちらも同じ操作 (関数の呼び出し) をサポートしますが、実装は異なるので、オブジェクトの型も異なります。

詳細は、function を参照してください。

4.14.4 メソッド

メソッドは属性表記を使って呼び出される関数です。メソッドには二種類あります: (リストの `append()` のような) built-in methods と、class instance method です。組み込みメソッドは、それをサポートする型と一緒に記述されています。

インスタンスを通してメソッド (クラスの名前空間内で定義された関数) にアクセスすると、特殊なオブジェクトが得られます。それは束縛メソッド (*bound method*) オブジェクトで、インスタンスメソッド (instance method) とも呼ばれます。呼び出された時、引数リストに `self` 引数が追加されます。束縛メソッドには 2 つの特殊読み出し専用属性があります。`m.__self__` はそのメソッドが操作するオブジェクトで、`m.__func__` はそのメソッドを実装している関数です。`m(arg-1, arg-2, ..., arg-n)` の呼び出しは、`m.__func__(m.__self__, arg-1, arg-2, ..., arg-n)` の呼び出しと完全に等価です。

function objects と同様に、メソッドオブジェクトは任意の属性の取得をサポートしています。しかし、メソッド属性は実際には下層の関数オブジェクト (`method.__func__`) に記憶されているので、バインドされるメソッドにメソッド属性を設定することは許されていません。メソッドに属性を設定しようとすると *`AttributeError`* が送出されます。メソッドの属性を設定するためには、次のようにその下層の関数オブジェクトに明示的に設定する必要があります:

```
>>> class C:
...     def method(self):
...         pass
...
>>> c = C()
>>> c.method.whoami = 'my name is method'  # can't set on the method
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
AttributeError: 'method' object has no attribute 'whoami'
>>> c.method.__func__.whoami = 'my name is method'
>>> c.method.whoami
'my name is method'
```

詳細は instance-methods を参照してください。

4.14.5 コードオブジェクト

コードオブジェクトは、関数本体のような ” 擬似コンパイルされた” Python の実行可能コードを表すために実装系によって使われます。コードオブジェクトはグローバルな実行環境への参照を持たない点で関数オブジェクトとは異なります。コードオブジェクトは組み込み関数 *compile()* によって返され、また関数オブジェクトの `__code__` 属性として取り出せます。*code* モジュールも参照してください。

`__code__` へのアクセスは `object.__getattr__` に `obj` と `"__code__"` を渡して行いますが、**監査イベント** を送出します。

コードオブジェクトは、組み込み関数 *exec()* や *eval()* に (ソース文字列の代わりに) 渡すことで、実行や評価できます。

詳細は、types を参照してください。

4.14.6 型オブジェクト

型オブジェクトは様々なオブジェクト型を表します。オブジェクトの型は組み込み関数 *type()* でアクセスされます。型オブジェクトには特有の操作はありません。標準モジュール *types* には全ての組み込み型名が定義されています。

型はこのように書き表されます: `<class 'int'>` 。

4.14.7 ヌルオブジェクト

このオブジェクトは明示的に値を返さない関数によって返されます。このオブジェクトには特有の操作はありません。ヌルオブジェクトは一つだけで、`None` (組み込み名) と名づけられています。`type(None)()` は同じシングルトンを作成します。

`None` と書き表されます。

4.14.8 Ellipsis オブジェクト

このオブジェクトは一般にスライシングによって使われます (slicings を参照してください)。特殊な演算は何もサポートしていません。Ellipsis オブジェクトは一つだけで、その名前は *Ellipsis* (組み込み名) です。`type(Ellipsis)()` は単一の *Ellipsis* を作成します。

`Ellipsis` または `...` と書き表されます。

4.14.9 NotImplemented オブジェクト

このオブジェクトは、対応していない型に対して比較演算や二項演算が求められたとき、それらの演算から返されます。詳細は comparisons を参照してください。*NotImplemented* オブジェクトは一つだけです。`type(NotImplemented)()` はこの単一のインスタンスを作成します。

`NotImplemented` と書き表されます。

4.14.10 内部オブジェクト

この情報は types を参照してください。stack frame objects、traceback objects、スライスオブジェクトについて記述されています。

4.15 特殊属性

実装は、いくつかのオブジェクト型に対して、適切な場合には特殊な読み出し専用の属性を追加します。そのうちいくつかは *dir()* 組込み関数で報告されません。

`definition.__name__`

クラス、関数、メソッド、デスクリプタ、ジェネレータインスタンスの名前です。

`definition.__qualname__`

クラス、関数、メソッド、デスクリプタ、ジェネレータインスタンスの **修飾名** です。

Added in version 3.3.

`definition.__module__`

The name of the module in which a class or function was defined.

`definition.__doc__`

The documentation string of a class or function, or `None` if undefined.

`definition.__type_params__`

The type parameters of generic classes, functions, and *type aliases*. For classes and functions that are not generic, this will be an empty tuple.

Added in version 3.12.

4.16 整数と文字列の変換での長さ制限

CPython は DoS(サービス妨害攻撃) を軽減するために *int* と *str* の間の変換に全体的な制限を設けました。この制限は 10 進数や 2 のべき乗以外の基数に **のみ** 適用されます。16 進数、8 進数と 2 進数は制限がありません。上限値は設定できます。

CPython の *int* 型は、任意の長さの数をバイナリ形式で保存したものです (一般に "bignum" または多倍長整数として知られています)。基数が 2 のべき乗でない限り、線形の時間で文字列をバイナリ整数に、あるいはバイナリ整数を文字列に変換できるアルゴリズムは存在しません。10 進数に対するアルゴリズムでは、最もよく知られているものでさえ、2 次に近い (sub-quadratic) 複雑さになります。高速な CPU でも、`int('1' * 500_000)` のような大きな数の変換は 1 秒以上かかる可能性があります。

変換するサイズを制限することは、**CVE 2020-10735** を回避する実践的な方法を提供します。

制限は、非線形な変換アルゴリズムが必要とされる場合に、入力または出力文字列の桁数に対して適用されます。アンダースコアや正負の符号はカウントされません。

演算の結果が制限を超えると、*ValueError* が送出されます:

```
>>> import sys
>>> sys.set_int_max_str_digits(4300)  # Illustrative, this is the default.
>>> _ = int('2' * 5432)
Traceback (most recent call last):
...
ValueError: Exceeds the limit (4300 digits) for integer string conversion: value has␣
↪5432 digits; use sys.set_int_max_str_digits() to increase the limit
>>> i = int('2' * 4300)
>>> len(str(i))
4300
>>> i_squared = i*i
>>> len(str(i_squared))
Traceback (most recent call last):
...
ValueError: Exceeds the limit (4300 digits) for integer string conversion; use sys.
↪set_int_max_str_digits() to increase the limit
>>> len(hex(i_squared))
7144
>>> assert int(hex(i_squared), base=16) == i*i  # Hexadecimal is unlimited.
```

デフォルトの上限値は 4,300 桁で、*sys.int_info.default_max_str_digits* で定義されています。設定可能な最小の上限値は 640 桁で、*sys.int_info.str_digits_check_threshold* で定義されています。

確認:

```
>>> import sys
>>> assert sys.int_info.default_max_str_digits == 4300, sys.int_info
>>> assert sys.int_info.str_digits_check_threshold == 640, sys.int_info
>>> msg = int('578966293710682886880994035146873798396722250538762761564'
...           '9252925514383915483333812743580549779436104706260696366600'
...           '571186405732').to_bytes(53, 'big')
...
```

Added in version 3.11.

4.16.1 影響のある API

制限は *int* と *str* または *bytes* の間での変換で時間がかかる可能性があると適用されます:

- `int(string)` でデフォルトの基数 10。
- `int(string, base)` で 2 のべき乗以外のすべての基数。
- `str(integer)`
- `repr(integer)`

- 他の 10 進数での文字列変換。たとえば `f"{integer}"`、`"{}".format(integer)` や `b"%d" % integer`。

制限は、線形アルゴリズムの関数では適用されません。

- `int(string, base)` で基数が 2、4、8、16 または 32。
- *int.from_bytes()* と *int.to_bytes()* 。
- *hex()*, *oct()*, *bin()*.
- **書式指定ミニ言語仕様** での 16 進数、8 進数、2 進数での表現。
- *str* から *float*。
- *str* から *decimal.Decimal*。

4.16.2 上限値を設定する

Python を起動する前に環境変数またはインタープリタのコマンドラインのフラグで上限値を設定できます。

- `PYTHONINTMAXSTRDIGITS`、たとえば `PYTHONINTMAXSTRDIGITS=640 python3` は上限値を 640 に設定し、`PYTHONINTMAXSTRDIGITS=0 python3` は制限を無効化します。
- `-X int_max_str_digits`、たとえば `python3 -X int_max_str_digits=640`
- *sys.flags.int_max_str_digits* には `PYTHONINTMAXSTRDIGITS` または `-X int_max_str_digits` の値が設定されます。環境変数と `-X` オプションの両方が指定された場合は `-X` オプションが優先されます。*-1* という値はどちらも未設定であることを表し、その場合は *sys.int_info.default_max_str_digits* の値が初期化時に使用されます。

コードでは、以下の *sys* API を使用して現在の上限値を調べ、新しい値を設定できます。

- *sys.get_int_max_str_digits()* と *sys.set_int_max_str_digits()* はインタープリタ全体での上限値を取得、設定できます。サブインタープリタはそれぞれの上限値を持ちます。

デフォルト値と最小値に関する情報は *sys.int_info* で参照できます:

- *sys.int_info.default_max_str_digits* はコンパイル時のデフォルト上限値です。
- *sys.int_info.str_digits_check_threshold* は上限値として指定できる最低の値です (0 の場合は無効になります)。

Added in version 3.11.

注意

小さな上限値を設定することで、問題が起きる **可能性があります** 。まれではありますが、ソースコード内で閾値を超える定数が 10 進数の整数として存在するコードが存在します。値に制限をつけることの帰結は、10 進数の整数リテラルで制限を超える長さを持つ定数を含むコードのパース時、すなわち通常は起動時、モジュールのインポート時、またはインストール時など、そのコードのための `.pyc` ファイルが作ら

れるまでのどこかの時点でのエラーです。大きな定数を含むソースコードに対する回避策は、その定数を、0x を使って値の制限を持たない 16 進数の値に変換することです。

小さな上限値を使う場合、アプリケーションを徹底的にテストしてください。環境変数やフラグを使って、制限が起動時や、さらにはインストールの段階で Python が .py ファイルを事前にコンパイルして .pyc ファイルを作成する際にも適用されるようにした状態で、確実にテストが実行されるようにしてください。

4.16.3 推奨設定

デフォルトの *sys.int_info.default_max_str_digits* は、ほとんどのアプリケーションで適切な値であると期待されます。もしあなたのアプリケーションが異なる制限値を必要とする場合は、メインのエントリーポイントから、Python バージョンに依存しないコードを使って制限値を設定してください。こうしなければならない理由は、これらの API が 3.12 以前のセキュリティパッチリリースで追加されたためです。

以下はプログラム例です:

```
>>> import sys
>>> if hasattr(sys, "set_int_max_str_digits"):
...     upper_bound = 68000
...     lower_bound = 4004
...     current_limit = sys.get_int_max_str_digits()
...     if current_limit == 0 or current_limit > upper_bound:
...         sys.set_int_max_str_digits(upper_bound)
...     elif current_limit < lower_bound:
...         sys.set_int_max_str_digits(lower_bound)
```

完全に無効にするには、0 に設定します。

脚注

第

FIVE

組み込み例外

Python において、すべての例外は *BaseException* から派生したクラスのインスタンスでなければなりません。特定のクラスを言及する except 節を伴う try 文において、その節はそのクラスから派生した例外クラスも処理しますが、そのクラスの派生 元 の例外クラスは処理しません。サブクラス化の関係にない 2 つの例外クラスは、それらが同じ名前だった場合でも等しくなりえません。

この章で挙げる組み込み例外は、インタプリタや組み込み関数によって生成されます。特に注記しないかぎり、これらはエラーの詳しい原因を示す ” 関連値 (associated value)” を持ちます。この値は、複数の情報 (エラーコードや、そのコードを説明する文字列など) の文字列かタプルです。関連値は通常、例外クラスのコンストラクタに引数として渡されます。

ユーザによるコードも組み込み例外を送出できます。これを使って、例外ハンドラをテストしたり、インタプリタが同じ例外を送出する状況と ” ちょうど同じような” エラー条件であることを報告したりできます。しかし、ユーザのコードが適切でないエラーを送出するのを妨げる方法はないので注意してください。

組み込み例外クラスは新たな例外を定義するためにサブクラス化することができます。新しい例外は、*Exception* クラスかそのサブクラスの一つから派生することをお勧めします。*BaseException* からは派生しないで下さい。例外を定義する上での詳しい情報は、Python チュートリアルの tut-userexceptions の項目にあります。

5.1 例外コンテキスト

例外オブジェクトの 3 つの属性は、例外が送出された常用に関する情報を提供します:

BaseException.__context__

BaseException.__cause__

BaseException.__suppress_context__

When raising a new exception while another exception is already being handled, the new exception's __context__ attribute is automatically set to the handled exception. An exception may be handled when an except or finally clause, or a with statement, is used.

This implicit exception context can be supplemented with an explicit cause by using from with raise:

```
raise new_exc from original_exc
```

from に続く式は例外か None でなくてはなりません。式は送出される例外の __cause__ として設定されます。__cause__ を設定することは、__suppress_context__ 属性を暗黙的に True に設定することにもなるので、raise new_exc from None を使うことで効率的に古い例外を新しいもので置き換えて表示する (例えば、*KeyError* を *AttributeError* に置き換え)、古い例外はデバッグ時の調査で使えるよう __context__ に残すことができます。

デフォルトの traceback 表示コードは、例外自体の traceback に加え、これらの連鎖された例外を表示します。__cause__ で明示的に連鎖させた例外は、存在するならば常に表示されます。__context__ で暗黙に連鎖させた例外は、__cause__ が *None* かつ __suppress_context__ が false の場合にのみ表示されます。

いずれにせよ、連鎖された例外に続いて、その例外自体は常に表示されます。そのため、traceback の最終行には、常に送出された最後の例外が表示されます。

5.2 組み込み例外から継承する

User code can create subclasses that inherit from an exception type. It's recommended to only subclass one exception type at a time to avoid any possible conflicts between how the bases handle the args attribute, as well as due to possible memory layout incompatibilities.

CPython 実装の詳細: Most built-in exceptions are implemented in C for efficiency, see: Objects/exceptions.c. Some have custom memory layouts which makes it impossible to create a subclass that inherits from multiple exception types. The memory layout of a type is an implementation detail and might change between Python versions, leading to new conflicts in the future. Therefore, it's recommended to avoid subclassing multiple exception types altogether.

5.3 基底クラス

以下の例外は、主に他の例外の基底クラスとして使われます。

exception BaseException

全ての組み込み例外の基底クラスです。ユーザ定義の例外に直接継承されることは意図されていません (継承には *Exception* を使ってください)。このクラスのインスタンスに *str()* が呼ばれた場合、インスタンスへの引数の表現か、引数が無い場合には空文字列が返されます。

args

例外コンストラクタに与えられた引数のタプルです。組み込み例外は普通、エラーメッセージを与える一つの文字列だけを引数として呼ばれますが、中には (*OSError* など) いくつかの引数を必要とし、このタプルの要素に特別な意味を込めるものもあります。

with_traceback(*tb*)

This method sets *tb* as the new traceback for the exception and returns the exception object. It was more commonly used before the exception chaining features of **PEP 3134** became available. The following example shows how we can convert an instance of SomeException

into an instance of `OtherException` while preserving the traceback. Once raised, the current frame is pushed onto the traceback of the `OtherException`, as would have happened to the traceback of the original `SomeException` had we allowed it to propagate to the caller.

```
try:
    ...
except SomeException:
    tb = sys.exception().__traceback__
    raise OtherException(...).with_traceback(tb)
```

__traceback__

A writable field that holds the traceback object associated with this exception. See also: raise.

add_note(*note*)

例外のノートとして文字列 `note` を追加します。ノートは標準のトレースバックで例外文字列の後に表示されます。`note` が文字列以外の場合 *TypeError* が送出されます。

Added in version 3.11.

__notes__

add_note() で追加された例外のノートのリスト。この属性は *add_note()* を呼び出すと生成されます。

Added in version 3.11.

exception Exception

システム終了以外の全ての組み込み例外はこのクラスから派生しています。全てのユーザ定義例外もこのクラスから派生させるべきです。

exception ArithmeticError

算術上の様々なエラーに対して送出される組み込み例外 *OverflowError*, *ZeroDivisionError*, *FloatingPointError* の基底クラスです。

exception BufferError

バッファ に関連する操作が行えなかったときに送出されます。

exception LookupError

マッピングまたはシーケンスで使われたキーやインデクスが無効な場合に送出される例外 *IndexError* および *KeyError* の基底クラスです。*codecs.lookup()* によって直接送出されることもあります。

5.4 具象例外

以下の例外は、通常送出される例外です。

exception AssertionError

`assert` 文が失敗した場合に送出されます。

exception AttributeError

属性参照 (attribute-references を参照) や代入が失敗した場合に送出されます (オブジェクトが属性の参照や属性の代入をまったくサポートしていない場合には *TypeError* が送出されます)。

コンストラクタのキーワード専用引数を使って name および obj 属性を設定できます。設定された場合、アクセスが試みられた属性の名前と、その属性にアクセスしたオブジェクトを、それぞれ表します。

バージョン 3.10 で変更: name および obj 属性が追加されました。

exception EOFError

input() が何もデータを読まずに end-of-file (EOF) に達した場合に送出されます。(注意: io.IOBase.read() と *io.IOBase.readline()* メソッドは、EOF に達すると空文字列を返します。)

exception FloatingPointError

現在は使われていません。

exception GeneratorExit

ジェネレータ や **コルーチン** が閉じられたときに送出されます。generator.close() と coroutine.close() を参照してください。この例外は厳密に言えばエラーではないので、*Exception* ではなく *BaseException* を直接継承しています。

exception ImportError

import 文でモジュールをロードしようとして問題が発生すると送出されます。from ... import の中の”from list” (訳注：... の部分) の名前が見つからないときにも送出されます。

オブションのキーワード専用引数 *name* と *path* は、対応する属性に設定されます:

name

インポートを試みたモジュールの名前。

path

例外を引き起こしたファイルのパス。

バージョン 3.3 で変更: *name* および *path* 属性が追加されました。

exception ModuleNotFoundError

ImportError のサブクラスで、import 文でモジュールが見つからない場合に送出されます。また、*sys.modules* に None が含まれる場合にも送出されます。

Added in version 3.6.

exception IndexError

シーケンスの添字が範囲外の場合に送出されます。(スライスのインデクスはシーケンスの範囲に収まるように暗黙のうちに調整されます; インデクスが整数でない場合、*TypeError* が送出されます。)

exception KeyError

マッピング (辞書) のキーが、既存のキーの集合内に見つからなかった場合に送出されます。

exception KeyboardInterrupt

ユーザが割り込みキー (通常は Control-C または Delete) を押した場合に送出されます。実行中、割り込みは定期的に監視されます。*Exception* を捕捉するコードに誤って捕捉されてインタプリタの終了が阻害されないように、この例外は *BaseException* を継承しています。

> **注釈**
>
> Catching a *KeyboardInterrupt* requires special consideration. Because it can be raised at unpredictable points, it may, in some circumstances, leave the running program in an inconsistent state. It is generally best to allow *KeyboardInterrupt* to end the program as quickly as possible or avoid raising it entirely. (See *Note on Signal Handlers and Exceptions*.)

exception MemoryError

ある操作中にメモリが不足したが、その状況は (オブジェクトをいくつか消去することで) まだ復旧可能かもしれない場合に送出されます。この例外の関連値は、メモリ不足になった (内部) 操作の種類を示す文字列です。下層のメモリ管理アーキテクチャ (C の `malloc()` 関数) のために、インタプリタが現状から完璧に復旧できるとはかぎらないので注意してください。それでも、プログラムの暴走が原因の場合に備えて実行スタックのトレースバックを出力できるように、例外が送出されます。

exception NameError

ローカルまたはグローバルの名前が見つからなかった場合に送出されます。これは非修飾の (訳注: `spam.egg` ではなく単に `egg` のような) 名前のみに適用されます。関連値は見つからなかった名前を含むエラーメッセージです。

コンストラクタのキーワード専用引数を使って `name` 属性を設定できます。設定された場合、アクセスが試みられた変数の名前を表します。

バージョン 3.10 で変更: `name` 属性が追加されました。

exception NotImplementedError

この例外は *RuntimeError* から派生しています。ユーザ定義の基底クラスにおいて、抽象メソッドが派生クラスでオーバライドされることを要求する場合にこの例外を送出しなくてはなりません。またはクラスは実装中であり本来の実装を追加する必要があることを示します。

> **注釈**
>
> 演算子やメソッドがサポートされていないことを示す目的でこの例外を使用するべきではありません。そのようなケースではオペレータやメソッドを未定義のままとするか、サブクラスの場合は *None* を設定してください。

> **注意**
>
> `NotImplementedError` and `NotImplemented` are not interchangeable. This exception should

only be used as described above; see *NotImplemented* for details on correct usage of the built-in constant.

exception OSError(*arg*)

exception OSError(*errno*, *strerror*[, *filename*[, *winerror*[, *filename2*]]])

この例外はシステム関数がシステム関連のエラーを返した場合に送出されます。例えば "file not found" や "disk full" のような I/O の失敗が発生したときです (引数の型が不正な場合や、他の偶発的なエラーは除きます)。

コンストラクタの 2 番目の形式は下記の対応する属性を設定します。指定されなかった場合属性はデフォルトで *None* です。後方互換性のために、引数が 3 つ渡された場合、*args* 属性は最初の 2 つの要素のみからなるタプルを持ちます。

コンストラクタは実際には、*OS exceptions* で述べられている *OSError* のサブクラスを返すことがよくあります。特定のサブクラスは最終的な *errno* 値によります。この挙動は *OSError* を直接またはエイリアスで構築し、サブクラス化時に継承されなかった場合にのみ発生します。

errno

C 変数 errno に由来する数値エラーコードです。

winerror

Windows において、ネイティブ Windows エラーコードを与えます。そして *errno* 属性は POSIX でいうネイティブエラーコードへのおよその翻訳です。

Windows では、*winerror* コンストラクタ引数が整数の場合 *errno* 属性は Windows エラーコードから決定され、*errno* 引数は無視されます。他のプラットフォームでは *winerror* 引数は無視され、*winerror* 属性は存在しません。

strerror

OS が提供するような、対応するエラーメッセージです。POSIX では perror() で、Windows では FormatMessage() で体裁化されます。

filename

filename2

ファイルシステムパスが 1 つ関与する例外 (例えば *open()* や *os.unlink()*) の場合、*filename* は関数に渡されたファイル名です。ファイルシステムパスが 2 つ関与する関数 (例えば *os.rename()*) の場合、*filename2* は関数に渡された 2 つ目のファイル名です。

バージョン 3.3 で変更: *EnvironmentError*, *IOError*, *WindowsError*, *socket.error*, *select.error*, mmap.error が *OSError* に統合されました。コンストラクタはサブクラスを返すかもしれません。

バージョン 3.4 で変更: *filename* 属性が *filesystem encoding and error handler* のエンコーディングでエンコードやデコードされた名前から、関数に渡された元々のファイル名になりました。また、*filename2* コンストラクタ引数が追加されました。

exception OverflowError

算術演算の結果が表現できない大きな値になった場合に送出されます。これは整数では起こりません (むしろ *MemoryError* が送出されることになるでしょう)。しかし、歴史的な理由のため、要求された範囲の外の整数に対して OverflowError が送出されることがあります。C の浮動小数点演算の例外処理は標準化されていないので、ほとんどの浮動小数点演算もチェックされません。

exception RecursionError

この例外は *RuntimeError* を継承しています。インタープリタが最大再帰深度 (*sys.getrecursionlimit()* を参照) の超過を検出すると送出されます。

Added in version 3.5: 以前は *RuntimeError* をそのまま送出していました。

exception ReferenceError

weakref.proxy() によって生成された弱参照 (weak reference) プロキシを使って、ガーベジコレクションによって回収された後の参照対象オブジェクトの属性にアクセスした場合に送出されます。弱参照については *weakref* モジュールを参照してください。

exception RuntimeError

他のカテゴリに分類できないエラーが検出された場合に送出されます。関連値は、何が問題だったのかをより詳細に示す文字列です。

exception StopIteration

組込み関数 *next()* と *iterator* の *__next__()* メソッドによって、そのイテレータが生成するアイテムがこれ以上ないことを伝えるために送出されます。

value

この例外オブジェクトには一つの属性 `value` があり、例外を構成する際に引数として与えられ、デフォルトは *None* です。

generator や *coroutine* 関数が返るとき、新しい *StopIteration* インスタンスが送出されます。関数の返り値は例外のコンストラクタの *value* 引数として使われます。

ジェネレータのコードが直接的あるいは間接的に *StopIteration* を送出する場合は、*RuntimeError* に変換されます (*StopIteration* は変換後の例外の原因として保持されます)。

バージョン 3.3 で変更: `value` 属性とジェネレータ関数が値を返すためにそれを使う機能が追加されました。

バージョン 3.5 で変更: `from __future__ import generator_stop` による RuntimeError への変換が導入されました。**PEP 479** を参照してください。

バージョン 3.7 で変更: **PEP 479** が全てのコードでデフォルトで有効化されました: ジェネレータから送出された *StopIteration* は *RuntimeError* に変換されます。

exception StopAsyncIteration

イテレーションを停止するために、*asynchronous iterator* オブジェクトの `__anext__()` メソッドによって返される必要があります。

Added in version 3.5.

exception SyntaxError(*message*, *details*)

パーザが構文エラーに遭遇した場合に送出されます。この例外は `import` 文、組み込み関数 *compile()*、*exec()* や *eval()* 、初期化スクリプトの読み込みや標準入力で (対話的な実行時にも) 起こる可能性があります。

例外インスタンスの *str()* はエラーメッセージのみを返します。詳細はタプルで、個々の属性としても利用できます。

filename

構文エラーが発生したファイルの名前。

lineno

ファイルのエラーが発生した行番号。1 から数えはじめるため、ファイルの最初の行の `lineno` は 1 です。

offset

行のエラーが発生した列番号。1 から数えはじめるため、行の最初の文字の `offset` は 1 です。

text

エラーを含むソースコードのテキスト。

end_lineno

ファイルのエラーが発生した最後の行番号。1 から数えはじめるため、ファイルの最初の行の `lineno` は 1 です。

end_offset

行のエラーが発生した最後の列番号。1 から数えはじめるため、行の最初の文字の `offset` は 1 です。

For errors in f-string fields, the message is prefixed by ”f-string: ” and the offsets are offsets in a text constructed from the replacement expression. For example, compiling f’Bad {a b} field’ results in this args attribute: (’f-string: ...’, (”, 1, 2, ’(a b)n’, 1, 5)).

バージョン 3.10 で変更: *end_lineno* および *end_offset* 属性が追加されました。

exception IndentationError

正しくないインデントに関する構文エラーの基底クラスです。これは *SyntaxError* のサブクラスです。

exception TabError

タブとスペースを一貫しない方法でインデントに使っているときに送出されます。これは *IndentationError* のサブクラスです。

exception SystemError

Raised when the interpreter finds an internal error, but the situation does not look so serious to cause it to abandon all hope. The associated value is a string indicating what went wrong (in low-level terms). In *CPython*, this could be raised by incorrectly using Python’s C API, such as returning a `NULL` value without an exception set.

If you're confident that this exception wasn't your fault, or the fault of a package you're using, you should report this to the author or maintainer of your Python interpreter. Be sure to report the version of the Python interpreter (`sys.version`; it is also printed at the start of an interactive Python session), the exact error message (the exception's associated value) and if possible the source of the program that triggered the error.

exception SystemExit

この例外は *sys.exit()* 関数から送出されます。*Exception* をキャッチするコードに誤ってキャッチされないように、*Exception* ではなく *BaseException* を継承しています。これにより例外は上の階層に適切に伝わり、インタープリタを終了させます。この例外が処理されなかった場合はスタックのトレースバックを表示せずに Python インタープリタは終了します。コンストラクタは *sys.exit()* に渡されるオプション引数と同じものを受け取ります。値が整数の場合、システムの終了ステータス (C 言語の `exit()` 関数に渡すもの) を指定します。値が `None` の場合、終了ステータスは 0 です。それ以外の型の場合 (例えば str)、オブジェクトの値が表示され、終了ステータスは 1 です。

sys.exit() は、クリーンアップのための処理 (`try` 文の `finally` 節) が実行されるようにするため、またデバッガが制御不能になるリスクを冒さずにスクリプトを実行できるようにするために例外に変換されます。即座に終了することが真に強く必要であるとき (例えば、*os.fork()* を呼んだ後の子プロセス内) には *os._exit()* 関数を使うことができます。

code

コンストラクタに渡された終了ステータス又はエラーメッセージ。(デフォルトは `None`)

exception TypeError

組み込み演算または関数が適切でない型のオブジェクトに対して適用された際に送出されます。関連値は型の不整合に関して詳細を述べた文字列です。

この例外は、そのオブジェクトで実行しようとした操作がサポートされておらず、その予定もない場合にユーザーコードから送出されるかもしれません。オブジェクトでその操作をサポートするつもりだが、まだ実装を提供していないのであれば、送出する適切な例外は *NotImplementedError* です。

誤った型の引数が渡された場合は (例えば、*int* が期待されるのに、*list* が渡された) *TypeError* となるべきです。しかし、誤った値 (例えば、期待する範囲外の数) が引数として渡された場合は、*ValueError* となるべきです。

exception UnboundLocalError

関数やメソッド内のローカルな変数に対して参照を行ったが、その変数には値が代入されていなかった場合に送出されます。*NameError* のサブクラスです。

exception UnicodeError

Unicode に関するエンコードまたはデコードのエラーが発生した際に送出されます。*ValueError* のサブクラスです。

UnicodeError はエンコードまたはデコードのエラーの説明を属性として持っています。例えば、`err.object[err.start:err.end]` は、無効な入力のうちコーデックが処理に失敗した箇所を表します。

encoding

エラーを送出したエンコーディングの名前です。

reason

そのコーデックエラーを説明する文字列です。

object

コーデックがエンコードまたはデコードしようとしたオブジェクトです。

start

object の最初の無効なデータのインデクスです。

end

object の最後の無効なデータの次のインデクスです。

exception UnicodeEncodeError

Unicode 関連のエラーがエンコード中に発生した際に送出されます。*UnicodeError* のサブクラスです。

exception UnicodeDecodeError

Unicode 関連のエラーがデコード中に発生した際に送出されます。*UnicodeError* のサブクラスです。

exception UnicodeTranslateError

Unicode 関連のエラーが変換中に発生した際に送出されます。*UnicodeError* のサブクラスです。

exception ValueError

演算子や関数が、正しい型だが適切でない値を持つ引数を受け取ったときや、*IndexError* のようなより詳細な例外では記述できない状況で送出されます。

exception ZeroDivisionError

除算や剰余演算の第二引数が 0 であった場合に送出されます。関連値は文字列で、その演算における被演算子と演算子の型を示します。

以下の例外は、過去のバージョンとの後方互換性のために残されています; Python 3.3 より、これらは *OSError* のエイリアスです。

exception EnvironmentError

exception IOError

exception WindowsError

Windows でのみ利用できます。

5.4.1 OS 例外

以下の例外は *OSError* のサブクラスで、システムエラーコードに依存して送出されます。

exception BlockingIOError

ある操作が、ノンブロッキング操作に設定されたオブジェクト (例えばソケット) をブロックしそうになった場合に送出されます。errno *EAGAIN*, *EALREADY*, *EWOULDBLOCK* および *EINPROGRESS* に対応します。

BlockingIOError は、*OSError* の属性に加えて一つの属性を持ちます:

characters_written

ストリームがブロックされるまでに書き込まれた文字数を含む整数です。この属性は *io* からのバッファ I/O クラスを使っているときに利用できます。

exception ChildProcessError

子プロセスの操作が失敗した場合に送出されます。errno *ECHILD* に対応します。

exception ConnectionError

コネクション関係の問題の基底クラス。

サブクラスは *BrokenPipeError*, *ConnectionAbortedError*, *ConnectionRefusedError*, *ConnectionResetError* です。

exception BrokenPipeError

ConnectionError のサブクラスで、もう一方の端が閉じられたパイプに書き込こもうとするか、書き込みのためにシャットダウンされたソケットに書き込こもうとした場合に発生します。errno *EPIPE* と *ESHUTDOWN* に対応します。

exception ConnectionAbortedError

ConnectionError のサブクラスで、接続の試行が通信相手によって中断された場合に発生します。errno *ECONNABORTED* に対応します。

exception ConnectionRefusedError

ConnectionError のサブクラスで、接続の試行が通信相手によって拒否された場合に発生します。errno *ECONNREFUSED* に対応します。

exception ConnectionResetError

ConnectionError のサブクラスで、接続が通信相手によってリセットされた場合に発生します。errno *ECONNRESET* に対応します。

exception FileExistsError

すでに存在するファイルやディレクトリを作成しようとした場合に送出されます。errno *EEXIST* に対応します。

exception FileNotFoundError

要求されたファイルやディレクトリが存在しない場合に送出されます。errno *ENOENT* に対応します。

exception InterruptedError

システムコールが入力信号によって中断された場合に送出されます。errno *EINTR* に対応します。

バージョン 3.5 で変更: シグナルハンドラが例外を送出せず、システムコールが信号で中断された場合 Python は *InterruptedError* を送出する代わりにシステムコールを再試行するようになりました (論拠については **PEP 475** を参照してください) 。

exception IsADirectoryError

ディレクトリに (*os.remove()* などの) ファイル操作が要求された場合に送出されます。errno *EISDIR* に対応します。

exception NotADirectoryError

ディレクトリへの操作 (たとえば *os.listdir()*) をディレクトリ以外に対して要求された場合に送出されます。多くの POSIX プラットフォームではディレクトリではないファイルをディレクトリとして開いたり移動するときにも発生する場合があります。errno *ENOTDIR* に対応します。

exception PermissionError

十分なアクセス権、例えばファイルシステム権限のない操作が試みられた場合に送出されます。errno *EACCES*、*EPERM* および *ENOTCAPABLE* に対応します。

バージョン 3.11.1 で変更: WASI の *ENOTCAPABLE* は *PermissionError* にマップされました。

exception ProcessLookupError

与えられたプロセスが存在しない場合に送出されます。errno *ESRCH* に対応します。

exception TimeoutError

システム関数がシステムレベルでタイムアウトした場合に送出されます。errno *ETIMEDOUT* に対応します。

Added in version 3.3: 上記のすべての *OSError* サブクラスが追加されました。

参考

PEP 3151 - OS および IO 例外階層の手直し

5.5 警告

次の例外は警告カテゴリとして使われます。詳細については **警告カテゴリ** のドキュメントを参照してください。

exception Warning

警告カテゴリの基底クラスです。

exception UserWarning

ユーザコードによって生成される警告の基底クラスです。

exception DeprecationWarning

他の Python 開発者へ向けて警告を発するときの、廃止予定の機能についての警告の基底クラスです。

`__main__` モジュールを除いて (**PEP 565**)、デフォルトの警告フィルターで無効化されています。*Python Development Mode* を有効にするとこの警告が表示されます。

The deprecation policy is described in **PEP 387**.

exception PendingDeprecationWarning

古くなって将来的に廃止される予定だが、今のところは廃止されていない機能についての警告の基底クラスです。

近々起こる可能性のある機能廃止について警告を発することはまれなので、このクラスはめったに使われず、既に決まっている廃止については *DeprecationWarning* が望ましいです。

デフォルトの警告フィルターで無効化されています。*Python Development Mode* を有効にするとこの警告が表示されます。

The deprecation policy is described in **PEP 387**.

exception SyntaxWarning

曖昧な構文に対する警告の基底クラスです。

exception RuntimeWarning

あいまいなランタイム挙動に対する警告の基底クラスです。

exception FutureWarning

Python で書かれたアプリケーションのエンドユーザーへ向けて警告を発するときの、廃止予定の機能についての警告の基底クラスです。

exception ImportWarning

モジュールインポートの誤りと思われるものに対する警告の基底クラスです。

デフォルトの警告フィルターで無効化されています。*Python Development Mode* を有効にするとこの警告が表示されます。

exception UnicodeWarning

Unicode に関連した警告の基底クラスです。

exception EncodingWarning

エンコーディングに関連した警告の基底クラスです。

詳細は *Opt-in EncodingWarning* を参照してください。

Added in version 3.10.

exception BytesWarning

bytes や *bytearray* に関連した警告の基底クラスです。

exception ResourceWarning

リソースの使用に関連した警告の基底クラスです。

デフォルトの警告フィルターで無効化されています。*Python Development Mode* を有効にするとこの警告が表示されます。

Added in version 3.2.

5.6 例外グループ

以下は関係がない複数の例外を送出する必要があるときに使用します。例外グループは例外の階層構造の一部のため、他の例外と同様 `except` で処理できます。また、`except*` によって判別でき、例外グループに含まれている例外の型に基づいてサブグループにマッチします。

exception ExceptionGroup(*msg*, *excs*)

exception BaseExceptionGroup(*msg*, *excs*)

この 2 つの例外型は一連の例外 `excs` を包含します。`msg` 引数は文字列の必要があります。2 つのクラスの異なる点は、*BaseException* は *BaseExceptionGroup* を拡張して任意の例外を含められますが、*ExceptionGroup* は *Exception* を拡張して *Exception* のサブクラスのみを含められます。この設計により `except Exception` は *ExceptionGroup* をキャッチしますが、*BaseExceptionGroup* はキャッチしません。

BaseExceptionGroup のコンストラクターは含まれる例外がすべて *Exception* の場合は *BaseExceptionGroup* ではなく *ExceptionGroup* を返すように自動的に選択されます。一方 *ExceptionGroup* コンストラクタは、*Exception* サブクラス以外の例外を含む場合は *TypeError* を送出します。

message

コンストラクタの `msg` 引数。この属性は読み込み専用です。

exceptions

コンストラクタに渡された一連の `excs` に含まれる例外のタプルです。この属性は読み込み専用です。

subgroup(*condition*)

現在のグループで **条件** にマッチする礼儀のみを含む例外グループを返します。結果が空の場合は `None` を返します。

The condition can be either a function that accepts an exception and returns true for those that should be in the subgroup, or it can be an exception type or a tuple of exception types, which is used to check for a match using the same check that is used in an `except` clause.

The nesting structure of the current exception is preserved in the result, as are the values of its *message*, *__traceback__*, *__cause__*, *__context__* and *__notes__* fields. Empty nested groups are omitted from the result.

The condition is checked for all exceptions in the nested exception group, including the top-level and any nested exception groups. If the condition is true for such an exception group, it is included in the result in full.

split(*condition*)

subgroup() と似てますが (`match`, `rest`) のペアを返します。`match` は `subgroup(condition)` で `rest` は残りのマッチしない部分です。

derive(*excs*)

同じ *message* の例外グループを返しますが、`excs` の例外を含んでいます。

This method is used by *subgroup()* and *split()*, which are used in various contexts to break up an exception group. A subclass needs to override it in order to make *subgroup()* and *split()* return instances of the subclass rather than *ExceptionGroup*.

subgroup() と *split()* は *__traceback__*、*__cause__*、*__context__* と *__notes__* フィールドを元の例外グループから *derive()* が返す例外グループにコピーするため、*derive()* ではこれらのフィールドを更新する必要がありません。

```
>>> class MyGroup(ExceptionGroup):
...     def derive(self, excs):
...         return MyGroup(self.message, excs)
...
>>> e = MyGroup("eg", [ValueError(1), TypeError(2)])
>>> e.add_note("a note")
>>> e.__context__ = Exception("context")
>>> e.__cause__ = Exception("cause")
>>> try:
...     raise e
... except Exception as e:
...     exc = e
...
>>> match, rest = exc.split(ValueError)
>>> exc, exc.__context__, exc.__cause__, exc.__notes__
(MyGroup('eg', [ValueError(1), TypeError(2)]), Exception('context'),␣
↪Exception('cause'), ['a note'])
>>> match, match.__context__, match.__cause__, match.__notes__
(MyGroup('eg', [ValueError(1)]), Exception('context'), Exception('cause'), [
↪'a note'])
>>> rest, rest.__context__, rest.__cause__, rest.__notes__
(MyGroup('eg', [TypeError(2)]), Exception('context'), Exception('cause'), [
↪'a note'])
>>> exc.__traceback__ is match.__traceback__ is rest.__traceback__
True
```

Note that *BaseExceptionGroup* defines `__new__()`, so subclasses that need a different constructor signature need to override that rather than `__init__()`. For example, the following defines an exception group subclass which accepts an exit_code and and constructs the group's message from it.

```
class Errors(ExceptionGroup):
   def __new__(cls, errors, exit_code):
      self = super().__new__(Errors, f"exit code: {exit_code}", errors)
      self.exit_code = exit_code
      return self

   def derive(self, excs):
      return Errors(excs, self.exit_code)
```

Like *ExceptionGroup*, any subclass of *BaseExceptionGroup* which is also a subclass of *Exception* can only wrap instances of *Exception*.

Added in version 3.11.

5.7 例外のクラス階層

組み込み例外のクラス階層は以下のとおりです:

```
BaseException
 ├── BaseExceptionGroup
 ├── GeneratorExit
 ├── KeyboardInterrupt
 ├── SystemExit
 └── Exception
      ├── ArithmeticError
      │    ├── FloatingPointError
      │    ├── OverflowError
      │    └── ZeroDivisionError
      ├── AssertionError
      ├── AttributeError
      ├── BufferError
      ├── EOFError
      ├── ExceptionGroup [BaseExceptionGroup]
      ├── ImportError
      │    └── ModuleNotFoundError
      ├── LookupError
      │    ├── IndexError
      │    └── KeyError
      ├── MemoryError
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        ├── NameError
        │    └── UnboundLocalError
        ├── OSError
        │    ├── BlockingIOError
        │    ├── ChildProcessError
        │    ├── ConnectionError
        │    │    ├── BrokenPipeError
        │    │    ├── ConnectionAbortedError
        │    │    ├── ConnectionRefusedError
        │    │    └── ConnectionResetError
        │    ├── FileExistsError
        │    ├── FileNotFoundError
        │    ├── InterruptedError
        │    ├── IsADirectoryError
        │    ├── NotADirectoryError
        │    ├── PermissionError
        │    ├── ProcessLookupError
        │    └── TimeoutError
        ├── ReferenceError
        ├── RuntimeError
        │    ├── NotImplementedError
        │    └── RecursionError
        ├── StopAsyncIteration
        ├── StopIteration
        ├── SyntaxError
        │    └── IndentationError
        │         └── TabError
        ├── SystemError
        ├── TypeError
        ├── ValueError
        │    └── UnicodeError
        │         ├── UnicodeDecodeError
        │         ├── UnicodeEncodeError
        │         └── UnicodeTranslateError
        └── Warning
             ├── BytesWarning
             ├── DeprecationWarning
             ├── EncodingWarning
             ├── FutureWarning
             ├── ImportWarning
             ├── PendingDeprecationWarning
             ├── ResourceWarning
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        ├──── RuntimeWarning
        ├──── SyntaxWarning
        ├──── UnicodeWarning
        └──── UserWarning
```

第

SIX

テキスト処理サービス

この章で説明するモジュールは幅広い文字列操作や様々なテキスト処理サービスを提供しています。

codecs モジュールはテキスト処理と高い関連性を持った **バイナリデータ処理** のなかで説明されています。加えて Python の組み込み文字列型の **テキストシーケンス型** --- *str* のドキュメントも参照して下さい。

6.1 string --- 一般的な文字列操作

ソースコード: Lib/string.py

参考

テキストシーケンス型 --- *str*

文字列メソッド

6.1.1 文字列定数

このモジュールで定義されている定数は以下の通りです:

string.ascii_letters

後述の *ascii_lowercase* と *ascii_uppercase* を合わせたもの。この値はロケールに依存しません。

string.ascii_lowercase

小文字 `'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz'` 。この値はロケールに依存せず、固定です。

string.ascii_uppercase

大文字 `'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'` 。この値はロケールに依存せず、固定です。

string.digits

文字列 `'0123456789'` です。

string.hexdigits

文字列 `'0123456789abcdefABCDEF'` です。

string.octdigits

文字列 '01234567' です。

string.punctuation

C ロケールにおいて、区切り文字 (punctuation characters) として扱われる ASCII 文字の文字列です: !"#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~.

string.printable

String of ASCII characters which are considered printable by Python. This is a combination of *digits*, *ascii_letters*, *punctuation*, and *whitespace*.

> **注釈**
>
> By design, *string.printable.isprintable()* returns *False*. In particular, **string.printable** is not printable in the POSIX sense (see *LC_CTYPE*).

string.whitespace

空白 (whitespace) として扱われる ASCII 文字全てを含む文字列です。ほとんどのシステムでは、これはスペース (space)、タブ (tab)、改行 (linefeed)、復帰 (return)、改頁 (formfeed)、垂直タブ (vertical tab) です。

6.1.2 カスタムの文字列書式化

組み込みの文字列 (string) クラスには、**PEP 3101** で記述されている *format()* メソッドによって複雑な変数置換と値のフォーマットを行う機能があります。*string* モジュールの *Formatter* クラスでは、組み込みの *format()* メソッドと同じ実装を使用して、独自の文字列フォーマットの振る舞いを作成してカスタマイズすることができます。

class string.Formatter

Formatter クラスは、以下のメソッドを持ちます:

format(*format_string*, */*, **args*, ***kwargs*)

主要な API メソッドです。書式文字列と、任意の位置引数およびキーワード引数のセットを取ります。これは、*vformat()* を呼び出す単なるラッパーです。

バージョン 3.7 で変更: 書式文字列は **位置専用** の引数となりました。

vformat(*format_string*, *args*, *kwargs*)

この関数はフォーマットの実際の仕事をします。この関数は、***args** および ****kwargs** シンタックスを使用して、辞書を個々の引数として unpack してから再度 pack するのではなく、引数としてあらかじめ用意した辞書を渡したい場合のために、独立した関数として公開されます。*vformat()* は、書式文字列を文字データと置換フィールドに分解する仕事をします。それは、以下に記述する様々なメソッドを呼び出します。

さらに、*Formatter* ではサブクラスによって置き換えられることを意図した次のようないくつかのメソッドが定義されています。

parse(*format_string*)

format_string を探査し、タプル、(*literal_text*, *field_name*, *format_spec*, *conversion*) のイテラブルを返します。これは *vformat()* が文字列を文字としての文字データや置換フィールドに展開するために使用されます。

The values in the tuple conceptually represent a span of literal text followed by a single replacement field. If there is no literal text (which can happen if two replacement fields occur consecutively), then *literal_text* will be a zero-length string. If there is no replacement field, then the values of *field_name*, *format_spec* and *conversion* will be `None`.

get_field(*field_name*, *args*, *kwargs*)

Given *field_name* as returned by *parse()* (see above), convert it to an object to be formatted. Returns a tuple (obj, used_key). The default version takes strings of the form defined in **PEP 3101**, such as "0[name]" or "label.title". *args* and *kwargs* are as passed in to *vformat()*. The return value *used_key* has the same meaning as the *key* parameter to *get_value()*.

get_value(*key*, *args*, *kwargs*)

与えられたフィールドの値を取り出します。*key* 引数は整数でも文字列でも構いません。整数の場合は、位置引数 *args* のインデックス番号を示します。文字列の場合は、名前付きの引数 *kwargs* を意味します。

args 引数は、*vformat()* への位置引数のリストに設定され、*kwargs* 引数は、キーワード引数の辞書に設定されます。

フィールド名が (ピリオドで区切られた) いくつかの要素からなっている場合、最初の要素のみがこれらの関数に渡されます。残りの要素に関しては、通常の属性またはインデックスアクセスと同様に処理されます。

つまり、例えば、フィールドが '0.name' と表現されるとき、*get_value()* は、*key* 引数が 0 として呼び出されます。属性 `name` は、組み込みの *getattr()* 関数が呼び出され、*get_value()* が返されたのちに検索されます。

インデックスまたはキーワードが存在しないアイテムを参照した場合、*IndexError* または *KeyError* が送出されます。

check_unused_args(*used_args*, *args*, *kwargs*)

希望に応じて未使用の引数がないか確認する機能を実装します。この関数への引数は、書式指定文字列で実際に参照されるすべての引数のキーの set (位置引数の整数、名前付き引数の文字列) と、vformat に渡される *args* と *kwargs* への参照です。使用されない引数の set は、これらのパラメータから計算されます。*check_unused_args()* は、確認の結果が偽である場合に例外を送出するものとみなされます。

format_field(*value*, *format_spec*)

format_field() は単純に組み込みのグローバル関数 *format()* を呼び出します。このメソッドは、サブクラスをオーバーライドするために提供されます。

convert_field(*value*, *conversion*)

(*get_field()* が返す) 値を (*parse()* メソッドが返すタプルの形式で) 与えられた変換タイプとして変換します。デフォルトバージョンは 's' (str), 'r' (repr), 'a' (ascii) 変換タイプを理解します。

6.1.3 書式指定文字列の文法

str.format() メソッドと *Formatter* クラスは、文字列の書式指定に同じ文法を共有します (ただし、*Formatter* サブクラスでは、独自の書式指定文法を定義することが可能です)。この文法は フォーマット済み文字列リテラル の文法と関係してはいますが、少し洗練されておらず、特に任意の式がサポートされていません。

書式指定文字列は波括弧 {} に囲まれた " 置換フィールド" を含みます。波括弧に囲まれた部分以外は全て単純な文字として扱われ、変更を加えることなく出力へコピーされます。波括弧を文字として扱う必要がある場合は、二重にすることでエスケープすることができます: {{ および }} 。

置換フィールドの文法は以下です:

```
replacement_field ::= "{" [field_name] ["!" conversion] [":" format_spec] "}"
field_name        ::= arg_name ("." attribute_name | "[" element_index "]")*
arg_name          ::= [identifier | digit+]
attribute_name    ::= identifier
element_index     ::= digit+ | index_string
index_string      ::= <any source character except "]"> +
conversion        ::= "r" | "s" | "a"
format_spec       ::= format-spec:format_spec
```

もっと簡単にいうと、置換フィールドは *field_name* で始められます。これによって指定したオブジェクトの値が、置換フィールドの代わりに書式化され出力に挿入されます。*field_name* の後に、感嘆符 '!' を挟んで *conversion* フィールドを続けることができます。最後にコロン ':' を挟んで、*format_spec* を書くことができます。これは、置換される値の非デフォルトの書式を指定します。

書式指定ミニ言語仕様 節も参照して下さい。

field_name それ自身は、数かキーワードのいずれかである *arg_name* から始まります。それが数である場合、位置引数を参照します。また、それがキーワードである場合、指定されたキーワード引数を参照します。文字列に対して *str.isdecimal()* を呼び出した結果が真の場合、*arg_name* は数として扱われます。書式文字列中で数の arg_names が順に 0, 1, 2, ... である場合、それらはすべて (いくつかではありません) 省略することができます。そして数 0, 1, 2, ... は、自動的にその順で挿入されます。*arg_name* は引用符で区切られていないので、書式文字列内の任意の辞書キー (例えば文字列 '10' や ':-]' など) を指定することはできません。*arg_name* の後に任意の数のインデックス式または属性式を続けることができます。'.name' 形式の式は *getattr()* を使用して指定された属性を選択します。一方、'[index]' 形式の式は __getitem__() を使用してインデックス参照を行います。

バージョン 3.1 で変更: *str.format()* を使い、位置引数指定を省略することができます。'{} {}'.format(a, b) は '{0} {1}'.format(a, b) と同じになります。

バージョン 3.4 で変更: *Formatter* を使い、位置引数指定を省略することができます。

簡単な書式指定文字列の例を挙げます:

```
"First, thou shalt count to {0}"  # References first positional argument
"Bring me a {}"                   # Implicitly references the first positional␣
↪argument
"From {} to {}"                   # Same as "From {0} to {1}"
"My quest is {name}"              # References keyword argument 'name'
"Weight in tons {0.weight}"       # 'weight' attribute of first positional arg
"Units destroyed: {players[0]}"   # First element of keyword argument 'players'.
```

置換 *(conversion)* フィールドにより書式変換前に型の強制変換が実施されます。通常、値の書式変換は `__format__()` によって実施されます。しかしながら、場合によっては、文字列として変換することを強制したり、書式指定の定義をオーバーライドしたくなることもあります。`__format__()` の呼び出し前に値を文字列に変換すると、通常の書式変換の処理は飛ばされます。

現在 3 つの変換フラグがサポートされています: 値に対して *str()* を呼ぶ `'!s'` 、*repr()* を呼ぶ `'!r'` 、*ascii()* を呼ぶ `'!a'`。

いくつかの例です:

```
"Harold's a clever {0!s}"        # Calls str() on the argument first
"Bring out the holy {name!r}"    # Calls repr() on the argument first
"More {!a}"                      # Calls ascii() on the argument first
```

format_spec フィールドは、フィールド幅、文字揃え、埋め方、精度などの、値を表現する仕様を含みます。それぞれの値の型は、”formatting mini-language” 、または、*format_spec* の実装で定義されます。

ほとんどの組み込み型は、次のセクションに記載された共通の formatting mini-language をサポートします。

format_spec フィールド内には入れ子になった置換フィールドを含めることもできます。入れ子になった置換フィールドにはフィールド名、変換フラグ、書式指定を含めることができますが、さらに入れ子の階層を含めることはできません。format_spec 中の置換フィールドは *format_spec* 文字列が解釈される前に置き換えられます。これにより、値の書式を動的に指定することができます。

書式指定例 のいくつかの例も参照して下さい。

書式指定ミニ言語仕様

書式指定 (”Format specifications”) は書式指定文字列の個々の値を表現する方法を指定するための、置換フィールドで使用されます (**書式指定文字列の文法** および f-strings を参照してください) 。それらは、組み込み関数の *format()* 関数に直接渡されます。それぞれの書式指定可能な型について、書式指定がどのように解釈されるかが規定されます。

多くの組み込み型は、書式指定に関して以下のオプションを実装します。しかしながら、いくつかの書式指定オプションは数値型でのみサポートされます。

一般的な取り決めとして、空の書式指定は、値に対して *str()* を呼び出したときと同じ結果を与えます。通常、空でない書式指定はその結果を変更します。

一般的な書式指定子 (*standard format specifier*) の書式は以下です:

```
format_spec ::= [options][width][grouping]["." precision][type]
options     ::= [[fill]align][sign]["z"]["#"]["0"]
fill        ::= <any character>
align       ::= "<" | ">" | "=" | "^"
sign        ::= "+" | "-" | " "
width       ::= digit+
grouping    ::= "," | "_"
precision   ::= digit+
type        ::= "b" | "c" | "d" | "e" | "E" | "f" | "F" | "g"
                | "G" | "n" | "o" | "s" | "x" | "X" | "%"
```

有効な *align* 値を指定する場合、その前に *fill* 文字を付けることができます。この文字には任意の文字を指定でき、省略された場合はデフォルトの空白文字となります。formatted string literal の中や *str.format()* メソッドを使う場合はリテラルの波括弧 (”{” と ”}”) を *fill* 文字として使えないことに注意してください。ただし、波括弧を入れ子になった置換フィールド内に挿入することはできます。この制限は *format()* 関数には影響しません。

様々な align オプションの意味は以下のとおりです:

オプション	意味
'<'	利用可能なスペースにおいて、左詰めを強制します (ほとんどのオブジェクトにおいてのデフォルト)。
'>'	利用可能なスペースにおいて、右詰めを強制します (いくつかのオブジェクトにおいてのデフォルト)。
'='	Forces the padding to be placed after the sign (if any) but before the digits. This is used for printing fields in the form '+000000120'. This alignment option is only valid for numeric types, excluding *complex*. It becomes the default for numbers when '0' immediately precedes the field width.
'^'	利用可能なスペースにおいて、中央寄せを強制します。

最小のフィールド幅が定義されない限り、フィールド幅はデータを表示するために必要な幅と同じになることに注意して下さい。そのため、その場合には、align オプションは意味を持ちません。

sign オプションは数値型に対してのみ有効であり、以下のうちのひとつとなります:

オプション	意味
'+'	Indicates that a sign should be used for both positive as well as negative numbers.
'-'	Indicates that a sign should be used only for negative numbers (this is the default behavior).
空白	Indicates that a leading space should be used on positive numbers, and a minus sign on negative numbers.

'z' オプションはマイナス 0 の浮動小数点数をフォーマットの制度で丸めたあとにプラス 0 に強制的に変換します。このオプションは浮動小数点数型に対してのみ有効です。

バージョン 3.11 で変更: 'z' オプションが追加されました (**PEP 682** も参照)。

'#' オプションは、変換に「別形式」を使用します。別形式は、異なる型に対して違った風に定義されます。このオプションは、整数、浮動小数点数、複素数でのみ有効です。整数に対して 2 進法、8 進法、または 16 進法の出力が使用される場合、このオプションは出力される値にそれぞれ '0b', '0o', '0x', '0X' 接頭辞を加えます。浮動小数点数、複素数については、別形式では、小数点文字の後に数字がなくても変換結果には常に小数点文字が含まれます。通常は、数字が続く場合にのみ小数点文字がこれらの変換結果に現われます。さらに、'g' と 'G' の変換については、最後の 0 は結果から取り除かれません。

The *width* is a decimal integer defining the minimum total field width, including any prefixes, separators, and other formatting characters. If not specified, then the field width will be determined by the content.

When no explicit alignment is given, preceding the *width* field by a zero ('0') character enables sign-aware zero-padding for numeric types, excluding *complex*. This is equivalent to a *fill* character of '0' with an *alignment* type of '='.

バージョン 3.10 で変更: *width* フィールドに '0' を前置することは、文字列に対するデフォルトの整列に影響を与えなくなりました。

The *grouping* option after the *width* field specifies a digit group separator for the integral part of a number. It can be one of the following:

オプション	意味
','	Inserts a comma every 3 digits for integer presentation type 'd' and floating-point presentation types, excluding 'n'. For other presentation types, this option is not supported.
'_'	Inserts an underscore every 3 digits for integer presentation type 'd' and floating-point presentation types, excluding 'n'. For integer presentation types 'b', 'o', 'x', and 'X', underscores are inserted every 4 digits. For other presentation types, this option is not supported.

For a locale aware separator, use the 'n' presentation type instead.

バージョン 3.1 で変更: `','` オプションが追加されました (**PEP 378** も参照)。

バージョン 3.6 で変更: `'_'` オプションが追加されました (**PEP 515** も参照)。

precision は、表現型 `'f'` または `'F'` の場合小数点以下、表現型 `'g'` または `'G'` の場合は小数点以上と以下が何桁で表示されるべきかを示す 10 進整数です。文字列の表現型の場合は最大フィールド幅、言い換えるとフィールドの内容から何文字が使用されるかを示します。*precision* は整数の表現型には使用できません。

最後に、*type* は、データがどのように表現されるかを決定します。

利用可能な文字列の表現型は以下です:

型	意味
`'s'`	文字列。これがデフォルトの値で、多くの場合省略されます。
None	`'s'` と同じです。

利用可能な整数の表現型は以下です:

型	意味
`'b'`	2 進数。出力される数値は 2 を基数とします。
`'c'`	文字。数値を対応する Unicode 文字に変換します。
`'d'`	10 進数。出力される数値は 10 を基数とします。
`'o'`	8 進数。出力される数値は 8 を基数とします。
`'x'`	16 進数。出力される数値は 16 を基数とします。10 進で 9 を超える数字には小文字が使われます。
`'X'`	16 進数。出力される数値は 16 を基数とします。10 進で 9 を超える数字には大文字が使われます。`'#'` が指定された場合、接頭辞 `'0x'` も大文字 `'0X'` になります
`'n'`	Number. This is the same as `'d'`, except that it uses the current locale setting to insert the appropriate digit group separators.
None	`'d'` と同じです。

これらの表現型に加えて、整数は (`'n'` と `None` を除く) 以下の浮動小数点数の表現型で書式指定できます。そうすることで整数は書式変換される前に *`float()`* を使って浮動小数点数に変換されます。

利用可能な *`float`* と *`Decimal`* の表現型は以下です:

型	意味
'e'	Scientific notation. For a given precision p, formats the number in scientific notation with the letter 'e' separating the coefficient from the exponent. The coefficient has one digit before and p digits after the decimal point, for a total of p + 1 significant digits. With no precision given, uses a precision of 6 digits after the decimal point for *float*, and shows all coefficient digits for *Decimal*. If p=0, the decimal point is omitted unless the # option is used.
'E'	指数表記です。大文字の 'E' を使うことを除いては、'e' と同じです。
'f'	Fixed-point notation. For a given precision p, formats the number as a decimal number with exactly p digits following the decimal point. With no precision given, uses a precision of 6 digits after the decimal point for *float*, and uses a precision large enough to show all coefficient digits for *Decimal*. If p=0, the decimal point is omitted unless the # option is used.
'F'	固定小数点数表記です。nan が NAN に、inf が INF に変換されることを除き 'f' と同じです。
'g'	汎用表記です。与えられた精度 p >= 1 に対して、この表記では数値を有効桁数 p に丸めた上で、数値の大きさに応じて固定小数点表記または科学的表記で表します。精度 0 は精度 1 と同じものと取り扱われます。 正確なルールは次の通りです: 書式 'e' 型および精度 p-1 桁で数値をフォーマットした結果、指数部が exp になったと仮定します。このとき m <= exp < p ならば、数値は書式 'f' 型および精度 p-1-exp 桁でフォーマットされます。ただし m は浮動小数点数では -4 であり、*Decimals* に対しては -6 です。それ以外の場合、数値は書式 'e' 型および精度 p-1 桁でフォーマットされます。どちらの場合でも、仮数部の有効でない末尾のゼロは取り除かれます。また小数点以下に表示する桁が無い場合、'#' オプションが使われた場合をのぞき、小数点は除去されます。 精度が指定されない場合、*float* に対しては有効桁数として 6 桁を適用します。*Decimal* では、フォーマット結果の係数部は実際の値の桁数によって決まります; 絶対値が 1e-6 より小さい値や、最下位桁の値が 1 より大きい値では科学的表記が使われます。それ以外の場合は固定小数点表記が使われます。 正と負の無限大と 0 および NaN は精度に関係なくそれぞれ inf, -inf, 0, -0 および nan となります。
'G'	汎用フォーマットです。数値が大きくなったとき、'E' に切り替わることを除き、'g' と同じです。無限大と NaN の表示も大文字になります。
'n'	Number. This is the same as 'g', except that it uses the current locale setting to insert the appropriate digit group separators for the integral part of a number.
'%'	パーセンテージです。数値は 100 倍され、固定小数点数フォーマット ('f') でパーセント記号付きで表示されます。
None	For *float* this is like the 'g' type, except that when fixed-point notation is used to format the result, it always includes at least one digit past the decimal point, and switches to the scientific notation when exp >= p - 1. When the precision is not specified, the latter will be as large as needed to represent the given value faithfully. *Decimal* に対しては、現在の decimal コンテキストにおける context.capitals の値に応じて、'g' か 'G' のどちらかと同じになります。 全体として、他の書式修正指定によって変更された *str()* の出力に一致するような結果になります。

The result should be correctly rounded to a given precision p of digits after the decimal point. The rounding mode for *float* matches that of the *round()* builtin. For *Decimal*, the rounding mode of the current *context* will be used.

The available presentation types for *complex* are the same as those for *float* ('%' is not allowed). Both the real and imaginary components of a complex number are formatted as floating-point numbers, according to the specified presentation type. They are separated by the mandatory sign of the imaginary part, the latter being terminated by a j suffix. If the presentation type is missing, the result will match the output of *str()* (complex numbers with a non-zero real part are also surrounded by parentheses), possibly altered by other format modifiers.

書式指定例

この節では、*str.format()* 構文の例を紹介し、さらに従来の %-書式と比較します。

多くの場合、新構文に {} を加え、% の代わりに : を使うことで、古い %-書式に類似した書式になります。例えば、'%03.2f' は '{:03.2f}' と変換できます。

以下の例で示すように、新構文はさらに新たに様々なオプションもサポートしています。

位置引数を使ったアクセス:

```
>>> '{0}, {1}, {2}'.format('a', 'b', 'c')
'a, b, c'
>>> '{}, {}, {}'.format('a', 'b', 'c')  # 3.1+ only
'a, b, c'
>>> '{2}, {1}, {0}'.format('a', 'b', 'c')
'c, b, a'
>>> '{2}, {1}, {0}'.format(*'abc')      # unpacking argument sequence
'c, b, a'
>>> '{0}{1}{0}'.format('abra', 'cad')   # arguments' indices can be repeated
'abracadabra'
```

名前を使ったアクセス:

```
>>> 'Coordinates: {latitude}, {longitude}'.format(latitude='37.24N', longitude='-115.
↪81W')
'Coordinates: 37.24N, -115.81W'
>>> coord = {'latitude': '37.24N', 'longitude': '-115.81W'}
>>> 'Coordinates: {latitude}, {longitude}'.format(**coord)
'Coordinates: 37.24N, -115.81W'
```

引数の属性へのアクセス:

```
>>> c = 3-5j
>>> ('The complex number {0} is formed from the real part {0.real} '
...  'and the imaginary part {0.imag}.').format(c)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
'The complex number (3-5j) is formed from the real part 3.0 and the imaginary part -5.
↪0.'
>>> class Point:
...     def __init__(self, x, y):
...         self.x, self.y = x, y
...     def __str__(self):
...         return 'Point({self.x}, {self.y})'.format(self=self)
...
>>> str(Point(4, 2))
'Point(4, 2)'
```

引数の要素へのアクセス:

```
>>> coord = (3, 5)
>>> 'X: {0[0]};  Y: {0[1]}'.format(coord)
'X: 3;  Y: 5'
```

%s と %r の置き換え:

```
>>> "repr() shows quotes: {!r}; str() doesn't: {!s}".format('test1', 'test2')
"repr() shows quotes: 'test1'; str() doesn't: test2"
```

テキストの幅を指定した整列:

```
>>> '{:<30}'.format('left aligned')
'left aligned                  '
>>> '{:>30}'.format('right aligned')
'                 right aligned'
>>> '{:^30}'.format('centered')
'           centered           '
>>> '{:*^30}'.format('centered')  # use '*' as a fill char
'***********centered***********'
```

%+f と %-f, % f の置換、そして符号の指定:

```
>>> '{:+f}; {:+f}'.format(3.14, -3.14)  # show it always
'+3.140000; -3.140000'
>>> '{: f}; {: f}'.format(3.14, -3.14)  # show a space for positive numbers
' 3.140000; -3.140000'
>>> '{:-f}; {:-f}'.format(3.14, -3.14)  # show only the minus -- same as '{:f}; {:f}'
'3.140000; -3.140000'
```

%x と %o の置換、そして値に対する異なる底の変換:

```
>>> # format also supports binary numbers
>>> "int: {0:d};  hex: {0:x};  oct: {0:o};  bin: {0:b}".format(42)
'int: 42;  hex: 2a;  oct: 52;  bin: 101010'
>>> # with 0x, 0o, or 0b as prefix:
>>> "int: {0:d};  hex: {0:#x};  oct: {0:#o};  bin: {0:#b}".format(42)
'int: 42;  hex: 0x2a;  oct: 0o52;  bin: 0b101010'
```

Using the comma or the underscore as a digit group separator:

```
>>> '{:,}'.format(1234567890)
'1,234,567,890'
>>> '{:_}'.format(1234567890)
'1_234_567_890'
>>> '{:_b}'.format(1234567890)
'100_1001_1001_0110_0000_0010_1101_0010'
>>> '{:_x}'.format(1234567890)
'4996_02d2'
```

パーセントを表示する:

```
>>> points = 19
>>> total = 22
>>> 'Correct answers: {:.2%}'.format(points/total)
'Correct answers: 86.36%'
```

型特有の書式指定を使う:

```
>>> import datetime
>>> d = datetime.datetime(2010, 7, 4, 12, 15, 58)
>>> '{:%Y-%m-%d %H:%M:%S}'.format(d)
'2010-07-04 12:15:58'
```

引数をネストする、さらに複雑な例:

```
>>> for align, text in zip('<^>', ['left', 'center', 'right']):
...     '{0:{fill}{align}16}'.format(text, fill=align, align=align)
...
'left<<<<<<<<<<<<'
'^^^^^center^^^^^'
'>>>>>>>>>>>right'
>>>
>>> octets = [192, 168, 0, 1]
>>> '{:02X}{:02X}{:02X}{:02X}'.format(*octets)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
'C0A80001'
>>> int(_, 16)
3232235521
>>>
>>> width = 5
>>> for num in range(5,12):
...     for base in 'dXob':
...         print('{0:{width}{base}}'.format(num, base=base, width=width), end=' ')
...     print()
...
    5     5     5   101
    6     6     6   110
    7     7     7   111
    8     8    10  1000
    9     9    11  1001
   10     A    12  1010
   11     B    13  1011
```

6.1.4 テンプレート文字列

テンプレート文字列では **PEP 292** で解説されている単純な文字列置換ができます。テンプレート文字列の主な使い道は国際化 (i18n) です。というのは、その国際化の文脈において、より簡潔な文法と機能を持つテンプレート文字列を使うと、Python にある他の組み込みの文字列フォーマット機能よりも翻訳がしやすいからです。テンプレート文字列の上に構築された国際化のためのライブラリの例として、flufl.i18n を調べてみてください。

テンプレート文字列は `$` に基づいた置換をサポートしていて、次の規則が使われています:

- `$$` はエスケープ文字です; `$` 一つに置換されます。
- `$identifier` は `"identifier"` のマッピングキーに合致する置換プレースホルダーを指定します。デフォルトでは、`"identifier"` は大文字と小文字を区別しない ASCII 英数字 (アンダースコアを含む) からなら文字列に制限されています。文字列はアンダースコアか ASCII 文字から始まるものでなければなりません。`$` の後に識別子に使えない文字が出現すると、そこでプレースホルダ名の指定が終わります。
- `${identifier}` は `$identifier` と同じです。プレースホルダ名の後ろに識別子として使える文字列が続いていて、それをプレースホルダ名の一部として扱いたくない場合、例えば `"${noun}ification"` のような場合に必要な書き方です。

上記以外の書き方で文字列中に `$` を使うと *ValueError* を送出します。

string モジュールでは、上記のような規則を実装した *Template* クラスを提供しています。*Template* のメソッドを以下に示します:

class string.Template(*template*)

コンストラクタはテンプレート文字列になる引数を一つだけ取ります。

substitute(*mapping={}*, */*, ***kwds*)

テンプレート置換を行い、新たな文字列を生成して返します。*mapping* はテンプレート中のプレースホルダに対応するキーを持つような任意の辞書類似オブジェクトです。辞書を指定する代わりに、キーワード引数も指定でき、その場合にはキーワードをプレースホルダ名に対応させます。*mapping* と *kwds* の両方が指定され、内容が重複した場合には、*kwds* に指定したプレースホルダを優先します。

safe_substitute(*mapping={}*, */*, ***kwds*)

substitute() と同じですが、プレースホルダに対応するものを *mapping* や *kwds* から見つけられなかった場合に、*KeyError* 例外を送出する代わりにもとのプレースホルダがそのまま入ります。また、*substitute()* とは違い、規則外の書き方で `$` を使った場合でも、*ValueError* を送出せず単に `$` を返します。

その他の例外も発生し得る一方で、このメソッドが「安全 (safe) 」と呼ばれているのは、置換操作は常に、例外を送出する代わりに利用可能な文字列を返そうとするからです。別の見方をすれば、*safe_substitute()* は区切り間違いによるぶら下がり (dangling delimiter) や波括弧の非対応、Python の識別子として無効なプレースホルダ名を含むような不正なテンプレートを何も警告せずに無視するため、安全とはいえないのです。

is_valid()

Returns false if the template has invalid placeholders that will cause *substitute()* to raise *ValueError*.

Added in version 3.11.

get_identifiers()

テンプレート内の有効な識別子のリストを、その識別子が最初に現れる順番で返します。不正な識別子は無視されます。

Added in version 3.11.

Template のインスタンスは、次のような public な属性を提供しています:

template

コンストラクタの引数 *template* に渡されたオブジェクトです。通常、この値を変更すべきではありませんが、読み出し専用アクセスを強制しているわけではありません。

Template の使い方の例を以下に示します:

```
>>> from string import Template
>>> s = Template('$who likes $what')
>>> s.substitute(who='tim', what='kung pao')
'tim likes kung pao'
>>> d = dict(who='tim')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> Template('Give $who $100').substitute(d)
Traceback (most recent call last):
...
ValueError: Invalid placeholder in string: line 1, col 11
>>> Template('$who likes $what').substitute(d)
Traceback (most recent call last):
...
KeyError: 'what'
>>> Template('$who likes $what').safe_substitute(d)
'tim likes $what'
```

さらに進んだ使い方: *Template* のサブクラスを派生して、プレースホルダの書式、区切り文字、テンプレート文字列の解釈に使われている正規表現全体をカスタマイズできます。こうした作業には、以下のクラス属性をオーバライドします:

- *delimiter* -- プレースホルダの開始を示すリテラル文字列です。デフォルトの値は `$` です。実装系はこの文字列に対して必要に応じて *re.escape()* を呼び出すので、正規表現になってしまうような文字列にしては **なりません** 。さらにクラスを作成した後に delimiter を変更できない (つまり、別の delimiter を設定したいのであれば、サブクラスの名前空間で行わなければならない) ことに注意してください。

- *idpattern* -- これは波括弧なしのプレースホルダーを記述する正規表現です。デフォルト値は正規表現 `(?a:[_a-z][_a-z0-9]*)` です。*idpattern* が与えられており、かつ *braceidpattern* が `None` の場合、このパターンは波括弧付きのプレースホルダーにも適用されます。

  注釈

  flags のデフォルトは `re.IGNORECASE` なので、`[a-z]` というパターンはいくつかの非 ASCII 文字に適合できます。そのため、ここではローカルの `a` フラグを使っています。

  バージョン 3.7 で変更: *braceidpattern* を使用すると、中括弧の内側と外側で使用する別々のパターンを定義できます。

- *braceidpattern* -- これは *idpattern* に似ていますが、波括弧付きプレースホルダーのパターンを記述します。デフォルトは `None` で、*idpattern* が適用されます (すなわち、波括弧の内側と外側の両方に同じパターンが使われます) 。*braceidpattern* を使うと、波括弧付きと波括弧なしのプレースホルダーにそれぞれ異なるパターンを定義することができます。

  Added in version 3.7.

- *flags* -- 代入の認識のために使用される正規表現をコンパイルする際に適用される正規表現フラグ。デフォルト値は `re.IGNORECASE` です。`re.VERBOSE` が常にフラグに追加されるということに注意してください。したがって、カスタムな *idpattern* は verbose 正規表現の規約に従わなければなりません。

  Added in version 3.2.

他にも、クラス属性 *pattern* をオーバライドして、正規表現パターン全体を指定できます。オーバライドを行う場合、*pattern* の値は 4 つの名前つきキャプチャグループ (capturing group) を持った正規表現オブジェクトでなければなりません。これらのキャプチャグループは、上で説明した規則と、無効なプレースホルダに対する規則に対応しています:

- *escaped* -- このグループはエスケープシーケンス、すなわちデフォルトパターンにおける `$$` に対応します。
- *named* -- このグループは波括弧でくくらないプレースホルダ名に対応します; キャプチャグループに区切り文字を含めてはなりません。
- *braced* -- このグループは波括弧でくくったプレースホルダ名に対応します; キャプチャグループに区切り文字を含めてはなりません。
- *invalid* -- このグループはそのほかの区切り文字のパターン (通常は区切り文字一つ) に対応し、正規表現の末尾に出現しなければなりません。

このクラスのメソッドは、これらの名前付きグループに 1 つもマッチすることなくパターンがテンプレートにマッチした場合、*ValueError* を送出します。

6.1.5 ヘルパー関数

string.capwords(*s*, *sep=None*)

> *str.split()* を使って引数を単語に分割し、*str.capitalize()* を使ってそれぞれの単語の先頭の文字を大文字に変換し、*str.join()* を使ってつなぎ合わせます。オプションの第 2 引数 *sep* が与えられないか `None` の場合、この置換処理は文字列中の連続する空白文字をスペース一つに置き換え、先頭と末尾の空白を削除します、それ以外の場合には *sep* は split と join に使われます。

6.2 re --- 正規表現操作

ソースコード: Lib/re/

このモジュールは Perl に見られる正規表現マッチング操作と同様のものを提供します。

パターンおよび検索される文字列には、Unicode 文字列 (*str*) や 8 ビット文字列 (*bytes*) を使います。ただし、Unicode 文字列と 8 ビット文字列の混在はできません。つまり、Unicode 文字列にバイト列のパターンでマッチングしたり、その逆はできません。同様に、置換時の置換文字列はパターンおよび検索文字列の両方と同じ型でなくてはなりません。

正規表現では、特殊な形式を表すためや、特殊文字をその特殊な意味を発動させず使うために、バックスラッシュ文字 (`'\'`) を使います。こうしたバックスラッシュの使い方は、Python の文字列リテラルにおける同じ文字の使い方と衝突します。例えば、リテラルのバックスラッシュにマッチさせるには、パターン文字列として `'\\\\'` と書かなければなりません。なぜなら、正規表現は `\\` でなければならないうえ、それぞれのバックスラッシュは標準の Python 文字列リテラルで `\\` と表現せねばならないからです。Python の文字列リテラルにおいて、バックスラッシュの使用による不正なエスケープ文字がある場合は、*SyntaxWarning* が発生し、将来的には *SyntaxError* になることにも注意してください。この動作は、正規表現として有効な文字列に対しても同様です。

これを解決するには、正規表現パターンに Python の raw 文字列記法を使います。`'r'` を前置した文字列リテラル内ではバックスラッシュが特別扱いされません。従って `"\n"` が改行一文字からなる文字列であるのに対して、`r"\n"` は `'\'` と `'n'` の二文字からなる文字列です。通常、Python コード中では、パターンをこの raw 文字列記法を使って表現します。

重要なこととして、大抵の正規表現操作は、モジュールレベルの関数としても、**コンパイル済み正規表現** のメソッドとしても利用できます。関数は正規表現オブジェクトを前もってコンパイルする必要がない近道ですが、微調整のための変数が減ります。

参考

サードパーティの regex モジュールは、標準ライブラリの *re* モジュールと互換な API を持ちながら、追加の機能とより徹底した Unicode サポートを提供します。

6.2.1 正規表現のシンタックス

正規表現 (または RE) は、その表現にマッチ (match) する文字列の集合を指定します。このモジュールの関数を使えば、ある文字列が与えられた正規表現にマッチするか (または、与えられた正規表現がある文字列にマッチするか、と言い換えても同じことになります) を検査できます。

正規表現を連結することで新しい正規表現を作れます。A と B がともに正規表現であれば AB も正規表現です。一般的に、ある文字列 p が A にマッチし、別の文字列 q が B にマッチするなら、文字列 pq は AB にマッチします。ただし、A または B に優先度の低い演算が含まれる場合や、A と B との間に境界条件がある場合や、番号付けされたグループ参照をしている場合、を除きます。こうして、ここで述べるような簡単な基本表現から、複雑な表現を容易に構築できます。正規表現に関する理論と実装の詳細については Friedl 本 [Frie09] か、コンパイラの構築に関するテキストを参照してください。

以下で正規表現の形式を簡単に説明します。詳細な情報ややさしい説明は、regex-howto を参照してください。

正規表現には、特殊文字と通常文字の両方を含められます。`'A'` 、`'a'` 、または `'0'` のようなほとんどの通常文字は、最も単純な正規表現です。これは単純に、その文字自体にマッチします。通常文字は連結できるので、`last` は文字列 `'last'` にマッチします。(この節では以降、正規表現は一般にクオートを使わず **この特殊スタイルで** 表記し、マッチ対象の文字列は、`'` **シングルクオートで括って** `'` 表記します。)

`'|'` や `'('` といったいくつかの文字は特殊です。特殊文字は通常文字の種別を表したり、周辺の通常文字に対する解釈方法に影響します。

繰り返しの演算子または修飾子 (`*`、`+`、`?`、`{m,n}` など) は直接入れ子にはできません。これは、非貪欲な修飾子の接尾辞 `?` や他の実装での他の修飾子との曖昧さを回避します。内側で繰り返したものをさらに繰り返すには、丸括弧が使えます。例えば、正規表現 `(?:a{6})*` は 6 の倍数個の `'a'` 文字にマッチします。

特殊文字を以下に示します:

.

(ドット) デフォルトのモードでは改行以外の任意の文字にマッチします。*DOTALL* フラグが指定されていれば改行も含む全ての文字にマッチします。`(?s:.)` はフラグにかかわらず全ての文字にマッチします。

^

(キャレット) 文字列の先頭にマッチし、*MULTILINE* モードでは各改行の直後にもマッチします。

$ 文

字列の末尾、あるいは文字列の末尾の改行の直前にマッチし、*MULTILINE* モードでは改行の前にもマッチします。foo は 'foo' と 'foobar' の両方にマッチしますが、正規表現 foo$ は 'foo' だけにマッチします。興味深いことに、'foo1\nfoo2\n' を foo.$ で検索した場合、通常は 'foo2' だけにマッチしますが、*MULTILINE* モードでは 'foo1' にもマッチします。$ だけで 'foo\n' を検索した場合、2 つの (空の) マッチを見つけます: 1 つは改行の直前で、もう 1 つは文字列の末尾です。

* 直

前の正規表現を 0 回以上、できるだけ多く繰り返したものにマッチさせる結果の正規表現にします。例えば ab* は 'a'、'ab'、または 'a' に任意個数の 'b' を続けたものにマッチします。

+ 直

前の正規表現を 1 回以上繰り返したものにマッチさせる結果の正規表現にします。例えば ab+ は 'a' に 1 つ以上の 'b' が続いたものにマッチし、単なる 'a' にはマッチしません。

? 直

前の正規表現を 0 回か 1 回繰り返したものにマッチさせる結果の正規表現にします。例えば ab? は 'a' あるいは 'ab' にマッチします。

*?, +?, ??

'*' 、'+' 、および '?' 修飾子は全て **貪欲** *(greedy)* マッチで、できるだけ多くのテキストにマッチします。この挙動が望ましくない時もあります。例えば正規表現 <.*> が '<a> b <c>' に対してマッチされると、'<a>' だけでなく文字列全体にマッチしてしまいます。修飾子の後に ? を追加すると、**非貪欲** *(non-greedy)* あるいは **最小** *(minimal)* のマッチが行われ、できるだけ **少ない** 文字にマッチします。正規表現 <.*?> を使うと '<a>' だけにマッチします。

*+, ++, ?+

Like the '*', '+', and '?' quantifiers, those where '+' is appended also match as many times as possible. However, unlike the true greedy quantifiers, these do not allow back-tracking when the expression following it fails to match. These are known as *possessive* quantifiers. For example, a*a will match 'aaaa' because the a* will match all 4 'a's, but, when the final 'a' is encountered, the expression is backtracked so that in the end the a* ends up matching 3 'a's total, and the fourth 'a' is matched by the final 'a'. However, when a*+a is used to match 'aaaa', the a*+ will match all 4 'a', but when the final 'a' fails to find any more characters to match, the expression cannot be backtracked and will thus fail to match. x*+, x++ and x?+ are equivalent to (?>x*), (?>x+) and (?>x?) correspondingly.

Added in version 3.11.

{m} 直

前の正規表現をちょうど *m* 回繰り返したものにマッチさせるよう指定します。それより少ないマッチでは正規表現全体がマッチしません。例えば、a{6} は 6 個ちょうどの 'a' 文字にマッチしますが、5 個ではマッチしません。

{m,n} 直

前の正規表現を *m* 回から *n* 回、できるだけ多く繰り返したものにマッチさせる結果の正規表現にします。例えば、`a{3,5}` は、3 個から 5 個の `'a'` 文字にマッチします。*m* を省略すると下限は 0 に指定され、*n* を省略すると上限は無限に指定されます。例として、`a{4,}b` は `'aaaab'` や、1,000 個の `'a'` 文字に `'b'` が続いたものにマッチしますが、`'aaab'` にはマッチしません。コンマは省略できません、省略すると修飾子が上で述べた形式と混同されてしまうからです。

`{m,n}?`

結果の正規表現は、前にある正規表現を、*m* 回から *n* 回まで繰り返したものにマッチし、できるだけ **少なく** 繰り返したものにマッチするようにします。これは、前の数量詞の非貪欲版です。例えば、6 文字文字列 `'aaaaaa'` では、`a{3,5}` は、5 個の `'a'` 文字にマッチしますが、`a{3,5}?` は 3 個の文字にマッチするだけです。

`{m,n}+`

Causes the resulting RE to match from *m* to *n* repetitions of the preceding RE, attempting to match as many repetitions as possible *without* establishing any backtracking points. This is the possessive version of the quantifier above. For example, on the 6-character string `'aaaaaa'`, `a{3,5}+aa` attempt to match 5 `'a'` characters, then, requiring 2 more `'a'`s, will need more characters than available and thus fail, while `a{3,5}aa` will match with `a{3,5}` capturing 5, then 4 `'a'`s by backtracking and then the final 2 `'a'`s are matched by the final `aa` in the pattern. `x{m,n}+` is equivalent to `(?>x{m,n})`.

Added in version 3.11.

`\`

特殊文字をエスケープ (`'*'` や `'?'` などの文字にマッチできるようにする) し、または特殊シーケンスを合図します。特殊シーケンスは後で議論します。

パターンを表現するのに raw 文字列を使っていないのであれば、Python ももまた、バックスラッシュを文字列リテラルでエスケープシーケンスとして使うことを思い出して下さい。そのエスケープシーケンスを Python のパーザが認識しないなら、そのバックスラッシュとそれに続く文字が結果の文字列に含まれます。しかし、Python が結果のシーケンスを認識するなら、そのバックスラッシュは 2 回繰り返さなければいけません。これは複雑で理解しにくいので、ごく単純な表現以外は、全て raw 文字列を使うことを強く推奨します。

`[]`

文字の集合を指定するのに使います。集合の中では:

- 文字を個別に指定できます。`[amk]` は `'a'` 、`'m'` または `'k'` にマッチします。
- 連続した文字の範囲を、`'-'` を 2 つの文字で挟んで指定できます。例えば、`[a-z]` はあらゆる小文字の ASCII 文字にマッチします。`[0-5][0-9]` は `00` から `59` まで全ての 2 桁の数字にマッチします。`[0-9A-Fa-f]` は任意の 16 進数字にマッチします。`-` がエスケープされているか (例: `[a\-z]`)、先頭や末尾の文字にされていると (例: `[-a]` や `[a-]`)、リテラル `'-'` にマッチします。
- Special characters lose their special meaning inside sets. For example, `[(+*)]` will match any of the literal characters `'('`, `'+'`, `'*'`, or `')'`.
- Character classes such as `\w` or `\S` (defined below) are also accepted inside a set, although the

characters they match depend on the *flags* used.

- **補集合** をとって範囲内にない文字にマッチできます。集合の最初の文字が `'^'` なら、集合に **含まれない** 全ての文字にマッチします。例えば、`[^5]` は `'5'` を除くあらゆる文字にマッチし、`[^^]` は `'^'` を除くあらゆる文字にマッチします。`^` は集合の最初の文字でなければ特別の意味を持ちません。
- 集合の中でリテラル `']'` にマッチさせるには、その前にバックスラッシュをつけるか、集合の先頭に置きます。例えば、`[()[\]{}]` と `[]()[{}]` はどちらも閉じ角括弧、開き角括弧、波括弧、丸括弧にマッチします。
- Unicode Technical Standard #18 にあるような集合の入れ子や集合操作が将来追加される可能性があります。これは構文を変化させるもので、この変化を容易にするために、さしあたって曖昧な事例には *FutureWarning* が送出されます。これはリテラル `'['` で始まる集合や、リテラル文字の連続 `'--'`、`'&&'`、`'~~'` および `'||'` を含む集合を含みます。警告を避けるにはバックスラッシュでエスケープしてください。

バージョン 3.7 で変更: 文字セットが将来意味論的に変化する構造を含むなら *FutureWarning* が送出されます。

`|`
: *A* と *B* を任意の正規表現として、`A|B` は *A* と *B* のいずれかにマッチする正規表現を作成します。この方法で任意の数の正規表現を `'|'` で分離できます。これはグループ (下記参照) 中でも使えます。対象文字列を走査するとき、`'|'` で分離された正規表現は左から右へ順に試されます。一つのパターンが完全にマッチしたとき、そのパターン枝が受理されます。つまり、ひとたび *A* がマッチしてしまえば、例え *B* によって全体のマッチが長くなるとしても、*B* はもはや走査されません。言いかえると、`'|'` 演算子は決して貪欲にはなりません。リテラル `'|'` にマッチするには、`\|` を使うか、`[|]` のように文字クラス中に囲みます。

`(...)`
: 丸括弧で囲まれた正規表現にマッチするとともに、グループの開始と終了を表します。グループの中身は以下で述べるように、マッチが実行された後で回収したり、その文字列中で以降 `\number` 特殊シーケンスでマッチしたりできます。リテラル `'('` や `')'` にマッチするには、`\(` や `\)` を使うか、文字クラス中に囲みます: `[(]`、`[)]` 。

`(?...)`
: これは拡張記法です (`'('` に続く `'?'` はそれ以上の意味を持ちません) 。`'?'` に続く最初の文字がこの構造の意味と特有の構文を決定します。拡張は一般に新しいグループを作成しません。ただし `(?P<name>...)` はこの法則の唯一の例外です。現在サポートされている拡張は以下の通りです。

`(?aiLmsux)`
: (One or more letters from the set `'a'`, `'i'`, `'L'`, `'m'`, `'s'`, `'u'`, `'x'`.) The group matches the empty string; the letters set the corresponding flags for the entire regular expression:

  - *re.A* (ASCII のみにマッチ)
  - *re.I* (大文字小文字を無視)
  - *re.L* (ロケール依存)

- *re.M* (マルチライン)
- *re.S* (ドットはすべてにマッチ)
- *re.U* (Unicode マッチ)
- *re.X* (冗長)

(The flags are described in モジュールコンテンツ.) This is useful if you wish to include the flags as part of the regular expression, instead of passing a *flag* argument to the *re.compile()* function. Flags should be used first in the expression string.

バージョン 3.11 で変更: This construction can only be used at the start of the expression.

`(?:...)` 普

通の丸括弧の、キャプチャしない版です。丸括弧で囲まれた正規表現にマッチしますが、このグループがマッチした部分文字列は、マッチを実行したあとで回収することも、そのパターン中で以降参照することも **できません** 。

`(?aiLmsux-imsx:...)`

(Zero or more letters from the set `'a'`, `'i'`, `'L'`, `'m'`, `'s'`, `'u'`, `'x'`, optionally followed by `'-'` followed by one or more letters from the `'i'`, `'m'`, `'s'`, `'x'`.) The letters set or remove the corresponding flags for the part of the expression:

- *re.A* (ASCII のみにマッチ)
- *re.I* (大文字小文字を無視)
- *re.L* (ロケール依存)
- *re.M* (マルチライン)
- *re.S* (ドットはすべてにマッチ)
- *re.U* (Unicode マッチ)
- *re.X* (冗長)

(The flags are described in モジュールコンテンツ.)

文字 `'a'` 、`'L'` および `'u'` は相互に排他であり、組み合わせることも `'-'` に続けることもできません。その代わり、これらの内一つがインライングループ中に現れると、外側のグループでのマッチングモードを上書きします。Unicode パターン中では `(?a:...)` は ASCII 限定マッチングに切り替え、`(?u:...)` は Unicode マッチング (デフォルト) に切り替えます。バイト列パターン中では、`(?L:...)` はロケール依存マッチングに切り替え、`(?a:...)` は ASCII 限定マッチング (デフォルト) に切り替えます。この上書きは狭いインライングループにのみ影響し、元のマッチングモードはグループ外では復元されます。

Added in version 3.6.

バージョン 3.7 で変更: 文字 `'a'` 、`'L'` および `'u'` もグループ中で使えます。

(?>...)

Attempts to match ... as if it was a separate regular expression, and if successful, continues to match the rest of the pattern following it. If the subsequent pattern fails to match, the stack can only be unwound to a point *before* the (?>...) because once exited, the expression, known as an *atomic group*, has thrown away all stack points within itself. Thus, (?>.*). would never match anything because first the .* would match all characters possible, then, having nothing left to match, the final . would fail to match. Since there are no stack points saved in the Atomic Group, and there is no stack point before it, the entire expression would thus fail to match.

Added in version 3.11.

(?P<name>...) 通常の丸括弧に似ていますが、このグループがマッチした部分文字列はシンボリックグループ名 *name* でアクセスできます。グループ名は有効な Python 識別子でなければならず、*bytes* パターンでは ASCII の範囲のバイトのみを含めることができます。各グループ名は 1 個の正規表現内で一度だけ定義されていなければなりません。シンボリックグループは、そのグループが名前付けされていなかったかのように番号付けされたグループでもあります。

名前付きグループは 3 つのコンテキストで参照できます。パターンが (?P<quote>['\"]).*?(?P=quote) (シングルまたはダブルクオートで囲まれた文字列にマッチ) ならば:

グループ "quote" を参照するコンテキスト	参照する方法
その同じパターン中	• (?P=quote) (示したとおり) • \1
マッチオブジェクト *m* の処理時	• m.group('quote') • m.end('quote') (など)
re.sub() の *repl* 引数へ渡される文字列中	• \g<quote> • \g<1> • \1

バージョン 3.12 で変更: *bytes* パターンではグループの **名前** に ASCII の範囲 (b'\x00'-b'\x7f') のバイトのみを含めることができます。

(?P=name) 名前付きグループへの後方参照です。これは *name* という名前の既出のグループがマッチした文字列にマッチします。

(?#...) コメントです。括弧の中身は単純に無視されます。

(?=...)

... が次に続くものにマッチすればマッチしますが、文字列をまったく消費しません。これは **先読みアサーション** *(lookahead assertion)* と呼ばれます。例えば、`Isaac (?=Asimov)` は `'Isaac '` に、その後に `'Asimov'` が続く場合にのみ、マッチします。

`(?!...)`

... が次に続くものにマッチしなければマッチします。これは **否定先読みアサーション** *(negative lookahead assertion)* です。例えば、`Isaac (?!Asimov)` は `'Isaac '` に、その後に `'Asimov'` が続か **ない** 場合にのみ、マッチします。

`(?<=...)`

その文字列における現在位置の前に、現在位置で終わる ... とのマッチがあれば、マッチします。これは **後読みアサーション** と呼ばれます。`(?<=abc)def` は、後読みは 3 文字をバックアップし、含まれているパターンがマッチするか検査するので `'abcdef'` にマッチを見つけます。含まれるパターンは、固定長の文字列にのみマッチしなければなりません。すなわち、`abc` や `a|b` は許されますが、`a*` や `a{3,4}` は許されません。肯定後読みアサーションで始まるパターンは、検索される文字列の先頭とは決してマッチしないことに注意して下さい。*match()* 関数ではなく *search()* 関数を使う方が望ましいでしょう:

```
>>> import re
>>> m = re.search('(?<=abc)def', 'abcdef')
>>> m.group(0)
'def'
```

この例ではハイフンに続く単語を探します:

```
>>> m = re.search(r'(?<=-)\w+', 'spam-egg')
>>> m.group(0)
'egg'
```

バージョン 3.5 で変更: 固定長のグループ参照をサポートするようになりました。

`(?<!...)`

その文字列における現在位置の前に ... とのマッチがなければ、マッチします。これは **否定後読みアサーション** *(negative lookbehind assertion)* と呼ばれます。肯定後読みアサーションと同様に、含まれるパターンは固定長の文字列にのみマッチしなければなりません。否定後読みアサーションで始まるパターンは検索される文字列の先頭でマッチできます。

`(?(id/name)yes-pattern|no-pattern)`

与えられた *id* や *name* のグループが存在すれば `yes-pattern` との、存在しなければ `no-pattern` とのマッチを試みます。`no-pattern` はオプションであり省略できます。例えば、`(<)?(\w+@\w+(?:\.\w+)+)(?(1)>|$)` は貧弱な E-mail マッチングパターンで、`'<user@host.com>'` や `'user@host.com'` にはマッチしますが、`'<user@host.com'` や `'user@host.com>'` にはマッチしません。

バージョン 3.12 で変更: グループ *id* には ASCII の数字のみを含めることができます。*bytes* パターンではグループの **名前** に ASCII の範囲 (`b'\x00'-b'\x7f'`) のバイトのみを含めることができます。

特殊シーケンスは `'\'` と以下のリストの文字から構成されます。通常文字が ASCII 数字でも ASCII 文字で

もなければ、結果の正規表現は 2 番目の文字にマッチします。例えば、`\$` は文字 `'$'` にマッチします。

`\number`
: 同じ番号のグループの中身にマッチします。グループは 1 から始まる番号をつけられます。例えば、`(.+) \1` は、`'the the'` あるいは `'55 55'` にマッチしますが、`'thethe'` にはマッチしません (グループの後のスペースに注意して下さい)。この特殊シーケンスは最初の 99 グループのうちの一つとのマッチにのみ使えます。*number* の最初の桁が 0 であるか、*number* が 3 桁の 8 進数であれば、それはグループのマッチとしてではなく、8 進値 *number* を持つ文字として解釈されます。文字クラスの `'['` と `']'` の間では全ての数値エスケープが文字として扱われます。

`\A`
: 文字列の先頭でのみマッチします。

`\b`
: 空文字列にマッチしますが、単語の先頭か末尾でのみです。単語は単語文字の並びとして定義されます。形式的には、`\b` は `\w` と `\W` 文字 (またはその逆) との、あるいは `\w` と文字列の先頭・末尾との境界として定義されます。例えば、`r'\bat\b'` は `'at'`、`'at.'`、`'(at)'` や `'as at ay'` にはマッチしますが、`'attempt'` や `'atlas'` にはマッチしません。

  The default word characters in Unicode (str) patterns are Unicode alphanumerics and the underscore, but this can be changed by using the *ASCII* flag. Word boundaries are determined by the current locale if the *LOCALE* flag is used.

  注釈

  Inside a character range, `\b` represents the backspace character, for compatibility with Python's string literals.

`\B`
: 空文字列にマッチしますが、それが単語の先頭か末尾 **でない** ときのみです。つまり `r'at\B'` は `'athens'`、`'atom'`、`'attorney'` にマッチしますが、`'at'`、`'at.'` や `'at!'` にはマッチしません。`\B` は `\b` のちょうど反対で、Unicode パターンにおける単語文字は Unicode 英数字およびアンダースコアですが、これは *ASCII* フラグを使って変更できます。*LOCALE* フラグが使われているなら単語の境界は現在のロケールによって決定されます。

  注釈

  Note that `\B` does not match an empty string, which differs from RE implementations in other programming languages such as Perl. This behavior is kept for compatibility reasons.

`\d`
: Unicode (str) **パターンでは**: 任意の Unicode 10 進数字 (Unicode 文字カテゴリ [Nd]) にマッチします。これは `[0-9]` とその他多数の数字を含みます。

ASCII フラグを使用すると [0-9] にマッチします。

8 ビット (bytes) パターンでは: 任
意の ASCII 文字の 10 進数字にマッチします。これは [0-9] と等価です。

\D

Matches any character which is not a decimal digit. This is the opposite of \d.

ASCII フラグを使用すると [^0-9] にマッチします。

\s

Unicode (str) パターンでは:

Matches Unicode whitespace characters (as defined by *str.isspace()*). This includes [\t\n\r\f\v], and also many other characters, for example the non-breaking spaces mandated by typography rules in many languages.

ASCII フラグを使用すると [\t\n\r\f\v] にマッチします。

8 ビット (bytes) パターンでは:

ASCII 文字セットで空白文字と見なされる文字にマッチします。これは [\t\n\r\f\v] と等価です。

\S

Matches any character which is not a whitespace character. This is the opposite of \s.

ASCII フラグを使用すると [^ \t\n\r\f\v] にマッチします。

\w

Unicode (str) パターンでは:

Matches Unicode word characters; this includes all Unicode alphanumeric characters (as defined by *str.isalnum()*), as well as the underscore (_).

ASCII フラグを使用すると [a-zA-Z0-9_] にマッチします。

8 ビット (bytes) パターンでは:

ASCII 文字セットで英数字と見なされる文字にマッチします。これは [a-zA-Z0-9_] と等価です。*LOCALE* フラグが使われているなら、現在のロケールで英数字と見なされる文字およびアンダースコアにマッチします。

\W

Matches any character which is not a word character. This is the opposite of \w. By default, matches non-underscore (_) characters for which *str.isalnum()* returns False.

ASCII フラグを使用すると [^a-zA-Z0-9_] にマッチします。

If the *LOCALE* flag is used, matches characters which are neither alphanumeric in the current locale nor the underscore.

\Z 文

字列の末尾でのみマッチします。

Python 文字列リテラルでサポートされている エスケープシーケンス のほとんども正規表現パーザで受理されます:

```
\a      \b      \f      \n
\N      \r      \t      \u
\U      \v      \x      \\
```

(\b は単語の境界を表すのに使われ、文字クラス中でのみ ” 後退 (backspace)” 文字を意味することに注意してください。)

'\u'、'\U' および '\N' エスケープシーケンスは、Unicode (str) パターン内でのみ認識されます。バイト列ではエラーとなります。ASCII 文字のエスケープで未知のものは将来使うために予約されていて、エラーとして扱われます。

8 進エスケープは限られた形式でのみ含まれます。その最初の桁が 0 であるか、それが 3 桁の 8 進数であるならば、それは 8 進エスケープと見なされます。そうでなければ、それはグループ参照です。文字列リテラルでは、8 進エスケープは常にたかだか 3 桁長です。

バージョン 3.3 で変更: '\u' と '\U' エスケープシーケンスが追加されました。

バージョン 3.6 で変更: '\' と ASCII 文字からなる未知のエスケープはエラーになります。

バージョン 3.8 で変更: '\N{*name*}' エスケープシーケンスが追加されました。文字列リテラルでは、同名の Unicode 文字に展開されます。('\N{EM DASH}' など)

6.2.2 モジュールコンテンツ

このモジュールはいくつかの関数、定数、例外を定義します。このうちいくつかの関数は、コンパイル済み正規表現がそなえる完全な機能のメソッドを簡易にしたものです。些細なものを除くほとんどのアプリケーションは常にコンパイル済み形式を使います。

フラグ

バージョン 3.6 で変更: フラグ定数は、*enum.IntFlag* のサブクラスである *RegexFlag* のインスタンスになりました。

class re.RegexFlag

An *enum.IntFlag* class containing the regex options listed below.

Added in version 3.11: - added to __all__

re.A

re.ASCII

\w、\W、\b、\B、\d、\D、\s、および \S において、ASCII 文字のみでマッチングを行います。これは Unicode(str) パターンでのみ意味があり、バイト列パターンでは無視されます。

インラインフラグの (?a) に相当します。

> **注釈**
>
> The *U* flag still exists for backward compatibility, but is redundant in Python 3 since matches are Unicode by default for `str` patterns, and Unicode matching isn't allowed for bytes patterns. *UNICODE* and the inline flag `(?u)` are similarly redundant.

`re.DEBUG`

コンパイルした表現に関するデバッグ情報を出力します。

対応するインラインフラグはありません。

`re.I`

`re.IGNORECASE`

Perform case-insensitive matching; expressions like `[A-Z]` will also match lowercase letters. Full Unicode matching (such as Ü matching ü) also works unless the *ASCII* flag is used to disable non-ASCII matches. The current locale does not change the effect of this flag unless the *LOCALE* flag is also used.

インラインフラグの `(?i)` に相当します。

Unicode パターン `[a-z]` または `[A-Z]` が *IGNORECASE* フラグとあわせて使われたとき、52 の ASCII 文字に加えて 4 の非 ASCII 文字 'İ' (U+0130, Latin capital letter I with dot above) 、'ı' (U+0131, Latin small letter dotless i) 、'ſ' (U+017F, Latin small letter long s) および 'K' (U+212A, Kelvin sign) にマッチすることに注意してください。*ASCII* フラグが使われているなら、文字 'a' から 'z' および 'A' から 'Z' にのみマッチします。

`re.L`

`re.LOCALE`

Make `\w`, `\W`, `\b`, `\B` and case-insensitive matching dependent on the current locale. This flag can be used only with bytes patterns.

インラインフラグの `(?L)` に相当します。

> **警告**
>
> This flag is discouraged; consider Unicode matching instead. The locale mechanism is very unreliable as it only handles one "culture" at a time and only works with 8-bit locales. Unicode matching is enabled by default for Unicode (str) patterns and it is able to handle different locales and languages.

バージョン 3.6 で変更: *LOCALE* はバイト列パターンにのみ使え、*ASCII* と互換ではありません。

バージョン 3.7 で変更: *LOCALE* フラグがあるコンパイル済み正規表現オブジェクトはコンパイル時のロケールに依存しなくなりました。マッチング時のロケールのみがマッチングの結果に影響します。

`re.M`

re.MULTILINE

指定されると、パターン文字 '^' は、文字列の先頭および各行の先頭 (各改行の直後) とマッチします；そしてパターン文字 '$' は文字列の末尾および各行の末尾 (改行の直前) とマッチします。デフォルトでは、'^' は、文字列の先頭とだけマッチし、'$' は、文字列の末尾および文字列の末尾の改行の直前 (がもしあれば) とマッチします。

インラインフラグの (?m) に相当します。

re.NOFLAG

Indicates no flag being applied, the value is 0. This flag may be used as a default value for a function keyword argument or as a base value that will be conditionally ORed with other flags. Example of use as a default value:

```
def myfunc(text, flag=re.NOFLAG):
    return re.match(text, flag)
```

Added in version 3.11.

re.S

re.DOTALL

特殊文字 '.' を、改行を含む任意の文字と、とにかくマッチさせます；このフラグがなければ、'.' は、改行 **以外の** 任意の文字とマッチします。

インラインフラグの (?s) に相当します。

re.U

re.UNICODE

In Python 3, Unicode characters are matched by default for str patterns. This flag is therefore redundant with **no effect** and is only kept for backward compatibility.

See *ASCII* to restrict matching to ASCII characters instead.

re.X

re.VERBOSE

このフラグは正規表現を、パターンの論理的な節を視覚的に分割し、コメントを加えることで、見た目よく読みやすく書けるようにします。パターン中の空白は、文字クラス中にあるときと、エスケープされていないバックスラッシュの後にあるときと、*? 、(?: や (?P<...> のようなトークン中を除いて無視されます。たとえば、(? : and * ? は許されません。ある行が文字クラス中でもエスケープされていないバックスラッシュの後でもない # を含むなら、一番左のそのような # から行末までの全ての文字は無視されます。

つまり、10 進数字にマッチする下記のふたつの正規表現オブジェクトは、機能的に等価です:

```
a = re.compile(r"""\d +  # the integral part
                   \.    # the decimal point
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
                    \d *  # some fractional digits""", re.X)
b = re.compile(r"\d+\.\d*")
```

インラインフラグの (?x) に相当します。

関数

re.compile(*pattern*, *flags=0*)

正規表現パターンを **正規表現オブジェクト** にコンパイルし、以下に述べる *match()* 、*search()* その他のメソッドを使ってマッチングに使えるようにします。

The expression's behaviour can be modified by specifying a *flags* value. Values can be any of the *flags* variables, combined using bitwise OR (the | operator).

シーケンス

```
prog = re.compile(pattern)
result = prog.match(string)
```

は、以下と同等です

```
result = re.match(pattern, string)
```

が、*re.compile()* を使い、結果の正規表現オブジェクトを保存して再利用するほうが、一つのプログラムでその表現を何回も使うときに効率的です。

注釈

re.compile() やモジュールレベルのマッチング関数に渡された最新のパターンはコンパイル済みのものがキャッシュされるので、一度に正規表現を少ししか使わないプログラムでは正規表現をコンパイルする必要はありません。

re.search(*pattern*, *string*, *flags=0*)

string 全体を走査して、正規表現 *pattern* がマッチを発生する最初の位置を探して、対応する *Match* を返します。もし文字列内に、そのパターンとマッチする位置がないならば、None を返します；これは、文字列内のある点で長さゼロのマッチを探すこととは異なることに注意して下さい。

The expression's behaviour can be modified by specifying a *flags* value. Values can be any of the *flags* variables, combined using bitwise OR (the | operator).

re.match(*pattern*, *string*, *flags=0*)

もし *string* の先頭で 0 個以上の文字が正規表現 *pattern* とマッチすれば、対応する *Match* を返します。もし文字列がパターンとマッチしなければ、None を返します；これは長さゼロのマッチとは異なることに注意して下さい。

MULTILINE モードにおいても、*re.match()* は各行の先頭でマッチするのではなく、文字列の先頭でのみマッチすることに注意してください。

string 中のどこででもマッチさせたいなら、代わりに *search()* を使ってください (*search() vs. match()* も参照してください)。

The expression's behaviour can be modified by specifying a *flags* value. Values can be any of the *flags* variables, combined using bitwise OR (the | operator).

re.fullmatch(*pattern*, *string*, *flags=0*)

string 全体が正規表現 *pattern* にマッチするなら、対応する *Match* を返します。文字列がパターンにマッチしないなら `None` を返します。これは長さ 0 のマッチとは異なることに注意して下さい。

The expression's behaviour can be modified by specifying a *flags* value. Values can be any of the *flags* variables, combined using bitwise OR (the | operator).

Added in version 3.4.

re.split(*pattern*, *string*, *maxsplit=0*, *flags=0*)

string を、出現した *pattern* で分割します。*pattern* 中でキャプチャの丸括弧が使われていれば、パターン中の全てのグループのテキストも結果のリストの一部として返されます。*maxsplit* が 0 でなければ、分割は最大 *maxsplit* 回起こり、残りの文字列はリストの最終要素として返されます。

```
>>> re.split(r'\W+', 'Words, words, words.')
['Words', 'words', 'words', '']
>>> re.split(r'(\W+)', 'Words, words, words.')
['Words', ', ', 'words', ', ', 'words', '.', '']
>>> re.split(r'\W+', 'Words, words, words.', 1)
['Words', 'words, words.']
>>> re.split('[a-f]+', '0a3B9', flags=re.IGNORECASE)
['0', '3', '9']
```

セパレータ中にキャプチャグループがあり、それが文字列の先頭にマッチするなら、結果は空文字列で始まります。同じことが文字列の末尾にも言えます。

```
>>> re.split(r'(\W+)', '...words, words...')
['', '...', 'words', ', ', 'words', '...', '']
```

そうして、結果のリストにおいて、セパレータの構成要素は常に同じ相対的インデックスに見つかります。

Empty matches for the pattern split the string only when not adjacent to a previous empty match.

```
>>> re.split(r'\b', 'Words, words, words.')
['', 'Words', ', ', 'words', ', ', 'words', '.']
>>> re.split(r'\W*', '...words...')
['', '', 'w', 'o', 'r', 'd', 's', '', '']
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> re.split(r'(\W*)', '...words...')
['', '...', '', '', 'w', '', 'o', '', 'r', '', 'd', '', 's', '...', '', '', '']
```

The expression's behaviour can be modified by specifying a *flags* value. Values can be any of the *flags* variables, combined using bitwise OR (the | operator).

バージョン 3.1 で変更: オプションの flags 引数が追加されました。

バージョン 3.7 で変更: 空文字列にマッチしうるパターンでの分割をサポートするようになりました。

re.findall(*pattern*, *string*, *flags=0*)

Return all non-overlapping matches of *pattern* in *string*, as a list of strings or tuples. The *string* is scanned left-to-right, and matches are returned in the order found. Empty matches are included in the result.

The result depends on the number of capturing groups in the pattern. If there are no groups, return a list of strings matching the whole pattern. If there is exactly one group, return a list of strings matching that group. If multiple groups are present, return a list of tuples of strings matching the groups. Non-capturing groups do not affect the form of the result.

```
>>> re.findall(r'\bf[a-z]*', 'which foot or hand fell fastest')
['foot', 'fell', 'fastest']
>>> re.findall(r'(\w+)=(\d+)', 'set width=20 and height=10')
[('width', '20'), ('height', '10')]
```

The expression's behaviour can be modified by specifying a *flags* value. Values can be any of the *flags* variables, combined using bitwise OR (the | operator).

バージョン 3.7 で変更: 空でないマッチが前の空マッチの直後から始められるようになりました。

re.finditer(*pattern*, *string*, *flags=0*)

string 中の正規表現 *pattern* の重複しないマッチ全てに渡る *Match* オブジェクトを yield する **イテレータ** を返します。*string* は左から右へ走査され、マッチは見つかった順で返されます。空マッチは結果に含まれます。

The expression's behaviour can be modified by specifying a *flags* value. Values can be any of the *flags* variables, combined using bitwise OR (the | operator).

バージョン 3.7 で変更: 空でないマッチが前の空マッチの直後から始められるようになりました。

re.sub(*pattern*, *repl*, *string*, *count=0*, *flags=0*)

string 中に出現する最も左の重複しない *pattern* を置換 *repl* で置換することで得られる文字列を返します。パターンが見つからない場合、*string* がそのまま返されます。*repl* は文字列または関数です。*repl* が文字列の場合は、その中の全てのバックスラッシュエスケープが処理されます。\n は 1 つの改行文字に変換され、\r はキャリッジリターンに変換される、などです。ASCII 文字のエスケープで未知のものは将来使うために予約されていて、エラーとして扱われます。それ以外の \& のような未知の

エスケープは残されます。\6 のような後方参照は、パターンのグループ 6 がマッチした部分文字列で置換されます。例えば:

```
>>> re.sub(r'def\s+([a-zA-Z_][a-zA-Z_0-9]*)\s*\(\s*\):',
...        r'static PyObject*\npy_\1(void)\n{',
...        'def myfunc():')
'static PyObject*\npy_myfunc(void)\n{'
```

もし *repl* が関数であれば、重複しない *pattern* が発生するたびにその関数が呼ばれます。この関数は一つの *Match* 引数を取り、置換文字列を返します。例えば:

```
>>> def dashrepl(matchobj):
...     if matchobj.group(0) == '-': return ' '
...     else: return '-'
...
>>> re.sub('-{1,2}', dashrepl, 'pro----gram-files')
'pro--gram files'
>>> re.sub(r'\sAND\s', ' & ', 'Baked Beans And Spam', flags=re.IGNORECASE)
'Baked Beans & Spam'
```

パターンは、文字列でも *Pattern* でも構いません。

The optional argument *count* is the maximum number of pattern occurrences to be replaced; *count* must be a non-negative integer. If omitted or zero, all occurrences will be replaced. Empty matches for the pattern are replaced only when not adjacent to a previous empty match, so `sub('x*', '-', 'abxd')` returns `'-a-b--d-'`.

文字列型 *repl* 引数では、上で述べた文字エスケープや後方参照に加えて、\g<name> は (?P<name>...) 構文で定義された name という名前のグループがマッチした部分文字列を使い、\g<number> は対応するグループ番号を使います。よって \g<2> は \2 と等価ですが、\g<2>0 のような置換においても曖昧になりません。\20 は、グループ 20 への参照として解釈され、グループ 2 への参照にリテラル文字 '0' が続いたものとしては解釈されません。後方参照 \g<0> は正規表現とマッチした部分文字列全体で置き換わります。

The expression's behaviour can be modified by specifying a *flags* value. Values can be any of the *flags* variables, combined using bitwise OR (the | operator).

バージョン 3.1 で変更: オプションの flags 引数が追加されました。

バージョン 3.5 で変更: マッチしなかったグループは空文字列に置き換えられます。

バージョン 3.6 で変更: *pattern* 中に '\' と ASCII 文字からなる未知のエスケープがあると、エラーになります。

バージョン 3.7 で変更: Unknown escapes in *repl* consisting of '\' and an ASCII letter now are errors.

バージョン 3.7 で変更: Empty matches for the pattern are replaced when adjacent to a previous

non-empty match.

バージョン 3.12 で変更: Group *id* can only contain ASCII digits. In *bytes* replacement strings, group *name* can only contain bytes in the ASCII range (`b'\x00'-b'\x7f'`).

re.subn(*pattern*, *repl*, *string*, *count=0*, *flags=0*)

sub() と同じ操作を行いますが、タプル (new_string、number_of_subs_made) を返します。

バージョン 3.1 で変更: オプションの flags 引数が追加されました。

バージョン 3.5 で変更: マッチしなかったグループは空文字列に置き換えられます。

The expression's behaviour can be modified by specifying a *flags* value. Values can be any of the *flags* variables, combined using bitwise OR (the | operator).

re.escape(*pattern*)

pattern 中の特殊文字をエスケープします。これは正規表現メタ文字を含みうる任意のリテラル文字列にマッチしたい時に便利です。

```
>>> print(re.escape('https://www.python.org'))
https://www\.python\.org

>>> legal_chars = string.ascii_lowercase + string.digits + "!#$%&'*+-.^_`|~:"
>>> print('[%s]+' % re.escape(legal_chars))
[abcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789!\#\$%\&'\*\+\-\.\^_`\|\~:]+

>>> operators = ['+', '-', '*', '/', '**']
>>> print('|'.join(map(re.escape, sorted(operators, reverse=True))))
/|\-|\+|\*\*|\*
```

この関数は、バックスラッシュのみをエスケープするべき *sub()* および *subn()* における置換文字列に使われてはなりません。例えば:

```
>>> digits_re = r'\d+'
>>> sample = '/usr/sbin/sendmail - 0 errors, 12 warnings'
>>> print(re.sub(digits_re, digits_re.replace('\\', r'\\'), sample))
/usr/sbin/sendmail - \d+ errors, \d+ warnings
```

バージョン 3.3 で変更: `'_'` 文字がエスケープされなくなりました。

バージョン 3.7 で変更: 正規表現で特別な意味を持つ文字だけがエスケープされます。結果として、`'!'`、`'"'`、`'%'`、`"'"`、`','`、`'/'`、`':'`、`';'`、`'<'`、`'='`、`'>'`、`'@'`、と `"`" はもはやエスケープされません。

re.purge()

正規表現キャッシュをクリアします。

例外

exception re.error(*msg*, *pattern=None*, *pos=None*)

Exception raised when a string passed to one of the functions here is not a valid regular expression (for example, it might contain unmatched parentheses) or when some other error occurs during compilation or matching. It is never an error if a string contains no match for a pattern. The error instance has the following additional attributes:

msg

フォーマットされていないエラーメッセージです。

pattern

正規表現のパターンです。

pos

pattern のコンパイルに失敗した場所のインデックスです (None の場合もあります)。

lineno

pos に対応する行です (None の場合もあります)。

colno

pos に対応する列です (None の場合もあります)。

バージョン 3.5 で変更: 追加の属性が追加されました。

6.2.3 正規表現オブジェクト

class re.Pattern

Compiled regular expression object returned by *re.compile()*.

バージョン 3.9 で変更: *re.Pattern* supports `[]` to indicate a Unicode (str) or bytes pattern. See ジェネリックエイリアス型.

Pattern.search(*string*[, *pos*[, *endpos*]])

string 全体を走査して、この正規表現がマッチを発生する最初の位置を探して、対応する *Match* を返します。もし文字列内に、そのパターンとマッチする位置がないならば、None を返します；これは、文字列内のある点で長さゼロのマッチを探すこととは異なることに注意して下さい。

オプションの第二引数 *pos* は、文字列のどこから探し始めるかを指定するインデックスで、デフォルトでは 0 です。これは文字列のスライスと完全には同じではありません。パターン文字 `'^'` は本当の文字列の先頭と改行の直後でマッチしますが、検索を開始するインデックスでマッチするとは限りません。

オプションの引数 *endpos* は文字列がどこまで検索されるかを制限します。文字列の長さが *endpos* 文字だったかのようになるので、*pos* から `endpos - 1` の文字に対してだけマッチを探します。*endpos* が *pos* よりも小さいと、マッチは見つかりません。そうでなければ、*rx* をコンパイル済み正規表現オブジェクトとして、`rx.search(string, 0, 50)` は `rx.search(string[:50], 0)` と等価です。

```
>>> pattern = re.compile("d")
>>> pattern.search("dog")     # Match at index 0
<re.Match object; span=(0, 1), match='d'>
>>> pattern.search("dog", 1)  # No match; search doesn't include the "d"
```

Pattern.**match**(*string*[, *pos*[, *endpos*]])

もし *string* の先頭で 0 個以上の文字がこの正規表現とマッチすれば、対応する *Match* を返します。もし文字列がパターンとマッチしなければ、None を返します；これは長さゼロのマッチとは異なることに注意して下さい。

オプションの *pos* および *endpos* 引数は *search()* メソッドのものと同じ意味です。

```
>>> pattern = re.compile("o")
>>> pattern.match("dog")      # No match as "o" is not at the start of "dog".
>>> pattern.match("dog", 1)   # Match as "o" is the 2nd character of "dog".
<re.Match object; span=(1, 2), match='o'>
```

string 中のどこででもマッチさせたいなら、代わりに *search()* を使ってください (*search() vs. match()* も参照してください)。

Pattern.**fullmatch**(*string*[, *pos*[, *endpos*]])

string 全体がこの正規表現にマッチするなら、対応する *Match* を返します。文字列がパターンにマッチしないなら None を返します。これは長さ 0 のマッチとは異なることに注意して下さい。

オプションの *pos* および *endpos* 引数は *search()* メソッドのものと同じ意味です。

```
>>> pattern = re.compile("o[gh]")
>>> pattern.fullmatch("dog")      # No match as "o" is not at the start of "dog
↪".
>>> pattern.fullmatch("ogre")     # No match as not the full string matches.
>>> pattern.fullmatch("doggie", 1, 3)   # Matches within given limits.
<re.Match object; span=(1, 3), match='og'>
```

Added in version 3.4.

Pattern.**split**(*string*, *maxsplit=0*)

split() 関数にこのコンパイル済みパターンを使うのと同じです。

Pattern.**findall**(*string*[, *pos*[, *endpos*]])

findall() 関数にこのコンパイル済みパターンを使うのと似ていますが、オプションの *pos* および *endpos* 引数で *search()* のように検索範囲を制限できます。

Pattern.**finditer**(*string*[, *pos*[, *endpos*]])

finditer() 関数にこのコンパイル済みパターンを使うのと似ていますが、オプションの *pos* および *endpos* 引数で *search()* のように検索範囲を制限できます。

Pattern.sub(*repl*, *string*, *count=0*)

sub() 関数にこのコンパイル済みパターンを使うのと同じです。

Pattern.subn(*repl*, *string*, *count=0*)

subn() 関数にこのコンパイル済みパターンを使うのと同じです。

Pattern.flags

正規表現のマッチングフラグです。これは *compile()* に与えられたフラグ、パターン中の (?...) インラインフラグ、およびパターンが Unicode 文字列だった時の *UNICODE* のような暗黙のフラグの組み合わせです。

Pattern.groups

パターン中のキャプチャグループの数です。

Pattern.groupindex

(?P<id>) で定義されたあらゆるシンボリックグループ名をグループ番号へ写像する辞書です。シンボリックグループがパターン中で全く使われていなければ、この辞書は空です。

Pattern.pattern

パターンオブジェクトがコンパイルされた元のパターン文字列です。

バージョン 3.7 で変更: *copy.copy()* および *copy.deepcopy()* をサポートするようになりました。コンパイル済み正規表現オブジェクトはアトミックであると見なされます。

6.2.4 マッチオブジェクト

マッチオブジェクトのブール値は常に True です。*match()* および *search()* はマッチがないとき None を返すので、マッチがあるか単純な if 文で判定できます。

```
match = re.search(pattern, string)
if match:
    process(match)
```

class re.Match

Match object returned by successful matches and searches.

バージョン 3.9 で変更: *re.Match* supports [] to indicate a Unicode (str) or bytes match. See ジェネリックエイリアス型.

Match.expand(*template*)

Return the string obtained by doing backslash substitution on the template string *template*, as done by the *sub()* method. Escapes such as \n are converted to the appropriate characters, and numeric backreferences (\1, \2) and named backreferences (\g<1>, \g<name>) are replaced by the contents of the corresponding group. The backreference \g<0> will be replaced by the entire match.

バージョン 3.5 で変更: マッチしなかったグループは空文字列に置き換えられます。

Match.**group**([*group1*, ...])

このマッチの 1 つ以上のサブグループを返します。引数が 1 つなら結果は 1 つの文字列です。複数の引数があれば、結果は引数ごとに 1 項目のタプルです。引数がなければ、*group1* はデフォルトで 0 (マッチ全体が返される) です。*groupN* 引数が 0 なら、対応する返り値はマッチした文字列全体です。1 以上 99 以下なら、丸括弧による対応するグループにマッチする文字列です。グループ番号が負であるかパターン中で定義されたグループの数より大きければ、*IndexError* 例外が送出されます。あるグループがパターンのマッチしなかった部分に含まれているなら、対応する結果は None です。あるグループがパターンの複数回マッチした部分に含まれているなら、最後のマッチが返されます。

```
>>> m = re.match(r"(\w+) (\w+)", "Isaac Newton, physicist")
>>> m.group(0)       # The entire match
'Isaac Newton'
>>> m.group(1)       # The first parenthesized subgroup.
'Isaac'
>>> m.group(2)       # The second parenthesized subgroup.
'Newton'
>>> m.group(1, 2)    # Multiple arguments give us a tuple.
('Isaac', 'Newton')
```

正規表現が (?P<name>...) 構文を使うなら、*groupN* 引数はグループ名でグループを識別する文字列でも構いません。文字列引数がパターン中でグループ名として使われていなければ、*IndexError* 例外が送出されます。

やや複雑な例:

```
>>> m = re.match(r"(?P<first_name>\w+) (?P<last_name>\w+)", "Malcolm Reynolds")
>>> m.group('first_name')
'Malcolm'
>>> m.group('last_name')
'Reynolds'
```

名前付きグループはインデックスでも参照できます:

```
>>> m.group(1)
'Malcolm'
>>> m.group(2)
'Reynolds'
```

あるグループが複数回マッチすると、その最後のマッチにのみアクセスできます:

```
>>> m = re.match(r"(..)+", "a1b2c3")  # Matches 3 times.
>>> m.group(1)                        # Returns only the last match.
'c3'
```

Match.**__getitem__**(*g*)

これは m.group(g) と同等です。これでマッチの個別のグループに簡単にアクセスできます:

```
>>> m = re.match(r"(\w+) (\w+)", "Isaac Newton, physicist")
>>> m[0]       # The entire match
'Isaac Newton'
>>> m[1]       # The first parenthesized subgroup.
'Isaac'
>>> m[2]       # The second parenthesized subgroup.
'Newton'
```

Named groups are supported as well:

```
>>> m = re.match(r"(?P<first_name>\w+) (?P<last_name>\w+)", "Isaac Newton")
>>> m['first_name']
'Isaac'
>>> m['last_name']
'Newton'
```

Added in version 3.6.

Match.**groups**(*default=None*)

このマッチの、1 からパターン中のグループ数まで、全てのサブグループを含むタプルを返します。*default* 引数はマッチに関係しなかったグループに使われます。デフォルトでは None です。

例えば:

```
>>> m = re.match(r"(\d+)\.(\d+)", "24.1632")
>>> m.groups()
('24', '1632')
```

少数位およびその後の全てをオプションにすると、全てのグループがマッチに関係するとは限りません。そういったグループは *default* 引数が与えられない限りデフォルトで None になります。

```
>>> m = re.match(r"(\d+)\.?(\d+)?", "24")
>>> m.groups()      # Second group defaults to None.
('24', None)
>>> m.groups('0')   # Now, the second group defaults to '0'.
('24', '0')
```

Match.**groupdict**(*default=None*)

このマッチの、全ての **名前付き** サブグループを含む、サブグループ名をキーとする辞書を返します。*default* 引数はマッチに関係しなかったグループに使われます。デフォルトは None です。例えば:

```
>>> m = re.match(r"(?P<first_name>\w+) (?P<last_name>\w+)", "Malcolm Reynolds")
>>> m.groupdict()
{'first_name': 'Malcolm', 'last_name': 'Reynolds'}
```

Match.**start**([*group*])

Match.**end**([*group*])

group がマッチした部分文字列の先頭と末尾のインデックスを返します。*group* はデフォルトで 0 (マッチした部分文字列全体という意味) です。*group* が存在してかつマッチには寄与していなかったなら `-1` を返します。マッチオブジェクト *m* と、マッチに寄与したグループ *g* に対して、グループ *g* がマッチした部分文字列 (`m.group(g)` と等価です) は以下の通りです

```
m.string[m.start(g):m.end(g)]
```

group が空文字列にマッチしていたら `m.start(group)` は `m.end(group)` と等しくなることに注意して下さい。例えば、`m = re.search('b(c?)', 'cba')` とすると、`m.start(0)` は 1 で、`m.end(0)` は 2 で、`m.start(1)` と `m.end(1)` はともに 2 であり、`m.start(2)` は *IndexError* 例外を発生します。

メールアドレスから *remove_this* を取り除く例:

```
>>> email = "tony@tiremove_thisger.net"
>>> m = re.search("remove_this", email)
>>> email[:m.start()] + email[m.end():]
'tony@tiger.net'
```

Match.**span**([*group*])

マッチ *m* について、2 タプル `(m.start(group), m.end(group))` を返します。*group* がマッチに寄与していなければ、これは `(-1, -1)` です。*group* はデフォルトで 0 、マッチ全体です。

Match.**pos**

正規表現オブジェクト の *search()* や *match()* に渡された *pos* の値です。これは正規表現エンジンがマッチを探し始める位置の文字列のインデックスです。

Match.**endpos**

正規表現オブジェクト の *search()* や *match()* に渡された *endpos* の値です。これは正規表現エンジンがそれ以上は進まない文字列のインデックスです。

Match.**lastindex**

最後にマッチしたキャプチャグループの整数インデックスです。どのグループも全くマッチしなければ `None` です。例えば、表現 `(a)b` 、`((a)(b))` や `((ab))` が `'ab'` に適用されると `lastindex == 1` となり、同じ文字列に `(a)(b)` が適用されると `lastindex == 2` となります。

Match.**lastgroup**

最後にマッチしたキャプチャグループの名前です。そのグループに名前がないか、どのグループも全くマッチしていなければ `None` です。

Match.re

このマッチインスタンスを生じさせた *match()* または *search()* メソッドの属する **正規表現オブジェクト** です。

Match.string

match() や *search()* へ渡された文字列です。

バージョン 3.7 で変更: *copy.copy()* および *copy.deepcopy()* をサポートするようになりました。マッチオブジェクトはアトミックであると見なされます。

6.2.5 正規表現の例

ペアの確認

この例では、マッチオブジェクトをより美しく表示するために、この補助関数を使用します:

```
def displaymatch(match):
    if match is None:
        return None
    return '<Match: %r, groups=%r>' % (match.group(), match.groups())
```

あなたがポーカープログラムを書いているとします。プレイヤーの手札は 5 文字の文字列によって表され、それぞれの文字が 1 枚のカードを表します。"a" はエース、"k" はキング、"q" はクイーン、"j" はジャック、"t" は 10、そして "2" から "9" はその数字のカードを表します。

与えられた文字列が有効な手札であるか見るには、以下のようにできます:

```
>>> valid = re.compile(r"^[a2-9tjqk]{5}$")
>>> displaymatch(valid.match("akt5q"))  # Valid.
"<Match: 'akt5q', groups=()>"
>>> displaymatch(valid.match("akt5e"))  # Invalid.
>>> displaymatch(valid.match("akt"))    # Invalid.
>>> displaymatch(valid.match("727ak"))  # Valid.
"<Match: '727ak', groups=()>"
```

最後の手札、"727ak" 、はペア、すなわち同じ値の 2 枚のカードを含みます。正規表現でこれにマッチするには、このように後方参照を使えます:

```
>>> pair = re.compile(r".*(.).*\1")
>>> displaymatch(pair.match("717ak"))     # Pair of 7s.
"<Match: '717', groups=('7',)>"
>>> displaymatch(pair.match("718ak"))     # No pairs.
>>> displaymatch(pair.match("354aa"))     # Pair of aces.
"<Match: '354aa', groups=('a',)>"
```

ペアになっているのがどのカードか調べるには、このようにマッチオブジェクトの *group()* メソッドを使えます:

```
>>> pair = re.compile(r".*(.).*\1")
>>> pair.match("717ak").group(1)
'7'

# Error because re.match() returns None, which doesn't have a group() method:
>>> pair.match("718ak").group(1)
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#23>", line 1, in <module>
    re.match(r".*(.).*\1", "718ak").group(1)
AttributeError: 'NoneType' object has no attribute 'group'

>>> pair.match("354aa").group(1)
'a'
```

scanf() をシミュレートする

Python には現在のところ、scanf() に相当するものがありません。正規表現は一般的に、scanf() のフォーマット文字列より強力ですが、冗長でもあります。以下の表に、scanf() のフォーマットトークンと正規表現のおおよその対応付けを示します。

scanf() トークン	正規表現
%c	.
%5c	.{5}
%d	[-+]?\d+
%e, %E, %f, %g	[-+]?(\d+(\.\d*)?|\.\d+)([eE][-+]?\d+)?
%i	[-+]?(0[xX][\dA-Fa-f]+|0[0-7]*|\d+)
%o	[-+]?[0-7]+
%s	\S+
%u	\d+
%x, %X	[-+]?(0[xX])?[\dA-Fa-f]+

以下のような文字列からファイル名と数を抽出するには

```
/usr/sbin/sendmail - 0 errors, 4 warnings
```

以下のように scanf() フォーマットを使えます

```
%s - %d errors, %d warnings
```

等価な正規表現はこうです

```
(\S+) - (\d+) errors, (\d+) warnings
```

search() vs. match()

Python offers different primitive operations based on regular expressions:

- *re.match()* checks for a match only at the beginning of the string
- *re.search()* checks for a match anywhere in the string (this is what Perl does by default)
- *re.fullmatch()* checks for entire string to be a match

例えば:

```
>>> re.match("c", "abcdef")    # No match
>>> re.search("c", "abcdef")   # Match
<re.Match object; span=(2, 3), match='c'>
>>> re.fullmatch("p.*n", "python") # Match
<re.Match object; span=(0, 6), match='python'>
>>> re.fullmatch("r.*n", "python") # No match
```

'^' で始まる正規表現を *search()* で使って、マッチを文字列の先頭でのみに制限できます:

```
>>> re.match("c", "abcdef")    # No match
>>> re.search("^c", "abcdef")  # No match
>>> re.search("^a", "abcdef")  # Match
<re.Match object; span=(0, 1), match='a'>
```

ただし、*MULTILINE* モードにおいて *match()* は文字列の先頭でのみマッチし、'^' で始まる正規表現で *search()* を使うと各行の先頭でマッチすることに注意してください。

```
>>> re.match("X", "A\nB\nX", re.MULTILINE)  # No match
>>> re.search("^X", "A\nB\nX", re.MULTILINE)  # Match
<re.Match object; span=(4, 5), match='X'>
```

電話帳を作る

split() は渡されたパターンで文字列を分割してリストにします。このメソッドは、テキストデータをデータ構造に変換して、読みやすくしたり、以下の例で実演する電話帳作成のように Python で編集したりしやすくするのに、非常に役に立ちます。

最初に、入力を示します。通常、これはファイルからの入力になるでしょう。ここでは、3 重引用符の書式とします。

```
>>> text = """Ross McFluff: 834.345.1254 155 Elm Street
...
... Ronald Heathmore: 892.345.3428 436 Finley Avenue
... Frank Burger: 925.541.7625 662 South Dogwood Way
...
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
...
... Heather Albrecht: 548.326.4584 919 Park Place"""
```

各項目は 1 つ以上の改行で区切られています。まずは文字列を変換して、空行でない各行を項目とするリストにします:

```
>>> entries = re.split("\n+", text)
>>> entries
['Ross McFluff: 834.345.1254 155 Elm Street',
'Ronald Heathmore: 892.345.3428 436 Finley Avenue',
'Frank Burger: 925.541.7625 662 South Dogwood Way',
'Heather Albrecht: 548.326.4584 919 Park Place']
```

そして各項目を、ファーストネーム、ラストネーム、電話番号、住所に分割してリストにします。分割パターンである空白文字は住所にも含まれるので、*split()* の maxsplit 引数を使います:

```
>>> [re.split(":? ", entry, 3) for entry in entries]
[['Ross', 'McFluff', '834.345.1254', '155 Elm Street'],
['Ronald', 'Heathmore', '892.345.3428', '436 Finley Avenue'],
['Frank', 'Burger', '925.541.7625', '662 South Dogwood Way'],
['Heather', 'Albrecht', '548.326.4584', '919 Park Place']]
```

この :? パターンはラストネームの次のコロンにマッチして、分割結果のリストに出てこないようにします。maxsplit を 4 にすれば、家屋番号とストリート名を分割できます:

```
>>> [re.split(":? ", entry, 4) for entry in entries]
[['Ross', 'McFluff', '834.345.1254', '155', 'Elm Street'],
['Ronald', 'Heathmore', '892.345.3428', '436', 'Finley Avenue'],
['Frank', 'Burger', '925.541.7625', '662', 'South Dogwood Way'],
['Heather', 'Albrecht', '548.326.4584', '919', 'Park Place']]
```

テキストの秘匿

sub() は出現する各パターンを文字列で、または関数の返り値で置き換えます。この例ではテキストを「秘匿」する関数と合わせて *sub()* を使うところを実演します。具体的には、文中の各単語について、最初と最後の文字を除く全ての文字をランダムに並び替えます:

```
>>> def repl(m):
...     inner_word = list(m.group(2))
...     random.shuffle(inner_word)
...     return m.group(1) + "".join(inner_word) + m.group(3)
...
>>> text = "Professor Abdolmalek, please report your absences promptly."
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> re.sub(r"(\w)(\w+)(\w)", repl, text)
'Poefsrosr Aealmlobdk, pslaee reorpt your abnseces plmrptoy.'
>>> re.sub(r"(\w)(\w+)(\w)", repl, text)
'Pofsroser Aodlambelk, plasee reoprt yuor asnebces potlmrpy.'
```

全ての副詞を見つける

search() は最初のパターンにのみマッチしますが、*findall()* は出現する **全ての** パターンにマッチします。例えば、ライターがあるテキストの全ての副詞を見つけたいなら、以下のように *findall()* を使えます:

```
>>> text = "He was carefully disguised but captured quickly by police."
>>> re.findall(r"\w+ly\b", text)
['carefully', 'quickly']
```

全ての副詞とその位置を見つける

パターンの全てのマッチについて、マッチしたテキスト以上の情報が必要なら、文字列ではなく *Match* を返す *finditer()* が便利です。先の例に続いて、ライターがあるテキストの全ての副詞 **およびその位置** を見つけたいなら、以下のように *finditer()* を使えます:

```
>>> text = "He was carefully disguised but captured quickly by police."
>>> for m in re.finditer(r"\w+ly\b", text):
...     print('%02d-%02d: %s' % (m.start(), m.end(), m.group(0)))
07-16: carefully
40-47: quickly
```

Raw 文字列記法

Raw 文字列記法 (`r"text"`) で正規表現をまともに保てます。それがなければ、正規表現中のバックスラッシュ (`'\'`) を個々にバックスラッシュを前置してエスケープしなければなりません。例えば、以下の 2 行のコードは機能的に等価です:

```
>>> re.match(r"\W(.)\1\W", " ff ")
<re.Match object; span=(0, 4), match=' ff '>
>>> re.match("\\W(.)\\1\\W", " ff ")
<re.Match object; span=(0, 4), match=' ff '>
```

リテラルのバックスラッシュにマッチさせたいなら、正規表現中ではエスケープする必要があります。Raw 文字列記法では、`r"\\"` になります。Raw 文字列記法を用いないと、`"\\\\"` としなくてはならず、以下のコードは機能的に等価です:

```
>>> re.match(r"\\", r"\\")
<re.Match object; span=(0, 1), match='\\'>
>>> re.match("\\\\", r"\\")
<re.Match object; span=(0, 1), match='\\'>
```

トークナイザを書く

トークナイザやスキャナ は文字列を解析し、文字のグループにカテゴリ分けします。これはコンパイラやインタプリタを書くうえで役立つ第一段階です。

テキストのカテゴリは正規表現で指定されます。この技法では、それらを一つのマスター正規表現に結合し、マッチの連続についてループします:

```
from typing import NamedTuple
import re

class Token(NamedTuple):
    type: str
    value: str
    line: int
    column: int

def tokenize(code):
    keywords = {'IF', 'THEN', 'ENDIF', 'FOR', 'NEXT', 'GOSUB', 'RETURN'}
    token_specification = [
        ('NUMBER',   r'\d+(\.\d*)?'),  # Integer or decimal number
        ('ASSIGN',   r':='),           # Assignment operator
        ('END',      r';'),            # Statement terminator
        ('ID',       r'[A-Za-z]+'),    # Identifiers
        ('OP',       r'[+\-*/]'),      # Arithmetic operators
        ('NEWLINE',  r'\n'),           # Line endings
        ('SKIP',     r'[ \t]+'),       # Skip over spaces and tabs
        ('MISMATCH', r'.'),            # Any other character
    ]
    tok_regex = '|'.join('(?P<%s>%s)' % pair for pair in token_specification)
    line_num = 1
    line_start = 0
    for mo in re.finditer(tok_regex, code):
        kind = mo.lastgroup
        value = mo.group()
        column = mo.start() - line_start
        if kind == 'NUMBER':
            value = float(value) if '.' in value else int(value)
        elif kind == 'ID' and value in keywords:
            kind = value
        elif kind == 'NEWLINE':
            line_start = mo.end()
            line_num += 1
            continue
        elif kind == 'SKIP':
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
            continue
        elif kind == 'MISMATCH':
            raise RuntimeError(f'{value!r} unexpected on line {line_num}')
        yield Token(kind, value, line_num, column)

statements = '''
    IF quantity THEN
        total := total + price * quantity;
        tax := price * 0.05;
    ENDIF;
'''

for token in tokenize(statements):
    print(token)
```

このトークナイザは以下の出力を作成します:

```
Token(type='IF', value='IF', line=2, column=4)
Token(type='ID', value='quantity', line=2, column=7)
Token(type='THEN', value='THEN', line=2, column=16)
Token(type='ID', value='total', line=3, column=8)
Token(type='ASSIGN', value=':=', line=3, column=14)
Token(type='ID', value='total', line=3, column=17)
Token(type='OP', value='+', line=3, column=23)
Token(type='ID', value='price', line=3, column=25)
Token(type='OP', value='*', line=3, column=31)
Token(type='ID', value='quantity', line=3, column=33)
Token(type='END', value=';', line=3, column=41)
Token(type='ID', value='tax', line=4, column=8)
Token(type='ASSIGN', value=':=', line=4, column=12)
Token(type='ID', value='price', line=4, column=15)
Token(type='OP', value='*', line=4, column=21)
Token(type='NUMBER', value=0.05, line=4, column=23)
Token(type='END', value=';', line=4, column=27)
Token(type='ENDIF', value='ENDIF', line=5, column=4)
Token(type='END', value=';', line=5, column=9)
```

6.3 difflib --- 差分の計算の補助

ソースコード: Lib/difflib.py

このモジュールは、シーケンスを比較するためのクラスや関数を提供しています。例えば、ファイルの差分を

計算して、それを HTML や context diff, unified diff などいろいろなフォーマットで出力するために、このモジュールを利用できます。ディレクトリやファイル群を比較するためには、*filecmp* モジュールも参照してください。

class difflib.SequenceMatcher

柔軟性のあるクラスで、二つのシーケンスの要素が **ハッシュ可能** な型であれば、どの型の要素を含むシーケンスも比較可能です。基本的なアルゴリズムは、1980 年代の後半に発表された Ratcliff と Obershelp による” ゲシュタルトパターンマッチング” と大げさに名づけられたアルゴリズム以前から知られている、やや凝ったアルゴリズムです。その考え方は、”junk” 要素を含まない最も長い互いに隣接したマッチ列を探すことです。ここで、”junk” 要素とは、空行や空白などの、意味を持たない要素のことです。(junk を処理するのは、Ratcliff と Obershelp のアルゴリズムに追加された拡張です。) この考え方は、マッチ列の左右に隣接するシーケンスの断片に対して再帰的にあてはめられます。この方法では編集を最小にするシーケンスは生まれませんが、人間の目からみて「正しい感じ」にマッチする傾向があります。

実行時間: 基本的な Ratcliff-Obershelp アルゴリズムは、最悪の場合 3 乗、期待値で 2 乗となります。*SequenceMatcher* オブジェクトでは、最悪のケースで 2 乗、期待値は比較されるシーケンス中に共通に現れる要素数に非常にややこしく依存しています。最良の場合は線形時間になります。

自動 junk ヒューリスティック: *SequenceMatcher* は、シーケンスの特定の要素を自動的に junk として扱うヒューリスティックをサポートしています。このヒューリスティックは、各個要素がシーケンス内に何回現れるかを数えます。ある要素の重複数が (最初のものは除いて) 合計でシーケンスの 1% 以上になり、そのシーケンスが 200 要素以上なら、その要素は ”popular” であるものとしてマークされ、シーケンスのマッチングの目的からは junk として扱われます。このヒューリスティックは、*SequenceMatcher* の作成時に `autojunk` パラメタを `False` に設定することで無効化できます。

バージョン 3.2 で変更: Added the *autojunk* parameter.

class difflib.Differ

テキスト行からなるシーケンスを比較するクラスです。人が読むことのできる差分を作成します。Differ クラスは *SequenceMatcher* クラスを利用して、行からなるシーケンスを比較したり、(ほぼ) 同一の行内の文字を比較したりします。

Differ クラスによる差分の各行は、2 文字のコードで始まります:

コード	意味
`'- '`	行はシーケンス 1 にのみ存在する
`'+ '`	行はシーケンス 2 にのみ存在する
`'  '`	行は両方のシーケンスで同一
`'? '`	行は入力シーケンスのどちらにも存在しない

Lines beginning with ’?’ attempt to guide the eye to intraline differences, and were not present in either input sequence. These lines can be confusing if the sequences contain whitespace characters, such as spaces, tabs or line breaks.

class difflib.HtmlDiff

このクラスは、二つのテキストを左右に並べて比較表示し、行間あるいは行内の変更点を強調表示するような HTML テーブル (またはテーブルの入った完全な HTML ファイル) を生成するために使います。テーブルは完全差分モード、コンテキスト差分モードのいずれでも生成できます。

このクラスのコンストラクタは以下のようになっています:

__init__(*tabsize=8*, *wrapcolumn=None*, *linejunk=None*, *charjunk=IS_CHARACTER_JUNK*)

HtmlDiff のインスタンスを初期化します。

tabsize はオプションのキーワード引数で、タブストップ幅を指定します。デフォルトは 8 です。

wrapcolumn はオプションのキーワード引数で、テキストを折り返すカラム幅を指定します。デフォルトは None で折り返しを行いません。

linejunk および *charjunk* はオプションのキーワード引数で、*ndiff()* (*HtmlDiff* はこの関数を使って左右のテキストの差分を HTML で生成します) に渡されます。それぞれの引数のデフォルト値および説明は *ndiff()* のドキュメントを参照してください。

以下のメソッドが public になっています:

make_file(*fromlines*, *tolines*, *fromdesc=''*, *todesc=''*, *context=False*, *numlines=5*, ***, *charset='utf-8'*)

fromlines と *tolines* (いずれも文字列のリスト) を比較し、行間または行内の変更点が強調表示された行差分の入った表を持つ完全な HTML ファイルを文字列で返します。

fromdesc および *todesc* はオプションのキーワード引数で、差分表示テーブルにおけるそれぞれ差分元、差分先ファイルのカラムのヘッダになる文字列を指定します (いずれもデフォルト値は空文字列です)。

context および *numlines* はともにオプションのキーワード引数です。*context* を True にするとコンテキスト差分を表示し、デフォルトの False にすると完全なファイル差分を表示します。*numlines* のデフォルト値は 5 で、*context* が True の場合、*numlines* は強調部分の前後にあるコンテキスト行の数を制御します。*context* が False の場合、*numlines* は "next" と書かれたハイパーリンクをたどった時に到達する場所が次の変更部分より何行前にあるかを制御します (値をゼロにした場合、"next" ハイパーリンクを辿ると変更部分の強調表示がブラウザの最上部に表示されるようになります)。

> **注釈**
>
> *fromdesc* と *todesc* はエスケープされていない HTML として解釈されます。信頼できないソースからの入力を受け取る際には適切にエスケープされるべきです。

バージョン 3.5 で変更: *charset* キーワード専用引数が追加されました。HTML 文書のデフォルトの文字集合が 'ISO-8859-1' から 'utf-8' に変更されました。

make_table(*fromlines*, *tolines*, *fromdesc=''*, *todesc=''*, *context=False*, *numlines=5*)

fromlines と *tolines* (いずれも文字列のリスト) を比較し、行間または行内の変更点が強調表示された行差分の入った完全な HTML テーブルを文字列で返します。

このメソッドの引数は、*make_file()* メソッドの引数と同じです。

difflib.context_diff(*a*, *b*, *fromfile=''*, *tofile=''*, *fromfiledate=''*, *tofiledate=''*, *n=3*, *lineterm='\n'*)

a と *b* (文字列のリスト) を比較し、差分 (差分形式の行を生成する **ジェネレータ**) を、context diff のフォーマット (以下「コンテキスト形式」) で返します。

コンテキスト形式は、変更があった行に前後数行を加えてある、コンパクトな表現方法です。変更箇所は、変更前/変更後に分けて表します。コンテキスト (変更箇所前後の行) の行数は *n* で指定し、デフォルト値は 3 です。

デフォルトで、diff 制御行 (*** や --- を含む行) は改行付きで生成されます。*io.IOBase.readlines()* で作られた入力が *io.IOBase.writelines()* で扱うのに適した diff になるので (なぜなら入力と出力の両方が改行付きのため) 、これは有用です。

行末に改行文字を持たない入力に対しては、出力でも改行文字を付加しないように *lineterm* 引数に "" を渡してください。

コンテキスト形式は、通常、ヘッダにファイル名と変更時刻を持っています。この情報は、文字列 *fromfile*, *tofile*, *fromfiledate*, *tofiledate* で指定できます。変更時刻の書式は、通常、ISO 8601 フォーマットで表されます。指定しなかった場合のデフォルト値は、空文字列です。

```
>>> import sys
>>> from difflib import *
>>> s1 = ['bacon\n', 'eggs\n', 'ham\n', 'guido\n']
>>> s2 = ['python\n', 'eggy\n', 'hamster\n', 'guido\n']
>>> sys.stdout.writelines(context_diff(s1, s2, fromfile='before.py',
...                       tofile='after.py'))
*** before.py
--- after.py
***************
*** 1,4 ****
! bacon
! eggs
! ham
  guido
--- 1,4 ----
! python
! eggy
! hamster
  guido
```

より詳細な例は、*difflib* **のコマンドラインインターフェース** を参照してください。

difflib.**get_close_matches**(*word*, *possibilities*, *n=3*, *cutoff=0.6*)

「十分」なマッチの上位のリストを返します。*word* はマッチさせたいシーケンス (大概は文字列) です。*possibilities* は *word* にマッチさせるシーケンスのリスト (大概は文字列のリスト) です。

オプションの引数 *n* (デフォルトでは 3) はメソッドの返すマッチの最大数です。*n* は 0 より大きくなければなりません。

オプションの引数 *cutoff* (デフォルトでは 0.6) は、区間 [0, 1] に入る小数の値です。*word* との一致率がそれ未満の *possibilities* の要素は無視されます。

possibilities の要素でマッチした上位 (多くても *n* 個) は、類似度のスコアに応じて (一番似たものを先頭に) ソートされたリストとして返されます。

```
>>> get_close_matches('appel', ['ape', 'apple', 'peach', 'puppy'])
['apple', 'ape']
>>> import keyword
>>> get_close_matches('wheel', keyword.kwlist)
['while']
>>> get_close_matches('pineapple', keyword.kwlist)
[]
>>> get_close_matches('accept', keyword.kwlist)
['except']
```

difflib.**ndiff**(*a*, *b*, *linejunk=None*, *charjunk=IS_CHARACTER_JUNK*)

a と *b* (文字列のリスト) を比較し、差分 (差分形式の行を生成する **ジェネレータ**) を、*Differ* のスタイルで返します。

オプションのキーワード引数 *linejunk* と *charjunk* には、フィルタ関数 (または None) を渡します。

linejunk: 文字列型の引数 1 つを受け取る関数です。文字列が junk の場合は真を、そうでない場合は偽を返します。デフォルトでは None です。モジュールレベルの関数 *IS_LINE_JUNK()* は、高々 1 つのシャープ記号 (`'#'`) を除いて可視の文字を含まない行をフィルタリングするものです。しかし、下層にある *SequenceMatcher* クラスが、どの行が雑音となるほど頻繁に登場するかを動的に分析します。このクラスによる分析は、この関数を使用するよりも通常うまく動作します。

charjunk: 文字 (長さ 1 の文字列) を受け取る関数です。文字列が junk の場合は真を、そうでない場合は偽を返します。デフォルトでは、モジュールレベルの関数 *IS_CHARACTER_JUNK()* であり、これは空白文字類 (空白またはタブ、改行文字をこれに含めてはいけません) をフィルタして排除します。

```
>>> diff = ndiff('one\ntwo\nthree\n'.splitlines(keepends=True),
...              'ore\ntree\nemu\n'.splitlines(keepends=True))
>>> print(''.join(diff), end="")
- one
?  ^
+ ore
?  ^
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
- two
- three
?  -
+ tree
+ emu
```

difflib.**restore**(*sequence*, *which*)

差分を生成した元の二つのシーケンスのうち一つを返します。

Differ.compare() または *ndiff()* によって生成された *sequence* を与えられると、行頭のプレフィクスを取りのぞいてファイル 1 または 2 (引数 *which* で指定される) に由来する行を復元します。

例:

```
>>> diff = ndiff('one\ntwo\nthree\n'.splitlines(keepends=True),
...              'ore\ntree\nemu\n'.splitlines(keepends=True))
>>> diff = list(diff) # materialize the generated delta into a list
>>> print(''.join(restore(diff, 1)), end="")
one
two
three
>>> print(''.join(restore(diff, 2)), end="")
ore
tree
emu
```

difflib.**unified_diff**(*a*, *b*, *fromfile=''*, *tofile=''*, *fromfiledate=''*, *tofiledate=''*, *n=3*, *lineterm='\n'*)

a と *b* (文字列のリスト) を比較し、差分 (差分形式の行を生成する **ジェネレータ**) を、unified diff フォーマット (以下「ユニファイド形式」) で返します。

ユニファイド形式は変更があった行にコンテキストとなる前後数行を加えた、コンパクトな表現方法です。変更箇所は (変更前/変更後を分離したブロックではなく) インラインスタイルで表されます。コンテキストの行数は、*n* で指定し、デフォルト値は 3 です。

デフォルトで、diff 制御行 (`---`, `+++`, `@@` を含む行) は改行付きで生成されます。*io.IOBase.readlines()* で作られた入力が *io.IOBase.writelines()* で扱うのに適した diff になるので (なぜなら入力と出力の両方が改行付きのため) 、これは有用です。

行末に改行文字を持たない入力に対しては、出力でも改行文字を付加しないように *lineterm* 引数に `""` を渡してください。

The unified diff format normally has a header for filenames and modification times. Any or all of these may be specified using strings for *fromfile*, *tofile*, *fromfiledate*, and *tofiledate*. The modification times are normally expressed in the ISO 8601 format. If not specified, the strings default to blanks.

```
>>> s1 = ['bacon\n', 'eggs\n', 'ham\n', 'guido\n']
>>> s2 = ['python\n', 'eggy\n', 'hamster\n', 'guido\n']
>>> sys.stdout.writelines(unified_diff(s1, s2, fromfile='before.py', tofile=
↪'after.py'))
--- before.py
+++ after.py
@@ -1,4 +1,4 @@
-bacon
-eggs
-ham
+python
+eggy
+hamster
 guido
```

より詳細な例は、*difflib* **のコマンドラインインターフェース** を参照してください。

difflib.diff_bytes(*dfunc*, *a*, *b*, *fromfile=b''*, *tofile=b''*, *fromfiledate=b''*, *tofiledate=b''*, *n=3*, *lineterm=b'\n'*)

dfunc を使用して *a* と *b* (bytes オブジェクトのリスト) を比較して、差分形式の行 (これも bytes オブジェクトです) を*dfunc* の戻り値の形式で返します。*dfunc* は、呼び出し可能である必要があります。一般に、これは *unified_diff()* または *context_diff()* です。

未知のエンコーディングまたは一貫性のないエンコーディングのデータ同士を比較できます。*n* 以外のすべての入力は、bytes オブジェクトである必要があります。*n* 以外のすべての入力を損失なく str に変換して、`dfunc(a, b, fromfile, tofile, fromfiledate, tofiledate, n, lineterm)` を呼び出すことにより動作します。*dfunc* の出力は、bytes 型に変換されます。これにより、受け取る差分形式の行のエンコーディングは、*a* と *b* の未知または一貫性のないエンコーディングと同一になります。

Added in version 3.5.

difflib.IS_LINE_JUNK(*line*)

無視できる行のとき `True` を返します。行 *line* は空白、または `'#'` ひとつのときに無視できます。それ以外のときには無視できません。古いバージョンでは *ndiff()* の引数 *linejunk* にデフォルトで使用されました。

difflib.IS_CHARACTER_JUNK(*ch*)

無視できる文字のとき `True` を返します。文字 *ch* が空白、またはタブ文字のときには無視できます。それ以外の時には無視できません。*ndiff()* の引数 *charjunk* としてデフォルトで使用されます。

参考

Pattern Matching: The Gestalt Approach
: John W. Ratcliff と D. E. Metzener による類似のアルゴリズムに関する議論。Dr. Dobb's

Journal 1988 年 7 月号掲載。

6.3.1 SequenceMatcher オブジェクト

SequenceMatcher クラスには、以下のようなコンストラクタがあります:

class difflib.SequenceMatcher(*isjunk=None*, *a=''*, *b=''*, *autojunk=True*)

オプションの引数 *isjunk* は、`None` (デフォルトの値です) にするか、単一の引数をとる関数でなければなりません。後者の場合、関数はシーケンスの要素を受け取り、要素が junk であり、無視すべきである場合に限り真を返すようにしなければなりません。*isjunk* に `None` を渡すと、`lambda x: False` を渡したのと同じになります; すなわち、いかなる要素も無視しなくなります。例えば以下のような引数を渡すと:

```
lambda x: x in " \t"
```

空白とタブ文字を無視して文字のシーケンスを比較します。

オプションの引数 *a* と *b* は、比較される文字列で、デフォルトでは空の文字列です。両方のシーケンスの要素は、**ハッシュ可能** である必要があります。

オプションの引数 *autojunk* は、自動 junk ヒューリスティックを無効にするために使えます。

バージョン 3.2 で変更: Added the *autojunk* parameter.

SequenceMatcher オブジェクトは 3 つのデータ属性を持っています: *bjunk* は、*isjunk* が `True` であるような *b* の要素の集合です; *bpopular* は、(無効でなければ) ヒューリスティックによって popular であると考えられる非ジャンク要素の集合です; *b2j* は、*b* の残りの要素をそれらが生じる位置のリストに写像する dict です。この 3 つは *set_seqs()* または *set_seq2()* で *b* がリセットされる場合は常にリセットされます。

Added in version 3.2: *bjunk* および *bpopular* 属性。

SequenceMatcher オブジェクトは以下のメソッドを持ちます:

set_seqs(*a*, *b*)

比較される 2 つの文字列を設定します。

SequenceMatcher オブジェクトは、2 つ目のシーケンスについての詳細な情報を計算し、キャッシュします。1 つのシーケンスをいくつものシーケンスと比較する場合、まず *set_seq2()* を使って文字列を設定しておき、別の文字列を 1 つずつ比較するために、繰り返し *set_seq1()* を呼び出します。

set_seq1(*a*)

比較を行う 1 つ目のシーケンスを設定します。比較される 2 つ目のシーケンスは変更されません。

set_seq2(*b*)

比較を行う 2 つ目のシーケンスを設定します。比較される 1 つ目のシーケンスは変更されません。

find_longest_match(*alo=0*, *ahi=None*, *blo=0*, *bhi=None*)

a[alo:ahi] と b[blo:bhi] の中から、最長のマッチ列を探します。

isjunk が省略されたか None の時、*find_longest_match()* は a[i:i+k] が b[j:j+k] と等しいような (i, j, k) を返します。その値は alo <= i <= i+k <= ahi かつ blo <= j <= j+k <= bhi となります。(i', j', k') でも、同じようになります。さらに k >= k', i <= i' が i == i', j <= j' でも同様です。言い換えると、いくつものマッチ列すべてのうち、*a* 内で最初に始まるものを返します。そしてその *a* 内で最初のマッチ列すべてのうち *b* 内で最初に始まるものを返します。

```
>>> s = SequenceMatcher(None, " abcd", "abcd abcd")
>>> s.find_longest_match(0, 5, 0, 9)
Match(a=0, b=4, size=5)
```

引数 *isjunk* が与えられている場合、上記の通り、はじめに最長のマッチ列を判定します。ブロック内に junk 要素が見当たらないような追加条件の際はこれに該当しません。次にそのマッチ列を、その両側の junk 要素にマッチするよう、できる限り広げていきます。そのため結果となる列は、探している列のたまたま直前にあった同一の junk 以外の junk にはマッチしません。

以下は前と同じサンプルですが、空白を junk とみなしています。これは ' abcd' が 2 つ目の列の末尾にある ' abcd' にマッチしないようにしています。代わりに 'abcd' にはマッチします。そして 2 つ目の文字列中、一番左の 'abcd' にマッチします:

```
>>> s = SequenceMatcher(lambda x: x==" ", " abcd", "abcd abcd")
>>> s.find_longest_match(0, 5, 0, 9)
Match(a=1, b=0, size=4)
```

どんな列にもマッチしない時は、(alo, blo, 0) を返します。

このメソッドは *named tuple* Match(a, b, size) を返します。

バージョン 3.9 で変更: デフォルト引数が追加されました。

get_matching_blocks()

マッチした互いに重複の無いシーケンスを表す、3 つ組の値のリストを返します。それぞれの値は (i, j, n) という形式で表され、a[i:i+n] == b[j:j+n] という関係を意味します。3 つの値は *i* と *j* の間で単調に増加します。

最後の 3 つ組はダミーで、(len(a), len(b), 0) という値を持ちます。これは n == 0 である唯一のタプルです。もし (i, j, n) と (i', j', n') がリストで並んでいる 3 つ組で、2 つ目が最後の 3 つ組でなければ、i+n < i' または j+n < j' です。言い換えると並んでいる 3 つ組は常に隣接していない同じブロックを表しています。

```
>>> s = SequenceMatcher(None, "abxcd", "abcd")
>>> s.get_matching_blocks()
[Match(a=0, b=0, size=2), Match(a=3, b=2, size=2), Match(a=5, b=4, size=0)]
```

`get_opcodes()`

a を *b* にするための方法を記述する 5 つのタプルを返します。それぞれのタプルは `(tag, i1, i2, j1, j2)` という形式であらわされます。最初のタプルは `i1 == j1 == 0` であり、*i1* はその前にあるタプルの *i2* と同じ値です。同様に *j1* は前の *j2* と同じ値になります。

tag の値は文字列であり、次のような意味です:

値	意味
`'replace'`	`a[i1:i2]` は `b[j1:j2]` に置き換えられる。
`'delete'`	`a[i1:i2]` は削除される。この時、`j1 == j2` である。
`'insert'`	`b[j1:j2]` が `a[i1:i1]` に挿入される。この時 `i1 == i2` である。
`'equal'`	`a[i1:i2] == b[j1:j2]` (サブシーケンスは等しい).

例えば:

```
>>> a = "qabxcd"
>>> b = "abycdf"
>>> s = SequenceMatcher(None, a, b)
>>> for tag, i1, i2, j1, j2 in s.get_opcodes():
...     print('{:7}   a[{}:{}] --> b[{}:{}] {!r:>8} --> {!r}'.format(
...         tag, i1, i2, j1, j2, a[i1:i2], b[j1:j2]))
delete    a[0:1] --> b[0:0]      'q' --> ''
equal     a[1:3] --> b[0:2]     'ab' --> 'ab'
replace   a[3:4] --> b[2:3]      'x' --> 'y'
equal     a[4:6] --> b[3:5]     'cd' --> 'cd'
insert    a[6:6] --> b[5:6]       '' --> 'f'
```

`get_grouped_opcodes(`*n=3*`)`

最大 *n* 行までのコンテキストを含むグループを生成するような、**ジェネレータ** を返します。

このメソッドは、*get_opcodes()* で返されるグループの中から、似たような差異のかたまりに分け、間に挟まっている変更の無い部分を省きます。

グループは *get_opcodes()* と同じ書式で返されます。

`ratio()`

[0, 1] の範囲の浮動小数点数で、シーケンスの類似度を測る値を返します。

T が 2 つのシーケンスの要素数の総計だと仮定し、M をマッチした数とすると、この値は 2.0*M / T であらわされます。もしシーケンスがまったく同じ場合、値は `1.0` となり、まったく異なる場合には `0.0` となります。

このメソッドは *get_matching_blocks()* または *get_opcodes()* がまだ呼び出されていない場合には非常にコストが高いです。この場合、上限を素早く計算するために、*quick_ratio()* もしくは *real_quick_ratio()* を最初に試してみる方がいいかもしれません。

> **注釈**
>
> 注意: *ratio()* の呼び出しの結果は引数の順序に依存します。例えば次の通りです:
>
> ```
> >>> SequenceMatcher(None, 'tide', 'diet').ratio()
> 0.25
> >>> SequenceMatcher(None, 'diet', 'tide').ratio()
> 0.5
> ```

quick_ratio()

ratio() の上界を、より高速に計算します。

real_quick_ratio()

ratio() の上界を、非常に高速に計算します。

The three methods that return the ratio of matching to total characters can give different results due to differing levels of approximation, although *quick_ratio()* and *real_quick_ratio()* are always at least as large as *ratio()*:

```
>>> s = SequenceMatcher(None, "abcd", "bcde")
>>> s.ratio()
0.75
>>> s.quick_ratio()
0.75
>>> s.real_quick_ratio()
1.0
```

6.3.2 SequenceMatcher の例

この例は 2 つの文字列を比較します。空白を ”junk” とします:

```
>>> s = SequenceMatcher(lambda x: x == " ",
...                     "private Thread currentThread;",
...                     "private volatile Thread currentThread;")
```

ratio() returns a float in [0, 1], measuring the similarity of the sequences. As a rule of thumb, a *ratio()* value over 0.6 means the sequences are close matches:

```
>>> print(round(s.ratio(), 3))
0.866
```

If you’re only interested in where the sequences match, *get_matching_blocks()* is handy:

```
>>> for block in s.get_matching_blocks():
...     print("a[%d] and b[%d] match for %d elements" % block)
a[0] and b[0] match for 8 elements
a[8] and b[17] match for 21 elements
a[29] and b[38] match for 0 elements
```

Note that the last tuple returned by *get_matching_blocks()* is always a dummy, `(len(a), len(b), 0)`, and this is the only case in which the last tuple element (number of elements matched) is `0`.

If you want to know how to change the first sequence into the second, use *get_opcodes()*:

```
>>> for opcode in s.get_opcodes():
...     print("%6s a[%d:%d] b[%d:%d]" % opcode)
 equal a[0:8] b[0:8]
insert a[8:8] b[8:17]
 equal a[8:29] b[17:38]
```

参考

- *SequenceMatcher* を使った、シンプルで使えるコードを知るには、このモジュールの関数 *get_close_matches()* を参照してください。
- Simple version control recipe for a small application built with *SequenceMatcher*.

6.3.3 Differ オブジェクト

Differ オブジェクトによって生成された差分が **最小** であるなどとは言いません。むしろ、最小の差分はしばしば直観に反しています。その理由は、どこでもできるとなれば一致を見いだしてしまうからで、ときには思いがけなく 100 ページも離れたマッチになってしまうのです。一致点を互いに隣接したマッチに制限することで、場合によって長めの差分を出力するというコストを掛けることにはなっても、ある種の局所性を保つことができるのです。

Differ は、以下のようなコンストラクタを持ちます:

class difflib.Differ(*linejunk=None*, *charjunk=None*)

オプションのキーワードパラメータ *linejunk* と *charjunk* は、フィルタ関数を渡します (使わないときは `None`):

linejunk: ひとつの文字列引数を受け取る関数です。文字列が junk のときに真を返します。デフォルトでは、`None` であり、どんな行であっても junk とは見なされません。

charjunk: この関数は文字 (長さ 1 の文字列) を引数として受け取り、文字が junk であるときに真を返します。デフォルトは `None` であり、どんな文字も junk とは見なされません。

これらの junk フィルター関数により、差分を発見するマッチングが高速化し、差分の行や文字が無視されることがなくなります。説明については、*find_longest_match()* メソッドの *isjunk* 引数の説明

をご覧ください。

Differ オブジェクトは、以下の 1 つのメソッドを通して利用されます。(差分を生成します):

compare(*a*, *b*)

文字列からなる 2 つのシーケンスを比較し、差分(を表す文字列からなるシーケンス)を生成します。

各シーケンスの要素は、改行で終わる独立した単一行からなる文字列でなければなりません。そのようなシーケンスは、ファイル風オブジェクトの *readlines()* メソッドによって得ることができます。(得られる)差分は改行文字で終了する文字列のシーケンスとして得られ、ファイル風オブジェクトの *writelines()* メソッドによって出力できる形になっています。

6.3.4 Differ の例

This example compares two texts. First we set up the texts, sequences of individual single-line strings ending with newlines (such sequences can also be obtained from the *readlines()* method of file-like objects):

```
>>> text1 = '''  1. Beautiful is better than ugly.
...   2. Explicit is better than implicit.
...   3. Simple is better than complex.
...   4. Complex is better than complicated.
... '''.splitlines(keepends=True)
>>> len(text1)
4
>>> text1[0][-1]
'\n'
>>> text2 = '''  1. Beautiful is better than ugly.
...   3.   Simple is better than complex.
...   4. Complicated is better than complex.
...   5. Flat is better than nested.
... '''.splitlines(keepends=True)
```

次に Differ オブジェクトをインスタンス化します:

```
>>> d = Differ()
```

注意: *Differ* オブジェクトをインスタンス化するとき、行 junk と文字 junk をフィルタリングする関数を渡すことができます。詳細は *Differ()* コンストラクタを参照してください。

最後に、2 つを比較します:

```
>>> result = list(d.compare(text1, text2))
```

`result` は文字列のリストなので、pretty-print してみましょう:

```
>>> from pprint import pprint
>>> pprint(result)
['    1. Beautiful is better than ugly.\n',
 '-   2. Explicit is better than implicit.\n',
 '-   3. Simple is better than complex.\n',
 '+   3.   Simple is better than complex.\n',
 '?     ++\n',
 '-   4. Complex is better than complicated.\n',
 '?            ^                     ---- ^\n',
 '+   4. Complicated is better than complex.\n',
 '?          ++++ ^                         ^\n',
 '+   5. Flat is better than nested.\n']
```

これは、複数行の文字列として、次のように出力されます:

```
>>> import sys
>>> sys.stdout.writelines(result)
    1. Beautiful is better than ugly.
-   2. Explicit is better than implicit.
-   3. Simple is better than complex.
+   3.   Simple is better than complex.
?     ++
-   4. Complex is better than complicated.
?            ^                     ---- ^
+   4. Complicated is better than complex.
?          ++++ ^                         ^
+   5. Flat is better than nested.
```

6.3.5 difflib のコマンドラインインターフェース

This example shows how to use difflib to create a `diff`-like utility.

```
""" Command line interface to difflib.py providing diffs in four formats:

* ndiff:    lists every line and highlights interline changes.
* context:  highlights clusters of changes in a before/after format.
* unified:  highlights clusters of changes in an inline format.
* html:     generates side by side comparison with change highlights.

"""

import sys, os, difflib, argparse
from datetime import datetime, timezone
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
def file_mtime(path):
    t = datetime.fromtimestamp(os.stat(path).st_mtime,
                               timezone.utc)
    return t.astimezone().isoformat()

def main():

    parser = argparse.ArgumentParser()
    parser.add_argument('-c', action='store_true', default=False,
                        help='Produce a context format diff (default)')
    parser.add_argument('-u', action='store_true', default=False,
                        help='Produce a unified format diff')
    parser.add_argument('-m', action='store_true', default=False,
                        help='Produce HTML side by side diff '
                             '(can use -c and -l in conjunction)')
    parser.add_argument('-n', action='store_true', default=False,
                        help='Produce a ndiff format diff')
    parser.add_argument('-l', '--lines', type=int, default=3,
                        help='Set number of context lines (default 3)')
    parser.add_argument('fromfile')
    parser.add_argument('tofile')
    options = parser.parse_args()

    n = options.lines
    fromfile = options.fromfile
    tofile = options.tofile

    fromdate = file_mtime(fromfile)
    todate = file_mtime(tofile)
    with open(fromfile) as ff:
        fromlines = ff.readlines()
    with open(tofile) as tf:
        tolines = tf.readlines()

    if options.u:
        diff = difflib.unified_diff(fromlines, tolines, fromfile, tofile, fromdate,␣
↪todate, n=n)
    elif options.n:
        diff = difflib.ndiff(fromlines, tolines)
    elif options.m:
        diff = difflib.HtmlDiff().make_file(fromlines,tolines,fromfile,tofile,
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
↪context=options.c,numlines=n)
    else:
        diff = difflib.context_diff(fromlines, tolines, fromfile, tofile, fromdate,␣
↪todate, n=n)

    sys.stdout.writelines(diff)

if __name__ == '__main__':
    main()
```

6.3.6 ndiff example

This example shows how to use *difflib.ndiff()*.

```
"""ndiff [-q] file1 file2
    or
ndiff (-r1 | -r2) < ndiff_output > file1_or_file2

Print a human-friendly file difference report to stdout.  Both inter-
and intra-line differences are noted.  In the second form, recreate file1
(-r1) or file2 (-r2) on stdout, from an ndiff report on stdin.

In the first form, if -q ("quiet") is not specified, the first two lines
of output are

-: file1
+: file2

Each remaining line begins with a two-letter code:

    "- "    line unique to file1
    "+ "    line unique to file2
    "  "    line common to both files
    "? "    line not present in either input file

Lines beginning with "? " attempt to guide the eye to intraline
differences, and were not present in either input file.  These lines can be
confusing if the source files contain tab characters.

The first file can be recovered by retaining only lines that begin with
"  " or "- ", and deleting those 2-character prefixes; use ndiff with -r1.
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
The second file can be recovered similarly, but by retaining only "  " and
"+ " lines; use ndiff with -r2; or, on Unix, the second file can be
recovered by piping the output through

    sed -n '/^[+ ] /s/^..//p'
"""

__version__ = 1, 7, 0

import difflib, sys

def fail(msg):
    out = sys.stderr.write
    out(msg + "\n\n")
    out(__doc__)
    return 0

# open a file & return the file object; gripe and return 0 if it
# couldn't be opened
def fopen(fname):
    try:
        return open(fname)
    except IOError as detail:
        return fail("couldn't open " + fname + ": " + str(detail))

# open two files & spray the diff to stdout; return false iff a problem
def fcompare(f1name, f2name):
    f1 = fopen(f1name)
    f2 = fopen(f2name)
    if not f1 or not f2:
        return 0

    a = f1.readlines(); f1.close()
    b = f2.readlines(); f2.close()
    for line in difflib.ndiff(a, b):
        print(line, end=' ')

    return 1

# crack args (sys.argv[1:] is normal) & compare;
# return false iff a problem
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
def main(args):
    import getopt
    try:
        opts, args = getopt.getopt(args, "qr:")
    except getopt.error as detail:
        return fail(str(detail))
    noisy = 1
    qseen = rseen = 0
    for opt, val in opts:
        if opt == "-q":
            qseen = 1
            noisy = 0
        elif opt == "-r":
            rseen = 1
            whichfile = val
    if qseen and rseen:
        return fail("can't specify both -q and -r")
    if rseen:
        if args:
            return fail("no args allowed with -r option")
        if whichfile in ("1", "2"):
            restore(whichfile)
            return 1
        return fail("-r value must be 1 or 2")
    if len(args) != 2:
        return fail("need 2 filename args")
    f1name, f2name = args
    if noisy:
        print('-:', f1name)
        print('+:', f2name)
    return fcompare(f1name, f2name)

# read ndiff output from stdin, and print file1 (which=='1') or
# file2 (which=='2') to stdout

def restore(which):
    restored = difflib.restore(sys.stdin.readlines(), which)
    sys.stdout.writelines(restored)

if __name__ == '__main__':
    main(sys.argv[1:])
```

6.4 textwrap --- テキストの折り返しと詰め込み

ソースコード: Lib/textwrap.py

---

textwrap モジュールは、実際の処理を行う *TextWrapper* とともに、いくつかの便利な関数を提供しています。1 つか 2 つの文字列を wrap あるいは fill するだけの場合は便利関数で十分ですが、多くの処理を行う場合は効率のために *TextWrapper* のインスタンスを使うべきでしょう。

textwrap.wrap(*text*, *width=70*, ***, *initial_indent=''*, *subsequent_indent=''*, *expand_tabs=True*, *replace_whitespace=True*, *fix_sentence_endings=False*, *break_long_words=True*, *drop_whitespace=True*, *break_on_hyphens=True*, *tabsize=8*, *max_lines=None*, *placeholder=' [...]'*)

text (文字列) 内の段落を一つだけ折り返しを行います。したがって、すべての行が高々 *width* 文字の長さになります。最後に改行が付かない出力行のリストを返します。

オプションのキーワード引数は、以下で説明する *TextWrapper* のインスタンス属性に対応しています。

wrap() の動作についての詳細は *TextWrapper.wrap()* メソッドを参照してください。

textwrap.fill(*text*, *width=70*, ***, *initial_indent=''*, *subsequent_indent=''*, *expand_tabs=True*, *replace_whitespace=True*, *fix_sentence_endings=False*, *break_long_words=True*, *drop_whitespace=True*, *break_on_hyphens=True*, *tabsize=8*, *max_lines=None*, *placeholder=' [...]'*)

text 内の段落を一つだけ折り返しを行い、折り返しが行われた段落を含む一つの文字列を返します。*fill()* はこれの省略表現です

```
"\n".join(wrap(text, ...))
```

特に、*fill()* は *wrap()* とまったく同じ名前のキーワード引数を受け取ります。

textwrap.shorten(*text*, *width*, ***, *fix_sentence_endings=False*, *break_long_words=True*, *break_on_hyphens=True*, *placeholder=' [...]'*)

与えられた *text* を折りたたみ、切り詰めて、与えられた *width* に収まるようにします。

最初に、*text* 内の空白が折りたたまれます (すべての空白を、1 文字の空白文字で置き換えます)。結果が *width* 内に収まった場合、その結果が返されます。width に収まらない場合、残りの文字数と *placeholder* との和が *width* 内に収まるように、末尾から単語が切り捨てられます:

```
>>> textwrap.shorten("Hello  world!", width=12)
'Hello world!'
>>> textwrap.shorten("Hello  world!", width=11)
'Hello [...]'
>>> textwrap.shorten("Hello world", width=10, placeholder="...")
'Hello...'
```

オプションのキーワード引数は、以下で説明する *TextWrapper* インスタンスの属性に対応します。文字列が *TextWrapper* の *fill()* 関数に渡される前に、空白が折りたたまれます。そのため、*tabsize*、*expand_tabs*、*drop_whitespace*、*replace_whitespace* の値を変更しても、意味がありません。

Added in version 3.4.

textwrap.**dedent**(*text*)

text の各行に対し、共通して現れる先頭の空白を削除します。

この関数は通常、三重引用符で囲われた文字列をスクリーン/その他の左端にそろえ、なおかつソースコード中ではインデントされた形式を損なわないようにするために使われます。

タブとスペースはともにホワイトスペースとして扱われますが、同じではないことに注意してください: `" hello"` という行と `"\thello"` は、同じ先頭の空白文字をもっていないとみなされます。

空白文字しか含まない行は入力の際に無視され、出力の際に単一の改行文字に正規化されます。

例えば:

```
def test():
    # end first line with \ to avoid the empty line!
    s = '''\
    hello
      world
    '''
    print(repr(s))          # prints '    hello\n      world\n    '
    print(repr(dedent(s)))  # prints 'hello\n  world\n'
```

textwrap.**indent**(*text*, *prefix*, *predicate=None*)

text の中の選択された行の先頭に *prefix* を追加します。

行の分割は `text.splitlines(True)` で行います。

デフォルトでは、(改行文字を含む) 空白文字だけの行を除いてすべての行に *prefix* を追加します。

例えば:

```
>>> s = 'hello\n\n \nworld'
>>> indent(s, '  ')
'  hello\n\n \n  world'
```

省略可能な *predicate* 引数を使って、どの行をインデントするかを制御することができます。例えば、空行や空白文字のみの行にも *prefix* を追加するのは簡単です:

```
>>> print(indent(s, '+ ', lambda line: True))
+ hello
+
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
+
+ world
```

Added in version 3.3.

wrap()、*fill()*、*shorten()* は *TextWrapper* インスタンスを作成し、その一つのメソッドを呼び出すことで機能します。そのインスタンスは再利用されません。したがって、*wrap()* や *fill()* を使用して多くのテキスト文字列を処理するアプリケーションについては、独自の *TextWrapper* オブジェクトを作成する方が効率が良い方法でしょう。

テキストはなるべく空白か、ハイフンを含む語のハイフンの直後で折り返されます。*TextWrapper.break_long_words* が偽に設定されていなければ、必要な場合に長い語が分解されます。

class textwrap.**TextWrapper**(***kwargs*)

TextWrapper コンストラクタはたくさんのオプションのキーワード引数を受け取ります。それぞれのキーワード引数は一つのインスタンス属性に対応します。したがって、例えば

```
wrapper = TextWrapper(initial_indent="* ")
```

はこれと同じです

```
wrapper = TextWrapper()
wrapper.initial_indent = "* "
```

同じ *TextWrapper* オブジェクトは何回も再利用できます。また、使用中にインスタンス属性へ代入することでそのオプションのどれでも変更できます。

TextWrapper インスタンス属性 (とコンストラクタのキーワード引数) は以下の通りです:

width

(デフォルト: 70) 折り返しが行われる行の最大の長さ。入力行に *width* より長い単一の語が無い限り、*TextWrapper* は *width* 文字より長い出力行が無いことを保証します。

expand_tabs

(デフォルト: True) もし真ならば、そのときは *text* 内のすべてのタブ文字は *text* の *expandtabs()* メソッドを用いて空白に展開されます。

tabsize

(デフォルト: 8) *expand_tabs* が真の場合、*text* の中のすべての TAB 文字は tabsize と現在のカラムに応じて、ゼロ以上のスペースに展開されます。

Added in version 3.3.

replace_whitespace

(デフォルト: True) 真の場合、*wrap()* メソッドはタブの展開の後、wrap 処理の前に各種空白文字をスペース 1 文字に置換します。置換される空白文字は: TAB, 改行, 垂直 TAB, FF, CR (`'\t\n\v\f\r'`) です。

> **注釈**
>
> *expand_tabs* が偽で *replace_whitespace* が真ならば、各タブ文字は 1 つの空白に置き換えられます。それはタブ展開と同じでは **ありません** 。

> **注釈**
>
> *replace_whitespace* が偽の場合、改行が行の途中で現れることで出力がおかしくなることがあります。このため、テキストを (*str.splitlines()* などを使って) 段落ごとに分けて別々に wrap する必要があります。

drop_whitespace

(デフォルト: `True`) 真の場合、(wrap 処理のあとインデント処理の前に) 各行の最初と最後の空白文字を削除します。ただし、段落の最初の空白については、次の文字が空白文字でない場合は削除されません。削除される空白文字が行全体に及ぶ場合は、行自体を削除します。

initial_indent

(default: `''`) wrap の出力の最初の行の先頭に付与する文字列。最初の行の長さに加算されます。空文字列の場合インデントされません。

subsequent_indent

(デフォルト: `''`) 一行目以外の折り返しが行われる出力のすべての行の先頭に付けられる文字列。一行目以外の各行の折り返しまでの長さにカウントされます。

fix_sentence_endings

(デフォルト: `False`) もし真ならば、*TextWrapper* は文の終わりを見つけようとし、確実に文がちょうど二つの空白で常に区切られているようにします。これは一般的に固定スペースフォントのテキストに対して望ましいです。しかし、文の検出アルゴリズムは完全ではありません: 文の終わりには、後ろに空白がある `'.'`, `'!'` または `'?'` の中の一つ、ことによると `'"'` あるいは `"'"` が付随する小文字があると仮定しています。このアルゴリズムに伴う一つの問題は下記の”Dr.” と

```
[...] Dr. Frankenstein's monster [...]
```

下記の”Spot.” の間の差異を検出できないことです

```
[...] See Spot. See Spot run [...]
```

fix_sentence_endings はデフォルトで偽です。

文検出アルゴリズムは” 小文字” の定義のために `string.lowercase` に依存し、同一行の文を区切るためにピリオドの後に二つの空白を使う慣習に依存しているため、英文テキストに限定されたものです。

break_long_words

(デフォルト: True) もし真ならば、そのとき *width* より長い行が確実にないようにするために、*width* より長い語は切られます。偽ならば、長い語は切られないでしょう。そして、*width* より長い行があるかもしれません。(*width* を超える分を最小にするために、長い語は単独で一行に置かれるでしょう。)

break_on_hyphens

(デフォルト: True) 真の場合、英語で一般的なように、ラップ処理は空白か合成語に含まれるハイフンの直後で行われます。偽の場合、空白だけが改行に適した位置として判断されます。ただし、本当に語の途中で改行が行われないようにするためには、*break_long_words* 属性を真に設定する必要があります。過去のバージョンでのデフォルトの振る舞いは、常にハイフンの直後での改行を許していました。

max_lines

(デフォルト None) None 以外の場合、出力は行数 *max_lines* を超えないようにされ、切り詰める際には出力の最後の行を *placeholder* に置き換えます。

Added in version 3.4.

placeholder

(デフォルト: ' [...]') 切り詰める場合に出力の最後の行に置く文字列です。

Added in version 3.4.

TextWrapper はモジュールレベルの簡易関数に類似したいくつかの公開メソッドも提供します:

wrap(*text*)

1 段落の文字列 *text* を、各行が *width* 文字以下になるように wrap します。wrap のすべてのオプションは *TextWrapper* インスタンスの属性から取得します。結果の、行末に改行のない行のリストを返します。出力の内容が空になる場合は、返すリストも空になります。

fill(*text*)

text 内の段落を一つだけ折り返しを行い、折り返しが行われた段落を含む一つの文字列を返します。

6.5 unicodedata --- Unicode データベース

This module provides access to the Unicode Character Database (UCD) which defines character properties for all Unicode characters. The data contained in this database is compiled from the UCD version 15.0.0.

このモジュールは、ユニコード標準付録 #44「ユニコード文字データベース」で定義されているのと同じ名前およびシンボルを使用します。このモジュールは次のような関数を定義します:

unicodedata.**lookup**(*name*)

名前に対応する文字を探します。その名前の文字が見つかった場合、その文字が返されます。見つからなかった場合には、*KeyError* を発生させます。

バージョン 3.3 で変更: name aliases[*1] と named sequences[*2] のサポートが追加されました。

unicodedata.**name**(*chr*[, *default*])

文字 *chr* に付いている名前を、文字列で返します。名前が定義されていない場合には *default* が返されますが、この引数が与えられていなければ *ValueError* を発生させます。

unicodedata.**decimal**(*chr*[, *default*])

文字 *chr* に割り当てられている十進数を、整数で返します。この値が定義されていない場合には *default* が返されますが、この引数が与えられていなければ *ValueError* を発生させます。

unicodedata.**digit**(*chr*[, *default*])

文字 *chr* に割り当てられている数値を、整数で返します。この値が定義されていない場合には *default* が返されますが、この引数が与えられていなければ *ValueError* を発生させます。

unicodedata.**numeric**(*chr*[, *default*])

文字 *chr* に割り当てられている数値を、float で返します。この値が定義されていない場合には *default* が返されますが、この引数が与えられていなければ *ValueError* を発生させます。

unicodedata.**category**(*chr*)

文字 *chr* に割り当てられた、汎用カテゴリを返します。

unicodedata.**bidirectional**(*chr*)

文字 *chr* に割り当てられた、双方向クラスを返します。そのような値が定義されていない場合、空の文字列が返されます。

unicodedata.**combining**(*chr*)

文字 *chr* に割り当てられた正規結合クラスを返します。結合クラス定義されていない場合、0 が返されます。

unicodedata.**east_asian_width**(*chr*)

ユニコード文字 *chr* に割り当てられた east asian width を文字列で返します。

unicodedata.**mirrored**(*chr*)

文字 *chr* に割り当てられた、鏡像化のプロパティを返します。その文字が双方向テキスト内で鏡像化された文字である場合には 1 を、それ以外の場合には 0 を返します。

unicodedata.**decomposition**(*chr*)

文字 *chr* に割り当てられた、文字分解マッピングを、文字列型で返します。そのようなマッピングが定義されていない場合、空の文字列が返されます。

[*1] https://www.unicode.org/Public/15.0.0/ucd/NameAliases.txt
[*2] https://www.unicode.org/Public/15.0.0/ucd/NamedSequences.txt

unicodedata.**normalize**(*form*, *unistr*)

Unicode 文字列 *unistr* の正規形 *form* を返します。*form* の有効な値は、'NFC'、'NFKC'、'NFD'、'NFKD' です。

Unicode 規格は標準等価性 (canonical equivalence) と互換等価性 (compatibility equivalence) に基づいて、様々な Unicode 文字列の正規形を定義します。Unicode では、複数の方法で表現できる文字があります。たとえば、文字 U+00C7 (LATIN CAPITAL LETTER C WITH CEDILLA) は、U+0043 (LATIN CAPITAL LETTER C) U+0327 (COMBINING CEDILLA) というシーケンスとしても表現できます。

各文字には 2 つの正規形があり、それぞれ正規形 C と正規形 D といいます。正規形 D (NFD) は標準分解 (canonical decomposition) としても知られており、各文字を分解された形に変換します。正規形 C (NFC) は標準分解を適用した後、結合済文字を再構成します。

互換等価性に基づいて、2 つの正規形が加えられています。Unicode では、一般に他の文字との統合がサポートされている文字があります。たとえば、U+2160 (ROMAN NUMERAL ONE) は事実上 U+0049 (LATIN CAPITAL LETTER I) と同じものです。しかし、Unicode では、既存の文字集合 (たとえば gb2312) との互換性のために、これがサポートされています。

正規形 KD (NFKD) は、互換分解 (compatibility decomposition) を適用します。すなわち、すべての互換文字を、等価な文字で置換します。正規形 KC (NFKC) は、互換分解を適用してから、標準分解を適用します。

2 つの unicode 文字列が正規化されていて人間の目に同じに見えても、片方が結合文字を持っていてもう片方が持っていない場合、それらは完全に同じではありません。

unicodedata.**is_normalized**(*form*, *unistr*)

Unicode 文字列 *unistr* が正規形 *form* かどうかを返します。*form* の有効な値は、'NFC'、'NFKC'、'NFD'、'NFKD' です。

Added in version 3.8.

更に、本モジュールは以下の定数を公開します:

unicodedata.**unidata_version**

このモジュールで使われている Unicode データベースのバージョン。

unicodedata.**ucd_3_2_0**

これはモジュール全体と同じメソッドを具えたオブジェクトですが、Unicode データベースバージョン 3.2 を代わりに使っており、この特定のバージョンの Unicode データベースを必要とするアプリケーション (IDNA など) のためものです。

例:

```
>>> import unicodedata
>>> unicodedata.lookup('LEFT CURLY BRACKET')
'{'
>>> unicodedata.name('/')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
'SOLIDUS'
>>> unicodedata.decimal('9')
9
>>> unicodedata.decimal('a')
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: not a decimal
>>> unicodedata.category('A')  # 'L'etter, 'u'ppercase
'Lu'
>>> unicodedata.bidirectional('\u0660') # 'A'rabic, 'N'umber
'AN'
```

脚注

6.6 stringprep --- インターネットの文字列調製

ソースコード: Lib/stringprep.py

(ホスト名のような) インターネット上にある存在に識別名をつける際、しばしば識別名間の ” 等価性” 比較を行う必要があります。厳密には、例えば大小文字の区別をするかしないかいったように、比較をどのように行うかはアプリケーションの領域に依存します。また、例えば ” 印字可能な” 文字で構成された識別名だけを許可するといったように、可能な識別名を制限することも必要となるかもしれません。

RFC 3454 では、インターネットプロトコル上で Unicode 文字列を ” 調製 (prepare)” するためのプロシジャを定義しています。文字列は通信路に載せられる前に調製プロシジャで処理され、その結果ある正規化された形式になります。RFC ではあるテーブルの集合を定義しており、それらはプロファイルにまとめられています。各プロファイルでは、どのテーブルを使い、stringprep プロシジャのどのオプション部分がプロファイルの一部になっているかを定義しています。stringprep プロファイルの一つの例は nameprep で、国際化されたドメイン名に使われます。

stringprep モジュールは **RFC 3454** のテーブルを公開しているに過ぎません。これらのテーブルは辞書やリストとして表現するには大きすぎるので、このモジュールでは Unicode 文字データベースを内部的に利用しています。モジュールソースコード自体は mkstringprep.py ユーティリティを使って生成されました。

その結果、これらのテーブルはデータ構造体ではなく、関数として公開されています。RFC には 2 種類のテーブル: 集合およびマップ、が存在します。集合については、*stringprep* は ” 特性関数 (characteristic function)” 、すなわち引数が集合の一部である場合に True を返す関数を提供します。マッピングについては、マップ関数: キーが与えられると、それに関連付けられた値を返す関数を提供します。以下はこのモジュールで利用可能な全ての関数を列挙したものです。

stringprep.in_table_a1(*code*)

code がテーブル A.1 (Unicode 3.2 における未割り当てコードポイント: unassigned code point) かどうか判定します。

stringprep.in_table_b1(*code*)

code がテーブル B.1 (一般には何にも対応付けられていない: commonly mapped to nothing) かどうか判定します。

stringprep.map_table_b2(*code*)

テーブル B.2 (NFKC で用いられる大小文字の対応付け) に従って、*code* に対応付けられた値を返します。

stringprep.map_table_b3(*code*)

テーブル B.3 (正規化を伴わない大小文字の対応付け) に従って、*code* に対応付けられた値を返します。

stringprep.in_table_c11(*code*)

code がテーブル C.1.1 (ASCII スペース文字) かどうか判定します。

stringprep.in_table_c12(*code*)

code がテーブル C.1.2 (非 ASCII スペース文字) かどうか判定します。

stringprep.in_table_c11_c12(*code*)

code がテーブル C.1 (スペース文字、C.1.1 および C.1.2 の和集合) かどうか判定します。

stringprep.in_table_c21(*code*)

code がテーブル C.2.1 (ASCII 制御文字) かどうか判定します。

stringprep.in_table_c22(*code*)

code がテーブル C.2.2 (非 ASCII 制御文字) かどうか判定します。

stringprep.in_table_c21_c22(*code*)

code がテーブル C.2 (制御文字、C.2.1 および C.2.2 の和集合) かどうか判定します。

stringprep.in_table_c3(*code*)

code がテーブル C.3 (プライベート利用) かどうか判定します。

stringprep.in_table_c4(*code*)

code がテーブル C.4 (非文字コードポイント: non-character code points) かどうか判定します。

stringprep.in_table_c5(*code*)

code がテーブル C.5 (サロゲーションコード) かどうか判定します。

stringprep.in_table_c6(*code*)

code がテーブル C.6 (平文:plain text として不適切) かどうか判定します。

stringprep.in_table_c7(*code*)

code がテーブル C.7 (標準表現:canonical representation として不適切) かどうか判定します。

stringprep.in_table_c8(*code*)

code がテーブル C.8 (表示プロパティの変更または撤廃) かどうか判定します。

stringprep.in_table_c9(*code*)

code がテーブル C.9 (タグ文字) かどうか判定します。

stringprep.in_table_d1(*code*)

code がテーブル D.1 (双方向プロパティ "R" または "AL" を持つ文字) かどうか判定します。

stringprep.in_table_d2(*code*)

code がテーブル D.2 (双方向プロパティ "L" を持つ文字) かどうか判定します。

6.7 readline --- GNU readline のインターフェース

readline モジュールでは、補完や Python インタプリタからの履歴ファイルの読み書きを容易にするための多くの関数を定義しています。このモジュールは直接、または *rlcompleter* モジュールを介して使うことができます。*rlcompleter* モジュールは対話的プロンプトで Python 識別子の補完をサポートするものです。このモジュールで利用される設定は、インタプリタの対話プロンプトならびに組み込みの *input()* 関数の両方の挙動に影響します。

readline のキーバインディングは初期化ファイルで設定できます。このファイルは、たいていはホームディレクトリに `.inputrc` という名前で置いてあります。GNU Readline マニュアルの Readline Init File を参照して、そのファイルの形式や可能な構成、Readline ライブラリ全体の機能を知ってください。

注釈

The underlying Readline library API may be implemented by the `libedit` library instead of GNU readline. On macOS the *readline* module detects which library is being used at run time.

The configuration file for `libedit` is different from that of GNU readline. If you programmatically load configuration strings you can check for the text "libedit" in `readline.__doc__` to differentiate between GNU readline and libedit.

If you use *editline*/`libedit` readline emulation on macOS, the initialization file located in your home directory is named `.editrc`. For example, the following content in `~/.editrc` will turn ON *vi* keybindings and TAB completion:

```
python:bind -v
python:bind ^I rl_complete
```

Also note that different libraries may use different history file formats. When switching the underlying library, existing history files may become unusable.

6.7.1 初期化ファイル

以下の関数は初期化ファイルならびにユーザ設定関連のものです:

readline.parse_and_bind(*string*)

Execute the init line provided in the *string* argument. This calls `rl_parse_and_bind()` in the

underlying library.

readline.read_init_file([*filename*])

Execute a readline initialization file. The default filename is the last filename used. This calls `rl_read_init_file()` in the underlying library.

6.7.2 行バッファ

以下の関数は行バッファを操作します:

readline.get_line_buffer()

Return the current contents of the line buffer (`rl_line_buffer` in the underlying library).

readline.insert_text(*string*)

Insert text into the line buffer at the cursor position. This calls `rl_insert_text()` in the underlying library, but ignores the return value.

readline.redisplay()

Change what's displayed on the screen to reflect the current contents of the line buffer. This calls `rl_redisplay()` in the underlying library.

6.7.3 履歴ファイル

以下の関数は履歴ファイルを操作します:

readline.read_history_file([*filename*])

Load a readline history file, and append it to the history list. The default filename is `~/.history`. This calls `read_history()` in the underlying library.

readline.write_history_file([*filename*])

Save the history list to a readline history file, overwriting any existing file. The default filename is `~/.history`. This calls `write_history()` in the underlying library.

readline.append_history_file(*nelements*[, *filename*])

Append the last *nelements* items of history to a file. The default filename is `~/.history`. The file must already exist. This calls `append_history()` in the underlying library. This function only exists if Python was compiled for a version of the library that supports it.

Added in version 3.5.

readline.get_history_length()

readline.set_history_length(*length*)

Set or return the desired number of lines to save in the history file. The *write_history_file()* function uses this value to truncate the history file, by calling `history_truncate_file()` in the underlying library. Negative values imply unlimited history file size.

6.7.4 履歴リスト

以下の関数はグローバルな履歴リストを操作します:

`readline.clear_history()`

Clear the current history. This calls `clear_history()` in the underlying library. The Python function only exists if Python was compiled for a version of the library that supports it.

`readline.get_current_history_length()`

履歴に現在ある項目の数を返します。(*get_history_length()* は履歴ファイルに書かれる最大行数を返します。)

`readline.get_history_item(`*index*`)`

Return the current contents of history item at *index*. The item index is one-based. This calls `history_get()` in the underlying library.

`readline.remove_history_item(`*pos*`)`

Remove history item specified by its position from the history. The position is zero-based. This calls `remove_history()` in the underlying library.

`readline.replace_history_item(`*pos*, *line*`)`

Replace history item specified by its position with *line*. The position is zero-based. This calls `replace_history_entry()` in the underlying library.

`readline.add_history(`*line*`)`

Append *line* to the history buffer, as if it was the last line typed. This calls `add_history()` in the underlying library.

`readline.set_auto_history(`*enabled*`)`

Enable or disable automatic calls to `add_history()` when reading input via readline. The *enabled* argument should be a Boolean value that when true, enables auto history, and that when false, disables auto history.

Added in version 3.6.

CPython 実装の詳細: Auto history is enabled by default, and changes to this do not persist across multiple sessions.

6.7.5 開始フック

`readline.set_startup_hook(`[*function*]`)`

Set or remove the function invoked by the `rl_startup_hook` callback of the underlying library. If *function* is specified, it will be used as the new hook function; if omitted or `None`, any function already installed is removed. The hook is called with no arguments just before readline prints the first prompt.

readline.set_pre_input_hook([*function*])

Set or remove the function invoked by the `rl_pre_input_hook` callback of the underlying library. If *function* is specified, it will be used as the new hook function; if omitted or `None`, any function already installed is removed. The hook is called with no arguments after the first prompt has been printed and just before readline starts reading input characters. This function only exists if Python was compiled for a version of the library that supports it.

6.7.6 補完

The following functions relate to implementing a custom word completion function. This is typically operated by the Tab key, and can suggest and automatically complete a word being typed. By default, Readline is set up to be used by *rlcompleter* to complete Python identifiers for the interactive interpreter. If the *readline* module is to be used with a custom completer, a different set of word delimiters should be set.

readline.set_completer([*function*])

completer 関数を設定または削除します。*function* が指定された場合、新たな completer 関数として用いられます; 省略された場合や `None` の場合、現在インストールされている completer 関数は削除されます。completer 関数は `function(text, state)` の形式で、関数が文字列でない値を返すまで *state* を `0`, `1`, `2`, ..., にして呼び出します。この関数は *text* から始まる補完結果として次に来そうなものを返さなければなりません。

The installed completer function is invoked by the *entry_func* callback passed to `rl_completion_matches()` in the underlying library. The *text* string comes from the first parameter to the `rl_attempted_completion_function` callback of the underlying library.

readline.get_completer()

completer 関数を取得します。completer 関数が設定されていなければ `None` を返します。

readline.get_completion_type()

Get the type of completion being attempted. This returns the `rl_completion_type` variable in the underlying library as an integer.

readline.get_begidx()

readline.get_endidx()

Get the beginning or ending index of the completion scope. These indexes are the *start* and *end* arguments passed to the `rl_attempted_completion_function` callback of the underlying library. The values may be different in the same input editing scenario based on the underlying C readline implementation. Ex: libedit is known to behave differently than libreadline.

readline.set_completer_delims(*string*)

readline.get_completer_delims()

Set or get the word delimiters for completion. These determine the start of the word to be considered for completion (the completion scope). These functions access the `rl_completer_word_break_characters` variable in the underlying library.

readline.set_completion_display_matches_hook([*function*])

Set or remove the completion display function. If *function* is specified, it will be used as the new completion display function; if omitted or `None`, any completion display function already installed is removed. This sets or clears the `rl_completion_display_matches_hook` callback in the underlying library. The completion display function is called as `function(substitution, [matches], longest_match_length)` once each time matches need to be displayed.

6.7.7 使用例

以下の例では、ユーザのホームディレクトリにある履歴ファイル `.python_history` の読み込みと保存を自動的に行うために、*readline* モジュールの履歴の読み書き関数をどのように使うかを示しています。以下のソースコードは通常、対話セッション中はユーザの `PYTHONSTARTUP` ファイルから自動的に実行されます:

```
import atexit
import os
import readline

histfile = os.path.join(os.path.expanduser("~"), ".python_history")
try:
    readline.read_history_file(histfile)
    # default history len is -1 (infinite), which may grow unruly
    readline.set_history_length(1000)
except FileNotFoundError:
    pass

atexit.register(readline.write_history_file, histfile)
```

Python が 対話モード で実行される時、このコードは実際には自動的に実行されます (*readline* **の設定** を参照してください)。

次の例では上記と同じ目的を達成できますが、ここでは新規の履歴のみを追加することで、並行して対話セッションがサポートされます:

```
import atexit
import os
import readline
histfile = os.path.join(os.path.expanduser("~"), ".python_history")

try:
    readline.read_history_file(histfile)
    h_len = readline.get_current_history_length()
except FileNotFoundError:
    open(histfile, 'wb').close()
    h_len = 0
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
def save(prev_h_len, histfile):
    new_h_len = readline.get_current_history_length()
    readline.set_history_length(1000)
    readline.append_history_file(new_h_len - prev_h_len, histfile)
atexit.register(save, h_len, histfile)
```

次の例では *code.InteractiveConsole* クラスを拡張し、履歴の保存・復旧をサポートします。

```
import atexit
import code
import os
import readline

class HistoryConsole(code.InteractiveConsole):
    def __init__(self, locals=None, filename="<console>",
                 histfile=os.path.expanduser("~/.console-history")):
        code.InteractiveConsole.__init__(self, locals, filename)
        self.init_history(histfile)

    def init_history(self, histfile):
        readline.parse_and_bind("tab: complete")
        if hasattr(readline, "read_history_file"):
            try:
                readline.read_history_file(histfile)
            except FileNotFoundError:
                pass
            atexit.register(self.save_history, histfile)

    def save_history(self, histfile):
        readline.set_history_length(1000)
        readline.write_history_file(histfile)
```

6.8 rlcompleter --- GNU readline の補完機能

ソースコード: Lib/rlcompleter.py

The `rlcompleter` module defines a completion function suitable to be passed to *set_completer()* in the *readline* module.

When this module is imported on a Unix platform with the *readline* module available, an instance of the *Completer* class is automatically created and its *complete()* method is set as the *readline completer*. The method provides completion of valid Python identifiers and keywords.

以下はプログラム例です:

```
>>> import rlcompleter
>>> import readline
>>> readline.parse_and_bind("tab: complete")
>>> readline. <TAB PRESSED>
readline.__doc__          readline.get_line_buffer(  readline.read_init_file(
readline.__file__         readline.insert_text(      readline.set_completer(
readline.__name__         readline.parse_and_bind(
>>> readline.
```

The `rlcompleter` module is designed for use with Python's interactive mode. Unless Python is run with the `-S` option, the module is automatically imported and configured (see *readline* **の設定**).

readline のないプラットフォームでも、このモジュールで定義される *Completer* クラスは独自の目的に使えます。

class rlcompleter.Completer

Completer オブジェクトは以下のメソッドを持っています:

complete(*text*, *state*)

Return the next possible completion for *text*.

When called by the *readline* module, this method is called successively with `state == 0`, `1`, `2`, `...` until the method returns `None`.

もし *text* がピリオド (`'.'`) を含まない場合、*__main__* 、*builtins* で定義されている名前か、キーワード (*keyword* モジュールで定義されている) から補完されます。

If called for a dotted name, it will try to evaluate anything without obvious side-effects (functions will not be evaluated, but it can generate calls to `__getattr__()`) up to the last part, and find matches for the rest via the *dir()* function. Any exception raised during the evaluation of the expression is caught, silenced and *None* is returned.

第

SEVEN

バイナリデータ処理

この章で紹介されているモジュールはバイナリデータを扱うための基本的な処理を提供しています。ファイルフォーマットやネットワークプロトコルなど、その他のバイナリデータ処理については、それぞれの節で解説されています。

テキスト処理サービス で紹介する一部のライブラリには、ASCII 互換のバイナリフォーマットで利用できるもの (例: *re*) や 、すべてのバイナリデータで利用できるもの (例: *difflib*) があります。

加えて、**バイナリシーケンス型** --- *bytes, bytearray, memoryview* に書かれている Python ビルトインデータ型についても参照してください。

7.1 struct --- バイト列をパックされたバイナリデータとして解釈する

ソースコード: Lib/struct.py

This module converts between Python values and C structs represented as Python *bytes* objects. Compact *format strings* describe the intended conversions to/from Python values. The module's functions and objects can be used for two largely distinct applications, data exchange with external sources (files or network connections), or data transfer between the Python application and the C layer.

> **注釈**
>
> When no prefix character is given, native mode is the default. It packs or unpacks data based on the platform and compiler on which the Python interpreter was built. The result of packing a given C struct includes pad bytes which maintain proper alignment for the C types involved; similarly, alignment is taken into account when unpacking. In contrast, when communicating data between external sources, the programmer is responsible for defining byte ordering and padding between elements. See **バイトオーダ、サイズ、アラインメント** for details.

いくつかの *struct* の関数 (および *Struct* のメソッド) は *buffer* 引数を取ります。これは bufferobjects を実装していて読み取り可能または読み書き可能なバッファを提供するオブジェクトのことです。この目的のために使われる最も一般的な型は *bytes* と *bytearray* ですが、バイトの配列とみなすことができるような他の多くの型がバッファプロトコルを実装しています。そのため、それらは *bytes* オブジェクトから追加のコピーなしで読み出しや書き込みができます。

7.1.1 関数と例外

このモジュールは以下の例外と関数を定義しています:

exception struct.error

様々な状況で送出される例外です。引数は何が問題なのかを記述する文字列です。

struct.pack(*format*, *v1*, *v2*, ...)

フォーマット文字列 *format* に従い値 *v1*, *v2*, ... をパックして、バイト列オブジェクトを返します。引数は指定したフォーマットが要求する型と正確に一致していなければなりません。

struct.pack_into(*format*, *buffer*, *offset*, *v1*, *v2*, ...)

フォーマット文字列 *format* に従い値 *v1*, *v2*, ... をパックしてバイト列にし、書き込み可能な *buffer* のオフセット *offset* 位置より書き込みます。オフセットは省略出来ません。

struct.unpack(*format*, *buffer*)

(`pack(format, ...)` でパックされたであろう) バッファ *buffer* を、書式文字列 *format* に従ってアンパックします。値が一つしかない場合を含め、結果はタプルで返されます。バッファのバイトサイズは、*calcsize()* の返り値である書式文字列が要求するサイズと一致しなければなりません。

struct.unpack_from(*format*, */*, *buffer*, *offset=0*)

バッファ *buffer* を、*offset* の位置から書式文字列 *format* に従ってアンパックします。値が一つしかない場合を含め、結果はタプルで返されます。*offset* を始点とするバッファのバイトサイズは、少なくとも *calcsize()* の返り値である書式文字列が要求するサイズでなければなりません。

struct.iter_unpack(*format*, *buffer*)

バッファ *buffer* を、書式文字列 *format* に従ってイテレータ形式でアンパックします。この関数が返すイテレータは、すべての内容を読み終わるまでバッファから一定の大きさのチャンクを読み取ります。バッファのバイトサイズは、*calcsize()* の返り値である書式文字列が要求するサイズの倍数でなければなりません。

イテレーション毎に書式文字列で指定されたタプルを yield します。

Added in version 3.4.

struct.calcsize(*format*)

書式文字列 *format* に従って、構造体 (それと `pack(format, ...)` によって作成されるバイト列オブジェクト) のサイズを返します。

7.1.2 書式文字列

Format strings describe the data layout when packing and unpacking data. They are built up from *format characters*, which specify the type of data being packed/unpacked. In addition, special characters control the *byte order, size and alignment*. Each format string consists of an optional prefix character which describes the overall properties of the data and one or more format characters which describe the actual data values and padding.

バイトオーダ、サイズ、アラインメント

By default, C types are represented in the machine's native format and byte order, and properly aligned by skipping pad bytes if necessary (according to the rules used by the C compiler). This behavior is chosen so that the bytes of a packed struct correspond exactly to the memory layout of the corresponding C struct. Whether to use native byte ordering and padding or standard formats depends on the application.

これに代わって、フォーマット文字列の最初の文字を使って、バイトオーダやサイズ、アラインメントを指定することができます。指定できる文字を以下のテーブルに示します:

文字	バイトオーダ	サイズ	アラインメント
`@`	native	native	native
`=`	native	standard	none
`<`	リトルエンディアン	standard	none
`>`	ビッグエンディアン	standard	none
`!`	ネットワーク (= ビッグエンディアン)	standard	none

フォーマット文字列の最初の文字が上のいずれかでない場合、`'@'` であるとみなされます。

注釈

The number 1023 (`0x3ff` in hexadecimal) has the following byte representations:

- `03 ff` in big-endian (`>`)
- `ff 03` in little-endian (`<`)

Python の例:

```
>>> import struct
>>> struct.pack('>h', 1023)
b'\x03\xff'
>>> struct.pack('<h', 1023)
b'\xff\x03'
```

ネイティブのバイトオーダはビッグエンディアンかリトルエンディアンで、ホストシステムに依存します。例えば、Intel x86、AMD64 (x86-64) および Apple M1 はリトルエンディアンです。IBM z および多くの古いアーキテクチャはビッグエンディアンです。使っているシステムでのエンディアンは *sys.byteorder* を使って調べて下さい。

ネイティブのサイズおよびアラインメントは C コンパイラの `sizeof` 式で決定されます。ネイティブのサイズおよびアラインメントはネイティブのバイトオーダと同時に使われます。

標準のサイズはフォーマット文字だけで決まります。**書式指定文字** の表を参照して下さい。

`'@'` と `'='` の違いに注意してください: 両方ともネイティブのバイトオーダですが、後者のバイトサイズとアラインメントは標準のものに合わせてあります。

The form '!' represents the network byte order which is always big-endian as defined in IETF RFC 1700.

バイトオーダに関して、「(強制的にバイトスワップを行う) ネイティブの逆」を指定する方法はありません。'<' または '>' のうちふさわしい方を選んでください。

注釈:

(1) パディングは構造体のメンバの並びの中にだけ自動で追加されます。最初や最後にパディングが追加されることはありません。

(2) ネイティブでないサイズおよびアラインメントが使われる場合にはパディングは行われません (たとえば '<', '>', '=', '!' を使った場合です)。

(3) 特定の型によるアラインメント要求に従うように構造体の末端をそろえるには、繰り返し回数をゼロにした特定の型でフォーマットを終端します。使用例 を参照して下さい。

書式指定文字

フォーマット文字 (format character) は以下の意味を持っています; C と Python の間の変換では、値は正確に以下に指定された型でなくてはなりません:「標準のサイズ」列は standard サイズ使用時にパックされた値が何バイトかを示します。つまり、フォーマット文字列が '<', '>', '!', '=' のいずれかで始まっている場合のものです。native サイズ使用時にはパックされた値の大きさはプラットフォーム依存です。

フォーマット	C の型	Python の型	標準のサイズ	注釈
x	パディングバイト	値なし		(7)
c	char	長さ 1 のバイト列	1	
b	signed char	整数	1	(1), (2)
B	unsigned char	整数	1	(2)
?	_Bool	真偽値型 (bool)	1	(1)
h	short	整数	2	(2)
H	unsigned short	整数	2	(2)
i	int	整数	4	(2)
I	unsigned int	整数	4	(2)
l	long	整数	4	(2)
L	unsigned long	整数	4	(2)
q	long long	整数	8	(2)
Q	unsigned long long	整数	8	(2)
n	ssize_t	整数		(3)
N	size_t	整数		(3)
e	(6)	浮動小数点数	2	(4)
f	float	浮動小数点数	4	(4)
d	double	浮動小数点数	8	(4)
s	char[]	bytes		(9)
p	char[]	bytes		(8)
P	void*	整数		(5)

バージョン 3.3 で変更: 'n' および 'N' フォーマットのサポートが追加されました。

バージョン 3.6 で変更: 'e' フォーマットのサポートが追加されました。

注釈:

(1) The '?' conversion code corresponds to the _Bool type defined by C standards since C99. In standard mode, it is represented by one byte.

(2) When attempting to pack a non-integer using any of the integer conversion codes, if the non-integer has a __index__() method then that method is called to convert the argument to an integer before packing.

バージョン 3.2 で変更: Added use of the __index__() method for non-integers.

(3) 'n' および 'N' 変換コードは (デフォルトもしくはバイトオーダ文字 '@' 付きで選択される) native サイズ使用時のみ利用できます。standard サイズ使用時には、自身のアプリケーションに適する他の整数フォーマットを使うことができます。

(4) 'f' 、'd' および 'e' 変換コードについて、パックされた表現は IEEE 754 binary32 ('f' の場合) 、binary64 ('d' の場合) 、または binary16('e' の場合) フォーマットが、プラットフォームにおける浮動小数点数のフォーマットに関係なく使われます。

(5) 'P' フォーマット文字はネイティブバイトオーダでのみ利用可能です (デフォルトのネットワークバイトオーダに設定するか、'@' バイトオーダ指定文字を指定しなければなりません)。'=' を指定した場合、ホスト計算機のバイトオーダに基づいてリトルエンディアンとビッグエンディアンのどちらを使うかを決めます。struct モジュールはこの設定をネイティブのオーダ設定として解釈しないので、'P' を使うことはできません。

(6) IEEE 754 の binary16 " 半精度" 型は、IEEE 754 standard の 2008 年の改訂で導入されました。半精度型は、符号 bit 、5 bit の指数部、11 bit の精度 (明示的には 10 bit が保存される) を持ち、おおよそ 6.1e-05 から 6.5e+04 までの数を完全な精度で表現できます。この型は C コンパイラでは広くはサポートされていません: たいていのマシンでは、保存するのに unsigned short が使えますが、数学の演算には使えません。詳しいことは Wikipedia の half-precision floating-point format のページを参照してください。

(7) When packing, 'x' inserts one NUL byte.

(8) フォーマット文字 'p' は "Pascal 文字列 (pascal string)" をコードします。Pascal 文字列は count で与えられる **固定長のバイト列** に収められた短い可変長の文字列です。このデータの先頭の 1 バイトには文字列の長さか 255 のうち、小さい方の数が収められます。その後に文字列のバイトデータが続きます。*pack()* に渡された Pascal 文字列の長さが長すぎた (count-1 よりも長い) 場合、先頭の count-1 バイトが書き込まれます。文字列が count-1 よりも短い場合、指定した count バイトに達するまでの残りの部分はヌルで埋められます。*unpack()* では、フォーマット文字 'p' は指定された count バイトだけデータを読み込みますが、返される文字列は決して 255 文字を超えることはないので注意してください。

(9) For the 's' format character, the count is interpreted as the length of the bytes, not a repeat count like for the other format characters; for example, '10s' means a single 10-byte string mapping to

or from a single Python byte string, while `'10c'` means 10 separate one byte character elements (e.g., `cccccccccc`) mapping to or from ten different Python byte objects. (See 使用例 for a concrete demonstration of the difference.) If a count is not given, it defaults to 1. For packing, the string is truncated or padded with null bytes as appropriate to make it fit. For unpacking, the resulting bytes object always has exactly the specified number of bytes. As a special case, `'0s'` means a single, empty string (while `'0c'` means 0 characters).

フォーマット文字の前に整数をつけ、繰り返し回数 (count) を指定することができます。例えば、フォーマット文字列 `'4h'` は `'hhhh'` と全く同じ意味です。

フォーマット文字間の空白文字は無視されます; count とフォーマット文字の間にはスペースを入れてはいけません。

整数フォーマット (`'b'`, `'B'`, `'h'`, `'H'`, `'i'`, `'I'`, `'l'`, `'L'`, `'q'`, `'Q'`) のいずれかを使って値 `x` をパックするとき `x` がフォーマットの適切な値の範囲に無い場合、*struct.error* が送出されます。

バージョン 3.1 で変更: 以前は、いくつかの整数フォーマットが適切な範囲にない値を覆い隠して、*struct.error* の代わりに *DeprecationWarning* を送出していました。

`'?'` フォーマット文字では、返り値は *True* または *False* です。パックするときには、引数オブジェクトの論理値としての値が使われます。0 または 1 のネイティブや標準の真偽値表現でパックされ、アンパックされるときはゼロでない値は `True` になります。

使用例

注釈

Native byte order examples (designated by the `'@'` format prefix or lack of any prefix character) may not match what the reader's machine produces as that depends on the platform and compiler.

Pack and unpack integers of three different sizes, using big endian ordering:

```
>>> from struct import *
>>> pack(">bhl", 1, 2, 3)
b'\x01\x00\x02\x00\x00\x00\x03'
>>> unpack('>bhl', b'\x01\x00\x02\x00\x00\x00\x03')
(1, 2, 3)
>>> calcsize('>bhl')
7
```

Attempt to pack an integer which is too large for the defined field:

```
>>> pack(">h", 99999)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
struct.error: 'h' format requires -32768 <= number <= 32767
```

Demonstrate the difference between `'s'` and `'c'` format characters:

```
>>> pack("@ccc", b'1', b'2', b'3')
b'123'
>>> pack("@3s", b'123')
b'123'
```

アンパックした結果のフィールドは、変数に割り当てるか named tuple でラップすることによって名前を付けることができます:

```
>>> record = b'raymond   \x32\x12\x08\x01\x08'
>>> name, serialnum, school, gradelevel = unpack('<10sHHb', record)

>>> from collections import namedtuple
>>> Student = namedtuple('Student', 'name serialnum school gradelevel')
>>> Student._make(unpack('<10sHHb', record))
Student(name=b'raymond   ', serialnum=4658, school=264, gradelevel=8)
```

The ordering of format characters may have an impact on size in native mode since padding is implicit. In standard mode, the user is responsible for inserting any desired padding. Note in the first `pack` call below that three NUL bytes were added after the packed `'#'` to align the following integer on a four-byte boundary. In this example, the output was produced on a little endian machine:

```
>>> pack('@ci', b'#', 0x12131415)
b'#\x00\x00\x00\x15\x14\x13\x12'
>>> pack('@ic', 0x12131415, b'#')
b'\x15\x14\x13\x12#'
>>> calcsize('@ci')
8
>>> calcsize('@ic')
5
```

The following format `'llh0l'` results in two pad bytes being added at the end, assuming the platform's longs are aligned on 4-byte boundaries:

```
>>> pack('@llh0l', 1, 2, 3)
b'\x00\x00\x00\x01\x00\x00\x00\x02\x00\x03\x00\x00'
```

参考

array モジュール
: 様なデータ型からなるバイナリ記録データのパック。

json モジュール

JSON encoder and decoder.

pickle モジュール
: Python object serialization.

7.1.3 Applications

Two main applications for the *struct* module exist, data interchange between Python and C code within an application or another application compiled using the same compiler (*native formats*), and data interchange between applications using agreed upon data layout (*standard formats*). Generally speaking, the format strings constructed for these two domains are distinct.

Native Formats

When constructing format strings which mimic native layouts, the compiler and machine architecture determine byte ordering and padding. In such cases, the `@` format character should be used to specify native byte ordering and data sizes. Internal pad bytes are normally inserted automatically. It is possible that a zero-repeat format code will be needed at the end of a format string to round up to the correct byte boundary for proper alignment of consecutive chunks of data.

Consider these two simple examples (on a 64-bit, little-endian machine):

```
>>> calcsize('@lhl')
24
>>> calcsize('@llh')
18
```

Data is not padded to an 8-byte boundary at the end of the second format string without the use of extra padding. A zero-repeat format code solves that problem:

```
>>> calcsize('@llh0l')
24
```

The `'x'` format code can be used to specify the repeat, but for native formats it is better to use a zero-repeat format like `'0l'`.

By default, native byte ordering and alignment is used, but it is better to be explicit and use the `'@'` prefix character.

Standard Formats

When exchanging data beyond your process such as networking or storage, be precise. Specify the exact byte order, size, and alignment. Do not assume they match the native order of a particular machine. For example, network byte order is big-endian, while many popular CPUs are little-endian. By defining this explicitly, the user need not care about the specifics of the platform their code is running on. The first character should typically be `<` or `>` (or `!`). Padding is the responsibility of the programmer. The zero-repeat format character won't work. Instead, the user must explicitly add `'x'` pad bytes where

needed. Revisiting the examples from the previous section, we have:

```
>>> calcsize('<qh6xq')
24
>>> pack('<qh6xq', 1, 2, 3) == pack('@lhl', 1, 2, 3)
True
>>> calcsize('@llh')
18
>>> pack('@llh', 1, 2, 3) == pack('<qqh', 1, 2, 3)
True
>>> calcsize('<qqh6x')
24
>>> calcsize('@llh0l')
24
>>> pack('@llh0l', 1, 2, 3) == pack('<qqh6x', 1, 2, 3)
True
```

The above results (executed on a 64-bit machine) aren't guaranteed to match when executed on different machines. For example, the examples below were executed on a 32-bit machine:

```
>>> calcsize('<qqh6x')
24
>>> calcsize('@llh0l')
12
>>> pack('@llh0l', 1, 2, 3) == pack('<qqh6x', 1, 2, 3)
False
```

7.1.4 クラス

struct モジュールは次の型を定義します:

class struct.**Struct**(*format*)

フォーマット文字列 *format* に従ってバイナリデータを読み書きする、新しい Struct オブジェクトを返します。`Struct` オブジェクトを一度作ってからそのメソッドを呼び出すと、フォーマット文字列のコンパイルが一度だけになるので、モジュールレベルの関数を同じフォーマットで呼び出すよりも効率的です。

> **注釈**
>
> The compiled versions of the most recent format strings passed to the module-level functions are cached, so programs that use only a few format strings needn't worry about reusing a single *Struct* instance.

コンパイルされた Struct オブジェクトは以下のメソッドと属性をサポートします:

pack(*v1*, *v2*, ...)

pack() 関数と同じ、コンパイルされたフォーマットを利用するメソッドです。(`len(result)` は *size* と等しいでしょう)

pack_into(*buffer*, *offset*, *v1*, *v2*, ...)

pack_into() 関数と同じ、コンパイルされたフォーマットを利用するメソッドです。

unpack(*buffer*)

unpack() 関数と同じ、コンパイルされたフォーマットを利用するメソッドです。(buffer のバイト数は *size* と等しくなければなりません)。

unpack_from(*buffer*, *offset=0*)

unpack_from() 関数と同じ、コンパイルされたフォーマットを利用するメソッドです。(*offset* を始点とする buffer のバイト数は少なくとも *size* 以上でなければなりません)。

iter_unpack(*buffer*)

iter_unpack() 関数と同じ、コンパイルされたフォーマットを利用するメソッドです。(buffer のバイト数は *size* の倍数でなければなりません)。

Added in version 3.4.

format

この Struct オブジェクトを作成する時に利用されたフォーマット文字列です。

バージョン 3.7 で変更: The format string type is now *str* instead of *bytes*.

size

format 属性に対応する構造体の (従って *pack()* メソッドによって作成されるバイト列オブジェクトの) サイズです。

7.2 codecs --- codec レジストリと基底クラス

ソースコード: Lib/codecs.py

このモジュールは、標準的な Python codec (エンコーダとデコーダ) 用の基底クラスを定義し、codec とエラー処理検索プロセスを管理する内部の Python codec レジストリへのアクセスを提供します。多くの codec はテキストをバイトにエンコードする (そしてバイトをテキストにデコードする) **テキストエンコーディング** ですが、テキストをテキストに、またはバイトをバイトにエンコードする codec も提供されています。カスタムの codec は任意の型間でエンコードとデコードを行えますが、一部のモジュール機能は **テキストエンコーディング** か *bytes* へのエンコードのみに制限されています。

このモジュールでは、任意の codec でエンコードやデコードを行うための、以下の関数が定義されています。

codecs.encode(*obj*, *encoding='utf-8'*, *errors='strict'*)

encoding に記載された codec を使用して *obj* をエンコードします。

希望のエラー処理スキームを *errors* に設定することができます。デフォルトのエラーハンドラ (エラー処理関数) は `'strict'` です。これはエンコードエラーは *ValueError* (もしくは *UnicodeEncodeError* のような、より codec に固有のサブクラス) を送出することを意味します。codec エラー処理についてのより詳しい情報は *Codec* **基底クラス** を参照してください。

`codecs.decode`(*obj*, *encoding='utf-8'*, *errors='strict'*)

encoding に記載された codec を使用して *obj* をデコードします。

希望のエラー処理スキームを *errors* に設定することができます。デフォルトのエラーハンドラは `'strict'` です。これはデコードエラーは *ValueError* (もしくは *UnicodeDecodeError* のような、より codec に固有のサブクラス) を送出することを意味します。codec エラー処理についてのより詳しい情報は *Codec* **基底クラス** を参照してください。

各 codec についての詳細も、次のようにして直接調べることができます。

`codecs.lookup`(*encoding*)

Python codec レジストリから codec 情報を探し、以下で定義するような *CodecInfo* オブジェクトを返します。

エンコーディングの検索は、まずレジストリのキャッシュから行います。見つからなければ、登録されている検索関数のリストから探します。*CodecInfo* オブジェクトが一つも見つからなければ *LookupError* を送出します。見つかったら、その *CodecInfo* オブジェクトはキャッシュに保存され、呼び出し側に返されます。

class `codecs.CodecInfo`(*encode*, *decode*, *streamreader=None*, *streamwriter=None*, *incrementalencoder=None*, *incrementaldecoder=None*, *name=None*)

codec レジストリ内を検索する場合の、codec の詳細です。コントラクタ引数は、次の同名の属性に保存されます。

name

エンコーディングの名前です。

encode

decode

ステートレスなエンコーディングとデコーディングの関数です。これらは、Codec インスタンスの *encode()* メソッドと *decode()* メソッドと同じインターフェースを持っている必要があります (see *Codec* **のインターフェース** を参照)。この関数またはメソッドは、ステートレスモードで動作することが想定されています。

incrementalencoder

incrementaldecoder

インクリメンタル・エンコーダとデコーダのクラスまたはファクトリ関数です。これらは、基底クラスの *IncrementalEncoder* と *IncrementalDecoder* が定義するインターフェースをそれぞれ提供する必要があります。インクリメンタルな codec は、ステート (内部状態) を保持することができます。

streamwriter

streamreader

ストリームライターとリーダーのクラスまたはファクトリ関数です。これらは、基底クラスの *StreamWriter* と *StreamReader* が定義するインターフェースをそれぞれ提供する必要があります。ストリーム codec は、ステートを保持することができます。

さまざまな codec 構成要素へのアクセスを簡便化するために、このモジュールは以下のような関数を提供しています。これらの関数は、codec の検索に *lookup()* を使います:

codecs.**getencoder**(*encoding*)

与えられたエンコーディングに対する codec を検索し、エンコーダ関数を返します。

エンコーディングが見つからなければ *LookupError* を送出します。

codecs.**getdecoder**(*encoding*)

与えられたエンコーディングに対する codec を検索し、デコーダ関数を返します。

エンコーディングが見つからなければ *LookupError* を送出します。

codecs.**getincrementalencoder**(*encoding*)

与えられたエンコーディングに対する codec を検索し、インクリメンタル・エンコーダクラスまたはファクトリ関数を返します。

エンコーディングが見つからないか、codec がインクリメンタル・エンコーダをサポートしなければ *LookupError* を送出します。

codecs.**getincrementaldecoder**(*encoding*)

与えられたエンコーディングに対する codec を検索し、インクリメンタル・デコーダクラスまたはファクトリ関数を返します。

エンコーディングが見つからないか、codec がインクリメンタル・デコーダをサポートしなければ *LookupError* を送出します。

codecs.**getreader**(*encoding*)

与えられたエンコーディングに対する codec を検索し、*StreamReader* クラスまたはファクトリ関数を返します。

エンコーディングが見つからなければ *LookupError* を送出します。

codecs.**getwriter**(*encoding*)

与えられたエンコーディングに対する codec を検索し、*StreamWriter* クラスまたはファクトリ関数を返します。

エンコーディングが見つからなければ *LookupError* を送出します。

次のように、適切な codec 検索関数を登録することで、カスタムの codecs を利用することができます。

codecs.**register**(*search_function*)

Register a codec search function. Search functions are expected to take one argument, being the encoding name in all lower case letters with hyphens and spaces converted to underscores, and

return a *CodecInfo* object. In case a search function cannot find a given encoding, it should return None.

バージョン 3.9 で変更: Hyphens and spaces are converted to underscore.

codecs.**unregister**(*search_function*)

Unregister a codec search function and clear the registry's cache. If the search function is not registered, do nothing.

Added in version 3.10.

エンコードされたテキストファイルを処理する場合、組み込みの *open()* とそれに関連付けられた *io* モジュールの使用が推奨されていますが、このモジュールは追加のユーティリティ関数とクラスを提供し、バイナリファイルを処理する場合に幅広い codecs を利用できるようにします。

codecs.**open**(*filename*, *mode='r'*, *encoding=None*, *errors='strict'*, *buffering=-1*)

エンコードされたファイルを *mode* を使って開き、透過的なエンコード/デコードを提供する *StreamReaderWriter* のインスタンスを返します。デフォルトのファイルモードは 'r' 、つまり、読み出しモードでファイルを開きます。

> **注釈**
>
> *encoding* が None でなければ、下層のエンコードされたファイルは、常にバイナリモードで開きます。読み書き時に、'\n' の自動変換は行われません。*mode* 引数は、組み込みの *open()* 関数が受け入れる任意のバイナリモードにすることができます。'b' が自動的に付加されます。

encoding は、そのファイルに対して使用されるエンコーディングを指定します。バイトにエンコードする、あるいはバイトからデコードするすべてのエンコーディングが許可されます。ファイルメソッドがサポートするデータ型は、使用される codec によって異なります。

エラーハンドリングのために *errors* を渡すことができます。これはデフォルトでは 'strict' で、エンコード時にエラーがあれば *ValueError* を送出します。

buffering has the same meaning as for the built-in *open()* function. It defaults to -1 which means that the default buffer size will be used.

バージョン 3.11 で変更: 'U' モードは削除されました。

codecs.**EncodedFile**(*file*, *data_encoding*, *file_encoding=None*, *errors='strict'*)

透過的なエンコード変換を行うファイルのラップされたバージョンである、*StreamRecoder* インスタンスを返します。元のファイルは、ラップされたバージョンが閉じられる時に、閉じられます。

ラップされたファイルに書き込まれたデータは、指定された *data_encoding* に従ってデコードされ、次に *file_encoding* を使用して元のファイルにバイトとして書き出されます。元のファイルから読み出されたバイトは、*file_encoding* に従ってデコードされ、結果は *data_encoding* を使用してエンコードされます。

file_encoding が与えられなければ、*data_encoding* がデフォルトになります。

エラーハンドリングのために *errors* を渡すことができます。これはデフォルトでは `'strict'` で、エンコード時にエラーがあれば *ValueError* を送出します。

codecs.iterencode(*iterator*, *encoding*, *errors='strict'*, ***kwargs*)

インクリメンタル・エンコーダを使って、*iterator* から供給される入力を反復的にエンコードします。この関数は *generator* です。*errors* 引数は (他のあらゆるキーワード引数と同様に) インクリメンタル・エンコーダにそのまま引き渡されます。

この関数では、コーデックはエンコードするテキストの *str* オブジェクトを受け付ける必要があります。従って、base64_codec のようなバイトからバイトへのエンコーダはサポートしていません。

codecs.iterdecode(*iterator*, *encoding*, *errors='strict'*, ***kwargs*)

インクリメンタル・デコーダを使って、*iterator* から供給される入力を反復的にデコードします。この関数は *generator* です。*errors* 引数は (他のあらゆるキーワード引数と同様に) インクリメンタル・デコーダにそのまま引き渡されます。

この関数では、コーデックはエンコードする *bytes* オブジェクトを受け付ける必要があります。従って、rot_13 のようなテキストからテキストへのエンコーダが *iterencode()* で同等に使えるとしても、この関数ではサポートしていません。

このモジュールは以下のような定数も定義しています。プラットフォーム依存なファイルを読み書きするのに役立ちます:

codecs.BOM

codecs.BOM_BE

codecs.BOM_LE

codecs.BOM_UTF8

codecs.BOM_UTF16

codecs.BOM_UTF16_BE

codecs.BOM_UTF16_LE

codecs.BOM_UTF32

codecs.BOM_UTF32_BE

codecs.BOM_UTF32_LE

これらの定数は、いくつかのエンコーディングの Unicode のバイトオーダマーク (BOM) で、様々なバイトシーケンスを定義します。これらは、UTF-16 と UTF-32 のデータストリームで使用するバイトオーダを指定したり、UTF-8 で Unicode シグネチャとして使われます。*BOM_UTF16* は、プラットフォームのネイティブバイトオーダによって *BOM_UTF16_BE* または *BOM_UTF16_LE* です。*BOM* は *BOM_UTF16* のエイリアスです。同様に、*BOM_LE* は *BOM_UTF16_LE* の、*BOM_BE* は *BOM_UTF16_BE* のエイリアスです。その他の定数は UTF-8 と UTF-32 エンコーディングの BOM を表します。

7.2.1 Codec 基底クラス

codecs モジュールは、codec オブジェクトを操作するインターフェースを定義する一連の基底クラスを定義します。このモジュールは、カスタムの codec の実装の基礎として使用することもできます。

Python で codec として使えるようにするには、ステートレスエンコーダ、ステートレスデコーダ、ストリームリーダ、ストリームライタの 4 つのインターフェースを定義する必要があります。通常は、ストリームリーダとライタはステートレスエンコーダとデコーダを再利用して、ファイルプロトコルを実装します。codec の作者は、codec がエンコードとデコードのエラーの処理方法も定義する必要があります。

エラーハンドラ

エラー処理の簡便化と標準化のため、コーデックは、*errors* 文字列引数を指定した場合に別のエラー処理を行うような仕組みを実装してもかまいません:

```
>>> 'German ß, ♬'.encode(encoding='ascii', errors='backslashreplace')
b'German \\xdf, \\u266c'
>>> 'German ß, ♬'.encode(encoding='ascii', errors='xmlcharrefreplace')
b'German &#223;, &#9836;'
```

The following error handlers can be used with all Python **標準エンコーディング** codecs:

値	意味
`'strict'`	*UnicodeError* (または、そのサブクラス) を送出します。これがデフォルトの動作です。*strict_errors()* で実装されています。
`'ignore'`	不正な形式のデータを無視し、何も通知することなく処理を継続します。*ignore_errors()* で実装されています。
`'replace'`	Replace with a replacement marker. On encoding, use `?` (ASCII character). On decoding, use ☒ (U+FFFD, the official REPLACEMENT CHARACTER). Implemented in *replace_errors()*.
`'backslashreplace'`	Replace with backslashed escape sequences. On encoding, use hexadecimal form of Unicode code point with formats `\x`*hh* `\u`*xxxx* `\U`*xxxxxxxx*. On decoding, use hexadecimal form of byte value with format `\x`*hh*. Implemented in *backslashreplace_errors()*.
`'surrogateescape'`	デコード時には、バイト列を `U+DC80` から `U+DCFF` の範囲の個々のサロゲートコードで置き換えます。データのエンコード時に `'surrogateescape'` エラーハンドラが使用されると、このコードは同じバイト列に戻されます。(詳しくは **PEP 383** を参照。)

The following error handlers are only applicable to encoding (within *text encodings*):

値	意味
'xmlcharref	Replace with XML/HTML numeric character reference, which is a decimal form of Unicode code point with format &#*num*;. Implemented in *xmlcharrefreplace_errors()*.
'namereplac	Replace with \N{...} escape sequences, what appears in the braces is the Name property from Unicode Character Database. Implemented in *namereplace_errors()*.

さらに、次のエラーハンドラは与えられた codec に特有です:

値	Codecs	意味
'surrog	utf-8, utf-16, utf-32, utf-16-be, utf-16-le, utf-32-be, utf-32-le	Allow encoding and decoding surrogate code point (U+D800 - U+DFFF) as normal code point. Otherwise these codecs treat the presence of surrogate code point in *str* as an error.

Added in version 3.1: 'surrogateescape' および 'surrogatepass' エラーハンドラ。

バージョン 3.4 で変更: The 'surrogatepass' error handler now works with utf-16* and utf-32* codecs.

Added in version 3.5: 'namereplace' エラーハンドラです。

バージョン 3.5 で変更: The 'backslashreplace' error handler now works with decoding and translating.

次のように、名前付きの新しいエラーハンドラを登録することで、許可される値の集合を拡張することができます。

codecs.**register_error**(*name*, *error_handler*)

エラーハンドラ *error_handler* を名前 *name* で登録します。エンコード中およびデコード中にエラーが送出された場合、*name* が errors 引数として指定されていれば *error_handler* が呼び出されます。

error_handler はエラーの場所に関する情報の入った *UnicodeEncodeError* インスタンスとともに呼び出されます。エラー処理関数はこの例外を送出するか、別の例外を送出するか、入力のエンコードできなかった部分の代替文字列とエンコードを再開する場所が入ったタプルを返す必要があります。代替文字列は *str* または *bytes* のいずれかにすることができます。代替文字列がバイト列である場合、エンコーダは単に出力バッファにそれをコピーします。代替文字列が文字列である場合、エンコーダは代替文字列をエンコードします。元の入力中の指定位置からエンコードが再開されます。位置を負の値にすると、入力文字列の末端からの相対位置として扱われます。境界の外側にある位置を返した場合には *IndexError* が送出されます。

デコードと翻訳の動作は似ていますが、エラーハンドラに渡されるのが *UnicodeDecodeError* か *UnicodeTranslateError* である点と、エラーハンドラの置換した内容が直接出力されるという点が異なります。

登録済みのエラーハンドラ (標準エラーハンドラを含む) は、次のようにその名前で検索することができます。

codecs.**lookup_error**(*name*)

名前 *name* で登録済みのエラーハンドラを返します。

エラーハンドラが見つからなければ *LookupError* を送出します。

以下の標準エラーハンドラも、モジュールレベルの関数として利用できます。

codecs.strict_errors(*exception*)

Implements the 'strict' error handling.

Each encoding or decoding error raises a *UnicodeError*.

codecs.ignore_errors(*exception*)

Implements the 'ignore' error handling.

Malformed data is ignored; encoding or decoding is continued without further notice.

codecs.replace_errors(*exception*)

Implements the 'replace' error handling.

Substitutes ? (ASCII character) for encoding errors or ☒ (U+FFFD, the official REPLACEMENT CHARACTER) for decoding errors.

codecs.backslashreplace_errors(*exception*)

Implements the 'backslashreplace' error handling.

Malformed data is replaced by a backslashed escape sequence. On encoding, use the hexadecimal form of Unicode code point with formats \x*hh* \u*xxxx* \U*xxxxxxxx*. On decoding, use the hexadecimal form of byte value with format \x*hh*.

バージョン 3.5 で変更: Works with decoding and translating.

codecs.xmlcharrefreplace_errors(*exception*)

Implements the 'xmlcharrefreplace' error handling (for encoding within *text encoding* only).

The unencodable character is replaced by an appropriate XML/HTML numeric character reference, which is a decimal form of Unicode code point with format &#*num*; .

codecs.namereplace_errors(*exception*)

Implements the 'namereplace' error handling (for encoding within *text encoding* only).

The unencodable character is replaced by a \N{...} escape sequence. The set of characters that appear in the braces is the Name property from Unicode Character Database. For example, the German lowercase letter 'ß' will be converted to byte sequence \N{LATIN SMALL LETTER SHARP S} .

Added in version 3.5.

ステートレスなエンコードとデコード

基底の *Codec* クラスは以下のメソッドを定義します。これらのメソッドは、内部状態を持たないエンコーダ／デコーダ関数のインターフェースを定義します:

class codecs.Codec

encode(*input*, *errors='strict'*)

オブジェクト *input* エンコードし、(出力オブジェクト, 消費した長さ) のタプルを返します。例えば、テキストエンコーディング は文字列オブジェクトを特有の文字セット (例えば cp1252 や iso-8859-1) を用いてバイト列オブジェクトに変換します。

errors 引数は適用するエラー処理を定義します。'strict' 処理がデフォルトです。

このメソッドは *Codec* に内部状態を保存してはなりません。効率よくエンコードするために状態を保持しなければならないような codecs には *StreamWriter* を使ってください。

エンコーダは長さが 0 の入力を処理できなければなりません。この場合、空のオブジェクトを出力オブジェクトとして返さなければなりません。

decode(*input*, *errors='strict'*)

オブジェクト *input* をデコードし、(出力オブジェクト, 消費した長さ) のタプルを返します。例えば、テキストエンコーディング は、特定の文字集合エンコーディングでエンコードされたバイト列オブジェクトを文字列オブジェクトに変換します。

テキストエンコーディングとバイト列からバイト列への codec では、*input* は bytes オブジェクト、または読み出し専用のバッファインターフェースを提供するオブジェクトである必要があります。例えば、buffer オブジェクトやメモリマップドファイルでなければなりません。

errors 引数は適用するエラー処理を定義します。'strict' 処理がデフォルトです。

このメソッドは、*Codec* インスタンスに内部状態を保存してはなりません。効率よくエンコード／デコードするために状態を保持しなければならないような codecs には *StreamReader* を使ってください。

デコーダは長さが 0 の入力を処理できなければなりません。この場合、空のオブジェクトを出力オブジェクトとして返さなければなりません。

インクリメンタルなエンコードとデコード

IncrementalEncoder クラスおよび *IncrementalDecoder* クラスはそれぞれインクリメンタル・エンコードおよびデコードのための基本的なインターフェースを提供します。エンコード／デコードは内部状態を持たないエンコーダ／デコーダを一度呼び出すことで行なわれるのではなく、インクリメンタル・エンコーダ／デコーダの *encode()*/*decode()* メソッドを複数回呼び出すことで行なわれます。インクリメンタル・エンコーダ／デコーダはメソッド呼び出しの間エンコード／デコード処理の進行を管理します。

encode()/*decode()* メソッド呼び出しの出力結果をまとめたものは、入力をひとまとめにして内部状態を持たないエンコーダ／デコーダでエンコード／デコードしたものと同じになります。

IncrementalEncoder オブジェクト

IncrementalEncoder クラスは入力を複数ステップでエンコードするのに使われます。全てのインクリメンタル・エンコーダが Python codec レジストリと互換性を持つために定義すべきメソッドとして、このクラスには以下のメソッドが定義されています。

class codecs.**IncrementalEncoder**(*errors='strict'*)

IncrementalEncoder インスタンスのコンストラクタ。

全てのインクリメンタル・エンコーダはこのコンストラクタインターフェースを提供しなければなりません。さらにキーワード引数を付け加えるのは構いませんが、Python codec レジストリで利用されるのはここで定義されているものだけです。

IncrementalEncoder は、*errors* キーワード引数を提供することで、様々なエラー取扱方法を実装することができます。取り得る値については **エラーハンドラ** を参照してください。

errors 引数は、同名の属性に代入されます。この属性を変更すると、*IncrementalEncoder* オブジェクトが生きている間に、異なるエラー処理方法に切り替えることができるようになります。

encode(*object*, *final=False*)

object を (エンコーダの現在の状態を考慮に入れて) エンコードし、得られたエンコードされたオブジェクトを返します。*encode()* 呼び出しがこれで最後という時には *final* は真でなければなりません (デフォルトは偽です)。

reset()

エンコーダを初期状態にリセットします。出力は破棄されます。`.encode(object, final=True)` を呼び出して、必要に応じて空バイト列またはテキスト文字列を渡すことにより、エンコーダをリセットし、出力を取得します。

getstate()

エンコーダの現在の状態を返します。それは必ず整数でなければなりません。実装は、`0` が最も一般的な状態であることを保証すべきです。(整数より複雑な状態は、状態を marshal/pickle して生じた文字列のバイトを整数にコード化することによって整数に変換することができます。)

setstate(*state*)

エンコーダの状態を *state* にセットします。*state* は *getstate()* によって返されたエンコーダ状態でなければなりません。

IncrementalDecoder オブジェクト

IncrementalDecoder クラスは入力を複数ステップでデコードするのに使われます。全てのインクリメンタル・デコーダが Python codec レジストリと互換性を持つために定義すべきメソッドとして、このクラスには以下のメソッドが定義されています。

class codecs.**IncrementalDecoder**(*errors='strict'*)

IncrementalDecoder インスタンスのコンストラクタ。

全てのインクリメンタル・デコーダはこのコンストラクタインターフェースを提供しなければなりません。さらにキーワード引数を付け加えるのは構いませんが、Python codec レジストリで利用されるの

はここで定義されているものだけです。

IncrementalDecoder は、*errors* キーワード引数を提供することで、様々なエラー取扱方法を実装することができます。取り得る値については **エラーハンドラ** を参照してください。

errors 引数は、同名の属性に代入されます。この属性を変更すると、*IncrementalDecoder* オブジェクトが生きている間に、異なるエラー処理方法に切り替えることができるようになります。

decode(*object*, *final=False*)

object を (デコーダの現在の状態を考慮に入れて) デコードし、得られたデコードされたオブジェクトを返します。*decode()* 呼び出しがこれで最後という時には *final* は真でなければなりません (デフォルトは偽です)。もし *final* が真ならばデコーダは入力をデコードし切り全てのバッファをフラッシュしなければなりません。そうできない場合 (たとえば入力の最後に不完全なバイト列があるから)、デコーダは内部状態を持たない場合と同じようにエラーの取り扱いを開始しなければなりません (例外を送出するかもしれません)。

reset()

デコーダを初期状態にリセットします。

getstate()

デコーダの現在の状態を返します。これは 2 要素を含むタプルでなければなりません。1 番目はまだデコードされていない入力を含むバッファです。2 番目は整数で、付加的な状態情報です (実装は 0 が最も一般的な付加的な状態情報であることを保証すべきです)。この付加的な状態情報が 0 である場合、デコーダを入力がバッファされていない状態に戻して、付加的な状態情報を 0 にセットすることが可能でなければなりません。その結果、以前バッファされた入力をデコーダに与えることで、何の出力もせずにデコーダを前の状態に戻します。(整数より複雑な付加的な状態情報は、情報を marshal/pickle して、結果として生じる文字列のバイト列を整数にエンコードすることで、整数に変換することができます。)

setstate(*state*)

デコーダの状態を *state* にセットします。*state* は *getstate()* によって返されたデコーダの状態でなければなりません。

ストリームのエンコードとデコード

The *StreamWriter* and *StreamReader* classes provide generic working interfaces which can be used to implement new encoding submodules very easily. See `encodings.utf_8` for an example of how this is done.

StreamWriter オブジェクト

StreamWriter クラスは *Codec* のサブクラスで、以下のメソッドを定義しています。全てのストリームライタは、Python の codec レジストリとの互換性を保つために、これらのメソッドを定義する必要があります。

class codecs.StreamWriter(*stream*, *errors='strict'*)

StreamWriter インスタンスのコンストラクタです。

全てのストリームライタはコンストラクタとしてこのインターフェースを提供しなければなりません。

キーワード引数を追加しても構いませんが、Python の codec レジストリはここで定義されている引数だけを使います。

stream 引数は、特定の codec に対応して、テキストまたはバイナリデータの書き込みが可能なファイルライクオブジェクトである必要があります。

StreamWriter は、*errors* キーワード引数を提供することで、様々なエラー取扱方法を実装することができます。下層のストリーム codec がサポートできる標準エラーハンドラについては **エラーハンドラ** を参照してください。

errors 引数は、同名の属性に代入されます。この属性を変更すると、*StreamWriter* オブジェクトが生きている間に、異なるエラー処理に変更できます。

write(*object*)

object の内容をエンコードしてストリームに書き出します。

writelines(*list*)

Writes the concatenated iterable of strings to the stream (possibly by reusing the *write()* method). Infinite or very large iterables are not supported. The standard bytes-to-bytes codecs do not support this method.

reset()

内部状態保持に使われた codec のバッファをリセットします。

このメソッドが呼び出された場合、出力先データをきれいな状態にし、わざわざストリーム全体を再スキャンして状態を元に戻さなくても新しくデータを追加できるようにしなければなりません。

ここまでで挙げたメソッドの他にも、*StreamWriter* では背後にあるストリームの他の全てのメソッドや属性を継承しなければなりません。

StreamReader オブジェクト

StreamReader クラスは *Codec* のサブクラスで、以下のメソッドを定義しています。全てのストリームリーダは、Python の codec レジストリとの互換性を保つために、これらのメソッドを定義する必要があります。

class codecs.**StreamReader**(*stream*, *errors='strict'*)

StreamReader インスタンスのコンストラクタです。

全てのストリームリーダはコンストラクタとしてこのインターフェースを提供しなければなりません。キーワード引数を追加しても構いませんが、Python の codec レジストリはここで定義されている引数だけを使います。

stream 引数は、特定の codec に対応して、テキストまたはバイナリデータの読み出しが可能なファイルライクオブジェクトである必要があります。

StreamReader は、*errors* キーワード引数を提供することで、様々なエラー取扱方法を実装することができます。下層のストリーム codec がサポートできる標準エラーハンドラについては **エラーハンドラ** を参照してください。

errors 引数は、同名の属性に代入されます。この属性を変更すると、*StreamReader* オブジェクトが生きている間に、異なるエラー処理に変更できます。

errors 引数に許される値の集合は *register_error()* で拡張できます。

read(*size=-1*, *chars=-1*, *firstline=False*)

ストリームからのデータをデコードし、デコード済のオブジェクトを返します。

chars 引数は、いくつのデコードされたコードポイントまたはバイト列を返すかを表します。*read()* メソッドは、要求された数以上のデータを返すことはありませんが、データがそれより少ない場合には要求された数未満のデータを返す場合があります。

size 引数は、デコード用に読み込むエンコードされたバイト列またはコードポイントの、およその最大バイト数を表します。デコーダはこの値を適切な値に変更できます。デフォルト値 -1 の場合、可能な限り多くのデータを読み込みます。この引数の目的は、巨大なファイルの一括デコードを防ぐことにあります。

firstline フラグは、1 行目さえ返せばその後の行でデコードエラーがあっても無視して十分だ、ということを示します。

このメソッドは貪欲な読み込み戦略を取るべきです。すなわち、エンコーディング定義と size の値が許す範囲で、できるだけ多くのデータを読むべきだということです。たとえば、ストリーム上にエンコーディングの終端や状態の目印があれば、それも読み込みます。

readline(*size=None*, *keepends=True*)

入力ストリームから 1 行読み込み、デコード済みのデータを返します。

size が与えられた場合、ストリームの *read()* メソッドに size 引数として渡されます。

keepends が偽の場合には行末の改行が削除された行が返ります。

readlines(*sizehint=None*, *keepends=True*)

入力ストリームから全ての行を読み込み、行のリストとして返します。

keepends が真なら、改行は、codec の *decode()* メソッドを使って実装され、リスト要素の中に含まれます。

sizehint が与えられた場合、ストリームの *read()* メソッドに *size* 引数として渡されます。

reset()

内部状態保持に使われた codec のバッファをリセットします。

ストリームの読み位置を再設定してはならないので注意してください。このメソッドはデコードの際にエラーから復帰できるようにするためのものです。

ここまでで挙げたメソッドの他にも、*StreamReader* では背後にあるストリームの他の全てのメソッドや属性を継承しなければなりません。

StreamReaderWriter オブジェクト

StreamReaderWriter は、読み書き両方に使えるストリームをラップできる便利なクラスです。

lookup() 関数が返すファクトリ関数を使って、インスタンスを生成するという設計です。

class codecs.**StreamReaderWriter**(*stream*, *Reader*, *Writer*, *errors='strict'*)

StreamReaderWriter インスタンスを生成します。*stream* はファイル類似のオブジェクトです。*Reader* と *Writer* は、それぞれ *StreamReader* と *StreamWriter* インターフェースを提供するファクトリ関数かファクトリクラスでなければなりません。エラー処理は、ストリームリーダとライタで定義したものと同じように行われます。

StreamReaderWriter インスタンスは、*StreamReader* クラスと *StreamWriter* クラスを合わせたインターフェースを継承します。元になるストリームからは、他のメソッドや属性を継承します。

StreamRecoder オブジェクト

StreamRecoder はデータをあるエンコーディングから別のエンコーディングに変換します。異なるエンコーディング環境を扱うとき、便利な場合があります。

lookup() 関数が返すファクトリ関数を使って、インスタンスを生成するという設計です。

class codecs.**StreamRecoder**(*stream*, *encode*, *decode*, *Reader*, *Writer*, *errors='strict'*)

Creates a *StreamRecoder* instance which implements a two-way conversion: *encode* and *decode* work on the frontend — the data visible to code calling *read()* and *write()*, while *Reader* and *Writer* work on the backend — the data in *stream*.

これらのオブジェクトを使って、たとえば、Latin-1 から UTF-8 への変換、あるいは逆向きの変換を、透過的に行うことができます。

stream 引数はファイルライクオブジェクトでなくてはなりません。

encode 引数と *decode* 引数は *Codec* のインターフェースに忠実でなくてはなりません。*Reader* と *Writer* は、それぞれ *StreamReader* と *StreamWriter* のインターフェースを提供するオブジェクトのファクトリ関数かクラスでなくてはなりません。

エラー処理はストリーム・リーダやライタで定義されている方法と同じように行われます。

StreamRecoder インスタンスは、*StreamReader* と *StreamWriter* クラスを合わせたインターフェースを定義します。また、元のストリームのメソッドと属性も継承します。

7.2.2 エンコーディングと Unicode

文字列は内部的に U+0000--U+10FFFF の範囲のコードポイントのシーケンスとして格納されます (実装に関する詳細については **PEP 393** を参照してください)。文字列オブジェクトが CPU とメモリの外で使用されるようになると、エンディアンやこれらの配列をバイト列として格納する方法が問題になります。他のコーデックでも同様ですが、文字列オブジェクトをバイト列に変換することは **エンコード** と呼ばれます。また、バイト列から文字列オブジェクトを再生成することは **デコード** と呼ばれます。テキストをシリアライズするコーデックには多くの種類があります。それらは、集合的に term: **テキストエンコーディング** *<text encoding>* と呼ばれます。

最も単純なテキストエンコーディング (`'latin-1'` または `'iso-8859-1'`) では、0--255 の範囲にあるコードポイントを `0x0--0xff` のバイトにマップします。つまり、この codec では `U+00FF` 以上のコードポイントを含む文字列オブジェクトをエンコードすることはできません。このようなエンコード処理をしようとすると、次のように *UnicodeEncodeError* が送出されます (エラーメッセージの細かところは異なる場合があります。): `UnicodeEncodeError: 'latin-1' codec can't encode character '\u1234' in position 3: ordinal not in range(256)` 。

他のエンコーディングの一群 (charmap エンコーディングと呼ばれます) があり、Unicode コードポイントの別の部分集合と、それらから `0x0--0xff` のバイトへの対応付けを選択したものです。これがどのように行なわれるかを知るには、単にたとえば `encodings/cp1252.py` (主に Windows で使われるエンコーディングです) を開いてみてください。256 文字のひとつの文字列定数があり、どの文字がどのバイト値へ対応付けられるかが示されています。

これらのエンコーディングはすべて、Unicode に定義された 1114112 のコードポイントのうちの 256 だけをエンコードすることができます。Unicode のすべてのコードポイントを格納するための単純で直接的な方法は、各コードポイントを連続する 4 バイトとして格納することです。これには 2 つの可能性があります: ビッグエンディアンまたはリトルエンディアンの順にバイトを格納することです。これら 2 つのエンコーディングはそれぞれ `UTF-32-BE` および `UTF-32-LE` と呼ばれます。それらのデメリットは、例えばリトルエンディアンのマシン上で `UTF-32-BE` を使用すると、エンコードでもデコードでも常にバイト順を交換する必要があることです。`UTF-32` はこの問題を回避します: バイト順は、常に自然なエンディアンに従います。しかし、これらのバイト順が異なるエンディアン性を持つ CPU によって読まれる場合、結局バイト順を交換しなければなりません。`UTF-16` あるいは `UTF-32` バイト列のエンディアン性を検出する目的で、いわゆる BOM (「バイト・オーダー・マーク」) があります。これは Unicode 文字 `U+FEFF` です。この文字はすべての `UTF-16` あるいは `UTF-32` バイト列の前に置くことができます。この文字のバイトが交換されたバージョン (`0xFFFE`) は、Unicode テキストに現われてはならない不正な文字です。したがって、`UTF-16` あるいは `UTF-32` バイト列中の最初の文字が `U+FFFE` であるように見える場合、デコードの際にバイトを交換しなければなりません。不運にも文字 `U+FEFF` は `ZERO WIDTH NO-BREAK SPACE` として別の目的を持っていました: 幅を持たず、単語を分割することを許容しない文字。それは、例えばリガチャアルゴリズムにヒントを与えるために使用することができます。Unicode 4.0 で、`ZERO WIDTH NO-BREAK SPACE` としての `U+FEFF` の使用は廃止予定になりました (この役割は `U+2060` (`WORD JOINER`) によって引き継がれました)。しかしながら、Unicode ソフトウェアは、依然として両方の役割の `U+FEFF` を扱うことができなければなりません: BOM として、エンコードされたバイトのメモリレイアウトを決定する手段であり、一旦バイト列が文字列にデコードされたならば消えます; `ZERO WIDTH NO-BREAK SPACE` として、他の任意の文字のようにデコードされる通常の文字です。

さらにもう一つ Unicode 文字全てをエンコードできるエンコーディングがあり、UTF-8 と呼ばれています。UTF-8 は 8 ビットエンコーディングで、したがって UTF-8 にはバイト順の問題はありません。UTF-8 バイト列の各バイトは二つのパートから成ります。二つはマーカ (上位数ビット) とペイロードです。マーカは 0 ビットから 4 ビットの `1` の列に `0` のビットが一つ続いたものです。Unicode 文字は次のようにエンコードされます (x はペイロードを表わし、連結されると一つの Unicode 文字を表わします):

範囲	エンコーディング
U-00000000 ... U-0000007F	0xxxxxxx
U-00000080 ... U-000007FF	110xxxxx 10xxxxxx
U-00000800 ... U-0000FFFF	1110xxxx 10xxxxxx 10xxxxxx
U-00010000 ... U-0010FFFF	11110xxx 10xxxxxx 10xxxxxx 10xxxxxx

Unicode 文字の最下位ビットとは最も右にある x のビットです。

UTF-8 は 8 ビットエンコーディングなので BOM は必要とせず、デコードされた文字列中の `U+FEFF` は (たとえ最初の文字であったとしても) `ZERO WIDTH NO-BREAK SPACE` として扱われます。

外部からの情報無しには、文字列のエンコーディングにどのエンコーディングが使われたのか信頼できる形で決定することは不可能です。どの charmap エンコーディングもどんなランダムなバイト列でもデコードできます。しかし UTF-8 ではそれは可能ではありません。任意のバイト列を許さないような構造を持っているからです。UTF-8 エンコーディングであることを検知する信頼性を向上させるために、Microsoft は Notepad プログラム用に UTF-8 の変種 (Python では `"utf-8-sig"` と呼んでいます) を考案しました。Unicode 文字がファイルに書き込まれる前に UTF-8 でエンコードした BOM (バイト列では `0xef`, `0xbb`, `0xbf` のように見えます) が書き込まれます。このようなバイト値で charmap エンコードされたファイルが始まることはほとんどあり得ない (たとえば iso-8859-1 では

> LATIN SMALL LETTER I WITH DIAERESIS
> RIGHT-POINTING DOUBLE ANGLE QUOTATION MARK
> INVERTED QUESTION MARK

のようになる) ので、`utf-8-sig` エンコーディングがバイト列から正しく推測される確率を高めます。つまりここでは BOM はバイト列を生成する際のバイト順を決定できるように使われているのではなく、エンコーディングを推測する助けになる印として使われているのです。`utf-8-sig` codec はエンコーディングの際ファイルに最初の 3 文字として `0xef`, `0xbb`, `0xbf` を書き込みます。デコーディングの際はファイルの先頭に現れたこれら 3 バイトはスキップします。UTF-8 では BOM の使用は推奨されておらず、一般的には避けるべきです。

7.2.3 標準エンコーディング

Python には数多くの codec が組み込みで付属します。これらは C 言語の関数、対応付けを行うテーブルの両方で提供されています。以下のテーブルでは codec と、いくつかの良く知られている別名と、エンコーディングが使われる言語を列挙します。別名のリスト、言語のリストともしらみつぶしに網羅されているわけではありません。大文字と小文字、またはアンダースコアの代りにハイフンにしただけの綴りも有効な別名です; そのため、例えば `'utf-8'` は `'utf_8'` codec の正当な別名です。

いくつかの一般的なエンコーディングは、パフォーマンスを改善するために codec の検索機構を回避することがあります。このような最適化の機会を認識するのは、CPython の限定された (大文字小文字を区別しない) 別名に対してのみです: utf-8, utf8, latin-1, latin1, iso-8859-1, iso8859-1, mbcs (Windows のみ), ascii, us-ascii, utf-16, utf16, utf-32, utf32 およびダッシュの代わりにアンダースコアを用いたもの。これらのエンコーディングの別のつづりを使用すると実行時間の低下を招くかもしれません。

バージョン 3.6 で変更: us-ascii に対して最適化の機会が認識されるようになりました。

多くの文字セットは同じ言語をサポートしています。これらの文字セットは個々の文字 (例えば、EURO SIGN がサポートされているかどうか) や、文字のコード部分への割り付けが異なります。特に欧州言語では、典型的に以下の変種が存在します:

- ISO 8859 コードセット
- Microsoft Windows コードページで、8859 コード形式から導出されているが、制御文字を追加のグラフィック文字と置き換えたもの
- IBM EBCDIC コードページ
- ASCII 互換の IBM PC コードページ

Codec	別名	言語
ascii	646, us-ascii	英語
big5	big5-tw, csbig5	繁体字中国語
big5hkscs	big5-hkscs, hkscs	繁体字中国語
cp037	IBM037, IBM039	英語
cp273	273, IBM273, csIBM273	ドイツ語 Added in version 3.4.
cp424	EBCDIC-CP-HE, IBM424	ヘブライ語
cp437	437, IBM437	英語
cp500	EBCDIC-CP-BE, EBCDIC-CP-CH, IBM500	西ヨーロッパ言語
cp720		アラビア語
cp737		ギリシャ語
cp775	IBM775	バルト沿岸国
cp850	850, IBM850	西ヨーロッパ言語
cp852	852, IBM852	中央および東ヨーロッパ
cp855	855, IBM855	Bulgarian, Byelorussian, Macedonian, Russian, Serbian
cp856		ヘブライ語
cp857	857, IBM857	トルコ語
cp858	858, IBM858	西ヨーロッパ言語
cp860	860, IBM860	ポルトガル語
cp861	861, CP-IS, IBM861	アイスランド語
cp862	862, IBM862	ヘブライ語
cp863	863, IBM863	カナダ
cp864	IBM864	アラビア語
cp865	865, IBM865	デンマーク、ノルウェー
cp866	866, IBM866	ロシア語
cp869	869, CP-GR, IBM869	ギリシャ語

次のページに続く

表 1 – 前のページからの続き

Codec	別名	言語
cp874		タイ語
cp875		ギリシャ語
cp932	932, ms932, mskanji, ms-kanji	日本語
cp949	949, ms949, uhc	韓国語
cp950	950, ms950	繁体字中国語
cp1006		Urdu
cp1026	ibm1026	トルコ語
cp1125	1125, ibm1125, cp866u, ruscii	ウクライナ語 Added in version 3.4.
cp1140	ibm1140	西ヨーロッパ言語
cp1250	windows-1250	中央および東ヨーロッパ
cp1251	windows-1251	Bulgarian, Byelorussian, Macedonian, Russian, Serbian
cp1252	windows-1252	西ヨーロッパ言語
cp1253	windows-1253	ギリシャ語
cp1254	windows-1254	トルコ語
cp1255	windows-1255	ヘブライ語
cp1256	windows-1256	アラビア語
cp1257	windows-1257	バルト沿岸国
cp1258	windows-1258	ベトナム
euc_jp	eucjp, ujis, u-jis	日本語
euc_jis_2004	jisx0213, eucjis2004	日本語
euc_jisx0213	eucjisx0213	日本語
euc_kr	euckr, korean, ksc5601, ks_c-5601, ks_c-5601-1987, ksx1001, ks_x-1001	韓国語
gb2312	chinese, csiso58gb231280, euc-cn, euccn, eucgb2312-cn, gb2312-1980, gb2312-80, iso-ir-58	簡体字中国語
gbk	936, cp936, ms936	Unified Chinese
gb18030	gb18030-2000	Unified Chinese
hz	hzgb, hz-gb, hz-gb-2312	簡体字中国語
iso2022_jp	csiso2022jp, iso2022jp, iso-2022-jp	日本語
iso2022_jp_1	iso2022jp-1, iso-2022-jp-1	日本語
iso2022_jp_2	iso2022jp-2, iso-2022-jp-2	日本語, 韓国語, 簡体字中国語, 西欧, ギリシャ語
iso2022_jp_2004	iso2022jp-2004, iso-2022-jp-2004	日本語

次のページに続く

表 1 – 前のページからの続き

Codec	別名	言語
iso2022_jp_3	iso2022jp-3, iso-2022-jp-3	日本語
iso2022_jp_ext	iso2022jp-ext, iso-2022-jp-ext	日本語
iso2022_kr	csiso2022kr, iso2022kr, iso-2022-kr	韓国語
latin_1	iso-8859-1, iso8859-1, 8859, cp819, latin, latin1, L1	西ヨーロッパ言語
iso8859_2	iso-8859-2, latin2, L2	中央および東ヨーロッパ
iso8859_3	iso-8859-3, latin3, L3	エスペラント、マルタ
iso8859_4	iso-8859-4, latin4, L4	バルト沿岸国
iso8859_5	iso-8859-5, cyrillic	Bulgarian, Byelorussian, Macedonian, Russian, Serbian
iso8859_6	iso-8859-6, arabic	アラビア語
iso8859_7	iso-8859-7, greek, greek8	ギリシャ語
iso8859_8	iso-8859-8, hebrew	ヘブライ語
iso8859_9	iso-8859-9, latin5, L5	トルコ語
iso8859_10	iso-8859-10, latin6, L6	北欧語
iso8859_11	iso-8859-11, thai	タイ語
iso8859_13	iso-8859-13, latin7, L7	バルト沿岸国
iso8859_14	iso-8859-14, latin8, L8	ケルト語
iso8859_15	iso-8859-15, latin9, L9	西ヨーロッパ言語
iso8859_16	iso-8859-16, latin10, L10	南東ヨーロッパ
johab	cp1361, ms1361	韓国語
koi8_r		ロシア語
koi8_t		タジク Added in version 3.5.
koi8_u		ウクライナ語
kz1048	kz_1048, strk1048_2002, rk1048	カザフ Added in version 3.5.
mac_cyrillic	maccyrillic	Bulgarian, Byelorussian, Macedonian, Russian, Serbian
mac_greek	macgreek	ギリシャ語
mac_iceland	maciceland	アイスランド語
mac_latin2	maclatin2, maccentraleurope, mac_centeuro	中央および東ヨーロッパ
mac_roman	macroman, macintosh	西ヨーロッパ言語
mac_turkish	macturkish	トルコ語
ptcp154	csptcp154, pt154, cp154, cyrillic-asian	カザフ
shift_jis	csshiftjis, shiftjis, sjis, s_jis	日本語
shift_jis_2004	shiftjis2004, sjis_2004, sjis2004	日本語

次のページに続く

表 1 – 前のページからの続き

Codec	別名	言語
shift_jisx0213	shiftjisx0213, sjisx0213, s_jisx0213	日本語
utf_32	U32, utf32	全ての言語
utf_32_be	UTF-32BE	全ての言語
utf_32_le	UTF-32LE	全ての言語
utf_16	U16, utf16	全ての言語
utf_16_be	UTF-16BE	全ての言語
utf_16_le	UTF-16LE	全ての言語
utf_7	U7, unicode-1-1-utf-7	全ての言語
utf_8	U8, UTF, utf8, cp65001	全ての言語
utf_8_sig		全ての言語

バージョン 3.4 で変更: utf-16* と utf-32* のエンコーダは、サロゲートコードポイント (U+D800--U+DFFF) がエンコードされることを許可しなくなりました。utf-32* デコーダは、サロゲートコードポイントに対応するバイト列をデコードしなくなりました。

バージョン 3.8 で変更: cp65001 is now an alias to utf_8.

7.2.4 Python 特有のエンコーディング

予め定義された codec のいくつかは Python 特有のものなので、それらの codec 名は Python の外では無意味なものとなります。以下に、想定されている入出力のタイプに基づいて、それらを表にしました（テキストエンコーディングは codec の最も一般的な使用例ですが、その根底にある codec 基盤は、ただのテキストエンコーディングというよりも、任意のデータの変換をサポートしていることに注意してください)。非対称的な codec については、記載された意味がエンコーディングの方向を説明しています。

テキストエンコーディング

次の codec では、Unicode におけるテキストエンコーディングと同様に、*str* から *bytes* へのエンコードと、*bytes-like object* から *str* へのデコードを提供します。

Codec	別名	意味
idna		RFC 3490 の実装です。*encodings.idna* も参照してください。`errors='strict'` のみがサポートされています。
mbcs	ansi, dbcs	Windows のみ: 被演算子を ANSI コードページ (CP_ACP) に従ってエンコードします。
oem		Windows のみ: 被演算子を OEM コードページ (CP_OEMCP) に従ってエンコードします。 Added in version 3.6.
palmos		PalmOS 3.5 のエンコーディングです。
punycode		RFC 3492 の実装です。ステートフル codecs は、サポートされません。
raw_unicode_escape		Latin-1 encoding with `\u`*XXXX* and `\U`*XXXXXXXX* for other code points. Existing backslashes are not escaped in any way. It is used in the Python pickle protocol.
undefined		空文字列を含む全ての変換に対して例外を送出します。エラーハンドラは無視されます。
unicode_escape		ASCII でエンコードされた Python ソースコード内の、Unicode リテラルに適したエンコーディングです。ただし、引用符はエスケープされません。Latin-1 ソースコードからデコードします。実際には、Python のソースコードはデフォルトでは UTF-8 を使用することに注意してください。

バージョン 3.8 で変更: "unicode_internal" codec is removed.

バイナリ変換 (Binary Transforms)

以下の codec は、*bytes-like object* から *bytes* マッピングへのバイナリ変換を提供します。*bytes.decode()* はこの変換をサポートしておらず、*str* を出力するだけです。

Codec	別名	意味	エンコーダ / デコーダ
base64_codec[*1]	base64, base_64	被演算子をマルチラインの MIME base64 に変換します (結果は常に末尾の `'\n'` を含みます)。バージョン 3.4 で変更: 任意の *bytes-like object* をエンコードとデコード用の入力として受け取ります。	*base64.encodebytes()* / *base64.decodebytes()*
bz2_codec	bz2	被演算子を bz2 を使って圧縮します。	*bz2.compress()* / *bz2.decompress()*
hex_codec	hex	被演算子をバイトあたり 2 桁の 16 進数の表現に変換します。	*binascii.b2a_hex()* / *binascii.a2b_hex()*
quopri_codec	quopri, quoted-printable, quoted_printable	被演算子を MIME quoted printable 形式に変換します。	`quotetabs=True` を指定した *quopri.encode()* / *quopri.decode()*
uu_codec	uu	被演算子を uuencode を用いて変換します。	`uu.encode()` / `uu.decode()` (Note: *uu* is deprecated.)
zlib_codec	zip, zlib	被演算子を gzip を用いて圧縮します。	*zlib.compress()* / *zlib.decompress()*

Added in version 3.2: バイナリ変換が復活しました。(訳注: 2.x にはあったものが 3.0 で削除されていた。)

バージョン 3.4 で変更: バイナリ変換のエイリアスが復活しました。(訳注: 2.x にはあったエイリアス。3.2 でエイリアスは復活しなかった。)

[*1] バイト様オブジェクト に加えて、`'base64_codec'` も *str* の ASCII のみのインスタンスをデコード用に受け入れるようになりました

テキスト変換 (Text Transforms)

以下の codec は、*str* から *str* マッピングへのテキスト変換を提供します。*str.encode()* はこの変換をサポートしておらず、*bytes* を出力するだけです。

Codec	別名	意味
rot_13	rot13	被演算子のシーザー暗号 (Caesar-cypher) を返します。

Added in version 3.2: `rot_13` テキスト変換が復活しました。(訳注: 2.x にはあったものが 3.0 で削除されていた。)

バージョン 3.4 で変更: `rot13` エイリアスが復活しました。(訳注: 2.x にはあったエイリアス。3.2 でエイリアスは復活しなかった。)

7.2.5 `encodings.idna` --- アプリケーションにおける国際化ドメイン名 (IDNA)

このモジュールでは **RFC 3490** (アプリケーションにおける国際化ドメイン名、IDNA: Internationalized Domain Names in Applications) および **RFC 3492** (Nameprep: 国際化ドメイン名 (IDN) のための stringprep プロファイル) を実装しています。このモジュールは `punycode` エンコーディングおよび *stringprep* の上に構築されています。

If you need the IDNA 2008 standard from **RFC 5891** and **RFC 5895**, use the third-party idna module.

これらの RFC はともに、非 ASCII 文字の入ったドメイン名をサポートするためのプロトコルを定義しています。(`www.Alliancefrançaise.nu` のような) 非 ASCII 文字を含むドメイン名は、ASCII と互換性のあるエンコーディング (ACE、`www.xn--alliancefranaise-npb.nu` のような形式) に変換されます。ドメイン名の ACE 形式は、DNS クエリ、HTTP *Host* フィールドなどといった、プロトコル中で任意の文字を使えないような全ての局面で用いられます。この変換はアプリケーション内で行われます; 可能ならユーザからは不可視となります: アプリケーションは Unicode ドメインラベルをネットワークに載せる際に IDNA に、ACE ドメインラベルをユーザに提供する前に Unicode に、それぞれ透過的に変換しなければなりません。

Python ではこの変換をいくつかの方法でサポートします: `idna` codec は Unicode と ACE 間の変換を行い、入力文字列を **RFC 3490 の section 3.1** で定義されている区切り文字に基づいてラベルに分解し、各ラベルを要求通りに ACE に変換します。逆に、入力のバイト文字列を `.` 区切り文字でラベルに分解し、ACE ラベルを Unicode に変換します。さらに、*socket* モジュールは Unicode ホスト名を ACE に透過的に変換するため、アプリケーションはホスト名を *socket* モジュールに渡す際にホスト名の変換に煩わされることがありません。その上で、ホスト名を関数パラメタとして持つ、*http.client* や *ftplib* のようなモジュールでは Unicode ホスト名を受理します (*http.client* でもまた、*Host* フィールドにある IDNA ホスト名を、フィールド全体を送信する場合に透過的に送信します)。

(逆引きなどによって) ネットワーク越しにホスト名を受信する際、Unicode への自動変換は行われません: こうしたホスト名をユーザに提供したいアプリケーションでは、Unicode にデコードしてやる必要があります。

encodings.idna ではまた、nameprep 手続きを実装しています。nameprep はホスト名に対してある正規化を行って、国際化ドメイン名で大小文字を区別しないようにするとともに、類似の文字を一元化します。nameprep 関数は必要なら直接使うこともできます。

encodings.idna.**nameprep**(*label*)

label を nameprep したバージョンを返します。現在の実装ではクエリ文字列を仮定しているので、`AllowUnassigned` は真です。

encodings.idna.**ToASCII**(*label*)

RFC 3490 仕様に従ってラベルを ASCII に変換します。`UseSTD3ASCIIRules` は偽であると仮定します。

encodings.idna.**ToUnicode**(*label*)

RFC 3490 仕様に従ってラベルを Unicode に変換します。

7.2.6 encodings.mbcs --- Windows ANSI コードページ

This module implements the ANSI codepage (CP_ACP).

Availability: Windows.

バージョン 3.2 で変更: 3.2 以前は *errors* 引数は無視されました; エンコードには常に `'replace'` が、デコードには `'ignore'` が使われました。

バージョン 3.3 で変更: 任意のエラーハンドラのサポート。

7.2.7 encodings.utf_8_sig --- BOM 印付き UTF-8

このモジュールは UTF-8 codec の変種を実装します。エンコーディング時は、UTF-8 でエンコードしたバイト列の前に UTF-8 でエンコードした BOM を追加します。これは内部状態を持つエンコーダで、この動作は (バイトストリームの最初の書き込み時に) 一度だけ行なわれます。デコーディング時は、データの最初に UTF-8 でエンコードされた BOM があれば、それをスキップします。

第

EIGHT

データ型

この章で解説されるモジュールは日付や時間、型が固定された配列、ヒープキュー、両端キュー、列挙型のような種々の特殊なデータ型を提供します。

Python にはその他にもいくつかの組み込みデータ型があります。特に、*dict* 、*list* 、*set* 、*frozenset* 、そして *tuple* があります。*str* クラスは Unicode データを扱うことができ、*bytes* と *bytearray* クラスはバイナリデータを扱うことができます。

この章では以下のモジュールが記述されています:

8.1 datetime --- 基本的な日付と時間の型

ソースコード: Lib/datetime.py

`datetime` モジュールは、日付や時刻を操作するためのクラスを提供しています。

日付や時刻に対する算術がサポートされている一方、実装では出力のフォーマットや操作のための効率的な属性の抽出に重点を置いています。

Tip

書式コード に飛ぶ。

参考

calendar **モジュール** 汎用のカレンダー関連関数。

time **モジュール** 時刻へのアクセスと変換。

zoneinfo **モジュール** IANA タイムゾーンデータベースを表す具体的なタイムゾーン。

dateutil **パッケージ** 拡張タイムゾーンと構文解析サポートのあるサードパーティーライブラリ。

DateType **パッケージ** Third-party library that introduces distinct static types to e.g. allow *static type checkers* to differentiate between naive and aware datetimes.

8.1.1 Aware オブジェクトと Naive オブジェクト

日時のオブジェクトは、それらがタイムゾーンの情報を含んでいるかどうかによって "aware" あるいは "naive" に分類されます。

タイムゾーンや夏時間の情報のような、アルゴリズム的で政治的な適用可能な時間調節に関する知識を持っているため、**aware** オブジェクトは他の aware オブジェクトとの相対関係を特定できます。aware オブジェクトは解釈の余地のない特定の実時刻を表現します。[*1]

naive オブジェクトには他の日付時刻オブジェクトとの相対関係を把握するのに足る情報が含まれません。あるプログラム内の数字がメートルを表わしているのか、マイルなのか、それとも質量なのかがプログラムによって異なるように、naive オブジェクトが協定世界時 (UTC) なのか、現地時間なのか、それとも他のタイムゾーンなのかはそのプログラムに依存します。Naive オブジェクトはいくつかの現実的な側面を無視してしまうというコストを無視すれば、簡単に理解でき、うまく利用することができます。

aware オブジェクトを必要とするアプリケーションのために、*datetime* と *time* オブジェクトは追加のタイムゾーン情報の属性 `tzinfo` を持ちます。*tzinfo* には抽象クラス *tzinfo* のサブクラスのインスタンスを設定できます。これらの *tzinfo* オブジェクトは UTC 時間からのオフセットやタイムゾーンの名前、夏時間が実施されるかどうかの情報を保持しています。

ただ一つの具象 *tzinfo* クラスである *timezone* クラスが `datetime` モジュールで提供されています。`timezone` クラスは、UTC からのオフセットが固定である単純なタイムゾーン（例えば UTC それ自体）、および北アメリカにおける東部標準時（EST）／東部夏時間（EDT）のような単純ではないタイムゾーンの両方を表現できます。より深く詳細までタイムゾーンをサポートするかはアプリケーションに依存します。世界中の時刻の調整を決めるルールは合理的というよりかは政治的なもので、頻繁に変わり、UTC を除くと都合のよい基準というものはありません。

8.1.2 定数

`datetime` モジュールでは以下の定数を公開しています:

`datetime.MINYEAR`

date や *datetime* オブジェクトで許されている、年を表現する最小の数字です。*MINYEAR* は 1 です。

`datetime.MAXYEAR`

date や *datetime* オブジェクトで許されている、年を表現する最大の数字です。*MAXYEAR* は 9999 です。

[*1] もし相対性理論の効果を無視するならば、ですが

datetime.UTC

UTC タイムゾーンシングルトン *datetime.timezone.utc* の別名。

Added in version 3.11.

8.1.3 利用可能なデータ型

class datetime.date

理想的な naive な日付で、これまでもこれからも現在のグレゴリオ暦 (Gregorian calender) が有効であることを仮定しています。属性は *year*, *month*, および *day* です。

class datetime.time

理想的な時刻で、特定の日から独立しており、毎日が厳密に 24*60*60 秒であると仮定しています。(”うるう秒: leap seconds” の概念はありません。) 属性は *hour*, *minute*, *second*, *microsecond*, および *tzinfo* です。

class datetime.datetime

日付と時刻を組み合わせたものです。属性は *year*, *month*, *day*, *hour*, *minute*, *second*, *microsecond*, および *tzinfo* です。

class datetime.timedelta

datetime あるいは *date* クラスの二つのインスタンス間の時間差をマイクロ秒精度で表す経過時間値です。

class datetime.tzinfo

タイムゾーン情報オブジェクトの抽象基底クラスです。*datetime* および *time* クラスで用いられ、カスタマイズ可能な時刻修正の概念 (たとえばタイムゾーンや夏時間の計算) を提供します。

class datetime.timezone

tzinfo 抽象基底クラスを UTC からの固定オフセットとして実装するクラスです。

Added in version 3.2.

これらの型のオブジェクトは変更不可能 (immutable) です。

サブクラスの関係は以下のようになります:

```
object
    timedelta
    tzinfo
        timezone
    time
    date
        datetime
```

共通の特徴

date 型、*datetime* 型、*time* 型、*timezone* 型には共通する特徴があります:

- これらの型のオブジェクトは変更不可能 (immutable) です。
- これらの型のオブジェクトは **ハッシュ可能** であり、辞書のキーとして使えることになります。
- これらの型のオブジェクトは *pickle* モジュールを利用して効率的な pickle 化をサポートしています。

オブジェクトが Aware なのか Naive なのかの判断

date 型のオブジェクトは常に naive です。

time 型あるいは *datetime* 型のオブジェクトは aware か naive のどちらかです。

A *datetime* object `d` is aware if both of the following hold:

1. `d.tzinfo` が `None` でない
2. `d.tzinfo.utcoffset(d)` が `None` を返さない

Otherwise, `d` is naive.

A *time* object `t` is aware if both of the following hold:

1. `t.tzinfo` が `None` でない
2. `t.tzinfo.utcoffset(None)` が `None` を返さない

Otherwise, `t` is naive.

aware なオブジェクトと naive なオブジェクトの区別は *timedelta* オブジェクトにはあてはまりません。

8.1.4 timedelta オブジェクト

timedelta オブジェクトは経過時間、すなわち二つの *datetime* または *date* のインスタンスの差を表します。

class datetime.**timedelta**(*days=0*, *seconds=0*, *microseconds=0*, *milliseconds=0*, *minutes=0*, *hours=0*, *weeks=0*)

全ての引数がオプションで、デフォルト値は 0 です。引数は整数、浮動小数点数でもよく、正でも負でもかまいません。

days, *seconds*, *microseconds* だけが内部的に保持されます。引数は以下のようにして変換されます:

- 1 ミリ秒は 1000 マイクロ秒に変換されます。
- 1 分は 60 秒に変換されます。
- 1 時間は 3600 秒に変換されます。
- 1 週間は 7 日に変換されます。

さらに、値が一意に表されるように days, seconds, microseconds が以下のように正規化されます

- `0 <= microseconds < 1000000`
- `0 <= seconds < 3600*24` (一日中の秒数)
- `-999999999 <= days <= 999999999`

次の例は、*days*, *seconds*, *microseconds* に加えて任意の引数がどう ” 集約” され、最終的に 3 つの属性に正規化されるかの説明をしています:

```
>>> from datetime import timedelta
>>> delta = timedelta(
...     days=50,
...     seconds=27,
...     microseconds=10,
...     milliseconds=29000,
...     minutes=5,
...     hours=8,
...     weeks=2
... )
>>> # Only days, seconds, and microseconds remain
>>> delta
datetime.timedelta(days=64, seconds=29156, microseconds=10)
```

引数のいずれかが浮動小数点であり、小数のマイクロ秒が存在する場合、小数のマイクロ秒は全ての引数から一度取り置かれ、それらの和は最近接偶数のマイクロ秒に丸められます。浮動小数点の引数がない場合、値の変換と正規化の過程は厳密な (失われる情報がない) ものとなります。

日の値を正規化した結果、指定された範囲の外側になった場合には、*OverflowError* が送出されます。

負の値を正規化すると、最初は混乱するような値になります。例えば:

```
>>> from datetime import timedelta
>>> d = timedelta(microseconds=-1)
>>> (d.days, d.seconds, d.microseconds)
(-1, 86399, 999999)
```

以下にクラス属性を示します:

timedelta.min

最小の値を表す *timedelta* オブジェクトで、`timedelta(-999999999)` です。

timedelta.max

最大の値を表す *timedelta* オブジェクトで、`timedelta(days=999999999, hours=23, minutes=59, seconds=59, microseconds=999999)` です。

timedelta.resolution

timedelta オブジェクトが等しくならない最小の時間差で、`timedelta(microseconds=1)` です。

正規化のために、timedelta.max は -timedelta.min より大きいことに注意してください。-timedelta.max は *timedelta* オブジェクトとして表現することができません。

インスタンスの属性 (読み出しのみ):

timedelta.days

Between -999,999,999 and 999,999,999 inclusive.

timedelta.seconds

Between 0 and 86,399 inclusive.

> **注意**
>
> It is a somewhat common bug for code to unintentionally use this attribute when it is actually intended to get a *total_seconds()* value instead:
>
> ```
> >>> from datetime import timedelta
> >>> duration = timedelta(seconds=11235813)
> >>> duration.days, duration.seconds
> (130, 3813)
> >>> duration.total_seconds()
> 11235813.0
> ```

timedelta.microseconds

Between 0 and 999,999 inclusive.

サポートされている演算を以下に示します:

演算	結果
`t1 = t2 + t3`	`t2` と `t3` の和。演算後、`t1 - t2 == t3` および `t1 - t3 == t2` は真になります。(1)
`t1 = t2 - t3`	`t2` と `t3` の差。演算後、`t1 == t2 - t3` および `t2 == t1 + t3` は真になります。(1)(6)
`t1 = t2 * i` または `t1 = i * t2`	時間差と整数の積。演算後、`t1 // i == t2` は `i != 0` であれば真となります。
	一般的に、`t1 * i == t1 * (i-1) + t1` は真となります。(1)
`t1 = t2 * f` または `t1 = f * t2`	時間差と浮動小数点の積。結果は最近接偶数への丸めを利用して最も近い timedelta.resolution の倍数に丸められます。
`f = t2 / t3`	`t2` を `t3` で除算 (3) したもの。*float* オブジェクトを返します。
`t1 = t2 / f` または `t1 = t2 / i`	時間差を浮動小数点や整数で除したもの。結果は最近接偶数への丸めを利用して最も近い timedelta.resolution の倍数に丸められます。
`t1 = t2 // i` または `t1 = t2 // t3`	floor が計算され、余りは (もしあれば) 捨てられます。後者の場合、整数が返されます。(3)
`t1 = t2 % t3`	剰余が *timedelta* オブジェクトとして計算されます。(3)
`q, r = divmod(t1, t2)`	Computes the quotient and the remainder: `q = t1 // t2` (3) and `r = t1 % t2`. `q` is an integer and `r` is a *timedelta* object.
`+t1`	同じ値を持つ *timedelta* オブジェクトを返します。(2)
`-t1`	Equivalent to `timedelta(-t1.days, -t1.seconds, -t1.microseconds)`, and to `t1 * -1`. (1)(4)
`abs(t)`	`t.days >= 0` のときには `+t`, `t.days < 0` のときには `-t` となります。(2)
`str(t)`	`[D day[s], ][H]H:MM:SS[.UUUUUU]` という形式の文字列を返します。`t` が負の値の場合は `D` は負の値となります。(5)
`repr(t)`	*timedelta* オブジェクトの文字列表現を返します。その文字列は、正規の属性値を持つコンストラクタ呼び出しのコードになっています。

注釈:

(1) この演算は正確ですが、オーバフローするかもしれません。

(2) この演算は正確であり、オーバフローし得ません。

(3) 0 による除算は *ZeroDivisionError* を送出します。

(4) `-timedelta.max` は *timedelta* オブジェクトで表現することができません。

(5) *timedelta* オブジェクトの文字列表現は内部表現に類似した形に正規化されます。そのため負の timedelta は少し変な結果になります。例えば:

```
>>> timedelta(hours=-5)
datetime.timedelta(days=-1, seconds=68400)
>>> print(_)
-1 day, 19:00:00
```

(6) t3 が timedelta.max のときを除けば、式 t2 - t3 は常に、式 t2 + (-t3) と同等です。t3 が timedelta.max の場合、前者の式は結果の値が出ますが、後者はオーバーフローを起こします。

上に列挙した操作に加え *timedelta* オブジェクトは *date* および *datetime* オブジェクトとの間で加減算をサポートしています (下を参照してください)。

バージョン 3.2 で変更: *timedelta* オブジェクトの別の *timedelta* オブジェクトによる、切り捨て除算と真の除算、および剰余演算と *divmod()* 関数がサポートされるようになりました。*timedelta* オブジェクトと *float* オブジェクトの真の除算と掛け算がサポートされるようになりました。

timedelta オブジェクトは等価性と順序の比較をサポートします。

ブール演算コンテキストでは、*timedelta* オブジェクトは timedelta(0) に等しくない場合かつそのときに限り真となります。

インスタンスメソッド:

timedelta.total_seconds()

この期間に含まれるトータルの秒数を返します。td / timedelta(seconds=1) と等価です。秒以外の期間の単位では、直接に除算する形式 (例えば td / timedelta(microseconds=1)) が使われます。

非常に長い期間 (多くのプラットフォームでは 270 年以上) については、このメソッドはマイクロ秒の精度を失うことがあることに注意してください。

Added in version 3.2.

使用例: timedelta

正規化の追加の例です:

```
>>> # Components of another_year add up to exactly 365 days
>>> from datetime import timedelta
>>> year = timedelta(days=365)
>>> another_year = timedelta(weeks=40, days=84, hours=23,
...                          minutes=50, seconds=600)
>>> year == another_year
True
>>> year.total_seconds()
31536000.0
```

timedelta の計算の例です:

```
>>> from datetime import timedelta
>>> year = timedelta(days=365)
>>> ten_years = 10 * year
>>> ten_years
datetime.timedelta(days=3650)
>>> ten_years.days // 365
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
10
>>> nine_years = ten_years - year
>>> nine_years
datetime.timedelta(days=3285)
>>> three_years = nine_years // 3
>>> three_years, three_years.days // 365
(datetime.timedelta(days=1095), 3)
```

8.1.5 date オブジェクト

date オブジェクトは、両方向に無期限に拡張された現在のグレゴリオ暦という理想化された暦の日付 (年月日) を表します。

1 年 1 月 1 日は日番号 1、1 年 1 月 2 日は日番号 2 と呼ばれ、他も同様です。[*2]

class datetime.**date**(*year*, *month*, *day*)

全ての引数が必須です。引数は整数で、次の範囲に収まっていなければなりません:

- `MINYEAR <= year <= MAXYEAR`
- `1 <= month <= 12`
- `1 <= day <=` **指定された月と年における日数**

範囲を超えた引数を与えた場合、*ValueError* が送出されます。

他のコンストラクタ、および全てのクラスメソッドを以下に示します:

classmethod date.**today**()

現在のローカルな日付を返します。

`date.fromtimestamp(time.time())` と等価です。

classmethod date.**fromtimestamp**(*timestamp*)

time.time() で返されるような POSIX タイムスタンプに対応するローカルな日付を返します。

timestamp がプラットフォームの C 関数 `localtime()` がサポートする値の範囲から外れていた場合、*OverflowError* を送出するかもしれません。また `localtime()` 呼び出しが失敗した場合には *OSError* を送出するかもしれません。この範囲は通常は 1970 年から 2038 年までに制限されています。タイムスタンプの表記にうるう秒を含める非 POSIX なシステムでは、うるう秒は *fromtimestamp()* では無視されます。

バージョン 3.3 で変更: timestamp がプラットフォームの C 関数 `localtime()` のサポートする値の範囲から外れていた場合、*ValueError* ではなく *OverflowError* を送出するようになりました。`localtime()` の呼び出し失敗で *ValueError* ではなく *OSError* を送出するようになりました。

[*2] この暦法は、全ての計算における基本カレンダーである、Dershowitz と Reingold の書籍 *Calendrical Calculations* における先発グレゴリオ暦 ("proleptic Gregorian") の定義に一致します。先発グレゴリオ暦の序数とその他多くの暦法どうしの変換アルゴリズムについては、この書籍を参照してください。

classmethod date.**fromordinal**(*ordinal*)

先発グレゴリオ暦による序数に対応する日付を返します。1 年 1 月 1 日が序数 1 となります。

ValueError is raised unless `1 <= ordinal <= date.max.toordinal()`. For any date `d`, `date.fromordinal(d.toordinal()) == d`.

classmethod date.**fromisoformat**(*date_string*)

以下の例外を除く、有効な ISO 8601 フォーマットで与えられた *date_string* に対応する *date* を返します：

1. 精度の低い日付は現在サポートされていません (`YYYY-MM`, `YYYY`)。
2. 拡張された日付表現は現在サポートされていません (`±YYYYYY-MM-DD`)。
3. 序数の日付は現在サポートされていません (`YYYY-OOO`)。

例:

```
>>> from datetime import date
>>> date.fromisoformat('2019-12-04')
datetime.date(2019, 12, 4)
>>> date.fromisoformat('20191204')
datetime.date(2019, 12, 4)
>>> date.fromisoformat('2021-W01-1')
datetime.date(2021, 1, 4)
```

Added in version 3.7.

バージョン 3.11 で変更: 以前はこのメソッドは `YYYY-MM-DD` フォーマットのみをサポートしていました。

classmethod date.**fromisocalendar**(*year*, *week*, *day*)

年月日で指定された ISO 暦の日付に対応する *date* を返します。この関数は *date.isocalendar()* 関数の逆関数です。

Added in version 3.8.

以下にクラス属性を示します:

date.min

表現できる最も古い日付で、`date(MINYEAR, 1, 1)` です。

date.max

表現できる最も新しい日付で、`date(MAXYEAR, 12, 31)` です。

date.resolution

等しくない日付オブジェクト間の最小の差で、`timedelta(days=1)` です。

インスタンスの属性 (読み出しのみ):

date.year

両端値を含む *MINYEAR* から *MAXYEAR* までの値です。

date.month

両端値を含む 1 から 12 までの値です。

date.day

1 から与えられた月と年における日数までの値です。

サポートされている演算を以下に示します:

演算	結果
`date2 = date1 + timedelta`	`date2` は `date1` の `timedelta.days` 日後になります。(1)
`date2 = date1 - timedelta`	`date2 + timedelta == date1` であるような日付 `date2` を計算します。(2)
`timedelta = date1 - date2`	(3)
`date1 == date2` `date1 != date2`	等価性の比較。(4)

`date1 < date2`
`date1 > date2`
`date1 <= date2`
`date1 >= date2`
	順序の比較。(5)

注釈:

(1) *date2* は、`timedelta.days > 0` の場合は進む方向に、`timedelta.days < 0` の場合は戻る方向に移動します。演算後は `date2 - date1 == timedelta.days` が成立します。`timedelta.seconds` および `timedelta.microseconds` は無視されます。`date2.year` が *MINYEAR* になってしまったり、*MAXYEAR* より大きくなってしまう場合には *OverflowError* が送出されます。

(2) `timedelta.seconds` と `timedelta.microseconds` は無視されます。

(3) この演算は厳密で、オーバフローしません。`timedelta.seconds` および `timedelta.microseconds` は 0 で、演算後には `date2 + timedelta == date1` となります。

(4) 同じ日を表す *date* オブジェクトは等しいです。

(5) *date1* is considered less than *date2* when *date1* precedes *date2* in time. In other words, `date1 < date2` if and only if `date1.toordinal() < date2.toordinal()`.

ブール演算コンテキストでは、全ての *time* オブジェクトは真とみなされます。

インスタンスメソッド:

date.replace(*year=self.year*, *month=self.month*, *day=self.day*)

Return a new *date* object with the same values, but with specified parameters updated.

以下はプログラム例です:

```
>>> from datetime import date
>>> d = date(2002, 12, 31)
>>> d.replace(day=26)
datetime.date(2002, 12, 26)
```

date.timetuple()

time.localtime() が返すような *time.struct_time* を返します。

時分秒が 0 で、DST フラグが -1 です。

`d.timetuple()` は次の式と等価です:

```
time.struct_time((d.year, d.month, d.day, 0, 0, 0, d.weekday(), yday, -1))
```

ここで、`yday = d.toordinal() - date(d.year, 1, 1).toordinal() + 1` は本年の 1 月 1 日を 1 としたときの日付番号です。

date.toordinal()

Return the proleptic Gregorian ordinal of the date, where January 1 of year 1 has ordinal 1. For any *date* object `d`, `date.fromordinal(d.toordinal()) == d`.

date.weekday()

月曜日を 0、日曜日を 6 として、曜日を整数で返します。例えば、`date(2002, 12, 4).weekday() == 2` であり、水曜日を示します。*isoweekday()* も参照してください。

date.isoweekday()

月曜日を 1, 日曜日を 7 として、曜日を整数で返します。例えば、`date(2002, 12, 4).isoweekday() == 3` であり、水曜日を示します。*weekday()*, *isocalendar()* も参照してください。

date.isocalendar()

`year`、`week`、`weekday` の 3 つで構成された *named tuple* を返します。

ISO 暦はグレゴリオ暦の変種として広く用いられています。[*3]

ISO 年は完全な週が 52 週または 53 週あり、週は月曜から始まって日曜に終わります。ISO 年でのある年における最初の週は、その年の木曜日を含む最初の (グレゴリオ暦での) 週となります。この週は週番号 1 と呼ばれ、この木曜日での ISO 年はグレゴリオ暦における年と等しくなります。

[*3] 優れた説明は R. H. van Gent の guide to the mathematics of the ISO 8601 calendar を参照してください。

例えば、2004 年は木曜日から始まるため、ISO 年の最初の週は 2003 年 12 月 29 日、月曜日から始まり、2004 年 1 月 4 日、日曜日に終わります

```
>>> from datetime import date
>>> date(2003, 12, 29).isocalendar()
datetime.IsoCalendarDate(year=2004, week=1, weekday=1)
>>> date(2004, 1, 4).isocalendar()
datetime.IsoCalendarDate(year=2004, week=1, weekday=7)
```

バージョン 3.9 で変更: 結果が タプル から *named tuple* へ変更されました。

date.isoformat()

日付を ISO 8601 書式の `YYYY-MM-DD` で表した文字列を返します:

```
>>> from datetime import date
>>> date(2002, 12, 4).isoformat()
'2002-12-04'
```

date.__str__()

For a date `d`, `str(d)` is equivalent to `d.isoformat()`.

date.ctime()

日付を表す文字列を返します:

```
>>> from datetime import date
>>> date(2002, 12, 4).ctime()
'Wed Dec  4 00:00:00 2002'
```

`d.ctime()` は次の式と等価です:

```
time.ctime(time.mktime(d.timetuple()))
```

これが等価になるのは、(*time.ctime()* に呼び出され、*date.ctime()* に呼び出されない) ネイティブの C 関数 `ctime()` が C 標準に準拠しているプラットフォーム上でです。

date.strftime(*format*)

明示的な書式文字列で制御された、日付を表現する文字列を返します。時間、分、秒を表す書式コードは値 0 になります。*strftime() と strptime() の振る舞い* および *date.isoformat()* も参照してください。

date.__format__(*format*)

date.strftime() と等価です。これにより、フォーマット済み文字列リテラル の中や *str.format()* を使っているときに *date* オブジェクトの書式文字列を指定できます。*strftime() と strptime() の振る舞い* および *date.isoformat()* も参照してください。

使用例: date

イベントまでの日数を数える例を示します:

```
>>> import time
>>> from datetime import date
>>> today = date.today()
>>> today
datetime.date(2007, 12, 5)
>>> today == date.fromtimestamp(time.time())
True
>>> my_birthday = date(today.year, 6, 24)
>>> if my_birthday < today:
...     my_birthday = my_birthday.replace(year=today.year + 1)
...
>>> my_birthday
datetime.date(2008, 6, 24)
>>> time_to_birthday = abs(my_birthday - today)
>>> time_to_birthday.days
202
```

さらなる *date* を使う例:

```
>>> from datetime import date
>>> d = date.fromordinal(730920) # 730920th day after 1. 1. 0001
>>> d
datetime.date(2002, 3, 11)

>>> # Methods related to formatting string output
>>> d.isoformat()
'2002-03-11'
>>> d.strftime("%d/%m/%y")
'11/03/02'
>>> d.strftime("%A %d. %B %Y")
'Monday 11. March 2002'
>>> d.ctime()
'Mon Mar 11 00:00:00 2002'
>>> 'The {1} is {0:%d}, the {2} is {0:%B}.'.format(d, "day", "month")
'The day is 11, the month is March.'

>>> # Methods for to extracting 'components' under different calendars
>>> t = d.timetuple()
>>> for i in t:
...     print(i)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
2002                # year
3                   # month
11                  # day
0
0
0
0                   # weekday (0 = Monday)
70                  # 70th day in the year
-1
>>> ic = d.isocalendar()
>>> for i in ic:
...     print(i)
2002                # ISO year
11                  # ISO week number
1                   # ISO day number ( 1 = Monday )

>>> # A date object is immutable; all operations produce a new object
>>> d.replace(year=2005)
datetime.date(2005, 3, 11)
```

8.1.6 datetime オブジェクト

datetime オブジェクトは *date* オブジェクトおよび *time* オブジェクトの全ての情報が入っている単一のオブジェクトです。

date オブジェクトと同様に、*datetime* は現在のグレゴリオ暦が両方向に延長されているものと仮定します。また、*time* オブジェクトと同様に、*datetime* は毎日が厳密に 3600*24 秒であると仮定します。

以下にコンストラクタを示します:

class datetime.**datetime**(*year*, *month*, *day*, *hour=0*, *minute=0*, *second=0*, *microsecond=0*, *tzinfo=None*, ***, *fold=0*)

year, *month*, *day* 引数は必須です。*tzinfo* は None または *tzinfo* サブクラスのインスタンスです。残りの引数は次の範囲の整数でなければなりません:

- MINYEAR <= year <= MAXYEAR,
- 1 <= month <= 12,
- 1 <= day <= 指定された月と年における日数,
- 0 <= hour < 24,
- 0 <= minute < 60,
- 0 <= second < 60,

- `0 <= microsecond < 1000000`,
- `fold in [0, 1]`.

範囲を超えた引数を与えた場合、*ValueError* が送出されます。

バージョン 3.6 で変更: *fold* パラメータが追加されました。

他のコンストラクタ、および全てのクラスメソッドを以下に示します:

classmethod datetime.**today**()

tzinfo が None である現在のローカルの日付および時刻を返します。

次と等価です:

```
datetime.fromtimestamp(time.time())
```

now(), *fromtimestamp()* も参照してください。

このメソッドの機能は *now()* と等価ですが、tz 引数はありません。

classmethod datetime.**now**(*tz=None*)

現在のローカルな日時を返します。

オプションの引数 *tz* が None であるか指定されていない場合、このメソッドは *today()* と同様ですが、可能ならば *time.time()* タイムスタンプを通じて得ることができる、より高い精度で時刻を提供します (例えば、プラットフォームが C 関数 `gettimeofday()` をサポートする場合には可能なことがあります)。

tz が None でない場合、*tz* は *tzinfo* のサブクラスのインスタンスでなければならず、現在の日付および時刻は *tz* のタイムゾーンに変換されます。

today() および *utcnow()* よりもこの関数を使う方が好ましいです。

注釈

Subsequent calls to `datetime.now()` may return the same instant depending on the precision of the underlying clock.

classmethod datetime.**utcnow**()

tzinfo が None である現在の UTC の日付および時刻を返します。

このメソッドは *now()* と似ていますが、naive な *datetime* オブジェクトとして現在の UTC 日付および時刻を返します。aware な現在の UTC datetime は `datetime.now(timezone.utc)` を呼び出すことで取得できます。*now()* も参照してください。

警告

naive な datetime オブジェクトは多くの datetime メソッドでローカルな時間として扱われるため、aware な datetime を使って UTC の時刻を表すのが好ましいです。そのため、UTC での現在の時刻を表すオブジェクトの作成では datetime.now(timezone.utc) を呼び出す方法が推奨されます。

バージョン 3.12 で非推奨: Use *datetime.now()* with *UTC* instead.

classmethod datetime.**fromtimestamp**(*timestamp*, *tz=None*)

time.time() が返すような、POSIX タイムスタンプに対応するローカルな日付と時刻を返します。オプションの引数 *tz* が None であるか、指定されていない場合、タイムスタンプはプラットフォームのローカルな日付および時刻に変換され、返される *datetime* オブジェクトは naive なものになります。

tz が None でない場合、*tz* は *tzinfo* のサブクラスのインスタンスでなければならず、タイムスタンプは *tz* のタイムゾーンに変換されます。

タイムスタンプがプラットフォームの C 関数 localtime() や gmtime() でサポートされている範囲を超えた場合、*fromtimestamp()* は *OverflowError* を送出することがあります。この範囲はよく 1970 年から 2038 年に制限されています。また localtime() や gmtime() が失敗した際は *OSError* を送出します。うるう秒がタイムスタンプの概念に含まれている非 POSIX システムでは、*fromtimestamp()* はうるう秒を無視します。このため、秒の異なる二つのタイムスタンプが同一の *datetime* オブジェクトとなることが起こり得ます。*utcfromtimestamp()* よりも、このメソッドの方が好ましいです。

バージョン 3.3 で変更: timestamp がプラットフォームの C 関数 localtime() もしくは gmtime() のサポートする値の範囲から外れていた場合、*ValueError* ではなく *OverflowError* を送出するようになりました。localtime() もしくは gmtime() の呼び出し失敗で *ValueError* ではなく *OSError* を送出するようになりました。

バージョン 3.6 で変更: *fromtimestamp()* は *fold* を 1 にしてインスタンスを返します。

classmethod datetime.**utcfromtimestamp**(*timestamp*)

POSIX タイムスタンプに対応する、*tzinfo* が None の UTC での *datetime* を返します。(返されるオブジェクトは naive です。)

タイムスタンプがプラットフォームにおける C 関数 localtime() でサポートされている範囲を超えている場合には *OverflowError* を、gmtime() が失敗した場合には *OSError* を送出します。これはたいてい 1970 年から 2038 年に制限されています。

aware な *datetime* オブジェクトを得るには *fromtimestamp()* を呼んでください:

```
datetime.fromtimestamp(timestamp, timezone.utc)
```

POSIX 互換プラットフォームでは、これは以下の表現と等価です:

```
datetime(1970, 1, 1, tzinfo=timezone.utc) + timedelta(seconds=timestamp)
```

後者を除き、式は常に年の全範囲 (*MINYEAR* から *MAXYEAR* を含みます) をサポートします。

> **警告**
>
> naive な `datetime` オブジェクトは多くの `datetime` メソッドでローカルな時間として扱われるため、aware な datetime を使って UTC の時刻を表すのが好ましいです。そのため、UTC でのある特定のタイムスタンプを表すオブジェクトの作成では `datetime.fromtimestamp(timestamp, tz=timezone.utc)` を呼び出す方法が推奨されます。

バージョン 3.3 で変更: timestamp がプラットフォームの C 関数 `gmtime()` のサポートする値の範囲から外れていた場合、*ValueError* ではなく *OverflowError* を送出するようになりました。`gmtime()` の呼び出し失敗で *ValueError* ではなく *OSError* を送出するようになりました。

バージョン 3.12 で非推奨: Use *datetime.fromtimestamp()* with *UTC* instead.

classmethod datetime.**fromordinal**(*ordinal*)

1 年 1 月 1 日を序数 1 とする早期グレゴリオ暦序数に対応する *datetime* オブジェクトを返します。`1 <= ordinal <= datetime.max.toordinal()` でなければ *ValueError* が送出されます。返されるオブジェクトの時間、分、秒、およびマイクロ秒はすべて 0 で、*tzinfo* は `None` となっています。

classmethod datetime.**combine**(*date*, *time*, *tzinfo=time.tzinfo*)

日付部分と与えられた *date* オブジェクトとが等しく、時刻部分と与えられた *time* オブジェクトとが等しい、新しい *datetime* オブジェクトを返します。*tzinfo* 引数が与えられた場合、その値は返り値の *tzinfo* 属性に設定するのに使われます。そうでない場合、*time* 引数の *tzinfo* 属性が使われます。*date* 引数に *datetime* オブジェクトが与えられた場合、その時刻部分と *tzinfo* 属性は無視されます。

For any *datetime* object `d`, `d == datetime.combine(d.date(), d.time(), d.tzinfo)`.

バージョン 3.6 で変更: *tzinfo* 引数が追加されました。

classmethod datetime.**fromisoformat**(*date_string*)

以下の例外を除く、有効な ISO 8601 フォーマットで与えられた *date_string* に対応する *datetime* を返します :

1. 小数の秒があるタイムゾーンオフセット。
2. `T` セパレーターを他の 1 文字のユニコードに置き換えたもの。
3. 少数の時と分はサポートされていません。
4. 精度の低い日付は現在サポートされていません (`YYYY-MM`, `YYYY`)。
5. 拡張された日付表現は現在サポートされていません (`±YYYYYY-MM-DD`)。
6. 序数の日付は現在サポートされていません (`YYYY-OOO`)。

例:

```
>>> from datetime import datetime
>>> datetime.fromisoformat('2011-11-04')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
datetime.datetime(2011, 11, 4, 0, 0)
>>> datetime.fromisoformat('20111104')
datetime.datetime(2011, 11, 4, 0, 0)
>>> datetime.fromisoformat('2011-11-04T00:05:23')
datetime.datetime(2011, 11, 4, 0, 5, 23)
>>> datetime.fromisoformat('2011-11-04T00:05:23Z')
datetime.datetime(2011, 11, 4, 0, 5, 23, tzinfo=datetime.timezone.utc)
>>> datetime.fromisoformat('20111104T000523')
datetime.datetime(2011, 11, 4, 0, 5, 23)
>>> datetime.fromisoformat('2011-W01-2T00:05:23.283')
datetime.datetime(2011, 1, 4, 0, 5, 23, 283000)
>>> datetime.fromisoformat('2011-11-04 00:05:23.283')
datetime.datetime(2011, 11, 4, 0, 5, 23, 283000)
>>> datetime.fromisoformat('2011-11-04 00:05:23.283+00:00')
datetime.datetime(2011, 11, 4, 0, 5, 23, 283000, tzinfo=datetime.timezone.utc)
>>> datetime.fromisoformat('2011-11-04T00:05:23+04:00')
datetime.datetime(2011, 11, 4, 0, 5, 23,
    tzinfo=datetime.timezone(datetime.timedelta(seconds=14400)))
```

Added in version 3.7.

バージョン 3.11 で変更: Previously, this method only supported formats that could be emitted by *date.isoformat()* or *datetime.isoformat()*.

classmethod datetime.**fromisocalendar**(*year*, *week*, *day*)

年月日で指定された ISO 暦の日付に対応する *datetime* を返します。datetime の日付でない部分は、標準のデフォルト値で埋められます。この関数は *datetime.isocalendar()* の逆関数です。

Added in version 3.8.

classmethod datetime.**strptime**(*date_string*, *format*)

date_string に対応した *datetime* を返します。*format* にしたがって構文解析されます。

format がマイクロ秒やタイムゾーン情報を含まない場合は、以下と等価です:

```
datetime(*(time.strptime(date_string, format)[0:6]))
```

date_string と format が *time.strptime()* で構文解析できない場合や、この関数が時刻タプルを返してこない場合には *ValueError* を送出します。*strftime()* と *strptime()* **の振る舞い** および *datetime.fromisoformat()* も参照してください。

以下にクラス属性を示します:

datetime.**min**

表現できる最も古い *datetime* で、datetime(MINYEAR, 1, 1, tzinfo=None) です。

datetime.**max**

表現できる最も新しい *datetime* で、datetime(MAXYEAR, 12, 31, 23, 59, 59, 999999, tzinfo=None) です。

datetime.**resolution**

等しくない *datetime* オブジェクト間の最小の差で、timedelta(microseconds=1) です。

インスタンスの属性 (読み出しのみ):

datetime.**year**

両端値を含む *MINYEAR* から *MAXYEAR* までの値です。

datetime.**month**

両端値を含む 1 から 12 までの値です。

datetime.**day**

1 から与えられた月と年における日数までの値です。

datetime.**hour**

in range(24) を満たします。

datetime.**minute**

in range(60) を満たします。

datetime.**second**

in range(60) を満たします。

datetime.**microsecond**

in range(1000000) を満たします。

datetime.**tzinfo**

datetime コンストラクタに *tzinfo* 引数として与えられたオブジェクトになり、何も渡されなかった場合には None になります。

datetime.**fold**

[0, 1] のどちらかです。繰り返し期間中の実時間の曖昧さ除去に使われます。(繰り返し期間は、夏時間の終わりに時計が巻き戻るときや、現在のゾーンの UTC オフセットが政治的な理由で減少するときに発生します。) 0 または 1 という値は、同じ実時間で表現される 2 つの時刻のうちのそれぞれ早い方または遅い方を表します。

Added in version 3.6.

サポートされている演算を以下に示します:

演算	結果
`datetime2 = datetime1 + timedelta`	(1)
`datetime2 = datetime1 - timedelta`	(2)
`timedelta = datetime1 - datetime2`	(3)
`datetime1 == datetime2` `datetime1 != datetime2`	等価性の比較。(4)

`datetime1 < datetime2`
`datetime1 > datetime2`
`datetime1 <= datetime2`
`datetime1 >= datetime2`
	順序の比較。(5)

(1) `datetime2` は `datetime1` から時間 `timedelta` 移動したもので、`timedelta.days > 0` の場合未来へ、`timedelta.days < 0` の場合過去へ移動します。結果は入力の datetime と同じ *tzinfo* 属性を持ち、演算後には `datetime2 - datetime1 == timedelta` となります。`datetime2.year` が *MINYEAR* よりも小さいか、*MAXYEAR* より大きい場合には *OverflowError* が送出されます。入力が aware なオブジェクトの場合でもタイムゾーン修正は全く行われません。

(2) `datetime2 + timedelta == datetime1` となるような `datetime2` を計算します。ちなみに、結果は入力の datetime と同じ *tzinfo* 属性を持ち、入力が aware だとしてもタイムゾーン修正は全く行われません。

(3) *datetime* から *datetime* の減算は両方の被演算子が naive であるか、両方とも aware である場合にのみ定義されています。片方が aware でもう一方が naive の場合、*TypeError* が送出されます。

If both are naive, or both are aware and have the same *tzinfo* attribute, the *tzinfo* attributes are ignored, and the result is a *timedelta* object `t` such that `datetime2 + t == datetime1`. No time zone adjustments are done in this case.

If both are aware and have different *tzinfo* attributes, `a-b` acts as if `a` and `b` were first converted to naive UTC datetimes. The result is `(a.replace(tzinfo=None) - a.utcoffset()) - (b.replace(tzinfo=None) - b.utcoffset())` except that the implementation never overflows.

(4) *datetime* オブジェクトはタイムゾーンを考慮して同じ日付と時刻を表す場合、等しいです。

Naive and aware `datetime` objects are never equal. `datetime` objects are never equal to *date* objects that are not also `datetime` instances, even if they represent the same date.

If both comparands are aware, and have the same `tzinfo` attribute, the `tzinfo` and *fold* attributes are ignored and the base datetimes are compared. If both comparands are aware and have different *tzinfo* attributes, the comparison acts as comparands were first converted to UTC datetimes

except that the implementation never overflows. `datetime` instances in a repeated interval are never equal to `datetime` instances in other time zone.

(5) タイムゾーンを考慮して、*datetime1* が時刻として *datetime2* よりも前を表す場合に、*datetime1* は *datetime2* よりも小さいと見なされます。

Order comparison between naive and aware *datetime* objects, as well as a `datetime` object and a `date` object that is not also a `datetime` instance, raises *TypeError*.

If both comparands are aware, and have the same `tzinfo` attribute, the `tzinfo` and *fold* attributes are ignored and the base datetimes are compared. If both comparands are aware and have different *tzinfo* attributes, the comparison acts as comparands were first converted to UTC datetimes except that the implementation never overflows.

バージョン 3.3 で変更: aware な *datetime* インスタンスと naive な *datetime* インスタンスの等価比較では *TypeError* は送出されません。

インスタンスメソッド:

`datetime.date()`

同じ年、月、日の *date* オブジェクトを返します。

`datetime.time()`

同じ hour、minute、second、microsecond 及び fold を持つ *time* オブジェクトを返します。*tzinfo* は `None` です。*timetz()* も参照してください。

バージョン 3.6 で変更: 値 fold は返される *time* オブジェクトにコピーされます。

`datetime.timetz()`

同じ hour、minute、second、microsecond、fold および tzinfo 属性を持つ *time* オブジェクトを返します。*time()* メソッドも参照してください。

バージョン 3.6 で変更: 値 fold は返される *time* オブジェクトにコピーされます。

`datetime.replace`(*year=self.year*, *month=self.month*, *day=self.day*, *hour=self.hour*, *minute=self.minute*, *second=self.second*, *microsecond=self.microsecond*, *tzinfo=self.tzinfo*, ***, *fold=0*)

Return a new *datetime* object with the same attributes, but with specified parameters updated. Note that `tzinfo=None` can be specified to create a naive datetime from an aware datetime with no conversion of date and time data.

バージョン 3.6 で変更: *fold* パラメータが追加されました。

`datetime.astimezone`(*tz=None*)

tz を新たに *tzinfo* 属性 として持つ *datetime* オブジェクトを返します。日付および時刻データを調整して、返り値が *self* と同じ UTC 時刻を持ち、*tz* におけるローカルな時刻を表すようにします。

もし与えられた場合、*tz* は *tzinfo* のサブクラスのインスタンスでなければならず、インスタンスの *utcoffset()* および *dst()* メソッドは `None` を返してはなりません。もし *self* が naive ならば、おそらくシステムのタイムゾーンで時間を表現します。

引数無し (もしくは tz=None の形) で呼び出された場合、システムのローカルなタイムゾーンが変更先のタイムゾーンだと仮定されます。変換後の datetime インスタンスの .tzinfo 属性には、OS から取得したゾーン名とオフセットを持つ *timezone* インスタンスが設定されます。

self.tzinfo が *tz* の場合、self.astimezone(tz) は *self* に等しくなります。つまり、date および time に対する調整は行われません。そうでない場合、結果はタイムゾーン *tz* におけるローカル時刻で、*self* と同じ UTC 時刻を表すようになります。これは、astz = dt.astimezone(tz) とした後、astz - astz.utcoffset() は通常 dt - dt.utcoffset() と同じ date および time を持つことを示します。

単に *timezone* オブジェクト *tz* を *datetime* オブジェクト *dt* に追加したいだけで、日付や時刻データへの調整を行わないのなら、dt.replace(tzinfo=tz) を使ってください。単に aware な *datetime* オブジェクト *dt* から timezone オブジェクトを除去したいだけで、日付や時刻データの変換を行わないのなら、dt.replace(tzinfo=None) を使ってください。

デフォルトの *tzinfo.fromutc()* メソッドを *tzinfo* のサブクラスで上書きして, *astimezone()* が返す結果に影響を及ぼすことができます。エラーの場合を無視すると、*astimezone()* は以下のように動作します:

```
def astimezone(self, tz):
    if self.tzinfo is tz:
        return self
    # Convert self to UTC, and attach the new timezone object.
    utc = (self - self.utcoffset()).replace(tzinfo=tz)
    # Convert from UTC to tz's local time.
    return tz.fromutc(utc)
```

バージョン 3.3 で変更: *tz* が省略可能になりました。

バージョン 3.6 で変更: *datetime.datetime.astimezone()* メソッドを naive なインスタンスに対して呼び出せるようになりました。これは、システムのローカルな時間を表現していると想定されます。

datetime.utcoffset()

tzinfo が None の場合、None を返し、そうでない場合には self.tzinfo.utcoffset(self) を返します。後者の式が None あるいは 1 日以下の大きさを持つ *timedelta* オブジェクトのいずれかを返さない場合には例外を送出します。

バージョン 3.7 で変更: UTC オフセットが分単位でなければならない制限が無くなりました。

datetime.dst()

tzinfo が None の場合 None を返し、そうでない場合には self.tzinfo.dst(self) を返します。後者の式が None もしくは、1 日未満の大きさを持つ *timedelta* オブジェクトのいずれかを返さない場合には例外を送出します。

バージョン 3.7 で変更: DST オフセットが分単位でなければならない制限が無くなりました。

datetime.tzname()

tzinfo が None の場合 None を返し、そうでない場合には self.tzinfo.tzname(self) を返しま

す。後者の式が None か文字列オブジェクトのいずれかを返さない場合には例外を送出します。

datetime.timetuple()

time.localtime() が返すような *time.struct_time* を返します。

d.timetuple() は次の式と等価です:

```
time.struct_time((d.year, d.month, d.day,
                  d.hour, d.minute, d.second,
                  d.weekday(), yday, dst))
```

ここで yday = d.toordinal() - date(d.year, 1, 1).toordinal() + 1 はその年の 1 月 1 日を 1 としたときのその日の位置です。返されるタプルの *tm_isdst* フラグは *dst()* メソッドに従って設定されます: *tzinfo* が None か *dst()* が None を返す場合、tm_isdst は -1 に設定されます; そうでない場合、*dst()* がゼロでない値を返すと tm_isdst は 1 となります; それ以外の場合には tm_isdst は 0 に設定されます。

datetime.utctimetuple()

If *datetime* instance d is naive, this is the same as d.timetuple() except that *tm_isdst* is forced to 0 regardless of what d.dst() returns. DST is never in effect for a UTC time.

If d is aware, d is normalized to UTC time, by subtracting d.utcoffset(), and a *time.struct_time* for the normalized time is returned. tm_isdst is forced to 0. Note that an *OverflowError* may be raised if d.year was MINYEAR or MAXYEAR and UTC adjustment spills over a year boundary.

警告

naive な datetime オブジェクトは多くの datetime メソッドでローカルな時間として扱われるため、aware な datetime を使って UTC の時刻を表すのが好ましいです。結果として、*datetime.utctimetuple()* は誤解を招きやすい返り値を返すかもしれません。UTC を表す naive な datetime があった場合、*datetime.timetuple()* が使えるところでは datetime.replace(tzinfo=timezone.utc) で aware にします。

datetime.toordinal()

先発グレゴリオ暦における日付序数を返します。self.date().toordinal() と同じです。

datetime.timestamp()

datetime インスタンスに対応する POSIX タイムスタンプを返します。返り値は *time.time()* で返される値に近い *float* です。

このメソッドでは naive な *datetime* インスタンスはローカル時刻とし、プラットフォームの C 関数 mktime() に頼って変換を行います。*datetime* は多くのプラットフォームの mktime() より広い範囲の値をサポートしているので、遥か過去の時刻や遥か未来の時刻に対し、このメソッドは *OverflowError* または *OSError* を送出するかもしれません。

aware な *datetime* インスタンスに対しては以下のように返り値が計算されます:

```
(dt - datetime(1970, 1, 1, tzinfo=timezone.utc)).total_seconds()
```

Added in version 3.3.

バージョン 3.6 で変更: The *timestamp()* method uses the *fold* attribute to disambiguate the times during a repeated interval.

注釈

UTC 時刻を表す naive な *datetime* インスタンスから直接 POSIX タイムスタンプを取得するメソッドはありません。アプリケーションがその変換を使っており、システムのタイムゾーンが UTC に設定されていなかった場合、`tzinfo=timezone.utc` を引数に与えることで POSIX タイムスタンプを取得できます:

```
timestamp = dt.replace(tzinfo=timezone.utc).timestamp()
```

もしくは直接タイムスタンプを計算することもできます:

```
timestamp = (dt - datetime(1970, 1, 1)) / timedelta(seconds=1)
```

datetime.weekday()

月曜日を 0、日曜日を 6 として、曜日を整数で返します。`self.date().weekday()` と同じです。*isoweekday()* も参照してください。

datetime.isoweekday()

月曜日を 1、日曜日を 7 として、曜日を整数で返します。`self.date().isoweekday()` と等価です。*weekday()* 、*isocalendar()* も参照してください。

datetime.isocalendar()

`year`、`week`、`weekday` の 3 つで構成された *named tuple* を返します。`self.date().isocalendar()` と等価です。

datetime.isoformat(*sep='T'*, *timespec='auto'*)

日時を ISO 8601 書式で表した文字列で返します:

- *microsecond* が 0 でない場合は `YYYY-MM-DDTHH:MM:SS.ffffff`
- *microsecond* が 0 の場合は `YYYY-MM-DDTHH:MM:SS`

utcoffset() が `None` を返さない場合は、文字列の後ろに UTC オフセットが追記されます:

- *microsecond* が 0 でない場合は `YYYY-MM-DDTHH:MM:SS.ffffff+HH:MM[:SS[.ffffff]]`
- *microsecond* が 0 の場合は `YYYY-MM-DDTHH:MM:SS+HH:MM[:SS[.ffffff]]`

例:

```
>>> from datetime import datetime, timezone
>>> datetime(2019, 5, 18, 15, 17, 8, 132263).isoformat()
'2019-05-18T15:17:08.132263'
>>> datetime(2019, 5, 18, 15, 17, tzinfo=timezone.utc).isoformat()
'2019-05-18T15:17:00+00:00'
```

オプションの引数 *sep* (デフォルトでは `'T'` です) は 1 文字のセパレータで、結果の文字列の日付と時刻の間に置かれます。例えば:

```
>>> from datetime import tzinfo, timedelta, datetime
>>> class TZ(tzinfo):
...     """A time zone with an arbitrary, constant -06:39 offset."""
...     def utcoffset(self, dt):
...         return timedelta(hours=-6, minutes=-39)
...
>>> datetime(2002, 12, 25, tzinfo=TZ()).isoformat(' ')
'2002-12-25 00:00:00-06:39'
>>> datetime(2009, 11, 27, microsecond=100, tzinfo=TZ()).isoformat()
'2009-11-27T00:00:00.000100-06:39'
```

オプション引数 *timespec* は、含める追加の時間の要素の数を指定します (デフォルトでは `'auto'` です)。以下の内一つを指定してください。

- `'auto'`: *microsecond* が 0 である場合 `'seconds'` と等しく、そうでない場合は `'microseconds'` と等しくなります。
- `'hours'`: *hour* を 2 桁の `HH` 書式で含めます。
- `'minutes'`: *hour* および *minute* を `HH:MM` の書式で含めます。
- `'seconds'`: *hour* 、*minute* 、*second* を `HH:MM:SS` の書式で含めます。
- `'milliseconds'`: 全ての時刻を含みますが、小数第二位をミリ秒に切り捨てます。`HH:MM:SS.sss` の書式で表現します。
- `'microseconds'`: 全ての時刻を `HH:MM:SS.mmmmmm` の書式で含めます。

注釈

除外された要素は丸め込みではなく、切り捨てされます。

不正な *timespec* 引数には *ValueError* があげられます:

```
>>> from datetime import datetime
>>> datetime.now().isoformat(timespec='minutes')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
'2002-12-25T00:00'
>>> dt = datetime(2015, 1, 1, 12, 30, 59, 0)
>>> dt.isoformat(timespec='microseconds')
'2015-01-01T12:30:59.000000'
```

バージョン 3.6 で変更: *timespec* パラメータを追加しました.

datetime.**__str__**()

For a *datetime* instance d, `str(d)` is equivalent to `d.isoformat(' ')`.

datetime.**ctime**()

日付および時刻を表す文字列を返します:

```
>>> from datetime import datetime
>>> datetime(2002, 12, 4, 20, 30, 40).ctime()
'Wed Dec  4 20:30:40 2002'
```

出力文字列は入力が aware であれ naive であれ、タイムゾーン情報を含み **ません**。

`d.ctime()` は次の式と等価です:

```
time.ctime(time.mktime(d.timetuple()))
```

これが等価になるのは、(*time.ctime()* に呼び出され、*datetime.ctime()* に呼び出されない) ネイティブの C 関数 `ctime()` が C 標準に準拠しているプラットフォーム上でです。

datetime.**strftime**(*format*)

明示的な書式文字列で制御された、日付および時刻を表現する文字列を返します。*strftime()* と *strptime()* **の振る舞い** および *datetime.isoformat()* も参照してください。

datetime.**__format__**(*format*)

datetime.strftime() と等価です。これにより、フォーマット済み文字列リテラル の中や *str.format()* を使っているときに *datetime* オブジェクトの書式文字列を指定できます。*strftime()* と *strptime()* **の振る舞い** および *datetime.isoformat()* も参照してください。

使用例: datetime

datetime オブジェクトを使う例:

```
>>> from datetime import datetime, date, time, timezone

>>> # Using datetime.combine()
>>> d = date(2005, 7, 14)
>>> t = time(12, 30)
>>> datetime.combine(d, t)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
datetime.datetime(2005, 7, 14, 12, 30)

>>> # Using datetime.now()
>>> datetime.now()
datetime.datetime(2007, 12, 6, 16, 29, 43, 79043)   # GMT +1
>>> datetime.now(timezone.utc)
datetime.datetime(2007, 12, 6, 15, 29, 43, 79060, tzinfo=datetime.timezone.utc)

>>> # Using datetime.strptime()
>>> dt = datetime.strptime("21/11/06 16:30", "%d/%m/%y %H:%M")
>>> dt
datetime.datetime(2006, 11, 21, 16, 30)

>>> # Using datetime.timetuple() to get tuple of all attributes
>>> tt = dt.timetuple()
>>> for it in tt:
...     print(it)
...
2006    # year
11      # month
21      # day
16      # hour
30      # minute
0       # second
1       # weekday (0 = Monday)
325     # number of days since 1st January
-1      # dst - method tzinfo.dst() returned None

>>> # Date in ISO format
>>> ic = dt.isocalendar()
>>> for it in ic:
...     print(it)
...
2006    # ISO year
47      # ISO week
2       # ISO weekday

>>> # Formatting a datetime
>>> dt.strftime("%A, %d. %B %Y %I:%M%p")
'Tuesday, 21. November 2006 04:30PM'
>>> 'The {1} is {0:%d}, the {2} is {0:%B}, the {3} is {0:%I:%M%p}.'.format(dt, "day",
↪"month", "time")
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
'The day is 21, the month is November, the time is 04:30PM.'
```

下にある例では、1945 年までは +4 UTC 、それ以降は +4:30 UTC を使用しているアフガニスタンのカブールのタイムゾーン情報を表現する *tzinfo* のサブクラスを定義しています:

```
from datetime import timedelta, datetime, tzinfo, timezone

class KabulTz(tzinfo):
    # Kabul used +4 until 1945, when they moved to +4:30
    UTC_MOVE_DATE = datetime(1944, 12, 31, 20, tzinfo=timezone.utc)

    def utcoffset(self, dt):
        if dt.year < 1945:
            return timedelta(hours=4)
        elif (1945, 1, 1, 0, 0) <= dt.timetuple()[:5] < (1945, 1, 1, 0, 30):
            # An ambiguous ("imaginary") half-hour range representing
            # a 'fold' in time due to the shift from +4 to +4:30.
            # If dt falls in the imaginary range, use fold to decide how
            # to resolve. See PEP495.
            return timedelta(hours=4, minutes=(30 if dt.fold else 0))
        else:
            return timedelta(hours=4, minutes=30)

    def fromutc(self, dt):
        # Follow same validations as in datetime.tzinfo
        if not isinstance(dt, datetime):
            raise TypeError("fromutc() requires a datetime argument")
        if dt.tzinfo is not self:
            raise ValueError("dt.tzinfo is not self")

        # A custom implementation is required for fromutc as
        # the input to this function is a datetime with utc values
        # but with a tzinfo set to self.
        # See datetime.astimezone or fromtimestamp.
        if dt.replace(tzinfo=timezone.utc) >= self.UTC_MOVE_DATE:
            return dt + timedelta(hours=4, minutes=30)
        else:
            return dt + timedelta(hours=4)

    def dst(self, dt):
        # Kabul does not observe daylight saving time.
        return timedelta(0)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    def tzname(self, dt):
        if dt >= self.UTC_MOVE_DATE:
            return "+04:30"
        return "+04"
```

上に出てきた KabulTz の使い方:

```
>>> tz1 = KabulTz()

>>> # Datetime before the change
>>> dt1 = datetime(1900, 11, 21, 16, 30, tzinfo=tz1)
>>> print(dt1.utcoffset())
4:00:00

>>> # Datetime after the change
>>> dt2 = datetime(2006, 6, 14, 13, 0, tzinfo=tz1)
>>> print(dt2.utcoffset())
4:30:00

>>> # Convert datetime to another time zone
>>> dt3 = dt2.astimezone(timezone.utc)
>>> dt3
datetime.datetime(2006, 6, 14, 8, 30, tzinfo=datetime.timezone.utc)
>>> dt2
datetime.datetime(2006, 6, 14, 13, 0, tzinfo=KabulTz())
>>> dt2 == dt3
True
```

8.1.7 time オブジェクト

time オブジェクトは (ローカルの) 日中時刻を表現します。この時刻表現は特定の日の影響を受けず、*tzinfo* オブジェクトを介した修正の対象となります。

class datetime.**time**(*hour=0*, *minute=0*, *second=0*, *microsecond=0*, *tzinfo=None*, ***, *fold=0*)

全ての引数はオプションです。*tzinfo* は None または *tzinfo* クラスのサブクラスのインスタンスにすることができます。残りの引数は整数で、以下のような範囲に入らなければなりません:

- 0 <= hour < 24,
- 0 <= minute < 60,
- 0 <= second < 60,
- 0 <= microsecond < 1000000,

- `fold in [0, 1]`.

引数がこれらの範囲外にある場合、*ValueError* が送出されます。*tzinfo* のデフォルト値が `None` である以外のデフォルト値は 0 です。

以下にクラス属性を示します:

time.min

表現できる最も古い *time* で、`time(0, 0, 0, 0)` です。

time.max

表現できる最も新しい *time* で、`time(23, 59, 59, 999999)` です。

time.resolution

等しくない *time* オブジェクト間の最小の差で、`timedelta(microseconds=1)` ですが, *time* オブジェクト間の四則演算はサポートされていないので注意してください。

インスタンスの属性 (読み出しのみ):

time.hour

in `range(24)` を満たします。

time.minute

in `range(60)` を満たします。

time.second

in `range(60)` を満たします。

time.microsecond

in `range(1000000)` を満たします。

time.tzinfo

time コンストラクタに *tzinfo* 引数として与えられたオブジェクトになり、何も渡されなかった場合には `None` になります。

time.fold

`[0, 1]` のどちらかです。繰り返し期間中の実時間の曖昧さ除去に使われます。(繰り返し期間は、夏時間の終わりに時計が巻き戻るときや、現在のゾーンの UTC オフセットが政治的な理由で減少するときに発生します。) 0 または 1 という値は、同じ実時間で表現される 2 つの時刻のうちのそれぞれ早い方または遅い方を表します。

Added in version 3.6.

time objects support equality and order comparisons, where `a` is considered less than `b` when `a` precedes `b` in time.

Naive and aware `time` objects are never equal. Order comparison between naive and aware `time` objects raises *TypeError*.

比較対象が両方とも aware であり、同じ *tzinfo* 属性を持つ場合、`tzinfo` と `fold` 属性は無視され時間だけで比較が行われます。比較対象が両方とも aware であり、異なる `tzinfo` 属性を持つ場合、まず最初に (`self.utcoffset()` で取得できる) それぞれの UTC オフセットを引く調整が行われます。

バージョン 3.3 で変更: aware な インスタンスと naive な *time* インスタンスの等価比較では *TypeError* は送出されません。

ブール値の文脈では、*time* オブジェクトは常に真とみなされます。

バージョン 3.5 で変更: Python 3.5 以前は、*time* オブジェクトは UTC で深夜を表すときに偽とみなされていました。この挙動は分かりにくく、エラーの元となると考えられ、Python 3.5 で削除されました。全詳細については bpo-13936 を参照してください。

Other constructor:

classmethod `time.fromisoformat`(*time_string*)

以下の例外を除く、有効な ISO 8601 フォーマットで与えられた *time_string* に対応する *time* を返します :

1. 小数の秒があるタイムゾーンオフセット。
2. The leading `T`, normally required in cases where there may be ambiguity between a date and a time, is not required.
3. Fractional seconds may have any number of digits (anything beyond 6 will be truncated).
4. 少数の時と分はサポートされていません。

例:

```
>>> from datetime import time
>>> time.fromisoformat('04:23:01')
datetime.time(4, 23, 1)
>>> time.fromisoformat('T04:23:01')
datetime.time(4, 23, 1)
>>> time.fromisoformat('T042301')
datetime.time(4, 23, 1)
>>> time.fromisoformat('04:23:01.000384')
datetime.time(4, 23, 1, 384)
>>> time.fromisoformat('04:23:01,000384')
datetime.time(4, 23, 1, 384)
>>> time.fromisoformat('04:23:01+04:00')
datetime.time(4, 23, 1, tzinfo=datetime.timezone(datetime.
↪timedelta(seconds=14400)))
>>> time.fromisoformat('04:23:01Z')
datetime.time(4, 23, 1, tzinfo=datetime.timezone.utc)
>>> time.fromisoformat('04:23:01+00:00')
datetime.time(4, 23, 1, tzinfo=datetime.timezone.utc)
```

Added in version 3.7.

バージョン 3.11 で変更: Previously, this method only supported formats that could be emitted by *time.isoformat()*.

インスタンスメソッド:

time.**replace**(*hour=self.hour*, *minute=self.minute*, *second=self.second*, *microsecond=self.microsecond*, *tzinfo=self.tzinfo*, ***, *fold=0*)

Return a new *time* with the same values, but with specified parameters updated. Note that `tzinfo=None` can be specified to create a naive *time* from an aware *time*, without conversion of the time data.

バージョン 3.6 で変更: *fold* パラメータが追加されました。

time.**isoformat**(*timespec='auto'*)

時刻を ISO 8601 書式で表した次の文字列のうち 1 つを返します:

- *microsecond* が 0 でない場合は `HH:MM:SS.ffffff`
- *microsecond* が 0 の場合は `HH:MM:SS`
- *utcoffset()* が `None` を返さない場合、`HH:MM:SS.ffffff+HH:MM[:SS[.ffffff]]`
- *microsecond* が 0 で *utcoffset()* が `None` を返さない場合、`HH:MM:SS+HH:MM[:SS[.ffffff]]`

オプション引数 *timespec* は、含める追加の時間の要素の数を指定します (デフォルトでは `'auto'` です)。以下の内一つを指定してください。

- `'auto'`: *microsecond* が 0 である場合 `'seconds'` と等しく、そうでない場合は `'microseconds'` と等しくなります。
- `'hours'`: *hour* を 2 桁の `HH` 書式で含めます。
- `'minutes'`: *hour* および *minute* を `HH:MM` の書式で含めます。
- `'seconds'`: *hour* 、*minute* 、*second* を `HH:MM:SS` の書式で含めます。
- `'milliseconds'`: 全ての時刻を含みますが、小数第二位をミリ秒に切り捨てます。`HH:MM:SS.sss` の書式で表現します。
- `'microseconds'`: 全ての時刻を `HH:MM:SS.mmmmmm` の書式で含めます。

> **注釈**
>
> 除外された要素は丸め込みではなく、切り捨てされます。

不正な *timespec* 引数には *ValueError* があげられます。

以下はプログラム例です:

```
>>> from datetime import time
>>> time(hour=12, minute=34, second=56, microsecond=123456).isoformat(timespec=
↪'minutes')
'12:34'
>>> dt = time(hour=12, minute=34, second=56, microsecond=0)
>>> dt.isoformat(timespec='microseconds')
'12:34:56.000000'
>>> dt.isoformat(timespec='auto')
'12:34:56'
```

バージョン 3.6 で変更: *timespec* パラメータを追加しました.

time.__str__()

For a time `t`, `str(t)` is equivalent to `t.isoformat()`.

time.strftime(*format*)

明示的な書式文字列で制御された、時刻を表現する文字列を返します。*strftime() と strptime() の振る舞い* および *time.isoformat()* も参照してください。

time.__format__(*format*)

time.strftime() と等価です。これにより、フォーマット済み文字列リテラル の中や *str.format()* を使っているときに *time* オブジェクトの書式文字列を指定できます。*strftime() と strptime() の振る舞い* および *time.isoformat()* も参照してください。

time.utcoffset()

tzinfo が None の場合、None を返し、そうでない場合には `self.tzinfo.utcoffset(None)` を返します。後者の式が None あるいは 1 日以下の大きさを持つ *timedelta* オブジェクトのいずれかを返さない場合には例外を送出します。

バージョン 3.7 で変更: UTC オフセットが分単位でなければならない制限が無くなりました。

time.dst()

tzinfo が None の場合 None を返し、そうでない場合には `self.tzinfo.dst(None)` を返します。後者の式が None もしくは、1 日未満の大きさを持つ *timedelta* オブジェクトのいずれかを返さない場合には例外を送出します。

バージョン 3.7 で変更: DST オフセットが分単位でなければならない制限が無くなりました。

time.tzname()

tzinfo が None の場合 None を返し、そうでない場合には `self.tzinfo.tzname(None)` を返します。後者の式が None か文字列オブジェクトのいずれかを返さない場合には例外を送出します。

使用例: time

time オブジェクトを使う例:

```
>>> from datetime import time, tzinfo, timedelta
>>> class TZ1(tzinfo):
...     def utcoffset(self, dt):
...         return timedelta(hours=1)
...     def dst(self, dt):
...         return timedelta(0)
...     def tzname(self,dt):
...         return "+01:00"
...     def  __repr__(self):
...         return f"{self.__class__.__name__}()"
...
>>> t = time(12, 10, 30, tzinfo=TZ1())
>>> t
datetime.time(12, 10, 30, tzinfo=TZ1())
>>> t.isoformat()
'12:10:30+01:00'
>>> t.dst()
datetime.timedelta(0)
>>> t.tzname()
'+01:00'
>>> t.strftime("%H:%M:%S %Z")
'12:10:30 +01:00'
>>> 'The {} is {:%H:%M}.'.format("time", t)
'The time is 12:10.'
```

8.1.8 tzinfo オブジェクト

class datetime.tzinfo

このクラスは抽象基底クラスで、直接インスタンス化すべきでないことを意味します。*tzinfo* のサブクラスを定義し、ある特定のタイムゾーンに関する情報を保持するようにしてください。

tzinfo (の具体的なサブクラス) のインスタンスは *datetime* および *time* オブジェクトのコンストラクタに渡すことができます。後者のオブジェクトでは、データ属性をローカル時刻におけるものとして見ており、*tzinfo* オブジェクトはローカル時刻の UTC からのオフセット、タイムゾーンの名前、DST オフセットを、渡された日付および時刻オブジェクトからの相対で示すためのメソッドを提供します。

具象サブクラスを作成し、(少なくとも) 使いたい *datetime* のメソッドが必要とする *tzinfo* のメソッドを実装する必要があります。datetime モジュールは *tzinfo* のシンプルな具象サブクラス *timezone* を提供します。これは UTC そのものか北アメリカの EST と EDT のような UTC からの固定されたオフセットを持つタイムゾーンを表せます。

pickle 化についての特殊な要求事項: *tzinfo* のサブクラスは引数なしで呼び出すことのできる `__init__()` メソッドを持たなければなりません。そうでなければ、pickle 化することはできますがおそらく unpickle 化することはできないでしょう。これは技術的な側面からの要求であり、将来緩和されるかもしれません。

tzinfo の具体的なサブクラスでは、以下のメソッドを実装する必要があります。厳密にどのメソッドが必要なのかは、aware な `datetime` オブジェクトがこのサブクラスのインスタンスをどのように使うかに依存します。不確かならば、単に全てを実装してください。

`tzinfo.utcoffset(`*dt*`)`

ローカル時間の UTC からのオフセットを、UTC から東向きを正とした *timedelta* オブジェクトで返します。ローカル時間が UTC の西側にある場合、この値は負になります。

このメソッドは UTC からのオフセットの **総計** を表しています。例えば、*tzinfo* オブジェクトがタイムゾーンと DST 修正の両方を表現する場合、*utcoffset()* はそれらの合計を返さなければなりません。UTC オフセットが未知である場合、`None` を返します。そうでない場合には、返される値は `-timedelta(hours=24)` から `timedelta(hours=24)` までの *timedelta* 境界を含まないオブジェクトでなければなりません (オフセットの大きさは 1 日より短くなければなりません)。ほとんどの *utcoffset()* 実装は、おそらく以下の二つのうちの一つに似たものになるでしょう:

```
return CONSTANT                 # fixed-offset class
return CONSTANT + self.dst(dt)  # daylight-aware class
```

utcoffset() が `None` を返さない場合、*dst()* も `None` を返してはなりません。

utcoffset() のデフォルトの実装は *NotImplementedError* を送出します。

バージョン 3.7 で変更: UTC オフセットが分単位でなければならない制限が無くなりました。

`tzinfo.dst(`*dt*`)`

夏時間 (DST) 修正を、*timedelta* オブジェクトで返します。DST 情報が未知の場合、`None` が返されます。

DST が有効でない場合には `timedelta(0)` を返します。DST が有効の場合、オフセットは *timedelta* オブジェクトで返します (詳細は *utcoffset()* を参照してください)。DST オフセットが利用可能な場合、この値は *utcoffset()* が返す UTC からのオフセットには既に加算されているため、DST を個別に取得する必要がない限り *dst()* を使って問い合わせる必要はないので注意してください。例えば、*datetime.timetuple()* は *tzinfo* 属性の *dst()* メソッドを呼んで *tm_isdst* フラグがセットされているかどうか判断し、*tzinfo.fromutc()* は *dst()* タイムゾーンを移動する際に DST による変更があるかどうかを調べます。

標準および夏時間の両方をモデル化している *tzinfo* サブクラスのインスタンス *tz* は以下の式:

```
tz.utcoffset(dt) - tz.dst(dt)
```

が、`dt.tzinfo == tz` 全ての *datetime* オブジェクト *dt* について常に同じ結果を返さなければならないという点で、一貫性を持っていなければなりません。正常に実装された *tzinfo* のサブクラスでは、この式はタイムゾーンにおける ” 標準オフセット (standard offset)” を表し、特定の日や時刻の事

情ではなく地理的な位置にのみ依存していなくてはなりません。*datetime.astimezone()* の実装はこの事実に依存していますが、違反を検出することができません; 正しく実装するのはプログラマの責任です。*tzinfo* のサブクラスでこれを保証することができない場合、*tzinfo.fromutc()* の実装をオーバライドして、astimezone() に関わらず正しく動作するようにしてもかまいません。

ほとんどの *dst()* 実装は、おそらく以下の二つのうちの一つに似たものになるでしょう:

```
def dst(self, dt):
    # a fixed-offset class:  doesn't account for DST
    return timedelta(0)
```

もしくは:

```
def dst(self, dt):
    # Code to set dston and dstoff to the time zone's DST
    # transition times based on the input dt.year, and expressed
    # in standard local time.

    if dston <= dt.replace(tzinfo=None) < dstoff:
        return timedelta(hours=1)
    else:
        return timedelta(0)
```

デフォルトの *dst()* 実装は *NotImplementedError* を送出します。

バージョン 3.7 で変更: DST オフセットが分単位でなければならない制限が無くなりました。

tzinfo.**tzname**(*dt*)

datetime オブジェクト *dt* に対応するタイムゾーン名を文字列で返します。datetime モジュールでは文字列名について何も定義しておらず、特に何かを意味するといった要求仕様もまったくありません。例えば、"GMT", "UTC", "-500", "-5:00", "EDT", "US/Eastern", "America/New York" は全て有効な応答となります。文字列名が未知の場合には None を返してください。*tzinfo* のサブクラスでは、特に, *tzinfo* クラスが夏時間について記述している場合のように、渡された *dt* の特定の値によって異なった名前を返したい場合があるため、文字列値ではなくメソッドとなっていることに注意してください。

デフォルトの *tzname()* 実装は *NotImplementedError* を送出します。

以下のメソッドは *datetime* や *time* オブジェクトにおいて、同名のメソッドが呼び出された際に応じて呼び出されます。*datetime* オブジェクトは自身を引数としてメソッドに渡し、*time* オブジェクトは引数として None をメソッドに渡します。従って、*tzinfo* のサブクラスにおけるメソッドは引数 *dt* が None の場合と、*datetime* の場合を受理するように用意しなければなりません。

None が渡された場合、最良の応答方法を決めるのはクラス設計者次第です。例えば、このクラスが *tzinfo* プロトコルと関係をもたないということを表明させたければ、None が適切です。標準時のオフセットを見つける他の手段がない場合には、標準 UTC オフセットを返すために utcoffset(None) を使うともっと便利かもしれません。

datetime オブジェクトが datetime() メソッドの応答として返された場合、dt.tzinfo は *self* と同じオブジェクトになります。ユーザが直接 *tzinfo* メソッドを呼び出さないかぎり、*tzinfo* メソッドは dt.tzinfo と *self* が同じであることに依存します。その結果 *tzinfo* メソッドは *dt* がローカル時間であると解釈するので、他のタイムゾーンでのオブジェクトの振る舞いについて心配する必要がありません。

サブクラスでオーバーライドすると良い、もう 1 つの *tzinfo* のメソッドがあります:

tzinfo.fromutc(*dt*)

デフォルトの 実装で呼び出されます。*datetime.astimezone()* から呼ばれた場合、dt.tzinfo は *self* であり、*dt* の日付および時刻データは UTC 時刻を表しているものとして見えます。*fromutc()* の目的は、*self* のローカル時刻に等しい *datetime* オブジェクトを返すことにより日付と時刻データメンバを修正することにあります。

ほとんどの *tzinfo* サブクラスではデフォルトの *fromutc()* 実装を問題なく継承できます。デフォルトの実装は、固定オフセットのタイムゾーンや、標準時と夏時間の両方について記述しているタイムゾーン、そして DST 移行時刻が年によって異なる場合でさえ、扱えるくらい強力なものです。デフォルトの *fromutc()* 実装が全ての場合に対して正しく扱うことができないような例は、標準時の (UTC からの) オフセットが引数として渡された特定の日や時刻に依存するもので、これは政治的な理由によって起きることがあります。デフォルトの *astimezone()* や *fromutc()* の実装は、結果が標準時オフセットの変化にまたがる何時間かの中にある場合、期待通りの結果を生成しないかもしれません。

エラーの場合のためのコードを除き、デフォルトの *fromutc()* の実装は以下のように動作します:

```
def fromutc(self, dt):
    # raise ValueError error if dt.tzinfo is not self
    dtoff = dt.utcoffset()
    dtdst = dt.dst()
    # raise ValueError if dtoff is None or dtdst is None
    delta = dtoff - dtdst  # this is self's standard offset
    if delta:
        dt += delta   # convert to standard local time
        dtdst = dt.dst()
        # raise ValueError if dtdst is None
    if dtdst:
        return dt + dtdst
    else:
        return dt
```

次の tzinfo_examples.py ファイルには、*tzinfo* クラスの例がいくつか載っています:

```
from datetime import tzinfo, timedelta, datetime

ZERO = timedelta(0)
HOUR = timedelta(hours=1)
SECOND = timedelta(seconds=1)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
# A class capturing the platform's idea of local time.
# (May result in wrong values on historical times in
#  timezones where UTC offset and/or the DST rules had
#  changed in the past.)
import time as _time

STDOFFSET = timedelta(seconds = -_time.timezone)
if _time.daylight:
    DSTOFFSET = timedelta(seconds = -_time.altzone)
else:
    DSTOFFSET = STDOFFSET

DSTDIFF = DSTOFFSET - STDOFFSET

class LocalTimezone(tzinfo):

    def fromutc(self, dt):
        assert dt.tzinfo is self
        stamp = (dt - datetime(1970, 1, 1, tzinfo=self)) // SECOND
        args = _time.localtime(stamp)[:6]
        dst_diff = DSTDIFF // SECOND
        # Detect fold
        fold = (args == _time.localtime(stamp - dst_diff))
        return datetime(*args, microsecond=dt.microsecond,
                        tzinfo=self, fold=fold)

    def utcoffset(self, dt):
        if self._isdst(dt):
            return DSTOFFSET
        else:
            return STDOFFSET

    def dst(self, dt):
        if self._isdst(dt):
            return DSTDIFF
        else:
            return ZERO

    def tzname(self, dt):
        return _time.tzname[self._isdst(dt)]
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    def _isdst(self, dt):
        tt = (dt.year, dt.month, dt.day,
              dt.hour, dt.minute, dt.second,
              dt.weekday(), 0, 0)
        stamp = _time.mktime(tt)
        tt = _time.localtime(stamp)
        return tt.tm_isdst > 0

Local = LocalTimezone()


# A complete implementation of current DST rules for major US time zones.

def first_sunday_on_or_after(dt):
    days_to_go = 6 - dt.weekday()
    if days_to_go:
        dt += timedelta(days_to_go)
    return dt


# US DST Rules
#
# This is a simplified (i.e., wrong for a few cases) set of rules for US
# DST start and end times. For a complete and up-to-date set of DST rules
# and timezone definitions, visit the Olson Database (or try pytz):
# http://www.twinsun.com/tz/tz-link.htm
# https://sourceforge.net/projects/pytz/ (might not be up-to-date)
#
# In the US, since 2007, DST starts at 2am (standard time) on the second
# Sunday in March, which is the first Sunday on or after Mar 8.
DSTSTART_2007 = datetime(1, 3, 8, 2)
# and ends at 2am (DST time) on the first Sunday of Nov.
DSTEND_2007 = datetime(1, 11, 1, 2)
# From 1987 to 2006, DST used to start at 2am (standard time) on the first
# Sunday in April and to end at 2am (DST time) on the last
# Sunday of October, which is the first Sunday on or after Oct 25.
DSTSTART_1987_2006 = datetime(1, 4, 1, 2)
DSTEND_1987_2006 = datetime(1, 10, 25, 2)
# From 1967 to 1986, DST used to start at 2am (standard time) on the last
# Sunday in April (the one on or after April 24) and to end at 2am (DST time)
# on the last Sunday of October, which is the first Sunday
# on or after Oct 25.
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
DSTSTART_1967_1986 = datetime(1, 4, 24, 2)
DSTEND_1967_1986 = DSTEND_1987_2006

def us_dst_range(year):
    # Find start and end times for US DST. For years before 1967, return
    # start = end for no DST.
    if 2006 < year:
        dststart, dstend = DSTSTART_2007, DSTEND_2007
    elif 1986 < year < 2007:
        dststart, dstend = DSTSTART_1987_2006, DSTEND_1987_2006
    elif 1966 < year < 1987:
        dststart, dstend = DSTSTART_1967_1986, DSTEND_1967_1986
    else:
        return (datetime(year, 1, 1), ) * 2

    start = first_sunday_on_or_after(dststart.replace(year=year))
    end = first_sunday_on_or_after(dstend.replace(year=year))
    return start, end


class USTimeZone(tzinfo):

    def __init__(self, hours, reprname, stdname, dstname):
        self.stdoffset = timedelta(hours=hours)
        self.reprname = reprname
        self.stdname = stdname
        self.dstname = dstname

    def __repr__(self):
        return self.reprname

    def tzname(self, dt):
        if self.dst(dt):
            return self.dstname
        else:
            return self.stdname

    def utcoffset(self, dt):
        return self.stdoffset + self.dst(dt)

    def dst(self, dt):
        if dt is None or dt.tzinfo is None:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
            # An exception may be sensible here, in one or both cases.
            # It depends on how you want to treat them.  The default
            # fromutc() implementation (called by the default astimezone()
            # implementation) passes a datetime with dt.tzinfo is self.
            return ZERO
        assert dt.tzinfo is self
        start, end = us_dst_range(dt.year)
        # Can't compare naive to aware objects, so strip the timezone from
        # dt first.
        dt = dt.replace(tzinfo=None)
        if start + HOUR <= dt < end - HOUR:
            # DST is in effect.
            return HOUR
        if end - HOUR <= dt < end:
            # Fold (an ambiguous hour): use dt.fold to disambiguate.
            return ZERO if dt.fold else HOUR
        if start <= dt < start + HOUR:
            # Gap (a non-existent hour): reverse the fold rule.
            return HOUR if dt.fold else ZERO
        # DST is off.
        return ZERO

    def fromutc(self, dt):
        assert dt.tzinfo is self
        start, end = us_dst_range(dt.year)
        start = start.replace(tzinfo=self)
        end = end.replace(tzinfo=self)
        std_time = dt + self.stdoffset
        dst_time = std_time + HOUR
        if end <= dst_time < end + HOUR:
            # Repeated hour
            return std_time.replace(fold=1)
        if std_time < start or dst_time >= end:
            # Standard time
            return std_time
        if start <= std_time < end - HOUR:
            # Daylight saving time
            return dst_time


Eastern  = USTimeZone(-5, "Eastern",  "EST", "EDT")
Central  = USTimeZone(-6, "Central",  "CST", "CDT")
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
Mountain = USTimeZone(-7, "Mountain", "MST", "MDT")
Pacific  = USTimeZone(-8, "Pacific",  "PST", "PDT")
```

標準時および夏時間の両方を記述している *tzinfo* のサブクラスでは、夏時間の移行のときに、回避不能の難解な問題が年に 2 度あるので注意してください。具体的な例として、東部アメリカ時刻 (US Eastern, UTC -0500) を考えます。EDT は 3 月の第二日曜日の 1:59 (EST) の 1 分後に開始し、11 月の最初の日曜日の (EDT の) 1:59 に終了します:

```
  UTC    3:MM  4:MM  5:MM  6:MM  7:MM  8:MM
  EST   22:MM 23:MM  0:MM  1:MM  2:MM  3:MM
  EDT   23:MM  0:MM  1:MM  2:MM  3:MM  4:MM

start   22:MM 23:MM  0:MM  1:MM  3:MM  4:MM

  end   23:MM  0:MM  1:MM  1:MM  2:MM  3:MM
```

DST の開始 (”start” ライン) で、ローカルの実時間は 1:59 から 3:00 に飛びます。この日には、2:MM という形式の実時間は意味をなさないので、DST が始まった日に `astimezone(Eastern)` は `hour == 2` となる結果を返すことはありません。例として、2016 年の春方向の移行では、次のような結果になります:

```
>>> from datetime import datetime, timezone
>>> from tzinfo_examples import HOUR, Eastern
>>> u0 = datetime(2016, 3, 13, 5, tzinfo=timezone.utc)
>>> for i in range(4):
...     u = u0 + i*HOUR
...     t = u.astimezone(Eastern)
...     print(u.time(), 'UTC =', t.time(), t.tzname())
...
05:00:00 UTC = 00:00:00 EST
06:00:00 UTC = 01:00:00 EST
07:00:00 UTC = 03:00:00 EDT
08:00:00 UTC = 04:00:00 EDT
```

DST が終了 (”end” ライン) で、更なる問題が潜んでいます: ローカルの実時間で、曖昧さ無しに時を綴れない 1 時間が存在します: それは夏時間の最後の 1 時間です。東部では、夏時間が終了する日の UTC での 5:MM 形式の時間がそれです。ローカルの実時間は (夏時間の) 1:59 から (標準時の) 1:00 に再び巻き戻されます。ローカルの時刻における 1:MM は曖昧です。そして *astimezone()* は 2 つの隣り合う UTC 時間を同じローカルの時間に対応付けて、ローカルの時計の振る舞いを真似ます。東部の例では、5:MM および 6:MM という形式の UTC 時刻は両方とも東部時刻に変換された際に 1:MM に対応付けられますが、それ以前の時間は *fold* 属性を 0 にし、以降の時間では 1 にします。例えば、2016 年での秋方向の移行では、次のような結果になります:

```
>>> u0 = datetime(2016, 11, 6, 4, tzinfo=timezone.utc)
>>> for i in range(4):
...     u = u0 + i*HOUR
...     t = u.astimezone(Eastern)
...     print(u.time(), 'UTC =', t.time(), t.tzname(), t.fold)
...
04:00:00 UTC = 00:00:00 EDT 0
05:00:00 UTC = 01:00:00 EDT 0
06:00:00 UTC = 01:00:00 EST 1
07:00:00 UTC = 02:00:00 EST 0
```

fold 属性が異なるだけの *datetime* インスタンスは比較において等しいとみなされることに注意してください。

壁時間に関する曖昧さは、明示的に *fold* 属性を検証するか、*timezone* が使用されたハイブリッドな *tzinfo* サブクラスか、そのほかの絶対時間差を示す *tzinfo* サブクラス (EST (-5 時間の絶対時間差) のみを表すクラスや、EDT (-4 時間の絶対時間差) のみを表すクラス) を使用すると回避できます。このような曖昧さを許容できないアプリケーションは、このような手法によって回避すべきです。

参考

zoneinfo
: datetime モジュールには (UTC からの任意の固定オフセットを扱う) 基本的な *timezone* クラスと、(UTC timezone のインスタンスである) *timezone.utc* 属性があります。

  zoneinfo は Python に *IANA* **タイムゾーンデータベース** (オルソンデータベースとしても知られています) を導入するもので、これを使うことが推奨されています。

IANA タイムゾーンデータベース
: (しばしば tz、tzdata や zoneinfo と呼ばれる) タイムゾーンデータベースはコードとデータを保持しており、それらは地球全体にわたる多くの代表的な場所のローカル時刻の履歴を表しています。政治団体によるタイムゾーンの境界、UTC オフセット、夏時間のルールの変更を反映するため、定期的にデータベースが更新されます。

8.1.9 timezone オブジェクト

timezone クラスは *tzinfo* のサブクラスで、各インスタンスは UTC からの固定されたオフセットで定義されたタイムゾーンを表しています。

このクラスのオブジェクトは、一年のうち異なる日に異なるオフセットが使われていたり、常用時 (civil time) に歴史的な変化が起きた場所のタイムゾーン情報を表すのには使えないので注意してください。

class datetime.timezone(*offset*, *name=None*)

ローカル時刻と UTC の差分を表す *timedelta* オブジェクトを *offset* 引数に指定しなくてはいけません。これは -timedelta(hours=24) から timedelta(hours=24) までの両端を含まない範囲に収

まっていなくてはなりません。そうでない場合 *ValueError* が送出されます。

name 引数は必須ではありません。もし指定された場合、その値は *datetime.tzname()* メソッドの返り値として使われる文字列でなければなりません。

Added in version 3.2.

バージョン 3.7 で変更: UTC オフセットが分単位でなければならない制限が無くなりました。

timezone.**utcoffset**(*dt*)

timezone インスタンスが構築されたときに指定された固定値を返します。

dt 引数は無視されます。返り値は、ローカル時刻と UTC の差分に等しい *timedelta* インスタンスです。

バージョン 3.7 で変更: UTC オフセットが分単位でなければならない制限が無くなりました。

timezone.**tzname**(*dt*)

timezone インスタンスが構築されたときに指定された固定値を返します。

name が構築時に与えられなかった場合、`tzname(dt)` によって返される name は以下の様に `offset` の値から生成されます。*offset* が `timedelta(0)` であった場合、name は "UTC" になります。それ以外の場合、'UTC±HH:MM' という書式の文字列になり、± は `offset` を、HH と MM はそれぞれ二桁の `offset.hours` と `offset.minutes` を表現します。

バージョン 3.6 で変更: `offset=timedelta(0)` によって生成される名前はプレーンな *'UTC'* であり `'UTC+00:00'` ではありません。

timezone.**dst**(*dt*)

常に `None` を返します。

timezone.**fromutc**(*dt*)

`dt + offset` を返します。*dt* 引数は `tzinfo` が `self` になっている aware な *datetime* インスタンスでなければなりません。

以下にクラス属性を示します:

timezone.**utc**

UTC タイムゾーン `timezone(timedelta(0))` です。

8.1.10 strftime() と strptime() の振る舞い

date, *datetime*, *time* オブジェクトは全て `strftime(format)` メソッドをサポートし、時刻を表現する文字列を明示的な書式文字列で統制して作成しています。

Conversely, the *datetime.strptime()* class method creates a *datetime* object from a string representing a date and time and a corresponding format string.

下の表は *strftime()* と *strptime()* との高レベルの対比を表しています。

	strftime	strptime
使用法	オブジェクトを与えられた書式に従って文字列に変換する	Parse a string into a *datetime* object given a corresponding format
メソッドの種類	インスタンスメソッド	クラスメソッド
Method of	*date*; *datetime*; *time*	*datetime*
シグネチャ	strftime(format)	strptime(date_string, format)

strftime() と strptime() の書式コード

These methods accept format codes that can be used to parse and format dates:

```
>>> datetime.strptime('31/01/22 23:59:59.999999',
...                   '%d/%m/%y %H:%M:%S.%f')
datetime.datetime(2022, 1, 31, 23, 59, 59, 999999)
>>> _.strftime('%a %d %b %Y, %I:%M%p')
'Mon 31 Jan 2022, 11:59PM'
```

以下のリストは 1989 C 標準が要求する全ての書式コードで、標準 C 実装があれば全ての環境で動作します。

ディレクティブ	意味	使用例	注釈
%a	ロケールの曜日名を短縮形で表示します。	Sun, Mon, ..., Sat (en_US); So, Mo, ..., Sa (de_DE)	(1)
%A	ロケールの曜日名を表示します。	Sunday, Monday, ..., Saturday (en_US); Sonntag, Montag, ..., Samstag (de_DE)	(1)
%w	曜日を 10 進表記した文字列を表示します。0 が日曜日で、6 が土曜日を表します。	0, 1, ..., 6	
%d	0 埋めした 10 進数で表記した月中の日にち。	01, 02, ..., 31	(9)
%b	ロケールの月名を短縮形で表示します。	Jan, Feb, ..., Dec (en_US); Jan, Feb, ..., Dez (de_DE)	(1)
%B	ロケールの月名を表示します。	January, February, ..., December (en_US); Januar, Februar, ..., Dezember (de_DE)	(1)
%m	0 埋めした 10 進数で表記した月。	01, 02, ..., 12	(9)
%y	0 埋めした 10 進数で表記した世紀無しの年。	00, 01, ..., 99	(9)
%Y	西暦 (4 桁) の 10 進表記を表します。	0001, 0002, ..., 2013, 2014, ..., 9998, 9999	(2)
%H	0 埋めした 10 進数で表記した時 (24 時間表記)。	00, 01, ..., 23	(9)
%I	0 埋めした 10 進数で表記した時 (12 時間表記)。	01, 02, ..., 12	(9)
%p	ロケールの AM もしくは PM と等価な文字列になります。	AM, PM (en_US); am, pm (de_DE)	(1), (3)

C89 規格により要求されない幾つかの追加のコードが便宜上含まれています。これらのパラメータはすべて ISO 8601 の日付値に対応しています。

ディレクティブ	意味	使用例	注釈
%G	ISO week(%V) の内過半数を含む西暦表記の ISO 8601 year です。	0001, 0002, ..., 2013, 2014, ..., 9998, 9999	(8)
%u	1 を月曜日を表す 10 進数表記の ISO 8601 weekday です。	1, 2, ..., 7	
%V	週で最初の月曜日を始めとする ISO 8601 week です。Week 01 は 1 月 4 日を含みます。	01, 02, ..., 53	(8), (9)
%:z	UTC オフセットを ±HH:MM[:SS[.ffffff]] の形式で表示します (オブジェクトが naive であれば空文字列)。	(空文字列), +00:00, -04:00, +10:30, +06:34:15, -03:07:12.345216	(6)

これらが *strftime()* メソッドと一緒に使用された場合、すべてのプラットフォームで利用できるわけではありません。ISO 8601 year 指定子および ISO 8601 week 指定子は、上記の year および week number 指定子と互換性がありません。不完全またはあいまいな ISO 8601 指定子で *strptime()* を呼び出すと、*ValueError* が送出されます。

Python はプラットフォームの C ライブラリの strftime() 関数を呼び出していて、プラットフォームごとにその実装が異なるのはよくあることなので、サポートされる書式コード全体はプラットフォームごとに様々です。手元のプラットフォームでサポートされているフォーマット記号全体を見るには、*strftime(3)* のドキュメントを参照してください。サポートされていないフォーマット指定子の扱いもプラットフォーム間で差異があります。

Added in version 3.6: %G, %u および %V が追加されました。

Added in version 3.12: %:z が追加されました。

技術詳細

大雑把にいうと、d.strftime(fmt) は *time* モジュールの time.strftime(fmt, d.timetuple()) のように動作します。ただし全てのオブジェクトが *timetuple()* メソッドをサポートしているわけではありません。

For the *datetime.strptime()* class method, the default value is 1900-01-01T00:00:00.000: any components not specified in the format string will be pulled from the default value.

注釈

When used to parse partial dates lacking a year, *strptime()* will raise when encountering February 29 because its default year of 1900 is *not* a leap year. Always add a default leap year to partial date strings before parsing.

```
>>> from datetime import datetime
>>> value = "2/29"
>>> datetime.strptime(value, "%m/%d")
Traceback (most recent call last):
...
ValueError: day is out of range for month
>>> datetime.strptime(f"1904 {value}", "%Y %m/%d")
datetime.datetime(1904, 2, 29, 0, 0)
```

`datetime.strptime(date_string, format)` は次の式と等価です:

```
datetime(*(time.strptime(date_string, format)[0:6]))
```

ただし、`datetime.strptime` はサポートしているが `time.strptime` には無い、秒未満の単位やタイムゾーンオフセットの情報が format に 含まれているときは除きます。

time オブジェクトには、年、月、日の値がないため、それらを書式コードを使うことができません。無理矢理使った場合、年は 1900 に置き換えられ、月と日は 1 に置き換えられます。

date オブジェクトには、時、分、秒、マイクロ秒の値がないため、それらの書式コードを使うことができません。無理矢理使った場合、これらの値は 0 に置き換えられます。

同じ理由で、現在のロケールの文字集合で表現できない Unicode コードポイントを含む書式文字列の対処もプラットフォーム依存です。あるプラットフォームではそういったコードポイントはそのまま出力に出される一方、他のプラットフォームでは `strftime` が *UnicodeError* を送出したり、その代わりに空文字列を返したりするかもしれません。

注釈:

(1) Because the format depends on the current locale, care should be taken when making assumptions about the output value. Field orderings will vary (for example, "month/day/year" versus "day/month/year"), and the output may contain non-ASCII characters.

(2) *strptime()* メソッドは [1, 9999] の範囲の年数全てを構文解析できますが、year < 1000 の範囲の年数は 0 埋めされた 4 桁の数字でなければなりません。

バージョン 3.2 で変更: 以前のバージョンでは、*strftime()* メソッドは years >= 1900 の範囲の年数しか扱えませんでした。

バージョン 3.3 で変更: バージョン 3.2 では、*strftime()* メソッドは years >= 1000 の範囲の年数しか扱えませんでした。

(3) *strptime()* メソッドと共に使われた場合、`%p` 指定子は出力の時間フィールドのみに影響し、`%I` 指定子が使われたかのように振る舞います。

(4) *time* モジュールと違い、`datetime` モジュールはうるう秒をサポートしていません。

(5) *strptime()* メソッドと共に使われた場合、`%f` 指定子は 1 桁から 6 桁の数字を受け付け、右側から 0 埋めされます。`%f` は C 標準規格の書式文字セットの拡張です (とは言え、datetime モジュールのオブ

ジェクトそれぞれに実装されているので、どれででも使えます)。

(6) naive オブジェクトでは、書式コード %z、%:z および %Z は空文字列に置き換えられます。

aware オブジェクトでは次のようになります:

%z

utcoffset() は ±HHMM[SS[.ffffff]] 形式の文字列に変換されます。ここで、HH は UTC オフセットの時間を表す 2 桁の文字列、MM は UTC オフセットの分数を表す 2 桁の文字列、SS は UTC オフセットの秒数を表す 2 桁の文字列、ffffff は UTC オフセットのマイクロ秒数を表す 6 桁の文字列です。オフセットに秒未満の端数が無いときは ffffff 部分は省略され、オフセットに分未満の端数が無いときは ffffff 部分も SS 部分も省略されます。例えば、*utcoffset()* が timedelta(hours=-3, minutes=-30) を返す場合、%z は文字列 '-0330' に置き換えられます。

バージョン 3.7 で変更: UTC オフセットが分単位でなければならない制限が無くなりました。

バージョン 3.7 で変更: %z 指定子が *strptime()* メソッドに渡されたときは、時分秒のセパレータとしてコロンが UTC オフセットで使えます。例えば、'+01:00:00' は 1 時間のオフセットだと構文解析されます。加えて、'Z' を渡すことは '+00:00' を渡すことと同等です。

%:z

Behaves exactly as %z, but has a colon separator added between hours, minutes and seconds.

%Z

In *strftime()*, %Z is replaced by an empty string if *tzname()* returns None; otherwise %Z is replaced by the returned value, which must be a string.

strptime() は %Z に特定の値のみを受け入れます:

1. 使用しているマシンのロケールによる time.tzname の任意の値
2. ハードコードされた値 UTC または GMT

つまり、日本に住んでいる場合は JST, UTC と GMT が有効な値であり、EST はおそらく無効な値となります。無効な値の場合は ValueError を送出します。

バージョン 3.2 で変更: %z 指定子が *strptime()* メソッドに与えられた場合、aware な *datetime* オブジェクトが作成されます。返り値の tzinfo は *timezone* インスタンスになっています。

(7) *strptime()* メソッドと共に使われた場合、%U と %W 指定子は、曜日と年 (%Y) が指定された場合の計算でのみ使われます。

(8) %U および %W と同様に、%V は曜日と ISO 年 (%G) が *strptime()* の書式文字列の中で指定された場合に計算でのみ使われます。%G と %Y は互いに完全な互換性を持たないことにも注意してください。

(9) *strptime()* メソッドと共に使われるとき、書式 %d, %m, %H, %I, %M, %S, %j, %U, %W, %V では先行ゼロは任意です。書式 %y では先行ゼロは必須です。

(10) Parsing dates without a year using *strptime()* will fail on representations of February 29 as that date does not exist in the default year of 1900.

脚注

8.2 zoneinfo --- IANA タイムゾーンのサポート

Added in version 3.9.

ソースコード: Lib/zoneinfo

---

zoneinfo モジュールは **PEP 615** で規定された、IANA のタイムゾーンデータベースをサポートした具体的なタイムゾーン実装を提供します。デフォルトでは、*zoneinfo* はシステムのタイムゾーンデータが利用可能であれば使用します。システムのタイムゾーンデータが利用できない場合、ライブラリは PyPI にあるファーストパーティーのパッケージ tzdata を代わりに使用します。

参考

モジュール: *datetime*
: *ZoneInfo* クラスを使用するように設計されたデータ型 *time* と *datetime* を提供します。

tzdata **パッケージ**
: CPython コアデベロッパーによってメンテナンスされているファーストパーティーのパッケージ。タイムゾーンデータを供給し、PyPI で配布されている。

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly* **プラットフォーム** for more information.

8.2.1 ZoneInfo を使用する

ZoneInfo は *datetime.tzinfo* 抽象基底クラスの具体的な実装であり、`tzinfo` に指定することを想定しています。コンストラクタ、*datetime.replace* メソッド、*datetime.astimezone* メソッドのいずれかで指定します。

```
>>> from zoneinfo import ZoneInfo
>>> from datetime import datetime, timedelta

>>> dt = datetime(2020, 10, 31, 12, tzinfo=ZoneInfo("America/Los_Angeles"))
>>> print(dt)
2020-10-31 12:00:00-07:00

>>> dt.tzname()
'PDT'
```

Datetimes constructed in this way are compatible with datetime arithmetic and handle daylight saving time transitions with no further intervention:

```
>>> dt_add = dt + timedelta(days=1)

>>> print(dt_add)
2020-11-01 12:00:00-08:00

>>> dt_add.tzname()
'PST'
```

These time zones also support the *fold* attribute introduced in **PEP 495**. During offset transitions which induce ambiguous times (such as a daylight saving time to standard time transition), the offset from *before* the transition is used when `fold=0`, and the offset *after* the transition is used when `fold=1`, for example:

```
>>> dt = datetime(2020, 11, 1, 1, tzinfo=ZoneInfo("America/Los_Angeles"))
>>> print(dt)
2020-11-01 01:00:00-07:00

>>> print(dt.replace(fold=1))
2020-11-01 01:00:00-08:00
```

When converting from another time zone, the fold will be set to the correct value:

```
>>> from datetime import timezone
>>> LOS_ANGELES = ZoneInfo("America/Los_Angeles")
>>> dt_utc = datetime(2020, 11, 1, 8, tzinfo=timezone.utc)

>>> # Before the PDT -> PST transition
>>> print(dt_utc.astimezone(LOS_ANGELES))
2020-11-01 01:00:00-07:00

>>> # After the PDT -> PST transition
>>> print((dt_utc + timedelta(hours=1)).astimezone(LOS_ANGELES))
2020-11-01 01:00:00-08:00
```

8.2.2 データソース

The `zoneinfo` module does not directly provide time zone data, and instead pulls time zone information from the system time zone database or the first-party PyPI package tzdata, if available. Some systems, including notably Windows systems, do not have an IANA database available, and so for projects targeting cross-platform compatibility that require time zone data, it is recommended to declare a dependency on tzdata. If neither system data nor tzdata are available, all calls to *ZoneInfo* will raise *ZoneInfoNotFoundError*.

Configuring the data sources

When `ZoneInfo(key)` is called, the constructor first searches the directories specified in *TZPATH* for a file matching `key`, and on failure looks for a match in the tzdata package. This behavior can be configured in three ways:

1. The default *TZPATH* when not otherwise specified can be configured at *compile time*.
2. *TZPATH* can be configured using *an environment variable*.
3. At *runtime*, the search path can be manipulated using the *reset_tzpath()* function.

Compile-time configuration

The default *TZPATH* includes several common deployment locations for the time zone database (except on Windows, where there are no "well-known" locations for time zone data). On POSIX systems, downstream distributors and those building Python from source who know where their system time zone data is deployed may change the default time zone path by specifying the compile-time option `TZPATH` (or, more likely, the `configure flag --with-tzpath`), which should be a string delimited by *os.pathsep*.

On all platforms, the configured value is available as the `TZPATH` key in *sysconfig.get_config_var()*.

Environment configuration

When initializing *TZPATH* (either at import time or whenever *reset_tzpath()* is called with no arguments), the `zoneinfo` module will use the environment variable `PYTHONTZPATH`, if it exists, to set the search path.

`PYTHONTZPATH`

> This is an *os.pathsep*-separated string containing the time zone search path to use. It must consist of only absolute rather than relative paths. Relative components specified in `PYTHONTZPATH` will not be used, but otherwise the behavior when a relative path is specified is implementation-defined; CPython will raise *InvalidTZPathWarning*, but other implementations are free to silently ignore the erroneous component or raise an exception.

To set the system to ignore the system data and use the tzdata package instead, set `PYTHONTZPATH=""`.

Runtime configuration

The TZ search path can also be configured at runtime using the *reset_tzpath()* function. This is generally not an advisable operation, though it is reasonable to use it in test functions that require the use of a specific time zone path (or require disabling access to the system time zones).

8.2.3 ZoneInfo クラス

`class zoneinfo.ZoneInfo(`*key*`)`

> 文字列 `key` で IANA タイムゾーンを指定した、具体的な *datetime.tzinfo* のサブクラス。Calls to the primary constructor will always return objects that compare identically; put another way, barring cache invalidation via *ZoneInfo.clear_cache()*, for all values of `key`, the following assertion will always be true:

```
a = ZoneInfo(key)
b = ZoneInfo(key)
assert a is b
```

key must be in the form of a relative, normalized POSIX path, with no up-level references. The constructor will raise *ValueError* if a non-conforming key is passed.

key に一致するファイルが見つからない場合、コンストラクタは *ZoneInfoNotFoundError* を送出します。

ZoneInfo クラスには 2 つの別のコンストラクターがあります:

classmethod ZoneInfo.**from_file**(*fobj*, */*, *key=None*)

file-like オブジェクトが返す bytes（バイナリーモードで開いたファイルや *io.BytesIO* オブジェクト）から ZoneInfo オブジェクトを構築します。一次コンストラクタと異なり、常に新規オブジェクトを構築します。

The key parameter sets the name of the zone for the purposes of `__str__()` and `__repr__()`.

このコンストラクタで生成したオブジェクトは pickle 化できません（*pickling* を参照）。

classmethod ZoneInfo.**no_cache**(*key*)

An alternate constructor that bypasses the constructor's cache. It is identical to the primary constructor, but returns a new object on each call. This is most likely to be useful for testing or demonstration purposes, but it can also be used to create a system with a different cache invalidation strategy.

Objects created via this constructor will also bypass the cache of a deserializing process when unpickled.

注意

Using this constructor may change the semantics of your datetimes in surprising ways, only use it if you know that you need to.

次のクラスメソッドもサポートされています:

classmethod ZoneInfo.**clear_cache**(***, *only_keys=None*)

A method for invalidating the cache on the ZoneInfo class. If no arguments are passed, all caches are invalidated and the next call to the primary constructor for each key will return a new instance.

If an iterable of key names is passed to the only_keys parameter, only the specified keys will be removed from the cache. Keys passed to only_keys but not found in the cache are ignored.

警告

Invoking this function may change the semantics of datetimes using `ZoneInfo` in surprising ways; this modifies module state and thus may have wide-ranging effects. Only use it if you know that you need to.

The class has one attribute:

`ZoneInfo.key`

This is a read-only *attribute* that returns the value of `key` passed to the constructor, which should be a lookup key in the IANA time zone database (e.g. `America/New_York`, `Europe/Paris` or `Asia/Tokyo`).

For zones constructed from file without specifying a `key` parameter, this will be set to `None`.

注釈

Although it is a somewhat common practice to expose these to end users, these values are designed to be primary keys for representing the relevant zones and not necessarily user-facing elements. Projects like CLDR (the Unicode Common Locale Data Repository) can be used to get more user-friendly strings from these keys.

文字列表現

The string representation returned when calling *str* on a *ZoneInfo* object defaults to using the *ZoneInfo.key* attribute (see the note on usage in the attribute documentation):

```
>>> zone = ZoneInfo("Pacific/Kwajalein")
>>> str(zone)
'Pacific/Kwajalein'

>>> dt = datetime(2020, 4, 1, 3, 15, tzinfo=zone)
>>> f"{dt.isoformat()} [{dt.tzinfo}]"
'2020-04-01T03:15:00+12:00 [Pacific/Kwajalein]'
```

For objects constructed from a file without specifying a `key` parameter, `str` falls back to calling *repr()*. `ZoneInfo`'s `repr` is implementation-defined and not necessarily stable between versions, but it is guaranteed not to be a valid `ZoneInfo` key.

Pickle serialization

Rather than serializing all transition data, `ZoneInfo` objects are serialized by key, and `ZoneInfo` objects constructed from files (even those with a value for `key` specified) cannot be pickled.

The behavior of a `ZoneInfo` file depends on how it was constructed:

1. `ZoneInfo(key)`: When constructed with the primary constructor, a `ZoneInfo` object is serialized by key, and when deserialized, the deserializing process uses the primary and thus it is expected

that these are expected to be the same object as other references to the same time zone. For example, if `europe_berlin_pkl` is a string containing a pickle constructed from `ZoneInfo("Europe/Berlin")`, one would expect the following behavior:

```
>>> a = ZoneInfo("Europe/Berlin")
>>> b = pickle.loads(europe_berlin_pkl)
>>> a is b
True
```

2. `ZoneInfo.no_cache(key)`: When constructed from the cache-bypassing constructor, the `ZoneInfo` object is also serialized by key, but when deserialized, the deserializing process uses the cache bypassing constructor. If `europe_berlin_pkl_nc` is a string containing a pickle constructed from `ZoneInfo.no_cache("Europe/Berlin")`, one would expect the following behavior:

```
>>> a = ZoneInfo("Europe/Berlin")
>>> b = pickle.loads(europe_berlin_pkl_nc)
>>> a is b
False
```

3. `ZoneInfo.from_file(fobj, /, key=None)`: When constructed from a file, the `ZoneInfo` object raises an exception on pickling. If an end user wants to pickle a `ZoneInfo` constructed from a file, it is recommended that they use a wrapper type or a custom serialization function: either serializing by key or storing the contents of the file object and serializing that.

This method of serialization requires that the time zone data for the required key be available on both the serializing and deserializing side, similar to the way that references to classes and functions are expected to exist in both the serializing and deserializing environments. It also means that no guarantees are made about the consistency of results when unpickling a `ZoneInfo` pickled in an environment with a different version of the time zone data.

8.2.4 関数

zoneinfo.available_timezones()

Get a set containing all the valid keys for IANA time zones available anywhere on the time zone path. This is recalculated on every call to the function.

This function only includes canonical zone names and does not include "special" zones such as those under the `posix/` and `right/` directories, or the `posixrules` zone.

> **注意**
>
> This function may open a large number of files, as the best way to determine if a file on the time zone path is a valid time zone is to read the "magic string" at the beginning.

> **注釈**
>
> These values are not designed to be exposed to end-users; for user facing elements, applications should use something like CLDR (the Unicode Common Locale Data Repository) to get more user-friendly strings. See also the cautionary note on *ZoneInfo.key*.

zoneinfo.reset_tzpath(*to=None*)

Sets or resets the time zone search path (*TZPATH*) for the module. When called with no arguments, *TZPATH* is set to the default value.

Calling `reset_tzpath` will not invalidate the *ZoneInfo* cache, and so calls to the primary `ZoneInfo` constructor will only use the new `TZPATH` in the case of a cache miss.

The `to` parameter must be a *sequence* of strings or *os.PathLike* and not a string, all of which must be absolute paths. *ValueError* will be raised if something other than an absolute path is passed.

8.2.5 Globals

zoneinfo.TZPATH

A read-only sequence representing the time zone search path -- when constructing a `ZoneInfo` from a key, the key is joined to each entry in the `TZPATH`, and the first file found is used.

`TZPATH` may contain only absolute paths, never relative paths, regardless of how it is configured.

The object that `zoneinfo.TZPATH` points to may change in response to a call to *reset_tzpath()*, so it is recommended to use `zoneinfo.TZPATH` rather than importing `TZPATH` from `zoneinfo` or assigning a long-lived variable to `zoneinfo.TZPATH`.

For more information on configuring the time zone search path, see *Configuring the data sources*.

8.2.6 例外と警告

exception zoneinfo.ZoneInfoNotFoundError

Raised when construction of a *ZoneInfo* object fails because the specified key could not be found on the system. This is a subclass of *KeyError*.

exception zoneinfo.InvalidTZPathWarning

Raised when *PYTHONTZPATH* contains an invalid component that will be filtered out, such as a relative path.

8.3 calendar --- 一般的なカレンダーに関係する機能群

ソースコード: Lib/calendar.py

このモジュールは Unix の `cal` プログラムのようなカレンダー出力を行い、それに加えてカレンダーに関する有益な関数群を提供します。標準ではこれらのカレンダーは（ヨーロッパの慣例に従って）月曜日を週の始まりとし、日曜日を最後の日としています。*setfirstweekday()* を用いることで、日曜日 (6) や他の曜日を週の始まりに設定することができます。日付を表す引数は整数値で与えます。関連する機能として、*datetime* と *time* モジュールも参照してください。

このモジュールに定義された関数やクラスは理想化されたカレンダー、つまり現在のグレゴリオ暦を過去と未来両方に無限に拡張したものを使っています。これはすべての計算の基礎のカレンダーとなっている、Dershowitz と Reingold の本 "Calendrical Calculations" 中の "proleptic Gregorian" のカレンダーの定義に合致します。ゼロと負の年は ISO 8601 の基準に定められている通りに扱われます。0 年は 1 BC、-1 年は 2 BC、のように続きます。

class calendar.Calendar(*firstweekday=0*)

Calendar オブジェクトを作ります。*firstweekday* は整数で週の始まりの曜日を指定するものです。*MONDAY* が 0 (デフォルト)、*SUNDAY* なら 6 です。

Calendar オブジェクトは整形されるカレンダーのデータを準備するために使えるいくつかのメソッドを提供しています。しかし整形機能そのものは提供していません。それはサブクラスの仕事なのです。

Calendar instances have the following methods and attributes:

firstweekday

The first weekday as an integer (0--6).

This property can also be set and read using *setfirstweekday()* and *getfirstweekday()* respectively.

getfirstweekday()

Return an *int* for the current first weekday (0--6).

Identical to reading the *firstweekday* property.

setfirstweekday(*firstweekday*)

Set the first weekday to *firstweekday*, passed as an *int* (0--6)

Identical to setting the *firstweekday* property.

iterweekdays()

Return an iterator for the week day numbers that will be used for one week. The first value from the iterator will be the same as the value of the *firstweekday* property.

itermonthdates(*year*, *month*)

year 年 *month* (1--12) 月に対するイテレータを返します。このイテレータはその月の全ての日、

およびその月が始まる前の日とその月が終わった後の日のうち、週の欠けを埋めるために必要な日を (*datetime.date* オブジェクトとして) 返します。

itermonthdays(*year*, *month*)

Return an iterator for the month *month* in the year *year* similar to *itermonthdates()*, but not restricted by the *datetime.date* range. Days returned will simply be day of the month numbers. For the days outside of the specified month, the day number is `0`.

itermonthdays2(*year*, *month*)

Return an iterator for the month *month* in the year *year* similar to *itermonthdates()*, but not restricted by the *datetime.date* range. Days returned will be tuples consisting of a day of the month number and a week day number.

itermonthdays3(*year*, *month*)

Return an iterator for the month *month* in the year *year* similar to *itermonthdates()*, but not restricted by the *datetime.date* range. Days returned will be tuples consisting of a year, a month and a day of the month numbers.

Added in version 3.7.

itermonthdays4(*year*, *month*)

Return an iterator for the month *month* in the year *year* similar to *itermonthdates()*, but not restricted by the *datetime.date* range. Days returned will be tuples consisting of a year, a month, a day of the month, and a day of the week numbers.

Added in version 3.7.

monthdatescalendar(*year*, *month*)

year 年 *month* 月の週のリストを返します。週は全て七つの *datetime.date* オブジェクトからなるリストです。

monthdays2calendar(*year*, *month*)

year 年 *month* 月の週のリストを返します。週は全て七つの日付の数字と曜日を表す数字のタプルからなるリストです。

monthdayscalendar(*year*, *month*)

year 年 *month* 月の週のリストを返します。週は全て七つの日付の数字からなるリストです。

yeardatescalendar(*year*, *width=3*)

指定された年のデータを整形に向く形で返します。返される値は月の並びのリストです。月の並びは最大で *width* ヶ月 (デフォルトは 3 ヶ月) 分です。各月は 4 ないし 6 週からなり、各週は 1 ないし 7 日からなります。各日は *datetime.date* オブジェクトです。

yeardays2calendar(*year*, *width=3*)

指定された年のデータを整形に向く形で返します (*yeardatescalendar()* と同様です)。週のリストの中が日付の数字と曜日の数字のタプルになります。月の範囲外の部分の日付はゼロです。

yeardayscalendar(*year*, *width=3*)

指定された年のデータを整形に向く形で返します (*yeardatescalendar()* と同様です)。週のリストの中が日付の数字になります。月の範囲外の日付はゼロです。

class calendar.**TextCalendar**(*firstweekday=0*)

このクラスはプレインテキストのカレンダーを生成するのに使えます。

TextCalendar インスタンスには以下のメソッドがあります:

formatday(*theday*, *weekday*, *width*)

Return a string representing a single day formatted with the given *width*. If *theday* is `0`, return a string of spaces of the specified width, representing an empty day. The *weekday* parameter is unused.

formatweek(*theweek*, *w=0*)

Return a single week in a string with no newline. If *w* is provided, it specifies the width of the date columns, which are centered. Depends on the first weekday as specified in the constructor or set by the *setfirstweekday()* method.

formatweekday(*weekday*, *width*)

Return a string representing the name of a single weekday formatted to the specified *width*. The *weekday* parameter is an integer representing the day of the week, where `0` is Monday and `6` is Sunday.

formatweekheader(*width*)

Return a string containing the header row of weekday names, formatted with the given *width* for each column. The names depend on the locale settings and are padded to the specified width.

formatmonth(*theyear*, *themonth*, *w=0*, *l=0*)

ひと月分のカレンダーを複数行の文字列で返します。*w* により日の列幅を変えることができ、それらは中央揃えされます。*l* により各週の表示される行数を変えることができます。*setfirstweekday()* メソッドでセットされた週の最初の曜日に依存します。

formatmonthname(*theyear*, *themonth*, *width=0*, *withyear=True*)

Return a string representing the month's name centered within the specified *width*. If *withyear* is `True`, include the year in the output. The *theyear* and *themonth* parameters specify the year and month for the name to be formatted respectively.

prmonth(*theyear*, *themonth*, *w=0*, *l=0*)

formatmonth() で返されるひと月分のカレンダーを出力します。

formatyear(*theyear*, *w=2*, *l=1*, *c=6*, *m=3*)

m 列からなる一年間のカレンダーを複数行の文字列で返します。任意の引数 *w*, *l*, *c* はそれぞれ、日付列の表示幅、各週の行数及び月と月の間のスペースの数を変更するためのものです。*setfirstweekday()* メソッドでセットされた週の最初の曜日に依存します。カレンダーを出力できる最初の年はプラットフォームに依存します。

pryear(*theyear*, *w=2*, *l=1*, *c=6*, *m=3*)

formatyear() で返される一年間のカレンダーを出力します。

class calendar.**HTMLCalendar**(*firstweekday=0*)

このクラスは HTML のカレンダーを生成するのに使えます。

HTMLCalendar インスタンスには以下のメソッドがあります:

formatmonth(*theyear*, *themonth*, *withyear=True*)

ひと月分のカレンダーを HTML のテーブルとして返します。*withyear* が真であればヘッダには年も含まれます。そうでなければ月の名前だけが使われます。

formatyear(*theyear*, *width=3*)

一年分のカレンダーを HTML のテーブルとして返します。*width* の値 (デフォルトでは 3 です) は何ヶ月分を一行に収めるかを指定します。

formatyearpage(*theyear*, *width=3*, *css='calendar.css'*, *encoding=None*)

一年分のカレンダーを一つの完全な HTML ページとして返します。*width* の値 (デフォルトでは 3 です) は何ヶ月分を一行に収めるかを指定します。*css* は使われるカスケーディングスタイルシートの名前です。スタイルシートを使わないようにするために *None* を渡すこともできます。*encoding* には出力に使うエンコーディングを指定します (デフォルトではシステムデフォルトのエンコーディングです)。

formatmonthname(*theyear*, *themonth*, *withyear=True*)

Return a month name as an HTML table row. If *withyear* is true the year will be included in the row, otherwise just the month name will be used.

HTMLCalendar has the following attributes you can override to customize the CSS classes used by the calendar:

cssclasses

A list of CSS classes used for each weekday. The default class list is:

```
cssclasses = ["mon", "tue", "wed", "thu", "fri", "sat", "sun"]
```

more styles can be added for each day:

```
cssclasses = ["mon text-bold", "tue", "wed", "thu", "fri", "sat", "sun red"]
```

Note that the length of this list must be seven items.

cssclass_noday

The CSS class for a weekday occurring in the previous or coming month.

Added in version 3.7.

cssclasses_weekday_head

A list of CSS classes used for weekday names in the header row. The default is the same as *cssclasses*.

Added in version 3.7.

cssclass_month_head

The month's head CSS class (used by *formatmonthname()*). The default value is `"month"`.

Added in version 3.7.

cssclass_month

The CSS class for the whole month's table (used by *formatmonth()*). The default value is `"month"`.

Added in version 3.7.

cssclass_year

The CSS class for the whole year's table of tables (used by *formatyear()*). The default value is `"year"`.

Added in version 3.7.

cssclass_year_head

The CSS class for the table head for the whole year (used by *formatyear()*). The default value is `"year"`.

Added in version 3.7.

Note that although the naming for the above described class attributes is singular (e.g. `cssclass_month cssclass_noday`), one can replace the single CSS class with a space separated list of CSS classes, for example:

```
"text-bold text-red"
```

Here is an example how `HTMLCalendar` can be customized:

```
class CustomHTMLCal(calendar.HTMLCalendar):
    cssclasses = [style + " text-nowrap" for style in
                  calendar.HTMLCalendar.cssclasses]
    cssclass_month_head = "text-center month-head"
    cssclass_month = "text-center month"
    cssclass_year = "text-italic lead"
```

class calendar.**LocaleTextCalendar**(*firstweekday=0*, *locale=None*)

This subclass of *TextCalendar* can be passed a locale name in the constructor and will return month and weekday names in the specified locale.

class calendar.**LocaleHTMLCalendar**(*firstweekday=0*, *locale=None*)

This subclass of *HTMLCalendar* can be passed a locale name in the constructor and will return month and weekday names in the specified locale.

注釈

The constructor, `formatweekday()` and `formatmonthname()` methods of these two classes temporarily change the `LC_TIME` locale to the given *locale*. Because the current locale is a process-wide setting, they are not thread-safe.

単純なテキストのカレンダーに関して、このモジュールには以下のような関数が提供されています。

calendar.**setfirstweekday**(*weekday*)

週の最初の曜日 (`0` は月曜日, `6` は日曜日) を設定します。定数 *MONDAY*, *TUESDAY*, *WEDNESDAY*, *THURSDAY*, *FRIDAY*, *SATURDAY* 及び *SUNDAY* は便宜上提供されています。例えば、日曜日を週の開始日に設定するときは:

```
import calendar
calendar.setfirstweekday(calendar.SUNDAY)
```

calendar.**firstweekday**()

現在設定されている週の最初の曜日を返します。

calendar.**isleap**(*year*)

year が閏年なら *True* を、そうでなければ *False* を返します。

calendar.**leapdays**(*y1*, *y2*)

範囲 (*y1* ... *y2*) 指定された期間の閏年の回数を返します。ここで *y1* や *y2* は年を表します。

この関数は、世紀の境目をまたぐ範囲でも正しく動作します。

calendar.**weekday**(*year*, *month*, *day*)

year (`1970`--...), *month* (`1`--`12`), *day* (`1`--`31`) で与えられた日の曜日 (`0` は月曜日) を返します。

calendar.**weekheader**(*n*)

短縮された曜日名を含むヘッダを返します。*n* は各曜日を何文字で表すかを指定します。

calendar.**monthrange**(*year*, *month*)

year と *month* で指定された月の一日の曜日と日数を返します。

calendar.**monthcalendar**(*year*, *month*)

月のカレンダーを行列で返します。各行が週を表し、月の範囲外の日は 0 になります。それぞれの週は *setfirstweekday()* で設定をしていない限り月曜日から始まります。

calendar.**prmonth**(*theyear*, *themonth*, *w=0*, *l=0*)

month() 関数によって返される月のカレンダーを出力します。

calendar.**month**(*theyear*, *themonth*, *w=0*, *l=0*)

Returns a month's calendar in a multi-line string using the *formatmonth()* of the *TextCalendar* class.

calendar.**prcal**(*year*, *w=0*, *l=0*, *c=6*, *m=3*)

calendar() 関数で返される一年間のカレンダーを出力します。

calendar.**calendar**(*year*, *w=2*, *l=1*, *c=6*, *m=3*)

Returns a 3-column calendar for an entire year as a multi-line string using the *formatyear()* of the *TextCalendar* class.

calendar.**timegm**(*tuple*)

カレンダーと直接は関係無いが、*time* モジュールの *gmtime()* 関数が返す形式の時刻を表すタプルを引数に取り、1970 を基点とするエポック時刻で POSIX エンコーディングであると仮定して、対応する Unix タイムスタンプの値を返します。実際には、*time.gmtime()* と *timegm()* はお互いの逆関数です。

calendar モジュールの以下のデータ属性を利用することができます:

calendar.**day_name**

A sequence that represents the days of the week in the current locale, where Monday is day number 0.

```
>>> import calendar
>>> list(calendar.day_name)
['Monday', 'Tuesday', 'Wednesday', 'Thursday', 'Friday', 'Saturday', 'Sunday']
```

calendar.**day_abbr**

A sequence that represents the abbreviated days of the week in the current locale, where Mon is day number 0.

```
>>> import calendar
>>> list(calendar.day_abbr)
['Mon', 'Tue', 'Wed', 'Thu', 'Fri', 'Sat', 'Sun']
```

calendar.**MONDAY**

calendar.**TUESDAY**

calendar.**WEDNESDAY**

calendar.**THURSDAY**

calendar.**FRIDAY**

calendar.**SATURDAY**

calendar.**SUNDAY**

Aliases for the days of the week, where `MONDAY` is `0` and `SUNDAY` is `6`.

Added in version 3.12.

class calendar.Day

Enumeration defining days of the week as integer constants. The members of this enumeration are exported to the module scope as *MONDAY* through *SUNDAY*.

Added in version 3.12.

calendar.month_name

A sequence that represents the months of the year in the current locale. This follows normal convention of January being month number 1, so it has a length of 13 and `month_name[0]` is the empty string.

```
>>> import calendar
>>> list(calendar.month_name)
['', 'January', 'February', 'March', 'April', 'May', 'June', 'July', 'August',
↪'September', 'October', 'November', 'December']
```

calendar.month_abbr

A sequence that represents the abbreviated months of the year in the current locale. This follows normal convention of January being month number 1, so it has a length of 13 and `month_abbr[0]` is the empty string.

```
>>> import calendar
>>> list(calendar.month_abbr)
['', 'Jan', 'Feb', 'Mar', 'Apr', 'May', 'Jun', 'Jul', 'Aug', 'Sep', 'Oct', 'Nov
↪', 'Dec']
```

calendar.JANUARY

calendar.FEBRUARY

calendar.MARCH

calendar.APRIL

calendar.MAY

calendar.JUNE

calendar.JULY

calendar.AUGUST

calendar.SEPTEMBER

calendar.OCTOBER

calendar.NOVEMBER

calendar.DECEMBER

Aliases for the months of the year, where `JANUARY` is `1` and `DECEMBER` is `12`.

Added in version 3.12.

class calendar.Month

Enumeration defining months of the year as integer constants. The members of this enumeration are exported to the module scope as *JANUARY* through *DECEMBER*.

Added in version 3.12.

The *calendar* module defines the following exceptions:

exception calendar.IllegalMonthError(*month*)

A subclass of *ValueError*, raised when the given month number is outside of the range 1-12 (inclusive).

month

The invalid month number.

exception calendar.IllegalWeekdayError(*weekday*)

A subclass of *ValueError*, raised when the given weekday number is outside of the range 0-6 (inclusive).

weekday

The invalid weekday number.

参考

datetime **モジュール**
time モジュールと似た機能を持った日付と時間用のオブジェクト指向インターフェース。

time **モジュール** 時間に関連した低水準の関数群。

8.3.1 Command-Line Usage

Added in version 2.5.

The *calendar* module can be executed as a script from the command line to interactively print a calendar.

```
python -m calendar [-h] [-L LOCALE] [-e ENCODING] [-t {text,html}]
                   [-w WIDTH] [-l LINES] [-s SPACING] [-m MONTHS] [-c CSS]
                   [year] [month]
```

For example, to print a calendar for the year 2000:

```
$ python -m calendar 2000
                                  2000
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
      January                 February                March
Mo Tu We Th Fr Sa Su      Mo Tu We Th Fr Sa Su      Mo Tu We Th Fr Sa Su
                1  2          1  2  3  4  5  6             1  2  3  4  5
 3  4  5  6  7  8  9       7  8  9 10 11 12 13       6  7  8  9 10 11 12
10 11 12 13 14 15 16      14 15 16 17 18 19 20      13 14 15 16 17 18 19
17 18 19 20 21 22 23      21 22 23 24 25 26 27      20 21 22 23 24 25 26
24 25 26 27 28 29 30      28 29                     27 28 29 30 31
31

       April                    May                    June
Mo Tu We Th Fr Sa Su      Mo Tu We Th Fr Sa Su      Mo Tu We Th Fr Sa Su
                1  2       1  2  3  4  5  6  7             1  2  3  4
 3  4  5  6  7  8  9       8  9 10 11 12 13 14       5  6  7  8  9 10 11
10 11 12 13 14 15 16      15 16 17 18 19 20 21      12 13 14 15 16 17 18
17 18 19 20 21 22 23      22 23 24 25 26 27 28      19 20 21 22 23 24 25
24 25 26 27 28 29 30      29 30 31                  26 27 28 29 30

        July                   August                 September
Mo Tu We Th Fr Sa Su      Mo Tu We Th Fr Sa Su      Mo Tu We Th Fr Sa Su
                1  2          1  2  3  4  5  6                1  2  3
 3  4  5  6  7  8  9       7  8  9 10 11 12 13       4  5  6  7  8  9 10
10 11 12 13 14 15 16      14 15 16 17 18 19 20      11 12 13 14 15 16 17
17 18 19 20 21 22 23      21 22 23 24 25 26 27      18 19 20 21 22 23 24
24 25 26 27 28 29 30      28 29 30 31               25 26 27 28 29 30
31

      October                 November                December
Mo Tu We Th Fr Sa Su      Mo Tu We Th Fr Sa Su      Mo Tu We Th Fr Sa Su
                   1             1  2  3  4  5                1  2  3
 2  3  4  5  6  7  8       6  7  8  9 10 11 12       4  5  6  7  8  9 10
 9 10 11 12 13 14 15      13 14 15 16 17 18 19      11 12 13 14 15 16 17
16 17 18 19 20 21 22      20 21 22 23 24 25 26      18 19 20 21 22 23 24
23 24 25 26 27 28 29      27 28 29 30               25 26 27 28 29 30 31
30 31
```

以下のオプションが使用できます:

--help, -h

ヘルプメッセージを表示して終了します。

--locale LOCALE**, -L** LOCALE

The locale to use for month and weekday names. Defaults to English.

~~**--encoding** ENCODING**, -e** ENCODING~~

The encoding to use for output. *--encoding* is required if *--locale* is set.

--type {text,html}, -t {text,html}

Print the calendar to the terminal as text, or as an HTML document.

year

The year to print the calendar for. Must be a number between 1 and 9999. Defaults to the current year.

month

The month of the specified *year* to print the calendar for. Must be a number between 1 and 12, and may only be used in text mode. Defaults to printing a calendar for the full year.

Text-mode options:

--width WIDTH, -w WIDTH

The width of the date column in terminal columns. The date is printed centred in the column. Any value lower than 2 is ignored. Defaults to 2.

--lines LINES, -l LINES

The number of lines for each week in terminal rows. The date is printed top-aligned. Any value lower than 1 is ignored. Defaults to 1.

--spacing SPACING, -s SPACING

The space between months in columns. Any value lower than 2 is ignored. Defaults to 6.

--months MONTHS, -m MONTHS

The number of months printed per row. Defaults to 3.

HTML-mode options:

--css CSS, -c CSS

The path of a CSS stylesheet to use for the calendar. This must either be relative to the generated HTML, or an absolute HTTP or `file:///` URL.

8.4 collections --- コンテナデータ型

ソースコード: Lib/collections/___init___.py

このモジュールは、汎用の Python 組み込みコンテナ *dict*, *list*, *set*, および *tuple* に代わる、特殊なコンテナデータ型を実装しています。

namedtuple()	名前付きフィールドを持つタプルのサブクラスを作成するファクトリ関数
deque	両端における append や pop を高速に行えるリスト風のコンテナ
ChainMap	複数のマッピングの一つのビューを作成する辞書風のクラス
Counter	**ハッシュ可能** なオブジェクトを数え上げる辞書のサブクラス
OrderedDict	項目が追加された順序を記憶する辞書のサブクラス
defaultdict	ファクトリ関数を呼び出して存在しない値を供給する辞書のサブクラス
UserDict	辞書のサブクラス化を簡単にする辞書オブジェクトのラッパ
UserList	リストのサブクラス化を簡単にするリストオブジェクトのラッパ
UserString	文字列のサブクラス化を簡単にする文字列オブジェクトのラッパ

8.4.1 ChainMap オブジェクト

Added in version 3.3.

ChainMap クラスは、複数のマッピングを素早く連結し、一つの単位として扱うために提供されています。これはたいてい、新しい辞書を作成して *update()* を繰り返すよりも早いです。

このクラスはネストされたスコープをシミュレートするのに使え、テンプレート化に便利です。

class collections.**ChainMap**(**maps*)

ChainMap は、複数の辞書やその他のマッピングをまとめて、一つの、更新可能なビューを作成します。*maps* が指定されないなら、一つの空辞書が与えられますから、新しいチェーンは必ず一つ以上のマッピングをもちます。

根底のマッピングはリストに保存されます。このリストはパブリックで、*maps* 属性を使ってアクセスや更新できます。それ以外に状態はありません。

探索は、根底のマッピングをキーが見つかるまで引き続き探します。対して、書き込み、更新、削除は、最初のマッピングのみ操作します。

ChainMap は、根底のマッピングを参照によって組み込みます。ですから、根底のマッピングの一つが更新されると、その変更は *ChainMap* に反映されます。

通常の辞書のメソッドすべてがサポートされています。さらに、*maps* 属性、新しいサブコンテキストを作成するメソッド、最初のマッピング以外のすべてにアクセスするためのプロパティがあります:

maps

マッピングのユーザがアップデートできるリストです。このリストは最初に探されるものから最後に探されるものの順に並んでいます。これが唯一のソートされた状態であり、変更してマッピングが探される順番を変更できます。このリストは常に一つ以上のマッピングを含んでいなければなりません。

new_child(*m=None*, ***kwargs*)

新しいマッピングに現在のインスタンスが持つ全てのマッピングを追加したものを持つ新しい *ChainMap* インスタンスを返します。`m` が指定された場合、新しいマッピングのリストの先頭部分になります; 指定されない場合は空の辞書が使われます。すなわち `d.new_child()` は

ChainMap({}, *d.maps) と等価になります。キーワード引数が指定された場合、それらによって指定されたマッピングまたは空の辞書が更新されます。このメソッドは、元のマッピングに変更を加えることなく値を更新できるサブコンテキストを生成するのに使われます。

バージョン 3.4 で変更: オプションの m 引数が追加されました。

バージョン 3.10 で変更: キーワード引数のサポートが追加されました。

parents

現在のインスタンスの最初のマッピング以外のすべてのマッピングを含む新しい *ChainMap* を返すプロパティです。これは最初のマッピングを検索から飛ばすのに便利です。使用例は nonlocal キーワードを **ネストされたスコープ** に使う例と似ています。この使用例はまた、組み込み *super()* 関数にも似ています。d.parents への参照は ChainMap(*d.maps[1:]) と等価です。

ChainMap の反復順序は、マッピングを最後から最初へスキャンして決定されることに注意してください。

```
>>> baseline = {'music': 'bach', 'art': 'rembrandt'}
>>> adjustments = {'art': 'van gogh', 'opera': 'carmen'}
>>> list(ChainMap(adjustments, baseline))
['music', 'art', 'opera']
```

これは、末尾のマッピングオブジェクトから始めた一連の *dict.update()* の呼び出しと同じ順序になります。

```
>>> combined = baseline.copy()
>>> combined.update(adjustments)
>>> list(combined)
['music', 'art', 'opera']
```

バージョン 3.9 で変更: **PEP 584** で規定されている | 演算子と |= 演算子のサポートを追加しました。

参考

- Enthought 社の CodeTools パッケージ に含まれる MultiContext クラス は、チェーン内のすべてのマッピングへの書き込みをサポートするオプションを持ちます。
- Django のテンプレート用の Context class は、読み出し専用のマッピングのチェーンです。*new_child()* メソッドや *parents* プロパティに似た push や pop の機能もあります。
- Nested Contexts recipe は、書き込み・その他の変更が最初のマッピングにのみ適用されるか、チェーンのすべてのマッピングに適用されるか、制御するオプションを持ちます。
- 非常に単純化した読み出し専用バージョンの Chainmap。

ChainMap の例とレシピ

この節では、チェーンされたマッピングを扱う様々な手法を示します。

Python の内部探索チェーンをシミュレートする例:

```
import builtins
pylookup = ChainMap(locals(), globals(), vars(builtins))
```

ユーザ指定のコマンドライン引数、環境変数、デフォルト値、の順に優先させる例:

```
import os, argparse

defaults = {'color': 'red', 'user': 'guest'}

parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument('-u', '--user')
parser.add_argument('-c', '--color')
namespace = parser.parse_args()
command_line_args = {k: v for k, v in vars(namespace).items() if v is not None}

combined = ChainMap(command_line_args, os.environ, defaults)
print(combined['color'])
print(combined['user'])
```

ChainMap を使ってネストされたコンテキストをシミュレートするパターンの例:

```
c = ChainMap()        # Create root context
d = c.new_child()     # Create nested child context
e = c.new_child()     # Child of c, independent from d
e.maps[0]             # Current context dictionary -- like Python's locals()
e.maps[-1]            # Root context -- like Python's globals()
e.parents             # Enclosing context chain -- like Python's nonlocals

d['x'] = 1            # Set value in current context
d['x']                # Get first key in the chain of contexts
del d['x']            # Delete from current context
list(d)               # All nested values
k in d                # Check all nested values
len(d)                # Number of nested values
d.items()             # All nested items
dict(d)               # Flatten into a regular dictionary
```

ChainMap クラスは、探索はチェーン全体に対して行いますが、更新 (書き込みと削除) は最初のマッピングに対してのみ行います。しかし、深い書き込みと削除を望むなら、チェーンの深いところで見つかったキーを更新するサブクラスを簡単に作れます:

```
class DeepChainMap(ChainMap):
    'Variant of ChainMap that allows direct updates to inner scopes'

    def __setitem__(self, key, value):
        for mapping in self.maps:
            if key in mapping:
                mapping[key] = value
                return
        self.maps[0][key] = value

    def __delitem__(self, key):
        for mapping in self.maps:
            if key in mapping:
                del mapping[key]
                return
        raise KeyError(key)

>>> d = DeepChainMap({'zebra': 'black'}, {'elephant': 'blue'}, {'lion': 'yellow'})
>>> d['lion'] = 'orange'         # update an existing key two levels down
>>> d['snake'] = 'red'           # new keys get added to the topmost dict
>>> del d['elephant']            # remove an existing key one level down
>>> d                            # display result
DeepChainMap({'zebra': 'black', 'snake': 'red'}, {}, {'lion': 'orange'})
```

8.4.2 Counter オブジェクト

便利で迅速な検数をサポートするカウンタツールが提供されています。例えば:

```
>>> # Tally occurrences of words in a list
>>> cnt = Counter()
>>> for word in ['red', 'blue', 'red', 'green', 'blue', 'blue']:
...     cnt[word] += 1
...
>>> cnt
Counter({'blue': 3, 'red': 2, 'green': 1})

>>> # Find the ten most common words in Hamlet
>>> import re
>>> words = re.findall(r'\w+', open('hamlet.txt').read().lower())
>>> Counter(words).most_common(10)
[('the', 1143), ('and', 966), ('to', 762), ('of', 669), ('i', 631),
 ('you', 554),  ('a', 546), ('my', 514), ('hamlet', 471), ('in', 451)]
```

class collections.Counter([*iterable-or-mapping*])

Counter は **ハッシュ可能** なオブジェクトをカウントする *dict* のサブクラスです。これは、要素を辞書のキーとして保存し、そのカウントを辞書の値として保存するコレクションです。カウントは、0 や負のカウントを含む整数値をとれます。*Counter* クラスは、他の言語のバッグや多重集合のようなものです。

要素は、*iterable* から数え上げられたり、他の *mapping* (やカウンタ) から初期化されます:

```
>>> c = Counter()                           # a new, empty counter
>>> c = Counter('gallahad')                 # a new counter from an iterable
>>> c = Counter({'red': 4, 'blue': 2})      # a new counter from a mapping
>>> c = Counter(cats=4, dogs=8)             # a new counter from keyword args
```

カウンタオブジェクトは辞書のインターフェースを持ちますが、存在しない要素に対して *KeyError* を送出する代わりに 0 を返すという違いがあります:

```
>>> c = Counter(['eggs', 'ham'])
>>> c['bacon']                              # count of a missing element is zero
0
```

カウントを 0 に設定しても、要素はカウンタから取り除かれません。完全に取り除くには、`del` を使ってください:

```
>>> c['sausage'] = 0                        # counter entry with a zero count
>>> del c['sausage']                        # del actually removes the entry
```

Added in version 3.1.

バージョン 3.7 で変更: *Counter* は *dict* のサブクラスとして要素の挿入順を維持する機能を継承しました。*Counter* オブジェクトに対する数学演算も順序を維持します。結果の順序はまず左の被演算子における要素の出現順に従い、その後右の被演算子において要素が出現する順序になります。

カウンタオブジェクトは全ての辞書で利用できるメソッドに加えて、以下に示す追加のメソッドをサポートしています。

elements()

それぞれの要素を、そのカウント分の回数だけ繰り返すイテレータを返します。要素は挿入した順番で返されます。ある要素のカウントが 1 未満なら、*elements()* はそれを無視します。

```
>>> c = Counter(a=4, b=2, c=0, d=-2)
>>> sorted(c.elements())
['a', 'a', 'a', 'a', 'b', 'b']
```

most_common($[n]$**)**

最も多い n 要素を、カウントが多いものから少ないものまで順に並べたリストを返します。n が

省略されるか None であれば、*most_common()* はカウンタの **すべての** 要素を返します。等しいカウントの要素は挿入順に並べられます:

```
>>> Counter('abracadabra').most_common(3)
[('a', 5), ('b', 2), ('r', 2)]
```

subtract([*iterable-or-mapping*])

要素から *iterable* の要素または *mapping* の要素が引かれます。*dict.update()* に似ていますが、カウントを置き換えるのではなく引きます。入力も出力も、0 や負になりえます。

```
>>> c = Counter(a=4, b=2, c=0, d=-2)
>>> d = Counter(a=1, b=2, c=3, d=4)
>>> c.subtract(d)
>>> c
Counter({'a': 3, 'b': 0, 'c': -3, 'd': -6})
```

Added in version 3.2.

total()

カウントの合計を計算します。

```
>>> c = Counter(a=10, b=5, c=0)
>>> c.total()
15
```

Added in version 3.10.

普通の辞書のメソッドは、以下の 2 つのメソッドがカウンタに対して異なる振る舞いをするのを除き、*Counter* オブジェクトにも利用できます。

fromkeys(*iterable*)

このクラスメソッドは *Counter* オブジェクトには実装されていません。

update([*iterable-or-mapping*])

要素が *iterable* からカウントされるか、別の *mapping* (やカウンタ) が追加されます。*dict.update()* に似ていますが、カウントを置き換えるのではなく追加します。また、*iterable* には (key, value) 対のシーケンスではなく、要素のシーケンスが求められます。

カウンタオブジェクトは等価、部分集合、上位集合のための次の拡張比較 (rich comparison) 演算子をサポートします: ==, !=, <, <=, >, >=。これらの比較は、存在しない要素をカウントがゼロであるとみなします。すなわち、Counter(a=1) == Counter(a=1, b=0) は真を返します。

バージョン 3.10 で変更: 拡張比較 (rich comparison) 演算が追加されました。

バージョン 3.10 で変更: 等価比較において、存在しない要素はカウントがゼロであるとみなされるようになりました。かつては Counter(a=3) と Counter(a=3, b=0) は異なるとみなされていました。

Counter オブジェクトを使ったよくあるパターン:

```
c.total()                       # total of all counts
c.clear()                       # reset all counts
list(c)                         # list unique elements
set(c)                          # convert to a set
dict(c)                         # convert to a regular dictionary
c.items()                       # convert to a list of (elem, cnt) pairs
Counter(dict(list_of_pairs))    # convert from a list of (elem, cnt) pairs
c.most_common()[:-n-1:-1]       # n least common elements
+c                              # remove zero and negative counts
```

Counter オブジェクトを組み合わせて多重集合 (0 より大きいカウントを持つカウンタ) を作るためのいくつかの数学演算が提供されています。加算と減算はそれぞれの要素のカウンタを加算または減算することによりカウンタオブジェクトを組み合わせます。積集合と和集合は、それぞれのカウントの最大値と最小値を返します。等価と包含はそれぞれのカウントを比較します。それぞれの演算は符号付きカウントを持った入力を受け付けますが、カウントが 0 以下の要素は結果から取り除かれます。

```
>>> c = Counter(a=3, b=1)
>>> d = Counter(a=1, b=2)
>>> c + d                       # add two counters together:  c[x] + d[x]
Counter({'a': 4, 'b': 3})
>>> c - d                       # subtract (keeping only positive counts)
Counter({'a': 2})
>>> c & d                       # intersection:  min(c[x], d[x])
Counter({'a': 1, 'b': 1})
>>> c | d                       # union:  max(c[x], d[x])
Counter({'a': 3, 'b': 2})
>>> c == d                      # equality:  c[x] == d[x]
False
>>> c <= d                      # inclusion:  c[x] <= d[x]
False
```

単項加算および減算は、空カウンタの加算や空カウンタからの減算へのショートカットです。

```
>>> c = Counter(a=2, b=-4)
>>> +c
Counter({'a': 2})
>>> -c
Counter({'b': 4})
```

Added in version 3.3: 単項加算、単項減算、in-place の多重集合操作のサポートが追加されました。

注釈

カウンタはもともと、推移するカウントを正の整数で表すために設計されました。しかし、他の型や負の値を必要とするユースケースを不必要に排除することがないように配慮されています。このようなユースケースの助けになるように、この節で最低限の範囲と型の制限について記述します。

- *Counter* クラス自体は辞書のサブクラスで、キーと値に制限はありません。値はカウントを表す数であることを意図していますが、値フィールドに任意のものを保存 **できます** 。
- *most_common()* メソッドが要求するのは、値が順序付け可能なことだけです。
- `c[key] += 1` のようなインプレース演算では、値の型に必要なのは 足し算と引き算ができることだけです。よって分数、浮動小数点数、小数も使え、負の値がサポートされています。これと同じことが、負や 0 の値を入力と出力に許す *update()* と *subtract()* メソッド にも言えます。
- 多重集合メソッドは正の値を扱うユースケースに対してのみ設計されています。入力は負や 0 に出来ますが、正の値の出力のみが生成されます。型の制限はありませんが、値の型は足し算、引き算、比較をサポートしている必要があります。
- *elements()* メソッドは整数のカウントを要求します。これは 0 と負のカウントを無視します。

参考

- Smalltalk の Bag class 。
- Wikipedia の Multisets の項目。
- C++ multisets の例を交えたチュートリアル。
- 数学的な多重集合の演算とそのユースケースは、*Knuth, Donald. The Art of Computer Programming Volume II, Section 4.6.3, Exercise 19* を参照してください。
- 与えられた要素の集まりからなる与えられた大きさの相違なる多重集合をすべて数え上げるには、*itertools.combinations_with_replacement()* を参照してください:

```
map(Counter, combinations_with_replacement('ABC', 2)) # --> AA AB AC BB BC CC
```

8.4.3 deque オブジェクト

`class collections.deque(`[*iterable*[, *maxlen*]]`)`

iterable で与えられるデータから、新しい deque オブジェクトを (*append()* をつかって) 左から右に初期化して返します。*iterable* が指定されない場合、新しい deque オブジェクトは空になります。

Deque とは、スタックとキューを一般化したものです (この名前は「デック」と発音され、これは「double-ended queue」の省略形です)。Deque はどちらの側からも append と pop が可能で、スレッドセーフでメモリ効率がよく、どちらの方向からもおよそ $O(1)$ のパフォーマンスで実行できます。

list オブジェクトでも同様の操作を実現できますが、これは高速な固定長の操作に特化されており、基礎のデータ表現形式のサイズと位置を両方変えるような `pop(0)` や `insert(0, v)` などの操作ではメモリ移動のために $O(n)$ のコストを必要とします。

maxlen が指定されなかったり `None` だった場合、deque は任意のサイズまで大きくなります。そうでない場合、deque のサイズは指定された最大長に制限されます。長さが制限された deque がいっぱいになると、新しい要素を追加するときに追加した要素数分だけ追加したのと反対側から要素が捨てられます。長さが制限された deque は Unix における `tail` フィルタと似た機能を提供します。トランザクションの tracking や最近使った要素だけを残したいデータプール (pool of data) などにも便利です。

Deque オブジェクトは以下のようなメソッドをサポートしています:

append(*x*)

x を deque の右側につけ加えます。

appendleft(*x*)

x を deque の左側につけ加えます。

clear()

deque からすべての要素を削除し、長さを 0 にします。

copy()

deque の浅いコピーを作成します。

Added in version 3.5.

count(*x*)

deque の *x* に等しい要素を数え上げます。

Added in version 3.2.

extend(*iterable*)

イテラブルな引数 iterable から得られる要素を deque の右側に追加し拡張します。

extendleft(*iterable*)

イテラブルな引数 iterable から得られる要素を deque の左側に追加し拡張します。注意: 左から追加した結果は、イテラブルな引数の順序とは逆になります。

index(*x*[, *start*[, *stop*]])

deque 内の *x* の位置を返します (インデックス *start* からインデックス *stop* の両端を含む範囲で)。最初のマッチを返すか、見つからない場合には *ValueError* を発生させます。

Added in version 3.5.

insert(*i*, *x*)

x を deque の位置 *i* に挿入します。

挿入によって、長さに制限のある deque の長さが *maxlen* を超える場合、*IndexError* が発生します。

Added in version 3.5.

pop()

deque の右側から要素をひとつ削除し、その要素を返します。要素がひとつも存在しない場合は *IndexError* を発生させます。

popleft()

deque の左側から要素をひとつ削除し、その要素を返します。要素がひとつも存在しない場合は *IndexError* を発生させます。

remove(*value*)

value の最初に現れるものを削除します。要素が見付からないない場合は *ValueError* を送出します。

reverse()

deque の要素をインプレースに反転し、None を返します。

Added in version 3.2.

rotate(*n=1*)

deque の要素を全体で *n* ステップだけ右にローテートします。*n* が負の値の場合は、左にローテートします。

deque が空でないときは、deque をひとつ右にローテートすることは d.appendleft(d.pop()) と同じで、deque をひとつ左にローテートすることは d.append(d.popleft()) と同じです。

deque オブジェクトは読み出し専用属性も 1 つ提供しています:

maxlen

deque の最大長で、制限されていなければ None です。

Added in version 3.1.

上記に加え、deque はイテレーション, pickle 化, len(d), reversed(d), copy.copy(d), copy.deepcopy(d), in 演算子による包含の検査, d[0] のような添字による参照をサポートしています。添字によるアクセスは、両端の要素では $O(1)$ ですが、中央部分の要素では $O(n)$ と遅くなります。高速なランダムアクセスのためには、代わりにリストを使ってください。

バージョン 3.5 から deque は __add__(), __mul__(), __imul__() をサポートしました。

例:

```
>>> from collections import deque
>>> d = deque('ghi')                 # make a new deque with three items
>>> for elem in d:                   # iterate over the deque's elements
...     print(elem.upper())
G
H
I
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> d.append('j')                     # add a new entry to the right side
>>> d.appendleft('f')                 # add a new entry to the left side
>>> d                                 # show the representation of the deque
deque(['f', 'g', 'h', 'i', 'j'])

>>> d.pop()                           # return and remove the rightmost item
'j'
>>> d.popleft()                       # return and remove the leftmost item
'f'
>>> list(d)                           # list the contents of the deque
['g', 'h', 'i']
>>> d[0]                              # peek at leftmost item
'g'
>>> d[-1]                             # peek at rightmost item
'i'

>>> list(reversed(d))                 # list the contents of a deque in reverse
['i', 'h', 'g']
>>> 'h' in d                          # search the deque
True
>>> d.extend('jkl')                   # add multiple elements at once
>>> d
deque(['g', 'h', 'i', 'j', 'k', 'l'])
>>> d.rotate(1)                       # right rotation
>>> d
deque(['l', 'g', 'h', 'i', 'j', 'k'])
>>> d.rotate(-1)                      # left rotation
>>> d
deque(['g', 'h', 'i', 'j', 'k', 'l'])

>>> deque(reversed(d))                # make a new deque in reverse order
deque(['l', 'k', 'j', 'i', 'h', 'g'])
>>> d.clear()                         # empty the deque
>>> d.pop()                           # cannot pop from an empty deque
Traceback (most recent call last):
    File "<pyshell#6>", line 1, in -toplevel-
        d.pop()
IndexError: pop from an empty deque

>>> d.extendleft('abc')               # extendleft() reverses the input order
>>> d
deque(['c', 'b', 'a'])
```

deque のレシピ

この節では deque を使った様々なアプローチを紹介します。

長さが制限された deque は Unix における `tail` フィルタに相当する機能を提供します:

```
def tail(filename, n=10):
    'Return the last n lines of a file'
    with open(filename) as f:
        return deque(f, n)
```

deque を使用する別のアプローチは、右に要素を追加し左から要素を取り出すことで最近追加した要素のシーケンスを保持することです:

```
def moving_average(iterable, n=3):
    # moving_average([40, 30, 50, 46, 39, 44]) --> 40.0 42.0 45.0 43.0
    # https://en.wikipedia.org/wiki/Moving_average
    it = iter(iterable)
    d = deque(itertools.islice(it, n-1))
    d.appendleft(0)
    s = sum(d)
    for elem in it:
        s += elem - d.popleft()
        d.append(elem)
        yield s / n
```

ラウンドロビンスケジューラ は、入力されたイテレータを *deque* に格納することで実装できます。値は、位置 0 にある選択中のイテレータから取り出されます。そのイテレータが値を出し切った場合は、*popleft()* で除去できます; そうでない場合は、*rotate()* メソッドで末尾に回せます:

```
def roundrobin(*iterables):
    "roundrobin('ABC', 'D', 'EF') --> A D E B F C"
    iterators = deque(map(iter, iterables))
    while iterators:
        try:
            while True:
                yield next(iterators[0])
                iterators.rotate(-1)
        except StopIteration:
            # Remove an exhausted iterator.
            iterators.popleft()
```

rotate() メソッドは、*deque* のスライスや削除の機能を提供します。例えば、純粋な Python 実装の `del d[n]` は `rotate()` メソッドを頼りに、pop される要素の位置を割り出します:

```
def delete_nth(d, n):
    d.rotate(-n)
    d.popleft()
    d.rotate(n)
```

deque のスライスの実装でも、同様のアプローチを使います。まず対象となる要素を *rotate()* によって deque の左端まで移動させてから、*popleft()* で古い要素を削除します。そして、*extend()* で新しい要素を追加したのち、循環を逆にします。このアプローチをやや変えたものとして、Forth スタイルのスタック操作、つまり `dup`, `drop`, `swap`, `over`, `pick`, `rot`, および `roll` を実装するのも簡単です。

8.4.4 defaultdict オブジェクト

class collections.**defaultdict**(*default_factory=None*, */*[, *...*])

新しい辞書に似たオブジェクトを返します。*defaultdict* は組み込みの *dict* クラスのサブクラスです。これはメソッドをひとつオーバーライドし、書き込み可能なインスタンス変数をひとつ追加しています。それ以外の機能は *dict* クラスと同じですので、ここでは説明しません。

1 つ目の引数は *default_factory* 属性の初期値です。デフォルトは `None` です。残りの引数はキーワード引数も含め、*dict* のコンストラクタに与えられた場合と同様に扱われます。

defaultdict オブジェクトは標準の *dict* に加えて、以下のメソッドを実装しています:

__missing__(*key*)

もし *default_factory* 属性が `None` であれば、このメソッドは *KeyError* 例外を、*key* を引数として発生させます。

もし *default_factory* 属性が `None` でない場合、このメソッドは引数なしで呼び出され、与えらえた *key* に対応するデフォルト値を提供します。この値は、辞書内に *key* に対応して登録され、最後に返されます。

もし *default_factory* の呼出が例外を発生させた場合には、変更せずそのまま例外を投げます。

このメソッドは *dict* クラスの `__getitem__()` メソッドで、キーが存在しなかった場合によびだされます。値を返すか例外を発生させるのどちらにしても、`__getitem__()` からもそのまま値が返るか例外が発生します。

Note that *__missing__()* is *not* called for any operations besides `__getitem__()`. This means that *get()* will, like normal dictionaries, return `None` as a default rather than using *default_factory*.

defaultdict オブジェクトは以下のインスタンス変数をサポートしています:

default_factory

この属性は *__missing__()* メソッドによって使われます。これは存在すればコンストラクタの第 1 引数によって初期化され、そうでなければ `None` になります。

バージョン 3.9 で変更: **PEP 584** で規定されている合成演算子 (`|`) と更新演算子 (`|=`) が追加されました。

defaultdict の使用例

list を *default_factory* とすることで、キー=値ペアのシーケンスをリストの辞書へ簡単にグループ化できます。:

```
>>> s = [('yellow', 1), ('blue', 2), ('yellow', 3), ('blue', 4), ('red', 1)]
>>> d = defaultdict(list)
>>> for k, v in s:
...     d[k].append(v)
...
>>> sorted(d.items())
[('blue', [2, 4]), ('red', [1]), ('yellow', [1, 3])]
```

When each key is encountered for the first time, it is not already in the mapping; so an entry is automatically created using the *default_factory* function which returns an empty *list*. The `list.append()` operation then attaches the value to the new list. When keys are encountered again, the look-up proceeds normally (returning the list for that key) and the `list.append()` operation adds another value to the list. This technique is simpler and faster than an equivalent technique using *dict.setdefault()*:

```
>>> d = {}
>>> for k, v in s:
...     d.setdefault(k, []).append(v)
...
>>> sorted(d.items())
[('blue', [2, 4]), ('red', [1]), ('yellow', [1, 3])]
```

default_factory を *int* にすると、*defaultdict* を (他の言語の bag や multiset のように) 要素の数え上げに便利に使うことができます:

```
>>> s = 'mississippi'
>>> d = defaultdict(int)
>>> for k in s:
...     d[k] += 1
...
>>> sorted(d.items())
[('i', 4), ('m', 1), ('p', 2), ('s', 4)]
```

最初に文字が出現したときは、マッピングが存在しないので *default_factory* 関数が *int()* を呼んでデフォルトのカウント 0 を生成します。インクリメント操作が各文字を数え上げます。

常に 0 を返す *int()* は特殊な関数でした。定数を生成するより速くて柔軟な方法は、0 に限らず何でも定数を生成するラムダ関数を使うことです:

```
>>> def constant_factory(value):
...     return lambda: value
...
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> d = defaultdict(constant_factory('<missing>'))
>>> d.update(name='John', action='ran')
>>> '%(name)s %(action)s to %(object)s' % d
'John ran to <missing>'
```

default_factory を *set* に設定することで、*defaultdict* をセットの辞書を作るために利用することができます:

```
>>> s = [('red', 1), ('blue', 2), ('red', 3), ('blue', 4), ('red', 1), ('blue', 4)]
>>> d = defaultdict(set)
>>> for k, v in s:
...     d[k].add(v)
...
>>> sorted(d.items())
[('blue', {2, 4}), ('red', {1, 3})]
```

8.4.5 namedtuple() 名前付きフィールドを持つタプルのファクトリ関数

名前付きタプルは、タプルの中のすべての場所に意味を割り当てて、より読みやすく自己解説的なコードを書けるようにします。通常のタプルが利用される場所ならどこでも利用でき、場所に対するインデックスの代わりに名前を使ってフィールドにアクセスできるようになります。

collections.**namedtuple**(*typename*, *field_names*, *, *rename=False*, *defaults=None*, *module=None*)

Returns a new tuple subclass named *typename*. The new subclass is used to create tuple-like objects that have fields accessible by attribute lookup as well as being indexable and iterable. Instances of the subclass also have a helpful docstring (with *typename* and *field_names*) and a helpful `__repr__()` method which lists the tuple contents in a `name=value` format.

field_names は `['x', 'y']` のような文字列のシーケンスです。*field_names* には、代わりに各属性名を空白文字 (whitespace) および/またはカンマ (,) で区切った文字列を渡すこともできます。例えば、`'x y'` や `'x, y'` です。

アンダースコア (_) で始まる名前を除いて、Python の正しい識別子 (identifier) ならなんでも属性名として使うことができます。正しい識別子とはアルファベット (letters), 数字 (digits), アンダースコア (_) を含みますが、数字やアンダースコアで始まる名前や、*class*, *for*, *return*, *global*, *pass*, *raise* などといった *keyword* は使えません。

rename が真の場合、不適切なフィールド名は自動的に位置を示す名前に置き換えられます。例えば `['abc', 'def', 'ghi', 'abc']` は、予約語の `def` と、重複しているフィールド名の `abc` が除去され、`['abc', '_1', 'ghi', '_3']` に変換されます。

defaults には `None` あるいはデフォルト値の *iterable* が指定できます。デフォルト値を持つフィールドはデフォルト値を持たないフィールドより後ろに来なければならないので、*defaults* は最も右にある変数に適用されます。例えば、field_names が `['x', 'y', 'z']` で defaults が `(1, 2)` の場合、`x` は必須の引数、`y` は `1` がデフォルト、`z` は `2` がデフォルトとなります。

If *module* is defined, the `__module__` attribute of the named tuple is set to that value.

名前付きタプルのインスタンスはインスタンスごとの辞書を持たないので、軽量で、普通のタプル以上のメモリを使用しません。

pickle 化をサポートするには、名前付きタプルのクラス定義は *typename* と同じ名前の変数に割り当てなければなりません。

バージョン 3.1 で変更: *rename* のサポートが追加されました。

バージョン 3.6 で変更: *verbose* と *rename* 引数が **キーワード専用引数** になりました.

バージョン 3.6 で変更: *module* 引数が追加されました。

バージョン 3.7 で変更: Removed the *verbose* parameter and the `_source` attribute.

バージョン 3.7 で変更: Added the *defaults* parameter and the *_field_defaults* attribute.

```
>>> # Basic example
>>> Point = namedtuple('Point', ['x', 'y'])
>>> p = Point(11, y=22)     # instantiate with positional or keyword arguments
>>> p[0] + p[1]             # indexable like the plain tuple (11, 22)
33
>>> x, y = p                # unpack like a regular tuple
>>> x, y
(11, 22)
>>> p.x + p.y               # fields also accessible by name
33
>>> p                       # readable __repr__ with a name=value style
Point(x=11, y=22)
```

名前付きタプルは *csv* や *sqlite3* モジュールが返すタプルのフィールドに名前を付けるときにとても便利です:

```
EmployeeRecord = namedtuple('EmployeeRecord', 'name, age, title, department, paygrade
↪')

import csv
for emp in map(EmployeeRecord._make, csv.reader(open("employees.csv", "rb"))):
    print(emp.name, emp.title)

import sqlite3
conn = sqlite3.connect('/companydata')
cursor = conn.cursor()
cursor.execute('SELECT name, age, title, department, paygrade FROM employees')
for emp in map(EmployeeRecord._make, cursor.fetchall()):
    print(emp.name, emp.title)
```

タプルから継承したメソッドに加えて、名前付きタプルは 3 つの追加メソッドと 2 つの属性をサポートしています。フィールド名との衝突を避けるために、メソッド名と属性名はアンダースコアで始まります。

classmethod somenamedtuple.**_make**(*iterable*)

既存の sequence や Iterable から新しいインスタンスを作るクラスメソッド.

```
>>> t = [11, 22]
>>> Point._make(t)
Point(x=11, y=22)
```

somenamedtuple.**_asdict**()

フィールド名を対応する値にマッピングする新しい *dict* を返します:

```
>>> p = Point(x=11, y=22)
>>> p._asdict()
{'x': 11, 'y': 22}
```

バージョン 3.1 で変更: 通常の *dict* の代わりに *OrderedDict* を返すようになりました。

バージョン 3.8 で変更: *collections.OrderedDict* ではなく *dict* を返すようになりました。Python 3.7 以降は、通常の辞書で順番が保証されています。*OrderedDict* 特有の機能を使いたい場合は、結果を `OrderedDict(nt._asdict())` 型にキャストして使用することを推奨します。

somenamedtuple.**_replace**(***kwargs*)

指定されたフィールドを新しい値で置き換えた、新しい名前付きタプルを作って返します:

```
>>> p = Point(x=11, y=22)
>>> p._replace(x=33)
Point(x=33, y=22)

>>> for partnum, record in inventory.items():
...     inventory[partnum] = record._replace(price=newprices[partnum],␣
↪timestamp=time.now())
```

somenamedtuple.**_fields**

フィールド名をリストにしたタプルです。内省 (introspection) したり、既存の名前付きタプルをもとに新しい名前つきタプルを作成する時に便利です。

```
>>> p._fields            # view the field names
('x', 'y')

>>> Color = namedtuple('Color', 'red green blue')
>>> Pixel = namedtuple('Pixel', Point._fields + Color._fields)
>>> Pixel(11, 22, 128, 255, 0)
Pixel(x=11, y=22, red=128, green=255, blue=0)
```

somenamedtuple._field_defaults

フィールド名からデフォルト値への対応を持つ辞書です。

```
>>> Account = namedtuple('Account', ['type', 'balance'], defaults=[0])
>>> Account._field_defaults
{'balance': 0}
>>> Account('premium')
Account(type='premium', balance=0)
```

文字列に格納された名前を使って名前つきタプルから値を取得するには *getattr()* 関数を使います:

```
>>> getattr(p, 'x')
11
```

辞書を名前付きタプルに変換するには、** 演算子 (double-star-operator, tut-unpacking-arguments で説明しています) を使います。:

```
>>> d = {'x': 11, 'y': 22}
>>> Point(**d)
Point(x=11, y=22)
```

名前付きタプルは通常の Python クラスなので、継承して機能を追加したり変更するのは容易です。次の例では計算済みフィールドと固定幅の print format を追加しています:

```
>>> class Point(namedtuple('Point', ['x', 'y'])):
...     __slots__ = ()
...     @property
...     def hypot(self):
...         return (self.x ** 2 + self.y ** 2) ** 0.5
...     def __str__(self):
...         return 'Point: x=%6.3f  y=%6.3f  hypot=%6.3f' % (self.x, self.y, self.
↪hypot)

>>> for p in Point(3, 4), Point(14, 5/7):
...     print(p)
Point: x= 3.000  y= 4.000  hypot= 5.000
Point: x=14.000  y= 0.714  hypot=14.018
```

このサブクラスは __slots__ に空のタプルをセットしています。これにより、インスタンス辞書の作成を抑制してメモリ使用量を低く保つのに役立ちます。

サブクラス化は新しいフィールドを追加するのには適していません。代わりに、新しい名前付きタプルを *_fields* 属性を元に作成してください:

```
>>> Point3D = namedtuple('Point3D', Point._fields + ('z',))
```

__doc__ フィールドに直接代入することでドックストリングをカスタマイズすることが出来ます:

```
>>> Book = namedtuple('Book', ['id', 'title', 'authors'])
>>> Book.__doc__ += ': Hardcover book in active collection'
>>> Book.id.__doc__ = '13-digit ISBN'
>>> Book.title.__doc__ = 'Title of first printing'
>>> Book.authors.__doc__ = 'List of authors sorted by last name'
```

バージョン 3.5 で変更: 属性ドックストリングが書き込み可能になりました。

参考

- 名前付きタプルに型ヒントを追加する方法については、*typing.NamedTuple* を参照してください。class キーワードを使った洗練された記法も紹介されています:

```
class Component(NamedTuple):
    part_number: int
    weight: float
    description: Optional[str] = None
```

- タプルではなく、辞書をもとにした変更可能な名前空間を作成するには *types.SimpleNamespace()* を参照してください。
- *dataclasses* モジュールは、生成される特殊メソッドをユーザー定義クラスに自動的に追加するためのデコレータや関数を提供しています。

8.4.6 OrderedDict オブジェクト

順序付き辞書は普通の辞書のようですが、順序操作に関係する追加の機能があります。組み込みの *dict* クラスが挿入順序を記憶しておく機能 (この新しい振る舞いは Python 3.7 で保証されるようになりました) を獲得した今となっては、順序付き辞書の重要性は薄れました。

いまだ残っている *dict* との差分:

- 通常の *dict* は対応付けに向いているように設計されました。挿入順序の追跡は二の次です。
- *OrderedDict* は並べ替え操作に向いているように設計されました。空間効率、反復処理の速度、更新操作のパフォーマンスは二の次です。
- *OrderedDict* のアルゴリズムは、頻繁な並べ替え処理を *dict* よりもうまく扱うことができます。後述のレシピに示されている通り、この性質はさまざまな種類の LRU キャッシュの実装に適しています。
- *OrderedDict* に対する等価演算は突き合わせ順序もチェックします。

  組み込みの *dict* では、順序を考慮した等価演算は `p == q and all(k1 == k2 for k1, k2 in zip(p, q))` で実現することができます。

- The *popitem()* method of *OrderedDict* has a different signature. It accepts an optional argument to specify which item is popped.

  組み込みの *dict* の場合、OrderedDict の `od.popitem(last=True)` と同じ機能は、最も右側の (最後の) 要素を取り出すことが保証されている `d.popitem()` が果たします。

  組み込みの *dict* の場合、OrderedDict の `od.popitem(last=False)` は `(k := next(iter(d)), d.pop(k))` で実現できます。これにより、該当する要素のうちで最も左側の (先頭の) ものを辞書から削除して返すことができます。

- *OrderedDict* has a *move_to_end()* method to efficiently reposition an element to an endpoint.

  組み込みの *dict* の場合、キーと値のペアを最も右側 (末尾) に移動する OrderedDict の `od.move_to_end(k, last=True)` は `d[k] = d.pop(k)` で実現できます。

  組み込みの *dict* では、キーと値のペアを最も左側 (先頭) に移動する OrderedDict の `od.move_to_end(k, last=False)` を実現する効率の良い方法はありません。

- Until Python 3.8, *dict* lacked a `__reversed__()` method.

class collections.**OrderedDict**([*items*])

辞書の順序を並べ直すためのメソッドを持つ *dict* のサブクラスのインスタンスを返します。

Added in version 3.1.

popitem(*last=True*)

順序付き辞書の *popitem()* メソッドは、(key, value) 対を返して消去します。この対は *last* が真なら LIFO で、偽なら FIFO (first-in, first-out, 先入先出) で返されます。

move_to_end(*key*, *last=True*)

存在する *key* を順序付き辞書の先頭または末尾に移動します。要素は *last* が真 (デフォルト) の場合に最も右側すなわち末尾に移動します。また *last* が偽の場合には先頭に移動します。指定した *key* が存在しない場合は *KeyError* を送出します。

```
>>> d = OrderedDict.fromkeys('abcde')
>>> d.move_to_end('b')
>>> ''.join(d)
'acdeb'
>>> d.move_to_end('b', last=False)
>>> ''.join(d)
'bacde'
```

Added in version 3.2.

通常のマッピングのメソッドに加え、順序付き辞書は *reversed()* による逆順の反復もサポートしています。

Equality tests between *OrderedDict* objects are order-sensitive and are roughly equivalent to `list(od1.items())==list(od2.items())`.

Equality tests between *OrderedDict* objects and other *Mapping* objects are order-insensitive like regular dictionaries. This allows *OrderedDict* objects to be substituted anywhere a regular dictionary is used.

バージョン 3.5 で変更: *OrderedDict* の項目、キー、値の **ビュー** が *reversed()* による逆順の反復をサポートするようになりました。

バージョン 3.6 で変更: With the acceptance of **PEP 468**, order is retained for keyword arguments passed to the *OrderedDict* constructor and its *update()* method.

バージョン 3.9 で変更: **PEP 584** で規定されている合成演算子 (|) と更新演算子 (|=) が追加されました。

OrderedDict の例とレシピ

キーが **最後に** 追加されたときの順序を記憶する、順序付き辞書の変種を作るのは簡単です。新しい値が既存の値を上書きする場合、元々の挿入位置が最後尾へ変更されます:

```
class LastUpdatedOrderedDict(OrderedDict):
    'Store items in the order the keys were last added'

    def __setitem__(self, key, value):
        super().__setitem__(key, value)
        self.move_to_end(key)
```

OrderedDict は *functools.lru_cache()* の変種を実装するのにも役に立ちます:

```
from collections import OrderedDict
from time import time

class TimeBoundedLRU:
    "LRU Cache that invalidates and refreshes old entries."

    def __init__(self, func, maxsize=128, maxage=30):
        self.cache = OrderedDict()      # { args : (timestamp, result)}
        self.func = func
        self.maxsize = maxsize
        self.maxage = maxage

    def __call__(self, *args):
        if args in self.cache:
            self.cache.move_to_end(args)
            timestamp, result = self.cache[args]
            if time() - timestamp <= self.maxage:
                return result
        result = self.func(*args)
        self.cache[args] = time(), result
        if len(self.cache) > self.maxsize:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
            self.cache.popitem(0)
        return result
```

```
class MultiHitLRUCache:
    """ LRU cache that defers caching a result until
        it has been requested multiple times.

        To avoid flushing the LRU cache with one-time requests,
        we don't cache until a request has been made more than once.

    """

    def __init__(self, func, maxsize=128, maxrequests=4096, cache_after=1):
        self.requests = OrderedDict()   # { uncached_key : request_count }
        self.cache = OrderedDict()      # { cached_key : function_result }
        self.func = func
        self.maxrequests = maxrequests  # max number of uncached requests
        self.maxsize = maxsize          # max number of stored return values
        self.cache_after = cache_after

    def __call__(self, *args):
        if args in self.cache:
            self.cache.move_to_end(args)
            return self.cache[args]
        result = self.func(*args)
        self.requests[args] = self.requests.get(args, 0) + 1
        if self.requests[args] <= self.cache_after:
            self.requests.move_to_end(args)
            if len(self.requests) > self.maxrequests:
                self.requests.popitem(0)
        else:
            self.requests.pop(args, None)
            self.cache[args] = result
            if len(self.cache) > self.maxsize:
                self.cache.popitem(0)
        return result
```

8.4.7 UserDict オブジェクト

クラス *UserDict* は、辞書オブジェクトのラッパとしてはたらきます。このクラスの必要性は、*dict* から直接的にサブクラス化できる能力に部分的に取って代わられました; しかし、根底の辞書に属性としてアクセスできるので、このクラスを使った方が簡単になることもあります。

class collections.**UserDict**(*[initialdata]*)

辞書をシミュレートするクラスです。インスタンスの内容は通常の辞書に保存され、*UserDict* インスタンスの *data* 属性を通してアクセスできます。*initialdata* が与えられれば、*data* はその内容で初期化されます。他の目的のために使えるように、*initialdata* への参照が保存されないことに注意してください。

マッピングのメソッドと演算をサポートするのに加え、*UserDict* インスタンスは以下の属性を提供します:

data

UserDict クラスの内容を保存するために使われる実際の辞書です。

8.4.8 UserList オブジェクト

このクラスはリストオブジェクトのラッパとしてはたらきます。これは独自のリスト風クラスの基底クラスとして便利で、既存のメソッドをオーバーライドしたり新しいメソッドを加えたりできます。こうして、リストに新しい振る舞いを加えられます。

このクラスの必要性は、*list* から直接的にサブクラス化できる能力に部分的に取って代わられました; しかし、根底のリストに属性としてアクセスできるので、このクラスを使った方が簡単になることもあります。

class collections.**UserList**(*[list]*)

リストをシミュレートするクラスです。インスタンスの内容は通常のリストに保存され、*UserList* インスタンスの *data* 属性を通してアクセスできます。インスタンスの内容は最初に *list* のコピーに設定されますが、デフォルトでは空リスト `[]` です。*list* は何らかのイテラブル、例えば通常の Python リストや *UserList* オブジェクト、です。

ミュータブルシーケンスのメソッドと演算をサポートするのに加え、*UserList* インスタンスは以下の属性を提供します:

data

UserList クラスの内容を保存するために使われる実際の *list* オブジェクトです。

サブクラス化の要件: *UserList* のサブクラスは引数なしか、あるいは一つの引数のどちらかとともに呼び出せるコンストラクタを提供することが期待されています。新しいシーケンスを返すリスト演算は現在の実装クラスのインスタンスを作成しようとします。そのために、データ元として使われるシーケンスオブジェクトである一つのパラメータとともにコンストラクタを呼び出せると想定しています。

派生クラスがこの要求に従いたくないならば、このクラスがサポートしているすべての特殊メソッドはオーバーライドされる必要があります。その場合に提供される必要のあるメソッドについての情報は、ソースを参考にしてください。

8.4.9 UserString オブジェクト

クラス *UserString* は、文字列オブジェクトのラッパとしてはたらきます。このクラスの必要性は、*str* から直接的にサブクラス化できる能力に部分的に取って代わられました; しかし、根底の文字列に属性としてアクセスできるので、このクラスを使った方が簡単になることもあります。

class collections.**UserString**(*seq*)

文字列オブジェクトをシミュレートするクラスです。インスタンスの内容は通常の文字列に保存され、*UserString* インスタンスの *data* 属性を通してアクセスできます。インスタンスの内容には最初に *seq* のコピーが設定されます。*seq* 引数は、組み込みの *str()* 関数で文字列に変換できる任意のオブジェクトです。

文字列のメソッドと演算をサポートするのに加え、*UserString* インスタンスは次の属性を提供します:

data

UserString クラスの内容を保存するために使われる実際の *str* オブジェクトです。

バージョン 3.5 で変更: 新たなメソッド `__getnewargs__`, `__rmod__`, `casefold`, `format_map`, `isprintable`, `maketrans`。

8.5 collections.abc --- コンテナの抽象基底クラス

Added in version 3.3: 以前はこのモジュールは *collections* モジュールの一部でした。

ソースコード: Lib/_collections_abc.py

このモジュールは、**抽象基底クラス** を提供します。抽象基底クラスは、クラスが特定のインターフェースを提供しているか、例えば **ハッシュ可能** であるかや **マッピング** であるかを判定します。

issubclass() や *isinstance()* を使ったインターフェースに対するテストは、以下の 3 つのいずれかの方法で動作します。

1) A newly written class can inherit directly from one of the abstract base classes. The class must supply the required abstract methods. The remaining mixin methods come from inheritance and can be overridden if desired. Other methods may be added as needed:

```
class C(Sequence):                          # Direct inheritance
    def __init__(self): ...                 # Extra method not required by the ABC
    def __getitem__(self, index):  ...      # Required abstract method
    def __len__(self):  ...                 # Required abstract method
    def count(self, value): ...             # Optionally override a mixin method
```

```
>>> issubclass(C, Sequence)
True
>>> isinstance(C(), Sequence)
True
```

2) Existing classes and built-in classes can be registered as "virtual subclasses" of the ABCs. Those classes should define the full API including all of the abstract methods and all of the mixin methods. This lets users rely on *issubclass()* or *isinstance()* tests to determine whether the full interface is supported. The exception to this rule is for methods that are automatically inferred from the rest of the API:

```
class D:                                    # No inheritance
    def __init__(self): ...                 # Extra method not required by the ABC
    def __getitem__(self, index):  ...      # Abstract method
    def __len__(self):  ...                 # Abstract method
    def count(self, value): ...             # Mixin method
    def index(self, value): ...             # Mixin method

Sequence.register(D)                        # Register instead of inherit
```

```
>>> issubclass(D, Sequence)
True
>>> isinstance(D(), Sequence)
True
```

この例では、クラス D は __contains__, __iter__, __reversed__ を定義する必要がありません。なぜなら in 演算子, the 反復 ロジック, および *reversed()* 関数は自動的に __getitem__ と __len__ を使うようにフォールバックするからです。

3) Some simple interfaces are directly recognizable by the presence of the required methods (unless those methods have been set to *None*):

```
class E:
    def __iter__(self): ...
    def __next__(self): ...
```

```
>>> issubclass(E, Iterable)
True
>>> isinstance(E(), Iterable)
True
```

複雑なインターフェースは、単に特定のメソッドが存在すること以上の定義を持つため、3 番目のテクニックをサポートしていません。それらのインターフェースはメソッドの意味やメソッド間の関係まで指定するので、特定のメソッド名の存在からだけではインターフェースの推測ができません。たとえば、あるクラスが __getitem__, __len__, および __iter__ を提供するというだけでは、*Sequence* と *Mapping* を区別するには不十分です。

Added in version 3.9: これらの抽象クラスは [] をサポートするようになりました。ジェネリックエイリアス型 および **PEP 585** を参照してください。

8.5.1 コレクション抽象基底クラス

collections モジュールは以下の *ABC* (**抽象基底クラス**) を提供します:

ABC	継承しているクラス	抽象メソッド	mixin メソッド
Container[*1]		__contains__	
Hashable[p. 366, *1]		__hash__	
Iterable[p. 366, *1*2]		__iter__	
Iterator[p. 366, *1]	*Iterable*	__next__	__iter__
Reversible[p. 366, *1]	*Iterable*	__reversed__	
Generator[p. 366, *1]	*Iterator*	send, throw	close, __iter__, __next__
Sized[p. 366, *1]		__len__	
Callable[p. 366, *1]		__call__	
Collection[p. 366, *1]	*Sized*, *Iterable*, *Container*	__contains__, __iter__, __len__	
Sequence	*Reversibl* *Collectio*	__getitem__, __len__	__contains__, __iter__, __reversed__, index, count
MutableSequence	*Sequence*	__getitem__, __setitem__, __delitem__, __len__, insert	*Sequence* から継承したメソッドと、append, clear, reverse, extend, pop, remove, __iadd__
ByteString	*Sequence*	__getitem__, __len__	Inherited *Sequence* methods
Set	*Collectio*	__contains__, __iter__, __len__	__le__, __lt__, __eq__, __ne__, __gt__, __ge__, __and__, __or__, __sub__, __rsub__, __xor__, __rxor__ and isdisjoint
MutableSet	*Set*	__contains__, __iter__, __len__, add, discard	*Set* から継承したメソッドと、clear, pop, remove, __ior__, __iand__, __ixor__, __isub__
Mapping	*Collectio*	__getitem__, __iter__, __len__	__contains__, keys, items, values, get, __eq__, __ne__
MutableMapping	*Mapping*	__getitem__, __setitem__, __delitem__, __iter__, __len__	*Mapping* から継承したメソッドと、pop, popitem, clear, update, setdefault
MappingView	*Sized*		__init__, __len__ and __repr__
ItemsView	*MappingVi* *Set*		__contains__, __iter__
KeysView	*MappingVi* *Set*		__contains__, __iter__
ValuesView	*MappingVi* *Collectio*		__contains__, __iter__
Awaitable[p. 366, *1]		__await__	
Coroutine[p. 366, *1]	*Awaitable*	send, throw	close

脚注

8.5.2 コレクションの抽象基底クラス -- 詳細な説明

class collections.abc.**Container**

`__contains__()` メソッドを提供するクラスの ABC です。

class collections.abc.**Hashable**

`__hash__()` メソッドを提供するクラスの ABC です。

class collections.abc.**Sized**

`__len__()` メソッドを提供するクラスの ABC です。

class collections.abc.**Callable**

`__call__()` メソッドを提供するクラスの ABC です。

`Callable` を型アノテーションで使う方法の詳細は、**呼び出し可能オブジェクトのアノテーション** を参照してください。

class collections.abc.**Iterable**

`__iter__()` メソッドを提供するクラスの ABC です。

`isinstance(obj, Iterable)` によるチェックは *`Iterable`* として登録されたクラスや *`__iter__()`* メソッドを持つクラスを検出しますが、`__getitem__()` メソッドにより反復処理を行うクラスは検出しません。オブジェクトがイテラブル (*iterable*) かどうかを確認する唯一の信頼できる方法は `iter(obj)` を呼び出すことです。

class collections.abc.**Collection**

サイズ付きのイテラブルなコンテナクラスの ABC です。

Added in version 3.6.

class collections.abc.**Iterator**

`__iter__()` メソッドと *`__next__()`* メソッドを提供するクラスの ABC です。*iterator* の定義も参照してください。

class collections.abc.**Reversible**

`__reversed__()` メソッドを提供するイテラブルクラスの ABC です。

Added in version 3.6.

class collections.abc.**Generator**

PEP 342 で定義された、**イテレータ** を `send()`, `throw()`, `close()` の各メソッドに拡張するプロトコルを実装する、**ジェネレータ** クラスの ABC です。

[*1] これらの抽象基底クラスは *`__subclasshook__()`* をオーバーライドして、必要なメソッドが存在し、かつ *`None`* に指定されていないことを確かめることによってインターフェースをテストすることをサポートします。このテストは単純なインターフェースに対してのみ有効に働きます。より複雑なインターフェースは基底クラスへの登録や直接派生することが必要になります。

[*2] `isinstance(obj, Iterable)` によるチェックは *`Iterable`* として登録されたクラスや *`__iter__()`* メソッドを持つクラスを検出しますが、`__getitem__()` メソッドにより反復処理を行うクラスは検出しません。オブジェクトがイテラブル (*iterable*) かどうかを確認する唯一の信頼できる方法は `iter(obj)` を呼び出すことです。

Generator を型アノテーションで使う方法の詳細は、*Annotating generators and coroutines* を参照してください。

Added in version 3.5.

class collections.abc.**Sequence**

class collections.abc.**MutableSequence**

class collections.abc.**ByteString**

読み出し専用の **シーケンス** およびミュータブルな **シーケンス** の ABC です。

実装における注意: *__iter__()*, `__reversed__()`, `index()` など、一部の mixin メソッドは、下層の `__getitem__()` メソッドを繰り返し呼び出します。その結果、`__getitem__()` が定数のアクセス速度で実装されている場合、mixin メソッドは線形のパフォーマンスとなります。下層のメソッドが線形 (リンクされたリストの場合など) の場合、mixin は 2 乗のパフォーマンスとなるため、多くの場合上書きする必要があるでしょう。

バージョン 3.5 で変更: index() メソッドは *stop* と *start* 引数をサポートしました。

Deprecated since version 3.12, will be removed in version 3.14: The *ByteString* ABC has been deprecated. For use in typing, prefer a union, like `bytes | bytearray`, or *collections.abc.Buffer*. For use as an ABC, prefer *Sequence* or *collections.abc.Buffer*.

class collections.abc.**Set**

class collections.abc.**MutableSet**

読み出し専用でミュータブルな **集合** の ABC です。

class collections.abc.**Mapping**

class collections.abc.**MutableMapping**

読み出し専用の **マッピング** およびミュータブルな **マッピング** の ABC です。

class collections.abc.**MappingView**

class collections.abc.**ItemsView**

class collections.abc.**KeysView**

class collections.abc.**ValuesView**

マッピング、要素、キー、値の **ビュー** の ABC です。

class collections.abc.**Awaitable**

`await` で使用できる *awaitable* オブジェクトの ABC です。カスタムの実装は、`__await__()` メソッドを提供しなければなりません。

Coroutine ABC の *Coroutine* オブジェクトとインスタンスは、すべてこの ABC のインスタンスです。

注釈

CPython では、ジェネレータベースのコルーチン (*@types.coroutine* で修飾された **ジェネレータ**) は、`__await__()` メソッドを持たないにもかかわらず*待機可能* (*awaitables*) です。`isinstance(gencoro, Awaitable)` はそのようなコルーチンに対して `False` を返します。そのようなコルーチンを検出するためには *inspect.isawaitable()* を使ってください。

Added in version 3.5.

class collections.abc.**Coroutine**

コルーチン と互換性のあるクラスの ABC です。これらは、coroutine-objects で定義された `send()`, `throw()`, `close()` のメソッドを実装します。カスタムの実装は、`__await__()` も実装しなければなりません。*Coroutine* のすべてのインスタンスは、*Awaitable* のインスタンスでもあります。

注釈

CPython では、ジェネレータベースのコルーチン (*@types.coroutine* で修飾された **ジェネレータ**) は、`__await__()` メソッドを持たないにもかかわらず*待機可能* (*awaitables*) です。`isinstance(gencoro, Coroutine)` はそのようなコルーチンに対して `False` を返します。そのようなコルーチンを検出するためには *inspect.isawaitable()* を使ってください。

`Coroutine` を型アノテーションで使う方法の詳細は、*Annotating generators and coroutines* を参照してください。型パラメータの意味と順序は *Generator* と同様です。

Added in version 3.5.

class collections.abc.**AsyncIterable**

`__aiter__` メソッドを提供するクラスの ABC です。*asynchronous iterable* の定義も参照してください。

Added in version 3.5.

class collections.abc.**AsyncIterator**

`__aiter__` および `__anext__` メソッドを提供するクラスの ABC です。*asynchronous iterator* の定義も参照してください。

Added in version 3.5.

class collections.abc.**AsyncGenerator**

PEP 525 と **PEP 492** に定義されているプロトコルを実装した **非同期ジェネレータ** クラスの ABC です。

`AsyncGenerator` を型アノテーションで使う方法の詳細は、*Annotating generators and coroutines* を参照してください。

Added in version 3.6.

class collections.abc.Buffer

buffer protocol を実装する `__buffer__()` メソッドを提供するクラスの ABC です。**PEP 688** を参照してください。

Added in version 3.12.

8.5.3 例とレシピ

抽象基底クラスは、クラスやインスタンスが特定の機能を提供しているかどうかを調べることを可能にします。例えば:

```
size = None
if isinstance(myvar, collections.abc.Sized):
    size = len(myvar)
```

幾つかの ABC はコンテナ型 API を提供するクラスを開発するのを助ける mixin 型としても使えます。例えば、*Set* API を提供するクラスを作る場合、3 つの基本になる抽象メソッド `__contains__()`, *__iter__()*, `__len__()` だけが必要です。ABC が残りの `__and__()` や *isdisjoint()* といったメソッドを提供します:

```
class ListBasedSet(collections.abc.Set):
    ''' Alternate set implementation favoring space over speed
        and not requiring the set elements to be hashable. '''
    def __init__(self, iterable):
        self.elements = lst = []
        for value in iterable:
            if value not in lst:
                lst.append(value)

    def __iter__(self):
        return iter(self.elements)

    def __contains__(self, value):
        return value in self.elements

    def __len__(self):
        return len(self.elements)

s1 = ListBasedSet('abcdef')
s2 = ListBasedSet('defghi')
overlap = s1 & s2            # The __and__() method is supported automatically
```

Set と *MutableSet* を mixin 型として利用するときの注意点:

(1) 幾つかの set の操作は新しい set を作るので、デフォルトの mixin メソッドは **イテラブル** から新しいインスタンスを作成する方法を必要とします。クラスのコンストラクタは `ClassName(iterable)`

の形のシグネチャを持つと仮定されます。内部の `_from_iterable()` という *classmethod* が `cls(iterable)` を呼び出して新しい set を作る部分でこの仮定が使われています。コンストラクタのシグネチャが異なるクラスで *Set* を使う場合は、iterable 引数から新しいインスタンスを生成できるクラスメソッドあるいは仕様に沿ったメソッドで `_from_iterable()` をオーバーライドする必要があります。

(2) (たぶん意味はそのままに速度を向上する目的で) 比較をオーバーライドする場合、`__le__()` と `__ge__()` だけを再定義すれば、その他の演算は自動的に追随します。

(3) *Set* mixin 型は set のハッシュ値を計算する `_hash()` メソッドを提供しますが、すべての set が *hashable* や immutable とは限らないので、`__hash__()` は提供しません。mixin を使ってハッシュ可能な set を作る場合は、*Set* と *Hashable()* の両方を継承して、`__hash__ = Set._hash` と定義してください。

参考

- *MutableSet* を使った例として OrderedSet recipe。
- ABCs についての詳細は、*abc* モジュールと **PEP 3119** を参照してください。

8.6 heapq --- ヒープキューアルゴリズム

ソースコード: Lib/heapq.py

このモジュールではヒープキューアルゴリズムの一実装を提供しています。優先度キューアルゴリズムとしても知られています。

Heaps are binary trees for which every parent node has a value less than or equal to any of its children. We refer to this condition as the heap invariant.

This implementation uses arrays for which `heap[k] <= heap[2*k+1]` and `heap[k] <= heap[2*k+2]` for all *k*, counting elements from zero. For the sake of comparison, non-existing elements are considered to be infinite. The interesting property of a heap is that its smallest element is always the root, `heap[0]`.

The API below differs from textbook heap algorithms in two aspects: (a) We use zero-based indexing. This makes the relationship between the index for a node and the indexes for its children slightly less obvious, but is more suitable since Python uses zero-based indexing. (b) Our pop method returns the smallest item, not the largest (called a "min heap" in textbooks; a "max heap" is more common in texts because of its suitability for in-place sorting).

These two make it possible to view the heap as a regular Python list without surprises: `heap[0]` is the smallest item, and `heap.sort()` maintains the heap invariant!

To create a heap, use a list initialized to `[]`, or you can transform a populated list into a heap via function *heapify()*.

The following functions are provided:

heapq.**heappush**(*heap*, *item*)

Push the value *item* onto the *heap*, maintaining the heap invariant.

heapq.**heappop**(*heap*)

Pop and return the smallest item from the *heap*, maintaining the heap invariant. If the heap is empty, *IndexError* is raised. To access the smallest item without popping it, use `heap[0]`.

heapq.**heappushpop**(*heap*, *item*)

item を *heap* に push した後、pop を行って *heap* から最初の要素を返します。この一続きの動作を *heappush()* に引き続いて *heappop()* を別々に呼び出すよりも効率的に実行します。

heapq.**heapify**(*x*)

Transform list *x* into a heap, in-place, in linear time.

heapq.**heapreplace**(*heap*, *item*)

heap から最小の要素を pop して返し、新たに *item* を push します。ヒープのサイズは変更されません。ヒープが空の場合、*IndexError* が送出されます。

この一息の演算は *heappop()* に次いで *heappush()* を送出するよりも効率的で、固定サイズのヒープを用いている場合にはより適しています。pop/push の組み合わせは必ずヒープから要素を一つ返し、それを *item* と置き換えます。

返される値は加えられた *item* よりも大きくなるかもしれません。それを望まないなら、代わりに *heappushpop()* を使うことを考えてください。この push/pop の組み合わせは二つの値の小さい方を返し、大きい方の値をヒープに残します。

このモジュールではさらに 3 つのヒープに基く汎用関数を提供します。

heapq.**merge**(**iterables*, *key=None*, *reverse=False*)

複数のソートされた入力をマージ (merge) して一つのソートされた出力にします (たとえば、複数のログファイルの時刻の入ったエントリーをマージします)。ソートされた値にわたる *iterator* を返します。

`sorted(itertools.chain(*iterables))` と似ていますが、イテレータを返し、一度にはデータをメモリに読み込まず、それぞれの入力ストリームが予め (最小から最大へ) ソートされていることを仮定します。

2 つのオプション引数があり、これらはキーワード引数として指定されなければなりません。

key は 1 つの引数からなる *key function* を指定します。この関数は、入力の各要素から比較のキーを取り出すのに使われます。デフォルト値は `None` です (要素を直接比較します)。

reverse は真偽値です。`True` を設定した場合、挿入要素は逆向きに比較されたかのように結合されます。`sorted(itertools.chain(*iterables), reverse=True)` でこれに似た挙動を実現するには、全てのイテラブルは降順で並んでいなければなりません。

バージョン 3.5 で変更: オプションの *key* 引数および *reverse* 引数を追加.

heapq.**nlargest**(*n*, *iterable*, *key=None*)

iterable で定義されるデータセットのうち、最大値から降順に *n* 個の値のリストを返します。(あ

たえられた場合) *key* は、引数を一つとる、*iterable* のそれぞれの要素から比較キーを生成する関数を指定します (例 `key=str.lower`)。以下のコードと同等です: `sorted(iterable, key=key, reverse=True)[:n]`

heapq.nsmallest(*n*, *iterable*, *key=None*)

iterable で定義されるデータセットのうち、最小値から昇順に *n* 個の値のリストを返します。(あたえられた場合) *key* は、引数を一つとる、*iterable* のそれぞれの要素から比較キーを生成する関数を指定します (例 `key=str.lower`)。以下のコードと同等です: `sorted(iterable, key=key)[:n]`

後ろ二つの関数は *n* の値が小さな場合に最適な動作をします。大きな値の時には *sorted()* 関数の方が効率的です。さらに、`n==1` の時には *min()* および *max()* 関数の方が効率的です。この関数を繰り返し使うことが必要なら、iterable を実際のヒープに変えることを考えてください。

8.6.1 基本的な例

すべての値をヒープに push してから最小値を 1 つずつ pop することで、ヒープソート を実装できます:

```
>>> def heapsort(iterable):
...     h = []
...     for value in iterable:
...         heappush(h, value)
...     return [heappop(h) for i in range(len(h))]
...
>>> heapsort([1, 3, 5, 7, 9, 2, 4, 6, 8, 0])
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

これは `sorted(iterable)` に似ていますが、*sorted()* とは異なり、この実装はステーブルソートではありません。

ヒープの要素はタプルに出来ます。これは、追跡される主レコードとは別に (タスクの優先度のような) 比較値を指定するときに便利です:

```
>>> h = []
>>> heappush(h, (5, 'write code'))
>>> heappush(h, (7, 'release product'))
>>> heappush(h, (1, 'write spec'))
>>> heappush(h, (3, 'create tests'))
>>> heappop(h)
(1, 'write spec')
```

8.6.2 優先度キュー実装の注釈

優先度つきキュー は、ヒープの一般的な使い方で、実装にはいくつか困難な点があります:

- ソート安定性: 優先度が等しい二つのタスクが、もともと追加された順序で返されるためにはどうしたらいいでしょうか？

- (priority, task) ペアに対するタプルの比較は、priority が同じで task がデフォルトの比較順を持たないときに破綻します。
- あるタスクの優先度が変化したら、どうやってそれをヒープの新しい位置に移動させるのでしょうか？
- 未解決のタスクが削除される必要があるとき、どのようにそれをキューから探して削除するのでしょうか？

最初の二つの困難の解決策は、項目を優先度、項目番号、そしてタスクを含む 3 要素のリストとして保存することです。この項目番号は、同じ優先度の二つのタスクが、追加された順序で返されるようにするための同点決勝戦として働きます。そして二つの項目番号が等しくなることはありませんので、タプルの比較が二つのタスクを直接比べようとすることはありえません。

比較できないタスク問題のもう一つの解決法は、タスクアイテムを無視して優先順序フィールドだけで比較するラッパークラスです:

```
from dataclasses import dataclass, field
from typing import Any

@dataclass(order=True)
class PrioritizedItem:
    priority: int
    item: Any=field(compare=False)
```

残りの困難は主に、未解決のタスクを探して、その優先度を変更したり、完全に削除することです。タスクを探すことは、キュー内の項目を指し示す辞書によってなされます。

項目を削除したり、優先度を変更することは、ヒープ構造の不変関係を壊すことになるので、もっと難しいです。ですから、可能な解決策は、その項目が無効であるものとしてマークし、必要なら変更された優先度の項目を加えることです:

```
pq = []                         # list of entries arranged in a heap
entry_finder = {}               # mapping of tasks to entries
REMOVED = '<removed-task>'      # placeholder for a removed task
counter = itertools.count()     # unique sequence count

def add_task(task, priority=0):
    'Add a new task or update the priority of an existing task'
    if task in entry_finder:
        remove_task(task)
    count = next(counter)
    entry = [priority, count, task]
    entry_finder[task] = entry
    heappush(pq, entry)

def remove_task(task):
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    'Mark an existing task as REMOVED.  Raise KeyError if not found.'
    entry = entry_finder.pop(task)
    entry[-1] = REMOVED

def pop_task():
    'Remove and return the lowest priority task. Raise KeyError if empty.'
    while pq:
        priority, count, task = heappop(pq)
        if task is not REMOVED:
            del entry_finder[task]
            return task
    raise KeyError('pop from an empty priority queue')
```

8.6.3 理論

ヒープとは、全ての k について、要素を 0 から数えたときに、`a[k] <= a[2*k+1]` かつ `a[k] <= a[2*k+2]` となる配列です。比較のために、存在しない要素を無限大と考えます。ヒープの興味深い属性は `a[0]` が常に最小の要素になることです。

上記の奇妙な不変式は、勝ち抜き戦判定の際に効率的なメモリ表現を行うためのものです。以下の番号は `a[k]` ではなく k とします:

```
                              0

             1                                2

      3              4                5               6

  7       8       9       10      11      12      13      14

15 16   17 18   19 20   21 22   23 24   25 26   27 28   29 30
```

上の木構造では、各セル k は `2*k+1` および `2*k+2` を最大値としています。スポーツに見られるような通常の 2 つ組勝ち抜き戦では、各セルはその下にある二つのセルに対する勝者となっていて、個々のセルの勝者を追跡していくことにより、そのセルに対する全ての相手を見ることができます。しかしながら、このような勝ち抜き戦を使う計算機アプリケーションの多くでは、勝歴を追跡する必要はりません。メモリ効率をより高めるために、勝者が上位に進級した際、下のレベルから持ってきて置き換えることにすると、あるセルとその下位にある二つのセルは異なる三つの要素を含み、かつ上位のセルは二つの下位のセルに対して ”勝者と” なります。

このヒープ不変式が常に守られれば、インデックス 0 は明らかに最勝者となります。最勝者の要素を除去し、”次の” 勝者を見つけるための最も単純なアルゴリズム的手法は、ある敗者要素 (ここでは上図のセル 30 とします) を 0 の場所に持っていき、この新しい 0 を濾過するようにしてツリーを下らせて値を交換してゆきます。不変関係が再構築されるまでこれを続けます。この操作は明らかに、ツリー内の全ての要素数に対して対

数的な計算量となります。全ての要素について繰り返すと、$O(n \log n)$ のソートになります。

このソートの良い点は、新たに挿入する要素が、最後に取り出された 0 番目の要素よりも ” 良い値” でない限り、ソートを行っている最中に新たな要素を効率的に追加できるというところです。この性質は、シミュレーション的な状況で、ツリーで全ての入力イベントを保持し、” 勝者” の状況を最小のスケジュール時刻にするような場合に特に便利です。あるイベントが他のイベント群の実行をスケジュールする際、それらは未来にスケジュールされることになるので、それらのイベント群を容易にヒープに積むことができます。すなわち、ヒープはスケジューラを実装する上で良いデータ構造であるといえます (私はこれを MIDI シーケンサで使っています :-)。

これまで、スケジューラを実装するための様々なデータ構造が広範に研究されてきました。ヒープは、十分高速で、速度はおおむね一定であり、最悪の場合でも平均的な速度とさほど変わらないため、良いデータ構造といえます。しかし、最悪の場合にひどい速度になるとしても、全体的にはより効率の高い他のデータ構造表現も存在します。

ヒープはまた、巨大なディスクのソートでも非常に有用です。おそらくご存知のように、巨大なソートを行うと、複数の ” ラン (run)” (予めソートされた配列で、そのサイズは通常 CPU メモリの量に関係しています) が生成され、続いて統合処理 (merging) がこれらのランを判定します。この統合処理はしばしば非常に巧妙に組織されています[*1]。重要なのは、最初のソートが可能な限り長いランを生成することです。勝ち抜き戦はこれを達成するための良い方法です。もし利用可能な全てのメモリを使って勝ち抜き戦を行い、要素を置換および濾過処理して現在のランに収めれば、ランダムな入力に対してメモリの二倍のサイズのランを生成することになり、大体順序づけがなされている入力に対してはもっと高い効率になります。

さらに、ディスク上の 0 番目の要素を出力して、現在の勝ち抜き戦に (最後に出力した値に ” 勝って” しまうために) 収められない入力を得たなら、ヒープには収まらないため、ヒープのサイズは減少します。解放されたメモリは二つ目のヒープを段階的に構築するために巧妙に再利用することができ、この二つ目のヒープは最初のヒープが崩壊していくのと同じ速度で成長します。最初のヒープが完全に消滅したら、ヒープを切り替えて新たなランを開始します。なんと巧妙で効率的なのでしょう！

一言で言うと、ヒープは知って得するメモリ構造です。私はいくつかのアプリケーションでヒープを使っていて、’ ヒープ’ モジュールを常備するのはいい事だと考えています。:-)

脚注

8.7 bisect --- 配列二分法アルゴリズム

ソースコード: Lib/bisect.py

This module provides support for maintaining a list in sorted order without having to sort the list after each insertion. For long lists of items with expensive comparison operations, this can be an improvement over linear searches or frequent resorting.

[*1] 現在使われているディスクバランス化アルゴリズムは、最近ではもはや巧妙というよりも目障りになっています。これは、ディスクのシーク機能が向上した結果です。巨大な容量を持つテープドライブなど、シーク不能なデバイスでは、事情は全く異なります。テープの 1 つ 1 つの動きが可能な限り効率的に行われるように非常に巧妙な処理を (相当前もって) 確保しなければなりません (統合処理の ” 進行” に最も多く使用させます)。テープによっては逆方向に読むことさえでき、巻き戻しに時間を取られるのを避けるために使うこともできます。正直、本当に良いテープソートは見ていて素晴らしく驚異的なものです！ ソートというのは常に偉大な芸術なのです！:-)

The module is called *bisect* because it uses a basic bisection algorithm to do its work. Unlike other bisection tools that search for a specific value, the functions in this module are designed to locate an insertion point. Accordingly, the functions never call an `__eq__()` method to determine whether a value has been found. Instead, the functions only call the `__lt__()` method and will return an insertion point between values in an array.

次の関数が用意されています:

bisect.bisect_left(*a*, *x*, *lo=0*, *hi=len(a)*, ***, *key=None*)

ソートされた順序を保ったまま *x* を *a* に挿入できる点を探し当てます。リストの中から検索する部分集合を指定するには、パラメータの *lo* と *hi* を使います。デフォルトでは、リスト全体が使われます。*x* がすでに *a* に含まれている場合、挿入点は既存のどのエントリーよりも前 (左) になります。戻り値は、`list.insert()` の第一引数として使うのに適しています。*a* はすでにソートされているものとします。

The returned insertion point *ip* partitions the array *a* into two slices such that `all(elem < x for elem in a[lo : ip])` is true for the left slice and `all(elem >= x for elem in a[ip : hi])` is true for the right slice.

key specifies a *key function* of one argument that is used to extract a comparison key from each element in the array. To support searching complex records, the key function is not applied to the *x* value.

If *key* is `None`, the elements are compared directly and no key function is called.

バージョン 3.10 で変更: *key* パラメータが追加されました。

bisect.bisect_right(*a*, *x*, *lo=0*, *hi=len(a)*, ***, *key=None*)

bisect.bisect(*a*, *x*, *lo=0*, *hi=len(a)*, ***, *key=None*)

Similar to *bisect_left()*, but returns an insertion point which comes after (to the right of) any existing entries of *x* in *a*.

The returned insertion point *ip* partitions the array *a* into two slices such that `all(elem <= x for elem in a[lo : ip])` is true for the left slice and `all(elem > x for elem in a[ip : hi])` is true for the right slice.

バージョン 3.10 で変更: *key* パラメータが追加されました。

bisect.insort_left(*a*, *x*, *lo=0*, *hi=len(a)*, ***, *key=None*)

x を *a* にソート順で挿入します。

This function first runs *bisect_left()* to locate an insertion point. Next, it runs the `insert()` method on *a* to insert *x* at the appropriate position to maintain sort order.

To support inserting records in a table, the *key* function (if any) is applied to *x* for the search step but not for the insertion step.

Keep in mind that the $O(\log n)$ search is dominated by the slow $O(n)$ insertion step.

バージョン 3.10 で変更: *key* パラメータが追加されました。

bisect.**insort_right**(*a*, *x*, *lo=0*, *hi=len(a)*, ***, *key=None*)

bisect.**insort**(*a*, *x*, *lo=0*, *hi=len(a)*, ***, *key=None*)

Similar to *insort_left()*, but inserting *x* in *a* after any existing entries of *x*.

This function first runs *bisect_right()* to locate an insertion point. Next, it runs the `insert()` method on *a* to insert *x* at the appropriate position to maintain sort order.

To support inserting records in a table, the *key* function (if any) is applied to *x* for the search step but not for the insertion step.

Keep in mind that the $O(\log n)$ search is dominated by the slow $O(n)$ insertion step.

バージョン 3.10 で変更: *key* パラメータが追加されました。

8.7.1 パフォーマンスに関するメモ

When writing time sensitive code using *bisect()* and *insort()*, keep these thoughts in mind:

- Bisection is effective for searching ranges of values. For locating specific values, dictionaries are more performant.
- The *insort()* functions are $O(n)$ because the logarithmic search step is dominated by the linear time insertion step.
- The search functions are stateless and discard key function results after they are used. Consequently, if the search functions are used in a loop, the key function may be called again and again on the same array elements. If the key function isn't fast, consider wrapping it with *functools.cache()* to avoid duplicate computations. Alternatively, consider searching an array of precomputed keys to locate the insertion point (as shown in the examples section below).

参考

- Sorted Collections is a high performance module that uses *bisect* to managed sorted collections of data.
- bisect を利用して、直接の探索ができ、キー関数をサポートする、完全な機能を持つコレクションクラスを組み立てる SortedCollection recipe。キーは、探索中に不必要な呼び出しをさせないために、予め計算しておきます。

8.7.2 ソート済みリストの探索

The above *bisect functions* are useful for finding insertion points but can be tricky or awkward to use for common searching tasks. The following five functions show how to transform them into the standard lookups for sorted lists:

```
def index(a, x):
    'Locate the leftmost value exactly equal to x'
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    i = bisect_left(a, x)
    if i != len(a) and a[i] == x:
        return i
    raise ValueError

def find_lt(a, x):
    'Find rightmost value less than x'
    i = bisect_left(a, x)
    if i:
        return a[i-1]
    raise ValueError

def find_le(a, x):
    'Find rightmost value less than or equal to x'
    i = bisect_right(a, x)
    if i:
        return a[i-1]
    raise ValueError

def find_gt(a, x):
    'Find leftmost value greater than x'
    i = bisect_right(a, x)
    if i != len(a):
        return a[i]
    raise ValueError

def find_ge(a, x):
    'Find leftmost item greater than or equal to x'
    i = bisect_left(a, x)
    if i != len(a):
        return a[i]
    raise ValueError
```

8.7.3 使用例

The *bisect()* function can be useful for numeric table lookups. This example uses *bisect()* to look up a letter grade for an exam score (say) based on a set of ordered numeric breakpoints: 90 and up is an 'A', 80 to 89 is a 'B', and so on:

```
>>> def grade(score, breakpoints=[60, 70, 80, 90], grades='FDCBA'):
...     i = bisect(breakpoints, score)
...     return grades[i]
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
...
>>> [grade(score) for score in [33, 99, 77, 70, 89, 90, 100]]
['F', 'A', 'C', 'C', 'B', 'A', 'A']
```

The *bisect()* and *insort()* functions also work with lists of tuples. The *key* argument can serve to extract the field used for ordering records in a table:

```
>>> from collections import namedtuple
>>> from operator import attrgetter
>>> from bisect import bisect, insort
>>> from pprint import pprint

>>> Movie = namedtuple('Movie', ('name', 'released', 'director'))

>>> movies = [
...     Movie('Jaws', 1975, 'Spielberg'),
...     Movie('Titanic', 1997, 'Cameron'),
...     Movie('The Birds', 1963, 'Hitchcock'),
...     Movie('Aliens', 1986, 'Cameron')
... ]

>>> # Find the first movie released after 1960
>>> by_year = attrgetter('released')
>>> movies.sort(key=by_year)
>>> movies[bisect(movies, 1960, key=by_year)]
Movie(name='The Birds', released=1963, director='Hitchcock')

>>> # Insert a movie while maintaining sort order
>>> romance = Movie('Love Story', 1970, 'Hiller')
>>> insort(movies, romance, key=by_year)
>>> pprint(movies)
[Movie(name='The Birds', released=1963, director='Hitchcock'),
 Movie(name='Love Story', released=1970, director='Hiller'),
 Movie(name='Jaws', released=1975, director='Spielberg'),
 Movie(name='Aliens', released=1986, director='Cameron'),
 Movie(name='Titanic', released=1997, director='Cameron')]
```

If the key function is expensive, it is possible to avoid repeated function calls by searching a list of precomputed keys to find the index of a record:

```
>>> data = [('red', 5), ('blue', 1), ('yellow', 8), ('black', 0)]
>>> data.sort(key=lambda r: r[1])       # Or use operator.itemgetter(1).
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> keys = [r[1] for r in data]         # Precompute a list of keys.
>>> data[bisect_left(keys, 0)]
('black', 0)
>>> data[bisect_left(keys, 1)]
('blue', 1)
>>> data[bisect_left(keys, 5)]
('red', 5)
>>> data[bisect_left(keys, 8)]
('yellow', 8)
```

8.8 array --- 効率的な数値配列

This module defines an object type which can compactly represent an array of basic values: characters, integers, floating-point numbers. Arrays are sequence types and behave very much like lists, except that the type of objects stored in them is constrained. The type is specified at object creation time by using a *type code*, which is a single character. The following type codes are defined:

型コード	C の型	Python の型	最小サイズ (バイト単位)	注釈
'b'	signed char	int	1	
'B'	unsigned char	int	1	
'u'	wchar_t	Unicode 文字 (unicode 型)	2	(1)
'h'	signed short	int	2	
'H'	unsigned short	int	2	
'i'	signed int	int	2	
'I'	unsigned int	int	2	
'l'	signed long	int	4	
'L'	unsigned long	int	4	
'q'	signed long long	int	8	
'Q'	unsigned long long	int	8	
'f'	浮動小数点数	浮動小数点数	4	
'd'	double	浮動小数点数	8	

注釈:

(1) It can be 16 bits or 32 bits depending on the platform.

バージョン 3.9 で変更: `array('u')` now uses `wchar_t` as C type instead of deprecated `Py_UNICODE`. This change doesn't affect its behavior because `Py_UNICODE` is alias of `wchar_t` since Python 3.3.

Deprecated since version 3.3, will be removed in version 4.0.

値の実際の表現はマシンアーキテクチャ (厳密に言うと C の実装) によって決まります。値の実際のサイズは *array.itemsize* 属性から得られます。

このモジュールは以下の項目を定義しています:

array.typecodes

すべての利用可能なタイプコードを含む文字列

このモジュールでは次の型を定義しています:

class array.array(*typecode*[, *initializer*])

A new array whose items are restricted by *typecode*, and initialized from the optional *initializer* value, which must be a *bytes* or *bytearray* object, a Unicode string, or iterable over elements of the appropriate type.

If given a *bytes* or *bytearray* object, the initializer is passed to the new array's *frombytes()* method; if given a Unicode string, the initializer is passed to the *fromunicode()* method; otherwise, the initializer's iterator is passed to the *extend()* method to add initial items to the array.

アレイオブジェクトでは、インデクス指定、スライス、連結および反復といった、通常のシーケンスの演算をサポートしています。スライス代入を使うときは、代入値は同じ型コードのアレイオブジェクトでなければなりません。それ以外のオブジェクトを指定すると *TypeError* を送出します。アレイオブジェクトはバッファインターフェースを実装しており、*bytes-like objects* をサポートしている場所ならどこでも利用できます。

引数 typecode, initializer 付きで **監査イベント** array.__new__ を送出します。

typecode

アレイを作るときに使う型コード文字です。

itemsize

アレイの要素 1 つの内部表現に使われるバイト長です。

append(*x*)

値 *x* の新たな要素をアレイの末尾に追加します。

buffer_info()

アレイの内容を記憶するために使っているバッファの、現在のメモリアドレスと要素数の入ったタプル (address, length) を返します。バイト単位で表したメモリバッファの大きさは array.buffer_info()[1] * array.itemsize で計算できます。例えば ioctl() 操作のような、メモリアドレスを必要とする低レベルな (そして、本質的に危険な) I/O インターフェースを使って作業する場合に、ときどき便利です。アレイ自体が存在し、長さを変えるような演算を適用しない限り、有効な値を返します。

注釈

C や C++ で書いたコードからアレイオブジェクトを使う場合 (`buffer_info()` の情報を使う意味のある唯一の方法です) は、アレイオブジェクトでサポートしているバッファインターフェースを使う方がより理にかなっています。このメソッドは後方互換性のために保守されており、新しいコードでの使用は避けるべきです。バッファインターフェースの説明は bufferobjects にあります。

byteswap()

アレイのすべての要素に対して「バイトスワップ」(リトルエンディアンとビッグエンディアンの変換) を行います。このメソッドは大きさが 1、2、4 および 8 バイトの値のみをサポートしています。他の種類の値に使うと *RuntimeError* を送出します。異なるバイトオーダを使うマシンで書かれたファイルからデータを読み込むときに役に立ちます。

count(*x*)

シーケンス中の *x* の出現回数を返します。

extend(*iterable*)

iterable から要素を取り出し、アレイの末尾に要素を追加します。*iterable* が別のアレイ型である場合、二つのアレイは **全く** 同じ型コードでなければなりません。それ以外の場合には *TypeError* を送出します。*iterable* がアレイでない場合、アレイに値を追加できるような正しい型の要素からなるイテレーション可能オブジェクトでなければなりません。

frombytes(*buffer*)

Appends items from the *bytes-like object*, interpreting its content as an array of machine values (as if it had been read from a file using the *fromfile()* method).

Added in version 3.2: 明確化のため `fromstring()` の名前が *frombytes()* に変更されました。

fromfile(*f*, *n*)

ファイルオブジェクト *f* から (マシンのデータ形式そのままで) *n* 個の要素を読み出し、アレイの末尾に要素を追加します。*n* 個未満の要素しか読めなかった場合は *EOFError* を送出しますが、それまでに読み出せた値はアレイに追加されます。

fromlist(*list*)

リストから要素を追加します。型に関するエラーが発生した場合にアレイが変更されないことを除き、`for x in list: a.append(x)` と同じです。

fromunicode(*s*)

Extends this array with data from the given Unicode string. The array must have type code `'u'`; otherwise a *ValueError* is raised. Use `array.frombytes(unicodestring.encode(enc))` to append Unicode data to an array of some other type.

index(*x*[, *start*[, *stop*]])

Return the smallest *i* such that *i* is the index of the first occurrence of *x* in the array. The optional arguments *start* and *stop* can be specified to search for *x* within a subsection of the array. Raise *ValueError* if *x* is not found.

バージョン 3.10 で変更: Added optional *start* and *stop* parameters.

insert(*i*, *x*)

アレイ中の位置 *i* の前に値 *x* をもつ新しい要素を挿入します。*i* の値が負の場合、アレイの末尾からの相対位置として扱います。

pop([*i*])

アレイからインデクスが *i* の要素を取り除いて返します。オプションの引数はデフォルトで `-1` になっていて、最後の要素を取り除いて返すようになっています。

remove(*x*)

アレイ中の *x* のうち、最初に現れたものを取り除きます。

reverse()

アレイの要素の順番を逆にします。

tobytes()

array をマシンの値の array に変換して、bytes の形で返します (*tofile()* メソッドを使ってファイルに書かれるバイト列と同じです)。

Added in version 3.2: `tostring()` is renamed to *tobytes()* for clarity.

tofile(*f*)

すべての要素を (マシンの値の形式で) *file object* *f* に書き込みます。

tolist()

アレイを同じ要素を持つ普通のリストに変換します。

tounicode()

Convert the array to a Unicode string. The array must have a type `'u'`; otherwise a *ValueError* is raised. Use `array.tobytes().decode(enc)` to obtain a Unicode string from an array of some other type.

The string representation of array objects has the form `array(typecode, initializer)`. The *initializer* is omitted if the array is empty, otherwise it is a Unicode string if the *typecode* is `'u'`, otherwise it is a list of numbers. The string representation is guaranteed to be able to be converted back to an array with the same type and value using *eval()*, so long as the *array* class has been imported using `from array import array`. Variables `inf` and `nan` must also be defined if it contains corresponding floating-point values. Examples:

```
array('l')
array('u', 'hello \u2641')
array('l', [1, 2, 3, 4, 5])
array('d', [1.0, 2.0, 3.14, -inf, nan])
```

参考

struct モジュール
: 異なる種類のバイナリデータのパックおよびアンパック。

Module *xdrlib*
: Packing and unpacking of External Data Representation (XDR) data as used in some remote procedure call systems.

NumPy
: NumPy パッケージは、別の配列型を定義しています。

8.9 weakref --- 弱参照

ソースコード: Lib/weakref.py

weakref モジュールは、Python プログラマがオブジェクトへの弱参照 (*weak refarence*) を作成できるようにします。

以下では、用語リファレント (*referent*) は弱参照が参照するオブジェクトを意味します。

オブジェクトへの弱参照があることは、そのオブジェクトを生かしておくのには不十分です。リファレントへの参照が弱参照しか残っていない場合、*garbage collection* はリファレントを自由に破棄し、メモリを別のものに再利用することができます。しかし、オブジェクトへの強参照がなくても、オブジェクトが実際に破棄されるまでは、弱参照はオブジェクトを返す場合があります。

弱参照の主な用途は、巨大なオブジェクトを保持するキャッシュやマッピングを実装することです。ここで、キャッシュやマッピングに保持されているからという理由だけで、巨大なオブジェクトが生き続けることは望ましくありません。

例えば、巨大なバイナリ画像のオブジェクトがたくさんあり、それぞれに名前を関連付けたいとします。Python の辞書型を使って名前を画像に対応付けたり画像を名前に対応付けたりすると、画像オブジェクトは辞書内のキーや値に使われているため存続しつづけることになります。*weakref* モジュールが提供している *WeakKeyDictionary* や *WeakValueDictionary* クラスはその代用で、対応付けを構築するのに弱参照を使い、キャッシュやマッピングに存在するという理由だけでオブジェクトを存続させないようにします。例えば、もしある画像オブジェクトが *WeakValueDictionary* の値になっていた場合、最後に残った画像オブジェクトへの参照を弱参照マッピングが保持していれば、ガーベジコレクションはこのオブジェクトを再利用でき、画像オブジェクトに対する弱参照内の対応付けは削除されます。

WeakKeyDictionary と *WeakValueDictionary* はその実装に弱参照を使用しており、キーや値がガーベジコレクションによって回収されたことを弱参照辞書に通知するコールバック関数を設定しています。*WeakSet* は *set* インターフェースを実装していますが、*WeakKeyDictionary* のように要素への弱参照を持ちます。

finalize は、オブジェクトのガベージコレクションの実行時にクリーンアップ関数が呼び出されるように登録する、単純な方法を提供します。これは、未加工の弱参照上にコールバック関数を設定するよりも簡単です。なぜなら、オブジェクトのコレクションが完了するまでファイナライザが生き続けることを、モジュールが自動的に保証するからです。

ほとんどのプログラムでは弱参照コンテナまたは *finalize* のどれかを使えば必要なものは揃うはずです。通常は直接自前の弱参照を作成する必要はありません。低レベルな機構は、より進んだ使い方をするために *weakref* モジュールとして公開されています。

全てのオブジェクトが弱参照で参照できるわけではありません。弱参照をサポートするオブジェクトは、クラスインスタンス、(C ではなく) Python で書かれた関数、インスタンスメソッド、set オブジェクト、frozenset オブジェクト、*file* **オブジェクト** 、*generators* 型のオブジェクト、socket オブジェクト、array オジェクト、deque オブジェクト、正規表現パターンオブジェクト、code オブジェクトです。

バージョン 3.2 で変更: thread.lock, threading.Lock, code オブジェクトのサポートが追加されました。

list や *dict* など、いくつかの組み込み型は弱参照を直接サポートしませんが、以下のようにサブクラス化を行えばサポートを追加できます:

```
class Dict(dict):
    pass

obj = Dict(red=1, green=2, blue=3)   # this object is weak referenceable
```

tuple や *int* など、他の組み込み型はサブクラス化しても弱参照をサポートしません。

拡張型は、簡単に弱参照をサポートできます。詳細については、weakref-support を参照してください。

When `__slots__` are defined for a given type, weak reference support is disabled unless a `'__weakref__'` string is also present in the sequence of strings in the `__slots__` declaration. See ___slots___ documentation for details.

class weakref.ref(*object*[, *callback*])

object への弱参照を返します。リファレントがまだ生きているならば、元のオブジェクトは参照オブジェクトの呼び出しで取り出せます。リファレントがもはや生きていないならば、参照オブジェクトを呼び出したときに *None* を返します。*callback* に *None* 以外の値を与えた場合、オブジェクトをまさに後始末処理しようとするときに呼び出します。このとき弱参照オブジェクトは *callback* の唯一のパラメタとして渡されます。リファレントはもはや利用できません。

同じオブジェクトに対してたくさんの弱参照を作れます。それぞれの弱参照に対して登録されたコールバックは、もっとも新しく登録されたコールバックからもっとも古いものへと呼び出されます。

Exceptions raised by the callback will be noted on the standard error output, but cannot be propagated; they are handled in exactly the same way as exceptions raised from an object's `__del__()` method.

object が **ハッシュ可能** ならば、弱参照はハッシュ可能です。それらは *object* が削除された後でもそれらのハッシュ値を保持します。*object* が削除されてから初めて *hash()* が呼び出された場合に、その呼び出しは *TypeError* を発生させます。

弱参照は等価性のテストをサポートしていますが、順序をサポートしていません。参照がまだ生きているならば、*callback* に関係なく二つの参照はそれらのリファレントと同じ等価関係を持ちます。リファレントのどちらか一方が削除された場合、参照オブジェクトが同一である場合に限り、その参照は等価です。

これはサブクラス化可能な型というよりファクトリ関数です。

__callback__

この読み出し専用の属性は、現在弱参照に関連付けられているコールバックを返します。コールバックが存在しないか、弱参照のリファレントが生きていない場合、この属性の値は None になります。

バージョン 3.4 で変更: *__callback__* 属性が追加されました。

weakref.proxy(*object*[, *callback*])

弱参照を使う *object* へのプロキシを返します。弱参照オブジェクトを明示的な参照外しをしながら利用する代わりに、多くのケースでプロキシを利用することができます。返されるオブジェクトは、*object* が呼び出し可能かどうかによって、ProxyType または CallableProxyType のどちらかの型を持ちます。プロキシオブジェクトはリファレントに関係なく **ハッシュ可能** ではありません。これによって、それらの基本的な変更可能という性質による多くの問題を避けています。そして、辞書のキーとしての利用を妨げます。*callback* は *ref()* 関数の同じ名前のパラメータと同じものです。(--- 訳注: リファレントが変更不能型であっても、プロキシはリファレントが消えるという状態の変更があるために、変更可能型です。---)

Accessing an attribute of the proxy object after the referent is garbage collected raises *ReferenceError*.

バージョン 3.8 で変更: Extended the operator support on proxy objects to include the matrix multiplication operators @ and @=.

weakref.getweakrefcount(*object*)

object を参照する弱参照とプロキシの数を返します。

weakref.getweakrefs(*object*)

object を参照するすべての弱参照とプロキシオブジェクトのリストを返します。

class weakref.WeakKeyDictionary([*dict*])

キーを弱参照するマッピングクラス。キーへの強参照がなくなったときに、辞書のエントリは捨てられます。アプリケーションの他の部分が所有するオブジェクトへ属性を追加することもなく、それらのオブジェクトに追加データを関連づけるために使うことができます。これは属性へのアクセスをオーバーライドするオブジェクトに特に便利です。

Note that when a key with equal value to an existing key (but not equal identity) is inserted into the dictionary, it replaces the value but does not replace the existing key. Due to this, when the reference to the original key is deleted, it also deletes the entry in the dictionary:

```
>>> class T(str): pass
...
>>> k1, k2 = T(), T()
>>> d = weakref.WeakKeyDictionary()
>>> d[k1] = 1   # d = {k1: 1}
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> d[k2] = 2   # d = {k1: 2}
>>> del k1      # d = {}
```

A workaround would be to remove the key prior to reassignment:

```
>>> class T(str): pass
...
>>> k1, k2 = T(), T()
>>> d = weakref.WeakKeyDictionary()
>>> d[k1] = 1   # d = {k1: 1}
>>> del d[k1]
>>> d[k2] = 2   # d = {k2: 2}
>>> del k1      # d = {k2: 2}
```

バージョン 3.9 で変更: **PEP 584** で規定されている | 演算子と |= 演算子のサポートを追加しました。

WeakKeyDictionary オブジェクトは、追加のメソッドを持ちます。このメソッドは、内部の参照を直接公開します。その参照は、利用される時に生存しているとは限りません。なので、参照を利用する前に、その参照をチェックする必要があります。これにより、必要なくなったキーの参照が残っているために、ガベージコレクタがそのキーを削除できなくなる事態を避ける事ができます。

WeakKeyDictionary.**keyrefs**()

キーへの弱参照を持つ iterable オブジェクトを返します。

class weakref.**WeakValueDictionary**([*dict*])

値を弱参照するマッピングクラス。値への強参照が存在しなくなったときに、辞書のエントリは捨てられます。

バージョン 3.9 で変更: **PEP 584** で規定されている | 演算子と |= 演算子のサポートを追加しました。

WeakValueDictionary objects have an additional method that has the same issues as the *WeakKeyDictionary.keyrefs()* method.

WeakValueDictionary.**valuerefs**()

値への弱参照を持つ iterable オブジェクトを返します。

class weakref.**WeakSet**([*elements*])

要素への弱参照を持つ集合型。要素への強参照が無くなったときに、その要素は削除されます。

class weakref.**WeakMethod**(*method*[, *callback*])

拡張された *ref* のサブクラスで、束縛されたメソッドへの弱参照をシミュレートします (つまり、クラスで定義され、インスタンスにあるメソッド)。束縛されたメソッドは短命なので、標準の弱参照では保持し続けられません。*WeakMethod* には、オブジェクトと元々の関数が死ぬまで束縛されたメソッドを再作成する特別なコードがあります:

```
>>> class C:
...     def method(self):
...         print("method called!")
...
>>> c = C()
>>> r = weakref.ref(c.method)
>>> r()
>>> r = weakref.WeakMethod(c.method)
>>> r()
<bound method C.method of <__main__.C object at 0x7fc859830220>>
>>> r()()
method called!
>>> del c
>>> gc.collect()
0
>>> r()
>>>
```

callback is the same as the parameter of the same name to the *ref()* function.

Added in version 3.4.

class weakref.finalize(*obj*, *func*, */*, **args*, ***kwargs*)

obj がガベージコレクションで回収されるときに呼び出される、呼び出し可能なファイナライザオブジェクトを返します。通常の弱参照とは異なり、ファイナライザは参照しているオブジェクトが回収されるまで必ず生き残り、そのおかげでライフサイクル管理が大いに簡単になります。

ファイナライザは (直接もしくはガベージコレクションのときに) 呼び出されるまで **生きている** と見なされ、呼び出された後には **死んでいます** 。生きているファイナライザを呼び出すと、`func(*arg, **kwargs)` を評価した結果を返します。一方、死んでいるファイナライザを呼び出すと *None* を返します。

Exceptions raised by finalizer callbacks during garbage collection will be shown on the standard error output, but cannot be propagated. They are handled in the same way as exceptions raised from an object's `__del__()` method or a weak reference's callback.

プログラムが終了するとき、生き残ったそれぞれのファイナライザは、自身の *atexit* 属性が偽に設定されるまで呼び出され続けます。ファイナライザは生成された順序の逆順で呼び出されます。

A finalizer will never invoke its callback during the later part of the *interpreter shutdown* when module globals are liable to have been replaced by *None*.

`__call__`()

If *self* is alive then mark it as dead and return the result of calling `func(*args, **kwargs)`. If *self* is dead then return *None*.

detach()

If *self* is alive then mark it as dead and return the tuple `(obj, func, args, kwargs)`. If *self* is dead then return *None*.

peek()

If *self* is alive then return the tuple `(obj, func, args, kwargs)`. If *self* is dead then return *None*.

alive

ファイナライザが生きている場合には真、そうでない場合には偽のプロパティです。

atexit

A writable boolean property which by default is true. When the program exits, it calls all remaining live finalizers for which *atexit* is true. They are called in reverse order of creation.

注釈

It is important to ensure that *func*, *args* and *kwargs* do not own any references to *obj*, either directly or indirectly, since otherwise *obj* will never be garbage collected. In particular, *func* should not be a bound method of *obj*.

Added in version 3.4.

weakref.ReferenceType

弱参照オブジェクトのための型オブジェクト。

weakref.ProxyType

呼び出し可能でないオブジェクトのプロキシのための型オブジェクト。

weakref.CallableProxyType

呼び出し可能なオブジェクトのプロキシのための型オブジェクト。

weakref.ProxyTypes

プロキシのためのすべての型オブジェクトを含むシーケンス。これは両方のプロキシ型の名前付けに依存しないで、オブジェクトがプロキシかどうかのテストをより簡単にできます。

参考

PEP 205 - 弱参照 この機能の提案と理論的根拠。初期の実装と他の言語における類似の機能についての情報へのリンクを含んでいます。

8.9.1 弱参照オブジェクト

Weak reference objects have no methods and no attributes besides *ref.__callback__*. A weak reference object allows the referent to be obtained, if it still exists, by calling it:

```
>>> import weakref
>>> class Object:
...     pass
...
>>> o = Object()
>>> r = weakref.ref(o)
>>> o2 = r()
>>> o is o2
True
```

リファレントがもはや存在しないならば、参照オブジェクトの呼び出しは *None* を返します:

```
>>> del o, o2
>>> print(r())
None
```

弱参照オブジェクトがまだ生きているかどうかのテストは、式 `ref() is not None` を用いて行われます。通常、参照オブジェクトを使う必要があるアプリケーションコードはこのパターンに従います:

```
# r is a weak reference object
o = r()
if o is None:
    # referent has been garbage collected
    print("Object has been deallocated; can't frobnicate.")
else:
    print("Object is still live!")
    o.do_something_useful()
```

" 生存性 (liveness)" のテストを分割すると、スレッド化されたアプリケーションにおいて競合状態を作り出します。(訳注:`if r() is not None: r().do_something()` では、2 度目の r() が None を返す可能性があります) 弱参照が呼び出される前に、他のスレッドは弱参照が無効になる原因となり得ます。上で示したイディオムは、シングルスレッドのアプリケーションと同じくマルチスレッド化されたアプリケーションにおいても安全です。

サブクラス化を行えば、*ref* オブジェクトの特殊なバージョンを作成できます。これは *WeakValueDictionary* の実装で使われており、マップ内の各エントリによるメモリのオーバヘッドを減らしています。こうした実装は、ある参照に追加情報を関連付けたい場合に便利ですし、リファレントを取り出すための呼び出し時に何らかの追加処理を行いたい場合にも使えます。

以下の例では、*ref* のサブクラスを使って、あるオブジェクトに追加情報を保存し、リファレントがアクセスされたときにその値に作用をできるようにするための方法を示しています:

```
import weakref

class ExtendedRef(weakref.ref):
    def __init__(self, ob, callback=None, /, **annotations):
        super().__init__(ob, callback)
        self.__counter = 0
        for k, v in annotations.items():
            setattr(self, k, v)

    def __call__(self):
        """Return a pair containing the referent and the number of
        times the reference has been called.
        """
        ob = super().__call__()
        if ob is not None:
            self.__counter += 1
            ob = (ob, self.__counter)
        return ob
```

8.9.2 使用例

この簡単な例では、アプリケーションが以前に参照したオブジェクトを取り出すためにオブジェクト ID を利用する方法を示します。オブジェクトに生きたままであることを強制することなく、オブジェクトの ID を他のデータ構造の中で使うことができ、必要に応じて ID からオブジェクトを取り出せます。

```
import weakref

_id2obj_dict = weakref.WeakValueDictionary()

def remember(obj):
    oid = id(obj)
    _id2obj_dict[oid] = obj
    return oid

def id2obj(oid):
    return _id2obj_dict[oid]
```

8.9.3 ファイナライザオブジェクト

The main benefit of using *finalize* is that it makes it simple to register a callback without needing to preserve the returned finalizer object. For instance

```
>>> import weakref
>>> class Object:
...     pass
...
>>> kenny = Object()
>>> weakref.finalize(kenny, print, "You killed Kenny!")
<finalize object at ...; for 'Object' at ...>
>>> del kenny
You killed Kenny!
```

ファイナライザは直接呼び出すこともできます。ただし、ファイナライザはコールバックを最大でも一度しか呼び出しません。

```
>>> def callback(x, y, z):
...     print("CALLBACK")
...     return x + y + z
...
>>> obj = Object()
>>> f = weakref.finalize(obj, callback, 1, 2, z=3)
>>> assert f.alive
>>> assert f() == 6
CALLBACK
>>> assert not f.alive
>>> f()                     # callback not called because finalizer dead
>>> del obj                 # callback not called because finalizer dead
```

You can unregister a finalizer using its *detach()* method. This kills the finalizer and returns the arguments passed to the constructor when it was created.

```
>>> obj = Object()
>>> f = weakref.finalize(obj, callback, 1, 2, z=3)
>>> f.detach()
(<...Object object ...>, <function callback ...>, (1, 2), {'z': 3})
>>> newobj, func, args, kwargs = _
>>> assert not f.alive
>>> assert newobj is obj
>>> assert func(*args, **kwargs) == 6
CALLBACK
```

Unless you set the *atexit* attribute to *False*, a finalizer will be called when the program exits if it is still alive. For instance

```
>>> obj = Object()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> weakref.finalize(obj, print, "obj dead or exiting")
<finalize object at ...; for 'Object' at ...>
>>> exit()
obj dead or exiting
```

8.9.4 Comparing finalizers with `__del__()` methods

インスタンスが一時ディレクトリを表す、クラスを作成するとします。そのディレクトリは、次のイベントのいずれかが起きた時に、そのディレクトリの内容とともに削除されるべきです。

- オブジェクトのガベージコレクションが行われた場合
- the object's `remove()` method is called, or
- プログラムが終了した場合

We might try to implement the class using a `__del__()` method as follows:

```
class TempDir:
    def __init__(self):
        self.name = tempfile.mkdtemp()

    def remove(self):
        if self.name is not None:
            shutil.rmtree(self.name)
            self.name = None

    @property
    def removed(self):
        return self.name is None

    def __del__(self):
        self.remove()
```

Starting with Python 3.4, `__del__()` methods no longer prevent reference cycles from being garbage collected, and module globals are no longer forced to *`None`* during *interpreter shutdown*. So this code should work without any issues on CPython.

However, handling of `__del__()` methods is notoriously implementation specific, since it depends on internal details of the interpreter's garbage collector implementation.

A more robust alternative can be to define a finalizer which only references the specific functions and objects that it needs, rather than having access to the full state of the object:

```
class TempDir:
    def __init__(self):
        self.name = tempfile.mkdtemp()
        self._finalizer = weakref.finalize(self, shutil.rmtree, self.name)

    def remove(self):
        self._finalizer()

    @property
    def removed(self):
        return not self._finalizer.alive
```

Defined like this, our finalizer only receives a reference to the details it needs to clean up the directory appropriately. If the object never gets garbage collected the finalizer will still be called at exit.

The other advantage of weakref based finalizers is that they can be used to register finalizers for classes where the definition is controlled by a third party, such as running code when a module is unloaded:

```
import weakref, sys
def unloading_module():
    # implicit reference to the module globals from the function body
weakref.finalize(sys.modules[__name__], unloading_module)
```

注釈

If you create a finalizer object in a daemonic thread just as the program exits then there is the possibility that the finalizer does not get called at exit. However, in a daemonic thread *atexit.register()*, `try: ... finally: ...` and `with: ...` do not guarantee that cleanup occurs either.

8.10 types --- 動的な型生成と組み込み型の名前

ソースコード: Lib/types.py

このモジュールは新しい型の動的な生成を支援するユーティリティ関数を定義します。

さらに、標準の Python インタプリタによって使用されているものの、*int* や *str* のように組み込みとして公開されていないようないくつかのオブジェクト型の名前を定義しています。

最後に、組み込みになるほど基本的でないような追加の型関連のユーティリティと関数をいくつか提供しています。

8.10.1 動的な型生成

types.**new_class**(*name*, *bases=()*, *kwds=None*, *exec_body=None*)

適切なメタクラスを使用して動的にクラスオブジェクトを生成します。

最初の 3 つの引数はクラス定義ヘッダーを構成する—クラス名、基底クラス (順番に)、キーワード引数 (例えば metaclass)—です。

exec_body 引数は、新規に生成されたクラスの名前空間を構築するために使用されるコールバックです。それは唯一の引数としてクラスの名前空間を受け取り、クラスの内容で名前空間を直接更新します。コールバックが渡されない場合、それは `lambda ns: None` を渡すことと同じ効果があります。

Added in version 3.3.

types.**prepare_class**(*name*, *bases=()*, *kwds=None*)

適切なメタクラスを計算してクラスの名前空間を生成します。

引数はクラス定義ヘッダーを構成する要素—クラス名、基底クラス (順番に)、キーワード引数 (例えば metaclass)—です。

返り値は `metaclass, namespace, kwds` の 3 要素のタプルです

metaclass は適切なメタクラスです。*namespace* は用意されたクラスの名前空間です。また *kwds* は、`'metaclass'` エントリが削除された、渡された *kwds* 引数の更新されたコピーです。*kwds* 引数が渡されなければ、これは空の dict になります。

Added in version 3.3.

バージョン 3.6 で変更: 返されるタプルの namespace 要素のデフォルト値が変更されました。現在では、メタクラスが `__prepare__` メソッドを持っていないときは、挿入順序を保存するマッピングが使われます。

参考

metaclasses こ
れらの関数によってサポートされるクラス生成プロセスの完全な詳細

PEP 3115 - Metaclasses in Python 3000
`__prepare__` 名前空間フックの導入

types.**resolve_bases**(*bases*)

Resolve MRO entries dynamically as specified by **PEP 560**.

This function looks for items in *bases* that are not instances of *type*, and returns a tuple where each such object that has an `__mro_entries__()` method is replaced with an unpacked result of calling this method. If a *bases* item is an instance of *type*, or it doesn't have an `__mro_entries__()` method, then it is included in the return tuple unchanged.

Added in version 3.7.

types.**get_original_bases**(*cls*, */*)

Return the tuple of objects originally given as the bases of *cls* before the `__mro_entries__()` method has been called on any bases (following the mechanisms laid out in **PEP 560**). This is useful for introspecting *Generics*.

For classes that have an `__orig_bases__` attribute, this function returns the value of `cls.__orig_bases__`. For classes without the `__orig_bases__` attribute, `cls.__bases__` is returned.

例:

```
from typing import TypeVar, Generic, NamedTuple, TypedDict

T = TypeVar("T")
class Foo(Generic[T]): ...
class Bar(Foo[int], float): ...
class Baz(list[str]): ...
Eggs = NamedTuple("Eggs", [("a", int), ("b", str)])
Spam = TypedDict("Spam", {"a": int, "b": str})

assert Bar.__bases__ == (Foo, float)
assert get_original_bases(Bar) == (Foo[int], float)

assert Baz.__bases__ == (list,)
assert get_original_bases(Baz) == (list[str],)

assert Eggs.__bases__ == (tuple,)
assert get_original_bases(Eggs) == (NamedTuple,)

assert Spam.__bases__ == (dict,)
assert get_original_bases(Spam) == (TypedDict,)

assert int.__bases__ == (object,)
assert get_original_bases(int) == (object,)
```

Added in version 3.12.

参考

PEP 560 - typing モジュールとジェネリック型に対する言語コアによるサポート

8.10.2 標準的なインタプリタ型

このモジュールは、Python インタプリタを実装するために必要な多くの型に対して名前を提供します。それは、listiterator 型のような、単に処理中に付随的に発生するいくつかの型が含まれることを意図的に避けています。

これらの名前は典型的に *isinstance()* や *issubclass()* によるチェックに使われます。

これらのタイプのいずれかをインスタンス化する場合、シグネチャは Python のバージョンによって異なる可能性があることに注意してください。

以下の型に対して標準的な名前が定義されています:

types.NoneType

None の型です。

Added in version 3.10.

types.FunctionType

types.LambdaType

ユーザ定義の関数と lambda 式によって生成された関数の型です。

引数 code を指定して **監査イベント** function.__new__ を送出します。

この監査イベントは、関数オブジェクトを直接インスタンス化した場合にのみ発生し、通常のコンパイル時には発生しません。

types.GeneratorType

ジェネレータ関数によって生成された **ジェネレータ** イテレータオブジェクトの型です。

types.CoroutineType

async def 関数に生成される **コルーチン** オブジェクトです。

Added in version 3.5.

types.AsyncGeneratorType

非同期ジェネレータ関数によって作成された **非同期ジェネレータ** イテレータオブジェクトの型です。

Added in version 3.6.

class types.CodeType(***kwargs*)

The type of code objects such as returned by *compile()*.

引数 code, filename, name, argcount, posonlyargcount, kwonlyargcount, nlocals, stacksize, flags を指定して **監査イベント** code.__new__ を送出します。

Note that the audited arguments may not match the names or positions required by the initializer. The audit event only occurs for direct instantiation of code objects, and is not raised for normal compilation.

types.CellType

The type for cell objects: such objects are used as containers for a function's free variables.

Added in version 3.8.

types.MethodType

ユーザー定義のクラスのインスタンスのメソッドの型です。

types.BuiltinFunctionType

types.BuiltinMethodType

len() や *sys.exit()* のような組み込み関数や、組み込み型のメソッドの型です。(ここでは "組み込み" という単語を "C で書かれた" という意味で使っています)

types.WrapperDescriptorType

The type of methods of some built-in data types and base classes such as `object.__init__()` or `object.__lt__()`.

Added in version 3.7.

types.MethodWrapperType

The type of *bound* methods of some built-in data types and base classes. For example it is the type of `object().__str__`.

Added in version 3.7.

types.NotImplementedType

NotImplemented の型です。

Added in version 3.10.

types.MethodDescriptorType

The type of methods of some built-in data types such as *str.join()*.

Added in version 3.7.

types.ClassMethodDescriptorType

The type of *unbound* class methods of some built-in data types such as `dict.__dict__['fromkeys']`.

Added in version 3.7.

class types.ModuleType(*name*, *doc=None*)

module の型です。コンストラクタは生成するモジュールの名前と任意でその *docstring* を受け取ります。

参考

Documentation on module objects
: Provides details on the special attributes that can be found on instances of `ModuleType`.

importlib.util.module_from_spec()
: Modules created using the `ModuleType` constructor are created with many of their special attributes unset or set to default values. `module_from_spec()` provides a more robust way of creating `ModuleType` instances which ensures the various attributes are set appropriately.

types.EllipsisType

Ellipsis の型です。

Added in version 3.10.

class types.GenericAlias(*t_origin*, *t_args*)

The type of *parameterized generics* such as `list[int]`.

`t_origin` should be a non-parameterized generic class, such as `list`, `tuple` or `dict`. `t_args` should be a *tuple* (possibly of length 1) of types which parameterize `t_origin`:

```
>>> from types import GenericAlias

>>> list[int] == GenericAlias(list, (int,))
True
>>> dict[str, int] == GenericAlias(dict, (str, int))
True
```

Added in version 3.9.

バージョン 3.9.2 で変更: This type can now be subclassed.

参考

Generic Alias Types
: In-depth documentation on instances of `types.GenericAlias`

PEP 585 - 標準コレクション型の型ヒントにおける総称型 (generics) の使用
: Introducing the `types.GenericAlias` class

class types.UnionType

The type of *union type expressions*.

Added in version 3.10.

class types.TracebackType(*tb_next*, *tb_frame*, *tb_lasti*, *tb_lineno*)

sys.exception().__traceback__ に含まれるようなトレースバックオブジェクトの型です。

See the language reference for details of the available attributes and operations, and guidance on creating tracebacks dynamically.

types.FrameType

The type of frame objects such as found in tb.tb_frame if tb is a traceback object.

types.GetSetDescriptorType

The type of objects defined in extension modules with PyGetSetDef, such as FrameType.f_locals or array.array.typecode. This type is used as descriptor for object attributes; it has the same purpose as the *property* type, but for classes defined in extension modules.

types.MemberDescriptorType

datetime.timedelta.days のような、拡張モジュールにおいて PyMemberDef によって定義されたオブジェクトの型です。この型は、標準の変換関数を利用するような、C のシンプルなデータメンバで利用されます。*property* 型と同じ目的を持った型ですが、こちらは拡張モジュールで定義された型のためのものです。

In addition, when a class is defined with a __slots__ attribute, then for each slot, an instance of MemberDescriptorType will be added as an attribute on the class. This allows the slot to appear in the class's __dict__.

Python の他の実装では、この型は GetSetDescriptorType と同じかもしれません。

class types.MappingProxyType(*mapping*)

読み出し専用のマッピングのプロキシです。マッピングのエントリーに関する動的なビューを提供します。つまり、マッピングが変わった場合にビューがこれらの変更を反映するということです。

Added in version 3.3.

バージョン 3.9 で変更: Updated to support the new union (|) operator from **PEP 584**, which simply delegates to the underlying mapping.

key in proxy

元になったマッピングが *key* というキーを持っている場合 True を返します。そうでなければ False を返します。

proxy[key]

元になったマッピングの *key* というキーに対応するアイテムを返します。*key* が存在しなければ、*KeyError* が発生します。

iter(proxy)

元になったマッピングのキーを列挙するイテレータを返します。これは iter(proxy.keys()) のショートカットです。

len(proxy)

元になったマッピングに含まれるアイテムの数を返します。

copy()

元になったマッピングの浅いコピーを返します。

get(*key*[, *default*])

key が元になったマッピングに含まれている場合 *key* に対する値を返し、そうでなければ *default* を返します。もし *default* が与えられない場合は、デフォルト値の `None` になります。そのため、このメソッドが *KeyError* を発生させることはありません。

items()

元になったマッピングの items (`(key, value)` ペアの列) に対する新しいビューを返します。

keys()

元になったマッピングの keys に対する新しいビューを返します。

values()

元になったマッピングの values に対する新しいビューを返します。

reversed(proxy)

Return a reverse iterator over the keys of the underlying mapping.

Added in version 3.9.

hash(proxy)

Return a hash of the underlying mapping.

Added in version 3.12.

8.10.3 追加のユーティリティクラスと関数

class types.SimpleNamespace

名前空間への属性アクセスに加えて意味のある repr を提供するための、単純な *object* サブクラスです。

Unlike *object*, with `SimpleNamespace` you can add and remove attributes. If a `SimpleNamespace` object is initialized with keyword arguments, those are directly added to the underlying namespace.

この型は以下のコードとほぼ等価です:

```
class SimpleNamespace:
    def __init__(self, /, **kwargs):
        self.__dict__.update(kwargs)

    def __repr__(self):
        items = (f"{k}={v!r}" for k, v in self.__dict__.items())
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        return "{}({})".format(type(self).__name__, ", ".join(items))

    def __eq__(self, other):
        if isinstance(self, SimpleNamespace) and isinstance(other,␣
↪SimpleNamespace):
            return self.__dict__ == other.__dict__
        return NotImplemented
```

SimpleNamespace は class NS: pass を置き換えるものとして有用かもしれません。ですが、構造化されたレコード型に対しては、これよりはむしろ *namedtuple()* を使用してください。

Added in version 3.3.

バージョン 3.9 で変更: Attribute order in the repr changed from alphabetical to insertion (like dict).

types.**DynamicClassAttribute**(*fget=None*, *fset=None*, *fdel=None*, *doc=None*)

クラスの属性アクセスを ___getattr___ に振り替えます。

これは記述子で、インスタンス経由のアクセスとクラス経由のアクセスで振る舞いが異なる属性を定義するのに使います。インスタンスアクセスは通常通りですが、クラス経由の属性アクセスはクラスの ___getattr___ メソッドに振り替えられます。これは AttributeError の送出により行われます。

これによって、インスタンス上で有効なプロパティを持ち、クラス上で同名の仮想属性を持つことができます (例については *enum.Enum* を参照してください)。

Added in version 3.4.

8.10.4 コルーチンユーティリティ関数

types.**coroutine**(*gen_func*)

この関数は、*generator* 関数を、ジェネレータベースのコルーチンを返す *coroutine function* に変換します。返されるジェネレータベースのコルーチンは依然として *generator iterator* ですが、同時に *coroutine* オブジェクトかつ *awaitable* であるとみなされます。ただし、必ずしも __await__() メソッドを実装する必要はありません。

gen_func はジェネレータ関数で、インプレースに変更されます。

gen_func がジェネレータ関数でない場合、この関数はラップされます。この関数が *collections.abc.Generator* のインスタンスを返す場合、このインスタンスは *awaitable* なプロキシオブジェクトにラップされます。それ以外のすべての型のオブジェクトは、そのまま返されます。

Added in version 3.5.

8.11 copy --- 浅いコピーおよび深いコピー操作

ソースコード: Lib/copy.py

Python において代入文はオブジェクトをコピーしません。代入はターゲットとオブジェクトの間に束縛を作ります。ミュータブルなコレクションまたはミュータブルなアイテムを含むコレクションについては、元のオブジェクトを変更せずにコピーを変更できるように、コピーが必要になることが時々あります。このモジュールは、汎用的な浅い (shallow) コピーと深い (deep) コピーの操作 (以下で説明されます) を提供します。

以下にインターフェースをまとめます:

copy.copy(*x*)

Return a shallow copy of *x*.

copy.deepcopy(*x*[, *memo*])

Return a deep copy of *x*.

exception copy.Error

モジュール特有のエラーを送出します。

浅い (shallow) コピーと深い (deep) コピーの違いが関係するのは、複合オブジェクト (リストやクラスインスタンスのような他のオブジェクトを含むオブジェクト) だけです:

- **浅いコピー** *(shallow copy)* は新たな複合オブジェクトを作成し、その後 (可能な限り) 元のオブジェクト中に見つかったオブジェクトに対する **参照** を挿入します。
- **深いコピー** *(deep copy)* は新たな複合オブジェクトを作成し、その後元のオブジェクト中に見つかったオブジェクトの **コピー** を挿入します。

深いコピー操作には、しばしば浅いコピー操作の時には存在しない 2 つの問題がついてまわります:

- 再帰的なオブジェクト (直接、間接に関わらず、自分自身に対する参照を持つ複合オブジェクト) は再帰ループを引き起こします。
- 深いコピーは何もかもコピーしてしまうため、例えば複数のコピー間で共有するつもりだったデータも余分にコピーしてしまいます。

deepcopy() 関数では、これらの問題を以下のようにして回避しています:

- 現時点でのコピー過程ですでにコピーされたオブジェクトの memo 辞書を保持する。
- ユーザ定義のクラスでコピー操作やコピーされる内容の集合を上書きできるようにする。

このモジュールでは、モジュール、メソッド、スタックトレース、スタックフレーム、ファイル、ソケット、ウィンドウ、その他これらに類似の型をコピーしません。このモジュールでは元のオブジェクトを変更せずに返すことで関数とクラスを (浅くまたは深く)「コピー」します。これは *pickle* モジュールでの扱われかたと同じです。

辞書型の浅いコピーは *dict.copy()* で、リストの浅いコピーはリスト全体を指すスライス (例えば copied_list = original_list[:]) でできます。

クラスは、コピーを制御するために pickle の制御に使用するのと同じインターフェースを使用することができます。これらのメソッドについての情報はモジュール *pickle* の説明を参照してください。実際、*copy* モジュールは、*copyreg* モジュールによって登録された pickle 関数を使用します。

In order for a class to define its own copy implementation, it can define special methods *__copy__()* and *__deepcopy__()*.

object.__copy__(*self*)

Called to implement the shallow copy operation; no additional arguments are passed.

object.__deepcopy__(*self*, *memo*)

Called to implement the deep copy operation; it is passed one argument, the *memo* dictionary. If the `__deepcopy__` implementation needs to make a deep copy of a component, it should call the *deepcopy()* function with the component as first argument and the *memo* dictionary as second argument. The *memo* dictionary should be treated as an opaque object.

参考

pickle モジュール
オブジェクト状態の取得と復元をサポートするために使われる特殊メソッドについて議論されています。

8.12 pprint --- データの整形表示

ソースコード: Lib/pprint.py

---

pprint モジュールを使うと、Python の任意のデータ構造をインタープリタへの入力で使われる形式にして ”pretty-print” できます。書式化された構造の中に Python の基本的なタイプではないオブジェクトがあるなら、表示できないかもしれません。表示できないのは、ファイル、ソケット、あるいはクラスのようなオブジェクトや、その他 Python のリテラルとして表現できない様々なオブジェクトが含まれていた場合です。

The formatted representation keeps objects on a single line if it can, and breaks them onto multiple lines if they don't fit within the allowed width, adjustable by the *width* parameter defaulting to 80 characters.

辞書は表示される前にキーの順でソートされます。

バージョン 3.9 で変更: *types.SimpleNamespace* の pretty-print サポートが追加されました。

バージョン 3.10 で変更: *dataclasses.dataclass* の pretty-print サポートが追加されました。

8.12.1 関数

pprint.pp(*object*, *stream=None*, *indent=1*, *width=80*, *depth=None*, *, *compact=False*, *sort_dicts=False*, *underscore_numbers=False*)

Prints the formatted representation of *object*, followed by a newline. This function may be used

in the interactive interpreter instead of the *print()* function for inspecting values. Tip: you can reassign `print = pprint.pp` for use within a scope.

パラメータ

- **object** -- The object to be printed.
- **stream** (*file-like object* | None) -- A file-like object to which the output will be written by calling its `write()` method. If `None` (the default), *sys.stdout* is used.
- **indent** (`int`) -- The amount of indentation added for each nesting level.
- **width** (`int`) -- The desired maximum number of characters per line in the output. If a structure cannot be formatted within the width constraint, a best effort will be made.
- **depth** (`int` / *None*) -- The number of nesting levels which may be printed. If the data structure being printed is too deep, the next contained level is replaced by `....` If `None` (the default), there is no constraint on the depth of the objects being formatted.
- **compact** (`bool`) -- Control the way long *sequences* are formatted. If `False` (the default), each item of a sequence will be formatted on a separate line, otherwise as many items as will fit within the *width* will be formatted on each output line.
- **sort_dicts** (`bool`) -- If `True`, dictionaries will be formatted with their keys sorted, otherwise they will be displayed in insertion order (the default).
- **underscore_numbers** (`bool`) -- If `True`, integers will be formatted with the `_` character for a thousands separator, otherwise underscores are not displayed (the default).

```
>>> import pprint
>>> stuff = ['spam', 'eggs', 'lumberjack', 'knights', 'ni']
>>> stuff.insert(0, stuff)
>>> pprint.pp(stuff)
[<Recursion on list with id=...>,
 'spam',
 'eggs',
 'lumberjack',
 'knights',
 'ni']
```

Added in version 3.8.

pprint.pprint(*object*, *stream=None*, *indent=1*, *width=80*, *depth=None*, ***, *compact=False*, *sort_dicts=True*, *underscore_numbers=False*)

Alias for *pp()* with *sort_dicts* set to `True` by default, which would automatically sort the dictionaries' keys, you might want to use *pp()* instead where it is `False` by default.

pprint.pformat(*object*, *indent=1*, *width=80*, *depth=None*, ***, *compact=False*, *sort_dicts=True*, *underscore_numbers=False*)

Return the formatted representation of *object* as a string. *indent*, *width*, *depth*, *compact*, *sort_dicts* and *underscore_numbers* are passed to the *PrettyPrinter* constructor as formatting parameters and their meanings are as described in the documentation above.

pprint.**isreadable**(*object*)

object を書式化して出力できる (”readable”) か、あるいは *eval()* を使って値を再構成できるかを返します。再帰的なオブジェクトに対しては常に `False` を返します。

```
>>> pprint.isreadable(stuff)
False
```

pprint.**isrecursive**(*object*)

Determine if *object* requires a recursive representation. This function is subject to the same limitations as noted in *saferepr()* below and may raise an *RecursionError* if it fails to detect a recursive object.

pprint.**saferepr**(*object*)

Return a string representation of *object*, protected against recursion in some common data structures, namely instances of *dict*, *list* and *tuple* or subclasses whose `__repr__` has not been overridden. If the representation of object exposes a recursive entry, the recursive reference will be represented as `<Recursion on typename with id=number>`. The representation is not otherwise formatted.

```
>>> pprint.saferepr(stuff)
"[<Recursion on list with id=...>, 'spam', 'eggs', 'lumberjack', 'knights', 'ni
↪']"
```

8.12.2 PrettyPrinter オブジェクト

class pprint.**PrettyPrinter**(*indent=1*, *width=80*, *depth=None*, *stream=None*, ***, *compact=False*, *sort_dicts=True*, *underscore_numbers=False*)

Construct a *PrettyPrinter* instance.

Arguments have the same meaning as for *pp()*. Note that they are in a different order, and that *sort_dicts* defaults to `True`.

```
>>> import pprint
>>> stuff = ['spam', 'eggs', 'lumberjack', 'knights', 'ni']
>>> stuff.insert(0, stuff[:])
>>> pp = pprint.PrettyPrinter(indent=4)
>>> pp.pprint(stuff)
[   ['spam', 'eggs', 'lumberjack', 'knights', 'ni'],
    'spam',
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    'eggs',
    'lumberjack',
    'knights',
    'ni']
>>> pp = pprint.PrettyPrinter(width=41, compact=True)
>>> pp.pprint(stuff)
[['spam', 'eggs', 'lumberjack',
  'knights', 'ni'],
 'spam', 'eggs', 'lumberjack', 'knights',
 'ni']
>>> tup = ('spam', ('eggs', ('lumberjack', ('knights', ('ni', ('dead',
... ('parrot', ('fresh fruit',)))))))
>>> pp = pprint.PrettyPrinter(depth=6)
>>> pp.pprint(tup)
('spam', ('eggs', ('lumberjack', ('knights', ('ni', ('dead', (...)))))))
```

バージョン 3.4 で変更: *compact* 引数が追加されました。

バージョン 3.8 で変更: *sort_dicts* 引数が追加されました。

バージョン 3.10 で変更: *underscore_numbers* 引数が追加されました。

バージョン 3.11 で変更: No longer attempts to write to `sys.stdout` if it is `None`.

PrettyPrinter インスタンスには以下のメソッドがあります:

PrettyPrinter.pformat(*object*)

object の書式化した表現を返します。これは *PrettyPrinter* のコンストラクタに渡されたオプションを考慮して書式化されます。

PrettyPrinter.pprint(*object*)

object の書式化した表現を指定したストリームに出力し、最後に改行します。

以下のメソッドは、対応する同じ名前の関数と同じ機能を持っています。以下のメソッドをインスタンスに対して使うと、新たに *PrettyPrinter* オブジェクトを作る必要がないのでちょっぴり効果的です。

PrettyPrinter.isreadable(*object*)

object を書式化して出力できる ("readable") か、あるいは *eval()* を使って値を再構成できるかを返します。これは再帰的なオブジェクトに対して `False` を返すことに注意して下さい。もし *PrettyPrinter* の *depth* 引数が設定されていて、オブジェクトのレベルが設定よりも深かったら、`False` を返します。

PrettyPrinter.isrecursive(*object*)

オブジェクトが再帰的な表現かどうかを返します。

このメソッドをフックとして、サブクラスがオブジェクトを文字列に変換する方法を修正するのが可能になっています。デフォルトの実装では、内部で *saferepr()* を呼び出しています。

PrettyPrinter.format(*object*, *context*, *maxlevels*, *level*)

次の 3 つの値を返します。*object* をフォーマット化して文字列にしたもの、その結果が読み込み可能かどうかを示すフラグ、再帰が含まれているかどうかを示すフラグ。最初の引数は表示するオブジェクトです。2 つめの引数はオブジェクトの *id()* をキーとして含むディクショナリで、オブジェクトを含んでいる現在の（直接、間接に *object* のコンテナとして表示に影響を与える）環境です。ディクショナリ *context* の中でどのオブジェクトが表示されたか表示する必要があるなら、3 つめの返り値は True になります。*format()* メソッドの再帰呼び出しではこのディクショナリのコンテナに対してさらにエントリを加えます。3 つめの引数 *maxlevels* で再帰呼び出しのレベルを制限します。制限しない場合、0 になります。この引数は再帰呼び出しでそのまま渡されます。4 つめの引数 *level* で現在のレベルを設定します。再帰呼び出しでは、現在の呼び出しより小さい値が渡されます。

8.12.3 使用例

To demonstrate several uses of the *pp()* function and its parameters, let's fetch information about a project from PyPI:

```
>>> import json
>>> import pprint
>>> from urllib.request import urlopen
>>> with urlopen('https://pypi.org/pypi/sampleproject/1.2.0/json') as resp:
...     project_info = json.load(resp)['info']
```

In its basic form, *pp()* shows the whole object:

```
>>> pprint.pp(project_info)
{'author': 'The Python Packaging Authority',
 'author_email': 'pypa-dev@googlegroups.com',
 'bugtrack_url': None,
 'classifiers': ['Development Status :: 3 - Alpha',
                 'Intended Audience :: Developers',
                 'License :: OSI Approved :: MIT License',
                 'Programming Language :: Python :: 2',
                 'Programming Language :: Python :: 2.6',
                 'Programming Language :: Python :: 2.7',
                 'Programming Language :: Python :: 3',
                 'Programming Language :: Python :: 3.2',
                 'Programming Language :: Python :: 3.3',
                 'Programming Language :: Python :: 3.4',
                 'Topic :: Software Development :: Build Tools'],
 'description': 'A sample Python project\n'
                '=======================\n'
                '\n'
                'This is the description file for the project.\n'
                '\n'
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
                'The file should use UTF-8 encoding and be written using '
                'ReStructured Text. It\n'
                'will be used to generate the project webpage on PyPI, and '
                'should be written for\n'
                'that purpose.\n'
                '\n'
                'Typical contents for this file would include an overview of '
                'the project, basic\n'
                'usage examples, etc. Generally, including the project '
                'changelog in here is not\n'
                'a good idea, although a simple "What\'s New" section for the '
                'most recent version\n'
                'may be appropriate.',
 'description_content_type': None,
 'docs_url': None,
 'download_url': 'UNKNOWN',
 'downloads': {'last_day': -1, 'last_month': -1, 'last_week': -1},
 'home_page': 'https://github.com/pypa/sampleproject',
 'keywords': 'sample setuptools development',
 'license': 'MIT',
 'maintainer': None,
 'maintainer_email': None,
 'name': 'sampleproject',
 'package_url': 'https://pypi.org/project/sampleproject/',
 'platform': 'UNKNOWN',
 'project_url': 'https://pypi.org/project/sampleproject/',
 'project_urls': {'Download': 'UNKNOWN',
                  'Homepage': 'https://github.com/pypa/sampleproject'},
 'release_url': 'https://pypi.org/project/sampleproject/1.2.0/',
 'requires_dist': None,
 'requires_python': None,
 'summary': 'A sample Python project',
 'version': '1.2.0'}
```

結果をある深さ *depth* に制限することができます (より深い内容には省略記号が使用されます):

```
>>> pprint.pp(project_info, depth=1)
{'author': 'The Python Packaging Authority',
 'author_email': 'pypa-dev@googlegroups.com',
 'bugtrack_url': None,
 'classifiers': [...],
 'description': 'A sample Python project\n'
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
                '======================\n'
                '\n'
                'This is the description file for the project.\n'
                '\n'
                'The file should use UTF-8 encoding and be written using '
                'ReStructured Text. It\n'
                'will be used to generate the project webpage on PyPI, and '
                'should be written for\n'
                'that purpose.\n'
                '\n'
                'Typical contents for this file would include an overview of '
                'the project, basic\n'
                'usage examples, etc. Generally, including the project '
                'changelog in here is not\n'
                'a good idea, although a simple "What\'s New" section for the '
                'most recent version\n'
                'may be appropriate.',
 'description_content_type': None,
 'docs_url': None,
 'download_url': 'UNKNOWN',
 'downloads': {...},
 'home_page': 'https://github.com/pypa/sampleproject',
 'keywords': 'sample setuptools development',
 'license': 'MIT',
 'maintainer': None,
 'maintainer_email': None,
 'name': 'sampleproject',
 'package_url': 'https://pypi.org/project/sampleproject/',
 'platform': 'UNKNOWN',
 'project_url': 'https://pypi.org/project/sampleproject/',
 'project_urls': {...},
 'release_url': 'https://pypi.org/project/sampleproject/1.2.0/',
 'requires_dist': None,
 'requires_python': None,
 'summary': 'A sample Python project',
 'version': '1.2.0'}
```

それに加えて、最大の文字幅 *width* を指示することもできます。長いオブジェクトを分離することができなければ、指定された幅を超過します:

```
>>> pprint.pp(project_info, depth=1, width=60)
{'author': 'The Python Packaging Authority',
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
'author_email': 'pypa-dev@googlegroups.com',
'bugtrack_url': None,
'classifiers': [...],
'description': 'A sample Python project\n'
               '=======================\n'
               '\n'
               'This is the description file for the '
               'project.\n'
               '\n'
               'The file should use UTF-8 encoding and be '
               'written using ReStructured Text. It\n'
               'will be used to generate the project '
               'webpage on PyPI, and should be written '
               'for\n'
               'that purpose.\n'
               '\n'
               'Typical contents for this file would '
               'include an overview of the project, '
               'basic\n'
               'usage examples, etc. Generally, including '
               'the project changelog in here is not\n'
               'a good idea, although a simple "What\'s '
               'New" section for the most recent version\n'
               'may be appropriate.',
'description_content_type': None,
'docs_url': None,
'download_url': 'UNKNOWN',
'downloads': {...},
'home_page': 'https://github.com/pypa/sampleproject',
'keywords': 'sample setuptools development',
'license': 'MIT',
'maintainer': None,
'maintainer_email': None,
'name': 'sampleproject',
'package_url': 'https://pypi.org/project/sampleproject/',
'platform': 'UNKNOWN',
'project_url': 'https://pypi.org/project/sampleproject/',
'project_urls': {...},
'release_url': 'https://pypi.org/project/sampleproject/1.2.0/',
'requires_dist': None,
'requires_python': None,
'summary': 'A sample Python project',
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
 'version': '1.2.0'}
```

8.13 reprlib --- もう一つの repr() の実装

ソースコード: Lib/reprlib.py

---

reprlib モジュールは、結果の文字列のサイズに対する制限付きでオブジェクト表現を生成するための手段を提供します。これは Python デバッガの中で使用されており、他の文脈でも同様に役に立つかもしれません。

このモジュールはクラスとインスタンス、それに関数を提供します:

class reprlib.Repr(*, *maxlevel=6*, *maxtuple=6*, *maxlist=6*, *maxarray=5*, *maxdict=4*, *maxset=6*, *maxfrozenset=6*, *maxdeque=6*, *maxstring=30*, *maxlong=40*, *maxother=30*, *fillvalue='...'*, *indent=None*)

組み込み関数 *repr()* に似た関数を実装するために役に立つフォーマット用サービスを提供します。過度に長い表現を作り出さないようにするための大きさの制限をオブジェクト型ごとに設定できます。

The keyword arguments of the constructor can be used as a shortcut to set the attributes of the *Repr* instance. Which means that the following initialization:

```
aRepr = reprlib.Repr(maxlevel=3)
```

は、次のコードと等しいです:

```
aRepr = reprlib.Repr()
aRepr.maxlevel = 3
```

See section *Repr Objects* for more information about *Repr* attributes.

バージョン 3.12 で変更: Allow attributes to be set via keyword arguments.

reprlib.aRepr

これは下で説明される *repr()* 関数を提供するために使われる *Repr* のインスタンスです。このオブジェクトの属性を変更すると、*repr()* と Python デバッガが使うサイズ制限に影響します。

reprlib.repr(*obj*)

これは aRepr の *repr()* メソッドです。同じ名前の組み込み関数が返す文字列と似ていますが、最大サイズに制限のある文字列を返します。

In addition to size-limiting tools, the module also provides a decorator for detecting recursive calls to __repr__() and substituting a placeholder string instead.

@reprlib.recursive_repr(*fillvalue='...'*)

Decorator for __repr__() methods to detect recursive calls within the same thread. If a recursive call is made, the *fillvalue* is returned, otherwise, the usual __repr__() call is made. For example:

```
>>> from reprlib import recursive_repr
>>> class MyList(list):
...     @recursive_repr()
...     def __repr__(self):
...         return '<' + '|'.join(map(repr, self)) + '>'
...
>>> m = MyList('abc')
>>> m.append(m)
>>> m.append('x')
>>> print(m)
<'a'|'b'|'c'|...|'x'>
```

Added in version 3.2.

8.13.1 Repr オブジェクト

Repr インスタンスはオブジェクト型毎に表現する文字列のサイズを制限するために使えるいくつかの属性と、特定のオブジェクト型をフォーマットするメソッドを提供します。

Repr.fillvalue

This string is displayed for recursive references. It defaults to `...`.

Added in version 3.11.

Repr.maxlevel

再帰的な表現を作る場合の深さ制限。デフォルトは 6 です。

Repr.maxdict

Repr.maxlist

Repr.maxtuple

Repr.maxset

Repr.maxfrozenset

Repr.maxdeque

Repr.maxarray

指定されたオブジェクト型に対するエントリ表現の数についての制限。*maxdict* に対するデフォルトは 4 で、*maxarray* は 5 、その他に対しては 6 です。

Repr.maxlong

整数の表現のおける文字数の最大値。中央の数字が抜け落ちます。デフォルトは 40 です。

Repr.maxstring

文字列の表現における文字数の制限。文字列の" 通常の" 表現は文字の「元」として使われることに注意してください。表現にエスケープシーケンスが必要とされる場合、表現が短縮されるときにこれらのエスケープシーケンスの形式は崩れます。デフォルトは 30 です。

Repr.maxother

この制限は *Repr* オブジェクトに利用できる特定のフォーマットメソッドがないオブジェクト型のサイズをコントロールするために使われます。*maxstring* と同じようなやり方で適用されます。デフォルトは 20 です。

Repr.indent

If this attribute is set to None (the default), the output is formatted with no line breaks or indentation, like the standard *repr()*. For example:

```
>>> example = [
...     1, 'spam', {'a': 2, 'b': 'spam eggs', 'c': {3: 4.5, 6: []}}, 'ham']
>>> import reprlib
>>> aRepr = reprlib.Repr()
>>> print(aRepr.repr(example))
[1, 'spam', {'a': 2, 'b': 'spam eggs', 'c': {3: 4.5, 6: []}}, 'ham']
```

If *indent* is set to a string, each recursion level is placed on its own line, indented by that string:

```
>>> aRepr.indent = '-->'
>>> print(aRepr.repr(example))
[
-->1,
-->'spam',
-->{
-->-->'a': 2,
-->-->'b': 'spam eggs',
-->-->'c': {
-->-->-->3: 4.5,
-->-->-->6: [],
-->-->},
-->},
-->'ham',
]
```

Setting *indent* to a positive integer value behaves as if it was set to a string with that number of spaces:

```
>>> aRepr.indent = 4
>>> print(aRepr.repr(example))
[
    1,
    'spam',
    {
        'a': 2,
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        'b': 'spam eggs',
        'c': {
            3: 4.5,
            6: [],
        },
    },
    'ham',
]
```

Added in version 3.12.

Repr.**repr**(*obj*)

このインスタンスで設定されたフォーマットを使う、組み込み *repr()* と等価なもの。

Repr.**repr1**(*obj*, *level*)

repr() が使う再帰的な実装。*obj* の型を使ってどのフォーマットメソッドを呼び出すかを決定し、それに *obj* と *level* を渡します。再帰呼び出しにおいて *level* の値に対して `level - 1` を与える再帰的なフォーマットを実行するために、型に固有のメソッドは *repr1()* を呼び出します。

Repr.**repr_TYPE**(*obj*, *level*)

型名に基づく名前をもつメソッドとして、特定の型に対するフォーマットメソッドは実装されます。メソッド名では、**TYPE** は `'_'.join(type(obj).__name__.split())` に置き換えられます。これらのメソッドへのディスパッチは *repr1()* によって処理されます。再帰的に値をフォーマットする必要がある型固有のメソッドは、`self.repr1(subobj, level - 1)` を呼び出します。

8.13.2 Repr オブジェクトをサブクラス化する

The use of dynamic dispatching by *Repr.repr1()* allows subclasses of *Repr* to add support for additional built-in object types or to modify the handling of types already supported. This example shows how special support for file objects could be added:

```
import reprlib
import sys

class MyRepr(reprlib.Repr):

    def repr_TextIOWrapper(self, obj, level):
        if obj.name in {'<stdin>', '<stdout>', '<stderr>'}:
            return obj.name
        return repr(obj)

aRepr = MyRepr()
print(aRepr.repr(sys.stdin))         # prints '<stdin>'
```

```
<stdin>
```

8.14 enum --- 列挙型のサポート

Added in version 3.4.

ソースコード: Lib/enum.py

Important

このページには、リファレンス情報だけが含まれています。チュートリアルは、以下のページを参照してください

- 基本チュートリアル
- 上級チュートリアル
- Enum クックブック

列挙型とは:

- 一意の値に紐付けられたシンボリックな名前の集合です
- 反復可能であり、定義順にその正規の（エイリアスでない）メンバーを返します
- 値を渡してメンバーを返すために、**呼び出し** 構文を使用します
- 名前を受け取ってメンバーを返すために、**インデックス** 構文を使用します

列挙型は、`class` 構文を使用するか、関数呼び出し構文を使用して作成されます:

```
>>> from enum import Enum

>>> # class syntax
>>> class Color(Enum):
...     RED = 1
...     GREEN = 2
...     BLUE = 3

>>> # functional syntax
>>> Color = Enum('Color', [('RED', 1), ('GREEN', 2), ('BLUE', 3)])
```

Enum の作成に `class` 文を使用できるものの、Enum は通常の Python クラスではありません。詳細は Enum はどう違うのか? を参照してください。

注釈

用語

- クラス Color は **列挙型** (または *Enum*) です
- 属性 Color.RED, Color.GREEN などは **列挙型のメンバー** (または **メンバー**) で、機能的には定数です。
- 列挙型のメンバーは **名前** と **値** を持ちます (Color.RED の名前は RED 、Color.BLUE の値は 3 など。)

8.14.1 モジュールコンテンツ

EnumType

Enum およびそのサブクラスのための type です。

Enum

列挙型定数を作成する基底クラスです。

IntEnum

int のサブクラスでもある列挙型定数を作成する基底クラスです。(*Notes*)

StrEnum

str のサブクラスでもある列挙型定数を作成する基底クラスです。(*Notes*)

Flag

列挙型定数を作成する基底クラスで、ビット演算を使って組み合わせられ、その結果も *IntFlag* メンバーになります。

IntFlag

列挙型定数を作成する基底クラスで、ビット演算子を使って組み合わせられ、その結果も *IntFlag* メンバーになります。*IntFlag* は *int* のサブクラスでもあります。(*Notes*)

ReprEnum

IntEnum、*StrEnum*、および *IntFlag* によって使用され、mix-in された型の *str()* を保持します。

EnumCheck

CONTINUOUS、NAMED_FLAGS、UNIQUE の値を持つ列挙型です。*verify()* と共に使用して、指定された列挙型がさまざまな制約を満たしていることを確認します。

FlagBoundary

An enumeration with the values `STRICT`, `CONFORM`, `EJECT`, and `KEEP` which allows for more fine-grained control over how invalid values are dealt with in an enumeration.

auto

インスタンスは列挙型のメンバーに適切な値で置き換えられます。*StrEnum* ではデフォルトの値がメンバー名を小文字にしたものですが、その他の列挙型のデフォルトは 1 から連番で増加する値となります。

property()

メンバー名との競合を避けながら *Enum* メンバーに属性を持たせます。`value` 属性と `name` 属性はこの方法で実装されます。

unique()

一つの名前だけがひとつの値に束縛されていることを保証する Enum クラスのデコレーターです。

verify()

Enum class decorator that checks user-selectable constraints on an enumeration.

member()

`obj` をメンバーにします。デコレータとして使用できます。

nonmember()

`obj` をメンバーにしません。デコレータとして使用できます。

global_enum()

Modify the *str()* and *repr()* of an enum to show its members as belonging to the module instead of its class, and export the enum members to the global namespace.

show_flag_values()

フラグに含まれる、全ての 2 の累乗の整数のリストを返します。

Added in version 3.6: `Flag`, `IntFlag`, `auto`

Added in version 3.11: `StrEnum`, `EnumCheck`, `ReprEnum`, `FlagBoundary`, `property`, `member`, `nonmember`, `global_enum`, `show_flag_values`

8.14.2 データ型

class enum.EnumType

EnumType は *enum* 列挙型の **メタクラス** です。*EnumType* のサブクラスを作成することが可能です -- 詳細は EnumType のサブクラスを作る を参照してください。

EnumType is responsible for setting the correct `__repr__()`, `__str__()`, `__format__()`, and `__reduce__()` methods on the final *enum*, as well as creating the enum members, properly handling duplicates, providing iteration over the enum class, etc.

`__call__`(*cls*, *value*, *names=None*, ***, *module=None*, *qualname=None*, *type=None*, *start=1*, *boundary=None*)

このメソッドは 2 つの異なる方法で呼び出されます。

- 既存のメンバーを検索する:

  cls
  呼び出される enum クラス。

  value
  検索する値。

- `cls` を使って新しい列挙型を作成する（既存の列挙型がメンバーを持たない場合のみ）:

  cls
  呼び出される enum クラス。

  value
  新しく作成する Enum の名前。

  名前
  新しく作成する Enum のメンバーの名前/値のリスト。

  module
  新しく作成する Enum の属するモジュール名。

  qualname
  The actual location in the module where this Enum can be found.

  type
  新しく作成する Enum の mix-in 型。

  start
  Enum の最初の整数値（*`auto`* で使用されます）。

  boundary
  bit 演算での範囲外の値の扱い方（*`Flag`* のみ）。

`__contains__`(*cls*, *member*)

メンバーが `cls` に属している場合は `True` を返します:

```
>>> some_var = Color.RED
>>> some_var in Color
True
>>> Color.RED.value in Color
True
```

バージョン 3.12 で変更: Python 3.12 以前では、非 Enum メンバーの包含判定が行われた場合、TypeError が送出されます。

__dir__(*cls*)

['__class__', '__doc__', '__members__', '__module__'] と、*cls* に属するメンバー名を返します:

```
>>> dir(Color)
['BLUE', 'GREEN', 'RED', '__class__', '__contains__', '__doc__', '__getitem__
↪', '__init_subclass__', '__iter__', '__len__', '__members__', '__module__',
↪ '__name__', '__qualname__']
```

__getitem__(*cls*, *name*)

cls 内の一致するメンバーを返すか、*KeyError* を送出します:

```
>>> Color['BLUE']
<Color.BLUE: 3>
```

__iter__(*cls*)

Returns each member in *cls* in definition order:

```
>>> list(Color)
[<Color.RED: 1>, <Color.GREEN: 2>, <Color.BLUE: 3>]
```

__len__(*cls*)

cls 内のメンバーの数を返します。:

```
>>> len(Color)
3
```

__members__

Returns a mapping of every enum name to its member, including aliases

__reversed__(*cls*)

cls 内の各メンバー を定義順の逆順で返します:

```
>>> list(reversed(Color))
[<Color.BLUE: 3>, <Color.GREEN: 2>, <Color.RED: 1>]
```

Added in version 3.11: Before 3.11 `enum` used `EnumMeta` type, which is kept as an alias.

class enum.**Enum**

Enum は全ての *enum* 列挙型の基底クラスです。

name

Enum メンバーを定義するために使用される名前:

```
>>> Color.BLUE.name
'BLUE'
```

value

Enum メンバーに与えられた値:

```
>>> Color.RED.value
1
```

Value of the member, can be set in *__new__()*.

> **注釈**
>
> 列挙型のメンバー値
>
> メンバー値は何であっても構いません: *int*, *str* などなど。正確な値が重要でない場合は、*auto* インスタンスを使っておくと、適切な値が選ばれます。詳細は *auto* を参照してください。
>
> While mutable/unhashable values, such as *dict*, *list* or a mutable *dataclass*, can be used, they will have a quadratic performance impact during creation relative to the total number of mutable/unhashable values in the enum.

name

Name of the member.

value

Value of the member, can be set in *__new__()*.

order

No longer used, kept for backward compatibility. (class attribute, removed during class creation).

ignore

ignore は列挙の作成中にのみ使用され、作成が完了すると削除されます。

ignore は、メンバーにならず、作成された列挙から削除される名前のリストです。例については、TimePeriod を参照してください。

__dir__(*self*)

Returns ['__class__', '__doc__', '__module__', 'name', 'value'] and any public methods defined on *self.*___*class*___:

```
>>> from datetime import date
>>> class Weekday(Enum):
...     MONDAY = 1
...     TUESDAY = 2
...     WEDNESDAY = 3
...     THURSDAY = 4
...     FRIDAY = 5
...     SATURDAY = 6
...     SUNDAY = 7
...     @classmethod
...     def today(cls):
...         print('today is %s' % cls(date.today().isoweekday()).name)
...
>>> dir(Weekday.SATURDAY)
['__class__', '__doc__', '__eq__', '__hash__', '__module__', 'name', 'today',
↪ 'value']
```

_generate_next_value_(*name*, *start*, *count*, *last_values*)

name 定義されているメンバーの名前（例：'RED'）。

start Enum の開始値。デフォルトは 1 です。

count 定義済みのメンバーの数。現在のメンバーを含めない。

last_values 定義済みの値のリスト。

auto によって返される次の値を決定するために使用される *staticmethod* です:

```
>>> from enum import auto
>>> class PowersOfThree(Enum):
...     @staticmethod
...     def _generate_next_value_(name, start, count, last_values):
...         return 3 ** (count + 1)
...     FIRST = auto()
...     SECOND = auto()
...
>>> PowersOfThree.SECOND.value
9
```

__init__(*self*, **args*, ***kwds*)

デフォルトでは何もしません。メンバーに複数の値が指定されている場合、それらの値は `__init__` の別々の引数となります。例えば、

```
>>> from enum import Enum
>>> class Weekday(Enum):
...     MONDAY = 1, 'Mon'
```

`Weekday.__init__()` は `Weekday.__init__(self, 1, 'Mon')` として呼び出されます。

__init_subclass__(*cls*, ***kwds*)

サブクラスを更に設定するために使用される *classmethod* です。デフォルトでは何も行いません。

missing(*cls*, *value*)

cls で見つからない値を検索するための *classmethod* です。デフォルトでは何もしませんが、カスタムの検索の振る舞いを実装するためにオーバーライドすることができます:

```
>>> from enum import StrEnum
>>> class Build(StrEnum):
...     DEBUG = auto()
...     OPTIMIZED = auto()
...     @classmethod
...     def _missing_(cls, value):
...         value = value.lower()
...         for member in cls:
...             if member.value == value:
...                 return member
...         return None
...
>>> Build.DEBUG.value
'debug'
>>> Build('deBUG')
<Build.DEBUG: 'debug'>
```

__new__(*cls*, **args*, ***kwds*)

デフォルトでは存在しません。指定された場合、列挙型のクラス定義または mix-in クラス（例えば `int` など）のいずれかで、メンバーに代入されたすべての値が渡されます。例:

```
>>> from enum import Enum
>>> class MyIntEnum(int, Enum):
...     TWENTYSIX = '1a', 16
```

results in the call `int('1a', 16)` and a value of 26 for the member.

> **注釈**
>
> When writing a custom `__new__`, do not use `super().__new__` -- call the appropriate `__new__` instead.

`__repr__`(*self*)

repr() の呼び出しに使用される文字列を返します。デフォルトでは、*Enum* 名、メンバー名、および値を返しますが、オーバーライドすることもできます:

```
>>> class OtherStyle(Enum):
...     ALTERNATE = auto()
...     OTHER = auto()
...     SOMETHING_ELSE = auto()
...     def __repr__(self):
...         cls_name = self.__class__.__name__
...         return f'{cls_name}.{self.name}'
...
>>> OtherStyle.ALTERNATE, str(OtherStyle.ALTERNATE), f"{OtherStyle.ALTERNATE}
↪"
(OtherStyle.ALTERNATE, 'OtherStyle.ALTERNATE', 'OtherStyle.ALTERNATE')
```

`__str__`(*self*)

str() の呼び出しに使用される文字列を返します。デフォルトでは、*Enum* の名前とメンバーの名前を返しますが、オーバーライドすることもできます:

```
>>> class OtherStyle(Enum):
...     ALTERNATE = auto()
...     OTHER = auto()
...     SOMETHING_ELSE = auto()
...     def __str__(self):
...         return f'{self.name}'
...
>>> OtherStyle.ALTERNATE, str(OtherStyle.ALTERNATE), f"{OtherStyle.ALTERNATE}
↪"
(<OtherStyle.ALTERNATE: 1>, 'ALTERNATE', 'ALTERNATE')
```

`__format__`(*self*)

format() および *f-string* の呼び出しに使用される文字列を返します。デフォルトでは、*__str__()* の戻り値を返しますが、オーバーライドすることもできます。:

```
>>> class OtherStyle(Enum):
...     ALTERNATE = auto()
...     OTHER = auto()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
...     SOMETHING_ELSE = auto()
...     def __format__(self, spec):
...         return f'{self.name}'
...
>>> OtherStyle.ALTERNATE, str(OtherStyle.ALTERNATE), f"{OtherStyle.ALTERNATE}
↪"
(<OtherStyle.ALTERNATE: 1>, 'OtherStyle.ALTERNATE', 'ALTERNATE')
```

注釈

Enum で *auto* を使用すると、1 から始まりインクリメントする整数が値となります。

バージョン 3.12 で変更: enum-dataclass-support の追加

class enum.IntEnum

IntEnum is the same as *Enum*, but its members are also integers and can be used anywhere that an integer can be used. If any integer operation is performed with an *IntEnum* member, the resulting value loses its enumeration status.

```
>>> from enum import IntEnum
>>> class Number(IntEnum):
...     ONE = 1
...     TWO = 2
...     THREE = 3
...
>>> Number.THREE
<Number.THREE: 3>
>>> Number.ONE + Number.TWO
3
>>> Number.THREE + 5
8
>>> Number.THREE == 3
True
```

注釈

IntEnum で *auto* を使用すると、1 から始まりインクリメントする整数が値となります。

バージョン 3.11 で変更: `__str__()` は、既存の定数を置き換えるユースケースをより良くサポートするために `int.__str__()` に変更されました。同じ理由で、`__format__()` は既に `int.__format__()` に変更されています。

class enum.StrEnum

StrEnum is the same as *Enum*, but its members are also strings and can be used in most of the same places that a string can be used. The result of any string operation performed on or with a *StrEnum* member is not part of the enumeration.

> **注釈**
>
> 標準ライブラリの中には、*str* の代わりに *str* のサブクラス（つまり、`type(unknown) == str` の代わりに `isinstance(unknown, str)` ）を厳密にチェックする場所があります。そのような場所では、`str(StrEnum.member)` を使用する必要があります。

> **注釈**
>
> *StrEnum* で *auto* を使用すると、メンバー名を小文字に変換したものが値となります。

> **注釈**
>
> `__str__()` は **既存の定数の置換** ユースケースをより良くサポートするために `str.__str__()` となりました。`__format__()` も同様に、同じ理由で `str.__format__()` となりました。

Added in version 3.11.

class enum.Flag

`Flag` is the same as *Enum*, but its members support the bitwise operators `&` (*AND*), `|` (*OR*), `^` (*XOR*), and `~` (*INVERT*); the results of those operations are (aliases of) members of the enumeration.

__contains__(*self*, *value*)

値を含む場合に *True* を返します:

```
>>> from enum import Flag, auto
>>> class Color(Flag):
...     RED = auto()
...     GREEN = auto()
...     BLUE = auto()
...
>>> purple = Color.RED | Color.BLUE
>>> white = Color.RED | Color.GREEN | Color.BLUE
>>> Color.GREEN in purple
False
>>> Color.GREEN in white
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
True
>>> purple in white
True
>>> white in purple
False
```

__iter__(self):

エイリアスでない、全てのメンバーを返します:

```
>>> list(Color.RED)
[<Color.RED: 1>]
>>> list(purple)
[<Color.RED: 1>, <Color.BLUE: 4>]
```

Added in version 3.11.

__len__(self):

flag 内のメンバーの数を返します:

```
>>> len(Color.GREEN)
1
>>> len(white)
3
```

Added in version 3.11.

__bool__(self):

メンバーが flag に含まれている場合は *True* を返し、それ以外の場合は *False* を返します:

```
>>> bool(Color.GREEN)
True
>>> bool(white)
True
>>> black = Color(0)
>>> bool(black)
False
```

__or__(*self*, *other*)

現在のフラグと他のフラグの論理和となるフラグを返します:

```
>>> Color.RED | Color.GREEN
<Color.RED|GREEN: 3>
```

__and__(*self*, *other*)

現在のフラグと他のフラグの論理積となるフラグを返します:

```
>>> purple & white
<Color.RED|BLUE: 5>
>>> purple & Color.GREEN
<Color: 0>
```

__xor__(*self*, *other*)

現在のフラグと他のフラグの排他的論理和となるフラグを返します:

```
>>> purple ^ white
<Color.GREEN: 2>
>>> purple ^ Color.GREEN
<Color.RED|GREEN|BLUE: 7>
```

__invert__(self):

Returns all the flags in *type(self)* that are not in self:

```
>>> ~white
<Color: 0>
>>> ~purple
<Color.GREEN: 2>
>>> ~Color.RED
<Color.GREEN|BLUE: 6>
```

_numeric_repr_()

Function used to format any remaining unnamed numeric values. Default is the value's repr; common choices are *hex()* and *oct()*.

注釈

auto と *Flag* を一緒に使うと、1 から始まる 2 の累乗の整数になります。

バージョン 3.11 で変更: The *repr()* of zero-valued flags has changed. It is now::

```
>>> Color(0)
<Color: 0>
```

class enum.IntFlag

IntFlag is the same as *Flag*, but its members are also integers and can be used anywhere that an integer can be used.

```
>>> from enum import IntFlag, auto
>>> class Color(IntFlag):
...     RED = auto()
...     GREEN = auto()
...     BLUE = auto()
...
>>> Color.RED & 2
<Color: 0>
>>> Color.RED | 2
<Color.RED|GREEN: 3>
```

IntFlag のメンバーと整数の演算が行われた場合、結果は *IntFlag* ではありません:

```
>>> Color.RED + 2
3
```

If a *Flag* operation is performed with an *IntFlag* member and:

- 結果が有効な *IntFlag*: *IntFlag* が返されます
- the result is not a valid *IntFlag*: the result depends on the *FlagBoundary* setting

The *repr()* of unnamed zero-valued flags has changed. It is now:

```
>>> Color(0)
<Color: 0>
```

> **注釈**
>
> *auto* と *IntFlag* を一緒に使うと、1 から始まる 2 の累乗の整数になります。

バージョン 3.11 で変更: `__str__()` は、既存の定数を置き換えるユースケースをより良くサポートするために `int.__str__()` に変更されました。同じ理由で、`__format__()` は既に `int.__format__()` に変更されています。

`IntFlag` の反転は、与えられたフラグ以外のすべてのフラグの結合となる正の値を返すようになりました。これは既存の *Flag* の振る舞いに一致します。

class enum.**ReprEnum**

`ReprEnum` uses the *repr()* of *Enum*, but the *str()* of the mixed-in data type:

- `int.__str__()` for *IntEnum* and *IntFlag*
- `str.__str__()` for *StrEnum*

ReprEnum を継承することで、*Enum* デフォルトの *str()* を使用する代わりに、mix-in されたデータ型の *str()* / *format()* を使用します。

Added in version 3.11.

class enum.EnumCheck

EnumCheck には *verify()* デコレータやさまざまな制約を保証するために使用されるオプションが含まれています。制約に違反すると *ValueError* が発生します。

UNIQUE

それぞれの値が 1 つの名前しか持たないことを確認します:

```
>>> from enum import Enum, verify, UNIQUE
>>> @verify(UNIQUE)
... class Color(Enum):
...     RED = 1
...     GREEN = 2
...     BLUE = 3
...     CRIMSON = 1
Traceback (most recent call last):
...
ValueError: aliases found in <enum 'Color'>: CRIMSON -> RED
```

CONTINUOUS

最小値のメンバーと最大値のメンバーの間に欠損値がないことを確認します:

```
>>> from enum import Enum, verify, CONTINUOUS
>>> @verify(CONTINUOUS)
... class Color(Enum):
...     RED = 1
...     GREEN = 2
...     BLUE = 5
Traceback (most recent call last):
...
ValueError: invalid enum 'Color': missing values 3, 4
```

NAMED_FLAGS

任意のフラググループ/マスクが、名前付きフラグのみを含むことを確認します -- 値を指定するのではなく、*auto()* によって生成される場合に便利です:

```
>>> from enum import Flag, verify, NAMED_FLAGS
>>> @verify(NAMED_FLAGS)
... class Color(Flag):
...     RED = 1
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
...     GREEN = 2
...     BLUE = 4
...     WHITE = 15
...     NEON = 31
Traceback (most recent call last):
...
ValueError: invalid Flag 'Color': aliases WHITE and NEON are missing␣
↪combined values of 0x18 [use enum.show_flag_values(value) for details]
```

注釈

CONTINUOUS と NAMED_FLAGS は整数値のメンバーとともに動作するように設計されています。

Added in version 3.11.

class enum.**FlagBoundary**

FlagBoundary controls how out-of-range values are handled in *Flag* and its subclasses.

STRICT

範囲外の値は *ValueError* を送出します。これは *Flag* のデフォルトです:

```
>>> from enum import Flag, STRICT, auto
>>> class StrictFlag(Flag, boundary=STRICT):
...     RED = auto()
...     GREEN = auto()
...     BLUE = auto()
...
>>> StrictFlag(2**2 + 2**4)
Traceback (most recent call last):
...
ValueError: <flag 'StrictFlag'> invalid value 20
    given 0b0 10100
  allowed 0b0 00111
```

CONFORM

Out-of-range values have invalid values removed, leaving a valid *Flag* value:

```
>>> from enum import Flag, CONFORM, auto
>>> class ConformFlag(Flag, boundary=CONFORM):
...     RED = auto()
...     GREEN = auto()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
...     BLUE = auto()
...
>>> ConformFlag(2**2 + 2**4)
<ConformFlag.BLUE: 4>
```

EJECT

Out-of-range values lose their *Flag* membership and revert to *int*.

```
>>> from enum import Flag, EJECT, auto
>>> class EjectFlag(Flag, boundary=EJECT):
...     RED = auto()
...     GREEN = auto()
...     BLUE = auto()
...
>>> EjectFlag(2**2 + 2**4)
20
```

KEEP

Out-of-range values are kept, and the *Flag* membership is kept. This is the default for *IntFlag*:

```
>>> from enum import Flag, KEEP, auto
>>> class KeepFlag(Flag, boundary=KEEP):
...     RED = auto()
...     GREEN = auto()
...     BLUE = auto()
...
>>> KeepFlag(2**2 + 2**4)
<KeepFlag.BLUE|16: 20>
```

Added in version 3.11.

__dunder__ 名のサポート

__members__ は読み込み専用の、member_name:member を要素とする順序付きマッピングです。これはクラスでのみ利用可能です。

__new__(), if specified, must create and return the enum members; it is also a very good idea to set the member's _value_ appropriately. Once all the members are created it is no longer used.

sunder 名のサポート

- *_name_* -- メンバー名
- *_value_* -- メンバーの値; `__new__` で設定できます
- *_missing_()* -- 値が見付からなかったときに使われる検索関数; オーバーライドされていることがあります
- *_ignore_* -- 名前のリストで、*list* もしくは *str* です。この名前の要素はメンバーへの変換が行われず、最終的なクラスから削除されます。
- *_order_* -- no longer used, kept for backward compatibility (class attribute, removed during class creation)
- *_generate_next_value_()* -- 列挙型のメンバーの適切な値を取得するのに使われます。オーバーライドされます。

> **注釈**
>
> For standard *Enum* classes the next value chosen is the last value seen incremented by one.
>
> For *Flag* classes the next value chosen will be the next highest power-of-two, regardless of the last value seen.

Added in version 3.6: `_missing_`, `_order_`, `_generate_next_value_`

Added in version 3.7: `_ignore_`

8.14.3 ユーティリティとデコレータ

class enum.auto

auto can be used in place of a value. If used, the *Enum* machinery will call an *Enum*'s *_generate_next_value_()* to get an appropriate value. For *Enum* and *IntEnum* that appropriate value will be the last value plus one; for *Flag* and *IntFlag* it will be the first power-of-two greater than the highest value; for *StrEnum* it will be the lower-cased version of the member's name. Care must be taken if mixing *auto()* with manually specified values.

auto インスタンスは、代入のトップレベルでのみ解決されます。

- `FIRST = auto()` は動作します（auto() は 1 に置き換えられます）
- `SECOND = auto(), -2` は動作します（auto は 2 に置き換えられるため、SECOND 列挙型のメンバーには `2, -2` が使用されます）
- `THREE = [auto(), -3]` は動作 **しません**（enum メンバー THREE の作成に `<auto instance>, -3` が使用されます）

バージョン 3.11.1 で変更: 以前のバージョンでは、auto() は、代入行に他のものがあると正しく動作しませんでした。

_generate_next_value_ は、*auto* が使用する値をカスタマイズするためにオーバーライドすることができる。

> **注釈**
>
> 3.13 では、デフォルトの _generate_next_value_ は常に最も高いメンバーの値に 1 を加えたものを返し、メンバーのいずれかが比較できない型である場合には失敗します。

@enum.property

A decorator similar to the built-in *property*, but specifically for enumerations. It allows member attributes to have the same names as members themselves.

> **注釈**
>
> the *property* and the member must be defined in separate classes; for example, the *value* and *name* attributes are defined in the *Enum* class, and *Enum* subclasses can define members with the names `value` and `name`.

Added in version 3.11.

@enum.unique

列挙型専用の class デコレーターです。列挙型の *__members__* に別名がないかどうか検索します; 見つかった場合、*ValueError* が詳細情報とともに送出されます:

```
>>> from enum import Enum, unique
>>> @unique
... class Mistake(Enum):
...     ONE = 1
...     TWO = 2
...     THREE = 3
...     FOUR = 3
...
Traceback (most recent call last):
...
ValueError: duplicate values found in <enum 'Mistake'>: FOUR -> THREE
```

@enum.verify

列挙型専用の class デコレーターです。対象の列挙型に対してチェックを行う制約の指定には *EnumCheck* のメンバーが使用されます。

Added in version 3.11.

@enum.member

列挙型で使用するデコレータ: 対象は列挙型のメンバー になります。

Added in version 3.11.

@enum.nonmember

列挙型で使用するデコレータ: 対象は列挙型のメンバー になりません。

Added in version 3.11.

@enum.global_enum

A decorator to change the *str()* and *repr()* of an enum to show its members as belonging to the module instead of its class. Should only be used when the enum members are exported to the module global namespace (see *re.RegexFlag* for an example).

Added in version 3.11.

enum.show_flag_values(*value*)

フラグの *value* に含まれる全ての 2 の累乗の整数のリストを返します。

Added in version 3.11.

8.14.4 注釈

IntEnum 、*StrEnum* 、*IntFlag*

これらの 3 つの列挙型は、既存の整数ベースおよび文字列ベースの値の代替として設計されています。そのため、追加の制限があります:

- `__str__` は、列挙型のメンバーの名前ではなく値を使用します
- `__format__` は `__str__` を使用するため、列挙型のメンバーの名前ではなく値を使用します

もし、そのような制限が必要でない/望まない場合は、`int` または `str` タイプを継承して、カスタムの基底クラスを作成することができます:

```
>>> from enum import Enum
>>> class MyIntEnum(int, Enum):
...     pass
```

または列挙型の中で適切な *str()* などを再代入することもできます:

```
>>> from enum import Enum, IntEnum
>>> class MyIntEnum(IntEnum):
...     __str__ = Enum.__str__
```

8.15 graphlib --- グラフ構造を操作する機能

ソースコード: Lib/graphlib.py

---

class graphlib.TopologicalSorter(*graph=None*)

ハッシュ可能 な頂点のグラフをトポロジカルソートする機能を提供します。

トポロジカル順序はグラフの頂点の線形順序で、頂点 u から 頂点 v への有向辺 u-> v 全てについて、頂点 u が頂点 v よりも前にくるような順序です。例えば、グラフの頂点が実行するタスクを表し、その辺があるタスクが別のタスクよりも前に実行されなければならないという制約を表す場合、トポロジカル順序は制約を満たすタスクの実行順序のシーケンスになります。トポロジカル順序が得られるのは、グラフが有向閉路を持たない、つまり有向非巡回グラフである場合でかつその時に限ります。

もしオプションの *graph* 引数が与えられた場合、その値は有向非巡回グラフを表す辞書でなければならず、辞書はそのキーがノードで、その値はキーのノードの先行ノードのイテラブルとなります（言い換えると、辞書の値はそのキーのノードを指す辺を持つノードのイテラブルです）辺 *add()* メソッドを使うことで、さらにノードを追加することができます。

一般的に、与えられたグラフのソートの実行に必要なステップは以下のようになります:

- *TopologicalSorter* のインスタンスをオプションの初期グラフで生成します。
- さらにノードをグラフに追加します。
- *prepare()* をグラフ上で呼び出します。
- *is_active()* が True の間、*get_ready()* によって返されたノード群をイテレートし、それらを処理します。ノードの処理が終わる都度、*done()* を呼び出します。

すぐにグラフのノードをソートした結果が必要で、並行性が不要な場合、便利なメソッド *TopologicalSorter.static_order()* を直接呼び出すことができます:

```
>>> graph = {"D": {"B", "C"}, "C": {"A"}, "B": {"A"}}
>>> ts = TopologicalSorter(graph)
>>> tuple(ts.static_order())
('A', 'C', 'B', 'D')
```

このクラスは、簡単に準備が整ったノードの並列処理を行えるよう設計されています。例えば:

```
topological_sorter = TopologicalSorter()

# Add nodes to 'topological_sorter'...

topological_sorter.prepare()
while topological_sorter.is_active():
    for node in topological_sorter.get_ready():
        # Worker threads or processes take nodes to work on off the
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        # 'task_queue' queue.
        task_queue.put(node)

    # When the work for a node is done, workers put the node in
    # 'finalized_tasks_queue' so we can get more nodes to work on.
    # The definition of 'is_active()' guarantees that, at this point, at
    # least one node has been placed on 'task_queue' that hasn't yet
    # been passed to 'done()', so this blocking 'get()' must (eventually)
    # succeed.  After calling 'done()', we loop back to call 'get_ready()'
    # again, so put newly freed nodes on 'task_queue' as soon as
    # logically possible.
    node = finalized_tasks_queue.get()
    topological_sorter.done(node)
```

add(*node*, **predecessors*)

新しいノードとその先行ノードをグラフに追加します。*node* と *predecessors* のすべての要素は**ハッシュ可能**でなければなりません。

同じ node 引数で複数回呼び出した場合、依存関係の集合は、それまでに指定した依存関係の和集合になります。

It is possible to add a node with no dependencies (*predecessors* is not provided) or to provide a dependency twice. If a node that has not been provided before is included among *predecessors* it will be automatically added to the graph with no predecessors of its own.

prepare() を呼び出した後にこのメソッドを呼び出すと、*ValueError* を送出します。

prepare()

Mark the graph as finished and check for cycles in the graph. If any cycle is detected, *CycleError* will be raised, but *get_ready()* can still be used to obtain as many nodes as possible until cycles block more progress. After a call to this function, the graph cannot be modified, and therefore no more nodes can be added using *add()*.

is_active()

Returns `True` if more progress can be made and `False` otherwise. Progress can be made if cycles do not block the resolution and either there are still nodes ready that haven't yet been returned by *TopologicalSorter.get_ready()* or the number of nodes marked *TopologicalSorter.done()* is less than the number that have been returned by *TopologicalSorter.get_ready()*.

The `__bool__()` method of this class defers to this function, so instead of:

```
if ts.is_active():
    ...
```

このように簡単に記述できます:

```
if ts:
    ...
```

前もって *prepare()* を呼び出さずにこの関数を呼び出すと *ValueError* を送出します。

done(**nodes*)

Marks a set of nodes returned by *TopologicalSorter.get_ready()* as processed, unblocking any successor of each node in *nodes* for being returned in the future by a call to *TopologicalSorter.get_ready()*.

Raises *ValueError* if any node in *nodes* has already been marked as processed by a previous call to this method or if a node was not added to the graph by using *TopologicalSorter.add()*, if called without calling *prepare()* or if node has not yet been returned by *get_ready()*.

get_ready()

Returns a `tuple` with all the nodes that are ready. Initially it returns all nodes with no predecessors, and once those are marked as processed by calling *TopologicalSorter.done()*, further calls will return all new nodes that have all their predecessors already processed. Once no more progress can be made, empty tuples are returned.

前もって *prepare()* を呼び出さずにこの関数を呼び出すと *ValueError* を送出します。

static_order()

Returns an iterator object which will iterate over nodes in a topological order. When using this method, *prepare()* and *done()* should not be called. This method is equivalent to:

```
def static_order(self):
    self.prepare()
    while self.is_active():
        node_group = self.get_ready()
        yield from node_group
        self.done(*node_group)
```

The particular order that is returned may depend on the specific order in which the items were inserted in the graph. For example:

```
>>> ts = TopologicalSorter()
>>> ts.add(3, 2, 1)
>>> ts.add(1, 0)
>>> print([*ts.static_order()])
[2, 0, 1, 3]

>>> ts2 = TopologicalSorter()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> ts2.add(1, 0)
>>> ts2.add(3, 2, 1)
>>> print([*ts2.static_order()])
[0, 2, 1, 3]
```

This is due to the fact that "0" and "2" are in the same level in the graph (they would have been returned in the same call to *get_ready()*) and the order between them is determined by the order of insertion.

If any cycle is detected, *CycleError* will be raised.

Added in version 3.9.

8.15.1 例外

graphlib モジュールは以下の例外クラスを定義します:

exception graphlib.CycleError

Subclass of *ValueError* raised by *TopologicalSorter.prepare()* if cycles exist in the working graph. If multiple cycles exist, only one undefined choice among them will be reported and included in the exception.

The detected cycle can be accessed via the second element in the *args* attribute of the exception instance and consists in a list of nodes, such that each node is, in the graph, an immediate predecessor of the next node in the list. In the reported list, the first and the last node will be the same, to make it clear that it is cyclic.

第

NINE

数値と数学モジュール

この章で記述されているモジュールは、数値に関するあるいは数学関係の関数とデータ型を提供します。*numbers* モジュールは、数値の型の抽象的な階層を定義します。*math* と *cmath* モジュールは、浮動小数点数と複素数のための様々な数学関数を含んでいます。*decimal* モジュールは、任意精度の計算を使用して、10進数の正確な表現をサポートします。

この章では以下のモジュールが記述されています:

9.1 numbers --- 数の抽象基底クラス

ソースコード: Lib/numbers.py

The `numbers` module (**PEP 3141**) defines a hierarchy of numeric *abstract base classes* which progressively define more operations. None of the types defined in this module are intended to be instantiated.

class numbers.**Number**

数の階層の根。引数 x が、種類は何であれ、数であるということだけチェックしたい場合、`isinstance(x, Number)` が使えます。

9.1.1 数値塔

class numbers.**Complex**

この型のサブクラスは複素数を表し、組み込みの *complex* 型を受け付ける演算を含みます。それらは: *complex* および *bool* への変換、*real*, *imag*, `+`, `-`, `*`, `/`, `**`, *abs()*, *conjugate()*, `==`, `!=` です。`-` と `!=` 以外の全てのものは抽象メソッドや抽象プロパティです。

real

抽象プロパティ。この数の実部を取り出します。

imag

抽象プロパティ。この数の虚部を取り出します。

abstractmethod conjugate()

抽象プロパティ。複素共役を返します。たとえば、`(1+3j).conjugate() == (1-3j)` です。

class numbers.Real

To *Complex*, Real adds the operations that work on real numbers.

簡潔に言うとそれらは: *float* への変換, *math.trunc()*, *round()*, *math.floor()*, *math.ceil()*, *divmod()*, //, %, <, <=, > および >= です。

Real はまた *complex()*, *real*, *imag* および *conjugate()* のデフォルトを提供します。

class numbers.Rational

Real をサブタイプ化し *numerator* と *denominator* のプロパティを加えたものです。これは *float()* のデフォルトも提供します。

The *numerator* and *denominator* values should be instances of *Integral* and should be in lowest terms with *denominator* positive.

numerator

抽象プロパティ。

denominator

抽象プロパティ。

class numbers.Integral

Rational をサブタイプ化し *int* への変換が加わります。*float()*, *numerator*, *denominator* のデフォルトを提供します。法 (訳注: 割る数、除数のこと) を持つ *pow()* に対する抽象メソッドと、ビット列演算 <<, >>, &, ^, |, ~ を追加します。

9.1.2 Notes for type implementers

Implementers should be careful to make equal numbers equal and hash them to the same values. This may be subtle if there are two different extensions of the real numbers. For example, *fractions.Fraction* implements *hash()* as follows:

```
def __hash__(self):
    if self.denominator == 1:
        # Get integers right.
        return hash(self.numerator)
    # Expensive check, but definitely correct.
    if self == float(self):
        return hash(float(self))
    else:
        # Use tuple's hash to avoid a high collision rate on
        # simple fractions.
        return hash((self.numerator, self.denominator))
```

さらに数の ABC を追加する

数に対する ABC が他にも多く存在しうることは、言うまでもありません。それらの ABC を階層に追加する可能性が閉ざされるとしたら、その階層は貧相な階層でしかありません。たとえば、MyFoo を *Complex* と *Real* の間に付け加えるには、次のようにします:

```
class MyFoo(Complex): ...
MyFoo.register(Real)
```

算術演算の実装

We want to implement the arithmetic operations so that mixed-mode operations either call an implementation whose author knew about the types of both arguments, or convert both to the nearest built in type and do the operation there. For subtypes of *Integral*, this means that `__add__()` and `__radd__()` should be defined as:

```
class MyIntegral(Integral):

    def __add__(self, other):
        if isinstance(other, MyIntegral):
            return do_my_adding_stuff(self, other)
        elif isinstance(other, OtherTypeIKnowAbout):
            return do_my_other_adding_stuff(self, other)
        else:
            return NotImplemented

    def __radd__(self, other):
        if isinstance(other, MyIntegral):
            return do_my_adding_stuff(other, self)
        elif isinstance(other, OtherTypeIKnowAbout):
            return do_my_other_adding_stuff(other, self)
        elif isinstance(other, Integral):
            return int(other) + int(self)
        elif isinstance(other, Real):
            return float(other) + float(self)
        elif isinstance(other, Complex):
            return complex(other) + complex(self)
        else:
            return NotImplemented
```

ここには 5 つの異なる *Complex* のサブクラス間の混在型の演算があります。上のコードの中で MyIntegral と OtherTypeIKnowAbout に触れない部分を ”ボイラープレート” と呼ぶことにしましょう。a を *Complex* のサブタイプである A のインスタンス (`a : A <: Complex`)、同様に `b : B <: Complex` として、`a + b` を考えます:

1. If A defines an `__add__()` which accepts b, all is well.

2. If `A` falls back to the boilerplate code, and it were to return a value from `__add__()`, we'd miss the possibility that `B` defines a more intelligent `__radd__()`, so the boilerplate should return *NotImplemented* from `__add__()`. (Or `A` may not implement `__add__()` at all.)

3. Then `B`'s `__radd__()` gets a chance. If it accepts `a`, all is well.

4. ここでボイラープレートに落ち込むならば、もう他に試すべきメソッドはありませんので、デフォルト実装の出番です。

5. もし `B <: A` ならば、Python は `A.__add__` の前に `B.__radd__` を試します。これで良い理由は、`A` についての知識を持って実装しており、*Complex* に委ねる前にこれらのインスタンスを扱えるはずだからです。

If `A <: Complex` and `B <: Real` without sharing any other knowledge, then the appropriate shared operation is the one involving the built in *complex*, and both `__radd__()` s land there, so `a+b == b+a`.

ほとんどの演算はどのような型についても非常に良く似ていますので、与えられた演算子について順結合 (forward) および逆結合 (reverse) のメソッドを生成する支援関数を定義することは役に立ちます。たとえば、*fractions.Fraction* では次のようなものを利用しています:

```
def _operator_fallbacks(monomorphic_operator, fallback_operator):
    def forward(a, b):
        if isinstance(b, (int, Fraction)):
            return monomorphic_operator(a, b)
        elif isinstance(b, float):
            return fallback_operator(float(a), b)
        elif isinstance(b, complex):
            return fallback_operator(complex(a), b)
        else:
            return NotImplemented
    forward.__name__ = '__' + fallback_operator.__name__ + '__'
    forward.__doc__ = monomorphic_operator.__doc__

    def reverse(b, a):
        if isinstance(a, Rational):
            # Includes ints.
            return monomorphic_operator(a, b)
        elif isinstance(a, Real):
            return fallback_operator(float(a), float(b))
        elif isinstance(a, Complex):
            return fallback_operator(complex(a), complex(b))
        else:
            return NotImplemented
    reverse.__name__ = '__r' + fallback_operator.__name__ + '__'
    reverse.__doc__ = monomorphic_operator.__doc__
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    return forward, reverse

def _add(a, b):
    """a + b"""
    return Fraction(a.numerator * b.denominator +
                    b.numerator * a.denominator,
                    a.denominator * b.denominator)

__add__, __radd__ = _operator_fallbacks(_add, operator.add)

# ...
```

9.2 math --- 数学関数

このモジュールは、C 標準で定義された数学関数へのアクセスを提供します。

これらの関数で複素数を使うことはできません。複素数に対応する必要があるならば、*cmath* モジュールにある同じ名前の関数を使ってください。ほとんどのユーザーは複素数を理解するのに必要なだけの数学を勉強したくないので、複素数に対応した関数と対応していない関数の区別がされています。これらの関数では複素数が利用できないため、引数に複素数を渡されると、複素数の結果が返るのではなく例外が発生します。その結果、どういった理由で例外が送出されたかに早い段階で気づく事ができます。

このモジュールでは次の関数を提供しています。明示的な注記のない限り、戻り値は全て浮動小数点数になります。

9.2.1 Number-theoretic and representation functions

math.ceil(x)

x の「天井」(x 以上の最小の整数) を返します。x が浮動小数点数でなければ、内部的に `x.__ceil__` が実行され、*Integral* 値が返されます。

math.comb(n, k)

n 個の中から k 個を重複無く順序をつけずに選ぶ方法の数を返します。

`k <= n` のとき `n! / (k! * (n - k)!)` と評価し、`k > n` のとき 0 と評価します。

これは `(1 + x)` ☒ の多項式展開における第 k 項の係数と等しいので、二項係数とも呼ばれます。

いずれかの引数が整数でないなら *TypeError* を送出します。いずれかの引数が負であれば *ValueError* を送出します。

Added in version 3.8.

math.copysign(x, y)

x の大きさ (絶対値) で y と同じ符号の浮動小数点数を返します。符号付きのゼロをサポートしているプラットフォームでは、`copysign(1.0, -0.0)` は *-1.0* を返します。

`math.fabs`(*x*)

x の絶対値を返します。

`math.factorial`(*n*)

Return n factorial as an integer. Raises *ValueError* if n is not integral or is negative.

バージョン 3.9 で非推奨: Accepting floats with integral values (like `5.0`) is deprecated.

`math.floor`(*x*)

x の「床」(x 以下の最大の整数) を返します。x が浮動小数点数でなければ、内部的に `x.__floor__` が実行され、*Integral* 値が返されます。

`math.fmod`(*x*, *y*)

Return the floating-point remainder of `x / y`, as defined by the platform C library function `fmod(x, y)`. Note that the Python expression `x % y` may not return the same result. The intent of the C standard is that `fmod(x, y)` be exactly (mathematically; to infinite precision) equal to `x - n*y` for some integer n such that the result has the same sign as x and magnitude less than `abs(y)`. Python's `x % y` returns a result with the sign of y instead, and may not be exactly computable for float arguments. For example, `fmod(-1e-100, 1e100)` is `-1e-100`, but the result of Python's `-1e-100 % 1e100` is `1e100-1e-100`, which cannot be represented exactly as a float, and rounds to the surprising `1e100`. For this reason, function *fmod()* is generally preferred when working with floats, while Python's `x % y` is preferred when working with integers.

`math.frexp`(*x*)

x の仮数と指数を `(m, e)` のペアとして返します。m は float 型で、e は厳密に `x == m * 2**e` であるような整数型です。x がゼロの場合は、`(0.0, 0)` を返し、それ以外の場合は、`0.5 <= abs(m) < 1` です。これは浮動小数点型の内部表現を可搬性を保ったまま " 分解 (pick apart)" するために使われます。

`math.fsum`(*iterable*)

Return an accurate floating-point sum of values in the iterable. Avoids loss of precision by tracking multiple intermediate partial sums.

アルゴリズムの正確性は、IEEE-754 演算の保証と、丸めモードが偶数丸め (half-even) である典型的な場合に依存します。Windows 以外のいくつかのビルドでは、下層の C ライブラリが拡張精度の加算を行い、時々計算途中の和を double 型へ丸めてしまうため、最下位ビットが消失することがあります。

For further discussion and two alternative approaches, see the ASPN cookbook recipes for accurate floating-point summation.

`math.gcd`(**integers*)

指定された整数引数の最大公約数を返します。0 でない引数があれば、返される値は全ての引数の約数

である最大の正の整数です。全ての引数が 0 なら、返される値は 0 です。引数の無い gcd() は 0 を返します。

Added in version 3.5.

バージョン 3.9 で変更: 任意の数の引数のサポートが追加されました。以前は、二つの引数のみがサポートされていました。

math.isclose(*a*, *b*, *, *rel_tol=1e-09*, *abs_tol=0.0*)

値 *a* と *b* が互いに近い場合 True を、そうでない場合は False を返します。

Whether or not two values are considered close is determined according to given absolute and relative tolerances. If no errors occur, the result will be: abs(a-b) <= max(rel_tol * max(abs(a), abs(b)), abs_tol).

rel_tol is the relative tolerance -- it is the maximum allowed difference between *a* and *b*, relative to the larger absolute value of *a* or *b*. For example, to set a tolerance of 5%, pass rel_tol=0.05. The default tolerance is 1e-09, which assures that the two values are the same within about 9 decimal digits. *rel_tol* must be nonnegative and less than 1.0.

abs_tol is the absolute tolerance; it defaults to 0.0 and it must be nonnegative. When comparing x to 0.0, isclose(x, 0) is computed as abs(x) <= rel_tol * abs(x), which is False for any nonzero x and *rel_tol* less than 1.0. So add an appropriate positive *abs_tol* argument to the call.

IEEE 754 特殊値 NaN、inf、-inf は IEEE の規則に従って処理されます。具体的には、NaN は自身を含めたあらゆる値に近いとは見なされません。inf と -inf は自身とのみ近いと見なされます。

Added in version 3.5.

> **参考**
>
> **PEP 485** -- A function for testing approximate equality

math.isfinite(*x*)

x が無限でも NaN でもない場合に True を返します。それ以外の時には False を返します。(注意: 0.0 は有限数と扱われます。)

Added in version 3.2.

math.isinf(*x*)

x が正ないし負の無限数ならば True を返します。それ以外の時には False を返します。

math.isnan(*x*)

x が NaN (not a number、非数) の時に True を返します。それ以外の場合には False を返します。

math.isqrt(*n*)

非負整数 *n* の整数平方根を返します。これは *n* の正確な平方根の床であり、$a^2 \leq n$ を満たす最大の整数 *a* と等価です。

少し応用すれば、$n \leq a^2$ を満たす最小の整数 a 、言い換えれば n の正確な平方根の天井を効率的に得られます。正の n に対して、これは `a = 1 + isqrt(n - 1)` を使って計算できます。

Added in version 3.8.

`math.lcm`(**integers*)

指定された整数引数の最小公倍数を返します。全ての引数が 0 でなければ、返される値は全ての引数の倍数である最小の正の整数です。引数に 0 があれば、返される値は `0` です。引数の無い `lcm()` は `1` を返します。

Added in version 3.9.

`math.ldexp`(*x*, *i*)

`x * (2**i)` を返します。これは本質的に *frexp()* の逆関数です。

`math.modf`(*x*)

x の小数部分と整数部分を返します。両方の結果は *x* の符号を受け継ぎます。整数部は float 型で返されます。

`math.nextafter`(*x*, *y*, *steps=1*)

Return the floating-point value *steps* steps after *x* towards *y*.

If *x* is equal to *y*, return *y*, unless *steps* is zero.

例:

- `math.nextafter(x, math.inf)` goes up: towards positive infinity.
- `math.nextafter(x, -math.inf)` goes down: towards minus infinity.
- `math.nextafter(x, 0.0)` は 0 に近づきます。
- `math.nextafter(x, math.copysign(math.inf, x))` は 0 から遠ざかります。

math.ulp() を参照してください。

Added in version 3.9.

バージョン 3.12 で変更: Added the *steps* argument.

`math.perm`(*n*, *k=None*)

n 個の中から *k* 個を重複無く順序をつけて選ぶ方法の数を返します。

`k <= n` のとき `n! / (n - k)!` と評価し、`k > n` のとき 0 と評価します。

If *k* is not specified or is `None`, then *k* defaults to *n* and the function returns `n!`.

いずれかの引数が整数でないなら *TypeError* を送出します。いずれかの引数が負であれば *ValueError* を送出します。

Added in version 3.8.

math.**prod**(*iterable*, *, *start=1*)

入力 *iterable* の全ての要素の積を計算します。積のデフォルト *start* 値は 1 です。

イテラブルが空のとき、初期値を返します。この関数は特に数値に使うことを意図されており、非数値を受け付けないことがあります。

Added in version 3.8.

math.**remainder**(*x*, *y*)

IEEE 754 標準方式の x を y で割った剰余を返します。有限な x と有限な y では、分数 `x / y` の厳密な値に最も近い整数を `n` として、`x - n*y` がこの返り値となります。`x / y` が隣り合う 2 つの整数のちょうど真ん中だった場合は、最も近い **偶数** が `n` として使われます。従って、剰余 `r = remainder(x, y)` は常に `abs(r) <= 0.5 * abs(y)` を満たします。

特殊なケースについては IEEE 754 に従います: 任意の有限な x に対する `remainder(x, math.inf)`、および任意の非 NaN の x に対する `remainder(x, 0)` と `remainder(math.inf, x)` は *ValueError* を送出します。剰余演算の結果がゼロの場合、そのゼロは x と同じ符号を持ちます。

On platforms using IEEE 754 binary floating point, the result of this operation is always exactly representable: no rounding error is introduced.

Added in version 3.7.

math.**sumprod**(*p*, *q*)

Return the sum of products of values from two iterables p and q.

Raises *ValueError* if the inputs do not have the same length.

およそ次と等価です:

```
sum(itertools.starmap(operator.mul, zip(p, q, strict=True)))
```

For float and mixed int/float inputs, the intermediate products and sums are computed with extended precision.

Added in version 3.12.

math.**trunc**(*x*)

x の小数部を取り除き、残った整数部を返します。これは 0 に向かって丸められます: `trunc()` は正の x に対しては *floor()* に等しく、負の x に対しては *ceil()* に等しいです。x が浮動小数点数でなければ、内部的に `x.__trunc__` が実行され、*Integral* 値が返されます。

math.**ulp**(*x*)

浮動小数点数 x の最下位ビットの値を返します:

- x が NaN (非数) なら、x を返します。
- x が負なら、`ulp(-x)` を返します。
- x が正の無限大なら、x を返します。

- x が 0 に等しければ、(最小の正の **正規化** 浮動小数点数 *sys.float_info.min* よりも小さい) 最小の正の表現可能な **非正規化** 浮動小数点数を返します。
- x が表現可能な最大の正の浮動小数点数に等しいなら、x より小さい最初の浮動小数点数が `x - ulp(x)` であるような、x の最下位ビットの値を返します。
- それ以外 (x が正の有限な数) なら、x より大きい最初の浮動小数点数が `x + ulp(x)` であるような、x の最下位ビットの値を返します。

ULP は "Unit in the Last Place" の略です。

math.nextafter() および *sys.float_info.epsilon* も参照してください。

Added in version 3.9.

Note that *frexp()* and *modf()* have a different call/return pattern than their C equivalents: they take a single argument and return a pair of values, rather than returning their second return value through an 'output parameter' (there is no such thing in Python).

ceil()、*floor()*、および *modf()* 関数については、非常に大きな浮動小数点数が **全て** 整数そのものになるということに注意してください。通常、Python の浮動小数点型は 53 ビット以上の精度をもたない (プラットフォームにおける C double 型と同じ) ので、結果的に `abs(x) >= 2**52` であるような浮動小数点型 x は小数部分を持たなくなるのです。

9.2.2 Power and logarithmic functions

`math.cbrt(`x`)`

x の立方根を返します。

Added in version 3.11.

`math.exp(`x`)`

$e = 2.718281...$ を自然対数の底として、e の x 乗を返します。この値は、通常は `math.e ** x` や `pow(math.e, x)` よりも精度が高いです。

`math.exp2(`x`)`

2 の x 乗を返します。

Added in version 3.11.

`math.expm1(`x`)`

Return e raised to the power x, minus 1. Here e is the base of natural logarithms. For small floats x, the subtraction in `exp(x) - 1` can result in a significant loss of precision; the *expm1()* function provides a way to compute this quantity to full precision:

```
>>> from math import exp, expm1
>>> exp(1e-5) - 1  # gives result accurate to 11 places
1.0000050000069649e-05
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> expm1(1e-5)    # result accurate to full precision
1.0000050000166668e-05
```

Added in version 3.2.

math.log(*x*[, *base*])

引数が 1 つの場合、*x* の (*e* を底とする) 自然対数を返します。

引数が 2 つの場合、log(x)/log(base) として求められる *base* を底とした *x* の対数を返します。

math.log1p(*x*)

1+x の自然対数 (つまり底 *e* の対数) を返します。結果はゼロに近い *x* に対して正確になるような方法で計算されます。

math.log2(*x*)

2 を底とする *x* の対数を返します。この関数は、一般に log(x, 2) よりも正確な値を返します。

Added in version 3.3.

> **参考**
>
> *int.bit_length()* は、その整数を二進法で表すのに何ビット必要かを返す関数です。符号と先頭のゼロは無視されます。

math.log10(*x*)

x の 10 を底とした対数 (常用対数) を返します。この関数は通常、log(x, 10) よりも高精度です。

math.pow(*x*, *y*)

Return x raised to the power y. Exceptional cases follow the IEEE 754 standard as far as possible. In particular, pow(1.0, x) and pow(x, 0.0) always return 1.0, even when x is a zero or a NaN. If both x and y are finite, x is negative, and y is not an integer then pow(x, y) is undefined, and raises *ValueError*.

組み込みの ** 演算子と違って、*math.pow()* は両方の引数を *float* 型に変換します。正確な整数の冪乗を計算するには ** もしくは組み込みの *pow()* 関数を使ってください。

バージョン 3.11 で変更: IEEE 754 との一貫性のため、特殊な例である pow(0.0, -inf) および pow(-0.0, -inf) は *ValueError* を送出する代わりに inf を返すように変更されました。

math.sqrt(*x*)

x の平方根を返します。

9.2.3 三角関数

math.acos(*x*)

x の逆余弦を、ラジアンで返します。結果は 0 と pi の間です。

math.asin(*x*)

x の逆正弦を、ラジアンで返します。結果は -pi/2 と pi/2 の間です。

math.atan(*x*)

x の逆正接を、ラジアンで返します。結果は -pi/2 と pi/2 の間です。

math.atan2(*y*, *x*)

atan(y / x) を、ラジアンで返します。戻り値は -pi から pi の間になります。この角度は、極座標平面において原点から (x, y) へのベクトルが X 軸の正の方向となす角です。*atan2()* のポイントは、両方の入力の符号が既知であるために、位相角の正しい象限を計算できることにあります。例えば、atan(1) と atan2(1, 1) はいずれも pi/4 ですが、atan2(-1, -1) は -3*pi/4 になります。

math.cos(*x*)

x ラジアンの余弦を返します。

math.dist(*p*, *q*)

それぞれ座標のシーケンス (またはイテラブル) として与えられる点 *p* と *q* の間のユークリッド距離を返します。二点の次元は同じでなければなりません。

およそ次と等価です:

```
sqrt(sum((px - qx) ** 2.0 for px, qx in zip(p, q)))
```

Added in version 3.8.

math.hypot(**coordinates*)

ユークリッドノルム sqrt(sum(x**2 for x in coordinates)) を返します。これは原点から座標で与えられる点までのベクトルの長さです。

二次元の点 (x, y) では、これは直角三角形の斜辺をピタゴラスの定理 sqrt(x*x + y*y) を用いて計算することと等価です。

バージョン 3.8 で変更: n 次元の点のサポートが追加されました。以前は、二次元の場合しかサポートされていませんでした。

バージョン 3.10 で変更: アルゴリズムの精度を改良し、最大の誤差が 1 ulp (最終桁単位) 未満になりました。より一般的には、結果はほとんどの場合に 1/2 ulp 以内に正しく丸められます。

math.sin(*x*)

x ラジアンの正弦を返します。

math.tan(*x*)

x ラジアンの正接を返します。

9.2.4 角度変換

math.degrees(*x*)

角 *x* をラジアンから度に変換します。

math.radians(*x*)

角 *x* を度からラジアンに変換します。

9.2.5 双曲線関数

Hyperbolic functions are analogs of trigonometric functions that are based on hyperbolas instead of circles.

math.acosh(*x*)

x の逆双曲線余弦を返します。

math.asinh(*x*)

x の逆双曲線正弦を返します。

math.atanh(*x*)

x の逆双曲線正接を返します。

math.cosh(*x*)

x の双曲線余弦を返します。

math.sinh(*x*)

x の双曲線正弦を返します。

math.tanh(*x*)

x の双曲線正接を返します。

9.2.6 特殊関数

math.erf(*x*)

x の 誤差関数 を返します。

The *erf()* function can be used to compute traditional statistical functions such as the cumulative standard normal distribution:

```
def phi(x):
    'Cumulative distribution function for the standard normal distribution'
    return (1.0 + erf(x / sqrt(2.0))) / 2.0
```

Added in version 3.2.

math.erfc(*x*)

x の相補誤差関数を返します。相補誤差関数 は `1.0 - erf(x)` と定義されます。この関数は、1 からの引き算が 桁落ち をするような大きな *x* に対し使われます。

Added in version 3.2.

math.gamma(*x*)

x の ガンマ関数 を返します。

Added in version 3.2.

math.lgamma(*x*)

x のガンマ関数の絶対値の自然対数を返します。

Added in version 3.2.

9.2.7 定数

math.pi

利用可能なだけの精度の数学定数 π = 3.141592... (円周率)。

math.e

利用可能なだけの精度の数学定数 *e* = 2.718281... (自然対数の底)。

math.tau

利用可能なだけの精度の数学定数 τ = 6.283185... です。タウは 2π に等しい円定数で、円周と半径の比です。タウについて学ぶには Vi Hart のビデオ Pi is (still) Wrong をチェックして、パイを二倍食べて Tau day を祝い始めましょう！

Added in version 3.6.

math.inf

浮動小数の正の無限大です。(負の無限大には `-math.inf` を使います。) `float('inf')` の出力と等価です。

Added in version 3.5.

math.nan

A floating-point "not a number" (NaN) value. Equivalent to the output of `float('nan')`. Due to the requirements of the IEEE-754 standard, `math.nan` and `float('nan')` are not considered to equal to any other numeric value, including themselves. To check whether a number is a NaN, use the *`isnan()`* function to test for NaNs instead of `is` or `==`. Example:

```
>>> import math
>>> math.nan == math.nan
False
>>> float('nan') == float('nan')
False
>>> math.isnan(math.nan)
True
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> math.isnan(float('nan'))
True
```

Added in version 3.5.

バージョン 3.11 で変更: 常に利用出来るようになりました。

math モジュールは、ほとんどが実行プラットフォームにおける C 言語の数学ライブラリ関数に対する薄いラッパでできています。例外時の挙動は、適切である限り C99 標準の Annex F に従います。現在の実装では、`sqrt(-1.0)` や `log(0.0)` といった (C99 Annex F で不正な演算やゼロ除算を通知することが推奨されている) 不正な操作に対して *ValueError* を送出し、(例えば `exp(1000.0)` のような) 演算結果がオーバーフローする場合には *OverflowError* を送出します。上記の関数群は、1 つ以上の引数が NaN であった場合を除いて NaN を返しません。引数に NaN が与えられた場合は、殆どの関数は NaN を返しますが、(C99 Annex F に従って) 別の動作をする場合があります。例えば、`pow(float('nan'), 0.0)` や `hypot(float('nan'), float('inf'))` といった場合です。訳注: 例外が発生せずに結果が返ると、計算結果がおかしくなった原因が複素数を渡したためだということに気づくのが遅れる可能性があります。

Python は signaling NaN と quiet NaN を区別せず、signaling NaN に対する挙動は未定義とされていることに注意してください。典型的な挙動は、全ての NaN を quiet NaN として扱うことです。

参考

cmath **モジュール** こ
れらの多くの関数の複素数版。

9.3 cmath --- 複素数用の数学関数

このモジュールは、複素数を扱う数学関数へのアクセスを提供しています。このモジュール中の関数は整数、浮動小数点数または複素数を引数にとります。また、`__complex__()` または `__float__()` どちらかのメソッドを提供している Python オブジェクトも受け付けます。これらのメソッドはそのオブジェクトを複素数または浮動小数点数に変換するのにそれぞれ使われ、呼び出された関数はそうして変換された結果を利用します。

注釈

For functions involving branch cuts, we have the problem of deciding how to define those functions on the cut itself. Following Kahan's "Branch cuts for complex elementary functions" paper, as well as Annex G of C99 and later C standards, we use the sign of zero to distinguish one side of the branch cut from the other: for a branch cut along (a portion of) the real axis we look at the sign of the imaginary part, while for a branch cut along the imaginary axis we look at the sign of the real part.

For example, the *cmath.sqrt()* function has a branch cut along the negative real axis. An argument of `complex(-2.0, -0.0)` is treated as though it lies *below* the branch cut, and so gives a result on

the negative imaginary axis:

```
>>> cmath.sqrt(complex(-2.0, -0.0))
-1.4142135623730951j
```

But an argument of `complex(-2.0, 0.0)` is treated as though it lies above the branch cut:

```
>>> cmath.sqrt(complex(-2.0, 0.0))
1.4142135623730951j
```

Conversions to and from polar coordinates	
phase(z)	Return the phase of z
polar(z)	Return the representation of z in polar coordinates
rect(r, phi)	Return the complex number z with polar coordinates r and *phi*
Power and logarithmic functions	
exp(z)	Return e raised to the power z
log(z[, base])	Return the logarithm of z to the given *base* (e by default)
log10(z)	Return the base-10 logarithm of z
sqrt(z)	Return the square root of z
Trigonometric functions	
acos(z)	Return the arc cosine of z
asin(z)	Return the arc sine of z
atan(z)	Return the arc tangent of z
cos(z)	Return the cosine of z
sin(z)	Return the sine of z
tan(z)	Return the tangent of z
Hyperbolic functions	
acosh(z)	Return the inverse hyperbolic cosine of z
asinh(z)	Return the inverse hyperbolic sine of z
atanh(z)	Return the inverse hyperbolic tangent of z
cosh(z)	Return the hyperbolic cosine of z
sinh(z)	Return the hyperbolic sine of z
tanh(z)	Return the hyperbolic tangent of z
Classification functions	
isfinite(z)	Check if all components of z are finite
isinf(z)	Check if any component of z is infinite
isnan(z)	Check if any component of z is a NaN
*isclose(a, b, *, rel_tol, abs_tol)*	Check if the values a and b are close to each other
Constants	
pi	$\pi = 3.141592...$
e	$e = 2.718281...$
tau	$\tau = 2\pi = 6.283185...$

次のページに続く

表 1 – 前のページからの続き

inf	Positive infinity
infj	Pure imaginary infinity
nan	"Not a number" (NaN)
nanj	Pure imaginary NaN

9.3.1 極座標変換

A Python complex number `z` is stored internally using *rectangular* or *Cartesian* coordinates. It is completely determined by its *real part* `z.real` and its *imaginary part* `z.imag`.

極座標 は複素数を表現する別の方法です。極座標では、複素数 *z* は半径 *r* と位相角 *phi* で定義されます。半径 *r* は *z* から原点までの距離です。位相 *phi* は x 軸の正の部分から原点と *z* を結んだ線分までの角度を反時計回りにラジアンで測った値です。

次の関数はネイティブの直交座標を極座標に変換したりその逆を行うのに使えます。

`cmath.phase(z)`

Return the phase of *z* (also known as the *argument* of *z*), as a float. `phase(z)` is equivalent to `math.atan2(z.imag, z.real)`. The result lies in the range [-π , π], and the branch cut for this operation lies along the negative real axis. The sign of the result is the same as the sign of `z.imag`, even when `z.imag` is zero:

```
>>> phase(complex(-1.0, 0.0))
3.141592653589793
>>> phase(complex(-1.0, -0.0))
-3.141592653589793
```

注釈

The modulus (absolute value) of a complex number *z* can be computed using the built-in *abs()* function. There is no separate *cmath* module function for this operation.

`cmath.polar(z)`

Return the representation of *z* in polar coordinates. Returns a pair `(r, phi)` where *r* is the modulus of *z* and *phi* is the phase of *z*. `polar(z)` is equivalent to `(abs(z), phase(z))`.

`cmath.rect(r, phi)`

Return the complex number *z* with polar coordinates *r* and *phi*. Equivalent to `complex(r * math.cos(phi), r * math.sin(phi))`.

9.3.2 指数関数と対数関数

cmath.exp(*z*)

Return *e* raised to the power *z*, where *e* is the base of natural logarithms.

cmath.log(*z*[, *base*])

Return the logarithm of *z* to the given *base*. If the *base* is not specified, returns the natural logarithm of *z*. There is one branch cut, from 0 along the negative real axis to -∞.

cmath.log10(*z*)

Return the base-10 logarithm of *z*. This has the same branch cut as *log()*.

cmath.sqrt(*z*)

Return the square root of *z*. This has the same branch cut as *log()*.

9.3.3 三角関数

cmath.acos(*z*)

Return the arc cosine of *z*. There are two branch cuts: One extends right from 1 along the real axis to ∞. The other extends left from -1 along the real axis to -∞.

cmath.asin(*z*)

Return the arc sine of *z*. This has the same branch cuts as *acos()*.

cmath.atan(*z*)

Return the arc tangent of *z*. There are two branch cuts: One extends from `1j` along the imaginary axis to ∞ `j`. The other extends from `-1j` along the imaginary axis to -∞ `j`.

cmath.cos(*z*)

Return the cosine of *z*.

cmath.sin(*z*)

Return the sine of *z*.

cmath.tan(*z*)

Return the tangent of *z*.

9.3.4 双曲線関数

cmath.acosh(*z*)

Return the inverse hyperbolic cosine of *z*. There is one branch cut, extending left from 1 along the real axis to -∞.

cmath.asinh(*z*)

Return the inverse hyperbolic sine of *z*. There are two branch cuts: One extends from `1j` along the imaginary axis to ∞ `j`. The other extends from `-1j` along the imaginary axis to -∞ `j`.

cmath.**atanh**(*z*)

Return the inverse hyperbolic tangent of *z*. There are two branch cuts: One extends from `1` along the real axis to ∞. The other extends from `-1` along the real axis to -∞.

cmath.**cosh**(*z*)

Return the hyperbolic cosine of *z*.

cmath.**sinh**(*z*)

Return the hyperbolic sine of *z*.

cmath.**tanh**(*z*)

Return the hyperbolic tangent of *z*.

9.3.5 類別関数

cmath.**isfinite**(*z*)

Return `True` if both the real and imaginary parts of *z* are finite, and `False` otherwise.

Added in version 3.2.

cmath.**isinf**(*z*)

Return `True` if either the real or the imaginary part of *z* is an infinity, and `False` otherwise.

cmath.**isnan**(*z*)

Return `True` if either the real or the imaginary part of *z* is a NaN, and `False` otherwise.

cmath.**isclose**(*a*, *b*, ***, *rel_tol=1e-09*, *abs_tol=0.0*)

値 *a* と *b* が互いに近い場合 `True` を、そうでない場合は `False` を返します。

Whether or not two values are considered close is determined according to given absolute and relative tolerances. If no errors occur, the result will be: `abs(a-b) <= max(rel_tol * max(abs(a), abs(b)), abs_tol)`.

rel_tol is the relative tolerance -- it is the maximum allowed difference between *a* and *b*, relative to the larger absolute value of *a* or *b*. For example, to set a tolerance of 5%, pass `rel_tol=0.05`. The default tolerance is `1e-09`, which assures that the two values are the same within about 9 decimal digits. *rel_tol* must be nonnegative and less than `1.0`.

abs_tol is the absolute tolerance; it defaults to `0.0` and it must be nonnegative. When comparing `x` to `0.0`, `isclose(x, 0)` is computed as `abs(x) <= rel_tol * abs(x)`, which is `False` for any `x` and rel_tol less than `1.0`. So add an appropriate positive abs_tol argument to the call.

IEEE 754 特殊値 `NaN`、`inf`、`-inf` は IEEE の規則に従って処理されます。具体的には、`NaN` は自身を含めたあらゆる値に近いとは見なされません。`inf` と `-inf` は自身とのみ近いと見なされます。

Added in version 3.5.

> **参考**
>
> **PEP 485** -- A function for testing approximate equality

9.3.6 定数

`cmath.pi`

定数 **π** (円周率) で、浮動小数点数です。

`cmath.e`

定数 e (自然対数の底) で、浮動小数点数です。

`cmath.tau`

数学定数 **τ** で、浮動小数点数です。

Added in version 3.6.

`cmath.inf`

浮動小数点数の正の無限大です。`float('inf')` と等価です。

Added in version 3.6.

`cmath.infj`

実部がゼロ、虚部が正の無限大の複素数です。`complex(0.0, float('inf'))` と等価です。

Added in version 3.6.

`cmath.nan`

浮動小数点数の非数 "not a number" (NaN) です。`float('nan')` と等価です。

Added in version 3.6.

`cmath.nanj`

実部がゼロ、虚部が NaN の複素数です。`complex(0.0, float('nan'))` と等価です。

Added in version 3.6.

math と同じような関数が選ばれていますが、全く同じではないので注意してください。機能を二つのモジュールに分けているのは、複素数に興味がなかったり、もしかすると複素数とは何かすら知らないようなユーザがいるからです。そういった人たちはむしろ、`math.sqrt(-1)` が複素数を返すよりも例外を送出してほしいと考えます。また、*cmath* で定義されている関数は、たとえ結果が実数で表現可能な場合 (虚数部がゼロの複素数) でも、常に複素数を返すので注意してください。

分枝切断 (branch cut) に関する注釈: 分枝切断を持つ曲線上では、与えられた関数は連続ではなくなります。これらは多くの複素関数における必然的な特性です。複素関数を計算する必要がある場合、これらの分枝に関して理解しているものと仮定しています。悟りに至るために何らかの (到底基礎的とはいえない) 複素数に関する書をひもといてください。数値計算を目的とした分枝切断の正しい選択方法についての情報としては、以下がよい参考文献となります:

参考

Kahan, W: Branch cuts for complex elementary functions; or, Much ado about nothings's sign bit. In Iserles, A., and Powell, M. (eds.), The state of the art in numerical analysis. Clarendon Press (1987) pp165--211.

9.4 decimal --- 10 進固定小数点と浮動小数点の演算

ソースコード: Lib/decimal.py

---

decimal モジュールは、高速で正確に丸められた 10 進浮動小数点演算のサポートを提供します。これには、*float* データ型よりも優れたいくつかの利点があります。

- 「(Decimal は) 人々を念頭にデザインされた浮動小数点モデルを元にしており、必然的に最も重要な指針があります -- コンピュータは人々が学校で習った算術と同じように動作する算術を提供しなければならない」-- 十進数演算仕様より。

- 十進数を正確に表現できます。`1.1` や `2.2` のような数は、二進数の浮動小数点型では正しく表現できません。エンドユーザは普通、二進数における `1.1 + 2.2` の近似値が `3.3000000000000003` だからといって、そのように表示してほしいとは考えないものです。

- 値の正確さは算術にも及びます。十進の浮動小数点による計算では、`0.1 + 0.1 + 0.1 - 0.3` は厳密にゼロに等しくなります。二進浮動小数点では `5.5511151231257827e-017` になってしまいます。ゼロに近い値とはいえ、この誤差は数値間の等価性テストの信頼性を阻害します。また、誤差が蓄積されることもあります。こうした理由から、数値間の等価性を厳しく保たなければならないようなアプリケーションを考えるなら、十進数による数値表現が望ましいということになります。

- *decimal* モジュールでは、有効桁数の表記が取り入れられており、例えば `1.30 + 1.20` は `2.50` になります。すなわち、末尾のゼロは有効数字を示すために残されます。こうした仕様は通貨計算を行うアプリケーションでは慣例です。乗算の場合、「教科書的な」アプローチでは、乗算の被演算子すべての桁数を使います。例えば、`1.3 * 1.2` は `1.56` になり、`1.30 * 1.20` は `1.5600` になります。

- ハードウェアによる 2 進浮動小数点表現と違い、*decimal* モジュールでは計算精度をユーザが変更できます (デフォルトでは 28 桁です)。この桁数はほとんどの問題解決に十分な大きさです:

```
>>> from decimal import *
>>> getcontext().prec = 6
>>> Decimal(1) / Decimal(7)
Decimal('0.142857')
>>> getcontext().prec = 28
>>> Decimal(1) / Decimal(7)
Decimal('0.1428571428571428571428571429')
```

- 二進と十進の浮動小数点は、いずれも広く公開されている標準仕様のもとに実装されています。組み込みの浮動小数点型では、標準仕様で提唱されている機能のほんのささやかな部分を利用できるにすぎま

せんが、*decimal* では標準仕様が要求している全ての機能を利用できます。必要に応じて、プログラマは値の丸めやシグナル処理を完全に制御できます。この中には全ての不正確な操作を例外でブロックして正確な算術を遵守させるオプションもあります。

- decimal モジュールは「偏見なく、正確な丸めなしの十進算術 (固定小数点算術と呼ばれることもある) と丸めありの浮動小数点数算術」(十進数演算仕様より引用) をサポートするようにデザインされました。

このモジュールは、十進数型、算術コンテキスト (context for arithmetic)、そしてシグナル (signal) という三つの概念を中心に設計されています。

十進数型は変更不能です。これは符号、係数部、そして指数を持ちます。有効桁数を残すために、仮数部の末尾にあるゼロは切り詰められません。*decimal* では、`Infinity`, `-Infinity`, および `NaN` といった特殊な値も定義されています。標準仕様では `-0` と `+0` も区別します。

算術コンテキストとは、精度や値丸めの規則、指数部の制限を決めている環境です。この環境では、演算結果を表すためのフラグや、演算上発生した特定のシグナルを例外として扱うかどうかを決めるトラップイネーブラも定義しています。丸め規則には *ROUND_CEILING*, *ROUND_DOWN*, *ROUND_FLOOR*, *ROUND_HALF_DOWN*, *ROUND_HALF_EVEN*, *ROUND_HALF_UP*, *ROUND_UP*, および *ROUND_05UP* があります。

シグナルとは、演算の過程で生じる例外的条件です。個々のシグナルは、アプリケーションそれぞれの要求に従って、無視されたり、単なる情報とみなされたり、例外として扱われたりします。*decimal* モジュールには、*Clamped*, *InvalidOperation*, *DivisionByZero*, *Inexact*, *Rounded*, *Subnormal*, *Overflow*, *Underflow*, および *FloatOperation* といったシグナルがあります。

各シグナルには、フラグとトラップイネーブラがあります。演算上何らかのシグナルに遭遇すると、フラグは 1 にセットされます。このとき、もしトラップイネーブラが 1 にセットされていれば、例外を送出します。フラグの値は膠着型 (sticky) なので、演算によるフラグの変化をモニタしたければ、予めフラグをリセットしておかなければなりません。

参考

- IBM による汎用十進演算仕様、The General Decimal Arithmetic Specification。

9.4.1 Quick-start Tutorial

普通、*decimal* を使うときには、モジュールをインポートし、現在の演算コンテキストを *getcontext()* で調べ、必要なら、精度、丸め、有効なトラップを設定します:

```
>>> from decimal import *
>>> getcontext()
Context(prec=28, rounding=ROUND_HALF_EVEN, Emin=-999999, Emax=999999,
        capitals=1, clamp=0, flags=[], traps=[Overflow, DivisionByZero,
        InvalidOperation])

>>> getcontext().prec = 7       # Set a new precision
```

Decimal インスタンスは、整数、文字列、浮動小数点数、またはタプルから構成できます。整数や浮動小数点数からの構成は、整数や浮動小数点数の値を正確に変換します。*Decimal* は " 非数 (Not a Number)" を表す NaN や正負の Infinity (無限大)、-0 といった特殊な値も表現できます:

```
>>> getcontext().prec = 28
>>> Decimal(10)
Decimal('10')
>>> Decimal('3.14')
Decimal('3.14')
>>> Decimal(3.14)
Decimal('3.140000000000000124344978758017532527446746826171875')
>>> Decimal((0, (3, 1, 4), -2))
Decimal('3.14')
>>> Decimal(str(2.0 ** 0.5))
Decimal('1.4142135623730951')
>>> Decimal(2) ** Decimal('0.5')
Decimal('1.4142135623730950488016887242')
>>> Decimal('NaN')
Decimal('NaN')
>>> Decimal('-Infinity')
Decimal('-Infinity')
```

FloatOperation シグナルがトラップされる場合、コンストラクタや順序比較において誤って decimal と float が混ざると、例外が送出されます:

```
>>> c = getcontext()
>>> c.traps[FloatOperation] = True
>>> Decimal(3.14)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
decimal.FloatOperation: [<class 'decimal.FloatOperation'>]
>>> Decimal('3.5') < 3.7
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
decimal.FloatOperation: [<class 'decimal.FloatOperation'>]
>>> Decimal('3.5') == 3.5
True
```

Added in version 3.3.

新たな *Decimal* の有効桁数は入力の桁数だけで決まります。演算コンテキストにおける精度や値丸めの設定が影響するのは算術演算の間だけです。

```
>>> getcontext().prec = 6
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> Decimal('3.0')
Decimal('3.0')
>>> Decimal('3.1415926535')
Decimal('3.1415926535')
>>> Decimal('3.1415926535') + Decimal('2.7182818285')
Decimal('5.85987')
>>> getcontext().rounding = ROUND_UP
>>> Decimal('3.1415926535') + Decimal('2.7182818285')
Decimal('5.85988')
```

C バージョンの内部制限を超えた場合、decimal の構成は *InvalidOperation* を送出します:

```
>>> Decimal("1e9999999999999999999")
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
decimal.InvalidOperation: [<class 'decimal.InvalidOperation'>]
```

バージョン 3.3 で変更.

Decimals interact well with much of the rest of Python. Here is a small decimal floating-point flying circus:

```
>>> data = list(map(Decimal, '1.34 1.87 3.45 2.35 1.00 0.03 9.25'.split()))
>>> max(data)
Decimal('9.25')
>>> min(data)
Decimal('0.03')
>>> sorted(data)
[Decimal('0.03'), Decimal('1.00'), Decimal('1.34'), Decimal('1.87'),
 Decimal('2.35'), Decimal('3.45'), Decimal('9.25')]
>>> sum(data)
Decimal('19.29')
>>> a,b,c = data[:3]
>>> str(a)
'1.34'
>>> float(a)
1.34
>>> round(a, 1)
Decimal('1.3')
>>> int(a)
1
>>> a * 5
Decimal('6.70')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> a * b
Decimal('2.5058')
>>> c % a
Decimal('0.77')
```

いくつかの数学的関数も Decimal には用意されています:

```
>>> getcontext().prec = 28
>>> Decimal(2).sqrt()
Decimal('1.414213562373095048801688724')
>>> Decimal(1).exp()
Decimal('2.718281828459045235360287471')
>>> Decimal('10').ln()
Decimal('2.302585092994045684017991455')
>>> Decimal('10').log10()
Decimal('1')
```

quantize() メソッドは位を固定して数値を丸めます。このメソッドは、結果を固定の桁数で丸めることがよくある、金融アプリケーションで便利です:

```
>>> Decimal('7.325').quantize(Decimal('.01'), rounding=ROUND_DOWN)
Decimal('7.32')
>>> Decimal('7.325').quantize(Decimal('1.'), rounding=ROUND_UP)
Decimal('8')
```

前述のように、*getcontext()* 関数を使うと現在の演算コンテキストにアクセスでき、設定を変更できます。ほとんどのアプリケーションはこのアプローチで十分です。

より高度な作業を行う場合、*Context()* コンストラクタを使って別の演算コンテキストを作っておくと便利なことがあります。別の演算コンテキストをアクティブにしたければ、*setcontext()* を使います。

decimal モジュールでは、標準仕様に従って、すぐ利用できる二つの標準コンテキスト、*BasicContext* および *ExtendedContext* を提供しています。前者はほとんどのトラップが有効になっており、とりわけデバッグの際に便利です:

```
>>> myothercontext = Context(prec=60, rounding=ROUND_HALF_DOWN)
>>> setcontext(myothercontext)
>>> Decimal(1) / Decimal(7)
Decimal('0.142857142857142857142857142857142857142857142857142857')

>>> ExtendedContext
Context(prec=9, rounding=ROUND_HALF_EVEN, Emin=-999999, Emax=999999,
        capitals=1, clamp=0, flags=[], traps=[])
>>> setcontext(ExtendedContext)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> Decimal(1) / Decimal(7)
Decimal('0.142857143')
>>> Decimal(42) / Decimal(0)
Decimal('Infinity')

>>> setcontext(BasicContext)
>>> Decimal(42) / Decimal(0)
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#143>", line 1, in -toplevel-
    Decimal(42) / Decimal(0)
DivisionByZero: x / 0
```

演算コンテキストには、演算中に遭遇した例外的状況をモニタするためのシグナルフラグがあります。フラグが一度セットされると、明示的にクリアするまで残り続けます。そのため、フラグのモニタを行いたいような演算の前には *clear_flags()* メソッドでフラグをクリアしておくのがベストです。

```
>>> setcontext(ExtendedContext)
>>> getcontext().clear_flags()
>>> Decimal(355) / Decimal(113)
Decimal('3.14159292')
>>> getcontext()
Context(prec=9, rounding=ROUND_HALF_EVEN, Emin=-999999, Emax=999999,
        capitals=1, clamp=0, flags=[Inexact, Rounded], traps=[])
```

flags エントリから、pi の有理数による近似値が丸められた (コンテキスト内で決められた精度を超えた桁数が捨てられた) ことと、計算結果が厳密でない (無視された桁の値に非ゼロのものがあった) ことがわかります。

コンテキストの `traps` 属性に入っている辞書を使うと、個々のトラップをセットできます:

```
>>> setcontext(ExtendedContext)
>>> Decimal(1) / Decimal(0)
Decimal('Infinity')
>>> getcontext().traps[DivisionByZero] = 1
>>> Decimal(1) / Decimal(0)
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#112>", line 1, in -toplevel-
    Decimal(1) / Decimal(0)
DivisionByZero: x / 0
```

ほとんどのプログラムでは、開始時に一度だけ現在の演算コンテキストを修正します。また、多くのアプリケーションでは、データから *Decimal* への変換はループ内で一度だけキャストして行います。コンテキストを設定し、*Decimal* オブジェクトを生成できたら、ほとんどのプログラムは他の Python 数値型と全く変わらないかのように *Decimal* を操作できます。

9.4.2 Decimal オブジェクト

class decimal.**Decimal**(*value='0'*, *context=None*)

value に基づいて新たな *Decimal* オブジェクトを構築します。

value は整数、文字列、タプル、*float* および他の *Decimal* オブジェクトにできます。*value* を指定しない場合、`Decimal('0')` を返します。*value* が文字列の場合、先頭と末尾の空白および全てのアンダースコアを取り除いた後には以下の 10 進数文字列の文法に従わなければなりません:

```
sign           ::=  '+' | '-'
digit          ::=  '0' | '1' | '2' | '3' | '4' | '5' | '6' | '7' | '8' | '9'
indicator      ::=  'e' | 'E'
digits         ::=  digit [digit]...
decimal-part   ::=  digits '.' [digits] | ['.'] digits
exponent-part  ::=  indicator [sign] digits
infinity       ::=  'Infinity' | 'Inf'
nan            ::=  'NaN' [digits] | 'sNaN' [digits]
numeric-value  ::=  decimal-part [exponent-part] | infinity
numeric-string ::=  [sign] numeric-value | [sign] nan
```

Other Unicode decimal digits are also permitted where `digit` appears above. These include decimal digits from various other alphabets (for example, Arabic-Indic and Devanāgarī digits) along with the fullwidth digits `'\uff10'` through `'\uff19'`.

value を *tuple* にする場合、タプルは三つの要素を持ち、それぞれ符号 (正なら `0`、負なら `1`)、仮数部を表す数字の *tuple*、そして指数を表す整数でなければなりません。例えば、`Decimal((0, (1, 4, 1, 4), -3))` は `Decimal('1.414')` を返します。

If *value* is a *float*, the binary floating-point value is losslessly converted to its exact decimal equivalent. This conversion can often require 53 or more digits of precision. For example, `Decimal(float('1.1'))` converts to `Decimal('1.1000000000000000888178419700125232338905334472656 25')`.

context の精度 (precision) は、記憶される桁数には影響しません。桁数は *value* に指定した桁数だけから決定されます。例えば、演算コンテキストに指定された精度が 3 桁しかなくても、`Decimal('3.00000')` は 5 つのゼロを全て記憶します。

context 引数の目的は、*value* が正しくない形式の文字列であった場合に行う処理を決めることにあります; 演算コンテキストが *InvalidOperation* をトラップするようになっていれば、例外を送出します。それ以外の場合には、コンストラクタは値が `NaN` の *Decimal* を返します。

一度生成すると、*Decimal* オブジェクトは変更不能 (immutable) になります。

バージョン 3.2 で変更: コンストラクタに対する引数に *float* インスタンスも許されるようになりました。

バージョン 3.3 で変更: *FloatOperation* トラップがセットされていた場合 *float* 引数は例外を送出します。デフォルトでトラップはオフです。

バージョン 3.6 で変更: コード中の整数リテラルや浮動小数点リテラルと同様に、アンダースコアを用いて桁をグルーピングできます。

Decimal floating-point objects share many properties with the other built-in numeric types such as *float* and *int*. All of the usual math operations and special methods apply. Likewise, decimal objects can be copied, pickled, printed, used as dictionary keys, used as set elements, compared, sorted, and coerced to another type (such as *float* or *int*).

十進オブジェクトの算術演算と整数や浮動小数点数の算術演算には少々違いがあります。十進オブジェクトに対して剰余演算を適用すると、計算結果の符号は除数の符号ではなく **被除数** の符号と一致します:

```
>>> (-7) % 4
1
>>> Decimal(-7) % Decimal(4)
Decimal('-3')
```

整数除算演算子 `//` も同様に、実際の商の切り捨てではなく (0 に近付くように丸めた) 整数部分を返します。そのため通常の恒等式 `x == (x // y) * y + x % y` が維持されます:

```
>>> -7 // 4
-2
>>> Decimal(-7) // Decimal(4)
Decimal('-1')
```

演算子 `%` と演算子 `//` は (それぞれ) 仕様にあるような **剰余** 操作と **整数除算** 操作を実装しています。

Decimal オブジェクトは一般に、算術演算で浮動小数点数や *fractions.Fraction* オブジェクトと組み合わせることができません。例えば、*Decimal* に *float* を足そうとすると、*TypeError* が送出されます。ただし、Python の比較演算子を使って *Decimal* インスタンス `x` と別の数 `y` を比較することができます。これにより、異なる型の数間の等価比較の際に、紛らわしい結果を避けます。

バージョン 3.2 で変更: *Decimal* インスタンスと他の数値型が混在する比較が完全にサポートされるようになりました。

In addition to the standard numeric properties, decimal floating-point objects also have a number of specialized methods:

adjusted()

仮数の先頭の一桁だけが残るように右側の数字を追い出す桁シフトを行い、その結果の指数部を返します: `Decimal('321e+5').adjusted()` は 7 を返します。最上桁の小数点からの相対位置を調べる際に使います。

as_integer_ratio()

与えられた *Decimal* インスタンスを、既約分数で分母が正数の分数として表現した整数のペア `(n, d)` を返します。

```
>>> Decimal('-3.14').as_integer_ratio()
(-157, 50)
```

変換は正確に行われます。無限大に対しては OverflowError を、NaN に対しては ValueError を送出します。

Added in version 3.6.

as_tuple()

数値を表現するための **名前付きタプル**: DecimalTuple(sign, digittuple, exponent) を返します。

canonical()

引数の標準的 (canonical) エンコーディングを返します。現在のところ、*Decimal* インスタンスのエンコーディングは常に標準的なので、この操作は引数に手を加えずに返します。

compare(*other*, *context=None*)

二つの Decimal インスタンスの値を比較します。*compare()* は Decimal インスタンスを返し、被演算子のどちらかが NaN ならば結果は NaN です:

```
a or b is a NaN  ==> Decimal('NaN')
a < b            ==> Decimal('-1')
a == b           ==> Decimal('0')
a > b            ==> Decimal('1')
```

compare_signal(*other*, *context=None*)

この演算は *compare()* とほとんど同じですが、全ての NaN がシグナルを送るところが異なります。すなわち、どちらの比較対象も発信 (signaling) NaN でないならば無言 (quiet) NaN である比較対象があたかも発信 NaN であるかのように扱われます。

compare_total(*other*, *context=None*)

二つの対象を数値によらず抽象表現によって比較します。*compare()* に似ていますが、結果は *Decimal* に全順序を与えます。この順序づけによると、数値的に等しくても異なった表現を持つ二つの *Decimal* インスタンスの比較は等しくなりません:

```
>>> Decimal('12.0').compare_total(Decimal('12'))
Decimal('-1')
```

無言 NaN と発信 NaN もこの全順序に位置付けられます。この関数の結果は、もし比較対象が同じ表現を持つならば Decimal('0') であり、一つめの比較対象が二つめより下位にあれば Decimal('-1')、上位にあれば Decimal('1') です。全順序の詳細については仕様を参照してください。

この演算はコンテキストに影響されず、静かです。すなわち、フラグは変更されず、丸めは行われません。例外として、2 番目の比較対象の厳密な変換ができない場合、C バージョンのライブラリでは InvalidOperation 例外を送出するかもしれません。

compare_total_mag(*other*, *context=None*)

二つの対象を *compare_total()* のように数値によらず抽象表現によって比較しますが、両者の符号を無視します。`x.compare_total_mag(y)` は `x.copy_abs().compare_total(y.copy_abs())` と等価です。

この演算はコンテキストに影響されず、静かです。すなわち、フラグは変更されず、丸めは行われません。例外として、2 番目の比較対象の厳密な変換ができない場合、C バージョンのライブラリでは InvalidOperation 例外を送出するかもしれません。

conjugate()

self を返すだけです。このメソッドは十進演算仕様に適合するためだけのものです。

copy_abs()

引数の絶対値を返します。この演算はコンテキストに影響されず、静かです。すなわち、フラグは変更されず、丸めは行われません。

copy_negate()

引数の符号を変えて返します。この演算はコンテキストに影響されず、静かです。すなわち、フラグは変更されず、丸めは行われません。

copy_sign(*other*, *context=None*)

最初の演算対象のコピーに二つめと同じ符号を付けて返します。たとえば:

```
>>> Decimal('2.3').copy_sign(Decimal('-1.5'))
Decimal('-2.3')
```

この演算はコンテキストに影響されず、静かです。すなわち、フラグは変更されず、丸めは行われません。例外として、2 番目の比較対象の厳密な変換ができない場合、C バージョンのライブラリでは InvalidOperation 例外を送出するかもしれません。

exp(*context=None*)

与えられた数での (自然) 指数関数 `e**x` の値を返します。結果は *ROUND_HALF_EVEN* 丸めモードで正しく丸められます。

```
>>> Decimal(1).exp()
Decimal('2.718281828459045235360287471')
>>> Decimal(321).exp()
Decimal('2.561702493119680037517373933E+139')
```

classmethod from_float(*f*)

Alternative constructor that only accepts instances of *float* or *int*.

なお、`Decimal.from_float(0.1)` は `Decimal('0.1')` と同じではありません。0.1 は二進浮動小数点数で正確に表せないので、その値は表現できる最も近い値、`0x1.999999999999ap-4` として記憶されます。浮動小数点数での等価な値は `0.1000000000000000055511151231257827021181583404541015625` です。

> **注釈**
>
> Python 3.2 以降では、*Decimal* インスタンスは *float* から直接構成できるようになりました。

```
>>> Decimal.from_float(0.1)
Decimal('0.1000000000000000055511151231257827021181583404541015625')
>>> Decimal.from_float(float('nan'))
Decimal('NaN')
>>> Decimal.from_float(float('inf'))
Decimal('Infinity')
>>> Decimal.from_float(float('-inf'))
Decimal('-Infinity')
```

Added in version 3.1.

fma(*other*, *third*, *context=None*)

融合積和 (fused multiply-add) です。self*other+third を途中結果の積 self*other で丸めを行わずに計算して返します。

```
>>> Decimal(2).fma(3, 5)
Decimal('11')
```

is_canonical()

引数が標準的 (canonical) ならば *True* を返し、そうでなければ *False* を返します。現在のところ、*Decimal* のインスタンスは常に標準的なのでこのメソッドの結果はいつでも *True* です。

is_finite()

引数が有限の数値ならば *True* を、無限大か NaN ならば *False* を返します。

is_infinite()

引数が正または負の無限大ならば *True* を、そうでなければ *False* を返します。

is_nan()

引数が (無言か発信かは問わず) NaN であれば *True* を、そうでなければ *False* を返します。

is_normal(*context=None*)

引数が **正規** *(normal)* の有限数値ならば *True* を返します。引数がゼロ、非正規 (subnormal)、無限大または NaN であれば *False* を返します。

is_qnan()

引数が無言 NaN であれば *True* を、そうでなければ *False* を返します。

is_signed()

引数に負の符号がついていれば *True* を、そうでなければ *False* を返します。注意すべきはゼロや NaN なども符号を持ち得ることです。

is_snan()

引数が発信 NaN であれば *True* を、そうでなければ *False* を返します。

is_subnormal(*context=None*)

引数が非正規数 (subnormal) であれば *True* を、そうでなければ *False* を返します。

is_zero()

引数が (正または負の) ゼロであれば *True* を、そうでなければ *False* を返します。

ln(*context=None*)

演算対象の自然対数 (底 e の対数) を返します。結果は *ROUND_HALF_EVEN* 丸めモードで正しく丸められます。

log10(*context=None*)

演算対象の底 10 の対数を返します。結果は *ROUND_HALF_EVEN* 丸めモードで正しく丸められます。

logb(*context=None*)

非零の数値については、*Decimal* インスタンスとして調整された指数を返します。演算対象がゼロだった場合、`Decimal('-Infinity')` が返され *DivisionByZero* フラグが送出されます。演算対象が無限大だった場合、`Decimal('Infinity')` が返されます。

logical_and(*other*, *context=None*)

logical_and() は二つの **論理引数** (**論理引数** 参照) を取る論理演算です。結果は二つの引数の数字ごとの `and` です。

logical_invert(*context=None*)

logical_invert() は論理演算です。結果は引数の数字ごとの反転です。

logical_or(*other*, *context=None*)

logical_or() は二つの **論理引数** (**論理引数** 参照) を取る論理演算です。結果は二つの引数の数字ごとの `or` です。

logical_xor(*other*, *context=None*)

logical_xor() は二つの **論理引数** (**論理引数** 参照) を取る論理演算です。結果は二つの引数の数字ごとの排他的論理和です。

max(*other*, *context=None*)

`max(self, other)` と同じですが、値を返す前に現在のコンテキストに即した丸め規則を適用します。また、`NaN` に対して、(コンテキストの設定と、発信か無言どちらのタイプであるかに応じて) シグナルを発行するか無視します。

max_mag(*other*, *context=None*)

max() メソッドに似ていますが、比較は絶対値で行われます。

min(*other*, *context=None*)

`min(self, other)` と同じですが、値を返す前に現在のコンテキストに即した丸め規則を適用します。また、NaN に対して、(コンテキストの設定と、発信か無言どちらのタイプであるかに応じて) シグナルを発行するか無視します。

min_mag(*other*, *context=None*)

min() メソッドに似ていますが、比較は絶対値で行われます。

next_minus(*context=None*)

与えられたコンテキスト (またはコンテキストが渡されなければ現スレッドのコンテキスト) において表現可能な、操作対象より小さい最大の数を返します。

next_plus(*context=None*)

与えられたコンテキスト (またはコンテキストが渡されなければ現スレッドのコンテキスト) において表現可能な、操作対象より大きい最小の数を返します。

next_toward(*other*, *context=None*)

二つの比較対象が等しくなければ、一つめの対象に最も近く二つめの対象へ近付く方向の数を返します。もし両者が数値的に等しければ、二つめの対象の符号を採った一つめの対象のコピーを返します。

normalize(*context=None*)

Used for producing canonical values of an equivalence class within either the current context or the specified context.

This has the same semantics as the unary plus operation, except that if the final result is finite it is reduced to its simplest form, with all trailing zeros removed and its sign preserved. That is, while the coefficient is non-zero and a multiple of ten the coefficient is divided by ten and the exponent is incremented by 1. Otherwise (the coefficient is zero) the exponent is set to 0. In all cases the sign is unchanged.

For example, `Decimal('32.100')` and `Decimal('0.321000e+2')` both normalize to the equivalent value `Decimal('32.1')`.

Note that rounding is applied *before* reducing to simplest form.

In the latest versions of the specification, this operation is also known as `reduce`.

number_class(*context=None*)

操作対象の **クラス** を表す文字列を返します。返されるのは以下の 10 種類のいずれかです。

- `"-Infinity"`, 負の無限大であることを示します。
- `"-Normal"`, 負の通常数であることを示します。
- `"-Subnormal"`, 負の非正規数であることを示します。
- `"-Zero"`, 負のゼロであることを示します。

- "+Zero", 正のゼロであることを示します。
- "+Subnormal", 正の非正規数であることを示します。
- "+Normal", 正の通常数であることを示します。
- "+Infinity", 正の無限大であることを示します。
- "NaN", 無言 (quiet) NaN (Not a Number) であることを示します。
- "sNaN", 発信 (signaling) NaN であることを示します。

quantize(*exp*, *rounding=None*, *context=None*)

二つ目の操作対象と同じ指数を持つように丸めを行った、一つめの操作対象と等しい値を返します。

```
>>> Decimal('1.41421356').quantize(Decimal('1.000'))
Decimal('1.414')
```

他の操作と違い、打ち切り (quantize) 操作後の係数の長さが精度を越えた場合には、*InvalidOperation* がシグナルされます。これによりエラー条件がない限り打ち切られた指数が常に右側の引数と同じになることが保証されます。

同様に、他の操作と違い、quantize は Underflow を、たとえ結果が非正規になったり不正確になったとしても、シグナルしません。

二つ目の演算対象の指数が一つ目のそれよりも大きければ丸めが必要かもしれません。この場合、丸めモードは以下のように決められます。rounding 引数が与えられていればそれが使われます。そうでなければ context 引数で決まります。どちらの引数も渡されなければ現在のスレッドのコンテキストの丸めモードが使われます。

処理結果の指数が Emax よりも大きい場合や *Etiny()* よりも小さい場合にエラーが返されます。

radix()

Decimal(10) つまり *Decimal* クラスがその全ての算術を実行する基数を返します。仕様との互換性のために取り入れられています。

remainder_near(*other*, *context=None*)

self を *other* で割った剰余を返します。これは `self % other` とは違って、剰余の絶対値を小さくするように符号が選ばれます。より詳しく言うと、`n` を `self / other` の正確な値に最も近い整数としたときの `self - n * other` が返り値になります。最も近い整数が 2 つある場合には偶数のものが選ばれます。

結果が 0 になる場合の符号は *self* の符号と同じになります。

```
>>> Decimal(18).remainder_near(Decimal(10))
Decimal('-2')
>>> Decimal(25).remainder_near(Decimal(10))
Decimal('5')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> Decimal(35).remainder_near(Decimal(10))
Decimal('-5')
```

rotate(*other*, *context=None*)

一つ目の演算対象の数字を二つ目で指定された量だけ巡回 (rotate) した結果を返します。二つめの演算対象は -precision から precision までの範囲の整数でなければなりません。この二つ目の演算対象の絶対値を何桁ずらすかを決めます。そしてもし正の数ならば巡回の方向は左に、そうでなければ右になります。一つ目の演算対象の仮数部は必要ならば精度いっぱいまでゼロで埋められます。符号と指数は変えられません。

same_quantum(*other*, *context=None*)

self と *other* が同じ指数を持っているか、あるいは双方とも `NaN` である場合に真を返します。

この演算はコンテキストに影響されず、静かです。すなわち、フラグは変更されず、丸めは行われません。例外として、2 番目の比較対象の厳密な変換ができない場合、C バージョンのライブラリでは InvalidOperation 例外を送出するかもしれません。

scaleb(*other*, *context=None*)

二つ目の演算対象で調整された指数の一つ目の演算対象を返します。同じことですが、一つめの演算対象を `10**other` 倍したものを返します。二つ目の演算対象は整数でなければなりません。

shift(*other*, *context=None*)

一つ目の演算対象の数字を二つ目で指定された量だけシフトした結果を返します。二つ目の演算対象は -precision から precision までの範囲の整数でなければなりません。この二つ目の演算対象の絶対値が何桁ずらすかを決めます。そしてもし正の数ならばシフトの方向は左に、そうでなければ右になります。一つ目の演算対象の係数は必要ならば精度いっぱいまでゼロで埋められます。符号と指数は変えられません。

sqrt(*context=None*)

引数の平方根を最大精度で求めます。

to_eng_string(*context=None*)

文字列に変換します。指数が必要なら工学表記が使われます。

工学表記法では指数は 3 の倍数になります。これにより、基数の小数部には最大で 3 桁までの数字が残されるとともに、末尾に 1 つまたは 2 つの 0 の付加が必要とされるかもしれません。

たとえば、`Decimal('123E+1')` は `Decimal('1.23E+3')` に変換されます。

to_integral(*rounding=None*, *context=None*)

to_integral_value() メソッドと同じです。`to_integral` の名前は古いバージョンとの互換性のために残されています。

to_integral_exact(*rounding=None*, *context=None*)

最近傍の整数に値を丸め、丸めが起こった場合には *Inexact* または *Rounded* のシグナルを適切に出します。丸めモードは以下のように決められます。`rounding` 引数が与えられていればそれが

使われます。そうでなければ context 引数で決まります。どちらの引数も渡されなければ現在のスレッドのコンテキストの丸めモードが使われます。

to_integral_value(*rounding=None*, *context=None*)

Inexact や *Rounded* といったシグナルを出さずに最近傍の整数に値を丸めます。*rounding* が指定されていれば適用されます; それ以外の場合、値丸めの方法は *context* の設定か現在のコンテキストの設定になります。

Decimal numbers can be rounded using the *round()* function:

round(number)

round(number, ndigits)

If *ndigits* is not given or `None`, returns the nearest *int* to *number*, rounding ties to even, and ignoring the rounding mode of the *Decimal* context. Raises *OverflowError* if *number* is an infinity or *ValueError* if it is a (quiet or signaling) NaN.

If *ndigits* is an *int*, the context's rounding mode is respected and a *Decimal* representing *number* rounded to the nearest multiple of `Decimal('1E-ndigits')` is returned; in this case, `round(number, ndigits)` is equivalent to `self.quantize(Decimal('1E-ndigits'))`. Returns `Decimal('NaN')` if *number* is a quiet NaN. Raises *InvalidOperation* if *number* is an infinity, a signaling NaN, or if the length of the coefficient after the quantize operation would be greater than the current context's precision. In other words, for the non-corner cases:

- if *ndigits* is positive, return *number* rounded to *ndigits* decimal places;
- if *ndigits* is zero, return *number* rounded to the nearest integer;
- if *ndigits* is negative, return *number* rounded to the nearest multiple of `10**abs(ndigits)`.

例えば:

```
>>> from decimal import Decimal, getcontext, ROUND_DOWN
>>> getcontext().rounding = ROUND_DOWN
>>> round(Decimal('3.75'))     # context rounding ignored
4
>>> round(Decimal('3.5'))      # round-ties-to-even
4
>>> round(Decimal('3.75'), 0)  # uses the context rounding
Decimal('3')
>>> round(Decimal('3.75'), 1)
Decimal('3.7')
>>> round(Decimal('3.75'), -1)
Decimal('0E+1')
```

論理引数

logical_and(), *logical_invert()*, *logical_or()*, および *logical_xor()* メソッドはその引数が **論理引数** であると想定しています。**論理引数** とは *Decimal* インスタンスで指数と符号は共にゼロであり、各桁の数字が 0 か 1 であるものです。

9.4.3 Context オブジェクト

コンテキスト (context) とは、算術演算における環境設定です。コンテキストは計算精度を決定し、値丸めの方法を設定し、シグナルのどれが例外になるかを決め、指数の範囲を制限しています。

多重スレッドで処理を行う場合には各スレッドごとに現在のコンテキストがあり、*getcontext()* や *setcontext()* といった関数でアクセスしたり設定変更できます:

decimal.**getcontext**()

アクティブなスレッドの現在のコンテキストを返します。

decimal.**setcontext**(*c*)

アクティブなスレッドのコンテキストを *c* に設定します。

with 文と *localcontext()* 関数を使って実行するコンテキストを一時的に変更することもできます。

decimal.**localcontext**(*ctx=None*, ***kwargs*)

with 文の入口でアクティブなスレッドのコンテキストを *ctx* のコピーに設定し、with 文を抜ける時に元のコンテキストに復旧する、コンテキストマネージャを返します。コンテキストが指定されなければ、現在のコンテキストのコピーが使われます。*kwargs* 引数は新しいコンテキストの属性を設定するのに使われます。

たとえば、以下のコードでは精度を 42 桁に設定し、計算を実行し、そして元のコンテキストに復帰します:

```
from decimal import localcontext

with localcontext() as ctx:
    ctx.prec = 42   # Perform a high precision calculation
    s = calculate_something()
s = +s  # Round the final result back to the default precision
```

Using keyword arguments, the code would be the following:

```
from decimal import localcontext

with localcontext(prec=42) as ctx:
    s = calculate_something()
s = +s
```

Raises *TypeError* if *kwargs* supplies an attribute that *Context* doesn't support. Raises either *TypeError* or *ValueError* if *kwargs* supplies an invalid value for an attribute.

バージョン 3.11 で変更: *localcontext()* now supports setting context attributes through the use of keyword arguments.

新たなコンテキストは、以下で説明する *Context* コンストラクタを使って生成できます。その他にも、*decimal* モジュールでは作成済みのコンテキストを提供しています:

decimal.BasicContext

汎用十進演算仕様で定義されている標準コンテキストの一つです。精度は 9 桁に設定されています。丸め規則は *ROUND_HALF_UP* です。すべての演算結果フラグはクリアされています。*Inexact*, *Rounded*, *Subnormal* を除く全ての演算エラートラップが有効 (例外として扱う) になっています。

多くのトラップが有効になっているので、デバッグの際に便利なコンテキストです。

decimal.ExtendedContext

汎用十進演算仕様で定義されている標準コンテキストの一つです。精度は 9 桁に設定されています。丸め規則は *ROUND_HALF_EVEN* です。すべての演算結果フラグはクリアされています。トラップは全て無効 (演算中に一切例外を送出しない) になっています。

トラップが無効になっているので、エラーの伴う演算結果を NaN や Infinity にし、例外を送出しないようにしたいアプリケーションに向いたコンテキストです。このコンテキストを使うと、他の場合にはプログラムが停止してしまうような状況があっても実行を完了させられます。

decimal.DefaultContext

Context コンストラクタが新たなコンテキストを作成するさいに雛形にするコンテキストです。このコンテキストのフィールド (精度の設定など) を変更すると、*Context* コンストラクタが生成する新たなコンテキストに影響を及ぼします。

このコンテキストは、主に多重スレッド環境で便利です。スレッドを開始する前に何らかのフィールドを変更しておくと、システム全体のデフォルト設定に効果を及ぼすことができます。スレッドを開始した後にフィールドを変更すると、競合条件を抑制するためにスレッドを同期化しなければならないので、推奨しません。

単一スレッドの環境では、このコンテキストを使わないよう薦めます。下で述べるように明示的にコンテキストを作成してください。

デフォルトの値は、Context.prec=28, Context.rounding=*ROUND_HALF_EVEN* で、トラップ *Overflow*, *InvalidOperation*, および *DivisionByZero* が有効になっています。

上に挙げた三つのコンテキストに加え、*Context* コンストラクタを使って新たなコンテキストを生成できます。

class decimal.Context(*prec=None*, *rounding=None*, *Emin=None*, *Emax=None*, *capitals=None*, *clamp=None*, *flags=None*, *traps=None*)

新たなコンテキストを生成します。あるフィールドが定義されていないか *None* であれば、*DefaultContext* からデフォルト値をコピーします。*flags* フィールドが設定されていいか *None* の場合には、全てのフラグがクリアされます。

prec is an integer in the range [1, *MAX_PREC*] that sets the precision for arithmetic operations in the context.

The *rounding* option is one of the constants listed in the section *Rounding Modes*.

The *traps* and *flags* fields list any signals to be set. Generally, new contexts should only set traps and leave the flags clear.

The *Emin* and *Emax* fields are integers specifying the outer limits allowable for exponents. *Emin* must be in the range [*MIN_EMIN*, `0`], *Emax* in the range [`0`, *MAX_EMAX*].

The *capitals* field is either `0` or `1` (the default). If set to `1`, exponents are printed with a capital `E`; otherwise, a lowercase `e` is used: `Decimal('6.02e+23')`.

The *clamp* field is either `0` (the default) or `1`. If set to `1`, the exponent `e` of a *Decimal* instance representable in this context is strictly limited to the range `Emin - prec + 1 <= e <= Emax - prec + 1`. If *clamp* is `0` then a weaker condition holds: the adjusted exponent of the *Decimal* instance is at most `Emax`. When *clamp* is `1`, a large normal number will, where possible, have its exponent reduced and a corresponding number of zeros added to its coefficient, in order to fit the exponent constraints; this preserves the value of the number but loses information about significant trailing zeros. For example:

```
>>> Context(prec=6, Emax=999, clamp=1).create_decimal('1.23e999')
Decimal('1.23000E+999')
```

clamp の値 `1` は、IEEE 754 で規定された固定幅十進交換形式と互換にできます。

Context クラスでは、いくつかの汎用のメソッドの他、現在のコンテキストで算術演算を直接行うためのメソッドを数多く定義しています。加えて、*Decimal* の各メソッドについて (*adjusted()* および *as_tuple()* メソッドを例外として) 対応する *Context* のメソッドが存在します。たとえば、*Context* インスタンス `C` と *Decimal* インスタンス `x` に対して、`C.exp(x)` は `x.exp(context=C)` と等価です。それぞれの *Context* メソッドは、Decimal インスタンスが受け付けられるところならどこでも、Python の整数 (*int* のインスタンス) を受け付けます。

clear_flags()

フラグを全て `0` にリセットします。

clear_traps()

トラップを全て `0` にリセットします。

Added in version 3.3.

copy()

コンテキストの複製を返します。

copy_decimal(*num***)**

Decimal インスタンス num のコピーを返します。

create_decimal(*num***)**

self をコンテキストとする新たな Decimal インスタンスを *num* から生成します。*Decimal* コン

ストラクタと違い、数値を変換する際にコンテキストの精度、値丸め方法、フラグ、トラップを適用します。

定数値はしばしばアプリケーションの要求よりも高い精度を持っているため、このメソッドが役に立ちます。また、値丸めを即座に行うため、例えば以下のように、入力値に値丸めを行わないために合計値にゼロの加算を追加するだけで結果が変わってしまうといった、現在の精度よりも細かい値の影響が紛れ込む問題を防げるという恩恵もあります。以下の例は、丸められていない入力を使うということは和にゼロを加えると結果が変わり得るという見本です:

```
>>> getcontext().prec = 3
>>> Decimal('3.4445') + Decimal('1.0023')
Decimal('4.45')
>>> Decimal('3.4445') + Decimal(0) + Decimal('1.0023')
Decimal('4.44')
```

このメソッドは IBM 仕様の to-number 演算を実装したものです。引数が文字列の場合、前や後ろに余計な空白を付けたり、アンダースコアを含めたりすることは許されません。

create_decimal_from_float(*f*)

浮動小数点数 *f* から新しい Decimal インスタンスを生成しますが、*self* をコンテキストとして丸めます。*Decimal.from_float()* クラスメソッドとは違い、変換にコンテキストの精度、丸めメソッド、フラグ、そしてトラップが適用されます。

```
>>> context = Context(prec=5, rounding=ROUND_DOWN)
>>> context.create_decimal_from_float(math.pi)
Decimal('3.1415')
>>> context = Context(prec=5, traps=[Inexact])
>>> context.create_decimal_from_float(math.pi)
Traceback (most recent call last):
    ...
decimal.Inexact: None
```

Added in version 3.1.

Etiny()

Emin - prec + 1 に等しい値を返します。演算結果の劣化が起こる桁の最小値です。アンダーフローが起きた場合、指数は *Etiny* に設定されます。

Etop()

Emax - prec + 1 に等しい値を返します。

Decimal を使った処理を行う場合、通常は *Decimal* インスタンスを生成して、算術演算を適用するというアプローチをとります。演算はアクティブなスレッドにおける現在のコンテキストの下で行われます。もう一つのアプローチは、コンテキストのメソッドを使った特定のコンテキスト下での計算です。コンテキストのメソッドは *Decimal* クラスのメソッドに似ているので、ここでは簡単な説明にとどめます。

abs(*x*)

x の絶対値を返します。

add(*x*, *y*)

x と *y* の和を返します。

canonical(*x*)

同じ Decimal オブジェクト *x* を返します。

compare(*x*, *y*)

x と *y* を数値として比較します。

compare_signal(*x*, *y*)

二つの演算対象の値を数値として比較します。

compare_total(*x*, *y*)

二つの演算対象を抽象的な表現を使って比較します。

compare_total_mag(*x*, *y*)

二つの演算対象を抽象的な表現を使い符号を無視して比較します。

copy_abs(*x*)

x のコピーの符号を 0 にセットして返します。

copy_negate(*x*)

x のコピーの符号を反転して返します。

copy_sign(*x*, *y*)

y から *x* に符号をコピーします。

divide(*x*, *y*)

x を *y* で除算した値を返します。

divide_int(*x*, *y*)

x を *y* で除算した値を整数に切り捨てて返します。

divmod(*x*, *y*)

二つの数値間の除算を行い、結果の整数部を返します。

exp(*x*)

`e ** x` を返します。

fma(*x*, *y*, *z*)

x を *y* 倍したものに *z* を加えて返します。

is_canonical(*x*)

x が標準的 (canonical) ならば `True` を返します。そうでなければ `False` です。

is_finite(*x*)

x が有限ならば True を返します。そうでなければ False です。

is_infinite(*x*)

x が無限ならば True を返します。そうでなければ False です。

is_nan(*x*)

x が qNaN か sNaN であれば True を返します。そうでなければ False です。

is_normal(*x*)

x が通常の数ならば True を返します。そうでなければ False です。

is_qnan(*x*)

x が無言 NaN であれば True を返します。そうでなければ False です。

is_signed(*x*)

x が負の数であれば True を返します。そうでなければ False です。

is_snan(*x*)

x が発信 NaN であれば True を返します。そうでなければ False です。

is_subnormal(*x*)

x が非正規数であれば True を返します。そうでなければ False です。

is_zero(*x*)

x がゼロであれば True を返します。そうでなければ False です。

ln(*x*)

x の自然対数 (底 e の対数) を返します。

log10(*x*)

x の底 10 の対数を返します。

logb(*x*)

演算対象の MSD の大きさの指数部を返します。

logical_and(*x*, *y*)

それぞれの桁に論理演算 *and* を当てはめます。

logical_invert(*x*)

x の全ての桁を反転させます。

logical_or(*x*, *y*)

それぞれの桁に論理演算 *or* を当てはめます。

logical_xor(*x*, *y*)

それぞれの桁に論理演算 *xor* を当てはめます。

max(*x*, *y*)

二つの値を数値として比較し、大きいほうを返します。

max_mag(*x*, *y*)

値を符号を無視して数値として比較します。

min(*x*, *y*)

二つの値を数値として比較し、小さいほうを返します。

min_mag(*x*, *y*)

値を符号を無視して数値として比較します。

minus(*x*)

Python における単項マイナス演算子に対応する演算です。

multiply(*x*, *y*)

x と *y* の積を返します。

next_minus(*x*)

x より小さい最大の表現可能な数を返します。

next_plus(*x*)

x より大きい最小の表現可能な数を返します。

next_toward(*x*, *y*)

x に *y* の方向に向かって最も近い数を返します。

normalize(*x*)

x をもっとも単純な形にします。

number_class(*x*)

x のクラスを指し示すものを返します。

plus(*x*)

Python における単項のプラス演算子に対応する演算です。コンテキストにおける精度や値丸めを適用するので、等値 (identity) 演算とは **違います**。

power(*x*, *y*, *modulo=None*)

x の y 乗を計算します。modulo が指定されていればモジュロを取ります。

引数が 2 つの場合、x**y を計算します。x が負の場合、y は整数でなければなりません。y が整数、結果が有限、結果が 'precision' 桁で正確に表現できる、という条件をすべて満たさない場合、結果は不正確になります。結果はコンテキストの丸めモードを使って丸められます。結果は常に、Python バージョンにおいて正しく丸められます。

`Decimal(0) ** Decimal(0)` results in `InvalidOperation`, and if `InvalidOperation` is not trapped, then results in `Decimal('NaN')`.

バージョン 3.3 で変更: C モジュールは *power()* を適切に丸められた *exp()* および *ln()* 関数によって計算します。結果は well-defined ですが、「ほとんどの場合には適切に丸められる」だけです。

引数が 3 つの場合、(x**y) % modulo を計算します。この 3 引数の形式の場合、引数には以下の制限が課せられます。

- 全ての引数は整数
- y は非負でなければならない
- x と y の少なくともどちらかはゼロでない
- modulo は非零で大きくても 'precision' 桁

Context.power(x, y, modulo) で得られる値は (x**y) % modulo を精度無制限で計算して得られるものと同じ値ですが、より効率的に計算されます。結果の指数は x, y, modulo の指数に関係なくゼロです。この計算は常に正確です。

quantize(*x*, *y*)

x に値丸めを適用し、指数を *y* にした値を返します。

radix()

単に 10 を返します。何せ十進ですから :)

remainder(*x*, *y*)

整数除算の剰余を返します。

剰余がゼロでない場合、符号は割られる数の符号と同じになります。

remainder_near(*x*, *y*)

x - y * n を返します。ここで *n* は x / y の正確な値に一番近い整数です (この結果が 0 ならばその符号は *x* の符号と同じです)。

rotate(*x*, *y*)

x の *y* 回巡回したコピーを返します。

same_quantum(*x*, *y*)

2 つの演算対象が同じ指数を持っている場合に True を返します。

scaleb(*x*, *y*)

一つめの演算対象の指数部に二つめの値を加えたものを返します。

shift(*x*, *y*)

x を *y* 回シフトしたコピーを返します。

sqrt(*x*)

x の平方根を精度いっぱいまで求めます。

subtract(*x*, *y*)

x と *y* の間の差を返します。

to_eng_string(*x*)

文字列に変換します。指数が必要なら工学表記が使われます。

工学表記法では指数は 3 の倍数になります。これにより、基数の小数部には最大で 3 桁までの数字が残されるとともに、末尾に 1 つまたは 2 つの 0 の付加が必要とされるかもしれません。

to_integral_exact(*x*)

最近傍の整数に値を丸めます。

to_sci_string(*x*)

数値を科学表記で文字列に変換します。

9.4.4 定数

この節の定数は C モジュールにのみ意味があります。互換性のために、pure Python 版も含まれます。

	32-bit	64-bit
decimal.MAX_PREC	425000000	999999999999999999
decimal.MAX_EMAX	425000000	999999999999999999
decimal.MIN_EMIN	-425000000	-999999999999999999
decimal.MIN_ETINY	-849999999	-1999999999999999997

decimal.**HAVE_THREADS**

値は `True` です。現在の Python は常にスレッドを持っているので、非推奨になりました。

バージョン 3.9 で非推奨.

decimal.**HAVE_CONTEXTVAR**

The default value is `True`. If Python is `configured using the --without-decimal-contextvar option`, the C version uses a thread-local rather than a coroutine-local context and the value is `False`. This is slightly faster in some nested context scenarios.

Added in version 3.8.3.

9.4.5 丸めモード

decimal.ROUND_CEILING

Infinity 方向に丸めます。

decimal.ROUND_DOWN

ゼロ方向に丸めます。

decimal.ROUND_FLOOR

-Infinity 方向に丸めます。

decimal.ROUND_HALF_DOWN

近い方に、引き分けはゼロ方向に向けて丸めます。

decimal.ROUND_HALF_EVEN

近い方に、引き分けは偶数整数方向に向けて丸めます。

decimal.ROUND_HALF_UP

近い方に、引き分けはゼロから遠い方向に向けて丸めます。

decimal.ROUND_UP

ゼロから遠い方向に丸めます。

decimal.ROUND_05UP

ゼロ方向に丸めた後の最後の桁が 0 または 5 ならばゼロから遠い方向に、そうでなければゼロ方向に丸めます。

9.4.6 シグナル

シグナルは、計算中に生じた様々なエラー条件を表現します。各々のシグナルは一つのコンテキストフラグと一つのトラップイネーブラに対応しています。

コンテキストフラグは、該当するエラー条件に遭遇するたびにセットされます。演算後にフラグを調べれば、演算に関する情報 (例えば計算が厳密だったかどうか) がわかります。フラグを調べたら、次の計算を始める前にフラグを全てクリアするようにしてください。

あるコンテキストのトラップイネーブラがあるシグナルに対してセットされている場合、該当するエラー条件が生じると Python の例外を送出します。例えば、*DivisionByZero* が設定されていると、エラー条件が生じた際に *DivisionByZero* 例外を送出します。

class decimal.Clamped

値の表現上の制限に沿わせるために指数部が変更されたことを通知します。

通常、クランプ (clamp) は、指数部がコンテキストにおける指数桁の制限値 Emin および Emax を越えた場合に発生します。可能な場合には、係数部にゼロを加えた表現に合わせて指数部を減らします。

class decimal.DecimalException

他のシグナルの基底クラスで、*ArithmeticError* のサブクラスです。

class decimal.DivisionByZero

有限値をゼロで除算したときのシグナルです。

除算やモジュロ除算、数を負の値で累乗した場合に起きることがあります。このシグナルをトラップしない場合、演算結果は `Infinity` または `-Infinity` になり、その符号は演算に使った入力に基づいて決まります。

class decimal.Inexact

値の丸めによって演算結果から厳密さが失われたことを通知します。

このシグナルは値丸め操作中にゼロでない桁を無視した際に生じます。演算結果は値丸め後の値です。シグナルのフラグやトラップは、演算結果の厳密さが失われたことを検出するために使えるだけです。

class decimal.InvalidOperation

無効な演算が実行されたことを通知します。

ユーザが有意な演算結果にならないような操作を要求したことを示します。このシグナルをトラップしない場合、`NaN` を返します。このシグナルの発生原因として考えられるのは、以下のような状況です:

```
Infinity - Infinity
0 * Infinity
Infinity / Infinity
x % 0
Infinity % x
sqrt(-x) and x > 0
0 ** 0
x ** (non-integer)
x ** Infinity
```

class decimal.Overflow

数値オーバフローを示すシグナルです。

このシグナルは、値丸めを行った後の指数部が `Context.Emax` より大きいことを示します。シグナルをトラップしない場合、演算結果は値丸めのモードにより、表現可能な最大の数値になるように内側へ引き込んで丸めを行った値か、`Infinity` になるように外側に丸めた値のいずれかになります。いずれの場合も、*Inexact* および *Rounded* が同時にシグナルされます。

class decimal.Rounded

情報が全く失われていない場合も含み、値丸めが起きたときのシグナルです。

このシグナルは、値丸めによって桁がなくなると常に発生します。なくなった桁がゼロ (例えば `5.00` を丸めて `5.0` になった場合) であってもです。このシグナルをトラップしなければ、演算結果をそのまま返します。このシグナルは有効桁数の減少を検出する際に使います。

class decimal.Subnormal

値丸めを行う前に指数部が `Emin` より小さかったことを示すシグナルです。

演算結果が微小である場合 (指数が小さすぎる場合) に発生します。このシグナルをトラップしなければ、演算結果をそのまま返します。

class decimal.Underflow

演算結果が値丸めによってゼロになった場合に生じる数値アンダフローです。

演算結果が微小なため、値丸めによってゼロになった場合に発生します。*Inexact* および *Subnormal* シグナルも同時に発生します。

class decimal.FloatOperation

float と Decimal の混合の厳密なセマンティクスを有効にします。

シグナルがトラップされなかった場合 (デフォルト)、*Decimal* コンストラクタ、*create_decimal()* 、およびすべての比較演算子において float と Decimal の混合が許されます。変換も比較も正確です。コンテキストフラグ内に *FloatOperation* を設定することで、混合操作は現れるたびに暗黙に記録されます。*from_float()* や *create_decimal_from_float()* による明示的な変換はフラグを設定しません。

そうでなければ (シグナルがトラップされれば)、等価性比較および明示的な変換のみが静かにに行われ、その他の混合演算は *FloatOperation* を送出します。

これらのシグナルの階層構造をまとめると、以下の表のようになります:

```
exceptions.ArithmeticError(exceptions.Exception)
    DecimalException
        Clamped
        DivisionByZero(DecimalException, exceptions.ZeroDivisionError)
        Inexact
            Overflow(Inexact, Rounded)
            Underflow(Inexact, Rounded, Subnormal)
        InvalidOperation
        Rounded
        Subnormal
        FloatOperation(DecimalException, exceptions.TypeError)
```

9.4.7 Floating-Point Notes

精度を上げて丸め誤差を抑制する

十進浮動小数点数を使うと、十進数表現による誤差を抑制できます (`0.1` を正確に表現できるようになります); しかし、ゼロでない桁が一定の精度を越えている場合には、演算によっては依然として値丸めによる誤差を引き起こします。

The effects of round-off error can be amplified by the addition or subtraction of nearly offsetting quantities resulting in loss of significance. Knuth provides two instructive examples where rounded floating-point arithmetic with insufficient precision causes the breakdown of the associative and distributive properties of addition:

```
# Examples from Seminumerical Algorithms, Section 4.2.2.
>>> from decimal import Decimal, getcontext
>>> getcontext().prec = 8

>>> u, v, w = Decimal(11111113), Decimal(-11111111), Decimal('7.51111111')
>>> (u + v) + w
Decimal('9.5111111')
>>> u + (v + w)
Decimal('10')

>>> u, v, w = Decimal(20000), Decimal(-6), Decimal('6.0000003')
>>> (u*v) + (u*w)
Decimal('0.01')
>>> u * (v+w)
Decimal('0.0060000')
```

decimal モジュールでは、最下桁を失わないように十分に計算精度を広げることで、上で問題にしたような恒等性をとりもどせます:

```
>>> getcontext().prec = 20
>>> u, v, w = Decimal(11111113), Decimal(-11111111), Decimal('7.51111111')
>>> (u + v) + w
Decimal('9.51111111')
>>> u + (v + w)
Decimal('9.51111111')
>>>
>>> u, v, w = Decimal(20000), Decimal(-6), Decimal('6.0000003')
>>> (u*v) + (u*w)
Decimal('0.0060000')
>>> u * (v+w)
Decimal('0.0060000')
```

特殊値

decimal モジュールの数体系では、NaN, sNaN, -Infinity Infinity, および二つのゼロ、+0 と -0 といった特殊な値を提供しています。

無限大 (Infinity) は Decimal('Infinity') で直接構築できます。また、*DivisionByZero* をトラップせずにゼロで除算を行った場合にも出てきます。同様に、*Overflow* シグナルをトラップしなければ、表現可能な最大の数値の制限を越えた値を丸めたときに出てきます。

無限大には符号があり (アフィン: affine であり)、算術演算に使用でき、非常に巨大で不確定の (indeterminate) 値として扱われます。例えば、無限大に何らかの定数を加算すると、演算結果は別の無限大になります。

演算によっては結果が不確定になるものがあり、NaN を返します。ただし、*InvalidOperation* シグナルをト

ラップするようになっていれば例外を送出します。例えば、0/0 は NaN を返します。NaN は「非数値 (not a number)」を表します。このような NaN は暗黙のうちに生成され、一度生成されるとそれを他の計算にも流れてゆき、関係する個々の演算全てが個別の NaN を返すようになります。この挙動は、たまに入力値が欠けるような状況で一連の計算を行う際に便利です --- 特定の計算に対しては無効な結果を示すフラグを立てつつ計算を進められるからです。

一方、NaN の変種である sNaN は関係する全ての演算で演算後にシグナルを送出します。sNaN は、無効な演算結果に対して特別な処理を行うために計算を停止する必要がある場合に便利です。

Python の比較演算は NaN が関わってくると少し驚くようなことがあります。等価性のテストの一方の対象が無言または発信 NaN である場合いつでも *False* を返し (たとえ Decimal('NaN')==Decimal('NaN') でも)、一方で不等価をテストするといつでも *True* を返します。二つの Decimal を <, <=, > または >= を使って比較する試みは一方が NaN である場合には *InvalidOperation* シグナルを送出し、このシグナルをトラップしなければ結果は *False* に終わります。汎用十進演算仕様は直接の比較の振る舞いについて定めていないことに注意しておきましょう。ここでの NaN が関係する比較ルールは IEEE 854 標準から持ってきました (section 5.7 の Table 3 を見て下さい)。厳格に標準遵守を貫くなら、*compare()* および *compare_signal()* メソッドを代わりに使いましょう。

アンダフローの起きた計算は、符号付きのゼロ (signed zero) を返すことがあります。符号は、より高い精度で計算を行った結果の符号と同じになります。符号付きゼロの大きさはやはりゼロなので、正のゼロと負のゼロは等しいとみなされ、符号は単なる参考にすぎません。

In addition to the two signed zeros which are distinct yet equal, there are various representations of zero with differing precisions yet equivalent in value. This takes a bit of getting used to. For an eye accustomed to normalized floating-point representations, it is not immediately obvious that the following calculation returns a value equal to zero:

```
>>> 1 / Decimal('Infinity')
Decimal('0E-1000026')
```

9.4.8 スレッドを使った処理

関数 *getcontext()* は、スレッド毎に別々の *Context* オブジェクトにアクセスします。別のスレッドコンテキストを持つということは、複数のスレッドが互いに影響を及ぼさずに (getcontext().prec=10 のような) 変更を適用できるということです。

同様に、*setcontext()* 関数は自動的に引数のコンテキストを現在のスレッドのコンテキストに設定します。

If *setcontext()* has not been called before *getcontext()*, then *getcontext()* will automatically create a new context for use in the current thread.

The new context is copied from a prototype context called *DefaultContext*. To control the defaults so that each thread will use the same values throughout the application, directly modify the *DefaultContext* object. This should be done *before* any threads are started so that there won't be a race condition between threads calling *getcontext()*. For example:

```
# Set applicationwide defaults for all threads about to be launched
DefaultContext.prec = 12
DefaultContext.rounding = ROUND_DOWN
DefaultContext.traps = ExtendedContext.traps.copy()
DefaultContext.traps[InvalidOperation] = 1
setcontext(DefaultContext)

# Afterwards, the threads can be started
t1.start()
t2.start()
t3.start()
 . . .
```

9.4.9 レシピ

Decimal クラスの利用を実演している例をいくつか示します。これらはユーティリティ関数としても利用できます:

```
def moneyfmt(value, places=2, curr='', sep=',', dp='.',
             pos='', neg='-', trailneg=''):
    """Convert Decimal to a money formatted string.

    places:  required number of places after the decimal point
    curr:    optional currency symbol before the sign (may be blank)
    sep:     optional grouping separator (comma, period, space, or blank)
    dp:      decimal point indicator (comma or period)
             only specify as blank when places is zero
    pos:     optional sign for positive numbers: '+', space or blank
    neg:     optional sign for negative numbers: '-', '(', space or blank
    trailneg:optional trailing minus indicator:  '-', ')', space or blank

    >>> d = Decimal('-1234567.8901')
    >>> moneyfmt(d, curr='$')
    '-$1,234,567.89'
    >>> moneyfmt(d, places=0, sep='.', dp='', neg='', trailneg='-')
    '1.234.568-'
    >>> moneyfmt(d, curr='$', neg='(', trailneg=')')
    '($1,234,567.89)'
    >>> moneyfmt(Decimal(123456789), sep=' ')
    '123 456 789.00'
    >>> moneyfmt(Decimal('-0.02'), neg='<', trailneg='>')
    '<0.02>'
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    """
    q = Decimal(10) ** -places      # 2 places --> '0.01'
    sign, digits, exp = value.quantize(q).as_tuple()
    result = []
    digits = list(map(str, digits))
    build, next = result.append, digits.pop
    if sign:
        build(trailneg)
    for i in range(places):
        build(next() if digits else '0')
    if places:
        build(dp)
    if not digits:
        build('0')
    i = 0
    while digits:
        build(next())
        i += 1
        if i == 3 and digits:
            i = 0
            build(sep)
    build(curr)
    build(neg if sign else pos)
    return ''.join(reversed(result))

def pi():
    """Compute Pi to the current precision.

    >>> print(pi())
    3.141592653589793238462643383

    """
    getcontext().prec += 2  # extra digits for intermediate steps
    three = Decimal(3)      # substitute "three=3.0" for regular floats
    lasts, t, s, n, na, d, da = 0, three, 3, 1, 0, 0, 24
    while s != lasts:
        lasts = s
        n, na = n+na, na+8
        d, da = d+da, da+32
        t = (t * n) / d
        s += t
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    getcontext().prec -= 2
    return +s               # unary plus applies the new precision

def exp(x):
    """Return e raised to the power of x.  Result type matches input type.

    >>> print(exp(Decimal(1)))
    2.718281828459045235360287471
    >>> print(exp(Decimal(2)))
    7.389056098930650227230427461
    >>> print(exp(2.0))
    7.38905609893
    >>> print(exp(2+0j))
    (7.38905609893+0j)

    """
    getcontext().prec += 2
    i, lasts, s, fact, num = 0, 0, 1, 1, 1
    while s != lasts:
        lasts = s
        i += 1
        fact *= i
        num *= x
        s += num / fact
    getcontext().prec -= 2
    return +s

def cos(x):
    """Return the cosine of x as measured in radians.

    The Taylor series approximation works best for a small value of x.
    For larger values, first compute x = x % (2 * pi).

    >>> print(cos(Decimal('0.5')))
    0.8775825618903727161162815826
    >>> print(cos(0.5))
    0.87758256189
    >>> print(cos(0.5+0j))
    (0.87758256189+0j)

    """
    getcontext().prec += 2
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    i, lasts, s, fact, num, sign = 0, 0, 1, 1, 1, 1
    while s != lasts:
        lasts = s
        i += 2
        fact *= i * (i-1)
        num *= x * x
        sign *= -1
        s += num / fact * sign
    getcontext().prec -= 2
    return +s

def sin(x):
    """Return the sine of x as measured in radians.

    The Taylor series approximation works best for a small value of x.
    For larger values, first compute x = x % (2 * pi).

    >>> print(sin(Decimal('0.5')))
    0.47942553860420300027328793521
    >>> print(sin(0.5))
    0.479425538604
    >>> print(sin(0.5+0j))
    (0.479425538604+0j)

    """
    getcontext().prec += 2
    i, lasts, s, fact, num, sign = 1, 0, x, 1, x, 1
    while s != lasts:
        lasts = s
        i += 2
        fact *= i * (i-1)
        num *= x * x
        sign *= -1
        s += num / fact * sign
    getcontext().prec -= 2
    return +s
```

9.4.10 Decimal FAQ

Q. `decimal.Decimal('1234.5')` などと打ち込むのは煩わしいのですが、対話式インタプリタを使う際にタイプ量を少なくする方法はありませんか?

A. コンストラクタを 1 文字に縮める人もいるようです:

```
>>> D = decimal.Decimal
>>> D('1.23') + D('3.45')
Decimal('4.68')
```

Q. 小数点以下 2 桁の固定小数点数のアプリケーションの中で、いくつかの入力が余計な桁を保持しているのでこれを丸めなければなりません。その他のものに余計な桁はなくそのまま使えます。どのメソッドを使うのがいいでしょうか?

A. *quantize()* メソッドで固定した桁に丸められます。*Inexact* トラップを設定しておけば、確認にも有用です:

```
>>> TWOPLACES = Decimal(10) ** -2       # same as Decimal('0.01')
```

```
>>> # Round to two places
>>> Decimal('3.214').quantize(TWOPLACES)
Decimal('3.21')
```

```
>>> # Validate that a number does not exceed two places
>>> Decimal('3.21').quantize(TWOPLACES, context=Context(traps=[Inexact]))
Decimal('3.21')
```

```
>>> Decimal('3.214').quantize(TWOPLACES, context=Context(traps=[Inexact]))
Traceback (most recent call last):
   ...
Inexact: None
```

Q. 正当な 2 桁の入力が得られたとして、その正当性をアプリケーション実行中も変わらず保ち続けるにはどうすればいいでしょうか?

A. 加減算あるいは整数との乗算のような演算は自動的に固定小数点を守ります。その他の除算や整数以外の乗算などは小数点以下の桁を変えてしまいますので実行後は *quantize()* ステップが必要です:

```
>>> a = Decimal('102.72')           # Initial fixed-point values
>>> b = Decimal('3.17')
>>> a + b                           # Addition preserves fixed-point
Decimal('105.89')
>>> a - b
Decimal('99.55')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> a * 42                          # So does integer multiplication
Decimal('4314.24')
>>> (a * b).quantize(TWOPLACES)     # Must quantize non-integer multiplication
Decimal('325.62')
>>> (b / a).quantize(TWOPLACES)     # And quantize division
Decimal('0.03')
```

固定小数点のアプリケーションを開発する際は、*quantize()* の段階を扱う関数を定義しておくと便利です:

```
>>> def mul(x, y, fp=TWOPLACES):
...     return (x * y).quantize(fp)
...
>>> def div(x, y, fp=TWOPLACES):
...     return (x / y).quantize(fp)
```

```
>>> mul(a, b)                       # Automatically preserve fixed-point
Decimal('325.62')
>>> div(b, a)
Decimal('0.03')
```

Q. 一つの値に対して多くの表現方法があります。200 と 200.000 と 2E2 と .02E+4 は全て同じ値で違った精度の数です。これらをただ一つの正規化された値に変換することはできますか?

A. *normalize()* メソッドは全ての等しい値をただ一つの表現に直します:

```
>>> values = map(Decimal, '200 200.000 2E2 .02E+4'.split())
>>> [v.normalize() for v in values]
[Decimal('2E+2'), Decimal('2E+2'), Decimal('2E+2'), Decimal('2E+2')]
```

Q. When does rounding occur in a computation?

A. It occurs *after* the computation. The philosophy of the decimal specification is that numbers are considered exact and are created independent of the current context. They can even have greater precision than current context. Computations process with those exact inputs and then rounding (or other context operations) is applied to the *result* of the computation:

```
>>> getcontext().prec = 5
>>> pi = Decimal('3.1415926535')    # More than 5 digits
>>> pi                              # All digits are retained
Decimal('3.1415926535')
>>> pi + 0                          # Rounded after an addition
Decimal('3.1416')
>>> pi - Decimal('0.00005')         # Subtract unrounded numbers, then round
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
Decimal('3.1415')
>>> pi + 0 - Decimal('0.00005').  # Intermediate values are rounded
Decimal('3.1416')
```

Q. ある種の十進数値はいつも指数表記で表示されます。指数表記以外の表示にする方法はありますか?

A. 値によっては、指数表記だけが有効桁数を表せる表記法なのです。たとえば、`5.0E+3` を `5000` と表してしまうと、値は変わりませんが元々の 2 桁という有効数字が反映されません。

もしアプリケーションが有効数字の追跡を等閑視するならば、指数部や末尾のゼロを取り除き、有効数字を忘れ、しかし値を変えずにおくことは容易です:

```
>>> def remove_exponent(d):
...     return d.quantize(Decimal(1)) if d == d.to_integral() else d.normalize()
```

```
>>> remove_exponent(Decimal('5E+3'))
Decimal('5000')
```

Q. 普通の float を *Decimal* に変換できますか?

A. Yes, any binary floating-point number can be exactly expressed as a Decimal though an exact conversion may take more precision than intuition would suggest:

```
>>> Decimal(math.pi)
Decimal('3.141592653589793115997963468544185161590576171875')
```

Q. 複雑な計算の中で、精度不足や丸めの異常で間違った結果になっていないことをどうやって保証すれば良いでしょうか。

A. decimal モジュールでは検算は容易です。一番良い方法は、大きめの精度や様々な丸めモードで再計算してみることです。大きく異なった結果が出てきたら、精度不足や丸めの問題や悪条件の入力、または数値計算的に不安定なアルゴリズムを示唆しています。

Q. コンテキストの精度は計算結果には適用されていますが入力には適用されていないようです。様々に異なる精度の入力値を混ぜて計算する時に注意すべきことはありますか?

A. はい。原則として入力値は正確であると見做しておりそれらの値を使った計算も同様です。結果だけが丸められます。入力の強みは "what you type is what you get" (打ち込んだ値が得られる値) という点にあります。入力が丸められないということを忘れていると結果が奇妙に見えるというのは弱点です:

```
>>> getcontext().prec = 3
>>> Decimal('3.104') + Decimal('2.104')
Decimal('5.21')
>>> Decimal('3.104') + Decimal('0.000') + Decimal('2.104')
Decimal('5.20')
```

解決策は、精度を増やすか、単項プラス演算子を使って入力の丸めを強制することです:

```
>>> getcontext().prec = 3
>>> +Decimal('1.23456789')      # unary plus triggers rounding
Decimal('1.23')
```

もしくは、入力を *Context.create_decimal()* を使って生成時に丸めてしまうこともできます:

```
>>> Context(prec=5, rounding=ROUND_DOWN).create_decimal('1.2345678')
Decimal('1.2345')
```

Q. CPython 実装は大きな数に対しても速いでしょうか?

A. Yes. In the CPython and PyPy3 implementations, the C/CFFI versions of the decimal module integrate the high speed libmpdec library for arbitrary precision correctly rounded decimal floating-point arithmetic[*1]. `libmpdec` uses Karatsuba multiplication for medium-sized numbers and the Number Theoretic Transform for very large numbers.

The context must be adapted for exact arbitrary precision arithmetic. `Emin` and `Emax` should always be set to the maximum values, `clamp` should always be 0 (the default). Setting `prec` requires some care.

The easiest approach for trying out bignum arithmetic is to use the maximum value for `prec` as well[*2]:

```
>>> setcontext(Context(prec=MAX_PREC, Emax=MAX_EMAX, Emin=MIN_EMIN))
>>> x = Decimal(2) ** 256
>>> x / 128
Decimal('904625697166532776746648320380374280103671755200316906558262375061821325312')
```

For inexact results, *MAX_PREC* is far too large on 64-bit platforms and the available memory will be insufficient:

```
>>> Decimal(1) / 3
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
MemoryError
```

On systems with overallocation (e.g. Linux), a more sophisticated approach is to adjust `prec` to the amount of available RAM. Suppose that you have 8GB of RAM and expect 10 simultaneous operands using a maximum of 500MB each:

```
>>> import sys
>>>
```

(次のページに続く)

*1 Added in version 3.3.

*2 バージョン 3.9 で変更: This approach now works for all exact results except for non-integer powers.

(前のページからの続き)

```
>>> # Maximum number of digits for a single operand using 500MB in 8-byte words
>>> # with 19 digits per word (4-byte and 9 digits for the 32-bit build):
>>> maxdigits = 19 * ((500 * 1024**2) // 8)
>>>
>>> # Check that this works:
>>> c = Context(prec=maxdigits, Emax=MAX_EMAX, Emin=MIN_EMIN)
>>> c.traps[Inexact] = True
>>> setcontext(c)
>>>
>>> # Fill the available precision with nines:
>>> x = Decimal(0).logical_invert() * 9
>>> sys.getsizeof(x)
524288112
>>> x + 2
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
  decimal.Inexact: [<class 'decimal.Inexact'>]
```

In general (and especially on systems without overallocation), it is recommended to estimate even tighter bounds and set the *Inexact* trap if all calculations are expected to be exact.

9.5 fractions --- 有理数

ソースコード: Lib/fractions.py

---

fractions モジュールは有理数計算のサポートを提供します。

Fraction インスタンスは一対の整数、他の有理数、または文字列から生成されます。

class fractions.Fraction(*numerator=0*, *denominator=1*)

class fractions.Fraction(*other_fraction*)

class fractions.Fraction(*float*)

class fractions.Fraction(*decimal*)

class fractions.Fraction(*string*)

The first version requires that *numerator* and *denominator* are instances of *numbers.Rational* and returns a new *Fraction* instance with value `numerator/denominator`. If *denominator* is `0`, it raises a *ZeroDivisionError*. The second version requires that *other_fraction* is an instance of *numbers.Rational* and returns a *Fraction* instance with the same value. The next two versions accept either a *float* or a *decimal.Decimal* instance, and return a *Fraction* instance with exactly the same value. Note that due to the usual issues with binary floating point (see tut-fp-issues), the argument to `Fraction(1.1)` is not exactly equal to 11/10, and so `Fraction(1.1)` does *not* return `Fraction(11, 10)` as one might expect. (But see the documentation for the

limit_denominator() method below.) The last version of the constructor expects a string or unicode instance. The usual form for this instance is:

```
[sign] numerator ['/' denominator]
```

ここで、オプションの sign は '+' か '-' のどちらかであり、numerator および (存在する場合) denominator は十進数の数字の文字列です (コード中の整数リテラルと同様、アンダースコアを使って桁を区切れます)。さらに、*float* コンストラクタで受け付けられる有限の値を表す文字列は、*Fraction* コンストラクタでも受け付けられます。どちらの形式でも、入力される文字列は前後に空白があって構いません。以下に、いくつかの例を示します:

```
>>> from fractions import Fraction
>>> Fraction(16, -10)
Fraction(-8, 5)
>>> Fraction(123)
Fraction(123, 1)
>>> Fraction()
Fraction(0, 1)
>>> Fraction('3/7')
Fraction(3, 7)
>>> Fraction(' -3/7 ')
Fraction(-3, 7)
>>> Fraction('1.414213 \t\n')
Fraction(1414213, 1000000)
>>> Fraction('-.125')
Fraction(-1, 8)
>>> Fraction('7e-6')
Fraction(7, 1000000)
>>> Fraction(2.25)
Fraction(9, 4)
>>> Fraction(1.1)
Fraction(2476979795053773, 2251799813685248)
>>> from decimal import Decimal
>>> Fraction(Decimal('1.1'))
Fraction(11, 10)
```

Fraction クラスは抽象基底クラス *numbers.Rational* を継承し、その全てのメソッドと演算を実装します。*Fraction* インスタンスは **ハッシュ可能** で、不変 (immutable) であるものとして扱われます。加えて、*Fraction* には以下のプロパティとメソッドがあります:

バージョン 3.2 で変更: *Fraction* のコンストラクタが *float* および *decimal.Decimal* インスタンスを受け付けるようになりました。

バージョン 3.9 で変更: The *math.gcd()* function is now used to normalize the *numerator* and *denominator*. *math.gcd()* always returns an *int* type. Previously, the GCD type depended on

numerator and *denominator*.

バージョン 3.11 で変更: Underscores are now permitted when creating a *Fraction* instance from a string, following **PEP 515** rules.

バージョン 3.11 で変更: *Fraction* implements `__int__` now to satisfy `typing.SupportsInt` instance checks.

バージョン 3.12 で変更: Space is allowed around the slash for string inputs: `Fraction('2 / 3')`.

バージョン 3.12 で変更: *Fraction* instances now support float-style formatting, with presentation types `"e"`, `"E"`, `"f"`, `"F"`, `"g"`, `"G"` and `"%"`.

numerator

有理数を既約分数で表したときの分子。

denominator

有理数を既約分数で表したときの分母。

as_integer_ratio()

Return a tuple of two integers, whose ratio is equal to the original Fraction. The ratio is in lowest terms and has a positive denominator.

Added in version 3.8.

is_integer()

Return `True` if the Fraction is an integer.

Added in version 3.12.

classmethod from_float(*flt*)

Alternative constructor which only accepts instances of *float* or *numbers.Integral*. Beware that `Fraction.from_float(0.3)` is not the same value as `Fraction(3, 10)`.

> **注釈**
>
> Python 3.2 以降では、*float* から直接 *Fraction* インスタンスを構築できるようになりました。

classmethod from_decimal(*dec*)

Alternative constructor which only accepts instances of *decimal.Decimal* or *numbers.Integral*.

> **注釈**
>
> Python 3.2 以降では、*decimal.Decimal* インスタンスから直接 *Fraction* インスタンスを構築できるようになりました。

limit_denominator(*max_denominator=1000000*)

分母が高々 max_denominator である、self に最も近い *Fraction* を見付けて返します。このメソッドは与えられた浮動小数点数の有理数近似を見つけるのに役立ちます:

```
>>> from fractions import Fraction
>>> Fraction('3.1415926535897932').limit_denominator(1000)
Fraction(355, 113)
```

あるいは float で表された有理数を元に戻すのにも使えます:

```
>>> from math import pi, cos
>>> Fraction(cos(pi/3))
Fraction(4503599627370497, 9007199254740992)
>>> Fraction(cos(pi/3)).limit_denominator()
Fraction(1, 2)
>>> Fraction(1.1).limit_denominator()
Fraction(11, 10)
```

__floor__()

最大の *int* <= self を返します。このメソッドは *math.floor()* 関数からでもアクセスできます:

```
>>> from math import floor
>>> floor(Fraction(355, 113))
3
```

__ceil__()

最小の *int* >= self を返します。このメソッドは *math.ceil()* 関数からでもアクセスできます。

__round__()

__round__(*ndigits*)

第一のバージョンは、self に最も近い *int* を偶数丸めで返します。第二のバージョンは、このメソッドは self に最も近い Fraction(1, 10**ndigits) の倍数 (論理的に、ndigits が負なら) を、これも偶数丸めで丸めます。*round()* 関数からでもアクセスできます。

__format__(*format_spec*, */*)

Provides support for float-style formatting of *Fraction* instances via the *str.format()* method, the *format()* built-in function, or Formatted string literals. The presentation types "e", "E", "f", "F", "g", "G" and "%" are supported. For these presentation types, formatting for a *Fraction* object x follows the rules outlined for the *float* type in the 書式指定ミニ言語仕様 section.

ここに例があります:

```
>>> from fractions import Fraction
>>> format(Fraction(1, 7), '.40g')
'0.1428571428571428571428571428571428571429'
>>> format(Fraction('1234567.855'), '_.2f')
'1_234_567.86'
>>> f"{Fraction(355, 113):*>20.6e}"
'********3.141593e+00'
>>> old_price, new_price = 499, 672
>>> "{:.2%} price increase".format(Fraction(new_price, old_price) - 1)
'34.67% price increase'
```

参考

numbers モジュール　数
値の塔を作り上げる抽象基底クラス。

9.6 random --- 疑似乱数を生成する

ソースコード: Lib/random.py

このモジュールでは様々な分布をもつ擬似乱数生成器を実装しています。

整数用に、ある範囲からの一様な選択があります。シーケンス用には、シーケンスからのランダムな要素の一様な選択、リストのランダムな置換をインプレースに生成する関数、順列を置換せずにランダムサンプリングする関数があります。

実数用としては、一様分布、正規分布 (ガウス分布)、対数正規分布、負の指数分布、ガンマおよびベータ分布を計算する関数があります。角度の分布を生成するにはフォン・ミーゼス分布が利用できます。

ほとんど全てのモジュール関数は、基礎となる関数 *random()* に依存します。この関数はランダムな浮動小数点数を半開区間 `0.0 <= X < 1.0` 内に一様に生成します。Python は中心となる乱数生成器としてメルセンヌツイスタを使います。これは 53 ビット精度の浮動小数点を生成し、周期は 2**19937-1 です。本体は C で実装されていて、高速でスレッドセーフです。メルセンヌツイスタは、現存する中で最も広範囲にテストされた乱数生成器のひとつです。しかしながら、メルセンヌツイスタは完全に決定論的であるため、全ての目的に合致しているわけではなく、暗号化の目的には全く向いていません。

このモジュールで提供されている関数は、実際には *random.Random* クラスの隠蔽されたインスタンスのメソッドに束縛されています。内部状態を共有しない生成器を取得するため、自分で *Random* のインスタンスを生成することができます。

Class *Random* can also be subclassed if you want to use a different basic generator of your own devising: see the documentation on that class for more details.

random モジュールは *SystemRandom* クラスも提供していて、このクラスは OS が提供している乱数発生源を利用して乱数を生成するシステム関数 *os.urandom()* を使うものです。

警告

このモジュールの擬似乱数生成器をセキュリティ目的に使用してはいけません。セキュリティや暗号学的な用途については *secrets* モジュールを参照してください。

参考

M. Matsumoto and T. Nishimura, "Mersenne Twister: A 623-dimensionally equidistributed uniform pseudorandom number generator", ACM Transactions on Modeling and Computer Simulation Vol. 8, No. 1, January pp.3--30 1998.

Complementary-Multiply-with-Carry recipe 長い周期と比較的シンプルな更新操作を備えた互換性のある別の乱数生成器。

9.6.1 保守 (bookkeeping) 関数

`random.seed`(*a=None*, *version=2*)

乱数生成器を初期化します。

a が省略されるか `None` の場合、現在のシステム時刻が使用されます。乱数のソースがオペレーティングシステムによって提供される場合、システム時刻の代わりにそれが使用されます (利用可能性についての詳細は *os.urandom()* 関数を参照)。

a が int の場合、それが直接使われます。

バージョン 2 (デフォルト) では、*str*, *bytes*, *bytearray* オブジェクトは *int* に変換され、そのビットがすべて使用されます。

バージョン 1 (Python の古いバージョンでの乱数列を再現するために提供される) では、*str* と *bytes* に対して適用されるアルゴリズムは、より狭い範囲のシードを生成します。

バージョン 3.2 で変更: 文字列シードのすべてのビットを使うバージョン 2 スキームに移行。

バージョン 3.11 で変更: *seed* は次の型の内のいずれかでなければなりません: `None`、*int*、*float*、*str*、*bytes*、*bytearray*。

`random.getstate`()

乱数生成器の現在の内部状態を記憶したオブジェクトを返します。このオブジェクトを *setstate()* に渡して内部状態を復元することができます。

`random.setstate`(*state*)

state は予め *getstate()* を呼び出して得ておかなくてはなりません。*setstate()* は *getstate()* が呼び出された時の乱数生成器の内部状態を復元します。

9.6.2 バイト列用の関数

random.**randbytes**(*n*)

n バイトのランダムなバイト列を生成します。

セキュリティトークンを生成する目的で、このメソッドを使用しないでください。代わりに *secrets.token_bytes()* を使用してください。

Added in version 3.9.

9.6.3 整数用の関数

random.**randrange**(*stop*)

random.**randrange**(*start*, *stop*[, *step*])

`range(start, stop, step)` の要素からランダムに選ばれた要素を返します。

This is roughly equivalent to `choice(range(start, stop, step))` but supports arbitrarily large ranges and is optimized for common cases.

位置引数のパターンは *range()* 関数の引数と一致します。

Keyword arguments should not be used because they can be interpreted in unexpected ways. For example `randrange(start=100)` is interpreted as `randrange(0, 100, 1)`.

バージョン 3.2 で変更: 一様に分布した値の生成に関して *randrange()* がより洗練されました。以前は `int(random()*n)` のようなやや一様でない分布を生成するスタイルを使用していました。

バージョン 3.12 で変更: 整数以外の型の自動変換はサポートされなくなりました。`randrange(10.0)` や `randrange(Fraction(10, 1))` のような呼び出しは *TypeError* を送出します。

random.**randint**(*a*, *b*)

`a <= N <= b` であるようなランダムな整数 *N* を返します。`randrange(a, b+1)` のエイリアスです。

random.**getrandbits**(*k*)

k 桁の乱数ビットを持つ Python の整数を生成し、返します。このメソッドはメルセンヌツイスタ生成器で提供されており、その他の乱数生成器でもオプションの API として提供されている場合があります。*getrandbits()* が使用可能な場合、*randrange()* は任意の範囲の乱数を生成できるようになります。

バージョン 3.9 で変更: *k* の値として 0 が許されるようになりました。

9.6.4 シーケンス用の関数

random.**choice**(*seq*)

空でないシーケンス *seq* からランダムに要素を返します。*seq* が空のときは、*IndexError* が送出されます。

random.choices(*population*, *weights=None*, *, *cum_weights=None*, *k=1*)

population から重複ありで選んだ要素からなる大きさ *k* のリストを返します。*population* が空の場合 *IndexError* を送出します。

weights シーケンスが与えられた場合、相対的な重みに基づいて要素が選ばれます。あるいは、*cum_weights* シーケンスが与えられた場合、累積的な重み (*itertools.accumulate()* を用いて計算されるかもしれません) で要素が選ばれます。例えば、相対的な重み `[10, 5, 30, 5]` は累積的な重み `[10, 15, 45, 50]` と等価です。内部的には、相対的な重みは要素選択の前に累積的な重みに変換されるため、累積的な重みを渡すと手間を省けます。

weights および *cum_weights* が与えられなかった場合、要素は同じ確率で選択されます。重みのシーケンスが与えられた場合、その長さは *population* シーケンスと同じでなければなりません。*weights* と *cum_weights* を同時に与えると *TypeError* が送出されます。

weights や *cum_weights* には *random()* が返す *float* 値と相互に変換できるような、任意の数値型を使用できます (int、float、fraction を含みますが、decimal は除きます)。重みには非負で有限の値を指定することが規定されます。全ての重みが 0 の場合、例外 *ValueError* が送出されます。

与えられた種に対して、同じ重みを持つ *choices()* 関数は、一般に *choice()* を繰り返し呼び出す場合とは異なるシーケンスを生成します。*choices()* で使用されるアルゴリズムは、内部の一貫性とスピードのために浮動小数点演算を使用します。*choice()* で使われるアルゴリズムは、丸め誤差による小さな偏りを避けるために、デフォルトでは選択を繰り返す整数演算になっています。

Added in version 3.6.

バージョン 3.9 で変更: 全ての重みが 0 の場合、例外 *ValueError* を送出します。

random.shuffle(*x*)

シーケンス *x* をインプレースにシャッフルします。

イミュータブルなシーケンスをシャッフルしてシャッフルされたリストを新たに返すには、代わりに `sample(x, k=len(x))` を使用してください。

たとえ `len(x)` が小さくても、*x* の並べ替えの総数 (訳注: 要素数の階乗) は大半の乱数生成器の周期よりもすぐに大きくなることに注意してください。つまり、長いシーケンスの大半の並べ替えは決して生成されないだろう、ということです。例えば、長さ 2080 のシーケンスがメルセンヌツイスタ生成器の周期に収まる中で最大のものになります。

バージョン 3.11 で変更: オプション引数 *random* が削除されました。

random.sample(*population*, *k*, *, *counts=None*)

母集団のシーケンスから選ばれた長さ *k* の一意な要素からなるリストを返します。値の置換を行わないランダムサンプリングに用いられます。

母集団自体を変更せずに、母集団内の要素を含む新たなリストを返します。返されたリストは選択された順に並んでいるので、このリストの部分スライスもランダムなサンプルになります。これにより、くじの当選者 (サンプル) を 1 等賞と 2 等賞（の部分スライス）に分けることも可能です。

母集団の要素は **ハッシュ可能** でなくても、ユニークでなくてもかまいません。母集団が繰り返しを含む場合、出現するそれぞれがサンプルに選択されえます。

母集団に重複がある場合はその分だけ 1 つずつ指定するか、キーワード専用オプション引数 *counts* で指定することができます。例えば、`sample(['red', 'blue'], counts=[4, 2], k=5)` は `sample(['red', 'red', 'red', 'red', 'blue', 'blue'], k=5)` と等価になります。

ある範囲の整数からサンプルを取る場合、引数に *range()* オブジェクトを使用してください。大きな母集団の場合、これは特に速く、メモリ効率が良いです: `sample(range(10000000), k=60)`。

サンプルの大きさが母集団の大きさより大きい場合 *ValueError* が送出されます。

バージョン 3.9 で変更: *counts* 引数が追加されました。

バージョン 3.11 で変更: The *population* must be a sequence. Automatic conversion of sets to lists is no longer supported.

9.6.5 Discrete distributions

The following function generates a discrete distribution.

random.binomialvariate(*n=1*, *p=0.5*)

Binomial distribution. Return the number of successes for *n* independent trials with the probability of success in each trial being *p*:

Mathematically equivalent to:

```
sum(random() < p for i in range(n))
```

The number of trials *n* should be a non-negative integer. The probability of success *p* should be between `0.0 <= p <= 1.0`. The result is an integer in the range `0 <= X <= n`.

Added in version 3.12.

9.6.6 実数分布

以下の関数は特定の実数値分布を生成します。関数の引数の名前は、一般的な数学の慣例で使われている分布の公式の対応する変数から取られています; これらの公式のほとんどはどんな統計学のテキストにも載っています。

random.random()

ランダムな浮動小数点数（範囲は `0.0 <= X < 1.0`）を返します。

random.uniform(*a*, *b*)

`a <= b` であれば `a <= N <= b` 、`b < a` であれば `b <= N <= a` であるようなランダムな浮動小数点数 *N* を返します。

端点の値 `b` が範囲に含まれるかどうかは、式 `a + (b-a) * random()` における浮動小数点の丸めに依存します。

random.**triangular**(*low*, *high*, *mode*)

low <= N <= high でありこれら境界値の間に指定された最頻値 *mode* を持つようなランダムな浮動小数点数 *N* を返します。境界 *low* と *high* のデフォルトは 0 と 1 です。最頻値 *mode* 引数のデフォルトは両境界値の中点になり、対称な分布を与えます。

random.**betavariate**(*alpha*, *beta*)

ベータ分布です。引数の満たすべき条件は alpha > 0 および beta > 0 です。0 から 1 の範囲の値を返します。

random.**expovariate**(*lambd=1.0*)

指数分布です。*lambd* は平均にしたい値の逆数です。(この引数は "lambda" と呼ぶべきなのですが、Python の予約語なので使えません。) 返す値の範囲は *lambd* が正なら 0 から正の無限大、*lambd* が負なら負の無限大から 0 です。

バージョン 3.12 で変更: lambd にデフォルト値を追加しました。

random.**gammavariate**(*alpha*, *beta*)

Gamma distribution. (*Not* the gamma function!) The shape and scale parameters, *alpha* and *beta*, must have positive values. (Calling conventions vary and some sources define 'beta' as the inverse of the scale).

確率分布関数は:

```
          x ** (alpha - 1) * math.exp(-x / beta)
pdf(x) =  --------------------------------------
            math.gamma(alpha) * beta ** alpha
```

random.**gauss**(*mu=0.0*, *sigma=1.0*)

正規分布、またはガウス分布と呼ばれます。*mu* は平均であり、*sigma* は標準偏差です。この関数は後で定義する関数 *normalvariate()* より少しだけ高速です。

Multithreading note: When two threads call this function simultaneously, it is possible that they will receive the same return value. This can be avoided in three ways. 1) Have each thread use a different instance of the random number generator. 2) Put locks around all calls. 3) Use the slower, but thread-safe *normalvariate()* function instead.

バージョン 3.11 で変更: *mu* と *sigma* にデフォルト値を追加しました。

random.**lognormvariate**(*mu*, *sigma*)

対数正規分布です。この分布を自然対数を用いた分布にした場合、平均 *mu* で標準偏差 *sigma* の正規分布になります。*mu* は任意の値を取ることができ、*sigma* はゼロより大きくなければなりません。

random.**normalvariate**(*mu=0.0*, *sigma=1.0*)

正規分布です。*mu* は平均で、*sigma* は標準偏差です。

バージョン 3.11 で変更: *mu* と *sigma* にデフォルト値を追加しました。

random.**vonmisesvariate**(*mu*, *kappa*)

mu は平均の角度で、0 から 2**pi* までのラジアンで表されます。*kappa* は濃度パラメータで、ゼロ以上でなければなりません。*kappa* がゼロに等しい場合、この分布は範囲 0 から 2**pi* の一様でランダムな角度の分布に退化します。

random.**paretovariate**(*alpha*)

パレート分布です。*alpha* は形状パラメータです。

random.**weibullvariate**(*alpha*, *beta*)

ワイブル分布です。*alpha* は尺度パラメタで、*beta* は形状パラメータです。

9.6.7 他の生成器

class random.**Random**([*seed*])

random モジュールがデフォルトで使用する疑似乱数生成器を実装したクラスです。

バージョン 3.11 で変更: 以前は *seed* は任意のハッシュ可能オブジェクトが設定可能でした。現在は None, *int*, *float*, *str*, *bytes*, *bytearray* に制限されています。

Subclasses of Random should override the following methods if they wish to make use of a different basic generator:

seed(*a=None*, *version=2*)

Override this method in subclasses to customise the *seed()* behaviour of Random instances.

getstate()

Override this method in subclasses to customise the *getstate()* behaviour of Random instances.

setstate(*state*)

Override this method in subclasses to customise the *setstate()* behaviour of Random instances.

random()

Override this method in subclasses to customise the *random()* behaviour of Random instances.

Optionally, a custom generator subclass can also supply the following method:

getrandbits(*k*)

Override this method in subclasses to customise the *getrandbits()* behaviour of Random instances.

class random.**SystemRandom**([*seed*])

オペレーティングシステムの提供する発生源によって乱数を生成する *os.urandom()* 関数を使うクラスです。すべてのシステムで使えるメソッドではありません。ソフトウェアの状態に依存してはいけませんし、一連の操作は再現不能です。従って、*seed()* メソッドは何の影響も及ぼさず、無視されま

す。*getstate()* と *setstate()* メソッドが呼び出されると、例外 *NotImplementedError* が送出されます。

9.6.8 再現性について

疑似乱数生成器から与えられたシーケンスを再現できると便利なことがあります。シード値を再利用することで、複数のスレッドが実行されていない限り、実行ごとに同じシーケンスが再現できます。

random モジュールのアルゴリズムやシード処理関数のほとんどは、Python バージョン間で変更される対象となりますが、次の二点は変更されないことが保証されています:

- 新しいシード処理メソッドが追加されたら、後方互換なシード処理器が提供されます。
- 生成器の *random()* メソッドは、互換なシード処理器に同じシードが与えられた場合、引き続き同じシーケンスを生成します。

9.6.9 使用例

基礎的な例:

```
>>> random()                            # Random float:  0.0 <= x < 1.0
0.37444887175646646

>>> uniform(2.5, 10.0)                  # Random float:  2.5 <= x <= 10.0
3.1800146073117523

>>> expovariate(1 / 5)                  # Interval between arrivals averaging 5 seconds
5.148957571865031

>>> randrange(10)                       # Integer from 0 to 9 inclusive
7

>>> randrange(0, 101, 2)                # Even integer from 0 to 100 inclusive
26

>>> choice(['win', 'lose', 'draw'])     # Single random element from a sequence
'draw'

>>> deck = 'ace two three four'.split()
>>> shuffle(deck)                       # Shuffle a list
>>> deck
['four', 'two', 'ace', 'three']

>>> sample([10, 20, 30, 40, 50], k=4) # Four samples without replacement
[40, 10, 50, 30]
```

シミュレーション:

```
>>> # Six roulette wheel spins (weighted sampling with replacement)
>>> choices(['red', 'black', 'green'], [18, 18, 2], k=6)
['red', 'green', 'black', 'black', 'red', 'black']

>>> # Deal 20 cards without replacement from a deck
>>> # of 52 playing cards, and determine the proportion of cards
>>> # with a ten-value:  ten, jack, queen, or king.
>>> deal = sample(['tens', 'low cards'], counts=[16, 36], k=20)
>>> deal.count('tens') / 20
0.15

>>> # Estimate the probability of getting 5 or more heads from 7 spins
>>> # of a biased coin that settles on heads 60% of the time.
>>> sum(binomialvariate(n=7, p=0.6) >= 5 for i in range(10_000)) / 10_000
0.4169

>>> # Probability of the median of 5 samples being in middle two quartiles
>>> def trial():
...     return 2_500 <= sorted(choices(range(10_000), k=5))[2] < 7_500
...
>>> sum(trial() for i in range(10_000)) / 10_000
0.7958
```

サンプルの平均の信頼区間を推定するのに、重複ありでリサンプリングして 統計的ブートストラップ を行う例:

```
# https://www.thoughtco.com/example-of-bootstrapping-3126155
from statistics import fmean as mean
from random import choices

data = [41, 50, 29, 37, 81, 30, 73, 63, 20, 35, 68, 22, 60, 31, 95]
means = sorted(mean(choices(data, k=len(data))) for i in range(100))
print(f'The sample mean of {mean(data):.1f} has a 90% confidence '
      f'interval from {means[5]:.1f} to {means[94]:.1f}')
```

薬と偽薬の間に観察された効果の違いについて、統計的有意性、すなわち p 値 を決定するために、リサンプリング順列試験 を行う例:

```
# Example from "Statistics is Easy" by Dennis Shasha and Manda Wilson
from statistics import fmean as mean
from random import shuffle

```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
drug = [54, 73, 53, 70, 73, 68, 52, 65, 65]
placebo = [54, 51, 58, 44, 55, 52, 42, 47, 58, 46]
observed_diff = mean(drug) - mean(placebo)

n = 10_000
count = 0
combined = drug + placebo
for i in range(n):
    shuffle(combined)
    new_diff = mean(combined[:len(drug)]) - mean(combined[len(drug):])
    count += (new_diff >= observed_diff)

print(f'{n} label reshufflings produced only {count} instances with a difference')
print(f'at least as extreme as the observed difference of {observed_diff:.1f}.')
print(f'The one-sided p-value of {count / n:.4f} leads us to reject the null')
print(f'hypothesis that there is no difference between the drug and the placebo.')
```

マルチサーバーキューにおける到達時間とサービス提供のシミュレーション:

```
from heapq import heapify, heapreplace
from random import expovariate, gauss
from statistics import mean, quantiles

average_arrival_interval = 5.6
average_service_time = 15.0
stdev_service_time = 3.5
num_servers = 3

waits = []
arrival_time = 0.0
servers = [0.0] * num_servers  # time when each server becomes available
heapify(servers)
for i in range(1_000_000):
    arrival_time += expovariate(1.0 / average_arrival_interval)
    next_server_available = servers[0]
    wait = max(0.0, next_server_available - arrival_time)
    waits.append(wait)
    service_duration = max(0.0, gauss(average_service_time, stdev_service_time))
    service_completed = arrival_time + wait + service_duration
    heapreplace(servers, service_completed)

print(f'Mean wait: {mean(waits):.1f}  Max wait: {max(waits):.1f}')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
print('Quartiles:', [round(q, 1) for q in quantiles(waits)])
```

参考

Statistics for Hackers Jake Vanderplas による統計解析のビデオ。シミュレーション、サンプリング、シャッフル、交差検定といった基本的な概念のみを用いています。

Economics Simulation Peter Norvig による市場価格のシミュレーション。このモジュールが提供する多くのツールや分布 (gauss, uniform, sample, betavariate, choice, triangular, randrange) の活用法を示しています。

A Concrete Introduction to Probability (using Python) Peter Norvig によるチュートリアル。確率論の基礎、シミュレーションの書き方、Python を使用したデータ解析法をカバーしています。

9.6.10 レシピ

These recipes show how to efficiently make random selections from the combinatoric iterators in the *itertools* module:

```
def random_product(*args, repeat=1):
    "Random selection from itertools.product(*args, **kwds)"
    pools = [tuple(pool) for pool in args] * repeat
    return tuple(map(random.choice, pools))

def random_permutation(iterable, r=None):
    "Random selection from itertools.permutations(iterable, r)"
    pool = tuple(iterable)
    r = len(pool) if r is None else r
    return tuple(random.sample(pool, r))

def random_combination(iterable, r):
    "Random selection from itertools.combinations(iterable, r)"
    pool = tuple(iterable)
    n = len(pool)
    indices = sorted(random.sample(range(n), r))
    return tuple(pool[i] for i in indices)

def random_combination_with_replacement(iterable, r):
    "Choose r elements with replacement.  Order the result to match the iterable."
    # Result will be in set(itertools.combinations_with_replacement(iterable, r)).
    pool = tuple(iterable)
    n = len(pool)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    indices = sorted(random.choices(range(n), k=r))
    return tuple(pool[i] for i in indices)
```

The default *random()* returns multiples of 2 ⁻³ in the range *0.0* ≤ *x* < *1.0*. All such numbers are evenly spaced and are exactly representable as Python floats. However, many other representable floats in that interval are not possible selections. For example, `0.05954861408025609` isn't an integer multiple of 2 ⁻³.

The following recipe takes a different approach. All floats in the interval are possible selections. The mantissa comes from a uniform distribution of integers in the range *2* ⁻² ≤ *mantissa* < *2* ⁻³. The exponent comes from a geometric distribution where exponents smaller than *-53* occur half as often as the next larger exponent.

```
from random import Random
from math import ldexp

class FullRandom(Random):

    def random(self):
        mantissa = 0x10_0000_0000_0000 | self.getrandbits(52)
        exponent = -53
        x = 0
        while not x:
            x = self.getrandbits(32)
            exponent += x.bit_length() - 32
        return ldexp(mantissa, exponent)
```

All *real valued distributions* in the class will use the new method:

```
>>> fr = FullRandom()
>>> fr.random()
0.05954861408025609
>>> fr.expovariate(0.25)
8.87925541791544
```

The recipe is conceptually equivalent to an algorithm that chooses from all the multiples of 2 ⁻¹ ⁻⁴ in the range *0.0* ≤ *x* < *1.0*. All such numbers are evenly spaced, but most have to be rounded down to the nearest representable Python float. (The value 2 ⁻¹ ⁻⁴ is the smallest positive unnormalized float and is equal to `math.ulp(0.0)`.)

参考

Generating Pseudo-random Floating-Point Values a paper by Allen B. Downey describing ways to

generate more fine-grained floats than normally generated by *random()*.

9.7 statistics --- 数学的統計関数

Added in version 3.4.

ソースコード: Lib/statistics.py

このモジュールは、数値 (*Real* 型) データを数学的に統計計算するための関数を提供します。

このモジュールは、NumPy, SciPy のような third-party ライブラリや、Minitab、SAS、Matlab のようなプロ統計家向けのフル装備なプロプライエタリ統計パッケージと競合することを意図していません。グラフ関数電卓のレベルを対象としています。

特に明記しない限り、これらの関数は *int*, *float*, *Decimal* そして *Fraction* をサポートします。他の型 (算術型及びそれ以外) は現在サポートされていません。型が混ざったコレクションも未定義で実装依存です。入力データが複数の型からなる場合、*map()* を使用すると正しい結果が得られるでしょう。例: `map(float, input_data)`。

あるデータセットでは欠損値を表すために `NaN` (not a number) を使います。NaN は通常と異なる比較セマンティクスを持つため、ソートやカウントを行う統計関数では、驚きや未定義の振る舞いを引き起こします。影響を受ける関数は `median()`, `median_low()`, `median_high()`, `median_grouped()`, `mode()`, `multimode()`, そして `quantiles()` です。これらの関数を呼ぶ前に、`NaN` 値を取り除く必要があります:

```
>>> from statistics import median
>>> from math import isnan
>>> from itertools import filterfalse

>>> data = [20.7, float('NaN'),19.2, 18.3, float('NaN'), 14.4]
>>> sorted(data)  # This has surprising behavior
[20.7, nan, 14.4, 18.3, 19.2, nan]
>>> median(data)  # This result is unexpected
16.35

>>> sum(map(isnan, data))     # Number of missing values
2
>>> clean = list(filterfalse(isnan, data))  # Strip NaN values
>>> clean
[20.7, 19.2, 18.3, 14.4]
>>> sorted(clean)  # Sorting now works as expected
[14.4, 18.3, 19.2, 20.7]
>>> median(clean)       # This result is now well defined
18.75
```

9.7.1 平均及び中心位置の測度

これらの関数は母集団または標本の平均値や標準値を計算します。

mean()	データの算術平均 (いわゆる「平均」) 。
fmean()	Fast, floating-point arithmetic mean, with optional weighting.
geometric_mean()	データの幾何平均。
harmonic_mean()	データの調和平均。
median()	データのメジアン (中央値)。
median_low()	データの low median。
median_high()	データの high median。
median_grouped()	Median (50th percentile) of grouped data.
mode()	離散/名義尺度データの最頻値 (single mode) 。
multimode()	離散/名義尺度データの最頻値 (list of modes) 。
quantiles()	データの等確率での分割。

9.7.2 分散の測度

これらの関数は母集団または標本が標準値や平均値からどれくらい離れているかについて計算します。

pstdev()	データの母標準偏差。
pvariance()	データの母分散。
stdev()	データの標本標準偏差。
variance()	データの標本標準分散。

9.7.3 2 入力間の関係の統計

これらの関数は、2 つの入力間の関係について統計量を計算します。

covariance()	2 変数の標本共分散。
correlation()	ピアソンとスピアマンの相関係数。
linear_regression()	単回帰の傾きと切片。

9.7.4 関数の詳細

註釈: 関数の引数となるデータをソートしておく必要はありません。例の多くがソートされているのは見やすさのためです。

statistics.mean(*data*)

シーケンス型またはイテラブルになり得る *data* の標本算術平均を返します。

算術平均はデータの総和をデータ数で除したものです。単に「平均」と呼ばれることも多いですが、数学における平均の一種に過ぎません。データの中心位置の測度の一つです。

data が空の場合 *StatisticsError* を送出します。

使用例:

```
>>> mean([1, 2, 3, 4, 4])
2.8
>>> mean([-1.0, 2.5, 3.25, 5.75])
2.625

>>> from fractions import Fraction as F
>>> mean([F(3, 7), F(1, 21), F(5, 3), F(1, 3)])
Fraction(13, 21)

>>> from decimal import Decimal as D
>>> mean([D("0.5"), D("0.75"), D("0.625"), D("0.375")])
Decimal('0.5625')
```

注釈

mean は 外れ値 (outliers) の影響を強く受け、必ずしもデータ点の典型例とはなりません。効率が悪いものの、より堅牢な、中心的な傾向 (central tendency) の尺度については、*median()* を参照してください。

標本平均は真の母平均の不偏推定量のため、出来る限り多くの標本から平均を求めると、`mean(sample)` は真の母平均に収束します (訳注: 大数の法則)。*data* が標本ではなく母集団全体の場合、`mean(data)` は真の母平均 μ を計算することと等価です。

statistics.fmean(*data*, *weights=None*)

data を float に変換し、算術平均を計算します。

This runs faster than the *mean()* function and it always returns a *float*. The *data* may be a sequence or iterable. If the input dataset is empty, raises a *StatisticsError*.

```
>>> fmean([3.5, 4.0, 5.25])
4.25
```

Optional weighting is supported. For example, a professor assigns a grade for a course by weighting quizzes at 20%, homework at 20%, a midterm exam at 30%, and a final exam at 30%:

```
>>> grades = [85, 92, 83, 91]
>>> weights = [0.20, 0.20, 0.30, 0.30]
>>> fmean(grades, weights)
87.6
```

If *weights* is supplied, it must be the same length as the *data* or a *ValueError* will be raised.

Added in version 3.8.

バージョン 3.11 で変更: *weights* のサポートが追加されました。

statistics.**geometric_mean**(*data*)

Convert *data* to floats and compute the geometric mean.

The geometric mean indicates the central tendency or typical value of the *data* using the product of the values (as opposed to the arithmetic mean which uses their sum).

Raises a *StatisticsError* if the input dataset is empty, if it contains a zero, or if it contains a negative value. The *data* may be a sequence or iterable.

No special efforts are made to achieve exact results. (However, this may change in the future.)

```
>>> round(geometric_mean([54, 24, 36]), 1)
36.0
```

Added in version 3.8.

statistics.**harmonic_mean**(*data*, *weights=None*)

Return the harmonic mean of *data*, a sequence or iterable of real-valued numbers. If *weights* is omitted or `None`, then equal weighting is assumed.

調和平均（harmonic mean）は、データの逆数の算術平均 *mean()* の逆数です。例えば、3 つの値 *a*, *b*, *c* の調和平均は “3/(1/a + 1/b + 1/c)“ になります。いずれかの値が 0 の場合、結果は 0 になります。

調和平均は平均の一種で、データの中心位置の測度です。速度のような比 (ratios) や率 (rates) を平均するときにしばしば適切です。

Suppose a car travels 10 km at 40 km/hr, then another 10 km at 60 km/hr. What is the average speed?

```
>>> harmonic_mean([40, 60])
48.0
```

Suppose a car travels 40 km/hr for 5 km, and when traffic clears, speeds-up to 60 km/hr for the remaining 30 km of the journey. What is the average speed?

```
>>> harmonic_mean([40, 60], weights=[5, 30])
56.0
```

StatisticsError is raised if *data* is empty, any element is less than zero, or if the weighted sum isn't positive.

The current algorithm has an early-out when it encounters a zero in the input. This means that the subsequent inputs are not tested for validity. (This behavior may change in the future.)

Added in version 3.6.

バージョン 3.10 で変更: *weights* のサポートが追加されました。

statistics.median(*data*)

一般的な「中央 2 つの平均をとる」方法を使用して、数値データの中央値（中間値）を返します。もし *data* が空の場合、例外 *StatisticsError* が送出されます。*data* はシーケンス型またはイテラブルにもなれます。

中央値は外れ値の影響を受けにくいため、中心位置のロバストな測度です。データ数が奇数の場合は中央の値を返します:

```
>>> median([1, 3, 5])
3
```

データ数が偶数の場合は、中央値は中央に最も近い 2 値の算術平均で補間されます:

```
>>> median([1, 3, 5, 7])
4.0
```

データが離散的で、中央値がデータ点にない値でも構わない場合に適しています。

もしあなたのデータが（注文操作をサポートする）序数で、（追加操作をサポートしない）数値でないならば、代わりに *median_low()* または *median_high()* の使用を検討してください。

statistics.median_low(*data*)

数値データの小さい方の中央値 (low median) を返します。もし *data* が空の場合、*StatisticsError* が送出されます。*data* はシーケンス型またはイテラブルにもなれます。

low median は必ずデータに含まれています。データ数が奇数の場合は中央の値を返し、偶数の場合は中央の 2 値の小さい方を返します。

```
>>> median_low([1, 3, 5])
3
>>> median_low([1, 3, 5, 7])
3
```

データが離散的で、中央値が補間値よりもデータ点にある値の方が良い場合に用いてください。

statistics.median_high(*data*)

データの大きい方の中央値 (high median) を返します。もし *data* が空の場合、*StatisticsError* が送出されます。*data* はシーケンス型やイテラブルにもなれます。

high median は必ずデータに含まれています。データ数が奇数の場合は中央の値を返し、偶数の場合は中央の 2 値の大きい方を返します。

```
>>> median_high([1, 3, 5])
3
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> median_high([1, 3, 5, 7])
5
```

データが離散的で、中央値が補間値よりもデータ点にある値の方が良い場合に用いてください。

statistics.**median_grouped**(*data*, *interval=1.0*)

Estimates the median for numeric data that has been grouped or binned around the midpoints of consecutive, fixed-width intervals.

The *data* can be any iterable of numeric data with each value being exactly the midpoint of a bin. At least one value must be present.

The *interval* is the width of each bin.

For example, demographic information may have been summarized into consecutive ten-year age groups with each group being represented by the 5-year midpoints of the intervals:

```
>>> from collections import Counter
>>> demographics = Counter({
...    25: 172,   # 20 to 30 years old
...    35: 484,   # 30 to 40 years old
...    45: 387,   # 40 to 50 years old
...    55:  22,   # 50 to 60 years old
...    65:   6,   # 60 to 70 years old
... })
...
```

The 50th percentile (median) is the 536th person out of the 1071 member cohort. That person is in the 30 to 40 year old age group.

The regular *median()* function would assume that everyone in the tricenarian age group was exactly 35 years old. A more tenable assumption is that the 484 members of that age group are evenly distributed between 30 and 40. For that, we use *median_grouped()*:

```
>>> data = list(demographics.elements())
>>> median(data)
35
>>> round(median_grouped(data, interval=10), 1)
37.5
```

The caller is responsible for making sure the data points are separated by exact multiples of *interval*. This is essential for getting a correct result. The function does not check this precondition.

Inputs may be any numeric type that can be coerced to a float during the interpolation step.

statistics.**mode**(*data*)

Return the single most common data point from discrete or nominal *data*. The mode (when it exists) is the most typical value and serves as a measure of central location.

If there are multiple modes with the same frequency, returns the first one encountered in the *data*. If the smallest or largest of those is desired instead, use `min(multimode(data))` or `max(multimode(data))`. If the input *data* is empty, *StatisticsError* is raised.

`mode` は離散データであることを想定していて、1 つの値を返します。これは学校で教わるような最頻値の標準的な取扱いです:

```
>>> mode([1, 1, 2, 3, 3, 3, 3, 4])
3
```

The mode is unique in that it is the only statistic in this package that also applies to nominal (non-numeric) data:

```
>>> mode(["red", "blue", "blue", "red", "green", "red", "red"])
'red'
```

Only hashable inputs are supported. To handle type *set*, consider casting to *frozenset*. To handle type *list*, consider casting to *tuple*. For mixed or nested inputs, consider using this slower quadratic algorithm that only depends on equality tests: `max(data, key=data.count)`.

バージョン 3.8 で変更: Now handles multimodal datasets by returning the first mode encountered. Formerly, it raised *StatisticsError* when more than one mode was found.

statistics.**multimode**(*data*)

Return a list of the most frequently occurring values in the order they were first encountered in the *data*. Will return more than one result if there are multiple modes or an empty list if the *data* is empty:

```
>>> multimode('aabbbbccddddeeffffgg')
['b', 'd', 'f']
>>> multimode('')
[]
```

Added in version 3.8.

statistics.**pstdev**(*data*, *mu=None*)

母標準偏差 (母分散の平方根) を返します。引数や詳細は *pvariance()* を参照してください。

```
>>> pstdev([1.5, 2.5, 2.5, 2.75, 3.25, 4.75])
0.986893273527251
```

statistics.**pvariance**(*data*, *mu=None*)

data の母分散を返します。*data* は実数の空でないシーケンスまたはイテラブルです。分散、すなわち 2 次の中心化モーメントはデータの散らばり具合の測度です。分散が大きいデータはばらつきが大きく、分散が小さいデータは平均値のまわりに固まっています。

If the optional second argument *mu* is given, it should be the *population* mean of the *data*. It can also be used to compute the second moment around a point that is not the mean. If it is missing or `None` (the default), the arithmetic mean is automatically calculated.

母集団全体から分散を計算する場合に用いてください。標本から分散を推定する場合は *variance()* を使いましょう。

data が空の場合 *StatisticsError* を送出します。

例:

```
>>> data = [0.0, 0.25, 0.25, 1.25, 1.5, 1.75, 2.75, 3.25]
>>> pvariance(data)
1.25
```

既にデータの平均値を計算している場合、それを第 2 引数 *mu* に渡して再計算を避けることが出来ます:

```
>>> mu = mean(data)
>>> pvariance(data, mu)
1.25
```

Decimal と Fraction がサポートされています:

```
>>> from decimal import Decimal as D
>>> pvariance([D("27.5"), D("30.25"), D("30.25"), D("34.5"), D("41.75")])
Decimal('24.815')

>>> from fractions import Fraction as F
>>> pvariance([F(1, 4), F(5, 4), F(1, 2)])
Fraction(13, 72)
```

注釈

母集団全体で呼んだ場合は母分散 σ^2 を返します。代わりに標本で呼んだ場合は biased variance s^2、すなわち自由度 N の分散を返します。

If you somehow know the true population mean μ, you may use this function to calculate the variance of a sample, giving the known population mean as the second argument. Provided the data points are a random sample of the population, the result will be an unbiased estimate of the population variance.

statistics.**stdev**(*data*, *xbar=None*)

標本標準偏差 (標本分散の平方根) を返します。引数や詳細は *variance()* を参照してください。

```
>>> stdev([1.5, 2.5, 2.5, 2.75, 3.25, 4.75])
1.0810874155219827
```

statistics.**variance**(*data*, *xbar=None*)

data の標本分散を返します。*data* は少なくとも 2 つの実数の iterable です。分散、すなわち 2 次の中心化モーメントはデータの散らばり具合の測度です。分散が大きいデータはばらつきが大きく、分散が小さいデータは平均値のまわりに固まっています。

If the optional second argument *xbar* is given, it should be the *sample* mean of *data*. If it is missing or `None` (the default), the mean is automatically calculated.

データが母集団の標本であるときに用いてください。母集団全体から分散を計算するには *pvariance()* を参照してください。

data の値が 2 より少ない場合 *StatisticsError* を送出します。

例:

```
>>> data = [2.75, 1.75, 1.25, 0.25, 0.5, 1.25, 3.5]
>>> variance(data)
1.3720238095238095
```

If you have already calculated the sample mean of your data, you can pass it as the optional second argument *xbar* to avoid recalculation:

```
>>> m = mean(data)
>>> variance(data, m)
1.3720238095238095
```

この関数は引数として渡した *xbar* が実際の平均値かどうかチェックしません。任意の値を *xbar* に渡すと無効な結果やありえない結果が返ることがあります。

Decimal と Fraction がサポートされています:

```
>>> from decimal import Decimal as D
>>> variance([D("27.5"), D("30.25"), D("30.25"), D("34.5"), D("41.75")])
Decimal('31.01875')

>>> from fractions import Fraction as F
>>> variance([F(1, 6), F(1, 2), F(5, 3)])
Fraction(67, 108)
```

> **注釈**
>
> Bessel 補正済みの標本分散 s^2、すなわち自由度 N-1 の分散です。与えられたデータ点が代表的 (たとえば独立で均等に分布) な場合、戻り値は母分散の不偏推定量になります。
>
> 何らかの方法で真の母平均 μ を知っている場合、それを *pvariance()* の引数 *mu* に渡して標本の分散を計算することが出来ます。

statistics.quantiles(*data*, ***, *n=4*, *method='exclusive'*)

Divide *data* into *n* continuous intervals with equal probability. Returns a list of `n - 1` cut points separating the intervals.

Set *n* to 4 for quartiles (the default). Set *n* to 10 for deciles. Set *n* to 100 for percentiles which gives the 99 cuts points that separate *data* into 100 equal sized groups. Raises *StatisticsError* if *n* is not least 1.

The *data* can be any iterable containing sample data. For meaningful results, the number of data points in *data* should be larger than *n*. Raises *StatisticsError* if there are not at least two data points.

The cut points are linearly interpolated from the two nearest data points. For example, if a cut point falls one-third of the distance between two sample values, `100` and `112`, the cut-point will evaluate to `104`.

The *method* for computing quantiles can be varied depending on whether the *data* includes or excludes the lowest and highest possible values from the population.

The default *method* is "exclusive" and is used for data sampled from a population that can have more extreme values than found in the samples. The portion of the population falling below the *i-th* of *m* sorted data points is computed as `i / (m + 1)`. Given nine sample values, the method sorts them and assigns the following percentiles: 10%, 20%, 30%, 40%, 50%, 60%, 70%, 80%, 90%.

Setting the *method* to "inclusive" is used for describing population data or for samples that are known to include the most extreme values from the population. The minimum value in *data* is treated as the 0th percentile and the maximum value is treated as the 100th percentile. The portion of the population falling below the *i-th* of *m* sorted data points is computed as `(i - 1) / (m - 1)`. Given 11 sample values, the method sorts them and assigns the following percentiles: 0%, 10%, 20%, 30%, 40%, 50%, 60%, 70%, 80%, 90%, 100%.

```
# Decile cut points for empirically sampled data
>>> data = [105, 129, 87, 86, 111, 111, 89, 81, 108, 92, 110,
...         100, 75, 105, 103, 109, 76, 119, 99, 91, 103, 129,
...         106, 101, 84, 111, 74, 87, 86, 103, 103, 106, 86,
...         111, 75, 87, 102, 121, 111, 88, 89, 101, 106, 95,
...         103, 107, 101, 81, 109, 104]
>>> [round(q, 1) for q in quantiles(data, n=10)]
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
[81.0, 86.2, 89.0, 99.4, 102.5, 103.6, 106.0, 109.8, 111.0]
```

Added in version 3.8.

statistics.covariance(*x*, *y*, */*)

Return the sample covariance of two inputs *x* and *y*. Covariance is a measure of the joint variability of two inputs.

Both inputs must be of the same length (no less than two), otherwise *StatisticsError* is raised.

例:

```
>>> x = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
>>> y = [1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3]
>>> covariance(x, y)
0.75
>>> z = [9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1]
>>> covariance(x, z)
-7.5
>>> covariance(z, x)
-7.5
```

Added in version 3.10.

statistics.correlation(*x*, *y*, */*, ***, *method='linear'*)

Return the Pearson's correlation coefficient for two inputs. Pearson's correlation coefficient *r* takes values between -1 and +1. It measures the strength and direction of a linear relationship.

If *method* is "ranked", computes Spearman's rank correlation coefficient for two inputs. The data is replaced by ranks. Ties are averaged so that equal values receive the same rank. The resulting coefficient measures the strength of a monotonic relationship.

Spearman's correlation coefficient is appropriate for ordinal data or for continuous data that doesn't meet the linear proportion requirement for Pearson's correlation coefficient.

Both inputs must be of the same length (no less than two), and need not to be constant, otherwise *StatisticsError* is raised.

Example with Kepler's laws of planetary motion:

```
>>> # Mercury, Venus, Earth, Mars, Jupiter, Saturn, Uranus, and  Neptune
>>> orbital_period = [88, 225, 365, 687, 4331, 10_756, 30_687, 60_190]    # days
>>> dist_from_sun = [58, 108, 150, 228, 778, 1_400, 2_900, 4_500] # million km

>>> # Show that a perfect monotonic relationship exists
>>> correlation(orbital_period, dist_from_sun, method='ranked')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
1.0

>>> # Observe that a linear relationship is imperfect
>>> round(correlation(orbital_period, dist_from_sun), 4)
0.9882

>>> # Demonstrate Kepler's third law: There is a linear correlation
>>> # between the square of the orbital period and the cube of the
>>> # distance from the sun.
>>> period_squared = [p * p for p in orbital_period]
>>> dist_cubed = [d * d * d for d in dist_from_sun]
>>> round(correlation(period_squared, dist_cubed), 4)
1.0
```

Added in version 3.10.

バージョン 3.12 で変更: Added support for Spearman's rank correlation coefficient.

statistics.linear_regression(*x*, *y*, */*, ***, *proportional=False*)

Return the slope and intercept of simple linear regression parameters estimated using ordinary least squares. Simple linear regression describes the relationship between an independent variable x and a dependent variable y in terms of this linear function:

$y = slope * x + intercept + noise$

where `slope` and `intercept` are the regression parameters that are estimated, and `noise` represents the variability of the data that was not explained by the linear regression (it is equal to the difference between predicted and actual values of the dependent variable).

Both inputs must be of the same length (no less than two), and the independent variable x cannot be constant; otherwise a *StatisticsError* is raised.

For example, we can use the release dates of the Monty Python films to predict the cumulative number of Monty Python films that would have been produced by 2019 assuming that they had kept the pace.

```
>>> year = [1971, 1975, 1979, 1982, 1983]
>>> films_total = [1, 2, 3, 4, 5]
>>> slope, intercept = linear_regression(year, films_total)
>>> round(slope * 2019 + intercept)
16
```

If *proportional* is true, the independent variable x and the dependent variable y are assumed to be directly proportional. The data is fit to a line passing through the origin. Since the *intercept* will always be 0.0, the underlying linear function simplifies to:

$y = slope * x + noise$

Continuing the example from *correlation()*, we look to see how well a model based on major planets can predict the orbital distances for dwarf planets:

```
>>> model = linear_regression(period_squared, dist_cubed, proportional=True)
>>> slope = model.slope

>>> # Dwarf planets:   Pluto,  Eris,    Makemake, Haumea, Ceres
>>> orbital_periods = [90_560, 204_199, 111_845, 103_410, 1_680]  # days
>>> predicted_dist = [math.cbrt(slope * (p * p)) for p in orbital_periods]
>>> list(map(round, predicted_dist))
[5912, 10166, 6806, 6459, 414]

>>> [5_906, 10_152, 6_796, 6_450, 414]  # actual distance in million km
[5906, 10152, 6796, 6450, 414]
```

Added in version 3.10.

バージョン 3.11 で変更: Added support for *proportional*.

9.7.5 例外

例外が 1 つ定義されています:

exception statistics.StatisticsError

統計関係の例外。*ValueError* の派生クラス。

9.7.6 NormalDist オブジェクト

NormalDist is a tool for creating and manipulating normal distributions of a random variable. It is a class that treats the mean and standard deviation of data measurements as a single entity.

Normal distributions arise from the Central Limit Theorem and have a wide range of applications in statistics.

class statistics.NormalDist(*mu=0.0*, *sigma=1.0*)

Returns a new *NormalDist* object where *mu* represents the arithmetic mean and *sigma* represents the standard deviation.

sigma が負の数の場合 *StatisticsError* を送出します。

mean

A read-only property for the arithmetic mean of a normal distribution.

median

A read-only property for the median of a normal distribution.

mode

A read-only property for the mode of a normal distribution.

stdev

A read-only property for the standard deviation of a normal distribution.

variance

A read-only property for the variance of a normal distribution. Equal to the square of the standard deviation.

classmethod from_samples(*data*)

Makes a normal distribution instance with *mu* and *sigma* parameters estimated from the *data* using *fmean()* and *stdev()*.

The *data* can be any *iterable* and should consist of values that can be converted to type *float*. If *data* does not contain at least two elements, raises *StatisticsError* because it takes at least one point to estimate a central value and at least two points to estimate dispersion.

samples(*n*, *, *seed=None*)

Generates *n* random samples for a given mean and standard deviation. Returns a *list* of *float* values.

If *seed* is given, creates a new instance of the underlying random number generator. This is useful for creating reproducible results, even in a multi-threading context.

pdf(*x*)

Using a probability density function (pdf), compute the relative likelihood that a random variable X will be near the given value x. Mathematically, it is the limit of the ratio `P(x <= X < x+dx) / dx` as dx approaches zero.

The relative likelihood is computed as the probability of a sample occurring in a narrow range divided by the width of the range (hence the word "density"). Since the likelihood is relative to other points, its value can be greater than `1.0`.

cdf(*x*)

Using a cumulative distribution function (cdf), compute the probability that a random variable X will be less than or equal to x. Mathematically, it is written `P(X <= x)`.

inv_cdf(*p*)

Compute the inverse cumulative distribution function, also known as the quantile function or the percent-point function. Mathematically, it is written `x : P(X <= x) = p`.

Finds the value x of the random variable X such that the probability of the variable being less than or equal to that value equals the given probability p.

overlap(*other*)

Measures the agreement between two normal probability distributions. Returns a value between 0.0 and 1.0 giving the overlapping area for the two probability density functions.

quantiles(*n=4*)

Divide the normal distribution into *n* continuous intervals with equal probability. Returns a list of (n - 1) cut points separating the intervals.

Set *n* to 4 for quartiles (the default). Set *n* to 10 for deciles. Set *n* to 100 for percentiles which gives the 99 cuts points that separate the normal distribution into 100 equal sized groups.

zscore(*x*)

Compute the Standard Score describing *x* in terms of the number of standard deviations above or below the mean of the normal distribution: `(x - mean) / stdev`.

Added in version 3.9.

Instances of *NormalDist* support addition, subtraction, multiplication and division by a constant. These operations are used for translation and scaling. For example:

```
>>> temperature_february = NormalDist(5, 2.5)             # Celsius
>>> temperature_february * (9/5) + 32                     # Fahrenheit
NormalDist(mu=41.0, sigma=4.5)
```

Dividing a constant by an instance of *NormalDist* is not supported because the result wouldn't be normally distributed.

Since normal distributions arise from additive effects of independent variables, it is possible to add and subtract two independent normally distributed random variables represented as instances of *NormalDist*. For example:

```
>>> birth_weights = NormalDist.from_samples([2.5, 3.1, 2.1, 2.4, 2.7, 3.5])
>>> drug_effects = NormalDist(0.4, 0.15)
>>> combined = birth_weights + drug_effects
>>> round(combined.mean, 1)
3.1
>>> round(combined.stdev, 1)
0.5
```

Added in version 3.8.

9.7.7 例とレシピ

Classic probability problems

NormalDist readily solves classic probability problems.

For example, given historical data for SAT exams showing that scores are normally distributed with a mean of 1060 and a standard deviation of 195, determine the percentage of students with test scores between 1100 and 1200, after rounding to the nearest whole number:

```
>>> sat = NormalDist(1060, 195)
>>> fraction = sat.cdf(1200 + 0.5) - sat.cdf(1100 - 0.5)
>>> round(fraction * 100.0, 1)
18.4
```

Find the quartiles and deciles for the SAT scores:

```
>>> list(map(round, sat.quantiles()))
[928, 1060, 1192]
>>> list(map(round, sat.quantiles(n=10)))
[810, 896, 958, 1011, 1060, 1109, 1162, 1224, 1310]
```

Monte Carlo inputs for simulations

To estimate the distribution for a model that isn't easy to solve analytically, *NormalDist* can generate input samples for a Monte Carlo simulation:

```
>>> def model(x, y, z):
...     return (3*x + 7*x*y - 5*y) / (11 * z)
...
>>> n = 100_000
>>> X = NormalDist(10, 2.5).samples(n, seed=3652260728)
>>> Y = NormalDist(15, 1.75).samples(n, seed=4582495471)
>>> Z = NormalDist(50, 1.25).samples(n, seed=6582483453)
>>> quantiles(map(model, X, Y, Z))
[1.4591308524824727, 1.8035946855390597, 2.175091447274739]
```

Approximating binomial distributions

Normal distributions can be used to approximate Binomial distributions when the sample size is large and when the probability of a successful trial is near 50%.

For example, an open source conference has 750 attendees and two rooms with a 500 person capacity. There is a talk about Python and another about Ruby. In previous conferences, 65% of the attendees preferred to listen to Python talks. Assuming the population preferences haven't changed, what is the probability that the Python room will stay within its capacity limits?

```
>>> n = 750             # Sample size
>>> p = 0.65            # Preference for Python
>>> q = 1.0 - p         # Preference for Ruby
>>> k = 500             # Room capacity

>>> # Approximation using the cumulative normal distribution
>>> from math import sqrt
>>> round(NormalDist(mu=n*p, sigma=sqrt(n*p*q)).cdf(k + 0.5), 4)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
0.8402

>>> # Exact solution using the cumulative binomial distribution
>>> from math import comb, fsum
>>> round(fsum(comb(n, r) * p**r * q**(n-r) for r in range(k+1)), 4)
0.8402

>>> # Approximation using a simulation
>>> from random import seed, binomialvariate
>>> seed(8675309)
>>> mean(binomialvariate(n, p) <= k for i in range(10_000))
0.8406
```

Naive bayesian classifier

Normal distributions commonly arise in machine learning problems.

Wikipedia has a nice example of a Naive Bayesian Classifier. The challenge is to predict a person's gender from measurements of normally distributed features including height, weight, and foot size.

We're given a training dataset with measurements for eight people. The measurements are assumed to be normally distributed, so we summarize the data with *NormalDist*:

```
>>> height_male = NormalDist.from_samples([6, 5.92, 5.58, 5.92])
>>> height_female = NormalDist.from_samples([5, 5.5, 5.42, 5.75])
>>> weight_male = NormalDist.from_samples([180, 190, 170, 165])
>>> weight_female = NormalDist.from_samples([100, 150, 130, 150])
>>> foot_size_male = NormalDist.from_samples([12, 11, 12, 10])
>>> foot_size_female = NormalDist.from_samples([6, 8, 7, 9])
```

Next, we encounter a new person whose feature measurements are known but whose gender is unknown:

```
>>> ht = 6.0        # height
>>> wt = 130        # weight
>>> fs = 8          # foot size
```

Starting with a 50% prior probability of being male or female, we compute the posterior as the prior times the product of likelihoods for the feature measurements given the gender:

```
>>> prior_male = 0.5
>>> prior_female = 0.5
>>> posterior_male = (prior_male * height_male.pdf(ht) *
...                   weight_male.pdf(wt) * foot_size_male.pdf(fs))
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> posterior_female = (prior_female * height_female.pdf(ht) *
...                     weight_female.pdf(wt) * foot_size_female.pdf(fs))
```

The final prediction goes to the largest posterior. This is known as the maximum a posteriori or MAP:

```
>>> 'male' if posterior_male > posterior_female else 'female'
'female'
```

Kernel density estimation

It is possible to estimate a continuous probability distribution from a fixed number of discrete samples.

The basic idea is to smooth the data using a kernel function such as a normal distribution, triangular distribution, or uniform distribution. The degree of smoothing is controlled by a scaling parameter, `h`, which is called the *bandwidth*.

```
from random import choice, random

def kde_normal(data, h):
    "Create a continuous probability distribution from discrete samples."

    # Smooth the data with a normal distribution kernel scaled by h.
    K_h = NormalDist(0.0, h)

    def pdf(x):
        'Probability density function.  P(x <= X < x+dx) / dx'
        return sum(K_h.pdf(x - x_i) for x_i in data) / len(data)

    def cdf(x):
        'Cumulative distribution function.  P(X <= x)'
        return sum(K_h.cdf(x - x_i) for x_i in data) / len(data)

    def rand():
        'Random selection from the probability distribution.'
        return choice(data) + K_h.inv_cdf(random())

    return pdf, cdf, rand
```

Wikipedia has an example where we can use the `kde_normal()` recipe to generate and plot a probability density function estimated from a small sample:

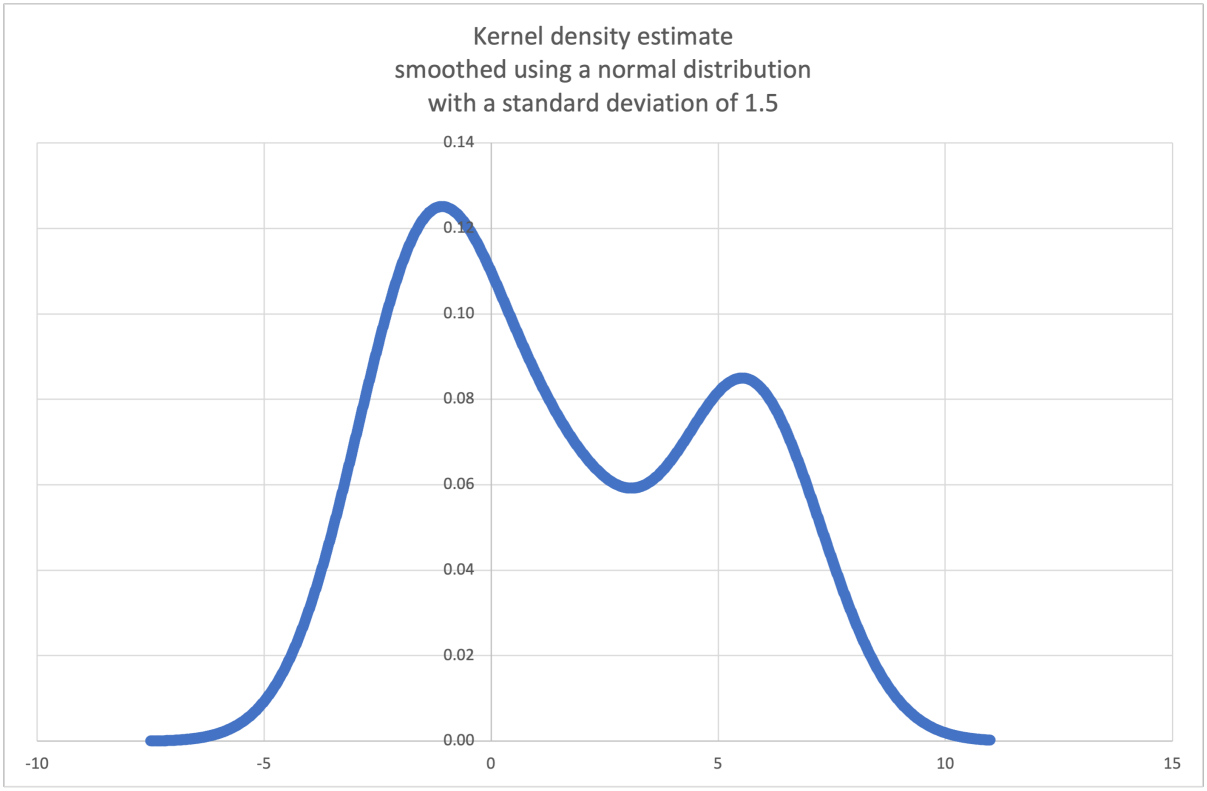
```
>>> sample = [-2.1, -1.3, -0.4, 1.9, 5.1, 6.2]
>>> pdf, cdf, rand = kde_normal(sample, h=1.5)
>>> xarr = [i/100 for i in range(-750, 1100)]
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> yarr = [pdf(x) for x in xarr]
```

The points in `xarr` and `yarr` can be used to make a PDF plot:



Resample the data to produce 100 new selections:

```
>>> new_selections = [rand() for i in range(100)]
```

Determine the probability of a new selection being below `2.0`:

```
>>> round(cdf(2.0), 4)
0.5794
```

Add a new sample data point and find the new CDF at `2.0`:

```
>>> sample.append(4.9)
>>> round(cdf(2.0), 4)
0.5005
```

第

TEN

関数型プログラミング用モジュール

この章では、関数型プログラミングスタイルをサポートする呼び出し可能で汎用な操作を実現する関数やクラスについて説明します。

この章では以下のモジュールが記述されています:

10.1 itertools --- 効率的なループ用のイテレータ生成関数群

このモジュールは **イテレータ** を構築する部品を実装しています。プログラム言語 APL, Haskell, SML からアイデアを得ていますが、Python に適した形に修正されています。

このモジュールは、高速でメモリ効率に優れ、単独でも組合せても使用することのできるツールを標準化したものです。同時に、このツール群は " イテレータの代数" を構成していて、pure Python で簡潔かつ効率的なツールを作れるようにしています。

例えば、SML の作表ツール `tabulate(f)` は `f(0), f(1), ...` のシーケンスを作成します。同じことを Python では *`map()`* と *`count()`* を組合せて `map(f, count())` という形で実現できます。

These tools and their built-in counterparts also work well with the high-speed functions in the *`operator`* module. For example, the multiplication operator can be mapped across two vectors to form an efficient dot-product: `sum(starmap(operator.mul, zip(vec1, vec2, strict=True)))`.

無限イテレータ:

イテレータ	引数	結果	使用例
`count()`	[start[, step]]	start, start+step, start+2*step, ...	`count(10) → 10 11 12 13 14 ...`
`cycle()`	p	p0, p1, ... plast, p0, p1, ...	`cycle('ABCD') → A B C D A B C D ...`
`repeat()`	elem [,n]	elem, elem, elem, ... 無限もしくは n 回	`repeat(10, 3) → 10 10 10`

一番短い入力シーケンスで止まるイテレータ:

イテレータ	引数	結果	使用例
accumulate()	p [,func]	p0, p0+p1, p0+p1+p2, ...	`accumulate([1,2,3,4,5]) → 1 3 6 10 15`
batched()	p, n	(p0, p1, ..., p_n-1), ...	`batched('ABCDEFG', n=3) → ABC DEF G`
chain()	p, q, ...	p0, p1, ... plast, q0, q1, ...	`chain('ABC', 'DEF') → A B C D E F`
chain.from_iterable	iterable	p0, p1, ... plast, q0, q1, ...	`chain.from_iterable(['ABC', 'DEF']) → A B C D E F`
compress()	data, selectors	(d[0] if s[0]), (d[1] if s[1]), ...	`compress('ABCDEF', [1,0,1,0,1,1]) → A C E F`
dropwhile()	predicate, seq	seq[n], seq[n+1], starting when predicate fails	`dropwhile(lambda x: x<5, [1,4,6,3,8]) → 6 3 8`
filterfalse()	predicate, seq	elements of seq where predicate(elem) fails	`filterfalse(lambda x: x<5, [1,4,6,3,8]) → 6 8`
groupby()	iterable[, key]	key(v) の値でグループ化したサブイテレータ	
islice()	seq, [start,] stop [, step]	seq[start:stop:step]	`islice('ABCDEFG', 2, None) → C D E F G`
pairwise()	iterable	(p[0], p[1]), (p[1], p[2])	`pairwise('ABCDEFG') → AB BC CD DE EF FG`
starmap()	func, seq	func(*seq[0]), func(*seq[1]), ...	`starmap(pow, [(2,5), (3,2), (10,3)]) → 32 9 1000`
takewhile()	predicate, seq	seq[0], seq[1], until predicate fails	`takewhile(lambda x: x<5, [1,4,6,3,8]) → 1 4`
tee()	it, n	it1, it2 , ... itn 一つのイテレータを n 個に分ける	
zip_longest()	p, q, ...	(p[0], q[0]), (p[1], q[1]), ...	`zip_longest('ABCD', 'xy', fillvalue='-') → Ax By C- D-`

組合せイテレータ:

イテレータ	引数	結果
product()	p, q, ... [repeat=1]	デカルト積、ネストした for ループと等価
permutations()	p[, r]	長さ r のタプル列、重複なしのあらゆる並び
combinations()	p, r	長さ r のタプル列、ソートされた順で重複なし
combinations_with_replacement()	p, r	長さ r のタプル列、ソートされた順で重複あり

使用例	結果
product('ABCD', repeat=2)	AA AB AC AD BA BB BC BD CA CB CC CD DA DB DC DD
permutations('ABCD', 2)	AB AC AD BA BC BD CA CB CD DA DB DC
combinations('ABCD', 2)	AB AC AD BC BD CD
combinations_with_replacement('ABCD', 2)	AA AB AC AD BB BC BD CC CD DD

10.1.1 Itertool 関数

The following module functions all construct and return iterators. Some provide streams of infinite length, so they should only be accessed by functions or loops that truncate the stream.

itertools.**accumulate**(*iterable*[, *function*, *, *initial=None*])

Make an iterator that returns accumulated sums or accumulated results from other binary functions.

The *function* defaults to addition. The *function* should accept two arguments, an accumulated total and a value from the *iterable*.

If an *initial* value is provided, the accumulation will start with that value and the output will have one more element than the input iterable.

およそ次と等価です:

```
def accumulate(iterable, function=operator.add, *, initial=None):
    'Return running totals'
    # accumulate([1,2,3,4,5]) → 1 3 6 10 15
    # accumulate([1,2,3,4,5], initial=100) → 100 101 103 106 110 115
    # accumulate([1,2,3,4,5], operator.mul) → 1 2 6 24 120

    iterator = iter(iterable)
    total = initial
    if initial is None:
        try:
            total = next(iterator)
        except StopIteration:
            return

    yield total
    for element in iterator:
        total = function(total, element)
        yield total
```

The *function* argument can be set to *min()* for a running minimum, *max()* for a running maximum, or *operator.mul()* for a running product. Amortization tables can be built by accumulating interest and applying payments:

```
>>> data = [3, 4, 6, 2, 1, 9, 0, 7, 5, 8]
>>> list(accumulate(data, max))                # running maximum
[3, 4, 6, 6, 6, 9, 9, 9, 9, 9]
>>> list(accumulate(data, operator.mul))      # running product
[3, 12, 72, 144, 144, 1296, 0, 0, 0, 0]

# Amortize a 5% loan of 1000 with 10 annual payments of 90
>>> update = lambda balance, payment: round(balance * 1.05) - payment
>>> list(accumulate(repeat(90, 10), update, initial=1_000))
[1000, 960, 918, 874, 828, 779, 728, 674, 618, 559, 497]
```

最終的な累積値だけを返す類似の関数については *functools.reduce()* を見てください。

Added in version 3.2.

バージョン 3.3 で変更: Added the optional *function* parameter.

バージョン 3.8 で変更: オプションの *initial* パラメータが追加されました。

itertools.**batched**(*iterable*, *n*)

iterable から得られるデータを *n* 個ごとに一つのタプルにまとめます。一番最後のバッチは *n* 個より少なくなる可能性があります。

入力の iterable から要素を一つづつ取り出し、サイズが *n* になるまでタプルに溜め込みます。入力の iterable は遅延評価され、次のタプルを作るのに必要なだけ要素が取り出されます。タプルは、個数が *n* に到達するか、入力の iterable が尽きるとすぐに出力されます:

```
>>> flattened_data = ['roses', 'red', 'violets', 'blue', 'sugar', 'sweet']
>>> unflattened = list(batched(flattened_data, 2))
>>> unflattened
[('roses', 'red'), ('violets', 'blue'), ('sugar', 'sweet')]
```

およそ次と等価です:

```
def batched(iterable, n):
    # batched('ABCDEFG', 3) → ABC DEF G
    if n < 1:
        raise ValueError('n must be at least one')
    iterator = iter(iterable)
    while batch := tuple(islice(iterator, n)):
        yield batch
```

Added in version 3.12.

itertools.**chain**(**iterables*)

Make an iterator that returns elements from the first iterable until it is exhausted, then proceeds to the next iterable, until all of the iterables are exhausted. Used for treating consecutive sequences as a single sequence. Roughly equivalent to:

```
def chain(*iterables):
    # chain('ABC', 'DEF') → A B C D E F
    for iterable in iterables:
        yield from iterable
```

classmethod chain.**from_iterable**(*iterable*)

chain() のためのもう一つのコンストラクタです。遅延評価される iterable 引数一つから連鎖した入力を受け取ります。この関数は、以下のコードとほぼ等価です:

```
def from_iterable(iterables):
    # chain.from_iterable(['ABC', 'DEF']) → A B C D E F
    for iterable in iterables:
        yield from iterable
```

itertools.**combinations**(*iterable*, *r*)

入力 *iterable* の要素からなる長さ *r* の部分列を返します。

The output is a subsequence of *product()* keeping only entries that are subsequences of the *iterable*. The length of the output is given by *math.comb()* which computes `n! / r! / (n - r)!` when `0 ≤ r ≤ n` or zero when `r > n`.

The combination tuples are emitted in lexicographic order according to the order of the input *iterable*. If the input *iterable* is sorted, the output tuples will be produced in sorted order.

Elements are treated as unique based on their position, not on their value. If the input elements are unique, there will be no repeated values within each combination.

およそ次と等価です:

```
def combinations(iterable, r):
    # combinations('ABCD', 2) → AB AC AD BC BD CD
    # combinations(range(4), 3) → 012 013 023 123

    pool = tuple(iterable)
    n = len(pool)
    if r > n:
        return
    indices = list(range(r))

    yield tuple(pool[i] for i in indices)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    while True:
        for i in reversed(range(r)):
            if indices[i] != i + n - r:
                break
        else:
            return
        indices[i] += 1
        for j in range(i+1, r):
            indices[j] = indices[j-1] + 1
        yield tuple(pool[i] for i in indices)
```

itertools.**combinations_with_replacement**(*iterable*, *r*)

入力 *iterable* から、それぞれの要素が複数回現れることを許して、長さ *r* の要素の部分列を返します。

The output is a subsequence of *product()* that keeps only entries that are subsequences (with possible repeated elements) of the *iterable*. The number of subsequence returned is `(n + r - 1)! / r! / (n - 1)!` when `n > 0`.

The combination tuples are emitted in lexicographic order according to the order of the input *iterable*. if the input *iterable* is sorted, the output tuples will be produced in sorted order.

Elements are treated as unique based on their position, not on their value. If the input elements are unique, the generated combinations will also be unique.

およそ次と等価です:

```
def combinations_with_replacement(iterable, r):
    # combinations_with_replacement('ABC', 2) → AA AB AC BB BC CC

    pool = tuple(iterable)
    n = len(pool)
    if not n and r:
        return
    indices = [0] * r

    yield tuple(pool[i] for i in indices)
    while True:
        for i in reversed(range(r)):
            if indices[i] != n - 1:
                break
        else:
            return
        indices[i:] = [indices[i] + 1] * (r - i)
        yield tuple(pool[i] for i in indices)
```

Added in version 3.1.

itertools.**compress**(*data*, *selectors*)

Make an iterator that returns elements from *data* where the corresponding element in *selectors* is true. Stops when either the *data* or *selectors* iterables have been exhausted. Roughly equivalent to:

```
def compress(data, selectors):
    # compress('ABCDEF', [1,0,1,0,1,1]) → A C E F
    return (datum for datum, selector in zip(data, selectors) if selector)
```

Added in version 3.1.

itertools.**count**(*start=0*, *step=1*)

Make an iterator that returns evenly spaced values beginning with *start*. Can be used with *map()* to generate consecutive data points or with *zip()* to add sequence numbers. Roughly equivalent to:

```
def count(start=0, step=1):
    # count(10) → 10 11 12 13 14 ...
    # count(2.5, 0.5) → 2.5 3.0 3.5 ...
    n = start
    while True:
        yield n
        n += step
```

When counting with floating-point numbers, better accuracy can sometimes be achieved by substituting multiplicative code such as: `(start + step * i for i in count())`.

バージョン 3.1 で変更: *step* 引数が追加され、非整数の引数が許されるようになりました。

itertools.**cycle**(*iterable*)

Make an iterator returning elements from the *iterable* and saving a copy of each. When the iterable is exhausted, return elements from the saved copy. Repeats indefinitely. Roughly equivalent to:

```
def cycle(iterable):
    # cycle('ABCD') → A B C D A B C D A B C D ...
    saved = []
    for element in iterable:
        yield element
        saved.append(element)
    while saved:
        for element in saved:
            yield element
```

This itertool may require significant auxiliary storage (depending on the length of the iterable).

itertools.**dropwhile**(*predicate*, *iterable*)

Make an iterator that drops elements from the *iterable* while the *predicate* is true and afterwards returns every element. Roughly equivalent to:

```
def dropwhile(predicate, iterable):
    # dropwhile(lambda x: x<5, [1,4,6,3,8]) → 6 3 8

    iterator = iter(iterable)
    for x in iterator:
        if not predicate(x):
            yield x
            break

    for x in iterator:
        yield x
```

Note this does not produce *any* output until the predicate first becomes false, so this itertool may have a lengthy start-up time.

itertools.**filterfalse**(*predicate*, *iterable*)

Make an iterator that filters elements from the *iterable* returning only those for which the *predicate* returns a false value. If *predicate* is `None`, returns the items that are false. Roughly equivalent to:

```
def filterfalse(predicate, iterable):
    # filterfalse(lambda x: x<5, [1,4,6,3,8]) → 6 8
    if predicate is None:
        predicate = bool
    for x in iterable:
        if not predicate(x):
            yield x
```

itertools.**groupby**(*iterable*, *key=None*)

同じキーをもつような要素からなる *iterable* 中のグループに対して、キーとグループを返すようなイテレータを作成します。*key* は各要素に対するキー値を計算する関数です。キーを指定しない場合や `None` にした場合、*key* 関数のデフォルトは恒等関数になり要素をそのまま返します。通常、*iterable* は同じキー関数でソート済みである必要があります。

groupby() の操作は Unix の `uniq` フィルターと似ています。key 関数の値が変わるたびに休止または新しいグループを生成します (このために通常同じ key 関数でソートしておく必要があるのです)。この動作は SQL の入力順に関係なく共通の要素を集約する GROUP BY とは違います。

返されるグループはそれ自体がイテレータで、*groupby()* と *iterable* を共有しています。もととなる *iterable* を共有しているため、*groupby()* オブジェクトの要素取り出しを先に進めると、それ以前の要素であるグループは見えなくなってしまいます。従って、データが後で必要な場合にはリストの形で保存しておく必要があります:

```
groups = []
uniquekeys = []
data = sorted(data, key=keyfunc)
for k, g in groupby(data, keyfunc):
    groups.append(list(g))      # Store group iterator as a list
    uniquekeys.append(k)
```

groupby() はおよそ次と等価です:

```
def groupby(iterable, key=None):
    # [k for k, g in groupby('AAAABBBCCDAABBB')] --> A B C D A B
    # [list(g) for k, g in groupby('AAAABBBCCD')] --> AAAA BBB CC D

    keyfunc = (lambda x: x) if key is None else key
    iterator = iter(iterable)
    exhausted = False

    def _grouper(target_key):
        nonlocal curr_value, curr_key, exhausted
        yield curr_value
        for curr_value in iterator:
            curr_key = keyfunc(curr_value)
            if curr_key != target_key:
                return
            yield curr_value
        exhausted = True

    try:
        curr_value = next(iterator)
    except StopIteration:
        return
    curr_key = keyfunc(curr_value)

    while not exhausted:
        target_key = curr_key
        curr_group = _grouper(target_key)
        yield curr_key, curr_group
        if curr_key == target_key:
            for _ in curr_group:
                pass
```

itertools.**islice**(*iterable*, *stop*)

itertools.**islice**(*iterable*, *start*, *stop*[, *step*])

Make an iterator that returns selected elements from the iterable. Works like sequence slicing but does not support negative values for *start*, *stop*, or *step*.

If *start* is zero or `None`, iteration starts at zero. Otherwise, elements from the iterable are skipped until *start* is reached.

If *stop* is `None`, iteration continues until the iterator is exhausted, if at all. Otherwise, it stops at the specified position.

If *step* is `None`, the step defaults to one. Elements are returned consecutively unless *step* is set higher than one which results in items being skipped.

およそ次と等価です:

```
def islice(iterable, *args):
    # islice('ABCDEFG', 2) → A B
    # islice('ABCDEFG', 2, 4) → C D
    # islice('ABCDEFG', 2, None) → C D E F G
    # islice('ABCDEFG', 0, None, 2) → A C E G

    s = slice(*args)
    start = 0 if s.start is None else s.start
    stop = s.stop
    step = 1 if s.step is None else s.step
    if start < 0 or (stop is not None and stop < 0) or step <= 0:
        raise ValueError

    indices = count() if stop is None else range(max(start, stop))
    next_i = start
    for i, element in zip(indices, iterable):
        if i == next_i:
            yield element
            next_i += step
```

`itertools.pairwise(`*iterable*`)`

Return successive overlapping pairs taken from the input *iterable*.

The number of 2-tuples in the output iterator will be one fewer than the number of inputs. It will be empty if the input iterable has fewer than two values.

およそ次と等価です:

```
def pairwise(iterable):
    # pairwise('ABCDEFG') → AB BC CD DE EF FG
    iterator = iter(iterable)
    a = next(iterator, None)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    for b in iterator:
        yield a, b
        a = b
```

Added in version 3.10.

itertools.**permutations**(*iterable*, *r=None*)

Return successive *r* length permutations of elements from the *iterable*.

r が指定されない場合や None の場合、*r* はデフォルトで *iterable* の長さとなり、可能な最長の順列の全てが生成されます。

The output is a subsequence of *product()* where entries with repeated elements have been filtered out. The length of the output is given by *math.perm()* which computes `n! / (n - r)!` when `0 ≤ r ≤ n` or zero when `r > n`.

The permutation tuples are emitted in lexicographic order according to the order of the input *iterable*. If the input *iterable* is sorted, the output tuples will be produced in sorted order.

Elements are treated as unique based on their position, not on their value. If the input elements are unique, there will be no repeated values within a permutation.

およそ次と等価です:

```
def permutations(iterable, r=None):
    # permutations('ABCD', 2) → AB AC AD BA BC BD CA CB CD DA DB DC
    # permutations(range(3)) → 012 021 102 120 201 210

    pool = tuple(iterable)
    n = len(pool)
    r = n if r is None else r
    if r > n:
        return

    indices = list(range(n))
    cycles = list(range(n, n-r, -1))
    yield tuple(pool[i] for i in indices[:r])

    while n:
        for i in reversed(range(r)):
            cycles[i] -= 1
            if cycles[i] == 0:
                indices[i:] = indices[i+1:] + indices[i:i+1]
                cycles[i] = n - i
            else:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
                j = cycles[i]
                indices[i], indices[-j] = indices[-j], indices[i]
                yield tuple(pool[i] for i in indices[:r])
                break
        else:
            return
```

itertools.**product**(**iterables*, *repeat=1*)

Cartesian product of input iterables.

ジェネレータ式の入れ子になった for ループとおよそ等価です。たとえば `product(A, B)` は `((x,y) for x in A for y in B)` と同じものを返します。

入れ子ループは走行距離計と同じように右端の要素がイテレーションごとに更新されていきます。このパターンは辞書式順序を作り出し、入力のイテレート可能オブジェクトたちがソートされていれば、直積タプルもソートされた順に出てきます。

イテラブル自身との直積を計算するためには、オプションの *repeat* キーワード引数に繰り返し回数を指定します。たとえば `product(A, repeat=4)` は `product(A, A, A, A)` と同じ意味です。

この関数は以下のコードとおよそ等価ですが、実際の実装ではメモリ中に中間結果を作りません:

```
def product(*iterables, repeat=1):
    # product('ABCD', 'xy') → Ax Ay Bx By Cx Cy Dx Dy
    # product(range(2), repeat=3) → 000 001 010 011 100 101 110 111

    pools = [tuple(pool) for pool in iterables] * repeat

    result = [[]]
    for pool in pools:
        result = [x+[y] for x in result for y in pool]

    for prod in result:
        yield tuple(prod)
```

product() は動作する前に、入力のイテラブルを完全に読み取り、直積を生成するためにメモリ内に値を蓄えます。したがって、入力が有限の場合に限り有用です。

itertools.**repeat**(*object*[, *times*])

Make an iterator that returns *object* over and over again. Runs indefinitely unless the *times* argument is specified.

およそ次と等価です:

```
def repeat(object, times=None):
    # repeat(10, 3) → 10 10 10
    if times is None:
        while True:
            yield object
    else:
        for i in range(times):
            yield object
```

repeat は *map* や *zip* に定数のストリームを与えるためによく利用されます:

```
>>> list(map(pow, range(10), repeat(2)))
[0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]
```

itertools.**starmap**(*function*, *iterable*)

Make an iterator that computes the *function* using arguments obtained from the *iterable*. Used instead of *map()* when argument parameters have already been "pre-zipped" into tuples.

The difference between *map()* and *starmap()* parallels the distinction between `function(a,b)` and `function(*c)`. Roughly equivalent to:

```
def starmap(function, iterable):
    # starmap(pow, [(2,5), (3,2), (10,3)]) → 32 9 1000
    for args in iterable:
        yield function(*args)
```

itertools.**takewhile**(*predicate*, *iterable*)

Make an iterator that returns elements from the *iterable* as long as the *predicate* is true. Roughly equivalent to:

```
def takewhile(predicate, iterable):
    # takewhile(lambda x: x<5, [1,4,6,3,8]) → 1 4
    for x in iterable:
        if not predicate(x):
            break
        yield x
```

Note, the element that first fails the predicate condition is consumed from the input iterator and there is no way to access it. This could be an issue if an application wants to further consume the input iterator after *takewhile* has been run to exhaustion. To work around this problem, consider using more-itertools before_and_after() instead.

itertools.**tee**(*iterable*, *n=2*)

一つの iterable から *n* 個の独立したイテレータを返します。

およそ次と等価です:

```
def tee(iterable, n=2):
    if n < 0:
        raise ValueError
    if n == 0:
        return ()
    iterator = _tee(iterable)
    result = [iterator]
    for _ in range(n - 1):
        result.append(_tee(iterator))
    return tuple(result)

class _tee:

    def __init__(self, iterable):
        it = iter(iterable)
        if isinstance(it, _tee):
            self.iterator = it.iterator
            self.link = it.link
        else:
            self.iterator = it
            self.link = [None, None]

    def __iter__(self):
        return self

    def __next__(self):
        link = self.link
        if link[1] is None:
            link[0] = next(self.iterator)
            link[1] = [None, None]
        value, self.link = link
        return value
```

`tee` iterators are not threadsafe. A *RuntimeError* may be raised when simultaneously using iterators returned by the same *tee()* call, even if the original *iterable* is threadsafe.

tee() はかなり大きなメモリ領域を使用するかもしれません (使用するメモリ量は iterable の大きさに依存します)。一般には、一つのイテレータが他のイテレータよりも先にほとんどまたは全ての要素を消費するような場合には、*tee()* よりも *list()* を使った方が高速です。

`itertools.zip_longest`(**iterables*, *fillvalue=None*)

Make an iterator that aggregates elements from each of the *iterables*.

If the iterables are of uneven length, missing values are filled-in with *fillvalue*. If not specified, *fillvalue* defaults to `None`.

Iteration continues until the longest iterable is exhausted.

およそ次と等価です:

```
def zip_longest(*iterables, fillvalue=None):
    # zip_longest('ABCD', 'xy', fillvalue='-') → Ax By C- D-

    iterators = list(map(iter, iterables))
    num_active = len(iterators)
    if not num_active:
        return

    while True:
        values = []
        for i, iterator in enumerate(iterators):
            try:
                value = next(iterator)
            except StopIteration:
                num_active -= 1
                if not num_active:
                    return
                iterators[i] = repeat(fillvalue)
                value = fillvalue
            values.append(value)
        yield tuple(values)
```

If one of the iterables is potentially infinite, then the *zip_longest()* function should be wrapped with something that limits the number of calls (for example *islice()* or *takewhile()*).

10.1.2 Itertools レシピ

この節では、既存の itertools を素材としてツールセットを拡張するためのレシピを示します。

The primary purpose of the itertools recipes is educational. The recipes show various ways of thinking about individual tools — for example, that `chain.from_iterable` is related to the concept of flattening. The recipes also give ideas about ways that the tools can be combined — for example, how `starmap()` and `repeat()` can work together. The recipes also show patterns for using itertools with the *operator* and *collections* modules as well as with the built-in itertools such as `map()`, `filter()`, `reversed()`, and `enumerate()`.

A secondary purpose of the recipes is to serve as an incubator. The `accumulate()`, `compress()`, and `pairwise()` itertools started out as recipes. Currently, the `sliding_window()`, `iter_index()`, and `sieve()` recipes are being tested to see whether they prove their worth.

Substantially all of these recipes and many, many others can be installed from the more-itertools project found on the Python Package Index:

```
python -m pip install more-itertools
```

Many of the recipes offer the same high performance as the underlying toolset. Superior memory performance is kept by processing elements one at a time rather than bringing the whole iterable into memory all at once. Code volume is kept small by linking the tools together in a functional style. High speed is retained by preferring "vectorized" building blocks over the use of for-loops and *generators* which incur interpreter overhead.

```
import collections
import contextlib
import functools
import math
import operator
import random

def take(n, iterable):
    "Return first n items of the iterable as a list."
    return list(islice(iterable, n))

def prepend(value, iterable):
    "Prepend a single value in front of an iterable."
    # prepend(1, [2, 3, 4]) → 1 2 3 4
    return chain([value], iterable)

def tabulate(function, start=0):
    "Return function(0), function(1), ..."
    return map(function, count(start))

def repeatfunc(func, times=None, *args):
    "Repeat calls to func with specified arguments."
    if times is None:
        return starmap(func, repeat(args))
    return starmap(func, repeat(args, times))

def flatten(list_of_lists):
    "Flatten one level of nesting."
    return chain.from_iterable(list_of_lists)

def ncycles(iterable, n):
    "Returns the sequence elements n times."
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    return chain.from_iterable(repeat(tuple(iterable), n))

def loops(n):
    "Loop n times. Like range(n) but without creating integers."
    # for _ in loops(100): ...
    return repeat(None, n)

def tail(n, iterable):
    "Return an iterator over the last n items."
    # tail(3, 'ABCDEFG') → E F G
    return iter(collections.deque(iterable, maxlen=n))

def consume(iterator, n=None):
    "Advance the iterator n-steps ahead. If n is None, consume entirely."
    # Use functions that consume iterators at C speed.
    if n is None:
        collections.deque(iterator, maxlen=0)
    else:
        next(islice(iterator, n, n), None)

def nth(iterable, n, default=None):
    "Returns the nth item or a default value."
    return next(islice(iterable, n, None), default)

def quantify(iterable, predicate=bool):
    "Given a predicate that returns True or False, count the True results."
    return sum(map(predicate, iterable))

def first_true(iterable, default=False, predicate=None):
    "Returns the first true value or the *default* if there is no true value."
    # first_true([a,b,c], x) → a or b or c or x
    # first_true([a,b], x, f) → a if f(a) else b if f(b) else x
    return next(filter(predicate, iterable), default)

def all_equal(iterable, key=None):
    "Returns True if all the elements are equal to each other."
    # all_equal('4   ', key=int) → True
    return len(take(2, groupby(iterable, key))) <= 1

def unique_justseen(iterable, key=None):
    "Yield unique elements, preserving order. Remember only the element just seen."
    # unique_justseen('AAAABBBCCDAABBB') → A B C D A B
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    # unique_justseen('ABBcCAD', str.casefold) → A B c A D
    if key is None:
        return map(operator.itemgetter(0), groupby(iterable))
    return map(next, map(operator.itemgetter(1), groupby(iterable, key)))

def unique_everseen(iterable, key=None):
    "Yield unique elements, preserving order. Remember all elements ever seen."
    # unique_everseen('AAAABBBCCDAABBB') → A B C D
    # unique_everseen('ABBcCAD', str.casefold) → A B c D
    seen = set()
    if key is None:
        for element in filterfalse(seen.__contains__, iterable):
            seen.add(element)
            yield element
    else:
        for element in iterable:
            k = key(element)
            if k not in seen:
                seen.add(k)
                yield element

def unique(iterable, key=None, reverse=False):
   "Yield unique elements in sorted order. Supports unhashable inputs."
   # unique([[1, 2], [3, 4], [1, 2]]) → [1, 2] [3, 4]
   return unique_justseen(sorted(iterable, key=key, reverse=reverse), key=key)

def sliding_window(iterable, n):
    "Collect data into overlapping fixed-length chunks or blocks."
    # sliding_window('ABCDEFG', 4) → ABCD BCDE CDEF DEFG
    iterator = iter(iterable)
    window = collections.deque(islice(iterator, n - 1), maxlen=n)
    for x in iterator:
        window.append(x)
        yield tuple(window)

def grouper(iterable, n, *, incomplete='fill', fillvalue=None):
    "Collect data into non-overlapping fixed-length chunks or blocks."
    # grouper('ABCDEFG', 3, fillvalue='x') → ABC DEF Gxx
    # grouper('ABCDEFG', 3, incomplete='strict') → ABC DEF ValueError
    # grouper('ABCDEFG', 3, incomplete='ignore') → ABC DEF
    iterators = [iter(iterable)] * n
    match incomplete:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        case 'fill':
            return zip_longest(*iterators, fillvalue=fillvalue)
        case 'strict':
            return zip(*iterators, strict=True)
        case 'ignore':
            return zip(*iterators)
        case _:
            raise ValueError('Expected fill, strict, or ignore')

def roundrobin(*iterables):
    "Visit input iterables in a cycle until each is exhausted."
    # roundrobin('ABC', 'D', 'EF') → A D E B F C
    # Algorithm credited to George Sakkis
    iterators = map(iter, iterables)
    for num_active in range(len(iterables), 0, -1):
        iterators = cycle(islice(iterators, num_active))
        yield from map(next, iterators)

def partition(predicate, iterable):
    """Partition entries into false entries and true entries.

    If *predicate* is slow, consider wrapping it with functools.lru_cache().
    """
    # partition(is_odd, range(10)) → 0 2 4 6 8   and  1 3 5 7 9
    t1, t2 = tee(iterable)
    return filterfalse(predicate, t1), filter(predicate, t2)

def subslices(seq):
    "Return all contiguous non-empty subslices of a sequence."
    # subslices('ABCD') → A AB ABC ABCD B BC BCD C CD D
    slices = starmap(slice, combinations(range(len(seq) + 1), 2))
    return map(operator.getitem, repeat(seq), slices)

def iter_index(iterable, value, start=0, stop=None):
    "Return indices where a value occurs in a sequence or iterable."
    # iter_index('AABCADEAF', 'A') → 0 1 4 7
    seq_index = getattr(iterable, 'index', None)
    if seq_index is None:
        iterator = islice(iterable, start, stop)
        for i, element in enumerate(iterator, start):
            if element is value or element == value:
                yield i
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    else:
        stop = len(iterable) if stop is None else stop
        i = start
        with contextlib.suppress(ValueError):
            while True:
                yield (i := seq_index(value, i, stop))
                i += 1

def iter_except(func, exception, first=None):
    "Convert a call-until-exception interface to an iterator interface."
    # iter_except(d.popitem, KeyError) → non-blocking dictionary iterator
    with contextlib.suppress(exception):
        if first is not None:
            yield first()
        while True:
            yield func()
```

The following recipes have a more mathematical flavor:

```
def powerset(iterable):
    "powerset([1,2,3]) → () (1,) (2,) (3,) (1,2) (1,3) (2,3) (1,2,3)"
    s = list(iterable)
    return chain.from_iterable(combinations(s, r) for r in range(len(s)+1))

def sum_of_squares(iterable):
    "Add up the squares of the input values."
    # sum_of_squares([10, 20, 30]) → 1400
    return math.sumprod(*tee(iterable))

def reshape(matrix, cols):
    "Reshape a 2-D matrix to have a given number of columns."
    # reshape([(0, 1), (2, 3), (4, 5)], 3) →  (0, 1, 2), (3, 4, 5)
    return batched(chain.from_iterable(matrix), cols)

def transpose(matrix):
    "Swap the rows and columns of a 2-D matrix."
    # transpose([(1, 2, 3), (11, 22, 33)]) → (1, 11) (2, 22) (3, 33)
    return zip(*matrix, strict=True)

def matmul(m1, m2):
    "Multiply two matrices."
    # matmul([(7, 5), (3, 5)], [(2, 5), (7, 9)]) → (49, 80), (41, 60)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    n = len(m2[0])
    return batched(starmap(math.sumprod, product(m1, transpose(m2))), n)

def convolve(signal, kernel):
    """Discrete linear convolution of two iterables.
    Equivalent to polynomial multiplication.

    Convolutions are mathematically commutative; however, the inputs are
    evaluated differently.  The signal is consumed lazily and can be
    infinite. The kernel is fully consumed before the calculations begin.

    Article:  https://betterexplained.com/articles/intuitive-convolution/
    Video:    https://www.youtube.com/watch?v=KuXjwB4LzSA
    """
    # convolve([1, -1, -20], [1, -3]) → 1 -4 -17 60
    # convolve(data, [0.25, 0.25, 0.25, 0.25]) → Moving average (blur)
    # convolve(data, [1/2, 0, -1/2]) → 1st derivative estimate
    # convolve(data, [1, -2, 1]) → 2nd derivative estimate
    kernel = tuple(kernel)[::-1]
    n = len(kernel)
    padded_signal = chain(repeat(0, n-1), signal, repeat(0, n-1))
    windowed_signal = sliding_window(padded_signal, n)
    return map(math.sumprod, repeat(kernel), windowed_signal)

def polynomial_from_roots(roots):
    """Compute a polynomial's coefficients from its roots.

       (x - 5) (x + 4) (x - 3)  expands to:   x³ -4x² -17x + 60
    """
    # polynomial_from_roots([5, -4, 3]) → [1, -4, -17, 60]
    factors = zip(repeat(1), map(operator.neg, roots))
    return list(functools.reduce(convolve, factors, [1]))

def polynomial_eval(coefficients, x):
    """Evaluate a polynomial at a specific value.

    Computes with better numeric stability than Horner's method.
    """
    # Evaluate x³ -4x² -17x + 60 at x = 5
    # polynomial_eval([1, -4, -17, 60], x=5) → 0
    n = len(coefficients)
    if not n:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        return type(x)(0)
    powers = map(pow, repeat(x), reversed(range(n)))
    return math.sumprod(coefficients, powers)

def polynomial_derivative(coefficients):
    """Compute the first derivative of a polynomial.

       f(x)  =  x³ -4x² -17x + 60
       f'(x) = 3x² -8x  -17
    """
    # polynomial_derivative([1, -4, -17, 60]) → [3, -8, -17]
    n = len(coefficients)
    powers = reversed(range(1, n))
    return list(map(operator.mul, coefficients, powers))

def sieve(n):
    "Primes less than n."
    # sieve(30) → 2 3 5 7 11 13 17 19 23 29
    if n > 2:
        yield 2
    data = bytearray((0, 1)) * (n // 2)
    for p in iter_index(data, 1, start=3, stop=math.isqrt(n) + 1):
        data[p*p : n : p+p] = bytes(len(range(p*p, n, p+p)))
    yield from iter_index(data, 1, start=3)

def is_prime(n):
    "Return True if n is prime."
    # is_prime(1_000_000_000_000_403) → True
    return n > 1 and all(n % p for p in sieve(math.isqrt(n) + 1))

def factor(n):
    "Prime factors of n."
    # factor(99) → 3 3 11
    # factor(1_000_000_000_000_007) → 47 59 360620266859
    # factor(1_000_000_000_000_403) → 1000000000000403
    for prime in sieve(math.isqrt(n) + 1):
        while not n % prime:
            yield prime
            n //= prime
            if n == 1:
                return
    if n > 1:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        yield n

def totient(n):
    "Count of natural numbers up to n that are coprime to n."
    # https://mathworld.wolfram.com/TotientFunction.html
    # totient(12) --> 4 because len([1, 5, 7, 11]) == 4
    for prime in set(factor(n)):
        n -= n // prime
    return n

def multinomial(*counts):
    "Number of distinct arrangements of a multiset."
    # Counter('abracadabra').values() -> 5 2 1 1 2
    # multinomial(5, 2, 1, 1, 2) --> 83160
    return math.prod(map(math.comb, accumulate(counts), counts))
```

10.2 functools --- 高階関数と呼び出し可能オブジェクトの操作

ソースコード: Lib/functools.py

---

functools モジュールは高階関数、つまり関数に影響を及ぼしたり他の関数を返したりする関数のためのものです。一般に、どんな呼び出し可能オブジェクトでもこのモジュールの目的には関数として扱えます。

モジュール *functools* は以下の関数を定義します:

@functools.cache(*user_function*)

簡単で軽量な無制限の関数キャッシュです。"メモ化 (memoize)" とも呼ばれることがあります。

Returns the same as `lru_cache(maxsize=None)`, creating a thin wrapper around a dictionary lookup for the function arguments. Because it never needs to evict old values, this is smaller and faster than *lru_cache()* with a size limit.

例えば:

```
@cache
def factorial(n):
    return n * factorial(n-1) if n else 1

>>> factorial(10)      # no previously cached result, makes 11 recursive calls
3628800
>>> factorial(5)       # just looks up cached value result
120
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> factorial(12)      # makes two new recursive calls, the other 10 are cached
479001600
```

The cache is threadsafe so that the wrapped function can be used in multiple threads. This means that the underlying data structure will remain coherent during concurrent updates.

It is possible for the wrapped function to be called more than once if another thread makes an additional call before the initial call has been completed and cached.

Added in version 3.9.

@functools.cached_property(*func*)

クラスのメソッドを、値を一度だけ計算して通常の属性としてキャッシュするプロパティに変換します。キャッシュはインスタンスの生存期間にわたって有効です。*property()* に似ていて、さらにキャッシュを行います。計算コストが高く、一度計算すればその後は不変であるようなインスタンスのプロパティに対して有用です。

以下はプログラム例です:

```
class DataSet:

    def __init__(self, sequence_of_numbers):
        self._data = tuple(sequence_of_numbers)

    @cached_property
    def stdev(self):
        return statistics.stdev(self._data)
```

cached_property() のしくみは *property()* とやや異なります。通常のプロパティは、セッター (setter) が定義されない限り書き込みを禁止します。対照的に、*cached_property* は書き込みを許します。

cached_property デコレータはルックアップテーブルで、同名の属性が存在しない場合のみ動作します。動作した場合、*cached_property* は同名の属性に書き込みを行います。その後の属性の読み込みと書き込みは *cached_property* メソッドより優先され、通常の属性のように働きます。

キャッシュされた値は属性を削除することで取り除くことができます。これにより *cached_property* メソッドを再度実行することが可能になります。

The *cached_property* does not prevent a possible race condition in multi-threaded usage. The getter function could run more than once on the same instance, with the latest run setting the cached value. If the cached property is idempotent or otherwise not harmful to run more than once on an instance, this is fine. If synchronization is needed, implement the necessary locking inside the decorated getter function or around the cached property access.

このデコレータは **PEP 412** のキー共有辞書のインターフェースを持ちます。これは、インスタンス辞書がより多くのスペースを使う可能性があることを意味します。

また、このデコレータは各インスタンスの `__dict__` 属性が可変のマッピングであることを要求します。すなわち、このデコレータはいくつかの型、たとえばメタクラス (型インスタンスの `__dict__` 属性はクラスの名前空間に対する読み込み専用のプロキシであるため) や、`__slots__` を指定していてその中に `__dict__` を含まない型 (それ自体が `__dict__` 属性を提供しないため) に対しては動作しないことを意味します。

If a mutable mapping is not available or if space-efficient key sharing is desired, an effect similar to *cached_property()* can also be achieved by stacking *property()* on top of *lru_cache()*. See faq-cache-method-calls for more details on how this differs from *cached_property()*.

Added in version 3.8.

バージョン 3.12 で変更: Prior to Python 3.12, `cached_property` included an undocumented lock to ensure that in multi-threaded usage the getter function was guaranteed to run only once per instance. However, the lock was per-property, not per-instance, which could result in unacceptably high lock contention. In Python 3.12+ this locking is removed.

`functools.cmp_to_key`(*func*)

古いスタイルの比較関数を *key function* に変換します。key 関数を受け取るツール (*sorted()*, *min()*, *max()*, *heapq.nlargest()*, *heapq.nsmallest()*, *itertools.groupby()* など) と共に使用します。この関数は、主に比較関数を使っていた Python 2 からプログラムの移行のための変換ツールとして使われます。

比較関数は 2 つの引数を受け取り、それらを比較し、" より小さい" 場合は負の数を、同値の場合には 0 を、" より大きい" 場合には正の数を返す、あらゆる呼び出し可能オブジェクトです。key 関数は呼び出し可能オブジェクトで、1 つの引数を受け取り、ソートキーとして使われる値を返します。

以下はプログラム例です:

```
sorted(iterable, key=cmp_to_key(locale.strcoll))  # locale-aware sort order
```

ソートの例と簡単なチュートリアルは sortinghowto を参照して下さい。

Added in version 3.2.

`@functools.lru_cache`(*user_function*)

`@functools.lru_cache`(*maxsize=128*, *typed=False*)

関数をメモ化用の呼び出し可能オブジェクトでラップし、最近の呼び出し最大 *maxsize* 回まで保存するするデコレータです。高価な関数や I/O に束縛されている関数を定期的に同じ引数で呼び出すときに、時間を節約できます。

The cache is threadsafe so that the wrapped function can be used in multiple threads. This means that the underlying data structure will remain coherent during concurrent updates.

It is possible for the wrapped function to be called more than once if another thread makes an additional call before the initial call has been completed and cached.

結果のキャッシュには辞書が使われるので、関数の位置引数およびキーワード引数は **ハッシュ可能** でなくてはなりません。

引数のパターンが異なる場合は、異なる呼び出しと見なされ別々のキャッシュエントリーとなります。例えば、`f(a=1, b=2)` と `f(b=2, a=1)` はキーワード引数の順序が異なっているので、2 つの別個のキャッシュエントリーになります。

user_function が指定された場合、それは呼び出し可能でなければなりません。これにより *lru_cache* デコレータがユーザー関数に直接適用できるようになります。このとき *maxsize* の値はデフォルトの 128 となります:

```
@lru_cache
def count_vowels(sentence):
    return sum(sentence.count(vowel) for vowel in 'AEIOUaeiou')
```

maxsize が `None` に設定された場合は、LRU 機能は無効化され、キャッシュは際限無く大きくなります。

If *typed* is set to true, function arguments of different types will be cached separately. If *typed* is false, the implementation will usually regard them as equivalent calls and only cache a single result. (Some types such as *str* and *int* may be cached separately even when *typed* is false.)

Note, type specificity applies only to the function's immediate arguments rather than their contents. The scalar arguments, `Decimal(42)` and `Fraction(42)` are be treated as distinct calls with distinct results. In contrast, the tuple arguments `('answer', Decimal(42))` and `('answer', Fraction(42))` are treated as equivalent.

The wrapped function is instrumented with a `cache_parameters()` function that returns a new *dict* showing the values for *maxsize* and *typed*. This is for information purposes only. Mutating the values has no effect.

キャッシュ効率の測定や *maxsize* パラメータの調整をしやすくするため、ラップされた関数には `cache_info()` 関数が追加されます。この関数は *hits*, *misses*, *maxsize*, *currsize* を示す *named tuple* を返します。

このデコレータは、キャッシュの削除と無効化のための `cache_clear()` 関数も提供します。

元々の基底の関数には、`__wrapped__` 属性を通してアクセスできます。これはキャッシュを回避して、または関数を別のキャッシュでラップして、内観するのに便利です。

The cache keeps references to the arguments and return values until they age out of the cache or until the cache is cleared.

If a method is cached, the `self` instance argument is included in the cache. See faq-cache-method-calls

An LRU (least recently used) cache works best when the most recent calls are the best predictors of upcoming calls (for example, the most popular articles on a news server tend to change each day). The cache's size limit assures that the cache does not grow without bound on long-running processes such as web servers.

In general, the LRU cache should only be used when you want to reuse previously computed

values. Accordingly, it doesn't make sense to cache functions with side-effects, functions that need to create distinct mutable objects on each call (such as generators and async functions), or impure functions such as time() or random().

静的 web コンテンツ の LRU キャッシュの例:

```
@lru_cache(maxsize=32)
def get_pep(num):
    'Retrieve text of a Python Enhancement Proposal'
    resource = f'https://peps.python.org/pep-{num:04d}'
    try:
        with urllib.request.urlopen(resource) as s:
            return s.read()
    except urllib.error.HTTPError:
        return 'Not Found'

>>> for n in 8, 290, 308, 320, 8, 218, 320, 279, 289, 320, 9991:
...     pep = get_pep(n)
...     print(n, len(pep))

>>> get_pep.cache_info()
CacheInfo(hits=3, misses=8, maxsize=32, currsize=8)
```

キャッシュを使って 動的計画法 の技法を実装し、フィボナッチ数 を効率よく計算する例:

```
@lru_cache(maxsize=None)
def fib(n):
    if n < 2:
        return n
    return fib(n-1) + fib(n-2)

>>> [fib(n) for n in range(16)]
[0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, 377, 610]

>>> fib.cache_info()
CacheInfo(hits=28, misses=16, maxsize=None, currsize=16)
```

Added in version 3.2.

バージョン 3.3 で変更: *typed* オプションが追加されました。

バージョン 3.8 で変更: *user_function* オプションが追加されました。

バージョン 3.9 で変更: Added the function `cache_parameters()`

`@functools.total_ordering`

ひとつ以上の拡張順序比較メソッド (rich comparison ordering methods) を定義したクラスを受け取り、残りを実装するクラスデコレータです。このデコレータは全ての拡張順序比較演算をサポートするための労力を軽減します:

引数のクラスは、`__lt__()`, `__le__()`, `__gt__()`, `__ge__()` の中からどれか 1 つと、`__eq__()` メソッドを定義する必要があります。

例えば:

```
@total_ordering
class Student:
    def _is_valid_operand(self, other):
        return (hasattr(other, "lastname") and
                hasattr(other, "firstname"))
    def __eq__(self, other):
        if not self._is_valid_operand(other):
            return NotImplemented
        return ((self.lastname.lower(), self.firstname.lower()) ==
                (other.lastname.lower(), other.firstname.lower()))
    def __lt__(self, other):
        if not self._is_valid_operand(other):
            return NotImplemented
        return ((self.lastname.lower(), self.firstname.lower()) <
                (other.lastname.lower(), other.firstname.lower()))
```

注釈

このデコレータにより、このデコレータにより、行儀の良い（well behaved）全順序型を簡単に作ることができますが、その代償として実行速度は遅く、比較メソッドの演繹によってのスタックトレースは複雑になります。性能ベンチマークにより、これがアプリケーションのボトルネックになっていることがわかった場合は、代わりに 6 つの拡張比較メソッドをすべて実装すれば、簡単にスピードアップを図れるでしょう。

注釈

This decorator makes no attempt to override methods that have been declared in the class *or its superclasses*. Meaning that if a superclass defines a comparison operator, *total_ordering* will not implement it again, even if the original method is abstract.

Added in version 3.2.

バージョン 3.4 で変更: Returning `NotImplemented` from the underlying comparison function for unrecognised types is now supported.

functools.partial(*func*, /, **args*, ***keywords*)

新しい *partial* **オブジェクト** を返します。このオブジェクトは呼び出されると位置引数 *args* とキーワード引数 *keywords* 付きで呼び出された *func* のように振る舞います。呼び出しに際してさらなる引数が渡された場合、それらは *args* に付け加えられます。追加のキーワード引数が渡された場合には、それらで *keywords* を拡張または上書きします。おおよそ次のコードと等価です:

```
def partial(func, /, *args, **keywords):
    def newfunc(*fargs, **fkeywords):
        newkeywords = {**keywords, **fkeywords}
        return func(*args, *fargs, **newkeywords)
    newfunc.func = func
    newfunc.args = args
    newfunc.keywords = keywords
    return newfunc
```

The *partial()* is used for partial function application which "freezes" some portion of a function's arguments and/or keywords resulting in a new object with a simplified signature. For example, *partial()* can be used to create a callable that behaves like the *int()* function where the *base* argument defaults to two:

```
>>> from functools import partial
>>> basetwo = partial(int, base=2)
>>> basetwo.__doc__ = 'Convert base 2 string to an int.'
>>> basetwo('10010')
18
```

class functools.partialmethod(*func*, /, **args*, ***keywords*)

partial と似た動作をする新しい *partialmethod* 記述子 (デスクリプタ) を返します。直接呼び出しではなく、メソッド定義としての使用が目的であることのみが、partial とは異なります。

func は、*descriptor* または呼び出し可能オブジェクトである必要があります (通常の関数など、両方の性質を持つオブジェクトは記述子として扱われます。)

func が記述子 (Python の通常の関数、*classmethod()*、*staticmethod()*、abstractmethod() または別の *partialmethod* のインスタンスなど) の場合、__get__ への呼び出しは下層の記述子に委譲され、返り値として適切な *partial* **オブジェクト** が返されます。

func が記述子以外の呼び出し可能オブジェクトである場合、適切な束縛メソッドが動的に作成されます。この func は、メソッドとして使用された場合、Python の通常の関数と同様に動作します。*partialmethod* コンストラクタに *args* と *keywords* が渡されるよりも前に、*self* 引数が最初の位置引数として挿入されます。

以下はプログラム例です:

```
>>> class Cell:
...     def __init__(self):
...         self._alive = False
...     @property
...     def alive(self):
...         return self._alive
...     def set_state(self, state):
...         self._alive = bool(state)
...     set_alive = partialmethod(set_state, True)
...     set_dead = partialmethod(set_state, False)
...
>>> c = Cell()
>>> c.alive
False
>>> c.set_alive()
>>> c.alive
True
```

Added in version 3.4.

functools.reduce(*function*, *iterable*[, *initializer*])

Apply *function* of two arguments cumulatively to the items of *iterable*, from left to right, so as to reduce the iterable to a single value. For example, `reduce(lambda x, y: x+y, [1, 2, 3, 4, 5])` calculates `((((1+2)+3)+4)+5)`. The left argument, *x*, is the accumulated value and the right argument, *y*, is the update value from the *iterable*. If the optional *initializer* is present, it is placed before the items of the iterable in the calculation, and serves as a default when the iterable is empty. If *initializer* is not given and *iterable* contains only one item, the first item is returned.

およそ次と等価です:

```
def reduce(function, iterable, initializer=None):
    it = iter(iterable)
    if initializer is None:
        value = next(it)
    else:
        value = initializer
    for element in it:
        value = function(value, element)
    return value
```

全ての中間値を返すイテレータについては *itertools.accumulate()* を参照してください。

@functools.singledispatch

関数を シングルディスパッチ ジェネリック関数 に変換します。

To define a generic function, decorate it with the `@singledispatch` decorator. When defining a function using `@singledispatch`, note that the dispatch happens on the type of the first argument:

```
>>> from functools import singledispatch
>>> @singledispatch
... def fun(arg, verbose=False):
...     if verbose:
...         print("Let me just say,", end=" ")
...     print(arg)
```

関数にオーバーロード実装を追加するには、デコレータとして使用できる、ジェネリック関数の `register()` 属性を使用します。型アノテーションが付いている関数については、このデコレータは 1 つ目の引数の型を自動的に推測します。

```
>>> @fun.register
... def _(arg: int, verbose=False):
...     if verbose:
...         print("Strength in numbers, eh?", end=" ")
...     print(arg)
...
>>> @fun.register
... def _(arg: list, verbose=False):
...     if verbose:
...         print("Enumerate this:")
...     for i, elem in enumerate(arg):
...         print(i, elem)
```

types.UnionType and *typing.Union* can also be used:

```
>>> @fun.register
... def _(arg: int | float, verbose=False):
...     if verbose:
...         print("Strength in numbers, eh?", end=" ")
...     print(arg)
...
>>> from typing import Union
>>> @fun.register
... def _(arg: Union[list, set], verbose=False):
...     if verbose:
...         print("Enumerate this:")
...     for i, elem in enumerate(arg):
...         print(i, elem)
...
```

型アノテーションを使っていないコードについては、デコレータに適切な型引数を明示的に渡せます:

```
>>> @fun.register(complex)
... def _(arg, verbose=False):
...     if verbose:
...         print("Better than complicated.", end=" ")
...     print(arg.real, arg.imag)
...
```

For code that dispatches on a collections type (e.g., `list`), but wants to typehint the items of the collection (e.g., `list[int]`), the dispatch type should be passed explicitly to the decorator itself with the typehint going into the function definition:

```
>>> @fun.register(list)
... def _(arg: list[int], verbose=False):
...     if verbose:
...         print("Enumerate this:")
...     for i, elem in enumerate(arg):
...         print(i, elem)
```

注釈

At runtime the function will dispatch on an instance of a list regardless of the type contained within the list i.e. `[1,2,3]` will be dispatched the same as `["foo", "bar", "baz"]`. The annotation provided in this example is for static type checkers only and has no runtime impact.

`register()` 属性を関数形式で使用すると、*lambda* 関数と既存の関数の登録を有効にできます:

```
>>> def nothing(arg, verbose=False):
...     print("Nothing.")
...
>>> fun.register(type(None), nothing)
```

The `register()` attribute returns the undecorated function. This enables decorator stacking, *pickling*, and the creation of unit tests for each variant independently:

```
>>> @fun.register(float)
... @fun.register(Decimal)
... def fun_num(arg, verbose=False):
...     if verbose:
...         print("Half of your number:", end=" ")
...     print(arg / 2)
...
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> fun_num is fun
False
```

汎用関数は、呼び出されると 1 つ目の引数の型でディスパッチします:

```
>>> fun("Hello, world.")
Hello, world.
>>> fun("test.", verbose=True)
Let me just say, test.
>>> fun(42, verbose=True)
Strength in numbers, eh? 42
>>> fun(['spam', 'spam', 'eggs', 'spam'], verbose=True)
Enumerate this:
0 spam
1 spam
2 eggs
3 spam
>>> fun(None)
Nothing.
>>> fun(1.23)
0.615
```

特定の型について登録された実装が存在しない場合、その型のメソッド解決順序が、汎用の実装をさらに検索するために使用されます。`@singledispatch` でデコレートされた元の関数は基底の *object* 型に登録されます。これは、他によりよい実装が見つからないことを意味します。

抽象基底クラス (*abstract base class*) に対して実装が登録されると、基底クラスの仮想サブクラスに対してもその実装がディスパッチされます:

```
>>> from collections.abc import Mapping
>>> @fun.register
... def _(arg: Mapping, verbose=False):
...     if verbose:
...         print("Keys & Values")
...     for key, value in arg.items():
...         print(key, "=>", value)
...
>>> fun({"a": "b"})
a => b
```

指定された型に対して、汎用関数がどの実装を選択するかを確認するには、`dispatch()` 属性を使用します:

```
>>> fun.dispatch(float)
<function fun_num at 0x1035a2840>
>>> fun.dispatch(dict)    # note: default implementation
<function fun at 0x103fe0000>
```

登録されたすべての実装にアクセスするには、読み出し専用の `registry` 属性を使用します:

```
>>> fun.registry.keys()
dict_keys([<class 'NoneType'>, <class 'int'>, <class 'object'>,
          <class 'decimal.Decimal'>, <class 'list'>,
          <class 'float'>])
>>> fun.registry[float]
<function fun_num at 0x1035a2840>
>>> fun.registry[object]
<function fun at 0x103fe0000>
```

Added in version 3.4.

バージョン 3.7 で変更: `register()` 属性が型アノテーションの使用をサポートするようになりました。

バージョン 3.11 で変更: The `register()` attribute now supports *types.UnionType* and *typing.Union* as type annotations.

class functools.**singledispatchmethod**(*func*)

メソッドを **シングルディスパッチ ジェネリック関数** に変換します。

To define a generic method, decorate it with the `@singledispatchmethod` decorator. When defining a function using `@singledispatchmethod`, note that the dispatch happens on the type of the first non-*self* or non-*cls* argument:

```
class Negator:
    @singledispatchmethod
    def neg(self, arg):
        raise NotImplementedError("Cannot negate a")

    @neg.register
    def _(self, arg: int):
        return -arg

    @neg.register
    def _(self, arg: bool):
        return not arg
```

`@singledispatchmethod` は *@classmethod* など他のデコレータとの入れ子構造をサポートします。

dispatcher.register を可能にするためには、singledispatchmethod は入れ子構造の中で **最も外側** のデコレータでなければなりません。この Negator クラスの例では、クラスのインスタンスにではなく、クラスに neg メソッドが紐付きます:

```
class Negator:
    @singledispatchmethod
    @classmethod
    def neg(cls, arg):
        raise NotImplementedError("Cannot negate a")

    @neg.register
    @classmethod
    def _(cls, arg: int):
        return -arg

    @neg.register
    @classmethod
    def _(cls, arg: bool):
        return not arg
```

同様のパターンが他の似たようなデコレータに対しても適用できます: *@staticmethod*, *@abstractmethod* など。

Added in version 3.8.

functools.**update_wrapper**(*wrapper*, *wrapped*, *assigned=WRAPPER_ASSIGNMENTS*, *updated=WRAPPER_UPDATES*)

Update a *wrapper* function to look like the *wrapped* function. The optional arguments are tuples to specify which attributes of the original function are assigned directly to the matching attributes on the wrapper function and which attributes of the wrapper function are updated with the corresponding attributes from the original function. The default values for these arguments are the module level constants WRAPPER_ASSIGNMENTS (which assigns to the wrapper function's __module__, __name__, __qualname__, __annotations__, __type_params__, and __doc__, the documentation string) and WRAPPER_UPDATES (which updates the wrapper function's __dict__, i.e. the instance dictionary).

内観や別の目的 (例えば、*lru_cache()* のようなキャッシュするデコレータの回避) のために元の関数にアクセスできるように、この関数はラップされている関数を参照するラッパーに自動的に __wrapped__ 属性を追加します。

この関数は主に関数を包んでラッパーを返す **デコレータ** 関数の中で使われるよう意図されています。もしラッパー関数がアップデートされないとすると、返される関数のメタデータは元の関数の定義ではなくラッパー関数の定義を反映してしまい、これは通常あまり有益ではありません。

update_wrapper() は、関数以外の呼び出し可能オブジェクトにも使えます。*assigned* または *updated* で指名され、ラップされるオブジェクトに存在しない属性は、すべて無視されます (すなわち、ラッ

パー関数にそれらの属性を設定しようとは試みられません)。しかし、*updated* で指名された属性がラッパー関数自身に存在しないなら *AttributeError* が送出されます。

バージョン 3.2 で変更: The `__wrapped__` attribute is now automatically added. The `__annotations__` attribute is now copied by default. Missing attributes no longer trigger an *AttributeError*.

バージョン 3.4 で変更: ラップされた関数が `__wrapped__` を定義していない場合でも、`__wrapped__` が常にラップされた関数を参照するようになりました。(bpo-17482 を参照)

バージョン 3.12 で変更: The `__type_params__` attribute is now copied by default.

`@functools.wraps`(*wrapped*, *assigned=WRAPPER_ASSIGNMENTS*, *updated=WRAPPER_UPDATES*)

これはラッパー関数を定義するときに *update_wrapper()* を関数デコレータとして呼び出す便宜関数です。これは `partial(update_wrapper, wrapped=wrapped, assigned=assigned, updated=updated)` と等価です。例えば:

```
>>> from functools import wraps
>>> def my_decorator(f):
...     @wraps(f)
...     def wrapper(*args, **kwds):
...         print('Calling decorated function')
...         return f(*args, **kwds)
...     return wrapper
...
>>> @my_decorator
... def example():
...     """Docstring"""
...     print('Called example function')
...
>>> example()
Calling decorated function
Called example function
>>> example.__name__
'example'
>>> example.__doc__
'Docstring'
```

このデコレータ・ファクトリを使用しないと、上の例中の関数の名前は `'wrapper'` となり、元の `example()` のドキュメンテーション文字列は失われてしまいます。

10.2.1 partial オブジェクト

partial オブジェクトは、*partial()* 関数によって作られる呼び出し可能オブジェクトです。オブジェクトには読み出し専用の属性が三つあります:

partial.func

呼び出し可能オブジェクトまたは関数です。*partial* オブジェクトの呼び出しは新しい引数とキーワードと共に *func* に転送されます。

partial.args

最左の位置引数で、*partial* オブジェクトの呼び出し時にその呼び出しの際の位置引数の前に追加されます。

partial.keywords

partial オブジェクトの呼び出し時に渡されるキーワード引数です。

partial objects are like function objects in that they are callable, weak referenceable, and can have attributes. There are some important differences. For instance, the `__name__` and `function.__doc__` attributes are not created automatically. Also, *partial* objects defined in classes behave like static methods and do not transform into bound methods during instance attribute look-up.

10.3 operator --- 関数形式の標準演算子

ソースコード: Lib/operator.py

---

operator モジュールは、Python の組み込み演算子に対応する効率的な関数群を提供します。例えば、`operator.add(x, y)` は式 `x+y` と等価です。多くの関数名は、特殊メソッドに使われている名前から前後の二重アンダースコアを除いたものと同じです。後方互換性のため、ほとんどの関数に二重アンダースコアを付けたままのバージョンがあります。簡潔さのために、二重アンダースコアが無いバージョンの方が好まれます。

これらの関数は、オブジェクト比較、論理演算、数学演算、シーケンス演算をするものに分類されます。

オブジェクト比較関数は全てのオブジェクトで有効で、関数の名前はサポートする拡張比較演算子からとられています:

operator.lt(*a*, *b*)

operator.le(*a*, *b*)

operator.eq(*a*, *b*)

operator.ne(*a*, *b*)

operator.ge(*a*, *b*)

operator.gt(*a*, *b*)

operator.__lt__(*a*, *b*)

operator.__le__(*a*, *b*)

operator.__eq__(*a*, *b*)

operator.__ne__(*a*, *b*)

operator.__ge__(*a*, *b*)

operator.__gt__(*a*, *b*)

a と *b* の " 拡張比較 (rich comparisons)" を行います。具体的には、lt(a, b) は a < b 、le(a, b) は a <= b 、eq(a, b) は a == b 、ne(a, b) は a != b 、gt(a, b) は a > b 、そして ge(a, b) は a >= b と等価です。これらの関数はどのような値を返してもよく、ブール値として解釈できてもできなくてもかまいません。拡張比較の詳細については comparisons を参照してください。

論理演算もまた全てのオブジェクトに対して適用でき、真理値判定、同一性判定およびブール演算をサポートします:

operator.not_(*obj*)

operator.__not__(*obj*)

not *obj* の結果を返します。(オブジェクトインスタンスには __not__() メソッドは無いので注意してください; インタープリターコアがこの演算を定義しているだけです。結果は __bool__() および __len__() メソッドに影響されます。)

operator.truth(*obj*)

obj が真の場合 *True* を返し、そうでない場合 *False* を返します。この関数は *bool* のコンストラクタ呼び出しと同等です。

operator.is_(*a*, *b*)

a is b を返します。オブジェクトの同一性を判定します。

operator.is_not(*a*, *b*)

a is not b を返します。オブジェクトの同一性を判定します。

演算子で最も多いのは数学演算およびビット単位の演算です:

operator.abs(*obj*)

operator.__abs__(*obj*)

obj の絶対値を返します。

operator.add(*a*, *b*)

operator.__add__(*a*, *b*)

数値 *a* および *b* について a + b を返します。

operator.and_(*a*, *b*)

operator.__and__(*a*, *b*)

a と *b* のビット単位論理積を返します。

operator.floordiv(*a*, *b*)

operator.__floordiv__(*a*, *b*)

a // b を返します。

operator.**index**(*a*)

operator.**__index__**(*a*)

整数に変換された *a* を返します。a.__index__() と同等です。

バージョン 3.10 で変更: 結果は常に厳密な *int* 型です。以前は、結果は int のサブクラスのインスタンスのこともありました。

operator.**inv**(*obj*)

operator.**invert**(*obj*)

operator.**__inv__**(*obj*)

operator.**__invert__**(*obj*)

obj のビット単位反転を返します。~obj と同じです。

operator.**lshift**(*a*, *b*)

operator.**__lshift__**(*a*, *b*)

a の *b* ビット左シフトを返します。

operator.**mod**(*a*, *b*)

operator.**__mod__**(*a*, *b*)

a % b を返します。

operator.**mul**(*a*, *b*)

operator.**__mul__**(*a*, *b*)

数値 *a* および *b* について a * b を返します。

operator.**matmul**(*a*, *b*)

operator.**__matmul__**(*a*, *b*)

a @ b を返します。

Added in version 3.5.

operator.**neg**(*obj*)

operator.**__neg__**(*obj*)

負の *obj* (-obj) を返します。

operator.**or_**(*a*, *b*)

operator.**__or__**(*a*, *b*)

a と *b* のビット単位論理和を返します。

operator.**pos**(*obj*)

operator.**__pos__**(*obj*)

正の *obj* (+obj) を返します。

operator.**pow**(*a*, *b*)

operator.__pow__(*a*, *b*)

数値 *a* および *b* について a ** b を返します。

operator.rshift(*a*, *b*)

operator.__rshift__(*a*, *b*)

a の *b* ビット右シフトを返します。

operator.sub(*a*, *b*)

operator.__sub__(*a*, *b*)

a - b を返します。

operator.truediv(*a*, *b*)

operator.__truediv__(*a*, *b*)

2/3 が 0 ではなく 0.66 となるような a / b を返します。” 真の” 除算としても知られています。

operator.xor(*a*, *b*)

operator.__xor__(*a*, *b*)

a および *b* のビット単位排他的論理和を返します。

シーケンスを扱う演算子（いくつかの演算子はマッピングも扱います）には以下のようなものがあります:

operator.concat(*a*, *b*)

operator.__concat__(*a*, *b*)

シーケンス *a* および *b* について a + b を返します。

operator.contains(*a*, *b*)

operator.__contains__(*a*, *b*)

b in a の判定結果を返します。被演算子が左右反転しているので注意してください。

operator.countOf(*a*, *b*)

a の中に *b* が出現する回数を返します。

operator.delitem(*a*, *b*)

operator.__delitem__(*a*, *b*)

a でインデクスが *b* の値を削除します。

operator.getitem(*a*, *b*)

operator.__getitem__(*a*, *b*)

a でインデクスが *b* の値を返します。

operator.indexOf(*a*, *b*)

a で最初に *b* が出現する場所のインデクスを返します。

operator.setitem(*a*, *b*, *c*)

operator.__setitem__(*a*, *b*, *c*)

a でインデクスが *b* の値を *c* に設定します。

operator.length_hint(*obj*, *default=0*)

オブジェクト *obj* の概算の長さを返します。最初に実際の長さを、次に `object.__length_hint__()` を使って概算の長さを、そして最後にデフォルトの値を返そうとします。

Added in version 3.4.

次の操作は呼び出し可能オブジェクト (callable) で動作します。

operator.call(*obj*, */*, **args*, ***kwargs*)

operator.__call__(*obj*, */*, **args*, ***kwargs*)

`obj(*args, **kwargs)` を返します。

Added in version 3.11.

operator モジュールは属性とアイテムの汎用的な検索のための道具も定義しています。*map()*, *sorted()*, *itertools.groupby()*, や関数を引数に取るその他の関数に対して高速にフィールドを抽出する際に引数として使うと便利です。

operator.attrgetter(*attr*)

operator.attrgetter(**attrs*)

演算対象から *attr* を取得する呼び出し可能なオブジェクトを返します。二つ以上の属性を要求された場合には、属性のタプルを返します。属性名はドットを含むこともできます。例えば:

- `f = attrgetter('name')` とした後で、`f(b)` を呼び出すと `b.name` を返します。
- `f = attrgetter('name', 'date')` とした後で、`f(b)` を呼び出すと `(b.name, b.date)` を返します。
- `f = attrgetter('name.first', 'name.last')` とした後で、`f(b)` を呼び出すと `(b.name.first, b.name.last)` を返します。

次と等価です:

```
def attrgetter(*items):
    if any(not isinstance(item, str) for item in items):
        raise TypeError('attribute name must be a string')
    if len(items) == 1:
        attr = items[0]
        def g(obj):
            return resolve_attr(obj, attr)
    else:
        def g(obj):
            return tuple(resolve_attr(obj, attr) for attr in items)
    return g
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
def resolve_attr(obj, attr):
    for name in attr.split("."):
        obj = getattr(obj, name)
    return obj
```

operator.**itemgetter**(*item*)

operator.**itemgetter**(**items*)

演算対象からその `__getitem__()` メソッドを使って *item* を取得する呼び出し可能なオブジェクトを返します。二つ以上のアイテムを要求された場合には、アイテムのタプルを返します。例えば:

- `f = itemgetter(2)` とした後で、`f(r)` を呼び出すと `r[2]` を返します。
- `g = itemgetter(2, 5, 3)` とした後で、`g(r)` を呼び出すと `(r[2], r[5], r[3])` を返します。

次と等価です:

```
def itemgetter(*items):
    if len(items) == 1:
        item = items[0]
        def g(obj):
            return obj[item]
    else:
        def g(obj):
            return tuple(obj[item] for item in items)
    return g
```

アイテムは被演算子の `__getitem__()` メソッドが受け付けるどんな型でも構いません。辞書ならば任意の **ハッシュ可能** な値を受け付けます。リスト、タプル、文字列などはインデックスかスライスを受け付けます:

```
>>> itemgetter(1)('ABCDEFG')
'B'
>>> itemgetter(1, 3, 5)('ABCDEFG')
('B', 'D', 'F')
>>> itemgetter(slice(2, None))('ABCDEFG')
'CDEFG'
>>> soldier = dict(rank='captain', name='dotterbart')
>>> itemgetter('rank')(soldier)
'captain'
```

itemgetter() を使って特定のフィールドをタプルレコードから取り出す例:

```
>>> inventory = [('apple', 3), ('banana', 2), ('pear', 5), ('orange', 1)]
>>> getcount = itemgetter(1)
>>> list(map(getcount, inventory))
[3, 2, 5, 1]
>>> sorted(inventory, key=getcount)
[('orange', 1), ('banana', 2), ('apple', 3), ('pear', 5)]
```

operator.**methodcaller**(*name*, /, **args*, ***kwargs*)

引数の *name* メソッドを呼び出す呼び出し可能オブジェクトを返します。追加の引数および/またはキーワード引数が与えられると、これらもそのメソッドに引き渡されます。例えば:

- `f = methodcaller('name')` とした後で、`f(b)` を呼び出すと `b.name()` を返します。
- `f = methodcaller('name', 'foo', bar=1)` とした後で、`f(b)` を呼び出すと `b.name('foo', bar=1)` を返します。

次と等価です:

```
def methodcaller(name, /, *args, **kwargs):
    def caller(obj):
        return getattr(obj, name)(*args, **kwargs)
    return caller
```

10.3.1 演算子から関数への対応表

下のテーブルでは、個々の抽象的な操作が、どのように Python 構文上の各演算子や *operator* モジュールの関数に対応しているかを示しています。

演算	操作	関数
加算	`a + b`	`add(a, b)`
結合	`seq1 + seq2`	`concat(seq1, seq2)`
包含判定	`obj in seq`	`contains(seq, obj)`
除算	`a / b`	`truediv(a, b)`
除算	`a // b`	`floordiv(a, b)`
ビット単位論理積	`a & b`	`and_(a, b)`
ビット単位排他的論理和	`a ^ b`	`xor(a, b)`
ビット単位反転	`~ a`	`invert(a)`
ビット単位論理和	`a | b`	`or_(a, b)`
冪乗	`a ** b`	`pow(a, b)`
同一性	`a is b`	`is_(a, b)`
同一性	`a is not b`	`is_not(a, b)`
インデクス指定の代入	`obj[k] = v`	`setitem(obj, k, v)`
インデクス指定の削除	`del obj[k]`	`delitem(obj, k)`

次のページに続く

表 1 – 前のページからの続き

演算	操作	関数
インデクス指定	`obj[k]`	`getitem(obj, k)`
左シフト	`a << b`	`lshift(a, b)`
剰余	`a % b`	`mod(a, b)`
乗算	`a * b`	`mul(a, b)`
行列の乗算	`a @ b`	`matmul(a, b)`
(算術) 負	`- a`	`neg(a)`
(論理) 否	`not a`	`not_(a)`
正	`+ a`	`pos(a)`
右シフト	`a >> b`	`rshift(a, b)`
スライス指定の代入	`seq[i:j] = values`	`setitem(seq, slice(i, j), values)`
スライス指定の削除	`del seq[i:j]`	`delitem(seq, slice(i, j))`
スライス指定	`seq[i:j]`	`getitem(seq, slice(i, j))`
文字列書式化	`s % obj`	`mod(s, obj)`
減算	`a - b`	`sub(a, b)`
真理値判定	`obj`	`truth(obj)`
順序付け	`a < b`	`lt(a, b)`
順序付け	`a <= b`	`le(a, b)`
等価性	`a == b`	`eq(a, b)`
不等性	`a != b`	`ne(a, b)`
順序付け	`a >= b`	`ge(a, b)`
順序付け	`a > b`	`gt(a, b)`

10.3.2 インプレース (in-place) 演算子

多くの演算に「インプレース」版があります。以下の関数はそうした演算子の通常の文法に比べてより素朴な呼び出し方を提供します。たとえば、**文** `x += y` は `x = operator.iadd(x, y)` と等価です。別の言い方をすると、`z = operator.iadd(x, y)` は複合文 `z = x; z += y` と等価です。

なお、これらの例では、インプレースメソッドが呼び出されたとき、計算と代入は二段階に分けて行われます。以下に挙げるインプレース関数は、インプレースメソッドを呼び出してその第一段階だけを行います。第二段階の代入は扱われません。

文字列、数、タプルのようなイミュータブルなターゲットでは、更新された値が計算されますが、入力変数に代入し返されはしません。

```
>>> a = 'hello'
>>> iadd(a, ' world')
'hello world'
>>> a
'hello'
```

リストや辞書のようなミュータブルなターゲットでは、インプレースメソッドは更新を行うので、その後に代

入をする必要はありません。

```
>>> s = ['h', 'e', 'l', 'l', 'o']
>>> iadd(s, [' ', 'w', 'o', 'r', 'l', 'd'])
['h', 'e', 'l', 'l', 'o', ' ', 'w', 'o', 'r', 'l', 'd']
>>> s
['h', 'e', 'l', 'l', 'o', ' ', 'w', 'o', 'r', 'l', 'd']
```

operator.**iadd**(*a*, *b*)

operator.**__iadd__**(*a*, *b*)

a = iadd(a, b) は a += b と等価です。

operator.**iand**(*a*, *b*)

operator.**__iand__**(*a*, *b*)

a = iand(a, b) は a &= b と等価です。

operator.**iconcat**(*a*, *b*)

operator.**__iconcat__**(*a*, *b*)

a = iconcat(a, b) は二つのシーケンス *a* と *b* に対し a += b と等価です。

operator.**ifloordiv**(*a*, *b*)

operator.**__ifloordiv__**(*a*, *b*)

a = ifloordiv(a, b) は a //= b と等価です。

operator.**ilshift**(*a*, *b*)

operator.**__ilshift__**(*a*, *b*)

a = ilshift(a, b) は a <<= b と等価です。

operator.**imod**(*a*, *b*)

operator.**__imod__**(*a*, *b*)

a = imod(a, b) は a %= b と等価です。

operator.**imul**(*a*, *b*)

operator.**__imul__**(*a*, *b*)

a = imul(a, b) は a *= b と等価です。

operator.**imatmul**(*a*, *b*)

operator.**__imatmul__**(*a*, *b*)

a = imatmul(a, b) は a @= b と等価です。

Added in version 3.5.

operator.**ior**(*a*, *b*)

operator.__ior__(*a*, *b*)

a = ior(a, b) は a |= b と等価です。

operator.ipow(*a*, *b*)

operator.__ipow__(*a*, *b*)

a = ipow(a, b) は a **= b と等価です。

operator.irshift(*a*, *b*)

operator.__irshift__(*a*, *b*)

a = irshift(a, b) は a >>= b と等価です。

operator.isub(*a*, *b*)

operator.__isub__(*a*, *b*)

a = isub(a, b) は a -= b と等価です。

operator.itruediv(*a*, *b*)

operator.__itruediv__(*a*, *b*)

a = itruediv(a, b) は a /= b と等価です。

operator.ixor(*a*, *b*)

operator.__ixor__(*a*, *b*)

a = ixor(a, b) は a ^= b と等価です。

第

ELEVEN

ファイルとディレクトリへのアクセス

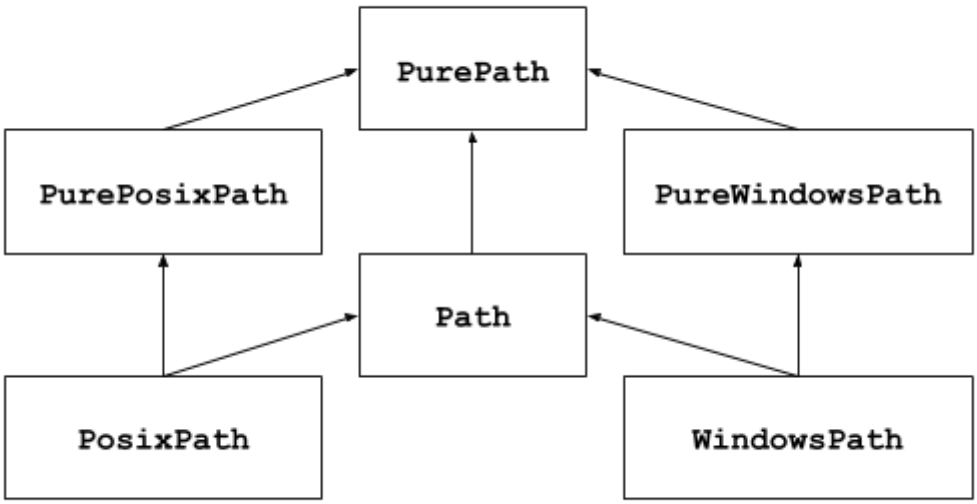
この章で説明されるモジュールはディスクのファイルやディレクトリを扱います。たとえば、ファイルの属性を読むためのモジュール、ファイルパスを移植可能な方式で操作する、テンポラリファイルを作成するためのモジュールです。この章の完全な一覧は:

11.1 pathlib --- オブジェクト指向のファイルシステムパス

Added in version 3.4.

Source code: Lib/pathlib.py

このモジュールはファイルシステムのパスを表すクラスを提供していて、様々なオペレーティングシステムについての適切な意味論をそれらのクラスに持たせています。Path クラスは **純粋パス** と **具象パス** からなります。純粋パスは I/O を伴わない純粋な計算操作を提供します。具象パスは純粋パスを継承していますが、I/O 操作も提供しています。



あなたが今までこのモジュールを使用したことがない場合や、タスクに適しているのがどのクラスかわからない場合は、*Path* はきっとあなたに必要なものでしょう。*Path* はコードが実行されているプラットフォーム用の **具象パス** のインスタンスを作成します。

純粋パスは、以下のようないくつかの特殊なケースで有用です:

1. Unix マシン上で Windows のパスを扱いたいとき (またはその逆)。Unix 上で実行しているときに *WindowsPath* のインスタンスを作成することはできませんが、*PureWindowsPath* なら可能になります。
2. 実際に OS にアクセスすることなしにパスを操作するだけのコードを確認したいとき。この場合、純粋クラスのインスタンスを一つ作成すれば、それが OS にアクセスすることはないので便利です。

参考

PEP 428: The pathlib module -- オブジェクト指向のファイルシステムパス。

参考

文字列による低水準のパス操作の場合は *os.path* も使用できます。

11.1.1 基本的な使い方

メインクラスをインポートします:

```
>>> from pathlib import Path
```

サブディレクトリの一覧を取得します:

```
>>> p = Path('.')
>>> [x for x in p.iterdir() if x.is_dir()]
[PosixPath('.hg'), PosixPath('docs'), PosixPath('dist'),
 PosixPath('__pycache__'), PosixPath('build')]
```

このディレクトリツリー内の Python ソースファイルの一覧を取得します:

```
>>> list(p.glob('**/*.py'))
[PosixPath('test_pathlib.py'), PosixPath('setup.py'),
 PosixPath('pathlib.py'), PosixPath('docs/conf.py'),
 PosixPath('build/lib/pathlib.py')]
```

ディレクトリツリー内を移動します:

```
>>> p = Path('/etc')
>>> q = p / 'init.d' / 'reboot'
>>> q
PosixPath('/etc/init.d/reboot')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> q.resolve()
PosixPath('/etc/rc.d/init.d/halt')
```

パスのプロパティを問い合わせます:

```
>>> q.exists()
True
>>> q.is_dir()
False
```

ファイルを開きます:

```
>>> with q.open() as f: f.readline()
...
'#!/bin/bash\n'
```

11.1.2 純粋パス

純粋パスオブジェクトは実際にファイルシステムにアクセスしないパス操作処理を提供します。これらのクラスにアクセスするには 3 つの方法があり、それらを **フレーバー** と呼んでいます:

class pathlib.**PurePath**(**pathsegments*)

システムのパスのフレーバーを表すジェネリッククラスです (インスタンスを作成することで *PurePosixPath* または *PureWindowsPath* のどちらかが作成されます):

```
>>> PurePath('setup.py')      # Running on a Unix machine
PurePosixPath('setup.py')
```

pathsegments の各要素は、パスの構成要素を表す文字列か、パスオブジェクトなどの、*os.PathLike* インターフェースを実装するオブジェクトである必要があります。*os.PathLike* インターフェースでは、*__fspath__()* メソッドが文字列を返します:

```
>>> PurePath('foo', 'some/path', 'bar')
PurePosixPath('foo/some/path/bar')
>>> PurePath(Path('foo'), Path('bar'))
PurePosixPath('foo/bar')
```

pathsegments が空のとき、現在のディレクトリとみなされます:

```
>>> PurePath()
PurePosixPath('.')
```

あるパス構成要素が絶対パスである場合、それより前の要素はすべて無視されます (*os.path.join()* と同様):

```
>>> PurePath('/etc', '/usr', 'lib64')
PurePosixPath('/usr/lib64')
>>> PureWindowsPath('c:/Windows', 'd:bar')
PureWindowsPath('d:bar')
```

Windows の場合、ルート相対パス (例えば `r'\foo'`) があってもドライブ名はそのまま変わりません:

```
>>> PureWindowsPath('c:/Windows', '/Program Files')
PureWindowsPath('c:/Program Files')
```

単一スラッシュと等価な複数スラッシュやシングルドットは簡略化されますが、ダブルドット (`'..'`) や先頭に位置するダブルスラッシュ (`'//'`) は簡略化されません。これは、様々な理由でパスの意味が簡略化した場合と異なってしまうからです (例: シンボリックリンク、UNC パス):

```
>>> PurePath('foo//bar')
PurePosixPath('foo/bar')
>>> PurePath('//foo/bar')
PurePosixPath('//foo/bar')
>>> PurePath('foo/./bar')
PurePosixPath('foo/bar')
>>> PurePath('foo/../bar')
PurePosixPath('foo/../bar')
```

(通常 `PurePosixPath('foo/../bar')` は `PurePosixPath('bar')` と等価になりますが、`foo` が他のディレクトリへのシンボリックリンクの場合は等価になりません)

純粋パスオブジェクトは *os.PathLike* インターフェースを実装しており、そのインターフェースを受理する箇所ならどこでも使用することができます。

バージョン 3.6 で変更: *os.PathLike* インターフェースがサポートされました。

class pathlib.**PurePosixPath**(**pathsegments*)

PurePath のサブクラスです。このパスフレーバーは非 Windows パスを表します:

```
>>> PurePosixPath('/etc/hosts')
PurePosixPath('/etc/hosts')
```

pathsegments の指定は *PurePath* と同じです。

class pathlib.**PureWindowsPath**(**pathsegments*)

PurePath のサブクラスです。このパスフレーバー UNC paths を含む Windows ファイルシステムパスを表します:

```
>>> PureWindowsPath('c:/', 'Users', 'Ximénez')
PureWindowsPath('c:/Users/Ximénez')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> PureWindowsPath('//server/share/file')
PureWindowsPath('//server/share/file')
```

pathsegments の指定は *PurePath* と同じです。

これらクラスはあらゆるシステムコールを行わないため、起動しているシステムにかかわらずインスタンスを作成できます。

全般的な性質

パスオブジェクトはイミュータブルで **ハッシュ可能** です。同じフレーバーのパスオブジェクトは比較ならびに順序付け可能です。これらのプロパティは、フレーバーのケースフォールディング (訳注: 比較のために正規化すること、例えば全て大文字にする) のセマンティクスに従います。

```
>>> PurePosixPath('foo') == PurePosixPath('FOO')
False
>>> PureWindowsPath('foo') == PureWindowsPath('FOO')
True
>>> PureWindowsPath('FOO') in { PureWindowsPath('foo') }
True
>>> PureWindowsPath('C:') < PureWindowsPath('d:')
True
```

異なるフレーバーのパスオブジェクト同士の比較は等価になることはなく、順序付けもできません:

```
>>> PureWindowsPath('foo') == PurePosixPath('foo')
False
>>> PureWindowsPath('foo') < PurePosixPath('foo')
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: '<' not supported between instances of 'PureWindowsPath' and 'PurePosixPath
↪'
```

演算子

スラッシュ演算子を使って、*os.path.join()* のように子パスを作成することができます。スラッシュの右側が絶対パスである場合、左側のパスは無視されます。Windows 環境で、右側のパスがルート相対パス (例: `r'\foo'`) である場合、ドライブ名はリセットされません:

```
>>> p = PurePath('/etc')
>>> p
PurePosixPath('/etc')
>>> p / 'init.d' / 'apache2'
PurePosixPath('/etc/init.d/apache2')
>>> q = PurePath('bin')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> '/usr' / q
PurePosixPath('/usr/bin')
>>> p / '/an_absolute_path'
PurePosixPath('/an_absolute_path')
>>> PureWindowsPath('c:/Windows', '/Program Files')
PureWindowsPath('c:/Program Files')
```

os.PathLike を実装したオブジェクトが受理できる箇所ならどこでも、パスオブジェクトが使用できます:

```
>>> import os
>>> p = PurePath('/etc')
>>> os.fspath(p)
'/etc'
```

パスオブジェクトの文字列表現はそのシステム自身の Raw ファイルシステムパス (ネイティブの形式、例えば Windows では区切り文字がバックスラッシュ) になり、文字列としてファイルパスを取るあらゆる関数に渡すことができます:

```
>>> p = PurePath('/etc')
>>> str(p)
'/etc'
>>> p = PureWindowsPath('c:/Program Files')
>>> str(p)
'c:\\Program Files'
```

同様に、パスオブジェクトを *bytes* で呼び出すと、Raw ファイルシステムパスを *os.fsencode()* でエンコードされたバイト列オブジェクトで返します:

```
>>> bytes(p)
b'/etc'
```

注釈

bytes での呼び出しは Unix 上での使用のみ推奨します。Windows では Unicode 形式が標準的なファイルシステムパス表現になります。

個別の構成要素へのアクセス

パスの個別の ” 構成要素” へアクセスするには、以下のプロパティを使用します:

PurePath.parts

パスのさまざまな構成要素へのアクセス手段を提供するタプルになります:

```
>>> p = PurePath('/usr/bin/python3')
>>> p.parts
('/', 'usr', 'bin', 'python3')

>>> p = PureWindowsPath('c:/Program Files/PSF')
>>> p.parts
('c:\\', 'Program Files', 'PSF')
```

(ドライブ名とローカルルートは単一要素にまとめられます)

メソッドとプロパティ

純粋パスは以下のメソッドとプロパティを提供します:

PurePath.drive

ドライブ文字または名前を表す文字列があればそれになります:

```
>>> PureWindowsPath('c:/Program Files/').drive
'c:'
>>> PureWindowsPath('/Program Files/').drive
''
>>> PurePosixPath('/etc').drive
''
```

UNC 共有名もドライブとみなされます:

```
>>> PureWindowsPath('//host/share/foo.txt').drive
'\\\\host\\share'
```

PurePath.root

ローカルまたはグローバルルートを表す文字列があればそれになります:

```
>>> PureWindowsPath('c:/Program Files/').root
'\\'
>>> PureWindowsPath('c:Program Files/').root
''
>>> PurePosixPath('/etc').root
'/'
```

UNC 共有名は常にルートを持ちます:

```
>>> PureWindowsPath('//host/share').root
'\\'
```

PurePosixPath でパスの先頭が 3 つ以上の連続したスラッシュである場合、余分なスラッシュは除去

されます:

```
>>> PurePosixPath('//etc').root
'//'
>>> PurePosixPath('///etc').root
'/'
>>> PurePosixPath('////etc').root
'/'
```

注釈

この挙動は、以下に示す、*The Open Group Base Specifications Issue 6* の 4.11 Pathname Resolution に沿ったものです:

"A pathname that begins with two successive slashes may be interpreted in an implementation-defined manner, although more than two leading slashes shall be treated as a single slash."

PurePath.anchor

ドライブとルートを結合した文字列になります:

```
>>> PureWindowsPath('c:/Program Files/').anchor
'c:\\'
>>> PureWindowsPath('c:Program Files/').anchor
'c:'
>>> PurePosixPath('/etc').anchor
'/'
>>> PureWindowsPath('//host/share').anchor
'\\\\host\\share\\'
```

PurePath.parents

パスの論理的な上位パスにアクセスできるイミュータブルなシーケンスになります:

```
>>> p = PureWindowsPath('c:/foo/bar/setup.py')
>>> p.parents[0]
PureWindowsPath('c:/foo/bar')
>>> p.parents[1]
PureWindowsPath('c:/foo')
>>> p.parents[2]
PureWindowsPath('c:/')
```

バージョン 3.10 で変更: parents シーケンスが、スライス と負のインデックスをサポートするようになりました。

PurePath.**parent**

パスの論理的な上位パスになります:

```
>>> p = PurePosixPath('/a/b/c/d')
>>> p.parent
PurePosixPath('/a/b/c')
```

アンカーの位置を超えることや空のパスになる位置には対応していません:

```
>>> p = PurePosixPath('/')
>>> p.parent
PurePosixPath('/')
>>> p = PurePosixPath('.')
>>> p.parent
PurePosixPath('.')
```

注釈

これは純粋な字句操作であるため、以下のような挙動になります:

```
>>> p = PurePosixPath('foo/..')
>>> p.parent
PurePosixPath('foo')
```

任意のファイルシステムパスを上位方向に移動したい場合、シンボリックリンクの解決や `".."` 要素の除去のため、最初に *Path.resolve()* を呼ぶことを推奨します。

PurePath.**name**

パス要素の末尾を表す文字列があればそれになります。ドライブやルートは含まれません:

```
>>> PurePosixPath('my/library/setup.py').name
'setup.py'
```

UNC ドライブ名は考慮されません:

```
>>> PureWindowsPath('//some/share/setup.py').name
'setup.py'
>>> PureWindowsPath('//some/share').name
''
```

PurePath.**suffix**

The file extension of the final component, if any:

```
>>> PurePosixPath('my/library/setup.py').suffix
'.py'
>>> PurePosixPath('my/library.tar.gz').suffix
'.gz'
>>> PurePosixPath('my/library').suffix
''
```

PurePath.**suffixes**

A list of the path's file extensions:

```
>>> PurePosixPath('my/library.tar.gar').suffixes
['.tar', '.gar']
>>> PurePosixPath('my/library.tar.gz').suffixes
['.tar', '.gz']
>>> PurePosixPath('my/library').suffixes
[]
```

PurePath.**stem**

パス要素の末尾から拡張子を除いたものになります:

```
>>> PurePosixPath('my/library.tar.gz').stem
'library.tar'
>>> PurePosixPath('my/library.tar').stem
'library'
>>> PurePosixPath('my/library').stem
'library'
```

PurePath.**as_posix**()

フォワードスラッシュ (/) を使用したパスを表す文字列を返します:

```
>>> p = PureWindowsPath('c:\\windows')
>>> str(p)
'c:\\windows'
>>> p.as_posix()
'c:/windows'
```

PurePath.**as_uri**()

Represent the path as a `file` URI. *ValueError* is raised if the path isn't absolute.

```
>>> p = PurePosixPath('/etc/passwd')
>>> p.as_uri()
'file:///etc/passwd'
>>> p = PureWindowsPath('c:/Windows')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> p.as_uri()
'file:///c:/Windows'
```

PurePath.**is_absolute**()

パスが絶対パスかどうかを返します。パスが絶対パスとみなされるのは、ルートと (フレーバーが許す場合) ドライブとの両方が含まれる場合です:

```
>>> PurePosixPath('/a/b').is_absolute()
True
>>> PurePosixPath('a/b').is_absolute()
False

>>> PureWindowsPath('c:/a/b').is_absolute()
True
>>> PureWindowsPath('/a/b').is_absolute()
False
>>> PureWindowsPath('c:').is_absolute()
False
>>> PureWindowsPath('//some/share').is_absolute()
True
```

PurePath.**is_relative_to**(*other*)

このパスが *other* パスに対して相対なのかそうでないのかの結果を返します。

```
>>> p = PurePath('/etc/passwd')
>>> p.is_relative_to('/etc')
True
>>> p.is_relative_to('/usr')
False
```

This method is string-based; it neither accesses the filesystem nor treats "`..`" segments specially. The following code is equivalent:

```
>>> u = PurePath('/usr')
>>> u == p or u in p.parents
False
```

Added in version 3.9.

Deprecated since version 3.12, will be removed in version 3.14: 追加の引数指定は非推奨となりました。指定された場合は *other* と連結されます。

PurePath.**is_reserved**()

PureWindowsPath の場合はパスが Windows 上で予約されていれば `True` を返し、そうでなければ

False を返します。*PurePosixPath* の場合は常に False を返します。

```
>>> PureWindowsPath('nul').is_reserved()
True
>>> PurePosixPath('nul').is_reserved()
False
```

File system calls on reserved paths can fail mysteriously or have unintended effects.

PurePath.**joinpath**(**pathsegments*)

このメソッドの呼び出しは、与えられた *pathsegments* のパスを順番に結合することと等価です。

```
>>> PurePosixPath('/etc').joinpath('passwd')
PurePosixPath('/etc/passwd')
>>> PurePosixPath('/etc').joinpath(PurePosixPath('passwd'))
PurePosixPath('/etc/passwd')
>>> PurePosixPath('/etc').joinpath('init.d', 'apache2')
PurePosixPath('/etc/init.d/apache2')
>>> PureWindowsPath('c:').joinpath('/Program Files')
PureWindowsPath('c:/Program Files')
```

PurePath.**match**(*pattern*, *, *case_sensitive=None*)

Match this path against the provided glob-style pattern. Return True if matching is successful, False otherwise.

If *pattern* is relative, the path can be either relative or absolute, and matching is done from the right:

```
>>> PurePath('a/b.py').match('*.py')
True
>>> PurePath('/a/b/c.py').match('b/*.py')
True
>>> PurePath('/a/b/c.py').match('a/*.py')
False
```

If *pattern* is absolute, the path must be absolute, and the whole path must match:

```
>>> PurePath('/a.py').match('/*.py')
True
>>> PurePath('a/b.py').match('/*.py')
False
```

The *pattern* may be another path object; this speeds up matching the same pattern against multiple files:

```
>>> pattern = PurePath('*.py')
>>> PurePath('a/b.py').match(pattern)
True
```

> **注釈**
>
> The recursive wildcard "**" isn't supported by this method (it acts like non-recursive "*".)

バージョン 3.12 で変更: Accepts an object implementing the *os.PathLike* interface.

他のメソッドと同様に、大文字小文字の区別はプラットフォームの設定に従います:

```
>>> PurePosixPath('b.py').match('*.PY')
False
>>> PureWindowsPath('b.py').match('*.PY')
True
```

Set *case_sensitive* to `True` or `False` to override this behaviour.

バージョン 3.12 で変更: *case_sensitive* 引数が追加されました。

`PurePath.relative_to`(*other*, *walk_up=False*)

other で表されたパスから現在のパスへの相対パスを返します。それが不可能だった場合は *ValueError* が送出されます:

```
>>> p = PurePosixPath('/etc/passwd')
>>> p.relative_to('/')
PurePosixPath('etc/passwd')
>>> p.relative_to('/etc')
PurePosixPath('passwd')
>>> p.relative_to('/usr')
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
  File "pathlib.py", line 941, in relative_to
    raise ValueError(error_message.format(str(self), str(formatted)))
ValueError: '/etc/passwd' is not in the subpath of '/usr' OR one path is␣
↪relative and the other is absolute.
```

walk_up が False の場合（デフォルト）、パスは *other* から始まる必要があります。引数に True を指定すると `..` を追加して相対パスを作成する場合があります。異なるドライブを参照するなど、それ以外のケースでは *ValueError* が送出されます。:

```
>>> p.relative_to('/usr', walk_up=True)
PurePosixPath('../etc/passwd')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> p.relative_to('foo', walk_up=True)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
  File "pathlib.py", line 941, in relative_to
    raise ValueError(error_message.format(str(self), str(formatted)))
ValueError: '/etc/passwd' is not on the same drive as 'foo' OR one path is␣
↪relative and the other is absolute.
```

警告

This function is part of *PurePath* and works with strings. It does not check or access the underlying file structure. This can impact the *walk_up* option as it assumes that no symlinks are present in the path; call *resolve()* first if necessary to resolve symlinks.

バージョン 3.12 で変更: *walk_up* 引数が追加されました（`walk_up=False` を指定すると以前の動作と同じになります)。

Deprecated since version 3.12, will be removed in version 3.14: 追加の位置引数の指定は非推奨となりました。指定された場合は *other* と連結されます。

`PurePath.with_name(`*name*`)`

現在のパスの *name* 部分を変更したパスを返します。オリジナルパスに *name* 部分がない場合は ValueError が送出されます:

```
>>> p = PureWindowsPath('c:/Downloads/pathlib.tar.gz')
>>> p.with_name('setup.py')
PureWindowsPath('c:/Downloads/setup.py')
>>> p = PureWindowsPath('c:/')
>>> p.with_name('setup.py')
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
  File "/home/antoine/cpython/default/Lib/pathlib.py", line 751, in with_name
    raise ValueError("%r has an empty name" % (self,))
ValueError: PureWindowsPath('c:/') has an empty name
```

`PurePath.with_stem(`*stem*`)`

現在のパスの *stem* 部分を変更したパスを返します。オリジナルパスに *stem* 部分がない場合は ValueError が送出されます:

```
>>> p = PureWindowsPath('c:/Downloads/draft.txt')
>>> p.with_stem('final')
PureWindowsPath('c:/Downloads/final.txt')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> p = PureWindowsPath('c:/Downloads/pathlib.tar.gz')
>>> p.with_stem('lib')
PureWindowsPath('c:/Downloads/lib.gz')
>>> p = PureWindowsPath('c:/')
>>> p.with_stem('')
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
  File "/home/antoine/cpython/default/Lib/pathlib.py", line 861, in with_stem
    return self.with_name(stem + self.suffix)
  File "/home/antoine/cpython/default/Lib/pathlib.py", line 851, in with_name
    raise ValueError("%r has an empty name" % (self,))
ValueError: PureWindowsPath('c:/') has an empty name
```

Added in version 3.9.

PurePath.**with_suffix**(*suffix*)

suffix を変更した新しいパスを返します。元のパスに suffix が無かった場合、代わりに新しい *suffix* が追加されます。*suffix* が空文字列だった場合、元の suffix は除去されます:

```
>>> p = PureWindowsPath('c:/Downloads/pathlib.tar.gz')
>>> p.with_suffix('.bz2')
PureWindowsPath('c:/Downloads/pathlib.tar.bz2')
>>> p = PureWindowsPath('README')
>>> p.with_suffix('.txt')
PureWindowsPath('README.txt')
>>> p = PureWindowsPath('README.txt')
>>> p.with_suffix('')
PureWindowsPath('README')
```

PurePath.**with_segments**(**pathsegments*)

Create a new path object of the same type by combining the given *pathsegments*. This method is called whenever a derivative path is created, such as from *parent* and *relative_to()*. Subclasses may override this method to pass information to derivative paths, for example:

```
from pathlib import PurePosixPath

class MyPath(PurePosixPath):
    def __init__(self, *pathsegments, session_id):
        super().__init__(*pathsegments)
        self.session_id = session_id

    def with_segments(self, *pathsegments):
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        return type(self)(*pathsegments, session_id=self.session_id)

etc = MyPath('/etc', session_id=42)
hosts = etc / 'hosts'
print(hosts.session_id)  # 42
```

Added in version 3.12.

11.1.3 具象パス

具象パスは純粋パスクラスのサブクラスです。純粋パスが提供する操作に加え、パスオブジェクト上でシステムコールを呼ぶメソッドも提供しています。具象パスのインスタンスを作成するには 3 つの方法があります:

class pathlib.**Path**(**pathsegments*)

PurePath のサブクラスであり、システムのパスフレーバーの具象パスを表します (このインスタンスの作成で *PosixPath* か *WindowsPath* のどちらかが作成されます):

```
>>> Path('setup.py')
PosixPath('setup.py')
```

pathsegments の指定は *PurePath* と同じです。

class pathlib.**PosixPath**(**pathsegments*)

Path および *PurePosixPath* のサブクラスで、非 Windows ファイルシステムの具象パスを表します:

```
>>> PosixPath('/etc/hosts')
PosixPath('/etc/hosts')
```

pathsegments の指定は *PurePath* と同じです。

class pathlib.**WindowsPath**(**pathsegments*)

Path および *PureWindowsPath* のサブクラスで、Windows ファイルシステムの具象パスを表します:

```
>>> WindowsPath('c:/', 'Users', 'Ximénez')
WindowsPath('c:/Users/Ximénez')
```

pathsegments の指定は *PurePath* と同じです。

インスタンスを作成できるのはシステムと一致するフレーバーのみです (互換性のないパスフレーバーでのシステムコールの許可はバグやアプリケーションの異常終了の原因になります):

```
>>> import os
>>> os.name
'posix'
>>> Path('setup.py')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
PosixPath('setup.py')
>>> PosixPath('setup.py')
PosixPath('setup.py')
>>> WindowsPath('setup.py')
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
  File "pathlib.py", line 798, in __new__
    % (cls.__name__,))
NotImplementedError: cannot instantiate 'WindowsPath' on your system
```

Some concrete path methods can raise an *OSError* if a system call fails (for example because the path doesn't exist).

パスの展開と解決

classmethod Path.home()

ユーザーのホームディレクトリ (*os.path.expanduser()* での ~ の返り値) を表す新しいパスオブジェクトを返します。ホームディレクトリが解決できない場合は、*RuntimeError* を送出します。

```
>>> Path.home()
PosixPath('/home/antoine')
```

Added in version 3.5.

Path.expanduser()

パス要素 ~ および ~user を *os.path.expanduser()* が返すように展開した新しいパスオブジェクトを返します。ホームディレクトリが解決できない場合は、*RuntimeError* を送出します。

```
>>> p = PosixPath('~/films/Monty Python')
>>> p.expanduser()
PosixPath('/home/eric/films/Monty Python')
```

Added in version 3.5.

classmethod Path.cwd()

(*os.getcwd()* が返す) 現在のディレクトリを表す新しいパスオブジェクトを返します:

```
>>> Path.cwd()
PosixPath('/home/antoine/pathlib')
```

Path.absolute()

正規化やシンボリックリンクの解決をせずに、パスを絶対パスにします。新しいパスオブジェクトを返します:

```
>>> p = Path('tests')
>>> p
PosixPath('tests')
>>> p.absolute()
PosixPath('/home/antoine/pathlib/tests')
```

Path.**resolve**(*strict=False*)

パスを絶対パスにし、あらゆるシンボリックリンクを解決します。新しいパスオブジェクトが返されます:

```
>>> p = Path()
>>> p
PosixPath('.')
>>> p.resolve()
PosixPath('/home/antoine/pathlib')
```

"`..`" 要素は除去されます (このような挙動を示すのはこのメソッドだけです):

```
>>> p = Path('docs/../setup.py')
>>> p.resolve()
PosixPath('/home/antoine/pathlib/setup.py')
```

If the path doesn't exist and *strict* is `True`, *FileNotFoundError* is raised. If *strict* is `False`, the path is resolved as far as possible and any remainder is appended without checking whether it exists. If an infinite loop is encountered along the resolution path, *RuntimeError* is raised.

バージョン 3.6 で変更: *strict* 引数を追加しました (3.6 以前の挙動は strict です)。

Path.**readlink**()

(*os.readlink()* が返す) シンボリックリンクが指すパスを返します:

```
>>> p = Path('mylink')
>>> p.symlink_to('setup.py')
>>> p.readlink()
PosixPath('setup.py')
```

Added in version 3.9.

ファイルの種類とステータスを問い合わせる

バージョン 3.8 で変更: *exists()*, *is_dir()*, *is_file()*, *is_mount()*, *is_symlink()*, *is_block_device()*, *is_char_device()*, *is_socket()* は、OS レベルで表現不能な文字を含むパスに対して、例外を送出する代わりに `False` を返すようになりました。

Path.**stat**(**, follow_symlinks=True*)

(*os.stat()* と同様の) 現在のパスについて *os.stat_result* オブジェクトが含む情報を返します。値

はそれぞれのメソッドを呼び出した時点のものになります。

このメソッドは通常はシンボリックリンクをたどります。シンボリックリンクに対して stat したい場合は `follow_symlinks=False` とするか、*lstat()* を利用してください。

```
>>> p = Path('setup.py')
>>> p.stat().st_size
956
>>> p.stat().st_mtime
1327883547.852554
```

バージョン 3.10 で変更: *follow_symlinks* パラメータが追加されました。

Path.lstat()

Path.stat() のように振る舞いますが、パスがシンボリックリンクを指していた場合、リンク先ではなくシンボリックリンク自身の情報を返します。

Path.exists(*, *follow_symlinks=True*)

Return `True` if the path points to an existing file or directory.

このメソッドは通常はシンボリックリンクをたどります。シンボリックリンクが存在するかを確認したい場合は `follow_symlinks=False` 引数を追加してください。

```
>>> Path('.').exists()
True
>>> Path('setup.py').exists()
True
>>> Path('/etc').exists()
True
>>> Path('nonexistentfile').exists()
False
```

バージョン 3.12 で変更: *follow_symlinks* パラメータが追加されました。

Path.is_file()

Return `True` if the path points to a regular file (or a symbolic link pointing to a regular file), `False` if it points to another kind of file.

`False` is also returned if the path doesn't exist or is a broken symlink; other errors (such as permission errors) are propagated.

Path.is_dir()

Return `True` if the path points to a directory (or a symbolic link pointing to a directory), `False` if it points to another kind of file.

`False` is also returned if the path doesn't exist or is a broken symlink; other errors (such as permission errors) are propagated.

Path.**is_symlink**()

Return `True` if the path points to a symbolic link, `False` otherwise.

`False` is also returned if the path doesn't exist; other errors (such as permission errors) are propagated.

Path.**is_junction**()

パスがジャンクションを指している場合は `True` を返し、それ以外の場合は `False` を返します。現在は Windows のみジャンクションをサポートしています。

Added in version 3.12.

Path.**is_mount**()

パスがマウントポイント *mount point* (ファイルシステムの中で異なるファイルシステムがマウントされているところ) なら、`True` を返します。POSIX では、この関数は *path* の親ディレクトリである `path/..` が *path* と異なるデバイス上にあるか、あるいは `path/..` と *path* が同じデバイス上の同じ i-node を指しているかをチェックします --- これによって全ての Unix 系システムと POSIX 標準でマウントポイントが検出できます。Windows では、マウントポイントはドライブレターを持つルート (e.g. `c:\`)、共有 UNC(e.g. `\\server\share`) またはマウントされたファイルシステムのディレクトリです。

Added in version 3.7.

バージョン 3.12 で変更: Windows のサポートが追加されました。

Path.**is_socket**()

Return `True` if the path points to a Unix socket (or a symbolic link pointing to a Unix socket), `False` if it points to another kind of file.

`False` is also returned if the path doesn't exist or is a broken symlink; other errors (such as permission errors) are propagated.

Path.**is_fifo**()

Return `True` if the path points to a FIFO (or a symbolic link pointing to a FIFO), `False` if it points to another kind of file.

`False` is also returned if the path doesn't exist or is a broken symlink; other errors (such as permission errors) are propagated.

Path.**is_block_device**()

Return `True` if the path points to a block device (or a symbolic link pointing to a block device), `False` if it points to another kind of file.

`False` is also returned if the path doesn't exist or is a broken symlink; other errors (such as permission errors) are propagated.

Path.**is_char_device**()

Return `True` if the path points to a character device (or a symbolic link pointing to a character device), `False` if it points to another kind of file.

`False` is also returned if the path doesn't exist or is a broken symlink; other errors (such as permission errors) are propagated.

`Path.samefile(`*other_path*`)`

このパスが参照するファイルが *other_path* (Path オブジェクトか文字列) と同じであれば `True` を、異なるファイルであれば `False` を返します。意味的には *os.path.samefile()* および *os.path.samestat()* と同じです。

なんらかの理由でどちらかのファイルにアクセスできない場合は *OSError* が送出されます。

```
>>> p = Path('spam')
>>> q = Path('eggs')
>>> p.samefile(q)
False
>>> p.samefile('spam')
True
```

Added in version 3.5.

ファイルを読み書きする

`Path.open(`*mode='r'*, *buffering=-1*, *encoding=None*, *errors=None*, *newline=None*`)`

組み込み関数 *open()* のようにパスが指しているファイルを開きます:

```
>>> p = Path('setup.py')
>>> with p.open() as f:
...     f.readline()
...
'#!/usr/bin/env python3\n'
```

`Path.read_text(`*encoding=None*, *errors=None*`)`

指定されたファイルの内容を文字列としてデコードして返します:

```
>>> p = Path('my_text_file')
>>> p.write_text('Text file contents')
18
>>> p.read_text()
'Text file contents'
```

ファイルを開いた後に閉じます。オプションのパラメーターの意味は *open()* と同じです。

Added in version 3.5.

`Path.read_bytes()`

指定されたファイルの内容をバイナリオブジェクトで返します:

```
>>> p = Path('my_binary_file')
>>> p.write_bytes(b'Binary file contents')
20
>>> p.read_bytes()
b'Binary file contents'
```

Added in version 3.5.

Path.write_text(*data*, *encoding=None*, *errors=None*, *newline=None*)

指定されたファイルをテキストモードで開き、*data* を書き込み、ファイルを閉じます:

```
>>> p = Path('my_text_file')
>>> p.write_text('Text file contents')
18
>>> p.read_text()
'Text file contents'
```

同じ名前のファイルが存在する場合は上書きされます。オプションのパラメーターの意味は *open()* と同じです。

Added in version 3.5.

バージョン 3.10 で変更: *newline* パラメータが追加されました。

Path.write_bytes(*data*)

指定されたファイルをバイトモードで開き、*data* を書き込み、ファイルを閉じます:

```
>>> p = Path('my_binary_file')
>>> p.write_bytes(b'Binary file contents')
20
>>> p.read_bytes()
b'Binary file contents'
```

同じ名前のファイルがすでにあれば上書きされます。

Added in version 3.5.

ディレクトリを読む

Path.iterdir()

パスがディレクトリを指していた場合、ディレクトリの内容のパスオブジェクトを yield します:

```
>>> p = Path('docs')
>>> for child in p.iterdir(): child
...
PosixPath('docs/conf.py')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
PosixPath('docs/_templates')
PosixPath('docs/make.bat')
PosixPath('docs/index.rst')
PosixPath('docs/_build')
PosixPath('docs/_static')
PosixPath('docs/Makefile')
```

子の要素は任意の順番で yield されます。特殊なパスの '.' と '..' は含まれません。イテレーターを生成したあとにディレクトリにファイルを削除または追加した場合に、そのファイルのパスオブジェクトが含まれるかは定義されていません。

パスがディレクトリでないかアクセスできない場合は *OSError* を送出します。

Path.glob(*pattern*, *, *case_sensitive=None*)

現在のパスが表すディレクトリ内で相対 *pattern* に一致する (あらゆる種類の) すべてのファイルを yield します:

```
>>> sorted(Path('.').glob('*.py'))
[PosixPath('pathlib.py'), PosixPath('setup.py'), PosixPath('test_pathlib.py')]
>>> sorted(Path('.').glob('*/*.py'))
[PosixPath('docs/conf.py')]
```

Patterns are the same as for *fnmatch*, with the addition of "**" which means "this directory and all subdirectories, recursively". In other words, it enables recursive globbing:

```
>>> sorted(Path('.').glob('**/*.py'))
[PosixPath('build/lib/pathlib.py'),
 PosixPath('docs/conf.py'),
 PosixPath('pathlib.py'),
 PosixPath('setup.py'),
 PosixPath('test_pathlib.py')]
```

This method calls *Path.is_dir()* on the top-level directory and propagates any *OSError* exception that is raised. Subsequent *OSError* exceptions from scanning directories are suppressed.

デフォルトまたは *case_sensitive* キーワード専用引数に None を指定した場合、このメソッドはパスの一致判定にプラットフォームに依存した大文字小文字のルールを使用します。一般的に POSIX は大文字と小文字を区別し、Windows は区別しません。*case_sensitive* を True または False に設定するとこの動作を上書きします。

注釈

Using the "**" pattern in large directory trees may consume an inordinate amount of time.

引数 `self`, `pattern` を指定して 監査イベント `pathlib.Path.glob` を送出します。

バージョン 3.11 で変更: Return only directories if *pattern* ends with a pathname components separator (*sep* or *altsep*).

バージョン 3.12 で変更: *case_sensitive* 引数が追加されました。

`Path.rglob`(*pattern*, *, *case_sensitive=None*)

Glob the given relative *pattern* recursively. This is like calling *Path.glob()* with "**/" added in front of the *pattern*, where *patterns* are the same as for *fnmatch*:

```
>>> sorted(Path().rglob("*.py"))
[PosixPath('build/lib/pathlib.py'),
 PosixPath('docs/conf.py'),
 PosixPath('pathlib.py'),
 PosixPath('setup.py'),
 PosixPath('test_pathlib.py')]
```

デフォルトまたは *case_sensitive* キーワード専用引数に `None` を指定した場合、このメソッドはパスの一致判定にプラットフォームに依存した大文字小文字のルールを使用します。一般的に POSIX は大文字と小文字を区別し、Windows は区別しません。*case_sensitive* を `True` または `False` に設定するとこの動作を上書きします。

引数 `self`, `pattern` を指定して 監査イベント `pathlib.Path.rglob` を送出します。

バージョン 3.11 で変更: Return only directories if *pattern* ends with a pathname components separator (*sep* or *altsep*).

バージョン 3.12 で変更: *case_sensitive* 引数が追加されました。

`Path.walk`(*top_down=True*, *on_error=None*, *follow_symlinks=False*)

Generate the file names in a directory tree by walking the tree either top-down or bottom-up.

For each directory in the directory tree rooted at *self* (including *self* but excluding '.' and '..'), the method yields a 3-tuple of `(dirpath, dirnames, filenames)`.

dirpath is a *Path* to the directory currently being walked, *dirnames* is a list of strings for the names of subdirectories in *dirpath* (excluding `'.'` and `'..'`), and *filenames* is a list of strings for the names of the non-directory files in *dirpath*. To get a full path (which begins with *self*) to a file or directory in *dirpath*, do `dirpath / name`. Whether or not the lists are sorted is file system-dependent.

If the optional argument *top_down* is true (which is the default), the triple for a directory is generated before the triples for any of its subdirectories (directories are walked top-down). If *top_down* is false, the triple for a directory is generated after the triples for all of its subdirectories (directories are walked bottom-up). No matter the value of *top_down*, the list of subdirectories is retrieved before the triples for the directory and its subdirectories are walked.

When *top_down* is true, the caller can modify the *dirnames* list in-place (for example, using `del` or slice assignment), and *Path.walk()* will only recurse into the subdirectories whose names remain in *dirnames*. This can be used to prune the search, or to impose a specific order of visiting, or even to inform *Path.walk()* about directories the caller creates or renames before it resumes *Path.walk()* again. Modifying *dirnames* when *top_down* is false has no effect on the behavior of *Path.walk()* since the directories in *dirnames* have already been generated by the time *dirnames* is yielded to the caller.

By default, errors from *os.scandir()* are ignored. If the optional argument *on_error* is specified, it should be a callable; it will be called with one argument, an *OSError* instance. The callable can handle the error to continue the walk or re-raise it to stop the walk. Note that the filename is available as the `filename` attribute of the exception object.

By default, *Path.walk()* does not follow symbolic links, and instead adds them to the *filenames* list. Set *follow_symlinks* to true to resolve symlinks and place them in *dirnames* and *filenames* as appropriate for their targets, and consequently visit directories pointed to by symlinks (where supported).

注釈

follow_symlinks に True を指定すると、シンボリックリンクが親ディレクトリを指していた場合に、無限ループになることに注意してください。*Path.walk()* はすでにたどったディレクトリを管理したりはしません。

注釈

Path.walk() assumes the directories it walks are not modified during execution. For example, if a directory from *dirnames* has been replaced with a symlink and *follow_symlinks* is false, *Path.walk()* will still try to descend into it. To prevent such behavior, remove directories from *dirnames* as appropriate.

注釈

Unlike *os.walk()*, *Path.walk()* lists symlinks to directories in *filenames* if *follow_symlinks* is false.

This example displays the number of bytes used by all files in each directory, while ignoring `__pycache__` directories:

```
from pathlib import Path
for root, dirs, files in Path("cpython/Lib/concurrent").walk(on_error=print):
  print(
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        root,
        "consumes",
        sum((root / file).stat().st_size for file in files),
        "bytes in",
        len(files),
        "non-directory files"
    )
    if '__pycache__' in dirs:
          dirs.remove('__pycache__')
```

This next example is a simple implementation of *shutil.rmtree()*. Walking the tree bottom-up is essential as *rmdir()* doesn't allow deleting a directory before it is empty:

```
# Delete everything reachable from the directory "top".
# CAUTION:  This is dangerous! For example, if top == Path('/'),
# it could delete all of your files.
for root, dirs, files in top.walk(top_down=False):
    for name in files:
        (root / name).unlink()
    for name in dirs:
        (root / name).rmdir()
```

Added in version 3.12.

ファイルとディレクトリの作成

Path.touch(*mode=0o666*, *exist_ok=True*)

与えられたパスにファイルを作成します。*mode* が与えられた場合、プロセスの `umask` 値と組み合わせてファイルのモードとアクセスフラグが決定されます。ファイルがすでに存在した場合、*exist_ok* が真ならばこの関数は正常に終了します (そしてファイルの更新日付が現在の日時に変更されます)。その他の場合は *FileExistsError* が送出されます。

> **参考**
>
> The *open()*, *write_text()* and *write_bytes()* methods are often used to create files.

Path.mkdir(*mode=0o777*, *parents=False*, *exist_ok=False*)

与えられたパスに新しくディレクトリを作成します。*mode* が与えられていた場合、プロセスの `umask` 値と組み合わせてファイルのモードとアクセスフラグを決定します。パスがすでに存在していた場合 *FileExistsError* が送出されます。

parents の値が真の場合、このパスの親ディレクトリを必要に応じて作成します; それらのアクセス制限はデフォルト値が取られ、*mode* は使用されません (POSIX の `mkdir -p` コマンドを真似ています)。

parents の値が偽の場合 (デフォルト)、親ディレクトリがないと *FileNotFoundError* を送出します。

exist_ok の値が (デフォルトの) 偽の場合、対象のディレクトリがすでに存在すると *FileExistsError* を送出します。

If *exist_ok* is true, *FileExistsError* will not be raised unless the given path already exists in the file system and is not a directory (same behavior as the POSIX `mkdir -p` command).

バージョン 3.5 で変更: *exist_ok* 引数が追加されました。

Path.symlink_to(*target*, *target_is_directory=False*)

Make this path a symbolic link pointing to *target*.

Windows では、シンボリックリンクはファイルかディレクトリのどちらかを表しますが、ターゲットに合わせて動的に変化することはありません。ターゲットが存在する場合、シンボリックリンクの種類は対象に合わせて作成されます。ターゲットが存在せず *target_is_directory* が真である場合、シンボリックリンクはディレクトリのリンクとして作成され、偽である場合 (デフォルト) はファイルのリンクになります。Windows 以外のプラットフォームでは *target_is_directory* は無視されます。

```
>>> p = Path('mylink')
>>> p.symlink_to('setup.py')
>>> p.resolve()
PosixPath('/home/antoine/pathlib/setup.py')
>>> p.stat().st_size
956
>>> p.lstat().st_size
8
```

注釈

引数の並び (link, target) は *os.symlink()* とは逆です。

Path.hardlink_to(*target*)

このパスを *target* と同じファイルへのハードリンクにします。

注釈

引数の並び (link, target) は *os.link()* とは逆です。

Added in version 3.10.

Renaming and deleting

Path.**rename**(*target*)

このファイルかディレクトリを与えられた *target* にリネームし、*target* を指す新しい Path のインスタンスを返します。Unix では *target* が存在するファイルの場合、ユーザにパーミッションがあれば静かに置換されます。Windows では *target* が存在する場合、*FileExistsError* が送出されます。*target* は文字列か別のパスオブジェクトです:

```
>>> p = Path('foo')
>>> p.open('w').write('some text')
9
>>> target = Path('bar')
>>> p.rename(target)
PosixPath('bar')
>>> target.open().read()
'some text'
```

target パスは絶対または相対で指定できます。相対パスは現在の作業ディレクトリからの相対パスとして解釈し、Path オブジェクトのディレクトリ **ではありません**。

It is implemented in terms of *os.rename()* and gives the same guarantees.

バージョン 3.8 で変更: 戻り値を追加し、新しい Path インスタンスを返します。

Path.**replace**(*target*)

現在のファイルまたはディレクトリの名前を *target* に変更し、*target* を指す新しい Path のインスタンスを返します。*target* が既存のファイルか空のディレクトリを指していた場合、無条件に置き換えられます。

target パスは絶対または相対で指定できます。相対パスは現在の作業ディレクトリからの相対パスとして解釈し、Path オブジェクトのディレクトリ **ではありません**。

バージョン 3.8 で変更: 戻り値を追加し、新しい Path インスタンスを返します。

Path.**unlink**(*missing_ok=False*)

このファイルまたはシンボリックリンクを削除します。パスがディレクトリを指している場合は *Path.rmdir()* を使用してください。

missing_ok の値が (デフォルトの) 偽の場合、対象のファイルが存在しないと *FileNotFoundError* を送出します。

missing_ok の値が真の場合、*FileExistsError* 例外を送出しません (POSIX の `rm -f` コマンドの挙動と同じ)。

バージョン 3.8 で変更: *missing_ok* 引数が追加されました。

Path.**rmdir**()

現在のディレクトリを削除します。ディレクトリは空でなければなりません。

パーミッションと所有者

Path.owner()

Return the name of the user owning the file. *KeyError* is raised if the file's user identifier (UID) isn't found in the system database.

Path.group()

Return the name of the group owning the file. *KeyError* is raised if the file's group identifier (GID) isn't found in the system database.

Path.chmod(*mode*, *, *follow_symlinks=True*)

os.chmod() のようにファイルのモードとアクセス権限を変更します。

このメソッドは通常シンボリックリンクをたどります。一部の Unix ではシンボリックリンク自体のパーミッション変更をサポートしています。そのようなプラットフォームでは引数に "follow_symlinks=False" を追加するか、*lchmod()* を使用してください。

```
>>> p = Path('setup.py')
>>> p.stat().st_mode
33277
>>> p.chmod(0o444)
>>> p.stat().st_mode
33060
```

バージョン 3.10 で変更: *follow_symlinks* パラメータが追加されました。

Path.lchmod(*mode*)

Path.chmod() のように振る舞いますが、パスがシンボリックリンクを指していた場合、リンク先ではなくシンボリックリンク自身のモードが変更されます。

11.1.4 Correspondence to tools in the os module

下にあるのは、様々な *os* 関数とそれに相当する *PurePath* あるいは *Path* の同等のものとの対応表です。

os と *os.path*	*pathlib*
os.path.dirname()	*PurePath.parent*
os.path.basename()	*PurePath.name*
os.path.splitext()	*PurePath.stem*, *PurePath.suffix*
os.path.join()	*PurePath.joinpath()*
os.path.isabs()	*PurePath.is_absolute()*
os.path.relpath()	*PurePath.relative_to()*[*1]
os.path.expanduser()	*Path.expanduser()*[*2]
os.path.realpath()	*Path.resolve()*
os.path.abspath()	*Path.absolute()*[*3]
os.path.exists()	*Path.exists()*

次のページに続く

表 1 – 前のページからの続き

os と os.path	pathlib
os.path.isfile()	Path.is_file()
os.path.isdir()	Path.is_dir()
os.path.islink()	Path.is_symlink()
os.path.isjunction()	Path.is_junction()
os.path.ismount()	Path.is_mount()
os.path.samefile()	Path.samefile()
os.getcwd()	Path.cwd()
os.stat()	Path.stat()
os.lstat()	Path.lstat()
os.listdir()	Path.iterdir()
os.walk()	Path.walk()[*4]
os.mkdir(), os.makedirs()	Path.mkdir()
os.link()	Path.hardlink_to()
os.symlink()	Path.symlink_to()
os.readlink()	Path.readlink()
os.rename()	Path.rename()
os.replace()	Path.replace()
os.remove(), os.unlink()	Path.unlink()
os.rmdir()	Path.rmdir()
os.chmod()	Path.chmod()
os.lchmod()	Path.lchmod()

脚注

11.2 os.path --- 一般的なパス名操作

ソースコード: Lib/genericpath.py, Lib/posixpath.py (POSIX) 、Lib/ntpath.py (Windows) 。

This module implements some useful functions on pathnames. To read or write files see *open()*, and for accessing the filesystem see the *os* module. The path parameters can be passed as strings, or bytes, or any object implementing the *os.PathLike* protocol.

Unix シェルとは異なり、Python はあらゆるパス展開を **自動的には** 行いません。アプリケーションがシェルのようなパス展開を必要とした場合は、*expanduser()* や *expandvars()* といった関数を明示的に呼び出すことで行えます。(*glob* モジュールも参照してください)

[*1] *os.path.relpath()* calls *abspath()* to make paths absolute and remove ".." parts, whereas *PurePath.relative_to()* is a lexical operation that raises *ValueError* when its inputs' anchors differ (e.g. if one path is absolute and the other relative.)

[*2] *os.path.expanduser()* returns the path unchanged if the home directory can't be resolved, whereas *Path.expanduser()* raises *RuntimeError*.

[*3] *os.path.abspath()* removes ".." components without resolving symlinks, which may change the meaning of the path, whereas *Path.absolute()* leaves any ".." components in the path.

[*4] *os.walk()* always follows symlinks when categorizing paths into *dirnames* and *filenames*, whereas *Path.walk()* categorizes all symlinks into *filenames* when *follow_symlinks* is false (the default.)

参考

pathlib モジュールは高水準のパスオブジェクトを提供します。

注釈

以下のすべての関数は、そのパラメータにバイト列のみ、あるいは文字列のみ受け付けます。パスまたはファイル名を返す場合、返り値は同じ型のオブジェクトになります。

注釈

OS によって異なるパス名の決まりがあるため、標準ライブラリにはこのモジュールのいくつかのバージョンが含まれています。*os.path* モジュールは常に現在 Python が動作している OS に適したパスモジュールであるため、ローカルのパスを扱うのに適しています。各々のモジュールをインポートして **常に** 一つのフォーマットを利用することも可能です。これらはすべて同じインターフェースを持っています:

- `posixpath` UNIX スタイルのパス用
- `ntpath` Windows パス用

バージョン 3.8 で変更: *exists()*、*lexists()*、*isdir()*、*isfile()*、*islink()*、および *ismount()* は、OS レベルで表現できない文字列を含む可能性がある例外を送出する代わりに `False` を返すようになりました。

`os.path.abspath(`*path*`)`

パス名 *path* の正規化された絶対パスを返します。ほとんどのプラットフォームでは、これは関数 *normpath()* を次のように呼び出した時と等価です: `normpath(join(os.getcwd(), path))`。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

`os.path.basename(`*path*`)`

パス名 *path* の末尾のファイル名部分を返します。これは関数 *split()* に *path* を渡した時に返されるペアの 2 番めの要素です。この関数が返すのは Unix の **basename** とは異なります; Unix の **basename** は `'/foo/bar/'` に対して `'bar'` を返しますが、関数 *basename()* は空文字列 (`''`) を返します。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

`os.path.commonpath(`*paths*`)`

Return the longest common sub-path of each pathname in the sequence *paths*. Raise *ValueError* if *paths* contain both absolute and relative pathnames, if *paths* are on different drives, or if *paths* is empty. Unlike *commonprefix()*, this returns a valid path.

Added in version 3.5.

バージョン 3.6 で変更: *path-like objects* のシーケンスを受け入れるようになりました。

os.path.commonprefix(*list*)

list 内のすべてのパスに共通する接頭辞のうち、最も長いものを (パス名の 1 文字 1 文字を判断して) 返します。*list* が空の場合、空文字列 (`''`) を返します。

> **注釈**
>
> この関数は一度に 1 文字ずつ処理するため、不正なパスを返す場合があります。有効なパスを取得するためには、*commonpath()* を参照してください。

```
>>> os.path.commonprefix(['/usr/lib', '/usr/local/lib'])
'/usr/l'

>>> os.path.commonpath(['/usr/lib', '/usr/local/lib'])
'/usr'
```

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.path.dirname(*path*)

パス名 *path* のディレクトリ名を返します。これは関数 *split()* に *path* を渡した時に返されるペアの 1 番めの要素です。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.path.exists(*path*)

path が実在するパスかオープンしているファイル記述子を参照している場合 `True` を返します。壊れたシンボリックリンクについては `False` を返します。一部のプラットフォームでは、たとえ *path* が物理的に存在していたとしても、要求されたファイルに対する *os.stat()* の実行権がなければこの関数が `False` を返すことがあります。

バージョン 3.3 で変更: *path* は整数でも可能になりました: それがオープンしているファイル記述子なら `True` が返り、それ以外なら `False` が返ります。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.path.lexists(*path*)

Return `True` if *path* refers to an existing path, including broken symbolic links. Equivalent to *exists()* on platforms lacking *os.lstat()*.

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.path.expanduser(*path*)

Unix および Windows では、与えられた引数の先頭のパス要素 `~` 、または `~user` を、*user* のホームディレクトリのパスに置き換えて返します。

Unix では、先頭の `~` は、環境変数 `HOME` が設定されているならその値に置き換えられます。設定されていない場合は、現在のユーザのホームディレクトリをビルトインモジュール *pwd* を使ってパスワー

ドディレクトリから探して置き換えます。先頭の ~user については、直接パスワードディレクトリから探します。

On Windows, USERPROFILE will be used if set, otherwise a combination of HOMEPATH and HOMEDRIVE will be used. An initial ~user is handled by checking that the last directory component of the current user's home directory matches USERNAME, and replacing it if so.

置き換えに失敗したり、引数のパスがチルダで始まっていなかった場合は、パスをそのまま返します。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

バージョン 3.8 で変更: Windows で HOME は参照しなくなりました。

os.path.expandvars(*path*)

引数のパスの環境変数を展開して返します。引数の中の $name または ${name} のような形式の文字列は環境変数、*name* の値に置き換えられます。不正な変数名や存在しない変数名の場合には変換されず、そのまま返します。

Windows では、$name や ${name} の形式に加えて、%name% の形式もサポートされています。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.path.getatime(*path*)

Return the time of last access of *path*. The return value is a floating-point number giving the number of seconds since the epoch (see the *time* module). Raise *OSError* if the file does not exist or is inaccessible.

os.path.getmtime(*path*)

Return the time of last modification of *path*. The return value is a floating-point number giving the number of seconds since the epoch (see the *time* module). Raise *OSError* if the file does not exist or is inaccessible.

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.path.getctime(*path*)

システムの ctime、Unix 系など一部のシステムでは最後にメタデータが変更された時刻、Windows などその他のシステムでは *path* の作成時刻を返します。返り値はエポック (*time* モジュールを参照) からの経過時間を示す秒数になります。ファイルが存在しない、あるいはアクセスできなかった場合は *OSError* を送出します。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.path.getsize(*path*)

path のサイズをバイト数で返します。ファイルが存在しない、あるいはアクセスできなかった場合は *OSError* を送出します。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.path.isabs(*path*)

Return True if *path* is an absolute pathname. On Unix, that means it begins with a slash, on Windows that it begins with a (back)slash after chopping off a potential drive letter.

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.path.isfile(*path*)

path が **存在する** 一般ファイルなら True を返します。この関数はシンボリックリンクの先を辿るので、同じパスに対して *islink()* と *isfile()* の両方が真を返すことがあります。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.path.isdir(*path*)

path が **存在する** ディレクトリなら True を返します。この関数はシンボリックリンクの先を辿るので、同じパスに対して *islink()* と *isdir()* の両方が真を返すことがあります。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.path.isjunction(*path*)

Return True if *path* refers to an *existing* directory entry that is a junction. Always return False if junctions are not supported on the current platform.

Added in version 3.12.

os.path.islink(*path*)

path が **存在する** ディレクトリを指すシンボリックリンクなら True を返します。Python ランタイムがシンボリックリンクをサポートしていないプラットフォームでは、常に False を返します。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.path.ismount(*path*)

パス名 *path* がマウントポイント *mount point* (ファイルシステムの中で異なるファイルシステムがマウントされているところ) なら、True を返します。POSIX では、この関数は *path* の親ディレクトリである *path*/.. が *path* と異なるデバイス上にあるか、あるいは *path*/.. と *path* が同じデバイス上の同じ i-node を指しているかをチェックします --- これによって全ての Unix 系システムと POSIX 標準でマウントポイントが検出できます。だたし、同じファイルシステムの bind mount の信頼できる検出はできません。Windows では、ドライブレターを持つルートと共有 UNC は常にマウントポイントであり、また他のパスでは、入力のパスが異なるデバイスからのものか見るために GetVolumePathName が呼び出されます。

バージョン 3.4 で変更: Added support for detecting non-root mount points on Windows.

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.path.isdevdrive(*path*)

Return True if pathname *path* is located on a Windows Dev Drive. A Dev Drive is optimized for developer scenarios, and offers faster performance for reading and writing files. It is recommended for use for source code, temporary build directories, package caches, and other IO-intensive operations.

May raise an error for an invalid path, for example, one without a recognizable drive, but returns `False` on platforms that do not support Dev Drives. See the Windows documentation for information on enabling and creating Dev Drives.

Availability: Windows.

Added in version 3.12.

`os.path.join`(*path*, **paths*)

Join one or more path segments intelligently. The return value is the concatenation of *path* and all members of **paths*, with exactly one directory separator following each non-empty part, except the last. That is, the result will only end in a separator if the last part is either empty or ends in a separator. If a segment is an absolute path (which on Windows requires both a drive and a root), then all previous segments are ignored and joining continues from the absolute path segment.

On Windows, the drive is not reset when a rooted path segment (e.g., `r'\foo'`) is encountered. If a segment is on a different drive or is an absolute path, all previous segments are ignored and the drive is reset. Note that since there is a current directory for each drive, `os.path.join("c:", "foo")` represents a path relative to the current directory on drive `C:` (`c:foo`), not `c:\foo`.

バージョン 3.6 で変更: *path* と *paths* が *path-like object* を受け付けるようになりました。

`os.path.normcase`(*path*)

パス名の大文字・小文字を正規化します。Windows では、パス名にある文字を全て小文字に、スラッシュをバックスラッシュに変換します。他のオペレーティングシステムでは、パスを変更せずに返します。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

`os.path.normpath`(*path*)

パスを正規化します。余分な区切り文字や上位レベル参照を除去し、`A//B`、`A/B/`、`A/./B` や `A/foo/../B` などはすべて `A/B` になります。この文字列操作は、シンボリックリンクを含むパスの意味を変えてしまう場合があります。Windows では、スラッシュをバックスラッシュに変換します。大文字小文字の正規化には *`normcase()`* を使用してください。

注釈

On POSIX systems, in accordance with IEEE Std 1003.1 2013 Edition; 4.13 Pathname Resolution, if a pathname begins with exactly two slashes, the first component following the leading characters may be interpreted in an implementation-defined manner, although more than two leading characters shall be treated as a single character.

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

`os.path.realpath`(*path*, ***, *strict=False*)

Return the canonical path of the specified filename, eliminating any symbolic links encountered in the path (if they are supported by the operating system).

By default, the path is evaluated up to the first component that does not exist, is a symlink loop, or whose evaluation raises *OSError*. All such components are appended unchanged to the existing part of the path.

Some errors that are handled this way include "access denied", "not a directory", or "bad argument to internal function". Thus, the resulting path may be missing or inaccessible, may still contain links or loops, and may traverse non-directories.

This behavior can be modified by keyword arguments:

If *strict* is `True`, the first error encountered when evaluating the path is re-raised. In particular, *FileNotFoundError* is raised if *path* does not exist, or another *OSError* if it is otherwise inaccessible.

If *strict* is *os.path.ALLOW_MISSING*, errors other than *FileNotFoundError* are re-raised (as with `strict=True`). Thus, the returned path will not contain any symbolic links, but the named file and some of its parent directories may be missing.

注釈

This function emulates the operating system's procedure for making a path canonical, which differs slightly between Windows and UNIX with respect to how links and subsequent path components interact.

Operating system APIs make paths canonical as needed, so it's not normally necessary to call this function.

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

バージョン 3.8 で変更: Windows においてシンボリックリンクとジャンクションが解決されるようになりました。

バージョン 3.10 で変更: *strict* 引数が追加されました。

バージョン 3.12.11 で変更: The *ALLOW_MISSING* value for the *strict* parameter was added.

os.path.ALLOW_MISSING

Special value used for the *strict* argument in *realpath()*.

Added in version 3.12.11.

os.path.relpath(*path*, *start=os.curdir*)

カレントディレクトリあるいはオプションの *start* ディレクトリからの *path* への相対パスを返します。これはパス計算で行っており、ファイルシステムにアクセスして *path* や *start* の存在や性質を確認することはありません。Windows では、*path* と *start* が異なるドライブの場合、*ValueError* を送出します。

start defaults to *os.curdir*.

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.path.**samefile**(*path1*, *path2*)

引数の両パス名が同じファイルまたはディレクトリを参照している場合、True を返します。これは、デバイス番号と i-node 番号で決定されます。どちらかのパス名への *os.stat()* 呼び出しが失敗した場合、例外が送出されます。

バージョン 3.2 で変更: Windows サポートを追加しました。

バージョン 3.4 で変更: Windows が他のプラットフォームと同じ実装を使用するようになりました。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.path.**sameopenfile**(*fp1*, *fp2*)

ファイル記述子 *fp1* と *fp2* が同じファイルを参照していたら True を返します。

バージョン 3.2 で変更: Windows サポートを追加しました。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.path.**samestat**(*stat1*, *stat2*)

stat タプル *stat1* と *stat2* が同じファイルを参照していれば True を返します。これらのタプルは *os.fstat()*、*os.lstat()* あるいは *os.stat()* の返り値で構いません。この関数は *samefile()* と *sameopenfile()* を使用した比較に基いて実装しています。

バージョン 3.4 で変更: Windows サポートを追加しました。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.path.**split**(*path*)

パス名 *path* を (head, tail) のペアに分割します。*tail* はパス名の構成要素の末尾で、*head* はそれより前の部分です。*tail* はスラッシュを含みません; もし *path* がスラッシュで終わっていれば *tail* は空文字列になります。もし *path* にスラッシュがなければ、*head* は空文字になります。*path* が空文字なら、*head* と *tail* の両方が空文字になります。*head* の末尾のスラッシュは *head* がルートディレクトリ (または 1 個以上のスラッシュだけ) でない限り取り除かれます。join(head, tail) は常に *path* と同じ場所を返しますが、文字列としては異なるかもしれません。関数 *dirname()*, *basename()* も参照してください。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.path.**splitdrive**(*path*)

パス名 *path* を (drive, tail) のペアに分割します。*drive* はマウントポイントか空文字列になります。ドライブ指定をサポートしていないシステムでは、*drive* は常に空文字になります。どの場合でも、drive + tail は *path* と等しくなります。

Windows では、パス名はドライブ名/UNC 共有ポイントと相対パスに分割されます。

パスがドライブレターを含む場合、ドライブレターにはコロンまでが含まれます:

```
>>> splitdrive("c:/dir")
("c:", "/dir")
```

If the path contains a UNC path, drive will contain the host name and share:

```
>>> splitdrive("//host/computer/dir")
("//host/computer", "/dir")
```

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.path.splitroot(*path*)

Split the pathname *path* into a 3-item tuple `(drive, root, tail)` where *drive* is a device name or mount point, *root* is a string of separators after the drive, and *tail* is everything after the root. Any of these items may be the empty string. In all cases, `drive + root + tail` will be the same as *path*.

On POSIX systems, *drive* is always empty. The *root* may be empty (if *path* is relative), a single forward slash (if *path* is absolute), or two forward slashes (implementation-defined per IEEE Std 1003.1-2017; 4.13 Pathname Resolution.) For example:

```
>>> splitroot('/home/sam')
('', '/', 'home/sam')
>>> splitroot('//home/sam')
('', '//', 'home/sam')
>>> splitroot('///home/sam')
('', '/', '//home/sam')
```

On Windows, *drive* may be empty, a drive-letter name, a UNC share, or a device name. The *root* may be empty, a forward slash, or a backward slash. For example:

```
>>> splitroot('C:/Users/Sam')
('C:', '/', 'Users/Sam')
>>> splitroot('//Server/Share/Users/Sam')
('//Server/Share', '/', 'Users/Sam')
```

Added in version 3.12.

os.path.splitext(*path*)

Split the pathname *path* into a pair `(root, ext)` such that `root + ext == path`, and the extension, *ext*, is empty or begins with a period and contains at most one period.

If the path contains no extension, *ext* will be `''`:

```
>>> splitext('bar')
('bar', '')
```

If the path contains an extension, then *ext* will be set to this extension, including the leading period. Note that previous periods will be ignored:

```
>>> splitext('foo.bar.exe')
('foo.bar', '.exe')
>>> splitext('/foo/bar.exe')
('/foo/bar', '.exe')
```

Leading periods of the last component of the path are considered to be part of the root:

```
>>> splitext('.cshrc')
('.cshrc', '')
>>> splitext('/foo/....jpg')
('/foo/....jpg', '')
```

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.path.supports_unicode_filenames

ファイル名に任意の Unicode 文字列を (システムの制限内で) 使用できる場合は `True` になります。

11.3 fileinput --- 複数の入力ストリームをまたいだ行を反復する

ソースコード: Lib/fileinput.py

このモジュールは標準入力やファイルの並びにまたがるループを素早く書くためのヘルパークラスと関数を提供しています。単一のファイルを読み書きしたいだけなら、*open()* を参照してください。

典型的な使い方は以下の通りです:

```
import fileinput
for line in fileinput.input(encoding="utf-8"):
    process(line)
```

このスクリプトは `sys.argv[1:]` に列挙されている全てのファイルの行に渡って反復処理を行います。もし列挙されているものがなければ、`sys.stdin` がデフォルトとして扱われます。ファイル名として `'-'` が与えられた場合も、`sys.stdin` に置き換えられ、*mode* と *openhook* は無視されます。別のファイル名リストを使いたい時には、そのリストを *input()* の最初の引数に与えます。ファイル名が 1 つでも受け付けます。

全てのファイルはデフォルトでテキストモードでオープンされます。しかし、*input()* や *FileInput* をコールする際に *mode* パラメータを指定すれば、これをオーバーライドすることができます。オープン中あるいは読み込み中に I/O エラーが発生した場合には、*OSError* が発生します。

バージョン 3.3 で変更: 以前は *IOError* が送出されました; それは現在 *OSError* のエイリアスです。

`sys.stdin` が 2 回以上使われた場合は、2 回目以降は行を返しません。ただしインタラクティブに利用している時や明示的にリセット (`sys.stdin.seek(0)` を使う) を行った場合はその限りではありません。

空のファイルは開いた後すぐ閉じられます。空のファイルはファイル名リストの最後にある場合にしか外部に影響を与えません。

ファイルの各行は、各種改行文字まで含めて返されます。ファイルの最後が改行文字で終っていない場合には、改行文字で終わらない行が返されます。

You can control how files are opened by providing an opening hook via the *openhook* parameter to *fileinput.input()* or *FileInput()*. The hook must be a function that takes two arguments, *filename* and *mode*, and returns an accordingly opened file-like object. If *encoding* and/or *errors* are specified, they will be passed to the hook as additional keyword arguments. This module provides a *hook_compressed()* to support compressed files.

以下の関数がこのモジュールの基本的なインターフェースです:

fileinput.input(*files=None*, *inplace=False*, *backup=''*, ***, *mode='r'*, *openhook=None*, *encoding=None*, *errors=None*)

FileInput クラスのインスタンスを作ります。生成されたインスタンスは、このモジュールの関数群が利用するグローバルな状態として利用されます。この関数への引数は *FileInput* クラスのコンストラクタへ渡されます。

FileInput のインスタンスは `with` 文の中でコンテキストマネージャーとして使用できます。次の例では、仮に例外が生じたとしても `with` 文から抜けた後で *input* は閉じられます:

```
with fileinput.input(files=('spam.txt', 'eggs.txt'), encoding="utf-8") as f:
    for line in f:
        process(line)
```

バージョン 3.2 で変更: コンテキストマネージャとして使うことができるようになりました。

バージョン 3.8 で変更: キーワード引数 *mode* と *openhook* は、キーワード専用引数になりました。

バージョン 3.10 で変更: The keyword-only parameter *encoding* and *errors* are added.

以下の関数は *fileinput.input()* 関数によって作られたグローバルな状態を利用します。アクティブな状態が無い場合には、*RuntimeError* が発生します。

fileinput.filename()

現在読み込み中のファイル名を返します。一行目が読み込まれる前は `None` を返します。

fileinput.fileno()

現在のファイルの " ファイル記述子" を整数値で返します。ファイルがオープンされていない場合 (最初の行の前、ファイルとファイルの間) は `-1` を返します。

fileinput.lineno()

最後に読み込まれた行の、累積した行番号を返します。1 行目が読み込まれる前は `0` を返します。最後のファイルの最終行が読み込まれた後には、その行の行番号を返します。

fileinput.filelineno()

現在のファイル中での行番号を返します。1 行目が読み込まれる前は 0 を返します。最後のファイルの最終行が読み込まれた後には、その行のファイル中での行番号を返します。

fileinput.isfirstline()

最後に読み込まれた行がファイルの 1 行目なら True 、そうでなければ False を返します。

fileinput.isstdin()

最後に読み込まれた行が sys.stdin から読み込まれていれば True 、そうでなければ False を返します。

fileinput.nextfile()

現在のファイルを閉じます。次の繰り返しでは (存在すれば) 次のファイルの最初の行が読み込まれます。閉じたファイルの読み込まれなかった行は、累積の行数にカウントされません。ファイル名は次のファイルの最初の行が読み込まれるまで変更されません。最初の行の読み込みが行われるまでは、この関数は呼び出されても何もしませんので、最初のファイルをスキップするために利用することはできません。最後のファイルの最終行が読み込まれた後にも、この関数は呼び出されても何もしません。

fileinput.close()

シーケンスを閉じます。

このモジュールのシーケンスの振舞いを実装しているクラスのサブクラスを作ることもできます:

class fileinput.FileInput(*files=None*, *inplace=False*, *backup=''*, ***, *mode='r'*, *openhook=None*, *encoding=None*, *errors=None*)

FileInput クラスはモジュールの関数に対応するメソッド *filename()* 、*fileno()* 、*lineno()* 、*filelineno()* 、*isfirstline()* 、*isstdin()* 、*nextfile()* および *close()* を実装しています。**イテラブル** であることに加えて、次の入力行を返す *readline()* メソッドがあります。シーケンスはシーケンシャルに読み込むことしかできません。つまりランダムアクセスと *readline()* を混在させることはできません。

mode を使用すると、*open()* に渡すファイルモードを指定することができます。これは 'r' および 'rb' のうちのいずれかとなります。

openhook を指定する場合は、ふたつの引数 *filename* と *mode* をとる関数でなければなりません。この関数の返り値は、オープンしたファイルオブジェクトとなります。*inplace* と *openhook* を同時に使うことはできません。

You can specify *encoding* and *errors* that is passed to *open()* or *openhook*.

FileInput のインスタンスは with 文の中でコンテキストマネージャーとして使用できます。次の例では、仮に例外が生じたとしても with 文から抜けた後で *input* は閉じられます:

```
with FileInput(files=('spam.txt', 'eggs.txt')) as input:
    process(input)
```

バージョン 3.2 で変更: コンテキストマネージャとして使うことができるようになりました。

バージョン 3.8 で変更: キーワード引数 *mode* と *openhook* は、キーワード専用引数になりました。

バージョン 3.10 で変更: The keyword-only parameter *encoding* and *errors* are added.

バージョン 3.11 で変更: The `'rU'` and `'U'` modes and the `__getitem__()` method have been removed.

インプレース (in-place) フィルタオプション: キーワード引数 `inplace=True` が *fileinput.input()* か *FileInput* クラスのコンストラクタに渡された場合には、入力ファイルはバックアップファイルに移動され、標準出力が入力ファイルに設定されます (バックアップファイルと同じ名前のファイルが既に存在していた場合には、警告無しに置き替えられます)。これによって入力ファイルをその場で書き替えるフィルタを書くことができます。キーワード引数 *backup* (通常は `backup='.<拡張子>'` という形で利用します) が与えられていた場合、バックアップファイルの拡張子として利用され、バックアップファイルは削除されずに残ります。デフォルトでは、拡張子は `'.bak'` になっていて、出力先のファイルが閉じられればバックアップファイルも消されます。インプレースフィルタ機能は、標準入力を読み込んでいる間は無効にされます。

このモジュールには、次のふたつのオープン時フックが用意されています:

fileinput.hook_compressed(*filename*, *mode*, *, *encoding=None*, *errors=None*)

gzip や bzip2 で圧縮された (拡張子が `'.gz'` や `'.bz2'` の) ファイルを、*gzip* モジュールや *bz2* モジュールを使って透過的にオープンします。ファイルの拡張子が `'.gz'` や `'.bz2'` でない場合は、通常通りファイルをオープンします (つまり、*open()* をコールする際に伸長を行いません)。

The *encoding* and *errors* values are passed to *io.TextIOWrapper* for compressed files and open for normal files.

使用例: `fi = fileinput.FileInput(openhook=fileinput.hook_compressed, encoding="utf-8")`

バージョン 3.10 で変更: The keyword-only parameter *encoding* and *errors* are added.

fileinput.hook_encoded(*encoding*, *errors=None*)

各ファイルを *open()* でオープンするフックを返します。指定した *encoding* および *errors* でファイルを読み込みます。

使用例: `fi = fileinput.FileInput(openhook=fileinput.hook_encoded("utf-8", "surrogateescape"))`

バージョン 3.6 で変更: オプションの *errors* 引数が追加されました。

バージョン 3.10 で非推奨: This function is deprecated since *fileinput.input()* and *FileInput* now have *encoding* and *errors* parameters.

11.4 stat --- stat() の結果を解釈する

ソースコード: Lib/stat.py

---

stat モジュールでは、*os.stat()* 、*os.lstat()* 、および *os.fstat()* が存在する場合に、これらの関数が返す内容を解釈するための定数や関数を定義しています。`stat()` 、`fstat()` 、および `lstat()` の関数呼び

出しについての完全な記述はシステムのドキュメントを参照してください。

バージョン 3.4 で変更: stat モジュールは、C 実装に裏付けされるようになりました。

stat モジュールでは、特殊なファイル型を判別するための以下の関数を定義しています:

stat.S_ISDIR(*mode*)

ファイルのモードがディレクトリの場合にゼロでない値を返します。

stat.S_ISCHR(*mode*)

ファイルのモードがキャラクタ型の特殊デバイスファイルの場合にゼロでない値を返します。

stat.S_ISBLK(*mode*)

ファイルのモードがブロック型の特殊デバイスファイルの場合にゼロでない値を返します。

stat.S_ISREG(*mode*)

ファイルのモードが通常ファイルの場合にゼロでない値を返します。

stat.S_ISFIFO(*mode*)

ファイルのモードが FIFO (名前つきパイプ) の場合にゼロでない値を返します。

stat.S_ISLNK(*mode*)

ファイルのモードがシンボリックリンクの場合にゼロでない値を返します。

stat.S_ISSOCK(*mode*)

ファイルのモードがソケットの場合にゼロでない値を返します。

stat.S_ISDOOR(*mode*)

ファイルのモードがドアの場合にゼロでない値を返します。

Added in version 3.4.

stat.S_ISPORT(*mode*)

ファイルのモードがイベントポートの場合にゼロでない値を返します。

Added in version 3.4.

stat.S_ISWHT(*mode*)

ファイルのモードがホワイトアウトの場合にゼロでない値を返します。

Added in version 3.4.

より一般的なファイルのモードを操作するための二つの関数が定義されています:

stat.S_IMODE(*mode*)

os.chmod() で設定することのできる一部のファイルモード --- すなわち、ファイルの許可ビット (permission bits) に加え、(サポートされているシステムでは) スティッキービット (sticky bit)、実行グループ ID 設定 (set-group-id) および実行ユーザ ID 設定 (set-user-id) ビット --- を返します。

stat.S_IFMT(*mode*)

Return the portion of the file's mode that describes the file type (used by the S_IS*() functions above).

Normally, you would use the os.path.is*() functions for testing the type of a file; the functions here are useful when you are doing multiple tests of the same file and wish to avoid the overhead of the stat() system call for each test. These are also useful when checking for information about a file that isn't handled by *os.path*, like the tests for block and character devices.

以下はプログラム例です:

```
import os, sys
from stat import *

def walktree(top, callback):
    '''recursively descend the directory tree rooted at top,
       calling the callback function for each regular file'''

    for f in os.listdir(top):
        pathname = os.path.join(top, f)
        mode = os.lstat(pathname).st_mode
        if S_ISDIR(mode):
            # It's a directory, recurse into it
            walktree(pathname, callback)
        elif S_ISREG(mode):
            # It's a file, call the callback function
            callback(pathname)
        else:
            # Unknown file type, print a message
            print('Skipping %s' % pathname)

def visitfile(file):
    print('visiting', file)

if __name__ == '__main__':
    walktree(sys.argv[1], visitfile)
```

ファイルのモードを人間が可読な文字列に変換するために、追加のユーティリティ関数が提供されています。

stat.filemode(*mode*)

ファイルのモードを '-rwxrwxrwx' 形式の文字列に変換します。

Added in version 3.3.

バージョン 3.4 で変更: この関数は、*S_IFDOOR* 、*S_IFPORT* 、*S_IFWHT* をサポートしています。

以下の全ての変数は、*os.stat()* 、*os.fstat()* 、または *os.lstat()* が返す 10 要素のタプルにおけるインデクスを単にシンボル定数化したものです。

stat.ST_MODE

I ノードの保護モード。

stat.ST_INO

I ノード番号。

stat.ST_DEV

I ノードが存在するデバイス。

stat.ST_NLINK

該当する I ノードへのリンク数。

stat.ST_UID

ファイルの所持者のユーザ ID。

stat.ST_GID

ファイルの所持者のグループ ID。

stat.ST_SIZE

通常ファイルではバイトサイズ; いくつかの特殊ファイルでは処理待ちのデータ量。

stat.ST_ATIME

最後にアクセスした時刻。

stat.ST_MTIME

最後に変更された時刻。

stat.ST_CTIME

オペレーティングシステムから返される”ctime”。ある OS(Unix など) では最後にメタデータが更新された時間となり、別の OS(Windows など) では作成時間となります (詳細については各プラットフォームのドキュメントを参照してください)。

” ファイルサイズ” の解釈はファイルの型によって異なります。通常のファイルの場合、サイズはファイルの大きさをバイトで表したものです。ほとんどの Unix 系 (特に Linux) における FIFO やソケットの場合、” サイズ” は *os.stat()* 、*os.fstat()* 、あるいは *os.lstat()* を呼び出した時点で読み出し待ちであったデータのバイト数になります; この値は時に有用で、特に上記の特殊なファイルを非ブロックモードで開いた後にポーリングを行いたいといった場合に便利です。他のキャラクタ型およびブロック型デバイスにおけるサイズフィールドの意味はさらに異なっていて、背後のシステムコールの実装によります。

以下の変数は、*ST_MODE* フィールドで使用されるフラグを定義しています。

最初に挙げる、以下のフラグを使うよりは、上記の関数を使うほうがポータブルです:

stat.S_IFSOCK

ソケット。

stat.S_IFLNK

シンボリックリンク。

stat.S_IFREG

通常のファイル。

stat.S_IFBLK

ブロックデバイス。

stat.S_IFDIR

ディレクトリ。

stat.S_IFCHR

キャラクターデバイス。

stat.S_IFIFO

FIFO。

stat.S_IFDOOR

ドア。

Added in version 3.4.

stat.S_IFPORT

イベントポート。

Added in version 3.4.

stat.S_IFWHT

ホワイトアウト。

Added in version 3.4.

注釈

S_IFDOOR 、*S_IFPORT* 、または *S_IFWHT* は、プラットフォームがこれらのファイルタイプをサポートしていない場合、0 として定義されます。

以下のフラグは、*os.chmod()* の *mode* 引数に使うこともできます:

stat.S_ISUID

UID ビットを設定する。

stat.S_ISGID

グループ ID ビットを設定する。このビットには幾つかの特殊ケースがあります。ディレクトリに対して設定されていた場合、BSD のセマンティクスが利用される事を示しています。すなわち、そこに作成されるファイルは、作成したプロセスの有効グループ ID (effective group ID) ではなくそのディレ

クトリのグループ ID を継承し、そこに作成されるディレクトリにも *S_ISGID* ビットが設定されます。グループ実行ビット (*S_IXGRP*) が設定されていないファイルに対してこのビットが設定されていた場合、強制ファイル/レコードロックを意味します (*S_ENFMT* も参照してください)。

stat.S_ISVTX

スティッキービット。このビットがディレクトリに対して設定されているとき、そのディレクトリ内のファイルは、そのファイルのオーナー、あるいはそのディレクトリのオーナーか特権プロセスのみが、リネームや削除をすることが出来ることを意味しています。

stat.S_IRWXU

ファイルオーナーの権限に対するマスク。

stat.S_IRUSR

オーナーがリード権限を持っている。

stat.S_IWUSR

オーナーがライト権限を持っている。

stat.S_IXUSR

オーナーが実行権限を持っている。

stat.S_IRWXG

グループの権限に対するマスク。

stat.S_IRGRP

グループがリード権限を持っている。

stat.S_IWGRP

グループがライト権限を持っている。

stat.S_IXGRP

グループが実行権限を持っている。

stat.S_IRWXO

その他 (グループ外) の権限に対するマスク。

stat.S_IROTH

その他はリード権限を持っている。

stat.S_IWOTH

その他はライト権限を持っている。

stat.S_IXOTH

その他は実行権限を持っている。

stat.S_ENFMT

System V ファイルロック強制。このフラグは *S_ISGID* と共有されています。グループ実行ビット (*S_IXGRP*) が設定されていないファイルでは、ファイル/レコードのロックが強制されます。

stat.S_IREAD

S_IRUSR の、Unix V7 のシノニム。

stat.S_IWRITE

S_IWUSR の、Unix V7 のシノニム。

stat.S_IEXEC

S_IXUSR の、Unix V7 のシノニム。

以下のフラグを *os.chflags()* の *flags* 引数として利用できます:

stat.UF_NODUMP

ファイルをダンプしない。

stat.UF_IMMUTABLE

ファイルは変更されない。

stat.UF_APPEND

ファイルは追記しかされない。

stat.UF_OPAQUE

ユニオンファイルシステムのスタックを通したとき、このディレクトリは不透明です。

stat.UF_NOUNLINK

ファイルはリネームや削除されない。

stat.UF_COMPRESSED

ファイルは圧縮して保存される (macOS 10.6+)。

stat.UF_HIDDEN

ファイルは GUI で表示されるべきでない (macOS 10.5+)。

stat.SF_ARCHIVED

ファイルはアーカイブされているかもしれません。

stat.SF_IMMUTABLE

ファイルは変更されない。

stat.SF_APPEND

ファイルは追記しかされない。

stat.SF_NOUNLINK

ファイルはリネームや削除されない。

stat.SF_SNAPSHOT

このファイルはスナップショットファイルです。

詳しい情報は *BSD か macOS システムの man page *chflags(2)* を参照してください。

Windows では、*os.stat()* が返す st_file_attributes メンバー内のビットを検証する際に、以下のファイル属性定数を使用できます。これらの定数の意味について詳しくは、Windows API documentation を参照してください。

stat.FILE_ATTRIBUTE_ARCHIVE

stat.FILE_ATTRIBUTE_COMPRESSED

stat.FILE_ATTRIBUTE_DEVICE

stat.FILE_ATTRIBUTE_DIRECTORY

stat.FILE_ATTRIBUTE_ENCRYPTED

stat.FILE_ATTRIBUTE_HIDDEN

stat.FILE_ATTRIBUTE_INTEGRITY_STREAM

stat.FILE_ATTRIBUTE_NORMAL

stat.FILE_ATTRIBUTE_NOT_CONTENT_INDEXED

stat.FILE_ATTRIBUTE_NO_SCRUB_DATA

stat.FILE_ATTRIBUTE_OFFLINE

stat.FILE_ATTRIBUTE_READONLY

stat.FILE_ATTRIBUTE_REPARSE_POINT

stat.FILE_ATTRIBUTE_SPARSE_FILE

stat.FILE_ATTRIBUTE_SYSTEM

stat.FILE_ATTRIBUTE_TEMPORARY

stat.FILE_ATTRIBUTE_VIRTUAL

Added in version 3.5.

Windows では、*os.lstat()* が返す st_reparse_tag メンバーとの比較に次の定数が 使えます。これらはよく知られている定数ですが、全てを網羅したリストではありません。

stat.IO_REPARSE_TAG_SYMLINK

stat.IO_REPARSE_TAG_MOUNT_POINT

stat.IO_REPARSE_TAG_APPEXECLINK

Added in version 3.8.

11.5 filecmp --- ファイルとディレクトリの比較

ソースコード: Lib/filecmp.py

---

filecmp モジュールでは、ファイルおよびディレクトリを比較するため、様々な時間／正確性のトレードオフに関するオプションを備えた関数を定義しています。ファイルの比較については、*difflib* モジュールも参照してください。

filecmp モジュールでは以下の関数を定義しています:

filecmp.cmp(*f1*, *f2*, *shallow=True*)

名前が *f1* および *f2* のファイルを比較し、二つのファイルが同じらしければ True を返し、そうでなければ False を返します。

If *shallow* is true and the *os.stat()* signatures (file type, size, and modification time) of both files are identical, the files are taken to be equal.

Otherwise, the files are treated as different if their sizes or contents differ.

可搬性と効率のために、この関数は外部プログラムを一切呼び出さないので注意してください。

この関数は過去の比較と結果のキャッシュを使用します。ファイルの *os.stat()* 情報が変更された場合、キャッシュの項目は無効化されます。*clear_cache()* を使用して全キャッシュを削除することが出来ます。

filecmp.cmpfiles(*dir1*, *dir2*, *common*, *shallow=True*)

dir1 と *dir2* ディレクトリの中の、*common* で指定されたファイルを比較します。

ファイル名からなる 3 つのリスト: *match*, *mismatch*, *errors* を返します。*match* には双方のディレクトリで一致したファイルのリストが含まれ、*mismatch* にはそうでないファイル名のリストが入ります。そして *errors* は比較されなかったファイルが列挙されます。*errors* になるのは、片方あるいは両方のディレクトリに存在しなかった、ユーザーにそのファイルを読む権限がなかった、その他何らかの理由で比較を完了することができなかった場合です。

引数 *shallow* はその意味も標準の設定も *filecmp.cmp()* と同じです。

例えば、cmpfiles('a', 'b', ['c', 'd/e']) は a/c を b/c と、a/d/e を b/d/e と、それぞれ比較します。'c' と 'd/e' はそれぞれ、返される 3 つのリストのいずれかに登録されます。

filecmp.clear_cache()

filecmp のキャッシュをクリアします。背後のファイルシステムの mtime 分解能未満でのファイル変更後にすぐに比較するような場合に有用です。

Added in version 3.4.

11.5.1 dircmp クラス

class filecmp.dircmp(*a*, *b*, *ignore=None*, *hide=None*)

Construct a new directory comparison object, to compare the directories *a* and *b*. *ignore* is a list of names to ignore, and defaults to *filecmp.DEFAULT_IGNORES*. *hide* is a list of names to hide, and defaults to [os.curdir, os.pardir].

The *dircmp* class compares files by doing *shallow* comparisons as described for *filecmp.cmp()*.

dircmp クラスは以下のメソッドを提供しています:

report()

a と *b* の比較を (*sys.stdout* に) 表示します。

report_partial_closure()

a および *b* およびそれらの直下にある共通のサブディレクトリ間での比較結果を出力します。

report_full_closure()

a および *b* およびそれらの共通のサブディレクトリ間での比較結果を (再帰的に比較して) 出力します。

dircmp クラスは、比較されているディレクトリ階層に関する様々な情報のビットを得るために使用することのできる、興味深い属性を数多く提供しています。

Note that via **__getattr__()** hooks, all attributes are computed lazily, so there is no speed penalty if only those attributes which are lightweight to compute are used.

left

ディレクトリ *a* です。

right

ディレクトリ *b* です。

left_list

a にあるファイルおよびサブディレクトリです。*hide* および *ignore* でフィルタされています。

right_list

b にあるファイルおよびサブディレクトリです。*hide* および *ignore* でフィルタされています。

common

a および *b* の両方にあるファイルおよびサブディレクトリです。

left_only

a だけにあるファイルおよびサブディレクトリです。

right_only

b だけにあるファイルおよびサブディレクトリです。

common_dirs

a および *b* の両方にあるサブディレクトリです。

common_files

a および *b* の両方にあるファイルです。

common_funny

a および *b* の両方にあり、ディレクトリ間でタイプが異なるか、*os.stat()* がエラーを報告するような名前です。

same_files

クラスのファイル比較オペレータを用いて *a* と *b* の両方において同一のファイルです。

diff_files

a と *b* の両方に存在し、クラスのファイル比較オペレータに基づいて内容が異なるファイルです。

funny_files

a および *b* 両方にあるが、比較されなかったファイルです。

subdirs

A dictionary mapping names in *common_dirs* to *dircmp* instances (or MyDirCmp instances if this instance is of type MyDirCmp, a subclass of *dircmp*).

バージョン 3.10 で変更: Previously entries were always *dircmp* instances. Now entries are the same type as *self*, if *self* is a subclass of *dircmp*.

filecmp.DEFAULT_IGNORES

Added in version 3.4.

デフォルトで *dircmp* に無視されるディレクトリのリストです。

これは subdirs 属性を使用して 2 つのディレクトリを再帰的に探索して、共通の異なるファイルを示すための単純化された例です:

```
>>> from filecmp import dircmp
>>> def print_diff_files(dcmp):
...     for name in dcmp.diff_files:
...         print("diff_file %s found in %s and %s" % (name, dcmp.left,
...               dcmp.right))
...     for sub_dcmp in dcmp.subdirs.values():
...         print_diff_files(sub_dcmp)
...
>>> dcmp = dircmp('dir1', 'dir2')
>>> print_diff_files(dcmp)
```

11.6 tempfile --- 一時ファイルやディレクトリの作成

ソースコード: Lib/tempfile.py

This module creates temporary files and directories. It works on all supported platforms. *TemporaryFile*, *NamedTemporaryFile*, *TemporaryDirectory*, and *SpooledTemporaryFile* are high-level interfaces which provide automatic cleanup and can be used as *context managers*. *mkstemp()* and *mkdtemp()* are lower-level functions which require manual cleanup.

ユーザが呼び出し可能な全ての関数とコンストラクタは追加の引数を受け取ります。その引数によって一時ファイルやディレクトリの場所と名前を直接操作することが出来ます。このモジュールに使用されるファイル名はランダムな文字を含みます。そのためファイルは共有された一時ディレクトリに安全に作成されます。後方互換性を保つために引数の順序は若干奇妙です。分かりやすさのためにキーワード引数を使用してください。

このモジュールではユーザが呼び出し可能な以下の項目を定義しています:

tempfile.TemporaryFile(*mode='w+b'*, *buffering=-1*, *encoding=None*, *newline=None*, *suffix=None*, *prefix=None*, *dir=None*, ***, *errors=None*)

一時的な記憶領域として使うことの出来る *file-like object* を返します。ファイルは *mkstemp()* と同じルールにより安全に作成されます。オブジェクトは閉じられる (オブジェクトのガベージコレクションによる暗黙的なものも含みます) とすぐに破壊されます。Unix では、そのファイルのディレクトリエントリは全く作成されないか、ファイル作成後すぐに削除されます。これは他のプラットフォームではサポートされません。よって、この関数で作成された一時ファイルがファイルシステムで可視な名前を持つかどうかをコードで当てにすべきではありません。

The resulting object can be used as a *context manager* (see **使用例**). On completion of the context or destruction of the file object the temporary file will be removed from the filesystem.

作成されたファイルを閉じることなく読み書きできるように、*mode* 引数のデフォルトは `'w+b'` です。保存されるデータに関わらず全てのプラットフォーム上で一貫して動作するようにバイナリモードが使用されます。*buffering*、*encoding*、*errors*、*newline* は、*open()* に対する引数として解釈されます。

dir、*prefix*、*suffix* 引数の意味とデフォルトは *mkstemp()* のものと同じです。

返されたオブジェクトは、POSIX プラットフォームでは本物のファイルオブジェクトです。それ以外のプラットフォームでは、`file` 属性が下層の本物のファイルであるファイル様オブジェクトです。

The *os.O_TMPFILE* flag is used if it is available and works (Linux-specific, requires Linux kernel 3.11 or later).

On platforms that are neither Posix nor Cygwin, TemporaryFile is an alias for NamedTemporaryFile.

引数 `fullpath` を指定して **監査イベント** `tempfile.mkstemp` を送出します。

バージョン 3.5 で変更: The *os.O_TMPFILE* flag is now used if available.

バージョン 3.8 で変更: *errors* 引数が追加されました。

tempfile.NamedTemporaryFile(*mode='w+b'*, *buffering=-1*, *encoding=None*, *newline=None*, *suffix=None*, *prefix=None*, *dir=None*, *delete=True*, ***, *errors=None*, *delete_on_close=True*)

This function operates exactly as *TemporaryFile()* does, except the following differences:

- This function returns a file that is guaranteed to have a visible name in the file system.
- To manage the named file, it extends the parameters of *TemporaryFile()* with *delete* and *delete_on_close* parameters that determine whether and how the named file should be automatically deleted.

The returned object is always a *file-like object* whose `file` attribute is the underlying true file object. This file-like object can be used in a `with` statement, just like a normal file. The name of the temporary file can be retrieved from the `name` attribute of the returned file-like object. On

Unix, unlike with the *TemporaryFile()*, the directory entry does not get unlinked immediately after the file creation.

If *delete* is true (the default) and *delete_on_close* is true (the default), the file is deleted as soon as it is closed. If *delete* is true and *delete_on_close* is false, the file is deleted on context manager exit only, or else when the *file-like object* is finalized. Deletion is not always guaranteed in this case (see `object.__del__()`). If *delete* is false, the value of *delete_on_close* is ignored.

Therefore to use the name of the temporary file to reopen the file after closing it, either make sure not to delete the file upon closure (set the *delete* parameter to be false) or, in case the temporary file is created in a `with` statement, set the *delete_on_close* parameter to be false. The latter approach is recommended as it provides assistance in automatic cleaning of the temporary file upon the context manager exit.

Opening the temporary file again by its name while it is still open works as follows:

- On POSIX the file can always be opened again.
- On Windows, make sure that at least one of the following conditions are fulfilled:
  - *delete* is false
  - additional open shares delete access (e.g. by calling *os.open()* with the flag `O_TEMPORARY`)
  - *delete* is true but *delete_on_close* is false. Note, that in this case the additional opens that do not share delete access (e.g. created via builtin *open()*) must be closed before exiting the context manager, else the *os.unlink()* call on context manager exit will fail with a *PermissionError*.

On Windows, if *delete_on_close* is false, and the file is created in a directory for which the user lacks delete access, then the *os.unlink()* call on exit of the context manager will fail with a *PermissionError*. This cannot happen when *delete_on_close* is true because delete access is requested by the open, which fails immediately if the requested access is not granted.

On POSIX (only), a process that is terminated abruptly with SIGKILL cannot automatically delete any NamedTemporaryFiles it created.

引数 `fullpath` を指定して **監査イベント** `tempfile.mkstemp` を送出します。

バージョン 3.8 で変更: *errors* 引数が追加されました。

バージョン 3.12 で変更: Added *delete_on_close* parameter.

class tempfile.SpooledTemporaryFile(*max_size=0*, *mode='w+b'*, *buffering=-1*, *encoding=None*, *newline=None*, *suffix=None*, *prefix=None*, *dir=None*, ***, *errors=None*)

This class operates exactly as *TemporaryFile()* does, except that data is spooled in memory until the file size exceeds *max_size*, or until the file's *fileno()* method is called, at which point the contents are written to disk and operation proceeds as with *TemporaryFile()*.

rollover()

The resulting file has one additional method, `rollover()`, which causes the file to roll over to an on-disk file regardless of its size.

The returned object is a file-like object whose `_file` attribute is either an *io.BytesIO* or *io.TextIOWrapper* object (depending on whether binary or text *mode* was specified) or a true file object, depending on whether *rollover()* has been called. This file-like object can be used in a `with` statement, just like a normal file.

バージョン 3.3 で変更: the truncate method now accepts a *size* argument.

バージョン 3.8 で変更: *errors* 引数が追加されました。

バージョン 3.11 で変更: Fully implements the *io.BufferedIOBase* and *io.TextIOBase* abstract base classes (depending on whether binary or text *mode* was specified).

class tempfile.TemporaryDirectory(*suffix=None*, *prefix=None*, *dir=None*, *ignore_cleanup_errors=False*, ***, *delete=True*)

This class securely creates a temporary directory using the same rules as *mkdtemp()*. The resulting object can be used as a *context manager* (see **使用例**). On completion of the context or destruction of the temporary directory object, the newly created temporary directory and all its contents are removed from the filesystem.

name

The directory name can be retrieved from the `name` attribute of the returned object. When the returned object is used as a *context manager*, the `name` will be assigned to the target of the `as` clause in the `with` statement, if there is one.

cleanup()

The directory can be explicitly cleaned up by calling the `cleanup()` method. If *ignore_cleanup_errors* is true, any unhandled exceptions during explicit or implicit cleanup (such as a *PermissionError* removing open files on Windows) will be ignored, and the remaining removable items deleted on a "best-effort" basis. Otherwise, errors will be raised in whatever context cleanup occurs (the `cleanup()` call, exiting the context manager, when the object is garbage-collected or during interpreter shutdown).

The *delete* parameter can be used to disable cleanup of the directory tree upon exiting the context. While it may seem unusual for a context manager to disable the action taken when exiting the context, it can be useful during debugging or when you need your cleanup behavior to be conditional based on other logic.

引数 `fullpath` を指定して **監査イベント** `tempfile.mkdtemp` を送出します。

Added in version 3.2.

バージョン 3.10 で変更: *ignore_cleanup_errors* 引数が追加されました。

バージョン 3.12 で変更: Added the *delete* parameter.

tempfile.mkstemp(*suffix=None*, *prefix=None*, *dir=None*, *text=False*)

可能な限り最も安全な手段で一時ファイルを生成します。プラットフォームが *os.open()* の *os.O_EXCL* フラグを正しく実装している限り、ファイルの作成で競合が起こることはありません。作成したユーザのユーザ ID からのみファイルを読み書き出来ます。プラットフォームがファイルが実行可能かどうかを示す許可ビットを使用している場合、ファイルは誰からも実行不可です。このファイルのファイル記述子は子プロセスに継承されません。

TemporaryFile() と違って、*mkstemp()* のユーザは用済みになった時に一時ファイルを削除しなければなりません。

suffix が None でない場合、ファイル名はその接尾辞で終わります。そうでない場合、接尾辞はありません。*mkstemp()* はファイル名と接尾辞の間にドットを追加しません。必要であれば *suffix* の先頭につけてください。

prefix が None でない場合、ファイル名はその接頭辞で始まります。そうでない場合、デフォルトの接頭辞が使われます。必要に応じ、デフォルトは *gettempprefix()* または *gettempprefixb()* の返り値です。

dir が None でない場合、ファイルはそのディレクトリ下に作成されます。None の場合、デフォルトのディレクトリが使われます。デフォルトのディレクトリはプラットフォームに依存するリストから選ばれますが、アプリケーションのユーザは *TMPDIR*、*TEMP*、または *TMP* 環境変数を設定することでディレクトリの場所を管理することができます。そのため、生成されるファイル名が、os.popen() で外部コマンドにクォーティング無しで渡すことができるなどといった、扱いやすい性質を持つ保証はありません。

suffix、*prefix*、*dir* のいずれかが None でない場合、それらは同じ型でなければなりません。bytes の場合、返された名前は str でなはく bytes です。他の挙動はデフォルトで返り値を bytes に強制的にしたい場合は `suffix=b''` を渡してください。

text に真を指定した場合は、ファイルはテキストモードで開かれます。そうでない場合 (デフォルト) は、ファイルはバイナリモードで開かれます。

mkstemp() は開かれたファイルを扱うための OS レベルのハンドル (*os.open()* が返すものと同じ) とファイルの絶対パス名が順番に並んだタプルを返します。

引数 `fullpath` を指定して **監査イベント** `tempfile.mkstemp` を送出します。

バージョン 3.5 で変更: *suffix*、*prefix*、*dir* は bytes の返り値を得るために bytes で渡すことが出来ます。それ以前は str のみ許されていました。適切なデフォルト値を使用するよう、*suffix* と *prefix* は None を受け入れ、デフォルトにするようになりました。

バージョン 3.6 で変更: *dir* パラメタが *path-like object* を受け付けるようになりました。

tempfile.mkdtemp(*suffix=None*, *prefix=None*, *dir=None*)

可能な限り安全な方法で一時ディレクトリを作成します。ディレクトリの生成で競合は発生しません。ディレクトリを作成したユーザ ID だけが、このディレクトリに対して内容を読み出したり、書き込んだり、検索したりすることができます。

mkdtemp() のユーザは用済みになった時に一時ディレクトリとその中身を削除しなければなりません。

prefix, *suffix*, *dir* 引数は *mkstemp()* 関数のものと同じです。

mkdtemp() は新たに生成されたディレクトリの絶対パス名を返します。

引数 `fullpath` を指定して **監査イベント** `tempfile.mkdtemp` を送出します。

バージョン 3.5 で変更: *suffix*、*prefix*、*dir* は bytes の返り値を得るために bytes で渡すことが出来ます。それ以前は str のみ許されていました。適切なデフォルト値を使用するよう、*suffix* と *prefix* は `None` を受け入れ、デフォルトにするようになりました。

バージョン 3.6 で変更: *dir* パラメタが *path-like object* を受け付けるようになりました。

バージョン 3.12 で変更: *mkdtemp()* now always returns an absolute path, even if *dir* is relative.

tempfile.gettempdir()

一時ファイルに用いられるディレクトリの名前を返します。これはモジュール内の全ての関数の *dir* 引数のデフォルト値を定義します。

Python は呼び出したユーザがファイルを作ることの出来るディレクトリを検索するのに標準的なリストを使用します。そのリストは:

1. 環境変数 `TMPDIR` で与えられているディレクトリ名。
2. 環境変数 `TEMP` で与えられているディレクトリ名。
3. 環境変数 `TMP` で与えられているディレクトリ名。
4. プラットフォーム依存の場所:
   - Windows ではディレクトリ `C:\TEMP` 、`C:\TMP` 、`\TEMP` 、および `\TMP` の順。
   - その他の全てのプラットフォームでは、`/tmp` 、`/var/tmp` 、および `/usr/tmp` の順。
5. 最後の手段として、現在の作業ディレクトリ。

この検索の結果はキャッシュされます。以下の *tempdir* の記述を参照してください。

バージョン 3.10 で変更: Always returns a str. Previously it would return any *tempdir* value regardless of type so long as it was not `None`.

tempfile.gettempdirb()

gettempdir() と同じですが返り値は bytes です。

Added in version 3.5.

tempfile.gettempprefix()

一時ファイルを生成する際に使われるファイル名の接頭辞を返します。これにはディレクトリ部は含まれません。

tempfile.gettempprefixb()

gettempprefix() と同じですが返り値は bytes です。

Added in version 3.5.

The module uses a global variable to store the name of the directory used for temporary files returned by *gettempdir()*. It can be set directly to override the selection process, but this is discouraged. All functions in this module take a *dir* argument which can be used to specify the directory. This is the recommended approach that does not surprise other unsuspecting code by changing global API behavior.

tempfile.tempdir

When set to a value other than `None`, this variable defines the default value for the *dir* argument to the functions defined in this module, including its type, bytes or str. It cannot be a *path-like object*.

`tempdir` が (デフォルトの) `None` の場合、*gettempprefix()* を除く上記のいずれかの関数を呼び出す際は常に *gettempdir()* で述べられているアルゴリズムによって初期化されます。

注釈

Beware that if you set `tempdir` to a bytes value, there is a nasty side effect: The global default return type of *mkstemp()* and *mkdtemp()* changes to bytes when no explicit `prefix`, `suffix`, or `dir` arguments of type str are supplied. Please do not write code expecting or depending on this. This awkward behavior is maintained for compatibility with the historical implementation.

11.6.1 使用例

tempfile モジュールの典型的な使用法のいくつかの例を挙げます:

```
>>> import tempfile

# create a temporary file and write some data to it
>>> fp = tempfile.TemporaryFile()
>>> fp.write(b'Hello world!')
# read data from file
>>> fp.seek(0)
>>> fp.read()
b'Hello world!'
# close the file, it will be removed
>>> fp.close()

# create a temporary file using a context manager
>>> with tempfile.TemporaryFile() as fp:
...     fp.write(b'Hello world!')
...     fp.seek(0)
...     fp.read()
b'Hello world!'
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>>
# file is now closed and removed

# create a temporary file using a context manager
# close the file, use the name to open the file again
>>> with tempfile.NamedTemporaryFile(delete_on_close=False) as fp:
...     fp.write(b'Hello world!')
...     fp.close()
... # the file is closed, but not removed
... # open the file again by using its name
...     with open(fp.name, mode='rb') as f:
...         f.read()
b'Hello world!'
>>>
# file is now removed

# create a temporary directory using the context manager
>>> with tempfile.TemporaryDirectory() as tmpdirname:
...     print('created temporary directory', tmpdirname)
>>>
# directory and contents have been removed
```

11.6.2 非推奨の関数と変数

一時ファイルを作成する歴史的な手法は、まず *mktemp()* 関数でファイル名を作り、その名前を使ってファイルを作成するというものでした。残念ながらこの方法は安全ではありません。なぜなら、*mktemp()* の呼び出しと最初のプロセスが続いてファイル作成を試みる間に、異なるプロセスがその名前でファイルを同時に作成するかもしれないからです。解決策は二つのステップを同時に行い、ファイルをすぐに作成するというものです。この方法は *mkstemp()* や上述している他の関数で使用されています。

tempfile.mktemp(*suffix=''*, *prefix='tmp'*, *dir=None*)

バージョン 2.3 で非推奨: 代わりに *mkstemp()* を使って下さい。

呼び出し時には存在しなかった、ファイルの絶対パス名を返します。*prefix*、*suffix*、*dir* 引数は *mkstemp()* のものと似ていますが、bytes のファイル名、`suffix=None`、そして `prefix=None` がサポートされていない点で異なります。

> **⚠ 警告**
>
> この関数を使うとプログラムのセキュリティホールになる可能性があります。この関数がファイル名を返した後、あなたがそのファイル名を使って次に何かをしようとする段階に至る前に、誰か他の人間があなたを出し抜くことができてしまいます。*mktemp()* の利用は、*NamedTemporaryFile()* に `delete=False` 引数を渡すことで、簡単に置き換えることができます:

```
>>> f = NamedTemporaryFile(delete=False)
>>> f.name
'/tmp/tmptjujjt'
>>> f.write(b"Hello World!\n")
13
>>> f.close()
>>> os.unlink(f.name)
>>> os.path.exists(f.name)
False
```

11.7 glob --- Unix 形式のパス名のパターン展開

ソースコード: Lib/glob.py

---

glob モジュールは Unix シェルで使われているルールに従い指定されたパターンに一致するすべてのパス名を見つけ出します。返される結果の順序は不定です。チルダ展開は行われませんが、*, ?, および [] で表現される文字範囲については正しくマッチされます。これは、関数 *os.scandir()* および *fnmatch.fnmatch()* を使用して行われており、実際にサブシェルを呼び出しているわけではありません。

ドット (.) で始まるファイルは、同じくドットで始まるパターンにのみマッチします。この動作は *fnmatch.fnmatch()* や *pathlib.Path.glob()* とは異なります。(チルダやシェル変数の展開には、*os.path.expanduser()* と *os.path.expandvars()* を使ってください。)

リテラルにマッチさせるには、メタ文字を括弧に入れてください。例えば、'[?]' は文字 '?' にマッチします。

> **参考**
>
> *pathlib* モジュールは高水準のパスオブジェクトを提供します。

glob.glob(*pathname*, *, *root_dir=None*, *dir_fd=None*, *recursive=False*, *include_hidden=False*)

パスの仕様を含む文字列 *pathname* にマッチするパス名のリストを返します。戻り値のリストは空になる可能性があります。*pathname* は (/usr/src/Python-1.5/Makefile のような) 絶対パスも、(../../Tools/*/*.gif のような) 相対パスもどちらも指定可能で、シェル形式のワイルドカードを含めることもできます。参照先が存在しない、壊れたシンボリックリンクも (シェルの場合と同様に) 結果に含まれます。結果がソートされているかどうかはファイルシステムによります。条件を満たすファイルがこの関数の呼び出し中に追加または削除された場合、それらのファイルに対するパス名が結果に含まれるかどうかはの動作は不定です。

root_dir が None でない場合、その値は検索のルートディレクトリを指定する *path-like* **オブジェクト** でなければなりません。これは *glob()* を呼び出す前にカレントディレクトリを変更したのと同じ効果を持ちます。*pathname* が相対パスの場合、戻り値のリストは *root_dir* からの相対パスを含むことになります。

この関数は *dir_fd* パラメタで ディレクトリ記述子への相対パス をサポートしています。

recursive が真の場合、パターン "**" はあらゆるファイルや 0 個以上のディレクトリ、サブディレクトリおよびディレクトリへのシンボリックリンクにマッチします。パターンの末尾が *os.sep* または *os.altsep* の場合、ファイルは一致しません。

include_hidden が真の場合、パターン "**" は隠しディレクトリにマッチします。

引数 pathname, recursive を指定して 監査イベント glob.glob を送出します。

引数 pathname, recursive, root_dir, dir_fd を指定して 監査イベント glob.glob/2 を送出します。

> **注釈**
>
> パターン "**" を大きなディレクトリツリーで使用するととてつもなく時間がかかるかもしれません。

> **注釈**
>
> *pathname* が複数の "**" パターンを含み、かつ *recursive* が真の場合、この関数は同じパスを重複して返す可能性があります。

バージョン 3.5 で変更: "**" を使った再帰的な glob がサポートされました。

バージョン 3.10 で変更: *root_dir* と *dir_fd* 引数が追加されました。

バージョン 3.11 で変更: *include_hidden* パラメータが追加されました。

glob.iglob(*pathname*, *, *root_dir=None*, *dir_fd=None*, *recursive=False*, *include_hidden=False*)

実際には一度にすべてを格納せずに、*glob()* と同じ値を順に生成する イテレーター を返します。

引数 pathname, recursive を指定して 監査イベント glob.glob を送出します。

引数 pathname, recursive, root_dir, dir_fd を指定して 監査イベント glob.glob/2 を送出します。

> **注釈**
>
> *pathname* が複数の "**" パターンを含み、かつ *recursive* が真の場合、この関数は同じパスを重複して返す可能性があります。

バージョン 3.5 で変更: "**" を使った再帰的な glob がサポートされました。

バージョン 3.10 で変更: *root_dir* と *dir_fd* 引数が追加されました。

バージョン 3.11 で変更: *include_hidden* パラメータが追加されました。

glob.escape(*pathname*)

すべての特殊文字 (`'?'` 、`'*'` 、`'['`) をエスケープします。特殊文字を含んでいる可能性のある任意のリテラル文字列をマッチさせたいときに便利です。drive/UNC sharepoints の特殊文字はエスケープされません。たとえば Windows では `escape('//?/c:/Quo vadis?.txt')` は `'//?/c:/Quo vadis[?].txt'` を返します。

Added in version 3.4.

For example, consider a directory containing the following files: `1.gif`, `2.txt`, `card.gif` and a subdirectory `sub` which contains only the file `3.txt`. *glob()* will produce the following results. Notice how any leading components of the path are preserved.

```
>>> import glob
>>> glob.glob('./[0-9].*')
['./1.gif', './2.txt']
>>> glob.glob('*.gif')
['1.gif', 'card.gif']
>>> glob.glob('?.gif')
['1.gif']
>>> glob.glob('**/*.txt', recursive=True)
['2.txt', 'sub/3.txt']
>>> glob.glob('./**/', recursive=True)
['./', './sub/']
```

ディレクトリが `.` で始まるファイルを含んでいる場合、デフォルトでそれらはマッチしません。例えば、`card.gif` と `.card.gif` を含むディレクトリを考えてください:

```
>>> import glob
>>> glob.glob('*.gif')
['card.gif']
>>> glob.glob('.c*')
['.card.gif']
```

参考

Module *fnmatch*
Shell-style filename (not path) expansion

11.8 fnmatch --- Unix のファイル名パターンマッチ

ソースコード: Lib/fnmatch.py

このモジュールは Unix のシェル形式のワイルドカードに対応しています。これらは、(*re* モジュールでド

キュメント化されている) 正規表現とは **異なります** 。シェル形式のワイルドカードで使われる特殊文字は、次のとおりです。

Pattern	意味
*	すべてにマッチします
?	任意の一文字にマッチします
[seq]	*seq* にある任意の文字にマッチします
[!seq]	*seq* にない任意の文字にマッチします

リテラルにマッチさせるには、メタ文字を括弧に入れてください。例えば、'[?]' は文字 '?' にマッチします。

ファイル名の区切り文字 (Unix では '/') はこのモジュールに固有なものでは **ない** ことに注意してください。パス名展開については、*glob* モジュールを参照してください (*glob* はパス名の部分にマッチさせるのに *filter()* を使っています)。同様に、ピリオドで始まるファイル名はこのモジュールに固有ではなくて、* と ? のパターンでマッチします。

Unless stated otherwise, "filename string" and "pattern string" either refer to *str* or ISO-8859-1 encoded *bytes* objects. Note that the functions documented below do not allow to mix a bytes pattern with a str filename, and vice-versa.

Finally, note that *functools.lru_cache()* with a *maxsize* of 32768 is used to cache the (typed) compiled regex patterns in the following functions: *fnmatch()*, *fnmatchcase()*, *filter()*.

fnmatch.**fnmatch**(*name*, *pat*)

ファイルの文字列 *name* がパターン文字列 *pat* にマッチするかテストして、True または False のいずれかを返します。どちらの引数とも *os.path.normcase()* を使って、大文字、小文字が正規化されます。オペレーティングシステムが標準でどうなっているかに関係なく、大文字、小文字を区別して比較する場合には、*fnmatchcase()* が使用できます。

次の例では、カレントディレクトリにある、拡張子が .txt である全てのファイルを表示しています:

```
import fnmatch
import os

for file in os.listdir('.'):
    if fnmatch.fnmatch(file, '*.txt'):
        print(file)
```

fnmatch.**fnmatchcase**(*name*, *pat*)

ファイル名の文字列 *name* がパターン文字列 *pat* にマッチするかテストして、True または False を返します。比較は大文字、小文字を区別し、*os.path.normcase()* は適用しません。

fnmatch.**filter**(*names*, *pat*)

Construct a list from those elements of the *iterable* of filename strings *names* that match the pattern

string *pat*. It is the same as `[n for n in names if fnmatch(n, pat)]`, but implemented more efficiently.

`fnmatch.translate`(*pat*)

Return the shell-style pattern *pat* converted to a regular expression for using with *re.match()*. The pattern is expected to be a *str*.

例:

```
>>> import fnmatch, re
>>>
>>> regex = fnmatch.translate('*.txt')
>>> regex
'(?s:.*\\.txt)\\Z'
>>> reobj = re.compile(regex)
>>> reobj.match('foobar.txt')
<re.Match object; span=(0, 10), match='foobar.txt'>
```

参考

glob モジュール
Unix シェル形式のパス展開。

11.9 linecache --- テキストラインへのランダムアクセス

ソースコード: Lib/linecache.py

---

linecache モジュールは、キャッシュ (一つのファイルから何行も読んでおくのが一般的です) を使って、内部で最適化を図りつつ、Python ソースファイルの任意の行を取得するのを可能にします。*traceback* モジュールは、整形されたトレースバックにソースコードを含めるためにこのモジュールを利用しています。

tokenize.open() 関数は、ファイルを開くために使用されます。この関数は、*tokenize.detect_encoding()* を使用してファイルのエンコーディングを取得します。エンコーディングトークンが存在しない場合、デフォルトの UTF-8 になります。

linecache モジュールでは次の関数が定義されています:

`linecache.getline`(*filename*, *lineno*, *module_globals=None*)

filename という名前のファイルから *lineno* 行目を取得します。この関数は決して例外を発生させません --- エラーの際には `''` を返します (行末の改行文字は、見つかった行に含まれます)。

filename という名前のファイルが見付からなかった場合、この関数は最初に *module_globals* にある **PEP 302** `__loader__` を確認します。ローダーが存在していて、`get_source` メソッドが実装されていた場合、ソースコードの行を決定します (`get_source()` が `None` を返した場合は、`''` が返ります)。

最後に、*filename* が相対ファイル名だった場合、モジュール検索パス `sys.path` のエントリからの相対パスを探します。

`linecache.clearcache()`

キャッシュをクリアします。それまでに *getline()* を使って読み込んだファイルの行が必要でなくなったら、この関数を使ってください。

`linecache.checkcache`(*filename=None*)

キャッシュが有効かどうかを確認します。キャッシュしたファイルがディスク上で変更された可能性があり、更新後のバージョンが必要な場合にこの関数を使用します。*filename* が与えられない場合、全てのキャッシュエントリを確認します。

`linecache.lazycache`(*filename*, *module_globals*)

後々の呼び出しで *module_globals* が `None` となっていても、ファイルの形式でないモジュールの行を後から *getline()* で取得するのに十分な詳細を把握しておきます。この関数により、モジュールの globals を無限に持ち運ぶ必要無しに、実際に必要な行まで I/O を行う必要がなくなります。

Added in version 3.5.

以下はプログラム例です:

```
>>> import linecache
>>> linecache.getline(linecache.__file__, 8)
'import sys\n'
```

11.10 `shutil` --- 高水準のファイル操作

ソースコード: Lib/shutil.py

---

shutil モジュールはファイルやファイルの集まりに対する高水準の操作方法を多数提供します。特にファイルのコピーや削除のための関数が用意されています。個別のファイルに対する操作については、*os* モジュールも参照してください。

警告

高水準のファイルコピー関数 (*shutil.copy()*, *shutil.copy2()*) でも、ファイルのメタデータの全てをコピーすることはできません。

POSIX プラットフォームでは、これは ACL やファイルのオーナー、グループが失われることを意味しています。Mac OS では、リソースフォーク (resource fork) やその他のメタデータが利用されません。これは、リソースが失われ、ファイルタイプや生成者コード (creator code) が正しくなくなることを意味しています。Windows では、ファイルオーナー、ACL、代替データストリームがコピーされません。

11.10.1 ディレクトリとファイルの操作

shutil.copyfileobj(*fsrc*, *fdst*[, *length*])

Copy the contents of the *file-like object* *fsrc* to the file-like object *fdst*. The integer *length*, if given, is the buffer size. In particular, a negative *length* value means to copy the data without looping over the source data in chunks; by default the data is read in chunks to avoid uncontrolled memory consumption. Note that if the current file position of the *fsrc* object is not 0, only the contents from the current file position to the end of the file will be copied.

shutil.copyfile(*src*, *dst*, *, *follow_symlinks=True*)

Copy the contents (no metadata) of the file named *src* to a file named *dst* and return *dst* in the most efficient way possible. *src* and *dst* are *path-like objects* or path names given as strings.

dst は完全な対象ファイル名でなければなりません。対象としてディレクトリ名を指定したい場合は *copy()* を参照してください。*src* と *dst* が同じファイルだった場合、*SameFileError* を送出します。

dst は書き込み可能でなければなりません。そうでない場合、*OSError* 例外を送出します。*dst* がすでに存在する場合、そのファイルは置き換えられます。キャラクタデバイスやブロックデバイスなどの特殊なファイルとパイプをこの関数でコピーすることはできません。

follow_symlinks が偽で *src* がシンボリックリンクの場合、*src* のリンク先をコピーする代わりに新しいシンボリックリンクを作成します。

引数 src, dst を指定して 監査イベント shutil.copyfile を送出します。

バージョン 3.3 で変更: 以前は *OSError* の代わりに *IOError* が送出されていました。*follow_symlinks* 引数が追加されました。*dst* を返すようになりました。

バージョン 3.4 で変更: *Error* の代わりに *SameFileError* を送出します。後者は前者のサブクラスなのでこの変更は後方互換です。

バージョン 3.8 で変更: ファイルのコピーをより効率的に行うため、プラットフォーム特有の高速なコピーを行うシステムコールが利用されることがあります。プラットフォーム依存の効率的なコピー操作を参照してください。

exception shutil.SameFileError

copyfile() のコピー元と先が同じファイルの場合送出されます。

Added in version 3.4.

shutil.copymode(*src*, *dst*, *, *follow_symlinks=True*)

Copy the permission bits from *src* to *dst*. The file contents, owner, and group are unaffected. *src* and *dst* are *path-like objects* or path names given as strings. If *follow_symlinks* is false, and both *src* and *dst* are symbolic links, *copymode()* will attempt to modify the mode of *dst* itself (rather than the file it points to). This functionality is not available on every platform; please see *copystat()* for more information. If *copymode()* cannot modify symbolic links on the local platform, and it is asked to do so, it will do nothing and return.

引数 src, dst を指定して 監査イベント shutil.copymode を送出します。

バージョン 3.3 で変更: *follow_symlinks* 引数が追加されました。

shutil.copystat(*src*, *dst*, ***, *follow_symlinks=True*)

Copy the permission bits, last access time, last modification time, and flags from *src* to *dst*. On Linux, *copystat()* also copies the "extended attributes" where possible. The file contents, owner, and group are unaffected. *src* and *dst* are *path-like objects* or path names given as strings.

follow_symlinks が偽の場合、*src* と *dst* の両方がシンボリックリンクであれば、*copystat()* はリンク先ではなくてシンボリックリンク自体を操作します。*src* からシンボリックリンクの情報を読み込み、*dst* のシンボリックリンクにその情報を書き込みます。

注釈

すべてのプラットフォームでシンボリックリンクの検査と変更ができるわけではありません。Python はその機能が利用かどうかを調べる方法を用意しています。

- `os.chmod in os.supports_follow_symlinks` が `True` の場合 *copystat()* はシンボリックリンクのパーミッションを変更できます。
- `os.utime in os.supports_follow_symlinks` が `True` の場合 *copystat()* はシンボリックリンクの最終アクセス時間と最終変更時間を変更できます。
- `os.chflags in os.supports_follow_symlinks` が `True` の場合 *copystat()* はシンボリックリンクのフラグを変更できます。(`os.chflags` がないプラットフォームもあります。)

機能の幾つか、もしくは全てが利用できないプラットフォームでシンボリックリンクを変更しようとした場合、*copystat()* は可能な限り全てをコピーします。*copystat()* が失敗を返すことはありません。

より詳しい情報は *os.supports_follow_symlinks* を参照して下さい。

引数 `src`, `dst` を指定して **監査イベント** `shutil.copystat` を送出します。

バージョン 3.3 で変更: *follow_symlinks* 引数と Linux の拡張属性がサポートされました。

shutil.copy(*src*, *dst*, ***, *follow_symlinks=True*)

ファイル *src* をファイルまたはディレクトリ *dst* にコピーします。*src* と *dst* は両方共 *path-like object* または文字列でなければなりません。*dst* がディレクトリを指定している場合、ファイルは *dst* の中に、*src* のベースファイル名を使ってコピーされます。*dst* が既に存在するファイルを指定している場合、それは置き換えられます。新しく作成したファイルのパスを返します。

follow_symlinks が偽で、*src* がシンボリックリンクの場合、*dst* はシンボリックリンクとして作成されます。*follow_symlinks* が真で *src* がシンボリックリンクの場合、*dst* には *src* のリンク先のファイルがコピーされます。

copy() はファイルのデータとパーミッションをコピーします。(*os.chmod()* を参照) その他の、ファイルの作成時間や変更時間などのメタデータはコピーしません。コピー元のファイルのメタデータを保存したい場合は、`copy2()` を利用してください。

引数 src, dst を指定して 監査イベント shutil.copyfile を送出します。

引数 src, dst を指定して 監査イベント shutil.copymode を送出します。

バージョン 3.3 で変更: *follow_symlinks* 引数が追加されました。新しく作成されたファイルのパスを返すようになりました。

バージョン 3.8 で変更: ファイルのコピーをより効率的に行うため、プラットフォーム特有の高速なコピーを行うシステムコールが利用されることがあります。プラットフォーム依存の効率的なコピー操作を参照してください。

shutil.copy2(*src*, *dst*, *, *follow_symlinks=True*)

copy2() はファイルのメタデータを保持しようとすることを除けば *copy()* と等価です。

When *follow_symlinks* is false, and *src* is a symbolic link, *copy2()* attempts to copy all metadata from the *src* symbolic link to the newly created *dst* symbolic link. However, this functionality is not available on all platforms. On platforms where some or all of this functionality is unavailable, *copy2()* will preserve all the metadata it can; *copy2()* never raises an exception because it cannot preserve file metadata.

copy2() はファイルのメタデータをコピーするために *copystat()* を利用します。シンボリックリンクのメタデータを変更するためのプラットフォームサポートについては *copystat()* を参照して下さい。

引数 src, dst を指定して 監査イベント shutil.copyfile を送出します。

引数 src, dst を指定して 監査イベント shutil.copystat を送出します。

バージョン 3.3 で変更: *follow_symlinks* 引数が追加されました。拡張ファイルシステム属性もコピーしようと試みます (現在は Linux のみ)。新しく作成されたファイルへのパスを返すようになりました。

バージョン 3.8 で変更: ファイルのコピーをより効率的に行うため、プラットフォーム特有の高速なコピーを行うシステムコールが利用されることがあります。プラットフォーム依存の効率的なコピー操作を参照してください。

shutil.ignore_patterns(**patterns*)

このファクトリ関数は、*copytree()* 関数の *ignore* 引数に渡すための呼び出し可能オブジェクトを作成します。glob 形式の *patterns* にマッチするファイルやディレクトリが無視されます。下の例を参照してください。

shutil.copytree(*src*, *dst*, *symlinks=False*, *ignore=None*, *copy_function=copy2*,
ignore_dangling_symlinks=False, *dirs_exist_ok=False*)

Recursively copy an entire directory tree rooted at *src* to a directory named *dst* and return the destination directory. All intermediate directories needed to contain *dst* will also be created by default.

各ディレクトリのパーミッション、最終アクセス時間、最終変更時間は *copystat()* でコピーされます。それぞれのファイルは *copy2()* でコピーされます。

symlinks が真の場合、ソースツリー内のシンボリックリンクは新しいツリーでもシンボリックになり、元のシンボリックリンクのメタデータはプラットフォームが許す限りコピーされます。偽の場合や省略された場合、リンク先のファイルの内容とメタデータが新しいツリーにコピーされます。

When *symlinks* is false, if the file pointed to by the symlink doesn't exist, an exception will be added in the list of errors raised in an *Error* exception at the end of the copy process. You can set the optional *ignore_dangling_symlinks* flag to true if you want to silence this exception. Notice that this option has no effect on platforms that don't support *os.symlink()*.

ignore は *copytree()* が走査しているディレクトリと *os.listdir()* が返すその内容のリストを引数として受け取ることのできる呼び出し可能オブジェクトでなければなりません。*copytree()* は再帰的に呼び出されるので、*ignore* はコピーされる各ディレクトリ毎に呼び出されます。*ignore* の戻り値はカレントディレクトリに相対的なディレクトリ名およびファイル名のシーケンス（すなわち第二引数の項目のサブセット）でなければなりません。それらの名前はコピー中に無視されます。*ignore_patterns()* を用いて glob 形式のパターンによって無視する呼び出し可能オブジェクトを作成することが出来ます。

例外が発生した場合、理由のリストとともに *Error* を送出します。

copy_function は各ファイルをコピーするために利用される呼び出し可能オブジェクトでなければなりません。*copy_function* はコピー元のパスとコピー先のパスを引数に呼び出されます。デフォルトでは *copy2()* が利用されますが、同じ特徴を持つ関数 (*shutil.copy()* など) ならどれでも利用可能です。

If *dirs_exist_ok* is false (the default) and *dst* already exists, a *FileExistsError* is raised. If *dirs_exist_ok* is true, the copying operation will continue if it encounters existing directories, and files within the *dst* tree will be overwritten by corresponding files from the *src* tree.

引数 `src`, `dst` を指定して **監査イベント** `shutil.copytree` を送出します。

バージョン 3.2 で変更: Added the *copy_function* argument to be able to provide a custom copy function. Added the *ignore_dangling_symlinks* argument to silence dangling symlinks errors when *symlinks* is false.

バージョン 3.3 で変更: *symlinks* が偽の場合メタデータをコピーします。*dst* を返すようになりました。

バージョン 3.8 で変更: ファイルのコピーをより効率的に行うため、プラットフォーム特有の高速なコピーを行うシステムコールが利用されることがあります。**プラットフォーム依存の効率的なコピー操作** を参照してください。

バージョン 3.8 で変更: Added the *dirs_exist_ok* parameter.

shutil.rmtree(*path*, *ignore_errors=False*, *onerror=None*, ***, *onexc=None*, *dir_fd=None*)

Delete an entire directory tree; *path* must point to a directory (but not a symbolic link to a directory). If *ignore_errors* is true, errors resulting from failed removals will be ignored; if false or omitted, such errors are handled by calling a handler specified by *onexc* or *onerror* or, if both are omitted, exceptions are propagated to the caller.

この関数は **ディレクトリ記述子への相対パス** をサポートしています。

> **注釈**
>
> 必要な fd ベースの関数をサポートしているプラットフォームでは、シンボリックリンク攻撃に耐性のあるバージョンの *rmtree()* がデフォルトで利用されます。それ以外のプラットフォームでは、*rmtree()* の実装はシンボリックリンク攻撃の影響を受けます。適当なタイミングと環境で攻撃者はファイルシステム上のシンボリックリンクを操作して、それ以外の方法ではアクセス不可能なファイルを削除することが出来ます。アプリケーションは、どちらのバージョンの *rmtree()* が利用されているかを知るために関数のデータ属性 *rmtree.avoids_symlink_attacks* を利用することができます。

If *onexc* is provided, it must be a callable that accepts three parameters: *function*, *path*, and *excinfo*.

The first parameter, *function*, is the function which raised the exception; it depends on the platform and implementation. The second parameter, *path*, will be the path name passed to *function*. The third parameter, *excinfo*, is the exception that was raised. Exceptions raised by *onexc* will not be caught.

The deprecated *onerror* is similar to *onexc*, except that the third parameter it receives is the tuple returned from *sys.exc_info()*.

引数 `path`, `dir_fd` を指定して **監査イベント** `shutil.rmtree` を送出します。

バージョン 3.3 で変更: プラットフォームが fd ベースの関数をサポートする場合に自動的に使用されるシンボリックリンク攻撃に耐性のあるバージョンが追加されました。

バージョン 3.8 で変更: Windows では、ディレクトリへのジャンクションを削除する際にリンク先ディレクトリにあるファイルを削除しなくなりました。

バージョン 3.11 で変更: 引数 *dir_fd* を追加しました。

バージョン 3.12 で変更: Added the *onexc* parameter, deprecated *onerror*.

rmtree.avoids_symlink_attacks

プラットフォームと実装がシンボリックリンク攻撃に耐性のあるバージョンの *rmtree()* を提供しているかどうかを示します。現在のところ、この属性は fd ベースのディレクトリアクセス関数をサポートしているプラットフォームでのみ真になります。

Added in version 3.3.

shutil.move(*src*, *dst*, *copy_function=copy2*)

Recursively move a file or directory (*src*) to another location and return the destination.

If *dst* is an existing directory or a symlink to a directory, then *src* is moved inside that directory. The destination path in that directory must not already exist.

If *dst* already exists but is not a directory, it may be overwritten depending on *os.rename()* semantics.

If the destination is on the current filesystem, then *os.rename()* is used. Otherwise, *src* is copied to the destination using *copy_function* and then removed. In case of symlinks, a new symlink pointing to the target of *src* will be created as the destination and *src* will be removed.

If *copy_function* is given, it must be a callable that takes two arguments, *src* and the destination, and will be used to copy *src* to the destination if *os.rename()* cannot be used. If the source is a directory, *copytree()* is called, passing it the *copy_function*. The default *copy_function* is *copy2()*. Using *copy()* as the *copy_function* allows the move to succeed when it is not possible to also copy the metadata, at the expense of not copying any of the metadata.

引数 `src`, `dst` を指定して **監査イベント** `shutil.move` を送出します。

バージョン 3.3 で変更: 異なるファイルシステムに対する明示的なシンボリックリンク処理が追加されました。これにより GNU `mv` の振る舞いに適応するようになります。*dst* を返すようになりました。

バージョン 3.5 で変更: キーワード引数 *copy_function* が追加されました。

バージョン 3.8 で変更: ファイルのコピーをより効率的に行うため、プラットフォーム特有の高速なコピーを行うシステムコールが利用されることがあります。**プラットフォーム依存の効率的なコピー操作**を参照してください。

バージョン 3.9 で変更: *src* と *dst* が両方とも *path-like object* を受け付けるようになりました。

`shutil.disk_usage`(*path*)

指定されたパスについて、ディスクの利用状況を、名前付きタプル (*named tuple*) で返します。このタプルには *total*, *used*, *free* という属性があり、それぞれトータル、使用中、空きの容量をバイト単位で示します。*path* はファイルまたはディレクトリです。

> **注釈**
>
> On Unix filesystems, *path* must point to a path within a **mounted** filesystem partition. On those platforms, CPython doesn't attempt to retrieve disk usage information from non-mounted filesystems.

Added in version 3.3.

バージョン 3.8 で変更: Windows においても *path* にディレクトリだけでなくファイルを指定できるようになりました。

Availability: Unix, Windows.

`shutil.chown`(*path*, *user=None*, *group=None*)

指定された *path* のオーナー *user* と/または *group* を変更します。

user はシステムのユーザー名か uid です。*group* も同じです。少なくともどちらかの引数を指定する必要があります。

内部で利用している *os.chown()* も参照してください。

引数 path, user, group を指定して 監査イベント shutil.chown を送出します。

Availability: Unix.

Added in version 3.3.

shutil.which(*cmd*, *mode=os.F_OK | os.X_OK*, *path=None*)

cmd を実行しようとした時に実行される実行ファイルのパスを返します。*cmd* を呼び出せない場合は None を返します。

mode is a permission mask passed to *os.access()*, by default determining if the file exists and is executable.

path is a "PATH string" specifying the directories to look in, delimited by *os.pathsep*. When no *path* is specified, the PATH environment variable is read from *os.environ*, falling back to *os.defpath* if it is not set.

On Windows, the current directory is prepended to the *path* if *mode* does not include os.X_OK. When the *mode* does include os.X_OK, the Windows API NeedCurrentDirectoryForExePathW will be consulted to determine if the current directory should be prepended to *path*. To avoid consulting the current working directory for executables: set the environment variable NoDefaultCurrentDirectoryInExePath.

Also on Windows, the PATHEXT environment variable is used to resolve commands that may not already include an extension. For example, if you call shutil.which("python"), *which()* will search PATHEXT to know that it should look for python.exe within the *path* directories. For example, on Windows:

```
>>> shutil.which("python")
'C:\\Python33\\python.EXE'
```

This is also applied when *cmd* is a path that contains a directory component:

```
>> shutil.which("C:\\Python33\\python")
'C:\\Python33\\python.EXE'
```

Added in version 3.3.

バージョン 3.8 で変更: *bytes* 型も使用できるようになりました。*cmd* が *bytes* 型の場合、戻り値も *bytes* 型です。

バージョン 3.12 で変更: On Windows, the current directory is no longer prepended to the search path if *mode* includes os.X_OK and WinAPI NeedCurrentDirectoryForExePathW(cmd) is false, else the current directory is prepended even if it is already in the search path; PATHEXT is used now even when *cmd* includes a directory component or ends with an extension that is in PATHEXT; and filenames that have no extension can now be found.

exception shutil.Error

この例外は複数ファイルの操作を行っているときに生じる例外をまとめたものです。*copytree()* に対しては例外の引数は 3 つのタプル (*srcname*, *dstname*, *exception*) からなるリストです。

プラットフォーム依存の効率的なコピー操作

Python 3.8 から、ファイルのコピーを伴う全ての関数 (*copyfile()*, *copy()*, *copy2()*, *copytree()*, および *move()*) はより効率的なファイルのコピーのためにプラットフォーム特有の ” 高速なコピー” を行うことがあります (bpo-33671 を参照してください). ここで ” 高速なコピー” とは、”`outfd.write(infd.read())`” のように Python が管理するユーザー空間のバッファを利用することを避け、コピー操作がカーネル空間内で行われることを意味します。

macOS では fcopyfile がファイルの内容（メタデータを除く）をコピーするために利用されます。

On Linux *os.sendfile()* is used.

Windows では *shutil.copyfile()* はより大きなバッファサイズをデフォルトとして使います (6 KiB の代わりに 1 MiB が使われます)。また、*memoryview()* ベースの変形である *shutil.copyfileobj()* が使われます。

高速なコピー操作が失敗して出力ファイルにデータが書き込まれなかった場合、shutil はユーザーへの通知なしでより効率の低い *copyfileobj()* 関数にフォールバックします。

バージョン 3.8 で変更.

copytree の例

ignore_patterns() ヘルパ関数を利用する例です:

```
from shutil import copytree, ignore_patterns

copytree(source, destination, ignore=ignore_patterns('*.pyc', 'tmp*'))
```

この例では、`.pyc` ファイルと、`tmp` で始まる全てのファイルやディレクトリを除いて、全てをコピーします。

ignore 引数にロギングさせる別の例です。

```
from shutil import copytree
import logging

def _logpath(path, names):
    logging.info('Working in %s', path)
    return []   # nothing will be ignored

copytree(source, destination, ignore=_logpath)
```

rmtree の例

This example shows how to remove a directory tree on Windows where some of the files have their read-only bit set. It uses the onexc callback to clear the readonly bit and reattempt the remove. Any subsequent failure will propagate.

```
import os, stat
import shutil

def remove_readonly(func, path, _):
    "Clear the readonly bit and reattempt the removal"
    os.chmod(path, stat.S_IWRITE)
    func(path)

shutil.rmtree(directory, onexc=remove_readonly)
```

11.10.2 アーカイブ化操作

Added in version 3.2.

バージョン 3.5 で変更: *xztar* 形式のサポートが追加されました。

圧縮とアーカイブ化されているファイルの読み書きの高水準なユーティリティも提供されています。これらは *zipfile* 、*tarfile* モジュールに依拠しています。

shutil.make_archive(*base_name*, *format*[, *root_dir*[, *base_dir*[, *verbose*[, *dry_run*[, *owner*[, *group*[, *logger*]]]]]]])

アーカイブファイル (zip や tar) を作成してその名前を返します。

base_name is the name of the file to create, including the path, minus any format-specific extension.

format is the archive format: one of "zip" (if the *zlib* module is available), "tar", "gztar" (if the *zlib* module is available), "bztar" (if the *bz2* module is available), or "xztar" (if the *lzma* module is available).

root_dir はアーカイブファイルのルートとなるディレクトリです。アーカイブに含まれる全てのパスは *root_dir* からの相対パスになります。これは、アーカイブファイルを生成する前に *root_dir* へ移動することに相当します。

base_dir はアーカイブを開始するディレクトリです。すなわち、*base_dir* アーカイブに含まれるファイルとディレクトリに対する共通のプレフィックスになります。*base_dir* は *root_dir* からの相対パスでなければなりません。*base_dir* と *root_dir* を組み合わせて使う方法については *base_dir* **を使ったアーカイブ化の例** を参照してください。

root_dir と *base_dir* のどちらも、デフォルトはカレントディレクトリです。

dry_run が真の場合、アーカイブは作成されませんが実行される操作は *logger* に記録されます。

owner と *group* は、tar アーカイブを作成するときに使われます。デフォルトでは、カレントのオーナーとグループを使います。

logger は **PEP 282** に互換なオブジェクトでなければなりません。これは普通は *logging.Logger* のインスタンスです。

verbose 引数は使用されず、非推奨です。

引数 `base_name`, `format`, `root_dir`, `base_dir` を指定して **監査イベント** `shutil.make_archive` を送出します。

> **注釈**
>
> This function is not thread-safe when custom archivers registered with *register_archive_format()* do not support the *root_dir* argument. In this case it temporarily changes the current working directory of the process to *root_dir* to perform archiving.

バージョン 3.8 で変更: `format="tar"` で作成されたアーカイブでは、レガシーな GNU 形式に代わってモダンな pax (POSIX.1-2001) 形式が使われます。

バージョン 3.10.6 で変更: This function is now made thread-safe during creation of standard `.zip` and tar archives.

shutil.get_archive_formats()

アーカイブ化をサポートしているフォーマットのリストを返します。返されるシーケンスのそれぞれの要素は、タプル `(name, description)` です。

デフォルトでは、*shutil* は次のフォーマットを提供しています。

- *zip*: ZIP ファイル (*zlib* モジュールが利用可能な場合)。
- *tar*: 非圧縮の tar ファイル。POSIX.1-2001 pax 形式が使われます。
- *gztar*: gzip で圧縮された tar ファイル (*zlib* モジュールが利用可能な場合)。
- *bztar*: bzip2 で圧縮された tar ファイル (*bz2* モジュールが利用可能な場合)。
- *xztar*: xz で圧縮された tar ファイル (*lzma* モジュールが利用可能な場合)。

register_archive_format() を使って、新しいフォーマットを登録したり、既存のフォーマットに独自のアーカイバを提供したりできます。

shutil.register_archive_format(*name*, *function*[, *extra_args*[, *description*]])

アーカイバをフォーマット *name* に登録します。

function はアーカイブのアンパックに使用される呼び出し可能オブジェクトです。*funciton* は作成するファイルの *base_name*、続いてアーカイブを開始する元の *base_dir* (デフォルトは *os.curdir*) を受け取ります。さらなる引数は、次のキーワード引数として渡されます: *owner*, *group*, *dry_run* ならびに *logger* (*make_archive()* に渡されます)。

If *function* has the custom attribute `function.supports_root_dir` set to `True`, the *root_dir* argument is passed as a keyword argument. Otherwise the current working directory of the process

is temporarily changed to *root_dir* before calling *function*. In this case *make_archive()* is not thread-safe.

extra_args は、与えられた場合、(name, value) の対のシーケンスで、アーカイバ呼び出し可能オブジェクトが使われるときに追加のキーワード引数として使われます。

description は、アーカイバのリストを返す *get_archive_formats()* で使われます。デフォルトでは空の文字列です。

バージョン 3.12 で変更: Added support for functions supporting the *root_dir* argument.

shutil.**unregister_archive_format**(*name*)

アーカイブフォーマット *name* を、サポートされているフォーマットのリストから取り除きます。

shutil.**unpack_archive**(*filename*[, *extract_dir*[, *format*[, *filter*]]])

アーカイブをアンパックします。*filename* はアーカイブのフルパスです。

extract_dir はアーカイブをアンパックする先のディレクトリ名です。指定されなかった場合は現在の作業ディレクトリを利用します。

format はアーカイブフォーマットで、"zip", "tar", "gztar", "bztar", "xztar" あるいは *register_unpack_format()* で登録したその他のフォーマットのどれかです。指定されなかった場合、*unpack_archive()* はアーカイブファイル名の拡張子に対して登録されたアンパッカーを利用します。アンパッカーが見つからなかった場合、*ValueError* を発生させます。

The keyword-only *filter* argument is passed to the underlying unpacking function. For zip files, *filter* is not accepted. For tar files, it is recommended to set it to `'data'`, unless using features specific to tar and UNIX-like filesystems. (See *Extraction filters* for details.) The `'data'` filter will become the default for tar files in Python 3.14.

引数 `filename`, `extract_dir`, `format` を指定して **監査イベント** `shutil.unpack_archive` を送出します。

> **警告**
>
> Never extract archives from untrusted sources without prior inspection. It is possible that files are created outside of the path specified in the *extract_dir* argument, e.g. members that have absolute filenames starting with "/" or filenames with two dots "..".

バージョン 3.7 で変更: *filename* と *extract_dir* が *path-like object* を受け付けるようになりました。

バージョン 3.12 で変更: Added the *filter* argument.

shutil.**register_unpack_format**(*name*, *extensions*, *function*[, *extra_args*[, *description*]])

アンパック用のフォーマットを登録します。*name* はフォーマット名で、*extensions* はそのフォーマットに対応する拡張子 (例えば Zip ファイルに対して `.zip`) のリストです。

function is the callable that will be used to unpack archives. The callable will receive:

- the path of the archive, as a positional argument;
- the directory the archive must be extracted to, as a positional argument;
- possibly a *filter* keyword argument, if it was given to *unpack_archive()*;
- additional keyword arguments, specified by *extra_args* as a sequence of `(name, value)` tuples.

フォーマットの説明として *description* を指定することができます。これは *get_unpack_formats()* 関数によって返されます。

shutil.unregister_unpack_format(*name*)

アンパックフォーマットを登録解除します。*name* はフォーマットの名前です。

shutil.get_unpack_formats()

登録されているすべてのアンパックフォーマットをリストで返します。戻り値のリストの各要素は `(name, extensions, description)` の形のタプルです。

デフォルトでは、*shutil* は次のフォーマットを提供しています。

- *zip*: ZIP ファイル (対応するモジュールが利用可能な場合にのみ圧縮ファイルはアンパックされます)。
- *tar*: 圧縮されていない tar ファイル。
- *gztar*: gzip で圧縮された tar ファイル (*zlib* モジュールが利用可能な場合)。
- *bztar*: bzip2 で圧縮された tar ファイル (*bz2* モジュールが利用可能な場合)。
- *xztar*: xz で圧縮された tar ファイル (*lzma* モジュールが利用可能な場合)。

register_unpack_format() を使って新しいフォーマットや既存のフォーマットに対する別のアンパッカーを登録することができます。

アーカイブ化の例

この例では、ユーザの `.ssh` ディレクトリにあるすべてのファイルを含む、gzip された tar ファイルアーカイブを作成します:

```
>>> from shutil import make_archive
>>> import os
>>> archive_name = os.path.expanduser(os.path.join('~', 'myarchive'))
>>> root_dir = os.path.expanduser(os.path.join('~', '.ssh'))
>>> make_archive(archive_name, 'gztar', root_dir)
'/Users/tarek/myarchive.tar.gz'
```

結果のアーカイブは、以下のものを含みます:

```
$ tar -tzvf /Users/tarek/myarchive.tar.gz
drwx------ tarek/staff       0 2010-02-01 16:23:40 ./
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
-rw-r--r-- tarek/staff      609 2008-06-09 13:26:54 ./authorized_keys
-rwxr-xr-x tarek/staff       65 2008-06-09 13:26:54 ./config
-rwx------ tarek/staff      668 2008-06-09 13:26:54 ./id_dsa
-rwxr-xr-x tarek/staff      609 2008-06-09 13:26:54 ./id_dsa.pub
-rw------- tarek/staff     1675 2008-06-09 13:26:54 ./id_rsa
-rw-r--r-- tarek/staff      397 2008-06-09 13:26:54 ./id_rsa.pub
-rw-r--r-- tarek/staff    37192 2010-02-06 18:23:10 ./known_hosts
```

base_dir を使ったアーカイブ化の例

この例では、上記の例 と同じく *make_archive()* の使い方を示しますが、ここでは特に *base_dir* の使い方を説明します。以下のようなディレクトリ構造があるとします。

```
$ tree tmp
tmp
└── root
    └── structure
        ├── content
        │   └── please_add.txt
        └── do_not_add.txt
```

作成するアーカイブには `please_add.txt` が含まれますが、いっぽう `do_not_add.txt` は含まないようにします。この場合以下のようにします。

```
>>> from shutil import make_archive
>>> import os
>>> archive_name = os.path.expanduser(os.path.join('~', 'myarchive'))
>>> make_archive(
...     archive_name,
...     'tar',
...     root_dir='tmp/root',
...     base_dir='structure/content',
... )
'/Users/tarek/my_archive.tar'
```

アーカイブに含まれるファイルをリストすると、以下のようになります。

```
$ python -m tarfile -l /Users/tarek/myarchive.tar
structure/content/
structure/content/please_add.txt
```

11.10.3 出力ターミナルのサイズの取得

shutil.**get_terminal_size**(*fallback=(columns, lines)*)

ターミナルウィンドウのサイズを取得します。

幅と高さについて、それぞれ COLUMNS と LINES という環境変数をチェックします。その変数が定義されていて値が正の整数であればそれを利用します。

典型的な COLUMNS や LINES が定義されていない場合には、*sys.__stdout__* に接続されているターミナルに *os.get_terminal_size()* を呼び出して問い合わせます。

システムが対応していない場合やターミナルに接続していないなどの理由でターミナルサイズの問い合わせに失敗した場合、fallback 引数に与えられた値を利用します。fallback のデフォルト値は (80, 24) で、これは多くのターミナルエミュレーターが利用しているデフォルトサイズです。

戻り値は *os.terminal_size* 型の名前付きタプルです。

参考: The Single UNIX Specification, Version 2, Other Environment Variables.

Added in version 3.3.

バージョン 3.11 で変更: The fallback values are also used if *os.get_terminal_size()* returns zeroes.

参考

os **モジュール**
: オペレーティングシステムのインターフェース、Python の **ファイルオブジェクト** より低レベルでのファイル操作を含みます。

io **モジュール**
: Python 組み込みの I/O ライブラリで、抽象クラスとファイル I/O のようないくつかの具象クラスを含みます。

open() **組み込み関数**
: Python で読み書きのためにファイルを開く標準的な方法です。

第

TWELVE

データの永続化

この章で解説されるモジュール群は Python データをディスクに永続的な形式で保存します。モジュール *pickle* とモジュール *marshal* は多くの Python データ型をバイト列に変換し、バイト列から再生成します。様々な DBM 関連モジュールはハッシュを基にした、文字列から他の文字列へのマップを保存するファイルフォーマット群をサポートします。

この章で解説されるモジュールのリスト:

12.1 pickle --- Python オブジェクトの直列化

ソースコード: Lib/pickle.py

---

pickle モジュールは Python オブジェクトの直列化および直列化されたオブジェクトの復元のためのバイナリプロトコルを実装しています。*"Pickle* **化***"* は Python オブジェクト階層をバイトストリームに変換する処理、*"***非** *pickle* **化***"* は (**バイナリファイル** または **バイトライクオブジェクト** から) バイトストリームをオブジェクト階層に復元する処理を意味します。pickle 化 (および非 pickle 化) は " 直列化 (serialization)"、" 整列化 (marshalling)"、あるいは[*1] " 平坦化 (flattening)" とも呼ばれますが、混乱を避けるため、ここでは "Pickle 化"、" 非 pickle 化" で統一します。

> **警告**
>
> pickle モジュールは **安全ではありません** 。信頼できるデータのみを非 pickle 化してください。
>
> **非 pickle 化の過程で任意のコードを実行する** ような、悪意ある pickle オブジェクトを生成することが可能です。信頼できない提供元からのデータや、改竄された可能性のあるデータの非 pickle 化は絶対に行わないでください。
>
> データが改竄されていないことを保証したい場合は、*hmac* による鍵付きハッシュ化を検討してください。
>
> 信頼できないデータを処理する場合 *json* のようなより安全な直列化形式の方が適切でしょう。*json* **との比較** を参照してください。

[*1] *marshal* モジュールと間違えないように注意してください。

12.1.1 他の Python モジュールとの関係

marshal との比較

Python には *marshal* と呼ばれるより原始的な直列化モジュールがありますが、一般的に Python オブジェクトを直列化する方法としては *pickle* を選ぶべきです。*marshal* は基本的に .pyc ファイルをサポートするために存在しています。

pickle モジュールはいくつかの点で *marshal* と明確に異なります:

- *pickle* モジュールでは、同じオブジェクトが再度直列化されることのないよう、すでに直列化されたオブジェクトについて追跡情報を保持します。*marshal* はこれを行いません。

  この機能は再帰的オブジェクトと共有オブジェクトの両方に重要な関わりをもっています。再帰的オブジェクトとは自分自身に対する参照を持っているオブジェクトです。再帰的オブジェクトは marshal で扱うことができず、実際、再帰的オブジェクトを marshal 化しようとすると Python インタプリタをクラッシュさせてしまいます。共有オブジェクトは、直列化しようとするオブジェクト階層の異なる複数の場所で同じオブジェクトに対する参照が存在する場合に生じます。*pickle* はそのようなオブジェクトを一度だけ保存し、その他全ての参照がそのマスターコピーを指し示すことを保証します。共有オブジェクトを共有のままにしておくことは、変更可能なオブジェクトの場合には非常に重要です。

- *marshal* はユーザ定義クラスやそのインスタンスを直列化するために使うことができません。*pickle* はクラスインスタンスを透過的に保存したり復元したりすることができますが、クラス定義をインポートすることが可能で、かつオブジェクトが保存された際と同じモジュールで定義されていなければなりません。

- *marshal* の直列化形式は Python のバージョン間での移植性を保証していません。.pyc ファイルをサポートすることが主な役割であるため、Python 開発者は必要があれば直列化形式に非互換な変更を加える権利を有しています。いっぽう *pickle* の直列化形式は、互換性のあるプロトコルを選ぶという条件のもとで Python リリース間の後方互換性が保証されます。また処理すべきデータが Python 2 と Python 3 の間で非互換な型を含む場合も、pickle 化および非 pickle 化のコードはそのような互換性を破る言語の境界を適切に取り扱います。

json との比較

pickle プロトコルと JSON (JavaScript Object Notation) との基本的な違いは以下のとおりです:

- JSON はテキストの直列化フォーマット (大抵の場合 utf-8 にエンコードされますが、その出力は Unicode 文字列です) で、pickle はバイナリの直列化フォーマットです;

- JSON は人間が読める形式ですが、pickle はそうではありません;

- JSON は相互運用可能で Python 以外でも広く使用されていますが、pickle は Python 固有です;

- JSON は、デフォルトでは Python の組み込み型の一部しか表現することができず、カスタムクラスに対しても行えません; pickle は極めて多くの Python 組み込み型を表現できます (その多くは賢い Python 内省機構によって自動的に行われます; 複雑なケースでは **固有のオブジェクト** *API* によって対応できます)。

- pickle とは異なり、信頼できない JSON を復元するだけでは、任意のコードを実行できる脆弱性は発生しません。

参考

json モジュール: JSON への直列化および復元を行うための標準ライブラリモジュール。

12.1.2 データストリームの形式

The data format used by *pickle* is Python-specific. This has the advantage that there are no restrictions imposed by external standards such as JSON or XDR (which can't represent pointer sharing); however it means that non-Python programs may not be able to reconstruct pickled Python objects.

デフォルトでは、*pickle* データフォーマットは比較的コンパクトなバイナリ表現を使用します。サイズの抑制目的の最適化が必要なら、pickle されたデータを効率的に 圧縮する ことができます。

pickletools モジュールには *pickle* によって生成されたデータストリームを解析するためのツールが含まれます。*pickletools* のソースコードには、pickle プロトコルで使用される命令コードに関する詳細なコメントがあります。

現在 pickle 化には 6 種類のプロトコルを使用できます。より高いプロトコルを使用するほど、作成された pickle を読み込むためにより高い Python のバージョンが必要になります。

- プロトコルバージョン 0 はオリジナルの「人間に判読可能な」プロトコルで、Python の初期のバージョンとの後方互換性を持ちます。
- プロトコルバージョン 1 は旧形式のバイナリフォーマットで、これも Python の初期バージョンと互換性があります。
- プロトコルバージョン 2 は Python 2.3 で導入されました。このバージョンでは 新方式のクラス のより効率的な pickle 化を提供しました。プロトコル 2 による改良に関する情報は **PEP 307** を参照してください。
- プロトコルバージョン 3 は Python 3 で追加されました。*bytes* オブジェクトを明示的にサポートしており、Python 2.x で unpickle することはできません。これは Python 3.0 から 3.7 のデフォルトプロトコルでした。
- Protocol version 4 was added in Python 3.4. It adds support for very large objects, pickling more kinds of objects, and some data format optimizations. It is the default protocol starting with Python 3.8. Refer to **PEP 3154** for information about improvements brought by protocol 4.
- Protocol version 5 was added in Python 3.8. It adds support for out-of-band data and speedup for in-band data. Refer to **PEP 574** for information about improvements brought by protocol 5.

注釈

直列化は永続性より原始的な概念です。*pickle* はファイルオブジェクトの読み書きを行いますが、永続オブジェクトの命名に関する問題にも、(さらに困難な) 永続オブジェクトへの並列アクセスに関する問題にも対応しません。*pickle* モジュールは複雑なオブジェクトをバイトストリームに変換し、バイトストリームから同じ内部構造のオブジェクトに復元することができます。これらのバイトストリームはファイ

ルに出力されることが多いでしょうが、ネットワークを介して送信したり、データベースに格納することもありえます。*shelve* モジュールは、オブジェクトを DBM 方式のデータベースファイル上で pickle 化および非 pickle 化するシンプルなインターフェースを提供します。

12.1.3 モジュールインターフェース

オブジェクト階層を直列化するには、*dumps()* 関数を呼ぶだけです。同様に、データストリームを復元するには、*loads()* 関数を呼びます。しかし、直列化および復元に対してより多くのコントロールを行いたい場合、それぞれ *Pickler* または *Unpickler* オブジェクトを作成することができます。

pickle モジュールは以下の定数を提供しています:

pickle.**HIGHEST_PROTOCOL**

利用可能なうち最も高い **プロトコルバージョン** (整数)。この値は *protocol* 値として関数 *dump()* および *dumps()* と、*Pickler* コンストラクターに渡すことができます。

pickle.**DEFAULT_PROTOCOL**

An integer, the default *protocol version* used for pickling. May be less than *HIGHEST_PROTOCOL*. Currently the default protocol is 4, first introduced in Python 3.4 and incompatible with previous versions.

バージョン 3.0 で変更: デフォルトプロトコルは 3 です。

バージョン 3.8 で変更: デフォルトプロトコルは 4 です。

この pickle 化の手続きを便利にするために、*pickle* モジュールでは以下の関数を提供しています:

pickle.**dump**(*obj*, *file*, *protocol=None*, ***, *fix_imports=True*, *buffer_callback=None*)

オブジェクト *obj* を pickle 化し、すでにオープンしている **ファイルオブジェクト** *file* に書き込みます。`Pickler(file, protocol).dump(obj)` と等価です。

引数 *file*, *protocol*, *fix_imports* および *buffer_callback* は *Pickler* のコンストラクタと同じ意味になります。

バージョン 3.8 で変更: *buffer_callback* 引数が追加されました。

pickle.**dumps**(*obj*, *protocol=None*, ***, *fix_imports=True*, *buffer_callback=None*)

ファイルに書く代わりに、*bytes* オブジェクトとしてオブジェクト *obj* の pickle 表現を返します。

引数 *protocol*, *fix_imports* および *buffer_callback* は *Pickler* のコンストラクタと同じ意味になります。

バージョン 3.8 で変更: *buffer_callback* 引数が追加されました。

pickle.**load**(*file*, ***, *fix_imports=True*, *encoding='ASCII'*, *errors='strict'*, *buffers=None*)

あるオブジェクトの pickle 化表現を、オープンしている **ファイルオブジェクト** *file* から読み込み、その中で指定されているオブジェクト階層に再構成して返します。これは `Unpickler(file).load()` と等価です。

pickle のプロトコルバージョンは自動的に検出されます。したがって protocol 引数は必要ありません。pickle 化オブジェクト表現より後のバイト列は無視されます。

引数 *file*, *fix_imports*, *encoding*, *errors*, *strict* および *buffers* は *Unpickler* のコンストラクタと同じ意味になります。

バージョン 3.8 で変更: *buffers* 引数が追加されました。

pickle.loads(*data*, */*, ***, *fix_imports=True*, *encoding='ASCII'*, *errors='strict'*, *buffers=None*)

オブジェクトのピックル化表現 *data* から再構成されたオブジェクト階層を返します。*data* は バイトライクオブジェクト (*bytes-like object*) でなければなりません。

pickle のプロトコルバージョンは自動的に検出されます。したがって protocol 引数は必要ありません。pickle 化オブジェクト表現より後のバイト列は無視されます。

引数 *fix_imports*, *encoding*, *errors*, *strict* および *buffers* は *Unpickler* のコンストラクタと同じ意味になります。

バージョン 3.8 で変更: *buffers* 引数が追加されました。

pickle モジュールでは 3 つの例外を定義しています:

exception pickle.PickleError

他の pickle 化例外の共通基底クラス。*Exception* を継承しています。

exception pickle.PicklingError

Pickler が pickle 化不可能なオブジェクトに遭遇したときに送出されるエラー。*PickleError* を継承しています。

どんな種類のオブジェクトが pickle 化できるのか確認するには *pickle* **化、非** *pickle* **化できるもの** を参照してください。

exception pickle.UnpicklingError

データ破損やセキュリティ違反のような、オブジェクトを非 pickle 化するのに問題がある場合に送出されるエラー。*PickleError* を継承します。

非 picke 化の最中に他の例外が送出されることもあるので注意してください。これには AttributeError, EOFError, ImportError, IndexError が含まれます (ただし必ずしもこれらに限定されません)。

pickle モジュールでは、3 つのクラス *Pickler*, *Unpickler* および *PickleBuffer* を提供しています:

class pickle.Pickler(*file*, *protocol=None*, ***, *fix_imports=True*, *buffer_callback=None*)

pickle 化されたオブジェクトのデータストリームを書き込むためのバイナリファイルを引数にとります。

任意の引数 *protocol* は、整数で、pickle 化で使用するプロトコルを指定します; サポートされているプロトコルは 0 から *HIGHEST_PROTOCOL* までになります。指定されない場合、*DEFAULT_PROTOCOL* が使用されます。負数が与えられた場合、*HIGHEST_PROTOCOL* が使用されます。

引数 *file* は、1 バイトの引数一つを受け付ける write() メソッドを持たなければなりません。すなわち、*file* には、バイナリの書き込み用にオープンされたファイルオブジェクト、*io.BytesIO* オブジェクト、このインターフェースに適合するその他のカスタムオブジェクトをとることができます。

fix_imports が真であり、かつ、*protocol* が 3 未満の場合、pickle は新しい Python 3 の名前と Python 2 で使用されていた古いモジュール名との対応付けを試みるので、pickle データストリームは Python 2 でも読み込み可能です。

If *buffer_callback* is `None` (the default), buffer views are serialized into *file* as part of the pickle stream.

If *buffer_callback* is not `None`, then it can be called any number of times with a buffer view. If the callback returns a false value (such as `None`), the given buffer is *out-of-band*; otherwise the buffer is serialized in-band, i.e. inside the pickle stream.

It is an error if *buffer_callback* is not `None` and *protocol* is `None` or smaller than 5.

バージョン 3.8 で変更: *buffer_callback* 引数が追加されました。

dump(*obj*)

obj の pickle 化表現を、コンストラクターで与えられた、すでにオープンしているファイルオブジェクトに書き込みます。

persistent_id(*obj*)

デフォルトでは何もしません。このメソッドはサブクラスがオーバーライドできるように存在します。

persistent_id() が `None` を返す場合、通常通り *obj* が pickle 化されます。それ以外の値を返した場合、*Pickler* がその値を *obj* のために永続的な ID として出力するようになります。この永続的な ID の意味は *Unpickler.persistent_load()* によって定義されています。*persistent_id()* によって返された値自身は永続的な ID を持つことができないことに注意してください。

詳細および使用例については **外部オブジェクトの永続化** を参照してください。

dispatch_table

pickler オブジェクトのディスパッチテーブルは *copyreg.pickle()* を使用して宣言できる種類の *reduction functions* のレジストリです。これはキーがクラスでその値が減少関数のマッピング型オブジェクトです。減少関数は関連するクラスの引数を 1 個とり、*__reduce__()* メソッドと同じインターフェースでなければなりません。

デフォルトでは、pickler オブジェクトは *dispatch_table* 属性を持たず、代わりに *copyreg* モジュールによって管理されるグローバルなディスパッチテーブルを使用します。しかし、特定の pickler オブジェクトによる pickle 化をカスタマイズするために *dispatch_table* 属性に dict-like オブジェクトを設定することができます。あるいは、*Pickler* のサブクラスが *dispatch_table* 属性を持てば、そのクラスのインスタンスに対するデフォルトのディスパッチテーブルとして使用されます。

使用例については **ディスパッチテーブル** を参照してください。

Added in version 3.3.

reducer_override(*obj*)

Pickler のサブクラスで定義可能な特殊なリデューサ (reducer) です。このメソッドは *dispatch_table* 内のいかなるリデューサよりも優先されます。このメソッドは *__reduce__()* メソッドのインターフェースと適合していなければなりません。また、メソッドが *NotImplemented* を返すことにより、*dispatch_table* に登録されたリデューサにフォールバックして `obj` を直列化することもできます。

詳細な例については、**型、関数、その他のオブジェクトに対するリダクションのカスタマイズ** を参照してください。

Added in version 3.8.

fast

廃止予定です。真値が設定されれば高速モードを有効にします。高速モードは、メモの使用を無効にします。それにより余分な PUT 命令コードを生成しなくなるので pickle 化処理が高速化します。自己参照オブジェクトに対しては使用すべきではありません。さもなければ *Pickler* に無限再帰を起こさせるでしょう。

よりコンパクトな pickle 化を必要とする場合は、*pickletools.optimize()* を使用してください。

class pickle.Unpickler(*file*, ***, *fix_imports=True*, *encoding='ASCII'*, *errors='strict'*, *buffers=None*)

これは pickle データストリームの読み込みのためにバイナリファイルをとります。

pickle のプロトコルバージョンは自動的に検出されます。したがって protocol 引数は必要ありません。

引数 *file* は *io.BufferedIOBase* のインターフェースと同様に、整数を引数にとる read() 、バッファを引数にとる readinto() 、引数を取らない readline() の 3 つのメソッドを持たなければなりません。したがって、*file* はバイナリ読み込みモードでオープンされたディスク上のファイル、*io.BytesIO* オブジェクト、または上記インターフェース要件を満たす任意のカスタムオブジェクトのいずれかです。

オプション引数 *fix_imports*, *encoding* および *errors* は Python 2 で生成された pickle ストリームに対する互換性サポートを制御するために使われます。*fix_imports* が真の場合、pickle は古い Python 2 の名前を Python 3 の新しい名前に対応づけようとします。*encoding* と *errors* は pickle に Python 2 で pickle 化された 8 ビット文字列をデコードする方法を指定します; これらの引数のデフォルト値はそれぞれ 'ASCII' と 'strict' です。*encoding* は 8 ビット文字列インスタンスをバイトオブジェクトとして読み込む場合は 'bytes' を指定します。Python 2 で pickle 化された NumPy 配列および *datetime*, *date*, *time* の各インスタンスを非 pickle 化するためには `encoding='latin1'` を使う必要があります。

If *buffers* is `None` (the default), then all data necessary for deserialization must be contained in the pickle stream. This means that the *buffer_callback* argument was `None` when a *Pickler* was instantiated (or when *dump()* or *dumps()* was called).

If *buffers* is not `None`, it should be an iterable of buffer-enabled objects that is consumed each time

the pickle stream references an *out-of-band* buffer view. Such buffers have been given in order to the *buffer_callback* of a Pickler object.

バージョン 3.8 で変更: *buffers* 引数が追加されました。

load()

コンストラクターで与えられたオープンしたファイルオブジェクトからオブジェクトの pickle 化表現を読み込み、その中で指定されたオブジェクト階層に再構成して返します。オブジェクトの pickle 化表現より後のバイト列は無視されます。

persistent_load(*pid*)

デフォルトで *UnpicklingError* を送出します。

もし定義されていれば、*persistent_load()* は永続的な ID *pid* によって指定されたオブジェクトを返す必要があります。永続的な ID が無効な場合、*UnpicklingError* を送出しなければなりません。

詳細および使用例については **外部オブジェクトの永続化** を参照してください。

find_class(*module*, *name*)

必要なら *module* をインポートして、そこから *name* という名前のオブジェクトを返します。ここで *module* および *name* 引数は *str* オブジェクトです。その名前が示唆することに反して *find_class()* は関数を探すためにも使われることに注意してください。

サブクラスは、どんな型のオブジェクトを、どのようにロードするか (潜在的にはセキュリティリスクの減少) に関する制御を得るためにこれをオーバーライドすることができます。詳細に関しては **グローバル変数を制限する** を参照してください。

引数 `modulet`, `name` を指定して **監査イベント** `pickle.find_class` を送出します。

class pickle.PickleBuffer(*buffer*)

pickle 可能なデータをあらわすバッファのラッパーです。*buffer* はバッファライクなオブジェクト (*bytes-like object*) や N 次元配列のような バッファ機能を提供する オブジェクトでなければなりません。

PickleBuffer はそれ自身バッファ機能を提供します。したがってこのクラスのインスタンスを、バッファ機能を提供するオブジェクトを期待する *memoryview* など他の API に渡すことが可能です。

PickleBuffer オブジェクトはプロトコル 5 以上でのみ直列化可能で、**アウトオブバウンド** *(out-of-band)* **の直列化** に対応しています。

Added in version 3.8.

raw()

このバッファの背後にあるメモリ領域への *memoryview* を返します。戻り値のオブジェクトはフォーマット `B` (符号なしバイト) の C-連続な 1 次元のメモリビューです。バッファが C-連続でも Fortran-連続でもない場合 *BufferError* 例外が送出されます。

`release()`

PickleBuffer オブジェクトを通じてアクセスされる背後のバッファを解放します。

12.1.4 pickle 化、非 pickle 化できるもの

以下の型は pickle 化できます:

- 組み込み定数 (`None`, `True`, `False`, `Ellipsis`, と *NotImplemented*)
- 整数、浮動小数点数、複素数
- 文字列、バイト列、バイト配列
- pickle 化可能なオブジェクトからなるタプル、リスト、集合および辞書
- モジュールのトップレベルで定義された関数 (`def` で定義されたもののみで `lambda` で定義されたものは含まない)
- モジュールのトップレベルで定義されているクラス
- *__getstate__()* メソッドを呼び出した結果が pickle 化可能であるようなクラスのインスタンス (詳細は **クラスインスタンスの *pickle* 化** を参照)。

pickle 化できないオブジェクトを pickle 化しようとすると、*PicklingError* 例外が送出されます。この例外が起きたとき、すでに元のファイルには未知の長さのバイト列が書き込まれている場合があります。極端に再帰的なデータ構造を pickle 化しようとした場合には再帰の深さ制限を越えてしまうかもしれず、この場合には *RecursionError* が送出されます。この制限は、*sys.setrecursionlimit()* で慎重に上げていくことは可能です。

関数 (組込みおよびユーザー定義) は、値ではなく、完全 **修飾名** で pickle 化されます。[*2] これは、関数名のみがそれを含んでいるモジュールおよびクラスの名前をともなって pickle 化されることを意味します。関数のコードやその属性は pickle 化されません。すなわち、非 pickle 化する環境で定義したモジュールがインポート可能な状態になっており、そのモジュール内に関数名のオブジェクトが含まれていなければなりません。この条件を満たさなかった場合は例外が送出されます。[*3]

クラスも同様に完全修飾名で pickle 化されるので、unpickle 化環境には同じ制限が課せられます。クラス中のコードやデータは何も pickle 化されないので、以下の例ではクラス属性 `attr` が unpickle 化環境で復元されないことに注意してください:

```
class Foo:
    attr = 'A class attribute'

picklestring = pickle.dumps(Foo)
```

pickle 化可能な関数やクラスがモジュールのトップレベルで定義されていなければならないのはこれらの制限のためです。

[*2] なぜ `lambda` 関数を pickle 化できないかというと、すべての `lambda` 関数は同じ名前: `<lambda>` を共有しているからです。

[*3] 送出される例外は *ImportError* や *AttributeError* になるはずですが、他の例外も起こりえます。

同様に、クラスのインスタンスが pickle 化された際、そのクラスのコードおよびデータはオブジェクトと一緒に pickle 化されることはありません。インスタンスのデータのみが pickle 化されます。この仕様は、クラス内のバグを修正したりメソッドを追加した後でも、そのクラスの以前のバージョンで作られたオブジェクトを読み出せるように意図的に行われています。あるクラスの多くのバージョンで使われるような長命なオブジェクトを作ろうと計画しているなら、そのクラスの *__setstate__()* メソッドによって適切な変換が行われるようにオブジェクトのバージョン番号を入れておくとよいかもしれません。

12.1.5 クラスインスタンスの pickle 化

この節では、クラスインスタンスがどのように pickle 化または非 pickle 化されるのかを定義したり、カスタマイズしたり、コントロールしたりするのに利用可能な一般的機構について説明します。

ほとんどの場合、インスタンスを pickle 化できるようにするために追加のコードは必要ありません。デフォルトで、pickle はインスタンスのクラスと属性を内省によって検索します。クラスインスタンスが非 pickle 化される場合、通常その `__init__()` メソッドは実行 **されません** 。デフォルトの振る舞いは、最初に初期化されていないインスタンスを作成して、次に保存された属性を復元します。次のコードはこの振る舞いの実装を示しています:

```
def save(obj):
    return (obj.__class__, obj.__dict__)

def restore(cls, attributes):
    obj = cls.__new__(cls)
    obj.__dict__.update(attributes)
    return obj
```

クラスは、いくつかの特殊メソッドを提供することによって、デフォルトの振る舞いを変更することができます:

object.**__getnewargs_ex__**()

プロトコル 2 以上の場合、*__getnewargs_ex__()* メソッドを実装したクラスは `__new__()` メソッドに渡された値の非 pickle 化の方法を指示することができます。このメソッドは、オブジェクトの生成に必要な位置引数のタプル *args* と名前付き引数の辞書 *kwargs* のペア `(args, kwargs)` を返さなければなりません。これらは非 pickle 化に際して `__new__()` メソッドに渡されます。

クラスの `__new__()` メソッドがキーワード専用引数を求める場合はこのメソッドを実装すべきです。そうしない場合、互換性のため *__getnewargs__()* メソッドの実装を推奨します。

バージョン 3.6 で変更: *__getnewargs_ex__()* がプロトコル 2 と 3 でも使われるようになりました。

object.**__getnewargs__**()

このメソッドは *__getnewargs_ex__()* と同じような機能を提供しますが、位置引数のみをサポートします。このメソッドは引数のタプル `args` を返さなければならず、戻り値は非 pickle 化に際して `__new__()` メソッドに渡されます。

__getnewargs_ex__() が定義されていると *__getnewargs__()* は呼び出しません。

バージョン 3.6 で変更: Python 3.6 以前のプロトコル 2 と 3 では、*__getnewargs_ex__()* の代わりに *__getnewargs__()* が呼び出されていました。

object.__getstate__()

Classes can further influence how their instances are pickled by overriding the method *__getstate__()*. It is called and the returned object is pickled as the contents for the instance, instead of a default state. There are several cases:

- For a class that has no instance `__dict__` and no `__slots__`, the default state is `None`.
- For a class that has an instance `__dict__` and no `__slots__`, the default state is `self.__dict__`.
- For a class that has an instance `__dict__` and `__slots__`, the default state is a tuple consisting of two dictionaries: `self.__dict__`, and a dictionary mapping slot names to slot values. Only slots that have a value are included in the latter.
- For a class that has `__slots__` and no instance `__dict__`, the default state is a tuple whose first item is `None` and whose second item is a dictionary mapping slot names to slot values described in the previous bullet.

バージョン 3.11 で変更: Added the default implementation of the `__getstate__()` method in the *object* class.

object.__setstate__(*state*)

非 pickle 化に際して、クラスが *__setstate__()* を定義している場合、それは非 pickle 化された状態とともに呼び出されます。その場合、状態オブジェクトが辞書でなければならないという要求はありません。そうでなければ、pickle された状態は辞書で、その要素は新しいインスタンスの辞書に割り当てられます。

注釈

If *__reduce__()* returns a state with value `None` at pickling, the *__setstate__()* method will not be called upon unpickling.

__getstate__() および *__setstate__()* メソッドの使い方に関する詳細な情報については **状態を持つオブジェクトの扱い** 節を参照してください。

注釈

非 pickle 化に際しては、`__getattr__()`, `__getattribute__()`, または `__setattr__()` といったメソッドがインスタンスに対して呼ばれることがあります。これらのメソッドが何らかの内部の不変な条件が真であることを必要とする場合、その型は `__new__()` メソッドを実装してそのような不変な条件を構築すべきです。なぜならばインスタンスの非 pickle 化においては `__init__()` メソッドは呼ばれないからです。

これらから見るように、pickle は上記のメソッドを直接使用しません。実際には、これらのメソッドは *__reduce__()* 特殊メソッドを実装するコピープロトコルの一部です。コピープロトコルは、pickle 化とオブジェクトのコピーに必要な、データを取得するための統一されたインターフェースを提供します。[*4]

強力ですが、クラスに *__reduce__()* メソッドを直接実装することはエラーを起こしやすくなります。この理由のため、クラスの設計者は可能なかぎり高レベルインターフェース (*__getnewargs_ex__()*、*__getstate__()* および *__setstate__()*) を使用するべきです。公開はしているものの、`__reduce__()` の使用は、あくまでオプションとして、より効果的な pickle 化につながる場合、あるいはその両方の場合のみにしてください。

`object.__reduce__()`

このインターフェースは現在、以下のように定義されています。*__reduce__()* メソッドは引数を取らず、文字列あるいは (こちらの方が好まれますが) タプルのいずれかを返すべきです (返されたオブジェクトは、しばしば "reduce value" と呼ばれます)。

文字列が返された場合、その文字列はグローバル変数の名前として解釈されます。それはオブジェクトのモジュールから見たローカル名であるべきです; pickle モジュールは、オブジェクトのモジュールを決定するためにモジュールの名前空間を検索します。この振る舞いは、典型的にシングルトンで便利です。

タプルが返された場合、それは 2〜6 要素長でなければなりません。オプションのアイテムは省略することができます。あるいはそれらの値として `None` を渡すことができます。各要素の意味は順に:

- オブジェクトの初期バージョンを作成するために呼ばれる呼び出し可能オブジェクト。
- 呼出し可能オブジェクトに対する引数のタプル。呼出し可能オブジェクトが引数を受け取らない場合、空のタプルが与えられなければなりません。
- 任意で、前述のオブジェクトの *__setstate__()* メソッドに渡されるオブジェクトの状態。オブジェクトがそのようなメソッドを持たない場合、値は辞書でなければならず、それはオブジェクトの `__dict__` 属性に追加されます。
- 任意で、連続した要素を yield する (シーケンスではなく) イテレーター。これらの要素は `obj.append(item)` を使用して、あるいはバッチでは `obj.extend(list_of_items)` を使用して、オブジェクトに追加されます。これは主としてリストのサブクラスに対して使用されますが、適切なシグネチャを持つ *append* と *extend* メソッド があるかぎり、他のクラスで使用することもできます。(`append()` または `extend()` のどちらが使用されるかは、どの pickle プロトコルバージョンが使われるかに加えて追加されるアイテムの数にも依存します。したがって、両方をサポートする必要があります)
- 任意で、連続する key-value ペアを yield する (シーケンスでなく) イテレーター。これらの要素は `obj[key] = value` を使用して、オブジェクトに格納されます。これは主として辞書のサブクラスに対して使用されますが、`__setitem__()` を実装しているかぎり他のクラスで使用することもできます。
- 任意で、シグネチャが `(obj, state)` である呼び出し可能オブジェクト。このオブジェクトは、`obj` のスタティックな *__setstate__()* メソッドの代わりに、ユーザーがオブジェクトの状態を

[*4] *copy* モジュールは、浅いコピーと深いコピーの操作にこのプロトコルを使用します。

更新する方法をプログラム的に制御することを許します。None 以外の場合、この呼び出し可能オブジェクトは obj の *__setstate__()* メソッドに優先します。

Added in version 3.8: 任意の 6 番目のタプル要素 (obj, state) が追加されました。

object.**__reduce_ex__**(*protocol*)

別の方法として、*__reduce_ex__()* メソッドを定義することもできます。唯一の違いは、このメソッドは単一の整数引数、プロトコルバージョンを取る必要があるということです。もし定義された場合、pickle は *__reduce__()* メソッドよりもこのメソッドを優先します。さらに、*__reduce__()* は自動的に拡張版の同義語になります。このメソッドの主な用途は、古い Python リリースに対して後方互換性のある reduce value を提供することです。

外部オブジェクトの永続化

オブジェクトの永続化のために、*pickle* モジュールは、pickle データストリーム外のオブジェクトに対する参照の概念をサポートしています。そのようなオブジェクトは永続的 ID によって参照されます。それは、英数文字の文字列 (プロトコル 0 に対して)[*5] あるいは単に任意のオブジェクト (より新しい任意のプロトコルに対して) のいずれかです。

そのような永続的 ID の分解能は *pickle* モジュールでは定義されていません; これはこの分解能を pickler および unpickler のそれぞれ *persistent_id()* および *persistent_load()* 上でのユーザー定義メソッドに移譲します。

外部の永続的 ID を持つ pickle オブジェクトの pickler は、引数にオブジェクトを取り、None かオブジェクトの永続的 ID を返すカスタム *persistent_id()* メソッドを持たなくてはなりません。None を返す場合、pickler は通常通りマーカーとともにオブジェクトを pickle 化するため、unpickler はそれを永続的 ID として認識します。

外部オブジェクトを非 pickle 化するには、unpickler は永続的 ID オブジェクトを取り被参照オブジェクトを返すカスタム *persistent_load()* メソッドを持たなくてはなりません。

これは、外部のオブジェクトを参照によって pickle 化するために永続的 ID をどのように使用するかを示す包括的な例です。

```
# Simple example presenting how persistent ID can be used to pickle
# external objects by reference.

import pickle
import sqlite3
from collections import namedtuple

# Simple class representing a record in our database.
MemoRecord = namedtuple("MemoRecord", "key, task")

class DBPickler(pickle.Pickler):
```

(次のページに続く)

[*5] 英数文字に関する制限は、プロトコル 0 では永続的な ID が改行文字によって区切られるという事実によります。そのため、永続的な ID に何らかの改行文字が含まれると、結果として生じる pickle 化されたデータは判読不能になります。

(前のページからの続き)

```
    def persistent_id(self, obj):
        # Instead of pickling MemoRecord as a regular class instance, we emit a
        # persistent ID.
        if isinstance(obj, MemoRecord):
            # Here, our persistent ID is simply a tuple, containing a tag and a
            # key, which refers to a specific record in the database.
            return ("MemoRecord", obj.key)
        else:
            # If obj does not have a persistent ID, return None. This means obj
            # needs to be pickled as usual.
            return None


class DBUnpickler(pickle.Unpickler):

    def __init__(self, file, connection):
        super().__init__(file)
        self.connection = connection

    def persistent_load(self, pid):
        # This method is invoked whenever a persistent ID is encountered.
        # Here, pid is the tuple returned by DBPickler.
        cursor = self.connection.cursor()
        type_tag, key_id = pid
        if type_tag == "MemoRecord":
            # Fetch the referenced record from the database and return it.
            cursor.execute("SELECT * FROM memos WHERE key=?", (str(key_id),))
            key, task = cursor.fetchone()
            return MemoRecord(key, task)
        else:
            # Always raises an error if you cannot return the correct object.
            # Otherwise, the unpickler will think None is the object referenced
            # by the persistent ID.
            raise pickle.UnpicklingError("unsupported persistent object")


def main():
    import io
    import pprint

    # Initialize and populate our database.
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    conn = sqlite3.connect(":memory:")
    cursor = conn.cursor()
    cursor.execute("CREATE TABLE memos(key INTEGER PRIMARY KEY, task TEXT)")
    tasks = (
        'give food to fish',
        'prepare group meeting',
        'fight with a zebra',
        )
    for task in tasks:
        cursor.execute("INSERT INTO memos VALUES(NULL, ?)", (task,))

    # Fetch the records to be pickled.
    cursor.execute("SELECT * FROM memos")
    memos = [MemoRecord(key, task) for key, task in cursor]
    # Save the records using our custom DBPickler.
    file = io.BytesIO()
    DBPickler(file).dump(memos)

    print("Pickled records:")
    pprint.pprint(memos)

    # Update a record, just for good measure.
    cursor.execute("UPDATE memos SET task='learn italian' WHERE key=1")

    # Load the records from the pickle data stream.
    file.seek(0)
    memos = DBUnpickler(file, conn).load()

    print("Unpickled records:")
    pprint.pprint(memos)


if __name__ == '__main__':
    main()
```

ディスパッチテーブル

pickle 化に依存する他のコードの邪魔をせずに、一部のクラスの pickle 化だけをカスタマイズしたい場合、プライベートのディスパッチテーブルを持つ pickler を作成することができます。

copyreg モジュールによって管理されるグローバルなディスパッチテーブルは `copyreg.dispatch_table` として利用可能です。したがって、`copyreg.dispatch_table` の修正済のコピーをプライベートのディスパッチテーブルとして使用することを選択できます。

例えば

```
f = io.BytesIO()
p = pickle.Pickler(f)
p.dispatch_table = copyreg.dispatch_table.copy()
p.dispatch_table[SomeClass] = reduce_SomeClass
```

これは SomeClass クラスを特別に扱うプライベートのディスパッチテーブルを持つ *pickle.Pickler* のインスタンスを作成します。あるいは、次のコード

```
class MyPickler(pickle.Pickler):
    dispatch_table = copyreg.dispatch_table.copy()
    dispatch_table[SomeClass] = reduce_SomeClass
f = io.BytesIO()
p = MyPickler(f)
```

does the same but all instances of `MyPickler` will by default share the private dispatch table. On the other hand, the code

```
copyreg.pickle(SomeClass, reduce_SomeClass)
f = io.BytesIO()
p = pickle.Pickler(f)
```

modifies the global dispatch table shared by all users of the *copyreg* module.

状態を持つオブジェクトの扱い

Here's an example that shows how to modify pickling behavior for a class. The `TextReader` class below opens a text file, and returns the line number and line contents each time its `readline()` method is called. If a `TextReader` instance is pickled, all attributes *except* the file object member are saved. When the instance is unpickled, the file is reopened, and reading resumes from the last location. The `__setstate__()` and `__getstate__()` methods are used to implement this behavior.

```
class TextReader:
    """Print and number lines in a text file."""

    def __init__(self, filename):
        self.filename = filename
        self.file = open(filename)
        self.lineno = 0

    def readline(self):
        self.lineno += 1
        line = self.file.readline()
        if not line:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
            return None
        if line.endswith('\n'):
            line = line[:-1]
        return "%i: %s" % (self.lineno, line)

    def __getstate__(self):
        # Copy the object's state from self.__dict__ which contains
        # all our instance attributes. Always use the dict.copy()
        # method to avoid modifying the original state.
        state = self.__dict__.copy()
        # Remove the unpicklable entries.
        del state['file']
        return state

    def __setstate__(self, state):
        # Restore instance attributes (i.e., filename and lineno).
        self.__dict__.update(state)
        # Restore the previously opened file's state. To do so, we need to
        # reopen it and read from it until the line count is restored.
        file = open(self.filename)
        for _ in range(self.lineno):
            file.readline()
        # Finally, save the file.
        self.file = file
```

使用例は以下のようになるでしょう:

```
>>> reader = TextReader("hello.txt")
>>> reader.readline()
'1: Hello world!'
>>> reader.readline()
'2: I am line number two.'
>>> new_reader = pickle.loads(pickle.dumps(reader))
>>> new_reader.readline()
'3: Goodbye!'
```

12.1.6 型、関数、その他のオブジェクトに対するリダクションのカスタマイズ

Added in version 3.8.

dispatch_table は、ときにその柔軟性が十分でないがことあります。特に、オブジェクトの型以外の別の条件で pickle 化をカスタマイズしたい場合や、関数やクラスを使って pickle 化をカスタマイズしたい場合などです。

そのような場合、*Pickler* クラスから派生したサブクラスで *reducer_override()* メソッドを実装することができます。このメソッドは任意のリダクション用タプルを返すことができます (*__reduce__()* を参照してください)。もしくは、従来の振る舞いにフォールバックするために *NotImplemented* を返すこともできます。

dispatch_table と *reducer_override()* の両方が定義されている場合、*reducer_override()* メソッドが優先されます。

注釈

パフォーマンス上の理由により、次に挙げるオブジェクトに対しては *reducer_override()* が呼ばれないことがあります: None, True, False, および *int*, *float*, *bytes*, *str*, *dict*, *set*, *frozenset*, *list*, *tuple* の厳密なインスタンス。

以下は特定のクラスを pickle 化して再構成する単純な例です:

```
import io
import pickle

class MyClass:
    my_attribute = 1

class MyPickler(pickle.Pickler):
    def reducer_override(self, obj):
        """Custom reducer for MyClass."""
        if getattr(obj, "__name__", None) == "MyClass":
            return type, (obj.__name__, obj.__bases__,
                          {'my_attribute': obj.my_attribute})
        else:
            # For any other object, fallback to usual reduction
            return NotImplemented

f = io.BytesIO()
p = MyPickler(f)
p.dump(MyClass)

del MyClass

unpickled_class = pickle.loads(f.getvalue())

assert isinstance(unpickled_class, type)
assert unpickled_class.__name__ == "MyClass"
assert unpickled_class.my_attribute == 1
```

12.1.7 アウトオブバウンドバッファ

Added in version 3.8.

ある状況では、*pickle* モジュールは大量のデータを転送するために使われます。そのため、メモリのコピーを最小限に抑えてパフォーマンスとリソースの消費を良好な状態に保つことが重要になることがあります。しかし、オブジェクトのグラフ的構造をシーケンシャルなバイトストリームに変換する *pickle* モジュールの通常の処理は、本質的に pickle ストリームへの、または pickle ストリームからのデータのコピーを伴います。

この制約は、生産者 *provider* (変換されるオブジェクトの型の実装) と消費者 *consumer* (通信システムの実装) が pickle プロトコル 5 以上で提供されるアウトオブバウンドのデータ転送機能をサポートしていれば回避できます。

生産者 API

pickle 化される大きなサイズのデータオブジェクトは、プロトコル 5 以上でサポートされた *__reduce_ex__()* メソッドを実装しなければなりません。このメソッドは大きなデータに対して (*bytes* オブジェクトなどの代わりに) *PickleBuffer* インスタンスを返します。

PickleBuffer オブジェクトは背後にあるバッファがアウトオブバウンドのデータ転送に適合していることを **知らせます** 。これらのオブジェクトは *pickle* モジュールの通常の使い方との互換性を保っています。しかし、消費者側で *pickle* モジュールに対してそれらのバッファを自身で処理することを事前に知らせることもできます。

消費者 API

通信システムは、オブジェクトグラフを直列化するときに生成された *PickleBuffer* オブジェクトのカスタマイズされた処理を有効化することができます。

送信側は *buffer_callback* 引数を *Pickler* (または *dump()* や *dumps()* 関数) に渡す必要があります。この関数はオブジェクトグラフを pickle 化するときに生成されるそれぞれの *PickleBuffer* を引数として呼ばれます。*buffer_callback* によって蓄積されたバッファは、それが保持するデータのコピーを pickle ストリームに送らず、軽量なマーカーが挿入されるだけです。

受信側は *buffers* 引数を *Unpickler* (または *load()* や *loads()* 関数) に渡す必要があります。これは *buffer_callback* に渡されたバッファのイテラブルです。このイテラブルは *buffer_callback* に渡されたのと同じ順番でバッファを返さなければなりません。これらのバッファは、pickle 化処理によって *PickleBuffer* オブジェクトを生成したオブジェクトの再構築処理で期待されるデータを提供します。

送信側と受信側の間で、通信システムはアウトオブバウンドバッファの独自の転送メカニズムを自由に実装することができます。見込みのある最適化としては、共有メモリの利用や、データタイプ依存のデータ圧縮などが考えられます。

使用例

以下は、アウトオブバウンドのバッファを使った pickle 処理に関与することができるサブクラス *bytearray* を実装したささいな例です:

```
class ZeroCopyByteArray(bytearray):
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    def __reduce_ex__(self, protocol):
        if protocol >= 5:
            return type(self)._reconstruct, (PickleBuffer(self),), None
        else:
            # PickleBuffer is forbidden with pickle protocols <= 4.
            return type(self)._reconstruct, (bytearray(self),)

    @classmethod
    def _reconstruct(cls, obj):
        with memoryview(obj) as m:
            # Get a handle over the original buffer object
            obj = m.obj
            if type(obj) is cls:
                # Original buffer object is a ZeroCopyByteArray, return it
                # as-is.
                return obj
            else:
                return cls(obj)
```

再構成関数 (_reconstruct クラスメソッド) は、受け取ったバッファが持っているオブジェクトを、それが正しい型であれば、そのまま返します。これは、このおもちゃのような例において、ゼロコピーの挙動を模擬的に行う簡単な方法です。

消費者側では、これらのオブジェクトを通常の方法で pickle 化することができます。この場合非直列化処理は元のオブジェクトのコピーを返します:

```
b = ZeroCopyByteArray(b"abc")
data = pickle.dumps(b, protocol=5)
new_b = pickle.loads(data)
print(b == new_b)  # True
print(b is new_b)  # False: a copy was made
```

いっぽう直列化において *buffer_callback* を設定し、非直列化において蓄積されたバッファを渡した場合、コピーではなく元のオブジェクトを得ることができます:

```
b = ZeroCopyByteArray(b"abc")
buffers = []
data = pickle.dumps(b, protocol=5, buffer_callback=buffers.append)
new_b = pickle.loads(data, buffers=buffers)
print(b == new_b)  # True
print(b is new_b)  # True: no copy was made
```

この例では *bytearray* がそれ自身メモリを割り当てるという性質による制限があります: すなわち、他のオブジェクトのメモリを参照する *bytearray* を生成することはできません。しかし、NumPy 配列のような

サードパーティのデータ型ではそのような制限はなく、異なるプロセス間または異なるシステム間で、ゼロコピー (または最小限のコピー) での pickle 処理の利用が可能です。

参考

PEP 574 -- Pickle プロトコルバージョン 5 による帯域外データ

12.1.8 グローバル変数を制限する

デフォルトで、非 pickle 化は pickle データ内で見つけたあらゆるクラスや関数をインポートします。多くのアプリケーションでは、この振る舞いは受け入れられません。なぜなら、それによって unpickler が任意のコードをインポートして実行することが可能になるからです。この手の巧妙に作られた pickle データストリームがロードされたときに何を行うかをちょっと考えてみてください:

```
>>> import pickle
>>> pickle.loads(b"cos\nsystem\n(S'echo hello world'\ntR.")
hello world
0
```

この例において、unpickler は *os.system()* 関数をインポートして、次に文字列の引数 "echo hello world" を適用しています。この例は無害ですが、システムを破壊する例を想像するのは難しくありません。

この理由のため、*Unpickler.find_class()* をカスタマイズすることで非 pickle 化で何を得るかを制御したくなるかもしれません。その名前が示唆するのと異なり、*Unpickler.find_class()* はグローバル (クラスや関数) が必要とした時にはいつでも呼びだされます。したがって、グローバルを完全に禁止することも安全なサブセットに制限することも可能です。

これは、一部の安全なクラスについてのみ *builtins* モジュールからロードすることを許可する unpickler の例です:

```
import builtins
import io
import pickle

safe_builtins = {
    'range',
    'complex',
    'set',
    'frozenset',
    'slice',
}

class RestrictedUnpickler(pickle.Unpickler):

```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    def find_class(self, module, name):
        # Only allow safe classes from builtins.
        if module == "builtins" and name in safe_builtins:
            return getattr(builtins, name)
        # Forbid everything else.
        raise pickle.UnpicklingError("global '%s.%s' is forbidden" %
                                     (module, name))

def restricted_loads(s):
    """Helper function analogous to pickle.loads()."""
    return RestrictedUnpickler(io.BytesIO(s)).load()
```

この unpickler が働く使用例は次のように意図されます:

```
>>> restricted_loads(pickle.dumps([1, 2, range(15)]))
[1, 2, range(0, 15)]
>>> restricted_loads(b"cos\nsystem\n(S'echo hello world'\ntR.")
Traceback (most recent call last):
  ...
pickle.UnpicklingError: global 'os.system' is forbidden
>>> restricted_loads(b'cbuiltins\neval\n'
...                  b'(S\'getattr(__import__("os"), "system")'
...                  b'("echo hello world")\'\ntR.')
Traceback (most recent call last):
  ...
pickle.UnpicklingError: global 'builtins.eval' is forbidden
```

この例が示すように、非 pickle 化を認めるものに注意しなければなりません。したがって、セキュリティが重要な場合は *xmlrpc.client* の marshal API や、サードパーティのソリューションのような別の選択肢を考慮した方がよいでしょう。

12.1.9 性能

pickle プロトコルの最近のバージョン (プロトコル 2 以降) は一部の一般的な機能と組み込みデータ型を効率的にバイナリにエンコードするよう考慮されています。また、*pickle* モジュールは C 言語で書かれた透過的オプティマイザーを持っています。

12.1.10 使用例

最も単純なコードでは、*dump()* および *load()* 関数を使用してください。

```
import pickle
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
# An arbitrary collection of objects supported by pickle.
data = {
    'a': [1, 2.0, 3+4j],
    'b': ("character string", b"byte string"),
    'c': {None, True, False}
}

with open('data.pickle', 'wb') as f:
    # Pickle the 'data' dictionary using the highest protocol available.
    pickle.dump(data, f, pickle.HIGHEST_PROTOCOL)
```

次の例は、pickle 化されたデータを読み込みます。

```
import pickle

with open('data.pickle', 'rb') as f:
    # The protocol version used is detected automatically, so we do not
    # have to specify it.
    data = pickle.load(f)
```

参考

copyreg **モジュール** 拡
: 張型を登録するための Pickle インターフェース構成機構。

pickletools **モジュール**
: pickle データの処理や分析を行うためのツール。

shelve **モジュール** オ
: ブジェクトのインデクス付きデータベース; *pickle* を使います。

copy **モジュール** オ
: ブジェクトの浅いコピーおよび深いコピー。

marshal **モジュール** 組
: み込み型の高性能な直列化。

脚注

12.2 copyreg --- pickle サポート関数を登録する

ソースコード: Lib/copyreg.py

---

copyreg モジュールは、特定のオブジェクトを pickle する際に使われる関数を定義する手段を提供します。*pickle* モジュールと *copy* モジュールは、オブジェクトを pickle/コピーする場合にそれらの関数を使用し

ます。このモジュールは、クラスでないオブジェクトコンストラクタに関する設定情報を提供します。そのようなコンストラクタは、ファクトリ関数か、クラスインスタンスかもしれません。

copyreg.**constructor**(*object*)

object を有効なコンストラクタであると宣言します。*object* が呼び出し可能でなければ (したがってコンストラクタとして有効でなければ)、*TypeError* を発生します。

copyreg.**pickle**(*type*, *function*, *constructor_ob=None*)

function が型 *type* のオブジェクトに対する" リダクション" 関数として使われるように宣言します。*function* は文字列か、2 要素から 6 要素を含んだタプルを返さなければなりません。*function* のインターフェースについての詳細は *dispatch_table* を参照してください。

constructor_ob は古い機能で、現在は無視されますが、値を渡す場合は呼び出し可能 (callable) でなければなりません。

pickler オブジェクトまたは *pickle.Pickler* のサブクラスの *dispatch_table* 属性を、リダクション関数の宣言のために使うこともできるということは覚えておいてください。

12.2.1 使用例

下記の例は、pickle 関数を登録する方法と、それがどのように使用されるかを示そうとしています:

```
>>> import copyreg, copy, pickle
>>> class C:
...     def __init__(self, a):
...         self.a = a
...
>>> def pickle_c(c):
...     print("pickling a C instance...")
...     return C, (c.a,)
...
>>> copyreg.pickle(C, pickle_c)
>>> c = C(1)
>>> d = copy.copy(c)
pickling a C instance...
>>> p = pickle.dumps(c)
pickling a C instance...
```

12.3 shelve --- Python オブジェクトの永続化

ソースコード: Lib/shelve.py

" シェルフ (shelf, 棚)" は辞書に似た永続性を持つオブジェクトです。"dbm" データベースとの違いは、シェルフの値 (キーではありません！) は実質上どんな Python オブジェクトにも --- *pickle* モジュールが扱え

るなら何でも --- できるということです。これにはほとんどのクラスインスタンス、再帰的なデータ型、沢山の共有されたサブオブジェクトを含むオブジェクトが含まれます。キーは通常の文字列です。

shelve.open(*filename*, *flag='c'*, *protocol=None*, *writeback=False*)

永続的な辞書を開きます。指定された *filename* は、根底にあるデータベースの基本ファイル名となります。副作用として、*filename* には拡張子がつけられる場合があり、ひとつ以上のファイルが生成される可能性もあります。デフォルトでは、根底にあるデータベースファイルは読み書き可能なように開かれます。オプションの *flag* パラメータは *dbm.open()* における *flag* パラメータと同様に解釈されます。

By default, pickles created with *pickle.DEFAULT_PROTOCOL* are used to serialize values. The version of the pickle protocol can be specified with the *protocol* parameter.

Python の意味論により、シェルフには永続的な辞書の可変エントリがいつ変更されたかを知る術がありません。デフォルトでは、変更されたオブジェクトはシェルフに代入されたとき **だけ** 書き込まれます (使用例 参照)。オプションの *writeback* パラメータが `True` に設定されている場合は、アクセスされたすべてのエントリはメモリ上にキャッシュされ、*sync()* および *close()* を呼び出した際に書き戻されます; この機能は永続的な辞書上の可変の要素に対する変更を容易にしますが、多数のエントリがアクセスされた場合、膨大な量のメモリがキャッシュのために消費され、アクセスされた全てのエントリを書き戻す (アクセスされたエントリが可変であるか、あるいは実際に変更されたかを決定する方法は存在しないのです) ために、ファイルを閉じる操作が非常に低速になります。

バージョン 3.10 で変更: *pickle.DEFAULT_PROTOCOL* is now used as the default pickle protocol.

バージョン 3.11 で変更: Accepts *path-like object* for filename.

注釈

シェルフが自動的に閉じることに依存しないでください; それがもう必要ない場合は常に *close()* を明示的に呼ぶか、*shelve.open()* をコンテキストマネージャとして使用してください:

```
with shelve.open('spam') as db:
    db['eggs'] = 'eggs'
```

警告

shelve モジュールは裏で *pickle* を使っているので、信頼できないソースからシェルフを読み込むのは危険です。pickle と同じく、shelf の読み込みでも任意のコードを実行できるからです。

Shelf objects support most of methods and operations supported by dictionaries (except copying, constructors and operators `|` and `|=`). This eases the transition from dictionary based scripts to those requiring persistent storage.

追加でサポートされるメソッドが二つあります:

Shelf.sync()

シェルフが *writeback* を *True* にセットして開かれている場合に、キャッシュ中の全てのエントリを書き戻します。また可能な場合は、キャッシュを空にしてディスク上の永続的な辞書を同期します。このメソッドはシェルフを *close()* によって閉じるとき自動的に呼び出されます。

Shelf.close()

永続的な **辞書** オブジェクトを同期して閉じます。既に閉じられているシェルフに対して呼び出すと *ValueError* を出し失敗します。

参考

Persistent dictionary recipe with widely supported storage formats and having the speed of native dictionaries.

12.3.1 制限事項

- どのデータベースパッケージが使われるか (例えば *dbm.ndbm* 、*dbm.gnu*) は、どのインターフェースが利用可能かに依存します。従って、データベースを *dbm* を使って直接開く方法は安全ではありません。データベースはまた、*dbm* が使われた場合 (不幸なことに) その制約に縛られます --- これはデータベースに記録されたオブジェクト (の pickle 化された表現) はかなり小さくなければならず、キー衝突が生じた場合に、稀にデータベースを更新することができなくなることを意味します。

- *shelve* モジュールは、シェルフに置かれたオブジェクトの **並列した** 読み出し/書き込みアクセスをサポートしません (複数の同時読み出しアクセスは安全です)。あるプログラムが書き込みのために開かれたシェルフを持っているとき、他のプログラムはそのシェルフを読み書きのために開いてはいけません。この問題を解決するために Unix のファイルロック機構を使うことができますが、この機構は Unix のバージョン間で異なり、使われているデータベースの実装について知識が必要となります。

- On macOS *dbm.ndbm* can silently corrupt the database file on updates, which can cause hard crashes when trying to read from the database.

class shelve.Shelf(*dict*, *protocol=None*, *writeback=False*, *keyencoding='utf-8'*)

collections.abc.MutableMapping のサブクラスで、*dict* オブジェクト内に pickle 化された値を保持します。

By default, pickles created with *pickle.DEFAULT_PROTOCOL* are used to serialize values. The version of the pickle protocol can be specified with the *protocol* parameter. See the *pickle* documentation for a discussion of the pickle protocols.

writeback パラメータが `True` に設定されていれば、アクセスされたすべてのエントリはメモリ上にキャッシュされ、ファイルを閉じる際に *dict* に書き戻されます; この機能により、可変のエントリに対して自然な操作が可能になりますが、さらに多くのメモリを消費し、辞書をファイルと同期して閉じる際に長い時間がかかるようになります。

keyencoding パラメータは、shelf の背後にある dict に対して使われる前にキーをエンコードするのに使用されるエンコーディングです。

Shelf オブジェクトは、コンテキストマネージャとしても使用できます。この場合、with ブロックが終了する際に、自動的に閉じられます。

バージョン 3.2 で変更: *keyencoding* パラメータを追加; 以前はキーは常に UTF-8 でエンコードされていました。

バージョン 3.4 で変更: コンテキストマネージャーサポートが追加されました。

バージョン 3.10 で変更: *pickle.DEFAULT_PROTOCOL* is now used as the default pickle protocol.

class shelve.**BsdDbShelf**(*dict*, *protocol=None*, *writeback=False*, *keyencoding='utf-8'*)

A subclass of *Shelf* which exposes **first()**, **next()**, **previous()**, **last()** and **set_location()** methods. These are available in the third-party **bsddb** module from pybsddb but not in other database modules. The *dict* object passed to the constructor must support those methods. This is generally accomplished by calling one of **bsddb.hashopen()**, **bsddb.btopen()** or **bsddb.rnopen()**. The optional *protocol*, *writeback*, and *keyencoding* parameters have the same interpretation as for the *Shelf* class.

class shelve.**DbfilenameShelf**(*filename*, *flag='c'*, *protocol=None*, *writeback=False*)

Shelf のサブクラスで、辞書に似たオブジェクトの代わりに *filename* を受理します。根底にあるファイルは *dbm.open()* を使って開かれます。デフォルトでは、ファイルは読み書き可能な状態で開かれます。オプションの *flag* パラメータは *open()* 関数におけるパラメータと同様に解釈されます。オプションの *protocol* および *writeback* パラメータは *Shelf* クラスにおけるパラメータと同様に解釈されます。

12.3.2 使用例

インターフェースは以下のコードに集約されています (key は文字列で、data は任意のオブジェクトです):

```
import shelve

d = shelve.open(filename)  # open -- file may get suffix added by low-level
                           # library

d[key] = data              # store data at key (overwrites old data if
                           # using an existing key)
data = d[key]              # retrieve a COPY of data at key (raise KeyError
                           # if no such key)
del d[key]                 # delete data stored at key (raises KeyError
                           # if no such key)

flag = key in d            # true if the key exists
klist = list(d.keys())     # a list of all existing keys (slow!)

# as d was opened WITHOUT writeback=True, beware:
d['xx'] = [0, 1, 2]        # this works as expected, but...
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
d['xx'].append(3)           # *this doesn't!* -- d['xx'] is STILL [0, 1, 2]!

# having opened d without writeback=True, you need to code carefully:
temp = d['xx']              # extracts the copy
temp.append(5)              # mutates the copy
d['xx'] = temp              # stores the copy right back, to persist it

# or, d=shelve.open(filename,writeback=True) would let you just code
# d['xx'].append(5) and have it work as expected, BUT it would also
# consume more memory and make the d.close() operation slower.

d.close()                   # close it
```

参考

dbm モジュール
: dbm スタイルのデータベースに対する共通インターフェース。

pickle モジュール
: *shelve* によって使われるオブジェクト整列化機構。

12.4 marshal --- 内部使用向けの Python オブジェクト直列化

This module contains functions that can read and write Python values in a binary format. The format is specific to Python, but independent of machine architecture issues (e.g., you can write a Python value to a file on a PC, transport the file to a Mac, and read it back there). Details of the format are undocumented on purpose; it may change between Python versions (although it rarely does).[*1]

This is not a general "persistence" module. For general persistence and transfer of Python objects through RPC calls, see the modules *pickle* and *shelve*. The *marshal* module exists mainly to support reading and writing the "pseudo-compiled" code for Python modules of `.pyc` files. Therefore, the Python maintainers reserve the right to modify the marshal format in backward incompatible ways should the need arise. If you're serializing and de-serializing Python objects, use the *pickle* module instead -- the performance is comparable, version independence is guaranteed, and pickle supports a substantially wider range of objects than marshal.

[*1] このモジュールの名前は (特に) Modula-3 の設計者の間で使われていた用語の一つに由来しています。彼らはデータを自己充足的な形式で輸送する操作に " 整列化 (marshalling)" という用語を使いました。厳密に言えば、" 整列させる (to marshal)" とは、あるデータを (例えば RPC バッファのように) 内部表現形式から外部表現形式に変換することを意味し、" 非整列化 (unmarshalling)" とはその逆を意味します。

警告

marshal モジュールは、誤ったデータや悪意を持って作成されたデータに対する安全性を考慮していません。信頼できない、もしくは認証されていない出所からのデータを非整列化してはなりません。

Not all Python object types are supported; in general, only objects whose value is independent from a particular invocation of Python can be written and read by this module. The following types are supported: booleans, integers, floating-point numbers, complex numbers, strings, bytes, bytearrays, tuples, lists, sets, frozensets, dictionaries, and code objects, where it should be understood that tuples, lists, sets, frozensets and dictionaries are only supported as long as the values contained therein are themselves supported. The singletons *None*, *Ellipsis* and *StopIteration* can also be marshalled and unmarshalled. For format *version* lower than 3, recursive lists, sets and dictionaries cannot be written (see below).

bytes-like オブジェクトを操作する関数と同様に、ファイルの読み書きを行う関数が提供されています。

このモジュールでは、以下の関数が定義されています。

`marshal.dump`(*value*, *file*[, *version*])

開かれたファイルに値を書き込みます。値はサポートされている型でなくてはなりません。file は書き込み可能な **バイナリファイル** である必要があります。

If the value has (or contains an object that has) an unsupported type, a *ValueError* exception is raised --- but garbage data will also be written to the file. The object will not be properly read back by *load()*.

version 引数は `dump` が使用するデータフォーマットを指定します (下記を参照してください)。

引数 `value`, `version` を指定して **監査イベント** `marshal.dumps` を送出します。

`marshal.load`(*file*)

Read one value from the open file and return it. If no valid value is read (e.g. because the data has a different Python version's incompatible marshal format), raise *EOFError*, *ValueError* or *TypeError*. The file must be a readable *binary file*.

引数無しで **監査イベント** `marshal.load` を送出します。

注釈

サポートされていない型を含むオブジェクトが *dump()* で整列化されている場合、*load()* は整列化不能な値を `None` で置き換えます。

バージョン 3.10 で変更: This call used to raise a `code.__new__` audit event for each code object. Now it raises a single `marshal.load` event for the entire load operation.

`marshal.dumps`(*value*[, *version*])

Return the bytes object that would be written to a file by `dump(value, file)`. The value must

be a supported type. Raise a *ValueError* exception if value has (or contains an object that has) an unsupported type.

version 引数は dumps が使用するデータフォーマットを指定します (下記を参照してください)。

引数 value, version を指定して 監査イベント marshal.dumps を送出します。

marshal.loads(*bytes*)

Convert the *bytes-like object* to a value. If no valid value is found, raise *EOFError*, *ValueError* or *TypeError*. Extra bytes in the input are ignored.

引数 bytes を指定して 監査イベント marshal.loads を送出します。

バージョン 3.10 で変更: This call used to raise a code.__new__ audit event for each code object. Now it raises a single marshal.loads event for the entire load operation.

これに加えて、以下の定数が定義されています:

marshal.version

Indicates the format that the module uses. Version 0 is the historical format, version 1 shares interned strings and version 2 uses a binary format for floating-point numbers. Version 3 adds support for object instancing and recursion. The current version is 4.

脚注

12.5 dbm --- Unix " データベース" へのインターフェース

ソースコード: Lib/dbm/___init___.py

---

dbm is a generic interface to variants of the DBM database --- *dbm.gnu* or *dbm.ndbm*. If none of these modules is installed, the slow-but-simple implementation in module *dbm.dumb* will be used. There is a third party interface to the Oracle Berkeley DB.

exception dbm.error

サポートされているモジュールそれぞれによって送出される可能性のある例外を含むタプル。これにはユニークな例外があり、最初の要素として同じく *dbm.error* という名前の例外が含まれます --- *dbm.error* が送出される場合、後者 (訳注: タプルの dbm.error ではなく例外 *dbm.error*) が使用されます。

dbm.whichdb(*filename*)

This function attempts to guess which of the several simple database modules available --- *dbm.gnu*, *dbm.ndbm* or *dbm.dumb* --- should be used to open a given file.

Return one of the following values:

- None if the file can't be opened because it's unreadable or doesn't exist
- the empty string ('') if the file's format can't be guessed
- a string containing the required module name, such as 'dbm.ndbm' or 'dbm.gnu'

バージョン 3.11 で変更: *filename* accepts a *path-like object*.

dbm.open(*file*, *flag='r'*, *mode=0o666*)

Open a database and return the corresponding database object.

パラメータ

- **file** (*path-like object*) -- The database file to open.

  If the database file already exists, the *whichdb()* function is used to determine its type and the appropriate module is used; if it does not exist, the first submodule listed above that can be imported is used.

- **flag** (str) --
  - `'r'` (default): Open existing database for reading only.
  - `'w'`: Open existing database for reading and writing.
  - `'c'`: Open database for reading and writing, creating it if it doesn't exist.
  - `'n'`: Always create a new, empty database, open for reading and writing.
- **mode** (int) -- The Unix file access mode of the file (default: octal `0o666`), used only when the database has to be created.

バージョン 3.11 で変更: *file* accepts a *path-like object*.

The object returned by *open()* supports the same basic functionality as a *dict*; keys and their corresponding values can be stored, retrieved, and deleted, and the `in` operator and the `keys()` method are available, as well as `get()` and `setdefault()` methods.

Key and values are always stored as *bytes*. This means that when strings are used they are implicitly converted to the default encoding before being stored.

これらのオブジェクトは、`with` 文での使用にも対応しています。with 文を使用した場合、終了時に自動的に閉じられます。

バージョン 3.2 で変更: `get()` and `setdefault()` methods are now available for all *dbm* backends.

バージョン 3.4 で変更: Added native support for the context management protocol to the objects returned by *open()*.

バージョン 3.8 で変更: Deleting a key from a read-only database raises a database module specific exception instead of *KeyError*.

以下の例ではホスト名と対応するタイトルをいくつか記録し、データベースの内容を出力します:

```
import dbm

# Open database, creating it if necessary.
with dbm.open('cache', 'c') as db:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    # Record some values
    db[b'hello'] = b'there'
    db['www.python.org'] = 'Python Website'
    db['www.cnn.com'] = 'Cable News Network'

    # Note that the keys are considered bytes now.
    assert db[b'www.python.org'] == b'Python Website'
    # Notice how the value is now in bytes.
    assert db['www.cnn.com'] == b'Cable News Network'

    # Often-used methods of the dict interface work too.
    print(db.get('python.org', b'not present'))

    # Storing a non-string key or value will raise an exception (most
    # likely a TypeError).
    db['www.yahoo.com'] = 4

# db is automatically closed when leaving the with statement.
```

参考

shelve **モジュール** 非
文字列データを記録する永続化モジュール。

個々のサブモジュールは以降の節で説明されます。

12.5.1 dbm.gnu --- GNU database manager

ソースコード: Lib/dbm/gnu.py

The *dbm.gnu* module provides an interface to the GDBM (GNU dbm) library, similar to the *dbm.ndbm* module, but with additional functionality like crash tolerance.

注釈

The file formats created by *dbm.gnu* and *dbm.ndbm* are incompatible and can not be used interchangeably.

exception dbm.gnu.error

I/O エラーのような *dbm.gnu* 特有のエラーで送出されます。誤ったキーの指定のように、一般的な

マップ型のエラーに対しては *KeyError* が送出されます。

dbm.gnu.**open**(*filename*, *flag='r'*, *mode=0o666*, */*)

Open a GDBM database and return a `gdbm` object.

パラメータ

- **filename** (*path-like object*) -- The database file to open.
- **flag** (`str`) --
  - `'r'` (default): Open existing database for reading only.
  - `'w'`: Open existing database for reading and writing.
  - `'c'`: Open database for reading and writing, creating it if it doesn't exist.
  - `'n'`: Always create a new, empty database, open for reading and writing.

  The following additional characters may be appended to control how the database is opened:
  - `'f'`: Open the database in fast mode. Writes to the database will not be synchronized.
  - `'s'`: Synchronized mode. Changes to the database will be written immediately to the file.
  - `'u'`: Do not lock database.

  Not all flags are valid for all versions of GDBM. See the *open_flags* member for a list of supported flag characters.
- **mode** (`int`) -- The Unix file access mode of the file (default: octal `0o666`), used only when the database has to be created.

例外

error -- If an invalid *flag* argument is passed.

バージョン 3.11 で変更: *filename* accepts a *path-like object*.

dbm.gnu.**open_flags**

A string of characters the *flag* parameter of *open()* supports.

`gdbm` objects behave similar to *mappings*, but `items()` and `values()` methods are not supported. The following methods are also provided:

gdbm.**firstkey**()

It's possible to loop over every key in the database using this method and the *nextkey()* method. The traversal is ordered by GDBM's internal hash values, and won't be sorted by the key values. This method returns the starting key.

gdbm.**nextkey**(*key*)

データベースの順方向探索において、*key* よりも後に来るキーを返します。以下のコードはデータベース db について、キー全てを含むリストをメモリ上に生成することなく全てのキーを出力します:

```
k = db.firstkey()
while k is not None:
    print(k)
    k = db.nextkey(k)
```

gdbm.**reorganize**()

If you have carried out a lot of deletions and would like to shrink the space used by the GDBM file, this routine will reorganize the database. gdbm objects will not shorten the length of a database file except by using this reorganization; otherwise, deleted file space will be kept and reused as new (key, value) pairs are added.

gdbm.**sync**()

データベースが高速モードで開かれていた場合、このメソッドはディスクにまだ書き込まれていないデータを全て書き込ませます。

gdbm.**close**()

Close the GDBM database.

12.5.2 dbm.ndbm --- New Database Manager

ソースコード: Lib/dbm/ndbm.py

The *dbm.ndbm* module provides an interface to the NDBM (New Database Manager) library. This module can be used with the "classic" NDBM interface or the GDBM compatibility interface.

注釈

The file formats created by *dbm.gnu* and *dbm.ndbm* are incompatible and can not be used interchangeably.

警告

The NDBM library shipped as part of macOS has an undocumented limitation on the size of values, which can result in corrupted database files when storing values larger than this limit. Reading such corrupted files can result in a hard crash (segmentation fault).

exception dbm.ndbm.error

I/O エラーのような *dbm.ndbm* 特有のエラーで送出されます。誤ったキーの指定のように、一般的なマップ型のエラーに対しては *KeyError* が送出されます。

dbm.ndbm.library

Name of the NDBM implementation library used.

dbm.ndbm.open(*filename*, *flag='r'*, *mode=0o666*, */*)

Open an NDBM database and return an `ndbm` object.

パラメータ

- **filename** (*path-like object*) -- The basename of the database file (without the `.dir` or `.pag` extensions).
- **flag** (`str`) --
  - `'r'` (default): Open existing database for reading only.
  - `'w'`: Open existing database for reading and writing.
  - `'c'`: Open database for reading and writing, creating it if it doesn't exist.
  - `'n'`: Always create a new, empty database, open for reading and writing.
- **mode** (`int`) -- The Unix file access mode of the file (default: octal `0o666`), used only when the database has to be created.

`ndbm` objects behave similar to *mappings*, but `items()` and `values()` methods are not supported. The following methods are also provided:

バージョン 3.11 で変更: Accepts *path-like object* for filename.

ndbm.close()

Close the NDBM database.

12.5.3 dbm.dumb --- 可搬性のある DBM 実装

ソースコード: Lib/dbm/dumb.py

注釈

dbm.dumb モジュールは、*dbm* が頑健なモジュールを他に見つけることができなかった際の最後の手段とされています。*dbm.dumb* モジュールは速度を重視して書かれているわけではなく、他のデータベースモジュールのように重い使い方をするためのものではありません。

The *dbm.dumb* module provides a persistent *dict*-like interface which is written entirely in Python. Unlike other *dbm* backends, such as *dbm.gnu*, no external library is required.

The dbm.dumb module defines the following:

exception dbm.dumb.error

I/O エラーのような *dbm.dumb* 特有のエラーの際に送出されます。不正なキーを指定したときのような、一般的な対応付けエラーの際には *KeyError* が送出されます。

dbm.dumb.open(*filename*, *flag='c'*, *mode=0o666*)

Open a dbm.dumb database. The returned database object behaves similar to a *mapping*, in addition to providing *sync()* and *close()* methods.

パラメータ

- **filename** -- The basename of the database file (without extensions). A new database creates the following files:
  - *filename*.dat
  - *filename*.dir
- **flag** (str) --
  - 'r': Open existing database for reading only.
  - 'w': Open existing database for reading and writing.
  - 'c' (default): Open database for reading and writing, creating it if it doesn't exist.
  - 'n': Always create a new, empty database, open for reading and writing.
- **mode** (int) -- The Unix file access mode of the file (default: octal 0o666), used only when the database has to be created.

警告

十分に大きかったり複雑だったりするエントリーのあるデータベースを読み込んでいるときに、Python の抽象構文木コンパイラのスタックの深さの限界を越えるせいで、Python インタプリタをクラッシュさせることができます。

バージョン 3.5 で変更: *open()* always creates a new database when *flag* is 'n'.

バージョン 3.8 で変更: A database opened read-only if *flag* is 'r'. A database is not created if it does not exist if *flag* is 'r' or 'w'.

バージョン 3.11 で変更: *filename* accepts a *path-like object*.

In addition to the methods provided by the *collections.abc.MutableMapping* class, the following methods are provided:

dumbdbm.sync()

Synchronize the on-disk directory and data files. This method is called by the *shelve.Shelf.sync()* method.

dumbdbm.close()

Close the database.

12.6 sqlite3 --- SQLite データベース用の DB-API 2.0 インターフェース

ソースコード: Lib/sqlite3/ SQLite は、軽量なディスク上のデータベースを提供する C ライブラリです。別のサーバプロセスを用意する必要なく、SQL クエリー言語の非標準的な一種を使用してデータベースにアクセスできます。一部のアプリケーションは内部データ保存に SQLite を使えます。また、SQLite を使ってアプリケーションのプロトタイプを作り、その後そのコードを PostgreSQL や Oracle のような大規模データベースに移植するということも可能です。

The sqlite3 module was written by Gerhard Häring. It provides an SQL interface compliant with the DB-API 2.0 specification described by **PEP 249**, and requires SQLite 3.7.15 or newer.

この文書には大きく分けて 4 つの節があります:

- **チュートリアル** sqlite3 モジュールの使い方を学びます。
- **リファレンス** このモジュールが定義するクラスと関数について説明します。
- **ハウツー・ガイド** 特定のタスクの処理方法について詳しく説明します。
- **説明** トランザクション制御の背景をより深く掘り下げて説明します。

参考

https://www.sqlite.org
SQLite のウェブページ。ここの文書ではサポートされる SQL 方言の文法と使えるデータ型を説明しています。

https://www.w3schools.com/sql/
SQL 学習に効くチュートリアル、リファレンス、実例集。

PEP 249 - Database API Specification 2.0
Marc-Andre Lemburg により書かれた PEP。

12.6.1 チュートリアル

このチュートリアルでは、あなたは基本的な sqlite3 機能を使用して、例としてモンティ・パイソンの映画のデータベースを作成します。あなたがカーソル (cursors) やトランザクション (transactions) を含むデータベースの基本概念を理解していることを前提としています。

最初に、新しいデータベースを作成し、データベース接続 (connection) を開いて sqlite3 が動作できるようにする必要があります。*sqlite3.connect()* を呼び出して、データベース tutorial.db への接続を現在の作業ディレクトリに作成します。存在しない場合は暗黙的に作成します。

```
import sqlite3
con = sqlite3.connect("tutorial.db")
```

返された *Connection* オブジェクト con は、ディスク上のデータベースへの接続を表します。

SQL 文を実行し、SQL クエリから結果を取得するには、データベース・カーソルを使用する必要があります。*con.cursor()* を呼び出して *Cursor* を作成してください:

```
cur = con.cursor()
```

さて、今やデータベース接続とカーソルを取得したので、タイトル (title) とリリース年 (year) と、レビュー・スコア (score) の列 (columns) を持つデータベース・テーブル movie を作成できます。簡単にするために、テーブル宣言では列名だけを使用できます。SQLite の 柔軟な型付け (flexible typing) 機能のおかげで、データ型の指定はオプションになっています。*cur.execute(...)* を呼び出して CREATE TABLE 文を実行してください:

```
cur.execute("CREATE TABLE movie(title, year, score)")
```

SQLite に組み込みの sqlite_master テーブルに対してクエリを実行することで、新しいテーブルが作成されたことを確認できます。このテーブルには、movie テーブル定義のエントリが含まれているはずです (詳細は The Schema Table 参照)。*cur.execute(...)* を呼び出してクエリを実行して、その結果を res に代入し、結果の行 (row) を取得するために *res.fetchone()* を呼び出します:

```
>>> res = cur.execute("SELECT name FROM sqlite_master")
>>> res.fetchone()
('movie',)
```

We can see that the table has been created, as the query returns a *tuple* containing the table's name. If we query sqlite_master for a non-existent table spam, res.fetchone() will return None:

```
>>> res = cur.execute("SELECT name FROM sqlite_master WHERE name='spam'")
>>> res.fetchone() is None
True
```

ここで、INSERT 文を実行して SQL のリテラルとして提供された 2 行のデータを追加し、再度 *cur.execute(...)* を呼び出して追加します:

```
cur.execute("""
    INSERT INTO movie VALUES
        ('Monty Python and the Holy Grail', 1975, 8.2),
        ('And Now for Something Completely Different', 1971, 7.5)
""")
```

INSERT 文は、変更がデータベースに保存される前にコミットする必要がある、トランザクションを暗黙的に開きます (詳細は、**トランザクション制御** 参照)。トランザクションをコミットするために接続オブジェクト

(connection object) の *con.commit()* を呼び出して下さい:

```
con.commit()
```

SELECT クエリを実行することで、データが正しく挿入されたことを確認できます。結果のすべての行を返すには、おなじみの *cur.execute(...)* を使用して結果を res に代入し、*res.fetchall()* を呼び出して下さい:

```
>>> res = cur.execute("SELECT score FROM movie")
>>> res.fetchall()
[(8.2,), (7.5,)]
```

結果は、2 つの **タプル** の **リスト** で、それぞれのタプルにその行の score 値が含まれています。

ここで、*cur.executemany(...)* を呼び出して、さらに 3 行挿入します:

```
data = [
    ("Monty Python Live at the Hollywood Bowl", 1982, 7.9),
    ("Monty Python's The Meaning of Life", 1983, 7.5),
    ("Monty Python's Life of Brian", 1979, 8.0),
]
cur.executemany("INSERT INTO movie VALUES(?, ?, ?)", data)
con.commit()  # Remember to commit the transaction after executing INSERT.
```

data をクエリに結び付け (bind) するために ? プレースホルダが使用されていることに注意してください。SQL インジェクション攻撃 (SQL injection attacks) を避けるために、Python の値を SQL 文に結び付けするには、常に 文字列フォーマット の代わりにプレースホルダを使用してください (詳細は **プレースホルダを使用して *SQL* クエリに値を結び付ける方法** 参照)。

SELECT クエリを実行することで、新しい行が挿入されたことを確認できます。今回は、クエリの結果を反復処理します:

```
>>> for row in cur.execute("SELECT year, title FROM movie ORDER BY year"):
...     print(row)
(1971, 'And Now for Something Completely Different')
(1975, 'Monty Python and the Holy Grail')
(1979, "Monty Python's Life of Brian")
(1982, 'Monty Python Live at the Hollywood Bowl')
(1983, "Monty Python's The Meaning of Life")
```

各行 (row) は **タプル** の (year, title) の 2 つの項目であり、クエリで選択された列 (columns) にマッチします。

最後に、*con.close()* を呼び出して既存の接続 (connection) を閉じ、新しい接続を開き、新しいカーソルを作成してから、データベースに対してクエリを実行して、データベースがディスクに書き込まれたことを確認します:

```
>>> con.close()
>>> new_con = sqlite3.connect("tutorial.db")
>>> new_cur = new_con.cursor()
>>> res = new_cur.execute("SELECT title, year FROM movie ORDER BY score DESC")
>>> title, year = res.fetchone()
>>> print(f'The highest scoring Monty Python movie is {title!r}, released in {year}')
The highest scoring Monty Python movie is 'Monty Python and the Holy Grail', released␣
↪in 1975
>>> new_con.close()
```

これで、あなたは、sqlite3 モジュールを使用して SQLite データベースを作成し、複数の方法でデータを挿入し、そこから値を取得することができるようになりました。

参考

- **ハウツー・ガイド** も参考にしてください:
  - **プレースホルダを使用して *SQL* クエリに値を結び付ける方法**
  - **カスタム *Python* 型を *SQLite* 値に適合させる方法**
  - ***SQLite* 値をカスタム *Python* 型に変換する方法**
  - **接続 *(connection)* コンテキストマネージャの使い方**
  - **行工場 *(row factories)* の作成方法と使用方法**
- **トランザクション制御** トランザクション制御の背景についてより深く掘り下げた説明。

12.6.2 リファレンス

モジュール関数

sqlite3.**connect**(*database*, *timeout=5.0*, *detect_types=0*, *isolation_level='DEFERRED'*, *check_same_thread=True*, *factory=sqlite3.Connection*, *cached_statements=128*, *uri=False*, ***, *autocommit=sqlite3.LEGACY_TRANSACTION_CONTROL*)

SQLite データベースとの接続 (connection) を開きます。

パラメータ

- **database** (*path-like object*) -- The path to the database file to be opened. You can pass `":memory:"` to create an SQLite database existing only in memory, and open a connection to it.
- **timeout** (float) -- テーブルがロックされている場合、*OperationalError* を送出する前に接続を待機する秒数。別の接続がテーブルを変更するためにトランザクションを開くと、そのテーブルはトランザクションがコミットされるまでロックされます。デフォルトは 5 秒です。

- **detect_types** (int) -- Control whether and how data types not *natively supported by SQLite* are looked up to be converted to Python types, using the converters registered with *register_converter()*. Set it to any combination (using |, bitwise or) of *PARSE_DECLTYPES* and *PARSE_COLNAMES* to enable this. Column names takes precedence over declared types if both flags are set. By default (0), type detection is disabled.

- **isolation_level** (str / *None*) -- Control legacy transaction handling behaviour. See *Connection.isolation_level* and *isolation_level* **属性に依るトランザクション制御** for more information. Can be "DEFERRED" (default), "EXCLUSIVE" or "IMMEDIATE"; or None to disable opening transactions implicitly. Has no effect unless *Connection.autocommit* is set to *LEGACY_TRANSACTION_CONTROL* (the default).

- **check_same_thread** (bool) -- True (これがデフォルトです) なら、データベース接続を作成したスレッド以外のスレッドがデータベース接続を使用すると、*ProgrammingError* が送出されます。False なら、接続は複数のスレッドからアクセスできます。ただし、データの破損を避けるために、ユーザーによる書き込み操作の直列化が必要になることがあります。詳細は *threadsafety* を参照してください。

- **factory** (Connection) -- デフォルトの *Connection* クラスでない場合に接続 (connection) を作成する *Connection* のカスタム・サブクラスです。

- **cached_statements** (int) -- sqlite3 がこの接続 (connection) のために内部的にキャッシュする SQL 文 (statements) の数で、パース時のオーバーヘッドを回避します。デフォルトでは、128 文 (statements) です。

- **uri** (bool) -- True に設定すると、*database* は、ファイル・パス (path) とオプションのクエリ文字列を含む URI (Uniform Resource Identifier) として解釈されます。スキームの部分は "file:" でなければならず、パス (path) は相対パスまたは絶対パスにすることができます。クエリ文字列により、パラメーターを SQLite に渡すことができ、さまざまな *SQLite URI* **の操作方法** が有効になります。

- **autocommit** (bool) -- Control **PEP 249** transaction handling behaviour. See *Connection.autocommit* and *autocommit* **属性に依るトランザクション制御** for more information. *autocommit* currently defaults to *LEGACY_TRANSACTION_CONTROL*. The default will change to False in a future Python release.

戻り値の型

Connection

引数 database を指定して **監査イベント** sqlite3.connect を送出します。

引数 connection_handle を指定して **監査イベント** sqlite3.connect/handle を送出します。

バージョン 3.4 で変更: uri パラメータが追加されました。

バージョン 3.7 で変更: *database* は、文字列だけでなく、*path-like object* にすることもできるようになりました。

バージョン 3.10 で変更: Added the `sqlite3.connect/handle` auditing event.

バージョン 3.12 で変更: Added the *autocommit* parameter.

`sqlite3.complete_statement(`*statement*`)`

文字列 *statement* が 1 つ以上の完全な SQL 文を含んでいるように見える場合、`True` を返します。閉じられていない文字列リテラルがないことと、文がセミコロンで終了していることを確認する以外の、構文の検証やパースは行われません。

例えば:

```
>>> sqlite3.complete_statement("SELECT foo FROM bar;")
True
>>> sqlite3.complete_statement("SELECT foo")
False
```

この関数は、コマンドライン入力時に便利で、入力されたテキストが完全な SQL 文を形成しているように見えるかどうか、または *execute()* を呼び出す前に追加の入力が必要かどうかを判断するのに使えます。

実際の使用例については、Lib/sqlite3/__main__.py の `runsource()` を参照してください。

`sqlite3.enable_callback_tracebacks(`*flag*, /`)`

コールバックのトレースバックを有効または無効にします。デフォルトでは、ユーザー定義関数や集計関数や変換関数や authorizer コールバックなどではトレースバックを取得しません。それらをデバッグしたい場合は、*flag* を `True` に設定してこの関数を呼び出し。その後、*sys.stderr* のコールバックからトレースバックを取得します。機能を再び無効にするには `False` を使用します。

注釈

Errors in user-defined function callbacks are logged as unraisable exceptions. Use an *unraisable hook handler* for introspection of the failed callback.

`sqlite3.register_adapter(`*type*, *adapter*, /`)`

adapter **呼び出し可能オブジェクト** を登録して、Python 型の *type* を SQLite の型に適合させます。適合関数 (adapter) アダプターは、Python 型 *type* の Python オブジェクトを唯一の引数として使用して呼び出され、*SQLite* **がネイティブに理解する型** の値を返す必要があります。

`sqlite3.register_converter(`*typename*, *converter*, /`)`

converter **呼び出し可能オブジェクト** を登録して、*typename* 型の SQLite オブジェクトを指定の型の Python オブジェクトに変換します。変換関数 (converter)、*typename* 型のすべての SQLite 値に対して呼び出されます。変換関数には *bytes* オブジェクトが渡され、目的の Python 型のオブジェクトを返す必要があります。型検出の仕組みについては、*connect()* のパラメーター *detect_types* を参照してください。

注釈: *typename* とクエリ内の型の名前は、大文字小文字を区別せずにマッチングされます。

モジュール定数

sqlite3.LEGACY_TRANSACTION_CONTROL

古いスタイル (Python 3.12 より前) のトランザクション制御の振る舞いを選択するには、*autocommit* に、この定数を設定します。詳細については *isolation_level* **属性に依るトランザクション制御** を参照してください。

sqlite3.PARSE_DECLTYPES

このフラグ値を *connect()* の *detect_types* パラメーターに渡して、各列 (column) で宣言した型を使用して変換関数を探します。型は、データベース・テーブルの作成時に宣言します。sqlite3 は、宣言された型の、最初の単語を、変換関数辞書 (converter dictionary) のキーとして使用して、変換関数を探します。例えば:

```
CREATE TABLE test(
  i integer primary key,  ! will look up a converter named "integer"
  p point,                ! will look up a converter named "point"
  n number(10)            ! will look up a converter named "number"
)
```

このフラグは | (ビット論理和) 演算子を使用して *PARSE_COLNAMES* と組み合わせることができます。

注釈

Generated fields (for example MAX(p)) are returned as *str*. Use PARSE_COLNAMES to enforce types for such queries.

sqlite3.PARSE_COLNAMES

Pass this flag value to the *detect_types* parameter of *connect()* to look up a converter function by using the type name, parsed from the query column name, as the converter dictionary key. The query column name must be wrapped in double quotes (") and the type name must be wrapped in square brackets ([]).

```
SELECT MAX(p) as "p [point]" FROM test;  ! will look up converter "point"
```

このフラグは | (ビット論理和) 演算子を使用して *PARSE_DECLTYPES* と組み合わせることができます。

sqlite3.SQLITE_OK

sqlite3.SQLITE_DENY

sqlite3.SQLITE_IGNORE

Connection.set_authorizer() に渡す **呼び出し可能オブジェクト** が返す必要のあるフラグ。これらは以下の意味です:

- アクセスは許可されました (SQLITE_OK)
- 当該 SQL 文全体の実行をエラーで中止 (abort) する必要があります (SQLITE_DENY)

- 列 (column) は NULL 値として扱う必要がありますが、当該 SQL 文の実行は続行する必要があります (SQLITE_IGNORE)

sqlite3.apilevel

サポートされている DB-API レベルを示す文字列定数。DB-API で必要です。"2.0" とハードコーディングされています。

sqlite3.paramstyle

sqlite3 モジュールが期待するパラメータ・マーカーのフォーマットの種類をあらわす文字列定数です。DB-API で必要です。"qmark" とハードコーディングされています。

> **注釈**
>
> named DB-API パラメータ・スタイルもサポートされています。

sqlite3.sqlite_version

文字列 としての、ランタイム SQLite ライブラリのバージョン番号。

sqlite3.sqlite_version_info

整数 の タプル としての、ランタイム SQLite ライブラリのバージョン番号。

sqlite3.threadsafety

sqlite3 モジュールがサポートするスレッドセーフのレベルを示す、DB-API 2.0 で必要な整数定数。この属性は、背後の SQLite ライブラリのコンパイル時のデフォルトの SQLite スレッド・モード (threading mode) に基づいて設定されます。SQLite のスレッド・モードは以下のとおりです:

1. **シングル・スレッド**: このモードでは、すべてのミューテックスが無効になり、一度に複数のスレッドで SQLite を使用するのは安全ではありません。
2. **マルチ・スレッド**: このモードでは、1 つのデータベース接続が 2 つ以上のスレッドで同時に使用されない限り、複数のスレッドで SQLite を安全に使用できます。
3. **直列化**: 直列化 (serialized) モードでは、SQLite を複数のスレッドで制限なく安全に使用できます。

SQLite スレッド・モードと、DB-API 2.0 のスレッドセーフ・レベルとの対応は以下のとおりです:

SQLite スレッド・モード	thread-safety	SQLITE_THREADSAFE	DB-API 2.0 での意味
シングル・スレッド	0	0	スレッドはモジュールを共有できません
マルチ・スレッド	1	2	スレッドはモジュールを共有できますが、接続は共有できません
直列化	3	1	スレッドは、モジュールや接続やカーソルを共有できます

バージョン 3.11 で変更: 1 とハード・コーディングする代わりに *threadsafety* を動的に設定します。

sqlite3.**version**

Version number of this module as a *string*. This is not the version of the SQLite library.

Deprecated since version 3.12, will be removed in version 3.14: This constant used to reflect the version number of the `pysqlite` package, a third-party library which used to upstream changes to `sqlite3`. Today, it carries no meaning or practical value.

sqlite3.**version_info**

Version number of this module as a *tuple* of *integers*. This is not the version of the SQLite library.

Deprecated since version 3.12, will be removed in version 3.14: This constant used to reflect the version number of the `pysqlite` package, a third-party library which used to upstream changes to `sqlite3`. Today, it carries no meaning or practical value.

sqlite3.**SQLITE_DBCONFIG_DEFENSIVE**

sqlite3.**SQLITE_DBCONFIG_DQS_DDL**

sqlite3.**SQLITE_DBCONFIG_DQS_DML**

sqlite3.**SQLITE_DBCONFIG_ENABLE_FKEY**

sqlite3.**SQLITE_DBCONFIG_ENABLE_FTS3_TOKENIZER**

sqlite3.**SQLITE_DBCONFIG_ENABLE_LOAD_EXTENSION**

sqlite3.**SQLITE_DBCONFIG_ENABLE_QPSG**

sqlite3.**SQLITE_DBCONFIG_ENABLE_TRIGGER**

sqlite3.**SQLITE_DBCONFIG_ENABLE_VIEW**

sqlite3.**SQLITE_DBCONFIG_LEGACY_ALTER_TABLE**

sqlite3.**SQLITE_DBCONFIG_LEGACY_FILE_FORMAT**

sqlite3.**SQLITE_DBCONFIG_NO_CKPT_ON_CLOSE**

sqlite3.**SQLITE_DBCONFIG_RESET_DATABASE**

sqlite3.**SQLITE_DBCONFIG_TRIGGER_EQP**

sqlite3.**SQLITE_DBCONFIG_TRUSTED_SCHEMA**

sqlite3.**SQLITE_DBCONFIG_WRITABLE_SCHEMA**

これらの定数は、*Connection.setconfig()* メソッド や *getconfig()* メソッドで使用されます。

これらの定数が利用できるかどうかは、Python にコンパイルされた SQLite のバージョンによって異なります。

Added in version 3.12.

参考

https://www.sqlite.org/c3ref/c_dbconfig_defensive.html
SQLite docs: Database Connection Configuration Options

Connection オブジェクト

class sqlite3.Connection

開いた SQLite データベースの各々は、*sqlite3.connect()* を使用して作成される Connection オブジェクトによって表されます。Connection オブジェクトの主な目的は *Cursor* オブジェクトの作成と トランザクション制御 です。

参考

- 接続 *(connection)* ショートカット・メソッドの使い方
- 接続 *(connection)* コンテキストマネージャの使い方

SQLite データベース接続 (connection) には、以下の属性とメソッドがあります:

cursor(*factory=Cursor*)

Cursor オブジェクトを作成して返します。cursor メソッドは、単一のオプション・パラメーター *factory* を受け入れます。*factory* を指定する場合、これは *Cursor* またはそのサブクラスのインスタンスを返す 呼び出し可能オブジェクト である必要があります。

blobopen(*table*, *column*, *row*, */*, ***, *readonly=False*, *name='main'*)

既存の BLOB (Binary Large OBject) への *Blob* ハンドルを開きます。

パラメータ

- **table** (str) -- 当該 BLOB が配置されているテーブルの名前。
- **column** (str) -- 当該 BLOB が配置されている列 (column) の名前。
- **row** (str) -- 当該 BLOB が配置されている行 (row) の名前。
- **readonly** (bool) -- 書き込み権限なしで BLOB を開く必要がある場合は、True に設定します。デフォルトは False です。
- **name** (str) -- 当該 BLOB が配置されているデータベース名。デフォルトは "main" です。

例外

OperationalError -- WITHOUT ROWID テーブルで BLOB を開こうとしたとき。

戻り値の型

Blob

> **注釈**
>
> *Blob* クラスを使用して BLOB のサイズを変更することはできません。SQL 関数 zeroblob を使用すると、固定サイズのブロブを作成します。

Added in version 3.11.

commit()

保留中のトランザクションをデータベースにコミットします。*autocommit* が True または開いているトランザクションがない場合、このメソッドは何も行いません。autocommit が False の場合に保留中のトランザクションがこのメソッドによってコミットされた場合、新しいトランザクションが暗黙に開かれます。

rollback()

保留中のトランザクションの先頭にロールバックします。*autocommit* が True または開いているトランザクションがない場合、このメソッドは何も行いません。autocommit が False の場合に保留中のトランザクションがこのメソッドによってロールバックされた場合、新しいトランザクションが暗黙に開かれます。

close()

データベース接続を閉じます。*autocommit* が False の場合、保留中のトランザクションは暗黙にロールバックされます。autocommit が True または *LEGACY_TRANSACTION_CONTROL* の場合、暗黙のトランザクション制御は実行されませんので、保留中の変更が失われないように、データベース接続を閉じる前に必ず *commit()* を行ってください。

execute(*sql*, *parameters=()*, */*)

新しい *Cursor* オブジェクトを作成し、指定の *sql* と *parameters* で *execute()* を呼び出します。新しいカーソル・オブジェクトを返します。

executemany(*sql*, *parameters*, */*)

新しい *Cursor* オブジェクトを作成し、与えられた *sql* と *parameters* で *executemany()* を呼び出します。新しいカーソル・オブジェクトを返します。

executescript(*sql_script*, */*)

新しい *Cursor* オブジェクトを作成し、指定された *sql_script* で *executescript()* を呼び出します。新しいカーソル・オブジェクトを返します。

create_function(*name*, *narg*, *func*, ***, *deterministic=False*)

ユーザ定義 SQL 関数を作成または削除します。

パラメータ

- **name** (str) -- SQL 関数の名前。
- **narg** (int) -- SQL 関数が受け入れることができる引数の数。-1 を指定すると、任意の数の引数を取ることができます。

- **func** (*callback* | None) -- この SQL 関数が呼び出されたときに起動される **呼び出し可能オブジェクト** 。この呼び出し可能オブジェクトは、*SQLite* **によってネイティブにサポートされる型** を返す必要があります。既存の SQL 関数を削除するには、None に設定します。
- **deterministic** (bool) -- True の場合、作成された SQL 関数は決定論的 (deterministic : 入力が同一なら常に同一の答えを返す) としてマークされ、SQLite が追加の最適化を実行できるようになります。

例外

NotSupportedError -- If *deterministic* is used with SQLite versions older than 3.8.3.

バージョン 3.8 で変更: Added the *deterministic* parameter.

例:

```
>>> import hashlib
>>> def md5sum(t):
...     return hashlib.md5(t).hexdigest()
>>> con = sqlite3.connect(":memory:")
>>> con.create_function("md5", 1, md5sum)
>>> for row in con.execute("SELECT md5(?)", (b"foo",)):
...     print(row)
('acbd18db4cc2f85cedef654fccc4a4d8',)
>>> con.close()
```

create_aggregate(*name*, *n_arg*, *aggregate_class*)

ユーザ定義集計関数を作成または削除します。

パラメータ

- **name** (str) -- SQL 集計関数の名前。
- **n_arg** (int) -- SQL 集計関数が受け入れることができる引数の数。-1 を指定すると、任意の数の引数を取ることができます。
- **aggregate_class** (*class* | None) -- クラスは以下のメソッドを実装する必要があります:
  - step(): 集計に行 (row) を足し込みます。
  - finalize(): 集計の最終結果を *SQLite* **でネイティブにサポートされている型** として返します。

  step() メソッドが受け入れなければならない引数の数は *n_arg* によって制御されます。

  既存の SQL 集計関数を削除するには、None に設定します。

例:

```
class MySum:
    def __init__(self):
        self.count = 0

    def step(self, value):
        self.count += value

    def finalize(self):
        return self.count

con = sqlite3.connect(":memory:")
con.create_aggregate("mysum", 1, MySum)
cur = con.execute("CREATE TABLE test(i)")
cur.execute("INSERT INTO test(i) VALUES(1)")
cur.execute("INSERT INTO test(i) VALUES(2)")
cur.execute("SELECT mysum(i) FROM test")
print(cur.fetchone()[0])

con.close()
```

create_window_function(*name*, *num_params*, *aggregate_class*, */*)

ユーザー定義の集計ウインドウ関数を作成または削除します。

パラメータ

- **name** (str) -- 作成または削除する SQL 集計ウインドウ関数の名前。
- **num_params** (int) -- SQL 集計ウィンドウ関数が受け入れることができる引数の数。-1 を指定した場合、任意の数の引数を取ることができます。
- **aggregate_class** (*class* | None) -- クラスは以下のメソッドを実装する必要があります:
  - step(): 現在のウィンドウに行を足し込みます。
  - value(): 集計の現在の値を返します。
  - inverse(): 現在のウインドウから指定の行 (row) の分を削除します。
  - finalize(): 集計の最終結果を *SQLite* でネイティブにサポートされている型 として返します。

  step() メソッドと value() メソッドが受け入れなければならない引数の数は *num_params* によって制御されます。

  None に設定すると、既存の SQL 集計ウィンドウ関数が削除されます。

例外

NotSupportedError -- 集計ウィンドウ関数をサポートしていない 3.25.0 より古いバージョンの SQLite で使用した場合に送出されます。

Added in version 3.11.

例:

```
# Example taken from https://www.sqlite.org/windowfunctions.html#udfwinfunc
class WindowSumInt:
    def __init__(self):
        self.count = 0

    def step(self, value):
        """Add a row to the current window."""
        self.count += value

    def value(self):
        """Return the current value of the aggregate."""
        return self.count

    def inverse(self, value):
        """Remove a row from the current window."""
        self.count -= value

    def finalize(self):
        """Return the final value of the aggregate.

        Any clean-up actions should be placed here.
        """
        return self.count


con = sqlite3.connect(":memory:")
cur = con.execute("CREATE TABLE test(x, y)")
values = [
    ("a", 4),
    ("b", 5),
    ("c", 3),
    ("d", 8),
    ("e", 1),
]
cur.executemany("INSERT INTO test VALUES(?, ?)", values)
con.create_window_function("sumint", 1, WindowSumInt)
cur.execute("""
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    SELECT x, sumint(y) OVER (
        ORDER BY x ROWS BETWEEN 1 PRECEDING AND 1 FOLLOWING
    ) AS sum_y
    FROM test ORDER BY x
""")
print(cur.fetchall())
con.close()
```

create_collation(*name*, *callable*, */*)

照合関数 (collating function) *callable* を使用して *name* という名前の照合 (collation) を作成します。*callable* には 2 つの **文字列** 引数が渡され、**整数** を返す必要があります:

- 1 番目の文字列が 2 番目の文字列よりも高い順位ならば `1` を返す
- 1 番目の文字列が 2 番目の文字列よりも低い順位ならば `-1` を返す
- 1 番目の文字列と 2 番目の文字列が同じ順位ならば `0` を返す

以下は逆順での照合例です:

```
def collate_reverse(string1, string2):
    if string1 == string2:
        return 0
    elif string1 < string2:
        return 1
    else:
        return -1

con = sqlite3.connect(":memory:")
con.create_collation("reverse", collate_reverse)

cur = con.execute("CREATE TABLE test(x)")
cur.executemany("INSERT INTO test(x) VALUES(?)", [("a",), ("b",)])
cur.execute("SELECT x FROM test ORDER BY x COLLATE reverse")
for row in cur:
    print(row)
con.close()
```

照合関数を削除するには *callable* を `None` に設定します。

バージョン 3.11 で変更: 照合の名前には任意のユニコード文字を含めることができます。以前は ASCII 文字のみが許可されていました。

interrupt()

このメソッドを別のスレッドから呼び出して、この接続 (connection) で、実行中のすべてのクエ

リを中止 (abort) させます。中止 (abort) させられたクエリは *OperationalError* を送出します。

set_authorizer(*authorizer_callback*)

データベース内のテーブルの列 (column) にアクセスしようとするたびに起動される **呼び出し可能オブジェクト** *authorizer_callback* を登録します。このコールバックは背後の SQLite ライブラリによって列 (column) へのアクセスがどのように処理されるかを通知するために、*SQLITE_OK* または *SQLITE_DENY* または *SQLITE_IGNORE* のいずれかを返さなければなりません。

コールバックの最初の引数は、承認 (authorize) される操作の種類を示します。2 番目と 3 番目の引数は、最初の引数に応じて、引数または None になります。4 番目の引数は、該当する場合、データベースの名前 (”main” や ”temp” 等) です。5 番目の引数は、アクセス試行を担当する最も内側のトリガーまたはビューの名前です。このアクセス試行が入力 SQL コードから直接行われた場合は None です。

最初の引数に指定可能な値と、最初の引数に応じた 2 番目と 3 番目の引数の意味については、SQLite のドキュメントを参照してください。必要なすべての定数は sqlite3 モジュールで利用できます。

authorizer_callback として None を渡すと、承認機構 (authorizer) が無効になります。

バージョン 3.11 で変更: None を使用して承認機構 (authorizer) を無効にするサポートが追加されました。

set_progress_handler(*progress_handler*, *n*)

SQLite 仮想マシンの命令を *n* 個実行するごとに呼び出されるように、**呼び出し可能オブジェクト** *progress_handler* を登録します。これは、GUI の更新など、長時間実行される操作中に SQLite から呼び出されるようにしたい場合に便利です。

以前にインストールした progress ハンドラーをクリアしたい場合は、*progress_handler* に None を指定してメソッドを呼び出します。

ハンドラー関数からゼロ以外の値を返すと、現在実行中のクエリを終了 (terminate) し、*DatabaseError* 例外を送出します。

set_trace_callback(*trace_callback*)

SQLite バックエンドによって実際に実行される SQL 文ごとに起動される **呼び出し可能オブジェクト** *trace_callback* を登録します。

コールバックに渡される唯一の引数は、(*str* として渡される) 実行中の SQL 文です。コールバックの戻り値は無視されます。バックエンドは、*Cursor.execute()* メソッドに渡された SQL 文を実行するだけではないことに注意してください。sqlite3 モジュールの **トランザクション管理** や、現在のデータベース内で定義されたトリガーの実行その他も行います。

trace_callback として None を渡すと、トレース・コールバックが無効になります。

注釈

トレース・コールバックで送出した例外は伝播されません。開発およびデバッグの補助として、*enable_callback_tracebacks()* を使用して、トレース・コールバックで送出した例外からのトレースバックの出力を有効にします。

Added in version 3.3.

enable_load_extension(*enabled*, /)

enabled が `True` の場合、SQLite エンジンが共有ライブラリから SQLite 拡張機能をロードできるようにします。`True` 以外の場合は、SQLite 拡張機能の読み込みを許可しません。SQLite 拡張機能では、新しい関数の定義、または集計の定義、またはまったく新しい仮想テーブルの実装を定義できます。よく知られている拡張機能の 1 つは、SQLite と共に配布される全文検索拡張機能です。

注釈

`sqlite3` モジュールは、デフォルトではロード可能な拡張機能をサポートするようにビルドされていません。一部のプラットフォーム (特に macOS) には、この機能なしでコンパイルされた SQLite ライブラリがあるためです。ロード可能な拡張機能のサポートを得るには、**configure** に `--enable-loadable-sqlite-extensions` オプションを渡す必要があります。

引数 `connection`, `enabled` を指定して **監査イベント** `sqlite3.enable_load_extension` を送出します。

Added in version 3.2.

バージョン 3.10 で変更: `sqlite3.enable_load_extension` 監査イベントを追加しました。

```
con.enable_load_extension(True)

# Load the fulltext search extension
con.execute("select load_extension('./fts3.so')")

# alternatively you can load the extension using an API call:
# con.load_extension("./fts3.so")

# disable extension loading again
con.enable_load_extension(False)

# example from SQLite wiki
con.execute("CREATE VIRTUAL TABLE recipe USING fts3(name, ingredients)")
con.executescript("""
    INSERT INTO recipe (name, ingredients) VALUES('broccoli stew', 'broccoli␣
↪peppers cheese tomatoes');
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    INSERT INTO recipe (name, ingredients) VALUES('pumpkin stew', 'pumpkin␣
↪onions garlic celery');
    INSERT INTO recipe (name, ingredients) VALUES('broccoli pie', 'broccoli␣
↪cheese onions flour');
    INSERT INTO recipe (name, ingredients) VALUES('pumpkin pie', 'pumpkin␣
↪sugar flour butter');
    """)
for row in con.execute("SELECT rowid, name, ingredients FROM recipe WHERE␣
↪name MATCH 'pie'"):
    print(row)
```

load_extension(*path*, */*, ***, *entrypoint=None*)

共有ライブラリから SQLite 拡張機能 (extension) をロードします。このメソッドを呼び出す前に *enable_load_extension()* で拡張機能の読み込みを有効にしてください。

パラメータ

- **path** (str) -- SQLite 拡張機能 (extension) へのパス (path)。
- **entrypoint** (str / *None*) -- エントリ・ポイント名。None (デフォルト) の場合、SQLite は自分自身でエントリ・ポイント名を推測します。詳細については、SQLite ドキュメント Loading an Extension を参照してください。

引数 connection, path を指定して **監査イベント** sqlite3.load_extension を送出します。

Added in version 3.2.

バージョン 3.10 で変更: sqlite3.load_extension 監査イベントを追加しました。

バージョン 3.12 で変更: Added the *entrypoint* parameter.

iterdump()

データベースを SQL ソース・コードとしてダンプする *iterator* を返します。後で復元するためにメモリ内データベースを保存する場合に便利です。**sqlite3** シェルの .dump コマンドに似ています。

例:

```
# Convert file example.db to SQL dump file dump.sql
con = sqlite3.connect('example.db')
with open('dump.sql', 'w') as f:
    for line in con.iterdump():
        f.write('%s\n' % line)
con.close()
```

> **参考**
>
> *How to handle non-UTF-8 text encodings*

backup(*target*, ***, *pages=-1*, *progress=None*, *name='main'*, *sleep=0.250*)

SQLite データベースのバックアップを作成します。

データベースが他のクライアントによってアクセスされている場合、または同一の接続によって並行にアクセスされている場合でも機能します。

パラメータ

- **target** (Connection) -- バックアップ先のデータベース接続 (connection)。
- **pages** (int) -- 一度にコピーするページ数。0 以下の場合、データベース全体がワンステップでコピーされます。デフォルトは -1 です。
- **progress** (*callback* | None) -- **呼び出し可能オブジェクト** を設定すると、バックアップの指定ページ数単位の反復ごとに 3 つの整数引数で呼び出されます。*status* は、最後の反復時のステータスで、*remaining* はまだコピーされていない残りのページ数で、*total* はコピーされるページの合計です。デフォルトは None です。
- **name** (str) -- バックアップするデータベース名。"main" (メイン・データベース。これがデフォルトです)、または "temp" (一時データベース)、または ATTACH DATABASE SQL 文を使用して取り付けられたカスタム・データベース名の、いずれかです。
- **sleep** (float) -- バックアップの指定ページ数単位の反復ごとにスリープする秒数。

例 1. 既存のデータベースを別のデータベースにコピーします:

```
def progress(status, remaining, total):
    print(f'Copied {total-remaining} of {total} pages...')

src = sqlite3.connect('example.db')
dst = sqlite3.connect('backup.db')
with dst:
    src.backup(dst, pages=1, progress=progress)
dst.close()
src.close()
```

例 2. 既存のデータベースを臨時コピー (transient copy) にコピーします。

```
src = sqlite3.connect('example.db')
dst = sqlite3.connect(':memory:')
src.backup(dst)
dst.close()
src.close()
```

Added in version 3.7.

> **参考**
>
> *How to handle non-UTF-8 text encodings*

getlimit(*category*, */*)

接続 (connection) の実行時制限を取得します。

パラメータ

category (int) -- 問い合わせを行う実行時制限カテゴリー (SQLite limit category)。

戻り値の型

int

例外

ProgrammingError -- *category* に、背後の SQLite ライブラリが認識できないカテゴリーを指定した場合に送出されます。

例: *Connection* の con の SQL 文の最大長を照会します (デフォルトは 1000000000 です):

```
>>> con.getlimit(sqlite3.SQLITE_LIMIT_SQL_LENGTH)
1000000000
```

Added in version 3.11.

setlimit(*category*, *limit*, */*)

接続の実行時制限を設定します。コンパイル時上限を超えて制限を増やそうとすると、暗黙のうちにコンパイル時上限に切り捨てられます。制限が変更されたかどうかに関係なく、制限の以前の値が返されます。

パラメータ

- **category** (int) -- SQLite limit category を設定する。
- **limit** (int) -- 新しい制限の値。負数の場合、現在の制限は変更されません。

戻り値の型

int

例外

ProgrammingError -- *category* に、背後の SQLite ライブラリが認識できないカテゴリーを指定した場合に送出されます。

Connection の con に対して、取り付けられるデータベース (attached databases) の数を 1 に制限します (デフォルトの制限は 10 です):

```
>>> con.setlimit(sqlite3.SQLITE_LIMIT_ATTACHED, 1)
10
>>> con.getlimit(sqlite3.SQLITE_LIMIT_ATTACHED)
1
```

Added in version 3.11.

getconfig(*op*, */*)

ブール値の接続構成オプションを問い合わせます。

パラメータ

op (int) -- *SQLITE_DBCONFIG code* を指定します。

戻り値の型

bool

Added in version 3.12.

setconfig(*op*, *enable=True*, */*)

ブール値の接続構成オプションを設定します。

パラメータ

- **op** (int) -- *SQLITE_DBCONFIG code* を指定します。
- **enable** (bool) -- 設定オプションを有効にする必要がある場合は `True` (デフォルト)。無効にする場合は `False` を指定します。

Added in version 3.12.

serialize(***, *name='main'*)

データベースを *bytes* オブジェクトに直列化 (serialize) します。通常のディスク上のデータベース・ファイルの場合、直列化はディスク・ファイルの単なるコピーです。インメモリ・データベースまたは "temp" データベースの場合、直列化は、そのデータベースがディスクにバックアップされた場合にディスクに書き込まれるバイト・シーケンスと同じです。

パラメータ

name (str) -- 直列化するデータベース名。デフォルトは `"main"` です。

戻り値の型

bytes

注釈

このメソッドは、背後の SQLite ライブラリに直列化 API がある場合にのみ使用できます。

Added in version 3.11.

deserialize(*data*, /, *, *name='main'*)

直列化 されたデータベースを *Connection* に、脱直列化 (deserialize) します。このメソッドにより、データベース接続はデータベース *name* から切断され、そして、*data* に含まれる直列化データに基づいて、データベース *name* がインメモリ・データベースとして再度開かれます。

パラメータ

- **data** (bytes) -- 直列化されたデータベース。
- **name** (str) -- 脱直列化 (deserialize) したデータを入れるデータベース名。デフォルトは "main" です。

例外

- *OperationalError* -- データベース接続が読み取りトランザクションやバックアップ操作中の場合。
- *DatabaseError* -- *data* に有効な SQLite データベースが含まれていない場合。
- *OverflowError* -- *len(data)* が 2**63 - 1 より大きい場合。

注釈

このメソッドは、背後の SQLite ライブラリに脱直列化 API がある場合にのみ使用できます。

Added in version 3.11.

autocommit

この属性は、**PEP 249** 対応のトランザクションの振る舞いを制御します。autocommit には以下の 3 つの値が指定できます:

- False: **PEP 249** 対応のトランザクションの振る舞いを選びます。これは、sqlite3 が、トランザクションが常に開いていることを保証することを意味します。トランザクションを閉じるには、*commit()* や *rollback()* を使用します。

  これが autocommit の推奨値です。

- True: SQLite の autocommit mode を使用します。このモードでは *commit()* や *rollback()* は効果がありません。

- *LEGACY_TRANSACTION_CONTROL*: Python 3.12 より前 (**PEP 249** 非対応) のトランザクション制御。詳細については *isolation_level* を参照してください。

  これが、今のところは、autocommit のデフォルト値です。

autocommit を False に変更すると新しいトランザクションが開き、True に変更すると保留中のトランザクションがコミットされます。

詳細は *autocommit* 属性に依るトランザクション制御 を参照してください。

> **注釈**
>
> *isolation_level* 属性は、*autocommit* の値が *LEGACY_TRANSACTION_CONTROL* でない限り、効果がありません。

Added in version 3.12.

in_transaction

この読み取り専用属性は、低レベルの SQLite autocommit mode に対応します。

トランザクションがアクティブな場合 (コミットされていない変更がある場合) は `True` 、それ以外の場合は `False` です。

Added in version 3.2.

isolation_level

`sqlite3` の **旧来のトランザクション処理モード** を制御します。`None` に設定すると、トランザクションは暗黙に開かれることはありません。背後の SQLite の SQLite transaction behaviour に対応する `"DEFERRED"` または `"IMMEDIATE"` または `"EXCLUSIVE"` のいずれかに設定すると、**暗黙のトランザクション管理** が実行されます。

connect() の *isolation_level* パラメーターでオーバーライドされない場合、デフォルトは `""` で、これは `"DEFERRED"` の別名です。

> **注釈**
>
> トランザクション処理を制御するには、`isolation_level` を使用するよりも *autocommit* を使用することをお勧めします。*autocommit* が *LEGACY_TRANSACTION_CONTROL* (これがデフォルトです) に設定されていない限り、`isolation_level` は効果がありません。

row_factory

この接続から作成された *Cursor* オブジェクトの初期 *row_factory* 。この属性に割り当てを行っても、この接続に属する、すでに存在するカーソルの `row_factory` には影響せず、この属性に割り当てを行った後に作成する新しいカーソルのみに影響します。デフォルトでは `None` です。つまり、各行は **タプル** として返されます。

詳細は **行工場** *(row factories)* **の作成方法と使用方法** をご覧下さい。

text_factory

bytes のパラメータを受け取り、そのテキスト表現を返す **呼び出し可能オブジェクト** です。呼び出し可能オブジェクトは `TEXT` データ型である SQLite 値に対して呼び出されます。デフォルトでは、この属性は *str* に設定されています。

See *How to handle non-UTF-8 text encodings* for more details.

total_changes

データベース接続が開かれてから、変更または挿入または削除されたデータベース行の総数を返します。

Cursor オブジェクト

Cursor オブジェクトは、SQL 文を実行し、取得操作 (fetch operation) のコンテキストを管理するために使用されるデータベース・カーソル (database cursor) を表します。カーソルは、*Connection.cursor()* または **接続** *(connection)* **ショートカット・メソッド** の、いずれかを使用して作成されます。

カーソル・オブジェクトは **イテレータ** です。つまり、SELECT クエリに対して *execute()* した場合、結果の行 (rows) を取得するためには、カーソルを単純に反復 (iterate) できます:

```
for row in cur.execute("SELECT t FROM data"):
    print(row)
```

class sqlite3.Cursor

Cursor インスタンスは以下の属性やメソッドを持ちます。

execute(*sql*, *parameters=()*, */*)

Execute a single SQL statement, optionally binding Python values using *placeholders*.

パラメータ

- **sql** (str) -- 単一の SQL 文。
- **parameters** (*dict* | *sequence*) -- *sql* のプレースホルダに結び付け (bind) する Python 値。名前付きプレースホルダが使用されている場合は dict です。名前のないプレースホルダが使用されている場合は sequence です。**プレースホルダを使用して *SQL* クエリに値を結び付ける方法** を参照してください。

例外

ProgrammingError -- *sql* に複数の SQL 文が含まれている場合。

autocommit が *LEGACY_TRANSACTION_CONTROL* で、かつ、*isolation_level* が None で無く、かつ、*sql* が INSERT または UPDATE または DELETE または REPLACE 文で、かつ、開いているトランザクションがない場合、*sql* を実行する前にトランザクションが暗黙に開かれます。

Deprecated since version 3.12, will be removed in version 3.14: **名前付きプレースホルダー** が使用され、かつ、パラメーターが *dict* ではなくシーケンスである場合、*DeprecationWarning* を送出します。Python 3.14 以降では、代わりに *ProgrammingError* を送出します。

複数の SQL 文を実行するには *executescript()* を使用します。

executemany(*sql*, *parameters*, */*)

parameters のすべての item に対して、**パラメーター化** された DML (Data Manipulation Language) SQL 文である *sql* を繰り返し実行します。

execute() と同一の暗黙のトランザクション処理を使用します。

パラメータ

- **sql** (str) -- 単一の DML 文。
- **parameters** (*iterable*) -- *sql* のプレースホルダに結び付け (bind) するためのパラメータの iterable 。**プレースホルダを使用して *SQL* クエリに値を結び付ける方法** 参照。

例外

ProgrammingError -- If *sql* contains more than one SQL statement, or is not a DML statement.

例:

```
rows = [
    ("row1",),
    ("row2",),
]
# cur is an sqlite3.Cursor object
cur.executemany("INSERT INTO data VALUES(?)", rows)
```

注釈

RETURNING 句 (RETURNING clauses) を含む DML 文を含め、結果の行はすべて破棄されます。

Deprecated since version 3.12, will be removed in version 3.14: **名前付きプレースホルダー** が使用され、かつ、パラメーターが *dict* ではなくシーケンスである場合、*DeprecationWarning* を送出します。Python 3.14 以降では、代わりに *ProgrammingError* を送出します。

executescript(*sql_script*, */*)

sql_script 内の複数の SQL 文を実行します。*autocommit* が *LEGACY_TRANSACTION_CONTROL* で、かつ、保留中のトランザクションがある場合、暗黙の COMMIT 文が最初に実行されます。その他の暗黙のトランザクション制御は実行されませんので、トランザクション制御を *sql_script* に追加しなければなりません。

sql_script は **文字列** でなければなりません。

例:

```
# cur is an sqlite3.Cursor object
cur.executescript("""
    BEGIN;
    CREATE TABLE person(firstname, lastname, age);
    CREATE TABLE book(title, author, published);
    CREATE TABLE publisher(name, address);
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    COMMIT;
""")
```

fetchone()

row_factory が None の場合、次の行のクエリ結果セットを **タプル** として返します。それ以外の場合は、それを行工場 (row factory) に渡し、その結果を返します。これ以上データが無い場合は None を返します。

fetchmany(*size=cursor.arraysize*)

クエリ結果の次の行セットを *list* として返します。行がそれ以上ない場合は、空のリストを返します。

呼び出しごとに取得する行数は、*size* パラメーターで指定されます。*size* が指定されていない場合、*arraysize* が取得する行数を決定します。有効な行の数が *size* 未満の場合は、有効な数の行が返されます。

size 引数とパフォーマンスの関係についての注意です。パフォーマンスを最適化するためには、大抵、arraysize 属性を利用するのがベストです。*size* 引数を利用したのであれば、次回の *fetchmany()* の呼び出しでも *size* 引数に同一の値を指定するのがのがベストです。

fetchall()

クエリ結果の (残りの) すべての行を *list* として返します。有効な行がない場合は、空のリストを返します。*arraysize* 属性は、この操作のパフォーマンスに影響を与える可能性があることに注意してください。

close()

(__del__ が呼び出される時ではなく、) 今すぐカーソルを閉じます。

この時点から、このカーソルは使用できなくなります。今後、このカーソルで何らかの操作を試みると、*ProgrammingError* 例外が送出されます。

setinputsizes(*sizes*, /)

DB-API で必要です。sqlite3 では何もしません。

setoutputsize(*size*, *column=None*, /)

DB-API で必要です。sqlite3 では何もしません。

arraysize

fetchmany() によって返される行 (row) 数を制御する、読み取りと書き込みが可能な属性。デフォルト値は 1 で、これは呼び出しごとに 1 行が取得されることを意味します。

connection

カーソルが属する SQLite データベース *Connection* を提供する読み取り専用属性。*con.cursor()* と呼び出して作成した *Cursor* オブジェクトには、*con* を参照する *connection* 属性があります:

```
>>> con = sqlite3.connect(":memory:")
>>> cur = con.cursor()
>>> cur.connection == con
True
>>> con.close()
```

description

最後のクエリの列 (column) 名を提供する読み取り専用属性。Python DB API との互換性を維持するために、各列ごとに 7 項目のタプルで、先頭の項目が列名、残りの 6 項目が None です。

この属性は SELECT 文にマッチする行 (row) が 1 つもなかった場合でもセットされます。

lastrowid

最後に挿入された行の行 ID (row id) を提供する読み取り専用属性。*execute()* で INSERT または REPLACE 文が成功した後にのみ更新されます。他の SQL 文や、*executemany()* の後や、*executescript()* の後や、挿入が失敗した場合、lastrowid の値は変更されません。lastrowid の初期値は None です。

> **注釈**
>
> WITHOUT ROWID テーブルへの挿入 (insert) は記録されません。

バージョン 3.6 で変更: REPLACE 文のサポートが追加されました。

rowcount

INSERT や UPDATE や DELETE や REPLACE 文で変更された行数を提供する読み取り専用属性。CTE (共通テーブル式) クエリを含む他の SQL 文は -1 です。*execute()* と *executemany()* メソッドのみにおいて、SQL 文 (statement) 実行の完了後に更新されます。なぜなら rowcount を更新するためには、結果の行を取得 (fetch) しなければならないからです。

row_factory

この **カーソル** から取得された行の表現方法を制御します。None の場合、行は **タプル** として表されます。*sqlite3.Row* に設定することもできます。そしてまた、*Cursor* オブジェクトと、行の値の **タプル** の、2 つの引数を受け取り、SQLite の行 (row) を表すカスタム・オブジェクトを返す、**呼び出し可能オブジェクト** に設定することもできます。

カーソル・オブジェクト の作成時に *Connection.row_factory* の値をこの属性のデフォルト値として設定します。この属性に割り当てても、親接続 (parent connection) の *Connection.row_factory* には影響しません。

詳細は **行工場** *(row factories)* **の作成方法と使用方法** をご覧下さい。

Row オブジェクト

class sqlite3.Row

Row インスタンスは、*Connection* オブジェクトの、高度に最適化された *row_factory* の役割をします。反復 (iteration) や、等しいかどうかのテスト (equality testing) や、*len()* 関数や 、列名 (column name) とインデックスによる **マッピング** のアクセスを、サポートします。

列名 (column names) と値 (values) が全く同一である 2 つの Row オブジェクトを比較すると、等しいと見なされます。

詳細は **行工場** *(row factories)* **の作成方法と使用方法** をご覧下さい。

keys()

列名 (column names) の **リスト** を **文字列** として返します。クエリの直後であれば、それは *Cursor.description* の各タプルの最初のメンバーです。

バージョン 3.5 で変更: スライスがサポートされました。

Blob オブジェクト

class sqlite3.Blob

Added in version 3.11.

Blob インスタンスは、SQLite の BLOB とデータを読み書きできる *file-like object* です。*len(blob)* を呼び出して、Blob のサイズ (バイト数) を取得します。Blob データに直接アクセスするには、インデックスと **スライス** を使用します。

Blob を **コンテキストマネージャ** として使用して、使用後に Blob ハンドルが確実に閉じられるようにします。

```
con = sqlite3.connect(":memory:")
con.execute("CREATE TABLE test(blob_col blob)")
con.execute("INSERT INTO test(blob_col) VALUES(zeroblob(13))")

# Write to our blob, using two write operations:
with con.blobopen("test", "blob_col", 1) as blob:
    blob.write(b"hello, ")
    blob.write(b"world.")
    # Modify the first and last bytes of our blob
    blob[0] = ord("H")
    blob[-1] = ord("!")

# Read the contents of our blob
with con.blobopen("test", "blob_col", 1) as blob:
    greeting = blob.read()

print(greeting)  # outputs "b'Hello, world!'"
con.close()
```

close()

Blob を閉じます。

この時点から、BLOB は使用できなくなります。BLOB に対してさらに操作を試みると、*Error* (またはそのサブクラスの) 例外を送出します。

read(*length=-1*, */*)

BLOB の現在のオフセット位置から *length* バイトのデータを読み取り返します。BLOB の現在のオフセット位置から末尾までの残りが *length* バイトよりも少ない場合、末尾までのデータを読み取ります。*length* が指定されていない場合、または負数の場合、*read()* は BLOB の現在のオフセット位置から末尾までのデータを読み取ります。

write(*data*, */*)

BLOB の現在のオフセット位置から *data* を書き込みます。この関数では BLOB の長さを変更できません。BLOB の末尾を超えて書き込もうとすると *ValueError* を送出します。

tell()

BLOB の現在のオフセット位置 (current access position) を返します。

seek(*offset*, *origin=os.SEEK_SET*, */*)

Set the current access position of the blob to *offset*. The *origin* argument defaults to *os.SEEK_SET* (absolute blob positioning). Other values for *origin* are *os.SEEK_CUR* (seek relative to the current position) and *os.SEEK_END* (seek relative to the blob's end).

PrepareProtocol オブジェクト

class sqlite3.PrepareProtocol

PrepareProtocol 型の唯一の目的は、*SQLite* **でネイティブにサポートされている型** に **オブジェクト自身で適合** *(adapt)* できるオブジェクトの **PEP 246** スタイルの適合プロトコルとして機能することです。

例外

例外の階層は DB-API 2.0 (**PEP 249**) で定義されています。

exception sqlite3.Warning

この例外は、現在 sqlite3 モジュールでは送出しませんが、ユーザー定義関数が挿入処理中にデータを切り捨てる場合など、sqlite3 を使用するアプリケーションによって送出されるる可能性があります。Warning は *Exception* のサブクラスです。

exception sqlite3.Error

このモジュールの他の例外の基底となるクラス。これを使用すると、1 つの except 文ですべてのエラーをキャッチできます。Error は *Exception* のサブクラスです。

例外が SQLite ライブラリ内で発生した場合、以下の 2 つの属性が例外に追加されます:

sqlite_errorcode

SQLite API からの数値エラー・コード

Added in version 3.11.

sqlite_errorname

SQLite API からの数値エラー・コードの記号名

Added in version 3.11.

exception sqlite3.InterfaceError

低レベルの SQLite C API の誤用により送出される例外。つまり、この例外が送出された場合、おそらく sqlite3 モジュールのバグを示しています。InterfaceError は *Error* のサブクラスです。

exception sqlite3.DatabaseError

データベースに関連するエラーに対して送出される例外。これは、いくつかの種類のデータベース・エラーの基底の例外として機能します。これを特殊化 (specialise) したサブクラスを介して暗黙的にのみ送出されます。DatabaseError は *Error* のサブクラスです。

exception sqlite3.DataError

範囲外の数値や長すぎる文字列など、処理されたデータの問題によって発生したエラーに対して送出される例外。DataError は *DatabaseError* のサブクラスです。

exception sqlite3.OperationalError

データベースの操作に関連し、必ずしもプログラマの制御下にないエラーに対して発生する例外。たとえば、データベース・パスが見つからないとか、トランザクションを処理できませんでした等。OperationalError は *DatabaseError* のサブクラスです。

exception sqlite3.IntegrityError

データベースの参照整合性が影響を受ける場合に発生する例外。たとえば外部キーのチェック (foreign key check) が失敗したとき。*DatabaseError* のサブクラスです。

exception sqlite3.InternalError

SQLite が内部エラーに遭遇したときに発生する例外。これが送出された場合、ランタイム SQLite ライブラリに問題があることを示している可能性があります。InternalError は *DatabaseError* のサブクラスです。

exception sqlite3.ProgrammingError

sqlite3 API プログラミング・エラーに対して送出される例外。たとえば、クエリに間違った数のバインディング (結び付け) を指定したり、閉じた後の *Connection* を操作しようとしたりしたとき。ProgrammingError は *DatabaseError* のサブクラスです。

exception sqlite3.NotSupportedError

メソッドまたはデータベース API が 背後の SQLite ライブラリでサポートしていない場合に送出される例外。たとえば、背後の SQLite ライブラリが決定論的関数 (deterministic functions) をサポートしていない場合に、*create_function()* で *deterministic* を True に設定したとき。NotSupportedError は *DatabaseError* のサブクラスです。

SQLite と Python の型

SQLite は以下の型をネイティブにサポートします: NULL, INTEGER, REAL, TEXT, BLOB。

したがって、次の Python の型は問題なく SQLite に送り込めます:

Python の型	SQLite の型
None	NULL
int	INTEGER
float	REAL
str	TEXT
bytes	BLOB

SQLite の型から Python の型へのデフォルトでの変換は以下の通りです:

SQLite の型	Python の型
NULL	None
INTEGER	*int*
REAL	*float*
TEXT	*text_factory* に依存する。デフォルトでは *str* 。
BLOB	*bytes*

sqlite3 モジュールの型システムは 2 つの方法で拡張可能です。**オブジェクト適合関数** *(adapter)* を介して SQLite データベースに追加の Python 型を格納できます。または、**変換関数** *(converter)* を介して sqlite3 モジュールが SQLite 型を Python 型に変換できます。

デフォルトの適合関数 (adapters) とデフォルトの変換関数 (converters)(非推奨)

> **注釈**
>
> デフォルトの適合関数 (adapters) とデフォルトの変換関数 (converters) は、Python 3.12 以降非推奨になりました。代わりに、**適合関数と変換関数のレシピ集** を利用して、あなたのニーズに合わせて仕立てて下さい。

非推奨の、デフォルトの適合関数 (adapters) とデフォルトの変換関数 (converters) は以下のもので構成されています:

- *datetime.date* オブジェクトを ISO 8601 形式の **文字列** にする適合関数 (adapter)。
- *datetime.datetime* オブジェクトを ISO 8601 形式の文字列にする適合関数 (adapter)。
- ”date” と **宣言された** 型を *datetime.date* オブジェクトにする変換関数 (converter)。
- ”timestamp” と宣言された型を *datetime.datetime* オブジェクトにする変換関数 (converter)。小数部分は 6 桁 (マイクロ秒の精度) に切り捨てられます。

注釈

デフォルトの ”timestamp” 変換関数は、データベース内の UTC オフセットを無視し、常に素朴 (naive) な *datetime.datetime* オブジェクトを返します。timestamp で UTC オフセットを保持するには、変換関数を無効のままにするか、あるいは、オフセット対応の変換関数を *register_converter()* に登録します。

バージョン 3.12 で非推奨.

コマンドライン・インターフェース

sqlite3 モジュールは、単純な SQLite シェルを提供するために、インタプリタで -m スイッチを使用してスクリプトとして呼び出すことができます。引数は以下のとおりです:

```
python -m sqlite3 [-h] [-v] [filename] [sql]
```

.quit または CTRL-D を入力するとシェルを終了 (exit) します。

-h, --help

CLI ヘルプを表示。

-v, --version

背後の SQLite ライブラリのバージョンを出力します。

Added in version 3.12.

12.6.3 ハウツー・ガイド

プレースホルダを使用して SQL クエリに値を結び付ける方法

たいてい、SQL 操作は Python 変数の値を使う必要があります。しかし、Python の文字列操作を使用してクエリを組み立てるのは SQL インジェクション攻撃 (SQL injection attacks) に対して脆弱なので注意が必要です。たとえば、攻撃者は以下のように単純にシングルクォートを閉じて OR TRUE を挿入してすべての行を選択できます:

```
>>> # Never do this -- insecure!
>>> symbol = input()
' OR TRUE; --
>>> sql = "SELECT * FROM stocks WHERE symbol = '%s'" % symbol
>>> print(sql)
SELECT * FROM stocks WHERE symbol = '' OR TRUE; --'
>>> cur.execute(sql)
```

代わりに、DB-API のパラメータ割り当てを使います。クエリ文字列に Python の変数を挿入するには、クエリ文字列中でプレースホルダを使用し、かつ、カーソルの *execute()* メソッドの 2 番目の引数に Python の変数を値の **タプル** として指定することにより、実際の値をクエリに割り当てます。

SQL 文では、疑問符 (qmark スタイル) または名前付きプレースホルダー (名前付きスタイル) の 2 種類

のプレースホルダーのいずれかを使用できます。qmark スタイルの場合、*parameters* は、**シーケンス** でなければならず、シーケンスの長さがプレースホルダーの数と一致する必要があります。そうでなければ、*ProgrammingError* を送出します。名前付きスタイルの場合、*parameters* は *dict* (またはそのサブクラス) のインスタンスである必要があり、すべての名前付きパラメーターのキーが含まれている必要があります。余分な項目は無視されます。両方のスタイルの例を以下に示します。

```
con = sqlite3.connect(":memory:")
cur = con.execute("CREATE TABLE lang(name, first_appeared)")

# This is the named style used with executemany():
data = (
    {"name": "C", "year": 1972},
    {"name": "Fortran", "year": 1957},
    {"name": "Python", "year": 1991},
    {"name": "Go", "year": 2009},
)
cur.executemany("INSERT INTO lang VALUES(:name, :year)", data)

# This is the qmark style used in a SELECT query:
params = (1972,)
cur.execute("SELECT * FROM lang WHERE first_appeared = ?", params)
print(cur.fetchall())
con.close()
```

注釈

PEP 249 numeric プレースホルダは **サポートされていません** 。使用すると、名前付きプレースホルダとして解釈されます。

カスタム Python 型を SQLite 値に適合させる方法

SQLite は、限られたデータ型のみをネイティブにサポートします。カスタム Python 型を SQLite データベースに保存するには、*SQLite がネイティブに理解できる Python 型* のいずれかに **適合** (adapt) させます。

Python オブジェクトを SQLite の型に適合させる方法は 2 つあります。それは、オブジェクト自体を適合させる方法と、*adapter callable* を使用する方法です。後者は前者よりも優先されます。カスタム型をエクスポートするライブラリの場合、その型がそれ自体を適合させる事ができるようにすることが理にかなっている場合があります。アプリケーション開発者としては、カスタム適合関数を登録して直接制御する方が理にかなっている場合もあります。

適合可能オブジェクトの書き方

直交座標系 (Cartesian coordinate system) で x と y のペアで座標を表す、Point クラスがあるとします。この x と y のペアはセミコロンで区切られたテキスト文字列としてデータベースに保存されます。これは、適合した値を返す __conform__(self, protocol) メソッドを追加することで実装できます。*protocol* に渡されるオブジェクトは、*PrepareProtocol* 型になります。

```
class Point:
    def __init__(self, x, y):
        self.x, self.y = x, y

    def __conform__(self, protocol):
        if protocol is sqlite3.PrepareProtocol:
            return f"{self.x};{self.y}"

con = sqlite3.connect(":memory:")
cur = con.cursor()

cur.execute("SELECT ?", (Point(4.0, -3.2),))
print(cur.fetchone()[0])
con.close()
```

適合用呼び出し可能オブジェクト (adapter callables) の登録方法

別の策としては、Python オブジェクトを SQLite 互換の型に変換する関数を作成することが挙げられます。この関数は、*register_adapter()* を使用して登録できます。

```
class Point:
    def __init__(self, x, y):
        self.x, self.y = x, y

def adapt_point(point):
    return f"{point.x};{point.y}"

sqlite3.register_adapter(Point, adapt_point)

con = sqlite3.connect(":memory:")
cur = con.cursor()

cur.execute("SELECT ?", (Point(1.0, 2.5),))
print(cur.fetchone()[0])
con.close()
```

SQLite 値をカスタム Python 型に変換する方法

適合関数 (adapter) を使用すると、カスタム Python 型から SQLite 値に変換できます。SQLite 値 から カスタム Python 型に変換できるようにするためには、**変換関数** (converters) を使用します。

それでは `Point` クラスの話に戻るとしましょう。先程は x 座標と y 座標をセミコロンで区切られた文字列として SQLite に格納しました。

まず、文字列をパラメーターとして受け取り、そこから `Point` オブジェクトを構築する変換関数を定義します。

> **注釈**
>
> 変換関数には、基になる SQLite データ型に関係なく、**常に** *bytes* オブジェクトで渡されます。

```
def convert_point(s):
    x, y = map(float, s.split(b";"))
    return Point(x, y)
```

与えられた SQLite 値をどの時点で変換すべきかを `sqlite3` に伝える必要があります。これは、*connect()* の *detect_types* パラメータを使用して、データベースに接続する際に行います。以下の 3 つの選択肢があります:

- 暗黙的: *detect_types* に *PARSE_DECLTYPES* と設定。
- 明示的: *detect_types* に *PARSE_COLNAMES* と設定。
- 両方: *detect_types* に `sqlite3.PARSE_DECLTYPES | sqlite3.PARSE_COLNAMES` を設定。列名での指定は、宣言時の型よりも優先されます。

以下の例では、暗黙的なアプローチと明示的なアプローチについて表しています:

```
class Point:
    def __init__(self, x, y):
        self.x, self.y = x, y

    def __repr__(self):
        return f"Point({self.x}, {self.y})"

def adapt_point(point):
    return f"{point.x};{point.y}"

def convert_point(s):
    x, y = list(map(float, s.split(b";")))
    return Point(x, y)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
# Register the adapter and converter
sqlite3.register_adapter(Point, adapt_point)
sqlite3.register_converter("point", convert_point)

# 1) Parse using declared types
p = Point(4.0, -3.2)
con = sqlite3.connect(":memory:", detect_types=sqlite3.PARSE_DECLTYPES)
cur = con.execute("CREATE TABLE test(p point)")

cur.execute("INSERT INTO test(p) VALUES(?)", (p,))
cur.execute("SELECT p FROM test")
print("with declared types:", cur.fetchone()[0])
cur.close()
con.close()

# 2) Parse using column names
con = sqlite3.connect(":memory:", detect_types=sqlite3.PARSE_COLNAMES)
cur = con.execute("CREATE TABLE test(p)")

cur.execute("INSERT INTO test(p) VALUES(?)", (p,))
cur.execute('SELECT p AS "p [point]" FROM test')
print("with column names:", cur.fetchone()[0])
cur.close()
con.close()
```

適合関数と変換関数のレシピ集

この節では一般的な適合関数と変換関数のレシピを紹介します。

```
import datetime
import sqlite3

def adapt_date_iso(val):
    """Adapt datetime.date to ISO 8601 date."""
    return val.isoformat()

def adapt_datetime_iso(val):
    """Adapt datetime.datetime to timezone-naive ISO 8601 date."""
    return val.isoformat()

def adapt_datetime_epoch(val):
    """Adapt datetime.datetime to Unix timestamp."""
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    return int(val.timestamp())

sqlite3.register_adapter(datetime.date, adapt_date_iso)
sqlite3.register_adapter(datetime.datetime, adapt_datetime_iso)
sqlite3.register_adapter(datetime.datetime, adapt_datetime_epoch)

def convert_date(val):
    """Convert ISO 8601 date to datetime.date object."""
    return datetime.date.fromisoformat(val.decode())

def convert_datetime(val):
    """Convert ISO 8601 datetime to datetime.datetime object."""
    return datetime.datetime.fromisoformat(val.decode())

def convert_timestamp(val):
    """Convert Unix epoch timestamp to datetime.datetime object."""
    return datetime.datetime.fromtimestamp(int(val))

sqlite3.register_converter("date", convert_date)
sqlite3.register_converter("datetime", convert_datetime)
sqlite3.register_converter("timestamp", convert_timestamp)
```

接続 (connection) ショートカット・メソッドの使い方

Connection クラスのメソッド *execute()* と *executemany()* と *executescript()* を使うことで、(しばしば余計な) *Cursor* オブジェクトをわざわざ作り出さずに済むので、コードをより簡潔に書くことができます。*Cursor* オブジェクトは暗黙裡に生成され、ショートカット・メソッドの戻り値として受け取ることができます。この方法を使えば、SELECT 文を実行してその結果について反復することが、*Connection* オブジェクトに対する呼び出し一つで行なえます。

```
# Create and fill the table.
con = sqlite3.connect(":memory:")
con.execute("CREATE TABLE lang(name, first_appeared)")
data = [
    ("C++", 1985),
    ("Objective-C", 1984),
]
con.executemany("INSERT INTO lang(name, first_appeared) VALUES(?, ?)", data)

# Print the table contents
for row in con.execute("SELECT name, first_appeared FROM lang"):
    print(row)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
print("I just deleted", con.execute("DELETE FROM lang").rowcount, "rows")

# close() is not a shortcut method and it's not called automatically;
# the connection object should be closed manually
con.close()
```

接続 (connection) コンテキストマネージャの使い方

Connection オブジェクトは、コンテキスト・マネージャーとして使用でき、コンテキスト・マネージャーとして使用すると、with ブロックを離れるときに、開いているトランザクションを自動的にコミットまたはロールバックします。with 文のブロックが例外なく終了すると、トランザクションはコミットされます。このコミットが失敗した、または、with 文のブロックでキャッチされなかった例外が発生した場合、トランザクションはロールバックされます。*autocommit* が False の場合、コミット後またはロールバック後に新しいトランザクションが暗黙に開かれます。

with 文のブロックを離れるときに開いているトランザクションがない、または、*autocommit* が True の場合、コンテキスト・マネージャは何も行いません。

注釈

The context manager neither implicitly opens a new transaction nor closes the connection. If you need a closing context manager, consider using *contextlib.closing()*.

```
con = sqlite3.connect(":memory:")
con.execute("CREATE TABLE lang(id INTEGER PRIMARY KEY, name VARCHAR UNIQUE)")

# Successful, con.commit() is called automatically afterwards
with con:
    con.execute("INSERT INTO lang(name) VALUES(?)", ("Python",))

# con.rollback() is called after the with block finishes with an exception,
# the exception is still raised and must be caught
try:
    with con:
        con.execute("INSERT INTO lang(name) VALUES(?)", ("Python",))
except sqlite3.IntegrityError:
    print("couldn't add Python twice")

# Connection object used as context manager only commits or rollbacks transactions,
# so the connection object should be closed manually
con.close()
```

SQLite URI の操作方法

URI の小技をいくつか紹介します:

- データベースを読み取り専用で開きます:

```
>>> con = sqlite3.connect("file:tutorial.db?mode=ro", uri=True)
>>> con.execute("CREATE TABLE readonly(data)")
Traceback (most recent call last):
OperationalError: attempt to write a readonly database
>>> con.close()
```

- まだ存在しない場合、新しいデータベース・ファイルを暗黙に作成しません。なお、新しいファイルが作成できない場合には *OperationalError* が送出されます:

```
>>> con = sqlite3.connect("file:nosuchdb.db?mode=rw", uri=True)
Traceback (most recent call last):
OperationalError: unable to open database file
```

- 共有の名前付きインメモリ・データベースを作成します:

```
db = "file:mem1?mode=memory&cache=shared"
con1 = sqlite3.connect(db, uri=True)
con2 = sqlite3.connect(db, uri=True)
with con1:
    con1.execute("CREATE TABLE shared(data)")
    con1.execute("INSERT INTO shared VALUES(28)")
res = con2.execute("SELECT data FROM shared")
assert res.fetchone() == (28,)

con1.close()
con2.close()
```

パラメータのリストを含む、この機能の詳細については、SQLite URI documentation を参照してください。

行工場 (row factories) の作成方法と使用方法

デフォルトでは、sqlite3 は各行 (row) を **タプル** として表します。**タプル** があなたのニーズと合わない場合は、*sqlite3.Row* クラスまたはカスタム *row_factory* を使用できます。

row_factory は *Cursor* と *Connection* の両方に属性として存在しますが、その接続 (connection) から作成されたすべてのカーソルが同一の行工場 (row factory) を使用するようにするために、*Connection.row_factory* を設定することをお勧めします。

Row は、**タプル** に対してメモリ・オーバーヘッドとパフォーマンスへの影響を最小限に抑えながら、列 (row) へのインデックスによるアクセスと、列への (大文字と小文字を区別しない) 名前によるアクセスを提供します。Row を行工場 (row factory) として使用するには、row_factory 属性に割り当てます:

```
>>> con = sqlite3.connect(":memory:")
>>> con.row_factory = sqlite3.Row
```

このように設定すると、クエリは Row オブジェクトを返すようになります:

```
>>> res = con.execute("SELECT 'Earth' AS name, 6378 AS radius")
>>> row = res.fetchone()
>>> row.keys()
['name', 'radius']
>>> row[0]          # Access by index.
'Earth'
>>> row["name"]     # Access by name.
'Earth'
>>> row["RADIUS"]   # Column names are case-insensitive.
6378
>>> con.close()
```

注釈

The FROM clause can be omitted in the SELECT statement, as in the above example. In such cases, SQLite returns a single row with columns defined by expressions, e.g. literals, with the given aliases expr AS alias.

各列名が各値にマップされた *dict* として行を返す、カスタム *row_factory* を作成することもできます:

```
def dict_factory(cursor, row):
    fields = [column[0] for column in cursor.description]
    return {key: value for key, value in zip(fields, row)}
```

これを使うと、クエリは **タプル** の代わりに dict を返すようになります:

```
>>> con = sqlite3.connect(":memory:")
>>> con.row_factory = dict_factory
>>> for row in con.execute("SELECT 1 AS a, 2 AS b"):
...     print(row)
{'a': 1, 'b': 2}
>>> con.close()
```

以下の行工場 (row factory) は **名前付きタプル** を返します:

```
from collections import namedtuple


def namedtuple_factory(cursor, row):
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    fields = [column[0] for column in cursor.description]
    cls = namedtuple("Row", fields)
    return cls._make(row)
```

namedtuple_factory() は以下のようにして使う事ができます:

```
>>> con = sqlite3.connect(":memory:")
>>> con.row_factory = namedtuple_factory
>>> cur = con.execute("SELECT 1 AS a, 2 AS b")
>>> row = cur.fetchone()
>>> row
Row(a=1, b=2)
>>> row[0]  # Indexed access.
1
>>> row.b   # Attribute access.
2
>>> con.close()
```

上記レシピをチューニングすれば、*namedtuple* の代わりに *dataclass* または、その他のカスタム・クラスを使用するように適合 (adapt) させることができます。

How to handle non-UTF-8 text encodings

By default, sqlite3 uses *str* to adapt SQLite values with the TEXT data type. This works well for UTF-8 encoded text, but it might fail for other encodings and invalid UTF-8. You can use a custom *text_factory* to handle such cases.

Because of SQLite's flexible typing, it is not uncommon to encounter table columns with the TEXT data type containing non-UTF-8 encodings, or even arbitrary data. To demonstrate, let's assume we have a database with ISO-8859-2 (Latin-2) encoded text, for example a table of Czech-English dictionary entries. Assuming we now have a *Connection* instance con connected to this database, we can decode the Latin-2 encoded text using this *text_factory*:

```
con.text_factory = lambda data: str(data, encoding="latin2")
```

For invalid UTF-8 or arbitrary data in stored in TEXT table columns, you can use the following technique, borrowed from the unicode-howto:

```
con.text_factory = lambda data: str(data, errors="surrogateescape")
```

注釈

The sqlite3 module API does not support strings containing surrogates.

参考

unicode-howto

12.6.4 説明

トランザクション制御

sqlite3 は、データベース・トランザクションを開くかどうか、いつ、どのように開くかを制御する複数の方法を提供します。*autocommit* 属性に依るトランザクション制御 が推奨されますが、*isolation_level* 属性に依るトランザクション制御 は Python 3.12 より前の動作を保持します。

autocommit 属性に依るトランザクション制御

トランザクションの動作を制御する推奨方法は、*Connection.autocommit* 属性を使用することです。この属性は *connect()* の *autocommit* パラメータを使用して設定して頂けるとありがたいです。

autocommit を False に設定することをお勧めします。そうすると **PEP 249** 対応のトランザクション制御を行います。これは以下のことを意味します:

- sqlite3 はトランザクションが常に開いていることを保証します。そのため、*connect()* や *Connection.commit()* や *Connection.rollback()* は暗黙に新しいトランザクションを開きます (1 つ目については保留中のトランザクションを閉じた直後で、後の 2 つについてはその直後に、です)。sqlite3 はトランザクションを開くときに BEGIN DEFERRED 文を使用します。
- トランザクションは、commit() を使用して明示的にコミットする必要があります。
- トランザクションは、rollback() を使用して明示的にロールバックする必要があります。
- データベースの保留中に行った変更は *close()* された場合、暗黙のロールバックが実行されます。

autocommit を True に設定して、SQLite の autocommit mode を有効にします。このモードでは、*Connection.commit()* と *Connection.rollback()* は効果がありません。SQLite の自動コミット・モード (autocommit mode) は、**PEP 249** 対応の *Connection.autocommit* 属性とは異なることに注意してください。*Connection.in_transaction* を使用して、低レベル SQLite 自動コミット・モードを問い合わせします。

autocommit を *LEGACY_TRANSACTION_CONTROL* に設定して、トランザクション制御の振る舞いを *Connection.isolation_level* 属性に任せます。詳細については *isolation_level* 属性に依るトランザクション制御 を参照してください。

isolation_level 属性に依るトランザクション制御

注釈

推奨のトランザクション制御方法は、*autocommit* 属性を使用することです。*autocommit* 属性に依るトランザクション制御 を参照してください。

Connection.autocommit が *LEGACY_TRANSACTION_CONTROL* (これがデフォルトです) に設定されてい

る場合、トランザクションの振る舞いは *Connection.isolation_level* 属性を使用して制御されます。*LEGACY_TRANSACTION_CONTROL* 以外の場合、isolation_level は効果がありません。

接続属性 *isolation_level* が None で無いのなら、*execute()* や *executemany()* が INSERT または UPDATE または DELETE または REPLACE 文を実行する前に新しいトランザクションが暗黙に開かれます。それ以外の SQL 文では暗黙のトランザクション処理は行われません。*commit()* メソッドや *rollback()* メソッドを使用して、保留中のトランザクションをそれぞれコミットおよびロールバックします。あなたは、背後にある SQLite ライブラリのトランザクションの振る舞い (SQLite transaction behaviour) — つまり、sqlite3 が暗黙に実行する BEGIN 文の有無とその種類 – を、*isolation_level* 属性を介して選択できます。

isolation_level が None に設定されていると、トランザクションは暗黙に開かれません。これにより、背後にある SQLite ライブラリを自動コミット・モード (autocommit mode) にしたまま、明示的な SQL 文を使用して、ユーザが独自のトランザクション処理を行えるようにします。背後にある SQLite ライブラリの自動コミット・モードは、*in_transaction* 属性を使用して問い合わせできます。

executescript() メソッドは、*isolation_level* の値に関係なく、与えられた SQL スクリプトの実行前に、保留中のトランザクションを暗黙にコミットします。

バージョン 3.6 で変更: sqlite3 は、DDL 文の前に、開いているトランザクションを暗黙にコミットしていました。これはもはや当てはまりません。

バージョン 3.12 で変更: 推奨のトランザクションを制御方法は、*autocommit* 属性を使用することです。

第

THIRTEEN

データ圧縮とアーカイブ

The modules described in this chapter support data compression with the zlib, gzip, bzip2 and lzma algorithms, and the creation of ZIP- and tar-format archives. See also アーカイブ化操作 provided by the *shutil* module.

13.1 zlib --- gzip 互換の圧縮

このモジュールは、データ圧縮を必要とするアプリケーションが zlib ライブラリを使って圧縮および展開を行えるようにします。zlib ライブラリ自身の Web ページは https://www.zlib.net です。Python モジュールと zlib ライブラリの 1.1.3 より前のバージョンには互換性のない部分があることが知られています。1.1.3 には セキュリティホール が存在するため、1.1.4 以降のバージョンを利用することを推奨します。

zlib の関数にはたくさんのオプションがあり、場合によっては特定の順番で使わなければなりません。このドキュメントではそれら順番についてすべてを説明しようとはしていません。詳細は公式サイト http://www.zlib.net/manual.html にある zlib のマニュアルを参照してください。

.gz ファイルの読み書きのためには、*gzip* モジュールを参照してください。

このモジュールで利用可能な例外と関数を以下に示します:

exception zlib.error

圧縮および展開時のエラーによって送出される例外です。

zlib.adler32(*data*[, *value*])

data の Adler-32 チェックサムを計算します (Adler-32 チェックサムは、おおむね CRC32 と同等の信頼性を持ちながら、はるかに高速に計算できます)。結果は、符号のない 32 ビットの整数です。*value* が与えられている場合、チェックサム計算の初期値として使われます。与えられていない場合、デフォルト値の 1 が使われます。*value* を与えることで、複数の入力を結合したデータ全体にわたり、通しのチェックサムを計算できます。このアルゴリズムは暗号論的には強力ではなく、認証やデジタル署名などに用いるべきではありません。また、チェックサムアルゴリズムとして設計されているため、汎用のハッシュアルゴリズムには向きません。

バージョン 3.0 で変更: The result is always unsigned.

zlib.**compress**(*data*, */*, *level=-1*, *wbits=MAX_WBITS*)

Compresses the bytes in *data*, returning a bytes object containing compressed data. *level* is an integer from `0` to `9` or `-1` controlling the level of compression; `1` (Z_BEST_SPEED) is fastest and produces the least compression, `9` (Z_BEST_COMPRESSION) is slowest and produces the most. `0` (Z_NO_COMPRESSION) is no compression. The default value is `-1` (Z_DEFAULT_COMPRESSION). Z_DEFAULT_COMPRESSION represents a default compromise between speed and compression (currently equivalent to level 6).

The *wbits* argument controls the size of the history buffer (or the "window size") used when compressing data, and whether a header and trailer is included in the output. It can take several ranges of values, defaulting to `15` (MAX_WBITS):

- +9 to +15: The base-two logarithm of the window size, which therefore ranges between 512 and 32768. Larger values produce better compression at the expense of greater memory usage. The resulting output will include a zlib-specific header and trailer.
- − 9 to − 15: Uses the absolute value of *wbits* as the window size logarithm, while producing a raw output stream with no header or trailing checksum.
- +25 to +31 = 16 + (9 to 15): Uses the low 4 bits of the value as the window size logarithm, while including a basic **gzip** header and trailing checksum in the output.

Raises the *error* exception if any error occurs.

バージョン 3.6 で変更: *level* can now be used as a keyword parameter.

バージョン 3.11 で変更: The *wbits* parameter is now available to set window bits and compression type.

zlib.**compressobj**(*level=-1*, *method=DEFLATED*, *wbits=MAX_WBITS*,
memLevel=DEF_MEM_LEVEL, *strategy=Z_DEFAULT_STRATEGY*[, *zdict*])

一度にメモリ上に置くことができないようなデータストリームを圧縮するための圧縮オブジェクトを返します。

level は圧縮レベルです。`0` から `9` 、または `-1` の整数を取り、`1` (Z_BEST_SPEED) は最も高速で最小限の圧縮を行い、`9` (Z_BEST_COMPRESSION) は最も低速で最大限の圧縮を行います。`0` (Z_NO_COMPRESSION) は圧縮しません。デフォルトは `-1` です (Z_DEFAULT_COMPRESSION)。Z_DEFAULT_COMPRESSION は、速度と圧縮の間のデフォルトの妥協点 (現在、レベル 6 に対応します) を表します。

method は圧縮アルゴリズムです。現在、`DEFLATED` のみサポートされています。

The *wbits* parameter controls the size of the history buffer (or the "window size"), and what header and trailer format will be used. It has the same meaning as *described for compress()*.

memLevel 引数は内部圧縮状態用に使用されるメモリ量を制御します。有効な値は `1` から `9` です。大きい値ほど多くのメモリを消費しますが、より速く、より小さな出力を作成します。

strategy は圧縮アルゴリズムの調整に使用されます。指定可能な値は、`Z_DEFAULT_STRATEGY`, `Z_FILTERED`, `Z_HUFFMAN_ONLY`, `Z_RLE` (zlib 1.2.0.1) および `Z_FIXED` (zlib 1.2.2.2) です。

zdict は定義済み圧縮辞書です。これは圧縮されるデータ内で繰り返し現れると予想されるサブシーケンスを含む (*bytes* オブジェクトのような) バイト列のシーケンスです。最も一般的と思われるサブシーケンスは辞書の末尾に来なければなりません。

バージョン 3.3 で変更: *zdict* パラメータとキーワード引数のサポートが追加されました。

`zlib.crc32`(*data*[, *value*])

data の CRC (Cyclic Redundancy Check, 巡回冗長検査) チェックサムを計算します。結果は、符号のない 32 ビットの整数です。*value* が与えられている場合、チェックサム計算の初期値として使われます。与えられていない場合、デフォルト値の 0 が使われます。*value* を与えることで、複数の入力を結合したデータ全体にわたり、通しのチェックサムを計算できます。このアルゴリズムは暗号論的には強力ではなく、認証やデジタル署名などに用いるべきではありません。また、チェックサムアルゴリズムとして設計されているため、汎用のハッシュアルゴリズムには向きません。

バージョン 3.0 で変更: The result is always unsigned.

`zlib.decompress`(*data*, */*, *wbits=MAX_WBITS*, *bufsize=DEF_BUF_SIZE*)

Decompresses the bytes in *data*, returning a bytes object containing the uncompressed data. The *wbits* parameter depends on the format of *data*, and is discussed further below. If *bufsize* is given, it is used as the initial size of the output buffer. Raises the *error* exception if any error occurs.

The *wbits* parameter controls the size of the history buffer (or "window size"), and what header and trailer format is expected. It is similar to the parameter for *compressobj()*, but accepts more ranges of values:

- +8 to +15: The base-two logarithm of the window size. The input must include a zlib header and trailer.
- 0: Automatically determine the window size from the zlib header. Only supported since zlib 1.2.3.5.
- −8 to −15: Uses the absolute value of *wbits* as the window size logarithm. The input must be a raw stream with no header or trailer.
- +24 to +31 = 16 + (8 to 15): Uses the low 4 bits of the value as the window size logarithm. The input must include a gzip header and trailer.
- +40 to +47 = 32 + (8 to 15): Uses the low 4 bits of the value as the window size logarithm, and automatically accepts either the zlib or gzip format.

When decompressing a stream, the window size must not be smaller than the size originally used to compress the stream; using a too-small value may result in an *error* exception. The default *wbits* value corresponds to the largest window size and requires a zlib header and trailer to be included.

bufsize は展開されたデータを保持するためのバッファサイズの初期値です。バッファの空きは必要に応じて必要なだけ増加するので、必ずしも正確な値を指定する必要はありません。この値のチューニングでできることは、`malloc()` が呼ばれる回数を数回減らすことぐらいです。

バージョン 3.6 で変更: *wbits* and *bufsize* can be used as keyword arguments.

zlib.**decompressobj**(*wbits=MAX_WBITS*[, *zdict*])

一度にメモリ上に置くことができないようなデータストリームを展開するための展開オブジェクトを返します。

The *wbits* parameter controls the size of the history buffer (or the "window size"), and what header and trailer format is expected. It has the same meaning as *described for decompress()*.

zdict パラメータには定義済み圧縮辞書を指定します。このパラメータを指定する場合、展開するデータを圧縮した際に使用した辞書と同じものでなければなりません。

> **注釈**
>
> *zdict* が (*bytearray* のような) 変更可能オブジェクトの場合、*decompressobj()* の呼び出しとデコンプレッサの decompress() メソッドの最初の呼び出しの間に辞書の内容を変更してはいけません。

バージョン 3.3 で変更: パラメータに *zdict* を追加しました。

圧縮オブジェクトは以下のメソッドをサポートしています:

Compress.**compress**(*data*)

data を圧縮し、圧縮されたデータを含むバイト列オブジェクトを返します。この文字列は少なくとも *data* の一部分のデータに対する圧縮データを含みます。このデータは以前に呼んだ *compress()* が返した出力と結合することができます。入力の一部は以後の処理のために内部バッファに保存されることもあります。

Compress.**flush**([*mode*])

未処理の全入力データが処理され、この未処理部分を圧縮したデータを含むバイト列オブジェクトが返されます。*mode* は定数 Z_NO_FLUSH、Z_PARTIAL_FLUSH、Z_SYNC_FLUSH、Z_FULL_FLUSH、Z_BLOCK (zlib 1.2.3.4)、または Z_FINISH のいずれかをとり、デフォルト値は Z_FINISH です。Z_FINISH を除く全ての定数はこれ以後にもデータバイト文字列を圧縮できるモードです。一方、Z_FINISH は圧縮ストリームを閉じ、これ以後のデータの圧縮を停止します。*mode* に Z_FINISH を指定して *flush()* メソッドを呼び出した後は、*compress()* メソッドを再び呼ぶべきではありません。唯一の現実的な操作はこのオブジェクトを削除することだけです。

Compress.**copy**()

圧縮オブジェクトのコピーを返します。これを使うと先頭部分が共通している複数のデータを効率的に圧縮することができます。

バージョン 3.8 で変更: Added *copy.copy()* and *copy.deepcopy()* support to compression objects.

展開オブジェクトは以下のメソッドと属性をサポートしています:

Decompress.**unused_data**

圧縮データの末尾より後のバイト列が入ったバイト列オブジェクトです。すなわち、この値は圧縮データの入っているバイト列の最後の文字が利用可能になるまでは b"" のままとなります。入力バイト文字列すべてが圧縮データを含んでいた場合、この属性は b"" 、すなわち空バイト列になります。

Decompress.**unconsumed_tail**

展開されたデータを収めるバッファの長さ制限を超えたために、直近の *decompress()* 呼び出しで処理しきれなかったデータを含むバイト列オブジェクトです。このデータはまだ zlib 側からは見えていないので、正しい展開出力を得るには以降の *decompress()* メソッド呼び出しに (場合によっては後続のデータが追加された) データを差し戻さなければなりません。

Decompress.**eof**

圧縮データストリームの終了に達したかどうかを示すブール値です。

これは、正常な形式の圧縮ストリームと、不完全あるいは切り詰められたストリームとを区別することを可能にします。

Added in version 3.3.

Decompress.**decompress**(*data*, *max_length=0*)

data を展開し、少なくとも *string* の一部分に対応する展開されたデータを含むバイト列オブジェクトを返します。このデータは以前に *decompress()* メソッドを呼んだ時に返された出力と結合することができます。入力データの一部分が以後の処理のために内部バッファに保存されることもあります。

オプションパラメータ *max_length* が非ゼロの場合、返される展開データの長さが *max_length* 以下に制限されます。このことは入力した圧縮データの全てが処理されるとは限らないことを意味し、処理されなかったデータは *unconsumed_tail* 属性に保存されます。展開処理を継続する場合、この保存されたバイト文字列を以降の *decompress()* 呼び出しに渡さなくてはなりません。*max_length* が 0 の場合、全ての入力が展開され、*unconsumed_tail* 属性は空になります。

バージョン 3.6 で変更: *max_length* can be used as a keyword argument.

Decompress.**flush**(*length*)

未処理の入力データをすべて処理し、最終的に圧縮されなかった残りの出力バイト列オブジェクトを返します。*flush()* を呼んだ後、*decompress()* を再度呼ぶべきではありません。このときできる唯一の現実的な操作はオブジェクトの削除だけです。

オプション引数 *length* には出力バッファの初期サイズを指定します。

Decompress.**copy**()

展開オブジェクトのコピーを返します。これを使うとデータストリームの途中にある展開オブジェクトの状態を保存でき、未来のある時点で行なわれるストリームのランダムなシークをスピードアップするのに利用できます。

バージョン 3.8 で変更: Added *copy.copy()* and *copy.deepcopy()* support to decompression objects.

使用している zlib ライブラリのバージョン情報を以下の定数で確認できます:

zlib.**ZLIB_VERSION**

モジュールのビルド時に使用された zlib ライブラリのバージョン文字列です。これは *ZLIB_RUNTIME_VERSION* で確認できる、実行時に使用している実際の zlib ライブラリのバージョンとは異なる場合があります。

zlib.ZLIB_RUNTIME_VERSION

インタプリタが読み込んだ実際の zlib ライブラリのバージョン文字列です。

Added in version 3.3.

参考

gzip モジュール
: **gzip** 形式ファイルへの読み書きを行うモジュール。

http://www.zlib.net
: zlib ライブラリホームページ。

http://www.zlib.net/manual.html
: zlib ライブラリの多くの関数の意味と使い方を解説したマニュアル。

13.2 gzip --- gzip ファイルのサポート

ソースコード: Lib/gzip.py

このモジュールは、GNU の **gzip** や **gunzip** のようにファイルを圧縮、展開するシンプルなインターフェイスを提供しています。

データ圧縮は *zlib* モジュールで提供されています。

gzip は *GzipFile* クラスと、簡易関数 *open()*、*compress()*、および *decompress()* を提供しています。*GzipFile* クラスは通常の **ファイルオブジェクト** と同様に **gzip** 形式のファイルを読み書きし、データを自動的に圧縮または展開します。

compress や **pack** 等によって作成され、**gzip** や **gunzip** が展開できる他のファイル形式についてはこのモジュールは対応していないので注意してください。

このモジュールは以下の項目を定義しています:

gzip.open(*filename*, *mode='rb'*, *compresslevel=9*, *encoding=None*, *errors=None*, *newline=None*)

gzip 圧縮ファイルをバイナリまたはテキストモードで開き、**ファイルオブジェクト** を返します。

引数 *filename* には実際のファイル名 (*str* または *bytes* オブジェクト) か、既存のファイルオブジェクトを指定します。

引数 *mode* には、バイナリモード用に `'r'`、`'rb'`、`'a'`、`'ab'`、`'w'`、`'wb'`、`'x'`、または `'xb'`、テキストモード用に `'rt'`、`'at'`、`'wt'`、または `'xt'` を指定できます。デフォルトは `'rb'` です。

引数 *compresslevel* は *GzipFile* コンストラクタと同様に 0 から 9 の整数を取ります。

バイナリモードでは、この関数は *GzipFile* コンストラクタ `GzipFile(filename, mode, compresslevel)` と等価です。この時、引数 *encoding*、*errors*、および *newline* を指定してはいけません。

テキストモードでは、*GzipFile* オブジェクトが作成され、指定されたエンコーディング、エラーハンドラの挙動、および改行文字で *io.TextIOWrapper* インスタンスにラップされます。

バージョン 3.3 で変更: *filename* にファイルオブジェクト指定のサポート、テキストモードのサポート、および引数に *encoding*、*errors*、および *newline* を追加しました。

バージョン 3.4 で変更: Added support for the `'x'`, `'xb'` and `'xt'` modes.

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

exception gzip.BadGzipFile

An exception raised for invalid gzip files. It inherits from *OSError*. *EOFError* and *zlib.error* can also be raised for invalid gzip files.

Added in version 3.8.

class gzip.GzipFile(*filename=None*, *mode=None*, *compresslevel=9*, *fileobj=None*, *mtime=None*)

Constructor for the *GzipFile* class, which simulates most of the methods of a *file object*, with the exception of the *truncate()* method. At least one of *fileobj* and *filename* must be given a non-trivial value.

クラスの新しいインスタンスは、*fileobj* に基づいて作成されます。*fileobj* は通常のファイル、*io.BytesIO* オブジェクト、そしてその他ファイルをシミュレートできるオブジェクトでかまいません。値はデフォルトでは *None* で、その場合ファイルオブジェクトを生成するために *filename* を開きます。

fileobj が `None` でない場合、*filename* 引数は `gzip` ファイルヘッダにインクルードされることのみに使用されます。`gzip` ファイルヘッダは圧縮されていないファイルの元の名前をインクルードするかもしれません。認識可能な場合、規定値は *fileobj* のファイル名です。そうでない場合、規定値は空の文字列で、元のファイル名はヘッダにはインクルードされません。

The *mode* argument can be any of `'r'`, `'rb'`, `'a'`, `'ab'`, `'w'`, `'wb'`, `'x'`, or `'xb'`, depending on whether the file will be read or written. The default is the mode of *fileobj* if discernible; otherwise, the default is `'rb'`. In future Python releases the mode of *fileobj* will not be used. It is better to always specify *mode* for writing.

ファイルは常にバイナリモードで開かれることに注意してください。圧縮ファイルをテキストモードで開く場合、*open()* (または *GzipFile* を *io.TextIOWrapper* でラップしたオブジェクト) を使ってください。

引数 *compresslevel* は `0` から `9` の整数を取り、圧縮レベルを制御します; `1` は最も高速で最小限の圧縮を行い、`9` は最も低速ですが最大限の圧縮を行います。`0` は圧縮しません。デフォルトは `9` です。

The *mtime* argument is an optional numeric timestamp to be written to the last modification time field in the stream when compressing. It should only be provided in compression mode. If omitted or `None`, the current time is used. See the *mtime* attribute for more details.

Calling a *GzipFile* object's `close()` method does not close *fileobj*, since you might wish to append more material after the compressed data. This also allows you to pass an *io.BytesIO* object opened for writing as *fileobj*, and retrieve the resulting memory buffer using the *io.BytesIO* object's *getvalue()* method.

GzipFile supports the *io.BufferedIOBase* interface, including iteration and the `with` statement. Only the *truncate()* method isn't implemented.

GzipFile は以下のメソッドと属性も提供しています:

peek(*n*)

Read *n* uncompressed bytes without advancing the file position. At most one single read on the compressed stream is done to satisfy the call. The number of bytes returned may be more or less than requested.

> **注釈**
>
> *peek()* の呼び出しでは *GzipFile* のファイル位置は変わりませんが、下層のファイルオブジェクトの位置が変わる恐れがあります。(e.g. *GzipFile* が *fileobj* 引数で作成された場合)

Added in version 3.2.

mtime

When decompressing, the value of the last modification time field in the most recently read header may be read from this attribute, as an integer. The initial value before reading any headers is `None`.

All **gzip** compressed streams are required to contain this timestamp field. Some programs, such as **gunzip**, make use of the timestamp. The format is the same as the return value of *time.time()* and the *st_mtime* attribute of the object returned by *os.stat()*.

name

The path to the gzip file on disk, as a *str* or *bytes*. Equivalent to the output of *os.fspath()* on the original input path, with no other normalization, resolution or expansion.

バージョン 3.1 で変更: `with` 文がサポートされました。*mtime* コンストラクタ引数と *mtime* 属性が追加されました。

バージョン 3.2 で変更: ゼロパディングされたファイルやシーク出来ないファイルがサポートされました。

バージョン 3.3 で変更: *io.BufferedIOBase.read1()* メソッドを実装しました。

バージョン 3.4 で変更: `'x'` ならびに `'xb'` モードがサポートされました。

バージョン 3.5 で変更: 任意の **バイトライクオブジェクト** の書き込みがサポートされました。*read()* メソッドが `None` を引数として受け取るようになりました。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

バージョン 3.12 で変更: Remove the `filename` attribute, use the *name* attribute instead.

バージョン 3.9 で非推奨: Opening *GzipFile* for writing without specifying the *mode* argument is deprecated.

gzip.**compress**(*data*, *compresslevel=9*, ***, *mtime=None*)

Compress the *data*, returning a *bytes* object containing the compressed data. *compresslevel* and *mtime* have the same meaning as in the *GzipFile* constructor above. When *mtime* is set to `0`, this function is equivalent to *zlib.compress()* with *wbits* set to `31`. The zlib function is faster.

Added in version 3.2.

バージョン 3.8 で変更: Added the *mtime* parameter for reproducible output.

バージョン 3.11 で変更: Speed is improved by compressing all data at once instead of in a streamed fashion. Calls with *mtime* set to `0` are delegated to *zlib.compress()* for better speed. In this situation the output may contain a gzip header "OS" byte value other than 255 "unknown" as supplied by the underlying zlib implementation.

gzip.**decompress**(*data*)

Decompress the *data*, returning a *bytes* object containing the uncompressed data. This function is capable of decompressing multi-member gzip data (multiple gzip blocks concatenated together). When the data is certain to contain only one member the *zlib.decompress()* function with *wbits* set to 31 is faster.

Added in version 3.2.

バージョン 3.11 で変更: Speed is improved by decompressing members at once in memory instead of in a streamed fashion.

13.2.1 使い方の例

圧縮されたファイルを読み込む例:

```
import gzip
with gzip.open('/home/joe/file.txt.gz', 'rb') as f:
    file_content = f.read()
```

GZIP 圧縮されたファイルを作成する例:

```
import gzip
content = b"Lots of content here"
with gzip.open('/home/joe/file.txt.gz', 'wb') as f:
    f.write(content)
```

既存のファイルを GZIP 圧縮する例:

```
import gzip
import shutil
with open('/home/joe/file.txt', 'rb') as f_in:
    with gzip.open('/home/joe/file.txt.gz', 'wb') as f_out:
        shutil.copyfileobj(f_in, f_out)
```

バイナリ文字列を GZIP 圧縮する例:

```
import gzip
s_in = b"Lots of content here"
s_out = gzip.compress(s_in)
```

参考

zlib モジュール
: gzip ファイル形式のサポートを行うために必要な基本ライブラリモジュール。

13.2.2 コマンドラインインターフェイス

gzip モジュールは、ファイルを圧縮、展開するための簡単なコマンドラインインターフェースを提供しています。

Once executed the *gzip* module keeps the input file(s).

バージョン 3.8 で変更: Add a new command line interface with a usage. By default, when you will execute the CLI, the default compression level is 6.

コマンドラインオプション

file
: If *file* is not specified, read from *sys.stdin*.

--fast
: Indicates the fastest compression method (less compression).

--best
: Indicates the slowest compression method (best compression).

-d, --decompress
: Decompress the given file.

-h, --help
: ヘルプメッセージを出力します

13.3 bz2 --- bzip2 圧縮のサポート

ソースコード: Lib/bz2.py

このモジュールは、bzip2 アルゴリズムを用いて圧縮・展開を行う包括的なインターフェイスを提供します。

bz2 モジュールには以下のクラスや関数があります:

- 圧縮ファイルを読み書きするための *open()* 関数と *BZ2File* クラス。

- インクリメンタルにデータを圧縮・展開するための *BZ2Compressor* および *BZ2Decompressor* クラス。
- 一度に圧縮・展開を行う *compress()* および *decompress()* 関数。

13.3.1 ファイルの圧縮/解凍

bz2.open(*filename*, *mode='rb'*, *compresslevel=9*, *encoding=None*, *errors=None*, *newline=None*)

bzip2 圧縮されたファイルを、バイナリモードかテキストモードでオープンし、ファイルオブジェクトを返します。

BZ2File のコンストラクタと同様に、引数 *filename* には実際のファイル名 (*str* または *bytes* オブジェクト) か、読み書きする既存のファイルオブジェクトを指定します。

引数 *mode* には、バイナリモード用に `'r'`、`'rb'`、`'w'`、`'wb'`、`'x'`、`'xb'`、`'a'`、あるいは `'ab'`、テキストモード用に `'rt'`、`'wt'`、`'xt'`、あるいは `'at'` を指定できます。デフォルトは `'rb'` です。

引数 *compresslevel* には *BZ2File* コンストラクタと同様に 1 から 9 の整数を指定します。

バイナリモードでは、この関数は *BZ2File* コンストラクタ `BZ2File(filename, mode, compresslevel=compresslevel)` と等価です。この時、引数 *encoding*、*errors*、および *newline* を指定してはいけません。

テキストモードでは、*BZ2File* オブジェクトが作成され、指定されたエンコーディング、エラーハンドラの挙動、および改行文字で *io.TextIOWrapper* にラップされます。

Added in version 3.3.

バージョン 3.4 で変更: `'x'` (排他的作成) モードが追加されました。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

class bz2.BZ2File(*filename*, *mode='r'*, ***, *compresslevel=9*)

bzip2 圧縮ファイルをバイナリモードでオープンします。

filename が *str* あるいは *bytes* オブジェクトの場合、それを名前とするファイルを直接開きます。そうでない場合、*filename* は圧縮データを読み書きする ファイルオブジェクト でなくてはなりません。

引数 *mode* は読み込みモードの `'r'` (デフォルト)、上書きモードの `'w'`、排他的作成モードの `'x'`、あるいは追記モードの `'a'` のいずれかを指定できます。これらはそれぞれ `'rb'`、`'wb'`、`'xb'` および `'ab'` と等価です。

filename が (実際のファイル名でなく) ファイルオブジェクトの場合、`'w'` はファイルを上書きせず、`'a'` と等価になります。

mode が `'w'` あるいは `'a'` の場合、*compresslevel* に圧縮レベルを `1` から `9` の整数で指定できます。圧縮率は `1` が最低で、`9` (デフォルト値) が最高です。

mode の値が `'r'` の場合、入力ファイルは複数の圧縮ストリームでも構いません。

BZ2File には、*io.BufferedIOBase* で規定されているメソッドや属性のうち、*detach()* と *truncate()* を除くすべてが備わっています。イテレーションと `with` 文をサポートしています。

BZ2File also provides the following methods:

peek([*n*])

ファイル上の現在位置を変更せずにバッファのデータを返します。このメソッドは少なくとも 1 バイトのデータを返します (EOF の場合を除く)。返される正確なバイト数は規定されていません。

> **注釈**
>
> *peek()* の呼び出しでは *BZ2File* のファイル位置は変わりませんが、下層のファイルオブジェクトの位置が変わる惧れがあります (e.g. *BZ2File* を *filename* にファイルオブジェクトを渡して作成した場合)。

Added in version 3.3.

fileno()

Return the file descriptor for the underlying file.

Added in version 3.3.

readable()

Return whether the file was opened for reading.

Added in version 3.3.

seekable()

Return whether the file supports seeking.

Added in version 3.3.

writable()

Return whether the file was opened for writing.

Added in version 3.3.

read1(*size=-1*)

Read up to *size* uncompressed bytes, while trying to avoid making multiple reads from the underlying stream. Reads up to a buffer's worth of data if size is negative.

Returns `b''` if the file is at EOF.

Added in version 3.3.

readinto(*b*)

Read bytes into *b*.

Returns the number of bytes read (0 for EOF).

Added in version 3.3.

バージョン 3.1 で変更: `with` 構文のサポートが追加されました。

バージョン 3.3 で変更: *filename* が実際のファイル名でなく **ファイルオブジェクト** だった場合のサポートが追加されました。

`'a'` (追記) モードが追加され、複数のストリームの読み込みがサポートされました。

バージョン 3.4 で変更: `'x'` (排他的作成) モードが追加されました。

バージョン 3.5 で変更: *read()* メソッドが `None` を引数として受け取るようになりました。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

バージョン 3.9 で変更: *buffering* パラメータは削除されました。Python 3.0 からは無視され非推奨となっています。開かれたファイルオブジェクトを渡し、ファイルの開きかたを制御します。

compresslevel パラメータはキーワード専用になりました。

バージョン 3.10 で変更: このクラスは、複数の同時読み出しや書き込みにおいては、既存の *gzip* や *lzma* などの同等のクラスのように、スレッド安全ではありません。

13.3.2 逐次圧縮および展開

class bz2.BZ2Compressor(*compresslevel=9*)

新しくコンプレッサオブジェクトを作成します。このオブジェクトはデータの逐次的な圧縮に使用できます。一度に圧縮したい場合は、*compress()* 関数を使ってください。

引数 *compresslevel* を指定する場合は、`1` から `9` までの整数を与えてください。デフォルト値は `9` です。

compress(*data*)

データをコンプレッサオブジェクトに渡します。戻り値は圧縮されたデータですが、圧縮データを返すことができない場合は空のバイト文字列を返します。

コンプレッサオブジェクトにデータをすべて渡し終えたら、*flush()* メソッドを呼び出し、圧縮プロセスを完了させてください。

flush()

圧縮プロセスを完了させ、内部バッファに残っている圧縮済みデータを返します。

このメソッドを呼び出すと、それ以後コンプレッサオブジェクトは使用できなくなります。

class bz2.BZ2Decompressor

新しくデコンプレッサオブジェクトを作成します。このオブジェクトは逐次的なデータ展開に使用できます。一度に展開したい場合は、*decompress()* 関数を使ってください。

> **注釈**
>
> このクラスは、*decompress()* や *BZ2File* とは異なり、複数の圧縮レベルが混在しているデータを透過的に扱うことができません。*BZ2Decompressor* クラスを用いて、複数のストリームからなるデータを展開する場合は、それぞれのストリームについてデコンプレッサオブジェクトを用意してください。

decompress(*data*, *max_length=-1*)

data (*bytes-like object*) を展開し、未圧縮のデータを bytes で返します。*data* の一部は、後で *decompress()* の呼び出しに使用するため内部でバッファされている場合があります。返されたデータは、以前の *decompress()* の呼び出しの出力に連結する必要があります。

max_length が非負の場合、最大 *max_length* バイトの展開データを返します。この制限に達して、出力がさらに生成できる場合、*needs_input* が False に設定されます。この場合、*decompress()* を次に呼び出すと、*data* を b'' として提供し、出力をさらに取得することができます。

入力データの全てが圧縮され返された (*max_length* バイトより少ないためか *max_length* が負のため) 場合、*needs_input* 属性は True になります。

ストリームの終端に到達した後にデータを展開しようとすると *EOFError* が送出されます。ストリームの終端の後ろの全てのデータは無視され、その部分は *unused_data* 属性に保存されます。

バージョン 3.5 で変更: max_length パラメータが追加されました。

eof

ストリーム終端記号に到達した場合 True を返します。

Added in version 3.3.

unused_data

圧縮ストリームの末尾以降に存在したデータを表します。

ストリームの末尾に達する前には、この属性には b'' という値が収められています。

needs_input

decompress() メソッドが、新しい非圧縮入力を必要とせずにさらに展開データを提供できる場合、False です。

Added in version 3.5.

13.3.3 一括圧縮/解凍

bz2.**compress**(*data*, *compresslevel=9*)

バイト類オブジェクト の *data* を圧縮します。

引数 *compresslevel* を指定する場合は、1 から 9 までの整数を与えてください。デフォルト値は 9 です。

逐次的にデータを圧縮したい場合は、*BZ2Compressor* を使ってください。

bz2.decompress(*data*)

バイト類オブジェクト の *data* を展開します。

data が複数の圧縮ストリームから成る場合、そのすべてを展開します。

逐次的に展開を行う場合は、*BZ2Decompressor* を使ってください。

バージョン 3.3 で変更: 複数ストリームの入力をサポートしました。

13.3.4 使い方の例

以下は、典型的な *bz2* モジュールの利用方法です。

compress() と *decompress()* を使い、圧縮して展開する実演をしています:

```
>>> import bz2
>>> data = b"""\
... Donec rhoncus quis sapien sit amet molestie. Fusce scelerisque vel augue
... nec ullamcorper. Nam rutrum pretium placerat. Aliquam vel tristique lorem,
... sit amet cursus ante. In interdum laoreet mi, sit amet ultrices purus
... pulvinar a. Nam gravida euismod magna, non varius justo tincidunt feugiat.
... Aliquam pharetra lacus non risus vehicula rutrum. Maecenas aliquam leo
... felis. Pellentesque semper nunc sit amet nibh ullamcorper, ac elementum
... dolor luctus. Curabitur lacinia mi ornare consectetur vestibulum."""
>>> c = bz2.compress(data)
>>> len(data) / len(c)  # Data compression ratio
1.513595166163142
>>> d = bz2.decompress(c)
>>> data == d  # Check equality to original object after round-trip
True
```

BZ2Compressor を使い、逐次圧縮をしています:

```
>>> import bz2
>>> def gen_data(chunks=10, chunksize=1000):
...     """Yield incremental blocks of chunksize bytes."""
...     for _ in range(chunks):
...         yield b"z" * chunksize
...
>>> comp = bz2.BZ2Compressor()
>>> out = b""
>>> for chunk in gen_data():
...     # Provide data to the compressor object
...     out = out + comp.compress(chunk)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
...
>>> # Finish the compression process.  Call this once you have
>>> # finished providing data to the compressor.
>>> out = out + comp.flush()
```

上の例は、非常に ” ランダムでない” データストリーム (チャンク `b"z"` のストリーム) です。ランダムなデータは圧縮率が低い傾向にある一方、揃っていて、繰り返しのあるデータは通常は高い圧縮率を叩き出します。

bzip2 圧縮されたファイルをバイナリモードで読み書きしています:

```
>>> import bz2
>>> data = b"""\
... Donec rhoncus quis sapien sit amet molestie. Fusce scelerisque vel augue
... nec ullamcorper. Nam rutrum pretium placerat. Aliquam vel tristique lorem,
... sit amet cursus ante. In interdum laoreet mi, sit amet ultrices purus
... pulvinar a. Nam gravida euismod magna, non varius justo tincidunt feugiat.
... Aliquam pharetra lacus non risus vehicula rutrum. Maecenas aliquam leo
... felis. Pellentesque semper nunc sit amet nibh ullamcorper, ac elementum
... dolor luctus. Curabitur lacinia mi ornare consectetur vestibulum."""
>>> with bz2.open("myfile.bz2", "wb") as f:
...     # Write compressed data to file
...     unused = f.write(data)
...
>>> with bz2.open("myfile.bz2", "rb") as f:
...     # Decompress data from file
...     content = f.read()
...
>>> content == data  # Check equality to original object after round-trip
True
```

13.4 `lzma` --- LZMA アルゴリズムを使用した圧縮

Added in version 3.3.

ソースコード: Lib/lzma.py

このモジュールは LZMA 圧縮アルゴリズムを使用したデータ圧縮および展開のためのクラスや便利な関数を提供しています。また、**xz** ユーティリティを使用した `.xz` およびレガシーな `.lzma` ファイル形式へのファイルインターフェイスの他、RAW 圧縮ストリームもサポートしています。

このモジュールが提供するインターフェイスは *bz2* モジュールと非常によく似ています。*LZMAFile* と *bz2.BZ2File* はスレッドセーフでは **ない** 点に注意してください。そのため、単一の *LZMAFile* インスタンスを複数スレッドから使用する場合は、ロックで保護する必要があります。

exception lzma.LZMAError

この例外は圧縮あるいは展開中にエラーが発生した場合、または圧縮/展開状態の初期化中に送出されます。

13.4.1 圧縮ファイルへの読み書き

lzma.open(*filename*, *mode='rb'*, ***, *format=None*, *check=-1*, *preset=None*, *filters=None*, *encoding=None*, *errors=None*, *newline=None*)

LZMA 圧縮ファイルをバイナリまたはテキストモードでオープンし、ファイルオブジェクト を返します。

filename 引数には、ファイルをオープンする際には実際のファイル名 (*str*、*bytes*、または *path-like* オブジェクトとして指定します) か、読み込みまたは書き込むためであれば、すでに存在するファイルオブジェクトを指定できます。

引数 *mode* は、バイナリモードでは "r"、"rb"、"w"、"wb"、"x"、"xb"、"a"、あるいは "ab" の、テキストモードでは "rt"、"wt"、"xt"、あるいは "at" のいずれかになります。デフォルトは "rb" です。

読み込み用にファイルをオープンした場合、引数 *format* および *filters* は *LZMADecompressor* と同じ意味になります。この時、引数 *check* および *preset* は使用しないでください。

書き出し用にオープンした場合、引数 *format*、*check*、*preset*、および *filters* は *LZMACompressor* と同じ意味になります。

バイナリモードでは、この関数は *LZMAFile* コンストラクタと等価になります (LZMAFile(filename, mode, ...))。この場合、引数 *encoding*、*errors*、および *newline* を指定しなければなりません。

テキストモードでは、*LZMAFile* オブジェクトが生成され、指定したエンコーディング、エラーハンドラの挙動、および改行コードで *io.TextIOWrapper* にラップされます。

バージョン 3.4 で変更: "x", "xb", "xt" モードのサポートが追加されました。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

class lzma.LZMAFile(*filename=None*, *mode='r'*, ***, *format=None*, *check=-1*, *preset=None*, *filters=None*)

LZMA 圧縮ファイルをバイナリモードで開きます。

LZMAFile はすでにオープンしている *file object* をラップ、または名前付きファイルを直接操作できます。引数 *filename* にはラップするファイルオブジェクトかオープンするファイル名 (*str* オブジェクトま、*bytes* オブジェクト、または *path-like* オブジェクト) を指定します。既存のファイルオブジェクトをラップした場合、*LZMAFile* をクローズしてもラップしたファイルはクローズされません。

引数 *mode* は読み込みモードの "r" (デフォルト)、上書きモードの "w"、排他的生成モードの "x"、あるいは追記モードの "a" のいずれかを指定できます。これらはそれぞれ "rb"、"wb"、"xb"、および "ab" と等価です。

filename が (実際のファイル名でなく) ファイルオブジェクトの場合、`"w"` モードはファイルを上書きせず、`"a"` と等価になります。

読み込みモードでファイルをオープンした時、入力ファイルは複数に分割された圧縮ストリームを連結したものでもかまいません。これらは透過的に単一論理ストリームとしてデコードされます。

読み込み用にファイルをオープンした場合、引数 *format* および *filters* は *LZMADecompressor* と同じ意味になります。この時、引数 *check* および *preset* は使用しないでください。

書き出し用にオープンした場合、引数 *format*、*check*、*preset*、および *filters* は *LZMACompressor* と同じ意味になります。

LZMAFile には、*io.BufferedIOBase* で規定されているメソッドや属性のうち、*detach()* と *truncate()* を除くすべてが備わっています。イテレーションと `with` 文をサポートしています。

The following method is also provided:

peek(*size=-1*)

ファイル上の現在位置を変更せずにバッファのデータを返します。EOF に達しない限り、少なくとも 1 バイトが返されます。返される正確なバイト数は規定されていません (引数 *size* は無視されます)。

> **注釈**
>
> *peek()* の呼び出しでは *LZMAFile* のファイル位置は変わりませんが、下層のファイルオブジェクトの位置が変わる惧れがあります。(e.g. *LZMAFile* を *filename* にファイルオブジェクトを渡して作成した場合)

バージョン 3.4 で変更: `'x'`, `'xb'` モードがサポートが追加されました。

バージョン 3.5 で変更: *read()* メソッドが `None` を引数として受け取るようになりました。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

13.4.2 メモリ上での圧縮と展開

class lzma.LZMACompressor(*format=FORMAT_XZ*, *check=-1*, *preset=None*, *filters=None*)

データをインクリメンタルに圧縮する圧縮オブジェクトを作成します。

大量の単一データを圧縮する、より便利な方法については *compress()* を参照してください。

引数 *format* には使用するコンテナフォーマットを指定します。以下の値が指定できます:

- **FORMAT_XZ**: The `.xz` コンテナフォーマット。
  デフォルトのフォーマットです。
- **FORMAT_ALONE**: レガシーな `.lzma` コンテナフォーマット。
  このフォーマットは `.xz` より制限があります -- インテグリティチェックや複数フィルタをサポートしていません。

- FORMAT_RAW: 特定のコンテナフォーマットを使わない、生のデータストリーム。 このフォーマット指定子はインテグリティチェックをサポートしておらず、(圧縮および展開双方のために) 常にカスタムフィルタチェインを指定する必要があります。さらに、この方法で圧縮されたデータは FORMAT_AUTO を使っても展開できません (*LZMADecompressor* を参照)。

引数 *check* には圧縮データに組み込むインテグリティチェックのタイプを指定します。このチェックは展開時に使用され、データが破損していないことを保証します。以下の値が指定できます:

- CHECK_NONE: インテグリティチェックなし。FORMAT_ALONE および FORMAT_RAW のデフォルト (かつ唯一指定可能な値) です。
- CHECK_CRC32: 32-bit 巡回冗長検査。
- CHECK_CRC64: 64-bit 巡回冗長検査。FORMAT_XZ のデフォルトです。
- CHECK_SHA256: 256-bit セキュアハッシュアルゴリズム (SHA)。

指定したチェック方法がサポートされていない場合、*LZMAError* が送出されます。

圧縮設定はプリセット圧縮レベル (引数 *preset* で指定) またはカスタムフィルタチェイン (引数 *filters* で指定) のどちらかを指定します。

引数 *preset* を指定する場合、0 から 9 までの整数値でなければならず、オプションで定数 PRESET_EXTREME を論理和指定できます。*preset* も *filters* も指定されなかった場合、デフォルトの挙動として PRESET_DEFAULT (プリセットレベル 6) が使用されます。高いプリセット値を指定すると圧縮率が上がりますが、圧縮にかかる時間が長くなります。

注釈

CPU の使用量が多いのに加えて、高いプリセットで圧縮を行うには、メモリをずっと多く必要とします (さらに、生成される出力も展開により多くのメモリを必要とします)。例えば、プリセットが 9 の場合、*LZMACompressor* オブジェクトのオーバーヘッドは 800 MiB にまで高くなる場合があります。このため、通常はデフォルトのプリセットを使用するのがよいでしょう。

引数 *filters* を指定する場合、フィルタチェイン指定子でなければなりません。詳しくは **カスタムフィルタチェインの指定** を参照してください。

compress(*data*)

data (*bytes* オブジェクト) を圧縮し、少なくともその一部が圧縮されたデータを格納する *bytes* オブジェクトを返します。*data* の一部は、後で *compress()* および *flush()* の呼び出しに使用するため内部でバッファされている場合があります。返すデータは以前の *compress()* 呼び出しの出力を連結したものです。

flush()

圧縮処理を終了し、コンプレッサの内部バッファにあるあらゆるデータを格納する *bytes* オブジェクトを返します。

コンプレッサはこのメソッドが呼び出された後は使用できません。

class lzma.LZMADecompressor(*format=FORMAT_AUTO*, *memlimit=None*, *filters=None*)

データをインクリメンタルに展開するために使用できる展開オブジェクトを作成します。

圧縮されたストリーム全体を一度に展開にする、より便利な方法については、*decompress()* を参照してください。

引数 *format* には使用するコンテナフォーマットを指定します。デフォルトは FORMAT_AUTO で、.xz および .lzma ファイルを展開できます。その他に指定できる値は、FORMAT_XZ、FORMAT_ALONE、および FORMAT_RAW です。

引数 *memlimit* にはデコンプレッサが使用できるメモリ量をバイトで指定します。この引数を指定した場合、そのメモリ量で展開ができないと *LZMAError* を送出します。

引数 *filters* には展開されるストリームの作成に使用するフィルタチェインを指定します。この引数を使用する際は、引数 *format* に FORMAT_RAW を指定しなければなりません。フィルタチェインについての詳細は **カスタムフィルタチェインの指定** を参照してください。

> **注釈**
>
> このクラスは *decompress()* および *LZMAFile* と異なり、複数の圧縮ストリームを含む入力を透過的に扱いません。*LZMADecompressor* で複数ストリーム入力を展開するには、各ストリームごとに新しいデコンプレッサを作成しなければなりません。

decompress(*data*, *max_length=-1*)

data (*bytes-like object*) を展開し、未圧縮のデータを bytes で返します。*data* の一部は、後で *decompress()* の呼び出しに使用するため内部でバッファされている場合があります。返されたデータは、以前の *decompress()* の呼び出しの出力に連結する必要があります。

max_length が非負の場合、最大 *max_length* バイトの展開データを返します。この制限に達して、出力がさらに生成できる場合、*needs_input* が False に設定されます。この場合、*decompress()* を次に呼び出すと、*data* を b'' として提供し、出力をさらに取得することができます。

入力データの全てが圧縮され返された (*max_length* バイトより少ないためか *max_length* が負のため) 場合、*needs_input* 属性は True になります。

ストリームの終端に到達した後にデータを展開しようとすると *EOFError* が送出されます。ストリームの終端の後ろの全てのデータは無視され、その部分は *unused_data* 属性に保存されます。

バージョン 3.5 で変更: max_length パラメータが追加されました。

check

入力ストリームに使用されるインテグリティチェックの ID です。これは何のインテグリティチェックが使用されているか決定するために十分な入力がデコードされるまでは CHECK_UNKNOWN になることがあります。

eof

ストリーム終端記号に到達した場合 True を返します。

unused_data

圧縮ストリームの末尾以降に存在したデータを表します。

ストリームの末尾に達する前は、これは `b""` になります。

needs_input

decompress() メソッドが、新しい非圧縮入力を必要とせずにさらに展開データを提供できる場合、`False` です。

Added in version 3.5.

`lzma.compress`(*data*, *format=FORMAT_XZ*, *check=-1*, *preset=None*, *filters=None*)

data (*bytes* オブジェクト) を圧縮し、圧縮データを *bytes* オブジェクトとして返します。

引数 *format*、*check*、*preset*、および *filters* についての説明は上記の *LZMACompressor* を参照してください。

`lzma.decompress`(*data*, *format=FORMAT_AUTO*, *memlimit=None*, *filters=None*)

data (*bytes* オブジェクト) を展開し、展開データを *bytes* オブジェクトとして返します。

data が複数の明確な圧縮ストリームの連結だった場合、すべてのストリームを展開し、結果の連結を返します。

引数 *format*、*memlimit*、および *filters* の説明は、上記 *LZMADecompressor* を参照してください。

13.4.3 その他

`lzma.is_check_supported`(*check*)

指定したインテグリティチェックがシステムでサポートされていれば `True` を返します。

`CHECK_NONE` および `CHECK_CRC32` は常にサポートされています。`CHECK_CRC64` および `CHECK_SHA256` は **liblzma** が機能制限セットでコンパイルされている場合利用できないことがあります。

13.4.4 カスタムフィルタチェインの指定

フィルタチェイン指定子は、辞書のシーケンスで、各辞書は ID と単一フィルタのオプションからなります。各辞書はキー `"id"` を持たなければならず、フィルタ依存のオプションを指定する追加キーを持つ場合もあります。有効なフィルタ ID は以下のとおりです:

- 圧縮フィルタ:
  - `FILTER_LZMA1` (`FORMAT_ALONE` と共に使用)
  - `FILTER_LZMA2` (`FORMAT_XZ` および `FORMAT_RAW` と共に使用)
- デルタフィルター:
  - `FILTER_DELTA`
- ブランチコールジャンプ (BCJ) フィルター:

- FILTER_X86
- FILTER_IA64
- FILTER_ARM
- FILTER_ARMTHUMB
- FILTER_POWERPC
- FILTER_SPARC

一つのフィルタチェインは 4 個までのフィルタを定義することができ、空にはできません。チェインの最後は圧縮フィルタでなくてはならず、その他のフィルタはデルタまたは BCJ フィルタでなければなりません。

圧縮フィルタは以下のオプション (追加エントリとしてフィルタを表す辞書に指定) をサポートしています:

- preset: 明示されていないオプションのデフォルト値のソースとして使用する圧縮プリセット。
- dict_size: 辞書のサイズのバイト数。これは、4 KiB から 1.5 GiB の間にしてください (両端を含みます)。
- lc: リテラルコンテキストビットの数。
- lp: リテラル位置ビットの数。lc + lp で最大 4 までです。
- pb: 位置ビットの数。最大で 4 までです。
- mode: MODE_FAST または MODE_NORMAL。
- nice_len: マッチに ” 良い” とみなす長さ。273 以下でなければなりません。
- mf: 使用するマッチファインダ -- MF_HC3、MF_HC4、MF_BT2、MF_BT3、または MF_BT4。
- depth: マッチファインダが使用する検索の最大深度。0 (デフォルト) では他のフィルタオプションをベースに自動選択します。

デルタフィルターは、バイト間の差異を保存し、特定の状況で、コンプレッサーに対してさらに反復的な入力を生成します。デルタフィルターは、1 つのオプション dist のみをサポートします。これは差し引くバイトどうしの距離を示します。デフォルトは 1 で、隣接するバイトの差異を扱います。

The BCJ filters are intended to be applied to machine code. They convert relative branches, calls and jumps in the code to use absolute addressing, with the aim of increasing the redundancy that can be exploited by the compressor. These filters support one option, start_offset. This specifies the address that should be mapped to the beginning of the input data. The default is 0.

13.4.5 使用例

圧縮ファイルからの読み込み:

```
import lzma
with lzma.open("file.xz") as f:
    file_content = f.read()
```

圧縮ファイルの作成:

```
import lzma
data = b"Insert Data Here"
with lzma.open("file.xz", "w") as f:
    f.write(data)
```

メモリ上でデータを圧縮:

```
import lzma
data_in = b"Insert Data Here"
data_out = lzma.compress(data_in)
```

逐次圧縮:

```
import lzma
lzc = lzma.LZMACompressor()
out1 = lzc.compress(b"Some data\n")
out2 = lzc.compress(b"Another piece of data\n")
out3 = lzc.compress(b"Even more data\n")
out4 = lzc.flush()
# Concatenate all the partial results:
result = b"".join([out1, out2, out3, out4])
```

すでにオープンしているファイルへの圧縮データの書き出し:

```
import lzma
with open("file.xz", "wb") as f:
    f.write(b"This data will not be compressed\n")
    with lzma.open(f, "w") as lzf:
        lzf.write(b"This *will* be compressed\n")
    f.write(b"Not compressed\n")
```

カスタムフィルタチェインを使った圧縮ファイルの作成:

```
import lzma
my_filters = [
    {"id": lzma.FILTER_DELTA, "dist": 5},
    {"id": lzma.FILTER_LZMA2, "preset": 7 | lzma.PRESET_EXTREME},
]
with lzma.open("file.xz", "w", filters=my_filters) as f:
    f.write(b"blah blah blah")
```

13.5 zipfile --- ZIP アーカイブの処理

Source code: Lib/zipfile/

ZIP は一般によく知られているアーカイブ (書庫化) および圧縮の標準ファイルフォーマットです。このモジュールでは ZIP 形式のファイルの作成、読み書き、追記、書庫内のファイル一覧の作成を行うためのツールを提供します。より高度な使い方でこのモジュールを利用したいのであれば、PKZIP Application Note に定義されている ZIP ファイルフォーマットの理解が必要になるでしょう。

このモジュールは現在マルチディスク ZIP ファイルを扱うことはできません。ZIP64 拡張を利用する ZIP ファイル (サイズが 4 GiB を超えるような ZIP ファイル) は扱えます。このモジュールは暗号化されたアーカイブの復号をサポートしますが、現在暗号化ファイルを作成することはできません。C 言語ではなく、Python で実装されているため、復号は非常に遅くなっています。

このモジュールは以下の項目を定義しています:

exception zipfile.BadZipFile

正常ではない ZIP ファイルに対して送出されるエラーです。

Added in version 3.2.

exception zipfile.BadZipfile

BadZipFile の別名です。過去のバージョンの Python との互換性のために用意されています。

バージョン 3.2 で非推奨.

exception zipfile.LargeZipFile

ZIP ファイルが ZIP64 の機能を必要としているが、その機能が有効化されていない場合に送出されるエラーです。

class zipfile.ZipFile

ZIP ファイルの読み書きのためのクラスです。コンストラクタの詳細については、*ZipFile* **オブジェクト** 節を参照してください。

class zipfile.Path

pathlib.Path インターフェースの一部を実装したクラスです。*importlib.resources.abc.Traversable* インターフェースは完全に実装しています。

Added in version 3.8.

class zipfile.PyZipFile

Python ライブラリを含む、ZIP アーカイブを作成するためのクラスです。

class zipfile.ZipInfo(*filename='NoName'*, *date_time=(1980, 1, 1, 0, 0, 0)*)

アーカイブ内の 1 個のメンバの情報を取得するために使うクラスです。このクラスのインスタンスは *ZipFile* オブジェクトの *getinfo()* および *infolist()* メソッドによって返されます。ほとんどの *zipfile* モジュールの利用者はこのクラスのインスタンスを作成する必要はなく、このモジュールによって作成されたものを使用できます。*filename* はアーカイブメンバのフルネームでなければならず、

date_time はファイルが最後に変更された日時を表す 6 個のフィールドのタプルでなければなりません; フィールドは *ZipInfo* **オブジェクト** 節で説明されています。

`zipfile.is_zipfile`(*filename*)

filename が正しいマジックナンバをもつ ZIP ファイルの時に `True` を返し、そうでない場合 `False` を返します。*filename* にはファイルやファイルライクオブジェクトを渡すこともできます。

バージョン 3.1 で変更: ファイルおよびファイルライクオブジェクトをサポートしました。

`zipfile.ZIP_STORED`

アーカイブメンバを圧縮しない (複数ファイルを一つにまとめるだけ) ことを表す数値定数です。

`zipfile.ZIP_DEFLATED`

通常の ZIP 圧縮方法を表す数値定数です。これには *zlib* モジュールが必要です。

`zipfile.ZIP_BZIP2`

BZIP2 圧縮方法を表す数値定数です。これには *bz2* モジュールが必要です。

Added in version 3.3.

`zipfile.ZIP_LZMA`

LZMA 圧縮方法を表す数値定数です。これには *lzma* モジュールが必要です。

Added in version 3.3.

注釈

ZIP ファイルフォーマット仕様は 2001 年より bzip2 圧縮を、2006 年より LZMA 圧縮をサポートしていますが、(過去の Python リリースを含む) 一部のツールはこれら圧縮方式をサポートしていないため、ZIP ファイルの処理を全く受け付けないか、あるいは個々のファイルの抽出に失敗する場合があります。

参考

PKZIP Application Note
: ZIP ファイルフォーマットおよびアルゴリズムを作成した Phil Katz によるドキュメント。

Info-ZIP Home Page
: Info-ZIP プロジェクトによる ZIP アーカイブプログラムおよびプログラム開発ライブラリに関する情報。

13.5.1 ZipFile オブジェクト

class zipfile.ZipFile(*file*, *mode='r'*, *compression=ZIP_STORED*, *allowZip64=True*, *compresslevel=None*, ***, *strict_timestamps=True*, *metadata_encoding=None*)

ZIP ファイルを開きます。*file* はファイルのパス (文字列) か、ファイルライクオブジェクト、*path-like object* のいずれかです。

mode パラメータには、既存のファイルを読み込む場合は `'r'` 、内容を消去して新しいファイルに書き込む場合は `'w'` 、既存のファイルの末尾に追加する場合は `'a'` 、ファイルが存在しない場合にのみファイルを作成して書き込む場合は `'x'` を指定します。*mode* が `'x'` で *file* が既存のファイルを指している場合、*FileExistsError* が発生します。*mode* が `'a'` で *file* が既存の ZIP ファイルを指している場合、新しい ZIP アーカイブがそのファイルに追加されます。*file* が ZIP ファイルでない場合は、ファイルの末尾にあたらしい ZIP アーカイブが追加されます。これは、既存のファイル (例えば `python.exe`) に ZIP アーカイブを付け加える用途を想定したものです。*mode* が `'a'` で *file* が存在しない場合は、ファイルが作成されます。*mode* が `'r'` か `'a'` の場合、ファイルはシーク可能である必要があります。

compression is the ZIP compression method to use when writing the archive, and should be *ZIP_STORED*, *ZIP_DEFLATED*, *ZIP_BZIP2* or *ZIP_LZMA*; unrecognized values will cause *NotImplementedError* to be raised. If *ZIP_DEFLATED*, *ZIP_BZIP2* or *ZIP_LZMA* is specified but the corresponding module (*zlib*, *bz2* or *lzma*) is not available, *RuntimeError* is raised. The default is *ZIP_STORED*.

If *allowZip64* is `True` (the default) zipfile will create ZIP files that use the ZIP64 extensions when the zipfile is larger than 4 GiB. If it is `false` *zipfile* will raise an exception when the ZIP file would require ZIP64 extensions.

The *compresslevel* parameter controls the compression level to use when writing files to the archive. When using *ZIP_STORED* or *ZIP_LZMA* it has no effect. When using *ZIP_DEFLATED* integers `0` through `9` are accepted (see *zlib* for more information). When using *ZIP_BZIP2* integers `1` through `9` are accepted (see *bz2* for more information).

The *strict_timestamps* argument, when set to `False`, allows to zip files older than 1980-01-01 at the cost of setting the timestamp to 1980-01-01. Similar behavior occurs with files newer than 2107-12-31, the timestamp is also set to the limit.

When mode is `'r'`, *metadata_encoding* may be set to the name of a codec, which will be used to decode metadata such as the names of members and ZIP comments.

ファイルがモード `'w'`、`'x'` または `'a'` で作成され、その後そのアーカイブにファイルを追加することなく **クローズ** された場合、空のアーカイブのための適切な ZIP 構造がファイルに書き込まれます。

ZipFile はコンテキストマネージャにもなっているので、`with` 文をサポートしています。次の例では、*myzip* は `with` 文のブロックが終了したときに、(たとえ例外が発生したとしても) クローズされます:

```
with ZipFile('spam.zip', 'w') as myzip:
    myzip.write('eggs.txt')
```

注釈

metadata_encoding is an instance-wide setting for the ZipFile. It is not currently possible to set this on a per-member basis.

This attribute is a workaround for legacy implementations which produce archives with names in the current locale encoding or code page (mostly on Windows). According to the .ZIP standard, the encoding of metadata may be specified to be either IBM code page (default) or UTF-8 by a flag in the archive header. That flag takes precedence over *metadata_encoding*, which is a Python-specific extension.

バージョン 3.2 で変更: *ZipFile* をコンテキストマネージャとして使用できるようになりました。

バージョン 3.3 で変更: *bzip2* および *lzma* 圧縮をサポートしました。

バージョン 3.4 で変更: ZIP64 拡張がデフォルトで有効になりました。

バージョン 3.5 で変更: seek 出来ないストリームのサポートが追加されました。`'x'` モードのサポートが追加されました。

バージョン 3.6 で変更: Previously, a plain *RuntimeError* was raised for unrecognized compression values.

バージョン 3.6.2 で変更: *file* 引数が *path-like object* を受け入れるようになりました。

バージョン 3.7 で変更: *compresslevel* パラメータが追加されました。

バージョン 3.8 で変更: The *strict_timestamps* keyword-only parameter.

バージョン 3.11 で変更: Added support for specifying member name encoding for reading metadata in the zipfile's directory and file headers.

ZipFile.close()

アーカイブファイルをクローズします。*close()* はプログラムを終了する前に必ず呼び出さなければなりません。さもないとアーカイブ上の重要なレコードが書き込まれません。

ZipFile.getinfo(*name*)

アーカイブメンバ *name* に関する情報を持つ *ZipInfo* オブジェクトを返します。アーカイブに含まれないファイル名に対して *getinfo()* を呼び出すと、*KeyError* が送出されます。

ZipFile.infolist()

アーカイブに含まれる各メンバの *ZipInfo* オブジェクトからなるリストを返します。既存のアーカイブファイルを開いている場合、リストの順番は実際の ZIP ファイル中のメンバの順番と同じになります。

ZipFile.namelist()

アーカイブメンバの名前のリストを返します。

ZipFile.**open**(*name*, *mode='r'*, *pwd=None*, ***, *force_zip64=False*)

Access a member of the archive as a binary file-like object. *name* can be either the name of a file within the archive or a *ZipInfo* object. The *mode* parameter, if included, must be `'r'` (the default) or `'w'`. *pwd* is the password used to decrypt encrypted ZIP files as a *bytes* object.

open() はコンテキストマネージャでもあるので `with` 文をサポートしています:

```
with ZipFile('spam.zip') as myzip:
    with myzip.open('eggs.txt') as myfile:
        print(myfile.read())
```

With *mode* `'r'` the file-like object (`ZipExtFile`) is read-only and provides the following methods: *read()*, *readline()*, *readlines()*, *seek()*, *tell()*, *__iter__()*, *__next__()*. These objects can operate independently of the ZipFile.

With `mode='w'`, a writable file handle is returned, which supports the *write()* method. While a writable file handle is open, attempting to read or write other files in the ZIP file will raise a *ValueError*.

When writing a file, if the file size is not known in advance but may exceed 2 GiB, pass `force_zip64=True` to ensure that the header format is capable of supporting large files. If the file size is known in advance, construct a *ZipInfo* object with *file_size* set, and use that as the *name* parameter.

注釈

open()、*read()*、および *extract()* メソッドには、ファイル名または *ZipInfo* オブジェクトを指定できます。これは重複する名前のメンバを含む ZIP ファイルを読み込むときにそのメリットを享受できるでしょう。

バージョン 3.6 で変更: Removed support of `mode='U'`. Use *io.TextIOWrapper* for reading compressed text files in *universal newlines* mode.

バージョン 3.6 で変更: *ZipFile.open()* can now be used to write files into the archive with the `mode='w'` option.

バージョン 3.6 で変更: Calling *open()* on a closed ZipFile will raise a *ValueError*. Previously, a *RuntimeError* was raised.

ZipFile.**extract**(*member*, *path=None*, *pwd=None*)

Extract a member from the archive to the current working directory; *member* must be its full name or a *ZipInfo* object. Its file information is extracted as accurately as possible. *path* specifies a different directory to extract to. *member* can be a filename or a *ZipInfo* object. *pwd* is the password used for encrypted files as a *bytes* object.

作成された (ディレクトリか新ファイルの) 正規化されたパスを返します。

> **注釈**
>
> メンバのファイル名が絶対パスなら、ドライブ/UNC sharepoint および先頭の (バック) スラッシュは取り除かれます。例えば、Unix で `///foo/bar` は `foo/bar` となり、Window で `C:\foo\bar` は `foo\bar` となります。また、メンバのファイル名に含まれる全ての `".."` は取り除かれます。例えば、`../../foo../../ba..r` は `foo../ba..r` となります。Windows では、不正な文字 (`:`, `<`, `>`, `|`, `"`, `?`, および `*`) はアンダースコア (`_`) で置き換えられます。

バージョン 3.6 で変更: Calling *extract()* on a closed ZipFile will raise a *ValueError*. Previously, a *RuntimeError* was raised.

バージョン 3.6.2 で変更: *path* パラメタが *path-like object* を受け付けるようになりました。

ZipFile.extractall(*path=None*, *members=None*, *pwd=None*)

Extract all members from the archive to the current working directory. *path* specifies a different directory to extract to. *members* is optional and must be a subset of the list returned by *namelist()*. *pwd* is the password used for encrypted files as a *bytes* object.

> **警告**
>
> 信頼できないソースからきた Zip ファイルを、事前に中身をチェックせずに展開してはいけません。ファイルを *path* の外側に作成することができるからです。例えば、`"/"` で始まる絶対パスを持ったメンバーや、2 つのドット `".."` を持つファイル名などの場合です。このモジュールはそれを避けようとします。*extract()* の注釈を参照してください。

バージョン 3.6 で変更: Calling *extractall()* on a closed ZipFile will raise a *ValueError*. Previously, a *RuntimeError* was raised.

バージョン 3.6.2 で変更: *path* パラメタが *path-like object* を受け付けるようになりました。

ZipFile.printdir()

アーカイブの内容の一覧を `sys.stdout` に出力します。

ZipFile.setpassword(*pwd*)

Set *pwd* (a *bytes* object) as default password to extract encrypted files.

ZipFile.read(*name*, *pwd=None*)

Return the bytes of the file *name* in the archive. *name* is the name of the file in the archive, or a *ZipInfo* object. The archive must be open for read or append. *pwd* is the password used for encrypted files as a *bytes* object and, if specified, overrides the default password set with *setpassword()*. Calling *read()* on a ZipFile that uses a compression method other than *ZIP_STORED*, *ZIP_DEFLATED*, *ZIP_BZIP2* or *ZIP_LZMA* will raise a *NotImplementedError*. An error will also be raised if the corresponding compression module is not available.

バージョン 3.6 で変更: Calling *read()* on a closed ZipFile will raise a *ValueError*. Previously, a

RuntimeError was raised.

ZipFile.testzip()

Read all the files in the archive and check their CRC's and file headers. Return the name of the first bad file, or else return None.

バージョン 3.6 で変更: Calling *testzip()* on a closed ZipFile will raise a *ValueError*. Previously, a *RuntimeError* was raised.

ZipFile.write(*filename*, *arcname=None*, *compress_type=None*, *compresslevel=None*)

Write the file named *filename* to the archive, giving it the archive name *arcname* (by default, this will be the same as *filename*, but without a drive letter and with leading path separators removed). If given, *compress_type* overrides the value given for the *compression* parameter to the constructor for the new entry. Similarly, *compresslevel* will override the constructor if given. The archive must be open with mode 'w', 'x' or 'a'.

注釈

The ZIP file standard historically did not specify a metadata encoding, but strongly recommended CP437 (the original IBM PC encoding) for interoperability. Recent versions allow use of UTF-8 (only). In this module, UTF-8 will automatically be used to write the member names if they contain any non-ASCII characters. It is not possible to write member names in any encoding other than ASCII or UTF-8.

注釈

アーカイブ名はアーカイブルートに対する相対パスでなければなりません。言い換えると、アーカイブ名はパスセパレータで始まってはいけません。

注釈

もし、arcname (arcname が与えられない場合は、filename) が null byte を含むなら、アーカイブ中のファイルのファイル名は、null byte までで切り詰められます。

注釈

A leading slash in the filename may lead to the archive being impossible to open in some zip programs on Windows systems.

バージョン 3.6 で変更: Calling *write()* on a ZipFile created with mode 'r' or a closed ZipFile will raise a *ValueError*. Previously, a *RuntimeError* was raised.

ZipFile.**writestr**(*zinfo_or_arcname*, *data*, *compress_type=None*, *compresslevel=None*)

Write a file into the archive. The contents is *data*, which may be either a *str* or a *bytes* instance; if it is a *str*, it is encoded as UTF-8 first. *zinfo_or_arcname* is either the file name it will be given in the archive, or a *ZipInfo* instance. If it's an instance, at least the filename, date, and time must be given. If it's a name, the date and time is set to the current date and time. The archive must be opened with mode `'w'`, `'x'` or `'a'`.

If given, *compress_type* overrides the value given for the *compression* parameter to the constructor for the new entry, or in the *zinfo_or_arcname* (if that is a *ZipInfo* instance). Similarly, *compresslevel* will override the constructor if given.

> **注釈**
>
> *ZipInfo* インスタンスを引数 *zinfo_or_arcname* として与えた場合、与えられた *ZipInfo* インスタンスのメンバーである *compress_type* で指定された圧縮方法が使われます。デフォルトでは、*ZipInfo* コンストラクターが、このメンバーを *ZIP_STORED* に設定します。

バージョン 3.2 で変更: 引数 *compress_type* を追加しました。

バージョン 3.6 で変更: Calling *writestr()* on a ZipFile created with mode `'r'` or a closed ZipFile will raise a *ValueError*. Previously, a *RuntimeError* was raised.

ZipFile.**mkdir**(*zinfo_or_directory*, *mode=511*)

Create a directory inside the archive. If *zinfo_or_directory* is a string, a directory is created inside the archive with the mode that is specified in the *mode* argument. If, however, *zinfo_or_directory* is a *ZipInfo* instance then the *mode* argument is ignored.

The archive must be opened with mode `'w'`, `'x'` or `'a'`.

Added in version 3.11.

以下のデータ属性も利用することができます:

ZipFile.**filename**

ZIP ファイルの名前です。

ZipFile.**debug**

使用するデバッグ出力レベルです。この属性は 0 (デフォルト、何も出力しない) から 3 (最も多く出力する) までの値に設定することができます。デバッグ情報は `sys.stdout` に出力されます。

ZipFile.**comment**

ZIP ファイルに *bytes* オブジェクトとして関連付けられたコメントです。モード `'w'` 、`'x'` または `'a'` で作成された *ZipFile* インスタンスへコメントを割り当てる場合、文字列長は 65535 バイトまでにしてください。その長さを超えたコメントは切り捨てられます。

13.5.2 Path オブジェクト

class zipfile.Path(*root*, *at=''*)

Construct a Path object from a `root` zipfile (which may be a *ZipFile* instance or `file` suitable for passing to the *ZipFile* constructor).

`at` specifies the location of this Path within the zipfile, e.g. 'dir/file.txt', 'dir/', or ''. Defaults to the empty string, indicating the root.

> **注釈**
>
> The *Path* class does not sanitize filenames within the ZIP archive. Unlike the *ZipFile.extract()* and *ZipFile.extractall()* methods, it is the caller's responsibility to validate or sanitize filenames to prevent path traversal vulnerabilities (e.g., filenames containing ".." or absolute paths). When handling untrusted archives, consider resolving filenames using *os.path.abspath()* and checking against the target directory with *os.path.commonpath()*.

Path objects expose the following features of *pathlib.Path* objects:

Path objects are traversable using the `/` operator or `joinpath`.

Path.name

The final path component.

Path.open(*mode='r'*, ***, *pwd*, ****)

Invoke *ZipFile.open()* on the current path. Allows opening for read or write, text or binary through supported modes: 'r', 'w', 'rb', 'wb'. Positional and keyword arguments are passed through to *io.TextIOWrapper* when opened as text and ignored otherwise. `pwd` is the `pwd` parameter to *ZipFile.open()*.

バージョン 3.9 で変更: Added support for text and binary modes for open. Default mode is now text.

バージョン 3.11.2 で変更: The `encoding` parameter can be supplied as a positional argument without causing a *TypeError*. As it could in 3.9. Code needing to be compatible with unpatched 3.10 and 3.11 versions must pass all *io.TextIOWrapper* arguments, `encoding` included, as keywords.

Path.iterdir()

Enumerate the children of the current directory.

Path.is_dir()

Return `True` if the current context references a directory.

Path.is_file()

Return `True` if the current context references a file.

Path.exists()

Return True if the current context references a file or directory in the zip file.

Path.suffix

The file extension of the final component.

Added in version 3.11: Added *Path.suffix* property.

Path.stem

The final path component, without its suffix.

Added in version 3.11: Added *Path.stem* property.

Path.suffixes

A list of the path's file extensions.

Added in version 3.11: Added *Path.suffixes* property.

Path.read_text(*, **)

Read the current file as unicode text. Positional and keyword arguments are passed through to *io.TextIOWrapper* (except buffer, which is implied by the context).

バージョン 3.11.2 で変更: The encoding parameter can be supplied as a positional argument without causing a *TypeError*. As it could in 3.9. Code needing to be compatible with unpatched 3.10 and 3.11 versions must pass all *io.TextIOWrapper* arguments, encoding included, as keywords.

Path.read_bytes()

Read the current file as bytes.

Path.joinpath(*other)

Return a new Path object with each of the *other* arguments joined. The following are equivalent:

```
>>> Path(...).joinpath('child').joinpath('grandchild')
>>> Path(...).joinpath('child', 'grandchild')
>>> Path(...) / 'child' / 'grandchild'
```

バージョン 3.10 で変更: Prior to 3.10, joinpath was undocumented and accepted exactly one parameter.

The zipp project provides backports of the latest path object functionality to older Pythons. Use zipp.Path in place of zipfile.Path for early access to changes.

13.5.3 PyZipFile オブジェクト

PyZipFile コンストラクタは *ZipFile* コンストラクタと同じパラメータに加え、*optimize* パラメータをとります。

class zipfile.PyZipFile(*file*, *mode='r'*, *compression=ZIP_STORED*, *allowZip64=True*, *optimize=-1*)

バージョン 3.2 で変更: Added the *optimize* parameter.

バージョン 3.4 で変更: ZIP64 拡張がデフォルトで有効になりました。

インスタンスは *ZipFile* オブジェクトのメソッドの他に、追加のメソッドを 1 個持ちます:

writepy(*pathname*, *basename=''*, *filterfunc=None*)

*.py ファイルを探し、一致するファイルをアーカイブに追加します。

PyZipFile に *optimize* 引数が与えられない場合、あるいは -1 が指定された場合、対応するファイルは *.pyc ファイルで、必要に応じてコンパイルします。

PyZipFile の *optimize* パラメータが 0、1、あるいは 2 の場合、それを最適化レベル (*compile()* 参照) とするファイルのみが、必要に応じてコンパイルされアーカイブに追加されます。

If *pathname* is a file, the filename must end with .py, and just the (corresponding *.pyc) file is added at the top level (no path information). If *pathname* is a file that does not end with .py, a *RuntimeError* will be raised. If it is a directory, and the directory is not a package directory, then all the files *.pyc are added at the top level. If the directory is a package directory, then all *.pyc are added under the package name as a file path, and if any subdirectories are package directories, all of these are added recursively in sorted order.

basename は内部が使用するためだけのものです。

filterfunc を与える場合、単一の文字列引数を取る関数を渡してください。これには (個々のフルパスを含む) それぞれのパスがアーカイブに加えられる前に渡されます。*filterfunc* が偽を返せば、そのパスはアーカイブに追加されず、ディレクトリだった場合はその中身が無視されます。例として、私たちのテストファイルが全て test ディレクトリの中にあるか、test 文字列で始まるとしましょう。*filterfunc* を使ってそれらを除外出来ます:

```
>>> zf = PyZipFile('myprog.zip')
>>> def notests(s):
...     fn = os.path.basename(s)
...     return (not (fn == 'test' or fn.startswith('test_')))
...
>>> zf.writepy('myprog', filterfunc=notests)
```

writepy() メソッドは以下のようなファイル名でアーカイブを作成します:

```
string.pyc                    # Top level name
test/__init__.pyc             # Package directory
test/testall.pyc              # Module test.testall
test/bogus/__init__.pyc       # Subpackage directory
test/bogus/myfile.pyc         # Submodule test.bogus.myfile
```

バージョン 3.4 で変更: Added the *filterfunc* parameter.

バージョン 3.6.2 で変更: *pathname* 引数が *path-like object* を受け付けるようになりました。

バージョン 3.7 で変更: Recursion sorts directory entries.

13.5.4 ZipInfo オブジェクト

ZipInfo クラスのインスタンスは、*ZipFile* オブジェクトの *getinfo()* および *infolist()* メソッドによって返されます。各オブジェクトは ZIP アーカイブ内の 1 個のメンバに関する情報を格納します。

There is one classmethod to make a *ZipInfo* instance for a filesystem file:

classmethod ZipInfo.**from_file**(*filename*, *arcname=None*, ***, *strict_timestamps=True*)

Construct a *ZipInfo* instance for a file on the filesystem, in preparation for adding it to a zip file.

filename should be the path to a file or directory on the filesystem.

If *arcname* is specified, it is used as the name within the archive. If *arcname* is not specified, the name will be the same as *filename*, but with any drive letter and leading path separators removed.

The *strict_timestamps* argument, when set to `False`, allows to zip files older than 1980-01-01 at the cost of setting the timestamp to 1980-01-01. Similar behavior occurs with files newer than 2107-12-31, the timestamp is also set to the limit.

Added in version 3.6.

バージョン 3.6.2 で変更: *filename* 引数が *path-like object* を受け入れるようになりました。

バージョン 3.8 で変更: Added the *strict_timestamps* keyword-only parameter.

インスタンスは以下のメソッドと属性を持ちます:

ZipInfo.**is_dir**()

アーカイブのメンバーがディレクトリの場合に `True` を返します。

This uses the entry's name: directories should always end with `/`.

Added in version 3.6.

ZipInfo.**filename**

アーカイブ中のファイル名。

ZipInfo.**date_time**

アーカイブメンバの最終更新日時。6 つの値からなるタプルになります:

インデックス	値
0	西暦年 (>= 1980)
1	月 (1 から始まる)
2	日 (1 から始まる)
3	時 (0 から始まる)
4	分 (0 から始まる)
5	秒 (0 から始まる)

注釈

ZIP ファイルフォーマットは 1980 年より前のタイムスタンプをサポートしていません。

ZipInfo.compress_type

アーカイブメンバの圧縮形式。

ZipInfo.comment

Comment for the individual archive member as a *bytes* object.

ZipInfo.extra

拡張フィールドデータ。この *bytes* オブジェクトに含まれているデータの内部構成については、PKZIP Application Note でコメントされています。

ZipInfo.create_system

ZIP アーカイブを作成したシステムを記述する文字列。

ZipInfo.create_version

このアーカイブを作成した PKZIP のバージョン。

ZipInfo.extract_version

このアーカイブを展開する際に必要な PKZIP のバージョン。

ZipInfo.reserved

予約領域。ゼロでなくてはなりません。

ZipInfo.flag_bits

ZIP フラグビット列。

ZipInfo.volume

ファイルヘッダのボリューム番号。

ZipInfo.internal_attr

内部属性。

ZipInfo.**external_attr**

外部ファイル属性。

ZipInfo.**header_offset**

ファイルヘッダへのバイトオフセット。

ZipInfo.**CRC**

圧縮前のファイルの CRC-32 チェックサム。

ZipInfo.**compress_size**

圧縮後のデータのサイズ。

ZipInfo.**file_size**

圧縮前のファイルのサイズ。

13.5.5 コマンドラインインターフェイス

zipfile モジュールは、ZIP アーカイブを操作するための簡単なコマンドラインインターフェースを提供しています。

ZIP アーカイブを新規に作成したい場合、*-c* オプションの後にまとめたいファイルを列挙してください:

```
$ python -m zipfile -c monty.zip spam.txt eggs.txt
```

ディレクトリを渡すこともできます:

```
$ python -m zipfile -c monty.zip life-of-brian_1979/
```

ZIP アーカイブを特定のディレクトリに展開したい場合、*-e* オプションを使用してください:

```
$ python -m zipfile -e monty.zip target-dir/
```

ZIP アーカイブ内のファイル一覧を表示するには *-l* を使用してください:

```
$ python -m zipfile -l monty.zip
```

コマンドラインオプション

-l <zipfile>

--list <zipfile>

zipfile 内のファイル一覧を表示します。

-c <zipfile> <source1> ... <sourceN>

--create <zipfile> <source1> ... <sourceN>

ソースファイルから zipfile を作成します。

-e <zipfile> <output_dir>

--extract <zipfile> <output_dir>

zipfile を対象となるディレクトリに展開します。

-t <zipfile>

--test <zipfile>

zipfile が有効かどうか調べます。

--metadata-encoding <encoding>

Specify encoding of member names for *-l*, *-e* and *-t*.

Added in version 3.11.

13.5.6 Decompression pitfalls

The extraction in zipfile module might fail due to some pitfalls listed below.

From file itself

Decompression may fail due to incorrect password / CRC checksum / ZIP format or unsupported compression method / decryption.

File System limitations

Exceeding limitations on different file systems can cause decompression failed. Such as allowable characters in the directory entries, length of the file name, length of the pathname, size of a single file, and number of files, etc.

Resources limitations

The lack of memory or disk volume would lead to decompression failed. For example, decompression bombs (aka ZIP bomb) apply to zipfile library that can cause disk volume exhaustion.

Interruption

Interruption during the decompression, such as pressing control-C or killing the decompression process may result in incomplete decompression of the archive.

Default behaviors of extraction

Not knowing the default extraction behaviors can cause unexpected decompression results. For example, when extracting the same archive twice, it overwrites files without asking.

13.6 `tarfile` --- tar アーカイブファイルの読み書き

ソースコード: Lib/tarfile.py

---

tarfile モジュールは、gzip、bz2、および lzma 圧縮されたものを含む、tar アーカイブを読み書きできます。`.zip` ファイルの読み書きには *zipfile* モジュールか、あるいは *shutil* の高水準関数を使用してください。

いくつかの事実と形態:

- モジュールが利用可能な場合、*gzip*、*bz2* ならびに *lzma* で圧縮されたアーカイブを読み書きします。
- POSIX.1-1988 (ustar) フォーマットの読み書きをサポートしています。
- *longname* および *longlink* 拡張を含む GNU tar フォーマットの読み書きをサポートしています。スパースファイルの復元を含む *sparse* 拡張は読み込みのみサポートしています。
- POSIX.1-2001 (pax) フォーマットの読み書きをサポートしています。
- ディレクトリ、一般ファイル、ハードリンク、シンボリックリンク、fifo、キャラクターデバイスおよびブロックデバイスを処理します。また、タイムスタンプ、アクセス許可や所有者のようなファイル情報の取得および保存が可能です。

バージョン 3.3 で変更: *lzma* 圧縮をサポートしました。

バージョン 3.12 で変更: Archives are extracted using a *filter*, which makes it possible to either limit surprising/dangerous features, or to acknowledge that they are expected and the archive is fully trusted. By default, archives are fully trusted, but this default is deprecated and slated to change in Python 3.14.

`tarfile.open`(*name=None*, *mode='r'*, *fileobj=None*, *bufsize=10240*, ***kwargs*)

パス名 *name* の *TarFile* オブジェクトを返します。*TarFile* オブジェクトと、利用できるキーワード引数に関する詳細な情報については、*TarFile* **オブジェクト** 節を参照してください。

mode は `'filemode[:compression]'` の形式をとる文字列でなければなりません。デフォルトの値は `'r'` です。以下に *mode* のとりうる組み合わせすべてを示します:

mode	action
`'r'` または `'r:*'`	圧縮方法に関して透過的に、読み込み用にオープンします (推奨)。
`'r:'`	非圧縮で読み込み用に排他的にオープンします。
`'r:gz'`	gzip 圧縮で読み込み用にオープンします。
`'r:bz2'`	bzip2 圧縮で読み込み用にオープンします。
`'r:xz'`	lzma 圧縮で読み込み用にオープンします。
`'x'` or `'x:'`	圧縮せずに tarfile を排他的に作成します。tarfile が既存の場合 *FileExistsError* 例外を送出します。
`'x:gz'`	gzip 圧縮で tarfile を作成します。tarfile が既存の場合 *FileExistsError* 例外を送出します。
`'x:bz2'`	bzip2 圧縮で tarfile を作成します。tarfile が既存の場合 *FileExistsError* 例外を送出します。
`'x:xz'`	lzma 圧縮で tarfile を作成します。tarfile が既存の場合 *FileExistsError* 例外を送出します。
`'a'` または `'a:'`	非圧縮で追記用にオープンします。ファイルが存在しない場合は新たに作成されます。
`'w'` または `'w:'`	非圧縮で書き込み用にオープンします。
`'w:gz'`	gzip 圧縮で書き込み用にオープンします。
`'w:bz2'`	bzip2 圧縮で書き込み用にオープンします。
`'w:xz'`	lzma 圧縮で書き込み用にオープンします。

`'a:gz'`、`'a:bz2'`、`'a:xz'` は利用できないことに注意して下さい。もし *mode* が、ある (圧縮した) ファイルを読み込み用にオープンするのに適していないなら、*ReadError* が送出されます。これを防ぐには *mode* `'r'` を使って下さい。もし圧縮方式がサポートされていなければ、*CompressionError* が送出されます。

もし *fileobj* が指定されていれば、それは *name* でバイナリモードでオープンされた **ファイルオブジェクト** の代替として使うことができます。そのファイルオブジェクトの位置が 0 であることを前提に動作します。

For modes `'w:gz'`, `'x:gz'`, `'w|gz'`, `'w:bz2'`, `'x:bz2'`, `'w|bz2'`, *tarfile.open()* accepts the keyword argument *compresslevel* (default `9`) to specify the compression level of the file.

For modes `'w:xz'` and `'x:xz'`, *tarfile.open()* accepts the keyword argument *preset* to specify the compression level of the file.

For special purposes, there is a second format for *mode*: `'filemode|[compression]'`. *tarfile.open()* will return a *TarFile* object that processes its data as a stream of blocks. No random seeking will be done on the file. If given, *fileobj* may be any object that has a *read()* or *write()* method (depending on the *mode*) that works with bytes. *bufsize* specifies the blocksize and defaults to `20 * 512` bytes. Use this variant in combination with e.g. `sys.stdin.buffer`, a socket *file object* or a tape device. However, such a *TarFile* object is limited in that it does not allow random

access, see 使用例. The currently possible modes:

モード	動作
`'r|*'`	tar ブロックの *stream* を圧縮方法に関して透過的に読み込み用にオープンします。
`'r|'`	非圧縮 tar ブロックの *stream* を読み込み用にオープンします。
`'r|gz'`	gzip 圧縮の *stream* を読み込み用にオープンします。
`'r|bz2'`	bzip2 圧縮の *stream* を読み込み用にオープンします。
`'r|xz'`	lzma 圧縮の *stream* を読み込み用にオープンします。
`'w|'`	非圧縮の *stream* を書き込み用にオープンします。
`'w|gz'`	gzip 圧縮の *stream* を書き込み用にオープンします。
`'w|bz2'`	bzip2 圧縮の *stream* を書き込み用にオープンします。
`'w|xz'`	lzma 圧縮の *stream* を書き込み用にオープンします。

バージョン 3.5 で変更: `'x'` (排他的作成) モードが追加されました。

バージョン 3.6 で変更: *name* パラメタが *path-like object* を受け付けるようになりました。

バージョン 3.12 で変更: The *compresslevel* keyword argument also works for streams.

class tarfile.TarFile

tar アーカイブを読み書きするためのクラスです。このクラスを直接使わないこと: 代わりに *tarfile.open()* を使ってください。*TarFile* **オブジェクト** を参照してください。

tarfile.is_tarfile(*name*)

もし *name* が tar アーカイブファイルであり、*tarfile* モジュールで読み込める場合に *True* を返します。*name* は *str*、ファイルまたは file-like オブジェクトです。

バージョン 3.9 で変更: ファイルおよびファイルライクオブジェクトをサポートしました。

tarfile モジュールは以下の例外を定義しています:

exception tarfile.TarError

すべての *tarfile* 例外のための基本クラスです。

exception tarfile.ReadError

tar アーカイブがオープンされた時、*tarfile* モジュールで操作できないか、あるいは何か無効であるとき送出されます。

exception tarfile.CompressionError

圧縮方法がサポートされていないか、あるいはデータを正しくデコードできない時に送出されます。

exception tarfile.StreamError

ストリームのような *TarFile* オブジェクトで典型的な制限のために送出されます。

exception tarfile.ExtractError

TarFile.extract() を使った時に **致命的でない** エラーに対して送出されます。ただし *TarFile.errorlevel*== 2 の場合に限ります。

exception tarfile.HeaderError

TarInfo.frombuf() メソッドが取得したバッファーが不正だったときに送出されます。

exception tarfile.FilterError

Base class for members *refused* by filters.

tarinfo

Information about the member that the filter refused to extract, as *TarInfo*.

exception tarfile.AbsolutePathError

Raised to refuse extracting a member with an absolute path.

exception tarfile.OutsideDestinationError

Raised to refuse extracting a member outside the destination directory.

exception tarfile.SpecialFileError

Raised to refuse extracting a special file (e.g. a device or pipe).

exception tarfile.AbsoluteLinkError

Raised to refuse extracting a symbolic link with an absolute path.

exception tarfile.LinkOutsideDestinationError

Raised to refuse extracting a symbolic link pointing outside the destination directory.

exception tarfile.LinkFallbackError

Raised to refuse emulating a link (hard or symbolic) by extracting another archive member, when that member would be rejected by the filter location. The exception that was raised to reject the replacement member is available as `BaseException.__context__`.

Added in version 3.12.11.

モジュールレベルで以下の定数が利用できます。

tarfile.ENCODING

既定の文字エンコーディング。Windows では `'utf-8'` 、それ以外では *sys.getfilesystemencoding()* の返り値です。

tarfile.REGTYPE

tarfile.AREGTYPE

A regular file *type*.

tarfile.LNKTYPE

A link (inside tarfile) *type*.

tarfile.SYMTYPE

A symbolic link *type*.

tarfile.CHRTYPE

A character special device *type*.

tarfile.BLKTYPE

A block special device *type*.

tarfile.DIRTYPE

A directory *type*.

tarfile.FIFOTYPE

A FIFO special device *type*.

tarfile.CONTTYPE

A contiguous file *type*.

tarfile.GNUTYPE_LONGNAME

A GNU tar longname *type*.

tarfile.GNUTYPE_LONGLINK

A GNU tar longlink *type*.

tarfile.GNUTYPE_SPARSE

A GNU tar sparse file *type*.

以下の各定数は、*tarfile* モジュールが作成できる tar アーカイブフォーマットを定義しています。詳細は、**サポートしている *tar* フォーマット** を参照してください。

tarfile.USTAR_FORMAT

POSIX.1-1988 (ustar) フォーマット。

tarfile.GNU_FORMAT

GNU tar フォーマット。

tarfile.PAX_FORMAT

POSIX.1-2001 (pax) フォーマット。

tarfile.DEFAULT_FORMAT

アーカイブを作成する際のデフォルトのフォーマット。現在は *PAX_FORMAT* です。

バージョン 3.8 で変更: 新しいアーカイブのデフォルトフォーマットが *GNU_FORMAT* から *PAX_FORMAT* に変更されました。

参考

***zipfile* モジュール**

zipfile 標準モジュールのドキュメント。

アーカイブ化操作
: *shutil* が提供するより高水準のアーカイブ機能についてのドキュメント。

GNU tar manual, Basic Tar Format
: GNU tar 拡張機能を含む、tar アーカイブファイルのためのドキュメント。

13.6.1 TarFile オブジェクト

TarFile オブジェクトは、tar アーカイブへのインターフェースを提供します。tar アーカイブは一連のブロックです。アーカイブメンバー (保存されたファイル) は、ヘッダーブロックとそれに続くデータブロックで構成されています。一つの tar アーカイブにファイルを何回も保存することができます。各アーカイブメンバーは、*TarInfo* オブジェクトで確認できます。詳細については *TarInfo* **オブジェクト** を参照してください。

TarFile オブジェクトは `with` 文のコンテキストマネージャーとして利用できます。with ブロックが終了したときにオブジェクトはクローズされます。例外が発生した時、内部で利用されているファイルオブジェクトのみがクローズされ、書き込み用にオープンされたアーカイブのファイナライズは行われないことに注意してください。**使用例** 節のユースケースを参照してください。

Added in version 3.2: コンテキスト管理のプロトコルがサポートされました。

class `tarfile.TarFile`(*name=None*, *mode='r'*, *fileobj=None*, *format=DEFAULT_FORMAT*, *tarinfo=TarInfo*, *dereference=False*, *ignore_zeros=False*, *encoding=ENCODING*, *errors='surrogateescape'*, *pax_headers=None*, *debug=0*, *errorlevel=1*)

以下のすべての引数はオプションで、インスタンス属性としてもアクセスできます。

name is the pathname of the archive. *name* may be a *path-like object*. It can be omitted if *fileobj* is given. In this case, the file object's `name` attribute is used if it exists.

mode は、既存のアーカイブから読み込むための `'r'`、既存のアーカイブに追記するための `'a'`、既存のファイルがあれば上書きして新しいファイルを作成する `'w'` 、あるいは存在しない場合にのみ新しいファイルを作成する `'x'` のいずれかです。

fileobj が与えられていれば、それを使ってデータを読み書きします。もしそれが決定できれば、*mode* は *fileobj* のモードで上書きされます。*fileobj* は位置 0 から利用されます。

> **注釈**
>
> *TarFile* をクローズした時、*fileobj* はクローズされません。

format はアーカイブの書き込みフォーマットを制御します。モジュールレベルで定義されている、*USTAR_FORMAT*、*GNU_FORMAT*、あるいは *PAX_FORMAT* のいずれかである必要があります。読み出しのときは、1 つのアーカイブに異なるフォーマットが混在していたとしても、フォーマットは自動的に検知されます。

tarinfo 引数を利用して、デフォルトの *TarInfo* クラスを別のクラスで置き換えることができます。

dereference が *False* だった場合、シンボリックリンクやハードリンクがアーカイブに追加されます。*True* だった場合、リンクのターゲットとなるファイルの内容がアーカイブに追加されます。シンボリックリンクをサポートしていないシステムでは効果がありません。

ignore_zeros が *False* だった場合、空ブロックをアーカイブの終端として扱います。*True* だった場合、空の (無効な) ブロックをスキップして、可能な限り多くのメンバーを取得しようとします。このオプションは、連結されたり、壊れたアーカイブファイルを扱うときにのみ、意味があります。

debug は 0 (デバッグメッセージ無し) から 3 (全デバッグメッセージ) まで設定できます。このメッセージは sys.stderr に書き込まれます。

errorlevel controls how extraction errors are handled, see *the corresponding attribute*.

引数 *encoding* および *errors* にはアーカイブの読み書きやエラー文字列の変換に使用する文字エンコーディングを指定します。ほとんどのユーザーはデフォルト設定のままで動作します。詳細に関しては *Unicode* **に関する問題** 節を参照してください。

引数 *pax_headers* は、オプションの文字列辞書で、*format* が *PAX_FORMAT* だった場合に pax グローバルヘッダーに追加されます。

バージョン 3.2 で変更: 引数 *errors* のデフォルトが 'surrogateescape' になりました。

バージョン 3.5 で変更: 'x' (排他的作成) モードが追加されました。

バージョン 3.6 で変更: *name* パラメタが *path-like object* を受け付けるようになりました。

classmethod TarFile.open(...)

代替コンストラクターです。モジュールレベルでの *tarfile.open()* 関数は、実際はこのクラスメソッドへのショートカットです。

TarFile.getmember(*name*)

メンバー *name* に対する *TarInfo* オブジェクトを返します。*name* がアーカイブに見つからなければ、*KeyError* が送出されます。

> **注釈**
>
> アーカイブ内にメンバーが複数ある場合は、最後に出現するものが最新のバージョンとみなされます。

TarFile.getmembers()

TarInfo アーカイブのメンバーをオブジェクトのリストとして返します。このリストはアーカイブ内のメンバーと同じ順番です。

TarFile.getnames()

メンバーをその名前のリストを返します。これは *getmembers()* で返されるリストと同じ順番です。

TarFile.list(*verbose=True*, *, *members=None*)

内容の一覧を sys.stdout に出力します。*verbose* が *False* の場合、メンバー名のみ表示します。*True*

の場合、`ls -l` に似た出力を生成します。オプションの *members* を与える場合、*getmembers()* が返すリストのサブセットである必要があります。

バージョン 3.5 で変更: *members* 引数が追加されました。.

`TarFile.next()`

TarFile が読み込み用にオープンされている時、アーカイブの次のメンバーを *TarInfo* オブジェクトとして返します。もしそれ以上利用可能なものがなければ、*None* を返します。

`TarFile.extractall(`*path='.'*, *members=None*, ***, *numeric_owner=False*, *filter=None*`)`

すべてのメンバーをアーカイブから現在の作業ディレクトリまたは *path* に抽出します。オプションの *members* が与えられるときには、*getmembers()* で返されるリストの一部でなければなりません。所有者、変更時刻、アクセス権限のようなディレクトリ情報はすべてのメンバーが抽出された後にセットされます。これは二つの問題を回避するためです。一つはディレクトリの変更時刻はその中にファイルが作成されるたびにリセットされるということ、もう一つはディレクトリに書き込み許可がなければその中のファイル抽出は失敗してしまうということです。

numeric_owner が *True* の場合、tarfile の uid と gid 数値が抽出されたファイルのオーナー/グループを設定するために使用されます。False の場合、tarfile の名前付きの値が使用されます。

The *filter* argument specifies how `members` are modified or rejected before extraction. See *Extraction filters* for details. It is recommended to set this explicitly depending on which *tar* features you need to support.

> **⚠ 警告**
>
> Never extract archives from untrusted sources without prior inspection. It is possible that files are created outside of *path*, e.g. members that have absolute filenames starting with `"/"` or filenames with two dots `".."`.
>
> Set `filter='data'` to prevent the most dangerous security issues, and read the *Extraction filters* section for details.

バージョン 3.5 で変更: *numeric_owner* 引数が追加されました。

バージョン 3.6 で変更: *path* パラメタが *path-like object* を受け付けるようになりました。

バージョン 3.12 で変更: *filter* パラメータが追加されました。

`TarFile.extract(`*member*, *path=''*, *set_attrs=True*, ***, *numeric_owner=False*, *filter=None*`)`

アーカイブからメンバーの完全な名前を使って、現在のディレクトリに展開します。ファイル情報はできる限り正確に展開されます。*member* はファイル名もしくは *TarInfo* オブジェクトです。*path* を使って別のディレクトリを指定することもできます。*path* は *path-like object* でも構いません。*set_attrs* が false でない限り、ファイルの属性 (所有者、最終更新時刻、モード) は設定されます。

The *numeric_owner* and *filter* arguments are the same as for *extractall()*.

> **注釈**
>
> *extract()* メソッドはいくつかの展開に関する問題を扱いません。ほとんどの場合、*extractall()* メソッドの利用を考慮するべきです。

> **警告**
>
> See the warning for *extractall()*.
>
> Set `filter='data'` to prevent the most dangerous security issues, and read the *Extraction filters* section for details.

バージョン 3.2 で変更: *パラメーターに set_attrs を追加しました。*

バージョン 3.5 で変更: *numeric_owner* 引数が追加されました。

バージョン 3.6 で変更: *path* パラメタが *path-like object* を受け付けるようになりました。

バージョン 3.12 で変更: *filter* パラメータが追加されました。

`TarFile.extractfile(`*member*`)`

アーカイブからメンバーをファイルオブジェクトとして抽出します。*member* はファイル名でも *TarInfo* オブジェクトでも構いません。*member* が一般ファイルまたはリンクの場合、*io.BufferedReader* オブジェクトが返されます。存在するそれ以外のメンバーでは、*None* が返されます。それ以外の場合、*None* が返されます。アーカイブに *member* が存在しない場合は *KeyError* が送出されます。

バージョン 3.3 で変更: 戻り値が *io.BufferedReader* オブジェクトになりました。

`TarFile.errorlevel: int`

If *errorlevel* is 0, errors are ignored when using *TarFile.extract()* and *TarFile.extractall()*. Nevertheless, they appear as error messages in the debug output when *debug* is greater than 0. If 1 (the default), all *fatal* errors are raised as *OSError* or *FilterError* exceptions. If 2, all *non-fatal* errors are raised as *TarError* exceptions as well.

Some exceptions, e.g. ones caused by wrong argument types or data corruption, are always raised.

Custom *extraction filters* should raise *FilterError* for *fatal* errors and *ExtractError* for *non-fatal* ones.

Note that when an exception is raised, the archive may be partially extracted. It is the user's responsibility to clean up.

`TarFile.extraction_filter`

Added in version 3.12.

The *extraction filter* used as a default for the *filter* argument of *extract()* and *extractall()*.

The attribute may be `None` or a callable. String names are not allowed for this attribute, unlike the *filter* argument to *extract()*.

If `extraction_filter` is `None` (the default), calling an extraction method without a *filter* argument will raise a `DeprecationWarning`, and fall back to the *fully_trusted* filter, whose dangerous behavior matches previous versions of Python.

In Python 3.14+, leaving `extraction_filter=None` will cause extraction methods to use the *data* filter by default.

The attribute may be set on instances or overridden in subclasses. It also is possible to set it on the `TarFile` class itself to set a global default, although, since it affects all uses of *tarfile*, it is best practice to only do so in top-level applications or *site configuration*. To set a global default this way, a filter function needs to be wrapped in *staticmethod()* to prevent injection of a `self` argument.

`TarFile.add`(*name*, *arcname=None*, *recursive=True*, ***, *filter=None*)

ファイル *name* をアーカイブに追加します。*name* は、任意のファイルタイプ (ディレクトリ、fifo、シンボリックリンク等) です。*arcname* が与えられている場合は、それはアーカイブ内のファイルの代替名を指定します。デフォルトではディレクトリは再帰的に追加されます。これは、*recursive* を *False* に設定すると避けられます。再帰処理はソートされた順序でエントリーを追加します。*filter* が与えられた場合、それは *TarInfo* オブジェクトを引数として受け取り、操作した *TarInfo* オブジェクトを返す関数でなければなりません。代わりに *None* を返した場合、*TarInfo* オブジェクトはアーカイブから除外されます。**使用例** にある例を参照してください。

バージョン 3.2 で変更: *filter* パラメータが追加されました。

バージョン 3.7 で変更: 再帰処理はソートされた順序でエントリーを追加するようになりました。

`TarFile.addfile`(*tarinfo*, *fileobj=None*)

Add the *TarInfo* object *tarinfo* to the archive. If *fileobj* is given, it should be a *binary file*, and `tarinfo.size` bytes are read from it and added to the archive. You can create *TarInfo* objects directly, or by using *gettarinfo()*.

`TarFile.gettarinfo`(*name=None*, *arcname=None*, *fileobj=None*)

os.stat() の結果か、既存のファイルに相当するものから、*TarInfo* オブジェクトを作成します。このファイルは、*name* で名付けられるか、ファイル記述子を持つ *file object* *fileobj* として指定されます。*name* は *path-like object* でも構いません。*arcname* が与えられた場合、アーカイブ内のファイルに対して代替名を指定します。与えられない場合、名前は *fileobj* の *name* 属性 *name* 属性から取られます。名前はテキスト文字列にしてください。

TarInfo の属性の一部は、*addfile()* を使用して追加する前に修正できます。ファイルオブジェクトが、ファイルの先頭にある通常のファイルオブジェクトでない場合、*size* などの属性は修正が必要かもしれません。これは、*GzipFile* などの属性に当てはまります。*name* も修正できるかもしれず、この場合、*arcname* はダミーの文字列にすることができます。

バージョン 3.6 で変更: *name* パラメタが *path-like object* を受け付けるようになりました。

TarFile.close()

TarFile をクローズします。書き込みモードでは、完了ゼロブロックが 2 個アーカイブに追加されます。

TarFile.pax_headers: *dict*

pax グローバルヘッダーに含まれる key-value ペアの辞書です。

13.6.2 TarInfo オブジェクト

TarInfo オブジェクトは *TarFile* の一つのメンバーを表します。ファイルに必要なすべての属性 (ファイルタイプ、ファイルサイズ、時刻、アクセス権限、所有者等のような) を保存する他に、そのタイプを決定するのに役に立ついくつかのメソッドを提供します。これにはファイルのデータそのものは **含まれません** 。

TarInfo objects are returned by *TarFile*'s methods *getmember()*, *getmembers()* and *gettarinfo()*.

Modifying the objects returned by *getmember()* or *getmembers()* will affect all subsequent operations on the archive. For cases where this is unwanted, you can use *copy.copy()* or call the *replace()* method to create a modified copy in one step.

Several attributes can be set to `None` to indicate that a piece of metadata is unused or unknown. Different *TarInfo* methods handle `None` differently:

- The *extract()* or *extractall()* methods will ignore the corresponding metadata, leaving it set to a default.
- *addfile()* will fail.
- *list()* will print a placeholder string.

class tarfile.TarInfo(*name=''*)

TarInfo オブジェクトを作成します。

classmethod TarInfo.frombuf(*buf*, *encoding*, *errors*)

TarInfo オブジェクトを文字列バッファー *buf* から作成して返します。

バッファーが不正な場合 *HeaderError* を送出します。

classmethod TarInfo.fromtarfile(*tarfile*)

TarFile オブジェクトの *tarfile* から、次のメンバーを読み込んで、それを *TarInfo* オブジェクトとして返します。

TarInfo.tobuf(*format=DEFAULT_FORMAT*, *encoding=ENCODING*, *errors='surrogateescape'*)

TarInfo オブジェクトから文字列バッファーを作成します。引数についての情報は、*TarFile* クラスのコンストラクターを参照してください。

バージョン 3.2 で変更: 引数 *errors* のデフォルトが `'surrogateescape'` になりました。

TarInfo オブジェクトには以下のデータ属性があります:

TarInfo.name: *str*

アーカイブメンバーの名前。

TarInfo.size: *int*

バイト単位でのサイズ。

TarInfo.mtime: *int* | *float*

Time of last modification in seconds since the *epoch*, as in *os.stat_result.st_mtime*.

バージョン 3.12 で変更: Can be set to `None` for *extract()* and *extractall()*, causing extraction to skip applying this attribute.

TarInfo.mode: *int*

Permission bits, as for *os.chmod()*.

バージョン 3.12 で変更: Can be set to `None` for *extract()* and *extractall()*, causing extraction to skip applying this attribute.

TarInfo.type

ファイルタイプ。*type* は通常、定数 *REGTYPE*、*AREGTYPE*、*LNKTYPE*、*SYMTYPE*、*DIRTYPE*、*FIFOTYPE*、*CONTTYPE*、*CHRTYPE*、*BLKTYPE*、あるいは *GNUTYPE_SPARSE* のいずれかです。*TarInfo* オブジェクトのタイプをもっと簡単に解決するには、下記の `is*()` メソッドを使って下さい。

TarInfo.linkname: *str*

リンク先ファイルの名前。これはタイプ *LNKTYPE* と *SYMTYPE* の *TarInfo* オブジェクトにだけ存在します。

For symbolic links (`SYMTYPE`), the *linkname* is relative to the directory that contains the link. For hard links (`LNKTYPE`), the *linkname* is relative to the root of the archive.

TarInfo.uid: *int*

ファイルメンバーを保存した元のユーザーのユーザー ID。

バージョン 3.12 で変更: Can be set to `None` for *extract()* and *extractall()*, causing extraction to skip applying this attribute.

TarInfo.gid: *int*

ファイルメンバーを保存した元のユーザーのグループ ID。

バージョン 3.12 で変更: Can be set to `None` for *extract()* and *extractall()*, causing extraction to skip applying this attribute.

TarInfo.uname: *str*

ファイルメンバーを保存した元のユーザーのユーザー名。

バージョン 3.12 で変更: Can be set to `None` for *extract()* and *extractall()*, causing extraction to skip applying this attribute.

TarInfo.**gname**: *str*

ファイルメンバーを保存した元のユーザーのグループ名。

バージョン 3.12 で変更: Can be set to `None` for *extract()* and *extractall()*, causing extraction to skip applying this attribute.

TarInfo.**chksum**: *int*

Header checksum.

TarInfo.**devmajor**: *int*

Device major number.

TarInfo.**devminor**: *int*

Device minor number.

TarInfo.**offset**: *int*

The tar header starts here.

TarInfo.**offset_data**: *int*

The file's data starts here.

TarInfo.**sparse**

Sparse member information.

TarInfo.**pax_headers**: *dict*

pax 拡張ヘッダーに関連付けられた、key-value ペアの辞書。

TarInfo.**replace**(*name=...*, *mtime=...*, *mode=...*, *linkname=...*, *uid=...*, *gid=...*, *uname=...*, *gname=...*, *deep=True*)

Added in version 3.12.

Return a *new* copy of the `TarInfo` object with the given attributes changed. For example, to return a `TarInfo` with the group name set to `'staff'`, use:

```
new_tarinfo = old_tarinfo.replace(gname='staff')
```

By default, a deep copy is made. If *deep* is false, the copy is shallow, i.e. `pax_headers` and any custom attributes are shared with the original `TarInfo` object.

TarInfo オブジェクトは便利な照会用のメソッドもいくつか提供しています:

TarInfo.**isfile**()

Return *True* if the *TarInfo* object is a regular file.

TarInfo.**isreg**()

isfile() と同じです。

TarInfo.isdir()

ディレクトリの場合に *True* を返します。

TarInfo.issym()

シンボリックリンクの場合に *True* を返します。

TarInfo.islnk()

ハードリンクの場合に *True* を返します。

TarInfo.ischr()

キャラクターデバイスの場合に *True* を返します。

TarInfo.isblk()

ブロックデバイスの場合に *True* を返します。

TarInfo.isfifo()

FIFO の場合に *True* を返します。

TarInfo.isdev()

キャラクターデバイス、ブロックデバイスあるいは FIFO のいずれかの場合に *True* を返します。

13.6.3 Extraction filters

Added in version 3.12.

The *tar* format is designed to capture all details of a UNIX-like filesystem, which makes it very powerful. Unfortunately, the features make it easy to create tar files that have unintended -- and possibly malicious -- effects when extracted. For example, extracting a tar file can overwrite arbitrary files in various ways (e.g. by using absolute paths, `..` path components, or symlinks that affect later members).

In most cases, the full functionality is not needed. Therefore, *tarfile* supports extraction filters: a mechanism to limit functionality, and thus mitigate some of the security issues.

参考

PEP 706
: Contains further motivation and rationale behind the design.

The *filter* argument to *TarFile.extract()* or *extractall()* can be:

- the string `'fully_trusted'`: Honor all metadata as specified in the archive. Should be used if the user trusts the archive completely, or implements their own complex verification.
- the string `'tar'`: Honor most *tar*-specific features (i.e. features of UNIX-like filesystems), but block features that are very likely to be surprising or malicious. See *tar_filter()* for details.
- the string `'data'`: Ignore or block most features specific to UNIX-like filesystems. Intended for extracting cross-platform data archives. See *data_filter()* for details.

- `None` (default): Use *TarFile.extraction_filter*.

  If that is also `None` (the default), raise a `DeprecationWarning`, and fall back to the `'fully_trusted'` filter, whose dangerous behavior matches previous versions of Python.

  In Python 3.14, the `'data'` filter will become the default instead. It's possible to switch earlier; see *TarFile.extraction_filter*.

- A callable which will be called for each extracted member with a *TarInfo* describing the member and the destination path to where the archive is extracted (i.e. the same path is used for all members):

  ```
  filter(member: TarInfo, path: str, /) -> TarInfo | None
  ```

  The callable is called just before each member is extracted, so it can take the current state of the disk into account. It can:

  - return a *TarInfo* object which will be used instead of the metadata in the archive, or
  - return `None`, in which case the member will be skipped, or
  - raise an exception to abort the operation or skip the member, depending on *errorlevel*. Note that when extraction is aborted, *extractall()* may leave the archive partially extracted. It does not attempt to clean up.

Default named filters

The pre-defined, named filters are available as functions, so they can be reused in custom filters:

`tarfile.fully_trusted_filter`(*member*, *path*)

Return *member* unchanged.

This implements the `'fully_trusted'` filter.

`tarfile.tar_filter`(*member*, *path*)

Implements the `'tar'` filter.

- Strip leading slashes (`/` and *os.sep*) from filenames.
- *Refuse* to extract files with absolute paths (in case the name is absolute even after stripping slashes, e.g. `C:/foo` on Windows). This raises *AbsolutePathError*.
- *Refuse* to extract files whose absolute path (after following symlinks) would end up outside the destination. This raises *OutsideDestinationError*.
- Clear high mode bits (setuid, setgid, sticky) and group/other write bits (*S_IWGRP* | *S_IWOTH*).

Return the modified `TarInfo` member.

`tarfile.data_filter`(*member*, *path*)

Implements the `'data'` filter. In addition to what `tar_filter` does:

- Normalize link targets (*TarInfo.linkname*) using *os.path.normpath()*. Note that this removes internal `..` components, which may change the meaning of the link if the path in `TarInfo.linkname` traverses symbolic links.
- *Refuse* to extract links (hard or soft) that link to absolute paths, or ones that link outside the destination.

  This raises *AbsoluteLinkError* or *LinkOutsideDestinationError*.

  Note that such files are refused even on platforms that do not support symbolic links.
- *Refuse* to extract device files (including pipes). This raises *SpecialFileError*.
- For regular files, including hard links:
  - Set the owner read and write permissions (*S_IRUSR* | *S_IWUSR*).
  - Remove the group & other executable permission (*S_IXGRP* | *S_IXOTH*) if the owner doesn't have it (*S_IXUSR*).
- For other files (directories), set `mode` to `None`, so that extraction methods skip applying permission bits.
- Set user and group info (`uid`, `gid`, `uname`, `gname`) to `None`, so that extraction methods skip setting it.

Return the modified `TarInfo` member.

バージョン 3.12.11 で変更: Link targets are now normalized.

Filter errors

When a filter refuses to extract a file, it will raise an appropriate exception, a subclass of *FilterError*. This will abort the extraction if *TarFile.errorlevel* is 1 or more. With `errorlevel=0` the error will be logged and the member will be skipped, but extraction will continue.

Hints for further verification

Even with `filter='data'`, *tarfile* is not suited for extracting untrusted files without prior inspection. Among other issues, the pre-defined filters do not prevent denial-of-service attacks. Users should do additional checks.

Here is an incomplete list of things to consider:

- Extract to a *new temporary directory* to prevent e.g. exploiting pre-existing links, and to make it easier to clean up after a failed extraction.
- Disallow symbolic links if you do not need the functionality.
- When working with untrusted data, use external (e.g. OS-level) limits on disk, memory and CPU usage.
- Check filenames against an allow-list of characters (to filter out control characters, confusables, foreign path separators, etc.).

- Check that filenames have expected extensions (discouraging files that execute when you "click on them" , or extension-less files like Windows special device names).
- Limit the number of extracted files, total size of extracted data, filename length (including symlink length), and size of individual files.
- Check for files that would be shadowed on case-insensitive filesystems.

Also note that:

- Tar files may contain multiple versions of the same file. Later ones are expected to overwrite any earlier ones. This feature is crucial to allow updating tape archives, but can be abused maliciously.
- *tarfile* does not protect against issues with "live" data, e.g. an attacker tinkering with the destination (or source) directory while extraction (or archiving) is in progress.

Supporting older Python versions

Extraction filters were added to Python 3.12, but may be backported to older versions as security updates. To check whether the feature is available, use e.g. `hasattr(tarfile, 'data_filter')` rather than checking the Python version.

The following examples show how to support Python versions with and without the feature. Note that setting `extraction_filter` will affect any subsequent operations.

- Fully trusted archive:

```
my_tarfile.extraction_filter = (lambda member, path: member)
my_tarfile.extractall()
```

- Use the `'data'` filter if available, but revert to Python 3.11 behavior (`'fully_trusted'`) if this feature is not available:

```
my_tarfile.extraction_filter = getattr(tarfile, 'data_filter',
                                       (lambda member, path: member))
my_tarfile.extractall()
```

- Use the `'data'` filter; *fail* if it is not available:

```
my_tarfile.extractall(filter=tarfile.data_filter)
```

もしくは:

```
my_tarfile.extraction_filter = tarfile.data_filter
my_tarfile.extractall()
```

- Use the `'data'` filter; *warn* if it is not available:

```
if hasattr(tarfile, 'data_filter'):
    my_tarfile.extractall(filter='data')
else:
    # remove this when no longer needed
    warn_the_user('Extracting may be unsafe; consider updating Python')
    my_tarfile.extractall()
```

Stateful extraction filter example

While *tarfile*'s extraction methods take a simple *filter* callable, custom filters may be more complex objects with an internal state. It may be useful to write these as context managers, to be used like this:

```
with StatefulFilter() as filter_func:
    tar.extractall(path, filter=filter_func)
```

Such a filter can be written as, for example:

```
class StatefulFilter:
    def __init__(self):
        self.file_count = 0

    def __enter__(self):
        return self

    def __call__(self, member, path):
        self.file_count += 1
        return member

    def __exit__(self, *exc_info):
        print(f'{self.file_count} files extracted')
```

13.6.4 コマンドラインインターフェイス

Added in version 3.4.

tarfile モジュールは、tar アーカイブを操作するための簡単なコマンドラインインターフェースを提供しています。

tar アーカイブを新規に作成したい場合、*-c* オプションの後にまとめたいファイル名のリストを指定してください:

```
$ python -m tarfile -c monty.tar  spam.txt eggs.txt
```

ディレクトリを渡すこともできます:

```
$ python -m tarfile -c monty.tar life-of-brian_1979/
```

tar アーカイブをカレントディレクトリに展開したい場合、*-e* オプションを使用してください:

```
$ python -m tarfile -e monty.tar
```

ディレクトリ名を渡すことで tar アーカイブを別のディレクトリに取り出すこともできます:

```
$ python -m tarfile -e monty.tar  other-dir/
```

tar アーカイブ内のファイル一覧を表示するには *-l* を使用してください:

```
$ python -m tarfile -l monty.tar
```

コマンドラインオプション

-l <tarfile>

--list <tarfile>

tarfile 内のファイル一覧を表示します。

-c <tarfile> <source1> ... <sourceN>

--create <tarfile> <source1> ... <sourceN>

ソースファイルから tarfile を作成します。

-e <tarfile> [<output_dir>]

--extract <tarfile> [<output_dir>]

output_dir が指定されていない場合、カレントディレクトリに tarfile を展開します。

-t <tarfile>

--test <tarfile>

tarfile が有効かどうか調べます。

-v, --verbose

詳細も出力します。

--filter <filtername>

Specifies the *filter* for `--extract`. See *Extraction filters* for details. Only string names are accepted (that is, `fully_trusted`, `tar`, and `data`).

13.6.5 使用例

tar アーカイブから現在のディレクトリにすべて抽出する方法:

```
import tarfile
tar = tarfile.open("sample.tar.gz")
tar.extractall(filter='data')
tar.close()
```

tar アーカイブの一部を、リストの代わりにジェネレーター関数を利用して *TarFile.extractall()* で展開する方法:

```
import os
import tarfile

def py_files(members):
    for tarinfo in members:
        if os.path.splitext(tarinfo.name)[1] == ".py":
            yield tarinfo

tar = tarfile.open("sample.tar.gz")
tar.extractall(members=py_files(tar))
tar.close()
```

非圧縮 tar アーカイブをファイル名のリストから作成する方法:

```
import tarfile
tar = tarfile.open("sample.tar", "w")
for name in ["foo", "bar", "quux"]:
    tar.add(name)
tar.close()
```

`with` 文を利用した同じ例:

```
import tarfile
with tarfile.open("sample.tar", "w") as tar:
    for name in ["foo", "bar", "quux"]:
        tar.add(name)
```

gzip 圧縮 tar アーカイブを作成してメンバー情報のいくつかを表示する方法:

```
import tarfile
tar = tarfile.open("sample.tar.gz", "r:gz")
for tarinfo in tar:
    print(tarinfo.name, "is", tarinfo.size, "bytes in size and is ", end="")
    if tarinfo.isreg():
        print("a regular file.")
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    elif tarinfo.isdir():
        print("a directory.")
    else:
        print("something else.")
tar.close()
```

TarFile.add() 関数の *filter* 引数を利用してユーザー情報をリセットしながらアーカイブを作成する方法:

```
import tarfile
def reset(tarinfo):
    tarinfo.uid = tarinfo.gid = 0
    tarinfo.uname = tarinfo.gname = "root"
    return tarinfo
tar = tarfile.open("sample.tar.gz", "w:gz")
tar.add("foo", filter=reset)
tar.close()
```

13.6.6 サポートしている tar フォーマット

tarfile モジュールは 3 種類の tar フォーマットを作成することができます:

- POSIX.1-1988 ustar format (*USTAR_FORMAT*). ファイル名の長さは 256 文字までで、リンク名の長さは 100 文字までです。最大のファイルサイズは 8GiB です。このフォーマットは古くて制限が多いですが、広くサポートされています。

- GNU tar format (*GNU_FORMAT*). 長いファイル名とリンク名、8GiB を超えるファイルやスパース (sparse) ファイルをサポートしています。これは GNU/Linux システムにおいてデファクト・スタンダードになっています。*tarfile* モジュールは長いファイル名を完全にサポートしています。スパースファイルは読み込みのみサポートしています。

- The POSIX.1-2001 pax format (*PAX_FORMAT*). It is the most flexible format with virtually no limits. It supports long filenames and linknames, large files and stores pathnames in a portable way. Modern tar implementations, including GNU tar, bsdtar/libarchive and star, fully support extended *pax* features; some old or unmaintained libraries may not, but should treat *pax* archives as if they were in the universally supported *ustar* format. It is the current default format for new archives.

  It extends the existing *ustar* format with extra headers for information that cannot be stored otherwise. There are two flavours of pax headers: Extended headers only affect the subsequent file header, global headers are valid for the complete archive and affect all following files. All the data in a pax header is encoded in *UTF-8* for portability reasons.

他にも、読み込みのみサポートしている tar フォーマットがいくつかあります:

- ancient V7 フォーマット。これは Unix 7th Edition から存在する、最初の tar フォーマットです。通常のファイルとディレクトリのみ保存します。名前は 100 文字を超えてはならず、ユーザー/グループ

名に関する情報は保存されません。いくつかのアーカイブは、フィールドが ASCII でない文字を含む場合に、ヘッダーのチェックサムの計算を誤ります。

- SunOS tar 拡張フォーマット。POSIX.1-2001 pax フォーマットの亜流ですが、互換性がありません。

13.6.7 Unicode に関する問題

tar フォーマットは、もともとテープドライブにファイルシステムのバックアップをとる目的で設計されました。現在、tar アーカイブはファイルを配布する際に一般的に用いられ、ネットワーク上で交換されています。オリジナルフォーマットが抱える一つの問題は (他の多くのフォーマットでも同じですが)、様々な文字エンコーディングのサポートについて考慮していないことです。例えば、*UTF-8* システム上で作成された通常の tar アーカイブは、非 *ASCII* 文字を含んでいた場合、*Latin-1* システムでは正しく読み取ることができません。テキストのメタデータ (ファイル名、リンク名、ユーザー/グループ名など) は破壊されます。残念なことに、アーカイブのエンコーディングを自動検出する方法はありません。pax フォーマットはこの問題を解決するために設計されました。これは非 ASCII メタデータをユニバーサル文字エンコーディング *UTF-8* を使用して格納します。

tarfile における文字変換処理の詳細は *TarFile* クラスのキーワード引数 *encoding* および *errors* によって制御されます。

encoding はアーカイブのメタデータに使用する文字エンコーディングを指定します。デフォルト値は *sys.getfilesystemencoding()* で、フォールバックとして `'ascii'` が使用されます。アーカイブの読み書き時に、メタデータはそれぞれデコードまたはエンコードしなければなりません。*encoding* に適切な値が設定されていない場合、その変換は失敗することがあります。

引数 *errors* は文字を変換できない時の扱いを指定します。指定できる値は **エラーハンドラ** 節を参照してください。デフォルトのスキームは `'surrogateescape'` で、Python はそのファイルシステムの呼び出しも使用します。**ファイル名、コマンドライン引数、および環境変数** を参照してください。

デフォルトの *PAX_FORMAT* アーカイブでは、メタデータはすべて *UTF-8* で格納されるため、*encoding* は通常指定する必要はありません。*encoding* は、まれにある、バイナリの pax ヘッダーがデコードされた場合、あるいはサロゲート文字を含む文字列が格納されていた場合に使用されます。

第

FOURTEEN

ファイルフォーマット

この章で説明されるモジュールはマークアップや E メールでない様々なファイルフォーマットを構文解析します。

14.1 csv --- CSV ファイルの読み書き

ソースコード: Lib/csv.py

CSV (Comma Separated Values、カンマ区切り値列) と呼ばれる形式は、スプレッドシートやデータベース間でのデータのインポートやエクスポートにおける最も一般的な形式です。CSV フォーマットは、**RFC 4180** によって標準的な方法でフォーマットを記述する試みが行われる以前から長年使用されました。明確に定義された標準がないということは、異なるアプリケーション によって生成されたり取り込まれたりするデータ間では、しばしば微妙な違いが発生するということを意味します。こうした違いのために、複数のデータ源から得られた CSV ファイルを処理する作業が鬱陶しいものになることがあります。とはいえ、デリミタ (delimiter) やクオート文字の 相違はあっても、全体的な形式は十分似通っているため、こうしたデータを効率的に操作し、データの読み書きにおける細々としたことをプログラマ から隠蔽するような単一のモジュールを書くことは可能です。

csv モジュールでは、CSV 形式で書かれたテーブル状のデータを読み書きするためのクラスを実装しています。このモジュールを使うことで、プログラマは Excel で使われている CSV 形式に関して詳しい知識をもっていなくても、" このデータを Excel で推奨されている形式で書いてください" とか、" データを Excel で作成されたこのファイルから読み出してください" と言うことができます。プログラマはまた、他のアプリケーションが解釈できる CSV 形式を記述したり、独自の特殊な目的をもった CSV 形式を定義することができます。

csv モジュールの *reader* および *writer* オブジェクトはシーケンス型を読み書きします。プログラマは *DictReader* や *DictWriter* クラスを使うことで、データを辞書形式で読み書きすることもできます。

参考

PEP 305 - CSV File API
: Python へのこのモジュールの追加を提案している Python 改良案 (PEP: Python Enhancement Proposal)。

14.1.1 モジュールコンテンツ

csv モジュールでは以下の関数を定義しています:

csv.**reader**(*csvfile*, *dialect='excel'*, ***fmtparams*)

Return a *reader object* that will process lines from the given *csvfile*. A csvfile must be an iterable of strings, each in the reader's defined csv format. A csvfile is most commonly a file-like object or list. If *csvfile* is a file object, it should be opened with `newline=''`.[*1] An optional *dialect* parameter can be given which is used to define a set of parameters specific to a particular CSV dialect. It may be an instance of a subclass of the *Dialect* class or one of the strings returned by the *list_dialects()* function. The other optional *fmtparams* keyword arguments can be given to override individual formatting parameters in the current dialect. For full details about the dialect and formatting parameters, see section *Dialect* クラスと書式化パラメータ.

csv ファイルから読み込まれた各行は、文字列のリストとして返されます。QUOTE_NONNUMERIC フォーマットオプションが指定された場合を除き、データ型の変換が自動的に行われることはありません (このオプションが指定された場合、クォートされていないフィールドは浮動小数点数に変換されます)。

短い利用例:

```
>>> import csv
>>> with open('eggs.csv', newline='') as csvfile:
...     spamreader = csv.reader(csvfile, delimiter=' ', quotechar='|')
...     for row in spamreader:
...         print(', '.join(row))
Spam, Spam, Spam, Spam, Spam, Baked Beans
Spam, Lovely Spam, Wonderful Spam
```

csv.**writer**(*csvfile*, *dialect='excel'*, ***fmtparams*)

ユーザが与えたデータをデリミタで区切られた文字列に変換し、与えられたファイルオブジェクトに書き込むための writer オブジェクトを返します。*csvfile* は *write()* メソッドを持つ任意のオブジェクトです。*csvfile* がファイルオブジェクトの場合、`newline=''` として開くべきです[*1] 。オプションとして *dialect* 引数を与えることができ、利用する CSV 表現形式 (dialect) を指定することができます。*dialect* パラメータは *Dialect* クラスのサブクラスのインスタンスか、*list_dialects()* 関数が返す文字列の 1 つにすることができます。別のオプション引数である *fmtparams* キーワード引数は、現在の表現形式における個々の書式パラメータを上書きするために与えることができます。dialect と書式パラメータについての詳細は、*Dialect* クラスと書式化パラメータ 節を参照してください。DB API を実装するモジュールとのインターフェースを可能な限り容易にするために、*None* は空文字列として書き込まれます。この処理は可逆な変換ではありませんが、SQL で NULL データ値を CSV にダンプする処理を、`cursor.fetch*` 呼び出しによって返されたデータを前処理することなく簡単に行うことができます。他の非文字列データは、書き出される前に *str()* を使って文字列に変換されます。

短い利用例:

[*1] `newline=''` が指定されない場合、クォートされたフィールド内の改行は適切に解釈されず、書き込み時に `\r\n` を行末に用いる処理系では余分な `\r` が追加されてしまいます。csv モジュールは独自 (*universal*) の改行処理を行うため、`newline=''` を指定することは常に安全です。

```
import csv
with open('eggs.csv', 'w', newline='') as csvfile:
    spamwriter = csv.writer(csvfile, delimiter=' ',
                            quotechar='|', quoting=csv.QUOTE_MINIMAL)
    spamwriter.writerow(['Spam'] * 5 + ['Baked Beans'])
    spamwriter.writerow(['Spam', 'Lovely Spam', 'Wonderful Spam'])
```

csv.**register_dialect**(*name*[, *dialect*[, ***fmtparams*]])

dialect を *name* と関連付けます。*name* は文字列でなければなりません。表現形式 (dialect) は *Dialect* のサブクラスを渡すか、またはキーワード引数 *fmtparams* 、もしくは両方で指定できますが、キーワード引数の方が優先されます。表現形式と書式化パラメータについての詳細は、*Dialect* クラスと書式化パラメータ 節を参照してください。

csv.**unregister_dialect**(*name*)

name に関連づけられた表現形式を表現形式レジストリから削除します。*name* が表現形式名でない場合には *Error* を送出します。

csv.**get_dialect**(*name*)

name に関連づけられた表現形式を返します。*name* が表現形式名でない場合には *Error* を送出します。この関数は不変の *Dialect* を返します。

csv.**list_dialects**()

登録されている全ての表現形式を返します。

csv.**field_size_limit**([*new_limit*])

パーサが許容する現在の最大フィールドサイズを返します。*new_limit* が渡されたときは、その値が新しい上限になります。

csv モジュールでは以下のクラスを定義しています:

class csv.**DictReader**(*f*, *fieldnames=None*, *restkey=None*, *restval=None*, *dialect='excel'*, **args*, ***kwds*)

通常の reader のように動作しますが、個々の行の情報を *dict* にマップするオブジェクトを生成します。マップのキーは省略可能な *fieldnames* パラメータで与えられます。

The *fieldnames* parameter is a *sequence*. If *fieldnames* is omitted, the values in the first row of file *f* will be used as the fieldnames and will be omitted from the results. If *fieldnames* is provided, they will be used and the first row will be included in the results. Regardless of how the fieldnames are determined, the dictionary preserves their original ordering.

行がフィールド名より多くのフィールドを持っていた場合、残りのデータはリストに入れられて、*restkey* により指定されたフィールド名 (デフォルトでは `None`) で保存されます。空白でない行がフィールド名よりも少ないフィールドしか持たない場合、足りない値は *restval* の値 (デフォルトは `None`) によって埋められます。

その他の省略可能またはキーワード形式のパラメータは、ベースになっている *reader* インスタンスに渡されます。

fieldnames に渡された引数がイテレータの場合、*list* に変換されます。

バージョン 3.6 で変更: 返される行の型は OrderedDict になりました。

バージョン 3.8 で変更: 返される行の型は *dict* になりました。

短い利用例:

```
>>> import csv
>>> with open('names.csv', newline='') as csvfile:
...     reader = csv.DictReader(csvfile)
...     for row in reader:
...         print(row['first_name'], row['last_name'])
...
Eric Idle
John Cleese

>>> print(row)
{'first_name': 'John', 'last_name': 'Cleese'}
```

class csv.**DictWriter**(*f*, *fieldnames*, *restval=''*, *extrasaction='raise'*, *dialect='excel'*, **args*, ***kwds*)

通常の writer のように動作しますが、辞書を出力行にマップするオブジェクトを生成します。*fieldnames* パラメータは、*writerow()* メソッドに渡された辞書の値がどのような順番でファイル *f* に書かれるかを指定するキーの *sequence* です。*writerow()* メソッドに渡された辞書に *fieldnames* には存在しないキーが含まれている場合、オプションの *extrasaction* パラメータによってどんな動作を行うかが指定されます。この値がデフォルト値である `'raise'` に設定されている場合、*ValueError* が送出されます。`'ignore'` に設定されている場合、辞書の余分な値は無視されます。その他のパラメータはベースになっている *writer* インスタンスに渡されます。

DictReader クラスとは異なり、*DictWriter* の *fieldnames* パラメータは省略可能ではありません。

fieldnames に渡された引数がイテレータの場合、*list* に変換されます。

短い利用例:

```
import csv

with open('names.csv', 'w', newline='') as csvfile:
    fieldnames = ['first_name', 'last_name']
    writer = csv.DictWriter(csvfile, fieldnames=fieldnames)

    writer.writeheader()
    writer.writerow({'first_name': 'Baked', 'last_name': 'Beans'})
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    writer.writerow({'first_name': 'Lovely', 'last_name': 'Spam'})
    writer.writerow({'first_name': 'Wonderful', 'last_name': 'Spam'})
```

class csv.Dialect

Dialect クラスはコンテナクラスです。その属性に、ダブルクォート、空白文字、デリミタなどの扱い方に関する情報を含みます。CSV には厳密な規格がないため、アプリケーションによって生成される CSV データはそれぞれ僅かに異なります。*Dialect* クラスのインスタンスは *reader* と *writer* のインスタンスの挙動を定義します。

All available *Dialect* names are returned by *list_dialects()*, and they can be registered with specific *reader* and *writer* classes through their initializer (`__init__`) functions like this:

```
import csv

with open('students.csv', 'w', newline='') as csvfile:
    writer = csv.writer(csvfile, dialect='unix')
```

class csv.excel

excel クラスは Excel で生成される CSV ファイルの通常のプロパティを定義します。これは `'excel'` という名前の dialect として登録されています。

class csv.excel_tab

excel_tab クラスは Excel で生成されるタブ分割ファイルの通常のプロパティを定義します。これは `'excel-tab'` という名前の dialect として登録されています。

class csv.unix_dialect

unix_dialect クラスは UNIX システムで生成される CSV ファイルの通常のプロパティ (行終端記号として `'\n'` を用い全てのフィールドをクォートするもの) を定義します。これは `'unix'` という名前の dialect として登録されています。

Added in version 3.2.

class csv.Sniffer

Sniffer クラスは CSV ファイルの書式を推理するために用いられるクラスです。

Sniffer クラスではメソッドを二つ提供しています:

sniff(*sample*, *delimiters=None*)

与えられた *sample* を解析し、発見されたパラメータを反映した *Dialect* サブクラスを返します。オプションの *delimiters* パラメータを与えた場合、有効なデリミタ文字を含んでいるはずの文字列として解釈されます。

has_header(*sample*)

Analyze the sample text (presumed to be in CSV format) and return *True* if the first row

appears to be a series of column headers. Inspecting each column, one of two key criteria will be considered to estimate if the sample contains a header:

- 2 番目から n 番目の行は数値を含みます。
- the second through n-th rows contain strings where at least one value's length differs from that of the putative header of that column.

1 行目の後の 20 行がサンプリングされます。半分以上の行 + 列が条件を満たす場合、*True* が返されます。

> **注釈**
>
> このメソッドは大雑把なヒューリスティックであり、結果が偽陽性や偽陰性である可能性があります。

Sniffer の利用例:

```
with open('example.csv', newline='') as csvfile:
    dialect = csv.Sniffer().sniff(csvfile.read(1024))
    csvfile.seek(0)
    reader = csv.reader(csvfile, dialect)
    # ... process CSV file contents here ...
```

csv モジュールでは以下の定数を定義しています:

csv.QUOTE_ALL

writer オブジェクトに対し、全てのフィールドをクオートするように指示します。

csv.QUOTE_MINIMAL

writer オブジェクトに対し、*delimiter* 、*quotechar* または *lineterminator* に含まれる任意の文字のような特別な文字を含むフィールドだけをクオートするように指示します。

csv.QUOTE_NONNUMERIC

writer オブジェクトに対し、全ての非数値フィールドをクオートするように指示します。

reader オブジェクトに、クォーテーションで囲まれていないすべてのフィールドを *float* 型に変換するよう指示します。

csv.QUOTE_NONE

writer オブジェクトに対し、フィールドを決してクオートしないように指示します。現在の *delimiter* が出力データ中に現れた場合、現在設定されている *escapechar* 文字が前に付けられます。*escapechar* がセットされていない場合、エスケープが必要な文字に遭遇した writer は *Error* を送出します。

reader オブジェクトに、クオート文字に対する特殊処理を行わないよう指示します。

csv.QUOTE_NOTNULL

Instructs *writer* objects to quote all fields which are not None. This is similar to *QUOTE_ALL*, except that if a field value is None an empty (unquoted) string is written.

Instructs *reader* objects to interpret an empty (unquoted) field as None and to otherwise behave as *QUOTE_ALL*.

Added in version 3.12.

csv.QUOTE_STRINGS

Instructs *writer* objects to always place quotes around fields which are strings. This is similar to *QUOTE_NONNUMERIC*, except that if a field value is None an empty (unquoted) string is written.

Instructs *reader* objects to interpret an empty (unquoted) string as None and to otherwise behave as *QUOTE_NONNUMERIC*.

Added in version 3.12.

注釈

Due to a bug, constants *QUOTE_NOTNULL* and *QUOTE_STRINGS* do not affect behaviour of *reader* objects. This bug is fixed in Python 3.13.

csv モジュールでは以下の例外を定義しています:

exception csv.Error

全ての関数において、エラーが検出された際に送出される例外です。

14.1.2 Dialect クラスと書式化パラメータ

To make it easier to specify the format of input and output records, specific formatting parameters are grouped together into dialects. A dialect is a subclass of the *Dialect* class containing various attributes describing the format of the CSV file. When creating *reader* or *writer* objects, the programmer can specify a string or a subclass of the *Dialect* class as the dialect parameter. In addition to, or instead of, the *dialect* parameter, the programmer can also specify individual formatting parameters, which have the same names as the attributes defined below for the *Dialect* class.

Dialect は以下の属性をサポートしています:

Dialect.delimiter

フィールド間を分割するのに用いられる 1 文字からなる文字列です。デフォルトでは ',' です。

Dialect.doublequote

フィールド内に現れた *quotechar* のインスタンスで、クオートではないその文字自身でなければならない文字をどのようにクオートするかを制御します。*True* の場合、この文字は二重化されます。*False* の場合、*escapechar* は *quotechar* の前に置かれます。デフォルトでは *True* です。

出力においては、*doublequote* が *False* で *escapechar* がセットされていない場合、フィールド内に *quotechar* が現れると *Error* が送出されます。

Dialect.escapechar

writer が、*quoting* が *QUOTE_NONE* に設定されている場合に *delimiter* をエスケープするため、および、*doublequote* が *False* の場合に *quotechar* をエスケープするために用いられる、1 文字からなる文字列です。読み込み時には *escapechar* はそれに引き続く文字の特別な意味を取り除きます。デフォルトでは *None* で、エスケープを行ないません。

バージョン 3.11 で変更: 空の *escapechar* は許可されていません。

Dialect.lineterminator

writer が作り出す各行を終端する際に用いられる文字列です。デフォルトでは `'\r\n'` です。

> **注釈**
>
> *reader* は `'\r'` または `'\n'` のどちらかを行末と認識するようにハードコードされており、*lineterminator* を無視します。この振る舞いは将来変更されるかもしれません。

Dialect.quotechar

delimiter や *quotechar* といった特殊文字を含むか、改行文字を含むフィールドをクオートする際に用いられる 1 文字からなる文字列です。デフォルトでは `'"'` です。

バージョン 3.11 で変更: 空の *quotechar* は許可されていません。

Dialect.quoting

クオートがいつ writer によって生成されるか、また reader によって認識されるかを制御します。*QUOTE_* constants* のいずれかをとることができ、デフォルトでは *QUOTE_MINIMAL* です。

Dialect.skipinitialspace

True の場合、*delimiter* の直後に続く空白は無視されます。デフォルトでは *False* です。

Dialect.strict

`True` の場合、不正な CSV 入力に対して *Error* を送出します。デフォルトでは `False` です。

14.1.3 reader オブジェクト

reader オブジェクト (*DictReader* インスタンス、および *reader()* 関数によって返されたオブジェクト) は、以下の public なメソッドを持っています:

csvreader.__next__()

reader の反復可能なオブジェクトから、現在の表現形式 (*Dialect*) に基づいて次の行を解析してリスト（オブジェクトが *reader()* から返された場合）または辞書 (*DictReader* のインスタンスの場合) として返します。通常は `next(reader)` のようにして呼び出すことになります。

reader オブジェクトには以下の公開属性があります:

csvreader.dialect

パーサで使われる表現形式の読み出し専用の記述です。

csvreader.line_num

ソースイテレータから読んだ行数です。この数は返されるレコードの数とは、レコードが複数行に亘ることがあるので、一致しません。

DictReader オブジェクトは、以下の public な属性を持っています:

DictReader.fieldnames

オブジェクトを生成するときに渡されなかった場合、この属性は最初のアクセス時か、ファイルから最初のレコードを読み出したときに初期化されます。

14.1.4 writer オブジェクト

writer オブジェクト (*DictWriter* インスタンス、および *writer()* 関数によって返されたオブジェクト) は、以下の public なメソッドを持っています: *row* には、*writer* オブジェクトの場合には文字列か数値のイテラブルを指定し、*DictWriter* オブジェクトの場合はフィールド名をキーとして対応する文字列か数値を格納した辞書オブジェクトを指定します (数値は *str()* で変換されます)。複素数を出力する場合、値をかっこで囲んで出力します。このため、CSV ファイルを読み込むアプリケーションで（そのアプリケーションが複素数をサポートしていたとしても）問題が発生する場合があります。

csvwriter.writerow(*row*)

現在の表現形式 (*Dialect*.) に沿ってフォーマットされた *row* パラメータを writer のファイルオブジェクトに書き込みます。ファイルオブジェクトの *write* メソッドを呼び出した際の戻り値を返します。

バージョン 3.5 で変更: 任意のイテラブルのサポートの追加。

csvwriter.writerows(*rows*)

rows 引数 (上で解説した *row* オブジェクトのイテラブル) の全ての要素を現在の表現形式に基づいて書式化し、writer のファイルオブジェクトに書き込みます。

writer オブジェクトには以下の公開属性があります:

csvwriter.dialect

writer で使われる表現形式の読み出し専用の記述です。

DictWriter のオブジェクトは以下の public メソッドを持っています:

DictWriter.writeheader()

Write a row with the field names (as specified in the constructor) to the writer's file object, formatted according to the current dialect. Return the return value of the *csvwriter.writerow()* call used internally.

Added in version 3.2.

バージョン 3.8 で変更: *writeheader()* は内部的に利用している *csvwriter.writerow()* メソッドの返り値を返すようになりました。

14.1.5 使用例

最も簡単な CSV ファイル読み込みの例です:

```
import csv
with open('some.csv', newline='') as f:
    reader = csv.reader(f)
    for row in reader:
        print(row)
```

別の書式での読み込み:

```
import csv
with open('passwd', newline='') as f:
    reader = csv.reader(f, delimiter=':', quoting=csv.QUOTE_NONE)
    for row in reader:
        print(row)
```

上に対して、単純な書き込みのプログラム例は以下のようになります。

```
import csv
with open('some.csv', 'w', newline='') as f:
    writer = csv.writer(f)
    writer.writerows(someiterable)
```

open() が CSV ファイルの読み込みに使われるため、ファイルはデフォルトではシステムのデフォルトエンコーディングでユニコード文字列にデコードされます (*locale.getencoding()* を参照)。他のエンコーディングを用いてデコードするには、open の引数 encoding を設定して、以下のようにします:

```
import csv
with open('some.csv', newline='', encoding='utf-8') as f:
    reader = csv.reader(f)
    for row in reader:
        print(row)
```

システムのデフォルトエンコーディング以外で書き込む場合も同様です。出力ファイルを開く際に引数 encoding を明示してください。

新しい表現形式の登録:

```
import csv
csv.register_dialect('unixpwd', delimiter=':', quoting=csv.QUOTE_NONE)
with open('passwd', newline='') as f:
    reader = csv.reader(f, 'unixpwd')
```

もう少し手の込んだ reader の使い方 --- エラーを捉えてレポートします。

```
import csv, sys
filename = 'some.csv'
with open(filename, newline='') as f:
    reader = csv.reader(f)
    try:
        for row in reader:
            print(row)
    except csv.Error as e:
        sys.exit('file {}, line {}: {}'.format(filename, reader.line_num, e))
```

このモジュールは文字列の解析は直接サポートしませんが、簡単にできます。

```
import csv
for row in csv.reader(['one,two,three']):
    print(row)
```

脚注

14.2 configparser --- 設定ファイルのパーサー

ソースコード: Lib/configparser.py

このモジュールは、Microsoft Windows の INI ファイルに似た構造を持ったベーシックな設定用言語を実装した *ConfigParser* クラスを提供します。このクラスを使ってユーザーが簡単にカスタマイズできる Python プログラムを作ることができます。

注釈

このライブラリでは、Windows のレジストリ用に拡張された INI 文法はサポート **していません** 。

参考

モジュール *tomllib*
: TOML is a well-specified format for application configuration files. It is specifically designed to be an improved version of INI.

shlex **モジュール** ア
: プリケーション設定ファイルにも使える、Unix シェルに似たミニ言語の作成を支援します。

json **モジュール**
: The `json` module implements a subset of JavaScript syntax which is sometimes used for configuration, but does not support comments.

14.2.1 クイックスタート

次のような、非常に簡単な設定ファイルを例に考えましょう:

```
[DEFAULT]
ServerAliveInterval = 45
Compression = yes
CompressionLevel = 9
ForwardX11 = yes

[forge.example]
User = hg

[topsecret.server.example]
Port = 50022
ForwardX11 = no
```

INI ファイルの構造は **下のセクション** で解説します。基本的に、ファイルは複数のセクションからなり、各セクションは複数のキーと値を持ちます。*configparser* のクラス群はそれらのファイルを読み書きできます。まずは上のような設定ファイルをプログラムから作成してみましょう。

```
>>> import configparser
>>> config = configparser.ConfigParser()
>>> config['DEFAULT'] = {'ServerAliveInterval': '45',
...                      'Compression': 'yes',
...                      'CompressionLevel': '9'}
>>> config['forge.example'] = {}
>>> config['forge.example']['User'] = 'hg'
>>> config['topsecret.server.example'] = {}
>>> topsecret = config['topsecret.server.example']
>>> topsecret['Port'] = '50022'     # mutates the parser
>>> topsecret['ForwardX11'] = 'no'  # same here
>>> config['DEFAULT']['ForwardX11'] = 'yes'
>>> with open('example.ini', 'w') as configfile:
...   config.write(configfile)
...
```

この例でわかるように、config parser は辞書のように扱うことができます。辞書との違いは **後に** 説明しますが、このインターフェイスは辞書に対して期待するのととても近い動作をします。

これで設定ファイルを作成して保存できました。次はこれを読み込み直して、中のデータを取り出してみましょう。

```
>>> config = configparser.ConfigParser()
>>> config.sections()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
[]
>>> config.read('example.ini')
['example.ini']
>>> config.sections()
['forge.example', 'topsecret.server.example']
>>> 'forge.example' in config
True
>>> 'python.org' in config
False
>>> config['forge.example']['User']
'hg'
>>> config['DEFAULT']['Compression']
'yes'
>>> topsecret = config['topsecret.server.example']
>>> topsecret['ForwardX11']
'no'
>>> topsecret['Port']
'50022'
>>> for key in config['forge.example']:
...     print(key)
user
compressionlevel
serveraliveinterval
compression
forwardx11
>>> config['forge.example']['ForwardX11']
'yes'
```

上の例からわかるように、API はとても直感的です。唯一の魔術は、DEFAULT セクションが他の全てのセクションのためのデフォルト値を提供していることです[*1]。また、セクション内の各キーは大文字小文字を区別せず、全て小文字で保存されていることにも注意してください[*1]。

It is possible to read several configurations into a single *ConfigParser*, where the most recently added configuration has the highest priority. Any conflicting keys are taken from the more recent configuration while the previously existing keys are retained. The example below reads in an `override.ini` file, which will override any conflicting keys from the `example.ini` file.

```
[DEFAULT]
ServerAliveInterval = -1
```

[*1] 設定パーサーは大々的にカスタマイズできます。脚注の参照で概説された挙動の変更に関心がある場合、*Customizing Parser Behaviour* セクションを参照してください。

```
>>> config_override = configparser.ConfigParser()
>>> config_override['DEFAULT'] = {'ServerAliveInterval': '-1'}
>>> with open('override.ini', 'w') as configfile:
...     config_override.write(configfile)
...
>>> config_override = configparser.ConfigParser()
>>> config_override.read(['example.ini', 'override.ini'])
['example.ini', 'override.ini']
>>> print(config_override.get('DEFAULT', 'ServerAliveInterval'))
-1
```

This behaviour is equivalent to a *ConfigParser.read()* call with several files passed to the *filenames* parameter.

14.2.2 サポートされるデータ型

Config parser は値のデータ型について何も推論せず、常に文字列のまま内部に保存します。他のデータ型が必要な場合は自分で変換する必要があります:

```
>>> int(topsecret['Port'])
50022
>>> float(topsecret['CompressionLevel'])
9.0
```

このタスクはとても一般的なため、設定パーサーでは整数、浮動小数点数、真偽値を扱うための手頃なゲッターメソッドが提供されています。真偽値の扱いは一筋縄ではいきません。文字列を `bool()` に渡しても、`bool('False')` が `True` になってしまいます。そこで config parser は *getboolean()* を提供しています。このメソッドは大文字小文字を区別せず、`'yes'`/`'no'`、`'on'`/`'off'`、`'true'`/`'false'`、`'1'`/`'0'` を真偽値として認識します[p. 813, *1]。例えば:

```
>>> topsecret.getboolean('ForwardX11')
False
>>> config['forge.example'].getboolean('ForwardX11')
True
>>> config.getboolean('forge.example', 'Compression')
True
```

config parser では、*getboolean()* 以外に *getint()* と *getfloat()* メソッドも提供されています。独自のコンバーターの登録、提供されたメソッドのカスタマイズもできます。[p. 813, *1]

14.2.3 代替値

As with a dictionary, you can use a section's *get()* method to provide fallback values:

```
>>> topsecret.get('Port')
'50022'
>>> topsecret.get('CompressionLevel')
'9'
>>> topsecret.get('Cipher')
>>> topsecret.get('Cipher', '3des-cbc')
'3des-cbc'
```

デフォルト値は代替値よりも優先されることに注意してください。例えば上の例では、'CompressionLevel' キーは 'DEFAULT' セクションにしか存在しません。その値を 'topsecret.server.example' から取得しようとした場合、代替値を指定しても常にデフォルト値を返します:

```
>>> topsecret.get('CompressionLevel', '3')
'9'
```

One more thing to be aware of is that the parser-level *get()* method provides a custom, more complex interface, maintained for backwards compatibility. When using this method, a fallback value can be provided via the fallback keyword-only argument:

```
>>> config.get('forge.example', 'monster',
...            fallback='No such things as monsters')
'No such things as monsters'
```

同様の fallback 引数を、*getint()* 、*getfloat()* と *getboolean()* メソッドでも使えます。例えば:

```
>>> 'BatchMode' in topsecret
False
>>> topsecret.getboolean('BatchMode', fallback=True)
True
>>> config['DEFAULT']['BatchMode'] = 'no'
>>> topsecret.getboolean('BatchMode', fallback=True)
False
```

14.2.4 サポートする INI ファイルの構造

A configuration file consists of sections, each led by a [section] header, followed by key/value entries separated by a specific string (= or : by default[p. 813, *1]). By default, section names are case sensitive but keys are not[p. 813, *1]. Leading and trailing whitespace is removed from keys and values. Values can be omitted if the parser is configured to allow it[p. 813, *1], in which case the key/value delimiter may also be left out. Values can also span multiple lines, as long as they are indented deeper than the first line of the value. Depending on the parser's mode, blank lines may be treated as parts of multiline values or

ignored.

By default, a valid section name can be any string that does not contain '\n'. To change this, see *ConfigParser.SECTCRE*.

設定ファイルには先頭に特定の文字 (デフォルトでは # および ;[p. 813, *1]) をつけてコメントをつけることができます。コメントは、他の内容がない行に置くことができ、インデントされていても構いません。[p. 813, *1]

例えば:

```
[Simple Values]
key=value
spaces in keys=allowed
spaces in values=allowed as well
spaces around the delimiter = obviously
you can also use : to delimit keys from values

[All Values Are Strings]
values like this: 1000000
or this: 3.14159265359
are they treated as numbers? : no
integers, floats and booleans are held as: strings
can use the API to get converted values directly: true

[Multiline Values]
chorus: I'm a lumberjack, and I'm okay
    I sleep all night and I work all day

[No Values]
key_without_value
empty string value here =

[You can use comments]
# like this
; or this

# By default only in an empty line.
# Inline comments can be harmful because they prevent users
# from using the delimiting characters as parts of values.
# That being said, this can be customized.

    [Sections Can Be Indented]
        can_values_be_as_well = True
        does_that_mean_anything_special = False
        purpose = formatting for readability
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        multiline_values = are
            handled just fine as
            long as they are indented
            deeper than the first line
            of a value
        # Did I mention we can indent comments, too?
```

14.2.5 値の補間

コア機能に加えて、*ConfigParser* は補間 (interpolation, 内挿とも) をサポートします。これは `get()` コールが値を返す前に、その値に対して前処理を行えることを意味します。

class configparser.BasicInterpolation

ConfigParser が使用するデフォルト実装です。値に、同じセクションか特別なデフォルトセクション中[p. 813, *1] の他の値を参照するフォーマット文字列を含めることができます。追加のデフォルト値を初期化時に提供できます。

例えば:

```
[Paths]
home_dir: /Users
my_dir: %(home_dir)s/lumberjack
my_pictures: %(my_dir)s/Pictures

[Escape]
# use a %% to escape the % sign (% is the only character that needs to be␣
↪escaped):
gain: 80%%
```

上の例では、*interpolation* に `BasicInterpolation()` を設定した *ConfigParser* が `%(home_dir)s` を `home_dir` の値 (このケースでは `/Users`) として解決しています、その結果 `%(my_dir)s` は `/Users/lumberjack` になります。全ての補間は必要に応じて実行されるため、設定ファイル中で参照の連鎖をもつキーを特定の順序で記述する必要はありません。

`interpolation` に `None` を設定すれば、パーサーは単に `my_pictures` の値として `%(my_dir)s/Pictures` を返し、`my_dir` の値として `%(home_dir)s/lumberjack` を返します。

class configparser.ExtendedInterpolation

`zc.buildout` で使用されるような、より高度な文法を実装した補間ハンドラの別の選択肢です。拡張された補間は、他のセクション中の値を示すのに `${section:option}` と書けます。補間は複数のレベルに及べます、利便性のために、もし `section:` の部分が省略されると、現在のセクションがデフォルト値となります (スペシャルセクション中のデフォルト値を使用することもできます)。

たとえば、上記の basic interpolation で指定した設定は、extended interpolation を使うと下記のようになります:

```
[Paths]
home_dir: /Users
my_dir: ${home_dir}/lumberjack
my_pictures: ${my_dir}/Pictures

[Escape]
# use a $$ to escape the $ sign ($ is the only character that needs to be␣
↪escaped):
cost: $$80
```

他のセクションから値を持ってくることもできます:

```
[Common]
home_dir: /Users
library_dir: /Library
system_dir: /System
macports_dir: /opt/local

[Frameworks]
Python: 3.2
path: ${Common:system_dir}/Library/Frameworks/

[Arthur]
nickname: Two Sheds
last_name: Jackson
my_dir: ${Common:home_dir}/twosheds
my_pictures: ${my_dir}/Pictures
python_dir: ${Frameworks:path}/Python/Versions/${Frameworks:Python}
```

14.2.6 マップ型プロトコルアクセス

Added in version 3.2.

マップ型プロトコルアクセスは、カスタムオブジェクトを辞書であるかのように使うための機能の総称です。*configparser* の場合、マップ型インターフェースの実装は `parser['section']['option']` 表記を使います。

とくに、`parser['section']` はパーサー内のそのセクションのデータへのプロキシを返します。つまり、値はコピーされるのではなく必要に応じてオリジナルのパーサーから取られます。さらに重要なことに、セクションのプロキシの値が変更されると、オリジナルのパーサー中の値が実際に変更されます。

configparser は可能な限り実際の辞書と近い振る舞いをします。マップ型インターフェースは *MutableMapping* を矛盾なく完成します。しかし、考慮するべき違いがいくつかあります:

- デフォルトでは、セクション内の全てのキーは大文字小文字の区別なくアクセスできます[p. 813, *1]。例

えば、`for option in parser["section"]` は optionxform されたオプションキー名のみを yield します。つまり小文字のキーがデフォルトです。同時に、キー `'a'` を含むセクションにおいて、どちらの式も `True` を返します:

```
"a" in parser["section"]
"A" in parser["section"]
```

- 全てのセクションは `DEFAULTSECT` 値を持ち、すなわちセクションで `.clear()` してもセクションは見た目上空になりません。これは、デフォルト値は (技術的にはそこにないので) セクションから削除できないためです。デフォルト値が上書きされた場合、それが削除されるとデフォルト値が再び見えるようになります。デフォルト値を削除しようとすると *KeyError* が発生します。
- `DEFAULTSECT` はパーサーから取り除けません:
  - 削除しようとすると *ValueError* が発生します。
  - `parser.clear()` はこれをそのまま残し、
  - `parser.popitem()` がこれを返すことはありません。
- `parser.get(section, option, **kwargs)` - 第二引数は代替値では **ありません**。ただし、セクションごとの `get()` メソッドはマップ型プロトコルと旧式の configparser API の両方に互換です。
- `parser.items()` はマップ型プロトコルと互換です (DEFAULTSECT を含む *section_name*, *section_proxy* 対のリストを返します)。ただし、このメソッドは `parser.items(section, raw, vars)` のようにして引数を与えることでも呼び出せます。後者の呼び出しは指定された `section` の *option*, *value* 対のリストを、(`raw=True` が与えられない限り) 全ての補間を展開して返します。

マップ型プロトコルは、既存のレガシーな API の上に実装されているので、オリジナルのインターフェースを上書きする派生クラスもまたは期待どおりにはたらきます。

14.2.7 パーサーの振る舞いをカスタマイズする

INI フォーマットの変種は、それを使うアプリケーションの数と同じくらい多く存在します。*configparser* は、可能な限り広い範囲の INI スタイルを集めた集合をサポートするために、非常に役立ちます。デフォルトの機能は主に歴史的背景によって決められたので、機能によってはカスタマイズしてお使いください。

The most common way to change the way a specific config parser works is to use the `__init__()` options:

- *defaults*, デフォルト値: `None`

  このオプションは最初に `DEFAULT` セクションに加えられるキー-値の対の辞書を受け付けます。

  Hint: if you want to specify default values for a specific section, use *read_dict()* before you read the actual file.

- *dict_type*, デフォルト値: *dict*

  このオプションはマップ型プロトコルの振る舞い方や書き込まれる設定ファイルの見た目に大きく影響します。標準の辞書では、全てのセクションはパーサーに加えられた順に並びます。同じことがセクション内のオプションにも言えます。

セクションとオプションをライトバック時にソートするためなどに、別の辞書型も使えます。

注意: 一度の操作でキー-値の対を複数追加する方法もあります。そのような操作に普通の辞書を使うと、キーの並びは挿入順になります。例えば:

```
>>> parser = configparser.ConfigParser()
>>> parser.read_dict({'section1': {'key1': 'value1',
...                                'key2': 'value2',
...                                'key3': 'value3'},
...                   'section2': {'keyA': 'valueA',
...                                'keyB': 'valueB',
...                                'keyC': 'valueC'},
...                   'section3': {'foo': 'x',
...                                'bar': 'y',
...                                'baz': 'z'}
... })
>>> parser.sections()
['section1', 'section2', 'section3']
>>> [option for option in parser['section3']]
['foo', 'bar', 'baz']
```

- *allow_no_value*, デフォルト値: `False`

  一部の設定ファイルには値のない設定項目がありますが、それ以外は `ConfigParser` がサポートする文法に従います。コンストラクタの *allow_no_value* 引数で、そのような値を許可することができます。

```
>>> import configparser

>>> sample_config = """
... [mysqld]
...   user = mysql
...   pid-file = /var/run/mysqld/mysqld.pid
...   skip-external-locking
...   old_passwords = 1
...   skip-bdb
...   # we don't need ACID today
...   skip-innodb
... """
>>> config = configparser.ConfigParser(allow_no_value=True)
>>> config.read_string(sample_config)

>>> # Settings with values are treated as before:
>>> config["mysqld"]["user"]
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
'mysql'

>>> # Settings without values provide None:
>>> config["mysqld"]["skip-bdb"]

>>> # Settings which aren't specified still raise an error:
>>> config["mysqld"]["does-not-exist"]
Traceback (most recent call last):
  ...
KeyError: 'does-not-exist'
```

- *delimiters*, デフォルト値: `('=', ':')`

  デリミタはセクション内でキーを値から区切る部分文字列です。行中で最初に現れた区切り部分文字列がデリミタと見なされます。つまり値にはデリミタを含めることができます (キーには含めることができません)。

  ConfigParser.write() の *space_around_delimiters* 引数も参照してください。

- *comment_prefixes*, デフォルト値: `('#', ';')`

- *inline_comment_prefixes*, デフォルト値: `None`

  コメント接頭辞は設定ファイル中で有効なコメントの開始を示す文字列です。*comment_prefixes* は他の内容がない行 (インデントは自由) にのみ使用でき、*inline_comment_prefixes* は任意の有効な値 (例えば、セクション名、オプション、空行も可能) の後に使えます。デフォルトではインラインコメントは無効化されていて、`'#'` と `';'` を行全体のコメントに使用します。

  バージョン 3.2 で変更: 以前のバージョンの *configparser* の振る舞いは `comment_prefixes=('#', ';')` および `inline_comment_prefixes=(';',)` に該当します。

  設定パーサーはコメント接頭辞のエスケープをサポートしないので、*inline_comment_prefixes* はユーザーがコメント接頭辞として使われる文字を含むオプション値を指定するのを妨げる可能性があります。疑わしい場合には、*inline_comment_prefixes* を設定しないようにしてください。どのような状況でも、複数行にわたる値で、行の先頭にコメント接頭辞文字を保存する唯一の方法は、次の例のように接頭辞を補間することです:

```
>>> from configparser import ConfigParser, ExtendedInterpolation
>>> parser = ConfigParser(interpolation=ExtendedInterpolation())
>>> # the default BasicInterpolation could be used as well
>>> parser.read_string("""
... [DEFAULT]
... hash = #
...
... [hashes]
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
... shebang =
...   ${hash}!/usr/bin/env python
...   ${hash} -*- coding: utf-8 -*-
...
... extensions =
...   enabled_extension
...   another_extension
...   #disabled_by_comment
...   yet_another_extension
...
... interpolation not necessary = if # is not at line start
... even in multiline values = line #1
...   line #2
...   line #3
... """)
>>> print(parser['hashes']['shebang'])

#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-
>>> print(parser['hashes']['extensions'])

enabled_extension
another_extension
yet_another_extension
>>> print(parser['hashes']['interpolation not necessary'])
if # is not at line start
>>> print(parser['hashes']['even in multiline values'])
line #1
line #2
line #3
```

- *strict*, デフォルト値: `True`

  When set to `True`, the parser will not allow for any section or option duplicates while reading from a single source (using *read_file()*, *read_string()* or *read_dict()*). It is recommended to use strict parsers in new applications.

  バージョン 3.2 で変更: 以前のバージョンの *configparser* の振る舞いは `strict=False` に該当します。

- *empty_lines_in_values*, デフォルト値: `True`

  設定パーサーでは、キーよりもその値を深くインデントするかぎり、複数行にまたがる値を使えます。デフォルトのパーサーはさらにその値の間に空行を置けます。同時に、キーは読みやすくするため任意

にインデントできます。結果として、設定ファイルが大きく複雑になったとき、ユーザーがファイル構造を見失いやすいです。この例をご覧ください:

```
[Section]
key = multiline
  value with a gotcha

 this = is still a part of the multiline value of 'key'
```

これは特にプロポーショナルフォントを使ってファイルを編集しているユーザーにとって問題になることがあります。だから、アプリケーションの値に空行が必要ないなら、空行を認めないべきです。これによって空行で必ずキーが分かれます。上の例では、2 つのキー、`key` および `this` が作られます。

- *default_section*, デフォルト値: `configparser.DEFAULTSECT` (すなわち: `"DEFAULT"`)

  他のセクションのデフォルト値や補間目的での特別なセクションを認める慣行はこのライブラリの明確なコンセプトの一つで、ユーザーは複雑で宣言的な設定を作成できます。このセクションは通常 `"DEFAULT"` と呼ばれますが、任意の有効なセクション名を指すようにカスタマイズできます。典型的な値には `"general"` や `"common"` があります。与えられた名前はソースを読み込む際にデフォルトセクションを認識するのに使われ、設定をファイルに書き戻すときにも使われます。現在の値は `parser_instance.default_section` 属性から取り出すことができ、実行時 (すなわちファイルを別のフォーマットに変換するとき) に変更することもできます。

- *interpolation*, デフォルト値: `configparser.BasicInterpolation`

  補間の振る舞いは、*interpolation* 引数を通してカスタムハンドラを与えることでカスタマイズできます。`None` 引数を使うと補間を完全に無効にできます。`ExtendedInterpolation()` は、`zc.buildout` に影響を受けたより高度な補間を提供します。この話題に **特化したドキュメントのセクション** をご覧ください。*RawConfigParser* のデフォルト値は `None` です。

- *converters*, デフォルト値: 未設定

  Config parsers provide option value getters that perform type conversion. By default *getint()*, *getfloat()*, and *getboolean()* are implemented. Should other getters be desirable, users may define them in a subclass or pass a dictionary where each key is a name of the converter and each value is a callable implementing said conversion. For instance, passing `{'decimal': decimal.Decimal}` would add `getdecimal()` on both the parser object and all section proxies. In other words, it will be possible to write both `parser_instance.getdecimal('section', 'key', fallback=0)` and `parser_instance['section'].getdecimal('key', 0)`.

  コンバーターがパーサーの状態にアクセスする必要がある場合、設定パーサーサブクラスでメソッドとして実装することができます。このメソッドの名前が `get` から始まる場合、すべてのセクションプロキシで、辞書と互換性のある形式で利用できます (上記の `getdecimal()` の例を参照)。

これらのパーサー引数のデフォルト値を上書きすれば、さらに進んだカスタマイズができます。デフォルトはクラスで定義されているので、派生クラスや属性の代入で上書きできます。

`ConfigParser.BOOLEAN_STATES`

デフォルトでは、*getboolean()* を使うことで、設定パーサーは以下の値を True と見なします: '1', 'yes', 'true', 'on' 。以下の値を False と見なします: '0', 'no', 'false', 'off' 。文字列と対応するブール値のカスタム辞書を指定することでこれを上書きできます。たとえば:

```
>>> custom = configparser.ConfigParser()
>>> custom['section1'] = {'funky': 'nope'}
>>> custom['section1'].getboolean('funky')
Traceback (most recent call last):
...
ValueError: Not a boolean: nope
>>> custom.BOOLEAN_STATES = {'sure': True, 'nope': False}
>>> custom['section1'].getboolean('funky')
False
```

ほかの典型的なブール値ペアには accept/reject や enabled/disabled などがあります。

ConfigParser.**optionxform**(*option*)

このメソッドは読み込み、取得、設定操作のたびにオプション名を変換します。デフォルトでは名前を小文字に変換します。従って設定ファイルが書き込まれるとき、すべてのキーは小文字になります。それがふさわしくなければ、このメソッドを上書きしてください。例えば:

```
>>> config = """
... [Section1]
... Key = Value
...
... [Section2]
... AnotherKey = Value
... """
>>> typical = configparser.ConfigParser()
>>> typical.read_string(config)
>>> list(typical['Section1'].keys())
['key']
>>> list(typical['Section2'].keys())
['anotherkey']
>>> custom = configparser.RawConfigParser()
>>> custom.optionxform = lambda option: option
>>> custom.read_string(config)
>>> list(custom['Section1'].keys())
['Key']
>>> list(custom['Section2'].keys())
['AnotherKey']
```

> **注釈**
>
> The optionxform function transforms option names to a canonical form. This should be an idempotent function: if the name is already in canonical form, it should be returned unchanged.

ConfigParser.SECTCRE

セクションヘッダを解析するのに使われる、コンパイルされた正規表現です。デフォルトでは [section] が "section" という名前にマッチします。空白はセクション名の一部と見なされるので、[larch] は " larch " という名のセクションとして読み込まれます。これがふさわしくない場合、このメソッドを上書きしてください。例えば:

```
>>> import re
>>> config = """
... [Section 1]
... option = value
...
... [  Section 2  ]
... another = val
... """
>>> typical = configparser.ConfigParser()
>>> typical.read_string(config)
>>> typical.sections()
['Section 1', '  Section 2  ']
>>> custom = configparser.ConfigParser()
>>> custom.SECTCRE = re.compile(r"\[ *(?P<header>[^]]+?) *\]")
>>> custom.read_string(config)
>>> custom.sections()
['Section 1', 'Section 2']
```

> **注釈**
>
> ConfigParser オブジェクトはオプション行の認識に OPTCRE 属性も使いますが、これを上書きすることは推奨されません。上書きするとコンストラクタオプション *allow_no_value* および *delimiters* に干渉します。

14.2.8 レガシーな API の例

主に後方互換性問題の理由から、*configparser* は get/set メソッドを明示するレガシーな API も提供します。メソッドを以下に示すように使うこともできますが、新しいプロジェクトではマップ型プロトコルでアクセスするのが望ましいです。レガシーな API は時折高度で、低レベルで、まったく直感的ではありません。

設定ファイルを書き出す例:

```
import configparser

config = configparser.RawConfigParser()

# Please note that using RawConfigParser's set functions, you can assign
# non-string values to keys internally, but will receive an error when
# attempting to write to a file or when you get it in non-raw mode. Setting
# values using the mapping protocol or ConfigParser's set() does not allow
# such assignments to take place.
config.add_section('Section1')
config.set('Section1', 'an_int', '15')
config.set('Section1', 'a_bool', 'true')
config.set('Section1', 'a_float', '3.1415')
config.set('Section1', 'baz', 'fun')
config.set('Section1', 'bar', 'Python')
config.set('Section1', 'foo', '%(bar)s is %(baz)s!')

# Writing our configuration file to 'example.cfg'
with open('example.cfg', 'w') as configfile:
    config.write(configfile)
```

設定ファイルを読み込む例:

```
import configparser

config = configparser.RawConfigParser()
config.read('example.cfg')

# getfloat() raises an exception if the value is not a float
# getint() and getboolean() also do this for their respective types
a_float = config.getfloat('Section1', 'a_float')
an_int = config.getint('Section1', 'an_int')
print(a_float + an_int)

# Notice that the next output does not interpolate '%(bar)s' or '%(baz)s'.
# This is because we are using a RawConfigParser().
if config.getboolean('Section1', 'a_bool'):
    print(config.get('Section1', 'foo'))
```

補間するには、*ConfigParser* を使ってください:

```
import configparser
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
cfg = configparser.ConfigParser()
cfg.read('example.cfg')

# Set the optional *raw* argument of get() to True if you wish to disable
# interpolation in a single get operation.
print(cfg.get('Section1', 'foo', raw=False))  # -> "Python is fun!"
print(cfg.get('Section1', 'foo', raw=True))   # -> "%(bar)s is %(baz)s!"

# The optional *vars* argument is a dict with members that will take
# precedence in interpolation.
print(cfg.get('Section1', 'foo', vars={'bar': 'Documentation',
                                       'baz': 'evil'}))

# The optional *fallback* argument can be used to provide a fallback value
print(cfg.get('Section1', 'foo'))
      # -> "Python is fun!"

print(cfg.get('Section1', 'foo', fallback='Monty is not.'))
      # -> "Python is fun!"

print(cfg.get('Section1', 'monster', fallback='No such things as monsters.'))
      # -> "No such things as monsters."

# A bare print(cfg.get('Section1', 'monster')) would raise NoOptionError
# but we can also use:

print(cfg.get('Section1', 'monster', fallback=None))
      # -> None
```

どちらの型の ConfigParsers でもデフォルト値が利用できます。使われているオプションがどこにも定義されていなければ、そのデフォルト値が補間に使われます。

```
import configparser

# New instance with 'bar' and 'baz' defaulting to 'Life' and 'hard' each
config = configparser.ConfigParser({'bar': 'Life', 'baz': 'hard'})
config.read('example.cfg')

print(config.get('Section1', 'foo'))     # -> "Python is fun!"
config.remove_option('Section1', 'bar')
config.remove_option('Section1', 'baz')
print(config.get('Section1', 'foo'))     # -> "Life is hard!"
```

14.2.9 ConfigParser オブジェクト

class configparser.ConfigParser(*defaults=None*, *dict_type=dict*, *allow_no_value=False*, *delimiters=('=', ':')*, *comment_prefixes=('#', ';')*, *inline_comment_prefixes=None*, *strict=True*, *empty_lines_in_values=True*, *default_section=configparser.DEFAULTSECT*, *interpolation=BasicInterpolation()*, *converters={}*)

主要な設定パーサーです。*defaults* が与えられれば、その辞書の持つ初期値で初期化されます。*dict_type* が与えられれば、それがセクションの一覧、セクション中のオプション、およびデフォルト値の辞書オブジェクトを作成するのに使われます。

delimiters が与えられた場合、キーと値を分割する部分文字列の組み合わせとして使われます。*comment_prefixes* が与えられた場合、他の内容がない行のコメントに接頭する部分文字列の組み合わせとして使われます。コメントはインデントできます。*inline_comment_prefixes* が与えられた場合、非空行のコメントに接頭する部分文字列としての組み合わせとして使われます。

strict が `True` (デフォルト) であれば、パーサーは単一のソース (ファイル、文字列、辞書) 中にセクションやオプションの重複を認めず、*DuplicateSectionError* や *DuplicateOptionError* を送出します。*empty_lines_in_values* が `False` (デフォルト: `True`) なら、空行はそれぞれオプションの終わりを示します。*allow_no_value* が `True` (デフォルト: `False`) なら、値のないオプションが受け付けられます。そのオプションの値は `None` となり、後端のデリミタを除いてシリアル化されます。

When *default_section* is given, it specifies the name for the special section holding default values for other sections and interpolation purposes (normally named `"DEFAULT"`). This value can be retrieved and changed at runtime using the `default_section` instance attribute. This won't re-evaluate an already parsed config file, but will be used when writing parsed settings to a new config file.

補間の動作は、*interpolation* 引数を通してカスタムハンドラを与えることでカスタマイズできます。`None` 引数を使うと補間を完全に無効にできます。`ExtendedInterpolation()` は、`zc.buildout` に影響を受けたより高度な補間を提供します。この件に **特化したドキュメントのセクション** を参照してください。

補間に使われるすべてのオプション名は、他のオプション名参照と同様に、*optionxform()* メソッドを通して渡されます。例えば、*optionxform()* のデフォルトの実装を使うと、値 `foo %(bar)s` と `foo %(BAR)s` は等しくなります。

When *converters* is given, it should be a dictionary where each key represents the name of a type converter and each value is a callable implementing the conversion from string to the desired datatype. Every converter gets its own corresponding `get*()` method on the parser object and section proxies.

It is possible to read several configurations into a single *ConfigParser*, where the most recently added configuration has the highest priority. Any conflicting keys are taken from the more recent configuration while the previously existing keys are retained. The example below reads in an `override.ini` file, which will override any conflicting keys from the `example.ini` file.

```
[DEFAULT]
ServerAliveInterval = -1
```

```
>>> config_override = configparser.ConfigParser()
>>> config_override['DEFAULT'] = {'ServerAliveInterval': '-1'}
>>> with open('override.ini', 'w') as configfile:
...     config_override.write(configfile)
...
>>> config_override = configparser.ConfigParser()
>>> config_override.read(['example.ini', 'override.ini'])
['example.ini', 'override.ini']
>>> print(config_override.get('DEFAULT', 'ServerAliveInterval'))
-1
```

バージョン 3.1 で変更: デフォルトの *dict_type* は *collections.OrderedDict* です。

バージョン 3.2 で変更: *allow_no_value*, *delimiters*, *comment_prefixes*, *strict*, *empty_lines_in_values*, *default_section* および *interpolation* が追加されました。

バージョン 3.5 で変更: *converters* 引数が追加されました。

バージョン 3.7 で変更: The *defaults* argument is read with *read_dict()*, providing consistent behavior across the parser: non-string keys and values are implicitly converted to strings.

バージョン 3.8 で変更: The default *dict_type* is *dict*, since it now preserves insertion order.

defaults()

インスタンス全体で使われるデフォルト値の辞書を返します。

sections()

利用できるセクションのリストを返します。*default section* はリストに含まれません。

add_section(*section*)

section という名のセクションをインスタンスに追加します。与えられた名前のセクション名がすでに存在したら、*DuplicateSectionError* が送出されます。*default section* 名が渡されたら、*ValueError* が送出されます。セクションの名前は文字列でなければなりません。そうでなければ、*TypeError* が送出されます。

バージョン 3.2 で変更: 文字列でないセクション名は *TypeError* を送出します。

has_section(*section*)

指名された *section* が設定中に存在するかを示します。*default section* は認識されません。

options(*section*)

指定された *section* 中で利用できるオプションのリストを返します。

has_option(*section*, *option*)

与えられた *section* が存在し、与えられた *option* を含む場合、*True* を返します。それ以外の場合には、*False* を返します。指定された *section* が *None* または空文字列の場合、DEFAULT が仮定されます。

read(*filenames*, *encoding=None*)

ファイル名の iterable を読み込んでパースしようと試みます。正常にパースできたファイル名のリストを返します。

もし *filenames* が文字列か *bytes* オブジェクトか *path-like object* なら、この引数は 1 つのファイル名として扱われます。*filenames* 中に開けないファイルがある場合、そのファイルは無視されます。この挙動は、設定ファイルが置かれる可能性のある場所 (例えば、カレントディレクトリ、ホームディレクトリ、システム全体の設定を行うディレクトリ) のイテラブルを指定して、イテラブルの中で存在する全ての設定ファイルを読むことを想定して設計されています。

どの設定ファイルも存在しなかった場合、*ConfigParser* のインスタンスは 空のデータセットを持ちます。初期値の設定ファイルを先に読み込んでおく必要があるアプリケーションでは、オプションのファイルを読み込むために *read()* を呼ぶ前に 、まず *read_file()* を用いて必要なファイルを読み込んでください:

```
import configparser, os

config = configparser.ConfigParser()
config.read_file(open('defaults.cfg'))
config.read(['site.cfg', os.path.expanduser('~/.myapp.cfg')],
            encoding='cp1250')
```

バージョン 3.2 で変更: Added the *encoding* parameter. Previously, all files were read using the default encoding for *open()*.

バージョン 3.6.1 で変更: *filenames* 引数が *path-like object* を受け入れるようになりました。

バージョン 3.7 で変更: *filenames* 引数が *bytes* オブジェクトを受け入れるようになりました。

read_file(*f*, *source=None*)

設定データを *f* から読み込んで解析します。*f* は Unicode 文字列を yield するイテラブル (例えばテキストモードで開かれたファイル) です。

Optional argument *source* specifies the name of the file being read. If not given and *f* has a `name` attribute, that is used for *source*; the default is `'<???>'`.

Added in version 3.2: `readfp()` を置き換えます。

read_string(*string*, *source='<string>'*)

設定データを文字列から解析します。

オプションの引数 *source* はコンテキストにおける渡された文字列の名前を指定します。与えられなければ、`'<string>'` が使われます。これは一般にファイルシステムパスや URL にします。

Added in version 3.2.

read_dict(*dictionary*, *source='<dict>'*)

辞書的な `items()` メソッドを提供する任意のオブジェクトから設定を読み込みます。キーはセクション名で、値はそのセクションに現れるキーと値をもつ辞書です。使われた辞書型が順序を保存するなら、セクションおよびそのキーは順に加えられます。値は自動で文字列に変換されます。

オプションの引数 *source* はコンテキストにおける渡された辞書の名前を指定します。与えられなければ、`<dict>` が使われます。

このメソッドを使ってパーサー間で状態をコピーできます。

Added in version 3.2.

get(*section*, *option*, *, *raw=False*, *vars=None*[, *fallback*])

指名された *section* の *option* の値を取得します。*vars* が提供されるなら、それは辞書でなければならず、(与えられたなら) *vars*, *section*, *DEFAULTSECT* 内からこの順で *option* が探索されます。*fallback* の値として `None` を与えられます。

raw が真でない時には、全ての `'%'` 置換は展開されてから返されます。置換後の値はオプションと同じ順序で探されます。

バージョン 3.2 で変更: 引数 *raw*, *vars* および *fallback* は、(特にマッピングプロトコルを使用するときに) ユーザーが第 3 引数を *fallback* フォールバックとして使おうとしないように、キーワード専用となりました。

getint(*section*, *option*, *, *raw=False*, *vars=None*[, *fallback*])

指定された *section* 中の *option* を整数に型強制する補助メソッドです。*raw*, *vars* および *fallback* の説明は *get()* を参照してください。

getfloat(*section*, *option*, *, *raw=False*, *vars=None*[, *fallback*])

A convenience method which coerces the *option* in the specified *section* to a floating-point number. See *get()* for explanation of *raw*, *vars* and *fallback*.

getboolean(*section*, *option*, *, *raw=False*, *vars=None*[, *fallback*])

指定された *section* 中の *option* をブール値に型強制する補助メソッドです。なお、このオプションで受け付けられる値はこのメソッドが `True` を返す `'1'`, `'yes'`, `'true'`, および `'on'`, と、このメソッドが `False` を返す `'0'`, `'no'`, `'false'`, and `'off'` です。その他のいかなる値も *ValueError* を送出します。*raw*, *vars* および *fallback* の説明は *get()* を参照してください。

items(*raw=False*, *vars=None*)

items(*section*, *raw=False*, *vars=None*)

section が与えられなければ、DEFAULTSECT を含めた *section_name*, *section_proxy* の対のリストを返します。

与えられれば、与えられた *section* 中のオプションの *name*, *value* の対のリストを返します。オプションの引数は *get()* メソッドに与えるものと同じ意味を持ちます。

バージョン 3.8 で変更: *vars* に現れる項目は結果に表れなくなりました。以前の挙動は、実際のパーサーオプションを補間のために与えられた変数と混合していました。

set(*section*, *option*, *value*)

与えられたセクションが存在すれば、与えられたオプションを指定された値に設定します。そうでなければ *NoSectionError* を送出します。*option* および *value* は文字列でなければなりません。そうでなければ *TypeError* が送出されます。

write(*fileobject*, *space_around_delimiters=True*)

設定の表現を指定された *file object* に書き込みます。*fileobject* は (文字列を受け付ける) テキストモードで開かれていなければなりません。この表現は後で *read()* を呼び出すことでパースできます。*space_around_delimiters* が真なら、キーと値の間のデリミタはスペースで囲まれます。

注釈

Comments in the original configuration file are not preserved when writing the configuration back. What is considered a comment, depends on the given values for *comment_prefix* and *inline_comment_prefix*.

remove_option(*section*, *option*)

指定された *option* を指定された *section* から削除します。セクションが存在しなければ、*NoSectionError* を送出します。オプションが存在して削除されれば、*True* を返します。そうでなければ *False* を返します。

remove_section(*section*)

指定された *section* を設定から削除します。セクションが実際に存在すれば、True を返します。そうでなければ False を返します。

optionxform(*option*)

入力ファイルに現れた、またはクライアントコードで渡されたオプション名 *option* を内部構造で実際に使われる形式に変換します。デフォルトの実装では *option* の小文字版を返します。派生クラスでこれを上書きするか、クライアントコードでインスタンス上のこの名前の属性を設定して、この動作に影響を与えることができます。

このメソッドを使うためにパーサーを派生クラス化させる必要はなく、インスタンス上で、これを文字列引数をとって文字列を返す関数に設定できます。例えば、これを str に設定すると、オプション名に大文字小文字の区別をつけられます:

```
cfgparser = ConfigParser()
cfgparser.optionxform = str
```

なお、設定ファイルを読み込むとき、オプション名の周りの空白は *optionxform()* が呼び出される前に取り除かれます。

configparser.MAX_INTERPOLATION_DEPTH

The maximum depth for recursive interpolation for *get()* when the *raw* parameter is false. This is relevant only when the default *interpolation* is used.

14.2.10 RawConfigParser オブジェクト

class configparser.**RawConfigParser**(*defaults=None*, *dict_type=dict*, *allow_no_value=False*, ***, *delimiters=('=', ':')*, *comment_prefixes=('#', ';')*, *inline_comment_prefixes=None*, *strict=True*, *empty_lines_in_values=True*, *default_section=configparser.DEFAULTSECT*[, *interpolation*])

Legacy variant of the *ConfigParser*. It has interpolation disabled by default and allows for non-string section names, option names, and values via its unsafe `add_section` and `set` methods, as well as the legacy `defaults=` keyword argument handling.

バージョン 3.8 で変更: The default *dict_type* is *dict*, since it now preserves insertion order.

注釈

代わりに内部に保存する値の型を検査する *ConfigParser* を使うことを検討してください。補間を望まない場合、`ConfigParser(interpolation=None)` を使用できます。

add_section(*section*)

Add a section named *section* to the instance. If a section by the given name already exists, *DuplicateSectionError* is raised. If the *default section* name is passed, *ValueError* is raised.

section の型は検査されないため、ユーザーは非文字列の名前付きセクションを作ることができます。この振る舞いはサポートされておらず、内部エラーを起こす可能性があります。

set(*section*, *option*, *value*)

与えられたセクションが存在していれば、オプションを指定された値に設定します。セクションが存在しなければ *NoSectionError* を発生させます。*RawConfigParser* (あるいは *raw* パラメータをセットした *ConfigParser*) を文字列型でない値の **内部的な** 格納場所として使うことは可能ですが、すべての機能 (置換やファイルへの出力を含む) がサポートされるのは文字列を値として使った場合だけです。

ユーザーは、このメソッドを使って非文字列の値をキーに代入できます。この振る舞いはサポートされておらず、非 raw モードでの値の取得や、ファイルへの書き出しを試みた際にエラーの原因となりえます。このような代入を許さない **マッピングプロトコル API を使用してください**。

14.2.11 例外

exception configparser.Error

他の全ての *configparser* 例外の基底クラスです。

exception configparser.NoSectionError

指定したセクションが見つからなかった時に起きる例外です。

exception configparser.DuplicateSectionError

Exception raised if *add_section()* is called with the name of a section that is already present or in strict parsers when a section if found more than once in a single input file, string or dictionary.

バージョン 3.2 で変更: Added the optional *source* and *lineno* attributes and parameters to `__init__()`.

exception configparser.DuplicateOptionError

strict なパーサーで、単一の入力ファイル、文字列、辞書中に同じオプションが複数回現れたときに送出される例外です。これはミススペルや大文字小文字の区別に関係するエラー、例えば辞書の二つのキーが同じ大文字小文字の区別のない設定キーを表すこと、を捕捉します。

exception configparser.NoOptionError

指定されたオプションが指定されたセクションに見つからないときに送出される例外です。

exception configparser.InterpolationError

文字列の補間中に問題が起きた時に発生する例外の基底クラスです。

exception configparser.InterpolationDepthError

繰り返しの回数が *MAX_INTERPOLATION_DEPTH* を超えたために文字列補間が完了しなかったときに送出される例外です。*InterpolationError* の派生クラスです。

exception configparser.InterpolationMissingOptionError

InterpolationError の派生クラスで、値が参照しているオプションが見つからない場合に発生する例外です。

exception configparser.InterpolationSyntaxError

置換がなされるソーステキストが要求された文法を満たさないときに送出される例外です。*InterpolationError* の派生クラスです。

exception configparser.MissingSectionHeaderError

セクションヘッダを持たないファイルを構文解析しようとした時に起きる例外です。

exception configparser.ParsingError

ファイルの構文解析中にエラーが起きた場合に発生する例外です。

バージョン 3.12 で変更: The `filename` attribute and `__init__()` constructor argument were removed. They have been available using the name `source` since 3.2.

脚注

14.3 tomllib --- TOML ファイルの解析

Added in version 3.11.

ソースコード: Lib/tomllib

This module provides an interface for parsing TOML 1.0.0 (Tom's Obvious Minimal Language, https://toml.io). This module does not support writing TOML.

> **参考**
>
> Tomli-W パッケージ は TOML の書き込み用にこのモジュールと組み合わせて使用でき、標準ライブラリの *marshal* や *pickle* モジュールなどでユーザーによく知られている書き込み API を提供します。

> **参考**
>
> TOML Kit パッケージ は、スタイルを保持した読み書きに対応した TOML ライブラリです。存在する TOML ファイルを編集するときにこのモジュールの代わりに使用することを推奨します。

このモジュールは以下の関数を定義しています:

tomllib.load(*fp*, /, *, *parse_float=float*)

TOML ファイルを読み込みます。第 1 引数には読み込み可能なバイナリのファイルオブジェクトを指定します。戻り値は *dict* です。TOML の型は *conversion table* を使用して Python のデータ型に変換されます。

parse_float は、全てのデコードされる TOML の浮動小数点数文字列に対して呼ばれます。デフォルトでは、`float(num_str)` と等価です。これは TOML 浮動小数点数に対して他のデータ型やパーサ (たとえば *decimal.Decimal*) を使うのに使えます。呼び出し可能オブジェクトは *dict* や *list* 以外を返す必要があり、そうでない場合は *ValueError* が送出されます。

無効な TOML ドキュメントの場合は *TOMLDecodeError* が送出されます。

tomllib.loads(*s*, /, *, *parse_float=float*)

str から TOML を読み込みます。戻り値は *dict* です。TOML の型は *conversion table* を使用して Python のデータ型に変換されます。*parse_float* 引数は *load()* と同じ意味を持ちます。

無効な TOML ドキュメントの場合は *TOMLDecodeError* が送出されます。

次の例外がサポートされています:

exception tomllib.TOMLDecodeError

Subclass of *ValueError*.

14.3.1 使用例

TOML ファイルを解析します:

```
import tomllib

with open("pyproject.toml", "rb") as f:
    data = tomllib.load(f)
```

TOML の文字列を解析します:

```
import tomllib

toml_str = """
python-version = "3.11.0"
python-implementation = "CPython"
"""

data = tomllib.loads(toml_str)
```

14.3.2 変換表

TOML	Python
TOML ドキュメント	辞書
string	str
整数	int
浮動小数点数	float（*parse_float* で設定可能）
boolean	真偽値型 (bool)
オフセット付きの日時に日地	datetime.datetime（`tzinfo` 属性は `datetime.timezone` のインスタンスが設定される）
ローカルの日時	datetime.datetime（`tzinfo` 属性は `None` に設定される）
ローカルの日付	datetime.date
ローカルの時刻	datetime.time
array	list
テーブル	辞書
インラインテーブル	辞書
テーブルの配列	辞書のリスト

14.4 netrc --- netrc ファイルの処理

ソースコード: Lib/netrc.py

---

netrc クラスは、Unix **ftp** プログラムや他の FTP クライアントで用いられる netrc ファイル形式を解析し、カプセル化 (encapsulate) します。

class netrc.**netrc**(*[file]*)

netrc のインスタンスやサブクラスのインスタンスは netrc ファイルのデータをカプセル化します。初期化の際の引数が存在する場合、解析対象となるファイルの指定になります。引数がない場合、(*os.path.expanduser()* で特定される) ユーザのホームディレクトリ下にある .netrc が読み出されます。ファイルが見付からなかった場合は *FileNotFoundError* 例外が送出されます。解析エラーが発生した場合、ファイル名、行番号、解析を中断したトークンに関する情報の入った *NetrcParseError* を送出します。POSIX システムにおいて引数を指定しない場合、ファイルのオーナシップやパーミッションが安全でない (プロセスを実行しているユーザ以外が所有者であるか、誰にでも読み書き出来てしまう) のに .netrc ファイル内にパスワードが含まれていると、*NetrcParseError* を送出します。このセキュリティ的な振る舞いは、ftp などの .netrc を使うプログラムと同じものです。

バージョン 3.4 で変更: POSIX パーミッションのチェックが追加されました。

バージョン 3.7 で変更: 引数で *file* が渡されなかったときは、.netrc ファイルの場所を探すのに *os.path.expanduser()* が使われるようになりました。

バージョン 3.10 で変更: *netrc* は、ロケール固有のエンコーディングを使用する前に、UTF-8 でのエンコーディングを試みます。netrc ファイルのエントリがすべてのトークンを含む必要はなくなりました。欠落したトークンのデフォルト値は空文字列です。すべてのトークンとその値は空白や非 ASCII 文字のような任意の文字を使用できるようになりました。ログイン名が匿名の場合、セキュリティチェックはトリガーしません。

exception netrc.**NetrcParseError**

ソーステキストに構文上のエラーがある場合に、*netrc* クラスで発生する例外。この例外のインスタンスは 3 つの興味深い属性を提供します:

msg

エラーのテキストによる説明。

filename

ソースファイルの名前。

lineno

エラーが見つかった行番号。

14.4.1 netrc オブジェクト

netrc インスタンスは以下のメソッドを持っています:

netrc.authenticators(*host*)

host の認証情報として、三要素のタプル (login, account, password) を返します。与えられた host に対するエントリが netrc ファイルにない場合、'default' エントリに関連付けられたタプルが返されます。host に対応するエントリがなく、default エントリもない場合、None を返します。

netrc.__repr__()

クラスの持っているデータを netrc ファイルの書式に従った文字列で出力します。(コメントは無視され、エントリが並べ替えられる可能性があります。)

netrc のインスタンスは以下の public なインスタンス変数を持っています:

netrc.hosts

ホスト名を (login, account, password) からなるタプルに対応づけている辞書です。'default' エントリがある場合、その名前の擬似ホスト名として表現されます。

netrc.macros

マクロ名を文字列のリストに対応付けている辞書です。

14.5 plistlib --- Apple .plist ファイルを生成・解析する

ソースコード: Lib/plistlib.py

このモジュールは Apple (主に macOS と iOS) で使われる「プロパティーリスト」ファイルを読み書きするインターフェイスを提供します。このモジュールはバイナリと XML の plist ファイルの両方をサポートします。

プロパティーリスト (.plist) ファイル形式は基本的型のオブジェクト、たとえば辞書やリスト、数、文字列など、に対する単純な直列化です。たいてい、トップレベルのオブジェクトは辞書です。

plist ファイルを書き出したり解析したりするには *dump()* や *load()* 関数を利用します。

To work with plist data in bytes objects, use *dumps()* and *loads()*.

値は文字列、整数、浮動小数点数、ブール型、タプル、リスト、辞書 (ただし文字列だけがキーになれます)、*bytes*、*bytearray* または *datetime.datetime* のオブジェクトです。

バージョン 3.4 で変更: 新しい API となり、古い API は非推奨となりました。バイナリ形式の plist がサポートされました。

バージョン 3.8 で変更: バイナリの plist で NSKeyedArchiver や NSKeyedUnarchiver によって使用される *UID* トークンの読み込み・書き込みのサポートが追加されました。

バージョン 3.9 で変更: 古い API が削除されました。

参考

PList マニュアルページ
: このファイル形式の Apple の文書。

このモジュールは以下の関数を定義しています:

plistlib.load(*fp*, *, *fmt=None*, *dict_type=dict*)

plist ファイルを読み込みます。*fp* は読み込み可能かつバイナリのファイルオブジェクトです。展開されたルートオブジェクト (通常は辞書です) を返します。

fmt はファイルの形式で、次の値が有効です。

- *None*: ファイル形式を自動検出します
- *FMT_XML*: XML ファイル形式です
- *FMT_BINARY*: バイナリの plist 形式です

dict_type は、plist ファイルから読み出された辞書に使われる型です。

FMT_XML 形式の XML データは *xml.parsers.expat* にある Expat パーサーを使って解析されます。不正な形式の XML に対して送出される可能性のある例外については、そちらの文書を参照してください。plist 解析器では、未知の要素は単純に無視されます。

The parser raises *InvalidFileException* when the file cannot be parsed.

Added in version 3.4.

plistlib.loads(*data*, *, *fmt=None*, *dict_type=dict*)

Load a plist from a bytes object. See *load()* for an explanation of the keyword arguments.

Added in version 3.4.

plistlib.dump(*value*, *fp*, *, *fmt=FMT_XML*, *sort_keys=True*, *skipkeys=False*)

Write *value* to a plist file. *fp* should be a writable, binary file object.

fmt 引数は plist ファイルの形式を指定し、次のいずれかの値をとることができます。

- *FMT_XML*: XML 形式の plist ファイルです
- *FMT_BINARY*: バイナリ形式の plist ファイルです

sort_keys が真 (デフォルト) の場合、辞書内のキーは、plist にソートされた順序で書き込まれます。偽の場合、ディクショナリのイテレートの順序で書き込まれます。

skipkeys が偽 (デフォルト) の場合、この関数は辞書のキーが文字列でない場合に *TypeError* を送出します。真の場合、そのようなキーは読み飛ばされます。

TypeError が、オブジェクトがサポート外の型のものであったりサポート外の型のオブジェクトを含むコンテナだった場合に、送出されます。

(バイナリの) plist ファイル内で表現できない整数値に対しては、*OverflowError* が送出されます。

Added in version 3.4.

plistlib.dumps(*value*, ***, *fmt=FMT_XML*, *sort_keys=True*, *skipkeys=False*)

value を plist 形式のバイトオブジェクトとして返します。この関数のキーワード引数の説明については、*dump()* を参照してください。

Added in version 3.4.

以下のクラスが使用可能です:

class plistlib.UID(*data*)

int をラップします。これは NSKeyedArchiver でエンコードされた UID を含むデータ、の読み込みや書き込みに使用されます (PList マニュアルを参照) 。

It has one attribute, `data`, which can be used to retrieve the int value of the UID. `data` must be in the range `0 <= data < 2**64`.

Added in version 3.8.

以下の定数が利用可能です:

plistlib.FMT_XML

plist ファイルの XML 形式です

Added in version 3.4.

plistlib.FMT_BINARY

plist ファイルのバイナリ形式です

Added in version 3.4.

The module defines the following exceptions:

exception plistlib.InvalidFileException

Raised when a file cannot be parsed.

Added in version 3.4.

14.5.1 使用例

plist を作ります:

```
import datetime
import plistlib

pl = dict(
    aString = "Doodah",
    aList = ["A", "B", 12, 32.1, [1, 2, 3]],
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    aFloat = 0.1,
    anInt = 728,
    aDict = dict(
        anotherString = "<hello & hi there!>",
        aThirdString = "M\xe4ssig, Ma\xdf",
        aTrueValue = True,
        aFalseValue = False,
    ),
    someData = b"<binary gunk>",
    someMoreData = b"<lots of binary gunk>" * 10,
    aDate = datetime.datetime.now()
)
print(plistlib.dumps(pl).decode())
```

plist を解析します:

```
import plistlib

plist = b"""<plist version="1.0">
<dict>
    <key>foo</key>
    <string>bar</string>
</dict>
</plist>"""
pl = plistlib.loads(plist)
print(pl["foo"])
```

第

FIFTEEN

暗号関連のサービス

The modules described in this chapter implement various algorithms of a cryptographic nature. They are available at the discretion of the installation. On Unix systems, the *crypt* module may also be available. Here's an overview:

15.1 hashlib --- セキュアハッシュとメッセージダイジェスト

ソースコード: Lib/hashlib.py

This module implements a common interface to many different secure hash and message digest algorithms. Included are the FIPS secure hash algorithms SHA1, SHA224, SHA256, SHA384, SHA512, (defined in the FIPS 180-4 standard), the SHA-3 series (defined in the FIPS 202 standard) as well as RSA's MD5 algorithm (defined in internet **RFC 1321**). The terms "secure hash" and "message digest" are interchangeable. Older algorithms were called message digests. The modern term is secure hash.

> **注釈**
>
> adler32 や crc32 ハッシュ関数は *zlib* モジュールで提供されています。

15.1.1 ハッシュアルゴリズム

There is one constructor method named for each type of *hash*. All return a hash object with the same simple interface. For example: use *sha256()* to create a SHA-256 hash object. You can now feed this object with *bytes-like objects* (normally *bytes*) using the *update* method. At any point you can ask it for the *digest* of the concatenation of the data fed to it so far using the *digest()* or *hexdigest()* methods.

To allow multithreading, the Python *GIL* is released while computing a hash supplied more than 2047 bytes of data at once in its constructor or *.update* method.

Constructors for hash algorithms that are always present in this module are *sha1()*, *sha224()*, *sha256()*, *sha384()*, *sha512()*, *sha3_224()*, *sha3_256()*, *sha3_384()*, *sha3_512()*, *shake_128()*, *shake_256()*, *blake2b()*, and *blake2s()*. *md5()* is normally available as well, though it may be missing or blocked if you are using a rare "FIPS compliant" build of Python. These correspond to *algorithms_guaranteed*.

Additional algorithms may also be available if your Python distribution's *hashlib* was linked against a build of OpenSSL that provides others. Others *are not guaranteed available* on all installations and will only be accessible by name via *new()*. See *algorithms_available*.

警告

Some algorithms have known hash collision weaknesses (including MD5 and SHA1). Refer to Attacks on cryptographic hash algorithms and the *hashlib-seealso* section at the end of this document.

Added in version 3.6: SHA3 (Keccak) and SHAKE constructors *sha3_224()*, *sha3_256()*, *sha3_384()*, *sha3_512()*, *shake_128()*, *shake_256()* were added. *blake2b()* and *blake2s()* were added. バージョン 3.9 で変更: All hashlib constructors take a keyword-only argument *usedforsecurity* with default value `True`. A false value allows the use of insecure and blocked hashing algorithms in restricted environments. `False` indicates that the hashing algorithm is not used in a security context, e.g. as a non-cryptographic one-way compression function.

バージョン 3.9 で変更: Hashlib now uses SHA3 and SHAKE from OpenSSL if it provides it.

バージョン 3.12 で変更: For any of the MD5, SHA1, SHA2, or SHA3 algorithms that the linked OpenSSL does not provide we fall back to a verified implementation from the HACL* project.

15.1.2 使用法

To obtain the digest of the byte string `b"Nobody inspects the spammish repetition"`:

```
>>> import hashlib
>>> m = hashlib.sha256()
>>> m.update(b"Nobody inspects")
>>> m.update(b" the spammish repetition")
>>> m.digest()
b'\x03\x1e\xdd}Ae\x15\x93\xc5\xfe\\\x00o\xa5u+7\xfd\xdf\xf7\xbcN\x84:\xa6\xaf\x0c\x95\
↪x0fK\x94\x06'
>>> m.hexdigest()
'031edd7d41651593c5fe5c006fa5752b37fddff7bc4e843aa6af0c950f4b9406'
```

もっと簡潔に書くと、このようになります:

```
>>> hashlib.sha256(b"Nobody inspects the spammish repetition").hexdigest()
'031edd7d41651593c5fe5c006fa5752b37fddff7bc4e843aa6af0c950f4b9406'
```

15.1.3 Constructors

hashlib.**new**(*name*, [*data*,]*, *usedforsecurity=True*)

Is a generic constructor that takes the string *name* of the desired algorithm as its first parameter. It also exists to allow access to the above listed hashes as well as any other algorithms that your OpenSSL library may offer.

Using *new()* with an algorithm name:

```
>>> h = hashlib.new('sha256')
>>> h.update(b"Nobody inspects the spammish repetition")
>>> h.hexdigest()
'031edd7d41651593c5fe5c006fa5752b37fddff7bc4e843aa6af0c950f4b9406'
```

hashlib.**md5**([*data*,]*, *usedforsecurity=True*)

hashlib.**sha1**([*data*,]*, *usedforsecurity=True*)

hashlib.**sha224**([*data*,]*, *usedforsecurity=True*)

hashlib.**sha256**([*data*,]*, *usedforsecurity=True*)

hashlib.**sha384**([*data*,]*, *usedforsecurity=True*)

hashlib.**sha512**([*data*,]*, *usedforsecurity=True*)

hashlib.**sha3_224**([*data*,]*, *usedforsecurity=True*)

hashlib.**sha3_256**([*data*,]*, *usedforsecurity=True*)

hashlib.**sha3_384**([*data*,]*, *usedforsecurity=True*)

hashlib.**sha3_512**([*data*,]*, *usedforsecurity=True*)

Named constructors such as these are faster than passing an algorithm name to *new()*.

15.1.4 属性

Hashlib provides the following constant module attributes:

hashlib.**algorithms_guaranteed**

このモジュールによってすべてのプラットフォームでサポートされていることが保証されるハッシュアルゴリズムの名前を含む集合です。一部のアップストリームのベンダーが提供する奇妙な "FIPS 準拠の" Python ビルドでは md5 のサポートを除外していますが、その場合であっても 'md5' がリストに含まれることに注意してください。

Added in version 3.2.

hashlib.algorithms_available

実行中の Python インタープリタで利用可能なハッシュアルゴリズム名の set です。これらの名前は *new()* に渡すことができます。*algorithms_guaranteed* は常にサブセットです。この set の中に同じアルゴリズムが違う名前で複数回現れることがあります (OpenSSL 由来)。

Added in version 3.2.

15.1.5 Hash Objects

コンストラクタが返すハッシュオブジェクトには、次のような定数属性が用意されています:

hash.digest_size

生成されたハッシュのバイト数。

hash.block_size

内部で使われるハッシュアルゴリズムのブロックのバイト数。

ハッシュオブジェクトには次のような属性があります:

hash.name

このハッシュの正規名です。常に小文字で、*new()* の引数として渡してこのタイプの別のハッシュを生成することができます。

バージョン 3.4 で変更: name 属性は CPython には最初からありましたが、Python 3.4 までは正式に明記されていませんでした。そのため、プラットフォームによっては存在しないかもしれません。

ハッシュオブジェクトには次のようなメソッドがあります:

hash.update(*data*)

hash オブジェクトを *bytes-like object* で更新します。このメソッドの呼出しの繰り返しは、それらの引数を全て結合した引数で単一の呼び出しをした際と同じになります。すなわち `m.update(a); m.update(b)` は `m.update(a + b)` と等価です。

hash.digest()

これまで *update()* メソッドに渡されたデータのダイジェスト値を返します。これは *digest_size* と同じ長さの、0 から 255 の範囲全てを含み得るバイトの列です。

hash.hexdigest()

digest() と似ていますが、倍の長さの、16 進形式文字列を返します。これは、電子メールなどの非バイナリ環境で値を交換する場合に便利です。

hash.copy()

ハッシュオブジェクトのコピー (” クローン”) を返します。これは、最初の部分文字列が共通なデータのダイジェストを効率的に計算するために使用します。

15.1.6 SHAKE 可変長ダイジェスト

hashlib.shake_128([*data*,]*, *usedforsecurity=True*)

hashlib.shake_256([*data*,]*, *usedforsecurity=True*)

The *shake_128()* and *shake_256()* algorithms provide variable length digests with length_in_bits//2 up to 128 or 256 bits of security. As such, their digest methods require a length. Maximum length is not limited by the SHAKE algorithm.

shake.digest(*length*)

Return the digest of the data passed to the *update()* method so far. This is a bytes object of size *length* which may contain bytes in the whole range from 0 to 255.

shake.hexdigest(*length*)

Like *digest()* except the digest is returned as a string object of double length, containing only hexadecimal digits. This may be used to exchange the value in email or other non-binary environments.

Example use:

```
>>> h = hashlib.shake_256(b'Nobody inspects the spammish repetition')
>>> h.hexdigest(20)
'44709d6fcb83d92a76dcb0b668c98e1b1d3dafe7'
```

15.1.7 File hashing

The hashlib module provides a helper function for efficient hashing of a file or file-like object.

hashlib.file_digest(*fileobj*, *digest*, */*)

Return a digest object that has been updated with contents of file object.

fileobj must be a file-like object opened for reading in binary mode. It accepts file objects from builtin *open()*, *BytesIO* instances, SocketIO objects from *socket.socket.makefile()*, and similar. The function may bypass Python's I/O and use the file descriptor from *fileno()* directly. *fileobj* must be assumed to be in an unknown state after this function returns or raises. It is up to the caller to close *fileobj*.

digest must either be a hash algorithm name as a *str*, a hash constructor, or a callable that returns a hash object.

例:

```
>>> import io, hashlib, hmac
>>> with open(hashlib.__file__, "rb") as f:
...     digest = hashlib.file_digest(f, "sha256")
...
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> digest.hexdigest()
'...'
```

```
>>> buf = io.BytesIO(b"somedata")
>>> mac1 = hmac.HMAC(b"key", digestmod=hashlib.sha512)
>>> digest = hashlib.file_digest(buf, lambda: mac1)
```

```
>>> digest is mac1
True
>>> mac2 = hmac.HMAC(b"key", b"somedata", digestmod=hashlib.sha512)
>>> mac1.digest() == mac2.digest()
True
```

Added in version 3.11.

15.1.8 鍵導出

鍵の導出 (derivation) と引き伸ばし (stretching) のアルゴリズムはセキュアなパスワードのハッシュ化のために設計されました。`sha1(password)` のような甘いアルゴリズムは、ブルートフォース攻撃に抵抗できません。良いパスワードハッシュ化は調節可能で、遅くて、salt を含まなければなりません。

`hashlib.pbkdf2_hmac`(*hash_name*, *password*, *salt*, *iterations*, *dklen=None*)

この関数は PKCS#5 のパスワードに基づいた鍵導出関数 2 を提供しています。疑似乱数関数として HMAC を使用しています。

文字列 *hash_name* は、HMAC のハッシュダイジェストアルゴリズムの望ましい名前で、例えば 'sha1' や 'sha256' です。*password* と *salt* はバイト列のバッファとして解釈されます。アプリケーションとライブラリは、*password* を適切な長さ (例えば 1024) に制限すべきです。*salt* は *os.urandom()* のような適切なソースからの、およそ 16 バイトかそれ以上のバイト列にするべきです。

The number of *iterations* should be chosen based on the hash algorithm and computing power. As of 2022, hundreds of thousands of iterations of SHA-256 are suggested. For rationale as to why and how to choose what is best for your application, read *Appendix A.2.2* of NIST-SP-800-132. The answers on the stackexchange pbkdf2 iterations question explain in detail.

dklen is the length of the derived key in bytes. If *dklen* is `None` then the digest size of the hash algorithm *hash_name* is used, e.g. 64 for SHA-512.

```
>>> from hashlib import pbkdf2_hmac
>>> our_app_iters = 500_000  # Application specific, read above.
>>> dk = pbkdf2_hmac('sha256', b'password', b'bad salt' * 2, our_app_iters)
>>> dk.hex()
'15530bba69924174860db778f2c6f8104d3aaf9d26241840c8c4a641c8d000a9'
```

Function only available when Python is compiled with OpenSSL.

Added in version 3.4.

バージョン 3.12 で変更: Function now only available when Python is built with OpenSSL. The slow pure Python implementation has been removed.

hashlib.**scrypt**(*password*, ***, *salt*, *n*, *r*, *p*, *maxmem=0*, *dklen=64*)

この関数は、**RFC 7914** で定義される scrypt のパスワードに基づいた鍵導出関数を提供します。

password と *salt* は *bytes-like object* でなければなりません。アプリケーションとライブラリは、*password* を適切な長さ (例えば 1024) に制限すべきです。*salt* は *os.urandom()* のような適切なソースからの、およそ 16 バイトかそれ以上のバイト列にするべきです。

n is the CPU/Memory cost factor, *r* the block size, *p* parallelization factor and *maxmem* limits memory (OpenSSL 1.1.0 defaults to 32 MiB). *dklen* is the length of the derived key in bytes.

Added in version 3.6.

15.1.9 BLAKE2

BLAKE2 is a cryptographic hash function defined in **RFC 7693** that comes in two flavors:

- **BLAKE2b**, optimized for 64-bit platforms and produces digests of any size between 1 and 64 bytes,
- **BLAKE2s**, optimized for 8- to 32-bit platforms and produces digests of any size between 1 and 32 bytes.

BLAKE2 supports **keyed mode** (a faster and simpler replacement for HMAC), **salted hashing**, **personalization**, and **tree hashing**.

このモジュールのハッシュオブジェクトは標準ライブラリーの *hashlib* オブジェクトの API に従います。

ハッシュオブジェクトの作成

新しいハッシュオブジェクトは、コンストラクタ関数を呼び出すことで生成されます:

hashlib.**blake2b**(*data=b''*, ***, *digest_size=64*, *key=b''*, *salt=b''*, *person=b''*, *fanout=1*, *depth=1*, *leaf_size=0*, *node_offset=0*, *node_depth=0*, *inner_size=0*, *last_node=False*, *usedforsecurity=True*)

hashlib.**blake2s**(*data=b''*, ***, *digest_size=32*, *key=b''*, *salt=b''*, *person=b''*, *fanout=1*, *depth=1*, *leaf_size=0*, *node_offset=0*, *node_depth=0*, *inner_size=0*, *last_node=False*, *usedforsecurity=True*)

These functions return the corresponding hash objects for calculating BLAKE2b or BLAKE2s. They optionally take these general parameters:

- *data*: initial chunk of data to hash, which must be *bytes-like object*. It can be passed only as positional argument.
- *digest_size*: 出力するダイジェストのバイト数。

- *key*: key for keyed hashing (up to 64 bytes for BLAKE2b, up to 32 bytes for BLAKE2s).
- *salt*: salt for randomized hashing (up to 16 bytes for BLAKE2b, up to 8 bytes for BLAKE2s).
- *person*: personalization string (up to 16 bytes for BLAKE2b, up to 8 bytes for BLAKE2s).

下の表は一般的なパラメータの上限 (バイト単位) です:

Hash	digest_size	len(key)	len(salt)	len(person)
BLAKE2b	64	64	16	16
BLAKE2s	32	32	8	8

注釈

BLAKE2 specification defines constant lengths for salt and personalization parameters, however, for convenience, this implementation accepts byte strings of any size up to the specified length. If the length of the parameter is less than specified, it is padded with zeros, thus, for example, `b'salt'` and `b'salt\x00'` is the same value. (This is not the case for *key*.)

これらのサイズは以下に述べるモジュール *constants* で利用できます。

コンストラクタ関数は以下のツリーハッシングパラメタを受け付けます:

- *fanout*: fanout (0 to 255, 0 if unlimited, 1 in sequential mode).
- *depth*: ツリーの深さの最大値（1 から 255 までの値で、無制限であれば 255、シーケンスモードでは 1)。
- *leaf_size*: maximal byte length of leaf (0 to `2**32-1`, 0 if unlimited or in sequential mode).
- *node_offset*: node offset (0 to `2**64-1` for BLAKE2b, 0 to `2**48-1` for BLAKE2s, 0 for the first, leftmost, leaf, or in sequential mode).
- *node_depth*: node depth (0 to 255, 0 for leaves, or in sequential mode).
- *inner_size*: inner digest size (0 to 64 for BLAKE2b, 0 to 32 for BLAKE2s, 0 in sequential mode).
- *last_node*: boolean indicating whether the processed node is the last one (`False` for sequential mode).

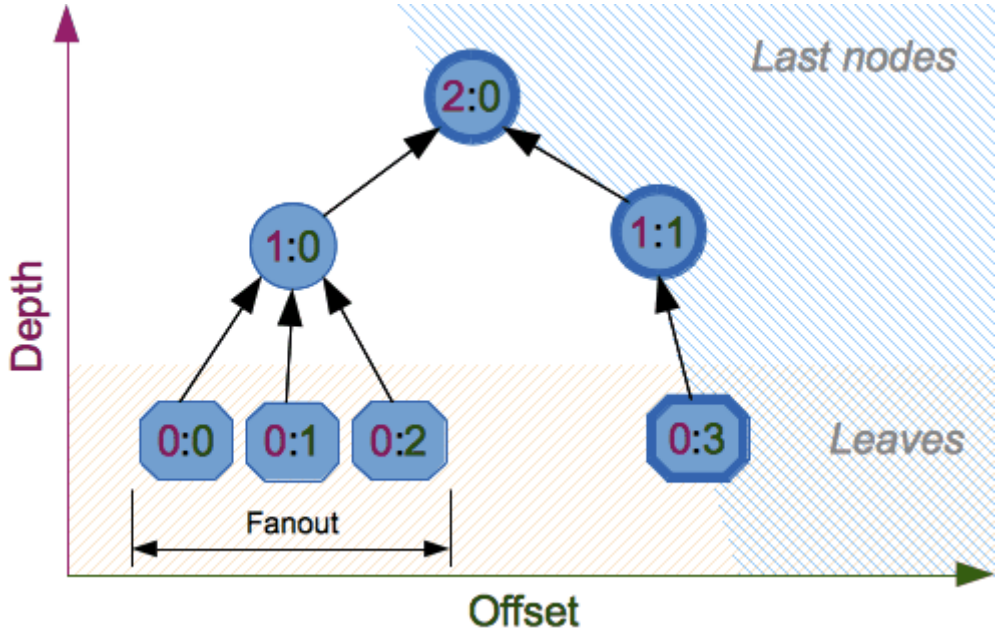
See section 2.10 in BLAKE2 specification for comprehensive review of tree hashing.

定数

`blake2b.SALT_SIZE`

`blake2s.SALT_SIZE`

ソルト長（コンストラクタが受け付けれる最大長）



blake2b.PERSON_SIZE

blake2s.PERSON_SIZE

Personalization string length (maximum length accepted by constructors).

blake2b.MAX_KEY_SIZE

blake2s.MAX_KEY_SIZE

最大キー長

blake2b.MAX_DIGEST_SIZE

blake2s.MAX_DIGEST_SIZE

ハッシュ関数が出力しうるダイジェストの最大長

使用例

簡単なハッシュ化

To calculate hash of some data, you should first construct a hash object by calling the appropriate constructor function (*blake2b()* or *blake2s()*), then update it with the data by calling *update()* on the object, and, finally, get the digest out of the object by calling *digest()* (or *hexdigest()* for hex-encoded string).

```
>>> from hashlib import blake2b
>>> h = blake2b()
>>> h.update(b'Hello world')
>>> h.hexdigest()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
↪'6ff843ba685842aa82031d3f53c48b66326df7639a63d128974c5c14f31a0f33343a8c65551134ed1ae0f2b0dd2bb495d
↪'
```

As a shortcut, you can pass the first chunk of data to update directly to the constructor as the positional argument:

```
>>> from hashlib import blake2b
>>> blake2b(b'Hello world').hexdigest()

↪'6ff843ba685842aa82031d3f53c48b66326df7639a63d128974c5c14f31a0f33343a8c65551134ed1ae0f2b0dd2bb495d
↪'
```

You can call *hash.update()* as many times as you need to iteratively update the hash:

```
>>> from hashlib import blake2b
>>> items = [b'Hello', b' ', b'world']
>>> h = blake2b()
>>> for item in items:
...     h.update(item)
...
>>> h.hexdigest()

↪'6ff843ba685842aa82031d3f53c48b66326df7639a63d128974c5c14f31a0f33343a8c65551134ed1ae0f2b0dd2bb495d
↪'
```

Using different digest sizes

BLAKE2 はダイジェストの長さを、BLAKE2b では 64 バイトまで、BLAKE2s では 32 バイトまでのダイジェスト長を指定できます。例えば SHA-1 を、出力を同じ長さのままで BLAKE2b で置き換えるには、BLAKE2b に 20 バイトのダイジェストを生成するように指示できます:

```
>>> from hashlib import blake2b
>>> h = blake2b(digest_size=20)
>>> h.update(b'Replacing SHA1 with the more secure function')
>>> h.hexdigest()
'd24f26cf8de66472d58d4e1b1774b4c9158b1f4c'
>>> h.digest_size
20
>>> len(h.digest())
20
```

Hash objects with different digest sizes have completely different outputs (shorter hashes are *not* prefixes of longer hashes); BLAKE2b and BLAKE2s produce different outputs even if the output length is the

same:

```
>>> from hashlib import blake2b, blake2s
>>> blake2b(digest_size=10).hexdigest()
'6fa1d8fcfd719046d762'
>>> blake2b(digest_size=11).hexdigest()
'eb6ec15daf9546254f0809'
>>> blake2s(digest_size=10).hexdigest()
'1bf21a98c78a1c376ae9'
>>> blake2s(digest_size=11).hexdigest()
'567004bf96e4a25773ebf4'
```

Keyed hashing

Keyed hashing can be used for authentication as a faster and simpler replacement for Hash-based message authentication code (HMAC). BLAKE2 can be securely used in prefix-MAC mode thanks to the indifferentiability property inherited from BLAKE.

This example shows how to get a (hex-encoded) 128-bit authentication code for message `b'message data'` with key `b'pseudorandom key'`:

```
>>> from hashlib import blake2b
>>> h = blake2b(key=b'pseudorandom key', digest_size=16)
>>> h.update(b'message data')
>>> h.hexdigest()
'3d363ff7401e02026f4a4687d4863ced'
```

As a practical example, a web application can symmetrically sign cookies sent to users and later verify them to make sure they weren't tampered with:

```
>>> from hashlib import blake2b
>>> from hmac import compare_digest
>>>
>>> SECRET_KEY = b'pseudorandomly generated server secret key'
>>> AUTH_SIZE = 16
>>>
>>> def sign(cookie):
...     h = blake2b(digest_size=AUTH_SIZE, key=SECRET_KEY)
...     h.update(cookie)
...     return h.hexdigest().encode('utf-8')
>>>
>>> def verify(cookie, sig):
...     good_sig = sign(cookie)
...     return compare_digest(good_sig, sig)
>>>
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> cookie = b'user-alice'
>>> sig = sign(cookie)
>>> print("{0},{1}".format(cookie.decode('utf-8'), sig))
user-alice,b'43b3c982cf697e0c5ab22172d1ca7421'
>>> verify(cookie, sig)
True
>>> verify(b'user-bob', sig)
False
>>> verify(cookie, b'0102030405060708090a0b0c0d0e0f00')
False
```

Even though there's a native keyed hashing mode, BLAKE2 can, of course, be used in HMAC construction with *hmac* module:

```
>>> import hmac, hashlib
>>> m = hmac.new(b'secret key', digestmod=hashlib.blake2s)
>>> m.update(b'message')
>>> m.hexdigest()
'e3c8102868d28b5ff85fc35dda07329970d1a01e273c37481326fe0c861c8142'
```

Randomized hashing

By setting *salt* parameter users can introduce randomization to the hash function. Randomized hashing is useful for protecting against collision attacks on the hash function used in digital signatures.

> Randomized hashing is designed for situations where one party, the message preparer, generates all or part of a message to be signed by a second party, the message signer. If the message preparer is able to find cryptographic hash function collisions (i.e., two messages producing the same hash value), then they might prepare meaningful versions of the message that would produce the same hash value and digital signature, but with different results (e.g., transferring $1,000,000 to an account, rather than $10). Cryptographic hash functions have been designed with collision resistance as a major goal, but the current concentration on attacking cryptographic hash functions may result in a given cryptographic hash function providing less collision resistance than expected. Randomized hashing offers the signer additional protection by reducing the likelihood that a preparer can generate two or more messages that ultimately yield the same hash value during the digital signature generation process --- even if it is practical to find collisions for the hash function. However, the use of randomized hashing may reduce the amount of security provided by a digital signature when all portions of the message are prepared by the signer.
>
> (NIST SP-800-106 "Randomized Hashing for Digital Signatures")

In BLAKE2 the salt is processed as a one-time input to the hash function during initialization, rather than as an input to each compression function.

警告

Salted hashing (or just hashing) with BLAKE2 or any other general-purpose cryptographic hash function, such as SHA-256, is not suitable for hashing passwords. See BLAKE2 FAQ for more information.

```
>>> import os
>>> from hashlib import blake2b
>>> msg = b'some message'
>>> # Calculate the first hash with a random salt.
>>> salt1 = os.urandom(blake2b.SALT_SIZE)
>>> h1 = blake2b(salt=salt1)
>>> h1.update(msg)
>>> # Calculate the second hash with a different random salt.
>>> salt2 = os.urandom(blake2b.SALT_SIZE)
>>> h2 = blake2b(salt=salt2)
>>> h2.update(msg)
>>> # The digests are different.
>>> h1.digest() != h2.digest()
True
```

Personalization

Sometimes it is useful to force hash function to produce different digests for the same input for different purposes. Quoting the authors of the Skein hash function:

> We recommend that all application designers seriously consider doing this; we have seen many protocols where a hash that is computed in one part of the protocol can be used in an entirely different part because two hash computations were done on similar or related data, and the attacker can force the application to make the hash inputs the same. Personalizing each hash function used in the protocol summarily stops this type of attack.
>
> (The Skein Hash Function Family, p. 21)

BLAKE2 は *person* 引数にバイト列を渡すことでパーソナライズできます:

```
>>> from hashlib import blake2b
>>> FILES_HASH_PERSON = b'MyApp Files Hash'
>>> BLOCK_HASH_PERSON = b'MyApp Block Hash'
>>> h = blake2b(digest_size=32, person=FILES_HASH_PERSON)
>>> h.update(b'the same content')
>>> h.hexdigest()
'20d9cd024d4fb086aae819a1432dd2466de12947831b75c5a30cf2676095d3b4'
>>> h = blake2b(digest_size=32, person=BLOCK_HASH_PERSON)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> h.update(b'the same content')
>>> h.hexdigest()
'cf68fb5761b9c44e7878bfb2c4c9aea52264a80b75005e65619778de59f383a3'
```

Personalization together with the keyed mode can also be used to derive different keys from a single one.

```
>>> from hashlib import blake2s
>>> from base64 import b64decode, b64encode
>>> orig_key = b64decode(b'Rm5EPJai72qcK3RGBpW3vPNfZy5OZothY+kHY6h21KM=')
>>> enc_key = blake2s(key=orig_key, person=b'kEncrypt').digest()
>>> mac_key = blake2s(key=orig_key, person=b'kMAC').digest()
>>> print(b64encode(enc_key).decode('utf-8'))
rbPb15S/Z9t+agffno5wuhB77VbRi6F9Iv2qIxU7WHw=
>>> print(b64encode(mac_key).decode('utf-8'))
G9GtHFE1YluXY1zWPlYk1e/nWfu0WSEb0KRcjhDeP/o=
```

ツリーモード

これが二つの葉ノードからなる最小の木をハッシュする例です:

```
  10
 /  \
00  01
```

次の例では、64 バイトの内部桁が使われ、32 バイトの最終的なダイジェストを返しています:

```
>>> from hashlib import blake2b
>>>
>>> FANOUT = 2
>>> DEPTH = 2
>>> LEAF_SIZE = 4096
>>> INNER_SIZE = 64
>>>
>>> buf = bytearray(6000)
>>>
>>> # Left leaf
... h00 = blake2b(buf[0:LEAF_SIZE], fanout=FANOUT, depth=DEPTH,
...               leaf_size=LEAF_SIZE, inner_size=INNER_SIZE,
...               node_offset=0, node_depth=0, last_node=False)
>>> # Right leaf
... h01 = blake2b(buf[LEAF_SIZE:], fanout=FANOUT, depth=DEPTH,
...               leaf_size=LEAF_SIZE, inner_size=INNER_SIZE,
...               node_offset=1, node_depth=0, last_node=True)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> # Root node
... h10 = blake2b(digest_size=32, fanout=FANOUT, depth=DEPTH,
...               leaf_size=LEAF_SIZE, inner_size=INNER_SIZE,
...               node_offset=0, node_depth=1, last_node=True)
>>> h10.update(h00.digest())
>>> h10.update(h01.digest())
>>> h10.hexdigest()
'3ad2a9b37c6070e374c7a8c508fe20ca86b6ed54e286e93a0318e95e881db5aa'
```

クレジット:

BLAKE2 は*Jean-Philippe Aumasson*、*Luca Henzen*、*Willi Meier* そして *Raphael C.-W. Phan* によって作成された SHA-3 の最終候補である BLAKE を元に、*Jean-Philippe Aumasson*、*Samuel Neves*、*Zooko Wilcox-O'Hearn*, そして *Christian Winnerlein* によって設計されました。

それは、*Daniel J. Bernstein* によって設計された ChaCha 暗号由来のアルゴリズムを用いています。

標準ライブラリは pyblake2 モジュールを基礎として実装されています。このモジュールは *Dmitry Chestnykh* によって、*Samuel Neves* が作成した C 実装を元に書かれました。このドキュメントは、pyblake2 からコピーされ、*Dmitry Chestnykh* によって書かれました。

Christian Heimes によって、一部の C コードが Python 向けに書き直されました。

以下の public domain dedication が、C のハッシュ関数実装と、拡張コードと、このドキュメントに適用されます:

> To the extent possible under law, the author(s) have dedicated all copyright and related and neighboring rights to this software to the public domain worldwide. This software is distributed without any warranty.
>
> You should have received a copy of the CC0 Public Domain Dedication along with this software. If not, see https://creativecommons.org/publicdomain/zero/1.0/.

The following people have helped with development or contributed their changes to the project and the public domain according to the Creative Commons Public Domain Dedication 1.0 Universal:

- *Alexandr Sokolovskiy*

参考

hmac モジュール
: ハッシュを用いてメッセージ認証コードを生成するモジュールです。

base64 モジュール
: バイナリハッシュを非バイナリ環境用にエンコードするもうひとつの方法です。

https://nvlpubs.nist.gov/nistpubs/fips/nist.fips.180-4.pdf

The FIPS 180-4 publication on Secure Hash Algorithms.

https://csrc.nist.gov/pubs/fips/202/final
: The FIPS 202 publication on the SHA-3 Standard.

https://www.blake2.net/
: BLAKE2 の公式ウェブサイト

https://en.wikipedia.org/wiki/Cryptographic_hash_function
: どのアルゴリズムにどんな既知の問題があって、それが実際に利用する際にどう影響するかについての Wikipedia の記事。

https://www.ietf.org/rfc/rfc8018.txt
: PKCS #5: Password-Based Cryptography Specification Version 2.1

https://nvlpubs.nist.gov/nistpubs/Legacy/SP/nistspecialpublication800-132.pdf
: NIST Recommendation for Password-Based Key Derivation.

15.2 hmac --- メッセージ認証のための鍵付きハッシュ化

ソースコード: Lib/hmac.py

このモジュールでは **RFC 2104** で記述されている HMAC アルゴリズムを実装しています。

hmac.new(*key*, *msg=None*, *digestmod*)

Return a new hmac object. *key* is a bytes or bytearray object giving the secret key. If *msg* is present, the method call `update(msg)` is made. *digestmod* is the digest name, digest constructor or module for the HMAC object to use. It may be any name suitable to *hashlib.new()*. Despite its argument position, it is required.

バージョン 3.4 で変更: 引数 *key* に bytes または bytearray オブジェクトを渡せるようになりました。引数 *msg* に *hashlib* がサポートする全てのタイプを渡せるようになりました。引数 *digestmod* にハッシュアルゴリズム名を渡せるようになりました。

バージョン 3.8 で変更: The *digestmod* argument is now required. Pass it as a keyword argument to avoid awkwardness when you do not have an initial *msg*.

hmac.digest(*key*, *msg*, *digest*)

与えられた secret *key* と *digest* の *msg* のダイジェストを返します。この関数は `HMAC(key, msg, digest).digest()` に似ていますが、最適化された C やインラインの実装を使用しており、メモリに収まるメッセージに対しては高速です。パラメータ *key* 、*msg* 、および *digest* は、*new()* と同じ意味を持ちます。

CPython 実装の詳細、最適化された C 実装は、OpenSSL がサポートするダイジェストアルゴリズムの文字列と名前が *digest* の場合にのみ使用されます。

Added in version 3.7.

HMAC オブジェクトは以下のメソッドを持っています:

HMAC.update(*msg*)

hmac オブジェクトを *msg* で更新します。このメソッドの呼出の繰り返しは、それらの引数を全て結合した引数で単一の呼び出しをした際と同じになります。すなわち `m.update(a); m.update(b)` は `m.update(a + b)` と等価です。

バージョン 3.4 で変更: 引数 *msg* は *hashlib* がサポートしているあらゆる型のいずれかです。

HMAC.digest()

これまで *update()* メソッドに渡されたバイト列のダイジェスト値を返します。これはコンストラクタに与えられた *digest_size* と同じ長さのバイト列で、NUL バイトを含む非 ASCII 文字が含まれることがあります。

警告

When comparing the output of *digest()* to an externally supplied digest during a verification routine, it is recommended to use the *compare_digest()* function instead of the == operator to reduce the vulnerability to timing attacks.

HMAC.hexdigest()

digest() と似ていますが、返される文字列は倍の長さとなり、16 進形式となります。これは、電子メールなどの非バイナリ環境で値を交換する場合に便利です。

警告

When comparing the output of *hexdigest()* to an externally supplied digest during a verification routine, it is recommended to use the *compare_digest()* function instead of the == operator to reduce the vulnerability to timing attacks.

HMAC.copy()

hmac オブジェクトのコピー (" クローン") を返します。このコピーは最初の部分文字列が共通になっている文字列のダイジェスト値を効率よく計算するために使うことができます。

ハッシュオブジェクトには次のような属性があります:

HMAC.digest_size

生成された HMAC ダイジェストのバイト数。

HMAC.block_size

内部で使われるハッシュアルゴリズムのブロックのバイト数。

Added in version 3.4.

HMAC.name

この HMAC の正規名で、例えば hmac-md5 のように常に小文字です。

Added in version 3.4.

バージョン 3.10 で変更: Removed the undocumented attributes HMAC.digest_cons, HMAC.inner, and HMAC.outer.

このモジュールは以下のヘルパ関数も提供しています:

hmac.compare_digest(*a*, *b*)

a == b を返します。この関数は、内容ベースの短絡的な振る舞いを避けることによってタイミング分析を防ぐよう設計されたアプローチを用い、暗号化に用いるのに相応しいものとしています。*a* と *b* は両方が同じ型でなければなりません: (例えば *HMAC.hexdigest()* が返したような ASCII のみの) *str* または *bytes-like object* のどちらか一方。

注釈

a と *b* が異なる長さであったりエラーが発生した場合には、タイミング攻撃で理論上 *a* と *b* の型と長さについての情報が暴露されますが、その値は明らかになりません。

Added in version 3.3.

バージョン 3.10 で変更: The function uses OpenSSL's CRYPTO_memcmp() internally when available.

参考

hashlib モジュール セキュアハッシュ関数を提供する Python モジュールです。

15.3 secrets --- 機密を扱うために安全な乱数を生成する

Added in version 3.6.

ソースコード: Lib/secrets.py

---

secrets モジュールを使って、パスワードやアカウント認証、セキュリティトークンなどの機密を扱うのに適した、暗号学的に強い乱数を生成することができます。

特に、*random* モジュールのデフォルトの擬似乱数ジェネレータよりも *secrets* を使用するべきです。*random* モジュールはモデル化やシミュレーション向けで、セキュリティや暗号学的に設計されてはいません。

参考

PEP 506

15.3.1 乱数

secrets モジュールは OS が提供する最も安全な乱雑性のソースへのアクセスを提供します。

class secrets.SystemRandom

OS が提供する最も高品質なソースを用いて乱数を生成するためのクラスです。更に詳しいことについては *random.SystemRandom* を参照してください。

secrets.choice(*seq*)

空でないシーケンスから要素をランダムに選択して返します。

secrets.randbelow(*exclusive_upper_bound*)

[0, *exclusive_upper_bound*) の範囲のランダムな整数を返します。

secrets.randbits(*k*)

Return a non-negative int with *k* random bits.

15.3.2 トークンの生成

secrets モジュールはパスワードのリセットや想像しにくい URL などの用途に適した、安全なトークンを生成するための関数を提供します。

secrets.token_bytes([*nbytes=None*])

nbytes バイトを含むバイト文字列を返します。*nbytes* が None の場合や与えられなかった場合は妥当なデフォルト値が使われます。

```
>>> token_bytes(16)
b'\xebr\x17D*t\xae\xd4\xe3S\xb6\xe2\xebP1\x8b'
```

secrets.token_hex([*nbytes=None*])

十六進数のランダムなテキスト文字列を返します。文字列は *nbytes* のランダムなバイトを持ち、各バイトは二つの十六進数に変換されます。*nbytes* が None の場合や与えられなかった場合は妥当なデフォルト値が使われます。

```
>>> token_hex(16)
'f9bf78b9a18ce6d46a0cd2b0b86df9da'
```

secrets.token_urlsafe([*nbytes=None*])

nbytes のランダムなバイトを持つ URL 安全なテキスト文字列を返します。テキストは Base64 でエンコードされていて、平均的に各バイトは約 1.3 文字になります。*nbytes* が None の場合や与えられなかった場合は妥当なデフォルト値が使われます。

```
>>> token_urlsafe(16)
'Drmhze6EPcv0fN_81Bj-nA'
```

トークンは何バイト使うべきか？

総当たり攻撃 に耐えるには、トークンは十分にランダムでなければなりません。残念なことに、コンピュータの性能が向上し、より短時間により多くの推測ができるようになるにつれ、十分とされるランダムさというのは必然的に増えます。2015 年の時点で、*secrets* モジュールに想定される通常の用途では、32 バイト (256 ビット) のランダムさは十分と考えられています。

独自の長さのトークンを扱いたい場合、様々な `token_*` 関数に *int* 引数で渡すことで、トークンに使用するランダムさを明示的に指定することができます。引数はランダムさのバイト数として使用されます。

それ以外の場合、すなわち引数がない場合や `None` の場合、`token_*` 関数は妥当なデフォルト値を代わりに使います。

> **注釈**
>
> デフォルトはメンテナンスリリースの間を含め、いつでも変更される可能性があります。

15.3.3 その他の関数

`secrets.compare_digest`(*a*, *b*)

文字列または *bytes-like* オブジェクト *a* と *b* が等しければ `True` を、そうでなければ `False` を返します。比較は タイミング攻撃 のリスクを減らす ” 定数時間比較” の方法で行われます。詳細については *hmac.compare_digest()* を参照してください。

15.3.4 レシピとベストプラクティス

この節では *secrets* を使用してセキュリティの基礎的なレベルを扱う際のレシピとベストプラクティスを説明します。

8 文字のアルファベットと数字を含むパスワードを生成するには:

```
import string
import secrets
alphabet = string.ascii_letters + string.digits
password = ''.join(secrets.choice(alphabet) for i in range(8))
```

> **注釈**
>
> アプリケーションは、平文であろうと暗号化されていようと、復元可能な形式でパスワードを保存 してはいけません。パスワードは暗号学的に強い一方向 (非可逆) ハッシュ関数を用いてソルトしハッシュしなければなりません。

アルファベットと数字からなり、小文字を少なくとも 1 つと数字を少なくとも 3 つ含む、10 文字のパスワードを生成するには:

```
import string
import secrets
alphabet = string.ascii_letters + string.digits
while True:
    password = ''.join(secrets.choice(alphabet) for i in range(10))
    if (any(c.islower() for c in password)
            and any(c.isupper() for c in password)
            and sum(c.isdigit() for c in password) >= 3):
        break
```

XKCD スタイルのパスフレーズ を生成するには:

```
import secrets
# On standard Linux systems, use a convenient dictionary file.
# Other platforms may need to provide their own word-list.
with open('/usr/share/dict/words') as f:
    words = [word.strip() for word in f]
    password = ' '.join(secrets.choice(words) for i in range(4))
```

パスワードの復元用途に適したセキュリティトークンを含む、推測しにくい一時 URL を生成するには:

```
import secrets
url = 'https://example.com/reset=' + secrets.token_urlsafe()
```

第

SIXTEEN

汎用オペレーティングシステムサービス

本章に記述されたモジュールは、ファイルの取り扱いや時間計測のような (ほぼ) すべてのオペレーティングシステムで利用可能な機能にインターフェースを提供します。これらのインターフェースは、Unix もしくは C のインターフェースを基に作られますが、ほとんどの他のシステムで同様に利用可能です。概要を以下に記述します:

16.1 os --- 雑多なオペレーティングシステムインターフェース

ソースコード: Lib/os.py

このモジュールは、OS 依存の機能を利用するポータブルな方法を提供します。単純なファイルの読み書きについては、*open()* を参照してください。パス操作については、*os.path* モジュールを参照してください。コマンドラインに与えられたすべてのファイルから行を読み込んでいくには、*fileinput* モジュールを参照してください。一時ファイルや一時ディレクトリの作成については、*tempfile* モジュールを参照してください。高水準のファイルとディレクトリの操作については、*shutil* モジュールを参照してください。

利用可能性に関する注意 :

- Python の、すべての OS 依存モジュールの設計方針は、可能な限り同一のインターフェースで同一の機能を利用できるようにする、というものです。例えば、`os.stat(path)` は *path* に関する stat 情報を、(POSIX を元にした) 同じフォーマットで返します。
- 特定のオペレーティングシステム固有の拡張も *os* を介して利用することができますが、これらの利用はもちろん、可搬性を脅かします。
- パスやファイル名を受け付けるすべての関数は、バイト列型および文字列型両方のオブジェクトを受け付け、パスやファイル名を返す時は、同じ型のオブジェクトを返します。
- VxWorks では、os.popen, os.fork, os.execv および os.spawn*p* はサポートされていません。
- On WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`, large parts of the *os* module are not available or behave differently. API related to processes (e.g. *fork()*, *execve()*), signals (e.g. *kill()*, *wait()*), and resources (e.g. *nice()*) are not available. Others like *getuid()* and *getpid()* are emulated or stubs.

注釈

このモジュール内のすべての関数は、間違った、あるいはアクセス出来ないファイル名やファイルパス、その他型が合っていても OS が受理しない引数に対して、*OSError* (またはそのサブクラス) を送出します。

exception os.error

組み込みの *OSError* 例外に対するエイリアスです。

os.name

import されているオペレーティングシステムに依存するモジュールの名前です。現在次の名前が登録されています: `'posix'`, `'nt'`, `'java'`。

参考

sys.platform はより細かな粒度を持っています。*os.uname()* はシステム依存のバージョン情報を提供します。

platform モジュールはシステムの詳細な識別情報をチェックする機能を提供しています。

16.1.1 ファイル名、コマンドライン引数、および環境変数

Python では、ファイル名、コマンドライン引数、および環境変数を表すのに文字列型を使用します。一部のシステムでは、これらをオペレーティングシステムに渡す前に、文字列からバイト列へ、またはその逆のデコードが必要です。Python はこの変換を行うために *filesystem encoding and error handler* を使用します (*sys.getfilesystemencoding()* 参照)。

term: **ファイルシステムのエンコーディングとエラーハンドラ** *<filesystem encoding and error handler>* は、Python の開始時に:c:func:*PyConfig_Read* 関数により設定されます。`PyConfig` のメンバー `filesystem_encoding` と `filesystem_errors` を参照してください。

バージョン 3.1 で変更: 一部のシステムでは、ファイルシステムのエンコーディングを使用して変換すると失敗する場合があります。この場合、Python は *surrogateescape* **エンコーディングエラーハンドラー** を使用します。これは、デコード時にデコードできないバイト列は Unicode 文字 U+DC*xx* に置き換えられ、それらはエンコード時に再び元のバイト列に変換されることを意味します。

file system encoding では、すべてが 128 バイト以下に正常にデコードされることが保証されなくてはなりません。ファイルシステムのエンコーディングでこれが保証されなかった場合は、API 関数が *UnicodeError* を送出します。

See also the *locale encoding*.

16.1.2 Python UTF-8 Mode

Added in version 3.7: より詳しくは **PEP 540** を参照してください。

The Python UTF-8 Mode ignores the *locale encoding* and forces the usage of the UTF-8 encoding:

- Use UTF-8 as the *filesystem encoding*.
- *sys.getfilesystemencoding()* returns `'utf-8'`.
- *locale.getpreferredencoding()* returns `'utf-8'` (the *do_setlocale* argument has no effect).
- *sys.stdin*, *sys.stdout*, and *sys.stderr* all use UTF-8 as their text encoding, with the `surrogateescape` *error handler* being enabled for *sys.stdin* and *sys.stdout* (*sys.stderr* continues to use `backslashreplace` as it does in the default locale-aware mode)
- On Unix, *os.device_encoding()* returns `'utf-8'` rather than the device encoding.

Note that the standard stream settings in UTF-8 mode can be overridden by `PYTHONIOENCODING` (just as they can be in the default locale-aware mode).

As a consequence of the changes in those lower level APIs, other higher level APIs also exhibit different default behaviours:

- Command line arguments, environment variables and filenames are decoded to text using the UTF-8 encoding.
- *os.fsdecode()* and *os.fsencode()* use the UTF-8 encoding.
- *open()*, *io.open()*, and *codecs.open()* use the UTF-8 encoding by default. However, they still use the strict error handler by default so that attempting to open a binary file in text mode is likely to raise an exception rather than producing nonsense data.

The *Python UTF-8 Mode* is enabled if the LC_CTYPE locale is `C` or `POSIX` at Python startup (see the `PyConfig_Read()` function).

It can be enabled or disabled using the `-X utf8` command line option and the `PYTHONUTF8` environment variable.

If the `PYTHONUTF8` environment variable is not set at all, then the interpreter defaults to using the current locale settings, *unless* the current locale is identified as a legacy ASCII-based locale (as described for `PYTHONCOERCECLOCALE`), and locale coercion is either disabled or fails. In such legacy locales, the interpreter will default to enabling UTF-8 mode unless explicitly instructed not to do so.

The Python UTF-8 Mode can only be enabled at the Python startup. Its value can be read from *sys.flags.utf8_mode*.

See also the UTF-8 mode on Windows and the *filesystem encoding and error handler*.

参考

PEP 686

Python 3.15 will make *Python UTF-8 Mode* default.

16.1.3 プロセスのパラメーター

これらの関数とデータアイテムは、現在のプロセスおよびユーザーに対する情報提供および操作のための機能を提供しています。

`os.ctermid()`

プロセスの制御端末に対応するファイル名を返します。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

`os.environ`

A *mapping* object where keys and values are strings that represent the process environment. For example, `environ['HOME']` is the pathname of your home directory (on some platforms), and is equivalent to `getenv("HOME")` in C.

このマップ型の内容は、*os* モジュールの最初の import の時点、通常は Python の起動時に `site.py` が処理される中で取り込まれます。それ以後に変更された環境変数は *os.environ* を直接変更しない限り *os.environ* には反映されません。

このマップ型オブジェクトは環境変数に対する変更に使うこともできます。*putenv()* はマップ型オブジェクトが修正される時に、自動的に呼ばれることになります。

Unix では、キーと値に *sys.getfilesystemencoding()*、エラーハンドラーに `'surrogateescape'` を使用します。異なるエンコーディングを使用したい場合は *environb* を使用します。

On Windows, the keys are converted to uppercase. This also applies when getting, setting, or deleting an item. For example, `environ['monty'] = 'python'` maps the key `'MONTY'` to the value `'python'`.

注釈

putenv() を直接呼び出しても *os.environ* の内容は変わらないので、*os.environ* を直接変更する方が良いです。

注釈

FreeBSD や macOS など一部のプラットフォームでは `environ` の値を変更するとメモリリークが発生する可能性があります。各システムのドキュメントで `putenv()` の項目を参照してください。

このマップ型オブジェクトからアイテムを削除することで環境変数を消すことができます。*unsetenv()* は *os.environ* からアイテムが取り除かれた時に自動的に呼ばれます。`pop()` または `clear()` が呼ばれた時も同様です。

バージョン 3.9 で変更: 更新され **PEP 584** の合成演算子 (|) と更新演算子 (|=) がサポートされました。

os.environb

Bytes version of *environ*: a *mapping* object where both keys and values are *bytes* objects representing the process environment. *environ* and *environb* are synchronized (modifying *environb* updates *environ*, and vice versa).

environb は *supports_bytes_environ* が True の場合のみ利用可能です。

Added in version 3.2.

バージョン 3.9 で変更: 更新され **PEP 584** の合成演算子 (|) と更新演算子 (|=) がサポートされました。

os.chdir(*path*)

os.fchdir(*fd*)

os.getcwd()

これらの関数は、**ファイルとディレクトリ** 節で説明されています。

os.fsencode(*filename*)

path-like な *filename* を **ファイルシステムのエンコーディングとエラーハンドラ** にエンコードします。未変更の *bytes* オブジェクトを返します。

fsdecode() はこの逆変換を行う関数です。

Added in version 3.2.

バージョン 3.6 で変更: *os.PathLike* インターフェースを実装したオブジェクトを受け入れるようになりました。

os.fsdecode(*filename*)

path-like な *filename* を **ファイルシステムのエンコーディングとエラーハンドラ** からデコードします。未変更の *str* オブジェクトを返します。

fsencode() はこの逆変換を行う関数です。

Added in version 3.2.

バージョン 3.6 で変更: *os.PathLike* インターフェースを実装したオブジェクトを受け入れるようになりました。

os.fspath(*path*)

path のファイルシステム表現を返します。

もし *str* か bytes: のオブジェクトが渡された場合は、変更せずにそのまま返します。さもなければ、*__fspath__()* が呼び出され、その戻り値が *str* か *bytes* のオブジェクトであれば、その値を返します。他のすべてのケースでは *TypeError* が送出されます。

Added in version 3.6.

class os.PathLike

ファイルシステムパスを表すオブジェクト (例: *pathlib.PurePath*) 向けの *abstract base class* です。

Added in version 3.6.

abstractmethod __fspath__()

このオブジェクトが表現するファイルシステムパスを返します。

このメソッドは *str* か *bytes* のオブジェクトのみを返す必要があります (*str* が好まれます)。

os.getenv(*key*, *default=None*)

環境変数 *key* が存在する場合はその値を文字列として返し、存在しなければ *default* を返します。*key* は文字列です。注意すべき点として、*getenv()* は内部的に *os.environ* を使用するため、*getenv()* のマップ型オブジェクトはインポート時に取得されます。そのため、それ以降に環境変数が変更されても、この関数の値にそれが反映されない可能性があります。

Unix では、キーと値は *sys.getfilesystemencoding()*、エラーハンドラー `'surrogateescape'` でデコードされます。異なるエンコーディングを使用したい場合は *os.getenvb()* を使用します。

Availability: Unix, Windows.

os.getenvb(*key*, *default=None*)

環境変数 *key* が存在する場合はその値を bytes として返し、存在しなければ *default* を返します。*key* は bytes である必要があります。注意すべき点として、*getenvb()* は内部的に *os.environb* を使用するため、*getenvb()* のマップ型オブジェクトはインポート時に取得されます。そのため、それ以降に環境変数が変更されても、この関数の値にそれが反映されない可能性があります。

getenvb() は *supports_bytes_environ* が `True` の場合のみ利用可能です。

Availability: Unix.

Added in version 3.2.

os.get_exec_path(*env=None*)

プロセスを起動する時に名前付き実行ファイルを検索するディレクトリのリストを返します。*env* が指定されると、それを環境変数の辞書とみなし、その辞書からキー PATH の値を探します。デフォルトでは *env* は `None` であり、*environ* が使用されます。

Added in version 3.2.

os.getegid()

現在のプロセスの実効グループ id を返します。この id は現在のプロセスで実行されているファイルの "set id" ビットに対応します。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.geteuid()

現在のプロセスの実効ユーザー id を返します。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.getgid()

現在のプロセスの実グループ id を返します。

Availability: Unix.

The function is a stub on Emscripten and WASI, see *WebAssembly* プラットフォーム for more information.

os.getgrouplist(*user*, *group*, /)

Return list of group ids that *user* belongs to. If *group* is not in the list, it is included; typically, *group* is specified as the group ID field from the password record for *user*, because that group ID will otherwise be potentially omitted.

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

Added in version 3.3.

os.getgroups()

現在のプロセスに関連付けられた従属グループ id のリストを返します。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

> **注釈**
>
> macOS では *getgroups()* の挙動は他の Unix プラットフォームとはいくぶん異なります。Python のインタープリタが 10.5 以前の Deployment Target でビルドされている場合、*getgroups()* は現在のユーザープロセスに関連付けられている実効グループ id を返します。このリストはシステムで定義されたエントリ数 (通常は 16) に制限され、適切な特権があれば *setgroups()* の呼び出しによって変更することができます。10.5 より新しい Deployment Target でビルドされている場合、*getgroups()* はプロセスの実効ユーザー id に関連付けられたユーザーの現在のグループアクセスリストを返します。このグループアクセスリストは、プロセスのライフタイムで変更される可能性があり、*setgroups()* の呼び出しの影響を受けず、長さ 16 の制限を受けません。Deployment Target の値 MACOSX_DEPLOYMENT_TARGET は、*sysconfig.get_config_var()* で取得することができます。

os.getlogin()

プロセスの制御端末にログインしているユーザー名を返します。ほとんどの場合、*getpass.getuser()* を使う方が便利です。なぜなら、*getpass.getuser()* は、ユーザーを見つけるために、環境変数 LOGNAME や USERNAME を調べ、さらには pwd.getpwuid(os.getuid())[0] まで調べに行くからです。

Availability: Unix, Windows, not Emscripten, not WASI.

os.getpgid(*pid*)

プロセス id *pid* のプロセスのプロセスグループ id を返します。*pid* が 0 の場合、現在のプロセスのプロセスグループ id を返します。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.getpgrp()

現在のプロセスグループの id を返します。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.getpid()

現在のプロセス id を返します。

The function is a stub on Emscripten and WASI, see *WebAssembly* **プラットフォーム** for more information.

os.getppid()

親プロセスのプロセス id を返します。親プロセスが終了していた場合、Unix では init プロセスの id (1) が返され、Windows では親のプロセス id だったもの (別のプロセスで再利用されているかもしれない) がそのまま返されます。

Availability: Unix, Windows, not Emscripten, not WASI.

バージョン 3.2 で変更: Windows サポートが追加されました。

os.getpriority(*which*, *who*)

プログラムのスケジューリング優先度を取得します。*which* の値は *PRIO_PROCESS*、*PRIO_PGRP*、あるいは *PRIO_USER* のいずれか一つで、*who* の値は *which* に応じて解釈されます (*PRIO_PROCESS* であればプロセス識別子、*PRIO_PGRP* であればプロセスグループ識別子、そして *PRIO_USER* であればユーザー ID)。*who* の値がゼロの場合、呼び出したプロセス、呼び出したプロセスのプロセスグループ、および呼び出したプロセスの実ユーザー id を (それぞれ) 意味します。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

Added in version 3.3.

os.PRIO_PROCESS

os.PRIO_PGRP

os.PRIO_USER

getpriority() と *setpriority()* 用のパラメータです。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

Added in version 3.3.

os.PRIO_DARWIN_THREAD

os.PRIO_DARWIN_PROCESS

os.PRIO_DARWIN_BG

os.PRIO_DARWIN_NONUI

getpriority() と *setpriority()* 用のパラメータです。

Availability: macOS

Added in version 3.12.

os.getresuid()

現在のプロセスの実ユーザー id 、実効ユーザー id 、および保存ユーザー id を示す、(ruid, euid, suid) のタプルを返します。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

Added in version 3.2.

os.getresgid()

現在のプロセスの実グループ id 、実効グループ id 、および保存グループ id を示す、(rgid, egid, sgid) のタプルを返します。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

Added in version 3.2.

os.getuid()

現在のプロセスの実ユーザー id を返します。

Availability: Unix.

The function is a stub on Emscripten and WASI, see *WebAssembly* **プラットフォーム** for more information.

os.initgroups(*username*, *gid*, */*)

システムの initgroups() を呼び出し、指定された *username* がメンバーである全グループと *gid* で指定されたグループでグループアクセスリストを初期化します。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

Added in version 3.2.

os.putenv(*key*, *value*, */*)

key という名前の環境変数に文字列 *value* を設定します。このような環境変数の変更は、*os.system()*、*popen()*、または *fork()* と *execv()* で起動されたサブプロセスに影響を与えます。

os.environ の要素に代入すると、それは *putenv()* の呼び出しに自動変換されます。しかし、直接 *putenv()* を呼び出しても *os.environ* には反映されないため、*os.environ* の要素に代入する方がベターです。*getenv()* と *getenvb()* についても、実装上それぞれ *os.environ* と *os.environb* を使用するので、同様に注意が必要です。

注釈

FreeBSD や macOS など一部のプラットフォームでは environ の値を変更するとメモリリークが発生する可能性があります。各システムのドキュメントで putenv() の項目を参照してください。

引数 key, value を指定して **監査イベント** os.putenv を送出します。

バージョン 3.9 で変更: 常に利用出来るようになりました。

os.setegid(*egid*, /)

現在のプロセスに実効グループ id をセットします。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.seteuid(*euid*, /)

現在のプロセスに実効ユーザー id をセットします。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.setgid(*gid*, /)

現在のプロセスにグループ id をセットします。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.setgroups(*groups*, /)

現在のグループに関連付けられた従属グループ id のリストを *groups* に設定します。*groups* はシーケンス型でなくてはならず、各要素はグループを特定する整数でなくてはなりません。通常、この操作はスーパユーザーしか利用できません。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

> **注釈**
>
> macOS では、*groups* の長さはシステムで定義された実効グループ id の最大数 (通常は 16) を超えない場合があります。setgroups() 呼び出しで設定されたものと同じグループリストが返されないケースについては、*getgroups()* のドキュメントを参照してください。

os.setns(*fd*, *nstype=0*)

Reassociate the current thread with a Linux namespace. See the *setns(2)* and *namespaces(7)* man pages for more details.

If *fd* refers to a `/proc/pid/ns/` link, `setns()` reassociates the calling thread with the namespace associated with that link, and *nstype* may be set to one of the *CLONE_NEW* constants* to impose constraints on the operation (`0` means no constraints).

Since Linux 5.8, *fd* may refer to a PID file descriptor obtained from *pidfd_open()*. In this case, `setns()` reassociates the calling thread into one or more of the same namespaces as the thread referred to by *fd*. This is subject to any constraints imposed by *nstype*, which is a bit mask combining one or more of the *CLONE_NEW* constants*, e.g. `setns(fd, os.CLONE_NEWUTS | os.CLONE_NEWPID)`. The caller's memberships in unspecified namespaces are left unchanged.

fd can be any object with a *fileno()* method, or a raw file descriptor.

This example reassociates the thread with the `init` process's network namespace:

```
fd = os.open("/proc/1/ns/net", os.O_RDONLY)
os.setns(fd, os.CLONE_NEWNET)
os.close(fd)
```

Availability: Linux >= 3.0 with glibc >= 2.14.

Added in version 3.12.

参考

The *unshare()* function.

os.setpgrp()

システムコール `setpgrp()` か `setpgrp(0, 0)` のどちらか (実装されているもの) を呼び出します。機能については UNIX マニュアルを参照して下さい。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.setpgid(*pid*, *pgrp*, /)

システムコール `setpgid()` を呼び出してプロセス id *pid* のプロセスのプロセスグループ id を *pgrp* に設定します。この動作に関しては Unix のマニュアルを参照してください。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.setpriority(*which*, *who*, *priority*)

プログラムのスケジューリング優先度を設定します。*which* は *PRIO_PROCESS*、*PRIO_PGRP*、あるいは *PRIO_USER* のいずれか一つで、*who* の値は *which* に応じて解釈されます (*PRIO_PROCESS* であればプロセス識別子、*PRIO_PGRP* であればプロセスグループ識別子、そして *PRIO_USER* であればユーザー ID)。*who* の値がゼロの場合、呼び出したプロセス、呼び出したプロセスのプロセスグループ、および呼び出したプロセスの実ユーザー id を (それぞれ) 意味します。*priority* は -20 から 19 の整数値で、デフォルトの優先度は 0 です。小さい数値ほど優先されるスケジューリングとなります。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

Added in version 3.3.

os.setregid(*rgid*, *egid*, /)

現在のプロセスの実グループ id および実効グループ id を設定します。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.setresgid(*rgid*, *egid*, *sgid*, /)

現在のプロセスの、実グループ id 、実効グループ id 、および保存グループ id を設定します。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

Added in version 3.2.

os.setresuid(*ruid*, *euid*, *suid*, /)

現在のプロセスの実ユーザー id 、実効ユーザー id 、および保存ユーザー id を設定します。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

Added in version 3.2.

os.setreuid(*ruid*, *euid*, /)

現在のプロセスの実ユーザー id および実効ユーザー id を設定します。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.getsid(*pid*, /)

getsid() システムコールを呼び出します。機能については Unix のマニュアルを参照してください。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.setsid()

setsid() システムコールを呼び出します。機能については Unix のマニュアルを参照してください。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.setuid(*uid*, /)

現在のプロセスのユーザー id を設定します。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.strerror(*code*, /)

エラーコード *code* に対応するエラーメッセージを返します。未知のエラーコードの対して strerror() が NULL を返すプラットフォームでは、*ValueError* が送出されます。

os.supports_bytes_environ

環境のネイティブ OS タイプがバイト型の場合、True です (例: Windows では、False です)。

Added in version 3.2.

os.umask(*mask*, /)

現在の数値 umask を設定し、以前の umask 値を返します。

The function is a stub on Emscripten and WASI, see *WebAssembly* **プラットフォーム** for more information.

os.uname()

現在のオペレーティングシステムを識別する情報を返します。返り値は 5 個の属性を持つオブジェクトです:

- sysname - OS の名前
- nodename - (実装時に定義された) ネットワーク上でのマシン名
- release - OS のリリース

- version - OS のバージョン
- machine - ハードウェア識別子

後方互換性のため、このオブジェクトはイテラブルでもあり、sysname、nodename、release、version、および machine の 5 個の要素をこの順序で持つタプルのように振る舞います。

一部のシステムでは、nodename はコンポーネントを読み込むために 8 文字または先頭の要素だけに切り詰められます; ホスト名を取得する方法としては、*socket.gethostname()* を使う方がよいでしょう。あるいは socket.gethostbyaddr(socket.gethostname()) でもかまいません。

Availability: Unix.

バージョン 3.3 で変更: 返り値の型が、タプルから属性名のついたタプルライクオブジェクトに変更されました。

os.**unsetenv**(*key*, /)

key という名前の環境変数を unset (削除) します。このような環境変数の変更は、*os.system()*、*popen()*、または *fork()* と *execv()* で起動されたサブプロセスに影響を与えます。

os.environ のアイテムの削除を行うと、自動的に *unsetenv()* の対応する呼び出しに変換されます。直接 *unsetenv()* を呼び出した場合 *os.environ* は更新されないため、実際には *os.environ* のアイテムを削除する方が望ましい操作です。

引数 key を指定して **監査イベント** os.unsetenv を送出します。

バージョン 3.9 で変更: 常に関数は利用出来るようになりました。

os.**unshare**(*flags*)

Disassociate parts of the process execution context, and move them into a newly created namespace. See the *unshare(2)* man page for more details. The *flags* argument is a bit mask, combining zero or more of the *CLONE_* constants*, that specifies which parts of the execution context should be unshared from their existing associations and moved to a new namespace. If the *flags* argument is 0, no changes are made to the calling process's execution context.

Availability: Linux >= 2.6.16.

Added in version 3.12.

参考

setns() 関数。

Flags to the *unshare()* function, if the implementation supports them. See *unshare(2)* in the Linux manual for their exact effect and availability.

os.**CLONE_FILES**

os.**CLONE_FS**

os.**CLONE_NEWCGROUP**

os.CLONE_NEWIPC

os.CLONE_NEWNET

os.CLONE_NEWNS

os.CLONE_NEWPID

os.CLONE_NEWTIME

os.CLONE_NEWUSER

os.CLONE_NEWUTS

os.CLONE_SIGHAND

os.CLONE_SYSVSEM

os.CLONE_THREAD

os.CLONE_VM

16.1.4 ファイルオブジェクトの生成

以下の関数は新しい ファイルオブジェクト を作成します。(ファイル記述子のオープンについては *open()* も参照してください)

os.fdopen(*fd*, **args*, ***kwargs*)

ファイル記述子 *fd* に接続し、オープンしたファイルオブジェクトを返します。これは組み込み関数 *open()* の別名であり、同じ引数を受け取ります。唯一の違いは *fdopen()* の第一引数が常に整数でなければならないことです。

16.1.5 ファイル記述子の操作

これらの関数は、ファイル記述子を使って参照されている I/O ストリームを操作します。

ファイル記述子とは現在のプロセスで開かれたファイルに対応する小さな整数です。例えば、標準入力のファイル記述子は通常 0 で、標準出力は 1 、標準エラーは 2 です。プロセスから開かれたその他のファイルには 3 、4 、5 と割り振られていきます。「ファイル記述子」という名称は少し誤解を与えるものかもしれません。Unix プラットフォームでは、ソケットやパイプもファイル記述子によって参照されます。

fileno() メソッドを使用して、必要な場合に *file object* に関連付けられているファイル記述子を取得することができます。ファイル記述子を直接使用すると、ファイルオブジェクトのメソッドが使用されないため、データの内部バッファなどの性質は無視されることに注意してください。

os.close(*fd*)

ファイル記述子 *fd* をクローズします。

> **注釈**
>
> この関数は低水準の I/O 向けのもので、*os.open()* や *pipe()* が返すファイル記述子に対して使用しなければなりません。組み込み関数 *open()* や *popen()* 、*fdopen()* が返す ”ファイルオブジェクト” を閉じるには、オブジェクトの *close()* メソッドを使用してください。

os.closerange(*fd_low*, *fd_high*, */*)

fd_low 以上 *fd_high* 未満のすべてのファイル記述子をエラーを無視してクローズします。以下のコードと等価です:

```
for fd in range(fd_low, fd_high):
    try:
        os.close(fd)
    except OSError:
        pass
```

os.copy_file_range(*src*, *dst*, *count*, *offset_src=None*, *offset_dst=None*)

Copy *count* bytes from file descriptor *src*, starting from offset *offset_src*, to file descriptor *dst*, starting from offset *offset_dst*. If *offset_src* is `None`, then *src* is read from the current position; respectively for *offset_dst*.

In Linux kernel older than 5.3, the files pointed to by *src* and *dst* must reside in the same filesystem, otherwise an *OSError* is raised with *errno* set to *errno.EXDEV*.

This copy is done without the additional cost of transferring data from the kernel to user space and then back into the kernel. Additionally, some filesystems could implement extra optimizations, such as the use of reflinks (i.e., two or more inodes that share pointers to the same copy-on-write disk blocks; supported file systems include btrfs and XFS) and server-side copy (in the case of NFS).

The function copies bytes between two file descriptors. Text options, like the encoding and the line ending, are ignored.

返り値はコピーされたバイトの量です。この値は、要求した量より少なくなることもあります。

注釈

On Linux, *os.copy_file_range()* should not be used for copying a range of a pseudo file from a special filesystem like procfs and sysfs. It will always copy no bytes and return 0 as if the file was empty because of a known Linux kernel issue.

Availability: Linux >= 4.5 with glibc >= 2.27.

Added in version 3.8.

os.device_encoding(*fd*)

fd に関連付けられたデバイスが端末 (ターミナル) に接続されている場合に、そのデバイスのエンコーディングを表す文字列を返します。端末に接続されていない場合、*None* を返します。

On Unix, if the *Python UTF-8 Mode* is enabled, return `'UTF-8'` rather than the device encoding.

バージョン 3.10 で変更: On Unix, the function now implements the Python UTF-8 Mode.

os.dup(*fd*, /)

ファイル記述子 *fd* の複製を返します。新しいファイル記述子は **継承不可** です。

Windows では、標準ストリーム (0: 標準入力、1: 標準出力、2: 標準エラー出力) を複製する場合、新しいファイル記述子は **継承可能** です。

Availability: not WASI.

バージョン 3.4 で変更: 新しいファイル記述子が継承不可になりました。

os.dup2(*fd*, *fd2*, *inheritable=True*)

ファイル記述子 *fd* を *fd2* に複製し、必要な場合には後者を先に閉じます。*fd2* が返ります。新しいファイル記述子はデフォルトでは **継承可能** で、*inheritable* が `False` の場合は継承不可です。

Availability: not WASI.

バージョン 3.4 で変更: オプションの *inheritable* 引数が追加されました。

バージョン 3.7 で変更: 成功したときは *fd2* が返ります。以前は常に `None` が返っていました。

os.fchmod(*fd*, *mode*)

fd で指定されたファイルのモードを *mode* に変更します。*mode* に指定できる値については、*chmod()* のドキュメントを参照してください。Python 3.3 以降では `os.chmod(fd, mode)` と等価です。

引数 `path`, `mode`, `dir_fd` を指定して **監査イベント** `os.chmod` を送出します。

Availability: Unix.

The function is limited on Emscripten and WASI, see *WebAssembly* **プラットフォーム** for more information.

os.fchown(*fd*, *uid*, *gid*)

fd で指定されたファイルの所有者 id およびグループ id を数値 *uid* および *gid* に変更します。いずれかの id を変更せずにおくにはその値として -1 を指定します。*chown()* を参照してください。Python 3.3 以降では `os.chown(fd, uid, gid)` と等価です。

引数 `path`, `uid`, `gid`, `dir_fd` を指定して **監査イベント** `os.chown` を送出します。

Availability: Unix.

The function is limited on Emscripten and WASI, see *WebAssembly* **プラットフォーム** for more information.

os.fdatasync(*fd*)

ファイル記述子 *fd* を持つファイルのディスクへの書き込みを強制します。メタデータの更新は強制しません。

Availability: Unix.

> **注釈**
>
> この関数は MacOS では利用できません。

os.fpathconf(*fd*, *name*, /)

開いているファイルに関連するシステム設定情報を返します。*name* は取得する設定名を指定します。これは、いくつかの標準 (POSIX.1 、Unix 95 、Unix 98 その他) で定義された定義済みのシステム値名の文字列である場合があります。プラットフォームによっては別の名前も定義されています。ホストオペレーティングシステムの関知する名前は `pathconf_names` 辞書で与えられています。このマップ型オブジェクトに含まれていない構成変数については、*name* に整数を渡してもかまいません。

name が不明の文字列である場合、*ValueError* を送出します。*name* の特定の値がホストシステムでサポートされていない場合、`pathconf_names` に含まれていたとしても、*errno.EINVAL* をエラー番号として *OSError* を送出します。

Python 3.3 以降では `os.pathconf(fd, name)` と等価です。

Availability: Unix.

os.fstat(*fd*)

ファイル記述子 *fd* の状態を取得します。*stat_result* オブジェクトを返します。

Python 3.3 以降では `os.stat(fd)` と等価です。

> **参考**
>
> *stat()* 関数。

os.fstatvfs(*fd*, /)

statvfs() と同様に、ファイル記述子 *fd* に関連付けられたファイルが格納されているファイルシステムに関する情報を返します。Python 3.3 以降では `os.statvfs(fd)` と等価です。

Availability: Unix.

os.fsync(*fd*)

ファイル記述子 *fd* を持つファイルのディスクへの書き込みを強制します。Unix では、ネイティブの `fsync()` 関数を、Windows では `_commit()` 関数を呼び出します。

Python の **ファイルオブジェクト** *f* を使う場合、*f* の内部バッファを確実にディスクに書き込むために、まず `f.flush()` を、その後 `os.fsync(f.fileno())` を実行してください。

Availability: Unix, Windows.

os.ftruncate(*fd*, *length*, /)

ファイル記述子 *fd* に対応するファイルを、サイズが最長で *length* バイトになるように切り詰めます。Python 3.3 以降では `os.truncate(fd, length)` と等価です。

引数 fd, length を指定して 監査イベント os.truncate を送出します。

Availability: Unix, Windows.

バージョン 3.5 で変更: Windows サポートを追加しました。

os.get_blocking(*fd*, /)

記述子のブロッキングモードを取得します。*O_NONBLOCK* フラグが設定されている場合は False で、フラグがクリアされている場合は True です。

set_blocking() および *socket.socket.setblocking()* も参照してください。

Availability: Unix, Windows.

The function is limited on Emscripten and WASI, see *WebAssembly* プラットフォーム for more information.

On Windows, this function is limited to pipes.

Added in version 3.5.

バージョン 3.12 で変更: Added support for pipes on Windows.

os.isatty(*fd*, /)

ファイル記述子 *fd* がオープンされていて、tty (のような) デバイスに接続されている場合、True を返します。そうでない場合は False を返します。

os.lockf(*fd*, *cmd*, *len*, /)

オープンされたファイル記述子に対して、POSIX ロックの適用、テスト、解除を行います。*fd* はオープンされたファイル記述子です。*cmd* には使用するコマンド (*F_LOCK*、*F_TLOCK*、*F_ULOCK*、あるいは *F_TEST* のいずれか一つ) を指定します。*len* にはロックするファイルのセクションを指定します。

引数 fd, cmd, len を指定して 監査イベント os.lockf を送出します。

Availability: Unix.

Added in version 3.3.

os.F_LOCK

os.F_TLOCK

os.F_ULOCK

os.F_TEST

lockf() がとる動作を指定するフラグです。

Availability: Unix.

Added in version 3.3.

os.login_tty(*fd*, /)

Prepare the tty of which fd is a file descriptor for a new login session. Make the calling process a

session leader; make the tty the controlling tty, the stdin, the stdout, and the stderr of the calling process; close fd.

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

Added in version 3.11.

os.lseek(*fd*, *pos*, *whence*, */*)

Set the current position of file descriptor *fd* to position *pos*, modified by *whence*, and return the new position in bytes relative to the start of the file. Valid values for *whence* are:

- *SEEK_SET* or 0 -- set *pos* relative to the beginning of the file
- *SEEK_CUR* or 1 -- set *pos* relative to the current file position
- *SEEK_END* or 2 -- set *pos* relative to the end of the file
- *SEEK_HOLE* -- set *pos* to the next data location, relative to *pos*
- *SEEK_DATA* -- set *pos* to the next data hole, relative to *pos*

バージョン 3.3 で変更: Add support for SEEK_HOLE and SEEK_DATA.

os.SEEK_SET

os.SEEK_CUR

os.SEEK_END

Parameters to the *lseek()* function and the *seek()* method on *file-like objects*, for whence to adjust the file position indicator.

SEEK_SET
: Adjust the file position relative to the beginning of the file.

SEEK_CUR
: Adjust the file position relative to the current file position.

SEEK_END
: Adjust the file position relative to the end of the file.

Their values are 0, 1, and 2, respectively.

os.SEEK_HOLE

os.SEEK_DATA

Parameters to the *lseek()* function and the *seek()* method on *file-like objects*, for seeking file data and holes on sparsely allocated files.

SEEK_DATA
: Adjust the file offset to the next location containing data, relative to the seek position.

SEEK_HOLE
: Adjust the file offset to the next location containing a hole, relative to the seek position. A hole is defined as a sequence of zeros.

> **注釈**
>
> These operations only make sense for filesystems that support them.

Availability: Linux >= 3.1, macOS, Unix

Added in version 3.3.

os.open(*path*, *flags*, *mode=0o777*, *, *dir_fd=None*)

ファイル *path* を開き、*flag* に従って様々なフラグを設定し、可能なら *mode* に従ってファイルモードを設定します。*mode* を計算する際、まず現在の umask 値でマスクされます。新たに開いたファイルのファイル記述子を返します。新しいファイル記述子は **継承不可** です。

フラグとファイルモードの値についての詳細は C ランタイムのドキュメントを参照してください; (*O_RDONLY* や *O_WRONLY* のような) フラグ定数は *os* モジュールでも定義されています。特に、Windows ではバイナリモードでファイルを開く時に *O_BINARY* を加える必要があります。

この関数は *dir_fd* パラメタで **ディレクトリ記述子への相対パス** をサポートしています。

引数 `path`, `mode`, `flags` を指定して **監査イベント** `open` を送出します。

バージョン 3.4 で変更: 新しいファイル記述子が継承不可になりました。

> **注釈**
>
> この関数は低水準の I/O 向けのものです。通常の利用では、組み込み関数 *open()* を使用してください。*open()* は `read()` や `write()` (そしてさらに多くの) メソッドを持つ **ファイルオブジェクト** を返します。ファイル記述子をファイルオブジェクトでラップするには *fdopen()* を使用してください。

バージョン 3.3 で変更: 引数 *dir_fd* を追加しました。

バージョン 3.5 で変更: システムコールが中断されシグナルハンドラが例外を送出しなかった場合、この関数は *InterruptedError* 例外を送出する代わりにシステムコールを再試行するようになりました (論拠については **PEP 475** を参照してください)。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

以下の定数は *open()* 関数の *flags* 引数に利用します。これらの定数は、ビット単位に OR 演算子 | で組み合わせることができます。一部、すべてのプラットフォームでは使用できない定数があります。利用可能かどうかや使い方については、Unix では *open(2)*、Windows では MSDN を参照してください。

os.O_RDONLY

os.O_WRONLY

os.O_RDWR

os.O_APPEND

os.O_CREAT

os.O_EXCL

os.O_TRUNC

上記の定数は Unix および Windows で利用可能です。

os.O_DSYNC

os.O_RSYNC

os.O_SYNC

os.O_NDELAY

os.O_NONBLOCK

os.O_NOCTTY

os.O_CLOEXEC

上記の定数は Unix でのみ利用可能です。

バージョン 3.3 で変更: 定数 *O_CLOEXEC* が追加されました。

os.O_BINARY

os.O_NOINHERIT

os.O_SHORT_LIVED

os.O_TEMPORARY

os.O_RANDOM

os.O_SEQUENTIAL

os.O_TEXT

上記の定数は Windows でのみ利用可能です。

os.O_EVTONLY

os.O_FSYNC

os.O_SYMLINK

os.O_NOFOLLOW_ANY

上記の定数は macOS でのみ利用可能です。

バージョン 3.10 で変更: Add *O_EVTONLY*, *O_FSYNC*, *O_SYMLINK* and *O_NOFOLLOW_ANY* constants.

os.O_ASYNC

os.O_DIRECT

os.O_DIRECTORY

os.O_NOFOLLOW

os.O_NOATIME

os.O_PATH

os.O_TMPFILE

os.O_SHLOCK

os.O_EXLOCK

上記の定数は拡張仕様であり、C ライブラリで定義されていない場合は利用できません。

バージョン 3.4 で変更: *O_PATH* を、それをサポートするシステムで追加しました。また、*O_TMPFILE* を追加しました (Linux Kernel 3.11 以降でのみ利用可能です)。

os.openpty()

新しい擬似端末のペアを開きます。pty および tty を表すファイル記述子のペア (master, slave) を返します。新しいファイル記述子は **継承不可** です。(若干) 可搬性の高いアプローチには *pty* を使用してください。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

バージョン 3.4 で変更: 新しいファイル記述子が継承不可になりました。

os.pipe()

パイプを作成します。読み込み、書き込みに使うことの出来るファイル記述子のペア (r, w) を返します。新しいファイル記述子は **継承不可** です。

Availability: Unix, Windows.

バージョン 3.4 で変更: 新しいファイル記述子が継承不可になりました。

os.pipe2(*flags*, /)

flags を設定したパイプをアトミックに作成します。*flags* には値 *O_NONBLOCK* と *O_CLOEXEC* を一つ以上論理和指定できます。読み込み、書き込みに使うことの出来るファイル記述子のペア (r, w) を返します。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

Added in version 3.3.

os.posix_fallocate(*fd*, *offset*, *len*, /)

fd で指定されたファイルに対し、開始位置 *offset* から *len* バイト分割り当てるに十分なディスクスペースを確保します。

Availability: Unix, not Emscripten.

Added in version 3.3.

os.posix_fadvise(*fd*, *offset*, *len*, *advice*, /)

データへアクセスする意思を、パターンを指定して宣言します。これによりカーネルが最適化を行えるようになります。*advice* は *fd* で指定されたファイルに対し、開始位置 *offset* から *len* バイト分の領域に適用されます。*advice* には *POSIX_FADV_NORMAL*、*POSIX_FADV_SEQUENTIAL*、*POSIX_FADV_RANDOM*、*POSIX_FADV_NOREUSE*、*POSIX_FADV_WILLNEED*、または *POSIX_FADV_DONTNEED* のいずれか一つを指定します。

Availability: Unix.

Added in version 3.3.

os.POSIX_FADV_NORMAL

os.POSIX_FADV_SEQUENTIAL

os.POSIX_FADV_RANDOM

os.POSIX_FADV_NOREUSE

os.POSIX_FADV_WILLNEED

os.POSIX_FADV_DONTNEED

posix_fadvise() において、使われるであろうアクセスパターンを指定する *advice* に使用できるフラグです。

Availability: Unix.

Added in version 3.3.

os.pread(*fd*, *n*, *offset*, /)

ファイル記述子の位置 *offset* から最大で *n* バイトを読み出します。ファイルオフセットは変化しません。

読み込んだバイト分のバイト列を返します。*fd* が参照しているファイルの終端に達した場合、空のバイト列が返されます。

Availability: Unix.

Added in version 3.3.

os.preadv(*fd*, *buffers*, *offset*, *flags=0*, /)

ファイル記述子 *fd* の *offset* の位置から、可変な *bytes-like* **オブジェクト** *buffers* にオフセットを変更せずに読み込みます。データをそれぞれのバッファがいっぱいになるまで移し、いっぱいになったらシーケンスの次のバッファに処理を移し、残りのデータを読み込ませます。

flags 引数にはゼロあるいは次のフラグのバイトごとの OR を取った結果が保持されています。

- *RWF_HIPRI*
- *RWF_NOWAIT*

実際に読み込んだ合計バイト数を返します。この値は、すべてのオブジェクトの容量の総量よりも小さくなることがあります。

オペレーティングシステムは、使用可能なバッファの個数に基づいて上限 (*sysconf()* の 'SC_IOV_MAX' の値) を設定することがあります。

os.readv() と *os.pread()* の機能を統合します。

Availability: Linux >= 2.6.30, FreeBSD >= 6.0, OpenBSD >= 2.7, AIX >= 7.1.

Using flags requires Linux >= 4.6.

Added in version 3.7.

os.RWF_NOWAIT

即座に利用できないデータを待ちません。このフラグを指定すると、バックエンドのストレージからデータを読む必要があるか、ロックを待機する場合、システムコールは即座にリターンします。

If some data was successfully read, it will return the number of bytes read. If no bytes were read, it will return -1 and set errno to *errno.EAGAIN*.

Availability: Linux >= 4.14.

Added in version 3.7.

os.RWF_HIPRI

優先度の高い読み込み・書き込み (read/write) フラグです。ブロックストレージに対して、追加のリソースを必要とする一方で低レイテンシなデバイスのポーリングを使うことを許可します。

現状、Linux では、ファイル記述子を *O_DIRECT* フラグを指定したオープンした場合でのみ、この機能を利用できます。

Availability: Linux >= 4.6.

Added in version 3.7.

os.pwrite(*fd*, *str*, *offset*, */*)

str 中のバイト文字列をファイル記述子 *fd* の *offset* の位置に書き込みます。ファイルオフセットを変化しません。

実際に書き込まれたバイト数を返します。

Availability: Unix.

Added in version 3.3.

os.pwritev(*fd*, *buffers*, *offset*, *flags=0*, */*)

Write the *buffers* contents to file descriptor *fd* at an offset *offset*, leaving the file offset unchanged. *buffers* must be a sequence of *bytes-like objects*. Buffers are processed in array order. Entire contents of the first buffer is written before proceeding to the second, and so on.

flags 引数にはゼロあるいは次のフラグのバイトごとの OR を取った結果が保持されています。

- *RWF_DSYNC*
- *RWF_SYNC*
- *RWF_APPEND*

実際に書き込まれた合計バイト数を返します。

オペレーティングシステムは、使用可能なバッファの個数に基づいて上限 (*sysconf()* の 'SC_IOV_MAX' の値) を設定することがあります。

os.writev() と *os.pwrite()* の機能を統合します。

Availability: Linux >= 2.6.30, FreeBSD >= 6.0, OpenBSD >= 2.7, AIX >= 7.1.

Using flags requires Linux >= 4.6.

Added in version 3.7.

os.RWF_DSYNC

書き込みごとに *os.open()* の *O_DSYNC* と同等の効果を提供するフラグです。このフラグはシステムコールによって書き込まれたデータ範囲に対してのみ適用されます。

Availability: Linux >= 4.7.

Added in version 3.7.

os.RWF_SYNC

書き込みごとに *os.open()* の *O_SYNC* と同等の効果を提供するフラグです。このフラグはシステムコールによって書き込まれたデータ範囲に対してのみ適用されます。

Availability: Linux >= 4.7.

Added in version 3.7.

os.RWF_APPEND

Provide a per-write equivalent of the *O_APPEND* *os.open()* flag. This flag is meaningful only for *os.pwritev()*, and its effect applies only to the data range written by the system call. The *offset* argument does not affect the write operation; the data is always appended to the end of the file. However, if the *offset* argument is `-1`, the current file *offset* is updated.

Availability: Linux >= 4.16.

Added in version 3.10.

os.read(*fd*, *n*, */*)

ファイル記述子 *fd* から 最大 *n* バイトを読み込みます。

読み込んだバイト分のバイト列を返します。*fd* が参照しているファイルの終端に達した場合、空のバイト列が返されます。

> **注釈**
>
> この関数は低水準の I/O 向けのもので、*os.open()* や *pipe()* が返すファイル記述子に対して使用されなければなりません。組み込み関数 *open()* や *popen()* 、*fdopen()* 、あるいは *sys.stdin* が返す ” ファイルオブジェクト” を読み込むには、オブジェクトの `read()` か `readline()` メソッドを使用してください。

バージョン 3.5 で変更: システムコールが中断されシグナルハンドラが例外を送出しなかった場合、この関数は *InterruptedError* 例外を送出する代わりにシステムコールを再試行するようになりました (論拠については **PEP 475** を参照してください)。

os.sendfile(*out_fd*, *in_fd*, *offset*, *count*)

os.sendfile(*out_fd*, *in_fd*, *offset*, *count*, *headers=()*, *trailers=()*, *flags=0*)

ファイル記述子 *in_fd* からファイル記述子 *out_fd* への開始位置 *offset* へ *count* バイトコピーします。送信バイト数を返します。EOF に達した場合は 0 を返します。

前者の関数表記は *sendfile()* が定義されているすべてのプラットフォームでサポートされています。

Linux では、*offset* に None が与えられると、バイト列は *in_fd* の現在の位置から読み込まれ、*in_fd* の位置は更新されます。

後者は macOS および FreeBSD で使用される場合があります。*headers* および *trailers* は任意のバッファのシーケンス型オブジェクトで、*in_fd* からのデータが書き出される前と後に書き出されます。返り値は前者と同じです。

macOS と FreeBSD では、*count* の値に 0 を指定すると、*in_fd* の末尾に達するまで送信します。

全てのプラットフォームはソケットをファイル記述子 *out_fd* としてサポートし、あるプラットフォームは他の種類 (例えば、通常のファイル、パイプ) も同様にサポートします。

クロスプラットフォームのアプリケーションは *headers*、*trailers* ならびに *flags* 引数を使用するべきではありません。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

> **注釈**
>
> *sendfile()* のより高水準のラッパについては *socket.socket.sendfile()* を参照してください。

Added in version 3.3.

バージョン 3.9 で変更: 引数 *out* と *in* は *out_fd* と *in_fd* に名前が変更されました。

os.SF_NODISKIO

os.SF_MNOWAIT

os.SF_SYNC

実装がサポートしている場合 *sendfile()* 関数に渡すパラメーターです。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

Added in version 3.3.

os.SF_NOCACHE

Parameter to the *sendfile()* function, if the implementation supports it. The data won't be cached in the virtual memory and will be freed afterwards.

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

Added in version 3.11.

os.set_blocking(*fd*, *blocking*, /)

指定されたファイル記述子のブロッキングモードを設定します。ブロッキングが False の場合 *O_NONBLOCK* フラグを設定し、そうでない場合はクリアします。

get_blocking() および *socket.socket.setblocking()* も参照してください。

Availability: Unix, Windows.

The function is limited on Emscripten and WASI, see *WebAssembly* **プラットフォーム** for more information.

On Windows, this function is limited to pipes.

Added in version 3.5.

バージョン 3.12 で変更: Added support for pipes on Windows.

os.splice(*src*, *dst*, *count*, *offset_src=None*, *offset_dst=None*)

Transfer *count* bytes from file descriptor *src*, starting from offset *offset_src*, to file descriptor *dst*, starting from offset *offset_dst*. At least one of the file descriptors must refer to a pipe. If *offset_src* is None, then *src* is read from the current position; respectively for *offset_dst*. The offset associated to the file descriptor that refers to a pipe must be None. The files pointed to by *src* and *dst* must reside in the same filesystem, otherwise an *OSError* is raised with *errno* set to *errno.EXDEV*.

このコピーは、カーネルからユーザースペースにデータを転送した後カーネルに戻すという追加のコスト無しに完了します。加えて、追加の最適化ができるファイルシステムもあります。このコピーはファイルが両方ともバイナリファイルとして開かれたかのように行われます。

Upon successful completion, returns the number of bytes spliced to or from the pipe. A return value of 0 means end of input. If *src* refers to a pipe, then this means that there was no data to transfer, and it would not make sense to block because there are no writers connected to the write end of the pipe.

Availability: Linux >= 2.6.17 with glibc >= 2.5

Added in version 3.10.

os.SPLICE_F_MOVE

os.SPLICE_F_NONBLOCK

os.SPLICE_F_MORE

Added in version 3.10.

os.readv(*fd*, *buffers*, /)

Read from a file descriptor *fd* into a number of mutable *bytes-like objects* *buffers*. Transfer data into each buffer until it is full and then move on to the next buffer in the sequence to hold the rest of the data.

実際に読み込んだ合計バイト数を返します。この値は、すべてのオブジェクトの容量の総量よりも小さくなることがあります。

オペレーティングシステムは、使用可能なバッファの個数に基づいて上限 (*sysconf()* の 'SC_IOV_MAX' の値) を設定することがあります。

Availability: Unix.

Added in version 3.3.

os.tcgetpgrp(*fd*, /)

fd (*os.open()* が返すオープンしたファイル記述子) で与えられる端末に関連付けられたプロセスグループを返します。

Availability: Unix, not WASI.

os.tcsetpgrp(*fd*, *pg*, /)

fd (*os.open()* が返すオープンしたファイル記述子) で与えられる端末に関連付けられたプロセスグループを *pg* に設定します。

Availability: Unix, not WASI.

os.ttyname(*fd*, /)

ファイル記述子 *fd* に関連付けられている端末デバイスを特定する文字列を返します。*fd* が端末に関連付けられていない場合、例外が送出されます。

Availability: Unix.

os.write(*fd*, *str*, /)

str のバイト列をファイル記述子 *fd* に書き出します。

実際に書き込まれたバイト数を返します。

> **注釈**
>
> この関数は低水準の I/O 向けのもので、*os.open()* や *pipe()* が返すファイル記述子に対して使用しなければなりません。組み込み関数 *open()* や *popen()* 、*fdopen()* 、あるいは *sys.stdout* や *sys.stderr* が返す ” ファイルオブジェクト” に書き込むには、オブジェクトの write() メソッドを使用してください。

バージョン 3.5 で変更: システムコールが中断されシグナルハンドラが例外を送出しなかった場合、この関数は *InterruptedError* 例外を送出する代わりにシステムコールを再試行するようになりました (論拠については **PEP 475** を参照してください)。

os.writev(*fd*, *buffers*, /)

buffers の内容をファイル記述子 *fd* へ書き出します。*buffers* は *bytes-like* **オブジェクト** のシーケンスでなければなりません。バッファは配列の順番で処理されます。最初のバッファの内容全体は 2 番目のバッファに進む前に書き込まれ、その次も同様です。

実際に書き込まれた合計バイト数を返します。

オペレーティングシステムは、使用可能なバッファの個数に基づいて上限 (*sysconf()* の 'SC_IOV_MAX' の値) を設定することがあります。

Availability: Unix.

Added in version 3.3.

ターミナルのサイズの問い合わせ

Added in version 3.3.

os.**get_terminal_size**(*fd=STDOUT_FILENO*, /)

ターミナル (端末) のサイズ (columns, lines) を、*terminal_size* 型のタプルで返します。

オプションの引数 fd には問い合わせるファイル記述子を指定します (デフォルトは STDOUT_FILENO、または標準出力)。

ファイル記述子が接続されていなかった場合、*OSError* が送出されます。

通常は高水準関数である *shutil.get_terminal_size()* を使用してください。os.get_terminal_size は低水準の実装です。

Availability: Unix, Windows.

class os.**terminal_size**

ターミナルウィンドウのサイズ (columns, lines) を保持するタプルのサブクラスです。

columns

ターミナルウィンドウの横幅 (文字数) です。

lines

ターミナルウィンドウの高さ (文字数) です。

ファイル記述子の継承

Added in version 3.4.

ファイル記述子には「継承可能 (inheritable)」フラグというものがあって、これにより子プロセスにファイル記述子が引き継がれるかどうかが決定されます。Python 3.4 より、Python によって作成されるファイル記述子はデフォルトで継承不可 (non-inheritable) となりました。

UNIX の場合、継承不可のファイル記述子は新規プロセス実行時にクローズされ、そうでないファイル記述子は引き継がれます。

Windows の場合は、標準ストリームを除き、継承不可のハンドルと継承不可のファイル記述子は子プロセスでクローズされます。標準ストリーム (ファイル記述子の 0, 1, 2: 標準入力, 標準出力, 標準エラー出力) は常に引き継がれます。*spawn** 関数を使う場合、全ての継承可能なハンドルと全ての継承可能なファイル記述子は引き継がれます。*subprocess* モジュールを使う場合、標準ストリームを除く全てのファイル記述子はクローズされ、継承可能なハンドルは *close_fds* 引数が False の場合にのみ引き継がれます。

On WebAssembly platforms wasm32-emscripten and wasm32-wasi, the file descriptor cannot be modified.

os.**get_inheritable**(*fd*, */*)

指定したファイル記述子の「継承可能 (inheritable)」フラグを取得します (boolean)。

os.**set_inheritable**(*fd*, *inheritable*, */*)

指定したファイル記述子の「継承可能 (inheritable)」フラグをセットします。

os.**get_handle_inheritable**(*handle*, */*)

指定したハンドルの「継承可能 (inheritable)」フラグを取得します (boolean)。

Availability: Windows.

os.**set_handle_inheritable**(*handle*, *inheritable*, */*)

指定したハンドルの「継承可能 (inheritable)」フラグをセットします。

Availability: Windows.

16.1.6 ファイルとディレクトリ

一部の Unix プラットフォームでは、このセクションの関数の多くが以下の機能を一つ以上サポートしています。

- **ファイル記述子の指定:** *os* モジュールの関数で *path* 引数に渡される値はファイルパスでなければなりません。しかしながら、いくつかの関数では *path* 引数にファイルパスではなく、そのファイルをオープンしたファイル記述子を指定できるようになりました。この場合それらの関数はファイル記述子が参照するファイルに対して操作を行います。(POSIX システムの場合、Python はプレフィックス `f` の付いた関数の亜種 (たとえば `chdir``の代わりに ``fchdir`) を呼び出します。)

  os.supports_fd を使うことで、そのプラットフォーム上で *path* にファイル記述子を指定できるかどうかを確認することができます。この機能が利用可能でない場合、*os.supports_fd* の利用は *NotImplementedError* 例外を送出します。

  その関数が引数に *dir_fd* または *follow_symlinks* もサポートしている場合、*path* にファイル記述子を指定した時にそれらのいずれかを指定するとエラーになります。

- **ディレクトリ記述子からの相対パス:** *dir_fd* が `None` でない場合、その値はディレクトリを参照するファイル記述子である必要があり、また操作対象のファイルパスは相対パスである必要があります; このときパスはファイル記述子が指すディレクトリからの相対パスと解釈されます。パスが絶対パスの場合、*dir_fd* は無視されます。(POSIX システムでは、Python はサフィックス `at` が付いた関数の亜種、もしくはさらにプレフィックス `f` が付いたもの (たとえば `access` の代わりに `faccessat`) を呼び出します。

  そのプラットフォーム上で特別な関数に *dir_fd* がサポートされているかどうかは、*os.supports_dir_fd* で確認できます。利用できない場合 *NotImplementedError* が送出されます。

- **シンボリックリンクをたどらない:** *follow_symlinks* が `False` で、かつパスの末尾の要素がシンボリックリンクの場合、関数はシンボリックリンクが指すファイルではなくシンボリックリンク自身を操作対象とします。(POSIX システムの場合、Python はプレフィックス `l...` 付きの関数の亜種を呼び出します。)

そのプラットフォーム上で特別な関数に *follow_symlinks* がサポートされているかどうかは、*os.supports_follow_symlinks* で確認できます。利用できない場合 *NotImplementedError* が送出されます。

os.access(*path*, *mode*, *, *dir_fd=None*, *effective_ids=False*, *follow_symlinks=True*)

実 uid/gid を使って *path* に対するアクセスが可能か調べます。ほとんどのオペレーティングシステムは実効 uid/gid を使うため、このルーチンは suid/sgid 環境において、プログラムを起動したユーザーが *path* に対するアクセス権をもっているかを調べるために使われます。*path* が存在するかどうかを調べるには *mode* を *F_OK* にします。ファイルアクセス権限 (パーミッション) を調べるには、*R_OK*, *W_OK*, *X_OK* から一つまたはそれ以上のフラグを論理和指定でとることもできます。アクセスが許可されている場合 *True* を、そうでない場合 *False* を返します。詳細は *access(2)* の Unix マニュアルページを参照してください。

この関数は **ディレクトリ記述子への相対パス** および **シンボリックリンクをたどらない** をサポートしています。

effective_ids が `True` の場合、*access()* は実 uid/gid ではなく実効 uid/gid を使用してアクセス権を調べます。プラットフォームによっては *effective_ids* がサポートされていない場合があります; サポートされているかどうかは *os.supports_effective_ids* で確認できます。利用できない場合 *NotImplementedError* が送出されます。

注釈

ユーザーが、例えばファイルを開く権限を持っているかどうかを調べるために実際に *open()* を行う前に *access()* を使用することはセキュリティホールの原因になります。なぜなら、調べた時点とオープンした時点との時間差を利用してそのユーザーがファイルを不当に操作してしまうかもしれないからです。その場合は *EAFP* テクニックを利用するのが望ましいやり方です。例えば

```
if os.access("myfile", os.R_OK):
    with open("myfile") as fp:
        return fp.read()
return "some default data"
```

このコードは次のように書いたほうが良いです

```
try:
    fp = open("myfile")
except PermissionError:
    return "some default data"
else:
    with fp:
        return fp.read()
```

注釈

I/O 操作は *access()* が成功を示した時でも失敗することがあります。特にネットワークファイルシステムが通常の POSIX のパーミッションビットモデルをはみ出すアクセス権限操作を備える場合にはそのようなことが起こりえます。

バージョン 3.3 で変更: 引数 *dir_fd*、*effective_ids*、および *follow_symlinks* が追加されました。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.F_OK

os.R_OK

os.W_OK

os.X_OK

access() で *path* をテストする時に *mode* 引数に渡す値です。上からそれぞれ、ファイルの存在、読み込み許可、書き込み許可、および実行許可になります。

os.chdir(*path*)

現在の作業ディレクトリを *path* に設定します。

この関数は **ファイル記述子の指定** をサポートしています。記述子は、オープンしているファイルではなく、オープンしているディレクトリを参照していなければなりません。

この関数は *OSError* やそのサブクラスである *FileNotFoundError*, *PermissionError*, *NotADirectoryError* などの例外を送出することがあります。

引数 path を指定して **監査イベント** os.chdir を送出します。

バージョン 3.3 で変更: 一部のプラットフォームで、*path* にファイル記述子の指定をサポートしました。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.chflags(*path*, *flags*, *, *follow_symlinks=True*)

path のフラグを *flags* に変更します。*flags* は、以下の値 (*stat* モジュールで定義されているもの) をビット単位の論理和で組み合わせることができます:

- *stat.UF_NODUMP*
- *stat.UF_IMMUTABLE*
- *stat.UF_APPEND*
- *stat.UF_OPAQUE*
- *stat.UF_NOUNLINK*
- *stat.UF_COMPRESSED*
- *stat.UF_HIDDEN*
- *stat.SF_ARCHIVED*

- *stat.SF_IMMUTABLE*
- *stat.SF_APPEND*
- *stat.SF_NOUNLINK*
- *stat.SF_SNAPSHOT*

この関数は **シンボリックリンクをたどらない** をサポートしています。

引数 `path`, `flags` を指定して **監査イベント** `os.chflags` を送出します。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

バージョン 3.3 で変更: Added the *follow_symlinks* parameter.

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

`os.chmod`(*path*, *mode*, ***, *dir_fd=None*, *follow_symlinks=True*)

path のモードを数値 *mode* に変更します。*mode* は、(*stat* モジュールで定義されている) 以下の値のいずれかまたはビット単位の論理和で組み合わせた値を取り得ます：

- *stat.S_ISUID*
- *stat.S_ISGID*
- *stat.S_ENFMT*
- *stat.S_ISVTX*
- *stat.S_IREAD*
- *stat.S_IWRITE*
- *stat.S_IEXEC*
- *stat.S_IRWXU*
- *stat.S_IRUSR*
- *stat.S_IWUSR*
- *stat.S_IXUSR*
- *stat.S_IRWXG*
- *stat.S_IRGRP*
- *stat.S_IWGRP*
- *stat.S_IXGRP*
- *stat.S_IRWXO*
- *stat.S_IROTH*
- *stat.S_IWOTH*

- *stat.S_IXOTH*

この関数は **ファイル記述子の指定** 、**ディレクトリ記述子への相対パス** 、および **シンボリックリンクをたどらない** をサポートしています。

> **注釈**
>
> Although Windows supports *chmod()*, you can only set the file's read-only flag with it (via the `stat.S_IWRITE` and `stat.S_IREAD` constants or a corresponding integer value). All other bits are ignored.
>
> The function is limited on Emscripten and WASI, see *WebAssembly* **プラットフォーム** for more information.

引数 `path`, `mode`, `dir_fd` を指定して **監査イベント** `os.chmod` を送出します。

バージョン 3.3 で変更: *path* にオープンしているファイル記述子の指定のサポート、および引数 *dir_fd* と *follow_symlinks* を追加しました。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

`os.chown`(*path*, *uid*, *gid*, ***, *dir_fd=None*, *follow_symlinks=True*)

path の所有者 id およびグループ id を、数値 *uid* および *gid* に変更します。いずれかの id を変更せずにおくには、その値として -1 を指定します。

この関数は **ファイル記述子の指定** 、**ディレクトリ記述子への相対パス** 、および **シンボリックリンクをたどらない** をサポートしています。

数値 id の他に名前でも受け取る高水準関数の *shutil.chown()* を参照してください。

引数 `path`, `uid`, `gid`, `dir_fd` を指定して **監査イベント** `os.chown` を送出します。

Availability: Unix.

The function is limited on Emscripten and WASI, see *WebAssembly* **プラットフォーム** for more information.

バージョン 3.3 で変更: *path* にオープンしているファイル記述子の指定のサポート、および引数 *dir_fd* と *follow_symlinks* を追加しました。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

`os.chroot`(*path*)

現在のプロセスのルートディレクトリを *path* に変更します。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.fchdir(*fd*)

現在の作業ディレクトリをファイル記述子 *fd* が表すディレクトリに変更します。記述子はオープンしているファイルではなく、オープンしたディレクトリを参照していなければなりません。Python 3.3 以降では os.chdir(fd) と等価です。

引数 path を指定して 監査イベント os.chdir を送出します。

Availability: Unix.

os.getcwd()

現在の作業ディレクトリを表す文字列を返します。

os.getcwdb()

現在の作業ディレクトリを表すバイト列を返します。

バージョン 3.8 で変更: この関数は Windows において ANSI コードページ ではなく UTF-8 エンコーディングを使うようになりました: 変更の背景については **PEP 529** をご覧ください。この関数は Windows において非推奨になりません。

os.lchflags(*path*, *flags*)

path のフラグを数値 *flags* に設定します。*chflags()* に似ていますが、シンボリックリンクをたどりません。Python 3.3 以降では os.chflags(path, flags, follow_symlinks=False) と等価です。

引数 path, flags を指定して 監査イベント os.chflags を送出します。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.lchmod(*path*, *mode*)

path のモードを数値 *mode* に変更します。パスがシンボリックリンクの場合はそのリンク先ではなくシンボリックリンクそのものに対して作用します。*mode* に指定できる値については *chmod()* のドキュメントを参照してください。Python 3.3 以降では os.chmod(path, mode, follow_symlinks=False) と等価です。

lchmod() is not part of POSIX, but Unix implementations may have it if changing the mode of symbolic links is supported.

引数 path, mode, dir_fd を指定して 監査イベント os.chmod を送出します。

Availability: Unix, not Linux, FreeBSD >= 1.3, NetBSD >= 1.3, not OpenBSD

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.lchown(*path*, *uid*, *gid*)

path の所有者 id およびグループ id を、数値 *uid* および *gid* に変更します。この関数はシンボリックリンクをたどりません。Python 3.3 以降では os.chown(path, uid, gid, follow_symlinks=False) と等価です。

引数 path, uid, gid, dir_fd を指定して 監査イベント os.chown を送出します。

Availability: Unix.

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

`os.link`(*src*, *dst*, ***, *src_dir_fd=None*, *dst_dir_fd=None*, *follow_symlinks=True*)

src を指し示すハードリンク *dst* を作成します。

This function can support specifying *src_dir_fd* and/or *dst_dir_fd* to supply *paths relative to directory descriptors*, and *not following symlinks*.

引数 `src`, `dst`, `src_dir_fd`, `dst_dir_fd` を指定して **監査イベント** `os.link` を送出します。

Availability: Unix, Windows, not Emscripten.

バージョン 3.2 で変更: Windows サポートを追加しました。

バージョン 3.3 で変更: Added the *src_dir_fd*, *dst_dir_fd*, and *follow_symlinks* parameters.

バージョン 3.6 で変更: *src* と *dst* が *path-like object* を受け付けるようになりました。

`os.listdir`(*path='.'*)

path に指定したディレクトリに含まれるエントリ名のリストを返します。リストの順番は不定です。特別なエントリ `'.'` と `'..'` はリストに含まれません。この関数の呼び出し中にディレクトリからファイルが削除されたり、ディレクトリにファイルが追加されたりした場合、それらのファイルがリストに含まれるかどうかは不定です。

path に *path-like* **オブジェクト** を指定することもできます。*path* が (直接的または間接的に *PathLike* インターフェースを介した) `bytes` 型の場合、戻り値のファイル名も `bytes` 型になります; それ以外の場合、ファイル名は `str` 型です。

この関数は **ファイル記述子の指定** もサポートしています; ファイル記述子はディレクトリを参照していなくてはなりません。

引数 `path` を指定して **監査イベント** `os.listdir` を送出します。

注釈

文字列型 のファイル名を **バイト列型** にエンコードするには、*fsencode()* を使用します。

参考

ディレクトリエントリに加えてファイル属性情報も返す *scandir()* 関数の方が、多くの一般的な用途では使い勝手が良くなります。

バージョン 3.2 で変更: 引数 *path* は任意になりました。

バージョン 3.3 で変更: *path* へのオープン・ファイル記述子の指定をサポートしました。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.listdrives()

Return a list containing the names of drives on a Windows system.

A drive name typically looks like 'C:\\'. Not every drive name will be associated with a volume, and some may be inaccessible for a variety of reasons, including permissions, network connectivity or missing media. This function does not test for access.

May raise *OSError* if an error occurs collecting the drive names.

Raises an *auditing event* os.listdrives with no arguments.

Availability: Windows

Added in version 3.12.

os.listmounts(*volume*)

Return a list containing the mount points for a volume on a Windows system.

volume must be represented as a GUID path, like those returned by *os.listvolumes()*. Volumes may be mounted in multiple locations or not at all. In the latter case, the list will be empty. Mount points that are not associated with a volume will not be returned by this function.

The mount points return by this function will be absolute paths, and may be longer than the drive name.

Raises *OSError* if the volume is not recognized or if an error occurs collecting the paths.

Raises an *auditing event* os.listmounts with argument volume.

Availability: Windows

Added in version 3.12.

os.listvolumes()

Return a list containing the volumes in the system.

Volumes are typically represented as a GUID path that looks like \\?\Volume{xxxxxxxx-xxxx-xxxx-xxxx-xxxxxxxxxxxx}\. Files can usually be accessed through a GUID path, permissions allowing. However, users are generally not familiar with them, and so the recommended use of this function is to retrieve mount points using *os.listmounts()*.

May raise *OSError* if an error occurs collecting the volumes.

Raises an *auditing event* os.listvolumes with no arguments.

Availability: Windows

Added in version 3.12.

os.lstat(*path*, *, *dir_fd=None*)

Perform the equivalent of an lstat() system call on the given path. Similar to *stat()*, but does not follow symbolic links. Return a *stat_result* object.

シンボリックリンクをサポートしていないプラットフォームでは *stat()* の別名です。

Python 3.3 以降では `os.stat(path, dir_fd=dir_fd, follow_symlinks=False)` と等価です。

この関数は **ディレクトリ記述子への相対パス** もサポートすることができます。

参考

stat() 関数。

バージョン 3.2 で変更: Windows 6.0 (Vista) のシンボリックリンクをサポートしました。

バージョン 3.3 で変更: 引数 *dir_fd* を追加しました。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

バージョン 3.8 で変更: On Windows, now opens reparse points that represent another path (name surrogates), including symbolic links and directory junctions. Other kinds of reparse points are resolved by the operating system as for *stat()*.

`os.mkdir`(*path*, *mode=0o777*, ***, *dir_fd=None*)

ディレクトリ *path* を数値モード *mode* で作成します。

If the directory already exists, *FileExistsError* is raised. If a parent directory in the path does not exist, *FileNotFoundError* is raised.

いくつかのシステムにおいては *mode* は無視されます。それが使われる時には、最初に現在の umask 値でマスクされます。もし最後の 9 ビット (つまり *mode* の 8 進法表記の最後の 3 桁) を除いたビットが設定されていたら、それらの意味はプラットフォームに依存します。いくつかのプラットフォームではそれらは無視され、それらを設定するためには明示的に *chmod()* を呼ぶ必要があるでしょう。

On Windows, a *mode* of `0o700` is specifically handled to apply access control to the new directory such that only the current user and administrators have access. Other values of *mode* are ignored.

この関数は **ディレクトリ記述子への相対パス** もサポートすることができます。

一時ディレクトリを作成することもできます： *tempfile* モジュールの *tempfile.mkdtemp()* 関数を参照してください。

引数 `path`, `mode`, `dir_fd` を指定して **監査イベント** `os.mkdir` を送出します。

バージョン 3.3 で変更: 引数 *dir_fd* を追加しました。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

バージョン 3.12.4 で変更: Windows now handles a *mode* of `0o700`.

`os.makedirs`(*name*, *mode=0o777*, *exist_ok=False*)

再帰的にディレクトリを作成する関数です。*mkdir()* と似ていますが、末端ディレクトリを作成するために必要なすべての中間ディレクトリも作成します。

The *mode* parameter is passed to *mkdir()* for creating the leaf directory; see *the mkdir() description* for how it is interpreted. To set the file permission bits of any newly created parent directories you can set the umask before invoking *makedirs()*. The file permission bits of existing parent directories are not changed.

exist_ok の値が `False` の場合（デフォルト）、対象のディレクトリがすでに存在すると *FileExistsError* を送出します。

> **注釈**
>
> 作成するパス要素に *pardir* (UNIX では ".") が含まれる場合、*makedirs()* は混乱します。

この関数は UNC パスを正しく扱えるようになりました。

引数 `path`, `mode`, `dir_fd` を指定して **監査イベント** `os.mkdir` を送出します。

バージョン 3.2 で変更: Added the *exist_ok* parameter.

バージョン 3.4.1 で変更: Python 3.4.1 より前、*exist_ok* が `True` でそのディレクトリが既存の場合でも、*makedirs()* は *mode* が既存ディレクトリのモードと合わない場合にはエラーにしようとしていました。このモードチェックの振る舞いを安全に実装することが出来なかったため、Python 3.4.1 でこのチェックは削除されました。bpo-21082 を参照してください。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

バージョン 3.7 で変更: The *mode* argument no longer affects the file permission bits of newly created intermediate-level directories.

os.mkfifo(*path*, *mode=0o666*, ***, *dir_fd=None*)

FIFO (名前付きパイプ) *path* を数値モード *mode* で作成します。先に現在の umask 値でマスクされます。

この関数は **ディレクトリ記述子への相対パス** もサポートすることができます。

FIFO は通常のファイルのようにアクセスできるパイプです。FIFO は (例えば *os.unlink()* を使って) 削除されるまで存在しつづけます。一般的に、FIFO は " クライアント " と " サーバー " 形式のプロセス間でランデブーを行うために使われます : この時、サーバーは FIFO を読み込み用に、クライアントは書き出し用にオープンします。*mkfifo()* は FIFO をオープンしない --- 単にランデブーポイントを作成するだけ --- なので注意してください。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

バージョン 3.3 で変更: 引数 *dir_fd* を追加しました。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.mknod(*path*, *mode=0o600*, *device=0*, ***, *dir_fd=None*)

path という名前で、ファイルシステムノード (ファイル、デバイス特殊ファイル、または名前つきパイプ) を作成します。*mode* は、作成するノードのアクセス権限とタイプの両方を `stat.S_IFREG`、

stat.S_IFCHR、stat.S_IFBLK、および stat.S_IFIFO の組み合わせ (ビット単位の論理和) で指定します (これらの定数は *stat* で利用可能です)。stat.S_IFCHR と stat.S_IFBLK を指定した場合、*devide* は新しく作成されたデバイス特殊ファイルを (おそらく *os.makedev()* を使って) 定義し、それ以外の定数を指定した場合は無視されます。

この関数は **ディレクトリ記述子への相対パス** もサポートすることができます。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

バージョン 3.3 で変更: 引数 *dir_fd* を追加しました。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.major(*device*, /)

Extract the device major number from a raw device number (usually the st_dev or st_rdev field from stat).

os.minor(*device*, /)

Extract the device minor number from a raw device number (usually the st_dev or st_rdev field from stat).

os.makedev(*major*, *minor*, /)

メジャーおよびマイナーデバイス番号から、新しく RAW デバイス番号を作成します。

os.pathconf(*path*, *name*)

名前付きファイルに関連するシステム設定情報を返します。*name* には取得したい設定名を指定します ; これは定義済みのシステム値名の文字列で、多くの標準 (POSIX.1 、Unix 95 、Unix 98 その他) で定義されています。プラットフォームによっては別の名前も定義しています。ホストオペレーティングシステムの関知する名前は pathconf_names 辞書で与えられています。このマップ型オブジェクトに入っていない設定変数については、*name* に整数を渡してもかまいません。

name が不明の文字列である場合、*ValueError* を送出します。*name* の特定の値がホストシステムでサポートされていない場合、pathconf_names に含まれていたとしても、*errno.EINVAL* をエラー番号として *OSError* を送出します。

この関数は **ファイル記述子の指定** をサポートしています。

Availability: Unix.

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.pathconf_names

pathconf() および *fpathconf()* が受理するシステム設定名を、ホストオペレーティングシステムで定義されている整数値に対応付けている辞書です。この辞書はシステムでどの設定名が定義されているかを知るために利用できます。

Availability: Unix.

os.**readlink**(*path*, *, *dir_fd=None*)

シンボリックリンクが指しているパスを表す文字列を返します。返される値は絶対パスにも、相対パスにもなり得ます ; 相対パスの場合、`os.path.join(os.path.dirname(path), result)` を使って絶対パスに変換することができます。

If the *path* is a string object (directly or indirectly through a *PathLike* interface), the result will also be a string object, and the call may raise a UnicodeDecodeError. If the *path* is a bytes object (direct or indirectly), the result will be a bytes object.

この関数は **ディレクトリ記述子への相対パス** もサポートすることができます。

When trying to resolve a path that may contain links, use *realpath()* to properly handle recursion and platform differences.

Availability: Unix, Windows.

バージョン 3.2 で変更: Windows 6.0 (Vista) のシンボリックリンクをサポートしました。

バージョン 3.3 で変更: 引数 *dir_fd* を追加しました。

バージョン 3.6 で変更: Unix で、*path-like object* を受け入れるようになりました。

バージョン 3.8 で変更: Windows で、*path-like object* と bytes オブジェクトを受け入れるようになりました。

Added support for directory junctions, and changed to return the substitution path (which typically includes `\\?\` prefix) rather than the optional "print name" field that was previously returned.

os.**remove**(*path*, *, *dir_fd=None*)

Remove (delete) the file *path*. If *path* is a directory, an *OSError* is raised. Use *rmdir()* to remove directories. If the file does not exist, a *FileNotFoundError* is raised.

この関数は **ディレクトリ記述子への相対パス** をサポートしています。

Windows では、使用中のファイルを削除しようとすると例外を送出します; Unix では、ディレクトリエントリは削除されますが、記憶装置上に割り当てられたファイル領域は元のファイルが使われなくなるまで残されます。

この関数は意味論的に *unlink()* と同一です。

引数 `path`, `dir_fd` を指定して **監査イベント** `os.remove` を送出します。

バージョン 3.3 で変更: 引数 *dir_fd* を追加しました。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.**removedirs**(*name*)

再帰的なディレクトリ削除関数です。*rmdir()* と同じように動作しますが、末端ディレクトリがうまく削除できるかぎり、*removedirs()* は *path* に現れる親ディレクトリをエラーが送出されるまで (このエラーは通常、指定したディレクトリの親ディレクトリが空でないことを意味するだけなので無視されます) 順に削除することを試みます。例えば、`os.removedirs('foo/bar/baz')` では最初にディレク

トリ 'foo/bar/baz' を削除し、次に 'foo/bar' さらに 'foo' をそれらが空ならば削除します。末端のディレクトリが削除できなかった場合には *OSError* が送出されます。

引数 path, dir_fd を指定して **監査イベント** os.remove を送出します。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.rename(*src*, *dst*, *, *src_dir_fd=None*, *dst_dir_fd=None*)

Rename the file or directory *src* to *dst*. If *dst* exists, the operation will fail with an *OSError* subclass in a number of cases:

On Windows, if *dst* exists a *FileExistsError* is always raised. The operation may fail if *src* and *dst* are on different filesystems. Use *shutil.move()* to support moves to a different filesystem.

On Unix, if *src* is a file and *dst* is a directory or vice-versa, an *IsADirectoryError* or a *NotADirectoryError* will be raised respectively. If both are directories and *dst* is empty, *dst* will be silently replaced. If *dst* is a non-empty directory, an *OSError* is raised. If both are files, *dst* will be replaced silently if the user has permission. The operation may fail on some Unix flavors if *src* and *dst* are on different filesystems. If successful, the renaming will be an atomic operation (this is a POSIX requirement).

この関数は *src_dir_fd* と *dst_dir_fd* のどちらかまたは両方の指定に **ディレクトリ記述子への相対パス** をサポートしています。

対象の上書きがクロスプラットフォームになる場合は *replace()* を使用してください。

引数 src, dst, src_dir_fd, dst_dir_fd を指定して **監査イベント** os.rename を送出します。

バージョン 3.3 で変更: Added the *src_dir_fd* and *dst_dir_fd* parameters.

バージョン 3.6 で変更: *src* と *dst* が *path-like object* を受け付けるようになりました。

os.renames(*old*, *new*)

再帰的にディレクトリやファイル名を変更する関数です。*rename()* のように動作しますが、新たなパス名を持つファイルを配置するために必要な途中のディレクトリ構造をまず作成しようと試みます。名前変更の後、元のファイル名のパス要素は *removedirs()* を使って右側から順に削除されます。

> **注釈**
>
> この関数はコピー元の末端のディレクトリまたはファイルを削除する権限がない場合には失敗します。

引数 src, dst, src_dir_fd, dst_dir_fd を指定して **監査イベント** os.rename を送出します。

バージョン 3.6 で変更: *old* と *new* が *path-like object* を受け付けるようになりました。

os.replace(*src*, *dst*, *, *src_dir_fd=None*, *dst_dir_fd=None*)

ファイルまたはディレクトリ *src* の名前を *dst* へ変更します。*dst* が空でないディレクトリの場合 *OSError* が送出されます。*dst* が存在し、かつファイルの場合、ユーザーの権限がある限り暗黙のうち

に置き換えられます。*src* と *dst* が異なるファイルシステム上にあると失敗することがあります。ファイル名の変更が成功する場合はアトミック操作となります (これは POSIX 要求仕様です)。

この関数は *src_dir_fd* と *dst_dir_fd* のどちらかまたは両方の指定に **ディレクトリ記述子への相対パス** をサポートしています。

引数 `src`, `dst`, `src_dir_fd`, `dst_dir_fd` を指定して **監査イベント** `os.rename` を送出します。

Added in version 3.3.

バージョン 3.6 で変更: *src* と *dst* が *path-like object* を受け付けるようになりました。

`os.rmdir`(*path*, *, *dir_fd=None*)

Remove (delete) the directory *path*. If the directory does not exist or is not empty, a *FileNotFoundError* or an *OSError* is raised respectively. In order to remove whole directory trees, *shutil.rmtree()* can be used.

この関数は **ディレクトリ記述子への相対パス** をサポートしています。

引数 `path`, `dir_fd` を指定して **監査イベント** `os.rmdir` を送出します。

バージョン 3.3 で変更: 引数 *dir_fd* を追加しました。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

`os.scandir`(*path='.'*)

Return an iterator of *os.DirEntry* objects corresponding to the entries in the directory given by *path*. The entries are yielded in arbitrary order, and the special entries `'.'` and `'..'` are not included. If a file is removed from or added to the directory after creating the iterator, whether an entry for that file be included is unspecified.

listdir() の代わりに *scandir()* を使用すると、ファイルタイプや属性情報も必要とするコードのパフォーマンスが大幅に向上します。これは、オペレーティングシステムがディレクトリのスキャン中にこの情報を提供した場合、*os.DirEntry* オブジェクトがその情報を公開するからです。すべての *os.DirEntry* メソッドはシステムコールを実行する場合がありますが、*is_dir()* と *is_file()* は、通常はシンボリックリンクにしかシステムコールを必要としません。*os.DirEntry.stat()* は、Unix 上では常にシステムコールを必要としますが、Windows ではシンボリックリンク用にシステムコールを一つ必要とするだけです。

path may be a *path-like object*. If *path* is of type `bytes` (directly or indirectly through the *PathLike* interface), the type of the *name* and *path* attributes of each *os.DirEntry* will be `bytes`; in all other circumstances, they will be of type `str`.

この関数は **ファイル記述子の指定** もサポートしています; ファイル記述子はディレクトリを参照していなくてはなりません。

引数 `path` を指定して **監査イベント** `os.scandir` を送出します。

scandir() イテレータは、**コンテキストマネージャ** プロトコルをサポートし、次のメソッドを持ちます。

scandir.close()

イテレータを閉じ、獲得した資源を開放します。

この関数は、イテレータがすべて消費されるか、ガーベージコレクトされた、もしくはイテレート中にエラーが発生した際に自動的に呼び出されます。しかし、with 文を用いるか、明示的に呼び出すことを推奨します。

Added in version 3.6.

次の単純な例では、*scandir()* を使用して、指定した *path* 内の先頭が '.' でないすべてのファイル (ディレクトリを除く) をすべて表示します。entry.is_file() を呼び出しても、通常は追加のシステムコールは行われません:

```
with os.scandir(path) as it:
    for entry in it:
        if not entry.name.startswith('.') and entry.is_file():
            print(entry.name)
```

注釈

On Unix-based systems, *scandir()* uses the system's opendir() and readdir() functions. On Windows, it uses the Win32 FindFirstFileW and FindNextFileW functions.

Added in version 3.5.

バージョン 3.6 で変更: Added support for the *context manager* protocol and the *close()* method. If a *scandir()* iterator is neither exhausted nor explicitly closed a *ResourceWarning* will be emitted in its destructor.

関数が *path-like object* を受け入れるようになりました。

バージョン 3.7 で変更: Unix で **ファイル記述子の指定** のサポートが追加されました。

class os.DirEntry

ディレクトリエントリのファイルパスとその他のファイル属性を公開するために、*scandir()* が yield するオブジェクトです。

scandir() は、追加のシステムコールを実行することなく、この情報をできるだけ多く提供します。stat() または lstat() システムコールが実行された場合、os.DirEntry オブジェクトは結果をキャッシュします。

os.DirEntry インスタンスは、寿命の長いデータ構造に保存されることは想定されていません。ファイルメタデータが変更された場合や、*scandir()* が呼び出されてから長時間が経過した場合は、os.stat(entry.path) を呼び出して最新の情報を取得してください。

os.DirEntry のメソッドはオペレーティングシステムコールを実行する場合があるため、それらは *OSError* も送出する場合があります。エラーを細かく制御する必要がある場合、os.DirEntry のメソッドの一つの呼び出し時に *OSError* を捕捉して、適切な処理を行うことができます。

To be directly usable as a *path-like object*, `os.DirEntry` implements the *PathLike* interface.

`os.DirEntry` インスタンスの属性とメソッドは以下の通りです:

name

scandir() の *path* 引数に対して相対的な、エントリのベースファイル名です。

The *name* attribute will be `bytes` if the *scandir()* *path* argument is of type `bytes` and `str` otherwise. Use *fsdecode()* to decode byte filenames.

path

The entry's full path name: equivalent to `os.path.join(scandir_path, entry.name)` where *scandir_path* is the *scandir()* *path* argument. The path is only absolute if the *scandir()* *path* argument was absolute. If the *scandir()* *path* argument was a *file descriptor*, the *path* attribute is the same as the *name* attribute.

The *path* attribute will be `bytes` if the *scandir()* *path* argument is of type `bytes` and `str` otherwise. Use *fsdecode()* to decode byte filenames.

inode()

項目の inode 番号を返します。

結果は `os.DirEntry` オブジェクトにキャッシュされます。最新の情報を取得するには `os.stat(entry.path, follow_symlinks=False).st_ino` を使用してください。

Windows 上では、最初のキャッシュされていない呼び出しでシステムコールが必要ですが、Unix 上では必要ありません。

is_dir(***, *follow_symlinks=True*)

この項目がディレクトリまたはディレクトリへのシンボリックリンクである場合、`True` を返します。項目がそれ以外のファイルやそれ以外のファイルへのシンボリックリンクである場合や、もはや存在しない場合は `False` を返します。

follow_symlinks が `False` の場合、項目がディレクトリ (シンボリックリンクはたどりません) の場合にのみ `True` を返します。項目がディレクトリ以外のファイルである場合や、項目がもはや存在しない場合は `False` を返します。

結果は `os.DirEntry` オブジェクトにキャッシュされます。*follow_symlinks* が `True` の場合と `False` の場合とでは、別のオブジェクトにキャッシュされます。最新の情報を取得するには *stat.S_ISDIR()* と共に *os.stat()* を呼び出してください。

多くの場合、最初のキャッシュされない呼び出しでは、システムコールは必要とされません。具体的には、シンボリックリンク以外では、Windows も Unix もシステムコールを必要としません。ただし、`dirent.d_type == DT_UNKNOWN` を返す、ネットワークファイルシステムなどの特定の Unix ファイルシステムは例外です。項目がシンボリックリンクの場合、*follow_symlinks* が `False` の場合を除き、シンボリックリンクをたどるためにシステムコールが必要となります。

このメソッドは *PermissionError* のような *OSError* を送出することがありますが、*FileNotFoundError* は捕捉され送出されません。

is_file(*, *follow_symlinks=True*)

この項目がファイルまたはファイルへのシンボリックリンクである場合、True を返します。項目がディレクトリやファイル以外の項目へのシンボリックリンクである場合や、もはや存在しない場合は False を返します。

follow_symlinks が False の場合、項目がファイル (シンボリックリンクはたどりません) の場合にのみ True を返します。項目がディレクトリやその他のファイル以外の項目である場合や、項目がもはや存在しない場合は False を返します。

結果は os.DirEntry オブジェクトにキャッシュされます。キャッシュ、システムコール、例外は、*is_dir()* と同様に行われます。

is_symlink()

この項目がシンボリックリンクの場合 (たとえ破損していても)、True を返します。項目がディレクトリやあらゆる種類のファイルの場合、またはもはや存在しない場合は False を返します。

結果は os.DirEntry オブジェクトにキャッシュされます。最新の情報をフェッチするには *os.path.islink()* を呼び出してください。

多くの場合、最初のキャッシュされない呼び出しでは、システムコールは必要とされません。具体的には、Windows も Unix もシステムコールを必要としません。ただし、dirent.d_type == DT_UNKNOWN を返す、ネットワークファイルシステムなどの特定の Unix ファイルシステムは例外です。

このメソッドは *PermissionError* のような *OSError* を送出することがありますが、*FileNotFoundError* は捕捉され送出されません。

is_junction()

Return True if this entry is a junction (even if broken); return False if the entry points to a regular directory, any kind of file, a symlink, or if it doesn't exist anymore.

The result is cached on the os.DirEntry object. Call *os.path.isjunction()* to fetch up-to-date information.

Added in version 3.12.

stat(*, *follow_symlinks=True*)

この項目の *stat_result* オブジェクトを返します。このメソッドは、デフォルトでシンボリックリンクをたどります。シンボリックリンクを開始するには、follow_symlinks=False 引数を追加します。

On Unix, this method always requires a system call. On Windows, it only requires a system call if *follow_symlinks* is True and the entry is a reparse point (for example, a symbolic link or directory junction).

Windows では、*stat_result* の st_ino 、st_dev 、st_nlink 属性は常にゼロに設定されます。これらの属性を取得するには、*os.stat()* を呼び出します。

結果は os.DirEntry オブジェクトにキャッシュされます。*follow_symlinks* が True の場合と False の場合とでは、別のオブジェクトにキャッシュされます。最新の情報を取得するには、*os.stat()* を呼び出してください。

Note that there is a nice correspondence between several attributes and methods of os.DirEntry and of *pathlib.Path*. In particular, the name attribute has the same meaning, as do the is_dir(), is_file(), is_symlink(), is_junction(), and stat() methods.

Added in version 3.5.

バージョン 3.6 で変更: *PathLike* インターフェースをサポートしました。Windows で *bytes* パスをサポートしました。

バージョン 3.12 で変更: The st_ctime attribute of a stat result is deprecated on Windows. The file creation time is properly available as st_birthtime, and in the future st_ctime may be changed to return zero or the metadata change time, if available.

os.stat(*path*, ***, *dir_fd=None*, *follow_symlinks=True*)

Get the status of a file or a file descriptor. Perform the equivalent of a stat() system call on the given path. *path* may be specified as either a string or bytes -- directly or indirectly through the *PathLike* interface -- or as an open file descriptor. Return a *stat_result* object.

この関数は通常はシンボリックリンクをたどります。シンボリックリンクに対して stat したい場合は follow_symlinks=False とするか、*lstat()* を利用してください。

この関数は **ファイル記述子の指定** および **シンボリックリンクをたどらない** をサポートしています。

On Windows, passing follow_symlinks=False will disable following all name-surrogate reparse points, which includes symlinks and directory junctions. Other types of reparse points that do not resemble links or that the operating system is unable to follow will be opened directly. When following a chain of multiple links, this may result in the original link being returned instead of the non-link that prevented full traversal. To obtain stat results for the final path in this case, use the *os.path.realpath()* function to resolve the path name as far as possible and call *lstat()* on the result. This does not apply to dangling symlinks or junction points, which will raise the usual exceptions.

以下はプログラム例です:

```
>>> import os
>>> statinfo = os.stat('somefile.txt')
>>> statinfo
os.stat_result(st_mode=33188, st_ino=7876932, st_dev=234881026,
st_nlink=1, st_uid=501, st_gid=501, st_size=264, st_atime=1297230295,
st_mtime=1297230027, st_ctime=1297230027)
>>> statinfo.st_size
264
```

> **参考**
>
> *fstat()* と *lstat()*。

バージョン 3.3 で変更: Added the *dir_fd* and *follow_symlinks* parameters, specifying a file descriptor instead of a path.

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

バージョン 3.8 で変更: On Windows, all reparse points that can be resolved by the operating system are now followed, and passing `follow_symlinks=False` disables following all name surrogate reparse points. If the operating system reaches a reparse point that it is not able to follow, *stat* now returns the information for the original path as if `follow_symlinks=False` had been specified instead of raising an error.

class os.stat_result

Object whose attributes correspond roughly to the members of the `stat` structure. It is used for the result of *os.stat()*, *os.fstat()* and *os.lstat()*.

属性:

st_mode

ファイルモード。ファイルタイプとファイルモードのビット（権限）。

st_ino

Platform dependent, but if non-zero, uniquely identifies the file for a given value of `st_dev`. Typically:

- the inode number on Unix,
- the file index on Windows

st_dev

このファイルが存在するデバイスの識別子。

st_nlink

ハードリンクの数。

st_uid

ファイル所有者のユーザ識別子。

st_gid

ファイル所有者のグループ識別子。

st_size

ファイルが通常のファイルまたはシンボリックリンクの場合、そのファイルのバイト単位でのサイズです。シンボリックリンクのサイズは、含まれるパス名の長さで、null バイトで終わることはありません。

タイムスタンプ:

st_atime

秒で表した最終アクセス時刻。

st_mtime

秒で表した最終内容更新時刻。

st_ctime

Time of most recent metadata change expressed in seconds.

バージョン 3.12 で変更: `st_ctime` is deprecated on Windows. Use `st_birthtime` for the file creation time. In the future, `st_ctime` will contain the time of the most recent metadata change, as for other platforms.

st_atime_ns

ナノ秒 (整数) で表した最終アクセス時刻。

Added in version 3.3.

st_mtime_ns

ナノ秒 (整数) で表した最終内容更新時刻。

Added in version 3.3.

st_ctime_ns

Time of most recent metadata change expressed in nanoseconds as an integer.

Added in version 3.3.

バージョン 3.12 で変更: `st_ctime_ns` is deprecated on Windows. Use `st_birthtime_ns` for the file creation time. In the future, `st_ctime` will contain the time of the most recent metadata change, as for other platforms.

st_birthtime

Time of file creation expressed in seconds. This attribute is not always available, and may raise *AttributeError*.

バージョン 3.12 で変更: `st_birthtime` is now available on Windows.

st_birthtime_ns

Time of file creation expressed in nanoseconds as an integer. This attribute is not always available, and may raise *AttributeError*.

Added in version 3.12.

注釈

The exact meaning and resolution of the *st_atime*, *st_mtime*, *st_ctime* and *st_birthtime* attributes depend on the operating system and the file system. For example, on Windows systems using the FAT32 file systems, *st_mtime* has 2-second resolution, and *st_atime* has only 1-day resolution. See your operating system documentation for details.

Similarly, although *st_atime_ns*, *st_mtime_ns*, *st_ctime_ns* and *st_birthtime_ns* are always expressed in nanoseconds, many systems do not provide nanosecond precision. On systems that do provide nanosecond precision, the floating-point object used to store *st_atime*, *st_mtime*, *st_ctime* and *st_birthtime* cannot preserve all of it, and as such will be slightly inexact. If you need the exact timestamps you should always use *st_atime_ns*, *st_mtime_ns*, *st_ctime_ns* and *st_birthtime_ns*.

(Linux のような) 一部の Unix システムでは、以下の属性が利用できる場合があります :

st_blocks

ファイルに対して割り当てられている 512 バイトのブロックの数です。ファイルにホール (hole) が含まれている場合、*st_size*/512 より小さくなる場合があります。

st_blksize

効率的なファイルシステム I/O のための「推奨される」ブロックサイズです。ファイルに、これより小さいチャンクで書き込むと、非効率的な読み込み、編集、再書き込みが起こる場合があります。

st_rdev

inode デバイスの場合デバイスタイプ

st_flags

ファイルのユーザ定義フラグ

他の (FreeBSD のような) Unix システムでは、以下の属性が利用できる場合があります (ただし root ユーザ以外が使うと値が入っていない場合があります):

st_gen

ファイル生成番号

On Solaris and derivatives, the following attributes may also be available:

st_fstype

String that uniquely identifies the type of the filesystem that contains the file.

On macOS systems, the following attributes may also be available:

st_rsize

ファイルの実際のサイズ

st_creator

ファイルの作成者

st_type

ファイルタイプ

On Windows systems, the following attributes are also available:

st_file_attributes

Windows file attributes: `dwFileAttributes` member of the `BY_HANDLE_FILE_INFORMATION` structure returned by `GetFileInformationByHandle()`. See the `FILE_ATTRIBUTE_* <stat.FILE_ATTRIBUTE_ARCHIVE>` constants in the *stat* module.

Added in version 3.5.

st_reparse_tag

When *st_file_attributes* has the *FILE_ATTRIBUTE_REPARSE_POINT* set, this field contains the tag identifying the type of reparse point. See the *IO_REPARSE_TAG_** constants in the *stat* module.

The standard module *stat* defines functions and constants that are useful for extracting information from a `stat` structure. (On Windows, some items are filled with dummy values.)

For backward compatibility, a *stat_result* instance is also accessible as a tuple of at least 10 integers giving the most important (and portable) members of the `stat` structure, in the order *st_mode*, *st_ino*, *st_dev*, *st_nlink*, *st_uid*, *st_gid*, *st_size*, *st_atime*, *st_mtime*, *st_ctime*. More items may be added at the end by some implementations. For compatibility with older Python versions, accessing *stat_result* as a tuple always returns integers.

バージョン 3.5 で変更: Windows now returns the file index as *st_ino* when available.

バージョン 3.7 で変更: Added the *st_fstype* member to Solaris/derivatives.

バージョン 3.8 で変更: Added the *st_reparse_tag* member on Windows.

バージョン 3.8 で変更: On Windows, the *st_mode* member now identifies special files as `S_IFCHR`, `S_IFIFO` or `S_IFBLK` as appropriate.

バージョン 3.12 で変更: On Windows, *st_ctime* is deprecated. Eventually, it will contain the last metadata change time, for consistency with other platforms, but for now still contains creation time. Use *st_birthtime* for the creation time.

On Windows, *st_ino* may now be up to 128 bits, depending on the file system. Previously it would not be above 64 bits, and larger file identifiers would be arbitrarily packed.

On Windows, *st_rdev* no longer returns a value. Previously it would contain the same as *st_dev*, which was incorrect.

Added the *st_birthtime* member on Windows.

os.statvfs(*path*)

Perform a `statvfs()` system call on the given path. The return value is an object whose attributes

describe the filesystem on the given path, and correspond to the members of the `statvfs` structure, namely: `f_bsize`, `f_frsize`, `f_blocks`, `f_bfree`, `f_bavail`, `f_files`, `f_ffree`, `f_favail`, `f_flag`, `f_namemax`, `f_fsid`.

`f_flag` 属性のビットフラグ用に 2 つのモジュールレベル定数が定義されています: `ST_RDONLY` が設定されるとファイルシステムは読み出し専用でマウントされ、`ST_NOSUID` が設定されると setuid/setgid ビットの動作は無効になるか、サポートされません。

GNU/glibc ベースのシステム用に、追加のモジュールレベルの定数が次のように定義されています。`ST_NODEV` (デバイス特殊ファイルへのアクセスを許可しない) 、`ST_NOEXEC` (プログラムの実行を許可しない) 、`ST_SYNCHRONOUS` (書き込みが一度に同期される) 、`ST_MANDLOCK` (ファイルシステムで強制的なロックを許可する) 、`ST_WRITE` (ファイル/ディレクトリ/シンボリックリンクに書き込む) 、`ST_APPEND` (追記のみのファイル) 、`ST_IMMUTABLE` (変更不能なファイル) 、`ST_NOATIME` (アクセス時刻を更新しない) 、`ST_NODIRATIME` (ディレクトリアクセス時刻を更新しない) 、`ST_RELATIME` (mtime/ctime に対して相対的に atime を更新する)。

この関数は **ファイル記述子の指定** をサポートしています。

Availability: Unix.

バージョン 3.2 で変更: 定数 `ST_RDONLY` および `ST_NOSUID` が追加されました。

バージョン 3.3 で変更: *path* へのオープン・ファイル記述子の指定をサポートしました。

バージョン 3.4 で変更: `ST_NODEV`, `ST_NOEXEC`, `ST_SYNCHRONOUS`, `ST_MANDLOCK`, `ST_WRITE`, `ST_APPEND`, `ST_IMMUTABLE`, `ST_NOATIME`, `ST_NODIRATIME`, `ST_RELATIME` 定数が追加されました。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

バージョン 3.7 で変更: Added the `f_fsid` attribute.

os.supports_dir_fd

A *set* object indicating which functions in the *os* module accept an open file descriptor for their *dir_fd* parameter. Different platforms provide different features, and the underlying functionality Python uses to implement the *dir_fd* parameter is not available on all platforms Python supports. For consistency's sake, functions that may support *dir_fd* always allow specifying the parameter, but will throw an exception if the functionality is used when it's not locally available. (Specifying `None` for *dir_fd* is always supported on all platforms.)

To check whether a particular function accepts an open file descriptor for its *dir_fd* parameter, use the `in` operator on `supports_dir_fd`. As an example, this expression evaluates to `True` if *os.stat()* accepts open file descriptors for *dir_fd* on the local platform:

```
os.stat in os.supports_dir_fd
```

現在 *dir_fd* 引数は Unix プラットフォームでのみ動作します。Windows で動作する関数はありません。

Added in version 3.3.

os.supports_effective_ids

A *set* object indicating whether *os.access()* permits specifying `True` for its *effective_ids* parameter on the local platform. (Specifying `False` for *effective_ids* is always supported on all platforms.) If the local platform supports it, the collection will contain *os.access()*; otherwise it will be empty.

This expression evaluates to `True` if *os.access()* supports `effective_ids=True` on the local platform:

```
os.access in os.supports_effective_ids
```

現在 *effective_ids* は Unix プラットフォームでのみサポートされています。Windows では動作しません。

Added in version 3.3.

os.supports_fd

A *set* object indicating which functions in the *os* module permit specifying their *path* parameter as an open file descriptor on the local platform. Different platforms provide different features, and the underlying functionality Python uses to accept open file descriptors as *path* arguments is not available on all platforms Python supports.

To determine whether a particular function permits specifying an open file descriptor for its *path* parameter, use the `in` operator on `supports_fd`. As an example, this expression evaluates to `True` if *os.chdir()* accepts open file descriptors for *path* on your local platform:

```
os.chdir in os.supports_fd
```

Added in version 3.3.

os.supports_follow_symlinks

A *set* object indicating which functions in the *os* module accept `False` for their *follow_symlinks* parameter on the local platform. Different platforms provide different features, and the underlying functionality Python uses to implement *follow_symlinks* is not available on all platforms Python supports. For consistency's sake, functions that may support *follow_symlinks* always allow specifying the parameter, but will throw an exception if the functionality is used when it's not locally available. (Specifying `True` for *follow_symlinks* is always supported on all platforms.)

To check whether a particular function accepts `False` for its *follow_symlinks* parameter, use the `in` operator on `supports_follow_symlinks`. As an example, this expression evaluates to `True` if you may specify `follow_symlinks=False` when calling *os.stat()* on the local platform:

```
os.stat in os.supports_follow_symlinks
```

Added in version 3.3.

os.symlink(*src*, *dst*, *target_is_directory=False*, ***, *dir_fd=None*)

src を指し示すシンボリックリンク *dst* を作成します。

Windows では、シンボリックリンクはファイルかディレクトリのどちらかを表しますが、ターゲットに合わせて動的に変化することはありません。ターゲットが存在する場合、シンボリックリンクの種類は対象に合わせて作成されます。ターゲットが存在せず *target_is_directory* に `True` が設定された場合、シンボリックリンクはディレクトリのリンクとして作成され、`False` に設定された場合 (デフォルト) はファイルのリンクになります。Windows 以外のプラットフォームでは *target_is_directory* は無視されます。

この関数は **ディレクトリ記述子への相対パス** をサポートしています。

> **注釈**
>
> On newer versions of Windows 10, unprivileged accounts can create symlinks if Developer Mode is enabled. When Developer Mode is not available/enabled, the *SeCreateSymbolicLinkPrivilege* privilege is required, or the process must be run as an administrator.
>
> この関数が特権を持たないユーザーに呼び出されると、*OSError* が送出されます。

引数 `src`, `dst`, `dir_fd` を指定して **監査イベント** `os.symlink` を送出します。

Availability: Unix, Windows.

The function is limited on Emscripten and WASI, see *WebAssembly* **プラットフォーム** for more information.

バージョン 3.2 で変更: Windows 6.0 (Vista) のシンボリックリンクをサポートしました。

バージョン 3.3 で変更: Added the *dir_fd* parameter, and now allow *target_is_directory* on non-Windows platforms.

バージョン 3.6 で変更: *src* と *dst* が *path-like object* を受け付けるようになりました。

バージョン 3.8 で変更: Added support for unelevated symlinks on Windows with Developer Mode.

os.sync()

ディスクキャッシュのディスクへの書き出しを強制します。

Availability: Unix.

Added in version 3.3.

os.truncate(*path*, *length*)

path に対応するファイルを、サイズが最大で *length* バイトになるよう切り詰めます。

この関数は **ファイル記述子の指定** をサポートしています。

引数 `path`, `length` を指定して **監査イベント** `os.truncate` を送出します。

Availability: Unix, Windows.

Added in version 3.3.

バージョン 3.5 で変更: Windows サポートを追加しました。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.**unlink**(*path*, ***, *dir_fd=None*)

ファイル *path* を削除します。意味上は *remove()* と等価です。unlink の名前は伝統的な Unix の関数名です。詳細は *remove()* のドキュメントを参照してください。

引数 path, dir_fd を指定して **監査イベント** os.remove を送出します。

バージョン 3.3 で変更: 引数 *dir_fd* を追加しました。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.**utime**(*path*, *times=None*, ***, [*ns*,]*dir_fd=None*, *follow_symlinks=True*)

path で指定されたファイルに最終アクセス時刻および最終修正時刻を設定します。

utime() は 2 つの任意引数 *times* と *ns* をとります。これらは *path* に設定する時刻を指定し、以下のように使用されます:

- *ns* を指定する場合、ナノ秒を表す整数値をメンバーとして使用して、(atime_ns, mtime_ns) の形式の 2 要素タプルを指定する必要があります。
- *times* が None ではない場合、(atime, mtime) の形式で各メンバーは単位を秒で表す整数か浮動小数点値のタプルを指定しなければなりません。
- *times* が None で、*ns* が指定されていない場合、これは両方の時間を現在時刻として ns=(atime_ns, mtime_ns) を指定することと等価です。

times と *ns* の両方にタプルが指定されるとエラーになります。

ここで設定した時刻が、後に *stat()* の呼び出し時正確に返されない場合があります。これはオペレーティングシステムが記録するアクセスおよび修正時刻の精度に依存しています; *stat()* を参照してください。正確な時刻を保持する最善の方法は、*utime()* で *ns* 引数を指定し、*os.stat()* の返り値オブジェクトから *st_atime_ns* および *st_mtime_ns* フィールドを使用することです。

この関数は **ファイル記述子の指定** 、**ディレクトリ記述子への相対パス** 、および **シンボリックリンクをたどらない** をサポートしています。

引数 path, times, ns, dir_fd を指定して **監査イベント** os.utime を送出します。

バージョン 3.3 で変更: *path* にオープンしているファイル記述子の指定のサポート、および引数 *dir_fd*, *follow_symlinks*, *ns* を追加しました。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.**walk**(*top*, *topdown=True*, *onerror=None*, *followlinks=False*)

ディレクトリツリー以下のファイル名を、ツリーをトップダウンもしくはボトムアップに走査することで作成します。ディレクトリ *top* を根に持つディレクトリツリーに含まれる、各ディレクトリ (*top* 自身を含む) ごとに、タプル (dirpath, dirnames, filenames) を yield します。

dirpath is a string, the path to the directory. *dirnames* is a list of the names of the subdirectories in *dirpath* (including symlinks to directories, and excluding `'.'` and `'..'`). *filenames* is a list of the names of the non-directory files in *dirpath*. Note that the names in the lists contain no path components. To get a full path (which begins with *top*) to a file or directory in *dirpath*, do `os.path.join(dirpath, name)`. Whether or not the lists are sorted depends on the file system. If a file is removed from or added to the *dirpath* directory during generating the lists, whether a name for that file be included is unspecified.

オプション引数 *topdown* が `True` であるか、指定されなかった場合、各ディレクトリからタプルを生成した後で、サブディレクトリからタプルを生成します。(ディレクトリはトップダウンで生成) 。*topdown* が `False` の場合、ディレクトリに対応するタプルは、そのディレクトリ以下の全てのサブディレクトリに対応するタプルの後で (ボトムアップで) 生成されます。*topdown* の値によらず、サブディレクトリのリストは、ディレクトリとそのサブディレクトリのタプルを生成する前に取り出されます。

topdown が `True` のとき、呼び出し側は *dirnames* リストを、インプレースで (たとえば、`del` やスライスを使った代入で) 変更でき、*walk()* は *dirnames* に残っているサブディレクトリ内のみを再帰します。これにより、検索を省略したり、特定の訪問順序を強制したり、呼び出し側が *walk()* を再開する前に、呼び出し側が作った、または名前を変更したディレクトリを、*walk()* に知らせたりすることができます。*topdown* が `False` のときに *dirnames* を変更しても効果はありません。ボトムアップモードでは *dirpath* 自身が生成される前に *dirnames* 内のディレクトリの情報が生成されるからです。

デフォルトでは、*scandir()* 呼び出しからのエラーは無視されます。オプション引数の *onerror* を指定する場合は関数でなければなりません ; この関数は単一の引数として *OSError* インスタンスを伴って呼び出されます。この関数でエラーを報告して走査を継続したり、例外を送出して走査を中止したりできます。ファイル名は例外オブジェクトの `filename` 属性として利用できます。

デフォルトでは、*walk()* はディレクトリへのシンボリックリンクをたどりません。*followlinks* に `True` を指定すると、ディレクトリへのシンボリックリンクをサポートしているシステムでは、シンボリックリンクの指しているディレクトリを走査します。

注釈

followlinks に `True` を指定すると、シンボリックリンクが親ディレクトリを指していた場合に、無限ループになることに注意してください。*walk()* はすでにたどったディレクトリを管理したりはしません。

注釈

相対パスを渡した場合、*walk()* が再開されるまでの間に現在の作業ディレクトリを変更しないでください。*walk()* はカレントディレクトリを変更しませんし、呼び出し側もカレントディレクトリを変更しないと仮定しています。

This example displays the number of bytes taken by non-directory files in each directory under

the starting directory, except that it doesn't look under any `__pycache__` subdirectory:

```
import os
from os.path import join, getsize
for root, dirs, files in os.walk('python/Lib/xml'):
    print(root, "consumes", end=" ")
    print(sum(getsize(join(root, name)) for name in files), end=" ")
    print("bytes in", len(files), "non-directory files")
    if '__pycache__' in dirs:
        dirs.remove('__pycache__')  # don't visit __pycache__ directories
```

次の例 (*shutil.rmtree()* の単純な実装) では、ツリーをボトムアップで走査することが不可欠になります; *rmdir()* はディレクトリが空になるまで削除を許さないからです:

```
# Delete everything reachable from the directory named in "top",
# assuming there are no symbolic links.
# CAUTION:  This is dangerous!  For example, if top == '/', it
# could delete all your disk files.
import os
for root, dirs, files in os.walk(top, topdown=False):
    for name in files:
        os.remove(os.path.join(root, name))
    for name in dirs:
        os.rmdir(os.path.join(root, name))
os.rmdir(top)
```

引数 `top`, `topdown`, `onerror`, `followlinks` を指定して **監査イベント** `os.walk` を送出します。

バージョン 3.5 で変更: この関数は、今では *os.listdir()* ではなく *os.scandir()* を呼び出します。これにより、*os.stat()* の呼び出し回数を削減でき、動作が高速化します。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.fwalk(*top='.'*, *topdown=True*, *onerror=None*, ***, *follow_symlinks=False*, *dir_fd=None*)

挙動は *walk()* と同じですが、`dir_fd` をサポートし、タプル `(dirpath, dirnames, filenames, dirfd)` を yield します。

dirpath、*dirnames*、および *filenames* は *walk()* の出力と同じで、*dirfd* は *dirpath* を参照するファイル記述子です。

この関数は常に **ディレクトリ記述子への相対パス** および **シンボリックリンクをたどらない** をサポートしています。ただし、他の関数と異なり、*fwalk()* での *follow_symlinks* のデフォルト値は `False` になることに注意してください。

注釈

fwalk() はファイル記述子を yield するため、それらが有効なのは次のイテレートステップまでです。それ以後も保持したい場合は *dup()* などを使って複製して使用してください。

This example displays the number of bytes taken by non-directory files in each directory under the starting directory, except that it doesn't look under any `__pycache__` subdirectory:

```
import os
for root, dirs, files, rootfd in os.fwalk('python/Lib/xml'):
    print(root, "consumes", end="")
    print(sum([os.stat(name, dir_fd=rootfd).st_size for name in files]),
          end="")
    print("bytes in", len(files), "non-directory files")
    if '__pycache__' in dirs:
        dirs.remove('__pycache__')  # don't visit __pycache__ directories
```

次の例では、ツリーをボトムアップで走査することが不可欠になります；*rmdir()* はディレクトリが空になるまで削除を許さないからです

```
# Delete everything reachable from the directory named in "top",
# assuming there are no symbolic links.
# CAUTION:  This is dangerous!  For example, if top == '/', it
# could delete all your disk files.
import os
for root, dirs, files, rootfd in os.fwalk(top, topdown=False):
    for name in files:
        os.unlink(name, dir_fd=rootfd)
    for name in dirs:
        os.rmdir(name, dir_fd=rootfd)
```

引数 `top`, `topdown`, `onerror`, `follow_symlinks` を指定して **監査イベント** `os.fwalk` を送出します。

Availability: Unix.

Added in version 3.3.

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

バージョン 3.7 で変更: Added support for *bytes* paths.

`os.memfd_create`(*name*[, *flags=os.MFD_CLOEXEC*])

Create an anonymous file and return a file descriptor that refers to it. *flags* must be one of the `os.MFD_*` constants available on the system (or a bitwise ORed combination of them). By default, the new file descriptor is *non-inheritable*.

The name supplied in *name* is used as a filename and will be displayed as the target of the corresponding symbolic link in the directory `/proc/self/fd/`. The displayed name is always

prefixed with `memfd:` and serves only for debugging purposes. Names do not affect the behavior of the file descriptor, and as such multiple files can have the same name without any side effects.

Availability: Linux >= 3.17 with glibc >= 2.27.

Added in version 3.8.

os.MFD_CLOEXEC

os.MFD_ALLOW_SEALING

os.MFD_HUGETLB

os.MFD_HUGE_SHIFT

os.MFD_HUGE_MASK

os.MFD_HUGE_64KB

os.MFD_HUGE_512KB

os.MFD_HUGE_1MB

os.MFD_HUGE_2MB

os.MFD_HUGE_8MB

os.MFD_HUGE_16MB

os.MFD_HUGE_32MB

os.MFD_HUGE_256MB

os.MFD_HUGE_512MB

os.MFD_HUGE_1GB

os.MFD_HUGE_2GB

os.MFD_HUGE_16GB

These flags can be passed to *memfd_create()*.

Availability: Linux >= 3.17 with glibc >= 2.27

The `MFD_HUGE*` flags are only available since Linux 4.14.

Added in version 3.8.

os.eventfd(*initval*[, *flags=os.EFD_CLOEXEC*])

Create and return an event file descriptor. The file descriptors supports raw *read()* and *write()* with a buffer size of 8, *select()*, *poll()* and similar. See man page *eventfd(2)* for more information. By default, the new file descriptor is *non-inheritable*.

initval is the initial value of the event counter. The initial value must be a 32 bit unsigned integer. Please note that the initial value is limited to a 32 bit unsigned int although the event counter is an unsigned 64 bit integer with a maximum value of 2^{64}-2.

flags can be constructed from *EFD_CLOEXEC*, *EFD_NONBLOCK*, and *EFD_SEMAPHORE*.

If *EFD_SEMAPHORE* is specified and the event counter is non-zero, *eventfd_read()* returns 1 and decrements the counter by one.

If *EFD_SEMAPHORE* is not specified and the event counter is non-zero, *eventfd_read()* returns the current event counter value and resets the counter to zero.

If the event counter is zero and *EFD_NONBLOCK* is not specified, *eventfd_read()* blocks.

eventfd_write() increments the event counter. Write blocks if the write operation would increment the counter to a value larger than 2^{64}-2.

以下はプログラム例です:

```
import os

# semaphore with start value '1'
fd = os.eventfd(1, os.EFD_SEMAPHORE | os.EFC_CLOEXEC)
try:
    # acquire semaphore
    v = os.eventfd_read(fd)
    try:
        do_work()
    finally:
        # release semaphore
        os.eventfd_write(fd, v)
finally:
    os.close(fd)
```

Availability: Linux >= 2.6.27 with glibc >= 2.8

Added in version 3.10.

os.eventfd_read(*fd*)

Read value from an *eventfd()* file descriptor and return a 64 bit unsigned int. The function does not verify that *fd* is an *eventfd()*.

Availability: Linux >= 2.6.27

Added in version 3.10.

os.eventfd_write(*fd*, *value*)

Add value to an *eventfd()* file descriptor. *value* must be a 64 bit unsigned int. The function does not verify that *fd* is an *eventfd()*.

Availability: Linux >= 2.6.27

Added in version 3.10.

os.EFD_CLOEXEC

Set close-on-exec flag for new *eventfd()* file descriptor.

Availability: Linux >= 2.6.27

Added in version 3.10.

os.EFD_NONBLOCK

Set *O_NONBLOCK* status flag for new *eventfd()* file descriptor.

Availability: Linux >= 2.6.27

Added in version 3.10.

os.EFD_SEMAPHORE

Provide semaphore-like semantics for reads from an *eventfd()* file descriptor. On read the internal counter is decremented by one.

Availability: Linux >= 2.6.30

Added in version 3.10.

Linux 拡張属性

Added in version 3.3.

以下の関数はすべて Linux でのみ使用可能です。

os.getxattr(*path*, *attribute*, ***, *follow_symlinks=True*)

Return the value of the extended filesystem attribute *attribute* for *path*. *attribute* can be bytes or str (directly or indirectly through the *PathLike* interface). If it is str, it is encoded with the filesystem encoding.

この関数は **ファイル記述子の指定** および **シンボリックリンクをたどらない** をサポートしています。

引数 `path`, `attribute` を指定して **監査イベント** `os.getxattr` を送出します。

バージョン 3.6 で変更: *path* と *attribute* が *path-like object* を受け付けるようになりました。

os.listxattr(*path=None*, ***, *follow_symlinks=True*)

path の拡張ファイルシステム属性のリストを返します。リスト内の属性はファイルシステムのエンコーディングでデコードされた文字列で表されます。*path* が `None` の場合、*listxattr()* はカレントディレクトリを調べます。

この関数は **ファイル記述子の指定** および **シンボリックリンクをたどらない** をサポートしています。

引数 `path` を指定して **監査イベント** `os.listxattr` を送出します。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.removexattr(*path*, *attribute*, ***, *follow_symlinks=True*)

Removes the extended filesystem attribute *attribute* from *path*. *attribute* should be bytes or str (directly or indirectly through the *PathLike* interface). If it is a string, it is encoded with the *filesystem encoding and error handler*.

この関数は **ファイル記述子の指定** および **シンボリックリンクをたどらない** をサポートしています。

引数 path, attribute を指定して 監査イベント os.removexattr を送出します。

バージョン 3.6 で変更: *path* と *attribute* が *path-like object* を受け付けるようになりました。

os.setxattr(*path*, *attribute*, *value*, *flags=0*, *, *follow_symlinks=True*)

Set the extended filesystem attribute *attribute* on *path* to *value*. *attribute* must be a bytes or str with no embedded NULs (directly or indirectly through the *PathLike* interface). If it is a str, it is encoded with the *filesystem encoding and error handler*. *flags* may be *XATTR_REPLACE* or *XATTR_CREATE*. If *XATTR_REPLACE* is given and the attribute does not exist, ENODATA will be raised. If *XATTR_CREATE* is given and the attribute already exists, the attribute will not be created and EEXISTS will be raised.

この関数は ファイル記述子の指定 および シンボリックリンクをたどらない をサポートしています。

> **注釈**
>
> Linux カーネル 2.6.39 以前では、バグのため一部のファイルシステムで引数 flags が無視されます。

引数 path, attribute, value, flags を指定して 監査イベント os.setxattr を送出します。

バージョン 3.6 で変更: *path* と *attribute* が *path-like object* を受け付けるようになりました。

os.XATTR_SIZE_MAX

拡張属性の値にできる最大サイズです。現在、Linux では 64 キロバイトです。

os.XATTR_CREATE

setxattr() の引数 flags に指定できる値です。その操作で属性を作成しなければならないことを意味します。

os.XATTR_REPLACE

setxattr() の引数 flags に指定できる値です。その操作で既存の属性を置き換えなければならないことを意味します。

16.1.7 プロセス管理

以下の関数はプロセスの生成や管理に利用できます。

さまざまな *exec** 関数は、プロセス内にロードされる新しいプログラムに与えるための、引数のリストを取ります。どの関数の場合でも、新しいプログラムに渡されるリストの最初の引数は、ユーザがコマンドラインで入力する引数ではなく、そのプログラム自体の名前です。C プログラマならば、プログラムの main() に渡される argv[0] だと考えれば良いでしょう。たとえば、os.execv('/bin/echo', ['foo', 'bar']) が標準出力に出力するのは bar だけで、foo は無視されたかのように見えることになります。

os.abort()

SIGABRT シグナルを現在のプロセスに対して生成します。Unix では、デフォルトの動作はコアダンプの生成です ; Windows では、プロセスは即座に終了コード 3 を返します。この関数の呼び出しは

signal.signal() を使って SIGABRT に対し登録された Python シグナルハンドラーを呼び出さないことに注意してください。

os.add_dll_directory(*path*)

Add a path to the DLL search path.

This search path is used when resolving dependencies for imported extension modules (the module itself is resolved through *sys.path*), and also by *ctypes*.

Remove the directory by calling **close()** on the returned object or using it in a with statement.

See the Microsoft documentation for more information about how DLLs are loaded.

引数 path を指定して 監査イベント os.add_dll_directory を送出します。

Availability: Windows.

Added in version 3.8: Previous versions of CPython would resolve DLLs using the default behavior for the current process. This led to inconsistencies, such as only sometimes searching PATH or the current working directory, and OS functions such as AddDllDirectory having no effect.

In 3.8, the two primary ways DLLs are loaded now explicitly override the process-wide behavior to ensure consistency. See the porting notes for information on updating libraries.

os.execl(*path*, *arg0*, *arg1*, *...*)

os.execle(*path*, *arg0*, *arg1*, *...*, *env*)

os.execlp(*file*, *arg0*, *arg1*, *...*)

os.execlpe(*file*, *arg0*, *arg1*, *...*, *env*)

os.execv(*path*, *args*)

os.execve(*path*, *args*, *env*)

os.execvp(*file*, *args*)

os.execvpe(*file*, *args*, *env*)

これらの関数はすべて、現在のプロセスを置き換える形で新たなプログラムを実行します；現在のプロセスは返り値を返しません。Unix では、新たに実行される実行コードは現在のプロセス内に読み込まれ、呼び出し側と同じプロセス ID を持つことになります。エラーは *OSError* 例外として報告されます。

現在のプロセスは瞬時に置き換えられます。開かれているファイルオブジェクトやファイル記述子はフラッシュされません。そのため、バッファ内にデータが残っているかもしれない場合、*exec** 関数を実行する前に sys.stdout.flush() か *os.fsync()* を利用してバッファをフラッシュしておく必要があります。

The "l" and "v" variants of the *exec** functions differ in how command-line arguments are passed. The "l" variants are perhaps the easiest to work with if the number of parameters is fixed when the code is written; the individual parameters simply become additional parameters to the execl*() functions. The "v" variants are good when the number of parameters is variable, with the argu-

ments being passed in a list or tuple as the *args* parameter. In either case, the arguments to the child process should start with the name of the command being run, but this is not enforced.

The variants which include a "p" near the end (*execlp()*, *execlpe()*, *execvp()*, and *execvpe()*) will use the `PATH` environment variable to locate the program *file*. When the environment is being replaced (using one of the *exec*e* variants, discussed in the next paragraph), the new environment is used as the source of the `PATH` variable. The other variants, *execl()*, *execle()*, *execv()*, and *execve()*, will not use the `PATH` variable to locate the executable; *path* must contain an appropriate absolute or relative path. Relative paths must include at least one slash, even on Windows, as plain names will not be resolved.

execle()、*execlpe()*、*execve()*、および *execvpe()* (すべて末尾に "e" がついています) では、*env* 引数は新たなプロセスで利用される環境変数を定義するためのマップ型でなくてはなりません (現在のプロセスの環境変数の代わりに利用されます); *execl()*、*execlp()*、*execv()*、および *execvp()* では、すべて新たなプロセスは現在のプロセスの環境を引き継ぎます。

一部のプラットフォームの *execve()* では、*path* はオープンしているファイル記述子で指定することもできます。この機能をサポートしていないプラットフォームもあります; *os.supports_fd* を使うことで利用可能かどうか調べることができます。利用できない場合、*NotImplementedError* が送出されます。

引数 `path`, `args`, `env` を指定して **監査イベント** `os.exec` を送出します。

Availability: Unix, Windows, not Emscripten, not WASI.

バージョン 3.3 で変更: Added support for specifying *path* as an open file descriptor for *execve()*.

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

`os._exit(`*n*`)`

終了ステータス *n* でプロセスを終了します。この時クリーンアップハンドラーの呼び出しや、標準入出力バッファのフラッシュなどは行いません。

> **注釈**
>
> The standard way to exit is *sys.exit(n)*. `_exit()` should normally only be used in the child process after a *fork()*.

以下の終了コードは必須ではありませんが *_exit()* で使うことができます。一般に、メールサーバーの外部コマンド配送プログラムのような、Python で書かれたシステムプログラムに使います。

> **注釈**
>
> いくつかのバリエーションがあって、これらのすべてがすべての Unix プラットフォームで使えるわけではありません。以下の定数は下層のプラットフォームで定義されていれば定義されます。

os.EX_OK

Exit code that means no error occurred. May be taken from the defined value of EXIT_SUCCESS on some platforms. Generally has a value of zero.

Availability: Unix, Windows.

os.EX_USAGE

誤った個数の引数が渡された時など、コマンドが間違って使われたことを表す終了コード。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.EX_DATAERR

入力データが誤っていたことを表す終了コード。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.EX_NOINPUT

入力ファイルが存在しなかった、または、読み込み不可だったことを表す終了コード。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.EX_NOUSER

指定されたユーザーが存在しなかったことを表す終了コード。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.EX_NOHOST

指定されたホストが存在しなかったことを表す終了コード。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.EX_UNAVAILABLE

要求されたサービスが利用できないことを表す終了コード。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.EX_SOFTWARE

内部ソフトウェアエラーが検出されたことを表す終了コード。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.EX_OSERR

fork できない、pipe の作成ができないなど、オペレーティングシステムのエラーが検出されたことを表す終了コード。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.EX_OSFILE

システムファイルが存在しなかった、開けなかった、あるいはその他のエラーが起きたことを表す終了コード。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.EX_CANTCREAT

ユーザーには作成できない出力ファイルを指定したことを表す終了コード。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.EX_IOERR

ファイルの I/O を行っている途中にエラーが発生した時の終了コード。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.EX_TEMPFAIL

一時的な失敗が発生したことを表す終了コード。これは、再試行可能な操作の途中に、ネットワークに接続できないというような、実際にはエラーではないかも知れないことを意味します。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.EX_PROTOCOL

プロトコル交換が不正、不適切、または理解不能なことを表す終了コード。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.EX_NOPERM

操作を行うために十分な許可がなかった（ファイルシステムの問題を除く）ことを表す終了コード。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.EX_CONFIG

設定エラーが起こったことを表す終了コード。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.EX_NOTFOUND

”an entry was not found” のようなことを表す終了コード。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.fork()

子プロセスを fork します。子プロセスでは 0 が返り、親プロセスでは子プロセスの id が返ります。エラーが発生した場合は、*OSError* を送出します。

FreeBSD 6.3 以下、Cygwin を含む一部のプラットフォームにおいて、`fork()` をスレッド内から利用した場合に既知の問題があることに注意してください。

引数無しで 監査イベント `os.fork` を送出します。

警告

If you use TLS sockets in an application calling `fork()`, see the warning in the *ssl* documentation.

警告

On macOS the use of this function is unsafe when mixed with using higher-level system APIs, and that includes using *urllib.request*.

バージョン 3.8 で変更: Calling `fork()` in a subinterpreter is no longer supported (*RuntimeError* is raised).

バージョン 3.12 で変更: If Python is able to detect that your process has multiple threads, *os.fork()* now raises a *DeprecationWarning*.

We chose to surface this as a warning, when detectable, to better inform developers of a design problem that the POSIX platform specifically notes as not supported. Even in code that *appears* to work, it has never been safe to mix threading with *os.fork()* on POSIX platforms. The CPython runtime itself has always made API calls that are not safe for use in the child process when threads existed in the parent (such as `malloc` and `free`).

Users of macOS or users of libc or malloc implementations other than those typically found in glibc to date are among those already more likely to experience deadlocks running such code.

See this discussion on fork being incompatible with threads for technical details of why we're surfacing this longstanding platform compatibility problem to developers.

Availability: POSIX, not Emscripten, not WASI.

`os.forkpty()`

子プロセスを fork します。この時新しい擬似端末を子プロセスの制御端末として使います。親プロセスでは `(pid, fd)` からなるペアが返り、*fd* は擬似端末のマスター側のファイル記述子となります。可搬性のあるアプローチを取るには、*pty* モジュールを利用してください。エラーが発生した場合は、*OSError* を送出します。

引数無しで **監査イベント** `os.forkpty` を送出します。

警告

On macOS the use of this function is unsafe when mixed with using higher-level system APIs, and that includes using *urllib.request*.

バージョン 3.8 で変更: Calling `forkpty()` in a subinterpreter is no longer supported (*RuntimeError* is raised).

バージョン 3.12 で変更: If Python is able to detect that your process has multiple threads, this

now raises a *DeprecationWarning*. See the longer explanation on *os.fork()*.

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.kill(*pid*, *sig*, */*)

プロセス *pid* にシグナル *sig* を送ります。ホストプラットフォームで利用可能なシグナルを特定する定数は *signal* モジュールで定義されています。

Windows: The *signal.CTRL_C_EVENT* and *signal.CTRL_BREAK_EVENT* signals are special signals which can only be sent to console processes which share a common console window, e.g., some subprocesses. Any other value for *sig* will cause the process to be unconditionally killed by the TerminateProcess API, and the exit code will be set to *sig*.

signal.pthread_kill() も参照してください。

引数 pid, sig を指定して **監査イベント** os.kill を送出します。

Availability: Unix, Windows, not Emscripten, not WASI.

バージョン 3.2 で変更: Windows サポートを追加しました。

os.killpg(*pgid*, *sig*, */*)

プロセスグループ *pgid* にシグナル *sig* を送ります。

引数 pgid, sig を指定して **監査イベント** os.killpg を送出します。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.nice(*increment*, */*)

プロセスの ”nice 値 ” に *increment* を加えます。新たな nice 値を返します。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.pidfd_open(*pid*, *flags=0*)

Return a file descriptor referring to the process *pid* with *flags* set. This descriptor can be used to perform process management without races and signals.

See the *pidfd_open(2)* man page for more details.

Availability: Linux >= 5.3

Added in version 3.9.

os.PIDFD_NONBLOCK

This flag indicates that the file descriptor will be non-blocking. If the process referred to by the file descriptor has not yet terminated, then an attempt to wait on the file descriptor using *waitid(2)* will immediately return the error *EAGAIN* rather than blocking.

Availability: Linux >= 5.10

Added in version 3.12.

os.plock(*op*, /)

プログラムのセグメントをメモリ内にロックします。*op* (<sys/lock.h> で定義されています) にはどのセグメントをロックするかを指定します。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.popen(*cmd*, *mode='r'*, *buffering=-1*)

コマンド *cmd* への、または *cmd* からのパイプ入出力を開きます。戻り値はパイプに接続されている開かれたファイルオブジェクトで、*mode* が 'r' (デフォルト) または 'w' かによって読み出しまたは書き込みを行うことができます。引数 *bufsize* は、組み込み関数 *open()* における対応する引数と同じ意味を持ちます。返されるファイルオブジェクトは、バイトではなくテキスト文字列を読み書きします。

close メソッドは、サブプロセスが正常に終了した場合は *None* を返し、エラーが発生した場合にはサブプロセスの返りコードを返します。POSIX システムでは、返りコードが正の場合、そのコードは 1 バイト左にシフトしてプロセスが終了したことを示します。返りコードが負の場合、プロセスは返りコードの符号を変えた信号により終了します 。(例えば、サブプロセスが kill された場合、返り値は -signal.SIGKILL となる場合があります。) Windows システムでは、返り値には子プロセスからの符号のついた整数の返りコードを含まれます。

On Unix, *waitstatus_to_exitcode()* can be used to convert the close method result (exit status) into an exit code if it is not None. On Windows, the close method result is directly the exit code (or None).

これは、*subprocess.Popen* を使用して実装されています。サブプロセスを管理し、サブプロセスと通信を行うためのより強力な方法については、クラスのドキュメンテーションを参照してください。

Availability: not Emscripten, not WASI.

> **注釈**
>
> The *Python UTF-8 Mode* affects encodings used for *cmd* and pipe contents.
>
> *popen()* is a simple wrapper around *subprocess.Popen*. Use *subprocess.Popen* or *subprocess.run()* to control options like encodings.

os.posix_spawn(*path*, *argv*, *env*, ***, *file_actions=None*, *setpgroup=None*, *resetids=False*, *setsid=False*, *setsigmask=()*, *setsigdef=()*, *scheduler=None*)

Wraps the posix_spawn() C library API for use from Python.

大部分のユーザーは *posix_spawn()* ではなく、*subprocess.run()* を使うべきです。

The positional-only arguments *path*, *args*, and *env* are similar to *execve()*.

path には実行ファイルへのパスを指定します。*path* はディレクトリを含む形（実行ファイルへの絶対パスまたは相対パス）で指定する必要があります。実行ファイル名のみを指定したい場合は *posix_spawnp()* を使ってください。

file_actions 引数は C ライブラリ実装の fork() と exec() の間で子プロセスが持つファイルデスク

リプタに対して行うアクションを記述するタプルのシーケンスです。各タプルの最初の要素は、残りのタプル要素の解釈方法を指定する以下の 3 つの型指定子のうちのひとつでなければなりません。

`os.POSIX_SPAWN_OPEN`

(`os.POSIX_SPAWN_OPEN`, *fd*, *path*, *flags*, *mode*)

`os.dup2(os.open(path, flags, mode), fd)` を実行します。

`os.POSIX_SPAWN_CLOSE`

(`os.POSIX_SPAWN_CLOSE`, *fd*)

`os.close(fd)` を実行します。

`os.POSIX_SPAWN_DUP2`

(`os.POSIX_SPAWN_DUP2`, *fd*, *new_fd*)

`os.dup2(fd, new_fd)` を実行します。

These tuples correspond to the C library `posix_spawn_file_actions_addopen()`, `posix_spawn_file_actions_addclose()`, and `posix_spawn_file_actions_adddup2()` API calls used to prepare for the `posix_spawn()` call itself.

The *setpgroup* argument will set the process group of the child to the value specified. If the value specified is 0, the child's process group ID will be made the same as its process ID. If the value of *setpgroup* is not set, the child will inherit the parent's process group ID. This argument corresponds to the C library `POSIX_SPAWN_SETPGROUP` flag.

If the *resetids* argument is `True` it will reset the effective UID and GID of the child to the real UID and GID of the parent process. If the argument is `False`, then the child retains the effective UID and GID of the parent. In either case, if the set-user-ID and set-group-ID permission bits are enabled on the executable file, their effect will override the setting of the effective UID and GID. This argument corresponds to the C library `POSIX_SPAWN_RESETIDS` flag.

If the *setsid* argument is `True`, it will create a new session ID for `posix_spawn`. *setsid* requires `POSIX_SPAWN_SETSID` or `POSIX_SPAWN_SETSID_NP` flag. Otherwise, *NotImplementedError* is raised.

The *setsigmask* argument will set the signal mask to the signal set specified. If the parameter is not used, then the child inherits the parent's signal mask. This argument corresponds to the C library `POSIX_SPAWN_SETSIGMASK` flag.

The *sigdef* argument will reset the disposition of all signals in the set specified. This argument corresponds to the C library `POSIX_SPAWN_SETSIGDEF` flag.

The *scheduler* argument must be a tuple containing the (optional) scheduler policy and an instance of *sched_param* with the scheduler parameters. A value of `None` in the place of the scheduler policy indicates that is not being provided. This argument is a combination of the C library `POSIX_SPAWN_SETSCHEDPARAM` and `POSIX_SPAWN_SETSCHEDULER` flags.

引数 `path`, `argv`, `env` を指定して 監査イベント `os.posix_spawn` を送出します。

Added in version 3.8.

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.posix_spawnp(*path*, *argv*, *env*, ***, *file_actions=None*, *setpgroup=None*, *resetids=False*, *setsid=False*, *setsigmask=()*, *setsigdef=()*, *scheduler=None*)

Wraps the `posix_spawnp()` C library API for use from Python.

Similar to *posix_spawn()* except that the system searches for the *executable* file in the list of directories specified by the `PATH` environment variable (in the same way as for `execvp(3)`).

引数 `path`, `argv`, `env` を指定して **監査イベント** `os.posix_spawn` を送出します。

Added in version 3.8.

Availability: POSIX, not Emscripten, not WASI.

See *posix_spawn()* documentation.

os.register_at_fork(***, *before=None*, *after_in_parent=None*, *after_in_child=None*)

Register callables to be executed when a new child process is forked using *os.fork()* or similar process cloning APIs. The parameters are optional and keyword-only. Each specifies a different call point.

- *before* is a function called before forking a child process.
- *after_in_parent* is a function called from the parent process after forking a child process.
- *after_in_child* is a function called from the child process.

These calls are only made if control is expected to return to the Python interpreter. A typical *subprocess* launch will not trigger them as the child is not going to re-enter the interpreter.

Functions registered for execution before forking are called in reverse registration order. Functions registered for execution after forking (either in the parent or in the child) are called in registration order.

Note that `fork()` calls made by third-party C code may not call those functions, unless it explicitly calls `PyOS_BeforeFork()`, `PyOS_AfterFork_Parent()` and `PyOS_AfterFork_Child()`.

There is no way to unregister a function.

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

Added in version 3.7.

os.spawnl(*mode*, *path*, *...*)

os.spawnle(*mode*, *path*, *...*, *env*)

os.spawnlp(*mode*, *file*, *...*)

os.spawnlpe(*mode*, *file*, *...*, *env*)

os.spawnv(*mode*, *path*, *args*)

os.**spawnve**(*mode*, *path*, *args*, *env*)

os.**spawnvp**(*mode*, *file*, *args*)

os.**spawnvpe**(*mode*, *file*, *args*, *env*)

新たなプロセス内でプログラム *path* を実行します。

(*subprocess* モジュールが、新しいプロセスを実行して結果を取得するための、より強力な機能を提供しています。この関数の代わりに *subprocess* モジュールを利用することが推奨されています。*subprocess* モジュールのドキュメントの、**古い関数を *subprocess* モジュールで置き換える** セクションを参照してください)

mode が *P_NOWAIT* の場合、この関数は新たなプロセスのプロセス ID を返します ; *mode* が *P_WAIT* の場合、子プロセスが正常に終了するとその終了コードが返ります。そうでない場合にはプロセスを kill したシグナル *signal* に対して `-signal` が返ります。Windows では、プロセス ID は実際にはプロセスハンドル値になるので、*waitpid()* 関数で使えます。

Note on VxWorks, this function doesn't return `-signal` when the new process is killed. Instead it raises OSError exception.

The "l" and "v" variants of the *spawn** functions differ in how command-line arguments are passed. The "l" variants are perhaps the easiest to work with if the number of parameters is fixed when the code is written; the individual parameters simply become additional parameters to the `spawnl*()` functions. The "v" variants are good when the number of parameters is variable, with the arguments being passed in a list or tuple as the *args* parameter. In either case, the arguments to the child process must start with the name of the command being run.

末尾近くに "p" をもつ型 (*spawnlp()*, *spawnlpe()*, *spawnvp()*, *spawnvpe()*) は、プログラム *file* を探すために環境変数 `PATH` を利用します。環境変数が (次の段で述べる *spawn*e* 型関数で) 置き換えられる場合、環境変数は `PATH` を決定する上の情報源として使われます。その他の型、*spawnl()*, *spawnle()*, *spawnv()*, および *spawnve()* では、実行コードを探すために `PATH` を使いません。*path* には適切に設定された絶対パスまたは相対パスが入っていなくてはなりません。

spawnle(), *spawnlpe()*, *spawnve()*, および *spawnvpe()* (すべて末尾に "e" がついています) では、*env* 引数は新たなプロセスで利用される環境変数を定義するためのマップ型でなくてはなりません ; *spawnl()* 、*spawnlp()* 、*spawnv()* 、および *spawnvp()* では、すべて新たなプロセスは現在のプロセスの環境を引き継ぎます。*env* 辞書のキーと値はすべて文字列である必要があります。不正なキーや値を与えると関数が失敗し、127 を返します。

例えば、以下の *spawnlp()* および *spawnvpe()* 呼び出しは等価です

```
import os
os.spawnlp(os.P_WAIT, 'cp', 'cp', 'index.html', '/dev/null')

L = ['cp', 'index.html', '/dev/null']
os.spawnvpe(os.P_WAIT, 'cp', L, os.environ)
```

引数 `mode`, `path`, `args`, `env` を指定して **監査イベント** `os.spawn` を送出します。

Availability: Unix, Windows, not Emscripten, not WASI.

spawnlp() 、*spawnlpe()* 、*spawnvp()* 、および *spawnvpe()* は Windows では利用できません。*spawnle()* および *spawnve()* は Windows においてスレッドセーフではありません ; 代わりに *subprocess* モジュールの利用を推奨します。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

os.P_NOWAIT

os.P_NOWAITO

Possible values for the *mode* parameter to the *spawn** family of functions. If either of these values is given, the *spawn** functions will return as soon as the new process has been created, with the process id as the return value.

Availability: Unix, Windows.

os.P_WAIT

Possible value for the *mode* parameter to the *spawn** family of functions. If this is given as *mode*, the *spawn** functions will not return until the new process has run to completion and will return the exit code of the process the run is successful, or `-signal` if a signal kills the process.

Availability: Unix, Windows.

os.P_DETACH

os.P_OVERLAY

*spawn** 関数ファミリに対する *mode* パラメタとして取れる値です。これらの値は上の値よりもやや可搬性において劣っています。*P_DETACH* は *P_NOWAIT* に似ていますが、新たなプロセスは呼び出しプロセスのコンソールから切り離され (detach) ます。*P_OVERLAY* が使われた場合、現在のプロセスは置き換えられます。したがって *spawn** は返りません。

Availability: Windows.

os.startfile(*path*[, *operation*][, *arguments*][, *cwd*][, *show_cmd*])

ファイルを関連付けられたアプリケーションを使ってスタートします。

When *operation* is not specified, this acts like double-clicking the file in Windows Explorer, or giving the file name as an argument to the **start** command from the interactive command shell: the file is opened with whatever application (if any) its extension is associated.

When another *operation* is given, it must be a "command verb" that specifies what should be done with the file. Common verbs documented by Microsoft are `'open'`, `'print'` and `'edit'` (to be used on files) as well as `'explore'` and `'find'` (to be used on directories).

When launching an application, specify *arguments* to be passed as a single string. This argument may have no effect when using this function to launch a document.

The default working directory is inherited, but may be overridden by the *cwd* argument. This should be an absolute path. A relative *path* will be resolved against this argument.

Use *show_cmd* to override the default window style. Whether this has any effect will depend on the application being launched. Values are integers as supported by the Win32 `ShellExecute()` function.

startfile() returns as soon as the associated application is launched. There is no option to wait for the application to close, and no way to retrieve the application's exit status. The *path* parameter is relative to the current directory or *cwd*. If you want to use an absolute path, make sure the first character is not a slash (`'/'`) Use *pathlib* or the *os.path.normpath()* function to ensure that paths are properly encoded for Win32.

To reduce interpreter startup overhead, the Win32 `ShellExecute()` function is not resolved until this function is first called. If the function cannot be resolved, *NotImplementedError* will be raised.

引数 `path`, `operation` を指定して **監査イベント** `os.startfile` を送出します。

Raises an *auditing event* `os.startfile/2` with arguments `path`, `operation`, `arguments`, `cwd`, `show_cmd`.

Availability: Windows.

バージョン 3.10 で変更: Added the *arguments*, *cwd* and *show_cmd* arguments, and the `os.startfile/2` audit event.

`os.system`(*command*)

Execute the command (a string) in a subshell. This is implemented by calling the Standard C function `system()`, and has the same limitations. Changes to *sys.stdin*, etc. are not reflected in the environment of the executed command. If *command* generates any output, it will be sent to the interpreter standard output stream. The C standard does not specify the meaning of the return value of the C function, so the return value of the Python function is system-dependent.

On Unix, the return value is the exit status of the process encoded in the format specified for *wait()*.

Windows では、返り値は *command* を実行した後にシステムシェルから返される値です。シェルは通常 **cmd.exe** であり、返す値は実行したコマンドの終了ステータスになります。シェルの種類は Windows の環境変数 `COMSPEC`: に指定されています。ネイティブでないシェルを使用している場合は、そのドキュメントを参照してください。

The *subprocess* module provides more powerful facilities for spawning new processes and retrieving their results; using that module is preferable to using this function. See the **古い関数を *subprocess* モジュールで置き換える** section in the *subprocess* documentation for some helpful recipes.

On Unix, *waitstatus_to_exitcode()* can be used to convert the result (exit status) into an exit code. On Windows, the result is directly the exit code.

引数 `command` を指定して **監査イベント** `os.system` を送出します。

Availability: Unix, Windows, not Emscripten, not WASI.

os.times()

現在の全体的なプロセス時間を返します。返り値は 5 個の属性を持つオブジェクトになります:

- user - user time
- system - system time
- children_user - user time of all child processes
- children_system - system time of all child processes
- elapsed - elapsed real time since a fixed point in the past

後方互換性のため、このオブジェクトは 5 個のアイテム user 、system 、children_user 、children_system 、および elapsed を持つタプルのようにも振る舞います。

See the Unix manual page *times(2)* and times(3) manual page on Unix or the GetProcessTimes MSDN on Windows. On Windows, only user and system are known; the other attributes are zero.

Availability: Unix, Windows.

バージョン 3.3 で変更: 返り値の型が、タプルから属性名のついたタプルライクオブジェクトに変更されました。

os.wait()

子プロセスの実行完了を待機し、子プロセスの pid と終了コードインジケーター --- 16 ビットの数値で、下位バイトがプロセスを kill したシグナル番号、上位バイトが終了ステータス (シグナル番号がゼロの場合) --- の入ったタプルを返します ; コアダンプファイルが生成された場合、下位バイトの最上桁ビットが立てられます。

If there are no children that could be waited for, *ChildProcessError* is raised.

戻り値の終了ステータスを終了コードに変換するために *waitstatus_to_exitcode()* を使うことができます。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

> **参考**
>
> The other wait*() functions documented below can be used to wait for the completion of a specific child process and have more options. *waitpid()* is the only one also available on Windows.

os.waitid(*idtype*, *id*, *options*, /)

Wait for the completion of a child process.

idtype can be *P_PID*, *P_PGID*, *P_ALL*, or (on Linux) *P_PIDFD*. The interpretation of *id* depends on it; see their individual descriptions.

options is an OR combination of flags. At least one of *WEXITED*, *WSTOPPED* or *WCONTINUED* is required; *WNOHANG* and *WNOWAIT* are additional optional flags.

The return value is an object representing the data contained in the `siginfo_t` structure with the following attributes:

- `si_pid` (process ID)
- `si_uid` (real user ID of the child)
- `si_signo` (always *SIGCHLD*)
- `si_status` (the exit status or signal number, depending on `si_code`)
- `si_code` (see *CLD_EXITED* for possible values)

If *WNOHANG* is specified and there are no matching children in the requested state, `None` is returned. Otherwise, if there are no matching children that could be waited for, *ChildProcessError* is raised.

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

注釈

This function is not available on macOS.

Added in version 3.3.

`os.waitpid`(*pid*, *options*, */*)

この関数の詳細は Unix と Windows で異なります。

Unix の場合：プロセス id *pid* で与えられた子プロセスの完了を待機し、子プロセスのプロセス id と (*wait()* と同様にコード化された) 終了ステータスインジケーターからなるタプルを返します。この関数の動作は *options* によって変わります。通常の操作では `0` にします。

pid が `0` よりも大きい場合、*waitpid()* は特定のプロセスのステータス情報を要求します。*pid* が `0` の場合、現在のプロセスグループ内の任意の子プロセスの状態に対する要求です。*pid* が `-1` の場合、現在のプロセスの任意の子プロセスに対する要求です。*pid* が `-1` よりも小さい場合、プロセスグループ `-pid` (すなわち *pid* の絶対値) 内の任意のプロセスに対する要求です。

options is an OR combination of flags. If it contains *WNOHANG* and there are no matching children in the requested state, `(0, 0)` is returned. Otherwise, if there are no matching children that could be waited for, *ChildProcessError* is raised. Other options that can be used are *WUNTRACED* and *WCONTINUED*.

Windows では、プロセスハンドル *pid* を指定してプロセスの終了を待って、*pid* と、終了ステータスを 8bit 左シフトした値のタプルを返します。(シフトは、この関数をクロスプラットフォームで利用しやすくするために行われます) `0` 以下の *pid* は Windows では特別な意味を持っておらず、例外を発生させます。*options* の値は効果がありません。*pid* は、子プロセスで無くても、プロセス ID を知って

いるどんなプロセスでも参照することが可能です。*spawn** 関数を *P_NOWAIT* と共に呼び出した場合、適切なプロセスハンドルが返されます。

戻り値の終了ステータスを終了コードに変換するために *waitstatus_to_exitcode()* を使うことができます。

Availability: Unix, Windows, not Emscripten, not WASI.

バージョン 3.5 で変更: システムコールが中断されシグナルハンドラが例外を送出しなかった場合、この関数は *InterruptedError* 例外を送出する代わりにシステムコールを再試行するようになりました (論拠については **PEP 475** を参照してください)。

os.wait3(*options*)

waitpid() に似ていますが、プロセス id を引数に取らず、子プロセス id 、終了ステータスインジケータ、リソース使用情報の 3 要素からなるタプルを返します。リソース使用情報の詳しい情報は *resource.getrusage()* を参照してください。*options* 引数は *waitpid()* および *wait4()* に渡されるものと同じです。

戻り値の終了ステータスを終了コードに変換するために *waitstatus_to_exitcode()* を使うことができます。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.wait4(*pid*, *options*)

waitpid() に似ていますが、子プロセス id 、終了ステータスインジケータ、リソース使用情報の 3 要素からなるタプルを返します。リソース使用情報の詳しい情報は *resource.getrusage()* を参照してください。*wait4()* の引数は *waitpid()* に与えられるものと同じです。

戻り値の終了ステータスを終了コードに変換するために *waitstatus_to_exitcode()* を使うことができます。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.P_PID

os.P_PGID

os.P_ALL

os.P_PIDFD

waitid() の *idtype* に指定できる値です。これらは *id* がどう解釈されるかに影響します:

- P_PID - wait for the child whose PID is *id*.
- P_PGID - wait for any child whose progress group ID is *id*.
- P_ALL - wait for any child; *id* is ignored.
- P_PIDFD - wait for the child identified by the file descriptor *id* (a process file descriptor created with *pidfd_open()*).

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

> **注釈**
>
> P_PIDFD is only available on Linux >= 5.4.

Added in version 3.3.

Added in version 3.9: The P_PIDFD constant.

os.WCONTINUED

This *options* flag for *waitpid()*, *wait3()*, *wait4()*, and *waitid()* causes child processes to be reported if they have been continued from a job control stop since they were last reported.

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.WEXITED

This *options* flag for *waitid()* causes child processes that have terminated to be reported.

The other wait* functions always report children that have terminated, so this option is not available for them.

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

Added in version 3.3.

os.WSTOPPED

This *options* flag for *waitid()* causes child processes that have been stopped by the delivery of a signal to be reported.

This option is not available for the other wait* functions.

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

Added in version 3.3.

os.WUNTRACED

This *options* flag for *waitpid()*, *wait3()*, and *wait4()* causes child processes to also be reported if they have been stopped but their current state has not been reported since they were stopped.

This option is not available for *waitid()*.

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.WNOHANG

This *options* flag causes *waitpid()*, *wait3()*, *wait4()*, and *waitid()* to return right away if no child process status is available immediately.

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.WNOWAIT

This *options* flag causes *waitid()* to leave the child in a waitable state, so that a later wait*() call can be used to retrieve the child status information again.

This option is not available for the other wait* functions.

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.CLD_EXITED

os.CLD_KILLED

os.CLD_DUMPED

os.CLD_TRAPPED

os.CLD_STOPPED

os.CLD_CONTINUED

waitid() の返り値の si_code に設定され得る値です。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

Added in version 3.3.

バージョン 3.9 で変更: *CLD_KILLED* と *CLD_STOPPED* が追加されました。

os.waitstatus_to_exitcode(*status*)

待機ステータスを終了コードに変換します。

Unix の場合:

- 子プロセスが正常終了した場合 (WIFEXITED(status)``**が真の場合)、子プロセスの終了ステータス**（``WEXITSTATUS(status)) を返します: 戻り値は 0 または正の整数です。
- 子プロセスがシグナルによって終了した場合 (WIFSIGNALED(status)``**が真の場合)、子プロセスを終了したシグナルの番号に負符号をつけた** ``-signum (-WTERMSIG(status)) を返します: 戻り値は負の整数です。
- それ以外の場合、*ValueError* 例外を送出します。

Windows の場合、*status* を 8 ビット右にシフトした値を返します。

Unix の場合、プロセスがトレースされているか *waitpid()* が *WUNTRACED* オプションをつけて実行されている場合、呼び出しもとは最初に WIFSTOPPED(status) が真であるかを確認しなければなりません。この関数は WIFSTOPPED(status) が真の場合呼び出してはいけません。

参考

WIFEXITED(), *WEXITSTATUS()*, *WIFSIGNALED()*, *WTERMSIG()*, *WIFSTOPPED()*, *WSTOPSIG()* 関数。

Availability: Unix, Windows, not Emscripten, not WASI.

Added in version 3.9.

以下の関数は *system()* 、*wait()* 、あるいは *waitpid()* が返すプロセス状態コードを引数にとります。これらの関数はプロセスの配置を決めるために利用できます。

os.WCOREDUMP(*status*, /)

プロセスに対してコアダンプが生成されていた場合には True を、それ以外の場合は False を返します。

この関数は *WIFSIGNALED()* が真である場合のみ使用されるべきです。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.WIFCONTINUED(*status*)

Return True if a stopped child has been resumed by delivery of *SIGCONT* (if the process has been continued from a job control stop), otherwise return False.

WCONTINUED オプションを参照してください。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.WIFSTOPPED(*status*)

プロセスがシグナルの送信によって中断させられた場合に True を返します。それ以外の場合は False を返します。

WIFSTOPPED() は *waitpid()* が *WUNTRACED* オプションを使って実行されたか、もしくはプロセスがトレースされている場合 (*ptrace(2)* を参照してください) にのみ True を返します。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.WIFSIGNALED(*status*)

プロセスがシグナルによって終了させられた場合に True を返します。そうでない場合は False を返します。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.WIFEXITED(*status*)

プロセスが正常終了した場合、すなわち exit() や _exit() を呼び出したか、もしくは main() から戻ることにより終了した場合に True を返します。それ以外は False を返します。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.WEXITSTATUS(*status*)

プロセスの終了ステータスを返します。

この関数は *WIFEXITED()* が真である場合のみ使用されるべきです。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.WSTOPSIG(*status*)

プロセスを停止させたシグナル番号を返します。

この関数は *WIFSTOPPED()* が真である場合のみ使用されるべきです。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

os.WTERMSIG(*status*)

プロセスを終了させたシグナルの番号を返します。

この関数は *WIFSIGNALED()* が真である場合のみ使用されるべきです。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

16.1.8 スケジューラーへのインターフェイス

以下の関数は、オペレーティングシステムがプロセスに CPU 時間を割り当てる方法を制御します。これらは一部の Unix プラットフォームでのみ利用可能です。詳しくは Unix マニュアルページを参照してください。

Added in version 3.3.

次のスケジューリングポリシーは、オペレーティングシステムでサポートされていれば公開されます。

os.SCHED_OTHER

デフォルトのスケジューリングポリシーです。

os.SCHED_BATCH

常に CPU に負荷のかかる (CPU-intensive) プロセス用のポリシーです。他の対話式プロセスなどの応答性を維持するよう試みます。

os.SCHED_IDLE

非常に優先度の低いバックグラウンドタスク用のスケジューリングポリシーです。

os.SCHED_SPORADIC

散発的なサーバープログラム用のスケジューリングポリシーです。

os.SCHED_FIFO

FIFO (First In, First Out) 型のスケジューリングポリシーです。

os.SCHED_RR

ラウンドロビン型のスケジューリングポリシーです。

os.SCHED_RESET_ON_FORK

このフラグは他のスケジューリングポリシーとともに論理和指定できます。このフラグが与えられたプロセスが fork されると、その子プロセスのスケジューリングポリシーおよび優先度はデフォルトにリセットされます。

class os.sched_param(*sched_priority*)

このクラスは、*sched_setparam()*、*sched_setscheduler()*、および *sched_getparam()* で使用される、調節可能なスケジューリングパラメーターを表します。これはイミュータブルです。

現在、一つの引数のみ指定できます:

sched_priority

スケジューリングポリシーのスケジューリング優先度です。

os.sched_get_priority_min(*policy*)

policy の最小優先度値を取得します。*policy* には上記のスケジューリングポリシー定数の一つを指定します。

os.sched_get_priority_max(*policy*)

policy の最大優先度値を取得します。*policy* には上記のスケジューリングポリシー定数の一つを指定します。

os.sched_setscheduler(*pid*, *policy*, *param*, */*)

PID *pid* のプロセスのスケジューリングポリシーを設定します。*pid* が 0 の場合、呼び出しプロセスを意味します。*policy* には上記のスケジューリングポリシー定数の一つを指定します。*param* は *sched_param* のインスタンスです。

os.sched_getscheduler(*pid*, */*)

PID *pid* のプロセスのスケジューリングポリシーを返します。*pid* が 0 の場合、呼び出しプロセスを意味します。返り値は上記のスケジューリングポリシー定数の一つになります。

os.sched_setparam(*pid*, *param*, */*)

PID *pid* を持つプロセスのスケジューリングパラメータを設定します。*pid* を 0 とした場合呼び出しプロセスを意味します。*param* は *sched_param* インスタンスです。

os.sched_getparam(*pid*, */*)

PID *pid* のプロセスのスケジューリングパラメーターを *sched_param* のインスタンスとして返します。*pid* が 0 の場合、呼び出しプロセスを意味します。

os.sched_rr_get_interval(*pid*, */*)

PID *pid* のプロセスのラウンドロビンクォンタム (秒) を返します。*pid* が 0 の場合、呼び出しプロセスを意味します。

os.sched_yield()

Voluntarily relinquish the CPU. See *sched_yield(2)* for details.

os.sched_setaffinity(*pid*, *mask*, */*)

PID *pid* のプロセス (0 であれば現在のプロセス) を CPU の集合に制限します。*mask* はプロセスを制限する CPU の集合を表す整数のイテラブルなオブジェクトです。

os.sched_getaffinity(*pid*, /)

Return the set of CPUs the process with PID *pid* is restricted to.

If *pid* is zero, return the set of CPUs the calling thread of the current process is restricted to.

16.1.9 雑多なシステム情報

os.confstr(*name*, /)

システム設定値を文字列で返します。*name* には取得したい設定名を指定します；この値は定義済みのシステム値名を表す文字列にすることができます；名前は多くの標準 (POSIX.1 、Unix 95 、Unix 98 その他) で定義されています。ホストオペレーティングシステムの関知する名前は `confstr_names` 辞書のキーとして与えられています。このマップ型オブジェクトに入っていない設定変数については、*name* に整数を渡してもかまいません。

name に指定された設定値が定義されていない場合、`None` を返します。

name が文字列で、かつ不明の場合、*ValueError* を送出します。*name* の指定値がホストシステムでサポートされておらず、`confstr_names` にも入っていない場合、*errno.EINVAL* をエラー番号として *OSError* を送出します。

Availability: Unix.

os.confstr_names

confstr() が受理する名前を、ホストオペレーティングシステムで定義されている整数値に対応付けている辞書です。この辞書はシステムでどの設定名が定義されているかを決定するために利用できます。

Availability: Unix.

os.cpu_count()

Return the number of logical CPUs in the system. Returns `None` if undetermined.

This number is not equivalent to the number of logical CPUs the current process can use. `len(os.sched_getaffinity(0))` gets the number of logical CPUs the calling thread of the current process is restricted to

Added in version 3.4.

os.getloadavg()

過去 1 分、5 分、および 15 分間の、システムの実行キューの平均プロセス数を返します。平均負荷が得られない場合には *OSError* を送出します。

Availability: Unix.

os.sysconf(*name*, /)

整数値のシステム設定値を返します。*name* で指定された設定値が定義されていない場合、`-1` が返されます。*name* に関するコメントとしては、*confstr()* で述べた内容が同様に当てはまります；既知の設定名についての情報を与える辞書は `sysconf_names` で与えられています。

Availability: Unix.

os.sysconf_names

sysconf() が受理する名前を、ホストオペレーティングシステムで定義されている整数値に対応付けている辞書です。この辞書はシステムでどの設定名が定義されているかを決定するために利用できます。

Availability: Unix.

バージョン 3.11 で変更: Add `'SC_MINSIGSTKSZ'` name.

以下のデータ値はパス名編集操作をサポートするために利用されます。これらの値はすべてのプラットフォームで定義されています。

パス名に対する高水準の操作は *os.path* モジュールで定義されています。

os.curdir

現在のディレクトリ参照するためにオペレーティングシステムで使われる文字列定数です。POSIX と Windows では `'.'` になります。*os.path* からも利用できます。

os.pardir

親ディレクトリを参照するためにオペレーティングシステムで使われる文字列定数です。POSIX と Windows では `'..'` になります。*os.path* からも利用できます。

os.sep

パス名を要素に分割するためにオペレーティングシステムで利用されている文字です。例えば POSIX では `'/'` で、Windows では `'\\'` です。しかし、このことを知っているだけではパス名を解析したり、パス名同士を結合したりするには不十分です --- こうした操作には *os.path.split()* や *os.path.join()* を使用してください --- が、たまに便利なこともあります。*os.path* からも利用できます。

os.altsep

文字パス名を要素に分割する際にオペレーティングシステムで利用されるもう一つの文字で、分割文字が一つしかない場合には `None` になります。この値は `sep` がバックスラッシュとなっている DOS や Windows システムでは `'/'` に設定されています。*os.path* からも利用できます。

os.extsep

ベースのファイル名と拡張子を分ける文字です。例えば、`os.py` であれば `'.'` です。*os.path* からも利用できます。

os.pathsep

(`PATH` のような) サーチパス内の要素を分割するためにオペレーティングシステムが慣習的に用いる文字で、POSIX における `':'` や DOS および Windows における `';'` に相当します。*os.path* からも利用できます。

os.defpath

*exec*p** や *spawn*p** において、環境変数辞書内に `'PATH'` キーがない場合に使われる標準設定のサーチパスです。*os.path* からも利用できます。

os.linesep

現在のプラットフォーム上で行を分割（あるいは終端）するために用いられている文字列です。この値は例えば POSIX での '\n' や Mac OS での '\r' のように、単一の文字にもなりますし、例えば Windows での '\r\n' のように複数の文字列にもなります。テキストモードで開いたファイルに書き込む時には、*os.linesep* を利用しないでください。すべてのプラットフォームで、単一の '\n' を使用してください。

os.devnull

ヌルデバイスのファイルパスです。例えば POSIX では '/dev/null' で、Windows では 'nul' です。この値は *os.path* からも利用できます。

os.RTLD_LAZY

os.RTLD_NOW

os.RTLD_GLOBAL

os.RTLD_LOCAL

os.RTLD_NODELETE

os.RTLD_NOLOAD

os.RTLD_DEEPBIND

setdlopenflags() 関数と *getdlopenflags()* 関数と一緒に使用するフラグ。それぞれのフラグの意味については、Unix マニュアルの *dlopen(3)* ページを参照してください。

Added in version 3.3.

16.1.10 乱数

os.getrandom(*size*, *flags=0*)

最大で *size* バイトからなるランダムなバイト列を返します。この関数は要求されたバイト数よりも少ないバイト数を返すことがあります。

バイト列は、ユーザー空間の乱数生成器や暗号目的ののシードとして利用できます。

getrandom() はデバイスドライバや他の環境ノイズ源から収集されたエントロピーに頼っています。不必要な大量のデータの読出しは、/dev/random と /dev/urandom デバイスの他のユーザーに負の影響を与えるでしょう。

The flags argument is a bit mask that can contain zero or more of the following values ORed together: *os.GRND_RANDOM* and *GRND_NONBLOCK*.

Linux getrandom() manual page も参照してください。

Availability: Linux >= 3.17.

Added in version 3.6.

os.urandom(*size*, /)

暗号に関する用途に適した *size* バイトからなるランダムなバイト文字列を返します。

この関数は OS 固有の乱数発生源からランダムなバイト列を生成して返します。この関数の返すデータは暗号を用いたアプリケーションで十分利用できる程度に予測不能ですが、実際のクオリティは OS の実装によって異なります。

Linux では、getrandom() システムコールが利用可能ならブロッキングモードで呼び出されます: すなわちシステムの urandom エントロピープールが初期化されるまで (128 ビットのエントロピーがカーネルにより収集されるまで) 処理がブロックされます。論拠については **PEP 524** を参照してください。Linux では、(*GRND_NONBLOCK* フラグを使って) 非ブロッキングモードでランダムなバイトを取得したり、システムの urandom エントロピープールが初期化されるまでポーリングするために *getrandom()* 関数を利用することができます。

Unix ライクなシステムでは、ランダムなバイトは /dev/urandom デバイスから読み込みます。/dev/urandom デバイスが利用できないか、もしくは読み取り不可のときは、*NotImplementedError* 例外が送出されます。

Windows で、BCryptGenRandom() を使用します。

参考

secrets モジュールは高レベルの乱数生成機能を提供します。プラットフォームが提供する乱数生成器に対する簡便なインターフェースについては、*random.SystemRandom* を参照してください。

バージョン 3.5 で変更: Linux 3.17 以降では、使用可能な場合に getrandom() システムコールが使用されるようになりました。OpenBSD 5.6 以降では、C getentropy() 関数が使用されるようになりました。これらの関数は、内部ファイル記述子を使用しません。

バージョン 3.5.2 で変更: Linux において、getrandom() システムコールがブロックするなら (urandom エントロピープールが初期化されていなければ) 、/dev/urandom を読む方法にフォールバックします。

バージョン 3.6 で変更: Linux で、セキュリティを高めるために、getrandom() をブロッキングモードで使用するようになりました。

バージョン 3.11 で変更: On Windows, BCryptGenRandom() is used instead of CryptGenRandom() which is deprecated.

os.GRND_NONBLOCK

デフォルトでは、*getrandom()* は /dev/random から読み込んだときにランダムなバイトが存在しない場合や、/dev/urandom から読み込んだときにエントロピープールが初期化されていない場合に処理をブロックします。

GRND_NONBLOCK フラグがセットされると、*getrandom()* はこれらの場合に処理をブロックせず、ただちに *BlockingIOError* 例外を送出します。

Added in version 3.6.

os.GRND_RANDOM

このビットがセットされた場合、ランダムバイトは /dev/urandom プールの代わりに /dev/random

プールから取り出されます。

Added in version 3.6.

16.2 io --- ストリームを扱うコアツール

ソースコード: Lib/io.py

16.2.1 概要

io モジュールは様々な種類の I/O を扱う Python の主要な機能を提供しています。I/O には主に 3 つの種類があります; **テキスト** *I/O*, **バイナリ** *I/O*, *raw I/O* です。これらは汎用的なカテゴリで、各カテゴリには様々なストレージが利用されます。これらのいずれかのカテゴリに属する具象オブジェクトは全て *file object* と呼ばれます。他によく使われる用語として **ストリーム** と *file-like* **オブジェクト** があります。

それぞれの具象ストリームオブジェクトは、カテゴリに応じた機能を持ちます。ストリームは読み込み専用、書き込み専用、読み書き可能のいずかになります。任意のランダムアクセス（前方、後方の任意の場所にシークする）が可能かもしれませんし、シーケンシャルアクセスしかできないかもしれません（例えばソケットやパイプなど）。

All streams are careful about the type of data you give to them. For example giving a *str* object to the `write()` method of a binary stream will raise a *TypeError*. So will giving a *bytes* object to the `write()` method of a text stream.

バージョン 3.3 で変更: 以前 *IOError* を送出していた操作が *OSError* を送出するようになりました。*IOError* は今は *OSError* の別名です。

テキスト I/O

テキスト I/O は、*str* オブジェクトを受け取り、生成します。すなわち、背後にあるストレージがバイト列 (例えばファイルなど) を格納するときは常に、透過的にデータのエンコード・デコードを行ない、オプションでプラットフォーム依存の改行文字変換を行います。

The easiest way to create a text stream is with *open()*, optionally specifying an encoding:

```
f = open("myfile.txt", "r", encoding="utf-8")
```

StringIO オブジェクトはインメモリーのテキストストリームです:

```
f = io.StringIO("some initial text data")
```

テキストストリームの API は *TextIOBase* のドキュメントで詳しく解説します。

バイナリ I/O

バイナリー I/O (*buffered I/O* とも呼ばれます) は *bytes-like* **オブジェクト** を受け取り *bytes* オブジェクトを生成します。エンコード、デコード、改行文字変換は一切行いません。このカテゴリのストリームは全ての非テキストデータや、テキストデータの扱いを手動で管理したい場合に利用することができます。

The easiest way to create a binary stream is with *open()* with `'b'` in the mode string:

```
f = open("myfile.jpg", "rb")
```

BytesIO はインメモリーのバイナリストリームです:

```
f = io.BytesIO(b"some initial binary data: \x00\x01")
```

バイナリーストリーム API は *BufferedIOBase* のドキュメントで詳しく解説します。

他のライブラリモジュールが、別のテキスト・バイナリーストリームを生成する方法を提供しています。例えば *socket.socket.makefile()* などです。

Raw I/O

Raw I/O (*unbuffered I/O* とも呼ばれます) は、バイナリーストリームやテキストストリームの低水準の部品としてよく利用されます。ユーザーコードで直接 raw ストリームを扱うべき場面は滅多にありません。とはいえ、バッファリングを無効にしてファイルをバイナリーモードで開くことで raw ストリームを作ることができます:

```
f = open("myfile.jpg", "rb", buffering=0)
```

raw ストリーム API は *RawIOBase* のドキュメントで詳しく解説します。

16.2.2 Text Encoding

The default encoding of *TextIOWrapper* and *open()* is locale-specific (*locale.getencoding()*).

However, many developers forget to specify the encoding when opening text files encoded in UTF-8 (e.g. JSON, TOML, Markdown, etc...) since most Unix platforms use UTF-8 locale by default. This causes bugs because the locale encoding is not UTF-8 for most Windows users. For example:

```
# May not work on Windows when non-ASCII characters in the file.
with open("README.md") as f:
    long_description = f.read()
```

Accordingly, it is highly recommended that you specify the encoding explicitly when opening text files. If you want to use UTF-8, pass `encoding="utf-8"`. To use the current locale encoding, `encoding="locale"` is supported since Python 3.10.

参考

Python UTF-8 Mode
: Python UTF-8 Mode can be used to change the default encoding to UTF-8 from locale-specific encoding.

PEP 686
: Python 3.15 will make *Python UTF-8 Mode* default.

Opt-in EncodingWarning

Added in version 3.10: See **PEP 597** for more details.

To find where the default locale encoding is used, you can enable the `-X warn_default_encoding` command line option or set the `PYTHONWARNDEFAULTENCODING` environment variable, which will emit an *EncodingWarning* when the default encoding is used.

If you are providing an API that uses *open()* or *TextIOWrapper* and passes `encoding=None` as a parameter, you can use *text_encoding()* so that callers of the API will emit an *EncodingWarning* if they don't pass an `encoding`. However, please consider using UTF-8 by default (i.e. `encoding="utf-8"`) for new APIs.

16.2.3 高水準のモジュールインターフェイス

`io.DEFAULT_BUFFER_SIZE`

このモジュールの buffered I/O クラスで利用されるデフォルトのバッファーサイズを表す整数です。可能であれば、*open()* は file の blksize (*os.stat()* で取得される) を利用します。

`io.open`(*file*, *mode='r'*, *buffering=-1*, *encoding=None*, *errors=None*, *newline=None*, *closefd=True*, *opener=None*)

組み込みの *open()* 関数のエイリアスです。

This function raises an *auditing event* `open` with arguments *path*, *mode* and *flags*. The *mode* and *flags* arguments may have been modified or inferred from the original call.

`io.open_code`(*path*)

`'rb'` モードでファイルを開きます。この関数はファイルの中身を実行可能なコードとして扱いたい場合にのみ使用します。

path should be a *str* and an absolute path.

The behavior of this function may be overridden by an earlier call to the `PyFile_SetOpenCodeHook()`. However, assuming that *path* is a *str* and an absolute path, `open_code(path)` should always behave the same as `open(path, 'rb')`. Overriding the behavior is intended for additional validation or preprocessing of the file.

Added in version 3.8.

`io.text_encoding`(*encoding*, *stacklevel=2*, */*)

This is a helper function for callables that use *open()* or *TextIOWrapper* and have an

encoding=None parameter.

This function returns *encoding* if it is not None. Otherwise, it returns "locale" or "utf-8" depending on *UTF-8 Mode*.

This function emits an *EncodingWarning* if *sys.flags.warn_default_encoding* is true and *encoding* is None. *stacklevel* specifies where the warning is emitted. For example:

```
def read_text(path, encoding=None):
    encoding = io.text_encoding(encoding)  # stacklevel=2
    with open(path, encoding) as f:
        return f.read()
```

In this example, an *EncodingWarning* is emitted for the caller of read_text().

See *Text Encoding* for more information.

Added in version 3.10.

バージョン 3.11 で変更: *text_encoding()* returns "utf-8" when UTF-8 mode is enabled and *encoding* is None.

exception io.BlockingIOError

互換性のための、組み込みの *BlockingIOError* 例外のエイリアスです。

exception io.UnsupportedOperation

OSError と *ValueError* を継承した例外です。ストリームがサポートしていない操作を行おうとした時に送出されます。

参考

sys 標準 IO ストリームを持っています: *sys.stdin*, *sys.stdout*, *sys.stderr*。

16.2.4 クラス階層

I/O ストリームの実装はクラス階層に分けて整理されています。まずストリームのカテゴリを分類するための**抽象基底クラス** (ABC) があり、続いて標準のストリーム実装を行う具象クラス群があります。

注釈

The abstract base classes also provide default implementations of some methods in order to help implementation of concrete stream classes. For example, *BufferedIOBase* provides unoptimized implementations of readinto() and readline().

I/O 階層の最上位には抽象基底クラスの *IOBase* があります。*IOBase* ではストリームに対して基本的なイン

ターフェースを定義しています。しかしながら、ストリームに対する読み込みと書き込みが分離されていないことに注意してください。実装においては与えられた操作をサポートしない場合は *UnsupportedOperation* を送出することが許されています。

RawIOBase ABC は *IOBase* を拡張します。このクラスはストリームからの bytes の読み書きを扱います。*FileIO* は、*RawIOBase* を継承してマシンのファイルシステム中のファイルへのインターフェースを提供します。

The *BufferedIOBase* ABC extends *IOBase*. It deals with buffering on a raw binary stream (*RawIOBase*). Its subclasses, *BufferedWriter*, *BufferedReader*, and *BufferedRWPair* buffer raw binary streams that are writable, readable, and both readable and writable, respectively. *BufferedRandom* provides a buffered interface to seekable streams. Another *BufferedIOBase* subclass, *BytesIO*, is a stream of in-memory bytes.

TextIOBase ABC は *IOBase* を拡張します。このクラスはテキストをあらわすバイトストリームを対象とし、バイトデータと文字列の間のエンコーディングやデコーディングを適切に行います。*TextIOWrapper* は *TextIOBase* を拡張し、バッファリングされた生のストリーム (*BufferedIOBase*) に対するバッファリングされたテキストのインターフェースです。最後に、*StringIO* はメモリ上のテキストデータに対するストリームです。

引数名は規約に含まれていません。そして *open()* の引数だけがキーワード引数として用いられることが意図されています。

次のテーブルは *io* モジュールが提供する ABC の概要です:

ABC	継承元	スタブメソッド	Mixin するメソッドとプロパティ
IOBase		fileno, seek, truncate	close, closed, __enter__, __exit__, flush, isatty, __iter__, __next__, readable, readline, readlines, seekable, tell, writable, writelines
RawIOBase	*IOBase*	readinto, write	*IOBase* から継承したメソッド、read, readall
BufferedIOBase	*IOBase*	detach, read, read1, write	*IOBase* から継承したメソッド、readinto, readinto1
TextIOBase	*IOBase*	detach, read, readline, write	*IOBase* から継承したメソッド、encoding, errors, newlines

I/O 基底クラス

class io.IOBase

The abstract base class for all I/O classes.

継承先のクラスが選択的にオーバライドできるように、このクラスは多くのメソッドに空の抽象実装をしています。デフォルトの実装では、読み込み、書き込み、シークができないファイルを表現します。

Even though *IOBase* does not declare `read()` or `write()` because their signatures will vary, implementations and clients should consider those methods part of the interface. Also, implementations may raise a *ValueError* (or *UnsupportedOperation*) when operations they do not support are called.

ファイルへのバイナリデータの読み書きに用いられる基本型は *bytes* です。他の *bytes-like* **オブジェクト** もメソッドの引数として受け付けられます。テキスト I/O クラスは *str* データを扱います。

閉じられたストリームに対するメソッド呼び出しは (問い合わせであっても) 未定義です。この場合、実装は *ValueError* を送出することがあります。

IOBase (とそのサブクラス) はイテレータプロトコルをサポートします。*IOBase* オブジェクトをイテレートすると、ストリーム内の行が yield されます。ストリーム内の行の定義は、そのストリームが (バイト列を yield する) バイナリストリームか (文字列を yield する) テキストストリームかによって、少し異なります。下の *readline()* を参照してください。

IOBase はコンテキストマネージャでもあります。そのため `with` 構文をサポートします。次の例では、`with` 構文が終わった後で---たとえ例外が発生した場合でも、*file* は閉じられます。

```
with open('spam.txt', 'w') as file:
    file.write('Spam and eggs!')
```

IOBase は以下のデータ属性とメソッドを提供します:

close()

このストリームをフラッシュして閉じます。このメソッドはファイルが既に閉じられていた場合は特に何の効果もありません。いったんファイルが閉じられると、すべてのファイルに対する操作 (例えば読み込みや書き込み) で *ValueError* が発生します。

利便性のためにこのメソッドを複数回呼ぶことは許されています。しかし、効果があるのは最初の 1 回だけです。

closed

ストリームが閉じられていた場合 `True` になります。

fileno()

ストリームが保持しているファイル記述子 (整数値) が存在する場合はそれを返します。もし IO オブジェクトがファイル記述子を使っていない場合は *OSError* が発生します。

flush()

適用可能であればストリームの書き込みバッファをフラッシュします。読み出し専用や非ブロッキ

ングストリームでは何もしません。

isatty()

ストリームが対話的であれば (つまりターミナルや tty デバイスにつながっている場合) True を返します。

readable()

Return True if the stream can be read from. If False, read() will raise *OSError*.

readline(*size=-1*, /)

ストリームから 1 行読み込んで返します。もし *size* が指定された場合、最大で *size* バイトが読み込まれます。

バイナリファイルでは行末文字は常に b'\n' となります。テキストファイルでは、認識される行末文字を選択するために *open()* に対する *newline* 引数が使われます。

readlines(*hint=-1*, /)

ストリームから行のリストを読み込んで返します。*hint* を指定することで、読み込む行数を制御できます。もし読み込んだすべての行のサイズ (バイト数、もしくは文字数) が *hint* の値を超えた場合、それ以上の行は読み込まれません。

引数 *hint* の値が 0 以下、および None の場合は、ヒントがないものとして取り扱われます。

Note that it's already possible to iterate on file objects using for line in file: ... without calling file.readlines().

seek(*offset*, *whence=os.SEEK_SET*, /)

Change the stream position to the given byte *offset*, interpreted relative to the position indicated by *whence*, and return the new absolute position. Values for *whence* are:

- *os.SEEK_SET* or 0 -- start of the stream (the default); *offset* should be zero or positive
- *os.SEEK_CUR* or 1 -- current stream position; *offset* may be negative
- *os.SEEK_END* or 2 -- end of the stream; *offset* is usually negative

Added in version 3.1: The SEEK_* constants.

Added in version 3.3: Some operating systems could support additional values, like *os.SEEK_HOLE* or *os.SEEK_DATA*. The valid values for a file could depend on it being open in text or binary mode.

seekable()

ストリームがランダムアクセスをサポートしている場合、True を返します。False の場合、*seek()*、*tell()*、*truncate()* を使用すると *OSError* を発生させます。

tell()

現在のストリーム位置を返します。

truncate(*size=None*, */*)

ストリームのサイズを、指定された *size* バイト (または *size* が指定されていない場合、現在位置) に変更します。現在のストリーム位置は変更されません。このサイズ変更により、現在のファイルサイズを拡大または縮小させることができます。拡大の場合には、新しいファイル領域の内容はプラットホームによって異なります (ほとんどのシステムでは、追加のバイトが 0 で埋められます)。新しいファイルサイズが返されます。

バージョン 3.5 で変更: Windows で、拡大時に追加領域を 0 で埋めるようになりました。

writable()

Return `True` if the stream supports writing. If `False`, `write()` and *truncate()* will raise *OSError*.

writelines(*lines*, */*)

ストリームに行のリストを書き込みます。行区切り文字は追加されないので、書き込む各行の行末に行区切り文字を含ませるのが一般的です。

__del__()

オブジェクトの破壊の用意をします。このメソッドはインスタンスの *close()* メソッドを呼びます。*IOBase* はこのメソッドのデフォルトの実装を提供します

class io.RawIOBase

Base class for raw binary streams. It inherits from *IOBase*.

生のバイナリストリームは典型的に、背後にある OS デバイスや API への低水準なアクセスを提供し、それらを高水準の基本要素へカプセル化しようとはしません (そのような機能は後述するバッファされたバイナリストリームやテキストストリームのような高水準のクラスで行われます)。

RawIOBase は *IOBase* が提供するメソッドに加えて、以下のメソッドを提供します:

read(*size=-1*, */*)

オブジェクトを *size* バイトまで読み込み、それを返します。簡単のため、*size* が指定されていないか -1 の場合は、EOF までの全てのバイトを返します。そうでない場合は、システムコール呼び出しが一度だけ行われます。オペレーティングシステムコールから返ってきたものが *size* バイトより少なければ、*size* バイトより少ない返り値になることがあります。

size が 0 でないのに 0 バイトが返った場合、それはファイルの終端を表します。オブジェクトがノンブロッキングモードで、1 バイトも読み込めなければ、`None` が返されます。

デフォルトの実装は *readall()* と *readinto()* に従います。

readall()

EOF までストリームからすべてのバイトを読み込みます。必要な場合はストリームに対して複数の呼び出しをします。

readinto(*b*, */*)

あらかじめ確保された書き込み可能な *bytes* **類オブジェクト** *b* にバイト列を読み込み、読み込ん

だバイト数を返します。例えば、*b* は *bytearray* です。オブジェクトがノンブロッキングモードで、1 バイトも読み込めなければ、None が返されます。

write(*b*, */*)

与えられた *bytes-like* **オブジェクト** *b* を生ストリームに書き込み、書き込んだバイト数を返します。これは、根底の生ストリームの性質や、特にノンブロッキングである場合に、*b* のバイト数より小さくなることがあります。生ストリームがブロックされないように設定されていて、かつ 1 バイトも即座に書き込むことができなければ、None が返されます。このメソッドから返った後で呼び出し元は *b* を解放したり変更したりするかもしれないので、実装はメソッド呼び出しの間だけ *b* にアクセスすべきです。

class io.BufferedIOBase

Base class for binary streams that support some kind of buffering. It inherits from *IOBase*.

The main difference with *RawIOBase* is that methods *read()*, *readinto()* and *write()* will try (respectively) to read as much input as requested or to consume all given output, at the expense of making perhaps more than one system call.

In addition, those methods can raise *BlockingIOError* if the underlying raw stream is in non-blocking mode and cannot take or give enough data; unlike their *RawIOBase* counterparts, they will never return None.

さらに、*read()* メソッドは、*readinto()* に従うデフォルト実装を持ちません。

通常の *BufferedIOBase* 実装は *RawIOBase* 実装を継承せずに、*BufferedWriter* と *BufferedReader* がするようにこれをラップすべきです。

BufferedIOBase は *IOBase* から継承した属性とメソッドに加えて、以下のデータ属性とメソッドを提供またはオーバーライドします:

raw

BufferedIOBase が扱う根底の生ストリーム (*RawIOBase* インスタンス) を返します。これは *BufferedIOBase* API には含まれず、よって実装に含まれないことがあります。

detach()

根底の生ストリームをバッファから分離して返します。

生ストリームが取り外された後、バッファは使用不能状態になります。

バッファには、*BytesIO* など、このメソッドで返される単体のストリームという概念を持たないものがあります。これらは *UnsupportedOperation* を送出します。

Added in version 3.1.

read(*size=-1*, */*)

Read and return up to *size* bytes. If the argument is omitted, None, or negative, data is read and returned until EOF is reached. An empty *bytes* object is returned if the stream is already at EOF.

If the argument is positive, and the underlying raw stream is not interactive, multiple raw reads may be issued to satisfy the byte count (unless EOF is reached first). But for interactive raw streams, at most one raw read will be issued, and a short result does not imply that EOF is imminent.

元になる生ストリームがノンブロッキングモードで、呼び出された時点でデータを持っていなければ、*BlockingIOError* が送出されます。

read1(*size=-1*, */*)

Read and return up to *size* bytes, with at most one call to the underlying raw stream's *read()* (or *readinto()*) method. This can be useful if you are implementing your own buffering on top of a *BufferedIOBase* object.

If *size* is `-1` (the default), an arbitrary number of bytes are returned (more than zero unless EOF is reached).

readinto(*b*, */*)

あらかじめ確保された書き込み可能な *bytes* **類オブジェクト** *b* にバイト列を読み込み、読み込んだバイト数を返します。例えば、*b* は *bytearray* です。

read() と同様に、下層の raw ストリームが対話的でない限り、複数の読み込みは下層の raw ストリームに与えられるかもしれません。

元になる生ストリームがノンブロッキングモードで、呼び出された時点でデータを持っていなければ、*BlockingIOError* が送出されます。

readinto1(*b*, */*)

根底の raw ストリームの *read()* (または *readinto()*) メソッドを高々 1 回呼び出し、あらかじめ確保された書き込み可能な *bytes-like* **オブジェクト** *b* にバイト列を読み込みます。読み込んだバイト数を返します。

元になる生ストリームがノンブロッキングモードで、呼び出された時点でデータを持っていなければ、*BlockingIOError* が送出されます。

Added in version 3.5.

write(*b*, */*)

与えられた *bytes-like* **オブジェクト** *b* を書き込み、書き込んだバイト数を返します (これは常に *b* のバイト数と等しくなります。なぜなら、もし書き込みに失敗した場合は *OSError* が発生するからです)。実際の実装に依存して、これらのバイト列は根底のストリームに即座に書き込まれることもあれば、パフォーマンスやレイテンシの関係でバッファに保持されることもあります。

ノンブロッキングモードであるとき、バッファが満杯で根底の生ストリームが書き込み時点でさらなるデータを受け付けられない場合 *BlockingIOError* が送出されます。

このメソッドが戻った後で、呼び出し元は *b* を解放、または変更するかもしれないので、実装はメソッド呼び出しの間だけ *b* にアクセスすべきです。

生ファイル I/O

class io.**FileIO**(*name*, *mode='r'*, *closefd=True*, *opener=None*)

A raw binary stream representing an OS-level file containing bytes data. It inherits from *RawIOBase*.

name は、次の 2 つのいずれかです。

- 開くファイルへのパスを表す文字列または *bytes* オブジェクト。この場合、closefd は `True` (デフォルト) でなければなりません。`True` でない場合、エラーが送出されます。
- 結果の *FileIO* オブジェクトがアクセスを与える、既存の OS レベルファイル記述子の数を表す整数。FileIO オブジェクトが閉じられると、*closefd* が `False` に設定されていない場合、この fd も閉じられます。

mode は 読み込み（デフォルト）、書き込み、排他的作成、追記に対し `'r'` 、`'w'` 、`'x'` 、`'a'` です。ファイルは書き込みや追記で開かれたときに存在しない場合作成されます。書き込みのときにファイルの内容は破棄されます。作成時に既に存在する場合は *FileExistsError* が送出されます。作成のためにファイルを開くのは暗黙的に書き込みなので、このモードは `'w'` と同じように振る舞います。読み込みと書き込みを同時に許可するにはモードに `'+'` を加えてください。

The *read()* (when called with a positive argument), *readinto()* and *write()* methods on this class will only make one system call.

呼び出し可能オブジェクトを *opener* として与えることで、カスタムのオープナーが使えます。そしてファイルオブジェクトの基底のファイルディスクリプタは、*opener* を (*name*, *flags*) で呼び出して得られます。*opener* は開いたファイルディスクリプタを返さなければなりません。(*os.open* を *opener* として渡すと、`None` を渡したのと同様の機能になります。)

新たに作成されたファイルは **継承不可** です。

opener 引数を使う例については *open()* 組み込み関数を参照してください。

バージョン 3.3 で変更: *opener* 引数が追加されました。`'x'` モードが追加されました。

バージョン 3.4 で変更: ファイルが継承不可になりました。

FileIO は *RawIOBase* と *IOBase* から継承したデータ属性に加えて以下のデータ属性を提供します:

mode

コンストラクタに渡されたモードです。

name

ファイル名。コンストラクタに名前が渡されなかったときはファイル記述子になります。

バッファ付きストリーム

バッファ付き I/O ストリームは、I/O デバイスに生 I/O より高レベルなインターフェースを提供します。

class io.**BytesIO**(*initial_bytes=b''*)

A binary stream using an in-memory bytes buffer. It inherits from *BufferedIOBase*. The buffer is discarded when the *close()* method is called.

省略可能な引数 *initial_bytes* は、初期データを含んだ *bytes-like* **オブジェクト** です。

BytesIO は *BufferedIOBase* または *IOBase* からのメソッドに加えて、以下のメソッドを提供もしくはオーバーライドします:

getbuffer()

バッファの内容をコピーすることなく、その内容の上に、読み込み及び書き込みが可能なビューを返します。また、このビューを変更すると、バッファの内容は透過的に更新されます:

```
>>> b = io.BytesIO(b"abcdef")
>>> view = b.getbuffer()
>>> view[2:4] = b"56"
>>> b.getvalue()
b'ab56ef'
```

注釈

ビューが存在する限り、*BytesIO* オブジェクトはリサイズやクローズされません。

Added in version 3.2.

getvalue()

バッファの全内容を含む *bytes* を返します。

read1(*size=-1*, */*)

BytesIO においては、このメソッドは *read()* と同じです。

バージョン 3.7 で変更: *size* 引数が任意になりました。

readinto1(*b*, */*)

BytesIO においては、このメソッドは *readinto()* と同じです。

Added in version 3.5.

class io.BufferedReader(*raw*, *buffer_size=DEFAULT_BUFFER_SIZE*)

A buffered binary stream providing higher-level access to a readable, non seekable *RawIOBase* raw binary stream. It inherits from *BufferedIOBase*.

このオブジェクトからデータを読み出した時、背後にある生のストリームからはより大きな量のデータの読み出しがリクエストされ、内部バッファに読み出したデータが保持されることがあります。バッファされたデータはその後の読み出し処理で直接返すことができます。

このコンストラクタは与えられた *raw* ストリームと *buffer_size* に対し *BufferedReader* を生成します。*buffer_size* が省略された場合、代わりに *DEFAULT_BUFFER_SIZE* が使われます。

BufferedReader は *BufferedIOBase* または *IOBase* からのメソッドに加えて、以下のメソッドを提供もしくはオーバーライドします:

peek(*size=0*, */*)

Return bytes from the stream without advancing the position. At most one single read on the raw stream is done to satisfy the call. The number of bytes returned may be less or more than requested.

read(*size=-1*, */*)

Read and return *size* bytes, or if *size* is not given or negative, until EOF or if the read call would block in non-blocking mode.

read1(*size=-1*, */*)

Read and return up to *size* bytes with only one call on the raw stream. If at least one byte is buffered, only buffered bytes are returned. Otherwise, one raw stream read call is made.

バージョン 3.7 で変更: *size* 引数が任意になりました。

class io.BufferedWriter(*raw*, *buffer_size=DEFAULT_BUFFER_SIZE*)

A buffered binary stream providing higher-level access to a writeable, non seekable *RawIOBase* raw binary stream. It inherits from *BufferedIOBase*.

このオブジェクトに対して書き込みを行なったとき、データは通常内部バッファに配置されます。バッファは以下に示すさまざまな条件で背後にある *RawIOBase* オブジェクトに書き込まれます:

- 保留中の全データに対してバッファが足りなくなったとき;
- when *flush()* is called;
- when a *seek()* is requested (for *BufferedRandom* objects);
- *BufferedWriter* オブジェクトが閉じられたり破棄されたりしたとき。

このコンストラクタは与えられた書き込み可能な *raw* ストリームに対し *BufferedWriter* を生成します。*buffer_size* が省略された場合、*DEFAULT_BUFFER_SIZE* がデフォルトになります。

BufferedWriter は *BufferedIOBase* または *IOBase* からのメソッドに加えて、以下のメソッドを提供もしくはオーバーライドします:

flush()

バッファに保持されたバイト列を生ストリームに強制的に流し込みます。生ストリームがブロックした場合 *BlockingIOError* が送出されます。

write(*b*, */*)

Write the *bytes-like object*, *b*, and return the number of bytes written. When in non-blocking mode, a *BlockingIOError* is raised if the buffer needs to be written out but the raw stream blocks.

class io.BufferedRandom(*raw*, *buffer_size=DEFAULT_BUFFER_SIZE*)

A buffered binary stream providing higher-level access to a seekable *RawIOBase* raw binary stream. It inherits from *BufferedReader* and *BufferedWriter*.

このコンストラクタは第一引数として与えられるシーク可能な生ストリームに対し、リーダーおよびライターを作成します。*buffer_size* が省略された場合、*DEFAULT_BUFFER_SIZE* がデフォルトになります。

BufferedRandom is capable of anything *BufferedReader* or *BufferedWriter* can do. In addition, *seek()* and *tell()* are guaranteed to be implemented.

class io.BufferedRWPair(*reader*, *writer*, *buffer_size=DEFAULT_BUFFER_SIZE*, /)

A buffered binary stream providing higher-level access to two non seekable *RawIOBase* raw binary streams---one readable, the other writeable. It inherits from *BufferedIOBase*.

reader と *writer* はそれぞれ読み込み可能、書き込み可能な *RawIOBase* オブジェクトです。*buffer_size* が省略された場合 *DEFAULT_BUFFER_SIZE* がデフォルトになります。

BufferedRWPair は、*UnsupportedOperation* を送出する *detach()* を除く、*BufferedIOBase* の全てのメソッドを実装します。

> **警告**
>
> *BufferedRWPair* は下層の生ストリームのアクセスを同期しようとはしません。同じオブジェクトをリーダとライタとして渡してはいけません。その場合は代わりに *BufferedRandom* を使用してください。

テキスト I/O

class io.TextIOBase

Base class for text streams. This class provides a character and line based interface to stream I/O. It inherits from *IOBase*.

IOBase から継承した属性とメソッドに加えて、*TextIOBase* は以下のデータ属性とメソッドを提供しています:

encoding

エンコーディング名で、ストリームのバイト列を文字列にデコードするとき、また文字列をバイト列にエンコードするときに使われます。

errors

このエンコーダやデコーダのエラー設定です。

newlines

文字列、文字列のタプル、または `None` で、改行がどのように読み換えられるかを指定します。実装や内部コンストラクタのフラグに依って、これは利用できないことがあります。

buffer

The underlying binary buffer (a *BufferedIOBase* instance) that *TextIOBase* deals with. This is not part of the *TextIOBase* API and may not exist in some implementations.

detach()

根底のバイナリバッファを *TextIOBase* から分離して返します。

根底のバッファが取り外された後、*TextIOBase* は使用不能状態になります。

TextIOBase 実装には、*StringIO* など、根底のバッファという概念を持たないものがあります。これらを呼び出すと *UnsupportedOperation* を送出します。

Added in version 3.1.

read(*size=-1*, */*)

最大 *size* 文字をストリームから読み込み、一つの *str* にして返します。*size* が負の値または None ならば、EOF まで読みます。

readline(*size=-1*, */*)

Read until newline or EOF and return a single *str*. If the stream is already at EOF, an empty string is returned.

size が指定された場合、最大 *size* 文字が読み込まれます。

seek(*offset*, *whence=SEEK_SET*, */*)

Change the stream position to the given *offset*. Behaviour depends on the *whence* parameter. The default value for *whence* is SEEK_SET.

- SEEK_SET or 0: seek from the start of the stream (the default); *offset* must either be a number returned by *TextIOBase.tell()*, or zero. Any other *offset* value produces undefined behaviour.
- SEEK_CUR or 1: "seek" to the current position; *offset* must be zero, which is a no-operation (all other values are unsupported).
- SEEK_END or 2: seek to the end of the stream; *offset* must be zero (all other values are unsupported).

新しい絶対位置を、不透明な数値で返します。

Added in version 3.1: The SEEK_* constants.

tell()

ストリームの現在位置を不透明な数値で返します。この値は根底のバイナリストレージ内でのバイト数を表すとは限りません。

write(*s*, */*)

文字列 *s* をストリームに書き出し、書き出された文字数を返します。

class io.TextIOWrapper(*buffer*, *encoding=None*, *errors=None*, *newline=None*, *line_buffering=False*, *write_through=False*)

A buffered text stream providing higher-level access to a *BufferedIOBase* buffered binary stream. It inherits from *TextIOBase*.

encoding gives the name of the encoding that the stream will be decoded or encoded with. It defaults to *locale.getencoding()*. `encoding="locale"` can be used to specify the current locale's encoding explicitly. See *Text Encoding* for more information.

errors はオプションの文字列で、エンコードやデコードの際のエラーをどのように扱うかを指定します。エンコードエラーがあったときに *ValueError* 例外を送出させるには `'strict'` を渡します (デフォルトの `None` でも同じです)。エラーを無視させるには `'ignore'` を渡します。(エンコーディングエラーを無視するとデータを喪失する可能性があることに注意してください。) `'replace'` は不正な形式の文字の代わりにマーカ (たとえば `'?'`) を挿入させます。`'backslashreplace'` を指定すると、不正な形式のデータをバックスラッシュ付きのエスケープシーケンスに置換します。書き込み時には `'xmlcharrefreplace'` (適切な XML 文字参照に置換) や `'namereplace'` (`\N{...}` エスケープシーケンスに置換) も使えます。他にも *codecs.register_error()* で登録されたエラー処理名が有効です。

newline は行末をどのように処理するかを制御します 。`None`, `''`, `'\n'`, `'\r'`, `'\r\n'` のいずれかです。これは以下のように動作します:

- ストリームからの入力を読み込んでいるとき、もし *newline* が `None` ならば *universal newlines* モードが有効になります。入力中の行は `'\n'`, `'\r'`, または `'\r\n'` のいずれで終わってもよく、それらは呼び出し元に返される前に "'n'" に変換されます。*newline* が `''` の場合、universal newlines モードは有効になりますが、行末のコードは変換されずに呼び出し元に返されます。*newline* がその他の有効な値の場合は、入力行は与えられた文字列のみで終端され、行末は変換されずに呼び出し元に返されます。
- ストリームへの出力の書き込み時、*newline* が `None` の場合、全ての `'\n'` 文字はシステムのデフォルトの行セパレータ *os.linesep* に変換されます。*newline* が `''` または `'\n'` の場合は変換されません。*newline* がその他の正当な値の場合、全ての `'\n'` 文字は与えられた文字列に変換されます。

If *line_buffering* is `True`, *flush()* is implied when a call to write contains a newline character or a carriage return.

If *write_through* is `True`, calls to *write()* are guaranteed not to be buffered: any data written on the *TextIOWrapper* object is immediately handled to its underlying binary *buffer*.

バージョン 3.3 で変更: *write_through* 引数が追加されました。

バージョン 3.3 で変更: *encoding* の規定値が `locale.getpreferredencoding()` から `locale.getpreferredencoding(False)` になりました。*locale.setlocale()* を用いてロケールのエンコーディングを一時的に変更してはいけません。ユーザが望むエンコーディングではなく現在のロケールのエンコーディングを使用してください。

バージョン 3.10 で変更: The *encoding* argument now supports the `"locale"` dummy encoding name.

TextIOWrapper は *TextIOBase* と *IOBase* から継承したものに加えて以下のデータ属性をメソッドを提供します:

line_buffering

行バッファリングが有効かどうか。

write_through

書き込みが、根柢のバイナリバッファに即座に渡されるかどうか。

Added in version 3.7.

reconfigure(*, *encoding=None*, *errors=None*, *newline=None*, *line_buffering=None*, *write_through=None*)

このテキストストリームを *encoding*, *errors*, *newline*, *line_buffering* と *write_through* を新しい設定として再設定します。

encoding が指定されており、*errors* が指定されていないときに、`errors='strict'` が使われている場合を除き、指定されなかったパラメータは現在の設定が保持されます。

ストリームからすでにデータが読み出されていた場合、encoding と newline は変更できません。一方で、書き込み後に encoding を変更することはできます。

このメソッドは、新しい設定を適用するまえにストリームをフラッシュします。

Added in version 3.7.

バージョン 3.11 で変更: The method supports `encoding="locale"` option.

seek(*cookie*, *whence=os.SEEK_SET*, */*)

Set the stream position. Return the new stream position as an *int*.

Four operations are supported, given by the following argument combinations:

- `seek(0, SEEK_SET)`: Rewind to the start of the stream.
- `seek(cookie, SEEK_SET)`: Restore a previous position; *cookie* **must be** a number returned by *tell()*.
- `seek(0, SEEK_END)`: Fast-forward to the end of the stream.
- `seek(0, SEEK_CUR)`: Leave the current stream position unchanged.

Any other argument combinations are invalid, and may raise exceptions.

> **参考**
>
> *os.SEEK_SET*, *os.SEEK_CUR*, and *os.SEEK_END*.

tell()

Return the stream position as an opaque number. The return value of `tell()` can be given as input to *seek()*, to restore a previous stream position.

class io.StringIO(*initial_value=''*, *newline='\n'*)

A text stream using an in-memory text buffer. It inherits from *TextIOBase*.

テキストバッファは *close()* メソッドが呼び出されたときに破棄されます。

The initial value of the buffer can be set by providing *initial_value*. If newline translation is enabled, newlines will be encoded as if by *write()*. The stream is positioned at the start of the buffer which emulates opening an existing file in a `w+` mode, making it ready for an immediate write from the beginning or for a write that would overwrite the initial value. To emulate opening a file in an `a+` mode ready for appending, use `f.seek(0, io.SEEK_END)` to reposition the stream at the end of the buffer.

newline 引数は *TextIOWrapper* の同名の引数と同じように働きます。ただし、出力をストリームに書き込む時に *newline* が `None` の場合には、改行は全てのプラットフォームで `\n` になります。

TextIOBase と *IOBase* から継承したメソッドに加えて *StringIO* は以下のメソッドを提供しています:

getvalue()

Return a *str* containing the entire contents of the buffer. Newlines are decoded as if by *read()*, although the stream position is not changed.

使用例:

```
import io

output = io.StringIO()
output.write('First line.\n')
print('Second line.', file=output)

# Retrieve file contents -- this will be
# 'First line.\nSecond line.\n'
contents = output.getvalue()

# Close object and discard memory buffer --
# .getvalue() will now raise an exception.
output.close()
```

class io.IncrementalNewlineDecoder

A helper codec that decodes newlines for *universal newlines* mode. It inherits from *codecs.IncrementalDecoder*.

16.2.5 性能

このセクションでは与えられた具体的な I/O 実装の性能について議論します。

バイナリ I/O

バッファ付き I/O は、ユーザが 1 バイトだけ要求した場合でさえ、データを大きな塊でのみ読み書きします。これにより、オペレーティングシステムのバッファ無し I/O ルーチンを呼び出して実行する非効率性はすべて隠されます。その成果は、OS と、実行される I/O の種類によって異なります。例えば、Linux のような現行の OS では、バッファ無しディスク I/O がバッファ付き I/O と同じくらい早いことがあります。しかし、どのプラットフォームとデバイスにおいても、バッファ付き I/O は最低でも予測可能なパフォーマンスを提供します。ですから、バイナリデータに対しては、バッファ無し I/O を使用するより、バッファ付きの I/O を使用するほうが望ましい場合がほとんどです。

テキスト I/O

Text I/O over a binary storage (such as a file) is significantly slower than binary I/O over the same storage, because it requires conversions between unicode and binary data using a character codec. This can become noticeable handling huge amounts of text data like large log files. Also, *tell()* and *seek()* are both quite slow due to the reconstruction algorithm used.

しかし *StringIO* は、ネイティブなインメモリ Unicode コンテナで、*BytesIO* と同程度の速度を示します。

マルチスレッディング

FileIO objects are thread-safe to the extent that the operating system calls (such as *read(2)* under Unix) they wrap are thread-safe too.

バイナリバッファ付きオブジェクト (*BufferedReader*, *BufferedWriter*, *BufferedRandom* および *BufferedRWPair* のインスタンス) は、その内部構造をロックを使って保護します。このため、これらを複数のスレッドから同時に呼び出しても安全です。

TextIOWrapper オブジェクトはスレッドセーフではありません。

リエントラント性

バイナリバッファ付きオブジェクト (*BufferedReader*, *BufferedWriter*, *BufferedRandom* および *BufferedRWPair* のインスタンス) は、リエントラント (再入可能) ではありません。リエントラントな呼び出しは普通の状況では起こりませんが、I/O を *signal* ハンドラで行なっているときに起こりえます。スレッドが、すでにアクセスしているバッファ付きオブジェクトに再び入ろうとすると *RuntimeError* が送出されます。これは、バッファ付きオブジェクトに複数のスレッドから入ることを禁止するわけではありません。

The above implicitly extends to text files, since the *open()* function will wrap a buffered object inside a *TextIOWrapper*. This includes standard streams and therefore affects the built-in *print()* function as well.

16.3 time --- 時刻データへのアクセスと変換

このモジュールでは、時刻に関するさまざまな関数を提供します。関連した機能について、*datetime*, *calendar* モジュールも参照してください。

このモジュールは常に利用可能ですが、すべての関数がすべてのプラットフォームで利用可能なわけではありません。このモジュールで定義されているほとんどの関数は、プラットフォーム上の同名の C ライブラリ関数を呼び出します。これらの関数に対する意味付けはプラットフォーム間で異なるため、プラットフォーム提供のドキュメントを読んでおくと便利でしょう。

まずいくつかの用語の説明と慣習について整理します。

- The *epoch* is the point where the time starts, the return value of `time.gmtime(0)`. It is January 1, 1970, 00:00:00 (UTC) on all platforms.
- **エポック秒** (*seconds since the epoch*) は、エポックからの総経過秒数を示していますが、たいていはうるう秒 (leap seconds) は含まれていません。全ての POSIX 互換のプラットフォームで、うるう秒はこの総秒数には含まれません。
- このモジュールの中の関数は、エポック (*epoch*) 以前あるいは遠い未来の日付や時刻を扱うことができません。将来カットオフ（関数が正しく日付や時刻を扱えなくなる）が起きる時点は、C ライブラリによって決まります。32-bit システムではカットオフは通常 2038 年です。
- 関数 *strptime()* は %y 書式コードが与えられた時に 2 桁の年表記を解析できます。2 桁の年を解析する場合、それらは POSIX および ISO C 標準に従って変換されます: 69-99 の西暦年は 1969-1999 となり、0 – 68 の西暦年は 2000 – 2068 になります。
- UTC is Coordinated Universal Time and superseded Greenwich Mean Time or GMT as the basis of international timekeeping. The acronym UTC is not a mistake but conforms to an earlier, language-agnostic naming scheme for time standards such as UT0, UT1, and UT2.
- DST は夏時間 (Daylight Saving Time) のことで、一年のうちの一定期間に 1 時間タイムゾーンを修正することです。DST のルールは不可思議で (地域ごとに法律で定められています)、年ごとに変わることもあります。C ライブラリはローカルルールを記したテーブルを持っており (柔軟に対応するため、たいていはシステムファイルから読み込まれます)、この点に関しては唯一の真実の知識の源です。
- 多くの現時刻を返す関数 (real-time functions) の精度は、値や引数を表現するために使う単位から想像されるよりも低いかも知れません。例えば、ほとんどの Unix システムにおいて、クロックの 1 ティックの精度は 50 から 100 分の 1 秒に過ぎません。
- On the other hand, the precision of *time()* and *sleep()* is better than their Unix equivalents: times are expressed as floating-point numbers, *time()* returns the most accurate time available (using Unix `gettimeofday()` where available), and *sleep()* will accept a time with a nonzero fraction (Unix `select()` is used to implement this, where available).
- *gmtime()*, *localtime()*, *strptime()* が返す時刻値、および *asctime()*, *mktime()*, *strftime()* がとる時刻値は 9 個の整数からなるシーケンスです。*gmtime()*, *localtime()*, *strptime()* の戻り値は個々の値を属性名で取得することもできます。

これらのオブジェクトについての解説は *struct_time* を参照してください。

バージョン 3.3 で変更: The *struct_time* type was extended to provide the *tm_gmtoff* and *tm_zone* attributes when platform supports corresponding `struct tm` members.

バージョン 3.6 で変更: The *struct_time* attributes *tm_gmtoff* and *tm_zone* are now available on all platforms.

- 時間の表現を変換するには、以下の関数を利用してください:

対象	変換先	関数
エポックからの秒数	UTC の *struct_time*	*gmtime()*
エポックからの秒数	ローカル時間の *struct_time*	*localtime()*
UTC の *struct_time*	エポックからの秒数	*calendar.timegm()*
ローカル時間の *struct_time*	エポックからの秒数	*mktime()*

16.3.1 関数

`time.asctime`([*t*])

Convert a tuple or *struct_time* representing a time as returned by *gmtime()* or *localtime()* to a string of the following form: `'Sun Jun 20 23:21:05 1993'`. The day field is two characters long and is space padded if the day is a single digit, e.g.: `'Wed Jun 9 04:26:40 1993'`.

If *t* is not provided, the current time as returned by *localtime()* is used. Locale information is not used by *asctime()*.

> **注釈**
>
> 同名の C の関数と違って、*asctime()* は末尾に改行文字を加えません。

`time.pthread_getcpuclockid`(*thread_id*)

Return the *clk_id* of the thread-specific CPU-time clock for the specified *thread_id*.

Use *threading.get_ident()* or the *ident* attribute of *threading.Thread* objects to get a suitable value for *thread_id*.

> **警告**
>
> Passing an invalid or expired *thread_id* may result in undefined behavior, such as segmentation fault.

Availability: Unix

更なる情報については *pthread_getcpuclockid(3)* の man を参照してください。

Added in version 3.7.

time.clock_getres(*clk_id*)

指定された *clk_id* クロックの分解能 (精度) を返します。*clk_id* として受け付けられる値の一覧は *Clock ID Constants* を参照してください。

Availability: Unix.

Added in version 3.3.

time.clock_gettime(*clk_id*) → *float*

指定された *clk_id* クロックの時刻を返します。*clk_id* として受け付けられる値の一覧は *Clock ID Constants* を参照してください。

Use *clock_gettime_ns()* to avoid the precision loss caused by the *float* type.

Availability: Unix.

Added in version 3.3.

time.clock_gettime_ns(*clk_id*) → *int*

clock_gettime() に似ていますが、ナノ秒単位の時刻を返します。

Availability: Unix.

Added in version 3.7.

time.clock_settime(*clk_id*, *time:* float)

指定された *clk_id* クロックの時刻を設定します。現在、*CLOCK_REALTIME* は *clk_id* が受け付ける唯一の値です。

Use *clock_settime_ns()* to avoid the precision loss caused by the *float* type.

Availability: Unix.

Added in version 3.3.

time.clock_settime_ns(*clk_id*, *time:* int)

clock_settime() に似ていますが、ナノ秒単位の時刻を設定します。

Availability: Unix.

Added in version 3.7.

time.ctime([*secs*])

Convert a time expressed in seconds since the *epoch* to a string of a form: `'Sun Jun 20 23:21:05 1993'` representing local time. The day field is two characters long and is space padded if the day is a single digit, e.g.: `'Wed Jun 9 04:26:40 1993'`.

secs を指定しないか *None* を指定した場合、*time()* が返す値を現在の時刻として使用します。`ctime(secs)` は `asctime(localtime(secs))` と等価です。ローカル情報は *ctime()* には使用されません。

time.**get_clock_info**(*name*)

指定されたクロックの情報を名前空間オブジェクトとして取得します。サポートされているクロック名およびそれらの値を取得する関数は以下の通りです:

- `'monotonic'`: *time.monotonic()*
- `'perf_counter'`: *time.perf_counter()*
- `'process_time'`: *time.process_time()*
- `'thread_time'`: *time.thread_time()*
- `'time'`: *time.time()*

結果は以下の属性をもちます:

- *adjustable*: 自動 (NTP デーモンによるなど) またはシステム管理者による手動で変更できる場合は `True`、それ以外の場合は `False` になります。
- *implementation*: クロック値を取得するために内部で使用している C 関数の名前です。使える値については *Clock ID Constants* を参照してください。
- *monotonic*: クロック値が後戻りすることがない場合 `True` が、そうでない場合は `False` になります。
- *resolution*: クロックの分解能を秒 (*float*) で表します。

Added in version 3.3.

time.**gmtime**([*secs*])

エポック (*epoch*) からの経過時間で表現された時刻を、UTC で *struct_time* に変換します。このとき dst フラグは常にゼロとして扱われます。*secs* を指定しないか *None* を指定した場合、*time()* が返す値を現在の時刻として使用します。秒の端数は無視されます。*struct_time* オブジェクトについては前述の説明を参照してください。*calendar.timegm()* はこの関数と逆の変換を行います。

time.**localtime**([*secs*])

gmtime() に似ていますが、ローカル時間に変換します。*secs* を指定しないか *None* を指定した場合、*time()* が返す値を現在の時刻として使用します。DST が適用されている場合は dst フラグには `1` が設定されます。

localtime() may raise *OverflowError*, if the timestamp is outside the range of values supported by the platform C `localtime()` or `gmtime()` functions, and *OSError* on `localtime()` or `gmtime()` failure. It's common for this to be restricted to years between 1970 and 2038.

time.**mktime**(*t*)

This is the inverse function of *localtime()*. Its argument is the *struct_time* or full 9-tuple (since the dst flag is needed; use `-1` as the dst flag if it is unknown) which expresses the time in *local* time, not UTC. It returns a floating-point number, for compatibility with *time()*. If the input value cannot be represented as a valid time, either *OverflowError* or *ValueError* will be raised

(which depends on whether the invalid value is caught by Python or the underlying C libraries). The earliest date for which it can generate a time is platform-dependent.

time.monotonic() → *float*

モノトニッククロック、すなわち後戻りしないクロックの値を (小数秒で) 返します。このクロックはシステムクロックの更新の影響を受けません。戻り値の基準点は定義されていないので、二回の呼び出しの結果の差だけが有効です。

Use *monotonic_ns()* to avoid the precision loss caused by the *float* type.

Added in version 3.3.

バージョン 3.5 で変更: この関数は、常に利用でき、常にシステム全域で使えるようになりました。

バージョン 3.10 で変更: On macOS, the function is now system-wide.

time.monotonic_ns() → *int*

monotonic() に似ていますが、ナノ秒単位の時刻を返します。

Added in version 3.7.

time.perf_counter() → *float*

パフォーマンスカウンター、すなわち短い時間を計測するための可能な限り高い分解能を持つクロックの値を (小数秒で) 返します。これはスリープ中の経過時間を含み、システムワイドです。戻り値の基準点は定義されていないので、二回の呼び出しの結果の差だけが有効です。

Use *perf_counter_ns()* to avoid the precision loss caused by the *float* type.

Added in version 3.3.

バージョン 3.10 で変更: On Windows, the function is now system-wide.

time.perf_counter_ns() → *int*

perf_counter() に似ていますが、ナノ秒単位の時刻を返します。

Added in version 3.7.

time.process_time() → *float*

現在のプロセスのシステムおよびユーザー CPU 時間の値を (小数秒で) 返します。これはスリープ中の経過時間を含みません。これは定義上プロセスワイドです。戻り値の基準点は定義されていないので、二回の呼び出しの結果の差だけが有効です。

Use *process_time_ns()* to avoid the precision loss caused by the *float* type.

Added in version 3.3.

time.process_time_ns() → *int*

process_time() に似ていますが、ナノ秒単位の時刻を返します。

Added in version 3.7.

`time.sleep`(*secs*)

Suspend execution of the calling thread for the given number of seconds. The argument may be a floating-point number to indicate a more precise sleep time.

If the sleep is interrupted by a signal and no exception is raised by the signal handler, the sleep is restarted with a recomputed timeout.

The suspension time may be longer than requested by an arbitrary amount, because of the scheduling of other activity in the system.

Windows implementation

On Windows, if *secs* is zero, the thread relinquishes the remainder of its time slice to any other thread that is ready to run. If there are no other threads ready to run, the function returns immediately, and the thread continues execution. On Windows 8.1 and newer the implementation uses a high-resolution timer which provides resolution of 100 nanoseconds. If *secs* is zero, `Sleep(0)` is used.

Unix implementation

- Use `clock_nanosleep()` if available (resolution: 1 nanosecond);
- Or use `nanosleep()` if available (resolution: 1 nanosecond);
- Or use `select()` (resolution: 1 microsecond).

注釈

To emulate a "no-op", use `pass` instead of `time.sleep(0)`.

To voluntarily relinquish the CPU, specify a real-time *scheduling policy* and use *os.sched_yield()* instead.

バージョン 3.5 で変更: スリープがシグナルに中断されてもシグナルハンドラが例外を送出しない限り、少なくとも *secs* だけスリープするようになりました (論拠については **PEP 475** を参照してください)。

バージョン 3.11 で変更: On Unix, the `clock_nanosleep()` and `nanosleep()` functions are now used if available. On Windows, a waitable timer is now used.

`time.strftime`(*format*[, *t*])

gmtime() や *localtime()* が返す時刻値タプルまたは *struct_time* を、*format* で指定した文字列形式に変換します。*t* が与えられていない場合、*localtime()* が返す値を現在の時刻として使用します。*format* は文字列でなくてはなりません。*t* のいずれかのフィールドが許容範囲外の数値であった場合、*ValueError* を送出します。

0 は時刻タプル内のいずれの位置の引数にも使用できます; それが一般に不正な値であれば、正しい値に強制的に置き換えられます。

format 文字列には以下のディレクティブ (指示語) を埋め込むことができます。これらはフィールド長や精度のオプションを付けずに表され、*strftime()* の結果の対応する文字列に置き換えられます:

ディレクティブ	意味	注釈
%a	ロケールの短縮された曜日名になります。	
%A	ロケールの曜日名になります。	
%b	ロケールの短縮された月名になります。	
%B	ロケールの月名になります。	
%c	ロケールの日時を適切な形式で表します。	
%d	月中の日にちの 10 進表記になります [01,31]。	
%f	Microseconds as a decimal number [000000,999999].	(1)
%H	時 (24 時間表記) の 10 進表記になります [00,23]。	
%I	時 (12 時間表記) の 10 進表記になります [01,12]。	
%j	年中の日にちの 10 進表記になります [001,366]。	
%m	月の 10 進表記になります [01,12]。	
%M	分の 10 進表記になります [00,59]。	
%p	ロケールの AM もしくは PM と等価な文字列になります。	(2)
%S	秒の 10 進表記になります [00,61]。	(3)
%U	年の初めから何週目か (日曜を週の始まりとします) を表す 10 進数になります [00,53]。年が明けてから最初の日曜日までのすべての曜日は 0 週目に属すると見なされます。	(4)
%u	Day of the week (Monday is 1; Sunday is 7) as a decimal number [1, 7].	
%w	曜日の 10 進表記になります [0(日曜日),6]。	
%W	年の初めから何週目か (月曜を週の始まりとします) を表す 10 進数になります [00,53]。年が明けてから最初の月曜日までの全ての曜日は 0 週目に属すると見なされます。	(4)

注釈:

(1) The `%f` format directive only applies to *strptime()*, not to *strftime()*. However, see also *datetime.datetime.strptime()* and *datetime.datetime.strftime()* where the `%f` format directive *applies to microseconds*.

(2) *strptime()* 関数で使う場合、`%p` ディレクティブが出力結果の時刻フィールドに影響を及ぼすのは、時刻を解釈するために `%I` を使ったときのみです。

(3) 値の幅は実際に `0` から `61` です; `60` は うるう秒<leap seconds> を表し、`61` は歴史的理由によりサポートされています。

(4) *strptime()* 関数で使う場合、`%U` および `%W` を計算に使うのは曜日と年を指定したときだけです。

以下に **RFC 2822** インターネット電子メール標準で定義されている日付表現と互換の書式の例を示します。[*1]

```
>>> from time import gmtime, strftime
>>> strftime("%a, %d %b %Y %H:%M:%S +0000", gmtime())
'Thu, 28 Jun 2001 14:17:15 +0000'
```

一部のプラットフォームではさらにいくつかのディレクティブがサポートされていますが、標準 ANSI C で意味のある値はここで列挙したものだけです。あなたのプラットフォームでサポートされている書式コードの全一覧については、*strftime(3)* のドキュメントを参照してください。

一部のプラットフォームでは、フィールドの幅や精度を指定するオプションがディレクティブの先頭の文字 `'%'` の直後に付けられるようになっていました; この機能も移植性はありません。フィールドの幅は通常 2 ですが、`%j` は例外で 3 です。

time.strptime(*string*[, *format*])

時刻を表現する文字列を書式に従って解釈します。返される値は *gmtime()* や *localtime()* が返すような *struct_time* です。

format パラメーターは *strftime()* で使うものと同じディレクティブを使います; このパラメーターの値はデフォルトでは `"%a %b %d %H:%M:%S %Y"` で、*ctime()* が返すフォーマットに一致します。*string* が *format* に従って解釈できなかった場合、例外 *ValueError* が送出されます。解析しようとする *string* が解析後に余分なデータを持っていた場合、*ValueError* が送出されます。欠落したデータについて、適切な値を推測できない場合はデフォルトの値で埋められ、その値は `(1900, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, -1)` です。*string* も *format* も文字列でなければなりません。

例えば:

[*1] `%Z` の使用は現在非推奨です。ただし、ここで実現したい時間および分オフセットへの展開を行ってくれる `%z` エスケープはすべての ANSI C ライブラリでサポートされているわけではありません。また、1982 年に提出されたオリジナルの **RFC 822** 標準では西暦の表現を 2 桁とするよう要求している (`%Y` でなく `%y`) ものの、実際には 2000 年になるだいぶ以前から 4 桁の西暦表現に移行しています。その後 **RFC 822** は撤廃され、4 桁の西暦表現は **RFC 1123** で初めて勧告され、**RFC 2822** において義務付けられました。

```
>>> import time
>>> time.strptime("30 Nov 00", "%d %b %y")
time.struct_time(tm_year=2000, tm_mon=11, tm_mday=30, tm_hour=0, tm_min=0,
                 tm_sec=0, tm_wday=3, tm_yday=335, tm_isdst=-1)
```

%Z ディレクティブへのサポートは tzname に収められている値と daylight が真かどうかで決められます。このため、常に既知の (かつ夏時間でないと考えられている) UTC や GMT を認識する時以外はプラットフォーム固有の動作になります。

ドキュメント内で説明されているディレクティブだけがサポートされています。strftime() はプラットフォームごとに実装されているので、説明されていないディレクティブも利用できるかもしれません。しかし、strptime() はプラットフォーム非依存なので、ドキュメント内でサポートされているとされているディレクティブ以外は利用できません。

class time.**struct_time**

gmtime(), *localtime()* および *strptime()* が返す時刻値シーケンスの型です。これは **名前付きタプル** のインターフェースをもったオブジェクトです。値はインデックスでも属性名でもアクセス可能です。以下の値があります:

インデックス	属性	値
0	**tm_year**	(例えば 1993)
1	**tm_mon**	[1,12] の間の数
2	**tm_mday**	[1,31] の間の数
3	**tm_hour**	[0,23] の間の数
4	**tm_min**	[0,59] の間の数
5	**tm_sec**	range [0, 61]; see *Note (2)* in *strftime()*
6	**tm_wday**	range [0, 6]; Monday is 0
7	**tm_yday**	[1,366] の間の数
8	**tm_isdst**	0, 1 または -1; 以下を参照してください
N/A	**tm_zone**	タイムゾーンの短縮名
N/A	**tm_gmtoff**	UTC から東方向へのオフセット (秒)

C の構造体とは異なり、月の値は [0, 11] ではなく [1, 12] であることに注意してください。

mktime() の呼び出し時に、*tm_isdst* は夏時間が有効な場合は 1、そうでない場合は 0 に設定されることがあります。値が -1 の場合は夏時間について不明なことを表していて、普通 *tm_isdst* は正しい状態に設定されます。

struct_time を引数とする関数に正しくない長さの *struct_time* や要素の型が正しくない *struct_time* を与えた場合には、*TypeError* が送出されます。

~~time.time() → float~~

Return the time in seconds since the *epoch* as a floating-point number. The handling of leap seconds is platform dependent. On Windows and most Unix systems, the leap seconds are not counted towards the time in seconds since the *epoch*. This is commonly referred to as Unix time.

Note that even though the time is always returned as a floating-point number, not all systems provide time with a better precision than 1 second. While this function normally returns non-decreasing values, it can return a lower value than a previous call if the system clock has been set back between the two calls.

time() が返す数値は、*gmtime()* 関数に渡されて UTC の、あるいは *localtime()* 関数に渡されて現地時間の、より一般的な時間のフォーマット (つまり、年、月、日、時間など) に変換されているかもしれません。どちらの場合でも *struct_time* オブジェクトが返され、このオブジェクトの属性としてカレンダー日付の構成要素へアクセスできます。

Use *time_ns()* to avoid the precision loss caused by the *float* type.

time.time_ns() → *int*

time() に似ていますが、時刻を *epoch* を基点としたナノ秒単位の整数で返します。

Added in version 3.7.

time.thread_time() → *float*

現在のスレッドのシステムおよびユーザー CPU 時間の値を (小数秒で) 返します。これはスリープ中の経過時間を含みません。これは定義上スレッド固有です。戻り値の基準点は定義されていないので、同一スレッドにおける二回の呼び出しの結果の差だけが有効です。

Use *thread_time_ns()* to avoid the precision loss caused by the *float* type.

Availability: Linux, Unix, Windows.

Unix systems supporting `CLOCK_THREAD_CPUTIME_ID`.

Added in version 3.7.

time.thread_time_ns() → *int*

thread_time() に似ていますが、ナノ秒単位の時刻を返します。

Added in version 3.7.

time.tzset()

Reset the time conversion rules used by the library routines. The environment variable `TZ` specifies how this is done. It will also set the variables `tzname` (from the `TZ` environment variable), `timezone` (non-DST seconds West of UTC), `altzone` (DST seconds west of UTC) and `daylight` (to 0 if this timezone does not have any daylight saving time rules, or to nonzero if there is a time, past, present or future when daylight saving time applies).

Availability: Unix.

> **注釈**
>
> 多くの場合、環境変数 TZ を変更すると、*tzset()* を呼ばない限り *localtime()* のような関数の出力に影響を及ぼすため、値が信頼できなくなってしまいます。
>
> TZ 環境変数には空白文字を含めてはなりません。

環境変数 TZ の標準的な書式は以下の通りです (分かりやすいように空白を入れています):

```
std offset [dst [offset [,start[/time], end[/time]]]]
```

各値は以下のようになっています:

`std` と `dst`
: 三文字またはそれ以上の英数字で、タイムゾーンの略称を与えます。この値は time.tzname になります。

`offset`
: オフセットは形式: `±` `hh[:mm[:ss]]` をとります。この表現は、UTC 時刻にするためにローカルな時間に加算する必要のある時間値を示します。'-' が先頭につく場合、そのタイムゾーンは本初子午線 (Prime Meridian) より東側にあります。それ以外の場合は本初子午線の西側です。オフセットが dst の後ろに続かない場合、夏時間は標準時より一時間先行しているものと仮定します。

`start[/time], end[/time]`
: いつ DST に移動し、DST から戻ってくるかを示します。開始および終了日時の形式は以下のいずれかです:

  `J`*n*
  : ユリウス日 (Julian day) *n* (1 <= *n* <= 365) を表します。うるう日は計算に含められないため、2 月 28 日は常に 59 で、3 月 1 日は 60 になります。

  n
  : ゼロから始まるユリウス日 (0 <= *n* <= 365) です。うるう日は計算に含められるため、2 月 29 日を参照することができます。

  `M`*m*`.`*n*`.`*d*
  : *m* 月の週 *n* における *d* 番目の日 (0 <= *d* <= 6, 1 <= *n* <= 5, 1 <= *m* <= 12) を表します。週 5 は月 *m* における最終週の *d* 番目の日を表し、第 4 週か第 5 週のどちらかになります。週 1 は日 *d* が最初に現れる日を指します。日 0 は日曜日です。

  `time` は `offset` とほぼ同じで、先頭に符号 ('-' や '+') を付けてはいけないところだけが違います。時刻が指定されていなければ、デフォルトの値 02:00:00 になります。

```
>>> os.environ['TZ'] = 'EST+05EDT,M4.1.0,M10.5.0'
>>> time.tzset()
>>> time.strftime('%X %x %Z')
'02:07:36 05/08/03 EDT'
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> os.environ['TZ'] = 'AEST-10AEDT-11,M10.5.0,M3.5.0'
>>> time.tzset()
>>> time.strftime('%X %x %Z')
'16:08:12 05/08/03 AEST'
```

多くの Unix システム (*BSD, Linux, Solaris, および Darwin を含む) では、システムの zoneinfo (*tzfile(5)*) データベースを使ったほうが、タイムゾーンごとの規則を指定する上で便利です。これを行うには、必要なタイムゾーンデータファイルへのパスをシステムの 'zoneinfo' タイムゾーンデータベースからの相対で表した値を環境変数 TZ に設定します。システムの 'zoneinfo' は通常 /usr/share/zoneinfo にあります。例えば、'US/Eastern' 、'Australia/Melbourne' 、'Egypt' ないし 'Europe/Amsterdam' と指定します。

```
>>> os.environ['TZ'] = 'US/Eastern'
>>> time.tzset()
>>> time.tzname
('EST', 'EDT')
>>> os.environ['TZ'] = 'Egypt'
>>> time.tzset()
>>> time.tzname
('EET', 'EEST')
```

16.3.2 Clock ID Constants

These constants are used as parameters for *clock_getres()* and *clock_gettime()*.

time.CLOCK_BOOTTIME

Identical to *CLOCK_MONOTONIC*, except it also includes any time that the system is suspended.

This allows applications to get a suspend-aware monotonic clock without having to deal with the complications of *CLOCK_REALTIME*, which may have discontinuities if the time is changed using settimeofday() or similar.

Availability: Linux >= 2.6.39.

Added in version 3.7.

time.CLOCK_HIGHRES

Solaris OS は任意のハードウェアソースの使用を試み、ナノ秒レベルの分解能を提供する CLOCK_HIGHRES タイマーを具備しています。CLOCK_HIGHRES は変更不可で、高分解能のクロックです。

Availability: Solaris.

Added in version 3.3.

time.CLOCK_MONOTONIC

設定不可で、モノトニック時刻 (不特定のエポックからの単調増加な時刻) を表します。

Availability: Unix.

Added in version 3.3.

time.CLOCK_MONOTONIC_RAW

CLOCK_MONOTONIC と似ていますが、NTP の影響を受けていない、ハードウェアベースの時刻へのアクセスを提供します。

Availability: Linux >= 2.6.28, macOS >= 10.12.

Added in version 3.3.

time.CLOCK_PROCESS_CPUTIME_ID

CPU による高分解能のプロセスごとのタイマーです。

Availability: Unix.

Added in version 3.3.

time.CLOCK_PROF

CPU による高分解能のプロセスごとのタイマーです。

Availability: FreeBSD, NetBSD >= 7, OpenBSD.

Added in version 3.7.

time.CLOCK_TAI

International Atomic Time

The system must have a current leap second table in order for this to give the correct answer. PTP or NTP software can maintain a leap second table.

Availability: Linux.

Added in version 3.9.

time.CLOCK_THREAD_CPUTIME_ID

スレッド固有の CPU タイムクロックです。

Availability: Unix.

Added in version 3.3.

time.CLOCK_UPTIME

Time whose absolute value is the time the system has been running and not suspended, providing accurate uptime measurement, both absolute and interval.

Availability: FreeBSD, OpenBSD >= 5.5.

Added in version 3.7.

time.CLOCK_UPTIME_RAW

Clock that increments monotonically, tracking the time since an arbitrary point, unaffected by frequency or time adjustments and not incremented while the system is asleep.

Availability: macOS >= 10.12.

Added in version 3.8.

The following constant is the only parameter that can be sent to *clock_settime()*.

time.CLOCK_REALTIME

システム全体のリアルタイムクロックです。このクロックを設定するには適切な権限が必要です。

Availability: Unix.

Added in version 3.3.

16.3.3 Timezone Constants

time.altzone

ローカルの夏時間タイムゾーンにおける UTC からの時刻オフセットで、西に行くほど増加する、秒で表した値です (ほとんどの西ヨーロッパでは負になり、アメリカでは正、イギリスではゼロになります)。daylight がゼロでないときのみ使用してください。以下の注釈を参照してください。

time.daylight

DST タイムゾーンが定義されている場合ゼロでない値になります。以下の注釈を参照してください。

time.timezone

(DST でない) ローカルタイムゾーンの UTC からの時刻オフセットで、西に行くほど増加する秒で表した値です (ほとんどの西ヨーロッパでは負になり、アメリカでは正、イギリスではゼロになります)。以下の注釈を参照してください。

time.tzname

二つの文字列からなるタプルです。最初の要素は DST でないローカルのタイムゾーン名です。ふたつめの要素は DST のタイムゾーンです。DST のタイムゾーンが定義されていない場合。二つ目の文字列を使うべきではありません。以下の注釈を参照してください。

注釈

For the above Timezone constants (*altzone*, *daylight*, *timezone*, and *tzname*), the value is determined by the timezone rules in effect at module load time or the last time *tzset()* is called and may be incorrect for times in the past. It is recommended to use the *tm_gmtoff* and *tm_zone* results from *localtime()* to obtain timezone information.

参考

datetime モジュール
: 日付と時刻に対する、よりオブジェクト指向のインターフェースです。

locale モジュール
: 国際化サービスです。ロケールの設定は *strftime()* および *strptime()* の多くの書式指定子の解釈に影響を及ぼします。

calendar モジュール
: 一般的なカレンダーに関する関数群です。*timegm()* はこのモジュールの *gmtime()* の逆を行う関数です。

脚注

16.4 argparse --- Parser for command-line options, arguments and subcommands

Added in version 3.2.

ソースコード: Lib/argparse.py

チュートリアル

このページは API のリファレンス情報が記載しています。*argparse* **チュートリアル** では、コマンドラインの解析についてより優しく説明しています。

The `argparse` module makes it easy to write user-friendly command-line interfaces. The program defines what arguments it requires, and `argparse` will figure out how to parse those out of *sys.argv*. The `argparse` module also automatically generates help and usage messages. The module will also issue errors when users give the program invalid arguments.

The `argparse` module's support for command-line interfaces is built around an instance of *argparse.ArgumentParser*. It is a container for argument specifications and has options that apply to the parser as whole:

```
parser = argparse.ArgumentParser(
                    prog='ProgramName',
                    description='What the program does',
                    epilog='Text at the bottom of help')
```

ArgumentParser.add_argument() メソッドは各引数の仕様をパーサーに付属させます。このメソッドは位置引数、値を受け取るオプション、機能のオン／オフを切り替えるフラグをサポートします:

```
parser.add_argument('filename')           # positional argument
parser.add_argument('-c', '--count')      # option that takes a value
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
parser.add_argument('-v', '--verbose',
                    action='store_true')  # on/off flag
```

ArgumentParser.parse_args() メソッドはパーサーを実行し、抽出したデータを *argparse.Namespace* オブジェクト内に配置します:

```
args = parser.parse_args()
print(args.filename, args.count, args.verbose)
```

注釈

If you're looking for a guide about how to upgrade *optparse* code to `argparse`, see *Upgrading Optparse Code*.

16.4.1 ArgumentParser オブジェクト

`class argparse.ArgumentParser`(*prog=None*, *usage=None*, *description=None*, *epilog=None*, *parents=[]*, *formatter_class=argparse.HelpFormatter*, *prefix_chars='-'*, *fromfile_prefix_chars=None*, *argument_default=None*, *conflict_handler='error'*, *add_help=True*, *allow_abbrev=True*, *exit_on_error=True*)

新しい *ArgumentParser* オブジェクトを生成します。すべての引数はキーワード引数として渡すべきです。各引数についてはあとで詳しく説明しますが、簡単に言うと:

- *prog* - The name of the program (default: `os.path.basename(sys.argv[0])`)
- *usage* - プログラムの利用方法を記述する文字列 (デフォルト: パーサーに追加された引数から生成されます)
- *description* - 引数のヘルプの前に表示されるテキスト (デフォルトはテキストなしです)
- *epilog* - 引数のヘルプの後に表示されるテキスト (デフォルトはテキストなしです)
- *parents* - *ArgumentParser* オブジェクトのリストで、このオブジェクトの引数が追加されます
- *formatter_class* - ヘルプ出力をカスタマイズするためのクラス
- *prefix_chars* - オプションの引数の prefix になる文字集合 (デフォルト: '-')
- *fromfile_prefix_chars* - 追加の引数を読み込むファイルの prefix になる文字集合 (デフォルト: `None`)
- *argument_default* - 引数のグローバルなデフォルト値 (デフォルト: `None`)
- *conflict_handler* - 衝突するオプションを解決する方法 (通常は不要)
- *add_help* - `-h/--help` オプションをパーサーに追加する (デフォルト: `True`)

- *allow_abbrev* - Allows long options to be abbreviated if the abbreviation is unambiguous. (default: `True`)
- *exit_on_error* - Determines whether or not `ArgumentParser` exits with error info when an error occurs. (default: `True`)

バージョン 3.5 で変更: *allow_abbrev* 引数が追加されました。

バージョン 3.8 で変更: 以前のバージョンでは、*allow_abbrev* は、`-vv` が `-v -v` と等価になるような、短いフラグのグループ化を無効にしていました。

バージョン 3.9 で変更: *exit_on_error* 引数が追加されました。

以下の節では各オプションの利用方法を説明します。

prog

By default, *ArgumentParser* calculates the name of the program to display in help messages depending on the way the Python interpreter was run:

- The *base name* of `sys.argv[0]` if a file was passed as argument.
- The Python interpreter name followed by `sys.argv[0]` if a directory or a zipfile was passed as argument.
- The Python interpreter name followed by `-m` followed by the module or package name if the `-m` option was used.

This default is almost always desirable because it will make the help messages match the string that was used to invoke the program on the command line. However, to change this default behavior, another value can be supplied using the `prog=` argument to *ArgumentParser*:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='myprogram')
>>> parser.print_help()
usage: myprogram [-h]

options:
 -h, --help  show this help message and exit
```

Note that the program name, whether determined from `sys.argv[0]` or from the `prog=` argument, is available to help messages using the `%(prog)s` format specifier.

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='myprogram')
>>> parser.add_argument('--foo', help='foo of the %(prog)s program')
>>> parser.print_help()
usage: myprogram [-h] [--foo FOO]

options:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
 -h, --help  show this help message and exit
 --foo FOO   foo of the myprogram program
```

usage

By default, *ArgumentParser* calculates the usage message from the arguments it contains. The default message can be overridden with the `usage=` keyword argument:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG', usage='%(prog)s [options]')
>>> parser.add_argument('--foo', nargs='?', help='foo help')
>>> parser.add_argument('bar', nargs='+', help='bar help')
>>> parser.print_help()
usage: PROG [options]

positional arguments:
 bar          bar help

options:
 -h, --help   show this help message and exit
 --foo [FOO]  foo help
```

`%(prog)s` フォーマット指定子を、使用法メッセージ内でプログラム名として利用できます。

description

Most calls to the *ArgumentParser* constructor will use the `description=` keyword argument. This argument gives a brief description of what the program does and how it works. In help messages, the description is displayed between the command-line usage string and the help messages for the various arguments.

デフォルトでは、説明は与えられたスペースに合わせて折り返されます。この挙動を変更するには、*formatter_class* 引数を参照してください。

epilog

いくつかのプログラムは、プログラムについての追加の説明を引数の説明の後に表示します。このテキストは *ArgumentParser* の `epilog=` 引数に指定できます:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(
...     description='A foo that bars',
...     epilog="And that's how you'd foo a bar")
>>> parser.print_help()
usage: argparse.py [-h]

A foo that bars
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
options:
 -h, --help  show this help message and exit

And that's how you'd foo a bar
```

description 引数と同じく、epilog= テキストもデフォルトで折り返され、*ArgumentParser* の *formatter_class* 引数で動作を調整できます。

parents

ときどき、いくつかのパーサーが共通の引数セットを共有することがあります。それらの引数を繰り返し定義する代わりに、すべての共通引数を持ったパーサーを *ArgumentParser* の parents= 引数に渡すことができます。parents= 引数は *ArgumentParser* オブジェクトのリストを受け取り、すべての位置アクションとオプションのアクションをそれらから集め、そのアクションを構築中の *ArgumentParser* オブジェクトに追加します:

```
>>> parent_parser = argparse.ArgumentParser(add_help=False)
>>> parent_parser.add_argument('--parent', type=int)

>>> foo_parser = argparse.ArgumentParser(parents=[parent_parser])
>>> foo_parser.add_argument('foo')
>>> foo_parser.parse_args(['--parent', '2', 'XXX'])
Namespace(foo='XXX', parent=2)

>>> bar_parser = argparse.ArgumentParser(parents=[parent_parser])
>>> bar_parser.add_argument('--bar')
>>> bar_parser.parse_args(['--bar', 'YYY'])
Namespace(bar='YYY', parent=None)
```

一番親になるパーサーに add_help=False を指定していることに注目してください。こうしないと、*ArgumentParser* は 2 つの -h/--help オプションを与えられる (1 つは親から、もうひとつは子から) ことになり、エラーを発生します。

注釈

parents= に渡す前にパーサーを完全に初期化する必要があります。子パーサーを作成してから親パーサーを変更した場合、その変更は子パーサーに反映されません。

formatter_class

ArgumentParser オブジェクトは代わりのフォーマットクラスを指定することでヘルプのフォーマットをカスタマイズできます。現在、4 つのフォーマットクラスがあります:

class argparse.RawDescriptionHelpFormatter

class argparse.RawTextHelpFormatter

class argparse.ArgumentDefaultsHelpFormatter

class argparse.MetavarTypeHelpFormatter

RawDescriptionHelpFormatter と *RawTextHelpFormatter* はどのようにテキストの説明を表示するかを指定できます。デフォルトでは *ArgumentParser* オブジェクトはコマンドラインヘルプの中の *description* と *epilog* を折り返して表示します:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(
...     prog='PROG',
...     description='''this description
...         was indented weird
...             but that is okay''',
...     epilog='''
...             likewise for this epilog whose whitespace will
...         be cleaned up and whose words will be wrapped
...         across a couple lines''')
>>> parser.print_help()
usage: PROG [-h]

this description was indented weird but that is okay

options:
 -h, --help  show this help message and exit

likewise for this epilog whose whitespace will be cleaned up and whose words
will be wrapped across a couple lines
```

formatter_class= に *RawDescriptionHelpFormatter* を渡した場合、*description* と *epilog* は整形済みとされ改行されません:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(
...     prog='PROG',
...     formatter_class=argparse.RawDescriptionHelpFormatter,
...     description=textwrap.dedent('''\
...         Please do not mess up this text!
...         --------------------------------
...             I have indented it
...             exactly the way
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
...             I want it
...         '''))
>>> parser.print_help()
usage: PROG [-h]

Please do not mess up this text!
--------------------------------
   I have indented it
   exactly the way
   I want it

options:
 -h, --help  show this help message and exit
```

RawTextHelpFormatter maintains whitespace for all sorts of help text, including argument descriptions. However, multiple newlines are replaced with one. If you wish to preserve multiple blank lines, add spaces between the newlines.

ArgumentDefaultsHelpFormatter は各引数のデフォルト値を自動的にヘルプに追加します:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(
...     prog='PROG',
...     formatter_class=argparse.ArgumentDefaultsHelpFormatter)
>>> parser.add_argument('--foo', type=int, default=42, help='FOO!')
>>> parser.add_argument('bar', nargs='*', default=[1, 2, 3], help='BAR!')
>>> parser.print_help()
usage: PROG [-h] [--foo FOO] [bar ...]

positional arguments:
 bar         BAR! (default: [1, 2, 3])

options:
 -h, --help  show this help message and exit
 --foo FOO   FOO! (default: 42)
```

MetavarTypeHelpFormatter は、各引数の値の表示名に *type* 引数の値を使用します (通常は *dest* の値が使用されます):

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(
...     prog='PROG',
...     formatter_class=argparse.MetavarTypeHelpFormatter)
>>> parser.add_argument('--foo', type=int)
>>> parser.add_argument('bar', type=float)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> parser.print_help()
usage: PROG [-h] [--foo int] float

positional arguments:
  float

options:
  -h, --help  show this help message and exit
  --foo int
```

prefix_chars

Most command-line options will use `-` as the prefix, e.g. `-f/--foo`. Parsers that need to support different or additional prefix characters, e.g. for options like `+f` or `/foo`, may specify them using the `prefix_chars=` argument to the *ArgumentParser* constructor:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG', prefix_chars='-+')
>>> parser.add_argument('+f')
>>> parser.add_argument('++bar')
>>> parser.parse_args('+f X ++bar Y'.split())
Namespace(bar='Y', f='X')
```

`prefix_chars=` 引数のデフォルトは `'-'` です。`-` を含まない文字セットを指定すると、`-f/--foo` オプションが使用できなくなります。

fromfile_prefix_chars

ときどき、非常に長い引数リストを扱う場合に、その引数リストを毎回コマンドラインにタイプする代わりにファイルに置いておきたい場合があります。*ArgumentParser* のコンストラクターに `fromfile_prefix_chars=` 引数が渡された場合、指定された文字のいずれかで始まる引数はファイルとして扱われ、そのファイルに含まれる引数リストに置換されます。例えば:

```
>>> with open('args.txt', 'w', encoding=sys.getfilesystemencoding()) as fp:
...     fp.write('-f\nbar')
...
>>> parser = argparse.ArgumentParser(fromfile_prefix_chars='@')
>>> parser.add_argument('-f')
>>> parser.parse_args(['-f', 'foo', '@args.txt'])
Namespace(f='bar')
```

ファイルから読み込まれる引数は、デフォルトでは 1 行に 1 つ (ただし、*convert_arg_line_to_args()* も参照してください) で、コマンドライン上でファイルを参照する引数があった場所にその引数があったものとして扱われます。このため、上の例では、`['-f', 'foo', '@args.txt']` は `['-f', 'foo', '-f', 'bar']` と等価になります。

ArgumentParser uses *filesystem encoding and error handler* to read the file containing arguments.

fromfile_prefix_chars= 引数のデフォルト値は None で、引数がファイル参照として扱われることがないことを意味しています。

バージョン 3.12 で変更: *ArgumentParser* changed encoding and errors to read arguments files from default (e.g. *locale.getpreferredencoding(False)* and "strict") to the *filesystem encoding and error handler*. Arguments file should be encoded in UTF-8 instead of ANSI Codepage on Windows.

argument_default

一般的には、引数のデフォルト値は *add_argument()* メソッドにデフォルト値を渡すか、*set_defaults()* メソッドに名前と値のペアを渡すことで指定します。しかしまれに、1 つのパーサー全体に適用されるデフォルト引数が便利なことがあります。これを行うには、*ArgumentParser* に argument_default= キーワード引数を渡します。例えば、全体で *parse_args()* メソッド呼び出しの属性の生成を抑制するには、argument_default=SUPPRESS を指定します:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(argument_default=argparse.SUPPRESS)
>>> parser.add_argument('--foo')
>>> parser.add_argument('bar', nargs='?')
>>> parser.parse_args(['--foo', '1', 'BAR'])
Namespace(bar='BAR', foo='1')
>>> parser.parse_args([])
Namespace()
```

allow_abbrev

通常、*ArgumentParser* の *parse_args()* に引数のリストを渡すとき、長いオプションは **短縮しても認識されます**。

この機能は、allow_abbrev に False を指定することで無効にできます:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG', allow_abbrev=False)
>>> parser.add_argument('--foobar', action='store_true')
>>> parser.add_argument('--foonley', action='store_false')
>>> parser.parse_args(['--foon'])
usage: PROG [-h] [--foobar] [--foonley]
PROG: error: unrecognized arguments: --foon
```

Added in version 3.5.

conflict_handler

ArgumentParser オブジェクトは同じオプション文字列に対して複数のアクションを許可していません。デフォルトでは、*ArgumentParser* オブジェクトは、すでに利用されているオプション文字列を使って新しい引数をつくろうとしたときに例外を送出します:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> parser.add_argument('-f', '--foo', help='old foo help')
>>> parser.add_argument('--foo', help='new foo help')
Traceback (most recent call last):
 ..
ArgumentError: argument --foo: conflicting option string(s): --foo
```

ときどき (例えば *parents* を利用する場合など)、古い引数を同じオプション文字列で上書きするほうが便利な場合があります。この動作をするには、*ArgumentParser* の conflict_handler= 引数に 'resolve' を渡します:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG', conflict_handler='resolve')
>>> parser.add_argument('-f', '--foo', help='old foo help')
>>> parser.add_argument('--foo', help='new foo help')
>>> parser.print_help()
usage: PROG [-h] [-f FOO] [--foo FOO]

options:
 -h, --help  show this help message and exit
 -f FOO      old foo help
 --foo FOO   new foo help
```

ArgumentParser オブジェクトは、すべてのオプション文字列が上書きされた場合にだけアクションを削除することに注目してください。上の例では、--foo オプション文字列だけが上書きされているので、古い -f/--foo アクションは -f アクションとして残っています。

add_help

By default, *ArgumentParser* objects add an option which simply displays the parser's help message. If -h or --help is supplied at the command line, the ArgumentParser help will be printed.

必要に応じて、この help オプションを無効にする場合があります。これは *ArgumentParser* の add_help= 引数に False を渡すことで可能です:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG', add_help=False)
>>> parser.add_argument('--foo', help='foo help')
>>> parser.print_help()
usage: PROG [--foo FOO]

options:
 --foo FOO  foo help
```

ヘルプオプションは通常 -h/--help です。例外は prefix_chars= が指定されてその中に - が無かった場合で、その場合は -h と --help は有効なオプションではありません。この場合、prefix_chars の最初の文字がヘルプオプションの接頭辞として利用されます:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG', prefix_chars='+/')
>>> parser.print_help()
usage: PROG [+h]

options:
  +h, ++help  show this help message and exit
```

exit_on_error

Normally, when you pass an invalid argument list to the *parse_args()* method of an *ArgumentParser*, it will print a *message* to *sys.stderr* and exit with a status code of 2.

もしエラーを例外としてプログラム内でキャッチしたい場合は、exit_on_error を False に設定してください:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(exit_on_error=False)
>>> parser.add_argument('--integers', type=int)
_StoreAction(option_strings=['--integers'], dest='integers', nargs=None, const=None,␣
↪default=None, type=<class 'int'>, choices=None, help=None, metavar=None)
>>> try:
...     parser.parse_args('--integers a'.split())
... except argparse.ArgumentError:
...     print('Catching an argumentError')
...
Catching an argumentError
```

Added in version 3.9.

16.4.2 add_argument() メソッド

ArgumentParser.**add_argument**(*name or flags...*, *[, *action*][, *nargs*][, *const*][, *default*][, *type*][, *choices*][, *required*][, *help*][, *metavar*][, *dest*])

1 つのコマンドライン引数がどう解析されるかを定義します。各引数についての詳細は後述しますが、簡単に言うと:

- *name or flags* - Either a name or a list of option strings, e.g. 'foo' or '-f', '--foo'.
- *action* - コマンドラインにこの引数があったときのアクション。
- *nargs* - 受け取るべきコマンドライン引数の数。
- *const* - 一部の *action* と *nargs* の組み合わせで利用される定数。
- *default* - コマンドラインに対応する引数が存在せず、さらに namespace オブジェクトにも存在しない場合に利用される値。
- *type* - コマンドライン引数が変換されるべき型。

- *choices* - 引数として許される値のシーケンス。
- *required* - コマンドラインオプションが省略可能かどうか (オプション引数のみ)。
- *help* - 引数が何なのかを示す簡潔な説明。
- *metavar* - 使用法メッセージの中で使われる引数の名前。
- *dest* - *parse_args()* が返すオブジェクトに追加される属性名。

以下の節では各オプションの利用方法を説明します。

name または flags

add_argument() メソッドは、指定されている引数が `-f` や `--foo` のようなオプション引数なのか、ファイル名リストなどの位置引数なのかを知る必要があります。そのため、*add_argument()* に初めに渡される引数は、一連のフラグか、単一の引数名のどちらかになります。

たとえば、オプション引数は次のように作成します:

```
>>> parser.add_argument('-f', '--foo')
```

一方、位置引数は次のように作成します:

```
>>> parser.add_argument('bar')
```

parse_args() が呼ばれたとき、オプション引数は接頭辞 `-` により識別され、それ以外の引数は位置引数として扱われます:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> parser.add_argument('-f', '--foo')
>>> parser.add_argument('bar')
>>> parser.parse_args(['BAR'])
Namespace(bar='BAR', foo=None)
>>> parser.parse_args(['BAR', '--foo', 'FOO'])
Namespace(bar='BAR', foo='FOO')
>>> parser.parse_args(['--foo', 'FOO'])
usage: PROG [-h] [-f FOO] bar
PROG: error: the following arguments are required: bar
```

action

ArgumentParser オブジェクトはコマンドライン引数にアクションを割り当てます。このアクションは、割り当てられたコマンドライン引数に関してどんな処理でもできますが、ほとんどのアクションは単に *parse_args()* が返すオブジェクトに属性を追加するだけです。`action` キーワード引数は、コマンドライン引数がどう処理されるかを指定します。提供されているアクションは:

- `'store'` - This just stores the argument's value. This is the default action.
- `'store_const'` - このアクションは *const* キーワード引数で指定された値を格納します。*const* キー

ワード引数のデフォルト値は None であることに注意してください。'store_const' アクションは、何かの種類のフラグを指定するオプション引数によく使われます。例えば:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', action='store_const', const=42)
>>> parser.parse_args(['--foo'])
Namespace(foo=42)
```

- 'store_true' and 'store_false' - These are special cases of 'store_const' used for storing the values True and False respectively. In addition, they create default values of False and True respectively:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', action='store_true')
>>> parser.add_argument('--bar', action='store_false')
>>> parser.add_argument('--baz', action='store_false')
>>> parser.parse_args('--foo --bar'.split())
Namespace(foo=True, bar=False, baz=True)
```

- 'append' - このアクションはリストを格納し、それぞれの引数として与えられた値をリストに追加します。これは複数回指定可能なオプション引数に対して有用です。デフォルト値が空でない場合、デフォルト値は常にパースされたリストに含まれ、コマンドラインで指定した値はデフォルト値の後に追加されます。使用例:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', action='append')
>>> parser.parse_args('--foo 1 --foo 2'.split())
Namespace(foo=['1', '2'])
```

- 'append_const' - このアクションはリストを格納して、*const* キーワード引数に与えられた値をそのリストに追加します。*const* キーワード引数のデフォルト値は None であることに注意してください。'append_const' アクションは、定数を同じリストに複数回格納する場合に便利です。例えば:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--str', dest='types', action='append_const', const=str)
>>> parser.add_argument('--int', dest='types', action='append_const', const=int)
>>> parser.parse_args('--str --int'.split())
Namespace(types=[<class 'str'>, <class 'int'>])
```

- 'extend' - This stores a list and appends each item from the multi-value argument list to it. The 'extend' action is typically used with the *nargs* keyword argument value '+' or '*'. Note that when *nargs* is None (the default) or '?', each character of the argument string will be appended to the list. Example usage:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument("--foo", action="extend", nargs="+", type=str)
>>> parser.parse_args(["--foo", "f1", "--foo", "f2", "f3", "f4"])
Namespace(foo=['f1', 'f2', 'f3', 'f4'])
```

Added in version 3.8.

- `'count'` - このアクションはキーワード引数の数を数えます。例えば、verbose レベルを上げるのに役立ちます:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--verbose', '-v', action='count', default=0)
>>> parser.parse_args(['-vvv'])
Namespace(verbose=3)
```

default は明示的に *0* と指定されない場合は `None` であることに注意してください。

- `'help'` - このアクションは現在のパーサー中のすべてのオプションのヘルプメッセージを表示し、終了します。出力の生成方法の詳細については *ArgumentParser* を参照してください。

- `'version'` - このアクションは *add_argument()* の呼び出しに `version=` キーワード引数を期待します。指定されたときはバージョン情報を表示して終了します:

```
>>> import argparse
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> parser.add_argument('--version', action='version', version='%(prog)s 2.0')
>>> parser.parse_args(['--version'])
PROG 2.0
```

Only actions that consume command-line arguments (e.g. `'store'`, `'append'` or `'extend'`) can be used with positional arguments.

class argparse.BooleanOptionalAction

You may also specify an arbitrary action by passing an *Action* subclass or other object that implements the same interface. The `BooleanOptionalAction` is available in `argparse` and adds support for boolean actions such as `--foo` and `--no-foo`:

```
>>> import argparse
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', action=argparse.BooleanOptionalAction)
>>> parser.parse_args(['--no-foo'])
Namespace(foo=False)
```

Added in version 3.9.

The recommended way to create a custom action is to extend *Action*, overriding the `__call__()` method

and optionally the `__init__()` and `format_usage()` methods. You can also register custom actions using the *register()* method and reference them by their registered name.

カスタムアクションの例です:

```
>>> class FooAction(argparse.Action):
...     def __init__(self, option_strings, dest, nargs=None, **kwargs):
...         if nargs is not None:
...             raise ValueError("nargs not allowed")
...         super().__init__(option_strings, dest, **kwargs)
...     def __call__(self, parser, namespace, values, option_string=None):
...         print('%r %r %r' % (namespace, values, option_string))
...         setattr(namespace, self.dest, values)
...
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', action=FooAction)
>>> parser.add_argument('bar', action=FooAction)
>>> args = parser.parse_args('1 --foo 2'.split())
Namespace(bar=None, foo=None) '1' None
Namespace(bar='1', foo=None) '2' '--foo'
>>> args
Namespace(bar='1', foo='2')
```

詳細は *Action* を参照してください。

nargs

ArgumentParser objects usually associate a single command-line argument with a single action to be taken. The `nargs` keyword argument associates a different number of command-line arguments with a single action. See also **多義性のある引数の指定**. The supported values are:

- `N` (整数) -- `N` 個の引数がコマンドラインから集められ、リストに格納されます。例えば:

  ```
  >>> parser = argparse.ArgumentParser()
  >>> parser.add_argument('--foo', nargs=2)
  >>> parser.add_argument('bar', nargs=1)
  >>> parser.parse_args('c --foo a b'.split())
  Namespace(bar=['c'], foo=['a', 'b'])
  ```

  `nargs=1` は 1 要素のリストを作ることに注意してください。これはデフォルトの、要素がそのまま属性になる動作とは異なります。

- `'?'` -- 可能なら 1 つの引数がコマンドラインから取られ、1 つのアイテムを作ります。コマンドライン引数が存在しない場合、*default* の値が生成されます。オプション引数の場合、さらにオプション引数が指定され、その後にコマンドライン引数がないというケースもありえます。この場合は *const* の値が生成されます。この動作の例です:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', nargs='?', const='c', default='d')
>>> parser.add_argument('bar', nargs='?', default='d')
>>> parser.parse_args(['XX', '--foo', 'YY'])
Namespace(bar='XX', foo='YY')
>>> parser.parse_args(['XX', '--foo'])
Namespace(bar='XX', foo='c')
>>> parser.parse_args([])
Namespace(bar='d', foo='d')
```

nargs='?' のよくある利用例の 1 つは、入出力ファイルの指定オプションです:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('infile', nargs='?', type=argparse.FileType('r'),
...                     default=sys.stdin)
>>> parser.add_argument('outfile', nargs='?', type=argparse.FileType('w'),
...                     default=sys.stdout)
>>> parser.parse_args(['input.txt', 'output.txt'])
Namespace(infile=<_io.TextIOWrapper name='input.txt' encoding='UTF-8'>,
          outfile=<_io.TextIOWrapper name='output.txt' encoding='UTF-8'>)
>>> parser.parse_args([])
Namespace(infile=<_io.TextIOWrapper name='<stdin>' encoding='UTF-8'>,
          outfile=<_io.TextIOWrapper name='<stdout>' encoding='UTF-8'>)
```

- '*' -- すべてのコマンドライン引数がリストに集められます。複数の位置引数が nargs='*' を持つことにあまり意味はありませんが、複数のオプション引数が nargs='*' を持つことはありえます。例えば:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', nargs='*')
>>> parser.add_argument('--bar', nargs='*')
>>> parser.add_argument('baz', nargs='*')
>>> parser.parse_args('a b --foo x y --bar 1 2'.split())
Namespace(bar=['1', '2'], baz=['a', 'b'], foo=['x', 'y'])
```

- '+' -- '*' と同じように、すべてのコマンドライン引数をリストに集めます。加えて、最低でも 1 つのコマンドライン引数が存在しない場合にエラーメッセージを生成します。例えば:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> parser.add_argument('foo', nargs='+')
>>> parser.parse_args(['a', 'b'])
Namespace(foo=['a', 'b'])
>>> parser.parse_args([])
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
usage: PROG [-h] foo [foo ...]
PROG: error: the following arguments are required: foo
```

If the nargs keyword argument is not provided, the number of arguments consumed is determined by the *action*. Generally this means a single command-line argument will be consumed and a single item (not a list) will be produced. Actions that do not consume command-line arguments (e.g. 'store_const') set nargs=0.

const

add_argument() の const 引数は、コマンドライン引数から読み込まれないけれども *ArgumentParser* のいくつかのアクションで必要とされる値のために使われます。この引数のよくある 2 つの使用法は:

- *add_argument()* が action='store_const' か action='append_const' で呼び出されたとき、これらのアクションは const の値を *parse_args()* が返すオブジェクトの属性に追加します。サンプルは *action* の説明を参照してください。const が *add_argument()* に与えられなければ、None のデフォルト値を受け取ります。
- *add_argument()* がオプション文字列 (-f や --foo) と nargs='?' で呼び出された場合。この場合 0 個か 1 つのコマンドライン引数を取るオプション引数が作られます。オプション引数にコマンドライン引数が続かなかった場合、代わりに const の値が None であると見なされます。サンプルは *nargs* の説明を参照してください。

バージョン 3.11 で変更: action='append_const' や action='store_const' の場合も含め、デフォルトでは const=None です。

default

すべてのオプション引数といくつかの位置引数はコマンドライン上で省略されることがあります。*add_argument()* の default キーワード引数 (デフォルト: None) は、コマンドライン引数が存在しなかった場合に利用する値を指定します。オプション引数では、オプション文字列がコマンドライン上に存在しなかったときに default の値が利用されます:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', default=42)
>>> parser.parse_args(['--foo', '2'])
Namespace(foo='2')
>>> parser.parse_args([])
Namespace(foo=42)
```

If the target namespace already has an attribute set, the action *default* will not overwrite it:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', default=42)
>>> parser.parse_args([], namespace=argparse.Namespace(foo=101))
Namespace(foo=101)
```

default の値が文字列の場合、パーサーは値をコマンドライン引数のように解析します。具体的には、パーサーは返り値 *Namespace* の属性を設定する前に、*type* 変換引数が与えられていればそれらを適用します。そうでない場合、パーサーは値をそのまま使用します:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--length', default='10', type=int)
>>> parser.add_argument('--width', default=10.5, type=int)
>>> parser.parse_args()
Namespace(length=10, width=10.5)
```

nargs が ? か * である位置引数では、コマンドライン引数が指定されなかった場合 default の値が使われます。例えば:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('foo', nargs='?', default=42)
>>> parser.parse_args(['a'])
Namespace(foo='a')
>>> parser.parse_args([])
Namespace(foo=42)
```

For *required* arguments, the default value is ignored. For example, this applies to positional arguments with *nargs* values other than ? or *, or optional arguments marked as required=True.

default=argparse.SUPPRESS を渡すと、コマンドライン引数が存在しないときに属性の追加をしなくなります:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', default=argparse.SUPPRESS)
>>> parser.parse_args([])
Namespace()
>>> parser.parse_args(['--foo', '1'])
Namespace(foo='1')
```

type

デフォルトでは、パーサーはコマンドライン引数を単なる文字列として読み込みます。しかし、それらの文字列を *float*, *int* など別の型として扱うべき事がよくあります。*add_argument()* の type キーワード引数に指定する type converter により、必要な型チェックと型変換を行うことができます。

もし *type* キーワードが *default* キーワードとともに使用された場合、*default* の値が文字列のときのみ、type converter による変換などが行われます。

The argument to type can be a callable that accepts a single string or the name of a registered type (see *register()*) If the function raises *ArgumentTypeError*, *TypeError*, or *ValueError*, the exception is caught and a nicely formatted error message is displayed. Other exception types are not handled.

一般的なビルトインデータ型や関数を type 引数の値として直接指定できます:

```
import argparse
import pathlib

parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument('count', type=int)
parser.add_argument('distance', type=float)
parser.add_argument('street', type=ascii)
parser.add_argument('code_point', type=ord)
parser.add_argument('dest_file', type=argparse.FileType('w', encoding='latin-1'))
parser.add_argument('datapath', type=pathlib.Path)
```

ユーザが定義した関数も使用できます:

```
>>> def hyphenated(string):
...     return '-'.join([word[:4] for word in string.casefold().split()])
...
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> _ = parser.add_argument('short_title', type=hyphenated)
>>> parser.parse_args(['"The Tale of Two Cities"'])
Namespace(short_title='"the-tale-of-two-citi')
```

Type converter として *bool()* 関数を使用することは推奨されません。なぜなら、これは空文字列を `False` に、それ以外の全てを `True` に変換しますが、これはおそらく望まれる動作ではないからです (訳注: 文字列 `'false'` を `False` に変換してくれたりはしません)。

一般論として、`type` キーワードに指定するものは、せいぜい上記の 3 種類の例外を発生するくらいの、お手軽な変換に限るべきです。より複雑な (interesting) エラー処理、またはリソース管理を伴うものは、引数を解析したあとに別個の処理として行うべきです。

たとえば、JSON または YAML からの変換は複雑なエラーケースを持つので、`type` がサポートする以上のエラー表示を必要とするでしょう。(JSON デコーダが発生しうる) *JSONDecodeError* は適切に整形されて表示されません。また、*FileNotFoundError* が発生しても parser は何も処理しません。

Even *FileType* has its limitations for use with the `type` keyword. If one argument uses *FileType* and then a subsequent argument fails, an error is reported but the file is not automatically closed. In this case, it would be better to wait until after the parser has run and then use the `with`-statement to manage the files.

なお、引数が、あらかじめ決められた値の候補のいずれかに一致するかをチェックしたいだけの場合には、代わりに *choices* キーワードの使用を検討してください。

choices

コマンドライン引数をいくつかの選択肢の中から選ばせたい場合があります。これは *add_argument()* にシーケンスオブジェクトを *choices* キーワード引数として渡すことで可能です。コマンドラインを解析するとき、引数の値がチェックされ、その値が選択肢の中に含まれていない場合はエラーメッセージを表示します:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='game.py')
>>> parser.add_argument('move', choices=['rock', 'paper', 'scissors'])
>>> parser.parse_args(['rock'])
Namespace(move='rock')
>>> parser.parse_args(['fire'])
usage: game.py [-h] {rock,paper,scissors}
game.py: error: argument move: invalid choice: 'fire' (choose from 'rock',
'paper', 'scissors')
```

Note that inclusion in the *choices* sequence is checked after any *type* conversions have been performed, so the type of the objects in the *choices* sequence should match the *type* specified.

任意のシーケンスを *choices* に渡すことができます。すなわち、*list* オブジェクト、*tuple* オブジェクト、カスタムシーケンスはすべてサポートされています。

ただし、*enum.Enum* を渡すことは推奨されません。使用方法、ヘルプ、エラーメッセージなどでどのように表示されるかを制御することが難いからです。

ヘルプテキストにおいて整形された choices の値は、通常 *dest* から生成されるデフォルトの *metavar* に優先します。ユーザーは *dest* パラメータを目にすることがないため、この振る舞いは基本的には望ましいものです。もしこの表示方法が望ましくない場合 (おそらく多くの選択肢がある場合など) は、*metavar* を明示的に指定してください。

required

In general, the `argparse` module assumes that flags like `-f` and `--bar` indicate *optional* arguments, which can always be omitted at the command line. To make an option *required*, `True` can be specified for the `required=` keyword argument to *add_argument()*:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', required=True)
>>> parser.parse_args(['--foo', 'BAR'])
Namespace(foo='BAR')
>>> parser.parse_args([])
usage: [-h] --foo FOO
: error: the following arguments are required: --foo
```

上の例のように、引数が `required` と指定されると、*parse_args()* はそのフラグがコマンドラインに存在しないときにエラーを表示します。

> **注釈**
>
> ユーザーは、通常 **フラグ** の指定は **任意** であると認識しているため、必須にするのは一般的には悪いやり方で、できる限り避けるべきです。

help

The `help` value is a string containing a brief description of the argument. When a user requests help (usually by using `-h` or `--help` at the command line), these `help` descriptions will be displayed with each argument.

`help` 文字列には、プログラム名や引数の *default* などを繰り返し記述するのを避けるためのフォーマット指定子を含めることができます。利用できる指定子には、プログラム名 `%(prog)s` と、`%(default)s` や `%(type)s` など *add_argument()* のキーワード引数の多くが含まれます:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='frobble')
>>> parser.add_argument('bar', nargs='?', type=int, default=42,
...                     help='the bar to %(prog)s (default: %(default)s)')
>>> parser.print_help()
usage: frobble [-h] [bar]

positional arguments:
 bar     the bar to frobble (default: 42)

options:
 -h, --help  show this help message and exit
```

ヘルプ文字列は %-フォーマットをサポートしているので、ヘルプ文字列内にリテラル `%` を表示したい場合は `%%` のようにエスケープしなければなりません。

`argparse` supports silencing the help entry for certain options, by setting the `help` value to `argparse.SUPPRESS`:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='frobble')
>>> parser.add_argument('--foo', help=argparse.SUPPRESS)
>>> parser.print_help()
usage: frobble [-h]

options:
  -h, --help  show this help message and exit
```

metavar

When *ArgumentParser* generates help messages, it needs some way to refer to each expected argument. By default, `ArgumentParser` objects use the *dest* value as the "name" of each object. By default, for positional argument actions, the *dest* value is used directly, and for optional argument actions, the *dest* value is uppercased. So, a single positional argument with `dest='bar'` will be referred to as `bar`. A single optional argument `--foo` that should be followed by a single command-line argument will be referred to as `FOO`. An example:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo')
>>> parser.add_argument('bar')
>>> parser.parse_args('X --foo Y'.split())
Namespace(bar='X', foo='Y')
>>> parser.print_help()
usage:  [-h] [--foo FOO] bar

positional arguments:
 bar

options:
 -h, --help  show this help message and exit
 --foo FOO
```

代わりの名前を、`metavar` として指定できます:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', metavar='YYY')
>>> parser.add_argument('bar', metavar='XXX')
>>> parser.parse_args('X --foo Y'.split())
Namespace(bar='X', foo='Y')
>>> parser.print_help()
usage:  [-h] [--foo YYY] XXX

positional arguments:
 XXX

options:
 -h, --help  show this help message and exit
 --foo YYY
```

`metavar` は **表示される** 名前だけを変更することに注意してください。*parse_args()* の返すオブジェクトの属性名は *dest* の値のままです。

`nargs` を指定した場合、metavar が複数回利用されるかもしれません。`metavar` にタプルを渡すと、各引数に対して異なる名前を指定できます:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> parser.add_argument('-x', nargs=2)
>>> parser.add_argument('--foo', nargs=2, metavar=('bar', 'baz'))
>>> parser.print_help()
usage: PROG [-h] [-x X X] [--foo bar baz]

options:
 -h, --help     show this help message and exit
 -x X X
 --foo bar baz
```

dest

ほとんどの *ArgumentParser* のアクションは *parse_args()* が返すオブジェクトに対する属性として値を追加します。この属性の名前は *add_argument()* の dest キーワード引数によって決定されます。位置引数のアクションについては、dest は通常 *add_argument()* の第一引数として渡します:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('bar')
>>> parser.parse_args(['XXX'])
Namespace(bar='XXX')
```

オプション引数のアクションについては、dest の値は通常オプション文字列から生成されます。*ArgumentParser* は最初の長いオプション文字列を選択し、先頭の -- を除去することで dest の値を生成します。長いオプション文字列が指定されていない場合、最初の短いオプション文字列から先頭の - 文字を除去することで dest を生成します。先頭以外のすべての - 文字は、妥当な属性名になるように _ 文字へ変換されます。次の例はこの動作を示しています:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('-f', '--foo-bar', '--foo')
>>> parser.add_argument('-x', '-y')
>>> parser.parse_args('-f 1 -x 2'.split())
Namespace(foo_bar='1', x='2')
>>> parser.parse_args('--foo 1 -y 2'.split())
Namespace(foo_bar='1', x='2')
```

dest にカスタムの属性名を与えることも可能です:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', dest='bar')
>>> parser.parse_args('--foo XXX'.split())
Namespace(bar='XXX')
```

Action クラス

`Action` classes implement the Action API, a callable which returns a callable which processes arguments from the command-line. Any object which follows this API may be passed as the `action` parameter to *add_argument()*.

class argparse.Action(*option_strings*, *dest*, *nargs=None*, *const=None*, *default=None*, *type=None*, *choices=None*, *required=False*, *help=None*, *metavar=None*)

`Action` objects are used by an *ArgumentParser* to represent the information needed to parse a single argument from one or more strings from the command line. The `Action` class must accept the two positional arguments plus any keyword arguments passed to *ArgumentParser.add_argument()* except for the `action` itself.

Instances of `Action` (or return value of any callable to the `action` parameter) should have attributes `dest`, `option_strings`, `default`, `type`, `required`, `help`, etc. defined. The easiest way to ensure these attributes are defined is to call `Action.__init__()`.

__call__(*parser*, *namespace*, *values*, *option_string=None*)

`Action` instances should be callable, so subclasses must override the `__call__()` method, which should accept four parameters:

- *parser* - The *ArgumentParser* object which contains this action.
- *namespace* - The *Namespace* object that will be returned by *parse_args()*. Most actions add an attribute to this object using *setattr()*.
- *values* - The associated command-line arguments, with any type conversions applied. Type conversions are specified with the *type* keyword argument to *add_argument()*.
- *option_string* - The option string that was used to invoke this action. The `option_string` argument is optional, and will be absent if the action is associated with a positional argument.

The `__call__()` method may perform arbitrary actions, but will typically set attributes on the `namespace` based on `dest` and `values`.

format_usage()

`Action` subclasses can define a `format_usage()` method that takes no argument and return a string which will be used when printing the usage of the program. If such method is not provided, a sensible default will be used.

16.4.3 parse_args() メソッド

ArgumentParser.parse_args(*args=None*, *namespace=None*)

引数の文字列をオブジェクトに変換し、namespace オブジェクトの属性に代入します。結果の namespace オブジェクトを返します。

Previous calls to *add_argument()* determine exactly what objects are created and how they are assigned. See the documentation for `add_argument()` for details.

- *args* - 解析する文字列のリスト。デフォルトでは *sys.argv* から取得されます。
- *namespace* - 属性を代入するオブジェクト。デフォルトでは、新しい空の *Namespace* オブジェクトです。

オプション値の文法

parse_args() メソッドは、オプションの値がある場合、そのオプションの値の指定に複数の方法をサポートしています。もっとも単純な場合には、オプションとその値は次のように 2 つの別々の引数として渡されます:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> parser.add_argument('-x')
>>> parser.add_argument('--foo')
>>> parser.parse_args(['-x', 'X'])
Namespace(foo=None, x='X')
>>> parser.parse_args(['--foo', 'FOO'])
Namespace(foo='FOO', x=None)
```

長いオプション (1 文字よりも長い名前を持ったオプション) では、オプションとその値は次のように = で区切られた 1 つのコマンドライン引数として渡すこともできます:

```
>>> parser.parse_args(['--foo=FOO'])
Namespace(foo='FOO', x=None)
```

短いオプション (1 文字のオプション) では、オプションとその値は次のように連結して渡すことができます:

```
>>> parser.parse_args(['-xX'])
Namespace(foo=None, x='X')
```

最後の 1 つのオプションだけが値を要求する場合、または値を要求するオプションがない場合、複数の短いオプションは次のように 1 つの接頭辞 - だけで連結できます:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> parser.add_argument('-x', action='store_true')
>>> parser.add_argument('-y', action='store_true')
>>> parser.add_argument('-z')
>>> parser.parse_args(['-xyzZ'])
Namespace(x=True, y=True, z='Z')
```

不正な引数

parse_args() は、コマンドラインの解析中に、曖昧なオプション、不正な型、不正なオプション、位置引数の数の不一致などのエラーを検証します。それらのエラーが発生した場合、エラーメッセージと使用法メッセージを表示して終了します:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> parser.add_argument('--foo', type=int)
>>> parser.add_argument('bar', nargs='?')

>>> # invalid type
>>> parser.parse_args(['--foo', 'spam'])
usage: PROG [-h] [--foo FOO] [bar]
PROG: error: argument --foo: invalid int value: 'spam'

>>> # invalid option
>>> parser.parse_args(['--bar'])
usage: PROG [-h] [--foo FOO] [bar]
PROG: error: no such option: --bar

>>> # wrong number of arguments
>>> parser.parse_args(['spam', 'badger'])
usage: PROG [-h] [--foo FOO] [bar]
PROG: error: extra arguments found: badger
```

- を含む引数

parse_args() メソッドは、ユーザーが明らかなミスをした場合はエラーを表示しますが、いくつか本質的に曖昧な場面があります。例えば、コマンドライン引数 `-1` は、オプションの指定かもしれませんし位置引数かもしれません。*parse_args()* メソッドはこれを次のように扱います: 負の数として解釈でき、パーサーに負の数のように解釈できるオプションが存在しない場合にのみ、`-` で始まる位置引数になりえます:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> parser.add_argument('-x')
>>> parser.add_argument('foo', nargs='?')

>>> # no negative number options, so -1 is a positional argument
>>> parser.parse_args(['-x', '-1'])
Namespace(foo=None, x='-1')

>>> # no negative number options, so -1 and -5 are positional arguments
>>> parser.parse_args(['-x', '-1', '-5'])
Namespace(foo='-5', x='-1')

>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> parser.add_argument('-1', dest='one')
>>> parser.add_argument('foo', nargs='?')

>>> # negative number options present, so -1 is an option
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> parser.parse_args(['-1', 'X'])
Namespace(foo=None, one='X')

>>> # negative number options present, so -2 is an option
>>> parser.parse_args(['-2'])
usage: PROG [-h] [-1 ONE] [foo]
PROG: error: no such option: -2

>>> # negative number options present, so both -1s are options
>>> parser.parse_args(['-1', '-1'])
usage: PROG [-h] [-1 ONE] [foo]
PROG: error: argument -1: expected one argument
```

- で始まる位置引数があって、それが負の数として解釈できない場合、ダミーの引数 `'--'` を挿入して、*parse_args()* にそれ以降のすべてが位置引数だと教えることができます:

```
>>> parser.parse_args(['--', '-f'])
Namespace(foo='-f', one=None)
```

See also *the argparse howto on ambiguous arguments* for more details.

引数の短縮形 (先頭文字でのマッチング)

parse_args() メソッドは、デフォルトで、長いオプションに曖昧さがない (先頭文字列が一意である) かぎり、先頭文字列に短縮して指定できます:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> parser.add_argument('-bacon')
>>> parser.add_argument('-badger')
>>> parser.parse_args('-bac MMM'.split())
Namespace(bacon='MMM', badger=None)
>>> parser.parse_args('-bad WOOD'.split())
Namespace(bacon=None, badger='WOOD')
>>> parser.parse_args('-ba BA'.split())
usage: PROG [-h] [-bacon BACON] [-badger BADGER]
PROG: error: ambiguous option: -ba could match -badger, -bacon
```

先頭の文字が同じ引数が複数ある場合に短縮指定を行うとエラーを発生させます。この機能は *allow_abbrev* に `False` を指定することで無効にできます。

sys.argv 以外

Sometimes it may be useful to have an *ArgumentParser* parse arguments other than those of *sys.argv*. This can be accomplished by passing a list of strings to *parse_args()*. This is useful for testing at the interactive prompt:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument(
...     'integers', metavar='int', type=int, choices=range(10),
...     nargs='+', help='an integer in the range 0..9')
>>> parser.add_argument(
...     '--sum', dest='accumulate', action='store_const', const=sum,
...     default=max, help='sum the integers (default: find the max)')
>>> parser.parse_args(['1', '2', '3', '4'])
Namespace(accumulate=<built-in function max>, integers=[1, 2, 3, 4])
>>> parser.parse_args(['1', '2', '3', '4', '--sum'])
Namespace(accumulate=<built-in function sum>, integers=[1, 2, 3, 4])
```

Namespace オブジェクト

class argparse.Namespace

parse_args() が属性を格納して返すためのオブジェクトにデフォルトで使用されるシンプルなクラスです。

このクラスはシンプルに設計されており、単に読みやすい文字列表現を持った *object* のサブクラスです。もし属性を辞書のように扱える方が良ければ、標準的な Python のイディオム *vars()* を利用できます:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo')
>>> args = parser.parse_args(['--foo', 'BAR'])
>>> vars(args)
{'foo': 'BAR'}
```

ArgumentParser が、新しい *Namespace* オブジェクトではなく、既存のオブジェクトに属性を設定する方が良い場合があります。これは namespace= キーワード引数を指定することで可能です:

```
>>> class C:
...     pass
...
>>> c = C()
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo')
>>> parser.parse_args(args=['--foo', 'BAR'], namespace=c)
>>> c.foo
'BAR'
```

16.4.4 その他のユーティリティ

サブコマンド

ArgumentParser.add_subparsers(*[, *title*][, *description*][, *prog*][, *parser_class*][, *action*][, *dest*][, *required*][, *help*][, *metavar*])

Many programs split up their functionality into a number of subcommands, for example, the `svn` program can invoke subcommands like `svn checkout`, `svn update`, and `svn commit`. Splitting up functionality this way can be a particularly good idea when a program performs several different functions which require different kinds of command-line arguments. *ArgumentParser* supports the creation of such subcommands with the `add_subparsers()` method. The `add_subparsers()` method is normally called with no arguments and returns a special action object. This object has a single method, `add_parser()`, which takes a command name and any `ArgumentParser` constructor arguments, and returns an `ArgumentParser` object that can be modified as usual.

引数の説明:

- *title* - title for the sub-parser group in help output; by default ”subcommands” if description is provided, otherwise uses title for positional arguments
- *description* - description for the sub-parser group in help output, by default `None`
- *prog* - usage information that will be displayed with sub-command help, by default the name of the program and any positional arguments before the subparser argument
- *parser_class* - class which will be used to create sub-parser instances, by default the class of the current parser (e.g. *ArgumentParser*)
- *action* - コマンドラインにこの引数があったときの基本のアクション。
- *dest* - サブコマンド名を格納する属性の名前です。デフォルトは `None` で値は格納されません
- *required* - サブコマンドが必須であるかどうかを指定し、デフォルトは `False` です。(3.7 より追加)
- *help* - ヘルプ出力に表示されるサブパーサーグループのヘルプです。デフォルトは `None` です
- *metavar* - string presenting available subcommands in help; by default it is `None` and presents subcommands in form {cmd1, cmd2, ..}

いくつかの使用例:

```
>>> # create the top-level parser
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> parser.add_argument('--foo', action='store_true', help='foo help')
>>> subparsers = parser.add_subparsers(help='subcommand help')
>>>
>>> # create the parser for the "a" command
>>> parser_a = subparsers.add_parser('a', help='a help')
>>> parser_a.add_argument('bar', type=int, help='bar help')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>>
>>> # create the parser for the "b" command
>>> parser_b = subparsers.add_parser('b', help='b help')
>>> parser_b.add_argument('--baz', choices=('X', 'Y', 'Z'), help='baz help')
>>>
>>> # parse some argument lists
>>> parser.parse_args(['a', '12'])
Namespace(bar=12, foo=False)
>>> parser.parse_args(['--foo', 'b', '--baz', 'Z'])
Namespace(baz='Z', foo=True)
```

parse_args() が返すオブジェクトにはメインパーサーとコマンドラインで選択されたサブパーサーによる属性だけが設定されており、選択されなかったサブコマンドのパーサーの属性が設定されていないことに注意してください。このため、上の例では、a コマンドが指定されたときは foo, bar 属性だけが存在し、b コマンドが指定されたときは foo, baz 属性だけが存在しています。

同じように、サブパーサーにヘルプメッセージが要求された場合は、そのパーサーに対するヘルプだけが表示されます。ヘルプメッセージには親パーサーや兄弟パーサーのヘルプメッセージを表示しません。(ただし、各サブパーサーコマンドのヘルプメッセージは、上の例にもあるように add_parser() の help= 引数によって指定できます)

```
>>> parser.parse_args(['--help'])
usage: PROG [-h] [--foo] {a,b} ...

positional arguments:
  {a,b}   subcommand help
    a     a help
    b     b help

options:
  -h, --help  show this help message and exit
  --foo   foo help

>>> parser.parse_args(['a', '--help'])
usage: PROG a [-h] bar

positional arguments:
  bar     bar help

options:
  -h, --help  show this help message and exit
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> parser.parse_args(['b', '--help'])
usage: PROG b [-h] [--baz {X,Y,Z}]

options:
  -h, --help     show this help message and exit
  --baz {X,Y,Z}  baz help
```

add_subparsers() メソッドは `title` と `description` キーワード引数もサポートしています。どちらかが存在する場合、サブパーサーのコマンドはヘルプ出力でそれぞれのグループの中に表示されます。例えば:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> subparsers = parser.add_subparsers(title='subcommands',
...                                    description='valid subcommands',
...                                    help='additional help')
>>> subparsers.add_parser('foo')
>>> subparsers.add_parser('bar')
>>> parser.parse_args(['-h'])
usage:  [-h] {foo,bar} ...

options:
  -h, --help  show this help message and exit

subcommands:
  valid subcommands

  {foo,bar}   additional help
```

Furthermore, `add_parser` supports an additional `aliases` argument, which allows multiple strings to refer to the same subparser. This example, like `svn`, aliases `co` as a shorthand for `checkout`:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> subparsers = parser.add_subparsers()
>>> checkout = subparsers.add_parser('checkout', aliases=['co'])
>>> checkout.add_argument('foo')
>>> parser.parse_args(['co', 'bar'])
Namespace(foo='bar')
```

One particularly effective way of handling sub-commands is to combine the use of the *add_subparsers()* method with calls to *set_defaults()* so that each subparser knows which Python function it should execute. For example:

```
>>> # subcommand functions
>>> def foo(args):
...     print(args.x * args.y)
...
>>> def bar(args):
...     print('((%s))' % args.z)
...
>>> # create the top-level parser
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> subparsers = parser.add_subparsers(required=True)
>>>
>>> # create the parser for the "foo" command
>>> parser_foo = subparsers.add_parser('foo')
>>> parser_foo.add_argument('-x', type=int, default=1)
>>> parser_foo.add_argument('y', type=float)
>>> parser_foo.set_defaults(func=foo)
>>>
>>> # create the parser for the "bar" command
>>> parser_bar = subparsers.add_parser('bar')
>>> parser_bar.add_argument('z')
>>> parser_bar.set_defaults(func=bar)
>>>
>>> # parse the args and call whatever function was selected
>>> args = parser.parse_args('foo 1 -x 2'.split())
>>> args.func(args)
2.0
>>>
>>> # parse the args and call whatever function was selected
>>> args = parser.parse_args('bar XYZYX'.split())
>>> args.func(args)
((XYZYX))
```

こうすると、*parse_args()* が引数の解析が終わってから適切な関数を呼び出すようになります。このように関数をアクションに関連付けるのは一般的にサブパーサーごとに異なるアクションを扱うもっとも簡単な方法です。ただし、実行されたサブパーサーの名前を確認する必要がある場合は、*add_subparsers()* を呼び出すときに `dest` キーワードを指定できます:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> subparsers = parser.add_subparsers(dest='subparser_name')
>>> subparser1 = subparsers.add_parser('1')
>>> subparser1.add_argument('-x')
>>> subparser2 = subparsers.add_parser('2')
>>> subparser2.add_argument('y')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> parser.parse_args(['2', 'frobble'])
Namespace(subparser_name='2', y='frobble')
```

バージョン 3.7 で変更: New *required* keyword-only parameter.

FileType オブジェクト

class argparse.**FileType**(*mode='r'*, *bufsize=-1*, *encoding=None*, *errors=None*)

FileType ファクトリは *ArgumentParser.add_argument()* の type 引数に渡すことができるオブジェクトを生成します。type が *FileType* オブジェクトである引数はコマンドライン引数を、指定されたモード、バッファーサイズ、エンコーディング、エラー処理でファイルとして開きます (詳細は *open()* 関数を参照してください。):

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--raw', type=argparse.FileType('wb', 0))
>>> parser.add_argument('out', type=argparse.FileType('w', encoding='UTF-8'))
>>> parser.parse_args(['--raw', 'raw.dat', 'file.txt'])
Namespace(out=<_io.TextIOWrapper name='file.txt' mode='w' encoding='UTF-8'>,␣
↪raw=<_io.FileIO name='raw.dat' mode='wb'>)
```

FileType オブジェクトは擬似引数 `'-'` を識別し、読み込み用の *FileType* であれば *sys.stdin* を、書き込み用の *FileType* であれば *sys.stdout* に変換します:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('infile', type=argparse.FileType('r'))
>>> parser.parse_args(['-'])
Namespace(infile=<_io.TextIOWrapper name='<stdin>' encoding='UTF-8'>)
```

バージョン 3.4 で変更: *encodings* と *errors* がパラメータに追加されました。

引数グループ

ArgumentParser.**add_argument_group**(*title=None*, *description=None*, **[, argument_default][, conflict_handler]*)

By default, *ArgumentParser* groups command-line arguments into "positional arguments" and "options" when displaying help messages. When there is a better conceptual grouping of arguments than this default one, appropriate groups can be created using the `add_argument_group()` method:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG', add_help=False)
>>> group = parser.add_argument_group('group')
>>> group.add_argument('--foo', help='foo help')
>>> group.add_argument('bar', help='bar help')
>>> parser.print_help()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
usage: PROG [--foo FOO] bar

group:
  bar    bar help
  --foo FOO  foo help
```

The *add_argument_group()* method returns an argument group object which has an *add_argument()* method just like a regular *ArgumentParser*. When an argument is added to the group, the parser treats it just like a normal argument, but displays the argument in a separate group for help messages. The `add_argument_group()` method accepts *title* and *description* arguments which can be used to customize this display:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG', add_help=False)
>>> group1 = parser.add_argument_group('group1', 'group1 description')
>>> group1.add_argument('foo', help='foo help')
>>> group2 = parser.add_argument_group('group2', 'group2 description')
>>> group2.add_argument('--bar', help='bar help')
>>> parser.print_help()
usage: PROG [--bar BAR] foo

group1:
  group1 description

  foo    foo help

group2:
  group2 description

  --bar BAR  bar help
```

The optional, keyword-only parameters *argument_default* and *conflict_handler* allow for finer-grained control of the behavior of the argument group. These parameters have the same meaning as in the *ArgumentParser* constructor, but apply specifically to the argument group rather than the entire parser.

ユーザー定義グループにないすべての引数は通常の ” 位置引数” と ” オプション引数” セクションに表示されます。

バージョン 3.11 で変更: Calling *add_argument_group()* on an argument group is deprecated. This feature was never supported and does not always work correctly. The function exists on the API by accident through inheritance and will be removed in the future.

相互排他

ArgumentParser.**add_mutually_exclusive_group**(*required=False*)

Create a mutually exclusive group. **argparse** will make sure that only one of the arguments in the mutually exclusive group was present on the command line:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> group = parser.add_mutually_exclusive_group()
>>> group.add_argument('--foo', action='store_true')
>>> group.add_argument('--bar', action='store_false')
>>> parser.parse_args(['--foo'])
Namespace(bar=True, foo=True)
>>> parser.parse_args(['--bar'])
Namespace(bar=False, foo=False)
>>> parser.parse_args(['--foo', '--bar'])
usage: PROG [-h] [--foo | --bar]
PROG: error: argument --bar: not allowed with argument --foo
```

add_mutually_exclusive_group() メソッドの引数 *required* に True 値を指定すると、その相互排他引数のどれか 1 つを選ぶことが要求されます:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> group = parser.add_mutually_exclusive_group(required=True)
>>> group.add_argument('--foo', action='store_true')
>>> group.add_argument('--bar', action='store_false')
>>> parser.parse_args([])
usage: PROG [-h] (--foo | --bar)
PROG: error: one of the arguments --foo --bar is required
```

Note that currently mutually exclusive argument groups do not support the *title* and *description* arguments of *add_argument_group()*. However, a mutually exclusive group can be added to an argument group that has a title and description. For example:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> group = parser.add_argument_group('Group title', 'Group description')
>>> exclusive_group = group.add_mutually_exclusive_group(required=True)
>>> exclusive_group.add_argument('--foo', help='foo help')
>>> exclusive_group.add_argument('--bar', help='bar help')
>>> parser.print_help()
usage: PROG [-h] (--foo FOO | --bar BAR)

options:
  -h, --help  show this help message and exit
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
Group title:
  Group description

  --foo FOO   foo help
  --bar BAR   bar help
```

バージョン 3.11 で変更: Calling *add_argument_group()* or *add_mutually_exclusive_group()* on a mutually exclusive group is deprecated. These features were never supported and do not always work correctly. The functions exist on the API by accident through inheritance and will be removed in the future.

パーサーのデフォルト値

ArgumentParser.**set_defaults**(***kwargs*)

ほとんどの場合、*parse_args()* が返すオブジェクトの属性はコマンドライン引数の内容と引数のアクションによってのみ決定されます。*set_defaults()* を使うと与えられたコマンドライン引数の内容によらず追加の属性を決定することが可能です:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('foo', type=int)
>>> parser.set_defaults(bar=42, baz='badger')
>>> parser.parse_args(['736'])
Namespace(bar=42, baz='badger', foo=736)
```

パーサーレベルのデフォルト値は常に引数レベルのデフォルト値を上書きします:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', default='bar')
>>> parser.set_defaults(foo='spam')
>>> parser.parse_args([])
Namespace(foo='spam')
```

パーサーレベルの default は、複数のパーサーを扱うときに特に便利です。このタイプの例については *add_subparsers()* メソッドを参照してください。

ArgumentParser.**get_default**(*dest*)

add_argument() か *set_defaults()* によって指定された、namespace の属性のデフォルト値を取得します:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', default='badger')
>>> parser.get_default('foo')
'badger'
```

ヘルプの表示

ほとんどの典型的なアプリケーションでは、*parse_args()* が使用法やエラーメッセージのフォーマットと表示について面倒を見ます。しかし、いくつかのフォーマットメソッドが利用できます:

ArgumentParser.**print_usage**(*file=None*)

ArgumentParser がコマンドラインからどう実行されるべきかの短い説明を表示します。*file* が None の時は、*sys.stdout* に出力されます。

ArgumentParser.**print_help**(*file=None*)

プログラムの使用法と *ArgumentParser* に登録された引数についての情報を含むヘルプメッセージを表示します。*file* が None の時は、*sys.stdout* に出力されます。

これらのメソッドの、表示する代わりにシンプルに文字列を返すバージョンもあります:

ArgumentParser.**format_usage**()

ArgumentParser がコマンドラインからどう実行されるべきかの短い説明を格納した文字列を返します。

ArgumentParser.**format_help**()

プログラムの使用法と *ArgumentParser* に登録された引数についての情報を含むヘルプメッセージを格納した文字列を返します。

部分解析

ArgumentParser.**parse_known_args**(*args=None*, *namespace=None*)

ときどき、スクリプトがコマンドライン引数のいくつかだけを解析し、残りの引数は別のスクリプトやプログラムに渡すことがあります。こういった場合、*parse_known_args()* メソッドが便利です。これは *parse_args()* と同じように動作しますが、余分な引数が存在してもエラーを生成しません。代わりに、評価された namespace オブジェクトと、残りの引数文字列のリストからなる 2 要素タプルを返します。

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo', action='store_true')
>>> parser.add_argument('bar')
>>> parser.parse_known_args(['--foo', '--badger', 'BAR', 'spam'])
(Namespace(bar='BAR', foo=True), ['--badger', 'spam'])
```

警告

先頭文字でのマッチング ルールは *parse_known_args()* にも適用されます。たとえ既知のオプションの先頭文字に過ぎない場合でも、パーサは引数リストに残さずに、オプションを受け取る場合があります。

ファイル解析のカスタマイズ

ArgumentParser.**convert_arg_line_to_args**(*arg_line*)

ファイルから引数を読み込む場合 (*ArgumentParser* コンストラクターの *fromfile_prefix_chars* キーワード引数を参照)、1 行につき 1 つの引数を読み込みます。*convert_arg_line_to_args()* を変更することでこの動作をカスタマイズできます。

このメソッドは、引数ファイルから読まれた文字列である 1 つの引数 *arg_line* を受け取ります。そしてその文字列を解析した結果の引数のリストを返します。このメソッドはファイルから 1 行読みこむごとに、順番に呼ばれます。

このメソッドをオーバーライドすると便利なこととして、スペースで区切られた行の単語 1 つ 1 つを別々の引数として扱えます。次の例でその方法を示します:

```
class MyArgumentParser(argparse.ArgumentParser):
    def convert_arg_line_to_args(self, arg_line):
        return arg_line.split()
```

終了メソッド

ArgumentParser.**exit**(*status=0*, *message=None*)

This method terminates the program, exiting with the specified *status* and, if given, it prints a *message* to *sys.stderr* before that. The user can override this method to handle these steps differently:

```
class ErrorCatchingArgumentParser(argparse.ArgumentParser):
    def exit(self, status=0, message=None):
        if status:
            raise Exception(f'Exiting because of an error: {message}')
        exit(status)
```

ArgumentParser.**error**(*message*)

This method prints a usage message, including the *message*, to *sys.stderr* and terminates the program with a status code of 2.

混在した引数の解析

ArgumentParser.**parse_intermixed_args**(*args=None*, *namespace=None*)

ArgumentParser.**parse_known_intermixed_args**(*args=None*, *namespace=None*)

多くの Unix コマンドは、オプション引数と位置引数を混在させることを許しています。*parse_intermixed_args()* と *parse_known_intermixed_args()* メソッドは、このような方法での解析をサポートしています。

These parsers do not support all the **argparse** features, and will raise exceptions if unsupported features are used. In particular, subparsers, and mutually exclusive groups that include both optionals and positionals are not supported.

この例は、*parse_known_args()* と *parse_intermixed_args()* の違いを表しています: 前者は `['2', '3']` を、解析されない引数として返し、後者は全ての位置引数を `rest` に入れて返しています:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.add_argument('--foo')
>>> parser.add_argument('cmd')
>>> parser.add_argument('rest', nargs='*', type=int)
>>> parser.parse_known_args('doit 1 --foo bar 2 3'.split())
(Namespace(cmd='doit', foo='bar', rest=[1]), ['2', '3'])
>>> parser.parse_intermixed_args('doit 1 --foo bar 2 3'.split())
Namespace(cmd='doit', foo='bar', rest=[1, 2, 3])
```

parse_known_intermixed_args() は、解析した内容を含む名前空間と、残りの引数を含んだリストの、2 つの要素を持つタプルを返します。*parse_intermixed_args()* は、解析されない引数が残された場合にはエラーを送出します。

Added in version 3.7.

Registering custom types or actions

`ArgumentParser.register`(*registry_name*, *value*, *object*)

Sometimes it's desirable to use a custom string in error messages to provide more user-friendly output. In these cases, `register()` can be used to register custom actions or types with a parser and allow you to reference the type by their registered name instead of their callable name.

The `register()` method accepts three arguments - a *registry_name*, specifying the internal registry where the object will be stored (e.g., `action`, `type`), *value*, which is the key under which the object will be registered, and object, the callable to be registered.

The following example shows how to register a custom type with a parser:

```
>>> import argparse
>>> parser = argparse.ArgumentParser()
>>> parser.register('type', 'hexadecimal integer', lambda s: int(s, 16))
>>> parser.add_argument('--foo', type='hexadecimal integer')
_StoreAction(option_strings=['--foo'], dest='foo', nargs=None, const=None,␣
↪default=None, type='hexadecimal integer', choices=None, required=False,␣
↪help=None, metavar=None, deprecated=False)
>>> parser.parse_args(['--foo', '0xFA'])
Namespace(foo=250)
>>> parser.parse_args(['--foo', '1.2'])
usage: PROG [-h] [--foo FOO]
PROG: error: argument --foo: invalid 'hexadecimal integer' value: '1.2'
```

16.4.5 例外

exception argparse.ArgumentError

引数 (オプション引数または位置引数) の生成時または利用時のエラーです。

この例外の文字列表現は、エラーの原因となった引数についての情報を補足するメッセージです。

exception argparse.ArgumentTypeError

コマンドラインの文字列を、指定された型に変換するのに失敗した時に送出されます。

ガイドとチュートリアル

Argparse チュートリアル

author

Tshepang Mbambo

このチュートリアルでは、*argparse* を丁寧に説明します。*argparse* は、Python 標準ライブラリの一部であり、おすすめのコマンドライン引数の解析モジュールです。

注釈

There are two other modules that fulfill the same task, namely *getopt* (an equivalent for `getopt()` from the C language) and the deprecated *optparse*. Note also that *argparse* is based on *optparse*, and therefore very similar in terms of usage.

コンセプト

`ls` コマンドを使って、このチュートリアルで私たちが学ぶ機能をいくつか見てみましょう:

```
$ ls
cpython  devguide  prog.py  pypy  rm-unused-function.patch
$ ls pypy
ctypes_configure  demo  dotviewer  include  lib_pypy  lib-python ...
$ ls -l
total 20
drwxr-xr-x 19 wena wena 4096 Feb 18 18:51 cpython
drwxr-xr-x  4 wena wena 4096 Feb  8 12:04 devguide
-rwxr-xr-x  1 wena wena  535 Feb 19 00:05 prog.py
drwxr-xr-x 14 wena wena 4096 Feb  7 00:59 pypy
-rw-r--r--  1 wena wena  741 Feb 18 01:01 rm-unused-function.patch
$ ls --help
Usage: ls [OPTION]... [FILE]...
List information about the FILEs (the current directory by default).
Sort entries alphabetically if none of -cftuvSUX nor --sort is specified.
...
```

上の４つの実行結果から、以下のことが分かります:

- `ls` コマンドは、まったくオプションを指定せずに実行したとしても役に立ちます。デフォルトの動作は、カレントディレクトリの内容を表示することです。
- デフォルトの動作で提供される以上のことをしたい場合、すこしだけオプションを指定する必要があります。別のディレクトリ `pypy` を表示したい場合、私たちがしたことは、位置引数として知られる引数を指定することです。これは、引数がコマンドラインのどの位置に現れたかということだけを基に、プログラムがその値について何をするのか分かるべきなので、このように名づけられています。このコンセプトは `cp` のようなコマンドで重要な意味があります。`cp` コマンドのもっとも基本的な使い方は、`cp SRC DEST` です。最初の引数は **何をコピーしたいか** であり、二つ目の引数は **どこにコピーしたいか** を意味します。
- プログラムの振る舞いを変えましょう。例では、単にファイル名を表示する代わりにそれぞれのファイルに関する多くの情報を表示します。このケースでは、`-l` は optional 引数として知られます。
- ヘルプテキストの抜粋です。この実行の仕方は、まだ使用したことがないプログラムにたいして行うと有用で、ヘルプテキストを読むことで、プログラムがどのように動作するかわかります。

基礎

（ほとんど）何もしない、とても簡単な例から始めましょう:

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()
parser.parse_args()
```

下記がこのコードを実行した結果です:

```
$ python prog.py
$ python prog.py --help
usage: prog.py [-h]

options:
  -h, --help  show this help message and exit
$ python prog.py --verbose
usage: prog.py [-h]
prog.py: error: unrecognized arguments: --verbose
$ python prog.py foo
usage: prog.py [-h]
prog.py: error: unrecognized arguments: foo
```

こんなことが起こりました:

- オプションなしでスクリプトを実行した結果、なにも標準出力に表示されませんでした。それほど便利ではありませんね。
- 二つ目の実行結果から *argparse* モジュールの有用性がわかります。ほとんど何もしていないのに、す

てきなヘルプメッセージが手に入りました。

- --help（これは -h と短縮できます）だけが無料のオプションです（つまりプログラムで指示する必要はありません）。他のオプションを指定するとエラーになります。エラー時の有用な用法メッセージも、プログラムで指示することなく出力できます。

位置引数の入門

以下に例を示します:

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument("echo")
args = parser.parse_args()
print(args.echo)
```

このコードを実行してみましょう:

```
$ python prog.py
usage: prog.py [-h] echo
prog.py: error: the following arguments are required: echo
$ python prog.py --help
usage: prog.py [-h] echo

positional arguments:
  echo

options:
  -h, --help  show this help message and exit
$ python prog.py foo
foo
```

こんなことが起こりました:

- プログラムが受け付けるコマンドラインオプションを指定するメソッドである *add_argument()* を追加しました。ここでは、その機能にあわせて引数名を echo としました。
- プログラムを実行すると、オプションを指定するように要求されます。
- *parse_args()* メソッドは指定されたオプションを、この場合は echo として、返します。
- この変数は *argparse* が自動的に行うある種の魔法です（つまり、値を格納する変数を指定する必要がありません）。変数の名前がメソッドに与えた文字列引数 echo と同じことに気付いたでしょう。

ヘルプメッセージは十分なように見えますが、それほど分かりやすくもありません。たとえば、echo は位置引数であることがわかりますが、それが何であるかを知るためには推測するかソースコードを見なければなりません。もうすこしヘルプメッセージ分かりやすくしてみましょう:

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument("echo", help="echo the string you use here")
args = parser.parse_args()
print(args.echo)
```

修正した結果は以下のようになります:

```
$ python prog.py -h
usage: prog.py [-h] echo

positional arguments:
  echo        echo the string you use here

options:
  -h, --help  show this help message and exit
```

次は、もっと有益なことをしてみませんか？:

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument("square", help="display a square of a given number")
args = parser.parse_args()
print(args.square**2)
```

下記がこのコードを実行した結果です:

```
$ python prog.py 4
Traceback (most recent call last):
  File "prog.py", line 5, in <module>
    print(args.square**2)
TypeError: unsupported operand type(s) for ** or pow(): 'str' and 'int'
```

上手くいきませんでした。何も伝えなければ、*argparse* は与えられたオプションを文字列として扱います。*argparse* にオプションの値を整数として扱うように伝えましょう:

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument("square", help="display a square of a given number",
                    type=int)
args = parser.parse_args()
print(args.square**2)
```

下記がこのコードを実行した結果です:

```
$ python prog.py 4
16
$ python prog.py four
usage: prog.py [-h] square
prog.py: error: argument square: invalid int value: 'four'
```

今度は上手くいきました。このプログラムは不正な入力が与えられるとそれを処理せずに、より親切なメッセージを表示して実行を終了します。

Optional 引数の導入

ここまで位置引数を扱ってきました。optional 引数を追加する方法についても見ていきましょう:

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument("--verbosity", help="increase output verbosity")
args = parser.parse_args()
if args.verbosity:
    print("verbosity turned on")
```

実行してみましょう:

```
$ python prog.py --verbosity 1
verbosity turned on
$ python prog.py
$ python prog.py --help
usage: prog.py [-h] [--verbosity VERBOSITY]

options:
  -h, --help            show this help message and exit
  --verbosity VERBOSITY
                        increase output verbosity
$ python prog.py --verbosity
usage: prog.py [-h] [--verbosity VERBOSITY]
prog.py: error: argument --verbosity: expected one argument
```

こんなことが起こりました:

- プログラムは、`--verbosity` が指定された場合はなにかしらを表示し、指定されなければ何も表示をしないように書かれています。
- オプションの指定が実際に任意であることを示すために、プログラムをオプション指定なしで実行してもエラーにはなっていません。オプション引数が指定されなかった場合、関連する変数、この例では `args.verbosity` 、の値にはデフォルトで `None` がセットされます。これが `if` 文による真偽テストに失敗した理由です。

- ヘルプメッセージが少し変わりました。
- --verbosity オプションを使うには、そのオプションにひとつの値を指定しなければなりません。

上記の例では、--verbosity に任意の整数を取れます。この簡単なプログラムでは、実際には True または False の二つの値だけが有効です。そうなるようにコードを修正してみましょう:

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument("--verbose", help="increase output verbosity",
                    action="store_true")
args = parser.parse_args()
if args.verbose:
    print("verbosity turned on")
```

実行してみましょう:

```
$ python prog.py --verbose
verbosity turned on
$ python prog.py --verbose 1
usage: prog.py [-h] [--verbose]
prog.py: error: unrecognized arguments: 1
$ python prog.py --help
usage: prog.py [-h] [--verbose]

options:
  -h, --help  show this help message and exit
  --verbose   increase output verbosity
```

こんなことが起こりました:

- オプションは値を必要とするのではなく、単なるフラグになりました。この考え方に沿うようにオプションの名前も変更しています。ここで新しいキーワード action を指定し、値として "store_true" を設定していることに注意してください。これは、オプションが指定された場合に値として True を args.verbose に設定するということを意味します。オプションの指定がない場合の値は False となることを意味します。
- フラグは値を取るべきではないので、値を指定するとプログラムはエラーになります。
- ヘルプテキストが変わっています。

短いオプション

コマンドラインになれていれば、オプションの短いバージョンの話題に触れていないことに気付いたでしょう。それはとても簡単です:

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
parser.add_argument("-v", "--verbose", help="increase output verbosity",
                    action="store_true")
args = parser.parse_args()
if args.verbose:
    print("verbosity turned on")
```

上記のプログラムを実行するとこうなります:

```
$ python prog.py -v
verbosity turned on
$ python prog.py --help
usage: prog.py [-h] [-v]

options:
  -h, --help     show this help message and exit
  -v, --verbose  increase output verbosity
```

新しい機能がヘルプテキストにも反映されている点に気付いたでしょう。

位置引数と Optional 引数の併用

プログラムが複雑になってきました:

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument("square", type=int,
                    help="display a square of a given number")
parser.add_argument("-v", "--verbose", action="store_true",
                    help="increase output verbosity")
args = parser.parse_args()
answer = args.square**2
if args.verbose:
    print(f"the square of {args.square} equals {answer}")
else:
    print(answer)
```

出力は以下のようになります:

```
$ python prog.py
usage: prog.py [-h] [-v] square
prog.py: error: the following arguments are required: square
$ python prog.py 4
16
$ python prog.py 4 --verbose
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
the square of 4 equals 16
$ python prog.py --verbose 4
the square of 4 equals 16
```

- 位置引数を元に戻したので、引数を指定しないとエラーになりました。
- ２つのオプションの順序を考慮しないことに注意してください。

複数の詳細レベルを値にとれるようにプログラムを元に戻して、指定された値を使ってみましょう:

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument("square", type=int,
                    help="display a square of a given number")
parser.add_argument("-v", "--verbosity", type=int,
                    help="increase output verbosity")
args = parser.parse_args()
answer = args.square**2
if args.verbosity == 2:
    print(f"the square of {args.square} equals {answer}")
elif args.verbosity == 1:
    print(f"{args.square}^2 == {answer}")
else:
    print(answer)
```

実行してみましょう:

```
$ python prog.py 4
16
$ python prog.py 4 -v
usage: prog.py [-h] [-v VERBOSITY] square
prog.py: error: argument -v/--verbosity: expected one argument
$ python prog.py 4 -v 1
4^2 == 16
$ python prog.py 4 -v 2
the square of 4 equals 16
$ python prog.py 4 -v 3
16
```

プログラムのバグである最後の結果を除いて、上手く行っているようです。このバグを、`--verbosity` オプションが取れる値を制限することで修正しましょう:

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
parser.add_argument("square", type=int,
                    help="display a square of a given number")
parser.add_argument("-v", "--verbosity", type=int, choices=[0, 1, 2],
                    help="increase output verbosity")
args = parser.parse_args()
answer = args.square**2
if args.verbosity == 2:
    print(f"the square of {args.square} equals {answer}")
elif args.verbosity == 1:
    print(f"{args.square}^2 == {answer}")
else:
    print(answer)
```

実行してみましょう:

```
$ python prog.py 4 -v 3
usage: prog.py [-h] [-v {0,1,2}] square
prog.py: error: argument -v/--verbosity: invalid choice: 3 (choose from 0, 1, 2)
$ python prog.py 4 -h
usage: prog.py [-h] [-v {0,1,2}] square

positional arguments:
  square                display a square of a given number

options:
  -h, --help            show this help message and exit
  -v {0,1,2}, --verbosity {0,1,2}
                        increase output verbosity
```

変更がエラーメッセージとヘルプメッセージの両方に反映されていることに注意してください。

詳細レベルついて、違ったアプローチを試してみましょう。これは CPython 実行可能ファイルがその詳細レベル引数を扱う方法と同じです。(`python --help` の出力を確認してください):

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument("square", type=int,
                    help="display the square of a given number")
parser.add_argument("-v", "--verbosity", action="count",
                    help="increase output verbosity")
args = parser.parse_args()
answer = args.square**2
if args.verbosity == 2:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    print(f"the square of {args.square} equals {answer}")
elif args.verbosity == 1:
    print(f"{args.square}^2 == {answer}")
else:
    print(answer)
```

もう一つの action である "count" を紹介します。これは指定されたオプションの出現回数を数えます:

```
$ python prog.py 4
16
$ python prog.py 4 -v
4^2 == 16
$ python prog.py 4 -vv
the square of 4 equals 16
$ python prog.py 4 --verbosity --verbosity
the square of 4 equals 16
$ python prog.py 4 -v 1
usage: prog.py [-h] [-v] square
prog.py: error: unrecognized arguments: 1
$ python prog.py 4 -h
usage: prog.py [-h] [-v] square

positional arguments:
  square           display a square of a given number

options:
  -h, --help       show this help message and exit
  -v, --verbosity  increase output verbosity
$ python prog.py 4 -vvv
16
```

- 前のバージョンのスクリプトのようにフラグ (`action="store_true"` に似ています) になりました。エラーとなる理由がわかります。(訳注: 5つ目の例では `-v` オプションに引数を与えたため、エラーとなっています。)
- これは"store_true" アクションによく似た動作をします。
- では "count" アクションが何をもたらすかデモンストレーションをします。おそらくこのような使用方法を前に見たことがあるでしょう。
- `-v` フラグを指定しなければ、フラグの値は `None` とみなされます。
- 期待通り、長い形式のフラグを指定しても同じ結果になります。
- 残念ながら、このヘルプ出力はプログラムが新しく得た機能についてそこまで有益ではありません。し

かし、スクリプトのドキュメンテーションを改善することでいつでも修正することができます（例えば、help キーワード引数を使用することで）。

- 最後の出力はプログラムにバグがあることを示します。

修正しましょう:

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument("square", type=int,
                    help="display a square of a given number")
parser.add_argument("-v", "--verbosity", action="count",
                    help="increase output verbosity")
args = parser.parse_args()
answer = args.square**2

# bugfix: replace == with >=
if args.verbosity >= 2:
    print(f"the square of {args.square} equals {answer}")
elif args.verbosity >= 1:
    print(f"{args.square}^2 == {answer}")
else:
    print(answer)
```

これが結果です:

```
$ python prog.py 4 -vvv
the square of 4 equals 16
$ python prog.py 4 -vvvv
the square of 4 equals 16
$ python prog.py 4
Traceback (most recent call last):
  File "prog.py", line 11, in <module>
    if args.verbosity >= 2:
TypeError: '>=' not supported between instances of 'NoneType' and 'int'
```

- 最初の出力は上手くいっていますし、以前のバグが修正されています。最も詳細な出力を得るには、2以上の値が必要です。
- 三番目の結果は、よくありません。

このバグを修正しましょう:

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument("square", type=int,
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
                    help="display a square of a given number")
parser.add_argument("-v", "--verbosity", action="count", default=0,
                    help="increase output verbosity")
args = parser.parse_args()
answer = args.square**2
if args.verbosity >= 2:
    print(f"the square of {args.square} equals {answer}")
elif args.verbosity >= 1:
    print(f"{args.square}^2 == {answer}")
else:
    print(answer)
```

もう一つのキーワード引数である `default` を導入しました。整数値と比較できるように、その値に `0` を設定しました。デフォルトでは、optional 引数が指定されていない場合 `None` となること、`None` が整数値と比較できない（よって *TypeError* 例外となる）ことを思い出してください。

こうなりました:

```
$ python prog.py 4
16
```

ここまで学んできたことだけで、さまざまな事が実現できます。しかしまだ表面をなぞっただけです。*argparse* モジュールはとても強力ですので、チュートリアルを終える前にもう少しだけ探検してみましょう.

もうちょっとだけ学ぶ

もし、この小さなプログラムを二乗以外の累乗が行えるように拡張するとどうなるでしょうか:

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument("x", type=int, help="the base")
parser.add_argument("y", type=int, help="the exponent")
parser.add_argument("-v", "--verbosity", action="count", default=0)
args = parser.parse_args()
answer = args.x**args.y
if args.verbosity >= 2:
    print(f"{args.x} to the power {args.y} equals {answer}")
elif args.verbosity >= 1:
    print(f"{args.x}^{args.y} == {answer}")
else:
    print(answer)
```

出力:

```
$ python prog.py
usage: prog.py [-h] [-v] x y
prog.py: error: the following arguments are required: x, y
$ python prog.py -h
usage: prog.py [-h] [-v] x y

positional arguments:
  x                 the base
  y                 the exponent

options:
  -h, --help        show this help message and exit
  -v, --verbosity
$ python prog.py 4 2 -v
4^2 == 16
```

これまで、出力されるテキストを **変更する** ために詳細レベルを使ってきました。かわりに下記の例では、**追加の** テキストを出力するのに詳細レベルを使用します:

```
import argparse
parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument("x", type=int, help="the base")
parser.add_argument("y", type=int, help="the exponent")
parser.add_argument("-v", "--verbosity", action="count", default=0)
args = parser.parse_args()
answer = args.x**args.y
if args.verbosity >= 2:
    print(f"Running '{__file__}'")
if args.verbosity >= 1:
    print(f"{args.x}^{args.y} == ", end="")
print(answer)
```

出力:

```
$ python prog.py 4 2
16
$ python prog.py 4 2 -v
4^2 == 16
$ python prog.py 4 2 -vv
Running 'prog.py'
4^2 == 16
```

多義性のある引数の指定

ある引数の解釈について、位置引数なのか、ある引数に対する追加の引数なのか、あいまいさがあるときは、-- を使うことで *parse_args()* に対してこれ以降は位置引数であることを伝えることができます:

```
>>> parser = argparse.ArgumentParser(prog='PROG')
>>> parser.add_argument('-n', nargs='+')
>>> parser.add_argument('args', nargs='*')

>>> # ambiguous, so parse_args assumes it's an option
>>> parser.parse_args(['-f'])
usage: PROG [-h] [-n N [N ...]] [args ...]
PROG: error: unrecognized arguments: -f

>>> parser.parse_args(['--', '-f'])
Namespace(args=['-f'], n=None)

>>> # ambiguous, so the -n option greedily accepts arguments
>>> parser.parse_args(['-n', '1', '2', '3'])
Namespace(args=[], n=['1', '2', '3'])

>>> parser.parse_args(['-n', '1', '--', '2', '3'])
Namespace(args=['2', '3'], n=['1'])
```

競合するオプション

これまでのところ、*argparse.ArgumentParser* インスタンスの 2 つのメソッドについて学んできました。ここで 3 つめのメソッドとして *add_mutually_exclusive_group()* を導入しましょう。このメソッドは互いに対立する引数の指定を可能にします。また、新しい機能として理解しやすいように、プログラムの残りの部分を変更しましょう: 以下では --quiet オプションを --verbose と反対のオプションとして導入します:

```
import argparse

parser = argparse.ArgumentParser()
group = parser.add_mutually_exclusive_group()
group.add_argument("-v", "--verbose", action="store_true")
group.add_argument("-q", "--quiet", action="store_true")
parser.add_argument("x", type=int, help="the base")
parser.add_argument("y", type=int, help="the exponent")
args = parser.parse_args()
answer = args.x**args.y

if args.quiet:
    print(answer)
elif args.verbose:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    print(f"{args.x} to the power {args.y} equals {answer}")
else:
    print(f"{args.x}^{args.y} == {answer}")
```

プログラムはより簡潔になりましたが、デモのための機能が失われました。ともかく下記が実行結果です:

```
$ python prog.py 4 2
4^2 == 16
$ python prog.py 4 2 -q
16
$ python prog.py 4 2 -v
4 to the power 2 equals 16
$ python prog.py 4 2 -vq
usage: prog.py [-h] [-v | -q] x y
prog.py: error: argument -q/--quiet: not allowed with argument -v/--verbose
$ python prog.py 4 2 -v --quiet
usage: prog.py [-h] [-v | -q] x y
prog.py: error: argument -q/--quiet: not allowed with argument -v/--verbose
```

これは分かりやすいでしょう。ここで得たちょっとした柔軟性を示すために最後の出力を追加しました、つまり長い形式のオプションと短い形式のオプションの混在です。

結びの前に、恐らくあなたはプログラムの主な目的をユーザに伝えたいでしょう。万が一、彼らがそれを知らないときに備えて:

```
import argparse

parser = argparse.ArgumentParser(description="calculate X to the power of Y")
group = parser.add_mutually_exclusive_group()
group.add_argument("-v", "--verbose", action="store_true")
group.add_argument("-q", "--quiet", action="store_true")
parser.add_argument("x", type=int, help="the base")
parser.add_argument("y", type=int, help="the exponent")
args = parser.parse_args()
answer = args.x**args.y

if args.quiet:
    print(answer)
elif args.verbose:
    print(f"{args.x} to the power {args.y} equals {answer}")
else:
    print(f"{args.x}^{args.y} == {answer}")
```

使用方法のテキストが少し変化しました。[-v | -q] は -v または -q のどちらかを使用できるが、同時に両

方を使用できないことを意味します:

```
$ python prog.py --help
usage: prog.py [-h] [-v | -q] x y

calculate X to the power of Y

positional arguments:
  x              the base
  y              the exponent

options:
  -h, --help     show this help message and exit
  -v, --verbose
  -q, --quiet
```

argparse の出力を翻訳するには

ヘルプテキストやエラーメッセージなどの *argparse* モジュールの出力は、すべて *gettext* モジュールを使って訳せるように作られています。これにより、*argparse* によって生成されたメッセージを簡単にローカライズできます。**プログラムやモジュールを国際化する** も参照してください。

たとえば、この *argparse* の出力では:

```
$ python prog.py --help
usage: prog.py [-h] [-v | -q] x y

calculate X to the power of Y

positional arguments:
  x              the base
  y              the exponent

options:
  -h, --help     show this help message and exit
  -v, --verbose
  -q, --quiet
```

文字列 `usage:`, `positional arguments:`, `options:` と `show this help message and exit` はすべて訳せます。

これらの文字列を訳すには、それらをまず `.po` ファイルに抽出する必要があります。たとえば、Babel を使い、次のコマンドを実行します。

```
$ pybabel extract -o messages.po /usr/lib/python3.12/argparse.py
```

このコマンドは *argparse* モジュールからすべての翻訳可能な文字列を抽出し、それらを `messages.po` という名前のファイルに出力します。このコマンドは Python のインストールが `/usr/lib` にあることを前提としています。

システム上の *argparse* モジュールの場所は、次のスクリプトで調べられます:

```
import argparse
print(argparse.__file__)
```

`.po` ファイル内のメッセージが訳され、その訳が *gettext* を用いてインストールされると、*argparse* は翻訳されたメッセージを表示できるようになります。

argparse 出力内のあなたの文字列を翻訳するには、*gettext* を使います。

Custom type converters

The *argparse* module allows you to specify custom type converters for your command-line arguments. This allows you to modify user input before it's stored in the *argparse.Namespace*. This can be useful when you need to pre-process the input before it is used in your program.

When using a custom type converter, you can use any callable that takes a single string argument (the argument value) and returns the converted value. However, if you need to handle more complex scenarios, you can use a custom action class with the **action** parameter instead.

For example, let's say you want to handle arguments with different prefixes and process them accordingly:

```
import argparse

parser = argparse.ArgumentParser(prefix_chars='-+')

parser.add_argument('-a', metavar='<value>', action='append',
                    type=lambda x: ('-', x))
parser.add_argument('+a', metavar='<value>', action='append',
                    type=lambda x: ('+', x))

args = parser.parse_args()
print(args)
```

出力:

```
$ python prog.py -a value1 +a value2
Namespace(a=[('-', 'value1'), ('+', 'value2')])
```

In this example, we:

- Created a parser with custom prefix characters using the `prefix_chars` parameter.
- Defined two arguments, `-a` and `+a`, which used the `type` parameter to create custom type converters

to store the value in a tuple with the prefix.

Without the custom type converters, the arguments would have treated the `-a` and `+a` as the same argument, which would have been undesirable. By using custom type converters, we were able to differentiate between the two arguments.

結び

argparse モジュールはここで学んだことより多くの機能を提供します。モジュールのドキュメントはとても詳細で、綿密で、そしてたくさんの例があります。このチュートリアルの体験したことで、気がめいることなくそれらの他の機能を会得できるに違いありません。

Upgrading optparse code

Originally, the *argparse* module had attempted to maintain compatibility with *optparse*. However, *optparse* was difficult to extend transparently, particularly with the changes required to support `nargs=` specifiers and better usage messages. When most everything in *optparse* had either been copy-pasted over or monkey-patched, it no longer seemed practical to try to maintain the backwards compatibility.

The *argparse* module improves on the *optparse* module in a number of ways including:

- 位置引数を扱う
- Supporting subcommands.
- `+`, `/` のような代替オプションプレフィクスを許容する
- zero-or-more スタイル、one-or-more スタイルの引数を扱う
- より有益な使用方法メッセージの生成
- カスタム `type`, カスタム `action` のために遥かに簡単なインターフェイスを提供する

A partial upgrade path from *optparse* to *argparse*:

- すべての *optparse.OptionParser.add_option()* の呼び出しを、*ArgumentParser.add_argument()* の呼び出しに置き換える。
- `(options, args) = parser.parse_args()` を `args = parser.parse_args()` に置き換え、位置引数のために必要に応じて *ArgumentParser.add_argument()* の呼び出しを追加する。これまで `options` と呼ばれていたものが、*argparse* では `args` と呼ばれていることに留意してください。
- *optparse.OptionParser.disable_interspersed_args()* を、*parse_args()* ではなく *parse_intermixed_args()* で置き換える。
- コールバック・アクションと `callback_*` キーワード引数を `type` や `action` 引数に置き換える。
- `type` キーワード引数に渡していた文字列の名前を、それに応じたオブジェクト (例: int, float, complex, ...) に置き換える。
- *optparse.Values* を *Namespace* に置き換え、*optparse.OptionError* と *optparse.OptionValueError* を *ArgumentError* に置き換える。

- %default や %prog などの暗黙の引数を含む文字列を、%(default)s や %(prog)s などの、通常の Python で辞書を使う場合のフォーマット文字列に置き換える。
- OptionParser のコンストラクターの version 引数を、parser.add_argument('--version', action='version', version='<the version>') に置き換える

16.5 getopt --- C-style parser for command line options

ソースコード: Lib/getopt.py

注釈

The *getopt* module is a parser for command line options whose API is designed to be familiar to users of the C getopt() function. Users who are unfamiliar with the C getopt() function or who would like to write less code and get better help and error messages should consider using the *argparse* module instead.

This module helps scripts to parse the command line arguments in sys.argv. It supports the same conventions as the Unix getopt() function (including the special meanings of arguments of the form '-' and '--'). Long options similar to those supported by GNU software may be used as well via an optional third argument.

このモジュールは 2 つの関数と 1 つの例外を提供しています:

getopt.getopt(*args*, *shortopts*, *longopts=[]*)

Parses command line options and parameter list. *args* is the argument list to be parsed, without the leading reference to the running program. Typically, this means sys.argv[1:]. *shortopts* is the string of option letters that the script wants to recognize, with options that require an argument followed by a colon (':'; i.e., the same format that Unix getopt() uses).

注釈

Unlike GNU getopt(), after a non-option argument, all further arguments are considered also non-options. This is similar to the way non-GNU Unix systems work.

longopts, if specified, must be a list of strings with the names of the long options which should be supported. The leading '--' characters should not be included in the option name. Long options which require an argument should be followed by an equal sign ('='). Optional arguments are not supported. To accept only long options, *shortopts* should be an empty string. Long options on the command line can be recognized so long as they provide a prefix of the option name that matches exactly one of the accepted options. For example, if *longopts* is ['foo', 'frob'], the option --fo will match as --foo, but --f will not match uniquely, so *GetoptError* will be raised.

返り値は 2 つの要素から成っています: 最初は (option, value) のタプルのリスト、2 つ目はオプ

ションリストを取り除いたあとに残ったプログラムの引数リストです (*args* の末尾部分のスライスになります)。それぞれの引数と値のタプルの最初の要素は、短形式の時はハイフン 1 つで始まる文字列 (例: `'-x'`)、長形式の時はハイフン 2 つで始まる文字列 (例: `'--long-option'`) となり、引数が 2 番目の要素になります。引数をとらない場合には空文字列が入ります。オプションは見つかった順に並んでいて、複数回同じオプションを指定できます。長形式と短形式のオプションは混在できます。

getopt.**gnu_getopt**(*args*, *shortopts*, *longopts=[]*)

この関数はデフォルトで GNU スタイルのスキャンモードを使う以外は *getopt()* と同じように動作します。つまり、オプションとオプションでない引数とを混在させることができます。*getopt()* 関数はオプションでない引数を見つけると解析を停止します。

If the first character of the option string is `'+'`, or if the environment variable `POSIXLY_CORRECT` is set, then option processing stops as soon as a non-option argument is encountered.

exception getopt.**GetoptError**

This is raised when an unrecognized option is found in the argument list or when an option requiring an argument is given none. The argument to the exception is a string indicating the cause of the error. For long options, an argument given to an option which does not require one will also cause this exception to be raised. The attributes `msg` and `opt` give the error message and related option; if there is no specific option to which the exception relates, `opt` is an empty string.

exception getopt.**error**

GetoptError へのエイリアスです。後方互換性のために残されています。

Unix スタイルのオプションを使った例です:

```
>>> import getopt
>>> args = '-a -b -cfoo -d bar a1 a2'.split()
>>> args
['-a', '-b', '-cfoo', '-d', 'bar', 'a1', 'a2']
>>> optlist, args = getopt.getopt(args, 'abc:d:')
>>> optlist
[('-a', ''), ('-b', ''), ('-c', 'foo'), ('-d', 'bar')]
>>> args
['a1', 'a2']
```

長形式のオプションを使っても同様です:

```
>>> s = '--condition=foo --testing --output-file abc.def -x a1 a2'
>>> args = s.split()
>>> args
['--condition=foo', '--testing', '--output-file', 'abc.def', '-x', 'a1', 'a2']
>>> optlist, args = getopt.getopt(args, 'x', [
...     'condition=', 'output-file=', 'testing'])
>>> optlist
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
[('--condition', 'foo'), ('--testing', ''), ('--output-file', 'abc.def'), ('-x', '')]
>>> args
['a1', 'a2']
```

In a script, typical usage is something like this:

```
import getopt, sys

def main():
    try:
        opts, args = getopt.getopt(sys.argv[1:], "ho:v", ["help", "output="])
    except getopt.GetoptError as err:
        # print help information and exit:
        print(err)  # will print something like "option -a not recognized"
        usage()
        sys.exit(2)
    output = None
    verbose = False
    for o, a in opts:
        if o == "-v":
            verbose = True
        elif o in ("-h", "--help"):
            usage()
            sys.exit()
        elif o in ("-o", "--output"):
            output = a
        else:
            assert False, "unhandled option"
    # ...

if __name__ == "__main__":
    main()
```

Note that an equivalent command line interface could be produced with less code and more informative help and error messages by using the *argparse* module:

```
import argparse

if __name__ == '__main__':
    parser = argparse.ArgumentParser()
    parser.add_argument('-o', '--output')
    parser.add_argument('-v', dest='verbose', action='store_true')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    args = parser.parse_args()
    # ... do something with args.output ...
    # ... do something with args.verbose ..
```

参考

argparse モジュール
: Alternative command line option and argument parsing library.

16.6 logging --- Python 用のログ記録手段

ソースコード: Lib/logging/__init__.py

Important

このページには、リファレンス情報だけが含まれています。チュートリアルは、以下のページを参照してください

- 基本チュートリアル
- 上級チュートリアル
- ロギングクックブック

このモジュールは、アプリケーションやライブラリのための柔軟なエラーログ記録 (logging) システムを実装するための関数やクラスを定義しています。

標準ライブラリモジュールとしてログ記録 API が提供される利点は、すべての Python モジュールがログ記録に参加できることであり、これによってあなたが書くアプリケーションのログにサードパーティーのモジュールが出力するメッセージを含ませることができます。

以下は慣用的な使い方の単純な例です:

```
# myapp.py
import logging
import mylib
logger = logging.getLogger(__name__)

def main():
    logging.basicConfig(filename='myapp.log', level=logging.INFO)
    logger.info('Started')
    mylib.do_something()
    logger.info('Finished')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
if __name__ == '__main__':
    main()
```

```
# mylib.py
import logging
logger = logging.getLogger(__name__)

def do_something():
    logger.info('Doing something')
```

myapp.py を実行すれば、*myapp.log* でログが確認できます:

```
INFO:__main__:Started
INFO:mylib:Doing something
INFO:__main__:Finished
```

この慣用的な使い方における重要な特色は、大部分のコードは `getLogger(__name__)` で単にモジュールレベルのロガーを作るだけで、そのロガーを必要なロギングに使えるということです。これは簡潔であると同時に、下位のコードにおいて、必要に応じてきめ細やかな制御を可能にしています。モジュールレベルのロガーに対するログメッセージは、最終的にルートロガーとして知られる最上位のロガーに達するまで順次転送されます。ロギングに対するこのようなアプローチは、階層的ロギングとして知られています。

ロギングを有用なものとするためには、用途に応じて構成する必要があります: ログレベルの設定や各ロガーの出力先から、潜在的には特定のモジュールに対する振る舞いの変更などを、しばしばコマンドライン引数かアプリケーションの構成の一部として。上記の例を含めて、ほとんどの場合ではルートロガーのみを構成するだけで十分です。なぜならモジュールレベルの全ての下位のロガーは、全てのメッセージを最終的にルートロガーのハンドラに転送するからです。*basicConfig()* は、多くのユースケースを上手に扱うことのできる簡便なルートロガーの構成方法を提供します。

このモジュールは、多くの機能性と柔軟性を提供します。ロギングに慣れていないなら、使い方を理解する最良の方法はチュートリアルを読むことです (**右上のリンクを参照してください**)。

モジュールで定義されている基本的なクラスと、その属性およびメソッドを以下に列挙します。

- ロガーは、アプリケーションコードが直接使うインターフェースを公開します。
- ハンドラは、(ロガーによって生成された) ログ記録を適切な送信先に送ります。
- フィルタは、どのログ記録を出力するかを決定する、きめ細かい機能を提供します。
- フォーマッタは、ログ記録が最終的に出力されるレイアウトを指定します。

16.6.1 ロガーオブジェクト

ロガーには以下のような属性とメソッドがあります。ロガーを直接インスタンス化することは **絶対に** してはならず、常にモジュール関数 `logging.getLogger(name)` を介してインスタンス化することに注意してください。同じ name で *getLogger()* を複数回呼び出すと、常に同じロガー・オブジェクトへの参照が返されます。

`name` は、潜在的に `foo.bar.baz` のようなピリオドで区切られた階層的な値です (ただし、たとえば `foo` のような単純な値も可能です)。階層構造の下位にあるロガーは、上位のロガーの子になります。たとえば `foo` という名前のロガーに対して、`foo.bar`、`foo.bar.baz`、`foo.bam` という名前のロガーは全て `foo` の子孫です。さらに、全てのロガーはルートロガーの子孫です。ロガー名の階層構造は Python パッケージの階層構造に類似しています。また、推奨される構築方法である `logging.getLogger(__name__)` を使ってモジュール単位でロガーを構築すれば、パッケージの階層構造とロガーの階層構造は同一になります。なぜなら、モジュールの中で、`__name__` は Python パッケージの名前空間におけるモジュール名だからです。

class logging.Logger

name

ロガーの名前です。また、ロガーを取得するために *getLogger()* を呼び出すときに渡された値です。

> **注釈**
>
> この属性は読み出し専用として扱われるべきです。

level

setLevel() メソッドで設定された、このロガーのしきい値です。

> **注釈**
>
> この属性を直接設定しないでください - *setLevel()* は渡されたレベルをチェックする機能を持っていますので、常にこのメソッドを使うようにしてください。

parent

このロガーの親にあたるロガーです。名前空間の階層構造で上位にあたるロガーのインスタンス化により、親ロガーは変わる可能性があります。

> **注釈**
>
> この値は読み出し専用として取り扱われるべきです。

propagate

この属性が真と評価された場合、このロガーに記録されたイベントは、このロガーに取り付けられ

た全てのハンドラに加え、上位 (祖先) ロガーのハンドラにも渡されます。メッセージは、祖先ロガーのハンドラに直接渡されます - 今問題にしている祖先ロガーのレベルもフィルタも、どちらも考慮されません。

この値の評価結果が偽になる場合、ロギングメッセージは祖先ロガーのハンドラに渡されません。

具体的な例で説明します: `A.B.C` という名前のロガーの propagate 属性が真と評価された場合、`logging.getLogger('A.B.C').error(...)` のようなメソッドの呼び出しを通じて `A.B.C` に記録された全てのイベントは、[ログレベルとフィルタの設定を満たした場合に限り] 最初に `A.B.C` に接続されたハンドラに渡され、その後 `A.B`, `A` という名前のロガー、そしてルートロガーという順番で各ロガーに接続されたハンドラに渡されます。この連鎖構造において `A.B.C`, `A.B`, `A` のいずれかの `propagate` 属性が偽に設定された場合、そのロガーがイベントを処理する最後のロガーとなり、その時点でイベントの伝播は止まります。

コンストラクタはこの属性を `True` に設定します。

注釈

ハンドラを、あるロガー **と** その祖先のロガーに接続した場合、同一レコードが複数回発行される場合があります。一般的に、ハンドラを複数のロガーに接続する必要はありません。propagate 設定が `True` のままになっていれば、ロガーの階層において最上位にある適切なロガーにハンドラを接続するだけで、そのハンドラは全ての子孫ロガーが記録する全てのイベントを確認することができます。一般的なシナリオでは、ハンドラをルートロガーに対してのみ接続し、残りは propagate にすべて委ねます。

`handlers`

このロガーインスタンスに直接接続されているハンドラのリストです。

注釈

この属性は読み出し専用として取り扱われるべきです; 通常この属性は *addHandler()* と *removeHandler()* の 2 つのメソッドを介して変更されます。これらのメソッドはスレッドセーフな処理を保証するためにロックを活用します。

`disabled`

この属性は、いかなるイベントの処理も作動しないようにします。イニシャライザはこの属性に `False` を設定します。また、この属性はロギングを設定するコードによってのみ変更されます。

注釈

この属性は読み出し専用として扱われるべきです。

`setLevel(`*level*`)`

このロガーの閾値を *level* に設定します。*level* よりも深刻でないログメッセージは無視されます; 深刻さが *level* 以上のログメッセージは、ハンドラのレベルが *level* より上に設定されていない限り、このロガーに取り付けられているハンドラによって投げられます。

ロガーが生成された際、レベルは *NOTSET* (これによりすべてのメッセージについて、ロガーがルートロガーであれば処理される、そうでなくてロガーが非ルートロガーの場合には親ロガーに委譲させる) に設定されます。ルートロガーは *WARNING* レベルで生成されることに注意してください。

「親ロガーに委譲」という用語の意味は、もしロガーのレベルが NOTSET ならば、祖先ロガーの系列の中を NOTSET 以外のレベルの祖先を見つけるかルートに到達するまで辿っていく、ということです。

もし NOTSET 以外のレベルの祖先が見つかったなら、その祖先のレベルが探索を開始したロガーの実効レベルとして扱われ、ログイベントがどのように処理されるかを決めるのに使われます。

ルートに到達した場合、ルートのレベルが NOTSET ならばすべてのメッセージは処理されます。そうでなければルートのレベルが実効レベルとして使われます。

レベルの一覧については **ロギングレベル** を参照してください。

バージョン 3.2 で変更: *level* パラメータは、*INFO* のような整数定数の代わりに 'INFO' のようなレベルの文字列表現も受け付けるようになりました。ただし、レベルは内部で整数として保存されますし、*getEffectiveLevel()* や *isEnabledFor()* といったメソッドは、整数を返し、また渡されるものと期待します。

isEnabledFor(*level*)

深刻度が *lvl* のメッセージが、このロガーで処理されることになっているかどうかを示します。このメソッドはまず、`logging.disable(level)` で設定されるモジュールレベルの深刻度レベルを調べ、次にロガーの実効レベルを *getEffectiveLevel()* で調べます。

getEffectiveLevel()

このロガーの実効レベルを示します。*NOTSET* 以外の値が *setLevel()* で設定されていた場合、その値が返されます。そうでない場合、*NOTSET* 以外の値が見つかるまでロガーの階層をルートロガーの方向に追跡します。見つかった場合、その値が返されます。返される値は整数で、典型的には *logging.DEBUG*, *logging.INFO* 等のうち一つです。

getChild(*suffix*)

このロガーの子であるロガーを、接頭辞によって決定し、返します。従って、`logging.getLogger('abc').getChild('def.ghi')` は、`logging.getLogger('abc.def.ghi')` によって返されるのと同じロガーを返すことになります。これは簡便なメソッドで、親ロガーがリテラルでなく `__name__` などを使って名付けられているときに便利です。

Added in version 3.2.

getChildren()

このロガーの直接の子であるロガーの集合を返します。したがって、たとえば `logging.`

`getLogger().getChildren()` は `foo` や `bar` といった名前のロガーを含む集合を返すかもしれませんが、`foo.bar` という名前のロガーは戻り値の集合には含まれません。同様に、`logging.getLogger('foo').getChildren()` は `foo.bar` という名前のロガーを含む集合を返すかもしれませんが、`foo.bar.baz` のような名前のロガーは戻り値の集合には含まれません。

Added in version 3.12.

debug(*msg*, **args*, ***kwargs*)

レベル *DEBUG* のメッセージをこのロガーで記録します。*msg* はメッセージの書式文字列で、*args* は *msg* に文字列書式化演算子を使って取り込むための引数です。(これは、書式化文字列の中でキーワードを使い、引数として単一の辞書を渡すことができる、ということを意味します。) *args* が提供されない場合は *msg* の % フォーマットは実行されません。

kwargs のうち、*exc_info*, *stack_info*, *stacklevel*, *extra* という 4 つのキーワード引数の中身を調べます。

exc_info は、この値の評価値が false でない場合、例外情報がロギングメッセージに追加されます。もし例外情報をあらわすタプル (*sys.exc_info()* 関数によって戻されるフォーマットにおいて)、または、例外情報をあらわすインスタンスが与えられていれば、それが使用されることになります。それ以外の場合には、*sys.exc_info()* を呼び出して例外情報を取得します。

2 つ目の省略可能なキーワード引数は *stack_info* で、デフォルトは `False` です。真の場合、実際のロギング呼び出しを含むスタック情報がロギングメッセージに追加されます。これは *exc_info* 指定によって表示されるスタック情報と同じものではないことに注意してください: 前者はカレントスレッド内での、一番下からロギング呼び出しまでのスタックフレームですが、後者は例外に呼応して、例外ハンドラが見つかるところまで巻き戻されたスタックフレームの情報です。

exc_info とは独立に *stack_info* を指定することもできます (例えば、例外が上げられなかった場合でも、コード中のある地点にどのように到着したかを単に示すために)。スタックフレームは、次のようなヘッダー行に続いて表示されます:

```
Stack (most recent call last):
```

これは、例外フレームを表示する場合に使用される `Traceback (most recent call last):` を模倣します。

3 番目のオプションキーワード引数は *stacklevel* で、デフォルトは `1` です。もしこれが 1 よりも大きい場合は、*LogRecord* 内で行番号と関数名を算出する時に、指定されたスタックフレームの数をスキップします。これはログヘルパー内部で使われる場合、関数名、ファイル名、行番号はそのヘルパーの情報ではなく、そのヘルパーを呼び出した呼び出し元のものになります。このパラメータの名前は *warnings* モジュールと同じものになります。

4 番目のキーワード引数は *extra* で、ロギングイベントの際に作られる *LogRecord* の `__dict__` 属性に、ユーザー定義の属性を追加するための辞書を渡すのに使うことができます。これら追加の属性は、好きなように使うことができます。たとえば、それらをログメッセージに埋め込むことができます。使用例:

```
FORMAT = '%(asctime)s %(clientip)-15s %(user)-8s %(message)s'
logging.basicConfig(format=FORMAT)
d = {'clientip': '192.168.0.1', 'user': 'fbloggs'}
logger = logging.getLogger('tcpserver')
logger.warning('Protocol problem: %s', 'connection reset', extra=d)
```

これは以下のような出力を行います

```
2006-02-08 22:20:02,165 192.168.0.1 fbloggs  Protocol problem: connection␣
↪reset
```

extra に渡される辞書のキーはロギングシステムで使われているものと衝突してはいけません。(ロギングシステムが使うキーの詳細については *LogRecord* **属性** の節を参照してください。)

これらの属性をログメッセージに使うことにしたなら、少し注意が必要です。上の例では、'clientip' と 'user' が *LogRecord* の属性辞書に含まれていることを期待した書式文字列で *Formatter* がセットアップされています。もしこれらが欠けていると、書式化例外が発生してしまうためメッセージはログに残りません。したがってこの場合、常にこれらのキーを含む *extra* 辞書を渡す必要があります。

このようなことは煩わしいかもしれませんが、この機能は限定された場面で使われるように意図しているものなのです。たとえば同じコードがいくつものコンテキストで実行されるマルチスレッドのサーバで、興味のある条件が現れるのがそのコンテキストに依存している (上の例で言えば、リモートのクライアント IP アドレスや認証されたユーザ名など)、というような場合です。そういった場面では、それ用の *Formatter* が特定の *Handler* と共に使われるというのはよくあることです。

If no handler is attached to this logger (or any of its ancestors, taking into account the relevant *Logger.propagate* attributes), the message will be sent to the handler set on *lastResort*.

バージョン 3.2 で変更: *stack_info* パラメータが追加されました。

バージョン 3.5 で変更: *exc_info* パラメータは例外インスタンスを受け入れることが可能です。

バージョン 3.8 で変更: *stacklevel* 引数が追加されました。

info(*msg*, **args*, ***kwargs*)

レベル *INFO* のメッセージをこのロガーで記録します。引数は *debug()* と同じように解釈されます。

warning(*msg*, **args*, ***kwargs*)

レベル *WARNING* のメッセージをこのロガーで記録します。引数は *debug()* と同じように解釈されます。

注釈

warning と機能的に等価な古いメソッド warn があります。warn は廃止予定なので使わないでください - 代わりに warning を使ってください。

error(*msg*, **args*, ***kwargs*)

レベル *ERROR* のメッセージをこのロガーで記録します。引数は *debug()* と同じように解釈されます。

critical(*msg*, **args*, ***kwargs*)

レベル *CRITICAL* のメッセージをこのロガーで記録します。引数は *debug()* と同じように解釈されます。

log(*level*, *msg*, **args*, ***kwargs*)

整数で表したレベル *level* のメッセージをこのロガーで記録します。その他の引数は *debug()* と同じように解釈されます。

exception(*msg*, **args*, ***kwargs*)

レベル *ERROR* のメッセージをこのロガーで記録します。引数は *debug()* と同じように解釈されます。例外情報がログメッセージに追加されます。このメソッドは例外ハンドラからのみ呼び出されるべきです。

addFilter(*filter*)

指定されたフィルタ *filter* をこのロガーに追加します。

removeFilter(*filter*)

指定されたフィルタ *filter* をこのロガーから取り除きます。

filter(*record*)

レコードに対してこのロガーのフィルタを適用し、レコードが処理されるべき場合に True を返します。フィルタのいずれかの値が偽を返すまで、それらは順番に試されていきます。いずれも偽を返さなければ、レコードは処理される (ハンドラに渡される) ことになります。ひとつでも偽を返せば、発生したレコードはもはや処理されることはありません。

addHandler(*hdlr*)

指定されたハンドラ *hdlr* をこのロガーに追加します。

removeHandler(*hdlr*)

指定されたハンドラ *hdlr* をこのロガーから取り除きます。

findCaller(*stack_info=False*, *stacklevel=1*)

呼び出し元のソースファイル名と行番号を調べます。ファイル名と行番号、関数名、スタック情報を 4 要素のタプルで返します。*stack_info* が True でなければ、スタック情報は None が返されます。

stacklevel パラメータは *debug()* や他の API を呼び出すコードから渡されます。もしこれが 1 よりも大きい場合は、その超過分は返す値を決定する前にスタックフレームをスキップする数として

利用されます。これは通常、ログ API をヘルパーやラッパー経由で呼び出す場合に便利です。こうすることで、イベントログに記録される情報はヘルパーやラッパーのコードではなく、それらを呼び出しているコードのものとなります。

handle(*record*)

レコードを、このロガーおよびその上位ロガー (ただし *propagate* の値が false になったところまで) に関連付けられているすべてのハンドラに渡して処理します。このメソッドは、ローカルで生成されたレコードだけでなく、ソケットから受信した unpickle されたレコードに対しても同様に用いられます。*filter()* によって、ロガーレベルでのフィルタが適用されます。

makeRecord(*name*, *level*, *fn*, *lno*, *msg*, *args*, *exc_info*, *func=None*, *extra=None*, *sinfo=None*)

このメソッドは、特殊な *LogRecord* インスタンスを生成するためにサブクラスでオーバライドできるファクトリメソッドです。

hasHandlers()

このロガーにハンドラが設定されているかどうかを調べます。そのために、このロガーとロガー階層における祖先からハンドラを探します。ハンドラが見つかれば `True` 、そうでなければ `False` を返します。このメソッドは、'propagate' 属性が偽に設定されたロガーを見つけると、さらに上位の探索をやめます。そのロガーが、ハンドラが存在するかどうかチェックされる最後のロガーになります。

Added in version 3.2.

バージョン 3.7 で変更: ロガーの pickle 化と unpickle 化ができるようになりました。

16.6.2 ロギングレベル

ログレベルの数値は以下の表のように与えられています。これらは基本的に自分でレベルを定義したい人のためのもので、定義するレベルを既存のレベルの間に位置づけるためには具体的な値が必要になります。もし数値が他のレベルと同じだったら、既存の値は上書きされその名前は失われます。

レベル	数値	どういう意味か / いつ使用するべきか
logging.NOTSET	0	ロガーに対してこのレベルが設定された場合、実際のログレベルは祖先のロガーを参照して決めることを意味します。実効ログレベルも NOTSET となった場合は、全てのイベントが記録されます。ハンドラーに対してこのレベルが設定された場合、全てのイベントが処理されます。
logging.DEBUG	10	詳細情報。典型的には、問題が発生した際に原因を突き止めようとする開発者向けの情報。
logging.INFO	20	想定された通りのことが起こったことの確認。
logging.WARNING	30	想定外の事象、または近い将来に問題が起きる可能性 (たとえば 'disk space low' すなわちディスク空き容量の低下) の表示。ソフトウエアは引き続き期待通りに動作している状態。
logging.ERROR	40	より重大な問題により、ソフトウェアがある機能を実行できないこと。
logging.CRITICAL	50	プログラム自体が実行を続けられないことを表す、重大なエラー。

16.6.3 ハンドラオブジェクト

ハンドラ (Handler) は以下の属性とメソッドを持ちます。*Handler* は直接インスタンス化されることはありません; このクラスはより便利なサブクラスの基底クラスとして働きます。しかしながら、サブクラスにおける `__init__()` メソッドでは、*Handler.__init__()* を呼び出す必要があります。

class logging.**Handler**

__init__(*level=NOTSET*)

レベルを設定して、*Handler* インスタンスを初期化します。空のリストを使ってフィルタを設定し、I/O 機構へのアクセスを直列化するために (*createLock()* を使って) ロックを生成します。

createLock()

スレッドセーフでない背後の I/O 機能に対するアクセスを直列化するために用いられるスレッドロック (thread lock) を初期化します。

acquire()

createLock() で生成されたスレッドロックを獲得します。

release()

acquire() で獲得したスレッドロックを解放します。

setLevel(*level***)**

このハンドラに対する閾値を *level* に設定します。*level* よりも深刻でないログメッセージは無視されます。ハンドラが生成された際、レベルは *NOTSET* (すべてのメッセージが処理される) に設定されます。

レベルの一覧については **ロギングレベル** を参照してください。

バージョン 3.2 で変更: *level* パラメータは、*INFO* のような整数定数の代わりに 'INFO' のようなレベルの文字列表現も受け付けるようになりました。

setFormatter(*fmt***)**

Sets the formatter for this handler to *fmt*. The *fmt* argument must be a *Formatter* instance or `None`.

addFilter(*filter***)**

指定されたフィルタ *filter* をこのハンドラに追加します。

removeFilter(*filter***)**

指定されたフィルタ *filter* をこのハンドラから除去します。

filter(*record***)**

レコードに対してこのハンドラのフィルタを適用し、レコードが処理されるべき場合に `True` を返します。フィルタのいずれかの値が偽を返すまで、それらは順番に試されていきます。いずれも偽を返さなければ、レコードは発行されることになります。ひとつでも偽を返せば、ハンドラはレコードを発行しません。

flush()

すべてのログ出力がフラッシュされるようにします。このクラスのバージョンではなにも行わず、サブクラスで実装するためのものです。

close()

Tidy up any resources used by the handler. This version does no output but removes the handler from an internal map of handlers, which is used for handler lookup by name.

Subclasses should ensure that this gets called from overridden *close()* methods.

handle(*record***)**

ハンドラに追加されたフィルタの条件に応じて、指定されたログレコードを出力します。このメソッドは I/O スレッドロックの獲得/解放を伴う実際のログ出力をラップします。

handleError(*record*)

このメソッドは、*emit()* の呼び出し中に例外に遭遇した際にハンドラから呼び出されることを想定しています。モジュールレベルの属性 *raiseExceptions* が False の場合、例外は静かに無視されます。これは、ほとんどの場合でロギングシステムに期待される挙動です - なぜなら、ほとんどのユーザーはロギングシステムの中で起こったエラーなどに興味はなく、アプリケーションエラーの方により関心があるからです。しかし、必要ならばこの挙動を自作のハンドラで置き換えることができます。引数に指定されたレコードは例外発生時に処理されるものです。(*raiseExceptions* のデフォルト値は、開発中にはその方が便利なので、True です)。

format(*record*)

レコードに対する書式化を行います - フォーマッタが設定されていれば、それを使います。そうでない場合、モジュールにデフォルト指定されたフォーマッタを使います。

emit(*record*)

指定されたログ記録レコードを実際にログ記録する際のすべての処理を行います。このメソッドはサブクラスで実装されることを意図しており、そのためこのクラスのバージョンは *NotImplementedError* を送出します。

> **警告**
>
> このメソッドはハンドラレベルのロックを取得した後で呼び出されます。また、ロックはこのメソッドがリターンした後で解放されます。このメソッドをオーバーライドする場合、ロックを取得する可能性のある logging API の他の関数やメソッドの呼び出しに注意してください。そのような実装はデッドロックを引き起こす可能性があります。特に以下の点に注意してください:
>
> - ロギングを構成するための API はモジュールレベルのロックを取得し、その後ハンドラを構成する際に個々のハンドラに対してハンドラレベルのロックを取得します。
> - 多くのロギング API はモジュールレベルのロックを取得します。そのような API がこのメソッドから呼ばれた場合、他のスレッドからロギングを構成するための API 呼び出しが行われたときにデッドロックに陥る可能性があります。これは他のスレッドがハンドラレベルのロックを取得する **前に** モジュールレベルのロックを取得しようとする一方で、(このメソッドはハンドラレベルのロックが既に取得された状態で呼び出されているため) このメソッドを呼び出したスレッドはハンドラレベルのロックを取得した **後で** モジュールレベルのロックを取得しようとするためです。

標準として含まれているハンドラについては、*logging.handlers* を参照してください。

16.6.4 フォーマッタオブジェクト

class logging.**Formatter**(*fmt=None*, *datefmt=None*, *style='%'*, *validate=True*, ***, *defaults=None*)

LogRecord を、人間または外部のシステムが解釈可能な出力文字列に変換する責任を持ちます。

パラメータ

- **fmt** (str) -- *style* で指定された書式にもとづく、出力ログ全体に対する書式文字列です。マッピングのキーは *LogRecord* オブジェクトの *LogRecord* **属性** から取り出されます。特に指定がない場合は、ログメッセージをあらわす `'%(message)s'` が使われます。

- **datefmt** (str) -- *style* で指定された書式にもとづく、出力ログの日時を示す部分に対する書式文字列です。特に指定がない場合、*formatTime()* で記述されているデフォルトが使われます。

- **style** (str) -- `'%'`, または `'$'` のいずれかで、書式文字列がログデータとどのようにマージされるかを決めます: *printf* **形式の文字列書式化** (%), *str.format()* ({) または *string.Template* () のいずれかを使います。この引数は *fmt* と *datefmt* だけに適用されます (たとえば `'%(message)s'` に対して `'{message}'`) が、ロギングメソッドに渡された実際のログメッセージには適用されません。いっぽう、`'{'` や `$` を使ってログメッセージをフォーマットする 他の方法 も存在します。

- **validate** (bool) -- `True` が指定されると (デフォルト) 、*fmt* と *style* が不正な場合や、それらが不適切な組み合わせだった場合に *ValueError* 例外を送出します; たとえば `logging.Formatter('%(asctime)s - %(message)s', style='{')` は例外となります。

- **defaults** (dict[str, *Any*]) -- カスタムフィールドに使用されるデフォルト値を指定する辞書です。例えば `logging.Formatter('%(ip)s %(message)s', defaults={"ip": None})` のように使います。

バージョン 3.2 で変更: *style* パラメータが追加されました。

バージョン 3.8 で変更: *validate* パラメータが追加されました。

バージョン 3.10 で変更: *defaults* パラメータが追加されました。

format(*record*)

レコードの属性辞書が、文字列を書式化する演算で被演算子として使われます。書式化された結果の文字列を返します。辞書を書式化する前に、二つの準備段階を経ます。レコードの *message* 属性が *msg* % *args* を使って処理されます。書式化された文字列が `'(asctime)'` を含むなら、*formatTime()* が呼び出され、イベントの発生時刻を書式化します。例外情報が存在する場合、*formatException()* を使って書式化され、メッセージに追加されます。ここで注意していただきたいのは、書式化された例外情報は *exc_text* にキャッシュされるという点です。これが有用なのは例外情報がピックル化されて回線上を送ることができるからですが、しかし二つ以上の *Formatter* サブクラスで例外情報の書式化をカスタマイズしている場合には注意が必要になります。この場合、フォーマッタが書式化を終えるごとにキャッシュをクリアして (*ext_text* 属性に `None` を設定して)、次のフォーマッタがキャッシュされた値を使わずに新鮮な状態で再計算するようにしなければならないことになります。

スタック情報が利用可能な場合、(必要ならば *formatStack()* を使って整形した上で) スタック情報が例外情報の後に追加されます。

formatTime(*record*, *datefmt=None*)

このメソッドは、フォーマッタが書式化された時間を利用したい際に、*format()* から呼び出され

ます。このメソッドは特定の要求を提供するためにフォーマッタで上書きすることができますが、基本的な振る舞いは以下のようになります: *datefmt* (文字列) が指定された場合、レコードが生成された時刻を書式化するために *time.strftime()* で使われます。そうでない場合、'%Y-%m-%d %H:%M:%S,uuu' というフォーマットが使われます。uuu 部分はミリ秒値で、それ以外の文字は *time.strftime()* ドキュメントに従います。このフォーマットの時刻の例は `2003-01-23 00:29:50,411` です。結果の文字列が返されます。

この関数は、ユーザが設定できる関数を使って、生成時刻をタプルに変換します。デフォルトでは、*time.localtime()* が使われます。特定のフォーマッタインスタンスに対してこれを変更するには、`converter` 属性を *time.localtime()* や *time.gmtime()* と同じ署名をもつ関数に設定してください。すべてのフォーマッタインスタンスに対してこれを変更するには、例えば全てのロギング時刻を GMT で表示するには、`Formatter` クラスの `converter` 属性を設定してください。

バージョン 3.3 で変更: 以前は、デフォルトのフォーマットがこの例のようにハードコーディングされていました: `2010-09-06 22:38:15,292` ここで、コンマの前の部分は strptime フォーマット文字列 (`'%Y-%m-%d %H:%M:%S'`) によって扱われる部分で、コンマの後の部分はミリ秒値です。strptime にミリ秒のフォーマットプレースホルダーがないので、ミリ秒値は別のフォーマット文字列 `'%s,%03d'` を使用して追加されます。そして、これらのフォーマット文字列は両方ともこのメソッドでハードコーディングされていました。変更後は、これらの文字列はクラスレベル属性として定義され、必要ならインスタンスレベルでオーバーライドすることができます。属性の名前は `default_time_format` (strptime 書式文字列用) と `default_msec_format` (ミリ秒値の追加用) です。

バージョン 3.9 で変更: `default_msec_format` 引数が `None` であることを許容します。

formatException(*exc_info*)

指定された例外情報 (*sys.exc_info()* が返すような標準例外のタプル) を文字列として書式化します。デフォルトの実装は単に *traceback.print_exception()* を使います。結果の文字列が返されます。

formatStack(*stack_info*)

指定されたスタック情報を文字列としてフォーマットします (*traceback.print_stack()* によって返される文字列ですが、最後の改行が取り除かれています)。このデフォルト実装は、単に入力値をそのまま返します。

class logging.**BufferingFormatter**(*linefmt=None*)

複数のレコードをまとめてフォーマットしたい場合のクラス定義に適した基底クラスです。各行 (単一のレコードに相当します) をフォーマットするために使う *Formatter* インスタンスを渡すことができます。特に指定がない場合はデフォルトのフォーマッタ (イベントのメッセージだけを出力するフォーマッタ) が使われます。

formatHeader(*records*)

複数のレコード のリストに対するヘッダを返します。基底クラスの実装は単に空の文字列を返すだけです。レコード数やタイトルを表示したり、あるいはセパレータ行したいなど、ヘッダに対して特別な振る舞いが必要な場合はこのメソッドをオーバーライドする必要があります。

formatFooter(*records*)

複数のレコード のリストに対するフッタを返します。基底クラスの実装は単に空の文字列を返すだけです。レコード数やセパレータ行の表示など、フッタに対して特別な振る舞いが必要な場合はこのメソッドをオーバーライドする必要があります。

format(*records*)

複数のレコード のリストに対するフォーマット済みテキストを返します。基底クラスの実装は、レコードがなければ空の文字列を返し、レコードがある場合はヘッダ、単一のレコードをフォーマットするためのラインフォーマッタで各レコードをフォーマットした文字列、そしてフッタを全て連結したものを返します。

16.6.5 フィルタオブジェクト

フィルタ（Filter）は、**ハンドラ** や **ロガー** によって使われ、レベルによって提供されるのよりも洗練されたフィルタリングを実現します。基底のフィルタクラスは、ロガー階層構造内の特定地点の配下にあるイベントだけを許可します。例えば、'A.B' で初期化されたフィルタは、ロガー 'A.B', 'A.B.C', 'A.B.C.D', 'A.B.D' 等によって記録されたイベントは許可しますが、'A.BB', 'B.A.B' などは許可しません。空の文字列で初期化された場合、すべてのイベントを通過させます。

class logging.Filter(*name=''*)

Filter クラスのインスタンスを返します。*name* が指定されていれば、*name* はロガーの名前を表します。指定されたロガーとその子ロガーのイベントがフィルタを通過できるようになります。*name* が指定されなければ、すべてのイベントを通過させます。

filter(*record*)

指定されたログレコードは記録されるでしょうか？ 答えが「いいえ」なら false を、「はい」なら true を返します。フィルタは受け取ったログレコードそのものを編集したり、その後のイベント処理において元のログレコードに取って代わる、まったく異なるログレコードインスタンスを返す可能性があります。

ハンドラに対するフィルタはハンドラがイベントを発行する前に試され、一方ではロガーに対するフィルタは、イベントが (*debug()*, *info()* などによって) ロギングされる際には、ハンドラにイベントが送信される前にはいつでも試されることに注意してください。そのフィルタがそれら子孫ロガーにも適用されていない限り、子孫ロガーによって生成されたイベントはロガーのフィルタ設定によってフィルタされることはありません。

実際には、Filter をサブクラス化する必要はありません。同じ意味の filter メソッドを持つ、すべてのインスタンスを通せます。

バージョン 3.2 で変更: 特殊な Filter クラスを作ったり、filter メソッドを持つ他のクラスを使う必要はありません: 関数 (あるいは他の callable) をフィルタとして使用することができます。フィルタロジックは、フィルタオブジェクトが filter 属性を持っているかどうかチェックします: もし filter 属性を持っていたら、それは Filter であると仮定され、その *filter()* メソッドが呼び出されます。そうでなければ、それは callable であると仮定され、レコードを単一のパラメータとして呼び出されます。返される値は *filter()* によって返されるものと一致すべきです。

バージョン 3.12 で変更: 受け取ったログレコード自体を編集する代わりに、元のログレコードに取って代わ

る別の *LogRecord* インスタンスを返すことができるようになりました。これにより、*Handler* にアタッチされたフィルタが、他のハンドラへの副作用を伴うことなく、発行前にログレコードを編集することが可能になります。

フィルタは本来、レコードをレベルよりも洗練された基準に基づいてフィルタするために使われますが、それが取り付けられたハンドラやロガーによって処理されるレコードをすべて監視します。これは、特定のロガーやハンドラに処理されたレコードの数を数えたり、処理されている *LogRecord* の属性を追加、変更、削除したりするときに便利です。もちろん、LogRecord を変更するには注意が必要ですが、これにより、ログにコンテキスト情報を注入できます (filters-contextual を参照してください)。

16.6.6 LogRecord オブジェクト

LogRecord インスタンスは、何かをログ記録するたびに *Logger* によって生成されます。また、*makeLogRecord()* を通して (例えば、ワイヤを通して受け取られた pickle 化されたイベントから) 手動で生成することも出来ます。

class logging.**LogRecord**(*name*, *level*, *pathname*, *lineno*, *msg*, *args*, *exc_info*, *func=None*, *sinfo=None*)

ロギングされているイベントに適切なすべての情報を含みます。

もっとも重要な情報は *msg* と *args* に渡され、`msg % args` で結合されてレコードの `message` 属性を生成します。

パラメータ

- **name** (str) -- この LogRecord であらわされるイベントを記録したロガーの名前です。LogRecord が持つロガーの名前は、たとえ異なる (祖先の) ロガーに接続されたハンドラから出力されたとしても、常に同じ値を持つことに注意してください。
- **level** (int) -- 記録されたイベントの **数値であらわしたロギングレベル** (`10` が `DEBUG`, `20` が `INFO` など) です。このパラメータは LogRecord の *2* **つの** 属性に変換されることに注意してください: 数値は `levelno` に、また対応するログレベルの名前は `levelname` に保持されます。
- **pathname** (str) -- ロギングの呼び出しが行われたソースファイルへの完全なパス名をあらわす文字列です。
- **lineno** (int) -- ロギングの呼び出しが発せられたソース行番号。
- **msg** (Any) -- イベントの説明メッセージ。様々なデータのプレースホルダを含んだ % フォーマット文字列か、任意のオブジェクト (arbitrary-object-messages を参照)。
- **args** (tuple | dict[str, Any]) -- *msg* 引数と組み合わせてイベント記述を得るための変数データです。
- **exc_info** (tuple[type[BaseException], BaseException, types.TracebackType] | *None*) -- *sys.exc_info()* によって返される現在の例外情報を含む例外タプルです。例外情報がない場合は `None` です。
- **func** (str | *None*) -- ロギングの呼び出しを行った関数またはメソッドの名前です。

- **sinfo** (str / *None*) -- 現在のスレッドのスタックベースからログ呼び出しまでの間のスタック情報を表わすテキスト文字列。

getMessage()

ユーザが提供した引数をメッセージに交ぜた後、この *LogRecord* インスタンスへのメッセージを返します。ユーザがロギングの呼び出しに与えた引数が文字列でなければ、その引数に *str()* が呼ばれ、文字列に変換されます。これにより、__str__ メソッドが実際のフォーマット文字列を返せるようなユーザ定義のクラスをメッセージとして使えます。

バージョン 3.2 で変更: *LogRecord* の生成は、レコードを生成するために使用されるファクトリを提供することにより、さらに設定可能になりました。ファクトリは *getLogRecordFactory()* と *setLogRecordFactory()* を使用して設定することができます (ファクトリのシグネチャに関しては *setLogRecordFactory()* を参照)。

この機能を使うと *LogRecord* の生成時に独自の値を注入することができます。次のパターンが使えます:

```
old_factory = logging.getLogRecordFactory()

def record_factory(*args, **kwargs):
    record = old_factory(*args, **kwargs)
    record.custom_attribute = 0xdecafbad
    return record

logging.setLogRecordFactory(record_factory)
```

このパターンでは複数のファクトリをつなぐこともできます。それらが互いの属性を上書きしたりせず、また上にリストされた標準属性を意図せず上書きしたりしない限り、驚くようなことは何も起こりません (there should be no surprises)。

16.6.7 LogRecord 属性

LogRecord には幾つかの属性があり、そのほとんどはコンストラクタの引数から得られます。(なお、LogRecord コンストラクタの引数と LogRecord 属性が常に厳密に対応するわけではありません。) これらの属性は、レコードからのデータをフォーマット文字列に統合するのに使えます。以下のテーブルに、属性名、意味、そして % 形式フォーマット文字列における対応するプレースホルダを (アルファベット順に) 列挙します。

{}-フォーマット (*str.format()*) を使用していれば、書式文字列の中でプレースホールダーとして {attrname} を使うことができます。$-フォーマット (*string.Template*) を使用している場合は、${attrname} 形式にしてください。もちろん、両方の場合で attrname は使用したい実際の属性名に置き換えてください。

{}-フォーマットの場合には、属性名の後にフォーマットフラグを指定することができます。属性名とフォーマットフラグの間はコロンで分割します。例: プレースホールダー {msecs:03.0f} は、ミリセカンド値 4 を 004 としてフォーマットします。利用可能なオプション上の全詳細に関しては *str.format()* ドキュメンテーションを参照してください。

属性名	フォーマット	説明
args	このフォーマットを自分で使う必要はないでしょう。	msg に組み合わせて message を生成するための引数のタプル、または、マージに用いられる辞書 (引数が一つしかなく、かつそれが辞書の場合)。
asctime	%(asctime)s	*LogRecord* が生成された時刻を人間が読める書式で表したもの。デフォルトでは ”2003-07-08 16:49:45,896” 形式 (コンマ以降の数字は時刻のミリ秒部分) です。
created	%(created)f	Time when the *LogRecord* was created (as returned by *time.time()*).
exc_info	このフォーマットを自分で使う必要はないでしょう。	(sys.exc_info 風の) 例外タプルか、例外が起こっていない場合は None。
ファイル名	%(filename)s	pathname のファイル名部分。
funcName	%(funcName)s	ロギングの呼び出しを含む関数の名前。
levelname	%(levelname)s	メッセージのための文字のロギングレベル ('DEBUG', 'INFO', 'WARNING', 'ERROR', 'CRITICAL')。
levelno	%(levelno)s	メッセージのための数値のロギングレベル (*DEBUG*, *INFO*, *WARNING*, *ERROR*, *CRITICAL*)。
lineno	%(lineno)d	ロギングの呼び出しが発せられたソース行番号 (利用できる場合のみ)。
message	%(message)s	msg % args として求められた、ログメッセージ。*Formatter.format()* が呼び出されたときに設定されます。
module	%(module)s	モジュール (filename の名前部分)。
msecs	%(msecs)d	*LogRecord* が生成された時刻のミリ秒部分。
msg	このフォーマットを自分で使う必要はないでしょう。	元のロギングの呼び出しで渡されたフォーマット文字列。args と合わせて、message 、または任意のオブジェクトを生成します (arbitrary-object-messages 参照)。
name	%(name)s	ロギングに使われたロガーの名前。
pathname	%(pathname)s	ロギングの呼び出しが発せられたファイルの完全なパス名 (利用できる場合のみ)。
process	%(process)d	プロセス ID (利用可能な場合のみ)。
processName	%(processName)s	プロセス名 (利用可能な場合のみ)。
relativeCreated	%(relativeCreated)d	logging モジュールが読み込まれた時刻に対する、LogRecord が生成された時刻を、ミリ秒で表したもの。
stack_info	このフォーマットを自分で使う必要はないでしょう。	現在のスレッドでのスタックの底からこのレコードの生成に帰着したログ呼び出しまでのスタックフレーム情報 (利用可能な場合)。
thread	%(thread)d	スレッド ID (利用可能な場合のみ)。
threadName	%(threadName)s	スレッド名 (利用可能な場合のみ)。

バージョン 3.1 で変更: *processName* が追加されました。

バージョン 3.12 で変更: *taskName* が追加されました。

16.6.8 LoggerAdapter オブジェクト

LoggerAdapter インスタンスは文脈情報をログ記録呼び出しに渡すのを簡単にするために使われます。使い方の例は コンテキスト情報をログ記録出力に付加する を参照してください。

class logging.**LoggerAdapter**(*logger*, *extra*)

Returns an instance of *LoggerAdapter* initialized with an underlying *Logger* instance and a dict-like object.

process(*msg*, *kwargs*)

文脈情報を挿入するために、ログ記録呼び出しに渡されたメッセージおよび/またはキーワード引数に変更を加えます。ここでの実装は *extra* としてコンストラクタに渡されたオブジェクトを取り、'extra' キーを使って *kwargs* に加えます。返り値は (*msg*, *kwargs*) というタプルで、(変更されているはずの) 渡された引数を含みます。

manager

背後にある *logger* の manager メソッドを代理で呼び出します。

_log

背後にある *logger* の _log() メソッドを代理で呼び出します。

LoggerAdapter は上記に加え *Logger* のメソッド *debug()*, *info()*, *warning()*, *error()*, *exception()*, *critical()*, *log()*, *isEnabledFor()*, *getEffectiveLevel()*, *setLevel()*, *hasHandlers()* をサポートします。これらは *Logger* の対応するメソッドと同じシグニチャを持つため、2 つのインスタンスは区別せずに利用出来ます。

バージョン 3.2 で変更: *isEnabledFor()*, *getEffectiveLevel()*, *setLevel()*, *hasHandlers()* が *LoggerAdapter* に追加されました。これらメソッドは元のロガーに処理を委譲します。

バージョン 3.6 で変更: 基底のロガーに移譲し、アダプターをネストできるようにするために manager 属性と _log() メソッドが追加されました。

16.6.9 スレッドセーフ性

logging モジュールは、クライアントで特殊な作業を必要としない限りスレッドセーフになっています。このスレッドセーフ性はスレッドロックによって達成されています; モジュールの共有データへのアクセスを直列化するためのロックが一つ存在し、各ハンドラでも背後にある I/O へのアクセスを直列化するためにロックを生成します。

signal モジュールを使用して非同期シグナルハンドラを実装している場合、そのようなハンドラからはログ記録を使用できないかもしれません。これは、*threading* モジュールにおけるロック実装が常にリエントラントではなく、そのようなシグナルハンドラから呼び出すことができないからです。

16.6.10 モジュールレベルの関数

上で述べたクラスに加えて、いくつかのモジュールレベルの関数が存在します。

logging.**getLogger**(*name=None*)

指定された名前のロガーを返します。名前が None であれば、ロガーの階層構造におけるルートロガーを返します。名前を指定する場合は、典型的には *'a'*、*'a.b'* または *'a.b.c.d'* のようなドット区切りの階層的な名前にします。名前の付け方は完全にログ機能を使う開発者次第ですが、**ロガーオブジェクト** で言及されている通り、特に理由がなければ __name__ を使うことが推奨されます。

与えられた名前に対して、この関数はどの呼び出しでも同じロガーインスタンスを返します。したがって、ロガーインスタンスをアプリケーションの各部でやりとりする必要はありません。

logging.**getLoggerClass**()

標準の *Logger* クラスか、最後に *setLoggerClass()* に渡したクラスを返します。この関数は、新たなクラス定義の中で呼び出して、カスタマイズした *Logger* クラスのインストールが既に他のコードで適用したカスタマイズを取り消さないことを保証するために使われることがあります。例えば以下のようにします:

```
class MyLogger(logging.getLoggerClass()):
    # ... override behaviour here
```

logging.**getLogRecordFactory**()

LogRecord を生成するのに使われる callable を返します。

Added in version 3.2: この関数は、ログイベントを表現する *LogRecord* の構築方法に関して開発者により多くのコントロールを与えるため、*setLogRecordFactory()* とともに提供されました。

このファクトリがどのように呼ばれるかに関する詳細は *setLogRecordFactory()* を参照してください。

logging.**debug**(*msg*, **args*, ***kwargs*)

ルートロガーの *Logger.debug()* メソッドを呼び出す便利関数です。引数の取り扱いはあらゆる点で当該メソッドと同じです。

唯一の違いはルートロガーがハンドラを持たない場合で、この場合はルートロガーの debug メソッドを呼び出す前に *basicConfig()* が呼ばれます。

For very short scripts or quick demonstrations of logging facilities, debug and the other module-level functions may be convenient. However, most programs will want to carefully and explicitly control the logging configuration, and should therefore prefer creating a module-level logger and calling *Logger.debug()* (or other level-specific methods) on it, as described at the beginnning of this documentation.

logging.**info**(*msg*, **args*, ***kwargs*)

ルートロガーに対してログレベル *INFO* でメッセージを記録します。引数と振る舞いは、ログレベルを除けば *debug()* と同じです。

logging.**warning**(*msg*, **args*, ***kwargs*)

ルートロガーに対してログレベル *WARNING* でメッセージを記録します。引数と振る舞いは、ログレベルを除けば *debug()* と同じです。

> **注釈**
>
> warning と機能的に等価な古い関数 warn があります。warn は廃止予定なので使わないでください - 代わりに warning を使ってください。

logging.**error**(*msg*, **args*, ***kwargs*)

ルートロガーに対してログレベル *ERROR* でメッセージを記録します。引数と振る舞いは、ログレベルを除けば *debug()* と同じです。

logging.**critical**(*msg*, **args*, ***kwargs*)

ルートロガーに対してログレベル *CRITICAL* でメッセージを記録します。引数と振る舞いは、ログレベルを除けば *debug()* と同じです。

logging.**exception**(*msg*, **args*, ***kwargs*)

ルートロガーに対してログレベル *ERROR* でメッセージを記録します。引数と振る舞いは、ログレベルを除けば *debug()* と同じです。例外情報がログメッセージに追加されます。この関数は例外ハンドラからのみ呼び出されるべきです。

logging.**log**(*level*, *msg*, **args*, ***kwargs*)

ルートロガーに対して *level* で指定したログレベルでメッセージを記録します。引数と振る舞いは、ログレベルを除けば *debug()* と同じです。

logging.**disable**(*level=CRITICAL*)

全てのロガーのレベル *level* を上書きし、これはロガー自身の出力レベルよりも優先されます。アプリケーション全体を横断するログ出力を一時的に調整する必要が生じたら、この関数は便利でしょう。これの効果は重大度 *level* 以下の全てのロギング呼び出しを無効にすることですので、INFO で呼び出しをすれば、INFO と DEBUG イベントが捨てられる一方で、重大度 WARNING 以上のものは、ロガーの有効レベルに基いて処理されます。logging.disable(logging.NOTSET) が呼び出されると、この上書きレベルは削除され、ログ出力は再び個々のロガーの有効レベルに依存するようになります。

CRITICAL より高い独自のログレベル (これは推奨されません) を定義した場合は、*level* 引数のデフォルト値を当てにできなくなり、適切な値を明示的に与える必要があります。

バージョン 3.7 で変更: *level* 引数のデフォルトが CRITICAL レベルになりました。この変更についてのより詳しいことは bpo-28524 を参照してください。

logging.**addLevelName**(*level*, *levelName*)

内部的な辞書の中でレベル *level* をテキスト *levelName* に関連付けます。これは例えば *Formatter* でメッセージを書式化する際のように、数字のレベルをテキスト表現に対応付ける際に用いられます。この関数は自作のレベルを定義するために使うこともできます。使われるレベルに対する唯一の制限は、

レベルは正の整数でなくてはならず、メッセージの深刻度が上がるに従ってレベルの数も上がらなくてはならないということです。

> **注釈**
>
> 独自のレベルを定義したい場合、custom-levels のセクションを参照してください。

logging.**getLevelNamesMapping**()

ログレベルの名前と対応するログレベルのマッピングを返します。例えば、文字列 "CRITICAL" は *CRITICAL* にマップされます。この関数が返すマッピングオブジェクトは、関数呼び出しのたびに内部のマッピングをコピーしたものです。

Added in version 3.11.

logging.**getLevelName**(*level*)

テキストまたは数値表現でログレベル *level* を返してください。

level が定義済みのレベル *CRITICAL*, *ERROR*, *WARNING*, *INFO*, *DEBUG* のいずれかである場合、対応する文字列が返されます。*addLevelName()* を使ってレベルに名前を関連付けていた場合、*level* に関連付けられた名前が返されます。定義済みのレベルに対応する数値を指定した場合、レベルに対応した文字列表現を返します。

level パラメータは、*INFO* のような整数定数の代わりに 'INFO' のようなレベルの文字列表現も受け付けます。この場合、この関数は関連するレベルの数値表現を返します。

もし渡された数値や文字列がマッチしなければ、'Level %s' % level が返されます。

> **注釈**
>
> レベルは内部的には整数です (これはロギングのロジックが大小比較をする必要があるからです)。この関数は、数値のレベルを、書式記述子 `%(levelname)s` (*LogRecord* **属性** 参照) によって書式化されるログ出力の表示用レベル名に変換するなどの用途に使用されます。

バージョン 3.4 で変更: Python 3.4 以前のバージョンでは、この関数にはテキストのレベルも渡すことが出来、これは対応する数字レベルに読み替えられていました。このドキュメントされていなかった振る舞いは誤りであると判断され、Python 3.4 で一度削除されました。ただし後方互換性のために、これは 3.4.2 で元に戻されました。

logging.**getHandlerByName**(*name*)

name に指定した名前のハンドラを返します。指定した名前のハンドラがない場合は `None` を返します。

Added in version 3.12.

logging.**getHandlerNames**()

全ての既知のハンドラ名の、イミュータブルな集合を返します。

Added in version 3.12.

logging.**makeLogRecord**(*attrdict*)

属性が *attrdict* で定義された、新しい *LogRecord* インスタンスを生成して返します。この関数は、pickle された *LogRecord* 属性の辞書をソケットを介して送信し、受信端で *LogRecord* インスタンスとして再構成する場合に便利です。

logging.**basicConfig**(***kwargs*)

デフォルトの *Formatter* を持つ *StreamHandler* を生成してルートロガーに追加し、ロギングシステムの基本的な環境設定を行います。関数 *debug()*, *info()*, *warning()*, *error()*, *critical()* は、ルートロガーにハンドラが定義されていない場合に自動的に *basicConfig()* を呼び出します。

この関数は *force* キーワード引数に `True` が設定されない限り、ルートロガーに設定されたハンドラがあれば何もしません。

> **注釈**
>
> この関数は、他のスレッドが開始される前にメインスレッドから呼び出されるべきです。Python の 2.7.1 や 3.2 以前のバージョンでは、この関数が複数のスレッドから呼ばれると (珍しい状況下とはいえ) ハンドラがルートロガーに複数回加えられることがあり、ログ内のメッセージが重複するという予期しない結果をもたらすことがあります。

以下のキーワード引数がサポートされます。

フォーマット	説明
filename	*StreamHandler* ではなく指定された名前で *FileHandler* が作られます。
filemode	*filename* が指定された場合、この **モード** でファイルが開かれます。デフォルトは `'a'` です。
format	ハンドラーで指定されたフォーマット文字列を使います。デフォルトは `levelname`, `name`, `message` 属性をコロン区切りにしたものです。
datefmt	指定された日時の書式で *time.strftime()* が受け付けるものを使います。
style	*format* が指定された場合、書式文字列にこのスタイルを仕様します。`'%'`, `'{'`, `'$'` のうち 1 つで、それぞれ *printf-style*, *str.format()*, *string.Template* に対応します。デフォルトは `'%'` です。
level	ルートロガーのレベルを指定された **レベル** に設定します。
stream	指定されたストリームを *StreamHandler* の初期化に使います。この引数は *filename* と同時には使えないことに注意してください。両方が指定されたときには `ValueError` が送出されます。
handlers	もし指定されれば、これは root ロガーに追加される既に作られたハンドラのイテラブルになります。まだフォーマッタがセットされていないすべてのハンドラは、この関数で作られたデフォルトフォーマッタが割り当てられることになります。この引数は *filename* や *stream* と互換性がないことに注意してください。両方が存在する場合 `ValueError` が上げられます。
force	このキーワード引数が真に設定されている場合、ルートのロガーに取り付けられたハンドラは全て取り除かれ、他の引数によって指定された設定が有効になる前に閉じられます。
encoding	もしこのキーワード引数が *filename* とともに指定された場合、*FileHandler* が作成されるときにこの値が利用され、出力ファイルを開く時に使用されます。
errors	もしこのキーワード引数が *filename* とともに指定された場合、*FileHandler* が作成されるときのこの値が使用され、出力ファイルを開く時に使われます。もし指定されなかった場合、'backslashreplace' が使用されます。もし `None` が指定されると *open()* のように渡され、'errors' を渡したのと同じように扱われます。

バージョン 3.2 で変更: *style* 引数が追加されました。

バージョン 3.3 で変更: 互換性のない引数が指定された状況 (例えば *handlers* が *stream* や *filename* と一緒に指定されたり、*stream* が *filename* と一緒に指定された場合) を捕捉するために、追加のチェックが加えられました。

バージョン 3.8 で変更: *force* 引数が追加されました。

バージョン 3.9 で変更: *encoding* と *errors* 引数が追加されました。

`logging.shutdown()`

ロギングシステムに対して、バッファのフラッシュを行い、すべてのハンドラを閉じることで順次シャットダウンを行うように告知します。この関数はアプリケーションの終了時に呼ばれるべきであり、また呼び出し以降はそれ以上ロギングシステムを使ってはなりません。

logging モジュールがインポートされると、この関数が終了ハンドラーとして登録されます（ *atexit* 参照）。そのため、通常はこれを手動で行う必要はありません。

logging.**setLoggerClass**(*klass*)

ロギングシステムに対して、ロガーをインスタンス化する際にクラス *klass* を使うように指示します。指定するクラスは引数として名前だけをとるようなメソッド `__init__()` を定義していなければならず、`__init__()` では `Logger.__init__()` を呼び出さなければなりません。この関数が呼び出されるのはたいてい、独自の振る舞いをするロガーを使う必要のあるアプリケーションでロガーがインスタンス化される前です。呼び出された後は、いつでもそのサブクラスを使ってロガーのインスタンス化をしてはいけません: 引き続き *logging.getLogger()* API を使用してロガーを取得してください。

logging.**setLogRecordFactory**(*factory*)

LogRecord を生成するのに使われる callable をセットします。

パラメータ

factory -- ログレコードを生成するファクトリとして振舞う callable。

Added in version 3.2: この関数は、ログイベントを表現する *LogRecord* の構築方法に関して開発者により多くのコントロールを与えるため、*getLogRecordFactory()* とともに提供されました。

ファクトリは以下のようなシグネチャを持っています:

`factory(name, level, fn, lno, msg, args, exc_info, func=None, sinfo=None, **kwargs)`

name
ロ
ガーの名前。

level
ロ
グレベル (数値)。

fn
ロ
グ呼び出しが行われたファイルのフルパス名。

lno
ロ
グ呼び出しが行われたファイルの行数。

msg
ロ
グメッセージ。

args
ロ
グメッセージに対する引数。

exc_info
例
外タプルまたは `None`。

func
ロ
グ呼び出しを起動した関数またはメソッドの名前。

sinfo
traceback.print_stack() で提供されるような、呼び出し階層を示すスタックトレー

スバック。

kwargs 追加のキーワード引数。

16.6.11 モジュールレベル属性

logging.**lastResort**

「最後の手段のハンドラ」が、この属性で利用可能です。これは *StreamHandler* が sys.stderr に WARNING レベルで書き出しているのがそうですし、ロギングの設定がなにか不在のロギングイベントを扱う場合に使われます。最終的な結果は、メッセージを単に sys.stderr に出力することです。これはかつて「logger XYZ についてのハンドラが見つかりません」と言っていたエラーメッセージを置き換えています。もしも何らかの理由でその昔の振る舞いが必要な場合は、lastResort に None をセットすれば良いです。

Added in version 3.2.

logging.**raiseExceptions**

ログメッセージの処理中に発生した例外を伝播させるかどうかを調べるために使われます。

デフォルト: True.

raiseExceptions が False の場合、発生した例外は静かに無視されます。これはほとんどのログシステムにおいて望ましい動作です - ほとんどのユーザーはログシステムのエラーには興味がなく、アプリケーションのエラーにより強い関心を持つでしょう。

16.6.12 warnings モジュールとの統合

captureWarnings() 関数を使って、*logging* を *warnings* モジュールと統合できます。

logging.**captureWarnings**(*capture*)

この関数は、logging による警告の補足を、有効にまたは無効にします。

capture が True なら、*warnings* モジュールに発せられた警告は、ロギングシステムにリダイレクトされるようになります。具体的には、警告が *warnings.formatwarning()* でフォーマット化され、結果の文字列が 'py.warnings' という名のロガーに、*WARNING* の重大度でロギングされるようになります。

capture が False なら、警告のロギングシステムに対するリダイレクトは止められ、警告は元の (すなわち、captureWarnings(True) が呼び出される前に有効だった) 送信先にリダイレクトされるようになります。

参考

logging.config **モジュール**
logging モジュールの環境設定 API です。

logging.handlers モジュール
: logging モジュールに含まれる、便利なハンドラです。

PEP 282 - ログシステム
: この機能を Python 標準ライブラリに含めることを述べた提案です。

Python の最初のロギングパッケージ
: これは、*logging* パッケージのオリジナルのソースです。このサイトから利用できるバージョンのパッケージは、*logging* パッケージを標準ライブラリに含まない、Python 1.5.2, 2.1.x および 2.2.x で使うのに適しています。

16.7 logging.config --- ログ記録の環境設定

ソースコード: Lib/logging/config.py

Important

このページには、リファレンス情報だけが含まれています。チュートリアルは、以下のページを参照してください

- 基本チュートリアル
- 上級チュートリアル
- ロギングクックブック

この節は、logging モジュールを設定するための API を解説します。

16.7.1 環境設定のための関数

以下の関数は logging モジュールの環境設定をします。これらの関数は、*logging.config* にあります。これらの関数の使用はオプションです --- *logging* モジュールはこれらの関数を使うか、(*logging* 自体で定義されている) 主要な API を呼び出し、*logging* か *logging.handlers* で宣言されているハンドラを定義することで設定できます。

logging.config.**dictConfig**(*config*)
: 辞書からロギング環境設定を取得します。この辞書の内容は、以下の 環境設定辞書スキーマ で記述されています。

  環境設定中にエラーに遭遇すると、この関数は適宜メッセージを記述しつつ *ValueError*, *TypeError*, *AttributeError* または *ImportError* を送出します。例外を送出する条件を (不完全かもしれませんが) 以下に列挙します:

  - 文字列でなかったり、実際のロギングレベルと関係ない文字列であったりする `level`。
  - ブール値でない `propagate` の値。

- 対応する行き先を持たない id。
- インクリメンタルな呼び出しの中で見つかった存在しないハンドラ id。
- 無効なロガー名。
- 内部や外部のオブジェクトに関わる不可能性。

解析は DictConfigurator クラスによって行われます。このクラスのコンストラクタは環境設定に使われる辞書に渡され、このクラスは configure() メソッドを持ちます。*logging.config* モジュールは、呼び出し可能属性 dictConfigClass を持ち、これはまず DictConfigurator に設定されます。dictConfigClass の値は適切な独自の実装で置き換えられます。

dictConfig() は dictConfigClass を、指定された辞書を渡して呼び出し、それから返されたオブジェクトの configure() メソッドを呼び出して、環境設定を作用させます:

```
def dictConfig(config):
    dictConfigClass(config).configure()
```

For example, a subclass of DictConfigurator could call DictConfigurator.__init__() in its own __init__(), then set up custom prefixes which would be usable in the subsequent configure() call. dictConfigClass would be bound to this new subclass, and then *dictConfig()* could be called exactly as in the default, uncustomized state.

Added in version 3.2.

logging.config.**fileConfig**(*fname*, *defaults=None*, *disable_existing_loggers=True*, *encoding=None*)

ログ記録の環境設定を *configparser* 形式ファイルから読み出します。そのファイルの形式は **環境設定ファイルの書式** で記述されているとおりにしなければなりません。この関数はアプリケーションから何度も呼び出すことができ、これによって、(設定を選択し、選択された設定を読み出す機構をデベロッパが提供していれば) 複数の準備済みの設定からエンドユーザが選択するようにできます。

It will raise *FileNotFoundError* if the file doesn't exist and *RuntimeError* if the file is invalid or empty.

パラメータ

- **fname** -- A filename, or a file-like object, or an instance derived from *RawConfigParser*. If a RawConfigParser-derived instance is passed, it is used as is. Otherwise, a *ConfigParser* is instantiated, and the configuration read by it from the object passed in fname. If that has a *readline()* method, it is assumed to be a file-like object and read using *read_file()*; otherwise, it is assumed to be a filename and passed to *read()*.
- **defaults** -- Defaults to be passed to the ConfigParser can be specified in this argument.
- **disable_existing_loggers** -- False が指定された場合は、この呼び出しが行われたときに存在するロガーは有効のまま残されます。後方互換性のあるやり方で古い振る舞いを保つので、デフォルト値は True になっています。そのような振る舞いでは、既存の非

ルートロガーまたはそれらのロガーの先祖がロギング設定の中で明示的に名付けられていない限り、既存のロガーを無効にします。

- **encoding** -- *fname* がファイル名の場合に、ファイルをオープンする時のエンコーディングです。

バージョン 3.4 で変更: fname として *RawConfigParser* のサブクラスのインスタンスが渡せ得るようになっています。これによってこのようなことが容易になります:

- ロギングの設定が、アプリケーション全体の設定における単なる一部であるような設定ファイルの使用。
- ファイルから設定を読み込み、fileConfig に通す前に (例えばコマンドラインパラメータやランタイム環境の他のなにかで) アプリケーションによって修正するようなこと。

バージョン 3.10 で変更: Added the *encoding* parameter.

バージョン 3.12 で変更: An exception will be thrown if the provided file doesn't exist or is invalid or empty.

logging.config.**listen**(*port=DEFAULT_LOGGING_CONFIG_PORT*, *verify=None*)

指定されたポートでソケットサーバを起動し、新しい設定を待ち受けます。ポートが指定されなかった場合は、モジュールのデフォルトの DEFAULT_LOGGING_CONFIG_PORT が使用されます。ロギング設定は *dictConfig()* あるいは *fileConfig()* で処理できるファイルとして送信されます。*Thread* インスタンスを返し、このインスタンスの *start()* を呼び出してサーバを起動し、適切なところで *join()* を呼び出すことができます。サーバを停止するには、*stopListening()* を呼び出します。

verify 引数を指定する場合は、これはソケットを通して受け取ったバイト文字列が妥当であるか、処理すべきであるかどうかを検査する callable である必要があります。ソケットを通じて、暗号化または署名あるいはその両方を受け取ることがあります。そのような場合に、verify callable が署名の正当性検査または暗号化の復号あるいはその両方を実施することが出来ます。verify callable は単一引数で呼び出されます - ソケットを通じて受け取ったバイト文字列です - そして処理すべきバイト文字列、または捨て去られるべきであることを示すための None を返す必要があります。返却されるバイト文字列は (たとえば正当性検査だけが行われて) 渡されたものと同じかもしれませんし、あるいは (おそらく暗号化の復号が行われて) まったく異なるものかもしれません。

ソケットに設定を送るには、まず設定ファイルを読み、それを struct.pack('>L', n) を使って長さ 4 バイトのバイナリにパックしたものを前に付けたバイト列としてソケットに送ります。

注釈

設定の一部は *eval()* を通じて渡されるため、この関数を利用することはユーザーをセキュリティ上のリスクにさらす可能性があります。この関数は localhost のソケットだけにバインドされており、リモートマシンからの接続を受け付けませんが、それでも *listen()* を呼び出したプロセスのアカウントのもとで信頼できないコードが実行されうるシナリオが存在します。特に、*listen()* を呼び出したプロセスが複数のユーザーが利用するマシン上で実行されており、ユーザー同士が互いに信頼できない場合、悪意あるユーザーが被害者ユーザーのプロセス上で本質的に任意のコード

を実行するように計画する可能性があります。攻撃は、単に被害者ユーザーの *listen()* ソケットに接続して、被害者ユーザーのプロセス上で攻撃者が実行したいコードが実行されるような設定を送り込むだけです。この攻撃はデフォルトのポートが使われている場合きわめて容易であり、異なるポートが使われている場合でもそれほど難しくはありません。このような事象が発生するリスクを回避するためには、*listen()* の `verify` 引数を使って不正な設定が適用されるのを防ぐようにしてください。

バージョン 3.4 で変更: `verify` 引数が追加されました。

注釈

既存のロガーを無効にしない構成をリスナーに送信する場合は、設定には JSON フォーマットを使用する必要があります。これは、設定に *dictConfig()* を使用します。このメソッドを使用すると、`disable_existing_loggers` に `False` を指定した設定を送信できます。

`logging.config.stopListening()`

listen() を呼び出して作成された、待ち受け中のサーバを停止します。通常 *listen()* の戻り値に対して `join()` が呼ばれる前に呼び出します。

16.7.2 セキュリティで考慮すべき点

logging の設定機能は便利さを提供します。その便利さの一部は設定ファイル内のテキストを logging の設定に使われる Python オブジェクトに変換する機能を提供することによって実現されています - たとえば、**ユーザ定義オブジェクト** で説明されているような機能です。しかし、まさにこのメカニズム (実行可能オブジェクトをユーザー定義モジュールからインポートし、設定ファイルから読み込んだパラメータを使ってそれらを呼び出すこと) が任意のコードを呼び出すことに利用できる可能性があります。そして、この理由により、信頼できない情報源から取得した設定ファイルは **細心の注意** を払って取り扱わなければなりません。そのようなファイルをロードする場合、そのファイルがいかなる問題も起こさないと確認した上で実際にファイルをロードしてください。

16.7.3 環境設定辞書スキーマ

ロギング設定を記述するには、生成するさまざまなオブジェクトと、それらのつながりを列挙しなければなりません。例えば、'console' という名前のハンドラを生成し、'startup' という名前のロガーがメッセージを 'console' ハンドラに送るというようなことを記述します。これらのオブジェクトは、*logging* モジュールによって提供されるものに限らず、独自のフォーマッタやハンドラクラスを書くことも出来ます。このクラスへのパラメータは、`sys.stderr` のような外部オブジェクトを必要とすることもあります。これらのオブジェクトとつながりを記述する構文は、以下の **オブジェクトの接続** で定義されています。

辞書スキーマの詳細

dictConfig() に渡される辞書は、以下のキーを含んでいなければなりません:

- *version* - スキーマのバージョンを表す整数値に設定されます。現在有効な値は 1 だけですが、このキーがあることで、このスキーマは後方互換性を保ちながら発展できます。

その他すべてのキーは省略可能ですが、与えられたなら以下に記述するように解釈されます。以下のすべての場合において、'環境設定辞書' と記載されている所では、その辞書に特殊な '()' キーがあるかを調べることで、カスタムのインスタンス化が必要であるか判断されます。その場合は、以下の **ユーザ定義オブジェクト** で記述されている機構がインスタンス生成に使われます。そうでなければ、インスタンス化するべきものを決定するのにコンテキストが使われます。

- *formatters* - 対応する値は辞書で、そのそれぞれのキーがフォーマッタ id になり、それぞれの値が対応する *Formatter* インスタンスをどのように環境設定するかを記述する辞書になります。

  設定辞書は *Formatter* オブジェクトを作成するときの引数に対応する、次のようなオプションキーがないか探索されます。

  - `format`
  - `datefmt`
  - `style`
  - `validate` (バージョン 3.8 以降)
  - `defaults` (since version >=3.12)

  オプションの `class` キーはフォーマッタークラスの名前を表します（モジュールとクラス名をドットで繋げる)。インスタンス化時の引数は *Formatter* と同じであるため、このキーは *Formatter* をカスタマイズしたサブクラスのインスタンス化に使うのがもっとも便利です。例えばトレースバックにさらに情報を付加したり、情報を要約代替クラスを実装するといったことが想定されます。もし、自作のフォーマッターが異なる引数や追加の設定引数を持つ場合は、**ユーザ定義オブジェクト** を使うべきです。

- *filters* - 対応する値は辞書で、そのそれぞれのキーがフィルタ id になり、それぞれの値が対応する Filter インスタンスをどのように環境設定するかを記述する辞書になります。

  環境設定辞書は、(デフォルトが空文字列の) キー `name` を検索され、それらが *logging.Filter* インスタンスを構成するのに使われます。

- *handlers* - 対応する値は辞書で、そのそれぞれのキーがハンドラ id になり、それぞれの値が対応する Handler インスタンスをどのように環境設定するかを記述する辞書になります。

  環境設定辞書は、以下のキーを検索されます:

  - `class` (必須)。これはハンドラクラスの完全に修飾された名前です。
  - `level` (任意)。ハンドラのレベルです。
  - `formatter` (任意)。このハンドラへのフォーマッタの id です。

– filters (任意)。このハンドラへのフィルタの id のリストです。

バージョン 3.11 で変更: filters は id に加えてフィルタのインスタンスを受け取ることができるようになりました。

その他の **すべての** キーは、ハンドラのコンストラクタにキーワード引数として渡されます。例えば、以下のコード片が与えられたとすると:

```
handlers:
  console:
    class : logging.StreamHandler
    formatter: brief
    level   : INFO
    filters: [allow_foo]
    stream  : ext://sys.stdout
  file:
    class : logging.handlers.RotatingFileHandler
    formatter: precise
    filename: logconfig.log
    maxBytes: 1024
    backupCount: 3
```

id が console であるハンドラが、sys.stdout を根底のストリームにして、*logging.StreamHandler* としてインスタンス化されます。id が file であるハンドラが、filename='logconfig.log', maxBytes=1024, backupCount=3 をキーワード引数にして、*logging.handlers.RotatingFileHandler* としてインスタンス化されます。

- *loggers* - 対応する値は辞書で、そのそれぞれのキーがロガー名になり、それぞれの値が対応する Logger インスタンスをどのように環境設定するかを記述する辞書になります。

  環境設定辞書は、以下のキーを検索されます:

  – level (任意)。ロガーのレベルです。

  – propagate (任意)。ロガーの伝播の設定です。

  – filters (任意)。このロガーへのフィルタの id のリストです。

  バージョン 3.11 で変更: filters は id に加えてフィルタのインスタンスを受け取ることができるようになりました。

  – handlers (任意)。このロガーへのハンドラの id のリストです。

  指定されたロガーは、指定されたレベル、伝播、ハンドラに従って環境設定されます。

- *root* - これは、ルートロガーへの設定になります。この環境設定の進行は、propagate 設定が適用されないことを除き、他のロガーと同じです。

- *incremental* - この環境設定が既存の環境設定に対する増分として解釈されるかどうかです。この値のデフォルトは False で、指定された環境設定は、既存の *fileConfig()* API によって使われている

のと同じ意味上で、既存の環境設定を置き換えます。

指定された値が `True` なら、環境設定は **増分設定** の節で記述されているように進行します。

- *disable_existing_loggers* - 既存の非ルートロガーをすべて無効にするべきかどうかです。この設定は、*fileConfig()* における同じ名前のパラメータと同じです。設定されていなければ、このパラメータのデフォルトは `True` です。この値は、*incremental* が `True` なら無視されます。

増分設定

増分設定に完全な柔軟性を提供するのは難しいです。例えば、フィルタやフォーマッタのようなオブジェクトは匿名なので、一旦環境設定がなされると、設定を拡張するときにそのような匿名オブジェクトを参照することができません。

さらに、一旦環境設定がなされた後、実行時にロガー、ハンドラ、フィルタ、フォーマッタのオブジェクトグラフを任意に変えなければならない例もありません。ロガーとハンドラの冗長性は、レベル (または、ロガーの場合には、伝播フラグ) を設定することによってのみ制御できます。安全な方法でオブジェクトグラフを任意に変えることは、マルチスレッド環境で問題となります。不可能ではないですが、その効用は実装に加えられる複雑さに見合いません。

従って、環境設定辞書の `incremental` キーが与えられ、これが `True` であるとき、システムは `formatters` と `filters` の項目を完全に無視し、`handlers` の項目の `level` 設定と、`loggers` と `root` の項目の `level` と `propagate` 設定のみを処理します。

環境設定辞書の値を使うことで、設定は pickle 化された辞書としてネットワークを通してソケットリスナに送ることができます。これにより、長時間起動するアプリケーションのロギングの冗長性を、アプリケーションを止めて再起動する必要なしに、いつでも変更することができます。

オブジェクトの接続

このスキーマは、ロギングオブジェクトの一揃い - ロガー、ハンドラ、フォーマッタ、フィルタ - について記述します。これらは、オブジェクトグラフ上でお互い接続されます。従って、このスキーマは、オブジェクト間の接続を表現しなければなりません。例えば、環境設定で、特定のロガーが特定のハンドラに取り付けられたとします。この議論では、ロガーとハンドラが、これら 2 つの接続のそれぞれ送信元と送信先であるといえます。もちろん、この設定オブジェクト中では、これはハンドラへの参照を保持しているロガーで表されます。設定辞書中で、これは次のようになされます。まず、送信先オブジェクトを曖昧さなく指定する id を与えます。そして、その id を送信元オブジェクトの環境設定で使い、送信元とその id をもつ送信先が接続されていることを示します。

ですから、例えば、以下の YAML のコード片を例にとると:

```
formatters:
  brief:
    # configuration for formatter with id 'brief' goes here
  precise:
    # configuration for formatter with id 'precise' goes here
handlers:
  h1: #This is an id
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
   # configuration of handler with id 'h1' goes here
   formatter: brief
  h2: #This is another id
   # configuration of handler with id 'h2' goes here
   formatter: precise
loggers:
  foo.bar.baz:
    # other configuration for logger 'foo.bar.baz'
    handlers: [h1, h2]
```

(注釈: YAML がここで使われているのは、辞書の等価な Python 形式よりもこちらのほうが少し読みやすいからです。)

ロガーの id は、プログラム上でロガーへの参照を得るために使われるロガー名で、たとえば `foo.bar.baz` です。フォーマッタとフィルタの id は、(上の `brief`, `precise` のような) 任意の文字列値にできます。これらは一時的なもので、環境設定辞書の処理にのみ意味があり、オブジェクト間の接続を決定するのに使われます。また、これらは設定の呼び出しが完了したとき、どこにも残りません。

上記のコード片は、`foo.bar.baz` という名のロガーに、ハンドラ id `h1` と `h2` で表される 2 つのハンドラを接続することを示します。`h1` のフォーマッタは id `brief` で記述されるもので、`h2` のフォーマッタは id `precise` で記述されるものです。

ユーザ定義オブジェクト

このスキーマは、ハンドラ、フィルタ、フォーマッタのための、ユーザ定義オブジェクトをサポートします。(ロガーは、異なるインスタンスに対して異なる型を持つ必要はないので、この環境設定スキーマは、ユーザ定義ロガークラスをサポートしていません。)

設定されるオブジェクトは、それらの設定を詳述する辞書によって記述されます。場所によっては、あるオブジェクトがどのようにインスタンス化されるかというコンテキストを、ロギングシステムが推測できます。しかし、ユーザ定義オブジェクトがインスタンス化されるとき、システムはどのようにこれを行うかを知りません。ユーザ定義オブジェクトのインスタンス化を完全に柔軟なものにするため、ユーザは 'ファクトリ' - 設定辞書を引数として呼ばれ、インスタンス化されたオブジェクトを返す呼び出し可能オブジェクト - を提供する必要があります。これは特殊キー `'()'` で利用できる、ファクトリへの絶対インポートパスによって合図されます。ここに具体的な例を挙げます:

```
formatters:
  brief:
    format: '%(message)s'
  default:
    format: '%(asctime)s %(levelname)-8s %(name)-15s %(message)s'
    datefmt: '%Y-%m-%d %H:%M:%S'
  custom:
      (): my.package.customFormatterFactory
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    bar: baz
    spam: 99.9
    answer: 42
```

上記の YAML コード片は 3 つのフォーマッタを定義します。1 つ目は、id が `brief` で、指定されたフォーマット文字列をもつ、標準 *logging.Formatter* インスタンスです。2 つ目は、id が `default` で、長いフォーマットを持ち、時間フォーマットも定義していて、結果はその 2 つのフォーマット文字列で初期化された *logging.Formatter* になります。Python ソース形式で見ると、`brief` と `default` フォーマッタは、それぞれ設定の部分辞書:

```
{
  'format' : '%(message)s'
}
```

および:

```
{
  'format' : '%(asctime)s %(levelname)-8s %(name)-15s %(message)s',
  'datefmt' : '%Y-%m-%d %H:%M:%S'
}
```

を持ち、これらの辞書が特殊キー `'()'` を持たないので、インスタンス化はコンテキストから推測され、結果として標準の *logging.Formatter* インスタンスが生成されます。id が `custom` である、3 つ目のフォーマッタの設定をする部分辞書は:

```
{
  '()' : 'my.package.customFormatterFactory',
  'bar' : 'baz',
  'spam' : 99.9,
  'answer' : 42
}
```

で、ユーザ定義のインスタンス化が望まれることを示す特殊キー `'()'` を含みます。この場合、指定された呼び出し可能ファクトリオブジェクトが使われます。これが実際の呼び出し可能オブジェクトであれば、それが直接使われます - そうではなく、(この例でのように) 文字列を指定したなら、実際の呼び出し可能オブジェクトは、通常のインポート機構を使って検索されます。その呼び出し可能オブジェクトは、環境設定の部分辞書の、**残りの** 要素をキーワード引数として呼ばれます。上記の例では、id が `custom` のフォーマッタは、以下の呼び出しによって返されるものとみなされます:

```
my.package.customFormatterFactory(bar='baz', spam=99.9, answer=42)
```

> **警告**
>
> 上記の例で bar, spam または answer のようなキーワード引数に指定する値は、設定作業の途中で処理されることなくそのまま呼び出し可能オブジェクトに渡されるため、cfg://foo や ext://bar のような設定用の辞書や参照であってはいけません。

キー '()' が特殊キーとして使われるのは、キーワードパラメータ名として不正で、呼び出しに使われるキーワード引数と衝突し得ないからです。'()' はまた、対応する値が呼び出し可能オブジェクトであると覚えやすくします。

バージョン 3.11 で変更: handlers と loggers の filters メンバーは id に加えてフィルタのインスタンスを受け取ることができるようになりました。

特殊なキーワード '.' を指定することもできます。この場合その値には属性名とその値のマッピングをあらわす辞書を指定します。指定された属性は、もしそれが見つかった場合、戻り値のユーザー定義オブジェクトに設定されます。したがって、以下のように設定すると:

```
{
  '()' : 'my.package.customFormatterFactory',
  'bar' : 'baz',
  'spam' : 99.9,
  'answer' : 42,
  '.' {
    'foo': 'bar',
    'baz': 'bozz'
  }
}
```

戻り値のフォーマッタは属性 foo と baz をもち、それぞれの値は 'bar' と 'bozz' に設定されます。

> **警告**
>
> 上記の例で foo や baz のような属性に設定する値は、フォーマッタの設定作業の途中で処理されることなくそのまま属性値として設定されるため、cfg://foo や ext://bar のような設定用の辞書や参照であってはいけません。

ハンドラの設定順序

ハンドラは対応するキーのアルファベット順に設定され、設定されたハンドラはスキーマ中の環境設定辞書における handlers 辞書 (の作業コピー) を差し替えます。たとえば cfg://handlers.foo という設定において、最初に handlers['foo'] が foo という名前のハンドラに対する環境設定辞書を指しているとき、以後 (いったんハンドラが設定されると) 設定されたハンドラのインスタンスを指すようになります。その結果、cfg://handlers.foo は辞書かハンドラのインスタンスのいずれかに解決される可能性があります。一般に、ハンドラは、依存するハンドラが全て設定された _あとに_ それらに依存するハンドラが設定されるように名前をつける方が賢明です; これにより、foo という名前のハンドラに依存するハンドラを設定する際

に cfg://handlers.foo で依存するハンドラを参照できるようになります。もし依存するハンドラの名前が bar であった場合、アルファベット順の規則から bar の設定が foo の設定よりも先に試みられることにより foo がまだ設定されていないかもしれないことから、問題が起こる可能性があります。一方、依存するハンドラの名前が foobar であった場合は、その設定は foo の後に行われることとなり、cfg://handlers.foo は環境設定辞書ではなく設定済みのハンドラ foo のインスタンスに解決されます。

外部オブジェクトへのアクセス

環境設定が、例えば sys.stderr のような、設定の外部のオブジェクトへの参照を必要とすることがあります。設定辞書が Python コードで構成されていれば話は簡単ですが、これがテキストファイル (JSON, YAML 等) を通して提供されていると問題となります。テキストファイルでは、sys.stderr をリテラル文字列 'sys.stderr' と区別する標準の方法がありません。この区別を容易にするため、環境設定システムは、文字列中の特定の特殊接頭辞を見つけ、それらを特殊に扱います。例えば、リテラル文字列 'ext://sys.stderr' が設定中の値として与えられたら、この ext:// は剥ぎ取られ、この値の残りが普通のインポート機構で処理されます。

このような接頭辞の処理は、プロトコルの処理と同じようになされます。どちらの機構も、正規表現 ^(?P<prefix>[a-z]+)://(?P<suffix>.*)$ にマッチする接頭辞を検索し、それによって prefix が認識されたなら、接頭辞に応じたやり方で suffix が処理され、その処理の結果によって文字列値が置き換えられます。接頭辞が認識されなければ、その文字列値はそのまま残されます。

内部オブジェクトへのアクセス

外部オブジェクトと同様、環境設定内部のオブジェクトへのアクセスを必要とすることもあります。これは、その各オブジェクトを司る環境設定システムによって暗黙に行われます。例えば、ロガーやハンドラの level に対する文字列値 'DEBUG' は、自動的に値 logging.DEBUG に変換されますし、handlers, filters および formatter の項目は、オブジェクト id を取って、適切な送信先オブジェクトを決定します。

しかし、ユーザ定義モジュールには、*logging* モジュールには分からないような、より一般的な機構が必要です。例えば、*logging.handlers.MemoryHandler* があって、委譲する先の別のハンドラである target 引数を取るとします。システムはこのクラスをすでに知っていますから、設定中で、与えられた target は関連するターゲットハンドラのオブジェクト id でさえあればよく、システムはその id からハンドラを決定します。しかし、ユーザが my.package.MyHandler を定義して、それが alternate ハンドラを持つなら、設定システムは alternate がハンドラを参照していることを知りません。これを知らせるのに、一般的な解析システムで、ユーザはこのように指定できます:

```
handlers:
  file:
    # configuration of file handler goes here

  custom:
    (): my.package.MyHandler
    alternate: cfg://handlers.file
```

リテラル文字列 'cfg://handlers.file' は、ext:// 接頭辞が付いた文字列と同じように分析されますが、インポート名前空間ではなく、環境設定自体が検索されます。この機構は str.format でできるのと同じようにドットやインデックスのアクセスができます。従って、環境設定において以下のコード片が与えられれば:

```
handlers:
  email:
    class: logging.handlers.SMTPHandler
    mailhost: localhost
    fromaddr: my_app@domain.tld
    toaddrs:
      - support_team@domain.tld
      - dev_team@domain.tld
    subject: Houston, we have a problem.
```

in the configuration, the string `'cfg://handlers'` would resolve to the dict with key `handlers`, the string `'cfg://handlers.email` would resolve to the dict with key `email` in the `handlers` dict, and so on. The string `'cfg://handlers.email.toaddrs[1]` would resolve to `'dev_team@domain.tld'` and the string `'cfg://handlers.email.toaddrs[0]'` would resolve to the value `'support_team@domain.tld'`. The `subject` value could be accessed using either `'cfg://handlers.email.subject'` or, equivalently, `'cfg://handlers.email[subject]'`. The latter form only needs to be used if the key contains spaces or non-alphanumeric characters. If an index value consists only of decimal digits, access will be attempted using the corresponding integer value, falling back to the string value if needed.

文字列 `cfg://handlers.myhandler.mykey.123` が与えられると、これは `config_dict['handlers']['myhandler']['mykey']['123']` と分析されます。文字列が `cfg://handlers.myhandler.mykey[123]` と指定されたら、システムは `config_dict['handlers']['myhandler']['mykey'][123]` から値を引き出そうとし、失敗したら `config_dict['handlers']['myhandler']['mykey']['123']` で代替します。

インポート解決とカスタムインポーター

インポート解決は、デフォルトではインポートを行うために *__import__()* 組み込み関数を使用します。これを独自のインポートメカニズムに置き換えたいと思うかもしれません: もしそうなら、`DictConfigurator` あるいはその上位クラスである `BaseConfigurator` クラスの `importer` 属性を置換することができます。ただし、この関数はクラスからディスクリプタ経由でアクセスされる点に注意する必要があります。インポートを行うために Python callable を使用していて、それをインスタンスレベルではなくクラスレベルで定義したければ、*staticmethod()* でそれをラップする必要があります。例えば:

```
from importlib import import_module
from logging.config import BaseConfigurator

BaseConfigurator.importer = staticmethod(import_module)
```

configurator **インスタンス** に対してインポート callable をセットする場合は、*staticmethod()* でラップする必要はありません。

Configuring QueueHandler and QueueListener

If you want to configure a *QueueHandler*, noting that this is normally used in conjunction with a *QueueListener*, you can configure both together. After the configuration, the `QueueListener` instance will be available as the *listener* attribute of the created handler, and that in turn will be available to you using *getHandlerByName()* and passing the name you have used for the `QueueHandler` in your configuration. The dictionary schema for configuring the pair is shown in the example YAML snippet below.

```
handlers:
  qhand:
    class: logging.handlers.QueueHandler
    queue: my.module.queue_factory
    listener: my.package.CustomListener
    handlers:
      - hand_name_1
      - hand_name_2
      ...
```

The `queue` and `listener` keys are optional.

If the `queue` key is present, the corresponding value can be one of the following:

- An object implementing the *Queue.put_nowait* and *Queue.get* public API. For instance, this may be an actual instance of *queue.Queue* or a subclass thereof, or a proxy obtained by *multiprocessing.managers.SyncManager.Queue()*.

  This is of course only possible if you are constructing or modifying the configuration dictionary in code.

- A string that resolves to a callable which, when called with no arguments, returns the queue instance to use. That callable could be a *queue.Queue* subclass or a function which returns a suitable queue instance, such as `my.module.queue_factory()`.

- A dict with a `'()'` key which is constructed in the usual way as discussed in ユーザ定義オブジェクト. The result of this construction should be a *queue.Queue* instance.

If the `queue` key is absent, a standard unbounded *queue.Queue* instance is created and used.

If the `listener` key is present, the corresponding value can be one of the following:

- A subclass of *logging.handlers.QueueListener*. This is of course only possible if you are constructing or modifying the configuration dictionary in code.

- A string which resolves to a class which is a subclass of `QueueListener`, such as `'my.package.CustomListener'`.

- A dict with a `'()'` key which is constructed in the usual way as discussed in ユーザ定義オブジェクト. The result of this construction should be a callable with the same signature as the `QueueListener` initializer.

If the `listener` key is absent, *logging.handlers.QueueListener* is used.

The values under the `handlers` key are the names of other handlers in the configuration (not shown in the above snippet) which will be passed to the queue listener.

Any custom queue handler and listener classes will need to be defined with the same initialization signatures as *QueueHandler* and *QueueListener*.

Added in version 3.12.

16.7.4 環境設定ファイルの書式

fileConfig() が解釈できる環境設定ファイルの形式は、*configparser* の機能に基づいています。ファイルには、`[loggers]`, `[handlers]`, `[formatters]` といったセクションが入っていなければならず、各セクションではファイル中で定義されている各タイプのエンティティを名前で指定しています。こうしたエンティティの各々について、そのエンティティをどう設定するかを示した個別のセクションがあります。すなわち、`log01` という名前の `[loggers]` セクションにあるロガーに対しては、対応する詳細設定がセクション `[logger_log01]` に収められています。同様に、`hand01` という名前の `[handlers]` セクションにあるハンドラは `[handler_hand01]` と呼ばれるセクションに設定をもつことになり、`[formatters]` セクションにある `form01` は `[formatter_form01]` というセクションで設定が指定されています。ルートロガーの設定は `[logger_root]` と呼ばれるセクションで指定されていなければなりません。

> **注釈**
>
> *fileConfig()* API は *dictConfig()* API よりも古く、ロギングのある種の側面についてカバーする機能に欠けています。たとえば *fileConfig()* では数値レベルを超えたメッセージを単に拾うフィルタリングを行う *Filter* オブジェクトを構成出来ません。*Filter* のインスタンスをロギングの設定において持つ必要があるならば、*dictConfig()* を使う必要があるでしょう。設定の機能における将来の拡張は *dictConfig()* に対して行われることに注意してください。ですから、そうするのが便利であるときに新しい API に乗り換えるのは良い考えです。

ファイルにおけるこれらのセクションの例を以下に示します。

```
[loggers]
keys=root,log02,log03,log04,log05,log06,log07

[handlers]
keys=hand01,hand02,hand03,hand04,hand05,hand06,hand07,hand08,hand09

[formatters]
keys=form01,form02,form03,form04,form05,form06,form07,form08,form09
```

ルートロガーでは、レベルとハンドラのリストを指定しなければなりません。ルートロガーのセクションの例を以下に示します。

```
[logger_root]
level=NOTSET
handlers=hand01
```

level エントリは DEBUG, INFO, WARNING, ERROR, CRITICAL または NOTSET のいずれかの値を取ることができます。ルートロガーでのみ、NOTSET は全てのメッセージがログとして記録されることを意味します。レベルの値は logging パッケージの名前空間のコンテキストで 評価 されます。

handlers エントリはコンマで区切られたハンドラ名からなるリストで、[handlers] セクションになくてはなりません。また、これらの各ハンドラの名前に対応するセクションが設定ファイルに存在しなければなりません。

ルートロガー以外のロガーでは、いくつか追加の情報が必要になります。これは以下の例のように表されます。

```
[logger_parser]
level=DEBUG
handlers=hand01
propagate=1
qualname=compiler.parser
```

level および handlers エントリはルートロガーのエントリと同様に解釈されますが、非ルートロガーのレベルが NOTSET に指定された場合、ロギングシステムはロガー階層のより上位のロガーにロガーの実効レベルを問い合わせるところが違います。propagate エントリは、メッセージをロガー階層におけるこのロガーの上位のハンドラに伝播させることを示す 1 に設定されるか、メッセージを階層の上位に伝播 **しない** ことを示す 0 に設定されます。qualname エントリはロガーのチャネル名を階層的に表したもの、すなわちアプリケーションがこのロガーを取得する際に使う名前になります。

ハンドラの環境設定を指定しているセクションは以下の例のようになります。

```
[handler_hand01]
class=StreamHandler
level=NOTSET
formatter=form01
args=(sys.stdout,)
```

class エントリはハンドラのクラス (logging パッケージの名前空間において *eval()* で決定されます) を示します。level はロガーの場合と同じように解釈され、NOTSET は " すべてを記録する (log everything)" と解釈されます。

formatter エントリはこのハンドラのフォーマッタに対するキー名を表します。空文字列の場合、デフォルトのフォーマッタ (logging._defaultFormatter) が使われます。名前が指定されている場合、その名前は [formatters] セクションになくてはならず、対応するセクションが設定ファイル中になければなりません。

args は、logging パッケージの名前空間のコンテキストで 評価 される時点では、ハンドラークラスのコンストラクタのための引数のリストです。典型的なコンストラクタの引数が生成される方法については、各ハンドラのコンストラクタまたは下記の例を参照してください。指定されなければデフォルトは () になります。

オプションの kwargs は、logging パッケージの名前空間のコンテキストで 評価 される時点では、ハンドラークラスのコンストラクタのためのキーワード引数の辞書です。指定されなければデフォルトは {} になります。

```
[handler_hand02]
class=FileHandler
level=DEBUG
formatter=form02
args=('python.log', 'w')

[handler_hand03]
class=handlers.SocketHandler
level=INFO
formatter=form03
args=('localhost', handlers.DEFAULT_TCP_LOGGING_PORT)

[handler_hand04]
class=handlers.DatagramHandler
level=WARN
formatter=form04
args=('localhost', handlers.DEFAULT_UDP_LOGGING_PORT)

[handler_hand05]
class=handlers.SysLogHandler
level=ERROR
formatter=form05
args=(('localhost', handlers.SYSLOG_UDP_PORT), handlers.SysLogHandler.LOG_USER)

[handler_hand06]
class=handlers.NTEventLogHandler
level=CRITICAL
formatter=form06
args=('Python Application', '', 'Application')

[handler_hand07]
class=handlers.SMTPHandler
level=WARN
formatter=form07
args=('localhost', 'from@abc', ['user1@abc', 'user2@xyz'], 'Logger Subject')
kwargs={'timeout': 10.0}

[handler_hand08]
class=handlers.MemoryHandler
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
level=NOTSET
formatter=form08
target=
args=(10, ERROR)

[handler_hand09]
class=handlers.HTTPHandler
level=NOTSET
formatter=form09
args=('localhost:9022', '/log', 'GET')
kwargs={'secure': True}
```

フォーマッタの環境設定を指定しているセクションは以下のような形式です。

```
[formatter_form01]
format=F1 %(asctime)s %(levelname)s %(message)s %(customfield)s
datefmt=
style=%
validate=True
defaults={'customfield': 'defaultvalue'}
class=logging.Formatter
```

フォーマッターのセクション の辞書スキーマと同じキーを持つ、フォーマッター設定の引数です。

The `defaults` entry, when *evaluated* in the context of the `logging` package's namespace, is a dictionary of default values for custom formatting fields. If not provided, it defaults to `None`.

注釈

eval() を使用していることで、上述のようにソケット経由で設定を送受信するために *listen()* を使用していることに起因する潜在的なセキュリティリスクがあります。そのリスクは、相互に信頼できない多数のユーザが同じマシン上でコードを実行する場合に制限されています; 詳細は *listen()* ドキュメンテーションを参照してください。

参考

logging **モジュール**
: logging モジュールの API リファレンス。

logging.handlers **モジュール**
: logging モジュールに含まれる、便利なハンドラです。

16.8 logging.handlers --- ログ記録ハンドラー

ソースコード: Lib/logging/handlers.py

Important

このページには、リファレンス情報だけが含まれています。チュートリアルは、以下のページを参照してください

- 基本チュートリアル
- 上級チュートリアル
- ロギングクックブック

このパッケージでは、以下の便利なハンドラが提供されています。なお、これらのハンドラのうち、3 つ (*StreamHandler*, *FileHandler* および *NullHandler*) は、実際には *logging* モジュール自身で定義されていますが、他のハンドラと一緒にここでドキュメント化します。

16.8.1 StreamHandler

logging コアパッケージに含まれる *StreamHandler* クラスは、ログ出力を *sys.stdout*, *sys.stderr* あるいは何らかのファイル風 (file-like) オブジェクト (あるいは、より正確に言えば `write()` および `flush()` メソッドをサポートする何らかのオブジェクト) といったストリームに送信します。

class logging.**StreamHandler**(*stream=None*)

StreamHandler クラスの新たなインスタンスを返します。*stream* が指定された場合、インスタンスはログ出力先として指定されたストリームを使います; そうでない場合、*sys.stderr* が使われます。

emit(*record*)

フォーマッタが指定されていれば、フォーマッタを使ってレコードを書式化します。次に、レコードが *terminator* とともにストリームに書き込まれます。例外情報が存在する場合、*traceback.print_exception()* を使って書式化され、ストリームの末尾につけられます。

flush()

ストリームの *flush()* メソッドを呼び出してバッファをフラッシュします。`close()` メソッドは *Handler* から継承しているため何も出力を行わないので、*flush()* 呼び出しを明示的に行う必要があるかもしれません。

setStream(*stream*)

このインスタンスの stream と指定された値が異なる場合、指定された値に設定します。新しい stream を設定する前に、古い stream はフラッシュされます。

パラメータ

stream -- ハンドラがこれから使う stream 。

戻り値

the old stream, if the stream was changed, or `None` if it wasn't.

Added in version 3.7.

`terminator`

フォーマット済みのレコードをストリームに出力するときの終端として使われる文字列です。デフォルト値は `'\n'` です。

もし改行区切りにしたくない場合はハンドラーインスタンスの `terminator` 属性に空文字列を設定してください。

以前のバージョンでは、区切り文字は `'\n'` にハードコードされていました。

Added in version 3.2.

16.8.2 FileHandler

logging コアパッケージに含まれる *FileHandler* クラスは、ログ出力をディスク上のファイルに送信します。このクラスは出力機能を *StreamHandler* から継承しています。

`class logging.FileHandler(`*filename*, *mode='a'*, *encoding=None*, *delay=False*, *errors=None*`)`

Returns a new instance of the *FileHandler* class. The specified file is opened and used as the stream for logging. If *mode* is not specified, `'a'` is used. If *encoding* is not `None`, it is used to open the file with that encoding. If *delay* is true, then file opening is deferred until the first call to *emit()*. By default, the file grows indefinitely. If *errors* is specified, it's used to determine how encoding errors are handled.

バージョン 3.6 で変更: 文字列値に加え、*Path* オブジェクトも *filename* 引数が受け取るようになりました。

バージョン 3.9 で変更: *errors* 引数が追加されました。

`close()`

ファイルを閉じます。

`emit(`*record*`)`

record をファイルに出力します。

終了時、ロギングがシャットダウンされたためにファイルがクローズされており、ファイルのモードが 'w' である場合、record は出力されません (bpo-42378 を参照してください)。

16.8.3 NullHandler

Added in version 3.1.

logging コアパッケージに含まれる *NullHandler* クラスは、いかなる書式化も出力も行いません。これは本質的には、ライブラリ開発者に使われる 'no-op' ハンドラです。

class logging.NullHandler

NullHandler クラスの新しいインスタンスを返します。

emit(*record*)

このメソッドは何もしません。

handle(*record*)

このメソッドは何もしません。

createLock()

アクセスが特殊化される必要がある I/O が下にないので、このメソッドはロックに対して None を返します。

NullHandler の使い方の詳しい情報は、library-config を参照してください。

16.8.4 WatchedFileHandler

logging.handlers モジュールに含まれる *WatchedFileHandler* クラスは、ログ記録先のファイルを監視する FileHandler の一種です。ファイルが変更された場合、ファイルを閉じてからファイル名を使って開き直します。

ファイルはログファイルをローテーションさせる *newsyslog* や *logrotate* のようなプログラムを使うことで変更されることがあります。このハンドラは、Unix/Linux で使われることを意図していますが、ファイルが最後にログを出力してから変わったかどうかを監視します。(ファイルはデバイスや inode が変わることで変わったと判断します。) ファイルが変わったら古いファイルのストリームは閉じて、現在のファイルを新しいストリームを取得するために開きます。

このハンドラを Windows で使うことは適切ではありません。というのも Windows では開いているログファイルを移動したり削除したりできないからです - logging はファイルを排他的ロックを掛けて開きます - そのためこうしたハンドラは必要ないのです。さらに、Windows では *ST_INO* がサポートされていません; *stat()* はこの値として常に 0 を返します。

class logging.handlers.WatchedFileHandler(*filename*, *mode='a'*, *encoding=None*, *delay=False*, *errors=None*)

Returns a new instance of the *WatchedFileHandler* class. The specified file is opened and used as the stream for logging. If *mode* is not specified, 'a' is used. If *encoding* is not None, it is used to open the file with that encoding. If *delay* is true, then file opening is deferred until the first call to *emit()*. By default, the file grows indefinitely. If *errors* is provided, it determines how encoding errors are handled.

バージョン 3.6 で変更: 文字列値に加え、*Path* オブジェクトも *filename* 引数が受け取るようになりました。

バージョン 3.9 で変更: *errors* 引数が追加されました。

reopenIfNeeded()

ファイルが変更されていないかチェックします。もし変更されていれば、手始めにレコードをファイルに出力し、既存のストリームはフラッシュして閉じられ、ファイルが再度開かれます。

Added in version 3.6.

emit(*record*)

レコードをファイルに出力しますが、最初に *reopenIfNeeded()* を呼び出して、変更があった場合はファイルを再度開きます。

16.8.5 BaseRotatingHandler

logging.handlers モジュールに存在する *BaseRotatingHandler* クラスは、ローテートを行うファイルハンドラ *RotatingFileHandler* と *TimedRotatingFileHandler* のベースクラスです。このクラスをインスタンス化する必要はありませんが、オーバーライドすることになるかもしれない属性とメソッドを持っています。

class logging.handlers.**BaseRotatingHandler**(*filename*, *mode*, *encoding=None*, *delay=False*, *errors=None*)

パラメータは FileHandler と同じです。属性は次の通りです:

namer

この属性に callable がセットされた場合、*rotation_filename()* メソッドはこの callable に委譲されます。callable に渡されるパラメータは *rotation_filename()* に渡されたものです。

> **注釈**
>
> namer 関数はロールオーバー中にかなりの回数呼ばれます。そのため、できるだけ単純で、速くあるべきです。さらに、それは与えられた入力に対しては常に同じ出力を返すべきです。そうでなければ、ロールオーバーの振る舞いは期待通りに動かないかもしれません。
>
> namer 属性にローテーションの際に使われるファイル名に埋め込むための特定の属性を保持しようとする場合に注意が必要なことは、注意喚起しておくべきでしょう。たとえば *RotatingFileHandler* は、ローテーションが期待通りに動作するために、名前に連続した番号を含むようなファイル名のリストを持つことを期待します。また *TimedRotatingFileHandler* は (ハンドラの初期化時に渡された backupCount にもとづいて) 削除すべき古いファイルを決定しながら、古いログファイルを削除します。この仕組みが動作するためには、ファイル名は名前に含まれる日付や時刻でソート可能である必要があり、namer はそれを尊重しなければなりません (namer がこの規則を尊重したくない場合、そのような namer は *getFilesToDelete()* メソッドが特定の命名規則に適合するようにオーバーライドされた *TimedRotatingFileHandler* の派生クラス内で使う必要があるでしょう)。

Added in version 3.3.

rotator

この属性に callable がセットされた場合、*rotate()* メソッドはこの callable に委譲されます。callable に渡されるパラメータは *rotate()* に渡されたものです。

Added in version 3.3.

rotation_filename(*default_name*)

ローテートを行う際にログファイルのファイル名を変更します。

このメソッドは、ファイル名をカスタマイズするために提供されます。

デフォルト実装は、ハンドラの 'namer' 属性が callable だった場合、その callable を呼んでデフォルト名を渡します。属性が callable でない場合 (デフォルトは `None` です)、名前は変更せずに返されます。

パラメータ

default_name -- ログファイルのデフォルトのファイル名。

Added in version 3.3.

rotate(*source*, *dest*)

ローテートが行われる時、現在のログをローテートします。

デフォルト実装は、ハンドラの 'rotator' 属性が callable だった場合、その callable を呼んで source と dest 引数を渡します。属性が callable でない場合 (デフォルトは `None` です)、単に source が destination に改名されます。

パラメータ

- **source** -- ソースファイル名。これは通常ベースファイル名 、例えば 'test.log' となります。
- **dest** -- 変更先ファイル名。これは通常ソースファイルをローテートしたもの (例えば 'test.log.1') です。

Added in version 3.3.

これらの属性が存在する理由は、サブクラス化を省略できるようにするためです。*RotatingFileHandler* と *TimedRotatingFileHandler* のインスタンスに対して同じ callable が使えます。もし namer や rotator callable が例外を上げれば、`emit()` 呼び出しで発生した他の例外と同じ方法で、つまりハンドラの `handleError()` メソッドによって扱われます。

ローテート処理に大幅な変更を加える必要があれば、メソッドをオーバーライドすることができます。

例えば、cookbook-rotator-namer を参照してください。

16.8.6 RotatingFileHandler

logging.handlers モジュールに含まれる *RotatingFileHandler* クラスは、ディスク上のログファイルに対するローテーション処理をサポートします。

class logging.handlers.RotatingFileHandler(*filename*, *mode='a'*, *maxBytes=0*, *backupCount=0*, *encoding=None*, *delay=False*, *errors=None*)

RotatingFileHandler クラスの新たなインスタンスを返します。指定されたファイルが開かれ、ログ記録のためのストリームとして使われます。*mode* が指定されなかった場合、`'a'` が使われます。*encoding* が `None` でない場合、その値はファイルを開くときのエンコーディングとして使われます。

delay が真ならば、ファイルを開くのは最初の *emit()* 呼び出しまで遅らせられます。デフォルトでは、ファイルは無制限に大きくなりつづけます。*errors* が提供されると、エンコーディングエラーの処理方法を決定します。

maxBytes および *backupCount* 値を指定することで、あらかじめ決められたサイズでファイルをロールオーバ (*rollover*) させることができます。指定サイズを超えそうになると、ファイルは閉じられ、暗黙のうちに新たなファイルが開かれます。ロールオーバは現在のログファイルの長さが *maxBytes* に近くなると常に起きますが、*maxBytes* または *backupCount* がゼロならロールオーバは起きなくなってしまうので、一般的には *backupCount* を少なくとも 1 に設定し *maxBytes* を非ゼロにするのが良いでしょう。*backupCount* が非ゼロのとき、システムは古いログファイルをファイル名に ".1", ".2" といった拡張子を追加して保存します。例えば、*backupCount* が 5 で、基本のファイル名が `app.log` なら、`app.log`, `app.log.1`, `app.log.2` ... と続き、`app.log.5` までを得ることになります。ログの書き込み対象になるファイルは常に `app.log` です。このファイルが満杯になると、ファイルは閉じられ、`app.log.1` に名前が変更されます。`app.log.1`, `app.log.2` などが存在する場合、それらのファイルはそれぞれ `app.log.2`, `app.log.3` といった具合に名前が変更されます。

バージョン 3.6 で変更: 文字列値に加え、*Path* オブジェクトも *filename* 引数が受け取るようになりました。

バージョン 3.9 で変更: *errors* 引数が追加されました。

doRollover()

上述のような方法でロールオーバを行います。

emit(*record*)

上述のようなロールオーバを行いながら、レコードをファイルに出力します。

16.8.7 TimedRotatingFileHandler

logging.handlers モジュールに含まれる *TimedRotatingFileHandler* クラスは、特定の時間間隔でのログローテーションをサポートしています。

class logging.handlers.**TimedRotatingFileHandler**(*filename*, *when='h'*, *interval=1*, *backupCount=0*, *encoding=None*, *delay=False*, *utc=False*, *atTime=None*, *errors=None*)

TimedRotatingFileHandler クラスの新たなインスタンスを返します。*filename* に指定したファイルを開き、ログ出力先のストリームとして使います。ログファイルのローテーション時には、ファイル名に拡張子 (suffix) をつけます。ログファイルのローテーションは *when* および *interval* の積に基づいて行います。

when は *interval* の単位を指定するために使います。使える値は下表の通りです。大小文字の区別は行いません。

値	*interval* の単位	*atTime* の使用有無/使用方法
'S'	秒	無視
'M'	分	無視
'H'	時間	無視
'D'	日	無視
'W0'-'W	曜日 (0=月曜)	初期のロールオーバー時刻の算出に使用
'midnig	*atTime* が指定されなかった場合は深夜に、そうでない場合は *atTime* の時刻にロールオーバーされます	初期のロールオーバー時刻の算出に使用

曜日ベースのローテーションを使う場合は、月曜として 'W0' を、火曜として 'W1' を、…、日曜として 'W6' を指定します。このケースの場合は、*interval* は使われません。

古いログファイルの保存時、ロギングシステムによりファイル名に拡張子が付けられます。ロールオーバ間隔によって、strftime の `%Y-%m-%d_%H-%M-%S` 形式またはその前方の一部を使って、日付と時間に基づいた拡張子が付けられます。

最初に次のロールオーバー時間を計算するとき (ハンドラが生成されるとき)、次のローテーションがいつ起こるかを計算するために、既存のログファイルの最終変更時刻または現在の時間が使用されます。

utc 引数が true の場合時刻は UTC になり、それ以外では現地時間が使われます。

backupCount がゼロでない場合、保存されるファイル数は高々 *backupCount* 個で、それ以上のファイルがロールオーバされる時に作られるならば、一番古いものが削除されます。削除のロジックは interval で決まるファイルを削除するので、interval を変えると古いファイルが残ったままになることもあります。

delay が true なら、ファイルを開くのは *emit()* の最初の呼び出しまで延期されます。

atTime が `None` でない場合、それは `datetime.time` インスタンスでなければなりません。ロールオーバーが「夜中」「特定の曜日」に設定されていて、ロールが発生する時刻を指定します。*atTime* の値は **初期** のロールオーバーの計算に使われますが、後続のロールオーバーは通常の間隔の計算で算出されます。

errors が指定されると、エンコーディングエラーの取り扱い方法を決定します。

注釈

最初のロールオーバーの計算はハンドラーが初期化されたときに行われます。後続のロールオーバーは、ロールオーバーが発生し、ロールオーバーが出力した時にのみ行われます。これを念頭に置いておかないと混乱する可能性があります。例えば、インターバルが **毎分** に設定されていて、1 分ごとにログファイルが常に生成されるとは限りません。アプリケーションが実行されている間、1 分に 1 回以上のログ出力されて **いるとすると** 毎分、分割されたログファイルが出力されますが、そうでなく、5 分ごとに出力される場合は、出力されずにロールオーバーが実行されなかった時間

分のギャップが生じます。

バージョン 3.4 で変更: *atTime* パラメータが追加されました。

バージョン 3.6 で変更: 文字列値に加え、*Path* オブジェクトも *filename* 引数が受け取るようになりました。

バージョン 3.9 で変更: *errors* 引数が追加されました。

doRollover()

上述のような方法でロールオーバを行います。

emit(*record*)

上で説明した方法でロールオーバを行いながら、レコードをファイルに出力します。

getFilesToDelete()

ロールオーバーの一環として削除されるファイル名のリストを返します。それらのファイルは、ハンドラによって書き込まれた最も古いバックアップログファイルの絶対パスです。

16.8.8 SocketHandler

logging.handlers モジュールに含まれる *SocketHandler* クラスは、ログ出力をネットワークソケットに送信します。基底クラスでは TCP ソケットを用います。

class logging.handlers.**SocketHandler**(*host*, *port*)

アドレスが *host* および *port* で与えられた遠隔のマシンと通信するようにした *SocketHandler* クラスのインスタンスを生成して返します。

バージョン 3.4 で変更: `port` に `None` を指定すると、Unix ドメインソケットが `host` 値を用いて作られます - そうでない場合は TCP ソケットが作られます。

close()

ソケットを閉じます。

emit()

レコードの属性辞書を pickle して、バイナリ形式でソケットに書き込みます。ソケット操作でエラーが生じた場合、暗黙のうちにパケットは捨てられます。事前に接続が失われていた場合、接続を再度確立します。受信端でレコードを unpickle して *LogRecord* にするには、*makeLogRecord()* 関数を使ってください。

handleError()

emit() の処理中に発生したエラーを処理します。よくある原因は接続の消失です。次のイベント発生時に再試行できるようにソケットを閉じます。

makeSocket()

サブクラスで必要なソケット形式を詳細に定義できるようにするためのファクトリメソッドです。デフォルトの実装では、TCP ソケット (*socket.SOCK_STREAM*) を生成します。

makePickle(*record*)

レコードの属性辞書をバイナリ形式に pickle したものの先頭に長さ情報を付け、ソケットを介して送信できるようにして返します。この操作の詳細は次のコードと同等です:

```
data = pickle.dumps(record_attr_dict, 1)
datalen = struct.pack('>L', len(data))
return datalen + data
```

pickle が完全に安全というわけではないことに注意してください。セキュリティに関して心配なら、より安全なメカニズムを実装するためにこのメソッドをオーバーライドすると良いでしょう。例えば、HMAC を使って pickle に署名して、受け取る側ではそれを検証することができます。あるいはまた、受け取る側でグローバルなオブジェクトの unpickle を無効にすることができます。

send(*packet*)

pickle したバイト文字列 *packet* をソケットに送信します。送信するバイト文字列のフォーマットは、*makePickle()* のドキュメントで解説されています。

この関数はネットワークがビジーの時に発生する部分的送信に対応しています。

createSocket()

ソケットの生成を試みます。失敗時には、指数的な減速アルゴリズムを使います。最初の失敗時には、ハンドラは送ろうとしていたメッセージを落とします。続くメッセージが同じインスタンスで扱われたとき、幾らかの時間が経過するまで接続を試みません。デフォルトのパラメタは、最初の遅延時間が 1 秒で、その遅延時間の後でそれでも接続が確保できないなら、遅延時間は 2 倍づつになり、最大で 30 秒になります。

この働きは、以下のハンドラ属性で制御されます:

- `retryStart` (最初の遅延時間、デフォルトは 1.0 秒)。
- `retryFactor` (乗数、デフォルトは 2.0)。
- `retryMax` (最大遅延時間、デフォルトは 30.0 秒)。

つまり、ハンドラが使われた **後に** リモートリスナが起動した場合、メッセージが失われてしまうことがあります (ハンドラは、遅延時間が経過するまで接続を試みようとさえせず、その遅延時間中に通知なくメッセージを捨てるので)。

16.8.9 DatagramHandler

logging.handlers モジュールに含まれる *DatagramHandler* クラスは、*SocketHandler* を継承しており、UDP ソケットを介したログ記録メッセージの送信をサポートしています。

class logging.handlers.**DatagramHandler**(*host*, *port*)

アドレスが *host* および *port* で与えられた遠隔のマシンと通信するようにした *DatagramHandler* クラスのインスタンスを生成して返します。

> **注釈**
>
> UDP はストリーミングプロトコルではないため、このハンドラのインスタンスと *host* に指定したホストとの間に持続的なコネクションはありません。この理由から、ネットワークソケットを使う場合、イベントがログされるごとに DNS のルックアップを行わなければならないかもしれず、それによりシステムにある程度の待ち時間をもたらす可能性があります。この待ち時間が問題になる場合、自身でルックアップを行い、ホスト名の代わりにルックアップの結果得られた IP アドレスを使ってハンドラを初期化することができます。

バージョン 3.4 で変更: `port` に `None` を指定すると、Unix ドメインソケットが `host` 値を用いて作られます - そうでない場合は UDP ソケットが作られます。

emit()

レコードの属性辞書を pickle して、バイナリ形式でソケットに書き込みます。ソケット操作でエラーが生じた場合、暗黙のうちにパケットは捨てられます。事前に接続が失われていた場合、接続を再度確立します。受信端でレコードを unpickle して *LogRecord* にするには、*makeLogRecord()* 関数を使ってください。

makeSocket()

ここで *SocketHandler* のファクトリメソッドをオーバライドして、UDP ソケット (*socket.SOCK_DGRAM*) を生成しています。

send(*s*)

pickle したバイト文字列をソケットに送信します。送信するバイト文字列のフォーマットは、*SocketHandler.makePickle()* のドキュメントで解説されています。

16.8.10 SysLogHandler

logging.handlers モジュールに含まれる *SysLogHandler* クラスは、ログ記録メッセージを遠隔またはローカルの Unix syslog に送信する機能をサポートしています。

class logging.handlers.**SysLogHandler**(*address=('localhost', SYSLOG_UDP_PORT)*, *facility=LOG_USER*, *socktype=socket.SOCK_DGRAM*)

Returns a new instance of the *SysLogHandler* class intended to communicate with a remote Unix machine whose address is given by *address* in the form of a `(host, port)` tuple. If *address* is not specified, `('localhost', 514)` is used. The address is used to open a socket. An alternative to providing a `(host, port)` tuple is providing an address as a string, for example '/dev/log'. In this case, a Unix domain socket is used to send the message to the syslog. If *facility* is not specified, `LOG_USER` is used. The type of socket opened depends on the *socktype* argument, which defaults to *socket.SOCK_DGRAM* and thus opens a UDP socket. To open a TCP socket (for use with the newer syslog daemons such as rsyslog), specify a value of *socket.SOCK_STREAM*.

使用中のサーバが UDP ポート 514 を待機していない場合、*SysLogHandler* が正常に動作していないように見える場合があります。その場合、ドメインソケットに使うべきアドレスを調べてください。そのアドレスはシステムによって異なります。例えば、Linux システムでは通常 '/dev/log' ですが、OS

X では '/var/run/syslog' です。プラットフォームを確認し、適切なアドレスを使う必要があります (アプリケーションを複数のプラットフォーム上で動作させる必要がある場合、実行時に確認する必要があるかもしれません)。Windows では、多くの場合、UDP オプションを使用する必要があります。

注釈

macOS 12.x (Monterey) において、Apple 社は syslog デーモンの振る舞いを変更しました - デーモンはドメインソケットをの待ち受けを行いません。したがって、このシステム上では *SysLogHandler* が動作することは期待できません。

より詳細な情報は gh-91070 を参照して下さい。

バージョン 3.2 で変更: *socktype* が追加されました。

`close()`

遠隔ホストへのソケットを閉じます。

`createSocket()`

Tries to create a socket and, if it's not a datagram socket, connect it to the other end. This method is called during handler initialization, but it's not regarded as an error if the other end isn't listening at this point - the method will be called again when emitting an event, if there is no socket at that point.

Added in version 3.11.

`emit(`*record*`)`

レコードは書式化された後、syslog サーバに送信されます。例外情報が存在しても、サーバには **送信されません** 。

バージョン 3.2.1 で変更: (参照: bpo-12168) 初期のバージョンでは、syslog デーモンに送られるメッセージは常に NUL バイトで終端していました。初期のバージョンの syslog デーモンが NUL 終端されたメッセージを期待していたからです - たとえ、それが適切な仕様 (**RFC 5424**) にはなかったとしても。syslog デーモンの新しいバージョンは NUL バイトを期待せず、代わりにもしそれがある場合は削除します。さらに、より最近のデーモン (RFC 5424 により忠実なバージョン) は、メッセージの一部として NUL バイトを通します。

このような異なるデーモンの振る舞いすべてに対して syslog メッセージの取り扱いをより容易にするため、NUL バイトの追加はクラスレベル属性 `append_nul` を使用して設定できるようになりました。これはデフォルトで `True` (既存の振る舞いを保持) ですが、`SysLogHandler` インスタンスが NUL 終端文字を追加 **しない** ように `False` にセットすることができます。

バージョン 3.3 で変更: (参照: bpo-12419) 以前のバージョンでは、メッセージソースを識別するための "ident" あるいは "tag" プリフィックス機能はありませんでした。これは、今ではクラスレベル属性を使用して指定することができるようになりました。デフォルトでは既存の振る舞いを保持するために `""` ですが、特定の `SysLogHandler` インスタンスが扱うすべてのメッセージに識別子を前置するようにそれをオーバーライドすることができます。識別子はバイトではなくテキストでなければならず、正確にそのままメッセージに前置されることに注意してください。

`encodePriority`(*facility*, *priority*)

ファシリティおよび優先度を整数に符号化します。値は文字列でも整数でも渡すことができます。文字列が渡された場合、内部の対応付け辞書が使われ、整数に変換されます。

シンボリックな `LOG_` 値は *SysLogHandler* で定義されています。これは `sys/syslog.h` ヘッダーファイルで定義された値を反映しています。

優先度

名前 (文字列)	シンボル値
`alert`	LOG_ALERT
`crit` or `critical`	LOG_CRIT
`debug`	LOG_DEBUG
`emerg` or `panic`	LOG_EMERG
`err` or `error`	LOG_ERR
`info`	LOG_INFO
`notice`	LOG_NOTICE
`warn` or `warning`	LOG_WARNING

ファシリティ

名前 (文字列)	シンボル値
`auth`	LOG_AUTH
`authpriv`	LOG_AUTHPRIV
`cron`	LOG_CRON
`daemon`	LOG_DAEMON
`ftp`	LOG_FTP
`kern`	LOG_KERN
`lpr`	LOG_LPR
`mail`	LOG_MAIL
`news`	LOG_NEWS
`syslog`	LOG_SYSLOG
`user`	LOG_USER
`uucp`	LOG_UUCP
`local0`	LOG_LOCAL0
`local1`	LOG_LOCAL1
`local2`	LOG_LOCAL2
`local3`	LOG_LOCAL3
`local4`	LOG_LOCAL4
`local5`	LOG_LOCAL5
`local6`	LOG_LOCAL6
`local7`	LOG_LOCAL7

mapPriority(*levelname*)

ログレベル名を syslog 優先度名に対応付けます。カスタムレベルを使用している場合や、デフォルトアルゴリズムがニーズに適していない場合には、このメソッドをオーバーライドする必要があるかもしれません。デフォルトアルゴリズムは、DEBUG, INFO, WARNING, ERROR, CRITICAL を等価な syslog 名に、他のすべてのレベル名を "warning" に対応付けます。

16.8.11 NTEventLogHandler

logging.handlers モジュールに含まれる *NTEventLogHandler* クラスは、ログ記録メッセージをローカルな Windows NT, Windows 2000, または Windows XP のイベントログに送信する機能をサポートします。この機能を使えるようにするには、Mark Hammond による Python 用 Win32 拡張パッケージをインストールする必要があります。

class logging.handlers.**NTEventLogHandler**(*appname*, *dllname=None*, *logtype='Application'*)

NTEventLogHandler クラスの新たなインスタンスを返します。*appname* はイベントログに表示する際のアプリケーション名を定義するために使われます。この名前を使って適切なレジストリエントリが生成されます。*dllname* はログに保存するメッセージ定義の入った .dll または .exe ファイルへの完全修飾パス名を与えなければなりません (指定されない場合、'win32service.pyd' が使われます - このライブラリは Win32 拡張とともにインストールされ、いくつかのプレースホルダとなるメッセージ定義を含んでいます)。これらのプレースホルダを利用すると、メッセージの発信源全体がログに記録されるため、イベントログは巨大になるので注意してください。*logtype* は 'Application', 'System', 'Security' のいずれかで、デフォルトは 'Application' です。

close()

現時点では、イベントログエントリの発信源としてのアプリケーション名をレジストリから除去することはできます。しかしこれを行うと、イベントログビューアで意図した通りにログが見えなくなるでしょう - これはイベントログが .dll 名を取得するためにレジストリにアクセスできなければならないからです。現在のバージョンではこの操作を行いません。

emit(*record*)

メッセージ ID、イベントカテゴリ、イベント型を決定し、メッセージを NT イベントログに記録します。

getEventCategory(*record*)

レコードに対するイベントカテゴリを返します。自作のカテゴリを指定したい場合、このメソッドをオーバライドしてください。このクラスのバージョンのメソッドは 0 を返します。

getEventType(*record*)

レコードのイベント型を返します。自作の型を指定したい場合、このメソッドをオーバライドしてください。このクラスのバージョンのメソッドは、ハンドラの *typemap* 属性を使って対応付けを行います。この属性は __init__() で初期化され、DEBUG, INFO, WARNING, ERROR, CRITICAL が入っています。自作のレベルを使っているのなら、このメソッドをオーバライドするか、ハンドラの *typemap* 属性に適切な辞書を配置する必要があるでしょう。

getMessageID(*record*)

レコードのメッセージ ID を返します。自作のメッセージを使っているのなら、ロガーに渡される

msg を書式化文字列ではなく ID にします。その上で、辞書参照を行ってメッセージ ID を得ます。このクラスのバージョンでは 1 を返します。この値は `win32service.pyd` における基本メッセージ ID です。

16.8.12 SMTPHandler

logging.handlers モジュールに含まれる *SMTPHandler* クラスは、SMTP を介したログ記録メッセージの送信機能をサポートします。

class logging.handlers.**SMTPHandler**(*mailhost*, *fromaddr*, *toaddrs*, *subject*, *credentials=None*, *secure=None*, *timeout=1.0*)

新たな *SMTPHandler* クラスのインスタンスを返します。インスタンスは email の from および to アドレス行、および subject 行とともに初期化されます。*toaddrs* は文字列からなるリストでなければなりません。非標準の SMTP ポートを指定するには、*mailhost* 引数に (host, port) のタプル形式を指定します。文字列を使った場合、標準の SMTP ポートが使われます。もし SMTP サーバが認証を必要とするならば、(username, password) のタプル形式を *credentials* 引数に指定することができます。

セキュアプロトコル (TLS) の使用を指定するには *secure* 引数にタプルを渡してください。これは認証情報が渡された場合のみ使用されます。タプルは、空のタプルか、キーファイルの名前を持つ 1 要素のタプルか、またはキーファイルと証明書ファイルの名前を持つ 2 要素のタプルのいずれかでなければなりません。(このタプルは *smtplib.SMTP.starttls()* メソッドに渡されます。)

SMTP サーバとのコミュニケーションのために、*timeout* 引数を使用してタイムアウトを指定することができます。

バージョン 3.3 で変更: Added the *timeout* parameter.

emit(*record*)

レコードを書式化し、指定されたアドレスに送信します。

getSubject(*record*)

レコードに応じたサブジェクト行を指定したいなら、このメソッドをオーバライドしてください。

16.8.13 MemoryHandler

logging.handlers モジュールに含まれる *MemoryHandler* は、ログ記録するレコードをメモリ上にバッファリングし、定期的にその内容をターゲット (*target*) となるハンドラにフラッシュする機能をサポートしています。フラッシュ処理はバッファが一杯になるか、ある深刻度かそれ以上のレベルを持つイベントが観測された際に行われます。

MemoryHandler はより一般的な抽象クラス、*BufferingHandler* のサブクラスです。この抽象クラスでは、ログ記録するレコードをメモリ上にバッファリングします。各レコードがバッファに追加される毎に、`shouldFlush()` を呼び出してバッファをフラッシュすべきかどうか調べます。フラッシュする必要がある場合、`flush()` がフラッシュ処理を行うものと想定されます。

class logging.handlers.**BufferingHandler**(*capacity*)

容量つきのバッファーを設定してハンドラーが初期化されます。*capacity* はバッファ可能なログレコード数を意味します。

emit(*record*)

レコードをバッファに追加します。*shouldFlush()* が true を返す場合、バッファを処理するために *flush()* を呼び出します。

flush()

For a *BufferingHandler* instance, flushing means that it sets the buffer to an empty list. This method can be overwritten to implement more useful flushing behavior.

shouldFlush(*record*)

バッファが許容量に達している場合に `True` を返します。このメソッドは自作のフラッシュ処理方針を実装するためにオーバライドすることができます。

class logging.handlers.**MemoryHandler**(*capacity*, *flushLevel=ERROR*, *target=None*, *flushOnClose=True*)

MemoryHandler クラスの新たなインスタンスを返します。インスタンスはサイズ *capacity*（バッファされるレコード数）のバッファとともに初期化されます。*flushLevel* が指定されていない場合、`ERROR` が使われます。*target* が指定されていない場合、ハンドラが何らかの意味のある処理を行う前に *setTarget()* でターゲットを指定する必要があります。*flushOnClose* が `False` に指定されていた場合、ハンドラが閉じられるときにバッファはフラッシュ **されません** 。*flushOnClose* が指定されていないか `True` に指定されていた場合、ハンドラが閉じられるときのバッファのフラッシュは以前の挙動になります。

バージョン 3.6 で変更: *flushOnClose* パラメータが追加されました。

close()

flush() を呼び出し、ターゲットを `None` に設定してバッファを消去します。

flush()

For a *MemoryHandler* instance, flushing means just sending the buffered records to the target, if there is one. The buffer is also cleared when buffered records are sent to the target. Override if you want different behavior.

setTarget(*target*)

ターゲットハンドラをこのハンドラに設定します。

shouldFlush(*record*)

バッファが一杯になっているか、*flushLevel* またはそれ以上のレコードでないかを調べます。

16.8.14 HTTPHandler

logging.handlers モジュールに含まれる *HTTPHandler* クラスは、ログ記録メッセージを `GET` または `POST` セマンティクスを使って Web サーバに送信する機能をサポートしています。

class logging.handlers.**HTTPHandler**(*host*, *url*, *method='GET'*, *secure=False*, *credentials=None*, *context=None*)

HTTPHandler クラスの新たなインスタンスを返します。特別なポートを使う必要がある場合、*host* は

host:port の形式で使うことができます。*method* が指定されない場合、GET が使われます。*secure* が真の場合、HTTPS 接続が使われます。HTTPS 接続で使用する SSL 設定のために *context* 引数を *ssl.SSLContext* のインスタンスに設定することができます。*credentials* を指定する場合、BASIC 認証の際の HTTP 'Authorization' ヘッダに使われるユーザ ID とパスワードからなる 2 要素タプルを渡してください。credentials を指定する場合、ユーザ ID とパスワードが通信中に平文として剥き出しにならないよう、secure=True も指定すべきです。

バージョン 3.5 で変更: *context* パラメータが追加されました。

mapLogRecord(*record*)

URL エンコードされて Web サーバに送信することになる、record に基づく辞書を供給します。デフォルトの実装では単に record.__dict__ を返します。例えば *LogRecord* のサブセットのみを Web サーバに送信する場合や、サーバーに送信する内容を特別にカスタマイズする必要がある場合には、このメソッドをオーバライドできます。

emit(*record*)

レコードを URL エンコードされた辞書形式で Web サーバに送信します。レコードを送信のために辞書に変換するために *mapLogRecord()* が呼び出されます。

> **注釈**
>
> Web server に送信するためのレコードを準備することは一般的な書式化操作とは同じではありませんので、*setFormatter()* を使って *Formatter* を指定することは、*HTTPHandler* には効果はありません。*format()* を呼び出す代わりに、このハンドラは *mapLogRecord()* を呼び出し、その後その返却辞書を Web server に送信するのに適した様式にエンコードするために *urllib.parse.urlencode()* を呼び出します。

16.8.15 QueueHandler

Added in version 3.2.

logging.handlers モジュールに含まれる *QueueHandler* クラスは、*queue* モジュールや *multiprocessing* のモジュールで実装されるようなキューにログメッセージを送信する機能をサポートしています。

QueueListener クラスとともに *QueueHandler* を使うと、ロギングを行うスレッドから分離されたスレッド上でハンドラを動かすことができます。これは、クライアントに対してサービスするスレッドができるだけ速く応答する必要がある一方、別のスレッド上で (*SMTPHandler* によって電子メールを送信するような) 潜在的に遅い操作が行われるような、ウェブアプリケーションおよびその他のサービスアプリケーションにおいて重要です。

class logging.handlers.**QueueHandler**(*queue*)

QueueHandler クラスの新しいインスタンスを返します。インスタンスは、キューにメッセージを送るように初期化されます。キューは任意のキューのようなオブジェクトが可能です; それはそのまま *enqueue()* メソッドによって使用されます。そのメソッドはメッセージを送る方法を知っている必要

があります。もしタスクのトラッキング API にキューが必要でない場合はキューとして *SimpleQueue* のインスタンスが使用できます。

> **注釈**
>
> *multiprocessing* を使っている場合、*SimpleQueue* を使うことは避けてください。代わりに *multiprocessing.Queue* を使ってください。

emit(*record*)

Enqueues the result of preparing the LogRecord. Should an exception occur (e.g. because a bounded queue has filled up), the *handleError()* method is called to handle the error. This can result in the record silently being dropped (if *logging.raiseExceptions* is `False`) or a message printed to `sys.stderr` (if *logging.raiseExceptions* is `True`).

prepare(*record*)

キューに追加するためレコードを準備します。このメソッドが返したオブジェクトがキューに追加されます。

基底の実装はレコードがメッセージや引数と、またもし存在すれば、発生した例外およびスタック情報と統合されるようにフォーマットします。またこの実装では非 pickle 化不可能な要素をレコードから削除します。特に、この実装はレコードの `msg` と `message` 属性を (ハンドラの *format()* メソッドを呼び出すことによって得られる) 統合されたメッセージで上書きし、同時に `args`, `exc_info`, `exc_text` の 3 つの属性値をすべて `None` に設定します。

レコードを dict や JSON 文字列に変換したい場合や、オリジナルのレコードを変更せずに修正済のコピーを送りたい場合は、このメソッドをオーバーライドすると良いでしょう。

> **注釈**
>
> 基底の実装は、レコードを pickle 化可能にしつつ、さらなるフォーマット処理を防ぐために、メッセージを引数でフォーマットしてフォーマットされたメッセージを `message` と `msg` 属性に設定し、同時に `args` と `exc_text` 属性を `None` に設定します。このことは、*QueueListener* 側のハンドラが必要なフォーマット処理を行う、たとえば例外のフォーマット処理を行う、ための必要な情報が得られないかもしれないことを意味します。そのため、`QueueHandler` の派生クラスにおいてこのメソッドを、たとえば `exc_text` 属性が `None` に設定されないように、オーバーライドしたいと考えるかもしれません。この場合、`message` / `msg` / `args` といった属性の変更はレコードが pickle 化可能であることを保証することと関係しており、元の `args` の値が pickle 化可能かどうかによって、これらの属性の変更が避けられないかもしれないということに注意してください (この点については、自分のコードだけでなく依存するライブラリのコードも考慮しなければならないことにも注意してください)

enqueue(*record*)

キューにレコードを `put_nowait()` を使ってエンキューします; ブロッキングやタイムアウト、あるいはなにか特別なキューの実装を使いたければ、これをオーバライドしてみてください。

listener

When created via configuration using *dictConfig()*, this attribute will contain a *QueueListener* instance for use with this handler. Otherwise, it will be `None`.

Added in version 3.12.

16.8.16 QueueListener

Added in version 3.2.

logging.handlers モジュールに含まれる *QueueListener* クラスは、*queue* モジュールや *multiprocessing* のモジュールで実装されるようなキューからログメッセージを受信する機能をサポートしています。メッセージは内部スレッドのキューから受信され、同じスレッド上の複数のハンドラに渡されて処理されます。*QueueListener* それ自体はハンドラではありませんが、*QueueHandler* と連携して動作するのでここで文書化されています。

QueueHandler クラスとともに *QueueListener* を使うと、ロギングを行うスレッドから分離されたスレッド上でハンドラを動かすことができます。これは、クライアントに対してサービスするスレッドができるだけ速く応答する必要がある一方、別のスレッド上で (*SMTPHandler* によって電子メールを送信するような) 潜在的に遅い操作が行われるような、ウェブアプリケーションおよびその他のサービスアプリケーションにおいて重要です。

class logging.handlers.**QueueListener**(*queue*, **handlers*, *respect_handler_level=False*)

QueueListener クラスの新しいインスタンスを返します。インスタンスは、メッセージを送るためのキューと、キューに格納されたエントリーを処理するハンドラーのリストが設定されて初期化されます。キューは任意のキューのようなオブジェクトが可能です; それはそのまま *dequeue()* メソッドによって使用されます。そのメソッドはメッセージを送る方法を知っている必要があります。もしタスクのトラッキング API にキューが必要でない場合はキューとして *SimpleQueue* のインスタンスが使用できます（トラッキング API が使用可能な場合は使用されます)。

> **注釈**
>
> *multiprocessing* を使っている場合、*SimpleQueue* を使うことは避けてください。代わりに *multiprocessing.Queue* を使ってください。

もし `respect_handler_level` が `True` なら、メッセージをハンドラーに渡すか決める時に（メッセージのレベルに比べて）ハンドラーのレベルが尊重されます。そうでない場合は依然の Python バージョンと同様にすべてのメッセージは常にハンドラーに渡されます。

バージョン 3.5 で変更: The `respect_handler_level` argument was added.

dequeue(*block*)

キューからレコードを取り除き、それを返します。ブロッキングすることがあります。

ベース実装は `get()` を使用します。タイムアウトを有効にしたい場合や、カスタムのキュー実装を使いたい場合は、このメソッドをオーバーライドすると良いでしょう。

prepare(*record*)

レコードを扱うための準備をします。

この実装は渡されたレコードをそのまま返します。その値をハンドラに渡す前に何らかのカスタムな整列化 (marshalling) あるいはレコードに対する操作を行う必要があれば、このメソッドをオーバーライドすると良いでしょう。

handle(*record*)

レコードを処理します。

これは、ハンドラをループしてそれらに処理すべきレコードを渡します。ハンドラに渡される実際のオブジェクトは、*prepare()* から返されたものです。

start()

リスナーを開始します。

これは、LogRecord を処理するキューを監視するために、バックグラウンドスレッドを開始します。

stop()

リスナーを停止します。

スレッドに終了するように依頼し、終了するまで待ちます。アプリケーションの終了前にこのメソッドを呼ばないと、いくつかのレコードがキューに残り、処理されなくなるかもしれないことに注意してください。

enqueue_sentinel()

リスナーに停止するように指示するためキューに番兵を書き込みます。この実装は `put_nowait()` を使用します。タイムアウトを有効にしたい場合や、カスタムのキュー実装を使いたい場合は、このメソッドをオーバーライドすると良いでしょう。

Added in version 3.3.

参考

logging モジュール
: logging モジュールの API リファレンス。

logging.config モジュール
: logging モジュールの環境設定 API です。

16.9 getpass --- 可搬性のあるパスワード入力機構

ソースコード: Lib/getpass.py

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly* プラットフォーム for more information.

getpass モジュールは二つの関数を提供します:

getpass.**getpass**(*prompt='Password: '*, *stream=None*)

エコーなしでユーザーにパスワードを入力させるプロンプト。ユーザーは *prompt* の文字列をプロンプトに使え、デフォルトは `'Password: '` です。Unix ではプロンプトはファイルに似たオブジェクト *stream* へ、必要なら置き換えられたエラーハンドラを使って出力されます。*stream* のデフォルトは、制御端末 (`/dev/tty`) か、それが利用できない場合は `sys.stderr` です (この引数は Windows では無視されます)。

もしエコーなしで入力が利用できない場合は、`getpass()` は *stream* に警告メッセージを出力し、`sys.stdin` から読み込み、*GetPassWarning* 警告を発生させます。

> **注釈**
>
> IDLE から getpass を呼び出した場合、入力は IDLE のウィンドウではなく、IDLE を起動したターミナルから行われます。

exception getpass.**GetPassWarning**

UserWarning のサブクラスで、入力がエコーされてしまった場合に発生します。

getpass.**getuser**()

ユーザーの " ログイン名" を返します。

This function checks the environment variables `LOGNAME`, `USER`, `LNAME` and `USERNAME`, in order, and returns the value of the first one which is set to a non-empty string. If none are set, the login name from the password database is returned on systems which support the *pwd* module, otherwise, an exception is raised.

In general, this function should be preferred over *os.getlogin()*.

16.10 curses --- 文字セル表示のターミナル処理

ソースコード: Lib/curses

---

curses モジュールは、可搬性のある高度な端末操作のデファクトスタンダードである、curses ライブラリへのインターフェースを提供します。

curses が最も広く用いられているのは Unix 環境ですが、Windows、DOS で利用できるバージョンもあり、おそらく他のシステムで利用できるバージョンもあります。この拡張モジュールは Linux および BSD 系の Unix で動作するオープンソースの curses ライブラリである ncurses の API に合致するように設計されています。

注釈

Whenever the documentation mentions a *character* it can be specified as an integer, a one-character Unicode string or a one-byte byte string.

Whenever the documentation mentions a *character string* it can be specified as a Unicode string or a byte string.

参考

curses.ascii **モジュール** ロケール設定に関わらず ASCII 文字を扱うためのユーティリティ。

curses.panel **モジュール** curses ウィンドウにデプス機能を追加するパネルスタック拡張。

curses.textpad **モジュール** **Emacs** ライクなキーバインディングをサポートする編集可能な curses 用テキストウィジェット。

curses-howto Andrew Kuchling および Eric Raymond によって書かれた、curses を Python で使うためのチュートリアルです。

16.10.1 関数

curses モジュールでは以下の例外を定義しています:

exception curses.error

curses ライブラリ関数がエラーを返した際に送出される例外です。

注釈

関数やメソッドにおけるオプションの引数 *x* および *y* がある場合、デフォルト値は常に現在のカーソルになります。オプションの *attr* がある場合、デフォルト値は *A_NORMAL* です。

curses では以下の関数を定義しています:

curses.baudrate()

端末の出力速度をビット/秒で返します。ソフトウェア端末エミュレータの場合、これは固定の高い値を持つことになります。この関数は歴史的な理由で入れられています; かつては、この関数は時間遅延を生成するための出力ループを書くために用いられたり、行速度に応じてインターフェースを切り替えたりするために用いられたりしていました。

curses.beep()

注意を促す短い音を鳴らします。

curses.**can_change_color**()

端末に表示される色をプログラマが変更できるか否かによって、True または False を返します。

curses.**cbreak**()

cbreak モードに入ります。cbreak モード (”rare” モードと呼ばれることもあります) では、通常の tty 行バッファリングはオフにされ、文字を一文字一文字読むことができます。ただし、raw モードとは異なり、特殊文字 (割り込み:interrupt、終了:quit、一時停止:suspend、およびフロー制御) については、tty ドライバおよび呼び出し側のプログラムに対する通常の効果をもっています。まず *raw()* を呼び出し、次いで *cbreak()* を呼び出すと、端末を cbreak モードにします。

curses.**color_content**(*color_number*)

色 *color_number* の赤、緑、および青 (RGB) 要素の強度を返します。*color_number* は 0 から COLORS - 1 の間でなければなりません。与えられた色の R、G、B、の値からなる三要素のタプルが返されます。この値は 0 (その成分はない) から 1000 (その成分の最大強度) の範囲をとります。

curses.**color_pair**(*pair_number*)

Return the attribute value for displaying text in the specified color pair. Only the first 256 color pairs are supported. This attribute value can be combined with *A_STANDOUT*, *A_REVERSE*, and the other A_* attributes. *pair_number()* is the counterpart to this function.

curses.**curs_set**(*visibility*)

カーソルの状態を設定します。*visibility* は 0 、1``または ``2 に設定され、それぞれ不可視、通常、または非常に可視、を意味します。要求された可視属性を端末がサポートしている場合、以前のカーソル状態が返されます; そうでなければ例外が送出されます。多くの端末では、” 可視 (通常)” モードは下線カーソルで、” 非常に可視” モードはブロックカーソルです。

curses.**def_prog_mode**()

現在の端末属性を、稼動中のプログラムが curses を使う際のモードである ” プログラム” モードとして保存します。(このモードの反対は、プログラムが curses を使わない ” シェル” モードです。) その後 *reset_prog_mode()* を呼ぶとこのモードを復旧します。

curses.**def_shell_mode**()

現在の端末属性を、稼動中のプログラムが curses を使っていないときのモードである ” シェル” モードとして保存します。(このモードの反対は、プログラムが curses 機能を利用している ” プログラム” モードです。) その後 *reset_shell_mode()* を呼ぶとこのモードを復旧します。

curses.**delay_output**(*ms*)

出力に *ms* ミリ秒の一時停止を入れます。

curses.**doupdate**()

物理スクリーンを更新します。curses ライブラリは、現在の物理スクリーンの内容と、次の状態として要求されている仮想スクリーンをそれぞれ表す、2 つのデータ構造を保持しています。*doupdate()* は更新を適用し、物理スクリーンを仮想スクリーンに一致させます。

仮想スクリーンは *addstr()* のような書き込み操作をウィンドウに行った後に *noutrefresh()* を呼び出して更新することができます。通常の:meth:*~window.refresh* 呼び出しは、単に noutrefresh()

を呼んだ後に doupdate`を呼ぶだけです；複数のウィンドウを更新しなければならない場合、すべてのウィンドウに対して :meth:()!noutrefresh‘ を呼び出した後、一度だけ doupdate() を呼ぶことで、パフォーマンスを向上させることができ、おそらくスクリーンのちらつきも押さえることができます。

curses.echo()

echo モードに入ります。echo モードでは、各文字入力はスクリーン上に入力された通りにエコーバックされます。

curses.endwin()

ライブラリの非初期化を行い、端末を通常の状態に戻します。

curses.erasechar()

ユーザの現在の消去文字 (erase character) を 1 バイトの bytes オブジェクトで返します。Unix オペレーティングシステムでは、この値は curses プログラムが制御している端末の属性であり、curses ライブラリ自体では設定されません。

curses.filter()

filter() ルーチンを使う場合、*initscr()* を呼ぶ前に呼び出さなくてはなりません。この手順のもたらす効果は以下の通りです: まず二つの関数の呼び出しの間は、LINES は 1 に設定されます; clear, cup, cud, cud1, cuu1, cuu, vpa は無効化されます; home 文字列は cr の値に設定されます。これにより、カーソルは現在の行に制限されるので、スクリーンの更新も同様に制限されます。この関数は、スクリーンの他の部分に影響を及ぼさずに文字単位の行編集を行う場合に利用できます。

curses.flash()

スクリーンを点滅します。すなわち、画面を色反転して、短時間でもとにもどします。人によっては、*beep()* で生成される注意音よりも、このような ” 目に見えるベル” を好みます。

curses.flushinp()

すべての入力バッファをフラッシュします。この関数は、ユーザによってすでに入力されているが、まだプログラムによって処理されていないすべての先行入力文字を破棄します。

curses.getmouse()

getch() が *KEY_MOUSE* を返してマウスイベントを通知した後、この関数を呼んで待ち行列上に置かれているマウスイベントを取得しなければなりません。イベントは (id, x, y, z, bstate) の 5 要素のタプルで表現されています。*id* は複数のデバイスを区別するための ID 値で、*x*, *y*, *z* はイベントの座標値です。(現在 *z* は使われていません) *bstate* は整数値で、その各ビットはイベントのタイプを示す値に設定されています。この値は以下に示す定数のうち一つまたはそれ以上のビット単位 OR になっています。以下の定数の *n* は 1 から 5 のボタン番号を示します: *BUTTONn_PRESSED*, *BUTTONn_RELEASED*, *BUTTONn_CLICKED*, *BUTTONn_DOUBLE_CLICKED*, *BUTTONn_TRIPLE_CLICKED*, *BUTTON_SHIFT*, *BUTTON_CTRL*, *BUTTON_ALT*。

バージョン 3.10 で変更: The BUTTON5_* constants are now exposed if they are provided by the underlying curses library.

curses.getsyx()

仮想スクリーンにおける現在のカーソル位置をタプル (y, x) で返します。leaveok() が True に設

定されていれば、(-1, -1) が返されます。

curses.**getwin**(*file*)

Read window related data stored in the file by an earlier *window.putwin()* call. The routine then creates and initializes a new window using that data, returning the new window object.

curses.**has_colors**()

端末が色表示を行える場合には True を返します。そうでない場合には False を返します。

curses.**has_extended_color_support**()

Return True if the module supports extended colors; otherwise, return False. Extended color support allows more than 256 color pairs for terminals that support more than 16 colors (e.g. xterm-256color).

Extended color support requires ncurses version 6.1 or later.

Added in version 3.10.

curses.**has_ic**()

端末が文字の挿入/削除機能を持つ場合に True を返します。最近の端末エミュレータはどれもこの機能を持っており、この関数は歴史的な理由のためだけに存在しています。

curses.**has_il**()

端末が行の挿入/削除機能を持つ場合に True を返します。最近の端末エミュレータはどれもこの機能を持っていて、この関数は歴史的な理由のためだけに存在しています。

curses.**has_key**(*ch*)

キー値 *ch* をとり、現在の端末タイプがその値のキーを認識できる場合に True を返します。

curses.**halfdelay**(*tenths*)

半遅延モード、すなわち cbreak モードに似た、ユーザが打鍵した文字がすぐにプログラムで利用できるようになるモードで使われます。しかしながら、何も入力されなかった場合、十分の *tenths* 秒後に例外が送出されます。*tenths* の値は 1 から 255 の間でなければなりません。半遅延モードから抜けるには *nocbreak()* を使います。

curses.**init_color**(*color_number*, *r*, *g*, *b*)

色の定義を変更します。変更したい色番号と、その後に 3 つ組みの RGB 値 (赤、緑、青の成分の大きさ) をとります。*color_number* の値は 0 から COLORS - 1 の間でなければなりません。*r*, *g*, *b* の値は 0 から 1000 の間でなければなりません。*init_color()* を使うと、スクリーン上でカラーが使用されている部分はすべて新しい設定に即時変更されます。この関数はほとんどの端末で何も行いません; *can_change_color()* が True を返す場合にのみ動作します。

curses.**init_pair**(*pair_number*, *fg*, *bg*)

Change the definition of a color-pair. It takes three arguments: the number of the color-pair to be changed, the foreground color number, and the background color number. The value of *pair_number* must be between 1 and COLOR_PAIRS - 1 (the 0 color pair is wired to white on black and cannot be changed). The value of *fg* and *bg* arguments must be between 0 and COLORS

- 1, or, after calling *use_default_colors()*, -1. If the color-pair was previously initialized, the screen is refreshed and all occurrences of that color-pair are changed to the new definition.

curses.initscr()

ライブラリを初期化します。スクリーン全体をあらわす **ウィンドウ** オブジェクトを返します。

> **注釈**
>
> 端末のオープン時にエラーが発生した場合、curses ライブラリによってインタープリタが終了される場合があります。

curses.is_term_resized(*nlines*, *ncols*)

resize_term() によってウィンドウ構造が変更されている場合に True を、そうでない場合は False を返します。

curses.isendwin()

endwin() がすでに呼び出されている (すなわち、curses ライブラリが非初期化されてしまっている) 場合に True を返します。

curses.keyname(*k*)

bytes オブジェクト *k* に番号付けされているキーの名前を返します。印字可能な ASCII 文字を生成するキーの名前はそのキーの文字自体になります。コントロールキーと組み合わせたキーの名前は、キャレット (b'^') の後に対応する ASCII 文字が続く 2 バイトの bytes オブジェクトになります。Alt キーと組み合わせたキー (128--255) の名前は、先頭に b'M-' が付き、その後に対応する ASCII 文字が続く bytes オブジェクトになります。

curses.killchar()

Return the user's current line kill character as a one-byte bytes object. Under Unix operating systems this is a property of the controlling tty of the curses program, and is not set by the curses library itself.

curses.longname()

現在の端末について記述している terminfo の長形式 name フィールドが入った bytes オブジェクトを返します。verbose 形式記述の最大長は 128 文字です。この値は *initscr()* 呼び出しの後でのみ定義されています。

curses.meta(*flag*)

flag が True の場合、8 ビット文字の入力を許可します。*flag* が False の場合、7 ビット文字だけを許可します。

curses.mouseinterval(*interval*)

ボタンが押されてから離されるまでの時間をマウスクリック一回として認識する最大の時間間隔をミリ秒で設定します。返り値は以前の内部設定値になります。デフォルトは 200 ミリ秒 (5 分の 1 秒) です。

curses.**mousemask**(*mousemask*)

報告すべきマウスイベントを設定し、(availmask, oldmask) の組からなるタプルを返します。*availmask* はどの指定されたマウスイベントのどれが報告されるかを示します; どのイベント指定も完全に失敗した場合には 0 が返ります。*oldmask* は与えられたウィンドウの以前のマウスイベントマスクです。この関数が呼ばれない限り、マウスイベントは何も報告されません。

curses.**napms**(*ms*)

ms ミリ秒間スリープします。

curses.**newpad**(*nlines*, *ncols*)

与えられた行とカラム数を持つパッド (pad) データ構造を生成し、そのポインタを返します。パッドはウィンドウオブジェクトとして返されます。

パッドはウィンドウと同じようなものですが、スクリーンのサイズによる制限をうけず、スクリーンの特定の部分に関連付けられていなくてもかまいません。大きなウィンドウが必要であり、スクリーンにはそのウィンドウの一部しか一度に表示しない場合に使えます。(スクロールや入力エコーなどによる) パッドに対する再描画は起こりません。パッドに対する *refresh()* および *noutrefresh()* メソッドは、パッド中の表示する部分と表示するために利用するスクリーン上の位置を指定する 6 つの引数が必要です。これらの引数は *pminrow*、*pmincol*、*sminrow*、*smincol*、*smaxrow*、*smaxcol* です; *p* で始まる引数はパッド中の表示領域の左上位置で、*s* で始まる引数はパッド領域を表示するスクリーン上のクリップ矩形を指定します。

curses.**newwin**(*nlines*, *ncols*)

curses.**newwin**(*nlines*, *ncols*, *begin_y*, *begin_x*)

左上の角が (begin_y, begin_x) で、高さ/幅が *nlines* / *ncols* の新規 **ウィンドウ** を返します。

デフォルトでは、ウィンドウは指定された位置からスクリーンの右下まで広がります。

curses.**nl**()

newlime モードに入ります。このモードはリターンキーを入力中の改行として変換し、出力時に改行文字を復帰 (return) と改行 (line-feed) に変換します。newline モードは初期化時にはオンになっています。

curses.**nocbreak**()

cbreak モードを終了します。行バッファリングを行う通常の ”cooked” モードに戻ります。

curses.**noecho**()

echo モードを終了します。入力のエコーバックはオフにされます。

curses.**nonl**()

newline モードを終了します。入力時のリターンキーから改行への変換、および出力時の改行から復帰/改行への低レベル変換を無効化します (ただし、addch('\n') の振る舞いは変更せず、仮想スクリーン上では常に復帰と改行に等しくなります)。変換をオフにすることで、curses は水平方向の動きを少しだけ高速化できることがあります; また、入力中のリターンキーの検出ができるようになります。

curses.**noqiflush**()

noqiflush() ルーチンを使うと、通常行われている INTR 、QUIT および SUSP 文字による入力および出力キューのフラッシュが行われなくなります。シグナルハンドラが終了した際、割り込みが発生しなかったかのように出力を続たい場合、ハンドラ中で noqiflush() を呼び出すことができます。

curses.**noraw**()

raw モードから離れます。行バッファリングを行う通常の "cooked" モードに戻ります。

curses.**pair_content**(*pair_number*)

要求された色ペアの色を含むタプル (fg, bg) を返します。*pair_number* は 0 から COLOR_PAIRS - 1 の間でなければなりません。

curses.**pair_number**(*attr*)

attr に対する色ペアセットの番号を返します。*color_pair()* はこの関数の逆に相当します。

curses.**putp**(*str*)

tputs(str, 1, putchar) と等価です; 現在の端末における、指定された terminfo 機能の値を出力します。*putp()* の出力は常に標準出力に送られるので注意して下さい。

curses.**qiflush**([*flag*])

flag が False なら、*noqiflush()* を呼ぶのとと同じ効果です。*flag* が True か、引数が与えられていない場合、制御文字が読み出された最にキューはフラッシュされます。

curses.**raw**()

raw モードに入ります。raw モードでは、通常の行バッファリングと割り込み (interrupt)、終了 (quit)、一時停止 (suspend)、およびフロー制御キーはオフになります; 文字は curses 入力関数に一文字づつ渡されます。

curses.**reset_prog_mode**()

端末を "program" モードに復旧し、あらかじめ *def_prog_mode()* で保存した内容に戻します。

curses.**reset_shell_mode**()

端末を "shell" モードに復旧し、あらかじめ *def_shell_mode()* で保存した内容に戻します。

curses.**resetty**()

端末モードの状態を最後に *savetty()* を呼び出した時の状態に戻します。

curses.**resize_term**(*nlines*, *ncols*)

resizeterm() で使用されるバックエンド関数で、ウィンドウサイズを変更する時、*resize_term()* は拡張された領域を埋めます。呼び出したアプリケーションはそれらの領域を適切なデータで埋めなくてはなりません。resize_term() 関数はすべてのウィンドウのサイズ変更を試みます。ただし、パッド呼び出しの慣例により、アプリケーションとの追加のやり取りを行わないサイズ変更は行えません。

curses.**resizeterm**(*nlines*, *ncols*)

現在の標準ウィンドウのサイズを指定された寸法に変更し、curses ライブラリが使用する、その他のウィンドウサイズを記憶しているデータ (特に SIGWINCH ハンドラ) を調整します。

curses.savetty()

resetty() で使用される、バッファ内の端末モードの現在の状態を保存します。

curses.get_escdelay()

Retrieves the value set by *set_escdelay()*.

Added in version 3.9.

curses.set_escdelay(*ms*)

Sets the number of milliseconds to wait after reading an escape character, to distinguish between an individual escape character entered on the keyboard from escape sequences sent by cursor and function keys.

Added in version 3.9.

curses.get_tabsize()

Retrieves the value set by *set_tabsize()*.

Added in version 3.9.

curses.set_tabsize(*size*)

Sets the number of columns used by the curses library when converting a tab character to spaces as it adds the tab to a window.

Added in version 3.9.

curses.setsyx(*y*, *x*)

仮想スクリーンのカーソルを *y*, *x* に設定します。*y* および *x* がどちらも `-1` の場合、`leaveok()` が に“True“に設定されます。

curses.setupterm(*term=None*, *fd=-1*)

端末を初期化します。*term* は端末名となる文字列または `None` です。省略または `None` の場合、環境変数 `TERM` の値が使用されます。*fd* は送信される初期化シーケンスへのファイル記述子です。指定されないまたは `-1` の場合、`sys.stdout` のファイル記述子が使用されます。

curses.start_color()

プログラマがカラーを利用したい場合で、かつ他の何らかのカラー操作ルーチンを呼び出す前に呼び出さなくてはなりません。この関数は *initscr()* を呼んだ直後に呼ぶようにしておくとよいでしょう。

start_color() は 8 つの基本色 (黒、赤、緑、黄、青、マゼンタ、シアン、および白) と、色数の最大値と端末がサポートする色ペアの最大数が入っている、*curses* モジュールにおける二つのグローバル変数、*COLORS* および *COLOR_PAIRS* を初期化します。この関数はまた、色設定を端末のスイッチが入れられたときの状態に戻します。

curses.termattrs()

端末がサポートするすべてのビデオ属性を論理和した値を返します。この情報は、curses プログラムがスクリーンの見え方を完全に制御する必要がある場合に便利です。

curses.**termname**()

14 文字以下になるように切り詰められた環境変数 TERM の値を bytes オブジェクトで返します。

curses.**tigetflag**(*capname*)

terminfo 機能名 *capname* に対応する真偽値の機能値を整数で返します。*capname* が真偽値で表せる機能値でない場合 -1 を返し、機能がキャンセルされているか、端末記述上に見つからない場合 0 を返します。

curses.**tigetnum**(*capname*)

terminfo 機能名 *capname* に対応する数値の機能値を整数で返します。*capname* が数値で表せる機能値でない場合 -2 を返し、機能がキャンセルされているか、端末記述上に見つからない場合 -1 を返します。

curses.**tigetstr**(*capname*)

Return the value of the string capability corresponding to the terminfo capability name *capname* as a bytes object. Return None if *capname* is not a terminfo "string capability", or is canceled or absent from the terminal description.

curses.**tparm**(*str*[, ...])

str を与えられたパラメタを使って bytes オブジェクトにインスタンス化します。*str* は terminfo データベースから得られたパラメタを持つ文字列でなければなりません。例えば、tparm(tigetstr("cup"), 5, 3) は b'\033[6;4H' のようになります。厳密には端末の形式によって異なる結果となります。

curses.**typeahead**(*fd*)

先読みチェックに使うためのファイル記述子 *fd* を指定します。*fd* が -1 の場合、先読みチェックは行われません。

curses ライブラリはスクリーンを更新する間、先読み文字列を定期的に検索することで " 行はみ出し最適化 (line-breakout optimization)" を行います。入力が得られ、かつ入力は端末からのものである場合、現在行おうとしている更新は refresh や doupdate を再度呼び出すまで先送りにします。この関数は異なるファイル記述子で先読みチェックを行うように指定することができます。

curses.**unctrl**(*ch*)

Return a bytes object which is a printable representation of the character *ch*. Control characters are represented as a caret followed by the character, for example as b'^C'. Printing characters are left as they are.

curses.**ungetch**(*ch*)

ch をプッシュし、次に *getch()* を呼び出した時にその値が返るようにします。

注釈

getch() を呼び出すまでは *ch* は一つしかプッシュできません。

curses.update_lines_cols()

Update the *LINES* and *COLS* module variables. Useful for detecting manual screen resize.

Added in version 3.5.

curses.unget_wch(*ch*)

ch をプッシュし、次に *get_wch()* を呼び出した時にその値が返るようにします。

> **注釈**
>
> get_wch() を呼び出すまでは *ch* は一つしかプッシュできません。

Added in version 3.3.

curses.ungetmouse(*id*, *x*, *y*, *z*, *bstate*)

与えられた状態データが関連付けられた *KEY_MOUSE* イベントを入力キューにプッシュします。

curses.use_env(*flag*)

この関数を使う場合、*initscr()* または newterm を呼ぶ前に呼び出さなくてはなりません。*flag* が False の場合、環境変数 LINES および COLUMNS の値 (デフォルトで使用されます) の値が設定されていたり、curses がウィンドウ内で動作して (この場合 LINES や COLUMNS が設定されていないとウィンドウのサイズを使います) いても、terminfo データベースに指定された lines および columns の値を使います。

curses.use_default_colors()

Allow use of default values for colors on terminals supporting this feature. Use this to support transparency in your application. The default color is assigned to the color number -1. After calling this function, init_pair(x, curses.COLOR_RED, -1) initializes, for instance, color pair *x* to a red foreground color on the default background.

curses.wrapper(*func*, */*, **args*, ***kwargs*)

curses を初期化し、呼び出し可能なオブジェクト *func* (その他の curses を使用するアプリケーション) を呼び出します。アプリケーションが例外を送出した場合、この関数は端末を例外を再送出する前に正常な状態に戻し、トレースバックを作成します。その後、呼び出し可能オブジェクト *func* には、第一引数としてメインウィンドウ 'stdscr' が、続いて wrapper() に渡されたその他の引数が渡されます。*func* を呼び出す前、wrapper() は cbreak モードをオンに、エコーをオフに、端末キーパッドを有効にし、端末が色表示をサポートしている場合は色を初期化します。終了時 (通常終了、例外による終了のどちらでも)、cooked モードに戻し、エコーをオンにし、端末キーパッドを無効にします。

16.10.2 Window オブジェクト

上記の *initscr()* や *newwin()* が返すウィンドウは、以下のメソッドと属性を持ちます:

window.addch(*ch*[, *attr*])

window.addch(*y*, *x*, *ch*[, *attr*])

(y, x) にある文字 *ch* を属性 *attr* で描画します。このときその場所に以前描画された文字は上書きされます。デフォルトでは、文字の位置および属性はウィンドウオブジェクトにおける現在の設定になります。

> **注釈**
>
> Writing outside the window, subwindow, or pad raises a *curses.error*. Attempting to write to the lower right corner of a window, subwindow, or pad will cause an exception to be raised after the character is printed.

window.addnstr(*str*, *n*[, *attr*])

window.addnstr(*y*, *x*, *str*, *n*[, *attr*])

文字列 *str* から最大で *n* 文字を (y, x) に属性 *attr* で描画します。以前ディスプレイにあった内容はすべて上書きされます。

window.addstr(*str*[, *attr*])

window.addstr(*y*, *x*, *str*[, *attr*])

(y, x) に文字列 *str* を属性 *attr* で描画します。以前ディスプレイにあった内容はすべて上書きされます。

> **注釈**
>
> - Writing outside the window, subwindow, or pad raises *curses.error*. Attempting to write to the lower right corner of a window, subwindow, or pad will cause an exception to be raised after the string is printed.
> - A bug in ncurses, the backend for this Python module, can cause SegFaults when resizing windows. This is fixed in ncurses-6.1-20190511. If you are stuck with an earlier ncurses, you can avoid triggering this if you do not call *addstr()* with a *str* that has embedded newlines. Instead, call *addstr()* separately for each line.

window.attroff(*attr*)

現在のウィンドウに書き込まれたすべての内容に対し "バックグラウンド" に設定された属性 *attr* を除去します。

window.attron(*attr*)

現在のウィンドウに書き込まれたすべての内容に対し "バックグラウンド" に属性 *attr* を追加します。

window.attrset(*attr*)

"バックグラウンド" の属性セットを *attr* に設定します。初期値は 0 (属性なし) です。

window.**bkgd**(*ch*[, *attr*])

ウィンドウ上の背景プロパティを、*attr* を属性とする文字 *ch* に設定します。変更はそのウィンドウ中のすべての文字に以下のようにして適用されます:

- ウィンドウ中のすべての文字の属性が新たな背景属性に変更されます。
- 以前の背景文字が出現すると、常に新たな背景文字に変更されます。

window.**bkgdset**(*ch*[, *attr*])

ウィンドウの背景を設定します。ウィンドウの背景は、文字と何らかの属性の組み合わせから成り立ちます。背景情報の属性の部分は、ウィンドウ上に描画されている空白でないすべての文字と組み合わされ (OR され) ます。空白文字には文字部分と属性部分の両方が組み合わされます。背景は文字のプロパティとなり、スクロールや行/文字の挿入/削除操作の際には文字と一緒に移動します。

window.**border**([*ls*[, *rs*[, *ts*[, *bs*[, *tl*[, *tr*[, *bl*[, *br*]]]]]]]])

ウィンドウの縁に境界線を描画します。各引数には境界の特定部分を表現するために使われる文字を指定します; 詳細は以下のテーブルを参照してください。

> **注釈**
>
> どの引数も、0 を指定した場合デフォルトの文字が使われるようになります。キーワード引数は使うことが **できません**。デフォルトはテーブル内で示しています:

引数	説明	デフォルト値
ls	左側	*ACS_VLINE*
rs	右側	*ACS_VLINE*
ts	上側	*ACS_HLINE*
bs	下側	*ACS_HLINE*
tl	左上の角	*ACS_ULCORNER*
tr	右上の角	*ACS_URCORNER*
bl	左下の角	*ACS_LLCORNER*
br	右下の角	*ACS_LRCORNER*

window.**box**([*vertch*, *horch*])

border() と同様ですが、*ls* および *rs* は共に *vertch* で、*ts* および *bs* は共に *horch* です。この関数では、角に使われるデフォルト文字が常に使用されます。

window.**chgat**(*attr*)

window.**chgat**(*num*, *attr*)

window.**chgat**(*y*, *x*, *attr*)

window.**chgat**(*y*, *x*, *num*, *attr*)

Set the attributes of *num* characters at the current cursor position, or at position (`y`, `x`) if

supplied. If *num* is not given or is `-1`, the attribute will be set on all the characters to the end of the line. This function moves cursor to position `(y, x)` if supplied. The changed line will be touched using the *touchline()* method so that the contents will be redisplayed by the next window refresh.

window.clear()

erase() に似ていますが、次に *refresh()* が呼び出された際にすべてのウィンドウを再描画するようにします。

window.clearok(*flag*)

flag が `True` ならば、次の *refresh()* はウィンドウを完全に消去します。

window.clrtobot()

カーソルの位置からウィンドウの端までを消去します: カーソル以降のすべての行が削除されるため、*clrtoeol()* と等価です。

window.clrtoeol()

カーソル位置から行末までを消去します。

window.cursyncup()

ウィンドウのすべての親ウィンドウについて、現在のカーソル位置を反映するよう更新します。

window.delch(*y*, *x*)

`(y, x)` にある文字を削除します。

window.deleteln()

カーソルの下にある行を削除します。後続の行はすべて 1 行上に移動します。

window.derwin(*begin_y*, *begin_x*)

window.derwin(*nlines*, *ncols*, *begin_y*, *begin_x*)

”derive window (ウィンドウを派生する)” の短縮形です。*derwin()* は *subwin()* と同じですが、*begin_y* および *begin_x* はスクリーン全体の原点ではなく、ウィンドウの原点からの相対位置です。派生したウィンドウオブジェクトが返されます。

window.echochar(*ch*, *attr*)

文字 *ch* に属性 *attr* を付与し、即座に *refresh()* をウィンドウに対して呼び出します。

window.enclose(*y*, *x*)

与えられた文字セル座標をスクリーン原点から相対的なものとし、ウィンドウの中に含まれるかを調べて、`True` または `False` を返します。スクリーン上のウィンドウの一部がマウスイベントの発生場所を含むかどうかを調べる上で便利です。

バージョン 3.10 で変更: Previously it returned `1` or `0` instead of `True` or `False`.

window.encoding

encode メソッドの引数 (Unicode 文字列および文字) で使用されるエンコーディングです。例えば *window.subwin()* などでサブウィンドウを生成した時、エンコーディング属性は親ウィンドウ

から継承します。デフォルトでは、現在のロケールのエンコーディングが使用されます (*locale.getencoding()* 参照)。

Added in version 3.3.

window.erase()

ウィンドウをクリアします。

window.getbegyx()

Return a tuple (y, x) of coordinates of upper-left corner.

window.getbkgd()

与えられたウィンドウの現在の背景文字と属性のペアを返します。

window.getch([*y*, *x*])

文字を 1 個取得します。返される整数は ASCII の範囲の値となる **とは限らない** ので注意してください。ファンクションキー、キーパッドのキー等は 256 よりも大きな数字で表されます。無遅延 (no-delay) モードでは、入力がない場合 -1 を返し、そうでなければキーが押されるまで待ちます。

window.get_wch([*y*, *x*])

ワイド文字を 1 個取得します。ほとんどのキー、ファンクションキーの数値、キーパッドのキー、およびその他の特殊キーの文字を返します。無遅延モードでは、入力がない場合例外を送出します。

Added in version 3.3.

window.getkey([*y*, *x*])

文字を 1 個取得し、*getch()* が返すような整数ではなく文字列を返します。ファンクションキー、キーパッドのキー、およびその他特殊キーはキー名を含む複数文字を返します。無遅延モードでは、入力がない場合例外を送出します。

window.getmaxyx()

ウィンドウの高さおよび幅を表すタプル (y, x) を返します。

window.getparyx()

親ウィンドウ中におけるウィンドウの開始位置をタプル (y, x) で返します。ウィンドウに親ウィンドウがない場合 (-1, -1) を返します。

window.getstr()

window.getstr(*n*)

window.getstr(*y*, *x*)

window.getstr(*y*, *x*, *n*)

Read a bytes object from the user, with primitive line editing capacity.

window.getyx()

ウィンドウの左上角からの相対で表した現在のカーソル位置をタプル (y, x) で返します。

window.hline(*ch*, *n*)

window.**hline**(*y*, *x*, *ch*, *n*)

(y, x) から始まり、*n* の長さを持つ、文字 *ch* で作られる水平線を表示します。

window.**idcok**(*flag*)

flag が False の場合、curses は端末のハードウェアによる文字挿入/削除機能を使おうとしなくなります; *flag* が True ならば、文字挿入/削除は有効にされます。curses が最初に初期化された際には文字挿入/削除はデフォルトで有効になっています。

window.**idlok**(*flag*)

flag が True であれば、*curses* はハードウェアの行編集機能の利用を試みます。行挿入/削除は無効化されます。

window.**immedok**(*flag*)

flag が True ならば、ウィンドウイメージ内における何らかの変更があるとウィンドウを更新するようになります; すなわち、*refresh()* を自分で呼ばなくても良くなります。とはいえ、wrefresh を繰り返し呼び出すことになるため、この操作はかなりパフォーマンスを低下させます。デフォルトでは無効になっています。

window.**inch**(*y*, *x*)

ウィンドウの指定の位置の文字を返します。下位 8 ビットが本来の文字で、それより上のビットは属性です。

window.**insch**(*ch*, *attr*)

window.**insch**(*y*, *x*, *ch*, *attr*)

(y, x) に文字 *ch* を属性 *attr* で描画し、行の *x* からの内容を 1 文字分右にずらします。

window.**insdelln**(*nlines*)

nlines 行を指定されたウィンドウの現在の行の上に挿入します。その下にある *nlines* 行は失われます。負の *nlines* を指定すると、カーソルのある行以降の *nlines* を削除し、削除された行の後ろに続く内容が上に来ます。その下にある *nlines* は消去されます。現在のカーソル位置はそのままです。

window.**insertln**()

カーソルの下に空行を 1 行入れます。それ以降の行は 1 行づつ下に移動します。

window.**insnstr**(*str*, *n*, *attr*)

window.**insnstr**(*y*, *x*, *str*, *n*, *attr*)

文字列をカーソルの下にある文字の前に (一行に収まるだけ) 最大 *n* 文字挿入します。*n* がゼロまたは負の値の場合、文字列全体が挿入されます。カーソルの右にあるすべての文字は右に移動し、行の左端にある文字は失われます。カーソル位置は (*y*, *x* が指定されていた場合はそこに移動しますが、その後は) 変化しません。

window.**insstr**(*str*, *attr*)

window.**insstr**(*y*, *x*, *str*, *attr*)

キャラクタ文字列を (行に収まるだけ) カーソルより前に挿入します。カーソルの右側にある文字はす

べて右にシフトし、行の右端の文字は失われます。カーソル位置は (*y*, *x* が指定されていた場合はそこに移動しますが、その後は) 変化しません。

window.instr([*n*])

window.instr(*y*, *x*[, *n*])

Return a bytes object of characters, extracted from the window starting at the current cursor position, or at *y*, *x* if specified. Attributes are stripped from the characters. If *n* is specified, *instr()* returns a string at most *n* characters long (exclusive of the trailing NUL).

window.is_linetouched(*line*)

指定した行が、最後に *refresh()* を呼んだ時から変更されている場合に `True` を返します; そうでない場合には `False` を返します。*line* が現在のウィンドウ上の有効な行でない場合、*curses.error* 例外を送出します。

window.is_wintouched()

指定したウィンドウが、最後に *refresh()* を呼んだ時から変更されている場合に `True` を返します; そうでない場合には `False` を返します。

window.keypad(*flag*)

flag が `True` の場合、ある種のキー (キーパッドやファンクションキー) によって生成されたエスケープシーケンスは *curses* で解釈されます。*flag* が `False` の場合、エスケープシーケンスは入力ストリームにそのままの状態で残されます。

window.leaveok(*flag*)

flag が `True` の場合、カーソルは ” カーソル位置” に移動せず現在の場所にとどめます。これにより、カーソルの移動を減らせる可能性があります。この場合、カーソルは不可視にされます。

flag が `False` の場合、カーソルは更新の際に常に ” カーソル位置” に移動します。

window.move(*new_y*, *new_x*)

カーソルを `(new_y, new_x)` に移動します。

window.mvderwin(*y*, *x*)

ウィンドウを親ウィンドウの中で移動します。ウィンドウのスクリーン相対となるパラメタ群は変化しません。このルーチンは親ウィンドウの一部をスクリーン上の同じ物理位置に表示する際に用いられます。

window.mvwin(*new_y*, *new_x*)

ウィンドウの左上角が `(new_y, new_x)` になるように移動します。

window.nodelay(*flag*)

flag が `True` の場合、*getch()* は非ブロックで動作します。

window.notimeout(*flag*)

flag が `True` の場合、エスケープシーケンスはタイムアウトしなくなります。

flag が `False` の場合、数ミリ秒間の間エスケープシーケンスは解釈されず、入力ストリーム中にそのままの状態で残されます。

`window.noutrefresh()`

更新をマークはしますが待機します。この関数はウィンドウのデータ構造を表現したい内容を反映するように更新しますが、物理スクリーン上に反映させるための強制更新を行いません。更新を行うためには *doupdate()* を呼び出します。

`window.overlay(`*destwin*[, *sminrow*, *smincol*, *dminrow*, *dmincol*, *dmaxrow*, *dmaxcol*]`)`

ウィンドウを *destwin* の上に重ね書き (overlay) します。ウィンドウは同じサイズである必要はなく、重なっている領域だけが複写されます。この複写は非破壊的です。これは現在の背景文字が *destwin* の内容を上書きしないことを意味します。

複写領域をきめ細かく制御するために、*overlay()* の第二形式を使うことができます。*sminrow* および *smincol* は元のウィンドウの左上の座標で、他の変数は *destwin* 内の矩形を表します。

`window.overwrite(`*destwin*[, *sminrow*, *smincol*, *dminrow*, *dmincol*, *dmaxrow*, *dmaxcol*]`)`

destwin の上にウィンドウの内容を上書き (overwrite) します。ウィンドウは同じサイズである必要はなく、重なっている領域だけが複写されます。この複写は破壊的です。これは現在の背景文字が *destwin* の内容を上書きすることを意味します。

複写領域をきめ細かく制御するために、*overwrite()* の第二形式を使うことができます。*sminrow* および *smincol* は元のウィンドウの左上の座標で、他の変数は *destwin* 内の矩形を表します。

`window.putwin(`*file*`)`

ウィンドウに関連付けられているすべてのデータを与えられたファイルオブジェクトに書き込みます。この情報は後に *getwin()* 関数を使って取得することができます。

`window.redrawln(`*beg*, *num*`)`

beg 行から始まる *num* スクリーン行の表示内容が壊れており、次の *refresh()* 呼び出しで完全に再描画されなければならないことを通知します。

`window.redrawwin()`

ウィンドウ全体を更新 (touch) し、次の *refresh()* 呼び出しで完全に再描画されるようにします。

`window.refresh(`[*pminrow*, *pmincol*, *sminrow*, *smincol*, *smaxrow*, *smaxcol*]`)`

ディスプレイを即時更新し (実際のウィンドウとこれまでの描画/削除メソッドの内容とを同期し) ます。

6 つのオプション引数はウィンドウが *newpad()* で生成された場合にのみ指定することができます。追加の引数はパッドやスクリーンのどの部分が含まれるのかを示すために必要です。*pminrow* および *pmincol* にはパッドが表示されている矩形の左上角を指定します。*sminrow*, *smincol*, *smaxrow*, および *smaxcol* には、スクリーン上に表示される矩形の縁を指定します。パッド内に表示される矩形の右下角はスクリーン座標から計算されるので、矩形は同じサイズでなければなりません。矩形は両方とも、それぞれのウィンドウ構造内に完全に含まれていなければなりません。*pminrow*, *pmincol*, *sminrow*, または *smincol* に負の値を指定すると、ゼロを指定したものとして扱われます。

window.**resize**(*nlines*, *ncols*)

curses ウィンドウの記憶域を、指定値のサイズに調整するため再割当てします。サイズが現在の値より大きい場合、ウィンドウのデータは現在の背景設定 (*bkgdset()* で設定) で埋められマージされます。

window.**scroll**(*[lines=1]*)

スクリーンまたはスクロール領域を上に *lines* 行スクロールします。

window.**scrollok**(*flag*)

ウィンドウのカーソルが、最下行で改行を行ったり最後の文字を入力したりした結果、ウィンドウやスクロール領域の縁からはみ出して移動した際の動作を制御します。*flag* が `False` の場合、カーソルは最下行にそのままにしておかれます。*flag* が `True` の場合、ウィンドウは 1 行上にスクロールします。端末の物理スクロール効果を得るためには *idlok()* も呼び出す必要があるので注意してください。

window.**setscrreg**(*top*, *bottom*)

スクロール領域を *top* から *bottom* に設定します。スクロール動作はすべてこの領域で行われます。

window.**standend**()

A_STANDOUT 属性をオフにします。端末によっては、この操作ですべての属性をオフにする副作用が発生します。

window.**standout**()

A_STANDOUT 属性をオンにします。

window.**subpad**(*begin_y*, *begin_x*)

window.**subpad**(*nlines*, *ncols*, *begin_y*, *begin_x*)

左上の角が `(begin_y, begin_x)` にあり、幅/高さがそれぞれ *ncols* / *nlines* であるようなサブウィンドウを返します。

window.**subwin**(*begin_y*, *begin_x*)

window.**subwin**(*nlines*, *ncols*, *begin_y*, *begin_x*)

左上の角が `(begin_y, begin_x)` にあり、幅/高さがそれぞれ *ncols* / *nlines* であるようなサブウィンドウを返します。

デフォルトでは、サブウィンドウは指定された場所からウィンドウの右下角まで広がります。

window.**syncdown**()

このウィンドウの上位のウィンドウのいずれかで更新 (touch) された各場所をこのウィンドウ内でも更新します。このルーチンは *refresh()* から呼び出されるので、手動で呼び出す必要はほとんどないはずです。

window.**syncok**(*flag*)

flag が `True` の場合、ウィンドウが変更された際は常に *syncup()* を自動的に呼ぶようになります。

window.**syncup**()

ウィンドウ内で更新 (touch) した場所を、上位のすべてのウィンドウ内でも更新します。

window.**timeout**(*delay*)

ウィンドウのブロックまたは非ブロック読み込み動作を設定します。*delay* が負の場合、ブロック読み出しが使われ、入力を無期限で待ち受けます。*delay* がゼロの場合、非ブロック読み出しが使われ、入力待ちの文字がない場合 *getch()* は -1 を返します。*delay* が正の値であれば、*getch()* は *delay* ミリ秒間ブロックし、ブロック後の時点で入力がない場合には -1 を返します。

window.**touchline**(*start*, *count*[, *changed*])

start から始まる *count* 行が変更されたかのように振舞わせます。もし *changed* が与えられた場合、その引数は指定された行が変更された (*changed*=True) か、変更されていないか (*changed*) を指定します。

window.**touchwin**()

描画を最適化するために、すべてのウィンドウが変更されたかのように振舞わせます。

window.**untouchwin**()

ウィンドウ内のすべての行を、最後に *refresh()* を呼んだ際から変更されていないものとしてマークします。

window.**vline**(*ch*, *n*[, *attr*])

window.**vline**(*y*, *x*, *ch*, *n*[, *attr*])

Display a vertical line starting at (y, x) with length *n* consisting of the character *ch* with attributes *attr*.

16.10.3 定数

curses モジュールでは以下のデータメンバを定義しています:

curses.**ERR**

getch() のような整数を返す curses ルーチンのいくつかは、失敗した際に *ERR* を返します。

curses.**OK**

napms() のような整数を返す curses ルーチンのいくつかは、成功した際に *OK* を返します。

curses.**version**

curses.**__version__**

A bytes object representing the current version of the module.

curses.**ncurses_version**

A named tuple containing the three components of the ncurses library version: *major*, *minor*, and *patch*. All values are integers. The components can also be accessed by name, so curses.ncurses_version[0] is equivalent to curses.ncurses_version.major and so on.

Availability: if the ncurses library is used.

Added in version 3.8.

curses.COLORS

The maximum number of colors the terminal can support. It is defined only after the call to *start_color()*.

curses.COLOR_PAIRS

The maximum number of color pairs the terminal can support. It is defined only after the call to *start_color()*.

curses.COLS

The width of the screen, i.e., the number of columns. It is defined only after the call to *initscr()*. Updated by *update_lines_cols()*, *resizeterm()* and *resize_term()*.

curses.LINES

The height of the screen, i.e., the number of lines. It is defined only after the call to *initscr()*. Updated by *update_lines_cols()*, *resizeterm()* and *resize_term()*.

Some constants are available to specify character cell attributes. The exact constants available are system dependent.

属性	意味
curses.A_ALTCHARSET	代替文字セットモード
curses.A_BLINK	点滅モード
curses.A_BOLD	太字モード
curses.A_DIM	低輝度モード
curses.A_INVIS	Invisible or blank mode
curses.A_ITALIC	イタリックモード
curses.A_NORMAL	通常の属性
curses.A_PROTECT	Protected mode
curses.A_REVERSE	Reverse background and foreground colors
curses.A_STANDOUT	強調モード
curses.A_UNDERLINE	下線モード
curses.A_HORIZONTAL	Horizontal highlight
curses.A_LEFT	Left highlight
curses.A_LOW	Low highlight
curses.A_RIGHT	Right highlight
curses.A_TOP	Top highlight

Added in version 3.7: A_ITALIC が追加されました。

Several constants are available to extract corresponding attributes returned by some methods.

Bit-mask	意味
curses.A_ATTRIBUTES	Bit-mask to extract attributes
curses.A_CHARTEXT	Bit-mask to extract a character
curses.A_COLOR	Bit-mask to extract color-pair field information

キーは KEY_ で始まる名前をもつ整数定数です。利用可能なキーキャップはシステムに依存します。

キー定数	キー
curses.KEY_MIN	最小のキー値
curses.KEY_BREAK	ブレークキー (Break, 信頼できません)
curses.KEY_DOWN	下矢印
curses.KEY_UP	上矢印
curses.KEY_LEFT	左矢印
curses.KEY_RIGHT	右矢印
curses.KEY_HOME	ホームキー (Home, または上左矢印)
curses.KEY_BACKSPACE	バックスペース (Backspace, 信頼できません)

次のページに続く

表 1 – 前のページからの続き

キー定数	キー
curses.KEY_F0	ファンクションキー。64 個までサポートされています。
curses.KEY_Fn	ファンクションキー n の値
curses.KEY_DL	行削除 (Delete line)
curses.KEY_IL	行挿入 (Insert line)
curses.KEY_DC	文字削除 (Delete char)
curses.KEY_IC	文字挿入、または文字挿入モードへ入る
curses.KEY_EIC	文字挿入モードから抜ける
curses.KEY_CLEAR	画面消去
curses.KEY_EOS	画面の末端まで消去
curses.KEY_EOL	行末端まで消去
curses.KEY_SF	前に 1 行スクロール
curses.KEY_SR	後ろ (逆方向) に 1 行スクロール
curses.KEY_NPAGE	次のページ (Page Next)

次のページに続く

表 1 – 前のページからの続き

キー定数	キー
curses.KEY_PPAGE	前のページ (Page Prev)
curses.KEY_STAB	タブ設定
curses.KEY_CTAB	タブリセット
curses.KEY_CATAB	すべてのタブをリセット
curses.KEY_ENTER	入力または送信 (信頼できません)
curses.KEY_SRESET	ソフトウェア (部分的) リセット (信頼できません)
curses.KEY_RESET	リセットまたはハードリセット (信頼できません)
curses.KEY_PRINT	印刷 (Print)
curses.KEY_LL	下ホーム (Home down) または最下行 (左下)
curses.KEY_A1	キーパッドの左上キー
curses.KEY_A3	キーパッドの右上キー
curses.KEY_B2	キーパッドの中央キー
curses.KEY_C1	キーパッドの左下キー

次のページに続く

表 1 – 前のページからの続き

キー定数	キー
curses.KEY_C3	キーパッドの右下キー
curses.KEY_BTAB	Back tab
curses.KEY_BEG	開始 (Beg)
curses.KEY_CANCEL	キャンセル (Cancel)
curses.KEY_CLOSE	Close [閉じる]
curses.KEY_COMMAND	コマンド (Cmd)
curses.KEY_COPY	Copy [コピー]
curses.KEY_CREATE	生成 (Create)
curses.KEY_END	終了 (End)
curses.KEY_EXIT	Exit [終了]
curses.KEY_FIND	検索 (Find)
curses.KEY_HELP	ヘルプ (Help)
curses.KEY_MARK	マーク (Mark)

次のページに続く

表 1 – 前のページからの続き

キー定数	キー
curses.KEY_MESSAGE	メッセージ (Message)
curses.KEY_MOVE	移動 (Move)
curses.KEY_NEXT	次へ (Next)
curses.KEY_OPEN	開く (Open)
curses.KEY_OPTIONS	オプション
curses.KEY_PREVIOUS	前へ (Prev)
curses.KEY_REDO	Redo [やり直し]
curses.KEY_REFERENCE	参照 (Ref)
curses.KEY_REFRESH	更新 (Refresh)
curses.KEY_REPLACE	置換 (Replace)
curses.KEY_RESTART	再起動 (Restart)
curses.KEY_RESUME	再開 (Resume)
curses.KEY_SAVE	Save [保存]

次のページに続く

表 1 – 前のページからの続き

キー定数	キー
curses.KEY_SBEG	シフト付き Beg
curses.KEY_SCANCEL	シフト付き Cancel
curses.KEY_SCOMMAND	シフト付き Command
curses.KEY_SCOPY	シフト付き Copy
curses.KEY_SCREATE	シフト付き Create
curses.KEY_SDC	シフト付き Delete char
curses.KEY_SDL	シフト付き Delete line
curses.KEY_SELECT	選択 (Select)
curses.KEY_SEND	シフト付き End
curses.KEY_SEOL	シフト付き Clear line
curses.KEY_SEXIT	シフト付き Exit
curses.KEY_SFIND	シフト付き Find
curses.KEY_SHELP	シフト付き Help

次のページに続く

表 1 – 前のページからの続き

キー定数	キー
curses.KEY_SHOME	シフト付き Home
curses.KEY_SIC	シフト付き Input
curses.KEY_SLEFT	シフト付き Left arrow
curses.KEY_SMESSAGE	シフト付き Message
curses.KEY_SMOVE	シフト付き Move
curses.KEY_SNEXT	シフト付き Next
curses.KEY_SOPTIONS	シフト付き Options
curses.KEY_SPREVIOUS	シフト付き Prev
curses.KEY_SPRINT	シフト付き Print
curses.KEY_SREDO	シフト付き Redo
curses.KEY_SREPLACE	シフト付き Replace
curses.KEY_SRIGHT	シフト付き Right arrow
curses.KEY_SRSUME	シフト付き Resume

次のページに続く

表 1 – 前のページからの続き

キー定数	キー
curses.KEY_SSAVE	シフト付き Save
curses.KEY_SSUSPEND	シフト付き Suspend
curses.KEY_SUNDO	シフト付き Undo
curses.KEY_SUSPEND	一時停止 (Suspend)
curses.KEY_UNDO	Undo [元に戻す]
curses.KEY_MOUSE	マウスイベント通知
curses.KEY_RESIZE	端末リサイズイベント
curses.KEY_MAX	最大キー値

On VT100s and their software emulations, such as X terminal emulators, there are normally at least four function keys (*KEY_F1*, *KEY_F2*, *KEY_F3*, *KEY_F4*) available, and the arrow keys mapped to *KEY_UP*, *KEY_DOWN*, *KEY_LEFT* and *KEY_RIGHT* in the obvious way. If your machine has a PC keyboard, it is safe to expect arrow keys and twelve function keys (older PC keyboards may have only ten function keys); also, the following keypad mappings are standard:

キーキャップ	定数
Insert	KEY_IC
Delete	KEY_DC
Home	KEY_HOME
End	KEY_END
Page Up	KEY_PPAGE
Page Down	KEY_NPAGE

代替文字セットを以下の表に列挙します。これらは VT100 端末から継承したものであり、X 端末のようなソ

フトウェアエミュレーション上で一般に利用可能なものです。グラフィックが利用できない場合、curses は印字可能 ASCII 文字による粗雑な近似出力を行います。

注釈

これらは *initscr()* が呼び出された後でしか利用できません。

ACS コード	意味
curses.ACS_BBSS	右上角の別名
curses.ACS_BLOCK	黒四角ブロック
curses.ACS_BOARD	白四角ブロック
curses.ACS_BSBS	水平線の別名
curses.ACS_BSSB	左上角の別名
curses.ACS_BSSS	上向き T 字罫線の別名
curses.ACS_BTEE	下向き T 字罫線
curses.ACS_BULLET	黒丸 (bullet)
curses.ACS_CKBOARD	チェッカーボードパタン (点描)
curses.ACS_DARROW	下向き矢印
curses.ACS_DEGREE	度記号

次のページに続く

表 2 – 前のページからの続き

ACS コード	意味
curses.ACS_DIAMOND	ダイアモンド
curses.ACS_GEQUAL	大なりイコール
curses.ACS_HLINE	水平線
curses.ACS_LANTERN	ランタン (lantern) シンボル
curses.ACS_LARROW	左向き矢印
curses.ACS_LEQUAL	小なりイコール
curses.ACS_LLCORNER	左下角
curses.ACS_LRCORNER	右下角
curses.ACS_LTEE	左向き T 字罫線
curses.ACS_NEQUAL	不等号
curses.ACS_PI	パイ記号
curses.ACS_PLMINUS	プラスマイナス記号
curses.ACS_PLUS	大プラス記号

次のページに続く

表 2 – 前のページからの続き

ACS コード	意味
curses.ACS_RARROW	右向き矢印
curses.ACS_RTEE	右向き T 字罫線
curses.ACS_S1	スキャンライン 1
curses.ACS_S3	スキャンライン 3
curses.ACS_S7	スキャンライン 7
curses.ACS_S9	スキャンライン 9
curses.ACS_SBBS	右下角の別名
curses.ACS_SBSB	垂直線の別名
curses.ACS_SBSS	右向き T 字罫線の別名
curses.ACS_SSBB	左下角の別名
curses.ACS_SSBS	下向き T 字罫線の別名
curses.ACS_SSSB	左向き T 字罫線の別名
curses.ACS_SSSS	交差罫線または大プラス記号の別名

次のページに続く

表 2 – 前のページからの続き

ACS コード	意味
curses.ACS_STERLING	ポンドスターリング記号
curses.ACS_TTEE	上向き T 字罫線
curses.ACS_UARROW	上向き矢印
curses.ACS_ULCORNER	左上角
curses.ACS_URCORNER	右上角
curses.ACS_VLINE	垂直線

The following table lists mouse button constants used by *getmouse()*:

Mouse button constant	意味
curses.BUTTONn_PRESSED	Mouse button n pressed
curses.BUTTONn_RELEASED	Mouse button n released
curses.BUTTONn_CLICKED	Mouse button n clicked
curses.BUTTONn_DOUBLE_CLICKED	Mouse button n double clicked
curses.BUTTONn_TRIPLE_CLICKED	Mouse button n triple clicked
curses.BUTTON_SHIFT	Shift was down during button state change
curses.BUTTON_CTRL	Control was down during button state change
curses.BUTTON_ALT	Control was down during button state change

バージョン 3.10 で変更: The BUTTON5_* constants are now exposed if they are provided by the underlying curses library.

以下のテーブルは定義済みの色を列挙したものです:

定数	色
curses.COLOR_BLACK	黒
curses.COLOR_BLUE	青
curses.COLOR_CYAN	シアン (薄く緑がかった青)
curses.COLOR_GREEN	緑
curses.COLOR_MAGENTA	マゼンタ (紫がかった赤)
curses.COLOR_RED	赤
curses.COLOR_WHITE	白
curses.COLOR_YELLOW	黄色

16.11 curses.textpad --- curses プログラムのためのテキスト入力ウィジェット

curses.textpad モジュールでは、curses ウィンドウ内での基本的なテキスト編集を処理し、Emacs に似た (すなわち Netscape Navigator, BBedit 6.x, FrameMaker, その他諸々のプログラムとも似た) キーバインドをサポートしている *Textbox* クラスを提供します。このモジュールではまた、テキストボックスを枠で囲むなどの目的のために有用な、矩形描画関数を提供しています。

curses.textpad モジュールでは以下の関数を定義しています:

curses.textpad.**rectangle**(*win*, *uly*, *ulx*, *lry*, *lrx*)

矩形を描画します。最初の引数はウィンドウオブジェクトでなければなりません; 残りの引数はそのウィンドウからの相対座標になります。2 番目および 3 番目の引数は描画すべき矩形の左上角の y および x 座標です; 4 番目および 5 番目の引数は右下角の y および x 座標です。矩形は、VT100/IBM PC におけるフォーム文字を利用できる端末 (xterm やその他のほとんどのソフトウェア端末エミュレータを含む) ではそれを使って描画されます。そうでなければ ASCII 文字のダッシュ、垂直バー、およびプラス記号で描画されます。

16.11.1 Textbox オブジェクト

以下のような *Textbox* オブジェクトをインスタンス生成することができます:

class curses.textpad.**Textbox**(*win*)

テキストボックスウィジェットオブジェクトを返します。*win* 引数は、テキストボックスを入れるための **ウィンドウ** オブジェクトでなければなりません。テキストボックスの編集カーソルは、最初はテキストボックスが入っているウィンドウの左上角に配置され、その座標は (0, 0) です。インスタンスの *stripspaces* フラグの初期値はオンに設定されます。

Textbox オブジェクトは以下のメソッドを持ちます:

edit([*validator*])

普段使うことになるエントリポイントです。終了キーストロークの一つが入力されるまで編集キーストロークを受け付けます。*validator* を与える場合、関数でなければなりません。*validator* はキーストロークが入力されるたびにそのキーストロークが引数となって呼び出されます; 返された値に対して、コマンドキーストロークとして解釈が行われます。このメソッドはウィンドウの内容を文字列として返します; ウィンドウ内の空白が含められるかどうかは *stripspaces* 属性で決められます。

do_command(*ch*)

単一のコマンドキーストロークを処理します。以下にサポートされている特殊キーストロークを示します:

キーストローク	動作
Control-A	ウィンドウの左端に移動します。
Control-B	カーソルを左へ移動し、必要なら前の行に折り返します。
Control-D	カーソル下の文字を削除します。
Control-E	右端 (stripspaces がオフのとき) または行末 (stripspaces がオンのとき) に移動します。
Control-F	カーソルを右に移動し、必要なら次の行に折り返します。
Control-G	ウィンドウを終了し、その内容を返します。
Control-H	逆方向に文字を削除します。
Control-J	ウィンドウが 1 行であれば終了し、そうでなければ新しい行を挿入します。
Control-K	行が空白行ならその行全体を削除し、そうでなければカーソル以降行末までを消去します。
Control-L	スクリーンを更新します。
Control-N	カーソルを下に移動します; 1 行下に移動します。
Control-O	カーソルの場所に空行を 1 行挿入します。
Control-P	カーソルを上に移動します; 1 行上に移動します。

移動操作は、カーソルがウィンドウの縁にあって移動ができない場合には何も行いません。場合によっては、以下のような同義のキーストロークがサポートされています:

定数	キーストローク
KEY_LEFT	Control-B
KEY_RIGHT	Control-F
KEY_UP	Control-P
KEY_DOWN	Control-N
KEY_BACKSPACE	Control-h

他のキーストロークは、与えられた文字を挿入し、(行折り返し付きで) 右に移動するコマンドとして扱われます。

gather()

ウィンドウの内容を文字列として返します; ウィンドウ内の空白が含められるかどうかは *stripspaces* メンバ変数で決められます。

stripspaces

この属性はウィンドウ内の空白領域の解釈方法を制御するためのフラグです。フラグがオンに設定されている場合、各行の末端にある空白領域は無視されます; すなわち、末端空白領域にカーソルが入ると、その場所の代わりに行の末尾にカーソルが移動します。また、末端の空白領域はウィンドウの内容を取得する際に剥ぎ取られます。

16.12 curses.ascii --- ASCII 文字のユーティリティー

ソースコード: Lib/curses/ascii.py

---

curses.ascii モジュールでは、ASCII 文字を指す名前定数と、様々な ASCII 文字区分についてある文字が帰属するかどうかを調べる関数を提供します。このモジュールで提供されている定数は以下の制御文字の名前です:

名前	意味
curses.ascii.NUL	
curses.ascii.SOH	ヘディング開始、コンソール割り込み
curses.ascii.STX	テキスト開始
curses.ascii.ETX	テキスト終了

次のページに続く

表 3 – 前のページからの続き

名前	意味
curses.ascii.EOT	テキスト伝送終了
curses.ascii.ENQ	問い合わせ、*ACK* フロー制御時に使用
curses.ascii.ACK	肯定応答
curses.ascii.BEL	ベル
curses.ascii.BS	一文字後退
curses.ascii.TAB	タブ
curses.ascii.HT	*TAB* の別名: ” 水平タブ”
curses.ascii.LF	改行
curses.ascii.NL	*LF* の別名: ” 改行”
curses.ascii.VT	垂直タブ
curses.ascii.FF	改頁
curses.ascii.CR	復帰
curses.ascii.SO	シフトアウト、他の文字セットの開始

次のページに続く

表 3 – 前のページからの続き

名前	意味
curses.ascii.SI	シフトイン、標準の文字セットに復帰
curses.ascii.DLE	データリンクでのエスケープ
curses.ascii.DC1	装置制御 1、フロー制御のための XON
curses.ascii.DC2	装置制御 2、ブロックモードフロー制御
curses.ascii.DC3	装置制御 3、フロー制御のための XOFF
curses.ascii.DC4	装置制御 4
curses.ascii.NAK	否定応答
curses.ascii.SYN	同期信号
curses.ascii.ETB	ブロック転送終了
curses.ascii.CAN	キャンセル (Cancel)
curses.ascii.EM	媒体終端
curses.ascii.SUB	代入文字
curses.ascii.ESC	エスケープ文字

次のページに続く

表 3 – 前のページからの続き

名前	意味
curses.ascii.FS	ファイル区切り文字
curses.ascii.GS	グループ区切り文字
curses.ascii.RS	レコード区切り文字、ブロックモード終了子
curses.ascii.US	単位区切り文字
curses.ascii.SP	空白文字
curses.ascii.DEL	削除

これらの大部分は、最近は実際に定数の意味通りに使われることがほとんどないので注意してください。これらのニーモニック符号はデジタル計算機より前のテレプリンタにおける慣習から付けられたものです。

このモジュールでは、標準 C ライブラリの関数を雛型とする以下の関数をサポートしています:

curses.ascii.**isalnum**(*c*)

ASCII 英数文字かどうかを調べます; `isalpha(c) or isdigit(c)` と等価です。

curses.ascii.**isalpha**(*c*)

ASCII アルファベット文字かどうかを調べます; `isupper(c) or islower(c)` と等価です。

curses.ascii.**isascii**(*c*)

文字が 7 ビット ASCII 文字に合致するかどうかを調べます。

curses.ascii.**isblank**(*c*)

ASCII 余白文字、すなわち空白または水平タブかどうかを調べます。

curses.ascii.**iscntrl**(*c*)

ASCII 制御文字 (0x00 から 0x1f の範囲または 0x7f) かどうかを調べます。

curses.ascii.**isdigit**(*c*)

ASCII 10 進数字、すなわち `'0'` から `'9'` までの文字かどうかを調べます。`c in string.digits` と等価です。

curses.ascii.**isgraph**(*c*)

空白以外の ASCII 印字可能文字かどうかを調べます。

curses.ascii.**islower**(*c*)

ASCII 小文字かどうかを調べます。

curses.ascii.**isprint**(*c*)

空白文字を含め、ASCII 印字可能文字かどうかを調べます。

curses.ascii.**ispunct**(*c*)

空白または英数字以外の ASCII 印字可能文字かどうかを調べます。

curses.ascii.**isspace**(*c*)

ASCII 余白文字、すなわち空白、改行、復帰、改頁、水平タブ、垂直タブかどうかを調べます。

curses.ascii.**isupper**(*c*)

ASCII 大文字かどうかを調べます。

curses.ascii.**isxdigit**(*c*)

ASCII 16 進数字かどうかを調べます。`c in string.hexdigits` と等価です。

curses.ascii.**isctrl**(*c*)

ASCII 制御文字 (0 から 31 までの値) かどうかを調べます。

curses.ascii.**ismeta**(*c*)

非 ASCII 文字 (0x80 またはそれ以上の値) かどうかを調べます。

これらの関数は数字も 1 文字の文字列も使えます; 引数を文字列にした場合、組み込み関数 *ord()* を使って変換されます。

これらの関数は全て、関数に渡した文字列の文字から得られたビット値を調べるので注意してください; 関数はホスト計算機で使われている文字列エンコーディングについて何ら関知しません。

以下の 2 つの関数は、引数として 1 文字の文字列または整数で表したバイト値のどちらでもとり得ます; これらの関数は引数と同じ型で値を返します。

curses.ascii.**ascii**(*c*)

ASCII 値を返します。*c* の下位 7 ビットに対応します。

curses.ascii.**ctrl**(*c*)

与えた文字に対応する制御文字を返します (0x1f とビット単位で論理積を取ります)。

curses.ascii.**alt**(*c*)

与えた文字に対応する 8 ビット文字を返します (0x80 とビット単位で論理和を取ります)。

以下の関数は 1 文字からなる文字列値または整数値を引数に取り、文字列を返します。

curses.ascii.**unctrl**(*c*)

ASCII 文字 *c* の文字列表現を返します。もし *c* が印字可能文字であれば、返される文字列は *c* そのものになります。もし *c* が制御文字 (0x00--0x1f) であれば、キャレット (`'^'`) と、その後ろに続く *c* に対応した大文字からなる文字列になります。*c* が ASCII 削除文字 (0x7f) であれば、文字列は `'^?'` になります。*c* のメタビット (0x80) がセットされていれば、メタビットは取り去られ、前述のルールが適用され、`'!'` が前につけられます。

curses.ascii.**controlnames**

0 (NUL) から 0x1f (US) までの 32 の ASCII 制御文字と、空白文字 SP のニーモニック符号名からなる 33 要素の文字列によるシーケンスです。

16.13 curses.panel --- curses のためのパネルスタック拡張

パネルは深さ (depth) の機能が追加されたウィンドウです。これにより、ウィンドウをお互いに重ね合わせることができ、各ウィンドウの可視部分だけが表示されます。パネルはスタック中に追加したり、スタック内で上下移動させたり、スタックから除去することができます。

16.13.1 関数

curses.panel では以下の関数を定義しています:

curses.panel.**bottom_panel**()

パネルスタックの最下層のパネルを返します。

curses.panel.**new_panel**(*win*)

与えられたウィンドウ *win* に関連付けられたパネルオブジェクトを返します。返されたパネルオブジェクトを参照しておく必要があることに注意してください。もし参照しなければ、パネルオブジェクトはガベージコレクションされてパネルスタックから削除されます。

curses.panel.**top_panel**()

パネルスタックの最上層のパネルを返します。

curses.panel.**update_panels**()

仮想スクリーンをパネルスタック変更後の状態に更新します。この関数では *curses.doupdate()* を呼ばないので、ユーザは自分で呼び出す必要があります。

16.13.2 Panel オブジェクト

上記の *new_panel()* が返す Panel オブジェクトはスタック順の概念を持つウィンドウです。ウィンドウはパネルに関連付けられており、表示する内容を決定している一方、パネルのメソッドはパネルスタック中のウィンドウの深さ管理を担います。

Panel オブジェクトは以下のメソッドを持っています:

Panel.above()

現在のパネルの上にあるパネルを返します。

Panel.below()

現在のパネルの下にあるパネルを返します。

Panel.bottom()

パネルをスタックの最下層にプッシュします。

Panel.hidden()

パネルが隠れている (不可視である) 場合に True を返し、そうでない場合 False を返します。

Panel.hide()

パネルを隠します。この操作ではオブジェクトは消去されず、スクリーン上のウィンドウを不可視にするだけです。

Panel.move(*y*, *x*)

パネルをスクリーン座標 (y, x) に移動します。

Panel.replace(*win*)

パネルに関連付けられたウィンドウを *win* に変更します。

Panel.set_userptr(*obj*)

パネルのユーザポインタを *obj* に設定します。このメソッドは任意のデータをパネルに関連付けるために使われ、任意の Python オブジェクトにすることができます。

Panel.show()

(隠れているはずの) パネルを表示します。

Panel.top()

パネルをスタックの最上層にプッシュします。

Panel.userptr()

パネルのユーザポインタを返します。任意の Python オブジェクトです。

Panel.window()

パネルに関連付けられているウィンドウオブジェクトを返します。

16.14 platform --- 実行中プラットフォームの固有情報を参照する

ソースコード: Lib/platform.py

注釈

プラットフォーム毎にアルファベット順に並べています。Linux については Unix セクションを参照してください。

16.14.1 Cross Platform

platform.architecture(*executable=sys.executable*, *bits=''*, *linkage=''*)

executable で指定した実行可能ファイル（省略時は Python インタープリタのバイナリ）の各種アーキテクチャ情報を調べます。

戻り値はタプル (bits, linkage) で、アーキテクチャのビット数と実行可能ファイルのリンク形式を示します。どちらの値も文字列で返ります。

値を決定できない場合はパラメータプリセットから与えられる値を返します。bits に '' を与えた場合、サポートされているポインタサイズを知るために sizeof(pointer) (Python バージョン < 1.5.2 では sizeof(long)) が使用されます。

この関数は、システムの file コマンドを使用します。file はほとんどの Unix プラットフォームと一部の非 Unix プラットフォームで利用可能ですが、file コマンドが利用できず、かつ *executable* が Python インタープリタでない場合には適切なデフォルト値が返ります。

注釈

macOS (とひょっとすると他のプラットフォーム) では、実行可能ファイルは複数のアーキテクチャを含んだユニバーサル形式かもしれません。

現在のインタープリターが "64-bit" であるかどうかを調べるには、*sys.maxsize* の方が信頼できます:

```
is_64bits = sys.maxsize > 2**32
```

platform.machine()

'AMD64' のような、機種を返します。不明な場合は空文字列を返します。

platform.node()

コンピュータのネットワーク名を返します。ネットワーク名は完全修飾名とは限りません。不明な場合は空文字列を返します。

platform.platform(*aliased=False*, *terse=False*)

実行中プラットフォームを識別する文字列を返します。この文字列には、有益な情報をできるだけ多く付加しています。

戻り値は機械で処理しやすい形式ではなく、**人間にとって読みやすい** 形式となっています。異なったプラットフォームでは異なった戻り値となるようになっています。

aliased が真なら、システムの名称として一般的な名称ではなく、別名を使用して結果を返します。たとえば、SunOS は Solaris となります。この機能は *system_alias()* で実装されています。

terse が真なら、プラットフォームを特定するために最低限必要な情報だけを返します。

バージョン 3.8 で変更: macOS では、*mac_ver()* が空でないリリース文字列を返すとき、darwin のバージョンではなく macOS のバージョンを取得するために、この関数は *mac_ver()* を使うようにな

りました。

platform.processor()

'amdk6' のような、(現実の) プロセッサ名を返します。

不明な場合は空文字列を返します。NetBSD のようにこの情報を提供しない、または *machine()* と同じ値しか返さないプラットフォームも多く存在しますので、注意してください。

platform.python_build()

Python のビルド番号と日付を、(buildno, builddate) のタプルで返します。

platform.python_compiler()

Python をコンパイルする際に使用したコンパイラを示す文字列を返します。

platform.python_branch()

Python 実装のバージョン管理システム上のブランチを特定する文字列を返します。

platform.python_implementation()

Python 実装を指定する文字列を返します。戻り値は: 'CPython', 'IronPython', 'Jython', 'PyPy' のいずれかです。

platform.python_revision()

Python 実装のバージョン管理システム上のリビジョンを特定する文字列を返します。

platform.python_version()

Python のバージョンを、'major.minor.patchlevel' 形式の文字列で返します。

sys.version と異なり、patchlevel (デフォルトでは 0) も必ず含まれています。

platform.python_version_tuple()

Python のバージョンを、文字列のタプル (major, minor, patchlevel) で返します。

sys.version と異なり、patchlevel (デフォルトでは '0') も必ず含まれています。

platform.release()

'2.2.0' や 'NT' のような、システムのリリース情報を返します。不明な場合は空文字列を返します。

platform.system()

'Linux' 、'Darwin' 、'Java' 、'Windows' のような、システム/OS 名を返します。不明な場合は空文字列を返します。

platform.system_alias(*system*, *release*, *version*)

マーケティング目的で使われる一般的な別名に変換して (system, release, version) を返します。混乱を避けるために、情報を並べなおす場合があります。

platform.version()

'#3 on degas' のような、システムのリリース情報を返します。不明な場合は空文字列を返します。

platform.uname()

極めて可搬性の高い uname インターフェースです。*system*, *node*, *release*, *version*, *machine*, *processor* の 6 つの属性を持った *namedtuple()* を返します。

processor is resolved late, on demand.

Note: the first two attribute names differ from the names presented by *os.uname()*, where they are named `sysname` and `nodename`.

不明な項目は `''` となります。

バージョン 3.3 で変更: 結果が タプル から *namedtuple()* へ変更されました。

バージョン 3.9 で変更: *processor* is resolved late instead of immediately.

16.14.2 Java Platform

platform.java_ver(*release=''*, *vendor=''*, *vminfo=('', '', '')*, *osinfo=('', '', '')*)

Jython 用のバージョンインターフェースです。

タプル `(release, vendor, vminfo, osinfo)` を返します。*vminfo* はタプル `(vm_name, vm_release, vm_vendor)`、*osinfo* はタプル `(os_name, os_version, os_arch)` です。不明な項目は引数で指定した値 (デフォルトは `''`) となります。

16.14.3 Windows Platform

platform.win32_ver(*release=''*, *version=''*, *csd=''*, *ptype=''*)

Get additional version information from the Windows Registry and return a tuple `(release, version, csd, ptype)` referring to OS release, version number, CSD level (service pack) and OS type (multi/single processor). Values which cannot be determined are set to the defaults given as parameters (which all default to an empty string).

As a hint: *ptype* is `'Uniprocessor Free'` on single processor NT machines and `'Multiprocessor Free'` on multi processor machines. The `'Free'` refers to the OS version being free of debugging code. It could also state `'Checked'` which means the OS version uses debugging code, i.e. code that checks arguments, ranges, etc.

platform.win32_edition()

Returns a string representing the current Windows edition, or `None` if the value cannot be determined. Possible values include but are not limited to `'Enterprise'`, `'IoTUAP'`, `'ServerStandard'`, and `'nanoserver'`.

Added in version 3.8.

platform.win32_is_iot()

win32_edition() によって返された Windows のエディションが IoT エディションの時 `True` を返します。

Added in version 3.8.

16.14.4 macOS Platform

platform.mac_ver(*release=''*, *versioninfo=('', '', '')*, *machine=''*)

macOS のバージョン情報を、タプル (release, versioninfo, machine) で返します。*versioninfo* は、タプル (version, dev_stage, non_release_version) です。

不明な項目は '' となります。タプルの要素は全て文字列です。

16.14.5 Unix Platforms

platform.libc_ver(*executable=sys.executable*, *lib=''*, *version=''*, *chunksize=16384*)

executable で指定したファイル（省略時は Python インタープリタ）がリンクしている libc バージョンの取得を試みます。戻り値は文字列のタプル (lib, version) で、不明な項目は引数で指定した値となります。

この関数は、実行形式に追加されるシンボルの細かな違いによって、libc のバージョンを特定します。この違いは gcc でコンパイルされた実行可能ファイルでのみ有効だと思われます。

chunksize にはファイルから情報を取得するために読み込むバイト数を指定します。

16.14.6 Linux Platforms

platform.freedesktop_os_release()

Get operating system identification from os-release file and return it as a dict. The os-release file is a freedesktop.org standard and is available in most Linux distributions. A noticeable exception is Android and Android-based distributions.

Raises *OSError* or subclass when neither /etc/os-release nor /usr/lib/os-release can be read.

On success, the function returns a dictionary where keys and values are strings. Values have their special characters like " and $ unquoted. The fields NAME, ID, and PRETTY_NAME are always defined according to the standard. All other fields are optional. Vendors may include additional fields.

Note that fields like NAME, VERSION, and VARIANT are strings suitable for presentation to users. Programs should use fields like ID, ID_LIKE, VERSION_ID, or VARIANT_ID to identify Linux distributions.

以下はプログラム例です:

```
def get_like_distro():
    info = platform.freedesktop_os_release()
    ids = [info["ID"]]
    if "ID_LIKE" in info:
        # ids are space separated and ordered by precedence
        ids.extend(info["ID_LIKE"].split())
    return ids
```

Added in version 3.10.

16.15 errno --- 標準の errno システムシンボル

このモジュールから標準の errno システムシンボルを取得することができます。個々のシンボルの値は errno に対応する整数値です。これらのシンボルの名前は、linux/include/errno.h から借用されており、網羅的なはずです。

errno.errorcode

errno 値を背後のシステムにおける文字列表現に対応付ける辞書です。例えば、errno.errorcode[errno.EPERM] は 'EPERM' に対応付けられます。

数値のエラーコードをエラーメッセージに変換するには、*os.strerror()* を使ってください。

以下のリストの内、現在のプラットフォームで使われていないシンボルはモジュール上で定義されていません。定義されているシンボルだけを挙げたリストは errno.errorcode.keys() として取得することができます。取得できるシンボルには以下のようなものがあります:

errno.EPERM

Operation not permitted. This error is mapped to the exception *PermissionError*.

errno.ENOENT

No such file or directory. This error is mapped to the exception *FileNotFoundError*.

errno.ESRCH

No such process. This error is mapped to the exception *ProcessLookupError*.

errno.EINTR

Interrupted system call. This error is mapped to the exception *InterruptedError*.

errno.EIO

I/O エラーです (I/O error)

errno.ENXIO

そのようなデバイスまたはアドレスは存在しません (No such device or address)

errno.E2BIG

引数リストが長すぎます (Arg list too long)

errno.ENOEXEC

実行形式にエラーがあります (Exec format error)

errno.EBADF

ファイル番号が間違っています (Bad file number)

errno.ECHILD

No child processes. This error is mapped to the exception *ChildProcessError*.

errno.EAGAIN

Try again. This error is mapped to the exception *BlockingIOError*.

errno.ENOMEM

空きメモリがありません (Out of memory)

errno.EACCES

Permission denied. This error is mapped to the exception *PermissionError*.

errno.EFAULT

不正なアドレスです (Bad address)

errno.ENOTBLK

ブロックデバイスが必要です (Block device required)

errno.EBUSY

そのデバイスまたはリソースは使用中です (Device or resource busy)

errno.EEXIST

File exists. This error is mapped to the exception *FileExistsError*.

errno.EXDEV

デバイスをまたいだリンクです (Cross-device link)

errno.ENODEV

そのようなデバイスはありません (No such device)

errno.ENOTDIR

Not a directory. This error is mapped to the exception *NotADirectoryError*.

errno.EISDIR

Is a directory. This error is mapped to the exception *IsADirectoryError*.

errno.EINVAL

無効な引数です (Invalid argument)

errno.ENFILE

ファイルテーブルがオーバフローしています (File table overflow)

errno.EMFILE

開かれたファイルが多すぎます (Too many open files)

errno.ENOTTY

タイプライタではありません (Not a typewriter)

errno.ETXTBSY

テキストファイルが使用中です (Text file busy)

errno.EFBIG

ファイルが大きすぎます (File too large)

errno.ENOSPC

デバイス上に空きがありません (No space left on device)

errno.ESPIPE

不正なシークです (Illegal seek)

errno.EROFS

リードオンリーのファイルシステムです (Read-only file system)

errno.EMLINK

リンクが多すぎます (Too many links)

errno.EPIPE

Broken pipe. This error is mapped to the exception *BrokenPipeError*.

errno.EDOM

数学引数が関数の定義域を越えています (Math argument out of domain of func)

errno.ERANGE

表現できない数学演算結果になりました (Math result not representable)

errno.EDEADLK

リソースのデッドロックが起きます (Resource deadlock would occur)

errno.ENAMETOOLONG

ファイル名が長すぎます (File name too long)

errno.ENOLCK

レコードロッキングが利用できません (No record locks available)

errno.ENOSYS

実装されていない機能です (Function not implemented)

errno.ENOTEMPTY

ディレクトリが空ではありません (Directory not empty)

errno.ELOOP

これ以上シンボリックリンクを追跡できません (Too many symbolic links encountered)

errno.EWOULDBLOCK

Operation would block. This error is mapped to the exception *BlockingIOError*.

errno.ENOMSG

指定された型のメッセージはありません (No message of desired type)

errno.EIDRM

識別子が除去されました (Identifier removed)

errno.ECHRNG

チャネル番号が範囲を超えました (Channel number out of range)

errno.EL2NSYNC

レベル 2 で同期がとれていません (Level 2 not synchronized)

errno.EL3HLT

レベル 3 で終了しました (Level 3 halted)

errno.EL3RST

レベル 3 でリセットしました (Level 3 reset)

errno.ELNRNG

リンク番号が範囲を超えています (Link number out of range)

errno.EUNATCH

プロトコルドライバが接続されていません (Protocol driver not attached)

errno.ENOCSI

CSI 構造体がありません (No CSI structure available)

errno.EL2HLT

レベル 2 で終了しました (Level 2 halted)

errno.EBADE

無効な変換です (Invalid exchange)

errno.EBADR

無効な要求記述子です (Invalid request descriptor)

errno.EXFULL

変換テーブルが一杯です (Exchange full)

errno.ENOANO

陰極がありません (No anode)

errno.EBADRQC

無効なリクエストコードです (Invalid request code)

errno.EBADSLT

無効なスロットです (Invalid slot)

errno.EDEADLOCK

ファイルロックにおけるデッドロックエラーです (File locking deadlock error)

errno.EBFONT

フォントファイル形式が間違っています (Bad font file format)

errno.ENOSTR

ストリーム型でないデバイスです (Device not a stream)

errno.ENODATA

利用可能なデータがありません (No data available)

errno.ETIME

時間切れです (Timer expired)

errno.ENOSR

ストリームリソースを使い切りました (Out of streams resources)

errno.ENONET

計算機はネットワーク上にありません (Machine is not on the network)

errno.ENOPKG

パッケージがインストールされていません (Package not installed)

errno.EREMOTE

対象物は遠隔にあります (Object is remote)

errno.ENOLINK

リンクが切られました (Link has been severed)

errno.EADV

Advertise エラーです (Advertise error)

errno.ESRMNT

Srmount エラーです (Srmount error)

errno.ECOMM

送信時の通信エラーです (Communication error on send)

errno.EPROTO

プロトコルエラーです (Protocol error)

errno.EMULTIHOP

多重ホップを試みました (Multihop attempted)

errno.EDOTDOT

RFS 特有のエラーです (RFS specific error)

errno.EBADMSG

データメッセージではありません (Not a data message)

errno.EOVERFLOW

定義されたデータ型にとって大きすぎる値です (Value too large for defined data type)

errno.ENOTUNIQ

名前がネットワーク上で一意でありません (Name not unique on network)

errno.EBADFD

ファイル記述子の状態が不正です (File descriptor in bad state)

errno.EREMCHG

遠隔のアドレスが変更されました (Remote address changed)

errno.ELIBACC

必要な共有ライブラリにアクセスできません (Can not access a needed shared library)

errno.ELIBBAD

壊れた共有ライブラリにアクセスしています (Accessing a corrupted shared library)

errno.ELIBSCN

a.out の .lib セクションが壊れています (.lib section in a.out corrupted)

errno.ELIBMAX

リンクを試みる共有ライブラリが多すぎます (Attempting to link in too many shared libraries)

errno.ELIBEXEC

共有ライブラリを直接実行することができません (Cannot exec a shared library directly)

errno.EILSEQ

不正なバイト列です (Illegal byte sequence)

errno.ERESTART

割り込みシステムコールを復帰しなければなりません (Interrupted system call should be restarted)

errno.ESTRPIPE

ストリームパイプのエラーです (Streams pipe error)

errno.EUSERS

ユーザが多すぎます (Too many users)

errno.ENOTSOCK

非ソケットに対するソケット操作です (Socket operation on non-socket)

errno.EDESTADDRREQ

目的アドレスが必要です (Destination address required)

errno.EMSGSIZE

メッセージが長すぎます (Message too long)

errno.EPROTOTYPE

ソケットに対して不正なプロトコル型です (Protocol wrong type for socket)

errno.ENOPROTOOPT

利用できないプロトコルです (Protocol not available)

errno.EPROTONOSUPPORT

サポートされていないプロトコルです (Protocol not supported)

errno.ESOCKTNOSUPPORT

サポートされていないソケット型です (Socket type not supported)

errno.EOPNOTSUPP

通信端点に対してサポートされていない操作です (Operation not supported on transport endpoint)

errno.ENOTSUP

Operation not supported

Added in version 3.2.

errno.EPFNOSUPPORT

サポートされていないプロトコルファミリです (Protocol family not supported)

errno.EAFNOSUPPORT

プロトコルでサポートされていないアドレスファミリです (Address family not supported by protocol)

errno.EADDRINUSE

アドレスは使用中です (Address already in use)

errno.EADDRNOTAVAIL

要求されたアドレスを割り当てできません (Cannot assign requested address)

errno.ENETDOWN

ネットワークがダウンしています (Network is down)

errno.ENETUNREACH

ネットワークに到達できません (Network is unreachable)

errno.ENETRESET

リセットによってネットワーク接続が切られました (Network dropped connection because of reset)

errno.ECONNABORTED

Software caused connection abort. This error is mapped to the exception *ConnectionAbortedError*.

errno.ECONNRESET

Connection reset by peer. This error is mapped to the exception *ConnectionResetError*.

errno.ENOBUFS

バッファに空きがありません (No buffer space available)

errno.EISCONN

通信端点がすでに接続されています (Transport endpoint is already connected)

errno.ENOTCONN

通信端点が接続されていません (Transport endpoint is not connected)

errno.ESHUTDOWN

Cannot send after transport endpoint shutdown. This error is mapped to the exception *BrokenPipeError*.

errno.ETOOMANYREFS

参照が多すぎます: 接続できません (Too many references: cannot splice)

errno.ETIMEDOUT

Connection timed out. This error is mapped to the exception *TimeoutError*.

errno.ECONNREFUSED

Connection refused. This error is mapped to the exception *ConnectionRefusedError*.

errno.EHOSTDOWN

ホストはシステムダウンしています (Host is down)

errno.EHOSTUNREACH

ホストへの経路がありません (No route to host)

errno.EALREADY

Operation already in progress. This error is mapped to the exception *BlockingIOError*.

errno.EINPROGRESS

Operation now in progress. This error is mapped to the exception *BlockingIOError*.

errno.ESTALE

無効な NFS ファイルハンドルです (Stale NFS file handle)

errno.EUCLEAN

構造のクリーニングが必要です (Structure needs cleaning)

errno.ENOTNAM

XENIX 名前付きファイルではありません (Not a XENIX named type file)

errno.ENAVAIL

XENIX セマフォは利用できません (No XENIX semaphores available)

errno.EISNAM

名前付きファイルです (Is a named type file)

errno.EREMOTEIO

遠隔側の I/O エラーです (Remote I/O error)

errno.EDQUOT

ディスククオータを超えました (Quota exceeded)

errno.EQFULL

Interface output queue is full

Added in version 3.11.

errno.ENOMEDIUM

No medium found

errno.EMEDIUMTYPE

Wrong medium type

errno.ENOKEY

Required key not available

errno.EKEYEXPIRED

Key has expired

errno.EKEYREVOKED

Key has been revoked

errno.EKEYREJECTED

Key was rejected by service

errno.ERFKILL

Operation not possible due to RF-kill

errno.ELOCKUNMAPPED

Locked lock was unmapped

errno.ENOTACTIVE

Facility is not active

errno.EAUTH

Authentication error

Added in version 3.2.

errno.EBADARCH

Bad CPU type in executable

Added in version 3.2.

errno.EBADEXEC

Bad executable (or shared library)

Added in version 3.2.

errno.EBADMACHO

Malformed Mach-o file

Added in version 3.2.

errno.EDEVERR

Device error

Added in version 3.2.

errno.EFTYPE

Inappropriate file type or format

Added in version 3.2.

errno.ENEEDAUTH

Need authenticator

Added in version 3.2.

errno.ENOATTR

Attribute not found

Added in version 3.2.

errno.ENOPOLICY

Policy not found

Added in version 3.2.

errno.EPROCLIM

Too many processes

Added in version 3.2.

errno.EPROCUNAVAIL

Bad procedure for program

Added in version 3.2.

errno.EPROGMISMATCH

Program version wrong

Added in version 3.2.

errno.EPROGUNAVAIL

RPC prog. not avail

Added in version 3.2.

errno.EPWROFF

Device power is off

Added in version 3.2.

errno.EBADRPC

RPC struct is bad

Added in version 3.2.

errno.ERPCMISMATCH

RPC version wrong

Added in version 3.2.

errno.ESHLIBVERS

Shared library version mismatch

Added in version 3.2.

errno.ENOTCAPABLE

Capabilities insufficient. This error is mapped to the exception *PermissionError*.

Availability: WASI, FreeBSD

Added in version 3.11.1.

errno.ECANCELED

Operation canceled

Added in version 3.2.

errno.EOWNERDEAD

Owner died

Added in version 3.2.

errno.ENOTRECOVERABLE

State not recoverable

Added in version 3.2.

16.16 ctypes --- Python 用の外部関数ライブラリ

ソースコード: Lib/ctypes

---

ctypes は Python のための外部関数ライブラリです。このライブラリは C と互換性のあるデータ型を提供し、動的リンク/共有ライブラリ内の関数呼び出しを可能にします。動的リンク/共有ライブラリを純粋な Python でラップするために使うことができます。

16.16.1 ctypes チュートリアル

注意: このチュートリアルのコードサンプルは動作確認のために *doctest* を使います。コードサンプルの中には Linux、Windows、あるいは macOS 上で異なる動作をするものがあるため、サンプルのコメントに doctest 命令を入れてあります。

注意: いくつかのコードサンプルで ctypes の *c_int* 型を参照しています。`sizeof(long) == sizeof(int)` であるようなプラットフォームでは、この型は *c_long* のエイリアスです。そのため、*c_int* 型を想定しているときに *c_long* が表示されたとしても、混乱しないようにしてください --- 実際には同じ型なのです。

動的リンクライブラリをロードする

動的リンクライブラリをロードするために、*ctypes* は *cdll* をエクスポートします。Windows では *windll* と *oledll* オブジェクトをエクスポートします。

You load libraries by accessing them as attributes of these objects. *cdll* loads libraries which export functions using the standard `cdecl` calling convention, while *windll* libraries call functions using the `stdcall` calling convention. *oledll* also uses the `stdcall` calling convention, and assumes the functions return a Windows `HRESULT` error code. The error code is used to automatically raise an *OSError* exception when the function call fails.

バージョン 3.3 で変更: Windows エラーは以前は *WindowsError* を送出していましたが、これは現在では *OSError* の別名になっています。

Here are some examples for Windows. Note that `msvcrt` is the MS standard C library containing most standard C functions, and uses the `cdecl` calling convention:

```
>>> from ctypes import *
>>> print(windll.kernel32)
<WinDLL 'kernel32', handle ... at ...>
>>> print(cdll.msvcrt)
<CDLL 'msvcrt', handle ... at ...>
>>> libc = cdll.msvcrt
>>>
```

Windows では通常の `.dll` ファイル拡張子を自動的に追加します。

注釈

cdll.msvcrt 経由で標準 C ライブラリにアクセスすると、Python が使用しているライブラリとは互換性のない可能性のある、古いバージョンのライブラリが使用されます。可能な場合には、ネイティブ Python の機能を使用するか、msvcrt モジュールをインポートして使用してください。

On Linux, it is required to specify the filename *including* the extension to load a library, so attribute access can not be used to load libraries. Either the *LoadLibrary()* method of the dll loaders should be used, or you should load the library by creating an instance of CDLL by calling the constructor:

```
>>> cdll.LoadLibrary("libc.so.6")
<CDLL 'libc.so.6', handle ... at ...>
>>> libc = CDLL("libc.so.6")
>>> libc
<CDLL 'libc.so.6', handle ... at ...>
>>>
```

ロードした dll から関数にアクセスする

dll オブジェクトの属性として関数にアクセスします:

```
>>> libc.printf
<_FuncPtr object at 0x...>
>>> print(windll.kernel32.GetModuleHandleA)
<_FuncPtr object at 0x...>
>>> print(windll.kernel32.MyOwnFunction)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
  File "ctypes.py", line 239, in __getattr__
    func = _StdcallFuncPtr(name, self)
AttributeError: function 'MyOwnFunction' not found
>>>
```

Note that win32 system dlls like `kernel32` and `user32` often export ANSI as well as UNICODE versions of a function. The UNICODE version is exported with a `W` appended to the name, while the ANSI version is exported with an `A` appended to the name. The win32 `GetModuleHandle` function, which returns a *module handle* for a given module name, has the following C prototype, and a macro is used to expose one of them as `GetModuleHandle` depending on whether UNICODE is defined or not:

```
/* ANSI version */
HMODULE GetModuleHandleA(LPCSTR lpModuleName);
/* UNICODE version */
HMODULE GetModuleHandleW(LPCWSTR lpModuleName);
```

windll は魔法を使ってどちらか一つを選ぶようなことはしません。GetModuleHandleA もしくは GetModuleHandleW を明示的に指定して必要とするバージョンにアクセスし、バイト列か文字列を使ってそれぞれ呼び出さなければなりません。

時には、dll が関数を "??2@YAPAXI@Z" のような Python 識別子として有効でない名前でエクスポートすることがあります。このような場合に関数を取り出すには、*getattr()* を使わなければなりません。:

```
>>> getattr(cdll.msvcrt, "??2@YAPAXI@Z")
<_FuncPtr object at 0x...>
>>>
```

Windows では、名前ではなく序数によって関数をエクスポートする dll もあります。こうした関数には序数を使って dll オブジェクトにインデックス指定することでアクセスします:

```
>>> cdll.kernel32[1]
<_FuncPtr object at 0x...>
>>> cdll.kernel32[0]
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
  File "ctypes.py", line 310, in __getitem__
    func = _StdcallFuncPtr(name, self)
AttributeError: function ordinal 0 not found
>>>
```

関数を呼び出す

You can call these functions like any other Python callable. This example uses the `rand()` function, which takes no arguments and returns a pseudo-random integer:

```
>>> print(libc.rand())
1804289383
```

On Windows, you can call the `GetModuleHandleA()` function, which returns a win32 module handle (passing `None` as single argument to call it with a `NULL` pointer):

```
>>> print(hex(windll.kernel32.GetModuleHandleA(None)))
0x1d000000
>>>
```

`cdecl` 呼び出し規約を使って `stdcall` 関数を呼び出したときには、*ValueError* が送出されます。逆の場合も同様です:

```
>>> cdll.kernel32.GetModuleHandleA(None)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
ValueError: Procedure probably called with not enough arguments (4 bytes missing)
>>>

>>> windll.msvcrt.printf(b"spam")
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: Procedure probably called with too many arguments (4 bytes in excess)
>>>
```

正しい呼び出し規約を知るためには、呼び出したい関数についての C ヘッダファイルもしくはドキュメントを見なければなりません。

Windows では、関数が無効な引数とともに呼び出された場合の一般保護例外によるクラッシュを防ぐために、*ctypes* は win32 構造化例外処理を使います:

```
>>> windll.kernel32.GetModuleHandleA(32)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
OSError: exception: access violation reading 0x00000020
>>>
```

しかしそれでも他に *ctypes* で Python がクラッシュする状況はあるので、どちらにせよ気を配るべきです。クラッシュのデバッグには、*faulthandler* モジュールが役に立つ場合があります (例えば、誤った C ライブラリ呼び出しによって引き起こされたセグメンテーション違反) 。

None, integers, bytes objects and (unicode) strings are the only native Python objects that can directly be used as parameters in these function calls. None is passed as a C NULL pointer, bytes objects and strings are passed as pointer to the memory block that contains their data (char* or wchar_t*). Python integers are passed as the platforms default C int type, their value is masked to fit into the C type.

他のパラメータ型をもつ関数呼び出しに移る前に、*ctypes* データ型についてさらに学ぶ必要があります。

基本データ型

ctypes ではいくつもの C 互換のプリミティブなデータ型を定義しています:

ctypes の型	C の型	Python の型
c_bool	_Bool	bool (1)
c_char	char	1 文字のバイト列オブジェクト
c_wchar	wchar_t	1 文字の文字列
c_byte	char	int
c_ubyte	unsigned char	int
c_short	short	int
c_ushort	unsigned short	int
c_int	int	int
c_uint	unsigned int	int
c_long	long	int
c_ulong	unsigned long	int
c_longlong	__int64 または long long	int
c_ulonglong	unsigned __int64 または unsigned long long	int
c_size_t	size_t	int
c_ssize_t	ssize_t or Py_ssize_t	int
c_time_t	time_t	int
c_float	float	浮動小数点数
c_double	double	浮動小数点数
c_longdouble	long double	浮動小数点数
c_char_p	char* (NUL 終端)	バイト列オブジェクトまたは None
c_wchar_p	wchar_t* (NUL 終端)	文字列または None
c_void_p	void*	整数または None

(1) コンストラクタは任意のオブジェクトをその真偽値として受け取ります。

これら全ての型はその型を呼び出すことによって作成でき、オプションとして型と値が合っている初期化子を指定することができます:

```
>>> c_int()
c_long(0)
>>> c_wchar_p("Hello, World")
c_wchar_p(140018365411392)
>>> c_ushort(-3)
c_ushort(65533)
>>>
```

これらの型は変更可能であり、値を後で変更することもできます:

```
>>> i = c_int(42)
>>> print(i)
c_long(42)
>>> print(i.value)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
42
>>> i.value = -99
>>> print(i.value)
-99
>>>
```

Assigning a new value to instances of the pointer types *c_char_p*, *c_wchar_p*, and *c_void_p* changes the *memory location* they point to, *not the contents* of the memory block (of course not, because Python bytes objects are immutable):

```
>>> s = "Hello, World"
>>> c_s = c_wchar_p(s)
>>> print(c_s)
c_wchar_p(139966785747344)
>>> print(c_s.value)
Hello World
>>> c_s.value = "Hi, there"
>>> print(c_s)              # the memory location has changed
c_wchar_p(139966783348904)
>>> print(c_s.value)
Hi, there
>>> print(s)                # first object is unchanged
Hello, World
>>>
```

しかし、変更可能なメモリを指すポインタであることを想定している関数へそれらを渡さないように注意すべきです。もし変更可能なメモリブロックが必要なら、ctypes には *create_string_buffer()* 関数があり、いろいろな方法で作成することできます。現在のメモリブロックの内容は `raw` プロパティを使ってアクセス (あるいは変更) することができます。もし現在のメモリブロックに NUL 終端文字列としてアクセスしたいなら、`value` プロパティを使ってください:

```
>>> from ctypes import *
>>> p = create_string_buffer(3)            # create a 3 byte buffer, initialized to␣
↪NUL bytes
>>> print(sizeof(p), repr(p.raw))
3 b'\x00\x00\x00'
>>> p = create_string_buffer(b"Hello")     # create a buffer containing a NUL␣
↪terminated string
>>> print(sizeof(p), repr(p.raw))
6 b'Hello\x00'
>>> print(repr(p.value))
b'Hello'
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> p = create_string_buffer(b"Hello", 10) # create a 10 byte buffer
>>> print(sizeof(p), repr(p.raw))
10 b'Hello\x00\x00\x00\x00\x00'
>>> p.value = b"Hi"
>>> print(sizeof(p), repr(p.raw))
10 b'Hi\x00lo\x00\x00\x00\x00\x00'
>>>
```

The *create_string_buffer()* function replaces the old `c_buffer()` function (which is still available as an alias). To create a mutable memory block containing unicode characters of the C type `wchar_t`, use the *create_unicode_buffer()* function.

続・関数を呼び出す

printf は *sys.stdout* では **なく** 、本物の標準出力チャンネルへプリントすることに注意してください。したがって、これらの例はコンソールプロンプトでのみ動作し、*IDLE* や *PythonWin* では動作しません。:

```
>>> printf = libc.printf
>>> printf(b"Hello, %s\n", b"World!")
Hello, World!
14
>>> printf(b"Hello, %S\n", "World!")
Hello, World!
14
>>> printf(b"%d bottles of beer\n", 42)
42 bottles of beer
19
>>> printf(b"%f bottles of beer\n", 42.5)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ArgumentError: argument 2: TypeError: Don't know how to convert parameter 2
>>>
```

前に述べたように、必要な C のデータ型へ変換できるようにするためには、整数、文字列およびバイト列オブジェクトを除くすべての Python 型を対応する *ctypes* 型でラップしなければなりません:

```
>>> printf(b"An int %d, a double %f\n", 1234, c_double(3.14))
An int 1234, a double 3.140000
31
>>>
```

Calling variadic functions

On a lot of platforms calling variadic functions through ctypes is exactly the same as calling functions with a fixed number of parameters. On some platforms, and in particular ARM64 for Apple Platforms, the calling convention for variadic functions is different than that for regular functions.

On those platforms it is required to specify the *argtypes* attribute for the regular, non-variadic, function arguments:

```
libc.printf.argtypes = [ctypes.c_char_p]
```

Because specifying the attribute does not inhibit portability it is advised to always specify *argtypes* for all variadic functions.

自作のデータ型とともに関数を呼び出す

You can also customize *ctypes* argument conversion to allow instances of your own classes be used as function arguments. *ctypes* looks for an `_as_parameter_` attribute and uses this as the function argument. The attribute must be an integer, string, bytes, a *ctypes* instance, or an object with an `_as_parameter_` attribute:

```
>>> class Bottles:
...     def __init__(self, number):
...         self._as_parameter_ = number
...
>>> bottles = Bottles(42)
>>> printf(b"%d bottles of beer\n", bottles)
42 bottles of beer
19
>>>
```

If you don't want to store the instance's data in the `_as_parameter_` instance variable, you could define a *property* which makes the attribute available on request.

要求される引数の型を指定する (関数プロトタイプ)

It is possible to specify the required argument types of functions exported from DLLs by setting the *argtypes* attribute.

argtypes must be a sequence of C data types (the `printf()` function is probably not a good example here, because it takes a variable number and different types of parameters depending on the format string, on the other hand this is quite handy to experiment with this feature):

```
>>> printf.argtypes = [c_char_p, c_char_p, c_int, c_double]
>>> printf(b"String '%s', Int %d, Double %f\n", b"Hi", 10, 2.2)
String 'Hi', Int 10, Double 2.200000
37
>>>
```

(C の関数のプロトタイプのように) 書式を指定すると互換性のない引数型になるのを防ぎ、引数を有効な型へ変換しようとします。:

```
>>> printf(b"%d %d %d", 1, 2, 3)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ArgumentError: argument 2: TypeError: wrong type
>>> printf(b"%s %d %f\n", b"X", 2, 3)
X 2 3.000000
13
>>>
```

If you have defined your own classes which you pass to function calls, you have to implement a *from_param()* class method for them to be able to use them in the *argtypes* sequence. The *from_param()* class method receives the Python object passed to the function call, it should do a type-check or whatever is needed to make sure this object is acceptable, and then return the object itself, its `_as_parameter_` attribute, or whatever you want to pass as the C function argument in this case. Again, the result should be an integer, string, bytes, a *ctypes* instance, or an object with an `_as_parameter_` attribute.

戻り値の型

By default functions are assumed to return the C `int` type. Other return types can be specified by setting the *restype* attribute of the function object.

The C prototype of `time()` is `time_t time(time_t *)`. Because `time_t` might be of a different type than the default return type `int`, you should specify the `restype` attribute:

```
>>> libc.time.restype = c_time_t
```

The argument types can be specified using *argtypes*:

```
>>> libc.time.argtypes = (POINTER(c_time_t),)
```

To call the function with a `NULL` pointer as first argument, use `None`:

```
>>> print(libc.time(None))
1150640792
```

Here is a more advanced example, it uses the `strchr()` function, which expects a string pointer and a char, and returns a pointer to a string:

```
>>> strchr = libc.strchr
>>> strchr(b"abcdef", ord("d"))
8059983
>>> strchr.restype = c_char_p    # c_char_p is a pointer to a string
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> strchr(b"abcdef", ord("d"))
b'def'
>>> print(strchr(b"abcdef", ord("x")))
None
>>>
```

If you want to avoid the *ord("x")* calls above, you can set the *argtypes* attribute, and the second argument will be converted from a single character Python bytes object into a C char:

```
>>> strchr.restype = c_char_p
>>> strchr.argtypes = [c_char_p, c_char]
>>> strchr(b"abcdef", b"d")
b'def'
>>> strchr(b"abcdef", b"def")
Traceback (most recent call last):
ctypes.ArgumentError: argument 2: TypeError: one character bytes, bytearray or␣
↪integer expected
>>> print(strchr(b"abcdef", b"x"))
None
>>> strchr(b"abcdef", b"d")
b'def'
>>>
```

You can also use a callable Python object (a function or a class for example) as the *restype* attribute, if the foreign function returns an integer. The callable will be called with the *integer* the C function returns, and the result of this call will be used as the result of your function call. This is useful to check for error return values and automatically raise an exception:

```
>>> GetModuleHandle = windll.kernel32.GetModuleHandleA
>>> def ValidHandle(value):
...     if value == 0:
...         raise WinError()
...     return value
...
>>>
>>> GetModuleHandle.restype = ValidHandle
>>> GetModuleHandle(None)
486539264
>>> GetModuleHandle("something silly")
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
  File "<stdin>", line 3, in ValidHandle
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
OSError: [Errno 126] The specified module could not be found.
>>>
```

WinError はエラーコードの文字列表現を得るために Windows の FormatMessage() api を呼び出し、例外を **返す** 関数です。WinError はオプションでエラーコードパラメータを取ります。このパラメータが使われない場合は、エラーコードを取り出すために *GetLastError()* を呼び出します。

Please note that a much more powerful error checking mechanism is available through the *errcheck* attribute; see the reference manual for details.

ポインタを渡す (または、パラメータの参照渡し)

時には、C api 関数がパラメータのデータ型として **ポインタ** を想定していることがあります。おそらくパラメータと同一の場所に書き込むためか、もしくはそのデータが大きすぎて値渡しできない場合です。これは **パラメータの参照渡し** としても知られています。

ctypes は *byref()* 関数をエクスポートしており、パラメータを参照渡しするために使用します。*pointer()* 関数を使っても同じ効果が得られます。しかし、*pointer()* は本当のポインタオブジェクトを構築するためより多くの処理を行うことから、Python 側でポインタオブジェクト自体を必要としないならば *byref()* を使う方がより高速です。:

```
>>> i = c_int()
>>> f = c_float()
>>> s = create_string_buffer(b'\000' * 32)
>>> print(i.value, f.value, repr(s.value))
0 0.0 b''
>>> libc.sscanf(b"1 3.14 Hello", b"%d %f %s",
...             byref(i), byref(f), s)
3
>>> print(i.value, f.value, repr(s.value))
1 3.1400001049 b'Hello'
>>>
```

構造体と共用体

Structures and unions must derive from the *Structure* and *Union* base classes which are defined in the *ctypes* module. Each subclass must define a *_fields_* attribute. _fields_ must be a list of *2-tuples*, containing a *field name* and a *field type*.

フィールド型は *c_int* か他の *ctypes* 型 (構造体、共用体、配列、ポインタ) から派生した *ctypes* 型である必要があります。

以下は、x と y という名前の二つの整数からなる簡単な POINT 構造体の例です。コンストラクタで構造体を初期化する方法も説明しています:

```
>>> from ctypes import *
>>> class POINT(Structure):
...     _fields_ = [("x", c_int),
...                 ("y", c_int)]
...
>>> point = POINT(10, 20)
>>> print(point.x, point.y)
10 20
>>> point = POINT(y=5)
>>> print(point.x, point.y)
0 5
>>> POINT(1, 2, 3)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: too many initializers
>>>
```

しかし、もっと複雑な構造体を構築することもできます。ある構造体は、他の構造体をフィールド型として使うことで、他の構造体を含むことができます。

upperleft と *lowerright* という名前の二つの POINT を持つ RECT 構造体です。:

```
>>> class RECT(Structure):
...     _fields_ = [("upperleft", POINT),
...                 ("lowerright", POINT)]
...
>>> rc = RECT(point)
>>> print(rc.upperleft.x, rc.upperleft.y)
0 5
>>> print(rc.lowerright.x, rc.lowerright.y)
0 0
>>>
```

入れ子になった構造体はいくつかの方法を用いてコンストラクタで初期化することができます。:

```
>>> r = RECT(POINT(1, 2), POINT(3, 4))
>>> r = RECT((1, 2), (3, 4))
```

Field *descriptor*s can be retrieved from the *class*, they are useful for debugging because they can provide useful information:

```
>>> print(POINT.x)
<Field type=c_long, ofs=0, size=4>
>>> print(POINT.y)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
<Field type=c_long, ofs=4, size=4>
>>>
```

警告

ctypes では、ビットフィールドのある共用体や構造体の関数への値渡しはサポートしていません。これは 32-bit の x86 環境では動くかもしれませんが、このライブラリでは一般の場合に動作することは保証していません。

Structure/union alignment and byte order

By default, Structure and Union fields are aligned in the same way the C compiler does it. It is possible to override this behavior by specifying a *_pack_* class attribute in the subclass definition. This must be set to a positive integer and specifies the maximum alignment for the fields. This is what `#pragma pack(n)` also does in MSVC.

ctypes は Structure と Union に対してネイティブのバイトオーダーを使います。ネイティブではないバイトオーダーの構造体を作成するには、*BigEndianStructure*, *LittleEndianStructure*, *BigEndianUnion* および *LittleEndianUnion* ベースクラスの中の一つを使います。これらのクラスにポインタフィールドを持たせることはできません。

構造体と共用体におけるビットフィールド

It is possible to create structures and unions containing bit fields. Bit fields are only possible for integer fields, the bit width is specified as the third item in the *_fields_* tuples:

```
>>> class Int(Structure):
...     _fields_ = [("first_16", c_int, 16),
...                 ("second_16", c_int, 16)]
...
>>> print(Int.first_16)
<Field type=c_long, ofs=0:0, bits=16>
>>> print(Int.second_16)
<Field type=c_long, ofs=0:16, bits=16>
>>>
```

配列

配列 (Array) はシーケンスであり、決まった数の同じ型のインスタンスを持ちます。

推奨されている配列の作成方法はデータ型に正の整数を掛けることです。:

```
TenPointsArrayType = POINT * 10
```

ややわざとらしいデータ型の例になりますが、他のものに混ざって 4 個の POINT がある構造体です:

```
>>> from ctypes import *
>>> class POINT(Structure):
...     _fields_ = ("x", c_int), ("y", c_int)
...
>>> class MyStruct(Structure):
...     _fields_ = [("a", c_int),
...                 ("b", c_float),
...                 ("point_array", POINT * 4)]
>>>
>>> print(len(MyStruct().point_array))
4
>>>
```

インスタンスはクラスを呼び出す通常の方法で作成します。:

```
arr = TenPointsArrayType()
for pt in arr:
    print(pt.x, pt.y)
```

上記のコードは ０ ０ という行が並んだものを表示します。配列の要素がゼロで初期化されているためです。

正しい型の初期化子を指定することもできます。:

```
>>> from ctypes import *
>>> TenIntegers = c_int * 10
>>> ii = TenIntegers(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10)
>>> print(ii)
<c_long_Array_10 object at 0x...>
>>> for i in ii: print(i, end=" ")
...
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
>>>
```

ポインタ

ポインタのインスタンスは *ctypes* 型に対して *pointer()* 関数を呼び出して作成します。:

```
>>> from ctypes import *
>>> i = c_int(42)
>>> pi = pointer(i)
>>>
```

次のように、ポインタインスタンスは、ポインタが指すオブジェクト (上の例では `i`) を返す *contents* 属性を持ちます:

```
>>> pi.contents
c_long(42)
>>>
```

ctypes は OOR (original object return 、元のオブジェクトを返すこと) ではないことに注意してください。属性を取り出す度に、新しい同等のオブジェクトを作成しているのです。:

```
>>> pi.contents is i
False
>>> pi.contents is pi.contents
False
>>>
```

別の *c_int* インスタンスがポインタの contents 属性に代入されると、これが記憶されているメモリ位置を指すポインタに変化します。:

```
>>> i = c_int(99)
>>> pi.contents = i
>>> pi.contents
c_long(99)
>>>
```

ポインタインスタンスは整数でインデックス指定することもできます。:

```
>>> pi[0]
99
>>>
```

整数インデックスへ代入するとポインタが指す値が変更されます。:

```
>>> print(i)
c_long(99)
>>> pi[0] = 22
>>> print(i)
c_long(22)
>>>
```

0 ではないインデックスを使うこともできますが、C の場合と同じように自分が何をしているかを理解している必要があります。任意のメモリ位置にアクセスもしくは変更できるのです。一般的にこの機能を使うのは、C 関数からポインタを受け取り、そのポインタが単一の要素ではなく実際に配列を指していると **分かっている** 場合だけです。

舞台裏では、*pointer()* 関数は単にポインタインスタンスを作成するという以上のことを行っています。はじめにポインタ **型** を作成する必要があります。これは任意の *ctypes* 型を受け取る *POINTER()* 関数を使って行われ、新しい型を返します:

```
>>> PI = POINTER(c_int)
>>> PI
<class 'ctypes.LP_c_long'>
>>> PI(42)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: expected c_long instead of int
>>> PI(c_int(42))
<ctypes.LP_c_long object at 0x...>
>>>
```

ポインタ型を引数なしで呼び出すと NULL ポインタを作成します。NULL ポインタは False ブール値を持っています。:

```
>>> null_ptr = POINTER(c_int)()
>>> print(bool(null_ptr))
False
>>>
```

ctypes はポインタの指す値を取り出すときに NULL かどうかを調べます (しかし、NULL でない不正なポインタの指す値の取り出す行為は Python をクラッシュさせるでしょう)。:

```
>>> null_ptr[0]
Traceback (most recent call last):
    ....
ValueError: NULL pointer access
>>>

>>> null_ptr[0] = 1234
Traceback (most recent call last):
    ....
ValueError: NULL pointer access
>>>
```

型変換

Usually, ctypes does strict type checking. This means, if you have `POINTER(c_int)` in the *argtypes* list of a function or as the type of a member field in a structure definition, only instances of exactly the same type are accepted. There are some exceptions to this rule, where ctypes accepts other objects. For example, you can pass compatible array instances instead of pointer types. So, for `POINTER(c_int)`, ctypes accepts an array of c_int:

```
>>> class Bar(Structure):
...     _fields_ = [("count", c_int), ("values", POINTER(c_int))]
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
...
>>> bar = Bar()
>>> bar.values = (c_int * 3)(1, 2, 3)
>>> bar.count = 3
>>> for i in range(bar.count):
...     print(bar.values[i])
...
1
2
3
>>>
```

In addition, if a function argument is explicitly declared to be a pointer type (such as `POINTER(c_int)`) in *argtypes*, an object of the pointed type (`c_int` in this case) can be passed to the function. ctypes will apply the required *byref()* conversion in this case automatically.

POINTER 型フィールドを `NULL` に設定するために、`None` を代入してもかまいません。:

```
>>> bar.values = None
>>>
```

時には、非互換な型のインスタンスであることもあります。C では、ある型を他の型へキャストすることができます。*ctypes* は同じやり方で使える *cast()* 関数を提供しています。上で定義した `Bar` 構造体は `POINTER(c_int)` ポインタまたは *c_int* 配列を `values` フィールドに対して受け取り、他の型のインスタンスは受け取りません:

```
>>> bar.values = (c_byte * 4)()
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: incompatible types, c_byte_Array_4 instance instead of LP_c_long instance
>>>
```

このような場合には、*cast()* 関数が便利です。

cast() 関数は ctypes インスタンスを異なる ctypes データ型を指すポインタへキャストするために使えます。*cast()* は二つのパラメータ、ある種のポインタかそのポインタへ変換できる ctypes オブジェクトと、ctypes ポインタ型を取ります。そして、第二引数のインスタンスを返します。このインスタンスは第一引数と同じメモリブロックを参照しています:

```
>>> a = (c_byte * 4)()
>>> cast(a, POINTER(c_int))
<ctypes.LP_c_long object at ...>
>>>
```

したがって、*cast()* を Bar 構造体の values フィールドへ代入するために使うことができます:

```
>>> bar = Bar()
>>> bar.values = cast((c_byte * 4)(), POINTER(c_int))
>>> print(bar.values[0])
0
>>>
```

不完全型

不完全型 はメンバーがまだ指定されていない構造体、共用体もしくは配列です。C では、前方宣言により指定され、後で定義されます。:

```
struct cell; /* forward declaration */

struct cell {
    char *name;
    struct cell *next;
};
```

ctypes コードへの直接的な変換ではこうなるでしょう。しかし、動作しません:

```
>>> class cell(Structure):
...     _fields_ = [("name", c_char_p),
...                 ("next", POINTER(cell))]
...
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
  File "<stdin>", line 2, in cell
NameError: name 'cell' is not defined
>>>
```

because the new `class cell` is not available in the class statement itself. In *ctypes*, we can define the `cell` class and set the *_fields_* attribute later, after the class statement:

```
>>> from ctypes import *
>>> class cell(Structure):
...     pass
...
>>> cell._fields_ = [("name", c_char_p),
...                  ("next", POINTER(cell))]
>>>
```

試してみましょう。`cell` のインスタンスを二つ作り、互いに参照し合うようにします。最後に、つながったポインタを何度かたどります。:

```
>>> c1 = cell()
>>> c1.name = b"foo"
>>> c2 = cell()
>>> c2.name = b"bar"
>>> c1.next = pointer(c2)
>>> c2.next = pointer(c1)
>>> p = c1
>>> for i in range(8):
...     print(p.name, end=" ")
...     p = p.next[0]
...
foo bar foo bar foo bar foo bar
>>>
```

コールバック関数

ctypes は C の呼び出し可能な関数ポインタを Python 呼び出し可能オブジェクトから作成できるようにします。これらは **コールバック関数** と呼ばれることがあります。

最初に、コールバック関数のためのクラスを作る必要があります。そのクラスには呼び出し規約、戻り値の型およびこの関数が受け取る引数の数と型についての情報があります。

CFUNCTYPE() ファクトリ関数は通常の `cdecl` 呼び出し規約を用いてコールバック関数のための型を作成します。Windows では、*WINFUNCTYPE()* ファクトリ関数が `stdcall` 呼び出し規約を用いてコールバック関数の型を作成します。

これらのファクトリ関数はともに最初の引数に戻り値の型、残りの引数としてコールバック関数が想定する引数の型を渡して呼び出されます。

I will present an example here which uses the standard C library's `qsort()` function, that is used to sort items with the help of a callback function. `qsort()` will be used to sort an array of integers:

```
>>> IntArray5 = c_int * 5
>>> ia = IntArray5(5, 1, 7, 33, 99)
>>> qsort = libc.qsort
>>> qsort.restype = None
>>>
```

`qsort()` must be called with a pointer to the data to sort, the number of items in the data array, the size of one item, and a pointer to the comparison function, the callback. The callback will then be called with two pointers to items, and it must return a negative integer if the first item is smaller than the second, a zero if they are equal, and a positive integer otherwise.

コールバック関数は整数へのポインタを受け取り、整数を返す必要があります。まず、コールバック関数のための `type` を作成します。:

```
>>> CMPFUNC = CFUNCTYPE(c_int, POINTER(c_int), POINTER(c_int))
>>>
```

まず初めに、これが受け取った変数を表示するだけのシンプルなコールバックです:

```
>>> def py_cmp_func(a, b):
...     print("py_cmp_func", a[0], b[0])
...     return 0
...
>>> cmp_func = CMPFUNC(py_cmp_func)
>>>
```

結果は以下の通りです:

```
>>> qsort(ia, len(ia), sizeof(c_int), cmp_func)
py_cmp_func 5 1
py_cmp_func 33 99
py_cmp_func 7 33
py_cmp_func 5 7
py_cmp_func 1 7
>>>
```

ここで 2 つの要素を実際に比較し、役に立つ結果を返します:

```
>>> def py_cmp_func(a, b):
...     print("py_cmp_func", a[0], b[0])
...     return a[0] - b[0]
...
>>>
>>> qsort(ia, len(ia), sizeof(c_int), CMPFUNC(py_cmp_func))
py_cmp_func 5 1
py_cmp_func 33 99
py_cmp_func 7 33
py_cmp_func 1 7
py_cmp_func 5 7
>>>
```

簡単に確認できるように、配列を次のようにソートしました:

```
>>> for i in ia: print(i, end=" ")
...
1 5 7 33 99
>>>
```

関数ファクトリはデコレータファクトリとしても使えるので、次のようにも書けます:

```
>>> @CFUNCTYPE(c_int, POINTER(c_int), POINTER(c_int))
... def py_cmp_func(a, b):
...     print("py_cmp_func", a[0], b[0])
...     return a[0] - b[0]
...
>>> qsort(ia, len(ia), sizeof(c_int), py_cmp_func)
py_cmp_func 5 1
py_cmp_func 33 99
py_cmp_func 7 33
py_cmp_func 1 7
py_cmp_func 5 7
>>>
```

注釈

C コードから *CFUNCTYPE()* オブジェクトが使用される限り、そのオブジェクトへの参照を確実に保持してください。*ctypes* は参照を保持しないため、あなたが参照を保持しないと、オブジェクトはガベージコレクションの対象となり、コールバックが行われたときにプログラムをクラッシュさせる場合があります。

同様に、コールバック関数が Python の管理外 (例えば、コールバックを呼び出す外部のコード) で作られたスレッドで呼び出された場合、ctypes は全ての呼び出しごとに新しいダミーの Python スレッドを作成することに注意してください。この動作はほとんどの目的に対して正しいものですが、同じ C スレッドからの呼び出しだったとしても、*threading.local* で格納された値は異なるコールバックをまたいで生存は **しません** 。

dll からエクスポートされた値へアクセスする

Some shared libraries not only export functions, they also export variables. An example in the Python library itself is the `Py_Version`, Python runtime version number encoded in a single constant integer.

ctypes can access values like this with the *in_dll()* class methods of the type. *pythonapi* is a predefined symbol giving access to the Python C api:

```
>>> version = ctypes.c_int.in_dll(ctypes.pythonapi, "Py_Version")
>>> print(hex(version.value))
0x30c00a0
```

ポインタの使い方を説明する拡張例では、Python がエクスポートする `PyImport_FrozenModules` ポインタにアクセスします。

この値のドキュメントから引用すると:

> このポインタは `_frozen` のレコードからなり、終端の要素のメンバが `NULL` かゼロになっているような配列を指すよう初期化されます。フリーズされたモジュールをインポートするとき、このテーブルを

検索します。サードパーティ製のコードからこのポインタに仕掛けを講じて、動的に生成されたフリーズ化モジュールの集合を提供するようにできます。

これで、このポインタを操作することが役に立つことを証明できるでしょう。例の大きさを制限するために、このテーブルを *ctypes* を使って読む方法だけを示します。:

```
>>> from ctypes import *
>>>
>>> class struct_frozen(Structure):
...     _fields_ = [("name", c_char_p),
...                 ("code", POINTER(c_ubyte)),
...                 ("size", c_int),
...                 ("get_code", POINTER(c_ubyte)),  # Function pointer
...                ]
...
>>>
```

私たちは `_frozen` データ型を定義済みなので、このテーブルを指すポインタを得ることができます。:

```
>>> FrozenTable = POINTER(struct_frozen)
>>> table = FrozenTable.in_dll(pythonapi, "_PyImport_FrozenBootstrap")
>>>
```

`table` が `struct_frozen` レコードの配列への `pointer` なので、その配列に対して反復処理を行えます。しかし、ループが確実に終了するようにする必要があります。なぜなら、ポインタに大きさの情報がないからです。遅かれ早かれ、アクセス違反か何かでクラッシュすることになるでしょう。`NULL` エントリに達したときはループを抜ける方が良いです:

```
>>> for item in table:
...     if item.name is None:
...         break
...     print(item.name.decode("ascii"), item.size)
...
_frozen_importlib 31764
_frozen_importlib_external 41499
zipimport 12345
>>>
```

標準 Python はフローズンモジュールとフローズンパッケージ (負の `size` メンバーで表されています) を持っているという事実はあまり知られておらず、テストにだけ使われています。例えば、`import __hello__` を試してみてください。

びっくり仰天

There are some edges in *ctypes* where you might expect something other than what actually happens.

次に示す例について考えてみてください。:

```
>>> from ctypes import *
>>> class POINT(Structure):
...     _fields_ = ("x", c_int), ("y", c_int)
...
>>> class RECT(Structure):
...     _fields_ = ("a", POINT), ("b", POINT)
...
>>> p1 = POINT(1, 2)
>>> p2 = POINT(3, 4)
>>> rc = RECT(p1, p2)
>>> print(rc.a.x, rc.a.y, rc.b.x, rc.b.y)
1 2 3 4
>>> # now swap the two points
>>> rc.a, rc.b = rc.b, rc.a
>>> print(rc.a.x, rc.a.y, rc.b.x, rc.b.y)
3 4 3 4
>>>
```

うーん、最後の文に `3 4 1 2` と表示されることを期待していたはずです。何が起きたのでしょうか? 上の行の `rc.a, rc.b = rc.b, rc.a` の各段階はこのようになります。:

```
>>> temp0, temp1 = rc.b, rc.a
>>> rc.a = temp0
>>> rc.b = temp1
>>>
```

`temp0` と `temp1` は前記の `rc` オブジェクトの内部バッファでまだ使われているオブジェクトです。したがって、`rc.a = temp0` を実行すると `temp0` のバッファ内容が `rc` のバッファへコピーされます。さらに、これは `temp1` の内容を変更します。そのため、最後の代入 `rc.b = temp1` は、期待する結果にはならないのです。

Structure 、Union および Array のサブオブジェクトを取り出しても、そのサブオブジェクトが **コピー** されるわけではなく、ルートオブジェクトの内部バッファにアクセスするラッパーオブジェクトを取り出すことを覚えておいてください。

期待とは違う振る舞いをする別の例はこれです:

```
>>> s = c_char_p()
>>> s.value = b"abc def ghi"
>>> s.value
b'abc def ghi'
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> s.value is s.value
False
>>>
```

注釈

c_char_p からインスタンス化されたオブジェクトは、bytes または整数に設定された値しか持てません。

なぜ False と表示されるのでしょうか? ctypes インスタンスはメモリと、メモリの内容にアクセスするいくつかの *descriptor* (記述子) を含むオブジェクトです。メモリブロックに Python オブジェクトを保存してもオブジェクト自身が保存される訳ではなく、オブジェクトの contents が保存されます。その contents に再アクセスすると新しい Python オブジェクトがその度に作られます。

可変サイズのデータ型

ctypes は可変サイズの配列と構造体をサポートしています。

resize() 関数は既存の ctypes オブジェクトのメモリバッファのサイズを変更したい場合に使えます。この関数は第一引数にオブジェクト、第二引数に要求されたサイズをバイト単位で指定します。メモリブロックはオブジェクト型で指定される通常のメモリブロックより小さくすることはできません。これをやろうとすると、*ValueError* が送出されます。:

```
>>> short_array = (c_short * 4)()
>>> print(sizeof(short_array))
8
>>> resize(short_array, 4)
Traceback (most recent call last):
    ...
ValueError: minimum size is 8
>>> resize(short_array, 32)
>>> sizeof(short_array)
32
>>> sizeof(type(short_array))
8
>>>
```

これはこれで上手くいっていますが、この配列の追加した要素へどうやってアクセスするのでしょうか? この型は要素の数が 4 個であるとまだ認識しているので、他の要素にアクセスするとエラーになります。:

```
>>> short_array[:]
[0, 0, 0, 0]
>>> short_array[7]
Traceback (most recent call last):
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    ...
IndexError: invalid index
>>>
```

ctypes で可変サイズのデータ型を使うもう一つの方法は、必要なサイズが分かった後に Python の動的性質を使って一つ一つデータ型を (再) 定義することです。

16.16.2 ctypes リファレンス

共有ライブラリを見つける

コンパイルされる言語でプログラミングしている場合、共有ライブラリはプログラムをコンパイル/リンクしているときと、そのプログラムが動作しているときにアクセスされます。

The purpose of the *find_library()* function is to locate a library in a way similar to what the compiler or runtime loader does (on platforms with several versions of a shared library the most recent should be loaded), while the ctypes library loaders act like when a program is run, and call the runtime loader directly.

The `ctypes.util` module provides a function which can help to determine the library to load.

`ctypes.util.find_library`(*name*)

ライブラリを見つけてパス名を返そうと試みます。*name* は `lib` のような接頭辞、`.so`, `.dylib` のような接尾辞、あるいは、バージョン番号が何も付いていないライブラリの名前です (これは posix リンカのオプション `-l` に使われている形式です)。ライブラリが見つからないときは `None` を返します。

厳密な機能はシステムに依存します。

On Linux, *find_library()* tries to run external programs (`/sbin/ldconfig`, `gcc`, `objdump` and `ld`) to find the library file. It returns the filename of the library file.

バージョン 3.6 で変更: Linux では、ライブラリを検索する際に、他の方法でライブラリが見つけられない場合は、`LD_LIBRARY_PATH` 環境変数の値が使われます

ここに例があります:

```
>>> from ctypes.util import find_library
>>> find_library("m")
'libm.so.6'
>>> find_library("c")
'libc.so.6'
>>> find_library("bz2")
'libbz2.so.1.0'
>>>
```

On macOS, *find_library()* tries several predefined naming schemes and paths to locate the library, and returns a full pathname if successful:

```
>>> from ctypes.util import find_library
>>> find_library("c")
'/usr/lib/libc.dylib'
>>> find_library("m")
'/usr/lib/libm.dylib'
>>> find_library("bz2")
'/usr/lib/libbz2.dylib'
>>> find_library("AGL")
'/System/Library/Frameworks/AGL.framework/AGL'
>>>
```

On Windows, *find_library()* searches along the system search path, and returns the full pathname, but since there is no predefined naming scheme a call like `find_library("c")` will fail and return `None`.

If wrapping a shared library with *ctypes*, it *may* be better to determine the shared library name at development time, and hardcode that into the wrapper module instead of using *find_library()* to locate the library at runtime.

共有ライブラリをロードする

共有ライブラリを Python プロセスへロードする方法はいくつかあります。一つの方法は下記のクラスの一つをインスタンス化することです:

class ctypes.CDLL(*name*, *mode=DEFAULT_MODE*, *handle=None*, *use_errno=False*, *use_last_error=False*, *winmode=None*)

このクラスのインスタンスはロードされた共有ライブラリをあらわします。これらのライブラリの関数は標準 C 呼び出し規約を使用し、`int` を返すと仮定されます。

On Windows creating a *CDLL* instance may fail even if the DLL name exists. When a dependent DLL of the loaded DLL is not found, a *OSError* error is raised with the message *"[WinError 126] The specified module could not be found"*. This error message does not contain the name of the missing DLL because the Windows API does not return this information making this error hard to diagnose. To resolve this error and determine which DLL is not found, you need to find the list of dependent DLLs and determine which one is not found using Windows debugging and tracing tools.

バージョン 3.12 で変更: The *name* parameter can now be a *path-like object*.

参考

Microsoft DUMPBIN tool -- A tool to find DLL dependents.

class ctypes.OleDLL(*name*, *mode=DEFAULT_MODE*, *handle=None*, *use_errno=False*, *use_last_error=False*, *winmode=None*)

Instances of this class represent loaded shared libraries, functions in these libraries use the `stdcall`

calling convention, and are assumed to return the windows specific *HRESULT* code. *HRESULT* values contain information specifying whether the function call failed or succeeded, together with additional error code. If the return value signals a failure, an *OSError* is automatically raised.

Availability: Windows

バージョン 3.3 で変更: *WindowsError* used to be raised, which is now an alias of *OSError*.

バージョン 3.12 で変更: The *name* parameter can now be a *path-like object*.

class ctypes.WinDLL(*name*, *mode=DEFAULT_MODE*, *handle=None*, *use_errno=False*, *use_last_error=False*, *winmode=None*)

Instances of this class represent loaded shared libraries, functions in these libraries use the `stdcall` calling convention, and are assumed to return `int` by default.

Availability: Windows

バージョン 3.12 で変更: The *name* parameter can now be a *path-like object*.

これらのライブラリがエクスポートするどの関数でも呼び出す前に Python *global interpreter lock* は解放され、後でまた獲得されます。

class ctypes.PyDLL(*name*, *mode=DEFAULT_MODE*, *handle=None*)

Python GIL が関数呼び出しの間解放 **されず** 、関数実行の後に Python エラーフラグがチェックされるということを除けば、このクラスのインスタンスは *CDLL* インスタンスのように振る舞います。エラーフラグがセットされた場合、Python 例外が送出されます。

要するに、これは Python C api 関数を直接呼び出すのに便利だというだけです。

バージョン 3.12 で変更: The *name* parameter can now be a *path-like object*.

All these classes can be instantiated by calling them with at least one argument, the pathname of the shared library. If you have an existing handle to an already loaded shared library, it can be passed as the `handle` named parameter, otherwise the underlying platforms `dlopen()` or `LoadLibrary()` function is used to load the library into the process, and to get a handle to it.

mode パラメータを使うと、ライブラリがどうやってロードされたかを特定できます。詳細は *dlopen(3)* マニュアルページを参考にしてください。Windows では *mode* は無視されます。POSIX システムでは RTLD_NOW が常に追加され、設定変更はできません。

The *use_errno* parameter, when set to true, enables a ctypes mechanism that allows accessing the system *errno* error number in a safe way. *ctypes* maintains a thread-local copy of the systems *errno* variable; if you call foreign functions created with `use_errno=True` then the *errno* value before the function call is swapped with the ctypes private copy, the same happens immediately after the function call.

ctypes.get_errno() 関数は ctypes のプライベートコピーの値を返します。そして、*ctypes.set_errno()* 関数は ctypes のプライベートコピーを置き換え、以前の値を返します。

The *use_last_error* parameter, when set to true, enables the same mechanism for the Windows error code which is managed by the *GetLastError()* and `SetLastError()` Windows API functions; *ctypes.*

get_last_error() and *ctypes.set_last_error()* are used to request and change the ctypes private copy of the windows error code.

The *winmode* parameter is used on Windows to specify how the library is loaded (since *mode* is ignored). It takes any value that is valid for the Win32 API `LoadLibraryEx` flags parameter. When omitted, the default is to use the flags that result in the most secure DLL load, which avoids issues such as DLL hijacking. Passing the full path to the DLL is the safest way to ensure the correct library and dependencies are loaded.

バージョン 3.8 で変更: *winmode* 引数が追加されました。

ctypes.RTLD_GLOBAL

mode パラメータとして使うフラグ。このフラグが利用できないプラットフォームでは、整数のゼロと定義されています。

ctypes.RTLD_LOCAL

mode パラメータとして使うフラグ。これが利用できないプラットフォームでは、*RTLD_GLOBAL* と同様です。

ctypes.DEFAULT_MODE

共有ライブラリをロードするために使われるデフォルトモード。OSX 10.3 では *RTLD_GLOBAL* であり、そうでなければ *RTLD_LOCAL* と同じです。

これらのクラスのインスタンスには公開メソッドはありません。共有ライブラリからエクスポートされた関数は、属性として、もしくは添字でアクセスできます。属性を通した関数へのアクセスは結果がキャッシュされ、従って繰り返しアクセスされると毎回同じオブジェクトを返すことに注意してください。それとは反対に、添字を通したアクセスは毎回新しいオブジェクトを返します:

```
>>> from ctypes import CDLL
>>> libc = CDLL("libc.so.6")  # On Linux
>>> libc.time == libc.time
True
>>> libc['time'] == libc['time']
False
```

次に述べる公開属性が利用できます。それらの名前はエクスポートされた関数名に衝突しないように下線で始まります。:

PyDLL._handle

ライブラリへのアクセスに用いられるシステムハンドル。

PyDLL._name

コンストラクタに渡されたライブラリの名前。

Shared libraries can also be loaded by using one of the prefabricated objects, which are instances of the *LibraryLoader* class, either by calling the *LoadLibrary()* method, or by retrieving the library as attribute of the loader instance.

class ctypes.LibraryLoader(*dlltype*)

共有ライブラリをロードするクラス。*dlltype* は *CDLL* 、*PyDLL* 、*WinDLL* もしくは *OleDLL* 型の一つであるべきです。

`__getattr__()` has special behavior: It allows loading a shared library by accessing it as attribute of a library loader instance. The result is cached, so repeated attribute accesses return the same library each time.

LoadLibrary(*name*)

共有ライブラリをプロセスへロードし、それを返します。このメソッドはライブラリの新しいインスタンスを常に返します。

これらの前もって作られたライブラリローダーを利用することができます。:

ctypes.cdll

CDLL インスタンスを作ります。

ctypes.windll

Creates *WinDLL* instances.

Availability: Windows

ctypes.oledll

Creates *OleDLL* instances.

Availability: Windows

ctypes.pydll

PyDLL インスタンスを作ります。

C Python api に直接アクセスするために、すぐに使用できる Python 共有ライブラリオブジェクトが次のように用意されています。

ctypes.pythonapi

An instance of *PyDLL* that exposes Python C API functions as attributes. Note that all these functions are assumed to return C `int`, which is of course not always the truth, so you have to assign the correct `restype` attribute to use these functions.

Loading a library through any of these objects raises an *auditing event* `ctypes.dlopen` with string argument `name`, the name used to load the library.

Accessing a function on a loaded library raises an auditing event `ctypes.dlsym` with arguments `library` (the library object) and `name` (the symbol's name as a string or integer).

In cases when only the library handle is available rather than the object, accessing a function raises an auditing event `ctypes.dlsym/handle` with arguments `handle` (the raw library handle) and `name`.

外部関数

As explained in the previous section, foreign functions can be accessed as attributes of loaded shared libraries. The function objects created in this way by default accept any number of arguments, accept any ctypes data instances as arguments, and return the default result type specified by the library loader.

They are instances of a private local class `_FuncPtr` (not exposed in `ctypes`) which inherits from the private *_CFuncPtr* class:

```
>>> import ctypes
>>> lib = ctypes.CDLL(None)
>>> issubclass(lib._FuncPtr, ctypes._CFuncPtr)
True
>>> lib._FuncPtr is ctypes._CFuncPtr
False
```

class ctypes._CFuncPtr

C の呼び出し可能外部関数のためのベースクラス。

外部関数のインスタンスも C 互換データ型です。それらは C の関数ポインタを表しています。

この振る舞いは外部関数オブジェクトの特別な属性に代入することによって、カスタマイズすることができます。

restype

外部関数の結果の型を指定するために ctypes 型を代入する。何も返さない関数を表す `void` に対しては `None` を使います。

It is possible to assign a callable Python object that is not a ctypes type, in this case the function is assumed to return a C `int`, and the callable will be called with this integer, allowing further processing or error checking. Using this is deprecated, for more flexible post processing or error checking use a ctypes data type as `restype` and assign a callable to the *errcheck* attribute.

argtypes

関数が受け取る引数の型を指定するために ctypes 型のタプルを代入します。`stdcall` 呼び出し規約を使う関数はこのタプルの長さと同じ数の引数で呼び出されます。C 呼び出し規約を使う関数は、追加の不特定の引数も取ります。

When a foreign function is called, each actual argument is passed to the *from_param()* class method of the items in the *argtypes* tuple, this method allows adapting the actual argument to an object that the foreign function accepts. For example, a *c_char_p* item in the *argtypes* tuple will convert a string passed as argument into a bytes object using ctypes conversion rules.

New: It is now possible to put items in argtypes which are not ctypes types, but each item must have a *from_param()* method which returns a value usable as argument (integer, string,

ctypes instance). This allows defining adapters that can adapt custom objects as function parameters.

errcheck

Python 関数または他の呼び出し可能オブジェクトをこの属性に代入します。呼び出し可能オブジェクトは三つ以上の引数とともに呼び出されます。

callable(*result*, *func*, *arguments*)

result is what the foreign function returns, as specified by the **restype** attribute.

func は外部関数オブジェクト自身で、これにより複数の関数の処理結果をチェックまたは後処理するために、同じ呼び出し可能オブジェクトを再利用できるようになります。

arguments は関数呼び出しに最初に渡されたパラメータが入ったタプルです。これにより使われた引数に基づいた特別な振る舞いをさせることができるようになります。

この関数が返すオブジェクトは外部関数呼び出しから返された値でしょう。しかし、戻り値をチェックして、外部関数呼び出しが失敗しているなら例外を送出させることもできます。

exception ctypes.ArgumentError

この例外は外部関数呼び出しが渡された引数を変換できなかったときに送出されます。

On Windows, when a foreign function call raises a system exception (for example, due to an access violation), it will be captured and replaced with a suitable Python exception. Further, an auditing event **ctypes.set_exception** with argument **code** will be raised, allowing an audit hook to replace the exception with its own.

Some ways to invoke foreign function calls may raise an auditing event **ctypes.call_function** with arguments **function pointer** and **arguments**.

関数プロトタイプ

外部関数は関数プロトタイプをインスタンス化することによって作成されます。関数プロトタイプは C の関数プロトタイプと似ています。実装は定義せずに、関数 (返り値の型、引数の型、呼び出し規約) を記述します。ファクトリ関数は、その関数に要求される返り値の型と引数の型とともに呼び出されます。そしてこの関数はデコレータファクトリとしても使え、**@wrapper** 構文で他の関数に適用できます。例については コールバック関数 を参照してください。

ctypes.CFUNCTYPE(*restype*, **argtypes*, *use_errno=False*, *use_last_error=False*)

返された関数プロトタイプは標準 C 呼び出し規約をつかう関数を作成します。関数は呼び出されている間 GIL を解放します。*use_errno* が真に設定されれば、呼び出しの前後で System 変数 *errno* の ctypes プライベートコピーは本当の *errno* の値と交換されます。*use_last_error* も Windows エラーコードに対するのと同様です。

ctypes.WINFUNCTYPE(*restype*, **argtypes*, *use_errno=False*, *use_last_error=False*)

The returned function prototype creates functions that use the **stdcall** calling convention. The function will release the GIL during the call. *use_errno* and *use_last_error* have the same meaning as above.

Availability: Windows

ctypes.**PYFUNCTYPE**(*restype*, **argtypes*)

返された関数プロトタイプは Python 呼び出し規約を使う関数を作成します。関数は呼び出されている間 GIL を解放 **しません**。

ファクトリ関数によって作られた関数プロトタイプは呼び出しのパラメータの型と数に依存した別の方法でインスタンス化することができます。:

prototype(*address*)

指定されたアドレス (整数でなくてはなりません) の外部関数を返します。

prototype(*callable*)

Python の *callable* から C の呼び出し可能関数 (コールバック関数) を作成します。

prototype(*func_spec*[, *paramflags*])

共有ライブラリがエクスポートしている外部関数を返します。*func_spec* は 2 要素タプル `(name_or_ordinal, library)` でなければなりません。第一要素はエクスポートされた関数の名前である文字列、またはエクスポートされた関数の序数である小さい整数です。第二要素は共有ライブラリインスタンスです。

prototype(*vtbl_index*, *name*[, *paramflags*[, *iid*]])

COM メソッドを呼び出す外部関数を返します。*vtbl_index* は仮想関数テーブルのインデックスで、非負の小さい整数です。*name* は COM メソッドの名前です。*iid* はオプションのインターフェイス識別子へのポインタで、拡張されたエラー情報の提供のために使われます。

COM methods use a special calling convention: They require a pointer to the COM interface as first argument, in addition to those parameters that are specified in the `argtypes` tuple.

オプションの *paramflags* パラメータは上述した機能より多機能な外部関数ラッパーを作成します。

paramflags must be a tuple of the same length as *argtypes*.

このタプルの個々の要素はパラメータについてのより詳細な情報を持ち、1 、2 もしくは 3 要素を含むタプルでなければなりません。

第一要素はパラメータについてのフラグの組み合わせを含んだ整数です。

1
: 入力パラメータを関数に指定します。

2
: 出力パラメータ。外部関数が値を書き込みます。

4
: デフォルトで整数ゼロになる入力パラメータ。

オプションの第二要素はパラメータ名の文字列です。これが指定された場合は、外部関数を名前付きパラメータで呼び出すことができます。

オプションの第三要素はこのパラメータのデフォルト値です。

The following example demonstrates how to wrap the Windows `MessageBoxW` function so that it supports default parameters and named arguments. The C declaration from the windows header file is this:

```
WINUSERAPI int WINAPI
MessageBoxW(
    HWND hWnd,
    LPCWSTR lpText,
    LPCWSTR lpCaption,
    UINT uType);
```

ctypes を使ってラップします。:

```
>>> from ctypes import c_int, WINFUNCTYPE, windll
>>> from ctypes.wintypes import HWND, LPCWSTR, UINT
>>> prototype = WINFUNCTYPE(c_int, HWND, LPCWSTR, LPCWSTR, UINT)
>>> paramflags = (1, "hwnd", 0), (1, "text", "Hi"), (1, "caption", "Hello from ctypes
↪"), (1, "flags", 0)
>>> MessageBox = prototype(("MessageBoxW", windll.user32), paramflags)
```

これで外部関数の `MessageBox` を次のような方法で呼び出すことができるようになりました:

```
>>> MessageBox()
>>> MessageBox(text="Spam, spam, spam")
>>> MessageBox(flags=2, text="foo bar")
```

二番目の例は出力パラメータについて説明します。win32 の `GetWindowRect` 関数は、指定されたウィンドウの大きさを呼び出し側が与える `RECT` 構造体へコピーすることで取り出します。C の宣言はこうです。:

```
WINUSERAPI BOOL WINAPI
GetWindowRect(
     HWND hWnd,
     LPRECT lpRect);
```

ctypes を使ってラップします。:

```
>>> from ctypes import POINTER, WINFUNCTYPE, windll, WinError
>>> from ctypes.wintypes import BOOL, HWND, RECT
>>> prototype = WINFUNCTYPE(BOOL, HWND, POINTER(RECT))
>>> paramflags = (1, "hwnd"), (2, "lprect")
>>> GetWindowRect = prototype(("GetWindowRect", windll.user32), paramflags)
>>>
```

出力パラメータを持つ関数は、単一のパラメータがある場合にはその出力パラメータ値を、複数のパラメータがある場合には出力パラメータ値が入ったタプルを、それぞれ自動的に返します。そのため、GetWindowRect

関数は呼び出されると RECT インスタンスを返します。

Output parameters can be combined with the *errcheck* protocol to do further output processing and error checking. The win32 `GetWindowRect` api function returns a `BOOL` to signal success or failure, so this function could do the error checking, and raises an exception when the api call failed:

```
>>> def errcheck(result, func, args):
...     if not result:
...         raise WinError()
...     return args
...
>>> GetWindowRect.errcheck = errcheck
>>>
```

If the *errcheck* function returns the argument tuple it receives unchanged, *ctypes* continues the normal processing it does on the output parameters. If you want to return a tuple of window coordinates instead of a `RECT` instance, you can retrieve the fields in the function and return them instead, the normal processing will no longer take place:

```
>>> def errcheck(result, func, args):
...     if not result:
...         raise WinError()
...     rc = args[1]
...     return rc.left, rc.top, rc.bottom, rc.right
...
>>> GetWindowRect.errcheck = errcheck
>>>
```

ユーティリティー関数

ctypes.addressof(*obj*)

メモリバッファのアドレスを示す整数を返します。*obj* は ctypes 型のインスタンスでなければなりません。

引数 `obj` を指定して 監査イベント `ctypes.addressof` を送出します。

ctypes.alignment(*obj_or_type*)

ctypes 型のアライメントの必要条件を返します。*obj_or_type* は ctypes 型またはインスタンスでなければなりません。

ctypes.byref(*obj*[, *offset*])

obj (ctypes 型のインスタンスでなければならない) への軽量ポインタを返します。*offset* はデフォルトでは 0 で、内部ポインターへ加算される整数です。

`byref(obj, offset)` は、C コードとしては、以下のようにみなされます。:

```
(((char *)&obj) + offset)
```

返されるオブジェクトは外部関数呼び出しのパラメータとしてのみ使用できます。`pointer(obj)` と似たふるまいをしますが、作成が非常に速く行えます。

`ctypes.cast(`*obj*, *type*`)`

この関数は C のキャスト演算子に似ています。*obj* と同じメモリブロックを指している *type* の新しいインスタンスを返します。*type* はポインタ型でなければならず、*obj* はポインタとして解釈できるオブジェクトでなければなりません。

`ctypes.create_string_buffer(`*init_or_size*, *size=None*`)`

この関数は変更可能な文字バッファを作成します。返されるオブジェクトは *c_char* の ctypes 配列です。

init_or_size は配列のサイズを指定する整数もしくは配列要素を初期化するために使われるバイト列オブジェクトである必要があります。

バイト列オブジェクトが第一引数として指定されていた場合、配列の最後の要素が NUL 終端文字となるように、バイト列オブジェクトの長さより 1 つ長いバッファを作成します。バイト列の長さを使うべきではない場合は、第二引数として整数を渡して、配列の長さを指定することができます。

引数 `init`, `size` を指定して **監査イベント** `ctypes.create_string_buffer` を送出します。

`ctypes.create_unicode_buffer(`*init_or_size*, *size=None*`)`

この関数は変更可能な Unicode 文字バッファを作成します。返されるオブジェクトは *c_wchar* の ctypes 配列です。

init_or_size は配列のサイズを指定する整数もしくは配列要素を初期化するために使われる文字列である必要があります。

第一引数として文字列が指定された場合は、バッファが文字列の長さより一要素分大きく作られます。配列の最後の要素が NUL 終端文字であるためです。文字列の長さを使うべきでない場合は、配列のサイズを指定するために整数を第二引数として渡すことができます。

引数 `init`, `size` を指定して **監査イベント** `ctypes.create_unicode_buffer` を送出します。

`ctypes.DllCanUnloadNow()`

This function is a hook which allows implementing in-process COM servers with ctypes. It is called from the DllCanUnloadNow function that the _ctypes extension dll exports.

Availability: Windows

`ctypes.DllGetClassObject()`

This function is a hook which allows implementing in-process COM servers with ctypes. It is called from the DllGetClassObject function that the `_ctypes` extension dll exports.

Availability: Windows

ctypes.util.**find_library**(*name*)

ライブラリを検索し、パス名を返します。*name* は `lib` のような接頭辞、`.so` や `.dylib` のような接尾辞、そして、バージョンナンバーを除くライブラリ名です (これは posix のリンカーオプション `-l` で使われる書式です) 。もしライブラリが見つからなければ、`None` を返します。

厳密な機能はシステムに依存します。

ctypes.util.**find_msvcrt**()

Returns the filename of the VC runtime library used by Python, and by the extension modules. If the name of the library cannot be determined, `None` is returned.

もし、例えば拡張モジュールにより割り付けられたメモリを `free(void *)` で解放する必要があるなら、メモリ割り付けを行ったのと同じライブラリの関数を使うことが重要です。

Availability: Windows

ctypes.**FormatError**([*code*])

Returns a textual description of the error code *code*. If no error code is specified, the last error code is used by calling the Windows api function GetLastError.

Availability: Windows

ctypes.**GetLastError**()

Returns the last error code set by Windows in the calling thread. This function calls the Windows `GetLastError()` function directly, it does not return the ctypes-private copy of the error code.

Availability: Windows

ctypes.**get_errno**()

システムの *errno* 変数の、スレッドローカルなプライベートコピーを返します。

引数無しで **監査イベント** `ctypes.get_errno` を送出します。

ctypes.**get_last_error**()

Returns the current value of the ctypes-private copy of the system `LastError` variable in the calling thread.

Availability: Windows

引数無しで **監査イベント** `ctypes.get_last_error` を送出します。

ctypes.**memmove**(*dst*, *src*, *count*)

標準 C の memmove ライブラリ関数と同じものです。: *count* バイトを *src* から *dst* へコピーします。*dst* と *src* はポインタへ変換可能な整数または ctypes インスタンスでなければなりません。

ctypes.**memset**(*dst*, *c*, *count*)

標準 C の memset ライブラリ関数と同じものです。: アドレス *dst* のメモリブロックを値 *c* を *count* バイト分書き込みます。*dst* はアドレスを指定する整数または ctypes インスタンスである必要があります。

ctypes.**POINTER**(*type*, */*)

Create and return a new ctypes pointer type. Pointer types are cached and reused internally, so calling this function repeatedly is cheap. *type* must be a ctypes type.

ctypes.**pointer**(*obj*, */*)

Create a new pointer instance, pointing to *obj*. The returned object is of the type `POINTER(type(obj))`.

注意: 外部関数呼び出しへオブジェクトへのポインタを渡したいだけなら、はるかに高速な `byref(obj)` を使うべきです。

ctypes.**resize**(*obj*, *size*)

この関数は *obj* の内部メモリバッファのサイズを変更します。*obj* は ctypes 型のインスタンスでなければなりません。バッファを `sizeof(type(obj))` で与えられるオブジェクト型の本来のサイズより小さくすることはできませんが、バッファを拡大することはできます。

ctypes.**set_errno**(*value*)

システム変数 *errno* の、呼び出し元スレッドでの ctypes のプライベートコピーの現在値を *value* に設定し、前の値を返します。

引数 `errno` を指定して **監査イベント** `ctypes.set_errno` を送出します。

ctypes.**set_last_error**(*value*)

Sets the current value of the ctypes-private copy of the system `LastError` variable in the calling thread to *value* and return the previous value.

Availability: Windows

引数 `error` を指定して **監査イベント** `ctypes.set_last_error` を送出します。

ctypes.**sizeof**(*obj_or_type*)

ctypes の型やインスタンスのメモリバッファのサイズをバイト数で返します。C の `sizeof` 演算子と同様の動きをします。

ctypes.**string_at**(*ptr*, *size=-1*)

Return the byte string at *void *ptr*. If *size* is specified, it is used as size, otherwise the string is assumed to be zero-terminated.

Raises an *auditing event* `ctypes.string_at` with arguments `ptr`, `size`.

ctypes.**WinError**(*code=None*, *descr=None*)

This function is probably the worst-named thing in ctypes. It creates an instance of *OSError*. If *code* is not specified, `GetLastError` is called to determine the error code. If *descr* is not specified, *FormatError()* is called to get a textual description of the error.

Availability: Windows

バージョン 3.3 で変更: An instance of *WindowsError* used to be created, which is now an alias of *OSError*.

ctypes.**wstring_at**(*ptr*, *size=-1*)

Return the wide-character string at *void *ptr*. If *size* is specified, it is used as the number of characters of the string, otherwise the string is assumed to be zero-terminated.

Raises an *auditing event* ctypes.wstring_at with arguments ptr, size.

データ型

class ctypes._CData

この非公開クラスはすべての ctypes データ型の共通のベースクラスです。他のことはさておき、すべての ctypes 型インスタンスは C 互換データを保持するメモリブロックを内部に持ちます。このメモリブロックのアドレスは *addressof()* ヘルパー関数が返します。別のインスタンス変数が *_objects* として公開されます。これはメモリブロックがポインタを含む場合に存続し続ける必要のある他の Python オブジェクトを含んでいます。

ctypes データ型の共通メソッド、すべてのクラスメソッドが存在します (正確には、**メタクラス** のメソッドです):

from_buffer(*source*[, *offset*])

このメソッドは *source* オブジェクトのバッファを共有する ctypes のインスタンスを返します。*source* オブジェクトは書き込み可能バッファインターフェースをサポートしている必要があります。オプションの *offset* 引数では *source* バッファのオフセットをバイト単位で指定します。デフォルトではゼロです。もし *source* バッファが十分に大きくなければ、*ValueError* が送出されます。

引数 pointer, size, offset を指定して **監査イベント** ctypes.cdata/buffer を送出します。

from_buffer_copy(*source*[, *offset*])

このメソッドは *source* オブジェクトの読み出し可能バッファをコピーすることで、ctypes のインスタンスを生成します。オプションの *offset* 引数では *source* バッファのオフセットをバイト単位で指定します。デフォルトではゼロです。もし *source* バッファが十分に大きくなければ、*ValueError* が送出されます。

引数 pointer, size, offset を指定して **監査イベント** ctypes.cdata/buffer を送出します。

from_address(*address*)

このメソッドは *address* で指定されたメモリを使って ctypes 型のインスタンスを返します。*address* は整数でなければなりません。

This method, and others that indirectly call this method, raises an *auditing event* ctypes.cdata with argument address.

from_param(*obj*)

This method adapts *obj* to a ctypes type. It is called with the actual object used in a foreign function call when the type is present in the foreign function's *argtypes* tuple; it must return an object that can be used as a function call parameter.

すべての ctypes のデータ型は、それが型のインスタンスであれば、*obj* を返すこのクラスメソッドのデフォルトの実装を持ちます。いくつかの型は、別のオブジェクトも受け付けます。

in_dll(*library*, *name*)

このメソッドは、共有ライブラリによってエクスポートされた ctypes 型のインスタンスを返します。*name* はエクスポートされたデータの名前で、*library* はロードされた共有ライブラリです。

ctypes データ型共通のインスタンス変数:

_b_base_

ctypes 型データのインスタンスは、それ自身のメモリブロックを持たず、基底オブジェクトのメモリブロックの一部を共有することがあります。*_b_base_* 読み出し専用属性は、メモリブロックを保持する ctypes の基底オブジェクトです。

_b_needsfree_

この読み出し専用の変数は、ctypes データインスタンスが、それ自身に割り当てられたメモリブロックを持つとき true になります。それ以外の場合は false になります。

_objects

このメンバは `None` 、または、メモリブロックの内容が正しく保つために、生存させておかなくてはならない Python オブジェクトを持つディクショナリです。このオブジェクトはデバッグでのみ使われます。決してディクショナリの内容を変更しないで下さい。

基本データ型

class ctypes._SimpleCData

この非公開クラスは、全ての基本的な ctypes データ型の基底クラスです。これは基本的な ctypes データ型に共通の属性を持っているので、ここで触れておきます。*_SimpleCData* は *_CData* の子クラスなので、そのメソッドと属性を継承しています。ポインタでないかポインタを含まない ctypes データ型は、現在は pickle 化できます。

インスタンスは一つだけ属性を持ちます:

value

この属性は、インスタンスの実際の値を持ちます。整数型とポインタ型に対しては整数型、文字型に対しては一文字のバイト列オブジェクト、文字へのポインタに対しては Python のバイト列オブジェクトもしくは文字列となります。

`value` 属性が ctypes インスタンスより参照されたとき、大抵の場合はそれぞれに対し新しいオブジェクトを返します。*ctypes* はオリジナルのオブジェクトを返す実装にはなって **おらず** 新しいオブジェクトを構築します。同じことが他の ctypes オブジェクトインスタンスに対しても言えます。

Fundamental data types, when returned as foreign function call results, or, for example, by retrieving structure field members or array items, are transparently converted to native Python types. In other words, if a foreign function has a *restype* of *c_char_p*, you will always receive a Python bytes object, *not* a *c_char_p* instance.

Subclasses of fundamental data types do *not* inherit this behavior. So, if a foreign functions `restype` is a subclass of *c_void_p*, you will receive an instance of this subclass from the function call. Of course, you can get the value of the pointer by accessing the `value` attribute.

これらが基本 ctypes データ型です:

class ctypes.c_byte

C の `signed char` データ型を表し、小整数として値を解釈します。コンストラクタはオプションの整数初期化子を受け取ります。オーバーフローのチェックは行われません。

class ctypes.c_char

C `char` データ型を表し、単一の文字として値を解釈します。コンストラクタはオプションの文字列初期化子を受け取り、その文字列の長さちょうど一文字である必要があります。

class ctypes.c_char_p

C `char*` データ型を表し、ゼロ終端文字列へのポインタでなければなりません。バイナリデータを指す可能性のある一般的なポインタに対しては `POINTER(c_char)` を使わなければなりません。コンストラクタは整数のアドレスもしくはバイト列オブジェクトを受け取ります。

class ctypes.c_double

C `double` データ型を表します。コンストラクタはオプションの浮動小数点数初期化子を受け取ります。

class ctypes.c_longdouble

C `long double` データ型を表します。コンストラクタはオプションで浮動小数点数初期化子を受け取ります。`sizeof(long double) == sizeof(double)` であるプラットフォームでは *c_double* の別名です。

class ctypes.c_float

C `float` データ型を表します。コンストラクタはオプションの浮動小数点数初期化子を受け取ります。

class ctypes.c_int

C `signed int` データ型を表します。コンストラクタはオプションの整数初期化子を受け取ります。オーバーフローのチェックは行われません。`sizeof(int) == sizeof(long)` であるプラットフォームでは、*c_long* の別名です。

class ctypes.c_int8

C 8-bit `signed int` データ型を表します。たいていは、*c_byte* の別名です。

class ctypes.c_int16

C 16-bit `signed int` データ型を表します。たいていは、*c_short* の別名です。

class ctypes.c_int32

C 32-bit `signed int` データ型を表します。たいていは、*c_int* の別名です。

class ctypes.c_int64

C 64-bit `signed int` データ型を表します。たいていは、*c_longlong* の別名です。

class ctypes.c_long

C signed long データ型を表します。コンストラクタはオプションの整数初期化子を受け取ります。オーバーフローのチェックは行われません。

class ctypes.c_longlong

C signed long long データ型を表します。コンストラクタはオプションの整数初期化子を受け取ります。オーバーフローのチェックは行われません。

class ctypes.c_short

C signed short データ型を表します。コンストラクタはオプションの整数初期化子を受け取ります。オーバーフローのチェックは行われません。

class ctypes.c_size_t

C size_t データ型を表します。

class ctypes.c_ssize_t

C ssize_t データ型を表します。

Added in version 3.2.

class ctypes.c_time_t

Represents the C time_t datatype.

Added in version 3.12.

class ctypes.c_ubyte

C の unsigned char データ型を表し、小さな整数として値を解釈します。コンストラクタはオプションの整数初期化子を受け取ります; オーバーフローのチェックは行われません。

class ctypes.c_uint

C の unsigned int データ型を表します。コンストラクタはオプションの整数初期化子を受け取ります; オーバーフローのチェックは行われません。これは、sizeof(int) == sizeof(long) であるプラットフォームでは *c_ulong* の別名です。

class ctypes.c_uint8

C 8-bit unsigned int データ型を表します。たいていは、*c_ubyte* の別名です。

class ctypes.c_uint16

C 16-bit unsigned int データ型を表します。たいていは、*c_ushort* の別名です。

class ctypes.c_uint32

C 32-bit unsigned int データ型を表します。たいていは、*c_uint* の別名です。

class ctypes.c_uint64

C 64-bit unsigned int データ型を表します。たいていは、*c_ulonglong* の別名です。

class ctypes.c_ulong

C unsigned long データ型を表します。コンストラクタはオプションの整数初期化子を受け取ります。オーバーフローのチェックは行われません。

class ctypes.c_ulonglong

C unsigned long long データ型を表します。コンストラクタはオプションの整数初期化子を受け取ります。オーバーフローのチェックは行われません。

class ctypes.c_ushort

C unsigned short データ型を表します。コンストラクタはオプションの整数初期化子を受け取ります。オーバーフローのチェックは行われません。

class ctypes.c_void_p

C void* データ型を表します。値は整数として表されます。コンストラクタはオプションの整数初期化子を受け取ります。

class ctypes.c_wchar

C wchar_t データ型を表し、値は Unicode 文字列の単一の文字として解釈されます。コンストラクタはオプションの文字列初期化子を受け取り、その文字列の長さはちょうど一文字である必要があります。

class ctypes.c_wchar_p

C wchar_t* データ型を表し、ゼロ終端ワイド文字列へのポインタでなければなりません。コンストラクタは整数のアドレスもしくは文字列を受け取ります。

class ctypes.c_bool

C の bool データ型 (より正確には、C99 以降の _Bool) を表します。True または False の値を持ち、コンストラクタは真偽値と解釈できるオブジェクトを受け取ります。

class ctypes.HRESULT

Represents a HRESULT value, which contains success or error information for a function or method call.

Availability: Windows

class ctypes.py_object

C PyObject* データ型を表します。引数なしでこれを呼び出すと NULL PyObject* ポインタを作成します。

The ctypes.wintypes module provides quite some other Windows specific data types, for example HWND, WPARAM, or DWORD. Some useful structures like MSG or RECT are also defined.

構造化データ型

class ctypes.Union(*args, **kw)

ネイティブのバイトオーダーでの共用体のための抽象ベースクラス。

class ctypes.BigEndianUnion(*args, **kw)

ビックエンディアン バイトオーダーでの共用体のための抽象ベースクラス。

Added in version 3.11.

class ctypes.LittleEndianUnion(*args, **kw)

リトルエンディアン バイトオーダーでの共用体のための抽象ベースクラス。

Added in version 3.11.

class ctypes.BigEndianStructure(*args, **kw)

ビックエンディアン バイトオーダーでの構造体のための抽象ベースクラス。

class ctypes.LittleEndianStructure(*args, **kw)

リトルエンディアン バイトオーダーでの構造体のための抽象ベースクラス。

ネイティブではないバイトオーダーを持つ構造体および共用体にポインタ型フィールドあるいはポインタ型フィールドを含む他のどんなデータ型をも入れることはできません。

class ctypes.Structure(*args, **kw)

ネイティブ のバイトオーダーでの構造体のための抽象ベースクラス。

具象構造体型と具象共用体型はこれらの型の一つをサブクラス化することで作らなければなりません。少なくとも、*_fields_* クラス変数を定義する必要があります。*ctypes* は、属性に直接アクセスしてフィールドを読み書きできるようにする **デスクリプタ** を作成するでしょう。これらは、

fields

構造体のフィールドを定義するシーケンス。要素は 2 要素タプルか 3 要素タプルでなければなりません。第一要素はフィールドの名前です。第二要素はフィールドの型を指定します。それはどんな ctypes データ型でも構いません。

c_int のような整数型のために、オプションの第三要素を与えることができます。フィールドのビット幅を定義する正の小整数である必要があります。

一つの構造体と共用体の中で、フィールド名はただ一つである必要があります。これはチェックされません。名前が繰り返しでてきたときにアクセスできるのは一つのフィールドだけです。

Structure サブクラスを定義するクラス文の **後で** 、*_fields_* クラス変数を定義することができます。これにより、次のように自身を直接または間接的に参照するデータ型を作成できるようになります:

```
class List(Structure):
    pass
List._fields_ = [("pnext", POINTER(List)),
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
                ...
               ]
```

The *_fields_* class variable must, however, be defined before the type is first used (an instance is created, *sizeof()* is called on it, and so on). Later assignments to the *_fields_* class variable will raise an AttributeError.

It is possible to define sub-subclasses of structure types, they inherit the fields of the base class plus the *_fields_* defined in the sub-subclass, if any.

pack

An optional small integer that allows overriding the alignment of structure fields in the instance. *_pack_* must already be defined when *_fields_* is assigned, otherwise it will have no effect. Setting this attribute to 0 is the same as not setting it at all.

anonymous

無名 (匿名) フィールドの名前が並べあげられたオプションのシーケンス。*_fields_* が代入されたとき、*_anonymous_* がすでに定義されていなければなりません。そうでなければ、何ら影響はありません。

この変数に並べあげられたフィールドは構造体型もしくは共用体型フィールドである必要があります。構造体フィールドまたは共用体フィールドを作る必要なく、入れ子になったフィールドに直接アクセスできるようにするために、*ctypes* は構造体型の中に記述子を作成します。

型の例です (Windows):

```
class _U(Union):
    _fields_ = [("lptdesc", POINTER(TYPEDESC)),
                ("lpadesc", POINTER(ARRAYDESC)),
                ("hreftype", HREFTYPE)]

class TYPEDESC(Structure):
    _anonymous_ = ("u",)
    _fields_ = [("u", _U),
                ("vt", VARTYPE)]
```

TYPEDESC 構造体は COM データ型を表現しており、vt フィールドは共用体フィールドのどれが有効であるかを指定します。u フィールドは匿名フィールドとして定義されているため、TYPEDESC インスタンスから取り除かれてそのメンバーへ直接アクセスできます。td.lptdesc と td.u.lptdesc は同等ですが、前者がより高速です。なぜなら一時的な共用体インスタンスを作る必要がないためです。:

```
td = TYPEDESC()
td.vt = VT_PTR
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
td.lptdesc = POINTER(some_type)
td.u.lptdesc = POINTER(some_type)
```

構造体のサブクラスのサブクラスを定義することができ、基底クラスのフィールドを継承します。サブクラス定義に別の *_fields_* 変数がある場合は、この中で指定されたフィールドは基底クラスのフィールドへ追加されます。

構造体と共用体のコンストラクタは位置引数とキーワード引数の両方を受け取ります。位置引数は *_fields_* の中に現れたのと同じ順番でメンバーフィールドを初期化するために使われます。コンストラクタのキーワード引数は属性代入として解釈され、そのため、同じ名前をもつ *_fields_* を初期化するか、*_fields_* に存在しない名前に対しては新しい属性を作ります。

配列とポインタ

class ctypes.Array(**args*)

配列のための抽象基底クラスです。

具象配列型を作成するための推奨される方法は、任意の *ctypes* データ型に非負の整数を乗算することです。代わりに、この型のサブクラスを作成し、*_length_* と *_type_* のクラス変数を定義することもできます。配列の要素は、標準の添え字とスライスによるアクセスを使用して読み書きを行うことができます。スライスの読み込みでは、結果のオブジェクト自体は *Array* ではありません。

length

配列の要素数を指定する正の整数。範囲外の添え字を指定すると、*IndexError* が送出されます。*len()* がこの整数を返します。

type

配列内の各要素の型を指定します。

配列のサブクラスのコンストラクタは、位置引数を受け付けて、配列を順番に初期化するために使用します。

class ctypes._Pointer

ポインタのためのプライベートな抽象基底クラスです。

具象ポインタ型は、ポイント先の型を持つ *POINTER()* を呼び出すことで、作成できます。これは、*pointer()* により自動的に行われます。

ポインタが配列を指す場合、その配列の要素は、標準の添え字とスライスによるアクセスを使用して読み書きが行えます。ポインタオブジェクトには、サイズがないため、*len()* 関数は *TypeError* を送出します。負の添え字は、(C と同様に) ポインタの **前** のメモリから読み込み、範囲外の添え字はおそらく (幸運な場合でも) アクセス違反によりクラッシュを起こします。

type

ポイント先の型を指定します。

`contents`

ポインタが指すオブジェクトを返します。この属性に割り当てると、ポインタが割り当てられたオブジェクトを指すようになります。

第

SEVENTEEN

並行実行

この章で記述されているモジュールは、コードの並行実行のサポートを提供します。ツールの適切な選択は、実行されるタスク (IO bound vs CPU bound) や推奨される開発スタイル (イベントドリブンな協調的マルチタスク vs プリエンプティブマルチタスク) に依存します。ここに概観を示します:

17.1 threading --- スレッドベースの並列処理

ソースコード: Lib/threading.py

このモジュールでは、高水準のスレッドインターフェースをより低水準 な *_thread* モジュールの上に構築しています。

バージョン 3.7 で変更: このモジュールは以前はオプションでしたが、常に利用可能なモジュールとなりました。

参考

concurrent.futures.ThreadPoolExecutor offers a higher level interface to push tasks to a background thread without blocking execution of the calling thread, while still being able to retrieve their results when needed.

queue provides a thread-safe interface for exchanging data between running threads.

asyncio offers an alternative approach to achieving task level concurrency without requiring the use of multiple operating system threads.

注釈

In the Python 2.x series, this module contained `camelCase` names for some methods and functions. These are deprecated as of Python 3.10, but they are still supported for compatibility with Python 2.5 and lower.

CPython は *Global Interpreter Lock* のため、ある時点で Python コードを実行できるスレッドは 1 つに限られます (ただし、いくつかのパフォーマンスが強く求められるライブラリはこの制限を克服しています)。ア

プリケーションにマルチコアマシンの計算能力をより良く利用させたい場合は、*multiprocessing* モジュールや *concurrent.futures.ProcessPoolExecutor* の利用をお勧めします。ただし、I/O バウンドなタスクを並行して複数走らせたい場合においては、マルチスレッドは正しい選択肢です。

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly* **プラットフォーム** for more information.

このモジュールは以下の関数を定義しています:

`threading.active_count()`

生存中の *Thread* オブジェクトの数を返します。この数は *enumerate()* の返すリストの長さと同じです。

関数 “activeCount“はこの関数の非推奨エイリアスです。

`threading.current_thread()`

Return the current *Thread* object, corresponding to the caller's thread of control. If the caller's thread of control was not created through the *threading* module, a dummy thread object with limited functionality is returned.

関数 “currentThread“はこの関数の非推奨エイリアスです。

`threading.excepthook(`*args*, */*`)`

Thread.run() で発生したキャッチされない例外を処理する。

(実) 引数*args*は以下の属性をもちます:

- *exc_type*: 例外の型
- *exc_value*: 例外の値、`None` の可能性がある。
- *exc_traceback*: Exception traceback, can be `None`.
- *thread*: Thread which raised the exception, can be `None`.

If *exc_type* is *SystemExit*, the exception is silently ignored. Otherwise, the exception is printed out on *sys.stderr*.

If this function raises an exception, *sys.excepthook()* is called to handle it.

threading.excepthook() can be overridden to control how uncaught exceptions raised by *Thread.run()* are handled.

Storing *exc_value* using a custom hook can create a reference cycle. It should be cleared explicitly to break the reference cycle when the exception is no longer needed.

Storing *thread* using a custom hook can resurrect it if it is set to an object which is being finalized. Avoid storing *thread* after the custom hook completes to avoid resurrecting objects.

> **参考**
>
> *sys.excepthook()* handles uncaught exceptions.

Added in version 3.8.

threading.__excepthook__

Holds the original value of *threading.excepthook()*. It is saved so that the original value can be restored in case they happen to get replaced with broken or alternative objects.

Added in version 3.10.

threading.get_ident()

現在のスレッドの 'スレッド ID' を返します。非ゼロの整数です。この値は直接の意味を持っていません; 例えばスレッド特有のデータの辞書に索引をつけるためのような、マジッククッキーとして意図されています。スレッドが終了し、他のスレッドが作られたとき、スレッド ID は再利用されるかもしれません。

Added in version 3.3.

threading.get_native_id()

Return the native integral Thread ID of the current thread assigned by the kernel. This is a non-negative integer. Its value may be used to uniquely identify this particular thread system-wide (until the thread terminates, after which the value may be recycled by the OS).

Availability: Windows, FreeBSD, Linux, macOS, OpenBSD, NetBSD, AIX, DragonFlyBSD.

Added in version 3.8.

threading.enumerate()

現在、アクティブな *Thread* オブジェクト全てのリストを返します。リストには、デーモンスレッド (daemonic thread)、*current_thread()* の生成するダミースレッドオブジェクトが入ります。終了したスレッドとまだ開始していないスレッドは入りません。しかし、主スレッドは、たとえ終了しても、常に結果に含まれます。

threading.main_thread()

main *Thread* オブジェクトを返します。通常の条件では、メインスレッドは Python インタプリタが起動したスレッドを指します。

Added in version 3.4.

threading.settrace(*func*)

Set a trace function for all threads started from the *threading* module. The *func* will be passed to *sys.settrace()* for each thread, before its *run()* method is called.

threading.settrace_all_threads(*func*)

Set a trace function for all threads started from the *threading* module and all Python threads that are currently executing.

The *func* will be passed to *sys.settrace()* for each thread, before its *run()* method is called.

Added in version 3.12.

threading.**gettrace**()

settrace() 関数で設定したトレース関数を取得します。

Added in version 3.10.

threading.**setprofile**(*func*)

Set a profile function for all threads started from the *threading* module. The *func* will be passed to *sys.setprofile()* for each thread, before its *run()* method is called.

threading.**setprofile_all_threads**(*func*)

Set a profile function for all threads started from the *threading* module and all Python threads that are currently executing.

The *func* will be passed to *sys.setprofile()* for each thread, before its *run()* method is called.

Added in version 3.12.

threading.**getprofile**()

setprofile() 関数で設定したプロファイラ関数を取得します。

Added in version 3.10.

threading.**stack_size**([*size*])

新しいスレッドを作るときのスレッドスタックサイズを返します。オプションの *size* 引数にはこれ以降に作成するスレッドのスタックサイズを指定し、0 (プラットフォームのデフォルト値または設定されたデフォルト値) か、32,768 (32 KiB) 以上の正の整数でなければなりません。*size* が指定されない場合 0 が使われます。スレッドのスタックサイズの変更がサポートされていない場合、*RuntimeError* を送出します。不正なスタックサイズが指定された場合、*ValueError* を送出して、スタックサイズは変更されません。32 KiB は現在のインタープリタ自身のために十分であると保証された最小のスタックサイズです。いくつかのプラットフォームではスタックサイズに対して制限があることに注意してください。例えば最小のスタックサイズが 32 KiB より大きかったり、システムのメモリページサイズ の整数倍の必要があるなどです。この制限についてはプラットフォームのドキュメントを参照してください (一般的なページサイズは 4 KiB なので、プラットフォームに関する情報がない場合は 4096 の整数倍のスタックサイズを選ぶといいかもしれません)。

Availability: Windows, pthreads.

Unix platforms with POSIX threads support.

このモジュールでは以下の定数も定義しています:

threading.**TIMEOUT_MAX**

ブロックする関数 (*Lock.acquire()*, *RLock.acquire()*, *Condition.wait()* など) の *timeout* 引数に許される最大値。これ以上の値を timeout に指定すると *OverflowError* が発生します。

Added in version 3.2.

このモジュールは多くのクラスを定義しています。それらは下記のセクションで詳しく説明されます。

このモジュールのおおまかな設計は Java のスレッドモデルに基づいています。とはいえ、Java がロックと条件変数を全てのオブジェクトの基本的な挙動にしているのに対し、Python ではこれらを別個のオブジェクトに分けています。Python の *Thread* クラスがサポートしているのは Java の Thread クラスの挙動のサブセットにすぎません; 現状では、優先度 (priority) やスレッドグループがなく、スレッドの破壊 (destroy)、中断 (stop)、一時停止 (suspend)、復帰 (resume)、割り込み (interrupt) は行えません。Java の Thread クラスにおける静的メソッドに対応する機能が実装されている場合にはモジュールレベルの関数になっています。

以下に説明するメソッドは全て原子的 (atomic) に実行されます。

17.1.1 Thread-Local Data

Thread-local data is data whose values are thread specific. To manage thread-local data, just create an instance of *local* (or a subclass) and store attributes on it:

```
mydata = threading.local()
mydata.x = 1
```

The instance's values will be different for separate threads.

class threading.local

スレッドローカルデータを表現するクラス。

For more details and extensive examples, see the documentation string of the `_threading_local` module: Lib/_threading_local.py.

17.1.2 Thread Objects

The *Thread* class represents an activity that is run in a separate thread of control. There are two ways to specify the activity: by passing a callable object to the constructor, or by overriding the *run()* method in a subclass. No other methods (except for the constructor) should be overridden in a subclass. In other words, *only* override the `__init__()` and *run()* methods of this class.

ひとたびスレッドオブジェクトを生成すると、スレッドの *start()* メソッドを呼び出して活動を開始しなければなりません。`start()` メソッド はそれぞれのスレッドの *run()* メソッドを起動します。

スレッドの活動が始まると、スレッドは ' 生存中 (alive)' とみなされます。スレッドは、通常 *run()* メソッドが終了するまで、もしくは捕捉されない例外が送出されるまで生存中となります。*is_alive()* メソッドは、スレッドが生存中であるかどうか調べます。

スレッドは他のスレッドの *join()* メソッドを呼び出すことができます。このメソッドは、*join()* メソッドを呼ばれたスレッドが終了するまでメソッドの呼び出し元のスレッドをブロックします。

スレッドは名前を持っています。名前はコンストラクタに渡すことができ、*name* 属性を通して読み出したり変更したりできます。

run() メソッドが例外を発生させた場合、*threading.excepthook()* が呼び出され、例外を処理します。デフォルトでは、*threading.excepthook()* は *SystemExit* を黙殺します。

スレッドには ” デーモンスレッド (daemon thread)” であるというフラグを立てられます。このフラグには、残っているスレッドがデーモンスレッドだけになった時に Python プログラム全体を終了させるという意味があります。フラグの初期値はスレッドを生成したスレッドから継承します。フラグの値は *daemon* プロパティまたは *daemon* コンストラクタ引数を通して設定できます。

注釈

デーモンスレッドは終了時にいきなり停止されます。デーモンスレッドで使われたリソース (開いているファイル、データベースのトランザクションなど) は適切に解放されないかもしれません。きちんと (gracefully) スレッドを停止したい場合は、スレッドを非デーモンスレッドにして、*Event* のような適切なシグナル送信機構を使用してください。

スレッドには ” 主スレッド (main thread)” オブジェクトがあります。主スレッドは Python プログラムを最初に制御していたスレッドです。主スレッドはデーモンスレッドではありません。

” ダミースレッドオブジェクト (dummy thread objects)” が作成される場合があります。ダミースレッドは、” 外来スレッド (alien thread)” に相当するスレッドオブジェクトです。ダミースレッドは、C コードから直接生成されたスレッドのような、*threading* モジュールの外で開始された処理スレッドです。ダミースレッドオブジェクトには限られた機能しかなく、常に生存中、かつデーモンスレッドであるとみなされ、*join* できません。また、外来スレッドの終了を検出するのは不可能なので、ダミースレッドは削除できません。

class threading.Thread(*group=None*, *target=None*, *name=None*, *args=()*, *kwargs={}*, ***, *daemon=None*)

コンストラクタは常にキーワード引数を使って呼び出さなければなりません。各引数は以下の通りです:

group should be `None`; reserved for future extension when a `ThreadGroup` class is implemented.

target は *run()* メソッドによって起動される呼び出し可能オブジェクトです。デフォルトでは何も呼び出さないことを示す `None` になっています。

*name** はスレッド名です。デフォルトでは、*”Thread-*N”* (*N** は小さな *10* 進数)、または **target** 引数が指定された場合 *”Thread-*N* (target)”(”target” は “target.___name___“) という形式でユニークな名前が構成される。

args は *target* を呼び出すときの引数のリストかタプルです。デフォルトは `()` です。

kwargs は *target* を呼び出すときのキーワード引数の辞書です。デフォルトは `{}` です。

`None` でない場合、*daemon* はスレッドがデーモンかどうかを明示的に設定します。`None` の場合 (デフォルト)、デーモン属性は現在のスレッドから継承されます。

サブクラスでコンストラクタをオーバライドした場合、必ずスレッドが何かを始める前に基底クラスのコンストラクタ (`Thread.__init__()`) を呼び出しておかなくてはなりません。

バージョン 3.3 で変更: Added the *daemon* parameter.

バージョン 3.10 で変更: *name* 引数が省略された場合、*target* 名を使用します。

start()

スレッドの活動を開始します。

このメソッドは、スレッドオブジェクトあたり一度しか呼び出してはなりません。*start()* は、オブジェクトの *run()* メソッドが個別の処理スレッド中で呼び出されるように調整します。

同じスレッドオブジェクトに対し、このメソッドを 2 回以上呼び出した場合、*RuntimeError* を送出します。

run()

スレッドの活動をもたらすメソッドです。

このメソッドはサブクラスでオーバライドできます。標準の *run()* メソッドでは、オブジェクトのコンストラクタの *target* 引数に呼び出し可能オブジェクトを指定した場合、*args* および *kwargs* の位置引数およびキーワード引数とともに呼び出します。

Thread に渡される *args* の引数にリストやタプルを使っても、同じ効果が得られます。

以下はプログラム例です:

```
>>> from threading import Thread
>>> t = Thread(target=print, args=[1])
>>> t.run()
1
>>> t = Thread(target=print, args=(1,))
>>> t.run()
1
```

join(*timeout=None*)

スレッドが終了するまで待機します。このメソッドは、*join()* を呼ばれたスレッドが正常終了あるいは処理されない例外によって終了するか、オプションのタイムアウトが発生するまで、メソッドの呼び出し元のスレッドをブロックします。

When the *timeout* argument is present and not `None`, it should be a floating-point number specifying a timeout for the operation in seconds (or fractions thereof). As *join()* always returns `None`, you must call *is_alive()* after *join()* to decide whether a timeout happened -- if the thread is still alive, the *join()* call timed out.

timeout が指定されないかまたは `None` であるときは、この操作はスレッドが終了するまでブロックします。

1 つのスレッドは何回も join されることができます。

現在のスレッドに対して *join()* を呼び出そうとすると、デッドロックを引き起こすため *RuntimeError* が送出されます。スレッドが開始される前に *join()* を呼び出すことも同様のエラーのため、同じ例外が送出されます。

name

識別のためにのみ用いられる文字列です。名前には機能上の意味づけ (semantics) はありません。複数のスレッドに同じ名前をつけてもかまいません。名前の初期値はコンストラクタで設定されます。

getName()

setName()

name に対する非推奨 getter/setter API; 代わりにプロパティを直接使用してください。

バージョン 3.10 で非推奨.

ident

' スレッド識別子' 、または、スレッドが開始されていなければ None です。非ゼロの整数です。*get_ident()* 関数を参照下さい。スレッド識別子は、スレッドが終了した後、新たなスレッドが生成された場合、再利用され得ます。スレッド識別子は、スレッドが終了した後でも利用できます。

native_id

The Thread ID (TID) of this thread, as assigned by the OS (kernel). This is a non-negative integer, or None if the thread has not been started. See the *get_native_id()* function. This value may be used to uniquely identify this particular thread system-wide (until the thread terminates, after which the value may be recycled by the OS).

> **注釈**
>
> Similar to Process IDs, Thread IDs are only valid (guaranteed unique system-wide) from the time the thread is created until the thread has been terminated.

Availability: Windows, FreeBSD, Linux, macOS, OpenBSD, NetBSD, AIX, DragonFlyBSD.

Added in version 3.8.

is_alive()

スレッドが生存中かどうかを返します。

このメソッドは、*run()* メソッドが起動する直前から *run()* メソッドが終了する直後までの間 True を返します。モジュール関数 *enumerate()* は、全ての生存中のスレッドのリストを返します。

daemon

このスレッドがデーモンスレッドか (True) か否か (False) を示すブール値。この値は *start()* の呼び出し前に設定されなければなりません。さもなければ *RuntimeError* が送出されます。初期値は生成側のスレッドから継承されます; メインスレッドはデーモンスレッドではないので、メインスレッドで作成されたすべてのスレッドは、デフォルトで *daemon* = False になります。

デーモンでない生存中のスレッドが全てなくなると、Python プログラム全体が終了します。

isDaemon()

setDaemon()

daemon に対する非推奨 getter/setter API; 代わりにプロパティを直接使用してください。

バージョン 3.10 で非推奨.

17.1.3 Lock Objects

プリミティブロックとは、ロックが生じた際に特定のスレッドによって所有されない同期プリミティブです。Python では現在のところ拡張モジュール *_thread* で直接実装されている最も低水準の同期プリミティブを使えます。

プリミティブロックは 2 つの状態、”ロック” または ”アンロック” があります。ロックはアンロック状態で作成されます。ロックには基本となる二つのメソッド、*acquire()* と *release()* があります。ロックの状態がアンロックである場合、*acquire()* は状態をロックに変更して即座に処理を戻します。状態がロックの場合、*acquire()* は他のスレッドが *release()* を呼び出してロックの状態をアンロックに変更するまでブロックします。その後、*acquire()* 呼び出しは状態を再度ロックに設定してから処理を戻します。*release()* メソッドを呼び出すのはロック状態のときでなければなりません; このメソッドはロックの状態をアンロックに変更して、即座に処理を戻します。アンロックの状態のロックを解放しようとすると *RuntimeError* が送出されます。

ロックは **コンテキストマネージメントプロトコル** もサポートします。

複数のスレッドにおいて *acquire()* がアンロック状態への遷移を待っているためにブロックが起きている時に *release()* を呼び出してロックの状態をアンロックにすると、一つのスレッドだけが処理を進行できます。どのスレッドが処理を進行できるのかは定義されておらず、実装によって異なるかもしれません。

全てのメソッドはアトミックに実行されます。

class threading.Lock

プリミティブロック (primitive lock) オブジェクトを実装しているクラスです。スレッドが一度ロックを獲得すると、それ以後のロック獲得の試みはロックが解放されるまでブロックします。どのスレッドでもロックを解放できます。

Note that `Lock` is actually a factory function which returns an instance of the most efficient version of the concrete Lock class that is supported by the platform.

acquire(*blocking=True*, *timeout=-1*)

ブロックあり、またはブロックなしでロックを獲得します。

引数 *blocking* を `True` (デフォルト) に設定して呼び出した場合、ロックがアンロック状態になるまでブロックします。そしてそれをロック状態にしてから `True` を返します。

引数 *blocking* の値を `False` にして呼び出すとブロックしません。*blocking* を `True` にして呼び出した場合にブロックするような状況では、直ちに `False` を返します。それ以外の場合には、ロックをロック状態にして `True` を返します。

正の値に設定された浮動小数点の *timeout* 引数とともに起動された場合、ロックを得られなければ最大で *timeout* によって指定された秒数だけブロックします。*timeout* 引数の `-1` は無制限の待機を指定します。*blocking* が `False` の場合に *timeout* を指定することは禁止されています。

ロックを獲得すると `True` を、ロックを獲得できなかったとき (例えば *timeout* が過ぎた場合) には `False` を返します。

バージョン 3.2 で変更: 新しい *timeout* 引数。

バージョン 3.2 で変更: Lock acquisition can now be interrupted by signals on POSIX if the underlying threading implementation supports it.

`release()`

ロックを解放します。これはロックを獲得したスレッドだけでなく、任意のスレッドから呼ぶことができます。

ロックの状態がロックのとき、状態をアンロックにリセットして処理を戻します。他のスレッドがロックがアンロック状態になるのを待ってブロックしている場合、ただ一つのスレッドだけが処理を継続できるようにします。

アンロック状態のロックに対して呼び出された場合、*RuntimeError* が送出されます。

戻り値はありません。

`locked()`

ロック状態のとき `True` を返します。

17.1.4 RLock Objects

再入可能ロック (reentrant lock) とは、同じスレッドが複数回獲得できるような同期プリミティブです。再入可能ロックの内部では、プリミティブロックの使うロック／アンロック状態に加え、" 所有スレッド (owning thread)" と " 再帰レベル (recursion level)" という概念を用いています。ロック状態では何らかのスレッドがロックを所有しており、アンロック状態ではいかなるスレッドもロックを所有していません。

Threads call a lock's *acquire()* method to lock it, and its *release()* method to unlock it.

注釈

Reentrant locks support the *context management protocol*, so it is recommended to use `with` instead of manually calling *acquire()* and *release()* to handle acquiring and releasing the lock for a block of code.

RLock's *acquire()*/*release()* call pairs may be nested, unlike Lock's *acquire()*/*release()*. Only the final *release()* (the *release()* of the outermost pair) resets the lock to an unlocked state and allows another thread blocked in *acquire()* to proceed.

acquire()/*release()* must be used in pairs: each acquire must have a release in the thread that has acquired the lock. Failing to call release as many times the lock has been acquired can lead to deadlock.

`class threading.RLock`

このクラスは再入可能ロックオブジェクトを実装します。再入可能ロックはそれを獲得したスレッドに

よって解放されなければなりません。いったんスレッドが再入可能ロックを獲得すると、同じスレッドはブロックされずにもう一度それを獲得できます；そのスレッドは獲得した回数だけ解放しなければいけません。

RLock は実際にはファクトリ関数で、プラットフォームでサポートされる最も効率的なバージョンの具体的な RLock クラスのインスタンスを返すことに注意してください。

acquire(*blocking=True*, *timeout=-1*)

ブロックあり、またはブロックなしでロックを獲得します。

> **参考**
>
> *Using RLock as a context manager*
> Recommended over manual `acquire()` and *release()* calls whenever practical.

When invoked with the *blocking* argument set to `True` (the default):

- If no thread owns the lock, acquire the lock and return immediately.
- If another thread owns the lock, block until we are able to acquire lock, or *timeout*, if set to a positive float value.
- If the same thread owns the lock, acquire the lock again, and return immediately. This is the difference between *Lock* and `RLock`; *Lock* handles this case the same as the previous, blocking until the lock can be acquired.

When invoked with the *blocking* argument set to `False`:

- If no thread owns the lock, acquire the lock and return immediately.
- If another thread owns the lock, return immediately.
- If the same thread owns the lock, acquire the lock again and return immediately.

In all cases, if the thread was able to acquire the lock, return `True`. If the thread was unable to acquire the lock (i.e. if not blocking or the timeout was reached) return `False`.

If called multiple times, failing to call *release()* as many times may lead to deadlock. Consider using `RLock` as a context manager rather than calling acquire/release directly.

バージョン 3.2 で変更: 新しい *timeout* 引数。

release()

再帰レベルをデクリメントしてロックを解放します。デクリメント後に再帰レベルがゼロになった場合、ロックの状態をアンロック (いかなるスレッドにも所有されていない状態) にリセットし、ロックの状態がアンロックになるのを待ってブロックしているスレッドがある場合にはその中のただ一つだけが処理を進行できるようにします。デクリメント後も再帰レベルがゼロでない場合、ロックの状態はロックのままで、呼び出し側のスレッドに所有されたままになります。

Only call this method when the calling thread owns the lock. A *RuntimeError* is raised if this method is called when the lock is not acquired.

戻り値はありません。

17.1.5 Condition Objects

条件変数 (condition variable) は、常にある種のロックに関連付けられています; このロックは明示的に渡すことも、デフォルトで生成させることもできます。複数の条件変数で同じロックを共有しなければならない場合には、引渡しによる関連付けが便利です。ロックは条件オブジェクトの一部です: それを別々に扱う必要はありません。

条件変数は **コンテキスト管理プロトコル** に従います: `with` 文を使って囲まれたブロックの間だけ関連付けられたロックを獲得することができます。*acquire()* メソッドと *release()* メソッドは、さらに関連付けられたロックの対応するメソッドを呼び出します。

他のメソッドは、関連付けられたロックを保持した状態で呼び出さなければなりません。*wait()* メソッドはロックを解放します。そして別のスレッドが *notify()* または *notify_all()* を呼ぶことによってスレッドを起こすまでブロックします。一旦起こされたなら、*wait()* は再びロックを得て戻ります。タイムアウトを指定することも可能です。

notify() メソッドは条件変数待ちのスレッドを 1 つ起こします。*notify_all()* メソッドは条件変数待ちの全てのスレッドを起こします。

注意: *notify()* と *notify_all()* はロックを解放しません; 従って、スレッドが起こされたとき、*wait()* の呼び出しは即座に処理を戻すわけではなく、*notify()* または *notify_all()* を呼び出したスレッドが最終的にロックの所有権を放棄したときに初めて処理を返すのです。

条件変数を使う典型的なプログラミングスタイルでは、何らかの共有された状態変数へのアクセスを同期させるためにロックを使います; 状態変数が特定の状態に変化したことを知りたいスレッドは、自分の望む状態になるまで繰り返し *wait()* を呼び出します。その一方で、状態変更を行うスレッドは、前者のスレッドが待ち望んでいる状態であるかもしれないような状態へ変更を行ったときに *notify()* や *notify_all()* を呼び出します。例えば、以下のコードは無制限のバッファ容量のときの一般的な生産者-消費者問題です:

```
# Consume one item
with cv:
    while not an_item_is_available():
        cv.wait()
    get_an_available_item()

# Produce one item
with cv:
    make_an_item_available()
    cv.notify()
```

アプリケーションの条件をチェックする `while` ループは必須です。なぜなら、*wait()* が任意の長時間の後で返り、*notify()* 呼び出しを促した条件がもはや真でないことがありえるからです。これはマルチスレッドプ

ログラミングに固有です。条件チェックを自動化するために *wait_for()* メソッドを使うことができ、それはタイムアウトの計算を簡略化します:

```
# Consume an item
with cv:
    cv.wait_for(an_item_is_available)
    get_an_available_item()
```

notify() と *notify_all()* のどちらを使うかは、その状態の変化に興味を持っている待ちスレッドが一つだけなのか、あるいは複数なのかで考えます。例えば、典型的な生産者-消費者問題では、バッファに 1 つの要素を加えた場合には消費者スレッドを 1 つしか起こさなくてかまいません。

class threading.Condition(*lock=None*)

このクラスは条件変数 (condition variable) オブジェクトを実装します。条件変数を使うと、1 つ以上のスレッドを別のスレッドの通知があるまで待機させておけます。

lock に None でない値を指定した場合、その値は *Lock* または *RLock* オブジェクトでなければなりません。この場合、*lock* は根底にあるロックオブジェクトとして使われます。それ以外の場合には、*RLock* オブジェクトを新しく作成して使います。

バージョン 3.3 で変更: ファクトリ関数からクラスに変更されました。

acquire(**args*)

根底にあるロックを獲得します。このメソッドは根底にあるロックの対応するメソッドを呼び出します。そのメソッドの戻り値を返します。

release()

根底にあるロックを解放します。このメソッドは根底にあるロックの対応するメソッドを呼び出します。戻り値はありません。

wait(*timeout=None*)

通知 (notify) を受けるか、タイムアウトするまで待機します。呼び出し側のスレッドがロックを獲得していないときにこのメソッドを呼び出すと *RuntimeError* が送出されます。

このメソッドは根底にあるロックを解放し、他のスレッドが同じ条件変数に対して *notify()* または *notify_all()* を呼び出して現在のスレッドを起こすか、オプションのタイムアウトが発生するまでブロックします。一度スレッドが起こされると、再度ロックを獲得して処理を戻します。

When the *timeout* argument is present and not None, it should be a floating-point number specifying a timeout for the operation in seconds (or fractions thereof).

根底にあるロックが *RLock* である場合、*release()* メソッドではロックは解放されません。というのも、ロックが再帰的に複数回獲得されている場合には、*release()* によって実際にアンロックが行われないかもしれないからです。その代わり、ロックが再帰的に複数回獲得されていても確実にアンロックを行える *RLock* クラスの内部インターフェースを使います。その後ロックを再獲得する時に、もう一つの内部インターフェースを使ってロックの再帰レベルを復帰します。

与えられた *timeout* が過ぎていなければ返り値は `True` です。タイムアウトした場合には `False` が返ります。

バージョン 3.2 で変更: 以前は、このメソッドは常に `None` を返していました。

wait_for(*predicate*, *timeout=None*)

条件が真と判定されるまで待ちます。*predicate* は呼び出し可能オブジェクトでなければならず、その結果はブール値として解釈されます。最大の待ち時間を指定する *timeout* を与えることができます。

このユーティリティメソッドは、述語が満たされるかタイムアウトが発生するまで *wait()* を繰り返し呼び出す場合があります。戻り値は述語の最後の戻り値で、もしメソッドがタイムアウトすれば、`False` と評価されます。

タイムアウト機能を無視すれば、このメソッドの呼び出しは以下のように書くのとほぼ等価です:

```
while not predicate():
    cv.wait()
```

したがって、*wait()* と同じルールが適用されます: 呼び出された時にロックを保持していなければならず、戻るときにロックが再度獲得されます。述語はロックを保持した状態で評価されます。

Added in version 3.2.

notify(*n=1*)

デフォルトで、この条件変数を待っている 1 つのスレッドを起こします。呼び出し側のスレッドがロックを獲得していないときにこのメソッドを呼び出すと *RuntimeError* が送出されます。

何らかの待機中スレッドがある場合、そのうち *n* スレッドを起こします。待機中のスレッドがなければ何もしません。

現在の実装では、少なくとも *n* スレッドが待機中であれば、ちょうど *n* スレッドを起こします。とはいえ、この挙動に依存するのは安全ではありません。将来、実装の最適化によって、複数のスレッドを起こすようになるかもしれないからです。

注意: 起こされたスレッドは実際にロックを再獲得できるまで *wait()* 呼び出しから戻りません。*notify()* はロックを解放しないので、*notify()* 呼び出し側は明示的にロックを解放しなければなりません。

notify_all()

この条件を待っているすべてのスレッドを起こします。このメソッドは *notify()* のように動作しますが、1 つではなくすべての待ちスレッドを起こします。呼び出し側のスレッドがロックを獲得していない場合、*RuntimeError* が送出されます。

関数 “notifyAll“はこの関数の非推奨エイリアスです。

17.1.6 Semaphore Objects

セマフォ (semaphore) は、計算機科学史上最も古い同期プリミティブの一つ で、草創期のオランダ計算機科学者 Edsger W. Dijkstra によって発明されました (彼は *acquire()* と *release()* の代わりに `P()` と `V()` を使いました)。

セマフォは *acquire()* でデクリメントされ *release()* でインクリメントされるような内部カウンタを管理します。カウンタは決してゼロより小さくはなりません; *acquire()* は、カウンタがゼロになっている場合、他のスレッドが *release()* を呼び出すまでブロックします。

セマフォは **コンテキストマネージメントプロトコル** もサポートします。

class threading.Semaphore(*value=1*)

このクラスはセマフォ (semaphore) オブジェクトを実装します。セマフォは、*release()* を呼び出した数から *acquire()* を呼び出した数を引き、初期値を足した値を表す極小のカウンタを管理します。*acquire()* メソッドは、カウンタの値を負にせずに処理を戻せるまで必要ならば処理をブロックします。*value* を指定しない場合、デフォルトの値は 1 になります。

オプションの引数には、内部カウンタの初期値を指定します。デフォルトは `1` です。与えられた *value* が 0 より小さい場合、*ValueError* が送出されます。

バージョン 3.3 で変更: ファクトリ関数からクラスに変更されました。

acquire(*blocking=True*, *timeout=None*)

セマフォを獲得します。

When invoked without arguments:

- If the internal counter is larger than zero on entry, decrement it by one and return `True` immediately.
- If the internal counter is zero on entry, block until awoken by a call to *release()*. Once awoken (and the counter is greater than 0), decrement the counter by 1 and return `True`. Exactly one thread will be awoken by each call to *release()*. The order in which threads are awoken should not be relied on.

blocking を `False` にして呼び出すとブロックしません。引数なしで呼び出した場合にブロックするような状況であった場合には直ちに `False` を返します。それ以外の場合には、引数なしで呼び出したときと同じ処理を行い `True` を返します。

`None` 以外の *timeout* で起動された場合、最大で *timeout* 秒ブロックします。acquire が その間隔の間で完了しなかった場合は `False` が返ります。そうでなければ `True` が返ります。

バージョン 3.2 で変更: 新しい *timeout* 引数。

release(*n=1*)

内部カウンタを *n* インクリメントして、セマフォを解放します。`release()` 処理に入ったときにカウンタがゼロであり、カウンタの値がゼロより大きくなるのを待っている別のスレッドがあった場合、それらのスレッドから *n* 個を起こします。

バージョン 3.9 で変更: 複数の待機中のスレッドを一度に解放する *n* パラメータを追加しました。

class threading.BoundedSemaphore(*value=1*)

有限セマフォ (bounded semaphore) オブジェクトを実装しているクラスです。有限セマフォは、現在の値が初期値を超過しないようチェックを行います。超過を起こした場合、*ValueError* を送出します。たいていの場合、セマフォは限られた容量のリソースを保護するために使われるものです。従って、あまりにも頻繁なセマフォの解放はバグが生じているしるしです。*value* を指定しない場合、デフォルトの値は 1 になります。

バージョン 3.3 で変更: ファクトリ関数からクラスに変更されました。

Semaphore Example

セマフォはしばしば、容量に限りのある資源、例えばデータベースサーバなどを保護するために使われます。リソースが固定の状況では、常に有限セマフォを使わなければなりません。主スレッドは、作業スレッドを立ち上げる前にセマフォを初期化します:

```
maxconnections = 5
# ...
pool_sema = BoundedSemaphore(value=maxconnections)
```

作業スレッドは、ひとたび立ち上がると、サーバへ接続する必要が生じたときにセマフォの `acquire()` および `release()` メソッドを呼び出します:

```
with pool_sema:
    conn = connectdb()
    try:
        # ... use connection ...
    finally:
        conn.close()
```

有限セマフォを使うと、セマフォを獲得回数以上に解放してしまうというプログラム上の間違いを見逃しにくくします。

17.1.7 Event Objects

イベントは、あるスレッドがイベントを発信し、他のスレッドはそれを待つという、スレッド間で通信を行うための最も単純なメカニズムの一つです。

イベントオブジェクトは内部フラグを管理します。このフラグは *set()* メソッドで値を true に、*clear()* メソッドで値を false にリセットします。*wait()* メソッドはフラグが true になるまでブロックします。

class threading.Event

イベントオブジェクトを実装しているクラスです。イベントは *set()* メソッドを使うと *True* に、*clear()* メソッドを使うと *False* にセットされるようなフラグを管理します。*wait()* メソッドは、全てのフラグが true になるまでブロックするようになっています。フラグの初期値は false です。

バージョン 3.3 で変更: ファクトリ関数からクラスに変更されました。

is_set()

内部フラグが真のとき True を返します。

メソッド isSet はこのメソッドの非推奨エイリアスです。

set()

内部フラグの値を true にセットします。フラグの値が true になるのを待っている全てのスレッドを起こします。一旦フラグが true になると、スレッドが *wait()* を呼び出しても全くブロックしなくなります。

clear()

内部フラグの値を false にリセットします。以降は、*set()* を呼び出して再び内部フラグの値を true にセットするまで、*wait()* を呼び出したスレッドはブロックするようになります。

wait(*timeout=None*)

Block as long as the internal flag is false and the timeout, if given, has not expired. The return value represents the reason that this blocking method returned; True if returning because the internal flag is set to true, or False if a timeout is given and the internal flag did not become true within the given wait time.

When the timeout argument is present and not None, it should be a floating-point number specifying a timeout for the operation in seconds, or fractions thereof.

バージョン 3.1 で変更: 以前は、このメソッドは常に None を返していました。

17.1.8 Timer Objects

このクラスは、一定時間経過後に実行される活動、すなわちタイマ活動を表現します。*Timer* は *Thread* のサブクラスであり、自作のスレッドを構築した一例でもあります。

Timers are started, as with threads, by calling their *Timer.start* method. The timer can be stopped (before its action has begun) by calling the *cancel()* method. The interval the timer will wait before executing its action may not be exactly the same as the interval specified by the user.

例えば:

```
def hello():
    print("hello, world")

t = Timer(30.0, hello)
t.start()  # after 30 seconds, "hello, world" will be printed
```

class threading.Timer(*interval*, *function*, *args=None*, *kwargs=None*)

interval 秒後に引数 *args* キーワード引数 *kwargs* で *function* を実行するようなタイマを生成します。*args* が *“None“* (デフォルト) なら空のリストが使用されます。*kwargs* が None (デフォルト) なら空の辞書が使用されます。

バージョン 3.3 で変更: ファクトリ関数からクラスに変更されました。

cancel()

タイマをストップして、その動作の実行をキャンセルします。このメソッドはタイマがまだ活動待ち状態にある場合にのみ動作します。

17.1.9 Barrier Objects

Added in version 3.2.

このクラスは、互いを待つ必要のある固定の数のスレッドで使用するための単純な同期プリミティブを提供します。それぞれのスレッドは *wait()* メソッドを呼ぶことによりバリアを通ろうとしてブロックします。すべてのスレッドがそれぞれの *wait()* メソッドを呼び出した時点で、すべてのスレッドが同時に解放されます。

バリアは同じ数のスレッドに対して何度でも再利用することができます。

例として、クライアントとサーバの間でスレッドを同期させる単純な方法を紹介します:

```
b = Barrier(2, timeout=5)

def server():
    start_server()
    b.wait()
    while True:
        connection = accept_connection()
        process_server_connection(connection)

def client():
    b.wait()
    while True:
        connection = make_connection()
        process_client_connection(connection)
```

class threading.Barrier(*parties*, *action=None*, *timeout=None*)

parties 個のスレッドのためのバリアオブジェクトを作成します。*action* は、もし提供されるなら呼び出し可能オブジェクトで、スレッドが解放される時にそのうちの 1 つによって呼ばれます。*timeout* は、*wait()* メソッドに対して none が指定された場合のデフォルトのタイムアウト値です。

wait(*timeout=None*)

バリアを通ります。バリアに対するすべてのスレッドがこの関数を呼んだ時に、それらは同時にすべて解放されます。*timeout* が提供される場合、それはクラスコンストラクタに渡された値に優先して使用されます。

返り値は 0 から *parties* -- 1 の範囲の整数で、それぞれのスレッドに対して異なります。これは、特別な後始末 (housekeeping) を行うスレッドを選択するために使用することができます。例えば:

```
i = barrier.wait()
if i == 0:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    # Only one thread needs to print this
    print("passed the barrier")
```

action がコンストラクタに渡されていれば、スレッドのうちの 1 つが解放される前にそれを呼び出します。万一この呼び出しでエラーが発生した場合、バリアは broken な状態に陥ります。

この呼び出しがタイムアウトする場合、バリアは broken な状態に陥ります。

スレッドが待っている間にバリアが broken になるかリセットされた場合、このメソッドは *BrokenBarrierError* 例外を送出するかもしれません。

reset()

バリアをデフォルトの空の状態に戻します。そのバリアの上で待っているすべてのスレッドは *BrokenBarrierError* 例外を受け取ります。

状態が未知の他のスレッドがある場合、この関数を使用するのに何らかの外部同期を必要とするかもしれないことに注意してください。バリアが broken な場合、単にそれをそのままにして新しいものを作成する方がよいでしょう。

abort()

バリアを broken な状態にします。これによって、現在または将来の *wait()* 呼び出しが *BrokenBarrierError* とともに失敗するようになります。これを使うと、例えばスレッドが異常終了する必要がある場合にアプリケーションがデッドロックするのを避けることができます。

スレッドのうちの 1 つが返ってこないことに対して自動的に保護するように、単純に常識的な *timeout* 値でバリアを作成することは望ましいかもしれません。

parties

バリアを通るために要求されるスレッドの数。

n_waiting

現在バリアの中で待っているスレッドの数。

broken

バリアが broken な状態である場合に `True` となるブール値。

exception threading.BrokenBarrierError

Barrier オブジェクトがリセットされるか broken な場合に、この例外 (*RuntimeError* のサブクラス) が送出されます。

17.1.10 `with` 文でのロック・条件変数・セマフォの使い方

All of the objects provided by this module that have `acquire` and `release` methods can be used as context managers for a `with` statement. The `acquire` method will be called when the block is entered, and `release` will be called when the block is exited. Hence, the following snippet:

```
with some_lock:
    # do something...
```

は、以下と同じです

```
some_lock.acquire()
try:
    # do something...
finally:
    some_lock.release()
```

現在のところ、*Lock* 、*RLock* 、*Condition* 、*Semaphore* 、*BoundedSemaphore* を with 文のコンテキストマネージャとして使うことができます。

17.2 multiprocessing --- プロセスベースの並列処理

ソースコード: Lib/multiprocessing/

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms wasm32-emscripten and wasm32-wasi. See *WebAssembly* **プラットフォーム** for more information.

17.2.1 はじめに

multiprocessing is a package that supports spawning processes using an API similar to the *threading* module. The *multiprocessing* package offers both local and remote concurrency, effectively side-stepping the *Global Interpreter Lock* by using subprocesses instead of threads. Due to this, the *multiprocessing* module allows the programmer to fully leverage multiple processors on a given machine. It runs on both POSIX and Windows.

multiprocessing モジュールでは、*threading* モジュールには似たものが存在しない API も導入されています。その最たるものが *Pool* オブジェクトです。これは複数の入力データに対して、サブプロセス群に入力データを分配 (データ並列) して関数を並列実行するのに便利な手段を提供します。以下の例では、モジュール内で関数を定義して、子プロセスがそのモジュールを正常にインポートできるようにする一般的な方法を示します。*Pool* を用いたデータ並列の基礎的な例は次の通りです:

```
from multiprocessing import Pool

def f(x):
    return x*x

if __name__ == '__main__':
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    with Pool(5) as p:
        print(p.map(f, [1, 2, 3]))
```

標準出力に以下が出力されます:

```
[1, 4, 9]
```

> **参考**
>
> *concurrent.futures.ProcessPoolExecutor* offers a higher level interface to push tasks to a background process without blocking execution of the calling process. Compared to using the *Pool* interface directly, the *concurrent.futures* API more readily allows the submission of work to the underlying process pool to be separated from waiting for the results.

Process クラス

multiprocessing モジュールでは、プロセスは以下の手順によって生成されます。はじめに *Process* のオブジェクトを作成し、続いて *start()* メソッドを呼び出します。この *Process* クラスは *threading.Thread* クラスと同様の API を持っています。まずは、簡単な例をもとにマルチプロセスを使用したプログラムについてみていきましょう

```
from multiprocessing import Process

def f(name):
    print('hello', name)

if __name__ == '__main__':
    p = Process(target=f, args=('bob',))
    p.start()
    p.join()
```

実行された個々のプロセス ID を表示するために拡張したサンプルコードを以下に示します:

```
from multiprocessing import Process
import os

def info(title):
    print(title)
    print('module name:', __name__)
    print('parent process:', os.getppid())
    print('process id:', os.getpid())

def f(name):
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    info('function f')
    print('hello', name)

if __name__ == '__main__':
    info('main line')
    p = Process(target=f, args=('bob',))
    p.start()
    p.join()
```

なぜ `if __name__ == '__main__'` という記述が必要かは **プログラミングガイドライン** を参照してください。

コンテキストと開始方式

プラットフォームにもよりますが、*multiprocessing* はプロセスを開始するために 3 つの方法をサポートしています。それら **開始方式** は以下のとおりです

spawn

親プロセスは新たに Python インタープリタープロセスを開始します。子プロセスはプロセスオブジェクトの *run()* メソッドの実行に必要なリソースのみ継承します。特に、親プロセスからの不要なファイル記述子とハンドルは継承されません。この方式を使用したプロセスの開始は *fork* や *forkserver* に比べ遅くなります。

Available on POSIX and Windows platforms. The default on Windows and macOS.

fork

親プロセスは *os.fork()* を使用して Python インタープリターをフォークします。子プロセスはそれが開始されるとき、事実上親プロセスと同一になります。親プロセスのリソースはすべて子プロセスに継承されます。マルチスレッドプロセスのフォークは安全性に問題があることに注意してください。

Available on POSIX systems. Currently the default on POSIX except macOS.

> **注釈**
>
> The default start method will change away from *fork* in Python 3.14. Code that requires *fork* should explicitly specify that via *get_context()* or *set_start_method()*.

バージョン 3.12 で変更: If Python is able to detect that your process has multiple threads, the *os.fork()* function that this start method calls internally will raise a *DeprecationWarning*. Use a different start method. See the *os.fork()* documentation for further explanation.

forkserver

When the program starts and selects the *forkserver* start method, a server process is spawned. From then on, whenever a new process is needed, the parent process connects to the server and requests that it fork a new process. The fork server process is single threaded unless

system libraries or preloaded imports spawn threads as a side-effect so it is generally safe for it to use *os.fork()*. No unnecessary resources are inherited.

Available on POSIX platforms which support passing file descriptors over Unix pipes such as Linux.

バージョン 3.4 で変更: *spawn* added on all POSIX platforms, and *forkserver* added for some POSIX platforms. Child processes no longer inherit all of the parents inheritable handles on Windows.

バージョン 3.8 で変更: On macOS, the *spawn* start method is now the default. The *fork* start method should be considered unsafe as it can lead to crashes of the subprocess as macOS system libraries may start threads. See bpo-33725.

On POSIX using the *spawn* or *forkserver* start methods will also start a *resource tracker* process which tracks the unlinked named system resources (such as named semaphores or *SharedMemory* objects) created by processes of the program. When all processes have exited the resource tracker unlinks any remaining tracked object. Usually there should be none, but if a process was killed by a signal there may be some "leaked" resources. (Neither leaked semaphores nor shared memory segments will be automatically unlinked until the next reboot. This is problematic for both objects because the system allows only a limited number of named semaphores, and shared memory segments occupy some space in the main memory.)

開始方式はメインモジュールの `if __name__ == '__main__'` 節内で、関数 *set_start_method()* によって指定します。以下に例を示します:

```
import multiprocessing as mp

def foo(q):
    q.put('hello')

if __name__ == '__main__':
    mp.set_start_method('spawn')
    q = mp.Queue()
    p = mp.Process(target=foo, args=(q,))
    p.start()
    print(q.get())
    p.join()
```

関数 *set_start_method()* はプログラム内で複数回使用してはいけません。

もうひとつの方法として、*get_context()* を使用してコンテキストオブジェクトを取得することができます。コンテキストオブジェクトは multiprocessing モジュールと同じ API を持ち、同じプログラム内で複数の開始方式を使用できます。

```
import multiprocessing as mp
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
def foo(q):
    q.put('hello')

if __name__ == '__main__':
    ctx = mp.get_context('spawn')
    q = ctx.Queue()
    p = ctx.Process(target=foo, args=(q,))
    p.start()
    print(q.get())
    p.join()
```

あるコンテキストに関連したオブジェクトは、異なるコンテキストのプロセスとは互換性がない場合があることに注意してください。特に、*fork* コンテキストを使用して作成されたロックは、*spawn* あるいは *forkserver* を使用して開始されたプロセスに渡すことはできません。

特定の開始方式の使用を要求するライブラリは *get_context()* を使用してライブラリ利用者の選択を阻害しないようにするべきです。

警告

The `'spawn'` and `'forkserver'` start methods generally cannot be used with ”frozen” executables (i.e., binaries produced by packages like **PyInstaller** and **cx_Freeze**) on POSIX systems. The `'fork'` start method may work if code does not use threads.

プロセス間でのオブジェクト交換

multiprocessing モジュールでは、プロセス間通信の手段が 2 つ用意されています。それぞれ以下に詳細を示します:

キュー (Queue)

Queue クラスは *queue.Queue* クラスとほとんど同じように使うことができます。以下に例を示します:

```
from multiprocessing import Process, Queue

def f(q):
    q.put([42, None, 'hello'])

if __name__ == '__main__':
    q = Queue()
    p = Process(target=f, args=(q,))
    p.start()
    print(q.get())    # prints "[42, None, 'hello']"
    p.join()
```

Queues are thread and process safe. Any object put into a *multiprocessing* queue will be serialized.

パイプ (Pipe)

Pipe() 関数はパイプで繋がれたコネクションオブジェクトのペアを返します。デフォルトでは双方向性パイプを返します。以下に例を示します:

```
from multiprocessing import Process, Pipe

def f(conn):
    conn.send([42, None, 'hello'])
    conn.close()

if __name__ == '__main__':
    parent_conn, child_conn = Pipe()
    p = Process(target=f, args=(child_conn,))
    p.start()
    print(parent_conn.recv())   # prints "[42, None, 'hello']"
    p.join()
```

パイプのそれぞれの端を表す 2 つのコネクションオブジェクトが *Pipe()* 関数から返されます。各コネクションオブジェクトには、send()、recv()、その他のメソッドがあります。2 つのプロセス (またはスレッド) がパイプの **同じ** 端で同時に読み込みや書き込みを行うと、パイプ内のデータが破損してしまうかもしれないことに注意してください。もちろん、各プロセスがパイプの別々の端を同時に使用するならば、データが破壊される危険性はありません。

The `send()` method serializes the object and `recv()` re-creates the object.

プロセス間の同期

multiprocessing は *threading* モジュールと等価な同期プリミティブを備えています。以下の例では、ロックを使用して、一度に 1 つのプロセスしか標準出力に書き込まないようにしています:

```
from multiprocessing import Process, Lock

def f(l, i):
    l.acquire()
    try:
        print('hello world', i)
    finally:
        l.release()

if __name__ == '__main__':
    lock = Lock()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    for num in range(10):
        Process(target=f, args=(lock, num)).start()
```

ロックを使用しないで標準出力に書き込んだ場合は、各プロセスからの出力がごちゃまぜになってしまいます。

プロセス間での状態の共有

これまでの話の流れで触れたとおり、並行プログラミングを行うときには、できるかぎり状態を共有しないのが定石です。複数のプロセスを使用するときは特にそうでしょう。

しかし、どうしてもプロセス間のデータ共有が必要な場合のために *multiprocessing* モジュールには 2 つの方法が用意されています。

共有メモリ (Shared memory)

データを共有メモリ上に保持するために *Value* クラス、もしくは *Array* クラスを使用することができます。以下のサンプルコードを使って、この機能についてみていきましょう

```
from multiprocessing import Process, Value, Array

def f(n, a):
    n.value = 3.1415927
    for i in range(len(a)):
        a[i] = -a[i]

if __name__ == '__main__':
    num = Value('d', 0.0)
    arr = Array('i', range(10))

    p = Process(target=f, args=(num, arr))
    p.start()
    p.join()

    print(num.value)
    print(arr[:])
```

このサンプルコードを実行すると以下のように表示されます

```
3.1415927
[0, -1, -2, -3, -4, -5, -6, -7, -8, -9]
```

`num` と `arr` を生成するときに使用されている、引数 `'d'` と `'i'` は *array* モジュールにより使用される種別の型コードです。ここで使用されている `'d'` は倍精度浮動小数、`'i'` は符号付整数を表します。これらの共有オブジェクトは、プロセスセーフでありスレッドセーフです。

共有メモリを使用して、さらに柔軟なプログラミングを行うには *multiprocessing.sharedctypes* モジュールを使用します。このモジュールは共有メモリから割り当てられた任意の ctypes オブジェクトの生成をサポートします。

サーバープロセス (Server process)

Manager() 関数により生成されたマネージャーオブジェクトはサーバープロセスを管理します。マネージャーオブジェクトは Python のオブジェクトを保持して、他のプロセスがプロキシ経由でその Python オブジェクトを操作することができます。

A manager returned by *Manager()* will support types *list*, *dict*, *Namespace*, *Lock*, *RLock*, *Semaphore*, *BoundedSemaphore*, *Condition*, *Event*, *Barrier*, *Queue*, *Value* and *Array*. For example,

```
from multiprocessing import Process, Manager

def f(d, l):
    d[1] = '1'
    d['2'] = 2
    d[0.25] = None
    l.reverse()

if __name__ == '__main__':
    with Manager() as manager:
        d = manager.dict()
        l = manager.list(range(10))

        p = Process(target=f, args=(d, l))
        p.start()
        p.join()

        print(d)
        print(l)
```

このサンプルコードを実行すると以下のように表示されます

```
{0.25: None, 1: '1', '2': 2}
[9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0]
```

サーバープロセスのマネージャーオブジェクトは共有メモリのオブジェクトよりも柔軟であるといえます。それは、どのような型のオブジェクトでも使えるからです。また、1 つのマネージャーオブジェクトはネットワーク経由で他のコンピューター上のプロセスによって共有することもできます。しかし、共有メモリより動作が遅いという欠点があります。

ワーカープロセスのプールを使用

Pool クラスは、ワーカープロセスをプールする機能を備えています。このクラスには、異なる方法でワーカープロセスへタスクを割り当てるいくつかのメソッドがあります。

例えば:

```
from multiprocessing import Pool, TimeoutError
import time
import os

def f(x):
    return x*x

if __name__ == '__main__':
    # start 4 worker processes
    with Pool(processes=4) as pool:

        # print "[0, 1, 4,..., 81]"
        print(pool.map(f, range(10)))

        # print same numbers in arbitrary order
        for i in pool.imap_unordered(f, range(10)):
            print(i)

        # evaluate "f(20)" asynchronously
        res = pool.apply_async(f, (20,))      # runs in *only* one process
        print(res.get(timeout=1))             # prints "400"

        # evaluate "os.getpid()" asynchronously
        res = pool.apply_async(os.getpid, ()) # runs in *only* one process
        print(res.get(timeout=1))             # prints the PID of that process

        # launching multiple evaluations asynchronously *may* use more processes
        multiple_results = [pool.apply_async(os.getpid, ()) for i in range(4)]
        print([res.get(timeout=1) for res in multiple_results])

        # make a single worker sleep for 10 seconds
        res = pool.apply_async(time.sleep, (10,))
        try:
            print(res.get(timeout=1))
        except TimeoutError:
            print("We lacked patience and got a multiprocessing.TimeoutError")

        print("For the moment, the pool remains available for more work")
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    # exiting the 'with'-block has stopped the pool
    print("Now the pool is closed and no longer available")
```

プールオブジェクトのメソッドは、そのプールを作成したプロセスのみが呼び出すべきです。

注釈

このパッケージに含まれる機能を使用するためには、子プロセスから `__main__` モジュールをインポートできる必要があります。このことについては **プログラミングガイドライン** で触れていますが、ここであらためて強調しておきます。なぜかというと、いくつかのサンプルコード、例えば *multiprocessing.pool.Pool* のサンプルはインタラクティブシェル上では動作しないからです。以下に例を示します:

```
>>> from multiprocessing import Pool
>>> p = Pool(5)
>>> def f(x):
...     return x*x
...
>>> with p:
...     p.map(f, [1,2,3])
Process PoolWorker-1:
Process PoolWorker-2:
Process PoolWorker-3:
Traceback (most recent call last):
Traceback (most recent call last):
Traceback (most recent call last):
AttributeError: Can't get attribute 'f' on <module '__main__' (<class '_frozen_
↪importlib.BuiltinImporter'>)>
AttributeError: Can't get attribute 'f' on <module '__main__' (<class '_frozen_
↪importlib.BuiltinImporter'>)>
AttributeError: Can't get attribute 'f' on <module '__main__' (<class '_frozen_
↪importlib.BuiltinImporter'>)>
```

(もしこのコードを試すなら、実際には 3 つの完全なトレースバックがばらばらの順番で出力されますし、親プロセスを何らかの方法で止める必要があります。)

17.2.2 リファレンス

multiprocessing パッケージは *threading* モジュールの API とほとんど同じです。

Process クラスと例外

class multiprocessing.Process(*group=None*, *target=None*, *name=None*, *args=()*, *kwargs={}*, ***, *daemon=None*)

Process オブジェクトは各プロセスの処理を表します。*Process* クラスは *threading.Thread* クラスのすべてのメソッドと同じインターフェースを提供します。

The constructor should always be called with keyword arguments. *group* should always be None; it exists solely for compatibility with *threading.Thread*. *target* is the callable object to be invoked by the *run()* method. It defaults to None, meaning nothing is called. *name* is the process name (see *name* for more details). *args* is the argument tuple for the target invocation. *kwargs* is a dictionary of keyword arguments for the target invocation. If provided, the keyword-only *daemon* argument sets the process *daemon* flag to True or False. If None (the default), this flag will be inherited from the creating process.

デフォルトでは、*target* に何の引数も与えられません。(実) 引数 *args* (デフォルトは "()") は、*target* に渡す引数のリストまたはタプルを指定するために使用されます。

サブクラスがコンストラクターをオーバーライドする場合は、そのプロセスに対する処理を行う前に基底クラスのコンストラクター (Process.__init__()) を実行しなければなりません。

バージョン 3.3 で変更: Added the *daemon* parameter.

run()

プロセスが実行する処理を表すメソッドです。

このメソッドはサブクラスでオーバーライドすることができます。標準の *run()* メソッドは、コンストラクターの target 引数として渡された呼び出し可能オブジェクトを呼び出します。もしコンストラクターに *args* もしくは *kwargs* 引数が渡されていれば、呼び出すオブジェクトにこれらの引数を渡します。

Process に渡される *args* の引数にリストやタプルを使っても、同じ効果が得られます。

以下はプログラム例です:

```
>>> from multiprocessing import Process
>>> p = Process(target=print, args=[1])
>>> p.run()
1
>>> p = Process(target=print, args=(1,))
>>> p.run()
1
```

start()

プロセスの処理を開始するためのメソッドです。

各 Process オブジェクトに対し、このメソッドが 2 回以上呼び出されてはいけません。各プロセスでオブジェクトの *run()* メソッドを呼び出す準備を行います。

join(*[timeout]*)

オプションの引数 *timeout* が None (デフォルト) の場合、*join()* メソッドが呼ばれたプロセスは処理が終了するまでブロックします。*timeout* が正の数である場合、最大 *timeout* 秒ブロックします。プロセスが終了あるいはタイムアウトした場合、メソッドは None を返すことに注意してください。プロセスの *exitcode* を確認し終了したかどうかを判断してください。

1 つのプロセスは何回も join されることができます。

プロセスは自分自身を join することはできません。それはデッドロックを引き起こすことがあるからです。プロセスが start される前に join しようとするとエラーが発生します。

name

プロセスの名前。名前は識別のためだけに使用される文字列です。それ自体には特別な意味はありません。複数のプロセスに同じ名前が与えられても構いません。

最初の名前はコンストラクターによってセットされます。コンストラクターに明示的な名前が渡されない場合、'Process-N_1:N_2:...:N_k' 形式の名前が構築されます。ここでそれぞれの N_k はその親の N 番目の子供です。

is_alive()

プロセスが実行中かを判別します。

おおまかに言って、プロセスオブジェクトは *start()* メソッドを呼び出してから子プロセス終了までの期間が実行中となります。

daemon

デーモンプロセスであるかのフラグであり、ブール値です。この属性は *start()* が呼び出される前に設定されている必要があります。

初期値は作成するプロセスから継承します。

あるプロセスが終了するとき、そのプロセスはその子プロセスであるデーモンプロセスすべてを終了させようとします。

デーモンプロセスは子プロセスを作成できないことに注意してください。もし作成できてしまうと、そのデーモンプロセスの親プロセスが終了したときにデーモンプロセスの子プロセスが孤児になってしまう場合があるからです。さらに言えば、デーモンプロセスは Unix デーモンやサービスでは **なく** 通常のプロセスであり、非デーモンプロセスが終了すると終了されます (そして join されません)。

threading.Thread クラスの API に加えて *Process* クラスのオブジェクトには以下の属性およびメソッドがあります:

pid

プロセス ID を返します。プロセスの生成前は None が設定されています。

exitcode

The child's exit code. This will be None if the process has not yet terminated.

If the child's *run()* method returned normally, the exit code will be 0. If it terminated via *sys.exit()* with an integer argument *N*, the exit code will be *N*.

If the child terminated due to an exception not caught within *run()*, the exit code will be 1. If it was terminated by signal *N*, the exit code will be the negative value -*N*.

authkey

プロセスの認証キーです (バイト文字列です)。

multiprocessing モジュールがメインプロセスにより初期化される場合には、*os.urandom()* 関数を使用してランダムな値が設定されます。

Process クラスのオブジェクトの作成時にその親プロセスから認証キーを継承します。もしくは *authkey* に別のバイト文字列を設定することもできます。

詳細は **認証キー** を参照してください。

sentinel

プロセスが終了するときに "ready" となるシステムオブジェクトの数値ハンドル。

You can use this value if you want to wait on several events at once using *multiprocessing.connection.wait()*. Otherwise calling *join()* is simpler.

On Windows, this is an OS handle usable with the `WaitForSingleObject` and `WaitForMultipleObjects` family of API calls. On POSIX, this is a file descriptor usable with primitives from the *select* module.

Added in version 3.3.

terminate()

Terminate the process. On POSIX this is done using the *SIGTERM* signal; on Windows `TerminateProcess()` is used. Note that exit handlers and finally clauses, etc., will not be executed.

このメソッドにより終了するプロセスの子孫プロセスは、終了 **しません** 。そういった子孫プロセスは単純に孤児になります。

警告

このメソッドの使用時に、関連付けられたプロセスがパイプやキューを使用している場合には、使用中のパイプやキューが破損して他のプロセスから使用できなくなる可能性があります。同様に、プロセスがロックやセマフォなどを取得している場合には、このプロセスが終了してしまうと他のプロセスのデッドロックの原因になるでしょう。

kill()

Same as *terminate()* but using the `SIGKILL` signal on POSIX.

Added in version 3.7.

close()

Process オブジェクトを閉じ、関連付けられていたすべてのリソースを開放します。中のプロセスが実行中であった場合、*ValueError* を送出します。*close()* が成功した場合、*Process* オブジェクトの他のメソッドや属性は、ほとんどが *ValueError* を送出します。

Added in version 3.7.

プロセスオブジェクトが作成したプロセスのみが *start()*, *join()*, *is_alive()*, *terminate()* と *exitcode* のメソッドを呼び出すべきです。

以下の例では *Process* のメソッドの使い方を示しています:

```
>>> import multiprocessing, time, signal
>>> mp_context = multiprocessing.get_context('spawn')
>>> p = mp_context.Process(target=time.sleep, args=(1000,))
>>> print(p, p.is_alive())
<...Process ... initial> False
>>> p.start()
>>> print(p, p.is_alive())
<...Process ... started> True
>>> p.terminate()
>>> time.sleep(0.1)
>>> print(p, p.is_alive())
<...Process ... stopped exitcode=-SIGTERM> False
>>> p.exitcode == -signal.SIGTERM
True
```

exception multiprocessing.ProcessError

すべての *multiprocessing* 例外の基底クラスです。

exception multiprocessing.BufferTooShort

Exception raised by Connection.recv_bytes_into() when the supplied buffer object is too small for the message read.

e が *BufferTooShort* のインスタンスであるとすると、e.args[0] はそのメッセージをバイト文字列で与えるものです。

exception multiprocessing.AuthenticationError

認証エラーがあった場合に送出されます。

exception multiprocessing.TimeoutError

タイムアウトをサポートするメソッドでタイムアウトが過ぎたときに送出されます。

パイプ (Pipe) とキュー (Queue)

複数のプロセスを使う場合、一般的にはメッセージパッシングをプロセス間通信に使用し、ロックのような同期プリミティブを使用しないようにします。

メッセージのやりとりのために *Pipe()* (2 つのプロセス間の通信用)、もしくはキュー (複数のメッセージ生成プロセス (producer)、消費プロセス (consumer) の実現用) を使うことができます。

Queue, *SimpleQueue* と *JoinableQueue* 型は複数プロセスから生成/消費を行う FIFO キューです。これらのキューは標準ライブラリの *queue.Queue* を模倣しています。*Queue* には Python 2.5 の *queue.Queue* クラスで導入された *task_done()* と *join()* メソッドがないことが違う点です。

もし *JoinableQueue* を使用するなら、キューから削除される各タスクのために *JoinableQueue.task_done()* を呼び出さなければ **なりません** 。さもないと、いつか完了していないタスクを数えるためのセマフォがオーバーフローし、例外を発生させるでしょう。

One difference from other Python queue implementations, is that *multiprocessing* queues serializes all objects that are put into them using *pickle*. The object return by the get method is a re-created object that does not share memory with the original object.

管理オブジェクトを使用することで共有キューを作成できることも覚えておいてください。詳細は **マネージャー** を参照してください。

注釈

multiprocessing は、タイムアウトを伝えるために、通常の *queue.Empty* と *queue.Full* 例外を使用します。それらは *multiprocessing* の名前空間では利用できないため、*queue* からインポートする必要があります。

注釈

オブジェクトがキューに追加される際、そのオブジェクトは pickle 化されています。そのため、バックグラウンドのスレッドが後になって下位層のパイプに pickle 化されたデータをフラッシュすることがあります。これにより、少し驚くような結果になりますが、実際に問題になることはないはずです。これが問題になるような状況では、かわりに *manager* を使ってキューを作成することができるからです。

(1) 空のキューの中にオブジェクトを追加した後、キューの *empty()* メソッドが *False* を返すまでの間にごくわずかな遅延が起きることがあり、*get_nowait()* が *queue.Empty* を発生させることなく制御が呼び出し元に返ってしまうことがあります。

(2) 複数のプロセスがオブジェクトをキューに詰めている場合、キューの反対側ではオブジェクトが詰められたのとは違う順序で取得される可能性があります。ただし、同一のプロセスから詰め込まれたオブジェクトは、それらのオブジェクト間では、必ず期待どおりの順序になります。

警告

Queue を利用しようとしている最中にプロセスを *Process.terminate()* や *os.kill()* で終了させる場合、キューにあるデータは破損し易くなります。終了した後で他のプロセスがキューを利用しようとすると、例外を発生させる可能性があります。

警告

上述したように、もし子プロセスがキューへ要素を追加するなら (かつ *JoinableQueue.cancel_join_thread* を使用しないなら) そのプロセスはバッファーされたすべての要素がパイプへフラッシュされるまで終了しません。

これは、そのプロセスを join しようとする場合、キューに追加されたすべての要素が消費されたことが確実でないかぎり、デッドロックを発生させる可能性があることを意味します。似たような現象で、子プロセスが非デーモンプロセスの場合、親プロセスは終了時に非デーモンのすべての子プロセスを join しようとしてハングアップする可能性があります。

マネージャーを使用して作成されたキューではこの問題はありません。詳細は **プログラミングガイドライン** を参照してください。

プロセス間通信におけるキューの使用例を知りたいなら **使用例** を参照してください。

`multiprocessing.Pipe`([*duplex*])

パイプの両端を表す *Connection* オブジェクトのペア (`conn1`, `conn2`) を返します。

duplex が `True` (デフォルト) ならパイプは双方向性です。*duplex* が `False` ならパイプは一方向性で、`conn1` はメッセージの受信専用、`conn2` はメッセージの送信専用になります。

The `send()` method serializes the object using *pickle* and the `recv()` re-creates the object.

`class multiprocessing.Queue`([*maxsize*])

パイプや 2〜3 個のロック/セマフォを使用して実装されたプロセス共有キューを返します。あるプロセスが最初に要素をキューへ追加するとき、バッファーからパイプの中へオブジェクトを転送する供給スレッドが開始されます。

標準ライブラリの *queue* モジュールの通常の *queue.Empty* や *queue.Full* 例外がタイムアウトを伝えるために送出されます。

Queue は *task_done()* や *join()* を除く *queue.Queue* のすべてのメソッドを実装します。

`qsize()`

おおよそのキューのサイズを返します。マルチスレッディング/マルチプロセスの特性上、この数値は信用できません。

Note that this may raise *NotImplementedError* on platforms like macOS where `sem_getvalue()` is not implemented.

`empty()`

キューが空っぽなら `True` を、そうでなければ `False` を返します。マルチスレッディング/マルチプロセシングの特性上、これは信用できません。

May raise an *OSError* on closed queues. (not guaranteed)

`full()`

キューがいっぱいなら `True` を、そうでなければ `False` を返します。マルチスレッディング/マルチプロセシングの特性上、これは信用できません。

`put(`*obj*[, *block*[, *timeout*]]`)`

キューの中へ obj を追加します。オプションの引数 *block* が `True` (デフォルト) 且つ *timeout* が `None` (デフォルト) なら、空きスロットが利用可能になるまで必要であればブロックします。*timeout* が正の数なら、最大 *timeout* 秒ブロックして、その時間内に空きスロットが利用できなかったら *queue.Full* 例外を発生させます。それ以外 (*block* が `False`) で、空きスロットがすぐに利用可能な場合はキューに要素を追加します。そうでなければ *queue.Full* 例外が発生します (その場合 *timeout* は無視されます)。

バージョン 3.8 で変更: If the queue is closed, *ValueError* is raised instead of *AssertionError*.

`put_nowait(`*obj*`)`

`put(obj, False)` と等価です。

`get(`[*block*[, *timeout*]]`)`

キューから要素を取り出して削除します。オプションの引数 *block* が `True` (デフォルト) 且つ *timeout* が `None` (デフォルト) なら、要素が取り出せるまで必要であればブロックします。*timeout* が正の数なら、最大 *timeout* 秒ブロックして、その時間内に要素が取り出せなかったら *queue.Empty* 例外を発生させます。それ以外 (*block* が `False`) で、要素がすぐに取り出せる場合は要素を返します。そうでなければ *queue.Empty* 例外が発生します (その場合 *timeout* は無視されます)。

バージョン 3.8 で変更: If the queue is closed, *ValueError* is raised instead of *OSError*.

`get_nowait()`

`get(False)` と等価です。

multiprocessing.Queue は *queue.Queue* にはない追加メソッドがあります。これらのメソッドは通常、ほとんどのコードに必要ありません:

`close()`

カレントプロセスからこのキューへそれ以上データが追加されないことを表します。バックグラウンドスレッドはパイプへバッファーされたすべてのデータをフラッシュするとすぐに終了します。これはキューがガベージコレクトされるときに自動的に呼び出されます。

`join_thread()`

バックグラウンドスレッドを join します。このメソッドは *close()* が呼び出された後でのみ使用

されます。バッファーされたすべてのデータがパイプへフラッシュされるのを保証するため、バックグラウンドスレッドが終了するまでブロックします。

デフォルトでは、あるプロセスがキューを作成していない場合、終了時にキューのバックグラウンドスレッドを join しようとします。そのプロセスは *join_thread()* が何もしないように *cancel_join_thread()* を呼び出すことができます。

cancel_join_thread()

join_thread() がブロッキングするのを防ぎます。特にこれはバックグラウンドスレッドがそのプロセスの終了時に自動的に join されるのを防ぎます。詳細は *join_thread()* を参照してください。

このメソッドは `allow_exit_without_flush()` という名前のほうがよかったかもしれません。キューに追加されたデータが失われてしまいがちなため、このメソッドを使う必要はほぼ確実にないでしょう。本当にこれが必要になるのは、キューに追加されたデータを下位層のパイプにフラッシュすることなくカレントプロセスを直ちに終了する必要があり、かつ失われるデータに関心がない場合です。

注釈

このクラスに含まれる機能には、ホストとなるオペレーティングシステム上で動作している共有セマフォ (shared semaphore) を使用しているものがあります。これが使用できない場合には、このクラスが無効になり、*Queue* をインスタンス化する時に *ImportError* が発生します。詳細は bpo-3770 を参照してください。同様のことが、以下に列挙されている特殊なキューでも成り立ちます。

class multiprocessing.SimpleQueue

単純化された *Queue* 型です。ロックされた *Pipe* と非常に似ています。

close()

Close the queue: release internal resources.

A queue must not be used anymore after it is closed. For example, *get()*, *put()* and *empty()* methods must no longer be called.

Added in version 3.9.

empty()

キューが空ならば `True` を、そうでなければ `False` を返します。

Always raises an *OSError* if the SimpleQueue is closed.

get()

キューから要素を削除して返します。

put(*item*)

item をキューに追加します。

class multiprocessing.JoinableQueue([*maxsize*])

JoinableQueue は *Queue* のサブクラスであり、*task_done()* や *join()* メソッドが追加されているキューです。

task_done()

以前にキューへ追加されたタスクが完了したことを表します。キューのコンシューマによって使用されます。タスクをフェッチするために使用されるそれぞれの *get()* に対して、後続の *task_done()* 呼び出しはタスクの処理が完了したことをキューへ伝えます。

もし *join()* がブロッキング状態なら、すべての要素が処理されたときに復帰します (*task_done()* 呼び出しが すべての要素からキュー内へ *put()* されたと受け取ったことを意味します)。

キューにある要素より多く呼び出された場合 *ValueError* が発生します。

join()

キューにあるすべてのアイテムが取り出されて処理されるまでブロックします。

キューに要素が追加されると未完了タスク数が増えます。コンシューマがキューの要素が取り出されてすべての処理が完了したことを表す *task_done()* を呼び出すと数が減ります。未完了タスク数がゼロになると *join()* はブロッキングを解除します。

その他

multiprocessing.active_children()

カレントプロセスのすべてのアクティブな子プロセスのリストを返します。

これを呼び出すと "join" してすでに終了しているプロセスには副作用があります。

multiprocessing.cpu_count()

システムの CPU 数を返します。

This number is not equivalent to the number of CPUs the current process can use. The number of usable CPUs can be obtained with `len(os.sched_getaffinity(0))`

When the number of CPUs cannot be determined a *NotImplementedError* is raised.

参考

os.cpu_count()

multiprocessing.current_process()

カレントプロセスに対応する *Process* オブジェクトを返します。

threading.current_thread() とよく似た関数です。

multiprocessing.parent_process()

Return the *Process* object corresponding to the parent process of the *current_process()*. For the main process, parent_process will be None.

Added in version 3.8.

multiprocessing.freeze_support()

multiprocessing を使用しているプログラムをフリーズして Windows の実行可能形式を生成するためのサポートを追加します。(**py2exe** , **PyInstaller** や **cx_Freeze** でテストされています。)

メインモジュールの if __name__ == '__main__' の直後にこの関数を呼び出す必要があります。以下に例を示します:

```
from multiprocessing import Process, freeze_support

def f():
    print('hello world!')

if __name__ == '__main__':
    freeze_support()
    Process(target=f).start()
```

もし freeze_support() の行がない場合、フリーズされた実行可能形式を実行しようとすると *RuntimeError* を発生させます。

freeze_support() の呼び出しは Windows 以外の OS では効果がありません。さらに、もしモジュールが Windows の通常の Python インタプリタによって実行されているならば (プログラムがフリーズされていなければ) freeze_support() は効果がありません。

multiprocessing.get_all_start_methods()

Returns a list of the supported start methods, the first of which is the default. The possible start methods are 'fork', 'spawn' and 'forkserver'. Not all platforms support all methods. See コンテキストと開始方式.

Added in version 3.4.

multiprocessing.get_context(*method=None*)

multiprocessing モジュールと同じ属性を持つコンテキストオブジェクトを返します。

If *method* is None then the default context is returned. Otherwise *method* should be 'fork', 'spawn', 'forkserver'. *ValueError* is raised if the specified start method is not available. See コンテキストと開始方式.

Added in version 3.4.

multiprocessing.get_start_method(*allow_none=False*)

開始するプロセスで使用する開始方式名を返します。

開始方式がまだ確定しておらず、*allow_none* の値が偽の場合、開始方式はデフォルトに確定され、その名前が返されます。開始方式が確定しておらず、*allow_none* の値が真の場合、`None` が返されます。

The return value can be `'fork'`, `'spawn'`, `'forkserver'` or `None`. See コンテキストと開始方式.

Added in version 3.4.

バージョン 3.8 で変更: macOS では、*spawn* 開始方式がデフォルトになりました。*fork* 開始方法は、サブプロセスのクラッシュを引き起こす可能性があるため、安全ではありません。bpo-33725 を参照。

`multiprocessing.set_executable`(*executable*)

子プロセスを開始するときに、使用する Python インタープリターのパスを設定します。(デフォルトでは *sys.executable* が使用されます)。コードに組み込むときは、おそらく次のようにする必要があります

```
set_executable(os.path.join(sys.exec_prefix, 'pythonw.exe'))
```

子プロセスを作成する前に行ってください。

バージョン 3.4 で変更: Now supported on POSIX when the `'spawn'` start method is used.

バージョン 3.11 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

`multiprocessing.set_forkserver_preload`(*module_names*)

Set a list of module names for the forkserver main process to attempt to import so that their already imported state is inherited by forked processes. Any *ImportError* when doing so is silently ignored. This can be used as a performance enhancement to avoid repeated work in every process.

For this to work, it must be called before the forkserver process has been launched (before creating a `Pool` or starting a *Process*).

Only meaningful when using the `'forkserver'` start method. See コンテキストと開始方式.

Added in version 3.4.

`multiprocessing.set_start_method`(*method*, *force=False*)

Set the method which should be used to start child processes. The *method* argument can be `'fork'`, `'spawn'` or `'forkserver'`. Raises *RuntimeError* if the start method has already been set and *force* is not `True`. If *method* is `None` and *force* is `True` then the start method is set to `None`. If *method* is `None` and *force* is `False` then the context is set to the default context.

これは一度しか呼び出すことができず、その場所もメインモジュールの `if __name__ == '__main__'` 節内で保護された状態でなければなりません。

See コンテキストと開始方式.

Added in version 3.4.

注釈

multiprocessing には *threading.active_count()*, *threading.enumerate()*, *threading.settrace()*, *threading.setprofile()*, *threading.Timer* や *threading.local* のような関数はありません。

Connection オブジェクト

Connection オブジェクトは pickle でシリアライズ可能なオブジェクトか文字列を送ったり、受け取ったりします。そういったオブジェクトはメッセージ指向の接続ソケットと考えられます。

Connection オブジェクトは通常は *Pipe* を使用して作成されます。詳細は リスナーとクライアント も参照してください。

class multiprocessing.connection.**Connection**

send(*obj*)

コネクションの相手側へ *recv()* を使用して読み込むオブジェクトを送ります。

オブジェクトは pickle でシリアライズ可能でなければなりません。pickle が極端に大きすぎる (OS にも依りますが、およそ 32 MiB+) と、*ValueError* 例外が送出されることがあります。

recv()

コネクションの相手側から *send()* を使用して送られたオブジェクトを返します。何か受け取るまでブロックします。何も受け取らずにコネクションの相手側でクローズされた場合 *EOFError* が発生します。

fileno()

コネクションが使用するハンドラーか、ファイル記述子を返します。

close()

コネクションをクローズします。

コネクションがガベージコレクトされるときに自動的に呼び出されます。

poll([*timeout*])

読み込み可能なデータがあるかどうかを返します。

timeout が指定されていなければすぐに返します。*timeout* に数値を指定すると、最大指定した秒数をブロッキングします。*timeout* に None を指定するとタイムアウトせずにずっとブロッキングします。

multiprocessing.connection.wait() を使って複数のコネクションオブジェクトを同時にポーリングできることに注意してください。

send_bytes(*buffer*[, *offset*[, *size*]])

bytes-like object から完全なメッセージとしてバイトデータを送ります。

offset が指定されると *buffer* のその位置からデータが読み込まれます。*size* が指定されるとバッファーからその量のデータが読み込まれます。非常に大きなバッファー (OS に依存しますが、およそ 32MiB+) を指定すると、*ValueError* 例外が発生するかもしれません。

recv_bytes([*maxlength*])

コネクションの相手側から送られたバイトデータの完全なメッセージを文字列として返します。何か受け取るまでブロックします。受け取るデータが何も残っておらず、相手側がコネクションを閉じていた場合、*EOFError* が送出されます。

maxlength を指定していて、かつメッセージが *maxlength* より長い場合、*OSError* が発生してコネクションからそれ以上読めなくなります。

バージョン 3.3 で変更: この関数は以前は *IOError* を送出していました。今では *OSError* の別名です。

recv_bytes_into(*buffer*[, *offset*])

コネクションの相手側から送られたバイトデータを *buffer* に読み込み、メッセージのバイト数を返します。何か受け取るまでブロックします。何も受け取らずにコネクションの相手側でクローズされた場合 *EOFError* が発生します。

buffer は書き込み可能な *bytes-like object* でなければなりません。*offset* が与えられたら、その位置からバッファーへメッセージが書き込まれます。オフセットは *buffer* バイトよりも小さい正の数でなければなりません。

バッファーがあまりに小さいと BufferTooShort 例外が発生します。e が例外インスタンスとすると完全なメッセージは e.args[0] で確認できます。

バージョン 3.3 で変更: *Connection.send()* と *Connection.recv()* を使用して Connection オブジェクト自体をプロセス間で転送できるようになりました。

Connection objects also now support the context management protocol -- see **コンテキストマネージャ型**. *__enter__()* returns the connection object, and *__exit__()* calls *close()*.

例えば:

```
>>> from multiprocessing import Pipe
>>> a, b = Pipe()
>>> a.send([1, 'hello', None])
>>> b.recv()
[1, 'hello', None]
>>> b.send_bytes(b'thank you')
>>> a.recv_bytes()
b'thank you'
>>> import array
>>> arr1 = array.array('i', range(5))
>>> arr2 = array.array('i', [0] * 10)
>>> a.send_bytes(arr1)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> count = b.recv_bytes_into(arr2)
>>> assert count == len(arr1) * arr1.itemsize
>>> arr2
array('i', [0, 1, 2, 3, 4, 0, 0, 0, 0, 0])
```

警告

Connection.recv() メソッドは受信したデータを自動的に unpickle 化します。それはメッセージを送ったプロセスが信頼できる場合を除いてセキュリティリスクになります。

そのため Pipe() を使用してコネクションオブジェクトを生成する場合を除いて、何らかの認証処理を実行した後で *recv()* や *send()* メソッドのみを使用すべきです。詳細は **認証キー** を参照してください。

警告

もしプロセスがパイプの読み込みまたは書き込み中に kill されると、メッセージの境界がどこなのか分からなくなってしまうので、そのパイプ内のデータは破損してしまいがちです。

同期プリミティブ

一般的にマルチプロセスプログラムは、マルチスレッドプログラムほどは同期プリミティブを必要としません。詳細は *threading* モジュールのドキュメントを参照してください。

マネージャーオブジェクトを使用して同期プリミティブを作成できることも覚えておいてください。詳細は **マネージャー** を参照してください。

class multiprocessing.**Barrier**(*parties*[, *action*[, *timeout*]])

バリアーオブジェクト: *threading.Barrier* のクローンです。

Added in version 3.3.

class multiprocessing.**BoundedSemaphore**([*value*])

有限セマフォオブジェクト: *threading.BoundedSemaphore* の類似物です。

よく似た *threading.BoundedSemaphore* とは、次の一点だけ異なります。acquire メソッドの第一引数名は *block* で、*Lock.acquire()* と一致しています。

注釈

macOS では sem_getvalue() が実装されていないので *Semaphore* と区別がつきません。

class multiprocessing.**Condition**([*lock*])

状態変数: *threading.Condition* の別名です。

lock を指定するなら *multiprocessing* の *Lock* か *RLock* オブジェクトにすべきです。

バージョン 3.3 で変更: *wait_for()* メソッドが追加されました。

class multiprocessing.Event

threading.Event のクローンです。

class multiprocessing.Lock

再帰しないロックオブジェクトで、*threading.Lock* 相当のものです。プロセスやスレッドがロックをいったん獲得 (acquire) すると、それに続くほかのプロセスやスレッドが獲得しようとする際、それが解放 (release) されるまではブロックされます。解放はどのプロセス、スレッドからも行えます。スレッドに対して適用される *threading.Lock* のコンセプトと振る舞いは、特筆すべきものがない限り、プロセスとスレッドに適用される *multiprocessing.Lock* に引き継がれています。

Lock は実際にはファクトリ関数で、デフォルトコンテキストで初期化された multiprocessing.synchronize.Lock のインスタンスを返すことに注意してください。

Lock は *context manager* プロトコルをサポートしています。つまり with 文で使うことができます。

acquire(*block=True*, *timeout=None*)

ブロックあり、またはブロックなしでロックを獲得します。

引数 *block* を True (デフォルト) に設定して呼び出した場合、ロックがアンロック状態になるまでブロックします。ブロックから抜けるとそれをロック状態にしてから True を返します。*threading.Lock.acquire()* の最初の引数とは名前が違っているので注意してください。

引数 *block* の値を False にして呼び出すとブロックしません。現在ロック状態であれば、直ちに False を返します。それ以外の場合には、ロックをロック状態にして True を返します。

timeout として正の浮動小数点数を与えて呼び出すと、ロックが獲得できない限り、指定された秒数だけブロックします。*timeout* 値に負数を与えると、ゼロを与えた場合と同じになります。*timeout* 値の None (デフォルト) を与えると、無限にブロックします。*timeout* 引数の負数と None の扱いは、*threading.Lock.acquire()* に実装された動作と異なるので注意してください。*block* が False の場合、*timeout* は実際的な意味を持たなくなるので無視されます。ロックを獲得した場合は True 、タイムアウトした場合は False で戻ります。

release()

ロックを解放します。これはロックを獲得したプロセスやスレッドだけでなく、任意のプロセスやスレッドから呼ぶことができます。

threading.Lock.release() と同じように振舞いますが、ロックされていない場合に呼び出すと *ValueError* となる点だけが違います。

class multiprocessing.RLock

再帰ロックオブジェクトで、*threading.RLock* 相当のものです。再帰ロックオブジェクトはそれを獲得 (acquire) したプロセスやスレッドが解放 (release) しなければなりません。プロセスやスレッドがロックをいったん獲得すると、同じプロセスやスレッドはブロックされずに再度獲得出来ます。そのプロセスやスレッドは獲得した回数ぶん解放しなければなりません。

RLock は実際にはファクトリ関数で、デフォルトコンテキストで初期化された multiprocessing.synchronize.Lock のインスタンスを返すことに注意してください。

RLock は *context manager* プロトコルをサポートしています。つまり with 文で使うことができます。

acquire(*block=True*, *timeout=None*)

ブロックあり、またはブロックなしでロックを獲得します。

block 引数を True にして呼び出した場合、ロックが既にカレントプロセスもしくはカレントスレッドが既に所有していない限りは、アンロック状態 (どのプロセス、スレッドも所有していない状態) になるまでブロックします。ブロックから抜けるとカレントプロセスもしくはカレントスレッドが (既に持っていなければ) 所有権を得て、再帰レベルをインクリメントし、True で戻ります。*threading.RLock.acquire()* の実装とはこの最初の引数の振る舞いが、その名前自身を始めとしていくつか違うので注意してください。

block 引数を False にして呼び出した場合、ブロックしません。ロックが他のプロセスもしくはスレッドにより獲得済み (つまり所有されている) であれば、カレントプロセスまたはカレントスレッドは所有権を得ず、再帰レベルも変更せずに、False で戻ります。ロックがアンロック状態の場合、カレントプロセスもしくはカレントスレッドは所有権を得て再帰レベルがインクリメントされ、True で戻ります。(---訳注: *block* の True/False 関係なくここでの説明では「所有権を持っている場合の 2 度目以降の aquire」の説明が欠けています。2 度目以降の acquire では再帰レベルがインクリメントされて即座に返ります。全体読めばわかるとは思いますが一応。---)

timeout 引数の使い方と振る舞いは *Lock.acquire()* と同じです。*timeout* 引数の振る舞いがいくつかの点で *threading.RLock.acquire()* と異なるので注意してください。

release()

再帰レベルをデクリメントしてロックを解放します。デクリメント後に再帰レベルがゼロになった場合、ロックの状態をアンロック (いかなるプロセス、いかなるスレッドにも所有されていない状態) にリセットし、ロックの状態がアンロックになるのを待ってブロックしているプロセスもしくはスレッドがある場合にはその中のただ一つだけが処理を進行できるようにします。デクリメント後も再帰レベルがゼロでない場合、ロックの状態はロックのままで、呼び出し側のプロセスもしくはスレッドに所有されたままになります。

このメソッドは呼び出しプロセスあるいはスレッドがロックを所有している場合に限り呼び出してください。所有者でないプロセスもしくはスレッドによって呼ばれるか、あるいはアンロック (未所有) 状態で呼ばれた場合、*AssertionError* が送出されます。同じ状況での *threading.RLock.release()* 実装とは例外の型が異なるので注意してください。

class multiprocessing.**Semaphore**(*[value]*)

セマフォオブジェクト: *threading.Semaphore* のクローンです。

よく似た *threading.BoundedSemaphore* とは、次の一点だけ異なります。acquire メソッドの第一引数名は *block* で、*Lock.acquire()* と一致しています。

注釈

macOS では sem_timedwait がサポートされていないので、acquire() にタイムアウトを与えて呼ぶと、ループ内でスリープすることでこの関数がエミュレートされます。

注釈

このパッケージに含まれる機能には、ホストとなるオペレーティングシステム上で動作している共有セマフォを使用しているものがあります。これが使用できない場合には、multiprocessing.synchronize モジュールが無効になり、このモジュールのインポート時に *ImportError* が発生します。詳細は bpo-3770 を参照してください。

共有 ctypes オブジェクト

子プロセスにより継承される共有メモリを使用する共有オブジェクトを作成することができます。

multiprocessing.**Value**(*typecode_or_type*, **args*, *lock=True*)

共有メモリから割り当てられた *ctypes* オブジェクトを返します。デフォルトでは、返り値は実際のオブジェクトの同期ラッパーです。オブジェクトそれ自身は、*Value* の *value* 属性によってアクセスできます。

typecode_or_type は返されるオブジェクトの型を決めます。それは ctypes の型か *array* モジュールで使用されるような 1 文字の型コードかのどちらか一方です。**args* は型のコンストラクターへ渡されます。

lock が True (デフォルト) なら、値へ同期アクセスするために新たに再帰的なロックオブジェクトが作成されます。*lock* が *Lock* か *RLock* なら値への同期アクセスに使用されます。*lock* が False なら、返されたオブジェクトへのアクセスはロックにより自動的に保護されません。そのため、必ずしも ” プロセスセーフ” ではありません。

+= のような演算は、読み込みと書き込みを含むためアトミックでありません。このため、たとえば自動的に共有の値を増加させたい場合、以下のようにするのでは不十分です

```
counter.value += 1
```

関連するロックが再帰的 (それがデフォルトです) なら、かわりに次のようにします

```
with counter.get_lock():
    counter.value += 1
```

lock はキーワード専用引数であることに注意してください。

multiprocessing.**Array**(*typecode_or_type*, *size_or_initializer*, ***, *lock=True*)

共有メモリから割り当てられた ctypes 配列を返します。デフォルトでは、返り値は実際の配列の同期ラッパーです。

typecode_or_type は返される配列の要素の型を決めます。それは ctypes の型か *array* モジュールで使用されるような 1 文字の型コードかのどちらか一方です。*size_or_initializer* が整数なら、配列の長

さを決定し、その配列はゼロで初期化されます。別の使用方法として *size_or_initializer* は配列の初期化に使用されるシーケンスになり、そのシーケンス長が配列の長さを決定します。

lock が `True` (デフォルト) なら、値へ同期アクセスするために新たなロックオブジェクトが作成されます。*lock* が *Lock* か *RLock* なら値への同期アクセスに使用されます。*lock* が `False` なら、返されたオブジェクトへのアクセスはロックにより自動的に保護されません。そのため、必ずしも " プロセスセーフ" ではありません。

lock はキーワード引数としてのみ利用可能なことに注意してください。

ctypes.c_char の配列は文字列を格納して取り出せる *value* と *raw* 属性を持っていることを覚えておいてください。

multiprocessing.sharedctypes モジュール

multiprocessing.sharedctypes モジュールは子プロセスに継承される共有メモリの *ctypes* オブジェクトを割り当てる関数を提供します。

注釈

共有メモリのポインターを格納することは可能ではありますが、特定プロセスのアドレス空間の位置を参照するということを覚えておいてください。しかし、そのポインターは別のプロセスのコンテキストにおいて無効になる確率が高いです。そして、別のプロセスからそのポインターを逆参照しようとするとクラッシュを引き起こす可能性があります。

multiprocessing.sharedctypes.**RawArray**(*typecode_or_type*, *size_or_initializer*)

共有メモリから割り当てられた ctypes 配列を返します。

typecode_or_type は返される配列の要素の型を決めます。それは ctypes の型か *array* モジュールで使用されるような 1 文字の型コードのどちらか一方です。*size_or_initializer* が整数なら、それが配列の長さになり、その配列はゼロで初期化されます。別の使用方法として *size_or_initializer* には配列の初期化に使用されるシーケンスを設定することもでき、その場合はシーケンスの長さが配列の長さになります。

要素を取得したり設定したりすることは潜在的に非アトミックであることに注意してください。ロックを使用して自動的に同期化されたアクセスを保証するには *Array()* を使用してください。

multiprocessing.sharedctypes.**RawValue**(*typecode_or_type*, **args*)

共有メモリから割り当てられた ctypes オブジェクトを返します。

typecode_or_type は返されるオブジェクトの型を決めます。それは ctypes の型か *array* モジュールで使用されるような 1 文字の型コードかのどちらか一方です。**args* は型のコンストラクターへ渡されます。

値を取得したり設定したりすることは潜在的に非アトミックであることに注意してください。ロックを使用して自動的に同期化されたアクセスを保証するには *Value()* を使用してください。

ctypes.c_char の配列は文字列を格納して取り出せる `value` と `raw` 属性を持っていることを覚えて

おいてください。詳細は *ctypes* を参照してください。

multiprocessing.sharedctypes.**Array**(*typecode_or_type*, *size_or_initializer*, *, *lock=True*)

RawArray() と同様ですが、*lock* の値によっては ctypes 配列をそのまま返す代わりに、プロセスセーフな同期ラッパーが返されます。

lock が `True` (デフォルト) なら、値へ同期アクセスするために新たな ロックオブジェクトが作成されます。*lock* が *Lock* か *RLock* なら値への同期アクセスに使用されます。*lock* が `False` なら、返された オブジェクトへのアクセスはロックにより自動的に保護されません。そのため、必ずしも ” プロセスセーフ” ではありません。

lock はキーワード専用引数であることに注意してください。

multiprocessing.sharedctypes.**Value**(*typecode_or_type*, **args*, *lock=True*)

RawValue() と同様ですが、*lock* の値によっては ctypes オブジェクトをそのまま返す代わりに、プロセスセーフな同期ラッパーが返されます。

lock が `True` (デフォルト) なら、値へ同期アクセスするために新たな ロックオブジェクトが作成されます。*lock* が *Lock* か *RLock* なら値への同期アクセスに使用されます。*lock* が `False` なら、返された オブジェクトへのアクセスはロックにより自動的に保護されません。そのため、必ずしも ” プロセスセーフ” ではありません。

lock はキーワード専用引数であることに注意してください。

multiprocessing.sharedctypes.**copy**(*obj*)

共有メモリから割り当てられた ctypes オブジェクト *obj* をコピーしたオブジェクトを返します。

multiprocessing.sharedctypes.**synchronized**(*obj*[, *lock*])

同期アクセスに *lock* を使用する ctypes オブジェクトのためにプロセスセーフなラッパーオブジェクトを返します。*lock* が `None` (デフォルト) なら、*multiprocessing.RLock* オブジェクトが自動的に作成されます。

同期ラッパーがラップするオブジェクトに加えて 2 つのメソッドがあります。`get_obj()` はラップされたオブジェクトを返します。`get_lock()` は同期のために使用されるロックオブジェクトを返します。

ラッパー経由で ctypes オブジェクトにアクセスすることは raw ctypes オブジェクトへアクセスするよりずっと遅くなることに注意してください。

バージョン 3.5 で変更: synchronized オブジェクトは **コンテキストマネージャ** プロトコルをサポートしています。

次の表は通常の ctypes 構文で共有メモリから共有 ctypes オブジェクトを作成するための構文を比較します。(`MyStruct` テーブル内には *ctypes.Structure* のサブクラスがあります。)

ctypes	type を使用する sharedctypes	typecode を使用する sharedctypes
c_double(2.4)	RawValue(c_double, 2.4)	RawValue('d', 2.4)
MyStruct(4, 6)	RawValue(MyStruct, 4, 6)	
(c_short * 7)()	RawArray(c_short, 7)	RawArray('h', 7)
(c_int * 3)(9, 2, 8)	RawArray(c_int, (9, 2, 8))	RawArray('i', (9, 2, 8))

以下に子プロセスが多くの ctypes オブジェクトを変更する例を紹介します:

```
from multiprocessing import Process, Lock
from multiprocessing.sharedctypes import Value, Array
from ctypes import Structure, c_double

class Point(Structure):
    _fields_ = [('x', c_double), ('y', c_double)]

def modify(n, x, s, A):
    n.value **= 2
    x.value **= 2
    s.value = s.value.upper()
    for a in A:
        a.x **= 2
        a.y **= 2

if __name__ == '__main__':
    lock = Lock()

    n = Value('i', 7)
    x = Value(c_double, 1.0/3.0, lock=False)
    s = Array('c', b'hello world', lock=lock)
    A = Array(Point, [(1.875,-6.25), (-5.75,2.0), (2.375,9.5)], lock=lock)

    p = Process(target=modify, args=(n, x, s, A))
    p.start()
    p.join()

    print(n.value)
    print(x.value)
    print(s.value)
    print([(a.x, a.y) for a in A])
```

結果は以下のように表示されます

```
49
0.1111111111111111
HELLO WORLD
[(3.515625, 39.0625), (33.0625, 4.0), (5.640625, 90.25)]
```

マネージャー

マネージャーは異なるプロセス間で共有されるデータの作成方法を提供します。これには別のマシン上で走るプロセス間のネットワーク越しの共有も含まれます。マネージャーオブジェクトは **共有オブジェクト** を管理するサーバープロセスを制御します。他のプロセスはプロキシ経由で共有オブジェクトへアクセスすることができます。

multiprocessing.**Manager**()

プロセス間でオブジェクトを共有するために使用される *SyncManager* オブジェクトを返します。返されたマネージャーオブジェクトは生成される子プロセスに対応付けられ、共有オブジェクトを作成するメソッドや、共有オブジェクトに対応するプロキシを返すメソッドを持ちます。

マネージャープロセスは親プロセスが終了するか、ガベージコレクトされると停止します。マネージャークラスは *multiprocessing.managers* モジュールで定義されています:

class multiprocessing.managers.**BaseManager**(*address=None*, *authkey=None*, *serializer='pickle'*, *ctx=None*, ***, *shutdown_timeout=1.0*)

BaseManager オブジェクトを作成します。

作成後、*start()* または `get_server().serve_forever()` を呼び出して、マネージャーオブジェクトが、開始されたマネージャープロセスを確実に参照するようにしてください。

address はマネージャープロセスが新たなコネクションを待ち受けるアドレスです。*address* が `None` の場合、任意のアドレスが設定されます。

authkey はサーバープロセスへ接続しようとするコネクションの正当性を検証するために 使用される認証キーです。*authkey* が `None` の場合 `current_process().authkey` が使用されます。*authkey* を使用する場合はバイト文字列でなければなりません。

serializer must be `'pickle'` (use *pickle* serialization) or `'xmlrpclib'` (use *xmlrpc.client* serialization).

ctx is a context object, or `None` (use the current context). See the `get_context()` function.

shutdown_timeout is a timeout in seconds used to wait until the process used by the manager completes in the *shutdown()* method. If the shutdown times out, the process is terminated. If terminating the process also times out, the process is killed.

バージョン 3.11 で変更: *shutdown_timeout* パラメータを追加しました。

start(*[initializer[, initargs]]*)

マネージャーを開始するためにサブプロセスを開始します。*initializer* が `None` でなければ、サブプロセスは開始時に `initializer(*initargs)` を呼び出します。

get_server()

マネージャーの制御下にある実際のサーバーを表す Server オブジェクトを返します。Server オブジェクトは serve_forever() メソッドをサポートします:

```
>>> from multiprocessing.managers import BaseManager
>>> manager = BaseManager(address=('', 50000), authkey=b'abc')
>>> server = manager.get_server()
>>> server.serve_forever()
```

Server はさらに *address* 属性も持っています。

connect()

ローカルからリモートのマネージャーオブジェクトへ接続します:

```
>>> from multiprocessing.managers import BaseManager
>>> m = BaseManager(address=('127.0.0.1', 50000), authkey=b'abc')
>>> m.connect()
```

shutdown()

マネージャーが使用するプロセスを停止します。これはサーバープロセスを開始するために *start()* が使用された場合のみ有効です。

これは複数回呼び出すことができます。

register(*typeid*[, *callable*[, *proxytype*[, *exposed*[, *method_to_typeid*[, *create_method*]]]]])

マネージャークラスで呼び出し可能オブジェクト (callable) や型を登録するために使用されるクラスメソッドです。

typeid は特に共有オブジェクトの型を識別するために使用される ” 型識別子” です。これは文字列でなければなりません。

callable はこの型識別子のオブジェクトを作成するために使用される呼び出し可能オブジェクトです。マネージャーインスタンスが *connect()* メソッドを使ってサーバーに接続されているか、*create_method* 引数が False の場合は、None でも構いません。

proxytype はこの *typeid* で共有オブジェクトのプロキシを作成するために使用される *BaseProxy* のサブクラスです。None の場合、プロキシクラスは自動的に作成されます。

exposed は *BaseProxy._callmethod()* を使用したアクセスが許されるべき typeid をプロキシするメソッド名のシーケンスを指定するために使用されます (*exposed* が None の場合 proxytype._exposed_ が存在すればそれが代わりに使用されます)。*exposed* リストが指定されない場合、共有オブジェクトのすべての ” パブリックメソッド” がアクセス可能になります。(ここでいう ” パブリックメソッド” とは __call__() メソッドを持つものと名前が '_' で始まらないあらゆる属性を意味します。)

method_to_typeid はプロキシが返す exposed メソッドの返り値の型を指定するために使用されるマッピングで、メソッド名を typeid 文字列にマップします。(*method_to_typeid* が None の場

合 proxytype._method_to_typeid_ が存在すれば、それが代わりに使用されます。) メソッド名がこのマッピングのキーではないか、マッピングが None の場合、そのメソッドによって返されるオブジェクトが値として (by value) コピーされます。

create_method は、共有オブジェクトを作成し、それに対するプロキシを返すようサーバープロセスに伝える、名前 *typeid* のメソッドを作成するかを決定します。デフォルトでは True です。

BaseManager インスタンスも読み出し専用属性を 1 つ持っています:

address

マネージャーが使用するアドレスです。

バージョン 3.3 で変更: マネージャーオブジェクトはコンテキストマネージメント・プロトコルをサポートします -- **コンテキストマネージャ型** を参照してください。*__enter__()* は (まだ開始していない場合) サーバープロセスを開始してから、マネージャーオブジェクトを返します。*__exit__()* は *shutdown()* を呼び出します。

旧バージョンでは、*__enter__()* はマネージャーのサーバープロセスがまだ開始していなかった場合でもプロセスを開始しませんでした。

class multiprocessing.managers.**SyncManager**

プロセス間の同期のために使用される *BaseManager* のサブクラスです。*multiprocessing.Manager()* はこの型のオブジェクトを返します。

Its methods create and return *Proxy* **オブジェクト** for a number of commonly used data types to be synchronized across processes. This notably includes shared lists and dictionaries.

Barrier(*parties*[, *action*[, *timeout*]])

共有 *threading.Barrier* オブジェクトを作成して、そのプロキシを返します。

Added in version 3.3.

BoundedSemaphore([*value*])

共有 *threading.BoundedSemaphore* オブジェクトを作成して、そのプロキシを返します。

Condition([*lock*])

共有 *threading.Condition* オブジェクトを作成して、そのプロキシを返します。

lock が提供される場合 *threading.Lock* か *threading.RLock* オブジェクトのためのプロキシになります。

バージョン 3.3 で変更: *wait_for()* メソッドが追加されました。

Event()

共有 *threading.Event* オブジェクトを作成して、そのプロキシを返します。

Lock()

共有 *threading.Lock* オブジェクトを作成して、そのプロキシを返します。

Namespace()

共有 *Namespace* オブジェクトを作成して、そのプロキシを返します。

Queue([*maxsize*])

共有 *queue.Queue* オブジェクトを作成して、そのプロキシを返します。

RLock()

共有 *threading.RLock* オブジェクトを作成して、そのプロキシを返します。

Semaphore([*value*])

共有 *threading.Semaphore* オブジェクトを作成して、そのプロキシを返します。

Array(*typecode*, *sequence*)

配列を作成して、そのプロキシを返します。

Value(*typecode*, *value*)

書き込み可能な `value` 属性を作成して、そのプロキシを返します。

dict()

dict(*mapping*)

dict(*sequence*)

共有 *dict* オブジェクトを作成して、そのプロキシを返します。

list()

list(*sequence*)

共有 *list* オブジェクトを作成して、そのプロキシを返します。

バージョン 3.6 で変更: 共有オブジェクトは入れ子もできます。例えば、共有リストのような共有コンテナオブジェクトは、*SyncManager* がまとめて管理し同期を取っている他の共有オブジェクトを保持できます。

class multiprocessing.managers.**Namespace**

SyncManager に登録することのできる型です。

Namespace オブジェクトにはパブリックなメソッドはありませんが、書き込み可能な属性を持ちます。そのオブジェクト表現はその属性の値を表示します。

しかし、Namespace オブジェクトのためにプロキシを使用するとき `'_'` が先頭に付く属性はプロキシの属性になり、参照対象の属性にはなりません:

```
>>> mp_context = multiprocessing.get_context('spawn')
>>> manager = mp_context.Manager()
>>> Global = manager.Namespace()
>>> Global.x = 10
>>> Global.y = 'hello'
>>> Global._z = 12.3    # this is an attribute of the proxy
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> print(Global)
Namespace(x=10, y='hello')
```

カスタマイズされたマネージャー

独自のマネージャーを作成するには、*BaseManager* のサブクラスを作成して、マネージャークラスで呼び出し可能なオブジェクトか新たな型を登録するために *register()* クラスメソッドを使用します。例えば:

```
from multiprocessing.managers import BaseManager

class MathsClass:
    def add(self, x, y):
        return x + y
    def mul(self, x, y):
        return x * y

class MyManager(BaseManager):
    pass

MyManager.register('Maths', MathsClass)

if __name__ == '__main__':
    with MyManager() as manager:
        maths = manager.Maths()
        print(maths.add(4, 3))         # prints 7
        print(maths.mul(7, 8))         # prints 56
```

リモートマネージャーを使用する

あるマシン上でマネージャーサーバーを実行して、他のマシンからそのサーバーを使用するクライアントを持つことができます (ファイアウォールを通過できることが前提)。

次のコマンドを実行することでリモートクライアントからアクセスを受け付ける 1 つの共有キューのためにサーバーを作成します:

```
>>> from multiprocessing.managers import BaseManager
>>> from queue import Queue
>>> queue = Queue()
>>> class QueueManager(BaseManager): pass
>>> QueueManager.register('get_queue', callable=lambda:queue)
>>> m = QueueManager(address=('', 50000), authkey=b'abracadabra')
>>> s = m.get_server()
>>> s.serve_forever()
```

あるクライアントからサーバーへのアクセスは次のようになります:

```
>>> from multiprocessing.managers import BaseManager
>>> class QueueManager(BaseManager): pass
>>> QueueManager.register('get_queue')
>>> m = QueueManager(address=('foo.bar.org', 50000), authkey=b'abracadabra')
>>> m.connect()
>>> queue = m.get_queue()
>>> queue.put('hello')
```

別のクライアントもそれを使用することができます:

```
>>> from multiprocessing.managers import BaseManager
>>> class QueueManager(BaseManager): pass
>>> QueueManager.register('get_queue')
>>> m = QueueManager(address=('foo.bar.org', 50000), authkey=b'abracadabra')
>>> m.connect()
>>> queue = m.get_queue()
>>> queue.get()
'hello'
```

ローカルプロセスもそのキューへアクセスすることができます。クライアント上で上述のコードを使用してアクセスします:

```
>>> from multiprocessing import Process, Queue
>>> from multiprocessing.managers import BaseManager
>>> class Worker(Process):
...     def __init__(self, q):
...         self.q = q
...         super().__init__()
...     def run(self):
...         self.q.put('local hello')
...
>>> queue = Queue()
>>> w = Worker(queue)
>>> w.start()
>>> class QueueManager(BaseManager): pass
...
>>> QueueManager.register('get_queue', callable=lambda: queue)
>>> m = QueueManager(address=('', 50000), authkey=b'abracadabra')
>>> s = m.get_server()
>>> s.serve_forever()
```

Proxy オブジェクト

プロキシは別のプロセスで (おそらく) 有効な共有オブジェクトを **参照する** オブジェクトです。共有オブジェクトはプロキシの **参照対象** になるということができます。複数のプロキシオブジェクトが同じ参照対象を持つ可能性もあります。

プロキシオブジェクトはその参照対象の対応するメソッドを呼び出すメソッドを持ちます (そうは言っても、参照対象のすべてのメソッドが必ずしもプロキシ経由で利用可能なわけではありません)。この方法で、プロキシオブジェクトはまるでその参照先と同じように使えます:

```
>>> mp_context = multiprocessing.get_context('spawn')
>>> manager = mp_context.Manager()
>>> l = manager.list([i*i for i in range(10)])
>>> print(l)
[0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]
>>> print(repr(l))
<ListProxy object, typeid 'list' at 0x...>
>>> l[4]
16
>>> l[2:5]
[4, 9, 16]
```

プロキシに *str()* を適用すると参照対象のオブジェクト表現を返すのに対して、*repr()* を適用するとプロキシのオブジェクト表現を返すことに注意してください。

プロキシオブジェクトの重要な機能は pickle 化ができることで、これによりプロセス間での受け渡しができます。そのため、参照対象が *Proxy* **オブジェクト** を持てます。これによって管理されたリスト、辞書、その他 *Proxy* **オブジェクト** をネストできます:

```
>>> a = manager.list()
>>> b = manager.list()
>>> a.append(b)         # referent of a now contains referent of b
>>> print(a, b)
[<ListProxy object, typeid 'list' at ...>] []
>>> b.append('hello')
>>> print(a[0], b)
['hello'] ['hello']
```

同様に、辞書とリストのプロキシも他のプロキシの内部に入れてネストできます:

```
>>> l_outer = manager.list([ manager.dict() for i in range(2) ])
>>> d_first_inner = l_outer[0]
>>> d_first_inner['a'] = 1
>>> d_first_inner['b'] = 2
>>> l_outer[1]['c'] = 3
>>> l_outer[1]['z'] = 26
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> print(l_outer[0])
{'a': 1, 'b': 2}
>>> print(l_outer[1])
{'c': 3, 'z': 26}
```

(プロキシでない) 標準の *list* オブジェクトや *dict* オブジェクトが参照対象に含まれていた場合、それらの可変な値の変更はマネージャーからは伝搬されません。というのも、プロキシには参照対象の中に含まれる値がいつ変更されたかを知る術が無いのです。しかし、コンテナプロキシに値を保存する (これはプロキシオブジェクトの `__setitem__` を起動します) 場合はマネージャーを通して変更が伝搬され、その要素を実際に変更するために、コンテナプロキシに変更後の値が再代入されます:

```
# create a list proxy and append a mutable object (a dictionary)
lproxy = manager.list()
lproxy.append({})
# now mutate the dictionary
d = lproxy[0]
d['a'] = 1
d['b'] = 2
# at this point, the changes to d are not yet synced, but by
# updating the dictionary, the proxy is notified of the change
lproxy[0] = d
```

This approach is perhaps less convenient than employing nested *Proxy* **オブジェクト** for most use cases but also demonstrates a level of control over the synchronization.

注釈

multiprocessing のプロキシ型は値による比較に対して何もサポートしません。そのため、例えば以下のようになります:

```
>>> manager.list([1,2,3]) == [1,2,3]
False
```

比較を行いたいときは参照対象のコピーを使用してください。

class multiprocessing.managers.BaseProxy

プロキシオブジェクトは *BaseProxy* のサブクラスのインスタンスです。

_callmethod(*methodname*[, *args*[, *kwds*]])

プロキシの参照対象のメソッドの実行結果を返します。

`proxy` がプロキシで、プロキシ内の参照対象が `obj` ならこの式

```
proxy._callmethod(methodname, args, kwds)
```

はこの式を評価します

```
getattr(obj, methodname)(*args, **kwds)
```

(マネージャープロセス内の)。

返される値はその呼び出し結果のコピーか、新たな共有オブジェクトに対するプロキシになります。詳細は *BaseManager.register()* の *method_to_typeid* 引数のドキュメントを参照してください。

その呼び出しによって例外が発生した場合、*_callmethod()* によってその例外は再送出されます。他の例外がマネージャープロセスで発生したなら、RemoteError 例外に変換されたものが *_callmethod()* によって送出されます。

特に *methodname* が **公開** されていない場合は例外が発生することに注意してください。

_callmethod() の使用例になります:

```
>>> l = manager.list(range(10))
>>> l._callmethod('__len__')
10
>>> l._callmethod('__getitem__', (slice(2, 7),)) # equivalent to l[2:7]
[2, 3, 4, 5, 6]
>>> l._callmethod('__getitem__', (20,))          # equivalent to l[20]
Traceback (most recent call last):
...
IndexError: list index out of range
```

_getvalue()

参照対象のコピーを返します。

参照対象が unpickle 化できるなら例外を発生します。

__repr__()

プロキシオブジェクトのオブジェクト表現を返します。

__str__()

参照対象のオブジェクト表現を返します。

クリーンアップ

プロキシオブジェクトは弱参照 (weakref) コールバックを使用します。プロキシオブジェクトがガベージコレクトされるときにその参照対象が所有するマネージャーからその登録を取り消せるようにするためです。

共有オブジェクトはプロキシが参照しなくなったときにマネージャープロセスから削除されます。

プロセスプール

Pool クラスでタスクを実行するプロセスのプールを作成することができます。

class multiprocessing.pool.Pool([*processes*[, *initializer*[, *initargs*[, *maxtasksperchild*[, *context*]]]]])

プロセスプールオブジェクトは、ジョブを送り込めるワーカープロセスのプールを制御します。タイムアウトやコールバックのある非同期の実行をサポートし、並列 map 実装を持ちます。

processes is the number of worker processes to use. If *processes* is `None` then the number returned by *os.cpu_count()* is used.

initializer が `None` ではない場合、各ワーカープロセスは開始時に `initializer(*initargs)` を呼び出します。

maxtasksperchild は、ワーカープロセスが exit して新たなワーカープロセスと置き替えられるまでの間に、ワーカープロセスが完了することのできるタスクの数です。この設定により未利用のリソースが解放されるようなります。デフォルトの *maxtasksperchild* は `None` で、これはワーカープロセスがプールと同じ期間だけ生き続けるということを意味します。

context はワーカープロセスを開始するために使用されるコンテキストの指定に使用できます。通常プールは関数 `multiprocessing.Pool()` かコンテキストオブジェクトの *Pool()* メソッドを使用して作成されます。どちらの場合でも *context* は適切に設定されます。

プールオブジェクトのメソッドは、そのプールを作成したプロセスのみが呼び出すべきです。

警告

multiprocessing.pool objects have internal resources that need to be properly managed (like any other resource) by using the pool as a context manager or by calling *close()* and *terminate()* manually. Failure to do this can lead to the process hanging on finalization.

Note that it is **not correct** to rely on the garbage collector to destroy the pool as CPython does not assure that the finalizer of the pool will be called (see `object.__del__()` for more information).

バージョン 3.2 で変更: Added the *maxtasksperchild* parameter.

バージョン 3.4 で変更: *context* パラメータを追加しました。

注釈

Pool 中のワーカープロセスは、典型的にはプールのワークキューの存続期間とちょうど同じだけ生き続けます。ワーカーに確保されたリソースを解放するために (Apache, mod_wsgi, などのような) 他のシステムによく見られるパターンは、プール内のワーカーが設定された量だけの仕事を完了したら exit とクリーンアップを行い、古いプロセスを置き換えるために新しいプロセスを生成するというものです。*Pool* の *maxtasksperchild* 引数は、この能力をエンドユーザーに提供します。

apply(*func*[, *args*[, *kwds*]])

引数 *args* とキーワード引数 *kwds* を伴って *func* を呼びます。結果が準備できるまでブロックします。このブロックがあるため、*apply_async()* の方が並行作業により適しています。加えて、*func* は、プール内の 1 つのワーカーだけで実行されます。

apply_async(*func*[, *args*[, *kwds*[, *callback*[, *error_callback*]]]])

apply() メソッドの派生版で *AsyncResult* オブジェクトを返します。

callback が指定された場合、それは単一の引数を受け取る呼び出し可能オブジェクトでなければなりません。結果を返せるようになったときに *callback* が結果オブジェクトに対して適用されます。ただし呼び出しが失敗した場合は、代わりに *error_callback* が適用されます。

error_callback が指定された場合、それは単一の引数を受け取る呼び出し可能オブジェクトでなければなりません。対象の関数が失敗した場合、例外インスタンスを伴って *error_callback* が呼ばれます。

コールバックは直ちに完了すべきです。なぜなら、そうしなければ、結果を扱うスレッドがブロックするからです。

map(*func*, *iterable*[, *chunksize*])

map() 組み込み関数の並列版です (*iterable* な引数を 1 つだけサポートするという違いはあります。もしも複数のイテラブルを使いたいのならば *starmap()* を参照)。結果が出るまでブロックします。

このメソッドはイテラブルをいくつものチャンクに分割し、プロセスプールにそれぞれ独立したタスクとして送ります。(概算の) チャンクサイズは *chunksize* を正の整数に設定することで指定できます。

Note that it may cause high memory usage for very long iterables. Consider using *imap()* or *imap_unordered()* with explicit *chunksize* option for better efficiency.

map_async(*func*, *iterable*[, *chunksize*[, *callback*[, *error_callback*]]])

map() メソッドの派生版で *AsyncResult* オブジェクトを返します。

callback が指定された場合、それは単一の引数を受け取る呼び出し可能オブジェクトでなければなりません。結果を返せるようになったときに *callback* が結果オブジェクトに対して適用されます。ただし呼び出しが失敗した場合は、代わりに *error_callback* が適用されます。

error_callback が指定された場合、それは単一の引数を受け取る呼び出し可能オブジェクトでなければなりません。対象の関数が失敗した場合、例外インスタンスを伴って *error_callback* が呼ばれます。

コールバックは直ちに完了すべきです。なぜなら、そうしなければ、結果を扱うスレッドがブロックするからです。

imap(*func*, *iterable*[, *chunksize*])

map() の遅延評価版です。

chunksize 引数は *map()* メソッドで使用されるものと同じです。引数 iterable がとても長いなら *chunksize* に大きな値を指定して使用する方がデフォルト値の 1 を使用するよりもジョブの完了が **かなり** 速くなります。

また *chunksize* が 1 の場合 *imap()* メソッドが返すイテレーターの `next()` メソッドはオプションで *timeout* パラメーターを持ちます。`next(timeout)` は、その結果が *timeout* 秒以内に返されないときに *multiprocessing.TimeoutError* を発生させます。

imap_unordered(*func*, *iterable*[, *chunksize*])

イテレーターが返す結果の順番が任意の順番で良いと見なされることを除けば *imap()* と同じです。(ワーカープロセスが 1 つしかない場合のみ " 正しい" 順番になることが保証されます。)

starmap(*func*, *iterable*[, *chunksize*])

iterable の要素が、引数として unpack されるイテレート可能オブジェクトであると期待される以外は、*map()* と似ています。

そのため、*iterable* が `[(1,2), (3, 4)]` なら、結果は `[func(1,2), func(3,4)]` になります。

Added in version 3.3.

starmap_async(*func*, *iterable*[, *chunksize*[, *callback*[, *error_callback*]]])

starmap() と *map_async()* の組み合わせです。イテレート可能オブジェクトの *iterable* をイテレートして、unpack したイテレート可能オブジェクトを伴って *func* を呼び出します。結果オブジェクトを返します。

Added in version 3.3.

close()

これ以上プールでタスクが実行されないようにします。すべてのタスクが完了した後でワーカープロセスが終了します。

terminate()

実行中の処理を完了させずにワーカープロセスをすぐに停止します。プールオブジェクトがガベージコレクトされるときに *terminate()* が呼び出されます。

join()

ワーカープロセスが終了するのを待ちます。*join()* を使用する前に *close()* か *terminate()* を呼び出さなければなりません。

バージョン 3.3 で変更: Pool オブジェクトがコンテキストマネージメント・プロトコルをサポートするようになりました。-- **コンテキストマネージャ型** を参照してください。*__enter__()* は Pool オブジェクトを返します。また *__exit__()* は *terminate()* を呼び出します。

class multiprocessing.pool.**AsyncResult**

Pool.apply_async() や *Pool.map_async()* で返される結果のクラスです。

get([*timeout*])

結果を受け取ったときに返します。*timeout* が `None` ではなくて、その結果が *timeout* 秒以内に受

け取れない場合 *multiprocessing.TimeoutError* が発生します。リモートの呼び出しが例外を発生させる場合、その例外は *get()* が再発生させます。

wait([*timeout*])

その結果が有効になるか *timeout* 秒経つまで待ちます。

ready()

その呼び出しが完了しているかどうかを返します。

successful()

その呼び出しが例外を発生させることなく完了したかどうかを返します。その結果が返せる状態でない場合 *ValueError* が発生します。

バージョン 3.7 で変更: If the result is not ready, *ValueError* is raised instead of *AssertionError*.

次の例はプールの使用例を紹介します:

```
from multiprocessing import Pool
import time

def f(x):
    return x*x

if __name__ == '__main__':
    with Pool(processes=4) as pool:          # start 4 worker processes
        result = pool.apply_async(f, (10,)) # evaluate "f(10)" asynchronously in a␣
↪single process
        print(result.get(timeout=1))         # prints "100" unless your computer is␣
↪*very* slow

        print(pool.map(f, range(10)))        # prints "[0, 1, 4,..., 81]"

        it = pool.imap(f, range(10))
        print(next(it))                      # prints "0"
        print(next(it))                      # prints "1"
        print(it.next(timeout=1))            # prints "4" unless your computer is␣
↪*very* slow

        result = pool.apply_async(time.sleep, (10,))
        print(result.get(timeout=1))         # raises multiprocessing.TimeoutError
```

リスナーとクライアント

通常、プロセス間でメッセージを渡すにはキューを使用するか *Pipe()* が返す *Connection* オブジェクトを使用します。

しかし *multiprocessing.connection* モジュールにはさらに柔軟な仕組みがあります。このモジュールは、基本的にはソケットもしくは Windows の名前付きパイプを扱う高レベルのメッセージ指向 API を提供します。また、*hmac* モジュールを使用した **ダイジェスト認証** や同時の複数接続のポーリングもサポートします。

multiprocessing.connection.**deliver_challenge**(*connection*, *authkey*)

ランダム生成したメッセージをコネクションの相手側へ送信して応答を待ちます。

その応答がキーとして *authkey* を使用するメッセージのダイジェストと一致する場合、コネクションの相手側へ歓迎メッセージを送信します。そうでなければ *AuthenticationError* を発生させます。

multiprocessing.connection.**answer_challenge**(*connection*, *authkey*)

メッセージを受信して、そのキーとして *authkey* を使用するメッセージのダイジェストを計算し、ダイジェストを送り返します。

歓迎メッセージを受け取れない場合 *AuthenticationError* が発生します。

multiprocessing.connection.**Client**(*address*[, *family*[, *authkey*]])

address で渡したアドレスを使用するリスナーに対してコネクションを確立しようとして *Connection* を返します。

コネクション種別は *family* 引数で決定しますが、一般的には *address* のフォーマットから推測できるので、これは指定されません。(**アドレスフォーマット** を参照してください)

If *authkey* is given and not `None`, it should be a byte string and will be used as the secret key for an HMAC-based authentication challenge. No authentication is done if *authkey* is `None`. *AuthenticationError* is raised if authentication fails. See **認証キー**.

class multiprocessing.connection.**Listener**([*address*[, *family*[, *backlog*[, *authkey*]]]])

コネクションを ’待ち受ける’ 束縛されたソケットか Windows の名前付きパイプのラッパーです。

address はリスナーオブジェクトの束縛されたソケットか名前付きパイプが使用するアドレスです。

> **注釈**
>
> ’0.0.0.0’ のアドレスを使用する場合、Windows 上の終点へ接続することができません。終点へ接続したい場合は ’127.0.0.1’ を使用すべきです。

family は使用するソケット (名前付きパイプ) の種別です。これは `'AF_INET'` (TCP ソケット), `'AF_UNIX'` (Unix ドメインソケット) または `'AF_PIPE'` (Windows 名前付きパイプ) という文字列のどれか 1 つになります。これらのうち `'AF_INET'` のみが利用可能であることが保証されています。*family* が `None` の場合 *address* のフォーマットから推測されたものが使用されます。*address* も `None` の場合はデフォルトが選択されます。詳細は **アドレスフォーマット** を参照してください。*family* が

'AF_UNIX' で *address* が None の場合 *tempfile.mkstemp()* を使用して作成されたプライベートな一時ディレクトリにソケットが作成されます。

リスナーオブジェクトがソケットを使用する場合、ソケットに束縛されるときに *backlog* (デフォルトでは 1 つ) がソケットの *listen()* メソッドに対して渡されます。

If *authkey* is given and not None, it should be a byte string and will be used as the secret key for an HMAC-based authentication challenge. No authentication is done if *authkey* is None. *AuthenticationError* is raised if authentication fails. See **認証キー**.

accept()

リスナーオブジェクトの名前付きパイプか束縛されたソケット上でコネクションを 受け付けて *Connection* オブジェクトを返します。認証が失敗した場合 *AuthenticationError* が発生します。

close()

リスナーオブジェクトの名前付きパイプか束縛されたソケットをクローズします。これはリスナーがガベージコレクトされるときに自動的に呼ばれます。そうは言っても、明示的に close() を呼び出す方が望ましいです。

リスナーオブジェクトは次の読み出し専用属性を持っています:

address

リスナーオブジェクトが使用中のアドレスです。

last_accepted

最後にコネクションを受け付けたアドレスです。有効なアドレスがない場合は None になります。

バージョン 3.3 で変更: Listener オブジェクトがコンテキストマネージメント・プロトコルをサポートするようになりました。-- **コンテキストマネージャ型** を参照してください。*__enter__()* はリスナーオブジェクトを返します。また *__exit__()* は *close()* を呼び出します。

multiprocessing.connection.**wait**(*object_list*, *timeout=None*)

object_list 中のオブジェクトが準備ができるまで待機します。準備ができた *object_list* 中のオブジェクトのリストを返します。*timeout* が浮動小数点なら、最大でその秒数だけ呼び出しがブロックします。*timeout* が None の場合、無制限の期間ブロックします。負のタイムアウトは 0 と等価です。

For both POSIX and Windows, an object can appear in *object_list* if it is

- 読み取り可能な *Connection* オブジェクト;
- 接続された読み取り可能な *socket.socket* オブジェクト; または
- *Process* オブジェクトの *sentinel* 属性。

読み取ることのできるデータがある場合、あるいは相手側の端が閉じられている場合、コネクションまたはソケットオブジェクトは準備ができています。

POSIX: `wait(object_list, timeout)` almost equivalent `select.select(object_list, [], [], timeout)`. The difference is that, if *select.select()* is interrupted by a signal, it can raise

OSError with an error number of EINTR, whereas *wait()* will not.

Windows: An item in *object_list* must either be an integer handle which is waitable (according to the definition used by the documentation of the Win32 function WaitForMultipleObjects()) or it can be an object with a *fileno()* method which returns a socket handle or pipe handle. (Note that pipe handles and socket handles are **not** waitable handles.)

Added in version 3.3.

例

次のサーバーコードは認証キーとして 'secret password' を使用するリスナーを作成します。このサーバーはコネクションを待ってクライアントへデータを送信します:

```
from multiprocessing.connection import Listener
from array import array

address = ('localhost', 6000)     # family is deduced to be 'AF_INET'

with Listener(address, authkey=b'secret password') as listener:
    with listener.accept() as conn:
        print('connection accepted from', listener.last_accepted)

        conn.send([2.25, None, 'junk', float])

        conn.send_bytes(b'hello')

        conn.send_bytes(array('i', [42, 1729]))
```

次のコードはサーバーへ接続して、サーバーからデータを受信します:

```
from multiprocessing.connection import Client
from array import array

address = ('localhost', 6000)

with Client(address, authkey=b'secret password') as conn:
    print(conn.recv())                  # => [2.25, None, 'junk', float]

    print(conn.recv_bytes())            # => 'hello'

    arr = array('i', [0, 0, 0, 0, 0])
    print(conn.recv_bytes_into(arr))    # => 8
    print(arr)                          # => array('i', [42, 1729, 0, 0, 0])
```

次のコードは *wait()* を使って複数のプロセスからのメッセージを同時に待ちます:

```
import time, random
from multiprocessing import Process, Pipe, current_process
from multiprocessing.connection import wait

def foo(w):
    for i in range(10):
        w.send((i, current_process().name))
    w.close()

if __name__ == '__main__':
    readers = []

    for i in range(4):
        r, w = Pipe(duplex=False)
        readers.append(r)
        p = Process(target=foo, args=(w,))
        p.start()
        # We close the writable end of the pipe now to be sure that
        # p is the only process which owns a handle for it.  This
        # ensures that when p closes its handle for the writable end,
        # wait() will promptly report the readable end as being ready.
        w.close()

    while readers:
        for r in wait(readers):
            try:
                msg = r.recv()
            except EOFError:
                readers.remove(r)
            else:
                print(msg)
```

アドレスフォーマット

- `'AF_INET'` アドレスは `(hostname, port)` のタプルになります。*hostname* は文字列で *port* は整数です。
- `'AF_UNIX'` アドレスはファイルシステム上のファイル名の文字列です。
- `'AF_PIPE'` アドレスは `r'\\.\pipe\`*PipeName*`'` という形式の文字列です。*ServerName* という名前のリモートコンピューター上の名前付きパイプに接続するために *Client()* を使用するには、代わりに `r'\\`*ServerName*`\pipe\`*PipeName*`'` 形式のアドレスを使用する必要があります。

デフォルトでは、2 つのバックスラッシュで始まる文字列は `'AF_UNIX'` よりも `'AF_PIPE'` として推測されることに注意してください。

認証キー

Connection.recv を使用するとき、データは自動的に unpickle されて受信します。信頼できない接続元からのデータを unpickle することはセキュリティリスクがあります。そのため *Listener* や *Client()* はダイジェスト認証を提供するために *hmac* モジュールを使用します。

認証キーはパスワードとして見なされるバイト文字列です。コネクションが確立すると、双方の終点で正しい接続先であることを証明するために 知っているお互いの認証キーを要求します。(双方の終点が同じキーを使用して通信しようとしても、コネクション上でそのキーを送信することは **できません**。)

認証が要求されているにもかかわらず認証キーが指定されていない場合 current_process().authkey の返す値が使用されます。(詳細は *Process* を参照してください。) この値はカレントプロセスを作成する *Process* オブジェクトによって自動的に継承されます。これは (デフォルトでは) 複数プロセスのプログラムの全プロセスが相互にコネクションを 確立するときに使用される 1 つの認証キーを共有することを意味します。

適当な認証キーを *os.urandom()* を使用して生成することもできます。

ログ記録

ロギングのためにいくつかの機能が利用可能です。しかし *logging* パッケージは、(ハンドラー種別に依存して) 違うプロセスからのメッセージがごちゃ混ぜになるので、プロセスの共有ロックを使用しないことに注意してください。

multiprocessing.**get_logger**()

multiprocessing が使用するロガーを返します。必要に応じて新たなロガーを作成します。

When first created the logger has level *logging.NOTSET* and no default handler. Messages sent to this logger will not by default propagate to the root logger.

Windows 上では子プロセスが親プロセスのロガーレベルを継承しないことに注意してください。さらにその他のロガーのカスタマイズ内容もすべて継承されません。

multiprocessing.**log_to_stderr**(*level=None*)

この関数は *get_logger()* に対する呼び出しを実行しますが、get_logger によって作成されるロガーを返すことに加えて、'[%(levelname)s/%(processName)s] %(message)s' のフォーマットを使用して *sys.stderr* へ出力を送るハンドラーを追加します。level 引数を渡すことによってロガーの levelname を変更できます。

以下にロギングを有効にした例を紹介します:

```
>>> import multiprocessing, logging
>>> logger = multiprocessing.log_to_stderr()
>>> logger.setLevel(logging.INFO)
>>> logger.warning('doomed')
[WARNING/MainProcess] doomed
>>> m = multiprocessing.Manager()
[INFO/SyncManager-...] child process calling self.run()
[INFO/SyncManager-...] created temp directory /.../pymp-...
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
[INFO/SyncManager-...] manager serving at '/.../listener-...'
>>> del m
[INFO/MainProcess] sending shutdown message to manager
[INFO/SyncManager-...] manager exiting with exitcode 0
```

完全なロギングレベルの表については *logging* モジュールを参照してください。

multiprocessing.dummy モジュール

multiprocessing.dummy は *multiprocessing* の API を複製しますが *threading* モジュールのラッパーでしかありません。

In particular, the `Pool` function provided by *multiprocessing.dummy* returns an instance of *ThreadPool*, which is a subclass of *Pool* that supports all the same method calls but uses a pool of worker threads rather than worker processes.

class multiprocessing.pool.**ThreadPool**([*processes*[, *initializer*[, *initargs*]]])

A thread pool object which controls a pool of worker threads to which jobs can be submitted. *ThreadPool* instances are fully interface compatible with *Pool* instances, and their resources must also be properly managed, either by using the pool as a context manager or by calling *close()* and *terminate()* manually.

processes is the number of worker threads to use. If *processes* is `None` then the number returned by *os.cpu_count()* is used.

initializer が `None` ではない場合、各ワーカープロセスは開始時に `initializer(*initargs)` を呼び出します。

Unlike *Pool*, *maxtasksperchild* and *context* cannot be provided.

注釈

A *ThreadPool* shares the same interface as *Pool*, which is designed around a pool of processes and predates the introduction of the *concurrent.futures* module. As such, it inherits some operations that don't make sense for a pool backed by threads, and it has its own type for representing the status of asynchronous jobs, *AsyncResult*, that is not understood by any other libraries.

Users should generally prefer to use *concurrent.futures.ThreadPoolExecutor*, which has a simpler interface that was designed around threads from the start, and which returns *concurrent.futures.Future* instances that are compatible with many other libraries, including *asyncio*.

17.2.3 プログラミングガイドライン

multiprocessing を使用するときに守るべき一定のガイドラインとイディオムを挙げます。

すべての開始方式について

以下はすべての開始方式に当てはまります。

共有状態を避ける

できるだけプロセス間で巨大なデータを移動することは避けるようにすべきです。

プロセス間の通信には、*threading* モジュールの低レベルな同期プリミティブを使うのではなく、キューやパイプを使うのが良いでしょう。

pickle 化の可能性

プロキシのメソッドへの引数は、pickle 化できるものにしてください。

プロキシのスレッドセーフ性

1 つのプロキシオブジェクトは、ロックで保護しないかぎり、2 つ以上のスレッドから使用してはいけません。

(異なるプロセスで **同じ** プロキシを使用することは問題ではありません。)

ゾンビプロセスを join する

On POSIX when a process finishes but has not been joined it becomes a zombie. There should never be very many because each time a new process starts (or *active_children()* is called) all completed processes which have not yet been joined will be joined. Also calling a finished process's *Process.is_alive* will join the process. Even so it is probably good practice to explicitly join all the processes that you start.

pickle/unpickle より継承する方が良い

開始方式に *spawn* あるいは *forkserver* を使用している場合、*multiprocessing* から多くの型を pickle 化する必要があるため子プロセスはそれらを使うことができます。しかし、一般にパイプやキューを使用して共有オブジェクトを他のプロセスに送信することは避けるべきです。代わりに、共有リソースにアクセスする必要のあるプロセスは上位プロセスからそれらを継承するようにすべきです。

プロセスの強制終了を避ける

あるプロセスを停止するために *Process.terminate* メソッドを使用すると、そのプロセスが現在使用されている (ロック、セマフォ、パイプやキューのような) 共有リソースを破壊したり他のプロセスから利用できない状態を引き起こし易いです。

そのため、共有リソースを使用しないプロセスでのみ *Process.terminate* を使用することを考慮することがおそらく最善の方法です。

キューを使用するプロセスを join する

キューに要素を追加するプロセスは、すべてのバッファーされた要素が "feeder" スレッドによって下位層のパイプに対してフィードされるまで終了を待つということを覚えておいてください。(子プロセスはこの動作を避けるためにキューの *Queue.cancel_join_thread* メソッドを呼ぶことができます。)

これはキューを使用するときに、キューに追加されたすべての要素が最終的にそのプロセスが join される前に削除されていることを確認する必要があることを意味します。そうしないと、そのキューに要素が追加したプロセスの終了を保証できません。デーモンではないプロセスは自動的に join されることも覚えておいてください。

次の例はデッドロックを引き起こします:

```
from multiprocessing import Process, Queue

def f(q):
    q.put('X' * 1000000)

if __name__ == '__main__':
    queue = Queue()
    p = Process(target=f, args=(queue,))
    p.start()
    p.join()                    # this deadlocks
    obj = queue.get()
```

修正するには最後の 2 行を入れ替えます (または単純に `p.join()` の行を削除します)。

明示的に子プロセスへリソースを渡す

On POSIX using the *fork* start method, a child process can make use of a shared resource created in a parent process using a global resource. However, it is better to pass the object as an argument to the constructor for the child process.

Windows や他の開始方式と (将来的にでも) 互換性のあるコードを書く場合は別として、これは子プロセスが実行中である限りは親プロセス内でオブジェクトがガベージコレクトされないことも保証します。これは親プロセス内でオブジェクトがガベージコレクトされたときに一部のリソースが開放されてしまう場合に重要かもしれません。

そのため、例えば

```
from multiprocessing import Process, Lock

def f():
    ... do something using "lock" ...

if __name__ == '__main__':
    lock = Lock()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    for i in range(10):
        Process(target=f).start()
```

は、次のように書き直すべきです

```
from multiprocessing import Process, Lock

def f(l):
    ... do something using "l" ...

if __name__ == '__main__':
    lock = Lock()
    for i in range(10):
        Process(target=f, args=(lock,)).start()
```

sys.stdin を file-like オブジェクトに置き換えることに注意する

multiprocessing は元々無条件に:

```
os.close(sys.stdin.fileno())
```

を multiprocessing.Process._bootstrap() メソッドの中で呼び出していました --- これはプロセス内プロセス (processes-in-processes) で問題が起こしてしまいます。そこで、これは以下のように変更されました:

```
sys.stdin.close()
sys.stdin = open(os.open(os.devnull, os.O_RDONLY), closefd=False)
```

Which solves the fundamental issue of processes colliding with each other resulting in a bad file descriptor error, but introduces a potential danger to applications which replace *sys.stdin()* with a "file-like object" with output buffering. This danger is that if multiple processes call *close()* on this file-like object, it could result in the same data being flushed to the object multiple times, resulting in corruption.

もし file-like オブジェクトを書いて独自のキャッシュを実装するなら、キャッシュするときに常に pid を記録しておき、pid が変わったらキュッシュを捨てることで、フォークセーフにできます。例:

```
@property
def cache(self):
    pid = os.getpid()
    if pid != self._pid:
        self._pid = pid
        self._cache = []
    return self._cache
```

より詳しい情報は bpo-5155 、bpo-5313 、bpo-5331 を見てください

開始方式が *spawn* および *forkserver* の場合

There are a few extra restrictions which don't apply to the *fork* start method.

さらなる pickle 化の可能性

`Process.__init__()` へのすべての引数は pickle 化できることを確認してください。また *Process* をサブクラス化する場合、そのインスタンスが *Process.start* メソッドが呼ばれたときに pickle 化できるようにしてください。

グローバル変数

子プロセスで実行されるコードがグローバル変数にアクセスしようとする場合、子プロセスが見るその値は *Process.start* が呼ばれたときの親プロセスの値と同じではない可能性があります。

しかし、単にモジュールレベルの定数であるグローバル変数なら問題にはなりません。

メインモジュールの安全なインポート

Make sure that the main module can be safely imported by a new Python interpreter without causing unintended side effects (such as starting a new process).

例えば、開始方式に *spawn* あるいは *forkserver* を使用した場合に以下のモジュールを実行すると *RuntimeError* で失敗します:

```
from multiprocessing import Process

def foo():
    print('hello')

p = Process(target=foo)
p.start()
```

代わりに、次のように `if __name__ == '__main__':` を使用してプログラムの "エントリポイント" を保護すべきです:

```
from multiprocessing import Process, freeze_support, set_start_method

def foo():
    print('hello')

if __name__ == '__main__':
    freeze_support()
    set_start_method('spawn')
    p = Process(target=foo)
    p.start()
```

(プログラムをフリーズせずに通常通り実行するなら `freeze_support()` 行は取り除けます。)

これは新たに生成された Python インタープリターがそのモジュールを安全にインポートして、モジュールの `foo()` 関数を実行します。

プールまたはマネージャーがメインモジュールで作成される場合に似たような制限が適用されます。

17.2.4 使用例

カスタマイズされたマネージャーやプロキシの作成方法と使用方法を紹介します:

```
from multiprocessing import freeze_support
from multiprocessing.managers import BaseManager, BaseProxy
import operator

##

class Foo:
    def f(self):
        print('you called Foo.f()')
    def g(self):
        print('you called Foo.g()')
    def _h(self):
        print('you called Foo._h()')

# A simple generator function
def baz():
    for i in range(10):
        yield i*i

# Proxy type for generator objects
class GeneratorProxy(BaseProxy):
    _exposed_ = ['__next__']
    def __iter__(self):
        return self
    def __next__(self):
        return self._callmethod('__next__')

# Function to return the operator module
def get_operator_module():
    return operator

##

class MyManager(BaseManager):
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    pass

# register the Foo class; make `f()` and `g()` accessible via proxy
MyManager.register('Foo1', Foo)

# register the Foo class; make `g()` and `_h()` accessible via proxy
MyManager.register('Foo2', Foo, exposed=('g', '_h'))

# register the generator function baz; use `GeneratorProxy` to make proxies
MyManager.register('baz', baz, proxytype=GeneratorProxy)

# register get_operator_module(); make public functions accessible via proxy
MyManager.register('operator', get_operator_module)

##

def test():
    manager = MyManager()
    manager.start()

    print('-' * 20)

    f1 = manager.Foo1()
    f1.f()
    f1.g()
    assert not hasattr(f1, '_h')
    assert sorted(f1._exposed_) == sorted(['f', 'g'])

    print('-' * 20)

    f2 = manager.Foo2()
    f2.g()
    f2._h()
    assert not hasattr(f2, 'f')
    assert sorted(f2._exposed_) == sorted(['g', '_h'])

    print('-' * 20)

    it = manager.baz()
    for i in it:
        print('<%d>' % i, end=' ')
    print()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    print('-' * 20)

    op = manager.operator()
    print('op.add(23, 45) =', op.add(23, 45))
    print('op.pow(2, 94) =', op.pow(2, 94))
    print('op._exposed_ =', op._exposed_)

##

if __name__ == '__main__':
    freeze_support()
    test()
```

Pool を使用する例です:

```
import multiprocessing
import time
import random
import sys

#
# Functions used by test code
#

def calculate(func, args):
    result = func(*args)
    return '%s says that %s%s = %s' % (
        multiprocessing.current_process().name,
        func.__name__, args, result
        )

def calculatestar(args):
    return calculate(*args)

def mul(a, b):
    time.sleep(0.5 * random.random())
    return a * b

def plus(a, b):
    time.sleep(0.5 * random.random())
    return a + b
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
def f(x):
    return 1.0 / (x - 5.0)

def pow3(x):
    return x ** 3

def noop(x):
    pass

#
# Test code
#

def test():
    PROCESSES = 4
    print('Creating pool with %d processes\n' % PROCESSES)

    with multiprocessing.Pool(PROCESSES) as pool:
        #
        # Tests
        #

        TASKS = [(mul, (i, 7)) for i in range(10)] + \
                [(plus, (i, 8)) for i in range(10)]

        results = [pool.apply_async(calculate, t) for t in TASKS]
        imap_it = pool.imap(calculatestar, TASKS)
        imap_unordered_it = pool.imap_unordered(calculatestar, TASKS)

        print('Ordered results using pool.apply_async():')
        for r in results:
            print('\t', r.get())
        print()

        print('Ordered results using pool.imap():')
        for x in imap_it:
            print('\t', x)
        print()

        print('Unordered results using pool.imap_unordered():')
        for x in imap_unordered_it:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
            print('\t', x)
        print()

        print('Ordered results using pool.map() --- will block till complete:')
        for x in pool.map(calculatestar, TASKS):
            print('\t', x)
        print()

        #
        # Test error handling
        #

        print('Testing error handling:')

        try:
            print(pool.apply(f, (5,)))
        except ZeroDivisionError:
            print('\tGot ZeroDivisionError as expected from pool.apply()')
        else:
            raise AssertionError('expected ZeroDivisionError')

        try:
            print(pool.map(f, list(range(10))))
        except ZeroDivisionError:
            print('\tGot ZeroDivisionError as expected from pool.map()')
        else:
            raise AssertionError('expected ZeroDivisionError')

        try:
            print(list(pool.imap(f, list(range(10)))))
        except ZeroDivisionError:
            print('\tGot ZeroDivisionError as expected from list(pool.imap())')
        else:
            raise AssertionError('expected ZeroDivisionError')

        it = pool.imap(f, list(range(10)))
        for i in range(10):
            try:
                x = next(it)
            except ZeroDivisionError:
                if i == 5:
                    pass
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
            except StopIteration:
                break
            else:
                if i == 5:
                    raise AssertionError('expected ZeroDivisionError')

        assert i == 9
        print('\tGot ZeroDivisionError as expected from IMapIterator.next()')
        print()

        #
        # Testing timeouts
        #

        print('Testing ApplyResult.get() with timeout:', end=' ')
        res = pool.apply_async(calculate, TASKS[0])
        while 1:
            sys.stdout.flush()
            try:
                sys.stdout.write('\n\t%s' % res.get(0.02))
                break
            except multiprocessing.TimeoutError:
                sys.stdout.write('.')
        print()
        print()

        print('Testing IMapIterator.next() with timeout:', end=' ')
        it = pool.imap(calculatestar, TASKS)
        while 1:
            sys.stdout.flush()
            try:
                sys.stdout.write('\n\t%s' % it.next(0.02))
            except StopIteration:
                break
            except multiprocessing.TimeoutError:
                sys.stdout.write('.')
        print()
        print()


if __name__ == '__main__':
    multiprocessing.freeze_support()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    test()
```

ワーカープロセスのコレクションに対してタスクをフィードしてその結果をまとめるキューの使い方の例を紹介します:

```
import time
import random

from multiprocessing import Process, Queue, current_process, freeze_support

#
# Function run by worker processes
#

def worker(input, output):
    for func, args in iter(input.get, 'STOP'):
        result = calculate(func, args)
        output.put(result)

#
# Function used to calculate result
#

def calculate(func, args):
    result = func(*args)
    return '%s says that %s%s = %s' % \
        (current_process().name, func.__name__, args, result)

#
# Functions referenced by tasks
#

def mul(a, b):
    time.sleep(0.5*random.random())
    return a * b

def plus(a, b):
    time.sleep(0.5*random.random())
    return a + b

#
#
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
#

def test():
    NUMBER_OF_PROCESSES = 4
    TASKS1 = [(mul, (i, 7)) for i in range(20)]
    TASKS2 = [(plus, (i, 8)) for i in range(10)]

    # Create queues
    task_queue = Queue()
    done_queue = Queue()

    # Submit tasks
    for task in TASKS1:
        task_queue.put(task)

    # Start worker processes
    for i in range(NUMBER_OF_PROCESSES):
        Process(target=worker, args=(task_queue, done_queue)).start()

    # Get and print results
    print('Unordered results:')
    for i in range(len(TASKS1)):
        print('\t', done_queue.get())

    # Add more tasks using `put()`
    for task in TASKS2:
        task_queue.put(task)

    # Get and print some more results
    for i in range(len(TASKS2)):
        print('\t', done_queue.get())

    # Tell child processes to stop
    for i in range(NUMBER_OF_PROCESSES):
        task_queue.put('STOP')


if __name__ == '__main__':
    freeze_support()
    test()
```

17.3 multiprocessing.shared_memory --- プロセス間で直接アクセス可能な共有メモリ

ソースコード Lib/multiprocessing/shared_memory.py

Added in version 3.8.

このモジュールは、マルチコアもしくは対称型マルチプロセッサ (SMP) を持つマシン上で実行される、ひとつ以上のプロセスから参照される共有メモリの確保、管理を行うための *SharedMemory* クラスを提供します。共有メモリのライフサイクル管理、とりわけ複数のプロセスにわたる場合のために、*multiprocessing.managers* モジュールでは *BaseManager* のサブクラス *SharedMemoryManager* も提供されます。

In this module, shared memory refers to "POSIX style" shared memory blocks (though is not necessarily implemented explicitly as such) and does not refer to "distributed shared memory". This style of shared memory permits distinct processes to potentially read and write to a common (or shared) region of volatile memory. Processes are conventionally limited to only have access to their own process memory space but shared memory permits the sharing of data between processes, avoiding the need to instead send messages between processes containing that data. Sharing data directly via memory can provide significant performance benefits compared to sharing data via disk or socket or other communications requiring the serialization/deserialization and copying of data.

class multiprocessing.shared_memory.**SharedMemory**(*name=None*, *create=False*, *size=0*)

Create an instance of the SharedMemory class for either creating a new shared memory block or attaching to an existing shared memory block. Each shared memory block is assigned a unique name. In this way, one process can create a shared memory block with a particular name and a different process can attach to that same shared memory block using that same name.

As a resource for sharing data across processes, shared memory blocks may outlive the original process that created them. When one process no longer needs access to a shared memory block that might still be needed by other processes, the *close()* method should be called. When a shared memory block is no longer needed by any process, the *unlink()* method should be called to ensure proper cleanup.

パラメータ

- **name** (str / *None*) -- The unique name for the requested shared memory, specified as a string. When creating a new shared memory block, if None (the default) is supplied for the name, a novel name will be generated.
- **create** (bool) -- Control whether a new shared memory block is created (True) or an existing shared memory block is attached (False).
- **size** (int) -- The requested number of bytes when creating a new shared memory block. Because some platforms choose to allocate chunks of memory based upon that platform's memory page size, the exact size of the shared memory block may be larger or equal to the size requested. When attaching to an existing shared memory block, the *size* parameter is ignored.

close()

Close access to the shared memory from this instance. In order to ensure proper cleanup of resources, all instances should call *close()* once the instance is no longer needed. Note that calling **close()** does not cause the shared memory block itself to be destroyed.

unlink()

Request that the underlying shared memory block be destroyed. In order to ensure proper cleanup of resources, *unlink()* should be called once (and only once) across all processes which have need for the shared memory block. After requesting its destruction, a shared memory block may or may not be immediately destroyed and this behavior may differ across platforms. Attempts to access data inside the shared memory block after **unlink()** has been called may result in memory access errors. Note: the last process relinquishing its hold on a shared memory block may call **unlink()** and *close()* in either order.

buf

A memoryview of contents of the shared memory block.

name

Read-only access to the unique name of the shared memory block.

size

Read-only access to size in bytes of the shared memory block.

The following example demonstrates low-level use of *SharedMemory* instances:

```
>>> from multiprocessing import shared_memory
>>> shm_a = shared_memory.SharedMemory(create=True, size=10)
>>> type(shm_a.buf)
<class 'memoryview'>
>>> buffer = shm_a.buf
>>> len(buffer)
10
>>> buffer[:4] = bytearray([22, 33, 44, 55])  # Modify multiple at once
>>> buffer[4] = 100                           # Modify single byte at a time
>>> # Attach to an existing shared memory block
>>> shm_b = shared_memory.SharedMemory(shm_a.name)
>>> import array
>>> array.array('b', shm_b.buf[:5])  # Copy the data into a new array.array
array('b', [22, 33, 44, 55, 100])
>>> shm_b.buf[:5] = b'howdy'  # Modify via shm_b using bytes
>>> bytes(shm_a.buf[:5])      # Access via shm_a
b'howdy'
>>> shm_b.close()   # Close each SharedMemory instance
>>> shm_a.close()
>>> shm_a.unlink()  # Call unlink only once to release the shared memory
```

The following example demonstrates a practical use of the *SharedMemory* class with NumPy arrays, accessing the same `numpy.ndarray` from two distinct Python shells:

```
>>> # In the first Python interactive shell
>>> import numpy as np
>>> a = np.array([1, 1, 2, 3, 5, 8])  # Start with an existing NumPy array
>>> from multiprocessing import shared_memory
>>> shm = shared_memory.SharedMemory(create=True, size=a.nbytes)
>>> # Now create a NumPy array backed by shared memory
>>> b = np.ndarray(a.shape, dtype=a.dtype, buffer=shm.buf)
>>> b[:] = a[:]  # Copy the original data into shared memory
>>> b
array([1, 1, 2, 3, 5, 8])
>>> type(b)
<class 'numpy.ndarray'>
>>> type(a)
<class 'numpy.ndarray'>
>>> shm.name  # We did not specify a name so one was chosen for us
'psm_21467_46075'

>>> # In either the same shell or a new Python shell on the same machine
>>> import numpy as np
>>> from multiprocessing import shared_memory
>>> # Attach to the existing shared memory block
>>> existing_shm = shared_memory.SharedMemory(name='psm_21467_46075')
>>> # Note that a.shape is (6,) and a.dtype is np.int64 in this example
>>> c = np.ndarray((6,), dtype=np.int64, buffer=existing_shm.buf)
>>> c
array([1, 1, 2, 3, 5, 8])
>>> c[-1] = 888
>>> c
array([  1,   1,   2,   3,   5, 888])

>>> # Back in the first Python interactive shell, b reflects this change
>>> b
array([  1,   1,   2,   3,   5, 888])

>>> # Clean up from within the second Python shell
>>> del c  # Unnecessary; merely emphasizing the array is no longer used
>>> existing_shm.close()

>>> # Clean up from within the first Python shell
>>> del b  # Unnecessary; merely emphasizing the array is no longer used
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> shm.close()
>>> shm.unlink()  # Free and release the shared memory block at the very end
```

class multiprocessing.managers.**SharedMemoryManager**([*address*[, *authkey*]])

A subclass of *multiprocessing.managers.BaseManager* which can be used for the management of shared memory blocks across processes.

A call to *start()* on a SharedMemoryManager instance causes a new process to be started. This new process's sole purpose is to manage the life cycle of all shared memory blocks created through it. To trigger the release of all shared memory blocks managed by that process, call *shutdown()* on the instance. This triggers a *unlink()* call on all of the *SharedMemory* objects managed by that process and then stops the process itself. By creating SharedMemory instances through a SharedMemoryManager, we avoid the need to manually track and trigger the freeing of shared memory resources.

This class provides methods for creating and returning *SharedMemory* instances and for creating a list-like object (*ShareableList*) backed by shared memory.

Refer to *BaseManager* for a description of the inherited *address* and *authkey* optional input arguments and how they may be used to connect to an existing SharedMemoryManager service from other processes.

SharedMemory(*size*)

Create and return a new *SharedMemory* object with the specified *size* in bytes.

ShareableList(*sequence*)

Create and return a new *ShareableList* object, initialized by the values from the input *sequence*.

The following example demonstrates the basic mechanisms of a *SharedMemoryManager*:

```
>>> from multiprocessing.managers import SharedMemoryManager
>>> smm = SharedMemoryManager()
>>> smm.start()  # Start the process that manages the shared memory blocks
>>> sl = smm.ShareableList(range(4))
>>> sl
ShareableList([0, 1, 2, 3], name='psm_6572_7512')
>>> raw_shm = smm.SharedMemory(size=128)
>>> another_sl = smm.ShareableList('alpha')
>>> another_sl
ShareableList(['a', 'l', 'p', 'h', 'a'], name='psm_6572_12221')
>>> smm.shutdown()  # Calls unlink() on sl, raw_shm, and another_sl
```

The following example depicts a potentially more convenient pattern for using *SharedMemoryManager* objects via the with statement to ensure that all shared memory blocks are released after they are no

longer needed:

```
>>> with SharedMemoryManager() as smm:
...     sl = smm.ShareableList(range(2000))
...     # Divide the work among two processes, storing partial results in sl
...     p1 = Process(target=do_work, args=(sl, 0, 1000))
...     p2 = Process(target=do_work, args=(sl, 1000, 2000))
...     p1.start()
...     p2.start()  # A multiprocessing.Pool might be more efficient
...     p1.join()
...     p2.join()   # Wait for all work to complete in both processes
...     total_result = sum(sl)  # Consolidate the partial results now in sl
```

When using a *SharedMemoryManager* in a `with` statement, the shared memory blocks created using that manager are all released when the `with` statement's code block finishes execution.

class multiprocessing.shared_memory.**ShareableList**(*sequence=None*, *, *name=None*)

Provide a mutable list-like object where all values stored within are stored in a shared memory block. This constrains storable values to the following built-in data types:

- *int* (signed 64-bit)
- *float*
- *bool*
- *str* (less than 10M bytes each when encoded as UTF-8)
- *bytes* (less than 10M bytes each)
- `None`

It also notably differs from the built-in *list* type in that these lists can not change their overall length (i.e. no `append()`, `insert()`, etc.) and do not support the dynamic creation of new `ShareableList` instances via slicing.

sequence is used in populating a new `ShareableList` full of values. Set to `None` to instead attach to an already existing `ShareableList` by its unique shared memory name.

name is the unique name for the requested shared memory, as described in the definition for *SharedMemory*. When attaching to an existing `ShareableList`, specify its shared memory block's unique name while leaving *sequence* set to `None`.

注釈

A known issue exists for *bytes* and *str* values. If they end with `\x00` nul bytes or characters, those may be *silently stripped* when fetching them by index from the `ShareableList`. This `.rstrip(b'\x00')` behavior is considered a bug and may go away in the future. See gh-106939.

For applications where rstripping of trailing nulls is a problem, work around it by always unconditionally appending an extra non-0 byte to the end of such values when storing and unconditionally removing it when fetching:

```
>>> from multiprocessing import shared_memory
>>> nul_bug_demo = shared_memory.ShareableList(['?\x00', b'\x03\x02\x01\x00\x00\
↪x00'])
>>> nul_bug_demo[0]
'?'
>>> nul_bug_demo[1]
b'\x03\x02\x01'
>>> nul_bug_demo.shm.unlink()
>>> padded = shared_memory.ShareableList(['?\x00\x07', b'\x03\x02\x01\x00\x00\
↪x00\x07'])
>>> padded[0][:-1]
'?\x00'
>>> padded[1][:-1]
b'\x03\x02\x01\x00\x00\x00'
>>> padded.shm.unlink()
```

count(*value*)

Return the number of occurrences of *value*.

index(*value*)

Return first index position of *value*. Raise *ValueError* if *value* is not present.

format

Read-only attribute containing the *struct* packing format used by all currently stored values.

shm

The *SharedMemory* instance where the values are stored.

以下に *ShareableList* インスタンスの利用例を示します。

```
>>> from multiprocessing import shared_memory
>>> a = shared_memory.ShareableList(['howdy', b'HoWdY', -273.154, 100, None, True,␣
↪42])
>>> [ type(entry) for entry in a ]
[<class 'str'>, <class 'bytes'>, <class 'float'>, <class 'int'>, <class 'NoneType'>,
↪<class 'bool'>, <class 'int'>]
>>> a[2]
-273.154
>>> a[2] = -78.5
>>> a[2]
-78.5
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> a[2] = 'dry ice'  # Changing data types is supported as well
>>> a[2]
'dry ice'
>>> a[2] = 'larger than previously allocated storage space'
Traceback (most recent call last):
  ...
ValueError: exceeds available storage for existing str
>>> a[2]
'dry ice'
>>> len(a)
7
>>> a.index(42)
6
>>> a.count(b'howdy')
0
>>> a.count(b'HoWdY')
1
>>> a.shm.close()
>>> a.shm.unlink()
>>> del a  # Use of a ShareableList after call to unlink() is unsupported
```

The following example depicts how one, two, or many processes may access the same *ShareableList* by supplying the name of the shared memory block behind it:

```
>>> b = shared_memory.ShareableList(range(5))         # In a first process
>>> c = shared_memory.ShareableList(name=b.shm.name)  # In a second process
>>> c
ShareableList([0, 1, 2, 3, 4], name='...')
>>> c[-1] = -999
>>> b[-1]
-999
>>> b.shm.close()
>>> c.shm.close()
>>> c.shm.unlink()
```

The following examples demonstrates that *ShareableList* (and underlying *SharedMemory*) objects can be pickled and unpickled if needed. Note, that it will still be the same shared object. This happens, because the deserialized object has the same unique name and is just attached to an existing object with the same name (if the object is still alive):

```
>>> import pickle
>>> from multiprocessing import shared_memory
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> sl = shared_memory.ShareableList(range(10))
>>> list(sl)
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
>>> deserialized_sl = pickle.loads(pickle.dumps(sl))
>>> list(deserialized_sl)
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
>>> sl[0] = -1
>>> deserialized_sl[1] = -2
>>> list(sl)
[-1, -2, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
>>> list(deserialized_sl)
[-1, -2, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
>>> sl.shm.close()
>>> sl.shm.unlink()
```

17.4 concurrent パッケージ

現在のところ、このパッケージにはモジュールが 1 つだけあります:

- *concurrent.futures* -- 並列タスク実行

17.5 concurrent.futures --- 並列タスク実行

Added in version 3.2.

Source code: Lib/concurrent/futures/thread.py and Lib/concurrent/futures/process.py

---

concurrent.futures モジュールは、非同期に実行できる呼び出し可能オブジェクトの高水準のインターフェースを提供します。

The asynchronous execution can be performed with threads, using *ThreadPoolExecutor*, or separate processes, using *ProcessPoolExecutor*. Both implement the same interface, which is defined by the abstract *Executor* class.

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly* プラットフォーム for more information.

17.5.1 Executor オブジェクト

class concurrent.futures.Executor

非同期呼び出しを実行するためのメソッドを提供する抽象クラスです。このクラスを直接使ってはならず、具象サブクラスを介して使います。

submit(*fn*, /, **args*, ***kwargs*)

呼び出し可能オブジェクト *fn* を、`fn(*args, **kwargs)` として実行するようにスケジュールし、呼び出し可能オブジェクトの実行を表現する *Future* オブジェクトを返します。

```
with ThreadPoolExecutor(max_workers=1) as executor:
    future = executor.submit(pow, 323, 1235)
    print(future.result())
```

map(*fn*, **iterables*, *timeout=None*, *chunksize=1*)

Similar to *map(fn, *iterables)* except:

- the *iterables* are collected immediately rather than lazily;
- *fn* is executed asynchronously and several calls to *fn* may be made concurrently.

もし *__next__()* が呼ばれその結果が元々の *Executor.map()* の呼び出しから *timeout* 秒経った後も利用できない場合、返されるイテレータは *TimeoutError* を送出します。*timeout* は整数または浮動小数点数です。もし *timeout* が指定されないか の場合、待ち時間に制限はありません。

If a *fn* call raises an exception, then that exception will be raised when its value is retrieved from the iterator.

When using *ProcessPoolExecutor*, this method chops *iterables* into a number of chunks which it submits to the pool as separate tasks. The (approximate) size of these chunks can be specified by setting *chunksize* to a positive integer. For very long iterables, using a large value for *chunksize* can significantly improve performance compared to the default size of 1. With *ThreadPoolExecutor*, *chunksize* has no effect.

バージョン 3.5 で変更: Added the *chunksize* argument.

shutdown(*wait=True*, ***, *cancel_futures=False*)

executor に対して、現在保留中のフューチャーが実行された後で、使用中のすべての資源を解放するように伝えます。シャットダウンにより後に *Executor.submit()* と *Executor.map()* を呼び出すと *RuntimeError* が送出されます。

wait が `True` の場合、すべての未完了のフューチャの実行が完了して Executor に関連付けられたリソースが解放されるまで、このメソッドは返りません。*wait* が `False` の場合、このメソッドはすぐに返り、すべての未完了のフューチャの実行が完了したときに、Executor に関連付けられたリソースが解放されます。*wait* の値に関係なく、すべての未完了のフューチャの実行が完了するまで Python プログラム全体は終了しません。

If *cancel_futures* is `True`, this method will cancel all pending futures that the executor has

not started running. Any futures that are completed or running won't be cancelled, regardless of the value of *cancel_futures*.

If both *cancel_futures* and *wait* are `True`, all futures that the executor has started running will be completed prior to this method returning. The remaining futures are cancelled.

`with` 文を使用することで、このメソッドを明示的に呼ばないようにできます。`with` 文は *Executor* をシャットダウンします (*wait* を `True` にセットして *Executor.shutdown()* が呼ばれたかのように待ちます)。

```
import shutil
with ThreadPoolExecutor(max_workers=4) as e:
    e.submit(shutil.copy, 'src1.txt', 'dest1.txt')
    e.submit(shutil.copy, 'src2.txt', 'dest2.txt')
    e.submit(shutil.copy, 'src3.txt', 'dest3.txt')
    e.submit(shutil.copy, 'src4.txt', 'dest4.txt')
```

バージョン 3.9 で変更: *cancel_futures* が追加されました。

17.5.2 ThreadPoolExecutor

ThreadPoolExecutor はスレッドのプールを使用して非同期に呼び出しを行う、*Executor* のサブクラスです。

Future に関連づけられた呼び出し可能オブジェクトが、別の *Future* の結果を待つ時にデッドロックすることがあります。例:

```
import time
def wait_on_b():
    time.sleep(5)
    print(b.result())  # b will never complete because it is waiting on a.
    return 5

def wait_on_a():
    time.sleep(5)
    print(a.result())  # a will never complete because it is waiting on b.
    return 6


executor = ThreadPoolExecutor(max_workers=2)
a = executor.submit(wait_on_b)
b = executor.submit(wait_on_a)
```

以下でも同様です:

```
def wait_on_future():
    f = executor.submit(pow, 5, 2)
    # This will never complete because there is only one worker thread and
    # it is executing this function.
    print(f.result())

executor = ThreadPoolExecutor(max_workers=1)
executor.submit(wait_on_future)
```

class concurrent.futures.**ThreadPoolExecutor**(*max_workers=None*, *thread_name_prefix=''*, *initializer=None*, *initargs=()*)

最大で *max_workers* 個のスレッドを非同期実行に使う *Executor* のサブクラスです。

All threads enqueued to `ThreadPoolExecutor` will be joined before the interpreter can exit. Note that the exit handler which does this is executed *before* any exit handlers added using `atexit`. This means exceptions in the main thread must be caught and handled in order to signal threads to exit gracefully. For this reason, it is recommended that `ThreadPoolExecutor` not be used for long-running tasks.

initializer is an optional callable that is called at the start of each worker thread; *initargs* is a tuple of arguments passed to the initializer. Should *initializer* raise an exception, all currently pending jobs will raise a *BrokenThreadPool*, as well as any attempt to submit more jobs to the pool.

バージョン 3.5 で変更: *max_workers* が `None` か指定されない場合のデフォルト値はマシンのプロセッサの数に 5 を掛けたものになります。これは、*ThreadPoolExecutor* は CPU の処理ではなく I/O をオーバーラップするのによく使用されるため、*ProcessPoolExecutor* のワーカーの数よりもこのワーカーの数を増やすべきであるという想定に基づいています。

バージョン 3.6 で変更: Added the *thread_name_prefix* parameter to allow users to control the *threading.Thread* names for worker threads created by the pool for easier debugging.

バージョン 3.7 で変更: *initializer* と *initargs* 引数が追加されました。

バージョン 3.8 で変更: Default value of *max_workers* is changed to `min(32, os.cpu_count() + 4)`. This default value preserves at least 5 workers for I/O bound tasks. It utilizes at most 32 CPU cores for CPU bound tasks which release the GIL. And it avoids using very large resources implicitly on many-core machines.

ThreadPoolExecutor now reuses idle worker threads before starting *max_workers* worker threads too.

ThreadPoolExecutor の例

```
import concurrent.futures
import urllib.request

```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
URLS = ['http://www.foxnews.com/',
        'http://www.cnn.com/',
        'http://europe.wsj.com/',
        'http://www.bbc.co.uk/',
        'http://nonexistant-subdomain.python.org/']

# Retrieve a single page and report the URL and contents
def load_url(url, timeout):
    with urllib.request.urlopen(url, timeout=timeout) as conn:
        return conn.read()

# We can use a with statement to ensure threads are cleaned up promptly
with concurrent.futures.ThreadPoolExecutor(max_workers=5) as executor:
    # Start the load operations and mark each future with its URL
    future_to_url = {executor.submit(load_url, url, 60): url for url in URLS}
    for future in concurrent.futures.as_completed(future_to_url):
        url = future_to_url[future]
        try:
            data = future.result()
        except Exception as exc:
            print('%r generated an exception: %s' % (url, exc))
        else:
            print('%r page is %d bytes' % (url, len(data)))
```

17.5.3 ProcessPoolExecutor

ProcessPoolExecutor はプロセスプールを使って非同期呼び出しを実施する *Executor* のサブクラスです。*ProcessPoolExecutor* は *multiprocessing* モジュールを利用します。このため *Global Interpreter Lock* を回避することができますが、pickle 化できるオブジェクトしか実行したり返したりすることができません。

__main__ モジュールはワーカサブプロセスでインポート可能でなければなりません。すなわち、*ProcessPoolExecutor* は対話的インタープリタでは動きません。

ProcessPoolExecutor に渡された呼び出し可能オブジェクトから *Executor* や *Future* メソッドを呼ぶとデッドロックに陥ります。

class concurrent.futures.**ProcessPoolExecutor**(*max_workers=None*, *mp_context=None*, *initializer=None*, *initargs=()*, *max_tasks_per_child=None*)

An *Executor* subclass that executes calls asynchronously using a pool of at most *max_workers* processes. If *max_workers* is `None` or not given, it will default to the number of processors on the machine. If *max_workers* is less than or equal to `0`, then a *ValueError* will be raised. On Windows, *max_workers* must be less than or equal to `61`. If it is not then *ValueError* will be raised. If *max_workers* is `None`, then the default chosen will be at most `61`, even if more processors

are available. *mp_context* can be a *multiprocessing* context or `None`. It will be used to launch the workers. If *mp_context* is `None` or not given, the default *multiprocessing* context is used. See **コンテキストと開始方式**.

initializer is an optional callable that is called at the start of each worker process; *initargs* is a tuple of arguments passed to the initializer. Should *initializer* raise an exception, all currently pending jobs will raise a *BrokenProcessPool*, as well as any attempt to submit more jobs to the pool.

max_tasks_per_child is an optional argument that specifies the maximum number of tasks a single process can execute before it will exit and be replaced with a fresh worker process. By default *max_tasks_per_child* is `None` which means worker processes will live as long as the pool. When a max is specified, the "spawn" multiprocessing start method will be used by default in absence of a *mp_context* parameter. This feature is incompatible with the "fork" start method.

バージョン 3.3 で変更: When one of the worker processes terminates abruptly, a *BrokenProcessPool* error is now raised. Previously, behaviour was undefined but operations on the executor or its futures would often freeze or deadlock.

バージョン 3.7 で変更: The *mp_context* argument was added to allow users to control the start_method for worker processes created by the pool.

initializer と *initargs* 引数が追加されました。

注釈

The default *multiprocessing* start method (see **コンテキストと開始方式**) will change away from *fork* in Python 3.14. Code that requires *fork* be used for their *ProcessPoolExecutor* should explicitly specify that by passing a `mp_context=multiprocessing.get_context("fork")` parameter.

バージョン 3.11 で変更: The *max_tasks_per_child* argument was added to allow users to control the lifetime of workers in the pool.

バージョン 3.12 で変更: On POSIX systems, if your application has multiple threads and the *multiprocessing* context uses the `"fork"` start method: The *os.fork()* function called internally to spawn workers may raise a *DeprecationWarning*. Pass a *mp_context* configured to use a different start method. See the *os.fork()* documentation for further explanation.

ProcessPoolExecutor の例

```
import concurrent.futures
import math

PRIMES = [
    112272535095293,
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    112582705942171,
    112272535095293,
    115280095190773,
    115797848077099,
    1099726899285419]

def is_prime(n):
    if n < 2:
        return False
    if n == 2:
        return True
    if n % 2 == 0:
        return False

    sqrt_n = int(math.floor(math.sqrt(n)))
    for i in range(3, sqrt_n + 1, 2):
        if n % i == 0:
            return False
    return True

def main():
    with concurrent.futures.ProcessPoolExecutor() as executor:
        for number, prime in zip(PRIMES, executor.map(is_prime, PRIMES)):
            print('%d is prime: %s' % (number, prime))

if __name__ == '__main__':
    main()
```

17.5.4 Future オブジェクト

Future クラスは呼び出し可能オブジェクトの非同期実行をカプセル化します。*Future* のインスタンスは *Executor.submit()* によって生成されます。

class concurrent.futures.**Future**

呼び出し可能オブジェクトの非同期実行をカプセル化します。*Future* インスタンスは *Executor.submit()* で生成され、テストを除いて直接生成すべきではありません。

cancel()

Attempt to cancel the call. If the call is currently being executed or finished running and cannot be cancelled then the method will return `False`, otherwise the call will be cancelled and the method will return `True`.

cancelled()

呼び出しが正常にキャンセルされた場合 True を返します。

running()

現在呼び出しが実行中でキャンセルできない場合 True を返します。

done()

呼び出しが正常にキャンセルされたか終了した場合 True を返します。

result(*timeout=None*)

呼び出しによって返された値を返します。もし呼び出しがまだ完了していなければ、このメソッドは *timeout* 秒の間、待機します。もし呼び出しが *timeout* 秒間の間に完了しなければ、*TimeoutError* が送出されます。*timeout* は int か float を指定できます。もし *timeout* が指定されていないか、None であれば、待機時間に制限はありません。

future が完了する前にキャンセルされた場合 *CancelledError* が送出されます。

If the call raised an exception, this method will raise the same exception.

exception(*timeout=None*)

呼び出しによって送出された例外を返します。もし呼び出しがまだ完了されていなければ、このメソッドは *timeout* 秒だけ待機します。もし呼び出しが *timeout* 秒の間に完了しなければ、*TimeoutError* が送出されます。*timeout* には int か float を指定できます。*timeout* が指定されていないか、None であれば、待機時間に制限はありません。

future が完了する前にキャンセルされた場合 *CancelledError* が送出されます。

呼び出しが例外を送出することなく完了した場合、None を返します。

add_done_callback(*fn*)

呼び出し可能な *fn* オブジェクトを future にアタッチします。future がキャンセルされたか、実行を終了した際に、future をそのただ一つの引数として *fn* が呼び出されます。

追加された呼び出し可能オブジェクトは、追加された順番で呼びだされ、追加を行ったプロセスに属するスレッド中で呼び出されます。もし呼び出し可能オブジェクトが *Exception* のサブクラスを送出した場合、それはログに記録され無視されます。呼び出し可能オブジェクトが *BaseException* のサブクラスを送出した場合の動作は未定義です。

もし future がすでに完了しているか、キャンセル済みであれば、*fn* は即座に実行されます。

以下の *Future* メソッドは、ユニットテストでの使用と *Executor* を実装することを意図しています。

set_running_or_notify_cancel()

このメソッドは、*Future* に関連付けられたワークやユニットテストによるワークの実行前に、*Executor* の実装によってのみ呼び出してください。

このメソッドが False を返す場合、*Future* はキャンセルされています。つまり、*Future.cancel()* が呼び出されて True が返っています。*Future* の完了を (*as_completed()* または *wait()* により) 待機するすべてのスレッドが起動します。

このメソッドが True を返す場合、*Future* はキャンセルされて、実行状態に移行されています。つまり、*Future.running()* を呼び出すと True が返ります。

このメソッドは、一度だけ呼び出すことができ、*Future.set_result()* または *Future.set_exception()* がキャンセルされた後には呼び出すことができません。

set_result(*result*)

Future に関連付けられたワークの結果を *result* に設定します。

このメソッドは、*Executor* の実装またはユニットテストによってのみ使用してください。

バージョン 3.8 で変更: This method raises *concurrent.futures.InvalidStateError* if the *Future* is already done.

set_exception(*exception*)

Future に関連付けられたワークの結果を *Exception* *exception* に設定します。

このメソッドは、*Executor* の実装またはユニットテストによってのみ使用してください。

バージョン 3.8 で変更: This method raises *concurrent.futures.InvalidStateError* if the *Future* is already done.

17.5.5 モジュール関数

concurrent.futures.wait(*fs*, *timeout=None*, *return_when=ALL_COMPLETED*)

Wait for the *Future* instances (possibly created by different *Executor* instances) given by *fs* to complete. Duplicate futures given to *fs* are removed and will be returned only once. Returns a named 2-tuple of sets. The first set, named **done**, contains the futures that completed (finished or cancelled futures) before the wait completed. The second set, named **not_done**, contains the futures that did not complete (pending or running futures).

timeout で結果を返すまで待機する最大秒数を指定できます。*timeout* は整数か浮動小数点数をとります。*timeout* が指定されないか None の場合、無期限に待機します。

return_when でこの関数がいつ結果を返すか指定します。指定できる値は以下の 定数のどれか一つです:

定数	説明
concurrent.futures.FIRST_COMPLETED	いずれかのフューチャが終了したかキャンセルされたときに返します。
concurrent.futures.FIRST_EXCEPTION	The function will return when any future finishes by raising an exception. If no future raises an exception then it is equivalent to *ALL_COMPLETED*.
concurrent.futures.ALL_COMPLETED	すべてのフューチャが終了したかキャンセルされたときに返します。

concurrent.futures.**as_completed**(*fs*, *timeout=None*)

Returns an iterator over the *Future* instances (possibly created by different *Executor* instances) given by *fs* that yields futures as they complete (finished or cancelled futures). Any futures given by *fs* that are duplicated will be returned once. Any futures that completed before *as_completed()* is called will be yielded first. The returned iterator raises a *TimeoutError* if *__next__()* is called and the result isn't available after *timeout* seconds from the original call to *as_completed()*. *timeout* can be an int or float. If *timeout* is not specified or None, there is no limit to the wait time.

参考

PEP 3148 -- futures - execute computations asynchronously こ
の機能を Python 標準ライブラリに含めることを述べた提案です。

17.5.6 例外クラス

exception concurrent.futures.**CancelledError**

future がキャンセルされたときに送出されます。

exception concurrent.futures.**TimeoutError**

A deprecated alias of *TimeoutError*, raised when a future operation exceeds the given timeout.

バージョン 3.11 で変更: このクラスは *TimeoutError* のエイリアスになりました。

exception concurrent.futures.**BrokenExecutor**

Derived from *RuntimeError*, this exception class is raised when an executor is broken for some reason, and cannot be used to submit or execute new tasks.

Added in version 3.7.

exception concurrent.futures.**InvalidStateError**

Raised when an operation is performed on a future that is not allowed in the current state.

Added in version 3.8.

exception concurrent.futures.thread.BrokenThreadPool

Derived from *BrokenExecutor*, this exception class is raised when one of the workers of a *ThreadPoolExecutor* has failed initializing.

Added in version 3.7.

exception concurrent.futures.process.BrokenProcessPool

Derived from *BrokenExecutor* (formerly *RuntimeError*), this exception class is raised when one of the workers of a *ProcessPoolExecutor* has terminated in a non-clean fashion (for example, if it was killed from the outside).

Added in version 3.3.

17.6 subprocess --- サブプロセス管理

ソースコード: Lib/subprocess.py

---

subprocess モジュールは新しいプロセスの開始、入力/出力/エラーパイプの接続、リターンコードの取得を可能とします。このモジュールは以下の古いモジュールや関数を置き換えることを目的としています：

```
os.system
os.spawn*
```

これらのモジュールや関数の代わりに、*subprocess* モジュールをどのように使うかについてを以下の節で説明します。

参考

PEP 324 -- subprocess モジュールを提案している PEP

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly プラットフォーム* for more information.

17.6.1 subprocess モジュールを使う

サブプロセスを起動するために推奨される方法は、すべての用法を扱える *run()* 関数を使用することです。より高度な用法では下層の *Popen* インターフェースを直接使用することもできます。

subprocess.run(*args*, ***, *stdin=None*, *input=None*, *stdout=None*, *stderr=None*, *capture_output=False*, *shell=False*, *cwd=None*, *timeout=None*, *check=False*, *encoding=None*, *errors=None*, *text=None*, *env=None*, *universal_newlines=None*, ***other_popen_kwargs*)

args で指定されたコマンドを実行します。コマンドの完了を待って、*CompletedProcess* インスタンスを返します。

上記の引数は、もっともよく使われるものだけ示しており、後述の **よく使われる引数** で説明されています (そのためここではキーワード専用引数の表記に省略されています)。関数の完全な使用法を説明しても大部分が *Popen* コンストラクターの内容と同じになります - この関数のほとんどの引数は *Popen* インターフェイスに渡されます。(*timeout*、*input* および *check* は除く。)

If *capture_output* is true, stdout and stderr will be captured. When used, the internal *Popen* object is automatically created with *stdout* and *stderr* both set to *PIPE*. The *stdout* and *stderr* arguments may not be supplied at the same time as *capture_output*. If you wish to capture and combine both streams into one, set *stdout* to *PIPE* and *stderr* to *STDOUT*, instead of using *capture_output*.

A *timeout* may be specified in seconds, it is internally passed on to *Popen.communicate()*. If the timeout expires, the child process will be killed and waited for. The *TimeoutExpired* exception will be re-raised after the child process has terminated. The initial process creation itself cannot be interrupted on many platform APIs so you are not guaranteed to see a timeout exception until at least after however long process creation takes.

The *input* argument is passed to *Popen.communicate()* and thus to the subprocess's stdin. If used it must be a byte sequence, or a string if *encoding* or *errors* is specified or *text* is true. When used, the internal *Popen* object is automatically created with *stdin* set to *PIPE*, and the *stdin* argument may not be used as well.

check に真を指定した場合、プロセスが非ゼロの終了コードで終了すると *CalledProcessError* 例外が送出されます。この例外の属性には、引数、終了コード、標準出力および標準エラー出力が捕捉できた場合に格納されます。

encoding または *errors* 引数が指定されるか、*text* 引数が true である場合、stdin, stdout および stderr のためのファイルオブジェクトはテキストモードでオープンされます。その際には指定された *encoding* および *errors* が使われるか、デフォルトの *io.TextIOWrapper* になります。*universal_newlines* 引数は *text* 引数と等価であり、後方互換性のために提供されています。そうでない場合、デフォルトでこれらのファイルオブジェクトはバイナリモードでオープンされます。

env が None 以外の場合、これは新しいプロセスでの環境変数を定義します。デフォルトでは、子プロセスは現在のプロセスの環境変数を引き継ぎます。*Popen* に直接渡されます。あらゆるプラットフォームで *os.environ* のように文字列から文字列へ、また POSIX プラットフォームにおいては *os.environb* のようにバイトからバイトへも、定義すること出来ます。

例:

```
>>> subprocess.run(["ls", "-l"])  # doesn't capture output
CompletedProcess(args=['ls', '-l'], returncode=0)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> subprocess.run("exit 1", shell=True, check=True)
Traceback (most recent call last):
  ...
subprocess.CalledProcessError: Command 'exit 1' returned non-zero exit status 1

>>> subprocess.run(["ls", "-l", "/dev/null"], capture_output=True)
CompletedProcess(args=['ls', '-l', '/dev/null'], returncode=0,
stdout=b'crw-rw-rw- 1 root root 1, 3 Jan 23 16:23 /dev/null\n', stderr=b'')
```

Added in version 3.5.

バージョン 3.6 で変更: *encoding* と *error* が引数に追加されました。

バージョン 3.7 で変更: *universal_newlines* 引数のよりわかりやすい名前として、*text* 引数が追加されました。*capture_output* 引数が追加されました。

バージョン 3.12 で変更: `shell=True` のときの Windows シェル検索順序を変更しました。カレントディレクトリと `%PATH%` は、`%COMSPEC%` と `%SystemRoot%\System32\cmd.exe` に置き換えられました。これにより、`cmd.exe` という名前の悪意のあるプログラムをカレントディレクトリにドロップしても、動作しなくなりました。

class subprocess.CompletedProcess

run() の戻り値。プロセスが終了したことを表します。

args

プロセスを起動するときに使用された引数。1 個のリストか 1 個の文字列になります。

returncode

子プロセスの終了コード。一般に、終了ステータス 0 はプロセスが正常に終了したことを示します。

負の値 `-N` は子プロセスがシグナル `N` により中止させられたことを示します (POSIX のみ)。

stdout

子プロセスから補足された標準出力です。バイト列、もしくは *run()* でエンコーディングが指定された場合、エラーの場合、text=True が指定された場合は文字列です。標準出力が補足できなかったら `None` になります。

プロセスが `stderr=subprocess.STDOUT` で実行された場合、標準出力と標準エラー出力が混合されたものがこの属性に格納され、*stderr* は `None` になります。

stderr

子プロセスから補足された標準エラー出力です。バイト列、もしくは *run()* でエンコーディングが指定された場合、エラーの場合、text=True が指定された場合は文字列です。標準エラー出力が補足できなかったら `None` になります。

check_returncode()

returncode が非ゼロの場合、*CalledProcessError* が送出されます。

Added in version 3.5.

subprocess.DEVNULL

Popen の *stdin*, *stdout*, *stderr* 引数に渡して、標準入出力を *os.devnull* から入出力するように指定するための特殊値です。

Added in version 3.3.

subprocess.PIPE

Popen の *stdin*, *stdout*, *stderr* 引数に渡して、標準ストリームに対するパイプを開くことを指定するための特殊値です。*Popen.communicate()* に非常に有用です。

subprocess.STDOUT

Popen の *stderr* 引数に渡して、標準エラー出力が標準出力と同じハンドルに出力されるように指定するための特殊値です。

exception subprocess.SubprocessError

このモジュールの他のすべての例外のための基底クラスです。

Added in version 3.3.

exception subprocess.TimeoutExpired

SubprocessError のサブクラスです。子プロセスの終了を待機している間にタイムアウトが発生した場合に送出されます。

cmd

子プロセスの生成に使用されるコマンド本文。

timeout

タイムアウト秒数。

output

run() にまたは *check_output()* によって捕捉された場合は、子プロセスの出力となり、それ以外の場合は None となります。text=True の設定に関係なく、出力が捕捉された場合は常に *bytes* となります。出力がない場合は b'' の代わりに “None“ のままになることがあります。

stdout

output の別名。*stderr* と対になります。

stderr

run() によって捕捉された場合、子プロセスの標準エラー出力が表示され、それ以外の場合は None となります。text=True の設定に関係なく、標準エラー出力を捕捉した場合は常に *bytes* となります。標準エラー出力がない場合は、b'' の代わりに None のままになることがあります。

Added in version 3.3.

バージョン 3.5 で変更: 属性 *stdout* および *stderr* が追加されました。

exception subprocess.**CalledProcessError**

SubprocessError のサブクラスです。*check_call()* または *check_output()* 、check=True であるときの *run()* 、によって実行されたプロセスが非ゼロの終了ステータスを返した場合に送出されます。

returncode

子プロセスの終了ステータスです。もしプロセスがシグナルによって終了したなら、これは負のシグナル番号になります。

cmd

子プロセスの生成に使用されるコマンド本文。

output

run() または *check_output()* によって捕捉された子プロセスの出力。捕捉されなかったら None になります。

stdout

output の別名。*stderr* と対になります。

stderr

run() によって捕捉された子プロセスの標準エラー出力。捕捉されなかったら None になります。

バージョン 3.5 で変更: 属性 *stdout* および *stderr* が追加されました。

よく使われる引数

幅広い使用例をサポートするために、*Popen* コンストラクター (とその他の簡易関数) は、多くのオプション引数を受け付けます。一般的な用法については、これらの引数の多くはデフォルト値のままで問題ありません。通常必要とされる引数は以下の通りです:

args はすべての呼び出しに必要で、文字列あるいはプログラム引数のシーケンスでなければなりません。一般に、引数のシーケンスを渡す方が望ましいです。なぜなら、モジュールが必要な引数のエスケープやクオート (例えばファイル名中のスペースを許すこと) の面倒を見ることができるためです。単一の文字列を渡す場合、*shell* は *True* でなければなりません (以下を参照)。もしくは、その文字列は引数を指定せずに実行される単なるプログラムの名前でなければなりません。

stdin, *stdout* and *stderr* specify the executed program's standard input, standard output and standard error file handles, respectively. Valid values are None, *PIPE*, *DEVNULL*, an existing file descriptor (a positive integer), and an existing *file object* with a valid file descriptor. With the default settings of None, no redirection will occur. *PIPE* indicates that a new pipe to the child should be created. *DEVNULL* indicates that the special file *os.devnull* will be used. Additionally, *stderr* can be *STDOUT*, which indicates that the stderr data from the child process should be captured into the same file handle as for *stdout*.

If *encoding* or *errors* are specified, or *text* (also known as *universal_newlines*) is true, the file objects *stdin*, *stdout* and *stderr* will be opened in text mode using the *encoding* and *errors* specified in the call or the defaults for *io.TextIOWrapper*.

stdin については、入力での行末文字 `'\n'` はデフォルトの行セパレーター *os.linesep* に変換されます。*stdout* と *stderr* については、出力での行末はすべて `'\n'` に変換されます。詳細は *io.TextIOWrapper* クラスのドキュメントでコンストラクターの引数 *newline* が `None` である場合を参照してください。

If text mode is not used, *stdin*, *stdout* and *stderr* will be opened as binary streams. No encoding or line ending conversion is performed.

バージョン 3.6 で変更: Added the *encoding* and *errors* parameters.

バージョン 3.7 で変更: *universal_newlines* の別名として、*text* 引数が追加されました。

> **注釈**
>
> ファイルオブジェクト *Popen.stdin*、*Popen.stdout* ならびに *Popen.stderr* の改行属性は *Popen.communicate()* メソッドで更新されません。

shell が `True` なら、指定されたコマンドはシェルによって実行されます。あなたが Python を主として (ほとんどのシステムシェル以上の) 強化された制御フローのために使用していて、さらにシェルパイプ、ファイル名ワイルドカード、環境変数展開、~ のユーザーホームディレクトリへの展開のような他のシェル機能への簡単なアクセスを望むなら、これは有用かもしれません。しかしながら、Python 自身が多くのシェル的な機能の実装を提供していることに注意してください (特に *glob*, *fnmatch*, *os.walk()*, *os.path.expandvars()*, *os.path.expanduser()*, *shutil*)。

バージョン 3.3 で変更: *universal_newlines* が `True` の場合、クラスはエンコーディング `locale.getpreferredencoding()` の代わりに *locale.getpreferredencoding(False)* を使用します。この変更についての詳細は、*io.TextIOWrapper* クラスを参照してください。

> **注釈**
>
> `shell=True` を使う前に **セキュリティで考慮すべき点** を読んでください。

これらのオプションは、他のすべてのオプションとともに *Popen* コンストラクターのドキュメントの中でより詳細に説明されています。

Popen コンストラクター

このモジュールの中で、根底のプロセス生成と管理は *Popen* クラスによって扱われます。簡易関数によってカバーされないあまり一般的でないケースを開発者が扱えるように、*Popen* クラスは多くの柔軟性を提供しています。

class subprocess.Popen(*args*, *bufsize=-1*, *executable=None*, *stdin=None*, *stdout=None*, *stderr=None*, *preexec_fn=None*, *close_fds=True*, *shell=False*, *cwd=None*, *env=None*, *universal_newlines=None*, *startupinfo=None*, *creationflags=0*, *restore_signals=True*, *start_new_session=False*, *pass_fds=()*, ***, *group=None*, *extra_groups=None*, *user=None*, *umask=-1*, *encoding=None*, *errors=None*, *text=None*, *pipesize=-1*, *process_group=None*)

新しいプロセスで子のプログラムを実行します。POSIX においては、子のプログラムを実行するために、このクラスは *os.execvpe()* のような挙動を使用します。Windows においては、このクラスは Windows の `CreateProcess()` 関数を使用します。*Popen* への引数は以下の通りです。

args はプログラム引数のシーケンスか、単一の文字列または *path-like object* でなければなりません。デフォルトでは、*args* がシーケンスの場合に実行されるプログラムは *args* の最初の要素です。*args* が文字列の場合、解釈はプラットフォーム依存であり、下記に説明されます。デフォルトの挙動からの追加の違いについては *shell* および *executable* 引数を参照してください。特に明記されない限り、*args* をシーケンスとして渡すことが推奨されます。

警告

For maximum reliability, use a fully qualified path for the executable. To search for an unqualified name on `PATH`, use *shutil.which()*. On all platforms, passing *sys.executable* is the recommended way to launch the current Python interpreter again, and use the `-m` command-line format to launch an installed module.

Resolving the path of *executable* (or the first item of *args*) is platform dependent. For POSIX, see *os.execvpe()*, and note that when resolving or searching for the executable path, *cwd* overrides the current working directory and *env* can override the `PATH` environment variable. For Windows, see the documentation of the `lpApplicationName` and `lpCommandLine` parameters of WinAPI `CreateProcess`, and note that when resolving or searching for the executable path with `shell=False`, *cwd* does not override the current working directory and *env* cannot override the `PATH` environment variable. Using a full path avoids all of these variations.

An example of passing some arguments to an external program as a sequence is:

```
Popen(["/usr/bin/git", "commit", "-m", "Fixes a bug."])
```

POSIX 上では、*args* が文字列の場合、その文字列は実行すべきプログラムの名前またはパスとして解釈されます。しかし、これはプログラムに引数を渡さない場合にのみ可能です。

注釈

It may not be obvious how to break a shell command into a sequence of arguments, especially in complex cases. *shlex.split()* can illustrate how to determine the correct tokenization for *args*:

```
>>> import shlex, subprocess
>>> command_line = input()
/bin/vikings -input eggs.txt -output "spam spam.txt" -cmd "echo '$MONEY'"
>>> args = shlex.split(command_line)
>>> print(args)
['/bin/vikings', '-input', 'eggs.txt', '-output', 'spam spam.txt', '-cmd',
↪"echo '$MONEY'"]
>>> p = subprocess.Popen(args) # Success!
```

特に注意すべき点は、シェル内でスペースで区切られたオプション (*-input* など) と引数 (*eggs.txt* など) はリストの別々の要素になるのに対し、シェル内で (上記のスペースを含むファイル名や *echo* コマンドのように) クォーティングやバックスラッシュエスケープが必要なものは単一のリスト要素であることです。

Windows 上では、*args* がシーケンスなら *Windows* における引数シーケンスから文字列への変換 に記述された方法で文字列に変換されます。これは根底の `CreateProcess()` が文字列上で動作するからです。

バージョン 3.6 で変更: *args* parameter accepts a *path-like object* if *shell* is `False` and a sequence containing path-like objects on POSIX.

バージョン 3.8 で変更: *args* parameter accepts a *path-like object* if *shell* is `False` and a sequence containing bytes and path-like objects on Windows.

shell 引数 (デフォルトでは `False`) は、実行するプログラムとしてシェルを使用するかどうかを指定します。*shell* が `True` の場合、*args* をシーケンスとしてではなく文字列として渡すことが推奨されます。

POSIX で `shell=True` の場合、シェルのデフォルトは `/bin/sh` になります。*args* が文字列の場合、この文字列はシェルを介して実行されるコマンドを指定します。したがって、文字列は厳密にシェルプロンプトで打つ形式と一致しなければなりません。例えば、文字列の中にスペースを含むファイル名がある場合は、クォーティングやバックスラッシュエスケープが必要です。*args* がシーケンスの場合には、最初の要素はコマンド名を表わす文字列として、残りの要素は追加の引数としてシェルに渡されます。つまり、以下の *Popen* と等価ということです:

```
Popen(['/bin/sh', '-c', args[0], args[1], ...])
```

Windows で `shell=True` とすると、`COMSPEC` 環境変数がデフォルトシェルを指定します。Windows で `shell=True` を指定する必要があるのは、実行したいコマンドがシェルに組み込みの場合だけです (例えば `dir` や `copy`)。バッチファイルやコンソールベースの実行ファイルを実行するために `shell=True` は必要ありません。

注釈

`shell=True` を使う前に セキュリティで考慮すべき点 を読んでください。

bufsize は標準入力/標準出力/標準エラー出力パイプファイルオブジェクトを生成するときに *open()* 関数の対応する引数に渡されます:

- `0` means unbuffered (read and write are one system call and can return short)
- `1` means line buffered (only usable if `text=True` or `universal_newlines=True`)
- それ以外の正の整数はバッファーのおよそのサイズになることを意味します。
- 負のサイズ (デフォルト) は io.DEFAULT_BUFFER_SIZE のシステムデフォルトが使用されることを意味します。

バージョン 3.3.1 で変更: *bufsize* now defaults to -1 to enable buffering by default to match the behavior that most code expects. In versions prior to Python 3.2.4 and 3.3.1 it incorrectly defaulted to `0` which was unbuffered and allowed short reads. This was unintentional and did not match the behavior of Python 2 as most code expected.

executable 引数は、実行する置換プログラムを指定します。これが必要になるのは極めて稀です。`shell=False` のときは、*executable* は *args* で指定されている実行プログラムを置換します。しかし、オリジナルの *args* は依然としてプログラムに渡されます。ほとんどのプログラムは、*args* で指定されたプログラムをコマンド名として扱います。そして、それは実際に実行されたプログラムとは異なる可能性があります。POSIX において、`ps` のようなユーティリティの中では、*args* 名が実行ファイルの表示名になります。`shell=True` の場合、POSIX において *executable* 引数はデフォルトの `/bin/sh` に対する置換シェルを指定します。

バージョン 3.6 で変更: *executable* 引数が POSIX で *path-like object* を受け付けるようになりました。

バージョン 3.8 で変更: *executable* 引数が Windows で *path-like object* を受け付けるようになりました。

バージョン 3.12 で変更: `shell=True` のときの Windows シェル検索順序を変更しました。カレントディレクトリと `%PATH%` は、`%COMSPEC%` と `%SystemRoot%\System32\cmd.exe` に置き換えられました。これにより、`cmd.exe` という名前の悪意のあるプログラムをカレントディレクトリにドロップしても、動作しなくなりました。

stdin, *stdout* and *stderr* specify the executed program's standard input, standard output and standard error file handles, respectively. Valid values are `None`, *PIPE*, *DEVNULL*, an existing file descriptor (a positive integer), and an existing *file object* with a valid file descriptor. With the default settings of `None`, no redirection will occur. *PIPE* indicates that a new pipe to the child should be created. *DEVNULL* indicates that the special file *os.devnull* will be used. Additionally, *stderr* can be *STDOUT*, which indicates that the stderr data from the applications should be captured into the same file handle as for *stdout*.

preexec_fn に呼び出し可能オブジェクトが指定されている場合、このオブジェクトは子プロセスが実行される直前 (fork されたあと、exec される直前) に子プロセス内で呼ばれます。(POSIX のみ)

警告

アプリケーション中に複数のスレッドが存在する状態で *preexec_fn* 引数を使用するのは**安全ではありません**。exec が呼ばれる前に子プロセスがデッドロックを起こすことがあります。

注釈

If you need to modify the environment for the child use the *env* parameter rather than doing it in a *preexec_fn*. The *start_new_session* and *process_group* parameters should take the place of code using *preexec_fn* to call *os.setsid()* or *os.setpgid()* in the child.

バージョン 3.8 で変更: The *preexec_fn* parameter is no longer supported in subinterpreters. The use of the parameter in a subinterpreter raises *RuntimeError*. The new restriction may affect applications that are deployed in mod_wsgi, uWSGI, and other embedded environments.

If *close_fds* is true, all file descriptors except `0`, `1` and `2` will be closed before the child process is executed. Otherwise when *close_fds* is false, file descriptors obey their inheritable flag as described in **ファイル記述子の継承**.

On Windows, if *close_fds* is true then no handles will be inherited by the child process unless explicitly passed in the `handle_list` element of *STARTUPINFO.lpAttributeList*, or by standard handle redirection.

バージョン 3.2 で変更: *close_fds* のデフォルトは、*False* から上記のものに変更されました。

バージョン 3.7 で変更: On Windows the default for *close_fds* was changed from *False* to *True* when redirecting the standard handles. It's now possible to set *close_fds* to *True* when redirecting the standard handles.

pass_fds はオプションで、親と子の間で開いたままにしておくファイル記述子のシーケンスを指定します。何らかの *pass_fds* を渡した場合、*close_fds* は強制的に *True* になります。(POSIX のみ)

バージョン 3.2 で変更: *pass_fds* 引数が追加されました。

If *cwd* is not `None`, the function changes the working directory to *cwd* before executing the child. *cwd* can be a string, bytes or *path-like* object. On POSIX, the function looks for *executable* (or for the first item in *args*) relative to *cwd* if the executable path is a relative path.

バージョン 3.6 で変更: *cwd* 引数が POSIX で *path-like object* を受け付けるようになりました。

バージョン 3.7 で変更: *cwd* 引数が Windows で *path-like object* を受け付けるようになりました。

バージョン 3.8 で変更: *cwd* 引数が Windows で bytes オブジェクトを受け付けるようになりました。

restore_signals が真の場合 (デフォルト)、Python が SIG_IGN に設定したすべてのシグナルは子プロセスが exec される前に子プロセスの SIG_DFL に格納されます。現在これには SIGPIPE, SIGXFZ および SIGXFSZ シグナルが含まれています。(POSIX のみ)

バージョン 3.2 で変更: *restore_signals* が追加されました。

If *start_new_session* is true the `setsid()` system call will be made in the child process prior to the execution of the subprocess.

Availability: POSIX

バージョン 3.2 で変更: *start_new_session* が追加されました。

If *process_group* is a non-negative integer, the `setpgid(0, value)` system call will be made in the child process prior to the execution of the subprocess.

Availability: POSIX

バージョン 3.11 で変更: *process_group* was added.

If *group* is not `None`, the setregid() system call will be made in the child process prior to the execution of the subprocess. If the provided value is a string, it will be looked up via *grp.getgrnam()* and the value in `gr_gid` will be used. If the value is an integer, it will be passed verbatim. (POSIX only)

Availability: POSIX

Added in version 3.9.

If *extra_groups* is not `None`, the setgroups() system call will be made in the child process prior to the execution of the subprocess. Strings provided in *extra_groups* will be looked up via *grp.getgrnam()* and the values in `gr_gid` will be used. Integer values will be passed verbatim. (POSIX only)

Availability: POSIX

Added in version 3.9.

If *user* is not `None`, the setreuid() system call will be made in the child process prior to the execution of the subprocess. If the provided value is a string, it will be looked up via *pwd.getpwnam()* and the value in `pw_uid` will be used. If the value is an integer, it will be passed verbatim. (POSIX only)

Availability: POSIX

Added in version 3.9.

If *umask* is not negative, the umask() system call will be made in the child process prior to the execution of the subprocess.

Availability: POSIX

Added in version 3.9.

env が `None` 以外の場合、これは新しいプロセスでの環境変数を定義します。デフォルトでは、子プロセスは現在のプロセスの環境変数を引き継ぎます。あらゆるプラットフォームで *os.environ* のように文字列から文字列へ、また POSIX プラットフォームにおいては *os.environb* のようにバイトからバイトへも、定義すること出来ます。

> **注釈**
>
> *env* を指定する場合、プログラムを実行するのに必要な変数すべてを与えなければなりません。Windows で Side-by-Side アセンブリ を実行するためには、*env* は正しい `SystemRoot` を **含まなければなりません** 。

If *encoding* or *errors* are specified, or *text* is true, the file objects *stdin*, *stdout* and *stderr* are opened in text mode with the specified *encoding* and *errors*, as described above in **よく使われる引数**. The *universal_newlines* argument is equivalent to *text* and is provided for backwards compatibility. By default, file objects are opened in binary mode.

Added in version 3.6: *encoding* と *errors* が追加されました。

Added in version 3.7: *text* が、*universal_newlines* のより読みやすい別名として追加されました。

If given, *startupinfo* will be a *STARTUPINFO* object, which is passed to the underlying `CreateProcess` function.

If given, *creationflags*, can be one or more of the following flags:

- *CREATE_NEW_CONSOLE*
- *CREATE_NEW_PROCESS_GROUP*
- *ABOVE_NORMAL_PRIORITY_CLASS*
- *BELOW_NORMAL_PRIORITY_CLASS*
- *HIGH_PRIORITY_CLASS*
- *IDLE_PRIORITY_CLASS*
- *NORMAL_PRIORITY_CLASS*
- *REALTIME_PRIORITY_CLASS*
- *CREATE_NO_WINDOW*
- *DETACHED_PROCESS*
- *CREATE_DEFAULT_ERROR_MODE*
- *CREATE_BREAKAWAY_FROM_JOB*

pipesize can be used to change the size of the pipe when *PIPE* is used for *stdin*, *stdout* or *stderr*. The size of the pipe is only changed on platforms that support this (only Linux at this time of writing). Other platforms will ignore this parameter.

バージョン 3.10 で変更: Added the *pipesize* parameter.

Popen オブジェクトは `with` 文によってコンテキストマネージャーとしてサポートされます: 終了時には標準ファイル記述子が閉じられ、プロセスを待機します:

```
with Popen(["ifconfig"], stdout=PIPE) as proc:
    log.write(proc.stdout.read())
```

Popen and the other functions in this module that use it raise an *auditing event* `subprocess.Popen` with arguments `executable`, `args`, `cwd`, and `env`. The value for `args` may be a single string or a list of strings, depending on platform.

バージョン 3.2 で変更: コンテキストマネージャーサポートが追加されました。

バージョン 3.6 で変更: Popen destructor now emits a *ResourceWarning* warning if the child process is still running.

バージョン 3.8 で変更: Popen can use *os.posix_spawn()* in some cases for better performance. On Windows Subsystem for Linux and QEMU User Emulation, Popen constructor using *os.posix_spawn()* no longer raise an exception on errors like missing program, but the child process fails with a non-zero *returncode*.

例外

Exceptions raised in the child process, before the new program has started to execute, will be re-raised in the parent.

The most common exception raised is *OSError*. This occurs, for example, when trying to execute a non-existent file. Applications should prepare for *OSError* exceptions. Note that, when `shell=True`, *OSError* will be raised by the child only if the selected shell itself was not found. To determine if the shell failed to find the requested application, it is necessary to check the return code or output from the subprocess.

不正な引数で *Popen* が呼ばれた場合は *ValueError* が発生します。

呼び出されたプロセスが非ゼロのリターンコードを返した場合 *check_call()* や *check_output()* は *CalledProcessError* を送出します。

All of the functions and methods that accept a *timeout* parameter, such as *run()* and *Popen.communicate()* will raise *TimeoutExpired* if the timeout expires before the process exits.

このモジュールで定義されたすべての例外は *SubprocessError* を継承しています。

Added in version 3.3: *SubprocessError* 基底クラスが追加されました。

17.6.2 セキュリティで考慮すべき点

Unlike some other popen functions, this library will not implicitly choose to call a system shell. This means that all characters, including shell metacharacters, can safely be passed to child processes. If the shell is invoked explicitly, via `shell=True`, it is the application's responsibility to ensure that all whitespace and metacharacters are quoted appropriately to avoid shell injection vulnerabilities. On *some platforms*, it is possible to use *shlex.quote()* for this escaping.

On Windows, batch files (`*.bat` or `*.cmd`) may be launched by the operating system in a system shell

regardless of the arguments passed to this library. This could result in arguments being parsed according to shell rules, but without any escaping added by Python. If you are intentionally launching a batch file with arguments from untrusted sources, consider passing `shell=True` to allow Python to escape special characters. See gh-114539 for additional discussion.

17.6.3 Popen オブジェクト

Popen クラスのインスタンスには、以下のようなメソッドがあります:

`Popen.poll()`

子プロセスが終了しているかどうかを調べます。*returncode* 属性を設定して返します。そうでなければ `None` を返します。

`Popen.wait(`*timeout=None*`)`

子プロセスが終了するまで待ちます。*returncode* 属性を設定して返します。

プロセスが *timeout* 秒後に終了してない場合、*TimeoutExpired* 例外を送出します。この例外を捕捉して wait を再試行するのは安全です。

> **注釈**
>
> `stdout=PIPE` や `stderr=PIPE` を使っていて、より多くのデータを受け入れるために OS のパイプバッファーをブロックしているパイプに子プロセスが十分な出力を生成した場合、デッドロックが発生します。これを避けるには *Popen.communicate()* を使用してください。

> **注釈**
>
> When the `timeout` parameter is not `None`, then (on POSIX) the function is implemented using a busy loop (non-blocking call and short sleeps). Use the *asyncio* module for an asynchronous wait: see *asyncio.create_subprocess_exec*.

バージョン 3.3 で変更: *timeout* が追加されました

`Popen.communicate(`*input=None*, *timeout=None*`)`

Interact with process: Send data to stdin. Read data from stdout and stderr, until end-of-file is reached. Wait for process to terminate and set the *returncode* attribute. The optional *input* argument should be data to be sent to the child process, or `None`, if no data should be sent to the child. If streams were opened in text mode, *input* must be a string. Otherwise, it must be bytes.

communicate() returns a tuple `(stdout_data, stderr_data)`. The data will be strings if streams were opened in text mode; otherwise, bytes.

子プロセスの標準入力にデータを送りたい場合は、Popen オブジェクトを `stdin=PIPE` と指定して作成しなければなりません。同じく、戻り値のタプルから `None` ではない値を取得するためには、`stdout=PIPE` かつ/または `stderr=PIPE` を指定しなければなりません。

プロセスが *timeout* 秒後に終了してない場合、*TimeoutExpired* 例外が送出されます。この例外を捕捉して通信を再試行しても出力データは失われません。

タイムアウトが発生した場合子プロセスは kill されません。したがって、適切にクリーンアップを行うために、正常に動作するアプリケーションは子プロセスを kill して通信を終了すべきです:

```
proc = subprocess.Popen(...)
try:
    outs, errs = proc.communicate(timeout=15)
except TimeoutExpired:
    proc.kill()
    outs, errs = proc.communicate()
```

注釈

受信したデータはメモリにバッファーされます。そのため、返されるデータが大きいかあるいは制限がないような場合はこのメソッドを使うべきではありません。

バージョン 3.3 で変更: *timeout* が追加されました

Popen.**send_signal**(*signal*)

signal シグナルを子プロセスに送ります。

Do nothing if the process completed.

注釈

Windows では、SIGTERM は *terminate()* の別名です。CTRL_C_EVENT と CTRL_BREAK_EVENT を、CREATE_NEW_PROCESS_GROUP を含む *creationflags* で始まった、プロセスに送れます。

Popen.**terminate**()

Stop the child. On POSIX OSs the method sends *SIGTERM* to the child. On Windows the Win32 API function `TerminateProcess()` is called to stop the child.

Popen.**kill**()

子プロセスを kill します。POSIX OS では SIGKILL シグナルを子プロセスに送ります。Windows では、*kill()* は *terminate()* の別名です。

The following attributes are also set by the class for you to access. Reassigning them to new values is unsupported:

Popen.**args**

Popen に渡された引数 *args* です -- プログラム引数のシーケンスまたは 1 個の文字列になります。

Added in version 3.3.

Popen.stdin

If the *stdin* argument was *PIPE*, this attribute is a writeable stream object as returned by *open()*. If the *encoding* or *errors* arguments were specified or the *text* or *universal_newlines* argument was `True`, the stream is a text stream, otherwise it is a byte stream. If the *stdin* argument was not *PIPE*, this attribute is `None`.

Popen.stdout

If the *stdout* argument was *PIPE*, this attribute is a readable stream object as returned by *open()*. Reading from the stream provides output from the child process. If the *encoding* or *errors* arguments were specified or the *text* or *universal_newlines* argument was `True`, the stream is a text stream, otherwise it is a byte stream. If the *stdout* argument was not *PIPE*, this attribute is `None`.

Popen.stderr

If the *stderr* argument was *PIPE*, this attribute is a readable stream object as returned by *open()*. Reading from the stream provides error output from the child process. If the *encoding* or *errors* arguments were specified or the *text* or *universal_newlines* argument was `True`, the stream is a text stream, otherwise it is a byte stream. If the *stderr* argument was not *PIPE*, this attribute is `None`.

警告

.stdin.write, *.stdout.read*, *.stderr.read* を利用すると、別のパイプの OS パイプバッファーがいっぱいになってデッドロックが発生する恐れがあります。これを避けるためには *communicate()* を利用してください。

Popen.pid

子プロセスのプロセス ID が入ります。

shell 引数を `True` に設定した場合は、生成されたシェルのプロセス ID になります。

Popen.returncode

The child return code. Initially `None`, *returncode* is set by a call to the *poll()*, *wait()*, or *communicate()* methods if they detect that the process has terminated.

A `None` value indicates that the process hadn't yet terminated at the time of the last method call.

負の値 `-N` は子プロセスがシグナル `N` により中止させられたことを示します (POSIX のみ)。

17.6.4 Windows Popen ヘルパー

STARTUPINFO クラスと以下の定数は、Windows のみで利用できます。

class subprocess.STARTUPINFO(*, *dwFlags=0*, *hStdInput=None*, *hStdOutput=None*, *hStdError=None*, *wShowWindow=0*, *lpAttributeList=None*)

Partial support of the Windows STARTUPINFO structure is used for *Popen* creation. The following attributes can be set by passing them as keyword-only arguments.

バージョン 3.7 で変更: キーワード専用引数のサポートが追加されました。

dwFlags

特定の *STARTUPINFO* の属性が、プロセスがウィンドウを生成するときに使われるかを決定するビットフィールドです:

```
si = subprocess.STARTUPINFO()
si.dwFlags = subprocess.STARTF_USESTDHANDLES | subprocess.STARTF_
↪USESHOWWINDOW
```

hStdInput

dwFlags が *STARTF_USESTDHANDLES* を指定すれば、この属性がプロセスの標準入力処理です。*STARTF_USESTDHANDLES* が指定されなければ、標準入力のデフォルトはキーボードバッファーです。

hStdOutput

dwFlags が *STARTF_USESTDHANDLES* を指定すれば、この属性がプロセスの標準出力処理です。そうでなければ、この属性は無視され、標準出力のデフォルトはコンソールウィンドウのバッファーです。

hStdError

dwFlags が *STARTF_USESTDHANDLES* を指定すれば、この属性がプロセスの標準エラー処理です。そうでなければ、この属性は無視され、標準エラー出力のデフォルトはコンソールウィンドウのバッファーです。

wShowWindow

dwFlags が *STARTF_USESHOWWINDOW* を指定すれば、この属性は ShowWindow 関数の `nCmdShow` 引数で指定された値なら、`SW_SHOWDEFAULT` 以外の任意のものにできます。しかし、この属性は無視されます。

この属性には *SW_HIDE* が提供されています。これは、*Popen* が `shell=True` として呼び出されたときに使われます。

lpAttributeList

A dictionary of additional attributes for process creation as given in `STARTUPINFOEX`, see UpdateProcThreadAttribute.

Supported attributes:

handle_list

Sequence of handles that will be inherited. *close_fds* must be true if non-empty.

The handles must be temporarily made inheritable by *os.set_handle_inheritable()*

when passed to the *Popen* constructor, else *OSError* will be raised with Windows error ERROR_INVALID_PARAMETER (87).

> **警告**
>
> In a multithreaded process, use caution to avoid leaking handles that are marked inheritable when combining this feature with concurrent calls to other process creation functions that inherit all handles such as *os.system()*. This also applies to standard handle redirection, which temporarily creates inheritable handles.

Added in version 3.7.

Windows Constants

subprocess モジュールは、以下の定数を公開しています。

subprocess.STD_INPUT_HANDLE

標準入力デバイスです。この初期値は、コンソール入力バッファ、CONIN$ です。

subprocess.STD_OUTPUT_HANDLE

標準出力デバイスです。この初期値は、アクティブコンソールスクリーン、CONOUT$ です。

subprocess.STD_ERROR_HANDLE

標準エラーデバイスです。この初期値は、アクティブコンソールスクリーン、CONOUT$ です。

subprocess.SW_HIDE

ウィンドウを隠します。別のウィンドウがアクティブになります。

subprocess.STARTF_USESTDHANDLES

追加情報を保持する、*STARTUPINFO.hStdInput*, *STARTUPINFO.hStdOutput*, および *STARTUPINFO.hStdError* 属性を指定します。

subprocess.STARTF_USESHOWWINDOW

追加情報を保持する、*STARTUPINFO.wShowWindow* 属性を指定します。

subprocess.CREATE_NEW_CONSOLE

新しいプロセスが、親プロセスのコンソールを継承する (デフォルト) のではなく、新しいコンソールを持ちます。

subprocess.CREATE_NEW_PROCESS_GROUP

新しいプロセスグループが生成されることを指定する *Popen* creationflags パラメーターです。このフラグは、サブプロセスで *os.kill()* を使うのに必要です。

CREATE_NEW_CONSOLE が指定されていたら、このフラグは無視されます。

subprocess.ABOVE_NORMAL_PRIORITY_CLASS

A *Popen* creationflags parameter to specify that a new process will have an above average priority.

Added in version 3.7.

subprocess.BELOW_NORMAL_PRIORITY_CLASS

A *Popen* creationflags parameter to specify that a new process will have a below average priority.

Added in version 3.7.

subprocess.HIGH_PRIORITY_CLASS

A *Popen* creationflags parameter to specify that a new process will have a high priority.

Added in version 3.7.

subprocess.IDLE_PRIORITY_CLASS

A *Popen* creationflags parameter to specify that a new process will have an idle (lowest) priority.

Added in version 3.7.

subprocess.NORMAL_PRIORITY_CLASS

A *Popen* creationflags parameter to specify that a new process will have a normal priority. (default)

Added in version 3.7.

subprocess.REALTIME_PRIORITY_CLASS

A *Popen* creationflags parameter to specify that a new process will have realtime priority. You should almost never use REALTIME_PRIORITY_CLASS, because this interrupts system threads that manage mouse input, keyboard input, and background disk flushing. This class can be appropriate for applications that "talk" directly to hardware or that perform brief tasks that should have limited interruptions.

Added in version 3.7.

subprocess.CREATE_NO_WINDOW

A *Popen* creationflags parameter to specify that a new process will not create a window.

Added in version 3.7.

subprocess.DETACHED_PROCESS

A *Popen* creationflags parameter to specify that a new process will not inherit its parent's console. This value cannot be used with CREATE_NEW_CONSOLE.

Added in version 3.7.

subprocess.CREATE_DEFAULT_ERROR_MODE

A *Popen* creationflags parameter to specify that a new process does not inherit the error mode

of the calling process. Instead, the new process gets the default error mode. This feature is particularly useful for multithreaded shell applications that run with hard errors disabled.

Added in version 3.7.

subprocess.CREATE_BREAKAWAY_FROM_JOB

A *Popen* `creationflags` parameter to specify that a new process is not associated with the job.

Added in version 3.7.

17.6.5 古い高水準 API

Python 3.5 より前のバージョンでは、サブプロセスに対して以下の 3 つの関数からなる高水準 API が用意されていました。現在多くの場合 *run()* の使用で済みますが、既存の多くのコードではこれらの関数が使用されています。

subprocess.call(*args*, *, *stdin=None*, *stdout=None*, *stderr=None*, *shell=False*, *cwd=None*, *timeout=None*, **other_popen_kwargs*)

args で指定されたコマンドを実行します。コマンドの終了を待ち、*returncode* 属性を返します。

Code needing to capture stdout or stderr should use *run()* instead:

```
run(...).returncode
```

To suppress stdout or stderr, supply a value of *DEVNULL*.

上記の引数は、よく使われるものだけ示しています。関数の全使用法は *Popen* コンストラクターの内容と同じになります - この関数は、このインターフェースに直接指定される *timeout* 以外は与えられた全引数を渡します。

> **注釈**
>
> この関数を使用する際は `stdout=PIPE` および `stderr=PIPE` を使用しないでください。子プロセスが OS のパイプバッファーを埋めてしまうほどの出力データを生成した場合、パイプからは読み込まれないので、子プロセスがブロックされることがあります。

バージョン 3.3 で変更: *timeout* が追加されました

バージョン 3.12 で変更: `shell=True` のときの Windows シェル検索順序を変更しました。カレントディレクトリと `%PATH%` は、`%COMSPEC%` と `%SystemRoot%\System32\cmd.exe` に置き換えられました。これにより、`cmd.exe` という名前の悪意のあるプログラムをカレントディレクトリにドロップしても、動作しなくなりました。

subprocess.check_call(*args*, *, *stdin=None*, *stdout=None*, *stderr=None*, *shell=False*, *cwd=None*, *timeout=None*, **other_popen_kwargs*)

Run command with arguments. Wait for command to complete. If the return code was zero then return, otherwise raise *CalledProcessError*. The *CalledProcessError* object will have

the return code in the *returncode* attribute. If *check_call()* was unable to start the process it will propagate the exception that was raised.

Code needing to capture stdout or stderr should use *run()* instead:

```
run(..., check=True)
```

To suppress stdout or stderr, supply a value of *DEVNULL*.

上記の引数は、よく使われるものだけ示しています。関数の全使用法は *Popen* コンストラクターの内容と同じになります - この関数は、このインターフェースに直接指定される *timeout* 以外は与えられた全引数を渡します。

注釈

この関数を使用する際は `stdout=PIPE` および `stderr=PIPE` を使用しないでください。子プロセスが OS のパイプバッファーを埋めてしまうほどの出力データを生成した場合、パイプからは読み込まれないので、子プロセスがブロックされることがあります。

バージョン 3.3 で変更: *timeout* が追加されました

バージョン 3.12 で変更: `shell=True` のときの Windows シェル検索順序を変更しました。カレントディレクトリと `%PATH%` は、`%COMSPEC%` と `%SystemRoot%\System32\cmd.exe` に置き換えられました。これにより、`cmd.exe` という名前の悪意のあるプログラムをカレントディレクトリにドロップしても、動作しなくなりました。

`subprocess.check_output`(*args*, *, *stdin=None*, *stderr=None*, *shell=False*, *cwd=None*, *encoding=None*, *errors=None*, *universal_newlines=None*, *timeout=None*, *text=None*, ***other_popen_kwargs*)

引数でコマンドを実行し、その出力を返します。

コマンドのリターンコードが非ゼロならば *CalledProcessError* 例外が送出されます。*CalledProcessError* オブジェクトには、リターンコードが *returncode* 属性に、コマンドからの出力が *output* 属性に、それぞれ格納されています。

これは次と等価です:

```
run(..., check=True, stdout=PIPE).stdout
```

The arguments shown above are merely some common ones. The full function signature is largely the same as that of *run()* - most arguments are passed directly through to that interface. One API deviation from *run()* behavior exists: passing `input=None` will behave the same as `input=b''` (or `input=''`, depending on other arguments) rather than using the parent's standard input file handle.

デフォルトで、この関数はデータをエンコードされたバイトとして返します。出力されたデータの実際のエンコードは起動されているコマンドに依存するため、テキストへのデコードは通常アプリケーショ

ンレベルで扱う必要があります。

This behaviour may be overridden by setting *text*, *encoding*, *errors*, or *universal_newlines* to `True` as described in よく使われる引数 and *run()*.

標準エラー出力も結果に含めるには、`stderr=subprocess.STDOUT` を使います:

```
>>> subprocess.check_output(
...     "ls non_existent_file; exit 0",
...     stderr=subprocess.STDOUT,
...     shell=True)
'ls: non_existent_file: No such file or directory\n'
```

Added in version 3.1.

バージョン 3.3 で変更: *timeout* が追加されました

バージョン 3.4 で変更: キーワード引数 *input* が追加されました。

バージョン 3.6 で変更: *encoding* and *errors* were added. See *run()* for details.

Added in version 3.7: *text* が、*universal_newlines* のより読みやすい別名として追加されました。

バージョン 3.12 で変更: `shell=True` のときの Windows シェル検索順序を変更しました。カレントディレクトリと `%PATH%` は、`%COMSPEC%` と `%SystemRoot%\System32\cmd.exe` に置き換えられました。これにより、`cmd.exe` という名前の悪意のあるプログラムをカレントディレクトリにドロップしても、動作しなくなりました。

17.6.6 古い関数を subprocess モジュールで置き換える

この節では、"a becomes b" と書かれているものは a の代替として b が使えるということを表します。

注釈

この節で紹介されている "a" 関数は全て、実行するプログラムが見つからないときは (おおむね) 静かに終了します。それに対して "b" 代替手段は *OSError* 例外を送出します。

また、要求された操作が非ゼロの終了コードを返した場合、*check_output()* を使用した置き換えは *CalledProcessError* で失敗します。その出力は、送出された例外の *output* 属性として利用可能です。

以下の例では、適切な関数が *subprocess* モジュールからすでにインポートされていることを前提としています。

Replacing /bin/sh shell command substitution

```
output=$(mycmd myarg)
```

これは以下のようになります:

```
output = check_output(["mycmd", "myarg"])
```

シェルのパイプラインを置き換える

```
output=$(dmesg | grep hda)
```

これは以下のようになります:

```
p1 = Popen(["dmesg"], stdout=PIPE)
p2 = Popen(["grep", "hda"], stdin=p1.stdout, stdout=PIPE)
p1.stdout.close()  # Allow p1 to receive a SIGPIPE if p2 exits.
output = p2.communicate()[0]
```

p2 を開始した後の p1.stdout.close() の呼び出しは、p1 が p2 の前に存在した場合に、p1 が SIGPIPE を受け取るために重要です。

あるいは、信頼された入力に対しては、シェル自身のパイプラインサポートを直接使用することもできます:

```
output=$(dmesg | grep hda)
```

これは以下のようになります:

```
output = check_output("dmesg | grep hda", shell=True)
```

os.system() を置き換える

```
sts = os.system("mycmd" + " myarg")
# becomes
retcode = call("mycmd" + " myarg", shell=True)
```

注釈:

- このプログラムは普通シェル経由で呼び出す必要はありません。
- The *call()* return value is encoded differently to that of *os.system()*.
- The *os.system()* function ignores SIGINT and SIGQUIT signals while the command is running, but the caller must do this separately when using the *subprocess* module.

より現実的な例ではこうなるでしょう:

```
try:
    retcode = call("mycmd" + " myarg", shell=True)
    if retcode < 0:
        print("Child was terminated by signal", -retcode, file=sys.stderr)
    else:
        print("Child returned", retcode, file=sys.stderr)
except OSError as e:
    print("Execution failed:", e, file=sys.stderr)
```

os.spawn 関数群を置き換える

P_NOWAIT の例:

```
pid = os.spawnlp(os.P_NOWAIT, "/bin/mycmd", "mycmd", "myarg")
==>
pid = Popen(["/bin/mycmd", "myarg"]).pid
```

P_WAIT の例:

```
retcode = os.spawnlp(os.P_WAIT, "/bin/mycmd", "mycmd", "myarg")
==>
retcode = call(["/bin/mycmd", "myarg"])
```

シーケンスを使った例:

```
os.spawnvp(os.P_NOWAIT, path, args)
==>
Popen([path] + args[1:])
```

環境変数を使った例:

```
os.spawnlpe(os.P_NOWAIT, "/bin/mycmd", "mycmd", "myarg", env)
==>
Popen(["/bin/mycmd", "myarg"], env={"PATH": "/usr/bin"})
```

Replacing os.popen(), os.popen2(), os.popen3()

```
(child_stdin, child_stdout) = os.popen2(cmd, mode, bufsize)
==>
p = Popen(cmd, shell=True, bufsize=bufsize,
          stdin=PIPE, stdout=PIPE, close_fds=True)
(child_stdin, child_stdout) = (p.stdin, p.stdout)
```

```
(child_stdin,
 child_stdout,
 child_stderr) = os.popen3(cmd, mode, bufsize)
==>
p = Popen(cmd, shell=True, bufsize=bufsize,
          stdin=PIPE, stdout=PIPE, stderr=PIPE, close_fds=True)
(child_stdin,
 child_stdout,
 child_stderr) = (p.stdin, p.stdout, p.stderr)
```

```
(child_stdin, child_stdout_and_stderr) = os.popen4(cmd, mode, bufsize)
==>
p = Popen(cmd, shell=True, bufsize=bufsize,
          stdin=PIPE, stdout=PIPE, stderr=STDOUT, close_fds=True)
(child_stdin, child_stdout_and_stderr) = (p.stdin, p.stdout)
```

終了コードハンドリングは以下のように解釈します:

```
pipe = os.popen(cmd, 'w')
...
rc = pipe.close()
if rc is not None and rc >> 8:
    print("There were some errors")
==>
process = Popen(cmd, stdin=PIPE)
...
process.stdin.close()
if process.wait() != 0:
    print("There were some errors")
```

Replacing functions from the popen2 module

注釈

If the cmd argument to popen2 functions is a string, the command is executed through /bin/sh. If it is a list, the command is directly executed.

```
(child_stdout, child_stdin) = popen2.popen2("somestring", bufsize, mode)
==>
p = Popen("somestring", shell=True, bufsize=bufsize,
          stdin=PIPE, stdout=PIPE, close_fds=True)
(child_stdout, child_stdin) = (p.stdout, p.stdin)
```

```
(child_stdout, child_stdin) = popen2.popen2(["mycmd", "myarg"], bufsize, mode)
==>
p = Popen(["mycmd", "myarg"], bufsize=bufsize,
          stdin=PIPE, stdout=PIPE, close_fds=True)
(child_stdout, child_stdin) = (p.stdout, p.stdin)
```

popen2.Popen3 and popen2.Popen4 basically work as *subprocess.Popen*, except that:

- *Popen* raises an exception if the execution fails.
- The *capturestderr* argument is replaced with the *stderr* argument.
- stdin=PIPE and stdout=PIPE must be specified.
- popen2 closes all file descriptors by default, but you have to specify close_fds=True with *Popen* to guarantee this behavior on all platforms or past Python versions.

17.6.7 レガシーなシェル呼び出し関数

このモジュールでは、以下のような 2.x commands モジュールからのレガシー関数も提供しています。これらの操作は、暗黙的にシステムシェルを起動します。また、セキュリティに関して上述した保証や例外処理一貫性は、これらの関数では有効ではありません。

subprocess.getstatusoutput(*cmd*, *, *encoding=None*, *errors=None*)

シェル中の *cmd* を実行して (exitcode, output) を返します。

Execute the string *cmd* in a shell with Popen.check_output() and return a 2-tuple (exitcode, output). *encoding* and *errors* are used to decode output; see the notes on **よく使われる引数** for more details.

A trailing newline is stripped from the output. The exit code for the command can be interpreted as the return code of subprocess. Example:

```
>>> subprocess.getstatusoutput('ls /bin/ls')
(0, '/bin/ls')
>>> subprocess.getstatusoutput('cat /bin/junk')
(1, 'cat: /bin/junk: No such file or directory')
>>> subprocess.getstatusoutput('/bin/junk')
(127, 'sh: /bin/junk: not found')
>>> subprocess.getstatusoutput('/bin/kill $$')
(-15, '')
```

Availability: Unix, Windows.

バージョン 3.3.4 で変更: Windows のサポートが追加されました。

The function now returns (exitcode, output) instead of (status, output) as it did in Python 3.3.3 and earlier. exitcode has the same value as *returncode*.

バージョン 3.11 で変更: Added the *encoding* and *errors* parameters.

subprocess.getoutput(*cmd*, *, *encoding=None*, *errors=None*)

シェル中の *cmd* を実行して出力 (stdout と stderr) を返します。

getstatusoutput() に似ていますが、終了コードは無視され、コマンドの出力のみを返します。例えば:

```
>>> subprocess.getoutput('ls /bin/ls')
'/bin/ls'
```

Availability: Unix, Windows.

バージョン 3.3.4 で変更: Windows で利用可能になりました

バージョン 3.11 で変更: Added the *encoding* and *errors* parameters.

17.6.8 注釈

Windows における引数シーケンスから文字列への変換

Windows では、*args* シーケンスは以下の (MS C ランタイムで使われる規則に対応する) 規則を使って解析できる文字列に変換されます:

1. 引数は、スペースかタブのどちらかの空白で分けられます。
2. ダブルクオーテーションマークで囲まれた文字列は、空白が含まれていたとしても 1 つの引数として解釈されます。クオートされた文字列は引数に埋め込めます。
3. バックスラッシュに続くダブルクオーテーションマークは、リテラルのダブルクオーテーションマークと解釈されます。
4. バックスラッシュは、ダブルクオーテーションが続かない限り、リテラルとして解釈されます。
5. 複数のバックスラッシュにダブルクオーテーションマークが続くなら、バックスラッシュ 2 つで 1 つのバックスラッシュ文字と解釈されます。バックスラッシュの数が奇数なら、最後のバックスラッシュは規則 3 に従って続くダブルクオーテーションマークをエスケープします。

参考

shlex コマンドラインを解析したりエスケープしたりする関数を提供するモジュール。

Disabling use of `vfork()` or `posix_spawn()`

On Linux, *subprocess* defaults to using the `vfork()` system call internally when it is safe to do so rather than `fork()`. This greatly improves performance.

If you ever encounter a presumed highly unusual situation where you need to prevent `vfork()` from being used by Python, you can set the `subprocess._USE_VFORK` attribute to a false value.

```
subprocess._USE_VFORK = False  # See CPython issue gh-NNNNNN.
```

Setting this has no impact on use of `posix_spawn()` which could use `vfork()` internally within its libc implementation. There is a similar `subprocess._USE_POSIX_SPAWN` attribute if you need to prevent use of that.

```
subprocess._USE_POSIX_SPAWN = False  # See CPython issue gh-NNNNNN.
```

It is safe to set these to false on any Python version. They will have no effect on older versions when unsupported. Do not assume the attributes are available to read. Despite their names, a true value does not indicate that the corresponding function will be used, only that it may be.

Please file issues any time you have to use these private knobs with a way to reproduce the issue you were seeing. Link to that issue from a comment in your code.

Added in version 3.8: `_USE_POSIX_SPAWN`

Added in version 3.11: `_USE_VFORK`

17.7 sched --- イベントスケジューラー

ソースコード: Lib/sched.py

---

sched モジュールは一般的な目的のためのイベントスケジューラを実装するクラスを定義します:

class sched.scheduler(*timefunc=time.monotonic*, *delayfunc=time.sleep*)

scheduler クラスはイベントをスケジュールするための一般的なインターフェースを定義します。それは "外の世界" を実際に扱うための 2 つの関数を必要とします --- *timefunc* は引数なしで呼ばれて 1 つの数値を返す callable オブジェクトでなければなりません (戻り値は任意の単位で「時間」を表します)。*delayfunc* は 1 つの引数を持つ callable オブジェクトでなければならず、その時間だけ遅延する必要があります (引数は *timefunc* の出力と互換)。*delayfunc* は、各々のイベントが実行された後に引数 0 で呼ばれることがあります。これは、マルチスレッドアプリケーションの中で他のスレッドが実行する機会を与えるためです。

バージョン 3.3 で変更: *timefunc* と *delayfunc* がオプション引数になりました。

バージョン 3.3 で変更: *scheduler* クラスをマルチスレッド環境で安全に使用出来るようになりました。

以下はプログラム例です:

```
>>> import sched, time
>>> s = sched.scheduler(time.time, time.sleep)
>>> def print_time(a='default'):
...     print("From print_time", time.time(), a)
...
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> def print_some_times():
...     print(time.time())
...     s.enter(10, 1, print_time)
...     s.enter(5, 2, print_time, argument=('positional',))
...     # despite having higher priority, 'keyword' runs after 'positional' as␣
↪enter() is relative
...     s.enter(5, 1, print_time, kwargs={'a': 'keyword'})
...     s.enterabs(1_650_000_000, 10, print_time, argument=("first enterabs",))
...     s.enterabs(1_650_000_000, 5, print_time, argument=("second enterabs",))
...     s.run()
...     print(time.time())
...
>>> print_some_times()
1652342830.3640375
From print_time 1652342830.3642538 second enterabs
From print_time 1652342830.3643398 first enterabs
From print_time 1652342835.3694863 positional
From print_time 1652342835.3696074 keyword
From print_time 1652342840.369612 default
1652342840.3697174
```

17.7.1 スケジューラオブジェクト

scheduler インスタンスは以下のメソッドと属性を持っています:

scheduler.enterabs(*time*, *priority*, *action*, *argument=()*, *kwargs={}*)

新しいイベントをスケジュールします。引数 *time* は、コンストラクタへ渡された *timefunc* の戻り値と互換な数値型でなければいけません。同じ *time* によってスケジュールされたイベントは、それらの *priority* によって実行されます。数値の小さい方が高い優先度となります。

イベントを実行することは、`action(*argument, **kwargs)` を実行することを意味します。*argument* は *action* のための位置引数を保持するシーケンスでなければいけません。*kwargs* は *action* のためのキーワード引数を保持する辞書でなければいけません。

戻り値は、後にイベントをキャンセルする時に使われる可能性のあるイベントです (*cancel()* を参照)。

バージョン 3.3 で変更: *argument* 引数が任意になりました。

バージョン 3.3 で変更: *kwargs* 引数が追加されました。

scheduler.enter(*delay*, *priority*, *action*, *argument=()*, *kwargs={}*)

時間単位以上の *delay* でイベントをスケジュールします。相対的時間以外の、引数、効果、戻り値は、*enterabs()* に対するものと同じです。

バージョン 3.3 で変更: *argument* 引数が任意になりました。

バージョン 3.3 で変更: *kwargs* 引数が追加されました。

`scheduler.cancel`(*event*)

キューからイベントを消去します。もし *event* がキューにある現在のイベントでないならば、このメソッドは *ValueError* を送出します。

`scheduler.empty`()

もしイベントキューが空ならば、`True` を返します。

`scheduler.run`(*blocking=True*)

すべてのスケジュールされたイベントを実行します。このメソッドは次のイベントを待ち、それを実行し、スケジュールされたイベントがなくなるまで同じことを繰り返します。(イベントの待機は、コンストラクタへ渡された関数 *delayfunc* を使うことで行います。)

blocking が False の場合、最も早く期限が来るスケジュールされたイベントを (存在する場合) 実行し、スケジューラ内で次にスケジュールされた呼び出しの期限を (存在する場合) 返します。

action あるいは *delayfunc* は例外を投げることができます。いずれの場合も、スケジューラは一貫した状態を維持し、例外を伝播するでしょう。例外が *action* によって投げられる場合、イベントは *run()* への呼出しを未来に行なわないでしょう。

イベントのシーケンスが、次イベントの前に、利用可能時間より実行時間が長いと、スケジューラは単に遅れることになるでしょう。イベントが落ちることはありません; 呼出しコードはもはや適切でないキャンセルイベントに対して責任があります。

バージョン 3.3 で変更: *blocking* 引数が追加されました。

`scheduler.queue`

読み出し専用の属性で、これから起こるイベントが実行される順序で格納されたリストを返します。各イベントは、次の属性 time, priority, action, argument, kwargs を持った *named tuple* の形式になります。

17.8 queue --- 同期キュークラス

ソースコード: Lib/queue.py

---

queue モジュールは、複数プロデューサ-複数コンシューマ (multi-producer, multi-consumer) キューを実装します。これは、複数のスレッドの間で情報を安全に交換しなければならないときのマルチスレッドプログラミングで特に有益です。このモジュールの *Queue* クラスは、必要なすべてのロックセマンティクスを実装しています。

このモジュールでは 3 種類のキューが実装されています。それらはキューから取り出されるエントリの順番だけが違います。FIFO キューでは、最初に追加されたエントリが最初に取り出されます。LIFO キューでは、最後に追加されたエントリが最初に取り出されます (スタックのように振る舞います)。優先順位付きキュー (priority queue) では、エントリは (*heapq* モジュールを利用して) ソートされ、最も低い値のエントリが最初に取り出されます。

内部的には、これらの 3 種類のキューは競争スレッドを一時的にブロックするためにロックを使っています; しかし、スレッド内での再入を扱うようには設計されていません。

In addition, the module implements a "simple" FIFO queue type, *SimpleQueue*, whose specific implementation provides additional guarantees in exchange for the smaller functionality.

queue モジュールは以下のクラスと例外を定義します:

class queue.**Queue**(*maxsize=0*)

FIFO キューのコンストラクタです。*maxsize* はキューに入れられる要素数の上限を設定する整数です。いったんこの大きさに達したら、挿入処理はキューの要素が消費されるまでブロックされます。*maxsize* が 0 以下の場合は、キューの大きさは無限です。

class queue.**LifoQueue**(*maxsize=0*)

LIFO キューのコンストラクタです。*maxsize* はキューに入れられる要素数の上限を設定する整数です。いったんこの大きさに達したら、挿入処理はキューの要素が消費されるまでブロックされます。*maxsize* が 0 以下の場合は、キューの大きさは無限です。

class queue.**PriorityQueue**(*maxsize=0*)

優先順位付きキューのコンストラクタです。*maxsize* はキューに置くことのできる要素数の上限を設定する整数です。いったんこの大きさに達したら、挿入はキューの要素が消費されるまでブロックされます。もし *maxsize* が 0 以下であるならば、キューの大きさは無限です。

最小の値を持つ要素が最初に検索されます (最小の値を持つ値は、`min(entries)` によって返されるものです)。典型的な要素のパターンは、`(priority_number, data)` 形式のタプルです。

If the *data* elements are not comparable, the data can be wrapped in a class that ignores the data item and only compares the priority number:

```
from dataclasses import dataclass, field
from typing import Any

@dataclass(order=True)
class PrioritizedItem:
    priority: int
    item: Any=field(compare=False)
```

class queue.**SimpleQueue**

Constructor for an unbounded FIFO queue. Simple queues lack advanced functionality such as task tracking.

Added in version 3.7.

exception queue.**Empty**

空の *Queue* オブジェクトで、非ブロックメソッド *get()* (または *get_nowait()*) が呼ばれたとき、送出される例外です。

exception queue.Full

満杯の *Queue* オブジェクトで、非ブロックメソッド *put()* (または *put_nowait()*) が呼ばれたとき、送出される例外です。

17.8.1 キューオブジェクト

キューオブジェクト (*Queue*, *LifoQueue*, *PriorityQueue*) は、以下の public メソッドを提供しています。

Queue.qsize()

キューの近似サイズを返します。ここで、qsize() > 0 は後続の get() がブロックしないことを保証しないこと、また qsize() < maxsize が put() がブロックしないことを保証しないことに注意してください。

Queue.empty()

キューが空の場合は True を返し、そうでなければ False を返します。empty() が True を返しても、後続の put() の呼び出しがブロックしないことは保証されません。同様に、empty() が False を返しても、後続の get() の呼び出しがブロックしないことは保証されません。

Queue.full()

キューが一杯の場合は True を返し、そうでなければ False を返します。full() が True を返しても、後続の get() の呼び出しがブロックしないことは保証されません。同様に、full() が False を返しても、後続の put() の呼び出しがブロックしないことは保証されません。

Queue.put(*item*, *block=True*, *timeout=None*)

item をキューに入れます。もしオプション引数 *block* が真で *timeout* が None (デフォルト) の場合は、必要であればフリースロットが利用可能になるまでブロックします。*timeout* が正の数の場合は、最大で *timeout* 秒間ブロックし、その時間内に空きスロットが利用可能にならなければ、例外 *Full* を送出します。そうでない場合 (*block* が偽) は、空きスロットが直ちに利用できるならば、キューにアイテムを置きます。できないならば、例外 *Full* を送出します (この場合 *timeout* は無視されます)。

Queue.put_nowait(*item*)

put(item, block=False) と等価です。

Queue.get(*block=True*, *timeout=None*)

キューからアイテムを取り除き、それを返します。オプション引数 *block* が真で *timeout* が None (デフォルト) の場合は、必要であればアイテムが取り出せるようになるまでブロックします。もし *timeout* が正の数の場合は、最大で *timeout* 秒間ブロックし、その時間内でアイテムが取り出せるようにならなければ、例外 *Empty* を送出します。そうでない場合 (*block* が偽) は、直ちにアイテムが取り出せるならば、それを返します。できないならば、例外 *Empty* を送出します (この場合 *timeout* は無視されます)。

Prior to 3.0 on POSIX systems, and for all versions on Windows, if *block* is true and *timeout* is None, this operation goes into an uninterruptible wait on an underlying lock. This means that no exceptions can occur, and in particular a SIGINT will not trigger a *KeyboardInterrupt*.

Queue.get_nowait()

get(False) と等価です。

キューに入れられたタスクが全てコンシューマスレッドに処理されたかどうかを追跡するために 2 つのメソッドが提供されます。

Queue.task_done()

過去にキューに入れられたタスクが完了した事を示します。キューのコンシューマスレッドに利用されます。タスクの取り出しに使われた各 *get()* の後に *task_done()* を呼び出すと、取り出したタスクに対する処理が完了した事をキューに教えます。

join() がブロックされていた場合、全 item が処理された (キューに *put()* された全ての item に対して *task_done()* が呼び出されたことを意味します) 時に復帰します。

キューにある要素より多く呼び出された場合 *ValueError* が発生します。

Queue.join()

キューにあるすべてのアイテムが取り出されて処理されるまでブロックします。

未完了のタスクのカウント値はキューにアイテムが追加されるときは常に加算され、コンシューマースレッドが *task_done()* を呼び出してアイテムの回収とその全処理の完了が示されるときは常に減算されます。未完了のタスクのカウント値がゼロになった場合、*join()* のブロックが解除されます。

キューに入れたタスクが完了するのを待つ例:

```
import threading
import queue

q = queue.Queue()

def worker():
    while True:
        item = q.get()
        print(f'Working on {item}')
        print(f'Finished {item}')
        q.task_done()

# Turn-on the worker thread.
threading.Thread(target=worker, daemon=True).start()

# Send thirty task requests to the worker.
for item in range(30):
    q.put(item)

# Block until all tasks are done.
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
q.join()
print('All work completed')
```

17.8.2 SimpleQueue オブジェクト

SimpleQueue オブジェクトは以下の public メソッドを提供しています。

SimpleQueue.**qsize**()

キューの近似サイズを返します。ここで、qsize() > 0 であるからといって、後続の get() の呼び出しがブロックしないことが保証されないことに注意してください。

SimpleQueue.**empty**()

キューが空の場合は `True` を返し、そうでなければ `False` を返します。empty() が `False` を返しても、後続の get() の呼び出しがブロックしないことは保証されません。

SimpleQueue.**put**(*item*, *block=True*, *timeout=None*)

Put *item* into the queue. The method never blocks and always succeeds (except for potential low-level errors such as failure to allocate memory). The optional args *block* and *timeout* are ignored and only provided for compatibility with *Queue.put()*.

CPython 実装の詳細: This method has a C implementation which is reentrant. That is, a `put()` or `get()` call can be interrupted by another `put()` call in the same thread without deadlocking or corrupting internal state inside the queue. This makes it appropriate for use in destructors such as `__del__` methods or *weakref* callbacks.

SimpleQueue.**put_nowait**(*item*)

`put(item, block=False)` と等価です。*Queue.put_nowait()* との互換性のためのメソッドです。

SimpleQueue.**get**(*block=True*, *timeout=None*)

キューからアイテムを取り除き、それを返します。オプション引数 *block* が真で *timeout* が `None` (デフォルト) の場合は、必要であればアイテムが取り出せるようになるまでブロックします。もし *timeout* が正の数の場合は、最大で *timeout* 秒間ブロックし、その時間内でアイテムが取り出せるようにならなければ、例外 *Empty* を送出します。そうでない場合 (*block* が偽) は、直ちにアイテムが取り出せるならば、それを返します。できないならば、例外 *Empty* を送出します (この場合 *timeout* は無視されます)。

SimpleQueue.**get_nowait**()

`get(False)` と等価です。

参考

multiprocessing.Queue **クラス**
(マルチスレッドではなく) マルチプロセスの文脈で使用されるキュークラス。

collections.deque is an alternative implementation of unbounded queues with fast atomic *append()* and *popleft()* operations that do not require locking and also support indexing.

17.9 contextvars --- コンテキスト変数

このモジュールは、コンテキストローカルな状態を管理し、保持し、アクセスするための API を提供します。*ContextVar* クラスは **コンテキスト変数** を宣言し、取り扱うために使われます。非同期フレームワークで現時点のコンテキストを管理するのには、*copy_context()* 関数と *Context* クラスを使うべきです。

Context managers that have state should use Context Variables instead of *threading.local()* to prevent their state from bleeding to other code unexpectedly, when used in concurrent code.

より詳しくは **PEP 567** を参照をしてください。

Added in version 3.7.

17.9.1 コンテキスト変数

class contextvars.**ContextVar**(*name*[, *, *default*])

このクラスは新しいコンテキスト変数を宣言するのに使われます。例えば、次の通りです:

```
var: ContextVar[int] = ContextVar('var', default=42)
```

必須のパラメータの *name* は内観やデバッグの目的で使われます。

オプションのキーワード専用引数 *default* は、現在のコンテキストにその変数の値が見付からなかったときに *ContextVar.get()* から返されます。

重要: コンテキスト変数は、モジュールのトップレベルで生成する必要があり、クロージャの中で作成すべきではありません。*Context* オブジェクトはコンテキスト変数への強参照を持っており、コンテキスト変数がガーベジコレクトされるのを防ぎます。

name

変数の名前。読み出し専用のプロパティです。

Added in version 3.7.1.

get([*default*])

現在のコンテキストのコンテキスト変数の値を返します。

現在のコンテキストのコンテキスト変数に値がなければ、メソッドは:

- メソッドの *default* 引数に値が指定されていればその値を返します。さもなければ
- コンテキスト変数が生成された時にデフォルト値が渡されていれば、その値を返します。さもなければ
- *LookupError* を送出します。

set(*value*)

現在のコンテキストのコンテキスト変数に新しい値を設定する際に呼び出します。

value は必須の引数で、コンテキスト変数の新しい値を指定します。

Token オブジェクトを返します。このオブジェクトを *ContextVar.reset()* メソッドに渡すことで、以前の値に戻すことができます。

reset(*token*)

コンテキスト変数の値を、*token* を生成した *ContextVar.set()* が呼び出される前の値にリセットします。

例えば:

```
var = ContextVar('var')

token = var.set('new value')
# code that uses 'var'; var.get() returns 'new value'.
var.reset(token)

# After the reset call the var has no value again, so
# var.get() would raise a LookupError.
```

class contextvars.**Token**

Token オブジェクトは、*ContextVar.set()* メソッドによって返されるオブジェクトです。このオブジェクトを *ContextVar.reset()* メソッドに渡すことで、対応する *set* を呼び出す前のコンテキスト変数の値に戻せます。

var

読み出し専用のプロパティです。トークンを生成した *ContextVar* オブジェクトを指します。

old_value

読み出し専用のプロパティです。このトークンを作成した *ContextVar.set()* メソッドの呼び出しの前に持っていた値に設定されています。もし呼び出しの前に値が設定されていなければ *Token.MISSING* を指します。

MISSING

Token.old_value で利用されるマーカーオブジェクトです。

17.9.2 マニュアルでのコンテキスト管理

contextvars.**copy_context**()

現在の *Context* オブジェクトのコピーを返します。

次のスニペットは、現在のコンテキストのコピーを取得し、コンテキストに設定されているすべての変数とその値を表示します:

```
ctx: Context = copy_context()
print(list(ctx.items()))
```

この関数の複雑性は $O(1)$ です。つまり、少数のコンテキスト変数を持つコンテキストと多くの変数を持つコンテキストで同程度の速度で動作します。

class contextvars.**Context**

ContextVars とその値の対応付け。

Context() は、値を持たない空のコンテキストを生成します。現在のコンテキストのコピーを得るには、*copy_context()* 関数を利用します。

Every thread will have a different top-level *Context* object. This means that a *ContextVar* object behaves in a similar fashion to *threading.local()* when values are assigned in different threads.

Context は、*collections.abc.Mapping* インターフェースを実装します。

run(*callable*, **args*, ***kwargs*)

Execute `callable(*args, **kwargs)` code in the context object the *run* method is called on. Return the result of the execution or propagate an exception if one occurred.

Any changes to any context variables that *callable* makes will be contained in the context object:

```
var = ContextVar('var')
var.set('spam')

def main():
    # 'var' was set to 'spam' before
    # calling 'copy_context()' and 'ctx.run(main)', so:
    # var.get() == ctx[var] == 'spam'

    var.set('ham')

    # Now, after setting 'var' to 'ham':
    # var.get() == ctx[var] == 'ham'

ctx = copy_context()

# Any changes that the 'main' function makes to 'var'
# will be contained in 'ctx'.
ctx.run(main)

# The 'main()' function was run in the 'ctx' context,
# so changes to 'var' are contained in it:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
# ctx[var] == 'ham'

# However, outside of 'ctx', 'var' is still set to 'spam':
# var.get() == 'spam'
```

The method raises a *RuntimeError* when called on the same context object from more than one OS thread, or when called recursively.

copy()

コンテキストオブジェクトの浅いコピーを返します。

var in context

context に *var* の値が設定されていた場合 `True` を返します; そうでない場合は `False` を返します。

context[var]

ContextVar *var* の値を返します。コンテキストオブジェクト内で変数が設定されていない場合は、*KeyError* を送出します。

get(*var*[, *default*])

var がコンテキストオブジェクトの中に値を持てば、その値を返します。さもなければ、*default* を返します。*default* を指定していなければ、`None` を返します。

iter(context)

コンテキストオブジェクトに格納されている変数群のイテレータを返します。

len(proxy)

コンテキストオブジェクトに格納されている変数の数を返します。

keys()

コンテキストオブジェクト中のすべての変数のリストを返します。

values()

コンテキストオブジェクト中のすべての変数の値のリストを返します。

items()

コンテキストオブジェクト中のすべての変数について、変数とその値からなる 2 要素のタプルのリストを返します。

17.9.3 asyncio サポート

コンテキスト変数は、追加の設定なしに *asyncio* をサポートします。例えば、次の単純な echo サーバーは、クライアントを扱う Task の中でリモートクライアントのアドレスが利用できるように、コンテキスト変数を利用します:

```
import asyncio
import contextvars

client_addr_var = contextvars.ContextVar('client_addr')

def render_goodbye():
    # The address of the currently handled client can be accessed
    # without passing it explicitly to this function.

    client_addr = client_addr_var.get()
    return f'Good bye, client @ {client_addr}\r\n'.encode()

async def handle_request(reader, writer):
    addr = writer.transport.get_extra_info('socket').getpeername()
    client_addr_var.set(addr)

    # In any code that we call is now possible to get
    # client's address by calling 'client_addr_var.get()'.

    while True:
        line = await reader.readline()
        print(line)
        if not line.strip():
            break

    writer.write(b'HTTP/1.1 200 OK\r\n')  # status line
    writer.write(b'\r\n')  # headers
    writer.write(render_goodbye())  # body
    writer.close()

async def main():
    srv = await asyncio.start_server(
        handle_request, '127.0.0.1', 8081)

    async with srv:
        await srv.serve_forever()

asyncio.run(main())

# To test it you can use telnet or curl:
#     telnet 127.0.0.1 8081
#     curl 127.0.0.1:8081
```

以下のモジュールは上記のサービスの一部で使われるサポートモジュールです:

17.10 _thread --- 低水準なスレッド API

このモジュールはマルチスレッド (別名 **軽量プロセス** (*light-weight processes*) または **タスク** (*tasks*)) に用いられる低水準プリミティブを提供します --- グローバルデータ空間を共有するマルチスレッドを制御します。同期のための単純なロック (別名 *mutexes* またはバイナリセマフォ (*binary semaphores*)) が提供されています。*threading* モジュールは、このモジュール上で、より使い易く高級なスレッディングの API を提供します。

バージョン 3.7 で変更: このモジュールは以前はオプションでしたが、常に利用可能なモジュールとなりました。

このモジュールでは以下の定数および関数を定義しています:

exception _thread.error

スレッド固有の例外です。

バージョン 3.3 で変更: 現在は組み込みの *RuntimeError* の別名です。

_thread.LockType

これはロックオブジェクトのタイプです。

_thread.start_new_thread(*function*, *args*[, *kwargs*])

新しいスレッドを開始して、その ID を返します。スレッドは引数リスト *args* (タプルでなければなりません) の関数 *function* を実行します。オプション引数 *kwargs* はキーワード引数の辞書を指定します。

関数が戻るとき、スレッドは静かに終了します。

When the function terminates with an unhandled exception, *sys.unraisablehook()* is called to handle the exception. The *object* attribute of the hook argument is *function*. By default, a stack trace is printed and then the thread exits (but other threads continue to run).

When the function raises a *SystemExit* exception, it is silently ignored.

Raises an *auditing event* `_thread.start_new_thread` with arguments `function`, `args`, `kwargs`.

バージョン 3.8 で変更: *sys.unraisablehook()* is now used to handle unhandled exceptions.

_thread.interrupt_main(*signum=signal.SIGINT*, */*)

Simulate the effect of a signal arriving in the main thread. A thread can use this function to interrupt the main thread, though there is no guarantee that the interruption will happen immediately.

If given, *signum* is the number of the signal to simulate. If *signum* is not given, *signal.SIGINT* is simulated.

If the given signal isn't handled by Python (it was set to *signal.SIG_DFL* or *signal.SIG_IGN*), this function does nothing.

バージョン 3.10 で変更: The *signum* argument is added to customize the signal number.

> **注釈**
>
> This does not emit the corresponding signal but schedules a call to the associated handler (if it exists). If you want to truly emit the signal, use *signal.raise_signal()*.

_thread.exit()

SystemExit を送出します。それが捕えられないときは、静かにスレッドを終了させます。

_thread.allocate_lock()

新しいロックオブジェクトを返します。ロックのメソッドはこの後に記述されます。ロックは初期状態としてアンロック状態です。

_thread.get_ident()

現在のスレッドの 'スレッド ID' を返します。非ゼロの整数です。この値は直接の意味を持っていません; 例えばスレッド特有のデータの辞書に索引をつけるためのような、マジッククッキーとして意図されています。スレッドが終了し、他のスレッドが作られたとき、スレッド ID は再利用されるかもしれません。

_thread.get_native_id()

Return the native integral Thread ID of the current thread assigned by the kernel. This is a non-negative integer. Its value may be used to uniquely identify this particular thread system-wide (until the thread terminates, after which the value may be recycled by the OS).

Availability: Windows, FreeBSD, Linux, macOS, OpenBSD, NetBSD, AIX, DragonFlyBSD.

Added in version 3.8.

_thread.stack_size([*size*])

新しいスレッドを作るときのスレッドスタックサイズを返します。オプションの *size* 引数にはこれ以降に作成するスレッドのスタックサイズを指定し、0 (プラットフォームのデフォルト値または設定されたデフォルト値) か、32,768 (32 KiB) 以上の正の整数でなければなりません。*size* が指定されない場合 0 が使われます。スレッドのスタックサイズの変更がサポートされていない場合、*RuntimeError* を送出します。不正なスタックサイズが指定された場合、*ValueError* を送出して、スタックサイズは変更されません。32 KiB は現在のインタープリタ自身のために十分であると保証された最小のスタックサイズです。いくつかのプラットフォームではスタックサイズに対して制限があることに注意してください。例えば最小のスタックサイズが 32 KiB より大きかったり、システムのメモリページサイズ の整数倍の必要があるなどです。この制限についてはプラットフォームのドキュメントを参照してください (一般的なページサイズは 4 KiB なので、プラットフォームに関する情報がない場合は 4096 の整数倍のスタックサイズを選ぶといいかもしれません)。

Availability: Windows, pthreads.

Unix platforms with POSIX threads support.

_thread.TIMEOUT_MAX

The maximum value allowed for the *timeout* parameter of *Lock.acquire*. Specifying a timeout greater than this value will raise an *OverflowError*.

Added in version 3.2.

ロックオブジェクトは次のようなメソッドを持っています:

lock.acquire(*blocking=True*, *timeout=-1*)

オプションの引数なしで使用すると、このメソッドは他のスレッドがロックしているかどうかにかかわらずロックを獲得します。ただし、他のスレッドがすでにロックしている場合には解除されるまで待ってからロックを獲得します (同時にロックを獲得できるスレッドはひとつだけであり、これこそがロックの存在理由です)。

If the *blocking* argument is present, the action depends on its value: if it is false, the lock is only acquired if it can be acquired immediately without waiting, while if it is true, the lock is acquired unconditionally as above.

If the floating-point *timeout* argument is present and positive, it specifies the maximum wait time in seconds before returning. A negative *timeout* argument specifies an unbounded wait. You cannot specify a *timeout* if *blocking* is false.

なお、ロックを獲得できた場合は True、できなかった場合は False を返します。

バージョン 3.2 で変更: 新しい *timeout* 引数。

バージョン 3.2 で変更: POSIX ではロックの取得がシグナルに割り込まれるようになりました。

lock.release()

ロックを解放します。そのロックは既に獲得されたものでなければなりませんが、しかし同じスレッドによって獲得されたものである必要はありません。

lock.locked()

ロックの状態を返します: 同じスレッドによって獲得されたものなら True 、違うのなら False を返します。

これらのメソッドに加えて、ロックオブジェクトは with 文を通じて以下の例のように使うこともできます。

```
import _thread

a_lock = _thread.allocate_lock()

with a_lock:
    print("a_lock is locked while this executes")
```

警告:

- Interrupts always go to the main thread (the *KeyboardInterrupt* exception will be received by that thread.)

- *sys.exit()* を呼び出す、あるいは *SystemExit* 例外を送出することは、*_thread.exit()* を呼び出すことと同じです。
- It is platform-dependent whether the *acquire()* method on a lock can be interrupted (so that the *KeyboardInterrupt* exception will happen immediately, rather than only after the lock has been acquired or the operation has timed out). It can be interrupted on POSIX, but not on Windows.
- メインスレッドが終了したとき、他のスレッドが生き残るかどうかは、システムに依存します。多くのシステムでは、`try ... finally` 節や、オブジェクトデストラクタを実行せずに終了されます。

第

EIGHTEEN

ネットワーク通信とプロセス間通信

この章で解説しているモジュールはネットワーク通信とプロセス間通信の仕組みを提供しています。

例えば *signal* や *mmap* のように、同じマシン上の 2 つのプロセスでしか使えないモジュールがあります。その他のモジュールは 2 つ以上のプロセスを使ってマシン間で通信できるネットワークプロトコルをサポートします。

この章で解説されるモジュールのリスト:

18.1 asyncio --- 非同期 I/O

Hello World!

```
import asyncio

async def main():
    print('Hello ...')
    await asyncio.sleep(1)
    print('... World!')

asyncio.run(main())
```

asyncio は **async/await** 構文を使い **並行処理の** コードを書くためのライブラリです。

asyncio は、高性能なネットワークとウェブサーバ、データベース接続ライブラリ、分散タスクキューなどの複数の非同期 Python フレームワークの基盤として使われています。

asyncio は多くの場合、IO バウンドだったり高レベルの **構造化された** ネットワークコードに完璧に適しています。

asyncio は次の目的で **高レベル** API を提供しています:

- 並行に *Python* **コルーチンを起動** し、実行全体を管理する
- **ネットワーク** *IO* **と** *IPC* を執り行う

- *subprocesses* を管理する
- キュー を使ってタスクを分散する
- 並列処理のコードを 同期 させる

これに加えて、**ライブラリやフレームワークの開発者** が次のことをするための **低レベル** API があります:

- ネットワーク通信 、サブプロセス の実行、*OS* シグナル の取り扱いなどのための非同期 API を提供する イベントループ の作成と管理を行う
- *Transport* を使った効率的な protocol を実装します
- コールバックを用いたライブラリと async/await 構文を使ったコードの 橋渡し

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly* プラットフォーム for more information.

asyncio REPL

You can experiment with an `asyncio` concurrent context in the REPL:

```
$ python -m asyncio
asyncio REPL ...
Use "await" directly instead of "asyncio.run()".
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> import asyncio
>>> await asyncio.sleep(10, result='hello')
'hello'
```

引数無しで 監査イベント `cpython.run_stdin` を送出します。

バージョン 3.12.5 で変更: (also 3.11.10, 3.10.15, 3.9.20, and 3.8.20) Emits audit events.

リファレンス

18.1.1 Runners

Source code: Lib/asyncio/runners.py

この節では、asyncio のコードを実行するための高レベルの asyncio のプリミティブの概略を解説します。

これらは イベントループ の上に構築されており、一般的な広く普及しているシナリオでの非同期コードの使用を簡素化することを目的としています。

- 非同期プログラムの実行
- *Runner context manager*

- *Handling Keyboard Interruption*

非同期プログラムの実行

asyncio.run(*coro*, *, *debug=None*, *loop_factory=None*)

Execute the *coroutine* *coro* and return the result.

This function runs the passed coroutine, taking care of managing the asyncio event loop, *finalizing asynchronous generators*, and closing the executor.

この関数は、同じスレッドで他の非同期イベントループが実行中のときは呼び出せません。

debug が `True` の場合、イベントループはデバッグモードで実行されます。`False` は明示的にデバッグモードを無効化します。グローバルな **デバッグモード** 設定を尊重するために `None` が使用されます。

If *loop_factory* is not `None`, it is used to create a new event loop; otherwise *asyncio.new_event_loop()* is used. The loop is closed at the end. This function should be used as a main entry point for asyncio programs, and should ideally only be called once. It is recommended to use *loop_factory* to configure the event loop instead of policies.

The executor is given a timeout duration of 5 minutes to shutdown. If the executor hasn't finished within that duration, a warning is emitted and the executor is closed.

以下はプログラム例です:

```
async def main():
    await asyncio.sleep(1)
    print('hello')

asyncio.run(main())
```

Added in version 3.7.

バージョン 3.9 で変更: *loop.shutdown_default_executor()* メソッドを使うように更新されました。

バージョン 3.10 で変更: *debug* はグローバルなデバッグモード設定を尊重するためにデフォルトで `None` です。

バージョン 3.12 で変更: Added *loop_factory* parameter.

Runner context manager

class asyncio.Runner(*, *debug=None*, *loop_factory=None*)

同じコンテキスト上での **複数** の非同期関数呼び出しをシンプルにするコンテキストマネージャ。

Sometimes several top-level async functions should be called in the same *event loop* and *contextvars.Context*.

debug が `True` の場合、イベントループはデバッグモードで実行されます。`False` は明示的にデバッグモードを無効化します。グローバルな **デバッグモード** 設定を尊重するために `None` が使用されます。

loop_factory could be used for overriding the loop creation. It is the responsibility of the *loop_factory* to set the created loop as the current one. By default *asyncio.new_event_loop()* is used and set as current event loop with *asyncio.set_event_loop()* if *loop_factory* is `None`.

Basically, *asyncio.run()* example can be rewritten with the runner usage:

```
async def main():
    await asyncio.sleep(1)
    print('hello')

with asyncio.Runner() as runner:
    runner.run(main())
```

Added in version 3.11.

run(*coro*, *, *context=None*)

Run a *coroutine* *coro* in the embedded loop.

Return the coroutine's result or raise its exception.

An optional keyword-only *context* argument allows specifying a custom *contextvars.Context* for the *coro* to run in. The runner's default context is used if `None`.

この関数は、同じスレッドで他の非同期イベントループが実行中のときは呼び出せません。

close()

Close the runner.

Finalize asynchronous generators, shutdown default executor, close the event loop and release embedded *contextvars.Context*.

get_loop()

Return the event loop associated with the runner instance.

注釈

Runner uses the lazy initialization strategy, its constructor doesn't initialize underlying low-level structures.

Embedded *loop* and *context* are created at the `with` body entering or the first call of *run()* or *get_loop()*.

Handling Keyboard Interruption

Added in version 3.11.

When *signal.SIGINT* is raised by `Ctrl-C`, *KeyboardInterrupt* exception is raised in the main thread by default. However this doesn't work with *asyncio* because it can interrupt asyncio internals and can hang the program from exiting.

To mitigate this issue, *asyncio* handles *signal.SIGINT* as follows:

1. *asyncio.Runner.run()* installs a custom *signal.SIGINT* handler before any user code is executed and removes it when exiting from the function.
2. The *Runner* creates the main task for the passed coroutine for its execution.
3. When *signal.SIGINT* is raised by `Ctrl-C`, the custom signal handler cancels the main task by calling *asyncio.Task.cancel()* which raises *asyncio.CancelledError* inside the main task. This causes the Python stack to unwind, `try/except` and `try/finally` blocks can be used for resource cleanup. After the main task is cancelled, *asyncio.Runner.run()* raises *KeyboardInterrupt*.
4. A user could write a tight loop which cannot be interrupted by *asyncio.Task.cancel()*, in which case the second following `Ctrl-C` immediately raises the *KeyboardInterrupt* without cancelling the main task.

18.1.2 コルーチンと Task

この節では、コルーチンと Task を利用する高レベルの asyncio の API の概略を解説します。

- コルーチン
- *Awaitable*
- *Task* の作成
- タスクのキャンセル
- *Task Groups*
- スリープ
- 並行な *Task* 実行
- *Eager Task Factory*
- キャンセルからの保護
- タイムアウト
- 要素の終了待機
- スレッド内での実行

- 外部スレッドからのスケジュール
- イントロスペクション
- *Task* オブジェクト

コルーチン

Source code: Lib/asyncio/coroutines.py

---

async/await 構文で宣言された **コルーチン** は、asyncio を使ったアプリケーションを書くのに推奨される方法です。例えば、次のコードスニペットは ”hello” を出力し、そこから 1 秒待って ”world” を出力します:

```
>>> import asyncio

>>> async def main():
...     print('hello')
...     await asyncio.sleep(1)
...     print('world')

>>> asyncio.run(main())
hello
world
```

単にコルーチンを呼び出しただけでは、コルーチンの実行スケジュールは予約されていないことに注意してください:

```
>>> main()
<coroutine object main at 0x1053bb7c8>
```

実際にコルーチンを実行するために、asyncio は以下のメカニズムを提供しています:

- 最上位のエントリーポイントである ”main()” 関数を実行する *asyncio.run()* 関数 (上の例を参照してください。)
- コルーチンを await すること。次のコード片は 1 秒間待機した後に ”hello” と出力し、**更に** 2 秒間待機してから ”world” と出力します:

```
import asyncio
import time

async def say_after(delay, what):
    await asyncio.sleep(delay)
    print(what)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
async def main():
    print(f"started at {time.strftime('%X')}")

    await say_after(1, 'hello')
    await say_after(2, 'world')

    print(f"finished at {time.strftime('%X')}")

asyncio.run(main())
```

予想される出力:

```
started at 17:13:52
hello
world
finished at 17:13:55
```

- asyncio の *Tasks* としてコルーチンを並行して走らせる *asyncio.create_task()* 関数。

  上のコード例を編集して、ふたつの say_after コルーチンを **並行して** 走らせてみましょう:

```
async def main():
    task1 = asyncio.create_task(
        say_after(1, 'hello'))

    task2 = asyncio.create_task(
        say_after(2, 'world'))

    print(f"started at {time.strftime('%X')}")

    # Wait until both tasks are completed (should take
    # around 2 seconds.)
    await task1
    await task2

    print(f"finished at {time.strftime('%X')}")
```

予想される出力が、スニペットの実行が前回よりも 1 秒早いことを示していることに注意してください:

```
started at 17:14:32
hello
world
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
finished at 17:14:34
```

- The *asyncio.TaskGroup* class provides a more modern alternative to *create_task()*. Using this API, the last example becomes:

```
async def main():
    async with asyncio.TaskGroup() as tg:
        task1 = tg.create_task(
            say_after(1, 'hello'))

        task2 = tg.create_task(
            say_after(2, 'world'))

        print(f"started at {time.strftime('%X')}")

    # The await is implicit when the context manager exits.

    print(f"finished at {time.strftime('%X')}")
```

  The timing and output should be the same as for the previous version.

  Added in version 3.11: *asyncio.TaskGroup*.

Awaitable

あるオブジェクトを await 式の中で使うことができる場合、そのオブジェクトを **awaitable** オブジェクトと言います。多くの asyncio API は awaitable を受け取るように設計されています。

awaitable オブジェクトには主に 3 つの種類があります: **コルーチン**, **Task**, そして **Future** です

コルーチン

Python のコルーチンは *awaitable* であり、他のコルーチンから待機されることができます:

```
import asyncio

async def nested():
    return 42

async def main():
    # Nothing happens if we just call "nested()".
    # A coroutine object is created but not awaited,
    # so it *won't run at all*.
    nested()  # will raise a "RuntimeWarning".
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    # Let's do it differently now and await it:
    print(await nested())  # will print "42".

asyncio.run(main())
```

重要

このドキュメントにおいて「コルーチン」という用語は以下 2 つの密接に関連した概念に対して使用できます:

- **コルーチン関数**: async def 関数;
- **コルーチンオブジェクト**: **コルーチン関数** を呼び出すと返ってくるオブジェクト.

Task

Task は、コルーチンを **並行に** スケジュールするのに使います。

asyncio.create_task() のような関数で、コルーチンが *Task* にラップされているとき、自動的にコルーチンは即時実行されるようにスケジュールされます:

```
import asyncio

async def nested():
    return 42

async def main():
    # Schedule nested() to run soon concurrently
    # with "main()".
    task = asyncio.create_task(nested())

    # "task" can now be used to cancel "nested()", or
    # can simply be awaited to wait until it is complete:
    await task

asyncio.run(main())
```

Future

Future は、非同期処理の **最終結果** を表現する特別な **低レベルの** awaitable オブジェクトです。

Future オブジェクトが **待機** *(await)* **されている** とは、Future がどこか他の場所で解決されるまでコルーチンが待機するということです。

asyncio の Future オブジェクトを使うと、async/await とコールバック形式のコードを併用できます。

通常、アプリケーション水準のコードで Future オブジェクトを作る **必要はありません** 。

Future オブジェクトはライブラリや asyncio の API で外部に提供されることもあり、await（待機）されることができます:

```
async def main():
    await function_that_returns_a_future_object()

    # this is also valid:
    await asyncio.gather(
        function_that_returns_a_future_object(),
        some_python_coroutine()
    )
```

Future オブジェクトを返す低レベル関数の良い例は *loop.run_in_executor()* です。

Task の作成

ソースコード: Lib/asyncio/tasks.py

---

asyncio.**create_task**(*coro*, ***, *name=None*, *context=None*)

coro *coroutine* を *Task* でラップし、その実行をスケジュールします。Task オブジェクトを返します。

If *name* is not `None`, it is set as the name of the task using *Task.set_name()*.

省略可能なキーワード引数 *context* によって、*coro* を実行するためのカスタムの *contextvars.Context* を指定できます。*context* が省略された場合、現在のコンテキストのコピーが作成されます。

その Task オブジェクトは *get_running_loop()* から返されたループの中で実行されます。現在のスレッドに実行中のループが無い場合は、*RuntimeError* が送出されます。

> **注釈**
>
> *asyncio.TaskGroup.create_task()* is a new alternative leveraging structural concurrency; it allows for waiting for a group of related tasks with strong safety guarantees.

> **重要**
>
> タスクが実行中に消えないように、この関数の結果の参照を保存してください。イベントループは弱い参照のみを保持します。ほかに参照元のないタスクは、完了していなくてもガーベジコレクションされる可能性があります。信頼性のある "fire-and-forget" バックグラウンドタスクが必要な場合、コレクションを使ってください。

```
background_tasks = set()

for i in range(10):
    task = asyncio.create_task(some_coro(param=i))

    # Add task to the set. This creates a strong reference.
    background_tasks.add(task)

    # To prevent keeping references to finished tasks forever,
    # make each task remove its own reference from the set after
    # completion:
    task.add_done_callback(background_tasks.discard)
```

Added in version 3.7.

バージョン 3.8 で変更: *name* パラメータを追加しました。

バージョン 3.11 で変更: *context* パラメータを追加しました。

タスクのキャンセル

タスクは簡単に、そして安全にキャンセルできます。タスクがキャンセルされた場合、*asyncio.CancelledError* が次の機会に送出されます。

It is recommended that coroutines use `try/finally` blocks to robustly perform clean-up logic. In case *asyncio.CancelledError* is explicitly caught, it should generally be propagated when clean-up is complete. *asyncio.CancelledError* directly subclasses *BaseException* so most code will not need to be aware of it.

The asyncio components that enable structured concurrency, like *asyncio.TaskGroup* and *asyncio.timeout()*, are implemented using cancellation internally and might misbehave if a coroutine swallows *asyncio.CancelledError*. Similarly, user code should not generally call *uncancel*. However, in cases when suppressing *asyncio.CancelledError* is truly desired, it is necessary to also call `uncancel()` to completely remove the cancellation state.

Task Groups

Task groups combine a task creation API with a convenient and reliable way to wait for all tasks in the group to finish.

class asyncio.TaskGroup

An asynchronous context manager holding a group of tasks. Tasks can be added to the group using *create_task()*. All tasks are awaited when the context manager exits.

Added in version 3.11.

create_task(*coro*, ***, *name=None*, *context=None*)

Create a task in this task group. The signature matches that of *asyncio.create_task()*.

以下はプログラム例です:

```
async def main():
    async with asyncio.TaskGroup() as tg:
        task1 = tg.create_task(some_coro(...))
        task2 = tg.create_task(another_coro(...))
    print(f"Both tasks have completed now: {task1.result()}, {task2.result()}")
```

The `async with` statement will wait for all tasks in the group to finish. While waiting, new tasks may still be added to the group (for example, by passing `tg` into one of the coroutines and calling `tg.create_task()` in that coroutine). Once the last task has finished and the `async with` block is exited, no new tasks may be added to the group.

The first time any of the tasks belonging to the group fails with an exception other than *asyncio.CancelledError*, the remaining tasks in the group are cancelled. No further tasks can then be added to the group. At this point, if the body of the `async with` statement is still active (i.e., `__aexit__()` hasn't been called yet), the task directly containing the `async with` statement is also cancelled. The resulting *asyncio.CancelledError* will interrupt an `await`, but it will not bubble out of the containing `async with` statement.

Once all tasks have finished, if any tasks have failed with an exception other than *asyncio.CancelledError*, those exceptions are combined in an *ExceptionGroup* or *BaseExceptionGroup* (as appropriate; see their documentation) which is then raised.

Two base exceptions are treated specially: If any task fails with *KeyboardInterrupt* or *SystemExit*, the task group still cancels the remaining tasks and waits for them, but then the initial *KeyboardInterrupt* or *SystemExit* is re-raised instead of *ExceptionGroup* or *BaseExceptionGroup*.

If the body of the `async with` statement exits with an exception (so `__aexit__()` is called with an exception set), this is treated the same as if one of the tasks failed: the remaining tasks are cancelled and then waited for, and non-cancellation exceptions are grouped into an exception group and raised. The exception passed into `__aexit__()`, unless it is *asyncio.CancelledError*, is also included in the exception group. The same special case is made for *KeyboardInterrupt* and *SystemExit* as in the previous paragraph.

Terminating a Task Group

While terminating a task group is not natively supported by the standard library, termination can be achieved by adding an exception-raising task to the task group and ignoring the raised exception:

```
import asyncio
from asyncio import TaskGroup

class TerminateTaskGroup(Exception):
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    """Exception raised to terminate a task group."""

async def force_terminate_task_group():
    """Used to force termination of a task group."""
    raise TerminateTaskGroup()

async def job(task_id, sleep_time):
    print(f'Task {task_id}: start')
    await asyncio.sleep(sleep_time)
    print(f'Task {task_id}: done')

async def main():
    try:
        async with TaskGroup() as group:
            # spawn some tasks
            group.create_task(job(1, 0.5))
            group.create_task(job(2, 1.5))
            # sleep for 1 second
            await asyncio.sleep(1)
            # add an exception-raising task to force the group to terminate
            group.create_task(force_terminate_task_group())
    except* TerminateTaskGroup:
        pass

asyncio.run(main())
```

予想される出力:

```
Task 1: start
Task 2: start
Task 1: done
```

スリープ

async asyncio.**sleep**(*delay*, *result=None*)

delay 秒だけ停止します。

result が提供されている場合は、コルーチン完了時にそれが呼び出し元に返されます。

`sleep()` は常に現在の Task を一時中断し、他の Task が実行されるのを許可します。

delay を 0 に設定することで、他のタスクを実行可能にする最適な方針を提供します。この方法は、実行時間の長い関数が、その実行時間全体にわたってイベントループをブロックしないようにするために利用できます。

現在の時刻を 5 秒間、毎秒表示するコルーチンの例:

```
import asyncio
import datetime

async def display_date():
    loop = asyncio.get_running_loop()
    end_time = loop.time() + 5.0
    while True:
        print(datetime.datetime.now())
        if (loop.time() + 1.0) >= end_time:
            break
        await asyncio.sleep(1)

asyncio.run(display_date())
```

バージョン 3.10 で変更: *loop* パラメータが削除されました。

並行な Task 実行

awaitable asyncio.gather(**aws*, *return_exceptions=False*)

aws シーケンスにある *awaitable* **オブジェクト** を **並行** 実行します。

aws にある awaitable がコルーチンである場合、自動的に Task としてスケジュールされます。

全ての awaitable が正常終了した場合、その結果は返り値を集めたリストになります。返り値の順序は、*aws* での awaitable の順序に相当します。

return_exceptions が `False` である場合 (デフォルト)、`gather()` で await しているタスクに対して、最初の例外が直接伝えられます。*aws* に並んでいる他の awaitable は、**キャンセルされずに** 引き続いて実行されます。

return_exceptions が `True` だった場合、例外は成功した結果と同じように取り扱われ、結果リストに集められます。

`gather()` が **キャンセル** された場合、起動された全ての (未完了の) awaitable も **キャンセル** されます。

aws シーケンスにある Task あるいは Future が **キャンセル** された場合、*CancelledError* を送出したかのうように扱われます。つまり、この場合 `gather()` 呼び出しはキャンセル **されません**。これは、起動された 1 つの Task あるいは Future のキャンセルが、他の Task あるいは Future のキャンセルを引き起こすのを避けるためです。

注釈

A new alternative to create and run tasks concurrently and wait for their completion is *asyncio.TaskGroup*. *TaskGroup* provides stronger safety guarantees than *gather* for schedul-

ing a nesting of subtasks: if a task (or a subtask, a task scheduled by a task) raises an exception, *TaskGroup* will, while *gather* will not, cancel the remaining scheduled tasks).

以下はプログラム例です:

```
import asyncio

async def factorial(name, number):
    f = 1
    for i in range(2, number + 1):
        print(f"Task {name}: Compute factorial({number}), currently i={i}...")
        await asyncio.sleep(1)
        f *= i
    print(f"Task {name}: factorial({number}) = {f}")
    return f

async def main():
    # Schedule three calls *concurrently*:
    L = await asyncio.gather(
        factorial("A", 2),
        factorial("B", 3),
        factorial("C", 4),
    )
    print(L)

asyncio.run(main())

# Expected output:
#
#     Task A: Compute factorial(2), currently i=2...
#     Task B: Compute factorial(3), currently i=2...
#     Task C: Compute factorial(4), currently i=2...
#     Task A: factorial(2) = 2
#     Task B: Compute factorial(3), currently i=3...
#     Task C: Compute factorial(4), currently i=3...
#     Task B: factorial(3) = 6
#     Task C: Compute factorial(4), currently i=4...
#     Task C: factorial(4) = 24
#     [2, 6, 24]
```

注釈

If *return_exceptions* is false, cancelling gather() after it has been marked done won't cancel any submitted awaitables. For instance, gather can be marked done after propagating an exception to the caller, therefore, calling `gather.cancel()` after catching an exception (raised by one of the awaitables) from gather won't cancel any other awaitables.

バージョン 3.7 で変更: *gather* 自身がキャンセルされた場合は、*return_exceptions* の値に関わらずキャンセルが伝搬されます。

バージョン 3.10 で変更: *loop* パラメータが削除されました。

バージョン 3.10 で非推奨: Deprecation warning is emitted if no positional arguments are provided or not all positional arguments are Future-like objects and there is no running event loop.

Eager Task Factory

`asyncio.eager_task_factory`(*loop*, *coro*, *, *name=None*, *context=None*)

A task factory for eager task execution.

When using this factory (via *loop.set_task_factory(asyncio.eager_task_factory)*), coroutines begin execution synchronously during *Task* construction. Tasks are only scheduled on the event loop if they block. This can be a performance improvement as the overhead of loop scheduling is avoided for coroutines that complete synchronously.

A common example where this is beneficial is coroutines which employ caching or memoization to avoid actual I/O when possible.

注釈

Immediate execution of the coroutine is a semantic change. If the coroutine returns or raises, the task is never scheduled to the event loop. If the coroutine execution blocks, the task is scheduled to the event loop. This change may introduce behavior changes to existing applications. For example, the application's task execution order is likely to change.

Added in version 3.12.

`asyncio.create_eager_task_factory`(*custom_task_constructor*)

Create an eager task factory, similar to *eager_task_factory()*, using the provided *custom_task_constructor* when creating a new task instead of the default *Task*.

custom_task_constructor must be a *callable* with the signature matching the signature of *Task.__init__*. The callable must return a *asyncio.Task*-compatible object.

This function returns a *callable* intended to be used as a task factory of an event loop via *loop.set_task_factory(factory)*).

Added in version 3.12.

キャンセルからの保護

awaitable asyncio.**shield**(*aw*)

キャンセル から *awaitable* **オブジェクト** を保護します。

aw がコルーチンだった場合、自動的に Task としてスケジュールされます。

文:

```
task = asyncio.create_task(something())
res = await shield(task)
```

は、以下と同じです

```
res = await something()
```

それを含むコルーチンがキャンセルされた場合を **除き**、`something()` 内で動作している Task はキャンセルされません。`something()` 側から見るとキャンセルは発生しません。呼び出し元がキャンセルされた場合でも、"await" 式は *CancelledError* を送出します。

注意: `something()` が他の理由 (例えば、原因が自分自身) でキャンセルされた場合は `shield()` でも保護できません。

完全にキャンセルを無視したい場合 (推奨はしません) は、`shield()` 関数は次のように try/except 節と組み合わせることになるでしょう:

```
task = asyncio.create_task(something())
try:
    res = await shield(task)
except CancelledError:
    res = None
```

重要

Save a reference to tasks passed to this function, to avoid a task disappearing mid-execution. The event loop only keeps weak references to tasks. A task that isn't referenced elsewhere may get garbage collected at any time, even before it's done.

バージョン 3.10 で変更: *loop* パラメータが削除されました。

バージョン 3.10 で非推奨: Deprecation warning is emitted if *aw* is not Future-like object and there is no running event loop.

タイムアウト

asyncio.timeout(*delay*)

Return an asynchronous context manager that can be used to limit the amount of time spent waiting on something.

delay can either be None, or a float/int number of seconds to wait. If *delay* is None, no time limit will be applied; this can be useful if the delay is unknown when the context manager is created.

In either case, the context manager can be rescheduled after creation using *Timeout.reschedule()*.

以下はプログラム例です:

```
async def main():
    async with asyncio.timeout(10):
        await long_running_task()
```

If long_running_task takes more than 10 seconds to complete, the context manager will cancel the current task and handle the resulting *asyncio.CancelledError* internally, transforming it into a *TimeoutError* which can be caught and handled.

注釈

The *asyncio.timeout()* context manager is what transforms the *asyncio.CancelledError* into a *TimeoutError*, which means the *TimeoutError* can only be caught *outside* of the context manager.

Example of catching *TimeoutError*:

```
async def main():
    try:
        async with asyncio.timeout(10):
            await long_running_task()
    except TimeoutError:
        print("The long operation timed out, but we've handled it.")

    print("This statement will run regardless.")
```

The context manager produced by *asyncio.timeout()* can be rescheduled to a different deadline and inspected.

class asyncio.Timeout(*when*)

An asynchronous context manager for cancelling overdue coroutines.

when should be an absolute time at which the context should time out, as measured by the event loop's clock:

- If `when` is `None`, the timeout will never trigger.
- If `when < loop.time()`, the timeout will trigger on the next iteration of the event loop.

when() → *float* | *None*

Return the current deadline, or `None` if the current deadline is not set.

reschedule(*when:* float | None)

Reschedule the timeout.

expired() → *bool*

Return whether the context manager has exceeded its deadline (expired).

以下はプログラム例です:

```
async def main():
    try:
        # We do not know the timeout when starting, so we pass ``None``.
        async with asyncio.timeout(None) as cm:
            # We know the timeout now, so we reschedule it.
            new_deadline = get_running_loop().time() + 10
            cm.reschedule(new_deadline)

            await long_running_task()
    except TimeoutError:
        pass

    if cm.expired():
        print("Looks like we haven't finished on time.")
```

Timeout context managers can be safely nested.

Added in version 3.11.

asyncio.**timeout_at**(*when*)

Similar to *asyncio.timeout()*, except *when* is the absolute time to stop waiting, or `None`.

以下はプログラム例です:

```
async def main():
    loop = get_running_loop()
    deadline = loop.time() + 20
    try:
        async with asyncio.timeout_at(deadline):
            await long_running_task()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    except TimeoutError:
        print("The long operation timed out, but we've handled it.")

    print("This statement will run regardless.")
```

Added in version 3.11.

async asyncio.**wait_for**(*aw*, *timeout*)

aw *awaitable* が、完了するかタイムアウトになるのを待ちます。

aw がコルーチンだった場合、自動的に Task としてスケジュールされます。

timeout には None もしくは待つ秒数の浮動小数点数か整数を指定できます。*timeout* が None の場合、Future が完了するまで待ちます。

If a timeout occurs, it cancels the task and raises *TimeoutError*.

Task の **キャンセル** を避けるためには、*shield()* の中にラップしてください。

この関数は future が実際にキャンセルされるまで待つため、待ち時間の合計は *timeout* を超えることがあります。キャンセル中に例外が発生した場合は、その例外は伝達されます。

待機が中止された場合 *aw* も中止されます。

以下はプログラム例です:

```
async def eternity():
    # Sleep for one hour
    await asyncio.sleep(3600)
    print('yay!')

async def main():
    # Wait for at most 1 second
    try:
        await asyncio.wait_for(eternity(), timeout=1.0)
    except TimeoutError:
        print('timeout!')

asyncio.run(main())

# Expected output:
#
#     timeout!
```

バージョン 3.7 で変更: When *aw* is cancelled due to a timeout, wait_for waits for *aw* to be cancelled. Previously, it raised *TimeoutError* immediately.

バージョン 3.10 で変更: *loop* パラメータが削除されました。

バージョン 3.11 で変更: Raises *TimeoutError* instead of *asyncio.TimeoutError*.

要素の終了待機

async asyncio.wait(*aws*, ***, *timeout=None*, *return_when=ALL_COMPLETED*)

Run *Future* and *Task* instances in the *aws* iterable concurrently and block until the condition specified by *return_when*.

イテラブル *aws* は空であってはなりません。

Task/Future からなる 2 つの集合 `(done, pending)` を返します。

使い方:

```
done, pending = await asyncio.wait(aws)
```

timeout (浮動小数点数または整数) が指定されていたら、処理を返すのを待つ最大秒数を制御するのに使われます。

Note that this function does not raise *TimeoutError*. Futures or Tasks that aren't done when the timeout occurs are simply returned in the second set.

return_when でこの関数がいつ結果を返すか指定します。指定できる値は以下の 定数のどれか一つです:

定数	説明
asyncio.FIRST_COMPLETED	いずれかのフューチャが終了したかキャンセルされたときに返します。
asyncio.FIRST_EXCEPTION	The function will return when any future finishes by raising an exception. If no future raises an exception then it is equivalent to *ALL_COMPLETED*.
asyncio.ALL_COMPLETED	すべてのフューチャが終了したかキャンセルされたときに返します。

wait_for() と異なり、`wait()` はタイムアウトが起きたときに Future をキャンセルしません。

バージョン 3.10 で変更: *loop* パラメータが削除されました。

バージョン 3.11 で変更: Passing coroutine objects to `wait()` directly is forbidden.

バージョン 3.12 で変更: Added support for generators yielding tasks.

asyncio.**as_completed**(*aws*, *, *timeout=None*)

Run *awaitable objects* in the *aws* iterable concurrently. Return an iterator of coroutines. Each coroutine returned can be awaited to get the earliest next result from the iterable of the remaining awaitables.

Raises *TimeoutError* if the timeout occurs before all Futures are done.

以下はプログラム例です:

```
for coro in as_completed(aws):
    earliest_result = await coro
    # ...
```

バージョン 3.10 で変更: *loop* パラメータが削除されました。

バージョン 3.10 で非推奨: Deprecation warning is emitted if not all awaitable objects in the *aws* iterable are Future-like objects and there is no running event loop.

バージョン 3.12 で変更: Added support for generators yielding tasks.

スレッド内での実行

async asyncio.**to_thread**(*func*, /, **args*, ***kwargs*)

別のスレッドで非同期的に関数 *func* を実行します。

この関数に渡された *args と **kwargs は関数 *func* に直接渡されます。また、イベントループスレッドのコンテキスト変数に関数を実行するスレッドからアクセスできるように、現在の *contextvars.Context* も伝播されます。

関数 *func* の最終結果を待ち受けできるコルーチンを返します。

This coroutine function is primarily intended to be used for executing IO-bound functions/methods that would otherwise block the event loop if they were run in the main thread. For example:

```
def blocking_io():
    print(f"start blocking_io at {time.strftime('%X')}")
    # Note that time.sleep() can be replaced with any blocking
    # IO-bound operation, such as file operations.
    time.sleep(1)
    print(f"blocking_io complete at {time.strftime('%X')}")

async def main():
    print(f"started main at {time.strftime('%X')}")

    await asyncio.gather(
        asyncio.to_thread(blocking_io),
        asyncio.sleep(1))
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    print(f"finished main at {time.strftime('%X')}")


asyncio.run(main())

# Expected output:
#
# started main at 19:50:53
# start blocking_io at 19:50:53
# blocking_io complete at 19:50:54
# finished main at 19:50:54
```

Directly calling `blocking_io()` in any coroutine would block the event loop for its duration, resulting in an additional 1 second of run time. Instead, by using `asyncio.to_thread()`, we can run it in a separate thread without blocking the event loop.

注釈

Due to the *GIL*, `asyncio.to_thread()` can typically only be used to make IO-bound functions non-blocking. However, for extension modules that release the GIL or alternative Python implementations that don't have one, `asyncio.to_thread()` can also be used for CPU-bound functions.

Added in version 3.9.

外部スレッドからのスケジュール

`asyncio.run_coroutine_threadsafe(coro, loop)`

与えられたイベントループにコルーチンを送ります。この処理は、スレッドセーフです。

他の OS スレッドから結果を待つための *concurrent.futures.Future* を返します。

この関数は、イベントループが動作しているスレッドとは異なる OS スレッドから呼び出すためのものです。例えば次のように使います:

```
# Create a coroutine
coro = asyncio.sleep(1, result=3)

# Submit the coroutine to a given loop
future = asyncio.run_coroutine_threadsafe(coro, loop)

# Wait for the result with an optional timeout argument
assert future.result(timeout) == 3
```

コルーチンから例外が送出された場合、返された Future に通知されます。これはイベントループの Task をキャンセルするのにも使えます:

```
try:
    result = future.result(timeout)
except TimeoutError:
    print('The coroutine took too long, cancelling the task...')
    future.cancel()
except Exception as exc:
    print(f'The coroutine raised an exception: {exc!r}')
else:
    print(f'The coroutine returned: {result!r}')
```

このドキュメントの **並行処理とマルチスレッド処理** 節を参照してください。

他の asyncio 関数とは異なり、この関数は明示的に渡される *loop* 引数を必要とします。

Added in version 3.5.1.

イントロスペクション

asyncio.current_task(*loop=None*)

現在実行中の *Task* インスタンスを返します。実行中の Task が無い場合は `None` を返します。

loop が `None` の場合、*get_running_loop()* が現在のループを取得するのに使われます。

Added in version 3.7.

asyncio.all_tasks(*loop=None*)

ループで実行された *Task* オブジェクトでまだ完了していないものの集合を返します。

loop が `None` の場合、*get_running_loop()* は現在のループを取得するのに使われます。

Added in version 3.7.

asyncio.iscoroutine(*obj*)

Return `True` if *obj* is a coroutine object.

Added in version 3.4.

Task オブジェクト

class asyncio.Task(*coro*, ***, *loop=None*, *name=None*, *context=None*, *eager_start=False*)

Python **コルーチン** を実行する *Future* **類** オブジェクトです。スレッドセーフではありません。

Task はイベントループのコルーチンを実行するのに使われます。Future でコルーチンが待機している場合、Task は自身のコルーチンの実行を一時停止させ、Future の完了を待ちます。Future が **完了** したら、Task が内包しているコルーチンの実行を再開します。

イベントループは協調スケジューリングを使用します。つまり、イベントループは同時に 1 つの Task

のみ実行します。Task が Future の完了を待っているときは、イベントループは他の Task やコールバックを動作させるか、IO 処理を実行します。

Task を作成するには高レベルの *asyncio.create_task()* 関数、あるいは低レベルの *loop.create_task()* 関数や *ensure_future()* 関数を使用してください。手作業での Task の実装は推奨されません。

実行中のタスクをキャンセルするためには、*cancel()* メソッドを使用します。このメソッドを呼ぶと、タスクはそれを内包するコルーチンに対して *CancelledError* 例外を送出します。キャンセルの際にコルーチンが Future オブジェクトを待っていた場合、その Future オブジェクトはキャンセルされます。

cancelled() は、タスクがキャンセルされたかを調べるのに使用できます。タスクを内包するコルーチンで *CancelledError* 例外が抑制されておらず、かつタスクが実際にキャンセルされている場合に、このメソッドは `True` を変えます。

asyncio.Task は、*Future.set_result()* と *Future.set_exception()* を除いて、*Future* の API をすべて継承しています。

An optional keyword-only *context* argument allows specifying a custom *contextvars.Context* for the *coro* to run in. If no *context* is provided, the Task copies the current context and later runs its coroutine in the copied context.

An optional keyword-only *eager_start* argument allows eagerly starting the execution of the *asyncio.Task* at task creation time. If set to `True` and the event loop is running, the task will start executing the coroutine immediately, until the first time the coroutine blocks. If the coroutine returns or raises without blocking, the task will be finished eagerly and will skip scheduling to the event loop.

バージョン 3.7 で変更: *contextvars* モジュールのサポートを追加。

バージョン 3.8 で変更: *name* パラメータを追加しました。

バージョン 3.10 で非推奨: Deprecation warning is emitted if *loop* is not specified and there is no running event loop.

バージョン 3.11 で変更: *context* パラメータを追加しました。

バージョン 3.12 で変更: Added the *eager_start* parameter.

done()

Task が **完了** しているなら `True` を返します。

Task がラップしているコルーチンが値を返すか、例外を送出するか、または Task がキャンセルされたとき、Task は **完了** します。

result()

Task の結果を返します。

Task が **完了** している場合、ラップしているコルーチンの結果が返されます (コルーチンが例外を送出された場合、その例外が例外が再送出されます)

Task が **キャンセル** されている場合、このメソッドは *CancelledError* 例外を送出します。

If the Task's result isn't yet available, this method raises an *InvalidStateError* exception.

exception()

Task の例外を返します。

ラップされたコルーチンが例外を送出した場合、その例外が返されます。ラップされたコルーチンが正常終了した場合、このメソッドは `None` を返します。

Task が **キャンセル** されている場合、このメソッドは *CancelledError* 例外を送出します。

Task がまだ **完了** していない場合、このメソッドは *InvalidStateError* 例外を送出します。

add_done_callback(*callback*, *, *context=None*)

Task が **完了** したときに実行されるコールバックを追加します。

このメソッドは低水準のコールバックベースのコードでのみ使うべきです。

詳細については *Future.add_done_callback()* のドキュメントを参照してください。

remove_done_callback(*callback*)

コールバックリストから *callback* を削除します。

このメソッドは低水準のコールバックベースのコードでのみ使うべきです。

詳細については *Future.remove_done_callback()* のドキュメントを参照してください。

get_stack(*, *limit=None*)

このタスクのスタックフレームのリストを返します。

コルーチンが完了していない場合、これはサスペンドされた時点でのスタックを返します。コルーチンが正常に処理を完了したか、キャンセルされていた場合は空のリストを返します。コルーチンが例外で終了した場合はトレースバックフレームのリストを返します。

フレームは常に古いものから新しい物へ並んでいます。

サスペンドされているコルーチンの場合スタックフレームが 1 個だけ返されます。

オプション引数 *limit* は返すフレームの最大数を指定します; デフォルトでは取得可能な全てのフレームを返します。返されるリストの順番は、スタックが返されるか、トレースバックが返されるかによって変わります: スタックでは新しい順に並んだリストが返されますが、トレースバックでは古い順に並んだリストが返されます（これは traceback モジュールの振る舞いと一致します）。

print_stack(*, *limit=None*, *file=None*)

このタスクのスタックまたはトレースバックを出力します。

このメソッドは *get_stack()* によって取得されるフレームに対し、traceback モジュールと同じような出力を生成します。

引数 *limit* は *get_stack()* にそのまま渡されます。

The *file* argument is an I/O stream to which the output is written; by default output is written to *sys.stdout*.

get_coro()

Task がラップしているコルーチンオブジェクトを返します。

> **注釈**
>
> This will return `None` for Tasks which have already completed eagerly. See the *Eager Task Factory*.

Added in version 3.8.

バージョン 3.12 で変更: Newly added eager task execution means result may be `None`.

get_context()

Return the *contextvars.Context* object associated with the task.

Added in version 3.12.

get_name()

Task の名前を返します。

Task に対して明示的に名前が設定されていない場合, デフォルトの asyncio Task 実装はタスクをインスタンス化する際にデフォルトの名前を生成します。

Added in version 3.8.

set_name(*value*)

Task に名前を設定します。

引数 *value* は文字列に変換可能なオブジェクトであれば何でもかまいません。

Task のデフォルト実装では、名前はオブジェクトの *repr()* メソッドの出力で確認できます。

Added in version 3.8.

cancel(*msg=None*)

このタスクに、自身のキャンセルを要求します。

This arranges for a *CancelledError* exception to be thrown into the wrapped coroutine on the next cycle of the event loop.

The coroutine then has a chance to clean up or even deny the request by suppressing the exception with a `try` ... ... `except CancelledError` ... `finally` block. Therefore, unlike *Future.cancel()*, *Task.cancel()* does not guarantee that the Task will be cancelled, although suppressing cancellation completely is not common and is actively discouraged. Should the coroutine nevertheless decide to suppress the cancellation, it needs to call *Task.uncancel()* in addition to catching the exception.

バージョン 3.9 で変更: Added the *msg* parameter.

バージョン 3.11 で変更: The `msg` parameter is propagated from cancelled task to its awaiter.

以下の例は、コルーチンがどのようにしてキャンセルのリクエストを阻止するかを示しています:

```
async def cancel_me():
    print('cancel_me(): before sleep')

    try:
        # Wait for 1 hour
        await asyncio.sleep(3600)
    except asyncio.CancelledError:
        print('cancel_me(): cancel sleep')
        raise
    finally:
        print('cancel_me(): after sleep')

async def main():
    # Create a "cancel_me" Task
    task = asyncio.create_task(cancel_me())

    # Wait for 1 second
    await asyncio.sleep(1)

    task.cancel()
    try:
        await task
    except asyncio.CancelledError:
        print("main(): cancel_me is cancelled now")

asyncio.run(main())

# Expected output:
#
#     cancel_me(): before sleep
#     cancel_me(): cancel sleep
#     cancel_me(): after sleep
#     main(): cancel_me is cancelled now
```

`cancelled()`

Task が **キャンセルされた** 場合に `True` を返します。

`cancel()` メソッドによりキャンセルがリクエストされ、かつ Task がラップしているコルーチンが内部で送出された *`CancelledError`* 例外を伝達したとき、Task は実際に **キャンセル** されます。

`uncancel()`

Decrement the count of cancellation requests to this Task.

Returns the remaining number of cancellation requests.

Note that once execution of a cancelled task completed, further calls to *uncancel()* are ineffective.

Added in version 3.11.

This method is used by asyncio's internals and isn't expected to be used by end-user code. In particular, if a Task gets successfully uncancelled, this allows for elements of structured concurrency like *Task Groups* and *asyncio.timeout()* to continue running, isolating cancellation to the respective structured block. For example:

```
async def make_request_with_timeout():
    try:
        async with asyncio.timeout(1):
            # Structured block affected by the timeout:
            await make_request()
            await make_another_request()
    except TimeoutError:
        log("There was a timeout")
    # Outer code not affected by the timeout:
    await unrelated_code()
```

While the block with `make_request()` and `make_another_request()` might get cancelled due to the timeout, `unrelated_code()` should continue running even in case of the timeout. This is implemented with *uncancel()*. *TaskGroup* context managers use *uncancel()* in a similar fashion.

If end-user code is, for some reason, suppressing cancellation by catching *CancelledError*, it needs to call this method to remove the cancellation state.

`cancelling()`

Return the number of pending cancellation requests to this Task, i.e., the number of calls to *cancel()* less the number of *uncancel()* calls.

Note that if this number is greater than zero but the Task is still executing, *cancelled()* will still return `False`. This is because this number can be lowered by calling *uncancel()*, which can lead to the task not being cancelled after all if the cancellation requests go down to zero.

This method is used by asyncio's internals and isn't expected to be used by end-user code. See *uncancel()* for more details.

Added in version 3.11.

18.1.3 ストリーム

ソースコード: Lib/asyncio/streams.py

ストリームはネットワークコネクションと合わせて動作する高水準の async/await 可能な基本要素です。ストリームはコールバックや低水準のプロトコルやトランスポートを使うことなくデータを送受信することを可能にします。

以下は asyncio ストリームを使って書いた TCP エコークライアントの例です:

```
import asyncio

async def tcp_echo_client(message):
    reader, writer = await asyncio.open_connection(
        '127.0.0.1', 8888)

    print(f'Send: {message!r}')
    writer.write(message.encode())
    await writer.drain()

    data = await reader.read(100)
    print(f'Received: {data.decode()!r}')

    print('Close the connection')
    writer.close()
    await writer.wait_closed()

asyncio.run(tcp_echo_client('Hello World!'))
```

下記の **使用例** 節も参照してください。

ストリーム関数

以下の asyncio のトップレベル関数はストリームの作成や操作を行うことができます:

async asyncio.open_connection(*host=None*, *port=None*, ***, *limit=None*, *ssl=None*, *family=0*, *proto=0*, *flags=0*, *sock=None*, *local_addr=None*, *server_hostname=None*, *ssl_handshake_timeout=None*, *ssl_shutdown_timeout=None*, *happy_eyeballs_delay=None*, *interleave=None*)

ネットワークコネクションを確立し、`(reader, writer)` のオブジェクトのペアを返します。

戻り値の *reader* と *writer* はそれぞれ *StreamReader* と *StreamWriter* クラスのインスタンスです。

limit は戻り値の *StreamReader* インスタンスが利用するバッファのサイズの上限値を設定します。デフォルトでは *limit* は 64 KiB に設定されます。

残りの引数は直接 *loop.create_connection()* に渡されます。

注釈

The *sock* argument transfers ownership of the socket to the *StreamWriter* created. To close the socket, call its *close()* method.

バージョン 3.7 で変更: Added the *ssl_handshake_timeout* parameter.

バージョン 3.8 で変更: *happy_eyeballs_delay* と *interleave* が追加されました。

バージョン 3.10 で変更: *loop* パラメータが削除されました。

バージョン 3.11 で変更: *ssl_shutdown_timeout* パラメータが追加されました。

async asyncio.start_server(*client_connected_cb*, *host=None*, *port=None*, ***, *limit=None*, *family=socket.AF_UNSPEC*, *flags=socket.AI_PASSIVE*, *sock=None*, *backlog=100*, *ssl=None*, *reuse_address=None*, *reuse_port=None*, *ssl_handshake_timeout=None*, *ssl_shutdown_timeout=None*, *start_serving=True*)

ソケットサーバーを起動します。

client_connected_cb コールバックは新しいクライアントコネクションが確立されるたびに呼び出されます。このコールバックは *StreamReader* と *StreamWriter* クラスのインスタンスのペア (`reader`, `writer`) を 2 つの引数として受け取ります。

client_connected_cb には単純な呼び出し可能オブジェクトか、または **コルーチン関数** を指定します; コルーチン関数が指定された場合、コールバックの呼び出しは自動的に *Task* としてスケジュールされます。

limit は戻り値の *StreamReader* インスタンスが利用するバッファのサイズの上限値を設定します。デフォルトでは *limit* は 64 KiB に設定されます。

残りの引数は直接 *loop.create_server()* に渡されます。

注釈

The *sock* argument transfers ownership of the socket to the server created. To close the socket, call the server's *close()* method.

バージョン 3.7 で変更: *ssl_handshake_timeout* と *start_serving* パラメータが追加されました。

バージョン 3.10 で変更: *loop* パラメータが削除されました。

バージョン 3.11 で変更: *ssl_shutdown_timeout* パラメータが追加されました。

Unix ソケット

asyncio.**open_unix_connection**(*path=None*, ***, *limit=None*, *ssl=None*, *sock=None*, *server_hostname=None*, *ssl_handshake_timeout=None*, *ssl_shutdown_timeout=None*)

:async:

Unix ソケットコネクションを確立し、(**reader**, **writer**) のオブジェクトのペアを返します。

この関数は *open_connection()* と似ていますが Unix ソケットに対して動作します。

loop.create_unix_connection() のドキュメントも参照してください。

> **注釈**
>
> The *sock* argument transfers ownership of the socket to the *StreamWriter* created. To close the socket, call its *close()* method.

Availability: Unix.

バージョン 3.7 で変更: Added the *ssl_handshake_timeout* parameter. The *path* parameter can now be a *path-like object*

バージョン 3.10 で変更: *loop* パラメータが削除されました。

バージョン 3.11 で変更: *ssl_shutdown_timeout* パラメータが追加されました。

async asyncio.**start_unix_server**(*client_connected_cb*, *path=None*, ***, *limit=None*, *sock=None*, *backlog=100*, *ssl=None*, *ssl_handshake_timeout=None*, *ssl_shutdown_timeout=None*, *start_serving=True*)

Unix のソケットサーバーを起動します。

start_server() と似ていますが Unix ソケットに対して動作します。

loop.create_unix_server() のドキュメントも参照してください。

> **注釈**
>
> The *sock* argument transfers ownership of the socket to the server created. To close the socket, call the server's *close()* method.

Availability: Unix.

バージョン 3.7 で変更: Added the *ssl_handshake_timeout* and *start_serving* parameters. The *path* parameter can now be a *path-like object*.

バージョン 3.10 で変更: *loop* パラメータが削除されました。

バージョン 3.11 で変更: *ssl_shutdown_timeout* パラメータが追加されました。

StreamReader

class asyncio.StreamReader

Represents a reader object that provides APIs to read data from the IO stream. As an *asynchronous iterable*, the object supports the `async for` statement.

StreamReader オブジェクトを直接インスタンス化することは推奨されません; 代わりに *open_connection()* や *start_server()* を使ってください。

feed_eof()

EOF の肯定応答を行います。

async read(*n=-1***)**

ストリームから最大 *n* バイト読み込みます。

n が指定されないか `-1` が指定されていた場合 EOF になるまで読み込み、読み込まれた全ての *bytes* を返します。EOF を受信し、かつ内部バッファーが空の場合、空の `bytes` オブジェクトを返します。

n が `0` なら、ただちに空の `bytes` オブジェクトを返します。

n が正なら、内部バッファで最低でも 1 バイトが利用可能になり次第、利用可能な最大 *n* `bytes` を返します。1 バイトも読み込まないうちに EOF を受信したなら、空の `bytes` オブジェクトを返します。

async readline()

1 行読み込みます。”行” とは、`\n` で終了するバイト列のシーケンスです。

EOF を受信し、かつ `\n` が見つからない場合、このメソッドは部分的に読み込んだデータを返します。

EOF を受信し、かつ内部バッファーが空の場合、空の `bytes` オブジェクトを返します。

async readexactly(*n***)**

厳密に *n* バイトのデータを読み出します。

n バイトを読み出す前に EOF に達した場合 *IncompleteReadError* を送出します。部分的に読み出したデータを取得するには *IncompleteReadError.partial* 属性を使ってください。

async readuntil(*separator=b'\n'***)**

separator が見つかるまでストリームからデータを読み出します。

成功時には、データと区切り文字は内部バッファから削除されます (消費されます)。返されるデータの最後には区切り文字が含まれます。

読み出したデータの量が設定したストリームの上限を超えると *LimitOverrunError* 例外が送出されます。このときデータは内部バッファーに残され、再度読み出すことができます。

完全な区切り文字が見つかる前に EOF に達すると *IncompleteReadError* 例外が送出され、内部バッファーがリセットされます。このとき *IncompleteReadError.partial* 属性は区切り文字の一部を含むかもしれません。

Added in version 3.5.2.

at_eof()

バッファーが空で *feed_eof()* が呼ばれていた場合 True を返します。

StreamWriter

class asyncio.StreamWriter

IO ストリームにデータを書き込むための API を提供するライターオブジェクトを表します。

StreamWriter オブジェクトを直接インスタンス化することは推奨されません; 代わりに *open_connection()* や *start_server()* を使ってください。

write(*data*)

このメソッドは、背後にあるソケットにデータ *data* を即座に書き込みます。書き込みに失敗した場合、データは送信可能になるまで内部の書き込みバッファーに格納されて待機します。

このメソッドは drain() メソッドと組み合わせて使うべきです:

```
stream.write(data)
await stream.drain()
```

writelines(*data*)

このメソッドは、背後にあるソケットにバイトデータのリスト (またはイテラブル) を即座に書き込みます。書き込みに失敗した場合、データは送信可能になるまで内部の書き込みバッファーに格納されて待機します。

このメソッドは drain() メソッドと組み合わせて使うべきです:

```
stream.writelines(lines)
await stream.drain()
```

close()

このメソッドはストリームと背後にあるソケットをクローズします。

The method should be used, though not mandatory, along with the wait_closed() method:

```
stream.close()
await stream.wait_closed()
```

can_write_eof()

背後にあるトランスポートが *write_eof()* メソッドをサポートしている場合 True を返し、そうでない場合は False を返します。

write_eof()

バッファーされた書き込みデータを全て書き込んでから、ストリームの書き込み側終端をクローズします。

transport

背後にある asyncio トランスポートを返します。

get_extra_info(*name*, *default=None*)

オプションのトランスポート情報にアクセスします。詳細は *BaseTransport.get_extra_info()* を参照してください。

async drain()

ストリームへの書き込み再開に適切な状態になるまで待ちます。使用例:

```
writer.write(data)
await writer.drain()
```

このメソッドは背後にある IO 書き込みバッファーとやりとりを行うフロー制御メソッドです。バッファーのサイズが最高水位点に達した場合、*drain()* はバッファのサイズが最低水位点を下回るまで減量され、書き込み再開可能になるまで書き込みをブロックします。待ち受けの必要がない場合、*drain()* は即座にリターンします。

async start_tls(*sslcontext*, *, *server_hostname=None*, *ssl_handshake_timeout=None*, *ssl_shutdown_timeout=None*)

Upgrade an existing stream-based connection to TLS.

引数:

- *sslcontext*: 構成済みの *SSLContext* インスタンスです。
- *server_hostname*: 対象のサーバーの証明書との照合に使われるホスト名を設定または上書きします。
- *ssl_handshake_timeout* is the time in seconds to wait for the TLS handshake to complete before aborting the connection. `60.0` seconds if `None` (default).
- *ssl_shutdown_timeout* is the time in seconds to wait for the SSL shutdown to complete before aborting the connection. `30.0` seconds if `None` (default).

Added in version 3.11.

バージョン 3.12 で変更: *ssl_shutdown_timeout* パラメータが追加されました。

is_closing()

ストリームがクローズされたか、またはクローズ処理中の場合に `True` を返します。

Added in version 3.7.

async wait_closed()

ストリームがクローズされるまで待機します。

Should be called after *close()* to wait until the underlying connection is closed, ensuring that all data has been flushed before e.g. exiting the program.

Added in version 3.7.

使用例

ストリームを使った TCP Echo クライアント

asyncio.open_connection() 関数を使った TCP Echo クライアントです:

```
import asyncio

async def tcp_echo_client(message):
    reader, writer = await asyncio.open_connection(
        '127.0.0.1', 8888)

    print(f'Send: {message!r}')
    writer.write(message.encode())
    await writer.drain()

    data = await reader.read(100)
    print(f'Received: {data.decode()!r}')

    print('Close the connection')
    writer.close()
    await writer.wait_closed()

asyncio.run(tcp_echo_client('Hello World!'))
```

> **参考**
>
> *TCP エコークライアントプロトコル* の例は低水準の *loop.create_connection()* メソッドを使っています。

ストリームを使った TCP Echo サーバー

asyncio.start_server() 関数を使った TCP Echo サーバーです:

```
import asyncio

async def handle_echo(reader, writer):
    data = await reader.read(100)
    message = data.decode()
    addr = writer.get_extra_info('peername')

    print(f"Received {message!r} from {addr!r}")
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    print(f"Send: {message!r}")
    writer.write(data)
    await writer.drain()

    print("Close the connection")
    writer.close()
    await writer.wait_closed()

async def main():
    server = await asyncio.start_server(
        handle_echo, '127.0.0.1', 8888)

    addrs = ', '.join(str(sock.getsockname()) for sock in server.sockets)
    print(f'Serving on {addrs}')

    async with server:
        await server.serve_forever()

asyncio.run(main())
```

参考

TCP **エコーサーバープロトコル** の例は *loop.create_server()* メソッドを使っています。

HTTP ヘッダーの取得

コマンドラインから渡された URL の HTTP ヘッダーを問い合わせる簡単な例です:

```
import asyncio
import urllib.parse
import sys

async def print_http_headers(url):
    url = urllib.parse.urlsplit(url)
    if url.scheme == 'https':
        reader, writer = await asyncio.open_connection(
            url.hostname, 443, ssl=True)
    else:
        reader, writer = await asyncio.open_connection(
            url.hostname, 80)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    query = (
        f"HEAD {url.path or '/'} HTTP/1.0\r\n"
        f"Host: {url.hostname}\r\n"
        f"\r\n"
    )

    writer.write(query.encode('latin-1'))
    while True:
        line = await reader.readline()
        if not line:
            break

        line = line.decode('latin1').rstrip()
        if line:
            print(f'HTTP header> {line}')

    # Ignore the body, close the socket
    writer.close()
    await writer.wait_closed()

url = sys.argv[1]
asyncio.run(print_http_headers(url))
```

使い方:

```
python example.py http://example.com/path/page.html
```

または HTTPS を使用:

```
python example.py https://example.com/path/page.html
```

ストリームを使ってデータを待つオープンソケットの登録

open_connection() 関数を使ってソケットがデータを受信するまで待つコルーチンです:

```
import asyncio
import socket

async def wait_for_data():
    # Get a reference to the current event loop because
    # we want to access low-level APIs.
    loop = asyncio.get_running_loop()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    # Create a pair of connected sockets.
    rsock, wsock = socket.socketpair()

    # Register the open socket to wait for data.
    reader, writer = await asyncio.open_connection(sock=rsock)

    # Simulate the reception of data from the network
    loop.call_soon(wsock.send, 'abc'.encode())

    # Wait for data
    data = await reader.read(100)

    # Got data, we are done: close the socket
    print("Received:", data.decode())
    writer.close()
    await writer.wait_closed()

    # Close the second socket
    wsock.close()

asyncio.run(wait_for_data())
```

参考

プロトコルを使ってオープンしたソケットをデータ待ち受けのために登録する 例では、低水準のプロトコルと *loop.create_connection()* メソッドを使っています。

ファイル記述子の読み出しイベントを監視する 例では、低水準の *loop.add_reader()* メソッドを使ってファイル記述子を監視しています。

18.1.4 同期プリミティブ

ソースコード: Lib/asyncio/locks.py

---

asyncio の同期プリミティブは *threading* モジュールのそれと類似するようにデザインされていますが、2つの重要な注意事項があります:

- asyncio の同期プリミティブはスレッドセーフではありません。従って OS スレッドの同期に使うべきではありません (代わりに *threading* を使ってください);
- 同期プリミティブのメソッドは *timeout* 引数を受け付けません; タイムアウトを伴う操作を実行するには *asyncio.wait_for()* 関数を使ってください。

asyncio モジュールは以下の基本的な同期プリミティブを持っています:

- *Lock*
- *Event*
- *Condition*
- *Semaphore*
- *BoundedSemaphore*
- *Barrier*

Lock

class asyncio.Lock

asyncio タスクのためのミューテックスロックを実装しています。スレッドセーフではありません。

asyncio ロックは、共有リソースに対する排他的なアクセスを保証するために使うことができます。

Lock の望ましい使用方法は、`async with` 文と組み合わせて使うことです:

```
lock = asyncio.Lock()

# ... later
async with lock:
    # access shared state
```

これは以下のコードと等価です:

```
lock = asyncio.Lock()

# ... later
await lock.acquire()
try:
    # access shared state
finally:
    lock.release()
```

バージョン 3.10 で変更: *loop* パラメータが削除されました。

async acquire()

ロックを獲得します。

このメソッドはロックが **解除される** まで待機し、ロックを **ロック状態** に変更して `True` を返します。

複数のコルーチンが *acquire()* メソッドによりロックの解除を待ち受けている場合、最終的にただひとつのコルーチンが実行されます。

ロックの獲得は **公平** です: すなわちロックを獲得して実行されるコルーチンは、最初にロックの待ち受けを開始したコルーチンです。

`release()`

ロックを解放します。

ロックが **ロック状態** の場合、ロックを **解除状態** にしてリターンします。

ロックが **解除状態** の場合、*RuntimeError* 例外が送出されます。

`locked()`

ロック状態 の場合に `True` を返します。

Event

`class asyncio.Event`

イベントオブジェクトです。スレッドセーフではありません。

asyncio イベントは、複数の asyncio タスクに対して何らかのイベントが発生したことを通知するために使うことができます。

Event オブジェクトは内部フラグを管理します。フラグの値は *set()* メソッドにより *true* に、また *clear()* メソッドにより *false* に設定することができます。*wait()* メソッドはフラグが *true* になるまで処理をブロックします。フラグの初期値は *false* です。

バージョン 3.10 で変更: *loop* パラメータが削除されました。 以下はプログラム例です:

```
async def waiter(event):
    print('waiting for it ...')
    await event.wait()
    print('... got it!')

async def main():
    # Create an Event object.
    event = asyncio.Event()

    # Spawn a Task to wait until 'event' is set.
    waiter_task = asyncio.create_task(waiter(event))

    # Sleep for 1 second and set the event.
    await asyncio.sleep(1)
    event.set()

    # Wait until the waiter task is finished.
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    await waiter_task


asyncio.run(main())
```

async wait()

イベントがセットされるまで待機します。

イベントがセットされると、即座に True を返します。そうでなければ、他のタスクが *set()* メソッドを呼び出すまで処理をブロックします。

set()

イベントをセットします。

イベントがセットされるまで待機している全てのタスクは、即座に通知を受けて実行を再開します。

clear()

イベントをクリア (アンセット) します

wait() メソッドで待ち受けを行うタスクは *set()* メソッドが再度呼び出されるまで処理をブロックします。

is_set()

イベントがセットされている場合 True を返します。

Condition

class asyncio.Condition(*lock=None*)

条件変数オブジェクトです。スレッドセーフではありません。

asyncio 条件プリミティブは何らかのイベントが発生するのを待ち受け、そのイベントを契機として共有リソースへの排他的なアクセスを得るために利用することができます。

本質的に、Condition オブジェクトは *Event* と a *Lock* の 2 つのクラスの機能を組み合わせたものです。複数の Condition オブジェクトが単一の Lock を共有することでができます。これにより、共有リソースのそれぞれの状態に関連する異なるタスクの間で、そのリソースへの排他的アクセスを調整することが可能になります。

オプション引数 *lock* は *Lock* または None でなければなりません。後者の場合自動的に新しい Lock オブジェクトが生成されます。

バージョン 3.10 で変更: *loop* パラメータが削除されました。

Condition の望ましい使用方法は async with 文と組み合わせて使うことです:

```
cond = asyncio.Condition()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
# ... later
async with cond:
    await cond.wait()
```

これは以下のコードと等価です:

```
cond = asyncio.Condition()

# ... later
await cond.acquire()
try:
    await cond.wait()
finally:
    cond.release()
```

async acquire()

下層でのロックを獲得します。

このメソッドは下層のロックが **解除される** まで待機し、ロックを **ロック状態** に変更して `True` を返します。

notify(*n=1*)

Wake up at most *n* tasks (1 by default) waiting on this condition. The method is no-op if no tasks are waiting.

このメソッドが呼び出される前にロックを獲得しておかなければなりません。また、メソッド呼び出し後速やかにロックを解除しなければなりません。**解除された** ロックとと共に呼び出された場合、*RuntimeError* 例外が送出されます。

locked()

下層のロックを獲得していれば `True` を返します。

notify_all()

この条件を待ち受けている全てのタスクを起動します。

このメソッドは *notify()* と同じように振る舞いますが、待ち受けている全てのタスクを起動します。

このメソッドが呼び出される前にロックを獲得しておかなければなりません。また、メソッド呼び出し後速やかにロックを解除しなければなりません。**解除された** ロックとと共に呼び出された場合、*RuntimeError* 例外が送出されます。

release()

下層のロックを解除します。

アンロック状態のロックに対して呼び出された場合、*RuntimeError* が送出されます。

async wait()

通知を受けるまで待機します。

このメソッドが呼び出された時点で呼び出し元のタスクがロックを獲得していない場合、*RuntimeError* 例外が送出されます。

このメソッドは下層のロックを解除し、その後 *notify()* または *notify_all()* の呼び出しによって起動されるまで処理をブロックします。いったん起動されると、Condition は再びロックを獲得し、メソッドは True を返します。

async wait_for(*predicate*)

引数 predicate の条件が **真** になるまで待機します。

The predicate must be a callable which result will be interpreted as a boolean value. The method will repeatedly *wait()* until the predicate evaluates to *true*. The final value is the return value.

Semaphore

class asyncio.Semaphore(*value=1*)

セマフォオブジェクトです。スレッドセーフではありません。

セマフォは内部のカウンターを管理しています。カウンターは *acquire()* メソッドの呼び出しによって減算され、*release()* メソッドの呼び出しによって加算されます。カウンターがゼロを下回ることはありません。*acquire()* メソッドが呼び出された時にカウンターがゼロになっていると、セマフォは処理をブロックし、他のタスクが *release()* メソッドを呼び出すまで待機します。

オプション引数 *value* は内部カウンターの初期値を与えます (デフォルトは 1 です)。指定された値が 0 より小さい場合、*ValueError* 例外が送出されます。

バージョン 3.10 で変更: *loop* パラメータが削除されました。

セマフォの望ましい使用方法は、async with 文と組み合わせて使うことです:

```
sem = asyncio.Semaphore(10)

# ... later
async with sem:
    # work with shared resource
```

これは以下のコードと等価です:

```
sem = asyncio.Semaphore(10)

# ... later
await sem.acquire()
try:
    # work with shared resource
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
finally:
    sem.release()
```

async acquire()

セマフォを獲得します。

内部カウンターがゼロより大きい場合、カウンターを 1 つ減算して即座に True を返します。内部カウンターがゼロの場合、*release()* が呼び出されるまで待機してから True を返します。

locked()

セマフォを直ちに獲得できない場合 True を返します。

release()

セマフォを解放し、内部カウンターを 1 つ加算します。セマフォ待ちをしているタスクを起動する可能性があります。

BoundedSemaphore と異なり、*Semaphore* は release() を acquire() よりも多く呼び出すことを許容します。

BoundedSemaphore

class asyncio.BoundedSemaphore(*value=1*)

有限セマフォオブジェクトです。スレッドセーフではありません。

有限セマフォは *Semaphore* の一種で、*release()* メソッドの呼び出しにより内部カウンターが **初期値** よりも増加してしまう場合は *ValueError* 例外を送出します。

バージョン 3.10 で変更: *loop* パラメータが削除されました。

Barrier

class asyncio.Barrier(*parties*)

A barrier object. Not thread-safe.

A barrier is a simple synchronization primitive that allows to block until *parties* number of tasks are waiting on it. Tasks can wait on the *wait()* method and would be blocked until the specified number of tasks end up waiting on *wait()*. At that point all of the waiting tasks would unblock simultaneously.

async with can be used as an alternative to awaiting on *wait()*.

The barrier can be reused any number of times.

以下はプログラム例です:

```
async def example_barrier():
   # barrier with 3 parties
   b = asyncio.Barrier(3)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    # create 2 new waiting tasks
    asyncio.create_task(b.wait())
    asyncio.create_task(b.wait())

    await asyncio.sleep(0)
    print(b)

    # The third .wait() call passes the barrier
    await b.wait()
    print(b)
    print("barrier passed")

    await asyncio.sleep(0)
    print(b)

asyncio.run(example_barrier())
```

Result of this example is:

```
<asyncio.locks.Barrier object at 0x... [filling, waiters:2/3]>
<asyncio.locks.Barrier object at 0x... [draining, waiters:0/3]>
barrier passed
<asyncio.locks.Barrier object at 0x... [filling, waiters:0/3]>
```

Added in version 3.11.

async wait()

Pass the barrier. When all the tasks party to the barrier have called this function, they are all unblocked simultaneously.

When a waiting or blocked task in the barrier is cancelled, this task exits the barrier which stays in the same state. If the state of the barrier is "filling", the number of waiting task decreases by 1.

The return value is an integer in the range of 0 to `parties-1`, different for each task. This can be used to select a task to do some special housekeeping, e.g.:

```
...
async with barrier as position:
    if position == 0:
        # Only one task prints this
        print('End of *draining phase*')
```

This method may raise a *BrokenBarrierError* exception if the barrier is broken or reset while a task is waiting. It could raise a *CancelledError* if a task is cancelled.

async reset()

Return the barrier to the default, empty state. Any tasks waiting on it will receive the *BrokenBarrierError* exception.

If a barrier is broken it may be better to just leave it and create a new one.

async abort()

Put the barrier into a broken state. This causes any active or future calls to *wait()* to fail with the *BrokenBarrierError*. Use this for example if one of the tasks needs to abort, to avoid infinite waiting tasks.

parties

The number of tasks required to pass the barrier.

n_waiting

The number of tasks currently waiting in the barrier while filling.

broken

バリアが broken な状態である場合に `True` となるブール値。

exception asyncio.BrokenBarrierError

Barrier オブジェクトがリセットされるか broken な場合に、この例外 (*RuntimeError* のサブクラス) が送出されます。

バージョン 3.9 で変更: `await lock` や `yield from lock` およびそれらと `with` 文との組み合わせ (すなわち `with await lock` や `with (yield from lock)`) によるロックの獲得は削除されました。代わりに `async with lock` を使ってください。

18.1.5 サブプロセス

ソースコード: Lib/asyncio/subprocess.py, Lib/asyncio/base_subprocess.py

---

このセクションはサブプロセスの生成と管理を行う高水準の async/await asyncio API について説明します。

以下は、asyncio モジュールがどのようにシェルコマンドを実行し、結果を取得できるかを示す例です:

```
import asyncio

async def run(cmd):
    proc = await asyncio.create_subprocess_shell(
        cmd,
        stdout=asyncio.subprocess.PIPE,
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        stderr=asyncio.subprocess.PIPE)

    stdout, stderr = await proc.communicate()

    print(f'[{cmd!r} exited with {proc.returncode}]')
    if stdout:
        print(f'[stdout]\n{stdout.decode()}')
    if stderr:
        print(f'[stderr]\n{stderr.decode()}')

asyncio.run(run('ls /zzz'))
```

このサンプルコードは以下を出力します:

```
['ls /zzz' exited with 1]
[stderr]
ls: /zzz: No such file or directory
```

全ての asyncio のサブプロセス関数は非同期ですが、asyncio モジュールはこれらの非同期関数と協調するための多くのツールを提供しているので、複数のサブプロセスを並列に実行して監視することは簡単です。実際、上記のサンプルコードを複数のコマンドを同時に実行するように修正するのはきわめて単純です:

```
async def main():
    await asyncio.gather(
        run('ls /zzz'),
        run('sleep 1; echo "hello"'))

asyncio.run(main())
```

使用例 節も参照してください。

サブプロセスの生成

async asyncio.create_subprocess_exec(*program*, **args*, *stdin=None*, *stdout=None*, *stderr=None*, *limit=None*, ***kwds*)

サブプロセスを作成します。

The *limit* argument sets the buffer limit for *StreamReader* wrappers for *stdout* and *stderr* (if *subprocess.PIPE* is passed to *stdout* and *stderr* arguments).

Process のインスタンスを返します。

他のパラメータについては *loop.subprocess_exec()* を参照してください。

バージョン 3.10 で変更: *loop* パラメータが削除されました。

async asyncio.create_subprocess_shell(*cmd*, *stdin=None*, *stdout=None*, *stderr=None*, *limit=None*, ***kwds*)

シェルコマンド *cmd* を実行します。

The *limit* argument sets the buffer limit for *StreamReader* wrappers for *stdout* and *stderr* (if *subprocess.PIPE* is passed to *stdout* and *stderr* arguments).

Process のインスタンスを返します。

他のパラメータについては *loop.subprocess_shell()* のドキュメントを参照してください。

重要

シェルインジェクション の脆弱性を回避するために全ての空白文字および特殊文字を適切にクオートすることは、アプリケーション側の責任で確実に行ってください。シェルコマンドを構成する文字列内の空白文字と特殊文字のエスケープは、*shlex.quote()* 関数を使うと適切に行うことができます。

バージョン 3.10 で変更: *loop* パラメータが削除されました。

注釈

サブプロセスは、*ProactorEventLoop* を使えば Windows でも利用可能です。詳しくは *Windows* **におけるサブプロセスのサポート** を参照してください。

参考

asyncio は以下に挙げるサブプロセスと協調するための **低水準の** API も持っています: *loop.subprocess_exec()*, *loop.subprocess_shell()*, *loop.connect_read_pipe()*, *loop.connect_write_pipe()* および *Subprocess Transports* と *Subprocess Protocols*。

定数

asyncio.subprocess.PIPE

stdin, *stdout* または *stderr* に渡すことができます。

If *PIPE* is passed to *stdin* argument, the *Process.stdin* attribute will point to a *StreamWriter* instance.

If *PIPE* is passed to *stdout* or *stderr* arguments, the *Process.stdout* and *Process.stderr* attributes will point to *StreamReader* instances.

asyncio.subprocess.STDOUT

stderr 引数に対して利用できる特殊な値で、標準エラー出力が標準出力にリダイレクトされることを意味します。

asyncio.subprocess.DEVNULL

プロセスを生成する関数の *stdin*, *stdout* または *stderr* 引数に利用できる特殊な値です。対応するサブプロセスのストリームに特殊なファイル *os.devnull* が使われることを意味します。

サブプロセスとやりとりする

create_subprocess_exec() と *create_subprocess_shell()* の 2 つの関数はどちらも *Process* クラスのインスタンスを返します。*Process* クラスはサブプロセスと通信したり、サブプロセスの完了を監視したりするための高水準のラッパーです。

class asyncio.subprocess.Process

An object that wraps OS processes created by the *create_subprocess_exec()* and *create_subprocess_shell()* functions.

このクラスは *subprocess.Popen* クラスと同様の API を持つように設計されていますが、いくつかの注意すべき違いがあります:

- Popen と異なり、Process インスタンスは *poll()* メソッドに相当するメソッドを持っていません;
- the *communicate()* and *wait()* methods don't have a *timeout* parameter: use the *wait_for()* function;
- *subprocess.Popen.wait()* メソッドが同期処理のビジーループとして実装されているのに対して、*Process.wait()* メソッドは非同期処理です;
- *universal_newlines* パラメータはサポートされていません。

このクラスは **スレッド安全ではありません**。

サブプロセスとスレッド 節も参照してください。

async wait()

子プロセスが終了するのを待ち受けます。

returncode 属性を設定し、その値を返します。

> **注釈**
>
> stdout=PIPE または stderr=PIPE を使っており、OS パイプバッファがさらなるデータを受け付けるようになるまで子プロセスをブロックするほど大量の出力を生成場合、このメソッドはデッドロックする可能性があります。この条件を避けるため、パイプを使用する場合は *communicate()* メソッドを使ってください。

async communicate(*input=None*)

プロセスとのやりとりを行います:

1. *stdin* にデータを送信します (*input* が None でない場合);

2. *stdin* を閉じます;
3. EOF に達するまで *stdout* および *stderr* からデータを読み出します;
4. プロセスが終了するまで待ち受けます。

input オプション引数は子プロセスに送信されるデータ (*bytes* オブジェクト) です。

`(stdout_data, stderr_data)` のタプルを返します。

input を標準入力 *stdin* に書き込んでいる時に *BrokenPipeError* または *ConnectionResetError* 例外が送出された場合、例外は無視されます。このような条件は、全てのデータが *stdin* に書き込まれる前にプロセスが終了した場合に起こります。

子プロセスの標準入力 *stdin* にデータを送りたい場合、プロセスは `stdin=PIPE` を設定して生成する必要があります。同様に、`None` 以外の何らかのデータを戻り値のタプルで受け取りたい場合、プロセスは `stdout=PIPE` と `stderr=PIPE` のいずれかまたは両方を指定して生成しなければなりません。

プロセスから受信したデータはメモリ上にバッファーされることに注意してください。そのため、返されるデータのサイズが大きいかまたは無制限の場合はこのメソッドを使わないようにしてください。

バージョン 3.12 で変更: *stdin* gets closed when `input=None` too.

send_signal(*signal*)

子プロセスにシグナル *signal* を送信します。

> **注釈**
>
> On Windows, *SIGTERM* is an alias for *terminate()*. `CTRL_C_EVENT` and `CTRL_BREAK_EVENT` can be sent to processes started with a *creationflags* parameter which includes `CREATE_NEW_PROCESS_GROUP`.

terminate()

子プロセスを停止します。

On POSIX systems this method sends *SIGTERM* to the child process.

On Windows the Win32 API function `TerminateProcess()` is called to stop the child process.

kill()

子プロセスを強制終了 (kill) します。

On POSIX systems this method sends *SIGKILL* to the child process.

Windows では、このメソッドは *terminate()* のエイリアスです。

stdin

Standard input stream (*StreamWriter*) or `None` if the process was created with `stdin=None`.

stdout

Standard output stream (*StreamReader*) or `None` if the process was created with `stdout=None`.

stderr

Standard error stream (*StreamReader*) or `None` if the process was created with `stderr=None`.

> **警告**
>
> Use the *communicate()* method rather than *process.stdin.write()*, *await process.stdout.read()* or *await process.stderr.read()*. This avoids deadlocks due to streams pausing reading or writing and blocking the child process.

pid

子プロセスのプロセス番号 (PID) です。

Note that for processes created by the *create_subprocess_shell()* function, this attribute is the PID of the spawned shell.

returncode

プロセスが終了した時の終了ステータスを返します。

この属性が `None` であることは、プロセスがまだ終了していないことを示しています。

負の値 `-N` は子プロセスがシグナル `N` により中止させられたことを示します (POSIX のみ)。

サブプロセスとスレッド

標準的な asyncio のイベントループは、異なるスレッドからサブプロセスを実行するのをデフォルトでサポートしています。

Windows のサブプロセスは *ProactorEventLoop* (デフォルト) のみ提供され、*SelectorEventLoop* はサブプロセスをサポートしていません。

On UNIX *child watchers* are used for subprocess finish waiting, see *Process Watchers* for more info.

バージョン 3.8 で変更: UNIX switched to use *ThreadedChildWatcher* for spawning subprocesses from different threads without any limitation.

Spawning a subprocess with *inactive* current child watcher raises *RuntimeError*.

標準で提供されない別のイベントループ実装の場合、固有の制限がある可能性があります; それぞれの実装のドキュメントを参照してください。

> **参考**
>
> 並行処理とマルチスレッド処理

使用例

サブプロセスの制御のために *Process* クラスを使い、サブプロセスの標準出力を読み出すために *StreamReader* を使う例です。

サブプロセスは *create_subprocess_exec()* 関数により生成されます:

```
import asyncio
import sys

async def get_date():
    code = 'import datetime; print(datetime.datetime.now())'

    # Create the subprocess; redirect the standard output
    # into a pipe.
    proc = await asyncio.create_subprocess_exec(
        sys.executable, '-c', code,
        stdout=asyncio.subprocess.PIPE)

    # Read one line of output.
    data = await proc.stdout.readline()
    line = data.decode('ascii').rstrip()

    # Wait for the subprocess exit.
    await proc.wait()
    return line

date = asyncio.run(get_date())
print(f"Current date: {date}")
```

低水準の API を使って書かれた **同様の例** も参照してください。

18.1.6 キュー

ソースコード: Lib/asyncio/queues.py

---

asyncio キューは *queue* モジュールのクラス群と同じ形になるように設計されています。asyncio キューはスレッドセーフではありませんが、それらは async/await コードから使われるために特別に設計されています。

asyncio キューのメソッドは *timeout* パラメータを持たないことに注意してください; タイムアウトを伴うキューを使った処理を行うには *asyncio.wait_for()* 関数を使ってください。

下記の **使用例** 節も参照してください。

Queue

class asyncio.Queue(*maxsize=0*)

先入れ先出し (FIFO) キューです。

maxsize がゼロ以下の場合、キューは無限長になります。0 より大きい整数の場合、キューが *maxsize* に達すると await put() は *get()* によってキューの要素が除去されるまでブロックします。

標準ライブラリにおけるスレッドベースの *queue* モジュールと異なり、キューのサイズは常に既知であり、*qsize()* メソッドを呼び出すことによって取得することができます。

バージョン 3.10 で変更: *loop* パラメータが削除されました。

このクラスは **スレッド安全ではありません**。

maxsize

キューに追加できるアイテム数です。

empty()

キューが空ならば True を、そうでなければ False を返します。

full()

キューに要素が *maxsize* 個あれば True を返します。

If the queue was initialized with maxsize=0 (the default), then *full()* never returns True.

async get()

キューから要素を削除して返します。キューが空の場合項目が利用可能になるまで待機します。

get_nowait()

直ちに利用できるアイテムがあるときはそれを、そうでなければ *QueueEmpty* を返します。

async join()

キューにある全ての要素が取得され、処理されるまでブロックします。

未完了のタスクのカウント値は、キューにアイテムが追加されるときは常に加算され、キューの要素を消費するコルーチンが要素を取り出し、処理を完了したことを通知するために *task_done()* を呼び出すと減算されます。未完了のタスクのカウント値がゼロになると、*join()* のブロックは解除されます。

async put(*item*)

要素をキューに入力します。キューが満杯の場合、要素を追加する前に空きスロットが利用できるようになるまで待機します。

put_nowait(*item*)

ブロックせずにアイテムをキューに追加します。

直ちに利用できるスロットがない場合、*QueueFull* を送出します。

qsize()

キュー内の要素数を返します。

task_done()

Indicate that a formerly enqueued work item is complete.

Used by queue consumers. For each *get()* used to fetch a work item, a subsequent call to *task_done()* tells the queue that the processing on the work item is complete.

join() が現在ブロック中だった場合、全アイテムが処理されたとき (*put()* でキューに追加された全アイテムの *task_done()* の呼び出しを受信したとき) に再開します。

キューに追加されているアイテム数以上の呼び出しが行われたときに *ValueError* を送出します。

優先度付きのキュー

class asyncio.PriorityQueue

Queue の変種です; 優先順位にしたがって要素を取り出します (最低順位が最初に取り出されます)。

項目は典型的には `(priority_number, data)` 形式のタプルです。

LIFO キュー

class asyncio.LifoQueue

Queue の変種で、最後に追加された項目を最初に取り出します (後入れ先出し、またはスタック)。

例外

exception asyncio.QueueEmpty

この例外は *get_nowait()* メソッドが空のキューに対して呼ばれたときに送出されます。

exception asyncio.QueueFull

サイズが *maxsize* に達したキューに対して *put_nowait()* メソッドが 呼ばれたときに送出される例外です。

使用例

キューを使って、並行処理を行う複数のタスクにワークロードを分散させることができます:

```
import asyncio
import random
import time


async def worker(name, queue):
    while True:
        # Get a "work item" out of the queue.
        sleep_for = await queue.get()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        # Sleep for the "sleep_for" seconds.
        await asyncio.sleep(sleep_for)

        # Notify the queue that the "work item" has been processed.
        queue.task_done()

        print(f'{name} has slept for {sleep_for:.2f} seconds')


async def main():
    # Create a queue that we will use to store our "workload".
    queue = asyncio.Queue()

    # Generate random timings and put them into the queue.
    total_sleep_time = 0
    for _ in range(20):
        sleep_for = random.uniform(0.05, 1.0)
        total_sleep_time += sleep_for
        queue.put_nowait(sleep_for)

    # Create three worker tasks to process the queue concurrently.
    tasks = []
    for i in range(3):
        task = asyncio.create_task(worker(f'worker-{i}', queue))
        tasks.append(task)

    # Wait until the queue is fully processed.
    started_at = time.monotonic()
    await queue.join()
    total_slept_for = time.monotonic() - started_at

    # Cancel our worker tasks.
    for task in tasks:
        task.cancel()
    # Wait until all worker tasks are cancelled.
    await asyncio.gather(*tasks, return_exceptions=True)

    print('====')
    print(f'3 workers slept in parallel for {total_slept_for:.2f} seconds')
    print(f'total expected sleep time: {total_sleep_time:.2f} seconds')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
asyncio.run(main())
```

18.1.7 例外

ソースコード: Lib/asyncio/exceptions.py

---

exception asyncio.TimeoutError

操作が指定された期限を超えたときに送出される、非推奨な *TimeoutError* のエイリアス。

バージョン 3.11 で変更: このクラスは *TimeoutError* のエイリアスになりました。

exception asyncio.CancelledError

処理がキャンセルされました。

asyncio タスクがキャンセルされた場合の処理をカスタマイズするために、この例外を一旦キャッチすることができます。ほとんどの場合、キャッチした例外は再度送出しなければなりません。

バージョン 3.8 で変更: *CancelledError* は *Exception* ではなく *BaseException* のサブクラスになりました。

exception asyncio.InvalidStateError

Task または *Future* の内部状態が不正になりました。

すでに結果の値が設定されている *Future* オブジェクトに対してさらに結果の値を再び設定しようとする場合などに送出されることがあります。

exception asyncio.SendfileNotAvailableError

与えられたソケットまたはファイルタイプに対して "sendfile" システムコールが利用可能ではありません。

RuntimeError の派生クラスです。

exception asyncio.IncompleteReadError

要求された読み込み処理が完了できませんでした。

asyncio **ストリーム** *API* から送出されます。

この例外は *EOFError* の派生クラスです。

expected

期待される総バイト数 (*int*) です。

partial

ストリームの終端に達するまでに読み込んだ *bytes* 文字列です。

exception asyncio.LimitOverrunError

区切り文字を探している間にバッファサイズの上限に到達しました。

asyncio ストリーム *API* から送出されます。

consumed

未消費のバイトの合計数です。

18.1.8 イベントループ

ソースコード: Lib/asyncio/profile.py と Lib/asyncio/pstats.py

まえがき

イベントループは全ての asyncio アプリケーションの中核をなす存在です。イベントループは非同期タスクやコールバックを実行し、ネットワーク I/O を処理し、サブプロセスを実行します。

アプリケーション開発者は通常 *asyncio.run()* のような高水準の ayncio 関数だけを利用し、ループオブジェクトを参照したり、ループオブジェクトのメソッドを呼び出したりすることはほとんどありません。この節は、イベントループの振る舞いに対して細かい調整が必要な、低水準のコード、ライブラリ、フレームワークの開発者向けです。

イベントループの取得

以下の低水準関数はイベントループの取得、設定、生成するために使います:

asyncio.get_running_loop()

現在の OS スレッドで実行中のイベントループを取得します。

Raise a *RuntimeError* if there is no running event loop.

This function can only be called from a coroutine or a callback.

Added in version 3.7.

asyncio.get_event_loop()

現在のイベントループを取得します。

When called from a coroutine or a callback (e.g. scheduled with call_soon or similar API), this function will always return the running event loop.

If there is no running event loop set, the function will return the result of the `get_event_loop_policy().get_event_loop()` call.

この関数の振る舞いは (特にイベントループポリシーをカスタマイズした場合) 複雑なため、コルーチンやコールバックでは *get_event_loop()* よりも *get_running_loop()* を使うほうが好ましいと考えられます。

As noted above, consider using the higher-level *asyncio.run()* function, instead of using these lower level functions to manually create and close an event loop.

バージョン 3.12 で非推奨: Deprecation warning is emitted if there is no current event loop. In some future Python release this will become an error.

asyncio.**set_event_loop**(*loop*)

Set *loop* as the current event loop for the current OS thread.

asyncio.**new_event_loop**()

新しいイベントループオブジェクトを生成して返します。

get_event_loop(), *set_event_loop()*, および *new_event_loop()* 関数の振る舞いは、**カスタムイベントループポリシーを設定する** ことにより変更することができます。

内容

このページは以下の節から構成されます:

- **イベントループのメソッド** 節は、イベントループ API のリファレンスです。
- **コールバックハンドル** 節は *loop.call_soon()* や *loop.call_later()* などのスケジューリングメソッドが返す *Handle* や *TimerHandle* インスタンスについて解説しています。
- **サーバーオブジェクト** 節は *loop.create_server()* のようなメソッドが返す型について解説しています。
- **イベントループの実装** 節は *SelectorEventLoop* と *ProactorEventLoop* の 2 つのクラスについて解説しています。
- **使用例** 節ではイベントループ API の具体的な使い方を紹介しています。

イベントループのメソッド

イベントループは以下の **低水準な** API を持っています:

- **ループの開始と停止**
- **コールバックのスケジューリング**
- **遅延コールバックのスケジューリング**
- **フューチャーとタスクの生成**
- **ネットワーク接続の確立**
- **ネットワークサーバの生成**
- **ファイルの転送**
- *TLS* **へのアップグレード**
- **ファイル記述子の監視**
- **ソケットオブジェクトと直接やりとりする**

- *DNS*
- パイプとやりとりする
- *Unix* シグナル
- スレッドまたはプロセスプールでコードを実行する
- エラーハンドリング *API*
- デバッグモードの有効化
- サブプロセスの実行

ループの開始と停止

loop.**run_until_complete**(*future*)

フューチャー (*Future* インスタンス) が完了するまで実行します。

引数が **コルーチンオブジェクト** の場合、暗黙のうちに *asyncio.Task* として実行されるようにスケジュールされます。

Future の結果を返すか、例外を送出します。

loop.**run_forever**()

stop() が呼び出されるまでイベントループを実行します。

If *stop()* is called before *run_forever()* is called, the loop will poll the I/O selector once with a timeout of zero, run all callbacks scheduled in response to I/O events (and those that were already scheduled), and then exit.

run_forever() メソッドを実行中に *stop()* メソッドが呼び出された場合、イベントループは現在処理されているすべてのコールバックを実行してから終了します。この場合、コールバックにより新たにスケジュールされるコールバックは実行されないことに注意してください; これら新たにスケジュールされたコールバックは、次に *run_forever()* または *run_until_complete()* が呼び出されたときに実行されます。

loop.**stop**()

イベントループを停止します。

loop.**is_running**()

イベントループが現在実行中の場合 `True` を返します。

loop.**is_closed**()

イベントループが閉じられていた場合 `True` を返します。

loop.**close**()

イベントループをクローズします。

この関数が呼び出される時点で、イベントループが実行中であってはいけません。保留中のコールバックはすべて破棄されます。

このメソッドは全てのキューをクリアし、エグゼキューターが実行完了するのを待たずにシャットダウンします。

このメソッドはべき等 (何回実行しても結果は同じ) であり取り消せません。イベントループがクローズされた後、他のいかなるメソッドも呼び出すべきではありません。

async loop.**shutdown_asyncgens**()

Schedule all currently open *asynchronous generator* objects to close with an `aclose()` call. After calling this method, the event loop will issue a warning if a new asynchronous generator is iterated. This should be used to reliably finalize all scheduled asynchronous generators.

asyncio.run() を使った場合はこの関数を呼び出す必要はありません。

以下はプログラム例です:

```
try:
    loop.run_forever()
finally:
    loop.run_until_complete(loop.shutdown_asyncgens())
    loop.close()
```

Added in version 3.6.

async loop.**shutdown_default_executor**(*timeout=None*)

Schedule the closure of the default executor and wait for it to join all of the threads in the *ThreadPoolExecutor*. Once this method has been called, using the default executor with *loop.run_in_executor()* will raise a *RuntimeError*.

The *timeout* parameter specifies the amount of time (in *float* seconds) the executor will be given to finish joining. With the default, `None`, the executor is allowed an unlimited amount of time.

If the *timeout* is reached, a *RuntimeWarning* is emitted and the default executor is terminated without waiting for its threads to finish joining.

注釈

Do not call this method when using *asyncio.run()*, as the latter handles default executor shutdown automatically.

Added in version 3.9.

バージョン 3.12 で変更: Added the *timeout* parameter.

コールバックのスケジューリング

`loop.call_soon`(*callback*, **args*, *context=None*)

イベントループの次のイテレーションで *callback* に指定したコールバック (*callback*) を *args* 引数で呼び出すようにスケジュールします。

Return an instance of *asyncio.Handle*, which can be used later to cancel the callback.

コールバックは登録された順に呼び出されます。各コールバックは厳密に 1 回だけ呼び出されます。

The optional keyword-only *context* argument specifies a custom *contextvars.Context* for the *callback* to run in. Callbacks use the current context when no *context* is provided.

Unlike *call_soon_threadsafe()*, this method is not thread-safe.

`loop.call_soon_threadsafe`(*callback*, **args*, *context=None*)

A thread-safe variant of *call_soon()*. When scheduling callbacks from another thread, this function *must* be used, since *call_soon()* is not thread-safe.

This function is safe to be called from a reentrant context or signal handler, however, it is not safe or fruitful to use the returned handle in such contexts.

すでにクローズされたイベントループに対してこのメソッドが呼び出された場合 *RuntimeError* 例外を送出します。これはメインアプリケーションが終了しているにもかかわらずセカンダリスレッドでメソッドが呼び出されるといった場合に起こりえます。

このドキュメントの **並行処理とマルチスレッド処理** 節を参照してください。

バージョン 3.7 で変更: キーワード引数 *context* が追加されました。詳細は **PEP 567** を参照してください。

注釈

ほとんどの *asyncio* モジュールのスケジューリング関数は、キーワード引数をコールバックに渡すことを許していません。キーワード引数を渡すためには *functools.partial()* を使ってください:

```
# will schedule "print("Hello", flush=True)"
loop.call_soon(
    functools.partial(print, "Hello", flush=True))
```

asyncio は partial オブジェクトのデバッグメッセージやエラーメッセージをよりよく可視化することができるため、通常はラムダ式よりも partial オブジェクトを使う方が便利です。

遅延コールバックのスケジューリング

イベントループは、コールバック関数を未来のある時点で呼び出されるようにスケジュールする仕組みを提供します。イベントループは時刻が戻らない単調な時計 (monotonic clock) を使って時刻を追跡します。

loop.call_later(*delay*, *callback*, **args*, *context=None*)

delay 秒経過後にコールバック関数 *callback* を呼び出すようにスケジュールします。*delay* には整数または浮動小数点数を指定します。

asyncio.TimerHandle のインスタンスを返します。このインスタンスを使ってスケジュールしたコールバックをキャンセルすることができます。

callback は厳密に一度だけ呼び出されます。2 つのコールバックが完全に同じ時間にスケジュールされた場合、呼び出しの順序は未定義です。

オプションの位置引数 *args* はコールバックが呼び出されるときに位置引数として渡されます。キーワード引数を指定してコールバックを呼び出したい場合は *functools.partial()* を使用してください。

オプションのキーワード引数 *context* を使って、コールバック*callback* を実行する際のコンテキスト *contextvars.Context* を設定することができます。コンテキスト *context* が指定されない場合は現在のコンテキストが使われます。

バージョン 3.7 で変更: キーワード引数 *context* が追加されました。詳細は **PEP 567** を参照してください。

バージョン 3.8 で変更: Python 3.7 またはそれ以前のバージョンでは、デフォルトイベントループの実装を利用した場合に遅延時間 *delay* が 1 日を超えることができませんでした。この問題は Python 3.8 で修正されました。

loop.call_at(*when*, *callback*, **args*, *context=None*)

絶対値の時刻 *when* (整数または浮動小数点数) にコールバックを呼び出すようにスケジュールします。*loop.time()* と同じ参照時刻を使用します。

このメソッドの振る舞いは *call_later()* と同じです。

asyncio.TimerHandle のインスタンスを返します。このインスタンスを使ってスケジュールしたコールバックをキャンセルすることができます。

バージョン 3.7 で変更: キーワード引数 *context* が追加されました。詳細は **PEP 567** を参照してください。

バージョン 3.8 で変更: Python 3.7 またはそれ以前のバージョンでは、デフォルトイベントループの実装を利用した場合に現在の時刻と *when* との差が 1 日を超えることができませんでした。この問題は Python 3.8 で修正されました。

loop.time()

現在の時刻を *float* 値で返します。時刻はイベントループが内部で参照している時刻が戻らない単調な時計 (monotonic clock) に従います。

注釈

バージョン 3.8 で変更: Python 3.7 またはそれ以前のバージョンでは、タイムアウト (相対値 *delay* もしくは絶対値 *when*) は 1 日を超えることができませんでした。この問題は Python 3.8 で修正されました。

参考

関数 *asyncio.sleep()*。

フューチャーとタスクの生成

`loop.create_future()`

イベントループに接続した *asyncio.Future* オブジェクトを生成します。

asyncio でフューチャーオブジェクトを作成するために推奨される方法です。このメソッドにより、サードパーティ製のイベントループが Futures クラスの (パフォーマンスや計測方法が優れた) 代替実装を提供することを可能にします。

Added in version 3.5.2.

`loop.create_task(`*coro*, *, *name=None*, *context=None*`)`

Schedule the execution of *coroutine* *coro*. Return a *Task* object.

サードパーティのイベントループは相互運用のための自身の *Task* のサブクラスを使用できます。この場合、結果は *Task* のサブクラスになります。

name 引数が指定され、値が `None` でない場合、*Task.set_name()* メソッドにより *name* がタスクの名前として設定されます。

省略可能なキーワード引数 *context* によって、*coro* を実行するためのカスタムの *contextvars.Context* を指定できます。*context* が省略された場合、現在のコンテキストのコピーが作成されます。

バージョン 3.8 で変更: *name* パラメータを追加しました。

バージョン 3.11 で変更: *context* パラメータを追加しました。

`loop.set_task_factory(`*factory*`)`

loop.create_task() が使用するタスクファクトリーを設定します。

If *factory* is `None` the default task factory will be set. Otherwise, *factory* must be a *callable* with the signature matching `(loop, coro, context=None)`, where *loop* is a reference to the active event loop, and *coro* is a coroutine object. The callable must return a *asyncio.Future*-compatible object.

`loop.get_task_factory()`

タスクファクトリを返します。デフォルトのタスクファクトリを使用中の場合は `None` を返します。

ネットワーク接続の確立

async loop.create_connection(*protocol_factory*, *host=None*, *port=None*, *, *ssl=None*, *family=0*, *proto=0*, *flags=0*, *sock=None*, *local_addr=None*, *server_hostname=None*, *ssl_handshake_timeout=None*, *ssl_shutdown_timeout=None*, *happy_eyeballs_delay=None*, *interleave=None*, *all_errors=False*)

host と *port* で指定されたアドレスとのストリーミングトランスポート接続をオープンします。

The socket family can be either *AF_INET* or *AF_INET6* depending on *host* (or the *family* argument, if provided).

The socket type will be *SOCK_STREAM*.

protocol_factory は *asyncio* **プロトコル** の実装を返す呼び出し可能オブジェクトでなければなりません。

このメソッドはバックグラウンドで接続の確立を試みます。成功した場合、メソッドは `(transport, protocol)` のペアを返します。

時系列での下層処理の概要は以下のとおりです:

1. 接続を確立し、その接続に対する **トランスポート** が生成されます。
2. *protocol_factory* が引数なしで呼び出され、ファクトリが **プロトコル** インスタンスを返すよう要求します。
3. プロトコルインスタンスが *connection_made()* メソッドを呼び出すことにより、トランスポートと紐付けられます。
4. 成功すると `(transport, protocol)` タプルが返されます。

作成されたトランスポートは実装依存の双方向ストリームです。

その他の引数:

- *ssl*: 偽値以外が与えられた場合、SSL/TLS トランスポートが作成されます (デフォルトでは暗号化なしの TCP トランスポートが作成されます)。*ssl* が *ssl.SSLContext* オブジェクトの場合、このコンテキストがトランスポートを作成するために使用されます; *ssl* が *True* の場合、*ssl.create_default_context()* が返すデフォルトのコンテキストが使われます。

  > **参考**
  >
  > *SSL/TLS* **セキュリティについての考察**

- *server_hostname* は対象サーバーの証明書との一致を確認するためのホスト名を設定または上書きします。この引数は *ssl* が `None` でない場合のみ設定すべきです。デフォルトでは *host* に指定したサーバー名が使用されます。*host* が空の文字列の場合のデフォルト値は設定されていません。その場合、*server_hostname* を必ず指定してください。*server_hostname* も空の文字列の場合は、

ホスト名の一致確認は行われません (これは深刻なセキュリティリスクであり、中間者攻撃を受ける可能性があります)。

- *family*, *proto*, *flags* は任意のアドレスファミリであり、*host* 解決のための getaddrinfo() 経由で渡されるプロトコルおよびフラグになります。このオプションが与えられた場合、これらはすべて *socket* モジュール定数に従った整数でなければなりません。

- *happy_eyeballs_delay* が設定されると、この接続に対して Happy Eyeballs が有効化されます。設定する値は浮動小数点数であり、次の接続試行を開始する前に、現在の接続試行が完了するのを待つ時間を秒単位で表現します。この値は **RFC 8305** で定義されている " 接続試行遅延" に相当します。RFC で推奨されている実用的なデフォルト値は `0.25` (250 ミリ秒) です。

- *interleave* はホスト名が複数の IP アドレスに名前解決される場合のアドレスの並べ替えを制御します。`0` または未指定の場合並べ替えは行われず、*getaddrinfo()* が返す順番にしたがってアドレスへの接続を試行します。正の整数が指定されると、アドレスはアドレスファミリに応じてインターリーブされます。このとき、与えられた整数は **RFC 8305** で定義される " 最初のアドレスファミリカウント (First Address Family Count)" として解釈されます。デフォルト値は、*happy_eyeballs_delay* が指定されない場合は `0` であり、指定された場合は `1` です。

- *sock* を与える場合、トランスポートに使用される、既存の、かつ接続済の *socket.socket* オブジェクトを指定します。*sock* を指定する場合、*host*、*port*、*family*、*proto*、*flags*、*happy_eyeballs_delay*、*interleave* および *local_addr* のいずれも指定してはいけません。

  注釈

  The *sock* argument transfers ownership of the socket to the transport created. To close the socket, call the transport's *close()* method.

- *local_addr* を与える場合、ソケットをローカルにバインドするために使用する `(local_host, local_port)` タプルを指定します。*local_host* と *local_port* は、*host* および *port* と同じく `getaddrinfo()` を使ってルックアップされます。

- *ssl_handshake_timeout* は TLS ハンドシェイクが完了するまでの (TLS 接続のための) 待ち時間を秒単位で指定します。指定した待ち時間を超えると接続は中断します。`None` が与えられた場合はデフォルト値 `60.0` が使われます。

- *ssl_shutdown_timeout* is the time in seconds to wait for the SSL shutdown to complete before aborting the connection. `30.0` seconds if `None` (default).

- *all_errors* determines what exceptions are raised when a connection cannot be created. By default, only a single `Exception` is raised: the first exception if there is only one or all errors have same message, or a single `OSError` with the error messages combined. When `all_errors` is `True`, an `ExceptionGroup` will be raised containing all exceptions (even if there is only one).

バージョン 3.5 で変更: *ProactorEventLoop* において SSL/TLS のサポートが追加されました。

バージョン 3.6 で変更: The socket option *socket.TCP_NODELAY* is set by default for all TCP connections.

バージョン 3.7 で変更: Added the *ssl_handshake_timeout* parameter.

バージョン 3.8 で変更: *happy_eyeballs_delay* と *interleave* が追加されました。

Happy Eyeballs Algorithm: Success with Dual-Stack Hosts. When a server's IPv4 path and protocol are working, but the server's IPv6 path and protocol are not working, a dual-stack client application experiences significant connection delay compared to an IPv4-only client. This is undesirable because it causes the dual-stack client to have a worse user experience. This document specifies requirements for algorithms that reduce this user-visible delay and provides an algorithm.

For more information: https://datatracker.ietf.org/doc/html/rfc6555

バージョン 3.11 で変更: *ssl_shutdown_timeout* パラメータが追加されました。

バージョン 3.12 で変更: *all_errors* が追加されました

参考

open_connection() 関数は高水準の代替 API です。この関数は (*StreamReader*, *StreamWriter*) のペアを返し、async/await コードから直接使うことができます。

async loop.**create_datagram_endpoint**(*protocol_factory*, *local_addr=None*, *remote_addr=None*, ***, *family=0*, *proto=0*, *flags=0*, *reuse_port=None*, *allow_broadcast=None*, *sock=None*)

データグラム接続 (UDP) を生成します。

The socket family can be either *AF_INET*, *AF_INET6*, or *AF_UNIX*, depending on *host* (or the *family* argument, if provided).

The socket type will be *SOCK_DGRAM*.

protocol_factory は *asyncio* **プロトコル** の実装を返す呼び出し可能オブジェクトでなければなりません。

成功すると `(transport, protocol)` タプルが返されます。

その他の引数:

- *local_addr* が指定される場合、ソケットをローカルにバインドするための `(local_host, local_port)` のタプルを指定します。*local_host* と *local_port* は *getaddrinfo()* メソッドを使用して検索されます。
- *remote_addr* が指定される場合、`(remote_host, remote_por)` のタプルで、ソケットをリモートアドレスに束縛するために使用されます。*remote_host* と *remote_port* は *getaddrinfo()* を使用して検索されます。
- *family*, *proto*, *flags* は任意のアドレスファミリです。これらのファミリ、プロトコル、フラグは、*host* 解決のため *getaddrinfo()* 経由でオプションで渡されます。これらのオプションを指定する場合、すべて *socket* モジュール定数に従った整数でなければなりません。

- *reuse_port* tells the kernel to allow this endpoint to be bound to the same port as other existing endpoints are bound to, so long as they all set this flag when being created. This option is not supported on Windows and some Unixes. If the *socket.SO_REUSEPORT* constant is not defined then this capability is unsupported.
- *allow_broadcast* は、カーネルに、このエンドポイントがブロードキャストアドレスにメッセージを送信することを許可するように指示します。
- オプションの *sock* を指定することで、既存の、すでに接続されている `socket.socket` をトランスポートで使用することができます。このオプションを使用する場合、*local_addr* と *remote_addr* は省略してください (`None` でなければなりません)。

> **注釈**
>
> The *sock* argument transfers ownership of the socket to the transport created. To close the socket, call the transport's `close()` method.

UDP echo **クライアントプロトコル** および *UDP echo* **サーバープロトコル** の例を参照してください。

バージョン 3.4.4 で変更: The *family*, *proto*, *flags*, *reuse_address*, *reuse_port*, *allow_broadcast*, and *sock* parameters were added.

バージョン 3.8 で変更: Windows サポートが追加されました。

バージョン 3.8.1 で変更: The *reuse_address* parameter is no longer supported, as using *socket.SO_REUSEADDR* poses a significant security concern for UDP. Explicitly passing `reuse_address=True` will raise an exception.

`SO_REUSEADDR` を使って、同一の UDP ソケットアドレスに対して複数のプロセスが異なる UID でソケットを割り当てている場合、受信パケットは複数のソケット間にランダムに分散する可能性があります。

For supported platforms, *reuse_port* can be used as a replacement for similar functionality. With *reuse_port*, *socket.SO_REUSEPORT* is used instead, which specifically prevents processes with differing UIDs from assigning sockets to the same socket address.

バージョン 3.11 で変更: The *reuse_address* parameter, disabled since Python 3.8.1, 3.7.6 and 3.6.10, has been entirely removed.

async loop.**create_unix_connection**(*protocol_factory*, *path=None*, ***, *ssl=None*, *sock=None*, *server_hostname=None*, *ssl_handshake_timeout=None*, *ssl_shutdown_timeout=None*)

Unix 接続を生成します。

The socket family will be `AF_UNIX`; socket type will be `SOCK_STREAM`.

成功すると `(transport, protocol)` タプルが返されます。

path は Unix ドメインソケット名で、*sock* パラメータが指定されない場合は必須です。抽象 Unix ソケット、*str*、*bytes*、and *Path* 形式でのパスがサポートされています。

このメソッドの引数についての詳細は *loop.create_connection()* メソッドのドキュメントを参照してください。

Availability: Unix.

バージョン 3.7 で変更: Added the *ssl_handshake_timeout* parameter. The *path* parameter can now be a *path-like object*.

バージョン 3.11 で変更: *ssl_shutdown_timeout* パラメータが追加されました。

ネットワークサーバの生成

async loop.**create_server**(*protocol_factory*, *host=None*, *port=None*, ***, *family=socket.AF_UNSPEC*, *flags=socket.AI_PASSIVE*, *sock=None*, *backlog=100*, *ssl=None*, *reuse_address=None*, *reuse_port=None*, *ssl_handshake_timeout=None*, *ssl_shutdown_timeout=None*, *start_serving=True*)

Create a TCP server (socket type *SOCK_STREAM*) listening on *port* of the *host* address.

Server オブジェクトを返します。

引数:

- *protocol_factory* は *asyncio* **プロトコル** の実装を返す呼び出し可能オブジェクトでなければなりません。
- *host* パラメータはいくつかの方法で指定することができ、その値によってサーバーがどこをリッスンするかが決まります。
  - *host* が文字列の場合、TCP サーバーは *host* で指定した単一のネットワークインターフェースに束縛されます。
  - *host* が文字列のシーケンスである場合、TCP サーバーはそのシーケンスで指定された全てのネットワークインターフェースに束縛されます。
  - *host* が空の文字列か `None` の場合、すべてのインターフェースが想定され、複合的なソケットのリスト (通常は一つが IPv4、もう一つが IPv6) が返されます。
- The *port* parameter can be set to specify which port the server should listen on. If `0` or `None` (the default), a random unused port will be selected (note that if *host* resolves to multiple network interfaces, a different random port will be selected for each interface).
- *family* can be set to either *socket.AF_INET* or *AF_INET6* to force the socket to use IPv4 or IPv6. If not set, the *family* will be determined from host name (defaults to *AF_UNSPEC*).
- *flags* は *getaddrinfo()* のためのビットマスクになります。
- サーバーで既存のソケットオブジェクトを使用するために、オプションの引数 *sock* にソケットオブジェクトを設定することができます。指定した場合、*host* と *port* を指定してはいけません。

> **注釈**
>
> The *sock* argument transfers ownership of the socket to the server created. To close the socket, call the server's *close()* method.

- *backlog* は *listen()* に渡される、キューに入るコネクションの最大数になります (デフォルトは 100)。
- 確立した接続の上で TLS を有効化するために、*ssl* に *SSLContext* のインスタンスを指定することができます。
- *reuse_address* は、TIME_WAIT 状態にあるローカルソケットを、その状態が自然にタイムアウトするのを待つことなく再利用するようカーネルに指示します (訳註: ソケットのオプション SO_REUSEADDR を使用します)。指定しない場合、UNIX では自動的に True が設定されます。
- *reuse_port* は、同じポートにバインドされた既存の端点すべてがこのフラグを設定して生成されている場合に限り、この端点を既存の端点と同じポートにバインドすることを許可するよう、カーネルに指示します (訳註: ソケットのオプション SO_REUSEPORT を使用します)。このオプションは、Windows ではサポートされていません。
- *ssl_handshake_timeout* は TLS ハンドシェイクが完了するまでの (TLS サーバーのための) 待ち時間を秒単位で指定します。指定した待ち時間を超えると接続は中断します。None が与えられた場合はデフォルト値 60.0 が使われます。
- *ssl_shutdown_timeout* is the time in seconds to wait for the SSL shutdown to complete before aborting the connection. 30.0 seconds if None (default).
- *start_serving* が True に設定された場合 (これがデフォルトです)、生成されたサーバーは即座に接続の受け付けを開始します。False が指定された場合、ユーザーは接続の受け付けを開始するために *Server.start_serving()* または *Server.serve_forever()* を待ち受け (await) る必要があります。

バージョン 3.5 で変更: *ProactorEventLoop* において SSL/TLS のサポートが追加されました。

バージョン 3.5.1 で変更: *host* パラメータに文字列のシーケンスを指定できるようになりました。

バージョン 3.6 で変更: Added *ssl_handshake_timeout* and *start_serving* parameters. The socket option *socket.TCP_NODELAY* is set by default for all TCP connections.

バージョン 3.11 で変更: *ssl_shutdown_timeout* パラメータが追加されました。

> **参考**
>
> *start_server()* 関数は高水準の代替 API です。この関数は *StreamReader* と *StreamWriter* のペアを返し、async/await コードから使うことができます。

async loop.**create_unix_server**(*protocol_factory*, *path=None*, ***, *sock=None*, *backlog=100*, *ssl=None*, *ssl_handshake_timeout=None*, *ssl_shutdown_timeout=None*, *start_serving=True*)

Similar to *loop.create_server()* but works with the *AF_UNIX* socket family.

path は Unix ドメインソケット名で、*sock* パラメータが指定されない場合は必須です。抽象 Unix ソケット、*str*、*bytes*、and *Path* 形式でのパスがサポートされています。

このメソッドの引数についての詳細は *loop.create_server()* メソッドのドキュメントを参照してください。

Availability: Unix.

バージョン 3.7 で変更: Added the *ssl_handshake_timeout* and *start_serving* parameters. The *path* parameter can now be a *Path* object.

バージョン 3.11 で変更: *ssl_shutdown_timeout* パラメータが追加されました。

async loop.**connect_accepted_socket**(*protocol_factory*, *sock*, ***, *ssl=None*, *ssl_handshake_timeout=None*, *ssl_shutdown_timeout=None*)

すでに確立した接続を transport と protocol のペアでラップします。

このメソッドは asyncio の範囲外で確立された接続を使うサーバーに対しても使えますが、その場合でも接続は asyncio を使って処理されます。

引数:

- *protocol_factory* は *asyncio* **プロトコル** の実装を返す呼び出し可能オブジェクトでなければなりません。
- *sock* は *socket.accept* メソッドが返す既存のソケットオブジェクトです。

> **注釈**
>
> The *sock* argument transfers ownership of the socket to the transport created. To close the socket, call the transport's *close()* method.

- *ssl* には *SSLContext* を指定できます。指定すると、受け付けたコネクション上での SSL を有効にします。
- *ssl_handshake_timeout* は SSL ハンドシェイクが完了するまでの (SSL 接続のための) 待ち時間を秒単位で指定します。`None` が与えられた場合はデフォルト値 `60.0` が使われます。
- *ssl_shutdown_timeout* is the time in seconds to wait for the SSL shutdown to complete before aborting the connection. `30.0` seconds if `None` (default).

`(transport, protocol)` のペアを返します。

Added in version 3.5.3.

バージョン 3.7 で変更: Added the *ssl_handshake_timeout* parameter.

バージョン 3.11 で変更: *ssl_shutdown_timeout* パラメータが追加されました。

ファイルの転送

async loop.sendfile(*transport*, *file*, *offset=0*, *count=None*, *, *fallback=True*)

transport を通じて *file* を送信します。送信したデータの総バイト数を返します。

このメソッドは、もし利用可能であれば高性能な *os.sendfile()* を利用します。

file はバイナリモードでオープンされた通常のファイルオブジェクトでなければなりません。

offset はファイルの読み込み開始位置を指定します。*count* が指定された場合、ファイルの EOF までファイルを送信する代わりに、*count* で指定された総バイト数の分だけ送信します。ファイルオブジェクトが指し示す位置は、メソッドがエラーを送出した場合でも更新されます。この場合実際に送信されたバイト数は *file.tell()* メソッドで取得することができます。

fallback を `True` に指定することで、asyncio がプラットフォームが sendfile システムコールをサポートしていない場合 (たとえば Windows や Unix の SSL ソケットなど) に別の方法でファイルの読み込みと送信を行うようにすることができます。

システムが *sendfile* システムコールをサポートしておらず、かつ *fallback* が `False` の場合、*SendfileNotAvailableError* 例外を送出します。

Added in version 3.7.

TLS へのアップグレード

async loop.start_tls(*transport*, *protocol*, *sslcontext*, *, *server_side=False*, *server_hostname=None*, *ssl_handshake_timeout=None*, *ssl_shutdown_timeout=None*)

既存のトランスポートベースの接続を TLS にアップグレードします。

Create a TLS coder/decoder instance and insert it between the *transport* and the *protocol*. The coder/decoder implements both *transport*-facing protocol and *protocol*-facing transport.

Return the created two-interface instance. After *await*, the *protocol* must stop using the original *transport* and communicate with the returned object only because the coder caches *protocol*-side data and sporadically exchanges extra TLS session packets with *transport*.

In some situations (e.g. when the passed transport is already closing) this may return `None`.

引数:

- *transport* と *protocol* には、*create_server()* や *create_connection()* が返すものと同等のインスタンスを指定します。
- *sslcontext*: 構成済みの *SSLContext* インスタンスです。
- (*create_server()* で生成されたような) サーバーサイドの接続をアップグレードする場合は *server_side* に `True` を渡します。

- *server_hostname*: 対象のサーバーの証明書との照合に使われるホスト名を設定または上書きします。
- *ssl_handshake_timeout* は TLS ハンドシェイクが完了するまでの (TLS 接続のための) 待ち時間を秒単位で指定します。指定した待ち時間を超えると接続は中断します。`None` が与えられた場合はデフォルト値 `60.0` が使われます。
- *ssl_shutdown_timeout* is the time in seconds to wait for the SSL shutdown to complete before aborting the connection. `30.0` seconds if `None` (default).

Added in version 3.7.

バージョン 3.11 で変更: *ssl_shutdown_timeout* パラメータが追加されました。

ファイル記述子の監視

`loop.`**`add_reader`**(*fd*, *callback*, **args*)

ファイル記述子 *fd* に対する読み込みが可能かどうかの監視を開始し、*fd* が読み込み可能になると、指定した引数でコールバック *callback* を呼び出します。

Any preexisting callback registered for *fd* is cancelled and replaced by *callback*.

`loop.`**`remove_reader`**(*fd*)

Stop monitoring the *fd* file descriptor for read availability. Returns `True` if *fd* was previously being monitored for reads.

`loop.`**`add_writer`**(*fd*, *callback*, **args*)

ファイル記述子 *fd* に対する書き込みが可能かどうかの監視を開始し、*fd* が書き込み可能になると、指定した引数でコールバック *callback* を呼び出します。

Any preexisting callback registered for *fd* is cancelled and replaced by *callback*.

コールバック *callback* に **キーワード引数を渡す** 場合は *functools.partial()* を使ってください。

`loop.`**`remove_writer`**(*fd*)

Stop monitoring the *fd* file descriptor for write availability. Returns `True` if *fd* was previously being monitored for writes.

これらのメソッドに対する制限事項については **プラットフォームのサポート状況** 節も参照してください。

ソケットオブジェクトと直接やりとりする

一般に、*loop.create_connection()* や *loop.create_server()* のようなトランスポートベースの API を使ったプロトコルの実装はソケットと直接やり取りする実装に比べて高速です。しかしながら、パフォーマンスが重要でなく、直接 *socket* オブジェクトとやりとりした方が便利なユースケースがいくつかあります。

`async` `loop.`**`sock_recv`**(*sock*, *nbytes*)

nbytes で指定したバイト数までのデータをソケット *sock* から受信します。このメソッドは *socket.recv()* の非同期版です。

受信したデータをバイトオブジェクトとして返します。

sock はノンブロッキングソケットでなければなりません。

バージョン 3.7 で変更: このメソッドは常にコルーチンメソッドとしてドキュメントに記載されてきましたが、Python 3.7 以前のリリースでは *Future* オブジェクトを返していました。Python 3.7 からは `async def` メソッドになりました。

async loop.**sock_recv_into**(*sock*, *buf*)

ソケット *sock* からデータを受信してバッファ *buf* に格納します。ブロッキングコードの *socket.recv_into()* メソッドをモデルとしています。

バッファに書き込んだデータのバイト数を返します。

sock はノンブロッキングソケットでなければなりません。

Added in version 3.7.

async loop.**sock_recvfrom**(*sock*, *bufsize*)

Receive a datagram of up to *bufsize* from *sock*. Asynchronous version of *socket.recvfrom()*.

Return a tuple of (received data, remote address).

sock はノンブロッキングソケットでなければなりません。

Added in version 3.11.

async loop.**sock_recvfrom_into**(*sock*, *buf*, *nbytes=0*)

Receive a datagram of up to *nbytes* from *sock* into *buf*. Asynchronous version of *socket.recvfrom_into()*.

Return a tuple of (number of bytes received, remote address).

sock はノンブロッキングソケットでなければなりません。

Added in version 3.11.

async loop.**sock_sendall**(*sock*, *data*)

データ *data* をソケット *sock* に送信します。*socket.sendall()* メソッドの非同期版です。

このメソッドは *data* をすべて送信し終えるか、またはエラーが起きるまでデータをソケットに送信し続けます。送信に成功した場合 `None` を返します。エラーの場合は例外が送出されます。エラーとなった場合、接続の受信側で正しく処理されたデータの総量を特定する方法はありません。

sock はノンブロッキングソケットでなければなりません。

バージョン 3.7 で変更: このメソッドは常にコルーチンメソッドとしてドキュメントに記載されてきましたが、Python 3.7 以前のリリースでは *Future* オブジェクトを返していました。Python 3.7 からは `async def` メソッドになりました。

async loop.**sock_sendto**(*sock*, *data*, *address*)

Send a datagram from *sock* to *address*. Asynchronous version of *socket.sendto()*.

Return the number of bytes sent.

sock はノンブロッキングソケットでなければなりません。

Added in version 3.11.

async loop.**sock_connect**(*sock*, *address*)

ソケット *sock* をアドレス *address* のリモートソケットに接続します。

socket.connect() の非同期版です。

sock はノンブロッキングソケットでなければなりません。

バージョン 3.5.2 で変更: address を名前解決する必要はなくなりました。sock_connect は *socket.inet_pton()* を呼び出して *address* が解決済みかどうかを確認します。未解決の場合、*address* の名前解決には *loop.getaddrinfo()* メソッドが使われます。

参考

loop.create_connection() および *asyncio.open_connection()*。

async loop.**sock_accept**(*sock*)

接続を受け付けます。ブロッキングコールの *socket.accept()* メソッドをモデルとしています。

ソケットはアドレスに束縛済みで、接続を listen 中である必要があります。戻り値は (conn, address) のペアで、*conn* は接続を通じてデータの送受信を行うための **新しい** ソケットオブジェクト、*address* は接続先の端点でソケットに束縛されているアドレスを示します。

sock はノンブロッキングソケットでなければなりません。

バージョン 3.7 で変更: このメソッドは常にコルーチンメソッドとしてドキュメントに記載されてきましたが、Python 3.7 以前のリリースでは *Future* オブジェクトを返していました。Python 3.7 からは async def メソッドになりました。

参考

loop.create_server() および *start_server()*。

async loop.**sock_sendfile**(*sock*, *file*, *offset=0*, *count=None*, ***, *fallback=True*)

ファイルを送信します。利用可能なら高性能な *os.sendfile* を使います。送信したデータの総バイト数を返します。

socket.sendfile() メソッドの非同期版です。

sock は *socket.SOCK_STREAM* タイプのノンブロッキングな *socket* でなければなりません。

file はバイナリモードでオープンされた通常のファイルオブジェクトでなければなりません。

offset はファイルの読み込み開始位置を指定します。*count* が指定された場合、ファイルの EOF までファイルを送信する代わりに、*count* で指定された総バイト数の分だけ送信します。ファイルオブジェ

クトが指し示す位置は、メソッドがエラーを送出した場合でも更新されます。この場合実際に送信されたバイト数は *file.tell()* メソッドで取得することができます。

fallback が `True` に設定された場合、プラットフォームが sendfile システムコールをサポートしていない場合 (たとえば Windows や Unix の SSL ソケットなど) に asyncio が別の方法でファイルの読み込みと送信を行うようにすることができます。

システムが *sendfile* システムコールをサポートしておらず、かつ *fallback* が `False` の場合、*SendfileNotAvailableError* 例外を送出します。

sock はノンブロッキングソケットでなければなりません。

Added in version 3.7.

DNS

async loop.**getaddrinfo**(*host*, *port*, ***, *family=0*, *type=0*, *proto=0*, *flags=0*)

socket.getaddrinfo() の非同期版です。

async loop.**getnameinfo**(*sockaddr*, *flags=0*)

socket.getnameinfo() の非同期版です。

注釈

Both *getaddrinfo* and *getnameinfo* internally utilize their synchronous versions through the loop's default thread pool executor. When this executor is saturated, these methods may experience delays, which higher-level networking libraries may report as increased timeouts. To mitigate this, consider using a custom executor for other user tasks, or setting a default executor with a larger number of workers.

バージョン 3.7 で変更: *getaddrinfo* と *getnameinfo* の 2 つのメソッドは、いずれも常にコルーチンメソッドとしてドキュメントに記載されてきましたが、Python 3.7 以前のリリースでは、実際には *asyncio.Future* オブジェクトを返していました。Python 3.7 からはどちらのメソッドもコルーチンになりました。

パイプとやりとりする

async loop.**connect_read_pipe**(*protocol_factory*, *pipe*)

イベントループの読み込み側終端に *pipe* を登録します。

protocol_factory は *asyncio* **プロトコル** の実装を返す呼び出し可能オブジェクトでなければなりません。

pipe には *file-like* **オブジェクト** を指定します。

`(transport, protocol)` のペアを返します。ここで *transport* は *ReadTransport* のインターフェースをサポートし、*protocol* は *protocol_factory* ファクトリでインスタンス化されたオブジェクトです。

SelectorEventLoop イベントループの場合、*pipe* は非ブロックモードに設定されていなければなりません。

async loop.connect_write_pipe(*protocol_factory*, *pipe*)

pipe の書き込み側終端をイベントループに登録します。

protocol_factory は *asyncio* **プロトコル** の実装を返す呼び出し可能オブジェクトでなければなりません。

pipe は *file-like* **オブジェクト** です。

(transport, protocol) のペアを返します。ここで *transport* は *WriteTransport* のインスタンスであり、*protocol* は *protocol_factory* ファクトリでインスタンス化されたオブジェクトです。

SelectorEventLoop イベントループの場合、*pipe* は非ブロックモードに設定されていなければなりません。

注釈

SelectorEventLoop は Windows 上で上記のメソッドをサポートしていません。Windows では代わりに *ProactorEventLoop* を使ってください。

参考

loop.subprocess_exec() および *loop.subprocess_shell()* メソッド。

Unix シグナル

loop.add_signal_handler(*signum*, *callback*, **args*)

コールバック *callback* をシグナル *signum* に対するハンドラに設定します。

コールバックは *loop*、登録された他のコールバック、およびイベントループの実行可能なコルーチンから呼び出されます。*signal.signal()* を使って登録されたシグナルハンドラと異なり、この関数で登録されたコールバックはイベントループと相互作用することが可能です。

シグナルナンバーが誤っているか捕捉不可能な場合 *ValueError* が送出されます。ハンドラーの設定に問題があった場合 *RuntimeError* が送出されます。

コールバック *callback* に **キーワード引数を渡す** 場合は *functools.partial()* を使ってください。

signal.signal() と同じく、この関数はメインスレッドから呼び出されなければなりません。

loop.remove_signal_handler(*sig*)

シグナル *sig* に対するハンドラを削除します。

シグナルハンドラが削除された場合 True を返します。シグナルに対してハンドラが設定されていない場合には False を返します。

Availability: Unix.

参考

signal モジュール。

スレッドまたはプロセスプールでコードを実行する

awaitable loop.**run_in_executor**(*executor*, *func*, **args*)

指定したエグゼキュータで関数 *func* が実行されるように準備します。

The *executor* argument should be an *concurrent.futures.Executor* instance. The default executor is used if *executor* is `None`. The default executor can be set by *loop.set_default_executor()*, otherwise, a *concurrent.futures.ThreadPoolExecutor* will be lazy-initialized and used by *run_in_executor()* if needed.

以下はプログラム例です:

```
import asyncio
import concurrent.futures

def blocking_io():
    # File operations (such as logging) can block the
    # event loop: run them in a thread pool.
    with open('/dev/urandom', 'rb') as f:
        return f.read(100)

def cpu_bound():
    # CPU-bound operations will block the event loop:
    # in general it is preferable to run them in a
    # process pool.
    return sum(i * i for i in range(10 ** 7))

async def main():
    loop = asyncio.get_running_loop()

    ## Options:

    # 1. Run in the default loop's executor:
    result = await loop.run_in_executor(
        None, blocking_io)
    print('default thread pool', result)

    # 2. Run in a custom thread pool:
    with concurrent.futures.ThreadPoolExecutor() as pool:
        result = await loop.run_in_executor(
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
            pool, blocking_io)
        print('custom thread pool', result)

    # 3. Run in a custom process pool:
    with concurrent.futures.ProcessPoolExecutor() as pool:
        result = await loop.run_in_executor(
            pool, cpu_bound)
        print('custom process pool', result)

if __name__ == '__main__':
    asyncio.run(main())
```

Note that the entry point guard (`if __name__ == '__main__'`) is required for option 3 due to the peculiarities of *multiprocessing*, which is used by *ProcessPoolExecutor*. See *Safe importing of main module*.

このメソッドは *asyncio.Future* オブジェクトを返します。

関数 *func* に **キーワード引数を渡す** 場合は *functools.partial()* を使ってください。

バージョン 3.5.3 で変更: *loop.run_in_executor()* は内部で生成するスレッドプールエグゼキュータの `max_workers` を設定せず、代わりにスレッドプールエグゼキュータ (*ThreadPoolExecutor*) にデフォルト値を設定させるようになりました。

`loop.set_default_executor(`*executor*`)`

Set *executor* as the default executor used by *run_in_executor()*. *executor* must be an instance of *ThreadPoolExecutor*.

バージョン 3.11 で変更: *executor* must be an instance of *ThreadPoolExecutor*.

エラーハンドリング API

イベントループ内での例外の扱い方をカスタマイズできます。

`loop.set_exception_handler(`*handler*`)`

handler を新しいイベントループ例外ハンドラーとして設定します。

handler が `None` の場合、デフォルトの例外ハンドラが設定されます。そうでなければ、*handler* は `(loop, context)` に一致する関数シグネチャを持った呼び出し可能オブジェクトでなければなりません。ここで `loop` はアクティブなイベントループへの参照であり、`context` は例外の詳細な記述からなる `dict` オブジェクトです (*context* についての詳細は *call_exception_handler()* メソッドのドキュメントを参照してください)。

If the handler is called on behalf of a *Task* or *Handle*, it is run in the *contextvars.Context* of that task or callback handle.

バージョン 3.12 で変更: The handler may be called in the *Context* of the task or handle where

the exception originated.

loop.**get_exception_handler**()

現在の例外ハンドラを返します。カスタム例外ハンドラが設定されていない場合は None を返します。

Added in version 3.5.2.

loop.**default_exception_handler**(*context*)

デフォルトの例外ハンドラーです。

デフォルト例外ハンドラは、例外ハンドラが未設定の場合、例外が発生した時に呼び出されます。デフォルト例外ハンドラの挙動を受け入れるために、カスタム例外ハンドラから呼び出すことも可能です。

引数 *context* の意味は *call_exception_handler()* と同じです。

loop.**call_exception_handler**(*context*)

現在のイベントループ例外ハンドラーを呼び出します。

context は以下のキーを含む dict オブジェクトです (将来の Python バージョンで新しいキーが追加される可能性があります):

- 'message': エラーメッセージ;
- 'exception' (任意): 例外オブジェクト;
- 'future' (任意): *asyncio.Future* インスタンス;
- 'task' (optional): *asyncio.Task* instance;
- 'handle' (任意): *asyncio.Handle* インスタンス;
- 'protocol' (任意): **プロトコル** インスタンス;
- 'transport' (任意): **トランスポート** インスタンス;
- 'socket' (optional): *socket.socket* instance;
- 'asyncgen' (optional): Asynchronous generator that caused the exception.

注釈

This method should not be overloaded in subclassed event loops. For custom exception handling, use the *set_exception_handler()* method.

デバッグモードの有効化

`loop.get_debug()`

イベントループのデバッグモード (*bool*) を取得します。

環境変数 `PYTHONASYNCIODEBUG` に空でない文字列が設定されている場合のデフォルト値は `True`、そうでない場合は `False` になります。

`loop.set_debug(`*enabled:* bool`)`

イベントループのデバッグモードを設定します。

バージョン 3.7 で変更: 新しい *Python* **開発モード** を使ってデバッグモードを有効化することができるようになりました。

`loop.slow_callback_duration`

This attribute can be used to set the minimum execution duration in seconds that is considered "slow". When debug mode is enabled, "slow" callbacks are logged.

Default value is 100 milliseconds.

参考

asyncio **のデバッグモード**。

サブプロセスの実行

この節で解説しているのは低水準のメソッドです。通常の async/await コードでは、高水準の関数である *asyncio.create_subprocess_shell()* や *asyncio.create_subprocess_exec()* を代わりに使うことを検討してください。

注釈

On Windows, the default event loop *ProactorEventLoop* supports subprocesses, whereas *SelectorEventLoop* does not. See *Subprocess Support on Windows* for details.

async loop.**subprocess_exec**(*protocol_factory*, **args*, *stdin=subprocess.PIPE*, *stdout=subprocess.PIPE*, *stderr=subprocess.PIPE*, ***kwargs*)

args で指定されたひとつの、または複数の文字列引数からサブプロセスを生成します。

args は下記のいずれかに当てはまる文字列のリストでなければなりません:

- *str*;
- または **ファイルシステムのエンコーディング** にエンコードされた *bytes*

引数の最初の文字列はプログラムの実行ファイルを指定します。それに続く残りの文字列は引数を指定し、そのプログラムに対する `argv` を構成します。

このメソッドは標準ライブラリの *subprocess.Popen* クラスを、shell=False かつ最初の引数に文字列のリストを渡して呼び出した場合に似ています。しかし、*Popen* クラスは文字列のリストを引数としてひとつだけ取るのに対して、*subprocess_exec* は複数の文字列引数をとることができます。

protocol_factory は *asyncio.SubprocessProtocol* クラスの派生クラスを返す呼び出し可能オブジェクトでなければなりません。

その他の引数:

- *stdin* は下記のいずれかをとることができます:
  - a file-like object
  - an existing file descriptor (a positive integer), for example those created with *os.pipe()*
  - デフォルト値は *subprocess.PIPE* 定数で、この場合新規にパイプを生成して接続します。
  - None が設定された場合、サブプロセスは元のプロセスのファイルデスクリプタを引き継ぎます。
  - *subprocess.DEVNULL* 定数を設定すると、特別なファイル *os.devnull* を使います。
- *stdout* は下記のいずれかをとることができます:
  - a file-like object
  - デフォルト値は *subprocess.PIPE* 定数で、この場合新規にパイプを生成して接続します。
  - None が設定された場合、サブプロセスは元のプロセスのファイルデスクリプタを引き継ぎます。
  - *subprocess.DEVNULL* 定数を設定すると、特別なファイル *os.devnull* を使います。
- *stderr* は下記のいずれかをとることができます:
  - a file-like object
  - デフォルト値は *subprocess.PIPE* 定数で、この場合新規にパイプを生成して接続します。
  - None が設定された場合、サブプロセスは元のプロセスのファイルデスクリプタを引き継ぎます。
  - *subprocess.DEVNULL* 定数を設定すると、特別なファイル *os.devnull* を使います。
  - *subprocess.STDOUT* 定数を設定すると、標準エラー出力ストリームをプロセスの標準出力ストリームに接続します。
- その他のすべてのキーワード引数は解釈されずにそのまま *subprocess.Popen* に渡されます。ただし、*bufsize*、*universal_newlines*、*shell*、*text*、*encoding* および *errors* は指定してはいけません。

  asyncio のサブプロセス API はストリームからテキストへのデコードをサポートしていません。ストリームからテキストに変換するには *bytes.decode()* 関数を使ってください。

If a file-like object passed as *stdin*, *stdout* or *stderr* represents a pipe, then the other side of this pipe should be registered with *connect_write_pipe()* or *connect_read_pipe()* for use with the event loop.

他の引数についての詳細は *subprocess.Popen* クラスのコンストラクタを参照してください。

(transport, protocol) のペアを返します。ここで *transport* は *asyncio.SubprocessTransport* 基底クラスに適合するオブジェクトで、*protocol* は *protocol_factory* によりインスタンス化されたオブジェクトです。

async loop.**subprocess_shell**(*protocol_factory*, *cmd*, ***, *stdin=subprocess.PIPE*, *stdout=subprocess.PIPE*, *stderr=subprocess.PIPE*, ***kwargs*)

コマンド *cmd* からプラットフォームの "シェル" シンタックスを使ってサブプロセスを生成します。*cmd* は *str* 文字列もしくは **ファイルシステムのエンコーディング** でエンコードされた *bytes* 文字列です。

これは標準ライブラリの *subprocess.Popen* クラスを shell=True で呼び出した場合と似ています。

protocol_factory は *SubprocessProtocol* の派生クラスを返す呼び出し可能オブジェクトでなければなりません。

その他の引数についての詳細は *subprocess_exec()* メソッドを参照してください。

(transport, protocol) のペアを返します。ここで *transport* は *SubprocessTransport* 基底クラスに適合するオブジェクトで、*protocol* は *protocol_factory* によりインスタンス化されたオブジェクトです。

注釈

シェルインジェクション の脆弱性を回避するために全ての空白文字および特殊文字を適切にクオートすることは、アプリケーション側の責任で確実に行ってください。シェルコマンドを構成する文字列内の空白文字と特殊文字のエスケープは、*shlex.quote()* 関数を使うと適切に行うことができます。

コールバックのハンドル

class asyncio.**Handle**

loop.call_soon() や *loop.call_soon_threadsafe()* が返すコールバックのラッパーです。

get_context()

Return the *contextvars.Context* object associated with the handle.

Added in version 3.12.

cancel()

コールバックをキャンセルします。コールバックがキャンセル済みまたは実行済みの場合、このメソッドは何の影響もありません。

cancelled()

コールバックがキャンセルされた場合 True を返します。

Added in version 3.7.

class asyncio.TimerHandle

A callback wrapper object returned by *loop.call_later()*, and *loop.call_at()*.

このクラスは *Handle* の派生クラスです。

when()

コールバックのスケジュール時刻を秒単位の *float* で返します。

戻り値の時刻は絶対値で、*loop.time()* と同じ参照時刻を使って定義されています。

Added in version 3.7.

Server オブジェクト

Server オブジェクトは *loop.create_server()*、*loop.create_unix_server()*、*start_server()* および *start_unix_server()* 関数により生成されます。

Do not instantiate the *Server* class directly.

class asyncio.Server

Server オブジェクトは非同期のコンテキストマネージャです。async with 文の中で使われた場合、async with 文が完了した時に Server オブジェクトがクローズされること、およびそれ以降に接続を受け付けないことが保証されます。

```
srv = await loop.create_server(...)

async with srv:
    # some code

# At this point, srv is closed and no longer accepts new connections.
```

バージョン 3.7 で変更: Python 3.7 から、Server オブジェクトは非同期のコンテキストマネージャになりました。

バージョン 3.11 で変更: This class was exposed publicly as asyncio.Server in Python 3.9.11, 3.10.3 and 3.11.

close()

サーバーを停止します: 待機しているソケットをクローズし *sockets* 属性に None を設定します。

既存の受信中のクライアントとの接続を表すソケットはオープンのままです。

The server is closed asynchronously; use the *wait_closed()* coroutine to wait until the server is closed (and no more connections are active).

get_loop()

サーバオブジェクトに付随するイベントループを返します。

Added in version 3.7.

async start_serving()

接続の受け付けを開始します。

This method is idempotent, so it can be called when the server is already serving.

キーワード専用のパラメータ *start_serving* を *loop.create_server()* や *asyncio.start_server()* メソッドに対して使用することにより、初期に接続を受け付けない Server オブジェクトを生成することができます。この場合 Server.start_serving() または *Server.serve_forever()* メソッドを使ってオブジェクトが接続の受け付けを開始するようにすることができます。

Added in version 3.7.

async serve_forever()

接続の受け入れを開始し、コルーチンがキャンセルされるまで継続します。serve_forever タスクのキャンセルによりサーバーもクローズされます。

このメソッドはサーバーがすでに接続の受け入れを開始していても呼び出し可能です。ひとつの *Server* オブジェクトにつき serve_forever タスクはひとつだけ存在できます。

以下はプログラム例です:

```
async def client_connected(reader, writer):
    # Communicate with the client with
    # reader/writer streams.  For example:
    await reader.readline()

async def main(host, port):
    srv = await asyncio.start_server(
        client_connected, host, port)
    await srv.serve_forever()

asyncio.run(main('127.0.0.1', 0))
```

Added in version 3.7.

is_serving()

サーバーが新規に接続の受け入れを開始した場合 True を返します。

Added in version 3.7.

async wait_closed()

Wait until the *close()* method completes and all active connections have finished.

sockets

List of socket-like objects, `asyncio.trsock.TransportSocket`, which the server is listening on.

バージョン 3.7 で変更: Python 3.7 より前のバージョンでは、`Server.sockets` は内部に持っているサーバーソケットのリストを直接返していました。Python 3.7 ではリストのコピーが返されるようになりました。

イベントループの実装

asyncio は 2 つの異なるイベントループの実装、*SelectorEventLoop* と *ProactorEventLoop*、を提供します:

By default asyncio is configured to use *SelectorEventLoop* on Unix and *ProactorEventLoop* on Windows.

class asyncio.SelectorEventLoop

An event loop based on the *selectors* module.

プラットフォーム上で利用可能な最も効率の良い *selector* を使います。特定のセレクタ実装を使うように手動で構成することも可能です:

```
import asyncio
import selectors

class MyPolicy(asyncio.DefaultEventLoopPolicy):
   def new_event_loop(self):
      selector = selectors.SelectSelector()
      return asyncio.SelectorEventLoop(selector)

asyncio.set_event_loop_policy(MyPolicy())
```

Availability: Unix, Windows.

class asyncio.ProactorEventLoop

An event loop for Windows that uses "I/O Completion Ports" (IOCP).

Availability: Windows.

> **参考**
>
> MSDN documentation on I/O Completion Ports.

class asyncio.AbstractEventLoop

asyncio に適合するイベントループの抽象基底クラスです。

The イベントループのメソッド section lists all methods that an alternative implementation of `AbstractEventLoop` should have defined.

使用例

この節の全ての使用例は **意図的に** *loop.run_forever()* や *loop.call_soon()* のような 低水準のイベントループ API の使用法を示しています。一方で現代的な asyncio アプリケーションはここに示すような方法をほとんど必要としません。*asyncio.run()* のような高水準の関数の使用を検討してください。

call_soon() を使った Hello World

loop.call_soon() メソッドを使ってコールバックをスケジュールする例です。コールバックは `"Hello World"` を出力しイベントループを停止します:

```
import asyncio

def hello_world(loop):
    """A callback to print 'Hello World' and stop the event loop"""
    print('Hello World')
    loop.stop()

loop = asyncio.new_event_loop()

# Schedule a call to hello_world()
loop.call_soon(hello_world, loop)

# Blocking call interrupted by loop.stop()
try:
    loop.run_forever()
finally:
    loop.close()
```

参考

コルーチンと *run()* 関数を使用した同じような *Hello World* の例。

call_later() で現在の日時を表示する

毎秒現在時刻を表示するコールバックの例です。コールバックは *loop.call_later()* メソッドを使って自身を 5 秒後に実行するよう再スケジュールし、イベントループを停止します:

```
import asyncio
import datetime

def display_date(end_time, loop):
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    print(datetime.datetime.now())
    if (loop.time() + 1.0) < end_time:
        loop.call_later(1, display_date, end_time, loop)
    else:
        loop.stop()

loop = asyncio.new_event_loop()

# Schedule the first call to display_date()
end_time = loop.time() + 5.0
loop.call_soon(display_date, end_time, loop)

# Blocking call interrupted by loop.stop()
try:
    loop.run_forever()
finally:
    loop.close()
```

参考

コルーチンと *run()* 関数を使用した同じような **現在時刻出力** の例。

読み込みイベント用ファイル記述子の監視

ファイル記述子が *loop.add_reader()* メソッドを使って何らかのデータを受信するまで待機し、その後イベントループをクローズします:

```
import asyncio
from socket import socketpair

# Create a pair of connected file descriptors
rsock, wsock = socketpair()

loop = asyncio.new_event_loop()

def reader():
    data = rsock.recv(100)
    print("Received:", data.decode())

    # We are done: unregister the file descriptor
    loop.remove_reader(rsock)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    # Stop the event loop
    loop.stop()

# Register the file descriptor for read event
loop.add_reader(rsock, reader)

# Simulate the reception of data from the network
loop.call_soon(wsock.send, 'abc'.encode())

try:
    # Run the event loop
    loop.run_forever()
finally:
    # We are done. Close sockets and the event loop.
    rsock.close()
    wsock.close()
    loop.close()
```

参考

- トランスポート、プロトコル、および *loop.create_connection()* メソッドを使用した同じような 例。
- 高水準の *asyncio.open_connection()* 関数とストリームを使用したもうひとつの 実装例。

SIGINT および SIGTERM 用のシグナルハンドラーの設定

(ここに挙げる `signals` の例は Unix でのみ動きます。)

Register handlers for signals *SIGINT* and *SIGTERM* using the *loop.add_signal_handler()* method:

```
import asyncio
import functools
import os
import signal

def ask_exit(signame, loop):
    print("got signal %s: exit" % signame)
    loop.stop()

async def main():
    loop = asyncio.get_running_loop()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    for signame in {'SIGINT', 'SIGTERM'}:
        loop.add_signal_handler(
            getattr(signal, signame),
            functools.partial(ask_exit, signame, loop))

    await asyncio.sleep(3600)

print("Event loop running for 1 hour, press Ctrl+C to interrupt.")
print(f"pid {os.getpid()}: send SIGINT or SIGTERM to exit.")

asyncio.run(main())
```

18.1.9 Future

ソースコード: Lib/asyncio/futures.py, Lib/asyncio/base_futures.py

Future オブジェクトは **低水準のコールバックベースのコード** と高水準の async/await コードとの間を橋渡しします。

Future の関数

asyncio.**isfuture**(*obj*)

オブジェクト *obj* が下記のいずれかであれば `True` を返します:

- *asyncio.Future* クラスのインスタンス
- *asyncio.Task* クラスのインスタンス
- `_asyncio_future_blocking` 属性を持った Future 的なオブジェクト

Added in version 3.5.

asyncio.**ensure_future**(*obj*, ***, *loop=None*)

下記のいずれかを返します:

- *obj* が *Future* オブジェクト、*Task* オブジェクト、または Future 的なオブジェクト (*isfuture()* 関数を使って検査します) である場合には *obj* そのもの
- 引数 *obj* がコルーチンである (*iscoroutine()* 関数を使って検査します) 場合には *obj* をラップした *Task* オブジェクト; この場合コルーチンは `ensure_future()` によりスケジュールされます。
- 引数 *obj* が awaitable である (*inspect.isawaitable()* 関数を使って検査します) 場合には *obj* を await する *Task* オブジェクト

引数 *obj* が上記のいずれにもあてはまらない場合は *TypeError* 例外を送出します。

重要

See also the *create_task()* function which is the preferred way for creating new Tasks.

Save a reference to the result of this function, to avoid a task disappearing mid-execution.

バージョン 3.5.1 で変更: この関数はどんな *awaitable* なオブジェクトでも受け入れるようになりました。

バージョン 3.10 で非推奨: Deprecation warning is emitted if *obj* is not a Future-like object and *loop* is not specified and there is no running event loop.

asyncio.**wrap_future**(*future*, ***, *loop=None*)

concurrent.futures.Future オブジェクトを *asyncio.Future* オブジェクトでラップします。

バージョン 3.10 で非推奨: Deprecation warning is emitted if *future* is not a Future-like object and *loop* is not specified and there is no running event loop.

Future オブジェクト

class asyncio.**Future**(***, *loop=None*)

Future は非同期処理の最終結果を表すクラスです。スレッドセーフではありません。

Future is an *awaitable* object. Coroutines can await on Future objects until they either have a result or an exception set, or until they are cancelled. A Future can be awaited multiple times and the result is same.

典型的には、Future は低水準のコールバックベースのコード (たとえば asyncio の *transports* を使って実装されたプロトコル) が高水準の async/await と相互運用することを可能にするために利用されます。

経験則は Future オブジェクトをユーザー向けの API であらわに利用しないことです。推奨される Future オブジェクトの生成方法は *loop.create_future()* を呼び出すことです。これによりイベントループの代替実装は、自身に最適化された Future オブジェクトの実装を合わせて提供することができます。

バージョン 3.7 で変更: *contextvars* モジュールのサポートを追加。

バージョン 3.10 で非推奨: Deprecation warning is emitted if *loop* is not specified and there is no running event loop.

result()

Future の結果を返します。

Future が **完了** していて、*set_result()* メソッドにより設定された結果を持っている場合は結果の値を返します。

Future が **完了** していて、*set_exception()* メソッドにより設定された例外を持っている場合はその例外を送出します。

Future が **キャンセルされた** 場合、このメソッドは *CancelledError* 例外を送出します。

If the Future's result isn't yet available, this method raises an *InvalidStateError* exception.

set_result(*result*)

Future を **完了** とマークし、結果を設定します。

Raises an *InvalidStateError* error if the Future is already *done*.

set_exception(*exception*)

Future を **完了** とマークし、例外を設定します。

Raises an *InvalidStateError* error if the Future is already *done*.

done()

Future が **完了** しているなら `True` を返します。

Future は **キャンセルされた** か、または *set_result()* メソッドや *set_exception()* メソッドの呼び出しにより結果や例外が設定された場合に **完了** とみなされます。

cancelled()

Future が **キャンセルされた** 場合に `True` を返します。

通常の場合、このメソッドは Future に処理結果や例外を設定する前に Future が **キャンセルされていない** ことを確認するために使用されます:

```
if not fut.cancelled():
    fut.set_result(42)
```

add_done_callback(*callback*, *, *context=None*)

Future が **完了** したときに実行されるコールバックを追加します。

callback は Future オブジェクトだけを引数にとって呼び出されます。

このメソッドが呼び出される時点ですでに Future が **完了** している場合、コールバックは *loop.call_soon()* メソッドによりスケジュールされます。

オプションのキーワード引数 *context* を使って、コールバック*callback* を実行する際のコンテキスト *contextvars.Context* を設定することができます。コンテキスト *context* が指定されない場合は現在のコンテキストが使われます。

コールバックにパラメータを渡すには、次の例のように *functools.partial()* を使うことができます:

```
# Call 'print("Future:", fut)' when "fut" is done.
fut.add_done_callback(
    functools.partial(print, "Future:"))
```

バージョン 3.7 で変更: キーワード引数 *context* が追加されました。詳細は **PEP 567** を参照してください。

`remove_done_callback`(*callback*)

コールバックリストから *callback* を削除します。

削除されたコールバックの数を返します。コールバックが複数回追加されていない限り、通常は 1 が返ります。

`cancel`(*msg=None*)

Future をキャンセルし、コールバックをスケジュールします。

Future がすでに **完了** または **キャンセル** された場合、`False` を返します。そうでない場合 Future の状態を **キャンセル** に変更した上でコールバックをスケジュールし、`True` を返します。

バージョン 3.9 で変更: Added the *msg* parameter.

`exception`()

この Future オブジェクトに設定された例外を返します。

例外 (または例外が設定されていないときは `None`) は Future が **完了** している場合のみ返されます。

Future が **キャンセルされた** 場合、このメソッドは *CancelledError* 例外を送出します。

Future が **未完了** の場合、このメソッドは *InvalidStateError* 例外を送出します。

`get_loop`()

Future オブジェクトが束縛されているイベントループを返します。

Added in version 3.7.

この例は Future オブジェクトを生成し、Future に結果を設定するための非同期タスクを生成してスケジュールし、そして Future に結果が設定されるまで待機します:

```
async def set_after(fut, delay, value):
    # Sleep for *delay* seconds.
    await asyncio.sleep(delay)

    # Set *value* as a result of *fut* Future.
    fut.set_result(value)

async def main():
    # Get the current event loop.
    loop = asyncio.get_running_loop()

    # Create a new Future object.
    fut = loop.create_future()

    # Run "set_after()" coroutine in a parallel Task.
    # We are using the low-level "loop.create_task()" API here because
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    # we already have a reference to the event loop at hand.
    # Otherwise we could have just used "asyncio.create_task()".
    loop.create_task(
        set_after(fut, 1, '... world'))

    print('hello ...')

    # Wait until *fut* has a result (1 second) and print it.
    print(await fut)

asyncio.run(main())
```

重要

Future オブジェクトは *concurrent.futures.Future* を模倣してデザインされました。両者の重要な違いは以下の通りです:

- asyncio の Futures と異なり、*concurrent.futures.Future* インスタンスは待ち受けできません。
- *asyncio.Future.result()* と *asyncio.Future.exception()* は *timeout* 引数を取りません。
- *asyncio.Future.result()* と *asyncio.Future.exception()* は Future が **未完了** の場合に *InvalidStateError* 例外を送出します。
- *asyncio.Future.add_done_callback()* メソッドによって登録されたコールバックは、即座に呼び出されません。代わりにコールバックは *loop.call_soon()* によりスケジュールされます。
- asyncio の Future は *concurrent.futures.wait()* および *concurrent.futures.as_completed()* との互換性がありません。
- *asyncio.Future.cancel()* accepts an optional `msg` argument, but *concurrent.futures.Future.cancel()* does not.

18.1.10 トランスポートとプロトコル

まえがき

トランスポートとプロトコルは *loop.create_connection()* のような **低水準の** イベントループ API から使われます。これらはコールバックに基づくプログラミングスタイルを使うことでネットワークや IPC プロトコル (HTTP など) の高性能な実装を可能にします。

基本的にトランスポートとプロトコルはライブラリやフレームワークからのみ使われるべきであり、高水準の asyncio アプリケーションから使われるものではありません。

このドキュメントは *Transports* と *Protocols* を扱います。

はじめに

最上位の観点からは、トランスポートは **どのように** バイトデータを送信するかに影響を与え、いっぽうプロトコルは **どの** バイトデータを送信するかを決定します (また、ある程度は **いつ** も決定します) 。

同じことを違う言い方で表現します: トランスポートはソケット (または同様の I/O 端点) の抽象化であり、プロトコルはトランスポートから見たときのアプリケーションの抽象化です。

さらにもう一つの見方として、トランスポートとプロトコルの 2 つのインターフェースは、協調してネットワーク I/O やプロセス間 I/O の抽象インターフェースを定義しています。

トランスポートオブジェクトとプロトコルオブジェクトの間には常に 1 対 1 の関係があります: プロトコルはデータを送信するためにトランスポートのメソッドを呼び出し、トランスポートは受信したデータを渡すためにプロトコルのメソッドを呼び出します。

ほとんどの接続に基づくイベントループメソッド (*loop.create_connection()* など) は通常 *protocol_factory* 引数を受け取り、*Transport* オブジェクトで表現される確立した接続に対する *Protocol* オブジェクトを生成するために使います。そのようなメソッドは通常 `(transport, protocol)` タプルを返します。

内容

このページは以下の節から構成されます:

- *Transports* 節は asyncio の *BaseTransport*, *ReadTransport*, *WriteTransport*, *Transport*, *DatagramTransport*, および *SubprocessTransport* クラスについて記述しています。
- *Protocols* 節は asyncio の *BaseProtocol*, *Protocol*, *BufferedProtocol*, *DatagramProtocol*, および *SubprocessProtocol* クラスについて記述しています。
- *Examples* 節はトランスポート、プロトコル、および低水準のイベントループ API の利用方法を紹介しています。

トランスポート

ソースコード: Lib/asyncio/transports.py

トランスポートはさまざまな通信方法を抽象化するために *asyncio* が提供するクラス群です。

トランスポートオブジェクトは常に *asyncio* **イベントループ** によってインスタンス化されます。

asyncio は TCP, UDP, SSL, およびサブプロセスパイプのトランスポートを実装しています。利用可能なトランスポートのメソッドはトランスポートの種類に依存します。

トランスポートクラスは **スレッド安全ではありません**。

トランスポートのクラス階層構造

`class asyncio.BaseTransport`

全てのトランスポートの基底クラスです。すべての asyncio トランスポートが共有するメソッドを含んでいます。

class asyncio.WriteTransport(*BaseTransport*)

書き込み専用の接続に対する基底トランスポートクラスです。

WriteTransport クラスのインスタンスは *loop.connect_write_pipe()* イベントループメソッドから返され、*loop.subprocess_exec()* のようなサブプロセスに関連するメソッドから利用されます。

class asyncio.ReadTransport(*BaseTransport*)

読み込み専用の接続に対する基底トランスポートクラスです。

Instances of the *ReadTransport* class are returned from the *loop.connect_read_pipe()* event loop method and are also used by subprocess-related methods like *loop.subprocess_exec()*.

class asyncio.Transport(*WriteTransport*, *ReadTransport*)

TCP 接続のような、読み出しと書き込みの双方向のトランスポートを表現するインターフェースです。

ユーザーはトランスポートを直接インスタンス化することはありません; ユーザーは、ユーティリティ関数にプロトコルファクトリとその他トランスポートとプロトコルを作成するために必要な情報を渡して呼び出します。

Transport クラスのインスタンスは、*loop.create_connection()*, *loop.create_unix_connection()*, *loop.create_server()*, *loop.sendfile()* などのイベントループメソッドから返されたり、これらのメソッドから利用されたりします。

class asyncio.DatagramTransport(*BaseTransport*)

データグラム (UDP) 接続のためのトランスポートです。

DatagramTransport クラスのインスタンスは *loop.create_datagram_endpoint()* イベントループメソッドから返されます。

class asyncio.SubprocessTransport(*BaseTransport*)

親プロセスとその子プロセスの間の接続を表現する抽象クラスです。

SubprocessTransport クラスのインスタンスは *loop.subprocess_shell()* と *loop.subprocess_exec()* の 2 つのイベントループメソッドから返されます。

基底トランスポート

BaseTransport.close()

トランスポートをクローズします。

トランスポートが発信データのバッファーを持っていた場合、バッファーされたデータは非同期にフラッシュされます。それ以降データは受信されません。バッファーされていたデータがすべてフラッシュされた後、そのプロトコルの *protocol.connection_lost()* メソッドが引数 *None* で呼び出されます。一度閉じたトランスポートは、使用されるべきではありません。

BaseTransport.is_closing()

トランスポートを閉じている最中か閉じていた場合 `True` を返します。

BaseTransport.**get_extra_info**(*name*, *default=None*)

トランスポートまたはそれが背後で利用しているリソースの情報を返します。

name は取得するトランスポート特有の情報を表す文字列です。

default は、取得したい情報が取得可能でなかったり、サードパーティのイベントループ実装や現在のプラットフォームがその情報の問い合わせをサポートしていない場合に返される値です。

例えば、以下のコードはトランスポート内のソケットオブジェクトを取得しようとします:

```
sock = transport.get_extra_info('socket')
if sock is not None:
    print(sock.getsockopt(...))
```

いくつかのトランスポートで問い合わせ可能な情報のカテゴリを示します:

- ソケット:
  - 'peername': ソケットが接続されているリモートアドレスで、*socket.socket.getpeername()* の結果になります (エラーのときは None)
  - 'socket': *socket.socket* のインスタンスになります
  - 'sockname': ソケット自身のアドレスで、*socket.socket.getsockname()* の結果になります
- SSL ソケット:
  - 'compression': 圧縮アルゴリズムで、*ssl.SSLSocket.compression()* の結果になります。圧縮されていないときは None になります
  - 'cipher': 3 個の値 (使用されている暗号アルゴリズムの名称、使用が定義されている SSL プロトコルのバージョン、および使用されている秘密鍵のビット数) からなるタプルで、*ssl.SSLSocket.cipher()* の結果になります
  - 'peercert': ピアの証明書で、*ssl.SSLSocket.getpeercert()* の結果になります
  - 'sslcontext': *ssl.SSLContext* のインスタンスになります
  - 'ssl_object': *ssl.SSLObject* または *ssl.SSLSocket* インスタンス
- パイプ:
  - 'pipe': パイプオブジェクトです
- サブプロセス:
  - 'subprocess': *subprocess.Popen* のインスタンスになります

BaseTransport.**set_protocol**(*protocol*)

トランスポートに新しいプロトコルを設定します。

プロトコルの切り替えは、両方のプロトコルのドキュメントで切り替えがサポートされている場合にのみ行うべきです。

BaseTransport.get_protocol()

現在のプロトコルを返します。

読み出し専用のトランスポート

ReadTransport.is_reading()

トランスポートが新しいデータを受信中の場合 True を返します。

Added in version 3.7.

ReadTransport.pause_reading()

トランスポートの受信側を一時停止します。*resume_reading()* メソッドが呼び出されるまでプロトコルの *protocol.data_received()* メソッドにデータは渡されません。

バージョン 3.7 で変更: このメソッドはべき等です。すなわちトランスポートがすでに停止していたりクローズしていても呼び出すことができます。

ReadTransport.resume_reading()

受信を再開します。データが読み込み可能になるとプロトコルの *protocol.data_received()* メソッドが再び呼び出されるようになります。

バージョン 3.7 で変更: このメソッドはべき等です。すなわちトランスポートがすでにデータを読み込み中であっても呼び出すことができます。

書き込み専用のトランスポート

WriteTransport.abort()

未完了の処理が完了するのを待たず、即座にトランスポートをクローズします。バッファーされているデータは失われます。このメソッドの呼び出し以降データは受信されません。最終的にプロトコルの *protocol.connection_lost()* メソッドが引数 *None* で呼び出されます。

WriteTransport.can_write_eof()

トランスポートが *write_eof()* メソッドをサポートしている場合 *True* を返し、そうでない場合は *False* を返します。

WriteTransport.get_write_buffer_size()

トランスポートで使用されている出力バッファーの現在のサイズを返します。

WriteTransport.get_write_buffer_limits()

書き込みフロー制御の **最高** および **最低** 水位点を取得します。(low, high) タプルを返します。ここで *low* と *high* はバイト数をあらわす正の整数です。

水位点の設定は *set_write_buffer_limits()* で行います。

Added in version 3.4.2.

WriteTransport.**set_write_buffer_limits**(*high=None*, *low=None*)

書き込みフロー制御の **最高** および **最低** 水位点を設定します。

(バイト数をあらわす) これら 2 つの値はプロトコルの *protocol.pause_writing()* と *protocol.resume_writing()* の 2 つのメソッドがいつ呼ばれるかを制御します。指定する場合、*low* は *high* と等しいかまたは *high* より小さくなければなりません。また、*high* も *low* も負の値を指定することはできません。

pause_writing() はバッファーサイズが *high* の値以上になった場合に呼び出されます。書き込みが一時停止している場合、バッファーサイズが *low* の値以下になると *resume_writing()* メソッドが呼び出されます。

デフォルト値は実装固有になります。*high* のみ与えられた場合、*low* は *high* 以下の実装固有のデフォルト値になります。*high* をゼロに設定すると *low* も強制的にゼロになり、バッファーが空でなくなるとすぐに *pause_writing()* メソッドが呼び出されるようになります。*low* をゼロに設定すると、バッファーが空にな *resume_writing()* が呼び出されるようになります。どちらかにゼロを設定することは I/O と計算を並行に実行する機会を減少させるため、一般に最適ではありません。

上限値と下限値を取得するには *get_write_buffer_limits()* メソッドを使ってください。

WriteTransport.**write**(*data*)

トランスポートにバイト列 *data* を書き込みます。

このメソッドはブロックしません; データをバッファーし、非同期に送信する準備を行います。

WriteTransport.**writelines**(*list_of_data*)

バイト列のデータのリスト (またはイテラブル) をトランスポートに書き込みます。この振る舞いはイテラブルを yield して各要素で *write()* を呼び出すことと等価ですが、より効率的な実装となる場合があります。

WriteTransport.**write_eof**()

バッファーされた全てのデータをフラッシュした後トランスポートの送信側をクローズします。送信側をクローズした後もデータを受信することは可能です。

このメソッドはトランスポート (例えば SSL) がハーフクローズドな接続をサポートしていない場合 *NotImplementedError* を送出します。

データグラムトランスポート

DatagramTransport.**sendto**(*data*, *addr=None*)

リモートピア *addr* (トランスポート依存の対象アドレス) にバイト列 *data* を送信します。*addr* が *None* の場合、データはトランスポートの作成時に指定された送信先に送られます。

このメソッドはブロックしません; データをバッファーし、非同期に送信する準備を行います。

DatagramTransport.**abort**()

未完了の処理が完了するのを待たず、即座にトランスポートをクローズします。バッファーされているデータは失われます。このメソッドの呼び出し以降データは受信されません。最終的にプロトコルの *protocol.connection_lost()* メソッドが引数 *None* で呼び出されます。

サブプロセス化されたトランスポート

SubprocessTransport.**get_pid**()

サブプロセスのプロセス ID (整数) を返します。

SubprocessTransport.**get_pipe_transport**(*fd*)

整数のファイル記述子 *fd* に該当する通信パイプのトランスポートを返します:

- 0: 標準入力 (*stdin*) の読み込み可能ストリーミングトランスポート。サブプロセスが `stdin=PIPE` で作成されていない場合は *None*
- 1: 標準出力 (*stdout*) の書き込み可能ストリーミングトランスポート。サブプロセスが `stdout=PIPE` で作成されていない場合は *None*
- 2: 標準エラー出力 (*stderr*) の書き込み可能ストリーミングトランスポート。サブプロセスが `stderr=PIPE` で作成されていない場合は *None*
- その他の *fd*: *None*

SubprocessTransport.**get_returncode**()

サブプロセスのリターンコードを整数で返します。サブプロセスがリターンしなかった場合は *None* を返します。*subprocess.Popen.returncode* 属性と同じです。

SubprocessTransport.**kill**()

サブプロセスを強制終了 (kill) します。

POSIX システムでは、この関数はサブプロセスに SIGKILL を送信します。Windows では、このメソッドは *terminate()* の別名です。

subprocess.Popen.kill() も参照してください。

SubprocessTransport.**send_signal**(*signal*)

サブプロセスにシグナル *signal* を送信します。*subprocess.Popen.send_signal()* と同じです。

SubprocessTransport.**terminate**()

サブプロセスを停止します。

POSIX システムでは、このメソッドはサブプロセスに *SIGTERM* を送信します。Windows では、Windows API 関数 `TerminateProcess()` がサブプロセスを停止するために呼び出されます。

subprocess.Popen.terminate() も参照してください。

SubprocessTransport.**close**()

kill() メソッドを呼び出すことでサブプロセスを強制終了します。

サブプロセスがまだリターンしていない場合、*stdin*, *stdout*, および *stderr* の各パイプのトランスポートをクローズします。

プロトコル

ソースコード: Lib/asyncio/protocols.py

---

asyncio はネットワークプロトコルを実装するために使う抽象基底クラス群を提供します。これらのクラスは トランスポート と組み合わせて使うことが想定されています。

抽象基底プロトコルクラスの派生クラスはメソッドの一部または全てを実装することができます。これらのメソッドは全てコールバックです: それらは、データを受信した、などの決まったイベントに対してトランスポートから呼び出されます。基底プロトコルメソッドは対応するトランスポートから呼び出されるべきです。

基底プロトコル

class asyncio.BaseProtocol

全てのプロトコルクラスが共有する全てのメソッドを持った基底プロトコルクラスです。

class asyncio.Protocol(*BaseProtocol*)

ストリーミングプロトコル (TCP, Unix ソケットなど) を実装するための基底クラスです。

class asyncio.BufferedProtocol(*BaseProtocol*)

受信バッファーを手動で制御するストリーミングプロトコルを実装するための基底クラスです。

class asyncio.DatagramProtocol(*BaseProtocol*)

データグラム (UDP) プロトコルを実装するための基底クラスです。

class asyncio.SubprocessProtocol(*BaseProtocol*)

子プロセスと (一方向パイプを通じて) 通信するプロトコルを実装するための基底クラスです。

基底プロトコル

全ての asyncio プロトコルは基底プロトコルのコールバックを実装することができます。

通信のコールバック

コネクションコールバックは全てのプロトコルから、成功したコネクションそれぞれにつきただ一度だけ呼び出されます。その他の全てのプロトコルコールバックはこれら 2 つのメソッドの間に呼び出すことができます。

BaseProtocol.**connection_made**(*transport*)

コネクションが作成されたときに呼び出されます。

引数 *transport* はコネクションをあらわすトランスポートです。プロトコルはトランスポートへの参照を保存する責任を負います。

BaseProtocol.**connection_lost**(*exc*)

コネクションが失われた、あるいはクローズされたときに呼び出されます。

引数は例外オブジェクトまたは *None* になります。*None* のとき、通常の EOF が受信されたか、あるいはコネクションがこちら側から中止またはクローズされたことを意味します。

フロー制御コールバック

フロー制御コールバックは、プロトコルによって実行される書き込み処理を停止または再開するためにトランスポートから呼び出されます。

詳しくは *set_write_buffer_limits()* メソッドのドキュメントを参照してください。

BaseProtocol.**pause_writing**()

トランスポートのバッファーサイズが最高水位点 (high watermark) を超えたときに呼び出されます。

BaseProtocol.**resume_writing**()

トランスポートのバッファーサイズが最低水位点 (low watermark) に達したきに呼び出されます。

バッファーサイズが最高水位点と等しい場合、*pause_writing()* は呼び出されません: バッファーサイズは必ず制限値を超えなければなりません。

それに対して、*resume_writing()* はバッファーサイズが最低水位点と等しいかそれよりも小さい場合に呼び出されます。これらの境界条件は、どちらの基準値もゼロである場合の処理が期待通りとなることを保証するために重要です。

ストリーミングプロトコル

loop.create_server(), *loop.create_unix_server()*, *loop.create_connection()*, *loop.create_unix_connection()*, *loop.connect_accepted_socket()*, *loop.connect_read_pipe()*, そして *loop.connect_write_pipe()* などのイベントメソッドはストリーミングプロトコルを返すファクトリを受け付けます。

Protocol.**data_received**(*data*)

データを受信したときに呼び出されます。*data* は受信したデータを含む空ではないバイト列オブジェクトになります。

データがバッファーされるか、チャンキングされるか、または再構築されるかはトランスポートに依存します。一般には、特定のセマンティクスを信頼するべきではなく、代わりにデータのパースを全般的かつ柔軟に行うべきです。ただし、データは常に正しい順序で受信されます。

このメソッドは、コネクションがオープンである間は何度でも呼び出すことができます。

いっぽうで、*protocol.eof_received()* メソッドは最大でも一度だけ呼び出されます。いったん `eof_received()` が呼び出されると、それ以降 `data_received()` は呼び出されません。

Protocol.**eof_received**()

コネクションの相手方がこれ以上データを送信しないことを伝えてきたとき (例えば相手方が asyncio を使用しており、*transport.write_eof()* を呼び出した場合) に呼び出されます。

このメソッドは (`None` を含む) 偽値 を返すことがあり、その場合トランスポートは自身をクローズします。一方メソッドが真値を返す場合は、利用しているプロトコルがトランスポートをクローズするかどうかを決めます。デフォルトの実装は `None` を返すため、コネクションは暗黙のうちにクローズされます。

SSL を含む一部のトランスポートはハーフクローズ接続をサポートしません。そのような場合このメソッドが真値を返すとコネクションはクローズされます。

ステートマシン:

```
start -> connection_made
    [-> data_received]*
    [-> eof_received]?
-> connection_lost -> end
```

バッファリングされたストリーミングプロトコル

Added in version 3.7.

バッファー付きプロトコルは ストリーミングプロトコル をサポートするイベントループメソッドで利用することができます。

BufferedProtocol 実装は受信バッファーの手動での明示的な割り当てや制御を可能にします。イベントループはプロトコルにより提供されるバッファを利用することにより不要なデータのコピーを避けることができます。これにより大量のデータを受信するプロトコルにおいて顕著なパフォーマンスの向上をもたらします。精巧なプロトコル実装によりバッファー割り当ての数を劇的に減少させることができます。

以下に示すコールバックは *BufferedProtocol* インスタンスに対して呼び出されます:

BufferedProtocol.**get_buffer**(*sizehint*)

新しい受信バッファを割り当てるために呼び出します。

sizehint は返されるバッファーの推奨される最小サイズです。*sizehint* によって推奨された値より小さい、または大きいサイズのバッファーを返すことは容認されています。-1 がセットされた場合、バッファーサイズは任意となります。サイズがゼロのバッファーを返すとエラーになります。

get_buffer() は バッファープロトコル を実装したオブジェクトを返さなければなりません。

BufferedProtocol.**buffer_updated**(*nbytes*)

受信データによりバッファが更新された場合に呼び出されます。

nbytes はバッファに書き込まれた総バイト数です。

BufferedProtocol.**eof_received**()

protocol.eof_received() メソッドのドキュメントを参照してください。

コネクションの間、*get_buffer()* は何度でも呼び出すことができます。しかし *protocol.eof_received()* が呼び出されるのは最大でも 1 回で、もし呼び出されると、それ以降 *get_buffer()* と *buffer_updated()* が呼び出されることはありません。

ステートマシン:

```
start -> connection_made
    [-> get_buffer
        [-> buffer_updated]?
    ]*
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    [-> eof_received]?
-> connection_lost -> end
```

データグラムプロトコル

データグラムプロトコルのインスタンスは *loop.create_datagram_endpoint()* メソッドに渡されたプロトコルファクトリによって生成されるべきです。

DatagramProtocol.**datagram_received**(*data*, *addr*)

データグラムを受信したときに呼び出されます。*data* は受信データを含むバイトオブジェクトです。*addr* はデータを送信するピアのアドレスです; 正確な形式はトランスポートに依存します。

DatagramProtocol.**error_received**(*exc*)

直前の送信あるいは受信が *OSError* を送出したときに呼び出されます。*exc* は *OSError* のインスタンスになります。

このメソッドが呼ばれるのは、トランスポート (UDP など) がデータグラムを受信側に配信できなかったことが検出されたなどの、まれな場合においてのみです。ほとんどの場合、データグラムが配信できなければそのまま通知されることなく破棄されます。

注釈

BSD システム (macOS, FreeBSD など) ではフロー制御はサポートされていません。これは非常に多くのパケットを書き込もうとしたことによる送信の失敗を検出する信頼できる方法が存在しないためです。

ソケットは常に ' 準備ができた状態' のように振る舞いますが、超過したパケットは破棄されます。この場合 `errno` を *errno.ENOBUFS* に設定した *OSError* 例外が送出されることがあります。もし例外が送出された場合は *DatagramProtocol.error_received()* に通知されますが、送出されない場合は単に無視されます。

サブプロセスプロトコル

サブプロセスプロトコルのインスタンスは *loop.subprocess_exec()* と *loop.subprocess_shell()* メソッドに渡されたプロトコルファクトリにより生成されるべきです。

SubprocessProtocol.**pipe_data_received**(*fd*, *data*)

子プロセスが標準出力または標準エラー出力のパイプにデータを書き込んだ時に呼び出されます。

fd はパイプのファイル記述子を表す整数です。

data は受信データを含む空でないバイトオブジェクトです。

SubprocessProtocol.**pipe_connection_lost**(*fd*, *exc*)

子プロセスと通信するパイプのいずれかがクローズされたときに呼び出されます。

fd はクローズされたファイル記述子を表す整数です。

SubprocessProtocol.**process_exited**()

子プロセスが終了したときに呼び出されます。

これは、*pipe_data_received()* と *pipe_connection_lost()* メソッドの前に呼び出すことができます。

使用例

TCP エコーサーバー

loop.create_server() メソッドを使って TCP エコーサーバーを生成し、受信したデータをそのまま送り返して、最後にコネクションをクローズします:

```
import asyncio


class EchoServerProtocol(asyncio.Protocol):
    def connection_made(self, transport):
        peername = transport.get_extra_info('peername')
        print('Connection from {}'.format(peername))
        self.transport = transport

    def data_received(self, data):
        message = data.decode()
        print('Data received: {!r}'.format(message))

        print('Send: {!r}'.format(message))
        self.transport.write(data)

        print('Close the client socket')
        self.transport.close()


async def main():
    # Get a reference to the event loop as we plan to use
    # low-level APIs.
    loop = asyncio.get_running_loop()

    server = await loop.create_server(
        lambda: EchoServerProtocol(),
        '127.0.0.1', 8888)

    async with server:
        await server.serve_forever()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
asyncio.run(main())
```

> **参考**
>
> **ストリームを使った *TCP* エコーサーバー** の例では高水準の *asyncio.start_server()* 関数を使っています。

TCP エコークライアント

loop.create_connection() メソッドを使った TCP エコークライアントは、データを送信したあとコネクションがクローズされるまで待機します:

```
import asyncio


class EchoClientProtocol(asyncio.Protocol):
    def __init__(self, message, on_con_lost):
        self.message = message
        self.on_con_lost = on_con_lost

    def connection_made(self, transport):
        transport.write(self.message.encode())
        print('Data sent: {!r}'.format(self.message))

    def data_received(self, data):
        print('Data received: {!r}'.format(data.decode()))

    def connection_lost(self, exc):
        print('The server closed the connection')
        self.on_con_lost.set_result(True)


async def main():
    # Get a reference to the event loop as we plan to use
    # low-level APIs.
    loop = asyncio.get_running_loop()

    on_con_lost = loop.create_future()
    message = 'Hello World!'

    transport, protocol = await loop.create_connection(
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        lambda: EchoClientProtocol(message, on_con_lost),
        '127.0.0.1', 8888)

    # Wait until the protocol signals that the connection
    # is lost and close the transport.
    try:
        await on_con_lost
    finally:
        transport.close()


asyncio.run(main())
```

参考

ストリームを使った *TCP* エコークライアント の例では高水準の *asyncio.open_connection()* 関数を使っています。

UDP エコーサーバー

loop.create_datagram_endpoint() メソッドを使った UDP エコーサーバーは受信したデータをそのまま送り返します:

```
import asyncio


class EchoServerProtocol:
    def connection_made(self, transport):
        self.transport = transport

    def datagram_received(self, data, addr):
        message = data.decode()
        print('Received %r from %s' % (message, addr))
        print('Send %r to %s' % (message, addr))
        self.transport.sendto(data, addr)


async def main():
    print("Starting UDP server")

    # Get a reference to the event loop as we plan to use
    # low-level APIs.
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    loop = asyncio.get_running_loop()

    # One protocol instance will be created to serve all
    # client requests.
    transport, protocol = await loop.create_datagram_endpoint(
        lambda: EchoServerProtocol(),
        local_addr=('127.0.0.1', 9999))

    try:
        await asyncio.sleep(3600)  # Serve for 1 hour.
    finally:
        transport.close()


asyncio.run(main())
```

UDP エコークライアント

loop.create_datagram_endpoint() メソッドを使った UDP エコークライアントはデータを送信し、応答を受信するとトランスポートをクローズします:

```
import asyncio


class EchoClientProtocol:
    def __init__(self, message, on_con_lost):
        self.message = message
        self.on_con_lost = on_con_lost
        self.transport = None

    def connection_made(self, transport):
        self.transport = transport
        print('Send:', self.message)
        self.transport.sendto(self.message.encode())

    def datagram_received(self, data, addr):
        print("Received:", data.decode())

        print("Close the socket")
        self.transport.close()

    def error_received(self, exc):
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        print('Error received:', exc)

    def connection_lost(self, exc):
        print("Connection closed")
        self.on_con_lost.set_result(True)


async def main():
    # Get a reference to the event loop as we plan to use
    # low-level APIs.
    loop = asyncio.get_running_loop()

    on_con_lost = loop.create_future()
    message = "Hello World!"

    transport, protocol = await loop.create_datagram_endpoint(
        lambda: EchoClientProtocol(message, on_con_lost),
        remote_addr=('127.0.0.1', 9999))

    try:
        await on_con_lost
    finally:
        transport.close()


asyncio.run(main())
```

既存のソケットへの接続

プロトコルを設定した *loop.create_connection()* メソッドを使ってソケットがデータを受信するまで待機します:

```
import asyncio
import socket


class MyProtocol(asyncio.Protocol):

    def __init__(self, on_con_lost):
        self.transport = None
        self.on_con_lost = on_con_lost
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    def connection_made(self, transport):
        self.transport = transport

    def data_received(self, data):
        print("Received:", data.decode())

        # We are done: close the transport;
        # connection_lost() will be called automatically.
        self.transport.close()

    def connection_lost(self, exc):
        # The socket has been closed
        self.on_con_lost.set_result(True)


async def main():
    # Get a reference to the event loop as we plan to use
    # low-level APIs.
    loop = asyncio.get_running_loop()
    on_con_lost = loop.create_future()

    # Create a pair of connected sockets
    rsock, wsock = socket.socketpair()

    # Register the socket to wait for data.
    transport, protocol = await loop.create_connection(
        lambda: MyProtocol(on_con_lost), sock=rsock)

    # Simulate the reception of data from the network.
    loop.call_soon(wsock.send, 'abc'.encode())

    try:
        await protocol.on_con_lost
    finally:
        transport.close()
        wsock.close()

asyncio.run(main())
```

参考

ファイル記述子の読み込みイベントを監視する 例では低レベルの *loop.add_reader()* メソッドを使っ

てファイル記述子 (FD) を登録しています。

ストリームを使ってデータを待ち受けるオープンなソケットを登録する 例ではコルーチン内で *open_connection()* 関数によって生成されたストリームを使っています。

loop.subprocess_exec() と SubprocessProtocol

サブプロセスからの出力を受け取り、サブプロセスが終了するまで待機するために使われるサブプロセスプロトコルの例です。

サブプロセスは *loop.subprocess_exec()* メソッドにより生成されます:

```
import asyncio
import sys

class DateProtocol(asyncio.SubprocessProtocol):
    def __init__(self, exit_future):
        self.exit_future = exit_future
        self.output = bytearray()
        self.pipe_closed = False
        self.exited = False

    def pipe_connection_lost(self, fd, exc):
        self.pipe_closed = True
        self.check_for_exit()

    def pipe_data_received(self, fd, data):
        self.output.extend(data)

    def process_exited(self):
        self.exited = True
        # process_exited() method can be called before
        # pipe_connection_lost() method: wait until both methods are
        # called.
        self.check_for_exit()

    def check_for_exit(self):
        if self.pipe_closed and self.exited:
            self.exit_future.set_result(True)

async def get_date():
    # Get a reference to the event loop as we plan to use
    # low-level APIs.
    loop = asyncio.get_running_loop()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    code = 'import datetime; print(datetime.datetime.now())'
    exit_future = asyncio.Future(loop=loop)

    # Create the subprocess controlled by DateProtocol;
    # redirect the standard output into a pipe.
    transport, protocol = await loop.subprocess_exec(
        lambda: DateProtocol(exit_future),
        sys.executable, '-c', code,
        stdin=None, stderr=None)

    # Wait for the subprocess exit using the process_exited()
    # method of the protocol.
    await exit_future

    # Close the stdout pipe.
    transport.close()

    # Read the output which was collected by the
    # pipe_data_received() method of the protocol.
    data = bytes(protocol.output)
    return data.decode('ascii').rstrip()

date = asyncio.run(get_date())
print(f"Current date: {date}")
```

高水準の API を使って書かれた **同様の例** も参照してください。

18.1.11 ポリシー

An event loop policy is a global object used to get and set the current *event loop*, as well as create new event loops. The default policy can be *replaced* with *built-in alternatives* to use different event loop implementations, or substituted by a *custom policy* that can override these behaviors.

The *policy object* gets and sets a separate event loop per *context*. This is per-thread by default, though custom policies could define *context* differently.

Custom event loop policies can control the behavior of *get_event_loop()*, *set_event_loop()*, and *new_event_loop()*.

ポリシーオブジェクトは *AbstractEventLoopPolicy* 抽象基底クラスで定義された API を実装しなければなりません。

ポリシーの取得と設定

以下の関数は現在のプロセスに対するポリシーの取得や設定をするために使われます:

asyncio.get_event_loop_policy()

プロセス全体にわたる現在のポリシーを返します。

asyncio.set_event_loop_policy(*policy*)

プロセス全体にわたる現在のポリシーを *policy* に設定します。

policy が None の場合、デフォルトポリシーが現在のポリシーに戻されます。

ポリシーオブジェクト

イベントループポリシーの抽象基底クラスは以下のように定義されています:

class asyncio.AbstractEventLoopPolicy

asyncio ポリシーの抽象基底クラスです。

get_event_loop()

現在のコンテキストのイベントループを取得します。

AbstractEventLoop のインターフェースを実装したイベントループオブジェクトを返します。

このメソッドは None を返してはいけません。

バージョン 3.6 で変更.

set_event_loop(*loop*)

現在のコンテキストにイベントループ *loop* を設定します。

new_event_loop()

新しいイベントループオブジェクトを生成して返します。

このメソッドは None を返してはいけません。

get_child_watcher()

Get a child process watcher object.

Return a watcher object implementing the *AbstractChildWatcher* interface.

This function is Unix specific.

バージョン 3.12 で非推奨.

set_child_watcher(*watcher*)

Set the current child process watcher to *watcher*.

This function is Unix specific.

バージョン 3.12 で非推奨.

asyncio は以下の組み込みポリシーを提供します:

class asyncio.DefaultEventLoopPolicy

デフォルトの asyncio ポリシーです。Unix では *SelectorEventLoop* 、Windows では *ProactorEventLoop* を使います。

デフォルトのポリシーを手動でインストールする必要はありません。asyncio はデフォルトポリシーを使うように自動的に構成されます。

バージョン 3.8 で変更: Windows では *ProactorEventLoop* がデフォルトで使われるようになりました。

バージョン 3.12 で非推奨: The *get_event_loop()* method of the default asyncio policy now emits a *DeprecationWarning* if there is no current event loop set and it decides to create one. In some future Python release this will become an error.

class asyncio.WindowsSelectorEventLoopPolicy

SelectorEventLoop イベントループ実装を使った別のイベントループポリシーです。

Availability: Windows.

class asyncio.WindowsProactorEventLoopPolicy

ProactorEventLoop イベントループ実装を使った別のイベントループポリシーです。

Availability: Windows.

Process Watchers

A process watcher allows customization of how an event loop monitors child processes on Unix. Specifically, the event loop needs to know when a child process has exited.

In asyncio, child processes are created with *create_subprocess_exec()* and *loop.subprocess_exec()* functions.

asyncio defines the *AbstractChildWatcher* abstract base class, which child watchers should implement, and has four different implementations: *ThreadedChildWatcher* (configured to be used by default), *MultiLoopChildWatcher*, *SafeChildWatcher*, and *FastChildWatcher*.

See also the *Subprocess and Threads* section.

The following two functions can be used to customize the child process watcher implementation used by the asyncio event loop:

asyncio.get_child_watcher()

Return the current child watcher for the current policy.

バージョン 3.12 で非推奨.

asyncio.set_child_watcher(*watcher***)**

Set the current child watcher to *watcher* for the current policy. *watcher* must implement methods defined in the *AbstractChildWatcher* base class.

バージョン 3.12 で非推奨.

注釈

Third-party event loops implementations might not support custom child watchers. For such event loops, using *set_child_watcher()* might be prohibited or have no effect.

class asyncio.AbstractChildWatcher

add_child_handler(*pid*, *callback*, **args*)

Register a new child handler.

Arrange for `callback(pid, returncode, *args)` to be called when a process with PID equal to *pid* terminates. Specifying another callback for the same process replaces the previous handler.

The *callback* callable must be thread-safe.

remove_child_handler(*pid*)

Removes the handler for process with PID equal to *pid*.

The function returns `True` if the handler was successfully removed, `False` if there was nothing to remove.

attach_loop(*loop*)

Attach the watcher to an event loop.

If the watcher was previously attached to an event loop, then it is first detached before attaching to the new loop.

Note: loop may be `None`.

is_active()

Return `True` if the watcher is ready to use.

Spawning a subprocess with *inactive* current child watcher raises *RuntimeError*.

Added in version 3.8.

close()

Close the watcher.

This method has to be called to ensure that underlying resources are cleaned-up.

バージョン 3.12 で非推奨.

class asyncio.ThreadedChildWatcher

This implementation starts a new waiting thread for every subprocess spawn.

It works reliably even when the asyncio event loop is run in a non-main OS thread.

There is no noticeable overhead when handling a big number of children ($O(1)$ each time a child terminates), but starting a thread per process requires extra memory.

This watcher is used by default.

Added in version 3.8.

class asyncio.MultiLoopChildWatcher

This implementation registers a SIGCHLD signal handler on instantiation. That can break third-party code that installs a custom handler for SIGCHLD signal.

The watcher avoids disrupting other code spawning processes by polling every process explicitly on a SIGCHLD signal.

There is no limitation for running subprocesses from different threads once the watcher is installed.

The solution is safe but it has a significant overhead when handling a big number of processes ($O(n)$ each time a SIGCHLD is received).

Added in version 3.8.

バージョン 3.12 で非推奨.

class asyncio.SafeChildWatcher

This implementation uses active event loop from the main thread to handle SIGCHLD signal. If the main thread has no running event loop another thread cannot spawn a subprocess (*RuntimeError* is raised).

The watcher avoids disrupting other code spawning processes by polling every process explicitly on a SIGCHLD signal.

This solution is as safe as *MultiLoopChildWatcher* and has the same $O(n)$ complexity but requires a running event loop in the main thread to work.

バージョン 3.12 で非推奨.

class asyncio.FastChildWatcher

This implementation reaps every terminated processes by calling `os.waitpid(-1)` directly, possibly breaking other code spawning processes and waiting for their termination.

There is no noticeable overhead when handling a big number of children ($O(1)$ each time a child terminates).

This solution requires a running event loop in the main thread to work, as *SafeChildWatcher*.

バージョン 3.12 で非推奨.

class asyncio.PidfdChildWatcher

This implementation polls process file descriptors (pidfds) to await child process termination. In some respects, *PidfdChildWatcher* is a "Goldilocks" child watcher implementation. It doesn't require signals or threads, doesn't interfere with any processes launched outside the event loop, and

scales linearly with the number of subprocesses launched by the event loop. The main disadvantage is that pidfds are specific to Linux, and only work on recent (5.3+) kernels.

Added in version 3.9.

ポリシーのカスタマイズ

新しいイベントループのポリシーを実装するためには、以下に示すように *DefaultEventLoopPolicy* を継承して振る舞いを変更したいメソッドをオーバーライドすることが推奨されます。:

```
class MyEventLoopPolicy(asyncio.DefaultEventLoopPolicy):

    def get_event_loop(self):
        """Get the event loop.

        This may be None or an instance of EventLoop.
        """
        loop = super().get_event_loop()
        # Do something with loop ...
        return loop

asyncio.set_event_loop_policy(MyEventLoopPolicy())
```

18.1.12 プラットフォームでのサポート

asyncio モジュールは可搬的であるようにデザインされていますが、いくつかのプラットフォームでは、その根底にあるアーキテクチャや性能による微妙な動作の違いや制限があります。

全てのプラットホーム

- *loop.add_reader()* と *loop.add_writer()* をファイル I/O を監視するためには使えません。

Windows

ソースコード: Lib/asyncio/proactor_events.py, Lib/asyncio/windows_events.py, Lib/asyncio/windows_utils.py

---

バージョン 3.8 で変更: Windows では *ProactorEventLoop* がデフォルトのイベントループになりました。

全ての Windows 上のイベントループは以下のメソッドをサポートしません:

- *loop.create_unix_connection()* と *loop.create_unix_server()* はサポートされません。*socket.AF_UNIX* ソケットファミリーは Unix 固有です。
- *loop.add_signal_handler()* と *loop.remove_signal_handler()* はサポートされていません。

SelectorEventLoop は以下の制限があります:

- *SelectSelector* はソケットイベントの待ち受けに使われます: このクラスはソケットをサポートしますが 512 ソケットまでに制限されています。

- *loop.add_reader()* と *loop.add_writer()* はソケットハンドルのみを受け付けます (たとえばパイプファイル記述子はサポートされていません)。
- パイプはサポートされていません。従って *loop.connect_read_pipe()* と *loop.connect_write_pipe()* の 2 つのメソッドは未実装です。
- *Subprocesses* はサポートされていません。すなわち *loop.subprocess_exec()* と *loop.subprocess_shell()* の 2 つのメソッドは未実装です。

ProactorEventLoop は以下の制限があります:

- *loop.add_reader()* と *loop.add_writer()* はサポートされていません。

Windows のモノトニッククロックの時間分解能は、通常約 15.6 ミリ秒です。最高分解能は 0.5 ミリ秒です。分解能はハードウエア (HPET が利用可能かどうか) および WIndows の設定に依存します。

Windows におけるサブプロセスのサポート

Windows において、デフォルトのイベントループ *ProactorEventLoop* はサブプロセスをサポートしますが、*SelectorEventLoop* はサポートしません。

The *policy.set_child_watcher()* function is also not supported, as *ProactorEventLoop* has a different mechanism to watch child processes.

macOS

最近の macOS バージョンは完全にサポートされています。

10.8 以前の macOS

macOS 10.6, 10.7 および 10.8 では、デフォルトイベントループは *selectors.KqueueSelector* をしていますが、このクラスはこれらの macOS バージョンのキャラクターデバイスをサポートしていません。これらの macOS バージョンでキャラクターデバイスをサポートするためには *SelectorEventLoop* で *SelectSelector* または *PollSelector* を使うように手動で設定します。以下はその例です:

```
import asyncio
import selectors

selector = selectors.SelectSelector()
loop = asyncio.SelectorEventLoop(selector)
asyncio.set_event_loop(loop)
```

18.1.13 Extending

The main direction for *asyncio* extending is writing custom *event loop* classes. Asyncio has helpers that could be used to simplify this task.

注釈

Third-parties should reuse existing asyncio code with caution, a new Python version is free to break backward compatibility in *internal* part of API.

Writing a Custom Event Loop

asyncio.AbstractEventLoop declares very many methods. Implementing all them from scratch is a tedious job.

A loop can get many common methods implementation for free by inheriting from `asyncio.BaseEventLoop`.

In turn, the successor should implement a bunch of *private* methods declared but not implemented in `asyncio.BaseEventLoop`.

For example, `loop.create_connection()` checks arguments, resolves DNS addresses, and calls `loop._make_socket_transport()` that should be implemented by inherited class. The `_make_socket_transport()` method is not documented and is considered as an *internal* API.

Future and Task private constructors

asyncio.Future and *asyncio.Task* should be never created directly, please use corresponding *loop.create_future()* and *loop.create_task()*, or *asyncio.create_task()* factories instead.

However, third-party *event loops* may *reuse* built-in future and task implementations for the sake of getting a complex and highly optimized code for free.

For this purpose the following, *private* constructors are listed:

`Future.__init__`(*, *loop=None*)

Create a built-in future instance.

loop is an optional event loop instance.

`Task.__init__`(*coro*, *, *loop=None*, *name=None*, *context=None*)

Create a built-in task instance.

loop is an optional event loop instance. The rest of arguments are described in *loop.create_task()* description.

バージョン 3.11 で変更: *context* argument is added.

Task lifetime support

A third party task implementation should call the following functions to keep a task visible by *asyncio.all_tasks()* and *asyncio.current_task()*:

`asyncio._register_task`(*task*)

Register a new *task* as managed by *asyncio*.

Call the function from a task constructor.

asyncio.**_unregister_task**(*task*)

Unregister a *task* from *asyncio* internal structures.

The function should be called when a task is about to finish.

asyncio.**_enter_task**(*loop*, *task*)

Switch the current task to the *task* argument.

Call the function just before executing a portion of embedded *coroutine* (`coroutine.send()` or `coroutine.throw()`).

asyncio.**_leave_task**(*loop*, *task*)

Switch the current task back from *task* to `None`.

Call the function just after `coroutine.send()` or `coroutine.throw()` execution.

18.1.14 高水準の API インデックス

このページには、すべての高水準の 非同期/待機 可能な asyncio API が一覧になっています。

Task

ユーティリティは asyncio プログラムを実行し、タスクを作成し、タイムアウトのある複数の機能を待っています。

run()	イベントループを作成し、コルーチンを実行し、ループを閉じます。
Runner	複数の非同期関数呼び出しをシンプルにするコンテキストマネージャ。
Task	Task オブジェクト
TaskGroup	タスクのグループを保持するコンテキストマネージャ。グループに属するすべてのタスクが完了するのを待つのに便利で信頼性のある方法を提供します。
create_task()	asyncio タスクを開始し、それを返します。
current_task()	現在のタスクを返します。
all_tasks()	イベントループのまだ終了していないすべてのタスクを返します。
await *sleep()*	数秒間スリープします。
await *gather()*	並行してスケジュールして、待ちます。
await *wait_for()*	タイムアウトで実行します。
await *shield()*	取り消しから保護します。
await *wait()*	完了かどうかを監視します。
timeout()	タイムアウト付きで実行します。wait_for が適していない場合に有用です。
to_thread()	別の OS スレッドで非同期的に関数を実行します。
run_coroutine_threadsafe()	別の OS スレッドからコルーチンの実行をスケジュールします。
for in *as_completed()*	for ループ向けにコルーチンの完了を監視します。

使用例

- *asyncio.gather()* **を使って複数の処理を並列に実行する** 。
- *asyncio.wait_for()* **を使って強制的にタイムアウトする** 。
- **非同期処理をキャンセルする** 。
- *asyncio.sleep()* **を使う** 。
- *Tasks* **のドキュメント** も参照してください。

キュー

キューは複数の非同期タスクの分散処理、コネクションプールや pub/sub パターンの実装に適しています。

Queue	FIFO キューです。
PriorityQueue	優先度付きのキューです。
LifoQueue	LIFO キュー (スタック) です。

使用例

- *asyncio.Queue* を使って複数のタスクを分散処理する.
- *Queue* のドキュメント も参照してください。

サブプロセス

サブプロセスを生成したり、シェルコマンドを実行するためのユーティリティです。

await *create_subprocess_exec()*	サブプロセスを作成します。
await *create_subprocess_shell()*	シェルコマンドを実行します。

使用例

- シェルコマンドを実行する。
- サブプロセス *API* のドキュメントも参照してください。

ストリーム

ネットワーク IO を利用するための高水準の APIs です。

await *open_connection()*	TCP コネクションを確立します。
await *open_unix_connection()*	Unix のソケット接続を確立します。
await *start_server()*	TCP サーバーを起動します。
await *start_unix_server()*	Unix のソケットサーバーを起動します。
StreamReader	ネットワークからデータを受信するための高水準の async/await オブジェクトです。
StreamWriter	ネットワークにデータを送信するための高水準の async/await オブジェクトです。

使用例

- *TCP* クライアントの例.
- ストリーム *API* のドキュメントも参照してください。

同期

タスク内で利用できるスレッド並列処理に似た同期プリミティブです。

Lock	ミューテックスロックです。
Event	イベントオブジェクトです。
Condition	条件変数オブジェクトです。
Semaphore	セマフォ (semaphore) です。
BoundedSemaphore	有限セマフォ (bounded semaphore) です。
Barrier	バリアーオブジェクト。

使用例

- *asyncio.Event* の使用例 。
- *asyncio.Barrier* を使う。
- asyncio の 同期プリミティブ についてのドキュメントも参照してください。

例外

asyncio.CancelledError	タスクがキャンセルされた場合に送出されます。*Task.cancel()* も参照してください。
asyncio.BrokenBarrierError	バリアーが破壊された場合に送出されます。*Barrier.wait()* も参照してください。

使用例

- *CancelledError* を処理してキャンセル要求に対応するコードを実行する.
- *asyncio* に特有な例外の完全なリスト も参照してください。

18.1.15 低水準の API インデックス

このページでは低水準の asyncio API を全てリストしています。

イベントループの取得

asyncio.get_running_loop()	実行中のイベントループを取得するために **利用が推奨される** 関数です。
asyncio.get_event_loop()	Get an event loop instance (running or current via the current policy).
asyncio.set_event_loop()	ポリシーに基づいて引数のイベントループを ” カレント” (current event loop) に設定します。
asyncio.new_event_loop()	新しいイベントループのインスタンスを生成します。

使用例

- *asyncio.get_running_loop()* を使う。

イベントループのメソッド

See also the main documentation section about the イベントループのメソッド.

ライフサイクル

loop.run_until_complete()	Future/Task/awaitable が完了するまで実行します。
loop.run_forever()	イベントループを永久に実行します。
loop.stop()	イベントループを停止します。
loop.close()	イベントループをクローズします。
loop.is_running()	イベントループが実行中の場合 True を返します。
loop.is_closed()	イベントループがクローズされている場合 True を返します。
await *loop.shutdown_asyncgens()*	非同期ジェネレータをクローズします。

デバッグ

loop.set_debug()	デバッグモードを有効化または無効化します。
loop.get_debug()	現在のデバッグモードを取得します。

コールバックのスケジューリング

loop.call_soon()	コールバックを即座に実行します。
loop.call_soon_threadsafe()	*loop.call_soon()* のスレッドセーフ版です。
loop.call_later()	与えられた遅延時間の **経過後** にコールバックを実行します。
loop.call_at()	**与えられた時刻に** コールバックを実行します。

Thread/Process Pool

await *loop.run_in_executor()*	CPU バウンドなブロッキング関数、またはその他のブロッキング関数を *concurrent.futures* 実行オブジェクト (executor) 上で実行します。
loop.set_default_executor()	*loop.run_in_executor()* のデフォルト実行オブジェクト (executor) を設定します。

タスクとフューチャー

loop.create_future()	*Future* オブジェクトを生成します。
loop.create_task()	コルーチンを *Task* としてスケジュールします。
loop.set_task_factory()	*loop.create_task()* が *Tasks* を生成する際に使われるファクトリを設定します。
loop.get_task_factory()	*loop.create_task()* が *Tasks* を生成するファクトリを取得します。

DNS

await *loop.getaddrinfo()*	*socket.getaddrinfo()* の非同期版です。
await *loop.getnameinfo()*	*socket.getnameinfo()* の非同期版です。

ネットワークとプロセス間通信 (IPC)

await *loop.create_connection()*	TCP 接続を確立します。
await *loop.create_server()*	TCP サーバーを起動します。
await *loop.create_unix_connection()*	Unix のソケット接続を確立します。
await *loop.create_unix_server()*	Create a Unix socket server.
await *loop.connect_accepted_socket()*	*socket* を (transport, protocol) のペアでラップします。
await *loop.create_datagram_endpoint()*	データグラム (UDP) 接続を確立します。
await *loop.sendfile()*	確立した接続 (transport) を通じてファイルを送信します。
await *loop.start_tls()*	既存の接続を TLS にアップグレードします。
await *loop.connect_read_pipe()*	パイプの読み出し側を (transport, protocol) のペアでラップします。
await *loop.connect_write_pipe()*	パイプの書き込み側を (transport, protocol) のペアでラップします。

ソケット

await *loop.sock_recv()*	*socket* からデータを受信します。
await *loop.sock_recv_into()*	*socket* からデータを受信し、バッファに送信します。
await *loop.sock_recvfrom()*	Receive a datagram from the *socket*.
await *loop.sock_recvfrom_into()*	Receive a datagram from the *socket* into a buffer.
await *loop.sock_sendall()*	*socket* にデータを送信します。
await *loop.sock_sendto()*	Send a datagram via the *socket* to the given address.
await *loop.sock_connect()*	*socket* を接続します。
await *loop.sock_accept()*	*socket* の接続を受け入れます。
await *loop.sock_sendfile()*	Send a file over the *socket*.
loop.add_reader()	ファイル記述子が読み込み可能かどうかの監視を開始します。
loop.remove_reader()	ファイル記述子が読み込み可能かどうかの監視を停止します。
loop.add_writer()	ファイル記述子が書き込み可能かどうかの監視を開始します。
loop.remove_writer()	ファイル記述子が書き込み可能かどうかの監視を停止します。

Unix シグナル

loop.add_signal_handler()	*signal* 用のハンドラーを追加します。
loop.remove_signal_handler()	*signal* 用のハンドラーを削除します。

サブプロセス

loop.subprocess_exec()	サブプロセスを生成します。
loop.subprocess_shell()	シェルコマンドからサブプロセスを生成します。

エラー処理

loop.call_exception_handler()	例外ハンドラを呼び出します。
loop.set_exception_handler()	新しい例外ハンドラーを設定します。
loop.get_exception_handler()	現在の例外ハンドラーを取得します。
loop.default_exception_handler()	デフォルトの例外ハンドラー実装です。

使用例

- *Using asyncio.new_event_loop() and loop.run_forever()*.
- *loop.call_later()* を使う。
- `loop.create_connection()` を使って *an echo-client* を実装する。
- `loop.create_connection()` を使って **ソケットに接続する**。
- *add_reader()* **を使ってファイルデスクリプタの読み込みイベントを監視する**。
- *loop.add_signal_handler()* を使う。
- *loop.subprocess_exec()* を使う。

トランスポート

全てのトランスポートは以下のメソッドを実装します:

transport.close()	トランスポートをクローズします。
transport.is_closing()	トランスポートを閉じている最中か閉じていた場合 `True` を返します。
transport.get_extra_info()	トランスポートについての情報をリクエストします。
transport.set_protocol()	トランスポートに新しいプロトコルを設定します。
transport.get_protocol()	現在のプロトコルを返します。

データを受信できるトランスポート (TCP 接続、Unix 接続、パイプなど) のメソッドです。

該当するトランスポートは *loop.create_connection()*, *loop.create_unix_connection()*, *loop.connect_read_pipe()* などの戻り値です:

読み込みトランスポート

transport.is_reading()	トランスポートがデータを受信中の場合 `True` を返します。
transport.pause_reading()	データの受信を停止します。
transport.resume_reading()	データの受信を再開します。

データを送信できるトランスポート (TCP 接続、Unix 接続、パイプなど) のメソッドです。該当するトランスポートは *loop.create_connection()*, *loop.create_unix_connection()*, *loop.connect_write_pipe()* などの戻り値です:

トランスポートにデータを書き込みます。

transport.write()	トランスポートにデータを書き込みます。
transport.writelines()	トランスポートにバッファの内容を書き込みます。
transport.can_write_eof()	トランスポートが 終端 (EOF) の送信をサポートしている場合 *True* を返します。
transport.write_eof()	バッファに残っているデータをフラッシュしてから終端 (EOF) を送信して、トランスポートをクローズします。
transport.abort()	トランスポートを即座にクローズします。
transport.get_write_buffer_size()	Return the current size of the output buffer.
transport.get_write_buffer_limits()	書き込みフロー制御の高水位点と低水位点を取得します。
transport.set_write_buffer_limits()	書き込みフロー制御の高水位点と低水位点を設定します。

loop.create_datagram_endpoint() が返すトランスポート:

データグラムトランスポート

transport.sendto()	リモートピアにデータを送信します。
transport.abort()	トランスポートを即座にクローズします。

サブプロセスに対するトランスポートの低レベルな抽象化です。*loop.subprocess_exec()* や *loop.subprocess_shell()* の戻り値です:

サブプロセス化されたトランスポート

transport.get_pid()	サブプロセスのプロセス ID を返します。
transport.get_pipe_transport()	リクエストされた通信パイプ (標準入力 *stdin*, 標準出力 *stdout*, または標準エラー出力 *stderr*) のためのトランスポートを返します。
transport.get_returncode()	サブプロセスの終了ステータスを返します。
transport.kill()	サブプロセスを強制終了 (kill) します。
transport.send_signal()	サブプロセスにシグナルを送信します。
transport.terminate()	サブプロセスを停止します。
transport.close()	サブプロセスを強制終了 (kill) し、全てのパイプをクローズします。

プロトコル

プロトコルクラスは以下の **コールバックメソッド** を実装することができます:

callback *connection_made()*	コネクションが作成されたときに呼び出されます。
callback *connection_lost()*	コネクションが失われた、あるいはクローズされたときに呼び出されます。
callback *pause_writing()*	トランスポートのバッファーサイズが最高水位点 (High-Water Mark) を超えたときに呼び出されます。
callback *resume_writing()*	トランスポートのバッファーサイズが最低水位点 (Low-Water Mark) に達したきに呼び出されます。

ストリーミングプロトコル (TCP, Unix ソケット, パイプ)

callback *data_received()*	データを受信したときに呼び出されます。
callback *eof_received()*	終端 (EOF) を受信したときに呼び出されます。

バッファリングされたストリーミングプロトコル

callback *get_buffer()*	新しい受信バッファを割り当てるために呼び出します。
callback *buffer_updated()*	受信データによりバッファが更新された場合に呼び出されます。
callback *eof_received()*	終端 (EOF) を受信したときに呼び出されます。

データグラムプロトコル

callback *datagram_received()*	データグラムを受信したときに呼び出されます。
callback *error_received()*	直前の送信あるいは受信が *OSError* を送出したときに呼び出されます。

サブプロセスプロトコル

callback *pipe_data_received()*	子プロセスが標準出力 (*stdout*) または標準エラー出力 (*stderr*) のパイプにデータを書き込んだときに呼び出されます。
callback *pipe_connection_lost()*	子プロセスと通信するパイプのいずれかがクローズされたときに呼び出されます。
callback *process_exited()*	Called when the child process has exited. It can be called before *pipe_data_received()* and *pipe_connection_lost()* methods.

イベントループのポリシー

ポリシーは *asyncio.get_event_loop()* などの関数の振る舞いを変更する低レベルなメカニズムです。詳細は **ポリシーについてのセクション** を参照してください。

ポリシーへのアクセス

asyncio.get_event_loop_policy()	プロセス全体にわたる現在のポリシーを返します。
asyncio.set_event_loop_policy()	新たなプロセス全体にわたるポリシーを設定します。
AbstractEventLoopPolicy	ポリシーオブジェクトの基底クラスです。

18.1.16 asyncio での開発

非同期プログラミングは伝統的な ” 同期的” プログラミングとは異なります。

このページはよくある間違いや落とし穴を列挙し、それらを回避する方法を説明します。

デバッグモード

asyncio はデフォルトで本運用モードで実行されます。いっぽう、開発を容易にするために asyncio は ” デバッグモード” を持っています。

asyncio のデバッグモードを有効化する方法はいくつかあります:

- `PYTHONASYNCIODEBUG` 環境変数の値を `1` に設定する。
- *Python* **開発モード** を使う。
- *asyncio.run()* 実行時に `debug=True` を設定する。

- *loop.set_debug()* を呼び出す。

デバッグモードを有効化することに加え、以下も検討してください:

- *asyncio* **ロガー** のログレベルを *logging.DEBUG* に設定します。例えばアプリケーションの起動時に以下を実行します:

```
logging.basicConfig(level=logging.DEBUG)
```

- *warnings* モジュールが *ResourceWarning* 警告を表示するように設定します。やり方のひとつは `-W default` コマンドラインオプションを使うことです。

デバッグモードが有効化されたときの動作:

- asyncio checks for *coroutines that were not awaited* and logs them; this mitigates the "forgotten await" pitfall.
- スレッドセーフでない asyncio APIs の多く (*loop.call_soon()* や *loop.call_at()* など) は、誤ったスレッドから呼び出されたときに例外を送出します。
- I/O セレクタが I/O 処理を実行する時間が長すぎる場合、その実行時間が記録されます。
- 実行時間が 100 ミリ秒を超えるコールバックは記録されます。" 遅い" の判断基準となる実行時間の最小値は *loop.slow_callback_duration* 属性で設定できます。

並行処理とマルチスレッド処理

イベントループはスレッド（典型的にはメインスレッド）内で動作し、すべてのコールバックとタスクをそのスレッド内で実行します。ひとつのタスクがイベントループ内で実行される間、他のタスクを同じスレッド内で実行することはできません。タスクが `await` 式を実行すると、実行中のタスクはサスペンドされ、イベントループは次のタスクを実行します。

別の OS スレッドからのコールバック (*callback*) をスケジュールする場合、*loop.call_soon_threadsafe()* メソッドを使ってください。例:

```
loop.call_soon_threadsafe(callback, *args)
```

ほぼ全ての非同期オブジェクトはスレッドセーフではありませんが、タスクやコールバックの外側で非同期オブジェクトを使うコードが存在しない限り、それが問題にはなることはほとんどありません。もしそのような目的で低レベルの asyncio API を呼び出すようなコードを書く必要がある場合、*loop.call_soon_threadsafe()* メソッドを使ってください。例:

```
loop.call_soon_threadsafe(fut.cancel)
```

別の OS スレッドからコルーチンオブジェクトをスケジュールする場合は、*run_coroutine_threadsafe()* メソッドを使ってください。*run_coroutine_threadsafe()* は結果にアクセスするための *concurrent.futures.Future* オブジェクトを返します:

```
async def coro_func():
    return await asyncio.sleep(1, 42)

# Later in another OS thread:

future = asyncio.run_coroutine_threadsafe(coro_func(), loop)
# Wait for the result:
result = future.result()
```

シグナルの処理を行うには、イベントループはメインスレッド内で実行しなければなりません。

The *loop.run_in_executor()* method can be used with a *concurrent.futures.ThreadPoolExecutor* to execute blocking code in a different OS thread without blocking the OS thread that the event loop runs in.

現在のところ、(たとえば *multiprocessing* で開始したような) 別のプロセスからコルーチンやコールバックを直接スケジュールすることはできません。**イベントループのメソッド** 節では、イベントループをブロックすることなくパイプからの読み込みやファイルデスクリプタの監視ができる API のリストを掲載しています。さらに、asyncio の **サブプロセス** API はイベントループからプロセスを開始したりプロセスと通信したりする方法を提供します。最後に、前述の *loop.run_in_executor()* メソッドは *concurrent.futures.ProcessPoolExecutor* とともに使用することで、別のプロセス内でコードを実行することもできます。

ブロッキングコードの実行

ブロッキングコード (CPU バウンドなコード) を直接呼び出すべきではありません。たとえば、CPU 負荷の高い関数を 1 秒実行したとすると、並行に処理されている全ての非同期タスクと I/O 処理は 1 秒遅れる可能性があります。

An executor can be used to run a task in a different thread or even in a different process to avoid blocking the OS thread with the event loop. See the *loop.run_in_executor()* method for more details.

ログ記録

asyncio は *logging* モジュールを利用し、全てのログ記録は `"asyncio"` ロガーを通じて行われます。

デフォルトのログレベルは *logging.INFO* ですが、これは簡単に調節できます:

```
logging.getLogger("asyncio").setLevel(logging.WARNING)
```

ネットワークログ記録は、イベントループをブロックし得ます。ログ処理のスレッドを分離するか、ノンブロッキング IO を使用することを推奨します。例えば、blocking-handlers を見てください。

待ち受け処理を伴わないコルーチンの検出

コルーチンが呼び出されただけで、待ち受け処理がない場合 (たとえば `await coro()` のかわりに `coro()` と書いてしまった場合) 、またはコルーチンが *asyncio.create_task()* を使わずにスケジュールされた場合、asyncio は *RuntimeWarning* 警告を送出します:

```
import asyncio

async def test():
    print("never scheduled")

async def main():
    test()

asyncio.run(main())
```

出力:

```
test.py:7: RuntimeWarning: coroutine 'test' was never awaited
  test()
```

デバッグモードの出力:

```
test.py:7: RuntimeWarning: coroutine 'test' was never awaited
Coroutine created at (most recent call last)
  File "../t.py", line 9, in <module>
    asyncio.run(main(), debug=True)

  < .. >

  File "../t.py", line 7, in main
    test()
  test()
```

通常の修正方法はコルーチンを待ち受ける (await) か、*asyncio.create_task()* 関数を呼び出すことです:

```
async def main():
    await test()
```

回収されない例外の検出

もし *Future.set_exception()* メソッドが呼び出されても、その Future オブジェクトを待ち受けていなければ、例外は決してユーザーコードまで伝播しません。この場合 asyncio は、Future オブジェクトがガベージコレクションの対象となったときにログメッセージを送出することがあります。

処理されない例外の例:

```
import asyncio

async def bug():
    raise Exception("not consumed")

async def main():
    asyncio.create_task(bug())

asyncio.run(main())
```

出力:

```
Task exception was never retrieved
future: <Task finished coro=<bug() done, defined at test.py:3>
  exception=Exception('not consumed')>

Traceback (most recent call last):
  File "test.py", line 4, in bug
    raise Exception("not consumed")
Exception: not consumed
```

タスクが生成された箇所を特定するには、**デバッグモードを有効化して** トレースバックを取得してください:

```
asyncio.run(main(), debug=True)
```

デバッグモードの出力:

```
Task exception was never retrieved
future: <Task finished coro=<bug() done, defined at test.py:3>
    exception=Exception('not consumed') created at asyncio/tasks.py:321>

source_traceback: Object created at (most recent call last):
  File "../t.py", line 9, in <module>
    asyncio.run(main(), debug=True)

< .. >

Traceback (most recent call last):
  File "../t.py", line 4, in bug
    raise Exception("not consumed")
Exception: not consumed
```

注釈

asyncio のソースコードは Lib/asyncio/ にあります。

18.2 socket --- 低水準ネットワークインターフェース

ソースコード: Lib/socket.py

このモジュールは BSD の **ソケット** *(socket)* インターフェイスへのアクセスを提供します。これは、近代的な Unix システム、Windows、MacOS、その他多くのプラットフォームで動作します。

注釈

いくつかの挙動はプラットフォームに依存します。オペレーティングシステムのソケット API を呼び出しているためです。

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly* **プラットフォーム** for more information.

Python インターフェースは、Unix のソケット用システムコールとライブラリインターフェースを、そのまま Python のオブジェクト指向スタイルに変換したものです。各種ソケット関連のシステムコールは、*socket()* 関数で生成される *socket* **オブジェクト** のメソッドとして実装されています。メソッドの引数は C のインターフェイスよりも多少高水準で、例えばファイルに対する `read()` や `write()` メソッドと同様に、受信時のバッファ確保は自動的に処理され、送信時のバッファ長は暗黙的に決まります。

参考

Module *socketserver*
: ネットワークサーバの開発を省力化するためのクラス群。

Module *ssl*
: ソケットオブジェクトに対する TLS/SSL ラッパー.

18.2.1 ソケットファミリー

どのシステムで実行するかとビルドオプションに依存しますが、このモジュールによって多様なソケットファミリーをサポートします。

特定のソケットオブジェクトによって必要とされるアドレスフォーマットは、ソケットオブジェクトが生成されたときに指定されたアドレスファミリーを元に自動的に選択されます。ソケットアドレスは次の通りです。

- ファイルシステム上のノードに束縛された *AF_UNIX* ソケットのアドレスは、ファイルシステムエンコーディングと `'surrogateescape'` エラーハンドラ (**PEP 383** を参照) を使って文字列として表現

されます。Linux の抽象名前空間のアドレスは、先頭が null バイトとなる *bytes-like object* として返されます。この名前空間のソケットは通常のファイルシステム上のソケットと通信できるので、Linux 上で動作することを意図したプログラムは両方のアドレスを扱う必要がある可能性があります。文字列と bytes-like オブジェクトはどちらのタイプのアドレスにも引数として渡すことができます。

バージョン 3.3 で変更: これまでは *AF_UNIX* ソケットパスは UTF-8 エンコーディングを使用するものとされていました。

バージョン 3.5 で変更: 書き込み可能な *bytes-like object* を使用できるようになりました。

- *AF_INET* アドレスファミリーには、`(host, port)` ペアがアドレスとして利用されます。*host* はホスト名か `'daring.cwi.nl'` のようなインターネットドメインか、`'100.50.200.5'` のような IPv4 アドレスで、*port* は整数です。
  - IPv4 ではホストアドレスのほかに 2 つの特別な形式が使用できます。`''` はすべてのインターフェイスにバインドされるために使われる `INADDR_ANY` を表し、`'<broadcast>'` は `INADDR_BROADCAST` を表します。これらの動作は IPv6 と互換性がありません。そのためもしもあなたが Python プログラムで IPv6 をサポートする予定があるのならばこれらを避けたほうが良いでしょう。
- *AF_INET6* アドレスファミリーでは、`(host, port, flowinfo, scope_id)` の 4 要素のタプルが利用されます。*flowinfo* と *scopeid* はそれぞれ C 言語の `struct sockaddr_in6` の `sin6_flowinfo` と `sin6_scope_id` メンバーを表します。*socket* モジュールのメソッドでは、後方互換性のために *flowinfo* と *scope_id* の省略を許しています。しかし、*scope_id* を省略すると scope された IPv6 アドレスを操作するときに問題が起こる場合があることに注意してください。

  バージョン 3.7 で変更: For multicast addresses (with *scope_id* meaningful) *address* may not contain `%scope_id` (or `zone id`) part. This information is superfluous and may be safely omitted (recommended).
- `AF_NETLINK` ソケットのアドレスは `(pid, groups)` のペアで表されます。
- Linux 限定で、`AF_TIPC` アドレスファミリーを用いて TIPC がサポートされます。TIPC は、クラスタコンピューティング環境のために設計された、IP ベースではないオープンなネットワークプロトコルです。アドレスはタプルで表現され、フィールドはアドレスタイプに依存します。一般的なタプルの形式は `(addr_type, v1, v2, v3 [, scope])` で、それぞれは次の通りです:
  - *addr_type* は `TIPC_ADDR_NAMESEQ`, `TIPC_ADDR_NAME`, `TIPC_ADDR_ID` の 1 つ。
  - *scope* は `TIPC_ZONE_SCOPE`, `TIPC_CLUSTER_SCOPE`, `TIPC_NODE_SCOPE` の 1 つ。
  - *addr_type* が `TIPC_ADDR_NAME` の場合、*v1* はサーバータイプ、*v2* はポート ID (the port identifier)、そして *v3* は 0 であるべきです。

    addr_type が `TIPC_ADDR_NAMESEQ` の場合、*v1* はサーバータイプ、*v2* はポート番号下位 (lower port number)、*v3* はポート番号上位 (upper port number) です。

    addr_type が `TIPC_ADDR_ID` の場合、*v1* はノード、*v2* は参照、*v3* は 0 であるべきです。
- *AF_CAN* アドレスファミリーには `(interface, )` というタプルを利用します。*interface* は `'can0'` のようなネットワークインターフェース名を表す文字列です。このファミリーの全てのネットワークイ

ンターフェースからパケットを受信するために、ネットワークインターフェース名 '' を利用できます。

- *CAN_ISOTP* protocol require a tuple `(interface, rx_addr, tx_addr)` where both additional parameters are unsigned long integer that represent a CAN identifier (standard or extended).
- *CAN_J1939* protocol require a tuple `(interface, name, pgn, addr)` where additional parameters are 64-bit unsigned integer representing the ECU name, a 32-bit unsigned integer representing the Parameter Group Number (PGN), and an 8-bit integer representing the address.

- 文字列またはタプル `(id, unit)` は `PF_SYSTEM` ファミリーの `SYSPROTO_CONTROL` プロトコルのために使用されます。この文字列は、動的に割り当てられた ID によるカーネルコントロールの名前です。このタプルは、カーネルコントロールの ID とユニット番号が既知の場合、または登録済み ID が使用中の場合に使用することができます。

  Added in version 3.3.

- `AF_BLUETOOTH` は以下のプロトコルとアドレスフォーマットをサポートしています。
  - `BTPROTO_L2CAP` accepts `(bdaddr, psm)` where `bdaddr` is the Bluetooth address as a string and `psm` is an integer.
  - `BTPROTO_RFCOMM` は `(bdaddr, channel)` を受け取ります。`bdaddr` は Bluetooth アドレスを表す文字列で、`channel` は整数です。
  - `BTPROTO_HCI` accepts `(device_id,)` where `device_id` is either an integer or a string with the Bluetooth address of the interface. (This depends on your OS; NetBSD and DragonFlyBSD expect a Bluetooth address while everything else expects an integer.)

    バージョン 3.2 で変更: NetBSD と DragonFlyBSD のサポートが追加されました。
  - `BTPROTO_SCO` accepts `bdaddr` where `bdaddr` is a *bytes* object containing the Bluetooth address in a string format. (ex. `b'12:23:34:45:56:67'`) This protocol is not supported under FreeBSD.

- *AF_ALG* はカーネル暗号へのソケットベースのインターフェイスで、Linux でのみ使用できます。アルゴリズムソケットは、2 つから 4 つの要素を持つタプル `(type, name [, feat [, mask]])` で構成されます。各要素の意味は、以下の通りです。
  - *type* はアルゴリズムタイプを示す文字列です。例: `aead`, `hash`, `skcipher` または `rng`。
  - *name* はアルゴリズム名及び操作モードを示す文字列です。例: `sha256`, `hmac(sha256)`, `cbc(aes)` または `drbg_nopr_ctr_aes256`。
  - *feat* と *mask* は、符号を持たない 32 ビットの整数です。

  Availability: Linux >= 2.6.38.

  一部のアルゴリズムタイプでは、さらに新しいカーネルが必要です。

  Added in version 3.6.

- *AF_VSOCK* allows communication between virtual machines and their hosts. The sockets are represented as a `(CID, port)` tuple where the context ID or CID and port are integers.

  Availability: Linux >= 3.9

  See *vsock(7)*

  Added in version 3.7.

- *AF_PACKET* is a low-level interface directly to network devices. The addresses are represented by the tuple `(ifname, proto[, pkttype[, hatype[, addr]]])` where:

  - *ifname* - デバイス名を指定する文字列。
  - *proto* - The Ethernet protocol number. May be *ETH_P_ALL* to capture all protocols, one of the *ETHERTYPE_* constants* or any other Ethernet protocol number.
  - *pkttype* - パケットタイプを指定するオプションの整数:
    - `PACKET_HOST` (the default) - Packet addressed to the local host.
    - `PACKET_BROADCAST` - Physical-layer broadcast packet.
    - `PACKET_MULTICAST` - Packet sent to a physical-layer multicast address.
    - `PACKET_OTHERHOST` - Packet to some other host that has been caught by a device driver in promiscuous mode.
    - `PACKET_OUTGOING` - Packet originating from the local host that is looped back to a packet socket.
  - *hatype* - Optional integer specifying the ARP hardware address type.
  - *addr* - Optional bytes-like object specifying the hardware physical address, whose interpretation depends on the device.

  Availability: Linux >= 2.2.

- *AF_QIPCRTR* is a Linux-only socket based interface for communicating with services running on co-processors in Qualcomm platforms. The address family is represented as a `(node, port)` tuple where the *node* and *port* are non-negative integers.

  Availability: Linux >= 4.7.

  Added in version 3.8.

- `IPPROTO_UDPLITE` is a variant of UDP which allows you to specify what portion of a packet is covered with the checksum. It adds two socket options that you can change. `self.setsockopt(IPPROTO_UDPLITE, UDPLITE_SEND_CSCOV, length)` will change what portion of outgoing packets are covered by the checksum and `self.setsockopt(IPPROTO_UDPLITE, UDPLITE_RECV_CSCOV, length)` will filter out packets which cover too little of their data. In both cases `length` should be in `range(8, 2**16, 8)`.

Such a socket should be constructed with `socket(AF_INET, SOCK_DGRAM, IPPROTO_UDPLITE)` for IPv4 or `socket(AF_INET6, SOCK_DGRAM, IPPROTO_UDPLITE)` for IPv6.

Availability: Linux >= 2.6.20, FreeBSD >= 10.1

Added in version 3.9.

- *AF_HYPERV* is a Windows-only socket based interface for communicating with Hyper-V hosts and guests. The address family is represented as a `(vm_id, service_id)` tuple where the `vm_id` and `service_id` are UUID strings.

  The `vm_id` is the virtual machine identifier or a set of known VMID values if the target is not a specific virtual machine. Known VMID constants defined on `socket` are:

  - `HV_GUID_ZERO`
  - `HV_GUID_BROADCAST`
  - `HV_GUID_WILDCARD` - Used to bind on itself and accept connections from all partitions.
  - `HV_GUID_CHILDREN` - Used to bind on itself and accept connection from child partitions.
  - `HV_GUID_LOOPBACK` - Used as a target to itself.
  - `HV_GUID_PARENT` - When used as a bind accepts connection from the parent partition. When used as an address target it will connect to the parent partition.

  The `service_id` is the service identifier of the registered service.

  Added in version 3.12.

IPv4/v6 ソケットの *host* 部にホスト名を指定すると、処理結果が一定ではない場合があります。これは Python は DNS から取得したアドレスのうち最初のアドレスを使用するので、DNS の処理やホストの設定によって異なる IPv4/6 アドレスを取得する場合があるためです。常に同じ結果が必要であれば、*host* に数値のアドレスを指定してください。

エラー時には例外が発生します。引数型のエラーやメモリ不足の場合には通常の例外が発生し、ソケットやアドレス関連のエラーの場合は *OSError* またはそのサブクラスが発生します。

setblocking() メソッドで、非ブロッキングモードを使用することができます。また、より汎用的に *settimeout()* メソッドでタイムアウトを指定する事ができます。

18.2.2 モジュールの内容

socket モジュールは以下の要素を公開しています。

例外

exception socket.error

OSError の非推奨のエイリアスです。

バージョン 3.3 で変更: **PEP 3151** に基づき、このクラスは *OSError* のエイリアスになりました。

exception socket.herror

OSError のサブクラス。この例外はアドレス関連のエラー、つまり *gethostbyname_ex()* と *gethostbyaddr()* などの、POSIX C API の *h_errno* を利用する関数のために利用されます。例外に付随する (h_errno, string) ペアはライブラリの呼び出しによって返されたエラーを表します。*h_errno* は数値で、*string* は、hstrerror() C 関数によって返される *h_errno* を説明する文字列です。

バージョン 3.3 で変更: このクラスは *OSError* のサブクラスになりました。

exception socket.gaierror

A subclass of *OSError*, this exception is raised for address-related errors by *getaddrinfo()* and *getnameinfo()*. The accompanying value is a pair (error, string) representing an error returned by a library call. *string* represents the description of *error*, as returned by the gai_strerror() C function. The numeric *error* value will match one of the EAI_* constants defined in this module.

バージョン 3.3 で変更: このクラスは *OSError* のサブクラスになりました。

exception socket.timeout

TimeoutError の非推奨のエイリアスです。

OSError のサブクラスです。この例外は、あらかじめ *settimeout()* を呼び出して (あるいは *setdefaulttimeout()* を利用して暗黙に) タイムアウトを有効にしてあるソケットでタイムアウトが生じた際に送出されます。例外に付属する値は文字列で、その内容は現状では常に ”timed out” となります。

バージョン 3.3 で変更: このクラスは *OSError* のサブクラスになりました。

バージョン 3.10 で変更: このクラスは *TimeoutError* のエイリアスになりました。

定数

AF_* 定数と SOCK_* 定数は、AddressFamily と SocketKind *IntEnum* collection になりました。

Added in version 3.4.

socket.AF_UNIX

socket.AF_INET

socket.AF_INET6

These constants represent the address (and protocol) families, used for the first argument to *socket()*. If the *AF_UNIX* constant is not defined then this protocol is unsupported. More constants may be available depending on the system.

socket.AF_UNSPEC

AF_UNSPEC means that *getaddrinfo()* should return socket addresses for any address family (either IPv4, IPv6, or any other) that can be used.

socket.SOCK_STREAM

socket.SOCK_DGRAM

socket.SOCK_RAW

socket.SOCK_RDM

socket.SOCK_SEQPACKET

These constants represent the socket types, used for the second argument to *socket()*. More constants may be available depending on the system. (Only *SOCK_STREAM* and *SOCK_DGRAM* appear to be generally useful.)

socket.SOCK_CLOEXEC

socket.SOCK_NONBLOCK

この 2 つの定数が定義されていた場合、ソケットタイプと組み合わせていくつかの flags をアトミックに設定することができます (別の呼び出しを不要にして競合状態を避ける事ができます)。

> **参考**
>
> より完全な説明は Secure File Descriptor Handling を参照してください。

Availability: Linux >= 2.6.27.

Added in version 3.2.

SO_*

socket.SOMAXCONN

MSG_*

SOL_*

SCM_*

IPPROTO_*

IPPORT_*

INADDR_*

IP_*

IPV6_*

EAI_*

AI_*

NI_*

TCP_*

Many constants of these forms, documented in the Unix documentation on sockets and/or the IP protocol, are also defined in the socket module. They are generally used in arguments to the *setsockopt()* and *getsockopt()* methods of socket objects. In most cases, only those symbols that are defined in the Unix header files are defined; for a few symbols, default values are provided.

バージョン 3.6 で変更: SO_DOMAIN, SO_PROTOCOL, SO_PEERSEC, SO_PASSSEC, TCP_USER_TIMEOUT, TCP_CONGESTION が追加されました。

バージョン 3.6.5 で変更: On Windows, TCP_FASTOPEN, TCP_KEEPCNT appear if run-time Windows supports.

バージョン 3.7 で変更: TCP_NOTSENT_LOWAT が追加されました。

On Windows, TCP_KEEPIDLE, TCP_KEEPINTVL appear if run-time Windows supports.

バージョン 3.10 で変更: IP_RECVTOS was added. Added TCP_KEEPALIVE. On MacOS this constant can be used in the same way that TCP_KEEPIDLE is used on Linux.

バージョン 3.11 で変更: Added TCP_CONNECTION_INFO. On MacOS this constant can be used in the same way that TCP_INFO is used on Linux and BSD.

バージョン 3.12 で変更: Added SO_RTABLE and SO_USER_COOKIE. On OpenBSD and FreeBSD respectively those constants can be used in the same way that SO_MARK is used on Linux. Also added missing TCP socket options from Linux: TCP_MD5SIG, TCP_THIN_LINEAR_TIMEOUTS, TCP_THIN_DUPACK, TCP_REPAIR, TCP_REPAIR_QUEUE, TCP_QUEUE_SEQ, TCP_REPAIR_OPTIONS, TCP_TIMESTAMP, TCP_CC_INFO, TCP_SAVE_SYN, TCP_SAVED_SYN, TCP_REPAIR_WINDOW, TCP_FASTOPEN_CONNECT, TCP_ULP, TCP_MD5SIG_EXT, TCP_FASTOPEN_KEY, TCP_FASTOPEN_NO_COOKIE, TCP_ZEROCOPY_RECEIVE, TCP_INQ, TCP_TX_DELAY. Added IP_PKTINFO, IP_UNBLOCK_SOURCE, IP_BLOCK_SOURCE, IP_ADD_SOURCE_MEMBERSHIP, IP_DROP_SOURCE_MEMBERSHIP.

socket.AF_CAN

socket.PF_CAN

SOL_CAN_*

CAN_*

Linux ドキュメントにあるこの形式の定数は socket モジュールでも定義されています。

Availability: Linux >= 2.6.25, NetBSD >= 8.

Added in version 3.3.

バージョン 3.11 で変更: NetBSD サポートが追加されました。

socket.CAN_BCM

CAN_BCM_*

CAN プロトコルファミリーの CAN_BCM は、ブロードキャストマネージャー (BCM) プロトコルです。Linux ドキュメントにあるこの形式の定数は、socket モジュールでも定義されています。

Availability: Linux >= 2.6.25.

注釈

The CAN_BCM_CAN_FD_FRAME flag is only available on Linux >= 4.8.

Added in version 3.4.

socket.**CAN_RAW_FD_FRAMES**

CAN_RAW ソケットで CAN FD をサポートします。これはデフォルトで無効になっています。これにより、アプリケーションが CAN フレームと CAN FD フレームを送信できるようになります。ただし、ソケットからの読み出し時に、CAN と CAN FD の両方のフレームを受け入れなければなりません。

この定数は、Linux のドキュメンテーションで説明されています。

Availability: Linux >= 3.6.

Added in version 3.5.

socket.**CAN_RAW_JOIN_FILTERS**

Joins the applied CAN filters such that only CAN frames that match all given CAN filters are passed to user space.

この定数は、Linux のドキュメンテーションで説明されています。

Availability: Linux >= 4.1.

Added in version 3.9.

socket.**CAN_ISOTP**

CAN_ISOTP, in the CAN protocol family, is the ISO-TP (ISO 15765-2) protocol. ISO-TP constants, documented in the Linux documentation.

Availability: Linux >= 2.6.25.

Added in version 3.7.

socket.**CAN_J1939**

CAN_J1939, in the CAN protocol family, is the SAE J1939 protocol. J1939 constants, documented in the Linux documentation.

Availability: Linux >= 5.4.

Added in version 3.9.

socket.**AF_DIVERT**

socket.**PF_DIVERT**

These two constants, documented in the FreeBSD divert(4) manual page, are also defined in the socket module.

Availability: FreeBSD >= 14.0.

Added in version 3.12.

socket.**AF_PACKET**

socket.**PF_PACKET**

PACKET_*

Linux ドキュメントにあるこの形式の定数は socket モジュールでも定義されています。

Availability: Linux >= 2.2.

socket.ETH_P_ALL

ETH_P_ALL can be used in the *socket* constructor as *proto* for the *AF_PACKET* family in order to capture every packet, regardless of protocol.

For more information, see the *packet(7)* manpage.

Availability: Linux.

Added in version 3.12.

socket.AF_RDS

socket.PF_RDS

socket.SOL_RDS

RDS_*

Linux ドキュメントにあるこの形式の定数は socket モジュールでも定義されています。

Availability: Linux >= 2.6.30.

Added in version 3.3.

socket.SIO_RCVALL

socket.SIO_KEEPALIVE_VALS

socket.SIO_LOOPBACK_FAST_PATH

RCVALL_*

Windows の WSAIoctl() のための定数です。この定数はソケットオブジェクトの *ioctl()* メソッドに引数として渡されます。

バージョン 3.6 で変更: SIO_LOOPBACK_FAST_PATH が追加されました。

TIPC_*

TIPC 関連の定数で、C のソケット API が公開しているものにマッチします。詳しい情報は TIPC のドキュメントを参照してください。

socket.AF_ALG

socket.SOL_ALG

ALG_*

Linux カーネル暗号用の定数です。

Availability: Linux >= 2.6.38.

Added in version 3.6.

socket.AF_VSOCK

socket.IOCTL_VM_SOCKETS_GET_LOCAL_CID

VMADDR*

SO_VM*

Constants for Linux host/guest communication.

Availability: Linux >= 4.8.

Added in version 3.7.

socket.AF_LINK

Availability: BSD, macOS.

Added in version 3.4.

socket.has_ipv6

現在のプラットフォームで IPv6 がサポートされているか否かを示す真偽値。

socket.BDADDR_ANY

socket.BDADDR_LOCAL

これらは、特別な意味を持つ Bluetooth アドレスを含む文字列定数です。例えば、*BDADDR_ANY* を使用すると、BTPROTO_RFCOMM で束縛ソケットを指定する際に、任意のアドレスを指し示すことができます。

socket.HCI_FILTER

socket.HCI_TIME_STAMP

socket.HCI_DATA_DIR

For use with BTPROTO_HCI. *HCI_FILTER* is not available for NetBSD or DragonFlyBSD. *HCI_TIME_STAMP* and *HCI_DATA_DIR* are not available for FreeBSD, NetBSD, or DragonFlyBSD.

socket.AF_QIPCRTR

Constant for Qualcomm's IPC router protocol, used to communicate with service providing remote processors.

Availability: Linux >= 4.7.

socket.SCM_CREDS2

socket.LOCAL_CREDS

socket.LOCAL_CREDS_PERSISTENT

LOCAL_CREDS and LOCAL_CREDS_PERSISTENT can be used with SOCK_DGRAM, SOCK_STREAM sockets, equivalent to Linux/DragonFlyBSD SO_PASSCRED, while LOCAL_CREDS sends the credentials at first read, LOCAL_CREDS_PERSISTENT sends for each read, SCM_CREDS2 must be then used for the latter for the message type.

Added in version 3.11.

Availability: FreeBSD.

socket.SO_INCOMING_CPU

Constant to optimize CPU locality, to be used in conjunction with SO_REUSEPORT.

Added in version 3.11.

Availability: Linux >= 3.9

socket.AF_HYPERV

socket.HV_PROTOCOL_RAW

socket.HVSOCKET_CONNECT_TIMEOUT

socket.HVSOCKET_CONNECT_TIMEOUT_MAX

socket.HVSOCKET_CONNECTED_SUSPEND

socket.HVSOCKET_ADDRESS_FLAG_PASSTHRU

socket.HV_GUID_ZERO

socket.HV_GUID_WILDCARD

socket.HV_GUID_BROADCAST

socket.HV_GUID_CHILDREN

socket.HV_GUID_LOOPBACK

socket.HV_GUID_PARENT

Constants for Windows Hyper-V sockets for host/guest communications.

Availability: Windows.

Added in version 3.12.

socket.ETHERTYPE_ARP

socket.ETHERTYPE_IP

socket.ETHERTYPE_IPV6

socket.ETHERTYPE_VLAN

IEEE 802.3 protocol number. constants.

Availability: Linux, FreeBSD, macOS.

Added in version 3.12.

socket.SHUT_RD

socket.SHUT_WR

socket.SHUT_RDWR

These constants are used by the *shutdown()* method of socket objects.

Availability: not WASI.

関数

ソケットの作成

以下の関数は全て *socket object* を生成します。

class socket.socket(*family=AF_INET*, *type=SOCK_STREAM*, *proto=0*, *fileno=None*)

アドレスファミリー、ソケットタイプ、プロトコル番号を指定してソケットを作成します。アドレスファミリーには *AF_INET* (デフォルト値), *AF_INET6*, *AF_UNIX*, *AF_CAN*, *AF_PACKET*, *AF_RDS* を指定することができます。ソケットタイプには *SOCK_STREAM* (デフォルト値), *SOCK_DGRAM*, *SOCK_RAW* または他の SOCK_ 定数の何れかを指定します。プロトコル番号は通常省略するか、または 0 を指定しますが、アドレスファミリーに *AF_CAN* を指定した場合は、プロトコル番号には const:*CAN_RAW*, *CAN_BCM*, *CAN_ISOTP*, *CAN_J1939* のいずれかを指定すべきです。

If *fileno* is specified, the values for *family*, *type*, and *proto* are auto-detected from the specified file descriptor. Auto-detection can be overruled by calling the function with explicit *family*, *type*, or *proto* arguments. This only affects how Python represents e.g. the return value of *socket.getpeername()* but not the actual OS resource. Unlike *socket.fromfd()*, *fileno* will return the same socket and not a duplicate. This may help close a detached socket using *socket.close()*.

新たに作成されたソケットは **継承不可** です。

引数 `self`, `family`, `type`, `protocol` 付きで **監査イベント** `socket.__new__` を送出します。

バージョン 3.3 で変更: AF_CAN, AF_RDS ファミリーが追加されました。

バージョン 3.4 で変更: CAN_BCM プロトコルが追加されました。

バージョン 3.4 で変更: 返されるソケットは継承不可になりました。

バージョン 3.7 で変更: CAN_ISOTP プロトコルが追加されました。

バージョン 3.7 で変更: When *SOCK_NONBLOCK* or *SOCK_CLOEXEC* bit flags are applied to *type* they are cleared, and *socket.type* will not reflect them. They are still passed to the underlying system `socket()` call. Therefore,

```
sock = socket.socket(
    socket.AF_INET,
    socket.SOCK_STREAM | socket.SOCK_NONBLOCK)
```

will still create a non-blocking socket on OSes that support `SOCK_NONBLOCK`, but `sock.type` will be set to `socket.SOCK_STREAM`.

バージョン 3.9 で変更: CAN_J1939 プロトコルが追加されました。

バージョン 3.10 で変更: IPPROTO_MPTCP プロトコルが追加されました。

socket.socketpair([*family*[, *type*[, *proto*]]])

Build a pair of connected socket objects using the given address family, socket type, and protocol number. Address family, socket type, and protocol number are as for the *socket()* function above. The default family is *AF_UNIX* if defined on the platform; otherwise, the default is *AF_INET*.

新たに作成されたソケットは 継承不可 です。

バージョン 3.2 で変更: 返されるソケットオブジェクトが、サブセットではなく完全なソケット API を提供するようになりました。

バージョン 3.4 で変更: 返されるソケットの組は、どちらも継承不可になりました。

バージョン 3.5 で変更: Windows のサポートが追加されました。

socket.create_connection(*address*, *timeout=GLOBAL_DEFAULT*, *source_address=None*, *, *all_errors=False*)

インターネット *address* (`(host, port)` ペア) で listen している TCP サービスに接続し、ソケットオブジェクトを返します。これは *socket.connect()* を高級にした関数です。*host* が数値でないホスト名の場合、*AF_INET* と *AF_INET6* の両方で名前解決を試み、得られた全てのアドレスに対して成功するまで接続を試みます。この関数を使って IPv4 と IPv6 に両対応したクライアントを簡単に書くことができます。

オプションの *timeout* 引数を指定すると、接続を試みる前にソケットオブジェクトのタイムアウトを設定します。*timeout* が指定されない場合、*getdefaulttimeout()* が返すデフォルトのタイムアウト設定値を利用します。

source_address は接続する前にバインドするソースアドレスを指定するオプション引数で、指定する場合は `(host, port)` の 2 要素タプルでなければなりません。host や port が '' か 0 だった場合は、OS のデフォルトの動作になります。

When a connection cannot be created, an exception is raised. By default, it is the exception from the last address in the list. If *all_errors* is `True`, it is an *ExceptionGroup* containing the errors of all attempts.

バージョン 3.2 で変更: *source_address* が追加されました。

バージョン 3.11 で変更: *all_errors* が追加されました

socket.create_server(*address*, *, *family=AF_INET*, *backlog=None*, *reuse_port=False*, *dualstack_ipv6=False*)

Convenience function which creates a TCP socket bound to *address* (a 2-tuple `(host, port)`) and returns the socket object.

family should be either *AF_INET* or *AF_INET6*. *backlog* is the queue size passed to *socket.listen()*; if not specified , a default reasonable value is chosen. *reuse_port* dictates whether to set the `SO_REUSEPORT` socket option.

If *dualstack_ipv6* is true, *family* is *AF_INET6* and the platform supports it the socket will be able to accept both IPv4 and IPv6 connections, else it will raise *ValueError*. Most POSIX platforms and Windows are supposed to support this functionality. When this functionality is enabled the address returned by *socket.getpeername()* when an IPv4 connection occurs will be an IPv6 address represented as an IPv4-mapped IPv6 address. If *dualstack_ipv6* is false it will explicitly disable this functionality on platforms that enable it by default (e.g. Linux). This parameter can be used in conjunction with *has_dualstack_ipv6()*:

```
import socket

addr = ("", 8080)  # all interfaces, port 8080
if socket.has_dualstack_ipv6():
    s = socket.create_server(addr, family=socket.AF_INET6, dualstack_ipv6=True)
else:
    s = socket.create_server(addr)
```

注釈

On POSIX platforms the SO_REUSEADDR socket option is set in order to immediately reuse previous sockets which were bound on the same *address* and remained in TIME_WAIT state.

Added in version 3.8.

socket.has_dualstack_ipv6()

Return True if the platform supports creating a TCP socket which can handle both IPv4 and IPv6 connections.

Added in version 3.8.

socket.fromfd(*fd*, *family*, *type*, *proto=0*)

Duplicate the file descriptor *fd* (an integer as returned by a file object's *fileno()* method) and build a socket object from the result. Address family, socket type and protocol number are as for the *socket()* function above. The file descriptor should refer to a socket, but this is not checked --- subsequent operations on the object may fail if the file descriptor is invalid. This function is rarely needed, but can be used to get or set socket options on a socket passed to a program as standard input or output (such as a server started by the Unix inet daemon). The socket is assumed to be in blocking mode.

新たに作成されたソケットは **継承不可** です。

バージョン 3.4 で変更: 返されるソケットは継承不可になりました。

socket.fromshare(*data*)

socket.share() メソッドから取得した data からソケットオブジェクトを生成します。ソケットはブロッキングモードだと仮定されます。

Availability: Windows.

Added in version 3.3.

socket.SocketType

ソケットオブジェクトの型を示す型オブジェクト。type(socket(...)) と同じです。

その他の関数

socket モジュールはネットワーク関連のサービスを提供しています:

socket.close(*fd*)

Close a socket file descriptor. This is like *os.close()*, but for sockets. On some platforms (most noticeable Windows) *os.close()* does not work for socket file descriptors.

Added in version 3.7.

socket.getaddrinfo(*host*, *port*, *family=AF_UNSPEC*, *type=0*, *proto=0*, *flags=0*)

This function wraps the C function `getaddrinfo` of the underlying system.

host / *port* 引数の指すアドレス情報を、そのサービスに接続されたソケットを作成するために必要な全ての引数が入った 5 要素のタプルに変換します。*host* はドメイン名、IPv4/v6 アドレスの文字列、または `None` です。*port* は `'http'` のようなサービス名文字列、ポート番号を表す数値、または `None` です。*host* と *port* に `None` を指定すると C API に `NULL` を渡せます。

The *family*, *type* and *proto* arguments can be optionally specified in order to provide options and limit the list of addresses returned. Pass their default values (*AF_UNSPEC*, 0, and 0, respectively) to not limit the results. See the note below for details.

The *flags* argument can be one or several of the `AI_*` constants, and will influence how results are computed and returned. For example, `AI_NUMERICHOST` will disable domain name resolution and will raise an error if *host* is a domain name.

この関数は以下の構造をとる 5 要素のタプルのリストを返します:

```
(family, type, proto, canonname, sockaddr)
```

In these tuples, *family*, *type*, *proto* are all integers and are meant to be passed to the *socket()* function. *canonname* will be a string representing the canonical name of the *host* if `AI_CANONNAME` is part of the *flags* argument; else *canonname* will be empty. *sockaddr* is a tuple describing a socket address, whose format depends on the returned *family* (a `(address, port)` 2-tuple for *AF_INET*, a `(address, port, flowinfo, scope_id)` 4-tuple for *AF_INET6*), and is meant to be passed to the *socket.connect()* method.

> **注釈**
>
> If you intend to use results from `getaddrinfo()` to create a socket (rather than, for example, retrieve *canonname*), consider limiting the results by *type* (e.g. *SOCK_STREAM* or *SOCK_DGRAM*) and/or *proto* (e.g. `IPPROTO_TCP` or `IPPROTO_UDP`) that your application can handle.
>
> The behavior with default values of *family*, *type*, *proto* and *flags* is system-specific.
>
> Many systems (for example, most Linux configurations) will return a sorted list of all matching addresses. These addresses should generally be tried in order until a connection succeeds (possibly tried in parallel, for example, using a Happy Eyeballs algorithm). In these cases, limiting the *type* and/or *proto* can help eliminate unsuccessful or unusable connection attempts.

Some systems will, however, only return a single address. (For example, this was reported on Solaris and AIX configurations.) On these systems, limiting the *type* and/or *proto* helps ensure that this address is usable.

引数 `host`, `port`, `family`, `type`, `protocol` 付きで 監査イベント `socket.getaddrinfo` を送出します。

次の例では `example.org` の 80 番ポートポートへの TCP 接続を得るためのアドレス情報を取得しようとしています。(結果は IPv6 をサポートしているかどうかで変わります):

```
>>> socket.getaddrinfo("example.org", 80, proto=socket.IPPROTO_TCP)
[(socket.AF_INET6, socket.SOCK_STREAM,
 6, '', ('2606:2800:220:1:248:1893:25c8:1946', 80, 0, 0)),
 (socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM,
 6, '', ('93.184.216.34', 80))]
```

バージョン 3.2 で変更: パラメータをキーワード引数で渡すことができるようになりました。

バージョン 3.7 で変更: for IPv6 multicast addresses, string representing an address will not contain `%scope_id` part.

socket.getfqdn([*name*])

Return a fully qualified domain name for *name*. If *name* is omitted or empty, it is interpreted as the local host. To find the fully qualified name, the hostname returned by *gethostbyaddr()* is checked, followed by aliases for the host, if available. The first name which includes a period is selected. In case no fully qualified domain name is available and *name* was provided, it is returned unchanged. If *name* was empty or equal to `'0.0.0.0'`, the hostname from *gethostname()* is returned.

socket.gethostbyname(*hostname*)

ホスト名を `'100.50.200.5'` のような IPv4 形式のアドレスに変換します。ホスト名として IPv4 アドレスを指定した場合、その値は変換せずにそのまま返ります。*gethostbyname()* API へのより完全なインターフェイスが必要であれば、*gethostbyname_ex()* を参照してください。*gethostbyname()* は、IPv6 名前解決をサポートしていません。IPv4/ v6 のデュアルスタックをサポートする場合は *getaddrinfo()* を使用します。

引数 `hostname` を指定して 監査イベント `socket.gethostbyname` を送出します。

Availability: not WASI.

socket.gethostbyname_ex(*hostname*)

Translate a host name to IPv4 address format, extended interface. Return a 3-tuple `(hostname, aliaslist, ipaddrlist)` where *hostname* is the host's primary host name, *aliaslist* is a (possibly empty) list of alternative host names for the same address, and *ipaddrlist* is a list of IPv4 addresses for the same interface on the same host (often but not always a single address).

gethostbyname_ex() does not support IPv6 name resolution, and *getaddrinfo()* should be used instead for IPv4/v6 dual stack support.

引数 `hostname` を指定して **監査イベント** `socket.gethostbyname` を送出します。

Availability: not WASI.

`socket.gethostname()`

Python インタープリタを現在実行しているマシンのホスト名を含む文字列を返します。

引数無しで **監査イベント** `socket.gethostname` を送出します。

注意: *gethostname()* は完全修飾ドメイン名を返すとは限りません。完全修飾ドメイン名が必要であれば、*getfqdn()* を使用してください。

Availability: not WASI.

`socket.gethostbyaddr(`*ip_address*`)`

Return a 3-tuple `(hostname, aliaslist, ipaddrlist)` where *hostname* is the primary host name responding to the given *ip_address*, *aliaslist* is a (possibly empty) list of alternative host names for the same address, and *ipaddrlist* is a list of IPv4/v6 addresses for the same interface on the same host (most likely containing only a single address). To find the fully qualified domain name, use the function *getfqdn()*. *gethostbyaddr()* supports both IPv4 and IPv6.

引数 `ip_address` を指定して **監査イベント** `socket.gethostbyaddr` を送出します。

Availability: not WASI.

`socket.getnameinfo(`*sockaddr*, *flags*`)`

Translate a socket address *sockaddr* into a 2-tuple `(host, port)`. Depending on the settings of *flags*, the result can contain a fully qualified domain name or numeric address representation in *host*. Similarly, *port* can contain a string port name or a numeric port number.

For IPv6 addresses, `%scope_id` is appended to the host part if *sockaddr* contains meaningful *scope_id*. Usually this happens for multicast addresses.

For more information about *flags* you can consult *getnameinfo(3)*.

引数 `sockaddr` を指定して **監査イベント** `socket.getnameinfo` を送出します。

Availability: not WASI.

`socket.getprotobyname(`*protocolname*`)`

Translate an internet protocol name (for example, `'icmp'`) to a constant suitable for passing as the (optional) third argument to the *socket()* function. This is usually only needed for sockets opened in "raw" mode (*SOCK_RAW*); for the normal socket modes, the correct protocol is chosen automatically if the protocol is omitted or zero.

Availability: not WASI.

socket.**getservbyname**(*servicename*[, *protocolname*])

インターネットサービス名とプロトコルから、そのサービスのポート番号を取得します。省略可能なプロトコル名として、'tcp' か 'udp' のどちらかを指定することができます。指定がなければどちらのプロトコルにもマッチします。

引数 servicename, protocolname を指定して **監査イベント** socket.getservbyname を送出します。

Availability: not WASI.

socket.**getservbyport**(*port*[, *protocolname*])

インターネットポート番号とプロトコル名から、サービス名を取得します。省略可能なプロトコル名として、'tcp' か 'udp' のどちらかを指定することができます。指定がなければどちらのプロトコルにもマッチします。

引数 port, protocolname を指定して **監査イベント** socket.getservbyport を送出します。

Availability: not WASI.

socket.**ntohl**(*x*)

32 ビットの正の整数のバイトオーダを、ネットワークバイトオーダからホストバイトオーダに変換します。ホストバイトオーダとネットワークバイトオーダが一致するマシンでは、この関数は何もしません。それ以外の場合は 4 バイトのスワップを行います。

socket.**ntohs**(*x*)

16 ビットの正の整数のバイトオーダを、ネットワークバイトオーダからホストバイトオーダに変換します。ホストバイトオーダとネットワークバイトオーダが一致するマシンでは、この関数は何もしません。それ以外の場合は 2 バイトのスワップを行います。

バージョン 3.10 で変更: Raises *OverflowError* if *x* does not fit in a 16-bit unsigned integer.

socket.**htonl**(*x*)

32 ビットの正の整数のバイトオーダを、ホストバイトオーダからネットワークバイトオーダに変換します。ホストバイトオーダとネットワークバイトオーダが一致するマシンでは、この関数は何もしません。それ以外の場合は 4 バイトのスワップを行います。

socket.**htons**(*x*)

16 ビットの正の整数のバイトオーダを、ホストバイトオーダからネットワークバイトオーダに変換します。ホストバイトオーダとネットワークバイトオーダが一致するマシンでは、この関数は何もしません。それ以外の場合は 2 バイトのスワップを行います。

バージョン 3.10 で変更: Raises *OverflowError* if *x* does not fit in a 16-bit unsigned integer.

socket.**inet_aton**(*ip_string*)

ドット記法による IPv4 アドレス ('123.45.67.89' など) を 32 ビットにパックしたバイナリ形式に変換し、長さ 4 のバイト列オブジェクトとして返します。この関数が返す値は、標準 C ライブラリの in_addr 型を使用する関数に渡す事ができます。

inet_aton() はドットが 3 個以下の文字列も受け取ります; 詳細については Unix のマニュアル *inet(3)* を参照してください。

IPv4 アドレス文字列が不正であれば、*OSError* が発生します。このチェックは、この関数で使用している C の実装 `inet_aton()` で行われます。

inet_aton() は、IPv6 をサポートしません。IPv4/v6 のデュアルスタックをサポートする場合は *inet_pton()* を使用します。

`socket.inet_ntoa`(*packed_ip*)

32 ビットにパックされた IPv4 アドレス (長さ 4 バイトの *bytes-like object*) を、標準的なドット記法による 4 桁の文字列 ('123.45.67.89' など) に変換します。この関数は、`in_addr` 型、つまりこの関数が引数として受け取る 32 ビットにパックされたバイナリデータに対する C の型、を使用する標準 C ライブラリのプログラムとやりとりする場合に便利です。

この関数に渡すバイトシーケンスの長さが 4 バイト以外であれば、*OSError* が発生します。*inet_ntoa()* は、IPv6 をサポートしません。IPv4/v6 のデュアルスタックをサポートする場合は *inet_ntop()* を使用します。

バージョン 3.5 で変更: 書き込み可能な *bytes-like object* を使用できるようになりました。

`socket.inet_pton`(*address_family*, *ip_string*)

IP アドレスを、アドレスファミリ固有の文字列からパックしたバイナリ形式に変換します。*inet_pton()* は、`in_addr` 型 (*inet_aton()* と同様) や `in6_addr` を使用するライブラリやネットワークプロトコルを呼び出す際に使用することができます。

現在サポートされている *address_family* は、*AF_INET* と *AF_INET6* です。*ip_string* に不正な IP アドレス文字列を指定すると、*OSError* が発生します。有効な *ip_string* は、*address_family* と `inet_pton()` の実装によって異なります。

Availability: Unix, Windows.

バージョン 3.4 で変更: Windows で利用可能になりました

`socket.inet_ntop`(*address_family*, *packed_ip*)

パックした IP アドレス (数バイトからなる *bytes-like* **オブジェクト**) を、`'7.10.0.5'` や `'5aef:2b::8'` などの標準的な、アドレスファミリ固有の文字列形式に変換します。*inet_ntop()* は (*inet_ntoa()* と同様に)、`in_addr` 型や `in6_addr` 型のオブジェクトを返すライブラリやネットワークプロトコル等で使用することができます。

現在サポートされている *address_family* の値は、*AF_INET* と *AF_INET6* です。バイトオブジェクトの *packed_ip* の長さが、指定したアドレスファミリで適切な長さでない場合、*ValueError* が発生します。*inet_ntop()* の呼び出しでエラーが起こると、*OSError* が発生します。

Availability: Unix, Windows.

バージョン 3.4 で変更: Windows で利用可能になりました

バージョン 3.5 で変更: 書き込み可能な *bytes-like object* を使用できるようになりました。

`socket.CMSG_LEN`(*length*)

指定された *length* にある制御メッセージ（CMSG）から、末尾のパディングを除いた全体の長さを返します。この値は多くの場合、*recvmsg()* が制御メッセージの一連の要素を受信するためのバッファ

サイズとして使用できますが、バッファの末尾が要素である場合であってもパディングは含まれるので、バッファサイズを取得するには **RFC 3542** で求められているように、*CMSG_SPACE()* を使用した移植可能なアプリケーションが必要です。通常 *length* は定数であり、許容範囲外の値が指定された場合は *OverflowError* 例外が送出されます。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

Unix プラットフォーム。

Added in version 3.3.

socket.**CMSG_SPACE**(*length*)

指定された *length* の制御メッセージ（CMSG）の要素を *recvmsg()* が受信するために必要な、パディングを含めたバッファサイズを返します。複数の項目を受信するために必要なバッファスペースは、*CMSG_SPACE()* が返すそれぞれの要素の長さの合計です。通常 *length* は定数であり、許容範囲外の値が指定された場合は *OverflowError* 例外が送出されます。

一部のシステムではこの関数を提供せずに制御メッセージをサポートする可能性があることに注意してください。また、この関数の返り値を使用して設定するバッファサイズは、受信する制御メッセージの量を正確に規定しないことがあり、その後に受信するデータがパディング領域に合う場合があることに注意してください。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

most Unix platforms.

Added in version 3.3.

socket.**getdefaulttimeout**()

新規に生成されたソケットオブジェクトの、デフォルトのタイムアウト値を浮動小数点形式の秒数で返します。タイムアウトを使用しない場合には `None` を返します。最初に socket モジュールがインポートされた時の初期値は `None` です。

socket.**setdefaulttimeout**(*timeout*)

新規に生成されるソケットオブジェクトの、デフォルトのタイムアウト値を秒数 (float 型) で設定します。最初に socket モジュールがインポートされた時の初期値は `None` です。指定可能な値とその意味については *settimeout()* メソッドを参照してください。

socket.**sethostname**(*name*)

マシンのホスト名を *name* に設定します。必要な権限がない場合は *OSError* を送出します。

引数 `name` を指定して **監査イベント** `socket.sethostname` を送出します。

Availability: Unix.

Added in version 3.3.

socket.**if_nameindex**()

ネットワークインターフェース情報 (index int, name string) のタプルを返します。システムコールが失敗した場合、*OSError* 例外を送出します。

Availability: Unix, Windows, not Emscripten, not WASI.

Added in version 3.3.

バージョン 3.8 で変更: Windows のサポートが追加されました。

注釈

On Windows network interfaces have different names in different contexts (all names are examples):

- UUID: `{FB605B73-AAC2-49A6-9A2F-25416AEA0573}`
- name: `ethernet_32770`
- friendly name: `vEthernet (nat)`
- description: `Hyper-V Virtual Ethernet Adapter`

This function returns names of the second form from the list, `ethernet_32770` in this example case.

`socket.if_nametoindex(`*if_name*`)`

インターフェース名 *if_name* に対応するネットワークインターフェースのインデックス番号を返します。対応するインターフェースが存在しない場合は *OSError* 例外を送出します。

Availability: Unix, Windows, not Emscripten, not WASI.

Added in version 3.3.

バージョン 3.8 で変更: Windows のサポートが追加されました。

参考

”Interface name” is a name as documented in *if_nameindex()*.

`socket.if_indextoname(`*if_index*`)`

インターフェースインデックス番号 *if_index* に対応するネットワークインターフェース名を返します。対応するインターフェースが存在しない場合は *OSError* 例外を送出します。

Availability: Unix, Windows, not Emscripten, not WASI.

Added in version 3.3.

バージョン 3.8 で変更: Windows のサポートが追加されました。

参考

”Interface name” is a name as documented in *if_nameindex()*.

socket.send_fds(*sock*, *buffers*, *fds*[, *flags*[, *address*]])

Send the list of file descriptors *fds* over an *AF_UNIX* socket *sock*. The *fds* parameter is a sequence of file descriptors. Consult *sendmsg()* for the documentation of these parameters.

Availability: Unix, Windows, not Emscripten, not WASI.

Unix platforms supporting *sendmsg()* and SCM_RIGHTS mechanism.

Added in version 3.9.

socket.recv_fds(*sock*, *bufsize*, *maxfds*[, *flags*])

Receive up to *maxfds* file descriptors from an *AF_UNIX* socket *sock*. Return `(msg, list(fds), flags, addr)`. Consult *recvmsg()* for the documentation of these parameters.

Availability: Unix, Windows, not Emscripten, not WASI.

Unix platforms supporting *sendmsg()* and SCM_RIGHTS mechanism.

Added in version 3.9.

> **注釈**
>
> Any truncated integers at the end of the list of file descriptors.

18.2.3 socket オブジェクト

ソケットオブジェクトは以下のメソッドを持ちます。*makefile()* 以外のメソッドは、Unix のソケット用システムコールに対応しています。

バージョン 3.2 で変更: *context manager* プロトコルのサポートが追加されました。コンテキストマネージャを終了することは、*close()* を呼ぶことと同一です。

socket.accept()

接続を受け付けます。ソケットはアドレスに bind 済みで、listen 中である必要があります。戻り値は `(conn, address)` のペアで、*conn* は接続を通じてデータの送受信を行うための **新しい** ソケットオブジェクト、*address* は接続先でソケットに bind しているアドレスを示します。

新たに作成されたソケットは **継承不可** です。

バージョン 3.4 で変更: ソケットが **継承不可** になりました。

バージョン 3.5 で変更: システムコールが中断されシグナルハンドラが例外を送出しなかった場合、このメソッドは *InterruptedError* 例外を送出する代わりにシステムコールを再試行するようになりました (論拠については **PEP 475** を参照してください)。

socket.bind(*address*)

ソケットを *address* に bind します。bind 済みのソケットを再バインドする事はできません。(*address* のフォーマットはアドレスファミリによって異なります -- 前述。)

引数 `self`, `address` を指定して **監査イベント** `socket.bind` を送出します。

Availability: not WASI.

socket.close()

Mark the socket closed. The underlying system resource (e.g. a file descriptor) is also closed when all file objects from *makefile()* are closed. Once that happens, all future operations on the socket object will fail. The remote end will receive no more data (after queued data is flushed).

ソケットはガベージコレクション時に自動的にクローズされます。しかし、明示的に *close()* するか、with 文の中でソケットを使うことを推奨します。

バージョン 3.6 で変更: 下層の close() が呼び出される時、*OSError* が送出されるようになりました。

注釈

close() releases the resource associated with a connection but does not necessarily close the connection immediately. If you want to close the connection in a timely fashion, call *shutdown()* before *close()*.

socket.connect(*address*)

address で示されるリモートソケットに接続します。(*address* のフォーマットはアドレスファミリによって異なります --- 前述。)

接続が信号によって中断された場合、このメソッドは接続が完了するまで待機するか、タイムアウト時に *TimeoutError* を送出します。タイムアウトは、信号ハンドラが例外を送出せず、ソケットがブロックするかタイムアウトが設定されている場合に起こります。非ブロックソケットでは、接続が信号によって中断された場合 (あるいは信号ハンドラにより例外が送出された場合)、このメソッドは *InterruptedError* 例外を送出します。

引数 self, address を指定して 監査イベント socket.connect を送出します。

バージョン 3.5 で変更: このメソッドは、接続が信号によって中断され、信号ハンドラが例外を送出せず、ソケットがブロックであるかタイムアウトが設定されている場合、*InterruptedError* 例外を送出する代わりに、接続を完了するまで待機するようになりました (論拠については **PEP 475** を参照してください)。

Availability: not WASI.

socket.connect_ex(*address*)

connect(address) と同様ですが、C 言語の connect() 関数の呼び出しでエラーが発生した場合には例外を送出せずにエラーを戻り値として返します。(これ以外の、”host not found,” 等のエラーの場合には例外が発生します。) 処理が正常に終了した場合には 0 を返し、エラー時には errno の値を返します。この関数は、非同期接続をサポートする場合などに使用することができます。

引数 self, address を指定して 監査イベント socket.connect を送出します。

Availability: not WASI.

socket.detach()

実際にファイル記述子を閉じることなく、ソケットオブジェクトを閉じた状態にします。ファイル記述子は返却され、他の目的に再利用することができます。

Added in version 3.2.

socket.dup()

ソケットを複製します。

新たに作成されたソケットは **継承不可** です。

バージョン 3.4 で変更: ソケットが **継承不可** になりました。

Availability: not WASI.

socket.fileno()

ソケットのファイル記述子を短い整数型で返します。失敗時には、-1 を返します。ファイル記述子は、*select.select()* などで使用します。

Windows ではこのメソッドで返された小整数をファイル記述子を扱う箇所 (*os.fdopen()* など) で利用できません。Unix にはこの制限はありません。

socket.get_inheritable()

ソケットのファイル記述子またはソケットのハンドルの **継承可能フラグ** を取得します。ソケットが子プロセスへ継承可能なら `True` 、継承不可なら `False` を返します。

Added in version 3.4.

socket.getpeername()

ソケットが接続しているリモートアドレスを返します。この関数は、リモート IPv4/v6 ソケットのポート番号を調べる場合などに使用します。*address* のフォーマットはアドレスファミリによって異なります (前述)。この関数をサポートしていないシステムも存在します。

socket.getsockname()

ソケット自身のアドレスを返します。この関数は、IPv4/v6 ソケットのポート番号を調べる場合などに使用します。(*address* のフォーマットはアドレスファミリによって異なります --- 前述。)

socket.getsockopt(*level*, *optname*[, *buflen*])

Return the value of the given socket option (see the Unix man page *getsockopt(2)*). The needed symbolic constants (*SO_* etc.*) are defined in this module. If *buflen* is absent, an integer option is assumed and its integer value is returned by the function. If *buflen* is present, it specifies the maximum length of the buffer used to receive the option in, and this buffer is returned as a bytes object. It is up to the caller to decode the contents of the buffer (see the optional built-in module *struct* for a way to decode C structures encoded as byte strings).

Availability: not WASI.

socket.getblocking()

Return True if socket is in blocking mode, False if in non-blocking.

This is equivalent to checking socket.gettimeout() != 0.

Added in version 3.7.

socket.gettimeout()

ソケットに指定されたタイムアウト値を取得します。タイムアウト値が設定されている場合には浮動小数点型で秒数が、設定されていなければ None が返ります。この値は、最後に呼び出された *setblocking()* または *settimeout()* によって設定されます。

socket.ioctl(*control*, *option*)

Platform

Windows

ioctl() メソッドは WSAIoctl システムインターフェースへの制限されたインターフェースです。詳しい情報については、Win32 documentation を参照してください。

他のプラットフォームでは一般的な *fcntl.fcntl()* と *fcntl.ioctl()* が使われるでしょう; これらの関数は第 1 引数としてソケットオブジェクトを取ります。

現在、以下のコントロールコードのみがサポートされています。SIO_RCVALL, SIO_KEEPALIVE_VALS, SIO_LOOPBACK_FAST_PATH。

バージョン 3.6 で変更: SIO_LOOPBACK_FAST_PATH が追加されました。

socket.listen([*backlog*])

サーバーを有効にして、接続を受け付けるようにします。*backlog* が指定されている場合、少なくとも 0 以上でなければなりません (それより低い場合、0 に設定されます)。システムが新しい接続を拒否するまでに許可する未受付の接続の数を指定します。指定しない場合、デフォルトの妥当な値が選択されます。

Availability: not WASI.

バージョン 3.5 で変更: *backlog* 引数が任意になりました。

socket.makefile(*mode='r'*, *buffering=None*, ***, *encoding=None*, *errors=None*, *newline=None*)

Return a *file object* associated with the socket. The exact returned type depends on the arguments given to *makefile()*. These arguments are interpreted the same way as by the built-in *open()* function, except the only supported *mode* values are 'r' (default), 'w', 'b', or a combination of those.

ソケットはブロッキングモードでなければなりません。タイムアウトを設定することはできますが、タイムアウトが発生すると、ファイルオブジェクトの内部バッファが矛盾した状態になることがあります。

makefile() でファイルオブジェクトにソケットを関連づけた場合、ソケットを閉じるには、関連づけられたすべてのファイルオブジェクトを閉じたあとで、元のソケットの *socket.close()* を呼び出さ

なければなりません。

> **注釈**
>
> Windows では *subprocess.Popen()* の stream 引数などファイルディスクリプタつき file オブジェクトが期待されている場所では、*makefile()* によって作成される file-like オブジェクトは使用できません。

socket.recv(*bufsize*[, *flags*])

Receive data from the socket. The return value is a bytes object representing the data received. The maximum amount of data to be received at once is specified by *bufsize*. A returned empty bytes object indicates that the client has disconnected. See the Unix manual page *recv(2)* for the meaning of the optional argument *flags*; it defaults to zero.

バージョン 3.5 で変更: システムコールが中断されシグナルハンドラが例外を送出しなかった場合、このメソッドは *InterruptedError* 例外を送出する代わりにシステムコールを再試行するようになりました (論拠については **PEP 475** を参照してください)。

socket.recvfrom(*bufsize*[, *flags*])

ソケットからデータを受信し、結果をタプル `(bytes, address)` として返します。*bytes* は受信データの bytes オブジェクトで、*address* は送信元のアドレスを示します。オプション引数 *flags* については、Unix のマニュアルページ *recv(2)* を参照してください。デフォルトは 0 です。(*address* のフォーマットはアドレスファミリによって異なります (前述))

バージョン 3.5 で変更: システムコールが中断されシグナルハンドラが例外を送出しなかった場合、このメソッドは *InterruptedError* 例外を送出する代わりにシステムコールを再試行するようになりました (論拠については **PEP 475** を参照してください)。

バージョン 3.7 で変更: For multicast IPv6 address, first item of *address* does not contain `%scope_id` part anymore. In order to get full IPv6 address use *getnameinfo()*.

socket.recvmsg(*bufsize*[, *ancbufsize*[, *flags*]])

ソケットから通常のデータ (最大 *bufsize* バイト) と補助的なデータを受信します。*ancbufsize* 引数により、補助的なデータの受信に使用される内部バッファのバイト数として、サイズが設定されます。このデフォルトは 0 で、補助的なデータを受信しないことを意味します。*CMSG_SPACE()* または *CMSG_LEN()* を使用して、補助的なデータの適切なサイズを計算することができ、バッファ内に収まらないアイテムは、短縮されるか破棄されます。*flags* 引数はデフォルトでは 0 で、*recv()* での意味と同じ意味を持ちます。

戻り値は 4 要素のタプル `(data, ancdata, msg_flags, address)` です。*data* アイテムは、受信した非付属的データを保持する *bytes* オブジェクトです。*ancdata* アイテムは、ゼロ以上のタプル `(cmsg_level, cmsg_type, cmsg_data)` からなるリストで、受信する付属的なデータ (制御メッセージ) を表します。*cmsg_level* と *cmsg_type* はそれぞれ、プロトコルレベルとプロトコル固有のタイプを指定する整数で、*cmsg_data* は関連するデータを保持する *bytes* オブジェクトです。*msg_flags* アイテムは、受信したメッセージの条件を示す様々なフラグのビット OR です。詳細は、システムのド

キュメントを参照してください。受信ソケットが接続されていない場合、*address* は、送信ソケットが利用できる場合にはそのアドレスで、利用できない場合、その値は未指定になります。

一部のシステムでは、*sendmsg()* と *recvmsg()* を使用して、プロセス間で *AF_UNIX* ソケットを経由してファイル記述子を渡すことができます。この機能を使用する場合 (しばしば *SOCK_STREAM* ソケットに限定されます)、*recvmsg()* は、付属的なデータ中に、(socket.SOL_SOCKET, socket.SCM_RIGHTS, fds) という形式のアイテムを返します。ここで、*fds* は、新しいファイル記述子をネイティブ C の int 型のバイナリ配列として表す *bytes* オブジェクトです。システムコールが返った後 *recvmsg()* が例外を送出する場合、まずこのメカニズムを経由して受信したファイル記述子を全て閉じようと試みます。

一部のシステムでは、部分的に受信した付属的なデータアイテムの短縮された長さが示されません。アイテムがバッファの末尾を超えているようである場合、*recvmsg()* は *RuntimeWarning* を送出し、関連するデータの開始位置より前で途切れていない場合、バッファ内の付属的なデータの一部を返します。

SCM_RIGHTS メカニズムをサポートするシステム上では、次の関数が最大 *maxfds* のファイル記述子を受信し、メッセージデータと記述子を含むリストを返しま (無関係な制御メッセージを受信した場合など、予期しない条件は無視します)。*sendmsg()* も参照してください。

```
import socket, array

def recv_fds(sock, msglen, maxfds):
    fds = array.array("i")   # Array of ints
    msg, ancdata, flags, addr = sock.recvmsg(msglen, socket.CMSG_LEN(maxfds *␣
↪fds.itemsize))
    for cmsg_level, cmsg_type, cmsg_data in ancdata:
        if cmsg_level == socket.SOL_SOCKET and cmsg_type == socket.SCM_RIGHTS:
            # Append data, ignoring any truncated integers at the end.
            fds.frombytes(cmsg_data[:len(cmsg_data) - (len(cmsg_data) % fds.
↪itemsize)])
    return msg, list(fds)
```

Availability: Unix.

Unix プラットフォーム。

Added in version 3.3.

バージョン 3.5 で変更: システムコールが中断されシグナルハンドラが例外を送出しなかった場合、このメソッドは *InterruptedError* 例外を送出する代わりにシステムコールを再試行するようになりました (論拠については **PEP 475** を参照してください)。

socket.**recvmsg_into**(*buffers*[, *ancbufsize*[, *flags*]])

recvmsg() と同様に動作してソケットから通常のデータと付属的なデータを受信しますが、非付属的データは新しいバイトオブジェクトとして返すのではなく、一連のバッファとして返します。*buffers* 引数は書き込み可能なバッファをエクスポートするオブジェクトのイテラブルでなければなりません

(例: *bytearray* オブジェクト)。これらは、全てに書き込まれるか、残りバッファがなくなるまで、非付属的データの連続チャンクで埋められます。オペレーティングシステムによって、使用できるバッファの数が制限 (*sysconf()* 値 SC_IOV_MAX) されている場合があります。*ancbufsize* 引数と *flags* 引数は、*recvmsg()* での意味と同じ意味を持ちます。

戻り値は 4 要素のタプル (nbytes, ancdata, msg_flags, address) です。ここで、*nbytes* はバッファに書き込まれた非付属的データの総数で、*ancdata*、*msg_flags*、*address* は *recvmsg()* と同様です。

以下はプログラム例です:

```
>>> import socket
>>> s1, s2 = socket.socketpair()
>>> b1 = bytearray(b'----')
>>> b2 = bytearray(b'0123456789')
>>> b3 = bytearray(b'--------------')
>>> s1.send(b'Mary had a little lamb')
22
>>> s2.recvmsg_into([b1, memoryview(b2)[2:9], b3])
(22, [], 0, None)
>>> [b1, b2, b3]
[bytearray(b'Mary'), bytearray(b'01 had a 9'), bytearray(b'little lamb---')]
```

Availability: Unix.

Unix プラットフォーム。

Added in version 3.3.

socket.**recvfrom_into**(*buffer*[, *nbytes*[, *flags*]])

ソケットからデータを受信し、そのデータを新しいバイト文字列として返す代わりに *buffer* に書きます。戻り値は (nbytes, address) のペアで、*nbytes* は受信したデータのバイト数を、*address* はデータを送信したソケットのアドレスです。オプション引数 *flags* (デフォルト:0) の意味については、Unix マニュアルページ *recv(2)* を参照してください。(*address* のフォーマットは前述のとおりアドレスファミリーに依存します。)

socket.**recv_into**(*buffer*[, *nbytes*[, *flags*]])

nbytes バイトまでのデータをソケットから受信して、そのデータを新しいバイト文字列にするのではなく *buffer* に保存します。*nbytes* が指定されない (あるいは 0 が指定された) 場合、*buffer* の利用可能なサイズまで受信します。受信したバイト数を返り値として返します。オプション引数 *flags* (デフォルト:0) の意味については、Unix マニュアルページ *recv(2)* を参照してください。

socket.**send**(*bytes*[, *flags*])

ソケットにデータを送信します。ソケットはリモートソケットに接続済みでなければなりません。オプション引数 *flags* の意味は、上記 *recv()* と同じです。戻り値として、送信したバイト数を返します。アプリケーションでは、必ず戻り値をチェックし、全てのデータが送られた事を確認する必要がありま

す。データの一部だけが送信された場合、アプリケーションで残りのデータを再送信してください。ソケットプログラミング HOWTO に、さらに詳しい情報があります。

バージョン 3.5 で変更: システムコールが中断されシグナルハンドラが例外を送出しなかった場合、このメソッドは *InterruptedError* 例外を送出する代わりにシステムコールを再試行するようになりました (論拠については **PEP 475** を参照してください)。

socket.**sendall**(*bytes*[, *flags*])

ソケットにデータを送信します。ソケットはリモートソケットに接続済みでなければなりません。オプション引数 *flags* の意味は、上記 *recv()* と同じです。*send()* と異なり、このメソッドは *bytes* の全データを送信するか、エラーが発生するまで処理を継続します。正常終了の場合は None を返し、エラー発生時には例外が発生します。エラー発生時、送信されたバイト数を調べる事はできません。

バージョン 3.5 で変更: ソケットのタイムアウトは、データが正常に送信される度にリセットされなくなりました。ソケットのタイムアウトは、すべてのデータを送る最大の合計時間となります。

バージョン 3.5 で変更: システムコールが中断されシグナルハンドラが例外を送出しなかった場合、このメソッドは *InterruptedError* 例外を送出する代わりにシステムコールを再試行するようになりました (論拠については **PEP 475** を参照してください)。

socket.**sendto**(*bytes*, *address*)

socket.**sendto**(*bytes*, *flags*, *address*)

ソケットにデータを送信します。このメソッドでは接続先を *address* で指定するので、接続済みではいけません。オプション引数 *flags* の意味は、上記 *recv()* と同じです。戻り値として、送信したバイト数を返します。(*address* のフォーマットはアドレスファミリによって異なります --- 前述。)

引数 self, address を指定して **監査イベント** socket.sendto を送出します。

バージョン 3.5 で変更: システムコールが中断されシグナルハンドラが例外を送出しなかった場合、このメソッドは *InterruptedError* 例外を送出する代わりにシステムコールを再試行するようになりました (論拠については **PEP 475** を参照してください)。

socket.**sendmsg**(*buffers*[, *ancdata*[, *flags*[, *address*]]])

非付属的なデータを一連のバッファから集め、単一のメッセージにまとめることで、通常のデータと付属的なデータをソケットに送信します。*buffers* 引数は、非付属的なデータを *bytes-like objects* (例: *bytes* オブジェクト) のイテラブルとして指定します。オペレーティングシステムによって、使用できるバッファの数が制限 (*sysconf()* 値 SC_IOV_MAX) されている場合があります。*ancdata* 引数は付属的なデータ (制御メッセージ) をゼロ以上のタプル (cmsg_level, cmsg_type, cmsg_data) のイテラブルとして指定します。ここで、*cmsg_level* と *cmsg_type* はそれぞれプロトコルレベルとプロトコル固有のタイプを指定する整数で、*cmsg_data* は関連データを保持するバイトライクオブジェクトです。一部のシステム (特に *CMSG_SPACE()* を持たないシステム) では、一度の呼び出しで一つの制御メッセージの送信しかサポートされていない場合があります。*flags* 引数のデフォルトは 0 であり、*send()* での意味と同じ意味を持ちます。None 以外の *address* が渡された場合、メッセージの目的地のアドレスを設定します。戻り値は、送信された非付属的データのバイト数です。

以下の関数は、SCM_RIGHTS メカニズムをサポートするシステムで、ファイル記述子 *fds* を *AF_UNIX* ソケット経由で送信します。*recvmsg()* も参照してください。

```
import socket, array

def send_fds(sock, msg, fds):
    return sock.sendmsg([msg], [(socket.SOL_SOCKET, socket.SCM_RIGHTS, array.
↪array("i", fds))])
```

Availability: Unix, not WASI.

Unix プラットフォーム。

引数 `self`, `address` を指定して **監査イベント** `socket.sendmsg` を送出します。

Added in version 3.3.

バージョン 3.5 で変更: システムコールが中断されシグナルハンドラが例外を送出しなかった場合、このメソッドは *InterruptedError* 例外を送出する代わりにシステムコールを再試行するようになりました (論拠については **PEP 475** を参照してください)。

`socket.sendmsg_afalg`(*[msg,]*, op[, iv[, assoclen[, flags]]]*)

sendmsg() の *AF_ALG* ソケット用に特化したバージョンです。*AF_ALG* ソケットの、モード、IV、AEAD に関連づけられたデータ長、フラグを設定します。

Availability: Linux >= 2.6.38.

Added in version 3.6.

`socket.sendfile`(*file*, *offset=0*, *count=None*)

高性能の *os.sendfile* を使用して、ファイルを EOF まで送信し、送信されたバイトの総数を返します。*file* は、バイナリモードで開かれた標準的なファイルオブジェクトです。*os.sendfile* が使用できない場合 (例: Windows)、または *file* が標準的なファイルでない場合、代わりに *send()* が使用されます。*offset* は、ファイルの読み出し開始位置を指定します。*count* が指定されている場合、ファイルを EOF まで送信するのではなく、転送するバイトの総数を指定します。ファイルの位置は、返る時に更新されます。あるいは、エラー時には *file.tell()* を使用して送信されたバイトの数を確認することができます。ソケットは *SOCK_STREAM* タイプでなければなりません。非ブロックソケットはサポートされていません。

Added in version 3.5.

`socket.set_inheritable`(*inheritable*)

ソケットのファイル記述子、またはソケットのハンドルの、**継承可能フラグ** を立てます。

Added in version 3.4.

`socket.setblocking`(*flag*)

ソケットをブロッキングモード、または非ブロッキングモードに設定します。*flag* が False の場合にはソケットは非ブロッキングモードになり、True の場合にはブロッキングモードになります。

このメソッドは、次の *settimeout()* 呼び出しの省略表記です:

- `sock.setblocking(True)` は `sock.settimeout(None)` と等価です
- `sock.setblocking(False)` は `sock.settimeout(0.0)` と等価です

バージョン 3.7 で変更: The method no longer applies *SOCK_NONBLOCK* flag on *socket.type*.

socket.settimeout(*value*)

Set a timeout on blocking socket operations. The *value* argument can be a nonnegative floating-point number expressing seconds, or `None`. If a non-zero value is given, subsequent socket operations will raise a *timeout* exception if the timeout period *value* has elapsed before the operation has completed. If zero is given, the socket is put in non-blocking mode. If `None` is given, the socket is put in blocking mode.

詳しくは **ソケットタイムアウトの注意事項** を参照してください。

バージョン 3.7 で変更: The method no longer toggles *SOCK_NONBLOCK* flag on *socket.type*.

socket.setsockopt(*level*, *optname*, *value:* int)

socket.setsockopt(*level*, *optname*, *value: buffer*)

socket.setsockopt(*level*, *optname*, *None*, *optlen: int*)

Set the value of the given socket option (see the Unix manual page *setsockopt(2)*). The needed symbolic constants are defined in this module (SO_* etc. <socket-unix-constants>). The value can be an integer, `None` or a *bytes-like object* representing a buffer. In the later case it is up to the caller to ensure that the bytestring contains the proper bits (see the optional built-in module *struct* for a way to encode C structures as bytestrings). When *value* is set to `None`, *optlen* argument is required. It's equivalent to call `setsockopt()` C function with `optval=NULL` and `optlen=optlen`.

バージョン 3.5 で変更: 書き込み可能な *bytes-like object* を使用できるようになりました。

バージョン 3.6 で変更: setsockopt(level, optname, None, optlen: int) の形式が追加されました。

Availability: not WASI.

socket.shutdown(*how*)

接続の片方向、または両方向を切断します。*how* が *SHUT_RD* の場合、以降は受信を行えません。*how* が *SHUT_WR* の場合、以降は送信を行えません。*how* が *SHUT_RDWR* の場合、以降は送受信を行えません。

Availability: not WASI.

socket.share(*process_id*)

ソケットを複製し、対象のプロセスと共有するための bytes オブジェクトを返します。対象のプロセスを *process_id* で指定しなければなりません。戻り値の bytes オブジェクトは、何らかのプロセス間通信を使って対象のプロセスに伝えます。対象のプロセス側では、*fromshare()* を使って複製されたソケットをとらえます。オペレーティング・システムは対象のプロセスに対してソケットを複製するた

め、このメソッドを呼び出した後であれば、元のソケットをクローズしても、対象のプロセスに渡ったソケットには影響がありません。

Availability: Windows.

Added in version 3.3.

`read()` メソッドと `write()` メソッドは存在しませんので注意してください。代わりに *flags* を省略した *recv()* と *send()* を使うことができます。

ソケットオブジェクトには以下の *socket* コンストラクタに渡された値に対応した (読み出し専用) 属性があります。

socket.family

ソケットファミリー。

socket.type

ソケットタイプ。

socket.proto

ソケットプロトコル。

18.2.4 ソケットタイムアウトの注意事項

ソケットオブジェクトは、ブロッキングモード、非ブロッキングモード、タイムアウトモードのうち、いずれか 1 つのモードをとります。デフォルトでは、ソケットは常にブロッキングモードで作成されますが、*setdefaulttimeout()* で標準のモードを変更することができます。

- **ブロッキングモード** での操作は、完了するか、または（接続がタイムアウトするなどして）システムがエラーを返すまで、ブロックされます。
- **非ブロッキングモード** での操作は、ただちに完了できない場合、例外を送出して失敗します。この場合の例外の種類は、システムに依存するため、ここに記すことができません。*select* モジュールの関数を使って、ソケットの読み書きが利用可能かどうか、可能な場合はいつ利用できるかを調べることができます。
- **タイムアウトモード** での操作は、指定されたタイムアウトの時間内に完了しなければ、*timeout* 例外を送出します。タイムアウトの時間内にシステムがエラーを返した場合は、そのエラーを返します。

注釈

At the operating system level, sockets in *timeout mode* are internally set in non-blocking mode. Also, the blocking and timeout modes are shared between file descriptors and socket objects that refer to the same network endpoint. This implementation detail can have visible consequences if e.g. you decide to use the *fileno()* of a socket.

タイムアウトと connect メソッド

connect() もタイムアウト設定に従います。一般的に、*settimeout()* を *connect()* の前に呼ぶか、*create_connection()* にタイムアウト引数を渡すことが推奨されます。ただし、システムのネットワークスタックが Python のソケットタイムアウトの設定を無視して、自身の接続タイムアウトエラーを返すこともあります。

タイムアウトと accept メソッド

getdefaulttimeout() が *None* でない場合、*accept()* メソッドが返すソケットでは、そのタイムアウトが継承されます。*None* である場合、待機中のソケットの設定によって動作は異なります。

- 待機中のソケットが **ブロッキングモード** または **タイムアウトモード** である場合、*accept()* が返すソケットは、**ブロッキングモード** になります。
- 待機中のソケットが **非ブロッキングモード** である場合、*accept()* が返すソケットは、オペレーティングシステムによってブロッキングモードまたは非ブロッキングモードになります。クロスプラットフォームの動作を確保したい場合、この設定を手動でオーバーライドすることをお勧めします。

18.2.5 使用例

Here are four minimal example programs using the TCP/IP protocol: a server that echoes all data that it receives back (servicing only one client), and a client using it. Note that a server must perform the sequence *socket()*, *bind()*, *listen()*, *accept()* (possibly repeating the *accept()* to service more than one client), while a client only needs the sequence *socket()*, *connect()*. Also note that the server does not *sendall()*/*recv()* on the socket it is listening on but on the new socket returned by *accept()*.

次のクライアントとサーバは、IPv4 のみをサポートしています。

```
# Echo server program
import socket

HOST = ''                 # Symbolic name meaning all available interfaces
PORT = 50007              # Arbitrary non-privileged port
with socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM) as s:
    s.bind((HOST, PORT))
    s.listen(1)
    conn, addr = s.accept()
    with conn:
        print('Connected by', addr)
        while True:
            data = conn.recv(1024)
            if not data: break
            conn.sendall(data)
```

```
# Echo client program
import socket
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
HOST = 'daring.cwi.nl'    # The remote host
PORT = 50007              # The same port as used by the server
with socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM) as s:
    s.connect((HOST, PORT))
    s.sendall(b'Hello, world')
    data = s.recv(1024)
print('Received', repr(data))
```

The next two examples are identical to the above two, but support both IPv4 and IPv6. The server side will listen to the first address family available (it should listen to both instead). On most of IPv6-ready systems, IPv6 will take precedence and the server may not accept IPv4 traffic. The client side will try to connect to all the addresses returned as a result of the name resolution, and sends traffic to the first one connected successfully.

```
# Echo server program
import socket
import sys

HOST = None               # Symbolic name meaning all available interfaces
PORT = 50007              # Arbitrary non-privileged port
s = None
for res in socket.getaddrinfo(HOST, PORT, socket.AF_UNSPEC,
                              socket.SOCK_STREAM, 0, socket.AI_PASSIVE):
    af, socktype, proto, canonname, sa = res
    try:
        s = socket.socket(af, socktype, proto)
    except OSError as msg:
        s = None
        continue
    try:
        s.bind(sa)
        s.listen(1)
    except OSError as msg:
        s.close()
        s = None
        continue
    break
if s is None:
    print('could not open socket')
    sys.exit(1)
conn, addr = s.accept()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
with conn:
    print('Connected by', addr)
    while True:
        data = conn.recv(1024)
        if not data: break
        conn.send(data)
```

```
# Echo client program
import socket
import sys

HOST = 'daring.cwi.nl'    # The remote host
PORT = 50007              # The same port as used by the server
s = None
for res in socket.getaddrinfo(HOST, PORT, socket.AF_UNSPEC, socket.SOCK_STREAM):
    af, socktype, proto, canonname, sa = res
    try:
        s = socket.socket(af, socktype, proto)
    except OSError as msg:
        s = None
        continue
    try:
        s.connect(sa)
    except OSError as msg:
        s.close()
        s = None
        continue
    break
if s is None:
    print('could not open socket')
    sys.exit(1)
with s:
    s.sendall(b'Hello, world')
    data = s.recv(1024)
print('Received', repr(data))
```

次の例は、Windows で raw socket を利用して非常にシンプルなネットワークスニファーを書きます。このサンプルを実行するには、インターフェースを操作するための管理者権限が必要です:

```
import socket

# the public network interface
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
HOST = socket.gethostbyname(socket.gethostname())

# create a raw socket and bind it to the public interface
s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_RAW, socket.IPPROTO_IP)
s.bind((HOST, 0))

# Include IP headers
s.setsockopt(socket.IPPROTO_IP, socket.IP_HDRINCL, 1)

# receive all packets
s.ioctl(socket.SIO_RCVALL, socket.RCVALL_ON)

# receive a packet
print(s.recvfrom(65565))

# disabled promiscuous mode
s.ioctl(socket.SIO_RCVALL, socket.RCVALL_OFF)
```

次の例では、ソケットインターフェースを使用してローソケットプロトコルを使用する CAN ネットワークと通信する方法を説明します。ブロードキャストマネージャプロトコルで CAN を使用するには、以下でソケットを開きます。

```
socket.socket(socket.AF_CAN, socket.SOCK_DGRAM, socket.CAN_BCM)
```

ソケットの束縛 (CAN_RAW) または (*CAN_BCM*) 接続を行ったあと、ソケットオブジェクトで *socket.send()* と *socket.recv()* 操作 (とそのカウンターパート) を通常通りに使用することができます。

最後の例では、特権が必要になるかもしれません:

```
import socket
import struct


# CAN frame packing/unpacking (see 'struct can_frame' in <linux/can.h>)

can_frame_fmt = "=IB3x8s"
can_frame_size = struct.calcsize(can_frame_fmt)

def build_can_frame(can_id, data):
    can_dlc = len(data)
    data = data.ljust(8, b'\x00')
    return struct.pack(can_frame_fmt, can_id, can_dlc, data)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
def dissect_can_frame(frame):
    can_id, can_dlc, data = struct.unpack(can_frame_fmt, frame)
    return (can_id, can_dlc, data[:can_dlc])


# create a raw socket and bind it to the 'vcan0' interface
s = socket.socket(socket.AF_CAN, socket.SOCK_RAW, socket.CAN_RAW)
s.bind(('vcan0',))

while True:
    cf, addr = s.recvfrom(can_frame_size)

    print('Received: can_id=%x, can_dlc=%x, data=%s' % dissect_can_frame(cf))

    try:
        s.send(cf)
    except OSError:
        print('Error sending CAN frame')

    try:
        s.send(build_can_frame(0x01, b'\x01\x02\x03'))
    except OSError:
        print('Error sending CAN frame')
```

この例を、ほとんど間を空けずに複数回実行すると、以下のエラーが発生する場合があります:

```
OSError: [Errno 98] Address already in use
```

これは以前の実行がソケットを TIME_WAIT 状態のままにし、すぐには再利用できないことで起こります。

There is a *socket* flag to set, in order to prevent this, socket.SO_REUSEADDR:

```
s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
s.setsockopt(socket.SOL_SOCKET, socket.SO_REUSEADDR, 1)
s.bind((HOST, PORT))
```

SO_REUSEADDR フラグは、TIME_WAIT 状態にあるローカルソケットをそのタイムアウト期限が自然に切れるのを待つことなく再利用することをカーネルに伝えます。

参考

C 言語によるソケットプログラミングの基礎については、以下の資料を参照してください。

- *An Introductory 4.3BSD Interprocess Communication Tutorial*, by Stuart Sechrest

- *An Advanced 4.3BSD Interprocess Communication Tutorial*, by Samuel J. Leffler et al,

両書とも UNIX Programmer's Manual, Supplementary Documents 1 (PS1:7 章 PS1:8 章)。ソケットの詳細については、各プラットフォームのソケット関連システムコールに関するドキュメントも参照してください。Unix ではマニュアルページ、Windows では WinSock (または WinSock2) 仕様書をご覧ください。IPv6 対応の API については、**RFC 3493** "Basic Socket Interface Extensions for IPv6" を参照してください。

18.3 `ssl` --- ソケットオブジェクト用の TLS/SSL ラッパー

Source code: Lib/ssl.py

このモジュールは Transport Layer Security ("Secure Sockets Layer" という名前でよく知られています) 暗号化と、クライアントサイド、サーバサイド両方のネットワークソケットのためのピア認証の仕組みを提供しています。このモジュールは OpenSSL ライブラリを利用しています。OpenSSL は、すべてのモダンな Unix システム、Windows 、macOS 、その他幾つかの OpenSSL がインストールされているプラットフォームで利用できます。

注釈

Some behavior may be platform dependent, since calls are made to the operating system socket APIs. The installed version of OpenSSL may also cause variations in behavior. For example, TLSv1.3 comes with OpenSSL version 1.1.1.

警告

セキュリティで考慮すべき点 を読まずにこのモジュールを使用しないでください。SSL のデフォルト設定はアプリケーションに十分ではないので、読まない場合はセキュリティに誤った意識を持ってしまうかもしれません。

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly* **プラットフォーム** for more information.

このセクションでは、`ssl` モジュールのオブジェクトと関数を解説します。TLS, SSL, 証明書に関するより一般的な情報は、末尾にある "See Also" のセクションを参照してください。

This module provides a class, *`ssl.SSLSocket`*, which is derived from the *`socket.socket`* type, and provides a socket-like wrapper that also encrypts and decrypts the data going over the socket with SSL. It supports additional methods such as `getpeercert()`, which retrieves the certificate of the other side of the connection, and `cipher()`, which retrieves the cipher being used for the secure connection.

より洗練されたアプリケーションのために、*ssl.SSLContext* クラスが設定と証明書の管理の助けとなるでしょう。それは *SSLContext.wrap_socket()* メソッドを通して SSL ソケットを作成することで引き継がれます。

バージョン 3.5.3 で変更: Updated to support linking with OpenSSL 1.1.0

バージョン 3.6 で変更: OpenSSL 0.9.8, 1.0.0, 1.0.1 は廃止されており、もはやサポートされていません。ssl モジュールは、将来的に OpenSSL 1.0.2 または 1.1.0 を必要とするようになります。

バージョン 3.10 で変更: **PEP 644** has been implemented. The ssl module requires OpenSSL 1.1.1 or newer.

Use of deprecated constants and functions result in deprecation warnings.

18.3.1 関数、定数、例外

ソケットの作成

Instances of *SSLSocket* must be created using the *SSLContext.wrap_socket()* method. The helper function *create_default_context()* returns a new context with secure default settings.

Client socket example with default context and IPv4/IPv6 dual stack:

```
import socket
import ssl

hostname = 'www.python.org'
context = ssl.create_default_context()

with socket.create_connection((hostname, 443)) as sock:
    with context.wrap_socket(sock, server_hostname=hostname) as ssock:
        print(ssock.version())
```

Client socket example with custom context and IPv4:

```
hostname = 'www.python.org'
# PROTOCOL_TLS_CLIENT requires valid cert chain and hostname
context = ssl.SSLContext(ssl.PROTOCOL_TLS_CLIENT)
context.load_verify_locations('path/to/cabundle.pem')

with socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM, 0) as sock:
    with context.wrap_socket(sock, server_hostname=hostname) as ssock:
        print(ssock.version())
```

Server socket example listening on localhost IPv4:

```
context = ssl.SSLContext(ssl.PROTOCOL_TLS_SERVER)
context.load_cert_chain('/path/to/certchain.pem', '/path/to/private.key')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
with socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM, 0) as sock:
    sock.bind(('127.0.0.1', 8443))
    sock.listen(5)
    with context.wrap_socket(sock, server_side=True) as ssock:
        conn, addr = ssock.accept()
        ...
```

コンテキストの作成

コンビニエンス関数が、共通の目的で使用される *SSLContext* オブジェクトを作成するのに役立ちます。

ssl.create_default_context(*purpose=Purpose.SERVER_AUTH*, *cafile=None*, *capath=None*, *cadata=None*)

新規の *SSLContext* オブジェクトを、与えられた *purpose* のデフォルト設定で返します。設定は *ssl* モジュールで選択され、通常は *SSLContext* のコンストラクタを直接呼び出すよりも高いセキュリティレベルを表現します。

cafile、*capath*、*cadata* は証明書の検証で信用するオプションの CA 証明書で、*SSLContext.load_verify_locations()* のものと同じです。これら 3 つすべてが *None* であれば、この関数は代わりにシステムのデフォルトの CA 証明書を信用して選択することができます。

The settings are: *PROTOCOL_TLS_CLIENT* or *PROTOCOL_TLS_SERVER*, *OP_NO_SSLv2*, and *OP_NO_SSLv3* with high encryption cipher suites without RC4 and without unauthenticated cipher suites. Passing *SERVER_AUTH* as *purpose* sets *verify_mode* to *CERT_REQUIRED* and either loads CA certificates (when at least one of *cafile*, *capath* or *cadata* is given) or uses *SSLContext.load_default_certs()* to load default CA certificates.

When *keylog_filename* is supported and the environment variable `SSLKEYLOGFILE` is set, *create_default_context()* enables key logging.

> **注釈**
>
> プロトコル、オプション、暗号方式その他の設定は、事前に非推奨の状態にすることなく、もっと制限の強い値に変更される場合があります。これらの値は、互換性と安全性との妥当なバランスをとって決められます。
>
> もしもあなたのアプリケーションが特定の設定を必要とする場合、*SSLContext* を作って自分自身で設定を適用すべきです。

> **注釈**
>
> ある種の古いクライアントやサーバが接続しようと試みてきた場合に、この関数で作られた *SSLContext* が "Protocol or cipher suite mismatch" で始まるエラーを起こすのを目撃したらそ

れは、この関数が *OP_NO_SSLv3* を使って除外している SSL 3.0 しかサポートしていないのでしょう。SSL 3.0 は 完璧にぶっ壊れている ことが広く知られています。それでもまだこの関数を使って、ただし SSL 3.0 接続を許可したいと望むならば、これをこのように再有効化できます:

```
ctx = ssl.create_default_context(Purpose.CLIENT_AUTH)
ctx.options &= ~ssl.OP_NO_SSLv3
```

Added in version 3.4.

バージョン 3.4.4 で変更: デフォルトの暗号設定から RC4 が除かれました。

バージョン 3.6 で変更: デフォルトの暗号化文字列に ChaCha20/Poly1305 が追加されました。

デフォルトの暗号化文字列から 3DES が除かれました。

バージョン 3.8 で変更: Support for key logging to `SSLKEYLOGFILE` was added.

バージョン 3.10 で変更: The context now uses *PROTOCOL_TLS_CLIENT* or *PROTOCOL_TLS_SERVER* protocol instead of generic *PROTOCOL_TLS*.

例外

exception ssl.SSLError

(現在のところ OpenSSL ライブラリによって提供されている) 下層の SSL 実装からのエラーを伝えるための例外です。このエラーは、低レベルなネットワークの上に載っている、高レベルな暗号化と認証レイヤーでの問題を通知します。このエラーは *OSError* のサブタイプです。*SSLError* インスタンスのエラーコードとメッセージは OpenSSL ライブラリによるものです。

バージョン 3.3 で変更: *SSLError* は以前は *socket.error* のサブタイプでした。

library

エラーが起こった OpenSSL サブモジュールを示すニーモニック文字列で、`SSL`, `PEM`, `X509` などです。取り得る値は OpenSSL のバージョンに依存します。

Added in version 3.3.

reason

エラーが起こった原因を示すニーモニック文字列で、`CERTIFICATE_VERIFY_FAILED` などです。取り得る値は OpenSSL のバージョンに依存します。

Added in version 3.3.

exception ssl.SSLZeroReturnError

読み出しあるいは書き込みを試みようとした際に SSL コネクションが行儀よく閉じられてしまった場合に送出される *SSLError* サブクラス例外です。これは下層の転送 (read TCP) が閉じたことは意味しないことに注意してください。

Added in version 3.3.

exception ssl.SSLWantReadError

読み出しあるいは書き込みを試みようとした際に、リクエストが遂行される前に下層の TCP 転送で受け取る必要があるデータが不足した場合に *non-blocking SSL socket* によって送出される *SSLError* サブクラス例外です。

Added in version 3.3.

exception ssl.SSLWantWriteError

読み出しあるいは書き込みを試みようとした際に、リクエストが遂行される前に下層の TCP 転送が送信する必要があるデータが不足した場合に *non-blocking SSL socket* によって送出される *SSLError* サブクラス例外です。

Added in version 3.3.

exception ssl.SSLSyscallError

SSL ソケット上で操作を遂行しようとしていてシステムエラーが起こった場合に送出される *SSLError* サブクラス例外です。残念ながら元となった errno 番号を調べる簡単な方法はありません。

Added in version 3.3.

exception ssl.SSLEOFError

SSL コネクションが唐突に打ち切られた際に送出される *SSLError* サブクラス例外です。一般的に、このエラーが起こったら下層の転送を再利用しようと試みるべきではありません。

Added in version 3.3.

exception ssl.SSLCertVerificationError

A subclass of *SSLError* raised when certificate validation has failed.

Added in version 3.7.

verify_code

A numeric error number that denotes the verification error.

verify_message

A human readable string of the verification error.

exception ssl.CertificateError

SSLCertVerificationError の別名です。

バージョン 3.7 で変更: 例外は *SSLCertVerificationError* の別名になりました。

乱数生成

ssl.RAND_bytes(*num*)

暗号学的に強固な擬似乱数の *num* バイトを返します。擬似乱数生成器に十分なデータでシードが与えられていない場合や、現在の RANDOM メソッドに操作がサポートされていない場合は *SSLError* を送出します。*RAND_status()* を使って擬似乱数生成器の状態をチェックできます。*RAND_add()* を使って擬似乱数生成器にシードを与えることができます。

ほとんどすべてのアプリケーションでは *os.urandom()* が望ましいです。

暗号論的に強い擬似乱数生成器に要求されることについては Wikipedia の記事 Cryptographically secure pseudorandom number generator (CSPRNG) (日本語版: 暗号論的擬似乱数生成器) を参照してください。

Added in version 3.3.

ssl.RAND_status()

SSL 擬似乱数生成器が十分なランダム性 (randomness) を受け取っている時に `True` を、それ以外の場合は *False* を返します。`ssl.RAND_egd()` と *ssl.RAND_add()* を使って擬似乱数生成機にランダム性を加えることができます。

ssl.RAND_add(*bytes*, *entropy*)

Mix the given *bytes* into the SSL pseudo-random number generator. The parameter *entropy* (a float) is a lower bound on the entropy contained in string (so you can always use `0.0`). See **RFC 1750** for more information on sources of entropy.

バージョン 3.5 で変更: 書き込み可能な *bytes-like object* を使用できるようになりました。

証明書の取り扱い

ssl.cert_time_to_seconds(*cert_time*)

`cert_time` として証明書内の "notBefore" や "notAfter" の `"%b %d %H:%M:%S %Y %Z"` strptime フォーマット (C locale) 日付を渡すと、エポックからの積算秒を返します。

例です。:

```
>>> import ssl
>>> timestamp = ssl.cert_time_to_seconds("Jan  5 09:34:43 2018 GMT")
>>> timestamp
1515144883
>>> from datetime import datetime
>>> print(datetime.utcfromtimestamp(timestamp))
2018-01-05 09:34:43
```

"notBefore" や "notAfter" の日付には GMT を使わなければなりません (**RFC 5280**)。

バージョン 3.5 で変更: 入力文字列に指定された 'GMT' タイムゾーンを UTC として解釈するようになりました。以前はローカルタイムで解釈していました。また、整数を返すようになりました (入力に含まれる秒の端数を含まない)。

ssl.get_server_certificate(*addr*, *ssl_version=PROTOCOL_TLS_CLIENT*, *ca_certs=None*[, *timeout*])

Given the address `addr` of an SSL-protected server, as a (*hostname*, *port-number*) pair, fetches the server's certificate, and returns it as a PEM-encoded string. If `ssl_version` is specified, uses that version of the SSL protocol to attempt to connect to the server. If *ca_certs* is specified, it should be a file containing a list of root certificates, the same format as used for the *cafile* parameter in

SSLContext.load_verify_locations(). The call will attempt to validate the server certificate against that set of root certificates, and will fail if the validation attempt fails. A timeout can be specified with the `timeout` parameter.

バージョン 3.3 で変更: この関数は IPv6 互換になりました。

バージョン 3.5 で変更: *ssl_version* のデフォルトが、最近のサーバへの最大限の互換性のために *PROTOCOL_SSLv3* から *PROTOCOL_TLS* に変更されました。

バージョン 3.10 で変更: *timeout* 引数が追加されました。

`ssl.DER_cert_to_PEM_cert`(*DER_cert_bytes*)

DER エンコードされたバイト列として与えられた証明書から、PEM エンコードされたバージョンの同じ証明書を返します。

`ssl.PEM_cert_to_DER_cert`(*PEM_cert_string*)

PEM 形式の ASCII 文字列として与えられた証明書から、同じ証明書を DER エンコードしたバイト列を返します。

`ssl.get_default_verify_paths`()

OpenSSL デフォルトの cafile, capath を指すパスを名前付きタプルで返します。パスは *SSLContext.set_default_verify_paths()* で使われるものと同じです。戻り値は *named tuple* `DefaultVerifyPaths` です:

- `cafile` - cafile の解決済みパス、またはファイルが存在しない場合は `None`
- `capath` - capath の解決済みパス、またはディレクトリが存在しない場合は `None`
- `openssl_cafile_env` - cafile を指す OpenSSL の環境変数
- `openssl_cafile` - OpenSSL にハードコードされた cafile のパス
- `openssl_capath_env` - capath を指す OpenSSL の環境変数
- `openssl_capath` - OpenSSL にハードコードされた capath のパス

Added in version 3.4.

`ssl.enum_certificates`(*store_name*)

Windows のシステム証明書ストアより証明書を抽出します。*store_name* は `CA`, `ROOT`, `MY` のうちどれか一つでしょう。Windows は追加の証明書ストアを提供しているかもしれません。

この関数はタプル (cert_bytes, encoding_type, trust) のリストで返します。encoding_type は cert_bytes のエンコーディングを表します。X.509 ASN.1 に対する `x509_asn` か PKCS#7 ASN.1 データに対する `pkcs_7_asn` のいずれかです。trust は、証明書の目的を、OIDS を内容に持つ set として表すか、または証明書がすべての目的で信頼できるならば `True` です。

以下はプログラム例です:

```
>>> ssl.enum_certificates("CA")
[(b'data...', 'x509_asn', {'1.3.6.1.5.5.7.3.1', '1.3.6.1.5.5.7.3.2'}),
 (b'data...', 'x509_asn', True)]
```

Availability: Windows.

Added in version 3.4.

ssl.enum_crls(*store_name*)

Windows のシステム証明書ストアより CRLs を抽出します。*store_name* は `CA`, `ROOT`, `MY` のうちどれか一つでしょう。Windows は追加の証明書ストアを提供しているかもしれません。

この関数はタプル (cert_bytes, encoding_type, trust) のリストで返します。encoding_type は cert_bytes のエンコーディングを表します。X.509 ASN.1 に対する `x509_asn` か PKCS#7 ASN.1 データに対する `pkcs_7_asn` のいずれかです。

Availability: Windows.

Added in version 3.4.

定数

すべての定数が *enum.IntEnum* コレクションまたは *enum.IntFlag* コレクションになりました。

Added in version 3.6.

ssl.CERT_NONE

Possible value for *SSLContext.verify_mode*. Except for *PROTOCOL_TLS_CLIENT*, it is the default mode. With client-side sockets, just about any cert is accepted. Validation errors, such as untrusted or expired cert, are ignored and do not abort the TLS/SSL handshake.

In server mode, no certificate is requested from the client, so the client does not send any for client cert authentication.

このドキュメントの下の方の、**セキュリティで考慮すべき点** に関する議論を参照してください。

ssl.CERT_OPTIONAL

Possible value for *SSLContext.verify_mode*. In client mode, *CERT_OPTIONAL* has the same meaning as *CERT_REQUIRED*. It is recommended to use *CERT_REQUIRED* for client-side sockets instead.

In server mode, a client certificate request is sent to the client. The client may either ignore the request or send a certificate in order perform TLS client cert authentication. If the client chooses to send a certificate, it is verified. Any verification error immediately aborts the TLS handshake.

Use of this setting requires a valid set of CA certificates to be passed to *SSLContext.load_verify_locations()*.

ssl.CERT_REQUIRED

Possible value for *SSLContext.verify_mode*. In this mode, certificates are required from the other side of the socket connection; an *SSLError* will be raised if no certificate is provided, or if

its validation fails. This mode is **not** sufficient to verify a certificate in client mode as it does not match hostnames. *check_hostname* must be enabled as well to verify the authenticity of a cert. *PROTOCOL_TLS_CLIENT* uses *CERT_REQUIRED* and enables *check_hostname* by default.

With server socket, this mode provides mandatory TLS client cert authentication. A client certificate request is sent to the client and the client must provide a valid and trusted certificate.

Use of this setting requires a valid set of CA certificates to be passed to *SSLContext.load_verify_locations()*.

class ssl.VerifyMode

CERT_* 定数の *enum.IntEnum* コレクションです。

Added in version 3.6.

ssl.VERIFY_DEFAULT

SSLContext.verify_flags に渡せる値です。このモードでは、証明書失効リスト (CRLs) はチェックされません。デフォルトでは OpenSSL は CRLs を必要ともしませんし検証にも使いません。

Added in version 3.4.

ssl.VERIFY_CRL_CHECK_LEAF

SSLContext.verify_flags に渡せる値です。このモードでは、接続先の証明書のみがチェックされ、仲介の CA 証明書はチェックされません。接続先証明書の発行者 (その CA の直接の祖先) によって署名された妥当な CRL が必要です。*SSLContext.load_verify_locations* で相応しい CRL をロードしていなければ、検証は失敗します。

Added in version 3.4.

ssl.VERIFY_CRL_CHECK_CHAIN

SSLContext.verify_flags に渡せる値です。このモードでは、接続先の証明書チェイン内のすべての証明書についての CRLs がチェックされます。

Added in version 3.4.

ssl.VERIFY_X509_STRICT

SSLContext.verify_flags に渡せる値で、壊れた X.509 証明書に対するワークアラウンドを無効にします。

Added in version 3.4.

ssl.VERIFY_ALLOW_PROXY_CERTS

Possible value for *SSLContext.verify_flags* to enables proxy certificate verification.

Added in version 3.10.

ssl.VERIFY_X509_TRUSTED_FIRST

SSLContext.verify_flags に渡せる値です。OpenSSL に対し、証明書検証のために信頼チェインを構築する際、信頼できる証明書を選ぶように指示します。これはデフォルトで有効にされています。

Added in version 3.4.4.

ssl.VERIFY_X509_PARTIAL_CHAIN

Possible value for *SSLContext.verify_flags*. It instructs OpenSSL to accept intermediate CAs in the trust store to be treated as trust-anchors, in the same way as the self-signed root CA certificates. This makes it possible to trust certificates issued by an intermediate CA without having to trust its ancestor root CA.

Added in version 3.10.

class ssl.VerifyFlags

VERIFY_* 定数の *enum.IntFlag* コレクションです。

Added in version 3.6.

ssl.PROTOCOL_TLS

クライアントとサーバの両方がサポートするプロトコルバージョンのうち、最も大きなものを選択します。名前に反して、このオプションは "SSL" と "TLS" プロトコルのいずれも選択できます。

Added in version 3.6.

バージョン 3.10 で非推奨: TLS clients and servers require different default settings for secure communication. The generic TLS protocol constant is deprecated in favor of *PROTOCOL_TLS_CLIENT* and *PROTOCOL_TLS_SERVER*.

ssl.PROTOCOL_TLS_CLIENT

Auto-negotiate the highest protocol version that both the client and server support, and configure the context client-side connections. The protocol enables *CERT_REQUIRED* and *check_hostname* by default.

Added in version 3.6.

ssl.PROTOCOL_TLS_SERVER

Auto-negotiate the highest protocol version that both the client and server support, and configure the context server-side connections.

Added in version 3.6.

ssl.PROTOCOL_SSLv23

PROTOCOL_TLS のエイリアスです。

バージョン 3.6 で非推奨: 代わりに *PROTOCOL_TLS* を使用してください。

ssl.PROTOCOL_SSLv3

チャンネル暗号化プロトコルとして SSL バージョン 3 を選択します。

このプロトコルは、OpenSSL が `no-ssl3` オプションをつけてコンパイルされている場合には利用できません。

> **警告**
>
> SSL version 3 は非セキュアです。このプロトコルは強く非推奨です。

バージョン 3.6 で非推奨: OpenSSL has deprecated all version specific protocols. Use the default protocol *PROTOCOL_TLS_SERVER* or *PROTOCOL_TLS_CLIENT* with *SSLContext.minimum_version* and *SSLContext.maximum_version* instead.

`ssl.PROTOCOL_TLSv1`

チャンネル暗号化プロトコルとして TLS バージョン 1.0 を選択します。

バージョン 3.6 で非推奨: OpenSSL has deprecated all version specific protocols.

`ssl.PROTOCOL_TLSv1_1`

チャンネル暗号化プロトコルとして TLS バージョン 1.1 を選択します。openssl version 1.0.1+ のみで利用可能です。

Added in version 3.4.

バージョン 3.6 で非推奨: OpenSSL has deprecated all version specific protocols.

`ssl.PROTOCOL_TLSv1_2`

チャンネル暗号化プロトコルとして TLS バージョン 1.2 を選択します。openssl version 1.0.1+ のみで利用可能です。

Added in version 3.4.

バージョン 3.6 で非推奨: OpenSSL has deprecated all version specific protocols.

`ssl.OP_ALL`

相手にする SSL 実装のさまざまなバグを回避するためのワークアラウンドを有効にします。このオプションはデフォルトで有効です。これを有効にする場合 OpenSSL 用の同じ意味のフラグ `SSL_OP_ALL` をセットする必要はありません。

Added in version 3.2.

`ssl.OP_NO_SSLv2`

SSLv2 接続が行われないようにします。このオプションは *PROTOCOL_TLS* と組み合わされている場合にのみ適用されます。ピアがプロトコルバージョンとして SSLv2 を選択しないようにします。

Added in version 3.2.

バージョン 3.6 で非推奨: SSLv2 は非推奨です

`ssl.OP_NO_SSLv3`

SSLv3 接続が行われないようにします。このオプションは *PROTOCOL_TLS* と組み合わされている場合にのみ適用されます。ピアがプロトコルバージョンとして SSLv3 を選択しないようにします。

Added in version 3.2.

バージョン 3.6 で非推奨: SSLv3 は非推奨です

ssl.OP_NO_TLSv1

TLSv1 接続が行われないようにします。このオプションは *PROTOCOL_TLS* と組み合わされている場合にのみ適用されます。ピアがプロトコルバージョンとして TLSv1 を選択しないようにします。

Added in version 3.2.

バージョン 3.7 で非推奨: The option is deprecated since OpenSSL 1.1.0, use the new *SSLContext.minimum_version* and *SSLContext.maximum_version* instead.

ssl.OP_NO_TLSv1_1

TLSv1.1 接続が行われないようにします。このオプションは *PROTOCOL_TLS* と組み合わされている場合にのみ適用されます。ピアがプロトコルバージョンとして TLSv1.1 を選択しないようにします。openssl バージョン 1.0.1 以降でのみ利用できます。

Added in version 3.4.

バージョン 3.7 で非推奨: The option is deprecated since OpenSSL 1.1.0.

ssl.OP_NO_TLSv1_2

TLSv1.2 接続が行われないようにします。このオプションは *PROTOCOL_TLS* と組み合わされている場合にのみ適用されます。ピアがプロトコルバージョンとして TLSv1.2 を選択しないようにします。openssl バージョン 1.0.1 以降でのみ利用できます。

Added in version 3.4.

バージョン 3.7 で非推奨: The option is deprecated since OpenSSL 1.1.0.

ssl.OP_NO_TLSv1_3

Prevents a TLSv1.3 connection. This option is only applicable in conjunction with *PROTOCOL_TLS*. It prevents the peers from choosing TLSv1.3 as the protocol version. TLS 1.3 is available with OpenSSL 1.1.1 or later. When Python has been compiled against an older version of OpenSSL, the flag defaults to *0*.

Added in version 3.6.3.

バージョン 3.7 で非推奨: The option is deprecated since OpenSSL 1.1.0. It was added to 2.7.15 and 3.6.3 for backwards compatibility with OpenSSL 1.0.2.

ssl.OP_NO_RENEGOTIATION

Disable all renegotiation in TLSv1.2 and earlier. Do not send HelloRequest messages, and ignore renegotiation requests via ClientHello.

このオプションは OpenSSL 1.1.0h 以降のみで使用できます。

Added in version 3.7.

ssl.OP_CIPHER_SERVER_PREFERENCE

暗号の優先順位として、クライアントのものではなくサーバのものを使います。このオプションはクライアントソケットと SSLv2 のサーバソケットでは効果はありません。

Added in version 3.3.

ssl.OP_SINGLE_DH_USE

Prevents reuse of the same DH key for distinct SSL sessions. This improves forward secrecy but requires more computational resources. This option only applies to server sockets.

Added in version 3.3.

ssl.OP_SINGLE_ECDH_USE

Prevents reuse of the same ECDH key for distinct SSL sessions. This improves forward secrecy but requires more computational resources. This option only applies to server sockets.

Added in version 3.3.

ssl.OP_ENABLE_MIDDLEBOX_COMPAT

Send dummy Change Cipher Spec (CCS) messages in TLS 1.3 handshake to make a TLS 1.3 connection look more like a TLS 1.2 connection.

このオプションは OpenSSL 1.1.1 以降のみで使用できます。

Added in version 3.8.

ssl.OP_NO_COMPRESSION

SSL チャネルでの圧縮を無効にします。これはアプリケーションのプロトコルが自身の圧縮方法をサポートする場合に有用です。

Added in version 3.3.

class ssl.Options

OP_* 定数の *enum.IntFlag* コレクションです。

ssl.OP_NO_TICKET

クライアントサイドがセッションチケットをリクエストしないようにします。

Added in version 3.6.

ssl.OP_IGNORE_UNEXPECTED_EOF

Ignore unexpected shutdown of TLS connections.

このオプションは OpenSSL 3.0.0 以降のみで使用できます。

Added in version 3.10.

ssl.OP_ENABLE_KTLS

Enable the use of the kernel TLS. To benefit from the feature, OpenSSL must have been compiled

with support for it, and the negotiated cipher suites and extensions must be supported by it (a list of supported ones may vary by platform and kernel version).

Note that with enabled kernel TLS some cryptographic operations are performed by the kernel directly and not via any available OpenSSL Providers. This might be undesirable if, for example, the application requires all cryptographic operations to be performed by the FIPS provider.

このオプションは OpenSSL 3.0.0 以降のみで使用できます。

Added in version 3.12.

ssl.OP_LEGACY_SERVER_CONNECT

Allow legacy insecure renegotiation between OpenSSL and unpatched servers only.

Added in version 3.12.

ssl.HAS_ALPN

OpenSSL ライブラリが、組み込みで **RFC 7301** で記述されている *Application-Layer Protocol Negotiation* TLS 拡張をサポートしているかどうか。

Added in version 3.5.

ssl.HAS_NEVER_CHECK_COMMON_NAME

Whether the OpenSSL library has built-in support not checking subject common name and *SSLContext.hostname_checks_common_name* is writeable.

Added in version 3.7.

ssl.HAS_ECDH

OpenSSL ライブラリが、組み込みの楕円曲線ディフィー・ヘルマン鍵共有をサポートしているかどうか。これは、ディストリビュータが明示的に無効にしていない限りは、真であるはずです。

Added in version 3.3.

ssl.HAS_SNI

OpenSSL ライブラリが、組み込みで (**RFC 6066** で記述されている) *Server Name Indication* 拡張をサポートしているかどうか。

Added in version 3.2.

ssl.HAS_NPN

OpenSSL ライブラリが、組み込みで、Application Layer Protocol Negotiation で記述されている *Next Protocol Negotiation* をサポートしているかどうか。true であれば、サポートしたいプロトコルを *SSLContext.set_npn_protocols()* メソッドで提示することができます。

Added in version 3.3.

ssl.HAS_SSLv2

OpenSSL ライブラリが、組み込みで SSL 2.0 プロトコルをサポートしているかどうか。

Added in version 3.7.

ssl.HAS_SSLv3

OpenSSL ライブラリが、組み込みで SSL 3.0 プロトコルをサポートしているかどうか。

Added in version 3.7.

ssl.HAS_TLSv1

OpenSSL ライブラリが、組み込みで TLS 1.0 プロトコルをサポートしているかどうか。

Added in version 3.7.

ssl.HAS_TLSv1_1

OpenSSL ライブラリが、組み込みで TLS 1.1 プロトコルをサポートしているかどうか。

Added in version 3.7.

ssl.HAS_TLSv1_2

OpenSSL ライブラリが、組み込みで TLS 1.2 プロトコルをサポートしているかどうか。

Added in version 3.7.

ssl.HAS_TLSv1_3

OpenSSL ライブラリが、組み込みで TLS 1.3 プロトコルをサポートしているかどうか。

Added in version 3.7.

ssl.CHANNEL_BINDING_TYPES

サポートされている TLS のチャネルバインディングのタイプのリスト。リスト内の文字列は *SSLSocket.get_channel_binding()* の引数に渡せます。

Added in version 3.3.

ssl.OPENSSL_VERSION

インタプリタによってロードされた OpenSSL ライブラリのバージョン文字列:

```
>>> ssl.OPENSSL_VERSION
'OpenSSL 1.0.2k  26 Jan 2017'
```

Added in version 3.2.

ssl.OPENSSL_VERSION_INFO

OpenSSL ライブラリのバージョン情報を表す 5 つの整数のタプル:

```
>>> ssl.OPENSSL_VERSION_INFO
(1, 0, 2, 11, 15)
```

Added in version 3.2.

ssl.OPENSSL_VERSION_NUMBER

1 つの整数の形式の、OpenSSL ライブラリの生のバージョン番号:

```
>>> ssl.OPENSSL_VERSION_NUMBER
268443839
>>> hex(ssl.OPENSSL_VERSION_NUMBER)
'0x100020bf'
```

Added in version 3.2.

ssl.ALERT_DESCRIPTION_HANDSHAKE_FAILURE

ssl.ALERT_DESCRIPTION_INTERNAL_ERROR

ALERT_DESCRIPTION_*

RFC 5246 その他からのアラートの種類です。IANA TLS Alert Registry にはこのリストとその意味が定義された RFC へのリファレンスが含まれています。

SSLContext.set_servername_callback() でのコールバック関数の戻り値として使われます。

Added in version 3.4.

class ssl.AlertDescription

ALERT_DESCRIPTION_* 定数の *enum.IntEnum* コレクションです。

Added in version 3.6.

Purpose.SERVER_AUTH

create_default_context() と *SSLContext.load_default_certs()* に渡すオプションです。この値はコンテキストが web サーバの認証に使われることを示します (ですので、クライアントサイドのソケットを作るのに使うことになるでしょう)。

Added in version 3.4.

Purpose.CLIENT_AUTH

create_default_context() と *SSLContext.load_default_certs()* に渡すオプションです。この値はコンテキストが web クライアントの認証に使われることを示します (ですので、サーバサイドのソケットを作るのに使うことになるでしょう)。

Added in version 3.4.

class ssl.SSLErrorNumber

SSL_ERROR_* 定数の *enum.IntEnum* コレクションです。

Added in version 3.6.

class ssl.TLSVersion

enum.IntEnum collection of SSL and TLS versions for *SSLContext.maximum_version* and *SSLContext.minimum_version*.

Added in version 3.7.

TLSVersion.MINIMUM_SUPPORTED

TLSVersion.MAXIMUM_SUPPORTED

The minimum or maximum supported SSL or TLS version. These are magic constants. Their values don't reflect the lowest and highest available TLS/SSL versions.

TLSVersion.SSLv3

TLSVersion.TLSv1

TLSVersion.TLSv1_1

TLSVersion.TLSv1_2

TLSVersion.TLSv1_3

SSL 3.0 to TLS 1.3.

バージョン 3.10 で非推奨: All *TLSVersion* members except *TLSVersion.TLSv1_2* and *TLSVersion.TLSv1_3* are deprecated.

18.3.2 SSL ソケット

class ssl.SSLSocket(*socket.socket*)

SSL ソケットは *socket* **オブジェクト** の以下のメソッドを提供します:

- *accept()*
- *bind()*
- *close()*
- *connect()*
- *detach()*
- *fileno()*
- *getpeername()*, *getsockname()*
- *getsockopt()*, *setsockopt()*
- *gettimeout()*, *settimeout()*, *setblocking()*
- *listen()*
- *makefile()*
- *recv()*, *recv_into()* (but passing a non-zero `flags` argument is not allowed)
- *send()*, *sendall()* (with the same limitation)

- *sendfile()* (but *os.sendfile* will be used for plain-text sockets only, else *send()* will be used)
- *shutdown()*

SSL(および TLS) プロトコルは TCP の上に独自の枠組みを持っているので、SSL ソケットの抽象化は、いくつかの点で通常の OS レベルのソケットの仕様から逸脱することがあります。特に **ノンブロッキングソケットについての注釈** を参照してください。

SSLSocket のインスタンスは *SSLContext.wrap_socket()* メソッドを使用して作成されなければなりません。

バージョン 3.5 で変更: `sendfile()` メソッドが追加されました。

バージョン 3.5 で変更: `shutdown()` は、バイトが送受信されるたびにソケットのタイムアウトをリセットしません。ソケットのタイムアウトは、シャットダウンの最大合計時間になりました。

バージョン 3.6 で非推奨: *SSLSocket* インスタンスを直接作成することは非推奨です。ソケットをラップするために *SSLContext.wrap_socket()* を使用してください。

バージョン 3.7 で変更: *SSLSocket* instances must to created with *wrap_socket()*. In earlier versions, it was possible to create instances directly. This was never documented or officially supported.

バージョン 3.10 で変更: Python now uses `SSL_read_ex` and `SSL_write_ex` internally. The functions support reading and writing of data larger than 2 GB. Writing zero-length data no longer fails with a protocol violation error.

SSL ソケットには、以下に示す追加のメソッドと属性もあります:

SSLSocket.**read**(*len=1024*, *buffer=None*)

SSL ソケットからデータの *len* バイトまでを読み出し、読み出した結果を `bytes` インスタンスで返します。*buffer* を指定すると、結果は代わりに buffer に読み込まれ、読み込んだバイト数を返します。

ソケットが *non-blocking* で読み出しがブロックすると、*SSLWantReadError* もしくは *SSLWantWriteError* が送出されます。

再ネゴシエーションがいつでも可能なので、*read()* の呼び出しは書き込み操作も引き起こしえます。

バージョン 3.5 で変更: ソケットのタイムアウトは、バイトが送受信されるたびにリセットされなくなりました。ソケットのタイムアウトは、最大 *len* バイトを読むのにかかる最大合計時間になりました。

バージョン 3.6 で非推奨: *read()* の代わりに `recv()` を使用してください。

SSLSocket.**write**(*buf*)

buf を SSL ソケットに書き込み、書き込んだバイト数を返します。*buf* 引数はバッファインターフェイスをサポートするオブジェクトでなければなりません。

ソケットが *non-blocking* で書き込みがブロックすると、*SSLWantReadError* もしくは *SSLWantWriteError* が送出されます。

再ネゴシエーションがいつでも可能なので、*write()* の呼び出しは読み出し操作も引き起こしえます。

バージョン 3.5 で変更: ソケットのタイムアウトは、バイトが送受信されるたびにリセットされなくなりました。ソケットのタイムアウトは、*buf* を書き込むのにかかる最大合計時間になりました。

バージョン 3.6 で非推奨: *write()* の代わりに send() を使用してください。

注釈

read(), *write()* メソッドは下位レベルのメソッドであり、暗号化されていないアプリケーションレベルのデータを読み書きし、それを復号/暗号化して暗号化された書き込みレベルのデータにします。これらのメソッドはアクティブな SSL 接続つまり、ハンドシェイクが完了していて、*SSLSocket.unwrap()* が呼ばれていないことを必要とします。

通常はこれらのメソッドの代わりに *recv()* や *send()* のようなソケット API メソッドを使うべきです。

SSLSocket.do_handshake()

SSL セットアップのハンドシェイクを実行します。

バージョン 3.4 で変更: ソケットの *context* の属性 *check_hostname* が真の場合に、ハンドシェイクメソッドが match_hostname() を実行するようになりました。

バージョン 3.5 で変更: ソケットのタイムアウトは、バイトが送受信されるたびにリセットされなくなりました。ソケットのタイムアウトは、ハンドシェイクにかかる最大合計時間になりました。

バージョン 3.7 で変更: Hostname or IP address is matched by OpenSSL during handshake. The function match_hostname() is no longer used. In case OpenSSL refuses a hostname or IP address, the handshake is aborted early and a TLS alert message is sent to the peer.

SSLSocket.getpeercert(*binary_form=False*)

接続先に証明書が無い場合、None を返します。SSL ハンドシェイクがまだ行われていない場合は、*ValueError* が送出されます。

binary_form が *False* で接続先から証明書を取得した場合、このメソッドは *dict* のインスタンスを返します。証明書が認証されていない場合、辞書は空です。証明書が認証されていた場合いくつかのキーを持った辞書を返し、subject (証明書が発行された principal), issuer (証明書を発行した principal) を含みます。証明書が *Subject Alternative Name* 拡張 (**RFC 3280** を参照) のインスタンスを格納していた場合、subjectAltName キーも辞書に含まれます。

subject, issuer フィールドは、証明書のそれぞれのフィールドについてのデータ構造で与えられる RDN (relative distinguished name) のシーケンスを格納したタプルで、各 RDN は name-value ペアのシーケンスです。現実世界での例をお見せします:

```
{'issuer': ((('countryName', 'IL'),),
            (('organizationName', 'StartCom Ltd.'),),
            (('organizationalUnitName',
              'Secure Digital Certificate Signing'),),
            (('commonName',
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
             'StartCom Class 2 Primary Intermediate Server CA'),)),
 'notAfter': 'Nov 22 08:15:19 2013 GMT',
 'notBefore': 'Nov 21 03:09:52 2011 GMT',
 'serialNumber': '95F0',
 'subject': ((('description', '571208-SLe257oHY9fVQ07Z'),),
             (('countryName', 'US'),),
             (('stateOrProvinceName', 'California'),),
             (('localityName', 'San Francisco'),),
             (('organizationName', 'Electronic Frontier Foundation, Inc.'),),
             (('commonName', '*.eff.org'),),
             (('emailAddress', 'hostmaster@eff.org'),)),
 'subjectAltName': (('DNS', '*.eff.org'), ('DNS', 'eff.org')),
 'version': 3}
```

`binary_form` 引数が *True* だった場合、証明書が渡されていればこのメソッドは DER エンコードされた証明書全体をバイト列として返し、接続先が証明書を提示しなかった場合は *None* を返します。接続先が証明書を提供するかどうかは SSL ソケットの役割に依存します:

- クライアント SSL ソケットでは、認証が要求されているかどうかに関わらず、サーバは常に証明書を提供します。
- サーバ SSL ソケットでは、クライアントはサーバによって認証が要求されている場合にのみ証明書を提供します。したがって、(*CERT_OPTIONAL* や *CERT_REQUIRED* ではなく) *CERT_NONE* を使用した場合 *getpeercert()* は *None* を返します。

See also *SSLContext.check_hostname*.

バージョン 3.2 で変更: 返される辞書に `issuer`, `notBefore` のような追加アイテムを含むようになりました。

バージョン 3.4 で変更: ハンドシェイクが済んでいなければ *ValueError* を投げるようになりました。返される辞書に `crlDistributionPoints`, `caIssuers`, `OCSP` URI のような X509v3 拡張アイテムを含むようになりました。

バージョン 3.9 で変更: IPv6 address strings no longer have a trailing new line.

`SSLSocket.cipher()`

利用されている暗号の名前、その暗号の利用を定義している SSL プロトコルのバージョン、利用されている鍵の bit 長の 3 つの値を含むタプルを返します。もし接続が確立されていない場合、`None` を返します。

`SSLSocket.shared_ciphers()`

クライアントとサーバーの両方で利用できる暗号方式のリストを返します。返されるリストの各要素は 3 つの値を含むタプルで、その値はそれぞれ、暗号方式の名前、その暗号の利用を定義している SSL プロトコルのバージョン、暗号で使用される秘密鍵のビット長です。接続が確立されていないか、ソケットがクライアントソケットである場合、*shared_ciphers()* は `None` を返します。

Added in version 3.5.

SSLSocket.**compression**()

使われている圧縮アルゴリズムを文字列で返します。接続が圧縮されていなければ None を返します。

上位レベルのプロトコルが自身で圧縮メカニズムをサポートする場合、SSL レベルでの圧縮を *OP_NO_COMPRESSION* を使って無効にできます。

Added in version 3.3.

SSLSocket.**get_channel_binding**(*cb_type='tls-unique'*)

現在の接続におけるチャネルバインディングのデータを取得します。未接続あるいはハンドシェイクが完了していなければ None を返します。

cb_type パラメータにより、望みのチャネルバインディングのタイプを選択できます。チャネルバインディングのタイプの妥当なものは *CHANNEL_BINDING_TYPES* でリストされています。現在のところは **RFC 5929** で定義されている 'tls-unique' のみがサポートされています。未サポートのチャネルバインディングのタイプが要求された場合、*ValueError* を送出します。

Added in version 3.3.

SSLSocket.**selected_alpn_protocol**()

TLS ハンドシェイクで選択されたプロトコルを返します。*SSLContext.set_alpn_protocols()* が呼ばれていない場合、相手側が ALPN をサポートしていない場合、クライアントが提案したプロトコルのどれもソケットがサポートしない場合、あるいはハンドシェイクがまだ行われていない場合には、None が返されます。

Added in version 3.5.

SSLSocket.**selected_npn_protocol**()

TLS/SSL ハンドシェイクで選択された上位レベルのプロトコルを返します。*SSLContext.set_npn_protocols()* が呼ばれていない場合、相手側が NPN をサポートしていない場合、あるいはハンドシェイクがまだ行われていない場合には、None が返されます。

Added in version 3.3.

バージョン 3.10 で非推奨: NPN has been superseded by ALPN

SSLSocket.**unwrap**()

SSL シャットダウンハンドシェイクを実行します。これは下位レイヤーのソケットから TLS レイヤーを取り除き、下位レイヤーのソケットオブジェクトを返します。これは暗号化されたオペレーションから暗号化されていない接続に移行するときに利用されます。以降の通信には、オリジナルのソケットではなくこのメソッドが返したソケットのみを利用するべきです。

SSLSocket.**verify_client_post_handshake**()

Requests post-handshake authentication (PHA) from a TLS 1.3 client. PHA can only be initiated for a TLS 1.3 connection from a server-side socket, after the initial TLS handshake and with PHA enabled on both sides, see *SSLContext.post_handshake_auth*.

The method does not perform a cert exchange immediately. The server-side sends a CertificateRequest during the next write event and expects the client to respond with a certificate on the next read event.

If any precondition isn't met (e.g. not TLS 1.3, PHA not enabled), an *SSLError* is raised.

> **注釈**
>
> Only available with OpenSSL 1.1.1 and TLS 1.3 enabled. Without TLS 1.3 support, the method raises *NotImplementedError*.

Added in version 3.8.

SSLSocket.version()

コネクションによって実際にネゴシエイトされた SSL プロトコルバージョンを文字列で、または、セキュアなコネクションが確立していなければ `None` を返します。これを書いている時点では、`"SSLv2"`, `"SSLv3"`, `"TLSv1"`, `"TLSv1.1"`, `"TLSv1.2"` などが返ります。最新の OpenSSL はもっと色々な値を定義しているかもしれません。

Added in version 3.5.

SSLSocket.pending()

接続において既に復号済みで読み出し可能で保留になっているバイト列の数を返します。

SSLSocket.context

The *SSLContext* object this SSL socket is tied to.

Added in version 3.2.

SSLSocket.server_side

サーバサイドのソケットに対して `True` 、クライアントサイドのソケットに対して `False` となる真偽値です。

Added in version 3.2.

SSLSocket.server_hostname

サーバのホスト名: *str* 型、またはサーバサイドのソケットの場合とコンストラクタで hostname が指定されなかった場合は `None`

Added in version 3.2.

バージョン 3.7 で変更: The attribute is now always ASCII text. When `server_hostname` is an internationalized domain name (IDN), this attribute now stores the A-label form (`"xn--pythn-mua.org"`), rather than the U-label form (`"pythön.org"`).

SSLSocket.session

この SSL 接続に対する *SSLSession* です。このセッションは、TLS ハンドシェイクの実行後、クラ

イアントサイドとサーバサイドのソケットで使用できます。クライアントソケットでは、このセッションを *do_handshake()* が呼ばれる前に設定して、セッションを再利用できます。

Added in version 3.6.

SSLSocket.session_reused

Added in version 3.6.

18.3.3 SSL コンテキスト

Added in version 3.2.

SSL コンテキストは、SSL 構成オプション、証明書 (群) や秘密鍵 (群) などのような、一回の SSL 接続よりも長生きするさまざまなデータを保持します。これはサーバサイドソケットの SSL セッションのキャッシュも管理し、同じクライアントからの繰り返しの接続時の速度向上に一役買います。

class ssl.SSLContext(*protocol=None*)

Create a new SSL context. You may pass *protocol* which must be one of the `PROTOCOL_*` constants defined in this module. The parameter specifies which version of the SSL protocol to use. Typically, the server chooses a particular protocol version, and the client must adapt to the server's choice. Most of the versions are not interoperable with the other versions. If not specified, the default is *PROTOCOL_TLS*; it provides the most compatibility with other versions.

次のテーブルは、どのクライアントのバージョンがどのサーバのバージョンに接続できるかを示しています:

client / **server**	**SSLv2**	**SSLv3**	**TLS**[*3]	**TLSv1**	**TLSv1.1**	**TLSv1.2**
SSLv2	yes	no	no[*1]	no	no	no
SSLv3	no	yes	no[*2]	no	no	no
TLS (SSLv23)[*3]	no[*1]	no[*2]	yes	yes	yes	yes
TLSv1	no	no	yes	yes	no	no
TLSv1.1	no	no	yes	no	yes	no
TLSv1.2	no	no	yes	no	no	yes

脚注

参考

create_default_context() は *ssl* モジュールに、目的に合ったセキュリティ設定を選ばせます。

[*3] TLS 1.3 protocol will be available with *PROTOCOL_TLS* in OpenSSL >= 1.1.1. There is no dedicated PROTOCOL constant for just TLS 1.3.

[*1] *SSLContext* では、デフォルトで *OP_NO_SSLv2* により SSLv2 が無効になっています。

[*2] *SSLContext* では、デフォルトで *OP_NO_SSLv3* により SSLv3 が無効になっています。

バージョン 3.6 で変更: The context is created with secure default values. The options *OP_NO_COMPRESSION*, *OP_CIPHER_SERVER_PREFERENCE*, *OP_SINGLE_DH_USE*, *OP_SINGLE_ECDH_USE*, *OP_NO_SSLv2*, and *OP_NO_SSLv3* (except for *PROTOCOL_SSLv3*) are set by default. The initial cipher suite list contains only `HIGH` ciphers, no `NULL` ciphers and no `MD5` ciphers.

バージョン 3.10 で非推奨: *SSLContext* without protocol argument is deprecated. The context class will either require *PROTOCOL_TLS_CLIENT* or *PROTOCOL_TLS_SERVER* protocol in the future.

バージョン 3.10 で変更: The default cipher suites now include only secure AES and ChaCha20 ciphers with forward secrecy and security level 2. RSA and DH keys with less than 2048 bits and ECC keys with less than 224 bits are prohibited. *PROTOCOL_TLS*, *PROTOCOL_TLS_CLIENT*, and *PROTOCOL_TLS_SERVER* use TLS 1.2 as minimum TLS version.

注釈

SSLContext only supports limited mutation once it has been used by a connection. Adding new certificates to the internal trust store is allowed, but changing ciphers, verification settings, or mTLS certificates may result in surprising behavior.

注釈

SSLContext is designed to be shared and used by multiple connections. Thus, it is thread-safe as long as it is not reconfigured after being used by a connection.

SSLContext オブジェクトは以下のメソッドと属性を持っています:

SSLContext.**cert_store_stats**()

ロードされた X.509 証明書の数、CA 証明書で活性の X.509 証明書の数、証明書失効リストの数、についての統計情報を辞書として取得します。

一つの CA と他の一つの証明書を持ったコンテキストでの例です:

```
>>> context.cert_store_stats()
{'crl': 0, 'x509_ca': 1, 'x509': 2}
```

Added in version 3.4.

SSLContext.**load_cert_chain**(*certfile*, *keyfile=None*, *password=None*)

秘密鍵と対応する証明書をロードします。*certfile* は、証明書と、証明書認証で必要とされる任意の数の CA 証明書を含む、PEM フォーマットの単一ファイルへのパスでなければなりません。*keyfile* 文字列を指定する場合、秘密鍵が含まれるファイルを指すものでなければなりません。指定しない場合、秘密鍵も *certfile* から取得されます。*certfile* への証明書の格納についての詳細は、**証明書** の議論を参照してください。

password 引数に、秘密鍵を復号するためのパスワードを返す関数を与えることができます。その関数は秘密鍵が暗号化されていて、なおかつパスワードが必要な場合にのみ呼び出されます。その関数は引数なしで呼び出され、string, bytes, または bytearray を返さなければなりません。戻り値が string の場合は鍵を復号化するのに使う前に UTF-8 でエンコードされます。string の代わりに bytes や bytearray を返した場合は *password* 引数に直接供給されます。秘密鍵が暗号化されていなかったりパスワードを必要としない場合は、指定は無視されます。

password が与えられず、そしてパスワードが必要な場合には、OpenSSL 組み込みのパスワード問い合わせメカニズムが、ユーザに対話的にパスワードを問い合わせます。

秘密鍵が証明書に合致しなければ、*SSLError* が送出されます。

バージョン 3.3 で変更: 新しいオプション引数 *password*。

SSLContext.**load_default_certs**(*purpose=Purpose.SERVER_AUTH*)

デフォルトの場所から ” 認証局” (CA=certification authority) 証明書ファイル一式をロードします。Windows では、CA 証明書はシステム記憶域の `CA` と `ROOT` からロードします。全てのシステムでは、この関数は *SSLContext.set_default_verify_paths()* を呼び出します。将来的にはこのメソッドは、他の場所からも CA 証明書をロードするかもしれません。

The *purpose* flag specifies what kind of CA certificates are loaded. The default settings *Purpose.SERVER_AUTH* loads certificates, that are flagged and trusted for TLS web server authentication (client side sockets). *Purpose.CLIENT_AUTH* loads CA certificates for client certificate verification on the server side.

Added in version 3.4.

SSLContext.**load_verify_locations**(*cafile=None*, *capath=None*, *cadata=None*)

verify_mode が *CERT_NONE* でない場合に接続先の証明書ファイルの正当性検証に使われる ” 認証局” (CA=certification authority) 証明書ファイル一式をロードします。少なくとも *cafile* か *capath* のどちらかは指定しなければなりません。

このメソッドは PEM または DER フォーマットの証明書失効リスト (CRLs=certification revocation lists) もロードできます。CRLs のために使うには、*SSLContext.verify_flags* を適切に設定しなければなりません。

cafile を指定する場合は、PEM フォーマットで CA 証明書が結合されたファイルへのパスを指定してください。このファイル内で証明書をどのように編成すれば良いのかについての詳しい情報については、**証明書** の議論を参照してください。

The *capath* string, if present, is the path to a directory containing several CA certificates in PEM format, following an OpenSSL specific layout.

cadata オブジェクトを指定する場合は、PEM エンコードの証明書一つ以上の ASCII 文字列か、DER エンコードの証明書の *bytes-like object* オブジェクトのどちらかを指定してください。PEM エンコードの証明書の周囲の余分な行は無視されますが、少なくとも一つの証明書が含まれている必要があります。

バージョン 3.4 で変更: 新しいオプション引数 *cadata* 。

SSLContext.**get_ca_certs**(*binary_form=False*)

ロードされた ” 認証局” (CA=certification authority) 証明書のリストを取得します。binary_form 引数が *False* である場合、リストのそれぞれのエントリは *SSLSocket.getpeercert()* が出力するような辞書になります。True である場合、このメソッドは、DER エンコード形式の証明書のリストを返します。返却されるリストには、SSL 接続によって証明書がリクエストおよびロードされない限り、*capath* からの証明書は含まれません。

> **注釈**
>
> capath ディレクトリ内の証明書は一度でも使われない限りはロードされません。

Added in version 3.4.

SSLContext.**get_ciphers**()

有効な暗号化のリストを取得します。リストは暗号化優先度順に並びます。*SSLContext.set_ciphers()* を参照してください。

以下はプログラム例です:

```
>>> ctx = ssl.SSLContext(ssl.PROTOCOL_SSLv23)
>>> ctx.set_ciphers('ECDHE+AESGCM:!ECDSA')
>>> ctx.get_ciphers()
[{'aead': True,
  'alg_bits': 256,
  'auth': 'auth-rsa',
  'description': 'ECDHE-RSA-AES256-GCM-SHA384 TLSv1.2 Kx=ECDH     Au=RSA  '
                 'Enc=AESGCM(256) Mac=AEAD',
  'digest': None,
  'id': 50380848,
  'kea': 'kx-ecdhe',
  'name': 'ECDHE-RSA-AES256-GCM-SHA384',
  'protocol': 'TLSv1.2',
  'strength_bits': 256,
  'symmetric': 'aes-256-gcm'},
 {'aead': True,
  'alg_bits': 128,
  'auth': 'auth-rsa',
  'description': 'ECDHE-RSA-AES128-GCM-SHA256 TLSv1.2 Kx=ECDH     Au=RSA  '
                 'Enc=AESGCM(128) Mac=AEAD',
  'digest': None,
  'id': 50380847,
  'kea': 'kx-ecdhe',
  'name': 'ECDHE-RSA-AES128-GCM-SHA256',
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
 'protocol': 'TLSv1.2',
 'strength_bits': 128,
 'symmetric': 'aes-128-gcm'}]
```

Added in version 3.6.

SSLContext.set_default_verify_paths()

デフォルトの ” 認証局” (CA=certification authority) 証明書を、OpenSSL ライブラリがビルドされた際に定義されたファイルシステム上のパスからロードします。残念ながらこのメソッドが成功したかどうかを知るための簡単な方法はありません: 証明書が見つからなくてもエラーは返りません。OpenSSL ライブラリがオペレーティングシステムの一部として提供されている際にはどうやら適切に構成できるようですが。

SSLContext.set_ciphers(*ciphers*)

Set the available ciphers for sockets created with this context. It should be a string in the OpenSSL cipher list format. If no cipher can be selected (because compile-time options or other configuration forbids use of all the specified ciphers), an *SSLError* will be raised.

注釈

接続時に SSL ソケットの *SSLSocket.cipher()* メソッドが、現在選択されているその暗号を使います。

TLS 1.3 cipher suites cannot be disabled with *set_ciphers()*.

SSLContext.set_alpn_protocols(*protocols*)

SSL/TLS ハンドシェイク時にソケットが提示すべきプロトコルを指定します。`['http/1.1', 'spdy/2']` のような推奨順に並べた ASCII 文字列のリストでなければなりません。プロトコルの選択は **RFC 7301** に従いハンドシェイク中に行われます。ハンドシェイクが正常に終了した後、*SSLSocket.selected_alpn_protocol()* メソッドは合意されたプロトコルを返します。

このメソッドは *HAS_ALPN* が `False` の場合 *NotImplementedError* を送出します。

Added in version 3.5.

SSLContext.set_npn_protocols(*protocols*)

SSL/TLS ハンドシェイク時にソケットが提示すべきプロトコルを指定します。`['http/1.1', 'spdy/2']` のような推奨順に並べた文字列のリストでなければなりません。プロトコルの選択は Application Layer Protocol Negotiation に従いハンドシェイク中に行われます。ハンドシェイクが正常に終了した後、*SSLSocket.selected_alpn_protocol()* メソッドは合意されたプロトコルを返します。

このメソッドは *HAS_NPN* が `False` の場合 *NotImplementedError* を送出します。

Added in version 3.3.

バージョン 3.10 で非推奨: NPN has been superseded by ALPN

SSLContext.**sni_callback**

TLS クライアントがサーバ名表示を指定した際の、SSL/TLS サーバによって TLS Client Hello ハンドシェイクメッセージが受け取られたあとで呼び出されるコールバック関数を登録します。サーバ名表示メカニズムは **RFC 6066** セクション 3 - Server Name Indication で述べられています。

SSLContext ごとに一つだけコールバックをセットできます。*sni_callback* を None にすればコールバックは無効になります。この関数を続けて呼ぶと、以前に登録されたコールバックを上書きします。

The callback function will be called with three arguments; the first being the *ssl.SSLSocket*, the second is a string that represents the server name that the client is intending to communicate (or *None* if the TLS Client Hello does not contain a server name) and the third argument is the original *SSLContext*. The server name argument is text. For internationalized domain name, the server name is an IDN A-label ("xn--pythn-mua.org").

このコールバックの典型的な利用方法は、*ssl.SSLSocket* の *SSLSocket.context* 属性を、サーバ名に合致する証明書チェインを持つ新しい *SSLContext* オブジェクトに変更することです。

Due to the early negotiation phase of the TLS connection, only limited methods and attributes are usable like *SSLSocket.selected_alpn_protocol()* and *SSLSocket.context*. The *SSLSocket.getpeercert()*, *SSLSocket.cipher()* and *SSLSocket.compression()* methods require that the TLS connection has progressed beyond the TLS Client Hello and therefore will not return meaningful values nor can they be called safely.

TLS ネゴシエーションを継続させるならば、*sni_callback* 関数は None を返さなければなりません。TLS が失敗することを必要とするなら、constant *ALERT_DESCRIPTION_** を返してください。ここにない値を返すと、致命エラー *ALERT_DESCRIPTION_INTERNAL_ERROR* を引き起こします。

sni_callback 関数が例外を送出した場合、TLS 接続は TLS の致命的アラートメッセージ *ALERT_DESCRIPTION_HANDSHAKE_FAILURE* とともに終了します。

このメソッドは OpenSSL ライブラリが OPENSSL_NO_TLSEXT を定義してビルドされている場合、*NotImplementedError* を送出します。

Added in version 3.7.

SSLContext.**set_servername_callback**(*server_name_callback*)

This is a legacy API retained for backwards compatibility. When possible, you should use *sni_callback* instead. The given *server_name_callback* is similar to *sni_callback*, except that when the server hostname is an IDN-encoded internationalized domain name, the *server_name_callback* receives a decoded U-label ("pythön.org").

If there is a decoding error on the server name, the TLS connection will terminate with an *ALERT_DESCRIPTION_INTERNAL_ERROR* fatal TLS alert message to the client.

Added in version 3.4.

SSLContext.**load_dh_params**(*dhfile*)

ディフィー・ヘルマン (DH) 鍵交換のための鍵生成パラメータをロードします。DH 鍵交換を用いることは、(サーバ、クライアントともに) 計算機リソースに高い処理負荷をかけますがセキュリティを向上

させます。*dhfile* パラメータは PEM フォーマットの DH パラメータを含んだファイルへのパスでなければなりません。

この設定はクライアントソケットには適用されません。さらにセキュリティを改善するのに *OP_SINGLE_DH_USE* オプションも利用できます。

Added in version 3.3.

SSLContext.**set_ecdh_curve**(*curve_name*)

楕円曲線ディフィー・ヘルマン (ECDH) 鍵交換の曲線名を指定します。ECDH はもとの DH に較べて、ほぼ間違いなく同程度に安全である一方で、顕著に高速です。*curve_name* パラメータは既知の楕円曲線を表す文字列でなければなりません。例えば `prime256v1` が広くサポートされている曲線です。

この設定はクライアントソケットには適用されません。さらにセキュリティを改善するのに *OP_SINGLE_ECDH_USE* オプションも利用できます。

このメソッドは *HAS_ECDH* が `False` の場合は利用できません。

Added in version 3.3.

参考

SSL/TLS & Perfect Forward Secrecy
Vincent Bernat.

SSLContext.**wrap_socket**(*sock*, *server_side=False*, *do_handshake_on_connect=True*, *suppress_ragged_eofs=True*, *server_hostname=None*, *session=None*)

Wrap an existing Python socket *sock* and return an instance of *SSLContext.sslsocket_class* (default *SSLSocket*). The returned SSL socket is tied to the context, its settings and certificates. *sock* must be a *SOCK_STREAM* socket; other socket types are unsupported.

`server_side` 引数は真偽値で、このソケットがサーバサイドとクライアントサイドのどちらの動作をするのかを指定します。

クライアントサイドソケットにおいて、コンテキストの生成は遅延されます。つまり、低レイヤのソケットがまだ接続されていない場合、コンテキストの生成はそのソケットの `connect()` メソッドが呼ばれた後に行われます。サーバサイドソケットの場合、そのソケットに接続先が居なければそれは listen 用ソケットだと判断されます。`accept()` メソッドで生成されるクライアント接続に対してのサーバサイド SSL ラップは自動的に行われます。メソッドは *SSLError* を送出することがあります。

クライアントからの接続では、*server_hostname* で接続先サービスのホスト名を指定できます。これは HTTP バーチャルホストにかなり似て、シングルサーバで複数の SSL ベースのサービスを別々の証明書でホストしているようなサーバに対して使えます。*server_side* が True の場合に *server_hostname* を指定すると *ValueError* を送出します。

`do_handshake_on_connect` 引数は、`socket.connect()` の後に自動的に SSL ハンドシェイクを行うか、それともアプリケーションが明示的に *SSLSocket.do_handshake()* メソッドを実行するかを

指定します。*SSLSocket.do_handshake()* を明示的に呼びだすことで、ハンドシェイクによるソケット I/O のブロッキング動作を制御できます。

suppress_ragged_eofs 引数は、SSLSocket.recv() メソッドが、接続先から予期しない EOF を受け取った時に通知する方法を指定します。*True* (デフォルト) の場合、下位のソケットレイヤーから予期せぬ EOF エラーが来た場合、通常の EOF (空のバイト列オブジェクト) を返します。*False* の場合、呼び出し元に例外を投げて通知します。

session, *session* を参照してください。

To wrap an *SSLSocket* in another *SSLSocket*, use *SSLContext.wrap_bio()*.

バージョン 3.5 で変更: OpenSSL が SNI をサポートしなくても server_hostname を許容するようになりました。

バージョン 3.6 で変更: *session* 引数が追加されました。

バージョン 3.7 で変更: The method returns an instance of *SSLContext.sslsocket_class* instead of hard-coded *SSLSocket*.

SSLContext.**sslsocket_class**

The return type of *SSLContext.wrap_socket()*, defaults to *SSLSocket*. The attribute can be overridden on instance of class in order to return a custom subclass of *SSLSocket*.

Added in version 3.7.

SSLContext.**wrap_bio**(*incoming*, *outgoing*, *server_side=False*, *server_hostname=None*, *session=None*)

Wrap the BIO objects *incoming* and *outgoing* and return an instance of *SSLContext.sslobject_class* (default *SSLObject*). The SSL routines will read input data from the incoming BIO and write data to the outgoing BIO.

server_side、*server_hostname* 、*session* 引数は、*SSLContext.wrap_socket()* での意味と同じ意味を持ちます。

バージョン 3.6 で変更: *session* 引数が追加されました。

バージョン 3.7 で変更: The method returns an instance of *SSLContext.sslobject_class* instead of hard-coded *SSLObject*.

SSLContext.**sslobject_class**

The return type of *SSLContext.wrap_bio()*, defaults to *SSLObject*. The attribute can be overridden on instance of class in order to return a custom subclass of *SSLObject*.

Added in version 3.7.

SSLContext.**session_stats**()

Get statistics about the SSL sessions created or managed by this context. A dictionary is returned which maps the names of each piece of information to their numeric values. For example, here is the total number of hits and misses in the session cache since the context was created:

```
>>> stats = context.session_stats()
>>> stats['hits'], stats['misses']
(0, 0)
```

SSLContext.**check_hostname**

Whether to match the peer cert's hostname in *SSLSocket.do_handshake()*. The context's *verify_mode* must be set to *CERT_OPTIONAL* or *CERT_REQUIRED*, and you must pass *server_hostname* to *wrap_socket()* in order to match the hostname. Enabling hostname checking automatically sets *verify_mode* from *CERT_NONE* to *CERT_REQUIRED*. It cannot be set back to *CERT_NONE* as long as hostname checking is enabled. The *PROTOCOL_TLS_CLIENT* protocol enables hostname checking by default. With other protocols, hostname checking must be enabled explicitly.

以下はプログラム例です:

```
import socket, ssl

context = ssl.SSLContext(ssl.PROTOCOL_TLSv1_2)
context.verify_mode = ssl.CERT_REQUIRED
context.check_hostname = True
context.load_default_certs()

s = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
ssl_sock = context.wrap_socket(s, server_hostname='www.verisign.com')
ssl_sock.connect(('www.verisign.com', 443))
```

Added in version 3.4.

バージョン 3.7 で変更: *verify_mode* is now automatically changed to *CERT_REQUIRED* when hostname checking is enabled and *verify_mode* is *CERT_NONE*. Previously the same operation would have failed with a *ValueError*.

SSLContext.**keylog_filename**

Write TLS keys to a keylog file, whenever key material is generated or received. The keylog file is designed for debugging purposes only. The file format is specified by NSS and used by many traffic analyzers such as Wireshark. The log file is opened in append-only mode. Writes are synchronized between threads, but not between processes.

Added in version 3.8.

SSLContext.**maximum_version**

A *TLSVersion* enum member representing the highest supported TLS version. The value defaults to *TLSVersion.MAXIMUM_SUPPORTED*. The attribute is read-only for protocols other than *PROTOCOL_TLS*, *PROTOCOL_TLS_CLIENT*, and *PROTOCOL_TLS_SERVER*.

The attributes *maximum_version*, *minimum_version* and *SSLContext.options* all affect the supported SSL and TLS versions of the context. The implementation does not prevent invalid com-

bination. For example a context with *OP_NO_TLSv1_2* in *options* and *maximum_version* set to *TLSVersion.TLSv1_2* will not be able to establish a TLS 1.2 connection.

Added in version 3.7.

SSLContext.minimum_version

Like *SSLContext.maximum_version* except it is the lowest supported version or *TLSVersion.MINIMUM_SUPPORTED*.

Added in version 3.7.

SSLContext.num_tickets

Control the number of TLS 1.3 session tickets of a *PROTOCOL_TLS_SERVER* context. The setting has no impact on TLS 1.0 to 1.2 connections.

Added in version 3.8.

SSLContext.options

このコンテキストで有効になっている SSL オプションを表す整数。デフォルトの値は *OP_ALL* ですが、*OP_NO_SSLv2* のような他の値をビット OR 演算で指定できます。

バージョン 3.6 で変更: *SSLContext.options* は次のように *Options* のフラグを返します。

```
>>> ssl.create_default_context().options
<Options.OP_ALL|OP_NO_SSLv3|OP_NO_SSLv2|OP_NO_COMPRESSION: 2197947391>
```

バージョン 3.7 で非推奨: All `OP_NO_SSL*` and `OP_NO_TLS*` options have been deprecated since Python 3.7. Use *SSLContext.minimum_version* and *SSLContext.maximum_version* instead.

SSLContext.post_handshake_auth

Enable TLS 1.3 post-handshake client authentication. Post-handshake auth is disabled by default and a server can only request a TLS client certificate during the initial handshake. When enabled, a server may request a TLS client certificate at any time after the handshake.

When enabled on client-side sockets, the client signals the server that it supports post-handshake authentication.

When enabled on server-side sockets, *SSLContext.verify_mode* must be set to *CERT_OPTIONAL* or *CERT_REQUIRED*, too. The actual client cert exchange is delayed until *SSLSocket.verify_client_post_handshake()* is called and some I/O is performed.

Added in version 3.8.

SSLContext.protocol

コンテキストの構築時に選択されたプロトコルバージョン。この属性は読み出し専用です。

SSLContext.hostname_checks_common_name

Whether *check_hostname* falls back to verify the cert's subject common name in the absence of a subject alternative name extension (default: true).

Added in version 3.7.

バージョン 3.10 で変更: The flag had no effect with OpenSSL before version 1.1.1l. Python 3.8.9, 3.9.3, and 3.10 include workarounds for previous versions.

SSLContext.security_level

An integer representing the security level for the context. This attribute is read-only.

Added in version 3.10.

SSLContext.verify_flags

証明書の検証操作のためのフラグです。*VERIFY_CRL_CHECK_LEAF* などのフラグをビット OR 演算でセットできます。デフォルトでは OpenSSL は証明書失効リスト (CRLs) を必要としませんし検証にも使いません。

Added in version 3.4.

バージョン 3.6 で変更: *SSLContext.verify_flags* は次のように *VerifyFlags* のフラグを返します。

```
>>> ssl.create_default_context().verify_flags
<VerifyFlags.VERIFY_X509_TRUSTED_FIRST: 32768>
```

SSLContext.verify_mode

接続先の証明書の検証を試みるかどうか、また、検証が失敗した場合にどのように振舞うべきかを制御します。この属性は *CERT_NONE*, *CERT_OPTIONAL*, *CERT_REQUIRED* のうちどれか一つでなければなりません。

バージョン 3.6 で変更: *SSLContext.verify_mode* は次のように *VerifyMode* enum (列挙) を返します。

```
>>> ssl.create_default_context().verify_mode
<VerifyMode.CERT_REQUIRED: 2>
```

18.3.4 証明書

証明書を大まかに説明すると、公開鍵/秘密鍵システムの一種です。このシステムでは、各 *principal* (これはマシン、人、組織などです) は、ユニークな 2 つの暗号鍵を割り当てられます。1 つは公開され、**公開鍵** *(public key)* と呼ばれます。もう一方は秘密にされ、**秘密鍵** *(private key)* と呼ばれます。2 つの鍵は関連しており、片方の鍵で暗号化したメッセージは、もう片方の鍵 **のみ** で復号できます。

証明書は 2 つの principal の情報を含んでいます。証明書は *subject* 名とその公開鍵を含んでいます。また、もう一つの principal である **発行者** *(issuer)* からの、subject が本人であることと、その公開鍵が正しいことの宣言 (statement) を含んでいます。発行者からの宣言は、その発行者の秘密鍵で署名されています。発行者の秘密鍵は発行者しか知りませんが、誰もがその発行者の公開鍵を利用して宣言を復号し、証明書内の別の情報と比較することで認証することができます。証明書はまた、その証明書が有効である期限に関する情報も含んでいます。この期限は "notBefore" と "notAfter" と呼ばれる 2 つのフィールドで表現されています。

Python において証明書を利用する場合、クライアントもサーバーも自分を証明するために証明書を利用することができます。ネットワーク接続の相手側に証明書の提示を要求する事ができ、そのクライアントやサーバーが認証を必要とするならその証明書を認証することができます。認証が失敗した場合、接続は例外を発生させます。認証は下位層の OpenSSL フレームワークが自動的に行います。アプリケーションは認証機構について意識する必要はありません。しかし、アプリケーションは認証プロセスのために幾つかの証明書を提供する必要があるかもしれません。

Python は証明書を格納したファイルを利用します。そのファイルは "PEM" (**RFC 1422** 参照) フォーマットという、ヘッダー行とフッター行の間に base-64 エンコードされた形をとっている必要があります。

```
-----BEGIN CERTIFICATE-----
... (certificate in base64 PEM encoding) ...
-----END CERTIFICATE-----
```

証明書チェイン

Python が利用する証明書を格納したファイルは、ときには **証明書チェイン** *(certificate chain)* と呼ばれる証明書のシーケンスを格納します。このチェインの先頭には、まずクライアントやサーバーである principal の証明書を置き、それ以降には、その証明書の発行者 (issuer) の証明書などを続け、最後に証明対象 (subject) と発行者が同じ **自己署名** *(self-signed)* 証明書で終わります。この最後の証明書は **ルート証明書** *(root certificate* と呼ばれます。これらの証明書チェインは単純に 1 つの証明書ファイルに結合してください。例えば、3 つの証明書からなる証明書チェインがある場合、私たちのサーバーの証明書から、私たちのサーバーに署名した認証局の証明書、そして認証局の証明書を発行した機関のルート証明書と続きます:

```
-----BEGIN CERTIFICATE-----
... (certificate for your server)...
-----END CERTIFICATE-----
-----BEGIN CERTIFICATE-----
... (the certificate for the CA)...
-----END CERTIFICATE-----
-----BEGIN CERTIFICATE-----
... (the root certificate for the CA's issuer)...
-----END CERTIFICATE-----
```

CA 証明書

もし相手から送られてきた証明書の認証をしたい場合、信頼している各発行者の証明書チェインが入った "CA certs" ファイルを提供する必要があります。繰り返しますが、このファイルは単純に、各チェインを結合しただけのものです。認証のために、Python はそのファイルの中の最初にマッチしたチェインを利用します。*SSLContext.load_default_certs()* を呼び出すことでプラットフォームの証明書ファイルも使われますが、これは *create_default_context()* によって自動的に行われます。

秘密鍵と証明書の組み合わせ

Often the private key is stored in the same file as the certificate; in this case, only the `certfile` parameter to *SSLContext.load_cert_chain()* needs to be passed. If the private key is stored with the certificate, it should come before the first certificate in the certificate chain:

```
-----BEGIN RSA PRIVATE KEY-----
... (private key in base64 encoding) ...
-----END RSA PRIVATE KEY-----
-----BEGIN CERTIFICATE-----
... (certificate in base64 PEM encoding) ...
-----END CERTIFICATE-----
```

自己署名証明書

SSL 暗号化接続サービスを提供するサーバーを建てる場合、適切な証明書を取得するには、認証局から買うなどの幾つかの方法があります。また、自己署名証明書を作るケースもあります。OpenSSL を使って自己署名証明書を作るには、次のようにします。

```
% openssl req -new -x509 -days 365 -nodes -out cert.pem -keyout cert.pem
Generating a 1024 bit RSA private key
.......++++++
..............................++++++
writing new private key to 'cert.pem'
-----
You are about to be asked to enter information that will be incorporated
into your certificate request.
What you are about to enter is what is called a Distinguished Name or a DN.
There are quite a few fields but you can leave some blank
For some fields there will be a default value,
If you enter '.', the field will be left blank.
-----
Country Name (2 letter code) [AU]:US
State or Province Name (full name) [Some-State]:MyState
Locality Name (eg, city) []:Some City
Organization Name (eg, company) [Internet Widgits Pty Ltd]:My Organization, Inc.
Organizational Unit Name (eg, section) []:My Group
Common Name (eg, YOUR name) []:myserver.mygroup.myorganization.com
Email Address []:ops@myserver.mygroup.myorganization.com
%
```

自己署名証明書の欠点は、それ自身がルート証明書であり、他の人はその証明書を持っていない (そして信頼しない) ことです。

18.3.5 使用例

SSL サポートをテストする

インストールされている Python が SSL をサポートしているかどうかをテストするために、ユーザーコードは次のイディオムを利用することができます。

```
try:
    import ssl
except ImportError:
    pass
else:
    ...  # do something that requires SSL support
```

クライアントサイドの処理

この例では、自動的に証明書の検証を行うことを含む望ましいセキュリティ設定でクライアントソケットの SSL コンテキストを作ります:

```
>>> context = ssl.create_default_context()
```

自分自身でセキュリティ設定を調整したい場合、コンテキストを一から作ることはできます (ただし、正しくない設定をしてしまいがちなことに注意してください):

```
>>> context = ssl.SSLContext(ssl.PROTOCOL_TLS_CLIENT)
>>> context.load_verify_locations("/etc/ssl/certs/ca-bundle.crt")
```

(このスニペットはすべての CA 証明書が `/etc/ssl/certs/ca-bundle.crt` にバンドルされていることを仮定しています; もし違っていればエラーになりますので、適宜修正してください)

The *PROTOCOL_TLS_CLIENT* protocol configures the context for cert validation and hostname verification. *verify_mode* is set to *CERT_REQUIRED* and *check_hostname* is set to `True`. All other protocols create SSL contexts with insecure defaults.

When you use the context to connect to a server, *CERT_REQUIRED* and *check_hostname* validate the server certificate: it ensures that the server certificate was signed with one of the CA certificates, checks the signature for correctness, and verifies other properties like validity and identity of the hostname:

```
>>> conn = context.wrap_socket(socket.socket(socket.AF_INET),
...                            server_hostname="www.python.org")
>>> conn.connect(("www.python.org", 443))
```

そして証明書を持ってくることができます:

```
>>> cert = conn.getpeercert()
```

証明書が、期待しているサービス (つまり、HTTPS ホスト `www.python.org`) の身元を特定していることを視覚的に点検してみましょう:

```
>>> pprint.pprint(cert)
{'OCSP': ('http://ocsp.digicert.com',),
 'caIssuers': ('http://cacerts.digicert.com/DigiCertSHA2ExtendedValidationServerCA.crt
↪',),
 'crlDistributionPoints': ('http://crl3.digicert.com/sha2-ev-server-g1.crl',
                           'http://crl4.digicert.com/sha2-ev-server-g1.crl'),
 'issuer': ((('countryName', 'US'),),
            (('organizationName', 'DigiCert Inc'),),
            (('organizationalUnitName', 'www.digicert.com'),),
            (('commonName', 'DigiCert SHA2 Extended Validation Server CA'),)),
 'notAfter': 'Sep  9 12:00:00 2016 GMT',
 'notBefore': 'Sep  5 00:00:00 2014 GMT',
 'serialNumber': '01BB6F00122B177F36CAB49CEA8B6B26',
 'subject': ((('businessCategory', 'Private Organization'),),
             (('1.3.6.1.4.1.311.60.2.1.3', 'US'),),
             (('1.3.6.1.4.1.311.60.2.1.2', 'Delaware'),),
             (('serialNumber', '3359300'),),
             (('streetAddress', '16 Allen Rd'),),
             (('postalCode', '03894-4801'),),
             (('countryName', 'US'),),
             (('stateOrProvinceName', 'NH'),),
             (('localityName', 'Wolfeboro'),),
             (('organizationName', 'Python Software Foundation'),),
             (('commonName', 'www.python.org'),)),
 'subjectAltName': (('DNS', 'www.python.org'),
                    ('DNS', 'python.org'),
                    ('DNS', 'pypi.org'),
                    ('DNS', 'docs.python.org'),
                    ('DNS', 'testpypi.org'),
                    ('DNS', 'bugs.python.org'),
                    ('DNS', 'wiki.python.org'),
                    ('DNS', 'hg.python.org'),
                    ('DNS', 'mail.python.org'),
                    ('DNS', 'packaging.python.org'),
                    ('DNS', 'pythonhosted.org'),
                    ('DNS', 'www.pythonhosted.org'),
                    ('DNS', 'test.pythonhosted.org'),
                    ('DNS', 'us.pycon.org'),
                    ('DNS', 'id.python.org')),
 'version': 3}
```

SSL チャネルは今や確立されて証明書が検証されているので、サーバとのお喋りを続けることができます:

```
>>> conn.sendall(b"HEAD / HTTP/1.0\r\nHost: linuxfr.org\r\n\r\n")
>>> pprint.pprint(conn.recv(1024).split(b"\r\n"))
[b'HTTP/1.1 200 OK',
 b'Date: Sat, 18 Oct 2014 18:27:20 GMT',
 b'Server: nginx',
 b'Content-Type: text/html; charset=utf-8',
 b'X-Frame-Options: SAMEORIGIN',
 b'Content-Length: 45679',
 b'Accept-Ranges: bytes',
 b'Via: 1.1 varnish',
 b'Age: 2188',
 b'X-Served-By: cache-lcy1134-LCY',
 b'X-Cache: HIT',
 b'X-Cache-Hits: 11',
 b'Vary: Cookie',
 b'Strict-Transport-Security: max-age=63072000; includeSubDomains',
 b'Connection: close',
 b'',
 b'']
```

このドキュメントの下の方の、**セキュリティで考慮すべき点** に関する議論を参照してください。

サーバサイドの処理

サーバサイドの処理では、通常、サーバー証明書と秘密鍵がそれぞれファイルに格納された形で必要です。最初に秘密鍵と証明書が保持されたコンテキストを作成し、クライアントがあなたの信憑性をチェックできるようにします。そののちにソケットを開き、ポートにバインドし、そのソケットの `listen()` を呼び、クライアントからの接続を待ちます。

```
import socket, ssl

context = ssl.create_default_context(ssl.Purpose.CLIENT_AUTH)
context.load_cert_chain(certfile="mycertfile", keyfile="mykeyfile")

bindsocket = socket.socket()
bindsocket.bind(('myaddr.example.com', 10023))
bindsocket.listen(5)
```

クライアントが接続してきた場合、`accept()` を呼んで新しいソケットを作成し、接続のためにサーバサイドの SSL ソケットを、コンテキストの *SSLContext.wrap_socket()* メソッドで作ります:

```
while True:
    newsocket, fromaddr = bindsocket.accept()
    connstream = context.wrap_socket(newsocket, server_side=True)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    try:
        deal_with_client(connstream)
    finally:
        connstream.shutdown(socket.SHUT_RDWR)
        connstream.close()
```

そして、connstream からデータを読み、クライアントと切断する (あるいはクライアントが切断してくる) まで何か処理をします。

```
def deal_with_client(connstream):
    data = connstream.recv(1024)
    # empty data means the client is finished with us
    while data:
        if not do_something(connstream, data):
            # we'll assume do_something returns False
            # when we're finished with client
            break
        data = connstream.recv(1024)
    # finished with client
```

そして新しいクライアント接続のために listen に戻ります。(もちろん現実のサーバは、おそらく個々のクライアント接続ごとに別のスレッドで処理するか、ソケットを **ノンブロッキングモード** にし、イベントループを使うでしょう。)

18.3.6 ノンブロッキングソケットについての注意事項

SSL ソケットはノンブロッキングモードにおいては、普通のソケットとは少し違った振る舞いをします。ですのでノンブロッキングソケットとともに使う場合、いくつか気をつけなければならない事項があります:

- ほとんどの *SSLSocket* のメソッドは I/O 操作がブロックすると *BlockingIOError* ではなく *SSLWantWriteError* か *SSLWantReadError* のどちらかを送出します。*SSLWantReadError* は下層のソケットで読み出しが必要な場合に送出され、*SSLWantWriteError* は下層のソケットで書き込みが必要な場合に送出されます。SSL ソケットに対して **書き込み** を試みると下層のソケットから最初に **読み出す** 必要があるかもしれず、SSL ソケットに対して **読み出し** を試みると下層のソケットに先に **書き込む** 必要があるかもしれないことに注意してください。

  バージョン 3.5 で変更: 以前の Python バージョンでは、SSLSocket.send() メソッドは *SSLWantWriteError* または *SSLWantReadError* を送出するのではなく、ゼロを返していました。

- *select()* 呼び出しは OS レベルでのソケットが読み出し可能 (または書き込み可能) になったことを教えてくれますが、上位の SSL レイヤーでの十分なデータがあることを意味するわけではありません。例えば、SSL フレームの一部が届いただけかもしれません。ですから、SSLSocket.recv() と SSLSocket.send() の失敗を処理することに備え、ほかの *select()* 呼び出し後にリトライしなければなりません。

- 反対に、SSL レイヤーは独自の枠組みを持っているため、*select()* が気付かない読み出し可能なデータを SSL ソケットが持っている場合があります。したがって、入手可能な可能性のあるデータをすべて引き出すために最初に SSLSocket.recv() を呼び出し、次にそれでもまだ必要な場合にだけ *select()* 呼び出しでブロックすべきです。

  (当然のことながら、ほかのプリミティブ、例えば *poll()* や *selectors* モジュール内のものを使う際にも似た但し書きが付きます)

- SSL ハンドシェイクそのものがノンブロッキングになります: *SSLSocket.do_handshake()* メソッドは成功するまでリトライしなければなりません。*select()* を用いてソケットの準備が整うのを待つためには、およそ以下のようにします:

```
while True:
    try:
        sock.do_handshake()
        break
    except ssl.SSLWantReadError:
        select.select([sock], [], [])
    except ssl.SSLWantWriteError:
        select.select([], [sock], [])
```

参考

The *asyncio* module supports *non-blocking SSL sockets* and provides a higher level *Streams API*. It polls for events using the *selectors* module and handles *SSLWantWriteError*, *SSLWantReadError* and *BlockingIOError* exceptions. It runs the SSL handshake asynchronously as well.

18.3.7 メモリ BIO サポート

Added in version 3.5.

Python 2.6 で SSL モジュールが導入されて以降、*SSLSocket* クラスは、以下の互いに関連するが別々の機能を提供してきました。

- SSL プロトコル処理
- ネットワーク IO

ネットワーク IO API は、*socket.socket* が提供するものと同じです。*SSLSocket* も、そのクラスから継承しています。これにより、SSL ソケットは標準のソケットをそっくりそのまま置き換えるものとして使用できるため、既存のアプリケーションを SSL に対応させるのが非常に簡単になります。

SSL プロトコルの処理とネットワーク IO を組み合わせた場合、通常は問題なく動作しますが、問題が発生する場合があります。一例を挙げると、非同期 IO フレームワークが別の多重化モデルを使用する場合、これは *socket.socket* と内部 OpenSSL ソケット IO ルーティンが想定する「ファイル記述子上の select/poll」モデル（準備状態ベース）とは異なります。これは、このモデルが非効率的になる Windows などのプラット

フォームに主に該当します。そのため、スコープを限定した *SSLSocket* の変種、*SSLObject* が提供されています。

class ssl.SSLObject

ネットワーク IO メソッドを含まない SSL プロトコルインスタンスを表す、スコープを限定した *SSLSocket* の変種です。一般的にこ、のクラスを使用するのは、メモリバッファを通じて SSL のための非同期 IO を実装するフレームワーク作成者です。

このクラスは、OpenSSL が実装する低水準 SSL オブジェクトの上にインターフェースを実装します。このオブジェクトは SSL 接続の状態をキャプチャしますが、ネットワーク IO 自体は提供しません。IO は、OpenSSL の IO 抽象レイヤである別の「BIO」オブジェクトを通じて実行する必要があります。

このクラスには公開されたコンストラクタがありません。*SSLObject* インスタンスは、*wrap_bio()* メソッドを使用して作成しなければなりません。このメソッドは、*SSLObject* インスタンスを作成し、2 つの BIO に束縛します。*incoming* BIO は、Python から SSL プロトコルインスタンスにデータを渡すために使用され、*outgoing* BIO は、データを反対向きに渡すために使用されます。

次のメソッドがサポートされています:

- *context*
- *server_side*
- *server_hostname*
- *session*
- *session_reused*
- *read()*
- *write()*
- *getpeercert()*
- *selected_alpn_protocol()*
- *selected_npn_protocol()*
- *cipher()*
- *shared_ciphers()*
- *compression()*
- *pending()*
- *do_handshake()*
- *verify_client_post_handshake()*
- *unwrap()*
- *get_channel_binding()*

- *version()*

SSLSocket と比較すると、このオブジェクトでは以下の機能が不足しています。

- Any form of network IO; `recv()` and `send()` read and write only to the underlying *MemoryBIO* buffers.
- *do_handshake_on_connect* 機構はありません。必ず手動で *do_handshake()* を呼んで、ハンドシェイクを開始する必要があります。
- *suppress_ragged_eofs* は処理されません。プロトコルに違反するファイル末尾状態は、*SSLEOFError* 例外を通じて報告されます。
- *unwrap()* メソッドの呼び出しは、下層のソケットを返す SSL ソケットとは異なり、何も返しません。
- *SSLContext.set_servername_callback()* に渡される *server_name_callback* コールバックは、1 つ目の引数として *SSLSocket* インスタンスではなく *SSLObject* インスタンスを受け取ります。

SSLObject の使用に関する注意:

- *SSLObject* 上のすべての IO は *non-blocking* です。例えば、*read()* は入力 BIO が持つデータよりも多くのデータを必要とする場合、*SSLWantReadError* を送出します。

バージョン 3.7 で変更: *SSLObject* instances must be created with *wrap_bio()*. In earlier versions, it was possible to create instances directly. This was never documented or officially supported.

SSLObject は、メモリバッファを使用して外界と通信します。*MemoryBIO* クラスは、以下のように OpenSSL メモリ BIO (Basic IO) オブジェクトをラップし、この目的に使用できるメモリバッファを提供します。

class ssl.MemoryBIO

Python と SSL プロトコルインスタンス間でデータをやり取りするために使用できるメモリバッファ。

pending

現在メモリバッファ中にあるバイト数を返します。

eof

メモリ BIO が現在ファイルの末尾にあるかを表す真偽値です。

read(*n=-1*)

メモリバッファから最大 *n* 読み取ります。*n* が指定されていないか、負値の場合、すべてのバイトが返されます。

write(*buf*)

buf からメモリ BIO にバイトを書き込みます。*buf* 引数は、バッファプロトコルをサポートするオブジェクトでなければなりません。

戻り値は、書き込まれるバイト数であり、常に *buf* の長さと等しくなります。

write_eof()

EOF マーカーをメモリ BIO に書き込みます。このメソッドが呼び出された後に *write()* を呼ぶことはできません。*eof* 属性は、バッファ内のすべてのデータが読み出された後に True になります。

18.3.8 SSL セッション

Added in version 3.6.

class ssl.SSLSession

session が使用するセッションオブジェクトです。

id

time

timeout

ticket_lifetime_hint

has_ticket

18.3.9 セキュリティで考慮すべき点

最善のデフォルト値

クライアントでの使用 では、セキュリティポリシーによる特殊な要件がない限りは、*create_default_context()* 関数を使用して SSL コンテキストを作成することを強くお勧めします。この関数は、システムの信頼済み CA 証明書をロードし、証明書の検証とホスト名のチェックを有効化し、十分にセキュアなプロトコルと暗号を選択しようとします。

例として、*smtplib.SMTP* クラスを使用して SMTP サーバーに対して信頼できるセキュアな接続を行う方法を以下に示します:

```
>>> import ssl, smtplib
>>> smtp = smtplib.SMTP("mail.python.org", port=587)
>>> context = ssl.create_default_context()
>>> smtp.starttls(context=context)
(220, b'2.0.0 Ready to start TLS')
```

接続にクライアントの証明書が必要な場合、*SSLContext.load_cert_chain()* によって追加できます。

対照的に、自分自身で *SSLContext* クラスのコンストラクタを呼び出すことによって SSL コンテキストを作ると、デフォルトでは証明書検証もホスト名チェックも有効になりません。自分で設定を行う場合は、十分なセキュリティレベルを達成するために、以下のパラグラフをお読みください。

手動での設定

証明書の検証

When calling the *SSLContext* constructor directly, *CERT_NONE* is the default. Since it does not authenticate the other peer, it can be insecure, especially in client mode where most of the time you would like to ensure the authenticity of the server you're talking to. Therefore, when in client mode, it is highly recommended to use *CERT_REQUIRED*. However, it is in itself not sufficient; you also have to check that the server certificate, which can be obtained by calling *SSLSocket.getpeercert()*, matches the desired service. For many protocols and applications, the service can be identified by the hostname. This common check is automatically performed when *SSLContext.check_hostname* is enabled.

バージョン 3.7 で変更: Hostname matchings is now performed by OpenSSL. Python no longer uses `match_hostname()`.

サーバモードにおいて、(より上位のレベルでの認証メカニズムではなく) SSL レイヤーを使ってあなたのクライアントを認証したいならば、*CERT_REQUIRED* を指定して同じようにクライアントの証明書を検証すべきでしょう。

プロトコルのバージョン

SSL バージョン 2 と 3 は安全性に欠けると考えられており、使用するのは危険です。クライアントとサーバ間の互換性を最大限に確保したい場合、プロトコルバージョンとして *PROTOCOL_TLS_CLIENT* または *PROTOCOL_TLS_SERVER* を使用してください。SSLv2 と SSLv3 はデフォルトで無効になっています。

```
>>> client_context = ssl.SSLContext(ssl.PROTOCOL_TLS_CLIENT)
>>> client_context.minimum_version = ssl.TLSVersion.TLSv1_3
>>> client_context.maximum_version = ssl.TLSVersion.TLSv1_3
```

The SSL context created above will only allow TLSv1.3 and later (if supported by your system) connections to a server. *PROTOCOL_TLS_CLIENT* implies certificate validation and hostname checks by default. You have to load certificates into the context.

暗号の選択

If you have advanced security requirements, fine-tuning of the ciphers enabled when negotiating a SSL session is possible through the *SSLContext.set_ciphers()* method. Starting from Python 3.2.3, the ssl module disables certain weak ciphers by default, but you may want to further restrict the cipher choice. Be sure to read OpenSSL's documentation about the cipher list format. If you want to check which ciphers are enabled by a given cipher list, use *SSLContext.get_ciphers()* or the `openssl ciphers` command on your system.

マルチプロセス化

If using this module as part of a multi-processed application (using, for example the *multiprocessing* or *concurrent.futures* modules), be aware that OpenSSL's internal random number generator does not properly handle forked processes. Applications must change the PRNG state of the parent process if they use any SSL feature with *os.fork()*. Any successful call of *RAND_add()* or *RAND_bytes()* is sufficient.

18.3.10 TLS 1.3

Added in version 3.7.

The TLS 1.3 protocol behaves slightly differently than previous version of TLS/SSL. Some new TLS 1.3 features are not yet available.

- TLS 1.3 uses a disjunct set of cipher suites. All AES-GCM and ChaCha20 cipher suites are enabled by default. The method *SSLContext.set_ciphers()* cannot enable or disable any TLS 1.3 ciphers yet, but *SSLContext.get_ciphers()* returns them.
- Session tickets are no longer sent as part of the initial handshake and are handled differently. *SSLSocket.session* and *SSLSession* are not compatible with TLS 1.3.
- Client-side certificates are also no longer verified during the initial handshake. A server can request a certificate at any time. Clients process certificate requests while they send or receive application data from the server.
- TLS 1.3 features like early data, deferred TLS client cert request, signature algorithm configuration, and rekeying are not supported yet.

参考

socket.socket クラス 下
: 位レイヤーの *socket* クラスのドキュメント

SSL/TLS Strong Encryption: An Introduction
: Apache HTTP サーバのドキュメンテーションのイントロ

RFC 1422: Privacy Enhancement for Internet Electronic Mail: Part II: Certificate-Based Key Management
: Steve Kent

RFC 4086: Randomness Requirements for Security
: Donald E., Jeffrey I. Schiller

RFC 5280: Internet X.509 Public Key Infrastructure Certificate and Certificate Revocation List (CRL) Profile
: D. Cooper

RFC 5246: The Transport Layer Security (TLS) Protocol Version 1.2
: T. Dierks et. al.

RFC 6066: Transport Layer Security (TLS) Extensions
: D. Eastlake

IANA TLS: Transport Layer Security (TLS) Parameters
: IANA

RFC 7525: Recommendations for Secure Use of Transport Layer Security (TLS) and Datagram Transport Layer Security (DTLS)

IETF

Mozilla's Server Side TLS recommendations
Mozilla

18.4 select --- I/O 完了の待機

このモジュールでは、ほとんどのオペレーティングシステムで利用可能な select() および poll() 関数、Solaris やその派生で利用可能な devpoll() 、Linux 2.5+ で利用可能な epoll() 、多くの BSD で利用可能な kqueue() 関数に対するアクセスを提供しています。Windows 上ではソケットに対してしか動作しないので注意してください; その他のオペレーティングシステムでは、他のファイル形式でも (特に Unix ではパイプにも) 動作します。通常のファイルに対して適用し、最後にファイルを読み出した時から内容が増えているかを決定するために使うことはできません。

注釈

selectors モジュールにより、*select* モジュールプリミティブに基づく高水準かつ効率的な I/O の多重化が行うことが出来ます。OS レベルプリミティブを使用した正確な制御を求めない限り、代わりに *selectors* を使用することが推奨されます。

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms wasm32-emscripten and wasm32-wasi. See *WebAssembly* プラットフォーム for more information.

このモジュールは以下を定義します:

exception select.error

OSError の非推奨のエイリアスです。

バージョン 3.3 で変更: PEP 3151 に基づき、このクラスは *OSError* のエイリアスになりました。

select.devpoll()

(Solaris およびその派生でのみサポートされています) /dev/poll ポーリングオブジェクトを返します。ポーリングオブジェクトが提供しているメソッドについては ポーリングオブジェクト 節を参照してください。

devpoll() オブジェクトはインスタンス化時に許されるファイル記述子の数にリンクされます。プログラムがこの値を減らす場合 devpoll() は失敗します。プログラムがこの値を増やす場合 devpoll() は有効なファイル記述子の不完全なリストを返すことがあります。

新しいファイル記述子は 継承不可 です。

Added in version 3.3.

バージョン 3.4 で変更: 新しいファイル記述子が継承不可になりました。

select.epoll(*sizehint=-1*, *flags=0*)

(Linux 2.5.44 以降でのみサポート) エッジポーリング (edge polling) オブジェクトを返します。このオブジェクトは、I/O イベントのエッジトリガもしくはレベルトリガインターフェースとして使えます。

sizehint informs epoll about the expected number of events to be registered. It must be positive, or `-1` to use the default. It is only used on older systems where `epoll_create1()` is not available; otherwise it has no effect (though its value is still checked).

flags is deprecated and completely ignored. However, when supplied, its value must be `0` or `select.EPOLL_CLOEXEC`, otherwise `OSError` is raised.

エッジポーリングオブジェクトが提供しているメソッドについては **エッジおよびレベルトリガポーリング** *(epoll)* **オブジェクト** 節を参照してください。

`epoll` オブジェクトはコンテキストマネジメントプロトコルをサポートしています。`with` 文内で使用された場合、新たなファイル記述子はブロックの最後で自動的に閉じられます。

新しいファイル記述子は **継承不可** です。

バージョン 3.3 で変更: *flags* 引数が追加されました。

バージョン 3.4 で変更: `with` 文のサポートが追加されました。新しいファイル記述子が継承不可になりました。

バージョン 3.4 で非推奨: *flags* パラメータ。現在ではデフォルトで `select.EPOLL_CLOEXEC` が使われます。ファイルディスクリプタを継承可能にするには *os.set_inheritable()* を使ってください。

select.poll()

(全てのオペレーティングシステムでサポートされているわけではありません) ポーリングオブジェクトを返します。このオブジェクトはファイル記述子を登録したり登録解除したりすることができ、ファイル記述子に対する I/O イベント発生をポーリングすることができます; ポーリングオブジェクトが提供しているメソッドについては **ポーリングオブジェクト** 節を参照してください。

select.kqueue()

(BSD でのみサポート) カーネルキュー (kernel queue) オブジェクトを返します。カーネルキューオブジェクトが提供しているメソッドについては、*kqueue* **オブジェクト** 節を参照してください。

新しいファイル記述子は **継承不可** です。

バージョン 3.4 で変更: 新しいファイル記述子が継承不可になりました。

select.kevent(*ident*, *filter=KQ_FILTER_READ*, *flags=KQ_EV_ADD*, *fflags=0*, *data=0*, *udata=0*)

(BSD でのみサポート) カーネルイベント (kernel event) オブジェクトを返します。カーネルイベントオブジェクトが提供しているメソッドについては、*kevent* **オブジェクト** 節を参照してください。

select.select(*rlist*, *wlist*, *xlist*[, *timeout*])

This is a straightforward interface to the Unix `select()` system call. The first three arguments are iterables of 'waitable objects': either integers representing file descriptors or objects with a parameterless method named *fileno()* returning such an integer:

- *rlist*: 読み込み可能になるまで待機
- *wlist*: 書き込み可能になるまで待機
- *xlist*: " 例外状態 (exceptional condition)" になるまで待機 (" 例外状態" については、システムのマニュアルページを参照してください)

Empty iterables are allowed, but acceptance of three empty iterables is platform-dependent. (It is known to work on Unix but not on Windows.) The optional *timeout* argument specifies a time-out as a floating-point number in seconds. When the *timeout* argument is omitted the function blocks until at least one file descriptor is ready. A time-out value of zero specifies a poll and never blocks.

戻り値は準備完了状態のオブジェクトからなる 3 つのリストです: したがってこのリストはそれぞれ関数の最初の 3 つの引数のサブセットになります。ファイル記述子のいずれも準備完了にならないままタイムアウトした場合、3 つの空のリストが返されます。

イテラブルの中に含めることのできるオブジェクトは Python **ファイルオブジェクト** (例えば `sys.stdin` や、*`open()`* または *`os.popen()`* が返すオブジェクト)、*`socket.socket()`* が返すソケットオブジェクトです。**ラッパー** *<wrapper>* クラスを自分で定義することもできます。この場合、適切な (まったくデタラメな数ではなく本物のファイル記述子を返す) *`fileno()`* メソッドを持つ必要があります。

> **注釈**
>
> File objects on Windows are not acceptable, but sockets are. On Windows, the underlying `select()` function is provided by the WinSock library, and does not handle file descriptors that don't originate from WinSock.

バージョン 3.5 で変更: この関数は、シグナルによって中断された時に、*`InterruptedError`* を上げる代わりに再計算されたタイムアウトによってリトライするようになりました。ただし、シグナルハンドラが例外を起こした場合を除きます (この論理的根拠については **PEP 475** を見てください)。

`select.PIPE_BUF`

The minimum number of bytes which can be written without blocking to a pipe when the pipe has been reported as ready for writing by *`select()`*, `poll()` or another interface in this module. This doesn't apply to other kind of file-like objects such as sockets.

この値は POSIX により少なくとも 512 であることが保証されています。

Availability: Unix

Added in version 3.2.

18.4.1 /dev/poll ポーリングオブジェクト

Solaris and derivatives have `/dev/poll`. While `select()` is *O*(*highest file descriptor*) and `poll()` is *O*(*number of file descriptors*), `/dev/poll` is *O*(*active file descriptors*).

`/dev/poll` behaviour is very close to the standard `poll()` object.

`devpoll.close()`

ポーリングオブジェクトのファイル記述子を閉じます。

Added in version 3.4.

`devpoll.closed`

ポーリングオブジェクトが閉じている場合 `True` です。

Added in version 3.4.

`devpoll.fileno()`

ポーリングオブジェクトのファイル記述子番号を返します。

Added in version 3.4.

`devpoll.register`(*fd*[, *eventmask*])

ファイル記述子をポーリングオブジェクトに登録します。これ以降の *poll()* メソッド呼び出しでは、そのファイル記述子に処理待ち中の I/O イベントがあるかどうかを監視します。*fd* は整数か、整数値を返す *fileno()* メソッドを持つオブジェクトを取ります。ファイルオブジェクトも `fileno()` を実装しているので、引数として使うことができます。

eventmask is an optional bitmask describing the type of events you want to check for. The constants are the same that with `poll()` object. The default value is a combination of the constants `POLLIN`, `POLLPRI`, and `POLLOUT`.

> **警告**
>
> Registering a file descriptor that's already registered is not an error, but the result is undefined. The appropriate action is to unregister or modify it first. This is an important difference compared with `poll()`.

`devpoll.modify`(*fd*[, *eventmask*])

このメソッドは *unregister()* に続いて *register()* を行います。同じことを明示的に行うよりも (少し) 効率的です。

`devpoll.unregister`(*fd*)

ポーリングオブジェクトによって追跡中のファイル記述子を登録解除します。*register()* メソッドと同様に、*fd* は整数か、整数値を返す *fileno()* メソッドを持つオブジェクトを取ります。

登録されていないファイル記述子の削除を試みるのは安全に無視されます。

devpoll.poll(*[timeout]*)

登録されたファイル記述子に対してポーリングを行い、報告すべき I/O イベントまたはエラーの発生したファイル記述子毎に 2 要素のタプル (fd, event) からなるリストを返します。リストは空になることもあります。*fd* はファイル記述子で、*event* は該当するファイル記述子について報告されたイベントを表すビットマスクです --- 例えば POLLIN は入力待ちを示し、POLLOUT はファイル記述子に対する書き込みが可能を示す、などです。空のリストは呼び出しがタイムアウトしたか、報告すべきイベントがどのファイル記述子でも発生しなかったことを示します。*timeout* が与えられた場合、処理を戻すまで待機する時間の長さをミリ秒単位で指定します。*timeout* が省略されたり、-1 であったり、あるいは *None* の場合、そのポーリングオブジェクトが監視している何らかのイベントが発生するまでブロックします。

バージョン 3.5 で変更: この関数は、シグナルによって中断された時に、*InterruptedError* を上げる代わりに再計算されたタイムアウトによってリトライするようになりました。ただし、シグナルハンドラが例外を起こした場合を除きます (この論理的根拠については **PEP 475** を見てください)。

18.4.2 エッジおよびレベルトリガポーリング (epoll) オブジェクト

https://linux.die.net/man/4/epoll

eventmask

定数	意味
EPOLLIN	読み込み可能
EPOLLOU	書き込み可能
EPOLLPR	緊急の読み出しデータ
EPOLLER	設定された fd にエラー状態が発生した
EPOLLHU	設定された fd がハングアップした
EPOLLET	エッジトリガ動作に設定する。デフォルトではレベルトリガ動作
EPOLLON	1 ショット動作に設定する。1 回イベントが取り出されたら、その fd が内部で無効になる
EPOLLEX	関連づけられた fd にイベントがある場合、1 つの epoll オブジェクトのみを起こします。デフォルトでは (このフラグが設定されていない場合には)、fd に対してポーリングするすべての epoll オブジェクトを起こします。
EPOLLRD	ストリームソケットの他端が接続を切断したか、接続の書き込み側のシャットダウンを行った。
EPOLLRD	EPOLLIN と同じ
EPOLLRD	優先データバンドを読み込める。
EPOLLWR	EPOLLOUT と同じ
EPOLLWR	優先データに書き込みできる。
EPOLLMS	無視される。

Added in version 3.6: EPOLLEXCLUSIVE was added. It's only supported by Linux Kernel 4.5 or later.

epoll.close()

epoll オブジェクトの制御用ファイル記述子を閉じます。

epoll.closed

epoll オブジェクトが閉じている場合 True です。

epoll.fileno()

制御用ファイル記述子の番号を返します。

epoll.fromfd(*fd*)

fd から epoll オブジェクトを作成します。

epoll.register(*fd*[, *eventmask*])

epoll オブジェクトにファイル記述子 *fd* を登録します。

epoll.modify(*fd*, *eventmask*)

登録されたファイル記述子変更します。

epoll.unregister(*fd*)

epoll オブジェクトから登録されたファイル記述子 *fd* を削除します。

バージョン 3.9 で変更: The method no longer ignores the *EBADF* error.

epoll.poll(*timeout=None*, *maxevents=-1*)

イベントを待機します。*timeout* はタイムアウト時間で、単位は秒 (float 型) です。

バージョン 3.5 で変更: この関数は、シグナルによって中断された時に、*InterruptedError* を上げる代わりに再計算されたタイムアウトによってリトライするようになりました。ただし、シグナルハンドラが例外を起こした場合を除きます (この論理的根拠については **PEP 475** を見てください)。

18.4.3 ポーリングオブジェクト

The `poll()` system call, supported on most Unix systems, provides better scalability for network servers that service many, many clients at the same time. `poll()` scales better because the system call only requires listing the file descriptors of interest, while `select()` builds a bitmap, turns on bits for the fds of interest, and then afterward the whole bitmap has to be linearly scanned again. `select()` is *O*(*highest file descriptor*), while `poll()` is *O*(*number of file descriptors*).

poll.register(*fd*[, *eventmask*])

ファイル記述子をポーリングオブジェクトに登録します。これ以降の *poll()* メソッド呼び出しでは、そのファイル記述子に処理待ち中の I/O イベントがあるかどうかを監視します。*fd* は整数か、整数値を返す *fileno()* メソッドを持つオブジェクトを取ります。ファイルオブジェクトも `fileno()` を実装しているので、引数として使うことができます。

eventmask はオプションのビットマスクで、どの種類の I/O イベントを監視したいかを記述します。この値は以下の表で述べる定数 `POLLIN` 、`POLLPRI` 、および `POLLOUT` の組み合わせにすることができます。ビットマスクを指定しない場合、標準の値が使われ、3 種類のイベント全てに対して監視が行われます。

定数	意味
POLLIN	読み出し可能なデータが存在する
POLLPRI	緊急の読み出し可能なデータが存在する
POLLOUT	書き出しの準備ができている: 書き出し処理がブロックしない
POLLERR	何らかのエラー状態
POLLHUP	ハングアップ
POLLRDHUP	ストリームソケットの他端が接続を切断したか、接続の書き込み側のシャットダウンを行った。
POLLNVAL	無効な要求: 記述子が開かれていない

登録済みのファイル記述子を登録してもエラーにはならず、一度だけ登録した場合と同じ効果になります。

poll.**modify**(*fd*, *eventmask*)

登録されているファイル記述子 *fd* を変更する。これは、`register(fd, eventmask)` と同じ効果を持ちます。登録されていないファイル記述子に対してこのメソッドを呼び出すと、errno `ENOENT` で *OSError* 例外が発生します。

poll.**unregister**(*fd*)

ポーリングオブジェクトによって追跡中のファイル記述子を登録解除します。*register()* メソッドと同様に、*fd* は整数か、整数値を返す *fileno()* メソッドを持つオブジェクトを取ります。

登録されていないファイル記述子を登録解除しようとすると *KeyError* 例外が送出されます。

poll.**poll**([*timeout*])

登録されたファイル記述子に対してポーリングを行い、報告すべき I/O イベントまたはエラーの発生したファイル記述子毎に 2 要素のタプル `(fd, event)` からなるリストを返します。リストは空になることもあります。*fd* はファイル記述子で、*event* は該当するファイル記述子について報告されたイベントを表すビットマスクです --- 例えば `POLLIN` は入力待ちを示し、`POLLOUT` はファイル記述子に対する書き込みが可能を示す、などです。空のリストは呼び出しがタイムアウトしたか、報告すべきイベントがどのファイル記述子でも発生しなかったことを示します。*timeout* が与えられた場合、処理を戻すまで待機する時間の長さをミリ秒単位で指定します。*timeout* が省略されたり、負の値であったり、あるいは *None* の場合、そのポーリングオブジェクトが監視している何らかのイベントが発生するまでブロックします。

バージョン 3.5 で変更: この関数は、シグナルによって中断された時に、*InterruptedError* を上げる代わりに再計算されたタイムアウトによってリトライするようになりました。ただし、シグナルハンドラが例外を起こした場合を除きます (この論理的根拠については **PEP 475** を見てください)。

18.4.4 kqueue オブジェクト

`kqueue.close()`

kqueue オブジェクトの制御用ファイル記述子を閉じる。

`kqueue.closed`

kqueue オブジェクトが閉じている場合 `True` です。

`kqueue.fileno()`

制御用ファイル記述子の番号を返します。

`kqueue.fromfd(`*fd*`)`

与えられたファイル記述子から、kqueue オブジェクトを作成する。

`kqueue.control(`*changelist*, *max_events*[, *timeout*]`)` → eventlist

kevent に対する低水準のインターフェース

- *changelist* は kevent オブジェクトのイテラブルまたは `None`
- *max_events* は 0 または正の整数
- timeout in seconds (floats possible); the default is `None`, to wait forever

バージョン 3.5 で変更: この関数は、シグナルによって中断された時に、*InterruptedError* を上げる代わりに再計算されたタイムアウトによってリトライするようになりました。ただし、シグナルハンドラが例外を起こした場合を除きます (この論理的根拠については **PEP 475** を見てください)。

18.4.5 kevent オブジェクト

https://man.freebsd.org/cgi/man.cgi?query=kqueue&sektion=2

`kevent.ident`

イベントを特定するための値。この値は、フィルタにもよりますが、大抵の場合はファイル記述子です。コンストラクタでは、ident として、整数値か *fileno()* メソッドを持ったオブジェクトを渡せます。kevent は内部で整数値を保存します。

`kevent.filter`

カーネルフィルタの名前。

定数	意味
KQ_FILTER_READ	記述子を受け取り、読み込めるデータが存在する時に戻る
KQ_FILTER_WRITE	記述子を受け取り、書き込み可能な時に戻る
KQ_FILTER_AIO	AIO リクエスト
KQ_FILTER_VNODE	*fflag* で監視されたイベントが 1 つ以上発生したときに戻る
KQ_FILTER_PROC	プロセス ID 上のイベントを監視する
KQ_FILTER_NETDEV	ネットワークデバイス上のイベントを監視する (macOS では利用不可)
KQ_FILTER_SIGNAL	監視しているシグナルがプロセスに届いたときに戻る
KQ_FILTER_TIMER	任意のタイマを設定する

kevent.**flags**

フィルタアクション。

定数	意味
KQ_EV_ADD	イベントを追加または修正する
KQ_EV_DELETE	キューからイベントを取り除く
KQ_EV_ENABLE	control() がイベントを返すのを許可する
KQ_EV_DISABLE	イベントを無効にする
KQ_EV_ONESHOT	イベントを最初の発生後無効にする
KQ_EV_CLEAR	イベントを受け取った後で状態をリセットする
KQ_EV_SYSFLAGS	内部イベント
KQ_EV_FLAG1	内部イベント
KQ_EV_EOF	フィルタ依存の EOF 状態
KQ_EV_ERROR	戻り値を参照

kevent.**fflags**

フィルタ依存のフラグ。

KQ_FILTER_READ と KQ_FILTER_WRITE フィルタのフラグ:

定数	意味
KQ_NOTE_LOWAT	ソケットバッファの最低基準値

KQ_FILTER_VNODE フィルタのフラグ:

定数	意味
KQ_NOTE_DELETE	*unlink()* が呼ばれた
KQ_NOTE_WRITE	書き込みが発生した
KQ_NOTE_EXTEND	ファイルのサイズが拡張された
KQ_NOTE_ATTRIB	属性が変更された
KQ_NOTE_LINK	リンクカウントが変更された
KQ_NOTE_RENAME	ファイル名が変更された
KQ_NOTE_REVOKE	ファイルアクセスが破棄された

KQ_FILTER_PROC フィルタフラグ:

定数	意味
KQ_NOTE_EXIT	プロセスが終了した
KQ_NOTE_FORK	プロセスが *fork()* を呼び出した
KQ_NOTE_EXEC	プロセスが新しいプロセスを実行した
KQ_NOTE_PCTRLMASK	内部フィルタフラグ
KQ_NOTE_PDATAMASK	内部フィルタフラグ
KQ_NOTE_TRACK	*fork()* の呼び出しを超えてプロセスを監視する
KQ_NOTE_CHILD	*NOTE_TRACK* に対して子プロセスに渡される
KQ_NOTE_TRACKERR	子プロセスにアタッチできなかった

KQ_FILTER_NETDEV フィルタフラグ (macOS では利用不可):

定数	意味
KQ_NOTE_LINKUP	リンクアップしている
KQ_NOTE_LINKDOWN	リンクダウンしている
KQ_NOTE_LINKINV	リンク状態が不正

kevent.data

フィルタ固有のデータ。

kevent.udata

ユーザー定義値。

18.5 selectors --- 高水準の I/O 多重化

Added in version 3.4.

ソースコード: Lib/selectors.py

18.5.1 はじめに

このモジュールにより、*select* モジュールプリミティブに基づく高水準かつ効率的な I/O の多重化が行えます。OS 水準のプリミティブを使用した正確な制御を求めない限り、このモジュールの使用が推奨されます。

このモジュールは *BaseSelector* 抽象基底クラスと、いくつかの具象実装 (*KqueueSelector*, *EpollSelector*...) を定義しており、これらは複数のファイルオブジェクトの I/O の準備状況の通知の待機に使用できます。以下では、" ファイルオブジェクト" は、*fileno()* メソッドを持つあらゆるオブジェクトか、あるいは Raw ファイル記述子を意味します。**ファイルオブジェクト** を参照してください。

DefaultSelector は、現在のプラットフォームで利用できる、もっとも効率的な実装の別名になります: これはほとんどのユーザーにとってのデフォルトの選択になるはずです。

注釈

プラットフォームごとにサポートされているファイルオブジェクトのタイプは異なります: Windows ではソケットはサポートされますが、パイプはされません。Unix では両方がサポートされます (その他の fifo やスペシャルファイルデバイスなどのタイプもサポートされます)。

参考

select 低水準の I/O 多重化モジュールです。

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly* **プラットフォーム** for more information.

18.5.2 クラス

クラス階層:

```
BaseSelector
+-- SelectSelector
+-- PollSelector
+-- EpollSelector
+-- DevpollSelector
+-- KqueueSelector
```

以下では、*events* は与えられたファイルオブジェクトを待機すべき I/O イベントを示すビット単位のマスクになります。これには以下のモジュール定数の組み合わせを設定できます:

定数	意味
selectors.EVENT_READ	読み込み可能
selectors.EVENT_WRITE	書き込み可能

class selectors.SelectorKey

SelectorKey はそれの下層のファイルディスクリプタ、選択したイベントマスク、および付属データへのファイルオブジェクトの関連付けに使用される *namedtuple* です。いくつかの *BaseSelector* メソッドを返します。

fileobj

登録されたファイルオブジェクトです。

fd

下層のファイル記述子です。

events

このファイルオブジェクトで待機しなければならないイベントです。

data

このファイルオブジェクトに関連付けられたオプションの不透明型 (Opaque) データです。例えば、これはクライアントごとのセッション ID を格納するために使用できます。

class selectors.BaseSelector

BaseSelector は複数のファイルオブジェクトの I/O イベントの準備状況の待機に使用されます。これはファイルストリームを登録、登録解除、およびこれらのストリームでの I/O イベントを待機 (オプションでタイムアウト) するメソッドをサポートします。これは抽象基底クラスであるため、インスタンスを作成できません。使用する実装を明示的に指定したい、そしてプラットフォームがそれをサポートしている場合は、代わりに *DefaultSelector* を使用するか、*SelectSelector* や *KqueueSelector* などの一つを使用します。*BaseSelector* とその具象実装は **コンテキストマネージャー** プロトコルをサポートしています。

abstractmethod register(*fileobj*, *events*, *data=None*)

I/O イベントを監視するファイルオブジェクトをセレクションに登録します。

fileobj は監視するファイルオブジェクトです。これは整数のファイル記述子か、`fileno()` メソッドを持つオブジェクトのどちらかになります。*events* は監視するイベントのビット幅マスクになります。*data* は不透明型 (Opaque) オブジェクトです。

これは新しい *SelectorKey* インスタンスを返します。不正なイベントマスク化ファイル記述子のときは *ValueError* が、ファイルオブジェクトがすでに登録済みのときは *KeyError* が送出されます。

abstractmethod unregister(*fileobj*)

ファイルオブジェクトのセレクション登録を解除し、監視対象から外します。ファイルオブジェクトの登録解除はそのクローズより前に行われます。

fileobj は登録済みのファイルオブジェクトでなければなりません。

関連付けられた *SelectorKey* インスタンスを返します。*fileobj* が登録されていない場合 *KeyError* を送出します。*fileobj* が不正な場合 (例えば *fileobj* に `fileno()` メソッドが無い場合や `fileno()` メソッドの戻り値が不正な場合) *ValueError* を送出します。

modify(*fileobj*, *events*, *data=None*)

登録されたファイルオブジェクトの監視されたイベントや付属データを変更します。

より効率的に実装できる点を除けば、`BaseSelector.unregister(fileobj)` に続けて `BaseSelector.register(fileobj, events, data)` を行うのと等価です。

新たな *SelectorKey* インスタンスを返します。イベントマスクやファイル記述子が不正な場合は *ValueError* を、ファイルオブジェクトが登録されていない場合は *KeyError* を送出します。

abstractmethod select(*timeout=None*)

登録されたいくつかのファイルオブジェクトが準備できたか、タイムアウトするまで待機します。

`timeout > 0` の場合、最大待機時間を秒で指定します。`timeout <= 0` の場合、この関数の呼び出しはブロックせず、現在準備できているファイルオブジェクトを報告します。*timeout* が `None` の場合、監視しているファイルオブジェクトの一つが準備できるまでブロックします。

この関数は `(key, events)` タプルのリストを返します。準備できたファイルオブジェクトにつき 1 タプルです。

key は準備状態のファイルオブジェクトに対応する *SelectorKey* インスタンスです。*events* はそのファイルオブジェクトで準備が完了したイベントのビットマスクです。

> **注釈**
>
> このメソッドは、現在のプロセスで信号を受信した場合、どのファイルオブジェクトも準備完了にならないうちに、またはタイムアウトが経過する前に返ることがあります。その場合、空のリストが返されます。

バージョン 3.5 で変更: このセレクタは、シグナルによって中断された時に、シグナルハンドラが例外を起こさなかった場合、空のイベントリストを返すのではなく、再計算されたタイムアウトによってリトライするようになりました (この論拠については **PEP 475** を参照してください)。

close()

セレクタを閉じます。

下層のリソースがすべて解放されたことを確かめるために呼ばれなければなりません。一旦閉じられたセレクタは使ってはいけません。

get_key(*fileobj*)

登録されたファイルオブジェクトに関連付けられたキーを返します。

そのファイルオブジェクトに関連付けられた *SelectorKey* インスタンスを返します。そのファイルオブジェクトが登録されていない場合 *KeyError* を送出します。

abstractmethod get_map()

ファイルオブジェクトからセレクタキーへのマッピングを返します。

これは、登録済みのファイルオブジェクトを、それらに関連づけられた *SelectorKey* インスタンスにマッピングする *Mapping* のインスタンスを返します。

class selectors.DefaultSelector

デフォルトの selector クラスで、現在のプラットフォームで利用できる最も効率的な実装を使用しています。大半のユーザはこれをデフォルトにすべきです。

class selectors.SelectSelector

select.select() を基底とするセレクタです。

class selectors.PollSelector

select.poll() を基底とするセレクタです。

class selectors.EpollSelector

select.epoll() を基底とするセレクタです。

fileno()

下層の *select.epoll()* オブジェクトが使用しているファイル記述子を返します。

class selectors.DevpollSelector

select.devpoll() を基底とするセレクタです。

fileno()

下層の *select.devpoll()* オブジェクトが使用しているファイル記述子を返します。

Added in version 3.5.

class selectors.KqueueSelector

select.kqueue() を基底とするセレクタです。

fileno()

下層の *select.kqueue()* オブジェクトが使用しているファイル記述子を返します。

18.5.3 使用例

簡単なエコーサーバの実装です:

```
import selectors
import socket

sel = selectors.DefaultSelector()

def accept(sock, mask):
    conn, addr = sock.accept()  # Should be ready
    print('accepted', conn, 'from', addr)
    conn.setblocking(False)
    sel.register(conn, selectors.EVENT_READ, read)

def read(conn, mask):
    data = conn.recv(1000)  # Should be ready
    if data:
        print('echoing', repr(data), 'to', conn)
        conn.send(data)  # Hope it won't block
    else:
        print('closing', conn)
        sel.unregister(conn)
        conn.close()

sock = socket.socket()
sock.bind(('localhost', 1234))
sock.listen(100)
sock.setblocking(False)
sel.register(sock, selectors.EVENT_READ, accept)

while True:
    events = sel.select()
    for key, mask in events:
        callback = key.data
        callback(key.fileobj, mask)
```

18.6 signal --- 非同期イベントにハンドラーを設定する

ソースコード: Lib/signal.py

このモジュールでは Python でシグナルハンドラを使うための機構を提供します。

18.6.1 一般的なルール

signal.signal() 関数を使って、シグナルを受信した時に実行されるハンドラを定義することができます。Python は標準でごく少数のシグナルハンドラをインストールしています: *SIGPIPE* は無視され (したがって、pipe や socket に対する書き込みで生じたエラーは通常の Python 例外として報告されます)、*SIGINT* は *KeyboardInterrupt* 例外に変換されます。親プロセスが変更していない場合は、これらはどれも上書きすることができます。

特定のシグナルに対するハンドラが一度設定されると、明示的にリセットしないかぎり設定されたままになります (Python は背後の実装系に関係なく BSD 形式のインターフェースをエミュレートします)。例外は *SIGCHLD* のハンドラで、この場合は背後の実装系の仕様に従います。

On WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`, signals are emulated and therefore behave differently. Several functions and signals are not available on these platforms.

Python のシグナルハンドラの実行

Python のシグナルハンドラは、低水準 (C 言語) のシグナルハンドラ内で実行されるわけではありません。代わりに、低水準のシグナルハンドラが *virtual machine* が対応する Python のシグナルハンドラを後から (例えば次の *bytecode* 命令時に) 実行するようにフラグを立てます:

- It makes little sense to catch synchronous errors like *SIGFPE* or *SIGSEGV* that are caused by an invalid operation in C code. Python will return from the signal handler to the C code, which is likely to raise the same signal again, causing Python to apparently hang. From Python 3.3 onwards, you can use the *faulthandler* module to report on synchronous errors.
- 完全に C で実装された長時間かかる計算 (大きいテキストに対する正規表現のマッチなど) は、どのシグナルを受信しても中断されないまま長時間実行され続ける可能性があります。Python のシグナルハンドラはその計算が終了してから呼び出されます。
- If the handler raises an exception, it will be raised ”out of thin air” in the main thread. See the *note below* for a discussion.

シグナルとスレッド

Python のシグナルハンドラは、もしシグナルを受け取ったのが別のスレッドだったとしても、常にメインインタープリターの Python のメインスレッドで実行されます。このためシグナルをスレッド間通信に使うことはできません。代わりに *threading* モジュールが提供している同期プリミティブを利用できます。

また、メインインタープリターのメインスレッドだけが新しいシグナルハンドラを登録できます。

18.6.2 モジュールの内容

バージョン 3.5 で変更: signal (SIG*), handler (*SIG_DFL*, *SIG_IGN*) and sigmask (*SIG_BLOCK*, *SIG_UNBLOCK*, *SIG_SETMASK*) related constants listed below were turned into *enums* (*Signals*, *Handlers* and *Sigmasks* respectively). *getsignal()*, *pthread_sigmask()*, *sigpending()* and *sigwait()* functions return human-readable *enums* as *Signals* objects.

The signal module defines three enums:

class signal.Signals

enum.IntEnum collection of SIG* constants and the CTRL_* constants.

Added in version 3.5.

class signal.Handlers

enum.IntEnum collection the constants *SIG_DFL* and *SIG_IGN*.

Added in version 3.5.

class signal.Sigmasks

enum.IntEnum collection the constants *SIG_BLOCK*, *SIG_UNBLOCK* and *SIG_SETMASK*.

Availability: Unix.

See the man page *sigprocmask(2)* and *pthread_sigmask(3)* for further information.

Added in version 3.5.

以下に *signal* モジュールで定義されている変数を示します:

signal.SIG_DFL

二つある標準シグナル処理オプションのうちの一つです; 単純にシグナルに対する標準の関数を実行します。例えば、ほとんどのシステムでは、SIGQUIT に対する標準の動作はコアダンプと終了で、*SIGCHLD* に対する標準の動作は単にシグナルの無視です。

signal.SIG_IGN

もう一つの標準シグナル処理オプションで、受け取ったシグナルを単に無視します。

signal.SIGABRT

Abort signal from *abort(3)*.

signal.SIGALRM

Timer signal from *alarm(2)*.

Availability: Unix.

signal.SIGBREAK

Interrupt from keyboard (CTRL + BREAK).

Availability: Windows.

signal.SIGBUS

Bus error (bad memory access).

Availability: Unix.

signal.SIGCHLD

Child process stopped or terminated.

Availability: Unix.

signal.SIGCLD

SIGCHLD のエイリアスです。

Availability: not macOS.

signal.SIGCONT

Continue the process if it is currently stopped

Availability: Unix.

signal.SIGFPE

Floating-point exception. For example, division by zero.

> **参考**
>
> *ZeroDivisionError* is raised when the second argument of a division or modulo operation is zero.

signal.SIGHUP

Hangup detected on controlling terminal or death of controlling process.

Availability: Unix.

signal.SIGILL

Illegal instruction.

signal.SIGINT

Interrupt from keyboard (CTRL + C).

Default action is to raise *KeyboardInterrupt*.

signal.SIGKILL

Kill signal.

It cannot be caught, blocked, or ignored.

Availability: Unix.

signal.SIGPIPE

Broken pipe: write to pipe with no readers.

Default action is to ignore the signal.

Availability: Unix.

signal.SIGSEGV

Segmentation fault: invalid memory reference.

signal.SIGSTKFLT

Stack fault on coprocessor. The Linux kernel does not raise this signal: it can only be raised in user space.

Availability: Linux.

On architectures where the signal is available. See the man page *signal(7)* for further information.

Added in version 3.11.

signal.SIGTERM

Termination signal.

signal.SIGUSR1

User-defined signal 1.

Availability: Unix.

signal.SIGUSR2

User-defined signal 2.

Availability: Unix.

signal.SIGWINCH

Window resize signal.

Availability: Unix.

SIG*

全てのシグナル番号はシンボル定義されています。例えば、ハングアップシグナルは *signal.SIGHUP* で定義されています; 変数名は C 言語のプログラムで使われているのと同じ名前で、<signal.h> にあります。'signal()' に関する Unix マニュアルページでは、システムで定義されているシグナルを列挙しています (あるシステムではリストは *signal(2)* に、別のシステムでは *signal(7)* に列挙されています)。全てのシステムで同じシグナル名のセットを定義しているわけではないので注意してください; このモジュールでは、システムで定義されているシグナル名だけを定義しています。

signal.CTRL_C_EVENT

CTRL+C キーストロークに該当するシグナル。このシグナルは *os.kill()* でだけ利用できます。

Availability: Windows.

Added in version 3.2.

signal.CTRL_BREAK_EVENT

CTRL+BREAK キーストロークに該当するシグナル。このシグナルは *os.kill()* でだけ利用できます。

Availability: Windows.

Added in version 3.2.

signal.NSIG

One more than the number of the highest signal number. Use *valid_signals()* to get valid signal numbers.

signal.ITIMER_REAL

実時間でデクリメントするインターバルタイマーです。タイマーが発火したときに *SIGALRM* を送ります。

signal.ITIMER_VIRTUAL

プロセスの実行時間だけデクリメントするインターバルタイマーです。タイマーが発火したときに SIGVTALRM を送ります。

signal.ITIMER_PROF

プロセスの実行中と、システムがそのプロセスのために実行している時間だけデクリメントするインターバルタイマーです。ITIMER_VIRTUAL と組み合わせて、このタイマーはよくアプリケーションがユーザー空間とカーネル空間で消費した時間のプロファイリングに利用されます。タイマーが発火したときに SIGPROF を送ります。

signal.SIG_BLOCK

pthread_sigmask() の *how* 引数に渡せる値で、シグナルがブロックされることを意味します。

Added in version 3.3.

signal.SIG_UNBLOCK

pthread_sigmask() の *how* 引数に渡せる値で、シグナルがブロック解除されることを意味します。

Added in version 3.3.

signal.SIG_SETMASK

pthread_sigmask() の *how* 引数に渡せる値で、シグナルが置換されることを意味します。

Added in version 3.3.

signal モジュールは 1 つの例外を定義しています:

exception signal.ItimerError

背後の *setitimer()* または *getitimer()* 実装からエラーを通知するために送出されます。無効なインタバルタイマーや負の時間が *setitimer()* に渡された場合、このエラーを予期してください。このエラーは *OSError* を継承しています。

Added in version 3.3: このエラーは以前は *IOError* のサブタイプでしたが、*OSError* のエイリアスになりました。

signal モジュールでは以下の関数を定義しています:

signal.alarm(*time*)

time がゼロでない値の場合、この関数は *time* 秒後頃に *SIGALRM* をプロセスに送るように要求します。それ以前にスケジュールしたアラームはキャンセルされます (常に一つのアラームしかスケジュー

ルできません)。この場合、戻り値は以前に設定されたアラームシグナルが通知されるまであと何秒だったかを示す値です。*time* がゼロの場合、アラームは一切スケジュールされず、現在スケジュールされているアラームがキャンセルされます。戻り値がゼロの場合、現在アラームがスケジュールされていないことを示します。

Availability: Unix.

See the man page *alarm(2)* for further information.

signal.getsignal(*signalnum*)

シグナル *signalnum* に対する現在のシグナルハンドラを返します。戻り値は呼び出し可能な Python オブジェクトか、*signal.SIG_IGN*、*signal.SIG_DFL*、および *None* といった特殊な値のいずれかです。ここで *signal.SIG_IGN* は以前そのシグナルが無視されていたことを示し、*signal.SIG_DFL* は以前そのシグナルの標準の処理方法が使われていたことを示し、None はシグナルハンドラがまだ Python によってインストールされていないことを示します。

signal.strsignal(*signalnum*)

Returns the description of signal *signalnum*, such as "Interrupt" for *SIGINT*. Returns *None* if *signalnum* has no description. Raises *ValueError* if *signalnum* is invalid.

Added in version 3.8.

signal.valid_signals()

Return the set of valid signal numbers on this platform. This can be less than `range(1, NSIG)` if some signals are reserved by the system for internal use.

Added in version 3.8.

signal.pause()

シグナルを受け取るまでプロセスを一時停止します; その後、適切なハンドラが呼び出されます。戻り値はありません。

Availability: Unix.

See the man page *signal(2)* for further information.

sigwait(), *sigwaitinfo()*, *sigtimedwait()* *sigpending()* も参照してください。

signal.raise_signal(*signum*)

Sends a signal to the calling process. Returns nothing.

Added in version 3.8.

signal.pidfd_send_signal(*pidfd*, *sig*, *siginfo=None*, *flags=0*)

Send signal *sig* to the process referred to by file descriptor *pidfd*. Python does not currently support the *siginfo* parameter; it must be None. The *flags* argument is provided for future extensions; no flag values are currently defined.

さらに詳しい情報についてはオンラインマニュアルページ *pidfd_send_signal(2)* を参照してください。

Availability: Linux >= 5.1

Added in version 3.9.

signal.pthread_kill(*thread_id*, *signalnum*)

Send the signal *signalnum* to the thread *thread_id*, another thread in the same process as the caller. The target thread can be executing any code (Python or not). However, if the target thread is executing the Python interpreter, the Python signal handlers will be *executed by the main thread of the main interpreter*. Therefore, the only point of sending a signal to a particular Python thread would be to force a running system call to fail with *InterruptedError*.

Use *threading.get_ident()* or the *ident* attribute of *threading.Thread* objects to get a suitable value for *thread_id*.

If *signalnum* is 0, then no signal is sent, but error checking is still performed; this can be used to check if the target thread is still running.

引数 thread_id, signalnum を指定して 監査イベント signal.pthread_kill を送出します。

Availability: Unix.

See the man page *pthread_kill(3)* for further information.

os.kill() を参照してください。

Added in version 3.3.

signal.pthread_sigmask(*how*, *mask*)

これを呼び出すスレッドにセットされているシグナルマスクを取り出したり変更したりします。シグナルマスクは、呼び出し側のために現在どのシグナルの配送がブロックされているかを示す集合 (set) です。呼び出し前のもとのシグナルマスクを集合として返却します。

この関数の振る舞いは *how* に依存して以下のようになります。

- *SIG_BLOCK*: *mask* で指定されるシグナルが現時点のシグナルマスクに追加されます。
- *SIG_UNBLOCK*: *mask* で指定されるシグナルが現時点のシグナルマスクから取り除かれます。もともとブロックされていないシグナルをブロック解除しようとしても問題ありません。
- *SIG_SETMASK*: シグナルマスク全体を *mask* としてセットします。

mask はシグナル番号の集合です (例えば {*signal.SIGINT*, *signal.SIGTERM*})。全てのシグナルを含む全集合として *valid_signals()* を使うことが出来ます。

呼び出しスレッドにセットされたシグナルマスクを問い合わせるには例えば signal.pthread_sigmask(signal.SIG_BLOCK, []) とします。

SIGKILL and SIGSTOP cannot be blocked.

Availability: Unix.

See the man page *sigprocmask(2)* and *pthread_sigmask(3)* for further information.

pause(), *sigpending()*, *sigwait()* も参照して下さい。

Added in version 3.3.

signal.**setitimer**(*which*, *seconds*, *interval=0.0*)

which で指定されたタイマー (*signal.ITIMER_REAL*, *signal.ITIMER_VIRTUAL*, *signal.ITIMER_PROF* のどれか) を、*seconds* 秒後と (*alarm()* と異なり、float を指定できます)、それから (*interval* が 0 でなければ) *interval* 秒間隔で起動するように設定します。*seconds* に 0 を指定すると、*which* で指定されたタイマーをクリアすることができます。

インターバルタイマーが起動したとき、シグナルがプロセスに送られます。送られるシグナルは利用されたタイマーの種類に依存します。*signal.ITIMER_REAL* の場合は *SIGALRM* が、*signal.ITIMER_VIRTUAL* の場合は SIGVTALRM が、*signal.ITIMER_PROF* の場合は SIGPROF が送られます。

以前の値が (delay, interval) のタプルとして返されます。

無効なインターバルタイマーを渡すと *ItimerError* 例外が発生します。

Availability: Unix.

signal.**getitimer**(*which*)

which で指定されたインターバルタイマーの現在の値を返します。

Availability: Unix.

signal.**set_wakeup_fd**(*fd*, ***, *warn_on_full_buffer=True*)

Set the wakeup file descriptor to *fd*. When a signal is received, the signal number is written as a single byte into the fd. This can be used by a library to wakeup a poll or select call, allowing the signal to be fully processed.

The old wakeup fd is returned (or -1 if file descriptor wakeup was not enabled). If *fd* is -1, file descriptor wakeup is disabled. If not -1, *fd* must be non-blocking. It is up to the library to remove any bytes from *fd* before calling poll or select again.

スレッドが有効な場合、この関数は **メインインタープリターのメインスレッド** からしか実行できません。それ以外のスレッドからこの関数を実行しようとすると *ValueError* 例外が発生します。

There are two common ways to use this function. In both approaches, you use the fd to wake up when a signal arrives, but then they differ in how they determine *which* signal or signals have arrived.

In the first approach, we read the data out of the fd's buffer, and the byte values give you the signal numbers. This is simple, but in rare cases it can run into a problem: generally the fd will have a limited amount of buffer space, and if too many signals arrive too quickly, then the buffer may become full, and some signals may be lost. If you use this approach, then you should set `warn_on_full_buffer=True`, which will at least cause a warning to be printed to stderr when signals are lost.

In the second approach, we use the wakeup fd *only* for wakeups, and ignore the actual byte values. In this case, all we care about is whether the fd's buffer is empty or non-empty; a

full buffer doesn't indicate a problem at all. If you use this approach, then you should set `warn_on_full_buffer=False`, so that your users are not confused by spurious warning messages.

バージョン 3.5 で変更: Windows で、この関数はソケットハンドルをサポートするようになりました。

バージョン 3.7 で変更: `warn_on_full_buffer` 引数が追加されました。

signal.siginterrupt(*signalnum*, *flag*)

システムコールのリスタートの動作を変更します。*flag* が *False* の場合、*signalnum* シグナルに中断されたシステムコールは再実行されます。それ以外の場合、システムコールは中断されます。戻り値はありません。

Availability: Unix.

See the man page *siginterrupt(3)* for further information.

Note that installing a signal handler with *signal()* will reset the restart behaviour to interruptible by implicitly calling `siginterrupt()` with a true *flag* value for the given signal.

signal.signal(*signalnum*, *handler*)

シグナル *signalnum* に対するハンドラを関数 *handler* にします。*handler* は二つの引数 (下記参照) を取る呼び出し可能な Python オブジェクトか、*signal.SIG_IGN* あるいは *signal.SIG_DFL* といった特殊な値にすることができます。以前に使われていたシグナルハンドラが返されます (上記の *getsignal()* の記述を参照してください)。(さらに詳しい情報については Unix マニュアルページ *signal(2)* を参照してください。)

スレッドが有効な場合、この関数は **メインインタープリターのメインスレッド** からしか実行できません。それ以外のスレッドからこの関数を実行しようとすると *ValueError* 例外が発生します。

handler は二つの引数とともに呼び出されます: シグナル番号、および現在のスタックフレーム (`None` またはフレームオブジェクト; フレームオブジェクトについての記述は 標準型の階層における説明 か、*inspect* モジュールの属性の説明を参照してください)。

On Windows, *signal()* can only be called with *SIGABRT*, *SIGFPE*, *SIGILL*, *SIGINT*, *SIGSEGV*, *SIGTERM*, or *SIGBREAK*. A *ValueError* will be raised in any other case. Note that not all systems define the same set of signal names; an *AttributeError* will be raised if a signal name is not defined as `SIG*` module level constant.

signal.sigpending()

呼び出しスレッドで配送が保留されているシグナル (つまり配送がブロックされている間に発生したシグナル) の集合を調べます。保留中のシグナルの集合を返します。

Availability: Unix.

See the man page *sigpending(2)* for further information.

pause(), *pthread_sigmask()*, *sigwait()* も参照して下さい。

Added in version 3.3.

signal.**sigwait**(*sigset*)

sigset 集合で指定されたシグナルのうちどれか一つが届くまで呼び出しスレッドを一時停止します。この関数はそのシグナルを受け取ると (それを保留シグナルリストから取り除いて) そのシグナル番号を返します。

Availability: Unix.

See the man page *sigwait(3)* for further information.

pause(), *pthread_sigmask()*, *sigpending()*, *sigwaitinfo()*, *sigtimedwait()* も参照して下さい。

Added in version 3.3.

signal.**sigwaitinfo**(*sigset*)

Suspend execution of the calling thread until the delivery of one of the signals specified in the signal set *sigset*. The function accepts the signal and removes it from the pending list of signals. If one of the signals in *sigset* is already pending for the calling thread, the function will return immediately with information about that signal. The signal handler is not called for the delivered signal. The function raises an *InterruptedError* if it is interrupted by a signal that is not in *sigset*.

The return value is an object representing the data contained in the `siginfo_t` structure, namely: `si_signo`, `si_code`, `si_errno`, `si_pid`, `si_uid`, `si_status`, `si_band`.

Availability: Unix.

See the man page *sigwaitinfo(2)* for further information.

pause(), *sigwait()*, *sigtimedwait()* も参照して下さい。

Added in version 3.3.

バージョン 3.5 で変更: The function is now retried if interrupted by a signal not in *sigset* and the signal handler does not raise an exception (see **PEP 475** for the rationale).

signal.**sigtimedwait**(*sigset*, *timeout*)

Like *sigwaitinfo()*, but takes an additional *timeout* argument specifying a timeout. If *timeout* is specified as `0`, a poll is performed. Returns *None* if a timeout occurs.

Availability: Unix.

See the man page *sigtimedwait(2)* for further information.

pause(), *sigwait()*, *sigwaitinfo()* も参照して下さい。

Added in version 3.3.

バージョン 3.5 で変更: The function is now retried with the recomputed *timeout* if interrupted by a signal not in *sigset* and the signal handler does not raise an exception (see **PEP 475** for the rationale).

18.6.3 使用例

以下は最小限のプログラム例です。この例では *alarm()* を使ってファイルを開く処理を待つのに費やす時間を制限します; 例えば、電源の入っていないシリアルデバイスを開こうとすると、通常 *os.open()* は未定義の期間ハングアップしてしまいますが、この方法はそうした場合に便利です。ここではファイルを開くまで 5 秒間のアラームを設定することで解決しています; ファイルを開く処理が長くかかりすぎると、アラームシグナルが送信され、ハンドラが例外を送出するようになっています。

```
import signal, os

def handler(signum, frame):
    signame = signal.Signals(signum).name
    print(f'Signal handler called with signal {signame} ({signum})')
    raise OSError("Couldn't open device!")

# Set the signal handler and a 5-second alarm
signal.signal(signal.SIGALRM, handler)
signal.alarm(5)

# This open() may hang indefinitely
fd = os.open('/dev/ttyS0', os.O_RDWR)

signal.alarm(0)          # Disable the alarm
```

18.6.4 Note on SIGPIPE

Piping output of your program to tools like *head(1)* will cause a *SIGPIPE* signal to be sent to your process when the receiver of its standard output closes early. This results in an exception like `BrokenPipeError: [Errno 32] Broken pipe`. To handle this case, wrap your entry point to catch this exception as follows:

```
import os
import sys

def main():
    try:
        # simulate large output (your code replaces this loop)
        for x in range(10000):
            print("y")
        # flush output here to force SIGPIPE to be triggered
        # while inside this try block.
        sys.stdout.flush()
    except BrokenPipeError:
        # Python flushes standard streams on exit; redirect remaining output
        # to devnull to avoid another BrokenPipeError at shutdown
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        devnull = os.open(os.devnull, os.O_WRONLY)
        os.dup2(devnull, sys.stdout.fileno())
        sys.exit(1)  # Python exits with error code 1 on EPIPE

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Do not set *SIGPIPE*'s disposition to *SIG_DFL* in order to avoid *BrokenPipeError*. Doing that would cause your program to exit unexpectedly whenever any socket connection is interrupted while your program is still writing to it.

18.6.5 Note on Signal Handlers and Exceptions

If a signal handler raises an exception, the exception will be propagated to the main thread and may be raised after any *bytecode* instruction. Most notably, a *KeyboardInterrupt* may appear at any point during execution. Most Python code, including the standard library, cannot be made robust against this, and so a *KeyboardInterrupt* (or any other exception resulting from a signal handler) may on rare occasions put the program in an unexpected state.

To illustrate this issue, consider the following code:

```
class SpamContext:
    def __init__(self):
        self.lock = threading.Lock()

    def __enter__(self):
        # If KeyboardInterrupt occurs here, everything is fine
        self.lock.acquire()
        # If KeyboardInterrupt occurs here, __exit__ will not be called
        ...
        # KeyboardInterrupt could occur just before the function returns

    def __exit__(self, exc_type, exc_val, exc_tb):
        ...
        self.lock.release()
```

For many programs, especially those that merely want to exit on *KeyboardInterrupt*, this is not a problem, but applications that are complex or require high reliability should avoid raising exceptions from signal handlers. They should also avoid catching *KeyboardInterrupt* as a means of gracefully shutting down. Instead, they should install their own *SIGINT* handler. Below is an example of an HTTP server that avoids *KeyboardInterrupt*:

```
import signal
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
import socket
from selectors import DefaultSelector, EVENT_READ
from http.server import HTTPServer, SimpleHTTPRequestHandler

interrupt_read, interrupt_write = socket.socketpair()

def handler(signum, frame):
    print('Signal handler called with signal', signum)
    interrupt_write.send(b'\0')
signal.signal(signal.SIGINT, handler)

def serve_forever(httpd):
    sel = DefaultSelector()
    sel.register(interrupt_read, EVENT_READ)
    sel.register(httpd, EVENT_READ)

    while True:
        for key, _ in sel.select():
            if key.fileobj == interrupt_read:
                interrupt_read.recv(1)
                return
            if key.fileobj == httpd:
                httpd.handle_request()

print("Serving on port 8000")
httpd = HTTPServer(('', 8000), SimpleHTTPRequestHandler)
serve_forever(httpd)
print("Shutdown...")
```

18.7 mmap --- メモリマップファイルのサポート

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly* プラットフォーム for more information.

メモリにマップされたファイルオブジェクトは、*bytearray* と ファイルオブジェクト の両方のように振舞います。しかし通常の文字列オブジェクトとは異なり、これらは可変です。*bytearray* が期待されるほとんどの場所で mmap オブジェクトを利用できます。例えば、メモリマップファイルを探索するために *re* モジュールを使うことができます。それらは可変なので、`obj[index] = 97` のように文字を変換できますし、スライスを使うことで `obj[i1:i2] = b'...'` のように部分文字列を変換することができます。現在のファイル位置をデータの始めとする読込みや書込み、ファイルの異なる位置へ `seek()` することもできます。

メモリマップドファイルは Unix と Windows で異なる *mmap* コンストラクタで生成されます。どちらの場合も、更新用に開かれたファイル記述子を渡さなければなりません。既存の Python ファイルオブジェクトをマップしたければ、*fileno()* メソッドを使って *fileno* パラメータの正しい値を取得してください。そうでなければ、*os.open()* 関数を使ってファイルを開けます。この関数はファイルディスクリプタを直接返します (処理が終わったら、やはりファイルを閉じる必要があります)。

注釈

書き込み可能でバッファされたファイルへのメモリマップファイルを作りたいのであれば、まず最初にファイルの *flush()* を呼び出すべきです。これはバッファへのローカルな修正がマッピングで実際に利用可能になることを保障するために必要です。

Unix バージョンと Windows バージョンのどちらのコンストラクタについても、オプションのキーワード・パラメータとして *access* を指定できます。*access* は 4 つの値の内の 1 つを受け入れます。ACCESS_READ は読み出し専用、ACCESS_WRITE は書き込み可能、ACCESS_COPY はコピーした上での書き込み、ACCESS_DEFAULT は *prot* に従います。*access* は Unix と Windows の両方で使用することができます。*access* が指定されない場合、Windows の mmap は書き込み可能マップを返します。3 つのアクセス型すべてに対する初期メモリ値は、指定されたファイルから得られます。ACCESS_READ 型のメモリマップに対して書き込むと *TypeError* 例外を送出します。ACCESS_WRITE 型のメモリマップへの書き込みはメモリと元のファイルの両方に影響を与えます。ACCESS_COPY 型のメモリマップへの書き込みはメモリに影響を与えますが、元のファイルを更新することはありません。

バージョン 3.7 で変更: 定数 ACCESS_DEFAULT が追加されました。

無名メモリ (anonymous memory) にマップするためには fileno として -1 を渡し、length を与えてください。

class mmap.mmap(*fileno*, *length*, *tagname=None*, *access=ACCESS_DEFAULT*[, *offset*])

(Windows バージョン) ファイルハンドル *fileno* によって指定されたファイルから *length* バイトをマップして、mmap オブジェクトを生成します。*length* が現在のファイルサイズより大きな場合、ファイルサイズは *length* を含む大きさにまで拡張されます。*length* が 0 の場合、マップの最大の長さは現在のファイルサイズになります。ただし、ファイル自体が空のときは Windows が例外を送出します (Windows では空のマップを作成することができません)。

tagname は、None 以外で指定された場合、マップのタグ名を与える文字列となります。Windows は同じファイルに対する様々なマップを持つことを可能にします。既存のタグの名前を指定すればそのタグがオープンされ、そうでなければこの名前の新しいタグが作成されます。もしこのパラメータを省略したり None を与えたりしたならば、マップは名前なしで作成されます。"tagname" パラメータの使用の回避は、あなたのコードを Unix と Windows の間で移植可能にしておくのを助けてくれるでしょう。

offset は非負整数のオフセットとして指定できます。mmap の参照はファイルの先頭からのオフセットに相対的になります。*offset* のデフォルトは 0 です。*offset* は ALLOCATIONGRANULARITY の倍数でなければなりません。

引数 fileno, length, access, offset 付きで 監査イベント mmap.__new__ を送出します。

class mmap.mmap(*fileno*, *length*, *flags=MAP_SHARED*, *prot=PROT_WRITE|PROT_READ*, *access=ACCESS_DEFAULT*[, *offset*])

(Unix バージョン) ファイルディスクリプタ *fileno* で指定されたファイルから *length* バイトをマップし、mmap オブジェクトを返します。*length* が 0 の場合、マップの最大の長さは *mmap* が呼ばれた時点でのファイルサイズになります。

flags specifies the nature of the mapping. *MAP_PRIVATE* creates a private copy-on-write mapping, so changes to the contents of the mmap object will be private to this process, and *MAP_SHARED* creates a mapping that's shared with all other processes mapping the same areas of the file. The default value is *MAP_SHARED*. Some systems have additional possible flags with the full list specified in *MAP_* constants*.

prot が指定された場合、希望のメモリ保護を与えます。2 つの最も有用な値は、PROT_READ と PROT_WRITE です。これは、読込み可能または書込み可能を指定するものです。*prot* のデフォルトは PROT_READ | PROT_WRITE です。

access はオプションのキーワード・パラメータとして、*flags* と *prot* の代わりに指定してもかまいません。*flags*, *prot* と *access* の両方を指定することは間違っています。このパラメータの使用法についての情報は、先に述べた *access* の記述を参照してください。

offset may be specified as a non-negative integer offset. mmap references will be relative to the offset from the beginning of the file. *offset* defaults to 0. *offset* must be a multiple of ALLOCATIONGRANULARITY which is equal to PAGESIZE on Unix systems.

macOS において、作成された memory mapping の正当性を確実にするために *fileno* で指定されたファイルディスクリプタは内部で自動的に物理的なストレージ (physical backing store) と同期されます。

この例は *mmap* の簡潔な使い方を示すものです:

```
import mmap

# write a simple example file
with open("hello.txt", "wb") as f:
    f.write(b"Hello Python!\n")

with open("hello.txt", "r+b") as f:
    # memory-map the file, size 0 means whole file
    mm = mmap.mmap(f.fileno(), 0)
    # read content via standard file methods
    print(mm.readline())  # prints b"Hello Python!\n"
    # read content via slice notation
    print(mm[:5])  # prints b"Hello"
    # update content using slice notation;
    # note that new content must have same size
    mm[6:] = b" world!\n"
    # ... and read again using standard file methods
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    mm.seek(0)
    print(mm.readline())  # prints b"Hello  world!\n"
    # close the map
    mm.close()
```

mmap は with 文の中でコンテキストマネージャとしても使えます:

```
import mmap

with mmap.mmap(-1, 13) as mm:
    mm.write(b"Hello world!")
```

Added in version 3.2: コンテキストマネージャのサポート。

次の例では無名マップを作り親プロセスと子プロセスの間でデータのやりとりをしてみせます:

```
import mmap
import os

mm = mmap.mmap(-1, 13)
mm.write(b"Hello world!")

pid = os.fork()

if pid == 0:  # In a child process
    mm.seek(0)
    print(mm.readline())

    mm.close()
```

引数 fileno, length, access, offset 付きで **監査イベント** mmap.__new__ を送出します。

メモリマップファイルオブジェクトは以下のメソッドをサポートしています:

close()

メモリマップファイルを閉じます。この呼出しの後にオブジェクトの他のメソッドの呼出すことは、*ValueError* 例外の送出を引き起こします。このメソッドは開いたファイルのクローズはしません。

closed

ファイルが閉じている場合 True となります。

Added in version 3.2.

find(*sub*[, *start*[, *end*]])

オブジェクト内の [*start*, *end*] の範囲に含まれている部分シーケンス *sub* が見つかった場所の最も小さいインデックスを返します。オプションの引数 *start* と *end* はスライスに使われるときのように解釈されます。失敗したときには `-1` を返します。

バージョン 3.5 で変更: 書き込み可能な *bytes-like object* を使用できるようになりました。

flush(*[offset[, size]]*)

Flushes changes made to the in-memory copy of a file back to disk. Without use of this call there is no guarantee that changes are written back before the object is destroyed. If *offset* and *size* are specified, only changes to the given range of bytes will be flushed to disk; otherwise, the whole extent of the mapping is flushed. *offset* must be a multiple of the `PAGESIZE` or `ALLOCATIONGRANULARITY`.

`None` が返されたら成功を意味します。呼び出しが失敗すると例外が送出されます。

バージョン 3.8 で変更: Previously, a nonzero value was returned on success; zero was returned on error under Windows. A zero value was returned on success; an exception was raised on error under Unix.

madvise(*option[, start[, length]]*)

Send advice *option* to the kernel about the memory region beginning at *start* and extending *length* bytes. *option* must be one of the *MADV_* constants* available on the system. If *start* and *length* are omitted, the entire mapping is spanned. On some systems (including Linux), *start* must be a multiple of the `PAGESIZE`.

Availability: Systems with the `madvise()` system call.

Added in version 3.8.

move(*dest*, *src*, *count*)

オフセット *src* から始まる *count* バイトをインデックス *dest* の位置へコピーします。もし mmap が `ACCESS_READ` で作成されていた場合、*TypeError* 例外を発生させます。

read(*[n]*)

現在のファイル位置からの最大 *n* バイトを含む *bytes* を返します。引数が省略されるか、`None` もしくは負の値が指定された場合、現在のファイル位置からマップ終端までの全てのバイト列を返します。ファイル位置は返されたバイト列の直後を指すように更新されます。

バージョン 3.3 で変更: 引数が省略可能になり、`None` も受け付けるようになりました。

read_byte()

現在のファイル位置のバイトを整数値として返し、ファイル位置を 1 進めます。

readline()

Returns a single line, starting at the current file position and up to the next newline. The file position is updated to point after the bytes that were returned.

resize(*newsize*)

Resizes the map and the underlying file, if any. If the mmap was created with ACCESS_READ or ACCESS_COPY, resizing the map will raise a *TypeError* exception.

On Windows: Resizing the map will raise an *OSError* if there are other maps against the same named file. Resizing an anonymous map (ie against the pagefile) will silently create a new map with the original data copied over up to the length of the new size.

バージョン 3.11 で変更: Correctly fails if attempting to resize when another map is held Allows resize against an anonymous map on Windows

rfind(*sub*[, *start*[, *end*]])

オブジェクト内の [*start*, *end*] の範囲に含まれている部分シーケンス *sub* が見つかった場所の最も大きいインデックスを返します。オプションの引数 *start* と *end* はスライスに使われるときのように解釈されます。失敗したときには -1 を返します。

バージョン 3.5 で変更: 書き込み可能な *bytes-like object* を使用できるようになりました。

seek(*pos*[, *whence*])

ファイルの現在位置をセットします。*whence* 引数はオプションであり、デフォルトは os.SEEK_SET つまり 0 (絶対位置) です。その他の値として、os.SEEK_CUR つまり 1 (現在位置からの相対位置) と os.SEEK_END つまり 2 (ファイルの終わりからの相対位置) があります。

size()

ファイルの長さを返します。メモリマップ領域のサイズより大きいかもしれません。

tell()

ファイルポインタの現在位置を返します。

write(*bytes*)

メモリ内のファイルポイントの現在位置に *bytes* のバイト列を書き込み、書き込まれたバイト数を返します (もし書き込みが失敗したら *ValueError* が送出されるため、len(bytes) より少なくなりません)。ファイル位置はバイト列が書き込まれた位置に更新されます。もし mmap が ACCESS_READ とともに作成されていた場合は、書き込みは *TypeError* 例外を送出するでしょう。

バージョン 3.5 で変更: 書き込み可能な *bytes-like object* を使用できるようになりました。

バージョン 3.6 で変更: 書きこまれたバイト数を返すようになりました。

write_byte(*byte*)

メモリ内のファイル・ポインタの現在位置に整数 *byte* を書き込みます。ファイル位置は 1 だけ進みます。もし mmap が ACCESS_READ で作成されていた場合、書き込み時に *TypeError* 例外を発生させるでしょう。

18.7.1 MADV_* 定数

mmap.MADV_NORMAL

mmap.MADV_RANDOM

mmap.MADV_SEQUENTIAL

mmap.MADV_WILLNEED

mmap.MADV_DONTNEED

mmap.MADV_REMOVE

mmap.MADV_DONTFORK

mmap.MADV_DOFORK

mmap.MADV_HWPOISON

mmap.MADV_MERGEABLE

mmap.MADV_UNMERGEABLE

mmap.MADV_SOFT_OFFLINE

mmap.MADV_HUGEPAGE

mmap.MADV_NOHUGEPAGE

mmap.MADV_DONTDUMP

mmap.MADV_DODUMP

mmap.MADV_FREE

mmap.MADV_NOSYNC

mmap.MADV_AUTOSYNC

mmap.MADV_NOCORE

mmap.MADV_CORE

mmap.MADV_PROTECT

mmap.MADV_FREE_REUSABLE

mmap.MADV_FREE_REUSE

These options can be passed to *mmap.madvise()*. Not every option will be present on every system.

Availability: Systems with the madvise() system call.

Added in version 3.8.

18.7.2 MAP_* 定数

mmap.MAP_SHARED

mmap.MAP_PRIVATE

mmap.MAP_DENYWRITE

mmap.MAP_EXECUTABLE

mmap.MAP_ANON

mmap.MAP_ANONYMOUS

mmap.MAP_POPULATE

mmap.MAP_STACK

mmap.MAP_ALIGNED_SUPER

mmap.MAP_CONCEAL

These are the various flags that can be passed to *mmap.mmap()*. *MAP_ALIGNED_SUPER* is only available at FreeBSD and *MAP_CONCEAL* is only available at OpenBSD. Note that some options might not be present on some systems.

バージョン 3.10 で変更: Added *MAP_POPULATE* constant.

Added in version 3.11: Added *MAP_STACK* constant.

Added in version 3.12: Added *MAP_ALIGNED_SUPER* constant. Added *MAP_CONCEAL* constant.

第

NINETEEN

インターネット上のデータの操作

この章ではインターネット上で一般的に利用されているデータ形式の操作をサポートするモジュール群について記述します。

19.1 email --- 電子メールと MIME 処理のためのパッケージ

ソースコード: Lib/email/__init__.py

The *email* package is a library for managing email messages. It is specifically *not* designed to do any sending of email messages to SMTP (**RFC 2821**), NNTP, or other servers; those are functions of modules such as *smtplib* and *nntplib*. The *email* package attempts to be as RFC-compliant as possible, supporting **RFC 5322** and **RFC 6532**, as well as such MIME-related RFCs as **RFC 2045**, **RFC 2046**, **RFC 2047**, **RFC 2183**, and **RFC 2231**.

The overall structure of the email package can be divided into three major components, plus a fourth component that controls the behavior of the other components.

The central component of the package is an ”object model” that represents email messages. An application interacts with the package primarily through the object model interface defined in the *message* sub-module. The application can use this API to ask questions about an existing email, to construct a new email, or to add or remove email subcomponents that themselves use the same object model interface. That is, following the nature of email messages and their MIME subcomponents, the email object model is a tree structure of objects that all provide the *EmailMessage* API.

The other two major components of the package are the *parser* and the *generator*. The parser takes the serialized version of an email message (a stream of bytes) and converts it into a tree of *EmailMessage* objects. The generator takes an *EmailMessage* and turns it back into a serialized byte stream. (The parser and generator also handle streams of text characters, but this usage is discouraged as it is too easy to end up with messages that are not valid in one way or another.)

The control component is the *policy* module. Every *EmailMessage*, every *generator*, and every *parser* has an associated *policy* object that controls its behavior. Usually an application only needs to specify the policy when an *EmailMessage* is created, either by directly instantiating an *EmailMessage* to create a new email, or by parsing an input stream using a *parser*. But the policy can be changed when the

message is serialized using a *generator*. This allows, for example, a generic email message to be parsed from disk, but to serialize it using standard SMTP settings when sending it to an email server.

The email package does its best to hide the details of the various governing RFCs from the application. Conceptually the application should be able to treat the email message as a structured tree of unicode text and binary attachments, without having to worry about how these are represented when serialized. In practice, however, it is often necessary to be aware of at least some of the rules governing MIME messages and their structure, specifically the names and nature of the MIME "content types" and how they identify multipart documents. For the most part this knowledge should only be required for more complex applications, and even then it should only be the high level structure in question, and not the details of how those structures are represented. Since MIME content types are used widely in modern internet software (not just email), this will be a familiar concept to many programmers.

The following sections describe the functionality of the *email* package. We start with the *message* object model, which is the primary interface an application will use, and follow that with the *parser* and *generator* components. Then we cover the *policy* controls, which completes the treatment of the main components of the library.

The next three sections cover the exceptions the package may raise and the defects (non-compliance with the RFCs) that the *parser* may detect. Then we cover the *headerregistry* and the *contentmanager* sub-components, which provide tools for doing more detailed manipulation of headers and payloads, respectively. Both of these components contain features relevant to consuming and producing non-trivial messages, but also document their extensibility APIs, which will be of interest to advanced applications.

Following those is a set of examples of using the fundamental parts of the APIs covered in the preceding sections.

The foregoing represent the modern (unicode friendly) API of the email package. The remaining sections, starting with the *Message* class, cover the legacy *compat32* API that deals much more directly with the details of how email messages are represented. The *compat32* API does *not* hide the details of the RFCs from the application, but for applications that need to operate at that level, they can be useful tools. This documentation is also relevant for applications that are still using the *compat32* API for backward compatibility reasons.

バージョン 3.6 で変更: Docs reorganized and rewritten to promote the new *EmailMessage*/*EmailPolicy* API.

email パッケージ文書の内容

19.1.1 email.message: Representing an email message

ソースコード: Lib/email/message.py

Added in version 3.6:[*1]

[*1] Originally added in 3.4 as a *provisional module*. Docs for legacy message class moved to *email.message.Message: compat32 API* を使用した電子メールメッセージの表現.

The central class in the *email* package is the *EmailMessage* class, imported from the *email.message* module. It is the base class for the *email* object model. *EmailMessage* provides the core functionality for setting and querying header fields, for accessing message bodies, and for creating or modifying structured messages.

An email message consists of *headers* and a *payload* (which is also referred to as the *content*). Headers are **RFC 5322** or **RFC 6532** style field names and values, where the field name and value are separated by a colon. The colon is not part of either the field name or the field value. The payload may be a simple text message, or a binary object, or a structured sequence of sub-messages each with their own set of headers and their own payload. The latter type of payload is indicated by the message having a MIME type such as *multipart/** or *message/rfc822*.

The conceptual model provided by an *EmailMessage* object is that of an ordered dictionary of headers coupled with a *payload* that represents the **RFC 5322** body of the message, which might be a list of sub-`EmailMessage` objects. In addition to the normal dictionary methods for accessing the header names and values, there are methods for accessing specialized information from the headers (for example the MIME content type), for operating on the payload, for generating a serialized version of the message, and for recursively walking over the object tree.

The *EmailMessage* dictionary-like interface is indexed by the header names, which must be ASCII values. The values of the dictionary are strings with some extra methods. Headers are stored and returned in case-preserving form, but field names are matched case-insensitively. The keys are ordered, but unlike a real dict, there can be duplicates. Additional methods are provided for working with headers that have duplicate keys.

The *payload* is either a string or bytes object, in the case of simple message objects, or a list of *EmailMessage* objects, for MIME container documents such as *multipart/** and *message/rfc822* message objects.

class email.message.**EmailMessage**(*policy=default*)

If *policy* is specified use the rules it specifies to update and serialize the representation of the message. If *policy* is not set, use the *default* policy, which follows the rules of the email RFCs except for line endings (instead of the RFC mandated `\r\n`, it uses the Python standard `\n` line endings). For more information see the *policy* documentation.

as_string(*unixfrom=False*, *maxheaderlen=None*, *policy=None*)

Return the entire message flattened as a string. When optional *unixfrom* is true, the envelope header is included in the returned string. *unixfrom* defaults to `False`. For backward compatibility with the base *Message* class *maxheaderlen* is accepted, but defaults to `None`, which means that by default the line length is controlled by the *max_line_length* of the policy. The *policy* argument may be used to override the default policy obtained from the message instance. This can be used to control some of the formatting produced by the method, since the specified *policy* will be passed to the *Generator*.

もし、文字列への変換を完全に行うためにデフォルト値を埋める必要がある場合、メッセージのフラット化は *EmailMessage* の変更を引き起こす可能性があります (例えば、MIME の境界が生成される、変更される等)。

Note that this method is provided as a convenience and may not be the most useful way to serialize messages in your application, especially if you are dealing with multiple messages. See *email.generator.Generator* for a more flexible API for serializing messages. Note also that this method is restricted to producing messages serialized as "7 bit clean" when *utf8* is `False`, which is the default.

バージョン 3.6 で変更: the default behavior when *maxheaderlen* is not specified was changed from defaulting to 0 to defaulting to the value of *max_line_length* from the policy.

__str__()

Equivalent to `as_string(policy=self.policy.clone(utf8=True))`. Allows `str(msg)` to produce a string containing the serialized message in a readable format.

バージョン 3.4 で変更: the method was changed to use `utf8=True`, thus producing an **RFC 6531**-like message representation, instead of being a direct alias for *as_string()*.

as_bytes(*unixfrom=False*, *policy=None*)

Return the entire message flattened as a bytes object. When optional *unixfrom* is true, the envelope header is included in the returned string. *unixfrom* defaults to `False`. The *policy* argument may be used to override the default policy obtained from the message instance. This can be used to control some of the formatting produced by the method, since the specified *policy* will be passed to the *BytesGenerator*.

もし、文字列への変換を完全に行うためにデフォルト値を埋める必要がある場合、メッセージのフラット化は *EmailMessage* の変更を引き起こす可能性があります (例えば、MIME の境界が生成される、変更される等)。

Note that this method is provided as a convenience and may not be the most useful way to serialize messages in your application, especially if you are dealing with multiple messages. See *email.generator.BytesGenerator* for a more flexible API for serializing messages.

__bytes__()

Equivalent to *as_bytes()*. Allows `bytes(msg)` to produce a bytes object containing the serialized message.

is_multipart()

Return `True` if the message's payload is a list of sub-*EmailMessage* objects, otherwise return `False`. When *is_multipart()* returns `False`, the payload should be a string object (which might be a CTE encoded binary payload). Note that *is_multipart()* returning `True` does not necessarily mean that "msg.get_content_maintype() == 'multipart'" will return the `True`. For example, `is_multipart` will return `True` when the *EmailMessage* is of type `message/rfc822`.

set_unixfrom(*unixfrom*)

Set the message's envelope header to *unixfrom*, which should be a string. (See *mboxMessage* for a brief description of this header.)

get_unixfrom()

メッセージのエンベロープヘッダを返します。エンベロープヘッダが設定されていない場合は None が返されます。

The following methods implement the mapping-like interface for accessing the message's headers. Note that there are some semantic differences between these methods and a normal mapping (i.e. dictionary) interface. For example, in a dictionary there are no duplicate keys, but here there may be duplicate message headers. Also, in dictionaries there is no guaranteed order to the keys returned by *keys()*, but in an *EmailMessage* object, headers are always returned in the order they appeared in the original message, or in which they were added to the message later. Any header deleted and then re-added is always appended to the end of the header list.

These semantic differences are intentional and are biased toward convenience in the most common use cases.

注意: どんな場合も、メッセージ中のエンベロープヘッダはこのマップ形式のインタフェイスには含まれません。

__len__()

複製されたものもふくめてヘッダ数の合計を返します。

__contains__(*name*)

Return True if the message object has a field named *name*. Matching is done without regard to case and *name* does not include the trailing colon. Used for the in operator. For example:

```
if 'message-id' in myMessage:
   print('Message-ID:', myMessage['message-id'])
```

__getitem__(*name*)

Return the value of the named header field. *name* does not include the colon field separator. If the header is missing, None is returned; a *KeyError* is never raised.

Note that if the named field appears more than once in the message's headers, exactly which of those field values will be returned is undefined. Use the *get_all()* method to get the values of all the extant headers named *name*.

Using the standard (non-compat32) policies, the returned value is an instance of a subclass of *email.headerregistry.BaseHeader*.

__setitem__(*name*, *val*)

メッセージヘッダに *name* という名前の *val* という値をもつフィールドをあらたに追加します。このフィールドは現在メッセージに存在するヘッダーのいちばん後に追加されます。

注意: このメソッドでは、すでに同一の名前で存在するフィールドは上書き **されません**。もしメッセージが名前 *name* をもつフィールドをひとつしか持たないようにしたければ、最初にそれを除去してください。たとえば:

```
del msg['subject']
msg['subject'] = 'Python roolz!'
```

If the *policy* defines certain headers to be unique (as the standard policies do), this method may raise a *ValueError* when an attempt is made to assign a value to such a header when one already exists. This behavior is intentional for consistency's sake, but do not depend on it as we may choose to make such assignments do an automatic deletion of the existing header in the future.

__delitem__(*name*)

メッセージのヘッダから、*name* という名前をもつフィールドをすべて除去します。たとえこの名前をもつヘッダが存在していなくても例外は発生しません。

keys()

メッセージ中にあるすべてのヘッダのフィールド名のリストを返します。

values()

メッセージ中にあるすべてのフィールドの値のリストを返します。

items()

メッセージ中にあるすべてのヘッダのフィールド名とその値を 2-タプルのリストとして返します。

get(*name*, *failobj=None*)

Return the value of the named header field. This is identical to `__getitem__()` except that optional *failobj* is returned if the named header is missing (*failobj* defaults to `None`).

Here are some additional useful header related methods:

get_all(*name*, *failobj=None*)

name の名前をもつフィールドのすべての値からなるリストを返します。該当する名前のヘッダがメッセージ中に含まれていない場合は *failobj* (デフォルトでは `None`) が返されます。

add_header(*_name*, *_value*, ***_params*)

拡張ヘッダ設定。このメソッドは *__setitem__()* と似ていますが、追加のヘッダ・パラメータをキーワード引数で指定できるところが違っています。*_name* に追加するヘッダフィールドを、*_value* にそのヘッダの **最初の** 値を渡します。

For each item in the keyword argument dictionary *_params*, the key is taken as the parameter name, with underscores converted to dashes (since dashes are illegal in Python identifiers). Normally, the parameter will be added as `key="value"` unless the value is `None`, in which case only the key will be added.

If the value contains non-ASCII characters, the charset and language may be explicitly controlled by specifying the value as a three tuple in the format `(CHARSET, LANGUAGE, VALUE)`, where `CHARSET` is a string naming the charset to be used to encode the value, `LANGUAGE` can usually be set to `None` or the empty string (see **RFC 2231** for other possibilities), and `VALUE`

is the string value containing non-ASCII code points. If a three tuple is not passed and the value contains non-ASCII characters, it is automatically encoded in **RFC 2231** format using a `CHARSET` of `utf-8` and a `LANGUAGE` of `None`.

以下に例を示します。:

```
msg.add_header('Content-Disposition', 'attachment', filename='bud.gif')
```

こうするとヘッダには以下のように追加されます

```
Content-Disposition: attachment; filename="bud.gif"
```

An example of the extended interface with non-ASCII characters:

```
msg.add_header('Content-Disposition', 'attachment',
               filename=('iso-8859-1', '', 'Fußballer.ppt'))
```

replace_header(*_name*, *_value*)

Replace a header. Replace the first header found in the message that matches *_name*, retaining header order and field name case of the original header. If no matching header is found, raise a *KeyError*.

get_content_type()

Return the message's content type, coerced to lower case of the form *maintype/subtype*. If there is no *Content-Type* header in the message return the value returned by *get_default_type()*. If the *Content-Type* header is invalid, return `text/plain`.

(According to **RFC 2045**, messages always have a default type, *get_content_type()* will always return a value. **RFC 2045** defines a message's default type to be *text/plain* unless it appears inside a *multipart/digest* container, in which case it would be *message/rfc822*. If the *Content-Type* header has an invalid type specification, **RFC 2045** mandates that the default type be *text/plain*.)

get_content_maintype()

そのメッセージの主 content-type を返します。これは *get_content_type()* によって返される文字列の *maintype* 部分です。

get_content_subtype()

そのメッセージの副 content-type (sub content-type、subtype) を返します。これは *get_content_type()* によって返される文字列の *subtype* 部分です。

get_default_type()

デフォルトの content-type を返します。ほどんどのメッセージではデフォルトの content-type は *text/plain* ですが、メッセージが *multipart/digest* コンテナに含まれているときだけ例外的に *message/rfc822* になります。

set_default_type(*ctype*)

Set the default content type. *ctype* should either be *text/plain* or *message/rfc822*, although this is not enforced. The default content type is not stored in the *Content-Type* header, so it only affects the return value of the get_content_type methods when no *Content-Type* header is present in the message.

set_param(*param*, *value*, *header='Content-Type'*, *requote=True*, *charset=None*, *language=''*, *replace=False*)

Set a parameter in the *Content-Type* header. If the parameter already exists in the header, replace its value with *value*. When *header* is Content-Type (the default) and the header does not yet exist in the message, add it, set its value to *text/plain*, and append the new parameter value. Optional *header* specifies an alternative header to *Content-Type*.

If the value contains non-ASCII characters, the charset and language may be explicitly specified using the optional *charset* and *language* parameters. Optional *language* specifies the **RFC 2231** language, defaulting to the empty string. Both *charset* and *language* should be strings. The default is to use the utf8 *charset* and None for the *language*.

If *replace* is False (the default) the header is moved to the end of the list of headers. If *replace* is True, the header will be updated in place.

Use of the *requote* parameter with *EmailMessage* objects is deprecated.

Note that existing parameter values of headers may be accessed through the *params* attribute of the header value (for example, msg['Content-Type'].params['charset']).

バージョン 3.4 で変更: replace キーワードが追加されました。

del_param(*param*, *header='content-type'*, *requote=True*)

指定されたパラメータを *Content-Type* ヘッダ中から完全にとりのぞきます。ヘッダはそのパラメータと値がない状態に書き換えられます。オプション変数 *header* が与えられた場合、*Content-Type* のかわりにそのヘッダが使用されます。

Use of the *requote* parameter with *EmailMessage* objects is deprecated.

get_filename(*failobj=None*)

そのメッセージ中の *Content-Disposition* ヘッダにある、filename パラメータの値を返します。目的のヘッダに filename パラメータがない場合には *Content-Type* ヘッダにある name パラメータを探します。それも無い場合またはヘッダが無い場合には *failobj* が返されます。返される文字列はつねに *email.utils.unquote()* によって unquote されます。

get_boundary(*failobj=None*)

そのメッセージ中の *Content-Type* ヘッダにある、boundary パラメータの値を返します。目的のヘッダが欠けていたり、boundary パラメータがない場合には *failobj* が返されます。返される文字列はつねに *email.utils.unquote()* によって unquote されます。

set_boundary(*boundary*)

メッセージ中の *Content-Type* ヘッダにある、boundary パラメータに値を設定します。

set_boundary() は必要に応じて *boundary* を quote します。そのメッセージが *Content-Type* ヘッダを含んでいない場合、*HeaderParseError* が発生します。

Note that using this method is subtly different from deleting the old *Content-Type* header and adding a new one with the new boundary via *add_header()*, because *set_boundary()* preserves the order of the *Content-Type* header in the list of headers.

get_content_charset(*failobj=None*)

そのメッセージ中の *Content-Type* ヘッダにある、charset パラメータの値を返します。値はすべて小文字に変換されます。メッセージ中に *Content-Type* がなかったり、このヘッダ中に charaset パラメータがない場合には *failobj* が返されます。

get_charsets(*failobj=None*)

メッセージ中に含まれる文字セットの名前をすべてリストにして返します。そのメッセージが *multipart* である場合、返されるリストの各要素がそれぞれの subpart のペイロードに対応します。それ以外の場合、これは長さ 1 のリストを返します。

リスト中の各要素は文字列であり、これは対応する subpart 中のそれぞれの *Content-Type* ヘッダにある charset の値です。その subpart が *Content-Type* をもってないか、charset がないか、あるいは MIME maintype が *text* でないいずれかの場合には、リストの要素として *failobj* が返されます。

is_attachment()

Content-Disposition ヘッダが存在し、その (大文字小文字を区別しない) 値が attachment の場合、True を返します。それ以外の場合は False を返します。

バージョン 3.4.2 で変更: *is_multipart()* との一貫性のために、is_attachment が属性からメソッドになりました。

get_content_disposition()

Return the lowercased value (without parameters) of the message's *Content-Disposition* header if it has one, or None. The possible values for this method are *inline*, *attachment* or None if the message follows **RFC 2183**.

Added in version 3.5.

The following methods relate to interrogating and manipulating the content (payload) of the message.

walk()

walk() メソッドは多目的のジェネレータで、これはあるメッセージオブジェクトツリー中のすべての part および subpart をわたり歩くのに使えます。順序は深さ優先です。おそらく典型的な用法は、*walk()* を for ループ中でのイテレータとして使うことでしょう。ループを一回まわるごとに、次の subpart が返されるのです。

以下の例は、multipart メッセージのすべての part において、その MIME タイプを表示していくものです。:

```
>>> for part in msg.walk():
...     print(part.get_content_type())
multipart/report
text/plain
message/delivery-status
text/plain
text/plain
message/rfc822
text/plain
```

`walk` iterates over the subparts of any part where *is_multipart()* returns `True`, even though `msg.get_content_maintype() == 'multipart'` may return `False`. We can see this in our example by making use of the `_structure` debug helper function:

```
>>> from email.iterators import _structure
>>> for part in msg.walk():
...     print(part.get_content_maintype() == 'multipart',
...           part.is_multipart())
True True
False False
False True
False False
False False
False True
False False
>>> _structure(msg)
multipart/report
    text/plain
    message/delivery-status
        text/plain
        text/plain
    message/rfc822
        text/plain
```

Here the `message` parts are not `multiparts`, but they do contain subparts. `is_multipart()` returns `True` and `walk` descends into the subparts.

`get_body`(*preferencelist=('related', 'html', 'plain')*)

メッセージの " 本体" の最有力候補となる MIME 部を返します。

preferencelist must be a sequence of strings from the set `related`, `html`, and `plain`, and indicates the order of preference for the content type of the part returned.

Start looking for candidate matches with the object on which the `get_body` method is called.

If `related` is not included in *preferencelist*, consider the root part (or subpart of the root part) of any related encountered as a candidate if the (sub-)part matches a preference.

When encountering a `multipart/related`, check the `start` parameter and if a part with a matching *`Content-ID`* is found, consider only it when looking for candidate matches. Otherwise consider only the first (default root) part of the `multipart/related`.

If a part has a *`Content-Disposition`* header, only consider the part a candidate match if the value of the header is `inline`.

If none of the candidates matches any of the preferences in *preferencelist*, return `None`.

Notes: (1) For most applications the only *preferencelist* combinations that really make sense are `('plain',)`, `('html', 'plain')`, and the default `('related', 'html', 'plain')`. (2) Because matching starts with the object on which `get_body` is called, calling `get_body` on a `multipart/related` will return the object itself unless *preferencelist* has a non-default value. (3) Messages (or message parts) that do not specify a *`Content-Type`* or whose *`Content-Type`* header is invalid will be treated as if they are of type `text/plain`, which may occasionally cause `get_body` to return unexpected results.

`iter_attachments()`

Return an iterator over all of the immediate sub-parts of the message that are not candidate "body" parts. That is, skip the first occurrence of each of `text/plain`, `text/html`, `multipart/related`, or `multipart/alternative` (unless they are explicitly marked as attachments via *`Content-Disposition: attachment`*), and return all remaining parts. When applied directly to a `multipart/related`, return an iterator over the all the related parts except the root part (ie: the part pointed to by the `start` parameter, or the first part if there is no `start` parameter or the `start` parameter doesn't match the *`Content-ID`* of any of the parts). When applied directly to a `multipart/alternative` or a non-`multipart`, return an empty iterator.

`iter_parts()`

Return an iterator over all of the immediate sub-parts of the message, which will be empty for a non-`multipart`. (See also *`walk()`*.)

`get_content`(**args*, *content_manager=None*, ***kw*)

Call the *`get_content()`* method of the *content_manager*, passing self as the message object, and passing along any other arguments or keywords as additional arguments. If *content_manager* is not specified, use the `content_manager` specified by the current *`policy`*.

`set_content`(**args*, *content_manager=None*, ***kw*)

Call the *`set_content()`* method of the *content_manager*, passing self as the message object, and passing along any other arguments or keywords as additional arguments. If *content_manager* is not specified, use the `content_manager` specified by the current *`policy`*.

`make_related`(*boundary=None*)

Convert a non-`multipart` message into a `multipart/related` message, moving any existing

Content- headers and payload into a (new) first part of the `multipart`. If *boundary* is specified, use it as the boundary string in the multipart, otherwise leave the boundary to be automatically created when it is needed (for example, when the message is serialized).

`make_alternative`(*boundary=None*)

Convert a non-`multipart` or a `multipart/related` into a `multipart/alternative`, moving any existing *Content-* headers and payload into a (new) first part of the `multipart`. If *boundary* is specified, use it as the boundary string in the multipart, otherwise leave the boundary to be automatically created when it is needed (for example, when the message is serialized).

`make_mixed`(*boundary=None*)

Convert a non-`multipart`, a `multipart/related`, or a `multipart-alternative` into a `multipart/mixed`, moving any existing *Content-* headers and payload into a (new) first part of the `multipart`. If *boundary* is specified, use it as the boundary string in the multipart, otherwise leave the boundary to be automatically created when it is needed (for example, when the message is serialized).

`add_related`(**args*, *content_manager=None*, ***kw*)

If the message is a `multipart/related`, create a new message object, pass all of the arguments to its *set_content()* method, and *attach()* it to the `multipart`. If the message is a non-`multipart`, call *make_related()* and then proceed as above. If the message is any other type of `multipart`, raise a *TypeError*. If *content_manager* is not specified, use the `content_manager` specified by the current *policy*. If the added part has no *Content-Disposition* header, add one with the value `inline`.

`add_alternative`(**args*, *content_manager=None*, ***kw*)

If the message is a `multipart/alternative`, create a new message object, pass all of the arguments to its *set_content()* method, and *attach()* it to the `multipart`. If the message is a non-`multipart` or `multipart/related`, call *make_alternative()* and then proceed as above. If the message is any other type of `multipart`, raise a *TypeError*. If *content_manager* is not specified, use the `content_manager` specified by the current *policy*.

`add_attachment`(**args*, *content_manager=None*, ***kw*)

If the message is a `multipart/mixed`, create a new message object, pass all of the arguments to its *set_content()* method, and *attach()* it to the `multipart`. If the message is a non-`multipart`, `multipart/related`, or `multipart/alternative`, call *make_mixed()* and then proceed as above. If *content_manager* is not specified, use the `content_manager` specified by the current *policy*. If the added part has no *Content-Disposition* header, add one with the value `attachment`. This method can be used both for explicit attachments (*Content-Disposition: attachment*) and `inline` attachments (*Content-Disposition: inline*), by passing appropriate options to the `content_manager`.

`clear`()

ペイロードとヘッダの全てを削除します。

clear_content()

Remove the payload and all of the *!Content-* headers, leaving all other headers intact and in their original order.

EmailMessage オブジェクトは次のようなインスタンス属性を持ちます:

preamble

MIME ドキュメントの形式では、ヘッダ直後にくる空行と最初の multipart 境界をあらわす文字列のあいだにいくらかのテキスト (訳注: preamble, 序文) を埋めこむことを許しています。このテキストは標準的な MIME の範疇からはみ出しているので、MIME 形式を認識するメールソフトからこれらは通常まったく見えません。しかしメッセージのテキストを生で見る場合、あるいはメッセージを MIME 対応していないメールソフトで見る場合、このテキストは目に見えることになります。

preamble 属性は MIME ドキュメントに加えるこの最初の MIME 範囲外テキストを含んでいます。*Parser* があるテキストをヘッダ以降に発見したが、それはまだ最初の MIME 境界文字列が現れる前だった場合、パーザはそのテキストをメッセージの *preamble* 属性に格納します。*Generator* がある MIME メッセージからプレーンテキスト形式を生成するときメッセージが *preamble* 属性を持つことが発見されれば、これはそのテキストをヘッダと最初の MIME 境界の間に挿入します。詳細は *email.parser* および *email.generator* を参照してください。

注意: そのメッセージに preamble がない場合、*preamble* 属性には None が格納されます。

epilogue

The *epilogue* attribute acts the same way as the *preamble* attribute, except that it contains text that appears between the last boundary and the end of the message. As with the *preamble*, if there is no epilog text this attribute will be None.

defects

defects 属性はメッセージを解析する途中で検出されたすべての問題点 (defect、障害) のリストを保持しています。解析中に発見されうる障害についてのより詳細な説明は *email.errors* を参照してください。

class email.message.MIMEPart(*policy=default*)

This class represents a subpart of a MIME message. It is identical to *EmailMessage*, except that no *MIME-Version* headers are added when *set_content()* is called, since sub-parts do not need their own *MIME-Version* headers.

脚注

19.1.2 email.parser: Parsing email messages

ソースコード: Lib/email/parser.py

Message object structures can be created in one of two ways: they can be created from whole cloth by creating an *EmailMessage* object, adding headers using the dictionary interface, and adding payload(s)

using *set_content()* and related methods, or they can be created by parsing a serialized representation of the email message.

The *email* package provides a standard parser that understands most email document structures, including MIME documents. You can pass the parser a bytes, string or file object, and the parser will return to you the root *EmailMessage* instance of the object structure. For simple, non-MIME messages the payload of this root object will likely be a string containing the text of the message. For MIME messages, the root object will return `True` from its *is_multipart()* method, and the subparts can be accessed via the payload manipulation methods, such as *get_body()*, *iter_parts()*, and *walk()*.

There are actually two parser interfaces available for use, the *Parser* API and the incremental *FeedParser* API. The *Parser* API is most useful if you have the entire text of the message in memory, or if the entire message lives in a file on the file system. *FeedParser* is more appropriate when you are reading the message from a stream which might block waiting for more input (such as reading an email message from a socket). The *FeedParser* can consume and parse the message incrementally, and only returns the root object when you close the parser.

Note that the parser can be extended in limited ways, and of course you can implement your own parser completely from scratch. All of the logic that connects the *email* package's bundled parser and the *EmailMessage* class is embodied in the *Policy* class, so a custom parser can create message object trees any way it finds necessary by implementing custom versions of the appropriate `Policy` methods.

FeedParser API

The *BytesFeedParser*, imported from the `email.feedparser` module, provides an API that is conducive to incremental parsing of email messages, such as would be necessary when reading the text of an email message from a source that can block (such as a socket). The *BytesFeedParser* can of course be used to parse an email message fully contained in a *bytes-like object*, string, or file, but the *BytesParser* API may be more convenient for such use cases. The semantics and results of the two parser APIs are identical.

BytesFeedParser API は簡単です。まずインスタンスをつくり、それに bytes を (それ以上 bytes が必要なくなるまで) 流しこみます。その後パーザを close すると根っこ (root) のメッセージオブジェクトが返されます。標準に従ったメッセージを解析する場合、*BytesFeedParser* は非常に正確であり、標準に従っていないメッセージでもちゃんと動きます。そのさい、これはメッセージがどのように壊れていると認識されたかについての情報を残します。これはメッセージオブジェクトの *defects* 属性にリストとして現れ、メッセージ中に発見された問題が記録されます。パーザが検出できる障害 (defect) については *email.errors* モジュールを参照してください。

以下は *BytesFeedParser* の API です:

class email.parser.BytesFeedParser(*_factory=None*, *, *policy=policy.compat32*)

Create a *BytesFeedParser* instance. Optional *_factory* is a no-argument callable; if not specified use the *message_factory* from the *policy*. Call *_factory* whenever a new message object is needed.

If *policy* is specified use the rules it specifies to update the representation of the message. If *policy* is not set, use the *compat32* policy, which maintains backward compatibility with the Python 3.2 version of the email package and provides *Message* as the default factory. All other policies

provide *EmailMessage* as the default *_factory*. For more information on what else *policy* controls, see the *policy* documentation.

Note: **The policy keyword should always be specified**; The default will change to *email.policy.default* in a future version of Python.

Added in version 3.2.

バージョン 3.3 で変更: キーワード引数 *policy* が追加されました。

バージョン 3.6 で変更: *_factory* defaults to the policy `message_factory`.

`feed`(*data*)

パーサーにデータを供給します。*data* は 1 行または複数行からなる *bytes-like object* を渡します。渡される行は完結していなくてもよく、その場合パーサーは部分的な行を適切につなぎ合わせます。各行は 3 種類の標準的な行末文字 (復帰 CR、改行 LF、または CR+LF) どれかの組み合わせでよく、これらが混在してもかまいません。

`close`()

Complete the parsing of all previously fed data and return the root message object. It is undefined what happens if *feed()* is called after this method has been called.

`class email.parser.FeedParser`(*_factory=None*, *, *policy=policy.compat32*)

Works like *BytesFeedParser* except that the input to the *feed()* method must be a string. This is of limited utility, since the only way for such a message to be valid is for it to contain only ASCII text or, if `utf8` is `True`, no binary attachments.

バージョン 3.3 で変更: キーワード引数 *policy* が追加されました。

Parser API

The *BytesParser* class, imported from the *email.parser* module, provides an API that can be used to parse a message when the complete contents of the message are available in a *bytes-like object* or file. The *email.parser* module also provides *Parser* for parsing strings, and header-only parsers, *BytesHeaderParser* and *HeaderParser*, which can be used if you're only interested in the headers of the message. *BytesHeaderParser* and *HeaderParser* can be much faster in these situations, since they do not attempt to parse the message body, instead setting the payload to the raw body.

`class email.parser.BytesParser`(*_class=None*, *, *policy=policy.compat32*)

Create a *BytesParser* instance. The *_class* and *policy* arguments have the same meaning and semantics as the *_factory* and *policy* arguments of *BytesFeedParser*.

Note: **The policy keyword should always be specified**; The default will change to *email.policy.default* in a future version of Python.

バージョン 3.3 で変更: 2.4 で非推奨になった *strict* 引数の削除。キーワード引数 *policy* の追加。

バージョン 3.6 で変更: *_class* defaults to the policy `message_factory`.

parse(*fp*, *headersonly=False*)

Read all the data from the binary file-like object *fp*, parse the resulting bytes, and return the message object. *fp* must support both the *readline()* and the `read()` methods.

The bytes contained in *fp* must be formatted as a block of **RFC 5322** (or, if `utf8` is `True`, **RFC 6532**) style headers and header continuation lines, optionally preceded by an envelope header. The header block is terminated either by the end of the data or by a blank line. Following the header block is the body of the message (which may contain MIME-encoded subparts, including subparts with a *Content-Transfer-Encoding* of `8bit`).

オプション引数 *headersonly* はヘッダを読み終えた後にパースを止めるかを指定するフラグです。デフォルトは `False` で、ファイルの内容全体をパースします。

parsebytes(*bytes*, *headersonly=False*)

Similar to the *parse()* method, except it takes a *bytes-like object* instead of a file-like object. Calling this method on a *bytes-like object* is equivalent to wrapping *bytes* in a *BytesIO* instance first and calling *parse()*.

オプション引数 *headersonly* は *parse()* メソッドと同じです。

Added in version 3.2.

class email.parser.BytesHeaderParser(*_class=None*, ***, *policy=policy.compat32*)

Exactly like *BytesParser*, except that *headersonly* defaults to `True`.

Added in version 3.3.

class email.parser.Parser(*_class=None*, ***, *policy=policy.compat32*)

This class is parallel to *BytesParser*, but handles string input.

バージョン 3.3 で変更: *strict* 引数の削除。キーワード引数 *policy* の追加。

バージョン 3.6 で変更: *_class* defaults to the policy `message_factory`.

parse(*fp*, *headersonly=False*)

ファイルなどテキストモードのストリーム形式 (file-like) のオブジェクト *fp* からすべてのデータを読み込み、得られたテキストを解析して基底 (root) メッセージオブジェクト構造を返します。*fp* はストリーム形式のオブジェクトで *readline()* および *read()* 両方のメソッドをサポートしている必要があります。

Other than the text mode requirement, this method operates like *BytesParser.parse()*.

parsestr(*text*, *headersonly=False*)

parse() メソッドに似ていますが、ファイルなどのストリーム形式のかわりに文字列を引数としてとるところが違います。文字列に対してこのメソッドを呼ぶことは、*text* を *StringIO* インスタンスとして作成して *parse()* を適用するのと同じです。

オプション引数 *headersonly* は *parse()* メソッドと同じです。

class email.parser.HeaderParser(*_class=None*, ***, *policy=policy.compat32*)

Exactly like *Parser*, except that *headersonly* defaults to True.

ファイルや文字列からメッセージオブジェクト構造を作成するのはかなりよくおこなわれる作業なので、便宜上次のような 4 つの関数が提供されています。これらは *email* パッケージのトップレベルの名前空間で使用できます。

email.message_from_bytes(*s*, *_class=None*, ***, *policy=policy.compat32*)

bytes-like **オブジェクト** からメッセージオブジェクト構造を作成して返します。これは BytesParser().parsebytes(s) と同じです。オプション引数 *_class* および *policy* は *BytesParser* クラスのコンストラクタと同様に解釈されます。

Added in version 3.2.

バージョン 3.3 で変更: *strict* 引数の削除。キーワード引数 *policy* の追加。

email.message_from_binary_file(*fp*, *_class=None*, ***, *policy=policy.compat32*)

オープンされたバイナリ *file object* からメッセージオブジェクト構造を作成して返します。これは BytesParser().parse(fp) と同じです。*_class* および *policy* は *BytesParser* クラスのコンストラクタと同様に解釈されます。

Added in version 3.2.

バージョン 3.3 で変更: *strict* 引数の削除。キーワード引数 *policy* の追加。

email.message_from_string(*s*, *_class=None*, ***, *policy=policy.compat32*)

文字列からメッセージオブジェクト構造を作成して返します。これは Parser().parsestr(s) と同じです。*_class* および *policy* は *Parser* クラスのコンストラクタと同様に解釈されます。

バージョン 3.3 で変更: *strict* 引数の削除。キーワード引数 *policy* の追加。

email.message_from_file(*fp*, *_class=None*, ***, *policy=policy.compat32*)

オープンされた *file object* からメッセージオブジェクト構造を作成して返します。これは Parser().parse(fp) と同じです。*_class* および *policy* は *Parser* クラスのコンストラクタと同様に解釈されます。

バージョン 3.3 で変更: *strict* 引数の削除。キーワード引数 *policy* の追加。

バージョン 3.6 で変更: *_class* defaults to the policy message_factory.

対話的な Python プロンプトで *message_from_bytes()* を使用するとすれば、このようになります:

```
>>> import email
>>> msg = email.message_from_bytes(myBytes)
```

追記事項

以下はテキスト解析の際に適用されるいくつかの規約です:

- Most non-*multipart* type messages are parsed as a single message object with a string payload. These objects will return `False` for *is_multipart()*, and *iter_parts()* will yield an empty list.
- All *multipart* type messages will be parsed as a container message object with a list of sub-message objects for their payload. The outer container message will return `True` for *is_multipart()*, and *iter_parts()* will yield a list of subparts.
- Most messages with a content type of *message/** (such as *message/delivery-status* and *message/rfc822*) will also be parsed as container object containing a list payload of length 1. Their *is_multipart()* method will return `True`. The single element yielded by *iter_parts()* will be a sub-message object.
- いくつかの標準的でないメッセージは、*multipart* の使い方に統一がとれていない場合があります。このようなメッセージは *Content-Type* ヘッダに *multipart* を指定しているものの、その *is_multipart()* メソッドは `False` を返すことがあります。もしこのようなメッセージが *FeedParser* によって解析されると、その *defects* 属性のリスト中には *MultipartInvariantViolationDefect* クラスのインスタンスが現れます。詳しい情報については *email.errors* を参照してください。

19.1.3 email.generator: Generating MIME documents

ソースコード: Lib/email/generator.py

One of the most common tasks is to generate the flat (serialized) version of the email message represented by a message object structure. You will need to do this if you want to send your message via *smtplib.SMTP.sendmail()* or the *nntplib* module, or print the message on the console. Taking a message object structure and producing a serialized representation is the job of the generator classes.

As with the *email.parser* module, you aren't limited to the functionality of the bundled generator; you could write one from scratch yourself. However the bundled generator knows how to generate most email in a standards-compliant way, should handle MIME and non-MIME email messages just fine, and is designed so that the bytes-oriented parsing and generation operations are inverses, assuming the same non-transforming *policy* is used for both. That is, parsing the serialized byte stream via the *BytesParser* class and then regenerating the serialized byte stream using *BytesGenerator* should produce output identical to the input[*1]. (On the other hand, using the generator on an *EmailMessage* constructed by program may result in changes to the *EmailMessage* object as defaults are filled in.)

The *Generator* class can be used to flatten a message into a text (as opposed to binary) serialized representation, but since Unicode cannot represent binary data directly, the message is of necessity transformed into something that contains only ASCII characters, using the standard email RFC Content

[*1] This statement assumes that you use the appropriate setting for `unixfrom`, and that there are no *email.policy* settings calling for automatic adjustments (for example, *refold_source* must be `none`, which is *not* the default). It is also not 100% true, since if the message does not conform to the RFC standards occasionally information about the exact original text is lost during parsing error recovery. It is a goal to fix these latter edge cases when possible.

Transfer Encoding techniques for encoding email messages for transport over channels that are not "8 bit clean".

To accommodate reproducible processing of SMIME-signed messages *Generator* disables header folding for message parts of type `multipart/signed` and all subparts.

class email.generator.BytesGenerator(*outfp*, *mangle_from_=None*, *maxheaderlen=None*, ***, *policy=None*)

Return a *BytesGenerator* object that will write any message provided to the *flatten()* method, or any surrogateescape encoded text provided to the *write()* method, to the *file-like object* *outfp*. *outfp* must support a `write` method that accepts binary data.

If optional *mangle_from_* is `True`, put a `>` character in front of any line in the body that starts with the exact string `"From "`, that is `From` followed by a space at the beginning of a line. *mangle_from_* defaults to the value of the *mangle_from_* setting of the *policy* (which is `True` for the *compat32* policy and `False` for all others). *mangle_from_* is intended for use when messages are stored in Unix mbox format (see *mailbox* and WHY THE CONTENT-LENGTH FORMAT IS BAD).

If *maxheaderlen* is not `None`, refold any header lines that are longer than *maxheaderlen*, or if `0`, do not rewrap any headers. If *manheaderlen* is `None` (the default), wrap headers and other message lines according to the *policy* settings.

If *policy* is specified, use that policy to control message generation. If *policy* is `None` (the default), use the policy associated with the *Message* or *EmailMessage* object passed to `flatten` to control the message generation. See *email.policy* for details on what *policy* controls.

Added in version 3.2.

バージョン 3.3 で変更: キーワード引数 *policy* が追加されました。

バージョン 3.6 で変更: The default behavior of the *mangle_from_* and *maxheaderlen* parameters is to follow the policy.

flatten(*msg*, *unixfrom=False*, *linesep=None*)

msg を基点とするメッセージオブジェクト構造体の文字表現を出力します。出力先のファイルにはこの *BytesGenerator* インスタンスが作成されたときに指定されたものが使われます。

If the *policy* option *cte_type* is `8bit` (the default), copy any headers in the original parsed message that have not been modified to the output with any bytes with the high bit set reproduced as in the original, and preserve the non-ASCII *Content-Transfer-Encoding* of any body parts that have them. If `cte_type` is `7bit`, convert the bytes with the high bit set as needed using an ASCII-compatible *Content-Transfer-Encoding*. That is, transform parts with non-ASCII *Content-Transfer-Encoding* (*Content-Transfer-Encoding: 8bit*) to an ASCII compatible *Content-Transfer-Encoding*, and encode RFC-invalid non-ASCII bytes in headers using the MIME `unknown-8bit` character set, thus rendering them RFC-compliant.

If *unixfrom* is `True`, print the envelope header delimiter used by the Unix mailbox format (see *mailbox*) before the first of the **RFC 5322** headers of the root message object. If the root

object has no envelope header, craft a standard one. The default is `False`. Note that for subparts, no envelope header is ever printed.

If *linesep* is not `None`, use it as the separator character between all the lines of the flattened message. If *linesep* is `None` (the default), use the value specified in the *policy*.

`clone`(*fp*)

Return an independent clone of this *BytesGenerator* instance with the exact same option settings, and *fp* as the new *outfp*.

`write`(*s*)

Encode *s* using the `ASCII` codec and the `surrogateescape` error handler, and pass it to the *write* method of the *outfp* passed to the *BytesGenerator*'s constructor.

As a convenience, *EmailMessage* provides the methods *as_bytes()* and `bytes(aMessage)` (a.k.a. *__bytes__()*), which simplify the generation of a serialized binary representation of a message object. For more detail, see *email.message*.

Because strings cannot represent binary data, the *Generator* class must convert any binary data in any message it flattens to an ASCII compatible format, by converting them to an ASCII compatible *Content-Transfer_Encoding*. Using the terminology of the email RFCs, you can think of this as *Generator* serializing to an I/O stream that is not "8 bit clean". In other words, most applications will want to be using *BytesGenerator*, and not *Generator*.

`class email.generator.Generator`(*outfp*, *mangle_from_=None*, *maxheaderlen=None*, ***, *policy=None*)

Return a *Generator* object that will write any message provided to the *flatten()* method, or any text provided to the *write()* method, to the *file-like object* *outfp*. *outfp* must support a `write` method that accepts string data.

If optional *mangle_from_* is `True`, put a `>` character in front of any line in the body that starts with the exact string `"From "`, that is `From` followed by a space at the beginning of a line. *mangle_from_* defaults to the value of the *mangle_from_* setting of the *policy* (which is `True` for the *compat32* policy and `False` for all others). *mangle_from_* is intended for use when messages are stored in Unix mbox format (see *mailbox* and WHY THE CONTENT-LENGTH FORMAT IS BAD).

If *maxheaderlen* is not `None`, refold any header lines that are longer than *maxheaderlen*, or if `0`, do not rewrap any headers. If *manheaderlen* is `None` (the default), wrap headers and other message lines according to the *policy* settings.

If *policy* is specified, use that policy to control message generation. If *policy* is `None` (the default), use the policy associated with the *Message* or *EmailMessage* object passed to `flatten` to control the message generation. See *email.policy* for details on what *policy* controls.

バージョン 3.3 で変更: キーワード引数 *policy* が追加されました。

バージョン 3.6 で変更: The default behavior of the *mangle_from_* and *maxheaderlen* parameters is to follow the policy.

flatten(*msg*, *unixfrom=False*, *linesep=None*)

msg を基点とするメッセージオブジェクト構造体の文字表現を出力します。出力先のファイルにはこの *Generator* インスタンスが作成されたときに指定されたものが使われます。

If the *policy* option *cte_type* is `8bit`, generate the message as if the option were set to `7bit`. (This is required because strings cannot represent non-ASCII bytes.) Convert any bytes with the high bit set as needed using an ASCII-compatible *Content-Transfer-Encoding*. That is, transform parts with non-ASCII *Content-Transfer-Encoding* (*Content-Transfer-Encoding: 8bit*) to an ASCII compatible *Content-Transfer-Encoding*, and encode RFC-invalid non-ASCII bytes in headers using the MIME `unknown-8bit` character set, thus rendering them RFC-compliant.

If *unixfrom* is `True`, print the envelope header delimiter used by the Unix mailbox format (see *mailbox*) before the first of the **RFC 5322** headers of the root message object. If the root object has no envelope header, craft a standard one. The default is `False`. Note that for subparts, no envelope header is ever printed.

If *linesep* is not `None`, use it as the separator character between all the lines of the flattened message. If *linesep* is `None` (the default), use the value specified in the *policy*.

バージョン 3.2 で変更: `8bit` メッセージ本体の再エンコードがサポートされました。*linesep* 引数が追加されました。

clone(*fp*)

Return an independent clone of this *Generator* instance with the exact same options, and *fp* as the new *outfp*.

write(*s*)

Write *s* to the *write* method of the *outfp* passed to the *Generator*'s constructor. This provides just enough file-like API for *Generator* instances to be used in the *print()* function.

As a convenience, *EmailMessage* provides the methods *as_string()* and `str(aMessage)` (a.k.a. *__str__()*), which simplify the generation of a formatted string representation of a message object. For more detail, see *email.message*.

The *email.generator* module also provides a derived class, *DecodedGenerator*, which is like the *Generator* base class, except that non-*text* parts are not serialized, but are instead represented in the output stream by a string derived from a template filled in with information about the part.

class email.generator.DecodedGenerator(*outfp*, *mangle_from_=None*, *maxheaderlen=None*, *fmt=None*, ***, *policy=None*)

Act like *Generator*, except that for any subpart of the message passed to *Generator.flatten()*, if the subpart is of main type *text*, print the decoded payload of the subpart, and if the main type is not *text*, instead of printing it fill in the string *fmt* using information from the part and print the resulting filled-in string.

To fill in *fmt*, execute `fmt % part_info`, where `part_info` is a dictionary composed of the following keys and values:

- `type` -- 非 *text* 型 subpart の MIME 形式
- `maintype` -- 非 *text* 型 subpart の MIME 主形式 (maintype)
- `subtype` -- 非 *text* 型 subpart の MIME 副形式 (subtype)
- `filename` -- 非 *text* 型 subpart のファイル名
- `description` -- 非 *text* 型 subpart につけられた説明文字列
- `encoding` -- 非 *text* 型 subpart の Content-transfer-encoding

If *fmt* is `None`, use the following default *fmt*:

"[Non-text (%(type)s) part of message omitted, filename %(filename)s]"

Optional *_mangle_from_* and *maxheaderlen* are as with the *Generator* base class.

脚注

19.1.4 `email.policy`: Policy Objects

Added in version 3.3.

ソースコード: Lib/email/policy.py

---

email パッケージの主要な目的は様々な E メールや MIME の RFC で記述された E メールメッセージを取り扱うことにあります。しかし、E メールメッセージの一般的なフォーマット (名前の後にコロンが続き、コロンの後に値が続くという構成の複数のヘッダーフィールドのブロック、空白行、任意の 'body') は E メールの分野外での用途が見いだされたフォーマットです。これらの用途には主となる E メールの RFC に厳密に従っているものもあれば、そうでないものもあります。E メールを使った working のときでさえも、厳密な RFC 準拠にしないのが望ましいことがあります。たとえば、基準に従わない E メールサーバーと相互運用する E メールを作成するときや、基準に違反する方法で使用したい拡張機能を実装する E メールを作成するときです。

これらのばらばらな用途に対応するため Policy オブジェクトは E メールパッケージに対して柔軟性を提供します。

A *Policy* object encapsulates a set of attributes and methods that control the behavior of various components of the email package during use. *Policy* instances can be passed to various classes and methods in the email package to alter the default behavior. The settable values and their defaults are described below.

There is a default policy used by all classes in the email package. For all of the *parser* classes and the related convenience functions, and for the *Message* class, this is the *Compat32* policy, via its corresponding pre-defined instance *compat32*. This policy provides for complete backward compatibility (in some cases, including bug compatibility) with the pre-Python3.3 version of the email package.

This default value for the *policy* keyword to *EmailMessage* is the *EmailPolicy* policy, via its pre-defined instance *default*.

When a *Message* or *EmailMessage* object is created, it acquires a policy. If the message is created by a *parser*, a policy passed to the parser will be the policy used by the message it creates. If the message is created by the program, then the policy can be specified when it is created. When a message is passed to a *generator*, the generator uses the policy from the message by default, but you can also pass a specific policy to the generator that will override the one stored on the message object.

The default value for the *policy* keyword for the *email.parser* classes and the parser convenience functions **will be changing** in a future version of Python. Therefore you should **always specify explicitly which policy you want to use** when calling any of the classes and functions described in the *parser* module.

The first part of this documentation covers the features of *Policy*, an *abstract base class* that defines the features that are common to all policy objects, including *compat32*. This includes certain hook methods that are called internally by the email package, which a custom policy could override to obtain different behavior. The second part describes the concrete classes *EmailPolicy* and *Compat32*, which implement the hooks that provide the standard behavior and the backward compatible behavior and features, respectively.

Policy instances are immutable, but they can be cloned, accepting the same keyword arguments as the class constructor and returning a new *Policy* instance that is a copy of the original but with the specified attributes values changed.

As an example, the following code could be used to read an email message from a file on disk and pass it to the system `sendmail` program on a Unix system:

```
>>> from email import message_from_binary_file
>>> from email.generator import BytesGenerator
>>> from email import policy
>>> from subprocess import Popen, PIPE
>>> with open('mymsg.txt', 'rb') as f:
...     msg = message_from_binary_file(f, policy=policy.default)
...
>>> p = Popen(['sendmail', msg['To'].addresses[0]], stdin=PIPE)
>>> g = BytesGenerator(p.stdin, policy=msg.policy.clone(linesep='\r\n'))
>>> g.flatten(msg)
>>> p.stdin.close()
>>> rc = p.wait()
```

Here we are telling *BytesGenerator* to use the RFC correct line separator characters when creating the binary string to feed into `sendmail's stdin`, where the default policy would use `\n` line separators.

Some email package methods accept a *policy* keyword argument, allowing the policy to be overridden for that method. For example, the following code uses the *as_bytes()* method of the *msg* object from the previous example and writes the message to a file using the native line separators for the platform on which it is running:

```
>>> import os
>>> with open('converted.txt', 'wb') as f:
...     f.write(msg.as_bytes(policy=msg.policy.clone(linesep=os.linesep)))
17
```

Policy オブジェクトは加算オペレータを使用して組み合わせることも可能で、それらのオブジェクトの非デフォルト値を組み合わせた設定を持つ Policy オブジェクトを生成します:

```
>>> compat_SMTP = policy.compat32.clone(linesep='\r\n')
>>> compat_strict = policy.compat32.clone(raise_on_defect=True)
>>> compat_strict_SMTP = compat_SMTP + compat_strict
```

この操作には交換法則が成り立ちません。つまり、オブジェクトを加える順番に結果が依存します。次のように説明できます:

```
>>> policy100 = policy.compat32.clone(max_line_length=100)
>>> policy80 = policy.compat32.clone(max_line_length=80)
>>> apolicy = policy100 + policy80
>>> apolicy.max_line_length
80
>>> apolicy = policy80 + policy100
>>> apolicy.max_line_length
100
```

class email.policy.**Policy**(***kw*)

This is the *abstract base class* for all policy classes. It provides default implementations for a couple of trivial methods, as well as the implementation of the immutability property, the *clone()* method, and the constructor semantics.

The constructor of a policy class can be passed various keyword arguments. The arguments that may be specified are any non-method properties on this class, plus any additional non-method properties on the concrete class. A value specified in the constructor will override the default value for the corresponding attribute.

This class defines the following properties, and thus values for the following may be passed in the constructor of any policy class:

max_line_length

行の終端文字を数に含まない、シリアライズした出力の任意の行の最大長。デフォルトは **RFC 5322** に従い 78 となっています。値が `0` または *None* の場合は行の折り返しを全くしないべきであるということを示します。

linesep

The string to be used to terminate lines in serialized output. The default is `\n` because that's the internal end-of-line discipline used by Python, though `\r\n` is required by the RFCs.

cte_type

Controls the type of Content Transfer Encodings that may be or are required to be used. The possible values are:

`7bit`	all data must be "7 bit clean" (ASCII-only). This means that where necessary data will be encoded using either quoted-printable or base64 encoding.
`8bit`	data is not constrained to be 7 bit clean. Data in headers is still required to be ASCII-only and so will be encoded (see *fold_binary()* and *utf8* below for exceptions), but body parts may use the `8bit` CTE.

A `cte_type` value of `8bit` only works with `BytesGenerator`, not `Generator`, because strings cannot contain binary data. If a `Generator` is operating under a policy that specifies `cte_type=8bit`, it will act as if `cte_type` is `7bit`.

raise_on_defect

If *True*, any defects encountered will be raised as errors. If *False* (the default), defects will be passed to the *register_defect()* method.

mangle_from_

If *True*, lines starting with *"From "* in the body are escaped by putting a `>` in front of them. This parameter is used when the message is being serialized by a generator. Default: *False*.

Added in version 3.5.

message_factory

A factory function for constructing a new empty message object. Used by the parser when building messages. Defaults to `None`, in which case *Message* is used.

Added in version 3.6.

verify_generated_headers

If `True` (the default), the generator will raise *HeaderWriteError* instead of writing a header that is improperly folded or delimited, such that it would be parsed as multiple headers or joined with adjacent data. Such headers can be generated by custom header classes or bugs in the `email` module.

As it's a security feature, this defaults to `True` even in the *Compat32* policy. For backwards compatible, but unsafe, behavior, it must be set to `False` explicitly.

Added in version 3.12.5.

The following *Policy* method is intended to be called by code using the email library to create policy instances with custom settings:

clone(***kw*)

Return a new *Policy* instance whose attributes have the same values as the current instance, except where those attributes are given new values by the keyword arguments.

The remaining *Policy* methods are called by the email package code, and are not intended to be called by an application using the email package. A custom policy must implement all of these methods.

handle_defect(*obj*, *defect*)

Handle a *defect* found on *obj*. When the email package calls this method, *defect* will always be a subclass of *MessageDefect*.

The default implementation checks the *raise_on_defect* flag. If it is `True`, *defect* is raised as an exception. If it is `False` (the default), *obj* and *defect* are passed to *register_defect()*.

register_defect(*obj*, *defect*)

Register a *defect* on *obj*. In the email package, *defect* will always be a subclass of *MessageDefect*.

The default implementation calls the `append` method of the `defects` attribute of *obj*. When the email package calls *handle_defect*, *obj* will normally have a `defects` attribute that has an `append` method. Custom object types used with the email package (for example, custom `Message` objects) should also provide such an attribute, otherwise defects in parsed messages will raise unexpected errors.

header_max_count(*name*)

name というヘッダに許される最大の数を返します。

Called when a header is added to an *EmailMessage* or *Message* object. If the returned value is not `0` or `None`, and there are already a number of headers with the name *name* greater than or equal to the value returned, a *ValueError* is raised.

Because the default behavior of `Message.__setitem__` is to append the value to the list of headers, it is easy to create duplicate headers without realizing it. This method allows certain headers to be limited in the number of instances of that header that may be added to a `Message` programmatically. (The limit is not observed by the parser, which will faithfully produce as many headers as exist in the message being parsed.)

デフォルトの実装は全てのヘッダ名に `None` を返します。

header_source_parse(*sourcelines*)

The email package calls this method with a list of strings, each string ending with the line separation characters found in the source being parsed. The first line includes the field header name and separator. All whitespace in the source is preserved. The method should return the `(name, value)` tuple that is to be stored in the `Message` to represent the parsed header.

If an implementation wishes to retain compatibility with the existing email package policies, *name* should be the case preserved name (all characters up to the ':' separator), while *value* should be the unfolded value (all line separator characters removed, but whitespace kept intact), stripped of leading whitespace.

sourcelines はサロゲートエスケープされたバイナリーデータを持つことがあります。

デフォルトの実装はありません。

header_store_parse(*name*, *value*)

The email package calls this method with the name and value provided by the application program when the application program is modifying a `Message` programmatically (as opposed to a `Message` created by a parser). The method should return the `(name, value)` tuple that is to be stored in the `Message` to represent the header.

If an implementation wishes to retain compatibility with the existing email package policies, the *name* and *value* should be strings or string subclasses that do not change the content of the passed in arguments.

デフォルトの実装はありません。

header_fetch_parse(*name*, *value*)

The email package calls this method with the *name* and *value* currently stored in the `Message` when that header is requested by the application program, and whatever the method returns is what is passed back to the application as the value of the header being retrieved. Note that there may be more than one header with the same name stored in the `Message`; the method is passed the specific name and value of the header destined to be returned to the application.

value はサロゲートエスケープされたバイナリーデータを持つことがあります。このメソッドの返り値にはサロゲートエスケープされたバイナリーデータはありません。

デフォルトの実装はありません。

fold(*name*, *value*)

The email package calls this method with the *name* and *value* currently stored in the `Message` for a given header. The method should return a string that represents that header "folded" correctly (according to the policy settings) by composing the *name* with the *value* and inserting *linesep* characters at the appropriate places. See **RFC 5322** for a discussion of the rules for folding email headers.

value はサロゲートエスケープされたバイナリーデータを持つことがあります。このメソッドが返す文字列にはサロゲートエスケープされたバイナリーデータはありません。

fold_binary(*name*, *value*)

返り値が文字列でなく bytes オブジェクトである点を除けば、*fold()* と同じです。

value はサロゲートエスケープされたバイナリデータを持つことがあります。これらは返された bytes オブジェクト内でバイナリデータに変換されることがあります。

class email.policy.**EmailPolicy**(***kw*)

This concrete *Policy* provides behavior that is intended to be fully compliant with the current email RFCs. These include (but are not limited to) **RFC 5322**, **RFC 2047**, and the current MIME RFCs.

This policy adds new header parsing and folding algorithms. Instead of simple strings, headers

are `str` subclasses with attributes that depend on the type of the field. The parsing and folding algorithm fully implement **RFC 2047** and **RFC 5322**.

The default value for the *message_factory* attribute is *EmailMessage*.

In addition to the settable attributes listed above that apply to all policies, this policy adds the following additional attributes:

Added in version 3.6:[*1]

`utf8`

If `False`, follow **RFC 5322**, supporting non-ASCII characters in headers by encoding them as "encoded words". If `True`, follow **RFC 6532** and use `utf-8` encoding for headers. Messages formatted in this way may be passed to SMTP servers that support the `SMTPUTF8` extension (**RFC 6531**).

`refold_source`

If the value for a header in the `Message` object originated from a *parser* (as opposed to being set by a program), this attribute indicates whether or not a generator should refold that value when transforming the message back into serialized form. The possible values are:

`none`	all source values use original folding
`long`	source values that have any line that is longer than `max_line_length` will be refolded
`all`	all values are refolded.

デフォルトは `long` です。

`header_factory`

A callable that takes two arguments, `name` and `value`, where `name` is a header field name and `value` is an unfolded header field value, and returns a string subclass that represents that header. A default `header_factory` (see *headerregistry*) is provided that supports custom parsing for the various address and date **RFC 5322** header field types, and the major MIME header field stypes. Support for additional custom parsing will be added in the future.

`content_manager`

An object with at least two methods: get_content and set_content. When the *get_content()* or *set_content()* method of an *EmailMessage* object is called, it calls the corresponding method of this object, passing it the message object as its first argument, and any arguments or keywords that were passed to it as additional arguments. By default `content_manager` is set to *raw_data_manager*.

Added in version 3.4.

このクラスは *Policy* の抽象メソッドの具象実装を提供します:

[*1] Originally added in 3.3 as a *provisional feature*.

header_max_count(*name*)

Returns the value of the *max_count* attribute of the specialized class used to represent the header with the given name.

header_source_parse(*sourcelines*)

The name is parsed as everything up to the ':' and returned unmodified. The value is determined by stripping leading whitespace off the remainder of the first line, joining all subsequent lines together, and stripping any trailing carriage return or linefeed characters.

header_store_parse(*name*, *value*)

The name is returned unchanged. If the input value has a `name` attribute and it matches *name* ignoring case, the value is returned unchanged. Otherwise the *name* and *value* are passed to `header_factory`, and the resulting header object is returned as the value. In this case a `ValueError` is raised if the input value contains CR or LF characters.

header_fetch_parse(*name*, *value*)

If the value has a `name` attribute, it is returned to unmodified. Otherwise the *name*, and the *value* with any CR or LF characters removed, are passed to the `header_factory`, and the resulting header object is returned. Any surrogateescaped bytes get turned into the unicode unknown-character glyph.

fold(*name*, *value*)

Header folding is controlled by the *refold_source* policy setting. A value is considered to be a 'source value' if and only if it does not have a `name` attribute (having a `name` attribute means it is a header object of some sort). If a source value needs to be refolded according to the policy, it is converted into a header object by passing the *name* and the *value* with any CR and LF characters removed to the `header_factory`. Folding of a header object is done by calling its `fold` method with the current policy.

Source values are split into lines using *splitlines()*. If the value is not to be refolded, the lines are rejoined using the `linesep` from the policy and returned. The exception is lines containing non-ascii binary data. In that case the value is refolded regardless of the `refold_source` setting, which causes the binary data to be CTE encoded using the `unknown-8bit` charset.

fold_binary(*name*, *value*)

返り値が bytes である点を除いて、*cte_type* が `7bit` の場合は *fold()* と同じです。

If *cte_type* is `8bit`, non-ASCII binary data is converted back into bytes. Headers with binary data are not refolded, regardless of the `refold_header` setting, since there is no way to know whether the binary data consists of single byte characters or multibyte characters.

The following instances of *EmailPolicy* provide defaults suitable for specific application domains. Note that in the future the behavior of these instances (in particular the `HTTP` instance) may be adjusted to conform even more closely to the RFCs relevant to their domains.

email.policy.default

デフォルト値を変更していない EmailPolicy のインスタンスです。このポリシーの行末は、RFC で正しい \r\n ではなく Python の標準の \n です。

email.policy.SMTP

Suitable for serializing messages in conformance with the email RFCs. Like default, but with linesep set to \r\n, which is RFC compliant.

email.policy.SMTPUTF8

The same as SMTP except that *utf8* is True. Useful for serializing messages to a message store without using encoded words in the headers. Should only be used for SMTP transmission if the sender or recipient addresses have non-ASCII characters (the *smtplib.SMTP.send_message()* method handles this automatically).

email.policy.HTTP

Suitable for serializing headers with for use in HTTP traffic. Like SMTP except that max_line_length is set to None (unlimited).

email.policy.strict

Convenience instance. The same as default except that raise_on_defect is set to True. This allows any policy to be made strict by writing:

```
somepolicy + policy.strict
```

With all of these *EmailPolicies*, the effective API of the email package is changed from the Python 3.2 API in the following ways:

- Setting a header on a *Message* results in that header being parsed and a header object created.
- Fetching a header value from a *Message* results in that header being parsed and a header object created and returned.
- Any header object, or any header that is refolded due to the policy settings, is folded using an algorithm that fully implements the RFC folding algorithms, including knowing where encoded words are required and allowed.

From the application view, this means that any header obtained through the *EmailMessage* is a header object with extra attributes, whose string value is the fully decoded unicode value of the header. Likewise, a header may be assigned a new value, or a new header created, using a unicode string, and the policy will take care of converting the unicode string into the correct RFC encoded form.

ヘッダオブジェクトとその属性は *headerregistry* で述べられています。

class email.policy.Compat32(**kw)

This concrete *Policy* is the backward compatibility policy. It replicates the behavior of the email package in Python 3.2. The *policy* module also defines an instance of this class, *compat32*, that is used as the default policy. Thus the default behavior of the email package is to maintain compatibility with Python 3.2.

以下の属性は *Policy* デフォルトとは異なる値を持ちます:

mangle_from_

デフォルトは `True` です。

このクラスは *Policy* の抽象メソッドの具象実装を提供します:

header_source_parse(*sourcelines*)

The name is parsed as everything up to the ':' and returned unmodified. The value is determined by stripping leading whitespace off the remainder of the first line, joining all subsequent lines together, and stripping any trailing carriage return or linefeed characters.

header_store_parse(*name*, *value*)

名前と値は変更されずに返されます。

header_fetch_parse(*name*, *value*)

If the value contains binary data, it is converted into a *Header* object using the `unknown-8bit` charset. Otherwise it is returned unmodified.

fold(*name*, *value*)

Headers are folded using the *Header* folding algorithm, which preserves existing line breaks in the value, and wraps each resulting line to the `max_line_length`. Non-ASCII binary data are CTE encoded using the `unknown-8bit` charset.

fold_binary(*name*, *value*)

Headers are folded using the *Header* folding algorithm, which preserves existing line breaks in the value, and wraps each resulting line to the `max_line_length`. If `cte_type` is `7bit`, non-ascii binary data is CTE encoded using the `unknown-8bit` charset. Otherwise the original source header is used, with its existing line breaks and any (RFC invalid) binary data it may contain.

email.policy.compat32

Compat32 のインスタンスで、Python 3.2 の email パッケージの挙動との後方互換性を提供します。

脚注

19.1.5 email.errors: Exception and Defect classes

ソースコード: Lib/email/errors.py

---

email.errors モジュールでは、以下の例外クラスが定義されています:

exception email.errors.MessageError

これは *email* パッケージが送出しうるすべての例外の基底クラスです。これは標準の *Exception* クラスから派生しており、追加のメソッドは定義されていません。

exception email.errors.MessageParseError

This is the base class for exceptions raised by the *Parser* class. It is derived from *MessageError*. This class is also used internally by the parser used by *headerregistry*.

exception email.errors.HeaderParseError

Raised under some error conditions when parsing the **RFC 5322** headers of a message, this class is derived from *MessageParseError*. The *set_boundary()* method will raise this error if the content type is unknown when the method is called. *Header* may raise this error for certain base64 decoding errors, and when an attempt is made to create a header that appears to contain an embedded header (that is, there is what is supposed to be a continuation line that has no leading whitespace and looks like a header).

exception email.errors.BoundaryError

Deprecated and no longer used.

exception email.errors.MultipartConversionError

Raised if the *attach()* method is called on an instance of a class derived from *MIMENonMultipart* (e.g. *MIMEImage*). *MultipartConversionError* multiply inherits from *MessageError* and the built-in *TypeError*.

exception email.errors.HeaderWriteError

Raised when an error occurs when the *generator* outputs headers.

exception email.errors.MessageDefect

This is the base class for all defects found when parsing email messages. It is derived from *ValueError*.

exception email.errors.HeaderDefect

This is the base class for all defects found when parsing email headers. It is derived from *MessageDefect*.

以下は *FeedParser* がメッセージの解析中に検出する障害 (defect) の一覧です。これらの障害は、問題が見つかったメッセージに追加されるため、たとえば *multipart/alternative* 内にあるネストしたメッセージが異常なヘッダをもっていた場合には、そのネストしたメッセージが障害を持っているが、その親メッセージには障害はないとみなされることに注意してください。

すべての障害クラスは *email.errors.MessageDefect* のサブクラスです。

exception email.errors.NoBoundaryInMultipartDefect

A message claimed to be a multipart, but had no *boundary* parameter.

exception email.errors.StartBoundaryNotFoundDefect

The start boundary claimed in the *Content-Type* header was never found.

exception email.errors.CloseBoundaryNotFoundDefect

A start boundary was found, but no corresponding close boundary was ever found.

Added in version 3.3.

exception email.errors.FirstHeaderLineIsContinuationDefect

The message had a continuation line as its first header line.

exception email.errors.MisplacedEnvelopeHeaderDefect

A "Unix From" header was found in the middle of a header block.

exception email.errors.MissingHeaderBodySeparatorDefect

A line was found while parsing headers that had no leading white space but contained no ':'. Parsing continues assuming that the line represents the first line of the body.

Added in version 3.3.

exception email.errors.MalformedHeaderDefect

A header was found that was missing a colon, or was otherwise malformed.

バージョン 3.3 で非推奨: この欠陥が使われていない Python バージョンがいくつかあります。

exception email.errors.MultipartInvariantViolationDefect

A message claimed to be a *multipart*, but no subparts were found. Note that when a message has this defect, its *is_multipart()* method may return `False` even though its content type claims to be *multipart*.

exception email.errors.InvalidBase64PaddingDefect

When decoding a block of base64 encoded bytes, the padding was not correct. Enough padding is added to perform the decode, but the resulting decoded bytes may be invalid.

exception email.errors.InvalidBase64CharactersDefect

When decoding a block of base64 encoded bytes, characters outside the base64 alphabet were encountered. The characters are ignored, but the resulting decoded bytes may be invalid.

exception email.errors.InvalidBase64LengthDefect

When decoding a block of base64 encoded bytes, the number of non-padding base64 characters was invalid (1 more than a multiple of 4). The encoded block was kept as-is.

exception email.errors.InvalidDateDefect

When decoding an invalid or unparsable date field. The original value is kept as-is.

19.1.6 email.headerregistry: Custom Header Objects

ソースコード: Lib/email/headerregistry.py

Added in version 3.6:[*1]

ヘッダーは *str* のカスタマイズされたサブクラスで表現されます。与えられたヘッダーを表現するために使用される特定のクラスは、ヘッダーが作成されるときに有効な *policy* の *header_factory* で決定されま

[*1] Originally added in 3.3 as a *provisional module*

す。このセクションでは、email ライブラリが **RFC 5322** に準拠したメールメッセージを扱うために実装している、特定の header_factory について説明します。このヘッダーは、様々なヘッダータイプに対してカスタマイズされたヘッダーオブジェクトを提供するだけでなく、アプリケーションが独自のカスタムヘッダータイプを追加できるような拡張メカニズムも備えています。

EmailPolicy から派生したポリシーオブジェクトのいずれかを使用する場合、すべてのヘッダーは *HeaderRegistry* によって生成され、最終的な基底クラスとして *BaseHeader* を有します。各ヘッダクラスには、ヘッダの種類によって決まる追加のベースクラスがあります。例えば、多くのヘッダーは *UnstructuredHeader* というクラスをもうひとつの基底クラスとして持っています。ヘッダーに特化した第二のクラスは、ヘッダーの名前によって決定され、*HeaderRegistry* に格納されたルックアップテーブルを使用します。これらすべては、典型的なアプリケーションプログラムに対しては透過的に管理されますが、より複雑なアプリケーションで使用するためにデフォルトの動作を変更するためのインタフェースが提供されています。

以下のセクションでは、まずヘッダーの基本クラスとその属性を説明し、次に *HeaderRegistry* の動作を変更するための API、そして最後に構造化ヘッダーからパースされたデータを表現するためのサポートクラスについて説明します。

class email.headerregistry.**BaseHeader**(*name*, *value*)

name と *value* は *header_factory* 呼び出しから BaseHeader に渡されます。どのヘッダーオブジェクトの文字列値も、完全にユニコードにデコードされた *value* です。

基底クラスは以下の読み出し専用属性を定義しています:

name

ヘッダーの名前 (フィールドの':' の前の部分)。これは *header_factory* の *name* の呼び出しで渡された値と全く同じです; つまり、大文字・小文字が保持されます。

defects

パース中に見つかった RFC のコンプライアンス問題を報告する *HeaderDefect* インスタンスのタプルです。email パッケージはコンプライアンスに関する問題を完全に検出するように努めています。報告されるかもしれない欠陥の種類の議論については、*errors* モジュールを参照してください。

max_count

このタイプのヘッダーで、同じ name を持つことができる最大数。値として None を指定すると、無制限になります。この属性の BaseHeader の値は None です; 特殊な header クラスでは、必要に応じてこの値をオーバーライドすることが期待されます。

BaseHeader は以下のメソッドも提供します。このメソッドは email ライブラリのコードから呼び出され、一般にアプリケーションプログラムからは呼び出されません：

fold(***, *policy*)

ヘッダを *policy* に従って正しく折りたたむために必要な *linesep* 文字を含む文字列を返します。ヘッダには任意のバイナリデータを含めることができないため、*cte_type* が 8bit の場合は 7bit と同じように扱われます。もし *utf8* が False であれば、非 ASCII データは **RFC 2047** でエンコードされます。

BaseHeader 自身はヘッダーオブジェクトを生成するために使用することはできません。このクラスは、それぞれの特殊化ヘッダーがヘッダーオブジェクトを生成するために協力するプロトコルを定義しています。具体的には、BaseHeader は parse という名前の *classmethod()* を特殊化されたクラスが提供することを要求しています。このメソッドは以下のように呼び出されます:

```
parse(string, kwds)
```

kwds は、初期化されたキー defects を含む辞書です。defects は空のリストです。解析メソッドは、検出された不具合をこのリストに追加するべきです。return の際には、kwds 辞書に少なくとも decoded と “defects“ のキーを含む必要があります。decoded はヘッダの文字列値 (つまり、ヘッダを Unicode に完全にデコードした値) でなければなりません。parse メソッドは、*string* が content-transfer-encoded な部分を含む可能性があると仮定すべきですが、エンコードされていないヘッダ値をパースできるように、すべての有効な Unicode 文字も正しく処理する必要があります。

その後、BaseHeader の __new__ がヘッダのインスタンスを生成し、init メソッドを呼び出します。特殊クラスは、BaseHeader が提供しない属性を設定したい場合にのみ init メソッドを提供する必要があります。このような “init“ メソッドは以下のようなものです：

```
def init(self, /, *args, **kw):
    self._myattr = kw.pop('myattr')
    super().init(*args, **kw)
```

つまり、特殊クラスが kwds の辞書に追加したものはすべて削除して処理し、kw``の残りの内容（と``args) は “BaseHeader“ の “init“ メソッドに渡す必要があるのです。

class email.headerregistry.**UnstructuredHeader**

”unstructured” ヘッダは **RFC 5322** におけるデフォルトのヘッダのタイプです。指定された構文を持たないすべてのヘッダは、unstructured として扱われます。構造化されていないヘッダの典型的な例は *Subject* ヘッダです。

RFC 5322 では、非構造化ヘッダは ASCII 文字セットの任意のテキストの集まりです。しかし、**RFC 2047** にはヘッダ値の中で非 ASCII テキストを ASCII 文字としてエンコードするための **RFC 5322** と互換性のあるメカニズムが備わっています。エンコードされた単語を含む *value* がコンストラクタに渡されると、UnstructuredHeader パーサは非構造化テキストに対する **RFC 2047** 規則に従って、エンコードされた単語を unicode に変換します。パーサは特定の非適合なエンコードされた単語のデコードを試みるためにヒューリスティックを使用します。このような場合、欠陥が登録されます。また、エンコードされた単語やエンコードされていないテキスト内の無効な文字などの問題に対しても欠陥が登録されます。

このヘッダ型には追加の属性はありません。

class email.headerregistry.**DateHeader**

RFC 5322 specifies a very specific format for dates within email headers. The DateHeader parser recognizes that date format, as well as recognizing a number of variant forms that are sometimes found ”in the wild”.

このヘッダ型は以下の属性も提供しています:

datetime

If the header value can be recognized as a valid date of one form or another, this attribute will contain a *datetime* instance representing that date. If the timezone of the input date is specified as `-0000` (indicating it is in UTC but contains no information about the source timezone), then *datetime* will be a naive *datetime*. If a specific timezone offset is found (including `+0000`), then *datetime* will contain an aware `datetime` that uses *datetime.timezone* to record the timezone offset.

ヘッダーの `decoded` 値は、`datetime` を **RFC 5322** のルールに従ってフォーマットすることで決定されます。

```
email.utils.format_datetime(self.datetime)
```

`DateHeader` を作成する際に、*value* は *datetime* インスタンスである可能性があります。これは、例えば、次のようなコードは有効であり、期待通りの動作をすることを意味します:

```
msg['Date'] = datetime(2011, 7, 15, 21)
```

これは単純な `datetime` であるため、UTC タイムスタンプとして解釈され、結果として `-0000` というタイムゾーンを持つ値になります。もっと便利なのは *utils* モジュールの *localtime()* 関数を使用することです:

```
msg['Date'] = utils.localtime()
```

この例では、現在のタイムゾーンオフセットを使用して、日付ヘッダーを現在の時刻と日付に設定します。

class email.headerregistry.**AddressHeader**

アドレスヘッダは最も複雑な構造のヘッダタイプの 1 つです。`AddressHeader` クラスは、あらゆるアドレスヘッダに対する汎用的なインターフェースを提供します。

このヘッダ型は以下の属性も提供しています:

groups

ヘッダー値に含まれるアドレスとグループをエンコードした *Group* オブジェクトのタプルです。グループに属さないアドレスは、このリストでは *display_name* が `None` であるシングルアドレスの `Groups` として表現されます。

addresses

ヘッダー値に含まれる全ての個別アドレスをエンコードした *Address* オブジェクトのタプルです。ヘッダ値にグループが含まれている場合、そのグループに含まれる個々のアドレスは、ヘッダ値でグループが出現した時点でリストに含まれます (つまり、アドレスのリストは一次元のリストに「フラット化」されます)。

The `decoded` value of the header will have all encoded words decoded to unicode. *idna* encoded domain names are also decoded to unicode. The `decoded` value is set by *joining* the *str* value of the elements of the `groups` attribute with `', '`.

A list of *Address* and *Group* objects in any combination may be used to set the value of an address header. `Group` objects whose `display_name` is `None` will be interpreted as single addresses, which allows an address list to be copied with groups intact by using the list obtained from the `groups` attribute of the source header.

class email.headerregistry.SingleAddressHeader

追加の属性を 1 つ持つ、*AddressHeader* の派生クラスです:

address

The single address encoded by the header value. If the header value actually contains more than one address (which would be a violation of the RFC under the default *policy*), accessing this attribute will result in a *ValueError*.

Many of the above classes also have a `Unique` variant (for example, `UniqueUnstructuredHeader`). The only difference is that in the `Unique` variant, *max_count* is set to 1.

class email.headerregistry.MIMEVersionHeader

There is really only one valid value for the *MIME-Version* header, and that is `1.0`. For future proofing, this header class supports other valid version numbers. If a version number has a valid value per **RFC 2045**, then the header object will have non-`None` values for the following attributes:

version

バージョン番号 (文字列)、空白やコメントは除かれます。

major

メジャーバージョン番号 (整数)

minor

マイナーバージョン番号 (整数)

class email.headerregistry.ParameterizedMIMEHeader

MIME headers all start with the prefix 'Content-'. Each specific header has a certain value, described under the class for that header. Some can also take a list of supplemental parameters, which have a common format. This class serves as a base for all the MIME headers that take parameters.

params

A dictionary mapping parameter names to parameter values.

class email.headerregistry.ContentTypeHeader

Content-Type ヘッダを扱う *ParameterizedMIMEHeader* クラスです。

content_type

The content type string, in the form `maintype/subtype`.

maintype

subtype

class email.headerregistry.ContentDispositionHeader

Content-Disposition ヘッダを扱う *ParameterizedMIMEHeader* クラスです。

content_disposition

`inline` and `attachment` are the only valid values in common use.

class email.headerregistry.ContentTransferEncoding

Content-Transfer-Encoding ヘッダを扱います。

cte

有効な値は `7bit`、`8bit`、`base64`、`quoted-printable` です。詳細については **RFC 2045** を参照してください。

class email.headerregistry.HeaderRegistry(*base_class=BaseHeader*, *default_class=UnstructuredHeader*, *use_default_map=True*)

This is the factory used by *EmailPolicy* by default. `HeaderRegistry` builds the class used to create a header instance dynamically, using *base_class* and a specialized class retrieved from a registry that it holds. When a given header name does not appear in the registry, the class specified by *default_class* is used as the specialized class. When *use_default_map* is `True` (the default), the standard mapping of header names to classes is copied in to the registry during initialization. *base_class* is always the last class in the generated class's `__bases__` list.

デフォルトのマッピング:

subject
: UniqueUnstructuredHeader

date
: UniqueDateHeader

resent-date
: DateHeader

orig-date
: UniqueDateHeader

sender
: UniqueSingleAddressHeader

resent-sender
: SingleAddressHeader

to
: UniqueAddressHeader

resent-to
: AddressHeader

cc
: UniqueAddressHeader

resent-cc
: AddressHeader

bcc
: UniqueAddressHeader

resent-bcc
: AddressHeader

from
: UniqueAddressHeader

resent-from
: AddressHeader

reply-to
: UniqueAddressHeader

mime-version
: MIMEVersionHeader

content-type
: ContentTypeHeader

content-disposition
: ContentDispositionHeader

content-transfer-encoding
: ContentTransferEncodingHeader

message-id
: MessageIDHeader

`HeaderRegistry` には以下のメソッドがあります:

`map_to_type`(*self*, *name*, *cls*)

name is the name of the header to be mapped. It will be converted to lower case in the registry. *cls* is the specialized class to be used, along with *base_class*, to create the class used to instantiate headers that match *name*.

`__getitem__`(*name*)

Construct and return a class to handle creating a *name* header.

`__call__`(*name*, *value*)

Retrieves the specialized header associated with *name* from the registry (using *default_class*

if *name* does not appear in the registry) and composes it with *base_class* to produce a class, calls the constructed class's constructor, passing it the same argument list, and finally returns the class instance created thereby.

The following classes are the classes used to represent data parsed from structured headers and can, in general, be used by an application program to construct structured values to assign to specific headers.

class email.headerregistry.**Address**(*display_name=''*, *username=''*, *domain=''*, *addr_spec=None*)

このクラスは電子メールのアドレスを表すのに使われます。アドレスの一般的な形式は:

```
[display_name] <username@domain>
```

もしくは:

```
username@domain
```

where each part must conform to specific syntax rules spelled out in **RFC 5322**.

As a convenience *addr_spec* can be specified instead of *username* and *domain*, in which case *username* and *domain* will be parsed from the *addr_spec*. An *addr_spec* must be a properly RFC quoted string; if it is not `Address` will raise an error. Unicode characters are allowed and will be property encoded when serialized. However, per the RFCs, unicode is *not* allowed in the username portion of the address.

display_name

The display name portion of the address, if any, with all quoting removed. If the address does not have a display name, this attribute will be an empty string.

username

アドレスの `username` 部分、クォートは取り除かれます。

domain

アドレスの `domain` 部分。

addr_spec

The `username@domain` portion of the address, correctly quoted for use as a bare address (the second form shown above). This attribute is not mutable.

__str__()

The `str` value of the object is the address quoted according to **RFC 5322** rules, but with no Content Transfer Encoding of any non-ASCII characters.

To support SMTP (**RFC 5321**), `Address` handles one special case: if `username` and `domain` are both the empty string (or `None`), then the string value of the `Address` is `<>`.

class email.headerregistry.**Group**(*display_name=None*, *addresses=None*)

このクラスはアドレスグループを表すのに使われます。アドレスグループの一般的な形式は:

```
display_name: [address-list];
```

As a convenience for processing lists of addresses that consist of a mixture of groups and single addresses, a `Group` may also be used to represent single addresses that are not part of a group by setting *display_name* to `None` and providing a list of the single address as *addresses*.

display_name

The `display_name` of the group. If it is `None` and there is exactly one `Address` in `addresses`, then the `Group` represents a single address that is not in a group.

addresses

A possibly empty tuple of *`Address`* objects representing the addresses in the group.

__str__()

The `str` value of a `Group` is formatted according to **RFC 5322**, but with no Content Transfer Encoding of any non-ASCII characters. If `display_name` is none and there is a single `Address` in the `addresses` list, the `str` value will be the same as the `str` of that single `Address`.

脚注

19.1.7 email.contentmanager: Managing MIME Content

ソースコード: Lib/email/contentmanager.py

Added in version 3.6:[*1]

class email.contentmanager.ContentManager

Base class for content managers. Provides the standard registry mechanisms to register converters between MIME content and other representations, as well as the `get_content` and `set_content` dispatch methods.

get_content(*msg*, **args*, ***kw*)

Look up a handler function based on the `mimetype` of *msg* (see next paragraph), call it, passing through all arguments, and return the result of the call. The expectation is that the handler will extract the payload from *msg* and return an object that encodes information about the extracted data.

To find the handler, look for the following keys in the registry, stopping with the first one found:

- 完全な MIME 型を表す文字列 (`maintype/subtype`)
- `maintype` を表す文字列
- 空の文字列

[*1] Originally added in 3.4 as a *provisional module*

If none of these keys produce a handler, raise a *KeyError* for the full MIME type.

set_content(*msg*, *obj*, **args*, ***kw*)

If the `maintype` is `multipart`, raise a *TypeError*; otherwise look up a handler function based on the type of *obj* (see next paragraph), call *clear_content()* on the *msg*, and call the handler function, passing through all arguments. The expectation is that the handler will transform and store *obj* into *msg*, possibly making other changes to *msg* as well, such as adding various MIME headers to encode information needed to interpret the stored data.

To find the handler, obtain the type of *obj* (`typ = type(obj)`), and look for the following keys in the registry, stopping with the first one found:

- 型自身 (`typ`)
- 型の完全修飾名 (`typ.__module__ + '.' + typ.__qualname__`).
- the type's `qualname` (`typ.__qualname__`)
- the type's `name` (`typ.__name__`).

If none of the above match, repeat all of the checks above for each of the types in the *MRO* (`typ.__mro__`). Finally, if no other key yields a handler, check for a handler for the key `None`. If there is no handler for `None`, raise a *KeyError* for the fully qualified name of the type.

Also add a *MIME-Version* header if one is not present (see also *MIMEPart*).

add_get_handler(*key*, *handler*)

Record the function *handler* as the handler for *key*. For the possible values of *key*, see *get_content()*.

add_set_handler(*typekey*, *handler*)

Record *handler* as the function to call when an object of a type matching *typekey* is passed to *set_content()*. For the possible values of *typekey*, see *set_content()*.

Content Manager Instances

Currently the email package provides only one concrete content manager, *raw_data_manager*, although more may be added in the future. *raw_data_manager* is the *content_manager* provided by *EmailPolicy* and its derivatives.

email.contentmanager.raw_data_manager

This content manager provides only a minimum interface beyond that provided by *Message* itself: it deals only with text, raw byte strings, and *Message* objects. Nevertheless, it provides significant advantages compared to the base API: `get_content` on a text part will return a unicode string without the application needing to manually decode it, `set_content` provides a rich set of options for controlling the headers added to a part and controlling the content transfer encoding, and it enables the use of the various `add_` methods, thereby simplifying the creation of multipart messages.

email.contentmanager.**get_content**(*msg*, *errors='replace'*)

Return the payload of the part as either a string (for `text` parts), an *EmailMessage* object (for `message/rfc822` parts), or a `bytes` object (for all other non-multipart types). Raise a *KeyError* if called on a `multipart`. If the part is a `text` part and *errors* is specified, use it as the error handler when decoding the payload to unicode. The default error handler is `replace`.

email.contentmanager.**set_content**(*msg*, *<'str'>*, *subtype="plain"*, *charset='utf-8'*, *cte=None*, *disposition=None*, *filename=None*, *cid=None*, *params=None*, *headers=None*)

email.contentmanager.**set_content**(*msg*, *<'bytes'>*, *maintype*, *subtype*, *cte="base64"*, *disposition=None*, *filename=None*, *cid=None*, *params=None*, *headers=None*)

email.contentmanager.**set_content**(*msg*, *<'EmailMessage'>*, *cte=None*, *disposition=None*, *filename=None*, *cid=None*, *params=None*, *headers=None*)

Add headers and payload to *msg*:

Add a *Content-Type* header with a `maintype/subtype` value.

- For `str`, set the MIME `maintype` to `text`, and set the subtype to *subtype* if it is specified, or `plain` if it is not.
- For `bytes`, use the specified *maintype* and *subtype*, or raise a *TypeError* if they are not specified.
- For *EmailMessage* objects, set the maintype to `message`, and set the subtype to *subtype* if it is specified or `rfc822` if it is not. If *subtype* is `partial`, raise an error (`bytes` objects must be used to construct `message/partial` parts).

If *charset* is provided (which is valid only for `str`), encode the string to bytes using the specified character set. The default is `utf-8`. If the specified *charset* is a known alias for a standard MIME charset name, use the standard charset instead.

If *cte* is set, encode the payload using the specified content transfer encoding, and set the *Content-Transfer-Encoding* header to that value. Possible values for *cte* are `quoted-printable`, `base64`, `7bit`, `8bit`, and `binary`. If the input cannot be encoded in the specified encoding (for example, specifying a *cte* of `7bit` for an input that contains non-ASCII values), raise a *ValueError*.

- For `str` objects, if *cte* is not set use heuristics to determine the most compact encoding. Prior to encoding, *str.splitlines()* is used to normalize all line boundaries, ensuring that each line of the payload is terminated by the current policy's *linesep* property (even if the original string did not end with one).
- For `bytes` objects, *cte* is taken to be base64 if not set, and the aforementioned newline translation is not performed.

- For *EmailMessage*, per **RFC 2046**, raise an error if a *cte* of `quoted-printable` or `base64` is requested for *subtype* `rfc822`, and for any *cte* other than `7bit` for *subtype* `external-body`. For `message/rfc822`, use `8bit` if *cte* is not specified. For all other values of *subtype*, use `7bit`.

> **注釈**
>
> A *cte* of `binary` does not actually work correctly yet. The `EmailMessage` object as modified by `set_content` is correct, but *BytesGenerator* does not serialize it correctly.

If *disposition* is set, use it as the value of the *Content-Disposition* header. If not specified, and *filename* is specified, add the header with the value `attachment`. If *disposition* is not specified and *filename* is also not specified, do not add the header. The only valid values for *disposition* are `attachment` and `inline`.

If *filename* is specified, use it as the value of the `filename` parameter of the *Content-Disposition* header.

If *cid* is specified, add a *Content-ID* header with *cid* as its value.

If *params* is specified, iterate its `items` method and use the resulting `(key, value)` pairs to set additional parameters on the *Content-Type* header.

If *headers* is specified and is a list of strings of the form `headername: headervalue` or a list of `header` objects (distinguished from strings by having a `name` attribute), add the headers to *msg*.

脚注

19.1.8 email: 使用例

ここでは *email* パッケージを使って電子メールメッセージを読む・書く・送信するいくつかの例を紹介します。より複雑な MIME メッセージについても扱います。

最初に、シンプルなテキストメッセージ (テキストコンテンツとアドレスの両方がユニコード文字を含み得る) を作成・送信する方法を見てみましょう:

```
# Import smtplib for the actual sending function
import smtplib

# Import the email modules we'll need
from email.message import EmailMessage

# Open the plain text file whose name is in textfile for reading.
with open(textfile) as fp:
    # Create a text/plain message
    msg = EmailMessage()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    msg.set_content(fp.read())

# me == the sender's email address
# you == the recipient's email address
msg['Subject'] = f'The contents of {textfile}'
msg['From'] = me
msg['To'] = you

# Send the message via our own SMTP server.
s = smtplib.SMTP('localhost')
s.send_message(msg)
s.quit()
```

RFC 822 ヘッダーの解析は、*parser* モジュールにあるクラスを使用することにより、簡単に実現できます:

```
# Import the email modules we'll need
#from email.parser import BytesParser
from email.parser import Parser
from email.policy import default

# If the e-mail headers are in a file, uncomment these two lines:
# with open(messagefile, 'rb') as fp:
#     headers = BytesParser(policy=default).parse(fp)

#  Or for parsing headers in a string (this is an uncommon operation), use:
headers = Parser(policy=default).parsestr(
        'From: Foo Bar <user@example.com>\n'
        'To: <someone_else@example.com>\n'
        'Subject: Test message\n'
        '\n'
        'Body would go here\n')

#  Now the header items can be accessed as a dictionary:
print('To: {}'.format(headers['to']))
print('From: {}'.format(headers['from']))
print('Subject: {}'.format(headers['subject']))

# You can also access the parts of the addresses:
print('Recipient username: {}'.format(headers['to'].addresses[0].username))
print('Sender name: {}'.format(headers['from'].addresses[0].display_name))
```

つぎに、あるディレクトリ内にある何枚かの家族写真をひとつの MIME メッセージに収めて送信する例です:

```
# Import smtplib for the actual sending function.
import smtplib

# Here are the email package modules we'll need.
from email.message import EmailMessage

# Create the container email message.
msg = EmailMessage()
msg['Subject'] = 'Our family reunion'
# me == the sender's email address
# family = the list of all recipients' email addresses
msg['From'] = me
msg['To'] = ', '.join(family)
msg.preamble = 'You will not see this in a MIME-aware mail reader.\n'

# Open the files in binary mode.  You can also omit the subtype
# if you want MIMEImage to guess it.
for file in pngfiles:
    with open(file, 'rb') as fp:
        img_data = fp.read()
    msg.add_attachment(img_data, maintype='image',
                                 subtype='png')

# Send the email via our own SMTP server.
with smtplib.SMTP('localhost') as s:
    s.send_message(msg)
```

つぎはあるディレクトリに含まれている内容全体をひとつの電子メールメッセージとして送信するやり方です:[*1]

```
#!/usr/bin/env python3

"""Send the contents of a directory as a MIME message."""

import os
import smtplib
# For guessing MIME type based on file name extension
import mimetypes

from argparse import ArgumentParser
```

(次のページに続く)

[*1] 最初の思いつきと用例は Matthew Dixon Cowles のおかげです。

(前のページからの続き)

```
from email.message import EmailMessage
from email.policy import SMTP


def main():
    parser = ArgumentParser(description="""\
Send the contents of a directory as a MIME message.
Unless the -o option is given, the email is sent by forwarding to your local
SMTP server, which then does the normal delivery process.  Your local machine
must be running an SMTP server.
""")
    parser.add_argument('-d', '--directory',
                        help="""Mail the contents of the specified directory,
                        otherwise use the current directory.  Only the regular
                        files in the directory are sent, and we don't recurse to
                        subdirectories.""")
    parser.add_argument('-o', '--output',
                        metavar='FILE',
                        help="""Print the composed message to FILE instead of
                        sending the message to the SMTP server.""")
    parser.add_argument('-s', '--sender', required=True,
                        help='The value of the From: header (required)')
    parser.add_argument('-r', '--recipient', required=True,
                        action='append', metavar='RECIPIENT',
                        default=[], dest='recipients',
                        help='A To: header value (at least one required)')
    args = parser.parse_args()
    directory = args.directory
    if not directory:
        directory = '.'
    # Create the message
    msg = EmailMessage()
    msg['Subject'] = f'Contents of directory {os.path.abspath(directory)}'
    msg['To'] = ', '.join(args.recipients)
    msg['From'] = args.sender
    msg.preamble = 'You will not see this in a MIME-aware mail reader.\n'

    for filename in os.listdir(directory):
        path = os.path.join(directory, filename)
        if not os.path.isfile(path):
            continue
        # Guess the content type based on the file's extension.  Encoding
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        # will be ignored, although we should check for simple things like
        # gzip'd or compressed files.
        ctype, encoding = mimetypes.guess_type(path)
        if ctype is None or encoding is not None:
            # No guess could be made, or the file is encoded (compressed), so
            # use a generic bag-of-bits type.
            ctype = 'application/octet-stream'
        maintype, subtype = ctype.split('/', 1)
        with open(path, 'rb') as fp:
            msg.add_attachment(fp.read(),
                               maintype=maintype,
                               subtype=subtype,
                               filename=filename)
    # Now send or store the message
    if args.output:
        with open(args.output, 'wb') as fp:
            fp.write(msg.as_bytes(policy=SMTP))
    else:
        with smtplib.SMTP('localhost') as s:
            s.send_message(msg)


if __name__ == '__main__':
    main()
```

つぎに、上のような MIME メッセージをどうやって展開してひとつのディレクトリ上の複数ファイルにするかを示します:

```
#!/usr/bin/env python3

"""Unpack a MIME message into a directory of files."""

import os
import email
import mimetypes

from email.policy import default

from argparse import ArgumentParser


def main():
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    parser = ArgumentParser(description="""\
Unpack a MIME message into a directory of files.
""")
    parser.add_argument('-d', '--directory', required=True,
                        help="""Unpack the MIME message into the named
                        directory, which will be created if it doesn't already
                        exist.""")
    parser.add_argument('msgfile')
    args = parser.parse_args()

    with open(args.msgfile, 'rb') as fp:
        msg = email.message_from_binary_file(fp, policy=default)

    try:
        os.mkdir(args.directory)
    except FileExistsError:
        pass

    counter = 1
    for part in msg.walk():
        # multipart/* are just containers
        if part.get_content_maintype() == 'multipart':
            continue
        # Applications should really sanitize the given filename so that an
        # email message can't be used to overwrite important files
        filename = part.get_filename()
        if not filename:
            ext = mimetypes.guess_extension(part.get_content_type())
            if not ext:
                # Use a generic bag-of-bits extension
                ext = '.bin'
            filename = f'part-{counter:03d}{ext}'
        counter += 1
        with open(os.path.join(args.directory, filename), 'wb') as fp:
            fp.write(part.get_payload(decode=True))


if __name__ == '__main__':
    main()
```

代替のプレーンテキストバージョン付きの HTML メッセージを作成する方法の例です。もう少し面白くするために、HTML 部分に関連する画像を追加し、さらに送信だけでなく、送信しようとしているもののコピー

をディスクにも保存してみます。

```
#!/usr/bin/env python3

import smtplib

from email.message import EmailMessage
from email.headerregistry import Address
from email.utils import make_msgid

# Create the base text message.
msg = EmailMessage()
msg['Subject'] = "Ayons asperges pour le déjeuner"
msg['From'] = Address("Pepé Le Pew", "pepe", "example.com")
msg['To'] = (Address("Penelope Pussycat", "penelope", "example.com"),
             Address("Fabrette Pussycat", "fabrette", "example.com"))
msg.set_content("""\
Salut!

Cela ressemble à un excellent recipie[1] déjeuner.

[1] http://www.yummly.com/recipe/Roasted-Asparagus-Epicurious-203718

--Pepé
""")

# Add the html version.  This converts the message into a multipart/alternative
# container, with the original text message as the first part and the new html
# message as the second part.
asparagus_cid = make_msgid()
msg.add_alternative("""\
<html>
  <head></head>
  <body>
    <p>Salut!</p>
    <p>Cela ressemble à un excellent
        <a href="http://www.yummly.com/recipe/Roasted-Asparagus-Epicurious-203718">
            recipie
        </a> déjeuner.
    </p>
    <img src="cid:{asparagus_cid}">
  </body>
</html>
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
""".format(asparagus_cid=asparagus_cid[1:-1]), subtype='html')
# note that we needed to peel the <> off the msgid for use in the html.

# Now add the related image to the html part.
with open("roasted-asparagus.jpg", 'rb') as img:
    msg.get_payload()[1].add_related(img.read(), 'image', 'jpeg',
                                     cid=asparagus_cid)

# Make a local copy of what we are going to send.
with open('outgoing.msg', 'wb') as f:
    f.write(bytes(msg))

# Send the message via local SMTP server.
with smtplib.SMTP('localhost') as s:
    s.send_message(msg)
```

前の例のメッセージが送信されてきたら、これを処理する方法の一つは次のようなものです:

```
import os
import sys
import tempfile
import mimetypes
import webbrowser

# Import the email modules we'll need
from email import policy
from email.parser import BytesParser


def magic_html_parser(html_text, partfiles):
    """Return safety-sanitized html linked to partfiles.

    Rewrite the href="cid:...." attributes to point to the filenames in partfiles.
    Though not trivial, this should be possible using html.parser.
    """
    raise NotImplementedError("Add the magic needed")


# In a real program you'd get the filename from the arguments.
with open('outgoing.msg', 'rb') as fp:
    msg = BytesParser(policy=policy.default).parse(fp)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
# Now the header items can be accessed as a dictionary, and any non-ASCII will
# be converted to unicode:
print('To:', msg['to'])
print('From:', msg['from'])
print('Subject:', msg['subject'])

# If we want to print a preview of the message content, we can extract whatever
# the least formatted payload is and print the first three lines.  Of course,
# if the message has no plain text part printing the first three lines of html
# is probably useless, but this is just a conceptual example.
simplest = msg.get_body(preferencelist=('plain', 'html'))
print()
print(''.join(simplest.get_content().splitlines(keepends=True)[:3]))

ans = input("View full message?")
if ans.lower()[0] == 'n':
    sys.exit()

# We can extract the richest alternative in order to display it:
richest = msg.get_body()
partfiles = {}
if richest['content-type'].maintype == 'text':
    if richest['content-type'].subtype == 'plain':
        for line in richest.get_content().splitlines():
            print(line)
        sys.exit()
    elif richest['content-type'].subtype == 'html':
        body = richest
    else:
        print("Don't know how to display {}".format(richest.get_content_type()))
        sys.exit()
elif richest['content-type'].content_type == 'multipart/related':
    body = richest.get_body(preferencelist=('html'))
    for part in richest.iter_attachments():
        fn = part.get_filename()
        if fn:
            extension = os.path.splitext(part.get_filename())[1]
        else:
            extension = mimetypes.guess_extension(part.get_content_type())
        with tempfile.NamedTemporaryFile(suffix=extension, delete=False) as f:
            f.write(part.get_content())
            # again strip the <> to go from email form of cid to html form.
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
            partfiles[part['content-id'][1:-1]] = f.name
else:
    print("Don't know how to display {}".format(richest.get_content_type()))
    sys.exit()
with tempfile.NamedTemporaryFile(mode='w', delete=False) as f:
    f.write(magic_html_parser(body.get_content(), partfiles))
webbrowser.open(f.name)
os.remove(f.name)
for fn in partfiles.values():
    os.remove(fn)

# Of course, there are lots of email messages that could break this simple
# minded program, but it will handle the most common ones.
```

プロンプトまでの、上記のプログラムの出力はこうなります:

```
To: Penelope Pussycat <penelope@example.com>, Fabrette Pussycat <fabrette@example.com>
From: Pepé Le Pew <pepe@example.com>
Subject: Ayons asperges pour le déjeuner

Salut!

Cela ressemble à un excellent recipie[1] déjeuner.
```

脚注

レガシー API:

19.1.9 email.message.Message: compat32 API を使用した電子メールメッセージの表現

The *Message* class is very similar to the *EmailMessage* class, without the methods added by that class, and with the default behavior of certain other methods being slightly different. We also document here some methods that, while supported by the *EmailMessage* class, are not recommended unless you are dealing with legacy code.

The philosophy and structure of the two classes is otherwise the same.

This document describes the behavior under the default (for *Message*) policy *Compat32*. If you are going to use another policy, you should be using the *EmailMessage* class instead.

An email message consists of *headers* and a *payload*. Headers must be **RFC 5322** style names and values, where the field name and value are separated by a colon. The colon is not part of either the field name or the field value. The payload may be a simple text message, or a binary object, or a structured sequence of sub-messages each with their own set of headers and their own payload. The latter type of

payload is indicated by the message having a MIME type such as *multipart/** or *message/rfc822*.

The conceptual model provided by a *Message* object is that of an ordered dictionary of headers with additional methods for accessing both specialized information from the headers, for accessing the payload, for generating a serialized version of the message, and for recursively walking over the object tree. Note that duplicate headers are supported but special methods must be used to access them.

The *Message* pseudo-dictionary is indexed by the header names, which must be ASCII values. The values of the dictionary are strings that are supposed to contain only ASCII characters; there is some special handling for non-ASCII input, but it doesn't always produce the correct results. Headers are stored and returned in case-preserving form, but field names are matched case-insensitively. There may also be a single envelope header, also known as the *Unix-From* header or the `From_` header. The *payload* is either a string or bytes, in the case of simple message objects, or a list of *Message* objects, for MIME container documents (e.g. *multipart/** and *message/rfc822*).

Message クラスのメソッドは以下のとおりです:

class email.message.Message(*policy=compat32*)

If *policy* is specified (it must be an instance of a *policy* class) use the rules it specifies to update and serialize the representation of the message. If *policy* is not set, use the *compat32* policy, which maintains backward compatibility with the Python 3.2 version of the email package. For more information see the *policy* documentation.

バージョン 3.3 で変更: キーワード引数 *policy* が追加されました。

as_string(*unixfrom=False*, *maxheaderlen=0*, *policy=None*)

Return the entire message flattened as a string. When optional *unixfrom* is true, the envelope header is included in the returned string. *unixfrom* defaults to `False`. For backward compatibility reasons, *maxheaderlen* defaults to `0`, so if you want a different value you must override it explicitly (the value specified for *max_line_length* in the policy will be ignored by this method). The *policy* argument may be used to override the default policy obtained from the message instance. This can be used to control some of the formatting produced by the method, since the specified *policy* will be passed to the `Generator`.

もし、文字列への変換を完全に行うためにデフォルト値を埋める必要がある場合、メッセージのフラット化は *Message* の変更を引き起こす可能性があります (例えば、MIME の境界が生成される、変更される等)。

Note that this method is provided as a convenience and may not always format the message the way you want. For example, by default it does not do the mangling of lines that begin with `From` that is required by the Unix mbox format. For more flexibility, instantiate a *Generator* instance and use its *flatten()* method directly. For example:

```
from io import StringIO
from email.generator import Generator
fp = StringIO()
g = Generator(fp, mangle_from_=True, maxheaderlen=60)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
g.flatten(msg)
text = fp.getvalue()
```

If the message object contains binary data that is not encoded according to RFC standards, the non-compliant data will be replaced by unicode "unknown character" code points. (See also *as_bytes()* and *BytesGenerator*.)

バージョン 3.4 で変更: *policy* キーワード引数が追加されました。

__str__()

Equivalent to *as_string()*. Allows `str(msg)` to produce a string containing the formatted message.

as_bytes(*unixfrom=False*, *policy=None*)

Return the entire message flattened as a bytes object. When optional *unixfrom* is true, the envelope header is included in the returned string. *unixfrom* defaults to `False`. The *policy* argument may be used to override the default policy obtained from the message instance. This can be used to control some of the formatting produced by the method, since the specified *policy* will be passed to the `BytesGenerator`.

もし、文字列への変換を完全に行うためにデフォルト値を埋める必要がある場合、メッセージのフラット化は *Message* の変更を引き起こす可能性があります (例えば、MIME の境界が生成される、変更される等)。

Note that this method is provided as a convenience and may not always format the message the way you want. For example, by default it does not do the mangling of lines that begin with `From` that is required by the Unix mbox format. For more flexibility, instantiate a *BytesGenerator* instance and use its *flatten()* method directly. For example:

```
from io import BytesIO
from email.generator import BytesGenerator
fp = BytesIO()
g = BytesGenerator(fp, mangle_from_=True, maxheaderlen=60)
g.flatten(msg)
text = fp.getvalue()
```

Added in version 3.4.

__bytes__()

Equivalent to *as_bytes()*. Allows `bytes(msg)` to produce a bytes object containing the formatted message.

Added in version 3.4.

is_multipart()

Return `True` if the message's payload is a list of sub-*Message* objects, otherwise return `False`.

When *is_multipart()* returns `False`, the payload should be a string object (which might be a CTE encoded binary payload). (Note that *is_multipart()* returning `True` does not necessarily mean that "msg.get_content_maintype() == 'multipart'" will return the `True`. For example, `is_multipart` will return `True` when the *Message* is of type `message/rfc822`.)

set_unixfrom(*unixfrom*)

メッセージのエンベロープヘッダを *unixfrom* に設定します。これは文字列でなければなりません。

get_unixfrom()

メッセージのエンベロープヘッダを返します。エンベロープヘッダが設定されていない場合は `None` が返されます。

attach(*payload*)

与えられた *payload* を現在のペイロードに追加します。この時点でのペイロードは `None` か、あるいは *Message* オブジェクトのリストである必要があります。このメソッドの実行後、ペイロードは必ず *Message* オブジェクトのリストになります。ペイロードにスカラーオブジェクト (文字列など) を格納したい場合は、かわりに *set_payload()* を使ってください。

This is a legacy method. On the `EmailMessage` class its functionality is replaced by *set_content()* and the related `make` and `add` methods.

get_payload(*i=None*, *decode=False*)

現在のペイロードへの参照を返します。これは *is_multipart()* が `True` の場合 *Message* オブジェクトのリストになり、*is_multipart()* が `False` の場合は文字列になります。ペイロードがリストの場合、リストを変更することはそのメッセージのペイロードを変更することになります。

オプション引数の *i* がある場合、*is_multipart()* が `True` ならば *get_payload()* はペイロード中で 0 から数えて *i* 番目の要素を返します。*i* が 0 より小さい場合、あるいはペイロードの個数以上の場合は *IndexError* が発生します。ペイロードが文字列 (つまり *is_multipart()* が `False`) にもかかわらず *i* が与えられたときは *TypeError* が発生します。

Optional *decode* is a flag indicating whether the payload should be decoded or not, according to the *Content-Transfer-Encoding* header. When `True` and the message is not a multipart, the payload will be decoded if this header's value is `quoted-printable` or `base64`. If some other encoding is used, or *Content-Transfer-Encoding* header is missing, the payload is returned as-is (undecoded). In all cases the returned value is binary data. If the message is a multipart and the *decode* flag is `True`, then `None` is returned. If the payload is base64 and it was not perfectly formed (missing padding, characters outside the base64 alphabet), then an appropriate defect will be added to the message's defect property (*InvalidBase64PaddingDefect* or *InvalidBase64CharactersDefect*, respectively).

When *decode* is `False` (the default) the body is returned as a string without decoding the *Content-Transfer-Encoding*. However, for a *Content-Transfer-Encoding* of 8bit, an attempt is made to decode the original bytes using the `charset` specified by the *Content-Type* header, using the `replace` error handler. If no `charset` is specified, or if the `charset` given is not recognized by the email package, the body is decoded using the default ASCII charset.

This is a legacy method. On the EmailMessage class its functionality is replaced by *get_content()* and *iter_parts()*.

set_payload(*payload*, *charset=None*)

メッセージオブジェクト全体のペイロードを *payload* に設定します。クライアントはペイロードを変更してはいけません。オプションの *charset* はメッセージのデフォルト文字セットを設定します。詳しくは *set_charset()* を参照してください。

This is a legacy method. On the EmailMessage class its functionality is replaced by *set_content()*.

set_charset(*charset*)

ペイロードの文字セットを *charset* に変更します。これは *Charset* インスタンス (*email.charset* 参照)、文字セット名を表す文字列、あるいは None のいずれかです。文字列を指定した場合は *Charset* インスタンスに変換されます。*charset* が None の場合、charset 引数は *Content-Type* ヘッダから除去されます (それ以外にメッセージは変更されません)。これら以外のものを文字セットとして指定した場合、*TypeError* を送出します。

MIME-Version ヘッダが存在しなければ、追加されます。*Content-Type* ヘッダが存在しなければ、*text/plain* を値として追加されます。*Content-Type* が存在していてもいなくても、charset パラメタは *charset.output_charset* に設定されます。*charset.input_charset* と *charset.output_charset* が異なるなら、ペイロードは *output_charset* に再エンコードされます。*Content-Transfer-Encoding* ヘッダが存在しなければ、ペイロードは、必要なら指定された *Charset* を使って transfer エンコードされ、適切な値のヘッダが追加されます。*Content-Transfer-Encoding* ヘッダがすでに存在すれば、ペイロードはすでにその *Content-Transfer-Encoding* によって正しくエンコードされたものと見なされ、変形されません。

This is a legacy method. On the EmailMessage class its functionality is replaced by the *charset* parameter of the email.emailmessage.EmailMessage.set_content() method.

get_charset()

そのメッセージ中のペイロードの *Charset* インスタンスを返します。

This is a legacy method. On the EmailMessage class it always returns None.

以下のメソッドは、メッセージの **RFC 2822** ヘッダにアクセスするためのマップ (辞書) 形式のインタフェイスを実装したものです。これらのメソッドと、通常のマップ (辞書) 型はまったく同じ意味をもつわけではないことに注意してください。たとえば辞書型では、同じキーが複数あることは許されていませんが、ここでは同じメッセージヘッダが複数ある場合があります。また、辞書型では *keys()* で返されるキーの順序は保証されていませんが、*Message* オブジェクト内のヘッダはつねに元のメッセージ中に現れた順序、あるいはそのあとに追加された順序で返されます。削除され、その後ふたたび追加されたヘッダはリストの一番最後に現れます。

こういった意味のちがいは意図的なもので、最大の利便性をもつようにつくられています。

注意: どんな場合も、メッセージ中のエンベロープヘッダはこのマップ形式のインタフェイスには含まれません。

In a model generated from bytes, any header values that (in contravention of the RFCs) contain non-ASCII bytes will, when retrieved through this interface, be represented as *Header* objects with a charset of `unknown-8bit`.

__len__()

複製されたものもふくめてヘッダ数の合計を返します。

__contains__(*name*)

メッセージオブジェクトが *name* という名前のフィールドを持っていれば `True` を返します。この検査では名前の大文字小文字は区別されません。*name* は最後にコロンをふくんでいてはいけません。このメソッドは以下のように `in` 演算子で使われます:

```
if 'message-id' in myMessage:
   print('Message-ID:', myMessage['message-id'])
```

__getitem__(*name*)

指定された名前のヘッダフィールドの値を返します。*name* は最後にコロンをふくんでいてはいけません。そのヘッダがない場合は `None` が返され、*KeyError* 例外は発生しません。

注意: 指定された名前のフィールドがメッセージのヘッダに 2 回以上現れている場合、どちらの値が返されるかは未定義です。ヘッダに存在するフィールドの値をすべて取り出したい場合は *get_all()* メソッドを使ってください。

__setitem__(*name*, *val*)

メッセージヘッダに *name* という名前の *val* という値をもつフィールドをあらたに追加します。このフィールドは現在メッセージに存在するフィールドのいちばん後に追加されます。

注意: このメソッドでは、すでに同一の名前で存在するフィールドは上書き **されません**。もしメッセージが名前 *name* をもつフィールドをひとつしか持たないようにしたければ、最初にそれを除去してください。たとえば:

```
del msg['subject']
msg['subject'] = 'Python roolz!'
```

__delitem__(*name*)

メッセージのヘッダから、*name* という名前をもつフィールドをすべて除去します。たとえこの名前をもつヘッダが存在していなくても例外は発生しません。

keys()

メッセージ中にあるすべてのヘッダのフィールド名のリストを返します。

values()

メッセージ中にあるすべてのフィールドの値のリストを返します。

items()

メッセージ中にあるすべてのヘッダのフィールド名とその値を 2-タプルのリストとして返します。

get(*name*, *failobj=None*)

Return the value of the named header field. This is identical to `__getitem__()` except that optional *failobj* is returned if the named header is missing (defaults to `None`).

さらに、役に立つメソッドをいくつか紹介します:

get_all(*name*, *failobj=None*)

name の名前をもつフィールドのすべての値からなるリストを返します。該当する名前のヘッダがメッセージ中に含まれていない場合は *failobj* (デフォルトでは `None`) が返されます。

add_header(*_name*, *_value*, ***_params*)

拡張ヘッダ設定。このメソッドは *__setitem__()* と似ていますが、追加のヘッダ・パラメータをキーワード引数で指定できるところが違っています。*_name* に追加するヘッダフィールドを、*_value* にそのヘッダの **最初の** 値を渡します。

キーワード引数辞書 *_params* の各項目ごとに、そのキーがパラメータ名として扱われ、キー名にふくまれるアンダースコアはハイフンに置換されます (アンダースコアは、Python 識別子としてハイフンを使えないための代替です)。ふつう、パラメータの値が `None` 以外のときは、`key="value"` の形で追加されます。パラメータの値が `None` のときはキーのみが追加されます。値が非 ASCII 文字を含むなら、それは `(CHARSET, LANGUAGE, VALUE)` の形式の 3 タプルにすることが出来ます。ここで `CHARSET` はその値をエンコードするのに使われる文字セットを指示する文字列で、`LANGUAGE` は通常 `None` か空文字列にでき (これら以外で指定出来るものについては **RFC 2231** を参照してください)、`VALUE` は非 ASCII コードポイントを含む文字列値です。この 3 タプルではなく非 ASCII 文字を含む値が渡された場合は、`CHARSET` に `utf-8` 、`LANGUAGE` に `None` を使って **RFC 2231** 形式に自動的にエンコードされます。

以下はこの使用例です:

```
msg.add_header('Content-Disposition', 'attachment', filename='bud.gif')
```

こうするとヘッダには以下のように追加されます

```
Content-Disposition: attachment; filename="bud.gif"
```

非 ASCII 文字を使った例:

```
msg.add_header('Content-Disposition', 'attachment',
               filename=('iso-8859-1', '', 'Fußballer.ppt'))
```

は、以下のようになります

```
Content-Disposition: attachment; filename*="iso-8859-1''Fu%DFballer.ppt"
```

replace_header(*_name*, *_value*)

ヘッダの置換。*_name* と一致するヘッダで最初に見つかったものを置き換えます。このときヘッダの順序とフィールド名の大文字小文字は保存されます。一致するヘッダがない場合、*KeyError* が発生します。

get_content_type()

そのメッセージの content-type を返します。返された文字列は強制的に小文字で *maintype/subtype* の形式に変換されます。メッセージ中に *Content-Type* ヘッダがない場合、デフォルトの content-type は *get_default_type()* が返す値によって与えられます。**RFC 2045** によればメッセージはつねにデフォルトの content-type をもっているので、*get_content_type()* はつねになんらかの値を返すはずです。

RFC 2045 はメッセージのデフォルト content-type を、それが *multipart/digest* コンテナに現れているとき以外は *text/plain* に規定しています。あるメッセージが *multipart/digest* コンテナ中にある場合、その content-type は *message/rfc822* になります。もし *Content-Type* ヘッダが適切でない content-type 書式だった場合、**RFC 2045** はそれのデフォルトを *text/plain* として扱うよう定めています。

get_content_maintype()

そのメッセージの主 content-type を返します。これは *get_content_type()* によって返される文字列の *maintype* 部分です。

get_content_subtype()

そのメッセージの副 content-type (sub content-type、subtype) を返します。これは *get_content_type()* によって返される文字列の *subtype* 部分です。

get_default_type()

デフォルトの content-type を返します。ほどんどのメッセージではデフォルトの content-type は *text/plain* ですが、メッセージが *multipart/digest* コンテナに含まれているときだけ例外的に *message/rfc822* になります。

set_default_type(*ctype*)

デフォルトの content-type を設定します。*ctype* は *text/plain* あるいは *message/rfc822* である必要がありますが、強制ではありません。デフォルトの content-type はヘッダの *Content-Type* には格納されません。

get_params(*failobj=None*, *header='content-type'*, *unquote=True*)

メッセージの *Content-Type* パラメータをリストとして返します。返されるリストはキー/値の組からなる 2 要素タプルが連なったものであり、これらは `'='` 記号で分離されています。`'='` の左側はキーになり、右側は値になります。パラメータ中に `'='` がなかった場合、値の部分は空文字列になり、そうでなければその値は *get_param()* で説明されている形式になります。また、オプション引数 *unquote* が `True` (デフォルト) である場合、この値は unquote されます。

オプション引数 *failobj* は、*Content-Type* ヘッダが存在しなかった場合に返すオブジェクトです。オプション引数 *header* には *Content-Type* のかわりに検索すべきヘッダを指定します。

This is a legacy method. On the `EmailMessage` class its functionality is replaced by the *params* property of the individual header objects returned by the header access methods.

get_param(*param*, *failobj=None*, *header='content-type'*, *unquote=True*)

メッセージの *Content-Type* ヘッダ中のパラメータ *param* を文字列として返します。そのメッ

セージ中に *Content-Type* ヘッダが存在しなかった場合、*failobj* (デフォルトは None) が返されます。

オプション引数 *header* が与えられた場合、*Content-Type* のかわりにそのヘッダが使用されます。

パラメータのキー比較は常に大文字小文字を区別しません。返り値は文字列か 3 要素のタプルで、タプルになるのはパラメータが **RFC 2231** エンコードされている場合です。3 要素タプルの場合、各要素の値は (CHARSET, LANGUAGE, VALUE) の形式になっています。CHARSET と LAGUAGE は None になることがあり、その場合 VALUE は us-ascii 文字セットでエンコードされているとみなさなければならないので注意してください。普段は LANGUAGE を無視できます。

この関数を使うアプリケーションが、パラメータが **RFC 2231** 形式でエンコードされているかどうかを気にしないのであれば、*email.utils.collapse_rfc2231_value()* に *get_param()* の返り値を渡して呼び出すことで、このパラメータをひとつにまとめることができます。この値がタプルならばこの関数は適切にデコードされた Unicode 文字列を返し、そうでない場合は unquote された元の文字列を返します。たとえば:

```
rawparam = msg.get_param('foo')
param = email.utils.collapse_rfc2231_value(rawparam)
```

いずれの場合もパラメータの値は (文字列であれ 3 要素タプルの VALUE 項目であれ) つねに unquote されます。ただし、*unquote* が False に指定されている場合は unquote されません。

This is a legacy method. On the EmailMessage class its functionality is replaced by the *params* property of the individual header objects returned by the header access methods.

set_param(*param*, *value*, *header='Content-Type'*, *requote=True*, *charset=None*, *language=''*, *replace=False*)

Content-Type ヘッダ中のパラメータを設定します。指定されたパラメータがヘッダ中にすでに存在する場合、その値は *value* に置き換えられます。*Content-Type* ヘッダがまだこのメッセージ中に存在していない場合、**RFC 2045** にしたがいこの値には *text/plain* が設定され、新しいパラメータ値が末尾に追加されます。

オプション引数 *header* が与えられた場合、*Content-Type* のかわりにそのヘッダが使用されます。オプション引数 *requote* が False でない限り、この値は quote されます (デフォルトは True)。

オプション引数 *charset* が与えられると、そのパラメータは **RFC 2231** に従ってエンコードされます。オプション引数 *language* は RFC 2231 の言語を指定しますが、デフォルトではこれは空文字列となります。*charset* と *language* はどちらも文字列である必要があります。

If *replace* is False (the default) the header is moved to the end of the list of headers. If *replace* is True, the header will be updated in place.

バージョン 3.4 で変更: replace キーワードが追加されました。

del_param(*param*, *header='content-type'*, *requote=True*)

指定されたパラメータを *Content-Type* ヘッダ中から完全にとりのぞきます。ヘッダはそのパラメータと値がない状態に書き換えられます。*requote* が False でない限り (デフォルトでは True

です)、すべての値は必要に応じて quote されます。オプション変数 *header* が与えられた場合、*Content-Type* のかわりにそのヘッダが使用されます。

set_type(*type*, *header='Content-Type'*, *requote=True*)

Content-Type ヘッダの maintype と subtype を設定します。*type* は *maintype/subtype* という形の文字列でなければなりません。それ以外の場合は *ValueError* が発生します。

このメソッドは *Content-Type* ヘッダを置き換えますが、すべてのパラメータはそのままにします。*requote* が `False` の場合、これはすでに存在するヘッダを quote せず放置しますが、そうでない場合は自動的に quote します (デフォルト動作)。

オプション変数 *header* が与えられた場合、*Content-Type* のかわりにそのヘッダが使用されます。*Content-Type* ヘッダが設定される場合には、*MIME-Version* ヘッダも同時に付加されます。

This is a legacy method. On the `EmailMessage` class its functionality is replaced by the `make_` and `add_` methods.

get_filename(*failobj=None*)

そのメッセージ中の *Content-Disposition* ヘッダにある、`filename` パラメータの値を返します。目的のヘッダに `filename` パラメータがない場合には *Content-Type* ヘッダにある `name` パラメータを探します。それも無い場合またはヘッダが無い場合には *failobj* が返されます。返される文字列はつねに *email.utils.unquote()* によって unquote されます。

get_boundary(*failobj=None*)

そのメッセージ中の *Content-Type* ヘッダにある、`boundary` パラメータの値を返します。目的のヘッダが欠けていたり、`boundary` パラメータがない場合には *failobj* が返されます。返される文字列はつねに *email.utils.unquote()* によって unquote されます。

set_boundary(*boundary*)

メッセージ中の *Content-Type* ヘッダにある、`boundary` パラメータに値を設定します。*set_boundary()* は必要に応じて *boundary* を quote します。そのメッセージが *Content-Type* ヘッダを含んでいない場合、*HeaderParseError* が発生します。

注意: このメソッドを使うのは、古い *Content-Type* ヘッダを削除して新しい boundary をもったヘッダを *add_header()* で足すのとは少し違います。*set_boundary()* は一連のヘッダ中での *Content-Type* ヘッダの位置を保つからです。しかし、これは元の *Content-Type* ヘッダ中に存在していた連続する行の順番までは **保ちません** 。

get_content_charset(*failobj=None*)

そのメッセージ中の *Content-Type* ヘッダにある、`charset` パラメータの値を返します。値はすべて小文字に変換されます。メッセージ中に *Content-Type* がなかったり、このヘッダ中に `charaset` パラメータがない場合には *failobj* が返されます。

注意: これは *get_charset()* メソッドとは異なります。こちらのほうは文字列のかわりに、そのメッセージボディのデフォルトエンコーディングの *Charset* インスタンスを返します。

get_charsets(*failobj=None*)

メッセージ中に含まれる文字セットの名前をすべてリストにして返します。そのメッセージが

multipart である場合、返されるリストの各要素がそれぞれの subpart のペイロードに対応します。それ以外の場合、これは長さ 1 のリストを返します。

リスト中の各要素は文字列であり、これは対応する subpart 中のそれぞれの *Content-Type* ヘッダにある `charset` の値です。しかし、その subpart が *Content-Type* をもってないか、`charset` がないか、あるいは MIME maintype が *text* でないいずれかの場合には、リストの要素として *failobj* が返されます。

`get_content_disposition()`

Return the lowercased value (without parameters) of the message's *Content-Disposition* header if it has one, or `None`. The possible values for this method are *inline*, *attachment* or `None` if the message follows **RFC 2183**.

Added in version 3.5.

`walk()`

walk() メソッドは多目的のジェネレータで、これはあるメッセージオブジェクトツリー中のすべての part および subpart をわたり歩くのに使えます。順序は深さ優先です。おそらく典型的な用法は、*walk()* を `for` ループ中でのイテレータとして使うことでしょう。ループを一回まわるごとに、次の subpart が返されるのです。

以下の例は、multipart メッセージのすべての part において、その MIME タイプを表示していくものです。:

```
>>> for part in msg.walk():
...     print(part.get_content_type())
multipart/report
text/plain
message/delivery-status
text/plain
text/plain
message/rfc822
text/plain
```

`walk` iterates over the subparts of any part where *is_multipart()* returns `True`, even though `msg.get_content_maintype() == 'multipart'` may return `False`. We can see this in our example by making use of the `_structure` debug helper function:

```
>>> for part in msg.walk():
...     print(part.get_content_maintype() == 'multipart',
...           part.is_multipart())
True True
False False
False True
False False
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
False False
False True
False False
>>> _structure(msg)
multipart/report
    text/plain
    message/delivery-status
        text/plain
        text/plain
    message/rfc822
        text/plain
```

Here the `message` parts are not `multiparts`, but they do contain subparts. `is_multipart()` returns `True` and `walk` descends into the subparts.

Message オブジェクトはオプションとして 2 つのインスタンス属性をとることができます。これはある MIME メッセージからプレーンテキストを生成するのに使うことができます。

preamble

MIME ドキュメントの形式では、ヘッダ直後にくる空行と最初の multipart 境界をあらわす文字列のあいだにいくらかのテキスト (訳注: preamble, 序文) を埋めこむことを許しています。このテキストは標準的な MIME の範疇からはみ出しているので、MIME 形式を認識するメールソフトからこれらは通常まったく見えません。しかしメッセージのテキストを生で見る場合、あるいはメッセージを MIME 対応していないメールソフトで見る場合、このテキストは目に見えることになります。

preamble 属性は MIME ドキュメントに加えるこの最初の MIME 範囲外テキストを含んでいます。*Parser* があるテキストをヘッダ以降に発見したが、それはまだ最初の MIME 境界文字列が現れる前だった場合、パーザはそのテキストをメッセージの *preamble* 属性に格納します。*Generator* がある MIME メッセージからプレーンテキスト形式を生成するときメッセージが *preamble* 属性を持つことが発見されれば、これはそのテキストをヘッダと最初の MIME 境界の間に挿入します。詳細は *email.parser* および *email.generator* を参照してください。

注意: そのメッセージに preamble がない場合、*preamble* 属性には `None` が格納されます。

epilogue

epilogue 属性はメッセージの最後の MIME 境界文字列からメッセージ末尾までのテキストを含むもので、それ以外は *preamble* 属性と同じです。

Generator でファイル終端に改行を出力するため、epilogue に空文字列を設定する必要はなくなりました。

defects

defects 属性はメッセージを解析する途中で検出されたすべての問題点 (defect、障害) のリストを保持しています。解析中に発見されうる障害についてのより詳細な説明は *email.errors* を参照

してください。

19.1.10 email.mime: Creating email and MIME objects from scratch

ソースコード: Lib/email/mime/

This module is part of the legacy (Compat32) email API. Its functionality is partially replaced by the *contentmanager* in the new API, but in certain applications these classes may still be useful, even in non-legacy code.

ふつう、メッセージオブジェクト構造はファイルまたは何がしかのテキストをパーザに通すことで得られます。パーザは与えられたテキストを解析し、基底となる root のメッセージオブジェクトを返します。しかし、完全なメッセージオブジェクト構造を何もないところから作成することもまた可能です。個別の *Message* を手で作成することさえできます。実際には、すでに存在するメッセージオブジェクト構造をとってきて、そこに新たな *Message* オブジェクトを追加したり、あるものを別のところへ移動させたりできます。これは MIME メッセージを切ったりおろしたりするために非常に便利なインターフェイスを提供します。

新しいメッセージオブジェクト構造は *Message* インスタンスを作成することにより作れます。ここに添付ファイルやその他適切なものをすべて手で加えてやればよいのです。MIME メッセージの場合、*email* パッケージはこれらを簡単におこなえるようにするためにいくつかの便利なサブクラスを提供しています。

以下がそのサブクラスです:

class email.mime.base.**MIMEBase**(*_maintype*, *_subtype*, ***, *policy=compat32*, ***_params*)

モジュール: *email.mime.base*

これはすべての *Message* の MIME 用サブクラスの基底となるクラスです。とくに *MIMEBase* のインスタンスを直接作成することは (可能ではありますが) ふつうはしないでしょう。*MIMEBase* は単により特化された MIME 用サブクラスのための便宜的な基底クラスとして提供されています。

_maintype は ***Content-Type*** の主形式 (maintype) であり (***text*** や ***image*** など)、*_subtype* は ***Content-Type*** の副形式 (subtype) です (***plain*** や ***gif*** など)。*_params* は各パラメータのキーと値を格納した辞書であり、これは直接 *Message.add_header* に渡されます。

If *policy* is specified, (defaults to the *compat32* policy) it will be passed to *Message*.

MIMEBase クラスはつねに (*_maintype* 、*_subtype* 、および *_params* にもとづいた) ***Content-Type*** ヘッダと、***MIME-Version*** ヘッダ (必ず `1.0` に設定される) を追加します。

バージョン 3.6 で変更: キーワード専用引数 *policy* が追加されました。

class email.mime.nonmultipart.**MIMENonMultipart**

モジュール: *email.mime.nonmultipart*

MIMEBase のサブクラスで、これは ***multipart*** 形式でない MIME メッセージのための中間的な基底クラスです。このクラスのおもな目的は、通常 ***multipart*** 形式のメッセージに対してのみ意味をなす *attach()* メソッドの使用をふせぐことです。もし *attach()* メソッドが呼ばれた場合、これは *MultipartConversionError* 例外を発生します。

class email.mime.multipart.MIMEMultipart(*_subtype='mixed'*, *boundary=None*, *_subparts=None*, ***, *policy=compat32*, ***_params*)

モジュール: *email.mime.multipart*

MIMEBase のサブクラスで、これは ***multipart*** 形式の MIME メッセージのための中間的な基底クラスです。オプション引数 *_subtype* はデフォルトでは ***mixed*** になっていますが、そのメッセージの副形式 (subtype) を指定するのに使うことができます。メッセージオブジェクトには ***multipart/_subtype*** という値をもつ ***Content-Type*** ヘッダとともに、***MIME-Version*** ヘッダが追加されるでしょう。

オプション引数 *boundary* は multipart の境界文字列です。これが None の場合 (デフォルト)、境界は必要に応じて計算されます（例えばメッセージがシリアライズされるときなど)。

_subparts はそのペイロードの subpart の初期値からなるシーケンスです。このシーケンスはリストに変換できるようになっている必要があります。新しい subpart はつねに *Message.attach* メソッドを使ってそのメッセージに追加できるようになっています。

Optional *policy* argument defaults to *compat32*.

Content-Type ヘッダに対する追加のパラメータはキーワード引数 *_params* を介して取得あるいは設定されます。これはキーワード辞書になっています。

バージョン 3.6 で変更: キーワード専用引数 *policy* が追加されました。

class email.mime.application.MIMEApplication(*_data*, *_subtype='octet-stream'*, *_encoder=email.encoders.encode_base64*, ***, *policy=compat32*, ***_params*)

モジュール: *email.mime.application*

A subclass of *MIMENonMultipart*, the *MIMEApplication* class is used to represent MIME message objects of major type ***application***. *_data* contains the bytes for the raw application data. Optional *_subtype* specifies the MIME subtype and defaults to ***octet-stream***.

オプション引数の *_encoder* は呼び出し可能なオブジェクト (関数など) で、データの転送に使う実際のエンコード処理を行います。この呼び出し可能なオブジェクトは引数を 1 つ取り、それは *MIMEApplication* のインスタンスです。ペイロードをエンコードされた形式に変更するために *get_payload()* と *set_payload()* を使い、必要に応じて ***Content-Transfer-Encoding*** やその他のヘッダをメッセージオブジェクトに追加するべきです。デフォルトのエンコードは base64 です。組み込みのエンコーダの一覧は *email.encoders* モジュールを見てください。

Optional *policy* argument defaults to *compat32*.

_params は基底クラスのコンストラクタにそのまま渡されます。

バージョン 3.6 で変更: キーワード専用引数 *policy* が追加されました。

class email.mime.audio.MIMEAudio(*_audiodata*, *_subtype=None*, *_encoder=email.encoders.encode_base64*, ***, *policy=compat32*, ***_params*)

モジュール: *email.mime.audio*

A subclass of *MIMENonMultipart*, the *MIMEAudio* class is used to create MIME message objects of major type *audio*. *_audiodata* contains the bytes for the raw audio data. If this data can be decoded as au, wav, aiff, or aifc, then the subtype will be automatically included in the *Content-Type* header. Otherwise you can explicitly specify the audio subtype via the *_subtype* argument. If the minor type could not be guessed and *_subtype* was not given, then *TypeError* is raised.

オプション引数の *_encoder* は呼び出し可能なオブジェクト (関数など) で、オーディオデータの転送に使う実際のエンコード処理を行います。この呼び出し可能なオブジェクトは引数を 1 つ取り、それは *MIMEAudio* のインスタンスです。ペイロードをエンコードされた形式に変更するために *get_payload()* と *set_payload()* を使い、必要に応じて *Content-Transfer-Encoding* やその他のヘッダをメッセージオブジェクトに追加するべきです。デフォルトのエンコードは base64 です。組み込みのエンコーダの一覧は *email.encoders* モジュールを見てください。

Optional *policy* argument defaults to *compat32*.

_params は基底クラスのコンストラクタにそのまま渡されます。

バージョン 3.6 で変更: キーワード専用引数 *policy* が追加されました。

class email.mime.image.**MIMEImage**(*_imagedata*, *_subtype=None*, *_encoder=email.encoders.encode_base64*, ***, *policy=compat32*, ***_params*)

モジュール: *email.mime.image*

A subclass of *MIMENonMultipart*, the *MIMEImage* class is used to create MIME message objects of major type *image*. *_imagedata* contains the bytes for the raw image data. If this data type can be detected (jpeg, png, gif, tiff, rgb, pbm, pgm, ppm, rast, xbm, bmp, webp, and exr attempted), then the subtype will be automatically included in the *Content-Type* header. Otherwise you can explicitly specify the image subtype via the *_subtype* argument. If the minor type could not be guessed and *_subtype* was not given, then *TypeError* is raised.

オプション引数の *_encoder* は呼び出し可能なオブジェクト (関数など) で、画像データの転送に使う実際のエンコード処理を行います。この呼び出し可能なオブジェクトは引数を 1 つ取り、それは *MIMEImage* のインスタンスです。ペイロードをエンコードされた形式に変更するために *get_payload()* と *set_payload()* を使い、必要に応じて *Content-Transfer-Encoding* やその他のヘッダをメッセージオブジェクトに追加するべきです。デフォルトのエンコードは base64 です。組み込みのエンコーダの一覧は *email.encoders* モジュールを見てください。

Optional *policy* argument defaults to *compat32*.

_params は *MIMEBase* コンストラクタに直接渡されます。

バージョン 3.6 で変更: キーワード専用引数 *policy* が追加されました。

class email.mime.message.**MIMEMessage**(*_msg*, *_subtype='rfc822'*, ***, *policy=compat32*)

モジュール: *email.mime.message*

MIMEMessage クラスは *MIMENonMultipart* のサブクラスで、主形式 (maintype) が *message* の MIME オブジェクトを作成するのに使われます。ペイロードとして使われるメッセージは *_msg* にな

ります。これは *Message* クラス (あるいはそのサブクラス) のインスタンスでなければいけません。そうでない場合、この関数は *TypeError* を発生します。

オプション引数 *_subtype* はそのメッセージの副形式 (subtype) を設定します。デフォルトではこれは *rfc822* になっています。

Optional *policy* argument defaults to *compat32*.

バージョン 3.6 で変更: キーワード専用引数 *policy* が追加されました。

class email.mime.text.MIMEText(*_text*, *_subtype='plain'*, *_charset=None*, ***, *policy=compat32*)

モジュール: *email.mime.text*

MIMEText クラスは *MIMENonMultipart* のサブクラスで、主形式 (maintype) が *text* の MIME オブジェクトを作成するのに使われます。ペイロードの文字列は *_text* になります。*_subtype* には副形式 (subtype) を指定し、デフォルトは *plain* です。*_charset* はテキストの文字セットで、*MIMENonMultipart* コンストラクタに引数として渡されます。この値は、文字列が ascii コードポイントのみを含む場合 us-ascii 、それ以外は utf-8 がデフォルトになっています。*_charset* パラメータは、文字列と *Charset* インスタンスの両方を受け付けます。

_charset 引数に明示的に None をセットしない限りは、作成される MIMEText オブジェクトは charset の付いた *Content-Type* ヘッダと *Content-Transfer-Endcoding* ヘッダの両方を持ちます。これは後続の set_payload 呼び出しが、set_payload コマンドに charset が渡したとしてもエンコードされたペイロードにはならないことを意味します。Content-Transfer-Encoding ヘッダを削除することでこの振る舞いを「リセット」出来ます。これにより set_payload 呼び出しが新たなペイロードを自動的にエンコード (そして新たな *Content-Transfer-Encoding* ヘッダを追加) します。

Optional *policy* argument defaults to *compat32*.

バージョン 3.5 で変更: *_charset* は *Charset* インスタンスも受け取ります。

バージョン 3.6 で変更: キーワード専用引数 *policy* が追加されました。

19.1.11 email.header: 国際化されたヘッダー

ソースコード: Lib/email/header.py

このモジュールはレガシー (Compat32) な電子メール API の一部です。現在の API ではヘッダのエンコードとデコードは *EmailMessage* クラスの辞書的な API によって透過的に処理されます。レガシーコードでの使用に加えて、このモジュールは、ヘッダーをエンコードする際に使用される文字セットを完全に制御する必要があるアプリケーションで役立ちます

この節の以降のテキストはモジュールの元々のドキュメントです。

RFC 2822 は電子メールメッセージの形式を規定する基本規格です。これはほとんどの電子メールが ASCII 文字のみで構成されていたころ普及した **RFC 822** 標準から発展したものです。**RFC 2822** は電子メールがすべて 7-bit ASCII 文字のみから構成されていると仮定して作られた仕様です。

もちろん、電子メールが世界的に普及するにつれ、この仕様は国際化されてきました。今では電子メールに言語依存の文字集合を使うことができます。基本規格では、まだ電子メールメッセージを 7-bit ASCII 文字

のみを使って転送するよう要求していますので、多くの RFC でどうやって非 ASCII の電子メールを **RFC 2822** 準拠な形式にエンコードするかが記述されています。これらの RFC は以下のものを含みます: **RFC 2045** 、**RFC 2046** 、**RFC 2047** 、および **RFC 2231** 。*email* パッケージは、*email.header* および *email.charset* モジュールでこれらの規格をサポートしています。

ご自分の電子メールヘッダ、たとえば *Subject* や *To* などのフィールドに非 ASCII 文字を入れたい場合、*Header* クラスを使う必要があります。*Message* オブジェクトの該当フィールドに文字列ではなく、*Header* インスタンスを使うのです。*Header* クラスは *email.header* モジュールからインポートしてください。たとえば:

```
>>> from email.message import Message
>>> from email.header import Header
>>> msg = Message()
>>> h = Header('p\xf6stal', 'iso-8859-1')
>>> msg['Subject'] = h
>>> msg.as_string()
'Subject: =?iso-8859-1?q?p=F6stal?=\n\n'
```

Subject フィールドに非 ASCII 文字を含めていることに注目してください。ここでは、含めたいバイト列がエンコードされている文字集合を指定して *Header* インスタンスを作成することによって実現しています。のちにこの *Message* インスタンスからフラットなテキストを生成する際に、この *Subject* フィールドは **RFC 2047** 準拠の適切な形式にエンコードされます。MIME 機能のあるメーラなら、このヘッダに埋めこまれた ISO-8859-1 文字を正しく表示するでしょう。

以下は *Header* クラスの説明です:

class email.header.Header(*s=None*, *charset=None*, *maxlinelen=None*, *header_name=None*, *continuation_ws=' '*, *errors='strict'*)

別の文字集合の文字列を含む MIME 準拠なヘッダを作成します。

オプション引数 *s* はヘッダの値の初期値です。これが `None` の場合 (デフォルト)、ヘッダの初期値は設定されません。この値はあとから *append()* メソッドを呼びだすことによって追加することができます。*s* は *bytes* または *str* のインスタンスにできます。このセマンティクスについては *append()* の項を参照してください。

オプション引数 *charset* には 2 つの目的があります。ひとつは *append()* メソッドにおける *charset* 引数と同じものです。もうひとつは、これ以降 *charset* 引数を省略した *append()* メソッド呼び出しすべてにおける、デフォルト文字集合を決定するものです。コンストラクタに *charset* が与えられない場合 (デフォルト)、初期値の *s* および以後の *append()* 呼び出しにおける文字集合として `us-ascii` が使われます。

行の最大長は *maxlinelen* によって明示的に指定できます。最初の行を (*Subject* などの *s* に含まれないフィールドヘッダの責任をとるため) 短く切りとる場合、*header_name* にそのフィールド名を指定してください。*maxlinelen* のデフォルト値は 78 であり、*header_name* のデフォルト値は `None` です。これはその最初の行を長い、切りとられたヘッダとして扱わないことを意味します。

オプション引数 *continuation_ws* は **RFC 2822** 準拠の折り返し用余白文字で、ふつうこれは空白か、

ハードタブ文字 (hard tab) である必要があります。ここで指定された文字は複数にわたる行の行頭に挿入されます。*continuation_ws* のデフォルト値は 1 つのスペース文字です。

オプション引数 *errors* は、*append()* メソッドにそのまま渡されます。

append(*s*, *charset=None*, *errors='strict'*)

この MIME ヘッダに文字列 *s* を追加します。

オプション引数 *charset* がもし与えられた場合、これは *Charset* インスタンス (*email.charset* を参照) か、あるいは文字集合の名前でなければなりません。この場合は *Charset* インスタンスに変換されます。この値が `None` の場合 (デフォルト)、コンストラクタで与えられた *charset* が使われます。

s は *bytes* または *str* のインスタンスです。*bytes* のインスタンスの場合、*charset* はその文字列のエンコーディングであり、この文字セットでデコードできないときは *UnicodeError* が発生します。

s が *str* のインスタンスの場合、*charset* はその文字列の文字セットを決定するためのヒントとして使われます。

いずれの場合でも、**RFC 2822** 準拠のヘッダを **RFC 2047** の規則を用いて生成する際、文字列は指定された文字セットの出力コーデックを用いてエンコードされます。出力コーデックを用いて文字列がエンコードできないときは *UnicodeError* が発生します。

オプションの *errors* は、*s* がバイト文字列だった場合のデコード呼び出しに errors 引数として渡されます。

encode(*splitchars=';, \t'*, *maxlinelen=None*, *linesep='\n'*)

メッセージヘッダを RFC に沿ったやり方でエンコードします。おそらく長い行は折り返され、非 ASCII 部分は base64 または quoted-printable エンコーディングで包含されるでしょう。

オプション引数 *splitchars* は、通常のヘッダーの折り返し処理の間に分割アルゴリズムによって特別な重みが与えられるべき文字を含む文字列です。これは、**RFC 2822** の 'higher level syntactic breaks' の非常に荒いサポートです: splitchar の後の分割点は、行分割において優先されます。分割文字は文字列中での出現順に優先されます。スペースとタブは、分割しようとする行に他の分割文字が出現しない時に、分割点として他の文字と比べてどのような優先順位が与えられるべきかを示すために、文字列に含めることができます。Splitchars は **RFC 2047** エンコードされた行には影響しません。

与えられた場合、*maxlinelen* はインスタンスの最大行長の値を上書きします。

linesep は、折り返しヘッダの行を区切る文字を指定します。デフォルトでは Python アプリケーションコードに最も有用な値 (`\n`) になりますが、RFC 準拠の行区切り文字でヘッダを生成するために "rn"を指定することができます。

バージョン 3.2 で変更: *linesep* 引数が追加されました。

Header クラスは、標準の演算子や組み込み関数をサポートするためのメソッドもいくつか提供しています。

__str__()

Header の概要を文字列として返します。無制限の行長を使用します。すべての箇所は、指定されたエンコーディングを使用して Unicode に変換され、適切に結合されます。文字セット 'unknown-8bit' を持つ箇所は、'replace' エラーハンドラを使って ASCII としてデコードされます。

バージョン 3.2 で変更: 'unknown-8bit' 文字集合の処理が追加されました。

__eq__(*other*)

このメソッドは、ふたつの *Header* インスタンスどうしが等しいかどうか判定するのに使えます。

__ne__(*other*)

このメソッドは、ふたつの *Header* インスタンスどうしが異なっているかどうかを判定するのに使えます。

さらに、*email.header* モジュールは以下のような簡易関数も提供しています。

email.header.decode_header(*header*)

文字集合を変換せずにメッセージのヘッダをデコードします。ヘッダの値は *header* にあります。

この関数はヘッダのそれぞれのデコードされた部分ごとに、(decoded_string, charset) という形式の 2 要素タプルからなるリストを返します。*charset* はヘッダのエンコードされていない部分に対しては None を、それ以外の場合はエンコードされた文字列が指定している文字集合の名前を小文字からなる文字列で返します。

以下はこの使用例です:

```
>>> from email.header import decode_header
>>> decode_header('=?iso-8859-1?q?p=F6stal?=')
[(b'p\xf6stal', 'iso-8859-1')]
```

email.header.make_header(*decoded_seq*, *maxlinelen=None*, *header_name=None*, *continuation_ws=' '*)

decode_header() によって返される 2 要素タプルのリストから *Header* インスタンスを作成します。

decode_header() はヘッダの値をとってきて、(decoded_string, charset) という形式の 2 要素タプルからなるリストを返します。ここで *decoded_string* はデコードされた文字列、*charset* はその文字集合です。

この関数はこれらのリストの項目から、*Header* インスタンスを返します。オプション引数 *maxlinelen*、*header_name* および *continuation_ws* は *Header* コンストラクタに与えるものと同じです。

19.1.12 email.charset: 文字集合の表現

ソースコード: Lib/email/charset.py

このモジュールは、レガシーな (Compat32) email API の一部分です。新しい API では別名の表のみ使われています。

この節の以降のテキストはモジュールの元々のドキュメントです。

このモジュールは文字集合の表現および電子メールメッセージの文字集合の変換を行う *Charset* クラスに加え、文字集合のレジストリとそれを操作する簡易メソッドを提供しています。*Charset* インスタンスは *email* パッケージ中にある他のいくつかのモジュールで使用されます。

このクラスは *email.charset* モジュールからインポートしてください。

class email.charset.**Charset**(*input_charset=DEFAULT_CHARSET*)

文字集合を電子メールのプロパティに写像します。

このクラスは、ある特定の文字集合に対し電子メールに課される条件についての情報を提供します。また、適用可能なコーデックスが利用出来れば、文字集合間の変換を行う簡易ルーチンを提供します。文字集合について、この関数は電子メールメッセージ内での RFC に準拠した文字集合の使い方に関する情報を提供するのに最善を尽くします。

文字集合によっては、電子メールのヘッダや本体で使う場合に quoted-printable や base64 形式でエンコードされなければなりません。また、文字集合によっては完全に変換する必要があり、電子メールの中では使用できません。

以下ではオプション引数 *input_charset* について説明します。この値は常に小文字に強制的に変換されます。そして文字集合の別名が正規化されたあと、この値は文字集合のレジストリ内を検索し、ヘッダのエンコーディングとメッセージ本体のエンコーディング、および出力時の変換に使われるコーデックを見付けるのに使われます。たとえば *input_charset* が `iso-8859-1` の場合、ヘッダおよびメッセージ本体は quoted-printable でエンコードされ、出力時の変換用コーデックは必要ありません。もし *input_charset* が `euc-jp` ならば、ヘッダは base64 でエンコードされ、メッセージ本体はエンコードされませんが、出力されるテキストは `euc-jp` 文字集合から `iso-2022-jp` 文字集合に変換されます。

Charset インスタンスは以下のようなデータ属性をもっています:

input_charset

最初に指定される文字集合です。一般的な別名は、**正式な** 電子メール用の名前に変換されます (たとえば、`latin_1` は `iso-8859-1` に変換されます)。デフォルトは 7-bit の `us-ascii` です。

header_encoding

この文字集合が電子メールヘッダに使われる前にエンコードされなければならない場合、この属性は `charset.QP` (quoted-printable エンコーディング)、`charset.BASE64` (base64 エンコーディング)、あるいは最短の QP または BASE64 エンコーディングである `charset.SHORTEST` に設定されます。そうでない場合、この値は `None` になります。

body_encoding

header_encoding と同じですが、この値はメッセージ本体のためのエンコーディングを記述します。これはヘッダ用のエンコーディングとは違うかもしれません。*body_encoding* では、`charset.SHORTEST` を使うことはできません。

output_charset

文字集合によっては、電子メールのヘッダあるいはメッセージ本体に使う前に変換しなければなりません。もし *input_charset* がそれらの文字集合のどれかをさしていたら、この *output_charset*

属性はそれが出力時に変換される文字集合の名前を表しています。それ以外の場合、この値は None になります。

input_codec

input_charset を Unicode に変換するための Python 用コーデック名です。変換用のコーデックが必要ないときは、この値は None になります。

output_codec

Unicode を *output_charset* に変換するための Python 用コーデック名です。変換用のコーデックが必要ないときは、この値は None になります。この属性は *input_codec* と同じ値を持つことになるでしょう。

Charset インスタンスは、以下のメソッドも持っています:

get_body_encoding()

メッセージ本体のエンコードに使われる content-transfer-encoding の値を返します。

この値は使用しているエンコーディングの文字列 quoted-printable または base64 か、あるいは関数のいずれかです。後者の場合、これはエンコードされる Message オブジェクトを単一の引数として取るような関数である必要があります。この関数は変換後 *Content-Transfer-Encoding* ヘッダ自体を、なんであれ適切な値に設定する必要があります。

このメソッドは *body_encoding* が QP の場合 quoted-printable を返し、*body_encoding* が BASE64 の場合 base64 を返します。それ以外の場合は文字列 7bit を返します。

get_output_charset()

出力用の文字集合を返します。

これは *output_charset* 属性が None でなければその値になります。それ以外の場合、この値は *input_charset* と同じです。

header_encode(*string*)

文字列 *string* をヘッダ用にエンコードします。

エンコーディングの形式 (base64 または quoted-printable) は、*header_encoding* 属性に基づきます。

header_encode_lines(*string*, *maxlengths*)

string を最初にバイト列に変換し、ヘッダ用にエンコードします。

これは *header_encode()* と似ていますが、与えられた引数 *maxlengths* に従って、行の最大長に合うように文字列が調整されるところが異なります。*maxlengths* はイテレータでなければなりません: このイテレータが返す要素は次の行の最大長を表します。

body_encode(*string*)

文字列 *string* をメッセージ本体用にエンコードします。

エンコーディングの形式 (base64 または quoted-printable) は、*body_encoding* 属性に基づきます。

Charset クラスには、標準的な演算と組み込み関数をサポートするいくつかのメソッドがあります。

__str__()

input_charset を小文字に変換された文字列型として返します。__repr__() は、__str__() の別名となっています。

__eq__(*other*)

このメソッドは、2 つの *Charset* インスタンスが同じかどうかをチェックするのに使います。

__ne__(*other*)

このメソッドは、2 つの *Charset* インスタンスが異なるかどうかをチェックするのに使います。

また、*email.charset* モジュールには、グローバルな文字集合、文字集合の別名およびコーデック用のレジストリに新しいエントリを追加する以下の関数も含まれています:

email.charset.**add_charset**(*charset*, *header_enc=None*, *body_enc=None*, *output_charset=None*)

文字の属性をグローバルなレジストリに追加します。

charset は入力用の文字集合で、その文字集合の正式名称を指定する必要があります。

オプション引数 *header_enc* および *body_enc* は quoted-printable エンコーディングを表す charset.QP か、base64 エンコーディングを表す charset.BASE64、最短の quoted-printable または base64 エンコーディングを表す charset.SHORTEST、あるいはエンコーディングなしの None のいずれかになります。SHORTEST が使えるのは *header_enc* だけです。デフォルトの値はエンコーディングなしの None になっています。

オプション引数 *output_charset* には出力用の文字集合が入ります。Charset.convert() が呼ばれたときの変換はまず入力用の文字集合を Unicode に変換し、それから出力用の文字集合に変換されます。デフォルトでは、出力は入力と同じ文字集合になっています。

input_charset および *output_charset* はこのモジュール中の文字集合-コーデック対応表にある Unicode コーデックエントリである必要があります。モジュールがまだ対応していないコーデックを追加するには、*add_codec()* を使ってください。より詳しい情報については *codecs* モジュールの文書を参照してください。

グローバルな文字集合用のレジストリは、モジュールのグローバル辞書 CHARSETS 内に保持されています。

email.charset.**add_alias**(*alias*, *canonical*)

文字集合の別名を追加します。*alias* はその別名で、たとえば latin-1 のように指定します。*canonical* はその文字集合の正式名称で、たとえば iso-8859-1 のように指定します。

文字集合のグローバルな別名用レジストリは、モジュールのグローバル辞書 ALIASES 内に保持されています。

email.charset.**add_codec**(*charset*, *codecname*)

与えられた文字集合の文字と Unicode との変換を行うコーデックを追加します。

charset は文字集合の正式な名前です。*codecname* は、*str* の *encode()* メソッドの第 2 引数で使える Python コーデックの名前です。

19.1.13 email.encoders: エンコーダー

ソースコード: Lib/email/encoders.py

このモジュールは、レガシーな (Compat32) email API の一部です。新しい API では、この機能は *set_content()* メソッドの*cte*パラメータによって提供されます。

このモジュールは Python3 で非推奨になりました。*MIMEText* クラスはクラスのインスタンス化中に渡された *_subtype* と *_charset* の値を使って content type と CTE ヘッダを設定するので、ここで提供されている関数は明示的に呼び出すべきではありません。

この節の以降のテキストはモジュールの元々のドキュメントです。

何もないところから *Message* を作成するときしばしば必要になるのが、ペイロードをメールサーバに通すためにエンコードすることです。これはとくにバイナリデータを含んだ *image/** や *text/** タイプのメッセージで必要です。

email パッケージでは、*encoders* モジュールにおいていくかの便宜的なエンコーダをサポートしています。実際にはこれらのエンコーダは *MIMEAudio* および *MIMEImage* クラスのコンストラクタでデフォルトエンコーダとして使われています。すべてのエンコーディング関数は、エンコードするメッセージオブジェクトひとつだけを引数にとります。これらはふつうペイロードを取りだし、それをエンコードして、ペイロードをエンコードされたものにセットしなおします。これらはまた *Content-Transfer-Encoding* ヘッダを適切な値に設定します。

マルチパートメッセージにこれら関数を使うことは全く無意味です。それらは各々のサブパートごとに適用されるべきものです。メッセージがマルチパートのものを渡すと *TypeError* が発生します。

提供されているエンコーディング関数は以下のとおりです:

email.encoders.**encode_quopri**(*msg*)

ペイロードを quoted-printable 形式にエンコードし、*Content-Transfer-Encoding* ヘッダを `quoted-printable`[*1] に設定します。これはそのペイロードのほとんどが通常の印刷可能な文字からなっているが、印刷不可能な文字がすこしだけあるときのエンコード方法として適しています。

email.encoders.**encode_base64**(*msg*)

ペイロードを base64 形式でエンコードし、*Content-Transfer-Encoding* ヘッダを `base64` に変更します。これはペイロード中のデータのほとんどが印刷不可能な文字である場合に適しています。quoted-printable 形式よりも結果としてはコンパクトなサイズになるからです。base64 形式の欠点は、これが人間にはまったく読めないテキストになってしまうことです。

email.encoders.**encode_7or8bit**(*msg*)

これは実際にはペイロードを変更はしませんが、ペイロードの形式に応じて *Content-Transfer-Encoding* ヘッダを `7bit` あるいは `8bit` に適した形に設定します。

[*1] 注意: *encode_quopri()* を使ってエンコードすると、データ中のタブ文字や空白文字もエンコードされます。

email.encoders.**encode_noop**(*msg*)

これは何もしないエンコーダです。*Content-Transfer-Encoding* ヘッダを設定さえしません。

脚注

19.1.14 email.utils: Miscellaneous utilities

ソースコード: Lib/email/utils.py

---

email.utils モジュールではいくつかの便利なユーティリティを提供しています:

email.utils.**localtime**(*dt=None*)

Return local time as an aware datetime object. If called without arguments, return current time. Otherwise *dt* argument should be a *datetime* instance, and it is converted to the local time zone according to the system time zone database. If *dt* is naive (that is, `dt.tzinfo` is `None`), it is assumed to be in local time. The *isdst* parameter is ignored.

Added in version 3.3.

Deprecated since version 3.12, will be removed in version 3.14: The *isdst* parameter.

email.utils.**make_msgid**(*idstring=None*, *domain=None*)

Returns a string suitable for an **RFC 2822**-compliant *Message-ID* header. Optional *idstring* if given, is a string used to strengthen the uniqueness of the message id. Optional *domain* if given provides the portion of the msgid after the '@'. The default is the local hostname. It is not normally necessary to override this default, but may be useful certain cases, such as a constructing distributed system that uses a consistent domain name across multiple hosts.

バージョン 3.2 で変更: *domain* キーワードが追加されました。

The remaining functions are part of the legacy (`Compat32`) email API. There is no need to directly use these with the new API, since the parsing and formatting they provide is done automatically by the header parsing machinery of the new API.

email.utils.**quote**(*str*)

文字列 *str* 内のバックスラッシュをバックスラッシュ 2 つに置換した新しい文字列を返します。また、ダブルクォートはバックスラッシュ + ダブルクォートに置換されます。

email.utils.**unquote**(*str*)

文字列 *str* の **クォートを外した** 新しい文字列を返します。*str* の先頭と末尾がダブルクォートだった場合、それらは取り除かれます。同様に *str* の先頭と末尾が角ブラケット (<、>) だった場合もそれらは取り除かれます。

email.utils.**parseaddr**(*address*, ***, *strict=True*)

To や *Cc* のようなフィールドを持つアドレスをパースして、構成要素の **実名** と **電子メールアドレス** を取り出します。パースに成功した場合、これらの情報持つタプルを返します。失敗した場合は 2 要素のタプル (`''`, `''`) を返します。

If *strict* is true, use a strict parser which rejects malformed inputs.

バージョン 3.12.6 で変更: Add *strict* optional parameter and reject malformed inputs by default.

email.utils.formataddr(*pair*, *charset='utf-8'*)

parseaddr() の逆で、2 要素のタプル (realname, email_address) を取って *To* や *Cc* ヘッダに適した文字列を返します。タプル *pair* の第 1 要素が偽である場合、第 2 要素の値をそのまま返します。

任意の *charset* は、realname が非 ASCII 文字を含んでいる場合にその **RFC 2047** エンコーディングに使われる文字集合です。*str* か *Charset* のインスタンスで、デフォルトは utf-8 です。

バージョン 3.3 で変更: *charset* オプションが追加されました。

email.utils.getaddresses(*fieldvalues*, *, *strict=True*)

This method returns a list of 2-tuples of the form returned by parseaddr(). *fieldvalues* is a sequence of header field values as might be returned by *Message.get_all*.

If *strict* is true, use a strict parser which rejects malformed inputs.

Here's a simple example that gets all the recipients of a message:

```
from email.utils import getaddresses

tos = msg.get_all('to', [])
ccs = msg.get_all('cc', [])
resent_tos = msg.get_all('resent-to', [])
resent_ccs = msg.get_all('resent-cc', [])
all_recipients = getaddresses(tos + ccs + resent_tos + resent_ccs)
```

バージョン 3.12.6 で変更: Add *strict* optional parameter and reject malformed inputs by default.

email.utils.parsedate(*date*)

RFC 2822 の規則に基づいて日付の解析を試みます。しかしながらメイラーによっては指定された形式に従っていないものがあるので、その場合 *parsedate()* は正しく推測しようとします。*date* は "Mon, 20 Nov 1995 19:12:08 -0500" のような **RFC 2822** 形式の日付を含む文字列です。日付の解析に成功した場合、*parsedate()* は関数 *time.mktime()* に直接渡せる形式の 9 要素からなるタプルを返します。失敗した場合は None を返します。返されるタプルの 6、7、8 番目の添字は使用不可なので注意してください。

email.utils.parsedate_tz(*date*)

Performs the same function as *parsedate()*, but returns either None or a 10-tuple; the first 9 elements make up a tuple that can be passed directly to *time.mktime()*, and the tenth is the offset of the date's timezone from UTC (which is the official term for Greenwich Mean Time)[*1]. If the input string has no timezone, the last element of the tuple returned is 0, which represents UTC. Note that indexes 6, 7, and 8 of the result tuple are not usable.

[*1] 注意: この時間帯のオフセット値は time.timezone の値と符号が逆です。これは time.timezone が POSIX 標準に準拠しているのに対して、こちらは **RFC 2822** に準拠しているからです。

email.utils.parsedate_to_datetime(*date*)

The inverse of *format_datetime()*. Performs the same function as *parsedate()*, but on success returns a *datetime*; otherwise ValueError is raised if *date* contains an invalid value such as an hour greater than 23 or a timezone offset not between -24 and 24 hours. If the input date has a timezone of -0000, the datetime will be a naive datetime, and if the date is conforming to the RFCs it will represent a time in UTC but with no indication of the actual source timezone of the message the date comes from. If the input date has any other valid timezone offset, the datetime will be an aware datetime with the corresponding a *timezone tzinfo*.

Added in version 3.3.

email.utils.mktime_tz(*tuple*)

parsedate_tz() が返す 10 要素のタプルを UTC のタイムスタンプ (エポックからの秒数) に変換します。与えられた時間帯が None である場合、時間帯として現地時間 (localtime) が仮定されます。

email.utils.formatdate(*timeval=None*, *localtime=False*, *usegmt=False*)

日付を **RFC 2822** 形式の文字列で返します。例:

```
Fri, 09 Nov 2001 01:08:47 -0000
```

Optional *timeval* if given is a floating-point time value as accepted by *time.gmtime()* and *time.localtime()*, otherwise the current time is used.

オプション引数 *localtime* はフラグです。True の場合、この関数は *timeval* を解析して UTC の代わりに現地のタイムゾーンに対する日付を返します。おそらく夏時間も考慮するでしょう。デフォルトは False で、UTC が使われます。

オプション引数 *usegmt* はフラグです。True の場合、この関数はタイムゾーンを数値の -0000 ではなく ascii 文字列 GMT として日付を出力します。これはプロトコルによっては (例えば HTTP) 必要です。これは *localtime* が False のときのみ適用されます。デフォルトは False です。

email.utils.format_datetime(*dt*, *usegmt=False*)

Like formatdate, but the input is a *datetime* instance. If it is a naive datetime, it is assumed to be "UTC with no information about the source timezone", and the conventional -0000 is used for the timezone. If it is an aware datetime, then the numeric timezone offset is used. If it is an aware timezone with offset zero, then *usegmt* may be set to True, in which case the string GMT is used instead of the numeric timezone offset. This provides a way to generate standards conformant HTTP date headers.

Added in version 3.3.

email.utils.decode_rfc2231(*s*)

RFC 2231 に従って文字列 *s* をデコードします。

email.utils.encode_rfc2231(*s*, *charset=None*, *language=None*)

RFC 2231 に従って *s* をエンコードします。オプション引数 *charset* および *language* が与えられた場合、これらは文字セット名と言語名として使われます。もしこれらのどちらも与えられていない場

合、*s* はそのまま返されます。*charset* は与えられているが *language* が与えられていない場合、文字列 *s* は *language* の空文字列を使ってエンコードされます。

email.utils.collapse_rfc2231_value(*value*, *errors='replace'*, *fallback_charset='us-ascii'*)

ヘッダのパラメータが **RFC 2231** 形式でエンコードされている場合、*Message.get_param* は 3 要素からなるタプルを返すことがあります。ここには、そのパラメータの文字セット、言語、および値の順に格納されています。*collapse_rfc2231_value()* はこのパラメータをひとつの Unicode 文字列にまとめます。オプション引数 *errors* は *str* の *encode()* メソッドの引数 *errors* に渡されます。このデフォルト値は `'replace'` となっています。オプション引数 *fallback_charset* は、もし **RFC 2231** ヘッダの使用している文字セットが Python の知っているものではなかった場合の非常用文字セットとして使われます。デフォルトでは、この値は `'us-ascii'` です。

便宜上、*collapse_rfc2231_value()* に渡された引数 *value* がタプルでない場合には、これは文字列でなければなりません。その場合にはクォートを除いた文字列を返します。

email.utils.decode_params(*params*)

RFC 2231 に従って引数のリストをデコードします。*params* は `(content-type, string-value)` のような形式の 2 要素タプルです。

脚注

19.1.15 email.iterators: イテレータ

ソースコード: Lib/email/iterators.py

Message.walk メソッドを使うと、簡単にメッセージオブジェクトツリー内を次から次へとたどる (iteration) ことができます。*email.iterators* モジュールはこのための高水準イテレータをいくつか提供します。

email.iterators.body_line_iterator(*msg*, *decode=False*)

このイテレータは *msg* 中のすべてのサブパートに含まれるペイロードをすべて順にたどっていき、ペイロード内の文字列を 1 行ずつ返します。サブパートのヘッダはすべて無視され、Python 文字列でないペイロードからなるサブパートも無視されます。これは *readline()* を使って、ファイルからメッセージを (ヘッダだけとばして) フラットなテキストとして読むのにいくぶん似ているかもしれません。

オプション引数 *decode* は、*Message.get_payload* にそのまま渡されます。

email.iterators.typed_subpart_iterator(*msg*, *maintype='text'*, *subtype=None*)

このイテレータは *msg* 中のすべてのサブパートをたどり、それらの中で指定された MIME 形式 *maintype* と *subtype* をもつようなパートのみを返します。

subtype は省略可能であることに注意してください。これが省略された場合、サブパートの MIME 形式は maintype のみがチェックされます。じつは *maintype* も省略可能で、その場合にはデフォルトは *text* です。

つまり、デフォルトでは *typed_subpart_iterator()* は MIME 形式 *text/** をもつサブパートを順に返していくというわけです。

以下の関数は役に立つデバッグ用ツールとして追加されたもので、パッケージとして公式なサポートのあるインターフェイスでは **ありません**。

email.iterators._structure(*msg*, *fp=None*, *level=0*, *include_default=False*)

そのメッセージオブジェクト構造の content-type をインデントつきで表示します。例えば:

```
>>> msg = email.message_from_file(somefile)
>>> _structure(msg)
multipart/mixed
    text/plain
    text/plain
    multipart/digest
        message/rfc822
            text/plain
        message/rfc822
            text/plain
        message/rfc822
            text/plain
        message/rfc822
            text/plain
        message/rfc822
            text/plain
    text/plain
```

オプション引数 *fp* は出力を渡すための file-like オブジェクトです。これは Python の *print()* 関数が対応できるようになっている必要があります。*level* は内部的に使用されます。*include_default* が真の場合、デフォルトの型も出力します。

参考

smtplib **モジュール**
SMTP（簡易メール転送プロトコル）クライアント

poplib **モジュール**
POP (Post Office Protocol) クライアント

モジュール *imaplib*
IMAP (Internet Message Access Protocol) クライアント

Module *nntplib*
NNTP (Net News Transport Protocol) client

mailbox **モジュール**
Tools for creating, reading, and managing collections of messages on disk using a variety standard formats.

19.2 json --- JSON エンコーダーとデコーダー

ソースコード: Lib/json/___init___.py

JSON (JavaScript Object Notation), specified by **RFC 7159** (which obsoletes **RFC 4627**) and by ECMA-404, is a lightweight data interchange format inspired by JavaScript object literal syntax (although it is not a strict subset of JavaScript[*1]).

> **警告**
>
> 信頼されていないソースからの JSON データをパースするときは十分注意してください。悪意を持った JSON 文字列はデコーダに著しい量の CPU とメモリリソースを消費させる可能性があります。パースするデータ量を制限することを推奨します。

json exposes an API familiar to users of the standard library *marshal* and *pickle* modules.

基本的な Python オブジェクト階層のエンコーディング:

```
>>> import json
>>> json.dumps(['foo', {'bar': ('baz', None, 1.0, 2)}])
'["foo", {"bar": ["baz", null, 1.0, 2]}]'
>>> print(json.dumps("\"foo\bar"))
"\"foo\bar"
>>> print(json.dumps('\u1234'))
"\u1234"
>>> print(json.dumps('\\'))
"\\"
>>> print(json.dumps({"c": 0, "b": 0, "a": 0}, sort_keys=True))
{"a": 0, "b": 0, "c": 0}
>>> from io import StringIO
>>> io = StringIO()
>>> json.dump(['streaming API'], io)
>>> io.getvalue()
'["streaming API"]'
```

コンパクトなエンコーディング:

```
>>> import json
>>> json.dumps([1, 2, 3, {'4': 5, '6': 7}], separators=(',', ':'))
'[1,2,3,{"4":5,"6":7}]'
```

見やすい表示:

[*1] RFC 7159 正誤表 で述べられている通り、JSON は (ECMAScript Edition 5.1 の) JavaScript とは逆に、U+2028 (LINE SEPARATOR) と U+2029 (PARAGRAPH SEPARATOR) が文字列内に含まれることを許容しています。

```
>>> import json
>>> print(json.dumps({'4': 5, '6': 7}, sort_keys=True, indent=4))
{
    "4": 5,
    "6": 7
}
```

JSON のデコーディング:

```
>>> import json
>>> json.loads('["foo", {"bar":["baz", null, 1.0, 2]}]')
['foo', {'bar': ['baz', None, 1.0, 2]}]
>>> json.loads('"\\"foo\\bar"')
'"foo\x08ar'
>>> from io import StringIO
>>> io = StringIO('["streaming API"]')
>>> json.load(io)
['streaming API']
```

Specializing JSON object decoding:

```
>>> import json
>>> def as_complex(dct):
...     if '__complex__' in dct:
...         return complex(dct['real'], dct['imag'])
...     return dct
...
>>> json.loads('{"__complex__": true, "real": 1, "imag": 2}',
...     object_hook=as_complex)
(1+2j)
>>> import decimal
>>> json.loads('1.1', parse_float=decimal.Decimal)
Decimal('1.1')
```

JSONEncoder の拡張:

```
>>> import json
>>> class ComplexEncoder(json.JSONEncoder):
...     def default(self, obj):
...         if isinstance(obj, complex):
...             return [obj.real, obj.imag]
...         # Let the base class default method raise the TypeError
...         return super().default(obj)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
...
>>> json.dumps(2 + 1j, cls=ComplexEncoder)
'[2.0, 1.0]'
>>> ComplexEncoder().encode(2 + 1j)
'[2.0, 1.0]'
>>> list(ComplexEncoder().iterencode(2 + 1j))
['[2.0', ', 1.0', ']']
```

Using *json.tool* from the shell to validate and pretty-print:

```
$ echo '{"json":"obj"}' | python -m json.tool
{
    "json": "obj"
}
$ echo '{1.2:3.4}' | python -m json.tool
Expecting property name enclosed in double quotes: line 1 column 2 (char 1)
```

詳細については *Command Line Interface* を参照してください。

注釈

JSON は YAML 1.2 のサブセットです。このモジュールのデフォルト設定 (特に、デフォルトの **セパレータ** 値) で生成される JSON は YAML 1.0 および 1.1 のサブセットでもあります。このモジュールは YAML シリアライザとしても使えます。

注釈

このモジュールのエンコーダとデコーダは、デフォルトで入力順と出力順を保つようになっています。根底のコンテナに順序がない場合のみ、順序が失われます。

19.2.1 基本的な使い方

json.dump(*obj*, *fp*, ***, *skipkeys=False*, *ensure_ascii=True*, *check_circular=True*, *allow_nan=True*, *cls=None*, *indent=None*, *separators=None*, *default=None*, *sort_keys=False*, ***kw*)

Serialize *obj* as a JSON formatted stream to *fp* (a `.write()`-supporting *file-like object*) using this *Python-to-JSON conversion table*.

注釈

pickle や *marshal* とは異なり JSON はフレーム付きのプロトコルではないので、同じ *fp* に対し繰り返し *dump()* を呼び、複数のオブジェクトを直列化しようとすると、不正な JSON ファイルが

作られてしまいます。

パラメータ

- **obj** (object) -- The Python object to be serialized.
- **fp** (*file-like object*) -- The file-like object *obj* will be serialized to. The `json` module always produces *str* objects, not *bytes* objects, therefore `fp.write()` must support *str* input.
- **skipkeys** (bool) -- If `True`, keys that are not of a basic type (*str*, *int*, *float*, *bool*, `None`) will be skipped instead of raising a *TypeError*. Default `False`.
- **ensure_ascii** (bool) -- If `True` (the default), the output is guaranteed to have all incoming non-ASCII characters escaped. If `False`, these characters will be outputted as-is.
- **check_circular** (bool) -- If `False`, the circular reference check for container types is skipped and a circular reference will result in a *RecursionError* (or worse). Default `True`.
- **allow_nan** (bool) -- If `False`, serialization of out-of-range *float* values (`nan`, `inf`, `-inf`) will result in a *ValueError*, in strict compliance with the JSON specification. If `True` (the default), their JavaScript equivalents (`NaN`, `Infinity`, `-Infinity`) are used.
- **cls** (a *JSONEncoder* subclass) -- If set, a custom JSON encoder with the *default()* method overridden, for serializing into custom datatypes. If `None` (the default), `JSONEncoder` is used.
- **indent** (int / str / *None*) -- If a positive integer or string, JSON array elements and object members will be pretty-printed with that indent level. A positive integer indents that many spaces per level; a string (such as `"\t"`) is used to indent each level. If zero, negative, or `""` (the empty string), only newlines are inserted. If `None` (the default), the most compact representation is used.
- **separators** (tuple / *None*) -- A two-tuple: `(item_separator, key_separator)`. If `None` (the default), *separators* defaults to `(', ', ': ')` if *indent* is `None`, and `(', ', ': ')` otherwise. For the most compact JSON, specify `(',', ':')` to eliminate whitespace.
- **default** (*callable* | None) -- A function that is called for objects that can't otherwise be serialized. It should return a JSON encodable version of the object or raise a *TypeError*. If `None` (the default), `TypeError` is raised.
- **sort_keys** (bool) -- If `True`, dictionaries will be outputted sorted by key. Default `False`.

バージョン 3.2 で変更: 整数に加えて、文字列が *indent* に使用できるようになりました。

バージョン 3.4 で変更: *indent* が `None` でなければ `(',', ': ')` がデフォルトで使われます。

バージョン 3.6 で変更: すべてのオプション引数は、**キーワード専用** になりました。

`json.dumps`(*obj*, *, *skipkeys=False*, *ensure_ascii=True*, *check_circular=True*, *allow_nan=True*, *cls=None*, *indent=None*, *separators=None*, *default=None*, *sort_keys=False*, ***kw*)

この **変換表** を使って、*obj* を JSON 形式の *str* オブジェクトに直列化します。引数は *dump()* と同じ意味です。

注釈

JSON のキー値ペアのキーは、常に *str* 型です。辞書が JSON に変換されるとき、辞書の全てのキーは文字列へ強制的に変換が行われます。この結果として、辞書が JSON に変換され、それから辞書に戻された場合、辞書は元のものと同じではありません。つまり文字列ではないキーを持っている場合、`loads(dumps(x)) != x` となるということです。

`json.load`(*fp*, *, *cls=None*, *object_hook=None*, *parse_float=None*, *parse_int=None*, *parse_constant=None*, *object_pairs_hook=None*, ***kw*)

Deserialize *fp* to a Python object using the *JSON-to-Python conversion table*.

パラメータ

- **fp** (*file-like object*) -- A `.read()`-supporting *text file* or *binary file* containing the JSON document to be deserialized.
- **cls** (a *JSONDecoder* subclass) -- If set, a custom JSON decoder. Additional keyword arguments to `load()` will be passed to the constructor of *cls*. If `None` (the default), `JSONDecoder` is used.
- **object_hook** (*callable* | None) -- If set, a function that is called with the result of any object literal decoded (a *dict*). The return value of this function will be used instead of the *dict*. This feature can be used to implement custom decoders, for example JSON-RPC class hinting. Default `None`.
- **object_pairs_hook** (*callable* | None) -- If set, a function that is called with the result of any object literal decoded with an ordered list of pairs. The return value of this function will be used instead of the *dict*. This feature can be used to implement custom decoders. If *object_hook* is also set, *object_pairs_hook* takes priority. Default `None`.
- **parse_float** (*callable* | None) -- If set, a function that is called with the string of every JSON float to be decoded. If `None` (the default), it is equivalent to `float(num_str)`. This can be used to parse JSON floats into custom datatypes, for example *decimal.Decimal*.

- **parse_int** (*callable* | None) -- If set, a function that is called with the string of every JSON int to be decoded. If `None` (the default), it is equivalent to `int(num_str)`. This can be used to parse JSON integers into custom datatypes, for example *float*.
- **parse_constant** (*callable* | None) -- If set, a function that is called with one of the following strings: `'-Infinity'`, `'Infinity'`, or `'NaN'`. This can be used to raise an exception if invalid JSON numbers are encountered. Default `None`.

例外

- *JSONDecodeError* -- When the data being deserialized is not a valid JSON document.
- *UnicodeDecodeError* -- When the data being deserialized does not contain UTF-8, UTF-16 or UTF-32 encoded data.

バージョン 3.1 で変更:

- Added the optional *object_pairs_hook* parameter.
- 'null', 'true', 'false' に対して *parse_constant* は呼びされません。

バージョン 3.6 で変更:

- すべてのオプション引数は、**キーワード専用** になりました。
- *fp* には *binary file* 型も使えるようになりました。入力のエンコーディングは UTF-8, UTF-16, UTF-32 のいずれかでなければなりません。

バージョン 3.11 で変更: デフォルトの *parse_int* である *int()* は、インタープリタの *integer string conversion length limitation* により整数文字列の最大長を制限するようになり、サービスを妨害する攻撃を拒否します。

`json.loads`(*s*, ***, *cls=None*, *object_hook=None*, *parse_float=None*, *parse_int=None*, *parse_constant=None*, *object_pairs_hook=None*, ***kw*)

Identical to *load()*, but instead of a file-like object, deserialize *s* (a *str*, *bytes* or *bytearray* instance containing a JSON document) to a Python object using this *conversion table*.

バージョン 3.6 で変更: *s* には *bytes* 型と *bytearray* 型も使えるようになりました。入力エンコーディングは UTF-8, UTF-16, UTF-32 のいずれかでなければなりません。

バージョン 3.9 で変更: キーワード引数 *encoding* が削除されました。

19.2.2 エンコーダとデコーダ

`class json.JSONDecoder`(***, *object_hook=None*, *parse_float=None*, *parse_int=None*, *parse_constant=None*, *strict=True*, *object_pairs_hook=None*)

単純な JSON デコーダ。

デフォルトではデコーディングの際、以下の変換を行います:

JSON	Python
object	辞書
array	list
string	str
number (int)	int
number (real)	浮動小数点数
true	True
false	False
null	None

また、このデコーダは `NaN`, `Infinity`, `-Infinity` を対応する `float` の値として、JSON の仕様からは外れますが、理解します。

object_hook is an optional function that will be called with the result of every JSON object decoded and its return value will be used in place of the given *dict*. This can be used to provide custom deserializations (e.g. to support JSON-RPC class hinting).

object_pairs_hook is an optional function that will be called with the result of every JSON object decoded with an ordered list of pairs. The return value of *object_pairs_hook* will be used instead of the *dict*. This feature can be used to implement custom decoders. If *object_hook* is also defined, the *object_pairs_hook* takes priority.

バージョン 3.1 で変更: *object_pairs_hook* のサポートが追加されました。

parse_float is an optional function that will be called with the string of every JSON float to be decoded. By default, this is equivalent to `float(num_str)`. This can be used to use another datatype or parser for JSON floats (e.g. *decimal.Decimal*).

parse_int is an optional function that will be called with the string of every JSON int to be decoded. By default, this is equivalent to `int(num_str)`. This can be used to use another datatype or parser for JSON integers (e.g. *float*).

parse_constant is an optional function that will be called with one of the following strings: `'-Infinity'`, `'Infinity'`, `'NaN'`. This can be used to raise an exception if invalid JSON numbers are encountered.

strict が false (デフォルトは `True`) の場合、制御文字を文字列に含めることができます。ここで言う制御文字とは、`'\t'` (タブ)、`'\n'`、`'\r'`、`'\0'` を含む 0-31 の範囲のコードを持つ文字のことです。

脱直列化しようとしているデータが不正な JSON ドキュメントだった場合、*JSONDecodeError* が送出されます。

バージョン 3.6 で変更: すべての引数は、**キーワード専用** になりました。

`decode(`*s*`)`

s (*str* インスタンスで JSON 文書を含むもの) の Python 表現を返します。

不正な JSON ドキュメントが与えられた場合、*JSONDecodeError* が送出されます。

raw_decode(*s*)

s (*str* インスタンスで JSON 文書で始まるもの) から JSON 文書をデコードし、Python 表現と *s* の文書の終わるところのインデックスからなる 2 要素のタプルを返します。

このメソッドは後ろに余分なデータを従えた文字列から JSON 文書をデコードするのに使えます。

class json.JSONEncoder(***, *skipkeys=False*, *ensure_ascii=True*, *check_circular=True*, *allow_nan=True*, *sort_keys=False*, *indent=None*, *separators=None*, *default=None*)

Python データ構造に対する拡張可能な JSON エンコーダ。

デフォルトでは以下のオブジェクトと型をサポートします:

Python	JSON
辞書	object
list, tuple	array
str	string
int、float と int や float の派生列挙型	number
True	true
False	false
None	null

バージョン 3.4 で変更: int と float の派生列挙型クラスの対応が追加されました。

このクラスを拡張して他のオブジェクトも認識するようにするには、サブクラスを作って *default()* メソッドを次のように実装します。もう一つ別のメソッドでオブジェクト `o` に対する直列化可能なオブジェクトを返すものを呼び出すようにします。変換できない時はスーパークラスの実装を (*TypeError* を送出させるために) 呼ばなければなりません。

If *skipkeys* is false (the default), a *TypeError* will be raised when trying to encode keys that are not *str*, *int*, *float*, *bool* or `None`. If *skipkeys* is true, such items are simply skipped.

ensure_ascii が (デフォルト値の) true の場合、出力では入力された全ての非 ASCII 文字はエスケープされていることが保証されています。*ensure_ascii* が false の場合、これらの文字はそのまま出力されます。

check_circular が true (デフォルト) ならば、リスト、辞書および自作でエンコードしたオブジェクトは循環参照がないかエンコード中にチェックされ、無限再帰 (これは *RecursionError* を引き起こします) を防止します。`True` でない場合は、そういったチェックは施されません。

allow_nan が true (デフォルト) ならば、`NaN`, `Infinity`, `-Infinity` はそのままエンコードされます。この振る舞いは JSON 仕様に従っていませんが、大半の JavaScript ベースのエンコーダ、デコーダと矛盾しません。`True` でない場合は、そのような浮動小数点数をエンコードすると *ValueError* が送出されます。

sort_keys が true (デフォルトは `False`) ならば、辞書の出力がキーでソートされます。これは JSON の直列化がいつでも比較できるようになるので回帰試験の際に便利です。

indent が非負の整数または文字列であれば、JSON の配列要素とオブジェクトメンバはそのインデントレベルで見やすく表示されます。インデントレベルが 0 か負数または `""` であれば 改行だけが挿入されます。`None` (デフォルト) では最もコンパクトな表現が選択されます。正の数の indent はレベル毎に、指定した数のスペースでインデントします。もし *indent* が文字列 (`"\t"` のような) であれば、その文字列が個々のレベルのインデントに使用されます。

バージョン 3.2 で変更: 整数に加えて、文字列が *indent* に使用できるようになりました。

separators はもし指定するなら `(item_separator, key_separator)` というタプルでなければなりません。デフォルトは *indent* が `None` のとき `(', ', ': ')` で、そうでなければ `(',', ': ')` です。最もコンパクトな JSON の表現を得たければ空白を削った `(',', ':')` を指定すればいいでしょう。

バージョン 3.4 で変更: *indent* が `None` でなければ `(',', ': ')` がデフォルトで使われます。

default を指定する場合は関数を指定して、この関数はそれ以外では直列化できないオブジェクトに対して呼び出されます。その関数は、オブジェクトを JSON でエンコードできるバージョンにして返すか、さもなければ *TypeError* を送出しなければなりません。指定しない場合は、*TypeError* が送出されます。

バージョン 3.6 で変更: すべての引数は、**キーワード専用** になりました。

default(*o*)

このメソッドをサブクラスで実装する際には *o* に対して直列化可能なオブジェクトを返すか、基底クラスの実装を (*TypeError* を送出するために) 呼び出すかします。

例えば、任意のイテレータをサポートする場合、*default()* をこのように実装できます

```
def default(self, o):
   try:
       iterable = iter(o)
   except TypeError:
       pass
   else:
       return list(iterable)
   # Let the base class default method raise the TypeError
   return super().default(o)
```

encode(*o*)

Python データ構造 *o* の JSON 文字列表現を返します。たとえば:

```
>>> json.JSONEncoder().encode({"foo": ["bar", "baz"]})
'{"foo": ["bar", "baz"]}'
```

iterencode(*o*)

与えられたオブジェクト *o* をエンコードし、得られた文字列表現ごとに yield します。たとえば:

```
for chunk in json.JSONEncoder().iterencode(bigobject):
    mysocket.write(chunk)
```

19.2.3 例外

exception json.**JSONDecodeError**(*msg*, *doc*, *pos*)

ValueError のサブクラスで、以下の追加の属性を持ちます:

msg

フォーマットされていないエラーメッセージです。

doc

パース対象 JSON ドキュメントです。

pos

doc の、解析に失敗した開始インデクスです。

lineno

pos に対応する行です。

colno

pos に対応する列です。

Added in version 3.5.

19.2.4 標準への準拠と互換性

The JSON format is specified by **RFC 7159** and by ECMA-404. This section details this module's level of compliance with the RFC. For simplicity, *JSONEncoder* and *JSONDecoder* subclasses, and parameters other than those explicitly mentioned, are not considered.

このモジュールは、JavaScript では正しいが JSON では不正ないくつかの拡張が実装されているため、厳密な意味では RFC に準拠していません。特に:

- 無限および NaN の数値を受け付け、また出力します;
- あるオブジェクト内での同じ名前の繰り返しを受け付け、最後の名前と値のペアの値のみを使用します。

この RFC は、RFC 準拠のパーサが RFC 準拠でない入力テキストを受け付けることを許容しているので、このモジュールの脱直列化は技術的に言えば、デフォルトの設定では RFC に準拠しています。

文字エンコーディング

RFC は、UTF-8、UTF-16、UTF-32 のいずれかで JSON を表現するように要求しており、UTF-8 が最大の互換性を確保するために推奨されるデフォルトです。

RFC で要求ではなく許可されている通り、このモジュールのシリアライザはデフォルトで *ensure_ascii=True* という設定を用い、従って、結果の文字列が ASCII 文字しか含まないように出力をエスケープします。

ensure_ascii パラメータ以外は、このモジュールは Python オブジェクトと *Unicode* **文字列** の間の変換において厳密に定義されていて、それ以外のパラメータで文字エンコーディングに直接的に関わるものはありません。

RFC は JSON テキストの最初にバイトオーダマーク (BOM) を追加することを禁止していますので、このモジュールはその出力に BOM を追加しません。RFC は JSON デシリアライザが入力の一番最初の BOM を無視することを、許容はしますが求めてはいません。このモジュールのデシリアライザは一番最初の BOM を見つけると *ValueError* を送出します。

RFC は JSON 文字列に正当な Unicode 文字に対応付かないバイト列 (例えばペアにならない UTF-16 サロゲートのかたわれ) が含まれることを明示的に禁止してはおらず、もちろんこれは相互運用性の問題を引き起こします。デフォルトでは、このモジュールは (オリジナルの *str* にある場合) そのようなシーケンスのコードポイントを受け取り、出力します。

無限および NaN の数値

RFC は、無限もしくは NaN の数値の表現は許可していません。それにも関わらずデフォルトでは、このモジュールは `Infinity`、`-Infinity`、`NaN` を正しい JSON の数値リテラルの値であるかのように受け付け、出力します:

```
>>> # Neither of these calls raises an exception, but the results are not valid JSON
>>> json.dumps(float('-inf'))
'-Infinity'
>>> json.dumps(float('nan'))
'NaN'
>>> # Same when deserializing
>>> json.loads('-Infinity')
-inf
>>> json.loads('NaN')
nan
```

シリアライザでは、この振る舞いを変更するのに *allow_nan* パラメータが使えます。デシリアライザでは、この振る舞いを変更するのに *parse_constant* パラメータが使えます。

オブジェクト中に重複した名前の扱い

RFC は JSON オブジェクト中の名前はユニークでなければならないと規定していますが、JSON オブジェクトで名前が繰り返された場合の扱いについて指定していません。デフォルトでは、このモジュールは例外を送出せず、かわりに重複した名前のうち、最後に出現した名前と値のペア以外を無視します。

```
>>> weird_json = '{"x": 1, "x": 2, "x": 3}'
>>> json.loads(weird_json)
{'x': 3}
```

object_pairs_hook パラメータでこの動作を変更できます。

トップレベルの非オブジェクト、非配列の値の扱い

廃止された **RFC 4627** によって規定された古いバージョンの JSON では、JSON テキストのトップレベルの値は JSON オブジェクトか配列 (Python での *dict* か *list*) であることを要求していて、JSON の null, boolean, number, string であることは許されていませんでしたが、この制限は **RFC 7159** により取り払われました。このモジュールはこの制限を持っていませんし、シリアライザでもデシリアライズでも、一度としてこの制限で実装されたことはありません。

それにも関わらず、相互運用可能性を最大化したいならば、あなた自身の手で自発的にその制約に忠実に従いたいと思うでしょう。

実装の制限

いくつかの JSON デシリアライザの実装は、以下の制限を設定することがあります。

- 受け入れられる JSON テキストのサイズ
- JSON オブジェクトと配列のネストの最大の深さ
- JSON 数値の範囲と精度
- JSON 文字列の内容と最大の長さ

このモジュールは関連する Python データ型や Python インタプリタ自身の制約の世界を超えたそのような制約を強要はしません。

JSON にシリアライズする際には、あなたの JSON を消費する側のアプリケーションが持つ当該制約に思いを馳せてください。とりわけ JSON 数値を IEEE 754 倍精度浮動小数にデシリアライズする際の問題はありがちで、すなわちその有効桁数と精度の制限の影響を受けます。これは、極端に大きな値を持った Python *int* をシリアライズするとき、あるいは *decimal.Decimal* のような ”風変わりな” 数値型をシリアライズするとき、に特に関係があります。

19.2.5 Command Line Interface

ソースコード: Lib/json/tool.py

The *json.tool* module provides a simple command line interface to validate and pretty-print JSON objects.

オプション引数の `infile` と `outfile` が指定されない場合、それぞれ *sys.stdin* と *sys.stdout* が使用されます。

```
$ echo '{"json": "obj"}' | python -m json.tool
{
    "json": "obj"
}
$ echo '{1.2:3.4}' | python -m json.tool
Expecting property name enclosed in double quotes: line 1 column 2 (char 1)
```

バージョン 3.5 で変更: 出力が、入力と同じ順序になりました。辞書をキーでアルファベット順に並べ替えた出力が欲しければ、*--sort-keys* オプションを使ってください。

Command line options

infile

検証を行う、あるいは整形出力を行う JSON ファイルを指定します:

```
$ python -m json.tool mp_films.json
[
    {
        "title": "And Now for Something Completely Different",
        "year": 1971
    },
    {
        "title": "Monty Python and the Holy Grail",
        "year": 1975
    }
]
```

infile が指定されない場合、*sys.stdin* から読み込みます。

outfile

infile の出力を *outfile* に書き込みます。そうでない場合、*sys.stdout* に書き込みます。

--sort-keys

辞書の出力を、キーのアルファベット順にソートします。

Added in version 3.5.

--no-ensure-ascii

非 ASCII 文字のエスケープを無効化します。より詳しくは *json.dumps()* を参照してください。

Added in version 3.9.

--json-lines

すべての入力行を個別の JSON オブジェクトとしてパースします。

Added in version 3.8.

--indent, --tab, --no-indent, --compact

空白文字の制御のための排他的なオプション。

Added in version 3.9.

-h, --help

ヘルプメッセージを出力します

脚注

19.3 mailbox --- 様々な形式のメールボックスを操作する

ソースコード: Lib/mailbox.py

このモジュールでは二つのクラス *Mailbox* および *Message* をディスク上のメールボックスとそこに収められたメッセージへのアクセスと操作のために定義しています。Mailbox は辞書のようなキーからメッセージへの対応付けを提供しています。Message は *email.message* モジュールの *Message* を拡張して形式ごとの状態と振る舞いを追加しています。サポートされるメールボックスの形式は Maildir, mbox, MH, Babyl, MMDF です。

参考

email **モジュール** メッセージの表現と操作。

19.3.1 Mailbox オブジェクト

class mailbox.**Mailbox**

メールボックス。内容を確認したり変更したりできます。

Mailbox クラスはインターフェースを定義するもので、インスタンス化されることは想定していません。代わりに、Mailbox から継承した形式ごとのサブクラスを作り、コードでは特定のサブクラスをインスタンス化するべきです。

Mailbox のインターフェースは辞書風で、小さなキーがメッセージに対応します。キーは対象となる Mailbox インスタンスが発行するもので、その Mailbox インスタンスに対してのみ意味を持ちます。一つのキーは一つのメッセージにひも付けられ、その対応はメッセージが他のメッセージで置き換えられるような更新をされたあとも続きます。

メッセージを Mailbox インスタンスに追加するには集合風のメソッド *add()* を使います。また削除は del 文または集合風の *remove()* や *discard()* を使って行ないます。

Mailbox インターフェースのセマンティクスと辞書のそれとは注意すべき違いがあります。メッセージは、要求されるたびに新しい表現 (典型的には *Message* インスタンス) が現在のメールボックスの状態に基づいて生成されます。同様に、メッセージが Mailbox インスタンスに追加される時も、渡されたメッセージ表現の内容がコピーされます。どちらの場合も Mailbox インスタンスにメッセージ表現への参照は保たれません。

デフォルトの Mailbox **イテレータ** はメッセージ表現ごとに繰り返すもので、**辞書** のイテレータのようにキーごとの繰り返しではありません。さらに、繰り返し中のメールボックスを変更することは安全であり整合的に定義されています。イテレータが作られた後にメールボックスに追加されたメッセージはそのイテレータからは見えません。そのイテレータが yield するまえにメールボックスから削除されたメッセージは黙ってスキップされますが、イテレータからのキーを使ったときにはそのキーに対応するメッセージが削除されているならば *KeyError* を受け取ることになります。

> **警告**
>
> 十分な注意を、何か他のプロセスによっても同時に変更される可能性のあるメールボックスを更新する時は、払わなければなりません。そのようなタスクをこなすのに最も安全なメールボックス形式は *Maildir* で、*mbox* のような単一ファイルの形式を並行した書き込みに利用するのは避けるように努力しましょう。メールボックスを更新する場面では、**必ず** *lock()* と *unlock()* メソッドを、ファイル内のメッセージを読んだり書き込んだり削除したりといった操作をする **前** に、呼び出してロックします。メールボックスをロックし損なうと、メッセージを失ったりメールボックス全体をぐちゃぐちゃにしたりする羽目に陥ります。

Mailbox インスタンスには次のメソッドがあります:

add(*message*)

メールボックスに *message* を追加し、それに割り当てられたキーを返します。

引数 *message* は *Message* インスタンス、*email.message.Message* インスタンス、文字列、バイト文字列、ファイル風オブジェクト (バイナリモードで開かれていなければなりません) を使えます。*message* が適切な形式に特化した *Message* サブクラスのインスタンス (例えばメールボックスが *mbox* インスタンスのときの *mboxMessage* インスタンス) であれば、形式ごとの情報が利用されます。そうでなければ、形式ごとに必要な情報は適当なデフォルトが使われます。

バージョン 3.2 で変更: バイナリ入力のサポートが追加されました。

remove(*key*)

__delitem__(*key*)

discard(*key*)

メールボックスから *key* に対応するメッセージを削除します。

対応するメッセージが無い場合、メソッドが *remove()* または *__delitem__()* として呼び出されている時は *KeyError* 例外が送出されます。しかし、*discard()* として呼び出されている場合は例外は発生しません。基づいているメールボックス形式が別のプロセスからの平行した変更をサポートしているならば、この *discard()* の振る舞いの方が好まれるかもしれません。

__setitem__(*key*, *message*)

key に対応するメッセージを *message* で置き換えます。*key* に対応しているメッセージが既に無くなっている場合 *KeyError* 例外が送出されます。

add() と同様に、引数の *message* には *Message* インスタンス、*email.message.Message* インスタンス、文字列、バイト文字列、ファイル風オブジェクト (バイナリモードで開かれていなければなりません) を使えます。*message* が適切な形式に特化した *Message* サブクラスのインスタンス (例えばメールボックスが *mbox* インスタンスのときの *mboxMessage* インスタンス) であれば、形式ごとの情報が利用されます。そうでなければ、現在 *key* に対応するメッセージの形式ごとの情報が変更されずに残ります。

iterkeys()

Return an *iterator* over all keys

keys()

The same as *iterkeys()*, except that a *list* is returned rather than an *iterator*

itervalues()

__iter__()

全てのメッセージの表現についての **イテレータ** を返します。メッセージは適切な形式ごとの *Message* サブクラスのインスタンスとして表現されるのが普通ですが、Mailbox インスタンスが初期化されるときに指定すればお好みのメッセージファクトリを使うこともできます。

> **注釈**
>
> *__iter__()* は辞書のそれのようにキーについてのイテレータではありません。

values()

The same as *itervalues()*, except that a *list* is returned rather than an *iterator*

iteritems()

(*key*, *message*) ペア、ただし *key* はキーで *message* はメッセージ表現、のイテレータを返します。メッセージは適切な形式ごとの *Message* サブクラスのインスタンスとして表現されるのが普通ですが、Mailbox インスタンスが初期化されるときに指定すればお好みのメッセージファクトリを使うこともできます。

items()

The same as *iteritems()*, except that a *list* of pairs is returned rather than an *iterator* of pairs.

get(*key*, *default=None*)

__getitem__(*key*)

key に対応するメッセージの表現を返します。対応するメッセージが存在しない場合、*get()* として呼び出されたなら *default* を返しますが、__getitem__() として呼び出されたなら *KeyError* 例外が送出されます。メッセージは適切な形式ごとの *Message* サブクラスのインスタンスとして表現されるのが普通ですが、Mailbox スタンスが初期化されるときに指定すればお好みのメッセージファクトリを使うこともできます。

get_message(*key*)

key に対応するメッセージの表現を形式ごとの *Message* サブクラスのインスタンスとして返します。もし対応するメッセージが存在しなければ *KeyError* 例外が送出されます。

get_bytes(*key*)

key に対応するメッセージのバイト列を返すか、そのようなメッセージが存在しない場合は *KeyError* 例外を送出します。

Added in version 3.2.

get_string(*key*)

key に対応するメッセージの文字列表現を返すか、そのようなメッセージが存在しない場合は *KeyError* 例外を送出します。このメッセージは *email.message.Message* を通して処理されて 7 ビットクリーンな表現へ変換されます。

get_file(*key*)

key に対応するメッセージの表現を **ファイル風** 表現として返します。もし対応するメッセージが存在しなければ *KeyError* 例外が送出されます。ファイル風オブジェクトはバイナリモードで開かれているように振る舞います。このファイルは必要がなくなったら閉じなければなりません。

バージョン 3.2 で変更: ファイルオブジェクトは実際は **バイナリファイル** です; 以前は誤ってテキストモードで返されていました。また、現在 **ファイル風オブジェクト** は **コンテキストマネージャ** プロトコルをサポートしています: `with` 文を用いることで自動的にファイルを閉じることができます。

> **注釈**
>
> 他の表現方法とは違い、**ファイル風** 表現はそれを作り出した `Mailbox` インスタンスやそれが基づいているメールボックスと独立である必要がありません。より詳細な説明は各サブクラスごとにあります。

__contains__(*key*)

key がメッセージに対応していれば `True` を、そうでなければ `False` を返します。

__len__()

メールボックス中のメッセージ数を返します。

clear()

メールボックスから全てのメッセージを削除します。

pop(*key*, *default=None*)

key に対応するメッセージの表現を返します。メッセージは適切な形式ごとの *Message* サブクラスのインスタンスとして表現されるのが普通ですが、`Mailbox` インスタンスが初期化されるときに指定すればお好みのメッセージファクトリを使うこともできます。

popitem()

任意に選んだ (*key*, *message*) ペアを返します。ただしここで *key* はキーで *message* はメッセージ表現です。もしメールボックスが空ならば、*KeyError* 例外を送出します。メッセージは適切な形式ごとの *Message* サブクラスのインスタンスとして表現されるのが普通ですが、`Mailbox` インスタンスが初期化されるときに指定すればお好みのメッセージファクトリを使うこともできます。

update(*arg*)

引数 *arg* は *key* から *message* へのマッピングまたは (*key*, *message*) ペアのイテレート可能オブジェクトでなければなりません。メールボックスは、各 *key* と *message* のペアについて *__setitem__()* を使ったかのように *key* に対応するメッセージが *message* になるように更新さ

れます。*__setitem__()* と同様に、*key* は既存のメールボックス中のメッセージに対応しているものでなければならず、そうでなければ *KeyError* が送出されます。ですから、一般的には *arg* に Mailbox インスタンスを渡すのは間違いです。

> **注釈**
>
> 辞書と違い、キーワード引数はサポートされていません。

flush()

保留されている変更をファイルシステムに書き込みます。*Mailbox* のサブクラスによっては変更はいつも直ちにファイルに書き込まれ flush() は何もしないということもありますが、それでもこのメソッドを呼ぶように習慣付けておきましょう。

lock()

メールボックスの排他的アドバイザリロックを取得し、他のプロセスが変更しないようにします。ロックが取得できない場合 *ExternalClashError* が送出されます。ロック機構はメールボックス形式によって変わります。メールボックスの内容に変更を加えるときは **いつも** ロックを掛けるべきです。

unlock()

メールボックスのロックが存在する場合は解放します。

close()

メールボックスをフラッシュし、必要ならばアンロックし、開いているファイルを閉じます。Mailbox サブクラスによっては何もしないこともあります。

Maildir オブジェクト

class mailbox.**Maildir**(*dirname*, *factory=None*, *create=True*)

Maildir 形式のメールボックスのための *Mailbox* のサブクラス。パラメータ *factory* は呼び出し可能オブジェクトで (バイナリモードで開かれているかのように振る舞う) ファイル風メッセージ表現を受け付けて好みの表現を返すものです。*factory* が None ならば、*MaildirMessage* がデフォルトのメッセージ表現として使われます。*create* が True ならばメールボックスが存在しないときには作成します。

create が True で、パス *dirname* が存在する場合、ディレクトリレイアウトを検証せずに既存の maildir として扱います。

path ではなく *dirname* と命名される歴史的な理由のためです。

Maildir はディレクトリ型のメールボックス形式でメール転送エージェント qmail 用に発明され、現在では多くの他のプログラムでもサポートされているものです。Maildir メールボックス中のメッセージは共通のディレクトリ構造の下で個別のファイルに保存されます。このデザインにより、Maildir メールボックスは複数の無関係のプログラムからデータを失うことなくアクセスしたり変更したりできます。そのためロックは不要です。

Maildir メールボックスには三つのサブディレクトリ tmp, new, cur があります。メッセージはまず tmp サブディレクトリに瞬間的に作られた後、new サブディレクトリに移動されて配送を完了します。メールユーザエージェントが引き続いて cur サブディレクトリにメッセージを移動しメッセージの状態についての情報をファイル名に追加される特別な "info" セクションに保存することができます。

Courier メール転送エージェントによって導入されたスタイルのフォルダもサポートされます。主たるメールボックスのサブディレクトリは '.' がファイル名の先頭であればフォルダと見なされます。フォルダ名は Maildir によって先頭の '.' を除いて表現されます。各フォルダはまた Maildir メールボックスですがさらにフォルダを含むことはできません。その代わり、論理的包含関係は例えば "Archived.2005.07" のような '.' を使ったレベル分けで表わされます。

colon

本来の Maildir 仕様ではある種のメッセージのファイル名にコロン (':') を使う必要があります。しかしながら、オペレーティングシステムによってはこの文字をファイル名に含めることができないことがあります。そういった環境で Maildir のような形式を使いたい場合、代わりに使われる文字を指定する必要があります。感嘆符 ('!') を使うのが一般的な選択です。以下の例を見てください:

```
import mailbox
mailbox.Maildir.colon = '!'
```

colon 属性はインスタンスごとにセットしても構いません。

Maildir インスタンスには *Mailbox* の全てのメソッドに加え以下のメソッドもあります:

list_folders()

全てのフォルダ名のリストを返します。

get_folder(*folder*)

名前が *folder* であるフォルダを表わす Maildir インスタンスを返します。そのようなフォルダが存在しなければ *NoSuchMailboxError* 例外が送出されます。

add_folder(*folder*)

名前が *folder* であるフォルダを作り、それを表わす Maildir インスタンスを返します。

remove_folder(*folder*)

名前が *folder* であるフォルダを削除します。もしフォルダに一つでもメッセージが含まれていれば *NotEmptyError* 例外が送出されフォルダは削除されません。

clean()

過去 36 時間以内にアクセスされなかったメールボックス内の一時ファイルを削除します。Maildir 仕様はメールを読むプログラムはときどきこの作業をすべきだとしています。

Maildir で実装された *Mailbox* のいくつかのメソッドには特別な注意が必要です:

add(*message*)

__setitem__(*key*, *message*)

update(*arg*)

> **警告**
>
> これらのメソッドは一意的なファイル名をプロセス ID に基づいて生成します。複数のスレッドを使う場合は、同じメールボックスを同時に操作しないようにスレッド間で調整しておかないと検知されない名前の衝突が起こりメールボックスを壊すかもしれません。

flush()

Maildir メールボックスへの変更は即時に適用されるので、このメソッドは何もしません。

lock()

unlock()

Maildir メールボックスはロックをサポート (または要求) しないので、このメソッドは何もしません。

close()

`Maildir` インスタンスは開いたファイルを保持しませんしメールボックスはロックをサポートしませんので、このメソッドは何もしません。

get_file(*key*)

ホストのプラットフォームによっては、返されたファイルが開いている間、元になったメッセージを変更したり削除したりできない場合があります。

> **参考**
>
> Courier の maildir マニュアルページ
>
> Maildir 形式の仕様。フォルダをサポートする一般的な拡張について記述されています。
>
> Using maildir format
>
> Maildir 形式の発明者による注意書き。更新された名前生成規則と "info" の解釈についても含まれます。

mbox オブジェクト

class mailbox.**mbox**(*path*, *factory=None*, *create=True*)

mbox 形式のメールボックスのための *Mailbox* のサブクラス。パラメータ *factory* は呼び出し可能オブジェクトで (バイナリモードで開かれているかのように振る舞う) ファイル風メッセージ表現を受け付けて好みの表現を返すものです。*factory* が `None` ならば、*mboxMessage* がデフォルトのメッセージ表現として使われます。*create* が `True` ならばメールボックスが存在しないときには作成します。

mbox 形式は Unix システム上でメールを保存する古くからある形式です。mbox メールボックスでは全てのメッセージが一つのファイルに保存されておりそれぞれのメッセージは "From " という 5 文字で始まる行を先頭に付けられています。

mbox 形式には幾つかのバリエーションがあり、それぞれオリジナルの形式にあった欠点を克服すると主張しています。互換性のために、mbox はオリジナルの (時に *mboxo* と呼ばれる) 形式を実装しています。すなわち、*Content-Length* ヘッダはもしあっても無視され、メッセージのボディにある行頭の ”From ” はメッセージを保存する際に ”>From ” に変換されますが、この ”>From ” は読み出し時にも ”From ” に変換されません。

mbox で実装された *Mailbox* のいくつかのメソッドには特別な注意が必要です:

get_bytes(*key*, *from_=False*)

Note: This method has an extra parameter (*from_*) compared with other classes. The first line of an mbox file entry is the Unix ”From ” line. If *from_* is False, the first line of the file is dropped.

get_file(*key*, *from_=False*)

mbox インスタンスに対し *flush()* や meth:~*Mailbox.close* を呼び出した後でファイルを使用すると予期しない結果を引き起こしたり例外が送出されたりすることがあります。

Note: This method has an extra parameter (*from_*) compared with other classes. The first line of an mbox file entry is the Unix ”From ” line. If *from_* is False, the first line of the file is dropped.

get_string(*key*, *from_=False*)

Note: This method has an extra parameter (*from_*) compared with other classes. The first line of an mbox file entry is the Unix ”From ” line. If *from_* is False, the first line of the file is dropped.

lock()

unlock()

3 種類のロック機構が使われます --- ドットロッキングと、もし使用可能ならば flock() と lockf() システムコールです。

参考

tin の mbox マニュアルページ
mbox 形式の仕様でロックについての詳細を含む。

Configuring Netscape Mail on Unix: Why The Content-Length Format is Bad バリエーションの一つではなくオリジナルの mbox を使う理由。

”mbox” は相互に互換性を持たないいくつかのメールボックスフォーマットの集まりです
mbox バリエーションの歴史。

MH オブジェクト

class mailbox.MH(*path*, *factory=None*, *create=True*)

MH 形式のメールボックスのための *Mailbox* のサブクラス。パラメータ *factory* は呼び出し可能オブジェクトで (バイナリモードで開かれているかのように振る舞う) ファイル風メッセージ表現を受け付けて好みの表現を返すものです。*factory* が None ならば、*MHMessage* がデフォルトのメッセージ表現として使われます。*create* が True ならばメールボックスが存在しないときには作成します。

MH はディレクトリに基づいたメールボックス形式で MH Message Handling System というメールユーザエージェントのために発明されました。MH メールボックス中のそれぞれのメッセージは一つのファイルとして収められています。MH メールボックスにはメッセージの他に別の MH メールボックス (**フォルダ** と呼ばれます) を含んでもかまいません。フォルダは無限にネストできます。MH メールボックスにはもう一つ **シーケンス** という名前付きのリストでメッセージをサブフォルダに移動することなく論理的に分類するものがサポートされています。シーケンスは各フォルダの .mh_sequences というファイルで定義されます。

MH クラスは MH メールボックスを操作しますが、**mh** の動作の全てを模倣しようとはしていません。特に、**mh** が状態と設定を保存する context や .mh_profile といったファイルは書き換えませんし影響も受けません。

MH インスタンスには *Mailbox* の全てのメソッドの他に次のメソッドがあります:

list_folders()

全てのフォルダ名のリストを返します。

get_folder(*folder*)

folder という名前のフォルダを表わす MH インスタンスを返します。もしフォルダが存在しなければ *NoSuchMailboxError* 例外が送出されます。

add_folder(*folder*)

folder という名前のフォルダを作成し、それを表わす MH インスタンスを返します。

remove_folder(*folder*)

名前が *folder* であるフォルダを削除します。もしフォルダに一つでもメッセージが含まれていれば *NotEmptyError* 例外が送出されフォルダは削除されません。

get_sequences()

シーケンス名をキーのリストに対応付ける辞書を返します。シーケンスが一つもなければ空の辞書を返します。

set_sequences(*sequences*)

メールボックス中のシーケンスを *get_sequences()* で返されるような名前とキーのリストを対応付ける辞書 *sequences* に基づいて再定義します。

pack()

番号付けの間隔を詰める必要に応じてメールボックス中のメッセージの名前を付け替えます。シーケンスのリストのエントリもそれに応じて更新されます。

> **注釈**
>
> 既に発行されたキーはこの操作によって無効になるのでそれ以降使ってはなりません。

MH で実装された *Mailbox* のいくつかのメソッドには特別な注意が必要です:

remove(*key*)

__delitem__(*key*)

discard(*key*)

これらのメソッドはメッセージを直ちに削除します。名前の前にコンマを付加してメッセージに削除の印を付けるという MH の規約は使いません。

lock()

unlock()

3 種類のロック機構が使われます --- ドットロッキングと、もし使用可能ならば `flock()` と `lockf()` システムコールです。MH メールボックスに対するロックとは `.mh_sequences` のロックと、それが影響を与える操作中だけの個々のメッセージファイルに対するロックを意味します。

get_file(*key*)

ホストプラットフォームにより、ファイルが開かれたままの場合はメッセージを削除することができない場合があります。

flush()

MH メールボックスへの変更は即時に適用されますのでこのメソッドは何もしません。

close()

MH インスタンスは開いたファイルを保持しませんのでこのメソッドは *unlock()* と同じです。

> **参考**
>
> nmh - Message Handling System
>
> **mh** の改良版である **nmh** のホームページ。
>
> MH & nmh: Email for Users & Programmers
>
> GPL ライセンスの **mh** および **nmh** の本で、このメールボックス形式についての情報があります。

Babyl オブジェクト

class mailbox.**Babyl**(*path*, *factory=None*, *create=True*)

Babyl 形式のメールボックスのための *Mailbox* のサブクラス。パラメータ *factory* は呼び出し可能オブジェクトで (バイナリモードで開かれているかのように振る舞う) ファイル風メッセージ表現を受け付けて好みの表現を返すものです。*factory* が `None` ならば、*BabylMessage* がデフォルトのメッセージ表現として使われます。*create* が `True` ならばメールボックスが存在しないときには作成します。

Babyl は単一ファイルのメールボックス形式で Emacs に付属している Rmail メールユーザエージェントで使われているものです。メッセージの開始は Control-Underscore (`'\037'`) および Control-L (`'\014'`) の二文字を含む行で示されます。メッセージの終了は次のメッセージの開始または最後のメッセージの場合には Control-Underscore を含む行で示されます。

Babyl メールボックス中のメッセージには二つのヘッダのセット、オリジナルヘッダといわゆる可視ヘッダ、があります。可視ヘッダは典型的にはオリジナルヘッダの一部を分り易いように再整形したり短くしたりしたものです。Babyl メールボックス中のそれぞれのメッセージには **ラベル** というそのメッセージについての追加情報を記録する短い文字列のリストを伴い、メールボックス中に見出されるユーザが定義した全てのラベルのリストは Babyl オプションセクションに保持されます。

`Babyl` インスタンスには *`Mailbox`* の全てのメソッドの他に次のメソッドがあります:

`get_labels()`

メールボックスで使われているユーザが定義した全てのラベルのリストを返します。

> **注釈**
>
> メールボックスにどのようなラベルが存在するかを決めるのに、Babyl オプションセクションのリストを参考にせず、実際のメッセージを捜索しますが、Babyl セクションもメールボックスが変更されたときにはいつでも更新されます。

`Babyl` で実装された *`Mailbox`* のいくつかのメソッドには特別な注意が必要です:

`get_file`(*`key`*)

Babyl メールボックスにおいて、メッセージのヘッダはボディと繋がって格納されていません。ファイル風の表現を生成するために、ヘッダとボディがファイルと同じ API を持つ *`io.BytesIO`* インスタンスに一緒にコピーされます。その結果、ファイル風オブジェクトは元にしているメールボックスとは真に独立していますが、文字列表現と比べてメモリーを節約することにはなりません。

`lock()`

`unlock()`

3 種類のロック機構が使われます --- ドットロッキングと、もし使用可能ならば `flock()` と `lockf()` システムコールです。

> **参考**
>
> Format of Version 5 Babyl Files
>
> Babyl 形式の仕様。
>
> Reading Mail with Rmail
>
> Rmail のマニュアルで Babyl のセマンティクスについての情報も少しある。

MMDF オブジェクト

class mailbox.**MMDF**(*path*, *factory=None*, *create=True*)

MMDF 形式のメールボックスのための *Mailbox* のサブクラス。パラメータ *factory* は呼び出し可能オブジェクトで (バイナリモードで開かれているかのように振る舞う) ファイル風メッセージ表現を受け付けて好みの表現を返すものです。*factory* が None ならば、*MMDFMessage* がデフォルトのメッセージ表現として使われます。*create* が True ならばメールボックスが存在しないときには作成します。

MMDF は単一ファイルのメールボックス形式で Multichannel Memorandum Distribution Facility というメール転送エージェント用に発明されたものです。各メッセージは mbox と同様の形式で収められますが、前後を 4 つの Control-A (`'\001'`) を含む行で挟んであります。mbox 形式と同じようにそれぞれのメッセージの開始は "From " の 5 文字を含む行で示されますが、それ以外の場所での "From " は格納の際 ">From " には変えられません。それは追加されたメッセージ区切りによって新たなメッセージの開始と見間違うことが避けられるからです。

MMDF で実装された *Mailbox* のいくつかのメソッドには特別な注意が必要です:

get_bytes(*key*, *from_=False*)

Note: This method has an extra parameter (*from_*) compared with other classes. The first line of an mbox file entry is the Unix "From " line. If *from_* is False, the first line of the file is dropped.

get_file(*key*, *from_=False*)

MMDF インスタンスに対し *flush()* や meth:~*Mailbox.close* を呼び出した後でファイルを使用すると予期しない結果を引き起こしたり例外が送出されたりすることがあります。

Note: This method has an extra parameter (*from_*) compared with other classes. The first line of an mbox file entry is the Unix "From " line. If *from_* is False, the first line of the file is dropped.

lock()

unlock()

3 種類のロック機構が使われます --- ドットロッキングと、もし使用可能ならば flock() と lockf() システムコールです。

参考

mmdf man page from tin
: ニュースリーダ tin のドキュメント中の MMDF 形式仕様。

MMDF
: Multichannel Memorandum Distribution Facility についてのウィキペディアの記事。

19.3.2 Message オブジェクト

class mailbox.Message(*message=None*)

email.message モジュールの *Message* のサブクラス。mailbox.Message のサブクラスはメールボックス形式ごとの状態と動作を追加します。

message が省略された場合、新しいインスタンスはデフォルトの空の状態で生成されます。*message* が *email.message.Message* インスタンスならばその内容がコピーされます。さらに、*message* が Message インスタンスならば、形式固有の情報も可能な限り変換されます。*message* が文字列かバイト列またはファイルならば、読まれ解析されるべき **RFC 2822** 準拠のメッセージを含んでいなければなりません。ファイルはバイナリモードで開かれているべきですが、後方互換性のためテキストモードファイルも受け付けます。

サブクラスにより提供される形式ごとの状態と動作は様々ですが、一般に或るメールボックスに固有のものでないプロパティだけがサポートされます (おそらくプロパティのセットはメールボックス形式ごとに固有でしょうが)。例えば、単一ファイルメールボックス形式におけるファイルオフセットやディレクトリ式メールボックス形式におけるファイル名は保持されません、というのもそれらは元々のメールボックスにしか適用できないからです。しかし、メッセージがユーザに読まれたかどうかあるいは重要だとマークされたかどうかという状態は保持されます、というのはそれらはメッセージ自体に適用されるからです。

Mailbox インスタンスを使って取得したメッセージを表現するのに Message インスタンスが使われなければいけないとは要求していません。ある種の状況では Message による表現を生成するのに必要な時間やメモリーが受け入れられないこともあります。そういった状況では Mailbox インスタンスは文字列やファイル風オブジェクトの表現も提供できますし、Mailbox インスタンスを初期化する際にメッセージファクトリーを指定することもできます。

MaildirMessage オブジェクト

class mailbox.MaildirMessage(*message=None*)

Maildir 固有の動作をするメッセージ。引数 *message* は *Message* のコンストラクタと同じ意味を持ちます。

通常、メールユーザエージェントは new サブディレクトリにある全てのメッセージをユーザが最初にメールボックスを開くか閉じるかした後で cur サブディレクトリに移動し、メッセージが実際に読まれたかどうかを記録します。cur にある各メッセージには状態情報を保存するファイル名に付け加えられた ”info” セクションがあります。(メールリーダの中には ”info” セクションを new にあるメッセージに付けることもあります。) ”info” セクションには二つの形式があります。一つは ”2,” の後に標準化されたフラグのリストを付けたもの (たとえば ”2,FR”)、もう一つは ”1,” の後にいわゆる実験的情報を付け加えるものです。Maildir の標準的なフラグは以下の通りです:

Flag	意味	説明
D	ドラフト (Draft)	作成中
F	フラグ付き (Flagged)	重要とされたもの
P	通過 (Passed)	転送、再送またはバウンス
R	返答済み (Replied)	返答されたもの
S	既読 (Seen)	読んだもの
T	ごみ (Trashed)	削除予定とされたもの

`MaildirMessage` インスタンスは以下のメソッドを提供します:

`get_subdir()`

”new” (メッセージが `new` サブディレクトリに保存されるべき場合) または ”cur” (メッセージが `cur` サブディレクトリに保存されるべき場合) のどちらかを返します。

> **注釈**
>
> A message is typically moved from `new` to `cur` after its mailbox has been accessed, whether or not the message is has been read. A message `msg` has been read if `"S" in msg.get_flags()` is `True`.

`set_subdir`(*subdir*)

メッセージが保存されるべきサブディレクトリをセットします。パラメータ *subdir* は ”new” または ”cur” のいずれかでなければなりません。

`get_flags()`

現在セットされているフラグを特定する文字列を返します。メッセージが標準 Maildir 形式に準拠しているならば、結果はアルファベット順に並べられたゼロまたは 1 回の `'D'`、`'F'`、`'P'`、`'R'`、`'S'`、`'T'` をつなげたものです。空文字列が返されるのはフラグが一つもない場合、または ”info” が実験的セマンティクスを使っている場合です。

`set_flags`(*flags*)

flags で指定されたフラグをセットし、他のフラグは下ろします。

`add_flag`(*flag*)

flag で指定されたフラグをセットしますが他のフラグは変えません。一度に二つ以上のフラグをセットすることは、*flag* に 2 文字以上の文字列を指定すればできます。現在の ”info” はフラグの代わりに実験的情報を使っていても上書きされます。

`remove_flag`(*flag*)

flag で指定されたフラグを下ろしますが他のフラグは変えません。一度に二つ以上のフラグを取り除くことは、*flag* に 2 文字以上の文字列を指定すればできます。”info” がフラグの代わりに実験的情報を使っている場合は現在の ”info” は書き換えられません。

get_date()

メッセージの配送日時をエポックからの秒数を表わす浮動小数点数で返します。

set_date(*date*)

メッセージの配送日時を *date* にセットします。*date* はエポックからの秒数を表わす浮動小数点数です。

get_info()

メッセージの ”info” を含む文字列を返します。このメソッドは実験的 (即ちフラグのリストでない) ”info” にアクセスし、また変更するのに役立ちます。

set_info(*info*)

”info” に文字列 *info* をセットします。

MaildirMessage インスタンスが *mboxMessage* や *MMDFMessage* のインスタンスに基づいて生成されるとき、*Status* および *X-Status* ヘッダは省かれ以下の変換が行われます:

結果の状態	*mboxMessage* または *MMDFMessage* の状態
”cur” サブディレクトリ	O フラグ
F フラグ	F フラグ
R フラグ	A フラグ
S フラグ	R フラグ
T フラグ	D フラグ

MaildirMessage インスタンスが *MHMessage* インスタンスに基づいて生成されるとき、以下の変換が行われます:

結果の状態	*MHMessage* の状態
”cur” サブディレクトリ	”unseen” シーケンス
”cur” サブディレクトリおよび S フラグ	”unseen” シーケンス無し
F フラグ	”flagged” シーケンス
R フラグ	”replied” シーケンス

MaildirMessage インスタンスが *BabylMessage* インスタンスに基づいて生成されるとき、以下の変換が行われます:

結果の状態	*BabylMessage* の状態
”cur” サブディレクトリ	”unseen” ラベル
”cur” サブディレクトリおよび S フラグ	”unseen” ラベル無し
P フラグ	”forwarded” または ”resent” ラベル
R フラグ	”answered” ラベル
T フラグ	”deleted” ラベル

mboxMessage オブジェクト

class mailbox.**mboxMessage**(*message=None*)

mbox 固有の動作をするメッセージ。引数 *message* は *Message* のコンストラクタと同じ意味を持ちます。

mbox メールボックス中のメッセージは単一ファイルにまとめて格納されています。送り主のエンベロープアドレスおよび配送日時は通常メッセージの開始を示す "From " から始まる行に記録されますが、正確なフォーマットに関しては mbox の実装ごとに大きな違いがあります。メッセージの状態を示すフラグ、たとえば読んだかどうかあるいは重要だとマークを付けられているかどうかといったようなもの、は典型的には *Status* および *X-Status* に収められます。

規定されている mbox メッセージのフラグは以下の通りです:

Flag	意味	説明
R	読んだもの	読んだもの
O	古い (Old)	以前に MUA に発見された
D	削除 (Deleted)	削除予定とされたもの
F	フラグ付き (Flagged)	重要とされたもの
A	返答済み (Answered)	返答されたもの

"R" および "O" フラグは *Status* ヘッダに記録され、"D"、"F"、"A" フラグは *X-Status* ヘッダに記録されます。フラグとヘッダは通常記述された順番に出現します。

mboxMessage インスタンスは以下のメソッドを提供します:

get_from()

mbox メールボックスのメッセージの開始を示す "From " 行を表わす文字列を返します。先頭の "From " および末尾の改行は含まれません。

set_from(*from_*, *time_=None*)

"From " 行を *from_* にセットします。*from_* は先頭の "From " や末尾の改行を含まない形で指定しなければなりません。利便性のために、*time_* を指定して適切に整形して *from_* に追加させることができます。*time_* を指定する場合、それは *time.struct_time* インスタンス、*time.strftime()* に渡すのに適したタプル、または True (この場合 *time.gmtime()* を使います) のいずれかでなければなりません。

get_flags()

現在セットされているフラグを特定する文字列を返します。メッセージが規定された形式に準拠しているならば、結果は次の順に並べられた 0 回か 1 回の 'R'、'O'、'D'、'F'、'A' です。

set_flags(*flags*)

flags で指定されたフラグをセットして、他のフラグは下ろします。*flags* は並べられたゼロまたは 1 回の 'R'、'O'、'D'、'F'、'A' です。

`add_flag`(*flag*)

flag で指定されたフラグをセットしますが他のフラグは変えません。一度に二つ以上のフラグをセットすることは、*flag* に 2 文字以上の文字列を指定すればできます。

`remove_flag`(*flag*)

flag で指定されたフラグを下ろしますが他のフラグは変えません。一二つ以上のフラグを取り除くことは、*flag* に 2 文字以上の文字列を指定すればできます。

`mboxMessage` インスタンスが *MaildirMessage* インスタンスに基づいて生成されるとき、*MaildirMessage* インスタンスの配送日時に基づいて ”From ” 行が作り出され、次の変換が行われます:

結果の状態	*MaildirMessage* の状態
R フラグ	S フラグ
O フラグ	”cur” サブディレクトリ
D フラグ	T フラグ
F フラグ	F フラグ
A フラグ	R フラグ

`mboxMessage` インスタンスが *MHMessage* インスタンスに基づいて生成されるとき、以下の変換が行われます:

結果の状態	*MHMessage* の状態
R フラグおよび O フラグ	”unseen” シーケンス無し
O フラグ	”unseen” シーケンス
F フラグ	”flagged” シーケンス
A フラグ	”replied” シーケンス

`mboxMessage` インスタンスが *BabylMessage* インスタンスに基づいて生成されるとき、以下の変換が行われます:

結果の状態	*BabylMessage* の状態
R フラグおよび O フラグ	”unseen” ラベル無し
O フラグ	”unseen” ラベル
D フラグ	”deleted” ラベル
A フラグ	”answered” ラベル

`mboxMessage` インスタンスが *MMDFMessage* インスタンスに基づいて生成されるとき、”From ” 行はコピーされ全てのフラグは直接対応します:

結果の状態	*MMDFMessage* の状態
R フラグ	R フラグ
O フラグ	O フラグ
D フラグ	D フラグ
F フラグ	F フラグ
A フラグ	A フラグ

MHMessage オブジェクト

class mailbox.**MHMessage**(*message=None*)

MH 固有の動作をするメッセージ。引数 *message* は *Message* のコンストラクタと同じ意味を持ちます。

MH メッセージは伝統的な意味あいにおいてマークやフラグをサポートしません。しかし、MH メッセージにはシーケンスがあり任意のメッセージを論理的にグループ分けできます。いくつかのメールソフト (標準の **mh** や **nmh** はそうではありませんが) は他の形式におけるフラグとほぼ同じようにシーケンスを使います:

シーケンス	説明
unseen	読んではいないが既に MUA に見つけられている
replied	返答されたもの
flagged	重要とされたもの

MHMessage インスタンスは以下のメソッドを提供します:

get_sequences()

このメッセージを含むシーケンスの名前のリストを返す。

set_sequences(*sequences*)

このメッセージを含むシーケンスのリストをセットする。

add_sequence(*sequence*)

sequence をこのメッセージを含むシーケンスのリストに追加する。

remove_sequence(*sequence*)

sequence をこのメッセージを含むシーケンスのリストから除く。

MHMessage インスタンスが *MaildirMessage* インスタンスに基づいて生成されるとき、以下の変換が行われます:

結果の状態	*MaildirMessage* の状態
”unseen” シーケンス	S フラグ無し
”replied” シーケンス	R フラグ
”flagged” シーケンス	F フラグ

MHMessage インスタンスが *mboxMessage* や *MMDFMessage* のインスタンスに基づいて生成されるとき、*Status* および *X-Status* ヘッダは省かれ以下の変換が行われます:

結果の状態	*mboxMessage* または *MMDFMessage* の状態
”unseen” シーケンス	R フラグ無し
”replied” シーケンス	A フラグ
”flagged” シーケンス	F フラグ

MHMessage インスタンスが *BabylMessage* インスタンスに基づいて生成されるとき、以下の変換が行われます:

結果の状態	*BabylMessage* の状態
”unseen” シーケンス	”unseen” ラベル
”replied” シーケンス	”answered” ラベル

BabylMessage オブジェクト

class mailbox.**BabylMessage**(*message=None*)

Babyl 固有の動作をするメッセージ。引数 *message* は *Message* のコンストラクタと同じ意味を持ちます。

ある種のメッセージラベルは **アトリビュート** と呼ばれ、規約により特別な意味が与えられています。アトリビュートは以下の通りです:

ラベル	説明
unseen	読んではいないが既に MUA に見つけられている
deleted	削除予定とされたもの
filed	他のファイルまたはメールボックスにコピーされた
answered	返答されたもの
forwarded	転送された
edited	ユーザによって変更された
resent	再送された

デフォルトでは Rmail は可視ヘッダのみ表示します。BabylMessage クラスはしかし、オリジナルヘッダをより完全だという理由で使います。可視ヘッダは望むならそのように指示してアクセスするこ

とができます。

BabylMessage インスタンスは以下のメソッドを提供します:

get_labels()

メッセージに付いているラベルのリストを返します。

set_labels(*labels*)

メッセージに付いているラベルのリストを *labels* にセットします。

add_label(*label*)

メッセージに付いているラベルのリストに *label* を追加します。

remove_label(*label*)

メッセージに付いているラベルのリストから *label* を削除します。

get_visible()

ヘッダがメッセージの可視ヘッダでありボディが空であるような *Message* インスタンスを返します。

set_visible(*visible*)

メッセージの可視ヘッダを *visible* のヘッダと同じにセットします。引数 *visible* は *Message* インスタンスまたは *email.message.Message* インスタンス、文字列、ファイル風オブジェクト (テキストモードで開かれてなければなりません) のいずれかです。

update_visible()

BabylMessage インスタンスのオリジナルヘッダが変更されたとき、可視ヘッダは自動的に対応して変更されるわけではありません。このメソッドは可視ヘッダを以下のように更新します。対応するオリジナルヘッダのある可視ヘッダはオリジナルヘッダの値がセットされます。対応するオリジナルヘッダの無い可視ヘッダは除去されます。そして、オリジナルヘッダにあって可視ヘッダに無い *Date* 、*From* 、*Reply-To* 、*To* 、*CC* 、*Subject* は可視ヘッダに追加されます。

BabylMessage インスタンスが *MaildirMessage* インスタンスに基づいて生成されるとき、以下の変換が行われます:

結果の状態	*MaildirMessage* の状態
”unseen” ラベル	S フラグ無し
”deleted” ラベル	T フラグ
”answered” ラベル	R フラグ
”forwarded” ラベル	P フラグ

BabylMessage インスタンスが *mboxMessage* や *MMDFMessage* のインスタンスに基づいて生成されるとき、*Status* および *X-Status* ヘッダは省かれ以下の変換が行われます:

結果の状態	*mboxMessage* または *MMDFMessage* の状態
”unseen” ラベル	R フラグ無し
”deleted” ラベル	D フラグ
”answered” ラベル	A フラグ

BabylMessage インスタンスが *MHMessage* インスタンスに基づいて生成されるとき、以下の変換が行われます:

結果の状態	*MHMessage* の状態
”unseen” ラベル	”unseen” シーケンス
”answered” ラベル	”replied” シーケンス

MMDFMessage オブジェクト

class mailbox.**MMDFMessage**(*message=None*)

MMDF 固有の動作をするメッセージ。引数 *message* は *Message* のコンストラクタと同じ意味を持ちます。

mbox メールボックスのメッセージと同様に、MMDF メッセージは送り主のアドレスと配送日時が最初の ”From ” で始まる行に記録されています。同様に、メッセージの状態を示すフラグは通常 ***Status*** および ***X-Status*** ヘッダに収められています。

よく使われる MMDF メッセージのフラグは mbox メッセージのものと同一で以下の通りです:

Flag	意味	説明
R	読んだもの	読んだもの
O	古い (Old)	以前に MUA に発見された
D	削除 (Deleted)	削除予定とされたもの
F	フラグ付き (Flagged)	重要とされたもの
A	返答済み (Answered)	返答されたもの

”R” および ”O” フラグは ***Status*** ヘッダに記録され、”D”、”F”、”A” フラグは ***X-Status*** ヘッダに記録されます。フラグとヘッダは通常記述された順番に出現します。

MMDFMessage インスタンスは *mboxMessage* インスタンスと同一の以下のメソッドを提供します:

get_from()

mbox メールボックスのメッセージの開始を示す ”From ” 行を表わす文字列を返します。先頭の ”From ” および末尾の改行は含まれません。

set_from(*from_*, *time_=None*)

”From ” 行を *from_* にセットします。*from_* は先頭の ”From ” や末尾の改行を含まない形で指定しなければなりません。利便性のために、*time_* を指定して適切に整形して *from_* に追

加させることができます。*time_* を指定する場合、それは *time.struct_time* インスタンス、*time.strftime()* に渡すのに適したタプル、または True (この場合 *time.gmtime()* を使います) のいずれかでなければなりません。

get_flags()

現在セットされているフラグを特定する文字列を返します。メッセージが規定された形式に準拠しているならば、結果は次の順に並べられた 0 回か 1 回の 'R'、'O'、'D'、'F'、'A' です。

set_flags(*flags*)

flags で指定されたフラグをセットして、他のフラグは下ろします。*flags* は並べられたゼロまたは 1 回の 'R'、'O'、'D'、'F'、'A' です。

add_flag(*flag*)

flag で指定されたフラグをセットしますが他のフラグは変えません。一度に二つ以上のフラグをセットすることは、*flag* に 2 文字以上の文字列を指定すればできます。

remove_flag(*flag*)

flag で指定されたフラグを下ろしますが他のフラグは変えません。一二つ以上のフラグを取り除くことは、*flag* に 2 文字以上の文字列を指定すればできます。

MMDFMessage インスタンスが *MaildirMessage* インスタンスに基づいて生成されるとき、”From” 行が *MaildirMessage* インスタンスの配信日をもとに生成され、以下の変換が行われます:

結果の状態	*MaildirMessage* の状態
R フラグ	S フラグ
O フラグ	”cur” サブディレクトリ
D フラグ	T フラグ
F フラグ	F フラグ
A フラグ	R フラグ

MMDFMessage インスタンスが *MHMessage* インスタンスに基づいて生成されるとき、以下の変換が行われます:

結果の状態	*MHMessage* の状態
R フラグおよび O フラグ	”unseen” シーケンス無し
O フラグ	”unseen” シーケンス
F フラグ	”flagged” シーケンス
A フラグ	”replied” シーケンス

MMDFMessage インスタンスが *BabylMessage* インスタンスに基づいて生成されるとき、以下の変換が行われます:

結果の状態	*BabylMessage* の状態
R フラグおよび O フラグ	”unseen” ラベル無し
O フラグ	”unseen” ラベル
D フラグ	”deleted” ラベル
A フラグ	”answered” ラベル

MMDFMessage インスタンスが *mboxMessage* インスタンスに基づいて生成されるとき、”From” 行がコピーされ、全てのフラグが直接対応します:

結果の状態	*mboxMessage* の状態
R フラグ	R フラグ
O フラグ	O フラグ
D フラグ	D フラグ
F フラグ	F フラグ
A フラグ	A フラグ

19.3.3 例外

mailbox モジュールでは以下の例外クラスが定義されています:

exception mailbox.**Error**

他の全てのモジュール固有の例外の基底クラス。

exception mailbox.**NoSuchMailboxError**

メールボックスがあると思っていたが見つからなかった場合に送出されます。これはたとえば *Mailbox* のサブクラスを存在しないパスでインスタンス化しようとしたとき (かつ *create* パラメータは False であった場合)、あるいは存在しないフォルダを開こうとした時などに発生します。

exception mailbox.**NotEmptyError**

メールボックスが空であることを期待されているときに空でない場合、たとえばメッセージの残っているフォルダを削除しようとした時などに送出されます。

exception mailbox.**ExternalClashError**

メールボックスに関係したある条件がプログラムの制御を外れてそれ以上作業を続けられなくなった場合、たとえば他のプログラムが既に保持しているロックを取得しようとして失敗したとき、あるいは一意的に生成されたファイル名が既に存在していた場合などに送出されます。

exception mailbox.**FormatError**

ファイル中のデータが解析できない場合、たとえば *MH* インスタンスが壊れた .mh_sequences ファイルを読もうと試みた場合などに送出されます。

19.3.4 使用例

メールボックス中の面白そうなメッセージのサブジェクトを全て印字する簡単な例:

```
import mailbox
for message in mailbox.mbox('~/mbox'):
    subject = message['subject']       # Could possibly be None.
    if subject and 'python' in subject.lower():
        print(subject)
```

Babyl メールボックスから MH メールボックスへ全てのメールをコピーし、変換可能な全ての形式固有の情報を変換する:

```
import mailbox
destination = mailbox.MH('~/Mail')
destination.lock()
for message in mailbox.Babyl('~/RMAIL'):
    destination.add(mailbox.MHMessage(message))
destination.flush()
destination.unlock()
```

この例は幾つかのメーリングリストのメールをソートするものです。他のプログラムと平行して変更を加えることでメールが破損したり、プログラムを中断することでメールを失ったり、はたまた半端なメッセージがメールボックス中にあることで途中で終了してしまう、といったことを避けるように注意深く扱っています:

```
import mailbox
import email.errors

list_names = ('python-list', 'python-dev', 'python-bugs')

boxes = {name: mailbox.mbox('~/email/%s' % name) for name in list_names}
inbox = mailbox.Maildir('~/Maildir', factory=None)

for key in inbox.iterkeys():
    try:
        message = inbox[key]
    except email.errors.MessageParseError:
        continue                # The message is malformed. Just leave it.

    for name in list_names:
        list_id = message['list-id']
        if list_id and name in list_id:
            # Get mailbox to use
            box = boxes[name]
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
            # Write copy to disk before removing original.
            # If there's a crash, you might duplicate a message, but
            # that's better than losing a message completely.
            box.lock()
            box.add(message)
            box.flush()
            box.unlock()

            # Remove original message
            inbox.lock()
            inbox.discard(key)
            inbox.flush()
            inbox.unlock()
            break               # Found destination, so stop looking.

for box in boxes.itervalues():
    box.close()
```

19.4 mimetypes --- ファイル名を MIME タイプへマップする

ソースコード: Lib/mimetypes.py

---

mimetypes モジュールは、ファイル名あるいは URL と、ファイル名拡張子に関連付けられた MIME 型とを変換します。ファイル名から MIME 型へと、MIME 型からファイル名拡張子への変換が提供されます; 後者の変換では符号化方式はサポートされていません。

このモジュールは、一つのクラスと多くの便利な関数を提供します。これらの関数がこのモジュールへの標準のインターフェースですが、アプリケーションによっては、そのクラスにも関係するかもしれません。

以下で説明されている関数は、このモジュールへの主要なインターフェースを提供します。たとえモジュールが初期化されていなくても、もしこれらの関数が、*init()* がセットアップする情報に依存していれば、これらの関数は、*init()* を呼びます。

mimetypes.**guess_type**(*url*, *strict=True*)

url で与えられるファイル名あるいは URL に基づいて、ファイルの型を推定します。URL は文字列または *path-like object* です。

戻り値は、タプル (`type`, `encoding`) です、ここで *type* は、もし型が (拡張子がないあるいは未定義のため) 推定できない場合は、`None` を、あるいは、MIME *content-type* ヘッダ に利用できる、`'type/subtype'` の形の文字列です。

encoding は、符合化方式がない場合は `None` を、あるいは、符号化に使われるプログラムの名前 (たとえば、**compress** あるいは **gzip**) です。符号化方式は *Content-Encoding* ヘッダとして使うのに適

しており、*Content-Transfer-Encoding* ヘッダには適して **いません** 。マッピングはテーブル駆動です。符号化方式のサフィックスは大/小文字を区別します; データ型サフィックスは、最初大/小文字を区別して試し、それから大/小文字を区別せずに試します。

The optional *strict* argument is a flag specifying whether the list of known MIME types is limited to only the official types registered with IANA. When *strict* is `True` (the default), only the IANA types are supported; when *strict* is `False`, some additional non-standard but commonly used MIME types are also recognized.

バージョン 3.8 で変更: Added support for url being a *path-like object*.

`mimetypes.guess_all_extensions`(*type*, *strict=True*)

Guess the extensions for a file based on its MIME type, given by *type*. The return value is a list of strings giving all possible filename extensions, including the leading dot (`'.'`). The extensions are not guaranteed to have been associated with any particular data stream, but would be mapped to the MIME type *type* by *guess_type()*.

省略可能な *strict* 引数は *guess_type()* 関数のものと同じ意味を持ちます。

`mimetypes.guess_extension`(*type*, *strict=True*)

Guess the extension for a file based on its MIME type, given by *type*. The return value is a string giving a filename extension, including the leading dot (`'.'`). The extension is not guaranteed to have been associated with any particular data stream, but would be mapped to the MIME type *type* by *guess_type()*. If no extension can be guessed for *type*, `None` is returned.

省略可能な *strict* 引数は *guess_type()* 関数のものと同じ意味を持ちます。

モジュールの動作を制御するために、いくつかの追加の関数とデータ項目が利用できます。

`mimetypes.init`(*files=None*)

内部のデータ構造を初期化します。もし *files* が与えられていれば、これはデフォルトの type map を増やすために使われる、一連のファイル名でなければなりません。もし省略されていれば、使われるファイル名は *knownfiles* から取られます。Windows であれば、現在のレジストリの設定が読み込まれます。*files* あるいは *knownfiles* 内の各ファイル名は、それ以前に現れる名前より優先されます。繰り返し *init()* を呼び出すことは許されています。

files に空リストを与えることで、システムのデフォルトが適用されるのを避けることが出来ます; 組み込みのリストから well-known な値だけが取り込まれます。

files が `None` の場合、内部のデータ構造は初期のデフォルト値に完全に再構築されます。これは安定な操作であり、複数回呼び出されたときは同じ結果になります。

バージョン 3.2 で変更: 前のバージョンでは、Windows のレジストリの設定は無視されていました。

`mimetypes.read_mime_types`(*filename*)

ファイル *filename* で与えられた型のマップが、もしあればロードします。型のマップは、先頭の dot (`'.'`) を含むファイル名拡張子を、`'type/subtype'` の形の文字列にマッピングする辞書として返されます。もしファイル *filename* が存在しないか、読み込めなければ、`None` が返されます。

mimetypes.**add_type**(*type*, *ext*, *strict=True*)

MIME 型 *type* からのマッピングを拡張子 *ext* に追加します。拡張子がすでに既知であれば、新しい型が古いものに置き替わります。その型がすでに既知であれば、その拡張子が、既知の拡張子のリストに追加されます。

strict が `True` の時 (デフォルト) は、そのマッピングは正式な MIME 型に、そうでなければ、非標準の MIME 型に追加されます。

mimetypes.**inited**

グローバルなデータ構造が初期化されているかどうかを示すフラグ。これは *init()* により `True` に設定されます。

mimetypes.**knownfiles**

共通にインストールされた型マップファイル名のリスト。これらのファイルは、普通 `mime.types` という名前であり、パッケージごとに異なる場所にインストールされます。

mimetypes.**suffix_map**

サフィックスをサフィックスにマップする辞書。これは、符号化方式と型が同一拡張子で示される符号化ファイルが認識できるように使用されます。例えば、`.tgz` 拡張子は、符号化と型が別個に認識できるように `.tar.gz` にマップされます。

mimetypes.**encodings_map**

ファイル名拡張子を符号化方式型にマッピングする辞書。

mimetypes.**types_map**

ファイル名拡張子を MIME 型にマップする辞書。

mimetypes.**common_types**

ファイル名拡張子を非標準ではあるが、一般に使われている MIME 型にマップする辞書。

モジュールの使用例:

```
>>> import mimetypes
>>> mimetypes.init()
>>> mimetypes.knownfiles
['/etc/mime.types', '/etc/httpd/mime.types', ... ]
>>> mimetypes.suffix_map['.tgz']
'.tar.gz'
>>> mimetypes.encodings_map['.gz']
'gzip'
>>> mimetypes.types_map['.tgz']
'application/x-tar-gz'
```

19.4.1 MimeTypes Objects

MimeTypes クラスは一つ以上の MIME 型データベースが欲しいアプリケーションにとって有用でしょう。これは *mimetypes* モジュールのそれと似たインターフェースを提供します。

class mimetypes.**MimeTypes**(*filenames=()*, *strict=True*)

このクラスは、MIME 型データベースを表現します。デフォルトでは、このモジュールの他のものと同じデータベースへのアクセスを提供します。初期データベースは、このモジュールによって提供されるもののコピーで、追加の `mime.types` 形式のファイルを、*read()* あるいは *readfp()* メソッドを使って、データベースにロードすることで拡張されます。マッピング辞書も、もしデフォルトのデータが望むものでなければ、追加のデータをロードする前にクリアされます。

省略可能な *filenames* パラメータは、追加のファイルを、デフォルトデータベースの”トップに”ロードさせるのに使うことができます。

suffix_map

サフィックスをサフィックスにマップする辞書。これは、符号化方式と型が同一拡張子で示されるような符号化ファイルが認識できるように使用されます。例えば、`.tgz` 拡張子は、符号化方式と型が別個に認識できるように `.tar.gz` に対応づけられます。これは、最初はモジュールで定義されたグローバルな *suffix_map* のコピーです。

encodings_map

ファイル名拡張子を符号化型にマッピングする辞書。これは、最初はモジュールで定義されたグローバルな *encodings_map* のコピーです。

types_map

ファイル名拡張子を MIME 型にマッピングする 2 種類の辞書のタプル; 最初の辞書は非標準型、二つ目は標準型の辞書です。初期状態ではそれぞれ *common_types* と *types_map* です。

types_map_inv

MIME 型をファイル名拡張子のリストにマッピングする 2 種類の辞書のタプル; 最初の辞書は非標準型、二つ目は標準型の辞書です。初期状態ではそれぞれ *common_types* と *types_map* です。

guess_extension(*type*, *strict=True*)

guess_extension() 関数と同様ですが、オブジェクトに保存されたテーブルを使用します。

guess_type(*url*, *strict=True*)

guess_type() 関数と同様ですが、オブジェクトに保存されたテーブルを使用します。

guess_all_extensions(*type*, *strict=True*)

guess_all_extensions() と同様ですが、オブジェクトに保存されたテーブルを参照します。

read(*filename*, *strict=True*)

MIME 情報を、*filename* という名のファイルからロードします。これはファイルを解析するのに *readfp()* を使用します。

strict が `True` の時 (デフォルト) は、そのマッピングは標準 MIME 型のリストに、そうでなければ、非標準 MIME 型のリストに追加されます。

readfp(*fp*, *strict=True*)

MIME 型情報を、オープンしたファイル *fp* からロードします。ファイルは、標準の `mime.types` ファイルの形式でなければなりません。

strict が `True` の時 (デフォルト) は、そのマッピングは標準 MIME 型のリストに、そうでなければ、非標準 MIME 型のリストに追加されます。

read_windows_registry(*strict=True*)

MIME type 情報を Windows のレジストリから読み込みます。

Availability: Windows.

strict が `True` の時 (デフォルト) は、そのマッピングは標準 MIME 型のリストに、そうでなければ、非標準 MIME 型のリストに追加されます。

Added in version 3.2.

add_type(*type*, *ext*, *strict=True*)

MIME 型 *type* からのマッピングを拡張子 *ext* に追加します。拡張子がすでに既知であれば、新しい型が古いものに置き替わります。その型がすでに既知であれば、その拡張子が、既知の拡張子のリストに追加されます。

strict が `True` の時 (デフォルト) は、そのマッピングは正式な MIME 型に、そうでなければ、非標準の MIME 型に追加されます。

19.5 base64 --- Base16, Base32, Base64, Base85 データのエンコード

ソースコード: Lib/base64.py

This module provides functions for encoding binary data to printable ASCII characters and decoding such encodings back to binary data. It provides encoding and decoding functions for the encodings specified in **RFC 4648**, which defines the Base16, Base32, and Base64 algorithms, and for the de-facto standard Ascii85 and Base85 encodings.

The **RFC 4648** encodings are suitable for encoding binary data so that it can be safely sent by email, used as parts of URLs, or included as part of an HTTP POST request. The encoding algorithm is not the same as the **uuencode** program.

このモジュールは、2 つのインターフェースを提供します。このモダンなインターフェースは、*bytes-like object* を ASCII *bytes* にエンコードし、*bytes-like object* か ASCII 文字列を、*bytes* にデコードすることができます。**RFC 4648** に定義されている base-64 アルファベット (一般の、URL あるいはファイルシステムセーフなもの) の両方が使用できます。

The legacy interface does not support decoding from strings, but it does provide functions for encoding and decoding to and from *file objects*. It only supports the Base64 standard alphabet, and it adds newlines every 76 characters as per **RFC 2045**. Note that if you are looking for **RFC 2045** support you probably want to be looking at the *email* package instead.

バージョン 3.3 で変更: モダンなインターフェイスのデコード関数が ASCII のみの Unicode 文字列を受け付けるようになりました。

バージョン 3.4 で変更: このモジュールのすべてのエンコード・デコード関数が任意の *bytes-like* **オブジェクト** を受け取るようになりました。Ascii85/Base85 のサポートが追加されました。

The modern interface provides:

base64.b64encode(*s*, *altchars=None*)

Base64 を使って *bytes-like object* の *s* をエンコードし、エンコードされた *bytes* を返します。

オプション引数 *altchars* は長さ 2 の *bytes-like object* で 、+ と / の代わりに使われる代替アルファベットを指定します。これにより、アプリケーションはたとえば URL やファイルシステムの影響を受けない Base64 文字列を生成できます。デフォルトは None で、標準の Base64 アルファベットが使われます。

altchars の長さが 2 でない場合は、assert または *ValueError* が発生します。*altchars* が *bytes-like object* でない場合は、*TypeError* が発生します。

base64.b64decode(*s*, *altchars=None*, *validate=False*)

Base64 エンコードされた *bytes-like object* または ASCII 文字列 *s* をデコードし、デコードされた *bytes* を返します。

オプション引数の *altchars* は長さ 2 の *bytes-like object* または ASCII 文字列で、+ と / の代わりに使われる代替アルファベットを指定します。

s が正しくパディングされていない場合は *binascii.Error* 例外を発生させます。

validate が False (デフォルト) の場合、標準の base64 アルファベットでも代替文字でもない文字はパディングチェックの前に無視されます。*validate* が True の場合、入力に base64 アルファベット以外の文字があると *binascii.Error* を発生させます。

厳密な base64 チェックのについての詳細は *binascii.a2b_base64()* を参照してください

May assert or raise a *ValueError* if the length of *altchars* is not 2.

base64.standard_b64encode(*s*)

標準の base64 アルファベットを使用して *bytes-like object* の *s* をエンコードし、エンコードされた *bytes* を返します。

base64.standard_b64decode(*s*)

標準の base64 アルファベットを使用した *bytes-like object* または ASCII 文字列 *s* をデコードし、デコードされた *bytes* を返します。

base64.urlsafe_b64encode(*s*)

bytes-like object *s* を URL とファイルシステムセーフなアルファベットを利用してエンコードし、エンコードされた *bytes* を返します。標準 base64 アルファベットに比べて、+ の替わりに - を、/ の替わりに _ を利用します。結果は = を含みます。

base64.urlsafe_b64decode(*s*)

bytes-like object または ASCII 文字列 *s* を URL とファイルシステムセーフなアルファベットを利用してデコードし、デコードされた *bytes* を返します。標準 base64 アルファベットに比べて、+ の替わりに - を、/ の替わりに _ を置換します。

base64.b32encode(*s*)

Base32 を使って *bytes-like object* の *s* をエンコードし、エンコードされた *bytes* を返します。

base64.b32decode(*s*, *casefold=False*, *map01=None*)

Base32 エンコードされた *bytes-like object* または ASCII 文字列 *s* をデコードし、デコードされた *bytes* を返します。

オプション引数 *casefold* は小文字のアルファベットを受けつけるかどうかを指定します。セキュリティ上の理由により、デフォルトではこれは False になっています。

RFC 4648 は付加的なマッピングとして、数字の 0 (零) をアルファベットの O (オー) に、数字の 1 (壱) をアルファベットの I (アイ) または L (エル) に対応させることを許しています。オプション引数は *map01* は、None でないときは、数字の 1 をどの文字に対応づけるかを指定します (*map01* が None でないとき、数字の 0 はつねにアルファベットの O (オー) に対応づけられます)。セキュリティ上の理由により、これはデフォルトでは None になっているため、0 および 1 は入力として許可されていません。

s が正しくパディングされていない場合や、入力にアルファベットでない文字が含まれていた場合に、*binascii.Error* 例外を発生させます。

base64.b32hexencode(*s*)

Similar to *b32encode()* but uses the Extended Hex Alphabet, as defined in **RFC 4648**.

Added in version 3.10.

base64.b32hexdecode(*s*, *casefold=False*)

Similar to *b32decode()* but uses the Extended Hex Alphabet, as defined in **RFC 4648**.

This version does not allow the digit 0 (zero) to the letter O (oh) and digit 1 (one) to either the letter I (eye) or letter L (el) mappings, all these characters are included in the Extended Hex Alphabet and are not interchangeable.

Added in version 3.10.

base64.b16encode(*s*)

Base16 を使って *bytes-like object* の *s* をエンコードし、エンコードされた *bytes* を返します。

base64.b16decode(*s*, *casefold=False*)

Base16 エンコードされた *bytes-like object* または ASCII 文字列 *s* をデコードし、デコードされた *bytes* を返します。

オプション引数 *casefold* は小文字のアルファベットを受けつけるかどうかを指定します。セキュリティ上の理由により、デフォルトではこれは False になっています。

s が正しくパディングされていない場合や、入力にアルファベットでない文字が含まれていた場合に、*binascii.Error* 例外を発生させます。

base64.a85encode(*b*, ***, *foldspaces=False*, *wrapcol=0*, *pad=False*, *adobe=False*)

Ascii85 を使って *bytes-like object* の *b* をエンコードし、エンコードされた *bytes* を返します。

foldspaces を使うと、4 つの連続した空白文字 (ASCII 0x20) を 'btoa' によってサポートされている短い特殊文字 'y' に置き換えます。この機能は " 標準" Ascii85 ではサポートされていません。

wrapcol controls whether the output should have newline (`b'\n'`) characters added to it. If this is non-zero, each output line will be at most this many characters long, excluding the trailing newline.

pad を指定すると、エンコード前に入力が 4 の倍数になるようにパディングされます。なお、`btoa` の実装は常にパディングします。

adobe を指定すると、エンコードしたバイトシーケンスを `<~` と `~>` で囲みます。これは Adobe の実装で使われています。

Added in version 3.4.

base64.a85decode(*b*, ***, *foldspaces=False*, *adobe=False*, *ignorechars=b' \t\n\r\x0b'*)

Ascii85 エンコードされた *bytes-like object* または ASCII 文字列 *b* をデコードし、デコードされた *bytes* を返します。

foldspaces は、短い特殊文字 'y' を受け取って 4 つの連続した空白文字 (ASCII 0x20) と解釈するかどうかを制御します。この機能は " 標準" Ascii85 ではサポートされていません。

adobe で、入力シーケンスが Adobe Ascii85 (つまり `<~` と `~>` で囲まれている) かどうかを伝えます。

ignorechars には、入力に含まれていれば無視する文字で構成された *bytes-like object* または ASCII 文字列を指定してください。これは空白文字だけで構成されているべきです。デフォルトは ASCII における空白文字全てです。

Added in version 3.4.

base64.b85encode(*b*, *pad=False*)

base85 (これは例えば git スタイルのバイナリ diff で用いられています) を使って *bytes-like object* の *b* をエンコードし、エンコードされた *bytes* を返します。

pad が真ならば、エンコードに先立って、バイト数が 4 の倍数となるように入力が `b'\0'` でパディングされます。

Added in version 3.4.

base64.b85decode(*b*)

base85 でエンコードされた *bytes-like object* または ASCII 文字列の *b* をデコードし、デコードされた *bytes* を返します。パディングは、もしあれば、暗黙に削除されます。

Added in version 3.4.

The legacy interface:

base64.decode(*input*, *output*)

input ファイルの中身をデコードし、結果のバイナリデータを *output* ファイルに出力します。*input* 、*output* ともに *file objects* でなければなりません。*input* は `input.readline()` が空バイト列を返すまで読まれます。

base64.decodebytes(*s*)

bytes-like object *s* をデコードし、デコードされた *bytes* を返します。*s* には一行以上の base64 形式でエンコードされたデータが含まれている必要があります。

Added in version 3.1.

base64.encode(*input*, *output*)

バイナリの *input* ファイルの中身を base64 形式でエンコードした結果を *output* ファイルに出力します。*input* 、*output* ともに *file objects* でなければなりません。*input* は `input.read()` が空バイト列を返すまで読まれます。*encode()* は 76 バイトの出力ごとに改行文字 (`b'\n'`) を挿入し、**RFC 2045** (MIME) の規定にあるように常に出力が新しい行で終わることを保証します。

base64.encodebytes(*s*)

bytes-like object *s* (任意のバイナリデータを含むことができます) を、**RFC 2045** (MIME) に規定されるように末尾に新しい行のある、76 バイトの出力ごとに新しい行 (`b'\n'`) が挿入された、base64 形式でエンコードしたデータを含む *bytes* を返します。

Added in version 3.1.

モジュールの使用例:

```
>>> import base64
>>> encoded = base64.b64encode(b'data to be encoded')
>>> encoded
b'ZGF0YSBObyBiZSBlbmNvZGVk'
>>> data = base64.b64decode(encoded)
>>> data
b'data to be encoded'
```

19.5.1 セキュリティで考慮すべき点

A new security considerations section was added to **RFC 4648** (section 12); it's recommended to review the security section for any code deployed to production.

参考

モジュール *binascii*
ASCII からバイナリへ、バイナリから ASCII への変換をサポートするモジュール。

RFC 1521 - MIME (Multipurpose Internet Mail Extensions) Part One: Mechanisms for Specifying and Describing the Format of Internet Message Bodies
: Section 5.2, "Base64 Content-Transfer-Encoding," provides the definition of the base64 encoding.

19.6 binascii --- バイナリ と ASCII 間の変換

The *binascii* module contains a number of methods to convert between binary and various ASCII-encoded binary representations. Normally, you will not use these functions directly but use wrapper modules like *uu* or *base64* instead. The *binascii* module contains low-level functions written in C for greater speed that are used by the higher-level modules.

注釈

a2b_* 関数は ASCII 文字だけを含むユニコード文字列を受け取ります。他の関数は (*bytes* や *bytearray* またはバッファープロトコルをサポートするその他のオブジェクトのような) *bytes-like* **オブジェクト** だけを受け取ります。

バージョン 3.3 で変更: a2b_* 関数は ASCII のみのユニコード文字列を受け取るようになりました。

binascii モジュールでは以下の関数を定義します:

binascii.a2b_uu(*string*)
: uuencode された 1 行のデータをバイナリに変換し、変換後のバイナリデータを返します。最後の行を除いて、通常 1 行には (バイナリデータで) 45 バイトが含まれます。入力データの先頭には空白文字が連続していてもかまいません。

binascii.b2a_uu(*data*, *, *backtick=False*)
: Convert binary data to a line of ASCII characters, the return value is the converted line, including a newline char. The length of *data* should be at most 45. If *backtick* is true, zeros are represented by '`' instead of spaces.

  バージョン 3.7 で変更: *backtick* パラメータを追加しました.

binascii.a2b_base64(*string*, /, *, *strict_mode=False*)
: base64 でエンコードされたデータのブロックをバイナリに変換し、変換後のバイナリデータを返します。一度に 1 行以上のデータを与えてもかまいません。

  If *strict_mode* is true, only valid base64 data will be converted. Invalid base64 data will raise *binascii.Error*.

  Valid base64:

  - Conforms to **RFC 3548**.

- Contains only characters from the base64 alphabet.
- Contains no excess data after padding (including excess padding, newlines, etc.).
- Does not start with a padding.

バージョン 3.11 で変更: Added the *strict_mode* parameter.

binascii.b2a_base64(*data*, ***, *newline=True*)

バイナリデータを base64 でエンコードされた 1 行の ASCII 文字列に変換します。戻り値は変換後の 1 行の文字列で、*newline* が真の場合改行文字を含みます。この関数の出力は **RFC 3548** を遵守します。

バージョン 3.6 で変更: パラメータに *newline* を追加しました。

binascii.a2b_qp(*data*, *header=False*)

quoted-printable 形式のデータをバイナリに変換し、バイナリデータを返します。一度に 1 行以上のデータを渡すことができます。オプション引数 *header* が与えられており、かつその値が真であれば、アンダースコアは空白文字にデコードされます。

binascii.b2a_qp(*data*, *quotetabs=False*, *istext=True*, *header=False*)

バイナリデータを quoted-printable 形式でエンコードして 1 行から複数行の ASCII 文字列に変換します。変換後の文字列を返します。オプション引数 *quptetabs* が存在し、かつその値が真であれば、全てのタブおよび空白文字もエンコードされます。オプション引数 *istext* が存在し、かつその値が真であれば、改行はエンコードされませんが、行末の空白文字はエンコードされます。オプション引数 *header* が存在し、かつその値が真である場合、空白文字は **RFC 1522** にしたがってアンダースコアにエンコードされます。オプション引数 *header* が存在し、かつその値が偽である場合、改行文字も同様にエンコードされます。そうでない場合、復帰 (linefeed) 文字の変換によってバイナリデータストリームが破損してしまうかもしれません。

binascii.crc_hqx(*data*, *value*)

value を CRC の初期値として *data* の 16 ビット CRC 値を計算し、その結果を返します。この関数は、よく 0x1021 と表現される CRC-CCITT 多項式 $x^{16} + x^{12} + x^5 + 1$ を使います。この CRC は binhex4 形式で使われています。

binascii.crc32(*data*[, *value*])

符号無し 32 ビットチェックサムである CRC-32 を *data* に対して計算します。crc の初期値は *value* です。デフォルトの CRC の初期値はゼロです。このアルゴリズムは ZIP ファイルのチェックサムと同じです。このアルゴリズムはチェックサムアルゴリズムとして設計されたもので、一般的なハッシュアルゴリズムには向きません。以下のようにして使います:

```
print(binascii.crc32(b"hello world"))
# Or, in two pieces:
crc = binascii.crc32(b"hello")
crc = binascii.crc32(b" world", crc)
print('crc32 = {:#010x}'.format(crc))
```

バージョン 3.0 で変更: The result is always unsigned.

binascii.b2a_hex(*data*[, *sep*[, *bytes_per_sep=1*]])

binascii.hexlify(*data*[, *sep*[, *bytes_per_sep=1*]])

バイナリ *data* の 16 進表現を返します。*data* の各バイトは、対応する 2 桁の 16 進表現に変換されます。したがって、返されるバイトオブジェクトは *data* の 2 倍の長さになります。

Similar functionality (but returning a text string) is also conveniently accessible using the *bytes.hex()* method.

If *sep* is specified, it must be a single character str or bytes object. It will be inserted in the output after every *bytes_per_sep* input bytes. Separator placement is counted from the right end of the output by default, if you wish to count from the left, supply a negative *bytes_per_sep* value.

```
>>> import binascii
>>> binascii.b2a_hex(b'\xb9\x01\xef')
b'b901ef'
>>> binascii.hexlify(b'\xb9\x01\xef', '-')
b'b9-01-ef'
>>> binascii.b2a_hex(b'\xb9\x01\xef', b'_', 2)
b'b9_01ef'
>>> binascii.b2a_hex(b'\xb9\x01\xef', b' ', -2)
b'b901 ef'
```

バージョン 3.8 で変更: 引数 *sep* と *bytes_per_sep* が追加されました.

binascii.a2b_hex(*hexstr*)

binascii.unhexlify(*hexstr*)

16 進数表記の文字列 *hexstr* の表すバイナリデータを返します。この関数は *b2a_hex()* の逆です。*hexstr* は 16 進数字 (大文字でも小文字でも構いません) を偶数個含んでいなければなりません。そうでない場合、例外 *Error* が送出されます。

Similar functionality (accepting only text string arguments, but more liberal towards whitespace) is also accessible using the *bytes.fromhex()* class method.

exception binascii.Error

エラーが発生した際に送出される例外です。通常はプログラムのエラーです。

exception binascii.Incomplete

変換するデータが不完全な場合に送出される例外です。通常はプログラムのエラーではなく、多少追加読み込みを行って再度変換を試みることで対処できます。

参考

base64 モジュール

RFC 準拠の base64 形式の、底が 16、32、64、85 のエンコーディング。

Module *uu*
: Support for UU encoding used on Unix.

quopri モジュール
: MIME 電子メールメッセージで使われる quoted-printable エンコードのサポート。

19.7 quopri --- MIME quoted-printable データのエンコードとデコード

ソースコード: Lib/quopri.py

このモジュールは **RFC 1521**: "MIME (Multipurpose Internet Mail Extensions) Part One: Mechanisms for Specifying and Describing the Format of Internet Message Bodies" で定義されている quoted-printable による伝送のエンコードおよびデコードを行います。quoted-printable エンコーディングは比較的印字不可能な文字の少ないデータのために設計されています; 画像ファイルを送るときのように印字不可能な文字がたくさんある場合には、*base64* モジュールで利用できる base64 エンコーディングのほうがよりコンパクトになります。

quopri.decode(*input*, *output*, *header=False*)
: ファイル *input* の内容をデコードして、デコードされたバイナリデータをファイル *output* に書き出します。*input* および *output* は **バイナリファイルオブジェクト** でなければなりません。オプション引数 *header* が存在し、かつその値が真である場合、アンダースコアは空白文字にデコードされます。これは **RFC 1522**: "MIME (Multipurpose Internet Mail Extensions) Part Two: Message Header Extensions for Non-ASCII Text" で記述されているところの "Q"-エンコードされたヘッダをデコードするのに使われます。

quopri.encode(*input*, *output*, *quotetabs*, *header=False*)
: ファイル *input* の内容をエンコードして、その結果の quoted-printable データをファイル *output* に書き出します。*input* および *output* は **バイナリファイルオブジェクト** でなければなりません。*quotetabs* は、内容に含まれている空白とタブ文字をエンコードするかどうかを制御する必須のフラグで、真のときは空白文字をエンコードし、偽のときはエンコードしないままにしておきます。**RFC 1521** に従って、行末にある空白とタブ文字は常にエンコードされることに注意してください。*header* は、空白を **RFC 1522** に従ってアンダースコアにエンコードするかどうかを制御するフラグです。

quopri.decodestring(*s*, *header=False*)
: *decode()* に似ていますが、ソース *bytes* を受け取り、対応するデコードされた *bytes* を返します。

quopri.encodestring(*s*, *quotetabs=False*, *header=False*)
: *encode()* に似ていますが、ソース *bytes* を受け取り、対応するエンコードされた *bytes* を返します。デフォルトでは、*encode()* 関数の *quotetabs* パラメータに `False` を渡します。

参考

base64 モジュール
: MIME base64 形式データのエンコードおよびデコード

第

TWENTY

構造化マークアップツール

Python は様々な構造化データマークアップ形式を扱うための、様々なモジュールをサポートしています。これらは標準化一般マークアップ言語 (SGML) およびハイパーテキストマークアップ言語 (HTML)、そして可拡張性マークアップ言語 (XML) を扱うためのいくつかのインターフェースからなります。

20.1 `html` --- HyperText Markup Language のサポート

ソースコード: Lib/html/__init__.py

このモジュールは HTML を操作するユーティリティを定義しています。

`html.escape`(*s*, *quote=True*)

文字列 *s* 内の `&`、`<`、および `>` を HTML セーフなシーケンスに変換します。これらの文字を含む HTML を表示する必要がある場合に使用します。オプションフラグ *quote* が真の場合、文字 (`"`) および (`'`) も変換します。これは例えば `<a href="...">` など、引用符で括られている HTML 属性値を包含する時に役立ちます。

Added in version 3.2.

`html.unescape`(*s*)

文字列 *s* 中の名前や数字による参照 (例えば `>`, `>`, `>`) を全て対応するユニコード文字に変換します。この関数は、HTML 5 標準規格で定められた有効な文字参照および無効な文字参照、*list of HTML 5 named character references* を対象とします。

Added in version 3.4.

`html` パッケージのサブモジュールは以下のとおりです:

- *html.parser* -- 許容性のあるモードを持つ HTML/XHTML パーサー
- *html.entities* -- HTML 実体の定義

20.2 html.parser --- HTML と XHTML のシンプルなパーサー

ソースコード: Lib/html/parser.py

このモジュールでは *HTMLParser* クラスを定義します。このクラスは HTML (ハイパーテキスト記述言語、HyperText Mark-up Language) および XHTML で書式化されているテキストファイルを解釈するための基礎となります。

class html.parser.**HTMLParser**(*, *convert_charrefs=True*)

不正なマークアップをパースできるパーサーインスタンスを作成します。

convert_charrefs が (デフォルトの) `True` である場合、全ての文字参照 (`script`/`style` 要素にあるものは除く) は自動的に対応する Unicode 文字に変換されます。

HTMLParser インスタンスは、HTML データが入力されると、開始タグ、終了タグ、およびその他の要素が見つかる度にハンドラーメソッドを呼び出します。各メソッドの挙動を実装するには *HTMLParser* サブクラスを使ってそれぞれを上書きして行います。

このパーサーは終了タグが開始タグと一致しているか調べたり、外側のタグ要素が閉じるときに内側で明示的に閉じられていないタグ要素のタグ終了ハンドラーを呼び出したりはしません。

バージョン 3.4 で変更: キーワード引数 *convert_charrefs* を追加。

バージョン 3.5 で変更: *convert_charrefs* のデフォルト値は `True` になりました。

20.2.1 HTML パーサーアプリケーションの例

As a basic example, below is a simple HTML parser that uses the *HTMLParser* class to print out start tags, end tags, and data as they are encountered:

```
from html.parser import HTMLParser

class MyHTMLParser(HTMLParser):
    def handle_starttag(self, tag, attrs):
        print("Encountered a start tag:", tag)

    def handle_endtag(self, tag):
        print("Encountered an end tag :", tag)

    def handle_data(self, data):
        print("Encountered some data  :", data)

parser = MyHTMLParser()
parser.feed('<html><head><title>Test</title></head>'
            '<body><h1>Parse me!</h1></body></html>')
```

出力は以下のようになります:

```
Encountered a start tag: html
Encountered a start tag: head
Encountered a start tag: title
Encountered some data  : Test
Encountered an end tag : title
Encountered an end tag : head
Encountered a start tag: body
Encountered a start tag: h1
Encountered some data  : Parse me!
Encountered an end tag : h1
Encountered an end tag : body
Encountered an end tag : html
```

20.2.2 HTMLParser メソッド

HTMLParser インスタンスは以下のメソッドを提供します:

HTMLParser.**feed**(*data*)

パーサーにテキストを入力します。入力が完全なタグ要素で構成されている場合に限り処理が行われます; 不完全なデータであった場合、新たにデータが入力されるか、*close()* が呼び出されるまでバッファーされます。*data* は *str* でなければなりません。

HTMLParser.**close**()

全てのバッファーされているデータについて、その後にファイル終端マークが続いているとみなして強制的に処理を行います。このメソッドは入力データの終端で行う追加処理を定義するために、派生クラスで再定義することができます。しかし、再定義されたバージョンでは、常に *HTMLParser* 基底クラスのメソッド *close()* を呼び出さなくてはなりません。

HTMLParser.**reset**()

インスタンスをリセットします。未処理のデータはすべて失われます。インスタンス化の際に暗黙的に呼び出されます。

HTMLParser.**getpos**()

現在の行番号およびオフセット値を返します。

HTMLParser.**get_starttag_text**()

最も最近開かれた開始タグのテキスト部分を返します。このテキストは必ずしも元データを構造化する上で必須ではありませんが、" 広く知られている (as deployed)" HTML を扱ったり、入力を最小限の変更で再生成 (属性間の空白をそのままにする、など) したりする場合に便利なことがあります。

以下のメソッドはデータまたはマークアップ要素が見つかる度に呼び出されます。これらはサブクラスで上書きされることを想定されています。基底クラスの実装は (*handle_startendtag()* を除き) 何もしません:

HTMLParser.**handle_starttag**(*tag*, *attrs*)

このメソッドは要素の開始タグを扱うために呼び出されます (例: `<div id="main">`)。

引数 *tag* はタグの名前で、小文字に変換されます。引数 *attrs* は (name, value) のペアからなるリストで、タグの <> 括弧内にある属性が収められています。*name* は小文字に変換され、*value* 内の引用符は取り除かれ、文字参照と実態参照は置き換えられます。

例えば、タグ <A HREF="https://www.cwi.nl/"> を処理する場合、このメソッドは handle_starttag('a', [('href', 'https://www.cwi.nl/')]) として呼び出されます。

html.entities からのすべての実態参照は、属性値に置き換えられます。

HTMLParser.**handle_endtag**(*tag*)

このメソッドは要素の終了タグを扱うために呼び出されます (例:)。

引数 *tag* はタグの名前で、小文字に変換されます。

HTMLParser.**handle_startendtag**(*tag*, *attrs*)

handle_starttag() と似ていますが、パーサーが XHTML 形式の空タグ () を見つける度に呼び出されます。この特定の字句情報が必要な場合にこのメソッドをサブクラスで上書きすることができます; 既定の実装では、単に *handle_starttag()* および *handle_endtag()* を呼び出します。

HTMLParser.**handle_data**(*data*)

このメソッドは任意のデータを処理するために呼び出されます (例: テキストノードおよび <script>...</script> や <style>...</style> の内容)。

HTMLParser.**handle_entityref**(*name*)

このメソッドは &name; 形式の名前指定文字参照 (例: >) を処理するために呼び出されます。*name* は一般実体参照になります (例: 'gt')。このメソッドは *convert_charrefs* が True なら呼び出されることはありません。

HTMLParser.**handle_charref**(*name*)

このメソッドは &#*NNN*; あるいは &#x*NNN*; 形式の 10 進および 16 進数値文字参照を処理するために呼び出されます。例えば、> と等価な 10 進数は > で、16 進数は > になります。この場合、メソッドは '62' あるいは 'x3E' を受け取ります。このメソッドは *convert_charrefs* が True なら呼び出されることはありません。

HTMLParser.**handle_comment**(*data*)

このメソッドはコメントが見つかった場合に呼び出されます (例: <!--comment-->)。

例えば、コメント <!-- comment --> があると。このメソッドを引数 ' comment ' で呼び出されます。

Internet Explorer 独自拡張の条件付きコメント (condcoms) はこのメソッドに送ることができます。<!--[if IE 9]>IE9-specific content<![endif]--> の場合、このメソッドは '[if IE 9]>IE9-specific content<![endif]' を受け取ります。

HTMLParser.**handle_decl**(*decl*)

このメソッドは HTML doctype 宣言を扱うために呼び出されます (例: <!DOCTYPE html>)。

引数 *decl* は <!...> マークアップ内の宣言の内容全体になります (例: 'DOCTYPE html')。

HTMLParser.**handle_pi**(*data*)

処理指令が見つかった場合に呼び出されます。*data* には、処理指令全体が含まれ、例えば `<?proc color='red'>` という処理指令の場合、`handle_pi("proc color='red'")` のように呼び出されます。このメソッドは派生クラスで上書きするためのメソッドです; 基底クラスの実装では何も行いません。

> **注釈**
>
> *HTMLParser* クラスでは、処理指令に SGML の構文を使用します。末尾に `'?'` がある XHTML の処理指令では、`'?'` が *data* に含まれることになります。

HTMLParser.**unknown_decl**(*data*)

このメソッドはパーサーが未知の宣言を読み込んだ時に呼び出されます。

パラメータ *data* は `<![...]>` マークアップ内の宣言の内容全体になります。これは派生クラスで上書きする時に役立つことがあります。基底クラスの実装では何もしません。

20.2.3 使用例

The following class implements a parser that will be used to illustrate more examples:

```
from html.parser import HTMLParser
from html.entities import name2codepoint

class MyHTMLParser(HTMLParser):
    def handle_starttag(self, tag, attrs):
        print("Start tag:", tag)
        for attr in attrs:
            print("     attr:", attr)

    def handle_endtag(self, tag):
        print("End tag  :", tag)

    def handle_data(self, data):
        print("Data     :", data)

    def handle_comment(self, data):
        print("Comment  :", data)

    def handle_entityref(self, name):
        c = chr(name2codepoint[name])
        print("Named ent:", c)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    def handle_charref(self, name):
        if name.startswith('x'):
            c = chr(int(name[1:], 16))
        else:
            c = chr(int(name))
        print("Num ent  :", c)

    def handle_decl(self, data):
        print("Decl     :", data)

parser = MyHTMLParser()
```

Parsing a doctype:

```
>>> parser.feed('<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" '
...             '"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">')
Decl     : DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/
↪html4/strict.dtd"
```

Parsing an element with a few attributes and a title:

```
>>> parser.feed('<img src="python-logo.png" alt="The Python logo">')
Start tag: img
     attr: ('src', 'python-logo.png')
     attr: ('alt', 'The Python logo')
>>>
>>> parser.feed('<h1>Python</h1>')
Start tag: h1
Data     : Python
End tag  : h1
```

The content of `script` and `style` elements is returned as is, without further parsing:

```
>>> parser.feed('<style type="text/css">#python { color: green }</style>')
Start tag: style
     attr: ('type', 'text/css')
Data     : #python { color: green }
End tag  : style

>>> parser.feed('<script type="text/javascript">'
...             'alert("<strong>hello!</strong>");</script>')
Start tag: script
     attr: ('type', 'text/javascript')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
Data     : alert("<strong>hello!</strong>");
End tag  : script
```

Parsing comments:

```
>>> parser.feed('<!-- a comment -->'
...             '<!--[if IE 9]>IE-specific content<![endif]-->')
Comment  :  a comment
Comment  : [if IE 9]>IE-specific content<![endif]
```

Parsing named and numeric character references and converting them to the correct char (note: these 3 references are all equivalent to `'>'`):

```
>>> parser.feed('&gt;&#62;&#x3E;')
Named ent: >
Num ent  : >
Num ent  : >
```

Feeding incomplete chunks to *feed()* works, but *handle_data()* might be called more than once (unless *convert_charrefs* is set to `True`):

```
>>> for chunk in ['<sp', 'an>buff', 'ered ', 'text</s', 'pan>']:
...     parser.feed(chunk)
...
Start tag: span
Data     : buff
Data     : ered
Data     : text
End tag  : span
```

Parsing invalid HTML (e.g. unquoted attributes) also works:

```
>>> parser.feed('<p><a class=link href=#main>tag soup</p ></a>')
Start tag: p
Start tag: a
     attr: ('class', 'link')
     attr: ('href', '#main')
Data     : tag soup
End tag  : p
End tag  : a
```

20.3 html.entities --- HTML 一般実体の定義

ソースコード: Lib/html/entities.py

このモジュールは 4 つの辞書、*html5*、*name2codepoint*、*codepoint2name*、および *entitydefs* を定義しています。

html.entities.html5

HTML5 名前付き文字参照[*1] と Unicode 文字とを対応付ける辞書です (例: `html5['gt;'] == '>'`)。末尾のセミコロンは名前に含まれますが (例: `'gt;'`)、一部の名前はセミコロンなしでも標準で受け付けます。この場合、`';'` ありの名前と `';'` なしの名前が両方存在します。*html.unescape()* も参照してください。

Added in version 3.3.

html.entities.entitydefs

各 XHTML 1.0 実体定義と ISO Latin-1 における置換テキストとを対応付ける辞書です。

html.entities.name2codepoint

HTML4 実体名と Unicode コードポイントとを対応付ける辞書です。

html.entities.codepoint2name

Unicode コードポイントと HTML4 実体名とを対応付ける辞書です。

脚注

20.4 XML を扱うモジュール群

ソースコード: Lib/xml/

Python の XML を扱うインターフェースは `xml` パッケージにまとめられています。

> **警告**
>
> XML モジュール群は不正なデータや悪意を持って作成されたデータに対して安全ではありません。信頼できないデータをパースする必要がある場合は *XML* **の脆弱性** と *defusedxml* **パッケージ** を参照してください。

注意すべき重要な点として、*xml* パッケージのモジュールは SAX に対応した XML パーザが少なくとも一つ利用可能でなければなりません。Expat パーザが Python に取り込まれているので、*xml.parsers.expat* モジュールは常に利用できます。

xml.dom および *xml.sax* パッケージのドキュメントは Python による DOM および SAX インターフェースへのバインディングに関する定義です。

[*1] https://html.spec.whatwg.org/multipage/named-characters.html#named-character-references を参照

XML に関連するサブモジュール:

- *xml.etree.ElementTree*: ElementTree API、シンプルで軽量な XML プロセッサ
- *xml.dom*: DOM API の定義
- *xml.dom.minidom*: 最小限の DOM の実装
- *xml.dom.pulldom*: 部分的な DOM ツリー構築のサポート
- *xml.sax*: SAX2 基底クラスと便利関数群
- *xml.parsers.expat*: Expat parser バインディング

20.4.1 XML の脆弱性

XML 処理モジュールは悪意を持って生成されたデータに対して安全ではありません。攻撃者は XML の機能を悪用して DoS 攻撃、ローカルファイルへのアクセス、他マシンへのネットワーク接続、ファイアーウォールの迂回などを行うことが出来ます。

以下の表は既知の攻撃と各モジュールがそれに対し脆弱かどうかの概要を示しています。

種類	sax	etree	minidom	pulldom	xmlrpc
billion laughs	**脆弱** (1)	**脆弱** (1)	**脆弱** (1)	**脆弱** (1)	**脆弱** (1)
quadratic blowup	**脆弱** (1)	**脆弱** (1)	**脆弱** (1)	**脆弱** (1)	**脆弱** (1)
external entity expansion	安全 (5)	安全 (2)	安全 (3)	安全 (5)	安全 (4)
DTD retrieval	安全 (5)	安全	安全	安全 (5)	安全
decompression bomb	安全	安全	安全	安全	**脆弱**
large tokens	**脆弱** (6)	**脆弱** (6)	**脆弱** (6)	**脆弱** (6)	**脆弱** (6)

1. Expat 2.4.1 and newer is not vulnerable to the ”billion laughs” and ”quadratic blowup” vulnerabilities. Items still listed as vulnerable due to potential reliance on system-provided libraries. Check `pyexpat.EXPAT_VERSION`.
2. *xml.etree.ElementTree* doesn't expand external entities and raises a *ParseError* when an entity occurs.
3. *xml.dom.minidom* は外部エンティティを展開せず、展開前のエンティティをそのまま返します。
4. *xmlrpc.client* doesn't expand external entities and omits them.
5. Python 3.7.1 からは、一般の外部エンティティはデフォルトで処理されなくなりました。
6. Expat 2.6.0 and newer is not vulnerable to denial of service through quadratic runtime caused by parsing large tokens. Items still listed as vulnerable due to potential reliance on system-provided libraries. Check `pyexpat.EXPAT_VERSION`.

billion laughs / exponential entity expansion
: Billion Laughs 攻撃 -- または指数関数的エンティティ展開 (exponential entity expansion) -- は複数階層の入れ子になったエンティティを使用します。各エンティティは別のエンティティを複数回参照

し、最終的なエンティティの定義は短い文字列です。指数関数的に展開されることで数 GB のテキストができ、多くのメモリと CPU 時間を消費します。

quadratic blowup entity expansion
二次爆発攻撃 (quadratic blowup attack) はエンティティ展開を悪用する点で Billion Laughs 攻撃に似ています。入れ子になったエンティティの代わりに、この攻撃は数千字の大きなエンティティを何度も繰り返します。この攻撃は指数関数的なものほど効率的ではありませんが、パーザの深い入れ子になったエンティティを禁止する対抗手段をすり抜けます。

external entity expansion
(外部エンティティ展開) エンティティの定義はただのテキスト置換以上のことが出来ます。外部のリソースやローカルファイルを参照することも出来ます。XML パーザはリソースにアクセスしてその内容を XML 文書に埋め込みます。

DTD retrieval
Python の *xml.dom.pulldom* のような XML ライブラリは DTD をリモートやローカルの場所から読み込みます。この機能には外部エンティティ展開の問題と同じことが予想されます。

decompression bomb
解凍爆弾 (あるいは ZIP 爆弾) は、gzip 圧縮 HTTP ストリームや LZMA 圧縮ファイルなどの圧縮された XML ストリームをパースできる全ての XML ライブラリに対し行われます。攻撃者は送信データ量を 1/3 以下に減らすことができます。

large tokens
Expat needs to re-parse unfinished tokens; without the protection introduced in Expat 2.6.0, this can lead to quadratic runtime that can be used to cause denial of service in the application parsing XML. The issue is known as **CVE 2023-52425**.

The documentation for defusedxml on PyPI has further information about all known attack vectors with examples and references.

20.4.2 `defusedxml` パッケージ

defusedxml is a pure Python package with modified subclasses of all stdlib XML parsers that prevent any potentially malicious operation. Use of this package is recommended for any server code that parses untrusted XML data. The package also ships with example exploits and extended documentation on more XML exploits such as XPath injection.

20.5 `xml.etree.ElementTree` --- ElementTree XML API

Source code: Lib/xml/etree/ElementTree.py

---

xml.etree.ElementTree モジュールは、XML データを解析および作成するシンプルかつ効率的な API を実装しています。

バージョン 3.3 で変更: このモジュールは利用出来る場合は常に高速な実装を使用します。

バージョン 3.3 で非推奨: The `xml.etree.cElementTree` モジュールは非推奨です。

警告

xml.etree.ElementTree モジュールは悪意を持って作成されたデータに対して安全ではありません。信頼できないデータや認証されていないデータをパースする必要がある場合は *XML* **の脆弱性** を参照してください。

20.5.1 チュートリアル

これは *xml.etree.ElementTree* (略して ET) を使用するための短いチュートリアルで、ブロックの構築およびモジュールの基本コンセプトを紹介することを目的としています。

XML 木構造と要素

XML は本質的に階層データ形式で、木構造で表すのが最も自然な方法です。ET はこの目的のために 2 つのクラス - XML 文書全体を木で表す *ElementTree* および木構造内の単一ノードを表す *Element* - を持っています。文書全体とのやりとり (ファイルの読み書き) は通常 *ElementTree* レベルで行います。単一 XML 要素およびその子要素とのやりとりは *Element* レベルで行います。

XML の解析

We'll be using the fictive `country_data.xml` XML document as the sample data for this section:

```
<?xml version="1.0"?>
<data>
    <country name="Liechtenstein">
        <rank>1</rank>
        <year>2008</year>
        <gdppc>141100</gdppc>
        <neighbor name="Austria" direction="E"/>
        <neighbor name="Switzerland" direction="W"/>
    </country>
    <country name="Singapore">
        <rank>4</rank>
        <year>2011</year>
        <gdppc>59900</gdppc>
        <neighbor name="Malaysia" direction="N"/>
    </country>
    <country name="Panama">
        <rank>68</rank>
        <year>2011</year>
        <gdppc>13600</gdppc>
        <neighbor name="Costa Rica" direction="W"/>
        <neighbor name="Colombia" direction="E"/>
    </country>
</data>
```

ファイルを読み込むことでこのデータをインポートすることが出来ます:

```
import xml.etree.ElementTree as ET
tree = ET.parse('country_data.xml')
root = tree.getroot()
```

文字列から直接インポートすることも出来ます:

```
root = ET.fromstring(country_data_as_string)
```

fromstring() は XML を文字列から *Element* に直接パースします。*Element* はパースされた木のルート要素です。他のパース関数は *ElementTree* を作成するかもしれません。ドキュメントをきちんと確認してください。

Element として、root はタグと属性の辞書を持ちます:

```
>>> root.tag
'data'
>>> root.attrib
{}
```

さらにイテレート可能な子ノードも持ちます:

```
>>> for child in root:
...     print(child.tag, child.attrib)
...
country {'name': 'Liechtenstein'}
country {'name': 'Singapore'}
country {'name': 'Panama'}
```

子ノードは入れ子になっており、インデックスで子ノードを指定してアクセスできます:

```
>>> root[0][1].text
'2008'
```

注釈

XML 入力の全ての要素が、パース後の木に要素として含まれる訳ではありません。現在、このモジュールは入力中のいかなる XML コメント、処理命令、ドキュメントタイプ宣言も読み飛ばします。しかし、XML テキストからのパースではなく、このモジュールの API を使用して構築された木には、コメントや処理命令を含むことができ、それらは XML 出力の生成時に含まれます。ドキュメントタイプ宣言は、*XMLParser* コンストラクタにカスタムの *TreeBuilder* インスタンスを渡すことで、アクセスすることができます。

非ブロックパースのためのプル API

このモジュールが提供するパース関数のほとんどは、結果を返す前に、ドキュメント全体を読む必要があります。*XMLParser* を使用して、インクリメンタルにデータを渡すことは可能ではありますが、それはコールバック対象のメソッドを呼ぶプッシュ API であり、多くの場合、低水準すぎて不便です。ユーザーが望むのは、完全に出来上がった *Element* オブジェクトを便利に使いながら、操作をブロックすることなく XML のパースをインクリメンタルに行えることです。

これを行うための最も強力なツールは、*XMLPullParser* です。XML データを取得するためにブロックするような読み込みは必要なく、*XMLPullParser.feed()* を呼び出して、インクリメンタルにデータを読みます。パースされた XML 要素を取得するには、*XMLPullParser.read_events()* を呼び出します。以下に、例を示します。

```
>>> parser = ET.XMLPullParser(['start', 'end'])
>>> parser.feed('<mytag>sometext')
>>> list(parser.read_events())
[('start', <Element 'mytag' at 0x7fa66db2be58>)]
>>> parser.feed(' more text</mytag>')
>>> for event, elem in parser.read_events():
...     print(event)
...     print(elem.tag, 'text=', elem.text)
...
end
mytag text= sometext more text
```

これの分かりやすい用途は、XML データをソケットから受信したり、ストレージデバイスからインクリメンタルに読み出したりするような、非ブロック式に動作するアプリケーションです。このような場合、ブロッキング読み出しは使用できません。

XMLPullParser は柔軟性が非常に高いため、単純に使用したいユーザーにとっては不便かもしれません。アプリケーションにおいて、XML データの読み取り時にブロックすることに支障がないが、インクリメンタルにパースする能力が欲しい場合、*iterparse()* を参照してください。大きな XML ドキュメントを読んでいて、全てメモリ上にあるという状態にしたくない場合に有用です。

Where *immediate* feedback through events is wanted, calling method *XMLPullParser.flush()* can help reduce delay; please make sure to study the related security notes.

関心ある要素の検索

Element は、例えば、*Element.iter()* などの、配下 (その子ノードや孫ノードなど) の部分木全体を再帰的にイテレートするいくつかの役立つメソッドを持っています:

```
>>> for neighbor in root.iter('neighbor'):
...     print(neighbor.attrib)
...
{'name': 'Austria', 'direction': 'E'}
{'name': 'Switzerland', 'direction': 'W'}
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
{'name': 'Malaysia', 'direction': 'N'}
{'name': 'Costa Rica', 'direction': 'W'}
{'name': 'Colombia', 'direction': 'E'}
```

Element.findall() はタグで現在の要素の直接の子要素のみ検索します。*Element.find()* は特定のタグで **最初の** 子要素を検索し、*Element.text* は要素のテキストコンテンツにアクセスします。*Element.get()* は要素の属性にアクセスします:

```
>>> for country in root.findall('country'):
...     rank = country.find('rank').text
...     name = country.get('name')
...     print(name, rank)
...
Liechtenstein 1
Singapore 4
Panama 68
```

XPath を使用すると、より洗練された方法で、検索したい要素を指定することができます。

XML ファイルの編集

ElementTree は XML 文書を構築してファイルに出力する簡単な方法を提供しています。*ElementTree.write()* メソッドはこの目的に適います。

Element オブジェクトを作成すると、そのフィールドの直接変更 (*Element.text* など) や、属性の追加および変更 (*Element.set()* メソッド)、あるいは新しい子ノードの追加 (例えば *Element.append()* など) によってそれを操作できます。

例えば各 country の rank に 1 を足して、rank 要素に `updated` 属性を追加したい場合:

```
>>> for rank in root.iter('rank'):
...     new_rank = int(rank.text) + 1
...     rank.text = str(new_rank)
...     rank.set('updated', 'yes')
...
>>> tree.write('output.xml')
```

XML はこのようになります:

```
<?xml version="1.0"?>
<data>
    <country name="Liechtenstein">
        <rank updated="yes">2</rank>
        <year>2008</year>
        <gdppc>141100</gdppc>
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        <neighbor name="Austria" direction="E"/>
        <neighbor name="Switzerland" direction="W"/>
    </country>
    <country name="Singapore">
        <rank updated="yes">5</rank>
        <year>2011</year>
        <gdppc>59900</gdppc>
        <neighbor name="Malaysia" direction="N"/>
    </country>
    <country name="Panama">
        <rank updated="yes">69</rank>
        <year>2011</year>
        <gdppc>13600</gdppc>
        <neighbor name="Costa Rica" direction="W"/>
        <neighbor name="Colombia" direction="E"/>
    </country>
</data>
```

Element.remove() を使って要素を削除することが出来ます。例えば rank が 50 より大きい全ての country を削除したい場合:

```
>>> for country in root.findall('country'):
...     # using root.findall() to avoid removal during traversal
...     rank = int(country.find('rank').text)
...     if rank > 50:
...         root.remove(country)
...
>>> tree.write('output.xml')
```

Note that concurrent modification while iterating can lead to problems, just like when iterating and modifying Python lists or dicts. Therefore, the example first collects all matching elements with `root.findall()`, and only then iterates over the list of matches.

XML はこのようになります:

```
<?xml version="1.0"?>
<data>
    <country name="Liechtenstein">
        <rank updated="yes">2</rank>
        <year>2008</year>
        <gdppc>141100</gdppc>
        <neighbor name="Austria" direction="E"/>
        <neighbor name="Switzerland" direction="W"/>
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    </country>
    <country name="Singapore">
        <rank updated="yes">5</rank>
        <year>2011</year>
        <gdppc>59900</gdppc>
        <neighbor name="Malaysia" direction="N"/>
    </country>
</data>
```

XML 文書の構築

SubElement() 関数は、与えられた要素に新しい子要素を作成する便利な手段も提供しています:

```
>>> a = ET.Element('a')
>>> b = ET.SubElement(a, 'b')
>>> c = ET.SubElement(a, 'c')
>>> d = ET.SubElement(c, 'd')
>>> ET.dump(a)
<a><b /><c><d /></c></a>
```

名前空間のある XML の解析

XML 入力が 名前空間 を持っている場合、`prefix:sometag` の形式で修飾されたタグと属性が、その *prefix* が完全な *URI* で置換された `{uri}sometag` の形に展開されます。さらに、デフォルトの XML 名前空間 があると、修飾されていない全てのタグにその完全 URI が前置されます。

ひとつは接頭辞 "fictional" でもうひとつがデフォルト名前空間で提供された、2 つの名前空間を組み込んだ XML の例をここにお見せします:

```
<?xml version="1.0"?>
<actors xmlns:fictional="http://characters.example.com"
        xmlns="http://people.example.com">
    <actor>
        <name>John Cleese</name>
        <fictional:character>Lancelot</fictional:character>
        <fictional:character>Archie Leach</fictional:character>
    </actor>
    <actor>
        <name>Eric Idle</name>
        <fictional:character>Sir Robin</fictional:character>
        <fictional:character>Gunther</fictional:character>
        <fictional:character>Commander Clement</fictional:character>
    </actor>
</actors>
```

この XML の例を、検索し、渡り歩くためのひとつの方法としては、*find()* や *findall()* に渡す xpath で全てのタグや属性に手作業で URI を付けてまわる手があります:

```
root = fromstring(xml_text)
for actor in root.findall('{http://people.example.com}actor'):
    name = actor.find('{http://people.example.com}name')
    print(name.text)
    for char in actor.findall('{http://characters.example.com}character'):
        print(' |-->', char.text)
```

もっと良い方法があります。接頭辞の辞書を作り、これを検索関数で使うことです:

```
ns = {'real_person': 'http://people.example.com',
      'role': 'http://characters.example.com'}

for actor in root.findall('real_person:actor', ns):
    name = actor.find('real_person:name', ns)
    print(name.text)
    for char in actor.findall('role:character', ns):
        print(' |-->', char.text)
```

どちらのアプローチでも同じ結果です:

```
John Cleese
 |--> Lancelot
 |--> Archie Leach
Eric Idle
 |--> Sir Robin
 |--> Gunther
 |--> Commander Clement
```

20.5.2 XPath サポート

このモジュールは木構造内の要素の位置決めのための XPath 式 を限定的にサポートしています。その目指すところは短縮構文のほんの一部だけのサポートであり、XPath エンジンのフルセットは想定していません。

使用例

以下はこのモジュールの XPath 機能の一部を紹介する例です。*XML* **の解析** 節から XML 文書 `countrydata` を使用します:

```
import xml.etree.ElementTree as ET

root = ET.fromstring(countrydata)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
# Top-level elements
root.findall(".")

# All 'neighbor' grand-children of 'country' children of the top-level
# elements
root.findall("./country/neighbor")

# Nodes with name='Singapore' that have a 'year' child
root.findall(".//year/..[@name='Singapore']")

# 'year' nodes that are children of nodes with name='Singapore'
root.findall(".//*[@name='Singapore']/year")

# All 'neighbor' nodes that are the second child of their parent
root.findall(".//neighbor[2]")
```

For XML with namespaces, use the usual qualified `{namespace}tag` notation:

```
# All dublin-core "title" tags in the document
root.findall(".//{http://purl.org/dc/elements/1.1/}title")
```

サポートされている XPath 構文

操作	意味
`tag`	Selects all child elements with the given tag. For example, `spam` selects all child elements named `spam`, and `spam/egg` selects all grandchildren named `egg` in all children named `spam`. `{namespace}*` selects all tags in the given namespace, `{*}spam` selects tags named `spam` in any (or no) namespace, and `{}*` only selects tags that are not in a namespace. バージョン 3.8 で変更: Support for star-wildcards was added.
`*`	Selects all child elements, including comments and processing instructions. For example, `*/egg` selects all grandchildren named `egg`.
`.`	現在のノードを選択します。これはパスの先頭に置くことで相対パスであることを示すのに役立ちます。
`//`	現在の要素の下にある全てのレベルの全ての子要素を選択します。例えば、`.//egg` は木全体から `egg` 要素を選択します。
`..`	親ノードを選択します。パスが開始要素 (`find` が呼ばれた要素) の上の要素に進もうとした場合 `None` を返します。
`[@attrib]`	与えられた属性を持つ全ての要素を選択します。
`[@attrib='value']`	与えられた属性が与えられた値を持つ全ての要素を選択します。値に引用符は含められません。
`[@attrib!='value']`	Selects all elements for which the given attribute does not have the given value. The value cannot contain quotes. Added in version 3.10.
`[tag]`	`tag` という名前の子要素を持つ全ての要素を選択します。直下の子要素のみサポートしています。
`[.='text']`	子孫のうち、与えられた `text` とテキスト全体が等しい全ての要素を選択します。 Added in version 3.7.
`[.!='text']`	Selects all elements whose complete text content, including descendants, does not equal the given `text`. Added in version 3.10.
`[tag='text']`	子孫を含む完全なテキストコンテンツと与えられた `text` が一致する、`tag` と名付けられた子要素を持つすべての要素を選択します。
`[tag!='text']`	Selects all elements that have a child named `tag` whose complete text content, including descendants, does not equal the given `text`. Added in version 3.10.
`[position]`	与えられた位置にあるすべての要素を選択します。位置は整数 (先頭は 1)、式 `last()` (末尾)、あるいは末尾からの相対位置 (例えば `last()-1`) のいずれかで指定できます。

述語 (角括弧内の式) の前にはタグ名、アスタリスク、あるいはその他の述語がなければなりません。`position` 述語の前にはタグ名がなければなりません。

20.5.3 リファレンス

関数

`xml.etree.ElementTree.canonicalize`(*xml_data=None*, *, *out=None*, *from_file=None*, ***options*)

C14N 2.0 transformation function.

Canonicalization is a way to normalise XML output in a way that allows byte-by-byte comparisons and digital signatures. It reduces the freedom that XML serializers have and instead generates a more constrained XML representation. The main restrictions regard the placement of namespace declarations, the ordering of attributes, and ignorable whitespace.

This function takes an XML data string (*xml_data*) or a file path or file-like object (*from_file*) as input, converts it to the canonical form, and writes it out using the *out* file(-like) object, if provided, or returns it as a text string if not. The output file receives text, not bytes. It should therefore be opened in text mode with `utf-8` encoding.

Typical uses:

```
xml_data = "<root>...</root>"
print(canonicalize(xml_data))

with open("c14n_output.xml", mode='w', encoding='utf-8') as out_file:
    canonicalize(xml_data, out=out_file)

with open("c14n_output.xml", mode='w', encoding='utf-8') as out_file:
    canonicalize(from_file="inputfile.xml", out=out_file)
```

The configuration *options* are as follows:

- *with_comments*: set to true to include comments (default: false)
- *strip_text*: set to true to strip whitespace before and after text content (default: false)
- *rewrite_prefixes*: set to true to replace namespace prefixes by "n{number}" (default: false)
- *qname_aware_tags*: a set of qname aware tag names in which prefixes should be replaced in text content (default: empty)
- *qname_aware_attrs*: a set of qname aware attribute names in which prefixes should be replaced in text content (default: empty)
- *exclude_attrs*: a set of attribute names that should not be serialised
- *exclude_tags*: a set of tag names that should not be serialised

In the option list above, "a set" refers to any collection or iterable of strings, no ordering is expected.

Added in version 3.8.

xml.etree.ElementTree.Comment(*text=None*)

コメント要素のファクトリです。このファクトリ関数は、標準のシリアライザでは XML コメントにシリアライズされる特別な要素を作ります。コメント文字列はバイト文字列でも Unicode 文字列でも構いません。*text* はそのコメント文字列を含んだ文字列です。コメントを表わす要素のインスタンスを返します。

XMLParser は、入力に含まれるコメントを読み飛ばし、コメントオブジェクトは作成しません。*ElementTree* は、*Element* メソッドの 1 つを使用して木内に挿入されたコメントノードのみを含みます。

xml.etree.ElementTree.dump(*elem*)

要素の木もしくは要素の構造を sys.stdout に出力します。この関数はデバッグ目的のみに使用してください。

出力される形式の正確なところは実装依存です。このバージョンでは、通常の XML ファイルとして出力されます。

elem は要素の木もしくは個別の要素です。

バージョン 3.8 で変更: The *dump()* function now preserves the attribute order specified by the user.

xml.etree.ElementTree.fromstring(*text*, *parser=None*)

文字列定数で与えられた XML 断片を解析します。*XML()* と同じです。*text* には XML データを含む文字列を指定します。*parser* はオプションで、パーザのインスタンスを指定します。指定されなかった場合、標準の *XMLParser* パーザを使用します。*Element* インスタンスを返します。

xml.etree.ElementTree.fromstringlist(*sequence*, *parser=None*)

文字列フラグメントのシーケンスから XML ドキュメントを解析します。*sequence* は XML データのフラグメントを格納した、リストかその他のシーケンスです。*parser* はオプションのパーザインスタンスです。パーザが指定されない場合、標準の *XMLParser* パーザが使用されます。*Element* インスタンスを返します。

Added in version 3.2.

xml.etree.ElementTree.indent(*tree*, *space=' '*, *level=0*)

Appends whitespace to the subtree to indent the tree visually. This can be used to generate pretty-printed XML output. *tree* can be an Element or ElementTree. *space* is the whitespace string that will be inserted for each indentation level, two space characters by default. For indenting partial subtrees inside of an already indented tree, pass the initial indentation level as *level*.

Added in version 3.9.

xml.etree.ElementTree.iselement(*element*)

オブジェクトが正当な要素オブジェクトであるかをチェックします。*element* は要素インスタンスです。引数が要素オブジェクトの場合 `True` を返します。

xml.etree.ElementTree.**iterparse**(*source*, *events=None*, *parser=None*)

Parses an XML section into an element tree incrementally, and reports what's going on to the user. *source* is a filename or *file object* containing XML data. *events* is a sequence of events to report back. The supported events are the strings `"start"`, `"end"`, `"comment"`, `"pi"`, `"start-ns"` and `"end-ns"` (the "ns" events are used to get detailed namespace information). If *events* is omitted, only `"end"` events are reported. *parser* is an optional parser instance. If not given, the standard *XMLParser* parser is used. *parser* must be a subclass of *XMLParser* and can only use the default *TreeBuilder* as a target. Returns an *iterator* providing `(event, elem)` pairs; it has a `root` attribute that references the root element of the resulting XML tree once *source* is fully read.

iterparse() は木をインクリメンタルに構築しますが、*source* (または指定のファイル) でのブロッキング読みを起こします。したがって、ブロッキング読みが許可されないアプリケーションには適しません。完全に非ブロックのパースのためには、*XMLPullParser* を参照してください。

> **注釈**
>
> *iterparse()* は "start" イベントを発行した時に開始タグの文字 ">" が現れたことだけを保証します。そのため、属性は定義されますが、その時点ではテキストの内容も tail 属性も定義されていません。同じことは子要素にも言えて、その時点ではあるともないとも言えません。
>
> 全部揃った要素が必要ならば、"end" イベントを探してください。

バージョン 3.4 で非推奨: *parser* 引数。

バージョン 3.8 で変更: イベント `comment`, `pi` が追加されました。

xml.etree.ElementTree.**parse**(*source*, *parser=None*)

XML 断片を解析して要素の木にします。*source* には XML データを含むファイル名またはファイルオブジェクトを指定します。*parser* はオプションでパーザインスタンスを指定します。パーザが指定されない場合、標準の *XMLParser* パーザが使用されます。*ElementTree* インスタンスを返します。

xml.etree.ElementTree.**ProcessingInstruction**(*target*, *text=None*)

PI 要素のファクトリです。このファクトリ関数は XML の処理命令としてシリアライズされた特別な要素を作成します。*target* は PI ターゲットを含んだ文字列です。*text* を指定する場合は PI コンテンツを含む文字列にします。PI を表わす要素インスタンスを返します。

Note that *XMLParser* skips over processing instructions in the input instead of creating PI objects for them. An *ElementTree* will only contain processing instruction nodes if they have been inserted into to the tree using one of the *Element* methods.

xml.etree.ElementTree.**register_namespace**(*prefix*, *uri*)

名前空間の接頭辞を登録します。レジストリはグローバルで、与えられた接頭辞か名前空間 URI のどちらかの既存のマッピングはすべて削除されます。*prefix* には名前空間の接頭辞を指定します。*uri* には名前空間の URI を指定します。この名前空間のタグや属性は、可能な限り与えられた接頭辞をつけてシリアライズされます。

Added in version 3.2.

xml.etree.ElementTree.**SubElement**(*parent*, *tag*, *attrib={}*, ***extra*)

子要素のファクトリです。この関数は要素インスタンスを作成し、それを既存の要素に追加します。

要素名、属性名、および属性値はバイト文字列でも Unicode 文字列でも構いません。*parent* には親要素を指定します。*tag* には要素名を指定します。*attrib* はオプションで要素の属性を含む辞書を指定します。*extra* は追加の属性で、キーワード引数として与えます。要素インスタンスを返します。

xml.etree.ElementTree.**tostring**(*element*, *encoding='us-ascii'*, *method='xml'*, ***,
xml_declaration=None, *default_namespace=None*,
short_empty_elements=True)

XML 要素を全ての子要素を含めて表現する文字列を生成します。*element* は *Element* のインスタンスです。*encoding*[*1] は出力エンコーディング (デフォルトは US-ASCII) です。Unicode 文字列を生成するには、`encoding="unicode"` を使用してください。*method* は `"xml"`, `"html"`, `"text"` のいずれか (デフォルトは `"xml"`) です。*xml_declaration*, *default_namespace*, *short_empty_elements* は、*ElementTree.write()* での意味と同じ意味を持ちます。XML データを含んだ (オプションで) エンコードされた文字列を返します。

バージョン 3.4 で変更: *short_empty_elements* 引数を追加しました。

バージョン 3.8 で変更: Added the *xml_declaration* and *default_namespace* parameters.

バージョン 3.8 で変更: The *tostring()* function now preserves the attribute order specified by the user.

xml.etree.ElementTree.**tostringlist**(*element*, *encoding='us-ascii'*, *method='xml'*, ***,
xml_declaration=None, *default_namespace=None*,
short_empty_elements=True)

XML 要素を全ての子要素を含めて表現する文字列を生成します。*element* は *Element* のインスタンスです。*encoding*[*1] は出力エンコーディング (デフォルトは US-ASCII) です。Unicode 文字列を生成するには、`encoding="unicode"` を使用してください。*method* は `"xml"`, `"html"`, `"text"` のいずれか (デフォルトは `"xml"`) です。xml_declaration*, *default_namespace*, *short_empty_elements* は、*ElementTree.write()* での意味と同じ意味を持ちます。XML データを含んだ (オプションで) エンコードされた文字列のリストを返します。`b"".join(tostringlist(element)) == tostring(element)` となること以外、特定の順序になる保証はありません。

Added in version 3.2.

バージョン 3.4 で変更: *short_empty_elements* 引数を追加しました。

バージョン 3.8 で変更: Added the *xml_declaration* and *default_namespace* parameters.

バージョン 3.8 で変更: *tostringlist()* 関数はユーザーが指定した属性の順序を保持するようになりました。

[*1] XML 出力に含まれるエンコーディング文字列は適切な規格に従っていなければなりません。例えば、"UTF-8" は有効ですが、"UTF8" はそうではありません。https://www.w3.org/TR/2006/REC-xml11-20060816/#NT-EncodingDecl と https://www.iana.org/assignments/character-sets/character-sets.xhtml を参照してください。

xml.etree.ElementTree.**XML**(*text*, *parser=None*)

文字列定数で与えられた XML 断片を解析します。この関数は Python コードに "XML リテラル" を埋め込むのに使えます。*text* には XML データを含む文字列を指定します。*parser* はオプションで、パーザのインスタンスを指定します。指定されなかった場合、標準の *XMLParser* パーザを使用します。*Element* インスタンスを返します。

xml.etree.ElementTree.**XMLID**(*text*, *parser=None*)

文字列定数で与えられた XML 断片を解析し、要素 ID と要素を対応付ける辞書を返します。*text* には XML データを含んだ文字列を指定します。*parser* はオプションで、パーザのインスタンスを指定します。指定されなかった場合、標準の *XMLParser* パーザを使用します。*Element* のインスタンスと辞書のタプルを返します。

20.5.4 XInclude サポート

This module provides limited support for XInclude directives, via the *xml.etree.ElementInclude* helper module. This module can be used to insert subtrees and text strings into element trees, based on information in the tree.

使用例

Here's an example that demonstrates use of the XInclude module. To include an XML document in the current document, use the `{http://www.w3.org/2001/XInclude}include` element and set the **parse** attribute to `"xml"`, and use the **href** attribute to specify the document to include.

```
<?xml version="1.0"?>
<document xmlns:xi="http://www.w3.org/2001/XInclude">
  <xi:include href="source.xml" parse="xml" />
</document>
```

By default, the **href** attribute is treated as a file name. You can use custom loaders to override this behaviour. Also note that the standard helper does not support XPointer syntax.

To process this file, load it as usual, and pass the root element to the *xml.etree.ElementTree* module:

```
from xml.etree import ElementTree, ElementInclude

tree = ElementTree.parse("document.xml")
root = tree.getroot()

ElementInclude.include(root)
```

The ElementInclude module replaces the `{http://www.w3.org/2001/XInclude}include` element with the root element from the **source.xml** document. The result might look something like this:

```
<document xmlns:xi="http://www.w3.org/2001/XInclude">
  <para>This is a paragraph.</para>
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
</document>
```

If the **parse** attribute is omitted, it defaults to ”xml”. The href attribute is required.

To include a text document, use the `{http://www.w3.org/2001/XInclude}include` element, and set the **parse** attribute to ”text”:

```
<?xml version="1.0"?>
<document xmlns:xi="http://www.w3.org/2001/XInclude">
  Copyright (c) <xi:include href="year.txt" parse="text" />.
</document>
```

The result might look something like:

```
<document xmlns:xi="http://www.w3.org/2001/XInclude">
  Copyright (c) 2003.
</document>
```

20.5.5 リファレンス

関数

`xml.etree.ElementInclude.default_loader`(*href*, *parse*, *encoding=None*)

Default loader. This default loader reads an included resource from disk. *href* is a URL. *parse* is for parse mode either ”xml” or ”text”. *encoding* is an optional text encoding. If not given, encoding is `utf-8`. Returns the expanded resource. If the parse mode is `"xml"`, this is an *Element* instance. If the parse mode is `"text"`, this is a string. If the loader fails, it can return `None` or raise an exception.

`xml.etree.ElementInclude.include`(*elem*, *loader=None*, *base_url=None*, *max_depth=6*)

This function expands XInclude directives in-place in tree pointed by *elem*. *elem* is either the root *Element* or an *ElementTree* instance to find such element. *loader* is an optional resource loader. If omitted, it defaults to *default_loader()*. If given, it should be a callable that implements the same interface as *default_loader()*. *base_url* is base URL of the original file, to resolve relative include file references. *max_depth* is the maximum number of recursive inclusions. Limited to reduce the risk of malicious content explosion. Pass `None` to disable the limitation.

バージョン 3.9 で変更: Added the *base_url* and *max_depth* parameters.

Element オブジェクト

`class xml.etree.ElementTree.Element`(*tag*, *attrib={}*, ***extra*)

要素クラスです。この関数は Element インターフェースを定義すると同時に、そのリファレンス実装を提供します。

要素名、属性名、および属性値はバイト文字列でも Unicode 文字列でも構いません。*tag* には要素名

を指定します。*attrib* はオプションで、要素と属性を含む辞書を指定します。*extra* は追加の属性で、キーワード引数として与えます。要素インスタンスを返します。

tag

この要素が表すデータの種類を示す文字列です (言い替えると、要素の型です)。

text

tail

これらの属性は要素に結びつけられた付加的なデータを保持するのに使われます。これらの属性値はたいてい文字列ですが、アプリケーション固有のオブジェクトであって構いません。要素が XML ファイルから作られる場合、*text* 属性は要素の開始タグとその最初の子要素または終了タグまでのテキストか、あるいは None を保持し、*tail* 属性は要素の終了タグと次のタグまでのテキストか、あるいは None を保持します。このような XML データ

```
<a><b>1<c>2<d/>3</c></b>4</a>
```

の場合、*a* 要素は *text*, *tail* 属性ともに None, *b* 要素は *text* に "1" で *tail* に "4", *c* 要素は *text* に "2" で *tail* は None, *d* 要素 は *text* が None で *tail* に "3" をそれぞれ保持します。

要素の内側のテキストを収集するためには、*itertext()* を参照してください。例えば "".join(element.itertext()) のようにします。

アプリケーションはこれらの属性に任意のオブジェクトを格納できます。

attrib

要素の属性を保持する辞書です。*attrib* の値は常に書き換え可能な Python 辞書ですが、ElementTree の実装によっては別の内部表現を使用し、要求されたときにだけ辞書を作るようにしているかもしれません。そうした実装の利益を享受するために、可能な限り下記の辞書メソッドを通じて使用してください。

以下の辞書風メソッドが要素の属性に対して動作します。

clear()

要素をリセットします。この関数は全ての子要素を削除し、全属性を消去し、テキストとテール属性を None に設定します。

get(*key*, *default=None*)

要素の *key* という名前の属性を取得します。

属性の値、または属性がない場合は *default* を返します。

items()

要素の属性を (名前, 値) ペアのシーケンスとして返します。返される属性の順番は決まっていません。

keys()

要素の属性名をリストとして返します。返される名前の順番は決まっていません。

set(*key*, *value*)

要素の属性 *key* に *value* をセットします。

以下のメソッドは要素の子要素 (副要素) に対して動作します。

append(*subelement*)

要素 *subelement* を、要素の子要素の内部リストの末尾に追加します。*subelement* *Element* でない場合、*TypeError* を送出します。

extend(*subelements*)

Appends *subelements* from an iterable of elements. Raises *TypeError* if a subelement is not an *Element*.

Added in version 3.2.

find(*match*, *namespaces=None*)

Finds the first subelement matching *match*. *match* may be a tag name or a *path*. Returns an element instance or `None`. *namespaces* is an optional mapping from namespace prefix to full name. Pass `''` as prefix to move all unprefixed tag names in the expression into the given namespace.

findall(*match*, *namespaces=None*)

Finds all matching subelements, by tag name or *path*. Returns a list containing all matching elements in document order. *namespaces* is an optional mapping from namespace prefix to full name. Pass `''` as prefix to move all unprefixed tag names in the expression into the given namespace.

findtext(*match*, *default=None*, *namespaces=None*)

Finds text for the first subelement matching *match*. *match* may be a tag name or a *path*. Returns the text content of the first matching element, or *default* if no element was found. Note that if the matching element has no text content an empty string is returned. *namespaces* is an optional mapping from namespace prefix to full name. Pass `''` as prefix to move all unprefixed tag names in the expression into the given namespace.

insert(*index*, *subelement*)

要素内の指定された位置に *subelement* を挿入します。*subelement* が *Element* でない場合、*TypeError* を送出します。

iter(*tag=None*)

現在の要素を根とする木の **イテレータ** を作成します。イテレータは現在の要素とそれ以下のすべての要素を、文書内での出現順 (深さ優先順) でイテレートします。*tag* が `None` または `'*'` でない場合、与えられたタグに等しいものについてのみイテレータから返されます。イテレート中に木構造が変更された場合の結果は未定義です。

Added in version 3.2.

iterfind(*match*, *namespaces=None*)

タグ名または **パス** にマッチするすべての子要素を検索します。マッチしたすべての要素を文書内での出現順で yield するイテレータを返します。*namespaces* はオプションで、名前空間接頭辞と完全名を対応付けるマップオブジェクトを指定します。

Added in version 3.2.

itertext()

テキストのイテレータを作成します。イテレータは、この要素とすべての子要素を文書上の順序で巡回し、すべての内部のテキストを返します。

Added in version 3.2.

makeelement(*tag*, *attrib*)

現在の要素と同じ型の新しい要素オブジェクトを作成します。このメソッドは呼び出さずに、*SubElement()* ファクトリ関数を使って下さい。

remove(*subelement*)

要素から *subelement* を削除します。find* メソッド群と異なり、このメソッドは要素をインスタンスの同一性で比較します。タグや内容では比較しません。

Element オブジェクトは以下のシーケンス型のメソッドを、サブ要素を操作するためにサポートします: `__delitem__()`, `__getitem__()`, `__setitem__()`, `__len__()`.

Caution: Elements with no subelements will test as `False`. In a future release of Python, all elements will test as `True` regardless of whether subelements exist. Instead, prefer explicit `len(elem)` or `elem is not None` tests.:

```
element = root.find('foo')

if not element:  # careful!
    print("element not found, or element has no subelements")

if element is None:
    print("element not found")
```

バージョン 3.12 で変更: Testing the truth value of an Element emits *DeprecationWarning*.

Prior to Python 3.8, the serialisation order of the XML attributes of elements was artificially made predictable by sorting the attributes by their name. Based on the now guaranteed ordering of dicts, this arbitrary reordering was removed in Python 3.8 to preserve the order in which attributes were originally parsed or created by user code.

In general, user code should try not to depend on a specific ordering of attributes, given that the XML Information Set explicitly excludes the attribute order from conveying information. Code should be prepared to deal with any ordering on input. In cases where deterministic XML output is required, e.g. for cryptographic signing or test data sets, canonical serialisation is available with the *canonicalize()* function.

In cases where canonical output is not applicable but a specific attribute order is still desirable on output, code should aim for creating the attributes directly in the desired order, to avoid perceptual mismatches for readers of the code. In cases where this is difficult to achieve, a recipe like the following can be applied prior to serialisation to enforce an order independently from the Element creation:

```
def reorder_attributes(root):
    for el in root.iter():
        attrib = el.attrib
        if len(attrib) > 1:
            # adjust attribute order, e.g. by sorting
            attribs = sorted(attrib.items())
            attrib.clear()
            attrib.update(attribs)
```

ElementTree オブジェクト

class xml.etree.ElementTree.**ElementTree**(*element=None*, *file=None*)

ElementTree ラッパークラスです。このクラスは要素の全階層を表現し、さらに標準 XML との相互変換を追加しています。

element は根要素です。*file* が指定されている場合、その XML ファイルの内容により木は初期化されます。

_setroot(*element*)

この木の根要素を置き換えます。従って現在の木の内容は破棄され、与えられた要素が代わりに使われます。注意して使ってください。*element* は要素インスタンスです。

find(*match*, *namespaces=None*)

Element.find() と同じで、木の根要素を起点とします。

findall(*match*, *namespaces=None*)

Element.findall() と同じで、木の根要素を起点とします。

findtext(*match*, *default=None*, *namespaces=None*)

Element.findtext() と同じで、木の根要素を起点とします。

getroot()

この木のルート要素を返します。

iter(*tag=None*)

根要素に対する、木を巡回するイテレータを返します。イテレータは木のすべての要素に渡ってセクション順にループします。*tag* は探したいタグです (デフォルトではすべての要素を返します)。

iterfind(*match*, *namespaces=None*)

Element.iterfind() と同じで、木の根要素を起点とします。

Added in version 3.2.

parse(*source*, *parser=None*)

外部の XML 断片をこの要素木に入れます。*source* にはファイル名か **ファイルオブジェクト** を指定します。*parser* はオプションで、パーザインスタンスを指定します。パーザが指定されない場合、標準の *XMLParser* パーザが使用されます。断片の根要素を返します。

write(*file*, *encoding='us-ascii'*, *xml_declaration=None*, *default_namespace=None*, *method='xml'*, ***, *short_empty_elements=True*)

要素の木をファイルに XML として書き込みます。*file* は、書き込み用に開かれたファイル名または **ファイルオブジェクト** です。*encoding*[p. 1759, *1] は出力エンコーディング (デフォルトは US-ASCII) です。*xml_declaration* は、XML 宣言がファイルに書かれるかどうかを制御します。`False` の場合は常に書かれず、`True` の場合は常に書かれ、`None` の場合は US-ASCII 、UTF-8 、Unicode 以外の場合に書かれます (デフォルトは `None` です)。*default_namespace* でデフォルトの XML 名前空間 (”xmlns” 用) を指定します。*method* は `"xml"`, `"html"`, `"text"` のいずれかです (デフォルトは `"xml"` です)。キーワード専用の *short_empty_elements* 引数は、内容がない属性のフォーマットを制御します。`True` (既定) の場合、単一の空要素タグとして書かれ、`False` の場合、開始タグと終了タグのペアとしてかかれます。

出力は引数 *encoding* によって、文字列 (*str*) かバイト列 (*bytes*) になります。*encoding* が `"unicode"` の場合、出力は文字列になり、それ以外ではバイト列になります。*file* が **ファイルオブジェクト** の場合、型が衝突する場合があります。文字列をバイト列ファイルへ書き込んだり、その逆を行わないよう注意してください。

バージョン 3.4 で変更: *short_empty_elements* 引数を追加しました。

バージョン 3.8 で変更: *write()* メソッドはユーザーが指定した属性の順序を保持するようになりました。

以下はこれから操作する XML ファイルです:

```
<html>
    <head>
        <title>Example page</title>
    </head>
    <body>
        <p>Moved to <a href="http://example.org/">example.org</a>
        or <a href="http://example.com/">example.com</a>.</p>
    </body>
</html>
```

第 1 段落のすべてのリンクの ”target” 属性を変更する例:

```
>>> from xml.etree.ElementTree import ElementTree
>>> tree = ElementTree()
>>> tree.parse("index.xhtml")
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
<Element 'html' at 0xb77e6fac>
>>> p = tree.find("body/p")     # Finds first occurrence of tag p in body
>>> p
<Element 'p' at 0xb77ec26c>
>>> links = list(p.iter("a"))   # Returns list of all links
>>> links
[<Element 'a' at 0xb77ec2ac>, <Element 'a' at 0xb77ec1cc>]
>>> for i in links:             # Iterates through all found links
...     i.attrib["target"] = "blank"
...
>>> tree.write("output.xhtml")
```

QName オブジェクト

class xml.etree.ElementTree.**QName**(*text_or_uri*, *tag=None*)

QName ラッパーです。このクラスは QName 属性値をラップし、出力時に適切な名前空間の扱いを得るために使われます。*text_or_uri* は {uri}local という形式の QName 値を含む文字列、または tag 引数が与えられた場合には QName の URI 部分の文字列です。*tag* が与えられた場合、一つめの引数は URI と解釈され、この引数はローカル名と解釈されます。*QName* インスタンスは不透明です。

TreeBuilder オブジェクト

class xml.etree.ElementTree.**TreeBuilder**(*element_factory=None*, *, *comment_factory=None*, *pi_factory=None*, *insert_comments=False*, *insert_pis=False*)

汎用の要素構造ビルダー。これは start, data, end, comment, pi のメソッド呼び出しの列を整形式の要素構造に変換します。このクラスを使うと、好みの XML 構文解析器、または他の XML に似た形式の構文解析器を使って、要素構造を作り出すことができます。

element_factory, when given, must be a callable accepting two positional arguments: a tag and a dict of attributes. It is expected to return a new element instance.

The *comment_factory* and *pi_factory* functions, when given, should behave like the *Comment()* and *ProcessingInstruction()* functions to create comments and processing instructions. When not given, the default factories will be used. When *insert_comments* and/or *insert_pis* is true, comments/pis will be inserted into the tree if they appear within the root element (but not outside of it).

close()

ビルダのバッファをフラッシュし、最上位の文書要素を返します。戻り値は *Element* インスタンスになります。

data(*data*)

現在の要素にテキストを追加します。*data* は文字列です。バイト文字列もしくは Unicode 文字列でなければなりません。

end(*tag*)

現在の要素を閉じます。*tag* は要素の名前です。閉じられた要素を返します。

start(*tag*, *attrs*)

新しい要素を開きます。*tag* は要素の名前です。*attrs* は要素の属性を保持した辞書です。開かれた要素を返します。

comment(*text*)

Creates a comment with the given *text*. If `insert_comments` is true, this will also add it to the tree.

Added in version 3.8.

pi(*target*, *text*)

Creates a process instruction with the given *target* name and *text*. If `insert_pis` is true, this will also add it to the tree.

Added in version 3.8.

加えて、カスタムの *TreeBuilder* オブジェクトは以下のメソッドを提供できます:

doctype(*name*, *pubid*, *system*)

doctype 宣言を処理します。*name* は doctype 名です。*pubid* は公式の識別子です。*system* はシステム識別子です。このメソッドはデフォルトの *TreeBuilder* クラスには存在しません。

Added in version 3.2.

start_ns(*prefix*, *uri*)

Is called whenever the parser encounters a new namespace declaration, before the `start()` callback for the opening element that defines it. *prefix* is `''` for the default namespace and the declared namespace prefix name otherwise. *uri* is the namespace URI.

Added in version 3.8.

end_ns(*prefix*)

Is called after the `end()` callback of an element that declared a namespace prefix mapping, with the name of the *prefix* that went out of scope.

Added in version 3.8.

class xml.etree.ElementTree.C14NWriterTarget(*write*, ***, *with_comments=False*, *strip_text=False*, *rewrite_prefixes=False*, *qname_aware_tags=None*, *qname_aware_attrs=None*, *exclude_attrs=None*, *exclude_tags=None*)

A C14N 2.0 writer. Arguments are the same as for the *canonicalize()* function. This class does not build a tree but translates the callback events directly into a serialised form using the *write* function.

Added in version 3.8.

XMLParser オブジェクト

class xml.etree.ElementTree.**XMLParser**(*, *target=None*, *encoding=None*)

このクラスは、このモジュールの構成要素のうち、低水準のものです。効率的でイベントベースの XML パースのため、*xml.parsers.expat* を使用します。*feed()* メソッドで XML データをインクリメンタルに受け取り、*target* オブジェクトのコールバックを呼び出すことで、パースイベントをプッシュ API に変換します。*target* が省略された場合、標準の *TreeBuilder* が使用されます。*encoding*[p. 1759, *1] が指定された場合、このあたいは XML ファイル内で指定されたエンコーディングを上書きします。

バージョン 3.8 で変更: Parameters are now *keyword-only*. The *html* argument is no longer supported.

close()

パーザへのデータの提供を完了します。構築中に渡される *target* の `close()` メソッドを呼び出す結果を返します。既定では、これがトップレベルのドキュメント要素になります。

feed(*data*)

パーザへデータを入力します。*data* はエンコードされたデータです。

flush()

Triggers parsing of any previously fed unparsed data, which can be used to ensure more immediate feedback, in particular with Expat >=2.6.0. The implementation of *flush()* temporarily disables reparse deferral with Expat (if currently enabled) and triggers a reparse. Disabling reparse deferral has security consequences; please see *xml.parsers.expat.xmlparser.SetReparseDeferralEnabled()* for details.

Note that *flush()* has been backported to some prior releases of CPython as a security fix. Check for availability of *flush()* using *hasattr()* if used in code running across a variety of Python versions.

Added in version 3.12.3.

XMLParser.feed() は *target* の `start(tag, attrs_dict)` メソッドをそれぞれの開始タグに対して呼び、また `end(tag)` メソッドを終了タグに対して呼び、そしてデータを `data(data)` メソッドで処理します。サポートされているその他のコールバックメソッドについては、*TreeBuilder* クラスを参照してください。*XMLParser.close()* は *target* の `close()` メソッドを呼びます。*XMLParser* は木構造を構築する以外にも使えます。以下の例では、XML ファイルの最高の深さを数えます。

```
>>> from xml.etree.ElementTree import XMLParser
>>> class MaxDepth:                     # The target object of the parser
...     maxDepth = 0
...     depth = 0
...     def start(self, tag, attrib):   # Called for each opening tag.
...         self.depth += 1
...         if self.depth > self.maxDepth:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
...             self.maxDepth = self.depth
...     def end(self, tag):             # Called for each closing tag.
...         self.depth -= 1
...     def data(self, data):
...         pass            # We do not need to do anything with data.
...     def close(self):    # Called when all data has been parsed.
...         return self.maxDepth
...
>>> target = MaxDepth()
>>> parser = XMLParser(target=target)
>>> exampleXml = """
... <a>
...   <b>
...   </b>
...   <b>
...     <c>
...       <d>
...       </d>
...     </c>
...   </b>
... </a>"""
>>> parser.feed(exampleXml)
>>> parser.close()
4
```

XMLPullParser オブジェクト

class xml.etree.ElementTree.**XMLPullParser**(*events=None*)

非ブロックアプリケーションに適したプルパーザです。入力側の API は *XMLParser* のものと似ていますが、コールバックターゲットに呼び出しをプッシュするのではなく、*XMLPullParser* はパースイベントの内部リストを収集し、ユーザーがそこから読み出すことができます。*events* は、呼び出し元に報告するイベントのシーケンスです。サポートされているイベントは、文字列の `"start"`, `"end"`, `"comment"`, `"pi"`, `"start-ns"`, `"end-ns"` (”ns” イベントは、名前空間の詳細情報の取得に使用) です。*events* が省略された場合、`"end"` イベントのみが報告されます。

feed(*data*)

指定したバイトデータをパーザに与えます。

flush()

Triggers parsing of any previously fed unparsed data, which can be used to ensure more immediate feedback, in particular with Expat >=2.6.0. The implementation of *flush()* temporarily disables reparse deferral with Expat (if currently enabled) and triggers a reparse. Disabling reparse deferral has security consequences; please see *xml.parsers.expat.xmlparser.*

SetReparseDeferralEnabled() for details.

Note that *flush()* has been backported to some prior releases of CPython as a security fix. Check for availability of *flush()* using *hasattr()* if used in code running across a variety of Python versions.

Added in version 3.12.3.

close()

パーザに、データストリームが終了したことを伝えます。*XMLParser.close()* とは異なり、このメソッドは常に *None* を返します。パーザがクローズした時にまだ帰って来ていないイベントは、まだ *read_events()* で読むことができます。

read_events()

Return an iterator over the events which have been encountered in the data fed to the parser. The iterator yields `(event, elem)` pairs, where *event* is a string representing the type of event (e.g. `"end"`) and *elem* is the encountered *Element* object, or other context value as follows.

- `start`, `end`: the current Element.
- `comment`, `pi`: the current comment / processing instruction
- `start-ns`: a tuple `(prefix, uri)` naming the declared namespace mapping.
- `end-ns`: *None* (this may change in a future version)

read_events() の前の呼び出しで提供されたイベントは、再度 yield されることはありません。イベントは、イテレータから取得された場合にのみ内部キューから消費されるため、*read_events()* から取得されたイテレータに対して複数の読み出しを並行して反復的に行うと、予期せぬ結果が引き起こされます。

注釈

XMLPullParser は "start" イベントを発行した時に開始タグの文字 ">" が現れたことだけを保証します。そのため、属性は定義されますが、その時点ではテキストの内容も tail 属性も定義されていません。子要素にもそれが存在する、しないにかかわらず同じ物が適用されます。

全部揃った要素が必要ならば、"end" イベントを探してください。

Added in version 3.4.

バージョン 3.8 で変更: イベント `comment`, `pi` が追加されました。

例外

class xml.etree.ElementTree.ParseError

解析に失敗した時、このモジュールの様々なメソッドから送出される XML 解析エラーです。この例外のインスタンスが表す文字列は、ユーザフレンドリなメッセージを含んでいます。その他に、以下の属性も利用できます:

code

expat パーザからの数値エラーコードです。エラーコードの一覧とそれらの意味については、*xml.parsers.expat* のドキュメントを参照してください。

position

エラーが発生した場所を示す *line* と *column* 番号のタプルです。

脚注

20.6 xml.dom --- ドキュメントオブジェクトモデル API

ソースコード: Lib/xml/dom/__init__.py

文書オブジェクトモデル (Document Object Model)、すなわち "DOM" は、ワールドワイドウェブコンソーシアム (World Wide Web Consortium, W3C) による、XML ドキュメントにアクセスしたり変更を加えたりするための、プログラミング言語間共通の API です。DOM 実装によって、XML ドキュメントはツリー構造として表現されます。また、クライアントコード側でツリー構造をゼロから構築できるようになります。さらに、前述の構造に対して、よく知られたインターフェースをもつ一連のオブジェクトを通したアクセス手段も提供します。

DOM はランダムアクセスを行うアプリケーションで非常に有用です。SAX では、一度に閲覧することができるのはドキュメントのほんの一部分です。ある SAX 要素に注目している際には、別の要素をアクセスすることはできません。またテキストノードに注目しているときには、その中に入っている要素をアクセスすることができません。SAX によるアプリケーションを書くときには、プログラムがドキュメント内のどこを処理しているのかを追跡するよう、コードのどこかに記述する必要があります。SAX 自体がその作業を行ってくれることはありません。さらに、XML ドキュメントに対する先読み (look ahead) が必要だとすると不運なことになります。

アプリケーションによっては、ツリーにアクセスできなければイベント駆動モデルを実現できません。もちろん、何らかのツリーを SAX イベントに応じて自分で構築することもできるでしょうが、DOM ではそのようなコードを書かなくてもよくなります。DOM は XML データに対する標準的なツリー表現なのです。

文書オブジェクトモデルは、W3C によっていくつかの段階、W3C の用語で言えば " レベル (level)" で定義されています。Python においては、DOM API への対応付けは実質的には DOM レベル 2 勧告に基づいています。

DOM アプリケーションは、普通は XML を DOM に解析するところから始まります。どのようにして解析を行うかについては DOM レベル 1 では全くカバーしておらず、レベル 2 では限定的な改良だけが行われました: レベル 2 では `Document` を生成するメソッドを提供する `DOMImplementation` オブジェクトクラスがありますが、実装に依存しない方法で XML リーダ (reader)/パーザ (parser)/文書ビルダ (Document builder) にアクセスする方法はありません。また、既存の `Document` オブジェクトなしにこれらのメソッドにアクセスするような、よく定義された方法もありません。Python では、各々の DOM 実装で *getDOMImplementation()* が定義されているはずです。DOM レベル 3 ではロード (Load)/ストア (Store) 仕様が追加され、リーダのインターフェースにを定義していますが、Python 標準ライブラリではまだ利用することができません。

DOM 文書オブジェクトを生成したら、そのプロパティとメソッドを使って XML 文書の一部にアクセスできます。これらのプロパティは DOM 仕様で定義されています; 本リファレンスマニュアルでは、Python にお

いて DOM 仕様がどのように解釈されているかを記述しています。

W3C から提供されている仕様は、DOM API を Java、ECMAScript、および OMG IDL で定義しています。ここで定義されている Python での対応づけは、大部分がこの仕様の IDL 版に基づいていますが、厳密な準拠は必要とされていません (実装で IDL の厳密な対応付けをサポートするのは自由ですが)。API への対応付けに関する詳細な議論は 適合性 を参照してください。

参考

Document Object Model (DOM) Level 2 Specification
: Python DOM API が準拠している W3C 勧告。

Document Object Model (DOM) Level 1 Specification
: *xml.dom.minidom* でサポートされている W3C の DOM に関する勧告。

Python Language Mapping Specification こ
: のドキュメントでは OMG IDL から Python への対応付けを記述しています。

20.6.1 モジュールコンテンツ

xml.dom には以下の関数があります:

xml.dom.**registerDOMImplementation**(*name*, *factory*)

ファクトリ関数 (factory function) *factory* を名前 *name* で登録します。ファクトリ関数は DOMImplementation インターフェースを実装するオブジェクトを返さなければなりません。特定の実装 (例えば実装が何らかのカスタマイズをサポートしている場合) に適切となるように、ファクトリ関数は毎回同じオブジェクトを返したり、呼び出しごとに新しいオブジェクトを返したりすることが出来ます。

xml.dom.**getDOMImplementation**(*name=None*, *features=()*)

適切な DOM 実装を返します。*name* は、よく知られた DOM 実装のモジュール名か、None になります。None でない場合、対応するモジュールを import して、import が成功した場合 DOMImplementation オブジェクトを返します。*name* が与えられておらず、環境変数 PYTHON_DOM が設定されていた場合、DOM 実装を見つけるのに環境変数が使われます。

name が与えられない場合、利用可能な実装を調べて、指定された機能 (feature) セットを持つものを探します。実装が見つからなければ *ImportError* を送出します。*features* のリストは (feature, version) のペアからなるシーケンスで、利用可能な DOMImplementation オブジェクトの hasFeature() メソッドに渡されます。

いくつかの便利な定数も提供されています:

xml.dom.**EMPTY_NAMESPACE**

DOM 内のノードに名前空間が何も関連づけられていないことを示すために使われる値です。この値は通常、ノードの namespaceURI の値として見つかったり、名前空間特有のメソッドに対する *namespaceURI* パラメタとして使われます。

xml.dom.**XML_NAMESPACE**

Namespaces in XML (4 節) で定義されている、予約済みプレフィクス (reserved prefix) `xml` に関連付けられた名前空間 URI です。

xml.dom.**XMLNS_NAMESPACE**

Document Object Model (DOM) Level 2 Core Specification (1.1.8 節) で定義されている、名前空間宣言への名前空間 URI です。

xml.dom.**XHTML_NAMESPACE**

XHTML 1.0: The Extensible HyperText Markup Language (3.1.1 節) で定義されている、XHTML 名前空間 URI です。

加えて、*xml.dom* には基底となる `Node` クラスと DOM 例外クラスが収められています。このモジュールで提供されている `Node` クラスは DOM 仕様で定義されているメソッドや属性は何ら実装していません; これらは具体的な DOM 実装において提供しなければなりません。このモジュールの一部として提供されている `Node` クラスでは、具体的な `Node` オブジェクトの `nodeType` 属性として使う定数を提供しています; これらの定数は、DOM 仕様に適合するため、クラスではなくモジュールのレベルに配置されています。

20.6.2 DOM 内のオブジェクト

DOM について最も明確に限定しているドキュメントは W3C による DOM 仕様です。

DOM 属性は単純な文字列としてだけではなく、ノードとして操作されるかもしれないので注意してください。とはいえ、そうしなければならない場合はかなり稀なので、今のところ記述されていません。

インターフェース	節	目的
`DOMImplementati`	*DOMImplementation* オブジェクト	根底にある実装へのインターフェース。
`Node`	*Node* オブジェクト	ドキュメント内の大部分のオブジェクトに対する基底インターフェース。
`NodeList`	*NodeList* オブジェクト	ノード列に対するインターフェース。
`DocumentType`	*DocumentType* オブジェクト	ドキュメントの処理に必要な宣言についての情報。
`Document`	*Document* オブジェクト	ドキュメント全体を表現するオブジェクト。
`Element`	*Element* オブジェクト	ドキュメント階層内の要素ノード。
`Attr`	*Attr* オブジェクト	要素ノード上の属性値ノード。
`Comment`	*Comment* オブジェクト	ソースドキュメント内のコメント表現。
`Text`	*Text* オブジェクトおよび *CDATASection* オブジェクト	ドキュメント内のテキスト記述を含むノード。
`ProcessingInstr`	*ProcessingInstruction* オブジェクト	処理命令 (processing instruction) 表現。

さらに追加の節として、Python で DOM を利用するために定義されている例外について記述しています。

DOMImplementation オブジェクト

DOMImplementation インターフェースは、利用している DOM 実装において特定の機能が利用可能かどうかを決定するための方法をアプリケーションに提供します。DOM レベル 2 では、DOMImplementation を使って新たな Document オブジェクトや DocumentType オブジェクトを生成する機能も追加しています。

DOMImplementation.**hasFeature**(*feature*, *version*)

機能名 *feature* とバージョン番号 *version* で識別される機能（feature）が実装されていれば True を返します。

DOMImplementation.**createDocument**(*namespaceUri*, *qualifiedName*, *doctype*)

新たな (DOM のスーパークラスである) Document クラスのオブジェクトを返します。このクラスは *namespaceUri* と *qualifiedName* が設定された子クラス Element のオブジェクトを所有しています。*doctype* は *createDocumentType()* によって生成された DocumentType クラスのオブジェクト、または None である必要があります。Python DOM API では、子クラスである Element を作成しないことを示すために、はじめの 2 つの引数を None に設定することができます。

DOMImplementation.**createDocumentType**(*qualifiedName*, *publicId*, *systemId*)

新たな DocumentType クラスのオブジェクトを返します。このオブジェクトは *qualifiedName* 、*publicId* 、そして *systemId* 文字列をふくんでおり、XML 文書の形式情報を表現しています。

Node オブジェクト

XML 文書の全ての構成要素は Node のサブクラスです。

Node.**nodeType**

ノード (node) の型を表現する整数値です。型に対応する以下のシンボル定数: ELEMENT_NODE 、ATTRIBUTE_NODE 、TEXT_NODE 、CDATA_SECTION_NODE 、ENTITY_NODE 、PROCESSING_INSTRUCTION_NODE 、COMMENT_NODE 、DOCUMENT_NODE 、DOCUMENT_TYPE_NODE 、NOTATION_NODE 、が Node オブジェクトで定義されています。読み出し専用の属性です。

Node.**parentNode**

現在のノードの親ノードか、文書ノードの場合には None になります。この値は常に Node オブジェクトか None になります。Element ノードの場合、この値はルート要素 (root element) の場合を除き親要素 (parent element) となり、ルート要素の場合には Document オブジェクトとなります。Attr ノードの場合、この値は常に None となります。読み出し専用の属性です。

Node.**attributes**

属性オブジェクトの NamedNodeMap です。要素だけがこの属性に実際の値を持ちます; その他のオブジェクトでは、この属性を None にします。読み出し専用の属性です。

Node.**previousSibling**

このノードと同じ親ノードを持ち、直前にくるノードです。例えば、*self* 要素の開始タグの直前にくる終了タグを持つ要素です。もちろん、XML 文書は要素だけで構成されているだけではないので、直前にくる兄弟関係にある要素 (sibling) はテキストやコメント、その他になる可能性があります。このノードが親ノードにおける先頭の子ノードである場合、属性値は None になります。読み出し専用の属性です。

Node.**nextSibling**

このノードと同じ親ノードを持ち、直後にくるノードです。例えば、*previousSibling* も参照してください。このノードが親ノードにおける末尾の子ノードである場合、属性値は None になります。読み出し専用の属性です。

Node.**childNodes**

このノード内に収められているノードからなるリストです。読み出し専用の属性です。

Node.**firstChild**

このノードに子ノードがある場合、その先頭のノードです。そうでない場合 None になります。読み出し専用の属性です。

Node.**lastChild**

このノードに子ノードがある場合、その末尾のノードです。そうでない場合 None になります。読み出し専用の属性です。

Node.**localName**

tagName にコロンがあれば、コロン以降の部分に、なければ tagName 全体になります。値は文字列です。

Node.**prefix**

tagName のコロンがあれば、コロン以前の部分に、なければ空文字列になります。値は文字列か、None になります。

Node.**namespaceURI**

要素名に関連付けられた名前空間です。文字列か None になります。読み出し専用の属性です。

Node.**nodeName**

この属性はノード型ごとに異なる意味を持ちます。その詳細は DOM 仕様を参照してください。この属性で得られることになる情報は、全てのノード型では tagName 、属性では name プロパティといったように、常に他のプロパティで得ることができます。全てのノード型で、この属性の値は文字列か None になります。読み出し専用の属性です。

Node.**nodeValue**

この属性はノード型ごとに異なる意味を持ちます。その詳細は DOM 仕様を参照してください。その状況は *nodeName* と似ています。この属性の値は文字列または None になります。

Node.**hasAttributes**()

ノードが何らかの属性を持っている場合に True を返します。

Node.**hasChildNodes**()

ノードが何らかの子ノードを持っている場合に True を返します。

Node.**isSameNode**(*other*)

other がこのノードと同じノードを参照している場合に True を返します。このメソッドは、何らかのプロキシ (proxy) 機構を利用するような DOM 実装で特に便利です (一つ以上のオブジェクトが同じノードを参照するかもしれないからです)。

> **注釈**
>
> このメソッドは DOM レベル 3 API の提案に基づいたもので、まだ " ワーキングドラフト (working draft)" の段階です。しかし、このインターフェースには異論は出ないと考えられます。W3C による変更があっても、必ずしも Python DOM インターフェースにおけるこのメソッドに影響するとは限りません (ただしこのメソッドに対する何らかの新しい W3C API もサポートされるかもしれません)。

`Node.appendChild(`*newChild*`)`

現在のノードの子ノードリストの末尾に新たな子ノードを追加し、*newChild* を返します。もしノードが既にツリーにあれば、最初に削除されます。

`Node.insertBefore(`*newChild*, *refChild*`)`

新たな子ノードを既存の子ノードの前に挿入します。*refChild* は現在のノードの子ノードである場合に限られます; そうでない場合、*ValueError* が送出されます。*newChild* が返されます。もし *refChild* が `None` なら、*newChild* を子ノードリストの最後に挿入します。

`Node.removeChild(`*oldChild*`)`

子ノードを削除します。*oldChild* はこのノードの子ノードでなければなりません。そうでない場合、*ValueError* が送出されます。成功した場合 *oldChild* が返されます。*oldChild* をそれ以降使わない場合、`unlink()` メソッドを呼び出さなければなりません。

`Node.replaceChild(`*newChild*, *oldChild*`)`

既存のノードと新たなノードを置き換えます。この操作は *oldChild* が現在のノードの子ノードである場合に限られます; そうでない場合、*ValueError* が送出されます。

`Node.normalize()`

一続きのテキスト全体を一個の `Text` インスタンスとして保存するために隣接するテキストノードを結合します。これにより、多くのアプリケーションで DOM ツリーからのテキスト処理が簡単になります。

`Node.cloneNode(`*deep*`)`

このノードを複製 (clone) します。*deep* を設定すると、子ノードも同様に複製することを意味します。複製されたノードを返します。

NodeList オブジェクト

`NodeList` はノードのシーケンスを表現します。これらのオブジェクトは DOM コア勧告 (DOM Core recommendation) において、二通りに使われています: `Element` オブジェクトでは、子ノードのリストを提供するのに `NodeList` を利用します。また、このインターフェースにおける `Node` の `getElementsByTagName()` および `getElementsByTagNameNS()` メソッドは、クエリに対する結果を表現するのに `NodeList` を利用します。

DOM レベル 2 勧告では、これらのオブジェクトに対し、以下のようにメソッドを一つ、属性を一つ定義しています。

NodeList.item(*i*)

存在する場合シークエンスの *i* 番目の要素を、そうでない場合 None を返します。*i* は 0 未満やシークエンスの長さ以上であってはなりません。

NodeList.length

シーケンス中のノードの数です。

この他に、Python の DOM インターフェースでは、NodeList オブジェクトを Python のシーケンスとして使えるようにするサポートが追加されていることが必要です。NodeList の実装では、全て __len__() と __getitem__() をサポートしなければなりません; このサポートにより、for 文内で NodeList にわたる繰り返しと、組み込み関数 *len()* の適切なサポートができるようになります。

DOM 実装が文書の変更をサポートしている場合、NodeList の実装でも __setitem__() および __delitem__() メソッドをサポートしなければなりません。

DocumentType オブジェクト

文書で宣言されている記法 (notation) やエンティティ (entity) に関する (外部サブセット (external subset) がパーザから利用でき、情報を提供できる場合にはそれも含めた) 情報は、DocumentType オブジェクトから手に入れることができます。文書の DocumentType は、Document オブジェクトの doctype 属性で入手することができます; 文書の DOCTYPE 宣言がない場合、文書の doctype 属性は、このインターフェースを持つインスタンスの代わりに None に設定されます。

DocumentType は Node を特殊化したもので、以下の属性を加えています:

DocumentType.publicId

文書型定義 (document type definition) の外部サブセットに対する公開識別子 (public identifier) です。文字列または None になります。

DocumentType.systemId

文書型定義 (document type definition) の外部サブセットに対するシステム識別子 (system identifier) です。文字列の URI または None になります。

DocumentType.internalSubset

ドキュメントの完全な内部サブセットを与える文字列です。サブセットを囲むブラケットは含みません。ドキュメントが内部サブセットを持たない場合、この値は None です。

DocumentType.name

DOCTYPE 宣言でルート要素の名前が与えられている場合、その値になります。

DocumentType.entities

外部エンティティの定義を与える NamedNodeMap です。複数回定義されているエンティティに対しては、最初の定義だけが提供されます (その他は XML 勧告での要求仕様によって無視されます)。パーザによって情報が提供されないか、エンティティが定義されていない場合には、この値は None になることがあります。

DocumentType.notations

記法の定義を与える NamedNodeMap です。複数回定義されている記法名に対しては、最初の定義だけ

が提供されます (その他は XML 勧告での要求仕様によって無視されます)。パーザによって情報が提供されないか、エンティティが定義されていない場合には、この値は None になることがあります。

Document オブジェクト

Document は XML ドキュメント全体を表現し、その構成要素である要素、属性、処理命令、コメント等を持ちます。Document は Node からプロパティを継承していることを思い出してください。

Document.**documentElement**

ドキュメントの唯一無二のルート要素です。

Document.**createElement**(*tagName*)

新たな要素ノードを生成して返します。要素は、生成された時点ではドキュメント内に挿入されません。insertBefore() や appendChild() のような他のメソッドの一つを使って明示的に挿入を行う必要があります。

Document.**createElementNS**(*namespaceURI*, *tagName*)

名前空間を伴う新たな要素ノードを生成して返します。*tagName* には接頭辞 (prefix) があってもかまいません。要素は、生成された時点では文書内に挿入されません。insertBefore() や appendChild() のような他のメソッドの一つを使って明示的に挿入を行う必要があります。

Document.**createTextNode**(*data*)

引数として渡されたデータの入ったテキストノードを生成して返します。他の生成 (create) メソッドと同じく、このメソッドは生成されたノードをツリーに挿入しません。

Document.**createComment**(*data*)

引数として渡されたデータの入ったコメントノードを生成して返します。他の生成 (create) メソッドと同じく、このメソッドは生成されたノードをツリーに挿入しません。

Document.**createProcessingInstruction**(*target*, *data*)

引数として渡された *target* および *data* の入った処理命令ノードを生成して返します。他の生成 (create) メソッドと同じく、このメソッドは生成されたノードをツリーに挿入しません。

Document.**createAttribute**(*name*)

属性ノードを生成して返します。このメソッドは属性ノードを特定の要素に関連づけることはしません。新たに生成された属性インスタンスを使うには、適切な Element オブジェクトの setAttributeNode() を使わなければなりません。

Document.**createAttributeNS**(*namespaceURI*, *qualifiedName*)

名前空間を伴う新たな属性ノードを生成して返します。*tagName* には接頭辞 (prefix) があってもかまいません。このメソッドは属性ノードを特定の要素に関連づけることはしません。新たに生成された属性インスタンスを使うには、適切な Element オブジェクトの setAttributeNode() を使わなければなりません。

Document.**getElementsByTagName**(*tagName*)

全ての下位要素 (直接の子要素、子要素の子要素等) から特定の要素型名を持つものを検索します。

Document.**getElementsByTagNameNS**(*namespaceURI*, *localName*)

全ての下位要素 (直接の子要素、子要素の子要素等) から特定の名前空間 URI とローカル名 (local name) を持つものを検索します。ローカル名は名前空間における接頭辞以降の部分です。

Element オブジェクト

Element は Node のサブクラスです。このため Node クラスの全ての属性を継承します。

Element.**tagName**

要素型名です。名前空間使用の文書では、要素型名中にコロンがあるかもしれません。値は文字列です。

Element.**getElementsByTagName**(*tagName*)

Document クラス内における同名のメソッドと同じです。

Element.**getElementsByTagNameNS**(*namespaceURI*, *localName*)

Document クラス内における同名のメソッドと同じです。

Element.**hasAttribute**(*name*)

指定要素に *name* で渡した名前の属性が存在していれば True を返します。

Element.**hasAttributeNS**(*namespaceURI*, *localName*)

指定要素に *namespaceURI* と *localName* で指定した名前の属性が存在していれば True を返します。

Element.**getAttribute**(*name*)

name で指定した属性の値を文字列として返します。もし、属性が存在しない、もしくは属性に値が設定されていない場合、空の文字列が返されます。

Element.**getAttributeNode**(*attrname*)

attrname で指定された属性の Attr ノードを返します。

Element.**getAttributeNS**(*namespaceURI*, *localName*)

namespaceURI と *localName* によって指定した属性の値を文字列として返します。もし、属性が存在しない、もしくは属性に値が設定されていない場合、空の文字列が返されます。

Element.**getAttributeNodeNS**(*namespaceURI*, *localName*)

指定した *namespaceURI* および *localName* を持つ属性値をノードとして返します。

Element.**removeAttribute**(*name*)

名前で指定された属性を削除します。該当する属性がない場合、*NotFoundErr* が送出されます。

Element.**removeAttributeNode**(*oldAttr*)

oldAttr が属性リストにある場合、削除して返します。*oldAttr* が存在しない場合、*NotFoundErr* が送出されます。

Element.**removeAttributeNS**(*namespaceURI*, *localName*)

名前で指定された属性を削除します。このメソッドは *qname* ではなく *localName* を使うので注意してください。該当する属性がなくても例外は送出されません。

Element.**setAttribute**(*name*, *value*)

文字列を使って属性値を設定します。

Element.**setAttributeNode**(*newAttr*)

新たな属性ノードを要素に追加します。name 属性が既存の属性に一致した場合、必要に応じて属性を置換します。置換が行われると古い属性ノードが返されます。*newAttr* がすでに使われていれば、*InuseAttributeErr* が送出されます。

Element.**setAttributeNodeNS**(*newAttr*)

新たな属性ノードを要素に追加します。namespaceURI および localName 属性が既存の属性に一致した場合、必要に応じて属性を置き換えます。置換が生じると、古い属性ノードが返されます。*newAttr* がすでに使われていれば、*InuseAttributeErr* が送出されます。

Element.**setAttributeNS**(*namespaceURI*, *qname*, *value*)

指定された *namespaceURI* および *qname* で与えられた属性の値を文字列で設定します。qname は属性の完全な名前であり、この点が上記のメソッドと違うので注意してください。

Attr オブジェクト

Attr は Node を継承しており、全ての属性を継承しています。

Attr.**name**

要素型名です。名前空間使用の文書では、要素型名中にコロンが含まれるかもしれません。

Attr.**localName**

名前にコロンがあればコロン以降の部分に、なければ名前全体になります。

Attr.**prefix**

名前にコロンがあればコロン以前の部分に、なければ空文字列になります。

Attr.**value**

その要素の text value. これは nodeValue 属性の別名です。

NamedNodeMap Objects

NamedNodeMap は Node を継承して **いません** 。

NamedNodeMap.**length**

属性リストの長さです。

NamedNodeMap.**item**(*index*)

特定のインデクスを持つ属性を返します。属性の並び方は任意ですが、DOM 文書が生成されている間は一定になります。各要素は属性ノードです。属性値はノードの value 属性で取得してください。

このクラスをよりマップ型的な動作ができるようにする実験的なメソッドもあります。そうしたメソッドを使うこともできますし、Element オブジェクトに対して、標準化された getAttribute*() ファミリのメソッドを使うこともできます。

Comment オブジェクト

Comment は XML 文書中のコメントを表現します。Comment は Node のサブクラスですが、子ノードを持つことはありません。

Comment.data

文字列によるコメントの内容です。この属性には、コメントの先頭にある <!- - と末尾にある - -> 間の全ての文字が入っていますが、<!- - と - -> 自体は含みません。

Text オブジェクトおよび CDATASection オブジェクト

Text インターフェースは XML 文書内のテキストを表現します。パーザおよび DOM 実装が DOM の XML 拡張をサポートしている場合、CDATA でマークされた区域 (section) に入れられている部分テキストは CDATASection オブジェクトに記憶されます。これら二つのインターフェースは同一のものですが、nodeType 属性が異なります。

これらのインターフェースは Node インターフェースを拡張したものです。しかし子ノードを持つことはできません。

Text.data

文字列によるテキストノードの内容です。

注釈

CDATASection ノードの利用は、ノードが完全な CDATA マーク区域を表現するという意味ではなく、ノードの内容が CDATA 区域の一部であるということを意味するだけです。単一の CDATA セクションは文書ツリー内で複数のノードとして表現されることがあります。二つの隣接する CDATASection ノードが、異なる CDATA マーク区域かどうかを決定する方法はありません。

ProcessingInstruction オブジェクト

XML 文書内の処理命令を表現します; Node インターフェースを継承していますが、子ノードを持つことはできません。

ProcessingInstruction.target

最初の空白文字までの処理命令の内容です。読み出し専用の属性です。

ProcessingInstruction.data

最初の空白文字以降の処理命令の内容です。

例外

DOM レベル 2 勧告では、単一の例外 *DOMException* と、どの種のエラーが発生したかをアプリケーションが決定できるようにする多くの定数を定義しています。*DOMException* インスタンスは、特定の例外に関する適切な値を提供する *code* 属性を伴っています。

Python DOM インターフェースでは、上記の定数を提供していますが、同時に一連の例外を拡張して、DOM で定義されている各例外コードに対して特定の例外が存在するようにしています。DOM の実装では、適切な特定の例外を送出しなければならず、各例外は *code* 属性に対応する適切な値を伴わなければなりません。

exception xml.dom.DOMException

全ての特定の DOM 例外で使われている基底例外クラスです。この例外クラスを直接インスタンス化することはできません。

exception xml.dom.DomstringSizeErr

指定された範囲のテキストが文字列に収まらない場合に送出されます。この例外は Python の DOM 実装で使われるかどうかは判っていませんが、Python で書かれていない DOM 実装から送出される場合があります。

exception xml.dom.HierarchyRequestErr

挿入できない型のノードを挿入しようと試みたときに送出されます。

exception xml.dom.IndexSizeErr

メソッドに与えたインデクスやサイズパラメタが負の値や許容範囲の値を超えた際に送出されます。

exception xml.dom.InuseAttributeErr

文書中にすでに存在する `Attr` ノードを挿入しようと試みた際に送出されます。

exception xml.dom.InvalidAccessErr

パラメタまたは操作が根底にあるオブジェクトでサポートされていない場合に送出されます。

exception xml.dom.InvalidCharacterErr

この例外は、文字列パラメタが、現在使われているコンテキストで XML 1.0 勧告によって許可されていない場合に送出されます。例えば、要素型に空白の入った `Element` ノードを生成しようとすると、このエラーが送出されます。

exception xml.dom.InvalidModificationErr

ノードの型を変更しようと試みた際に送出されます。

exception xml.dom.InvalidStateErr

定義されていないオブジェクトや、もはや利用できなくなったオブジェクトを使おうと試みた際に送出されます。

exception xml.dom.NamespaceErr

Namespaces in XML に照らして許可されていない方法でオブジェクトを変更しようと試みた場合、この例外が送出されます。

exception xml.dom.NotFoundErr

参照しているコンテキスト中に目的のノードが存在しない場合に送出される例外です。例えば、`NamedNodeMap.removeNamedItem()` は渡されたノードがノードマップ中に存在しない場合にこの例外を送出します。

exception xml.dom.NotSupportedErr

要求された方のオブジェクトや操作が実装でサポートされていない場合に送出されます。

exception xml.dom.NoDataAllowedErr

データ属性をサポートしないノードにデータを指定した際に送出されます。

exception xml.dom.NoModificationAllowedErr

オブジェクトに対して (読み出し専用ノードに対する修正のように) 許可されていない修正を行おうと試みた際に送出されます。

exception xml.dom.SyntaxErr

無効または不正な文字列が指定された際に送出されます。

exception xml.dom.WrongDocumentErr

ノードが現在属している文書と異なる文書に挿入され、かつある文書から別の文書へのノードの移行が実装でサポートされていない場合に送出されます。

DOM 勧告で定義されている例外コードは、以下のテーブルに従って上記の例外と対応付けられます:

定数	例外
DOMSTRING_SIZE_ERR	*DomstringSizeErr*
HIERARCHY_REQUEST_ERR	*HierarchyRequestErr*
INDEX_SIZE_ERR	*IndexSizeErr*
INUSE_ATTRIBUTE_ERR	*InuseAttributeErr*
INVALID_ACCESS_ERR	*InvalidAccessErr*
INVALID_CHARACTER_ERR	*InvalidCharacterErr*
INVALID_MODIFICATION_ERR	*InvalidModificationErr*
INVALID_STATE_ERR	*InvalidStateErr*
NAMESPACE_ERR	*NamespaceErr*
NOT_FOUND_ERR	*NotFoundErr*
NOT_SUPPORTED_ERR	*NotSupportedErr*
NO_DATA_ALLOWED_ERR	*NoDataAllowedErr*
NO_MODIFICATION_ALLOWED_ERR	*NoModificationAllowedErr*
SYNTAX_ERR	*SyntaxErr*
WRONG_DOCUMENT_ERR	*WrongDocumentErr*

20.6.3 適合性

この節では適合性に関する要求と、Python DOM API、W3C DOM 勧告、および OMG IDL の Python API への対応付けとの間の関係について述べます。

型の対応付け

DOM 仕様で使われている IDL 型は、以下のテーブルに従って Python の型に対応付けられています。

IDL 型	Python の型
boolean	bool または int
int	int
long int	int
unsigned int	int
DOMString	str または bytes
null	None

アクセサメソッド

OMG IDL から Python への対応付けは、IDL `attribute` 宣言へのアクセサ関数の定義を、Java による対応付けが行うのとほとんど同じように行います。IDL 宣言の対応付け

```
readonly attribute string someValue;
         attribute string anotherValue;
```

は、三つのアクセサ関数: `someValue` に対する "get" メソッド (`_get_someValue()`)、そして `anotherValue` に対する "get" および "set" メソッド (`_get_anotherValue()` および `_set_anotherValue()`) を生成します。とりわけ、対応付けでは、IDL 属性が通常の Python 属性としてアクセス可能であることは必須ではありません: `object.someValue` が動作することは必須 **ではなく** 、*AttributeError* を送出してもかまいません。

しかしながら、Python DOM API では、通常の属性アクセスが動作することが必須です。これは、Python IDL コンパイラによって生成された典型的な代用物はまず動作することはなく、DOM オブジェクトが CORBA を介してアクセスされる場合には、クライアント上でラッパーオブジェクトが必要であることを意味します。CORBA DOM クライアントでは他にもいくつか考慮すべきことがある一方で、Python から CORBA を介して DOM を使った経験を持つ実装者はこのことを問題視していません。`readonly` であると宣言された属性は、全ての DOM 実装で書き込みアクセスを制限しているとは限りません。

Python DOM API では、アクセサ関数は必須ではありません。アクセサ関数が提供された場合、Python IDL 対応付けによって定義された形式をとらなければなりませんが、属性は Python から直接アクセスすることができるので、それらのメソッドは必須ではないと考えられます。`readonly` であると宣言された属性に対しては、"set" アクセサを提供してはなりません。

この IDL での定義は W3C DOM API の全ての要件を実装しているわけではありません。例えば、一部のオブジェクトの概念や `getElementsByTagName()` が "live" であることなどです。Python DOM API はこれらの要件を実装することを強制しません。

20.7 xml.dom.minidom --- 最小限の DOM の実装

ソースコード: Lib/xml/dom/minidom.py

---

xml.dom.minidom は、Document Object Model インターフェースの最小の実装です。他言語の実装と似た API を持ちます。このモジュールは、完全な DOM に比べて単純で、非常に小さくなるように意図されてい

ます。DOM について既に熟知しているユーザを除き、XML 処理には代わりに *xml.etree.ElementTree* モジュールを使うことを検討すべきです。

警告

xml.dom.minidom モジュールは悪意を持って作成されたデータに対して安全ではありません。信頼できないデータや認証されていないデータをパースする必要がある場合は *XML* **の脆弱性** を参照してください。

DOM アプリケーションは通常、XML を DOM に解析 (parse) することで開始します。*xml.dom.minidom* では、以下のような解析用の関数を介して行います:

```
from xml.dom.minidom import parse, parseString

dom1 = parse('c:\\temp\\mydata.xml')  # parse an XML file by name

datasource = open('c:\\temp\\mydata.xml')
dom2 = parse(datasource)  # parse an open file

dom3 = parseString('<myxml>Some data<empty/> some more data</myxml>')
```

parse() 関数はファイル名か、開かれたファイルオブジェクトを引数にとることができます。

xml.dom.minidom.**parse**(*filename_or_file*, *parser=None*, *bufsize=None*)

与えられた入力から Document を返します。*filename_or_file* はファイル名でもファイルオブジェクトでもかまいません。*parser* を指定する場合、SAX2 パーザオブジェクトでなければなりません。この関数はパーザの文書ハンドラを変更し、名前空間サポートを有効にします; (エンティティリゾルバ (entity resolver) のような) 他のパーザ設定は前もっておこなわなければなりません。

XML データを文字列で持っている場合、*parseString()* を代わりに使うことができます:

xml.dom.minidom.**parseString**(*string*, *parser=None*)

string を表わす Document を返します。このメソッドは、文字列に対する *io.StringIO* オブジェクトを作成し、それを *parse()* に渡します。

これらの関数は両方とも、文書の内容を表現する Document オブジェクトを返します。

parse() や *parseString()* といった関数が行うのは、XML パーザを、何らかの SAX パーザからくる解析イベント (parse event) を受け取って DOM ツリーに変換できるような "DOM ビルダ (DOM builder)" に結合することです。関数は誤解を招くような名前になっているかもしれませんが、インターフェースについて学んでいるときには理解しやすいでしょう。文書の解析はこれらの関数が戻るより前に完結します; 要するに、これらの関数自体はパーザ実装を提供しないということです。

"DOM 実装" オブジェクトのメソッドを呼び出して Document を生成することもできます。このオブジェクトは、*xml.dom* パッケージ、または *xml.dom.minidom* モジュールの getDOMImplementation() 関数を呼

び出して取得できます。Document を取得したら、DOM を構成するために子ノードを追加していくことができます:

```
from xml.dom.minidom import getDOMImplementation

impl = getDOMImplementation()

newdoc = impl.createDocument(None, "some_tag", None)
top_element = newdoc.documentElement
text = newdoc.createTextNode('Some textual content.')
top_element.appendChild(text)
```

DOM 文書オブジェクトを手にしたら、XML 文書のプロパティやメソッドを使って、文書の一部にアクセスすることができます。これらのプロパティは DOM 仕様で定義されています。文書オブジェクトの主要なプロパティは documentElement プロパティです。このプロパティは XML 文書の主要な要素、つまり他の全ての要素を保持する要素を与えます。以下にプログラム例を示します。

```
dom3 = parseString("<myxml>Some data</myxml>")
assert dom3.documentElement.tagName == "myxml"
```

DOM ツリーを使い終えたとき、unlink() メソッドを呼び出して不要になったオブジェクトが早く片付けられるように働きかけることができます。unlink() は、DOM API に対する *xml.dom.minidom* 特有の拡張で、ノードとその下位ノードを本質的に無意味なものとします。このメソッドを呼び出さなくても、Python のガベージコレクタがいつかはツリーのオブジェクトを後片付けします。

参考

Document Object Model (DOM) Level 1 Specification
: *xml.dom.minidom* でサポートされている W3C の DOM に関する勧告。

20.7.1 DOM オブジェクト

Python の DOM API 定義は *xml.dom* モジュールドキュメントの一部として与えられています。この節では、*xml.dom* の API と *xml.dom.minidom* との違いについて列挙します。

Node.**unlink**()
: DOM との内部的な参照を破壊して、循環参照ガベージコレクションを持たないバージョンの Python でもガベージコレクションされるようにします。循環参照ガベージコレクションが利用できる場合でも、このメソッドを使えば大量のメモリをすぐに使えるようにできるため、不要になったらすぐに DOM オブジェクトに対してこのメソッドを呼ぶのが良い習慣です。このメソッドは Document オブジェクトに対して呼び出すだけでよいのですが、あるノードの子ノードを破棄するために子ノードに対して呼び出してもかまいません。

  with ステートメントを使用することで、このメソッドを明示的に呼ばないようにできます。with ブロックから出る時に自動的に次のコードが *dom* を unlink します:

```
with xml.dom.minidom.parse(datasource) as dom:
    ... # Work with dom.
```

Node.**writexml**(*writer*, *indent=''*, *addindent=''*, *newl=''*, *encoding=None*, *standalone=None*)

XML を *writer* オブジェクトに書き込みます。*writer* は入力としてテキストは受け付けますが、バイト列は受け付けません。*writer* はファイルオブジェクトインターフェースの `write()` に該当するメソッドを持たなければなりません。*indent* 引数には現在のノードのインデントを指定します。*addindent* 引数には現在のノードの下にサブノードを追加する際のインデント増分を指定します。*newl* には、改行時に行末を終端する文字列を指定します。

`Document` ノードでは、追加のキーワード引数 *encoding* を使って XML ヘッダの encoding フィールドを指定することができます。

同様に、*standalone* 引数を明示的に指定すると、スタンドアロン文書宣言が XML のプロローグに追加されます。値が `True` の場合、`standalone="yes"` が追加され、それ以外の場合 `"no"` が設定されます。引数を指定しない場合は文書から宣言が省略されます。

バージョン 3.8 で変更: *writexml()* メソッドはユーザーが指定した属性の順序を保持するようになりました。

バージョン 3.9 で変更: *standalone* パラメータが追加されました。

Node.**toxml**(*encoding=None*, *standalone=None*)

DOM ノードによって表わされる XML を含んだ文字列またはバイト文字列を返します。

明示的に *encoding*[*1] 引数を渡すと、結果は指定されたエンコードのバイト文字列になります。*encoding* 引数なしだと、結果は unicode 文字列です。また、結果として生じる文字列の中の XML 宣言はエンコーディングを指定しません。XML のデフォルトエンコーディングは UTF-8 なので、この文字列を UTF-8 以外でエンコードすることはおそらく正しくありません。

standalone 引数は *writexml()* と全く同じ動作をします。

バージョン 3.8 で変更: *toxml()* メソッドはユーザーが指定した属性の順序を保持するようになりました。

バージョン 3.9 で変更: *standalone* パラメータが追加されました。

Node.**toprettyxml**(*indent='\t'*, *newl='\n'*, *encoding=None*, *standalone=None*)

文書の整形されたバージョンを返します。*indent* はインデントを行うための文字で、デフォルトはタブです; *newl* には行末で出力される文字列を指定し、デフォルトは `\n` です。

encoding 引数は *toxml()* の対応する引数と同様に振る舞います。

standalone 引数は *writexml()* と全く同じ動作をします。

[*1] XML 出力に含まれるエンコード名は適切な規格に従っていなければなりません。例えば "UTF-8" は有効ですが、"UTF8" は XML 文書の宣言では有効ではありません。後者はエンコード名として Python に認められるとしてもです。https://www.w3.org/TR/2006/REC-xml11-20060816/#NT-EncodingDecl と https://www.iana.org/assignments/character-sets/character-sets.xhtml を参照してください。

バージョン 3.8 で変更: *toprettyxml()* メソッドはユーザーが指定した属性の順序を保持するようになりました。

バージョン 3.9 で変更: *standalone* パラメータが追加されました。

20.7.2 DOM の例

以下のプログラム例は、単純なプログラムのかなり現実的な例です。特にこの例に関しては、DOM の柔軟性をあまり活用してはいません。

```
import xml.dom.minidom

document = """\
<slideshow>
<title>Demo slideshow</title>
<slide><title>Slide title</title>
<point>This is a demo</point>
<point>Of a program for processing slides</point>
</slide>

<slide><title>Another demo slide</title>
<point>It is important</point>
<point>To have more than</point>
<point>one slide</point>
</slide>
</slideshow>
"""

dom = xml.dom.minidom.parseString(document)

def getText(nodelist):
    rc = []
    for node in nodelist:
        if node.nodeType == node.TEXT_NODE:
            rc.append(node.data)
    return ''.join(rc)

def handleSlideshow(slideshow):
    print("<html>")
    handleSlideshowTitle(slideshow.getElementsByTagName("title")[0])
    slides = slideshow.getElementsByTagName("slide")
    handleToc(slides)
    handleSlides(slides)
    print("</html>")
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
def handleSlides(slides):
    for slide in slides:
        handleSlide(slide)

def handleSlide(slide):
    handleSlideTitle(slide.getElementsByTagName("title")[0])
    handlePoints(slide.getElementsByTagName("point"))

def handleSlideshowTitle(title):
    print(f"<title>{getText(title.childNodes)}</title>")

def handleSlideTitle(title):
    print(f"<h2>{getText(title.childNodes)}</h2>")

def handlePoints(points):
    print("<ul>")
    for point in points:
        handlePoint(point)
    print("</ul>")

def handlePoint(point):
    print(f"<li>{getText(point.childNodes)}</li>")

def handleToc(slides):
    for slide in slides:
        title = slide.getElementsByTagName("title")[0]
        print(f"<p>{getText(title.childNodes)}</p>")

handleSlideshow(dom)
```

20.7.3 minidom と DOM 標準

xml.dom.minidom モジュールは、本質的には DOM 1.0 互換の DOM に、いくつかの DOM 2 機能 (主に名前空間機能) を追加したものです。

Python における DOM インターフェースは率直なものです。以下の対応付け規則が適用されます:

- インターフェースはインスタンスオブジェクトを介してアクセスされます。アプリケーション自身から、クラスをインスタンス化してはなりません; `Document` オブジェクト上で利用可能な生成関数 (creator function) を使わなければなりません。派生インターフェースでは基底インターフェースの全ての演算 (および属性) に加え、新たな演算をサポートします。
- 演算はメソッドとして使われます。DOM では `in` パラメタのみを使うので、引数は通常の順番 (左か

ら右へ) で渡されます。オプション引数はありません。void 演算は None を返します。

- IDL 属性はインスタンス属性に対応付けられます。OMG IDL 言語における Python への対応付けとの互換性のために、属性 foo はアクセサメソッド _get_foo() および _set_foo() でもアクセスできます。readonly 属性は変更してはなりません; とはいえ、これは実行時には強制されません。
- short int 、unsigned int 、unsigned long long 、および boolean 型は、全て Python 整数オブジェクトに対応付けられます。
- DOMString 型は Python 文字列型に対応付けられます。*xml.dom.minidom* ではバイト列か文字列のどちらかに対応づけられますが、通常文字列を生成します。DOMString 型の値は、W3C の DOM 仕様で、IDL null 値になってもよいとされている場所では None になることもあります。
- const 宣言を行うと、(xml.dom.minidom.Node.PROCESSING_INSTRUCTION_NODE のように) 対応するスコープ内の変数に対応付けを行います; これらは変更してはなりません。
- DOMException は現状では *xml.dom.minidom* でサポートされていません。その代わり、*xml.dom.minidom* は、*TypeError* や *AttributeError* といった標準の Python 例外を使います。
- NodeList オブジェクトは Python の組み込みのリスト型を使って実装されています。これらのオブジェクトは DOM 仕様で定義されたインターフェースを提供していますが、以前のバージョンの Python では、公式の API をサポートしていません。しかしながら、これらの API は W3C 勧告で定義されたインターフェースよりも "Python 的な" ものになっています。

以下のインターフェースは *xml.dom.minidom* では全く実装されていません:

- DOMTimeStamp
- EntityReference

これらの大部分は、ほとんどの DOM のユーザにとって一般的な用途として有用とはならないような XML 文書内の情報を反映しています。

脚注

20.8 xml.dom.pulldom --- 部分的な DOM ツリー構築のサポート

Source code: Lib/xml/dom/pulldom.py

---

xml.dom.pulldom モジュールは "プルパーザ" を提供します。プルパーザは必要に応じて文書の DOM アクセス可能な断片を生成することができます。基本概念は、入力 XML のストリームから "イベント" を取り出し (pull し) て処理することです。SAX とは、コールバックつきのイベント駆動処理モデルを採用しているという点で同様ですが、SAX とは対照的に、プルパーザの使用者には処理が完了するかエラー状態が発生するまで、明示的にストリームからイベントを取り出し、イベントに対しループを回す責任があります。

> **⚠ 警告**
>
> *xml.dom.pulldom* モジュールは悪意を持って作成されたデータに対して安全ではありません。信頼できないデータや認証されていないデータをパースする必要がある場合は *XML* **の脆弱性** を参照してくだ

さい。

バージョン 3.7.1 で変更: SAX パーサーは、デフォルトでセキュリティーを向上させるために、一般的な外部エンティティーをデフォルトでは処理しなくなりました。外部エンティティの処理を有効にするには、次の場所にカスタムパーサーインスタンスを渡します:

```
from xml.dom.pulldom import parse
from xml.sax import make_parser
from xml.sax.handler import feature_external_ges

parser = make_parser()
parser.setFeature(feature_external_ges, True)
parse(filename, parser=parser)
```

以下はプログラム例です:

```
from xml.dom import pulldom

doc = pulldom.parse('sales_items.xml')
for event, node in doc:
    if event == pulldom.START_ELEMENT and node.tagName == 'item':
        if int(node.getAttribute('price')) > 50:
            doc.expandNode(node)
            print(node.toxml())
```

event は定数で以下の内の一つです:

- START_ELEMENT
- END_ELEMENT
- COMMENT
- START_DOCUMENT
- END_DOCUMENT
- CHARACTERS
- PROCESSING_INSTRUCTION
- IGNORABLE_WHITESPACE

node は型 xml.dom.minidom.Document、xml.dom.minidom.Element または xml.dom.minidom.Text のオブジェクトです。

文書はイベントの **フラットな** 流れとして扱われるため、文書の ” 木” は暗黙のうちに全て読み込まれ、目的の要素は木の中の深さに依らずに見つけられます。つまり、文書ノードの再帰的な検索のような階層的な問題

を考える必要はありません。しかしながら要素の前後関係が重要な場合は、前後関係の状態を維持する (すなわち文章中の任意の点の場所を記憶する) か、*DOMEventStream.expandNode()* メソッドを使用して DOM 関連の処理に切り替える必要があります。

class xml.dom.pulldom.**PullDom**(*documentFactory=None*)

xml.sax.handler.ContentHandler のサブクラスです。

class xml.dom.pulldom.**SAX2DOM**(*documentFactory=None*)

xml.sax.handler.ContentHandler のサブクラスです。

xml.dom.pulldom.**parse**(*stream_or_string*, *parser=None*, *bufsize=None*)

与えられた入力から *DOMEventStream* を返します。*stream_or_string* はファイル名かファイル様オブジェクトのいずれかです。*parser* は、与えれた場合、*XMLReader* オブジェクトでなければなりません。この関数はパーザの文書ハンドラを変えて名前空間のサポートを有効にします。パーザの他の設定 (例えばエンティティリゾルバ) は前もってしておかなければなりません。

XML データを文字列で持っている場合、*parseString()* を代わりに使うことができます:

xml.dom.pulldom.**parseString**(*string*, *parser=None*)

(ユニコード) *string* を表す *DOMEventStream* を返します。

xml.dom.pulldom.**default_bufsize**

parse() の *bufsize* パラメタのデフォルト値です。

この変数の値は *parse()* を呼び出す前に変更することができます。その場合、その新しい値が有効になります。

20.8.1 DOMEventStream オブジェクト

class xml.dom.pulldom.**DOMEventStream**(*stream*, *parser*, *bufsize*)

バージョン 3.11 で変更: `__getitem__()` メソッドのサポートは削除されました。

getEvent()

event が `START_DOCUMENT` の場合は *event* と `xml.dom.minidom.Document` としての現在の *node* からなるタプルを、`START_ELEMENT` か `END_ELEMENT` の場合は `xml.dom.minidom.Element` を、`CHARACTERS` の場合は `xml.dom.minidom.Text` を返します。*expandNode()* が呼ばれない限り、現在のノードは子ノードの情報を持ちません。

expandNode(*node*)

node の全子ノードを *node* に展開します。例:

```
from xml.dom import pulldom

xml = '<html><title>Foo</title> <p>Some text <div>and more</div></p> </html>'
doc = pulldom.parseString(xml)
for event, node in doc:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    if event == pulldom.START_ELEMENT and node.tagName == 'p':
        # Following statement only prints '<p/>'
        print(node.toxml())
        doc.expandNode(node)
        # Following statement prints node with all its children '<p>Some␣
↪text <div>and more</div></p>'
        print(node.toxml())
```

reset()

20.9 xml.sax --- SAX2 パーサーのサポート

ソースコード: Lib/xml/sax/__init__.py

---

xml.sax パッケージは Python 用の Simple API for XML (SAX) インターフェースを実装した数多くのモジュールを提供しています。またパッケージには SAX 例外と SAX API 利用者が頻繁に利用するであろう有用な関数群も含まれています。

> **警告**
>
> *xml.sax* モジュールは悪意を持って作成されたデータに対して安全ではありません。信頼できないデータや認証されていないデータをパースする必要がある場合は *XML* **の脆弱性** を参照してください。

バージョン 3.7.1 で変更: SAX パーサーは、セキュリティーを向上させるために、デフォルトで一般的な外部エンティティーを処理しなくなりました。以前は、パーサーは、DTD およびエンティティ用にファイルシステムからリモートファイルまたはロードされたローカルファイルをフェッチするためのネットワーク接続を作成していました。この機能は parser オブジェクトと (実) 引数 *feature_external_ges* の *setFeature()* メソッドで再度有効にすることができます。

その関数群は以下の通りです:

xml.sax.make_parser(*parser_list=[]*)

SAX *XMLReader* オブジェクトを生成し、返します。最初に見つかったパーサーが使用されます。*parser_list* を与える場合、それは **create_parser**() という名前の関数をもつモジュール名のイテラブルでなければなりません。*parser_list* に列挙されているモジュールは、パーサーのデフォルトリストにあるモジュールよりも先に使われます。

バージョン 3.8 で変更: *parser_list* 引数はリストだけでなく、イテラブルでもよくなりました。

xml.sax.parse(*filename_or_stream*, *handler*, *error_handler=handler.ErrorHandler()*)

SAX パーサを生成し、そのパーサをドキュメントの解析に使用します。*filename_or_stream* として与えられるドキュメントは、ファイル名でもファイルオブジェクトでもかまいません。*handler* 引数は SAX *ContentHandler* のインスタントである必要があります。*error_handler* が与えられる場合は、

SAX *ErrorHandler* のインスタンスである必要があります。この引数を省略した場合、全ての例外に対して *SAXParseException* が発生します。戻り値はありません。すべての操作は渡される *handler* によって行われなければなりません。

xml.sax.**parseString**(*string*, *handler*, *error_handler=handler.ErrorHandler()*)

parse() と同様ですが、こちらは引数で受け取ったバッファ *string* をパースします。*string* は *str* インスタンスか *bytes-like object* でなければなりません。

バージョン 3.5 で変更: *str* インスタンスがサポートされました。

典型的な SAX アプリケーションでは 3 種類のオブジェクト (リーダ、ハンドラ、入力元) が用いられます。ここで言うリーダとはパーサを指しています。つまり、入力元からバイト列または文字列を読み込み、一連のイベントを発生させるコード片のことです。発生したイベントはハンドラ・オブジェクトに割り振られます。言い換えると、リーダがハンドラのメソッドを呼び出すわけです。つまり、SAX アプリケーションは、リーダ・オブジェクトを作成し、入力元のオブジェクトを作成するか開き、ハンドラ・オブジェクトを作成し、これら 3 つのオブジェクトを連携させる必要があります。準備の最終段階では、リーダが呼び出され、入力をパースします。パース中には、入力データからの構造イベントや構文イベントに基づいて、ハンドラ・オブジェクトのメソッドが呼び出されます。

これらのオブジェクトでは、インターフェースだけが関係します。通常、これらはアプリケーション自体によってはインスタンス化されません。Python は明示的なインターフェースの概念を持たないので、インターフェースはクラスとして導入されました。しかし、アプリケーションは、提供されたクラスを継承せずに実装してもかまいません。インターフェース *InputSource*, *Locator*, Attributes, AttributesNS, *XMLReader* はモジュール *xml.sax.xmlreader* で定義されています。ハンドラインターフェースは *xml.sax.handler* で定義されています。利便性のため、*InputSource* (よく直接インスタンス化されるクラス) とハンドラクラスは *xml.sax* からもアクセスできます。これらのインターフェースについて下記で説明します。

このほかに *xml.sax* は次の例外クラスも提供しています。

exception xml.sax.**SAXException**(*msg*, *exception=None*)

XML エラーと警告をカプセル化します。このクラスには XML パーサとアプリケーションで発生するエラーおよび警告の基本的な情報を持たせることができます。また機能追加や地域化のためにサブクラス化することも可能です。なお *ErrorHandler* で定義されているハンドラがこの例外のインスタンスを受け取ることに注意してください。実際に例外を発生させることは必須でなく、情報のコンテナとして利用されることもあるからです。

インスタンスを作成する際 *msg* はエラー内容を示す可読データにしてください。オプションの *exception* 引数は None にするか、パース用コードで捕捉されて情報として渡される例外にしてください。

このクラスは SAX 例外の基底クラスになります。

exception xml.sax.**SAXParseException**(*msg*, *exception*, *locator*)

パースエラー時に発生する *SAXException* のサブクラスです。パースエラーに関する情報として、このクラスのインスタンスが SAX *ErrorHandler* インターフェースのメソッドに渡されます。このクラスは *SAXException* 同様 SAX *Locator* インターフェースもサポートしています。

exception xml.sax.SAXNotRecognizedException(*msg*, *exception=None*)

SAX *XMLReader* が認識できない機能やプロパティに遭遇したとき発生させる *SAXException* のサブクラスです。SAX アプリケーションや拡張モジュールにおいて同様の目的にこのクラスを利用することもできます。

exception xml.sax.SAXNotSupportedException(*msg*, *exception=None*)

SAX *XMLReader* が要求された機能をサポートしていないとき発生させる *SAXException* のサブクラスです。SAX アプリケーションや拡張モジュールにおいて同様の目的にこのクラスを利用することもできます。

参考

SAX: The Simple API for XML
SAX API 定義に関し中心となっているサイトです。Java による実装とオンライン・ドキュメントが提供されています。実装と SAX API の歴史に関する情報のリンクも掲載されています。

xml.sax.handler **モジュール**
アプリケーションが提供するオブジェクトのインターフェース定義。

xml.sax.saxutils **モジュール**
SAX アプリケーション向けの有用な関数群。

xml.sax.xmlreader **モジュール**
パーサが提供するオブジェクトのインターフェース定義。

20.9.1 SAXException オブジェクト

SAXException 例外クラスは以下のメソッドをサポートしています:

SAXException.getMessage()

エラー状態を示す可読メッセージを返します。

SAXException.getException()

カプセル化した例外オブジェクトまたは None を返します。

20.10 xml.sax.handler --- SAX ハンドラーの基底クラス

ソースコード: Lib/xml/sax/handler.py

The SAX API defines five kinds of handlers: content handlers, DTD handlers, error handlers, entity resolvers and lexical handlers. Applications normally only need to implement those interfaces whose events they are interested in; they can implement the interfaces in a single object or in multiple objects. Handler implementations should inherit from the base classes provided in the module *xml.sax.handler*, so that all methods get default implementations.

class xml.sax.handler.**ContentHandler**

アプリケーションにとって最も重要なメインの SAX コールバック・インターフェースです。このインターフェースで発生するイベントの順序はドキュメント内の情報の順序を反映しています。

class xml.sax.handler.**DTDHandler**

DTD イベントのハンドラです。

パースされていないエンティティや属性など、基本的なパースに必要な DTD イベントの指定だけを行うインターフェースです。

class xml.sax.handler.**EntityResolver**

エンティティ解決用の基本インターフェースです。このインターフェースを実装したオブジェクトを作成しパーサに登録することで、パーサはすべての外部エンティティを解決するメソッドを呼び出すようになります。

class xml.sax.handler.**ErrorHandler**

エラーや警告メッセージをアプリケーションに通知するためにパーサが使用するインターフェースです。このオブジェクトのメソッドが、エラーをただちに例外に変換するか、あるいは別の方法で処理するかの制御をしています。

class xml.sax.handler.**LexicalHandler**

Interface used by the parser to represent low frequency events which may not be of interest to many applications.

これらのクラスに加え、*xml.sax.handler* は機能やプロパティ名のシンボル定数を提供しています。

xml.sax.handler.**feature_namespaces**

値: "http://xml.org/sax/features/namespaces"

真: 名前空間を処理します。

偽: オプションで名前空間を処理しません (暗黙に名前空間接頭辞も無効にします; デフォルト)。

アクセス: (パース時) 読み込み専用; (パース時以外) 読み書き可

xml.sax.handler.**feature_namespace_prefixes**

値: "http://xml.org/sax/features/namespace-prefixes"

真: 名前空間宣言で用いられている元々の接頭辞付きの名前と属性を報告します。

偽: 名前空間宣言で用いられている属性を報告しません。オプションで元々の接頭辞付きの名前も報告しません (デフォルト)。

アクセス: (パース時) 読み込み専用; (パース時以外) 読み書き可

xml.sax.handler.**feature_string_interning**

値: "http://xml.org/sax/features/string-interning"

真: 全ての要素名、接頭辞、属性名、名前空間 URI、ローカル名を組込みの intern 関数を使ってシンボルに登録します。

偽: 名前を必ずしもシンボルに登録しませんが、されるかもしれません (デフォルト)。

アクセス: (パース時) 読み込み専用; (パース時以外) 読み書き可

xml.sax.handler.**feature_validation**

値: "http://xml.org/sax/features/validation"

真: 全ての妥当性検査エラーを報告します (外部一般エンティティと外部変数エンティティが暗示されます)。

偽: 妥当性検査エラーを報告しません。

アクセス: (パース時) 読み込み専用; (パース時以外) 読み書き可

xml.sax.handler.**feature_external_ges**

値: "http://xml.org/sax/features/external-general-entities"

真: 全ての外部一般 (テキスト) エンティティを取り込みます。

偽: 外部一般エンティティを取り込みません。

アクセス: (パース時) 読み込み専用; (パース時以外) 読み書き可

xml.sax.handler.**feature_external_pes**

値: "http://xml.org/sax/features/external-parameter-entities"

真: 外部 DTD サブセットを含む全ての外部変数エンティティを取り込みます。

偽: 外部 DTD サブセットであっても外部変数エンティティを取り込みません。

アクセス: (パース時) 読み込み専用; (パース時以外) 読み書き可

xml.sax.handler.**all_features**

全機能のリスト。

xml.sax.handler.**property_lexical_handler**

値: "http://xml.org/sax/properties/lexical-handler"

data type: xml.sax.handler.LexicalHandler (not supported in Python 2)

説明: コメントなど字句解析イベント用のオプション拡張ハンドラ。

アクセス: 読み書き可

xml.sax.handler.**property_declaration_handler**

値: "http://xml.org/sax/properties/declaration-handler"

データ型: xml.sax.sax2lib.DeclHandler (Python 2 では未サポート)

説明: 表記や未解析エンティティをのぞく DTD 関連イベント用のオプション拡張ハンドラ。

アクセス: 読み書き可

xml.sax.handler.**property_dom_node**

値: "http://xml.org/sax/properties/dom-node"

データ型: org.w3c.dom.Node (Python 2 では未サポート)

説明: パース時は DOM イテレータならば現在の DOM ノードです。非パース時はイテレートのルート DOM ノードです。

アクセス: (パース時) 読み込み専用; (パース時以外) 読み書き可

xml.sax.handler.property_xml_string

値: "http://xml.org/sax/properties/xml-string"

data type: Bytes

説明: 現在のイベントの元になったリテラル文字列。

アクセス: 読み出し専用

xml.sax.handler.all_properties

既知の全プロパティ名のリスト。

20.10.1 ContentHandler オブジェクト

ContentHandler はアプリケーション側でサブクラス化して利用することが前提になっています。パーサは入力ドキュメントのイベントにより、それぞれに対応する以下のメソッドを呼び出します:

ContentHandler.setDocumentLocator(*locator*)

アプリケーションにドキュメントイベントの発生位置を指すロケータを与えるためにパーサから呼び出されます。

SAX パーサによるロケータの提供は強く推奨されています (必須ではありません)。もし提供する場合は、DocumentHandler インターフェースのどのメソッドよりも先にこのメソッドが呼び出されるようにしなければなりません。

パーサがエラーを報告しない場合でも、ロケータによってアプリケーションは全てのドキュメント関連イベントの終了位置を知ることが出来ます。通常、アプリケーションは自身のエラー (例えば文字コンテンツがアプリケーションの規則に適合しない場合) を報告するためにこれを使用します。ロケータが返す情報は検索エンジンでの利用にはおそらく不充分です。

ロケータが正しい情報を返すのは、このインターフェースからイベントの呼出しが実行されている間だけです。それ以外のときは使用すべきでありません。

ContentHandler.startDocument()

ドキュメントの開始通知を受け取ります。

SAX パーサはこのインターフェースや DTDHandler のどのメソッド (*setDocumentLocator()* を除く) よりも先にこのメソッドを一度だけ呼び出します。

ContentHandler.endDocument()

ドキュメントの終了通知を受け取ります。

SAX パーサはこのメソッドを一度だけ呼び出します。パース中に呼び出す最後のメソッドです。パーサは (回復不能なエラーで) パース処理を中断するか、あるいは入力の最後に到達するまでこのメソッドを呼び出しません。

ContentHandler.**startPrefixMapping**(*prefix*, *uri*)

接頭辞と URI 名前空間の関連付けのスコープを開始します。

このイベントからの情報は名前空間処理に必須ではありません。SAX XML リーダは feature_namespaces 機能が有効な場合 (デフォルト)、要素と属性名の接頭辞を自動的に置換します。

しかしながら、接頭辞の自動展開を安全に行えないために、アプリケーションが文字データや属性値の中で接頭辞を使わなければならない場合があります。必要ならば *startPrefixMapping()* や *endPrefixMapping()* イベントはアプリケーションにコンテキスト自身の中で接頭辞を展開するための情報を提供します。

startPrefixMapping() と *endPrefixMapping()* イベントは相互に正しい入れ子関係になることが保証されていないので注意が必要です。すべての *startPrefixMapping()* は対応する *startElement()* の前に発生し、*endPrefixMapping()* イベントは対応する *endElement()* の後で発生しますが、その順序は保証されていません。

ContentHandler.**endPrefixMapping**(*prefix*)

接頭辞と URI の関連付けのスコープを終了します。

詳しくは *startPrefixMapping()* を参照してください。このイベントは常に対応する *endElement()* の後で発生しますが、複数の *endPrefixMapping()* イベントの順序は特に保証されません。

ContentHandler.**startElement**(*name*, *attrs*)

非名前空間モードでの要素の開始を通知します。

name 引数は要素型の生の XML 1.0 名を文字列として持ち、*attrs* 引数は要素の属性を持つ Attributes インターフェイス (*Attributes* **インターフェース** を参照) のオブジェクトを保持します。*attrs* ととして渡されたオブジェクトはパーサに再利用されるかもしれません。そのため、それへの参照を確保するのは属性のコピーを保持する確実な方法ではありません。属性のコピーを保持するには *attrs* 属性の *copy()* メソッドを使用してください。

ContentHandler.**endElement**(*name*)

非名前空間モードでの要素の終了を通知します。

name 引数は *startElement()* イベントとまったく同じ要素型名を持ちます。

ContentHandler.**startElementNS**(*name*, *qname*, *attrs*)

名前空間モードでの要素の開始を通知します。

name 引数は要素型の名前を (uri, localname) というタプルとして持ち、*qname* 引数は元の文書で使われている生の XML 1.0 名を持ち、要素の属性を持つ AttributesNS インターフェイス (*AttributesNS* **インターフェース** を参照) のインスタンスを保持します。名前空間が要素に関連付けられていない場合、*name* の *uri* 要素は None です。*attrs* ととして渡されたオブジェクトはパーサに再利用されるかもしれません。そのため、それへの参照を確保するのは属性のコピーを保持する確実な方法ではありません。属性のコピーを保持するには *attrs* 属性の *copy()* メソッドを使用してください。

feature_namespace_prefixes 機能が有効でなければ、パーサで *qname* を None に設定することも可能です。

ContentHandler.**endElementNS**(*name*, *qname*)

名前空間モードでの要素の終了を通知します。

name 引数は *startElementNS()* イベントとまったく同じ要素型を持ちます。*qname* 引数も同様です。

ContentHandler.**characters**(*content*)

文字データの通知を受け取ります。

パーサはこのメソッドを呼び出して文字データの各チャンクを報告します。SAX パーサは一連の文字データを単一のチャンクとして返す場合と複数のチャンクに分けて返す場合がありますが、ロケータの情報が正しく保たれるように、一つのイベントの文字データは常に同じ外部エンティティのものでなければなりません。

content は文字列、バイト列のどちらでもかまいませんが、expat リーダ・モジュールは常に文字列を生成するようになっています。

注釈

Python XML SIG が提供していた初期 SAX 1 では、このメソッドにもっと JAVA 風のインターフェースが用いられています。しかし Python で採用されている大半のパーサでは古いインターフェースを有効に使うことができないため、よりシンプルなものに変更されました。古いコードを新しいインターフェースに変更するには、古い *offset* と *length* パラメータでスライスせずに、*content* を指定するようにしてください。

ContentHandler.**ignorableWhitespace**(*whitespace*)

要素内容中の無視できる空白文字の通知を受け取ります。

妥当性検査を行うパーサはこのメソッドを使って、無視できる空白文字 (W3C XML 1.0 勧告の 2.10 節参照) の各チャンクを報告しなければなりません。妥当性検査をしないパーサもコンテンツモデルの利用とパースが可能な場合、このメソッドを利用することが可能です。

SAX パーサは連続する複数の空白文字を単一のチャンクとして返す場合と複数のチャンクに分けて返す場合があります。しかし、ロケータが有用な情報を提供できるように、単一のイベント中のすべての文字は同じ外部エンティティからのものでなければなりません。

ContentHandler.**processingInstruction**(*target*, *data*)

処理命令の通知を受け取ります。

パーサは処理命令が見つかるたびにこのメソッドを呼び出します。処理命令はメインのドキュメント要素の前や後にも発生することがあるので注意してください。

SAX パーサがこのメソッドを使って XML 宣言 (XML 1.0 のセクション 2.8) やテキスト宣言 (XML 1.0 のセクション 4.3.1) の通知をすることはありません。

ContentHandler.**skippedEntity**(*name*)

スキップしたエンティティの通知を受け取ります。

パーサはエンティティをスキップするたびにこのメソッドを呼び出します。妥当性検査をしないプロセッサは (外部 DTD サブセットで宣言されているなどの理由で) 宣言が見当たらないエンティティをスキップします。すべてのプロセッサは `feature_external_ges` および `feature_external_pes` 属性の値によっては外部エンティティをスキップすることがあります。

20.10.2 DTDHandler オブジェクト

DTDHandler インスタンスは以下のメソッドを提供します:

`DTDHandler.notationDecl`(*name*, *publicId*, *systemId*)

表記宣言イベントの通知を扱います。

`DTDHandler.unparsedEntityDecl`(*name*, *publicId*, *systemId*, *ndata*)

未パースのエンティティ宣言イベントの通知を扱います。

20.10.3 EntityResolver オブジェクト

`EntityResolver.resolveEntity`(*publicId*, *systemId*)

エンティティのシステム識別子を解決し、文字列として読み込んだシステム識別子あるいは InputSource オブジェクトのいずれかを返します。デフォルトの実装では *systemId* を返します。

20.10.4 ErrorHandler オブジェクト

Objects with this interface are used to receive error and warning information from the *XMLReader*. If you create an object that implements this interface, then register the object with your *XMLReader*, the parser will call the methods in your object to report all warnings and errors. There are three levels of errors available: warnings, (possibly) recoverable errors, and unrecoverable errors. All methods take a *SAXParseException* as the only parameter. Errors and warnings may be converted to an exception by raising the passed-in exception object.

`ErrorHandler.error`(*exception*)

パーサが回復可能なエラーに遭遇すると呼び出されます。このメソッドが例外を送出しない場合パースは継続されますが、アプリケーションは更なるドキュメント情報を期待すべきではありません。パーサの処理を継続を認めることで入力ドキュメント内の他のエラーを見つけることができます。

`ErrorHandler.fatalError`(*exception*)

パーサが回復不能なエラーに遭遇すると呼び出されます。このメソッドが return したとき、パースの停止が求められています。

`ErrorHandler.warning`(*exception*)

パーサが軽微な警告情報をアプリケーションに通知するときに呼び出されます。このメソッドが return したときはパースの継続が求められ、ドキュメント情報はアプリケーションに送り続けられます。このメソッドでの例外の送出はパースを終了します。

20.10.5 LexicalHandler Objects

Optional SAX2 handler for lexical events.

This handler is used to obtain lexical information about an XML document. Lexical information includes information describing the document encoding used and XML comments embedded in the document, as well as section boundaries for the DTD and for any CDATA sections. The lexical handlers are used in the same manner as content handlers.

Set the LexicalHandler of an XMLReader by using the setProperty method with the property identifier `'http://xml.org/sax/properties/lexical-handler'`.

`LexicalHandler.comment(`*content*`)`

Reports a comment anywhere in the document (including the DTD and outside the document element).

`LexicalHandler.startDTD(`*name*, *public_id*, *system_id*`)`

Reports the start of the DTD declarations if the document has an associated DTD.

`LexicalHandler.endDTD()`

Reports the end of DTD declaration.

`LexicalHandler.startCDATA()`

Reports the start of a CDATA marked section.

The contents of the CDATA marked section will be reported through the characters handler.

`LexicalHandler.endCDATA()`

Reports the end of a CDATA marked section.

20.11 `xml.sax.saxutils` --- SAX ユーティリティー

ソースコード: Lib/xml/sax/saxutils.py

モジュール *`xml.sax.saxutils`* には SAX アプリケーションの作成に役立つ多くの関数やクラスも含まれており、直接利用したり、基底クラスとして使うことができます。

`xml.sax.saxutils.escape(`*data*, *entities={}*`)`

文字列データ内の `'&'`, `'<'`, `'>'` をエスケープします。

オプションの *entities* 引数に辞書を渡すことで、そのほかの文字列データをエスケープすることも可能です。辞書のキーと値はすべて文字列で、キーは対応する値に置換されます。*entities* が与えられている場合でも、`'&'`, `'<'`, `'>'` は常にエスケープされます。

注釈

この関数は、XML 内で直接使用できない文字のエスケープにのみ使用するべきです。この関数を一般的な文字列変換関数のように使用してはなりません。

xml.sax.saxutils.**unescape**(*data*, *entities={}*)

エスケープされた文字列 `'&'`, `'<'`, `'>'` を元の文字に戻します。

オプションの *entities* 引数に辞書を渡すことで、そのほかの文字列データをエスケープ解除することも可能です。辞書のキーと値はすべて文字列で、キーは対応する値に置換されます。*entities* が与えられている場合でも、`'&'`, `'<'`, and `'>'` は常に元の文字に戻されます。

xml.sax.saxutils.**quoteattr**(*data*, *entities={}*)

escape() に似ていますが、*data* は属性値の作成に使われます。戻り値はクォート済みの *data* で、置換する文字の追加も可能です。*quoteattr()* はクォートすべき文字を *data* の文脈から判断し、クォートすべき文字を残さないように文字列をエンコードします。*data* の中にシングル・クォート、ダブル・クォートがあれば、両方ともエンコードし、全体をダブルクォートで囲みます。戻り値の文字列はそのままで属性値として利用できます:

```
>>> print("<element attr=%s>" % quoteattr("ab ' cd \" ef"))
<element attr="ab ' cd &quot; ef">
```

この関数は参照具象構文を使って、HTML や SGML の属性値を生成するのに便利です。

class xml.sax.saxutils.**XMLGenerator**(*out=None*, *encoding='iso-8859-1'*, *short_empty_elements=False*)

このクラスは SAX イベントを XML 文書に書き戻すことで *ContentHandler* インターフェースを実装しています。つまり、*XMLGenerator* をコンテントハンドラとして用いることで、パースしている元々の文書を複製することが出来ます。*out* にはファイル様オブジェクトでなければなりません。デフォルトは *sys.stdout* です。*encoding* は出力ストリームのエンコーディングで、デフォルトは `'iso-8859-1'` です。*short_empty_elements* は内容を持たない要素のフォーマットを制御します。`False` (デフォルト) の場合、開始/終了タグのペアとなり、`True` の場合、1 つの空タグになります。

バージョン 3.2 で変更: *short_empty_elements* 引数を追加しました。

class xml.sax.saxutils.**XMLFilterBase**(*base*)

このクラスは *XMLReader* とクライアント・アプリケーションのイベント・ハンドラとの間に位置するものとして設計されています。デフォルトでは何もせず、ただリクエストをリーダに、イベントをハンドラに、それぞれ加工せず渡すだけです。しかし、サブクラスでメソッドをオーバーライドすると、イベント・ストリームやリクエストを加工してから渡すように変更可能です。

xml.sax.saxutils.**prepare_input_source**(*source*, *base=''*)

この関数は引数に入力ソース、オプションとして URL を取り、読み取り可能な解決済み *InputSource* オブジェクトを返します。入力ソースは文字列、ファイル風オブジェクト、*InputSource* のいずれでも良く、この関数を使うことで、パーサは様々な *source* 引数を *parse()* メソッドに実装することが可能になります。

20.12 xml.sax.xmlreader --- XML パーサーのインターフェース

ソースコード: Lib/xml/sax/xmlreader.py

各 SAX パーサは Python モジュールとして *XMLReader* インターフェースを実装しており、関数 create_parser() を提供しています。この関数は新たなパーサ・オブジェクトを生成する際、*xml.sax.make_parser()* から引数なしで呼び出されます。

class xml.sax.xmlreader.XMLReader

SAX パーサが継承可能な基底クラスです。

class xml.sax.xmlreader.IncrementalParser

入力ソースを一度にパースするのではなく、ドキュメントのチャンクが利用可能になるごとに取得したいことがあります。SAX リーダは通常、ファイル全体を一気に読み込まず、チャンク単位で処理するのですが、全体の処理が終わるまで parse() は返りません。そのため、parse() の排他的挙動を望まないときにこれらのインターフェースを使用してください。

パーサのインスタンスが作成されるとすぐに、feed メソッドを通じてデータを受け入れられるようになります。パースが完了して閉じるための呼び出しが行われた後、パーサがフィードからまたはパースメソッドを使用して新しいデータを受け入れられるように、reset メソッドが呼び出される必要があります。

これらのメソッドをパース処理の途中で呼び出すことはできません。つまり、パースが実行された後で、パーサから return する前に呼び出す必要があるのです。

デフォルトでは、SAX 2.0 ドライバを書く人のために、このクラスは IncrementalParser の feed、close、reset メソッドを使って XMLReader インターフェースの parse メソッドを実装しています。

class xml.sax.xmlreader.Locator

SAX イベントと文書の位置を関連付けるインターフェースです。locator オブジェクトは DocumentHandler メソッドを呼び出している間だけ正しい結果を返し、それ以外とのときは、予測できない結果を返します。情報を利用できない場合、メソッドは None を返すこともあります。

class xml.sax.xmlreader.InputSource(*system_id=None*)

XMLReader がエンティティを読み込むために必要な情報をカプセル化します。

このクラスには公開識別子、システム識別子、(場合によっては文字エンコーディング情報を含む) バイト・ストリーム、そしてエンティティの文字ストリームなどの情報が含まれます。

アプリケーションは *XMLReader.parse()* メソッドでの使用や EntityResolver.resolveEntity の戻り値としてこのオブジェトを作成します。

InputSource はアプリケーションに属します。*XMLReader* はアプリケーションから渡された *InputSource* オブジェクトの変更を許可されていませんが、コピーを作ってそれを変更することは可能です。

class xml.sax.xmlreader.AttributesImpl(*attrs*)

Attributes インターフェース (*Attributes インターフェース* 参照) の実装です。これは辞書風のオブジェクトで、startElement() 内で要素の属性を表示します。最も有用な辞書操作に加え、インターフェースに記述されているメソッドを多数サポートしています。このクラスのオブジェクトはリーダによってインスタンス化されなければなりません。*attrs* は属性名と属性値の対応付けを含む辞書風オブジェクトでなければなりません。

class xml.sax.xmlreader.AttributesNSImpl(*attrs*, *qnames*)

AttributesImpl を名前空間認識型に改良したクラスで、startElementNS() に渡されます。*AttributesImpl* の派生クラスですが、*namespaceURI* と *localname* の 2 要素のタプルを解釈します。さらに、元の文書に出てくる修飾名を返す多くのメソッドを提供します。このクラスは AttributesNS インターフェース (*AttributesNS インターフェース* 参照) の実装です。

20.12.1 XMLReader オブジェクト

XMLReader は次のメソッドをサポートします:

XMLReader.parse(*source*)

入力ソースを処理し、SAX イベントを作成します。*source* オブジェクトはシステム識別子 (入力ソースを特定する文字列 -- 一般にファイル名や URL)、*pathlib.Path* オブジェクトか *path-like* オブジェクトまたは *InputSource* オブジェクトです。*parse()* が return したとき、入力データの処理は完了し、パーサ・オブジェクトは破棄ないしリセットされます。

バージョン 3.5 で変更: 文字ストリームがサポートされました。

バージョン 3.8 で変更: path-like オブジェクトのサポートが追加されました。

XMLReader.getContentHandler()

現在の *ContentHandler* を返します。

XMLReader.setContentHandler(*handler*)

現在の *ContentHandler* を設定します。*ContentHandler* が設定されていない場合、内容イベントは破棄されます。

XMLReader.getDTDHandler()

現在の *DTDHandler* を返します。

XMLReader.setDTDHandler(*handler*)

現在の *DTDHandler* を返します。*DTDHandler* が設定されていな場合、DTD イベントは破棄されます。

XMLReader.getEntityResolver()

現在の *EntityResolver* を返します。

XMLReader.setEntityResolver(*handler*)

現在の *EntityResolver* を返します。*EntityResolver* が設定されていない場合、外部エンティティ

の解決を試行することでエンティティのシステム識別子が開かれます。利用できない場合は失敗します。

XMLReader.**getErrorHandler**()

現在の *ErrorHandler* を返します。

XMLReader.**setErrorHandler**(*handler*)

現在のエラーハンドラを設定します。*ErrorHandler* が設定されていない場合、エラーが例外として送出され、警告が表示されます。

XMLReader.**setLocale**(*locale*)

アプリケーションにエラーや警告のロケール設定を許可します。

SAX パーサにとって、エラーや警告の地域化は必須ではありません。しかし、パーサが要求されたロケールをサポートしていない場合、SAX 例外を送出しなければなりません。アプリケーションはパースの途中でロケールの変更を要求することができます。

XMLReader.**getFeature**(*featurename*)

機能 *featurename* の現在の設定を返します。その機能が認識できないときは、SAXNotRecognizedException を送出します。有名な機能名はモジュール *xml.sax.handler* に列挙されています。

XMLReader.**setFeature**(*featurename*, *value*)

機能名 *featurename* に値 *value* を設定します。その機能が認識できないときは、SAXNotRecognizedException を送出します。また、パーサが指定された機能や設定をサポートしていないときは、SAXNotSupportedException を送出します。

XMLReader.**getProperty**(*propertyname*)

属性名 *propertyname* の現在の値を返します。その属性が認識できないときは、SAXNotRecognizedException を送出します。有名な属性名はモジュール *xml.sax.handler* に列挙されています。

XMLReader.**setProperty**(*propertyname*, *value*)

属性名 *propertyname* に値 *value* を設定します。その機能が認識できないときは、SAXNotRecognizedException を送出します。また、パーサが指定された機能や設定をサポートしていないときは、SAXNotSupportedException を送出します。

20.12.2 IncrementalParser オブジェクト

IncrementalParser のインスタンスは次の追加メソッドを提供します:

IncrementalParser.**feed**(*data*)

data のチャンクを処理します。

IncrementalParser.**close**()

文書の終端を決定します。文書の適格性を調べ (終端でのみ可能)、ハンドラを起動し、パース時に割り当てた資源を解放します。

IncrementalParser.**reset**()

このメソッドは close が呼び出された後、新しい文書をパースできるように、パーサをリセットするのに呼び出されます。close 後 reset を呼び出さずに parse や feed を呼び出した場合の戻り値は未定義です。

20.12.3 Locator オブジェクト

Locator のインスタンスは次のメソッドを提供します:

Locator.**getColumnNumber**()

現在のイベントが開始する列番号を返します。

Locator.**getLineNumber**()

現在のイベントが開始する行番号を返します。

Locator.**getPublicId**()

現在の文書イベントの公開識別子を返します。

Locator.**getSystemId**()

現在のイベントのシステム識別子を返します。

20.12.4 InputSource オブジェクト

InputSource.**setPublicId**(*id*)

この *InputSource* の公開識別子を設定します。

InputSource.**getPublicId**()

この *InputSource* の公開識別子を返します。

InputSource.**setSystemId**(*id*)

この *InputSource* のシステム識別子を設定します。

InputSource.**getSystemId**()

この *InputSource* のシステム識別子を返します。

InputSource.**setEncoding**(*encoding*)

この *InputSource* の文字エンコーディングを設定します。

エンコーディングは XML エンコーディング宣言として受け入れられる文字列でなければなりません (XML 勧告の 4.3.3 節を参照)。

InputSource も文字ストリームを含んでいた場合、*InputSource* のエンコーディング属性は無視されます。

InputSource.**getEncoding**()

この InputSource の文字エンコーディングを取得します。

InputSource.**setByteStream**(*bytefile*)

この入力ソースのバイトストリーム (*binary file*) を設定します。

文字ストリームも指定されている場合、SAX パーサはこのバイトストリームを無視しますが、URI 接続自体を開くときには優先してバイトストリームを使います。

アプリケーションがバイトストリームの文字エンコーディングを知っている場合は、setEncoding メソッドで設定する必要があります。

InputSource.**getByteStream**()

この入力ソースのバイトストリームを取得します。

getEncoding メソッドは、このバイトストリームの文字エンコーディングを返します。不明なときは None を返します。

InputSource.**setCharacterStream**(*charfile*)

この入力ソースの文字ストリーム (*text file*) を設定します。

文字ストリームが指定された場合、SAX パーサは全バイトストリームを無視し、システム識別子への URI 接続の開始を試みません。

InputSource.**getCharacterStream**()

この入力ソースの文字ストリームを取得します。

20.12.5 Attributes インターフェース

Attributes オブジェクトは copy()、get()、__contains__()、items()、keys()、values() を含む マッピングプロトコル の一部を実装しています。以下のメソッドも提供されています:

Attributes.**getLength**()

属性の数を返します。

Attributes.**getNames**()

属性の名前を返します。

Attributes.**getType**(*name*)

属性名 *name* のタイプを返します。通常は 'CDATA' です。

Attributes.**getValue**(*name*)

属性 *name* の値を返します。

20.12.6 AttributesNS インターフェース

このインターフェースは Attributes インターフェース (*Attributes インターフェース* 参照) のサブタイプです。Attributes インターフェースがサポートしているすべてのメソッドは AttributesNS オブジェクトでも利用可能です。

次のメソッドもサポートされています:

AttributesNS.**getValueByQName**(*name*)

修飾名の値を返します。

AttributesNS.**getNameByQName**(*name*)

修飾名 *name* に対応する (namespace, localname) のペアを返します。

AttributesNS.**getQNameByName**(*name*)

(namespace, localname) のペアに対応する修飾名を返します。

AttributesNS.**getQNames**()

すべての属性の修飾名を返します。

20.13 xml.parsers.expat --- Expat を使用した高速な XML 解析

警告

pyexpat モジュールは悪意を持って作成されたデータに対して安全ではありません。信頼できないデータや認証されていないデータをパースする必要がある場合は *XML* **の脆弱性** を参照してください。

xml.parsers.expat モジュールは、検証 (validation) を行わない XML パーザ (parser, 解析器)、Expat への Python インターフェースです。モジュールは一つの拡張型 xmlparser を提供します。これは XML パーザの現在の状況を表します。一旦 xmlparser オブジェクトを生成すると、オブジェクトの様々な属性をハンドラ関数 (handler function) に設定できます。その後、XML 文書をパーザに入力すると、XML 文書の文字列とマークアップに応じてハンドラ関数が呼び出されます。

このモジュールでは、Expat パーザへのアクセスを提供するために pyexpat モジュールを使用します。pyexpat モジュールの直接使用は撤廃されています。

このモジュールは、例外を一つと型オブジェクトを一つ提供しています:

exception xml.parsers.expat.**ExpatError**

Expat がエラーを報告したときに例外を送出します。Expat のエラーを解釈する上での詳細な情報は、*ExpatError* **例外** を参照してください。

exception xml.parsers.expat.**error**

ExpatError の別名です。

xml.parsers.expat.**XMLParserType**

ParserCreate() 関数から返された戻り値の型を示します。

xml.parsers.expat モジュールには以下の 2 つの関数が収められています:

xml.parsers.expat.**ErrorString**(*errno*)

与えられたエラー番号 *errno* を解説する文字列を返します。

xml.parsers.expat.ParserCreate(*encoding=None*, *namespace_separator=None*)

新しい xmlparser オブジェクトを作成し、返します。*encoding* が指定されていた場合、XML データで使われている文字列のエンコード名でなければなりません。Expat は、Python のように多くのエンコードをサポートしておらず、またエンコーディングのレパートリを拡張することはできません; サポートするエンコードは、UTF-8, UTF-16, ISO-8859-1 (Latin1), ASCII です。*encoding*[*1] が指定されると、文書に対する明示的、非明示的なエンコード指定を上書き (override) します。

Expat はオプションで XML 名前空間の処理を行うことができます。これは引数 *namespace_separator* に値を指定することで有効になります。この値は、1 文字の文字列でなければなりません; 文字列が誤った長さを持つ場合には *ValueError* が送出されます (None は値の省略と見なされます)。名前空間の処理が可能なとき、名前空間に属する要素と属性が展開されます。要素のハンドラである StartElementHandler と EndElementHandler に渡された要素名は、名前空間の URI、名前空間の区切り文字、要素名のローカル部を連結したものになります。名前空間の区切り文字が 0 バイト (chr(0)) の場合、名前空間の URI とローカル部は区切り文字なしで連結されます。

たとえば、*namespace_separator* に空白文字 (' ') がセットされ、次のような文書が解析されるとします:

```
<?xml version="1.0"?>
<root xmlns    = "http://default-namespace.org/"
      xmlns:py = "http://www.python.org/ns/">
  <py:elem1 />
  <elem2 xmlns="" />
</root>
```

StartElementHandler は各要素ごとに次のような文字列を受け取ります:

```
http://default-namespace.org/ root
http://www.python.org/ns/ elem1
elem2
```

pyexpat が使っている Expat ライブラリの制限により、返される xmlparser インスタンスは単独の XML ドキュメントの解析にしか使えません。それぞれのドキュメントごとに別々のパーサのインスタンスを作るために ParserCreate を呼び出してください。

参考

The Expat XML Parser
: Expat プロジェクトのホームページ。

[*1] XML 出力に含まれるエンコーディング文字列は適切な規格に従っていなければなりません。例えば、"UTF-8" は有効ですが、"UTF8" はそうではありません。https://www.w3.org/TR/2006/REC-xml11-20060816/#NT-EncodingDecl と https://www.iana.org/assignments/character-sets/character-sets.xhtml を参照してください。

20.13.1 XMLParser オブジェクト

xmlparser オブジェクトは以下のようなメソッドを持ちます:

xmlparser.**Parse**(*data*[, *isfinal*])

文字列 *data* の内容を解析し、解析されたデータを処理するための適切な関数を呼び出します。このメソッドを最後に呼び出す時は *isfinal* を真にしなければなりません; 単体ファイルを細切れに渡して解析出来ることを意味しますが、複数ファイルは扱えません。*data* にはいつでも空の文字列を渡せます。

xmlparser.**ParseFile**(*file*)

file オブジェクトから読み込んだ XML データを解析します。*file* には *read(nbytes)* メソッドのみが必要です。このメソッドはデータがなくなった場合に空文字列を返さねばなりません。。

xmlparser.**SetBase**(*base*)

(XML) 宣言中のシステム識別子中の相対 URI を解決するための、基底 URI を設定します。相対識別子の解決はアプリケーションに任されます: この値は関数 *ExternalEntityRefHandler()* や *NotationDeclHandler()*, *UnparsedEntityDeclHandler()* に引数 *base* としてそのまま渡されます。

xmlparser.**GetBase**()

以前の *SetBase()* によって設定された基底 URI を文字列の形で返します。*SetBase()* が呼ばれていないときには None を返します。

xmlparser.**GetInputContext**()

現在のイベントを発生させた入力データを文字列として返します。データはテキストの入っているエンティティが持っているエンコードになります。イベントハンドラがアクティブでないときに呼ばれると、戻り値は None となります。

xmlparser.**ExternalEntityParserCreate**(*context*[, *encoding*])

親となるパーザで解析された内容が参照している、外部で解析されるエンティティを解析するために使える ” 子の” パーザを作成します。*context* パラメータは、以下に記すように *ExternalEntityRefHandler()* ハンドラ関数に渡される文字列でなければなりません。子のパーザは *ordered_attributes*, *specified_attributes* が現在のパーザの値に設定されて生成されます。

xmlparser.**SetParamEntityParsing**(*flag*)

パラメータエンティティ (外部 DTD サブセットを含む) の解析を制御します。*flag* の有効な値は、XML_PARAM_ENTITY_PARSING_NEVER, XML_PARAM_ENTITY_PARSING_UNLESS_STANDALONE, XML_PARAM_ENTITY_PARSING_ALWAYS です。flag の設定をしたら true を返します。

xmlparser.**UseForeignDTD**([*flag*])

flag の値をデフォルトの true にすると、Expat は代わりの DTD をロードするため、すべての引数に *None* を設定して *ExternalEntityRefHandler* を呼び出します。XML 文書が文書型定義を持っていなければ、*ExternalEntityRefHandler* が呼び出しますが、*StartDoctypeDeclHandler* と *EndDoctypeDeclHandler* は呼び出されません。

flag に false を与えると、メソッドが前回呼ばれた時の true の設定が解除されますが、他には何も起こりません。

このメソッドは *Parse()* または *ParseFile()* メソッドが呼び出される前にだけ呼び出されます; これら 2 つのメソッドのどちらかが呼び出されたあとにメソッドが呼ばれると、*code* に定数 `errors.codes[errors.XML_ERROR_CANT_CHANGE_FEATURE_ONCE_PARSING]` が設定されて例外 *ExpatError* が送出されます。

`xmlparser.SetReparseDeferralEnabled(`*enabled*`)`

> **⚠ 警告**
>
> Calling `SetReparseDeferralEnabled(False)` has security implications, as detailed below; please make sure to understand these consequences prior to using the `SetReparseDeferralEnabled` method.

Expat 2.6.0 introduced a security mechanism called "reparse deferral" where instead of causing denial of service through quadratic runtime from reparsing large tokens, reparsing of unfinished tokens is now delayed by default until a sufficient amount of input is reached. Due to this delay, registered handlers may — depending of the sizing of input chunks pushed to Expat — no longer be called right after pushing new input to the parser. Where immediate feedback and taking over responsibility of protecting against denial of service from large tokens are both wanted, calling `SetReparseDeferralEnabled(False)` disables reparse deferral for the current Expat parser instance, temporarily or altogether. Calling `SetReparseDeferralEnabled(True)` allows re-enabling reparse deferral.

Note that *SetReparseDeferralEnabled()* has been backported to some prior releases of CPython as a security fix. Check for availability of *SetReparseDeferralEnabled()* using *hasattr()* if used in code running across a variety of Python versions.

Added in version 3.12.3.

`xmlparser.GetReparseDeferralEnabled()`

Returns whether reparse deferral is currently enabled for the given Expat parser instance.

Added in version 3.12.3.

`xmlparser` オブジェクトは次のような属性を持ちます:

`xmlparser.buffer_size`

buffer_text が真の時に使われるバッファのサイズです。この属性に新しい整数値を代入することで違うバッファサイズにできます。サイズが変えられるときにバッファはフラッシュされます。

`xmlparser.buffer_text`

Setting this to true causes the `xmlparser` object to buffer textual content returned by Expat to avoid multiple calls to the *CharacterDataHandler()* callback whenever possible. This can improve performance substantially since Expat normally breaks character data into chunks at every line

ending. This attribute is false by default, and may be changed at any time. Note that when it is false, data that does not contain newlines may be chunked too.

xmlparser.buffer_used

buffer_text が利用可能なとき、バッファに保持されたバイト数です。これらのバイトは UTF-8 でエンコードされたテキストを表します。この属性は *buffer_text* が偽の時には意味がありません。

xmlparser.ordered_attributes

この属性をゼロ以外の整数にすると、報告される (XML ノードの) 属性を辞書型ではなくリスト型にします。属性は文書のテキスト中の出現順で示されます。それぞれの属性は、2 つのリストのエントリ: 属性名とその値、が与えられます。(このモジュールの古いバージョンでも、同じフォーマットが使われています。) デフォルトでは、この属性はデフォルトでは偽となりますが、いつでも変更可能です。

xmlparser.specified_attributes

ゼロ以外の整数にすると、パーザは文書のインスタンスで特定される属性だけを報告し、属性宣言から導出された属性は報告しないようになります。この属性が指定されたアプリケーションでは、XML プロセッサの振る舞いに関する標準に従うために必要とされる (文書型) 宣言によって、どのような付加情報が利用できるのかということについて特に注意を払わなければなりません。デフォルトで、この属性は偽となりますが、いつでも変更可能です。

以下の属性には、xmlparser オブジェクトで最も最近に起きたエラーに関する値が入っており、また Parse() または ParseFile() メソッドが *xml.parsers.expat.ExpatError* 例外を送出した際にのみ正しい値となります。

xmlparser.ErrorByteIndex

エラーが発生したバイトのインデクスです。

xmlparser.ErrorCode

エラーを特定する数値によるコードです。この値は *ErrorString()* に渡したり、errors オブジェクトで定義された内容と比較できます。

xmlparser.ErrorColumnNumber

エラーの発生したカラム番号です。

xmlparser.ErrorLineNumber

エラーの発生した行番号です。

以下の属性は xmlparser オブジェクトがその時パースしている位置に関する値を保持しています。コールバックがパースイベントを報告している間、これらの値はイベントの生成した文字列の先頭の位置を指し示します。コールバックの外から参照された時には、(対応するコールバックであるかにかかわらず) 直前のパースイベントの位置を示します。

xmlparser.CurrentByteIndex

パーサへの入力の、現在のバイトインデックス。

xmlparser.CurrentColumnNumber

パーサへの入力の、現在のカラム番号。

xmlparser.CurrentLineNumber

パーサへの入力の、現在の行番号。

以下に指定可能なハンドラのリストを示します。xmlparser オブジェクト *o* にハンドラを指定するには、o.handlername = func を使用します。*handlername* は、以下のリストに挙げた値をとらなければならず、また *func* は正しい数の引数を受理する呼び出し可能なオブジェクトでなければなりません。引数は特に明記しない限り、すべて文字列となります。

xmlparser.XmlDeclHandler(*version*, *encoding*, *standalone*)

XML 宣言が解析された時に呼ばれます。XML 宣言は XML 勧告の適用バージョン、文書テクストのエンコード、ならびに任意の ”standalone” 宣言の (任意の) 宣言です。*version* と *encoding* は文字列で、*standalone* は文書がスタンドアローンと宣言された場合は 1、スタンドアローンでないと宣言された場合は 0、スタンドアローン節がない場合は -1 です。Expat のバージョン 1.95.0 以降でのみ使用できます。

xmlparser.StartDoctypeDeclHandler(*doctypeName*, *systemId*, *publicId*, *has_internal_subset*)

Expat が文書型宣言 (<!DOCTYPE ...) を解析し始めたときに呼び出されます。*doctypeName* は、与えられた値がそのまま Expat に提供されます。*systemId* と *publicId* パラメタが指定されている場合、それぞれシステムと公開識別子を与えます。省略する時には None にします。文書が内部的な文書宣言のサブセット (internal document declaration subset) を持つか、サブセット自体の場合、*has_internal_subset* は true になります。このハンドラには、Expat version 1.2 以上が必要です。

xmlparser.EndDoctypeDeclHandler()

Expat が文書型宣言の解析を終えたときに呼び出されます。このハンドラには、Expat version 1.2 以上が必要です。

xmlparser.ElementDeclHandler(*name*, *model*)

それぞれの要素型宣言ごとに呼び出されます。*name* は要素型の名前であり、*model* は内容モデル (content model) の表現です。

xmlparser.AttlistDeclHandler(*elname*, *attname*, *type*, *default*, *required*)

ひとつの要素型で宣言される属性ごとに呼び出されます。属性リストの宣言が 3 つの属性を宣言したとすると、このハンドラは各属性に 1 度ずつ、3 度呼び出されます。*elname* は要素名であり、これに対して宣言が適用され、*attname* が宣言された属性名となります。属性型は文字列で、*type* として渡されます。取り得る値は、'CDATA', 'ID', 'IDREF', ... です。*default* は、文書のインスタンスによって属性が指定されていないときに使用されるデフォルト値です。デフォルト値 (#IMPLIED values) が存在しないときには None を与えます。文書のインスタンス中に属性値を与える必要のあるときには *required* が true になります。これには Expat version 1.95.0 以上が必要です。

xmlparser.StartElementHandler(*name*, *attributes*)

要素の開始ごとに呼び出されます。*name* は要素名を持つ文字列で、*attributes* は要素の属性です。*ordered_attributes* が真の場合これはリストです (詳細は *ordered_attributes* を参照してください)。そうでなければ名前を値に対応させる辞書です。

xmlparser.EndElementHandler(*name*)

要素の終端を処理するごとに呼び出されます。

xmlparser.**ProcessingInstructionHandler**(*target*, *data*)

処理命令を処理するごとに呼び出されます。

xmlparser.**CharacterDataHandler**(*data*)

Called for character data. This will be called for normal character data, CDATA marked content, and ignorable whitespace. Applications which must distinguish these cases can use the *StartCdataSectionHandler*, *EndCdataSectionHandler*, and *ElementDeclHandler* callbacks to collect the required information. Note that the character data may be chunked even if it is short and so you may receive more than one call to *CharacterDataHandler()*. Set the *buffer_text* instance attribute to `True` to avoid that.

xmlparser.**UnparsedEntityDeclHandler**(*entityName*, *base*, *systemId*, *publicId*, *notationName*)

解析されていない (NDATA) エンティティ宣言を処理するために呼び出されます。このハンドラは Expat ライブラリのバージョン 1.2 のためだけに存在します; より最近のバージョンでは、代わりに *EntityDeclHandler* を使用してください (根底にある Expat ライブラリ内の関数は、撤廃されたものであると宣言されています)。

xmlparser.**EntityDeclHandler**(*entityName*, *is_parameter_entity*, *value*, *base*, *systemId*, *publicId*, *notationName*)

エンティティ宣言ごとに呼び出されます。パラメタと内部エンティティについて、*value* はエンティティ宣言の宣言済みの内容を与える文字列となります; 外部エンティティの時には `None` となります。解析済みエンティティの場合、*notationName* パラメタは `None` となり、解析されていないエンティティの時には記法 (notation) 名となります。*is_parameter_entity* は、エンティティがパラメタエンティティの場合真に、一般エンティティ (general entitiy) の場合には偽になります (ほとんどのアプリケーションでは、一般エンティティのことしか気にする必要がありません)。このハンドラは Expat ライブラリのバージョン 1.95.0 以降でのみ使用できます。

xmlparser.**NotationDeclHandler**(*notationName*, *base*, *systemId*, *publicId*)

記法の宣言 (notation declaration) で呼び出されます。*notationName*, *base*, *systemId*, および *publicId* を与える場合、文字列にします。public な識別子が省略された場合、*publicId* は `None` になります。

xmlparser.**StartNamespaceDeclHandler**(*prefix*, *uri*)

要素が名前空間宣言を含んでいる場合に呼び出されます。名前空間宣言は、宣言が配置されている要素に対して *StartElementHandler* が呼び出される前に処理されます。

xmlparser.**EndNamespaceDeclHandler**(*prefix*)

名前空間宣言を含んでいたエレメントの終了タグに到達したときに呼び出されます。このハンドラは、要素に関する名前空間宣言ごとに、*StartNamespaceDeclHandler* とは逆の順番で一度だけ呼び出され、各名前空間宣言のスコープが開始されたことを示します。このハンドラは、要素が終了する際、対応する *EndElementHandler* が呼ばれた後に呼び出されます。

xmlparser.**CommentHandler**(*data*)

コメントで呼び出されます。*data* はコメントのテキストで、先頭の '<!- -' と末尾の '- ->' を除きます。

xmlparser.StartCdataSectionHandler()

CDATA セクションの開始時に呼び出されます。CDATA セクションの構文的な開始と終了位置を識別できるようにするには、このハンドラと *EndCdataSectionHandler* が必要です。

xmlparser.EndCdataSectionHandler()

CDATA セクションの終了時に呼び出されます。

xmlparser.DefaultHandler(*data*)

XML 文書中で、適用可能なハンドラが指定されていない文字すべてに対して呼び出されます。この文字とは、検出されたことが報告されるが、ハンドラは指定されていないようなコンストラクト (construct) の一部である文字を意味します。

xmlparser.DefaultHandlerExpand(*data*)

DefaultHandler() と同じですが、内部エンティティの展開を禁止しません。エンティティ参照はデフォルトハンドラに渡されません。

xmlparser.NotStandaloneHandler()

XML 文書がスタンドアロンの文書として宣言されていない場合に呼び出されます。外部サブセットやパラメタエンティティへの参照が存在するが、XML 宣言が XML 宣言中で standalone 変数を `yes` に設定していない場合に起きます。このハンドラが `0` を返すと、パーザは `XML_ERROR_NOT_STANDALONE` を発生させます。このハンドラが設定されていなければ、パーザは前述の事態で例外を送出しません。

xmlparser.ExternalEntityRefHandler(*context*, *base*, *systemId*, *publicId*)

外部エンティティの参照時に呼び出されます。*base* は現在の基底 (base) で、以前の *SetBase()* で設定された値になっています。public、および system の識別子である、*systemId* と *publicId* が指定されている場合、値は文字列です; public 識別子が指定されていない場合、*publicId* は `None` になります。*context* の値は不明瞭なものであり、以下に記述するようにしか使ってはなりません。

外部エンティティが解析されるようにするには、このハンドラを実装しなければなりません。このハンドラは、`ExternalEntityParserCreate(context)` を使って適切なコールバックを指定し、子パーザを生成して、エンティティを解析する役割を担います。このハンドラは整数を返さなければなりません; `0` を返した場合、パーザは `XML_ERROR_EXTERNAL_ENTITY_HANDLING` エラーを送出します。そうでない場合、解析を継続します。

このハンドラが与えられておらず、*DefaultHandler* コールバックが指定されていれば、外部エンティティは *DefaultHandler* で報告されます。

20.13.2 ExpatError 例外

ExpatError 例外はいくつかの興味深い属性を備えています:

ExpatError.code

特定のエラーに対する Expat の内部エラー番号です。*errors.messages* 辞書はこれらのエラー番号を Expat のエラーメッセージに対応させます。例えば:

```
from xml.parsers.expat import ParserCreate, ExpatError, errors

p = ParserCreate()
try:
    p.Parse(some_xml_document)
except ExpatError as err:
    print("Error:", errors.messages[err.code])
```

errors モジュールはエラーメッセージ定数と、それらのメッセージをエラーコードに対応させる辞書 *codes* も提供しています。以下を参照してください。

ExpatError.lineno

エラーが検出された場所の行番号です。最初の行の番号は 1 です。

ExpatError.offset

エラーが発生した場所の行内でのオフセットです。最初のカラムの番号は 0 です。

20.13.3 使用例

以下のプログラムでは、与えられた引数を出力するだけの三つのハンドラを定義しています。

```
import xml.parsers.expat

# 3 handler functions
def start_element(name, attrs):
    print('Start element:', name, attrs)
def end_element(name):
    print('End element:', name)
def char_data(data):
    print('Character data:', repr(data))

p = xml.parsers.expat.ParserCreate()

p.StartElementHandler = start_element
p.EndElementHandler = end_element
p.CharacterDataHandler = char_data

p.Parse("""<?xml version="1.0"?>
<parent id="top"><child1 name="paul">Text goes here</child1>
<child2 name="fred">More text</child2>
</parent>""", 1)
```

このプログラムの出力は以下のようになります:

```
Start element: parent {'id': 'top'}
Start element: child1 {'name': 'paul'}
Character data: 'Text goes here'
End element: child1
Character data: '\n'
Start element: child2 {'name': 'fred'}
Character data: 'More text'
End element: child2
Character data: '\n'
End element: parent
```

20.13.4 内容モデルの記述

内容モデルは入れ子になったタプルを使って記述されています。各タプルには以下の 4 つの値が収められています: 型、限定詞 (quantifier)、名前、そして子のタプル。子のタプルは単に内容モデルを記述したものです。

最初の二つのフィールドの値は *xml.parsers.expat.model* モジュールで定義されている定数です。これらの定数は二つのグループ: モデル型 (model type) グループと限定子 (quantifier) グループ、に取りまとめられます。

以下にモデル型グループにおける定数を示します:

xml.parsers.expat.model.XML_CTYPE_ANY

モデル名で指定された要素は ANY の内容モデルを持つと宣言されます。

xml.parsers.expat.model.XML_CTYPE_CHOICE

指定されたエレメントはいくつかのオプションから選択できるようになっています; (A | B | C) のような内容モデルで用いられます。

xml.parsers.expat.model.XML_CTYPE_EMPTY

EMPTY であると宣言されている要素はこのモデル型を持ちます。

xml.parsers.expat.model.XML_CTYPE_MIXED

xml.parsers.expat.model.XML_CTYPE_NAME

xml.parsers.expat.model.XML_CTYPE_SEQ

順々に続くようなモデルの系列を表すモデルがこのモデル型で表されます。(A, B, C) のようなモデルで用いられます。

限定子グループにおける定数を以下に示します:

xml.parsers.expat.model.XML_CQUANT_NONE

修飾子 (modifier) が指定されていません。従って A のように、厳密に一つだけです。

xml.parsers.expat.model.XML_CQUANT_OPT

このモデルはオプションです: A? のように、一つか全くないかです。

xml.parsers.expat.model.**XML_CQUANT_PLUS**

このモデルは (A+ のように) 一つかそれ以上あります。

xml.parsers.expat.model.**XML_CQUANT_REP**

このモデルは A* のようにゼロ回以上あります。

20.13.5 Expat エラー定数

以下の定数は *xml.parsers.expat.errors* モジュールで提供されています。これらの定数は、エラーが発生した際に送出される ExpatError 例外オブジェクトのいくつかの属性を解釈する上で便利です。後方互換性の理由で、定数値は数字のエラー **コード** ではなくエラー **メッセージ** です。属性を解釈するには *code* 属性と errors.codes[errors.XML_ERROR_*CONSTANT_NAME*] を比較します。

errors モジュールには以下の属性があります:

xml.parsers.expat.errors.**codes**

文字列の記述をエラーコードに対応させる辞書です。

Added in version 3.2.

xml.parsers.expat.errors.**messages**

数値的なエラーコードを文字列の記述に対応させる辞書です。

Added in version 3.2.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_ASYNC_ENTITY**

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_ATTRIBUTE_EXTERNAL_ENTITY_REF**

属性値中のエンティティ参照が、内部エンティティではなく外部エンティティを参照しました。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_BAD_CHAR_REF**

文字参照が、XML では正しくない (illegal) 文字を参照しました (例えば 0 や '&#0;')。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_BINARY_ENTITY_REF**

エンティティ参照が、記法 (notation) つきで宣言されているエンティティを参照したため、解析できません。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_DUPLICATE_ATTRIBUTE**

一つの属性が一つの開始タグ内に一度より多く使われています。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_INCORRECT_ENCODING**

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_INVALID_TOKEN**

入力されたバイトが文字に適切に関連付けできない際に送出されます; 例えば、UTF-8 入力ストリームにおける NUL バイト (値 0) などです。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_JUNK_AFTER_DOC_ELEMENT**

空白以外の何かがドキュメント要素の後にあります。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_MISPLACED_XML_PI**

入力データの先頭以外の場所に XML 定義が見つかりました。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_NO_ELEMENTS**

この文書には要素がありません (XML では全ての文書は確実に最上位の要素を正確に一つ持たなければなりません)。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_NO_MEMORY**

Expat が内部メモリを確保できませんでした。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_PARAM_ENTITY_REF**

パラメータエンティティが許可されていない場所で見つかりました。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_PARTIAL_CHAR**

入力に不完全な文字が見つかりました。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_RECURSIVE_ENTITY_REF**

エンティティ参照中に、同じエンティティへの別の参照が入っていました; おそらく違う名前で参照しているか、間接的に参照しています。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_SYNTAX**

何らかの仕様化されていない構文エラーに遭遇しました。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_TAG_MISMATCH**

終了タグが最も内側で開かれている開始タグに一致しません。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_UNCLOSED_TOKEN**

何らかの (開始タグのような) トークンが閉じられないまま、ストリームの終端や次のトークンに遭遇しました。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_UNDEFINED_ENTITY**

定義されていないエンティティへの参照が行われました。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_UNKNOWN_ENCODING**

ドキュメントのエンコードが Expat でサポートされていません。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_UNCLOSED_CDATA_SECTION**

CDATA セクションが閉じられていません。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_EXTERNAL_ENTITY_HANDLING**

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_NOT_STANDALONE**

XML 文書が "standalone" だと宣言されており `NotStandaloneHandler` が設定され `0` が返されているにもかかわらず、パーサは "standalone" ではないと判別しました。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_UNEXPECTED_STATE**

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_ENTITY_DECLARED_IN_PE**

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_FEATURE_REQUIRES_XML_DTD**

その操作を完了するには DTD のサポートが必要ですが、Expat が DTD のサポートをしない設定になっています。これは *xml.parsers.expat* モジュールの標準的なビルドでは報告されません。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_CANT_CHANGE_FEATURE_ONCE_PARSING**

パースが始まったあとで動作の変更が要求されました。これはパースが開始される前にのみ変更可能です。(現在のところ) `UseForeignDTD()` によってのみ送出されます。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_UNBOUND_PREFIX**

名前空間の処理を有効すると宣言されていないプレフィックスが見つかります。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_UNDECLARING_PREFIX**

XML 文書はプレフィックスに対応した名前空間宣言を削除しようとしました。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_INCOMPLETE_PE**

パラメータエンティティは不完全なマークアップを含んでいます。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_XML_DECL**

XML 文書中に要素がありません。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_TEXT_DECL**

外部エンティティ中のテキスト宣言にエラーがあります。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_PUBLICID**

パブリック ID 中に許可されていない文字があります。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_SUSPENDED**

要求された操作は一時停止されたパーサで行われていますが、許可されていない操作です。このエラーは追加の入力を行なおうとしている場合、もしくはパーサが停止しようとしている場合にも送出されます。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_NOT_SUSPENDED**

パーサを一時停止しようとしましたが、停止されませんでした。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_ABORTED**

Python アプリケーションには通知されません。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_FINISHED**

要求された操作で、パース対象となる入力が完了したと判断しましたが、入力は受理されませんでした。このエラーは追加の入力を行なおうとしている場合、もしくはパーサが停止しようとしている場合に送出されます。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_SUSPEND_PE**

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_RESERVED_PREFIX_XML**

An attempt was made to undeclare reserved namespace prefix `xml` or to bind it to another namespace URI.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_RESERVED_PREFIX_XMLNS**

An attempt was made to declare or undeclare reserved namespace prefix `xmlns`.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_RESERVED_NAMESPACE_URI**

An attempt was made to bind the URI of one the reserved namespace prefixes `xml` and `xmlns` to another namespace prefix.

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_INVALID_ARGUMENT**

Python アプリケーションには通知されません。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_NO_BUFFER**

Python アプリケーションには通知されません。

xml.parsers.expat.errors.**XML_ERROR_AMPLIFICATION_LIMIT_BREACH**

The limit on input amplification factor (from DTD and entities) has been breached.

脚注

第

TWENTYONE

インターネットプロトコルとサポート

この章で記述されるモジュールは、インターネットプロトコルを実装し、関連技術をサポートします。それらは全て Python で実装されています。これらのモジュールの大部分は、システム依存のモジュール *socket* が存在することが必要ですが、これは現在ではほとんどの一般的なプラットフォーム上でサポートされています。ここに概観を示します:

21.1 webbrowser --- 便利なウェブブラウザコントローラー

ソースコード: Lib/webbrowser.py

---

webbrowser モジュールにはウェブベースのドキュメントを表示するための、とてもハイレベルなインターフェースが定義されています。たいていの環境では、このモジュールの *open()* を呼び出すだけで正しく動作します。

Unix では、X11 上でグラフィカルなブラウザが選択されますが、グラフィカルなブラウザが利用できなかったり、X11 が利用できない場合はテキストモードのブラウザが使われます。もしテキストモードのブラウザが使われたら、ユーザがブラウザから抜け出すまでプロセスの呼び出しはブロックされます。

If the environment variable `BROWSER` exists, it is interpreted as the *os.pathsep*-separated list of browsers to try ahead of the platform defaults. When the value of a list part contains the string `%s`, then it is interpreted as a literal browser command line to be used with the argument URL substituted for `%s`; if the part does not contain `%s`, it is simply interpreted as the name of the browser to launch.[*1]

非 Unix プラットフォームあるいは Unix 上でリモートブラウザが利用可能な場合、制御プロセスはユーザがブラウザを終了するのを待ちませんが、ディスプレイにブラウザのウィンドウを表示させたままにします。Unix 上でリモートブラウザが利用可能でない場合、制御プロセスは新しいブラウザを立ち上げ、待ちます。

webbrowser のスクリプトは、モジュールのコマンドラインインターフェースとして利用可能です。これは引数として URL を受け入れます。また、次のオプションのパラメーターを受け入れます。

-n, --new-window

Opens the URL in a new browser window, if possible.

[*1] ここでブラウザの名前が絶対パスで書かれていない場合は `PATH` 環境変数で与えられたディレクトリから探し出されます。

-t, --new-tab

Opens the URL in a new browser tab.

The options are, naturally, mutually exclusive. Usage example:

```
python -m webbrowser -t "https://www.python.org"
```

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly* **プラットフォーム** for more information.

以下の例外が定義されています:

exception webbrowser.Error

ブラウザのコントロールエラーが起こると発生する例外。

以下の関数が定義されています:

webbrowser.open(*url*, *new=0*, *autoraise=True*)

デフォルトのブラウザで *url* を表示します。*new* が 0 なら、*url* はブラウザの今までと同じウィンドウで開きます。*new* が 1 なら、可能であればブラウザの新しいウィンドウが開きます。*new* が 2 なら、可能であればブラウザの新しいタブが開きます。*autoraise* が `True` なら、可能であればウィンドウが前面に表示されます（多くのウィンドウマネージャではこの変数の設定に関わらず、前面に表示されます）。

Returns `True` if a browser was successfully launched, `False` otherwise.

幾つかのプラットフォームにおいて、ファイル名をこの関数で開こうとすると、OS によって関連付けられたプログラムが起動されます。しかし、この動作はポータブルではありませんし、サポートされていません。

引数 `url` を指定して **監査イベント** `webbrowser.open` を送出します。

webbrowser.open_new(*url*)

可能であれば、デフォルトブラウザの新しいウィンドウで *url* を開きますが、そうでない場合はブラウザのただ 1 つのウィンドウで *url* を開きます。

Returns `True` if a browser was successfully launched, `False` otherwise.

webbrowser.open_new_tab(*url*)

可能であれば、デフォルトブラウザの新しいページ (「タブ」) で *url* を開きますが、そうでない場合は *open_new()* と同様に振る舞います。

Returns `True` if a browser was successfully launched, `False` otherwise.

webbrowser.get(*using=None*)

ブラウザの種類 *using* のコントローラーオブジェクトを返します。もし *using* が `None` なら、呼び出した環境に適したデフォルトブラウザのコントローラーを返します。

webbrowser.register(*name*, *constructor*, *instance=None*, *, *preferred=False*)

ブラウザの種類 *name* を登録します。ブラウザの種類が登録されたら、*get()* でそのブラウザのコントローラーを呼び出すことができます。*instance* が指定されなかったり、None なら、インスタンスが必要な時には *constructor* がパラメータなしに呼び出されて作られます。*instance* が指定されたら、*constructor* は呼び出されないので、None でかまいません。

preferred を True に設定すると、*get()* の引数無しの呼び出しの結果が優先的にこのブラウザになります。そうでない場合は、この関数は、変数 BROWSER を設定するか、*get()* を空文字列ではない、宣言したハンドラの名前と一致する引数とともに呼び出すときにだけ、役に立ちます。

バージョン 3.7 で変更: *preferred* キーワード専用引数が追加されました。

いくつかの種類のブラウザがあらかじめ定義されています。このモジュールで定義されている、関数 *get()* に与えるブラウザの名前と、それぞれのコントローラークラスのインスタンスを以下の表に示します。

Type Name	Class Name	注釈
'mozilla'	Mozilla('mozilla')	
'firefox'	Mozilla('mozilla')	
'epiphany'	Epiphany('epiphany')	
'kfmclient'	Konqueror()	(1)
'konqueror'	Konqueror()	(1)
'kfm'	Konqueror()	(1)
'opera'	Opera()	
'links'	GenericBrowser('links')	
'elinks'	Elinks('elinks')	
'lynx'	GenericBrowser('lynx')	
'w3m'	GenericBrowser('w3m')	
'windows-default'	WindowsDefault	(2)
'macosx'	MacOSXOSAScript('default')	(3)
'safari'	MacOSXOSAScript('safari')	(3)
'google-chrome'	Chrome('google-chrome')	
'chrome'	Chrome('chrome')	
'chromium'	Chromium('chromium')	
'chromium-browser'	Chromium('chromium-browser')	

注釈:

(1) "Konqueror" is the file manager for the KDE desktop environment for Unix, and only makes sense to use if KDE is running. Some way of reliably detecting KDE would be nice; the KDEDIR variable is not sufficient. Note also that the name "kfm" is used even when using the **konqueror** command with KDE 2 --- the implementation selects the best strategy for running Konqueror.

(2) Windows プラットフォームのみ。

(3) Only on macOS platform.

Added in version 3.3: Chrome/Chromium のサポートが追加されました。

バージョン 3.12 で変更: いくつかの古いブラウザのサポートが削除されました。削除されたブラウザには、Grail 、Mosaic 、Netscape 、Galeon 、Skipstone 、Iceape 、そして Firefox のバージョン 35 以前が含まれます。

Deprecated since version 3.11, will be removed in version 3.13: `MacOSX` is deprecated, use `MacOSXOSAScript` instead.

簡単な例を示します:

```
url = 'https://docs.python.org/'

# Open URL in a new tab, if a browser window is already open.
webbrowser.open_new_tab(url)

# Open URL in new window, raising the window if possible.
webbrowser.open_new(url)
```

21.1.1 ブラウザコントローラーオブジェクト

Browser controllers provide these methods which parallel three of the module-level convenience functions:

webbrowser.name

ブラウザのシステム依存名。

controller.open(*url*, *new=0*, *autoraise=True*)

このコントローラーでハンドルされたブラウザで *url* を表示します。*new* が 1 なら、可能であればブラウザの新しいウィンドウが開きます。*new* が 2 なら、可能であればブラウザの新しいページ (「タブ」) が開きます。

controller.open_new(*url*)

可能であれば、このコントローラーでハンドルされたブラウザの新しいウィンドウで *url* を開きますが、そうでない場合はブラウザのただ 1 つのウィンドウで *url* を開きます。*open_new()* の別名。

controller.open_new_tab(*url*)

可能であれば、このコントローラーでハンドルされたブラウザの新しいページ (「タブ」) で *url* を開きますが、そうでない場合は *open_new()* と同じです。

脚注

21.2 wsgiref --- WSGI ユーティリティとリファレンス実装

ソースコード: Lib/wsgiref

Web Server Gateway Interface (WSGI) は、Web サーバソフトウェアと Python で記述された Web アプリ

ケーションとの標準インターフェースです。標準インターフェースを持つことで、WSGI をサポートするアプリケーションを幾つもの異なる Web サーバで使うことが容易になります。

Web サーバとプログラミングフレームワークの作者だけが、WSGI デザインのあらゆる細部や特例などを知る必要があります。WSGI アプリケーションをインストールしたり、既存のフレームワークを使ったアプリケーションを記述するだけの皆さんは、すべてについて理解する必要はありません。

wsgiref は WSGI 仕様のリファレンス実装で、これは Web サーバやフレームワークに WSGI サポートを加えるのに利用できます。これは WSGI 環境変数やレスポンスヘッダを操作するユーティリティ、WSGI サーバ実装時のベースクラス、WSGI アプリケーションを提供するデモ用 HTTP サーバ、静的型チェック用の型、それと WSGI サーバとアプリケーションの WSGI 仕様 (**PEP 3333**) 準拠のバリデーションツールを提供します。

wsgi.readthedocs.io に、WSGI に関するさらなる情報と、チュートリアルやその他のリソースへのリンクがあります。

21.2.1 wsgiref.util -- WSGI 環境のユーティリティ

このモジュールは WSGI 環境で使う様々なユーティリティ関数を提供します。WSGI 環境は **PEP 3333** で記述されているような HTTP リクエスト変数を含む辞書です。*environ* パラメータを取るすべての関数は WSGI 準拠の辞書を与えられることを期待しています; 細かい仕様については **PEP 3333** を、型アノテーションに使える型エイリアスについては *WSGIEnvironment* を参照してください。

wsgiref.util.guess_scheme(*environ*)

environ 辞書の HTTPS 環境変数を調べることで wsgi.url_scheme が "http" か "https" のどちらであるべきか推測し、その結果を返します。戻り値は文字列です。

この関数は、CGI や FastCGI のような CGI に似たプロトコルをラップするゲートウェイを作成する場合に便利です。典型的には、それらのプロトコルを提供するサーバが SSL 経由でリクエストを受け取った場合には HTTPS 変数に値 "1", "yes" または "on" を持つでしょう。そのため、この関数はそのような値が見つかった場合には "https" を返し、そうでなければ "http" を返します。

wsgiref.util.request_uri(*environ*, *include_query=True*)

リクエスト URI 全体 (オプションでクエリ文字列を含む) を、**PEP 3333** の "URL 再構築 (URL Reconstruction)" にあるアルゴリズムを使って返します。*include_query* が false の場合、クエリ文字列は結果となる文字列には含まれません。

wsgiref.util.application_uri(*environ*)

PATH_INFO と QUERY_STRING 変数が無視されることを除けば *request_uri()* に似ています。結果はリクエストによって指定されたアプリケーションオブジェクトのベース URI です。

wsgiref.util.shift_path_info(*environ*)

PATH_INFO から SCRIPT_NAME に一つの名前をシフトしてその名前を返します。*environ* 辞書は **変更されます** 。PATH_INFO や SCRIPT_NAME のオリジナルをそのまま残したい場合にはコピーを使ってください。

PATH_INFO にパスセグメントが何も残っていなければ、None が返されます。

典型的なこのルーチンの使い方はリクエスト URI のそれぞれの要素の処理で、例えばパスを一連の辞書のキーとして取り扱う場合です。このルーチンは、渡された環境を、ターゲット URL で示される別の WSGI アプリケーションの呼び出しに合うように調整します。例えば、/foo に WSGI アプリケーションがあったとして、そしてリクエスト URL パスが /foo/bar/baz で、/foo の WSGI アプリケーションが *shift_path_info()* を呼んだ場合、これは "bar" 文字列を受け取り、environ は /foo/bar の WSGI アプリケーションへの受け渡しに適するように更新されます。つまり、SCRIPT_NAME は /foo から /foo/bar に変わって、PATH_INFO は /bar/baz から /baz に変化するのです。

PATH_INFO が単に "/" の場合、このルーチンは空の文字列を返し、SCRIPT_NAME の末尾にスラッシュを加えます、これはたとえ空のパスセグメントが通常は無視され、そして SCRIPT_NAME は通常スラッシュで終わる事が無かったとしてもです。これは意図的な振る舞いで、このルーチンでオブジェクト巡回 (object traversal) をした場合に /x で終わる URI と /x/ で終わるものをアプリケーションが識別できることを保証するためのものです。

wsgiref.util.**setup_testing_defaults**(*environ*)

environ をテスト用に自明なデフォルト値で更新します。

このルーチンは WSGI に必要な様々なパラメータを追加します。そのようなパラメータとして HTTP_HOST 、SERVER_NAME 、SERVER_PORT 、REQUEST_METHOD 、SCRIPT_NAME 、PATH_INFO 、そして **PEP 3333** で定義されている wsgi.* 変数群が含まれます。このルーチンはデフォルト値を提供するだけで、これらの変数の既存設定は一切置きかえません。

このルーチンは、ダミー環境をセットアップすることによって WSGI サーバとアプリケーションのユニットテストを容易にすることを意図しています。これは実際の WSGI サーバやアプリケーションで使うべきではありません。なぜならこのデータは偽物なのです！

Example usage (see also *demo_app()* for another example):

```
from wsgiref.util import setup_testing_defaults
from wsgiref.simple_server import make_server

# A relatively simple WSGI application. It's going to print out the
# environment dictionary after being updated by setup_testing_defaults
def simple_app(environ, start_response):
    setup_testing_defaults(environ)

    status = '200 OK'
    headers = [('Content-type', 'text/plain; charset=utf-8')]

    start_response(status, headers)

    ret = [("%s: %s\n" % (key, value)).encode("utf-8")
           for key, value in environ.items()]
    return ret
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
with make_server('', 8000, simple_app) as httpd:
    print("Serving on port 8000...")
    httpd.serve_forever()
```

上記の環境用関数に加えて、*wsgiref.util* モジュールも以下のようなその他のユーティリティを提供します:

wsgiref.util.**is_hop_by_hop**(*header_name*)

'header_name' が **RFC 2616** で定義されている HTTP/1.1 の "Hop-by-Hop" ヘッダの場合に `True` を返します。

class wsgiref.util.**FileWrapper**(*filelike*, *blksize=8192*)

A concrete implementation of the *wsgiref.types.FileWrapper* protocol used to convert a file-like object to an *iterator*. The resulting objects are *iterable*s. As the object is iterated over, the optional *blksize* parameter will be repeatedly passed to the *filelike* object's `read()` method to obtain bytestrings to yield. When `read()` returns an empty bytestring, iteration is ended and is not resumable.

filelike に `close()` メソッドがある場合、返されたオブジェクトも `close()` メソッドを持ち、これが呼ばれた場合には *filelike* オブジェクトの `close()` メソッドを呼び出します。

使用例:

```
from io import StringIO
from wsgiref.util import FileWrapper

# We're using a StringIO-buffer for as the file-like object
filelike = StringIO("This is an example file-like object"*10)
wrapper = FileWrapper(filelike, blksize=5)

for chunk in wrapper:
    print(chunk)
```

バージョン 3.11 で変更: `__getitem__()` メソッドのサポートは削除されました。

21.2.2 wsgiref.headers -- WSGI レスポンスヘッダツール群

このモジュールは単一のクラス、*Headers* を提供し、WSGI レスポンスヘッダの操作をマップに似たインターフェースで便利にします。

class wsgiref.headers.**Headers**([*headers*])

headers をラップするマップ風オブジェクトを生成します。これは **PEP 3333** に定義されるようなヘッダの名前／値のタプルのリストです。*headers* のデフォルト値は空のリストです。

Headers objects support typical mapping operations including `__getitem__()`, *get()*, `__setitem__()`, *setdefault()*, `__delitem__()` and `__contains__()`. For each of these methods,

the key is the header name (treated case-insensitively), and the value is the first value associated with that header name. Setting a header deletes any existing values for that header, then adds a new value at the end of the wrapped header list. Headers' existing order is generally maintained, with new headers added to the end of the wrapped list.

辞書とは違って、*Headers* オブジェクトはラップされたヘッダリストに存在しないキーを取得または削除しようとした場合にもエラーを発生しません。単に、存在しないヘッダの取得は `None` を返し、存在しないヘッダの削除は何もしません。

Headers オブジェクトは `keys()` 、`values()` 、`items()` メソッドもサポートします。複数の値を持つヘッダがある場合には、`keys()` と `items()` で返されるリストは同じキーを一つ以上含むことがあります。*Headers* オブジェクトの `len()` は、その `items()` の長さと同じであり、ラップされたヘッダリストの長さと同じです。実際、`items()` メソッドは単にラップされたヘッダリストのコピーを返しているだけです。

Headers オブジェクトに対して `bytes()` を呼ぶと、HTTP レスポンスヘッダとして送信するのに適した形に整形されたバイト文字列を返します。それぞれのヘッダはコロンとスペースで区切られた値と共に一列に並んでいます。それぞれの行はキャリッジリターンとラインフィードで終了し、バイト文字列は空行で終了しています。

これらのマッピングインターフェースと整形機能に加えて、*Headers* オブジェクトは複数の値を持つヘッダの取得と追加、MIME パラメータでヘッダを追加するための以下のようなメソッド群も持っています:

get_all(*name*)

指定されたヘッダのすべての値のリストを返します。

返されるリストは、元々のヘッダリストに現れる順、またはこのインスタンスに追加された順に並んでいて、重複を含む場合があります。削除されて加えられたフィールドはすべてヘッダリストの末尾に付きます。与えられた name に対するフィールドが何もなければ、空のリストが返ります。

add_header(*name*, *value*, ***_params*)

(複数の値を持つ可能性のある) ヘッダを、キーワード引数を通じて指定するオプションの MIME パラメータと共に追加します。

name は追加するヘッダフィールドです。このヘッダフィールドに MIME パラメータを設定するためにキーワード引数を使うことができます。それぞれのパラメータは文字列か `None` でなければいけません。パラメータ中のアンダースコアはダッシュ (-) に変換されます。これは、ダッシュが Python の識別子としては不正なのですが、多くの MIME パラメータはダッシュを含むためです。パラメータ値が文字列の場合、これはヘッダ値のパラメータに `name="value"` の形で追加されます。この値がもし `None` の場合、パラメータ名だけが追加されます。(これは値なしの MIME パラメータの場合に使われます。) 使い方の例は:

```
h.add_header('content-disposition', 'attachment', filename='bud.gif')
```

上記はこのようなヘッダを追加します:

```
Content-Disposition: attachment; filename="bud.gif"
```

バージョン 3.5 で変更: *headers* 引数が任意になりました。

21.2.3 wsgiref.simple_server -- シンプルな WSGI HTTP サーバ

このモジュールは WSGI アプリケーションを提供するシンプルな HTTP サーバです (*http.server* がベースです)。個々のサーバインスタンスは単一の WSGI アプリケーションを、特定のホストとポート上で提供します。もし一つのホストとポート上で複数のアプリケーションを提供したいならば、PATH_INFO をパースして個々のリクエストでどのアプリケーションを呼び出すか選択するような WSGI アプリケーションを作る必要があります。(例えば、*wsgiref.util* から shift_path_info() を利用します。)

wsgiref.simple_server.**make_server**(*host*, *port*, *app*, *server_class=WSGIServer*, *handler_class=WSGIRequestHandler*)

host と *port* 上で待機し、*app* へのコネクションを受け付ける WSGI サーバを作成します。戻り値は与えられた *server_class* のインスタンスで、指定された *handler_class* を使ってリクエストを処理します。*app* は **PEP 3333** で定義されるところの WSGI アプリケーションでなければいけません。

使用例:

```
from wsgiref.simple_server import make_server, demo_app

with make_server('', 8000, demo_app) as httpd:
    print("Serving HTTP on port 8000...")

    # Respond to requests until process is killed
    httpd.serve_forever()

    # Alternative: serve one request, then exit
    httpd.handle_request()
```

wsgiref.simple_server.**demo_app**(*environ*, *start_response*)

この関数は小規模ながら完全な WSGI アプリケーションで、"Hello world!" メッセージと、*environ* パラメータに提供されているキー／値のペアを含むテキストページを返します。これは WSGI サーバ (*wsgiref.simple_server* のような) がシンプルな WSGI アプリケーションを正しく実行できるかを確かめるのに便利です。

The *start_response* callable should follow the *StartResponse* protocol.

class wsgiref.simple_server.**WSGIServer**(*server_address*, *RequestHandlerClass*)

WSGIServer インスタンスを作成します。*server_address* は (host,port) のタプル、そして *RequestHandlerClass* はリクエストの処理に使われる *http.server.BaseHTTPRequestHandler* のサブクラスでなければいけません。

make_server() が細かい調整をやってくれるので、通常はこのコンストラクタを呼ぶ必要はありません。

WSGIServer は *http.server.HTTPServer* のサブクラスなので、そのすべてのメソッド (serve_forever() や handle_request() のような) が利用できます。*WSGIServer* も以下のような WSGI 固有メソッドを提供します:

set_app(*application*)

呼び出し可能 (callable) な *application* をリクエストを受け取る WSGI アプリケーションとして設定します。

get_app()

Returns the currently set application callable.

しかしながら、通常はこれらの追加されたメソッドを使う必要はありません。*set_app()* は普通は *make_server()* によって呼ばれ、*get_app()* は主にリクエストハンドラインスタンスの便宜上存在するからです。

class wsgiref.simple_server.**WSGIRequestHandler**(*request*, *client_address*, *server*)

与えられた *request* (すなわちソケット) の HTTP ハンドラ、*client_address* ((host,port) のタプル)、*server* (*WSGIServer* インスタンス) の HTTP ハンドラを作成します。

このクラスのインスタンスを直接生成する必要はありません; これらは必要に応じて *WSGIServer* オブジェクトによって自動的に生成されます。しかしながら、このクラスをサブクラス化し、*make_server()* 関数に *handler_class* として与えることは可能でしょう。サブクラスにおいてオーバーライドする意味のありそうなものは:

get_environ()

リクエストに対する *WSGIEnvironment* 辞書を返します。デフォルト実装では *WSGIServer* オブジェクトの base_environ 辞書属性のコンテンツをコピーし、それから HTTP リクエスト由来の様々なヘッダを追加しています。このメソッド呼び出し毎に、**PEP 3333** に指定されている関連する CGI 環境変数をすべて含む新規の辞書を返さなければいけません。

get_stderr()

wsgi.errors ストリームとして使われるオブジェクトを返します。デフォルト実装では単に sys.stderr を返します。

handle()

HTTP リクエストを処理します。デフォルト実装では実際の WGI アプリケーションインターフェースを実装するのに *wsgiref.handlers* クラスを使ってハンドラインスタンスを作成します。

21.2.4 wsgiref.validate --- WSGI 準拠チェッカー

WSGI アプリケーションのオブジェクト、フレームワーク、サーバまたはミドルウェアの作成時には、その新規のコードを *wsgiref.validate* を使って準拠の検証をすると便利です。このモジュールは WSGI サーバやゲートウェイと WSGI アプリケーションオブジェクト間の通信を検証する WSGI アプリケーションオブジェクトを作成する関数を提供し、双方のプロトコル準拠をチェックします。

このユーティリティは完全な **PEP 3333** 準拠を保証するものでないことは注意してください; このモジュールでエラーが出ないことは必ずしもエラーが存在しないことを意味しません。しかしこのモジュールがエラー

を出したならば、ほぼ確実にサーバかアプリケーションのどちらかが 100% 準拠ではありません。

このモジュールは Ian Bicking の "Python Paste" ライブラリの `paste.lint` モジュールをベースにしています。

`wsgiref.validate.validator`(*application*)

application をラップし、新しい WSGI アプリケーションオブジェクトを返します。返されたアプリケーションは全てのリクエストを元々の *application* に転送し、*application* とそれを呼び出すサーバの両方が WSGI 仕様と **RFC 2616** の両方に準拠しているかをチェックします。

何らかの非準拠が検出されると、*AssertionError* 例外が送出されます; しかし、このエラーがどう扱われるかはサーバ依存であることに注意してください。例えば、*wsgiref.simple_server* とその他 *wsgiref.handlers* ベースのサーバ（エラー処理メソッドが他のことをするようにオーバライドしていないもの）は単純にエラーが発生したというメッセージとトレースバックのダンプを `sys.stderr` やその他のエラーストリームに出力します。

このラッパーは、疑わしいものの実際には **PEP 3333** で禁止されていないかもしれない挙動を指摘するために *warnings* モジュールを使って出力を生成します。これらは Python のコマンドラインオプションや *warnings* API で抑制されなければ、`sys.stderr` (`wsgi.errors` では **ありません** 。ただし、たまたま同一のオブジェクトだった場合を除く) に書き出されます。

使用例:

```
from wsgiref.validate import validator
from wsgiref.simple_server import make_server

# Our callable object which is intentionally not compliant to the
# standard, so the validator is going to break
def simple_app(environ, start_response):
    status = '200 OK'  # HTTP Status
    headers = [('Content-type', 'text/plain')]  # HTTP Headers
    start_response(status, headers)

    # This is going to break because we need to return a list, and
    # the validator is going to inform us
    return b"Hello World"

# This is the application wrapped in a validator
validator_app = validator(simple_app)

with make_server('', 8000, validator_app) as httpd:
    print("Listening on port 8000....")
    httpd.serve_forever()
```

21.2.5 wsgiref.handlers -- サーバ／ゲートウェイのベースクラス

このモジュールは WSGI サーバとゲートウェイ実装のベースハンドラクラスを提供します。これらのベースクラスは、CGI 風の環境と、それに加えて入力、出力そしてエラーストリームが与えられることで、WSGI アプリケーションとの通信の大部分を処理します。

class wsgiref.handlers.CGIHandler

sys.stdin、sys.stdout、sys.stderr そして os.environ 経由での CGI ベースの呼び出しです。これは、もしあなたが WSGI アプリケーションを持っていて、これを CGI スクリプトとして実行したい場合に有用です。単に CGIHandler().run(app) を起動してください。app はあなたが起動したい WSGI アプリケーションオブジェクトです。

このクラスは *BaseCGIHandler* のサブクラスで、これは wsgi.run_once を true、wsgi.multithread を false、そして wsgi.multiprocess を true にセットし、常に *sys* と *os* を、必要な CGI ストリームと環境を取得するために使用します。

class wsgiref.handlers.IISCGIHandler

(IIS 7 以降の) 設定オプションの allowPathInfo や (IIS 7 より前の) メタベースの allowPathInfoForScriptMappings を設定せずに Microsoft の IIS Web サーバにデプロイするときに使う、*CGIHandler* クラス以外の専用の選択肢です。

By default, IIS gives a PATH_INFO that duplicates the SCRIPT_NAME at the front, causing problems for WSGI applications that wish to implement routing. This handler strips any such duplicated path.

IIS can be configured to pass the correct PATH_INFO, but this causes another bug where PATH_TRANSLATED is wrong. Luckily this variable is rarely used and is not guaranteed by WSGI. On IIS<7, though, the setting can only be made on a vhost level, affecting all other script mappings, many of which break when exposed to the PATH_TRANSLATED bug. For this reason IIS<7 is almost never deployed with the fix (Even IIS7 rarely uses it because there is still no UI for it.).

There is no way for CGI code to tell whether the option was set, so a separate handler class is provided. It is used in the same way as *CGIHandler*, i.e., by calling IISCGIHandler().run(app), where app is the WSGI application object you wish to invoke.

Added in version 3.2.

class wsgiref.handlers.BaseCGIHandler(*stdin*, *stdout*, *stderr*, *environ*, *multithread=True*, *multiprocess=False*)

CGIHandler に似ていますが、*sys* と *os* モジュールを使う代わりに CGI 環境と I/O ストリームを明示的に指定します。*multithread* と *multiprocess* の値は、ハンドラインスタンスにより実行されるアプリケーションの wsgi.multithread と wsgi.multiprocess フラグの設定に使われます。

このクラスは *SimpleHandler* のサブクラスで、HTTP の ”本サーバ” でないソフトウェアと使うことを意図しています。もしあなたが Status: ヘッダを HTTP ステータスを送信するのに使うようなゲートウェイプロトコルの実装（CGI、FastCGI、SCGI など）を書いている場合、おそらく *SimpleHandler* ではなくこのクラスをサブクラス化するとよいでしょう。

class wsgiref.handlers.SimpleHandler(*stdin*, *stdout*, *stderr*, *environ*, *multithread=True*, *multiprocess=False*)

BaseCGIHandler と似ていますが、HTTP の本サーバと使うためにデザインされています。もしあなたが HTTP サーバ実装を書いている場合、おそらく *BaseCGIHandler* ではなくこのクラスをサブクラス化するとよいでしょう。

This class is a subclass of *BaseHandler*. It overrides the `__init__()`, *get_stdin()*, *get_stderr()*, *add_cgi_vars()*, *_write()*, and *_flush()* methods to support explicitly setting the environment and streams via the constructor. The supplied environment and streams are stored in the `stdin`, `stdout`, `stderr`, and `environ` attributes.

The *write()* method of *stdout* should write each chunk in full, like *io.BufferedIOBase*.

class wsgiref.handlers.BaseHandler

これは WSGI アプリケーションを実行するための抽象ベースクラスです。それぞれのインスタンスは一つの HTTP リクエストを処理します。しかし原理上は複数のリクエスト用に再利用可能なサブクラスを作成することができます。

BaseHandler インスタンスは外部から利用されるたった一つのメソッドを持ちます:

run(*app*)

指定された WSGI アプリケーション、*app* を実行します。

その他のすべての *BaseHandler* のメソッドはアプリケーション実行プロセスでこのメソッドから呼ばれます。したがって、それらは主にそのプロセスのカスタマイズのために存在しています。

以下のメソッドはサブクラスでオーバーライドされなければいけません:

_write(*data*)

バイト列の *data* をクライアントへの転送用にバッファします。このメソッドが実際にデータを転送しても OK です: 下部システムが実際にそのような区別をしている場合に効率をより良くするために、*BaseHandler* は書き出しとフラッシュ操作を分けているからです。

_flush()

バッファされたデータをクライアントに強制的に転送します。このメソッドは何もしなくても OK です（すなわち、*_write()* が実際にデータを送る場合）。

get_stdin()

Return an object compatible with *InputStream* suitable for use as the `wsgi.input` of the request currently being processed.

get_stderr()

Return an object compatible with *ErrorStream* suitable for use as the `wsgi.errors` of the request currently being processed.

add_cgi_vars()

現在のリクエストの CGI 変数を `environ` 属性に追加します。

オーバーライドされることの多いメソッド及び属性を以下に挙げます。しかし、このリストは単にサマリであり、オーバーライド可能なすべてのメソッドは含んでいません。カスタマイズした *BaseHandler* サブクラスを作成しようとする前に docstring やソースコードでさらなる情報を調べてください。

WSGI 環境のカスタマイズのための属性とメソッド:

wsgi_multithread

wsgi.multithread 環境変数で使われる値。*BaseHandler* ではデフォルトが true ですが、別のサブクラスではデフォルトで（またはコンストラクタによって設定されて）異なる値を持つことがあります。

wsgi_multiprocess

wsgi.multiprocess 環境変数で使われる値。*BaseHandler* ではデフォルトが true ですが、別のサブクラスではデフォルトで（またはコンストラクタによって設定されて）異なる値を持つことがあります。

wsgi_run_once

wsgi.run_once 環境変数で使われる値。*BaseHandler* ではデフォルトが false ですが、*CGIHandler* はデフォルトでこれを true に設定します。

os_environ

すべてのリクエストの WSGI 環境に含まれるデフォルトの環境変数。デフォルトでは *wsgiref.handlers* がインポートされた時点の os.environ のコピーですが、サブクラスはクラスまたはインスタンスレベルでそれら自身のものを作ることができます。デフォルト値は複数のクラスとインスタンスで共有されるため、この辞書は読み出し専用と考えるべきだという点に注意してください。

server_software

origin_server 属性が設定されている場合、この属性の値がデフォルトの SERVER_SOFTWARE WSGI 環境変数の設定や HTTP レスポンス中のデフォルトの Server: ヘッダの設定に使われます。これは (*BaseCGIHandler* や *CGIHandler* のような) HTTP オリジンサーバでないハンドラでは無視されます。

バージョン 3.3 で変更: ”Python” という語は ”CPython” や ”Jython” などのような個別実装の語に置き換えられました。

get_scheme()

現在のリクエストで使われている URL スキームを返します。デフォルト実装は *wsgiref.util* の guess_scheme() を使い、現在のリクエストの environ 変数に基づいてスキームが”http” か ”https” かを推測します。

setup_environ()

environ 属性を、フル実装 (fully populated) の WSGI 環境に設定します。デフォルトの実装は、上記すべてのメソッドと属性、加えて *get_stdin()* 、*get_stderr()* 、*add_cgi_vars()* メソッドと *wsgi_file_wrapper* 属性を利用します。これは、キーが存在せず、*origin_server* 属性が true 値で *server_software* 属性も設定されている場合に SERVER_SOFTWARE を挿入します。

例外処理のカスタマイズのためのメソッドと属性:

log_exception(*exc_info*)

exc_info タプルをサーバログに記録します。*exc_info* は (type, value, traceback) のタプルです。デフォルトの実装は単純にトレースバックをリクエストの wsgi.errors ストリームに書き出してフラッシュします。サブクラスはこのメソッドをオーバーライドしてフォーマットを変更したり出力先の変更、トレースバックを管理者にメールしたりその他適切と思われるいかなるアクションも取ることができます。

traceback_limit

デフォルトの *log_exception()* メソッドで出力されるトレースバック出力に含まれる最大のフレーム数です。None ならば、すべてのフレームが含まれます。

error_output(*environ*, *start_response*)

このメソッドは、ユーザに対してエラーページを出力する WSGI アプリケーションです。これはクライアントにヘッダが送出される前にエラーが発生した場合にのみ呼び出されます。

This method can access the current error using sys.exception(), and should pass that information to *start_response* when calling it (as described in the "Error Handling" section of **PEP 3333**). In particular, the *start_response* callable should follow the *StartResponse* protocol.

デフォルト実装は単に *error_status*、*error_headers*、*error_body* 属性を出力ページの生成に使います。サブクラスではこれをオーバーライドしてもっと動的なエラー出力をすることができます。

しかし、セキュリティの観点からは診断をあらゆるユーザに吐き出すことは推奨されないことに気をつけてください; 理想的には、診断的な出力を有効にするには何らかの特別なことをする必要があるようにすべきで、これがデフォルト実装では何も含まれていない理由です。

error_status

エラーレスポンスで使われる HTTP ステータスです。これは **PEP 3333** で定義されているステータス文字列です; デフォルトは 500 コードとメッセージです。

error_headers

エラーレスポンスで使われる HTTP ヘッダです。これは **PEP 3333** で述べられているような、WSGI レスポンスヘッダ ((name, value) タプル) のリストであるべきです。デフォルトのリストはコンテントタイプを text/plain にセットしているだけです。

error_body

エラーレスポンスボディ。これは HTTP レスポンスのボディバイト文字列であるべきです。これはデフォルトではプレーンテキストで "A server error occurred. Please contact the administrator." です。

PEP 3333 の " オプションのプラットフォーム固有のファイルハンドリング" 機能のためのメソッドと属性:

wsgi_file_wrapper

A `wsgi.file_wrapper` factory, compatible with *wsgiref.types.FileWrapper*, or `None`. The default value of this attribute is the *wsgiref.util.FileWrapper* class.

sendfile()

オーバーライドしてプラットフォーム固有のファイル転送を実装します。このメソッドはアプリケーションの戻り値が *wsgi_file_wrapper* 属性で指定されたクラスのインスタンスの場合にのみ呼ばれます。これはファイルの転送が成功できた場合には true を返して、デフォルトの転送コードが実行されないようにするべきです。このデフォルトの実装は単に false 値を返します。

その他のメソッドと属性:

origin_server

この属性はハンドラの *_write()* と *_flush()* が、特別に `Status:` ヘッダに HTTP ステータスを求めるような CGI 風のゲートウェイプロトコル経由でなく、クライアントと直接通信をするような場合には true 値に設定されているべきです。

この属性のデフォルト値は *BaseHandler* では true ですが、*BaseCGIHandler* と *CGIHandler* では false です。

http_version

origin_server が true の場合、この文字列属性はクライアントへのレスポンスセットの HTTP バージョンの設定に使われます。デフォルトは `"1.0"` です。

wsgiref.handlers.read_environ()

Transcode CGI variables from `os.environ` to **PEP 3333** "bytes in unicode" strings, returning a new dictionary. This function is used by *CGIHandler* and *IISCGIHandler* in place of directly using `os.environ`, which is not necessarily WSGI-compliant on all platforms and web servers using Python 3 -- specifically, ones where the OS's actual environment is Unicode (i.e. Windows), or ones where the environment is bytes, but the system encoding used by Python to decode it is anything other than ISO-8859-1 (e.g. Unix systems using UTF-8).

If you are implementing a CGI-based handler of your own, you probably want to use this routine instead of just copying values out of `os.environ` directly.

Added in version 3.2.

21.2.6 wsgiref.types -- WSGI types for static type checking

This module provides various types for static type checking as described in **PEP 3333**.

Added in version 3.11.

class wsgiref.types.StartResponse

A *typing.Protocol* describing **start_response()** callables (**PEP 3333**).

wsgiref.types.WSGIEnvironment

A type alias describing a WSGI environment dictionary.

wsgiref.types.WSGIApplication

A type alias describing a WSGI application callable.

class wsgiref.types.InputStream

A *typing.Protocol* describing a **WSGI Input Stream**.

class wsgiref.types.ErrorStream

A *typing.Protocol* describing a **WSGI Error Stream**.

class wsgiref.types.FileWrapper

A *typing.Protocol* describing a **file wrapper**. See *wsgiref.util.FileWrapper* for a concrete implementation of this protocol.

21.2.7 使用例

This is a working "Hello World" WSGI application, where the *start_response* callable should follow the *StartResponse* protocol:

```
"""
Every WSGI application must have an application object - a callable
object that accepts two arguments. For that purpose, we're going to
use a function (note that you're not limited to a function, you can
use a class for example). The first argument passed to the function
is a dictionary containing CGI-style environment variables and the
second variable is the callable object.
"""
from wsgiref.simple_server import make_server


def hello_world_app(environ, start_response):
    status = "200 OK"  # HTTP Status
    headers = [("Content-type", "text/plain; charset=utf-8")]  # HTTP Headers
    start_response(status, headers)

    # The returned object is going to be printed
    return [b"Hello World"]

with make_server("", 8000, hello_world_app) as httpd:
    print("Serving on port 8000...")

    # Serve until process is killed
    httpd.serve_forever()
```

Example of a WSGI application serving the current directory, accept optional directory and port number (default: 8000) on the command line:

```
"""
Small wsgiref based web server. Takes a path to serve from and an
optional port number (defaults to 8000), then tries to serve files.
MIME types are guessed from the file names, 404 errors are raised
if the file is not found.
"""
import mimetypes
import os
import sys
from wsgiref import simple_server, util


def app(environ, respond):
    # Get the file name and MIME type
    fn = os.path.join(path, environ["PATH_INFO"][1:])
    if "." not in fn.split(os.path.sep)[-1]:
        fn = os.path.join(fn, "index.html")
    mime_type = mimetypes.guess_type(fn)[0]

    # Return 200 OK if file exists, otherwise 404 Not Found
    if os.path.exists(fn):
        respond("200 OK", [("Content-Type", mime_type)])
        return util.FileWrapper(open(fn, "rb"))
    else:
        respond("404 Not Found", [("Content-Type", "text/plain")])
        return [b"not found"]


if __name__ == "__main__":
    # Get the path and port from command-line arguments
    path = sys.argv[1] if len(sys.argv) > 1 else os.getcwd()
    port = int(sys.argv[2]) if len(sys.argv) > 2 else 8000

    # Make and start the server until control-c
    httpd = simple_server.make_server("", port, app)
    print(f"Serving {path} on port {port}, control-C to stop")
    try:
        httpd.serve_forever()
    except KeyboardInterrupt:
        print("Shutting down.")
        httpd.server_close()
```

21.3 urllib --- URL を扱うモジュール群

ソースコード: Lib/urllib/

---

urllib は URL を扱う幾つかのモジュールを集めたパッケージです:

- *urllib.request* は URL を開いて読むためのモジュールです
- *urllib.error* は *urllib.request* が発生させる例外を持っています
- *urllib.parse* は URL をパースするためのモジュールです
- *urllib.robotparser* は robots.txt ファイルをパースするためのモジュールです

21.4 urllib.request --- URL を開くための大規模なライブラリ

ソースコード: Lib/urllib/request.py

---

urllib.request モジュールは基本的な認証、暗号化認証、リダイレクション、Cookie、その他の介在する複雑なアクセス環境において (大抵は HTTP で) URL を開くための関数とクラスを定義します。

参考

より高水準の HTTP クライアントインターフェースとして Requests パッケージ がお奨めです。

警告

On macOS it is unsafe to use this module in programs using *os.fork()* because the *getproxies()* implementation for macOS uses a higher-level system API. Set the environment variable no_proxy to * to avoid this problem (e.g. os.environ["no_proxy"] = "*").

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms wasm32-emscripten and wasm32-wasi. See *WebAssembly* プラットフォーム for more information.

urllib.request モジュールでは以下の関数を定義しています:

urllib.request.urlopen(*url*, *data=None*, [*timeout*,]*, *cafile=None*, *capath=None*, *cadefault=False*, *context=None*)

Open *url*, which can be either a string containing a valid, properly encoded URL, or a *Request* object.

data はサーバーに送信する追加データを指定するオブジェクトであるか None である必要があります。詳細は *Request* を確認してください。

urllib.request モジュールは HTTP/1.1 を使用し、その HTTP リクエストに `Connection:close` ヘッダーを含みます。

任意引数 *timeout* には接続開始などのブロックする操作におけるタイムアウト時間を秒数で指定します (指定されなかった場合、グローバルのデフォルトタイムアウト時間が利用されます)。この引数は、HTTP, HTTPS, FTP 接続でのみ有効です。

context を指定する場合は、様々な SSL オプションを記述する *ssl.SSLContext* インスタンスでなければなりません。詳細は *HTTPSConnection* を参照してください。

The optional *cafile* and *capath* parameters specify a set of trusted CA certificates for HTTPS requests. *cafile* should point to a single file containing a bundle of CA certificates, whereas *capath* should point to a directory of hashed certificate files. More information can be found in *ssl.SSLContext.load_verify_locations()*.

The *cadefault* parameter is ignored.

この関数は常にプロパティ *url*、*headers*、および *status* を持ち、**コンテキストマネージャ** として動作するオブジェクトを返します。これらのプロパティに関する詳細は *urllib.response.addinfourl* を確認してください。

HTTP および HTTPS URL の場合、この関数は、わずかに修正された *http.client.HTTPResponse* オブジェクトを返します。上記の 3 つの新しいメソッドに加えて、msg 属性が *HTTPResponse* のドキュメンテーションで指定されているレスポンスヘッダーの代わりに *reason* 属性 --- サーバーから返された reason フレーズ --- と同じ情報を含んでいます。

For FTP, file, and data URLs and requests explicitly handled by legacy *URLopener* and *FancyURLopener* classes, this function returns a *urllib.response.addinfourl* object.

プロトコルエラー発生時は *URLError* を送出します。

どのハンドラもリクエストを処理しなかった場合には `None` を返すことがあるので注意してください (デフォルトでインストールされる グローバルハンドラの *OpenerDirector* は、*UnknownHandler* を使って上記の問題が起きないようにしています)。

In addition, if proxy settings are detected (for example, when a `*_proxy` environment variable like `http_proxy` is set), *ProxyHandler* is default installed and makes sure the requests are handled through the proxy.

Python 2.6 以前のレガシーな `urllib.urlopen` 関数は廃止されました。*urllib.request.urlopen()* が過去の `urllib2.urlopen` に相当します。`urllib.urlopen` において辞書型オブジェクトで渡していたプロキシの扱いは、*ProxyHandler* オブジェクトを使用して取得できます。

The default opener raises an *auditing event* `urllib.Request` with arguments `fullurl`, `data`, `headers`, `method` taken from the request object.

バージョン 3.2 で変更: *cafile* および *capath* が追加されました。

HTTPS virtual hosts are now supported if possible (that is, if *ssl.HAS_SNI* is true).

data にイテラブルなオブジェクトを指定できるようになりました。

バージョン 3.3 で変更: *cadefault* が追加されました。

バージョン 3.4.3 で変更: *context* が追加されました。

バージョン 3.10 で変更: HTTPS connection now send an ALPN extension with protocol indicator `http/1.1` when no *context* is given. Custom *context* should set ALPN protocols with *set_alpn_protocols()*.

バージョン 3.6 で非推奨: *cafile*, *capath* and *cadefault* are deprecated in favor of *context*. Please use *ssl.SSLContext.load_cert_chain()* instead, or let *ssl.create_default_context()* select the system's trusted CA certificates for you.

urllib.request.install_opener(*opener*)

指定された *OpenerDirector* のインスタンスを、デフォルトで利用されるグローバルの opener としてインストールします。opener のインストールは、urlopen にその opener を使って欲しいとき以外必要ありません。普段は単に *urlopen()* の代わりに *OpenerDirector.open()* を利用してください。この関数は引数が本当に *OpenerDirector* のインスタンスであるかどうかはチェックしません。適切なインターフェースを持った任意のクラスを利用することができます。

urllib.request.build_opener([*handler*, *...*])

与えられた順番に URL ハンドラを連鎖させる *OpenerDirector* のインスタンスを返します。*handler* は *BaseHandler* または *BaseHandler* のサブクラスのインスタンスのどちらかです (どちらの場合も、コンストラクトは引数無しで呼び出せるようになっていなければなりません) 。クラス *ProxyHandler* (proxy 設定が検出された場合), *UnknownHandler*, *HTTPHandler*, *HTTPDefaultErrorHandler*, *HTTPRedirectHandler*, *FTPHandler*, *FileHandler*, *HTTPErrorProcessor* については、そのクラスのインスタンスか、そのサブクラスのインスタンスが *handler* に含まれていない限り、*handler* よりも先に連鎖します。

Python が SSL をサポートするように設定してインストールされている場合 (すなわち、*ssl* モジュールを import できる場合) *HTTPSHandler* も追加されます。

BaseHandler サブクラスでも `handler_order` メンバー変数を変更して、ハンドラーリスト内での場所を変更できます。

urllib.request.pathname2url(*path*)

Convert the given local path to a `file:` URL. This function uses *quote()* function to encode the path. For historical reasons, the return value omits the `file:` scheme prefix. This example shows the function being used on Windows:

```
>>> from urllib.request import pathname2url
>>> path = 'C:\\Program Files'
>>> 'file:' + pathname2url(path)
'file:///C:/Program%20Files'
```

urllib.request.url2pathname(*url*)

Convert the given `file:` URL to a local path. This function uses *unquote()* to decode the URL.

For historical reasons, the given value *must* omit the `file:` scheme prefix. This example shows the function being used on Windows:

```
>>> from urllib.request import url2pathname
>>> url = 'file:///C:/Program%20Files'
>>> url2pathname(url.removeprefix('file:'))
'C:\\Program Files'
```

`urllib.request.getproxies()`

このヘルパー関数はスキーマからプロキシサーバーの URL へのマッピングを行う辞書を返します。この関数はまず、どの OS でも最初に `<scheme>_proxy` という名前の環境変数を大文字小文字を区別せずにスキャンします。そこで見つからなかった場合、macOS の場合は macOS システム環境設定を、Windows の場合はシステムレジストリを参照します。もし小文字と大文字の環境変数が両方存在する (そして値が一致しない) なら、小文字の環境変数が優先されます。

注釈

もし環境変数 `REQUEST_METHOD` が設定されていたら (これは通常スクリプトが CGI 環境で動いていることを示しています)、環境変数 `HTTP_PROXY` (大文字の `_PROXY`) は無視されます。その理由は、クライアントが "Proxy:" HTTP ヘッダーを使ってこの環境変数を注入できるからです。もし CGI 環境で HTTP プロキシを使う必要があれば、`ProxyHandler` を明示的に使用するか、環境変数名を小文字にしてください (あるいは、少なくともサフィックスを `_proxy` にしてください) 。

以下のクラスが提供されています:

`class urllib.request.Request(`*url*, *data=None*, *headers={}*, *origin_req_host=None*, *unverifiable=False*, *method=None*`)`

このクラスは URL リクエストを抽象化したものです。

url should be a string containing a valid, properly encoded URL.

data must be an object specifying additional data to send to the server, or `None` if no such data is needed. Currently HTTP requests are the only ones that use *data*. The supported object types include bytes, file-like objects, and iterables of bytes-like objects. If no `Content-Length` nor `Transfer-Encoding` header field has been provided, *HTTPHandler* will set these headers according to the type of *data*. `Content-Length` will be used to send bytes objects, while `Transfer-Encoding: chunked` as specified in **RFC 7230**, Section 3.3.1 will be used to send files and other iterables.

HTTP POST リクエストメソッドでは *data* は標準の *application/x-www-form-urlencoded* 形式のバッファーでなければなりません。*urllib.parse.urlencode()* 関数は、マップ型あるいは 2 タプルのシーケンスを取り、この形式の ASCII 文字列を返します。これは *data* パラメーターとして使用される前に bytes 型にエンコードされなければなりません。

headers は辞書でなければなりません。この辞書は *add_header()* を辞書のキーおよび値を引数とし

て呼び出した時と同じように扱われます。この引数は、多くの場合ブラウザーが何であるかを特定する User-Agent ヘッダーの値を ” 偽装” するために用いられます。これは一部の HTTP サーバーが、スクリプトからのアクセスを禁止するために一般的なブラウザーの User-Agent ヘッダーしか許可しないためです。例えば、Mozilla Firefox は User-Agent に "Mozilla/5.0 (X11; U; Linux i686) Gecko/20071127 Firefox/2.0.0.11" のように設定し、*urllib* はデフォルトで "Python-urllib/2.6" (Python 2.6 の場合) と設定します。headers のすべてのキーはキャメルケースで送信されます。

An appropriate Content-Type header should be included if the *data* argument is present. If this header has not been provided and *data* is not None, Content-Type: application/x-www-form-urlencoded will be added as a default.

次の 2 つの引数は、サードパーティの HTTP クッキーを正しく扱いたい場合にのみ関係してきます:

origin_req_host は、**RFC 2965** で定義されている元のトランザクションにおけるリクエストホスト (request-host of the origin transaction) です。デフォルトの値は http.cookiejar.request_host(self) です。この値は、ユーザーによって開始された元々のリクエストにおけるホスト名や IP アドレスです。例えば、もしリクエストがある HTML ドキュメント内の画像を指していれば、この値は画像を含んでいるページへのリクエストにおけるリクエストホストになるはずです。

unverifiable は、**RFC 2965** の定義において、該当するリクエストが証明不能 (unverifiable) であるかどうかを示します。デフォルトの値は False です。証明不能なリクエストとは、ユーザが受け入れの可否を選択できないような URL を持つリクエストのことです。例えば、リクエストが HTML ドキュメント中の画像であり、ユーザがこの画像を自動的に取得するか どうかを選択できない場合には、証明不能フラグは True になります。

method should be a string that indicates the HTTP request method that will be used (e.g. 'HEAD'). If provided, its value is stored in the *method* attribute and is used by *get_method()*. The default is 'GET' if *data* is None or 'POST' otherwise. Subclasses may indicate a different default method by setting the *method* attribute in the class itself.

注釈

The request will not work as expected if the data object is unable to deliver its content more than once (e.g. a file or an iterable that can produce the content only once) and the request is retried for HTTP redirects or authentication. The *data* is sent to the HTTP server right away after the headers. There is no support for a 100-continue expectation in the library.

バージョン 3.3 で変更: 引数 *Request.method* が Request クラスに追加されました。

バージョン 3.4 で変更: *Request.method* のデフォルト値はクラスレベルで指定されることがあります。

バージョン 3.6 で変更: Do not raise an error if the Content-Length has not been provided and *data* is neither None nor a bytes object. Fall back to use chunked transfer encoding instead.

class urllib.request.OpenerDirector

OpenerDirector クラスは、*BaseHandler* の連鎖的に呼び出して URL を開きます。このクラスはハンドラをどのように連鎖させるか、またどのようにエラーをリカバリするかを管理します。

class urllib.request.BaseHandler

このクラスはハンドラ連鎖に登録される全てのハンドラがベースとしているクラスです -- このクラスでは登録のための単純なメカニズムだけを扱います。

class urllib.request.HTTPDefaultErrorHandler

HTTP エラーレスポンスのデフォルトハンドラーを定義するクラスです; すべてのレスポンスは *HTTPError* 例外に変換されます。

class urllib.request.HTTPRedirectHandler

リダイレクションを扱うクラスです。

class urllib.request.HTTPCookieProcessor(*cookiejar=None*)

HTTP Cookie を扱うためのクラスです。

class urllib.request.ProxyHandler(*proxies=None*)

このクラスはプロキシを通過してリクエストを送らせます。引数 *proxies* を与える場合、プロトコル名からプロキシの URL へ対応付ける辞書でなくてはなりません。標準では、プロキシのリストを環境変数 `<protocol>_proxy` から読み出します。プロキシ環境変数が設定されていない場合は、Windows 環境では、レジストリのインターネット設定セクションからプロキシ設定を手に入れ、macOS 環境では、macOS システム設定フレームワーク (System Configuration Framework) からプロキシ情報を取得します。

自動検出された proxy を無効にするには、空の辞書を渡してください。

`no_proxy` 環境変数は、proxy を利用せずにアクセスするべきホストを指定するために利用されます。設定する場合は、カンマ区切りの、ホストネーム suffix のリストで、オプションとして `:port` を付けることができます。例えば、`cern.ch,ncsa.uiuc.edu,some.host:8080`.

> **注釈**
>
> 変数 `REQUEST_METHOD` が設定されている場合、`HTTP_PROXY` は無視されます; *getproxies()* のドキュメンテーションを参照してください。

class urllib.request.HTTPPasswordMgr

`(realm, uri) -> (user, password)` の対応付けデータベースを保持します。

class urllib.request.HTTPPasswordMgrWithDefaultRealm

`(realm, uri) -> (user, password)` の対応付けデータベースを保持します。レルム `None` はその他諸々のレルムを表し、他のレルムが該当しない場合に検索されます。

class urllib.request.HTTPPasswordMgrWithPriorAuth

`uri -> is_authenticated` マッピングのデータベースも持つ

HTTPPasswordMgrWithDefaultRealm のバリエーションです。最初に 401 レスポンスを待つのではなく直ちに認証情報を送るときの条件を判断するために、BasicAuth ハンドラによって使われます。

Added in version 3.5.

class urllib.request.AbstractBasicAuthHandler(*password_mgr=None*)

これは、リモートホストとプロキシの両方に対して HTTP 認証を行うことを助ける mixin クラスです。*password_mgr* は、もし与えられたら *HTTPPasswordMgr* と互換性のあるオブジェクトでなければなりません; サポートすべきインターフェースに関する情報は *HTTPPasswordMgr* **オブジェクト** 節を参照してください。もし *passwd_mgr* が `is_authenticated` と `update_authenticated` メソッドも提供するなら (*HTTPPasswordMgrWithPriorAuth* **オブジェクト** を参照)、ハンドラは与えられた URI に対する `is_authenticated` の結果を用いてリクエストにおいて認証情報を送るかどうかを決定します。もし `is_authenticated` がその URI に対して `True` を返すなら、認証情報が送られます。`is_authenticated` が `False` なら認証情報は送られません。そして、もし 401 レスポンスを受け取ったら、認証情報を付けて改めてリクエストが送信されます。もし認証が成功したら、それ以降その URI またはその親 URI に対して行われるリクエストが認証情報を自動的に含むように、URI に対して `is_authenticated` を `True` に設定するために `update_authenticated` が呼ばれます。

Added in version 3.5: `is_authenticated` サポートが追加されました。

class urllib.request.HTTPBasicAuthHandler(*password_mgr=None*)

遠隔ホストとの間での認証を扱います。*password_mgr* を与える場合、*HTTPPasswordMgr* と互換性がなければなりません; 互換性のためにサポートしなければならないインターフェースについての情報はセクション *HTTPPasswordMgr* **オブジェクト** を参照してください。HTTPBasicAuthHandler は、間違った認証スキーマが与えられると *ValueError* を送出します。

class urllib.request.ProxyBasicAuthHandler(*password_mgr=None*)

プロキシとの間での認証を扱います。*password_mgr* を与える場合、*HTTPPasswordMgr* と互換性がなければなりません; 互換性のためにサポートしなければならないインターフェースについての情報はセクション *HTTPPasswordMgr* **オブジェクト** を参照してください。

class urllib.request.AbstractDigestAuthHandler(*password_mgr=None*)

このクラスは HTTP 認証を補助するための混ぜ込みクラス (mixin class) です。遠隔ホストとプロキシの両方に対応しています。*password_mgr* を与える場合、*HTTPPasswordMgr* と互換性がなければなりません; 互換性のためにサポートしなければならないインターフェースについての情報はセクション *HTTPPasswordMgr* **オブジェクト** を参照してください。

class urllib.request.HTTPDigestAuthHandler(*password_mgr=None*)

リモートホストとの認証を扱います。*password_mgr* を与える場合、*HTTPPasswordMgr* と互換性のあるものでなければなりません。サポートしなければならないインターフェースについての情報は *HTTPPasswordMgr* **オブジェクト** 節を参照してください。Digest 認証ハンドラーと Basic 認証ハンドラーの両方が追加された場合、常に Digest 認証を先に試みます。Digest 認証が 40x のレスポンスを再び返すと、Basic 認証ハンドラーに送信されます。このハンドラーメソッドは、Digest および Basic 以外の認証スキームが存在する場合は *ValueError* を送出します。

バージョン 3.3 で変更: 未サポートの認証スキームでは *ValueError* を送出するようになりました。

class urllib.request.**ProxyDigestAuthHandler**(*password_mgr=None*)

プロキシとの間での認証を扱います。*password_mgr* を与える場合、*HTTPPasswordMgr* と互換性がなければなりません; 互換性のためにサポートしなければならないインターフェースについての情報はセクション *HTTPPasswordMgr* **オブジェクト** を参照してください。

class urllib.request.**HTTPHandler**

HTTP の URL を開きます。

class urllib.request.**HTTPSHandler**(*debuglevel=0*, *context=None*, *check_hostname=None*)

HTTPS で URL を開きます。*context* および *check_hostname* は *http.client.HTTPSConnection* のものと同じ意味です。

バージョン 3.2 で変更: *context* および *check_hostname* が追加されました。

class urllib.request.**FileHandler**

ローカルファイルを開きます。

class urllib.request.**DataHandler**

data URL を開きます。

Added in version 3.4.

class urllib.request.**FTPHandler**

FTP の URL を開きます。

class urllib.request.**CacheFTPHandler**

FTP の URL を開きます。遅延を最小限にするために、開かれている FTP 接続に対するキャッシュを保持します。

class urllib.request.**UnknownHandler**

その他諸々のためのクラスで、未知のプロトコルの URL を開きます。

class urllib.request.**HTTPErrorProcessor**

HTTP エラー応答の処理をします。

21.4.1 Request オブジェクト

以下のメソッドは *Request* の公開インターフェースについて説明しています。これらはすべてサブクラスでオーバーライドできます。また、解析したリクエストを調査するためにクライアントで使用するいくつかの属性も定義します。

Request.**full_url**

コンストラクターに渡されたオリジナルの URL です。

バージョン 3.4 で変更.

Request.full_url は、setter, getter, deleter を持つプロパティです。もし存在すれば、*full_url* はオリジナルのリクエスト URL フラグメント付きで返します。

Request.type

URI スキームです。

Request.host

URI オーソリティです。通常はホスト名ですが、コロンで区切られたポート番号が付随することもあります。

Request.origin_req_host

リクエストしたオリジナルのホスト名です。ポート番号はつきません。

Request.selector

URI パスです。*Request* がプロキシを使用する場合、セレクターはプロキシに渡される完全な URL になります。

Request.data

リクエストのエンティティボディか、指定されない場合は None になります。

バージョン 3.4 で変更: *Request.data* の値が変更されると、もしそれ以前に "Content-Length" ヘッダーの値が設定または計算されていたらヘッダーが削除されるようになりました。

Request.unverifiable

リクエストが **RFC 2965** で定義された証明不能 (unverifiable) であるかどうかを示す論理値です。

Request.method

HTTP リクエストで使うメソッドです。デフォルト値は *None* で、このときは使うメソッドを *get_method()* が通常の方法で決定するということになります。この値を設定する (従って *get_method()* のデフォルトの決定を上書きする) 方法は、*Request* サブクラスでのクラスレベルの設定処理でデフォルト値を提供するか、*Request* のコンストラクタの *method* 引数へ値を渡すかです。

Added in version 3.3.

バージョン 3.4 で変更: サブクラスでデフォルト値が設定できるようになりました; 以前はコンストラクタ引数からしか設定できませんでした。

Request.get_method()

HTTP リクエストメソッドを示す文字列を返します。*Request.method* が None でなければその値を返します。そうでない場合、*Request.data* が None なら 'GET' を、そうでなければ 'POST' を返します。これは HTTP リクエストに対してのみ意味を持ちます。

バージョン 3.3 で変更: get_method は *Request.method* の値を参照するようになりました。

Request.add_header(*key*, *val*)

リクエストに新たなヘッダーを追加します。ヘッダーは HTTP ハンドラ以外のハンドラでは無視されます。HTTP ハンドラでは、引数はサーバに送信される ヘッダーのリストに追加されます。同じ名前を持つヘッダを 2 つ以上持つことはできず、*key* の衝突が生じた場合、後で追加したヘッダーが前に追加したヘッダーを上書きします。現時点では、この機能は HTTP の機能を損ねることはありません。

というのは、複数回呼び出したときに意味を 持つようなヘッダーには、どれもただ一つのヘッダーを使って同じ機能を果たすための (ヘッダー特有の) 方法があるからです。このメソッドを使って追加されたヘッダーはリダイレクトされたリクエストにも追加されることに注意してください。

Request.**add_unredirected_header**(*key*, *header*)

リダイレクトされたリクエストには追加されないヘッダーを追加します。

Request.**has_header**(*header*)

インスタンスが名前つきヘッダーであるかどうかを (通常のヘッダーと非リダイレクトヘッダの両方を調べて) 返します。

Request.**remove_header**(*header*)

リクエストインスタンス (の通常のヘッダーと非リダイレクトヘッダーの両方) から名前つきヘッダーを削除します。

Added in version 3.4.

Request.**get_full_url**()

コンストラクタで与えられた URL を返します。

バージョン 3.4 で変更.

Request.full_url を返します。

Request.**set_proxy**(*host*, *type*)

リクエストがプロキシサーバを経由するように準備します。*host* および *type* はインスタンスのもとの設定と置き換えられ ます。インスタンスのセレクタはコンストラクタに与えたもともとの URL になります。

Request.**get_header**(*header_name*, *default=None*)

指定されたヘッダーの値を返します。ヘッダーがない場合は、*default* の値を返します。

Request.**header_items**()

リクエストヘッダーの値を、タプル (header_name, header_value) のリストで返します。

バージョン 3.4 で変更: 3.3 から非推奨だった Request オブジェクトのメソッド add_data, has_data, get_data, get_type, get_host, get_selector, get_origin_req_host, is_unverifiable が削除されました。

21.4.2 OpenerDirector オブジェクト

OpenerDirector インスタンスは以下のメソッドを持っています:

OpenerDirector.**add_handler**(*handler*)

handler should be an instance of *BaseHandler*. The following methods are searched, and added to the possible chains (note that HTTP errors are a special case). Note that, in the following, *protocol* should be replaced with the actual protocol to handle, for example `http_response()` would be the HTTP protocol response handler. Also *type* should be replaced with the actual HTTP code, for example `http_error_404()` would handle HTTP 404 errors.

- `<protocol>_open()` --- signal that the handler knows how to open *protocol* URLs.

  詳細は、*BaseHandler.<protocol>_open()* を参照してください。

- `http_error_<type>()` --- signal that the handler knows how to handle HTTP errors with HTTP error code *type*.

  詳細は、*BaseHandler.http_error_<nnn>()* を参照してください。

- `<protocol>_error()` --- signal that the handler knows how to handle errors from (non-`http`) *protocol*.

- `<protocol>_request()` --- signal that the handler knows how to pre-process *protocol* requests.

  詳細は、*BaseHandler.<protocol>_request()* を参照してください。

- `<protocol>_response()` --- signal that the handler knows how to post-process *protocol* responses.

  詳細は、*BaseHandler.<protocol>_response()* を参照してください。

`OpenerDirector.open`(*url*, *data=None*[, *timeout*])

与えられた *url* (リクエストオブジェクトでも文字列でもかまいません) を開きます。オプションとして *data* を与えることができます。引数、戻り値、および送出される例外は *urlopen()* と同じです (*urlopen()* の場合、標準でインストールされている グローバルな *OpenerDirector* の *open()* メソッドを呼び出します) 。オプションの *timeout* 引数は、接続開始のようなブロックする処理におけるタイムアウト時間を 秒数で指定します。(指定しなかった場合は、グローバルのデフォルト設定が利用されます) タイムアウト機能は、HTTP, HTTPS, FTP 接続でのみ有効です。

`OpenerDirector.error`(*proto*, **args*)

Handle an error of the given protocol. This will call the registered error handlers for the given protocol with the given arguments (which are protocol specific). The HTTP protocol is a special case which uses the HTTP response code to determine the specific error handler; refer to the `http_error_<type>()` methods of the handler classes.

戻り値および送出される例外は *urlopen()* と同じものです。

OpenerDirector オブジェクトは、以下の 3 つのステージに分けて URL を開きます:

各ステージで OpenerDirector オブジェクトのメソッドがどのような順で呼び出されるかは、ハンドラインスタンスの並び方で決まります。

1. Every handler with a method named like `<protocol>_request()` has that method called to pre-process the request.

2. Handlers with a method named like `<protocol>_open()` are called to handle the request. This stage ends when a handler either returns a non-*None* value (ie. a response), or raises an exception (usually *URLError*). Exceptions are allowed to propagate.

   In fact, the above algorithm is first tried for methods named *default_open()*. If all such methods return *None*, the algorithm is repeated for methods named like `<protocol>_open()`. If all such

methods return *None*, the algorithm is repeated for methods named *unknown_open()*.

これらのメソッドの実装には、親となる *OpenerDirector* インスタンスの `open()` や `error()` といったメソッド呼び出しが入る場合があるので注意してください。

3. Every handler with a method named like `<protocol>_response()` has that method called to post-process the response.

21.4.3 BaseHandler オブジェクト

BaseHandler オブジェクトは直接的に役に立つ 2 つのメソッドと、その他として派生クラスで使われることを想定したメソッドを 提供します。以下は直接的に使うためのメソッドです:

`BaseHandler.add_parent(`*director*`)`

親オブジェクトとして、`director` を追加します。

`BaseHandler.close()`

全ての親オブジェクトを削除します。

以下の属性およびメソッドは *BaseHandler* から派生したクラスでのみ使われます。

注釈

The convention has been adopted that subclasses defining `<protocol>_request()` or `<protocol>_response()` methods are named `*Processor`; all others are named `*Handler`.

`BaseHandler.parent`

有効な *OpenerDirector* です。この値は違うプロトコルを使って URL を開く場合やエラーを処理する際に使われます。

`BaseHandler.default_open(`*req*`)`

このメソッドは *BaseHandler* では定義されて **いません** 。しかし、全ての URL をキャッチさせたいなら、サブクラスで定義する 必要があります。

This method, if implemented, will be called by the parent *OpenerDirector*. It should return a file-like object as described in the return value of the *open()* method of *OpenerDirector*, or `None`. It should raise *URLError*, unless a truly exceptional thing happens (for example, *MemoryError* should not be mapped to *URLError*).

このメソッドはプロトコル固有のオープンメソッドが呼び出される前に呼び出されます。

`BaseHandler.<protocol>_open(req)`

このメソッドは *BaseHandler* では定義されて **いません** 。しかしプロトコルの URL をキャッチしたいなら、サブクラスで定義する必要があります。

This method, if defined, will be called by the parent *OpenerDirector*. Return values should be the same as for *default_open()*.

BaseHandler.**unknown_open**(*req*)

このメソッドは *BaseHandler* では定義されて **いません** 。しかし URL を開くための特定のハンドラが登録されていないような URL をキャッチしたいなら、サブクラスで定義する必要があります。

このメソッドが定義されていた場合、*parent OpenerDirector* から呼び出されます。戻り値は *default_open()* と同じでなければなりません。

BaseHandler.**http_error_default**(*req*, *fp*, *code*, *msg*, *hdrs*)

このメソッドは *BaseHandler* では定義されて **いません** 。しかしその他の処理されなかった HTTP エラーを処理する機能をもたせたいなら、サブクラスで定義する必要があります。このメソッドはエラーに遭遇した *OpenerDirector* から自動的に呼び出されます。その他の状況では普通呼び出すべきではありません。

req は *Request* オブジェクトで、*fp* は HTTP エラー本体を読み出せるようなファイル類似のオブジェクトに なります。*code* は 3 桁の 10 進数からなるエラーコードで、*msg* ユーザ向けのエラーコード解説です。*hdrs* は エラー応答のヘッダーをマップしたオブジェクトです。

返される値および送出される例外は *urlopen()* と同じものでなければなりません。

BaseHandler.http_error_<nnn>(req, fp, code, msg, hdrs)

nnn は 3 桁の 10 進数からなる HTTP エラーコードでなくてはなりません。このメソッドも *BaseHandler* では定義されていませんが、サブクラスのインスタンスで定義されていた場合、エラーコード *nnn* の HTTP エラーが発生した際に呼び出されます。

特定の HTTP エラーに対する処理を行うためには、このメソッドをサブクラスでオーバライドする必要があります。

Arguments, return values and exceptions raised should be the same as for *http_error_default()*.

BaseHandler.<protocol>_request(req)

このメソッドは *BaseHandler* では **定義されていません** が、サブクラスで特定のプロトコルのリクエストのプリプロセスを行いたい場合には定義する必要があります。

このメソッドが定義されていると、親となる *OpenerDirector* から呼び出されます。その際、*req* は *Request* オブジェクトになります。戻り値は *Request* オブジェクトでなければなりません。

BaseHandler.<protocol>_response(req, response)

このメソッドは *BaseHandler* では **定義されていません** が、サブクラスで特定のプロトコルのリクエストのポストプロセスを行いたい場合には定義する必要があります。

このメソッドが定義されていると、親となる *OpenerDirector* から呼び出されます。その際、*req* は *Request* オブジェクトになります。*response* は *urlopen()* の戻り値と同じインターフェースを 実装したオブジェクトになります。戻り値もまた、*urlopen()* の戻り値と同じインターフェースを実装したオブジェクトでなければなりません。

21.4.4 HTTPRedirectHandler オブジェクト

注釈

一部の HTTP リクエストはこのモジュールのクライアントモードからの操作を要求します。その場合、*HTTPError* が送出されます。さまざまなリダイレクションコードの正確な意味についての詳細は **RFC 2616** を参照してください。

An *HTTPError* exception raised as a security consideration if the HTTPRedirectHandler is presented with a redirected URL which is not an HTTP, HTTPS or FTP URL.

HTTPRedirectHandler.**redirect_request**(*req*, *fp*, *code*, *msg*, *hdrs*, *newurl*)

Return a *Request* or `None` in response to a redirect. This is called by the default implementations of the `http_error_30*()` methods when a redirection is received from the server. If a redirection should take place, return a new *Request* to allow `http_error_30*()` to perform the redirect to *newurl*. Otherwise, raise *HTTPError* if no other handler should try to handle this URL, or return `None` if you can't but another handler might.

注釈

このメソッドのデフォルトの実装は、**RFC 2616** に厳密に従ったものではありません。**RFC 2616** では、`POST` リクエストに対する 301 および 302 応答が、ユーザの承認なく自動的にリダイレクトされてはならないと述べています。現実には、ブラウザは POST を `GET` に変更することで、これらの応答に対して自動的にリダイレクトを行えるようにしています。デフォルトの実装でも、この挙動を再現しています。

HTTPRedirectHandler.**http_error_301**(*req*, *fp*, *code*, *msg*, *hdrs*)

`Location:` か `URI:` の URL にリダイレクトします。このメソッドは HTTP における 'moved permanently' レスポンスを取得した際に 親オブジェクトとなる *OpenerDirector* によって呼び出されます。

HTTPRedirectHandler.**http_error_302**(*req*, *fp*, *code*, *msg*, *hdrs*)

http_error_301() と同じですが、'found' レスポンスに対して呼び出されます。

HTTPRedirectHandler.**http_error_303**(*req*, *fp*, *code*, *msg*, *hdrs*)

http_error_301() と同じですが、'see other' レスポンスに対して呼び出されます。

HTTPRedirectHandler.**http_error_307**(*req*, *fp*, *code*, *msg*, *hdrs*)

The same as *http_error_301()*, but called for the 'temporary redirect' response. It does not allow changing the request method from `POST` to `GET`.

HTTPRedirectHandler.**http_error_308**(*req*, *fp*, *code*, *msg*, *hdrs*)

The same as *http_error_301()*, but called for the 'permanent redirect' response. It does not allow changing the request method from `POST` to `GET`.

Added in version 3.11.

21.4.5 HTTPCookieProcessor オブジェクト

HTTPCookieProcessor インスタンスは属性をひとつだけ持ちます:

HTTPCookieProcessor.cookiejar

Cookie の入っている *http.cookiejar.CookieJar* オブジェクトです。

21.4.6 ProxyHandler オブジェクト

ProxyHandler.<protocol>_open(request)

The *ProxyHandler* will have a method `<protocol>_open()` for every *protocol* which has a proxy in the *proxies* dictionary given in the constructor. The method will modify requests to go through the proxy, by calling `request.set_proxy()`, and call the next handler in the chain to actually execute the protocol.

21.4.7 HTTPPasswordMgr オブジェクト

以下のメソッドは *HTTPPasswordMgr* および *HTTPPasswordMgrWithDefaultRealm* オブジェクトで利用できます。

HTTPPasswordMgr.add_password(*realm*, *uri*, *user*, *passwd*)

uri は単一の URI でも複数の URI からなるシーケンスでもかまいません。*realm* 、*user* および *passwd* は文字列でなくてはなりません。このメソッドによって、*realm* と与えられた URI の上位 URI に対して `(user, passwd)` が認証トークンとして使われるようになります。

HTTPPasswordMgr.find_user_password(*realm*, *authuri*)

与えられたレルムおよび URI に対するユーザ名またはパスワードがあればそれを取得します。該当するユーザ名／パスワードが存在しない場合、このメソッドは `(None, None)` を返します。

HTTPPasswordMgrWithDefaultRealm オブジェクトでは、与えられた *realm* に対して該当するユーザ名/パスワードが存在しない場合、レルム `None` が検索されます。

21.4.8 HTTPPasswordMgrWithPriorAuth オブジェクト

このパスワードマネージャは *HTTPPasswordMgrWithDefaultRealm* を継承して、認証の証明書を常に送らないといけない URI を追跡する機能をサポートしています。

HTTPPasswordMgrWithPriorAuth.add_password(*realm*, *uri*, *user*, *passwd*, *is_authenticated=False*)

realm, *uri*, *user*, *passwd* は *HTTPPasswordMgr.add_password()* のものと同じです。*is_authenticated* は、与えられた URI や URI のリストの `is_authenticated` フラグの初期値に設定されます。*is_authenticated* に `True` を指定した場合は、*realm* は無視されます。

HTTPPasswordMgrWithPriorAuth.find_user_password(*realm*, *authuri*)

HTTPPasswordMgrWithDefaultRealm オブジェクトに対する同名のメソッドと同じです。

HTTPPasswordMgrWithPriorAuth.**update_authenticated**(*self*, *uri*, *is_authenticated=False*)

与えられた *url* や URI のリストの `is_authenticated` フラグを更新します。

HTTPPasswordMgrWithPriorAuth.**is_authenticated**(*self*, *authuri*)

与えられた URI の `is_authenticated` フラグの現在の状態を返します。

21.4.9 AbstractBasicAuthHandler オブジェクト

AbstractBasicAuthHandler.**http_error_auth_reqed**(*authreq*, *host*, *req*, *headers*)

ユーザ名／パスワードを取得し、再度サーバへのリクエストを試みることで、サーバからの認証リクエストを処理します。*authreq* はリクエストにおいて レルムに関する情報が含まれているヘッダーの名前、*host* は認証を行う対象の URL とパスを指定します、*req* は (失敗した) *Request* オブジェクト、そして *headers* はエラーヘッダーでなくてはなりません。

host は、オーソリティ (例 `"python.org"`) か、オーソリティコンポーネントを含む URL (例 `"http://python.org"`) です。どちらの場合も、オーソリティはユーザ情報コンポーネントを含んではいけません (なので、`"python.org"` や `"python.org:80"` は正しく、`"joe:password@python.org"` は不正です) 。

21.4.10 HTTPBasicAuthHandler オブジェクト

HTTPBasicAuthHandler.**http_error_401**(*req*, *fp*, *code*, *msg*, *hdrs*)

認証情報がある場合、認証情報付きで再度リクエストを試みます。

21.4.11 ProxyBasicAuthHandler オブジェクト

ProxyBasicAuthHandler.**http_error_407**(*req*, *fp*, *code*, *msg*, *hdrs*)

認証情報がある場合、認証情報付きで再度リクエストを試みます。

21.4.12 AbstractDigestAuthHandler オブジェクト

AbstractDigestAuthHandler.**http_error_auth_reqed**(*authreq*, *host*, *req*, *headers*)

authreq はリクエストにおいてレルムに関する情報が含まれているヘッダーの名前、*host* は認証を行う対象のホスト名、*req* は (失敗した) *Request* オブジェクト、そして *headers* はエラーヘッダーでなくてはなりません。

21.4.13 HTTPDigestAuthHandler オブジェクト

HTTPDigestAuthHandler.**http_error_401**(*req*, *fp*, *code*, *msg*, *hdrs*)

認証情報がある場合、認証情報付きで再度リクエストを試みます。

21.4.14 ProxyDigestAuthHandler オブジェクト

ProxyDigestAuthHandler.**http_error_407**(*req*, *fp*, *code*, *msg*, *hdrs*)

認証情報がある場合、認証情報付きで再度リクエストを試みます。

21.4.15 HTTPHandler オブジェクト

HTTPHandler.**http_open**(*req*)

Send an HTTP request, which can be either GET or POST, depending on `req.has_data()`.

21.4.16 HTTPSHandler オブジェクト

HTTPSHandler.**https_open**(*req*)

Send an HTTPS request, which can be either GET or POST, depending on `req.has_data()`.

21.4.17 FileHandler オブジェクト

FileHandler.**file_open**(*req*)

ホスト名がない場合、またはホスト名が `'localhost'` の場合にファイルをローカルでオープンします。

バージョン 3.2 で変更: This method is applicable only for local hostnames. When a remote hostname is given, a *URLError* is raised.

21.4.18 DataHandler オブジェクト

DataHandler.**data_open**(*req*)

Read a data URL. This kind of URL contains the content encoded in the URL itself. The data URL syntax is specified in **RFC 2397**. This implementation ignores white spaces in base64 encoded data URLs so the URL may be wrapped in whatever source file it comes from. But even though some browsers don't mind about a missing padding at the end of a base64 encoded data URL, this implementation will raise a *ValueError* in that case.

21.4.19 FTPHandler オブジェクト

FTPHandler.**ftp_open**(*req*)

req で表されるファイルを FTP 越しにオープンします。ログインは常に空のユーザネームおよびパスワードで行われます。

21.4.20 CacheFTPHandler オブジェクト

CacheFTPHandler オブジェクトは *FTPHandler* オブジェクトに以下のメソッドを追加したものです:

CacheFTPHandler.**setTimeout**(*t*)

接続のタイムアウトを *t* 秒に設定します。

CacheFTPHandler.**setMaxConns**(*m*)

キャッシュ付き接続の最大接続数を *m* に設定します。

21.4.21 UnknownHandler オブジェクト

UnknownHandler.**unknown_open**()

URLError 例外を送出します。

21.4.22 HTTPErrorProcessor オブジェクト

HTTPErrorProcessor.**http_response**(*request*, *response*)

HTTP エラー応答の処理をします。

エラーコード 200 の場合、レスポンスオブジェクトを即座に返します。

For non-200 error codes, this simply passes the job on to the `http_error_<type>()` handler methods, via *OpenerDirector.error()*. Eventually, *HTTPDefaultErrorHandler* will raise an *HTTPError* if no other handler handles the error.

HTTPErrorProcessor.**https_response**(*request*, *response*)

HTTPS エラー応答の処理をします。

振る舞いは *http_response()* と同じです。

21.4.23 使用例

以下の例の他に urllib-howto に多くの例があります。

This example gets the python.org main page and displays the first 300 bytes of it:

```
>>> import urllib.request
>>> with urllib.request.urlopen('http://www.python.org/') as f:
...     print(f.read(300))
...
b'<!doctype html>\n<!--[if lt IE 7]>   <html class="no-js ie6 lt-ie7 lt-ie8 lt-ie9"> ␣
↪ <![endif]-->\n<!--[if IE 7]>      <html class="no-js ie7 lt-ie8 lt-ie9">
↪<![endif]-->\n<!--[if IE 8]>      <html class="no-js ie8 lt-ie9">
```

urlopen は bytes オブジェクトを返すことに注意してください。これは urlopen が、HTTP サーバーから受信したバイトストリームのエンコーディングを自動的に決定できないためです。一般に、返された bytes オブジェクトを文字列にデコードするためのエンコーディングの決定あるいは推測はプログラム側が行います。

The following HTML spec document, https://html.spec.whatwg.org/#charset, lists the various ways in which an HTML or an XML document could have specified its encoding information.

For additional information, see the W3C document: https://www.w3.org/International/questions/qa-html-encoding-declarations.

As the python.org website uses *utf-8* encoding as specified in its meta tag, we will use the same for decoding the bytes object:

```
>>> with urllib.request.urlopen('http://www.python.org/') as f:
...     print(f.read(100).decode('utf-8'))
...
<!doctype html>
<!--[if lt IE 7]>   <html class="no-js ie6 lt-ie7 lt-ie8 lt-ie9">   <![endif]-->
<!-
```

It is also possible to achieve the same result without using the *context manager* approach:

```
>>> import urllib.request
>>> f = urllib.request.urlopen('http://www.python.org/')
>>> try:
...     print(f.read(100).decode('utf-8'))
... finally:
...     f.close()
...
<!doctype html>
<!--[if lt IE 7]>   <html class="no-js ie6 lt-ie7 lt-ie8 lt-ie9">   <![endif]-->
<!--
```

以下の例では、データストリームを CGI の標準入力へ送信し、返されたデータを読み込みます。この例は Python が SSL をサポートするように設定してインストールされている場合のみ動作します。

```
>>> import urllib.request
>>> req = urllib.request.Request(url='https://localhost/cgi-bin/test.cgi',
...                       data=b'This data is passed to stdin of the CGI')
>>> with urllib.request.urlopen(req) as f:
...     print(f.read().decode('utf-8'))
...
Got Data: "This data is passed to stdin of the CGI"
```

上の例で使われているサンプルの CGI は以下のようになっています:

```
#!/usr/bin/env python
import sys
data = sys.stdin.read()
print('Content-type: text/plain\n\nGot Data: "%s"' % data)
```

これは *Request* を使った PUT リクエストの例です:

```
import urllib.request
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
DATA = b'some data'
req = urllib.request.Request(url='http://localhost:8080', data=DATA, method='PUT')
with urllib.request.urlopen(req) as f:
    pass
print(f.status)
print(f.reason)
```

以下はベーシック HTTP 認証の例です:

```
import urllib.request
# Create an OpenerDirector with support for Basic HTTP Authentication...
auth_handler = urllib.request.HTTPBasicAuthHandler()
auth_handler.add_password(realm='PDQ Application',
                          uri='https://mahler:8092/site-updates.py',
                          user='klem',
                          passwd='kadidd!ehopper')
opener = urllib.request.build_opener(auth_handler)
# ...and install it globally so it can be used with urlopen.
urllib.request.install_opener(opener)
with urllib.request.urlopen('http://www.example.com/login.html') as f:
    print(f.read().decode('utf-8'))
```

build_opener() provides many handlers by default, including a *ProxyHandler*. By default, *ProxyHandler* uses the environment variables named <scheme>_proxy, where <scheme> is the URL scheme involved. For example, the http_proxy environment variable is read to obtain the HTTP proxy's URL.

この例では、デフォルトの *ProxyHandler* を置き換えてプログラム的に作成したプロキシ URL を使うようにし、*ProxyBasicAuthHandler* でプロキシ認証サポートを追加します。

```
proxy_handler = urllib.request.ProxyHandler({'http': 'http://www.example.com:3128/'})
proxy_auth_handler = urllib.request.ProxyBasicAuthHandler()
proxy_auth_handler.add_password('realm', 'host', 'username', 'password')

opener = urllib.request.build_opener(proxy_handler, proxy_auth_handler)
# This time, rather than install the OpenerDirector, we use it directly:
with opener.open('http://www.example.com/login.html') as f:
   print(f.read().decode('utf-8'))
```

以下は HTTP ヘッダーを追加する例です:

headers 引数を使って *Request* コンストラクタを呼び出す方法の他に、以下のようにできます:

```
import urllib.request
req = urllib.request.Request('http://www.example.com/')
req.add_header('Referer', 'http://www.python.org/')
# Customize the default User-Agent header value:
req.add_header('User-Agent', 'urllib-example/0.1 (Contact: . . .)')
with urllib.request.urlopen(req) as f:
    print(f.read().decode('utf-8'))
```

OpenerDirector は全ての *Request* に *User-Agent* ヘッダーを自動的に追加します。これを変更するには以下のようにします:

```
import urllib.request
opener = urllib.request.build_opener()
opener.addheaders = [('User-agent', 'Mozilla/5.0')]
with opener.open('http://www.example.com/') as f:
   print(f.read().decode('utf-8'))
```

また、*Request* が *urlopen()* (や *OpenerDirector.open()*) に渡される際には、いくつかの標準ヘッダー (*Content-Length*, *Content-Type* および *Host*) も追加されることを忘れないでください。

以下は GET メソッドを使ってパラメータを含む URL を取得するセッションの例です:

```
>>> import urllib.request
>>> import urllib.parse
>>> params = urllib.parse.urlencode({'spam': 1, 'eggs': 2, 'bacon': 0})
>>> url = "http://www.musi-cal.com/cgi-bin/query?%s" % params
>>> with urllib.request.urlopen(url) as f:
...     print(f.read().decode('utf-8'))
...
```

以下の例では、POST メソッドを使用しています。urlencode から出力されたパラメーターは urlopen にデータとして渡される前に bytes にエンコードされていることに注意してください:

```
>>> import urllib.request
>>> import urllib.parse
>>> data = urllib.parse.urlencode({'spam': 1, 'eggs': 2, 'bacon': 0})
>>> data = data.encode('ascii')
>>> with urllib.request.urlopen("http://requestb.in/xrbl82xr", data) as f:
...     print(f.read().decode('utf-8'))
...
```

以下の例では、環境変数による設定内容に対して上書きする形で HTTP プロキシを明示的に設定しています:

```
>>> import urllib.request
>>> proxies = {'http': 'http://proxy.example.com:8080/'}
>>> opener = urllib.request.FancyURLopener(proxies)
>>> with opener.open("http://www.python.org") as f:
...     f.read().decode('utf-8')
...
```

以下の例では、環境変数による設定内容に対して上書きする形で、まったくプロキシを使わないよう設定しています:

```
>>> import urllib.request
>>> opener = urllib.request.FancyURLopener({})
>>> with opener.open("http://www.python.org/") as f:
...     f.read().decode('utf-8')
...
```

21.4.24 レガシーインターフェース

以下の関数およびクラスは、Python 2 のモジュール `urllib` (`urllib2` ではありません) から移植されたものです。これらは将来的に廃止されるかもしれません。

`urllib.request.urlretrieve`(*url*, *filename=None*, *reporthook=None*, *data=None*)

Copy a network object denoted by a URL to a local file. If the URL points to a local file, the object will not be copied unless filename is supplied. Return a tuple `(filename, headers)` where *filename* is the local file name under which the object can be found, and *headers* is whatever the `info()` method of the object returned by *urlopen()* returned (for a remote object). Exceptions are the same as for *urlopen()*.

The second argument, if present, specifies the file location to copy to (if absent, the location will be a tempfile with a generated name). The third argument, if present, is a callable that will be called once on establishment of the network connection and once after each block read thereafter. The callable will be passed three arguments; a count of blocks transferred so far, a block size in bytes, and the total size of the file. The third argument may be `-1` on older FTP servers which do not return a file size in response to a retrieval request.

以下は最も一般的な使用例です:

```
>>> import urllib.request
>>> local_filename, headers = urllib.request.urlretrieve('http://python.org/')
>>> html = open(local_filename)
>>> html.close()
```

url が `http:` スキーム識別子を使用していた場合、任意の引数 *data* は `POST` リクエストの指定に使用される場合があります (通常のリクエストタイプは `GET` です)。引数 *data* は標準

application/x-www-form-urlencoded 形式のバイトオブジェクトでなければなりません。*urllib.parse.urlencode()* 関数を参照してください。

urlretrieve() will raise *ContentTooShortError* when it detects that the amount of data available was less than the expected amount (which is the size reported by a *Content-Length* header). This can occur, for example, when the download is interrupted.

Content-Length はデータ量の下限です: 読み込むデータ量がこれを超えている場合 urlretrieve はそれらも読み込みますが、利用できるデータがこれを下回った場合、例外が送出されます。

You can still retrieve the downloaded data in this case, it is stored in the `content` attribute of the exception instance.

Content-Length ヘッダーが与えられなれけば urlretrieve はダウンロードしたデータのサイズをチェックできません。この場合ダウンロードは正常に完了したとみなすしかありません。

urllib.request.urlcleanup()

以前の *urlretrieve()* 呼び出し後に残っているかもしれない一時ファイルをクリーンアップします。

class urllib.request.URLopener(*proxies=None*, ***x509*)

バージョン 3.3 で非推奨.

Base class for opening and reading URLs. Unless you need to support opening objects using schemes other than `http:`, `ftp:`, or `file:`, you probably want to use *FancyURLopener*.

By default, the *URLopener* class sends a *User-Agent* header of `urllib/VVV`, where *VVV* is the *urllib* version number. Applications can define their own *User-Agent* header by subclassing *URLopener* or *FancyURLopener* and setting the class attribute *version* to an appropriate string value in the subclass definition.

The optional *proxies* parameter should be a dictionary mapping scheme names to proxy URLs, where an empty dictionary turns proxies off completely. Its default value is `None`, in which case environmental proxy settings will be used if present, as discussed in the definition of *urlopen()*, above.

Additional keyword parameters, collected in *x509*, may be used for authentication of the client when using the `https:` scheme. The keywords *key_file* and *cert_file* are supported to provide an SSL key and certificate; both are needed to support client authentication.

URLopener objects will raise an *OSError* exception if the server returns an error code.

open(*fullurl*, *data=None*)

Open *fullurl* using the appropriate protocol. This method sets up cache and proxy information, then calls the appropriate open method with its input arguments. If the scheme is not recognized, *open_unknown()* is called. The *data* argument has the same meaning as the *data* argument of *urlopen()*.

This method always quotes *fullurl* using *quote()*.

open_unknown(*fullurl*, *data=None*)

Overridable interface to open unknown URL types.

retrieve(*url*, *filename=None*, *reporthook=None*, *data=None*)

Retrieves the contents of *url* and places it in *filename*. The return value is a tuple consisting of a local filename and either an *email.message.Message* object containing the response headers (for remote URLs) or `None` (for local URLs). The caller must then open and read the contents of *filename*. If *filename* is not given and the URL refers to a local file, the input filename is returned. If the URL is non-local and *filename* is not given, the filename is the output of *tempfile.mktemp()* with a suffix that matches the suffix of the last path component of the input URL. If *reporthook* is given, it must be a function accepting three numeric parameters: A chunk number, the maximum size chunks are read in and the total size of the download (-1 if unknown). It will be called once at the start and after each chunk of data is read from the network. *reporthook* is ignored for local URLs.

If the *url* uses the `http:` scheme identifier, the optional *data* argument may be given to specify a `POST` request (normally the request type is `GET`). The *data* argument must in standard *application/x-www-form-urlencoded* format; see the *urllib.parse.urlencode()* function.

version

Variable that specifies the user agent of the opener object. To get *urllib* to tell servers that it is a particular user agent, set this in a subclass as a class variable or in the constructor before calling the base constructor.

class urllib.request.FancyURLopener(...)

バージョン 3.3 で非推奨.

FancyURLopener subclasses *URLopener* providing default handling for the following HTTP response codes: 301, 302, 303, 307 and 401. For the 30x response codes listed above, the *Location* header is used to fetch the actual URL. For 401 response codes (authentication required), basic HTTP authentication is performed. For the 30x response codes, recursion is bounded by the value of the *maxtries* attribute, which defaults to 10.

For all other response codes, the method *http_error_default()* is called which you can override in subclasses to handle the error appropriately.

注釈

According to the letter of **RFC 2616**, 301 and 302 responses to POST requests must not be automatically redirected without confirmation by the user. In reality, browsers do allow automatic redirection of these responses, changing the POST to a GET, and *urllib* reproduces this behaviour.

The parameters to the constructor are the same as those for *URLopener*.

> **注釈**
>
> When performing basic authentication, a *FancyURLopener* instance calls its *prompt_user_passwd()* method. The default implementation asks the users for the required information on the controlling terminal. A subclass may override this method to support more appropriate behavior if needed.

The *FancyURLopener* class offers one additional method that should be overloaded to provide the appropriate behavior:

prompt_user_passwd(*host*, *realm*)

Return information needed to authenticate the user at the given host in the specified security realm. The return value should be a tuple, `(user, password)`, which can be used for basic authentication.

The implementation prompts for this information on the terminal; an application should override this method to use an appropriate interaction model in the local environment.

21.4.25 urllib.request の制限事項

- 現在、次のプロトコルのみサポートされています: HTTP (バージョン 0.9 および 1.0)、FTP、ローカルファイル、およびデータ URL

  バージョン 3.4 で変更: データ URL サポートが追加されました。

- *urlretrieve()* のキャッシュ機能は、誰かが Expiration time ヘッダーの正しい処理をハックする時間を見つけるまで無効にされています。

- ある URL がキャッシュにあるかどうか調べるような関数があればと思っています。

- 後方互換性のため、URL がローカルシステム上のファイルを指しているように見えるにも関わらずファイルを開くことができなければ、URL は FTP プロトコルを使って再解釈されます。この機能は時として混乱を招くエラーメッセージを引き起こします。

- 関数 *urlopen()* および *urlretrieve()* は、ネットワーク接続が確立されるまでの間、一定でない長さの遅延を引き起こすことがあります。このことは、これらの関数を使ってインタラクティブな Web クライアントを構築するのはスレッドなしには難しいことを意味します。

- *urlopen()* あるいは *urlretrieve()* が返すデータはサーバーから返された生データです。これは (画像のような) バイナリ、プレーンテキスト、あるいは (例えば) HTML などになります。HTTP プロトコルはレスポンスヘッダー内でタイプ情報を提供しており、*Content-Type* ヘッダーを見ることで調査できます。返されたデータが HTML の場合、モジュール *html.parser* を使用してこれを解析できます。

- The code handling the FTP protocol cannot differentiate between a file and a directory. This can lead to unexpected behavior when attempting to read a URL that points to a file that is not accessible. If the URL ends in a `/`, it is assumed to refer to a directory and will be handled accordingly. But if an attempt to read a file leads to a 550 error (meaning the URL cannot be

found or is not accessible, often for permission reasons), then the path is treated as a directory in order to handle the case when a directory is specified by a URL but the trailing / has been left off. This can cause misleading results when you try to fetch a file whose read permissions make it inaccessible; the FTP code will try to read it, fail with a 550 error, and then perform a directory listing for the unreadable file. If fine-grained control is needed, consider using the *ftplib* module, subclassing *FancyURLopener*, or changing *_urlopener* to meet your needs.

21.5 urllib.response --- urllib で使用するレスポンスクラス

urllib.response モジュールは、read() および readline() を含む 最小限のファイルライクインターフェースを定義する関数およびクラスを定義しています。このモジュールで定義された関数は、*urllib.request* モジュール内で使用されます。代表的なレスポンスオブジェクトは *urllib.response.addinfourl* インスタンスです。

class urllib.response.addinfourl

url

取得されたリソースの URL、主にリダイレクトが発生したかどうかを確認するために利用します。

headers

Returns the headers of the response in the form of an *EmailMessage* instance.

status

Added in version 3.9.

サーバから返される状態コードです。

geturl()

バージョン 3.9 で非推奨: 非推奨となったので *url* を使用してください。

info()

バージョン 3.9 で非推奨: 非推奨となったので *headers* を使用してください。

code

バージョン 3.9 で非推奨: 非推奨となったので *status* を使用してください。

getcode()

バージョン 3.9 で非推奨: 非推奨となったので *status* を使用してください。

21.6 urllib.parse --- URL を構成要素に解析する

ソースコード: Lib/urllib/parse.py

このモジュールでは URL (Uniform Resource Locator) 文字列をその構成要素 (アドレススキーム、ネットワーク上の位置、パスその他) に分解したり、構成要素を URL に組みなおしたり、" 相対 URL (relative

URL)" を指定した " 基底 URL (base URL)" に基づいて絶対 URL に変換するための標準的なインターフェースを定義しています。

The module has been designed to match the internet RFC on Relative Uniform Resource Locators. It supports the following URL schemes: `file`, `ftp`, `gopher`, `hdl`, `http`, `https`, `imap`, `mailto`, `mms`, `news`, `nntp`, `prospero`, `rsync`, `rtsp`, `rtsps`, `rtspu`, `sftp`, `shttp`, `sip`, `sips`, `snews`, `svn`, `svn+ssh`, `telnet`, `wais`, `ws`, `wss`.

urllib.parse モジュールは、大きく分けると URL の解析を行う関数と URL のクオートを行う関数を定義しています。以下にこれらの詳細を説明します。

This module's functions use the deprecated term `netloc` (or `net_loc`), which was introduced in **RFC 1808**. However, this term has been obsoleted by **RFC 3986**, which introduced the term `authority` as its replacement. The use of `netloc` is continued for backward compatibility.

21.6.1 URL の解析

URL 解析関数は、URL 文字列を各構成要素に分割するか、あるいは URL の構成要素を組み合わせて URL 文字列を生成します。

`urllib.parse.urlparse`(*urlstring*, *scheme=''*, *allow_fragments=True*)

URL を解析して 6 つの構成要素にし、6 要素の *named tuple* を返します。このタプルは URL の一般的な構造: `scheme://netloc/path;parameters?query#fragment` に対応しています。各タプル要素は文字列で、空の場合もあります。構成要素がさらに小さい要素に分解されることはありません (例えばネットワーク上の位置は単一の文字列になります)。また % によるエスケープは展開されません。上で示された区切り文字がタプルの各要素の一部分として含まれることはありませんが、*path* 要素の先頭のスラッシュがある場合には例外です。たとえば以下のようになります:

```
>>> from urllib.parse import urlparse
>>> urlparse("scheme://netloc/path;parameters?query#fragment")
ParseResult(scheme='scheme', netloc='netloc', path='/path;parameters', params='
↪',
            query='query', fragment='fragment')
>>> o = urlparse("http://docs.python.org:80/3/library/urllib.parse.html?"
...              "highlight=params#url-parsing")
>>> o
ParseResult(scheme='http', netloc='docs.python.org:80',
            path='/3/library/urllib.parse.html', params='',
            query='highlight=params', fragment='url-parsing')
>>> o.scheme
'http'
>>> o.netloc
'docs.python.org:80'
>>> o.hostname
'docs.python.org'
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> o.port
80
>>> o._replace(fragment="").geturl()
'http://docs.python.org:80/3/library/urllib.parse.html?highlight=params'
```

RFC 1808 にある文法仕様に基づき、urlparse は '//' で始まる場合にのみ netloc を認識します。それ以外の場合は、入力は相対 URL であると推定され、path 部分で始まることになります。

```
>>> from urllib.parse import urlparse
>>> urlparse('//www.cwi.nl:80/%7Eguido/Python.html')
ParseResult(scheme='', netloc='www.cwi.nl:80', path='/%7Eguido/Python.html',
            params='', query='', fragment='')
>>> urlparse('www.cwi.nl/%7Eguido/Python.html')
ParseResult(scheme='', netloc='', path='www.cwi.nl/%7Eguido/Python.html',
            params='', query='', fragment='')
>>> urlparse('help/Python.html')
ParseResult(scheme='', netloc='', path='help/Python.html', params='',
            query='', fragment='')
```

scheme 引数によってデフォルトのアドレススキームを与えると、アドレススキームを指定していない URL のみに使用されます。常に許されるデフォルトの `''` (`b''` に自動変換出来る) を除き、*urlstring* と同じ型 (テキストもしくはバイト列) であるべきです。

引数 *allow_fragments* が false の場合、フラグメント識別子は認識されません。その代わり、それはパス、パラメータ、またはクエリ要素の一部として解析され、戻り値の `fragment` は空文字に設定されます。

戻り値は **名前付きタプル** です。これは、インデックス指定もしくは以下のような名前属性で要素にアクセスできることを意味します:

属性	インデックス	値	指定されなかった場合の値
`scheme`	0	URL スキーム	*scheme* パラメータ
`netloc`	1	ネットワーク上の位置	空文字列
`path`	2	階層的パス	空文字列
`params`	3	最後のパス要素に対するパラメータ	空文字列
`query`	4	クエリ要素	空文字列
`fragment`	5	フラグメント識別子	空文字列
`username`		ユーザ名	*None*
`password`		パスワード	*None*
`hostname`		ホスト名 (小文字)	*None*
`port`		ポート番号を表わす整数 (もしあれば)	*None*

URL 中で不正なポートが指定されている場合、`port` 属性を読みだすと、*ValueError* を送出します。

結果オブジェクトのより詳しい情報は 構造化された解析結果 節を参照してください。

`netloc` 属性にマッチしなかった角括弧があると *ValueError* を送出します。

Characters in the `netloc` attribute that decompose under NFKC normalization (as used by the IDNA encoding) into any of `/`, `?`, `#`, `@`, or `:` will raise a *ValueError*. If the URL is decomposed before parsing, no error will be raised.

As is the case with all named tuples, the subclass has a few additional methods and attributes that are particularly useful. One such method is `_replace()`. The `_replace()` method will return a new ParseResult object replacing specified fields with new values.

```
>>> from urllib.parse import urlparse
>>> u = urlparse('//www.cwi.nl:80/%7Eguido/Python.html')
>>> u
ParseResult(scheme='', netloc='www.cwi.nl:80', path='/%7Eguido/Python.html',
            params='', query='', fragment='')
>>> u._replace(scheme='http')
ParseResult(scheme='http', netloc='www.cwi.nl:80', path='/%7Eguido/Python.html',
            params='', query='', fragment='')
```

警告

urlparse() does not perform validation. See *URL parsing security* for details.

バージョン 3.2 で変更: IPv6 URL の解析も行えるようになりました。

バージョン 3.3 で変更: The fragment is now parsed for all URL schemes (unless *allow_fragments* is false), in accordance with **RFC 3986**. Previously, an allowlist of schemes that support fragments existed.

バージョン 3.6 で変更: 範囲外のポート番号を指定すると、*None* を返す代わりに、*ValueError* を送出するようになりました。

バージョン 3.8 で変更: Characters that affect netloc parsing under NFKC normalization will now raise *ValueError*.

urllib.parse.parse_qs(*qs*, *keep_blank_values=False*, *strict_parsing=False*, *encoding='utf-8'*, *errors='replace'*, *max_num_fields=None*, *separator='&'*)

文字列引数として渡されたクエリ文字列 (*application/x-www-form-urlencoded* 型のデータ) を解析します。解析されたデータを辞書として返します。辞書のキーは一意なクエリ変数名で、値は各変数名に対する値からなるリストです。

任意の引数 *keep_blank_values* は、パーセントエンコードされたクエリの中の値が入っていないクエリの値を空白文字列と見なすかどうかを示すフラグです。値が真であれば、値の入っていないフィールドは空文字列のままになります。標準では偽で、値の入っていないフィールドを無視し、そのフィールドはクエリに含まれていないものとして扱います。

任意の引数 *strict_parsing* はパース時のエラーをどう扱うかを決めるフラグです。値が偽なら (デフォルトの設定です)、エラーは暗黙のうちに無視します。値が真なら *ValueError* 例外を送出します。

任意のパラメータ *encoding* および *errors* はパーセントエンコードされたシーケンスを Unicode 文字にデコードする方法を指定します。これは *bytes.decode()* メソッドに渡されます。

The optional argument *max_num_fields* is the maximum number of fields to read. If set, then throws a *ValueError* if there are more than *max_num_fields* fields read.

The optional argument *separator* is the symbol to use for separating the query arguments. It defaults to `&`.

このような辞書をクエリ文字列に変換するには *urllib.parse.urlencode()* 関数を (`doseq` パラメータに `True` を指定して) 使用します。

バージョン 3.2 で変更: *encoding* および *errors* パラメータが追加されました。

バージョン 3.8 で変更: *max_num_fields* パラメータが追加されました。

バージョン 3.10 で変更: Added *separator* parameter with the default value of `&`. Python versions earlier than Python 3.10 allowed using both `;` and `&` as query parameter separator. This has been changed to allow only a single separator key, with `&` as the default separator.

urllib.parse.parse_qsl(*qs*, *keep_blank_values=False*, *strict_parsing=False*, *encoding='utf-8'*, *errors='replace'*, *max_num_fields=None*, *separator='&'*)

文字列引数として渡されたクエリ文字列 (*application/x-www-form-urlencoded* 型のデータ) を解析します。解析されたデータは名前と値のペアからなるリストです。

任意の引数 *keep_blank_values* は、パーセントエンコードされたクエリの中の値が入っていないクエリの値を空白文字列と見なすかどうかを示すフラグです。値が真であれば、値の入っていないフィールドは空文字列のままになります。標準では偽で、値の入っていないフィールドを無視し、そのフィールドはクエリに含まれていないものとして扱います。

任意の引数 *strict_parsing* はパース時のエラーをどう扱うかを決めるフラグです。値が偽なら (デフォルトの設定です)、エラーは暗黙のうちに無視します。値が真なら *ValueError* 例外を送出します。

任意のパラメータ *encoding* および *errors* はパーセントエンコードされたシーケンスを Unicode 文字にデコードする方法を指定します。これは *bytes.decode()* メソッドに渡されます。

The optional argument *max_num_fields* is the maximum number of fields to read. If set, then throws a *ValueError* if there are more than *max_num_fields* fields read.

The optional argument *separator* is the symbol to use for separating the query arguments. It defaults to `&`.

ペアのリストからクエリ文字列を生成する場合には *urllib.parse.urlencode()* 関数を使用します。

バージョン 3.2 で変更: *encoding* および *errors* パラメータが追加されました。

バージョン 3.8 で変更: *max_num_fields* パラメータが追加されました。

バージョン 3.10 で変更: Added *separator* parameter with the default value of `&`. Python versions earlier than Python 3.10 allowed using both `;` and `&` as query parameter separator. This has been changed to allow only a single separator key, with `&` as the default separator.

`urllib.parse.urlunparse(`*parts*`)`

`urlparse()` が返すような形式のタプルから URL を構築します。*parts* 引数は任意の 6 要素イテラブルです。解析された元の URL が、不要な区切り文字を持っていた場合には、多少違いはあるが等価な URL になるかもしれません (例えばクエリ内容が空の `?` のようなもので、RFC はこれらを等価だと述べています)。

`urllib.parse.urlsplit(`*urlstring*, *scheme=''*, *allow_fragments=True*`)`

`urlparse()` に似ていますが、URL から params を切り離しません。このメソッドは通常、URL の *path* 部分において、各セグメントにパラメータ指定をできるようにした最近の URL 構文 (**RFC 2396** 参照) が必要な場合に、*`urlparse()`* の代わりに使われます。パスセグメントとパラメータを分割するためには分割用の関数が必要です。この関数は 5 要素の *named tuple* を返します:

```
(addressing scheme, network location, path, query, fragment identifier).
```

戻り値は **名前付きタプル** で、インデックスによってもしくは名前属性として要素にアクセスできます:

属性	インデックス	値	指定されなかった場合の値
`scheme`	0	URL スキーム	*scheme* パラメータ
`netloc`	1	ネットワーク上の位置	空文字列
`path`	2	階層的パス	空文字列
`query`	3	クエリ要素	空文字列
`fragment`	4	フラグメント識別子	空文字列
`username`		ユーザ名	*`None`*
`password`		パスワード	*`None`*
`hostname`		ホスト名 (小文字)	*`None`*
`port`		ポート番号を表わす整数 (もしあれば)	*`None`*

URL 中で不正なポートが指定されている場合、`port` 属性を読みだすと、*`ValueError`* を送出します。結果オブジェクトのより詳しい情報は **構造化された解析結果** 節を参照してください。

`netloc` 属性にマッチしなかった角括弧があると *`ValueError`* を送出します。

Characters in the `netloc` attribute that decompose under NFKC normalization (as used by the IDNA encoding) into any of `/`, `?`, `#`, `@`, or `:` will raise a *`ValueError`*. If the URL is decomposed before parsing, no error will be raised.

Following some of the WHATWG spec that updates RFC 3986, leading C0 control and space characters are stripped from the URL. `\n`, `\r` and tab `\t` characters are removed from the URL at any position.

> **警告**
>
> *urlsplit()* does not perform validation. See *URL parsing security* for details.

バージョン 3.6 で変更: 範囲外のポート番号を指定すると、*None* を返す代わりに、*ValueError* を送出するようになりました。

バージョン 3.8 で変更: Characters that affect netloc parsing under NFKC normalization will now raise *ValueError*.

バージョン 3.10 で変更: ASCII newline and tab characters are stripped from the URL.

バージョン 3.12 で変更: Leading WHATWG C0 control and space characters are stripped from the URL.

urllib.parse.**urlunsplit**(*parts*)

urlsplit() が返すような形式のタプル中のエレメントを組み合わせて、文字列の完全な URL にします。*parts* 引数は任意の 5 要素イテラブルです。解析された元の URL が、不要な区切り文字を持っていた場合には、多少違いはあるが等価な URL になるかもしれません (例えばクエリ内容が空の ? のようなもので、RFC はこれらを等価だと述べています)。

urllib.parse.**urljoin**(*base*, *url*, *allow_fragments=True*)

" 基底 URL"(*base*) と別の URL(*url*) を組み合わせて、完全な URL (" 絶対 URL") を構成します。くだけて言えば、この関数は相対 URL にない要素を提供するために基底 URL の要素、特にアドレススキーム、ネットワーク上の位置、およびパス (の一部) を使います。例えば:

```
>>> from urllib.parse import urljoin
>>> urljoin('http://www.cwi.nl/%7Eguido/Python.html', 'FAQ.html')
'http://www.cwi.nl/%7Eguido/FAQ.html'
```

allow_fragments 引数は *urlparse()* における引数と同じ意味とデフォルトを持ちます。

> **注釈**
>
> *url* が (// か scheme:// で始まる) 絶対 URL であれば、その *url* のホスト名と / もしくは scheme は結果に反映されます。例えば:
>
> ```
> >>> urljoin('http://www.cwi.nl/%7Eguido/Python.html',
> ...         '//www.python.org/%7Eguido')
> 'http://www.python.org/%7Eguido'
> ```
>
> もしこの動作が望みのものでない場合は、*url* を *urlsplit()* と *urlunsplit()* で先に処理して、*scheme* と *netloc* を削除してください。

> **警告**
>
> Because an absolute URL may be passed as the `url` parameter, it is generally **not secure** to use `urljoin` with an attacker-controlled `url`. For example in, `urljoin("https://website.com/users/", username)`, if `username` can contain an absolute URL, the result of `urljoin` will be the absolute URL.

バージョン 3.5 で変更: **RFC 3986** で定義された意味論とマッチするように挙動がアップデートされました。

`urllib.parse.urldefrag(`*url*`)`

url がフラグメント識別子を含む場合、フラグメント識別子を持たないバージョンに修正された *url* と、別の文字列に分割されたフラグメント識別子を返します。*url* 中にフラグメント識別子がない場合、そのままの *url* と空文字列を返します。

戻り値は **名前付きタプル** で、インデックスによってもしくは名前属性として要素にアクセスできます:

属性	インデックス	値	指定されなかった場合の値
`url`	0	フラグメントのない URL	空文字列
`fragment`	1	フラグメント識別子	空文字列

結果オブジェクトのより詳しい情報は **構造化された解析結果** 節を参照してください。

バージョン 3.2 で変更: 結果はシンプルな 2 要素のタプルから構造化オブジェクトに変更されました。

`urllib.parse.unwrap(`*url*`)`

Extract the url from a wrapped URL (that is, a string formatted as `<URL:scheme://host/path>`, `<scheme://host/path>`, `URL:scheme://host/path` or `scheme://host/path`). If *url* is not a wrapped URL, it is returned without changes.

21.6.2 URL parsing security

The *`urlsplit()`* and *`urlparse()`* APIs do not perform **validation** of inputs. They may not raise errors on inputs that other applications consider invalid. They may also succeed on some inputs that might not be considered URLs elsewhere. Their purpose is for practical functionality rather than purity.

Instead of raising an exception on unusual input, they may instead return some component parts as empty strings. Or components may contain more than perhaps they should.

We recommend that users of these APIs where the values may be used anywhere with security implications code defensively. Do some verification within your code before trusting a returned component part. Does that `scheme` make sense? Is that a sensible `path`? Is there anything strange about that `hostname`? etc.

What constitutes a URL is not universally well defined. Different applications have different needs and desired constraints. For instance the living WHATWG spec describes what user facing web clients such

as a web browser require. While **RFC 3986** is more general. These functions incorporate some aspects of both, but cannot be claimed compliant with either. The APIs and existing user code with expectations on specific behaviors predate both standards leading us to be very cautious about making API behavior changes.

21.6.3 ASCII エンコードバイト列の解析

URL を解析する関数は元々文字列のみ操作するよう設計されていました。実際のところ、それは URL が正しくクオートされエンコードされた ASCII バイト列を操作できた方が有用でした。結果的にこのモジュールの URL 解析関数はすべて *bytes* および *bytearray* オブジェクトに加えて *str* オブジェクトでも処理するようになりました。

str データが渡された場合、戻り値は *str* データのみを含んだものになります。*bytes* あるいは *bytearray* が渡された場合、戻り値は *bytes* データのみを含んだものになります。

単一の関数を呼び出す時に *bytes* または *bytearray* が混在した *str* を渡した場合、*TypeError* が、非 ASCII バイト値が渡された場合 *UnicodeDecodeError* が送出されます。

str と *bytes* 間で容易に変換を行えるよう、すべての URL 解析関数は `encode()` メソッド (結果に *str* データが含まれる時用) か `decode()` メソッド (結果に *bytes* データが含まれる時用) のどちらかを提供しています。これらメソッドの動作は対応する *str* と *bytes* メソッドが持つものと同じです (ただしデフォルトのエンコーディングは `'utf-8'` ではなく `'ascii'` になります)。それぞれは `encode()` メソッドを持つ *bytes* データか `decode()` メソッドを持つ *str* データのどちらかに対応した型を生成します。

非 ASCII データを含むなど、不適切にクオートされた URL を操作する可能性のあるアプリケーションでは、URL 解析メソッドを呼び出す前に独自にバイト列から文字列にデコードする必要があります。

この項で説明された挙動は URL 解析関数にのみ該当します。URL クオート関数でバイトシーケンスを生成もしくは消化する際には、別に URL クオート関数の項で詳説されている通りのルールに従います。

バージョン 3.2 で変更: URL 解析関数は ASCII エンコードバイトシーケンスも受け付けるようになりました

21.6.4 構造化された解析結果

urlparse()、*urlsplit()*、および *urldefrag()* 関数が返すオブジェクトは *tuple* 型のサブクラスになります。これらサブクラスにはそれぞれの関数で説明されている属性が追加されており、前述のとおりエンコーディングとデコーディングをサポートしています:

`urllib.parse.SplitResult.geturl()`

オリジナルの URL を再結合した場合は文字列で返されます。これはスキームが小文字に正規化されていたり、空の構成要素が除去されるなど、オリジナルの URL とは異なる場合があります。特に、空のパラメータ、クエリ、およびフラグメント識別子は削除されます。

urldefrag() の戻り値では、空のフラグメント識別子のみ削除されます。*urlsplit()* および *urlparse()* の戻り値では、このメソッドが返す URL には説明されているすべての変更が加えられます。

加えた解析関数を逆に行えばこのメソッドの戻り値は元の URL になります:

```
>>> from urllib.parse import urlsplit
>>> url = 'HTTP://www.Python.org/doc/#'
>>> r1 = urlsplit(url)
>>> r1.geturl()
'http://www.Python.org/doc/'
>>> r2 = urlsplit(r1.geturl())
>>> r2.geturl()
'http://www.Python.org/doc/'
```

以下のクラスは *str* オブジェクトを操作した場合、構造化された解析結果の実装を提供します:

class urllib.parse.**DefragResult**(*url*, *fragment*)

urldefrag() の具象クラスの結果には *str* データが含まれます。encode() メソッドは *DefragResultBytes* インスタンスを返します。

Added in version 3.2.

class urllib.parse.**ParseResult**(*scheme*, *netloc*, *path*, *params*, *query*, *fragment*)

urlparse() の具象クラスの結果には *str* データが含まれます。encode() メソッドは *ParseResultBytes* インスタンスを返します。

class urllib.parse.**SplitResult**(*scheme*, *netloc*, *path*, *query*, *fragment*)

urlsplit() の具象クラスの結果には *str* データが含まれます。encode() メソッドは *SplitResultBytes* インスタンスを返します。

以下のクラスは *bytes* または *bytearray* オブジェクトを操作した時に解析結果の実装を提供します:

class urllib.parse.**DefragResultBytes**(*url*, *fragment*)

urldefrag() の具象クラスの結果には *bytes* データが含まれます。decode() メソッドは *DefragResult* インスタンスを返します。

Added in version 3.2.

class urllib.parse.**ParseResultBytes**(*scheme*, *netloc*, *path*, *params*, *query*, *fragment*)

urlparse() の具象クラスの結果には *bytes* が含まれます。decode() メソッドは *ParseResult* インスタンスを返します。

Added in version 3.2.

class urllib.parse.**SplitResultBytes**(*scheme*, *netloc*, *path*, *query*, *fragment*)

urlsplit() の具象クラスの結果には *bytes* データが含まれます。decode() メソッドは *SplitResult* インスタンスを返します。

Added in version 3.2.

21.6.5 URL のクオート

URL クオート関数は、プログラムデータを取り URL 構成要素として使用できるよう特殊文字をクオートしたり非 ASCII 文字を適切にエンコードすることに焦点を当てています。これらは上述の URL 解析関数でカバーされていない URL 構成要素からオリジナルデータの再作成もサポートしています。

urllib.parse.quote(*string*, *safe='/'*, *encoding=None*, *errors=None*)

Replace special characters in *string* using the **%xx** escape. Letters, digits, and the characters `'_.-~'` are never quoted. By default, this function is intended for quoting the path section of a URL. The optional *safe* parameter specifies additional ASCII characters that should not be quoted --- its default value is `'/'`.

string に使用できるのは *str* か *bytes* オブジェクトです。

バージョン 3.7 で変更: Moved from **RFC 2396** to **RFC 3986** for quoting URL strings. "~" is now included in the set of unreserved characters.

任意のパラメータ *encoding* と *errors* は *str.encode()* で受け付けられる非 ASCII 文字への対処法を指定します。*encoding* のデフォルトは `'utf-8'`、*errors* のデフォルトは `'strict'` で、非サポート文字があると *UnicodeEncodeError* を送出します。*string* が *bytes* の場合 *encoding* と *errors* を指定してはいけません。指定すると *TypeError* が送出されます。

`quote(string, safe, encoding, errors)` は `quote_from_bytes(string.encode(encoding, errors), safe)` と等価であることに留意してください。

例: `quote('/El Niño/')` は `'/El%20Ni%C3%B1o/'` を返します。

urllib.parse.quote_plus(*string*, *safe=''*, *encoding=None*, *errors=None*)

Like *quote()*, but also replace spaces with plus signs, as required for quoting HTML form values when building up a query string to go into a URL. Plus signs in the original string are escaped unless they are included in *safe*. It also does not have *safe* default to `'/'`.

例: `quote_plus('/El Niño/')` は `'%2FEl+Ni%C3%B1o%2F'` を返します。

urllib.parse.quote_from_bytes(*bytes*, *safe='/'*)

quote() と似ていますが、*str* ではなく *bytes* オブジェクトを取り、文字列からバイト列へのエンコードを行いません。

例: `quote_from_bytes(b'a&\xef')` は `'a%26%EF'` を返します。

urllib.parse.unquote(*string*, *encoding='utf-8'*, *errors='replace'*)

Replace **%xx** escapes with their single-character equivalent. The optional *encoding* and *errors* parameters specify how to decode percent-encoded sequences into Unicode characters, as accepted by the *bytes.decode()* method.

string に使用できるのは *str* か *bytes* オブジェクトです。

encoding のデフォルトは `'utf-8'`、*errors* のデフォルトは `'replace'` で、不正なシーケンスはプレースホルダー文字に置き換えられます。

例: `unquote('/El%20Ni%C3%B1o/')` は `'/El Niño/'` を返します。

バージョン 3.9 で変更: *string* parameter supports bytes and str objects (previously only str).

urllib.parse.unquote_plus(*string*, *encoding='utf-8'*, *errors='replace'*)

unquote() と似ていますが、HTML フォームの値のアンクオートのために「+」を空白に置き換えます。

string は *str* でなければなりません。

例: `unquote_plus('/El+Ni%C3%B1o/')` は `'/El Niño/'` を返します。

urllib.parse.unquote_to_bytes(*string*)

Replace **%*xx*** escapes with their single-octet equivalent, and return a *bytes* object.

string に使用できるのは *str* か *bytes* オブジェクトです。

str だった場合、*string* 内のエスケープされていない非 ASCII 文字は UTF-8 バイト列にエンコードされます。

例: `unquote_to_bytes('a%26%EF')` は `b'a&\xef'` を返します。

urllib.parse.urlencode(*query*, *doseq=False*, *safe=''*, *encoding=None*, *errors=None*, *quote_via=quote_plus*)

マッピング型オブジェクトまたは 2 個の要素からなるタプルのシーケンス (*str* か *bytes* オブジェクトが含まれているかもしれません) を、パーセントエンコードされた ASCII 文字列に変換します。戻り値の文字列が *urlopen()* 関数での POST 操作の *data* で使用される場合はバイト列にエンコードしなければなりません。そうでない場合は *TypeError* が送出されます。

戻り値は `'&'` 文字で区切られた `key=value` のペアからなる一組の文字列になります。*key* と *value* は *quote_via* を使用してクオートされます。デフォルトで、値をクォートするために *quote_plus()* が使用されます。つまり、スペースは `'+'` 文字に、'/' 文字は `%2F` にクォートされます。これは GET リクエストの標準に準拠します (`application/x-www-form-urlencoded`)。*quote_via* として渡すことができる別の関数は *quote()* です。それはスペースを `%20` にエンコードし、'/' をエンコードしません。何がクォートされるかを最大限コントロールしたければ、`quote` を使って *safe* に値を指定してください。

引数 *query* が 2 要素のタプルのシーケンスの場合、各タプルの第一要素はキーに、第二要素は値になります。値となる要素はシーケンスを取ることもでき、この場合、オプションのパラメーター *doseq* が `True` と評価されるのであれば、キーに対し値シーケンスの各要素を個別に結び付けた `key=value` のペアを、`'&'` 文字でつないだものを生成します。エンコードされた文字列内のパラメーターの順序はシーケンス内のパラメータータプルの順序と一致します。

safe, *encoding*, および *errors* パラメータは *quote_via* にそのまま渡されます (クエリ要素が *str* の場合は、*encoding* と *errors* パラメータだけが渡されます)。

このエンコード処理の逆を行うには、このモジュールで提供されている *parse_qs()* と *parse_qsl()* を使用して、クエリ文字列を Python データ構造に変換できます。

POST リクエストのデータ、あるいは URL クエリ文字列を生成するために、*urllib.parse.urlencode()* メソッドをどのように使えばよいかを見るには、*urllib* の使用例 を参照してください。

バージョン 3.2 で変更: *query* はバイト列と文字列オブジェクトをサポートします。

バージョン 3.5 で変更: Added the *quote_via* parameter.

参考

WHATWG - URL Living standard
: Working Group for the URL Standard that defines URLs, domains, IP addresses, the application/x-www-form-urlencoded format, and their API.

RFC 3986 - Uniform Resource Identifiers
: これが現在の標準規格 (STD66) です。urllib.parse モジュールに対するすべての変更はこの規格に準拠していなければなりませんが、若干の逸脱はありえます。これは主には後方互換性のため、また主要なブラウザで一般的に見られる、URL を解析する上でのいくつかの事実上の要件を満たすためです。

RFC 2732 - Format for Literal IPv6 Addresses in URL's.
: この規格は IPv6 の URL を解析するときの要求事項を記述しています。

RFC 2396 - Uniform Resource Identifiers (URI): Generic Syntax
: この RFC では Uniform Resource Name (URN) と Uniform Resource Locator (URL) の両方に対する一般的な文法的要求事項を記述しています。

RFC 2368 - The mailto URL scheme.
: mailto URL スキームに対する文法的要求事項です。

RFC 1808 - Relative Uniform Resource Locators
: この RFC には絶対 URL と相対 URL を結合するための規則がボーダケースの取扱い方を決定する” 異常な例” つきで収められています。

RFC 1738 - Uniform Resource Locators (URL)
: この RFC では絶対 URL の形式的な文法と意味付けを仕様化しています。

21.7 `urllib.error` --- urllib.request によって送出される例外クラス

ソースコード: Lib/urllib/error.py

---

urllib.error は *urllib.request* によって投げられる例外を定義しています。基底クラスは *URLError* です。

urllib.error は必要に応じて以下の例外が送出します:

exception urllib.error.**URLError**

ハンドラが何らかの問題に遭遇した場合、この例外 (またはこの例外から派生した例外) を送出します。この例外は *OSError* のサブクラスです。

reason

このエラーの理由。メッセージ文字列あるいは他の例外インスタンスです。

バージョン 3.3 で変更: *URLError* は以前は *IOError* のサブタイプでしたが、*OSError* のエイリアスになりました。

exception urllib.error.**HTTPError**(*url*, *code*, *msg*, *hdrs*, *fp*)

HTTPError は例外 (*URLError* のサブクラス) ですが、同時に例外ではない file-like な戻り値を返す関数でもあります (*urlopen()* の戻り値と同じです)。これは、例えばサーバからの認証リクエストのように、変わった HTTP エラーを処理するのに役立ちます。

url

リクエスト URL を含みます。*filename* 属性のエイリアスです。

code

RFC 2616 に定義されている HTTP ステータスコード。この数値型の値は、*http.server.BaseHTTPRequestHandler.responses* の辞書に登録されているコードに対応します。

reason

これは通常、このエラーの原因を説明する文字列です。*msg* 属性のエイリアスです。

headers

HTTPError の原因となった HTTP リクエストの HTTP レスポンスヘッダ。*hdrs* 属性のエイリアスです。

Added in version 3.4.

fp

HTTP エラーの body を読み出し可能なファイルライクオブジェクト。

exception urllib.error.**ContentTooShortError**(*msg*, *content*)

この例外は *urlretrieve()* 関数が、ダウンロードされたデータの量が予期した量 (*Content-Length* ヘッダで与えられる) よりも少ないことを検知した際に発生します。

content

ダウンロードされた、(おそらく切り捨てられた) データ。

21.8 urllib.robotparser --- robots.txt 用のパーサー

ソースコード: Lib/urllib/robotparser.py

このモジュールでは単一のクラス、*RobotFileParser* を提供します。このクラスは、特定のユーザエージェントが robots.txt ファイルを公開している Web サイトのある URL を取得可能かどうかの質問に答えます。robots.txt ファイルの構造に関する詳細は http://www.robotstxt.org/orig.html を参照してください。

class urllib.robotparser.**RobotFileParser**(*url=''*)

url の robots.txt に対し読み込み、パーズ、応答するメソッドを提供します。

set_url(*url*)

robots.txt ファイルを参照するための URL を設定します。

read()

robots.txt URL を読み出し、パーザに入力します。

parse(*lines*)

引数 *lines* の内容を解釈します。

can_fetch(*useragent*, *url*)

解釈された robots.txt ファイル中に記載された規則に従ったとき、*useragent* が *url* を取得してもよい場合には True を返します。

mtime()

robots.txt ファイルを最後に取得した時刻を返します。この値は、定期的に新たな robots.txt をチェックする必要がある、長時間動作する Web スパイダープログラムを実装する際に便利です。

modified()

robots.txt ファイルを最後に取得した時刻を現在の時刻に設定します。

crawl_delay(*useragent*)

当該の **ユーザーエージェント** 用の robots.txt の Crawl-delay パラメーターの値を返します。そのようなパラメーターが存在しないか、指定された **ユーザーエージェント** にあてはまらない、もしくは robots.txt のこのパラメーターのエントリの構文が無効な場合は、None を返します。

Added in version 3.6.

request_rate(*useragent*)

robots.txt の Request-rate パラメーターの内容を *named tuple* RequestRate(requests, seconds) として返します。そのようなパラメーターが存在しないか、指定された **ユーザーエージェント** にあてはまらない、もしくは robots.txt のこのパラメーターのエントリの構文が無効な場合は、None を返します。

Added in version 3.6.

site_maps()

robots.txt の Sitemap パラメーターの内容を *list()* の形式で返します。そのようなパラメーターが存在しないか、robots.txt のこのパラメーターのエントリの構文が無効な場合は、None を返します。

Added in version 3.8.

以下に *RobotFileParser* クラスの利用例を示します。

```
>>> import urllib.robotparser
>>> rp = urllib.robotparser.RobotFileParser()
>>> rp.set_url("http://www.musi-cal.com/robots.txt")
>>> rp.read()
>>> rrate = rp.request_rate("*")
>>> rrate.requests
3
>>> rrate.seconds
20
>>> rp.crawl_delay("*")
6
>>> rp.can_fetch("*", "http://www.musi-cal.com/cgi-bin/search?city=San+Francisco")
False
>>> rp.can_fetch("*", "http://www.musi-cal.com/")
True
```

21.9 http --- HTTP モジュール群

ソースコード: Lib/http/__init__.py

---

http パッケージはハイパーテキスト転送プロトコルを扱うための幾つかのモジュールを集めたものです:

- *http.client* は低水準の HTTP プロトコルのクライアントです。高水準の URL を開く操作には *urllib.request* を使ってください
- *http.server* は *socketserver* をベースにした基礎的な HTTP サーバーを実装しています
- *http.cookies* は cookie の状態管理を実装するためのユーティリティーを提供しています
- *http.cookiejar* は cookie の永続化機能を提供しています

http モジュールは、http 関連のコードの処理に役立つ以下の列挙型も定義しています:

class http.HTTPStatus

Added in version 3.5.

一連の HTTP ステータスコード、理由の表現、英語で書かれた長い記述を定義した *enum.IntEnum* のサブクラスです。

使い方:

```
>>> from http import HTTPStatus
>>> HTTPStatus.OK
HTTPStatus.OK
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> HTTPStatus.OK == 200
True
>>> HTTPStatus.OK.value
200
>>> HTTPStatus.OK.phrase
'OK'
>>> HTTPStatus.OK.description
'Request fulfilled, document follows'
>>> list(HTTPStatus)
[HTTPStatus.CONTINUE, HTTPStatus.SWITCHING_PROTOCOLS, ...]
```

21.9.1 HTTP ステータスコード

http.HTTPStatus で利用可能な、サポートされている、IANA に登録されたステータスコード は:

コード	列挙名	詳細
100	CONTINUE	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.2.1
101	SWITCHING_PROTOCOLS	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.2.2
102	PROCESSING	WebDAV **RFC 2518**, Section 10.1
103	EARLY_HINTS	An HTTP Status Code for Indicating Hints **RFC 8297**
200	OK	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.3.1
201	CREATED	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.3.2
202	ACCEPTED	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.3.3
203	NON_AUTHORITATIVE_INFORMATION	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.3.4
204	NO_CONTENT	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.3.5
205	RESET_CONTENT	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.3.6
206	PARTIAL_CONTENT	HTTP/1.1 **RFC 7233**, Section 4.1
207	MULTI_STATUS	WebDAV **RFC 4918**, Section 11.1
208	ALREADY_REPORTED	WebDAV Binding Extensions **RFC 5842**, Section 7.1 (Experimental)
226	IM_USED	Delta Encoding in HTTP **RFC 3229**, Section 10.4.1
300	MULTIPLE_CHOICES	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.4.1
301	MOVED_PERMANENTLY	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.4.2
302	FOUND	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.4.3
303	SEE_OTHER	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.4.4
304	NOT_MODIFIED	HTTP/1.1 **RFC 7232**, Section 4.1
305	USE_PROXY	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.4.5
307	TEMPORARY_REDIRECT	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.4.7
308	PERMANENT_REDIRECT	Permanent Redirect **RFC 7238**, Section 3 (Experimental)
400	BAD_REQUEST	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.5.1
401	UNAUTHORIZED	HTTP/1.1 Authentication **RFC 7235**, Section 3.1
402	PAYMENT_REQUIRED	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.5.2

次の

表 1 – 前のページからの続き

コード	列挙名	詳細
403	FORBIDDEN	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.5.3
404	NOT_FOUND	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.5.4
405	METHOD_NOT_ALLOWED	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.5.5
406	NOT_ACCEPTABLE	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.5.6
407	PROXY_AUTHENTICATION_REQUIRED	HTTP/1.1 Authentication **RFC 7235**, Section 3.2
408	REQUEST_TIMEOUT	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.5.7
409	CONFLICT	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.5.8
410	GONE	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.5.9
411	LENGTH_REQUIRED	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.5.10
412	PRECONDITION_FAILED	HTTP/1.1 **RFC 7232**, Section 4.2
413	REQUEST_ENTITY_TOO_LARGE	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.5.11
414	REQUEST_URI_TOO_LONG	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.5.12
415	UNSUPPORTED_MEDIA_TYPE	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.5.13
416	REQUESTED_RANGE_NOT_SATISFIABLE	HTTP/1.1 Range Requests **RFC 7233**, Section 4.4
417	EXPECTATION_FAILED	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.5.14
418	IM_A_TEAPOT	HTCPCP/1.0 **RFC 2324**, Section 2.3.2
421	MISDIRECTED_REQUEST	HTTP/2 **RFC 7540**, Section 9.1.2
422	UNPROCESSABLE_ENTITY	WebDAV **RFC 4918**, Section 11.2
423	LOCKED	WebDAV **RFC 4918**, Section 11.3
424	FAILED_DEPENDENCY	WebDAV **RFC 4918**, Section 11.4
425	TOO_EARLY	Using Early Data in HTTP **RFC 8470**
426	UPGRADE_REQUIRED	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.5.15
428	PRECONDITION_REQUIRED	Additional HTTP Status Codes **RFC 6585**
429	TOO_MANY_REQUESTS	Additional HTTP Status Codes **RFC 6585**
431	REQUEST_HEADER_FIELDS_TOO_LARGE	Additional HTTP Status Codes **RFC 6585**
451	UNAVAILABLE_FOR_LEGAL_REASONS	An HTTP Status Code to Report Legal Obstacles **RFC 7725**
500	INTERNAL_SERVER_ERROR	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.6.1
501	NOT_IMPLEMENTED	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.6.2
502	BAD_GATEWAY	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.6.3
503	SERVICE_UNAVAILABLE	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.6.4
504	GATEWAY_TIMEOUT	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.6.5
505	HTTP_VERSION_NOT_SUPPORTED	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6.6.6
506	VARIANT_ALSO_NEGOTIATES	Transparent Content Negotiation in HTTP **RFC 2295**, Section 8.1 (
507	INSUFFICIENT_STORAGE	WebDAV **RFC 4918**, Section 11.5
508	LOOP_DETECTED	WebDAV Binding Extensions **RFC 5842**, Section 7.2 (Experimental)
510	NOT_EXTENDED	An HTTP Extension Framework **RFC 2774**, Section 7 (Experimenta
511	NETWORK_AUTHENTICATION_REQUIRED	Additional HTTP Status Codes **RFC 6585**, Section 6

後方互換性を保つために列挙値は *http.client* にも定数という形で存在します。列挙名は定数名と同じです (すなわち `http.HTTPStatus.OK` は `http.client.OK` としても利用可能です)。

バージョン 3.7 で変更: ステータスコード 421 MISDIRECTED_REQUEST が追加されました。

Added in version 3.8: ステータスコード 451 UNAVAILABLE_FOR_LEGAL_REASONS が追加されました。

Added in version 3.9: ステータスコード 103 EARLY_HINTS, 418 IM_A_TEAPOT, 425 TOO_EARLY が追加されました。

21.9.2 HTTP ステータスコードカテゴリ

Added in version 3.12.

列挙型の値は HTTP ステータスカテゴリを示すいくつかのプロパティを持ちます。

プロパティ	示していること	詳細
is_informational	100 <= status <= 199	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6
is_success	200 <= status <= 299	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6
is_redirection	300 <= status <= 399	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6
is_client_error	400 <= status <= 499	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6
is_server_error	500 <= status <= 599	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 6

使い方:

```
>>> from http import HTTPStatus
>>> HTTPStatus.OK.is_success
True
>>> HTTPStatus.OK.is_client_error
False
```

class http.HTTPMethod

Added in version 3.11.

一連の HTTP メソッド、英語で書かれた記述を定義した *enum.StrEnum* のサブクラスです。

使い方:

```
>>> from http import HTTPMethod
>>>
>>> HTTPMethod.GET
<HTTPMethod.GET>
>>> HTTPMethod.GET == 'GET'
True
>>> HTTPMethod.GET.value
'GET'
>>> HTTPMethod.GET.description
'Retrieve the target.'
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> list(HTTPMethod)
[<HTTPMethod.CONNECT>,
 <HTTPMethod.DELETE>,
 <HTTPMethod.GET>,
 <HTTPMethod.HEAD>,
 <HTTPMethod.OPTIONS>,
 <HTTPMethod.PATCH>,
 <HTTPMethod.POST>,
 <HTTPMethod.PUT>,
 <HTTPMethod.TRACE>]
```

21.9.3 HTTP メソッド

http.HTTPMethod で利用可能な、サポートされている、IANA に登録されたメソッド は:

メソッド	列挙名	詳細
GET	GET	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 4.3.1
HEAD	HEAD	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 4.3.2
POST	POST	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 4.3.3
PUT	PUT	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 4.3.4
DELETE	DELETE	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 4.3.5
CONNECT	CONNECT	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 4.3.6
OPTIONS	OPTIONS	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 4.3.7
TRACE	TRACE	HTTP/1.1 **RFC 7231**, Section 4.3.8
PATCH	PATCH	HTTP/1.1 **RFC 5789**

21.10 http.client --- HTTP プロトコルクライアント

ソースコード: Lib/http/client.py

このモジュールでは HTTP および HTTPS プロトコルのクライアントサイドを実装しているクラスを定義しています。通常、このモジュールは直接使いません --- *urllib.request* モジュールが HTTP や HTTPS を使った URL を扱う上でこのモジュールを使います。

> **参考**
>
> より高水準の HTTP クライアントインターフェースとして Requests パッケージ が推奨されています。

注釈

HTTPS のサポートは、Python が SSL サポート付きでコンパイルされている場合にのみ利用できます (*ssl* モジュールによって)。

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly* **プラットフォーム** for more information.

このモジュールでは以下のクラスを提供しています:

class http.client.**HTTPConnection**(*host*, *port=None*, [*timeout*,]*source_address=None*, *blocksize=8192*)

HTTPConnection インスタンスは、HTTP サーバとの一回のトランザクションを表現します。インスタンスの生成はホスト名とオプションのポート番号を与えることで行います。ポート番号を指定しなかった場合、ホスト名文字列が `host:port` の形式であれば、ホスト名からポート番号を抽出し、そうでない場合には標準の HTTP ポート番号 (80) を使います。オプションの引数 *timeout* が渡された場合、ブロックする処理 (コネクション接続など) のタイムアウト時間 (秒数) として利用されます (渡されなかった場合は、グローバルのデフォルトタイムアウト設定が利用されます)。オプションの引数 *source_address* を (host, port) という形式のタプルにすると HTTP 接続の接続元アドレスとして使用します。オプションの *blocksize* 引数は、送信するファイル類メッセージボディのバッファサイズをバイト単位で設定します。

例えば、以下の呼び出しは全て同じサーバの同じポートに接続するインスタンスを生成します:

```
>>> h1 = http.client.HTTPConnection('www.python.org')
>>> h2 = http.client.HTTPConnection('www.python.org:80')
>>> h3 = http.client.HTTPConnection('www.python.org', 80)
>>> h4 = http.client.HTTPConnection('www.python.org', 80, timeout=10)
```

バージョン 3.2 で変更: *source_address* が追加されました。

バージョン 3.4 で変更: *strict* パラメータは廃止されました。HTTP 0.9 の " シンプルなレスポンス" のような形式はもはやサポートされません。

バージョン 3.7 で変更: *blocksize* 引数が追加されました。

class http.client.**HTTPSConnection**(*host*, *port=None*, *, [*timeout*,]*source_address=None*, *context=None*, *blocksize=8192*)

HTTPConnection のサブクラスはセキュア・サーバとやりとりする為の SSL を使う場合に用います。デフォルトのポート番号は 443 です。*context* が指定されれば、それは様々な SSL オプションを記述する *ssl.SSLContext* インスタンスでなければなりません。

ベストプラクティスに関するより良い情報が **セキュリティで考慮すべき点** にありますのでお読みください。

バージョン 3.2 で変更: *source_address*、*context* そして *check_hostname* が追加されました。

バージョン 3.2 で変更: このクラスは現在、可能であれば (つまり *ssl.HAS_SNI* が真の場合) HTTPS のバーチャルホストをサポートしています。

バージョン 3.4 で変更: *strict* パラメータは廃止されました。HTTP 0.9 の ” シンプルなレスポンス” のような形式はもはやサポートされません。

バージョン 3.4.3 で変更: このクラスは今や全ての必要な証明書とホスト名の検証をデフォルトで行うようになりました。*context* パラメーターに `ssl._create_unverified_context()` を渡すことで、昔の、検証を行わない振る舞いに戻すことができます。

バージョン 3.8 で変更: This class now enables TLS 1.3 *ssl.SSLContext.post_handshake_auth* for the default *context* or when *cert_file* is passed with a custom *context*.

バージョン 3.10 で変更: This class now sends an ALPN extension with protocol indicator `http/1.1` when no *context* is given. Custom *context* should set ALPN protocols with *set_alpn_protocols()*.

バージョン 3.12 で変更: The deprecated *key_file*, *cert_file* and *check_hostname* parameters have been removed.

class `http.client.HTTPResponse`(*sock*, *debuglevel=0*, *method=None*, *url=None*)

コネクションに成功したときに、このクラスのインスタンスが返されます。ユーザーから直接利用されることはありません。

バージョン 3.4 で変更: *strict* パラメータは廃止されました。HTTP 0.9 の ” シンプルなレスポンス” のような形式はもはやサポートされません。

このモジュールは以下の関数を提供します:

`http.client.parse_headers`(*fp*)

Parse the headers from a file pointer *fp* representing a HTTP request/response. The file has to be a *BufferedIOBase* reader (i.e. not text) and must provide a valid **RFC 2822** style header.

This function returns an instance of *http.client.HTTPMessage* that holds the header fields, but no payload (the same as *HTTPResponse.msg* and *http.server.BaseHTTPRequestHandler.headers*). After returning, the file pointer *fp* is ready to read the HTTP body.

> **注釈**
>
> *parse_headers()* does not parse the start-line of a HTTP message; it only parses the `Name: value` lines. The file has to be ready to read these field lines, so the first line should already be consumed before calling the function.

状況に応じて、以下の例外が送出されます:

exception `http.client.HTTPException`

このモジュールにおける他の例外クラスの基底クラスです。*Exception* のサブクラスです。

exception http.client.NotConnected

HTTPException サブクラスです。

exception http.client.InvalidURL

HTTPException のサブクラスです。ポート番号を指定したものの、その値が数字でなかったり空のオブジェクトであった場合に送出されます。

exception http.client.UnknownProtocol

HTTPException サブクラスです。

exception http.client.UnknownTransferEncoding

HTTPException サブクラスです。

exception http.client.UnimplementedFileMode

HTTPException サブクラスです。

exception http.client.IncompleteRead

HTTPException サブクラスです。

exception http.client.ImproperConnectionState

HTTPException サブクラスです。

exception http.client.CannotSendRequest

ImproperConnectionState のサブクラスです。

exception http.client.CannotSendHeader

ImproperConnectionState のサブクラスです。

exception http.client.ResponseNotReady

ImproperConnectionState のサブクラスです。

exception http.client.BadStatusLine

HTTPException のサブクラスです。サーバが理解できない HTTP 状態コードで応答した場合に送出されます。

exception http.client.LineTooLong

A subclass of *HTTPException*. Raised if an excessively long line is received in the HTTP protocol from the server.

exception http.client.RemoteDisconnected

A subclass of *ConnectionResetError* and *BadStatusLine*. Raised by *HTTPConnection.getresponse()* when the attempt to read the response results in no data read from the connection, indicating that the remote end has closed the connection.

Added in version 3.5: Previously, *BadStatusLine*`('')` was raised.

このモジュールで定義されている定数は以下の通りです:

http.client.HTTP_PORT

HTTP プロトコルの標準のポート (通常は 80) です。

http.client.HTTPS_PORT

HTTPS プロトコルの標準のポート (通常は 443) です。

http.client.responses

このディクショナリは、HTTP 1.1 ステータスコードを W3C の名前にマップしたものです。

例: http.client.responses[http.client.NOT_FOUND] は 'Not Found' を示します。

See *HTTP ステータスコード* for a list of HTTP status codes that are available in this module as constants.

21.10.1 HTTPConnection オブジェクト

HTTPConnection インスタンスには以下のメソッドがあります:

HTTPConnection.**request**(*method*, *url*, *body=None*, *headers={}*, ***, *encode_chunked=False*)

This will send a request to the server using the HTTP request method *method* and the request URI *url*. The provided *url* must be an absolute path to conform with **RFC 2616 §5.1.2** (unless connecting to an HTTP proxy server or using the OPTIONS or CONNECT methods).

If *body* is specified, the specified data is sent after the headers are finished. It may be a *str*, a *bytes-like object*, an open *file object*, or an iterable of *bytes*. If *body* is a string, it is encoded as ISO-8859-1, the default for HTTP. If it is a bytes-like object, the bytes are sent as is. If it is a *file object*, the contents of the file is sent; this file object should support at least the read() method. If the file object is an instance of *io.TextIOBase*, the data returned by the read() method will be encoded as ISO-8859-1, otherwise the data returned by read() is sent as is. If *body* is an iterable, the elements of the iterable are sent as is until the iterable is exhausted.

The *headers* argument should be a mapping of extra HTTP headers to send with the request. A **Host header** must be provided to conform with **RFC 2616 §5.1.2** (unless connecting to an HTTP proxy server or using the OPTIONS or CONNECT methods).

If *headers* contains neither Content-Length nor Transfer-Encoding, but there is a request body, one of those header fields will be added automatically. If *body* is None, the Content-Length header is set to 0 for methods that expect a body (PUT, POST, and PATCH). If *body* is a string or a bytes-like object that is not also a *file*, the Content-Length header is set to its length. Any other type of *body* (files and iterables in general) will be chunk-encoded, and the Transfer-Encoding header will automatically be set instead of Content-Length.

The *encode_chunked* argument is only relevant if Transfer-Encoding is specified in *headers*. If *encode_chunked* is False, the HTTPConnection object assumes that all encoding is handled by the calling code. If it is True, the body will be chunk-encoded.

For example, to perform a GET request to https://docs.python.org/3/:

```
>>> import http.client
>>> host = "docs.python.org"
>>> conn = http.client.HTTPSConnection(host)
>>> conn.request("GET", "/3/", headers={"Host": host})
>>> response = conn.getresponse()
>>> print(response.status, response.reason)
200 OK
```

注釈

Chunked transfer encoding has been added to the HTTP protocol version 1.1. Unless the HTTP server is known to handle HTTP 1.1, the caller must either specify the Content-Length, or must pass a *str* or bytes-like object that is not also a file as the body representation.

バージョン 3.2 で変更: *body* は iterable オブジェクトとして使用できます。

バージョン 3.6 で変更: If neither Content-Length nor Transfer-Encoding are set in *headers*, file and iterable *body* objects are now chunk-encoded. The *encode_chunked* argument was added. No attempt is made to determine the Content-Length for file objects.

HTTPConnection.**getresponse**()

サーバに対して HTTP 要求を送り出した後に呼び出されなければりません。要求に対する応答を取得します。*HTTPResponse* インスタンスを返します。

注釈

すべての応答を読み込んでからでなければ新しい要求をサーバに送ることはできないことに注意しましょう。

バージョン 3.5 で変更: If a *ConnectionError* or subclass is raised, the *HTTPConnection* object will be ready to reconnect when a new request is sent.

HTTPConnection.**set_debuglevel**(*level*)

Set the debugging level. The default debug level is `0`, meaning no debugging output is printed. Any value greater than `0` will cause all currently defined debug output to be printed to stdout. The **debuglevel** is passed to any new *HTTPResponse* objects that are created.

Added in version 3.1.

HTTPConnection.**set_tunnel**(*host*, *port=None*, *headers=None*)

HTTP トンネリング接続のホスト名とポート番号を設定します。これによりプロキシサーバを通しての接続を実行できます。

The *host* and *port* arguments specify the endpoint of the tunneled connection (i.e. the address

included in the CONNECT request, *not* the address of the proxy server).

The *headers* argument should be a mapping of extra HTTP headers to send with the CONNECT request.

As HTTP/1.1 is used for HTTP CONNECT tunnelling request, as per the RFC, a HTTP `Host:` header must be provided, matching the authority-form of the request target provided as the destination for the CONNECT request. If a HTTP `Host:` header is not provided via the headers argument, one is generated and transmitted automatically.

For example, to tunnel through a HTTPS proxy server running locally on port 8080, we would pass the address of the proxy to the *HTTPSConnection* constructor, and the address of the host that we eventually want to reach to the *set_tunnel()* method:

```
>>> import http.client
>>> conn = http.client.HTTPSConnection("localhost", 8080)
>>> conn.set_tunnel("www.python.org")
>>> conn.request("HEAD","/index.html")
```

Added in version 3.2.

バージョン 3.12 で変更: HTTP CONNECT tunnelling requests use protocol HTTP/1.1, upgraded from protocol HTTP/1.0. `Host:` HTTP headers are mandatory for HTTP/1.1, so one will be automatically generated and transmitted if not provided in the headers argument.

HTTPConnection.get_proxy_response_headers()

Returns a dictionary with the headers of the response received from the proxy server to the CONNECT request.

If the CONNECT request was not sent, the method returns `None`.

Added in version 3.12.

HTTPConnection.connect()

Connect to the server specified when the object was created. By default, this is called automatically when making a request if the client does not already have a connection.

Raises an *auditing event* `http.client.connect` with arguments `self`, `host`, `port`.

HTTPConnection.close()

サーバへの接続を閉じます。

HTTPConnection.blocksize

Buffer size in bytes for sending a file-like message body.

Added in version 3.7.

As an alternative to using the *request()* method described above, you can also send your request step by step, by using the four functions below.

HTTPConnection.**putrequest**(*method*, *url*, *skip_host=False*, *skip_accept_encoding=False*)

サーバへの接続が確立したら、最初にこのメソッドを呼び出さなくてはなりません。このメソッドは *method* 文字列、*url* 文字列、そして HTTP バージョン (`HTTP/1.1`) からなる一行を送信します。`Host:` や `Accept-Encoding:` ヘッダの自動送信を無効にしたい場合 (例えば別のコンテンツエンコーディングを受け入れたい場合) には、*skip_host* や *skip_accept_encoding* を偽でない値に設定してください。

HTTPConnection.**putheader**(*header*, *argument*[, ...])

RFC 822 形式のヘッダをサーバに送ります。この処理では、*header* 、コロンとスペース、そして最初の引数からなる 1 行をサーバに送ります。追加の引数を指定した場合、継続して各行にタブ一つと引数の入った引数行が送信されます。

HTTPConnection.**endheaders**(*message_body=None*, *, *encode_chunked=False*)

サーバに空行を送り、ヘッダ部が終了したことを通知します。オプションの *message_body* 引数を、リクエストに関連したメッセージボディを渡すのに使うことが出来ます。

If *encode_chunked* is `True`, the result of each iteration of *message_body* will be chunk-encoded as specified in **RFC 7230**, Section 3.3.1. How the data is encoded is dependent on the type of *message_body*. If *message_body* implements the buffer interface the encoding will result in a single chunk. If *message_body* is a *collections.abc.Iterable*, each iteration of *message_body* will result in a chunk. If *message_body* is a *file object*, each call to `.read()` will result in a chunk. The method automatically signals the end of the chunk-encoded data immediately after *message_body*.

> **注釈**
>
> Due to the chunked encoding specification, empty chunks yielded by an iterator body will be ignored by the chunk-encoder. This is to avoid premature termination of the read of the request by the target server due to malformed encoding.

バージョン 3.6 で変更: Added chunked encoding support and the *encode_chunked* parameter.

HTTPConnection.**send**(*data*)

サーバにデータを送ります。このメソッドは *endheaders()* が呼び出された直後で、かつ *getresponse()* が呼び出される前に使わなければなりません。

Raises an *auditing event* `http.client.send` with arguments `self`, `data`.

21.10.2 HTTPResponse オブジェクト

HTTPResponse インスタンスはサーバからの HTTP レスポンスをラップします。これを使用してリクエストヘッダとエンティティボディへアクセスすることができます。レスポンスはイテレート可能なオブジェクトであり、また with 文と使うことも可能です。

バージョン 3.5 で変更: The *io.BufferedIOBase* interface is now implemented and all of its reader operations are supported.

HTTPResponse.**read**(*[amt]*)

応答の本体全体か、*amt* バイトまで読み出して返します。

HTTPResponse.**readinto**(*b*)

バッファ *b* にレスポンスボディの次のデータを最大 len(b) バイト読み込みます。何バイト読んだかを返します。

Added in version 3.3.

HTTPResponse.**getheader**(*name*, *default=None*)

Return the value of the header *name*, or *default* if there is no header matching *name*. If there is more than one header with the name *name*, return all of the values joined by ', '. If *default* is any iterable other than a single string, its elements are similarly returned joined by commas.

HTTPResponse.**getheaders**()

(header, value) のタプルからなるリストを返します。

HTTPResponse.**fileno**()

ソケットの `fileno` を返します。

HTTPResponse.**msg**

A *http.client.HTTPMessage* instance containing the response headers. *http.client.HTTPMessage* is a subclass of *email.message.Message*.

HTTPResponse.**version**

サーバが使用した HTTP プロトコルバージョンです。10 は HTTP/1.0 を、11 は HTTP/1.1 を表します。

HTTPResponse.**url**

取得されたリソースの URL、主にリダイレクトが発生したかどうかを確認するために利用します。

HTTPResponse.**headers**

Headers of the response in the form of an *email.message.EmailMessage* instance.

HTTPResponse.**status**

サーバから返される状態コードです。

HTTPResponse.**reason**

サーバから返される応答の理由文です。

HTTPResponse.**debuglevel**

A debugging hook. If *debuglevel* is greater than zero, messages will be printed to stdout as the response is read and parsed.

HTTPResponse.**closed**

ストリームが閉じている場合 `True` となります。

HTTPResponse.geturl()

バージョン 3.9 で非推奨: 非推奨となったので *url* を使用してください。

HTTPResponse.info()

バージョン 3.9 で非推奨: 非推奨となったので *headers* を使用してください。

HTTPResponse.getcode()

バージョン 3.9 で非推奨: 非推奨となったので *status* を使用してください。

21.10.3 使用例

以下は GET リクエストの送信方法を示した例です:

```
>>> import http.client
>>> conn = http.client.HTTPSConnection("www.python.org")
>>> conn.request("GET", "/")
>>> r1 = conn.getresponse()
>>> print(r1.status, r1.reason)
200 OK
>>> data1 = r1.read()  # This will return entire content.
>>> # The following example demonstrates reading data in chunks.
>>> conn.request("GET", "/")
>>> r1 = conn.getresponse()
>>> while chunk := r1.read(200):
...     print(repr(chunk))
b'<!doctype html>\n<!--[if"...
...
>>> # Example of an invalid request
>>> conn = http.client.HTTPSConnection("docs.python.org")
>>> conn.request("GET", "/parrot.spam")
>>> r2 = conn.getresponse()
>>> print(r2.status, r2.reason)
404 Not Found
>>> data2 = r2.read()
>>> conn.close()
```

次の例のセッションでは、HEAD メソッドを利用しています。HEAD メソッドは全くデータを返さないことに注目してください。

```
>>> import http.client
>>> conn = http.client.HTTPSConnection("www.python.org")
>>> conn.request("HEAD", "/")
>>> res = conn.getresponse()
>>> print(res.status, res.reason)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
200 OK
>>> data = res.read()
>>> print(len(data))
0
>>> data == b''
True
```

Here is an example session that uses the `POST` method:

```
>>> import http.client, urllib.parse
>>> params = urllib.parse.urlencode({'@number': 12524, '@type': 'issue', '@action':
↪'show'})
>>> headers = {"Content-type": "application/x-www-form-urlencoded",
...            "Accept": "text/plain"}
>>> conn = http.client.HTTPConnection("bugs.python.org")
>>> conn.request("POST", "", params, headers)
>>> response = conn.getresponse()
>>> print(response.status, response.reason)
302 Found
>>> data = response.read()
>>> data
b'Redirecting to <a href="https://bugs.python.org/issue12524">https://bugs.python.org/
↪issue12524</a>'
>>> conn.close()
```

Client side HTTP `PUT` requests are very similar to `POST` requests. The difference lies only on the server side where HTTP servers will allow resources to be created via `PUT` requests. It should be noted that custom HTTP methods are also handled in *urllib.request.Request* by setting the appropriate method attribute. Here is an example session that uses the `PUT` method:

```
>>> # This creates an HTTP request
>>> # with the content of BODY as the enclosed representation
>>> # for the resource http://localhost:8080/file
...
>>> import http.client
>>> BODY = "***filecontents***"
>>> conn = http.client.HTTPConnection("localhost", 8080)
>>> conn.request("PUT", "/file", BODY)
>>> response = conn.getresponse()
>>> print(response.status, response.reason)
200, OK
```

21.10.4 HTTPMessage オブジェクト

class http.client.**HTTPMessage**(*email.message.Message*)

http.client.HTTPMessage のインスタンスは HTTP レスポンスヘッダを格納します。*email.message.Message* クラスを利用して実装されています。

21.11 ftplib --- FTP プロトコルクライアント

ソースコード: Lib/ftplib.py

このモジュールでは *FTP* クラスと、それに関連するいくつかの項目を定義しています。*FTP* クラスは、FTP プロトコルのクライアント側の機能を備えています。このクラスを使うと FTP のいろいろな機能の自動化、例えば他の FTP サーバのミラーリングといったことを実行する Python プログラムを書くことができます。また、*urllib.request* モジュールも FTP を使う URL を操作するのにこのクラスを使っています。FTP (File Transfer Protocol) についての詳しい情報は internet **RFC 959** を参照して下さい。

The default encoding is UTF-8, following **RFC 2640**.

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly* プラットフォーム for more information.

ftplib モジュールを使ったサンプルを以下に示します:

```
>>> from ftplib import FTP
>>> ftp = FTP('ftp.us.debian.org')  # connect to host, default port
>>> ftp.login()                     # user anonymous, passwd anonymous@
'230 Login successful.'
>>> ftp.cwd('debian')               # change into "debian" directory
'250 Directory successfully changed.'
>>> ftp.retrlines('LIST')           # list directory contents
-rw-rw-r--    1 1176     1176         1063 Jun 15 10:18 README
...
drwxr-sr-x    5 1176     1176         4096 Dec 19  2000 pool
drwxr-sr-x    4 1176     1176         4096 Nov 17  2008 project
drwxr-xr-x    3 1176     1176         4096 Oct 10  2012 tools
'226 Directory send OK.'
>>> with open('README', 'wb') as fp:
>>>     ftp.retrbinary('RETR README', fp.write)
'226 Transfer complete.'
>>> ftp.quit()
'221 Goodbye.'
```

21.11.1 リファレンス

FTP オブジェクト

class ftplib.FTP(*host=''*, *user=''*, *passwd=''*, *acct=''*, *timeout=None*, *source_address=None*, ***, *encoding='utf-8'*)

Return a new instance of the *FTP* class.

パラメータ

- **host** (str) -- The hostname to connect to. If given, `connect(host)` is implicitly called by the constructor.
- **user** (str) -- The username to log in with (default: `'anonymous'`). If given, `login(host, passwd, acct)` is implicitly called by the constructor.
- **passwd** (str) -- The password to use when logging in. If not given, and if *passwd* is the empty string or `"-"`, a password will be automatically generated.
- **acct** (str) -- Account information to be used for the `ACCT` FTP command. Few systems implement this. See RFC-959 for more details.
- **timeout** (float / *None*) -- A timeout in seconds for blocking operations like *connect()* (default: the global default timeout setting).
- **source_address** (tuple / *None*) -- A 2-tuple `(host, port)` for the socket to bind to as its source address before connecting.
- **encoding** (str) -- The encoding for directories and filenames (default: `'utf-8'`).

FTP クラスは `with` 文をサポートしています。例えば:

```
>>> from ftplib import FTP
>>> with FTP("ftp1.at.proftpd.org") as ftp:
...     ftp.login()
...     ftp.dir()
...
'230 Anonymous login ok, restrictions apply.'
dr-xr-xr-x   9 ftp      ftp           154 May  6 10:43 .
dr-xr-xr-x   9 ftp      ftp           154 May  6 10:43 ..
dr-xr-xr-x   5 ftp      ftp          4096 May  6 10:43 CentOS
dr-xr-xr-x   3 ftp      ftp            18 Jul 10  2008 Fedora
>>>
```

バージョン 3.2 で変更: `with` 構文のサポートが追加されました。

バージョン 3.3 で変更: *source_address* 引数が追加されました。

バージョン 3.9 で変更: If the *timeout* parameter is set to be zero, it will raise a *ValueError* to prevent the creation of a non-blocking socket. The *encoding* parameter was added, and the default

was changed from Latin-1 to UTF-8 to follow **RFC 2640**.

Several FTP methods are available in two flavors: one for handling text files and another for binary files. The methods are named for the command which is used followed by `lines` for the text version or `binary` for the binary version.

FTP インスタンスには以下のメソッドがあります:

set_debuglevel(*level*)

Set the instance's debugging level as an *int*. This controls the amount of debugging output printed. The debug levels are:

- 0 (default): No debug output.
- 1: Produce a moderate amount of debug output, generally a single line per request.
- 2 or higher: Produce the maximum amount of debugging output, logging each line sent and received on the control connection.

connect(*host=''*, *port=0*, *timeout=None*, *source_address=None*)

Connect to the given host and port. This function should be called only once for each instance; it should not be called if a *host* argument was given when the *FTP* instance was created. All other FTP methods can only be called after a connection has successfully been made.

パラメータ

- **host** (str) -- The host to connect to.
- **port** (int) -- The TCP port to connect to (default: 21, as specified by the FTP protocol specification). It is rarely needed to specify a different port number.
- **timeout** (float / *None*) -- A timeout in seconds for the connection attempt (default: the global default timeout setting).
- **source_address** (tuple / *None*) -- A 2-tuple `(host, port)` for the socket to bind to as its source address before connecting.

引数 self, host, port を指定して **監査イベント** ftplib.connect を送出します。

バージョン 3.3 で変更: *source_address* 引数が追加されました。

getwelcome()

サーバに最初に接続した際に送信される応答中のウェルカムメッセージを返します。(このメッセージには時に、ユーザにとって重要な免責事項や ヘルプ情報が入っています。)

login(*user='anonymous'*, *passwd=''*, *acct=''*)

Log on to the connected FTP server. This function should be called only once for each instance, after a connection has been established; it should not be called if the *host* and *user* arguments were given when the *FTP* instance was created. Most FTP commands are only allowed after the client has logged in.

パラメータ

- **user** (str) -- The username to log in with (default: `'anonymous'`).
- **passwd** (str) -- The password to use when logging in. If not given, and if *passwd* is the empty string or `"-"`, a password will be automatically generated.
- **acct** (str) -- Account information to be used for the `ACCT` FTP command. Few systems implement this. See RFC-959 for more details.

abort()

実行中のファイル転送を中止します。これはいつも機能するわけではありませんが、やってみる価値はあります。

sendcmd(*cmd*)

シンプルなコマンド文字列をサーバに送信して、受信した文字列を返します。

引数 `self`, `cmd` を指定して **監査イベント** `ftplib.sendcmd` を送出します。

voidcmd(*cmd*)

Send a simple command string to the server and handle the response. Return the response string if the response code corresponds to success (codes in the range 200--299). Raise *error_reply* otherwise.

引数 `self`, `cmd` を指定して **監査イベント** `ftplib.sendcmd` を送出します。

retrbinary(*cmd*, *callback*, *blocksize=8192*, *rest=None*)

Retrieve a file in binary transfer mode.

パラメータ

- **cmd** (str) -- An appropriate `RETR` command: `"RETR` *filename*`"`.
- **callback** (*callable*) -- A single parameter callable that is called for each block of data received, with its single argument being the data as *bytes*.
- **blocksize** (int) -- The maximum chunk size to read on the low-level *socket* object created to do the actual transfer. This also corresponds to the largest size of data that will be passed to *callback*. Defaults to `8192`.
- **rest** (int) -- A `REST` command to be sent to the server. See the documentation for the *rest* parameter of the *transfercmd()* method.

retrlines(*cmd*, *callback=None*)

Retrieve a file or directory listing in the encoding specified by the *encoding* parameter at initialization. *cmd* should be an appropriate `RETR` command (see *retrbinary()*) or a command such as `LIST` or `NLST` (usually just the string `'LIST'`). `LIST` retrieves a list of files and information about those files. `NLST` retrieves a list of file names. The *callback* function is called for each line with a string argument containing the line with the trailing CRLF stripped. The default *callback* prints the line to *sys.stdout*.

set_pasv(*val*)

val が真の場合 " パッシブ" モードを有効化し、偽の場合は無効化します。デフォルトではパッシブモードです。

storbinary(*cmd*, *fp*, *blocksize=8192*, *callback=None*, *rest=None*)

Store a file in binary transfer mode.

パラメータ

- **cmd** (str) -- An appropriate STOR command: "STOR *filename*".
- **fp** (*file object*) -- A file object (opened in binary mode) which is read until EOF, using its *read()* method in blocks of size *blocksize* to provide the data to be stored.
- **blocksize** (int) -- The read block size. Defaults to 8192.
- **callback** (*callable*) -- A single parameter callable that is called for each block of data sent, with its single argument being the data as *bytes*.
- **rest** (int) -- A REST command to be sent to the server. See the documentation for the *rest* parameter of the *transfercmd()* method.

バージョン 3.2 で変更: The *rest* parameter was added.

storlines(*cmd*, *fp*, *callback=None*)

Store a file in line mode. *cmd* should be an appropriate STOR command (see *storbinary()*). Lines are read until EOF from the *file object* *fp* (opened in binary mode) using its *readline()* method to provide the data to be stored. *callback* is an optional single parameter callable that is called on each line after it is sent.

transfercmd(*cmd*, *rest=None*)

データ接続中に転送を初期化します。もし転送中なら、EPRT あるいは PORT コマンドと、*cmd* で指定したコマンドを送信し、接続を続けます。サーバがパッシブなら、EPSV あるいは PASV コマンドを送信して接続し、転送コマンドを開始します。どちらの場合も、接続のためのソケットを返します。

If optional *rest* is given, a REST command is sent to the server, passing *rest* as an argument. *rest* is usually a byte offset into the requested file, telling the server to restart sending the file's bytes at the requested offset, skipping over the initial bytes. Note however that the *transfercmd()* method converts *rest* to a string with the *encoding* parameter specified at initialization, but no check is performed on the string's contents. If the server does not recognize the REST command, an *error_reply* exception will be raised. If this happens, simply call *transfercmd()* without a *rest* argument.

ntransfercmd(*cmd*, *rest=None*)

transfercmd() と同様ですが、データと予想されるサイズとのタプルを返します。もしサイズが計算できないなら、サイズの代わりに None が返されます。*cmd* と *rest* は *transfercmd()* のものと同じです。

mlsd(*path=''*, *facts=[]*)

List a directory in a standardized format by using `MLSD` command (**RFC 3659**). If *path* is omitted the current directory is assumed. *facts* is a list of strings representing the type of information desired (e.g. `["type", "size", "perm"]`). Return a generator object yielding a tuple of two elements for every file found in path. First element is the file name, the second one is a dictionary containing facts about the file name. Content of this dictionary might be limited by the *facts* argument but server is not guaranteed to return all requested facts.

Added in version 3.3.

nlst(*argument*[, *...*])

`NLST` コマンドで返されるファイル名のリストを返します。省略可能な *argument* は、リストアップするディレクトリです（デフォルトではサーバのカレントディレクトリです）。`NLST` コマンドに非標準である複数の引数を渡すことができます。

注釈

If your server supports the command, *mlsd()* offers a better API.

dir(*argument*[, *...*])

Produce a directory listing as returned by the `LIST` command, printing it to standard output. The optional *argument* is a directory to list (default is the current server directory). Multiple arguments can be used to pass non-standard options to the `LIST` command. If the last argument is a function, it is used as a *callback* function as for *retrlines()*; the default prints to *sys.stdout*. This method returns `None`.

注釈

If your server supports the command, *mlsd()* offers a better API.

rename(*fromname*, *toname*)

サーバ上のファイルのファイル名 *fromname* を *toname* へ変更します。

delete(*filename*)

サーバからファイル *filename* を削除します。成功したら応答のテキストを返し、そうでないならパーミッションエラーでは *error_perm* を、他のエラーでは *error_reply* を返します。

cwd(*pathname*)

サーバのカレントディレクトリを設定します。

mkd(*pathname*)

サーバ上に新たにディレクトリを作ります。

pwd()

サーバ上のカレントディレクトリのパスを返します。

rmd(*dirname*)

サーバ上のディレクトリ *dirname* を削除します。

size(*filename*)

サーバ上のファイル *filename* のサイズを尋ねます。成功したらファイルサイズが整数で返され、そうでないなら None が返されます。SIZE コマンドは標準化されていませんが、多くの普通のサーバで実装されていることに注意して下さい。

quit()

サーバに QUIT コマンドを送信し、接続を閉じます。これは接続を閉じるのに" 礼儀正しい" 方法ですが、QUIT コマンドに反応してサーバの例外が発生するかもしれません。この例外は、*close()* メソッドによって *FTP* インスタンスに対するその後のコマンド使用が不可になっていることを示しています（下記参照）。

close()

接続を一方的に閉じます。既に閉じた接続に対して実行すべきではありません（例えば *quit()* を呼び出して成功した後など）。この実行の後、*FTP* インスタンスはもう使用すべきではありません（ *close()* あるいは *quit()* を呼び出した後で、*login()* メソッドをもう一度実行して再び接続を開くことはできません）。

FTP_TLS オブジェクト

class ftplib.**FTP_TLS**(*host=''*, *user=''*, *passwd=''*, *acct=''*, ***, *context=None*, *timeout=None*, *source_address=None*, *encoding='utf-8'*)

An *FTP* subclass which adds TLS support to FTP as described in **RFC 4217**. Connect to port 21 implicitly securing the FTP control connection before authenticating.

注釈

The user must explicitly secure the data connection by calling the *prot_p()* method.

パラメータ

- **host** (str) -- The hostname to connect to. If given, `connect(host)` is implicitly called by the constructor.
- **user** (str) -- The username to log in with (default: `'anonymous'`). If given, `login(host, passwd, acct)` is implicitly called by the constructor.
- **passwd** (str) -- The password to use when logging in. If not given, and if *passwd* is the empty string or `"-"`, a password will be automatically generated.
- **acct** (str) -- Account information to be used for the ACCT FTP command. Few systems implement this. See RFC-959 for more details.

- **context** (*ssl.SSLContext*) -- An SSL context object which allows bundling SSL configuration options, certificates and private keys into a single, potentially long-lived, structure. Please read セキュリティで考慮すべき点 for best practices.
- **timeout** (float / *None*) -- A timeout in seconds for blocking operations like *connect()* (default: the global default timeout setting).
- **source_address** (tuple / *None*) -- A 2-tuple `(host, port)` for the socket to bind to as its source address before connecting.
- **encoding** (str) -- The encoding for directories and filenames (default: `'utf-8'`).

Added in version 3.2.

バージョン 3.3 で変更: Added the *source_address* parameter.

バージョン 3.4 で変更: このクラスは *ssl.SSLContext.check_hostname* と *Server Name Indication* でホスト名のチェックをサポートしました。(*ssl.HAS_SNI* を参照してください)。

バージョン 3.9 で変更: If the *timeout* parameter is set to be zero, it will raise a *ValueError* to prevent the creation of a non-blocking socket. The *encoding* parameter was added, and the default was changed from Latin-1 to UTF-8 to follow **RFC 2640**.

バージョン 3.12 で変更: 非推奨の *keyfile* と *certfile* 引数を削除しました。

FTP_TLS クラスを使ったサンプルセッションはこちらです:

```
>>> ftps = FTP_TLS('ftp.pureftpd.org')
>>> ftps.login()
'230 Anonymous user logged in'
>>> ftps.prot_p()
'200 Data protection level set to "private"'
>>> ftps.nlst()
['6jack', 'OpenBSD', 'antilink', 'blogbench', 'bsdcam', 'clockspeed', 'djbdns-
↪jedi', 'docs', 'eaccelerator-jedi', 'favicon.ico', 'francotone', 'fugu',
↪'ignore', 'libpuzzle', 'metalog', 'minidentd', 'misc', 'mysql-udf-global-user-
↪variables', 'php-jenkins-hash', 'php-skein-hash', 'php-webdav', 'phpaudit',
↪'phpbench', 'pincaster', 'ping', 'posto', 'pub', 'public', 'public_keys',
↪'pure-ftpd', 'qscan', 'qtc', 'sharedance', 'skycache', 'sound', 'tmp', 'ucarp
↪']
```

FTP_TLS class inherits from *FTP*, defining these additional methods and attributes:

ssl_version

The SSL version to use (defaults to *ssl.PROTOCOL_SSLv23*).

auth()

ssl_version 属性で指定されたものに従って、TLS または SSL を使い、セキュアコントロール

接続をセットアップします。

バージョン 3.4 で変更: The method now supports hostname check with *ssl.SSLContext.check_hostname* and *Server Name Indication* (see *ssl.HAS_SNI*).

ccc()

Revert control channel back to plaintext. This can be useful to take advantage of firewalls that know how to handle NAT with non-secure FTP without opening fixed ports.

Added in version 3.3.

prot_p()

セキュアデータ接続をセットアップします。

prot_c()

平文データ接続をセットアップします。

モジュール変数

exception ftplib.error_reply

サーバから想定外の応答があったときに送出される例外。

exception ftplib.error_temp

一時的エラーを表すエラーコード (400--499 の範囲の応答コード) を受け取った時に発生する例外。

exception ftplib.error_perm

永久エラーを表すエラーコード (500--599 の範囲の応答コード) を受け取った時に発生する例外。

exception ftplib.error_proto

File Transfer Protocol の応答仕様に適合しない、すなわち 1--5 の数字で始まらない応答コードをサーバから受け取った時に発生する例外。

ftplib.all_errors

FTP インスタンスのメソッド実行時、FTP 接続で (プログラミングのエラーと考えられるメソッドの実行によって) 発生する全ての例外 (タプル形式)。この例外には以上の 4 つのエラーはもちろん、*OSError* と *EOFError* も含まれます。

参考

netrc **モジュール**

.netrc ファイルフォーマットのパーザ。.netrc ファイルは、FTP クライアントがユーザにプロンプトを出す前に、ユーザ認証情報をロードするのによく使われます。

21.12 poplib --- POP3 プロトコルクライアント

ソースコード: Lib/poplib.py

このモジュールはクラス *POP3* を定義しています。*POP3* は POP3 サーバへの接続をカプセル化し、**RFC 1939** で定義されているプロトコルを実装しています。*POP3* クラスは **RFC 1939** の最小限のコマンドセットとオプションのコマンドセットをサポートしています。既に確立されている接続で暗号化された通信を行うために、**RFC 2595** で導入された STLS コマンドもサポートされています。

加えて、このモジュールはクラス *POP3_SSL* を提供しています。*POP3_SSL* は SSL を下層のプロトコルレイヤーとして使う POP3 サーバへの接続をサポートしています。

POP3 についての注意事項は、それが広くサポートされているにもかかわらず、既に時代遅れだということです。幾つも実装されている POP3 サーバーの品質は、貧弱なものが多数を占めています。もし、お使いのメールサーバーが IMAP をサポートしているなら、*imaplib.IMAP4* クラスが使えます。IMAP サーバーは、より良く実装されている傾向があります。

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly* **プラットフォーム** for more information.

poplib モジュールは二つのクラスを提供します:

class poplib.**POP3**(*host*, *port=POP3_PORT*[, *timeout*])

このクラスが、実際に POP3 プロトコルを実装します。インスタンスが初期化されるときに、コネクションが作成されます。*port* が省略されると、POP3 標準のポート (110) が使われます。オプションの *timeout* 引数は、接続時のタイムアウト時間を秒数で指定します (指定されなかった場合は、グローバルのデフォルトタイムアウト設定が利用されます)。

引数 `self`, `host`, `port` 付きで **監査イベント** `poplib.connect` を送出します。

全てのコマンドは引数 `self` と `line` を指定して *auditing event* `poplib.putline` を送出します。ここで `line` はリモートホストに送信されるバイト数です。

バージョン 3.9 で変更: *timeout* パラメータが 0 に設定されている場合、非ブロッキングソケットの作成を防ぐために *ValueError* を送出します。

class poplib.**POP3_SSL**(*host*, *port=POP3_SSL_PORT*, *, *timeout=None*, *context=None*)

POP3 クラスのサブクラスで、SSL でカプセル化されたソケットによる POP サーバへの接続を提供します。*port* が指定されていない場合、POP3-over-SSL 標準の 995 番ポートが使われます。*timeout* については *POP3* クラスのコンストラクタの引数と同じです。*context* は SSL の設定、証明書、秘密鍵を一つの (POP3_SSL オブジェクトよりも長く存在し続けうる) 構造にまとめた *ssl.SSLContext* オブジェクトで、省略可能です。ベストプラクティスについては **セキュリティで考慮すべき点** を参照してください。

引数 `self`, `host`, `port` 付きで **監査イベント** `poplib.connect` を送出します。

全てのコマンドは引数 `self` と `line` を指定して *auditing event* `poplib.putline` を送出します。ここで `line` はリモートホストに送信されるバイト数です。

バージョン 3.2 で変更: *context* 引数が追加されました。

バージョン 3.4 で変更: このクラスは *ssl.SSLContext.check_hostname* と *Server Name Indication* でホスト名のチェックをサポートしました。(*ssl.HAS_SNI* を参照してください)。

バージョン 3.9 で変更: *timeout* パラメータが 0 に設定されている場合、非ブロッキングソケットの作成を防ぐために *ValueError* を送出します。

バージョン 3.12 で変更: 非推奨の *keyfile* と *certfile* 引数を削除しました。

1 つの例外が、*poplib* モジュールのアトリビュートとして定義されています:

exception poplib.error_proto

このモジュール内で起こったあらゆるエラーで送出される例外です (*socket* モジュールからのエラーは捕捉されません)。例外の理由は文字列としてコンストラクタに渡されます。

参考

モジュール *imaplib* 標準 Python IMAP モジュールです。

Frequently Asked Questions About Fetchmail
POP/IMAP クライアント `fetchmail` の FAQ。POP プロトコルをベースにしたアプリケーションを書くときに有用な、POP3 サーバの種類や RFC への適合度といった情報を収集しています。

21.12.1 POP3 オブジェクト

POP3 コマンドはすべて、それと同じ名前のメソッドとして小文字で表現されます。そしてそのほとんどは、サーバからのレスポンスとなるテキストを返します。

POP3 クラスのインスタンスは以下のメソッドを持ちます:

POP3.set_debuglevel(*level*)

インスタンスのデバッグレベルを設定します。この設定によってデバッグ時に出力される量を調節します。デフォルトは 0 で、何も出力されません。1 なら、一般的に 1 つのコマンドあたり 1 行の適当な量のデバッグ出力を行います。2 以上なら、コントロール接続で受信した各行を出力して、最大のデバッグ出力をします。

POP3.getwelcome()

POP3 サーバーから送られるグリーティングメッセージを返します。

POP3.capa()

RFC 2449 で規定されている機能についてサーバに問い合わせます。`{'name': ['param'...]}` という形の辞書を返します。

Added in version 3.4.

POP3.**user**(*username*)

user コマンドを送出します。応答はパスワード要求を表示します。

POP3.**pass_**(*password*)

パスワードを送出します。応答は、メッセージ数とメールボックスのサイズを含みます。注意：サーバー上のメールボックスは *quit()* が呼ばれるまでロックされます。

POP3.**apop**(*user*, *secret*)

POP3 サーバーにログオンするのに、よりセキュアな APOP 認証を使用します。

POP3.**rpop**(*user*)

POP3 サーバーにログオンするのに、（UNIX の r-コマンドと同様の）RPOP 認証を使用します。

POP3.**stat**()

メールボックスの状態を得ます。結果は 2 つの integer からなるタプルとなります。`(message count, mailbox size)`.

POP3.**list**(*[which]*)

メッセージのリストを要求します。結果は `(response, ['mesg_num octets', ...], octets)` という形式で表されます。*which* が与えられると、それによりメッセージを指定します。

POP3.**retr**(*which*)

which 番のメッセージ全体を取り出し、そのメッセージに既読フラグを立てます。結果は `(response, ['line', ...], octets)` という形式で表されます。

POP3.**dele**(*which*)

which 番のメッセージに削除のためのフラグを立てます。ほとんどのサーバで、QUIT コマンドが実行されるまでは実際の削除は行われません（もっとも良く知られた例外は Eudora QPOP で、その配送メカニズムは RFC に違反しており、どんな切断状況でも削除操作を未解決にしています）。

POP3.**rset**()

メールボックスの削除マークすべてを取り消します。

POP3.**noop**()

何もしません。接続保持のために使われます。

POP3.**quit**()

サインオフ: 変更をコミットし、メールボックスをアンロックして、接続を破棄します。

POP3.**top**(*which*, *howmuch*)

メッセージヘッダと *howmuch* で指定した行数のメッセージを、*which* で指定したメッセージ分取り出します。結果は以下のような形式となります。`(response, ['line', ...], octets)`.

このメソッドは POP3 の TOP コマンドを利用し、RETR コマンドのように、メッセージに既読フラグをセットしません。残念ながら、TOP コマンドは RFC では貧弱な仕様しか定義されておらず、しばしばノーブランドのサーバーでは（その仕様が）守られていません。このメソッドを信用してしまう前に、実際に使用する POP サーバーでテストをしてください。

POP3.**uidl**(*which=None*)

（ユニーク ID による）メッセージダイジェストのリストを返します。*which* が設定されている場合、結果はユニーク ID を含みます。それは `'response mesgnum uid` という形式のメッセージ、または `(response, ['mesgnum uid', ...], octets)` という形式のリストとなります。

POP3.**utf8**()

UTF-8 モードへの切り替えを試行します。成功した場合はサーバの応答を返し、失敗した場合は *error_proto* を送出します。**RFC 6856** で規定されています。

Added in version 3.5.

POP3.**stls**(*context=None*)

アクティブな接続にて **RFC 2595** で定められた方法で TLS セッションを開始します。TLS セッションはユーザ認証を行う前に開始する必要があります。

context は SSL の設定、証明書、秘密鍵を一つの (POP3 オブジェクトよりも長く存在し続けうる) 構造にまとめた *ssl.SSLContext* オブジェクトです。ベストプラクティスについては **セキュリティで考慮すべき点** を参照してください。

このメソッドは *ssl.SSLContext.check_hostname* と *Server Name Indication* でホスト名のチェックをサポートしました。(*ssl.HAS_SNI* を参照してください)。

Added in version 3.4.

POP3_SSL クラスのインスタンスは追加のメソッドを持ちません。このサブクラスのインターフェイスは親クラスと同じです。

21.12.2 POP3 の例

以下にメールボックスを開き、全てのメッセージを取得して印刷する最小の (エラーチェックをしない) 使用例を示します:

```
import getpass, poplib

M = poplib.POP3('localhost')
M.user(getpass.getuser())
M.pass_(getpass.getpass())
numMessages = len(M.list()[1])
for i in range(numMessages):
    for j in M.retr(i+1)[1]:
        print(j)
```

モジュールの末尾に、より拡張的な使用例が収められたテストセクションがあります。

21.13 imaplib --- IMAP4 プロトコルクライアント

ソースコード: Lib/imaplib.py

このモジュールでは三つのクラス、*IMAP4*, *IMAP4_SSL* と *IMAP4_stream* を定義します。これらのクラスは IMAP4 サーバへの接続をカプセル化し、**RFC 2060** に定義されている IMAP4rev1 クライアントプロトコルの大規模なサブセットを実装しています。このクラスは IMAP4 (**RFC 1730**) 準拠のサーバと後方互換性がありますが、STATUS コマンドは IMAP4 ではサポートされていないので注意してください。

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly* **プラットフォーム** for more information.

imaplib モジュール内では三つのクラスを提供しており、*IMAP4* は基底クラスとなります:

class imaplib.**IMAP4**(*host=''*, *port=IMAP4_PORT*, *timeout=None*)

This class implements the actual IMAP4 protocol. The connection is created and protocol version (IMAP4 or IMAP4rev1) is determined when the instance is initialized. If *host* is not specified, `''` (the local host) is used. If *port* is omitted, the standard IMAP4 port (143) is used. The optional *timeout* parameter specifies a timeout in seconds for the connection attempt. If timeout is not given or is `None`, the global default socket timeout is used.

The *IMAP4* class supports the `with` statement. When used like this, the IMAP4 `LOGOUT` command is issued automatically when the `with` statement exits. E.g.:

```
>>> from imaplib import IMAP4
>>> with IMAP4("domain.org") as M:
...     M.noop()
...
('OK', [b'Nothing Accomplished. d25if65hy903weo.87'])
```

バージョン 3.5 で変更: `with` 構文のサポートが追加されました。

バージョン 3.9 で変更: オプションの *timeout* 引数が追加されました。

例外は *IMAP4* クラスの属性として定義されています:

exception IMAP4.**error**

何らかのエラー発生の際に送出される例外です。例外の理由は文字列としてコンストラクタに渡されます。

exception IMAP4.**abort**

IMAP4 サーバのエラーが生じると、この例外が送出されます。この例外は *IMAP4.error* のサブクラスです。通常、インスタンスを閉じ、新たなインスタンスを再び生成することで、この例外から復旧できます。

exception IMAP4.readonly

この例外は書き込み可能なメールボックスの状態がサーバによって変更された際に送出されます。この例外は *IMAP4.error* のサブクラスです。他の何らかのクライアントが現在書き込み権限を獲得しており、メールボックスを開きなおして書き込み権限を再獲得する必要があります。

このモジュールではもう一つ、安全 (secure) な接続を使ったサブクラスがあります:

class imaplib.IMAP4_SSL(*host=''*, *port=IMAP4_SSL_PORT*, ***, *ssl_context=None*, *timeout=None*)

This is a subclass derived from *IMAP4* that connects over an SSL encrypted socket (to use this class you need a socket module that was compiled with SSL support). If *host* is not specified, `''` (the local host) is used. If *port* is omitted, the standard IMAP4-over-SSL port (993) is used. *ssl_context* is a *ssl.SSLContext* object which allows bundling SSL configuration options, certificates and private keys into a single (potentially long-lived) structure. Please read **セキュリティで考慮すべき点** for best practices.

The optional *timeout* parameter specifies a timeout in seconds for the connection attempt. If timeout is not given or is `None`, the global default socket timeout is used.

バージョン 3.3 で変更: *ssl_context* 引数が追加されました。

バージョン 3.4 で変更: このクラスは *ssl.SSLContext.check_hostname* と *Server Name Indication* でホスト名のチェックをサポートしました。(*ssl.HAS_SNI* を参照してください)。

バージョン 3.9 で変更: オプションの *timeout* 引数が追加されました。

バージョン 3.12 で変更: 非推奨の *keyfile* と *certfile* 引数を削除しました。

さらにもう一つのサブクラスは、子プロセスで確立した接続を使用する場合に使用します:

class imaplib.IMAP4_stream(*command*)

IMAP4 から派生したサブクラスで、*command* を `subprocess.Popen()` に渡して作成される `stdin/stdout` ディスクリプタと接続します。

以下のユーティリティ関数が定義されています:

imaplib.Internaldate2tuple(*datestr*)

IMAP4 の `INTERNALDATE` 文字列を解析してそれに相当するローカルタイムを返します。戻り値は *time.struct_time* のタプルか、文字列のフォーマットが不正な場合は `None` です。

imaplib.Int2AP(*num*)

整数を [`A` .. `P`] からなる文字集合を用いて表現した bytes に変換します。

imaplib.ParseFlags(*flagstr*)

IMAP4 `FLAGS` 応答を個々のフラグからなるタプルに変換します。

imaplib.Time2Internaldate(*date_time*)

Convert *date_time* to an IMAP4 `INTERNALDATE` representation. The return value is a string in the form: `"DD-Mmm-YYYY HH:MM:SS +HHMM"` (including double-quotes). The *date_time* argument can be a number (int or float) representing seconds since epoch (as returned by *time.time()*), a 9-tuple

representing local time an instance of *time.struct_time* (as returned by *time.localtime()*), an aware instance of *datetime.datetime*, or a double-quoted string. In the last case, it is assumed to already be in the correct format.

IMAP4 メッセージ番号は、メールボックスに対する変更が行われた後には変化します; 特に、EXPUNGE 命令はメッセージの削除を行いますが、残ったメッセージには再度番号を振りなおします。従って、メッセージ番号ではなく、UID 命令を使い、その UID を利用するよう強く勧めます。

モジュールの末尾に、より拡張的な使用例が収められたテストセクションがあります。

参考

Documents describing the protocol, sources for servers implementing it, by the University of Washington's IMAP Information Center can all be found at (**Source Code**) https://github.com/uw-imap/imap (**Not Maintained**).

21.13.1 IMAP4 オブジェクト

All IMAP4rev1 commands are represented by methods of the same name, either uppercase or lowercase.

命令に対する引数は全て文字列に変換されます。例外は AUTHENTICATE の引数と APPEND の最後の引数で、これは IMAP4 リテラルとして渡されます。必要に応じて (IMAP4 プロトコルが感知対象としている文字が文字列に入っており、かつ丸括弧か二重引用符で囲われていなかった場合) 文字列はクオートされます。しかし、LOGIN 命令の *password* 引数は常にクオートされます。文字列がクオートされないようにしたい (例えば STORE 命令の *flags* 引数) 場合、文字列を丸括弧で囲んでください (例: `r'(\Deleted)'`)。

Each command returns a tuple: `(type, [data, ...])` where *type* is usually `'OK'` or `'NO'`, and *data* is either the text from the command response, or mandated results from the command. Each *data* is either a `bytes`, or a tuple. If a tuple, then the first part is the header of the response, and the second part contains the data (ie: 'literal' value).

以下のコマンドにおける *message_set* オプションは、操作の対象となるひとつあるいは複数のメッセージを指す文字列です。単一のメッセージ番号 (`'1'`) かメッセージ番号の範囲 (`'2:4'`)、あるいは連続していないメッセージをカンマでつなげたもの (`'1:3,6:9'`) となります。範囲指定でアスタリスクを使用すると、上限を無限とすることができます (`'3:*'`)。

IMAP4 のインスタンスは以下のメソッドを持っています:

IMAP4.append(*mailbox*, *flags*, *date_time*, *message*)

指定された名前のメールボックスに *message* を追加します。

IMAP4.authenticate(*mechanism*, *authobject*)

認証命令です --- 応答の処理が必要です。

mechanism は利用する認証メカニズムを与えます。認証メカニズムはインスタンス変数 capabilities の中に AUTH=mechanism という形式で現れる必要があります。

authobject は呼び出し可能なオブジェクトである必要があります:

```
data = authobject(response)
```

It will be called to process server continuation responses; the *response* argument it is passed will be `bytes`. It should return `bytes` *data* that will be base64 encoded and sent to the server. It should return `None` if the client abort response `*` should be sent instead.

バージョン 3.5 で変更: string usernames and passwords are now encoded to `utf-8` instead of being limited to ASCII.

`IMAP4.check()`

サーバ上のメールボックスにチェックポイントを設定します。

`IMAP4.close()`

現在選択されているメールボックスを閉じます。削除されたメッセージは書き込み可能メールボックスから除去されます。`LOGOUT` 前に実行することを勧めます。

`IMAP4.copy(`*message_set*, *new_mailbox*`)`

message_set で指定したメッセージ群を *new_mailbox* の末尾にコピーします。

`IMAP4.create(`*mailbox*`)`

mailbox と名づけられた新たなメールボックスを生成します。

`IMAP4.delete(`*mailbox*`)`

mailbox と名づけられた古いメールボックスを削除します。

`IMAP4.deleteacl(`*mailbox*, *who*`)`

mailbox における who についての ACL を削除 (権限を削除) します。

`IMAP4.enable(`*capability*`)`

Enable *capability* (see **RFC 5161**). Most capabilities do not need to be enabled. Currently only the `UTF8=ACCEPT` capability is supported (see **RFC 6855**).

Added in version 3.5: The *`enable()`* method itself, and **RFC 6855** support.

`IMAP4.expunge()`

選択されたメールボックスから削除された要素を永久に除去します。各々の削除されたメッセージに対して、`EXPUNGE` 応答を生成します。返されるデータには `EXPUNGE` メッセージ番号を受信した順番に並べたリストが入っています。

`IMAP4.fetch(`*message_set*, *message_parts*`)`

メッセージ (の一部) を取りよせます。*message_parts* はメッセージパートの名前を表す文字列を丸括弧で囲ったもので、例えば: `"(UID BODY[TEXT])"` のようになります。返されるデータはメッセージパートのエンベロープ情報とデータからなるタプルです。

`IMAP4.getacl(`*mailbox*`)`

mailbox に対する `ACL` を取得します。このメソッドは非標準ですが、`Cyrus` サーバでサポートされています。

IMAP4.**getannotation**(*mailbox*, *entry*, *attribute*)

mailbox に対する ANNOTATION を取得します。このメソッドは非標準ですが、Cyrus サーバでサポートされています。

IMAP4.**getquota**(*root*)

quota *root* により、リソース使用状況と制限値を取得します。このメソッドは **RFC 2087** で定義されている IMAP4 QUOTA 拡張の一部です。

IMAP4.**getquotaroot**(*mailbox*)

mailbox に対して quota *root* を実行した結果のリストを取得します。このメソッドは **RFC 2087** で定義されている IMAP4 QUOTA 拡張の一部です。

IMAP4.**list**(*[directory[, pattern]]*)

pattern にマッチする *directory* メールボックス名を列挙します。*directory* の標準の設定値は最上レベルのメールフォルダで、*pattern* は標準の設定では全てにマッチします。返されるデータには LIST 応答のリストが入っています。

IMAP4.**login**(*user*, *password*)

平文パスワードを使ってクライアントを照合します。*password* はクオートされます。

IMAP4.**login_cram_md5**(*user*, *password*)

パスワードの保護のため、クライアント認証時に CRAM-MD5 だけを使用します。これは、CAPABILITY レスポンスに AUTH=CRAM-MD5 が含まれる場合のみ有効です。

IMAP4.**logout**()

サーバへの接続を遮断します。サーバからの BYE 応答を返します。

バージョン 3.8 で変更: The method no longer ignores silently arbitrary exceptions.

IMAP4.**lsub**(*directory='""'*, *pattern='*'*)

購読しているメールボックス名のうち、ディレクトリ内でパターンにマッチするものを列挙します。*directory* の標準の設定値は最上レベルのメールフォルダで、*pattern* は標準の設定では全てにマッチします。返されるデータには返されるデータはメッセージパートエンベロープ情報とデータからなるタプルです。

IMAP4.**myrights**(*mailbox*)

mailbox における自分の ACL を返します (すなわち自分が mailbox で持っている権限を返します)。

IMAP4.**namespace**()

RFC 2342 で定義される IMAP 名前空間を返します。

IMAP4.**noop**()

サーバに NOOP を送信します。

IMAP4.**open**(*host*, *port*, *timeout=None*)

Opens socket to *port* at *host*. The optional *timeout* parameter specifies a timeout in seconds for the connection attempt. If timeout is not given or is None, the global default socket timeout is

used. Also note that if the *timeout* parameter is set to be zero, it will raise a *ValueError* to reject creating a non-blocking socket. This method is implicitly called by the *IMAP4* constructor. The connection objects established by this method will be used in the *IMAP4.read()*, *IMAP4.readline()*, *IMAP4.send()*, and *IMAP4.shutdown()* methods. You may override this method.

引数 `self`, `host`, `port` を指定して **監査イベント** `imaplib.open` を送出します。

バージョン 3.9 で変更: *timeout* 引数が追加されました。

IMAP4.**partial**(*message_num*, *message_part*, *start*, *length*)

メッセージの後略された部分を取り寄せます。返されるデータはメッセージパートエンベロープ情報とデータからなるタプルです。

IMAP4.**proxyauth**(*user*)

user として認証されたものとします。認証された管理者がユーザの代理としてメールボックスにアクセスする際に使用します。

IMAP4.**read**(*size*)

遠隔のサーバから *size* バイト読み出します。このメソッドはオーバライドすることができます。

IMAP4.**readline**()

遠隔のサーバから一行読み出します。このメソッドはオーバライドすることができます。

IMAP4.**recent**()

サーバに更新を促します。新たなメッセージがない場合応答は `None` になり、そうでない場合 `RECENT` 応答の値になります。

IMAP4.**rename**(*oldmailbox*, *newmailbox*)

oldmailbox という名前のメールボックスを *newmailbox* に名称変更します。

IMAP4.**response**(*code*)

応答 *code* を受信していれば、そのデータを返し、そうでなければ `None` を返します。通常の形式 (usual type) ではなく指定したコードを返します。

IMAP4.**search**(*charset*, *criterion*[, *...*])

Search mailbox for matching messages. *charset* may be `None`, in which case no `CHARSET` will be specified in the request to the server. The IMAP protocol requires that at least one criterion be specified; an exception will be raised when the server returns an error. *charset* must be `None` if the `UTF8=ACCEPT` capability was enabled using the *enable()* command.

以下はプログラム例です:

```
# M is a connected IMAP4 instance...
typ, msgnums = M.search(None, 'FROM', '"LDJ"')

# or:
typ, msgnums = M.search(None, '(FROM "LDJ")')
```

IMAP4.**select**(*mailbox='INBOX'*, *readonly=False*)

メールボックスを選択します。返されるデータは *mailbox* 内のメッセージ数 (EXISTS 応答) です。標準の設定では *mailbox* は 'INBOX' です。*readonly* が設定された場合、メールボックスに対する変更はできません。

IMAP4.**send**(*data*)

遠隔のサーバに data を送信します。このメソッドはオーバライドすることができます。

引数 self, data を指定して 監査イベント imaplib.send を送出します。

IMAP4.**setacl**(*mailbox*, *who*, *what*)

ACL を *mailbox* に設定します。このメソッドは非標準ですが、Cyrus サーバでサポートされています。

IMAP4.**setannotation**(*mailbox*, *entry*, *attribute*[, ...])

ANNOTATION を *mailbox* に設定します。このメソッドは非標準ですが、Cyrus サーバでサポートされています。

IMAP4.**setquota**(*root*, *limits*)

quota *root* のリソースを *limits* に設定します。このメソッドは **RFC 2087** で定義されている IMAP4 QUOTA 拡張の一部です。

IMAP4.**shutdown**()

open で確立された接続を閉じます。*IMAP4.logout()* は暗黙的にこのメソッドを呼び出します。このメソッドはオーバライドすることができます。

IMAP4.**socket**()

サーバへの接続に使われているソケットインスタンスを返します。

IMAP4.**sort**(*sort_criteria*, *charset*, *search_criterion*[, ...])

sort 命令は search に結果の並べ替え (sort) 機能をつけた変種です。返されるデータには、条件に合致するメッセージ番号をスペースで分割したリストが入っています。

sort 命令は *search_criterion* の前に二つの引数を持ちます; *sort_criteria* のリストを丸括弧で囲ったものと、検索時の *charset* です。search と違って、検索時の *charset* は必須です。uid sort 命令もあり、search に対する uid search と同じように sort 命令に対応します。sort 命令はまず、charset 引数の指定に従って searching criteria の文字列を解釈し、メールボックスから与えられた検索条件に合致するメッセージを探します。次に、合致したメッセージの数を返します。

IMAP4rev1 拡張命令です。

IMAP4.**starttls**(*ssl_context=None*)

Send a STARTTLS command. The *ssl_context* argument is optional and should be a *ssl.SSLContext* object. This will enable encryption on the IMAP connection. Please read セキュリティで考慮すべき点 for best practices.

Added in version 3.2.

バージョン 3.4 で変更: The method now supports hostname check with *ssl.SSLContext.check_hostname* and *Server Name Indication* (see *ssl.HAS_SNI*).

IMAP4.**status**(*mailbox*, *names*)

mailbox の指定ステータス名の状態情報を要求します。

IMAP4.**store**(*message_set*, *command*, *flag_list*)

メールボックス内のメッセージ群のフラグ設定を変更します。*command* は **RFC 2060** のセクション 6.4.6 で指定されているもので、"FLAGS", "+FLAGS", あるいは "-FLAGS" のいずれかとなります。オプションで末尾に ".SILENT" がつくこともあります。

たとえば、すべてのメッセージに削除フラグを設定するには次のようにします:

```
typ, data = M.search(None, 'ALL')
for num in data[0].split():
   M.store(num, '+FLAGS', '\\Deleted')
M.expunge()
```

注釈

Creating flags containing ']' (for example: "[test]") violates **RFC 3501** (the IMAP protocol). However, imaplib has historically allowed creation of such tags, and popular IMAP servers, such as Gmail, accept and produce such flags. There are non-Python programs which also create such tags. Although it is an RFC violation and IMAP clients and servers are supposed to be strict, imaplib nonetheless continues to allow such tags to be created for backward compatibility reasons, and as of Python 3.6, handles them if they are sent from the server, since this improves real-world compatibility.

IMAP4.**subscribe**(*mailbox*)

新たなメールボックスを購読 (subscribe) します。

IMAP4.**thread**(*threading_algorithm*, *charset*, *search_criterion*[, ...])

`thread` コマンドは `search` にスレッドの概念を加えた変形版です。返されるデータは空白で区切られたスレッドメンバのリストを含んでいます。

各スレッドメンバは 0 以上のメッセージ番号からなり、空白で区切られており、親子関係を示しています。

Thread has two arguments before the *search_criterion* argument(s); a *threading_algorithm*, and the searching *charset*. Note that unlike `search`, the searching *charset* argument is mandatory. There is also a `uid thread` command which corresponds to `thread` the way that `uid search` corresponds to `search`. The `thread` command first searches the mailbox for messages that match the given searching criteria using the *charset* argument for the interpretation of strings in the searching criteria. It then returns the matching messages threaded according to the specified threading algorithm.

IMAP4rev1 拡張命令です。

IMAP4.**uid**(*command*, *arg*[, ...])

command args を、メッセージ番号ではなく UID で指定されたメッセージ群に対して実行します。命令内容に応じた応答を返します。少なくとも一つの引数を与えなくてはなりません; 何も与えない場合、サーバはエラーを返し、例外が送出されます。

IMAP4.**unsubscribe**(*mailbox*)

古いメールボックスの購読を解除 (unsubscribe) します。

IMAP4.**unselect**()

imaplib.IMAP4.unselect() frees server's resources associated with the selected mailbox and returns the server to the authenticated state. This command performs the same actions as *imaplib.IMAP4.close()*, except that no messages are permanently removed from the currently selected mailbox.

Added in version 3.9.

IMAP4.**xatom**(*name*[, ...])

サーバから CAPABILITY 応答で通知された単純な拡張命令を許容 (allow) します。

以下の属性が *IMAP4* のインスタンス上で定義されています:

IMAP4.**PROTOCOL_VERSION**

サーバから返された CAPABILITY 応答にある、サポートされている最新のプロトコルです。

IMAP4.**debug**

デバッグ出力を制御するための整数値です。初期値はモジュール変数 Debug から取られます。3 以上の値にすると各命令をトレースします。

IMAP4.**utf8_enabled**

Boolean value that is normally False, but is set to True if an *enable()* command is successfully issued for the UTF8=ACCEPT capability.

Added in version 3.5.

21.13.2 IMAP4 の使用例

以下にメールボックスを開き、全てのメッセージを取得して印刷する最小の (エラーチェックをしない) 使用例を示します:

```
import getpass, imaplib

M = imaplib.IMAP4(host='example.org')
M.login(getpass.getuser(), getpass.getpass())
M.select()
typ, data = M.search(None, 'ALL')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
for num in data[0].split():
    typ, data = M.fetch(num, '(RFC822)')
    print('Message %s\n%s\n' % (num, data[0][1]))
M.close()
M.logout()
```

21.14 smtplib --- SMTP プロトコルクライアント

ソースコード: Lib/smtplib.py

---

smtplib モジュールは、SMTP または ESMTP のリスナーデーモンを備えた任意のインターネット上のホストにメールを送るために使用することができる SMTP クライアント・セッション・オブジェクトを定義します。SMTP および ESMTP オペレーションの詳細は、**RFC 821** (Simple Mail Transfer Protocol) や **RFC 1869** (SMTP Service Extensions) を調べてください。

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly* **プラットフォーム** for more information.

class smtplib.**SMTP**(*host=''*, *port=0*, *local_hostname=None*, [*timeout*,]*source_address=None*)

SMTP インスタンスは SMTP 接続をカプセル化します。SMTP と ESMTP 操作の完全なレパートリーをサポートするメソッドがあります。オプションパラメータの *host* および *port* が指定されている場合、SMTP の *connect()* メソッドは初期化中にこれらのパラメータを使って呼び出されます。*local_hostname* を指定した場合、それは HELO/EHLO コマンドのローカルホストの FQDN として使用されます。指定しない場合、ローカルホスト名は *socket.getfqdn()* を使用して検索されます。*connect()* 呼び出しが成功コード以外を返すと、*SMTPConnectError* が送出されます。オプションの *timeout* パラメータは、接続試行のようなブロッキング操作のタイムアウトを秒単位で指定します（指定されていない場合、グローバルなデフォルトのタイムアウト設定が使用されます)。タイムアウトが切れると、*TimeoutError* が送出されます。オプションの *source_address* パラメータを使用すると、複数のネットワークインターフェースを持つマシンの特定の送信元アドレス、かつ（または）特定の送信元 TCP ポートにバインドできます。接続する前にソケットを送信元アドレスとしてバインドするためにタプル `(host, port)` が必要です。省略された場合（あるいは、*host* または *port* がそれぞれ `''` かつ/または `0` の場合)、OS のデフォルト動作が使用されます。

普通に使う場合は、初期化と接続を行ってから、*sendmail()* と *SMTP.quit()* メソッドを呼びます。使用例は先の方で記載しています。

The *SMTP* class supports the `with` statement. When used like this, the SMTP `QUIT` command is issued automatically when the `with` statement exits. E.g.:

```
>>> from smtplib import SMTP
>>> with SMTP("domain.org") as smtp:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
...     smtp.noop()
...
(250, b'Ok')
>>>
```

全てのコマンドは引数 `self` と `data` を指定して *auditing event* `smtplib.SMTP.send` を送出します。ここで `data` はリモートホストに送信されるバイト数です。

バージョン 3.3 で変更: `with` 構文のサポートが追加されました。

バージョン 3.3 で変更: *source_address* argument was added.

Added in version 3.5: SMTPUTF8 拡張 (**RFC 6531**) がサポートされました。

バージョン 3.9 で変更: *timeout* パラメータが 0 に設定されている場合、非ブロッキングソケットの作成を防ぐために *ValueError* を送出します。

class smtplib.**SMTP_SSL**(*host=''*, *port=0*, *local_hostname=None*, ***, [*timeout*,]*context=None*, *source_address=None*)

SMTP_SSL インスタンスは *SMTP* と全く同じように動作します。*SMTP_SSL* は、接続の始めから SSL が必要であり、`starttls()` が適切でない状況で使用するべきです。*host* が指定されていない場合、ローカルホストが使用されます。*port* が 0 の場合、標準の SMTP-over-SSL ポート（465）が使用されます。オプション引数 *local_hostname*, *timeout*, *source_address* は *SMTP* クラスと同じ意味を持ちます。*context* オプションは *SSLContext* を含むことができ、安全な接続のさまざまな側面を設定することができます。ベストプラクティスについては **セキュリティで考慮すべき点** を読んでください。

バージョン 3.3 で変更: *context* が追加されました。

バージョン 3.3 で変更: The *source_address* argument was added.

バージョン 3.4 で変更: このクラスは *ssl.SSLContext.check_hostname* と *Server Name Indication* でホスト名のチェックをサポートしました。(*ssl.HAS_SNI* を参照してください)。

バージョン 3.9 で変更: *timeout* パラメータが 0 に設定されている場合、非ブロッキングソケットの作成を防ぐために *ValueError* を送出します。

バージョン 3.12 で変更: 非推奨の *keyfile* と *certfile* 引数を削除しました。

class smtplib.**LMTP**(*host=''*, *port=LMTP_PORT*, *local_hostname=None*, *source_address=None*[, *timeout*])

The LMTP protocol, which is very similar to ESMTP, is heavily based on the standard SMTP client. It's common to use Unix sockets for LMTP, so our `connect()` method must support that as well as a regular host:port server. The optional arguments *local_hostname* and *source_address* have the same meaning as they do in the *SMTP* class. To specify a Unix socket, you must use an absolute path for *host*, starting with a '/'.

認証は、通常の SMTP 機構を利用してサポートされています。Unix ソケットを利用する場合、LMTP は通常認証をサポートしたり要求したりはしません。しかし、あなたが必要であれば、利用することが

できます。

バージョン 3.9 で変更: オプションの *timeout* 引数が追加されました。

このモジュールの例外には次のものがあります:

exception smtplib.SMTPException

OSError の派生クラスで、このモジュールが提供する他の全ての例外の基底クラスです。

バージョン 3.4 で変更: SMTPException が *OSError* の派生クラスになりました。

exception smtplib.SMTPServerDisconnected

この例外はサーバが突然接続が切断されるか、*SMTP* インスタンスを生成する前に接続しようとした場合に送出されます。

exception smtplib.SMTPResponseException

SMTP のエラーコードを含んだ例外のクラスです。これらの例外は SMTP サーバがエラーコードを返すときに生成されます。エラーコードは `smtp_code` 属性に格納されます。また、`smtp_error` 属性にはエラーメッセージが格納されます。

exception smtplib.SMTPSenderRefused

送信者のアドレスが弾かれたときに送出される例外です。全ての *SMTPResponseException* 例外に、SMTP サーバが弾いた 'sender' アドレスの文字列がセットされます。

exception smtplib.SMTPRecipientsRefused

全ての受取人アドレスが弾かれたときに送出される例外です。各受取人のエラーは属性 `recipients` によってアクセス可能で、*SMTP.sendmail()* が返す辞書と同じ並びの辞書になっています。

exception smtplib.SMTPDataError

SMTP サーバが、メッセージのデータを受け入れることを拒絶したときに送出される例外です。

exception smtplib.SMTPConnectError

サーバへの接続時にエラーが発生したときに送出される例外です。

exception smtplib.SMTPHeloError

サーバーが `HELO` メッセージを弾いたときに送出される例外です。

exception smtplib.SMTPNotSupportedError

試行したコマンドやオプションはサーバにサポートされていません。

Added in version 3.5.

exception smtplib.SMTPAuthenticationError

SMTP 認証が失敗しました。最もあり得るのは、サーバーがユーザ名/パスワードのペアを受け付なかった事です。

参考

RFC 821 - Simple Mail Transfer Protocol
SMTP のプロトコル定義です。このドキュメントでは SMTP のモデル、操作手順、プロトコルの詳細についてカバーしています。

RFC 1869 - SMTP Service Extensions
SMTP に対する ESMTP 拡張の定義です。このドキュメントでは、新たな命令による SMTP の拡張、サーバによって提供される命令を動的に発見する機能のサポート、およびいくつかの追加命令定義について記述しています。

21.14.1 SMTP オブジェクト

SMTP クラスインスタンスは次のメソッドを提供します:

SMTP.**set_debuglevel**(*level*)

デバッグ出力レベルを設定します。*level* が 1 や True の場合、接続ならびにサーバとの送受信のメッセージがデバッグメッセージとなります。*level* が 2 の場合、それらのメッセージにタイムスタンプが付きます。

バージョン 3.5 で変更: デバッグレベル 2 が追加されました。

SMTP.**docmd**(*cmd*, *args=''*)

サーバへコマンド *cmd* を送信します。オプション引数 *args* はスペース文字でコマンドに連結します。戻り値は、整数値のレスポンスコードと、サーバからの応答の値をタプルで返します (サーバからの応答が数行に渡る場合でも一つの大きな文字列で返します)。

数値応答コードと実際の応答行 (複数の応答は 1 つの長い行に結合されます) からなる 2 値タプルを返します。

通常、このメソッドを明示的に使う必要はありません。他のメソッドを実装するのに使い、自分で拡張したものをテストするのに役立つかもしれません。

応答待ちのときにサーバへの接続が切れると *SMTPServerDisconnected* が送出されます。

SMTP.**connect**(*host='localhost'*, *port=0*)

ホスト名とポート番号をもとに接続します。デフォルトは localhost の標準的な SMTP ポート (25 番) に接続します。もしホスト名の末尾がコロン (':') で、後に番号がついている場合は、「ホスト名: ポート番号」として扱われます。このメソッドはコンストラクタにホスト名及びポート番号が指定されている場合、自動的に呼び出されます。戻り値は、この接続の応答内でサーバによって送信された応答コードとメッセージの 2 要素タプルです。

引数 self, host, port を指定して 監査イベント smtplib.connect を送出します。

SMTP.**helo**(*name=''*)

SMTP サーバに HELO コマンドで身元を示します。デフォルトでは hostname 引数はローカルホストを指します。サーバーが返したメッセージは、オブジェクトの helo_resp 属性に格納されます。

通常は *sendmail()* が呼びだすため、これを明示的に呼び出す必要はありません。

SMTP.**ehlo**(*name=''*)

EHLO を利用し、ESMTP サーバに身元を明かします。デフォルトでは hostname 引数はローカルホストの FQDN です。また、ESMTP オプションのために応答を調べたものは、*has_extn()* に備えて保存されます。また、幾つかの情報を属性に保存します: サーバーが返したメッセージは ehlo_resp 属性に、does_esmtp 属性はサーバーが ESMTP をサポートしているかどうかによって True か False に、esmtp_features 属性は辞書で、サーバーが対応している SMTP サービス拡張の名前と、もしあればそのパラメータを格納します。

メールを送信する前に *has_extn()* を使おうとしない限り、このメソッドを明示的に呼ぶ必要はないはずです。必要な場合は *sendmail()* に暗黙的に呼ばれます。

SMTP.**ehlo_or_helo_if_needed**()

このメソッドは、現在のセッションでまだ EHLO か HELO コマンドが実行されていない場合、*ehlo()* and/or *helo()* メソッドを呼び出します。このメソッドは先に ESMTP EHLO を試します。

SMTPHeloError

サーバーが HELO に正しく返答しませんでした。

SMTP.**has_extn**(*name*)

name が拡張 SMTP サービスセットに含まれている場合には *True* を返し、そうでなければ *False* を返します。大小文字は区別されません。

SMTP.**verify**(*address*)

VRFY を利用して SMTP サーバにアドレスの妥当性をチェックします。妥当である場合はコード 250 と完全な **RFC 822** アドレス (人名を含む) のタプルを返します。それ以外の場合は、400 以上のエラーコードとエラー文字列を返します。

注釈

ほとんどのサイトはスパマーの裏をかくために SMTP の VRFY は使用不可になっています。

SMTP.**login**(*user*, *password*, ***, *initial_response_ok=True*)

認証が必要な SMTP サーバにログインします。認証に使用する引数はユーザ名とパスワードです。まだセッションが無い場合は、EHLO または HELO コマンドでセッションを作ります。ESMTP の場合は EHLO が先に試されます。認証が成功した場合は通常このメソッドは戻りますが、例外が起こった場合は以下の例外が上がります:

SMTPHeloError

サーバーが HELO に正しく返答しませんでした。

SMTPAuthenticationError

サーバがユーザ名/パスワードでの認証に失敗しました。

SMTPNotSupportedError

AUTH コマンドはサーバにサポートされていません。

SMTPException 適

当な認証方法が見付かりませんでした。

Each of the authentication methods supported by *smtplib* are tried in turn if they are advertised as supported by the server. See *auth()* for a list of supported authentication methods. *initial_response_ok* is passed through to *auth()*.

オプションのキーワード引数 *initial_response_ok* は、それをサポートする認証方法に対して、チャレンジ/レスポンスを要求するのではなく、"AUTH" コマンドとともに **RFC 4954** で指定された" 初期応答" を送信できるかどうかを指定します。

バージョン 3.5 で変更: *SMTPNotSupportedError* が送出される場合があります。*initial_response_ok* 引数が追加されました。

SMTP.**auth**(*mechanism*, *authobject*, *, *initial_response_ok=True*)

Issue an `SMTP` `AUTH` command for the specified authentication *mechanism*, and handle the challenge response via *authobject*.

mechanism specifies which authentication mechanism is to be used as argument to the `AUTH` command; the valid values are those listed in the `auth` element of `esmtp_features`.

authobject must be a callable object taking an optional single argument:

```
data = authobject(challenge=None)
```

If optional keyword argument *initial_response_ok* is true, `authobject()` will be called first with no argument. It can return the **RFC 4954** "initial response" ASCII `str` which will be encoded and sent with the `AUTH` command as below. If the `authobject()` does not support an initial response (e.g. because it requires a challenge), it should return `None` when called with `challenge=None`. If *initial_response_ok* is false, then `authobject()` will not be called first with `None`.

If the initial response check returns `None`, or if *initial_response_ok* is false, `authobject()` will be called to process the server's challenge response; the *challenge* argument it is passed will be a `bytes`. It should return ASCII `str` *data* that will be base64 encoded and sent to the server.

The `SMTP` class provides `authobjects` for the `CRAM-MD5`, `PLAIN`, and `LOGIN` mechanisms; they are named `SMTP.auth_cram_md5`, `SMTP.auth_plain`, and `SMTP.auth_login` respectively. They all require that the `user` and `password` properties of the `SMTP` instance are set to appropriate values.

User code does not normally need to call `auth` directly, but can instead call the *login()* method, which will try each of the above mechanisms in turn, in the order listed. `auth` is exposed to facilitate the implementation of authentication methods not (or not yet) supported directly by *smtplib*.

Added in version 3.5.

SMTP.**starttls**(*, *context=None*)

TLS (Transport Layer Security) モードで SMTP 接続します。続く全ての SMTP コマンドは暗号化されます。その後、もう一度 *ehlo()* を呼んでください。

If *keyfile* and *certfile* are provided, they are used to create an *ssl.SSLContext*.

Optional *context* parameter is an *ssl.SSLContext* object; This is an alternative to using a keyfile and a certfile and if specified both *keyfile* and *certfile* should be `None`.

もしまだ `EHLO` か `HELO` コマンドが実行されていない場合、このメソッドは ESMTP `EHLO` を先に試します。

バージョン 3.12 で変更: 非推奨の *keyfile* と *certfile* 引数を削除しました。

SMTPHeloError

サーバーが `HELO` に正しく返答しませんでした。

SMTPNotSupportedError

サーバーが STARTTLS 拡張に対応していません。

RuntimeError 実

行中の Python インタプリタで、SSL/TLS サポートが利用できません。

バージョン 3.3 で変更: *context* が追加されました。

バージョン 3.4 で変更: The method now supports hostname check with `SSLContext.check_hostname` and *Server Name Indicator* (see *HAS_SNI*).

バージョン 3.5 で変更: The error raised for lack of STARTTLS support is now the *SMTPNotSupportedError* subclass instead of the base *SMTPException*.

`SMTP.sendmail`(*from_addr*, *to_addrs*, *msg*, *mail_options=()*, *rcpt_options=()*)

メールを送信します。必要な引数は **RFC 822** の from アドレス文字列、**RFC 822** の to アドレス文字列またはアドレス文字列のリスト、メッセージ文字列です。送信側は `MAIL FROM` コマンドで使用される *mail_options* の ESMTP オプション (`8bitmime` のような) のリストを得るかもしれません。全ての `RCPT` コマンドで使われるべき ESMTP オプション (例えば `DSN` コマンド) は、*rcpt_options* を通して利用することができます。(もし送信先別に ESMTP オプションを使う必要があれば、メッセージを送るために `mail()` 、`rcpt()` 、`data()` といった下位レベルのメソッドを使う必要があります。)

> **注釈**
>
> 配送エージェントは *from_addr*、*to_addrs* 引数を使い、メッセージのエンベロープを構成します。`sendmail` はメッセージヘッダを修正しません。

msg may be a string containing characters in the ASCII range, or a byte string. A string is encoded to bytes using the ascii codec, and lone `\r` and `\n` characters are converted to `\r\n` characters. A byte string is not modified.

まだセッションが無い場合は、`EHLO` または `HELO` コマンドでセッションを作ります。ESMTP の場合は `EHLO` が先に試されます。また、サーバが ESMTP 対応ならば、メッセージサイズとそれぞれ指定されたオプションも渡します。(feature オプションがあればサーバの広告をセットします) `EHLO` が失敗した場合は、ESMTP オプションの無い `HELO` が試されます。

このメソッドは最低でも 1 人の受信者にメールが受け取られたときは正常に戻ります。そうでない場合は例外を投げます。つまり、このメソッドが例外を送出しないときは誰かが送信したメールを受け取ったはずです。また、例外を送出しない場合は拒絶された受信者ごとに項目のある辞書を返します。各項目はサーバーが送った SMTP エラーコードと付随するエラーメッセージのタプルを持ちます。

mail_options に SMTPUTF8 があり、サーバがサポートしている場合は、*from_addr* と *to_addrs* に非 ASCII 文字を含めることが出来ます。

このメソッドは次の例外を送出することがあります:

SMTPRecipientsRefused 全ての受信を拒否され、誰にもメールが届けられませんでした。例外オブジェクトの recipients 属性は、受信拒否についての情報の入った辞書オブジェクトです。(辞書は少なくとも一つは受信されたときに似ています)。

SMTPHeloError
サーバーが HELO に正しく返答しませんでした。

SMTPSenderRefused
サーバが *from_addr* を受理しませんでした。

SMTPDataError
サーバが予期しないエラーコードを返しました (受信拒否以外)。

SMTPNotSupportedError
mail_options に SMTPUTF8 が与えられましたが、サーバがサポートしていません。

また、この他の注意として、例外が上がった後もコネクションは開いたままになっています。

バージョン 3.2 で変更: *msg* はバイト文字列でも構いません。

バージョン 3.5 で変更: SMTPUTF8 のサポートが追加されました。SMTPUTF8 が与えられたが、サーバがサポートしていない場合は *SMTPNotSupportedError* が送出されます。

SMTP.**send_message**(*msg*, *from_addr=None*, *to_addrs=None*, *mail_options=()*, *rcpt_options=()*)

This is a convenience method for calling *sendmail()* with the message represented by an *email.message.Message* object. The arguments have the same meaning as for *sendmail()*, except that *msg* is a Message object.

If *from_addr* is None or *to_addrs* is None, send_message fills those arguments with addresses extracted from the headers of *msg* as specified in **RFC 5322**: *from_addr* is set to the *Sender* field if it is present, and otherwise to the *From* field. *to_addrs* combines the values (if any) of the *To*, *Cc*, and *Bcc* fields from *msg*. If exactly one set of *Resent-** headers appear in the message, the regular headers are ignored and the *Resent-** headers are used instead. If the message contains more than one set of *Resent-** headers, a *ValueError* is raised, since there is no way to unambiguously detect the most recent set of *Resent-* headers.

send_message serializes *msg* using *BytesGenerator* with \r\n as the *linesep*, and calls *sendmail()* to transmit the resulting message. Regardless of the values of *from_addr* and *to_addrs*, send_message does not transmit any *Bcc* or *Resent-Bcc* headers that may appear in *msg*. If

any of the addresses in *from_addr* and *to_addrs* contain non-ASCII characters and the server does not advertise SMTPUTF8 support, an *SMTPNotSupportedError* is raised. Otherwise the Message is serialized with a clone of its *policy* with the *utf8* attribute set to True, and SMTPUTF8 and BODY=8BITMIME are added to *mail_options*.

Added in version 3.2.

Added in version 3.5: 国際化アドレスのサポート (SMTPUTF8)。

SMTP.quit()

SMTP セッションを終了し、接続を閉じます。SMTP QUIT コマンドの結果を返します。

下位レベルのメソッドは標準 SMTP/ESMTP コマンド HELP 、RSET 、NOOP 、MAIL 、RCPT 、DATA に対応しています。通常これらは直接呼ぶ必要はなく、また、ドキュメントもありません。詳細はモジュールのコードを調べてください。

21.14.2 SMTP 使用例

This example prompts the user for addresses needed in the message envelope ('To' and 'From' addresses), and the message to be delivered. Note that the headers to be included with the message must be included in the message as entered; this example doesn't do any processing of the **RFC 822** headers. In particular, the 'To' and 'From' addresses must be included in the message headers explicitly:

```
import smtplib

def prompt(title):
    return input(title).strip()

from_addr = prompt("From: ")
to_addrs  = prompt("To: ").split()
print("Enter message, end with ^D (Unix) or ^Z (Windows):")

# Add the From: and To: headers at the start!
lines = [f"From: {from_addr}", f"To: {', '.join(to_addrs)}", ""]
while True:
    try:
        line = input()
    except EOFError:
        break
    else:
        lines.append(line)

msg = "\r\n".join(lines)
print("Message length is", len(msg))
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
server = smtplib.SMTP("localhost")
server.set_debuglevel(1)
server.sendmail(from_addr, to_addrs, msg)
server.quit()
```

注釈

多くの場合、*email* パッケージの機能を使って email メッセージを構築し、それを、*send_message()* で送信する、という手順を用います。*email:* **使用例** を参照してください。

21.15 uuid --- UUID objects according to RFC 4122

ソースコード: Lib/uuid.py

This module provides immutable *UUID* objects (the *UUID* class) and the functions *uuid1()*, *uuid3()*, *uuid4()*, *uuid5()* for generating version 1, 3, 4, and 5 UUIDs as specified in **RFC 4122**.

もしユニークな ID が必要なだけであれば、おそらく *uuid1()* か *uuid4()* を呼び出せば良いでしょう。*uuid1()* はコンピュータのネットワークアドレスを含む UUID を生成するためにプライバシーを侵害するかもしれない点に注意してください。*uuid4()* はランダムな UUID を生成します。

Depending on support from the underlying platform, *uuid1()* may or may not return a ”safe” UUID. A safe UUID is one which is generated using synchronization methods that ensure no two processes can obtain the same UUID. All instances of *UUID* have an *is_safe* attribute which relays any information about the UUID's safety, using this enumeration:

class uuid.SafeUUID

Added in version 3.7.

safe

UUID は並列処理に対して安全なプラットフォームで生成された

unsafe

UUID は並列処理に対して安全なプラットフォームで生成されなかった

unknown

プラットフォームは、UUID が安全に生成されたかどうかの情報を提供しなかった

class uuid.UUID(*hex=None*, *bytes=None*, *bytes_le=None*, *fields=None*, *int=None*, *version=None*, ***, *is_safe=SafeUUID.unknown*)

32 桁の 16 進数文字列、*bytes* に 16 バイトのビッグエンディアンの文字列、*bytes_le* 引数に 16 バイトのリトルエンディアンの文字列、*fields* 引数に 6 つの整数のタプル（32 ビット *time_low*, 16 ビット *time_mid*, 16 ビット *time_hi_version*, 8 ビット *clock_seq_hi_variant*, 8 ビット *clock_seq_low*,

48 ビット *node*)、または *int* に一つの 128 ビット整数のいずれかから UUID を生成します。16 進数が与えられた時、波括弧、ハイフン、それと URN 接頭辞は無視されます。例えば、これらの表現は全て同じ UUID を払い出します:

```
UUID('{12345678-1234-5678-1234-567812345678}')
UUID('12345678123456781234567812345678')
UUID('urn:uuid:12345678-1234-5678-1234-567812345678')
UUID(bytes=b'\x12\x34\x56\x78'*4)
UUID(bytes_le=b'\x78\x56\x34\x12\x34\x12\x78\x56' +
              b'\x12\x34\x56\x78\x12\x34\x56\x78')
UUID(fields=(0x12345678, 0x1234, 0x5678, 0x12, 0x34, 0x567812345678))
UUID(int=0x12345678123456781234567812345678)
```

Exactly one of *hex*, *bytes*, *bytes_le*, *fields*, or *int* must be given. The *version* argument is optional; if given, the resulting UUID will have its variant and version number set according to **RFC 4122**, overriding bits in the given *hex*, *bytes*, *bytes_le*, *fields*, or *int*.

2 つの UUID オブジェクトの比較は、*UUID.int* 属性の比較によって行われます。UUID ではないオブジェクトとの比較は、*TypeError* を送出します。

`str(uuid)` は 32 桁の 16 進で UUID を表す “12345678-1234-5678-1234-567812345678“ 形式の文字列を返します。

UUID インスタンスは以下の読み出し専用属性を持ちます:

UUID.bytes

16 バイト文字列（バイトオーダーがビッグエンディアンの 6 つの整数フィールドを持つ）の UUID。

UUID.bytes_le

16 バイト文字列（ *time_low*, *time_mid*, *time_hi_version* をリトルエンディアンで持つ）の UUID。

UUID.fields

UUID の 6 つの整数フィールドを持つタプルで、これは 6 つの個別の属性と 2 つの派生した属性としても取得可能です:

フィールド	意味
UUID.time_low	The first 32 bits of the UUID.
UUID.time_mid	The next 16 bits of the UUID.
UUID.time_hi_version	The next 16 bits of the UUID.
UUID.clock_seq_hi_variant	The next 8 bits of the UUID.
UUID.clock_seq_low	The next 8 bits of the UUID.
UUID.node	The last 48 bits of the UUID.
UUID.time	The 60-bit timestamp.
UUID.clock_seq	The 14-bit sequence number.

UUID.hex

32 文字の小文字 16 進数文字列での UUID。

UUID.int

128 ビット整数での UUID。

UUID.urn

The UUID as a URN as specified in **RFC 4122**.

UUID.variant

UUID の内部レイアウトを決定する UUID の variant。これは定数 *RESERVED_NCS*, *RFC_4122*, *RESERVED_MICROSOFT*, *RESERVED_FUTURE* のいずれかです。

UUID.version

The UUID version number (1 through 5, meaningful only when the variant is *RFC_4122*).

UUID.is_safe

SafeUUID の列挙で、UUID は並列処理に対して安全なプラットフォームで生成されたかを示す。

Added in version 3.7.

The *uuid* モジュールには以下の関数があります:

uuid.getnode()

48 ビットの正の整数としてハードウェアアドレスを取得します。最初にこれを起動すると、別個のプログラムが立ち上がって非常に遅くなることがあります。もしハードウェアを取得する試みが全て失敗すると、ランダムな 48 ビットを、**RFC 4122** で推奨されているように、マルチキャストビット (最初のオクテットの最下位ビット) を 1 に設定して使います。”ハードウェアアドレス”とはネットワークインターフェースの MAC アドレスを指します。複数のネットワークインターフェースを持つマシンの場合、全域管理された MAC アドレス (最初のオクテットの下位より 2 番目のビットが **設定されていない** MAC アドレス) が、他の個別管理アドレスよりも優先的に使用されます。この優先順序は保証されません。

バージョン 3.7 で変更: 全域管理された MAC アドレスは、グローバルに固有であると保証されるため、固有である保証のない個別管理アドレスよりも好ましいです。

uuid.uuid1(*node=None*, *clock_seq=None*)

UUID をホスト ID、シーケンス番号、現在時刻から生成します。*node* が与えられなければ、*getnode()* がハードウェアアドレス取得のために使われます。*clock_seq* が与えられると、これはシーケンス番号として使われます; さもなくば 14 ビットのランダムなシーケンス番号が選ばれます。

uuid.uuid3(*namespace*, *name*)

Generate a UUID based on the MD5 hash of a namespace identifier (which is a UUID) and a name (which is a *bytes* object or a string that will be encoded using UTF-8).

uuid.uuid4()

ランダムな UUID を生成します。

uuid.uuid5(*namespace*, *name*)

Generate a UUID based on the SHA-1 hash of a namespace identifier (which is a UUID) and a name (which is a *bytes* object or a string that will be encoded using UTF-8).

uuid モジュールは *uuid3()* または *uuid5()* で利用するために次の名前空間識別子を定義しています。

uuid.NAMESPACE_DNS

この名前空間が指定された場合、*name* 文字列は完全修飾ドメイン名です。

uuid.NAMESPACE_URL

この名前空間が指定された場合、*name* 文字列は URL です。

uuid.NAMESPACE_OID

この名前空間が指定された場合、*name* 文字列は ISO OID です。

uuid.NAMESPACE_X500

この名前空間が指定された場合、*name* 文字列は X.500 DN の DER またはテキスト出力形式です。

The *uuid* module defines the following constants for the possible values of the *variant* attribute:

uuid.RESERVED_NCS

NCS 互換性のために予約されています。

uuid.RFC_4122

Specifies the UUID layout given in **RFC 4122**.

uuid.RESERVED_MICROSOFT

Microsoft の互換性のために予約されています。

uuid.RESERVED_FUTURE

将来のために予約されています。

参考

RFC 4122 - A Universally Unique IDentifier (UUID) URN Namespace　この仕様は UUID のための Uniform Resource Name 名前空間、UUID の内部フォーマットと UUID の生成方法を定義しています。

21.15.1 コマンドラインからの使用

Added in version 3.12.

The *uuid* module can be executed as a script from the command line.

```
python -m uuid [-h] [-u {uuid1,uuid3,uuid4,uuid5}] [-n NAMESPACE] [-N NAME]
```

以下のオプションが使用できます:

-h, --help

ヘルプメッセージを表示して終了します。

-u <uuid>

--uuid <uuid>

Specify the function name to use to generate the uuid. By default *uuid4()* is used.

-n <namespace>

--namespace <namespace>

The namespace is a `UUID`, or `@ns` where `ns` is a well-known predefined UUID addressed by namespace name. Such as `@dns`, `@url`, `@oid`, and `@x500`. Only required for *uuid3()* / *uuid5()* functions.

-N <name>

--name <name>

The name used as part of generating the uuid. Only required for *uuid3()* / *uuid5()* functions.

21.15.2 使用例

典型的な *uuid* モジュールの利用方法を示します:

```
>>> import uuid

>>> # make a UUID based on the host ID and current time
>>> uuid.uuid1()
UUID('a8098c1a-f86e-11da-bd1a-00112444be1e')

>>> # make a UUID using an MD5 hash of a namespace UUID and a name
>>> uuid.uuid3(uuid.NAMESPACE_DNS, 'python.org')
UUID('6fa459ea-ee8a-3ca4-894e-db77e160355e')

>>> # make a random UUID
>>> uuid.uuid4()
UUID('16fd2706-8baf-433b-82eb-8c7fada847da')

>>> # make a UUID using a SHA-1 hash of a namespace UUID and a name
>>> uuid.uuid5(uuid.NAMESPACE_DNS, 'python.org')
UUID('886313e1-3b8a-5372-9b90-0c9aee199e5d')

>>> # make a UUID from a string of hex digits (braces and hyphens ignored)
>>> x = uuid.UUID('{00010203-0405-0607-0809-0a0b0c0d0e0f}')

>>> # convert a UUID to a string of hex digits in standard form
>>> str(x)
'00010203-0405-0607-0809-0a0b0c0d0e0f'

>>> # get the raw 16 bytes of the UUID
>>> x.bytes
b'\x00\x01\x02\x03\x04\x05\x06\x07\x08\t\n\x0b\x0c\r\x0e\x0f'

>>> # make a UUID from a 16-byte string
>>> uuid.UUID(bytes=x.bytes)
UUID('00010203-0405-0607-0809-0a0b0c0d0e0f')
```

21.15.3 Command-Line Example

Here are some examples of typical usage of the *uuid* command line interface:

```
# generate a random uuid - by default uuid4() is used
$ python -m uuid
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
# generate a uuid using uuid1()
$ python -m uuid -u uuid1

# generate a uuid using uuid5
$ python -m uuid -u uuid5 -n @url -N example.com
```

21.16 socketserver --- ネットワークサーバーのフレームワーク

ソースコード: Lib/socketserver.py

---

socketserver モジュールはネットワークサーバを実装するタスクを単純化します。

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly* **プラットフォーム** for more information.

基本的な具象サーバクラスが 4 つあります:

class socketserver.**TCPServer**(*server_address*, *RequestHandlerClass*, *bind_and_activate=True*)

This uses the internet TCP protocol, which provides for continuous streams of data between the client and server. If *bind_and_activate* is true, the constructor automatically attempts to invoke *server_bind()* and *server_activate()*. The other parameters are passed to the *BaseServer* base class.

class socketserver.**UDPServer**(*server_address*, *RequestHandlerClass*, *bind_and_activate=True*)

This uses datagrams, which are discrete packets of information that may arrive out of order or be lost while in transit. The parameters are the same as for *TCPServer*.

class socketserver.**UnixStreamServer**(*server_address*, *RequestHandlerClass*, *bind_and_activate=True*)

class socketserver.**UnixDatagramServer**(*server_address*, *RequestHandlerClass*, *bind_and_activate=True*)

These more infrequently used classes are similar to the TCP and UDP classes, but use Unix domain sockets; they're not available on non-Unix platforms. The parameters are the same as for *TCPServer*.

これらの 4 つのクラスは要求を **同期的に** *(synchronously)* 処理します; 各要求は次の要求を開始する前に完結していなければなりません。同期的な処理は、サーバで大量の計算を必要とする、あるいはクライアントが処理するには時間がかかりすぎるような大量のデータを返す、といった理由によってリクエストに長い時間がかかる状況には向いていません。こうした状況の解決方法は別のプロセスを生成するか、個々の要求を扱うスレッドを生成することです; *ForkingMixIn* および *ThreadingMixIn* 配合クラス (mix-in classes) を使えば、非同期的な動作をサポートできます。

サーバの作成にはいくつかのステップが必要です。最初に、*BaseRequestHandler* クラスをサブクラス化して要求処理クラス (request hander class) を生成し、その *handle()* メソッドをオーバーライドしなければなりません; このメソッドは入力される要求を処理します。次に、サーバクラスのうち一つを、サーバのアドレスと要求処理クラスを渡してインスタンス化しなければなりません。サーバを `with` 文中で使うことが推奨されます。そして、*handle_request()* または *serve_forever()* メソッドを呼び出して、一つのまたは多数の要求を処理します。最後に、(`with` 文を使っていなかったなら) *server_close()* を呼び出してソケットを閉じます。

ThreadingMixIn から継承してスレッドを利用した接続を行う場合、突発的な通信切断時の処理を明示的に指定する必要があります。*ThreadingMixIn* クラスには *daemon_threads* 属性があり、サーバがスレッドの終了を待ち合わせるかどうかを指定する事ができます。スレッドが独自の処理を行う場合は、このフラグを明示的に指定します。デフォルトは *False* で、Python は *ThreadingMixIn* クラスが起動した全てのスレッドが終了するまで実行し続けます。

サーバクラス群は使用するネットワークプロトコルに関わらず、同じ外部メソッドおよび属性を持ちます。

21.16.1 サーバ生成に関するノート

継承図にある五つのクラスのうち四つは四種類の同期サーバを表わしています:

UnixDatagramServer は *UDPServer* から派生していて、*UnixStreamServer* からではないことに注意してください --- IP と Unix サーバの唯一の違いはアドレスファミリーです。

class socketserver.ForkingMixIn

class socketserver.ThreadingMixIn

それぞれのタイプのサーバのフォークしたりスレッド実行したりするバージョンはそれらのミクシン (mix-in) クラスを使って作ることができます。たとえば、*ThreadingUDPServer* は以下のようにして作られます:

```
class ThreadingUDPServer(ThreadingMixIn, UDPServer):
    pass
```

ミクシンクラスは *UDPServer* で定義されるメソッドをオーバライドするために、最初に来ます。様々な属性を設定することで元になるサーバ機構の振る舞いを変えられます。

ForkingMixIn and the Forking classes mentioned below are only available on POSIX platforms that support *fork()*.

block_on_close

ForkingMixIn.server_close waits until all child processes complete, except if *block_on_close* attribute is `False`.

ThreadingMixIn.server_close waits until all non-daemon threads complete, except if *block_on_close* attribute is `False`.

daemon_threads

For *ThreadingMixIn* use daemonic threads by setting *ThreadingMixIn.daemon_threads* to `True` to not wait until threads complete.

バージョン 3.7 で変更: *ForkingMixIn.server_close* and *ThreadingMixIn.server_close* now waits until all child processes and non-daemonic threads complete. Add a new *ForkingMixIn.block_on_close* class attribute to opt-in for the pre-3.7 behaviour.

class socketserver.**ForkingTCPServer**

class socketserver.**ForkingUDPServer**

class socketserver.**ThreadingTCPServer**

class socketserver.**ThreadingUDPServer**

class socketserver.**ForkingUnixStreamServer**

class socketserver.**ForkingUnixDatagramServer**

class socketserver.**ThreadingUnixStreamServer**

class socketserver.**ThreadingUnixDatagramServer**

These classes are pre-defined using the mix-in classes.

Added in version 3.12: The `ForkingUnixStreamServer` and `ForkingUnixDatagramServer` classes were added.

サービスの実装には、*BaseRequestHandler* からクラスを派生させてその *handle()* メソッドを再定義しなければなりません。このようにすれば、サーバクラスと要求処理クラスを結合して様々なバージョンのサービスを実行することができます。要求処理クラスはデータグラムサービスかストリームサービスかで異なることでしょう。この違いは処理サブクラス *StreamRequestHandler* または *DatagramRequestHandler* を使うという形で隠蔽できます。

もちろん、まだ頭を使わなければなりません! たとえば、サービスがリクエストによっては書き換えられるようなメモリ上の状態を使うならば、フォークするサーバを使うのは馬鹿げています。というのも子プロセスでの書き換えは親プロセスで保存されている初期状態にも親プロセスから分配される各子プロセスの状態にも届かないからです。この場合、スレッド実行するサーバを使うことはできますが、共有データの一貫性を保つためにロックを使わなければならなくなるでしょう。

一方、全てのデータが外部に (たとえばファイルシステムに) 保存される HTTP サーバを作っているのだとすると、同期クラスではどうしても一つの要求が処理されている間サービスが「耳の聞こえない」状態を呈することになります --- この状態はもしクライアントが要求した全てのデータをゆっくり受け取るととても長い時間続きかねません。こういう場合にはサーバをスレッド実行したりフォークすることが適切です。

ある場合には、要求の一部を同期的に処理する一方で、要求データに依って子プロセスをフォークして処理を終了させる、といった方法も適当かもしれません。こうした処理方法は同期サーバを使って要求処理クラスの *handle()* メソッドの中で自分でフォークするようにして実装することができます。

Another approach to handling multiple simultaneous requests in an environment that supports neither threads nor *fork()* (or where these are too expensive or inappropriate for the service) is to maintain an explicit table of partially finished requests and to use *selectors* to decide which request to work on next (or whether to handle a new incoming request). This is particularly important for stream services where each client can potentially be connected for a long time (if threads or subprocesses cannot be used).

21.16.2 Server オブジェクト

class socketserver.BaseServer(*server_address*, *RequestHandlerClass*)

This is the superclass of all Server objects in the module. It defines the interface, given below, but does not implement most of the methods, which is done in subclasses. The two parameters are stored in the respective *server_address* and *RequestHandlerClass* attributes.

fileno()

サーバが要求待ちを行っているソケットのファイル記述子を整数で返します。この関数は一般的に、同じプロセス中の複数のサーバを監視できるようにするために、*selectors* に渡されます。

handle_request()

単一の要求を処理します。この関数は以下のメソッド: *get_request()* 、*verify_request()* 、および *process_request()* を順番に呼び出します。ハンドラ中でユーザによって提供された *handle()* が例外を送出した場合、サーバの *handle_error()* メソッドが呼び出されます。*timeout* 秒以内にリクエストが来なかった場合、*handle_timeout()* が呼ばれて、*handle_request()* が終了します。

serve_forever(*poll_interval=0.5*)

Handle requests until an explicit *shutdown()* request. Poll for shutdown every *poll_interval* seconds. Ignores the *timeout* attribute. It also calls *service_actions()*, which may be used by a subclass or mixin to provide actions specific to a given service. For example, the *ForkingMixIn* class uses *service_actions()* to clean up zombie child processes.

バージョン 3.3 で変更: Added `service_actions` call to the `serve_forever` method.

service_actions()

This is called in the *serve_forever()* loop. This method can be overridden by subclasses or mixin classes to perform actions specific to a given service, such as cleanup actions.

Added in version 3.3.

shutdown()

Tell the *serve_forever()* loop to stop and wait until it does. *shutdown()* must be called while *serve_forever()* is running in a different thread otherwise it will deadlock.

server_close()

サーバをクリーンアップします。上書き出来ます。

address_family

The family of protocols to which the server's socket belongs. Common examples are *socket.AF_INET*, *socket.AF_INET6*, and *socket.AF_UNIX*. Subclass the TCP or UDP server classes in this module with class attribute `address_family = AF_INET6` set if you want IPv6 server classes.

RequestHandlerClass

ユーザが提供する要求処理クラスです; 要求ごとにこのクラスのインスタンスが生成されます。

server_address

サーバが要求待ちを行うアドレスです。アドレスの形式はプロトコルファミリによって異なります。詳細は *socket* モジュールを参照してください。インターネットプロトコルでは、この値は例えば `('127.0.0.1', 80)` のようにアドレスを与える文字列と整数のポート番号を含むタプルです。

socket

サーバが入力の要求待ちを行うためのソケットオブジェクトです。

サーバクラスは以下のクラス変数をサポートします:

allow_reuse_address

サーバがアドレスの再使用を許すかどうかを示す値です。この値は標準で *False* で、サブクラスで再使用ポリシを変更するために設定することができます。

request_queue_size

要求待ち行列 (queue) のサイズです。単一の要求を処理するのに長時間かかる場合には、サーバが処理中に届いた要求は最大 *request_queue_size* 個まで待ち行列に置かれます。待ち行列が一杯になると、それ以降のクライアントからの要求は "接続拒否 (Connection denied)" エラーになります。標準の値は通常 5 ですが、この値はサブクラスで上書きすることができます。

socket_type

サーバが使うソケットの型です; 一般的な 2 つの値は、*socket.SOCK_STREAM* と *socket.SOCK_DGRAM* です。

timeout

タイムアウト時間 (秒)、もしくは、タイムアウトを望まない場合に *None* 。*handle_request()* がこの時間内にリクエストを受信しない場合、*handle_timeout()* メソッドが呼ばれます。

TCPServer のような基底クラスのサブクラスで上書きできるサーバメソッドは多数あります; これらのメソッドはサーバオブジェクトの外部のユーザにとっては役にたたないものです。

finish_request(*request*, *client_address*)

RequestHandlerClass をインスタンス化し、*handle()* メソッドを呼び出して、実際に要求を処理します。

get_request()

ソケットから要求を受理して、クライアントとの通信に使われる **新しい** ソケットオブジェクト、およびクライアントのアドレスからなる、2 要素のタプルを返します。

handle_error(*request*, *client_address*)

この関数は *RequestHandlerClass* インスタンスの *handle()* メソッドが例外を送出した際に呼び出されます。標準の動作では標準エラー出力へトレースバックを出力し、後続する要求を継続して処理します。

バージョン 3.6 で変更: Now only called for exceptions derived from the *Exception* class.

handle_timeout()

この関数は *timeout* 属性が *None* 以外に設定されて、リクエストがないままタイムアウト秒数が過ぎたときに呼ばれます。fork 型サーバーでのデフォルトの動作は、終了した子プロセスの情報を集めるようになっています。スレッド型サーバーではこのメソッドは何もしません。

process_request(*request*, *client_address*)

finish_request() を呼び出して、*RequestHandlerClass* のインスタンスを生成します。必要なら、この関数から新たなプロセスかスレッドを生成して要求を処理することができます; その処理は *ForkingMixIn* または *ThreadingMixIn* クラスが行います。

server_activate()

Called by the server's constructor to activate the server. The default behavior for a TCP server just invokes *listen()* on the server's socket. May be overridden.

server_bind()

サーバのコンストラクタによって呼び出され、適切なアドレスにソケットをバインドします。このメソッドは上書きできます。

verify_request(*request*, *client_address*)

ブール値を返さなければなりません; 値が *True* の場合には要求が処理され、*False* の場合には要求は拒否されます。サーバへのアクセス制御を実装するためにこの関数を上書きすることができます。標準の実装では常に *True* を返します。

バージョン 3.6 で変更: *context manager* プロトコルのサポートが追加されました。コンテキストマネージャを終了することは、*server_close()* を呼ぶことと同一です。

21.16.3 Request Handler Objects

class socketserver.BaseRequestHandler

This is the superclass of all request handler objects. It defines the interface, given below. A concrete request handler subclass must define a new *handle()* method, and can override any of the other methods. A new instance of the subclass is created for each request.

setup()

handle() メソッドより前に呼び出され、何らかの必要な初期化処理を行います。標準の実装では何も行いません。

handle()

This function must do all the work required to service a request. The default implementation does nothing. Several instance attributes are available to it; the request is available as *request*; the client address as *client_address*; and the server instance as *server*, in case it needs access to per-server information.

The type of *request* is different for datagram or stream services. For stream services, *request* is a socket object; for datagram services, *request* is a pair of string and socket.

finish()

handle() メソッドより後に呼び出され、何らかの必要なクリーンアップ処理を行います。標準の実装では何も行いません。*setup()* メソッドが例外を送出した場合、このメソッドは呼び出されません。

request

The *new* *socket.socket* object to be used to communicate with the client.

client_address

Client address returned by *BaseServer.get_request()*.

server

BaseServer object used for handling the request.

class socketserver.StreamRequestHandler

class socketserver.DatagramRequestHandler

These *BaseRequestHandler* subclasses override the *setup()* and *finish()* methods, and provide *rfile* and *wfile* attributes.

rfile

A file object from which receives the request is read. Support the *io.BufferedIOBase* readable interface.

wfile

A file object to which the reply is written. Support the *io.BufferedIOBase* writable interface

バージョン 3.6 で変更: *wfile* also supports the *io.BufferedIOBase* writable interface.

21.16.4 使用例

socketserver.TCPServer の例

サーバサイドの例です:

```
import socketserver

class MyTCPHandler(socketserver.BaseRequestHandler):
    """
    The request handler class for our server.

    It is instantiated once per connection to the server, and must
    override the handle() method to implement communication to the
    client.
    """

    def handle(self):
        # self.request is the TCP socket connected to the client
        pieces = [b'']
        total = 0
        while b'\n' not in pieces[-1] and total < 10_000:
            pieces.append(self.request.recv(2000))
            total += len(pieces[-1])
        self.data = b''.join(pieces)
        print(f"Received from {self.client_address[0]}:")
        print(self.data.decode("utf-8"))
        # just send back the same data, but upper-cased
        self.request.sendall(self.data.upper())
        # after we return, the socket will be closed.

if __name__ == "__main__":
    HOST, PORT = "localhost", 9999

    # Create the server, binding to localhost on port 9999
    with socketserver.TCPServer((HOST, PORT), MyTCPHandler) as server:
        # Activate the server; this will keep running until you
        # interrupt the program with Ctrl-C
        server.serve_forever()
```

別の、ストリーム (標準のファイル型のインターフェースを利用して通信をシンプルにしたファイルライクオブジェクト) を使うリクエストハンドラクラスの例です:

```
class MyTCPHandler(socketserver.StreamRequestHandler):

    def handle(self):
        # self.rfile is a file-like object created by the handler.
        # We can now use e.g. readline() instead of raw recv() calls.
        # We limit ourselves to 10000 bytes to avoid abuse by the sender.
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        self.data = self.rfile.readline(10000).rstrip()
        print(f"{self.client_address[0]} wrote:")
        print(self.data.decode("utf-8"))
        # Likewise, self.wfile is a file-like object used to write back
        # to the client
        self.wfile.write(self.data.upper())
```

The difference is that the `readline()` call in the second handler will call `recv()` multiple times until it encounters a newline character, while the the first handler had to use a `recv()` loop to accumulate data until a newline itself. If it had just used a single `recv()` without the loop it would just have returned what has been received so far from the client. TCP is stream based: data arrives in the order it was sent, but there no correlation between client `send()` or `sendall()` calls and the number of `recv()` calls on the server required to receive it.

クライアントサイドの例:

```
import socket
import sys

HOST, PORT = "localhost", 9999
data = " ".join(sys.argv[1:])

# Create a socket (SOCK_STREAM means a TCP socket)
with socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM) as sock:
    # Connect to server and send data
    sock.connect((HOST, PORT))
    sock.sendall(bytes(data, "utf-8"))
    sock.sendall(b"\n")

    # Receive data from the server and shut down
    received = str(sock.recv(1024), "utf-8")

print("Sent:     ", data)
print("Received:", received)
```

この例の出力は次のようになります:

サーバー:

```
$ python TCPServer.py
127.0.0.1 wrote:
b'hello world with TCP'
127.0.0.1 wrote:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
b'python is nice'
```

クライアント:

```
$ python TCPClient.py hello world with TCP
Sent:     hello world with TCP
Received: HELLO WORLD WITH TCP
$ python TCPClient.py python is nice
Sent:     python is nice
Received: PYTHON IS NICE
```

socketserver.UDPServer の例

サーバサイドの例です:

```
import socketserver

class MyUDPHandler(socketserver.BaseRequestHandler):
    """
    This class works similar to the TCP handler class, except that
    self.request consists of a pair of data and client socket, and since
    there is no connection the client address must be given explicitly
    when sending data back via sendto().
    """

    def handle(self):
        data = self.request[0].strip()
        socket = self.request[1]
        print(f"{self.client_address[0]} wrote:")
        print(data)
        socket.sendto(data.upper(), self.client_address)

if __name__ == "__main__":
    HOST, PORT = "localhost", 9999
    with socketserver.UDPServer((HOST, PORT), MyUDPHandler) as server:
        server.serve_forever()
```

クライアントサイドの例:

```
import socket
import sys

HOST, PORT = "localhost", 9999
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
data = " ".join(sys.argv[1:])

# SOCK_DGRAM is the socket type to use for UDP sockets
sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)

# As you can see, there is no connect() call; UDP has no connections.
# Instead, data is directly sent to the recipient via sendto().
sock.sendto(bytes(data + "\n", "utf-8"), (HOST, PORT))
received = str(sock.recv(1024), "utf-8")

print("Sent:     ", data)
print("Received:", received)
```

この例の出力は、TCP サーバーの例と全く同じようになります。

非同期処理の Mix-in

複数の接続を非同期に処理するハンドラを作るには、*ThreadingMixIn* か *ForkingMixIn* クラスを利用します。

ThreadingMixIn クラスの利用例:

```
import socket
import threading
import socketserver

class ThreadedTCPRequestHandler(socketserver.BaseRequestHandler):

    def handle(self):
        data = str(self.request.recv(1024), 'ascii')
        cur_thread = threading.current_thread()
        response = bytes("{}: {}".format(cur_thread.name, data), 'ascii')
        self.request.sendall(response)

class ThreadedTCPServer(socketserver.ThreadingMixIn, socketserver.TCPServer):
    pass

def client(ip, port, message):
    with socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM) as sock:
        sock.connect((ip, port))
        sock.sendall(bytes(message, 'ascii'))
        response = str(sock.recv(1024), 'ascii')
        print("Received: {}".format(response))
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
if __name__ == "__main__":
    # Port 0 means to select an arbitrary unused port
    HOST, PORT = "localhost", 0

    server = ThreadedTCPServer((HOST, PORT), ThreadedTCPRequestHandler)
    with server:
        ip, port = server.server_address

        # Start a thread with the server -- that thread will then start one
        # more thread for each request
        server_thread = threading.Thread(target=server.serve_forever)
        # Exit the server thread when the main thread terminates
        server_thread.daemon = True
        server_thread.start()
        print("Server loop running in thread:", server_thread.name)

        client(ip, port, "Hello World 1")
        client(ip, port, "Hello World 2")
        client(ip, port, "Hello World 3")

        server.shutdown()
```

この例の出力は次のようになります:

```
$ python ThreadedTCPServer.py
Server loop running in thread: Thread-1
Received: Thread-2: Hello World 1
Received: Thread-3: Hello World 2
Received: Thread-4: Hello World 3
```

ForkingMixIn クラスは同じように利用することができます。この場合、サーバーはリクエスト毎に新しいプロセスを作成します。*fork()* をサポートする POSIX プラットフォームでのみ利用可能です。

21.17 http.server --- HTTP サーバー

ソースコード: Lib/http/server.py

このモジュールは HTTP サーバを実装するためのクラスを提供しています。

警告

http.server は、本番環境では推奨されません。これは、**基本的なセキュリティチェック** のみを実装します。

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly* **プラットフォーム** for more information.

クラス *HTTPServer* は *socketserver.TCPServer* のサブクラスです。*HTTPServer* は HTTP ソケットを生成してリクエスト待ち (listen) を行い、リクエストをハンドラに渡します。サーバを作成して動作させるためのコードは以下のようになります:

```
def run(server_class=HTTPServer, handler_class=BaseHTTPRequestHandler):
    server_address = ('', 8000)
    httpd = server_class(server_address, handler_class)
    httpd.serve_forever()
```

class http.server.**HTTPServer**(*server_address*, *RequestHandlerClass*)

このクラスは *TCPServer* クラスの上に構築されており、サーバのアドレスをインスタンス変数 `server_name` および `server_port` に記憶します。サーバはハンドラからアクセス可能で、通常ハンドラの `server` インスタンス変数からアクセスします。

class http.server.**ThreadingHTTPServer**(*server_address*, *RequestHandlerClass*)

This class is identical to HTTPServer but uses threads to handle requests by using the *ThreadingMixIn*. This is useful to handle web browsers pre-opening sockets, on which *HTTPServer* would wait indefinitely.

Added in version 3.7.

The *HTTPServer* and *ThreadingHTTPServer* must be given a *RequestHandlerClass* on instantiation, of which this module provides three different variants:

class http.server.**BaseHTTPRequestHandler**(*request*, *client_address*, *server*)

このクラスはサーバに到着したリクエストを処理します。このメソッド自体では、実際のリクエストに応答することはできません; (GET や POST のような) 各リクエストメソッドを処理するためにはサブクラス化しなければなりません。*BaseHTTPRequestHandler* では、サブクラスで使うためのクラスやインスタンス変数、メソッド群を数多く提供しています。

The handler will parse the request and the headers, then call a method specific to the request type. The method name is constructed from the request. For example, for the request method `SPAM`, the `do_SPAM()` method will be called with no arguments. All of the relevant information is stored in instance variables of the handler. Subclasses should not need to override or extend the `__init__()` method.

BaseHTTPRequestHandler は以下のインスタンス変数を持っています:

client_address

HTTP クライアントのアドレスを参照している、(host, port) の形式をとるタプルが入っています。

server

server インスタンスが入っています。

close_connection

handle_one_request() が返る前に設定すべき真偽値で、別のリクエストが期待されているかどうか、もしくはコネクションを切断すべきかどうかを指し示しています。

requestline

HTTP リクエスト行の文字列表現を保持しています。末尾の CRLF は除去されています。この属性は *handle_one_request()* によって設定されるべきです。妥当なリクエスト行が 1 行も処理されなかった場合は、空文字列に設定されるべきです。

command

HTTP 命令 (リクエスト形式) が入っています。例えば 'GET' です。

path

Contains the request path. If query component of the URL is present, then path includes the query. Using the terminology of **RFC 3986**, path here includes hier-part and the query.

request_version

リクエストのバージョン文字列が入っています。例えば 'HTTP/1.0' です。

headers

MessageClass クラス変数で指定されたクラスのインスタンスを保持しています。このインスタンスは HTTP リクエストのヘッダを解釈し、管理しています。*http.client* の *parse_headers()* 関数がヘッダを解釈するために使われ、HTTP リクエストが妥当な **RFC 2822** スタイルのヘッダを提供することを要求します。

rfile

An *io.BufferedIOBase* input stream, ready to read from the start of the optional input data.

wfile

Contains the output stream for writing a response back to the client. Proper adherence to the HTTP protocol must be used when writing to this stream in order to achieve successful interoperation with HTTP clients.

バージョン 3.6 で変更: This is an *io.BufferedIOBase* stream.

BaseHTTPRequestHandler は以下の属性を持っています:

server_version

サーバのソフトウェアバージョンを指定します。この値は上書きする必要が生じるかもしれませ

ん。書式は複数の文字列を空白で分割したもので、各文字列はソフトウェア名 [/バージョン] の形式をとります。例えば、'BaseHTTP/0.2' です。

sys_version

Python 処理系のバージョンが, *version_string* メソッドや *server_version* クラス変数で利用可能な形式で入っています。例えば 'Python/1.4' です。

error_message_format

Specifies a format string that should be used by *send_error()* method for building an error response to the client. The string is filled by default with variables from *responses* based on the status code that passed to *send_error()*.

error_content_type

エラーレスポンスをクライアントに送信する時に使う Content-Type HTTP ヘッダを指定します。デフォルトでは 'text/html' です。

protocol_version

Specifies the HTTP version to which the server is conformant. It is sent in responses to let the client know the server's communication capabilities for future requests. If set to 'HTTP/1.1', the server will permit HTTP persistent connections; however, your server *must* then include an accurate Content-Length header (using *send_header()*) in all of its responses to clients. For backwards compatibility, the setting defaults to 'HTTP/1.0'.

MessageClass

HTTP ヘッダを解釈するための *email.message.Message* 類似のクラスを指定します。通常この値が上書きされることはなく、デフォルトの *http.client.HTTPMessage* になっています。

responses

This attribute contains a mapping of error code integers to two-element tuples containing a short and long message. For example, {code: (shortmessage, longmessage)}. The *shortmessage* is usually used as the *message* key in an error response, and *longmessage* as the *explain* key. It is used by *send_response_only()* and *send_error()* methods.

BaseHTTPRequestHandler インスタンスは以下のメソッドを持っています:

handle()

Calls *handle_one_request()* once (or, if persistent connections are enabled, multiple times) to handle incoming HTTP requests. You should never need to override it; instead, implement appropriate do_*() methods.

handle_one_request()

This method will parse and dispatch the request to the appropriate do_*() method. You should never need to override it.

handle_expect_100()

HTTP/1.1 準拠のサーバが Expect: 100-continue リクエストヘッダを受け取ったとき、100

`Continue` を返し、その後に `200 OK` がきます。このメソッドは、サーバがクライアントに継続を要求しない場合、エラーを送出するようにオーバーライドできます。例えば、サーバはレスポンスヘッダとして `417 Expectation Failed` を送る選択をし、`return False` とできます。

Added in version 3.2.

send_error(*code*, *message=None*, *explain=None*)

Sends and logs a complete error reply to the client. The numeric *code* specifies the HTTP error code, with *message* as an optional, short, human readable description of the error. The *explain* argument can be used to provide more detailed information about the error; it will be formatted using the *error_message_format* attribute and emitted, after a complete set of headers, as the response body. The *responses* attribute holds the default values for *message* and *explain* that will be used if no value is provided; for unknown codes the default value for both is the string `???`. The body will be empty if the method is HEAD or the response code is one of the following: `1xx`, `204 No Content`, `205 Reset Content`, `304 Not Modified`.

バージョン 3.4 で変更: The error response includes a Content-Length header. Added the *explain* argument.

send_response(*code*, *message=None*)

Adds a response header to the headers buffer and logs the accepted request. The HTTP response line is written to the internal buffer, followed by *Server* and *Date* headers. The values for these two headers are picked up from the *version_string()* and *date_time_string()* methods, respectively. If the server does not intend to send any other headers using the *send_header()* method, then *send_response()* should be followed by an *end_headers()* call.

バージョン 3.3 で変更: Headers are stored to an internal buffer and *end_headers()* needs to be called explicitly.

send_header(*keyword*, *value*)

Adds the HTTP header to an internal buffer which will be written to the output stream when either *end_headers()* or *flush_headers()* is invoked. *keyword* should specify the header keyword, with *value* specifying its value. Note that, after the send_header calls are done, *end_headers()* MUST BE called in order to complete the operation.

バージョン 3.2 で変更: ヘッダは内部バッファに保存されます。

send_response_only(*code*, *message=None*)

Sends the response header only, used for the purposes when `100 Continue` response is sent by the server to the client. The headers not buffered and sent directly the output stream.If the *message* is not specified, the HTTP message corresponding the response *code* is sent.

Added in version 3.2.

end_headers()

Adds a blank line (indicating the end of the HTTP headers in the response) to the headers buffer and calls *flush_headers()*.

バージョン 3.2 で変更: バッファされたヘッダは出力ストリームに書き出されます。

flush_headers()

最終的にヘッダを出力ストリームに送り、内部ヘッダバッファをフラッシュします。

Added in version 3.3.

log_request(*code='-'*, *size='-'*)

受理された (成功した) リクエストをログに記録します。*code* にはこの応答に関連付けられた HTTP コード番号を指定します。応答メッセージの大きさを知ることができる場合、*size* パラメタに渡すとよいでしょう。

log_error(...)

リクエストを遂行できなかった際に、エラーをログに記録します。標準では、メッセージを *log_message()* に渡します。従って同じ引数 (*format* と追加の値) を取ります。

log_message(*format*, ...)

任意のメッセージを sys.stderr にログ記録します。このメソッドは通常、カスタムのエラーログ記録機構を作成するために上書きされます。*format* 引数は標準の printf 形式の書式文字列で、*log_message()* に渡された追加の引数は書式化の入力として適用されます。ログ記録される全てのメッセージには、クライアントの IP アドレスおよび現在の日付、時刻が先頭に付けられます。

version_string()

サーバーのソフトウェアのバージョンを示す文字列を返します。その文字列は、*server_version* と *sys_version* の属性が含まれます。

date_time_string(*timestamp=None*)

メッセージヘッダ向けに書式化された、*timestamp* (None または *time.time()* のフォーマットである必要があります) で与えられた日時を返します。もし *timestamp* が省略された場合には、現在の日時が使われます。

出力は 'Sun, 06 Nov 1994 08:49:37 GMT' のようになります。

log_date_time_string()

ログ記録向けに書式化された、現在の日付および時刻を返します。

address_string()

クライアントのアドレスを返します。

バージョン 3.3 で変更: Previously, a name lookup was performed. To avoid name resolution delays, it now always returns the IP address.

class http.server.**SimpleHTTPRequestHandler**(*request*, *client_address*, *server*, *directory=None*)

This class serves files from the directory *directory* and below, or the current directory if *directory* is not provided, directly mapping the directory structure to HTTP requests.

バージョン 3.7 で変更: Added the *directory* parameter.

バージョン 3.9 で変更: The *directory* parameter accepts a *path-like object*.

リクエストの解釈のような、多くの作業は基底クラス *BaseHTTPRequestHandler* で行われます。このクラスは関数 *do_GET()* および *do_HEAD()* を実装しています。

SimpleHTTPRequestHandler では以下のメンバ変数を定義しています:

server_version

この値は "SimpleHTTP/" + __version__ になります。__version__ はこのモジュールで定義されている値です。

extensions_map

A dictionary mapping suffixes into MIME types, contains custom overrides for the default system mappings. The mapping is used case-insensitively, and so should contain only lower-cased keys.

バージョン 3.9 で変更: This dictionary is no longer filled with the default system mappings, but only contains overrides.

SimpleHTTPRequestHandler では以下のメソッドを定義しています:

do_HEAD()

このメソッドは 'HEAD' 型のリクエスト処理を実行します: すなわち、GET リクエストの時に送信されるものと同じヘッダを送信します。送信される可能性のあるヘッダについての完全な説明は *do_GET()* メソッドを参照してください。

do_GET()

リクエストを現在の作業ディレクトリからの相対的なパスとして解釈することで、リクエストをローカルシステム上のファイルと対応付けます。

リクエストがディレクトリに対応付けられた場合、index.html または index.htm を (この順序で) チェックします。もしファイルを発見できればその内容を、そうでなければディレクトリ一覧を list_directory() メソッドで生成して、返します。このメソッドは *os.listdir()* をディレクトリのスキャンに用いており、*listdir()* が失敗した場合には 404 応答が返されます。

If the request was mapped to a file, it is opened. Any *OSError* exception in opening the requested file is mapped to a 404, 'File not found' error. If there was an 'If-Modified-Since' header in the request, and the file was not modified after this time, a 304, 'Not Modified' response is sent. Otherwise, the content type is guessed by calling the guess_type() method, which in turn uses the *extensions_map* variable, and the file contents are returned.

出力は 'Content-type:' と推測されたコンテントタイプで、その後にファイルサイズを示す 'Content-Length;' ヘッダと、ファイルの更新日時を示す 'Last-Modified:' ヘッダが続きます。

Then follows a blank line signifying the end of the headers, and then the contents of the file are output. If the file's MIME type starts with text/ the file is opened in text mode; otherwise binary mode is used.

For example usage, see the implementation of the test function in Lib/http/server.py.

バージョン 3.7 で変更: Support of the 'If-Modified-Since' header.

The *SimpleHTTPRequestHandler* class can be used in the following manner in order to create a very basic webserver serving files relative to the current directory:

```
import http.server
import socketserver

PORT = 8000

Handler = http.server.SimpleHTTPRequestHandler

with socketserver.TCPServer(("", PORT), Handler) as httpd:
    print("serving at port", PORT)
    httpd.serve_forever()
```

SimpleHTTPRequestHandler can also be subclassed to enhance behavior, such as using different index file names by overriding the class attribute `index_pages`.

class http.server.**CGIHTTPRequestHandler**(*request*, *client_address*, *server*)

このクラスは、現在のディレクトリかその下のディレクトリにおいて、ファイルか CGI スクリプト出力を提供するために使われます。HTTP 階層構造からローカルなディレクトリ構造への対応付けは *SimpleHTTPRequestHandler* と全く同じなので注意してください。

> **注釈**
>
> *CGIHTTPRequestHandler* クラスで実行される CGI スクリプトは HTTP コード 200 (スクリプトの出力が後に続く) を実行に先立って出力される (これがステータスコードになります) ため、リダイレクト (コード 302) を行なうことができません。

このクラスでは、ファイルが CGI スクリプトであると推測された場合、これをファイルとして提供する代わりにスクリプトを実行します。--- 他の一般的なサーバ設定は特殊な拡張子を使って CGI スクリプトであることを示すのに対し、ディレクトリベースの CGI だけが使われます。

`do_GET()` および `do_HEAD()` 関数は、HTTP 要求が `cgi_directories` パス以下のどこかを指している場合、ファイルを提供するのではなく、CGI スクリプトを実行してその出力を提供するように変更されています。

CGIHTTPRequestHandler では以下のデータメンバを定義しています:

cgi_directories

この値は標準で `['/cgi-bin', '/htbin']` であり、CGI スクリプトを含んでいることを示すディレクトリを記述します。

CGIHTTPRequestHandler は以下のメソッドを定義しています:

do_POST()

このメソッドは、CGI スクリプトでのみ許されている 'POST' 型の HTTP 要求に対するサービスを行います。CGI でない url に対して POST を試みた場合、出力は Error 501, "Can only POST to CGI scripts" になります。

セキュリティ上の理由から、CGI スクリプトはユーザ nobody の UID で動作するので注意してください。CGI スクリプトが原因で発生した問題は、Error 403 に変換されます。

21.17.1 コマンドライン・インターフェース

http.server can also be invoked directly using the -m switch of the interpreter. The following example illustrates how to serve files relative to the current directory:

```
python -m http.server [OPTIONS] [port]
```

以下のオプションが使用できます:

port

The server listens to port 8000 by default. The default can be overridden by passing the desired port number as an argument:

```
python -m http.server 9000
```

-b, --bind <address>

Specifies a specific address to which it should bind. Both IPv4 and IPv6 addresses are supported. By default, the server binds itself to all interfaces. For example, the following command causes the server to bind to localhost only:

```
python -m http.server --bind 127.0.0.1
```

Added in version 3.4.

バージョン 3.8 で変更: Support IPv6 in the --bind option.

-d, --directory <dir>

Specifies a directory to which it should serve the files. By default, the server uses the current directory. For example, the following command uses a specific directory:

```
python -m http.server --directory /tmp/
```

Added in version 3.7.

-p, --protocol <version>

Specifies the HTTP version to which the server is conformant. By default, the server is conformant to HTTP/1.0. For example, the following command runs an HTTP/1.1 conformant server:

```
python -m http.server --protocol HTTP/1.1
```

Added in version 3.11.

`--cgi`

CGIHTTPRequestHandler can be enabled in the command line by passing the `--cgi` option:

```
python -m http.server --cgi
```

警告

CGIHTTPRequestHandler and the `--cgi` command-line option are not intended for use by untrusted clients and may be vulnerable to exploitation. Always use within a secure environment.

21.17.2 セキュリティで考慮すべき点

SimpleHTTPRequestHandler will follow symbolic links when handling requests, this makes it possible for files outside of the specified directory to be served.

Earlier versions of Python did not scrub control characters from the log messages emitted to stderr from `python -m http.server` or the default *BaseHTTPRequestHandler* `.log_message` implementation. This could allow remote clients connecting to your server to send nefarious control codes to your terminal.

バージョン 3.12 で変更: Control characters are scrubbed in stderr logs.

21.18 `http.cookies` --- HTTP の状態管理

ソースコード: Lib/http/cookies.py

---

http.cookies モジュールは HTTP の状態管理機能である cookie の概念を抽象化、定義しているクラスです。単純な文字列のみで構成される cookie のほか、シリアル化可能なあらゆるデータ型でクッキーの値を保持するための機能も備えています。

このモジュールは元々 **RFC 2109** と **RFC 2068** に定義されている構文解析の規則を厳密に守っていました。しかし、MSIE 3.0x がこれらの RFC で定義された文字の規則に従っていなかったことが判明し、現在の多くのブラウザーとサーバーも Cookie の処理に関しては緩い解析を行っています。結局、このモジュールは昔よりもやや厳密さを欠く構文解析規則になっています。

文字集合 *string.ascii_letters* 、*string.digits* 、`!#$%&'*+-.^_`|~:` を、このモジュールは cookie 名 (*key*) として有効と認めています。

バージョン 3.3 で変更: ':' が有効な cookie 名の文字として認められました。

注釈

不正な cookie に遭遇した場合、*CookieError* 例外を送出します。そのため、ブラウザから持ってきた cookie データをパースするときには常に不正なデータに備え *CookieError* 例外を捕捉してください。

exception http.cookies.**CookieError**

属性や *Set-Cookie* ヘッダが正しくないなど、**RFC 2109** に合致していないときに発生する例外です。

class http.cookies.**BaseCookie**([*input*])

このクラスはキーが文字列、値が *Morsel* インスタンスで構成される辞書風オブジェクトです。値に対するキーを設定するときは、値がキーと値を含む *Morsel* に変換されることに注意してください。

input が与えられたときは、そのまま *load()* メソッドへ渡されます。

class http.cookies.**SimpleCookie**([*input*])

このクラスは *BaseCookie* を継承し、*value_decode()* と *value_encode()* をオーバーライドします。SimpleCookie は文字列と cookie 値をサポートします。値を設定するとき、SimpleCookie は組み込みの *str()* を呼び出して値を文字列に変換します。HTTP から受け取った値は文字列として保持されます。

参考

モジュール *http.cookiejar*
Web **クライアント** 向けの HTTP クッキー処理です。*http.cookiejar* と *http.cookies* は互いに独立しています。

RFC 2109 - HTTP State Management Mechanism
このモジュールが実装している HTTP の状態管理に関する規格です。

21.18.1 Cookie オブジェクト

BaseCookie.**value_decode**(*val*)

文字列表現のタプル (real_value, coded_value) を返します。real_value の型はどのようなものでも許容されます。このメソッドは *BaseCookie* においてデコードを行わず、オーバーライドされるためにだけ存在します。

BaseCookie.**value_encode**(*val*)

タプル (real_value, coded_value) を返します。*val* の型はどのようなものでも許容されますが、coded_value は常に文字列に変換されます。このメソッドは *BaseCookie* においてエンコードを行わず、オーバーライドされるためにだけ存在します。

通常 *value_encode()* と *value_decode()* はともに *value_decode* の処理内容から逆算した範囲に収まっていなければなりません。

BaseCookie.output(*attrs=None*, *header='Set-Cookie:'*, *sep='\r\n'*)

Return a string representation suitable to be sent as HTTP headers. *attrs* and *header* are sent to each *Morsel*'s *output()* method. *sep* is used to join the headers together, and is by default the combination `'\r\n'` (CRLF).

BaseCookie.js_output(*attrs=None*)

ブラウザが JavaScript をサポートしている場合、HTTP ヘッダを送信した場合と同様に動作する埋め込み可能な JavaScript snippet を返します。

attrs の意味は *output()* と同じです。

BaseCookie.load(*rawdata*)

rawdata が文字列であれば、`HTTP_COOKIE` として処理し、その値を *Morsel* として追加します。辞書の場合は次と同様の処理をおこないます。

```
for k, v in rawdata.items():
    cookie[k] = v
```

21.18.2 Morsel オブジェクト

class http.cookies.Morsel

RFC 2109 の属性をキーと値で保持する abstract クラスです。

Morsel は辞書風のオブジェクトで、キーは次のような **RFC 2109** 準拠の定数となっています:

- **expires**
- **path**
- **comment**
- **domain**
- **max-age**
- **secure**
- **version**
- **httponly**
- **samesite**

httponly 属性は、cookie が HTTP リクエストでのみ送信されて、JavaScript からのはアクセスできない事を示します。これはいくつかのクロスサイトスクリプティングの脅威を和らげることを意図しています。

samesite 属性は、ブラウザーがクロスサイトリクエストに加えて cookie の送信も禁止することを指定します。これは CSRF 攻撃の軽減に役立ちます。この属性い有効な値は、"Strict" と "Lax" です。

キーの大小文字は区別されません。そのデフォルト値は `''` です。

バージョン 3.5 で変更: `__eq__()` は *key* 及び *value* を考慮するようになりました。

バージョン 3.7 で変更: *key* と *value* 、*coded_value* 属性は読み出し専用です。設定には、*set()* を使用してください。

バージョン 3.8 で変更: *samesite* 属性がサポートされました。

Morsel.value

クッキーの値。

Morsel.coded_value

実際に送信する形式にエンコードされた cookie の値。

Morsel.key

cookie の名前。

Morsel.set(*key*, *value*, *coded_value*)

属性 *key* 、*value* 、*coded_value* に値をセットします。

Morsel.isReservedKey(*K*)

K が *Morsel* のキーであるかどうかを判定します。

Morsel.output(*attrs=None*, *header='Set-Cookie:'*)

Mosel を HTTP ヘッダ形式の文字列表現にして返します。*attrs* を指定しない場合、デフォルトですべての属性を含めます。*attrs* を指定する場合、属性をリストで渡さなければなりません。*header* のデフォルトは `"Set-Cookie:"` です。

Morsel.js_output(*attrs=None*)

ブラウザが JavaScript をサポートしている場合、HTTP ヘッダを送信した場合と同様に動作する埋め込み可能な JavaScript snippet を返します。

attrs の意味は *output()* と同じです。

Morsel.OutputString(*attrs=None*)

Mosel の文字列表現を HTTP や JavaScript で囲まずに出力します。

attrs の意味は *output()* と同じです。

Morsel.update(*values*)

Morsel 辞書の値を辞書 *values* の値で更新します。*values* 辞書のキーのいずれかが有効な **RFC 2109** 属性でない場合エラーを送出します。

バージョン 3.5 で変更: 不正なキーではエラーが送出されます。

Morsel.copy(*value*)

Morsel オブジェクトの浅いコピーを返します。

バージョン 3.5 で変更: 辞書ではなく Morsel オブジェクトを返します。

Morsel.**setdefault**(*key*, *value=None*)

キーが有効な **RFC 2109** 属性でない場合エラーを送出します。そうでない場合は *dict.setdefault()* と同じように振る舞います。

21.18.3 使用例

次の例は *http.cookies* の使い方を示したものです。

```
>>> from http import cookies
>>> C = cookies.SimpleCookie()
>>> C["fig"] = "newton"
>>> C["sugar"] = "wafer"
>>> print(C) # generate HTTP headers
Set-Cookie: fig=newton
Set-Cookie: sugar=wafer
>>> print(C.output()) # same thing
Set-Cookie: fig=newton
Set-Cookie: sugar=wafer
>>> C = cookies.SimpleCookie()
>>> C["rocky"] = "road"
>>> C["rocky"]["path"] = "/cookie"
>>> print(C.output(header="Cookie:"))
Cookie: rocky=road; Path=/cookie
>>> print(C.output(attrs=[], header="Cookie:"))
Cookie: rocky=road
>>> C = cookies.SimpleCookie()
>>> C.load("chips=ahoy; vienna=finger") # load from a string (HTTP header)
>>> print(C)
Set-Cookie: chips=ahoy
Set-Cookie: vienna=finger
>>> C = cookies.SimpleCookie()
>>> C.load('keebler="E=everybody; L=\\"Loves\\"; fudge=\\012;";')
>>> print(C)
Set-Cookie: keebler="E=everybody; L=\"Loves\"; fudge=\012;"
>>> C = cookies.SimpleCookie()
>>> C["oreo"] = "doublestuff"
>>> C["oreo"]["path"] = "/"
>>> print(C)
Set-Cookie: oreo=doublestuff; Path=/
>>> C = cookies.SimpleCookie()
>>> C["twix"] = "none for you"
>>> C["twix"].value
'none for you'
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> C = cookies.SimpleCookie()
>>> C["number"] = 7 # equivalent to C["number"] = str(7)
>>> C["string"] = "seven"
>>> C["number"].value
'7'
>>> C["string"].value
'seven'
>>> print(C)
Set-Cookie: number=7
Set-Cookie: string=seven
```

21.19 http.cookiejar --- HTTP クライアント用の Cookie 処理

ソースコード: Lib/http/cookiejar.py

---

http.cookiejar モジュールは HTTP クッキーの自動処理をおこなうクラスを定義します。これは小さなデータの断片 -- **クッキー** -- を要求する web サイトにアクセスする際に有用です。クッキーとは web サーバの HTTP レスポンスによってクライアントのマシンに設定され、のちの HTTP リクエストをおこなうさいにサーバに返されるものです。

標準的な Netscape クッキープロトコルおよび **RFC 2965** で定義されているプロトコルの両方を処理できます。RFC 2965 の処理はデフォルトではオフになっています。**RFC 2109** のクッキーは Netscape クッキーとして解析され、のちに有効な 'ポリシー' に従って Netscape または RFC 2965 クッキーとして処理されます。但し、インターネット上の大多数のクッキーは Netscape クッキーです。*http.cookiejar* はデファクトスタンダードの Netscape クッキープロトコル (これは元々 Netscape が策定した仕様とはかなり異なっています) に従うようになっており、RFC 2109 で導入された `max-age` や `port` などのクッキー属性にも注意を払います。

> **注釈**
>
> *Set-Cookie* や *Set-Cookie2* ヘッダに現れる多種多様なパラメータの名前 (`domain` や `expires` など) は便宜上 **属性** と呼ばれますが、ここでは Python の属性と区別するため、かわりに **クッキー属性** と呼ぶことにします。

このモジュールは以下の例外を定義しています:

exception http.cookiejar.**LoadError**

この例外は *FileCookieJar* インスタンスがファイルからクッキーを読み込むのに失敗した場合に発生します。*LoadError* は *OSError* のサブクラスです。

バージョン 3.3 で変更: *LoadError* は以前は *IOError* のサブタイプでしたが、*OSError* のエイリアスになりました。

以下のクラスが提供されています:

class http.cookiejar.**CookieJar**(*policy=None*)

policy は *CookiePolicy* インターフェイスを実装するオブジェクトです。

CookieJar クラスには HTTP クッキーを保管します。これは HTTP リクエストに応じてクッキーを取り出し、それを HTTP レスポンスの中で返します。必要に応じて、*CookieJar* インスタンスは保管されているクッキーを自動的に破棄します。このサブクラスは、クッキーをファイルやデータベースに格納したり取り出したりする操作をおこなう役割を負っています。

class http.cookiejar.**FileCookieJar**(*filename=None*, *delayload=None*, *policy=None*)

policy は *CookiePolicy* インターフェイスを実装するオブジェクトです。これ以外の引数については、該当する属性の説明を参照してください。

FileCookieJar はディスク上のファイルからのクッキーの読み込み、もしくは書き込みをサポートします。実際には、*load()* または *revert()* のどちらかのメソッドが呼ばれるまでクッキーは指定されたファイルからはロード **されません** 。このクラスのサブクラスは *FileCookieJar* **のサブクラスと** *web* **ブラウザとの連携** 節で説明します。

これは直接初期化されるべきではありません。以下のサブクラスを代わりに使用してください。

バージョン 3.8 で変更: *filename* 引数が *path-like object* を受け付けるようになりました。

class http.cookiejar.**CookiePolicy**

このクラスは、あるクッキーをサーバから受け入れるべきか、そしてサーバに返すべきかを決定する役割を負っています。

class http.cookiejar.**DefaultCookiePolicy**(*blocked_domains=None*, *allowed_domains=None*, *netscape=True*, *rfc2965=False*, *rfc2109_as_netscape=None*, *hide_cookie2=False*, *strict_domain=False*, *strict_rfc2965_unverifiable=True*, *strict_ns_unverifiable=False*, *strict_ns_domain=DefaultCookiePolicy.DomainLiberal*, *strict_ns_set_initial_dollar=False*, *strict_ns_set_path=False*, *secure_protocols=('https', 'wss')*)

コンストラクタはキーワード引数しか取りません。*blocked_domains* はドメイン名からなるシーケンスで、ここからは決してクッキーを受けとらないし、このドメインにクッキーを返すこともありません。*allowed_domains* が *None* でない場合、クッキーを受けとり、返すのはこのシーケンスのドメインに限定されます。*secure_protocols* は、安全なクッキーを追加できるプロトコルのシーケンスです。デフォルトでは、*https* と *wss* (secure websocket) が安全なプロトコルとみなされます。これ以外の引数については *CookiePolicy* および *DefaultCookiePolicy* オブジェクトの説明をごらんください。

DefaultCookiePolicy は Netscape および **RFC 2965** クッキーの標準的な許可 / 拒絶のルールを実装しています。デフォルトでは、**RFC 2109** のクッキー (*Set-Cookie* の version クッキー属性が 1 で受けとられるもの) は RFC 2965 のルールで扱われます。しかし、RFC 2965 処理が無効に設定さ

れているか *rfc2109_as_netscape* が True の場合、RFC 2109 クッキーは *CookieJar* インスタンスによって *Cookie* のインスタンスの version 属性を 0 に設定する事で Netscape クッキーに「ダウングレード」されます。また *DefaultCookiePolicy* にはいくつかの細かいポリシー設定をおこなうパラメータが用意されています。

class http.cookiejar.Cookie

このクラスは Netscape クッキー、**RFC 2109** のクッキー、および **RFC 2965** のクッキーを表現します。*http.cookiejar* のユーザが自分で *Cookie* インスタンスを作成することは想定されていません。かわりに、必要に応じて *CookieJar* インスタンスの make_cookies() を呼ぶことになっています。

参考

urllib.request **モジュール** クッキーの自動処理をおこない URL を開くモジュールです。

http.cookies **モジュール** HTTP のクッキークラスで、基本的にはサーバサイドのコードで有用です。*http.cookiejar* および *http.cookies* モジュールは互いに依存してはいません。

https://curl.se/rfc/cookie_spec.html 元祖 Netscape のクッキープロトコルの仕様です。今でもこれが主流のプロトコルですが、現在のメジャーなブラウザ (と *http.cookiejar*) が実装している「Netscape クッキープロトコル」は cookie_spec.html で述べられているものとおおまかにしか似ていません。

RFC 2109 - HTTP State Management Mechanism **RFC 2965** によって過去の遺物になりました。*Set-Cookie* の version=1 で使います。

RFC 2965 - HTTP State Management Mechanism Netscape プロトコルのバグを修正したものです。*Set-Cookie* のかわりに *Set-Cookie2* を使いますが、普及してはいません。

https://kristol.org/cookie/errata.html **RFC 2965** に対する未完の正誤表です。

RFC 2964 - Use of HTTP State Management

21.19.1 CookieJar および FileCookieJar オブジェクト

CookieJar オブジェクトは保管されている *Cookie* オブジェクトをひとつずつ取り出すための、**イテレータ**プロトコルをサポートしています。

CookieJar は以下のようなメソッドを持っています:

CookieJar.add_cookie_header(*request*)

request に正しい *Cookie* ヘッダを追加します。

ポリシーが許すようであれば (*CookieJar* の *CookiePolicy* インスタンスにある属性のうち、rfc2965

および hide_cookie2 がそれぞれ真と偽であるような場合)、必要に応じて *Cookie2* ヘッダも追加されます。

request オブジェクト (通常は *urllib.request.Request* インスタンス) は、*urllib.request* のドキュメントに記されているように、メソッド get_full_url(), has_header(), get_header(), header_items(), add_unredirected_header() および属性 host, type, unverifiable, origin_req_host をサポートしている必要があります。

バージョン 3.3 で変更: *request* オブジェクトには origin_req_host 属性が必要です。非推奨のメソッド get_origin_req_host() への依存は解消されました。

CookieJar.**extract_cookies**(*response*, *request*)

HTTP *response* からクッキーを取り出し、ポリシーによって許可されていればこれを *CookieJar* 内に保管します。

CookieJar は *response* 引数の中から許可されている *Set-Cookie* および *Set-Cookie2* ヘッダを探しだし、適切に (*CookiePolicy.set_ok()* メソッドの承認におうじて) クッキーを保管します。

response オブジェクト (通常は *urllib.request.urlopen()* あるいはそれに類似する呼び出しによって得られます) は info() メソッドをサポートしている必要があります。これは *email.message.Message* メソッドのあるオブジェクトを返すものです。

request オブジェクト (通常は *urllib.request.Request* インスタンス) は *urllib.request* のドキュメントに記されているように、メソッド get_full_url(), および属性 host, unverifiable, origin_req_host をサポートしている必要があります。この request はそのクッキーの保存が許可されているかを検査するとともに、クッキー属性のデフォルト値を設定するのに使われます。

バージョン 3.3 で変更: *request* オブジェクトには origin_req_host 属性が必要です。非推奨のメソッド get_origin_req_host() への依存は解消されました。

CookieJar.**set_policy**(*policy*)

使用する *CookiePolicy* インスタンスを指定します。

CookieJar.**make_cookies**(*response*, *request*)

response オブジェクトから得られた *Cookie* オブジェクトからなるシーケンスを返します。

response および *request* 引数で要求されるインスタンスについては、*extract_cookies()* の説明を参照してください。

CookieJar.**set_cookie_if_ok**(*cookie*, *request*)

ポリシーが許すのであれば、与えられた *Cookie* を設定します。

CookieJar.**set_cookie**(*cookie*)

与えられた *Cookie* を、それが設定されるべきかどうかのポリシーのチェックを行わずに設定します。

CookieJar.**clear**(*domain*[, *path*[, *name*]])

いくつかのクッキーを消去します。

引数なしで呼ばれた場合は、すべてのクッキーを消去します。引数がひとつ与えられた場合、その *domain* に属するクッキーのみを消去します。ふたつの引数が与えられた場合、指定された *domain* と URL *path* に属するクッキーのみを消去します。引数が 3 つ与えられた場合、*domain*, *path* および *name* で指定されるクッキーが消去されます。

与えられた条件に一致するクッキーがない場合は *KeyError* を発生させます。

CookieJar.**clear_session_cookies**()

すべてのセッションクッキーを消去します。

保存されているクッキーのうち、`discard` 属性が真になっているものすべてを消去します (通常これは `max-age` または `expires` のどちらのクッキー属性もないか、あるいは明示的に `discard` クッキー属性が指定されているものです)。対話的なブラウザの場合、セッションの終了はふつうブラウザのウィンドウを閉じることに相当します。

注意: *ignore_discard* 引数に真を指定しないかぎり、`save()` メソッドはセッションクッキーは保存しません。

さらに *FileCookieJar* は以下のようなメソッドを実装しています:

FileCookieJar.**save**(*filename=None*, *ignore_discard=False*, *ignore_expires=False*)

クッキーをファイルに保存します。

この基底クラスは *NotImplementedError* を発生させます。サブクラスはこのメソッドを実装しないままにしておいてもかまいません。

filename はクッキーを保存するファイルの名前です。*filename* が指定されない場合、`self.filename` が使用されます (このデフォルト値は、それが存在する場合は、コンストラクタに渡されています)。`self.filename` も *None* の場合は *ValueError* が発生します。

ignore_discard : 破棄されるよう指示されていたクッキーでも保存します。*ignore_expires* : 期限の切れたクッキーでも保存します。

ここで指定されたファイルがもしすでに存在する場合は上書きされるため、以前にあったクッキーはすべて消去されます。保存したクッキーはあとで *load()* または *revert()* メソッドを使って復元することができます。

FileCookieJar.**load**(*filename=None*, *ignore_discard=False*, *ignore_expires=False*)

ファイルからクッキーを読み込みます。

それまでのクッキーは新しいものに上書きされない限り残ります。

ここでの引数の値は *save()* と同じです。

名前のついたファイルはこのクラスがわかるやり方で指定する必要があります。さもないと *LoadError* が発生します。さらに、例えばファイルが存在しないような時に *OSError* が発生する場合があります。

バージョン 3.3 で変更: 以前は *IOError* が送出されました; それは現在 *OSError* のエイリアスです。

FileCookieJar.**revert**(*filename=None*, *ignore_discard=False*, *ignore_expires=False*)

すべてのクッキーを破棄し、保存されているファイルから読み込み直します。

revert() は *load()* と同じ例外を発生させる事ができます。失敗した場合、オブジェクトの状態は変更されません。

FileCookieJar インスタンスは以下のような公開の属性をもっています:

FileCookieJar.**filename**

クッキーを保存するデフォルトのファイル名を指定します。この属性には代入することができます。

FileCookieJar.**delayload**

真であれば、クッキーを読み込むさいにディスクから遅延読み込みします。この属性には代入することができません。この情報は単なるヒントであり、(ディスク上のクッキーが変わらない限りは) インスタンスのふるまいには影響を与えず、パフォーマンスのみに影響します。*CookieJar* オブジェクトはこの値を無視することもあります。標準ライブラリに含まれている *FileCookieJar* クラスで遅延読み込みをおこなうものはありません。

21.19.2 FileCookieJar のサブクラスと web ブラウザとの連携

クッキーの読み書きのために、以下の *CookieJar* サブクラスが提供されています。

class http.cookiejar.**MozillaCookieJar**(*filename=None*, *delayload=None*, *policy=None*)

Mozilla の `cookies.txt` ファイル形式 (この形式はまた curl や Lynx と Netscape ブラウザによっても使われています) でディスクにクッキーを読み書きするための *FileCookieJar* です。

> **注釈**
>
> このクラスは **RFC 2965** クッキーに関する情報を失います。また、より新しいか、標準でない `port` などのクッキー属性についての情報も失います。

> **警告**
>
> もしクッキーの損失や欠損が望ましくない場合は、クッキーを保存する前にバックアップを取っておくようにしてください (ファイルへの読み込み / 保存をくり返すと微妙な変化が生じる場合があります)。

また、Mozilla の起動中にクッキーを保存すると、Mozilla によって内容が破壊されてしまうことにも注意してください。

class http.cookiejar.**LWPCookieJar**(*filename=None*, *delayload=None*, *policy=None*)

libwww-perl のライブラリである `Set-Cookie3` ファイル形式でディスクにクッキーを読み書きするための *FileCookieJar* です。これはクッキーを人間に可読な形式で保存するのに向いています。

バージョン 3.8 で変更: *filename* 引数が *path-like object* を受け付けるようになりました。

21.19.3 CookiePolicy オブジェクト

CookiePolicy インターフェイスを実装するオブジェクトは以下のようなメソッドを持っています:

CookiePolicy.**set_ok**(*cookie*, *request*)

クッキーがサーバから受け入れられるべきかどうかを表わす boolean 値を返します。

cookie は *Cookie* インスタンスです。*request* は *CookieJar.extract_cookies()* の説明で定義されているインターフェイスを実装するオブジェクトです。

CookiePolicy.**return_ok**(*cookie*, *request*)

クッキーがサーバに返されるべきかどうかを表わす boolean 値を返します。

cookie は *Cookie* インスタンスです。*request* は *CookieJar.add_cookie_header()* の説明で定義されているインターフェイスを実装するオブジェクトです。

CookiePolicy.**domain_return_ok**(*domain*, *request*)

与えられたクッキーのドメインに対して、そこにクッキーを返すべきでない場合には `False` を返します。

このメソッドは高速化のためのものです。これにより、すべてのクッキーをある特定のドメインに対してチェックする (これには多数のファイル読みこみを伴なう場合があります) 必要がなくなります。*domain_return_ok()* および *path_return_ok()* の両方から true が返された場合、すべての決定は *return_ok()* に委ねられます。

もし、このクッキードメインに対して *domain_return_ok()* が true を返すと、つぎにそのクッキーのパス名に対して *path_return_ok()* が呼ばれます。そうでない場合、そのクッキードメインに対する *path_return_ok()* および *return_ok()* は決して呼ばれることはありません。*path_return_ok()* が true を返すと、*return_ok()* がその *Cookie* オブジェクト自身の全チェックのために呼ばれます。そうでない場合、そのクッキーパス名に対する *return_ok()* は決して呼ばれることはありません。

注意: *domain_return_ok()* は *request* ドメインだけではなく、すべての *cookie* ドメインに対して呼ばれます。たとえば request ドメインが `"www.example.com"` だった場合、この関数は `".example.com"` および `"www.example.com"` の両方に対して呼ばれることがあります。同じことは *path_return_ok()* にもいえます。

request 引数は *return_ok()* で説明されているとおりです。

CookiePolicy.**path_return_ok**(*path*, *request*)

与えられたクッキーのパス名に対して、そこにクッキーを返すべきでない場合には `False` を返します。

domain_return_ok() の説明を参照してください。

上のメソッドの実装にくわえて、*CookiePolicy* インターフェイスの実装では以下の属性を設定する必要があります。これはどのプロトコルがどのように使われるべきかを示すもので、これらの属性にはすべて代入することが許されています。

CookiePolicy.**netscape**

Netscape プロトコルを実装していることを示します。

CookiePolicy.**rfc2965**

RFC 2965 プロトコルを実装していることを示します。

CookiePolicy.**hide_cookie2**

Cookie2 ヘッダをリクエストに含めないようにします (このヘッダが存在する場合、私たちは **RFC 2965** クッキーを理解するということをサーバに示すことになります)。

もっとも有用な方法は、*DefaultCookiePolicy* をサブクラス化した *CookiePolicy* クラスを定義して、いくつか (あるいはすべて) のメソッドをオーバーライドすることでしょう。*CookiePolicy* 自体はどのようなクッキーも受け入れて設定を許可する「ポリシー無し」ポリシーとして使うこともできます (これが役に立つことはあまりありませんが)。

21.19.4 DefaultCookiePolicy オブジェクト

クッキーを受けつけ、またそれを返す際の標準的なルールを実装します。

RFC 2965 クッキーと Netscape クッキーの両方に対応しています。デフォルトでは、RFC 2965 の処理はオフになっています。

自分のポリシーを提供するいちばん簡単な方法は、このクラスを継承して、自分用の追加チェックの前にオーバーライドした元のメソッドを呼び出すことです:

```
import http.cookiejar
class MyCookiePolicy(http.cookiejar.DefaultCookiePolicy):
    def set_ok(self, cookie, request):
        if not http.cookiejar.DefaultCookiePolicy.set_ok(self, cookie, request):
            return False
        if i_dont_want_to_store_this_cookie(cookie):
            return False
        return True
```

CookiePolicy インターフェイスを実装するのに必要な機能に加えて、このクラスではクッキーを受けとったり設定したりするドメインを許可したり拒絶したりできるようになっています。ほかにも、Netscape プロトコルのかなり緩い規則をややきつくするために、いくつかの厳密性のスイッチがついています (いくつかの良性クッキーをブロックする危険性もありますが)。

ドメインの拒否リストや許可リストも提供されています (デフォルトではどちらもオフです)。拒否リストになく、(許可リストがアクティブなら) 許可リストにあるドメインのみがクッキーを設定したり返したりできます。コンストラクタの引数 *blocked_domains* 、および `blocked_domains()` と `set_blocked_domains()` メソッド (そして *allowed_domains* に対応する引数とメソッド) を使ってください。許可リストを設定した場合は、それを *None* にすることでオフに戻せます。

拒否あるいは許可リスト中にあるドメインのうち、ドット (.) で始まっていないものは、正確にそれと一致するドメインのクッキーにしか適用されません。たとえば拒否リスト中のエントリ `"example.com"` は、`"example.com"` にはマッチしますが、`"www.example.com"` にはマッチしません。一方ドット (.) で始まっているドメインは、より特化されたドメインともマッチします。たとえば、`".example.com"` は、`"www.example.com"` と `"www.coyote.example.com"` の両方にマッチします (が、`"example.com"` 自身にはマッ

チしません)。IP アドレスは例外で、つねに正確に一致する必要があります。たとえば、*blocked_domains* が "192.168.1.2" と ".168.1.2" を含んでいるとすると、192.168.1.2 はブロックされますが、193.168.1.2 はブロックされません。

DefaultCookiePolicy は以下のような追加メソッドを実装しています:

DefaultCookiePolicy.**blocked_domains**()

ブロックしているドメインのシーケンスを (タプルとして) 返します。

DefaultCookiePolicy.**set_blocked_domains**(*blocked_domains*)

ブロックするドメインを設定します。

DefaultCookiePolicy.**is_blocked**(*domain*)

domain がクッキーを授受しない拒否リストに載っていれば True を返します。

DefaultCookiePolicy.**allowed_domains**()

None あるいは明示的に許可されているドメインを (タプルとして) 返します。

DefaultCookiePolicy.**set_allowed_domains**(*allowed_domains*)

許可するドメイン、あるいは *None* を設定します。

DefaultCookiePolicy.**is_not_allowed**(*domain*)

domain がクッキーを授受する許可リストに載っていれば True を返します。

DefaultCookiePolicy インスタンスは以下の属性をもっています。これらはすべてコンストラクタから同じ名前の引数をつかって初期化することができ、代入してもかまいません。

DefaultCookiePolicy.**rfc2109_as_netscape**

真の場合、*CookieJar* のインスタンスに **RFC 2109** クッキー (即ち *Set-Cookie* ヘッダのクッキー属性 Version の値が 1 のクッキー) を Netscape クッキーへ、*Cookie* インスタンスの version 属性を 0 に設定する事でダウングレードするように要求します。デフォルトの値は *None* であり、この場合 RFC 2109 クッキーは **RFC 2965** 処理が無効に設定されている場合に限りダウングレードされます。それ故に RFC 2109 クッキーはデフォルトではダウングレードされます。

一般的な厳密性のスイッチ:

DefaultCookiePolicy.**strict_domain**

サイトに、国別コードとトップレベルドメインだけからなるドメイン名 (.co.uk, .gov.uk, .co.nz など) を設定させないようにします。これは完璧からはほど遠い実装であり、いつもうまくいくとは限りません!

RFC 2965 プロトコルの厳密性に関するスイッチ:

DefaultCookiePolicy.**strict_rfc2965_unverifiable**

検証不可能なトランザクション (通常これはリダイレクトか、別のサイトがホスティングしているイメージの読み込み要求です) に関する **RFC 2965** の規則に従います。この値が偽の場合、検証可能性を基準にしてクッキーがブロックされることは **決して** ありません

Netscape プロトコルの厳密性に関するスイッチ:

DefaultCookiePolicy.strict_ns_unverifiable

検証不可能なトランザクションに関する **RFC 2965** の規則を Netscape クッキーに対しても適用します。

DefaultCookiePolicy.strict_ns_domain

Netscape クッキーに対するドメインマッチングの規則をどの程度厳しくするかを指示するフラグです。とりうる値については下の説明を見てください。

DefaultCookiePolicy.strict_ns_set_initial_dollar

Set-Cookie: ヘッダで、'$' で始まる名前のクッキーを無視します。

DefaultCookiePolicy.strict_ns_set_path

要求した URI にパスがマッチしないクッキーの設定を禁止します。

strict_ns_domain はいくつかのフラグの集合です。これはいくつかの値を or することで構成します (たとえば DomainStrictNoDots|DomainStrictNonDomain は両方のフラグが設定されていることになります)。

DefaultCookiePolicy.DomainStrictNoDots

クッキーを設定するさい、ホスト名のプレフィクスにドットが含まれるのを禁止します (例: www.foo.bar.com は .bar.com のクッキーを設定することはできません、なぜなら www.foo はドットを含んでいるからです)。

DefaultCookiePolicy.DomainStrictNonDomain

domain クッキー属性を明示的に指定していないクッキーは、そのクッキーを設定したドメインと同一のドメインだけに返されます (例: example.com からのクッキーに domain クッキー属性がない場合、そのクッキーが spam.example.com に返されることはありません)。

DefaultCookiePolicy.DomainRFC2965Match

クッキーを設定するさい、**RFC 2965** の完全ドメインマッチングを要求します。

以下の属性は上記のフラグのうちもっともよく使われる組み合わせで、便宜をはかるために提供されています:

DefaultCookiePolicy.DomainLiberal

0 と同じです (つまり、上述の Netscape のドメイン厳密性フラグがすべてオフにされます)。

DefaultCookiePolicy.DomainStrict

DomainStrictNoDots|DomainStrictNonDomain と同じです。

21.19.5 Cookie オブジェクト

Cookie インスタンスは、さまざまなクッキーの標準で規定されている標準的なクッキー属性とおおまかに対応する Python 属性をもっています。しかしデフォルト値を決める複雑なやり方が存在しており、また max-age および expires クッキー属性は同じ値をもつことになっているので、また **RFC 2109** クッキーは *http.cookiejar* によって version 1 から version 0 (Netscape) クッキーへ 'ダウングレード' される場合があるため、この対応は 1 対 1 ではありません。

CookiePolicy メソッド内でのごくわずかな例外を除けば、これらの属性に代入する必要はないはずです。このクラスは内部の一貫性を保つようにはしていないため、代入するのは自分のやっていることを理解している場合のみにしてください。

Cookie.version

整数または *None* 。Netscape クッキーはバージョン 0 であり、**RFC 2965** および **RFC 2109** クッキーはバージョン 1 です。しかし、*http.cookiejar* は RFC 2109 クッキーを Netscape クッキー (*version* が 0) に ' ダウングレード' する場合がある事に注意して下さい。

Cookie.name

クッキーの名前 (文字列)。

Cookie.value

クッキーの値 (文字列)、あるいは *None* 。

Cookie.port

ポートあるいはポートの集合をあらわす文字列 (例: '80' または '80,8080')、あるいは *None* 。

Cookie.domain

クッキーのドメイン (文字列) 。

Cookie.path

クッキーのパス名 (文字列、例: `'/acme/rocket_launchers'`)。

Cookie.secure

そのクッキーを返せるのがセキュアな接続のみならば `True` を返します。

Cookie.expires

クッキーの期限が切れる日時をあわらす整数 (エポックから経過した秒数)、あるいは *None* 。*is_expired()* も参照してください。

Cookie.discard

これがセッションクッキーであれば `True` を返します。

Cookie.comment

このクッキーの働きを説明する、サーバからのコメント文字列、あるいは *None* 。

Cookie.comment_url

このクッキーの働きを説明する、サーバからのコメントのリンク URL、あるいは *None* 。

Cookie.rfc2109

RFC 2109 クッキー (即ち *Set-Cookie* ヘッダにあり、かつクッキー属性 Version の値が 1 のクッキー) の場合、`True` を返します。*http.cookiejar* が RFC 2109 クッキーを Netscape クッキー (*version* が 0) に ' ダウングレード' する場合があるので、この属性が提供されています。

Cookie.**port_specified**

サーバがポート、あるいはポートの集合を (*Set-Cookie* / *Set-Cookie2* ヘッダ内で) 明示的に指定していれば True を返します。

Cookie.**domain_specified**

サーバにより明示的にドメインが指定されていれば True を返します。

Cookie.**domain_initial_dot**

サーバが明示的に指定したドメインがドット (`'.'`) で始まっていれば True を返します。

クッキーは、オプションとして標準的でないクッキー属性を持つこともできます。これらは以下のメソッドでアクセスできます:

Cookie.**has_nonstandard_attr**(*name*)

そのクッキーが指定された名前のクッキー属性をもっている場合には True を返します。

Cookie.**get_nonstandard_attr**(*name*, *default=None*)

クッキーが指定された名前のクッキー属性をもっていれば、その値を返します。そうでない場合は *default* を返します。

Cookie.**set_nonstandard_attr**(*name*, *value*)

指定された名前のクッキー属性を設定します。

Cookie クラスは以下のメソッドも定義しています:

Cookie.**is_expired**(*now=None*)

サーバが要求するクッキーの有効期限を過ぎていれば True を返します。*now* が (エポックからの経過秒で) 指定されているときは、特定の時刻で期限切れかどうかを判定します。

21.19.6 使用例

はじめに、もっとも一般的な *http.cookiejar* の使用例をあげます:

```
import http.cookiejar, urllib.request
cj = http.cookiejar.CookieJar()
opener = urllib.request.build_opener(urllib.request.HTTPCookieProcessor(cj))
r = opener.open("http://example.com/")
```

以下の例では、URL を開く際に Netscape や Mozilla または Lynx のクッキーを使う方法を示しています (クッキーファイルの位置は Unix/Netscape の慣例にしたがうものと仮定しています):

```
import os, http.cookiejar, urllib.request
cj = http.cookiejar.MozillaCookieJar()
cj.load(os.path.join(os.path.expanduser("~"), ".netscape", "cookies.txt"))
opener = urllib.request.build_opener(urllib.request.HTTPCookieProcessor(cj))
r = opener.open("http://example.com/")
```

つぎの例は *DefaultCookiePolicy* の使用例です。**RFC 2965** クッキーをオンにし、Netscape クッキーを設定したり返したりするドメインに対してより厳密な規則を適用します。そしていくつかのドメインからクッキーを設定あるいは返還するのをブロックしています:

```
import urllib.request
from http.cookiejar import CookieJar, DefaultCookiePolicy
policy = DefaultCookiePolicy(
    rfc2965=True, strict_ns_domain=Policy.DomainStrict,
    blocked_domains=["ads.net", ".ads.net"])
cj = CookieJar(policy)
opener = urllib.request.build_opener(urllib.request.HTTPCookieProcessor(cj))
r = opener.open("http://example.com/")
```

21.20 xmlrpc --- XMLRPC サーバーとクライアントモジュール群

XML-RPC は HTTP 経由の XML を使って遠隔手続き呼び出し (Remote Procedure Call) を実現する方法です。XML-RPC を使うと、クライアントはリモートサーバー (サーバーは URI で名前付けられます) 上のメソッドを引数付きで呼び出して、構造化されたデータを受け取る事ができます。

xmlrpc パッケージは XML-RPC のサーバーとクライアントを実装したモジュールを持っています。モジュール一覧:

- *xmlrpc.client*
- *xmlrpc.server*

21.21 xmlrpc.client --- XML-RPC クライアントアクセス

ソースコード: Lib/xmlrpc/client.py

XML-RPC は XML を利用した遠隔手続き呼び出し (Remote Procedure Call) の一種で、HTTP(S) をトランスポートとして使用します。XML- RPC では、クライアントはリモートサーバ (URI で指定されたサーバ) 上のメソッドをパラメータを指定して呼び出し、構造化されたデータを取得します。このモジュールは、XML-RPC クライアントの開発をサポートしており、Python オブジェクトに適合する転送用 XML の変換の全てを行います。

> **警告**
>
> *xmlrpc.client* モジュールは悪意を持って構築されたデータに対して安全ではありません。信頼できないデータや認証されていないデータを解析する必要がある場合は、*XML* **の脆弱性** を参照してください。

バージョン 3.5 で変更: HTTPS URI の場合、*xmlrpc.client* は必要な証明書検証とホスト名チェックを全てデフォルトで行います。

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly* プラットフォーム for more information.

class xmlrpc.client.**ServerProxy**(*uri*, *transport=None*, *encoding=None*, *verbose=False*, *allow_none=False*, *use_datetime=False*, *use_builtin_types=False*, ***, *headers=()*, *context=None*)

ServerProxy は、リモートの XML-RPC サーバとの通信を管理するオブジェクトです。最初のパラメータは URI(Uniform Resource Indicator) で、通常はサーバの URL を指定します。2 番目のパラメータにはトランスポート・ファクトリを指定する事ができます。トランスポート・ファクトリを省略した場合、URL が https: ならモジュール内部の `SafeTransport` インスタンスを使用し、それ以外の場合にはモジュール内部の `Transport` インスタンスを使用します。オプションの 3 番目の引数はエンコード方法で、デフォルトでは UTF-8 です。オプションの 4 番目の引数はデバッグフラグです。

The following parameters govern the use of the returned proxy instance. If *allow_none* is true, the Python constant `None` will be translated into XML; the default behaviour is for `None` to raise a *TypeError*. This is a commonly used extension to the XML-RPC specification, but isn't supported by all clients and servers; see http://ontosys.com/xml-rpc/extensions.php for a description. The *use_builtin_types* flag can be used to cause date/time values to be presented as *datetime.datetime* objects and binary data to be presented as *bytes* objects; this flag is false by default. *datetime.datetime*, *bytes* and *bytearray* objects may be passed to calls. The *headers* parameter is an optional sequence of HTTP headers to send with each request, expressed as a sequence of 2-tuples representing the header name and value. (e.g. `[('Header-Name', 'value')]`). If an HTTPS URL is provided, *context* may be *ssl.SSLContext* and configures the SSL settings of the underlying HTTPS connection. The obsolete *use_datetime* flag is similar to *use_builtin_types* but it applies only to date/time values.

バージョン 3.3 で変更: *use_builtin_types* フラグが追加されました。

バージョン 3.8 で変更: *headers* 引数が追加されました。

HTTP 及び HTTPS 通信の両方で、`http://user:pass@host:port/path` のような HTTP 基本認証のための拡張 URL 構文をサポートしています。`user:pass` は base64 でエンコードして HTTP の'Authorization ' ヘッダとなり、XML-RPC メソッド呼び出し時に接続処理の一部としてリモートサーバに送信されます。リモートサーバが基本認証を要求する場合のみ、この機能を利用する必要があります。

生成されるインスタンスはリモートサーバへのプロクシオブジェクトで、RPC 呼び出しを行う為のメソッドを持ちます。リモートサーバがイントロスペクション API をサポートしている場合は、リモートサーバのサポートするメソッドを検索 (サービス検索) やサーバのメタデータの取得なども行えます。

以下の型を XML に変換 (XML を通じてマーシャルする) する事ができます (特別な指定がない限り、逆変換でも同じ型として変換されます):

XML-RPC の型	Python の型
boolean	*bool*
int, i1, i2, i4, i8 または biginteger	*int* in range from -2147483648 to 2147483647. Values get the <int> tag.
double または float	*float*. Values get the <double> tag.
string	*str*
array	適合する要素を持つ *list* または *tuple*。array は *list* として返します。
struct	*dict* 。キーは文字列のみ。全ての値は変換可能でなくてはならない。ユーザー定義型を渡すこともできます。__dict__ の属性のみ転送されます。
dateTime.iso8601	*DateTime* または *datetime.datetime*。返される型は *use_builtin_types* および *use_datetime* の値に依ります。
base64	*Binary*、*bytes* または *bytearray*。返される型は *use_builtin_types* フラグの値に依ります。
nil	None 定数。*allow_none* が真の場合にのみ渡すことが出来ます。
bigdecimal	*decimal.Decimal*. Returned type only.

上記の XML-RPC でサポートする全データ型を使用することができます。メソッド呼び出し時、XML-RPC サーバエラーが発生すると *Fault* インスタンスを送出し、HTTP/HTTPS トランスポート層でエラーが発生した場合には *ProtocolError* を送出します。Error をベースとする *Fault* と *ProtocolError* の両方が発生します。現在のところ xmlrpclib では組み込み型のサブクラスのインスタンスをマーシャルすることはできません。

文字列を渡す場合、<, >, & などの XML で特殊な意味を持つ文字は自動的にエスケープされます。しかし、ASCII 値 0〜31 の制御文字 (もちろん、タブ'TAB', 改行'LF', リターン'CR' は除く) などの XML で使用することのできない文字を使用することはできず、使用するとその XML-RPC リクエストは well-formed な XML とはなりません。そのようなバイト列を渡す必要がある場合は、*bytes*, *bytearray* クラスまたは後述の *Binary* ラッパークラスを使用してください。

Server は、後方互換性の為に *ServerProxy* の別名として残されています。新しいコードでは *ServerProxy* を使用してください。

バージョン 3.5 で変更: *context* 引数が追加されました。

バージョン 3.6 で変更: Added support of type tags with prefixes (e.g. ex:nil). Added support of unmarshalling additional types used by Apache XML-RPC implementation for numerics: i1, i2, i8, biginteger, float and bigdecimal. See https://ws.apache.org/xmlrpc/types.html for a description.

参考

XML-RPC HOWTO
: 数種類のプログラミング言語で記述された XML-RPC の操作とクライアントソフトウェアの素晴らしい説明が掲載されています。XML- RPC クライアントの開発者が知っておくべきことがほとんど全て記載されています。

XML-RPC Introspection
: イントロペクションをサポートする、XML-RPC プロトコルの拡張を解説しています。

XML-RPC Specification
: 公式の仕様

21.21.1 ServerProxy オブジェクト

ServerProxy インスタンスの各メソッドはそれぞれ XML-RPC サーバの遠隔手続き呼び出しに対応しており、メソッドが呼び出されると名前と引数をシグネチャとして RPC を実行します (同じ名前のメソッドでも、異なる引数シグネチャによってオーバロードされます)。RPC 実行後、変換された値を返すか、または *Fault* オブジェクトもしくは *ProtocolError* オブジェクトでエラーを通知します。

予約属性 `system` から、XML イントロスペクション API の一般的なメソッドを利用する事ができます:

`ServerProxy.system.listMethods()`
: XML-RPC サーバがサポートするメソッド名 (system 以外) を格納する文字列のリストを返します。

`ServerProxy.system.methodSignature(`*name*`)`
: XML-RPC サーバで実装されているメソッドの名前を指定し、利用可能なシグネチャの配列を取得します。シグネチャは型のリストで、先頭の型は戻り値の型を示し、以降はパラメータの型を示します。

  XML-RPC では複数のシグネチャ (オーバロード) を使用することができるので、単独のシグネチャではなく、シグネチャのリストを返します。

  シグネチャは、メソッドが使用する最上位のパラメータにのみ適用されます。例えばあるメソッドのパラメータが構造体の配列で戻り値が文字列の場合、シグネチャは単に”string, array” となります。パラメータが三つの整数で戻り値が文字列の場合は”string, int, int, int” となります。

  メソッドにシグネチャが定義されていない場合、配列以外の値が返ります。Python では、この値は list 以外の値となります。

`ServerProxy.system.methodHelp(`*name*`)`
: XML-RPC サーバで実装されているメソッドの名前を指定し、そのメソッドを解説する文書文字列を取得します。文書文字列を取得できない場合は空文字列を返します。文書文字列には HTML マークアップが含まれます。

バージョン 3.5 で変更: Instances of *ServerProxy* support the *context manager* protocol for closing the underlying transport.

以下は、動作する例です。サーバ側のコード:

```
from xmlrpc.server import SimpleXMLRPCServer

def is_even(n):
    return n % 2 == 0

server = SimpleXMLRPCServer(("localhost", 8000))
print("Listening on port 8000...")
server.register_function(is_even, "is_even")
server.serve_forever()
```

上記のサーバーに対するクライアントコード:

```
import xmlrpc.client

with xmlrpc.client.ServerProxy("http://localhost:8000/") as proxy:
    print("3 is even: %s" % str(proxy.is_even(3)))
    print("100 is even: %s" % str(proxy.is_even(100)))
```

21.21.2 DateTime オブジェクト

class xmlrpc.client.**DateTime**

このクラスは、エポックからの秒数、タプルで表現された時刻、ISO 8601 形式の時間/日付文字列、*datetime.datetime*, のインスタンスのいずれかで初期化することができます。このクラスには以下のメソッドがあり、主にコードをマーシャル/アンマーシャルするための内部処理を行います:

decode(*string*)

文字列をインスタンスの新しい時間を示す値として指定します。

encode(*out*)

出力ストリームオブジェクト *out* に、XML-RPC エンコーディングの *DateTime* 値を出力します。

It also supports certain of Python's built-in operators through `rich comparison` and `__repr__()` methods.

以下は、動作する例です。サーバ側のコード:

```
import datetime
from xmlrpc.server import SimpleXMLRPCServer
import xmlrpc.client

def today():
    today = datetime.datetime.today()
    return xmlrpc.client.DateTime(today)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
server = SimpleXMLRPCServer(("localhost", 8000))
print("Listening on port 8000...")
server.register_function(today, "today")
server.serve_forever()
```

上記のサーバーに対するクライアントコード:

```
import xmlrpc.client
import datetime

proxy = xmlrpc.client.ServerProxy("http://localhost:8000/")

today = proxy.today()
# convert the ISO8601 string to a datetime object
converted = datetime.datetime.strptime(today.value, "%Y%m%dT%H:%M:%S")
print("Today: %s" % converted.strftime("%d.%m.%Y, %H:%M"))
```

21.21.3 Binary オブジェクト

class xmlrpc.client.**Binary**

このクラスは、バイト列データ (NUL を含む) で初期化することができます。*Binary* の内容は、属性で参照します:

data

Binary インスタンスがカプセル化しているバイナリデータ。このデータは *bytes* オブジェクトです。

Binary オブジェクトは以下のメソッドを持ち、主に内部的にマーシャル/アンマーシャル時に使用されます:

decode(*bytes*)

指定された base64 *bytes* オブジェクトをデコードし、インスタンスのデータとします。

encode(*out*)

バイナリ値を base64 でエンコードし、出力ストリームオブジェクト *out* に出力します。

エンコードされたデータは、**RFC 2045 section 6.8** にある通り、76 文字ごとに改行されます。これは、XMC-RPC 仕様が作成された時のデ・ファクト・スタンダードの base64 です。

It also supports certain of Python's built-in operators through `__eq__()` and `__ne__()` methods.

バイナリオブジェクトの使用例です。XML-RPC ごしに画像を転送します。

```
from xmlrpc.server import SimpleXMLRPCServer
import xmlrpc.client
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
def python_logo():
    with open("python_logo.jpg", "rb") as handle:
        return xmlrpc.client.Binary(handle.read())

server = SimpleXMLRPCServer(("localhost", 8000))
print("Listening on port 8000...")
server.register_function(python_logo, 'python_logo')

server.serve_forever()
```

クライアントは画像を取得して、ファイルに保存します。

```
import xmlrpc.client

proxy = xmlrpc.client.ServerProxy("http://localhost:8000/")
with open("fetched_python_logo.jpg", "wb") as handle:
    handle.write(proxy.python_logo().data)
```

21.21.4 Fault オブジェクト

class xmlrpc.client.**Fault**

Fault オブジェクトは、XML-RPC の fault タグの内容をカプセル化しており、以下の属性を持ちます:

faultCode

失敗のタイプを示す整数。

faultString

失敗の診断メッセージを含む文字列。

以下のサンプルでは、複素数型のオブジェクトを返そうとして、故意に *Fault* を起こしています。

```
from xmlrpc.server import SimpleXMLRPCServer

# A marshalling error is going to occur because we're returning a
# complex number
def add(x, y):
    return x+y+0j

server = SimpleXMLRPCServer(("localhost", 8000))
print("Listening on port 8000...")
server.register_function(add, 'add')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
server.serve_forever()
```

上記のサーバーに対するクライアントコード:

```
import xmlrpc.client

proxy = xmlrpc.client.ServerProxy("http://localhost:8000/")
try:
    proxy.add(2, 5)
except xmlrpc.client.Fault as err:
    print("A fault occurred")
    print("Fault code: %d" % err.faultCode)
    print("Fault string: %s" % err.faultString)
```

21.21.5 ProtocolError オブジェクト

class xmlrpc.client.**ProtocolError**

ProtocolError オブジェクトはトランスポート層で発生したエラー (URI で指定したサーバが見つからなかった場合に発生する 404 'not found' など) の内容を示し、以下の属性を持ちます:

url

エラーの原因となった URI または URL。

errcode

エラーコード。

errmsg

エラーメッセージまたは診断文字列。

headers

エラーの原因となった HTTP/HTTPS リクエストを含む辞書。

次の例では、不適切な URI を利用して、故意に *ProtocolError* を発生させています:

```
import xmlrpc.client

# create a ServerProxy with a URI that doesn't respond to XMLRPC requests
proxy = xmlrpc.client.ServerProxy("http://google.com/")

try:
    proxy.some_method()
except xmlrpc.client.ProtocolError as err:
    print("A protocol error occurred")
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    print("URL: %s" % err.url)
    print("HTTP/HTTPS headers: %s" % err.headers)
    print("Error code: %d" % err.errcode)
    print("Error message: %s" % err.errmsg)
```

21.21.6 MultiCall オブジェクト

MultiCall オブジェクトは遠隔のサーバに対する複数の呼び出しをひとつのリクエストにカプセル化する方法を提供します[*1]。

class xmlrpc.client.**MultiCall**(*server*)

巨大な (boxcar) メソッド呼び出しに使えるオブジェクトを作成します。*server* には最終的に呼び出しを行う対象を指定します。作成した MultiCall オブジェクトを使って呼び出しを行うと、即座に None を返し、呼び出したい手続き名とパラメタを *MultiCall* オブジェクトに保存するだけに留まります。オブジェクト自体を呼び出すと、それまでに保存しておいたすべての呼び出しを単一の system.multicall リクエストの形で伝送します。呼び出し結果は **ジェネレータ** になります。このジェネレータにわたってイテレーションを行うと、個々の呼び出し結果を返します。

以下は、このクラスの使用例です。サーバ側のコード:

```
from xmlrpc.server import SimpleXMLRPCServer

def add(x, y):
    return x + y

def subtract(x, y):
    return x - y

def multiply(x, y):
    return x * y

def divide(x, y):
    return x // y

# A simple server with simple arithmetic functions
server = SimpleXMLRPCServer(("localhost", 8000))
print("Listening on port 8000...")
server.register_multicall_functions()
server.register_function(add, 'add')
server.register_function(subtract, 'subtract')
server.register_function(multiply, 'multiply')
```

(次のページに続く)

[*1] このアプローチは a discussion on xmlrpc.com にて最初に著されました。

(前のページからの続き)

```
server.register_function(divide, 'divide')
server.serve_forever()
```

上記のサーバーに対するクライアントコード:

```
import xmlrpc.client

proxy = xmlrpc.client.ServerProxy("http://localhost:8000/")
multicall = xmlrpc.client.MultiCall(proxy)
multicall.add(7, 3)
multicall.subtract(7, 3)
multicall.multiply(7, 3)
multicall.divide(7, 3)
result = multicall()

print("7+3=%d, 7-3=%d, 7*3=%d, 7//3=%d" % tuple(result))
```

21.21.7 補助関数

xmlrpc.client.dumps(*params*, *methodname=None*, *methodresponse=None*, *encoding=None*, *allow_none=False*)

params を XML-RPC リクエストの形式に変換します。*methodresponse* が真の場合、XML-RPC レスポンスの形式に変換します。*params* に指定できるのは、引数からなるタプルか *Fault* 例外クラスのインスタンスです。*methodresponse* が真の場合、単一の値だけを返します。従って、*params* の長さも 1 でなければなりません。*encoding* を指定した場合、生成される XML のエンコード方式になります。デフォルトは UTF-8 です。Python の *None* は標準の XML-RPC には利用できません。*None* を使えるようにするには、*allow_none* を真にして、拡張機能つきにしてください。

xmlrpc.client.loads(*data*, *use_datetime=False*, *use_builtin_types=False*)

XML-RPC リクエストまたはレスポンスを (params, methodname) の形式をとる Python オブジェクトにします。*params* は引数のタプルです。*methodname* は文字列で、パケット中にメソッド名がない場合には None になります。例外条件を示す XML-RPC パケットの場合には、*Fault* 例外を送出します。*use_builtin_types* フラグは *datetime.datetime* のオブジェクトとして日付/時刻を、*bytes* のオブジェクトとしてバイナリデータを表現する時に使用し、デフォルトでは false に設定されています。

非推奨となった *use_datetime* フラグは *use_builtin_types* に似ていますが date/time 値にのみ適用されます。

バージョン 3.3 で変更: *use_builtin_types* フラグが追加されました。

21.21.8 クライアントのサンプル

```
# simple test program (from the XML-RPC specification)
from xmlrpc.client import ServerProxy, Error

# server = ServerProxy("http://localhost:8000") # local server
with ServerProxy("http://betty.userland.com") as proxy:

    print(proxy)

    try:
        print(proxy.examples.getStateName(41))
    except Error as v:
        print("ERROR", v)
```

XML-RPC サーバに HTTP プロキシを経由して接続する場合、カスタムトランスポートを定義する必要があります。以下に例を示します:

```
import http.client
import xmlrpc.client

class ProxiedTransport(xmlrpc.client.Transport):

    def set_proxy(self, host, port=None, headers=None):
        self.proxy = host, port
        self.proxy_headers = headers

    def make_connection(self, host):
        connection = http.client.HTTPConnection(*self.proxy)
        connection.set_tunnel(host, headers=self.proxy_headers)
        self._connection = host, connection
        return connection

transport = ProxiedTransport()
transport.set_proxy('proxy-server', 8080)
server = xmlrpc.client.ServerProxy('http://betty.userland.com', transport=transport)
print(server.examples.getStateName(41))
```

21.21.9 クライアントとサーバーの利用例

SimpleXMLRPCServer **の例** を参照してください。

脚注

21.22 xmlrpc.server --- 基本的な XML-RPC サーバー

ソースコード: Lib/xmlrpc/server.py

---

xmlrpc.server モジュールは Python で記述された基本的な XML-RPC サーバーフレームワークを提供します。サーバーはスタンドアロンであるか、*SimpleXMLRPCServer* を使うか、*CGIXMLRPCRequestHandler* を使って CGI 環境に組み込まれるかの、いずれかです。

> **警告**
>
> *xmlrpc.server* モジュールは悪意を持って構築されたデータに対して安全ではありません。信頼できないデータや認証されていないデータを解析する必要がある場合は、*XML* **の脆弱性** を参照してください。

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly* **プラットフォーム** for more information.

class xmlrpc.server.**SimpleXMLRPCServer**(*addr*, *requestHandler=SimpleXMLRPCRequestHandler*, *logRequests=True*, *allow_none=False*, *encoding=None*, *bind_and_activate=True*, *use_builtin_types=False*)

サーバーインスタンスを新たに作成します。このクラスは XML-RPC プロトコルで呼ばれる関数の登録のためのメソッドを提供します。引数 *requestHandler* にはリクエストハンドラーインスタンスのファクトリーを設定します。デフォルトは *SimpleXMLRPCRequestHandler* です。引数 *addr* と *requestHandler* は *socketserver.TCPServer* のコンストラクターに渡されます。*logRequests* が真の場合 (デフォルト)、リクエストはログに記録されます。この引数を偽にするとはログは記録されません。引数 *allow_none* と *encoding* は *xmlrpc.client* に渡され、サーバーが返す XML-RPC 応答を制御します。*bind_and_activate* 引数はコンストラクタが直ちに `server_bind()` と `server_activate()` を呼ぶかどうかを制御します。デフォルトでは真です。この引数に `False` を設定することで、アドレスを束縛する前に *allow_reuse_address* クラス変数を操作することが出来ます。*use_builtin_types* 引数は *loads()* 関数に渡されます。この引数は日付/時刻の値やバイナリデータを受け取ったときにどの型が処理されるかを制御します。デフォルトでは偽です。

バージョン 3.3 で変更: *use_builtin_types* フラグが追加されました。

class xmlrpc.server.**CGIXMLRPCRequestHandler**(*allow_none=False*, *encoding=None*, *use_builtin_types=False*)

CGI 環境における XML-RPC リクエストハンドラーを新たに作成します。引数 *allow_none* と *encoding* は *xmlrpc.client* に渡され、サーバーが返す XML-RPC 応答を制御します。*use_builtin_types* 引数は *loads()* 関数に渡されます。この引数は日付/時刻の値やバイナリデータを受け取ったときにどの型が処理されるかを制御します。デフォルトは偽です。

バージョン 3.3 で変更: *use_builtin_types* フラグが追加されました。

class xmlrpc.server.SimpleXMLRPCRequestHandler

リクエストハンドラーインスタンスを新たに作成します。このリクエストハンドラーは POST リクエストをサポートし、*SimpleXMLRPCServer* コンストラクターの引数 *logRequests* に従ってログ出力を行います。

21.22.1 SimpleXMLRPCServer オブジェクト

SimpleXMLRPCServer クラスは *socketserver.TCPServer* のサブクラスで、基本的なスタンドアロンの XML-RPC サーバーを作成する手段を提供します。

SimpleXMLRPCServer.register_function(*function=None*, *name=None*)

XML-RPC リクエストに応答可能な関数を登録します。引数 *name* が与えられた場合は、それが関数 *function* に関連付けられたメソッド名となります。そうでない場合は、function.__name__ の値が用いられます。引数 *name* は文字列で、例えばピリオド "." のような Python で識別子として正しくない文字を含んでいても構いません。

このメソッドはデコレーターとしても使用することができます。デコレーターとして使用するときは、*name* は関数を *name* で登録するキーワード引数としてのみ渡すことができます。*name* が与えられていないときは、function.__name__ が使用されます。

バージョン 3.7 で変更: *register_function()* はデコレーターとして使用できます。

SimpleXMLRPCServer.register_instance(*instance*, *allow_dotted_names=False*)

オブジェクトを登録します。オブジェクトは *register_function()* を使用して登録されていないメソッド名を公開するのに使われます。*instance* に _dispatch() メソッドがあった場合、リクエストされたメソッド名と引数で _dispatch() を呼び出します。API は def _dispatch(self, method, params) (*params* 可変引数リストではないことに注意) です。タスクを実行するのに下層の関数を呼び出す場合、その関数は func(*params) のように引数リストを展開して呼び出されます。_dispatch() の返り値は結果としてクライアントに返されます。*instance* に _dispatch() メソッドがない場合、リクエストされたメソッド名にマッチする属性を検索します。

オプション引数 *allow_dotted_names* が真でインスタンスに _dispatch() メソッドがない場合、リクエストされたメソッド名がピリオドを含むなら、メソッド名の各要素が個々に検索され、簡単な階層的検索が行われます。その検索で発見された値をリクエストの引数で呼び出し、クライアントに返り値を返します。

> **警告**
>
> *allow_dotted_names* オプションを有効にすると、侵入者はあなたのモジュールのグローバル変数にアクセスすることができ、あなたのマシンで任意のコードを実行できる可能性があります。このオプションは閉じた安全なネットワークでのみお使い下さい。

SimpleXMLRPCServer.register_introspection_functions()

XML-RPC のイントロスペクション関数、system.listMethods 、system.methodHelp 、system.methodSignature を登録します。

SimpleXMLRPCServer.**register_multicall_functions**()

XML-RPC における複数の要求を処理する関数 system.multicall を登録します。

SimpleXMLRPCRequestHandler.**rpc_paths**

この属性値は XML-RPC リクエストを受け付ける URL の有効なパス部分をリストするタプルでなければなりません。これ以外のパスへのリクエストは 404「そのようなページはありません」HTTP エラーになります。このタプルが空の場合は全てのパスが有効であると見なされます。デフォルト値は `('/', '/RPC2')` です。

SimpleXMLRPCServer の例

サーバーのコード:

```
from xmlrpc.server import SimpleXMLRPCServer
from xmlrpc.server import SimpleXMLRPCRequestHandler

# Restrict to a particular path.
class RequestHandler(SimpleXMLRPCRequestHandler):
    rpc_paths = ('/RPC2',)

# Create server
with SimpleXMLRPCServer(('localhost', 8000),
                        requestHandler=RequestHandler) as server:
    server.register_introspection_functions()

    # Register pow() function; this will use the value of
    # pow.__name__ as the name, which is just 'pow'.
    server.register_function(pow)

    # Register a function under a different name
    def adder_function(x, y):
        return x + y
    server.register_function(adder_function, 'add')

    # Register an instance; all the methods of the instance are
    # published as XML-RPC methods (in this case, just 'mul').
    class MyFuncs:
        def mul(self, x, y):
            return x * y

    server.register_instance(MyFuncs())

    # Run the server's main loop
    server.serve_forever()
```

以下のクライアントコードは上のサーバーで使えるようになったメソッドを呼び出します:

```
import xmlrpc.client

s = xmlrpc.client.ServerProxy('http://localhost:8000')
print(s.pow(2,3))  # Returns 2**3 = 8
print(s.add(2,3))  # Returns 5
print(s.mul(5,2))  # Returns 5*2 = 10

# Print list of available methods
print(s.system.listMethods())
```

register_function() はデコレーターとしても使用できます。前のサーバーの例は、デコレーターの方法で関数を登録することもできます。

```
from xmlrpc.server import SimpleXMLRPCServer
from xmlrpc.server import SimpleXMLRPCRequestHandler

class RequestHandler(SimpleXMLRPCRequestHandler):
    rpc_paths = ('/RPC2',)

with SimpleXMLRPCServer(('localhost', 8000),
                        requestHandler=RequestHandler) as server:
    server.register_introspection_functions()

    # Register pow() function; this will use the value of
    # pow.__name__ as the name, which is just 'pow'.
    server.register_function(pow)

    # Register a function under a different name, using
    # register_function as a decorator. *name* can only be given
    # as a keyword argument.
    @server.register_function(name='add')
    def adder_function(x, y):
        return x + y

    # Register a function under function.__name__.
    @server.register_function
    def mul(x, y):
        return x * y

    server.serve_forever()
```

Lib/xmlrpc/server.py モジュール内にある以下の例はドット付名前を許容し複数呼び出し関数を登録する

サーバです。

> **警告**
>
> *allow_dotted_names* オプションを有効にすると、侵入者はあなたのモジュールのグローバル変数にアクセスすることができ、あなたのマシンで任意のコードを実行できる可能性があります。この例は閉じた安全なネットワークでのみお使い下さい。

```
import datetime

class ExampleService:
    def getData(self):
        return '42'

    class currentTime:
        @staticmethod
        def getCurrentTime():
            return datetime.datetime.now()

with SimpleXMLRPCServer(("localhost", 8000)) as server:
    server.register_function(pow)
    server.register_function(lambda x,y: x+y, 'add')
    server.register_instance(ExampleService(), allow_dotted_names=True)
    server.register_multicall_functions()
    print('Serving XML-RPC on localhost port 8000')
    try:
        server.serve_forever()
    except KeyboardInterrupt:
        print("\nKeyboard interrupt received, exiting.")
        sys.exit(0)
```

この ExampleService デモはコマンドラインから起動することができます。

```
python -m xmlrpc.server
```

上記のサーバとやりとりするクライアントは `Lib/xmlrpc/client.py` にあります:

```
server = ServerProxy("http://localhost:8000")

try:
    print(server.currentTime.getCurrentTime())
except Error as v:
    print("ERROR", v)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
multi = MultiCall(server)
multi.getData()
multi.pow(2,9)
multi.add(1,2)
try:
    for response in multi():
        print(response)
except Error as v:
    print("ERROR", v)
```

デモ XMLRPC サーバとやりとりするクライアントは以下のように呼び出します:

```
python -m xmlrpc.client
```

21.22.2 CGIXMLRPCRequestHandler

CGIXMLRPCRequestHandler クラスは、Python の CGI スクリプトに送られた XML-RPC リクエストを処理するときに使用できます。

CGIXMLRPCRequestHandler.**register_function**(*function=None*, *name=None*)

XML-RPC リクエストに応答可能な関数を登録します。引数 *name* が与えられた場合は、それが関数 *function* に関連付けられたメソッド名となります。そうでない場合は、`function.__name__` の値が用いられます。引数 *name* は文字列で、例えばピリオド "." のような Python で識別子として正しくない文字を含んでいても構いません。

このメソッドはデコレーターとしても使用することができます。デコレーターとして使用するときは、*name* は関数を *name* で登録するキーワード引数としてのみ渡すことができます。*name* が与えられていないときは、`function.__name__` が使用されます。

バージョン 3.7 で変更: *register_function()* はデコレーターとして使用できます。

CGIXMLRPCRequestHandler.**register_instance**(*instance*)

オブジェクトを登録します。オブジェクトは *register_function()* を使用して登録されていないメソッド名を公開するのに使われます。*instance* に `_dispatch()` メソッドがあった場合、リクエストされたメソッド名と引数で `_dispatch()` を呼び出します。返り値は結果としてクライアントに返されます。*instance* に `_dispatch()` メソッドがなかった場合、リクエストされたメソッド名にマッチする属性を検索します。リクエストされたメソッド名がピリオドを含む場合、モジュール名の各要素が個々に検索され、簡単な階層的検索が実行されます。その検索で発見された値をリクエストの引数で呼び出し、クライアントに返り値を返します。

CGIXMLRPCRequestHandler.**register_introspection_functions**()

XML-RPC のイントロスペクション関数、`system.listMethods` 、`system.methodHelp` 、`system.methodSignature` を登録します。

CGIXMLRPCRequestHandler.**register_multicall_functions**()

XML-RPC マルチコール関数 system.multicall を登録します。

CGIXMLRPCRequestHandler.**handle_request**(*request_text=None*)

XML-RPC リクエストを処理します。与えられた場合、*request_text* は HTTP サーバが提供する POST データでなければなりません。そうでない場合、標準入力の内容が使われます。

以下はプログラム例です:

```
class MyFuncs:
    def mul(self, x, y):
        return x * y


handler = CGIXMLRPCRequestHandler()
handler.register_function(pow)
handler.register_function(lambda x,y: x+y, 'add')
handler.register_introspection_functions()
handler.register_instance(MyFuncs())
handler.handle_request()
```

21.22.3 XMLRPC サーバの文書化

これらのクラスは HTTP GET 要求への応答内で HTML 文書となるよう上記クラスを拡張します。サーバは独立していても CGI 環境に埋め込まれていてもかまいません。前者では *DocXMLRPCServer* を、後者では *DocCGIXMLRPCRequestHandler* を使用します。

class xmlrpc.server.**DocXMLRPCServer**(*addr*, *requestHandler=DocXMLRPCRequestHandler*, *logRequests=True*, *allow_none=False*, *encoding=None*, *bind_and_activate=True*, *use_builtin_types=True*)

サーバ・インスタンスを新たに生成します。全ての引数の意味は *SimpleXMLRPCServer* のものと同じですが、*requestHandler* のデフォルトは *DocXMLRPCRequestHandler* になっています。

バージョン 3.3 で変更: *use_builtin_types* フラグが追加されました。

class xmlrpc.server.**DocCGIXMLRPCRequestHandler**

CGI 環境で XMR-RPC リクエストを処理するインスタンスを新たに生成します。

class xmlrpc.server.**DocXMLRPCRequestHandler**

リクエスト・ハンドラのインスタンスを新たに生成します。このリクエスト・ハンドラは XML-RPC POST 要求とドキュメントの GET 要求をサポートし、*DocXMLRPCServer* コンストラクタに与えられた引数 *logRequests* を優先するためにロギングを変更します。

21.22.4 DocXMLRPCServer オブジェクト

DocXMLRPCServer は *SimpleXMLRPCServer* の派生クラスで、自己文書化するスタンドアローン XML-RPC サーバの作成手段を提供します。HTTP POST リクエストは XML-RPC メソッドの呼び出しとして処理されます。HTTP GET リクエストは pydoc スタイルの HTML 文書の生成に処理されます。これによりサーバは自身の web ベースの文書を提供できます。

DocXMLRPCServer.**set_server_title**(*server_title*)

生成する HTML 文書で使用されるタイトルを設定します。このタイトルは HTML の title 要素内で使われます。

DocXMLRPCServer.**set_server_name**(*server_name*)

生成する HTML 文書内で使用される名前を設定します。この名前は生成した文書冒頭の h1 要素内で使われます。

DocXMLRPCServer.**set_server_documentation**(*server_documentation*)

生成する HTML 文書内で使用される説明を設定します。この説明は文書中のサーバ名の下にパラグラフとして出力されます。

21.22.5 DocCGIXMLRPCRequestHandler

DocCGIXMLRPCRequestHandler は *CGIXMLRPCRequestHandler* の派生クラスで、自己文書化する XML-RPC CGI スクリプトの作成手段を提供します。HTTP POST リクエストは XML-RCP メソッドの呼び出しとして処理されます。HTTP GET リクエストは pydoc スタイルの HTML 文書の生成に処理されます。これによりサーバは自身の web ベースの文書を提供できます。

DocCGIXMLRPCRequestHandler.**set_server_title**(*server_title*)

生成する HTML 文書で使用されるタイトルを設定します。このタイトルは HTML の title 要素内で使われます。

DocCGIXMLRPCRequestHandler.**set_server_name**(*server_name*)

生成する HTML 文書内で使用される名前を設定します。この名前は生成した文書冒頭の h1 要素内で使われます。

DocCGIXMLRPCRequestHandler.**set_server_documentation**(*server_documentation*)

生成する HTML 文書内で使用される説明を設定します。この説明は文書中のサーバ名の下にパラグラフとして出力されます。

21.23 ipaddress --- IPv4/IPv6 操作ライブラリ

ソースコード: Lib/ipaddress.py

---

ipaddress は IPv4 と IPv6 アドレスとネットワークの生成・変更・操作を提供しています。

このモジュールの関数やクラスを使うと、IP アドレスに関する様々なタスク、例えば 2 つのホストが同じサブネットに属しているかどうかをチェックしたり、特定のサブネット内の全てのホストをイテレートしたり、

文字列が正しい IP アドレスかネットワークを定義しているかどうかをチェックするなどを簡単に実現することができます。

これはモジュールの完全な API リファレンスです。概要や紹介は ipaddress-howto を参照してください。

Added in version 3.3.

21.23.1 便利なファクトリ関数

ipaddress モジュールは簡単に IP アドレス、ネットワーク、インターフェースを生成するためのファクトリ関数を提供しています:

ipaddress.ip_address(*address*)

引数に渡された IP address に応じて、*IPv4Address* か *IPv6Address* のオブジェクトを返します。IPv4 か IPv6 のアドレスを受け取ります; 2**32 より小さい整数はデフォルトでは IPv4 アドレスだと判断されます。*address* が正しい IPv4, IPv6 アドレスを表現していない場合は *ValueError* を発生させます。

```
>>> ipaddress.ip_address('192.168.0.1')
IPv4Address('192.168.0.1')
>>> ipaddress.ip_address('2001:db8::')
IPv6Address('2001:db8::')
```

ipaddress.ip_network(*address*, *strict=True*)

引数に渡された IP address に応じて、*IPv4Network* か *IPv6Network* のオブジェクトを返します。*address* は IP ネットワークを示す文字列あるいは整数です。IPv4 か IPv6 のネットワークを受け取ります; 2**32 より小さい整数はデフォルトでは IPv4 アドレスだと判断されます。*strict* は *IPv4Network* か *IPv6Network* のコンストラクタに渡されます。*address* が正しい IPv4, IPv6 アドレスを表現していない場合や、ネットワークの host bit がセットされていた場合は *ValueError* を発生させます。

```
>>> ipaddress.ip_network('192.168.0.0/28')
IPv4Network('192.168.0.0/28')
```

ipaddress.ip_interface(*address*)

引数に渡された IP address に応じて、*IPv4Interface* か *IPv6Interface* のオブジェクトを返します。*address* は IP ネットワークを示す文字列あるいは整数です。IPv4 か IPv6 のネットワークを受け取ります; 2**32 より小さい整数はデフォルトでは IPv4 アドレスだと判断されます。*address* が正しい IPv4, IPv6 アドレスを表現していない場合は *ValueError* を発生させます。

これらの便利関数を利用するデメリットとして、IPv4 と IPv6 両方のフォーマットを扱う必要性があるために、どちらを期待されていたのかを知ることができず、エラーメッセージが最小限の情報しか提供できないことです。利用したいバージョンの特定のコンストラクタを直接呼ぶことで、より詳細なエラーレポートを得ることができます。

21.23.2 IP アドレス

Address オブジェクト

IPv4Address と *IPv6Address* オブジェクトは多くの共通した属性を持っています。両方の IP バージョンを扱うコードを書きやすくするために、IPv6 アドレスでしか意味が無いいくつかの属性も *IPv4Address* オブジェクトに実装されています。アドレスオブジェクトは *hashable* なので、辞書のキーとして利用できます。

class ipaddress.IPv4Address(*address*)

IPv4 アドレスを構築する。*address* が正しい IPv4 アドレスでない場合、*AddressValueError* を発生させます。

以下のものが正しい IPv4 アドレスを構築します:

1. A string in decimal-dot notation, consisting of four decimal integers in the inclusive range 0--255, separated by dots (e.g. `192.168.0.1`). Each integer represents an octet (byte) in the address. Leading zeroes are not tolerated to prevent confusion with octal notation.
2. 32bit に収まる整数。
3. 大きさ 4 の *bytes* オブジェクトに (最上位オクテットが最初になるように) パックされた整数。

```
>>> ipaddress.IPv4Address('192.168.0.1')
IPv4Address('192.168.0.1')
>>> ipaddress.IPv4Address(3232235521)
IPv4Address('192.168.0.1')
>>> ipaddress.IPv4Address(b'\xC0\xA8\x00\x01')
IPv4Address('192.168.0.1')
```

バージョン 3.8 で変更: Leading zeros are tolerated, even in ambiguous cases that look like octal notation.

バージョン 3.9.5 で変更: Leading zeros are no longer tolerated and are treated as an error. IPv4 address strings are now parsed as strict as glibc *inet_pton()*.

version

適切なバージョン番号: IPv4 なら 4, IPv6 なら 6.

max_prefixlen

このバージョンのアドレスを表現するのに必要なビット数: IPv4 なら 32, IPv6 なら 128.

prefix は、アドレスがネットワークに含まれるかどうかを決定するために比較する、アドレスの先頭ビット数を定義します。

compressed

exploded

ドットと 10 進数を使った表現の文字列。この表現には先頭の 0 は含まれません。

IPv4 はアドレスの 0 オクテットを省略する記法を定義していないので、IPv4 アドレスにおいてこれらの 2 つの属性は常に `str(addr)` と等しくなります。これらの属性を用意することで、IPv4 と IPv6 アドレス両方を扱う、表示用コードが書きやすくなります。

packed

このアドレスのバイナリ表現 - 適切な長さをもった *bytes* オブジェクト (最上位オクテットが先頭)。IPv4 では 4 byte で、IPv6 では 16 byte。

reverse_pointer

The name of the reverse DNS PTR record for the IP address, e.g.:

```
>>> ipaddress.ip_address("127.0.0.1").reverse_pointer
'1.0.0.127.in-addr.arpa'
>>> ipaddress.ip_address("2001:db8::1").reverse_pointer
'1.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.8.b.d.0.1.0.0.2.ip6.arpa'
```

This is the name that could be used for performing a PTR lookup, not the resolved hostname itself.

Added in version 3.5.

is_multicast

アドレスがマルチキャスト用に予約されている場合は `True` 。**RFC 3171** (IPv4) か **RFC 2373** (IPv6) を参照。

is_private

`True` if the address is defined as not globally reachable by iana-ipv4-special-registry (for IPv4) or iana-ipv6-special-registry (for IPv6) with the following exceptions:

- `is_private` is `False` for the shared address space (`100.64.0.0/10`)
- For IPv4-mapped IPv6-addresses the `is_private` value is determined by the semantics of the underlying IPv4 addresses and the following condition holds (see *IPv6Address.ipv4_mapped*):

  ```
  address.is_private == address.ipv4_mapped.is_private
  ```

`is_private` has value opposite to *is_global*, except for the shared address space (`100.64.0.0/10` range) where they are both `False`.

バージョン 3.12.4 で変更: Fixed some false positives and false negatives.

- `192.0.0.0/24` is considered private with the exception of `192.0.0.9/32` and `192.0.0.10/32` (previously: only the `192.0.0.0/29` sub-range was considered private).
- `64:ff9b:1::/48` is considered private.
- `2002::/16` is considered private.

- There are exceptions within 2001::/23 (otherwise considered private): 2001:1::1/128, 2001:1::2/128, 2001:3::/32, 2001:4:112::/48, 2001:20::/28, 2001:30::/28. The exceptions are not considered private.

is_global

True if the address is defined as globally reachable by iana-ipv4-special-registry (for IPv4) or iana-ipv6-special-registry (for IPv6) with the following exception:

For IPv4-mapped IPv6-addresses the is_private value is determined by the semantics of the underlying IPv4 addresses and the following condition holds (see *IPv6Address.ipv4_mapped*):

```
address.is_global == address.ipv4_mapped.is_global
```

is_global has value opposite to *is_private*, except for the shared address space (100.64.0.0/10 range) where they are both False.

Added in version 3.4.

バージョン 3.12.4 で変更: Fixed some false positives and false negatives, see *is_private* for details.

is_unspecified

アドレスが未定義の時に True. **RFC 5735** (IPv4) か **RFC 2373** (IPv6) を参照。

is_reserved

IETF で予約されているアドレスの場合に True。

is_loopback

ループバックアドレスである場合に True. **RFC 3330** (IPv4) か **RFC 2373** (IPv6) を参照。

is_link_local

アドレスがリンクローカル用に予約されいている場合に True. **RFC 3927** を参照。

IPv4Address.__format__(*fmt*)

Returns a string representation of the IP address, controlled by an explicit format string. *fmt* can be one of the following: 's', the default option, equivalent to *str()*, 'b' for a zero-padded binary string, 'X' or 'x' for an uppercase or lowercase hexadecimal representation, or 'n', which is equivalent to 'b' for IPv4 addresses and 'x' for IPv6. For binary and hexadecimal representations, the form specifier '#' and the grouping option '_' are available. __format__ is used by format, str.format and f-strings.

```
>>> format(ipaddress.IPv4Address('192.168.0.1'))
'192.168.0.1'
>>> '{:#b}'.format(ipaddress.IPv4Address('192.168.0.1'))
'0b11000000101010000000000000000001'
>>> f'{ipaddress.IPv6Address("2001:db8::1000"):s}'
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
'2001:db8::1000'
>>> format(ipaddress.IPv6Address('2001:db8::1000'), '_X')
'2001_0DB8_0000_0000_0000_0000_0000_1000'
>>> '{:#_n}'.format(ipaddress.IPv6Address('2001:db8::1000'))
'0x2001_0db8_0000_0000_0000_0000_0000_1000'
```

Added in version 3.9.

class ipaddress.**IPv6Address**(*address*)

IPv6 アドレスを構築する。*address* が正しい IPv6 アドレスでない場合、*AddressValueError* を発生させます。

以下のものが正しい IPv6 アドレスを構築します:

1. 4 桁の 16 進数からなるグループ 8 個で構成された文字列。各グループは 16bit を表現している。グループはコロンで区切られる。これは *exploded* (長い) 記法を表す。文字列は *compressed* (省略) 記法でも良い。詳細は **RFC 4291** を参照。例えば、`"0000:0000:0000:0000:0000:0abc:0007:0def"` は `"::abc:7:def"` と省略できる。

   Optionally, the string may also have a scope zone ID, expressed with a suffix `%scope_id`. If present, the scope ID must be non-empty, and may not contain `%`. See **RFC 4007** for details. For example, `fe80::1234%1` might identify address `fe80::1234` on the first link of the node.

2. 128bit に収まる整数。

3. ビッグエンディアンで 16 バイトの長さの *bytes* オブジェクトにパックされた整数。

```
>>> ipaddress.IPv6Address('2001:db8::1000')
IPv6Address('2001:db8::1000')
>>> ipaddress.IPv6Address('ff02::5678%1')
IPv6Address('ff02::5678%1')
```

compressed

アドレス表現の短い形式で、グループ内の先頭の 0 を省略し、連続する完全に 0 のグループの一番長いシーケンスを 1 つの空グループに折りたたんだもの。

これは IPv6 アドレスに対して `str(addr)` が返す値と同じです。

exploded

アドレス表現の長い形式。全てのグループの先頭の 0 は省略されず、完全に 0 のグループも省略されない。

以降の属性とメソッドについては、*IPv4Address* クラスの対応するドキュメントを参照してください:

packed

reverse_pointer

version

max_prefixlen

is_multicast

is_private

is_global

Added in version 3.4.

is_unspecified

is_reserved

is_loopback

is_link_local

is_site_local

アドレスがサイトローカルな目的のために予約されいている場合に `True`. サイトローカルアドレスは **RFC 3879** によって廃止されている事に注意してください。アドレスが **RFC 4193** で定義されているユニークローカルアドレスの範囲に含まれているかどうかをテストするには、*is_private* を利用してください。

ipv4_mapped

IPv4 にマップされた (`::FFFF/96` で始まる) アドレスの場合、このプロパティは埋め込まれた IPv4 Address を返します。それ以外のアドレスに対しては、このプロパティは `None` になります。

scope_id

For scoped addresses as defined by **RFC 4007**, this property identifies the particular zone of the address's scope that the address belongs to, as a string. When no scope zone is specified, this property will be `None`.

sixtofour

RFC 3056 で定義された 6to4 (`2002::/16` で始まる) アドレスの場合、このプロパティは埋め込まれた IPv4 Address を返します。それ以外のアドレスに対しては、このプロパティは `None` になります。

teredo

RFC 4380 で定義された Teredo (`2001::/32` で始まる) アドレスの場合、このプロパティは埋め込まれた `(server, client)` IP アドレスペアを返します。それ以外のアドレスに対しては、このプロパティは `None` になります。

IPv6Address.__format__(*fmt*)

IPv4Address の対応するメソッドのドキュメントを参照してください。

Added in version 3.9.

文字列と整数への変換

socket モジュールなどのネットワークインターフェースを利用するには、アドレスを文字列や整数に変換しなければなりません。これには組み込みの *str()* と *int()* 関数を利用します:

```
>>> str(ipaddress.IPv4Address('192.168.0.1'))
'192.168.0.1'
>>> int(ipaddress.IPv4Address('192.168.0.1'))
3232235521
>>> str(ipaddress.IPv6Address('::1'))
'::1'
>>> int(ipaddress.IPv6Address('::1'))
1
```

Note that IPv6 scoped addresses are converted to integers without scope zone ID.

演算子

Address オブジェクトはいくつかの演算子をサポートします。明記されない限り、演算子は互換性のあるオブジェクト間 (つまり IPv4 同士や IPv6 同士) でのみ利用できます。

比較演算子

Address objects can be compared with the usual set of comparison operators. Same IPv6 addresses with different scope zone IDs are not equal. Some examples:

```
>>> IPv4Address('127.0.0.2') > IPv4Address('127.0.0.1')
True
>>> IPv4Address('127.0.0.2') == IPv4Address('127.0.0.1')
False
>>> IPv4Address('127.0.0.2') != IPv4Address('127.0.0.1')
True
>>> IPv6Address('fe80::1234') == IPv6Address('fe80::1234%1')
False
>>> IPv6Address('fe80::1234%1') != IPv6Address('fe80::1234%2')
True
```

算術演算

アドレスオブジェクトから整数を加減算できます。いくつかの例:

```
>>> IPv4Address('127.0.0.2') + 3
IPv4Address('127.0.0.5')
>>> IPv4Address('127.0.0.2') - 3
IPv4Address('126.255.255.255')
>>> IPv4Address('255.255.255.255') + 1
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ipaddress.AddressValueError: 4294967296 (>= 2**32) is not permitted as an IPv4 address
```

21.23.3 IP ネットワーク定義

IPv4Network と *IPv6Network* オブジェクトは IP ネットワークの定義とインスペクトのための機構を提供します。ネットワーク定義は *mask* と **ネットワークアドレス** からなり、*mask* でマスク (bit ごとの AND) するとネットワークアドレスと同じになる IP アドレスの範囲を定義します。例えば、255.255.255.0 という *mask* と 192.168.1.0 というネットワークアドレスからなるネットワーク定義は、192.168.1.0 から 192.168.1.255 を含む範囲を表します。

プリフィックス, ネットマスク、ホストマスク

IP ネットワークマスクを定義する幾つかの等価な方法があります。**プリフィックス** /<nbits> は先頭の何 bit がネットワークマスクで立っているかを示します。**ネットマスク** は先頭の幾つかの bit が立っている IP アドレスです。プリフィックス /24 は IPv4 ではネットマスク 255.255.255.0 と、IPv6 では ffff:ff00:: と同じになります。加えて、**ネットマスク** と論理が逆の **ホストマスク** があり、ときどき (例えば Cisco のアクセスコントロールリスト) ネットワークマスクを表すために利用されます。/24 と等しい IPv4 のホストマスクは 0.0.0.255 になります。

Network オブジェクト

address オブジェクトで実装されていた属性は全て network オブジェクトにも実装されています。network はそれに追加で幾つかの属性を実装しています。全ての追加属性は *IPv4Network* と *IPv6Network* で共通なので、重複を避けるために *IPv4Network* にだけドキュメントされています。ネットワークオブジェクトは *hashable* なので、辞書のキーとして使用できます。

class ipaddress.**IPv4Network**(*address*, *strict=True*)

IPv4 ネットワーク定義を構築します。*address* は以下の 1 つです:

1. IP アドレスと、オプションでスラッシュ (/) で区切られたマスクを持つ文字列。IP アドレスはネットワークアドレスで、マスクは **プリフィックス** を意味する 1 つの数値か、IPv4 アドレスの文字列表現です。マスクが IPv4 アドレスのとき、非ゼロのフィールドで始まるときは **ネットマスク** として、ゼロのフィールドで始まるときは **ホストマスク** として解釈されます。ただし、すべてのフィールドが 0 の場合は、**ネットマスク** として扱われます。マスクが省略された場合、/32 が指定されたものとします。

   例えば、次の *address* 指定は全て等しくなります: 192.168.1.0/24, 192.168.1.0/255.255.255.0 192.168.1.0/0.0.0.255.

2. 32bit に収まる整数。これは 1 つのアドレスのネットワークと等しく、ネットワークアドレスが

address に、マスクが /32 になります。

3. 4byte の *bytes* オブジェクトにビッグエンディアンでパックされた整数。これは整数の *address* と同じように解釈されます。

4. A two-tuple of an address description and a netmask, where the address description is either a string, a 32-bits integer, a 4-bytes packed integer, or an existing IPv4Address object; and the netmask is either an integer representing the prefix length (e.g. 24) or a string representing the prefix mask (e.g. 255.255.255.0).

address が有効な IPv4 アドレスでない場合に *AddressValueError* 例外を発生させます。マスクが IPv4 アドレスに対して有効でない場合に *NetmaskValueError* 例外を発生させます。

strict が True の場合、与えられたアドレスのホストビットが立っていたら *ValueError* を発生させます。そうでない場合、ホストビットをマスクして正しいネットワークアドレスを計算します。

特に明記されない場合、他の network や address を受け取る network のメソッドは、引数の IP バージョンが self と異なる場合に *TypeError* を発生させます。

バージョン 3.5 で変更: *address* コンストラクタ引数に 2 要素のタプル形式を追加しました

version

max_prefixlen

IPv4Address の対応する属性のドキュメントを参照してください。

is_multicast

is_private

is_unspecified

is_reserved

is_loopback

is_link_local

These attributes are true for the network as a whole if they are true for both the network address and the broadcast address.

network_address

この network のネットワークアドレス。ネットワークアドレスとプリフィックス長によってユニークにネットワークが定義されます。

broadcast_address

このネットワークのブロードキャストアドレス。ブロードキャストアドレスに投げられたパケットはそのネットワーク内の全てのホストに受信されます。

hostmask

IPv4Address オブジェクトとして表現された ホストマスク。

netmask

IPv4Address オブジェクトとして表現された ネットマスク。

with_prefixlen

compressed

exploded

A string representation of the network, with the mask in prefix notation.

`with_prefixlen` and `compressed` are always the same as `str(network)`. `exploded` uses the exploded form the network address.

with_netmask

A string representation of the network, with the mask in net mask notation.

with_hostmask

A string representation of the network, with the mask in host mask notation.

num_addresses

ネットワーク内のアドレスの総数

prefixlen

ネットワークプレフィックスのビット長。

hosts()

Returns an iterator over the usable hosts in the network. The usable hosts are all the IP addresses that belong to the network, except the network address itself and the network broadcast address. For networks with a mask length of 31, the network address and network broadcast address are also included in the result. Networks with a mask of 32 will return a list containing the single host address.

```
>>> list(ip_network('192.0.2.0/29').hosts())
[IPv4Address('192.0.2.1'), IPv4Address('192.0.2.2'),
 IPv4Address('192.0.2.3'), IPv4Address('192.0.2.4'),
 IPv4Address('192.0.2.5'), IPv4Address('192.0.2.6')]
>>> list(ip_network('192.0.2.0/31').hosts())
[IPv4Address('192.0.2.0'), IPv4Address('192.0.2.1')]
>>> list(ip_network('192.0.2.1/32').hosts())
[IPv4Address('192.0.2.1')]
```

overlaps(*other***)**

`True` if this network is partly or wholly contained in *other* or *other* is wholly contained in this network.

address_exclude(*network*)

Computes the network definitions resulting from removing the given *network* from this one. Returns an iterator of network objects. Raises *ValueError* if *network* is not completely contained in this network.

```
>>> n1 = ip_network('192.0.2.0/28')
>>> n2 = ip_network('192.0.2.1/32')
>>> list(n1.address_exclude(n2))
[IPv4Network('192.0.2.8/29'), IPv4Network('192.0.2.4/30'),
 IPv4Network('192.0.2.2/31'), IPv4Network('192.0.2.0/32')]
```

subnets(*prefixlen_diff=1*, *new_prefix=None*)

The subnets that join to make the current network definition, depending on the argument values. *prefixlen_diff* is the amount our prefix length should be increased by. *new_prefix* is the desired new prefix of the subnets; it must be larger than our prefix. One and only one of *prefixlen_diff* and *new_prefix* must be set. Returns an iterator of network objects.

```
>>> list(ip_network('192.0.2.0/24').subnets())
[IPv4Network('192.0.2.0/25'), IPv4Network('192.0.2.128/25')]
>>> list(ip_network('192.0.2.0/24').subnets(prefixlen_diff=2))
[IPv4Network('192.0.2.0/26'), IPv4Network('192.0.2.64/26'),
 IPv4Network('192.0.2.128/26'), IPv4Network('192.0.2.192/26')]
>>> list(ip_network('192.0.2.0/24').subnets(new_prefix=26))
[IPv4Network('192.0.2.0/26'), IPv4Network('192.0.2.64/26'),
 IPv4Network('192.0.2.128/26'), IPv4Network('192.0.2.192/26')]
>>> list(ip_network('192.0.2.0/24').subnets(new_prefix=23))
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
    raise ValueError('new prefix must be longer')
ValueError: new prefix must be longer
>>> list(ip_network('192.0.2.0/24').subnets(new_prefix=25))
[IPv4Network('192.0.2.0/25'), IPv4Network('192.0.2.128/25')]
```

supernet(*prefixlen_diff=1*, *new_prefix=None*)

The supernet containing this network definition, depending on the argument values. *prefixlen_diff* is the amount our prefix length should be decreased by. *new_prefix* is the desired new prefix of the supernet; it must be smaller than our prefix. One and only one of *prefixlen_diff* and *new_prefix* must be set. Returns a single network object.

```
>>> ip_network('192.0.2.0/24').supernet()
IPv4Network('192.0.2.0/23')
>>> ip_network('192.0.2.0/24').supernet(prefixlen_diff=2)
IPv4Network('192.0.0.0/22')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> ip_network('192.0.2.0/24').supernet(new_prefix=20)
IPv4Network('192.0.0.0/20')
```

subnet_of(*other*)

このネットワークが *other* のサブネットの場合に `True` を返します。

```
>>> a = ip_network('192.168.1.0/24')
>>> b = ip_network('192.168.1.128/30')
>>> b.subnet_of(a)
True
```

Added in version 3.7.

supernet_of(*other*)

このネットワークが *other* のスーパーネットの場合に `True` を返します。

```
>>> a = ip_network('192.168.1.0/24')
>>> b = ip_network('192.168.1.128/30')
>>> a.supernet_of(b)
True
```

Added in version 3.7.

compare_networks(*other*)

このネットワークを *other* と比較します。比較ではネットワークアドレスのみが考慮され、ホストアドレスは考慮されません。`-1`、`0`、`1` のいずれかを返します。

```
>>> ip_network('192.0.2.1/32').compare_networks(ip_network('192.0.2.2/32'))
-1
>>> ip_network('192.0.2.1/32').compare_networks(ip_network('192.0.2.0/32'))
1
>>> ip_network('192.0.2.1/32').compare_networks(ip_network('192.0.2.1/32'))
0
```

バージョン 3.7 で非推奨: It uses the same ordering and comparison algorithm as "<", "==", and ">"

class ipaddress.IPv6Network(*address*, *strict=True*)

IPv6 ネットワーク定義を構築します。*address* は以下の 1 つです:

1. A string consisting of an IP address and an optional prefix length, separated by a slash (`/`). The IP address is the network address, and the prefix length must be a single number, the *prefix*. If no prefix length is provided, it's considered to be `/128`.

Note that currently expanded netmasks are not supported. That means `2001:db00::0/24` is a valid argument while `2001:db00::0/ffff:ff00::` is not.

2. 128bit に収まる整数。これは 1 つのアドレスのネットワークと等しく、ネットワークアドレスが *address* に、マスクが `/128` になります。

3. 16byte の *bytes* オブジェクトにビッグエンディアンでパックされた整数。これは整数の *address* と同じように解釈されます。

4. A two-tuple of an address description and a netmask, where the address description is either a string, a 128-bits integer, a 16-bytes packed integer, or an existing IPv6Address object; and the netmask is an integer representing the prefix length.

address が有効な IPv6 アドレスでない場合に *AddressValueError* 例外を発生させます。マスクが IPv6 アドレスに対して有効でない場合に *NetmaskValueError* 例外を発生させます。

strict が `True` の場合、与えられたアドレスのホストビットが立っていたら *ValueError* を発生させます。そうでない場合、ホストビットをマスクして正しいネットワークアドレスを計算します。

バージョン 3.5 で変更: *address* コンストラクタ引数に 2 要素のタプル形式を追加しました

version

max_prefixlen

is_multicast

is_private

is_unspecified

is_reserved

is_loopback

is_link_local

network_address

broadcast_address

hostmask

netmask

with_prefixlen

compressed

exploded

with_netmask

with_hostmask

num_addresses

prefixlen

hosts()

Returns an iterator over the usable hosts in the network. The usable hosts are all the IP addresses that belong to the network, except the Subnet-Router anycast address. For networks with a mask length of 127, the Subnet-Router anycast address is also included in the result. Networks with a mask of 128 will return a list containing the single host address.

overlaps(*other*)

address_exclude(*network*)

subnets(*prefixlen_diff=1*, *new_prefix=None*)

supernet(*prefixlen_diff=1*, *new_prefix=None*)

subnet_of(*other*)

supernet_of(*other*)

compare_networks(*other*)

IPv4Network の対応する属性のドキュメントを参照してください。

is_site_local

These attribute is true for the network as a whole if it is true for both the network address and the broadcast address.

演算子

Network オブジェクトはいくつかの演算子をサポートします。明記されない限り、演算子は互換性のあるオブジェクト間 (つまり IPv4 同士や IPv6 同士) でのみ利用できます。

論理演算子

Network objects can be compared with the usual set of logical operators. Network objects are ordered first by network address, then by net mask.

イテレーション

Network objects can be iterated to list all the addresses belonging to the network. For iteration, *all* hosts are returned, including unusable hosts (for usable hosts, use the *hosts()* method). An example:

```
>>> for addr in IPv4Network('192.0.2.0/28'):
...     addr
...
IPv4Address('192.0.2.0')
IPv4Address('192.0.2.1')
IPv4Address('192.0.2.2')
IPv4Address('192.0.2.3')
IPv4Address('192.0.2.4')
IPv4Address('192.0.2.5')
IPv4Address('192.0.2.6')
IPv4Address('192.0.2.7')
IPv4Address('192.0.2.8')
IPv4Address('192.0.2.9')
IPv4Address('192.0.2.10')
IPv4Address('192.0.2.11')
IPv4Address('192.0.2.12')
IPv4Address('192.0.2.13')
IPv4Address('192.0.2.14')
IPv4Address('192.0.2.15')
```

アドレスのコンテナとしてのネットワーク

ネットワークオブジェクトは、アドレスのコンテナとして振舞えます。いくつか例をあげます:

```
>>> IPv4Network('192.0.2.0/28')[0]
IPv4Address('192.0.2.0')
>>> IPv4Network('192.0.2.0/28')[15]
IPv4Address('192.0.2.15')
>>> IPv4Address('192.0.2.6') in IPv4Network('192.0.2.0/28')
True
>>> IPv4Address('192.0.3.6') in IPv4Network('192.0.2.0/28')
False
```

21.23.4 インターフェイスオブジェクト

インターフェースオブジェクトは *hashable* なので、辞書のキーとして使用できます。

class ipaddress.IPv4Interface(*address*)

Construct an IPv4 interface. The meaning of *address* is as in the constructor of *IPv4Network*, except that arbitrary host addresses are always accepted.

IPv4Interface is a subclass of *IPv4Address*, so it inherits all the attributes from that class. In addition, the following attributes are available:

ip

The address (*IPv4Address*) without network information.

```
>>> interface = IPv4Interface('192.0.2.5/24')
>>> interface.ip
IPv4Address('192.0.2.5')
```

network

The network (*IPv4Network*) this interface belongs to.

```
>>> interface = IPv4Interface('192.0.2.5/24')
>>> interface.network
IPv4Network('192.0.2.0/24')
```

with_prefixlen

A string representation of the interface with the mask in prefix notation.

```
>>> interface = IPv4Interface('192.0.2.5/24')
>>> interface.with_prefixlen
'192.0.2.5/24'
```

with_netmask

A string representation of the interface with the network as a net mask.

```
>>> interface = IPv4Interface('192.0.2.5/24')
>>> interface.with_netmask
'192.0.2.5/255.255.255.0'
```

with_hostmask

A string representation of the interface with the network as a host mask.

```
>>> interface = IPv4Interface('192.0.2.5/24')
>>> interface.with_hostmask
'192.0.2.5/0.0.0.255'
```

class ipaddress.**IPv6Interface**(*address*)

Construct an IPv6 interface. The meaning of *address* is as in the constructor of *IPv6Network*, except that arbitrary host addresses are always accepted.

IPv6Interface is a subclass of *IPv6Address*, so it inherits all the attributes from that class. In addition, the following attributes are available:

ip

network

with_prefixlen

with_netmask

with_hostmask

IPv4Interface の対応する属性のドキュメントを参照してください。

演算子

Interface オブジェクトはいくつかの演算子をサポートします。明記されない限り、演算子は互換性のあるオブジェクト間 (つまり IPv4 同士や IPv6 同士) でのみ利用できます。

論理演算子

Interface objects can be compared with the usual set of logical operators.

For equality comparison (`==` and `!=`), both the IP address and network must be the same for the objects to be equal. An interface will not compare equal to any address or network object.

For ordering (`<`, `>`, etc) the rules are different. Interface and address objects with the same IP version can be compared, and the address objects will always sort before the interface objects. Two interface objects are first compared by their networks and, if those are the same, then by their IP addresses.

21.23.5 その他のモジュールレベル関数

このモジュールは以下のモジュールレベル関数も提供しています:

ipaddress.v4_int_to_packed(*address*)

アドレスをネットワークバイトオーダー (ビッグエンディアン) でパックされた 4 バイトで表現します。*address* は IPv4 IP アドレスを整数で表したものです。整数が負だったり IPv4 IP アドレスとして大きすぎる場合は *ValueError* 例外を発生させます。

```
>>> ipaddress.ip_address(3221225985)
IPv4Address('192.0.2.1')
>>> ipaddress.v4_int_to_packed(3221225985)
b'\xc0\x00\x02\x01'
```

ipaddress.v6_int_to_packed(*address*)

アドレスをネットワークバイトオーダー (ビッグエンディアン) でパックされた 16 バイトで表現します。*address* は IPv6 IP アドレスを整数で表したものです。整数が負だったり IPv6 IP アドレスとして大きすぎる場合は *ValueError* 例外を発生させます。

ipaddress.summarize_address_range(*first*, *last*)

first と last で指定された IP アドレス帯に対するイテレーターを返します。*first* はアドレス帯の

中の最初の *IPv4Address* か *IPv6Address* で、*last* はアドレス帯の中の最後の *IPv4Address* か *IPv6Address* です。*first* か *last* が IP アドレスでない場合や、2 つの型が揃っていない場合に、*TypeError* を発生させます。*last* が *first* より大きくない場合や、*first* アドレスのバージョンが 4 でも 6 でもない場合は *ValueError* を発生させます。

```
>>> [ipaddr for ipaddr in ipaddress.summarize_address_range(
...    ipaddress.IPv4Address('192.0.2.0'),
...    ipaddress.IPv4Address('192.0.2.130'))]
[IPv4Network('192.0.2.0/25'), IPv4Network('192.0.2.128/31'), IPv4Network('192.0.
↪2.130/32')]
```

ipaddress.collapse_addresses(*addresses*)

Return an iterator of the collapsed *IPv4Network* or *IPv6Network* objects. *addresses* is an *iterable* of *IPv4Network* or *IPv6Network* objects. A *TypeError* is raised if *addresses* contains mixed version objects.

```
>>> [ipaddr for ipaddr in
... ipaddress.collapse_addresses([ipaddress.IPv4Network('192.0.2.0/25'),
... ipaddress.IPv4Network('192.0.2.128/25')])]
[IPv4Network('192.0.2.0/24')]
```

ipaddress.get_mixed_type_key(*obj*)

ネットワークとアドレスをソートするための key 関数を返します。アドレスとネットワークは本質的に違うものなので、デフォルトでは比較できません。そのため、次の式は:

```
IPv4Address('192.0.2.0') <= IPv4Network('192.0.2.0/24')
```

doesn't make sense. There are some times however, where you may wish to have *ipaddress* sort these anyway. If you need to do this, you can use this function as the *key* argument to *sorted()*.

obj はネットワークオブジェクトかアドレスオブジェクトのどちらかです。

21.23.6 Custom Exceptions

クラスのコンストラクタがより具体的なエラー報告をするために、このモジュールでは以下の例外を定義します:

exception ipaddress.AddressValueError(*ValueError*)

Any value error related to the address.

exception ipaddress.NetmaskValueError(*ValueError*)

Any value error related to the net mask.

第

TWENTYTWO

マルチメディアサービス

この章で記述されているモジュールは、主にマルチメディアアプリケーションに役立つさまざまなアルゴリズムまたはインターフェイスを実装しています。これらのモジュールはインストール時の自由裁量に応じて利用できます:

22.1 wave --- WAV ファイルの読み書き

ソースコード: Lib/wave.py

The *wave* module provides a convenient interface to the Waveform Audio "WAVE" (or "WAV") file format. Only uncompressed PCM encoded wave files are supported.

バージョン 3.12 で変更: Support for `WAVE_FORMAT_EXTENSIBLE` headers was added, provided that the extended format is `KSDATAFORMAT_SUBTYPE_PCM`.

wave モジュールは、以下の関数と例外を定義しています:

`wave.open`(*file*, *mode=None*)

file が文字列ならその名前のファイルを開き、そうでないなら file like オブジェクトとして扱います。*mode* は以下のうちのいずれかです:

`'rb'`
読み出しのみのモード。

`'wb'`
書き込みのみのモード。

WAV ファイルに対して読み込み／書き込み両方のモードで開くことはできないことに注意して下さい。

mode が `'rb'` の場合 *Wave_read* オブジェクトを返し、`'wb'` の場合 *Wave_write* オブジェクトを返します。*mode* が省略されていて、file-like オブジェクトが *file* として渡されると、`file.mode` が *mode* のデフォルト値として使われます。

If you pass in a file-like object, the wave object will not close it when its `close()` method is called; it is the caller's responsibility to close the file object.

The *open()* function may be used in a `with` statement. When the `with` block completes, the *Wave_read.close()* or *Wave_write.close()* method is called.

バージョン 3.4 で変更: シーク不能なファイルのサポートが追加されました。

exception wave.Error

WAV の仕様を犯したり、実装の欠陥に遭遇して何か実行不可能となった時に発生するエラー。

22.1.1 Wave_read オブジェクト

class wave.Wave_read

Read a WAV file.

open() によって返される Wave_read オブジェクトには、以下のメソッドがあります:

close()

wave によって開かれていた場合はストリームを閉じ、このオブジェクトのインスタンスを使用できなくします。これはオブジェクトのガベージコレクション時に自動的に呼び出されます。

getnchannels()

オーディオチャンネル数（モノラルなら 1 、ステレオなら 2 ）を返します。

getsampwidth()

サンプルサイズをバイト数で返します。

getframerate()

サンプリングレートを返します。

getnframes()

オーディオフレーム数を返します。

getcomptype()

圧縮形式を返します（ `'NONE'` だけがサポートされている形式です)。

getcompname()

getcomptype() を人に判読可能な形にしたものです。通常、`'NONE'` に対して `'not compressed'` が返されます。

getparams()

Returns a *namedtuple()* `(nchannels, sampwidth, framerate, nframes, comptype, compname)`, equivalent to output of the `get*()` methods.

readframes(*n*)

最大 *n* 個のオーディオフレームを読み込んで、*bytes* オブジェクトとして返します。

rewind()

ファイルのポインタをオーディオストリームの先頭に戻します。

The following two methods are defined for compatibility with the *aifc* module, and don't do anything interesting.

getmarkers()

None を返します。

getmark(*id*)

エラーを発生します。

以下の 2 つのメソッドは共通の" 位置" を定義しています。" 位置" は他の関数とは独立して実装されています。

setpos(*pos*)

ファイルのポインタを指定した位置に設定します。

tell()

ファイルの現在のポインタ位置を返します。

22.1.2 Wave_write オブジェクト

class wave.Wave_write

Write a WAV file.

Wave_write objects, as returned by *open()*.

For seekable output streams, the **wave** header will automatically be updated to reflect the number of frames actually written. For unseekable streams, the *nframes* value must be accurate when the first frame data is written. An accurate *nframes* value can be achieved either by calling *setnframes()* or *setparams()* with the number of frames that will be written before *close()* is called and then using *writeframesraw()* to write the frame data, or by calling *writeframes()* with all of the frame data to be written. In the latter case *writeframes()* will calculate the number of frames in the data and set *nframes* accordingly before writing the frame data.

バージョン 3.4 で変更: シーク不能なファイルのサポートが追加されました。

Wave_write objects have the following methods:

close()

nframes が正しいか確認して、ファイルが *wave* によって開かれていた場合は閉じます。このメソッドはオブジェクトがガベージコレクションされるときに呼び出されます。もし出力ストリームがシーク不能で、*nframes* が実際に書き込まれたフレームの数と一致しなければ、例外が起きます。

setnchannels(*n*)

チャンネル数を設定します。

setsampwidth(*n*)

サンプルサイズを *n* バイトに設定します。

setframerate(*n*)

サンプリングレートを *n* に設定します。

バージョン 3.2 で変更: 整数ではない値がこのメソッドに入力された場合は、直近の整数に丸められます。

setnframes(*n*)

フレーム数を *n* に設定します。もし実際に書き込まれたフレームの数と異なるなら、これは後で変更されます (出力ストリームがシーク不能なら、更新しようとした時にエラーが起きます)。

setcomptype(*type*, *name*)

圧縮形式とその記述を設定します。現在のところ、非圧縮を示す圧縮形式 `NONE` だけがサポートされています。

setparams(*tuple*)

The *tuple* should be `(nchannels, sampwidth, framerate, nframes, comptype, compname)`, with values valid for the `set*()` methods. Sets all parameters.

tell()

ファイルの中の現在位置を返します。*Wave_read.tell()* と *Wave_read.setpos()* メソッドでお断りしたことがこのメソッドにも当てはまります。

writeframesraw(*data*)

nframes の修正なしにオーディオフレームを書き込みます。

バージョン 3.4 で変更: どのような *bytes-like object* も使用できるようになりました。

writeframes(*data*)

出力ストリームが seek 不可能で、*data* が書き込まれた後でそれ以前に *nframes* に設定された値と書き込まれた全フレーム数が一致しなければ、エラーを送出します。

バージョン 3.4 で変更: どのような *bytes-like object* も使用できるようになりました。

writeframes() や *writeframesraw()* メソッドを呼び出したあとで、どんなパラメータを設定しようとしても不正となることに注意して下さい。そうすると *wave.Error* を発生します。

22.2 colorsys --- 色体系間の変換

ソースコード: Lib/colorsys.py

The *colorsys* module defines bidirectional conversions of color values between colors expressed in the RGB (Red Green Blue) color space used in computer monitors and three other coordinate systems: YIQ, HLS (Hue Lightness Saturation) and HSV (Hue Saturation Value). Coordinates in all of these color spaces are floating-point values. In the YIQ space, the Y coordinate is between 0 and 1, but the I and Q coordinates can be positive or negative. In all other spaces, the coordinates are all between 0 and 1.

参考

色空間に関するより詳細な情報は https://poynton.ca/ColorFAQ.html と https://www.cambridgeincolour.com/tutorials/color-spaces.htm にあります。

colorsys モジュールでは、以下の関数が定義されています:

colorsys.**rgb_to_yiq**(*r*, *g*, *b*)

RGB から YIQ に変換します。

colorsys.**yiq_to_rgb**(*y*, *i*, *q*)

YIQ から RGB に変換します。

colorsys.**rgb_to_hls**(*r*, *g*, *b*)

RGB から HLS に変換します。

colorsys.**hls_to_rgb**(*h*, *l*, *s*)

HLS から RGB に変換します。

colorsys.**rgb_to_hsv**(*r*, *g*, *b*)

RGB から HSV に変換します。

colorsys.**hsv_to_rgb**(*h*, *s*, *v*)

HSV から RGB に変換します。

以下はプログラム例です:

```
>>> import colorsys
>>> colorsys.rgb_to_hsv(0.2, 0.4, 0.4)
(0.5, 0.5, 0.4)
>>> colorsys.hsv_to_rgb(0.5, 0.5, 0.4)
(0.2, 0.4, 0.4)
```

第

TWENTYTHREE

国際化

この章で解説されるモジュールは、プログラムのメッセージで使用される言語を選択したり、または出力を地域の習慣に従って変更するメカニズムを提供して、言語やロケールに依存しないソフトの開発を手助けします。

この章で解説されるモジュールのリスト:

23.1 gettext --- 多言語国際化サービス

ソースコード: Lib/gettext.py

---

gettext モジュールは、Python のモジュールやアプリケーションの国際化 (I18N, I-nternationalizatio-N) および地域化 (L10N, L-ocalizatio-N) サービスを提供します。このモジュールは GNU **gettext** メッセージカタログの API と、より高水準で Python ファイルに適しているクラス形式の API の両方をサポートしてます。以下で述べるインターフェースを使うことで、モジュールやアプリケーションのメッセージをある自然言語で記述しておき、後から提供する翻訳されたメッセージのカタログによって様々な自然言語環境で実行できます。

ここでは Python のモジュールやアプリケーションを地域化するためのいくつかのヒントも提供しています。

23.1.1 GNU gettext API

gettext モジュールでは、以下の GNU **gettext** API に非常に良く似た API を提供しています。この API を使う場合、アプリケーション全体の翻訳に影響します。アプリケーションが単一の言語しか扱わず、ユーザのロケールに従って言語が選ばれるのなら、たいていはこの API が求めているものです。Python モジュールを地域化していたり、アプリケーションの実行中に言語を切り替える必要がある場合は、この API ではなくおそらくクラス形式の API を使いたくなるでしょう。

gettext.**bindtextdomain**(*domain*, *localedir=None*)

> *domain* をロケールディレクトリ *localedir* に対応付けます。具体的には、*gettext* は与えられたドメインに対するバイナリ形式の `.mo` ファイルを探しに、(Unix では) *localedir*`/`*language*`/LC_MESSAGES/`*domain*`.mo` というパスを見に行きます。ここで *language* はそれぞれ環境変数 `LANGUAGE` 、`LC_ALL` 、`LC_MESSAGES` 、`LANG` の中から検索されます。

localedir が省略されるか None の場合、現在 *domain* に対応付けられているロケールディレクトリが返されます。[*1]

gettext.**textdomain**(*domain=None*)

現在のグローバルドメインを変更したり調べたりします。*domain* が None の場合、現在のグローバルドメインが返されます。それ以外の場合には、グローバルドメインに *domain* を設定し、その設定されたグローバルドメインを返します。

gettext.**gettext**(*message*)

Return the localized translation of *message*, based on the current global domain, language, and locale directory. This function is usually aliased as `_()` in the local namespace (see examples below).

gettext.**dgettext**(*domain*, *message*)

gettext() と同様ですが、指定された *domain* からメッセージを探します。

gettext.**ngettext**(*singular*, *plural*, *n*)

gettext() と同様ですが、複数形を考慮しています。翻訳が見つかった場合、複数形の選択公式を *n* に適用し、その結果得られたメッセージを返します (言語によっては二つ以上の複数形があります)。翻訳が見つからなかった場合、*n* が 1 なら *singular* を返します; そうでない場合 *plural* を返します。

複数形の選択公式はカタログのヘッダから取得されます。選択公式は自由変数 *n* を持つ C または Python の式です; その式の評価結果はカタログにある複数形のインデックスになります。.po ファイルで用いられる詳細な文法と、様々な言語における選択公式については GNU gettext ドキュメント を参照してください。

gettext.**dngettext**(*domain*, *singular*, *plural*, *n*)

ngettext() と同様ですが、指定された *domain* からメッセージを探します。

gettext.**pgettext**(*context*, *message*)

gettext.**dpgettext**(*domain*, *context*, *message*)

gettext.**npgettext**(*context*, *singular*, *plural*, *n*)

gettext.**dnpgettext**(*domain*, *context*, *singular*, *plural*, *n*)

Similar to the corresponding functions without the p in the prefix (that is, *gettext()*, *dgettext()*, *ngettext()*, *dngettext()*), but the translation is restricted to the given message *context*.

Added in version 3.8.

Note that GNU **gettext** also defines a `dcgettext()` method, but this was deemed not useful and so it is currently unimplemented.

[*1] The default locale directory is system dependent; for example, on Red Hat Linux it is `/usr/share/locale`, but on Solaris it is `/usr/lib/locale`. The `gettext` module does not try to support these system dependent defaults; instead its default is *sys.base_prefix*`/share/locale` (see *sys.base_prefix*). For this reason, it is always best to call *bindtextdomain()* with an explicit absolute path at the start of your application.

以下にこの API の典型的な使用法を示します:

```
import gettext
gettext.bindtextdomain('myapplication', '/path/to/my/language/directory')
gettext.textdomain('myapplication')
_ = gettext.gettext
# ...
print(_('This is a translatable string.'))
```

23.1.2 クラス形式の API

The class-based API of the *gettext* module gives you more flexibility and greater convenience than the GNU **gettext** API. It is the recommended way of localizing your Python applications and modules. `gettext` defines a *GNUTranslations* class which implements the parsing of GNU `.mo` format files, and has methods for returning strings. Instances of this class can also install themselves in the built-in namespace as the function `_()`.

`gettext.find`(*domain*, *localedir=None*, *languages=None*, *all=False*)

この関数は標準的な `.mo` ファイル検索アルゴリズムを実装しています。*textdomain()* と同じく、*domain* を引数にとります。オプションの *localedir* は *bindtextdomain()* と同じです。またオプションの *languages* は文字列を列挙したリストで、各文字列は言語コードを表します。

localedir が与えられていない場合、標準のシステムロケールディレクトリが使われます。[*2] *languages* が与えられなかった場合、以下の環境変数: `LANGUAGE` 、`LC_ALL` 、`LC_MESSAGES` 、および `LANG` が検索されます。空でない値を返した最初の候補が *languages* 変数として使われます。この環境変数は言語名をコロンで分かち書きしたリストを含んでいなければなりません。*find()* はこの文字列をコロンで分割し、言語コードの候補リストを生成します。

find() は次に言語コードを展開および正規化し、リストの各要素について、以下のパス構成:

localedir/*language*/LC_MESSAGES/*domain*.mo

からなる実在するファイルの探索を反復的に行います。*find()* は上記のような実在するファイルで最初に見つかったものを返します。該当するファイルが見つからなかった場合、`None` が返されます。*all* が与えられていれば、全ファイル名のリストが言語リストまたは環境変数で指定されている順番に並べられたものを返します。

`gettext.translation`(*domain*, *localedir=None*, *languages=None*, *class_=None*, *fallback=False*)

Return a `*Translations` instance based on the *domain*, *localedir*, and *languages*, which are first passed to *find()* to get a list of the associated `.mo` file paths. Instances with identical `.mo` file names are cached. The actual class instantiated is *class_* if provided, otherwise *GNUTranslations*. The class's constructor must take a single *file object* argument.

複数の `.mo` ファイルがあった場合、後ろのファイルは前のファイルのフォールバックとして利用されます。フォールバックの設定のために、*copy.copy()* を使いキャッシュから翻訳オブジェクトを複製

[*2] 上の *bindtextdomain()* に関する脚注を参照してください。

します; こうすることで、実際のインスタンスデータはキャッシュのものと共有されたままになります。

.mo ファイルが見つからなかった場合、*fallback* が偽 (デフォルト値) ならこの関数は *OSError* を送出し、*fallback* が真なら *NullTranslations* インスタンスが返されます。

バージョン 3.3 で変更: 以前は *IOError* が送出されました; それは現在 *OSError* のエイリアスです。

バージョン 3.11 で変更: *codeset* parameter is removed.

gettext.**install**(*domain*, *localedir=None*, ***, *names=None*)

This installs the function `_()` in Python's builtins namespace, based on *domain* and *localedir* which are passed to the function *translation()*.

names パラメータについては、翻訳オブジェクトの *install()* メソッドの説明を参照ください。

As seen below, you usually mark the strings in your application that are candidates for translation, by wrapping them in a call to the `_()` function, like this:

```
print(_('This string will be translated.'))
```

For convenience, you want the `_()` function to be installed in Python's builtins namespace, so it is easily accessible in all modules of your application.

バージョン 3.11 で変更: *names* is now a keyword-only parameter.

NullTranslations クラス

翻訳クラスは、元のソースファイル中のメッセージ文字列から翻訳されたメッセージ文字列への変換処理が実際に実装されているクラスです。全ての翻訳クラスで基底クラスとして使われているクラスが *NullTranslations* です; このクラスは、独自の翻訳クラスを実装するのに使える基本的なインターフェースを提供しています。以下に `NullTranslations` のメソッドを示します:

class gettext.**NullTranslations**(*fp=None*)

オプションの **ファイルオブジェクト** *fp* を取ります。この引数は基底クラスでは無視されます。このメソッドは " 保護された (protected)" インスタンス変数 *_info* および *_charset* を初期化します。これらの変数の値は派生クラスで設定することができます。同様に *_fallback* も初期化しますが、この値は *add_fallback()* で設定されます。その後、*fp* が `None` でない場合 `self._parse(fp)` を呼び出します。

_parse(*fp*)

基底クラスでは何もしない (no-op) ようになっています。このメソッドの役割はファイルオブジェクト *fp* を引数に取り、ファイルからデータを読み出し、メッセージカタログを初期化することです。サポートされていないメッセージカタログ形式を使っている場合、その形式を解釈するためにはこのメソッドを上書きしなくてはなりません。

add_fallback(*fallback*)

fallback を現在の翻訳オブジェクトの代替オブジェクトとして追加します。翻訳オブジェクトが与えられたメッセージに対して翻訳メッセージを提供できない場合、この代替オブジェクトに問い合わせることになります。

gettext(*message*)

フォールバックが設定されている場合、フォールバックの `gettext()` に処理を移譲します。そうでない場合、引数として受け取った *message* を返します。派生クラスで上書きするメソッドです。

ngettext(*singular*, *plural*, *n*)

フォールバックが設定されている場合、フォールバックの `ngettext()` に処理を移譲します。そうでない場合、*n* が 1 なら *singular* を返します; それ以外なら *plural* を返します。派生クラスで上書きするメソッドです。

pgettext(*context*, *message*)

代替オブジェクトが設定されている場合、*pgettext()* を代替オブジェクトに転送します。そうでない場合、翻訳されたメッセージを返します。派生クラスで上書きするメソッドです。

Added in version 3.8.

npgettext(*context*, *singular*, *plural*, *n*)

代替オブジェクトが設定されている場合、*npgettext()* を代替オブジェクトに転送します。そうでない場合、翻訳されたメッセージを返します。派生クラスで上書きするメソッドです。

Added in version 3.8.

info()

Return a dictionary containing the metadata found in the message catalog file.

charset()

メッセージカタログファイルのエンコーディングを返します。

install(*names=None*)

このメソッドは *gettext()* を組み込み名前空間にインストールし、変数 `_` に束縛します。

If the *names* parameter is given, it must be a sequence containing the names of functions you want to install in the builtins namespace in addition to `_()`. Supported names are `'gettext'`, `'ngettext'`, `'pgettext'`, and `'npgettext'`.

Note that this is only one way, albeit the most convenient way, to make the `_()` function available to your application. Because it affects the entire application globally, and specifically the built-in namespace, localized modules should never install `_()`. Instead, they should use this code to make `_()` available to their module:

```
import gettext
t = gettext.translation('mymodule', ...)
_ = t.gettext
```

This puts `_()` only in the module's global namespace and so only affects calls within this module.

バージョン 3.8 で変更: `'pgettext'` と `'npgettext'` が追加されました。

GNUTranslations クラス

The gettext module provides one additional class derived from *NullTranslations*: *GNUTranslations*. This class overrides _parse() to enable reading GNU gettext format .mo files in both big-endian and little-endian format.

GNUTranslations parses optional metadata out of the translation catalog. It is convention with GNU gettext to include metadata as the translation for the empty string. This metadata is in **RFC 822**-style key: value pairs, and should contain the Project-Id-Version key. If the key Content-Type is found, then the charset property is used to initialize the "protected" _charset instance variable, defaulting to None if not found. If the charset encoding is specified, then all message ids and message strings read from the catalog are converted to Unicode using this encoding, else ASCII is assumed.

Since message ids are read as Unicode strings too, all *gettext() methods will assume message ids as Unicode strings, not byte strings.

The entire set of key/value pairs are placed into a dictionary and set as the "protected" _info instance variable.

.mo ファイルのマジックナンバーが不正な場合や、メジャーバージョン番号が予期されないものの場合、あるいはその他の問題がファイルの読み出し中に発生した場合、*GNUTranslations* クラスのインスタンス化で *OSError* が送出されることがあります。

class gettext.GNUTranslations

以下のメソッドは基底クラスの実装からオーバライドされています:

gettext(*message*)

カタログから *message* id を検索して、対応するメッセージ文字列を Unicode でエンコードして返します。*message* id に対応するエントリがカタログに存在せず、フォールバックが設定されている場合、検索処理をフォールバックの *gettext()* メソッドに移譲します。それ以外の場合は、*message* id 自体が返されます。

ngettext(*singular*, *plural*, *n*)

メッセージ id に対する複数形を検索します。カタログに対する検索では *singular* がメッセージ id として用いられ、*n* にはどの複数形を用いるかを指定します。返されるメッセージ文字列は Unicode 文字列です。

メッセージ id がカタログ中に見つからず、フォールバックが指定されている場合は、メッセージ検索要求はフォールバックの *ngettext()* メソッドに移譲されます。それ以外の場合、*n* が 1 ならば *singular* が返され、それ以外なら *plural* が返されます。

以下に例を示します。:

```
n = len(os.listdir('.'))
cat = GNUTranslations(somefile)
message = cat.ngettext(
    'There is %(num)d file in this directory',
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    'There are %(num)d files in this directory',
    n) % {'num': n}
```

pgettext(*context*, *message*)

カタログから *context* と *message* id を検索して、対応するメッセージ文字列を、Unicode でエンコードして返します。*message* id と *context* に対するエントリがカタログに存在せず、フォールバックが設定されている場合、フォールバック検索はオブジェクトの *pgettext()* メソッドに転送されます。そうでない場合、*message* id 自体が返されます。

Added in version 3.8.

npgettext(*context*, *singular*, *plural*, *n*)

メッセージ id に対する複数形を検索します。カタログに対する検索では *singular* がメッセージ id として用いられ、*n* にはどの複数形を用いるかを指定します。

context に対するメッセージ id がカタログ中に見つからず、フォールバックオブジェクトが指定されている場合、メッセージ検索要求はフォールバックオブジェクトの *npgettext()* メソッドに転送されます。そうでない場合、*n* が 1 ならば *singular* が返され、それ以外に対しては *plural* が返されます。

Added in version 3.8.

Solaris メッセージカタログ機構のサポート

Solaris オペレーティングシステムでは、独自の `.mo` バイナリファイル形式を定義していますが、この形式に関するドキュメントが手に入らないため、現時点ではサポートされていません。

Catalog コンストラクタ

GNOME では、James Henstridge によるあるバージョンの *gettext* モジュールを使っていますが、このバージョンは少し異なった API を持っています。ドキュメントに書かれている利用法は:

```
import gettext
cat = gettext.Catalog(domain, localedir)
_ = cat.gettext
print(_('hello world'))
```

For compatibility with this older module, the function `Catalog()` is an alias for the *translation()* function described above.

このモジュールと Henstridge のバージョンとの間には一つ相違点があります: 彼のカタログオブジェクトはマップ型の API を介したアクセスがサポートされていましたが、この API は使われていないらしく、現在はサポートされていません。

23.1.3 プログラムやモジュールを国際化する

国際化 (I18N, I-nternationalizatio-N) とは、プログラムを複数の言語に対応させる操作を指します。地域化 (L10N, L-ocalizatio-N) とは、すでに国際化されているプログラムを特定地域の言語や文化的な事情に対応させることを指します。Python プログラムに多言語メッセージ機能を追加するには、以下の手順を踏む必要があります:

1. プログラムやモジュールで翻訳対象とする文字列に特殊なマークをつけて準備します
2. マークづけをしたファイルに一連のツールを走らせ、生のメッセージカタログを生成します
3. 特定の言語へのメッセージカタログの翻訳を作成します
4. メッセージ文字列を適切に変換するために *gettext* モジュールを使います

In order to prepare your code for I18N, you need to look at all the strings in your files. Any string that needs to be translated should be marked by wrapping it in `_('...')` --- that is, a call to the function `_`. For example:

```
filename = 'mylog.txt'
message = _('writing a log message')
with open(filename, 'w') as fp:
    fp.write(message)
```

この例では、文字列 `'writing a log message'` が翻訳対象候補としてマーク付けされており、文字列 `'mylog.txt'` および `'w'` はされていません。

翻訳対象の文字列を抽出するツールもあります。オリジナルの GNU **gettext** は C と C++ のソースコードしかサポートしませんが、拡張版の **xgettext** は Python を含めた多くの言語で書かれたコードを読み取り、翻訳できる文字列を発見します。Babel は Python の国際化ライブラリで、翻訳文字列の抽出とメッセージカタログのコンパイルを行う `pybabel` スクリプトがあります。François Pinard が開発した **xpot** と呼ばれるプログラムは同じような処理を行え、彼の po-utils package の一部として利用可能です。

(Python には **pygettext.py** および **msgfmt.py** という名前の pure-Python 版プログラムもあります; これをインストールしてくれる Python ディストリビューションもあります。**pygettext.py** は **xgettext** に似たプログラムですが Python のソースコードしか理解できず、C や C++ のような他のプログラミング言語を扱えません。**pygettext.py** は **xgettext** と同様のコマンドラインインターフェースをサポートしています; 詳しい使い方については `pygettext.py --help` と実行してください。**msgfmt.py** は GNU **msgfmt** とバイナリ互換性があります。この 2 つのプログラムがあれば、GNU **gettext** パッケージを使わずに Python アプリケーションを国際化できるでしょう。)

xgettext や **pygettext** のようなツールは、メッセージカタログである `.po` ファイルを生成します。このファイルは人間が判読可能な構造をしていて、ソースコード中のマークが着けられた文字列と、その文字列の仮置きの訳文が一緒に書き込まれています。

生成された `.po` ファイルは翻訳者個々人へ頒布され、サポート対象の各自然言語への訳文が書き込まれます。ある言語への翻訳が完了した `<language-name>.po` ファイルは翻訳者により返送され、**msgfmt** を使い機械が読み込みやすい `.mo` バイナリカタログファイルへとコンパイルされます。この `.mo` が *gettext* モジュールによる実行時の実際の翻訳処理で使われます。

gettext モジュールをソースコード中でどのように使うかは単一のモジュールを国際化するのか、それともアプリケーション全体を国際化するのかによります。次のふたつのセクションで、それぞれについて説明します。

モジュールを地域化する

モジュールを地域化する場合、グローバルな変更、例えば組み込み名前空間への変更を行わないように注意しなければなりません。GNU **gettext** API ではなく、クラス形式の API を使うべきです。

仮に対象のモジュール名を "spam" とし、モジュールの各言語における翻訳が収められた `.mo` ファイルが `/usr/share/locale` に GNU **gettext** 形式で置かれているとします。この場合、モジュールの最初で以下のようにします:

```
import gettext
t = gettext.translation('spam', '/usr/share/locale')
_ = t.gettext
```

アプリケーションを地域化する

If you are localizing your application, you can install the `_()` function globally into the built-in namespace, usually in the main driver file of your application. This will let all your application-specific files just use `_('...')` without having to explicitly install it in each file.

単純な場合では、単に以下の短いコードをアプリケーションの主ドライバファイルに追加するだけです:

```
import gettext
gettext.install('myapplication')
```

ロケールの辞書を設定する必要がある場合、*install()* 関数に渡すことが出来ます:

```
import gettext
gettext.install('myapplication', '/usr/share/locale')
```

動作中 (on the fly) に言語を切り替える

多くの言語を同時にサポートする必要がある場合、複数の翻訳インスタンスを生成して、例えば以下のコードのように、インスタンスを明示的に切り替えてもかまいません。:

```
import gettext

lang1 = gettext.translation('myapplication', languages=['en'])
lang2 = gettext.translation('myapplication', languages=['fr'])
lang3 = gettext.translation('myapplication', languages=['de'])

# start by using language1
lang1.install()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
# ... time goes by, user selects language 2
lang2.install()

# ... more time goes by, user selects language 3
lang3.install()
```

翻訳処理の遅延解決

コードを書く上では、ほとんどの状況で文字列はコードされた場所で翻訳されます。しかし場合によっては、翻訳対象として文字列をマークはするが、その後実際に翻訳が行われるように遅延させる必要が生じます。古典的な例は以下のようなコートです:

```
animals = ['mollusk',
           'albatross',
           'rat',
           'penguin',
           'python', ]
# ...
for a in animals:
    print(a)
```

ここで、リスト `animals` 内の文字列は翻訳対象としてマークはしたいが、文字列が出力されるまで実際に翻訳を行うのは避けたいとします。

こうした状況を処理する一つの方法を以下に示します:

```
def _(message): return message

animals = [_('mollusk'),
           _('albatross'),
           _('rat'),
           _('penguin'),
           _('python'), ]

del _

# ...
for a in animals:
    print(_(a))
```

This works because the dummy definition of `_()` simply returns the string unchanged. And this dummy definition will temporarily override any definition of `_()` in the built-in namespace (until the `del` command). Take care, though if you have a previous definition of `_()` in the local namespace.

Note that the second use of `_()` will not identify "a" as being translatable to the **gettext** program,

because the parameter is not a string literal.

もう一つの処理法は、以下の例のようなやり方です:

```
def N_(message): return message

animals = [N_('mollusk'),
           N_('albatross'),
           N_('rat'),
           N_('penguin'),
           N_('python'), ]

# ...
for a in animals:
    print(_(a))
```

In this case, you are marking translatable strings with the function `N_()`, which won't conflict with any definition of `_()`. However, you will need to teach your message extraction program to look for translatable strings marked with `N_()`. **xgettext**, **pygettext**, `pybabel extract`, and **xpot** all support this through the use of the `-k` command-line switch. The choice of `N_()` here is totally arbitrary; it could have just as easily been `MarkThisStringForTranslation()`.

23.1.4 謝辞

以下の人々が、このモジュールのコード、フィードバック、設計に関する助言、過去の実装、そして有益な経験談による貢献をしてくれました:

- Peter Funk
- James Henstridge
- Juan David Ibáñez Palomar
- Marc-André Lemburg
- Martin von Löwis
- François Pinard
- Barry Warsaw
- Gustavo Niemeyer

脚注

23.2 `locale` --- 国際化サービス

ソースコード: Lib/locale.py

locale モジュールは POSIX ロケールデータベースおよびロケール関連機能へのアクセスを提供します。POSIX ロケール機構を使うことで、プログラマはソフトウェアが実行される各国における詳細を知らなくても、アプリケーション上で特定の地域文化に関係する部分を扱うことができます。

The *locale* module is implemented on top of the `_locale` module, which in turn uses an ANSI C locale implementation if available.

locale モジュールでは以下の例外と関数を定義しています:

exception locale.**Error**

setlocale() に渡されたロケールが認識されない場合例外が送出されます。

locale.**setlocale**(*category*, *locale=None*)

locale が渡され None でない場合、*setlocale()* は *category* のロケール設定を変更します。利用可能なカテゴリーは下記の表を参照してください。*locale* は文字列か 2 つの文字列の iterable (言語コードと文字コード) です。iterale の場合 locale aliasing engine を用いてロケール名に変換されます。空の文字列はユーザのデフォルトの設定を指定します。ロケールの変更に失敗した場合 *Error* が送出されます。成功した場合新しいロケールの設定が返されます。

locale が省略されたり None の場合、*category* の現在の設定が返されます。

setlocale() はほとんどのシステムでスレッド安全ではありません。アプリケーションを書くとき、大抵は以下のコード

```
import locale
locale.setlocale(locale.LC_ALL, '')
```

から書き始めます。これは全てのカテゴリをユーザの環境における標準設定 (大抵は環境変数 LANG で指定されています) に設定します。その後複数スレッドを使ってロケールを変更したりしない限り、問題は起こらないはずです。

locale.**localeconv**()

地域的な慣行のデータベースを辞書として返します。辞書は以下の文字列をキーとして持っています:

カテゴリ	キー	意味
LC_NUMERIC	'decimal_point'	小数点を表す文字です。
	'grouping'	'thousands_sep' が来るかもしれない場所を相対的に表した数からなる配列です。配列が *CHAR_MAX* で終端されている場合、それ以上の桁では桁数字のグループ化を行いません。配列が 0 で終端されている場合、最後に指定したグループが反復的に使われます。
	'thousands_sep'	桁グループ間を区切るために使われる文字です。
LC_MONETARY	'int_curr_symbol'	国際通貨を表現する記号です。
	'currency_symbol'	地域的な通貨を表現する記号です。
	'p_cs_precedes/n_cs_precedes'	通貨記号が値の前につくかどうかです (それぞれ正の値、負の値を表します)。
	'p_sep_by_space/n_sep_by_space'	通貨記号と値との間にスペースを入れるかどうかです (それぞれ正の値、負の値を表します)。
	'mon_decimal_point'	金額表示の際に使われる小数点です。
	'frac_digits'	金額を地域的な方法で表現する際の小数点以下の桁数です。
	'int_frac_digits'	金額を国際的な方法で表現する際の小数点以下の桁数です。
	'mon_thousands_sep'	金額表示の際に桁区切り記号です。
	'mon_grouping'	'grouping' と同じで、金額表示の際に使われます。
	'positive_sign'	正の値の金額表示に使われる記号です。
	'negative_sign'	負の値の金額表示に使われる記号です。
	'p_sign_posn/n_sign_posn'	符号の位置です (それぞれ正の値と負の値を表します)。以下を参照してください。

数値形式の値に *CHAR_MAX* を設定すると、そのロケールでは値が指定されていないことを表します。

'p_sign_posn' および 'n_sign_posn' の取り得る値は以下の通りです。

値	説明
0	通貨記号および値は丸括弧で囲われます。
1	符号は値と通貨記号より前に来ます。
2	符号は値と通貨記号の後に続きます。
3	符号は値の直前に来ます。
4	符号は値の直後に来ます。
CHAR_MAX	このロケールでは特に指定しません。

LC_NUMERIC ロケールや LC_MONETARY ロケールが LC_CTYPE ロケールと異なっていて、数値文字列や通貨文字列が非 ASCII 文字列の場合、この関数は一時的に LC_NUMERIC ロケールや LC_MONETARY ロケールに LC_CTYPE ロケールを設定します。この一時的な変更は他のスレッドに影響を及ぼします。

バージョン 3.7 で変更: この関数は、一時的に LC_NUMERIC ロケールに LC_CTYPE ロケールを設定する場合があります。

locale.**nl_langinfo**(*option*)

ロケール特有の情報を文字列として返します。この関数は全てのシステムで利用可能なわけではなく、指定できる *option* もプラットフォーム間で大きく異なります。引数として使えるのは、locale モジュールで利用可能なシンボル定数を表す数字です。

関数 *nl_langinfo()* は以下のキーのうち一つを受理します。ほとんどの記述は GNU C ライブラリ中の対応する説明から引用されています。

locale.**CODESET**

選択されたロケールで用いられている文字エンコーディングの名前を文字列で取得します。

locale.**D_T_FMT**

日付と時刻をロケール特有の方法で表現するために、*time.strftime()* の書式文字列として用いることのできる文字列を取得します。

locale.**D_FMT**

日付をロケール特有の方法で表現するために、*time.strftime()* の書式文字列として用いることのできる文字列を取得します。

locale.**T_FMT**

時刻をロケール特有の方法で表現するために、*time.strftime()* の書式文字列として用いることのできる文字列を取得します。

locale.**T_FMT_AMPM**

時刻を午前／午後の書式で表現するために、*time.strftime()* の書式文字列として用いることのできる文字列を取得します。

locale.**DAY_1**

locale.**DAY_2**

locale.**DAY_3**

locale.DAY_4

locale.DAY_5

locale.DAY_6

locale.DAY_7

1 週間中の n 番目の曜日名を取得します。

> **注釈**
>
> ロケール US における、*DAY_1* を日曜日とする慣行に従っています。国際的な (ISO 8601) 月曜日を週の初めとする慣行ではありません。

locale.ABDAY_1

locale.ABDAY_2

locale.ABDAY_3

locale.ABDAY_4

locale.ABDAY_5

locale.ABDAY_6

locale.ABDAY_7

1 週間中の n 番目の曜日名を略式表記で取得します。

locale.MON_1

locale.MON_2

locale.MON_3

locale.MON_4

locale.MON_5

locale.MON_6

locale.MON_7

locale.MON_8

locale.MON_9

locale.MON_10

locale.MON_11

locale.MON_12

n 番目の月の名前を取得します。

locale.ABMON_1

locale.ABMON_2

locale.ABMON_3

locale.ABMON_4

locale.ABMON_5

locale.ABMON_6

locale.ABMON_7

locale.ABMON_8

locale.ABMON_9

locale.ABMON_10

locale.ABMON_11

locale.ABMON_12

n 番目の月の名前を略式表記で取得します。

locale.RADIXCHAR

基数点 (小数点ドット、あるいは小数点コンマ、等) を取得します。

locale.THOUSEP

1000 単位桁区切り (3 桁ごとのグループ化) の区切り文字を取得します。

locale.YESEXPR

肯定／否定で答える質問に対する肯定回答を正規表現関数で認識するために利用できる正規表現を取得します。

locale.NOEXPR

Get a regular expression that can be used with the `regex(3)` function to recognize a negative response to a yes/no question.

注釈

The regular expressions for *YESEXPR* and *NOEXPR* use syntax suitable for the `regex` function from the C library, which might differ from the syntax used in *re*.

locale.CRNCYSTR

通貨シンボルを取得します。シンボルを値の前に表示させる場合には "-"、値の後ろに表示させる場合には "+"、シンボルを基数点と置き換える場合には "." を前につけます。

locale.ERA

Get a string which describes how years are counted and displayed for each era in a locale.

ほとんどのロケールではこの値を定義していません。この値を設定しているロケールの例は Japanese です。日本には日付の伝統的な表示法として、時の天皇に対応する元号名があります。

Normally it should not be necessary to use this value directly. Specifying the `E` modifier in their format strings causes the *time.strftime()* function to use this information. The format of the returned string is specified in *The Open Group Base Specifications Issue 8*, paragraph 7.3.5.2 LC_TIME C-Language Access.

locale.**ERA_D_T_FMT**

日付および時間をロケール固有の年代に基づいた方法で表現するために、*time.strftime()* の書式文字列として用いることのできる文字列を取得します。

locale.**ERA_D_FMT**

日付をロケール固有の年代に基づいた方法で表現するために、*time.strftime()* の書式文字列として用いることのできる文字列を取得します。

locale.**ERA_T_FMT**

時刻をロケール固有の年代に基づいた方法で表現するために、*time.strftime()* の書式文字列として用いることのできる文字列を取得します。

locale.**ALT_DIGITS**

Get a string consisting of up to 100 semicolon-separated symbols used to represent the values 0 to 99 in a locale-specific way. In most locales this is an empty string.

locale.**getdefaultlocale**([*envvars*])

標準のロケール設定を取得しようと試み、結果をタプル `(language code, encoding)` の形式で返します。

POSIX によると、`setlocale(LC_ALL, '')` を呼ばなかったプログラムは、移植可能な `'C'` ロケール設定を使います。`setlocale(LC_ALL, '')` を呼ぶことで、`LANG` 変数で定義された標準のロケール設定を使うようになります。Python では現在のロケール設定に干渉したくないので、上で述べたような方法でその挙動をエミュレーションしています。

他のプラットフォームとの互換性を維持するために、環境変数 `LANG` だけでなく、引数 *envvars* で指定された環境変数のリストも調べられます。最初に見つかった定義が使われます。*envvars* は標準では GNU gettext で使われている検索順になります; これは常に変数名 `LANG` を探します。GNU gettext では `'LC_ALL'` 、`'LC_CTYPE'` 、`'LANG'` 、および `'LANGUAGE'` の順に調べられます。

`'C'` の場合を除き、言語コードは **RFC 1766** に対応します。*language code* および *encoding* が決定できなかった場合、`None` になるかもしれません。

Deprecated since version 3.11, will be removed in version 3.15.

locale.**getlocale**(*category=LC_CTYPE*)

Returns the current setting for the given locale category as sequence containing *language code*, *encoding*. *category* may be one of the `LC_*` values except *LC_ALL*. It defaults to *LC_CTYPE*.

`'C'` の場合を除き、言語コードは **RFC 1766** に対応します。*language code* および *encoding* が決定できなかった場合、`None` になるかもしれません。

locale.**getpreferredencoding**(*do_setlocale=True*)

テキストデータに使われる **ロケールエンコーディング** を、ユーザの設定に基づいて返します。ユーザの設定は異なるシステム間では異なった方法で表現され、システムによってはプログラミング的に得ることができないこともあるので、この関数が返すのはただの推測です。

システムによっては、ユーザの設定を取得するために *setlocale()* を呼び出す必要があるため、この関数はスレッド安全ではありません。*setlocale()* を呼び出す必要がない、または呼び出したくない場合、*do_setlocale* を `False` に設定する必要があります。

On Android or if the *Python UTF-8 Mode* is enabled, always return `'utf-8'`, the *locale encoding* and the *do_setlocale* argument are ignored.

The Python preinitialization configures the LC_CTYPE locale. See also the *filesystem encoding and error handler*.

バージョン 3.7 で変更: この関数は、Android 上あるいは *Python UTF-8* **モード** が有効になっている場合、常に `"utf-8"` を返すようになりました。

`locale.getencoding()`

Get the current *locale encoding*:

- On Android and VxWorks, return `"utf-8"`.
- On Unix, return the encoding of the current *LC_CTYPE* locale. Return `"utf-8"` if `nl_langinfo(CODESET)` returns an empty string: for example, if the current LC_CTYPE locale is not supported.
- On Windows, return the ANSI code page.

The Python preinitialization configures the LC_CTYPE locale. See also the *filesystem encoding and error handler*.

This function is similar to *getpreferredencoding(False)* except this function ignores the *Python UTF-8 Mode*.

Added in version 3.11.

`locale.normalize(`*localename*`)`

与えたロケール名を規格化したロケールコードを返します。返されるロケールコードは *setlocale()* で使うために書式化されています。規格化が失敗した場合、もとの名前がそのまま返されます。

与えたエンコードがシステムにとって未知の場合、標準の設定では、この関数は *setlocale()* と同様に、エンコーディングをロケールコードにおける標準のエンコーディングに設定します。

`locale.resetlocale(`*category=LC_ALL*`)`

Sets the locale for *category* to the default setting.

The default setting is determined by calling *getdefaultlocale()*. *category* defaults to *LC_ALL*.

Deprecated since version 3.11, will be removed in version 3.13.

`locale.strcoll(`*string1*, *string2*`)`

現在の *LC_COLLATE* 設定に従って二つの文字列を比較します。他の比較を行う関数と同じように、*string1* が *string2* に対して前に来るか、後に来るか、あるいは二つが等しいかによって、それぞれ負の値、正の値、あるいは `0` を返します。

locale.**strxfrm**(*string*)

文字列を、ロケールを考慮した比較に使える形式に変換します。例えば、`strxfrm(s1) < strxfrm(s2)` は `strcoll(s1, s2) < 0` と等価です。この関数は同じ文字列が何度も比較される場合、例えば文字列からなるシーケンスを順序付けて並べる際に使うことができます。

locale.**format_string**(*format*, *val*, *grouping=False*, *monetary=False*)

Formats a number *val* according to the current *LC_NUMERIC* setting. The format follows the conventions of the `%` operator. For floating-point values, the decimal point is modified if appropriate. If *grouping* is `True`, also takes the grouping into account.

monetary が真なら、桁区切り記号やグループ化文字列を用いて変換を行います。

`format % val` 形式のフォーマット指定子を、現在のロケール設定を考慮したうえで処理します。

バージョン 3.7 で変更: *monetary* キーワード引数が追加されました。

locale.**currency**(*val*, *symbol=True*, *grouping=False*, *international=False*)

数値 *val* を、現在の *LC_MONETARY* の設定にあわせてフォーマットします。

symbol が真の場合は、返される文字列に通貨記号が含まれるようになります。これはデフォルトの設定です。*grouping* が `True` の場合 (これはデフォルトではありません) は、値をグループ化します。*international* が `True` の場合 (これはデフォルトではありません) は、国際的な通貨記号を使用します。

> **注釈**
>
> この関数は 'C' ロケールでは動作しないので、まず *setlocale()* でロケールを設定する必要があります。

locale.**str**(*float*)

Formats a floating-point number using the same format as the built-in function `str(float)`, but takes the decimal point into account.

locale.**delocalize**(*string*)

文字列を *LC_NUMERIC* で設定された慣行に従って正規化された数値文字列に変換します。

Added in version 3.5.

locale.**localize**(*string*, *grouping=False*, *monetary=False*)

Converts a normalized number string into a formatted string following the *LC_NUMERIC* settings.

Added in version 3.10.

locale.**atof**(*string*, *func=float*)

Converts a string to a number, following the *LC_NUMERIC* settings, by calling *func* on the result of calling *delocalize()* on *string*.

locale.atoi(*string*)

文字列を *LC_NUMERIC* で設定された慣行に従って整数に変換します。

locale.LC_CTYPE

Locale category for the character type functions. Most importantly, this category defines the text encoding, i.e. how bytes are interpreted as Unicode codepoints. See **PEP 538** and **PEP 540** for how this variable might be automatically coerced to `C.UTF-8` to avoid issues created by invalid settings in containers or incompatible settings passed over remote SSH connections.

Python doesn't internally use locale-dependent character transformation functions from `ctype.h`. Instead, an internal `pyctype.h` provides locale-independent equivalents like `Py_TOLOWER`.

locale.LC_COLLATE

文字列を並べ替えるためのロケールカテゴリです。*locale* モジュールの関数 *strcoll()* および *strxfrm()* が影響を受けます。

locale.LC_TIME

時刻を書式化するためのロケールカテゴリです。*time.strftime()* はこのカテゴリに設定されている慣行に従います。

locale.LC_MONETARY

金額に関係する値を書式化するためのロケールカテゴリです。設定可能なオプションは関数 *localeconv()* で得ることができます。

locale.LC_MESSAGES

メッセージ表示のためのロケールカテゴリです。現在 Python はアプリケーション毎にロケールに対応したメッセージを出力する機能はサポートしていません。*os.strerror()* が返すような、オペレーティングシステムによって表示されるメッセージはこのカテゴリによって影響を受けます。

This value may not be available on operating systems not conforming to the POSIX standard, most notably Windows.

locale.LC_NUMERIC

Locale category for formatting numbers. The functions *format_string()*, *atoi()*, *atof()* and *str()* of the *locale* module are affected by that category. All other numeric formatting operations are not affected.

locale.LC_ALL

全てのロケール設定を総合したものです。ロケールを変更する際にこのフラグが使われた場合、そのロケールにおける全てのカテゴリを設定しようと試みます。一つでも失敗したカテゴリがあった場合、全てのカテゴリにおいて設定変更を行いません。このフラグを使ってロケールを取得した場合、全てのカテゴリにおける設定を示す文字列が返されます。この文字列は、後に設定を元に戻すために使うことができます。

locale.CHAR_MAX

localeconv() の返す特別な値のためのシンボル定数です。

以下はプログラム例です:

```
>>> import locale
>>> loc = locale.getlocale()  # get current locale
# use German locale; name might vary with platform
>>> locale.setlocale(locale.LC_ALL, 'de_DE')
>>> locale.strcoll('f\xe4n', 'foo')  # compare a string containing an umlaut
>>> locale.setlocale(locale.LC_ALL, '')   # use user's preferred locale
>>> locale.setlocale(locale.LC_ALL, 'C')  # use default (C) locale
>>> locale.setlocale(locale.LC_ALL, loc)  # restore saved locale
```

23.2.1 ロケールの背景、詳細、ヒント、助言および補足説明

C 標準では、ロケールはプログラム全体にわたる特性であり、その変更は高価な処理であるとしています。加えて、頻繁にロケールを変更するようなひどい実装はコアダンプを引き起こすこともあります。このことがロケールを正しく利用する上で苦痛となっています。

最初、プログラムが起動したときには、ユーザの希望するロケールにかかわらずロケールは `C` です。例外が 1 つあります: *LC_CTYPE* カテゴリは、現在のロケールエンコーディングをユーザーの希望するロケールエンコーディングに設定するために、スタートアップで変更されます。他のカテゴリについては、プログラムは `setlocale(LC_ALL, '')` を呼び出して、明示的にユーザの希望するロケール設定を行わなければなりません。

setlocale() をライブラリルーチン内で呼ぶことは、それがプログラム全体に及ぼす副作用の面から、一般的によくない考えです。ロケールを保存したり復帰したりするのもよくありません: 高価な処理であり、ロケールの設定が復帰する以前に起動してしまった他のスレッドに悪影響を及ぼすからです。

もし、汎用を目的としたモジュールを作っていて、ロケールによって影響をうけるような操作 (例えば *time.strftime()* の書式の一部) のロケール独立のバージョンが必要ということになれば、標準ライブラリルーチンを使わずに何とかしなければなりません。よりましな方法は、ロケール設定が正しく利用できているか確かめることです。最後の手段は、あなたのモジュールが `C` ロケール以外の設定には互換性がないとドキュメントに書くことです。

The only way to perform numeric operations according to the locale is to use the special functions defined by this module: *atof()*, *atoi()*, *format_string()*, *str()*.

ロケールに従ってケース変換や文字分類を行う方法はありません。(ユニコード) テキスト文字列については、これらは文字の値のみによって行われます。その一方、バイト文字列はバイトの ASCII 値に従って変換と分類が行われます。そして、上位ビットが立っているバイト (すなわち、non-ASCII バイト) は、決して変換されず、英字や空白などの文字クラスの一部とみなされることもありません。

23.2.2 Python 拡張の作者と、Python を埋め込むようなプログラムに関して

拡張モジュールは、現在のロケールを調べる以外は、決して *setlocale()* を呼び出してはなりません。しかし、返される値もロケールの復帰のために使えるだけなので、さほど便利とはいえません (例外はおそらくロケールが `C` かどうか調べることでしょう)。

When Python code uses the *locale* module to change the locale, this also affects the embedding application. If the embedding application doesn't want this to happen, it should remove the `_locale` extension module (which does all the work) from the table of built-in modules in the `config.c` file, and make sure that the `_locale` module is not accessible as a shared library.

23.2.3 メッセージカタログへのアクセス

`locale.gettext(`*msg*`)`

`locale.dgettext(`*domain*, *msg*`)`

`locale.dcgettext(`*domain*, *msg*, *category*`)`

`locale.textdomain(`*domain*`)`

`locale.bindtextdomain(`*domain*, *dir*`)`

`locale.bind_textdomain_codeset(`*domain*, *codeset*`)`

C ライブラリの gettext インタフェースが提供されているシステムでは、locake モジュールでそのインタフェースを公開しています。このインタフェースは関数 *gettext()* 、*dgettext()* 、*dcgettext()* 、*textdomain()* 、*bindtextdomain()* 、および *bind_textdomain_codeset()* からなります。これらは *gettext* モジュールの同名の関数に似ていますが、メッセージカタログとして C ライブラリのバイナリフォーマットを使い、メッセージカタログを探すために C ライブラリのサーチアルゴリズムを使います。

Python applications should normally find no need to invoke these functions, and should use *gettext* instead. A known exception to this rule are applications that link with additional C libraries which internally invoke C functions `gettext` or `dcgettext`. For these applications, it may be necessary to bind the text domain, so that the libraries can properly locate their message catalogs.

第

TWENTYFOUR

プログラムのフレームワーク

この章で解説されるモジュールはあなたのプログラムの大枠を規定するフレームワークです。現状では、ここで解説されるモジュールは全てコマンドラインインターフェースを書くためのものです。

この章で解説されるモジュールの完全な一覧は:

24.1 `turtle` --- Turtle graphics

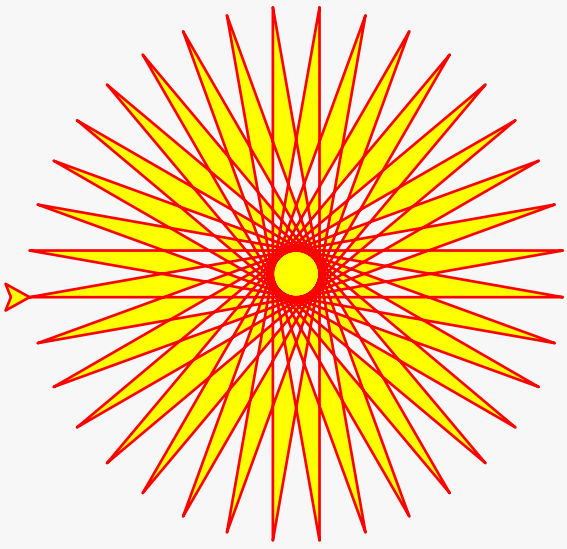
ソースコード: Lib/turtle.py

24.1.1 はじめに

Turtle graphics is an implementation of the popular geometric drawing tools introduced in Logo, developed by Wally Feurzeig, Seymour Papert and Cynthia Solomon in 1967.

Turtle star

Turtle can draw intricate shapes using programs that repeat simple moves.



In Python, turtle graphics provides a representation of a physical ”turtle” (a little robot with a pen) that draws on a sheet of paper on the floor.

It's an effective and well-proven way for learners to encounter programming concepts and interaction with software, as it provides instant, visible feedback. It also provides convenient access to graphical output in general.

Turtle drawing was originally created as an educational tool, to be used by teachers in the classroom. For the programmer who needs to produce some graphical output it can be a way to do that without the overhead of introducing more complex or external libraries into their work.

24.1.2 チュートリアル

New users should start here. In this tutorial we'll explore some of the basics of turtle drawing.

Starting a turtle environment

In a Python shell, import all the objects of the `turtle` module:

```
from turtle import *
```

If you run into a `No module named '_tkinter'` error, you'll have to install the *Tk interface package* on your system.

Basic drawing

Send the turtle forward 100 steps:

```
forward(100)
```

You should see (most likely, in a new window on your display) a line drawn by the turtle, heading East. Change the direction of the turtle, so that it turns 120 degrees left (anti-clockwise):

```
left(120)
```

Let's continue by drawing a triangle:

```
forward(100)
left(120)
forward(100)
```

Notice how the turtle, represented by an arrow, points in different directions as you steer it.

Experiment with those commands, and also with `backward()` and `right()`.

Pen の制御

Try changing the color - for example, `color('blue')` - and width of the line - for example, `width(3)` - and then drawing again.

You can also move the turtle around without drawing, by lifting up the pen: `up()` before moving. To start drawing again, use `down()`.

The turtle's position

Send your turtle back to its starting-point (useful if it has disappeared off-screen):

```
home()
```

The home position is at the center of the turtle's screen. If you ever need to know them, get the turtle's x-y coordinates with:

```
pos()
```

Home is at `(0, 0)`.

And after a while, it will probably help to clear the window so we can start anew:

```
clearscreen()
```

Making algorithmic patterns

Using loops, it's possible to build up geometric patterns:

```
for steps in range(100):
    for c in ('blue', 'red', 'green'):
        color(c)
        forward(steps)
        right(30)
```

- which of course, are limited only by the imagination!

Let's draw the star shape at the top of this page. We want red lines, filled in with yellow:

```
color('red')
fillcolor('yellow')
```

Just as `up()` and `down()` determine whether lines will be drawn, filling can be turned on and off:

```
begin_fill()
```

Next we'll create a loop:

```
while True:
    forward(200)
    left(170)
    if abs(pos()) < 1:
        break
```

`abs(pos()) < 1` is a good way to know when the turtle is back at its home position.

Finally, complete the filling:

```
end_fill()
```

(Note that filling only actually takes place when you give the `end_fill()` command.)

24.1.3 How to...

This section covers some typical turtle use-cases and approaches.

Get started as quickly as possible

One of the joys of turtle graphics is the immediate, visual feedback that's available from simple commands - it's an excellent way to introduce children to programming ideas, with a minimum of overhead (not just children, of course).

The turtle module makes this possible by exposing all its basic functionality as functions, available with `from turtle import *`. The *turtle graphics tutorial* covers this approach.

It's worth noting that many of the turtle commands also have even more terse equivalents, such as `fd()` for *`forward()`*. These are especially useful when working with learners for whom typing is not a skill.

> You'll need to have the *Tk interface package* installed on your system for turtle graphics to work. Be warned that this is not always straightforward, so check this in advance if you're planning to use turtle graphics with a learner.

Use the `turtle` module namespace

Using `from turtle import *` is convenient - but be warned that it imports a rather large collection of objects, and if you're doing anything but turtle graphics you run the risk of a name conflict (this becomes even more an issue if you're using turtle graphics in a script where other modules might be imported).

The solution is to use `import turtle` - `fd()` becomes `turtle.fd()`, `width()` becomes `turtle.width()` and so on. (If typing "turtle" over and over again becomes tedious, use for example `import turtle as t` instead.)

Use turtle graphics in a script

It's recommended to use the `turtle` module namespace as described immediately above, for example:

```
import turtle as t
from random import random

for i in range(100):
    steps = int(random() * 100)
    angle = int(random() * 360)
    t.right(angle)
    t.fd(steps)
```

Another step is also required though - as soon as the script ends, Python will also close the turtle's window. Add:

```
t.mainloop()
```

to the end of the script. The script will now wait to be dismissed and will not exit until it is terminated, for example by closing the turtle graphics window.

Use object-oriented turtle graphics

> **参考**
>
> *Explanation of the object-oriented interface*

Other than for very basic introductory purposes, or for trying things out as quickly as possible, it's more usual and much more powerful to use the object-oriented approach to turtle graphics. For example, this allows multiple turtles on screen at once.

In this approach, the various turtle commands are methods of objects (mostly of `Turtle` objects). You *can* use the object-oriented approach in the shell, but it would be more typical in a Python script.

The example above then becomes:

```
from turtle import Turtle
from random import random

t = Turtle()
for i in range(100):
    steps = int(random() * 100)
    angle = int(random() * 360)
    t.right(angle)
    t.fd(steps)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
t.screen.mainloop()
```

Note the last line. `t.screen` is an instance of the *Screen* that a Turtle instance exists on; it's created automatically along with the turtle.

The turtle's screen can be customised, for example:

```
t.screen.title('Object-oriented turtle demo')
t.screen.bgcolor("orange")
```

24.1.4 Turtle graphics reference

注釈

以下の文書では関数に対する引数リストが与えられています。メソッドでは、勿論、ここでは省略されている *self* が第一引数になります。

Turtle のメソッド

Turtle の動き

移動および描画

forward() | *fd()*

backward() | *bk()* | *back()*

right() | *rt()*

left() | *lt()*

goto() | *setpos()* | *setposition()*

teleport()

setx()

sety()

setheading() | *seth()*

home()

circle()

dot()

stamp()

clearstamp()

clearstamps()

undo()

speed()

Turtle の状態を知る

position() | *pos()*

towards()

xcor()

ycor()

heading()

distance()

設定と計測

degrees()

radians()

Pen の制御

描画状態

pendown() | *pd()* | *down()*

penup() | *pu()* | *up()*

pensize() | *width()*

pen()

isdown()

色の制御

color()

pencolor()

fillcolor()

塗りつぶし

filling()

begin_fill()

end_fill()

さらなる描画の制御

reset()

clear()

write()

タートルの状態

可視性

showturtle() | *st()*

hideturtle() | *ht()*

isvisible()

見た目

shape()

resizemode()

shapesize() | *turtlesize()*

shearfactor()

settiltangle()

tiltangle()

tilt()

shapetransform()

get_shapepoly()

イベントを利用する

onclick()

onrelease()

ondrag()

特別な Turtle のメソッド

begin_poly()

end_poly()

get_poly()

clone()

getturtle() | *getpen()*

getscreen()

setundobuffer()

undobufferentries()

TurtleScreen/Screen のメソッド

ウィンドウの制御

bgcolor()

bgpic()

clearscreen()

resetscreen()

screensize()

setworldcoordinates()

アニメーションの制御

delay()

tracer()

update()

スクリーンイベントを利用する

listen()

onkey() | *onkeyrelease()*

onkeypress()

onclick() | *onscreenclick()*

ontimer()

mainloop() | *done()*

設定と特殊なメソッド

mode()

colormode()

getcanvas()

getshapes()

register_shape() | *addshape()*

turtles()

window_height()

window_width()

入力メソッド

textinput()

numinput()

Screen 独自のメソッド

bye()

exitonclick()

setup()

title()

24.1.5 RawTurtle/Turtle のメソッドと対応する関数

この節のほとんどの例では `turtle` という名前の Turtle インスタンスを使います。

Turtle の動き

`turtle.forward`(*distance*)

`turtle.fd`(*distance*)

パラメータ

distance -- 数 (整数または浮動小数点数)

タートルが頭を向けている方へ、タートルを距離 *distance* だけ前進させます。

```
>>> turtle.position()
(0.00,0.00)
>>> turtle.forward(25)
>>> turtle.position()
(25.00,0.00)
>>> turtle.forward(-75)
>>> turtle.position()
(-50.00,0.00)
```

turtle.**back**(*distance*)

turtle.**bk**(*distance*)

turtle.**backward**(*distance*)

パラメータ

distance -- 数

タートルが頭を向けている方と反対方向へ、タートルを距離 *distance* だけ後退させます。タートルの向きは変えません。

```
>>> turtle.position()
(0.00,0.00)
>>> turtle.backward(30)
>>> turtle.position()
(-30.00,0.00)
```

turtle.**right**(*angle*)

turtle.**rt**(*angle*)

パラメータ

angle -- 数 (整数または浮動小数点数)

タートルを *angle* 単位だけ右に回します。(単位のデフォルトは度ですが、*degrees()* と *radians()* 関数を使って設定できます。) 角度の向きはタートルのモードによって意味が変わります。*mode()* を参照してください。

```
>>> turtle.heading()
22.0
>>> turtle.right(45)
>>> turtle.heading()
337.0
```

turtle.**left**(*angle*)

turtle.**lt**(*angle*)

パラメータ

angle -- 数 (整数または浮動小数点数)

タートルを *angle* 単位だけ左に回します。(単位のデフォルトは度ですが、*degrees()* と *radians()* 関数を使って設定できます。) 角度の向きはタートルのモードによって意味が変わります。*mode()* を参照してください。

```
>>> turtle.heading()
22.0
>>> turtle.left(45)
>>> turtle.heading()
67.0
```

turtle.goto(*x*, *y=None*)

turtle.setpos(*x*, *y=None*)

turtle.setposition(*x*, *y=None*)

パラメータ

- **x** -- 数または数のペア/ベクトル
- **y** -- 数または None

y が None の場合、*x* は座標のペアかまたは *Vec2D* (たとえば *pos()* で返されます) でなければなりません。

タートルを指定された絶対位置に移動します。ペンが下りていれば線を引きます。タートルの向きは変わりません。

```
>>> tp = turtle.pos()
>>> tp
(0.00,0.00)
>>> turtle.setpos(60,30)
>>> turtle.pos()
(60.00,30.00)
>>> turtle.setpos((20,80))
>>> turtle.pos()
(20.00,80.00)
>>> turtle.setpos(tp)
>>> turtle.pos()
(0.00,0.00)
```

turtle.teleport(*x*, *y=None*, *, *fill_gap=False*)

パラメータ

- **x** -- 数または None

- **y** -- 数または None
- **fill_gap** -- ブール値

Move turtle to an absolute position. Unlike goto(x, y), a line will not be drawn. The turtle's orientation does not change. If currently filling, the polygon(s) teleported from will be filled after leaving, and filling will begin again after teleporting. This can be disabled with fill_gap=True, which makes the imaginary line traveled during teleporting act as a fill barrier like in goto(x, y).

```
>>> tp = turtle.pos()
>>> tp
(0.00,0.00)
>>> turtle.teleport(60)
>>> turtle.pos()
(60.00,0.00)
>>> turtle.teleport(y=10)
>>> turtle.pos()
(60.00,10.00)
>>> turtle.teleport(20, 30)
>>> turtle.pos()
(20.00,30.00)
```

Added in version 3.12.

turtle.**setx**(*x*)

パラメータ **x**

-- 数 (整数または浮動小数点数)

タートルの第一座標を x にします。第二座標は変わりません。

```
>>> turtle.position()
(0.00,240.00)
>>> turtle.setx(10)
>>> turtle.position()
(10.00,240.00)
```

turtle.**sety**(*y*)

パラメータ **y**

-- 数 (整数または浮動小数点数)

タートルの第二座標を y にします。第一座標は変わりません。

```
>>> turtle.position()
(0.00,40.00)
>>> turtle.sety(-10)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> turtle.position()
(0.00,-10.00)
```

turtle.**setheading**(*to_angle*)

turtle.**seth**(*to_angle*)

パラメータ

to_angle -- 数 (整数または浮動小数点数)

タートルの向きを *to_angle* に設定します。以下はよく使われる方向を度で表わしたものです:

標準モード	logo モード
0 - 東	0 - 北
90 - 北	90 - 東
180 - 西	180 - 南
270 - 南	270 - 西

```
>>> turtle.setheading(90)
>>> turtle.heading()
90.0
```

turtle.**home**()

タートルを原点 -- 座標 (0, 0) -- に移動し、向きを開始方向に設定します (開始方向はモードに依って違います。*mode()* を参照してください)。

```
>>> turtle.heading()
90.0
>>> turtle.position()
(0.00,-10.00)
>>> turtle.home()
>>> turtle.position()
(0.00,0.00)
>>> turtle.heading()
0.0
```

turtle.**circle**(*radius*, *extent=None*, *steps=None*)

パラメータ

- **radius** -- 数
- **extent** -- 数 (または None)
- **steps** -- 整数 (または None)

半径 *radius* の円を描きます。中心はタートルの左 *radius* ユニットの点です。*extent* -- 角度です -- は円のどの部分を描くかを決定します。*extent* が与えられなければ、デフォルトで完全な円になります。*extent* が完全な円でない場合は、弧の一つの端点は、現在のペンの位置です。*radius* が正の場合、弧は反時計回りに描かれます。そうでなければ、時計回りです。最後にタートルの向きが *extent* 分だけ変わります。

円は内接する正多角形で近似されます。*steps* でそのために使うステップ数を決定します。この値は与えられなければ自動的に計算されます。また、これを正多角形の描画に利用することもできます。

```
>>> turtle.home()
>>> turtle.position()
(0.00,0.00)
>>> turtle.heading()
0.0
>>> turtle.circle(50)
>>> turtle.position()
(-0.00,0.00)
>>> turtle.heading()
0.0
>>> turtle.circle(120, 180)  # draw a semicircle
>>> turtle.position()
(0.00,240.00)
>>> turtle.heading()
180.0
```

turtle.dot(*size=None*, **color*)

パラメータ

- **size** -- 1 以上の整数 (与えられる場合には)
- **color** -- 色を表わす文字列またはタプル

直径 *size* の丸い点を *color* で指定された色で描きます。*size* が与えられなかった場合、pensize+4 と 2*pensize の大きい方が使われます。

```
>>> turtle.home()
>>> turtle.dot()
>>> turtle.fd(50); turtle.dot(20, "blue"); turtle.fd(50)
>>> turtle.position()
(100.00,-0.00)
>>> turtle.heading()
0.0
```

turtle.stamp()

キャンバス上の現在タートルがいる位置にタートルの姿のハンコを押します。そのハンコに対して

stamp_id が返されますが、これを使うと後で clearstamp(stamp_id) のように呼び出して消すことができます。

```
>>> turtle.color("blue")
>>> stamp_id = turtle.stamp()
>>> turtle.fd(50)
```

turtle.**clearstamp**(*stampid*)

パラメータ

stampid -- 整数で、先立つ *stamp()* 呼出しで返された値でなければなりません

stampid に対応するハンコを消します。

```
>>> turtle.position()
(150.00,-0.00)
>>> turtle.color("blue")
>>> astamp = turtle.stamp()
>>> turtle.fd(50)
>>> turtle.position()
(200.00,-0.00)
>>> turtle.clearstamp(astamp)
>>> turtle.position()
(200.00,-0.00)
```

turtle.**clearstamps**(*n=None*)

パラメータ **n**

-- 整数 (または None)

全ての、または最初の/最後の n 個のハンコを消します。n が None の場合、全てのハンコを消します。n が正の場合には最初の n 個、n が負の場合には最後の n 個を消します。

```
>>> for i in range(8):
...     unused_stamp_id = turtle.stamp()
...     turtle.fd(30)
>>> turtle.clearstamps(2)
>>> turtle.clearstamps(-2)
>>> turtle.clearstamps()
```

turtle.**undo**()

最後の (繰り返すことにより複数の) タートルの動きを取り消します。取り消しできる動きの最大数は undobuffer のサイズによって決まります。

```
>>> for i in range(4):
...     turtle.fd(50); turtle.lt(80)
...
>>> for i in range(8):
...     turtle.undo()
```

turtle.**speed**(*speed=None*)

パラメータ

speed -- 0 から 10 までの整数またはスピードを表わす文字列 (以下の説明を参照)

タートルのスピードを 0 から 10 までの範囲の整数に設定します。引数が与えられない場合は現在のスピードを返します。

与えられた数字が 10 より大きかったり 0.5 より小さかったりした場合は、スピードは 0 になります。スピードを表わす文字列は次のように数字に変換されます:

- "fastest": 0
- "fast": 10
- "normal": 6
- "slow": 3
- "slowest": 1

1 から 10 までのスピードを上げていくにつれて線を描いたりタートルが回ったりするアニメーションがだんだん速くなります。

注意: *speed* = 0 はアニメーションを無くします。forward/backward ではタートルがジャンプし、left/right では瞬時に方向を変えます。

```
>>> turtle.speed()
3
>>> turtle.speed('normal')
>>> turtle.speed()
6
>>> turtle.speed(9)
>>> turtle.speed()
9
```

Turtle の状態を知る

turtle.**position**()

turtle.**pos**()

タートルの現在位置を (*Vec2D* のベクトルとして) 返します。

```
>>> turtle.pos()
(440.00,-0.00)
```

turtle.**towards**(*x*, *y=None*)

パラメータ

- **x** -- 数または数のペア/ベクトルまたはタートルのインスタンス
- **y** -- *x* が数ならば数、そうでなければ None

タートルの位置から指定された (x,y) への直線の角度を返します。この値はタートルの開始方向にそして開始方向はモード ("standard"/"world" または "logo") に依存します。

```
>>> turtle.goto(10, 10)
>>> turtle.towards(0,0)
225.0
```

turtle.**xcor**()

タートルの x 座標を返します。

```
>>> turtle.home()
>>> turtle.left(50)
>>> turtle.forward(100)
>>> turtle.pos()
(64.28,76.60)
>>> print(round(turtle.xcor(), 5))
64.27876
```

turtle.**ycor**()

タートルの y 座標を返します。

```
>>> turtle.home()
>>> turtle.left(60)
>>> turtle.forward(100)
>>> print(turtle.pos())
(50.00,86.60)
>>> print(round(turtle.ycor(), 5))
86.60254
```

turtle.**heading**()

タートルの現在の向きを返します (返される値はタートルのモードに依存します。*mode()* を参照してください)。

```
>>> turtle.home()
>>> turtle.left(67)
>>> turtle.heading()
67.0
```

turtle.**distance**(*x*, *y=None*)

パラメータ

- **x** -- 数または数のペア/ベクトルまたはタートルのインスタンス
- **y** -- *x* が数ならば数、そうでなければ None

タートルから与えられた (x,y) あるいはベクトルあるいは渡されたタートルへの距離を、タートルのステップを単位として測った値を返します。

```
>>> turtle.home()
>>> turtle.distance(30,40)
50.0
>>> turtle.distance((30,40))
50.0
>>> joe = Turtle()
>>> joe.forward(77)
>>> turtle.distance(joe)
77.0
```

設定と計測

turtle.**degrees**(*fullcircle=360.0*)

パラメータ

fullcircle -- 数

角度を計る単位「度」を、円周を何等分するかという値に指定します。デフォルトは 360 等分で通常の意味での度です。

```
>>> turtle.home()
>>> turtle.left(90)
>>> turtle.heading()
90.0

>>> # Change angle measurement unit to grad (also known as gon,
>>> # grade, or gradian and equals 1/100-th of the right angle.)
>>> turtle.degrees(400.0)
>>> turtle.heading()
100.0
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> turtle.degrees(360)
>>> turtle.heading()
90.0
```

turtle.**radians**()

角度を計る単位をラジアンにします。`degrees(2*math.pi)` と同じ意味です。

```
>>> turtle.home()
>>> turtle.left(90)
>>> turtle.heading()
90.0
>>> turtle.radians()
>>> turtle.heading()
1.5707963267948966
```

Pen の制御

描画状態

turtle.**pendown**()

turtle.**pd**()

turtle.**down**()

ペンを下ろします -- 動くと線が引かれます。

turtle.**penup**()

turtle.**pu**()

turtle.**up**()

ペンを上げます -- 動いても線は引かれません。

turtle.**pensize**(*width=None*)

turtle.**width**(*width=None*)

パラメータ

width -- 正の数

線の太さを *width* にするか、または現在の太さを返します。resizemode が "auto" でタートルの形が多角形の場合、その多角形も同じ太さで描画されます。引数が渡されなければ、現在の pensize が返されます。

```
>>> turtle.pensize()
1
>>> turtle.pensize(10)   # from here on lines of width 10 are drawn
```

turtle.pen(*pen=None*, ***pendict*)

パラメータ

- **pen** -- 以下にリストされたキーをもった辞書
- **pendict** -- 以下にリストされたキーをキーワードとするキーワード引数

ペンの属性を "pen-dictionary" に以下のキー/値ペアで設定するかまたは返します:

- "shown": True/False
- "pendown": True/False
- "pencolor": 色文字列または色タプル
- "fillcolor": 色文字列または色タプル
- "pensize": 正の数
- "speed": 0 から 10 までの整数
- "resizemode": "auto" または "user" または "noresize"
- "stretchfactor": (正の数, 正の数)
- "outline": 正の数
- "tilt": 数

この辞書を以降の *pen()* 呼出しに渡して以前のペンの状態に復旧することができます。さらに一つ以上の属性をキーワード引数として渡すこともできます。一つの文で幾つものペンの属性を設定するのに使えます。

```
>>> turtle.pen(fillcolor="black", pencolor="red", pensize=10)
>>> sorted(turtle.pen().items())
[('fillcolor', 'black'), ('outline', 1), ('pencolor', 'red'),
 ('pendown', True), ('pensize', 10), ('resizemode', 'noresize'),
 ('shearfactor', 0.0), ('shown', True), ('speed', 9),
 ('stretchfactor', (1.0, 1.0)), ('tilt', 0.0)]
>>> penstate=turtle.pen()
>>> turtle.color("yellow", "")
>>> turtle.penup()
>>> sorted(turtle.pen().items())[:3]
[('fillcolor', ''), ('outline', 1), ('pencolor', 'yellow')]
>>> turtle.pen(penstate, fillcolor="green")
>>> sorted(turtle.pen().items())[:3]
[('fillcolor', 'green'), ('outline', 1), ('pencolor', 'red')]
```

turtle.isdown()

もしペンが下りていれば True を、上がっていれば False を返します。

```
>>> turtle.penup()
>>> turtle.isdown()
False
>>> turtle.pendown()
>>> turtle.isdown()
True
```

色の制御

turtle.**pencolor**(**args*)

ペンの色 (pencolor) を設定するかまたは返します。

4 種類の入力形式が受け入れ可能です:

pencolor()
: 現在のペンの色を色指定文字列またはタプルで返します (例を見て下さい)。次の color/pencolor/fillcolor の呼び出しへの入力に使うこともあるでしょう。

pencolor(colorstring)
: ペンの色を *colorstring* に設定します。その値は Tk の色指定文字列で、`"red"`, `"yellow"`, `"#33cc8c"` のような文字列です。

pencolor((r, g, b))
: ペンの色を *r*, *g*, *b* のタプルで表された RGB の色に設定します。各 *r*, *g*, *b* は 0 から colormode の間の値でなければなりません。ここで colormode は 1.0 か 255 のどちらかです (*colormode()* を参照)。

pencolor(r, g, b)
: ペンの色を *r*, *g*, *b* で表された RGB の色に設定します。各 *r*, *g*, *b* は 0 から colormode の間の値でなければなりません。

タートルの形 (turtleshape) が多角形の場合、多角形の外側が新しく設定された色で描かれます。

```
>>> colormode()
1.0
>>> turtle.pencolor()
'red'
>>> turtle.pencolor("brown")
>>> turtle.pencolor()
'brown'
>>> tup = (0.2, 0.8, 0.55)
>>> turtle.pencolor(tup)
>>> turtle.pencolor()
(0.2, 0.8, 0.5490196078431373)
>>> colormode(255)
>>> turtle.pencolor()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
(51.0, 204.0, 140.0)
>>> turtle.pencolor('#32c18f')
>>> turtle.pencolor()
(50.0, 193.0, 143.0)
```

turtle.fillcolor(*args)

塗りつぶしの色 (fillcolor) を設定するかまたは返します。

4 種類の入力形式が受け入れ可能です:

fillcolor() 現在の塗りつぶしの色を色指定文字列またはタプルで返します (例を見て下さい)。次の color/pencolor/fillcolor の呼び出しへの入力に使うこともあるでしょう。

fillcolor(colorstring) 塗りつぶしの色を *colorstring* に設定します。その値は Tk の色指定文字列で、"red", "yellow", "#33cc8c" のような文字列です。

fillcolor((r, g, b)) 塗りつぶしの色を *r*, *g*, *b* のタプルで表された RGB の色に設定します。各 *r*, *g*, *b* は 0 から colormode の間の値でなければなりません。ここで colormode は 1.0 か 255 のどちらかです (*colormode()* を参照)。

fillcolor(r, g, b) 塗りつぶしの色を *r*, *g*, *b* で表された RGB の色に設定します。各 *r*, *g*, *b* は 0 から colormode の間の値でなければなりません。

タートルの形 (turtleshape) が多角形の場合、多角形の内側が新しく設定された色で描かれます。

```
>>> turtle.fillcolor("violet")
>>> turtle.fillcolor()
'violet'
>>> turtle.pencolor()
(50.0, 193.0, 143.0)
>>> turtle.fillcolor((50, 193, 143))  # Integers, not floats
>>> turtle.fillcolor()
(50.0, 193.0, 143.0)
>>> turtle.fillcolor('#ffffff')
>>> turtle.fillcolor()
(255.0, 255.0, 255.0)
```

turtle.color(*args)

ペンの色 (pencolor) と塗りつぶしの色 (fillcolor) を設定するかまたは返します。

いくつかの入力形式が受け入れ可能です。形式ごとに 0 から 3 個の引数を以下のように使います:

color() 現
在のペンの色と塗りつぶしの色を *pencolor()* および *fillcolor()* で返される色指定文字列またはタプルのペアで返します。

color(colorstring), color((r,g,b)), color(r,g,b)
pencolor() の入力と同じですが、塗りつぶしの色とペンの色、両方を与えられた値に設定します。

color(colorstring1, colorstring2), color((r1,g1,b1), (r2,g2,b2))
pencolor(colorstring1) および fillcolor(colorstring2) を呼び出すのと等価です。もう一つの入力形式についても同様です。

タートルの形 (turtleshape) が多角形の場合、多角形の内側も外側も新しく設定された色で描かれます。

```
>>> turtle.color("red", "green")
>>> turtle.color()
('red', 'green')
>>> color("#285078", "#a0c8f0")
>>> color()
((40.0, 80.0, 120.0), (160.0, 200.0, 240.0))
```

こちらも参照: スクリーンのメソッド *colormode()* 。

塗りつぶし

turtle.filling()
Return fillstate (True if filling, False else).

```
>>> turtle.begin_fill()
>>> if turtle.filling():
...     turtle.pensize(5)
... else:
...     turtle.pensize(3)
```

turtle.begin_fill()
To be called just before drawing a shape to be filled.

turtle.end_fill()
最後に呼び出された *begin_fill()* の後に描かれた図形を塗りつぶします。

Whether or not overlap regions for self-intersecting polygons or multiple shapes are filled depends on the operating system graphics, type of overlap, and number of overlaps. For example, the Turtle star above may be either all yellow or have some white regions.

```
>>> turtle.color("black", "red")
>>> turtle.begin_fill()
>>> turtle.circle(80)
>>> turtle.end_fill()
```

さらなる描画の制御

turtle.**reset**()

タートルの描いたものをスクリーンから消し、タートルを中心に戻して、全ての変数をデフォルト値に設定し直します。

```
>>> turtle.goto(0,-22)
>>> turtle.left(100)
>>> turtle.position()
(0.00,-22.00)
>>> turtle.heading()
100.0
>>> turtle.reset()
>>> turtle.position()
(0.00,0.00)
>>> turtle.heading()
0.0
```

turtle.**clear**()

タートルの描いたものをスクリーンから消します。タートルは動かしません。タートルの状態と位置、それに他のタートルたちの描いたものは影響を受けません。

turtle.**write**(*arg*, *move=False*, *align='left'*, *font=('Arial', 8, 'normal')*)

パラメータ

- **arg** -- TurtleScreen に書かれるオブジェクト
- **move** -- True/False
- **align** -- 文字列 "left", "center", right" のどれか
- **font** -- 三つ組み (fontname, fontsize, fonttype)

文字を書きます— *arg* の文字列表現を、現在のタートルの位置に、*align* ("left", "center", "right" のどれか) に従って、与えられたフォントで。もし *move* が真ならば、ペンは書いた文の右下隅に移動します。デフォルトでは、*move* は `False` です。

```
>>> turtle.write("Home = ", True, align="center")
>>> turtle.write((0,0), True)
```

タートルの状態

可視性

turtle.**hideturtle**()

turtle.**ht**()

タートルを見えなくします。複雑な図を描いている途中、タートルが見えないようにするのは良い考えです。というのもタートルを隠すことで描画が目に見えて速くなるからです。

```
>>> turtle.hideturtle()
```

turtle.**showturtle**()

turtle.**st**()

タートルが見えるようにします。

```
>>> turtle.showturtle()
```

turtle.**isvisible**()

タートルが見えている状態ならば `True` を、隠されていれば `False` を返します。

```
>>> turtle.hideturtle()
>>> turtle.isvisible()
False
>>> turtle.showturtle()
>>> turtle.isvisible()
True
```

見た目

turtle.**shape**(*name=None*)

パラメータ

name -- 形の名前 (shapename) として正しい文字列

タートルの形を与えられた名前 (*name*) の形に設定するか、もしくは名前が与えられなければ現在の形の名前を返します。*name* という名前の形は TurtleScreen の形の辞書に載っていなければなりません。最初は次の多角形が載っています: ”arrow”, ”turtle”, ”circle”, ”square”, ”triangle”, ”classic”。形についての扱いを学ぶには Screen のメソッド *register_shape()* を参照して下さい。

```
>>> turtle.shape()
'classic'
>>> turtle.shape("turtle")
>>> turtle.shape()
'turtle'
```

turtle.**resizemode**(*rmode=None*)

パラメータ

rmode -- 文字列 ”auto”, ”user”, ”noresize” のどれか

サイズ変更のモード (resizemode) を "auto", "user", "noresize" のどれかに設定します。もし *rmode* が与えられなければ、現在のサイズ変更モードを返します。それぞれのサイズ変更モードは以下の効果を持ちます:

- "auto": ペンのサイズに対応してタートルの見た目を調整します。
- "user": 伸長係数 (stretchfactor) およびアウトライン幅 (outlinewidth) の値に対応してタートルの見た目を調整します。これらの値は *shapesize()* で設定します。
- "noresize": タートルの見た目を調整しません。

`resizemode("user")` は *shapesize()* に引数を渡したときに呼び出されます。

```
>>> turtle.resizemode()
'noresize'
>>> turtle.resizemode("auto")
>>> turtle.resizemode()
'auto'
```

turtle.shapesize(*stretch_wid=None*, *stretch_len=None*, *outline=None*)

turtle.turtlesize(*stretch_wid=None*, *stretch_len=None*, *outline=None*)

パラメータ

- **stretch_wid** -- 正の数
- **stretch_len** -- 正の数
- **outline** -- 正の数

ペンの属性 x/y-伸長係数および/またはアウトラインを返すかまたは設定します。サイズ変更のモードは "user" に設定されます。サイズ変更のモードが "user" に設定されたときかつそのときに限り、タートルは伸長係数 (stretchfactor) に従って伸長されて表示されます。*stretch_wid* は進行方向に直交する向きの伸長係数で、*stretch_len* は進行方向に沿ったの伸長係数、*outline* は形のアウトラインの幅を決めるものです。

```
>>> turtle.shapesize()
(1.0, 1.0, 1)
>>> turtle.resizemode("user")
>>> turtle.shapesize(5, 5, 12)
>>> turtle.shapesize()
(5, 5, 12)
>>> turtle.shapesize(outline=8)
>>> turtle.shapesize()
(5, 5, 8)
```

turtle.shearfactor(*shear=None*)

パラメータ

shear -- number (optional)

Set or return the current shearfactor. Shear the turtleshape according to the given shearfactor shear, which is the tangent of the shear angle. Do *not* change the turtle's heading (direction of movement). If shear is not given: return the current shearfactor, i. e. the tangent of the shear angle, by which lines parallel to the heading of the turtle are sheared.

```
>>> turtle.shape("circle")
>>> turtle.shapesize(5,2)
>>> turtle.shearfactor(0.5)
>>> turtle.shearfactor()
0.5
```

`turtle.tilt`(*angle*)

パラメータ

angle -- 数

タートルの形 (turtleshape) を現在の傾斜角から角度 (*angle*) だけ回転します。このときタートルの進む方向は **変わりません** 。

```
>>> turtle.reset()
>>> turtle.shape("circle")
>>> turtle.shapesize(5,2)
>>> turtle.tilt(30)
>>> turtle.fd(50)
>>> turtle.tilt(30)
>>> turtle.fd(50)
```

`turtle.settiltangle`(*angle*)

パラメータ

angle -- 数

Rotate the turtleshape to point in the direction specified by *angle*, regardless of its current tilt-angle. *Do not* change the turtle's heading (direction of movement).

```
>>> turtle.reset()
>>> turtle.shape("circle")
>>> turtle.shapesize(5,2)
>>> turtle.settiltangle(45)
>>> turtle.fd(50)
>>> turtle.settiltangle(-45)
>>> turtle.fd(50)
```

バージョン 3.1 で非推奨.

turtle.**tiltangle**(*angle=None*)

パラメータ

angle -- a number (optional)

Set or return the current tilt-angle. If angle is given, rotate the turtleshape to point in the direction specified by angle, regardless of its current tilt-angle. Do *not* change the turtle's heading (direction of movement). If angle is not given: return the current tilt-angle, i. e. the angle between the orientation of the turtleshape and the heading of the turtle (its direction of movement).

```
>>> turtle.reset()
>>> turtle.shape("circle")
>>> turtle.shapesize(5,2)
>>> turtle.tilt(45)
>>> turtle.tiltangle()
45.0
```

turtle.**shapetransform**(*t11=None*, *t12=None*, *t21=None*, *t22=None*)

パラメータ

- **t11** -- a number (optional)
- **t12** -- a number (optional)
- **t21** -- a number (optional)
- **t12** -- a number (optional)

Set or return the current transformation matrix of the turtle shape.

If none of the matrix elements are given, return the transformation matrix as a tuple of 4 elements. Otherwise set the given elements and transform the turtleshape according to the matrix consisting of first row t11, t12 and second row t21, t22. The determinant t11 * t22 - t12 * t21 must not be zero, otherwise an error is raised. Modify stretchfactor, shearfactor and tiltangle according to the given matrix.

```
>>> turtle = Turtle()
>>> turtle.shape("square")
>>> turtle.shapesize(4,2)
>>> turtle.shearfactor(-0.5)
>>> turtle.shapetransform()
(4.0, -1.0, -0.0, 2.0)
```

turtle.**get_shapepoly**()

Return the current shape polygon as tuple of coordinate pairs. This can be used to define a new

shape or components of a compound shape.

```
>>> turtle.shape("square")
>>> turtle.shapetransform(4, -1, 0, 2)
>>> turtle.get_shapepoly()
((50, -20), (30, 20), (-50, 20), (-30, -20))
```

イベントを利用する

`turtle.onclick`(*fun*, *btn=1*, *add=None*)

パラメータ

- **fun** -- 2 引数の関数でキャンバスのクリックされた点の座標を引数として呼び出されるものです
- **btn** -- マウスボタンの番号、デフォルトは 1 (左マウスボタン)
- **add** -- `True` または `False` -- `True` ならば、新しい束縛が追加されますが、そうでなければ、以前の束縛を置き換えます。

fun をタートルのマウスクリック (mouse-click) イベントに束縛します。*fun* が `None` ならば、既存の束縛が取り除かれます。無名タートル、つまり手続き的なやり方の例です:

```
>>> def turn(x, y):
...     left(180)
...
>>> onclick(turn)  # Now clicking into the turtle will turn it.
>>> onclick(None)  # event-binding will be removed
```

`turtle.onrelease`(*fun*, *btn=1*, *add=None*)

パラメータ

- **fun** -- 2 引数の関数でキャンバスのクリックされた点の座標を引数として呼び出されるものです
- **btn** -- マウスボタンの番号、デフォルトは 1 (左マウスボタン)
- **add** -- `True` または `False` -- `True` ならば、新しい束縛が追加されますが、そうでなければ、以前の束縛を置き換えます。

fun をタートルのマウスボタンリリース (mouse-button-release) イベントに束縛します。*fun* が `None` ならば、既存の束縛が取り除かれます。

```
>>> class MyTurtle(Turtle):
...     def glow(self,x,y):
...         self.fillcolor("red")
...     def unglow(self,x,y):
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
...         self.fillcolor("")
...
>>> turtle = MyTurtle()
>>> turtle.onclick(turtle.glow)     # clicking on turtle turns fillcolor red,
>>> turtle.onrelease(turtle.unglow) # releasing turns it to transparent.
```

turtle.**ondrag**(*fun*, *btn=1*, *add=None*)

パラメータ

- **fun** -- 2 引数の関数でキャンバスのクリックされた点の座標を引数として呼び出されるものです
- **btn** -- マウスボタンの番号、デフォルトは 1 (左マウスボタン)
- **add** -- `True` または `False` -- `True` ならば、新しい束縛が追加されますが、そうでなければ、以前の束縛を置き換えます。

fun をタートルのマウスムーブ (mouse-move) イベントに束縛します。*fun* が `None` ならば、既存の束縛が取り除かれます。

注意: 全てのマウスムーブイベントのシーケンスに先立ってマウスクリックイベントが起こります。

```
>>> turtle.ondrag(turtle.goto)
```

この後、タートルをクリックしてドラッグするとタートルはスクリーン上を動きそれによって (ペンが下りていれば) 手書きの線ができあがります。

特別な Turtle のメソッド

turtle.**begin_poly**()

多角形の頂点の記録を開始します。現在のタートル位置が最初の頂点です。

turtle.**end_poly**()

多角形の頂点の記録を停止します。現在のタートル位置が最後の頂点です。この頂点が最初の頂点と結ばれます。

turtle.**get_poly**()

最後に記録された多角形を返します。

```
>>> turtle.home()
>>> turtle.begin_poly()
>>> turtle.fd(100)
>>> turtle.left(20)
>>> turtle.fd(30)
>>> turtle.left(60)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> turtle.fd(50)
>>> turtle.end_poly()
>>> p = turtle.get_poly()
>>> register_shape("myFavouriteShape", p)
```

turtle.clone()

位置、向きその他のプロパティがそっくり同じタートルのクローンを作って返します。

```
>>> mick = Turtle()
>>> joe = mick.clone()
```

turtle.getturtle()

turtle.getpen()

Turtle オブジェクトそのものを返します。唯一の意味のある使い方: 無名タートルを返す関数として使う:

```
>>> pet = getturtle()
>>> pet.fd(50)
>>> pet
<turtle.Turtle object at 0x...>
```

turtle.getscreen()

タートルが描画中の *TurtleScreen* オブジェクトを返します。TurtleScreen のメソッドをそのオブジェクトに対して呼び出すことができます。

```
>>> ts = turtle.getscreen()
>>> ts
<turtle._Screen object at 0x...>
>>> ts.bgcolor("pink")
```

turtle.setundobuffer(*size*)

パラメータ

size -- 整数または None

アンドゥバッファを設定または無効化します。*size* が整数ならばそのサイズの空のアンドゥバッファを用意します。*size* の値はタートルのアクションを何度 *undo()* メソッド/関数で取り消せるかの最大数を与えます。*size* が None ならば、アンドゥバッファは無効化されます。

```
>>> turtle.setundobuffer(42)
```

turtle.undobufferentries()

アンドゥバッファのエントリー数を返します。

```
>>> while undobufferentries():
...     undo()
```

Compound shapes

合成されたタートルの形、つまり幾つかの色の違う多角形から成るような形を使うには、以下のように補助クラス *Shape* を直接使わなければなりません:

1. タイプ "compound" の空の Shape オブジェクトを作ります。
2. *addcomponent()* メソッドを使って、好きなだけここにコンポーネントを追加します。

   例えば:

```
>>> s = Shape("compound")
>>> poly1 = ((0,0),(10,-5),(0,10),(-10,-5))
>>> s.addcomponent(poly1, "red", "blue")
>>> poly2 = ((0,0),(10,-5),(-10,-5))
>>> s.addcomponent(poly2, "blue", "red")
```

3. こうして作った Shape を Screen の形のリスト (shapelist) に追加して使います:

```
>>> register_shape("myshape", s)
>>> shape("myshape")
```

注釈

Shape クラスは *register_shape()* の内部では違った使われ方をします。アプリケーションを書く人が Shape クラスを扱わなければならないのは、上で示したように合成された形を使うとき **だけ** です！

24.1.6 TurtleScreen/Screen のメソッドと対応する関数

この節のほとんどの例では `screen` という名前の TurtleScreen インスタンスを使います。

ウィンドウの制御

`turtle.bgcolor(`**args*`)`

パラメータ

args -- 色文字列または 0 から colormode の範囲の数 3 つ、またはそれを三つ組みにしたもの

TurtleScreen の背景色を設定するかまたは返します。

```
>>> screen.bgcolor("orange")
>>> screen.bgcolor()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
'orange'
>>> screen.bgcolor("#800080")
>>> screen.bgcolor()
(128.0, 0.0, 128.0)
```

turtle.bgpic(*picname=None*)

パラメータ

picname -- a string, name of a gif-file or `"nopic"`, or `None`

背景の画像を設定するかまたは現在の背景画像 (backgroundimage) の名前を返します。*picname* がファイル名ならば、その画像を背景に設定します。*picname* が `"nopic"` ならば、(もしあれば) 背景画像を削除します。*picname* が `None` ならば、現在の背景画像のファイル名を返します。

```
>>> screen.bgpic()
'nopic'
>>> screen.bgpic("landscape.gif")
>>> screen.bgpic()
"landscape.gif"
```

turtle.clear()

注釈

この TurtleScreen メソッドはグローバル関数としては `clearscreen` という名前でだけ使えます。グローバル関数 `clear` は Turtle メソッドの `clear` から派生した別ものです。

turtle.clearscreen()

全ての図形と全てのタートルを TurtleScreen から削除します。そして空になった TurtleScreen をリセットして初期状態に戻します: 白い背景、背景画像もイベント束縛もなく、トレーシングはオンです。

turtle.reset()

注釈

この TurtleScreen メソッドはグローバル関数としては `resetscreen` という名前でだけ使えます。グローバル関数 `reset` は Turtle メソッドの `reset` から派生した別ものです。

turtle.resetscreen()

スクリーン上の全てのタートルをリセットしその初期状態に戻します。

turtle.screensize(*canvwidth=None*, *canvheight=None*, *bg=None*)

パラメータ

- **canvwidth** -- 正の整数でピクセル単位の新しいキャンバス幅 (canvaswidth)
- **canvheight** -- 正の整数でピクセル単位の新しいキャンバス高さ (canvasheight)
- **bg** -- 色文字列または色タプルで新しい背景色

引数が渡されなければ、現在の (キャンバス幅, キャンバス高さ) を返します。そうでなければタートルが描画するキャンバスのサイズを変更します。描画ウィンドウには影響しません。キャンバスの隠れた部分を見るためにはスクロールバーを使って下さい。このメソッドを使うと、以前はキャンバスの外にあったそうした図形の一部を見えるようにすることができます。

```
>>> screen.screensize()
(400, 300)
>>> screen.screensize(2000,1500)
>>> screen.screensize()
(2000, 1500)
```

逃げ出してしまったタートルを探すためとかね ;-)

turtle.**setworldcoordinates**(*llx*, *lly*, *urx*, *ury*)

パラメータ

- **llx** -- 数でキャンバスの左下隅の x-座標
- **lly** -- 数でキャンバスの左下隅の y-座標
- **urx** -- 数でキャンバスの右上隅の x-座標
- **ury** -- 数でキャンバスの右上隅の y-座標

ユーザー定義座標系を準備し必要ならばモードを "world" に切り替えます。この動作は `screen.reset()` を伴います。すでに "world" モードになっていた場合、全ての図形は新しい座標に従って再描画されます。

重要なお知らせ: ユーザー定義座標系では角度が歪むかもしれません。

```
>>> screen.reset()
>>> screen.setworldcoordinates(-50,-7.5,50,7.5)
>>> for _ in range(72):
...     left(10)
...
>>> for _ in range(8):
...     left(45); fd(2)   # a regular octagon
```

アニメーションの制御

turtle.**delay**(*delay=None*)

パラメータ

delay -- 正の整数

描画の遅延 (*delay*) をミリ秒単位で設定するかまたはその値を返します。(これは概ね引き続くキャンバス更新の時間間隔です。) 遅延が大きくなると、アニメーションは遅くなります。

オプション引数:

```
>>> screen.delay()
10
>>> screen.delay(5)
>>> screen.delay()
5
```

turtle.**tracer**(*n=None*, *delay=None*)

パラメータ

- **n** -- 非負整数
- **delay** -- 非負整数

タートルのアニメーションをオン・オフし、描画更新の遅延を設定します。*n* が与えられた場合、通常のスクリーン更新のうち 1/n しか実際に実行されません。(複雑なグラフィックスの描画を加速するのに使えます。) 引数なしで呼び出されたなら、現在保存されている n の値を返します。二つ目の引数は遅延の値を設定します (*delay()* も参照)。

```
>>> screen.tracer(8, 25)
>>> dist = 2
>>> for i in range(200):
...     fd(dist)
...     rt(90)
...     dist += 2
```

turtle.**update**()

TurtleScreen の更新を実行します。トレーサーがオフの時に使われます。

RawTurtle/Turtle のメソッド *speed()* も参照して下さい。

スクリーンイベントを利用する

turtle.**listen**(*xdummy=None*, *ydummy=None*)

TurtleScreen に (キー・イベントを収集するために) フォーカスします。ダミー引数は *listen()* を onclick メソッドに渡せるようにするためのものです。

turtle.**onkey**(*fun*, *key*)

turtle.**onkeyrelease**(*fun*, *key*)

パラメータ

- **fun** -- 引数なしの関数または None
- **key** -- 文字列: キー (例 "a") またはキー・シンボル (例 "space")

fun を指定されたキーのキーリリース (key-release) イベントに束縛します。*fun* が None ならばイベント束縛は除かれます。注意: キー・イベントを登録できるようにするためには TurtleScreen はフォーカスを持っていないとなりません (*listen()* を参照)。

```
>>> def f():
...     fd(50)
...     lt(60)
...
>>> screen.onkey(f, "Up")
>>> screen.listen()
```

turtle.**onkeypress**(*fun*, *key=None*)

パラメータ

- **fun** -- 引数なしの関数または None
- **key** -- 文字列: キー (例 "a") またはキー・シンボル (例 "space")

Bind *fun* to key-press event of key if key is given, or to any key-press-event if no key is given. Remark: in order to be able to register key-events, TurtleScreen must have focus. (See method *listen()*.)

```
>>> def f():
...     fd(50)
...
>>> screen.onkey(f, "Up")
>>> screen.listen()
```

turtle.**onclick**(*fun*, *btn=1*, *add=None*)

turtle.**onscreenclick**(*fun*, *btn=1*, *add=None*)

パラメータ

- **fun** -- 2 引数の関数でキャンバスのクリックされた点の座標を引数として呼び出されるものです
- **btn** -- マウスボタンの番号、デフォルトは 1 (左マウスボタン)
- **add** -- True または False -- True ならば、新しい束縛が追加されますが、そうでなければ、以前の束縛を置き換えます。

fun をタートルのマウスクリック (mouse-click) イベントに束縛します。*fun* が `None` ならば、既存の束縛が取り除かれます。

Example for a `screen` という名の TurtleScreen インスタンスと `turtle` という名前の Turtle インスタンスの例:

```
>>> screen.onclick(turtle.goto) # Subsequently clicking into the TurtleScreen␣
↪will
>>>                             # make the turtle move to the clicked point.
>>> screen.onclick(None)        # remove event binding again
```

注釈

この TurtleScreen メソッドはグローバル関数としては `onscreenclick` という名前でだけ使えます。グローバル関数 `onclick` は Turtle メソッドの `onclick` から派生した別ものです。

`turtle.ontimer`(*fun*, *t=0*)

パラメータ

- **fun** -- 引数なし関数
- **t** -- 数 >= 0

t ミリ秒後に *fun* を呼び出すタイマーを仕掛けます。

```
>>> running = True
>>> def f():
...     if running:
...         fd(50)
...         lt(60)
...         screen.ontimer(f, 250)
>>> f()   ### makes the turtle march around
>>> running = False
```

`turtle.mainloop`()

`turtle.done`()

Starts event loop - calling Tkinter's mainloop function. Must be the last statement in a turtle graphics program. Must *not* be used if a script is run from within IDLE in -n mode (No subprocess) - for interactive use of turtle graphics.

```
>>> screen.mainloop()
```

入力メソッド

turtle.textinput(*title*, *prompt*)

パラメータ

- **title** -- string
- **prompt** -- string

Pop up a dialog window for input of a string. Parameter title is the title of the dialog window, prompt is a text mostly describing what information to input. Return the string input. If the dialog is canceled, return `None`.

```
>>> screen.textinput("NIM", "Name of first player:")
```

turtle.numinput(*title*, *prompt*, *default=None*, *minval=None*, *maxval=None*)

パラメータ

- **title** -- string
- **prompt** -- string
- **default** -- number (optional)
- **minval** -- number (optional)
- **maxval** -- number (optional)

Pop up a dialog window for input of a number. title is the title of the dialog window, prompt is a text mostly describing what numerical information to input. default: default value, minval: minimum value for input, maxval: maximum value for input. The number input must be in the range minval .. maxval if these are given. If not, a hint is issued and the dialog remains open for correction. Return the number input. If the dialog is canceled, return `None`.

```
>>> screen.numinput("Poker", "Your stakes:", 1000, minval=10, maxval=10000)
```

設定と特殊なメソッド

turtle.mode(*mode=None*)

パラメータ

mode -- 文字列 ”standard”, ”logo”, ”world” のいずれか

タートルのモード (”standard”, ”logo”, ”world” のいずれか) を設定してリセットします。モードが渡されなければ現在のモードが返されます。

モード ”standard” は古い *turtle* 互換です。モード ”logo” は Logo タートルグラフィックスとほぼ互換です。モード ”world” はユーザーの定義した「世界座標 (world coordinates)」を使います。**重要なお知らせ**: このモードでは `x/y` 比が 1 でないと角度が歪むかもしれません。

モード	タートルの向きの初期値	正の角度
”standard”	右 (東) 向き	反時計回り
”logo”	上 (北) 向き	時計回り

```
>>> mode("logo")   # resets turtle heading to north
>>> mode()
'logo'
```

turtle.**colormode**(*cmode=None*)

パラメータ

cmode -- 1.0 か 255 のどちらかの値

色モード (colormode) を返すか、または 1.0 か 255 のどちらかの値に設定します。設定した後は、色トリプルの *r*, *g*, *b* 値は 0 から *cmode* の範囲になければなりません。

```
>>> screen.colormode(1)
>>> turtle.pencolor(240, 160, 80)
Traceback (most recent call last):
     ...
TurtleGraphicsError: bad color sequence: (240, 160, 80)
>>> screen.colormode()
1.0
>>> screen.colormode(255)
>>> screen.colormode()
255
>>> turtle.pencolor(240,160,80)
```

turtle.**getcanvas**()

この TurtleScreen の Canvas を返します。Tkinter の Canvas を使って何をするか知っている人には有用です。

```
>>> cv = screen.getcanvas()
>>> cv
<turtle.ScrolledCanvas object ...>
```

turtle.**getshapes**()

現在使うことのできる全てのタートルの形のリストを返します。

```
>>> screen.getshapes()
['arrow', 'blank', 'circle', ..., 'turtle']
```

turtle.**register_shape**(*name*, *shape=None*)

turtle.addshape(*name*, *shape=None*)

There are three different ways to call this function:

(1) *name* is the name of a gif-file and *shape* is None: Install the corresponding image shape.

```
>>> screen.register_shape("turtle.gif")
```

> **注釈**
>
> 画像の形はタートルが向きを変えても **回転しません** ので、タートルがどちらを向いているか見ても判りません!

(2) *name* が任意の文字列で *shape* が座標ペアのタプル: 対応する多角形を取り込みます。

```
>>> screen.register_shape("triangle", ((5,-3), (0,5), (-5,-3)))
```

(3) *name* が任意の文字列で *shape* が (合成形の) *Shape* オブジェクト: 対応する合成形を取り込みます。

タートルの形を TurtleScreen の形リスト (shapelist) に加えます。このように登録された形だけが shape(shapename) コマンドに使えます。

turtle.turtles()

スクリーン上のタートルのリストを返します。

```
>>> for turtle in screen.turtles():
...     turtle.color("red")
```

turtle.window_height()

タートルウィンドウの高さを返します。

```
>>> screen.window_height()
480
```

turtle.window_width()

タートルウィンドウの幅を返します。

```
>>> screen.window_width()
640
```

Screen 独自のメソッド、TurtleScreen から継承したもの以外

turtle.bye()

タートルグラフィックス (turtlegraphics) のウィンドウを閉じます。

turtle.exitonclick()

スクリーン上のマウスクリックに bye() メソッドを束縛します。

設定辞書中の "using_IDLE" の値が False (デフォルトです) の場合、さらにメインループ (mainloop) に入ります。注意: もし IDLE が -n スイッチ (サブプロセスなし) 付きで使われているときは、この値は turtle.cfg の中で True とされているべきです。この場合、IDLE のメインループもクライアントスクリプトから見てアクティブです。

turtle.setup(*width=_CFG['width']*, *height=_CFG['height']*, *startx=_CFG['leftright']*, *starty=_CFG['topbottom']*)

メインウィンドウのサイズとポジションを設定します。引数のデフォルト値は設定辞書に収められており、turtle.cfg ファイルを通じて変更できます。

パラメータ

- **width** -- 整数ならばピクセル単位のサイズ、浮動小数点数ならばスクリーンに対する割合 (スクリーンの 50% がデフォルト)
- **height** -- 整数ならばピクセル単位の高さ、浮動小数点数ならばスクリーンに対する割合 (スクリーンの 75% がデフォルト)
- **startx** -- 正の数ならばスクリーンの左端からピクセル単位で測った開始位置、負の数ならば右端から、None ならば水平方向に真ん中
- **starty** -- 正の数ならばスクリーンの上端からピクセル単位で測った開始位置、負の数ならば下端から、None ならば垂直方向に真ん中

```
>>> screen.setup (width=200, height=200, startx=0, starty=0)
>>>              # sets window to 200x200 pixels, in upper left of screen
>>> screen.setup(width=.75, height=0.5, startx=None, starty=None)
>>>              # sets window to 75% of screen by 50% of screen and centers
```

turtle.title(*titlestring*)

パラメータ

titlestring -- タートルグラフィックスウィンドウのタイトルバーに表示される文字列

ウインドウのタイトルを *titlestring* に設定します。

```
>>> screen.title("Welcome to the turtle zoo!")
```

24.1.7 Public classes

class turtle.RawTurtle(*canvas*)

class turtle.RawPen(*canvas*)

パラメータ

canvas -- a tkinter.Canvas, a *ScrolledCanvas* or a *TurtleScreen*

タートルを作ります。タートルには上の「Turtle/RawTurtle のメソッド」で説明した全てのメソッドがあります。

class turtle.Turtle

RawTurtle のサブクラスで同じインターフェイスを持ちますが、最初に必要になったとき自動的に作られる *Screen* オブジェクトに描画します。

class turtle.TurtleScreen(*cv*)

パラメータ

cv -- a tkinter.Canvas

上で説明した *bgcolor()* のようなスクリーン向けのメソッドを提供します。

class turtle.Screen

TurtleScreen のサブクラスで *4* **つのメソッドが加わっています** 。

class turtle.ScrolledCanvas(*master*)

パラメータ

master -- この ScrolledCanvas すなわちスクロールバーの付いた Tkinter canvas を収める Tkinter ウィジェット

タートルたちが遊び回る場所として自動的に ScrolledCanvas を提供する Screen クラスによって使われます。

class turtle.Shape(*type_*, *data*)

パラメータ

type_ -- 文字列 ”polygon”, ”image”, ”compound” のいずれか

形をモデル化するデータ構造。ペア (type_, data) は以下の仕様に従わなければなりません:

*type_*	*data*
”polygon”	多角形タプル、すなわち座標ペアのタプル
”image”	画像 (この形式は内部的にのみ使用されます!)
”compound”	None (合成形は *addcomponent()* メソッドを使って作らなければなりません)

addcomponent(*poly*, *fill*, *outline=None*)

パラメータ

- **poly** -- 多角形、すなわち数のペアのタプル
- **fill** -- *poly* を塗りつぶす色
- **outline** -- *poly* のアウトラインの色 (与えられた場合)

例:

```
>>> poly = ((0,0),(10,-5),(0,10),(-10,-5))
>>> s = Shape("compound")
>>> s.addcomponent(poly, "red", "blue")
>>> # ... add more components and then use register_shape()
```

Compound shapes を参照。

class turtle.Vec2D(*x*, *y*)

2 次元ベクトルのクラスで、タートルグラフィックスを実装するための補助クラス。タートルグラフィックスを使ったプログラムでも有用でしょう。タプルから派生しているので、ベクターはタプルです!

以下の演算が使えます (*a*, *b* はベクトル、*k* は数):

- `a + b` ベクトル和
- `a - b` ベクトル差
- `a * b` 内積
- `k * a` および `a * k` スカラー倍
- `abs(a)` a の絶対値
- `a.rotate(angle)` 回転

24.1.8 説明

A turtle object draws on a screen object, and there a number of key classes in the turtle object-oriented interface that can be used to create them and relate them to each other.

A *Turtle* instance will automatically create a *Screen* instance if one is not already present.

`Turtle` is a subclass of *RawTurtle*, which *doesn't* automatically create a drawing surface - a *canvas* will need to be provided or created for it. The *canvas* can be a `tkinter.Canvas`, *ScrolledCanvas* or *TurtleScreen*.

TurtleScreen is the basic drawing surface for a turtle. *Screen* is a subclass of `TurtleScreen`, and includes *some additional methods* for managing its appearance (including size and title) and behaviour. `TurtleScreen`'s constructor needs a `tkinter.Canvas` or a *ScrolledCanvas* as an argument.

The functional interface for turtle graphics uses the various methods of `Turtle` and `TurtleScreen`/`Screen`. Behind the scenes, a screen object is automatically created whenever a function derived from a `Screen` method is called. Similarly, a turtle object is automatically created whenever any of the functions derived from a Turtle method is called.

To use multiple turtles on a screen, the object-oriented interface must be used.

24.1.9 ヘルプと設定

ヘルプの使い方

Screen と Turtle クラスのパブリックメソッドはドキュメント文字列で網羅的に文書化されていますので、Python のヘルプ機能を通じてオンラインヘルプとして利用できます:

- IDLE を使っているときは、打ち込んだ関数/メソッド呼び出しのシグニチャとドキュメント文字列の一行目がツールチップとして表示されます。
- *help()* をメソッドや関数に対して呼び出すとドキュメント文字列が表示されます:

```
>>> help(Screen.bgcolor)
Help on method bgcolor in module turtle:

bgcolor(self, *args) unbound turtle.Screen method
    Set or return backgroundcolor of the TurtleScreen.

    Arguments (if given): a color string or three numbers
    in the range 0..colormode or a 3-tuple of such numbers.



    >>> screen.bgcolor("orange")
    >>> screen.bgcolor()
    "orange"
    >>> screen.bgcolor(0.5,0,0.5)
    >>> screen.bgcolor()
    "#800080"

>>> help(Turtle.penup)
Help on method penup in module turtle:

penup(self) unbound turtle.Turtle method
    Pull the pen up -- no drawing when moving.

    Aliases: penup | pu | up

    No argument

```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    >>> turtle.penup()
```

- メソッドに由来する関数のドキュメント文字列は変更された形をとります:

```
>>> help(bgcolor)
Help on function bgcolor in module turtle:

bgcolor(*args)
    Set or return backgroundcolor of the TurtleScreen.

    Arguments (if given): a color string or three numbers
    in the range 0..colormode or a 3-tuple of such numbers.

    Example::

      >>> bgcolor("orange")
      >>> bgcolor()
      "orange"
      >>> bgcolor(0.5,0,0.5)
      >>> bgcolor()
      "#800080"

>>> help(penup)
Help on function penup in module turtle:

penup()
    Pull the pen up -- no drawing when moving.

    Aliases: penup | pu | up

    No argument

    Example:
    >>> penup()
```

これらの変更されたドキュメント文字列はインポート時にメソッドから導出される関数定義と一緒に自動的に作られます。

ドキュメント文字列の翻訳

Screen と Turtle クラスのパブリックメソッドについて、キーがメソッド名で値がドキュメント文字列である辞書を作るユーティリティがあります。

`turtle.write_docstringdict`(*filename='turtle_docstringdict'*)

パラメータ

filename -- ファイル名として使われる文字列

ドキュメント文字列辞書 (docstring-dictionary) を作って与えられたファイル名の Python スクリプトに書き込みます。この関数はわざわざ呼び出さなければなりません (タートルグラフィックスのクラスから使われることはありません)。ドキュメント文字列辞書は *filename*.py という Python スクリプトに書き込まれます。ドキュメント文字列の異なった言語への翻訳に対するテンプレートとして使われることを意図したものです。

もしあなたが (またはあなたの生徒さんが) *turtle* を自国語のオンラインヘルプ付きで使いたいならば、ドキュメント文字列を翻訳してできあがったファイルをたとえば `turtle_docstringdict_german.py` という名前で保存しなければなりません。

さらに `turtle.cfg` ファイルで適切な設定をしておけば、このファイルがインポート時に読み込まれて元の英語のドキュメント文字列を置き換えます。

この文書を書いている時点ではドイツ語とイタリア語のドキュメント文字列辞書が存在します。(glingl@aon.at にリクエストして下さい。)

Screen および Turtle の設定方法

初期デフォルト設定では古い turtle の見た目と振る舞いを真似るようにして、互換性を最大限に保つようにしています。

このモジュールの特性を反映した、あるいは個々人の必要性 (たとえばクラスルームでの使用) に合致した、異なった設定を使いたい場合、設定ファイル `turtle.cfg` を用意してインポート時に読み込ませその設定に従わせることができます。

初期設定は以下の `turtle.cfg` に対応します:

```
width = 0.5
height = 0.75
leftright = None
topbottom = None
canvwidth = 400
canvheight = 300
mode = standard
colormode = 1.0
delay = 10
undobuffersize = 1000
shape = classic
pencolor = black
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
fillcolor = black
resizemode = noresize
visible = True
language = english
exampleturtle = turtle
examplescreen = screen
title = Python Turtle Graphics
using_IDLE = False
```

いくつかピックアップしたエントリーの短い説明:

- 最初の 4 行は *Screen.setup* メソッドの引数に当たります。
- 5 行目 6 行目は *Screen.screensize* メソッドの引数に当たります。
- *shape* は最初から用意されている形ならどれでも使えます (arrow, turtle など)。詳しくは `help(shape)` をお試し下さい。
- 塗りつぶしの色 (fill color) を使いたくない (つまりタートルを透明にしたい) 場合、`fillcolor = ""` と書かなければなりません (しかし全ての空でない文字列は cfg ファイル中で引用符を付けてはいけません)。
- タートルにその状態を反映させるためには `resizemode = auto` とします。
- たとえば `language = italian` とするとドキュメント文字列辞書 (docstringdict) として `turtle_docstringdict_italian.py` がインポート時に読み込まれます (もしそれがインポートパス、たとえば *turtle* と同じディレクトリにあれば)。
- *exampleturtle* および *examplescreen* はこれらのオブジェクトのドキュメント文字列内での呼び名を決めます。メソッドのドキュメント文字列から関数のドキュメント文字列に変換する際に、これらの名前は取り除かれます。
- *using_IDLE*: IDLE とその `-n` スイッチ (サブプロセスなし) を常用するならば、この値を `True` に設定して下さい。これにより *exitonclick()* がメインループ (mainloop) に入るのを阻止します。

`turtle.cfg` ファイルは *turtle* の保存されているディレクトリと現在の作業ディレクトリに追加的に存在し得ます。後者が前者の設定をオーバーライドします。

`Lib/turtledemo` ディレクトリにも `turtle.cfg` ファイルがあります。デモを実際に (できればデモビュワーからでなく) 実行してそこに書かれたものとその効果を学びましょう。

24.1.10 `turtledemo` --- デモスクリプト

turtledemo パッケージには一連のデモスクリプトが含まれています。これらのスクリプトは以下のように、付属のデモビューアを使用して実行および表示できます:

```
python -m turtledemo
```

あるいは、個別にデモスクリプトを実行できます。たとえば 、:

```
python -m turtledemo.bytedesign
```

turtledemo パッケージのディレクトリには次のものが含まれます:

- ソースコードを眺めつつスクリプトを実行できるデモビュワー `__main__.py` 。
- Multiple scripts demonstrating different features of the *turtle* module. Examples can be accessed via the Examples menu. They can also be run standalone.
- 設定ファイルの書き方や使い方の例として参考にできる `turtle.cfg` ファイル。

デモスクリプトは以下の通りです:

名前	説明	フィーチャー
bytedesign	複雑な古典的タートルグラフィックスパターン	*tracer()*, delay, *update()*
chaos	verhust 力学系のグラフ化, コンピュータの計算が常識的な予想に反する場合があることを示します。	世界座標系
clock	コンピュータの時間を示すアナログ時計	タートルが時計の針, ontimer
colormixer	r, g, b の実験	*ondrag()*
forest	3 breadth-first trees	randomization
fractalcurves	Hilbert & Koch 曲線	再帰
lindenmayer	民俗的数学 (インド kolams)	L-システム
minimal_hanoi	ハノイの塔	ハノイ盤として正方形のタートル (shape, shapesize)
nim	play the classical nim game with three heaps of sticks against the computer.	turtles as nimsticks, event driven (mouse, keyboard)
paint	超極小主義的描画プログラム	*onclick()*
peace	初歩的	turtle: 見た目とアニメーション
penrose	凧と矢による非周期的タイリング	*stamp()*
planet_and_moon	重力系のシミュレーション	合成形, *Vec2D*
rosette	タートルグラフィックスについての wikipedia の記事の例	*clone()*, *undo()*
round_dance	dancing turtles rotating pairwise in opposite direction	compound shapes, clone shapesize, tilt, get_shapepoly, update
sorting_animate	visual demonstration of different sorting methods	simple alignment, randomization
tree	(図形的) 幅優先木 (ジェネレータを使って)	*clone()*
two_canvases	simple design	turtles on two canvases
yinyang	もう一つの初歩的な例	*circle()*

楽しんでね!

24.1.11 python 2.6 からの変更点

- The methods *Turtle.tracer*, *Turtle.window_width* and *Turtle.window_height* have been eliminated. Methods with these names and functionality are now available only as methods of *Screen*. The functions derived from these remain available. (In fact already in Python 2.6 these methods were merely duplications of the corresponding *TurtleScreen*/*Screen* methods.)
- The method `Turtle.fill()` has been eliminated. The behaviour of *begin_fill()* and *end_fill()* have changed slightly: now every filling process must be completed with an `end_fill()` call.
- A method *Turtle.filling* has been added. It returns a boolean value: `True` if a filling process is under way, `False` otherwise. This behaviour corresponds to a `fill()` call without arguments in Python 2.6.

24.1.12 python 3.0 からの変更点

- The *Turtle* methods *shearfactor()*, *shapetransform()* and *get_shapepoly()* have been added. Thus the full range of regular linear transforms is now available for transforming turtle shapes. *tiltangle()* has been enhanced in functionality: it now can be used to get or set the tilt angle. *settiltangle()* has been deprecated.
- The *Screen* method *onkeypress()* has been added as a complement to *onkey()*. As the latter binds actions to the key release event, an alias: *onkeyrelease()* was also added for it.
- The method *Screen.mainloop* has been added, so there is no longer a need to use the standalone *mainloop()* function when working with *Screen* and *Turtle* objects.
- Two input methods have been added: *Screen.textinput* and *Screen.numinput*. These pop up input dialogs and return strings and numbers respectively.
- Two example scripts `tdemo_nim.py` and `tdemo_round_dance.py` have been added to the `Lib/turtledemo` directory.

24.2 cmd --- 行指向のコマンドインタープリターのサポート

ソースコード: Lib/cmd.py

Cmd クラスでは、行指向のコマンドインタープリタを書くための簡単なフレームワークを提供します。テストハーネスや管理ツール、そして、後により洗練されたインターフェイスでラップするプロトタイプとして、こうしたインタープリタはよく役に立ちます。

class cmd.**Cmd**(*completekey='tab'*, *stdin=None*, *stdout=None*)

Cmd インスタンス、あるいはサブクラスのインスタンスは、行指向のインタープリタ・フレームワークです。*Cmd* 自身をインスタンス化することはありません。むしろ、*Cmd* のメソッドを継承したり、アク

ションメソッドをカプセル化するために、あなたが自分で定義するインタープリタクラスのスーパークラスとしての便利です。

オプション引数 *completekey* は、補完キーの *readline* 名です。デフォルトは Tab です。*completekey* が *None* でなく、*readline* が利用できるならば、コマンド補完は自動的に行われます。

オプション引数の *stdin* と *stdout* には、Cmd またはそのサブクラスのインスタンスが入出力に使用するファイルオブジェクトを指定します。省略時には *sys.stdin* と *sys.stdout* が使用されます。

引数に渡した *stdin* を使いたい場合は、インスタンスの *use_rawinput* 属性を False にセットしてください。そうしないと *stdin* は無視されます。

24.2.1 Cmd オブジェクト

Cmd インスタンスは、次のメソッドを持ちます:

Cmd.**cmdloop**(*intro=None*)

プロンプトを繰り返し出力し、入力を受け取り、受け取った入力から取り去った先頭の語を解析し、その行の残りを引数としてアクションメソッドへディスパッチします。

オプションの引数は、最初のプロンプトの前に表示されるバナーあるいはイントロ用の文字列です (これはクラス属性 *intro* をオーバーライドします)。

readline モジュールがロードされているなら、入力は自動的に bash のような履歴リスト編集機能を受け継ぎます (例えば、Control-P は直前のコマンドへのスクロールバック、Control-N は次のものへ進む、Control-F はカーソルを右へ非破壊的に進める、Control-B はカーソルを非破壊的に左へ移動させる等)。

入力のファイル終端は、文字列 'EOF' として渡されます。

An interpreter instance will recognize a command name foo if and only if it has a method do_foo(). As a special case, a line beginning with the character '?' is dispatched to the method *do_help()*. As another special case, a line beginning with the character '!' is dispatched to the method do_shell() (if such a method is defined).

This method will return when the *postcmd()* method returns a true value. The *stop* argument to *postcmd()* is the return value from the command's corresponding do_*() method.

If completion is enabled, completing commands will be done automatically, and completing of commands args is done by calling complete_foo() with arguments *text*, *line*, *begidx*, and *endidx*. *text* is the string prefix we are attempting to match: all returned matches must begin with it. *line* is the current input line with leading whitespace removed, *begidx* and *endidx* are the beginning and ending indexes of the prefix text, which could be used to provide different completion depending upon which position the argument is in.

Cmd.**do_help**(*arg*)

All subclasses of *Cmd* inherit a predefined do_help(). This method, called with an argument 'bar', invokes the corresponding method help_bar(), and if that is not present, prints the docstring of do_bar(), if available. With no argument, do_help() lists all available help topics (that is, all

commands with corresponding `help_*()` methods or commands that have docstrings), and also lists any undocumented commands.

`Cmd.onecmd`(*str*)

Interpret the argument as though it had been typed in response to the prompt. This may be overridden, but should not normally need to be; see the *precmd()* and *postcmd()* methods for useful execution hooks. The return value is a flag indicating whether interpretation of commands by the interpreter should stop. If there is a `do_*()` method for the command *str*, the return value of that method is returned, otherwise the return value from the *default()* method is returned.

`Cmd.emptyline`()

プロンプトに空行が入力されたときに呼び出されるメソッド。このメソッドがオーバーライドされていないなら、最後に入力された空行でないコマンドが繰り返されます。

`Cmd.default`(*line*)

コマンドの先頭の語が認識されないときに、入力行に対して呼び出されます。このメソッドがオーバーライドされていないなら、エラーメッセージを表示して戻ります。

`Cmd.completedefault`(*text*, *line*, *begidx*, *endidx*)

Method called to complete an input line when no command-specific `complete_*()` method is available. By default, it returns an empty list.

`Cmd.columnize`(*list*, *displaywidth=80*)

Method called to display a list of strings as a compact set of columns. Each column is only as wide as necessary. Columns are separated by two spaces for readability.

`Cmd.precmd`(*line*)

コマンド行 *line* が解釈実行される直前、しかし入力プロンプトが作られ表示された後に実行されるフックメソッド。このメソッドは *Cmd* 内のスタブであって、サブクラスでオーバーライドされるために存在します。戻り値は *onecmd()* メソッドが実行するコマンドとして使われます。*precmd()* の実装では、コマンドを書き換えるかもしれないし、あるいは単に変更していない *line* を返すかもしれません。

`Cmd.postcmd`(*stop*, *line*)

コマンドディスパッチが終わった直後に実行されるフックメソッド。このメソッドは *Cmd* 内のスタブで、サブクラスでオーバーライドされるために存在します。*line* は実行されたコマンド行で、*stop* は *postcmd()* の呼び出しの後に実行を停止するかどうかを示すフラグです。これは *onecmd()* メソッドの戻り値です。このメソッドの戻り値は、*stop* に対応する内部フラグの新しい値として使われます。偽を返すと、実行を続けます。

`Cmd.preloop`()

cmdloop() が呼び出されたときに一度だけ実行されるフックメソッド。このメソッドは *Cmd* 内のスタブであって、サブクラスでオーバーライドされるために存在します。

`Cmd.postloop`()

cmdloop() が戻る直前に一度だけ実行されるフックメソッド。このメソッドは *Cmd* 内のスタブであって、サブクラスでオーバーライドされるために存在します。

Cmd のサブクラスのインスタンスは、公開されたインスタンス変数をいくつか持っています:

Cmd.prompt

入力を求めるために表示されるプロンプト。

Cmd.identchars

コマンドの先頭の語として受け入れられる文字の文字列。

Cmd.lastcmd

最後の空でないコマンド接頭辞。

Cmd.cmdqueue

キューに入れられた入力行のリスト。cmdqueue リストは新たな入力が必要な際に *cmdloop()* 内でチェックされます; これが空でない場合、その要素は、あたかもプロンプトから入力されたかのように順に処理されます。

Cmd.intro

イントロあるいはバナーとして表示される文字列。*cmdloop()* メソッドに引数を与えるために、オーバーライドされるかもしれません。

Cmd.doc_header

ヘルプ出力に文書化されたコマンドのセクションがある場合に表示するヘッダ。

Cmd.misc_header

The header to issue if the help output has a section for miscellaneous help topics (that is, there are `help_*()` methods without corresponding `do_*()` methods).

Cmd.undoc_header

The header to issue if the help output has a section for undocumented commands (that is, there are `do_*()` methods without corresponding `help_*()` methods).

Cmd.ruler

ヘルプメッセージのヘッダの下に、区切り行を表示するために使われる文字。空のときは、ルーラ行が表示されません。デフォルトでは、`'='` です。

Cmd.use_rawinput

A flag, defaulting to true. If true, *cmdloop()* uses *input()* to display a prompt and read the next command; if false, *sys.stdout.write()* and *sys.stdin.readline()* are used. (This means that by importing *readline*, on systems that support it, the interpreter will automatically support **Emacs**-like line editing and command-history keystrokes.)

24.2.2 Cmd の例

cmd モジュールは、ユーザーがプログラムと対話的に連携できるカスタムシェルを構築するのに主に役立ちます。

この節では、*turtle* モジュールのいくつかのコマンドを持ったシェルの作成方法の簡単な例を示します。

Basic turtle commands such as *forward()* are added to a *Cmd* subclass with method named `do_forward()`. The argument is converted to a number and dispatched to the turtle module. The docstring is used in the help utility provided by the shell.

The example also includes a basic record and playback facility implemented with the *precmd()* method which is responsible for converting the input to lowercase and writing the commands to a file. The `do_playback()` method reads the file and adds the recorded commands to the *cmdqueue* for immediate playback:

```
import cmd, sys
from turtle import *

class TurtleShell(cmd.Cmd):
    intro = 'Welcome to the turtle shell.   Type help or ? to list commands.\n'
    prompt = '(turtle) '
    file = None

    # ----- basic turtle commands -----
    def do_forward(self, arg):
        'Move the turtle forward by the specified distance:  FORWARD 10'
        forward(*parse(arg))
    def do_right(self, arg):
        'Turn turtle right by given number of degrees:  RIGHT 20'
        right(*parse(arg))
    def do_left(self, arg):
        'Turn turtle left by given number of degrees:  LEFT 90'
        left(*parse(arg))
    def do_goto(self, arg):
        'Move turtle to an absolute position with changing orientation.  GOTO 100 200'
        goto(*parse(arg))
    def do_home(self, arg):
        'Return turtle to the home position:  HOME'
        home()
    def do_circle(self, arg):
        'Draw circle with given radius an options extent and steps:  CIRCLE 50'
        circle(*parse(arg))
    def do_position(self, arg):
        'Print the current turtle position:  POSITION'
        print('Current position is %d %d\n' % position())
    def do_heading(self, arg):
        'Print the current turtle heading in degrees:  HEADING'
        print('Current heading is %d\n' % (heading(),))
    def do_color(self, arg):
        'Set the color:  COLOR BLUE'
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        color(arg.lower())
    def do_undo(self, arg):
        'Undo (repeatedly) the last turtle action(s):  UNDO'
    def do_reset(self, arg):
        'Clear the screen and return turtle to center:  RESET'
        reset()
    def do_bye(self, arg):
        'Stop recording, close the turtle window, and exit:  BYE'
        print('Thank you for using Turtle')
        self.close()
        bye()
        return True

    # ----- record and playback -----
    def do_record(self, arg):
        'Save future commands to filename:  RECORD rose.cmd'
        self.file = open(arg, 'w')
    def do_playback(self, arg):
        'Playback commands from a file:  PLAYBACK rose.cmd'
        self.close()
        with open(arg) as f:
            self.cmdqueue.extend(f.read().splitlines())
    def precmd(self, line):
        line = line.lower()
        if self.file and 'playback' not in line:
            print(line, file=self.file)
        return line
    def close(self):
        if self.file:
            self.file.close()
            self.file = None

def parse(arg):
    'Convert a series of zero or more numbers to an argument tuple'
    return tuple(map(int, arg.split()))

if __name__ == '__main__':
    TurtleShell().cmdloop()
```

以下は、turtle シェルでの機能のヘルプ表示、空行によるコマンドの繰り返し、単純な記録と再実行のセッション例です:

```
Welcome to the turtle shell.   Type help or ? to list commands.

(turtle) ?

Documented commands (type help <topic>):
========================================
bye     color    goto     home  playback  record  right
circle  forward  heading  left  position  reset   undo

(turtle) help forward
Move the turtle forward by the specified distance:  FORWARD 10
(turtle) record spiral.cmd
(turtle) position
Current position is 0 0

(turtle) heading
Current heading is 0

(turtle) reset
(turtle) circle 20
(turtle) right 30
(turtle) circle 40
(turtle) right 30
(turtle) circle 60
(turtle) right 30
(turtle) circle 80
(turtle) right 30
(turtle) circle 100
(turtle) right 30
(turtle) circle 120
(turtle) right 30
(turtle) circle 120
(turtle) heading
Current heading is 180

(turtle) forward 100
(turtle)
(turtle) right 90
(turtle) forward 100
(turtle)
(turtle) right 90
(turtle) forward 400
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
(turtle) right 90
(turtle) forward 500
(turtle) right 90
(turtle) forward 400
(turtle) right 90
(turtle) forward 300
(turtle) playback spiral.cmd
Current position is 0 0

Current heading is 0

Current heading is 180

(turtle) bye
Thank you for using Turtle
```

24.3 shlex --- 単純な字句解析

ソースコード: Lib/shlex.py

---

shlex クラスは Unix シェルに似た、単純な構文に対する字句解析器を簡単に書けるようにします。このクラスはしばしば、Python アプリケーションのための実行制御ファイルのような小規模言語を書く上で便利です。

shlex モジュールは以下の関数を定義しています:

shlex.**split**(*s*, *comments=False*, *posix=True*)

シェルに似た文法を使って、文字列 *s* を分割します。*comments* が *False* (デフォルト値) の場合、受理した文字列内のコメントを解析しません (*shlex* インスタンスの *commenters* メンバの値を空文字列にします)。この関数はデフォルトでは POSIX モードで動作し、*posix* 引数が偽の場合は非 POSIX モードで動作します。

バージョン 3.12 で変更: Passing `None` for *s* argument now raises an exception, rather than reading *sys.stdin*.

shlex.**join**(*split_command*)

Concatenate the tokens of the list *split_command* and return a string. This function is the inverse of *split()*.

```
>>> from shlex import join
>>> print(join(['echo', '-n', 'Multiple words']))
echo -n 'Multiple words'
```

The returned value is shell-escaped to protect against injection vulnerabilities (see *quote()*).

Added in version 3.8.

shlex.quote(*s*)

文字列 *s* をシェルエスケープして返します。戻り値は、リストを使えないようなケースで、シェルコマンドライン内で一つのトークンとして安全に利用出来る文字列です。

警告

The `shlex` module is **only designed for Unix shells**.

The *quote()* function is not guaranteed to be correct on non-POSIX compliant shells or shells from other operating systems such as Windows. Executing commands quoted by this module on such shells can open up the possibility of a command injection vulnerability.

Consider using functions that pass command arguments with lists such as *subprocess.run()* with `shell=False`.

以下のイディオムは安全ではないかもしれません:

```
>>> filename = 'somefile; rm -rf ~'
>>> command = 'ls -l {}'.format(filename)
>>> print(command)  # executed by a shell: boom!
ls -l somefile; rm -rf ~
```

quote() がそのセキュリティホールをふさぎます:

```
>>> from shlex import quote
>>> command = 'ls -l {}'.format(quote(filename))
>>> print(command)
ls -l 'somefile; rm -rf ~'
>>> remote_command = 'ssh home {}'.format(quote(command))
>>> print(remote_command)
ssh home 'ls -l '"'"'somefile; rm -rf ~'"'"''
```

クォーティングは UNIX シェルならびに *split()* と互換です:

```
>>> from shlex import split
>>> remote_command = split(remote_command)
>>> remote_command
['ssh', 'home', "ls -l 'somefile; rm -rf ~'"]
>>> command = split(remote_command[-1])
>>> command
['ls', '-l', 'somefile; rm -rf ~']
```

Added in version 3.3.

shlex モジュールは以下のクラスを定義します。

class shlex.shlex(*instream=None*, *infile=None*, *posix=False*, *punctuation_chars=False*)

A *shlex* instance or subclass instance is a lexical analyzer object. The initialization argument, if present, specifies where to read characters from. It must be a file-/stream-like object with *read()* and *readline()* methods, or a string. If no argument is given, input will be taken from `sys.stdin`. The second optional argument is a filename string, which sets the initial value of the *infile* attribute. If the *instream* argument is omitted or equal to `sys.stdin`, this second argument defaults to "stdin". The *posix* argument defines the operational mode: when *posix* is not true (default), the *shlex* instance will operate in compatibility mode. When operating in POSIX mode, *shlex* will try to be as close as possible to the POSIX shell parsing rules. The *punctuation_chars* argument provides a way to make the behaviour even closer to how real shells parse. This can take a number of values: the default value, `False`, preserves the behaviour seen under Python 3.5 and earlier. If set to `True`, then parsing of the characters `();<>|&` is changed: any run of these characters (considered punctuation characters) is returned as a single token. If set to a non-empty string of characters, those characters will be used as the punctuation characters. Any characters in the *wordchars* attribute that appear in *punctuation_chars* will be removed from *wordchars*. See *Improved Compatibility with Shells* for more information. *punctuation_chars* can be set only upon *shlex* instance creation and can't be modified later.

バージョン 3.6 で変更: *punctuation_chars* 引数が追加されました。

参考

configparser **モジュール**
Windows `.ini` ファイルに似た設定ファイルのパーザ。

24.3.1 shlex オブジェクト

shlex インスタンスは以下のメソッドを持っています:

shlex.get_token()

トークンを一つ返します。トークンが *push_token()* で使ってスタックに積まれていた場合、トークンをスタックからポップします。そうでない場合、トークンを一つ入力ストリームから読み出します。読み出し即時にファイル終了子に遭遇した場合、*eof* (非 POSIX モードでは空文字列 (`''`)、POSIX モードでは `None`) が返されます。

shlex.push_token(*str*)

トークンスタックに引数文字列をスタックします。

shlex.read_token()

生 (raw) のトークンを読み出します。プッシュバックスタックを無視し、かつソースリクエストを解釈しません (通常これは便利なエントリポイントではありません。完全性のためにここで記述されています)。

shlex.sourcehook(*filename*)

shlex がソースリクエスト (下の *source* を参照してください) を検出した際、このメソッドはその後に続くトークンを引数として渡され、ファイル名と開かれたファイル類似オブジェクトからなるタプルを返すとされています。

通常、このメソッドはまず引数から何らかのクオートを取り除きます。処理後の引数が絶対パス名であった場合か、以前に有効になったソースリクエストが存在しない場合か、以前のソースが (sys.stdin のような) ストリームであった場合、この結果はそのままにされます。そうでない場合で、処理後の引数が相対パス名の場合、ソースインクルードスタックにある直前のファイル名からディレクトリ部分が取り出され、相対パスの前の部分に追加されます (この動作は C 言語プリプロセッサにおける #include "file.h" の扱いと同様です)。

これらの操作の結果はファイル名として扱われ、タプルの最初の要素として返されます。同時にこのファイル名で *open()* を呼び出した結果が二つ目の要素になります (注意: インスタンス初期化のときとは引数の並びが逆になっています！)

このフックはディレクトリサーチパスや、ファイル拡張子の追加、その他の名前空間に関するハックを実装できるようにするために公開されています。'close' フックに対応するものはありませんが、shlex インスタンスはソースリクエストされている入力ストリームが EOF を返した時には *close()* を呼び出します。

ソーススタックをより明示的に操作するには、*push_source()* および *pop_source()* メソッドを使ってください。

shlex.push_source(*newstream*, *newfile=None*)

入力ソースストリームを入力スタックにプッシュします。ファイル名引数が指定された場合、以後のエラーメッセージ中で利用することができます。*sourcehook()* メソッドが内部で使用しているのと同じメソッドです。

shlex.pop_source()

最後にプッシュされた入力ソースを入力スタックからポップします。字句解析器がスタック上の入力ストリームの EOF に到達した際に利用するメソッドと同じです。

shlex.error_leader(*infile=None*, *lineno=None*)

このメソッドはエラーメッセージの論述部分を Unix C コンパイラエラーラベルの形式で生成します; この書式は '"%s", line %d: ' で、%s は現在のソースファイル名で置き換えられ、%d は現在の入力行番号で置き換えられます (オプションの引数を使ってこれらを上書きすることもできます)。

このやり方は、*shlex* のユーザに対して、Emacs やその他の Unix ツール群が解釈できる一般的な書式でのメッセージを生成することを推奨するために提供されています。

shlex サブクラスのインスタンスは、字句解析を制御したり、デバッグに使えるような public なインスタンス変数を持っています:

shlex.commenters

コメントの開始として認識される文字列です。コメントの開始から行末までのすべてのキャラクタ文字は無視されます。標準では単に '#' が入っています。

shlex.**wordchars**

The string of characters that will accumulate into multi-character tokens. By default, includes all ASCII alphanumerics and underscore. In POSIX mode, the accented characters in the Latin-1 set are also included. If *punctuation_chars* is not empty, the characters `~-./*?=`, which can appear in filename specifications and command line parameters, will also be included in this attribute, and any characters which appear in `punctuation_chars` will be removed from `wordchars` if they are present there. If *whitespace_split* is set to `True`, this will have no effect.

shlex.**whitespace**

空白と見なされ、読み飛ばされる文字群です。空白はトークンの境界を作ります。標準では、スペース、タブ、改行 (linefeed) および復帰 (carriage-return) が入っています。

shlex.**escape**

エスケープ文字と見なされる文字群です。これは POSIX モードでのみ使われ、デフォルトでは `'\'` だけが入っています。

shlex.**quotes**

文字列引用符と見なされる文字群です。トークンを構成する際、同じクオートが再び出現するまで文字をバッファに蓄積します (すなわち、異なるクオート形式はシェル中で互いに保護し合う関係にあります)。標準では、ASCII 単引用符および二重引用符が入っています。

shlex.**escapedquotes**

quotes のうち、*escape* で定義されたエスケープ文字を解釈する文字群です。これは POSIX モードでのみ使われ、デフォルトでは `'"'` だけが入っています。

shlex.**whitespace_split**

If `True`, tokens will only be split in whitespaces. This is useful, for example, for parsing command lines with *shlex*, getting tokens in a similar way to shell arguments. When used in combination with *punctuation_chars*, tokens will be split on whitespace in addition to those characters.

バージョン 3.8 で変更: The *punctuation_chars* attribute was made compatible with the *whitespace_split* attribute.

shlex.**infile**

現在の入力ファイル名です。クラスのインスタンス化時に初期設定されるか、その後のソースリクエストでスタックされます。エラーメッセージを構成する際にこの値を調べると便利なことがあります。

shlex.**instream**

shlex インスタンスが文字を読み出している入力ストリームです。

shlex.**source**

このメンバ変数は標準で *None* を取ります。この値に文字列を代入すると、その文字列は多くのシェルにおける `source` キーワードに似た、字句解析レベルでのインクルード要求として認識されます。すなわち、その直後に現れるトークンをファイル名として新たなストリームを開き、そのストリームを入力として、EOF に到達するまで読み込まれます。新たなストリームの EOF に到達した時点で *close()*

が呼び出され、入力は元の入力ストリームに戻されます。ソースリクエストは任意のレベルの深さまでスタックしてかまいません。

shlex.debug

このメンバ変数が数値で、かつ 1 またはそれ以上の値の場合、*shlex* インスタンスは動作に関する冗長な進捗報告を出力します。この出力を使いたいなら、モジュールのソースコードを読めば詳細を学ぶことができます。

shlex.lineno

ソース行番号 (遭遇した改行の数に 1 を加えたもの) です。

shlex.token

トークンバッファです。例外を捕捉した際にこの値を調べると便利なことがあります。

shlex.eof

ファイルの終端を決定するのに使われるトークンです。非 POSIX モードでは空文字列 (`''`) 、POSIX モードでは `None` が入ります。

shlex.punctuation_chars

A read-only property. Characters that will be considered punctuation. Runs of punctuation characters will be returned as a single token. However, note that no semantic validity checking will be performed: for example, '»>' could be returned as a token, even though it may not be recognised as such by shells.

Added in version 3.6.

24.3.2 解析規則

非 POSIX モードで動作中の *shlex* は以下の規則に従おうとします。

- ワード内の引用符を認識しない (`Do"Not"Separate` は単一ワード `Do"Not"Separate` として解析されます)
- エスケープ文字を認識しない
- 引用符で囲まれた文字列は、引用符内の全ての文字リテラルを保持する
- 閉じ引用符でワードを区切る (`"Do"Separate` は、`"Do"` と `Separate` であると解析されます)
- *whitespace_split* が `False` の場合、wordchar、whitespace または quote として宣言されていない全ての文字を、単一の文字トークンとして返す。`True` の場合、*shlex* は空白文字でのみ単語を区切る。
- 空文字列 (`''`) で EOF を送出する
- 引用符に囲んであっても、空文字列を解析しない

POSIX モードで動作中の *shlex* は以下の解析規則に従おうとします。

- 引用符を取り除き、引用符で単語を分解しない (`"Do"Not"Separate"` は単一ワード `DoNotSeparate` として解析されます)

- 引用符で囲まれないエスケープ文字群 (`'\'` など) は直後に続く文字のリテラル値を保持する
- *escapedquotes* でない引用符文字 (`"'"` など) で囲まれている全ての文字のリテラル値を保持する
- 引用符に囲まれた *escapedquotes* に含まれる文字 (`'"'` など) は、*escape* に含まれる文字を除き、全ての文字のリテラル値を保持する。エスケープ文字群は使用中の引用符、または、そのエスケープ文字自身が直後にある場合のみ、特殊な機能を保持する。他の場合にはエスケープ文字は普通の文字とみなされる。
- *None* で EOF を送出する
- 引用符に囲まれた空文字列 (`''`) を許す。

24.3.3 Improved Compatibility with Shells

Added in version 3.6.

The *shlex* class provides compatibility with the parsing performed by common Unix shells like `bash`, `dash`, and `sh`. To take advantage of this compatibility, specify the `punctuation_chars` argument in the constructor. This defaults to `False`, which preserves pre-3.6 behaviour. However, if it is set to `True`, then parsing of the characters `();<>|&` is changed: any run of these characters is returned as a single token. While this is short of a full parser for shells (which would be out of scope for the standard library, given the multiplicity of shells out there), it does allow you to perform processing of command lines more easily than you could otherwise. To illustrate, you can see the difference in the following snippet:

```
>>> import shlex
>>> text = "a && b; c && d || e; f >'abc'; (def \"ghi\")"
>>> s = shlex.shlex(text, posix=True)
>>> s.whitespace_split = True
>>> list(s)
['a', '&&', 'b;', 'c', '&&', 'd', '||', 'e;', 'f', '>abc;', '(def', 'ghi)']
>>> s = shlex.shlex(text, posix=True, punctuation_chars=True)
>>> s.whitespace_split = True
>>> list(s)
['a', '&&', 'b', ';', 'c', '&&', 'd', '||', 'e', ';', 'f', '>', 'abc', ';',
'(', 'def', 'ghi', ')']
```

Of course, tokens will be returned which are not valid for shells, and you'll need to implement your own error checks on the returned tokens.

Instead of passing `True` as the value for the punctuation_chars parameter, you can pass a string with specific characters, which will be used to determine which characters constitute punctuation. For example:

```
>>> import shlex
>>> s = shlex.shlex("a && b || c", punctuation_chars="|")
>>> list(s)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
['a', '&', '&', 'b', '||', 'c']
```

注釈

When `punctuation_chars` is specified, the *wordchars* attribute is augmented with the characters `~-./*?=`. That is because these characters can appear in file names (including wildcards) and command-line arguments (e.g. `--color=auto`). Hence:

```
>>> import shlex
>>> s = shlex.shlex('~/a && b-c --color=auto || d *.py?',
...                 punctuation_chars=True)
>>> list(s)
['~/a', '&&', 'b-c', '--color=auto', '||', 'd', '*.py?']
```

However, to match the shell as closely as possible, it is recommended to always use `posix` and *whitespace_split* when using *punctuation_chars*, which will negate *wordchars* entirely.

For best effect, `punctuation_chars` should be set in conjunction with `posix=True`. (Note that `posix=False` is the default for *shlex*.)

第

TWENTYFIVE

TK を用いたグラフィカルユーザーインターフェース

Tk/Tcl has long been an integral part of Python. It provides a robust and platform independent windowing toolkit, that is available to Python programmers using the *tkinter* package, and its extension, the *tkinter.tix* and the *tkinter.ttk* modules.

tkinter パッケージはオブジェクトの薄い層で作った Tcl/Tk の最上層です。*tkinter* を使うには、Tcl のコードを書く必要はありませんが、Tk のドキュメント、またはときどき、Tcl のドキュメントを調べる必要が出て来ます。*tkinter* は Python クラスとして実装した Tk ウィジェットのラッパーの集合です。

tkinter の一番素晴らしい点は、速く、そしてほとんどの Python に付属していることです。標準ドキュメントが頼りないものだとしても、代わりとなる、リファレンス、チュートリアル、書籍その他が入手可能です。*tkinter* は古臭いルックアンドフィールでも有名ですが、その点は Tk 8.5 で大きく改善されました。とはいえ、他にも興味を引きそうな GUI ライブラリは多数あります。Python wiki には、いくつかの代替の GUI フレームワークとツール の一覧があります。

25.1 tkinter --- Tcl/Tk の Python インターフェース

ソースコード: Lib/tkinter/__init__.py

---

tkinter パッケージ (”Tk インターフェース”) は、Tcl/Tk GUI ツールキットに対する標準の Python インターフェースです。Tk と *tkinter* は macOS を含むほとんどの Unix プラットフォームの他、Windows システム上でも利用できます。

コマンドラインから `python -m tkinter` を実行すると簡素な Tk インターフェースを表示するウィンドウが開き、システムに *tkinter* が正しくインストールされたことが分かり、さらにインストールされた Tcl/Tk がどのバーションなのかが表示されるので、そのバージョンの Tcl/Tk ドキュメントを選んで読めます。

Tkinter supports a range of Tcl/Tk versions, built either with or without thread support. The official Python binary release bundles Tcl/Tk 8.6 threaded. See the source code for the *_tkinter* module for more information about supported versions.

Tkinter is not a thin wrapper, but adds a fair amount of its own logic to make the experience more pythonic. This documentation will concentrate on these additions and changes, and refer to the official Tcl/Tk documentation for details that are unchanged.

注釈

Tcl/Tk 8.5 (2007) introduced a modern set of themed user interface components along with a new API to use them. Both old and new APIs are still available. Most documentation you will find online still uses the old API and can be woefully outdated.

参考

- TkDocs

  Extensive tutorial on creating user interfaces with Tkinter. Explains key concepts, and illustrates recommended approaches using the modern API.

- Tkinter 8.5 reference: a GUI for Python

  Reference documentation for Tkinter 8.5 detailing available classes, methods, and options.

Tcl/Tk Resources:

- Tk commands

  Comprehensive reference to each of the underlying Tcl/Tk commands used by Tkinter.

- Tcl/Tk ホームページ

  Additional documentation, and links to Tcl/Tk core development.

Books:

- Modern Tkinter for Busy Python Developers

  By Mark Roseman. (ISBN 978-1999149567)

- Python GUI programming with Tkinter

  By Alan D. Moore. (ISBN 978-1788835886)

- Programming Python

  By Mark Lutz; has excellent coverage of Tkinter. (ISBN 978-0596158101)

- Tcl and the Tk Toolkit (2nd edition)

  By John Ousterhout, inventor of Tcl/Tk, and Ken Jones; does not cover Tkinter. (ISBN 978-0321336330)

25.1.1 Architecture

Tcl/Tk is not a single library but rather consists of a few distinct modules, each with separate functionality and its own official documentation. Python's binary releases also ship an add-on module together with it.

Tcl

Tcl is a dynamic interpreted programming language, just like Python. Though it can be used on its own as a general-purpose programming language, it is most commonly embedded into

C applications as a scripting engine or an interface to the Tk toolkit. The Tcl library has a C interface to create and manage one or more instances of a Tcl interpreter, run Tcl commands and scripts in those instances, and add custom commands implemented in either Tcl or C. Each interpreter has an event queue, and there are facilities to send events to it and process them. Unlike Python, Tcl's execution model is designed around cooperative multitasking, and Tkinter bridges this difference (see *Threading model* for details).

Tk

Tk is a Tcl package implemented in C that adds custom commands to create and manipulate GUI widgets. Each *Tk* object embeds its own Tcl interpreter instance with Tk loaded into it. Tk's widgets are very customizable, though at the cost of a dated appearance. Tk uses Tcl's event queue to generate and process GUI events.

Ttk

Themed Tk (Ttk) is a newer family of Tk widgets that provide a much better appearance on different platforms than many of the classic Tk widgets. Ttk is distributed as part of Tk, starting with Tk version 8.5. Python bindings are provided in a separate module, *tkinter.ttk*.

Internally, Tk and Ttk use facilities of the underlying operating system, i.e., Xlib on Unix/X11, Cocoa on macOS, GDI on Windows.

When your Python application uses a class in Tkinter, e.g., to create a widget, the *tkinter* module first assembles a Tcl/Tk command string. It passes that Tcl command string to an internal *_tkinter* binary module, which then calls the Tcl interpreter to evaluate it. The Tcl interpreter will then call into the Tk and/or Ttk packages, which will in turn make calls to Xlib, Cocoa, or GDI.

25.1.2 Tkinter モジュール

Support for Tkinter is spread across several modules. Most applications will need the main *tkinter* module, as well as the *tkinter.ttk* module, which provides the modern themed widget set and API:

```
from tkinter import *
from tkinter import ttk
```

class tkinter.Tk(*screenName=None*, *baseName=None*, *className='Tk'*, *useTk=True*, *sync=False*, *use=None*)

Construct a toplevel Tk widget, which is usually the main window of an application, and initialize a Tcl interpreter for this widget. Each instance has its own associated Tcl interpreter.

The *Tk* class is typically instantiated using all default values. However, the following keyword arguments are currently recognized:

screenName

When given (as a string), sets the `DISPLAY` environment variable. (X11 only)

baseName

Name of the profile file. By default, *baseName* is derived from the program name (`sys.argv[0]`).

className

Name of the widget class. Used as a profile file and also as the name with which Tcl is invoked (*argv0* in *interp*).

useTk If

`True`, initialize the Tk subsystem. The *tkinter.Tcl()* function sets this to `False`.

sync If

`True`, execute all X server commands synchronously, so that errors are reported immediately. Can be used for debugging. (X11 only)

use

Specifies the *id* of the window in which to embed the application, instead of it being created as an independent toplevel window. *id* must be specified in the same way as the value for the -use option for toplevel widgets (that is, it has a form like that returned by `winfo_id()`).

Note that on some platforms this will only work correctly if *id* refers to a Tk frame or toplevel that has its -container option enabled.

Tk reads and interprets profile files, named *.className*`.tcl` and *.baseName*`.tcl`, into the Tcl interpreter and calls *exec()* on the contents of *.className*`.py` and *.baseName*`.py`. The path for the profile files is the `HOME` environment variable or, if that isn't defined, then *os.curdir*.

tk

The Tk application object created by instantiating *Tk*. This provides access to the Tcl interpreter. Each widget that is attached the same instance of *Tk* has the same value for its *tk* attribute.

master

The widget object that contains this widget. For *Tk*, the *master* is *None* because it is the main window. The terms *master* and *parent* are similar and sometimes used interchangeably as argument names; however, calling `winfo_parent()` returns a string of the widget name whereas *master* returns the object. *parent*/*child* reflects the tree-like relationship while *master*/*slave* reflects the container structure.

children

The immediate descendants of this widget as a *dict* with the child widget names as the keys and the child instance objects as the values.

`tkinter.Tcl`(*screenName=None*, *baseName=None*, *className='Tk'*, *useTk=False*)

Tcl() はファクトリ関数で、*Tk* クラスで生成するオブジェクトとよく似たオブジェクトを生成します。ただし Tk サブシステムを初期化しません。この関数は、余分なトップレベルウィンドウを作る必要がなかったり、(X サーバを持たない Unix/Linux システムなどのように) 作成できない環境において Tcl インタプリタを駆動したい場合に便利です。*Tcl()* で生成したオブジェクトに対して `loadtk()` メソッドを呼び出せば、トップレベルウィンドウを作成 (して、Tk サブシステムを初期化) します。

The modules that provide Tk support include:

tkinter
: Main Tkinter module.

tkinter.colorchooser
: ユーザに色を選択させるためのダイアログです。

tkinter.commondialog
: このリストの他のモジュールが定義しているダイアログの基底クラスです。

tkinter.filedialog
: ユーザが開きたいファイルや保存したいファイルを指定できるようにする共通のダイアログです。

tkinter.font
: フォントの扱いを補助するためのユーティリティです。

tkinter.messagebox
: 標準的な Tk のダイアログボックスにアクセスします。

tkinter.scrolledtext
: 垂直スクロールバー付きのテキストウィジェットです。

tkinter.simpledialog
: 基本的なダイアログと便宜関数 (convenience function) です。

tkinter.ttk
: Themed widget set introduced in Tk 8.5, providing modern alternatives for many of the classic widgets in the main *tkinter* module.

Additional modules:

_tkinter
: A binary module that contains the low-level interface to Tcl/Tk. It is automatically imported by the main *tkinter* module, and should never be used directly by application programmers. It is usually a shared library (or DLL), but might in some cases be statically linked with the Python interpreter.

idlelib
: Python's Integrated Development and Learning Environment (IDLE). Based on *tkinter*.

`tkinter.constants`
: Symbolic constants that can be used in place of strings when passing various parameters to Tkinter calls. Automatically imported by the main *tkinter* module.

tkinter.dnd
: (experimental) Drag-and-drop support for *tkinter*. This will become deprecated when it is replaced with the Tk DND.

tkinter.tix
: (deprecated) An older third-party Tcl/Tk package that adds several new widgets. Better alternatives for most can be found in *tkinter.ttk*.

turtle
: Tk ウィンドウ上でタートルグラフィックスを実現します。

25.1.3 Tkinter お助け手帳

This section is not designed to be an exhaustive tutorial on either Tk or Tkinter. For that, refer to one of the external resources noted earlier. Instead, this section provides a very quick orientation to what a Tkinter application looks like, identifies foundational Tk concepts, and explains how the Tkinter wrapper is structured.

The remainder of this section will help you to identify the classes, methods, and options you'll need in your Tkinter application, and where to find more detailed documentation on them, including in the official Tcl/Tk reference manual.

A Hello World Program

We'll start by walking through a "Hello World" application in Tkinter. This isn't the smallest one we could write, but has enough to illustrate some key concepts you'll need to know.

```
from tkinter import *
from tkinter import ttk
root = Tk()
frm = ttk.Frame(root, padding=10)
frm.grid()
ttk.Label(frm, text="Hello World!").grid(column=0, row=0)
ttk.Button(frm, text="Quit", command=root.destroy).grid(column=1, row=0)
root.mainloop()
```

After the imports, the next line creates an instance of the `Tk` class, which initializes Tk and creates its associated Tcl interpreter. It also creates a toplevel window, known as the root window, which serves as the main window of the application.

The following line creates a frame widget, which in this case will contain a label and a button we'll create next. The frame is fit inside the root window.

The next line creates a label widget holding a static text string. The `grid()` method is used to specify the relative layout (position) of the label within its containing frame widget, similar to how tables in HTML work.

A button widget is then created, and placed to the right of the label. When pressed, it will call the `destroy()` method of the root window.

Finally, the `mainloop()` method puts everything on the display, and responds to user input until the program terminates.

Important Tk Concepts

Even this simple program illustrates the following key Tk concepts:

widgets
: A Tkinter user interface is made up of individual *widgets*. Each widget is represented as a Python object, instantiated from classes like `ttk.Frame`, `ttk.Label`, and `ttk.Button`.

widget hierarchy
: Widgets are arranged in a *hierarchy*. The label and button were contained within a frame, which in turn was contained within the root window. When creating each *child* widget, its *parent* widget is passed as the first argument to the widget constructor.

configuration options
: Widgets have *configuration options*, which modify their appearance and behavior, such as the text to display in a label or button. Different classes of widgets will have different sets of options.

geometry management
: Widgets aren't automatically added to the user interface when they are created. A *geometry manager* like `grid` controls where in the user interface they are placed.

event loop
: Tkinter reacts to user input, changes from your program, and even refreshes the display only when actively running an *event loop*. If your program isn't running the event loop, your user interface won't update.

Understanding How Tkinter Wraps Tcl/Tk

When your application uses Tkinter's classes and methods, internally Tkinter is assembling strings representing Tcl/Tk commands, and executing those commands in the Tcl interpreter attached to your application's `Tk` instance.

Whether it's trying to navigate reference documentation, trying to find the right method or option, adapting some existing code, or debugging your Tkinter application, there are times that it will be useful to understand what those underlying Tcl/Tk commands look like.

To illustrate, here is the Tcl/Tk equivalent of the main part of the Tkinter script above.

```
ttk::frame .frm -padding 10
grid .frm
grid [ttk::label .frm.lbl -text "Hello World!"] -column 0 -row 0
grid [ttk::button .frm.btn -text "Quit" -command "destroy ."] -column 1 -row 0
```

Tcl's syntax is similar to many shell languages, where the first word is the command to be executed, with arguments to that command following it, separated by spaces. Without getting into too many details, notice the following:

- The commands used to create widgets (like `ttk::frame`) correspond to widget classes in Tkinter.
- Tcl widget options (like `-text`) correspond to keyword arguments in Tkinter.

- Widgets are referred to by a *pathname* in Tcl (like `.frm.btn`), whereas Tkinter doesn't use names but object references.
- A widget's place in the widget hierarchy is encoded in its (hierarchical) pathname, which uses a `.` (dot) as a path separator. The pathname for the root window is just `.` (dot). In Tkinter, the hierarchy is defined not by pathname but by specifying the parent widget when creating each child widget.
- Operations which are implemented as separate *commands* in Tcl (like `grid` or `destroy`) are represented as *methods* on Tkinter widget objects. As you'll see shortly, at other times Tcl uses what appear to be method calls on widget objects, which more closely mirror what would is used in Tkinter.

How do I...? What option does...?

If you're not sure how to do something in Tkinter, and you can't immediately find it in the tutorial or reference documentation you're using, there are a few strategies that can be helpful.

First, remember that the details of how individual widgets work may vary across different versions of both Tkinter and Tcl/Tk. If you're searching documentation, make sure it corresponds to the Python and Tcl/Tk versions installed on your system.

When searching for how to use an API, it helps to know the exact name of the class, option, or method that you're using. Introspection, either in an interactive Python shell or with *print()*, can help you identify what you need.

To find out what configuration options are available on any widget, call its `configure()` method, which returns a dictionary containing a variety of information about each object, including its default and current values. Use `keys()` to get just the names of each option.

```
btn = ttk.Button(frm, ...)
print(btn.configure().keys())
```

As most widgets have many configuration options in common, it can be useful to find out which are specific to a particular widget class. Comparing the list of options to that of a simpler widget, like a frame, is one way to do that.

```
print(set(btn.configure().keys()) - set(frm.configure().keys()))
```

Similarly, you can find the available methods for a widget object using the standard *dir()* function. If you try it, you'll see there are over 200 common widget methods, so again identifying those specific to a widget class is helpful.

```
print(dir(btn))
print(set(dir(btn)) - set(dir(frm)))
```

Navigating the Tcl/Tk Reference Manual

As noted, the official Tk commands reference manual (man pages) is often the most accurate description of what specific operations on widgets do. Even when you know the name of the option or method that you need, you may still have a few places to look.

While all operations in Tkinter are implemented as method calls on widget objects, you've seen that many Tcl/Tk operations appear as commands that take a widget pathname as its first parameter, followed by optional parameters, e.g.

```
destroy .
grid .frm.btn -column 0 -row 0
```

Others, however, look more like methods called on a widget object (in fact, when you create a widget in Tcl/Tk, it creates a Tcl command with the name of the widget pathname, with the first parameter to that command being the name of a method to call).

```
.frm.btn invoke
.frm.lbl configure -text "Goodbye"
```

In the official Tcl/Tk reference documentation, you'll find most operations that look like method calls on the man page for a specific widget (e.g., you'll find the `invoke()` method on the ttk::button man page), while functions that take a widget as a parameter often have their own man page (e.g., grid).

You'll find many common options and methods in the options or ttk::widget man pages, while others are found in the man page for a specific widget class.

You'll also find that many Tkinter methods have compound names, e.g., `winfo_x()`, `winfo_height()`, `winfo_viewable()`. You'd find documentation for all of these in the winfo man page.

注釈

Somewhat confusingly, there are also methods on all Tkinter widgets that don't actually operate on the widget, but operate at a global scope, independent of any widget. Examples are methods for accessing the clipboard or the system bell. (They happen to be implemented as methods in the base `Widget` class that all Tkinter widgets inherit from).

25.1.4 Threading model

Python and Tcl/Tk have very different threading models, which *tkinter* tries to bridge. If you use threads, you may need to be aware of this.

A Python interpreter may have many threads associated with it. In Tcl, multiple threads can be created, but each thread has a separate Tcl interpreter instance associated with it. Threads can also create more than one interpreter instance, though each interpreter instance can be used only by the one thread that created it.

Each Tk object created by *tkinter* contains a Tcl interpreter. It also keeps track of which thread created

that interpreter. Calls to *tkinter* can be made from any Python thread. Internally, if a call comes from a thread other than the one that created the `Tk` object, an event is posted to the interpreter's event queue, and when executed, the result is returned to the calling Python thread.

Tcl/Tk applications are normally event-driven, meaning that after initialization, the interpreter runs an event loop (i.e. `Tk.mainloop()`) and responds to events. Because it is single-threaded, event handlers must respond quickly, otherwise they will block other events from being processed. To avoid this, any long-running computations should not run in an event handler, but are either broken into smaller pieces using timers, or run in another thread. This is different from many GUI toolkits where the GUI runs in a completely separate thread from all application code including event handlers.

If the Tcl interpreter is not running the event loop and processing events, any *tkinter* calls made from threads other than the one running the Tcl interpreter will fail.

A number of special cases exist:

- Tcl/Tk libraries can be built so they are not thread-aware. In this case, *tkinter* calls the library from the originating Python thread, even if this is different than the thread that created the Tcl interpreter. A global lock ensures only one call occurs at a time.
- While *tkinter* allows you to create more than one instance of a `Tk` object (with its own interpreter), all interpreters that are part of the same thread share a common event queue, which gets ugly fast. In practice, don't create more than one instance of `Tk` at a time. Otherwise, it's best to create them in separate threads and ensure you're running a thread-aware Tcl/Tk build.
- Blocking event handlers are not the only way to prevent the Tcl interpreter from reentering the event loop. It is even possible to run multiple nested event loops or abandon the event loop entirely. If you're doing anything tricky when it comes to events or threads, be aware of these possibilities.
- There are a few select *tkinter* functions that presently work only when called from the thread that created the Tcl interpreter.

25.1.5 簡単なリファレンス

オプションの設定

オプションは、色やウィジェットの境界線幅などを制御します。オプションの設定には三通りの方法があります:

オブジェクト生成時、キーワード引数を使用する

```
fred = Button(self, fg="red", bg="blue")
```

オブジェクト生成後、オプション名を辞書インデックスのように扱う

```
fred["fg"] = "red"
fred["bg"] = "blue"
```

オブジェクト生成後に、config() メソッドを使って複数の属性を更新する

```
fred.config(fg="red", bg="blue")
```

オプションとその振る舞いに関する詳細な説明は、該当するウィジェットの Tk の man ページを参照してください。

man ページには、各ウィジェットの "STANDARD OPTIONS (標準オプション)" と "WIDGET SPECIFIC OPTIONS (ウィジェット固有のオプション)" がリストされていることに注意してください。前者は多くのウィジェットに共通のオプションのリストで、後者は特定のウィジェットに特有のオプションです。標準オプションの説明は man ページの *options(3)* にあります。

このドキュメントでは、標準オプションとウィジェット固有のオプションを区別していません。オプションによっては、ある種のウィジェットに適用できません。あるウィジェットがあるオプションに対応しているかどうかは、ウィジェットのクラスによります。例えばボタンには `command` オプションがありますが、ラベルにはありません。

あるウィジェットがどんなオプションをサポートしているかは、ウィジェットの man ページにリストされています。また、実行時にウィジェットの `config()` メソッドを引数なしで呼び出したり、`keys()` メソッドを呼び出したりして問い合わせることもできます。メソッド呼び出しを行うと辞書型の値を返します。この辞書は、オプションの名前がキー (例えば `'relief'`) になっていて、値が 5 要素のタプルになっています。

`bg` のように、いくつかのオプションはより長い名前を持つ共通のオプションに対する同義語になっています (`bg` は "background" を短縮したものです)。短縮形のオプション名を `config()` に渡すと、5 要素ではなく 2 要素のタプルを返します。このタプルには、同義語の名前と「本当の」オプション名が入っています (例えば `('bg', 'background')`)。

インデックス	意味	使用例
0	オプション名	`'relief'`
1	データベース検索用のオプション名	`'relief'`
2	データベース検索用のオプションクラス	`'Relief'`
3	デフォルト値	`'raised'`
4	現在の値	`'groove'`

以下はプログラム例です:

```
>>> print(fred.config())
{'relief': ('relief', 'relief', 'Relief', 'raised', 'groove')}
```

もちろん、実際に出力される辞書には利用可能なオプションが全て表示されます。上の表示例は単なる例にすぎません。

Packer

packer は Tk のジオメトリ管理メカニズムの一つです。ジオメトリマネージャは、複数のウィジェットの位置を、それぞれのウィジェットを含むコンテナ - 共通の **マスタ** *(master)* からの相対で指定するために使います。やや扱いにくい *placer* (あまり使われないのでここでは取り上げません) と違い、packer は定性的な関係を表す指定子 - **上** *(above)* 、**〜の左** *(to the left of)* 、**引き延ばし** *(filling)* など - を受け取り、厳密な配置座標の決定を全て行ってくれます。

どんな **マスタ** ウィジェットでも、大きさは内部の ” スレイブ (slave) ウィジェット” の大きさで決まります。packer は、スレイブウィジェットを pack 先のマスタウィジェット中のどこに配置するかを制御するために使われます。望みのレイアウトを達成するには、ウィジェットをフレームにパックし、そのフレームをまた別のフレームにパックできます。さらに、一度パックを行うと、それ以後の設定変更に合わせて動的に並べ方を調整します。

ジオメトリマネージャがウィジェットのジオメトリを確定するまで、ウィジェットは表示されないので注意してください。初心者のころにはよくジオメトリの確定を忘れてしまい、ウィジェットを生成したのに何も表示されず驚くことになります。ウィジェットは、(例えば packer の `pack()` メソッドを適用して) ジオメトリを確定した後で初めて表示されます。

pack() メソッドは、キーワード引数つきで呼び出せます。キーワード引数は、ウィジェットをコンテナ内のどこに表示するか、メインのアプリケーションウィンドウをリサイズしたときにウィジェットがどう振舞うかを制御します。以下に例を示します:

```
fred.pack()                     # defaults to side = "top"
fred.pack(side="left")
fred.pack(expand=1)
```

Packer のオプション

packer と packer の取りえるオプションについての詳細は、man ページや John Ousterhout の本の 183 ページを参照してください。

anchor
: アンカーの型です。packer が区画内に各スレイブを配置する位置を示します。

expand
: ブール値で、`0` または `1` になります。

fill
: 指定できる値は `'x'` 、`'y'` 、`'both'` 、`'none'` です。

ipadx **および** ipady
: スレイブウィジェットの各側面の内側に行うパディング幅を表す長さを指定します。

padx **および** pady
: スレイブウィジェットの各側面の外側に行うパディング幅を表す長さを指定します。

side
: 指定できる値は `'left'`, `'right'`, `'top'`, `'bottom'` です。

ウィジェット変数を関連付ける

ウィジェットによっては、(テキスト入力ウィジェットのように) 特殊なオプションを使って、現在設定されている値をアプリケーション内の変数に直接関連付けできます。このようなオプションには `variable`, `textvariable`, `onvalue`, `offvalue` および `value` があります。この関連付けは双方向に働きます: 変数の値が何らかの理由で変更されると、関連付けされているウィジェットも更新され、新しい値を反映します。

残念ながら、現在の *tkinter* の実装では、`variable` や `textvariable` オプションでは任意の Python の値をウィジェットに渡せません。この関連付け機能がうまく働くのは、*tkinter* 内で Variable というクラスからサブクラス化されている変数によるオプションだけです。

Variable には、`StringVar`, `IntVar`, `DoubleVar`, `BooleanVar` といった便利なサブクラスがすでにすでに数多く定義されています。こうした変数の現在の値を読み出したければ、`get()` メソッドを呼び出します。また、値を変更したければ `set()` メソッドを呼び出します。このプロトコルに従っている限り、それ以上なにも手を加えなくてもウィジェットは常に現在値に追従します。

例えば:

```
import tkinter as tk

class App(tk.Frame):
    def __init__(self, master):
        super().__init__(master)
        self.pack()

        self.entrythingy = tk.Entry()
        self.entrythingy.pack()

        # Create the application variable.
        self.contents = tk.StringVar()
        # Set it to some value.
        self.contents.set("this is a variable")
        # Tell the entry widget to watch this variable.
        self.entrythingy["textvariable"] = self.contents

        # Define a callback for when the user hits return.
        # It prints the current value of the variable.
        self.entrythingy.bind('<Key-Return>',
                              self.print_contents)

    def print_contents(self, event):
        print("Hi. The current entry content is:",
              self.contents.get())

root = tk.Tk()
myapp = App(root)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
myapp.mainloop()
```

ウィンドウマネージャ

Tk には、ウィンドウマネジャとやり取りするための wm というユーティリティコマンドがあります。wm コマンドにオプションを指定すると、タイトルや配置、アイコンビットマップなどを操作できます。*tkinter* では、こうしたコマンドは Wm クラスのメソッドとして実装されています。トップレベルウィジェットは Wm クラスからサブクラス化されているので、Wm のメソッドを直接呼び出せます。

あるウィジェットの入っているトップレベルウィンドウを取得したい場合、大抵は単にウィジェットのマスタを参照するだけですみます。とはいえ、ウィジェットがフレーム内にパックされている場合、マスタはトップレベルウィンドウではありません。任意のウィジェットの入っているトップレベルウィンドウを知りたければ _root() メソッドを呼び出してください。このメソッドはアンダースコアがついていますが、これはこの関数が Tkinter の実装の一部であり、Tk の機能に対するインターフェースではないことを示しています。

以下に典型的な使い方の例をいくつか挙げます:

```
import tkinter as tk

class App(tk.Frame):
    def __init__(self, master=None):
        super().__init__(master)
        self.pack()

# create the application
myapp = App()

#
# here are method calls to the window manager class
#
myapp.master.title("My Do-Nothing Application")
myapp.master.maxsize(1000, 400)

# start the program
myapp.mainloop()
```

Tk オプションデータ型

anchor
: 指定できる値はコンパスの方位です: "n" 、"ne" 、"e" 、"se" 、"s" 、"sw" 、"w" 、"nw" 、および "center" 。

bitmap
: 八つの組み込み、名前付きビットマップ: 'error' 、'gray25' 、'gray50' 、'hourglass' 、'info' 、'questhead' 、'question' 、'warning' 。X ビットマップファイル名を指定するために、"@/

usr/contrib/bitmap/gumby.bit" のような @ を先頭に付けたファイルへの完全なパスを与えてください。

boolean 整数 0 または 1 、あるいは、文字列 "yes" または "no" を渡すことができます。

callback これは引数を取らない Python 関数ならどれでも構いません。例えば:

```
def print_it():
    print("hi there")
fred["command"] = print_it
```

color Colors can be given as the names of X colors in the rgb.txt file, or as strings representing RGB values in 4 bit: "#RGB", 8 bit: "#RRGGBB", 12 bit: "#RRRGGGBBB", or 16 bit: "#RRRRGGGGBBBB" ranges, where R,G,B here represent any legal hex digit. See page 160 of Ousterhout's book for details.

cursor cursorfont.h の標準 X カーソル名を、接頭語 XC_ 無しで使うことができます。例えば、hand カーソル (XC_hand2) を得るには、文字列 "hand2" を使ってください。あなた自身のビットマップとマスクファイルを指定することもできます。Ousterhout の本の 179 ページを参照してください。

distance スクリーン上の距離をピクセルか絶対距離のどちらかで指定できます。ピクセルは数値として与えられ、絶対距離は文字列として与えられます。絶対距離を表す文字列は、単位を表す終了文字 (センチメートルには c 、インチには i 、ミリメートルには m 、プリンタのポイントには p) を伴います。例えば、3.5 インチは "3.5i" と表現します。

font Tk はフォント名の形式に {courier 10 bold} のようなリストを使います。正の数のフォントサイズはポイント単位で使用され、負の数のサイズはピクセル単位と見なされます。

geometry これは widthxheight 形式の文字列です。ここでは、ほとんどのウィジェットに対して幅と高さピクセル単位で (テキストを表示するウィジェットに対しては文字単位で) 表されます。例えば: fred["geometry"] = "200x100" 。

justify 指定できる値は文字列です: "left" 、"center" 、"right" 、そして "fill" 。

region これは空白で区切られた四つの要素をもつ文字列です。各要素は指定可能な距離です (以下を参照)。例えば: "2 3 4 5" と "3i 2i 4.5i 2i" と "3c 2c 4c 10.43c" は、すべて指定可能な範囲です。

relief ウィジェットのボーダのスタイルが何かを決めます。指定できる値は: "raised" 、"sunken" 、"flat"

、"groove" 、と "ridge" 。

scrollcommand
: これはほとんどの場合スクロールバーウィジェットの set() メソッドですが、1 個の引数を取るあらゆるウィジェットにもなりえます。

wrap
: 次の中の一つでなければなりません: "none" 、"char" 、あるいは "word" 。

バインドとイベント

ウィジェットコマンドからの bind メソッドによって、あるイベントを待つことと、そのイベント型が起きたときにコールバック関数を呼び出すことができるようになります。bind メソッドの形式は:

```
def bind(self, sequence, func, add=''):
```

ここでは:

sequence
: is a string that denotes the target kind of event. (See the *bind(3tk)* man page, and page 201 of John Ousterhout's book, *Tcl and the Tk Toolkit (2nd edition)*, for details).

func
: は一引数を取り、イベントが起きるときに呼び出される Python 関数です。イベント・インスタンスが引数として渡されます。(このように実施される関数は、一般に *callbacks* として知られています。)

add
: はオプションで、'' か '+' のどちらかです。空文字列を渡すことは、このイベントが関係する他のどんなバインドをもこのバインドが置き換えることを意味します。'+' を使う仕方は、この関数がこのイベント型にバインドされる関数のリストに追加されることを意味しています。

例えば:

```
def turn_red(self, event):
    event.widget["activeforeground"] = "red"

self.button.bind("<Enter>", self.turn_red)
```

イベントのウィジェットフィールドが turn_red() コールバック内でどのようにアクセスされているかに注目してください。このフィールドは X イベントを捕らえたウィジェットを含んでいます。以下の表はアクセスできる他のイベントフィールドとそれらの Tk での表現方法の一覧です。Tk man ページを参照するときに役に立つでしょう。

Tk	Tkinter イベントフィールド	Tk	Tkinter イベントフィールド
%f	focus	%A	char
%h	高さ	%E	send_event
%k	keycode	%K	keysym
%s	state	%N	keysym_num
%t	time	%T	type
%w	幅	%W	widget
%x	x	%X	x_root
%y	y	%Y	y_root

index パラメータ

多くのウィジェットにはパラメータ "index" を渡す必要があります。これらはテキストウィジェット内の特定の位置や、エントリウィジェット内の特定の文字、あるいはメニューウィジェット内の特定のメニューアイテムを指定するために使用されます。

エントリウィジェットのインデックス (インデックス、ビューインデックスなど) エントリウィジェットは表示されているテキスト内の文字位置を参照するオプションを持っています。テキストウィジェットにおけるこれらの特別な位置にアクセスするために、次の *tkinter* 関数を使うことができます:

テキストウィジェットのインデックス テキストウィジェットに対するインデックス記法はとても機能が豊富で、Tk man ページでよく説明されています。

メニューのインデックス (menu.invoke()、menu.entryconfig() など) メニューに対するいくつかのオプションとメソッドは特定のメニュー項目を操作します。メニューインデックスはオプションまたはパラメータのために必要とされるときはいつでも、以下のものを渡すことができます:

- ウィジェット内の数字の先頭からの位置を指す整数。先頭は 0。
- 文字列 `"active"`。現在カーソルがあるメニューの位置を指します。
- 文字列 `"last"` 。最後のメニューを指します。
- `@6` のような `@` が前に来る整数。ここでは、整数がメニューの座標系における y ピクセル座標として解釈されます。
- 文字列 `"none"`。どんなメニューエントリもまったく指しておらず、ほとんどの場合、すべてのエントリの動作を停止させるために menu.activate() と一緒に使われます。そして、最後に、
- メニューの先頭から一番下までスキャンしたときに、メニューエントリのラベルに一致したパターンであるテキスト文字列。このインデックス型は他すべての後に考慮されることに注意してください。その代わりに、それは `last` 、`active` または `none` とラベル付けされたメニュー項目への一致は上のリテラルとして解釈されることを意味します。

画像

様々な形式の画像を、それに対応する `tkinter.Image` のサブクラスを使って作成できます:

- XBM 形式の画像のための `BitmapImage` 。
- PGM, PPM, GIF, PNG 形式の画像のための `PhotoImage` 。最後のは Tk 8.6 からサポートされるようになりました。

画像のどちらの型でも `file` または `data` オプションを使って作られます (その上、他のオプションも利用できます)。

`image` オプションがウィジェットにサポートされるところならどこでも、画像オブジェクトを使うことができます (例えば、ラベル、ボタン、メニュー)。これらの場合では、Tk は画像への参照を保持しないでしょう。画像オブジェクトへの最後の Python の参照が削除されたときに、画像データも削除されます。そして、どこで画像が使われていようとも、Tk は空の箱を表示します。

参考

The Pillow package adds support for formats such as BMP, JPEG, TIFF, and WebP, among others.

25.1.6 ファイルハンドラ

Tk を使うとコールバック関数の登録や解除ができ、ファイルディスクリプタに対する入出力が可能なときに、Tk のメインループからその関数が呼ばれます。ファイルディスクリプタ 1 つにつき、1 つだけハンドラは登録されます。コード例です:

```
import tkinter
widget = tkinter.Tk()
mask = tkinter.READABLE | tkinter.WRITABLE
widget.tk.createfilehandler(file, mask, callback)
...
widget.tk.deletefilehandler(file)
```

これらの機能は Windows では利用できません。

読み込みに使えるバイト数は分からないので、*BufferedIOBase* クラスや *TextIOBase* クラスの *read()* メソッドおよび *readline()* メソッドを使おうとしないでください。これらは読み込みの際に、あらかじめ決められたバイト数を要求するのです。ソケットには、*recv()* や *recvfrom()* メソッドを使うといいです。その他のファイルには、raw 読み込みか `os.read(file.fileno(), maxbytecount)` を使ってください。

`Widget.tk.createfilehandler`(*file*, *mask*, *func*)

ファイルハンドラであるコールバック関数 *func* を登録します。*file* 引数は、(ファイルやソケットオブジェクトのような) *fileno()* メソッドを持つオブジェクトか、整数のファイルディスクリプタとなります。*mask* 引数は、以下にある 3 つの定数の組み合わせの OR を取ったものです。コールバックは次のように呼ばれます:

```
callback(file, mask)
```

Widget.tk.**deletefilehandler**(*file*)

ファイルハンドラの登録を解除します。

_tkinter.**READABLE**

_tkinter.**WRITABLE**

_tkinter.**EXCEPTION**

mask 引数で使う定数です。

25.2 tkinter.colorchooser --- カラー選択ダイアログ

ソースコード: Lib/tkinter/colorchooser.py

Chooser*tkinter.colorchooser* モジュールは *Chooser* クラスをネイティブカラー選択ダイアログのインターフェースとして提供します。はモーダルなカラー選択ウィンドウを実装しています。Chooser クラスは *Dialog* を継承しています。

class tkinter.colorchooser.**Chooser**(*master=None*, ***options*)

tkinter.colorchooser.**askcolor**(*color=None*, ***options*)

カラー選択ダイアログを作成します。このメソッドを呼び出すと、ウィンドウが表示されユーザーが選択するのを待ち、選択された色（もしくは None ）を呼び出し元に返します。

参考

モジュール *tkinter.commondialog*
Tkinter 標準ダイアログモジュール

25.3 tkinter.font --- Tkinter フォントラッパー

ソースコード: Lib/tkinter/font.py

---

tkinter.font モジュールは名前付きフォントを作成、使用するための *Font* クラスを提供します。

The different font weights and slants are:

tkinter.font.**NORMAL**

tkinter.font.**BOLD**

tkinter.font.**ITALIC**

tkinter.font.**ROMAN**

class tkinter.font.Font(*root=None*, *font=None*, *name=None*, *exists=False*, ***options*)

The *Font* class represents a named font. *Font* instances are given unique names and can be specified by their family, size, and style configuration. Named fonts are Tk's method of creating and identifying fonts as a single object, rather than specifying a font by its attributes with each occurrence.

arguments:

font - font specifier tuple (family, size, options)

name - unique font name

exists - self points to existing named font if true

additional keyword options (ignored if *font* is specified):

family - font family i.e. Courier, Times

size - font size

If *size* is positive it is interpreted as size in points.

If *size* is a negative number its absolute value is treated

as size in pixels.

weight - font emphasis (NORMAL, BOLD)

slant - ROMAN, ITALIC

underline - font underlining (0 - none, 1 - underline)

overstrike - font strikeout (0 - none, 1 - strikeout)

actual(*option=None*, *displayof=None*)

Return the attributes of the font.

cget(*option*)

Retrieve an attribute of the font.

config(***options*)

Modify attributes of the font.

copy()

Return new instance of the current font.

measure(*text*, *displayof=None*)

Return amount of space the text would occupy on the specified display when formatted in the current font. If no display is specified then the main application window is assumed.

metrics(**options*, ***kw*)

Return font-specific data. Options include:

ascent - distance between baseline and highest point that a
character of the font can occupy

descent - distance between baseline and lowest point that a
character of the font can occupy

linespace - minimum vertical separation necessary between any two
characters of the font that ensures no vertical overlap between lines.

fixed - 1 if font is fixed-width else 0

`tkinter.font.families`(*root=None*, *displayof=None*)

Return the different font families.

`tkinter.font.names`(*root=None*)

Return the names of defined fonts.

`tkinter.font.nametofont`(*name*, *root=None*)

Return a *Font* representation of a tk named font.

バージョン 3.10 で変更: The *root* parameter was added.

25.4 Tkinter ダイアログ

25.4.1 tkinter.simpledialog --- 標準 Tkinter 入力ダイアログ

ソースコード: Lib/tkinter/simpledialog.py

---

tkinter.simpledialog モジュールは、ユーザーに値を入力させる単純なモーダルダイアログを作成するための便利なクラスや関数を含んでいます。

`tkinter.simpledialog.askfloat`(*title*, *prompt*, ***kw*)

`tkinter.simpledialog.askinteger`(*title*, *prompt*, ***kw*)

`tkinter.simpledialog.askstring`(*title*, *prompt*, ***kw*)

上の 3 つの関数は、ユーザーに期待する型の値を入力を促すダイアログを提供します。

`class tkinter.simpledialog.Dialog`(*parent*, *title=None*)

カスタムダイアログ用の基底クラスです。

`body`(*master*)

ダイアログインターフェースの構築をオーバーライドし、初期フォーカスを持つべきウィジットを返します。

`buttonbox`()

デフォルト動作は OK と Cancel ボタンを追加します。カスタムのボタンレイアウトが必要であればオーバーライドします。

25.4.2 tkinter.filedialog --- ファイル選択ダイアログ

ソースコード: Lib/tkinter/filedialog.py

The *tkinter.filedialog* module provides classes and factory functions for creating file/directory selection windows.

ネイティブの読み込み/保存ダイアログ

下記のクラスは、振る舞いをカスタマイズできる設定オプション付きの、ネイティブルック＆フィールと統合したファイルダイアログを提供します。以下のキーワード引数は、下記で列挙するクラスや関数に適用できます。

parent - ダイアログをその上に表示するウィンドウ

title - ウィンドウのタイトル

initialdir - 最初に表示するディレクトリ

initialfile - ダイアログを表示した際に選択するファイル

filetypes - (ラベル, パターン) のタプルからなるシーケンスで、'*' ワイルドカードが利用できます

defaultextension - ファイルに追加するデフォルトの拡張子 (保存ダイアログ向け)

multiple - 真の場合、複数要素の選択を許可します

静的なファクトリ関数

The below functions when called create a modal, native look-and-feel dialog, wait for the user's selection, then return the selected value(s) or `None` to the caller.

`tkinter.filedialog.`**`askopenfile`**(*mode='r'*, ***options*)

`tkinter.filedialog.`**`askopenfiles`**(*mode='r'*, ***options*)

The above two functions create an *Open* dialog and return the opened file object(s) in read-only mode.

tkinter.filedialog.**asksaveasfile**(*mode='w'*, ***options*)

Create a *SaveAs* dialog and return a file object opened in write-only mode.

tkinter.filedialog.**askopenfilename**(***options*)

tkinter.filedialog.**askopenfilenames**(***options*)

The above two functions create an *Open* dialog and return the selected filename(s) that correspond to existing file(s).

tkinter.filedialog.**asksaveasfilename**(***options*)

Create a *SaveAs* dialog and return the selected filename.

tkinter.filedialog.**askdirectory**(***options*)

Prompt user to select a directory.

Additional keyword option:

mustexist - determines if selection must be an existing directory.

class tkinter.filedialog.**Open**(*master=None*, ***options*)

class tkinter.filedialog.**SaveAs**(*master=None*, ***options*)

The above two classes provide native dialog windows for saving and loading files.

便利なクラス

The below classes are used for creating file/directory windows from scratch. These do not emulate the native look-and-feel of the platform.

class tkinter.filedialog.**Directory**(*master=None*, ***options*)

Create a dialog prompting the user to select a directory.

注釈

The *FileDialog* class should be subclassed for custom event handling and behaviour.

class tkinter.filedialog.**FileDialog**(*master*, *title=None*)

Create a basic file selection dialog.

cancel_command(*event=None*)

Trigger the termination of the dialog window.

dirs_double_event(*event*)

Event handler for double-click event on directory.

dirs_select_event(*event*)

Event handler for click event on directory.

files_double_event(*event*)

Event handler for double-click event on file.

files_select_event(*event*)

Event handler for single-click event on file.

filter_command(*event=None*)

Filter the files by directory.

get_filter()

Retrieve the file filter currently in use.

get_selection()

Retrieve the currently selected item.

go(*dir_or_file=os.curdir*, *pattern='*'*, *default=''*, *key=None*)

Render dialog and start event loop.

ok_event(*event*)

Exit dialog returning current selection.

quit(*how=None*)

Exit dialog returning filename, if any.

set_filter(*dir*, *pat*)

Set the file filter.

set_selection(*file*)

Update the current file selection to *file*.

class tkinter.filedialog.**LoadFileDialog**(*master*, *title=None*)

A subclass of FileDialog that creates a dialog window for selecting an existing file.

ok_command()

Test that a file is provided and that the selection indicates an already existing file.

class tkinter.filedialog.**SaveFileDialog**(*master*, *title=None*)

A subclass of FileDialog that creates a dialog window for selecting a destination file.

ok_command()

Test whether or not the selection points to a valid file that is not a directory. Confirmation is required if an already existing file is selected.

25.4.3 tkinter.commondialog --- Dialog window templates

Source code: Lib/tkinter/commondialog.py

The *tkinter.commondialog* module provides the *Dialog* class that is the base class for dialogs defined in other supporting modules.

class tkinter.commondialog.Dialog(*master=None*, ***options*)

show(*color=None*, ***options*)

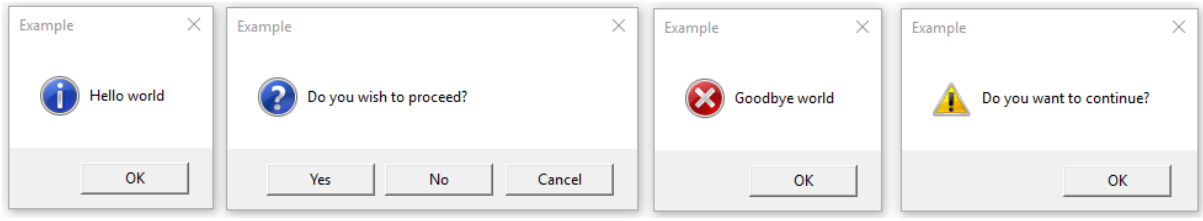
Render the Dialog window.

> **参考**
>
> Modules *tkinter.messagebox*, tut-files

25.5 tkinter.messagebox --- Tkinter メッセージプロンプト

ソースコード: Lib/tkinter/messagebox.py

The *tkinter.messagebox* module provides a template base class as well as a variety of convenience methods for commonly used configurations. The message boxes are modal and will return a subset of (**True**, **False**, **None**, *OK*, *CANCEL*, *YES*, *NO*) based on the user's selection. Common message box styles and layouts include but are not limited to:



class tkinter.messagebox.Message(*master=None*, ***options*)

Create a message window with an application-specified message, an icon and a set of buttons. Each of the buttons in the message window is identified by a unique symbolic name (see the *type* options).

The following options are supported:

command

Specifies the function to invoke when the user closes the dialog. The name of the button clicked by the user to close the dialog is passed as argument. This is only available on macOS.

default

Gives the *symbolic name* of the default button for this message window (*OK*, *CANCEL*,

and so on). If this option is not specified, the first button in the dialog will be made the default.

detail

Specifies an auxiliary message to the main message given by the *message* option. The message detail will be presented beneath the main message and, where supported by the OS, in a less emphasized font than the main message.

icon

Specifies an *icon* to display. If this option is not specified, then the *INFO* icon will be displayed.

message

Specifies the message to display in this message box. The default value is an empty string.

parent

Makes the specified window the logical parent of the message box. The message box is displayed on top of its parent window.

title

Specifies a string to display as the title of the message box. This option is ignored on macOS, where platform guidelines forbid the use of a title on this kind of dialog.

type

Arranges for a *predefined set of buttons* to be displayed.

show(***options*)

Display a message window and wait for the user to select one of the buttons. Then return the symbolic name of the selected button. Keyword arguments can override options specified in the constructor.

情報メッセージボックス

tkinter.messagebox.**showinfo**(*title=None*, *message=None*, ***options*)

Creates and displays an information message box with the specified title and message.

警告メッセージボックス

tkinter.messagebox.**showwarning**(*title=None*, *message=None*, ***options*)

Creates and displays a warning message box with the specified title and message.

tkinter.messagebox.**showerror**(*title=None*, *message=None*, ***options*)

Creates and displays an error message box with the specified title and message.

質問メッセージボックス

tkinter.messagebox.**askquestion**(*title=None*, *message=None*, ***, *type=YESNO*, ***options*)

Ask a question. By default shows buttons *YES* and *NO*. Returns the symbolic name of the selected button.

tkinter.messagebox.**askokcancel**(*title=None*, *message=None*, ***options*)

Ask if operation should proceed. Shows buttons *OK* and *CANCEL*. Returns `True` if the answer is ok and `False` otherwise.

tkinter.messagebox.**askretrycancel**(*title=None*, *message=None*, ***options*)

Ask if operation should be retried. Shows buttons *RETRY* and *CANCEL*. Return `True` if the answer is yes and `False` otherwise.

tkinter.messagebox.**askyesno**(*title=None*, *message=None*, ***options*)

Ask a question. Shows buttons *YES* and *NO*. Returns `True` if the answer is yes and `False` otherwise.

tkinter.messagebox.**askyesnocancel**(*title=None*, *message=None*, ***options*)

Ask a question. Shows buttons *YES*, *NO* and *CANCEL*. Return `True` if the answer is yes, `None` if cancelled, and `False` otherwise.

Symbolic names of buttons:

```
tkinter.messagebox.ABORT = 'abort'

tkinter.messagebox.RETRY = 'retry'

tkinter.messagebox.IGNORE = 'ignore'

tkinter.messagebox.OK = 'ok'

tkinter.messagebox.CANCEL = 'cancel'

tkinter.messagebox.YES = 'yes'

tkinter.messagebox.NO = 'no'
```

Predefined sets of buttons:

tkinter.messagebox.**ABORTRETRYIGNORE** = 'abortretryignore'

Displays three buttons whose symbolic names are *ABORT*, *RETRY* and *IGNORE*.

tkinter.messagebox.**OK** = 'ok'

Displays one button whose symbolic name is *OK*.

tkinter.messagebox.**OKCANCEL** = 'okcancel'

Displays two buttons whose symbolic names are *OK* and *CANCEL*.

tkinter.messagebox.**RETRYCANCEL** = 'retrycancel'

Displays two buttons whose symbolic names are *RETRY* and *CANCEL*.

tkinter.messagebox.**YESNO** = 'yesno'

Displays two buttons whose symbolic names are *YES* and *NO*.

tkinter.messagebox.YESNOCANCEL = 'yesnocancel'

Displays three buttons whose symbolic names are *YES*, *NO* and *CANCEL*.

Icon images:

tkinter.messagebox.ERROR = 'error'

tkinter.messagebox.INFO = 'info'

tkinter.messagebox.QUESTION = 'question'

tkinter.messagebox.WARNING = 'warning'

25.6 tkinter.scrolledtext --- スクロール可能なテキストウィジェット

ソースコード: Lib/tkinter/scrolledtext.py

---

tkinter.scrolledtext モジュールは” 正しい動作” をするように設定された垂直スクロールバーをもつ基本的なテキストウィジェットを実装する同じ名前のクラスを提供します。*ScrolledText* クラスを使うことは、テキストウィジェットとスクロールバーを直接設定するより簡単です。

テキストウィジェットとスクロールバーは Frame の中に一緒に pack され、Grid と Pack ジオメトリマネジャのメソッドは Frame オブジェクトから得られます。これによって、もっとも標準的なジオメトリマネジャの振る舞いにするために、直接 *ScrolledText* ウィジェットを使えるようになります。

特定の制御が必要ならば、以下の属性が利用できます:

class tkinter.scrolledtext.**ScrolledText**(*master=None*, ***kw*)

frame

テキストとスクロールバーウィジェットを取り囲むフレーム。

vbar

スクロールバーウィジェット。

25.7 tkinter.dnd --- ドラッグアンドドロップのサポート

ソースコード: Lib/tkinter/dnd.py

注釈

This is experimental and due to be deprecated when it is replaced with the Tk DND.

The *tkinter.dnd* module provides drag-and-drop support for objects within a single application, within the same window or between windows. To enable an object to be dragged, you must create an event

binding for it that starts the drag-and-drop process. Typically, you bind a ButtonPress event to a callback function that you write (see バインドとイベント). The function should call *dnd_start()*, where 'source' is the object to be dragged, and 'event' is the event that invoked the call (the argument to your callback function).

Selection of a target object occurs as follows:

1. Top-down search of area under mouse for target widget
   - Target widget should have a callable *dnd_accept* attribute
   - If *dnd_accept* is not present or returns `None`, search moves to parent widget
   - If no target widget is found, then the target object is `None`
2. Call to *<old_target>.dnd_leave(source, event)*
3. Call to *<new_target>.dnd_enter(source, event)*
4. Call to *<target>.dnd_commit(source, event)* to notify of drop
5. Call to *<source>.dnd_end(target, event)* to signal end of drag-and-drop

class `tkinter.dnd.DndHandler`(*source*, *event*)

The *DndHandler* class handles drag-and-drop events tracking Motion and ButtonRelease events on the root of the event widget.

cancel(*event=None*)

Cancel the drag-and-drop process.

finish(*event*, *commit=0*)

Execute end of drag-and-drop functions.

on_motion(*event*)

Inspect area below mouse for target objects while drag is performed.

on_release(*event*)

Signal end of drag when the release pattern is triggered.

`tkinter.dnd.dnd_start`(*source*, *event*)

Factory function for drag-and-drop process.

参考

バインドとイベント

25.8 tkinter.ttk --- Tk のテーマ付きウィジェット

ソースコード: Lib/tkinter/ttk.py

---

tkinter.ttk モジュールは Tk 8.5 で導入された Tk のテーマ付きウィジェットへのアクセスを提供します。これは X11 上のフォントのアンチエイリアスや透過ウィンドウ (X11 ではコンポジションウィンドウマネージャが必要です) を含む、さらなる利点を提供します。

tkinter.ttk の基本的なアイディアは、拡張可能性のためにウィジェットの動作を実装するコードと見た目を記述するコードを分離することです。

参考

Tk Widget Styling Support
: Tk のテーマサポートを紹介するドキュメント

25.8.1 Ttk を使う

Ttk を使い始めるために、モジュールをインポートします:

```
from tkinter import ttk
```

基本的な Tk ウィジェットを上書きするため、次のように Tk のインポートに続けてインポートを行います:

```
from tkinter import *
from tkinter.ttk import *
```

このように書くと、いくつかの *tkinter.ttk* ウィジェット (Button, Checkbutton, Entry, Frame, Label, LabelFrame, Menubutton, PanedWindow, Radiobutton, Scale, Scrollbar) は自動的に Tk ウィジェットを置き換えます。

これにはプラットフォームをまたいでより良い見た目を得られるという、直接的な利益がありますが、ウィジェットは完全な互換性を持っているわけではありません。一番の違いは "fg" や "bg" やその他のスタイルに関係するウィジェットのオプションが Ttk ウィジェットから無くなっていることです。同じ (もしくはより良い) 見た目にするためには ttk.Style を使ってください。

参考

Converting existing applications to use Tile widgets
: アプリケーションを移行して新しいウィジェットを使用する際に出くわす典型的な差異について (Tcl の用語を使って) 書かれている研究論文

25.8.2 Ttk ウィジェット

Ttk には 18 のウィジェットがあり、そのうち 12 は Tkinter に既にあるものです: `Button`, `Checkbutton`, `Entry`, `Frame`, `Label`, `LabelFrame`, `Menubutton`, `PanedWindow`, `Radiobutton`, `Scale`, `Scrollbar`, *`Spinbox`* 。新しい 6 つは次のものです: *`Combobox`*, *`Notebook`*, *`Progressbar`*, `Separator`, `Sizegrip`, *`Treeview`* 。そして、これらは全て *`Widget`* の子クラスです。

Ttk ウィジェットを使用すると、アプリケーションの見た目と使いやすさが向上します。上述の通り、書式をコーディングする方法は異なります。

Tk のコード

```
l1 = tkinter.Label(text="Test", fg="black", bg="white")
l2 = tkinter.Label(text="Test", fg="black", bg="white")
```

Ttk のコード:

```
style = ttk.Style()
style.configure("BW.TLabel", foreground="black", background="white")

l1 = ttk.Label(text="Test", style="BW.TLabel")
l2 = ttk.Label(text="Test", style="BW.TLabel")
```

TtkStyling についての詳細は *`Style`* クラスの文書を読んでください。

25.8.3 ウィジェット

`ttk.Widget` は Tk のテーマ付きウィジェットがサポートしている標準のオプションやメソッドを定義するもので、これを直接インスタンス化するものではありません。

標準オプション

All the `ttk` Widgets accept the following options:

オプション	説明
クラス	ウィンドウクラスを指定します。このクラスはオプションデータベースにウィンドウの他のオプションについて問い合わせを行うときに使われ、これによりウィンドウのデフォルトのバインドタグを決定したり、ウィジェットのデフォルトのレイアウトやスタイルを選択します。このオプションは読み出し専用で、ウィンドウが作成されるときにのみ指定できます。
cursor	このウィジェットで使うマウスカーソルを指定します。空文字列 (デフォルト) が設定されている場合は、カーソルは親ウィジェットのものを引き継ぎます。
takefocus	キーボードによる移動のときにウィンドウがフォーカスを受け入れるかを決定します。0、1、空文字列のいずれかを返します。0 が返されると、キーボードによる移動でそのウィンドウは常にスキップされます。1 なら、そのウィンドウが表示されているときに限り入力フォーカスを受け入れます。そして空文字列は、移動スクリプトによってウィンドウにフォーカスを当てるかどうかが決まることを意味します。
style	独自のウィジェットスタイルを指定するのに使われます。

スクロール可能ウィジェットのオプション

以下のオプションはスクロールバーで操作されるウィジェットが持っているオプションです。

オプション	説明
xscrollcommand	水平方向のスクロールバーとのやり取りに使われます。 ウィジェットのウィンドウが再描画されたとき, ウィジェットは scrollcommand に基いて Tcl コマンドを生成します。 通常このオプションにはあるスクロールバーのメソッド `Scrollbar.set()` が設定されます。こうすると、ウィンドウの見た目が変わったときにスクロールバーの状態も更新されます。
yscrollcommand	垂直方向のスクロールバーとのやり取りに使われます。詳しくは、上記を参照してください。

ラベルオプション

以下のオプションはラベルやボタンやボタンに類似したウィジェットが持っているオプションです。

オプション	説明
text	ウィジェットに表示される文字列を指定します。
textvariable	text オプションの代わりに使う値の変数名を指定します。
underline	このオプションを設定すると、文字列の中で下線を引く文字のインデックス (0 基点) を指定します。下線が引かれた文字はショートカットとして使われます。
image	表示する画像を指定します。これは 1 つ以上の要素を持つリストです。先頭の要素はデフォルトの画像名です。残りの要素は *Style.map()* で定義されているような状態名と値のペアの並びで、ウィジェットがある状態、もしくはある状態の組み合わせにいるときに使用する別の画像を指定します。このリストにある全ての画像は同じサイズでなければなりません。
compound	text オプションと image オプションが両方とも指定されていた場合に、テキストに対して画像をどう配置するかを指定します。適当な値は: • text: テキストのみ表示する • image: 画像のみ表示する • top, bottom, left, right: それぞれ画像をテキストの上、下、左、右に配置する。 • none: デフォルト。もしあれば画像を表示し、そうでなければテキストを表示する。
幅	0 より大きい場合、テキストラベルを作成するのにどれくらいのスペースを使うかを文字の幅で指定します。0 より小さい場合、最小の幅が指定されます。0 もしくは無指定の場合、テキストラベルに対して自然な幅が使われます。

互換性オプション

オプション	説明
state	”normal” か ”disabled” に設定され、”disabled” 状態のビットをコントロールします。これは書き込み専用のオプションです: これを設定するとウィジェットの状態を変更できますが、*Widget.state()* メソッドはこのオプションに影響を及ぼしません。

ウィジェットの状態

ウィジェットの状態は独立した状態フラグのビットマップです。

Flag	説明
active	マウスカーソルがウィジェットの上にあり、マウスのボタンをクリックすることで何らかの動作をさせられます
disabled	プログラムによってウィジェットは無効化されています
focus	ウィジェットにキーボードフォーカスがあります
pressed	ウィジェットは押されています
selected	チェックボタンやラジオボタンのようなウィジェットでの ”オン” や ”チェック有” や ”選択中” に当たります
background	Windows と Mac には ”アクティブな” もしくは最前面のウィンドウという概念があります。背面のウィンドウにあるウィジェットには *background* 状態が設定され、最前面のウィンドウにあるウィジェットでは解除されます
readonly	ウィジェットはユーザからの変更を受け付けません
alternate	ウィジェット特有の切り替え表示になっています
invalid	ウィジェットの値が不正です

状態仕様は状態名の並びになっていて、状態名の先頭にはビットがオフになっていることを示す感嘆符が付くことがあります。

ttk.Widget

以下に書かれているメソッドに加えて、`ttk.Widget` は `tkinter.Widget.cget()` メソッドと `tkinter.Widget.configure()` メソッドをサポートしています。

class `tkinter.ttk.Widget`

identify(*x*, *y*)

x y の位置にある要素の名前、もしくはその位置に要素が無ければ空文字列を返します。

x と y はウィジェットに対するピクセル単位の座標です。

instate(*statespec*, *callback=None*, **args*, ***kw*)

ウィジェットの状態をチェックします。コールバックが指定されていない場合、ウィジェットの状態が *statespec* に一致していれば `True` 、そうでなければ `False` を返します。コールバックが指定されていて、ウィジェットの状態が *statespec* に一致している場合、引数に args を指定してそのコールバックを呼び出します。

state(*statespec=None*)

ウィジェットの状態を変更したり、取得したりします。*statespec* が指定されている場合、それに応じてウィジェットの状態を設定し、どのフラグが変更されたかを示す新しい *statespec* を返します。*statespec* が指定されていない場合、現在の状態フラグを返します。

通常 *statespec* はリストもしくはタプルです。

25.8.4 コンボボックス

ttk.Combobox ウィジェットはテキストフィールドと値のポップダウンリストを結び付けます。このウィジェットは Entry の子クラスです。

Widget から継承したメソッド (Widget.cget(), Widget.configure(), *Widget.identify()*, *Widget.instate()*, *Widget.state()*) と以下の Entry から継承したメソッド (Entry.bbox(), Entry.delete(), Entry.icursor(), Entry.index(), Entry.insert(), Entry.selection(), Entry.xview()) に加え、このクラスには ttk.Combobox で説明するメソッドがあります。

オプション

このウィジェットは以下の固有のオプションを受け付けます:

オプション	説明
exportselection	真偽値を取る。設定されている場合、ウィジェットの選択はウィンドウマネージャの選択とリンクしています (例えば、Misc.selection_get を実行することで得られます)。
justify	ウィジェットの中でテキストをどう配置するかを指定します。”left”, ”center”, ”right” のうちのどれか 1 つです。
高さ	ポップダウンリストの高さを行数で指定します。
postcommand	コンボボックスの値を表示する直前に呼び出される、(Misc.register などで登録した) スクリプトです。どの値を表示するかについても指定できます。
state	”normal”, ”readonly”, ”disabled” のどれか 1 つです。”readonly” 状態では、直接入力値を編集することはできず、ユーザはドロップダウンリストから値を 1 つ選ぶことしかできません。”normal” 状態では、テキストフィールドは直接編集できます。”disabled” 状態では、コンボボックスは一切反応しません。
textvariable	コンボボックスの値とリンクさせる変数名を指定します。その変数の値が変更されたとき、ウィジェットの値は更新されます。ウィジェットの値が更新されたときも同様です。tkinter.StringVar を参照してください。
values	ドロップダウンリストに表示する値のリストを指定します。
幅	入力ウィンドウに必要な幅をウィジェットのフォントの平均的なサイズの文字で測った、文字数を指定します。

仮想イベント

コンボボックスウィジェットは、ユーザが値のリストから 1 つ選んだときに仮想イベント **«ComboboxSelected»** を生成します。

ttk.Combobox

class tkinter.ttk.Combobox

current(*newindex=None*)

newindex が指定されている場合、コンボボックスの値がドロップダウンリストの *newindex* の位置にある値に設定されます。そうでない場合、現在の値のインデックスを、もしくは現在の値がリストに含まれていないなら -1 を返します。

`get()`

コンボボックスの現在の値を返します。

`set(`*value*`)`

コンボボックスの値を *value* に設定します。

25.8.5 Spinbox

The `ttk.Spinbox` widget is a `ttk.Entry` enhanced with increment and decrement arrows. It can be used for numbers or lists of string values. This widget is a subclass of `Entry`.

Widget から継承したメソッド: `Widget.cget()`, `Widget.configure()`, *Widget.identify()*, *Widget.instate()*, *Widget.state()* と、以下の `Entry` から継承したメソッド: `Entry.bbox()`, `Entry.delete()`, `Entry.icursor()`, `Entry.index()`, `Entry.insert()`, `Entry.xview()` に加え、このクラスには `ttk.Spinbox` で説明するいくつかのメソッドがあります。

オプション

このウィジェットは以下の固有のオプションを受け付けます:

オプション	説明
from	Float value. If set, this is the minimum value to which the decrement button will decrement. Must be spelled as `from_` when used as an argument, since `from` is a Python keyword.
to	Float value. If set, this is the maximum value to which the increment button will increment.
increment	Float value. Specifies the amount which the increment/decrement buttons change the value. Defaults to 1.0.
`values`	Sequence of string or float values. If specified, the increment/decrement buttons will cycle through the items in this sequence rather than incrementing or decrementing numbers.
wrap	Boolean value. If `True`, increment and decrement buttons will cycle from the `to` value to the `from` value or the `from` value to the `to` value, respectively.
format	String value. This specifies the format of numbers set by the increment/decrement buttons. It must be in the form "%W.Pf", where W is the padded width of the value, P is the precision, and '%' and 'f' are literal.
command	Python callable. Will be called with no arguments whenever either of the increment or decrement buttons are pressed.

仮想イベント

The spinbox widget generates an **«Increment»** virtual event when the user presses <Up>, and a **«Decrement»** virtual event when the user presses <Down>.

ttk.Spinbox

`class tkinter.ttk.Spinbox`

`get()`

Returns the current value of the spinbox.

`set(`*value*`)`

Sets the value of the spinbox to *value*.

25.8.6 ノートブック

ノートブックウィジェットは複数のウィンドウを管理し、同時に 1 つのウィンドウを表示します。それぞれの子ウィンドウはタブの関連付けられていて、ユーザはそれを選択して表示されているウィンドウを切り替えます。

オプション

このウィジェットは以下の固有のオプションを受け付けます:

オプション	説明
高さ	0 より大きな値が設定されている場合、(内部のパディングやタブを含まない) ペイン領域に必要な高さを指定します。設定されていない場合、全てのペインの高さの最大値が使われます。
padding	ノートブックの外周に付け足す追加の領域の量を指定します。パディングは最大 4 個の長さ指定のリストです: 左、上、右、下の順で指定します。4 個より少ない場合、デフォルトで下は上と、右は左と、上は左と同じ値が、それぞれ使われます。
幅	0 より大きな値が指定されている場合、(内部のパディングを含まない) ペイン領域に必要な幅を指定します。設定されていない場合、全てのペインの幅の最大値が使われます。

タブオプション

タブ用のオプションもあります:

オプション	説明
state	”normal”, ”disabled”, ”hidden” のうちどれか 1 つです。”disabled” の場合、タブは選択することができません。”hidden” の場合、タブは表示されません。
sticky	ペイン領域の中に子ウィンドウがどう置かれるかを指定します。指定する値は ”n”, ”s”, ”e”, ”w” からなる 0 文字以上の文字列です。配置マネージャの `grid()` と同様に、それぞれの文字は子ウィンドウが (北、南、東、西の) どの辺に対して追随するかに対応しています。
padding	ノートブックとこのペインの間に付け足す追加の領域の量を指定します。文法はこのウィジェットの padding オプションと同じです。
text	タブに表示するテキストを指定します。
image	タブに表示する画像を指定します。*`Widget`* のオプション image の説明を参照してください。
compound	text オプションと image オプションが両方指定されているときにテキストに対して画像をどう表示するかを指定します。指定する値については *Label Options* を参照してください。
underline	テキスト中の下線を引く文字のインデックス (0 基点) を指定します。*`Notebook.enable_traversal()`* が呼ばれていた場合、下線が引かれた文字はショートカットとして使われます。

タブ識別子

`ttk.Notebook` のいくつかのメソッドにある *tab_id* は以下の形式を取ります:

- 0 からタブの数の間の整数
- 子ウィンドウの名前
- タブを指し示す ”@x,y” という形式の位置指定
- 現在選択されているタブを指し示すリテラル文字列 ”current”
- タブ数を返すリテラル文字列 ”end” (*`Notebook.index()`* でのみ有効)

仮想イベント

このウィジェットは新しいタブが選択された後に仮想イベント **«NotebookTabChanged»** を生成します。

ttk.Notebook

class `tkinter.ttk.Notebook`

add(*child*, ***kw*)

ノートブックに新しいタブを追加します。

ウィンドウが現在ノートブックによって管理されているが隠れている場合、以前の位置に復元します。

利用可能なオプションのリストについては *Tab Options* を参照してください。

forget(*tab_id*)

tab_id で指定されたタブを削除します。関連付けられていたウィンドウは切り離され、管理対象

でなくなります。

hide(*tab_id*)

tab_id で指定されたタブを隠します。

タブは表示されませんが、関連付いているウィンドウはノートブックによって保持されていて、その設定も記憶されています。隠れたタブは *add()* コマンドで復元できます。

identify(*x*, *y*)

x *y* の位置にあるタブの名前を、そこにタブが無ければ空文字列を返します。

index(*tab_id*)

tab_id で指定されたタブのインデックスを、*tab_id* が文字列の "end" だった場合はタブの総数を返します。

insert(*pos*, *child*, ***kw*)

指定された位置にペインを挿入します。

pos は文字列の "end" か整数のインデックスか管理されている子ウィンドウの名前です。*child* が既にノートブックの管理対象だった場合、指定された場所に移動させます。

利用可能なオプションのリストについては *Tab Options* を参照してください。

select(*tab_id=None*)

指定された *tab_id* を選択します。

関連付いている子ウィンドウは表示され、直前に選択されていたウィンドウは (もし異なれば) 表示されなくなります。*tab_id* が指定されていない場合は、現在選択されているペインのウィジェット名を返します。

tab(*tab_id*, *option=None*, ***kw*)

指定された *tab_id* のオプションを問い合わせたり、変更したりします。

kw が与えられなかった場合、タブのオプション値の辞書を返します。*option* が指定されていた場合、その *option* の値を返します。それ以外の場合は、オプションに対応する値が設定されます。

tabs()

ノートブックに管理されているウィンドウのリストを返します。

enable_traversal()

このノートブックを含む最上位にあるウィンドウでのキーボード移動を可能にします。

これによりノートブックを含んだ最上位にあるウィンドウに対し、以下のキーバインディングが追加されます:

- Control-Tab: 現在選択されているタブの 1 つ次のタブを選択します。
- Shift-Control-Tab: 現在選択されているタブの 1 つ前のタブを選択します。

- Alt-K: *K* があるタブの (下線が引かれた) ショートカットキーだとして、そのタブを選択します。

ネストしたノートブックも含め、1 つのウィンドウの最上位にある複数のノートブックのキーボード移動が可能になることもあります。しかしノートブック上の移動は、全てのペインが同じノートブックを親としているときのみ正しく動作します。

25.8.7 プログレスバー

ttk.Progressbar ウィジェットは長く走る処理の状態を表示します。このウィジェットは 2 つのモードで動作します: 1) 決定的モードでは、全ての処理の総量のうち完了した量を表示します。2) 非決定的モードでは、今作業が進んでいることをユーザに示します。

オプション

このウィジェットは以下の固有のオプションを受け付けます:

オプション	説明
orient	”horizontal” もしくは ”vertical” のいずれかです。プログレスバーの方向を指定します。
length	プログレスバーの長さを指定します。(水平方向の場合は幅、垂直方向の場合は高さです)
mode	”determinate” か ”indeterminate” のいずれかです。
maximum	最大値を数値で指定します。デフォルトは 100 です。
value	プログレスバーの現在値です。決定的 (”determinate”) モードでは、完了した処理の量を表します。非決定的 (”indeterminate”) モードでは、*maximum* を法として解釈され、値が *maximum* に達したときにプログレスバーは 1 ” サイクル” を完了したことになります。
variable	value オプションとリンクさせる変数名です。指定されている場合、変数の値が変更されるとプログレスバーの値は自動的にその値に設定されます。
phase	読み出し専用のオプションです。このウィジェットの値が 0 より大きく、かつ決定的モードでは最大値より小さいときに、ウィジェットが定期的にこのオプションの値を増加させます。このオプションは現在の画面テーマが追加のアニメーション効果を出すのに使います。

ttk.Progressbar

class tkinter.ttk.Progressbar

start(*interval=None*)

自動増加モードを開始します: *interval* ミリ秒ごとに *Progressbar.step()* を繰り返し呼び出すタイマーイベントを設定します。引数で指定しない場合は、*interval* はデフォルトで 50 ミリ秒になります。

step(*amount=None*)

プログレスバーの値を *amount* だけ増加させます。

引数で指定しない場合は、*amount* はデフォルトで 1.0 になります。

stop()

自動増加モードを停止します: このプログレスバーの *Progressbar.start()* で開始された繰り返しのタイマーイベントを全てキャンセルします。

25.8.8 セパレータ

ttk.Separator ウィジェットは水平もしくは垂直のセパレータを表示します。

ttk.Widget から継承したメソッド以外にメソッドを持ちません。

オプション

このウィジェットは次の特定のオプションを受け付けます。

オプション	説明
orient	"horizontal" か "vertical" のいずれかです。セパレータの方向を指定します。

25.8.9 サイズグリップ

(グローボックスとしても知られる) ttk.Sizegrip ウィジェットを使用すると、つまみ部分を押してドラッグすることで、このウィジェットを含む最上位のウィンドウのサイズを変更できます。

このウィジェットは ttk.Widget から継承したもの以外のオプションとメソッドを持ちません。

プラットフォーム固有のメモ

- macOS では、最上位のウィンドウにはデフォルトで組み込みのサイズグリップが含まれています。組み込みのグリップが Sizegrip を隠してしまうので、Sizegrip を追加しても問題ありません。

バグ

- このウィジェットを含む最上位のウィンドウの位置がスクリーンの右端や下端に対して相対的に指定されている場合 (例: "-0-0") 、Sizegrip ウィジェットはウィンドウのサイズ変更をしません。
- このウィジェットは "南東" 方向のサイズ変更しかサポートしていません。

25.8.10 ツリービュー

ttk.Treeview ウィジェットは階層のある要素 (アイテム) の集まりを表示します。それぞれの要素はテキストラベル、オプションの画像、オプションのデータのリストを持っています。データはラベルの後に続くカラムに表示されます。

データが表示される順序はウィジェットの displaycolumns オプションで制御されます。ツリーウィジェットはカラムヘッダを表示することもできます。カラムには数字もしくはウィジェットの columns オプションにある名前でアクセスできます。*Column Identifiers* を参照してください。

それぞれの要素は一意な名前で識別されます。要素の作成時に識別子が与えられなかった場合、ウィジェットが要素の識別子を生成します。このウィジェットには {} という名前の特別なルート要素があります。ルート要素自身は表示されません; その子要素たちが階層の最上位に現れます。

それぞれの要素はタグのリストも持っていて、イベントバインディングと個別の要素を関連付け、要素の見た

目を管理するのに使えます。

ツリービューウィジェットは水平方向と垂直方向のスクロールをサポートしていて、*Scrollable Widget Options* に記述してあるオプションと *Treeview.xview()* メソッドおよび *Treeview.yview()* メソッドが使えます。

オプション

このウィジェットは以下の固有のオプションを受け付けます:

オプション	説明
columns	カラム数とその名前を指定するカラム識別子のリストです。
displaycolumns	どのデータカラムをどの順序で表示するかを指定する、(名前もしくは整数のインデックスの) カラム識別子のリストか、文字列 ”#all” です。
高さ	表示する行数を指定します。メモ: 表示に必要な幅はカラム幅の合計から決定されます。
padding	ウィジェットの内部のパディングのサイズを指定します。パディングは最大 4 個の長さ指定のリストです。
selectmode	組み込みのクラスバインディングが選択状態をどう管理するかを指定します。設定する値は ”extended”, ”browse”, ”none” のどれか 1 つです。”extended” に設定した場合 (デフォルト)、複数の要素が選択できます。”browse” に設定した場合、同時に 1 つの要素しか選択できません。”none” に設定した場合、選択を変更することはできません。 このオプションの値によらず、アプリケーションのコードと関連付けられているタグからは好きなように選択状態を設定できます。
show	ツリーのどの要素を表示するかを指定する、以下にある値を 0 個以上含むリストです。 • tree: カラム #0 にツリーのラベルを表示します。 • headings: ヘッダ行を表示します。 デフォルトは ”tree headings” 、つまり全ての要素を表示します。 **メモ**: show=”tree” が指定されていない場合でも、カラム #0 は常にツリーカラムを参照します。

要素オプション

以下の要素オプションは、ウィジェットの insert コマンドと item コマンドで要素に対して指定できます。

オプション	説明
text	アイテムに表示するテキストラベルです。
image	ラベルの左に表示される Tk 画像です。
values	要素に関連付けられている値のリストです。 それぞれの要素はウィジェットの columns オプションと同じ数の値を持たなければいけません。columns オプションより少ない場合、残りの値は空として扱われます。columns オプションより多い場合、余計な値は無視されます。
open	要素の子供を表示するか隠すかを指示する True/False 値です。
tags	この要素に関連付いているタグのリストです。

タグオプション

以下のオプションはタグに対して設定できます:

オプション	説明
foreground	テキストの色を指定します。
background	セルや要素の背景色を指定します。
font	テキストを描画するときに使うフォントを指定します。
image	要素の image オプションが空だった場合に使用する画像を指定します。

カラム識別子

カラム識別子は以下のいずれかの形式を取ります:

- columns オプションのリストにある名前。
- n 番目のデータカラムを指し示す整数 n 。
- n を整数として n 番目の表示されているカラムを指し示す #n という形式の文字列。

注釈:

- 要素のオプション値は実際に格納されている順序とは違った順序で表示されることがあります。
- show=”tree” が指定されていない場合でも、カラム #0 は常にツリーカラムを指しています。

データカラムを指す数字は、要素の values オプションのリストのインデックスです; 表示カラムを指す数字は、値が表示されているツリーのカラム番号です。ツリーラベルはカラム #0 に表示されます。displaycolumns オプションが設定されていない場合は、n 番目のデータカラムはカラム #n+1 に表示されます。再度言っておくと、**カラム #0 は常にツリーカラムを指します** 。

仮想イベント

ツリービューは以下の仮想イベントを生成します。

Event	説明
«TreeviewSelect»	選択状態が変更されたときに生成されます。
«TreeviewOpen»	フォーカスが当たっている要素に open=True が設定される直前に生成されます。
«TreeviewClose»	フォーカスが当たっている要素に open=False が設定された直後に生成されます。

Treeview.focus() メソッドと *Treeview.selection()* メソッドは変更を受けた要素を判別するのに使えます。

ttk.Treeview

class tkinter.ttk.Treeview

bbox(*item*, *column=None*)

(ツリービューウィジェットのウィンドウを基準として) 指定された *item* のバウンディングボックス情報を (x 座標, y 座標, 幅, 高さ) の形式で返します。

column が指定されている場合は、セルのバウンディングボックスを返します。(例えば、閉じた状態の要素の子供であったり、枠外にスクロールされていて) *item* が見えなくなっている場合は、空文字列が返されます。

get_children(*item=None*)

item の子要素のリストを返します。

item が指定されていなかった場合は、ルート要素の子供が返されます。

set_children(*item*, **newchildren*)

item の子要素を *newchildren* で置き換えます。

item にいる子供のうち *newchildren* にないものはツリーから切り離されます。*newchildren* にあるどの要素も *item* の祖先であってはいけません。*newchildren* を指定しなかった場合は、*item* の子要素が全て切り離されることに注意してください。

column(*column*, *option=None*, ***kw*)

指定した *column* のオプションを問い合わせたり、変更したりします。

kw が与えられなかった場合は、カラムのオプション値の辞書が返されます。*option* が指定されていた場合は、その *option* の値が返されます。それ以外の場合は、オプションに値を設定します。

設定できるオプションとその値は次の通りです:

id カラム名を返します。これは読み出し専用のオプションです。

anchor: One of the standard Tk anchor values. このカラムでセルに対してテキストをどう配置するかを指定します。

minwidth: width カラムの最小幅をピクセル単位で表したものです。ツリービューウィジェットは、ウィジェット

のサイズが変更されたりカラムをユーザがドラッグして移動させたりしたときに、このオプションで指定した幅より狭くすることはありません。

stretch: `True`/`False` ウィジェットがサイズ変更されたとき、カラムの幅をそれに合わせるかどうかを指定します。

width: width カラムの幅をピクセル単位で表したものです。

ツリーカラムの設定を行うには、column = "#0" を付けてこのメソッドを呼び出してください。

delete(**items*)

指定された *items* とその子孫たち全てを削除します。

ルート要素は削除されません。

detach(**items*)

指定された *items* を全てツリーから切り離します。

その要素と子孫たちは依然として存在していて、ツリーの別の場所に再度挿入することができますが、隠された状態になり表示はされません。

ルート要素は切り離されません。

exists(*item*)

指定された *item* がツリーの中にあれば `True` を返します。

focus(*item=None*)

item が指定されていた場合は、*item* にフォーカスを当てます。そうでない場合は、現在フォーカスが当たっている要素が、どの要素にもフォーカスが当たっていない場合は '' が返されます。

heading(*column*, *option=None*, ***kw*)

指定された *column* の heading のオプションを問い合わせたり、変更したりします。

kw が与えられなかった場合は、見出しのオプション値の辞書が返されます。*option* が指定されている場合は、*option* の値が返されます。それ以外の場合は、オプションに値を設定します。

設定できるオプションとその値は次の通りです:

text: text カラムの見出しに表示するテキスト。

image: imageName カラムの見出しの右に表示する画像を指定します。

anchor: anchor 見出しのテキストをどう配置するかを指定します。標準の Tk anchor の値です。

command: callback 見出しラベルがクリックされたときに実行されるコールバックです。

ツリーカラムの見出しの設定を行うには、column = "#0" を付けてこのメソッドを呼び出してください。

identify(*component*, *x*, *y*)

x *y* で与えられた場所にある指定された *component* の説明を返します。その場所に指定された *component* が無い場合は空文字列を返します。(訳注: component には "region", "item", "column", "row", "element" が指定でき、それぞれ "cell", "heading" などの場所の名前、要素の識別子、#n という形式のカラム名、その行にある要素の識別子、"text", "padding" などの画面構成要素の名前を返します。)

identify_row(*y*)

y 座標が *y* の位置にある要素の識別子を返します。

identify_column(*x*)

x 座標が *x* の位置にあるセルのデータカラムの識別子を返します。

ツリーカラムは #0 という識別子を持ちます。

identify_region(*x*, *y*)

以下のうち 1 つを返します:

region	意味
heading	ツリーの見出し領域
separator	2 つのカラム見出しの間のスペース
tree	ツリーの領域
cell	データセル

使用可能バージョン: Tk 8.6

identify_element(*x*, *y*)

x *y* の位置にある画面構成要素の名前を返します。

使用可能バージョン: Tk 8.6

index(*item*)

親要素の子要素リストの中での *item* のインデックスを返します。

insert(*parent*, *index*, *iid=None*, ***kw*)

新しい要素を作り、その要素の識別子を返します。

parent は親となる要素の識別子で、空文字列にすると新しい要素を最上位に作成します。*index* は整数もしくは "end" という値で、それによって親要素の子要素リストのどこに新しい要素を挿入するかを指定します。*index* が 0 以下だった場合は、新しい要素は先頭に挿入されます; *index* が現在の子要素の数以上だった場合は末尾に挿入されます。*iid* が指定された場合は、要素の識別子として使われます; *iid* はまだツリーに存在していないものに限ります。それ以外の場合は、一意な識別子が生成されます。

See *Item Options* for the list of available options.

item(*item*, *option=None*, ***kw*)

指定された *item* のオプションを問い合わせたり、変更したりします。

オプションが与えられなかった場合は、要素のオプションと値が辞書の形で返されます。*option* が指定された場合は、そのオプションの値が返されます。それ以外の場合は、*kw* で与えられたようにオプションに値が設定されます。

move(*item*, *parent*, *index*)

item を *parent* の子要素リストの *index* の位置に移動します。

要素を自身の子孫の下に移動させるのは許されていません。*index* が 0 以下の場合、*item* は先頭に移動されます; 子要素の数以上だった場合、末尾に移動されます。*item* が切り離された状態の場合は、再度取り付けられます。

next(*item*)

item の 1 つ下の兄弟の識別子を、*item* が親にとって一番下の子供だった場合 '' を返します。

parent(*item*)

item の親の識別子を、*item* が階層の最上位にいた場合 '' を返します。

prev(*item*)

item の 1 つ上の兄弟の識別子を、*item* が親にとって一番上の子供だった場合 '' を返します。

reattach(*item*, *parent*, *index*)

Treeview.move() のエイリアスです。

see(*item*)

item を見える状態にします。

item の全ての子孫の open オプションを `True` にし、必要であれば *item* がツリーの見える範囲に来るようにウィジェットをスクロールさせます。

selection()

Returns a tuple of selected items.

バージョン 3.8 で変更: `selection()` no longer takes arguments. For changing the selection state use the following selection methods.

selection_set(**items*)

新しく選択状態の要素が *items* になります。

バージョン 3.6 で変更: *items* は 1 つのタプルとしてだけでなく、別々の引数としても渡せます。

selection_add(**items*)

選択状態の要素として *items* を追加します。

バージョン 3.6 で変更: *items* は 1 つのタプルとしてだけでなく、別々の引数としても渡せます。

selection_remove(**items*)

選択状態の要素から *items* を取り除きます。

バージョン 3.6 で変更: *items* は 1 つのタプルとしてだけでなく、別々の引数としても渡せます。

selection_toggle(**items*)

items のそれぞれの要素の選択状態を入れ替えます。

バージョン 3.6 で変更: *items* は 1 つのタプルとしてだけでなく、別々の引数としても渡せます。

set(*item*, *column=None*, *value=None*)

1 引数で呼び出された場合、指定された *item* のカラムと値のペアからなる辞書を返します。2 引数で呼び出された場合、指定された *column* の現在の値を返します。3 引数で呼び出された場合、与えられた *item* の *column* を指定された値 *value* に設定します。

tag_bind(*tagname*, *sequence=None*, *callback=None*)

与えられたイベント *sequence* 用のコールバックをタグ *tagname* にバインドします。イベントが要素に渡ってきたときに、要素の tags オプションのそれぞれのコールバックが呼び出されます。

tag_configure(*tagname*, *option=None*, ***kw*)

指定された *tagname* のオプションを問い合わせたり、変更したりします。

kw が与えられなかった場合、*tagname* のオプション設定を辞書の形で返します。*option* が指定された場合、指定された *tagname* の *option* の値を返します。それ以外の場合、与えられた *tagname* のオプションに値を設定します。

tag_has(*tagname*, *item=None*)

item が指定されていた場合、指定された *item* が与えられた *tagname* を持っているかどうかに従って 1 または 0 が返されます。そうでない場合、指定されたタグを持つ全ての要素のリストを返します。

使用可能バージョン: Tk 8.6

xview(**args*)

ツリービューの水平方向の位置を問い合わせたり、変更したりします。

yview(**args*)

ツリービューの垂直方向の位置を問い合わせたり、変更したりします。

25.8.11 Ttk スタイル

ttk のそれぞれのウィジェットにはスタイルが関連付けられていて、それと動的もしくはデフォルトで設定される要素のオプションによってウィジェットを構成する要素とその配置を指定します。デフォルトではスタイル名はウィジェットのクラス名と同じですが、ウィジェットの style オプションで上書きすることができます。ウィジェットのクラス名が分からない場合は、`Misc.winfo_class()` (somewidget.winfo_class()) メソッドを使ってください。

参考

Tcl'2004 conference のプレゼンテーション こ
の文書ではテーマエンジンがどう動くかを説明しています

class tkinter.ttk.Style

このクラスはスタイルデータベースを操作するために使われます。

configure(*style*, *query_opt=None*, ***kw*)

style の指定されたオプションのデフォルト値を問い合わせたり、設定したりします。

kw のそれぞれのキーはオプション名で値はそのオプションの値の文字列です。

例えば、全てのデフォルトのボタンをパディングのある平らな見た目にし、背景の色を変更するには以下のようにします:

```
from tkinter import ttk
import tkinter

root = tkinter.Tk()

ttk.Style().configure("TButton", padding=6, relief="flat",
   background="#ccc")

btn = ttk.Button(text="Sample")
btn.pack()

root.mainloop()
```

map(*style*, *query_opt=None*, ***kw*)

style の指定されたオプションの動的な値を問い合わせたり、設定したりします。

kw のそれぞれのキーはオプション名で、値はタプルやリストや何か他のお好みのものでグループ化された状態仕様 (statespec) を要素とするリストやタプルです。状態仕様は 1 つもしくは複数の状態と値の組み合わせです。

以下のように、例を示す方がわかりやすいでしょう:

```
import tkinter
from tkinter import ttk

root = tkinter.Tk()

style = ttk.Style()
style.map("C.TButton",
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    foreground=[('pressed', 'red'), ('active', 'blue')],
    background=[('pressed', '!disabled', 'black'), ('active', 'white')]
    )

colored_btn = ttk.Button(text="Test", style="C.TButton").pack()

root.mainloop()
```

あるオプションに対する状態と値の組 (states, value) の並び順はスタイルに影響を与えることに注意してください。例えば、foreground オプションの順序を `[('active', 'blue'), ('pressed', 'red')]` に変更した場合、ウィジェットがアクティブもしくは押された状態のとき前面が青くなります。

lookup(*style*, *option*, *state=None*, *default=None*)

style の指定された *option* の値を返します。

state を指定する場合は、1 つ以上の状態名の並びである必要があります。*default* 引数が指定されていた場合は、オプション指定が見付からなかったときに代わりに返される値として使われます。

デフォルトでボタンがどのフォントを使うかを調べるには、以下のように実行します:

```
from tkinter import ttk

print(ttk.Style().lookup("TButton", "font"))
```

layout(*style*, *layoutspec=None*)

与えられた *style* でのウィジェットのレイアウトを定義します。*layoutspec* が省略されていた場合は、与えられたスタイルのレイアウト仕様を返します。

layoutspec を指定する場合は、リストもしくは (文字列を除いた) 何か他のシーケンス型である必要があります。それぞれの要素はタプルで、レイアウト名を 1 番目の要素とし、2 番目の要素は *Layouts* で説明されているフォーマットである必要があります。

フォーマットを理解するために以下の例を見てください (何かを使い易くするための例ではありません):

```
from tkinter import ttk
import tkinter

root = tkinter.Tk()

style = ttk.Style()
style.layout("TMenubutton", [
   ("Menubutton.background", None),
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    ("Menubutton.button", {"children":
        [("Menubutton.focus", {"children":
            [("Menubutton.padding", {"children":
                [("Menubutton.label", {"side": "left", "expand": 1})]
            })]
        })]
    }),
])

mbtn = ttk.Menubutton(text='Text')
mbtn.pack()
root.mainloop()
```

element_create(*elementname*, *etype*, **args*, ***kw*)

Create a new element in the current theme, of the given *etype* which is expected to be either "image" or "from".

"image" が使われた場合、*args* はデフォルトの画像名の後ろに状態仕様と値のペア (これが画像仕様です) を並べたものである必要があります。*kw* には以下のオプションが指定できます:

border=padding
: padding は 4 個以下の整数のリストで、それぞれ左、上、右、下の縁の幅を指定します。

height=height 要
: 素の最小の高さを指定します。0 より小さい場合は、画像の高さをデフォルトとして使用します。

padding=padding 要
: 素の内部のパディングを指定します。指定されない場合は、border の値がデフォルトとして使われます。

sticky=spec 1
: つ外側の枠に対し画像をどう配置するかを指定します。spec は "n", "s", "w", "e" の文字を 0 個以上含みます。

width=width 要
: 素の最小の幅を指定します。0 より小さい場合は、画像の幅をデフォルトとして使用します。

以下はプログラム例です:

```
img1 = tkinter.PhotoImage(master=root, file='button.png')
img1 = tkinter.PhotoImage(master=root, file='button-pressed.png')
img1 = tkinter.PhotoImage(master=root, file='button-active.png')
style = ttk.Style(root)
style.element_create('Button.button', 'image',
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
                    img1, ('pressed', img2), ('active', img3),
                    border=(2, 4), sticky='we')
```

etype の値として "from" が使われた場合は、*element_create()* が現在の要素を複製します。*args* は要素の複製元のテーマの名前と、オプションで複製する要素を含んでいる必要があります。複製元の要素が指定されていなかった場合、空要素が使用され、*kw* は破棄されます。

以下はプログラム例です:

```
style = ttk.Style(root)
style.element_create('plain.background', 'from', 'default')
```

element_names()

現在のテーマに定義されている要素のリストを返します。

element_options(*elementname*)

elementname のオプションのリストを返します。

theme_create(*themename*, *parent=None*, *settings=None*)

新しいテーマを作成します。

themename が既に存在していた場合はエラーになります。*parent* が指定されていた場合は、新しいテーマは親テーマからスタイルや要素やレイアウトを継承します。*settings* が指定された場合は、*theme_settings()* で使われるのと同じ形式である必要があります。

theme_settings(*themename*, *settings*)

一時的に現在のテーマを *themename* に設定し、指定された *settings* を適用した後、元のテーマを復元します。

settings のそれぞれのキーはスタイル名で値はさらに 'configure', 'map', 'layout', 'element create' をキーとして持ち、その値はそれぞれ *Style.configure()*, *Style.map()*, *Style.layout()*, *Style.element_create()* メソッドで指定するのと同じ形式である必要があります。

例として、コンボボックスの default テーマを少し変更してみましょう

```
from tkinter import ttk
import tkinter

root = tkinter.Tk()

style = ttk.Style()
style.theme_settings("default", {
   "TCombobox": {
       "configure": {"padding": 5},
       "map": {
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
            "background": [("active", "green2"),
                           ("!disabled", "green4")],
            "fieldbackground": [("!disabled", "green3")],
            "foreground": [("focus", "OliveDrab1"),
                           ("!disabled", "OliveDrab2")]
        }
    }
})

combo = ttk.Combobox().pack()

root.mainloop()
```

theme_names()

全ての既存のテーマのリストを返します。

theme_use(*themename=None*)

themename が与えられなかった場合は、現在使用中のテーマ名を返します。そうでない場合は、現在のテーマを *themename* に設定し、全てのウィジェットを再描画し、«ThemeChanged» イベントを発生させます。

レイアウト

A layout can be just `None`, if it takes no options, or a dict of options specifying how to arrange the element. The layout mechanism uses a simplified version of the pack geometry manager: given an initial cavity, each element is allocated a parcel.

設定できるオプションとその値は次の通りです:

side: whichside 要

素を空間のどちら側に配置するかを指定します; top, right, bottom, left のどれか 1 つです。省略された場合は、要素は空間全体を占めます。

sticky: nswe 配

分された空間の内部に要素をどう配置するかを指定します。

unit: 0 or 1 1

に設定されると、*Widget.identify()* などには要素とその子で単一の要素として扱われます。これは、グリップのついたスクロールバーサムのようなものに使われます。

children: [sublayout...] 要

素の内部に配置する要素のリストを指定します。リストのそれぞれの要素はタプル (もしくは他のシーケンス型) で、それの 1 番目の要素はレイアウト名でそれ以降は *Layout* です。

25.9 tkinter.tix --- Tk の拡張ウィジェット

ソースコード: Lib/tkinter/tix.py

バージョン 3.6 で非推奨: この Tk 拡張は保守されておらず、新しいコードでは使うべきではありません。その代わりに *tkinter.ttk* を使ってください。

---

tkinter.tix (Tk Interface Extension) モジュールは豊富な追加ウィジェットを提供します。標準 Tk ライブラリには多くの有用なウィジェットがありますが、決して完全ではありません。*tkinter.tix* ライブラリは、*HList* 、*ComboBox* 、*Control* (別名 SpinBox) および各種のスクロール可能なウィジェットなど、標準 Tk にはないが、一般的に必要とされるウィジェットの大部分を提供します。*tkinter.tix* には、*NoteBook* 、*FileEntry* 、*PanedWindow* など、一般的に幅広い用途に役に立つたくさんのウィジェットも含まれています。それらは 40 以上あります。

これら多くの新しいウィジェットと使うと、より便利でより直感的なユーザインターフェースを作成し、新しい相互作用テクニックをアプリケーションに導入することができます。アプリケーションとユーザに特有の要求に合うように、最も適切なアプリケーションウィジェットを選んでアプリケーションを設計できます。

参考

Tix Homepage
: `Tix` のホームページ。ここには追加ドキュメントとダウンロードへのリンクがあります。

Tix Man Pages
: man ページと参考資料のオンライン版。

Tix Programming Guide
: プログラマ用参考資料のオンライン版。

Tix Development Applications
: Tix と Tkinter プログラムの開発のための Tix アプリケーション。Tide アプリケーションは Tk または Tkinter に基づいて動作します。また、リモートで Tix/Tk/Tkinter アプリケーションを変更やデバッグするためのインスペクタ `TixInspect` が含まれます。

25.9.1 Tix を使う

`class tkinter.tix.Tk`(*screenName=None*, *baseName=None*, *className='Tix'*)

主にアプリケーションのメインウィンドウを表す Tix のトップレベルウィジェット。Tcl インタープリタが関連付けられます。

tkinter.tix モジュールのクラスは *tkinter* モジュールのクラスをサブクラス化します。前者は後者をインポートするので、モジュールを一つインポートするだけで *tkinter.tix* を Tkinter と一緒に使うことができます。一般的に、*tkinter.tix* をインポートし、トップレベルでの *tkinter.Tk* への呼び出しは `tix.Tk` に置き換えるだけで済みます。次に例を示します:

```
from tkinter import tix
from tkinter.constants import *
root = tix.Tk()
```

tkinter.tix を使うためには、通常 Tk ウィジェットのインストールと平行して、Tix ウィジェットをインストールしなければなりません。インストールをテストするために、次のことを試してください:

```
from tkinter import tix
root = tix.Tk()
root.tk.eval('package require Tix')
```

25.9.2 Tix ウィジェット

Tix は 40 個以上のウィジェットクラスを *tkinter* のレパートリーに導入します。

基本ウィジェット

class tkinter.tix.Balloon

ヘルプを提示するためにウィジェット上にポップアップする Balloon。ユーザがカーソルを Balloon ウィジェットが束縛されているウィジェット内部へ移動させたとき、説明のメッセージが付いた小さなポップアップウィンドウがスクリーン上に表示されます。

class tkinter.tix.ButtonBox

ButtonBox ウィジェットは、`Ok Cancel` のためだけに普通は使われるようなボタンボックスを作成します。

class tkinter.tix.ComboBox

ComboBox ウィジェットは MS Windows のコンボボックスコントロールに似ています。ユーザはエントリ・サブウィジェットでタイプするか、リストボックス・サブウィジェットから選択するかのどちらかで選択肢を選びます。

class tkinter.tix.Control

Control ウィジェットは `SpinBox` ウィジェットとしても知られています。ユーザは二つの矢印ボタンを押すか、またはエントリに直接値を入力して値を調整します。新しい値をユーザが定義した上限と下限に対してチェックします。

class tkinter.tix.LabelEntry

LabelEntry ウィジェットはエントリウィジェットとラベルを一つのメガウィジェットにまとめたものです。" 記入形式" 型のインターフェースの作成を簡単に行うために使うことができます。

class tkinter.tix.LabelFrame

LabelFrame ウィジェットはフレームウィジェットとラベルを一つのメガウィジェットにまとめたものです。LabelFrame ウィジェット内部にウィジェットを作成するためには、`frame` サブウィジェットに対して新しいウィジェットを作成し、それらを `frame` サブウィジェット内部で取り扱います。

class tkinter.tix.Meter

Meter ウィジェットは実行に時間のかかるバックグラウンド・ジョブの進み具合を表示するために使用できます。

class tkinter.tix.OptionMenu

OptionMenu はオプションのメニューボタンを作成します。

class tkinter.tix.PopupMenu

PopupMenu ウィジェットは tk_popup コマンドの代替品として使用できます。Tix *PopupMenu* ウィジェットの利点は、操作に必要なアプリケーション・コードが少ないことです。

class tkinter.tix.Select

Select ウィジェットはボタン・サブウィジェットのコンテナです。ユーザに対する選択オプションのラジオボックスまたはチェックボックス形式を提供するために利用することができます。

class tkinter.tix.StdButtonBox

StdButtonBox ウィジェットは、Motif に似たダイアログボックスのための標準的なボタンのグループです。

ファイルセレクタ

class tkinter.tix.DirList

DirList ウィジェットは、ディレクトリのリストビュー (上の階層のディレクトリとサブディレクトリ) を表示します。ユーザはリスト内に表示されたディレクトリの一つを選択したり、他のディレクトリへ変更したりできます。

class tkinter.tix.DirTree

DirTree ウィジェットはディレクトリのツリービュー (上の階層のディレクトリとそのサブディレクトリ) を表示します。ユーザはリスト内に表示されたディレクトリの一つを選択したり、他のディレクトリへ変更したりできます。

class tkinter.tix.DirSelectDialog

DirSelectDialog ウィジェットは、ダイアログウィンドウにファイルシステム内のディレクトリを提示します。ユーザはこのダイアログウィンドウを使用して、ファイルシステム内を移動して目的のディレクトリを選択することができます。

class tkinter.tix.DirSelectBox

DirSelectBox は標準 Motif(TM) ディレクトリ選択ボックスに似ています。ユーザがディレクトリを選択するために一般的に使われます。DirSelectBox は主に最近 ComboBox ウィジェットに選択されたディレクトリを保存し、すばやく再選択できるようにします。

class tkinter.tix.ExFileSelectBox

ExFileSelectBox ウィジェットは、たいてい tixExFileSelectDialog ウィジェット内に組み込まれます。ユーザがファイルを選択するのに便利なメソッドを提供します。*ExFileSelectBox* ウィジェットのスタイルは、MS Windows 3.1 の標準ファイルダイアログにとてもよく似ています。

class tkinter.tix.FileSelectBox

FileSelectBox は標準的な Motif(TM) ファイル選択ボックスに似ています。通常、ユーザがファイルを選択するために使われます。FileSelectBox は、直近に *ComboBox* ウィジェットに選択されたファイルを保存し、素早く再選択できるようにします。

class tkinter.tix.FileEntry

FileEntry ウィジェットは、ファイル名を入力するために使うことができます。ユーザはファイル名を手入力できます。その代わりに、エントリの横に並んでいるボタンウィジェットを押すと表示されるファイル選択ダイアログを使用することもできます。

階層的リストボックス

class tkinter.tix.HList

HList ウィジェットは階層構造をもつどんなデータ (例えば、ファイルシステムディレクトリツリー) でも表示するために使用できます。リストエントリは字下げされ、階層のそれぞれの場所に応じて分岐線で接続されます。

class tkinter.tix.CheckList

CheckList ウィジェットは、ユーザが選ぶ項目のリストを表示します。CheckList は Tk のチェックリストやラジオボタンより多くの項目を扱うことができることを除いて、チェックボタンあるいはラジオボタンウィジェットと同じように動作します。

class tkinter.tix.Tree

Tree ウィジェットは階層的なデータをツリー形式で表示するために使うことができます。ユーザはツリーの一部を開いたり閉じたりすることによって、ツリーの見えを調整できます。

表的リストボックス

class tkinter.tix.TList

TList ウィジェットは、表形式でデータを表示するために使うことができます。*TList* ウィジェットのリスト・エントリは、Tk のリストボックス・ウィジェットのエントリに似ています。主な差は、(1) *TList* ウィジェットはリスト・エントリを二次元形式で表示でき、(2) リスト・エントリに対して複数の色やフォントだけでなく画像も使うことができるということです。

管理ウィジェット

class tkinter.tix.PanedWindow

PanedWindow ウィジェットは、ユーザがいくつかのペインのサイズを対話的に操作できるようにします。ペインは垂直または水平のどちらかに配置されます。ユーザは二つのペインの間でリサイズ・ハンドルをドラッグしてペインの大きさを変更します。

class tkinter.tix.ListNoteBook

ListNoteBook ウィジェットは、TixNoteBook ウィジェットにとてもよく似ています。ノートのメタファを使って限られた空間をに多くのウィンドウを表示するために使われます。ノートはたくさんのページ (ウィンドウ) に分けられています。ある時には、これらのページの一つしか表示できません。ユーザは hlist サブウィジェットの中の望みのページの名前を選択することによって、これらのページを切り替えることができます。

class tkinter.tix.NoteBook

NoteBook ウィジェットは、ノートのメタファを多くのウィンドウを表示することができます。ノートはたくさんのページに分けられています。ある時には、これらのページの一つしか表示できません。ユーザは NoteBook ウィジェットの一番上にある目に見える" タブ" を選択することで、これらのページを切り替えることができます。

画像タイプ

tkinter.tix モジュールは次のものを追加します:

- 全ての *tkinter.tix* と *tkinter* ウィジェットに対して XPM ファイルからカラー画像を作成する pixmap 機能。
- Compound 画像タイプは複数の水平方向の線から構成される画像を作成するために使うことができます。それぞれの線は左から右に並べられた一連のアイテム (テキスト、ビットマップ、画像あるいは空白) から作られます。例えば、Tk の Button ウィジェットの中にビットマップとテキスト文字列を同時に表示するために compound 画像は使うことができます。

その他のウィジェット

class tkinter.tix.InputOnly

InputOnly ウィジェットは、ユーザから入力を受け付けます。それは、bind コマンドを使って行われます (Unix のみ)。

ジオメトリマネジャを作る

加えて、*tkinter.tix* は次のものを提供することで *tkinter* を補強します:

class tkinter.tix.Form

すべての Tk ウィジェットに対する接続ルールに基づいた Form ジオメトリマネジャ。

25.9.3 Tix コマンド

class tkinter.tix.tixCommand

tix コマンド は Tix の内部状態と Tix アプリケーション・コンテキストのいろいろな要素へのアクセスを提供します。これらのメソッドによって操作される情報の大部分は、特定のウィンドウというよりむしろアプリケーション全体かスクリーンあるいはディスプレイに関するものです。

現在の設定を見るための一般的な方法は:

```
from tkinter import tix
root = tix.Tk()
print(root.tix_configure())
```

tixCommand.tix_configure(*cnf=None*, ***kw*)

Tix アプリケーション・コンテキストの設定オプションを問い合わせたり、変更したりします。オプションが指定されなければ、利用可能なオプションすべてのディクショナリを返します。オプションが値なしで指定された場合は、メソッドは指定されたオプションを説明するリストを返します (このリス

トはオプションが指定されていない場合に返される値に含まれている、指定されたオプションに対応するサブリストと同一です)。一つ以上のオプション-値のペアが指定された場合は、メソッドは与えられたオプションが与えられた値を持つように変更します。この場合は、メソッドは空文字列を返します。オプションは設定オプションのどれでも構いません。

tixCommand.**tix_cget**(*option*)

option によって与えられた設定オプションの現在の値を返します。オプションは設定オプションのどれでも構いません。

tixCommand.**tix_getbitmap**(*name*)

ビットマップディレクトリの一つの中の `name.xpm` または `name` と言う名前のビットマップファイルの場所を見つけ出します (*tix_addbitmapdir()* メソッドを参照してください)。*tix_getbitmap()* を使うことで、アプリケーションにビットマップファイルのパス名をハードコーディングすることを避けることができます。成功すれば、文字 `@` を先頭に付けたビットマップファイルの完全なパス名を返します。戻り値を Tk と Tix ウィジェットの `bitmap` オプションを設定するために使うことができます。

tixCommand.**tix_addbitmapdir**(*directory*)

Tix は *tix_getimage()* と *tix_getbitmap()* メソッドが画像ファイルを検索する検索先ディレクトリのリストを保持しています。標準ビットマップディレクトリは `$TIX_LIBRARY/bitmaps` です。*tix_addbitmapdir()* メソッドは *directory* をこのリストに追加します。そのメソッドを使うことによって、*tix_getimage()* または *tix_getbitmap()* メソッドを使ってアプリケーションの画像ファイルも見つけることができます。

tixCommand.**tix_filedialog**(*[dlgclass]*)

このアプリケーションからの異なる呼び出しの間で共有される可能性があるファイル選択ダイアログを返します。最初に呼ばれた時に、このメソッドはファイル選択ダイアログ・ウィジェットを作成します。このダイアログはその後のすべての *tix_filedialog()* への呼び出しで返されます。オプションの dlgclass パラメータは、要求されているファイル選択ダイアログ・ウィジェットの型を指定するために文字列として渡されます。指定可能なオプションは `tix` 、`FileSelectDialog` あるいは `tixExFileSelectDialog` です。

tixCommand.**tix_getimage**(*self*, *name*)

ビットマップディレクトリの一つの中の `name.xpm` 、`name.xbm` または `name.ppm` という名前の画像ファイルの場所を見つけ出します (上の *tix_addbitmapdir()* メソッドを参照してください)。同じ名前 (だが異なる拡張子) のファイルが一つ以上ある場合は、画像のタイプが X ディスプレイの深さに応じて選択されます。xbm 画像はモノクロディスプレイの場合に選択され、カラー画像はカラーディスプレイの場合に選択されます。*tix_getimage()* を使うことによって、アプリケーションに画像ファイルのパス名をハードコーディングすることを避けられます。成功すれば、このメソッドは新たに作成した画像の名前を返し、Tk と Tix ウィジェットの `image` オプションを設定するためにそれを使うことができます。

tixCommand.**tix_option_get**(*name*)

Tix のスキーム・メカニズムによって保持されているオプションを得ます。

tixCommand.**tix_resetoptions**(*newScheme*, *newFontSet*[, *newScmPrio*])

Tix アプリケーションのスキームとフォントセットをそれぞれ *newScheme* と *newFontSet* に再設定

します。この設定は、この呼び出し後に作成されたウィジェットだけに影響します。そのため、Tix アプリケーションのどのウィジェットを作成する前にも resetoptions メソッドを呼び出すのが良い方法です。

オプション・パラメータ *newSchemePrio* を、Tix スキームによって設定される Tk オプションの優先度レベルを再設定するために与えることができます。

Tk が X オプションデータベースを扱う方法のため、Tix がインポートされ初期化された後に、カラースキームとフォントセットを `tix_config()` メソッドを使って再設定することはできません。したがって、*tix_resetoptions()* メソッドを代わりに使わなければならないのです。

25.10 IDLE --- Python editor and shell

ソースコード: Lib/idlelib/

IDLE は Python の統合開発環境で、学習用環境です。

IDLE は次のような特徴があります:

- クロスプラットホーム: Windows, Unix, macOS で動作します
- コード入力、出力、エラーメッセージの色付け機能を持った Python shell (対話的インタプリタ) ウィンドウ
- 多段 Undo、Python 対応の色づけ、自動的な字下げ、呼び出し情報の表示、自動補完、他たくさんの機能をもつマルチウィンドウ・テキストエディタ
- 任意のウィンドウ内での検索、エディタウィンドウ内での置換、複数ファイルを跨いだ検索 (grep)
- 永続的なブレイクポイント、ステップ実行、グローバルとローカル名前空間の視覚化機能を持ったデバッガ
- 設定、ブラウザ群、ほかダイアログ群

25.10.1 メニュー

IDLE には 2 種類のメインウィンドウ、Shell ウィンドウと Editor ウィンドウがあります。Editor ウィンドウは同時に複数開けます。Windows と Linux では、それぞれ個別のトップメニューがあります。後で解説するそれぞれのメニューは、ウィンドウがどちらのウィンドウタイプなのかを示しています。

ファイル内の編集 (Edit) => 検索 (Find) で使われるような出力ウィンドウ (Output ウィンドウ) は editor ウィンドウのサブタイプで、Editor ウィンドウと同じトップメニューを持ちますが、デフォルトタイトルとコンテキストメニューが違います。

On macOS, there is one application menu. It dynamically changes according to the window currently selected. It has an IDLE menu, and some entries described below are moved around to conform to Apple guidelines.

File メニュー (Shell ウィンドウ、Editor ウィンドウ)

New File [新規ファイル]
: 新しいファイル編集ウィンドウを作成します。

Open... [開く...]
: Open ダイアログを使って既存のファイルをオープンします。

Open Module... [モジュールを開く...]
: 既存のモジュールをオープンします (sys.path を検索します)。

Recent Files [最近使ったファイル]
: 最近使ったファイルのリストを開きます。ファイルを一つクリックするとそれを開きます。

Module Browser
: 現在 Editor が開いているファイル内にあるクラス、関数、メソッドを木構造で可視化します。Shell からの場合は、先にモジュール選択のダイアログが開きます。

Path Browser [パスブラウザ]
: sys.path ディレクトリ、モジュール、クラスおよびメソッドを木構造で可視化します。

Save [保存]
: 現在のウィンドウを対応するファイルがあればそこに保存します。開いてから、または最後に保存したのちに編集があった場合のウィンドウには、ウィンドウタイトルの前後に * が付けられます。対応するファイルがなければ代わりに Save As が実行されます。

Save As... [名前を付けて保存...]
: Save the current window with a Save As dialog. The file saved becomes the new associated file for the window. (If your file namager is set to hide extensions, the current extension will be omitted in the file name box. If the new filename has no '.', '.py' and '.txt' will be added for Python and text files, except that on macOS Aqua,'.py' is added for all files.)

Save Copy As... [コピーとして保存...]
: Save the current window to different file without changing the associated file. (See Save As note above about filename extensions.)

Print Window [ウィンドウを印刷]
: 現在のウィンドウをデフォルトプリンタで印刷します。

Close Window
: Close the current window (if an unsaved editor, ask to save; if an unsaved Shell, ask to quit execution). Calling `exit()` or `close()` in the Shell window also closes Shell. If this is the only window, also exit IDLE.

Exit IDLE
: Close all windows and quit IDLE (ask to save unsaved edit windows).

Edit メニュー (Shell ウィンドウ、Editor ウィンドウ)

Undo [元に戻す] 現
在のウィンドウに対する最後の変更を Undo (取り消し) します。最大で 1000 個の変更が Undo できます。

Redo [やり直し] 現
在のウィンドウに対する最後に undo された変更を Redo(再スタート) します。

Select All [全て選択] カ
レントウィンドウの内容全体を選択します。

Cut [切り取り] シ
ステムのクリップボードへ選択された部分をコピーします。それから選択された部分を削除します。

Copy [コピー] 選
択された部分をシステムのクリップボードへコピーします。

Paste [貼り付け] シ
ステムのクリップボードの内容をカレントウィンドウへ挿入します。

クリップボードの機能はコンテキストメニューからも使えます。

Find... [検索...] た
くさんのオプションをもつ検索ダイアログボックスを開きます。

Find Again [再検索] 直
前の検索があれば、それを繰り返します。

Find Selection [現在の選択を検索] 現
在選択された文字列があれば、それを検索します。

Find in Files... [ファイルから検索...] フ
ァイル検索ダイアログを開きます。結果を新しい出力ウィンドウに出力します。

Replace... [置換...] 検
索と置換ダイアログを開きます。

Go to Line [指定行へジャンプ]
Move the cursor to the beginning of the line requested and make that line visible. A request past the end of the file goes to the end. Clear any selection and update the line and column status.

Show Completions [補完候補の一覧] 既
存の名前が選択できるスクロール可能なリストを開きます。下の編集とナビゲーションの節にある 補完 の項を参照してください。

Expand Word [語の展開] 先
頭だけタイプしたものを、同一ウィンドウ内の完全な語と合致するものに展開します。異なる展開を得るためには繰り返します。

Show Call Tip 関
数の開き括弧の後ろで、関数パラメータについてのヒントを表示する小さなウィンドウを開きます。下

の編集とナビゲーションの節にある 呼び出しヒント の項を参照してください。

Show Surrounding Parens 囲
んでいる括弧をハイライトします。

Format メニュー (Shell ウィンドウ、Editor ウィンドウ)

Format Paragraph [パラグラフのフォーマット] コ
メント内、マルチライン文字列リテラル内、あるいは選択行の現在位置の (空行区切り) パラグラフの再整形。パラグラフ内の全ての行は N カラム (デフォルトは 72) 以内で再整形されます。

Indent Region [領域をインデント] 選
択された行を右へインデント幅分シフトします (デフォルトは空白 4 個)。

Dedent Region [領域をインデント解除] 選
択された行を左へインデント幅分シフトします (デフォルトは空白 4 個)。

Comment Out Region [領域をコメントアウト] 選
択された行の先頭に ## を挿入します。

Uncomment Region [領域のコメントを解除] 選
択された行から先頭の # あるいは ## を取り除きます。

Tabify Region [領域のタブ化] 先
頭 の一続きの空白をタブに置き換えます (注意: Python コードのインデントには 4 つの空白を使うことをお勧めします)。

Untabify Region [領域の非タブ化] す
べての タブを適切な数の空白に置き換えます。

Toggle Tabs [タブの切り替え] 字
下げのために空白を使うかタブを使うかを切り替えるダイアログを開きます。

New Indent Width [新しいインデント幅] イ
ンデント幅を変更するダイアログを開きます。Python コミュニティによって受け容れられているデフォルトは空白 4 個です。

Strip Trailing Chitespace
Remove trailing space and other whitespace characters after the last non-whitespace character of a line by applying str.rstrip to each line, including lines within multiline strings. Except for Shell windows, remove extra newlines at the end of the file.

Run メニュー (Editor ウィンドウのみ)

Run Module [モジュールの実行]
Check Module を実行します。エラーがなければ Shell の環境をクリーンにして再スタートした上で、モジュールを実行します。出力は Shell ウィンドウに表示されます。`print` や `write` しない限り、この出力はされません。モジュール実行が完了すると Shell はフォーカスされた状態のままで、プロンプトを表示します。これにより対話的に実行結果を調べることができます。この機能は、コマンドラインからファイルを `python -i file` で実行することに相当します。

Run... Customized

Same as *Run Module*, but run the module with customized settings. *Command Line Arguments* extend `sys.argv` as if passed on a command line. The module can be run in the Shell without restarting.

Check Module [モジュールのチェック]

Editor ウィンドウでいま開いているモジュールを構文チェックします。モジュールが未保存の場合、*Options -> Configure IDLE -> General* の "Autosave Preferences" の設定にもとづき、確認を求められるか自動的に保存します。構文エラーが見つかると Editor ウィンドウでそのおよその位置に移動します。

Python Shell [Python シェル]

Python Shell ウィンドウを開くか、起こします。

Shell メニュー (Shell ウィンドウのみ)

View Last Restart [最後のリスタートを表示する] 最

後に Shell のリスタートを行った場所まで Shell ウインドウをスクロールします。

Restart Shell [Shell のリスタート]

Restart the shell to clean the environment and reset display and exception handling.

Previous History

Cycle through earlier commands in history which match the current entry.

Next History

Cycle through later commands in history which match the current entry.

Interrupt Execution [実行の中断] プ

ログラムの実行を停止します。

Debug メニュー (Shell ウィンドウのみ)

Go to File/Line [ファイル/行へ移動]

カーソルのある現在行の上にファイル名と行番号が見つかれば、(開かれていなければ) そのファイルを開いてその行に飛びます。例外のトレースバックが参照しているソース行を見るのにこれを使いましょう。そのようなファイル名・行番号表示をしている行を見つけるのには Find を使えます。この機能は Shell ウィンドウと Output ウィンドウのコンテキストメニューからも使えます。

Debugger [デバッガ] (トグル切り替え) ア

クティブにすると、Shell または Editor に入力したコードをデバッガのもとで実行します。Editor ではコンテキストメニューからブレイクポイントをセット出来ます。この機能はまだ不完全で、少々実験的です。

Stack Viewer [スタックビューア] 最

後の例外のスタックトレースと locals 辞書、globals 辞書をツリーウィジットで表示します。

Auto-open Stack Viewer [スタックビューアの自動オープン] 未

捕捉の例外時にスタックビューアを自動的に開くかどうかを切り替えます。

Options メニュー (Shell ウィンドウ、Editor ウィンドウ)

Configure IDLE [IDLE の設定]

Open a configuration dialog and change preferences for the following: fonts, indentation, keybindings, text color themes, startup windows and size, additional help sources, and extensions. On macOS, open the configuration dialog by selecting Preferences in the application menu. For more details, see *Setting preferences* under Help and preferences.

Most configuration options apply to all windows or all future windows. The option items below only apply to the active window.

Show/Hide Code Context (Editor Window only)

Editor ウィンドウの上部にペインが開き、そこにウィンドウの一番上のコードのブロックコンテキスト (訳注: コードが含まれているブロックのインデント構造) が表示されます。下の編集とナビゲーションの節にある **コードコンテキスト** の項を参照してください。

Show/Hide Line Numbers (Editor Window only)

Open a column to the left of the edit window which shows the number of each line of text. The default is off, which may be changed in the preferences (see *Setting preferences*).

Zoom/Restore Height

Toggles the window between normal size and maximum height. The initial size defaults to 40 lines by 80 chars unless changed on the General tab of the Configure IDLE dialog. The maximum height for a screen is determined by momentarily maximizing a window the first time one is zoomed on the screen. Changing screen settings may invalidate the saved height. This toggle has no effect when a window is maximized.

Window メニュー (Shell ウィンドウ、Editor ウィンドウ)

Lists the names of all open windows; select one to bring it to the foreground (deiconifying it if necessary).

Help メニュー (Shell ウィンドウ、Editor ウィンドウ)

About IDLE [IDLE について]

バージョン、コピーライト、ライセンス、クレジット、その他を表示します。

IDLE Help [IDLE ヘルプ] メ

ニューオプション、基本的な編集やナビゲーションその他チップスを詳しく書いた IDLE のドキュメントを表示します。

Python Docs [Python ドキュメント]

Python ドキュメントがローカルにインストールされていればそれを開きます。もしくはウェブブラウザで最新の Python ドキュメント (https://docs.python.org) を開きます。(訳注: いずれも何もしていなければ英語。下記参照。)

Turtle Demo [Turtle デモ]

Python コード例とタートルによる描画を使って turtledemo モジュールを実行します。

General タブの下の方にある Configure IDLE ダイアログで、追加のヘルプソースを Help メニューに加えられます。下の編集とナビゲーションの節にある **ヘルプソース** の項を参照してください。

Context menus

ウィンドウ内で右クリック (macOS では Control-クリック) でコンテキストメニューが開きます。コンテキストメニューには Edit メニューにもある標準的なクリップボード機能が含まれています。

Cut [切り取り]
: システムのクリップボードへ選択された部分をコピーします。それから選択された部分を削除します。

Copy [コピー]
: 選択された部分をシステムのクリップボードへコピーします。

Paste [貼り付け]
: システムのクリップボードの内容をカレントウィンドウへ挿入します。

Editor ウィンドウではさらにブレイクポイント機能が使えます。ブレイクポイントがセットされた行には、特別に印がつきます。ブレイクポイントはデバッガのもとでの実行にだけ影響します。ファイルに付けたブレイクポイントはユーザの `.idlerc` ディレクトリに保存されます。

Set Breakpoint [ブレークポイントのセット]
: 現在行にブレークポイントをセットします。

Clear Breakpoint [ブレークポイントのクリア]
: その行のブレークポイントをクリアします。

Shell ウィンドウや Output ウィンドウには次のメニューもあります。

Go to file/line [ファイル/行へ移動]
: Debug メニューと同じものです。

The Shell window also has an output squeezing facility explained in the *Python Shell window* subsection below.

Squeeze
: If the cursor is over an output line, squeeze all the output between the code above and the prompt below down to a 'Squeezed text' label.

25.10.2 Editing and Navigation

Editor windows

IDLE may open editor windows when it starts, depending on settings and how you start IDLE. Thereafter, use the File menu. There can be only one open editor window for a given file.

The title bar contains the name of the file, the full path, and the version of Python and IDLE running the window. The status bar contains the line number ('Ln') and column number ('Col'). Line numbers start with 1; column numbers with 0.

IDLE assumes that files with a known .py* extension contain Python code and that other files do not. Run Python code with the Run menu.

Key bindings

The IDLE insertion cursor is a thin vertical bar between character positions. When characters are entered, the insertion cursor and everything to its right moves right one character and the new character is entered in the new space.

Several non-character keys move the cursor and possibly delete characters. Deletion does not puts text on the clipboard, but IDLE has an undo list. Wherever this doc discusses keys, 'C' refers to the `Control` key on Windows and Unix and the `Command` key on macOS. (And all such discussions assume that the keys have not been re-bound to something else.)

- Arrow keys move the cursor one character or line.
- `C-LeftArrow` and `C-RightArrow` moves left or right one word.
- `Home` and `End` go to the beginning or end of the line.
- `Page Up` and `Page Down` go up or down one screen.
- `C-Home` and `C-End` go to beginning or end of the file.
- `Backspace` and `Del` (or `C-d`) delete the previous or next character.
- `C-Backspace` and `C-Del` delete one word left or right.
- `C-k` deletes ('kills') everything to the right.

標準的なキーバインディング (`C-c` がコピーで `C-v` がペースト、など) は機能するかもしれません。キーバインディングは Configure IDLE ダイアログで選択します。

自動的な字下げ

ブロックの始まりの文の後、次の行は 4 つの空白 (Python Shell ウィンドウでは、一つのタブ) で字下げされます。あるキーワード (break、return など) の後では、次の行は字下げが解除 (dedent) されます。先頭の字下げでは、`Backspace` は 4 つの空白があれば削除します。`Tab` はインデント幅に対応する数の空白 (Python Shell ウィンドウでは一つのタブ) を挿入します。現在、タブは Tcl/Tk の制約のため 4 つの空白に固定されています。

Format **メニュー** の indent/dedent region コマンドも参照してください。

検索と置換

Any selection becomes a search target. However, only selections within a line work because searches are only performed within lines with the terminal newline removed. If `[x] Regular expression` is checked, the target is interpreted according to the Python re module.

補完 (Completions)

Completions are supplied, when requested and available, for module names, attributes of classes or functions, or filenames. Each request method displays a completion box with existing names. (See tab completions below for an exception.) For any box, change the name being completed and the item highlighted in the box by typing and deleting characters; by hitting `Up`, `Down`, `PageUp`, `PageDown`, `Home`,

and `End` keys; and by a single click within the box. Close the box with `Escape`, `Enter`, and double `Tab` keys or clicks outside the box. A double click within the box selects and closes.

One way to open a box is to type a key character and wait for a predefined interval. This defaults to 2 seconds; customize it in the settings dialog. (To prevent auto popups, set the delay to a large number of milliseconds, such as 100000000.) For imported module names or class or function attributes, type '.'. For filenames in the root directory, type *os.sep* or *os.altsep* immediately after an opening quote. (On Windows, one can specify a drive first.) Move into subdirectories by typing a directory name and a separator.

Instead of waiting, or after a box is closed, open a completion box immediately with Show Completions on the Edit menu. The default hot key is `C-space`. If one types a prefix for the desired name before opening the box, the first match or near miss is made visible. The result is the same as if one enters a prefix after the box is displayed. Show Completions after a quote completes filenames in the current directory instead of a root directory.

Hitting `Tab` after a prefix usually has the same effect as Show Completions. (With no prefix, it indents.) However, if there is only one match to the prefix, that match is immediately added to the editor text without opening a box.

Invoking 'Show Completions', or hitting `Tab` after a prefix, outside of a string and without a preceding '.' opens a box with keywords, builtin names, and available module-level names.

When editing code in an editor (as oppose to Shell), increase the available module-level names by running your code and not restarting the Shell thereafter. This is especially useful after adding imports at the top of a file. This also increases possible attribute completions.

Completion boxes initially exclude names beginning with '_' or, for modules, not included in '__all__'. The hidden names can be accessed by typing '_' after '.', either before or after the box is opened.

呼び出しヒント (Calltips)

A calltip is shown automatically when one types `(` after the name of an *accessible* function. A function name expression may include dots and subscripts. A calltip remains until it is clicked, the cursor is moved out of the argument area, or `)` is typed. Whenever the cursor is in the argument part of a definition, select Edit and "Show Call Tip" on the menu or enter its shortcut to display a calltip.

The calltip consists of the function's signature and docstring up to the latter's first blank line or the fifth non-blank line. (Some builtin functions lack an accessible signature.) A '/' or '*' in the signature indicates that the preceding or following arguments are passed by position or name (keyword) only. Details are subject to change.

In Shell, the accessible functions depends on what modules have been imported into the user process, including those imported by Idle itself, and which definitions have been run, all since the last restart.

For example, restart the Shell and enter `itertools.count(`. A calltip appears because Idle imports itertools into the user process for its own use. (This could change.) Enter `turtle.write(` and nothing appears. Idle does not itself import turtle. The menu entry and shortcut also do nothing. Enter `import turtle`. Thereafter, `turtle.write(` will display a calltip.

In an editor, import statements have no effect until one runs the file. One might want to run a file after writing import statements, after adding function definitions, or after opening an existing file.

Code Context

Within an editor window containing Python code, code context can be toggled in order to show or hide a pane at the top of the window. When shown, this pane freezes the opening lines for block code, such as those beginning with `class`, `def`, or `if` keywords, that would have otherwise scrolled out of view. The size of the pane will be expanded and contracted as needed to show the all current levels of context, up to the maximum number of lines defined in the Configure IDLE dialog (which defaults to 15). If there are no current context lines and the feature is toggled on, a single blank line will display. Clicking on a line in the context pane will move that line to the top of the editor.

The text and background colors for the context pane can be configured under the Highlights tab in the Configure IDLE dialog.

Shell window

In IDLE's Shell, enter, edit, and recall complete statements. (Most consoles and terminals only work with a single physical line at a time).

Submit a single-line statement for execution by hitting `Return` with the cursor anywhere on the line. If a line is extended with Backslash (\), the cursor must be on the last physical line. Submit a multi-line compound statement by entering a blank line after the statement.

When one pastes code into Shell, it is not compiled and possibly executed until one hits `Return`, as specified above. One may edit pasted code first. If one pastes more than one statement into Shell, the result will be a *SyntaxError* when multiple statements are compiled as if they were one.

Lines containing `RESTART` mean that the user execution process has been re-started. This occurs when the user execution process has crashed, when one requests a restart on the Shell menu, or when one runs code in an editor window.

The editing features described in previous subsections work when entering code interactively. IDLE's Shell window also responds to the following:

- `C-c` attempts to interrupt statement execution (but may fail).
- `C-d` closes Shell if typed at a `>>>` prompt.
- `Alt-p` and `Alt-n` (`C-p` and `C-n` on macOS) retrieve to the current prompt the previous or next previously entered statement that matches anything already typed.
- `Return` while the cursor is on any previous statement appends the latter to anything already typed at the prompt.

テキストの色

IDLE の表示はデフォルトで白背景に黒字ですが、以下のような特別な意味を持ったテキストには色が付きます。Shell では shell 出力、shell エラー、ユーザエラー。Python コードでは Shell プロンプト内や Editor でのキーワード、組み込みクラスや組み込み関数の名前、`class` や `def` に続く名前、文字列、そしてコメント。どんなテキストウィンドウでも、カーソル (あれば)、検索で合致したテキスト (あれば)、そして選択されているテキストには色が付きます。

IDLE also highlights the soft keywords `match`, `case`, and `_` in pattern-matching statements. However, this highlighting is not perfect and will be incorrect in some rare cases, including some `_`-s in `case` patterns.

このテキストの色付けはバックグラウンドで行われるため、たまに色が付いてない状態が見えてしまいます。カラースキームは、Configure IDLE [IDLE の設定] ダイアログの Highlighting タブで変更できます。ただし、エディタ内のデバッガブレークポイント行のマーキングと、ポップアップとダイアログないのテキストの色は、ユーザーにより変更することはできません。

25.10.3 Startup and Code Execution

`-s` オプションとともに起動すると、IDLE は環境変数 `IDLESTARTUP` か `PYTHONSTARTUP` で参照されているファイルを実行します。IDLE はまず `IDLESTARTUP` をチェックし、あれば参照しているファイルを実行します。`IDLESTARTUP` が無ければ、IDLE は `PYTHONSTARTUP` をチェックします。これらの環境変数で参照されているファイルは、IDLE シェルでよく使う関数を置いたり、一般的なモジュールの import 文を実行するのに便利です。

加えて、`Tk` もスタートアップファイルがあればそれをロードします。その Tk のファイルは無条件にロードされることに注意してください。このファイルは `.Idle.py` で、ユーザーのホームディレクトリから探されます。このファイルの中の文は Tk の名前空間で実行されるので、IDLE の Python シェルで使う関数を import するのには便利ではありません。

コマンドラインの使い方

IDLE can be invoked from the command line with various options. The general syntax is:

```
python -m idlelib [options] [file ...]
```

The following options are available:

`-c <command>`

Run the specified Python command in the shell window. For example, pass `-c "print('Hello, World!')"`. On Windows, the outer quotes must be double quotes as shown.

`-d`

Enable the debugger and open the shell window.

`-e`

Open an editor window.

`-h`

Print a help message with legal combinations of options and exit.

`-i`

Open a shell window.

`-r <file>`

Run the specified file in the shell window.

`-s`

Run the startup file (as defined by the environment variables `IDLESTARTUP` or `PYTHONSTARTUP`) before opening the shell window.

`-t <title>`

Set the title of the shell window.

`-`

Read and execute standard input in the shell window. This option must be the last one before any arguments.

If arguments are provided:

- If `-`, `-c`, or `-r` is used, all arguments are placed in `sys.argv[1:]`, and `sys.argv[0]` is set to `''`, `'-c'`, or `'-r'` respectively. No editor window is opened, even if that is the default set in the *Options* dialog.
- Otherwise, arguments are treated as files to be opened for editing, and `sys.argv` reflects the arguments passed to IDLE itself.

Startup failure

IDLE uses a socket to communicate between the IDLE GUI process and the user code execution process. A connection must be established whenever the Shell starts or restarts. (The latter is indicated by a divider line that says 'RESTART'). If the user process fails to connect to the GUI process, it usually displays a `Tk` error box with a 'cannot connect' message that directs the user here. It then exits.

One specific connection failure on Unix systems results from misconfigured masquerading rules somewhere in a system's network setup. When IDLE is started from a terminal, one will see a message starting with `** Invalid host:`. The valid value is `127.0.0.1 (idlelib.rpc.LOCALHOST)`. One can diagnose with `tcpconnect -irv 127.0.0.1 6543` in one terminal window and `tcplisten <same args>` in another.

A common cause of failure is a user-written file with the same name as a standard library module, such as *random.py* and *tkinter.py*. When such a file is located in the same directory as a file that is about to be run, IDLE cannot import the stdlib file. The current fix is to rename the user file.

Though less common than in the past, an antivirus or firewall program may stop the connection. If the program cannot be taught to allow the connection, then it must be turned off for IDLE to work. It is safe to allow this internal connection because no data is visible on external ports. A similar problem is a network mis-configuration that blocks connections.

Python installation issues occasionally stop IDLE: multiple versions can clash, or a single installation might need admin access. If one undo the clash, or cannot or does not want to run as admin, it might be easiest to completely remove Python and start over.

A zombie pythonw.exe process could be a problem. On Windows, use Task Manager to check for one and stop it if there is. Sometimes a restart initiated by a program crash or Keyboard Interrupt (control-C) may fail to connect. Dismissing the error box or using Restart Shell on the Shell menu may fix a temporary problem.

When IDLE first starts, it attempts to read user configuration files in `~/.idlerc/` (~ is one's home directory). If there is a problem, an error message should be displayed. Leaving aside random disk glitches, this can be prevented by never editing the files by hand. Instead, use the configuration dialog, under Options. Once there is an error in a user configuration file, the best solution may be to delete it and start over with the settings dialog.

If IDLE quits with no message, and it was not started from a console, try starting it from a console or terminal (`python -m idlelib`) and see if this results in an error message.

On Unix-based systems with tcl/tk older than `8.6.11` (see `About IDLE`) certain characters of certain fonts can cause a tk failure with a message to the terminal. This can happen either if one starts IDLE to edit a file with such a character or later when entering such a character. If one cannot upgrade tcl/tk, then re-configure IDLE to use a font that works better.

Running user code

With rare exceptions, the result of executing Python code with IDLE is intended to be the same as executing the same code by the default method, directly with Python in a text-mode system console or terminal window. However, the different interface and operation occasionally affect visible results. For instance, `sys.modules` starts with more entries, and `threading.active_count()` returns 2 instead of 1.

By default, IDLE runs user code in a separate OS process rather than in the user interface process that runs the shell and editor. In the execution process, it replaces `sys.stdin`, `sys.stdout`, and `sys.stderr` with objects that get input from and send output to the Shell window. The original values stored in `sys.__stdin__`, `sys.__stdout__`, and `sys.__stderr__` are not touched, but may be `None`.

Sending print output from one process to a text widget in another is slower than printing to a system terminal in the same process. This has the most effect when printing multiple arguments, as the string for each argument, each separator, the newline are sent separately. For development, this is usually not a problem, but if one wants to print faster in IDLE, format and join together everything one wants displayed together and then print a single string. Both format strings and *`str.join()`* can help combine fields and lines.

IDLE's standard stream replacements are not inherited by subprocesses created in the execution process, whether directly by user code or by modules such as multiprocessing. If such subprocess use `input` from sys.stdin or `print` or `write` to sys.stdout or sys.stderr, IDLE should be started in a command line window. (On Windows, use `python` or `py` rather than `pythonw` or `pyw`.) The secondary subprocess will then be attached to that window for input and output.

If `sys` is reset by user code, such as with `importlib.reload(sys)`, IDLE's changes are lost and input from the keyboard and output to the screen will not work correctly.

When Shell has the focus, it controls the keyboard and screen. This is normally transparent, but functions that directly access the keyboard and screen will not work. These include system-specific functions that determine whether a key has been pressed and if so, which.

The IDLE code running in the execution process adds frames to the call stack that would not be there otherwise. IDLE wraps `sys.getrecursionlimit` and `sys.setrecursionlimit` to reduce the effect of the additional stack frames.

When user code raises SystemExit either directly or by calling sys.exit, IDLE returns to a Shell prompt instead of exiting.

User output in Shell

When a program outputs text, the result is determined by the corresponding output device. When IDLE executes user code, `sys.stdout` and `sys.stderr` are connected to the display area of IDLE's Shell. Some of its features are inherited from the underlying Tk Text widget. Others are programmed additions. Where it matters, Shell is designed for development rather than production runs.

For instance, Shell never throws away output. A program that sends unlimited output to Shell will eventually fill memory, resulting in a memory error. In contrast, some system text windows only keep the last n lines of output. A Windows console, for instance, keeps a user-settable 1 to 9999 lines, with 300 the default.

A Tk Text widget, and hence IDLE's Shell, displays characters (codepoints) in the BMP (Basic Multilingual Plane) subset of Unicode. Which characters are displayed with a proper glyph and which with a replacement box depends on the operating system and installed fonts. Tab characters cause the following text to begin after the next tab stop. (They occur every 8 'characters'). Newline characters cause following text to appear on a new line. Other control characters are ignored or displayed as a space, box, or something else, depending on the operating system and font. (Moving the text cursor through such output with arrow keys may exhibit some surprising spacing behavior.)

```
>>> s = 'a\tb\a<\x02><\r>\bc\nd'  # Enter 22 chars.
>>> len(s)
14
>>> s  # Display repr(s)
'a\tb\x07<\x02><\r>\x08c\nd'
>>> print(s, end='')  # Display s as is.
# Result varies by OS and font.  Try it.
```

The `repr` function is used for interactive echo of expression values. It returns an altered version of the input string in which control codes, some BMP codepoints, and all non-BMP codepoints are replaced with escape codes. As demonstrated above, it allows one to identify the characters in a string, regardless of how they are displayed.

Normal and error output are generally kept separate (on separate lines) from code input and each other.

They each get different highlight colors.

For SyntaxError tracebacks, the normal '^' marking where the error was detected is replaced by coloring the text with an error highlight. When code run from a file causes other exceptions, one may right click on a traceback line to jump to the corresponding line in an IDLE editor. The file will be opened if necessary.

Shell has a special facility for squeezing output lines down to a 'Squeezed text' label. This is done automatically for output over N lines (N = 50 by default). N can be changed in the PyShell section of the General page of the Settings dialog. Output with fewer lines can be squeezed by right clicking on the output. This can be useful lines long enough to slow down scrolling.

Squeezed output is expanded in place by double-clicking the label. It can also be sent to the clipboard or a separate view window by right-clicking the label.

Developing tkinter applications

IDLE is intentionally different from standard Python in order to facilitate development of tkinter programs. Enter `import tkinter as tk; root = tk.Tk()` in standard Python and nothing appears. Enter the same in IDLE and a tk window appears. In standard Python, one must also enter `root.update()` to see the window. IDLE does the equivalent in the background, about 20 times a second, which is about every 50 milliseconds. Next enter `b = tk.Button(root, text='button'); b.pack()`. Again, nothing visibly changes in standard Python until one enters `root.update()`.

Most tkinter programs run `root.mainloop()`, which usually does not return until the tk app is destroyed. If the program is run with `python -i` or from an IDLE editor, a `>>>` shell prompt does not appear until `mainloop()` returns, at which time there is nothing left to interact with.

When running a tkinter program from an IDLE editor, one can comment out the mainloop call. One then gets a shell prompt immediately and can interact with the live application. One just has to remember to re-enable the mainloop call when running in standard Python.

サブプロセスを起こさずに起動する

デフォルトでは、IDLE でのユーザコードの実行は、内部的なループバックインターフェイスを使用する、ソケット経由の分離されたサブプロセスで行われます。この接続は外部からは見えませんし、インターネットとのデータの送受信は行われません。ファイアウォールソフトウェアの警告が発生しても、無視して構いません。

ソケット接続の確立を試みて失敗した場合、IDLE によって通知されます。このような失敗は一過性の場合もありますが、永続的に失敗する場合は、ファイアウォールが接続をブロックしているか、特定のシステムの設定が誤っていることが原因かもしれません。問題が解決するまでは、IDLE をコマンドラインオプション `-n` で起動することもできます。

IDLE を `-n` コマンドラインスイッチを使って開始した場合、IDLE は単一のプロセス内で動作し、RPC Python 実行サーバを走らせるサブプロセスを作りません。これは、プラットフォーム上で Python がサブプロセスや RPC ソケットインターフェイスを作れない場合に有用かもしれません。ただし、このモードではユーザコードが IDLE 自身から隔離されませんし、Run/Run Module (F5) 選択時に環境が再起動されてまっさらな状態になることもありません。コードを変更した場合、影響するモジュールを reload() しないといけませんし、変更を反映するには、すべての特定の項目 (`from foo import baz` など) を再インポートし

ないといけません。これらの理由から、可能なら常にデフォルトのサブプロセスを起こすモードで IDLE を起動するのが吉です。

バージョン 3.4 で非推奨.

25.10.4 Help and Preferences

Help sources

Help menu entry "IDLE Help" displays a formatted html version of the IDLE chapter of the Library Reference. The result, in a read-only tkinter text window, is close to what one sees in a web browser. Navigate through the text with a mousewheel, the scrollbar, or up and down arrow keys held down. Or click the TOC (Table of Contents) button and select a section header in the opened box.

Help menu entry "Python Docs" opens the extensive sources of help, including tutorials, available at `docs.python.org/x.y`, where 'x.y' is the currently running Python version. If your system has an off-line copy of the docs (this may be an installation option), that will be opened instead.

Selected URLs can be added or removed from the help menu at any time using the General tab of the Configure IDLE dialog.

Setting preferences [お好み設定]

The font preferences, highlighting, keys, and general preferences can be changed via Configure IDLE on the Option menu. Non-default user settings are saved in a `.idlerc` directory in the user's home directory. Problems caused by bad user configuration files are solved by editing or deleting one or more of the files in `.idlerc`.

On the Font tab, see the text sample for the effect of font face and size on multiple characters in multiple languages. Edit the sample to add other characters of personal interest. Use the sample to select monospaced fonts. If particular characters have problems in Shell or an editor, add them to the top of the sample and try changing first size and then font.

On the Highlights and Keys tab, select a built-in or custom color theme and key set. To use a newer built-in color theme or key set with older IDLEs, save it as a new custom theme or key set and it well be accessible to older IDLEs.

IDLE on macOS

Under System Preferences: Dock, one can set "Prefer tabs when opening documents" to "Always". This setting is not compatible with the tk/tkinter GUI framework used by IDLE, and it breaks a few IDLE features.

Extensions [拡張]

IDLE contains an extension facility. Preferences for extensions can be changed with the Extensions tab of the preferences dialog. See the beginning of config-extensions.def in the idlelib directory for further information. The only current default extension is zzdummy, an example also used for testing.

25.10.5 idlelib --- implementation of IDLE application

Source code: Lib/idlelib

The Lib/idlelib package implements the IDLE application. See the rest of this page for how to use IDLE.

The files in idlelib are described in idlelib/README.txt. Access it either in idlelib or click Help => About IDLE on the IDLE menu. This file also maps IDLE menu items to the code that implements the item. Except for files listed under 'Startup', the idlelib code is 'private' in sense that feature changes can be backported (see **PEP 434**).

第

TWENTYSIX

開発ツール

The modules described in this chapter help you write software. For example, the *pydoc* module takes a module and generates documentation based on the module's contents. The *doctest* and *unittest* modules contains frameworks for writing unit tests that automatically exercise code and verify that the expected output is produced. `2to3` can translate Python 2.x source code into valid Python 3.x code.

この章で解説されるモジュールのリスト:

26.1 `typing` --- Support for type hints

Added in version 3.5.

ソースコード: Lib/typing.py

> **注釈**
>
> Python ランタイムは、関数や変数の型アノテーションを強制しません。型アノテーションは、*type checkers* や IDE、linter などのサードパーティーツールで使われます。

このモジュールは型ヒントの実行時サポートを提供します。

以下の関数を例に考えてみます:

```
def surface_area_of_cube(edge_length: float) -> str:
    return f"The surface area of the cube is {6 * edge_length ** 2}."
```

`surface_area_of_cube` 関数は、`edge_length: float` という *type hint* で示されているように、引数が *float* のインスタンスであるという前提です。そして、`-> str` というヒントにある通り、この関数は *str* のインスタンスを返すことになっています。

型ヒントは *float* や *str* のような単純な型を指定することもできますし、もっと複雑な型も指定できます。*typing* モジュールには、より高度な型ヒントを表現するためのいろいろな型が含まれています。

`typing` モジュールには新しい機能が頻繁に追加されます。typing_extensions パッケージを使うことで、古い Python バージョンからもその新機能を使うことができます。

参考

"Typing cheat sheet" 型ヒントの簡単な概要 (mypy ドキュメンテーション)

mypy ドキュメンテーション の "Type System Reference" セクション
Python の型システムの規格は PEP によって定められているので、このレファレンスはほとんどの Python 型チェッカーに適用できるはずです。(mypy のみに適用される部分もあるかもしれません。)

"Static Typing with Python" コミュニティーによって書かれた、型システムの機能や便利な型関連のツール、型に関するベストプラクティスを詳しく説明している、特定の型チェッカーに依らないドキュメンテーション。

26.1.1 Python 型システムの仕様

The canonical, up-to-date specification of the Python type system can be found at "Specification for the Python type system".

26.1.2 型エイリアス

型エイリアスは `type` 文を用いて定義され、*TypeAliasType* インスタンスが生成されます。この例では、静的型チェッカーは `Vector` と `list[float]` を等しいものとして扱います

```
type Vector = list[float]

def scale(scalar: float, vector: Vector) -> Vector:
    return [scalar * num for num in vector]

# float の list は Vector として要件を満たすため、型チェックを通過する。
new_vector = scale(2.0, [1.0, -4.2, 5.4])
```

型エイリアスは複雑な型シグネチャを単純化するのに有用です。例えば:

```
from collections.abc import Sequence

type ConnectionOptions = dict[str, str]
type Address = tuple[str, int]
type Server = tuple[Address, ConnectionOptions]

def broadcast_message(message: str, servers: Sequence[Server]) -> None:
    ...

# 静的型チェッカーでは、上記の型アノテーションと
# 以下のアノテーションを同等のものとして扱う。
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
def broadcast_message(
    message: str,
    servers: Sequence[tuple[tuple[str, int], dict[str, str]]]
) -> None:
    ...
```

type 文は Python3.12 で新しく導入されました。後方互換性のために、単に代入によって型エイリアスを作成することもできます：

```
Vector = list[float]
```

あるいは、*TypeAlias* でマークすることで、これが通常の変数代入ではなく、型エイリアスであることを明示できます

```
from typing import TypeAlias

Vector: TypeAlias = list[float]
```

26.1.3 NewType

異なる型を作るためには *NewType* ヘルパークラスを使います:

```
from typing import NewType

UserId = NewType('UserId', int)
some_id = UserId(524313)
```

静的型チェッカーは新しい型を元々の型のサブクラスのように扱います。この振る舞いは論理的な誤りを見つける手助けとして役に立ちます。

```
def get_user_name(user_id: UserId) -> str:
    ...

# 型チェックを通過する
user_a = get_user_name(UserId(42351))

# 型チェックに失敗する。int 型は UserId 型ではないため。
user_b = get_user_name(-1)
```

UserId 型の変数も int の全ての演算が行えますが、その結果は常に int 型になります。この振る舞いにより、int が期待されるところに UserId を渡せますが、不正な方法で UserId を作ってしまうことを防ぎます。

```
# 'output' は 'int' 型となる。'UserId' 型にはならない。
output = UserId(23413) + UserId(54341)
```

これらのチェックは静的型チェッカーのみによって強制されるということに注意してください。実行時に Derived = NewType('Derived', Base) という文は渡された仮引数をただちに返す Derived callable を作ります。つまり Derived(some_value) という式は新しいクラスを作ることはなく、通常の関数呼び出しより多くのオーバーヘッドがないということを意味します。

より正確に言うと、式 some_value is Derived(some_value) は実行時に常に真を返します。

Derived のサブタイプを作成することはできません

```
from typing import NewType

UserId = NewType('UserId', int)

# 実行時にエラーとなり、型チェックも通らない
class AdminUserId(UserId): pass
```

しかし、'derived' である NewType をもとにした *NewType* は作ることが出来ます:

```
from typing import NewType

UserId = NewType('UserId', int)

ProUserId = NewType('ProUserId', UserId)
```

そして ProUserId に対する型検査は期待通りに動作します。

より詳しくは **PEP 484** を参照してください。

注釈

型エイリアスの使用は、2 つの型が互いに等価であることを宣言することを思い出してください。type Alias = Original とすると、静的型チェッカーは Alias を Original と" 正確に等価な" ものとして扱います。これは、複雑な型シグネチャを単純化したい場合に便利です。

これに対し、NewType はある型をもう一方の型の **サブタイプ** として宣言します。Derived = NewType('Derived', Original) とすると静的型検査器は Derived を Original の **サブクラス** として扱います。つまり Original 型の値は Derived 型の値が期待される場所で使うことが出来ないということです。これは論理的な誤りを最小の実行時のコストで防ぎたい時に有用です。

Added in version 3.5.2.

バージョン 3.10 で変更: NewType は関数ではなくクラスになりました。その結果、通常の関数よりも NewType を呼び出す際に多少の実行時コストが追加されます。

バージョン 3.11 で変更: NewType 呼び出し時のパフォーマンスが Python 3.9 のレベルに戻りました

26.1.4 呼び出し可能オブジェクトのアノテーション

関数、または他の *callable* なオブジェクトは、*collections.abc.Callable* または *typing.Callable* を使ってアノテーションすることができます。Callable[[int], str] は、*int* 型のパラメータを 1 つ受け取り、*str* を返す関数を意味します。

例えば:

```
from collections.abc import Callable, Awaitable

def feeder(get_next_item: Callable[[], str]) -> None:
    ...  # Body

def async_query(on_success: Callable[[int], None],
                on_error: Callable[[int, Exception], None]) -> None:
    ...  # Body

async def on_update(value: str) -> None:
    ...  # Body

callback: Callable[[str], Awaitable[None]] = on_update
```

添字表記は常に 2 つの値とともに使われなければなりません。実引数のリストと返り値の型です。実引数のリストは型のリスト、*ParamSpec*、*Concatenate*、ellipsis のいずれかでなければなりません。返り値の型は単一の型でなければなりません。

もし ellipsis リテラル ... が引数リストとして与えられた場合、それは任意のパラメータリストを持つ呼び出し可能オブジェクトを受け入れることを示します。

```
def concat(x: str, y: str) -> str:
    return x + y

x: Callable[..., str]
x = str     # OK
x = concat  # これも OK
```

Callable は可変引数、**オーバーロード関数**、キーワード専用引数などを含む複雑な型シグネチャを表現することはできません。しかし、*Protocol* クラスとその __call__() メソッドを定義すれば表現することができます:

```
from collections.abc import Iterable
from typing import Protocol
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
class Combiner(Protocol):
    def __call__(self, *vals: bytes, maxlen: int | None = None) -> list[bytes]: ...

def batch_proc(data: Iterable[bytes], cb_results: Combiner) -> bytes:
    for item in data:
        ...

def good_cb(*vals: bytes, maxlen: int | None = None) -> list[bytes]:
    ...
def bad_cb(*vals: bytes, maxitems: int | None) -> list[bytes]:
    ...

batch_proc([], good_cb)  # OK
batch_proc([], bad_cb)   # Error! Argument 2 has incompatible type because of
                         # different name and kind in the callback
```

callable が別の callable を引数に取る場合は、*ParamSpec* を使えば両者のパラメータ引数の依存関係を表現することができます。さらに、ある callable が別の callable から引数を追加したり削除したりする場合は、*Concatenate* 演算子を使うことで表現できます。その場合、callable の型は `Callable[ParamSpecVariable, ReturnType]` と `Callable[Concatenate[Arg1Type, Arg2Type, ..., ParamSpecVariable], ReturnType]` という形になります。

バージョン 3.10 で変更: `Callable` は *ParamSpec* と *Concatenate* をサポートしました。詳細は **PEP 612** を参照してください。

参考

ParamSpec と *Concatenate* のドキュメントに、`Callable` での使用例が記載されています。

26.1.5 ジェネリクス

コンテナに含まれるオブジェクトに関する型情報は、一般的な方法で静的に推論することができないため、標準ライブラリの多くのコンテナクラスは、要素に期待する型を示す添字表記をサポートしています

```
from collections.abc import Mapping, Sequence

class Employee: ...

# Sequence[Employee] indicates that all elements in the sequence
# must be instances of "Employee".
# Mapping[str, str] indicates that all keys and all values in the mapping
# must be strings.
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
def notify_by_email(employees: Sequence[Employee],
                    overrides: Mapping[str, str]) -> None: ...
```

Generic functions and classes can be parameterized by using type parameter syntax:

```
from collections.abc import Sequence

def first[T](l: Sequence[T]) -> T:  # Function is generic over the TypeVar "T"
    return l[0]
```

Or by using the *TypeVar* factory directly:

```
from collections.abc import Sequence
from typing import TypeVar

U = TypeVar('U')                  # Declare type variable "U"

def second(l: Sequence[U]) -> U:  # Function is generic over the TypeVar "U"
    return l[1]
```

バージョン 3.12 で変更: Syntactic support for generics is new in Python 3.12.

26.1.6 タプルのアノテーション

For most containers in Python, the typing system assumes that all elements in the container will be of the same type. For example:

```
from collections.abc import Mapping

# Type checker will infer that all elements in ``x`` are meant to be ints
x: list[int] = []

# Type checker error: ``list`` only accepts a single type argument:
y: list[int, str] = [1, 'foo']

# Type checker will infer that all keys in ``z`` are meant to be strings,
# and that all values in ``z`` are meant to be either strings or ints
z: Mapping[str, str | int] = {}
```

list は引数に 1 つの型のみ受け入れるので、型チェッカーは上記の y への代入でエラーを出力します。同様に、*Mapping* は引数に 2 つの型のみ受け入れます。1 つ目はキーの型を示し、2 つ目は値の型を示します。

しかし、他の多くの Python のコンテナとは異なり、タプルがすべて同じ型ではない要素を持つことは、慣用的な Python コードでは一般的です。このため、タプルは Python の型システムの中でも特殊です。*tuple* は

任意の数の引数を受け入れます

```
# OK: ``x`` is assigned to a tuple of length 1 where the sole element is an int
x: tuple[int] = (5,)

# OK: ``y`` is assigned to a tuple of length 2;
# element 1 is an int, element 2 is a str
y: tuple[int, str] = (5, "foo")

# Error: the type annotation indicates a tuple of length 1,
# but ``z`` has been assigned to a tuple of length 3
z: tuple[int] = (1, 2, 3)
```

任意の 長さで、全ての要素が同じ型 `T` であるタプルを示すには `tuple[T, ...]` を使います。空のタプルを示すには `tuple[()]` を使います。単に `tuple` とアノテーションすることは、`tuple[Any, ...]` と等価です。

```
x: tuple[int, ...] = (1, 2)
# These reassignments are OK: ``tuple[int, ...]`` indicates x can be of any length
x = (1, 2, 3)
x = ()
# This reassignment is an error: all elements in ``x`` must be ints
x = ("foo", "bar")

# ``y`` can only ever be assigned to an empty tuple
y: tuple[()] = ()

z: tuple = ("foo", "bar")
# These reassignments are OK: plain ``tuple`` is equivalent to ``tuple[Any, ...]``
z = (1, 2, 3)
z = ()
```

26.1.7 クラスオブジェクトの型

A variable annotated with `C` may accept a value of type `C`. In contrast, a variable annotated with `type[C]` (or deprecated *typing.Type[C]*) may accept values that are classes themselves -- specifically, it will accept the *class object* of `C`. For example:

```
a = 3         # Has type ``int``
b = int       # Has type ``type[int]``
c = type(a)   # Also has type ``type[int]``
```

Note that `type[C]` is covariant:

```
class User: ...
class ProUser(User): ...
class TeamUser(User): ...

def make_new_user(user_class: type[User]) -> User:
    # ...
    return user_class()

make_new_user(User)      # OK
make_new_user(ProUser)   # Also OK: ``type[ProUser]`` is a subtype of ``type[User]``
make_new_user(TeamUser)  # Still fine
make_new_user(User())    # Error: expected ``type[User]`` but got ``User``
make_new_user(int)       # Error: ``type[int]`` is not a subtype of ``type[User]``
```

The only legal parameters for *type* are classes, *Any*, *type variables*, and unions of any of these types. For example:

```
def new_non_team_user(user_class: type[BasicUser | ProUser]): ...

new_non_team_user(BasicUser)  # OK
new_non_team_user(ProUser)    # OK
new_non_team_user(TeamUser)   # Error: ``type[TeamUser]`` is not a subtype
                              # of ``type[BasicUser | ProUser]``
new_non_team_user(User)       # Also an error
```

`type[Any]` is equivalent to *type*, which is the root of Python's metaclass hierarchy.

26.1.8 Annotating generators and coroutines

A generator can be annotated using the generic type *Generator[YieldType, SendType, ReturnType]*. For example:

```
def echo_round() -> Generator[int, float, str]:
    sent = yield 0
    while sent >= 0:
        sent = yield round(sent)
    return 'Done'
```

Note that unlike many other generic classes in the standard library, the `SendType` of *Generator* behaves contravariantly, not covariantly or invariantly.

If your generator will only yield values, set the `SendType` and `ReturnType` to `None`:

```
def infinite_stream(start: int) -> Generator[int, None, None]:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    while True:
        yield start
        start += 1
```

Alternatively, annotate your generator as having a return type of either `Iterable[YieldType]` or `Iterator[YieldType]`:

```
def infinite_stream(start: int) -> Iterator[int]:
    while True:
        yield start
        start += 1
```

Async generators are handled in a similar fashion, but don't expect a `ReturnType` type argument (*AsyncGenerator[YieldType, SendType]*):

```
async def infinite_stream(start: int) -> AsyncGenerator[int, None]:
    while True:
        yield start
        start = await increment(start)
```

As in the synchronous case, *AsyncIterable[YieldType]* and *AsyncIterator[YieldType]* are available as well:

```
async def infinite_stream(start: int) -> AsyncIterator[int]:
    while True:
        yield start
        start = await increment(start)
```

Coroutines can be annotated using *Coroutine[YieldType, SendType, ReturnType]*. Generic arguments correspond to those of *Generator*, for example:

```
from collections.abc import Coroutine
c: Coroutine[list[str], str, int]  # Some coroutine defined elsewhere
x = c.send('hi')                   # Inferred type of 'x' is list[str]
async def bar() -> None:
    y = await c                    # Inferred type of 'y' is int
```

26.1.9 ユーザー定義のジェネリック型

ユーザー定義のクラスを、ジェネリッククラスとして定義できます。

```
from logging import Logger

```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
class LoggedVar[T]:
    def __init__(self, value: T, name: str, logger: Logger) -> None:
        self.name = name
        self.logger = logger
        self.value = value

    def set(self, new: T) -> None:
        self.log('Set ' + repr(self.value))
        self.value = new

    def get(self) -> T:
        self.log('Get ' + repr(self.value))
        return self.value

    def log(self, message: str) -> None:
        self.logger.info('%s: %s', self.name, message)
```

This syntax indicates that the class `LoggedVar` is parameterised around a single *type variable* `T` . This also makes `T` valid as a type within the class body.

Generic classes implicitly inherit from *Generic*. For compatibility with Python 3.11 and lower, it is also possible to inherit explicitly from *Generic* to indicate a generic class:

```
from typing import TypeVar, Generic

T = TypeVar('T')

class LoggedVar(Generic[T]):
    ...
```

Generic classes have `__class_getitem__()` methods, meaning they can be parameterised at runtime (e.g. `LoggedVar[int]` below):

```
from collections.abc import Iterable

def zero_all_vars(vars: Iterable[LoggedVar[int]]) -> None:
    for var in vars:
        var.set(0)
```

A generic type can have any number of type variables. All varieties of *TypeVar* are permissible as parameters for a generic type:

```
from typing import TypeVar, Generic, Sequence
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
class WeirdTrio[T, B: Sequence[bytes], S: (int, str)]:
    ...

OldT = TypeVar('OldT', contravariant=True)
OldB = TypeVar('OldB', bound=Sequence[bytes], covariant=True)
OldS = TypeVar('OldS', int, str)

class OldWeirdTrio(Generic[OldT, OldB, OldS]):
    ...
```

Generic の引数のそれぞれの型変数は別のものでなければなりません。このため次のクラス定義は無効です:

```
from typing import TypeVar, Generic
...

class Pair[M, M]:  # SyntaxError
    ...

T = TypeVar('T')

class Pair(Generic[T, T]):   # INVALID
    ...
```

Generic classes can also inherit from other classes:

```
from collections.abc import Sized

class LinkedList[T](Sized):
    ...
```

When inheriting from generic classes, some type parameters could be fixed:

```
from collections.abc import Mapping

class MyDict[T](Mapping[str, T]):
    ...
```

この場合では `MyDict` は仮引数 `T` を 1 つとります。

Using a generic class without specifying type parameters assumes *Any* for each position. In the following example, `MyIterable` is not generic but implicitly inherits from `Iterable[Any]`:

```
from collections.abc import Iterable

class MyIterable(Iterable): # Same as Iterable[Any]
    ...
```

User-defined generic type aliases are also supported. Examples:

```
from collections.abc import Iterable

type Response[S] = Iterable[S] | int

# Return type here is same as Iterable[str] | int
def response(query: str) -> Response[str]:
    ...

type Vec[T] = Iterable[tuple[T, T]]

def inproduct[T: (int, float, complex)](v: Vec[T]) -> T: # Same as Iterable[tuple[T,␣
↪T]]
    return sum(x*y for x, y in v)
```

For backward compatibility, generic type aliases can also be created through a simple assignment:

```
from collections.abc import Iterable
from typing import TypeVar

S = TypeVar("S")
Response = Iterable[S] | int
```

バージョン 3.7 で変更: *Generic* にあった独自のメタクラスは無くなりました。

バージョン 3.12 で変更: Syntactic support for generics and type aliases is new in version 3.12. Previously, generic classes had to explicitly inherit from *Generic* or contain a type variable in one of their bases.

User-defined generics for parameter expressions are also supported via parameter specification variables in the form `[**P]`. The behavior is consistent with type variables' described above as parameter specification variables are treated by the typing module as a specialized type variable. The one exception to this is that a list of types can be used to substitute a *ParamSpec*:

```
>>> class Z[T, **P]: ...  # T is a TypeVar; P is a ParamSpec
...
>>> Z[int, [dict, float]]
__main__.Z[int, [dict, float]]
```

Classes generic over a *ParamSpec* can also be created using explicit inheritance from *Generic*. In this

case, ** is not used:

```
from typing import ParamSpec, Generic

P = ParamSpec('P')

class Z(Generic[P]):
    ...
```

Another difference between *TypeVar* and *ParamSpec* is that a generic with only one parameter specification variable will accept parameter lists in the forms `X[[Type1, Type2, ...]]` and also `X[Type1, Type2, ...]` for aesthetic reasons. Internally, the latter is converted to the former, so the following are equivalent:

```
>>> class X[**P]: ...
...
>>> X[int, str]
__main__.X[[int, str]]
>>> X[[int, str]]
__main__.X[[int, str]]
```

Note that generics with *ParamSpec* may not have correct `__parameters__` after substitution in some cases because they are intended primarily for static type checking.

バージョン 3.10 で変更: *Generic* can now be parameterized over parameter expressions. See *ParamSpec* and **PEP 612** for more details.

A user-defined generic class can have ABCs as base classes without a metaclass conflict. Generic metaclasses are not supported. The outcome of parameterizing generics is cached, and most types in the typing module are *hashable* and comparable for equality.

26.1.10 Any 型

Any は特別な種類の型です。静的型検査器はすべての型を *Any* と互換として扱い、*Any* をすべての型と互換として扱います。

これは、*Any* 型の値では、任意の演算やメソッドの呼び出しが行えることを意味します:

```
from typing import Any

a: Any = None
a = []          # OK
a = 2           # OK

s: str = ''
s = a           # OK
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
def foo(item: Any) -> int:
    # Passes type checking; 'item' could be any type,
    # and that type might have a 'bar' method
    item.bar()
    ...
```

Any 型の値をより詳細な型に代入する時に型検査が行われないことに注意してください。例えば、静的型検査器は `a` を `s` に代入する時、`s` が *str* 型として宣言されていて実行時に *int* の値を受け取るとしても、エラーを報告しません。

さらに、返り値や引数の型のないすべての関数は暗黙的に *Any* を使用します。

```
def legacy_parser(text):
    ...
    return data

# A static type checker will treat the above
# as having the same signature as:
def legacy_parser(text: Any) -> Any:
    ...
    return data
```

この挙動により、動的型付けと静的型付けが混在したコードを書かなければならない時に *Any* を **非常口** として使用することができます。

Any の挙動と *object* の挙動を対比しましょう。*Any* と同様に、すべての型は *object* のサブタイプです。しかしながら、*Any* と異なり、逆は成り立ちません: *object* はすべての他の型のサブタイプでは **ありません**。

これは、ある値の型が *object* のとき、型検査器はこれについてのほとんどすべての操作を拒否し、これをより特殊化された変数に代入する (または返り値として利用する) ことは型エラーになることを意味します。例えば:

```
def hash_a(item: object) -> int:
    # Fails type checking; an object does not have a 'magic' method.
    item.magic()
    ...

def hash_b(item: Any) -> int:
    # Passes type checking
    item.magic()
    ...

# Passes type checking, since ints and strs are subclasses of object
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
hash_a(42)
hash_a("foo")

# Passes type checking, since Any is compatible with all types
hash_b(42)
hash_b("foo")
```

object は、ある値が型安全な方法で任意の型として使えることを示すために使用します。*Any* はある値が動的に型付けられることを示すために使用します。

26.1.11 名前的部分型 vs 構造的部分型

初めは **PEP 484** は Python の静的型システムを **名前的部分型** を使って定義していました。名前的部分型とは、クラス `B` が期待されているところにクラス `A` が許容されるのは `A` が `B` のサブクラスの場合かつその場合に限る、ということです。

前出の必要条件は、*Iterable* などの抽象基底クラスにも当て嵌まります。この型付け手法の問題は、この手法をサポートするためにクラスに明確な型付けを行う必要があることで、これは pythonic ではなく、普段行っている 慣用的な Python コードへの動的型付けとは似ていません。例えば、次のコードは **PEP 484** に従ったものです

```
from collections.abc import Sized, Iterable, Iterator

class Bucket(Sized, Iterable[int]):
    ...
    def __len__(self) -> int: ...
    def __iter__(self) -> Iterator[int]: ...
```

PEP 544 によって上にあるようなクラス定義で基底クラスを明示しないコードをユーザーが書け、静的型チェッカーで `Bucket` が `Sized` と `Iterable[int]` 両方のサブタイプだと暗黙的に見なせるようになり、この問題が解決しました。これは *structural subtyping (**構造的部分型**)* (あるいは、静的ダックタイピング) として知られています:

```
from collections.abc import Iterator, Iterable

class Bucket:  # Note: no base classes
    ...
    def __len__(self) -> int: ...
    def __iter__(self) -> Iterator[int]: ...

def collect(items: Iterable[int]) -> int: ...
result = collect(Bucket())  # Passes type check
```

さらに、特別なクラス *Protocol* のサブクラスを作ることで、新しい独自のプロトコルを作って構造的部分型

というものを満喫できます。

26.1.12 モジュールの内容

The `typing` module defines the following classes, functions and decorators.

特殊型付けプリミティブ

特殊型

These can be used as types in annotations. They do not support subscription using `[]`.

`typing.Any`

制約のない型であることを示す特別な型です。

- 任意の型は *Any* と互換です。
- *Any* は任意の型と互換です。

バージョン 3.11 で変更: *Any* can now be used as a base class. This can be useful for avoiding type checker errors with classes that can duck type anywhere or are highly dynamic.

`typing.AnyStr`

A *constrained type variable*.

Definition:

```
AnyStr = TypeVar('AnyStr', str, bytes)
```

`AnyStr` is meant to be used for functions that may accept *str* or *bytes* arguments but cannot allow the two to mix.

例えば:

```
def concat(a: AnyStr, b: AnyStr) -> AnyStr:
    return a + b

concat("foo", "bar")    # OK, output has type 'str'
concat(b"foo", b"bar")  # OK, output has type 'bytes'
concat("foo", b"bar")   # Error, cannot mix str and bytes
```

Note that, despite its name, `AnyStr` has nothing to do with the *Any* type, nor does it mean "any string". In particular, `AnyStr` and `str | bytes` are different from each other and have different use cases:

```
# Invalid use of AnyStr:
# The type variable is used only once in the function signature,
# so cannot be "solved" by the type checker
def greet_bad(cond: bool) -> AnyStr:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    return "hi there!" if cond else b"greetings!"

# The better way of annotating this function:
def greet_proper(cond: bool) -> str | bytes:
    return "hi there!" if cond else b"greetings!"
```

typing.LiteralString

Special type that includes only literal strings.

Any string literal is compatible with LiteralString, as is another LiteralString. However, an object typed as just str is not. A string created by composing LiteralString-typed objects is also acceptable as a LiteralString.

例:

```
def run_query(sql: LiteralString) -> None:
    ...

def caller(arbitrary_string: str, literal_string: LiteralString) -> None:
    run_query("SELECT * FROM students")  # OK
    run_query(literal_string)  # OK
    run_query("SELECT * FROM " + literal_string)  # OK
    run_query(arbitrary_string)  # type checker error
    run_query(  # type checker error
        f"SELECT * FROM students WHERE name = {arbitrary_string}"
    )
```

LiteralString is useful for sensitive APIs where arbitrary user-generated strings could generate problems. For example, the two cases above that generate type checker errors could be vulnerable to an SQL injection attack.

より詳しくは **PEP 675** を参照してください。

Added in version 3.11.

typing.Never

typing.NoReturn

Never and NoReturn represent the bottom type, a type that has no members.

They can be used to indicate that a function never returns, such as *sys.exit()*:

```
from typing import Never  # or NoReturn

def stop() -> Never:
    raise RuntimeError('no way')
```

Or to define a function that should never be called, as there are no valid arguments, such as *assert_never()*:

```
from typing import Never  # or NoReturn

def never_call_me(arg: Never) -> None:
    pass

def int_or_str(arg: int | str) -> None:
    never_call_me(arg)  # type checker error
    match arg:
        case int():
            print("It's an int")
        case str():
            print("It's a str")
        case _:
            never_call_me(arg)  # OK, arg is of type Never (or NoReturn)
```

`Never` and `NoReturn` have the same meaning in the type system and static type checkers treat both equivalently.

Added in version 3.6.2: Added *NoReturn*.

Added in version 3.11: Added *Never*.

`typing.Self`

Special type to represent the current enclosed class.

例えば:

```
from typing import Self, reveal_type

class Foo:
    def return_self(self) -> Self:
        ...
        return self

class SubclassOfFoo(Foo): pass

reveal_type(Foo().return_self())  # Revealed type is "Foo"
reveal_type(SubclassOfFoo().return_self())  # Revealed type is "SubclassOfFoo"
```

This annotation is semantically equivalent to the following, albeit in a more succinct fashion:

```
from typing import TypeVar
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
Self = TypeVar("Self", bound="Foo")

class Foo:
    def return_self(self: Self) -> Self:
        ...
        return self
```

In general, if something returns `self`, as in the above examples, you should use `Self` as the return annotation. If `Foo.return_self` was annotated as returning `"Foo"`, then the type checker would infer the object returned from `SubclassOfFoo.return_self` as being of type `Foo` rather than `SubclassOfFoo`.

Other common use cases include:

- *classmethod*s that are used as alternative constructors and return instances of the `cls` parameter.
- Annotating an `__enter__()` method which returns self.

You should not use `Self` as the return annotation if the method is not guaranteed to return an instance of a subclass when the class is subclassed:

```
class Eggs:
    # Self would be an incorrect return annotation here,
    # as the object returned is always an instance of Eggs,
    # even in subclasses
    def returns_eggs(self) -> "Eggs":
        return Eggs()
```

より詳しくは **PEP 673** を参照してください。

Added in version 3.11.

`typing.TypeAlias`

Special annotation for explicitly declaring a *type alias*.

例えば:

```
from typing import TypeAlias

Factors: TypeAlias = list[int]
```

`TypeAlias` is particularly useful on older Python versions for annotating aliases that make use of forward references, as it can be hard for type checkers to distinguish these from normal variable assignments:

```
from typing import Generic, TypeAlias, TypeVar

T = TypeVar("T")

# "Box" does not exist yet,
# so we have to use quotes for the forward reference on Python <3.12.
# Using ``TypeAlias`` tells the type checker that this is a type alias␣
↪declaration,
# not a variable assignment to a string.
BoxOfStrings: TypeAlias = "Box[str]"

class Box(Generic[T]):
    @classmethod
    def make_box_of_strings(cls) -> BoxOfStrings: ...
```

より詳しくは、**PEP 613** をご覧ください。

Added in version 3.10.

バージョン 3.12 で非推奨: *TypeAlias* is deprecated in favor of the `type` statement, which creates instances of *TypeAliasType* and which natively supports forward references. Note that while *TypeAlias* and *TypeAliasType* serve similar purposes and have similar names, they are distinct and the latter is not the type of the former. Removal of *TypeAlias* is not currently planned, but users are encouraged to migrate to `type` statements.

特殊形式

これらはアノテーションの型として使用できます。これらは全て `[]` を使用した添字表記をサポートしますが、それぞれ固有の構文があります。

`typing.Union`

ユニオン型; `Union[X, Y]` は `X | Y` と等価で X または Y を表します。

To define a union, use e.g. `Union[int, str]` or the shorthand `int | str`. Using that shorthand is recommended. Details:

- 引数は型でなければならず、少なくとも一つ必要です。
- ユニオン型のユニオン型は平滑化されます。例えば:

  ```
  Union[Union[int, str], float] == Union[int, str, float]
  ```

- 引数が一つのユニオン型は消えます。例えば:

  ```
  Union[int] == int  # The constructor actually returns int
  ```

- 冗長な実引数は飛ばされます。例えば:

```
Union[int, str, int] == Union[int, str] == int | str
```

- ユニオン型を比較するとき引数の順序は無視されます。例えば:

```
Union[int, str] == Union[str, int]
```

- Union のサブクラスを作成したり、インスタンスを作成することは出来ません。
- Union[X][Y] と書くことは出来ません。

バージョン 3.7 で変更: 明示的に書かれているサブクラスを、実行時に直和型から取り除かなくなりました。

バージョン 3.10 で変更: ユニオン型は X | Y のように書けるようになりました。*union* **型の表現** を参照ください。

typing.Optional

Optional[X] は X | None (や Union[X, None]) と同等です。

これがデフォルト値を持つオプション引数とは同じ概念ではないということに注意してください。デフォルト値を持つオプション引数はオプション引数であるために、型アノテーションに Optional 修飾子は必要ありません。例えば次のようになります:

```
def foo(arg: int = 0) -> None:
    ...
```

それとは逆に、None という値が許されていることが明示されている場合は、引数がオプションであろうとなかろうと、Optional を使うのが好ましいです。例えば次のようになります:

```
def foo(arg: Optional[int] = None) -> None:
    ...
```

バージョン 3.10 で変更: Optional は X | None のように書けるようになりました。ref:*union* **型の表現** <*types-union*> を参照ください。

typing.Concatenate

Special form for annotating higher-order functions.

Concatenate can be used in conjunction with *Callable* and *ParamSpec* to annotate a higher-order callable which adds, removes, or transforms parameters of another callable. Usage is in the form Concatenate[Arg1Type, Arg2Type, ..., ParamSpecVariable]. Concatenate is currently only valid when used as the first argument to a *Callable*. The last parameter to Concatenate must be a *ParamSpec* or ellipsis (...).

For example, to annotate a decorator with_lock which provides a *threading.Lock* to the decorated function, Concatenate can be used to indicate that with_lock expects a callable which takes in a Lock as the first argument, and returns a callable with a different type signature. In

this case, the *ParamSpec* indicates that the returned callable's parameter types are dependent on the parameter types of the callable being passed in:

```
from collections.abc import Callable
from threading import Lock
from typing import Concatenate

# Use this lock to ensure that only one thread is executing a function
# at any time.
my_lock = Lock()

def with_lock[**P, R](f: Callable[Concatenate[Lock, P], R]) -> Callable[P, R]:
    '''A type-safe decorator which provides a lock.'''
    def inner(*args: P.args, **kwargs: P.kwargs) -> R:
        # Provide the lock as the first argument.
        return f(my_lock, *args, **kwargs)
    return inner

@with_lock
def sum_threadsafe(lock: Lock, numbers: list[float]) -> float:
    '''Add a list of numbers together in a thread-safe manner.'''
    with lock:
        return sum(numbers)

# We don't need to pass in the lock ourselves thanks to the decorator.
sum_threadsafe([1.1, 2.2, 3.3])
```

Added in version 3.10.

参考

- **PEP 612** -- Parameter Specification Variables (the PEP which introduced `ParamSpec` and `Concatenate`)
- *ParamSpec*
- 呼び出し可能オブジェクトのアノテーション

`typing.Literal`

Special typing form to define "literal types".

`Literal` can be used to indicate to type checkers that the annotated object has a value equivalent to one of the provided literals.

例えば:

```
def validate_simple(data: Any) -> Literal[True]:  # always returns True
    ...

type Mode = Literal['r', 'rb', 'w', 'wb']
def open_helper(file: str, mode: Mode) -> str:
    ...

open_helper('/some/path', 'r')      # Passes type check
open_helper('/other/path', 'typo')  # Error in type checker
```

`Literal[...]` はサブクラスにはできません。実行時に、任意の値が `Literal[...]` の型引数として使えますが、型チェッカーが制約を課すことがあります。リテラル型についてより詳しいことは **PEP 586** を参照してください。

Added in version 3.8.

バージョン 3.9.1 で変更: `Literal` ではパラメータの重複を解消するようになりました。`Literal` オブジェクトの等値比較は順序に依存しないようになりました。`Literal` オブジェクトは、等値比較する際に、パラメータのうち 1 つでも *hashable* でない場合は *TypeError* を送出するようになりました。

typing.**ClassVar**

クラス変数であることを示す特別な型構築子です。

PEP 526 で導入された通り、ClassVar でラップされた変数アノテーションによって、ある属性はクラス変数として使うつもりであり、そのクラスのインスタンスから設定すべきではないということを示せます。使い方は次のようになります:

```
class Starship:
    stats: ClassVar[dict[str, int]] = {} # class variable
    damage: int = 10                     # instance variable
```

ClassVar は型のみを受け入れ、それ以外は受け付けられません。

ClassVar はクラスそのものではなく、*isinstance()* や *issubclass()* で使うべきではありません。*ClassVar* は Python の実行時の挙動を変えませんが、サードパーティの型検査器で使えます。例えば、型チェッカーは次のコードをエラーとするかもしれません:

```
enterprise_d = Starship(3000)
enterprise_d.stats = {} # Error, setting class variable on instance
Starship.stats = {}     # This is OK
```

Added in version 3.5.3.

typing.**Final**

Special typing construct to indicate final names to type checkers.

Final names cannot be reassigned in any scope. Final names declared in class scopes cannot be overridden in subclasses.

例えば:

```
MAX_SIZE: Final = 9000
MAX_SIZE += 1  # Error reported by type checker

class Connection:
    TIMEOUT: Final[int] = 10

class FastConnector(Connection):
    TIMEOUT = 1  # Error reported by type checker
```

この機能は実行時には検査されません。詳細については **PEP 591** を参照してください。

Added in version 3.8.

`typing.Required`

Special typing construct to mark a *TypedDict* key as required.

This is mainly useful for `total=False` TypedDicts. See *TypedDict* and **PEP 655** for more details.

Added in version 3.11.

`typing.NotRequired`

Special typing construct to mark a *TypedDict* key as potentially missing.

より詳しくは、*TypedDict* と **PEP 655** を参照してください。

Added in version 3.11.

`typing.Annotated`

Special typing form to add context-specific metadata to an annotation.

Add metadata `x` to a given type `T` by using the annotation `Annotated[T, x]`. Metadata added using `Annotated` can be used by static analysis tools or at runtime. At runtime, the metadata is stored in a `__metadata__` attribute.

If a library or tool encounters an annotation `Annotated[T, x]` and has no special logic for the metadata, it should ignore the metadata and simply treat the annotation as `T`. As such, `Annotated` can be useful for code that wants to use annotations for purposes outside Python's static typing system.

Using `Annotated[T, x]` as an annotation still allows for static typechecking of `T`, as type checkers will simply ignore the metadata `x`. In this way, `Annotated` differs from the *@no_type_check* decorator, which can also be used for adding annotations outside the scope of the typing system, but completely disables typechecking for a function or class.

The responsibility of how to interpret the metadata lies with the tool or library encountering an `Annotated` annotation. A tool or library encountering an `Annotated` type can scan through the metadata elements to determine if they are of interest (e.g., using *isinstance()*).

`Annotated[<type>, <metadata>]`

Here is an example of how you might use `Annotated` to add metadata to type annotations if you were doing range analysis:

```
@dataclass
class ValueRange:
    lo: int
    hi: int

T1 = Annotated[int, ValueRange(-10, 5)]
T2 = Annotated[T1, ValueRange(-20, 3)]
```

The first argument to `Annotated` must be a valid type. Multiple metadata elements can be supplied as `Annotated` supports variadic arguments. The order of the metadata elements is preserved and matters for equality checks:

```
@dataclass
class ctype:
     kind: str

a1 = Annotated[int, ValueRange(3, 10), ctype("char")]
a2 = Annotated[int, ctype("char"), ValueRange(3, 10)]

assert a1 != a2  # Order matters
```

It is up to the tool consuming the annotations to decide whether the client is allowed to add multiple metadata elements to one annotation and how to merge those annotations.

Nested `Annotated` types are flattened. The order of the metadata elements starts with the innermost annotation:

```
assert Annotated[Annotated[int, ValueRange(3, 10)], ctype("char")] == Annotated[
    int, ValueRange(3, 10), ctype("char")
]
```

Duplicated metadata elements are not removed:

```
assert Annotated[int, ValueRange(3, 10)] != Annotated[
    int, ValueRange(3, 10), ValueRange(3, 10)
]
```

Annotated can be used with nested and generic aliases:

```
@dataclass
class MaxLen:
    value: int

type Vec[T] = Annotated[list[tuple[T, T]], MaxLen(10)]

# When used in a type annotation, a type checker will treat "V" the same as
# ``Annotated[list[tuple[int, int]], MaxLen(10)]``:
type V = Vec[int]
```

Annotated cannot be used with an unpacked *TypeVarTuple*:

```
type Variadic[*Ts] = Annotated[*Ts, Ann1] = Annotated[T1, T2, T3, ..., Ann1]  #␣
↪NOT valid
```

where T1, T2, ... are *TypeVars*. This is invalid as only one type should be passed to Annotated.

By default, *get_type_hints()* strips the metadata from annotations. Pass include_extras=True to have the metadata preserved:

```
>>> from typing import Annotated, get_type_hints
>>> def func(x: Annotated[int, "metadata"]) -> None: pass
...
>>> get_type_hints(func)
{'x': <class 'int'>, 'return': <class 'NoneType'>}
>>> get_type_hints(func, include_extras=True)
{'x': typing.Annotated[int, 'metadata'], 'return': <class 'NoneType'>}
```

At runtime, the metadata associated with an Annotated type can be retrieved via the __metadata__ attribute:

```
>>> from typing import Annotated
>>> X = Annotated[int, "very", "important", "metadata"]
>>> X
typing.Annotated[int, 'very', 'important', 'metadata']
>>> X.__metadata__
('very', 'important', 'metadata')
```

If you want to retrieve the original type wrapped by Annotated, use the __origin__ attribute:

```
>>> from typing import Annotated, get_origin
>>> Password = Annotated[str, "secret"]
>>> Password.__origin__
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
<class 'str'>
```

Note that using *get_origin()* will return `Annotated` itself:

```
>>> get_origin(Password)
<class 'typing.Annotated'>
```

参考

PEP 593 - Flexible function and variable annotations
The PEP introducing `Annotated` to the standard library.

Added in version 3.9.

`typing.TypeGuard`

Special typing construct for marking user-defined type guard functions.

`TypeGuard` can be used to annotate the return type of a user-defined type guard function. `TypeGuard` only accepts a single type argument. At runtime, functions marked this way should return a boolean.

`TypeGuard` aims to benefit *type narrowing* -- a technique used by static type checkers to determine a more precise type of an expression within a program's code flow. Usually type narrowing is done by analyzing conditional code flow and applying the narrowing to a block of code. The conditional expression here is sometimes referred to as a "type guard":

```
def is_str(val: str | float):
    # "isinstance" type guard
    if isinstance(val, str):
        # Type of ``val`` is narrowed to ``str``
        ...
    else:
        # Else, type of ``val`` is narrowed to ``float``.
        ...
```

Sometimes it would be convenient to use a user-defined boolean function as a type guard. Such a function should use `TypeGuard[...]` as its return type to alert static type checkers to this intention.

Using `-> TypeGuard` tells the static type checker that for a given function:

1. The return value is a boolean.
2. If the return value is `True`, the type of its argument is the type inside `TypeGuard`.

例えば:

```
def is_str_list(val: list[object]) -> TypeGuard[list[str]]:
    '''Determines whether all objects in the list are strings'''
    return all(isinstance(x, str) for x in val)

def func1(val: list[object]):
    if is_str_list(val):
        # Type of ``val`` is narrowed to ``list[str]``.
        print(" ".join(val))
    else:
        # Type of ``val`` remains as ``list[object]``.
        print("Not a list of strings!")
```

If `is_str_list` is a class or instance method, then the type in `TypeGuard` maps to the type of the second parameter (after `cls` or `self`).

In short, the form `def foo(arg: TypeA) -> TypeGuard[TypeB]: ...`, means that if `foo(arg)` returns `True`, then `arg` narrows from `TypeA` to `TypeB`.

注釈

`TypeB` need not be a narrower form of `TypeA` -- it can even be a wider form. The main reason is to allow for things like narrowing `list[object]` to `list[str]` even though the latter is not a subtype of the former, since `list` is invariant. The responsibility of writing type-safe type guards is left to the user.

`TypeGuard` also works with type variables. See **PEP 647** for more details.

Added in version 3.10.

`typing.Unpack`

Typing operator to conceptually mark an object as having been unpacked.

For example, using the unpack operator `*` on a *type variable tuple* is equivalent to using `Unpack` to mark the type variable tuple as having been unpacked:

```
Ts = TypeVarTuple('Ts')
tup: tuple[*Ts]
# Effectively does:
tup: tuple[Unpack[Ts]]
```

In fact, `Unpack` can be used interchangeably with `*` in the context of *typing.TypeVarTuple* and *builtins.tuple* types. You might see `Unpack` being used explicitly in older versions of Python, where `*` couldn't be used in certain places:

```
# In older versions of Python, TypeVarTuple and Unpack
# are located in the `typing_extensions` backports package.
from typing_extensions import TypeVarTuple, Unpack

Ts = TypeVarTuple('Ts')
tup: tuple[*Ts]         # Syntax error on Python <= 3.10!
tup: tuple[Unpack[Ts]]  # Semantically equivalent, and backwards-compatible
```

`Unpack` can also be used along with *typing.TypedDict* for typing `**kwargs` in a function signature:

```
from typing import TypedDict, Unpack

class Movie(TypedDict):
    name: str
    year: int

# This function expects two keyword arguments - `name` of type `str`
# and `year` of type `int`.
def foo(**kwargs: Unpack[Movie]): ...
```

See **PEP 692** for more details on using `Unpack` for `**kwargs` typing.

Added in version 3.11.

Building generic types and type aliases

The following classes should not be used directly as annotations. Their intended purpose is to be building blocks for creating generic types and type aliases.

These objects can be created through special syntax (type parameter lists and the `type` statement). For compatibility with Python 3.11 and earlier, they can also be created without the dedicated syntax, as documented below.

class typing.Generic

ジェネリック型のための抽象基底クラスです。

A generic type is typically declared by adding a list of type parameters after the class name:

```
class Mapping[KT, VT]:
    def __getitem__(self, key: KT) -> VT:
        ...
        # Etc.
```

Such a class implicitly inherits from `Generic`. The runtime semantics of this syntax are discussed in the Language Reference.

このクラスは次のように使用することが出来ます:

```
def lookup_name[X, Y](mapping: Mapping[X, Y], key: X, default: Y) -> Y:
    try:
        return mapping[key]
    except KeyError:
        return default
```

Here the brackets after the function name indicate a generic function.

For backwards compatibility, generic classes can also be declared by explicitly inheriting from `Generic`. In this case, the type parameters must be declared separately:

```
KT = TypeVar('KT')
VT = TypeVar('VT')

class Mapping(Generic[KT, VT]):
    def __getitem__(self, key: KT) -> VT:
        ...
        # Etc.
```

class typing.**TypeVar**(*name*, **constraints*, *bound=None*, *covariant=False*, *contravariant=False*, *infer_variance=False*)

型変数です。

The preferred way to construct a type variable is via the dedicated syntax for generic functions, generic classes, and generic type aliases:

```
class Sequence[T]:  # T is a TypeVar
    ...
```

This syntax can also be used to create bounded and constrained type variables:

```
class StrSequence[S: str]:  # S is a TypeVar with a `str` upper bound;
    ...                     # we can say that S is "bounded by `str`"


class StrOrBytesSequence[A: (str, bytes)]:  # A is a TypeVar constrained to str
↪or bytes
    ...
```

However, if desired, reusable type variables can also be constructed manually, like so:

```
T = TypeVar('T')  # Can be anything
S = TypeVar('S', bound=str)  # Can be any subtype of str
A = TypeVar('A', str, bytes)  # Must be exactly str or bytes
```

Type variables exist primarily for the benefit of static type checkers. They serve as the parameters for generic types as well as for generic function and type alias definitions. See *Generic* for more information on generic types. Generic functions work as follows:

```
def repeat[T](x: T, n: int) -> Sequence[T]:
    """Return a list containing n references to x."""
    return [x]*n


def print_capitalized[S: str](x: S) -> S:
    """Print x capitalized, and return x."""
    print(x.capitalize())
    return x


def concatenate[A: (str, bytes)](x: A, y: A) -> A:
    """Add two strings or bytes objects together."""
    return x + y
```

Note that type variables can be *bounded*, *constrained*, or neither, but cannot be both bounded *and* constrained.

The variance of type variables is inferred by type checkers when they are created through the type parameter syntax or when `infer_variance=True` is passed. Manually created type variables may be explicitly marked covariant or contravariant by passing `covariant=True` or `contravariant=True`. By default, manually created type variables are invariant. See **PEP 484** and **PEP 695** for more details.

Bounded type variables and constrained type variables have different semantics in several important ways. Using a *bounded* type variable means that the `TypeVar` will be solved using the most specific type possible:

```
x = print_capitalized('a string')
reveal_type(x)  # revealed type is str

class StringSubclass(str):
    pass

y = print_capitalized(StringSubclass('another string'))
reveal_type(y)  # revealed type is StringSubclass

z = print_capitalized(45)  # error: int is not a subtype of str
```

The upper bound of a type variable can be a concrete type, abstract type (ABC or Protocol), or even a union of types:

```
# Can be anything with an __abs__ method
def print_abs[T: SupportsAbs](arg: T) -> None:
    print("Absolute value:", abs(arg))

U = TypeVar('U', bound=str|bytes)  # Can be any subtype of the union str/bytes
V = TypeVar('V', bound=SupportsAbs)  # Can be anything with an __abs__ method
```

Using a *constrained* type variable, however, means that the `TypeVar` can only ever be solved as being exactly one of the constraints given:

```
a = concatenate('one', 'two')
reveal_type(a)  # revealed type is str

b = concatenate(StringSubclass('one'), StringSubclass('two'))
reveal_type(b)  # revealed type is str, despite StringSubclass being passed in

c = concatenate('one', b'two')  # error: type variable 'A' can be either str or␣
↪bytes in a function call, but not both
```

At runtime, `isinstance(x, T)` will raise *TypeError*.

__name__

The name of the type variable.

__covariant__

Whether the type var has been explicitly marked as covariant.

__contravariant__

Whether the type var has been explicitly marked as contravariant.

__infer_variance__

Whether the type variable's variance should be inferred by type checkers.

Added in version 3.12.

__bound__

The upper bound of the type variable, if any.

バージョン 3.12 で変更: For type variables created through type parameter syntax, the bound is evaluated only when the attribute is accessed, not when the type variable is created (see lazy-evaluation).

__constraints__

A tuple containing the constraints of the type variable, if any.

バージョン 3.12 で変更: For type variables created through type parameter syntax, the constraints are evaluated only when the attribute is accessed, not when the type variable is created

(see lazy-evaluation).

バージョン 3.12 で変更: Type variables can now be declared using the type parameter syntax introduced by **PEP 695**. The `infer_variance` parameter was added.

`class typing.TypeVarTuple(`*name*`)`

Type variable tuple. A specialized form of *type variable* that enables *variadic* generics.

Type variable tuples can be declared in type parameter lists using a single asterisk (`*`) before the name:

```
def move_first_element_to_last[T, *Ts](tup: tuple[T, *Ts]) -> tuple[*Ts, T]:
    return (*tup[1:], tup[0])
```

Or by explicitly invoking the `TypeVarTuple` constructor:

```
T = TypeVar("T")
Ts = TypeVarTuple("Ts")

def move_first_element_to_last(tup: tuple[T, *Ts]) -> tuple[*Ts, T]:
    return (*tup[1:], tup[0])
```

A normal type variable enables parameterization with a single type. A type variable tuple, in contrast, allows parameterization with an *arbitrary* number of types by acting like an *arbitrary* number of type variables wrapped in a tuple. For example:

```
# T is bound to int, Ts is bound to ()
# Return value is (1,), which has type tuple[int]
move_first_element_to_last(tup=(1,))

# T is bound to int, Ts is bound to (str,)
# Return value is ('spam', 1), which has type tuple[str, int]
move_first_element_to_last(tup=(1, 'spam'))

# T is bound to int, Ts is bound to (str, float)
# Return value is ('spam', 3.0, 1), which has type tuple[str, float, int]
move_first_element_to_last(tup=(1, 'spam', 3.0))

# This fails to type check (and fails at runtime)
# because tuple[()] is not compatible with tuple[T, *Ts]
# (at least one element is required)
move_first_element_to_last(tup=())
```

Note the use of the unpacking operator `*` in `tuple[T, *Ts]`. Conceptually, you can think of `Ts` as a tuple of type variables `(T1, T2, ...)`. `tuple[T, *Ts]` would then become `tuple[T,`

`*(T1, T2, ...)]`, which is equivalent to `tuple[T, T1, T2, ...]`. (Note that in older versions of Python, you might see this written using *Unpack* instead, as `Unpack[Ts]`.)

Type variable tuples must *always* be unpacked. This helps distinguish type variable tuples from normal type variables:

```
x: Ts          # Not valid
x: tuple[Ts]   # Not valid
x: tuple[*Ts]  # The correct way to do it
```

Type variable tuples can be used in the same contexts as normal type variables. For example, in class definitions, arguments, and return types:

```
class Array[*Shape]:
    def __getitem__(self, key: tuple[*Shape]) -> float: ...
    def __abs__(self) -> "Array[*Shape]": ...
    def get_shape(self) -> tuple[*Shape]: ...
```

Type variable tuples can be happily combined with normal type variables:

```
class Array[DType, *Shape]:  # This is fine
    pass

class Array2[*Shape, DType]:  # This would also be fine
    pass

class Height: ...
class Width: ...

float_array_1d: Array[float, Height] = Array()     # Totally fine
int_array_2d: Array[int, Height, Width] = Array()  # Yup, fine too
```

However, note that at most one type variable tuple may appear in a single list of type arguments or type parameters:

```
x: tuple[*Ts, *Ts]            # Not valid
class Array[*Shape, *Shape]:  # Not valid
    pass
```

Finally, an unpacked type variable tuple can be used as the type annotation of `*args`:

```
def call_soon[*Ts](
    callback: Callable[[*Ts], None],
    *args: *Ts
) -> None:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    ...
    callback(*args)
```

In contrast to non-unpacked annotations of `*args` - e.g. `*args: int`, which would specify that *all* arguments are `int` - `*args: *Ts` enables reference to the types of the *individual* arguments in `*args`. Here, this allows us to ensure the types of the `*args` passed to `call_soon` match the types of the (positional) arguments of `callback`.

See **PEP 646** for more details on type variable tuples.

__name__

The name of the type variable tuple.

Added in version 3.11.

バージョン 3.12 で変更: Type variable tuples can now be declared using the type parameter syntax introduced by **PEP 695**.

class typing.ParamSpec(*name*, *, *bound=None*, *covariant=False*, *contravariant=False*)

Parameter specification variable. A specialized version of *type variables*.

In type parameter lists, parameter specifications can be declared with two asterisks (`**`):

```
type IntFunc[**P] = Callable[P, int]
```

For compatibility with Python 3.11 and earlier, `ParamSpec` objects can also be created as follows:

```
P = ParamSpec('P')
```

Parameter specification variables exist primarily for the benefit of static type checkers. They are used to forward the parameter types of one callable to another callable -- a pattern commonly found in higher order functions and decorators. They are only valid when used in `Concatenate`, or as the first argument to `Callable`, or as parameters for user-defined Generics. See *Generic* for more information on generic types.

For example, to add basic logging to a function, one can create a decorator `add_logging` to log function calls. The parameter specification variable tells the type checker that the callable passed into the decorator and the new callable returned by it have inter-dependent type parameters:

```
from collections.abc import Callable
import logging

def add_logging[T, **P](f: Callable[P, T]) -> Callable[P, T]:
    '''A type-safe decorator to add logging to a function.'''
    def inner(*args: P.args, **kwargs: P.kwargs) -> T:
        logging.info(f'{f.__name__} was called')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        return f(*args, **kwargs)
    return inner

@add_logging
def add_two(x: float, y: float) -> float:
    '''Add two numbers together.'''
    return x + y
```

Without `ParamSpec`, the simplest way to annotate this previously was to use a *TypeVar* with upper bound `Callable[..., Any]`. However this causes two problems:

1. The type checker can't type check the `inner` function because `*args` and `**kwargs` have to be typed *Any*.
2. *cast()* may be required in the body of the `add_logging` decorator when returning the `inner` function, or the static type checker must be told to ignore the `return inner`.

args

kwargs

Since `ParamSpec` captures both positional and keyword parameters, `P.args` and `P.kwargs` can be used to split a `ParamSpec` into its components. `P.args` represents the tuple of positional parameters in a given call and should only be used to annotate `*args`. `P.kwargs` represents the mapping of keyword parameters to their values in a given call, and should be only be used to annotate `**kwargs`. Both attributes require the annotated parameter to be in scope. At runtime, `P.args` and `P.kwargs` are instances respectively of *ParamSpecArgs* and *ParamSpecKwargs*.

__name__

The name of the parameter specification.

Parameter specification variables created with `covariant=True` or `contravariant=True` can be used to declare covariant or contravariant generic types. The `bound` argument is also accepted, similar to *TypeVar*. However the actual semantics of these keywords are yet to be decided.

Added in version 3.10.

バージョン 3.12 で変更: Parameter specifications can now be declared using the type parameter syntax introduced by **PEP 695**.

注釈

Only parameter specification variables defined in global scope can be pickled.

参考

- **PEP 612** -- Parameter Specification Variables (the PEP which introduced `ParamSpec` and `Concatenate`)
- *Concatenate*
- 呼び出し可能オブジェクトのアノテーション

typing.**ParamSpecArgs**

typing.**ParamSpecKwargs**

Arguments and keyword arguments attributes of a *ParamSpec*. The `P.args` attribute of a `ParamSpec` is an instance of `ParamSpecArgs`, and `P.kwargs` is an instance of `ParamSpecKwargs`. They are intended for runtime introspection and have no special meaning to static type checkers.

Calling *get_origin()* on either of these objects will return the original `ParamSpec`:

```
>>> from typing import ParamSpec, get_origin
>>> P = ParamSpec("P")
>>> get_origin(P.args) is P
True
>>> get_origin(P.kwargs) is P
True
```

Added in version 3.10.

class typing.**TypeAliasType**(*name*, *value*, *, *type_params=()*)

The type of type aliases created through the `type` statement.

例:

```
>>> type Alias = int
>>> type(Alias)
<class 'typing.TypeAliasType'>
```

Added in version 3.12.

__name__

The name of the type alias:

```
>>> type Alias = int
>>> Alias.__name__
'Alias'
```

__module__

The module in which the type alias was defined:

```
>>> type Alias = int
>>> Alias.__module__
'__main__'
```

__type_params__

The type parameters of the type alias, or an empty tuple if the alias is not generic:

```
>>> type ListOrSet[T] = list[T] | set[T]
>>> ListOrSet.__type_params__
(T,)
>>> type NotGeneric = int
>>> NotGeneric.__type_params__
()
```

__value__

The type alias's value. This is lazily evaluated, so names used in the definition of the alias are not resolved until the `__value__` attribute is accessed:

```
>>> type Mutually = Recursive
>>> type Recursive = Mutually
>>> Mutually
Mutually
>>> Recursive
Recursive
>>> Mutually.__value__
Recursive
>>> Recursive.__value__
Mutually
```

Other special directives

These functions and classes should not be used directly as annotations. Their intended purpose is to be building blocks for creating and declaring types.

class typing.NamedTuple

collections.namedtuple() の型付き版です。

使い方:

```
class Employee(NamedTuple):
    name: str
    id: int
```

これは次と等価です:

```
Employee = collections.namedtuple('Employee', ['name', 'id'])
```

フィールドにデフォルト値を与えるにはクラス本体で代入してください:

```
class Employee(NamedTuple):
    name: str
    id: int = 3

employee = Employee('Guido')
assert employee.id == 3
```

デフォルト値のあるフィールドはデフォルト値のないフィールドの後でなければなりません。

最終的に出来上がるクラスには、フィールド名をフィールド型へ対応付ける辞書を提供する `__annotations__` 属性が追加されています。(フィールド名は `_fields` 属性に、デフォルト値は `_field_defaults` 属性に格納されていて、両方とも *namedtuple()* API の一部分です。)

NamedTuple のサブクラスは docstring やメソッドも持てます:

```
class Employee(NamedTuple):
    """Represents an employee."""
    name: str
    id: int = 3

    def __repr__(self) -> str:
        return f'<Employee {self.name}, id={self.id}>'
```

NamedTuple subclasses can be generic:

```
class Group[T](NamedTuple):
    key: T
    group: list[T]
```

後方互換な使用法:

```
# For creating a generic NamedTuple on Python 3.11
T = TypeVar("T")

class Group(NamedTuple, Generic[T]):
    key: T
    group: list[T]

# A functional syntax is also supported
Employee = NamedTuple('Employee', [('name', str), ('id', int)])
```

バージョン 3.6 で変更: **PEP 526** 変数アノテーションのシンタックスが追加されました。

バージョン 3.6.1 で変更: デフォルト値、メソッド、ドキュメンテーション文字列への対応が追加されました。

バージョン 3.8 で変更: `_field_types` 属性および `__annotations__` 属性は `OrderedDict` インスタンスではなく普通の辞書になりました。

バージョン 3.9 で変更: `_field_types` 属性は削除されました。代わりに同じ情報を持つより標準的な `__annotations__` 属性を使ってください。

バージョン 3.11 で変更: Added support for generic namedtuples.

class typing.**NewType**(*name*, *tp*)

Helper class to create low-overhead *distinct types*.

A `NewType` is considered a distinct type by a typechecker. At runtime, however, calling a `NewType` returns its argument unchanged.

使い方:

```
UserId = NewType('UserId', int)  # Declare the NewType "UserId"
first_user = UserId(1)  # "UserId" returns the argument unchanged at runtime
```

__module__

The module in which the new type is defined.

__name__

The name of the new type.

__supertype__

The type that the new type is based on.

Added in version 3.5.2.

バージョン 3.10 で変更: `NewType` is now a class rather than a function.

class typing.**Protocol**(*Generic*)

Base class for protocol classes.

Protocol classes are defined like this:

```
class Proto(Protocol):
    def meth(self) -> int:
        ...
```

このようなクラスは主に構造的部分型 (静的ダックタイピング) を認識する静的型チェッカーが使います。例えば:

```
class C:
    def meth(self) -> int:
        return 0

def func(x: Proto) -> int:
    return x.meth()

func(C())  # Passes static type check
```

See **PEP 544** for more details. Protocol classes decorated with *runtime_checkable()* (described later) act as simple-minded runtime protocols that check only the presence of given attributes, ignoring their type signatures.

プロトコルクラスはジェネリックにもできます。例えば:

```
class GenProto[T](Protocol):
    def meth(self) -> T:
        ...
```

In code that needs to be compatible with Python 3.11 or older, generic Protocols can be written as follows:

```
T = TypeVar("T")

class GenProto(Protocol[T]):
    def meth(self) -> T:
        ...
```

Added in version 3.8.

@typing.runtime_checkable

Mark a protocol class as a runtime protocol.

Such a protocol can be used with *isinstance()* and *issubclass()*. This raises *TypeError* when applied to a non-protocol class. This allows a simple-minded structural check, very similar to "one trick ponies" in *collections.abc* such as *Iterable*. For example:

```
@runtime_checkable
class Closable(Protocol):
    def close(self): ...

assert isinstance(open('/some/file'), Closable)

@runtime_checkable
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
class Named(Protocol):
    name: str

import threading
assert isinstance(threading.Thread(name='Bob'), Named)
```

注釈

`runtime_checkable()` will check only the presence of the required methods or attributes, not their type signatures or types. For example, *ssl.SSLObject* is a class, therefore it passes an *issubclass()* check against *Callable*. However, the `ssl.SSLObject.__init__` method exists only to raise a *TypeError* with a more informative message, therefore making it impossible to call (instantiate) *ssl.SSLObject*.

注釈

An *isinstance()* check against a runtime-checkable protocol can be surprisingly slow compared to an `isinstance()` check against a non-protocol class. Consider using alternative idioms such as *hasattr()* calls for structural checks in performance-sensitive code.

Added in version 3.8.

バージョン 3.12 で変更: The internal implementation of *isinstance()* checks against runtime-checkable protocols now uses *inspect.getattr_static()* to look up attributes (previously, *hasattr()* was used). As a result, some objects which used to be considered instances of a runtime-checkable protocol may no longer be considered instances of that protocol on Python 3.12+, and vice versa. Most users are unlikely to be affected by this change.

バージョン 3.12 で変更: The members of a runtime-checkable protocol are now considered "frozen" at runtime as soon as the class has been created. Monkey-patching attributes onto a runtime-checkable protocol will still work, but will have no impact on *isinstance()* checks comparing objects to the protocol. See "What's new in Python 3.12" for more details.

`class typing.TypedDict(`*dict*`)`

Special construct to add type hints to a dictionary. At runtime it is a plain *dict*.

`TypedDict` は、その全てのインスタンスにおいてキーの集合が固定されていて、各キーに対応する値が全てのインスタンスで同じ型を持つことが期待される辞書型を宣言します。この期待は実行時にはチェックされず、型チェッカーでのみ強制されます。使用方法は次の通りです:

```
class Point2D(TypedDict):
    x: int
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    y: int
    label: str

a: Point2D = {'x': 1, 'y': 2, 'label': 'good'}  # OK
b: Point2D = {'z': 3, 'label': 'bad'}           # Fails type check

assert Point2D(x=1, y=2, label='first') == dict(x=1, y=2, label='first')
```

To allow using this feature with older versions of Python that do not support **PEP 526**, `TypedDict` supports two additional equivalent syntactic forms:

- Using a literal *dict* as the second argument:

```
Point2D = TypedDict('Point2D', {'x': int, 'y': int, 'label': str})
```

- Using keyword arguments:

```
Point2D = TypedDict('Point2D', x=int, y=int, label=str)
```

  Deprecated since version 3.11, will be removed in version 3.13: The keyword-argument syntax is deprecated in 3.11 and will be removed in 3.13. It may also be unsupported by static type checkers.

This functional syntax allows defining keys which are not valid identifiers, for example because they are keywords or contain hyphens, or when key names must not be mangled like regular private names:

```
# raises SyntaxError
class Point2D(TypedDict):
    in: int  # 'in' is a keyword
    x-y: int  # name with hyphens

class Definition(TypedDict):
    __schema: str  # mangled to `_Definition__schema`

# OK, functional syntax
Point2D = TypedDict('Point2D', {'in': int, 'x-y': int})
Definition = TypedDict('Definition', {'__schema': str})  # not mangled
```

By default, all keys must be present in a `TypedDict`. It is possible to mark individual keys as non-required using *NotRequired*:

```
class Point2D(TypedDict):
    x: int
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    y: int
    label: NotRequired[str]

# Alternative syntax
Point2D = TypedDict('Point2D', {'x': int, 'y': int, 'label': NotRequired[str]})
```

This means that a `Point2D` `TypedDict` can have the `label` key omitted.

It is also possible to mark all keys as non-required by default by specifying a totality of `False`:

```
class Point2D(TypedDict, total=False):
    x: int
    y: int

# Alternative syntax
Point2D = TypedDict('Point2D', {'x': int, 'y': int}, total=False)
```

This means that a `Point2D` `TypedDict` can have any of the keys omitted. A type checker is only expected to support a literal `False` or `True` as the value of the `total` argument. `True` is the default, and makes all items defined in the class body required.

Individual keys of a `total=False` `TypedDict` can be marked as required using *`Required`*:

```
class Point2D(TypedDict, total=False):
    x: Required[int]
    y: Required[int]
    label: str

# Alternative syntax
Point2D = TypedDict('Point2D', {
    'x': Required[int],
    'y': Required[int],
    'label': str
}, total=False)
```

It is possible for a `TypedDict` type to inherit from one or more other `TypedDict` types using the class-based syntax. Usage:

```
class Point3D(Point2D):
    z: int
```

`Point3D` has three items: `x`, `y` and `z`. It is equivalent to this definition:

```
class Point3D(TypedDict):
    x: int
    y: int
    z: int
```

A TypedDict cannot inherit from a non-TypedDict class, except for *Generic*. For example:

```
class X(TypedDict):
    x: int

class Y(TypedDict):
    y: int

class Z(object): pass  # A non-TypedDict class

class XY(X, Y): pass  # OK

class XZ(X, Z): pass  # raises TypeError
```

A TypedDict can be generic:

```
class Group[T](TypedDict):
    key: T
    group: list[T]
```

To create a generic TypedDict that is compatible with Python 3.11 or lower, inherit from *Generic* explicitly:

```
T = TypeVar("T")

class Group(TypedDict, Generic[T]):
    key: T
    group: list[T]
```

A TypedDict can be introspected via annotations dicts (see annotations-howto for more information on annotations best practices), *__total__*, *__required_keys__*, and *__optional_keys__*.

__total__

Point2D.__total__ gives the value of the total argument. Example:

```
>>> from typing import TypedDict
>>> class Point2D(TypedDict): pass
>>> Point2D.__total__
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
True
>>> class Point2D(TypedDict, total=False): pass
>>> Point2D.__total__
False
>>> class Point3D(Point2D): pass
>>> Point3D.__total__
True
```

This attribute reflects *only* the value of the `total` argument to the current `TypedDict` class, not whether the class is semantically total. For example, a `TypedDict` with `__total__` set to `True` may have keys marked with *NotRequired*, or it may inherit from another `TypedDict` with `total=False`. Therefore, it is generally better to use *__required_keys__* and *__optional_keys__* for introspection.

`__required_keys__`

Added in version 3.9.

`__optional_keys__`

`Point2D.__required_keys__` and `Point2D.__optional_keys__` return *frozenset* objects containing required and non-required keys, respectively.

Keys marked with *Required* will always appear in `__required_keys__` and keys marked with *NotRequired* will always appear in `__optional_keys__`.

For backwards compatibility with Python 3.10 and below, it is also possible to use inheritance to declare both required and non-required keys in the same `TypedDict` . This is done by declaring a `TypedDict` with one value for the `total` argument and then inheriting from it in another `TypedDict` with a different value for `total`:

```
>>> class Point2D(TypedDict, total=False):
...     x: int
...     y: int
...
>>> class Point3D(Point2D):
...     z: int
...
>>> Point3D.__required_keys__ == frozenset({'z'})
True
>>> Point3D.__optional_keys__ == frozenset({'x', 'y'})
True
```

Added in version 3.9.

> **注釈**
>
> If `from __future__ import annotations` is used or if annotations are given as strings, annotations are not evaluated when the `TypedDict` is defined. Therefore, the runtime introspection that `__required_keys__` and `__optional_keys__` rely on may not work properly, and the values of the attributes may be incorrect.

See **PEP 589** for more examples and detailed rules of using `TypedDict`.

Added in version 3.8.

バージョン 3.11 で変更: Added support for marking individual keys as *Required* or *NotRequired*. See **PEP 655**.

バージョン 3.11 で変更: Added support for generic `TypedDict`s.

プロトコル

The following protocols are provided by the typing module. All are decorated with *@runtime_checkable*.

class typing.SupportsAbs

返り値の型と共変な抽象メソッド `__abs__` を備えた ABC です。

class typing.SupportsBytes

抽象メソッド `__bytes__` を備えた ABC です。

class typing.SupportsComplex

抽象メソッド `__complex__` を備えた ABC です。

class typing.SupportsFloat

抽象メソッド `__float__` を備えた ABC です。

class typing.SupportsIndex

抽象メソッド `__index__` を備えた ABC です。

Added in version 3.8.

class typing.SupportsInt

抽象メソッド `__int__` を備えた ABC です。

class typing.SupportsRound

返り値の型と共変な抽象メソッド `__round__` を備えた ABC です。

ABCs for working with IO

class typing.IO

class typing.TextIO

class typing.BinaryIO

Generic type `IO[AnyStr]` and its subclasses `TextIO(IO[str])` and `BinaryIO(IO[bytes])` represent the types of I/O streams such as returned by *open()*.

Functions and decorators

typing.cast(*typ*, *val*)

値をある型にキャストします。

この関数は値を変更せずに返します。型検査器に対して、返り値が指定された型を持っていることを通知しますが、実行時には意図的に何も検査しません。(その理由は、処理をできる限り速くしたかったためです。)

typing.assert_type(*val*, *typ*, /)

Ask a static type checker to confirm that *val* has an inferred type of *typ*.

At runtime this does nothing: it returns the first argument unchanged with no checks or side effects, no matter the actual type of the argument.

When a static type checker encounters a call to `assert_type()`, it emits an error if the value is not of the specified type:

```
def greet(name: str) -> None:
    assert_type(name, str)  # OK, inferred type of `name` is `str`
    assert_type(name, int)  # type checker error
```

This function is useful for ensuring the type checker's understanding of a script is in line with the developer's intentions:

```
def complex_function(arg: object):
    # Do some complex type-narrowing logic,
    # after which we hope the inferred type will be `int`
    ...
    # Test whether the type checker correctly understands our function
    assert_type(arg, int)
```

Added in version 3.11.

typing.assert_never(*arg*, /)

Ask a static type checker to confirm that a line of code is unreachable.

以下はプログラム例です:

```
def int_or_str(arg: int | str) -> None:
    match arg:
        case int():
            print("It's an int")
        case str():
            print("It's a str")
        case _ as unreachable:
            assert_never(unreachable)
```

Here, the annotations allow the type checker to infer that the last case can never execute, because `arg` is either an *int* or a *str*, and both options are covered by earlier cases.

If a type checker finds that a call to `assert_never()` is reachable, it will emit an error. For example, if the type annotation for `arg` was instead `int | str | float`, the type checker would emit an error pointing out that `unreachable` is of type *float*. For a call to `assert_never` to pass type checking, the inferred type of the argument passed in must be the bottom type, *Never*, and nothing else.

At runtime, this throws an exception when called.

参考

Unreachable Code and Exhaustiveness Checking has more information about exhaustiveness checking with static typing.

Added in version 3.11.

typing.**reveal_type**(*obj*, */*)

Ask a static type checker to reveal the inferred type of an expression.

When a static type checker encounters a call to this function, it emits a diagnostic with the inferred type of the argument. For example:

```
x: int = 1
reveal_type(x)  # Revealed type is "builtins.int"
```

This can be useful when you want to debug how your type checker handles a particular piece of code.

At runtime, this function prints the runtime type of its argument to *sys.stderr* and returns the argument unchanged (allowing the call to be used within an expression):

```
x = reveal_type(1)  # prints "Runtime type is int"
print(x)  # prints "1"
```

Note that the runtime type may be different from (more or less specific than) the type statically inferred by a type checker.

Most type checkers support `reveal_type()` anywhere, even if the name is not imported from `typing`. Importing the name from `typing`, however, allows your code to run without runtime errors and communicates intent more clearly.

Added in version 3.11.

`@typing.dataclass_transform`(*, *eq_default=True*, *order_default=False*, *kw_only_default=False*, *frozen_default=False*, *field_specifiers=()*, ***kwargs*)

Decorator to mark an object as providing *dataclass*-like behavior.

`dataclass_transform` may be used to decorate a class, metaclass, or a function that is itself a decorator. The presence of `@dataclass_transform()` tells a static type checker that the decorated object performs runtime "magic" that transforms a class in a similar way to *@dataclasses.dataclass*.

Example usage with a decorator function:

```
@dataclass_transform()
def create_model[T](cls: type[T]) -> type[T]:
    ...
    return cls

@create_model
class CustomerModel:
    id: int
    name: str
```

On a base class:

```
@dataclass_transform()
class ModelBase: ...

class CustomerModel(ModelBase):
    id: int
    name: str
```

On a metaclass:

```
@dataclass_transform()
class ModelMeta(type): ...

class ModelBase(metaclass=ModelMeta): ...

```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
class CustomerModel(ModelBase):
    id: int
    name: str
```

The `CustomerModel` classes defined above will be treated by type checkers similarly to classes created with *`@dataclasses.dataclass`*. For example, type checkers will assume these classes have `__init__` methods that accept `id` and `name`.

The decorated class, metaclass, or function may accept the following bool arguments which type checkers will assume have the same effect as they would have on the *`@dataclasses.dataclass`* decorator: `init`, `eq`, `order`, `unsafe_hash`, `frozen`, `match_args`, `kw_only`, and `slots`. It must be possible for the value of these arguments (`True` or `False`) to be statically evaluated.

The arguments to the `dataclass_transform` decorator can be used to customize the default behaviors of the decorated class, metaclass, or function:

パラメータ

- **`eq_default`** (`bool`) -- Indicates whether the `eq` parameter is assumed to be `True` or `False` if it is omitted by the caller. Defaults to `True`.
- **`order_default`** (`bool`) -- Indicates whether the `order` parameter is assumed to be `True` or `False` if it is omitted by the caller. Defaults to `False`.
- **`kw_only_default`** (`bool`) -- Indicates whether the `kw_only` parameter is assumed to be `True` or `False` if it is omitted by the caller. Defaults to `False`.
- **`frozen_default`** (`bool`) -- Indicates whether the `frozen` parameter is assumed to be `True` or `False` if it is omitted by the caller. Defaults to `False`.

  Added in version 3.12.
- **`field_specifiers`** (`tuple[Callable[..., Any], ...]`) -- Specifies a static list of supported classes or functions that describe fields, similar to *`dataclasses.field()`*. Defaults to `()`.
- **`**kwargs`** (*`Any`*) -- Arbitrary other keyword arguments are accepted in order to allow for possible future extensions.

Type checkers recognize the following optional parameters on field specifiers:

表 1 **Recognised parameters for field specifiers**

Parameter name	説明
`init`	Indicates whether the field should be included in the synthesized `__init__` method. If unspecified, `init` defaults to `True`.
`default`	Provides the default value for the field.
`default_factory`	Provides a runtime callback that returns the default value for the field. If neither `default` nor `default_factory` are specified, the field is assumed to have no default value and must be provided a value when the class is instantiated.
`factory`	An alias for the `default_factory` parameter on field specifiers.
`kw_only`	Indicates whether the field should be marked as keyword-only. If `True`, the field will be keyword-only. If `False`, it will not be keyword-only. If unspecified, the value of the `kw_only` parameter on the object decorated with `dataclass_transform` will be used, or if that is unspecified, the value of `kw_only_default` on `dataclass_transform` will be used.
`alias`	Provides an alternative name for the field. This alternative name is used in the synthesized `__init__` method.

At runtime, this decorator records its arguments in the `__dataclass_transform__` attribute on the decorated object. It has no other runtime effect.

より詳しくは **PEP 681** を参照してください。

Added in version 3.11.

`@typing.overload`

Decorator for creating overloaded functions and methods.

The `@overload` decorator allows describing functions and methods that support multiple different combinations of argument types. A series of `@overload`-decorated definitions must be followed by exactly one non-`@overload`-decorated definition (for the same function/method).

`@overload`-decorated definitions are for the benefit of the type checker only, since they will be overwritten by the non-`@overload`-decorated definition. The non-`@overload`-decorated definition, meanwhile, will be used at runtime but should be ignored by a type checker. At runtime, calling an `@overload`-decorated function directly will raise *`NotImplementedError`*.

An example of overload that gives a more precise type than can be expressed using a union or a type variable:

```
@overload
def process(response: None) -> None:
    ...
@overload
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
def process(response: int) -> tuple[int, str]:
    ...
@overload
def process(response: bytes) -> str:
    ...
def process(response):
    ...  # actual implementation goes here
```

詳細と他の型付け意味論との比較は **PEP 484** を参照してください。

バージョン 3.11 で変更: Overloaded functions can now be introspected at runtime using *get_overloads()*.

typing.**get_overloads**(*func*)

Return a sequence of *@overload*-decorated definitions for *func*.

func is the function object for the implementation of the overloaded function. For example, given the definition of `process` in the documentation for *@overload*, `get_overloads(process)` will return a sequence of three function objects for the three defined overloads. If called on a function with no overloads, `get_overloads()` returns an empty sequence.

`get_overloads()` can be used for introspecting an overloaded function at runtime.

Added in version 3.11.

typing.**clear_overloads**()

Clear all registered overloads in the internal registry.

This can be used to reclaim the memory used by the registry.

Added in version 3.11.

@typing.**final**

Decorator to indicate final methods and final classes.

Decorating a method with `@final` indicates to a type checker that the method cannot be overridden in a subclass. Decorating a class with `@final` indicates that it cannot be subclassed.

例えば:

```
class Base:
    @final
    def done(self) -> None:
        ...
class Sub(Base):
    def done(self) -> None:  # Error reported by type checker
        ...
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
@final
class Leaf:
    ...
class Other(Leaf):  # Error reported by type checker
    ...
```

この機能は実行時には検査されません。詳細については **PEP 591** を参照してください。

Added in version 3.8.

バージョン 3.11 で変更: The decorator will now attempt to set a `__final__` attribute to `True` on the decorated object. Thus, a check like `if getattr(obj, "__final__", False)` can be used at runtime to determine whether an object `obj` has been marked as final. If the decorated object does not support setting attributes, the decorator returns the object unchanged without raising an exception.

@typing.no_type_check

アノテーションが型ヒントでないことを示すデコレータです。

This works as a class or function *decorator*. With a class, it applies recursively to all methods and classes defined in that class (but not to methods defined in its superclasses or subclasses). Type checkers will ignore all annotations in a function or class with this decorator.

`@no_type_check` mutates the decorated object in place.

@typing.no_type_check_decorator

別のデコレータに *no_type_check()* の効果を与えるデコレータです。

これは何かの関数をラップするデコレータを *no_type_check()* でラップします。

@typing.override

Decorator to indicate that a method in a subclass is intended to override a method or attribute in a superclass.

Type checkers should emit an error if a method decorated with `@override` does not, in fact, override anything. This helps prevent bugs that may occur when a base class is changed without an equivalent change to a child class.

例えば:

```
class Base:
    def log_status(self) -> None:
        ...

class Sub(Base):
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    @override
    def log_status(self) -> None:  # Okay: overrides Base.log_status
        ...

    @override
    def done(self) -> None:  # Error reported by type checker
        ...
```

There is no runtime checking of this property.

The decorator will attempt to set an `__override__` attribute to `True` on the decorated object. Thus, a check like `if getattr(obj, "__override__", False)` can be used at runtime to determine whether an object `obj` has been marked as an override. If the decorated object does not support setting attributes, the decorator returns the object unchanged without raising an exception.

See **PEP 698** for more details.

Added in version 3.12.

`@typing.type_check_only`

Decorator to mark a class or function as unavailable at runtime.

このデコレータ自身は実行時には使えません。このデコレータは主に、実装がプライベートクラスのインスタンスを返す場合に、型スタブファイルに定義されているクラスに対して印を付けるためのものです:

```
@type_check_only
class Response:  # private or not available at runtime
    code: int
    def get_header(self, name: str) -> str: ...

def fetch_response() -> Response: ...
```

プライベートクラスのインスタンスを返すのは推奨されません。そのようなクラスは公開クラスにするのが望ましいです。

Introspection helpers

`typing.get_type_hints`(*obj*, *globalns=None*, *localns=None*, *include_extras=False*)

関数、メソッド、モジュールまたはクラスのオブジェクトの型ヒントを含む辞書を返します。

This is often the same as `obj.__annotations__`, but this function makes the following changes to the annotations dictionary:

- Forward references encoded as string literals or *ForwardRef* objects are handled by evaluating them in *globalns*, *localns*, and (where applicable) *obj*'s type parameter namespace. If *globalns*

or *localns* is not given, appropriate namespace dictionaries are inferred from *obj*.

- `None` is replaced with *types.NoneType*.
- If *@no_type_check* has been applied to *obj*, an empty dictionary is returned.
- If *obj* is a class `C`, the function returns a dictionary that merges annotations from `C`'s base classes with those on `C` directly. This is done by traversing `C.__mro__` and iteratively combining `__annotations__` dictionaries. Annotations on classes appearing earlier in the *method resolution order* always take precedence over annotations on classes appearing later in the method resolution order.
- The function recursively replaces all occurrences of `Annotated[T, ...]` with `T`, unless *include_extras* is set to `True` (see *Annotated* for more information).

See also *inspect.get_annotations()*, a lower-level function that returns annotations more directly.

> **注釈**
>
> If any forward references in the annotations of *obj* are not resolvable or are not valid Python code, this function will raise an exception such as *NameError*. For example, this can happen with imported *type aliases* that include forward references, or with names imported under *if TYPE_CHECKING*.

バージョン 3.9 で変更: Added `include_extras` parameter as part of **PEP 593**. See the documentation on *Annotated* for more information.

バージョン 3.11 で変更: Previously, `Optional[t]` was added for function and method annotations if a default value equal to `None` was set. Now the annotation is returned unchanged.

`typing.get_origin`(*tp*)

Get the unsubscripted version of a type: for a typing object of the form `X[Y, Z, ...]` return `X`.

If `X` is a typing-module alias for a builtin or *collections* class, it will be normalized to the original class. If `X` is an instance of *ParamSpecArgs* or *ParamSpecKwargs*, return the underlying *ParamSpec*. Return `None` for unsupported objects.

例:

```
assert get_origin(str) is None
assert get_origin(Dict[str, int]) is dict
assert get_origin(Union[int, str]) is Union
assert get_origin(Annotated[str, "metadata"]) is Annotated
P = ParamSpec('P')
assert get_origin(P.args) is P
assert get_origin(P.kwargs) is P
```

Added in version 3.8.

typing.get_args(*tp*)

Get type arguments with all substitutions performed: for a typing object of the form `X[Y, Z, ...]` return `(Y, Z, ...)`.

If `X` is a union or *Literal* contained in another generic type, the order of `(Y, Z, ...)` may be different from the order of the original arguments `[Y, Z, ...]` due to type caching. Return `()` for unsupported objects.

例:

```
assert get_args(int) == ()
assert get_args(Dict[int, str]) == (int, str)
assert get_args(Union[int, str]) == (int, str)
```

Added in version 3.8.

typing.is_typeddict(*tp*)

Check if a type is a *TypedDict*.

例えば:

```
class Film(TypedDict):
    title: str
    year: int

assert is_typeddict(Film)
assert not is_typeddict(list | str)

# TypedDict is a factory for creating typed dicts,
# not a typed dict itself
assert not is_typeddict(TypedDict)
```

Added in version 3.10.

class typing.ForwardRef

Class used for internal typing representation of string forward references.

For example, `List["SomeClass"]` is implicitly transformed into `List[ForwardRef("SomeClass")]`. `ForwardRef` should not be instantiated by a user, but may be used by introspection tools.

注釈

PEP 585 generic types such as `list["SomeClass"]` will not be implicitly transformed into `list[ForwardRef("SomeClass")]` and thus will not automatically resolve to

```
list[SomeClass].
```

Added in version 3.7.4.

定数

typing.TYPE_CHECKING

A special constant that is assumed to be `True` by 3rd party static type checkers. It is `False` at runtime.

使い方:

```
if TYPE_CHECKING:
    import expensive_mod

def fun(arg: 'expensive_mod.SomeType') -> None:
    local_var: expensive_mod.AnotherType = other_fun()
```

The first type annotation must be enclosed in quotes, making it a "forward reference", to hide the `expensive_mod` reference from the interpreter runtime. Type annotations for local variables are not evaluated, so the second annotation does not need to be enclosed in quotes.

注釈

`from __future__ import annotations` が使われた場合、アノーテーションは関数定義時に評価されません。代わりにアノーテーションは `__annotations__` 属性に文字列として保存されます。これによりアノーテーションをシングルクォートで囲む必要がなくなります (**PEP 563** を参照してください)。

Added in version 3.5.2.

非推奨のエイリアス

This module defines several deprecated aliases to pre-existing standard library classes. These were originally included in the typing module in order to support parameterizing these generic classes using `[]`. However, the aliases became redundant in Python 3.9 when the corresponding pre-existing classes were enhanced to support `[]` (see **PEP 585**).

The redundant types are deprecated as of Python 3.9. However, while the aliases may be removed at some point, removal of these aliases is not currently planned. As such, no deprecation warnings are currently issued by the interpreter for these aliases.

If at some point it is decided to remove these deprecated aliases, a deprecation warning will be issued by the interpreter for at least two releases prior to removal. The aliases are guaranteed to remain in the typing module without deprecation warnings until at least Python 3.14.

Type checkers are encouraged to flag uses of the deprecated types if the program they are checking targets a minimum Python version of 3.9 or newer.

Aliases to built-in types

class typing.Dict(*dict, MutableMapping[KT, VT]*)

dict の非推奨なエイリアス。

Note that to annotate arguments, it is preferred to use an abstract collection type such as *Mapping* rather than to use *dict* or typing.Dict.

バージョン 3.9 で非推奨: *builtins.dict* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

class typing.List(*list, MutableSequence[T]*)

list の非推奨なエイリアス。

Note that to annotate arguments, it is preferred to use an abstract collection type such as *Sequence* or *Iterable* rather than to use *list* or typing.List.

バージョン 3.9 で非推奨: *builtins.list* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

class typing.Set(*set, MutableSet[T]*)

Deprecated alias to *builtins.set*.

Note that to annotate arguments, it is preferred to use an abstract collection type such as *collections.abc.Set* rather than to use *set* or *typing.Set*.

バージョン 3.9 で非推奨: *builtins.set* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

class typing.FrozenSet(*frozenset, AbstractSet[T_co]*)

Deprecated alias to *builtins.frozenset*.

バージョン 3.9 で非推奨: *builtins.frozenset* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

typing.Tuple

tuple の非推奨なエイリアス。

tuple and Tuple are special-cased in the type system; see **タプルのアノテーション** for more details.

バージョン 3.9 で非推奨: *builtins.tuple* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

class typing.Type(*Generic[CT_co]*)

type の非推奨なエイリアス。

See **クラスオブジェクトの型** for details on using *type* or typing.Type in type annotations.

Added in version 3.5.2.

バージョン 3.9 で非推奨: *builtins.type* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

Aliases to types in collections

class typing.DefaultDict(*collections.defaultdict, MutableMapping[KT, VT]*)

collections.defaultdict の非推奨なエイリアス。

Added in version 3.5.2.

バージョン 3.9 で非推奨: *collections.defaultdict* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

class typing.OrderedDict(*collections.OrderedDict, MutableMapping[KT, VT]*)

collections.OrderedDict の非推奨なエイリアス。

Added in version 3.7.2.

バージョン 3.9 で非推奨: *collections.OrderedDict* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

class typing.ChainMap(*collections.ChainMap, MutableMapping[KT, VT]*)

collections.ChainMap の非推奨なエイリアス。

Added in version 3.6.1.

バージョン 3.9 で非推奨: *collections.ChainMap* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

class typing.Counter(*collections.Counter, Dict[T, int]*)

collections.Counter の非推奨なエイリアス。

Added in version 3.6.1.

バージョン 3.9 で非推奨: *collections.Counter* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

class typing.Deque(*deque, MutableSequence[T]*)

collections.deque の非推奨なエイリアス。

Added in version 3.6.1.

バージョン 3.9 で非推奨: *collections.deque* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

Aliases to other concrete types

Deprecated since version 3.8, will be removed in version 3.13: The `typing.io` namespace is deprecated and will be removed. These types should be directly imported from `typing` instead.

class typing.Pattern

class typing.Match

Deprecated aliases corresponding to the return types from *re.compile()* and *re.match()*.

These types (and the corresponding functions) are generic over *AnyStr*. `Pattern` can be specialised as `Pattern[str]` or `Pattern[bytes]`; `Match` can be specialised as `Match[str]` or `Match[bytes]`.

Deprecated since version 3.8, will be removed in version 3.13: The `typing.re` namespace is deprecated and will be removed. These types should be directly imported from `typing` instead.

バージョン 3.9 で非推奨: Classes `Pattern` and `Match` from *re* now support `[]`. See **PEP 585** and ジェネリックエイリアス型.

class typing.Text

Deprecated alias for *str*.

`Text` is provided to supply a forward compatible path for Python 2 code: in Python 2, `Text` is an alias for `unicode`.

`Text` は Python 2 と Python 3 の両方と互換性のある方法で値が unicode 文字列を含んでいなければならない場合に使用してください。

```
def add_unicode_checkmark(text: Text) -> Text:
    return text + u' \u2713'
```

Added in version 3.5.2.

バージョン 3.11 で非推奨: Python 2 is no longer supported, and most type checkers also no longer support type checking Python 2 code. Removal of the alias is not currently planned, but users are encouraged to use *str* instead of `Text`.

Aliases to container ABCs in `collections.abc`

class typing.AbstractSet(*Collection[T_co]*)

collections.abc.Set の非推奨なエイリアス。

バージョン 3.9 で非推奨: *collections.abc.Set* は添字表記 (`[]`) をサポートするようになりました。**PEP 585** と ジェネリックエイリアス型 を参照してください。

class typing.ByteString(*Sequence[int]*)

This type represents the types *bytes*, *bytearray*, and *memoryview* of byte sequences.

Deprecated since version 3.9, will be removed in version 3.14: Prefer *collections.abc.Buffer*, or a union like `bytes | bytearray | memoryview`.

class typing.Collection(*Sized, Iterable[T_co], Container[T_co]*)

collections.abc.Collection の非推奨なエイリアス。

Added in version 3.6.

バージョン 3.9 で非推奨: *collections.abc.Collection* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

class typing.Container(*Generic[T_co]*)

collections.abc.Container の非推奨なエイリアス。

バージョン 3.9 で非推奨: *collections.abc.Container* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

class typing.ItemsView(*MappingView, AbstractSet[tuple[KT_co, VT_co]]*)

collections.abc.ItemsView の非推奨なエイリアス。

バージョン 3.9 で非推奨: *collections.abc.ItemsView* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

class typing.KeysView(*MappingView, AbstractSet[KT_co]*)

collections.abc.KeysView の非推奨なエイリアス。

バージョン 3.9 で非推奨: *collections.abc.KeysView* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

class typing.Mapping(*Collection[KT], Generic[KT, VT_co]*)

collections.abc.Mapping の非推奨なエイリアス。

バージョン 3.9 で非推奨: *collections.abc.Mapping* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

class typing.MappingView(*Sized*)

collections.abc.MappingView の非推奨なエイリアス。

バージョン 3.9 で非推奨: *collections.abc.MappingView* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

class typing.MutableMapping(*Mapping[KT, VT]*)

collections.abc.MutableMapping の非推奨なエイリアス。

バージョン 3.9 で非推奨: *collections.abc.MutableMapping* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

class typing.MutableSequence(*Sequence[T]*)

collections.abc.MutableSequence の非推奨なエイリアス。

バージョン 3.9 で非推奨: *collections.abc.MutableSequence* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

class typing.MutableSet(*AbstractSet[T]*)

collections.abc.MutableSet の非推奨なエイリアス。

バージョン 3.9 で非推奨: *collections.abc.MutableSet* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

class typing.Sequence(*Reversible[T_co], Collection[T_co]*)

collections.abc.Sequence の非推奨なエイリアス。

バージョン 3.9 で非推奨: *collections.abc.Sequence* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

class typing.ValuesView(*MappingView, Collection[_VT_co]*)

collections.abc.ValuesView の非推奨なエイリアス。

バージョン 3.9 で非推奨: *collections.abc.ValuesView* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

Aliases to asynchronous ABCs in collections.abc

class typing.Coroutine(*Awaitable[ReturnType], Generic[YieldType, SendType, ReturnType]*)

collections.abc.Coroutine の非推奨なエイリアス。

See *Annotating generators and coroutines* for details on using *collections.abc.Coroutine* and typing.Coroutine in type annotations.

Added in version 3.5.3.

バージョン 3.9 で非推奨: *collections.abc.Coroutine* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

class typing.AsyncGenerator(*AsyncIterator[YieldType], Generic[YieldType, SendType]*)

collections.abc.AsyncGenerator の非推奨なエイリアス。

See *Annotating generators and coroutines* for details on using *collections.abc.AsyncGenerator* and typing.AsyncGenerator in type annotations.

Added in version 3.6.1.

バージョン 3.9 で非推奨: *collections.abc.AsyncGenerator* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

class typing.AsyncIterable(*Generic[T_co]*)

collections.abc.AsyncIterable の非推奨なエイリアス。

Added in version 3.5.2.

バージョン 3.9 で非推奨: *collections.abc.AsyncIterable* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

class typing.AsyncIterator(*AsyncIterable[T_co]*)

collections.abc.AsyncIterator の非推奨なエイリアス。

Added in version 3.5.2.

バージョン 3.9 で非推奨: *collections.abc.AsyncIterator* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

class typing.Awaitable(*Generic[T_co]*)

collections.abc.Awaitable の非推奨なエイリアス。

Added in version 3.5.2.

バージョン 3.9 で非推奨: *collections.abc.Awaitable* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

Aliases to other ABCs in collections.abc

class typing.Iterable(*Generic[T_co]*)

collections.abc.Iterable の非推奨なエイリアス。

バージョン 3.9 で非推奨: *collections.abc.Iterable* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

class typing.Iterator(*Iterable[T_co]*)

collections.abc.Iterator の非推奨なエイリアス。

バージョン 3.9 で非推奨: *collections.abc.Iterator* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

typing.Callable

collections.abc.Callable の非推奨なエイリアス。

See **呼び出し可能オブジェクトのアノテーション** for details on how to use *collections.abc.Callable* and typing.Callable in type annotations.

バージョン 3.9 で非推奨: *collections.abc.Callable* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

バージョン 3.10 で変更: Callable は *ParamSpec* と *Concatenate* をサポートしました。詳細は **PEP 612** を参照してください。

class typing.Generator(*Iterator[YieldType], Generic[YieldType, SendType, ReturnType]*)

collections.abc.Generator の非推奨なエイリアス。

See *Annotating generators and coroutines* for details on using *collections.abc.Generator* and typing.Generator in type annotations.

バージョン 3.9 で非推奨: *collections.abc.Generator* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

class typing.Hashable

collections.abc.Hashable の非推奨なエイリアス。

バージョン 3.12 で非推奨: 代わりに *collections.abc.Hashable* を直接使用してください。

class typing.Reversible(*Iterable[T_co]*)

collections.abc.Reversible の非推奨なエイリアス。

バージョン 3.9 で非推奨: *collections.abc.Reversible* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

class typing.Sized

collections.abc.Sized の非推奨なエイリアス。

バージョン 3.12 で非推奨: 代わりに *collections.abc.Sized* を直接使用してください。

Aliases to contextlib ABCs

class typing.ContextManager(*Generic[T_co]*)

contextlib.AbstractContextManager の非推奨なエイリアス。

Added in version 3.5.4.

バージョン 3.9 で非推奨: *contextlib.AbstractContextManager* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

class typing.AsyncContextManager(*Generic[T_co]*)

contextlib.AbstractAsyncContextManager の非推奨なエイリアス。

Added in version 3.6.2.

バージョン 3.9 で非推奨: *contextlib.AbstractAsyncContextManager* は添字表記 ([]) をサポートするようになりました。**PEP 585** と **ジェネリックエイリアス型** を参照してください。

26.1.13 メジャーな機能の非推奨時系列

typing の機能の中には非推奨のものがあり、Python の将来のバージョンで削除される可能性があります。以下の表は主な非推奨機能をまとめたものです。これは変更される可能性があり、すべての非推奨機能がリストされているわけではありません。

機能	非推奨となるバージョン	削除予定のバージョン	PEP/issue
typing.io and typing.re submodules	3.8	3.13	bpo-38291
標準コレクションのエイリアス	3.9	未定（非推奨のエイリアス を参照）	PEP 585
typing.ByteString	3.9	3.14	gh-91896
typing.Text	3.11	未定	gh-92332
typing.Hashable、*typing.Sized*	3.12	未定	gh-94309
typing.TypeAlias	3.12	未定	PEP 695

26.2 pydoc --- ドキュメント生成とオンラインヘルプシステム

ソースコード: Lib/pydoc.py

The pydoc module automatically generates documentation from Python modules. The documentation can be presented as pages of text on the console, served to a web browser, or saved to HTML files.

For modules, classes, functions and methods, the displayed documentation is derived from the docstring (i.e. the *__doc__* attribute) of the object, and recursively of its documentable members. If there is no docstring, pydoc tries to obtain a description from the block of comment lines just above the definition of the class, function or method in the source file, or at the top of the module (see *inspect.getcomments()*).

The built-in function *help()* invokes the online help system in the interactive interpreter, which uses pydoc to generate its documentation as text on the console. The same text documentation can also be viewed from outside the Python interpreter by running **pydoc** as a script at the operating system's command prompt. For example, running

```
python -m pydoc sys
```

シェルから行うと *sys* モジュールのドキュメントを、Unix の **man** コマンドのような形式で表示させることができます。**pydoc** の引数として与えることができるのは、関数名・モジュール名・パッケージ名、また、モジュールやパッケージ内のモジュールに含まれるクラス・メソッド・関数へのドット形式での参照です。**pydoc** への引数がパスと解釈されるような場合で (オペレーティングシステムのパス区切り記号を含む場合です。例えば Unix ならばスラッシュ含む場合になります)、さらに、そのパスが Python のソースファイルを指しているなら、そのファイルに対するドキュメントが生成されます。

注釈

In order to find objects and their documentation, pydoc imports the module(s) to be documented. Therefore, any code on module level will be executed on that occasion. Use an `if __name__ ==`

'__main__': guard to only execute code when a file is invoked as a script and not just imported.

When printing output to the console, **pydoc** attempts to paginate the output for easier reading. If either the MANPAGER or the PAGER environment variable is set, **pydoc** will use its value as a pagination program. When both are set, MANPAGER is used.

引数の前に -w フラグを指定すると、コンソールにテキストを表示させるかわりにカレントディレクトリに HTML ドキュメントを生成します。

引数の前に -k フラグを指定すると、引数をキーワードとして利用可能な全てのモジュールの概要を検索します。検索のやりかたは、Unix の **man** コマンドと同様です。モジュールの概要というのは、モジュールのドキュメントの一行目のことです。

また、**pydoc** を使うことでローカルマシンにウェブブラウザから閲覧可能なドキュメントを提供する HTTP サーバーを起動することもできます。**python -m pydoc -p 1234** とすると、HTTP サーバーをポート 1234 に起動します。これで、お好きなウェブブラウザを使って http://localhost:1234/ からドキュメントを見ることができます。ポート番号に 0 を指定すると、任意の空きポートが選択されます。

python -m pydoc -n <hostname> は、与えられたホスト名で listen するサーバーを起動します。デフォルトではホスト名は 'localhost' ですが、他のマシンからサーバーへ疎通できるようにしたい場合は、サーバーが応答するホスト名を変更したいと思うでしょう。開発作業中に、コンテナ内で pydoc を走らせたい場合は、これは特に便利です。

python -m pydoc -b では、サーバとして起動するとともにブラウザも起動し、モジュールインデクスページを開きます。提供されるページには、個別のヘルプページに飛ぶための *Get* ボタン、全モジュールから概要行に基くキーワード検索するための *Search* ボタン、と、*Module index*, *Topics* , *Keywords* へのそれぞれリンクがついたナビゲーションバーがページの一番上に付きます。

pydoc でドキュメントを生成する場合、その時点での環境とパス情報に基づいてモジュールがどこにあるのか決定されます。そのため、**pydoc spam** を実行した場合につくられるドキュメントは、Python インタプリタを起動して import spam と入力したときに読み込まれるモジュールに対するドキュメントになります。

Module docs for core modules are assumed to reside in https://docs.python.org/X.Y/library/ where X and Y are the major and minor version numbers of the Python interpreter. This can be overridden by setting the PYTHONDOCS environment variable to a different URL or to a local directory containing the Library Reference Manual pages.

バージョン 3.2 で変更: -b オプションが追加されました。

バージョン 3.3 で変更: -g コマンドラインオプションが削除されました。

バージョン 3.4 で変更: pydoc now uses *inspect.signature()* rather than *inspect.getfullargspec()* to extract signature information from callables.

バージョン 3.7 で変更: -n オプションが追加されました。

26.3 Python 開発モード

Added in version 3.7.

The Python Development Mode introduces additional runtime checks that are too expensive to be enabled by default. It should not be more verbose than the default if the code is correct; new warnings are only emitted when an issue is detected.

It can be enabled using the `-X dev` command line option or by setting the `PYTHONDEVMODE` environment variable to `1`.

See also Python debug build.

26.3.1 Effects of the Python Development Mode

Enabling the Python Development Mode is similar to the following command, but with additional effects described below:

```
PYTHONMALLOC=debug PYTHONASYNCIODEBUG=1 python -W default -X faulthandler
```

Effects of the Python Development Mode:

- Add `default` *warning filter*. The following warnings are shown:
  - *DeprecationWarning*
  - *ImportWarning*
  - *PendingDeprecationWarning*
  - *ResourceWarning*

  Normally, the above warnings are filtered by the default *warning filters*.

  It behaves as if the `-W default` command line option is used.

  Use the `-W error` command line option or set the `PYTHONWARNINGS` environment variable to `error` to treat warnings as errors.
- Install debug hooks on memory allocators to check for:
  - Buffer underflow
  - Buffer overflow
  - Memory allocator API violation
  - Unsafe usage of the GIL

  See the `PyMem_SetupDebugHooks()` C function.

  It behaves as if the `PYTHONMALLOC` environment variable is set to `debug`.

To enable the Python Development Mode without installing debug hooks on memory allocators, set the `PYTHONMALLOC` environment variable to `default`.

- Call *faulthandler.enable()* at Python startup to install handlers for the *SIGSEGV*, *SIGFPE*, *SIGABRT*, *SIGBUS* and *SIGILL* signals to dump the Python traceback on a crash.

  It behaves as if the `-X faulthandler` command line option is used or if the `PYTHONFAULTHANDLER` environment variable is set to `1`.

- Enable *asyncio debug mode*. For example, *asyncio* checks for coroutines that were not awaited and logs them.

  It behaves as if the `PYTHONASYNCIODEBUG` environment variable is set to `1`.

- Check the *encoding* and *errors* arguments for string encoding and decoding operations. Examples: *open()*, *str.encode()* and *bytes.decode()*.

  By default, for best performance, the *errors* argument is only checked at the first encoding/decoding error and the *encoding* argument is sometimes ignored for empty strings.

- The *io.IOBase* destructor logs `close()` exceptions.

- Set the *dev_mode* attribute of *sys.flags* to `True`.

The Python Development Mode does not enable the *tracemalloc* module by default, because the overhead cost (to performance and memory) would be too large. Enabling the *tracemalloc* module provides additional information on the origin of some errors. For example, *ResourceWarning* logs the traceback where the resource was allocated, and a buffer overflow error logs the traceback where the memory block was allocated.

The Python Development Mode does not prevent the `-O` command line option from removing `assert` statements nor from setting *__debug__* to `False`.

The Python Development Mode can only be enabled at the Python startup. Its value can be read from *sys.flags.dev_mode*.

バージョン 3.8 で変更: The *io.IOBase* destructor now logs `close()` exceptions.

バージョン 3.9 で変更: The *encoding* and *errors* arguments are now checked for string encoding and decoding operations.

26.3.2 ResourceWarning Example

Example of a script counting the number of lines of the text file specified in the command line:

```
import sys

def main():
    fp = open(sys.argv[1])
    nlines = len(fp.readlines())
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    print(nlines)
    # The file is closed implicitly

if __name__ == "__main__":
    main()
```

The script does not close the file explicitly. By default, Python does not emit any warning. Example using README.txt, which has 269 lines:

```
$ python script.py README.txt
269
```

Enabling the Python Development Mode displays a *ResourceWarning* warning:

```
$ python -X dev script.py README.txt
269
script.py:10: ResourceWarning: unclosed file <_io.TextIOWrapper name='README.rst'␣
↪mode='r' encoding='UTF-8'>
  main()
ResourceWarning: Enable tracemalloc to get the object allocation traceback
```

In addition, enabling *tracemalloc* shows the line where the file was opened:

```
$ python -X dev -X tracemalloc=5 script.py README.rst
269
script.py:10: ResourceWarning: unclosed file <_io.TextIOWrapper name='README.rst'␣
↪mode='r' encoding='UTF-8'>
  main()
Object allocated at (most recent call last):
  File "script.py", lineno 10
    main()
  File "script.py", lineno 4
    fp = open(sys.argv[1])
```

The fix is to close explicitly the file. Example using a context manager:

```
def main():
    # Close the file explicitly when exiting the with block
    with open(sys.argv[1]) as fp:
        nlines = len(fp.readlines())
    print(nlines)
```

Not closing a resource explicitly can leave a resource open for way longer than expected; it can cause severe issues upon exiting Python. It is bad in CPython, but it is even worse in PyPy. Closing resources

explicitly makes an application more deterministic and more reliable.

26.3.3 Bad file descriptor error example

Script displaying the first line of itself:

```
import os

def main():
    fp = open(__file__)
    firstline = fp.readline()
    print(firstline.rstrip())
    os.close(fp.fileno())
    # The file is closed implicitly

main()
```

By default, Python does not emit any warning:

```
$ python script.py
import os
```

The Python Development Mode shows a *ResourceWarning* and logs a "Bad file descriptor" error when finalizing the file object:

```
$ python -X dev script.py
import os
script.py:10: ResourceWarning: unclosed file <_io.TextIOWrapper name='script.py' mode=
↪'r' encoding='UTF-8'>
  main()
ResourceWarning: Enable tracemalloc to get the object allocation traceback
Exception ignored in: <_io.TextIOWrapper name='script.py' mode='r' encoding='UTF-8'>
Traceback (most recent call last):
  File "script.py", line 10, in <module>
    main()
OSError: [Errno 9] Bad file descriptor
```

`os.close(fp.fileno())` closes the file descriptor. When the file object finalizer tries to close the file descriptor again, it fails with the `Bad file descriptor` error. A file descriptor must be closed only once. In the worst case scenario, closing it twice can lead to a crash (see bpo-18748 for an example).

The fix is to remove the `os.close(fp.fileno())` line, or open the file with `closefd=False`.

26.4 doctest --- 対話型の Python の例をテストする

ソースコード: Lib/doctest.py

---

doctest モジュールは、対話的 Python セッションのように見えるテキストを探し出し、セッションの内容を実行して、そこに書かれている通りに振舞うかを調べます。*doctest* は以下のような用途によく使われています:

- モジュールの docstring (ドキュメンテーション文字列) 中にある対話実行例のすべてが書かれている通りに動作するか検証することで、docstring の内容が最新かどうかチェックする。
- テストファイルやテストオブジェクト中の対話実行例が期待通りに動作するかを検証することで、回帰テストを実現します。
- 入出力例を豊富に使ったパッケージのチュートリアルドキュメントが書けます。入出力例と解説文のどちらに注目するかによって、ドキュメントは「読めるテスト」にも「実行できるドキュメント」にもなります。

以下に完全かつ短い実行例を示します:

```
"""
This is the "example" module.

The example module supplies one function, factorial().  For example,

>>> factorial(5)
120
"""

def factorial(n):
    """Return the factorial of n, an exact integer >= 0.

    >>> [factorial(n) for n in range(6)]
    [1, 1, 2, 6, 24, 120]
    >>> factorial(30)
    265252859812191058636308480000000
    >>> factorial(-1)
    Traceback (most recent call last):
        ...
    ValueError: n must be >= 0

    Factorials of floats are OK, but the float must be an exact integer:
    >>> factorial(30.1)
    Traceback (most recent call last):
        ...
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    ValueError: n must be exact integer
    >>> factorial(30.0)
    265252859812191058636308480000000

    It must also not be ridiculously large:
    >>> factorial(1e100)
    Traceback (most recent call last):
        ...
    OverflowError: n too large
    """

    import math
    if not n >= 0:
        raise ValueError("n must be >= 0")
    if math.floor(n) != n:
        raise ValueError("n must be exact integer")
    if n+1 == n:  # catch a value like 1e300
        raise OverflowError("n too large")
    result = 1
    factor = 2
    while factor <= n:
        result *= factor
        factor += 1
    return result


if __name__ == "__main__":
    import doctest
    doctest.testmod()
```

example.py をコマンドラインから直接実行すると、*doctest* はその魔法を働かせます:

```
$ python example.py
$
```

出力は何もありません！ しかしこれが正常で、すべての実行例が正しく動作することを意味しています。スクリプトに -v を与えると、*doctest* は何を行おうとしているのかを記録した詳細なログを出力し、最後にまとめを出力します:

```
$ python example.py -v
Trying:
    factorial(5)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
Expecting:
    120
ok
Trying:
    [factorial(n) for n in range(6)]
Expecting:
    [1, 1, 2, 6, 24, 120]
ok
```

といった具合で、最後には:

```
Trying:
    factorial(1e100)
Expecting:
    Traceback (most recent call last):
        ...
    OverflowError: n too large
ok
2 items passed all tests:
   1 tests in __main__
   8 tests in __main__.factorial
9 tests in 2 items.
9 passed and 0 failed.
Test passed.
$
```

That's all you need to know to start making productive use of *doctest*! Jump in. The following sections provide full details. Note that there are many examples of doctests in the standard Python test suite and libraries. Especially useful examples can be found in the standard test file `Lib/test/test_doctest/test_doctest.py`.

26.4.1 簡単な利用法: docstring 中の実行例をチェックする

The simplest way to start using doctest (but not necessarily the way you'll continue to do it) is to end each module `M` with:

```
if __name__ == "__main__":
    import doctest
    doctest.testmod()
```

`doctest` then examines docstrings in module `M`.

モジュールをスクリプトとして実行すると、docstring 中の実行例が実行され、検証されます:

```
python M.py
```

docstring に書かれた実行例の実行が失敗しない限り、何も表示されません。失敗すると、失敗した実行例と、その原因が (場合によっては複数) 標準出力に印字され、最後に `***Test Failed*** N failures.` という行を出力します。ここで、*N* は失敗した実行例の数です。

一方、`-v` スイッチをつけて走らせると:

```
python M.py -v
```

実行を試みたすべての実行例について詳細に報告し、最後に各種まとめを行った内容が標準出力に印字されます。

`verbose=True` を *testmod()* に渡せば、詳細報告 (verbose) モードを強制できます。また、`verbose=False` にすれば禁止できます。どちらの場合にも、*testmod()* は `sys.argv` 上のスイッチを調べません。(したがって、`-v` をつけても効果はありません)。

There is also a command line shortcut for running *testmod()*, see section *Command-line Usage*.

testmod() の詳しい情報は **基本** *API* 節を参照してください。

26.4.2 簡単な利用法: テキストファイル中の実行例をチェックする

doctest のもう一つの簡単な用途は、テキストファイル中にある対話実行例に対するテストです。これには *testfile()* 関数を使います:

```
import doctest
doctest.testfile("example.txt")
```

この短いスクリプトは、`example.txt` というファイルの中に入っている対話モードの Python 操作例すべてを実行して、その内容を検証します。ファイルの内容は一つの巨大な docstring であるかのように扱われます; ファイルが Python プログラムである必要はありません！ 例えば、`example.txt` には以下のような内容が入っているとします:

```
The ``example`` module
======================

Using ``factorial``
-------------------

This is an example text file in reStructuredText format.  First import
``factorial`` from the ``example`` module:

    >>> from example import factorial

Now use it:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    >>> factorial(6)
    120
```

doctest.testfile("example.txt") を実行すると、このドキュメント内のエラーを見つけ出します:

```
File "./example.txt", line 14, in example.txt
Failed example:
    factorial(6)
Expected:
    120
Got:
    720
```

testmod() と同じく、*testfile()* は実行例が失敗しない限り何も表示しません。実行例が失敗すると、失敗した実行例とその原因が (場合によっては複数) *testmod()* と同じ書式で標準出力に書き出されます。

デフォルトでは、*testfile()* は自分自身を呼び出したモジュールのあるディレクトリを探します。その他の場所にあるファイルを見に行くように *testfile()* に指示するためのオプション引数についての説明は **基本** *API* 節を参照してください。

testmod() と同様に *testfile()* の冗長性 (verbosity) はコマンドラインスイッチ -v またはオプションのキーワード引数 *verbose* によって指定できます。

There is also a command line shortcut for running *testfile()*, see section *Command-line Usage*.

testfile() の詳細は **基本** *API* 節を参照してください。

26.4.3 Command-line Usage

The *doctest* module can be invoked as a script from the command line:

```
python -m doctest [-v] [-o OPTION] [-f] file [file ...]
```

-v, --verbose

Detailed report of all examples tried is printed to standard output, along with assorted summaries at the end:

```
python -m doctest -v example.py
```

This will import example.py as a standalone module and run *testmod()* on it. Note that this may not work correctly if the file is part of a package and imports other submodules from that package.

If the file name does not end with .py, doctest infers that it must be run with *testfile()* instead:

```
python -m doctest -v example.txt
```

-o, --option <option>

Option flags control various aspects of doctest's behavior, see section オプションフラグ.

Added in version 3.4.

-f, --fail-fast

This is shorthand for `-o FAIL_FAST`.

Added in version 3.4.

26.4.4 doctest のからくり

この節では、doctest のからくり: どの docstring を見に行くのか、どのように対話実行例を見つけ出すのか、どんな実行コンテキストを使うのか、例外をどう扱うか、上記の振る舞いを制御するためにどのようなオプションフラグを使うか、について詳しく吟味します。こうした情報は、doctest に対応した実行例を書くために必要な知識です; 書いた実行例に対して実際に doctest を実行する上で必要な情報については後続の節を参照してください。

どの docstring が検証されるのか?

モジュールの docstring と、すべての関数、クラスおよびメソッドの docstring が検索されます。モジュールに import されたオブジェクトは検索されません。

In addition, there are cases when you want tests to be part of a module but not part of the help text, which requires that the tests not be included in the docstring. Doctest looks for a module-level variable called `__test__` and uses it to locate other tests. If `M.__test__` exists, it must be a dict, and each entry maps a (string) name to a function object, class object, or string. Function and class object docstrings found from `M.__test__` are searched, and strings are treated as if they were docstrings. In output, a key `K` in `M.__test__` appears with name `M.__test__.K`.

For example, place this block of code at the top of `example.py`:

```
__test__ = {
    'numbers': """
>>> factorial(6)
720

>>> [factorial(n) for n in range(6)]
[1, 1, 2, 6, 24, 120]
"""
}
```

The value of `example.__test__["numbers"]` will be treated as a docstring and all the tests inside it will be run. It is important to note that the value can be mapped to a function, class object, or module; if so, `doctest` searches them recursively for docstrings, which are then scanned for tests.

検索中に見つかったクラスも同様に再帰的に検索が行われ、クラスに含まれているメソッドおよびネストされたクラスについて docstring のテストが行われます。

docstring 内の実行例をどのように認識するのか?

ほとんどの場合、対話コンソールセッション上でのコピー／ペーストはうまく動作します。とはいえ、*doctest* は特定の Python シェルの振る舞いを正確にエミュレーションしようとするわけではありません。

```
>>> # comments are ignored
>>> x = 12
>>> x
12
>>> if x == 13:
...     print("yes")
... else:
...     print("no")
...     print("NO")
...     print("NO!!!")
...
no
NO
NO!!!
>>>
```

コードを含む最後の '>>> ' または '... ' 行の直下に期待する出力結果が置かれます。(出力結果がもしあれば) それは次の '>>> ' 行か、すべて空白文字の行まで続きます。

詳細事項:

- 期待する出力結果には、空白だけの行が入っていてはなりません。そのような行は期待する出力結果の終了を表すと見なされるからです。もし期待する出力結果の内容に空白行が入っている場合には、空白行が入るべき場所すべてに <BLANKLINE> を入れてください。
- 全てのタブ文字は 8 カラムのタブ位置でスペースに展開されます。テスト対象のコードが作成した出力にあるタブは変更されません。出力例にあるどんなタブも展開 **される** ので、コードの出力がハードタブを含んでいた場合、doctest が通るには *NORMALIZE_WHITESPACE* オプションか *directive* を有効にするしかありません。そうする代わりに、テストが出力を読み取りテストの一部として期待される値と正しく比較するように、テストを書き直すこともできます。このソース中のタブの扱いは試行錯誤の結果であり、タブの扱いの中で最も問題の起きにくいものだということが分かっています。タブの扱いについては、独自の *DocTestParser* クラスを実装して、別のアルゴリズムを使うこともできます。
- 標準出力への出力は取り込まれますが、標準エラーは取り込まれません (例外発生時のトレースバックは別の方法で取り込まれます)。
- 対話セッションにおいて、バックスラッシュを用いて次の行に続ける場合や、その他の理由でバックスラッシュを用いる場合、raw docstring を使ってバックスラッシュを入力どおりに扱わせるようにしなければなりません:

```
>>> def f(x):
...     r'''Backslashes in a raw docstring: m\n'''
...
>>> print(f.__doc__)
Backslashes in a raw docstring: m\n
```

そうしない場合は、バックスラッシュは文字列の一部として解釈されます。例えば、上の `\n` は改行文字として解釈されてしまいます。それ以外の方法では、doctest にあるバックスラッシュを二重にする (そして raw string を使わない) という方法もあります:

```
>>> def f(x):
...     '''Backslashes in a raw docstring: m\\n'''
...
>>> print(f.__doc__)
Backslashes in a raw docstring: m\n
```

- 開始カラムはどこでもかまいません:

```
>>> assert "Easy!"
      >>> import math
          >>> math.floor(1.9)
          1
```

期待する出力結果の先頭部にある空白文字列は、実行例の開始部分にあたる `'>>> '` 行の先頭にある空白文字列と同じだけ取り除かれます。

実行コンテキストとは何か?

By default, each time *doctest* finds a docstring to test, it uses a *shallow copy* of `M`'s globals, so that running tests doesn't change the module's real globals, and so that one test in `M` can't leave behind crumbs that accidentally allow another test to work. This means examples can freely use any names defined at top-level in `M`, and names defined earlier in the docstring being run. Examples cannot see names defined in other docstrings.

testmod() や *testfile()* に `globs=your_dict` を渡し、自前の辞書を実行コンテキストとして使うこともできます。

例外はどう扱えばよいか?

トレースバックが実行例によって生成される唯一の出力なら問題ありません。単にトレースバックを貼り付けてください。[*1] トレースバックには、頻繁に変更されがちな情報 (例えばファイルパスや行番号など) が入っているものなので、これは受け入れるテスト結果に柔軟性を持たせようと doctest が苦労している部分の一つです。

[*1] 期待する出力結果と例外の両方を含んだ例はサポートされていません。一方の終わりと他方の始まりを見分けようとするのはエラーの元になりがちですし、解りにくいテストになってしまいます。

簡単な例を示しましょう:

```
>>> [1, 2, 3].remove(42)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: list.remove(x): x not in list
```

この doctest は、*ValueError* が送出され、その詳細情報が `list.remove(x): x not in list` である場合に成功します。

例外が発生したときの期待する出力はトレースバックヘッダから始まっていなければなりません。トレースバックの形式は以下の二通りの行のいずれかで、実行例の最初の行と同じインデントでなければりません:

```
Traceback (most recent call last):
Traceback (innermost last):
```

トレースバックヘッダの後ろにトレースバックスタックが続いてもかまいませんが、doctest はその内容を無視します。普通はトレースバックスタックを省略するか、対話セッションからそのままコピーしてきます。

トレースバックスタックの後ろにはもっとも有意義な部分、例外の型と詳細情報の入った行があります。これは通常トレースバックの最後の行ですが、例外が複数行の詳細情報を持っている場合、複数の行にわたることもあります:

```
>>> raise ValueError('multi\n    line\ndetail')
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: multi
    line
detail
```

上の例では、最後の 3 行 (*ValueError* から始まる行) における例外の型と詳細情報だけが比較され、それ以外の部分は無視されます。

例外を扱うコツは、実行例をドキュメントとして読む上で明らかに価値のある情報でない限り、トレースバックスタックは省略する、ということです。したがって、先ほどの例は以下のように書くべきでしょう:

```
>>> raise ValueError('multi\n    line\ndetail')
Traceback (most recent call last):
    ...
ValueError: multi
    line
detail
```

トレースバックの扱いは非常に特殊なので注意してください。特に、上の書き直した実行例では、`...` の扱いは doctest の *ELLIPSIS* オプションとは独立しています。この例での省略記号は何かの省略を表しているかもしれませんし、コンマや数字が 3 個 (または 300 個) かもしれませんし、Monty Python のスキットをイン

デントして書き写したものかもしれません。

以下の詳細はずっと覚えておく必要はないのですが、一度目を通しておいてください:

- doctest は期待する出力の出所が print 文なのか例外なのかを推測できません。したがって、例えば期待する出力が `ValueError: 42 is prime` であるような実行例は、*ValueError* が実際に送出された場合と、万が一期待する出力と同じ文字列を print した場合の両方で成功してしまいます。現実的には、通常の出力がトレースバックヘッダから始まることはないので、実際に問題になることはないでしょう。

- トレースバックスタック (がある場合) の各行は、実行例の最初の行よりも深くインデントされているか、**または** 英数文字以外で始まっていなければなりません。トレースバックヘッダ以後に現れる行のうち、インデントが等しく英数文字で始まる最初の行は例外の詳細情報が書かれた行とみなされるからです。もちろん、本物のトレースバックでは正しく動作します。

- doctest のオプション *IGNORE_EXCEPTION_DETAIL* を指定した場合、最も左端のコロン以後の全ての内容と、例外名の中の全てのモジュール情報が無視されます。

- 対話シェルでは、*SyntaxError* の場合にトレースバックヘッダが省略されることがあります。しかし doctest にとっては、例外を例外でないものと区別するためにトレースバックヘッダが必要です。そこで、トレースバックヘッダを省略するような *SyntaxError* をテストする必要があるというごく稀なケースでは、実行例にトレースバックヘッダを手作業で追加する必要があるでしょう。

- For some exceptions, Python displays the position of the error using ^ markers and tildes:

  ```
  >>> 1 + None
    File "<stdin>", line 1
      1 + None
      ~~^~~~~
  TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'int' and 'NoneType'
  ```

  例外の型と詳細情報の前にエラー位置を示す行がくるため、doctest はこの行を調べません。例えば、以下の例では、間違った場所に ^ マーカを入れても成功してしまいます:

  ```
  >>> 1 + None
    File "<stdin>", line 1
      1 + None
      ^~~~~~~
  TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'int' and 'NoneType'
  ```

オプションフラグ

doctest の振る舞いは、数多くのオプションフラグによって様々な側面から制御されています。フラグのシンボル名はモジュールの定数として提供され、ビット単位論理和 でつないで様々な関数に渡すことができます。シンボル名は *doctest directives* でも使用でき、doctest コマンドラインインターフェースに `-o` を通して与えることができます。

最初に説明するオプション群は、テストのセマンティクスを決めます。すなわち、実際にテストを実行したと

きの出力と実行例中の期待する出力とが一致しているかどうかを doctest がどのように判断するかを制御します:

doctest.DONT_ACCEPT_TRUE_FOR_1

デフォルトでは、期待する出力ブロックに単に 1 だけが入っており、実際の出力ブロックに 1 または True だけが入っていた場合、これらの出力は一致しているとみなされます。0 と False の場合も同様です。*DONT_ACCEPT_TRUE_FOR_1* を指定すると、こうした値の読み替えを行いません。デフォルトの挙動で読み替えを行うのは、最近の Python で多くの関数の戻り値型が整数型からブール型に変更されたことに対応するためです; 読み替えを行う場合、" 通常の整数" の出力を期待する出力とするような doctest も動作します。このオプションはそのうちなくなるでしょうが、ここ数年はそのままでしょう。

doctest.DONT_ACCEPT_BLANKLINE

デフォルトでは、期待する出力ブロックに <BLANKLINE> だけの入った行がある場合、その行は実際の出力における空行に一致するようになります。完全な空行を入れてしまうと期待する出力がそこで終わっているとみなされてしまうため、期待する出力に空行を入れたい場合にはこの方法を使わなければなりません。*DONT_ACCEPT_BLANKLINE* を指定すると、<BLANKLINE> の読み替えを行わなくなります。

doctest.NORMALIZE_WHITESPACE

このフラグを指定すると、連続する空白 (空白と改行文字) は互いに等価であるとみなします。期待する出力における任意の空白列は実際の出力における任意の空白と一致します。デフォルトでは、空白は厳密に一致しなければなりません。*NORMALIZE_WHITESPACE* は、期待する出力の内容が非常に長いために、ソースコード中でその内容を複数行に折り返して書きたい場合に特に便利です。

doctest.ELLIPSIS

このフラグを指定すると、期待する出力中の省略記号マーカ (...) が実際の出力中の任意の部分文字列と一致するようになります。部分文字列は行境界にわたるものや空文字列を含みます。したがって、このフラグを使うのは単純な内容を対象にする場合にとどめましょう。複雑な使い方をすると、正規表現に .* を使ったときのように " しまった、マッチしすぎた！ (match too much!)" と驚くことになりかねません。

doctest.IGNORE_EXCEPTION_DETAIL

When specified, doctests expecting exceptions pass so long as an exception of the expected type is raised, even if the details (message and fully qualified exception name) don't match.

For example, an example expecting `ValueError: 42` will pass if the actual exception raised is `ValueError: 3*14`, but will fail if, say, a *TypeError* is raised instead. It will also ignore any fully qualified name included before the exception class, which can vary between implementations and versions of Python and the code/libraries in use. Hence, all three of these variations will work with the flag specified:

```
>>> raise Exception('message')
Traceback (most recent call last):
Exception: message

>>> raise Exception('message')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
Traceback (most recent call last):
builtins.Exception: message

>>> raise Exception('message')
Traceback (most recent call last):
__main__.Exception: message
```

Note that *ELLIPSIS* can also be used to ignore the details of the exception message, but such a test may still fail based on whether the module name is present or matches exactly.

バージョン 3.2 で変更: *doctest* モジュールの *IGNORE_EXCEPTION_DETAIL* フラグが、テストされている例外を含むモジュールの名前を無視するようになりました。

doctest.SKIP

このフラグを指定すると、実行例は一切実行されません。こうした機能は doctest の実行例がドキュメントとテストを兼ねていて、ドキュメントのためには含めておかなければならないけれどチェックされなくても良い、というような文脈で役に立ちます。例えば、実行例の出力がランダムであるとか、テストドライバーには利用できないリソースに依存している場合などです。

SKIP フラグは一時的に実行例を” コメントアウト” するのにも使えます。

doctest.COMPARISON_FLAGS

上記の比較フラグすべての論理和をとったビットマスクです。

二つ目のオプション群は、テストの失敗を報告する方法を制御します:

doctest.REPORT_UDIFF

このオプションを指定すると、期待する出力および実際の出力が複数行になるときにテストの失敗結果を unified diff 形式を使って表示します。

doctest.REPORT_CDIFF

このオプションを指定すると、期待する出力および実際の出力が複数行になるときにテストの失敗結果を context diff 形式を使って表示します。

doctest.REPORT_NDIFF

このオプションを指定すると、期待する出力と実際の出力との間の差分を `difflib.Differ` を使って算出します。使われているアルゴリズムは有名な `ndiff.py` ユーティリティと同じです。これは、行単位の差分と同じように行内の差分にマーカをつけられるようにする唯一の手段です。例えば、期待する出力のある行に数字の `1` が入っていて、実際の出力には `l` が入っている場合、不一致の起きているカラム位置を示すキャレットの入った行が一行挿入されます。

doctest.REPORT_ONLY_FIRST_FAILURE

このオプションを指定すると、各 doctest で最初にエラーの起きた実行例だけを表示し、それ以後の実行例の出力を抑制します。これにより、正しく書かれた実行例が、それ以前の実行例の失敗によっておかしくなってしまった場合に、doctest がそれを報告しないようになります。とはいえ、最初に失敗を引き起こした実行例とは関係なく誤って書かれた実行例の報告も抑制してしまいます。

REPORT_ONLY_FIRST_FAILURE を指定した場合、実行例がどこかで失敗しても、それ以後の実行例を続けて実行し、失敗したテストの総数を報告します; 出力が抑制されるだけです。

doctest.**FAIL_FAST**

このオプションを指定すると、最初に実行例が失敗した時点で終了し、残りの実行例を実行しません。つまり、報告される失敗の数はたかだか 1 つになります。最初の失敗より後の例はデバッグ出力を生成しないため、このフラグはデバッグの際に有用でしょう。

doctest.**REPORTING_FLAGS**

上記のエラー報告に関するフラグすべての論理和をとったビットマスクです。

サブクラス化で *doctest* 内部を拡張するつもりがなければ役に立ちませんが、別の新しいオプションフラグ名を登録する方法もあります:

doctest.**register_optionflag**(*name*)

名前 *name* の新たなオプションフラグを作成し、作成されたフラグの整数値を返します。*register_optionflag()* は *OutputChecker* や *DocTestRunner* をサブクラス化して、その中で新たに作成したオプションをサポートさせる際に使います。*register_optionflag()* は以下のような定形文で呼び出さなければなりません:

```
MY_FLAG = register_optionflag('MY_FLAG')
```

ディレクティブ (Directives)

doctest ディレクティブは個々の実行例の **オプションフラグ** を操作するために使われます。doctest ディレクティブは後のソースコード例にあるような特殊な Python コメントです:

```
directive             ::= "#" "doctest:" directive_options
directive_options     ::= directive_option ("," directive_option)*
directive_option      ::= on_or_off directive_option_name
on_or_off             ::= "+" | "-"
directive_option_name ::= "DONT_ACCEPT_BLANKLINE" | "NORMALIZE_WHITESPACE" | ...
```

+ や - とディレクティブオプション名の間に空白を入れてはなりません。ディレクティブオプション名は上で説明したオプションフラグ名のいずれかです。

ある実行例の doctest ディレクティブは、その実行例だけの doctest の振る舞いを変えます。ある特定の挙動を有効にしたければ + を、無効にしたければ - を使います。

例えば、以下のテストは成功します:

```
>>> print(list(range(20)))  # doctest: +NORMALIZE_WHITESPACE
[0,  1,  2,  3,  4,  5,  6,  7,  8,  9,
10,  11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19]
```

ディレクティブがない場合、実際の出力には一桁の数字の間に二つスペースが入っていないこと、実際の出力は 1 行になることから、テストは成功しないはずです。別のディレクティブを使って、このテストを成功させることもできます:

```
>>> print(list(range(20)))  # doctest: +ELLIPSIS
[0, 1, ..., 18, 19]
```

複数のディレクティブは、一つの物理行の中にコンマで区切って指定できます:

```
>>> print(list(range(20)))  # doctest: +ELLIPSIS, +NORMALIZE_WHITESPACE
[0,    1, ...,   18,    19]
```

一つの実行例中で複数のディレクティブコメントを使った場合、それらは組み合わされます:

```
>>> print(list(range(20)))  # doctest: +ELLIPSIS
...                         # doctest: +NORMALIZE_WHITESPACE
[0,    1, ...,   18,    19]
```

この実行例で分かるように、実行例にはディレクティブだけを含む ... 行を追加することができます。この書きかたは、実行例が長すぎるためにディレクティブを同じ行に入れると収まりが悪い場合に便利です:

```
>>> print(list(range(5)) + list(range(10, 20)) + list(range(30, 40)))
... # doctest: +ELLIPSIS
[0, ..., 4, 10, ..., 19, 30, ..., 39]
```

フォルトではすべてのオプションが無効になっており、ディレクティブは特定の実行例だけに影響を及ぼすので、通常意味があるのは有効にするためのオプション (+ のついたディレクティブ) だけです。とはいえ、doctest を実行する関数はオプションフラグを指定してデフォルトとは異なった挙動を実現できるので、そのような場合には - を使った無効化オプションも意味を持ちます。

警告

doctest では、期待する出力に対する完全一致を厳格に求めます。一致しない文字が一文字でもあると、テストは失敗してしまいます。このため、Python が出力に関して何を保証していて、何を保証していないかを正確に知っていないと混乱させられることがあるでしょう。例えば、集合を出力する際、Python は要素がある特定の順番で並ぶよう保証してはいません。したがって、以下のようなテスト

```
>>> foo()
{"spam", "eggs"}
```

は失敗するかもしれないのです! 回避するには

```
>>> foo() == {"spam", "eggs"}
True
```

とするのが一つのやり方です。別のやり方は

```
>>> d = sorted(foo())
>>> d
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
['eggs', 'spam']
```

他のやり方もありますが、あとは自分で考えてみてください。

以下のように、オブジェクトアドレスを埋め込むような結果を print するのもよくありません：

```
>>> id(1.0)  # certain to fail some of the time
7948648
>>> class C: pass
>>> C()  # the default repr() for instances embeds an address
<C object at 0x00AC18F0>
```

ELLIPSIS ディレクティブを使うと、上のような例をうまく解決できます:

```
>>> C()  # doctest: +ELLIPSIS
<C object at 0x...>
```

浮動小数点数もまた、プラットフォーム間での微妙な出力の違いの原因となります。というのも、Python は浮動小数点の書式化をプラットフォームの C ライブラリに委ねており、この点では、C ライブラリはプラットフォーム間で非常に大きく異なっているからです。

```
>>> 1./7  # risky
0.14285714285714285
>>> print(1./7) # safer
0.142857142857
>>> print(round(1./7, 6)) # much safer
0.142857
```

`I/2.**J` の形式になる数値はどのプラットフォームでもうまく動作するので、私はこの形式の数値を生成するように doctest の実行例を工夫しています:

```
>>> 3./4  # utterly safe
0.75
```

単純な分数は人間にとっても理解しやすく、良いドキュメントを書くために役に立ちます。

26.4.5 基本 API

数 *testmod()* と *testfile()* は、ほとんどの基本的な用途に十分な doctest インターフェースを提供しています。これら二つの関数についてあまり形式的でない入門が読みたければ、**簡単な利用法: *docstring* 中の実行例をチェックする** 節や **簡単な利用法: テキストファイル中の実行例をチェックする** 節を参照してください。

doctest.testfile(*filename*, *module_relative=True*, *name=None*, *package=None*, *globs=None*, *verbose=None*, *report=True*, *optionflags=0*, *extraglobs=None*, *raise_on_error=False*, *parser=DocTestParser()*, *encoding=None*)

filename 以外の引数はすべてオプションで、キーワード引数形式で指定しなければなりません。

filename に指定したファイル内にある実行例をテストします。(`failure_count, test_count`) を返します。

オプション引数の *module_relative* は、ファイル名をどのように解釈するかを指定します:

- *module_relative* が `True` (デフォルト) の場合、*filename* は OS に依存しないモジュールの相対パスになります。デフォルトでは、このパスは関数 *testfile()* を呼び出しているモジュールからの相対パスになります; ただし、*package* 引数を指定した場合には、パッケージからの相対になります。OS への依存性を除くため、*filename* ではパスを分割する文字に `/` を使わなければならず、絶対パスにしてはなりません (パス文字列を `/` で始めてはなりません)。
- *module_relative* が `False` の場合、*filename* は OS 依存のパスを示します。パスは絶対パスでも相対パスでもかまいません; 相対パスにした場合、現在の作業ディレクトリを基準に解決します。

オプション引数 *name* には、テストの名前を指定します; デフォルトの場合や `None` を指定した場合、`os.path.basename(filename)` になります。

オプション引数 *package* には、Python パッケージを指定するか、モジュール相対のファイル名の場合には相対の基準ディレクトリとなる Python パッケージの名前を指定します。パッケージを指定しない場合、関数を呼び出しているモジュールのディレクトリを相対の基準ディレクトリとして使います。*module_relative* を `False` に指定している場合、*package* を指定するとエラーになります。

オプション引数 *globs* には辞書を指定します。この辞書は、実行例を実行する際のグローバル変数として用いられます。doctest はこの辞書の浅いコピーを生成するので、実行例は白紙の状態からスタートします。デフォルトの場合や `None` を指定した場合、新たな空の辞書になります。

オプション引数 *extraglobs* には辞書を指定します。この辞書は、実行例を実行する際にグローバル変数にマージされます。マージは *dict.update()* のように振舞います: *globs* と *extraglobs* との間に同じキー値がある場合、両者を合わせた辞書中には *extraglobs* の方の値が入ります。デフォルト、または `None` であるとき、追加のグローバル変数は使われません。この仕様は、パラメータ付きで doctest を実行するという、やや進んだ機能です。例えば、一般的な名前を使って基底クラス向けに doctest を書いておき、その後で辞書で一般的な名前からテストしたいサブクラスへの対応付けを行う辞書を *extraglobs* に渡して、様々なサブクラスをテストできます。

オプション引数 *verbose* が真の場合、様々な情報を出力します。偽の場合にはテストの失敗だけを報告します。デフォルトの場合や `None` を指定した場合、`sys.argv` に `'-v'` を指定しない限りこの値は真になりません。

オプション引数 *report* が真の場合、テストの最後にサマリを出力します。それ以外の場合には何も出力しません。verbose モードの場合、サマリには詳細な情報を出力しますが、そうでない場合にはサマリはとても簡潔になります (実際には、すべてのテストが成功した場合には何も出力しません)。

オプション引数 *optionflags* (デフォルト値 0) は、各オプションフラグの ビット単位論理和 を取ります。**オプションフラグ** 節を参照してください。

オプション引数 *raise_on_error* の値はデフォルトでは偽です。真にすると、最初のテスト失敗や予期

しない例外が起きたときに例外を送出します。このオプションを使うと、失敗の原因を検死デバッグ (post-mortem debug) できます。デフォルトの動作では、実行例の実行を継続します。

オプション引数 *parser* には、*DocTestParser* (またはそのサブクラス) を指定します。このクラスはファイルから実行例を抽出するために使われます。デフォルトでは通常のパーザ (`DocTestParser()`) です。

オプション引数 *encoding* にはファイルをユニコードに変換する際に使われるエンコーディングを指定します。

`doctest.testmod`(*m=None*, *name=None*, *globs=None*, *verbose=None*, *report=True*, *optionflags=0*, *extraglobs=None*, *raise_on_error=False*, *exclude_empty=False*)

引数はすべてオプションで、*m* 以外の引数はキーワード引数として指定しなければなりません。

モジュール *m* (*m* を指定しないか `None` にした場合には *__main__*) から到達可能な関数およびクラスの docstring 内にある実行例をテストします。`m.__doc__` 内の実行例からテストを開始します。

Also test examples reachable from dict `m.__test__`, if it exists. `m.__test__` maps names (strings) to functions, classes and strings; function and class docstrings are searched for examples; strings are searched directly, as if they were docstrings.

モジュール *m* に属するオブジェクトにつけられた docstring のみを検索します。

`(failure_count, test_count)` を返します。

オプション引数 *name* には、モジュールの名前を指定します。デフォルトの場合や `None` を指定した場合には、`m.__name__` を使います。

Optional argument *exclude_empty* defaults to false. If true, objects for which no doctests are found are excluded from consideration. The default is a backward compatibility hack, so that code still using *doctest.master.summarize* in conjunction with *testmod()* continues to get output for objects with no tests. The *exclude_empty* argument to the newer *DocTestFinder* constructor defaults to true.

オプション引数 *extraglobs*, *verbose*, *report*, *optionflags*, *raise_on_error*, および *globs* は上で説明した *testfile()* の引数と同じです。ただし、*globs* のデフォルト値は `m.__dict__` になります。

`doctest.run_docstring_examples`(*f*, *globs*, *verbose=False*, *name='NoName'*, *compileflags=None*, *optionflags=0*)

オブジェクト *f* に関連付けられた実行例をテストします。*f* は文字列、モジュール、関数、またはクラスオブジェクトです。

引数 *globs* に辞書を指定すると、その浅いコピーを実行コンテキストに使います。

オプション引数 *name* はテスト失敗時のメッセージに使われます。デフォルトの値は `'NoName'` です。

オプション引数 *verbose* の値を真にすると、テストが失敗しなくても出力を生成します。デフォルトでは、実行例のテストに失敗したときのみ出力を生成します。

オプション引数 *compileflags* には、実行例を実行するときに Python バイトコードコンパイラが使うフラグを指定します。デフォルトの場合や `None` を指定した場合、フラグは *globs* 内にある future 機

能セットに対応したものになります。

オプション引数 *optionflags* は、上で述べた *testfile()* と同様の働きをします。

26.4.6 単体テスト API

As your collection of doctest'ed modules grows, you'll want a way to run all their doctests systematically. *doctest* provides two functions that can be used to create *unittest* test suites from modules and text files containing doctests. To integrate with *unittest* test discovery, include a *load_tests* function in your test module:

```
import unittest
import doctest
import my_module_with_doctests

def load_tests(loader, tests, ignore):
    tests.addTests(doctest.DocTestSuite(my_module_with_doctests))
    return tests
```

doctest の入ったテキストファイルやモジュールから *unittest.TestSuite* インスタンスを生成するための主な関数は二つあります:

doctest.DocFileSuite(**paths*, *module_relative=True*, *package=None*, *setUp=None*, *tearDown=None*, *globs=None*, *optionflags=0*, *parser=DocTestParser()*, *encoding=None*)

単一または複数のテキストファイルに入っている doctest 形式のテストを、*unittest.TestSuite* インスタンスに変換します。

The returned *unittest.TestSuite* is to be run by the unittest framework and runs the interactive examples in each file. If an example in any file fails, then the synthesized unit test fails, and a *failureException* exception is raised showing the name of the file containing the test and a (sometimes approximate) line number.

関数には、テストを行いたい一つまたは複数のファイルへのパスを (文字列で) 渡します。

DocFileSuite() には、キーワード引数でオプションを指定できます:

オプション引数 *module_relative* は *paths* に指定したファイル名をどのように解釈するかを指定します:

- *module_relative* が `True` (デフォルト) の場合、*paths* 中のファイル名は OS に依存しないモジュールの相対パスになります。デフォルトでは、このパスは呼び出し元のモジュールのディレクトリからの相対パスになります; ただし、*package* 引数を指定した場合には、パッケージからの相対になります。OS への依存性を除くため、各ファイル名はパスを分割するのに / 文字を使わなければならず、絶対パスにしてはなりません (パス文字列を / で始めてはなりません)。
- *module_relative* が `False` の場合、*filename* は OS 依存のパスを示します。パスは絶対パスでも相対パスでもかまいません; 相対パスにした場合、現在の作業ディレクトリを基準に解決します。

オプション引数 *package* には、Python パッケージを指定するか、モジュール相対のファイル名の場合には相対の基準ディレクトリとなる Python パッケージの名前を指定します。パッケージを指定しない場合、関数を呼び出しているモジュールのディレクトリを相対の基準ディレクトリとして使います。*module_relative* を `False` に指定している場合、*package* を指定するとエラーになります。

オプション引数 *setUp* には、テストスイートのセットアップに使う関数を指定します。この関数は、各ファイルのテストを実行する前に呼び出されます。*setUp* 関数は *DocTest* オブジェクトに引き渡されます。*setUp* は *globs* 属性を介してテストのグローバル変数にアクセスできます。

オプション引数 *tearDown* には、テストを解体 (tear-down) するための関数を指定します。この関数は、各ファイルのテストの実行を終了するたびに呼び出されます。*tearDown* 関数は *DocTest* オブジェクトに引き渡されます。*tearDown* は *globs* 属性を介してテストのグローバル変数にアクセスできます。

オプション引数 *globs* は辞書で、テストのグローバル変数の初期値が入ります。この辞書は各テストごとに新たにコピーして使われます。デフォルトでは *globs* は空の新たな辞書です。

オプション引数 *optionflags* には、テストを実行する際にデフォルトで適用される doctest オプションを OR で結合して指定します。**オプションフラグ** 節を参照してください。結果レポートに関するオプションを指定するより適切な方法は下記の *set_unittest_reportflags()* の説明を参照してください。

オプション引数 *parser* には、*DocTestParser* (またはそのサブクラス) を指定します。このクラスはファイルから実行例を抽出するために使われます。デフォルトでは通常のパーザ (`DocTestParser()`) です。

オプション引数 *encoding* にはファイルをユニコードに変換する際に使われるエンコーディングを指定します。

DocFileSuite() を使用してテキストファイルからロードされた doctests に提供される globals に、グローバル変数 `__file__` が追加されます。

doctest.DocTestSuite(*module=None*, *globs=None*, *extraglobs=None*, *test_finder=None*, *setUp=None*, *tearDown=None*, *optionflags=0*, *checker=None*)

doctest のテストを *unittest.TestSuite* に変換します。

The returned *unittest.TestSuite* is to be run by the unittest framework and runs each doctest in the module. If any of the doctests fail, then the synthesized unit test fails, and a *failureException* exception is raised showing the name of the file containing the test and a (sometimes approximate) line number.

オプション引数 *module* には、テストしたいモジュールの名前を指定します。*module* にはモジュールオブジェクトまたは (ドット表記の) モジュール名を指定できます。*module* を指定しない場合、この関数を呼び出しているモジュールになります。

オプション引数 *globs* は辞書で、テストのグローバル変数の初期値が入ります。この辞書は各テストごとに新たにコピーして使われます。デフォルトでは *globs* は空の新たな辞書です。

オプション引数 *extraglobs* には追加のグローバル変数セットを指定します。この変数セットは *globs* に統合されます。デフォルトでは、追加のグローバル変数はありません。

オプション引数 *test_finder* は、モジュールから doctest を抽出するための *DocTestFinder* オブジェクト (またはその代替となるオブジェクト) です。

オプション引数 *setUp* 、*tearDown* 、および *optionflags* は上の *DocFileSuite()* と同じです。

この関数は *testmod()* と同じ検索方法を使います。

バージョン 3.5 で変更: *module* がドキュメンテーション文字列を含まない場合には、*DocTestSuite()* は *ValueError* を送出するのではなく空の *unittest.TestSuite* を返します。

exception doctest.**failureException**

When doctests which have been converted to unit tests by *DocFileSuite()* or *DocTestSuite()* fail, this exception is raised showing the name of the file containing the test and a (sometimes approximate) line number.

Under the covers, *DocTestSuite()* creates a *unittest.TestSuite* out of `doctest.DocTestCase` instances, and `DocTestCase` is a subclass of *unittest.TestCase*. `DocTestCase` isn't documented here (it's an internal detail), but studying its code can answer questions about the exact details of *unittest* integration.

Similarly, *DocFileSuite()* creates a *unittest.TestSuite* out of `doctest.DocFileCase` instances, and `DocFileCase` is a subclass of `DocTestCase`.

So both ways of creating a *unittest.TestSuite* run instances of `DocTestCase`. This is important for a subtle reason: when you run *doctest* functions yourself, you can control the *doctest* options in use directly, by passing option flags to *doctest* functions. However, if you're writing a *unittest* framework, *unittest* ultimately controls when and how tests get run. The framework author typically wants to control *doctest* reporting options (perhaps, e.g., specified by command line options), but there's no way to pass options through *unittest* to *doctest* test runners.

このため、*doctest* では、以下の関数を使って、*unittest* サポートに特化したレポートフラグ表記方法もサポートしています:

doctest.**set_unittest_reportflags**(*flags*)

doctest のレポートフラグをセットします。

引数 *flags* はオプションフラグの ビット単位論理和 を取ります。**オプションフラグ** 節を参照してください。「レポートフラグ」しか使えません。

This is a module-global setting, and affects all future doctests run by module *unittest*: the `runTest()` method of `DocTestCase` looks at the option flags specified for the test case when the `DocTestCase` instance was constructed. If no reporting flags were specified (which is the typical and expected case), `doctest`'s *unittest* reporting flags are bitwise ORed into the option flags, and the option flags so augmented are passed to the *DocTestRunner* instance created to run the doctest. If any reporting flags were specified when the `DocTestCase` instance was constructed, `doctest`'s *unittest* reporting flags are ignored.

この関数は、関数を呼び出す前に有効になっていた *unittest* レポートフラグの値を返します。

26.4.7 拡張 API

基本 API は、doctest を使いやすくするための簡単なラッパであり、柔軟性があってほとんどのユーザの必要を満たしています; とはいえ、もっとテストをきめ細かに制御したい場合や、doctest の機能を拡張したい場合、拡張 API (advanced API) を使わなければなりません。

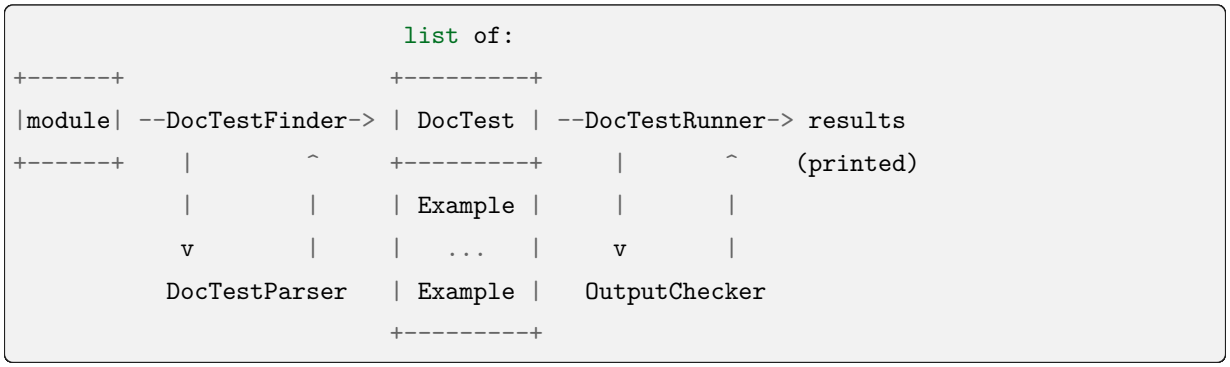
拡張 API は、doctest ケースから抽出した対話モードでの実行例を記憶するための二つのコンテナクラスを中心に構成されています:

- *Example*: 1 つの Python **文** と、その期待する出力をペアにしたもの。
- *DocTest*: *Example* の集まり。通常一つの docstring やテキストファイルから抽出されます。

その他に、doctest の実行例を検索、構文解析、実行、チェックするための処理クラスが以下のように定義されています:

- *DocTestFinder*: 与えられたモジュールからすべての docstring を検索し、*DocTestParser* を使って対話モードでの実行例が入ったすべての docstring から *DocTest* を生成します。
- *DocTestParser*: (オブジェクトの docstring 等の) 文字列から *DocTest* オブジェクトを生成します。
- *DocTestRunner*: *DocTest* 内の実行例を実行し、*OutputChecker* を使って出力を検証します。
- *OutputChecker*: doctest 実行例から実際に出力された結果を期待する出力と比較し、両者が一致するか判別します。

これらの処理クラスの関係を図にまとめると、以下のようになります:



DocTest オブジェクト

class doctest.**DocTest**(*examples*, *globs*, *name*, *filename*, *lineno*, *docstring*)

単一の名前空間内で実行される doctest 実行例の集まりです。コンストラクタの引数は *DocTest* インスタンス中の同名の属性の初期化に使われます。

DocTest では、以下の属性を定義しています。これらの変数はコンストラクタで初期化されます。直接変更してはなりません。

examples

対話モードにおける実行例それぞれをエンコードしていて、テストで実行される、*Example* オブジェクトからなるリストです。

globs

実行例を実行する名前空間 (いわゆるグローバル変数) です。このメンバは、名前から値への対応付けを行っている辞書です。実行例が名前空間に対して (新たな変数を束縛するなど) 何らかの変更を行った場合、*globs* への反映はテストの実行後に起こります。

name

DocTest を識別する名前の文字列です。通常、この値はテストを取り出したオブジェクトかファイルの名前になります。

filename

DocTest を取り出したファイルの名前です; ファイル名が未知の場合や *DocTest* をファイルから取り出したのでない場合には None になります。

lineno

filename 中で *DocTest* のテスト実行例が始まっている行の行番号で、行番号が利用できなければ None です。行番号は、ファイルの先頭を 0 として数えます。

docstring

テストを取り出した docstring 自体を現す文字列です。docstring 文字列を得られない場合や、文字列からテスト実行例を取り出したのでない場合には None になります。

Example オブジェクト

class doctest.**Example**(*source*, *want*, *exc_msg=None*, *lineno=0*, *indent=0*, *options=None*)

ひとつの Python 文と、それに対する期待する出力からなる、単一の対話的モードの実行例です。コンストラクタの引数は *Example* インスタンス中の同名の属性の初期化に使われます。

Example では、以下の属性を定義しています。これらの変数はコンストラクタで初期化されます。直接変更してはなりません。

source

実行例のソースコードが入った文字列です。ソースコードは単一の Python で、末尾は常に改行です。コンストラクタは必要に応じて改行を追加します。

want

実行例のソースコードを実行した際の期待する出力 (標準出力と、例外が生じた場合にはトレースバック) です。*want* の末尾は、期待する出力がまったくない場合を除いて常に改行になります。期待する出力がない場合には空文字列になります。コンストラクタは必要に応じて改行を追加します。

exc_msg

実行例が例外を生成すると期待される場合の例外メッセージです。例外を送出しない場合には None です。この例外メッセージは、*traceback.format_exception_only()* の戻り値と比較されます。値が None でない限り、*exc_msg* は改行で終わっていなければなりません; コンストラクタは必要に応じて改行を追加します。

lineno

この実行例を含む文字列における実行例が始まる行番号です。行番号は文字列の先頭を 0 として数えます。

indent

実行例の入っている文字列のインデント、すなわち実行例の最初のプロンプトより前にある空白文字の数です。

options

A dictionary mapping from option flags to `True` or `False`, which is used to override default options for this example. Any option flags not contained in this dictionary are left at their default value (as specified by the *DocTestRunner*'s *optionflags*). By default, no options are set.

DocTestFinder オブジェクト

class doctest.DocTestFinder(*verbose=False*, *parser=DocTestParser()*, *recurse=True*, *exclude_empty=True*)

与えられたオブジェクトについて、そのオブジェクト自身の docstring か、そのオブジェクトに含まれるオブジェクトの docstring から *DocTest* を抽出する処理クラスです。モジュール、クラス、関数、メソッド、静的メソッド、クラスメソッド、プロパティから *DocTest* を抽出できます。

オプション引数 *verbose* を使うと、抽出処理の対象となるオブジェクトを表示できます。デフォルトは `False` (出力を行わない) です。

オプション引数 *parser* には、docstring から *DocTest* を抽出するのに使う *DocTestParser* オブジェクト (またはその代替となるオブジェクト) を指定します。

オプション引数 *recurse* が偽の場合、*DocTestFinder.find()* は与えられたオブジェクトだけを調べ、そのオブジェクトに含まれる他のオブジェクトを調べません。

オプション引数 *exclude_empty* が偽の場合、*DocTestFinder.find()* は空の docstring を持つオブジェクトもテスト対象に含めます。

DocTestFinder では以下のメソッドを定義しています:

find(*obj[, name][, module][, globs][, extraglobs]*)

obj または *obj* 内に入っているオブジェクトの docstring 中で定義されている *DocTest* のリストを返します。

オプション引数 *name* には、オブジェクトの名前を指定します。この名前は、関数が返す *DocTest* の名前になります。*name* を指定しない場合、`obj.__name__` を使います。

オプションのパラメータ *module* は、指定したオブジェクトを収めているモジュールを指定します。*module* を指定しないか、`None` を指定した場合には、正しいモジュールを自動的に決定しようと試みます。オブジェクトのモジュールは以下のような役割を果たします:

- *globs* を指定していない場合、オブジェクトのモジュールはデフォルトの名前空間になります。

- 他のモジュールから import されたオブジェクトに対して *DocTestFinder* が *DocTest* を抽出するのを避けるために使います。(*module* 由来でないオブジェクトを無視します。)
- オブジェクトの入っているファイル名を調べるために使います。
- オブジェクトがファイル内の何行目にあるかを調べる手助けにします。

module が `False` の場合には、モジュールの検索を試みません。これは正確さを欠くような使い方で、通常 doctest 自体のテストにしか使いません。*module* が `False` の場合、または *module* が `None` で自動的に的確なモジュールを見つけ出せない場合には、すべてのオブジェクトは `(non-existent)` モジュールに属するとみなされ、そのオブジェクト内のすべてのオブジェクトに対して (再帰的に) doctest の検索を行います。

各 *DocTest* のグローバル変数は、*globs* と *extraglobs* を合わせたもの (*extraglobs* 内の束縛が *globs* 内の束縛を上書きする) になります。各々の *DocTest* に対して、グローバル変数を表す辞書の新たな浅いコピーを生成します。*globs* を指定しない場合に使われるのデフォルト値は、モジュールを指定していればそのモジュールの *__dict__* になり、指定していなければ `{}` になります。*extraglobs* を指定しない場合、デフォルトの値は `{}` になります。

DocTestParser オブジェクト

class doctest.**DocTestParser**

対話モードの実行例を文字列から抽出し、それを使って *DocTest* オブジェクトを生成するために使われる処理クラスです。

DocTestParser では以下のメソッドを定義しています:

get_doctest(*string*, *globs*, *name*, *filename*, *lineno*)

指定した文字列からすべての doctest 実行例を抽出し、*DocTest* オブジェクト内に集めます。

globs, *name*, *filename*, および *lineno* は新たに作成される *DocTest* オブジェクトの属性になります。詳しくは *DocTest* のドキュメントを参照してください。

get_examples(*string*, *name='<string>'*)

指定した文字列からすべての doctest 実行例を抽出し、*Example* オブジェクトからなるリストにして返します。各 *Example* の行番号は 0 から数えます。オプション引数 *name* はこの文字列につける名前で、エラーメッセージにしか使われません。

parse(*string*, *name='<string>'*)

指定した文字列を、実行例とその間のテキストに分割し、実行例を *Example* オブジェクトに変換し、*Example* と文字列からなるリストにして返します。各 *Example* の行番号は 0 から数えます。オプション引数 *name* はこの文字列につける名前で、エラーメッセージにしか使われません。

DocTestRunner オブジェクト

class doctest.**DocTestRunner**(*checker=None*, *verbose=None*, *optionflags=0*)

DocTest 内の対話モード実行例を実行し、検証する際に用いられる処理クラスです。

期待する出力と実際の出力との比較は *OutputChecker* で行います。比較は様々なオプションフラグを

使ってカスタマイズできます; 詳しくは **オプションフラグ** を参照してください。オプションフラグでは不十分な場合、コンストラクタに *OutputChecker* のサブクラスを渡して比較方法をカスタマイズできます。

The test runner's display output can be controlled in two ways. First, an output function can be passed to *run()*; this function will be called with strings that should be displayed. It defaults to `sys.stdout.write`. If capturing the output is not sufficient, then the display output can be also customized by subclassing DocTestRunner, and overriding the methods *report_start()*, *report_success()*, *report_unexpected_exception()*, and *report_failure()*.

オプションのキーワード引数 *checker* には、*OutputChecker* オブジェクト (またはその代替となるオブジェクト) を指定します。このオブジェクトは doctest 実行例の期待する出力と実際の出力との比較を行う際に使われます。

オプションのキーワード引数 *verbose* は、*DocTestRunner* の出すメッセージの冗長性を制御します。*verbose* が `True` の場合、各実行例を実行する都度、その実行例についての情報を出力します。*verbose* が `False` の場合、テストの失敗だけを出力します。*verbose* を指定しない場合や `None` を指定した場合、コマンドラインスイッチ `-v` を使った場合にのみ *verbose* 出力を適用します。

オプションのキーワード引数 *optionflags* を使うと、テストランナーが期待される出力と実際の出力を比較する方法や、テストの失敗を表示する方法を制御できます。詳しくは **オプションフラグ** 節を参照してください。

DocTestRunner defines the following methods:

report_start(*out*, *test*, *example*)

テストランナーが実行例を処理しようとしているときにレポートを出力します。*DocTestRunner* の出力をサブクラスでカスタマイズできるようにするためのメソッドです。直接呼び出してはなりません。

example は処理する実行例です。*test* は *example* の入っているテストです。*out* は出力用の関数で、*DocTestRunner.run()* に渡されます。

report_success(*out*, *test*, *example*, *got*)

与えられた実行例が正しく動作したことを報告します。このメソッドは *DocTestRunner* のサブクラスで出力をカスタマイズできるようにするために提供されています; 直接呼び出してはなりません。

example は処理する実行例です。*got* は実行例から実際に得られた出力です。*test* は *example* の入っているテストです。*out* は出力用の関数で、*DocTestRunner.run()* に渡されます。

report_failure(*out*, *test*, *example*, *got*)

与えられた実行例が正しく動作しなかったことを報告します。このメソッドは *DocTestRunner* のサブクラスで出力をカスタマイズできるようにするために提供されています; 直接呼び出してはなりません。

example は処理する実行例です。*got* は実行例から実際に得られた出力です。*test* は *example* の入っているテストです。*out* は出力用の関数で、*DocTestRunner.run()* に渡されます。

report_unexpected_exception(*out*, *test*, *example*, *exc_info*)

与えられた実行例が期待とは違う例外を送出したことを報告します。このメソッドは *DocTestRunner* のサブクラスで出力をカスタマイズできるようにするために提供されています; 直接呼び出してはなりません。

example は処理する実行例です。*exc_info* には予期せず送出された例外の情報を入れたタプル (*sys.exc_info()* の返す内容) になります。*test* は *example* の入っているテストです。*out* は出力用の関数で、*DocTestRunner.run()* に渡されます。

run(*test*, *compileflags=None*, *out=None*, *clear_globs=True*)

Run the examples in *test* (a *DocTest* object), and display the results using the writer function *out*.

実行例は名前空間 `test.globs` の下で実行されます。*clear_globs* が真 (デフォルト) の場合、名前空間はテストの実行後に消去され、ガベージコレクションを促します。テストの実行完了後にその内容を調べたければ、*clear_globs=False* としてください。

compileflags には、実行例を実行する際に Python コンパイラに適用するフラグセットを指定します。*compileflags* を指定しない場合、デフォルト値は *globs* で適用されている future-import フラグセットになります。

The output of each example is checked using the *DocTestRunner*'s output checker, and the results are formatted by the `DocTestRunner.report_*()` methods.

summarize(*verbose=None*)

Print a summary of all the test cases that have been run by this DocTestRunner, and return a *named tuple* `TestResults(failed, attempted)`.

オプションの *verbose* 引数を使うと、どのくらいサマリを詳しくするかを制御できます。冗長度を指定しない場合、*DocTestRunner* 自体の冗長度を使います。

OutputChecker オブジェクト

class doctest.OutputChecker

doctest 実行例を実際に実行したときの出力が期待する出力と一致するかどうかをチェックするために使われるクラスです。*OutputChecker* では、与えられた二つの出力を比較して、一致する場合には `True` を返す *check_output()* と、二つの出力間の違いを説明する文字列を返す *output_difference()* の、二つのメソッドがあります。

OutputChecker では以下のメソッドを定義しています:

check_output(*want*, *got*, *optionflags*)

実行例から実際に得られた出力 (*got*) と、期待する出力 (*want*) が一致する場合にのみ `True` を返します。二つの文字列がまったく同一の場合には常に一致するとみなしますが、テストランナーの使っているオプションフラグにより、厳密には同じ内容になっていなくても一致するとみなす場合もあります。オプションフラグについての詳しい情報は **オプションフラグ** 節を参照してください。

output_difference(*example*, *got*, *optionflags*)

与えられた実行例 (*example*) の期待する出力と、実際に得られた出力 (*got*) の間の差異を解説している文字列を返します。*optionflags* は *want* と *got* を比較する際に使われるオプションフラグのセットです。

26.4.8 デバッグ

doctest では、doctest 実行例をデバッグするメカニズムをいくつか提供しています:

- doctest を実行可能な Python プログラムに変換し、Python デバッガ *pdb* で実行できるようにするための関数がいくつかあります。
- *DocTestRunner* のサブクラス *DebugRunner* クラスがあります。このクラスは、最初に失敗した実行例に対して例外を送出します。例外には実行例に関する情報が入っています。この情報は実行例の検死デバッグに利用できます。
- *DocTestSuite()* の生成する *unittest* テストケースは、*debug()* メソッドをサポートしています。*debug()* は *unittest.TestCase* で定義されています。
- *pdb.set_trace()* を doctest 実行例の中で呼び出しておけば、その行が実行されたときに Python デバッガが組み込まれます。デバッガを組み込んだあとは、変数の現在の値などを調べられます。たとえば、以下のようなモジュールレベルの docstring の入ったファイル `a.py` があるとします:

```
"""
>>> def f(x):
...     g(x*2)
>>> def g(x):
...     print(x+3)
...     import pdb; pdb.set_trace()
>>> f(3)
9
"""
```

対話セッションは以下のようになるでしょう:

```
>>> import a, doctest
>>> doctest.testmod(a)
--Return--
> <doctest a[1]>(3)g()->None
-> import pdb; pdb.set_trace()
(Pdb) list
  1     def g(x):
  2         print(x+3)
  3  ->     import pdb; pdb.set_trace()
[EOF]
(Pdb) p x
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
6
(Pdb) step
--Return--
> <doctest a[0]>(2)f()->None
-> g(x*2)
(Pdb) list
  1     def f(x):
  2  ->     g(x*2)
[EOF]
(Pdb) p x
3
(Pdb) step
--Return--
> <doctest a[2]>(1)?()->None
-> f(3)
(Pdb) cont
(0, 3)
>>>
```

以下は、doctest を Python コードに変換して、できたコードをデバッガ下で実行できるようにするための関数です:

doctest.script_from_examples(*s*)

実行例の入ったテキストをスクリプトに変換します。

引数 *s* は doctest 実行例の入った文字列です。この文字列は Python スクリプトに変換され、その中では *s* の doctest 実行例が通常のコードに、それ以外は Python のコメント文になります。生成したスクリプトを文字列で返します。例えば、

```
import doctest
print(doctest.script_from_examples(r"""
    Set x and y to 1 and 2.
    >>> x, y = 1, 2

    Print their sum:
    >>> print(x+y)
    3
"""))
```

は:

```
# Set x and y to 1 and 2.
x, y = 1, 2
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
#
# Print their sum:
print(x+y)
# Expected:
## 3
```

この関数は内部的に他の関数から使われていますが (下記参照)、対話セッションを Python スクリプトに変換したいような場合にも便利でしょう。

doctest.**testsource**(*module*, *name*)

あるオブジェクトの doctest をスクリプトに変換します。

Argument *module* is a module object, or dotted name of a module, containing the object whose doctests are of interest. Argument *name* is the name (within the module) of the object with the doctests of interest. The result is a string, containing the object's docstring converted to a Python script, as described for *script_from_examples()* above. For example, if module `a.py` contains a top-level function `f()`, then

```
import a, doctest
print(doctest.testsource(a, "a.f"))
```

prints a script version of function `f()`'s docstring, with doctests converted to code, and the rest placed in comments.

doctest.**debug**(*module*, *name*, *pm=False*)

オブジェクトの持つ doctest をデバッグします。

module および *name* 引数は上の *testsource()* と同じです。指定したオブジェクトの docstring から合成された Python スクリプトは一時ファイルに書き出され、その後 Python デバッガ *pdb* の制御下で実行されます。

ローカルおよびグローバルの実行コンテキストには、`module.__dict__` の浅いコピーが使われます。

オプション引数 *pm* は、検死デバッグを行うかどうかを指定します。*pm* が真の場合、スクリプトファイルは直接実行され、スクリプトが送出した例外が処理されないまま終了した場合にのみデバッガが立ち入ります。その場合、*pdb.post_mortem()* によって検死デバッグを起動し、処理されなかった例外から得られたトレースバックオブジェクトを渡します。*pm* を指定しないか値を偽にした場合、*pdb.run()* に適切な *exec()* 呼び出しを渡して、最初からデバッガの下でスクリプトを実行します。

doctest.**debug_src**(*src*, *pm=False*, *globs=None*)

文字列中の doctest をデバッグします。

上の *debug()* に似ていますが、doctest の入った文字列は *src* 引数で直接指定します。

オプション引数 *pm* は上の *debug()* と同じ意味です。

オプション引数 *globs* には、ローカルおよびグローバルな実行コンテキストの両方に使われる辞書を指

定します。*globs* を指定しない場合や None にした場合、空の辞書を使います。辞書を指定した場合、実際の実行コンテキストには浅いコピーが使われます。

DebugRunner クラス自体や *DebugRunner* クラスが送出する特殊な例外は、テストフレームワークの作者にとって非常に興味のあるところですが、ここでは概要しか述べられません。詳しくはソースコード、とりわけ *DebugRunner* の docstring (それ自体 doctest です!) を参照してください:

class doctest.**DebugRunner**(*checker=None*, *verbose=None*, *optionflags=0*)

テストの失敗に遭遇するとすぐに例外を送出するようになっている *DocTestRunner* のサブクラスです。予期しない例外が生じると、*UnexpectedException* 例外を送出します。この例外には、テスト、実行例、もともと送出された例外が入っています。期待する出力と実際の出力が一致しないために失敗した場合には、*DocTestFailure* 例外を送出します。この例外には、テスト、実行例、実際の出力が入っています。

コンストラクタのパラメータやメソッドについては、**拡張** *API* 節の *DocTestRunner* のドキュメントを参照してください。

DebugRunner インスタンスの送出する例外には以下の二つがあります:

exception doctest.**DocTestFailure**(*test*, *example*, *got*)

doctest 実行例の実際の出力が期待する出力と一致しなかったことを示すために *DocTestRunner* が送出する例外です。コンストラクタの引数は、インスタンスの同名の属性を初期化するために使われます。

DocTestFailure では以下の属性を定義しています:

DocTestFailure.**test**

実行例が失敗した時に実行されていた *DocTest* オブジェクトです。

DocTestFailure.**example**

失敗した *Example* オブジェクトです。

DocTestFailure.**got**

実行例の実際の出力です。

exception doctest.**UnexpectedException**(*test*, *example*, *exc_info*)

doctest 実行例が予期しない例外を送出したことを示すために *DocTestRunner* が送出する例外です。コンストラクタの引数は、インスタンスの同名の属性を初期化するために使われます。

UnexpectedException では以下の属性を定義しています:

UnexpectedException.**test**

実行例が失敗した時に実行されていた *DocTest* オブジェクトです。

UnexpectedException.**example**

失敗した *Example* オブジェクトです。

UnexpectedException.**exc_info**

予期しない例外についての情報の入ったタプルで、*sys.exc_info()* が返すのと同じものです。

26.4.9 アドバイス

冒頭でも触れたように、*doctest* は、以下の三つの主な用途を持つようになりました:

1. docstring 内の実行例をチェックする。
2. 回帰テストを行う。
3. 実行可能なドキュメント/読めるテストの実現。

これらの用途にはそれぞれ違った要求があるので、区別して考えるのが重要です。特に、docstring を曖昧なテストケースに埋もれさせてしまうとドキュメントとしては最悪です。

docstring の例は注意深く作成してください。doctest の作成にはコツがあり、きちんと学ぶ必要があります --- 最初はすんなりできないでしょう。実行例はドキュメントに本物の価値を与えます。良い例は、たくさんの言葉と同じ価値を持つことがしばしばあります。注意深くやれば、例はユーザにとっては非常に有益であり、時を経るにつれて、あるいは状況が変わった際に、何度も修正するのにかかる時間を節約するという形で、きっと見返りを得るでしょう。私は今でも、自分の *doctest* 実行例が ”無害な” 変更を行った際にうまく動作しなくなることに驚いています。

説明テキストの作成をけちらなければ、*doctest* は回帰テストの優れたツールにもなり得ます。説明文と実行例を交互に記述していけば、実際に何をどうしてテストしているのかもっと簡単に把握できるようになるでしょう。もちろん、コードベースのテストに詳しくコメントを入れるのも手ですが、そんなことをするプログラマはほとんどいません。多くの人々が、*doctest* のアプローチをとった方がきれいにテストを書けると気づいています。おそらく、これは単にコード中にコメントを書くのが少し面倒だからという理由でしょう。私はもう少し穿った見方もしています。doctest ベースのテストを書くときの自然な態度は、自分のソフトウェアのよい点を説明しようとして、実行例を使って説明しようとするときの態度そのものだからだ、という理由です。それゆえに、テストファイルは自然と単純な機能の解説から始め、論理的により複雑で境界条件的なケースに進むような形になります。結果的に、一見ランダムに見えるような個別の機能をテストしている個別の関数の集まりではなく、首尾一貫した説明ができるようになるのです。*doctest* によるテストの作成はまったく別の取り組み方であり、テストと説明の区別をなくして、まったく違う結果を生み出すのです。

回帰テストは特定のオブジェクトやファイルにまとめておくのがよいでしょう。回帰テストの組み方にはいくつか選択肢があります:

- テストケースを対話モードの実行例にして入れたテキストファイルを書き、*testfile()* や *DocFileSuite()* を使ってそのファイルをテストします。この方法をお勧めします。最初から doctest を使うようにしている新たなプロジェクトでは、この方法が一番簡単です。
- `_regrtest_topic` という名前の関数を定義します。この関数には、あるトピックに対応するテストケースの入った docstring が一つだけ入っています。この関数はモジュールと同じファイルの中にも置けますし、別のテストファイルに分けてもかまいません。
- 回帰テストのトピックをテストケースの入った docstring に対応付けた辞書 `__test__` 辞書を定義します。

テストコードをモジュールに組み込むことで、そのモジュールは、モジュール自身がテストランナーになることができます。テストが失敗した場合には、問題箇所をデバッグする際に、失敗した doctest だけを再度実行することで、作成したテストランナーを修正することができます。これがこのようなテストランナーの最小例

となります。

```
if __name__ == '__main__':
    import doctest
    flags = doctest.REPORT_NDIFF|doctest.FAIL_FAST
    if len(sys.argv) > 1:
        name = sys.argv[1]
        if name in globals():
            obj = globals()[name]
        else:
            obj = __test__[name]
        doctest.run_docstring_examples(obj, globals(), name=name,
                                       optionflags=flags)
    else:
        fail, total = doctest.testmod(optionflags=flags)
        print("{} failures out of {} tests".format(fail, total))
```

脚注

26.5 unittest --- ユニットテストフレームワーク

ソースコード: Lib/unittest/__init__.py

(すでにテストの基本概念について詳しいようでしたら、この部分をとばして **アサートメソッド一覧** に進むと良いでしょう。)

unittest ユニットテストフレームワークは元々 JUnit に触発されたもので、他の言語の主要なユニットテストフレームワークと同じような感じです。テストの自動化、テスト用のセットアップやシャットダウンのコードの共有、テストのコレクション化、そして報告フレームワークからのテストの独立性をサポートしています。

これを実現するために、*unittest* はいくつかの重要な概念をオブジェクト指向の方法でサポートしています:

テストフィクスチャ (test fixture)
: テストフィクスチャ (*test fixture*) とは、テスト実行のために必要な準備や終了処理を指します。例: テスト用データベースの作成・ディレクトリ・サーバプロセスの起動など。

テストケース (test case)
: テストケース (*test case*) はテストの独立した単位で、各入力に対する結果をチェックします。テストケースを作成する場合は、*unittest* が提供する *TestCase* クラスを基底クラスとして利用することができます。

テストスイート (test suite)
: テストスイート (*test suite*) はテストケースとテストスイートの集まりで、同時に実行しなければならないテストをまとめる場合に使用します。

テストランナー (test runner)
: テ

ストランナー (*test runner*) はテストの実行を管理し結果を提供する要素です。ランナーはグラフィカルインターフェースやテキストインターフェースを使用しても構いませんし、テストの実行結果を示す特別な値を返しても構いません。

参考

doctest モジュール
: テストをサポートするもうひとつのモジュールで、このモジュールとは趣きがだいぶ異なります。

Simple Smalltalk Testing: With Patterns
: Kent Beck のテスティングフレームワークに関する原論文で、ここに記載されたパターンを *unittest* が使用しています。

pytest
: サードパーティのユニットテストフレームワークでより軽量な構文でテストを書くことができます。例えば、`assert func(10) == 42` のように書きます。

The Python Testing Tools Taxonomy
: 多くの Python のテストツールが一覧で紹介されています。ファンクショナルテストのフレームワークやモックライブラリも掲載されています。

Testing in Python メーリングリスト
: Python でテストやテストツールについての議論に特化したグループです。

Python のソースコード配布物にあるスクリプト `Tools/unittestgui/unittestgui.py` はテストディスカバリとテスト実行のための GUI ツールです。主な目的は単体テストの初心者が簡単に使えるようにすることです。実際の生産環境では、Buildbot, Jenkins 、GitHub Actions, AppVeyor のような継続的インテグレーションシステムでテストを実行することを推奨します。

26.5.1 基本的な例

unittest モジュールには、テストの開発や実行の為の優れたツールが用意されており、この節では、その一部を紹介します。ほとんどのユーザとっては、ここで紹介するツールだけで十分でしょう。

以下は、三つの文字列メソッドをテストするスクリプトです:

```
import unittest

class TestStringMethods(unittest.TestCase):

    def test_upper(self):
        self.assertEqual('foo'.upper(), 'FOO')

    def test_isupper(self):
        self.assertTrue('FOO'.isupper())
        self.assertFalse('Foo'.isupper())
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    def test_split(self):
        s = 'hello world'
        self.assertEqual(s.split(), ['hello', 'world'])
        # check that s.split fails when the separator is not a string
        with self.assertRaises(TypeError):
            s.split(2)

if __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```

A testcase is created by subclassing *unittest.TestCase*. The three individual tests are defined with methods whose names start with the letters `test`. This naming convention informs the test runner about which methods represent tests.

これらのテスト内では、予定の結果が得られていることを確かめるために *assertEqual()* を、条件のチェックに *assertTrue()* や *assertFalse()* を、例外が発生する事を確認するために *assertRaises()* をそれぞれ呼び出しています。`assert` 文の代わりにこれらのメソッドを使用すると、テストランナーでテスト結果を集計してレポートを作成する事ができます。

setUp() および *tearDown()* メソッドによって各テストメソッドの前後に実行する命令を実装することが出来ます。詳細は **テストコードの構成** を参照してください。

最後のブロックは簡単なテストの実行方法を示しています。*unittest.main()* は、テストスクリプトのコマンドライン用インターフェースを提供します。コマンドラインから起動された場合、上記のスクリプトは以下のような結果を出力します:

```
...
----------------------------------------------------------------------
Ran 3 tests in 0.000s

OK
```

`-v` オプションをテストスクリプトに渡すことで *unittest.main()* はより冗長になり、以下のような出力をします:

```
test_isupper (__main__.TestStringMethods.test_isupper) ... ok
test_split (__main__.TestStringMethods.test_split) ... ok
test_upper (__main__.TestStringMethods.test_upper) ... ok

----------------------------------------------------------------------
Ran 3 tests in 0.001s

OK
```

上の例が *unittest* モジュールで最もよく使われる機能で、ほとんどのテストではこれで十分です。以下では全ての機能を一から解説しています。

バージョン 3.11 で変更: テストメソッドが（デフォルトの “None“以外の）戻り値を返す挙動は現在非推奨です。

26.5.2 コマンドラインインターフェイス

ユニットテストモジュールはコマンドラインから使って、モジュール、クラス、あるいは個別のテストメソッドで定義されたテストを実行することが出来ます:

```
python -m unittest test_module1 test_module2
python -m unittest test_module.TestClass
python -m unittest test_module.TestClass.test_method
```

モジュール名ならびに完全修飾されたクラス名やメソッド名の任意の組み合わせを一覧で渡すことが出来ます。

テストモジュールはファイルパスで指定することも出来ます:

```
python -m unittest tests/test_something.py
```

そのため、テストモジュールを指定するのにシェルのファイル名補完が使えます。指定されたファイルはやはりモジュールとしてインポート可能でなければなりません。パスから '.py' を取り除き、パスセパレータを '.' に置き換えることでモジュール名に変換されます。モジュールとしてインポート可能でないテストファイルを実行したい場合は、代わりにそのファイルを直接実行するのが良いでしょう。

テスト実行時に (より冗長な) 詳細を表示するには -v フラグを渡します:

```
python -m unittest -v test_module
```

引数無しで実行すると テストディスカバリ が開始されます:

```
python -m unittest
```

コマンドラインプションの一覧を表示するには以下のコマンドを実行します:

```
python -m unittest -h
```

バージョン 3.2 で変更: 以前のバージョンでは、個々のテストメソッドしか実行することができず、モジュール単位やクラス単位で実行することは不可能でした。

コマンドラインオプション

unittest には以下のコマンドラインオプションがあります:

-b, --buffer

標準出力と標準エラーのストリームをテストの実行中にバッファします。テストが成功している間は結

果の出力は破棄されます。テストの失敗やエラーの場合、出力は通常通り表示され、エラーメッセージに追加されます。

-c, --catch

Control-C を実行中のテストが終了するまで遅延させ、そこまでの結果を出力します。二回目の Control-C は、通常通り *KeyboardInterrupt* の例外を発生させます。

この機能の仕組みについては、**シグナルハンドリング** を参照してください。

-f, --failfast

初回のエラーもしくは失敗の時にテストを停止します。

-k

パターンや部分文字列にマッチするテストメソッドとテストクラスのみ実行します。このオプションは複数回使うことができ、その場合はすべてのパターンにマッチするテストケースが実行対象に含まれます。

ワイルドカード (*) を含むパターンは *fnmatch.fnmatchcase()* を使用してテスト名と照合され、それ以外の場合は単純な大文字と小文字を区別した部分文字列マッチングが使用されます。

パターンは、テストローダがインポートする時の完全修飾されたテストメソッド名と照合されます。

たとえば、`-k foo` は `foo_tests.SomeTest.test_something`, `bar_tests.SomeTest.test_foo` にマッチし、`bar_tests.FooTest.test_something` はマッチしません。

--locals

トレースバック内の局所変数を表示します。

--durations N

Show the N slowest test cases (N=0 for all).

Added in version 3.2: コマンドラインオプションの `-b`、`-c`、`-f` が追加されました。

Added in version 3.5: コマンドラインオプション `--locals`。

Added in version 3.7: コマンドラインオプション `-k`。

Added in version 3.12: The command-line option `--durations`.

コマンドラインによってテストディスカバリ、すなわちプロジェクトの全テストを実行したりサブセットのみを実行したりすることも出来ます。

26.5.3 テストディスカバリ

Added in version 3.2.

unittest はシンプルなテストディスカバリをサポートします。このテストディスカバリに対応するために、テストが定義された全ファイルは modules もしくは packages としてプロジェクトの最上位のディスカバリでインポート可能である必要があります (つまり、これらのファイルは identifiers として有効である必要があるということです)。

テストディスカバリは *TestLoader.discover()* で実装されていますが、コマンドラインから使う事も出来ます。その基本的な使い方は:

```
cd project_directory
python -m unittest discover
```

注釈

python -m unittest は python -m unittest discover と等価なショートカットです。テストディスカバリに引数を渡したい場合は、discover サブコマンドを明示的に使用しなければなりません。

discover サブコマンドには以下のオプションがあります:

-v, --verbose

詳細な出力

-s, --start-directory directory

ディスカバリを開始するディレクトリ (デフォルトは .)

-p, --pattern pattern

テストファイル名を識別するパターン (デフォルトは test*.py)

-t, --top-level-directory directory

プロジェクトの最上位のディスカバリのディレクトリ (デフォルトは開始のディレクトリ)

-s 、*-p* 、および *-t* オプションは、この順番であれば位置引数として渡す事ができます。以下の二つのコマンドは等価です:

```
python -m unittest discover -s project_directory -p "*_test.py"
python -m unittest discover project_directory "*_test.py"
```

パスと同様にパッケージ名を、例えば myproject.subpackage.test のように、開始ディレクトリとして渡すことができます。指定したパッケージ名はインポートされ、そのファイルシステム上の場所が開始ディレクトリとして使われます。

注意

テストディスカバリはインポートによりテストを読み込みます。一旦テストディスカバリが指定された開始ディレクトリから全テストファイルを見付けると、パスはインポートするパッケージ名に変換されます。例えば、foo/bar/baz.py は foo.bar.baz としてインポートされます。

グローバルにインストールされたパッケージがあり、それとは異なるコピーでディスカバリしようとしたとき、誤った場所からインポートが行われる **かもしれません**。その場合テストディスカバリは警告し、停止します。

ディレクトリのパスではなくパッケージ名を開始ディレクトリに指定した場合、ディスカバリはインポートするいずれの場所も意図した場所とするため、警告を受けないはずです。

テストモジュールとパッケージは、*load_tests* **プロトコル** によってテストのロードとディスカバリをカスタマイズすることができます。

バージョン 3.4 で変更: Test discovery supports *namespace packages* for the start directory. Note that you need to specify the top level directory too (e.g. `python -m unittest discover -s root/namespace -t root`).

バージョン 3.11 で変更: *unittest* dropped the *namespace packages* support in Python 3.11. It has been broken since Python 3.7. Start directory and subdirectories containing tests must be regular package that have `__init__.py` file.

Directories containing start directory still can be a namespace package. In this case, you need to specify start directory as dotted package name, and target directory explicitly. For example:

```
# proj/  <-- current directory
#   namespace/
#     mypkg/
#       __init__.py
#       test_mypkg.py

python -m unittest discover -s namespace.mypkg -t .
```

26.5.4 テストコードの構成

ユニットテストの基本的な構成要素は、**テストケース** --- 設定され正しさのためにチェックされるべき単独のシナリオ --- です。*unittest* では、テストケースは *unittest.TestCase* クラスのインスタンスで表現されます。独自のテストケースを作成するには *TestCase* のサブクラスを記述するか、*FunctionTestCase* を使用しなければなりません。

TestCase インスタンスのテストコードは完全に独立していなければなりません。すなわち単独でか、他の様々なテストケースの任意の組み合わせのいずれかで実行可能でなければなりません。

最も単純な *TestCase* のサブクラスは、特定のテストコードを実行するためのテストメソッド (すなわち名前が `test` で始まるメソッド) を実装するだけで簡単に書くことができます:

```
import unittest

class DefaultWidgetSizeTestCase(unittest.TestCase):
    def test_default_widget_size(self):
        widget = Widget('The widget')
        self.assertEqual(widget.size(), (50, 50))
```

Note that in order to test something, we use one of the *assert* methods* provided by the *TestCase* base

class. If the test fails, an exception will be raised with an explanatory message, and *unittest* will identify the test case as a *failure*. Any other exceptions will be treated as *errors*.

テストは多くなり、それらの設定は繰り返しになるかもしれません。幸いにも、*setUp()* メソッドを実装することで設定コードをくくり出すことができます。テストフレームワークは実行するテストごとに自動的に *setUp()* を呼びます:

```
import unittest

class WidgetTestCase(unittest.TestCase):
    def setUp(self):
        self.widget = Widget('The widget')

    def test_default_widget_size(self):
        self.assertEqual(self.widget.size(), (50,50),
                         'incorrect default size')

    def test_widget_resize(self):
        self.widget.resize(100,150)
        self.assertEqual(self.widget.size(), (100,150),
                         'wrong size after resize')
```

注釈

いろいろなテストが実行される順序は、文字列の組み込みの順序でテストメソッド名をソートすることで決まります。

テスト中に *setUp()* メソッドで例外が発生した場合、フレームワークはそのテストに問題があるとみなし、そのテストメソッドは実行されません。

同様に、テストメソッド実行後に片付けをする *tearDown()* メソッドを提供出来ます:

```
import unittest

class WidgetTestCase(unittest.TestCase):
    def setUp(self):
        self.widget = Widget('The widget')

    def tearDown(self):
        self.widget.dispose()
```

setUp() が成功した場合、テストメソッドが成功したかどうかに関わらず *tearDown()* が実行されます。

そのようなテストコードのための作業環境は **テストフィクスチャ** *(test fixture)* と呼ばれます。新しい TestCase インスタンスはある単一のテストフィクスチャとして作成され、個々のテストメソッドを実行する

のに使われます。従って、*setUp()*, *tearDown()*, `__init__()` は 1 回のテストにつき 1 回だけ呼び出されます。

テストケースの実装では、テストする機能に従ってテストをまとめるのをお勧めします。*unittest* はこのための機構、*unittest* の *TestSuite* クラスで表現される *test suite*、を提供します。たいていの場合 *unittest.main()* を呼び出しは正しい処理を行い、モジュールの全テストケースを集めて実行します。

しかし、テストスイートの構築をカスタマイズしたい場合、自分ですることができます:

```
def suite():
    suite = unittest.TestSuite()
    suite.addTest(WidgetTestCase('test_default_widget_size'))
    suite.addTest(WidgetTestCase('test_widget_resize'))
    return suite

if __name__ == '__main__':
    runner = unittest.TextTestRunner()
    runner.run(suite())
```

テストケースやテストコードの定義を (`widget.py` のような) テスト対象コードと同じモジュールに置くことが出来ますが、テストコードを (`test_widget.py` のような) 独立したモジュールに置くのには以下のような利点があります:

- テストモジュールだけをコマンドラインから独立に実行することができる。
- テストコードと出荷するコードをより簡単に分ける事ができる。
- 余程のことがない限り、テスト対象のコードに合わせてテストコードを変更することになりにくい。
- テストコードは、テスト対象コードほど頻繁に変更されない。
- テストコードをより簡単にリファクタリングすることができる。
- C で書いたモジュールのテストはどうせ独立したモジュールなのだから、同様にしない理由がない
- テストの方策を変更した場合でも、ソースコードを変更する必要がない。

26.5.5 既存テストコードの再利用

既存のテストコードが有るとき、このテストを *unittest* で実行しようとするために古いテスト関数をいちいち *TestCase* クラスのサブクラスに変換するのは大変です。

このような場合は、*unittest* では *TestCase* のサブクラスである *FunctionTestCase* クラスを使い、既存のテスト関数をラップします。初期設定と終了処理も行なえます。

以下のテストコードがあった場合:

```
def testSomething():
    something = makeSomething()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    assert something.name is not None
    # ...
```

オプションの set-up と tear-down メソッドを持った同等のテストケースインスタンスは次のように作成します:

```
testcase = unittest.FunctionTestCase(testSomething,
                                     setUp=makeSomethingDB,
                                     tearDown=deleteSomethingDB)
```

注釈

FunctionTestCase を使って既存のテストを *unittest* ベースのテスト体系に変換することができますが、この方法は推奨されません。時間を掛けて *TestCase* のサブクラスに書き直した方が将来的なテストのリファクタリングが限りなく易しくなります。

既存のテストが *doctest* を使って書かれている場合もあるでしょう。その場合、*doctest* は DocTestSuite クラスを提供します。このクラスは、既存の *doctest* ベースのテストから、自動的に *unittest.TestSuite* のインスタンスを作成します。

26.5.6 テストのスキップと予期された失敗

Added in version 3.1.

unittest は特定のテストメソッドやテストクラス全体をスキップする仕組みを備えています。さらに、この機能はテスト結果を「予期された失敗 (expected failure)」とすることができ、テストが失敗しても *TestResult* の失敗数にはカウントされなくなります。

テストをスキップするには、*skip()* **デコレータ** かその条件付きバージョンの一つを使うか、*setUp()* やテストメソッドの中で *TestCase.skipTest()* を呼び出すか、あるいは直接 *SkipTest* を送出するだけです。

基本的なスキップは以下のようになります:

```
class MyTestCase(unittest.TestCase):

    @unittest.skip("demonstrating skipping")
    def test_nothing(self):
        self.fail("shouldn't happen")

    @unittest.skipIf(mylib.__version__ < (1, 3),
                     "not supported in this library version")
    def test_format(self):
        # Tests that work for only a certain version of the library.
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        pass

    @unittest.skipUnless(sys.platform.startswith("win"), "requires Windows")
    def test_windows_support(self):
        # windows specific testing code
        pass

    def test_maybe_skipped(self):
        if not external_resource_available():
            self.skipTest("external resource not available")
        # test code that depends on the external resource
        pass
```

このサンプルを冗長モードで実行すると以下のように出力されます:

```
test_format (__main__.MyTestCase.test_format) ... skipped 'not supported in this␣
↪library version'
test_nothing (__main__.MyTestCase.test_nothing) ... skipped 'demonstrating skipping'
test_maybe_skipped (__main__.MyTestCase.test_maybe_skipped) ... skipped 'external␣
↪resource not available'
test_windows_support (__main__.MyTestCase.test_windows_support) ... skipped 'requires␣
↪Windows'

----------------------------------------------------------------------
Ran 4 tests in 0.005s

OK (skipped=4)
```

テストクラスは以下のようにメソッドをスキップすることができます:

```
@unittest.skip("showing class skipping")
class MySkippedTestCase(unittest.TestCase):
    def test_not_run(self):
        pass
```

TestCase.setUp() もスキップすることができます。この機能はセットアップの対象のリソースが使用不可能な時に便利です。

予期された失敗の機能を使用するには *expectedFailure()* デコレータを使います。

```
class ExpectedFailureTestCase(unittest.TestCase):
    @unittest.expectedFailure
    def test_fail(self):
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        self.assertEqual(1, 0, "broken")
```

独自のスキップ用のデコレータの作成は簡単です。そのためには、独自のデコレータのスキップしたい時点で *skip()* を呼び出します。以下のデコレータはオブジェクトに指定した属性が無い場合にテストをスキップします:

```
def skipUnlessHasattr(obj, attr):
    if hasattr(obj, attr):
        return lambda func: func
    return unittest.skip("{!r} doesn't have {!r}".format(obj, attr))
```

以下のデコレータと例外はテストのスキップと予期された失敗を実装しています:

@unittest.skip(*reason*)

デコレートしたテストを無条件でスキップします。*reason* にはテストをスキップした理由を記載します。

@unittest.skipIf(*condition*, *reason*)

condition が真の場合、デコレートしたテストをスキップします。

@unittest.skipUnless(*condition*, *reason*)

condition が偽の場合、デコレートしたテストをスキップします。

@unittest.expectedFailure

失敗またはエラーが予測されるものとしてテストをマークします。テストが失敗するか (*test fixture* メソッドのいずれかではなく、) テスト関数そのものでエラーとなった場合に成功したとみなされます。テストが成功した場合は失敗とみなされます。

exception unittest.SkipTest(*reason*)

この例外はテストをスキップするために送出されます。

ふつうはこれを直接送出する代わりに *TestCase.skipTest()* やスキッピングデコレータの一つを使用出来ます。

スキップしたテストの前後では、*setUp()* および *tearDown()* は実行されません。同様に、スキップしたクラスの前後では、*setUpClass()* および *tearDownClass()* は実行されません。スキップしたモジュールの前後では、`setUpModule()` および `tearDownModule()` は実行されません。

26.5.7 サブテストを利用して繰り返しテストの区別を付ける

Added in version 3.4.

テストの間にとても小さな差異がある場合 (例えばいくつかのパラメータなど)、unittest では *subTest()* コンテキストマネージャを使用してテストメソッドの内部でそれらを区別することができます。

例えば以下のテストは:

```
class NumbersTest(unittest.TestCase):

    def test_even(self):
        """
        Test that numbers between 0 and 5 are all even.
        """
        for i in range(0, 6):
            with self.subTest(i=i):
                self.assertEqual(i % 2, 0)
```

以下の出力をします:

```
======================================================================
FAIL: test_even (__main__.NumbersTest.test_even) (i=1)
Test that numbers between 0 and 5 are all even.
----------------------------------------------------------------------
Traceback (most recent call last):
  File "subtests.py", line 11, in test_even
    self.assertEqual(i % 2, 0)
    ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~
AssertionError: 1 != 0

======================================================================
FAIL: test_even (__main__.NumbersTest.test_even) (i=3)
Test that numbers between 0 and 5 are all even.
----------------------------------------------------------------------
Traceback (most recent call last):
  File "subtests.py", line 11, in test_even
    self.assertEqual(i % 2, 0)
    ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~
AssertionError: 1 != 0

======================================================================
FAIL: test_even (__main__.NumbersTest.test_even) (i=5)
Test that numbers between 0 and 5 are all even.
----------------------------------------------------------------------
Traceback (most recent call last):
  File "subtests.py", line 11, in test_even
    self.assertEqual(i % 2, 0)
    ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~
AssertionError: 1 != 0
```

サブテスト無しの場合、最初の失敗で実行は停止し、`i` の値が表示されないためエラーの原因を突き止めるの

は困難になります:

```
======================================================================
FAIL: test_even (__main__.NumbersTest.test_even)
----------------------------------------------------------------------
Traceback (most recent call last):
  File "subtests.py", line 32, in test_even
    self.assertEqual(i % 2, 0)
AssertionError: 1 != 0
```

26.5.8 クラスと関数

この節では、*unittest* モジュールの API の詳細について説明します。

テストクラス

class unittest.TestCase(*methodName='runTest'*)

TestCase クラスのインスタンスは、*unittest* の世界における論理的なテストの単位を示します。このクラスをベースクラスとして使用し、必要なテストを具象サブクラスに実装します。*TestCase* クラスでは、テストランナーがテストを実行するため のインターフェースと、各種の失敗をチェックしレポートするためのメソッドを実装しています。

TestCase の各インスタンスは *methodName* という名前の単一の基底メソッドを実行します。*TestCase* を使用する大半の場合 *methodName* を変更したりデフォルトの `runTest()` メソッドを再実装することはありません。

バージョン 3.2 で変更: *TestCase* が *methodName* を指定しなくてもインスタンス化できるようになりました。これにより対話的インタプリタから *TestCase* を簡単に試せるようになりました。

TestCase のインスタンスのメソッドは 3 種類のグループを提供します。1 つ目のグループはテストの実行で使用されます。2 つ目のグループは条件のチェックおよび失敗のレポートを行うテストの実装で使用されます。3 つ目のグループである問い合わせ用のメソッドによってテスト自身の情報が収集されます。

はじめのグループ (テスト実行) に含まれるメソッドは以下の通りです:

setUp()

テストフィクスチャの準備のために呼び出されるメソッドです。テストメソッドの直前に呼び出されます。このメソッドで *AssertionError* や *SkipTest* 以外の例外が発生した場合、テストの失敗ではなくエラーとされます。デフォルトの実装では何も行いません。

tearDown()

テストメソッドが実行され、結果が記録された直後に呼び出されるメソッドです。このメソッドはテストメソッドで例外が投げられても呼び出されます。そのため、サブクラスでこのメソッドを実装する場合は、内部状態を確認することが必要になるでしょう。このメソッドで *AssertionError* や *SkipTest* 以外の例外が発生した場合、テストの失敗とは別のエラーとみなされます (従って報告されるエラーの総数は増えます)。このメソッドは、テストの結果に関わらず *setUp()* が成功し

た場合にのみ呼ばれます。デフォルトの実装では何も行いません。

setUpClass()

個別のクラス内のテストが実行される前に呼び出されるクラスメソッドです。setUpClass はクラスを唯一の引数として取り、*classmethod()* でデコレートされていなければなりません:

```
@classmethod
def setUpClass(cls):
    ...
```

詳しくは **クラスとモジュールのフィクスチャ** を参照してください。

Added in version 3.2.

tearDownClass()

個別のクラス内のテストが実行された後に呼び出されるクラスメソッドです。tearDownClass はクラスを唯一の引数として取り、*classmethod()* でデコレートされていなければなりません:

```
@classmethod
def tearDownClass(cls):
    ...
```

詳しくは **クラスとモジュールのフィクスチャ** を参照してください。

Added in version 3.2.

run(*result=None*)

テストを実行し、テスト結果を *result* に指定された *TestResult* オブジェクトにまとめます。*result* が省略されるか None が渡された場合、(*defaultTestResult()* メソッドを呼んで) 一時的な結果オブジェクトを生成し、使用します。結果オブジェクトは *run()* の呼び出し元に返されます。

このメソッドは、単に *TestCase* インスタンスを呼び出した場合と同様に振る舞います。

バージョン 3.3 で変更: 以前のバージョンの run は結果オブジェクトを返しませんでした。また *TestCase* インスタンスを呼び出した場合も同様でした。

skipTest(*reason*)

テストメソッドや *setUp()* が現在のテストをスキップする間に呼ばれます。詳細については、**テストのスキップと予期された失敗** を参照してください。

Added in version 3.1.

subTest(*msg=None*, ***params*)

このメソッドを囲っているブロックをサブテストとして実行するコンテキストマネージャを返します。*msg* と *params* はサブテストが失敗したときに表示されるオプションの任意の値で、どんな値が使われたかを明確にするものです。

テストケースには subtest 宣言を幾らでも含めることができ、任意にネストすることができます。

詳細は **サブテストを利用して繰り返しテストの区別を付ける** を参照してください。

Added in version 3.4.

debug()

テスト結果を収集せずにテストを実行します。例外が呼び出し元に通知されます。また、テストをデバッガで実行することができます。

TestCase クラスは失敗の検査と報告を行う多くのメソッドを提供しています。以下の表は最も一般的に使われるメソッドを列挙しています (より多くのアサートメソッドについては表の下を見てください):

メソッド	確認事項	初出
assertEqual(a, b)	a == b	
assertNotEqual(a, b)	a != b	
assertTrue(x)	bool(x) is True	
assertFalse(x)	bool(x) is False	
assertIs(a, b)	a is b	3.1
assertIsNot(a, b)	a is not b	3.1
assertIsNone(x)	x is None	3.1
assertIsNotNone(x)	x is not None	3.1
assertIn(a, b)	a in b	3.1
assertNotIn(a, b)	a not in b	3.1
assertIsInstance(a, b)	isinstance(a, b)	3.2
assertNotIsInstance(a, b)	not isinstance(a, b)	3.2

全てのアサートメソッドは *msg* 引数を受け取り、指定された場合、失敗時のエラーメッセージとして使われます。(*longMessage* も参照してください)。*msg* キーワード引数は *assertRaises()* 、*assertRaisesRegex()* 、*assertWarns()* 、*assertWarnsRegex()* には、そのメソッドをコンテキストマネージャとして使った場合にのみ使えます。

assertEqual(*first*, *second*, *msg=None*)

first と *second* が等しいことをテストします。両者が等しくない場合、テストは失敗です。

さらに、*first* と *second* が厳密に同じ型であり、list、tuple、dict、set、frozenset もしくは str のいずれか、またはサブクラスが *addTypeEqualityFunc()* に登録されている任意の型の場合、より有用なデフォルトのエラーメッセージを生成するために、その型特有の比較関数が呼ばれます (**型固有のメソッドの一覧** も参照してください)。

バージョン 3.1 で変更: 自動で型固有の比較関数が呼ばれるようになりました。

バージョン 3.2 で変更: 文字列比較のデフォルトの比較関数として *assertMultiLineEqual()* が追加されました。

assertNotEqual(*first*, *second*, *msg=None*)

first と *second* が等しくないことをテストします。両者が等しい場合、テストは失敗です。

assertTrue(*expr*, *msg=None*)

assertFalse(*expr*, *msg=None*)

expr が真 (偽) であることをテストします。

このメソッドは、`bool(expr) is True` と等価であり、`expr is True` と等価ではないことに注意が必要です (後者のためには、`assertIs(expr, True)` が用意されています)。また、専用のメソッドが使用できる場合には、そちらを使用してください (例えば `assertTrue(a == b)` の代わりに `assertEqual(a, b)` を使用してください)。そうすることにより、テスト失敗時のエラーメッセージを詳細に表示することができます。

assertIs(*first*, *second*, *msg=None*)

assertIsNot(*first*, *second*, *msg=None*)

first と *second* が同じオブジェクトであること (またはそうでないこと) をテストします。

Added in version 3.1.

assertIsNone(*expr*, *msg=None*)

assertIsNotNone(*expr*, *msg=None*)

expr が `None` であること (および、そうでないこと) をテストします。

Added in version 3.1.

assertIn(*member*, *container*, *msg=None*)

assertNotIn(*member*, *container*, *msg=None*)

member が *container* に含まれること (またはそうでないこと) をテストします。

Added in version 3.1.

assertIsInstance(*obj*, *cls*, *msg=None*)

assertNotIsInstance(*obj*, *cls*, *msg=None*)

obj が *cls* のインスタンスであること (あるいはそうでないこと) をテストします (この *cls* は、*isinstance()* が扱うことのできる、クラスもしくはクラスのタプルである必要があります)。正確な型をチェックするためには、*assertIs(type(obj), cls)* を使用してください。

Added in version 3.2.

以下のメソッドを使用して例外、警告、およびログメッセージの発生を確認することが出来ます:

メソッド	確認事項	初出
*assertRaises(exc, fun, *args, **kwds)*	`fun(*args, **kwds)` が *exc* を送出する	
*assertRaisesRegex(exc, r, fun, *args, **kwds)*	`fun(*args, **kwds)` が *exc* を送出してメッセージが正規表現 *r* とマッチする	3.1
*assertWarns(warn, fun, *args, **kwds)*	`fun(*args, **kwds)` が *warn* を送出する	3.2
*assertWarnsRegex(warn, r, fun, *args, **kwds)*	`fun(*args, **kwds)` が *warn* を送出してメッセージが正規表現 *r* とマッチする	3.2
assertLogs(logger, level)	`with` ブロックが 最低 *level* で *logger* を使用する	3.4
assertNoLogs(logger, level)	The `with` block does not log on *logger* with minimum *level*	3.10

assertRaises(*exception*, *callable*, **args*, ***kwds*)

assertRaises(*exception*, *, *msg=None*)

callable を呼び出した時に例外が発生することをテストします。*assertRaises()* で指定した位置パラメータとキーワードパラメータを該当メソッドに渡します。*exception* が送出された場合、テストは成功です。また、他の例外が投げられた場合はエラー、例外が送出されなかった場合は失敗になります。複数の例外をキャッチする場合には、例外クラスのタプルを *exception* に指定してください。

exception 引数のみ（またはそれに加えて *msg* 引数）が渡された場合には、コンテキストマネージャが返されます。これにより関数名を渡す形式ではなく、インラインでテスト対象のコードを書くことができます:

```
with self.assertRaises(SomeException):
    do_something()
```

コンテキストマネージャとして使われたときは、*assertRaises()* は加えて *msg* キーワード引数も受け付けます。

このコンテキストマネージャは `exception` で指定されたオブジェクトを格納します。これにより、例外発生時の詳細な確認をおこなうことができます:

```
with self.assertRaises(SomeException) as cm:
    do_something()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
the_exception = cm.exception
self.assertEqual(the_exception.error_code, 3)
```

バージョン 3.1 で変更: *assertRaises()* がコンテキストマネージャとして使えるようになりました。

バージョン 3.2 で変更: exception 属性が追加されました。

バージョン 3.3 で変更: コンテキストマネージャとして使用したときに *msg* キーワード引数が追加されました。

assertRaisesRegex(*exception*, *regex*, *callable*, **args*, ***kwds*)

assertRaisesRegex(*exception*, *regex*, ***, *msg=None*)

assertRaises() と同等ですが、例外の文字列表現が *regex* にマッチすることもテストします。*regex* は正規表現オブジェクトか、*re.search()* が扱える正規表現が書かれた文字列である必要があります。例えば以下のようになります:

```
self.assertRaisesRegex(ValueError, "invalid literal for.*XYZ'$",
                       int, 'XYZ')
```

もしくは:

```
with self.assertRaisesRegex(ValueError, 'literal'):
   int('XYZ')
```

Added in version 3.1: assertRaisesRegexp という名前で追加されました。

バージョン 3.2 で変更: *assertRaisesRegex()* にリネームされました。

バージョン 3.3 で変更: コンテキストマネージャとして使用したときに *msg* キーワード引数が追加されました。

assertWarns(*warning*, *callable*, **args*, ***kwds*)

assertWarns(*warning*, ***, *msg=None*)

callable を呼び出した時に警告が発生することをテストします。*assertWarns()* で指定した位置パラメータとキーワードパラメータを該当メソッドに渡します。*warning* が発生した場合にテストが成功し、そうでなければ失敗になります。例外が送出された場合はエラーになります。複数の警告を捕捉する場合には、警告クラスのタプルを *warnings* に指定してください。

warning 引数のみ（またはそれに加えて *msg* 引数）が渡された場合には、コンテキストマネージャが返されます。これにより関数名を渡す形式ではなく、インラインでテスト対象のコードを書くことができます:

```
with self.assertWarns(SomeWarning):
    do_something()
```

コンテキストマネージャとして使われたときは、*assertWarns()* は加えて *msg* キーワード引数も受け付けます。

このコンテキストマネージャは、捕捉した警告オブジェクトを `warning` 属性に、警告が発生したソース行を `filename` 属性と `lineno` 属性に格納します。これは警告発生時に捕捉された警告に対して追加の確認を行いたい場合に便利です:

```
with self.assertWarns(SomeWarning) as cm:
    do_something()

self.assertIn('myfile.py', cm.filename)
self.assertEqual(320, cm.lineno)
```

このメソッドは呼び出されたときに警告フィルタを無視して動作します。

Added in version 3.2.

バージョン 3.3 で変更: コンテキストマネージャとして使用したときに *msg* キーワード引数が追加されました。

assertWarnsRegex(*warning*, *regex*, *callable*, **args*, ***kwds*)

assertWarnsRegex(*warning*, *regex*, ***, *msg=None*)

assertWarns() と同等ですが、警告メッセージが *regex* にマッチすることもテストします。*regex* は正規表現オブジェクトか、*re.search()* が扱える正規表現が書かれた文字列である必要があります。例えば以下のようになります:

```
self.assertWarnsRegex(DeprecationWarning,
                      r'legacy_function\(\) is deprecated',
                      legacy_function, 'XYZ')
```

もしくは:

```
with self.assertWarnsRegex(RuntimeWarning, 'unsafe frobnicating'):
    frobnicate('/etc/passwd')
```

Added in version 3.2.

バージョン 3.3 で変更: コンテキストマネージャとして使用したときに *msg* キーワード引数が追加されました。

assertLogs(*logger=None*, *level=None*)

logger かその子ロガーのうちの 1 つに、少なくとも 1 つのログメッセージが少なくとも与えられた *level* で出力されることをテストするコンテキストマネージャです。

If given, *logger* should be a *logging.Logger* object or a *str* giving the name of a logger. The default is the root logger, which will catch all messages that were not blocked by a non-propagating descendent logger.

If given, *level* should be either a numeric logging level or its string equivalent (for example either "ERROR" or *logging.ERROR*). The default is *logging.INFO*.

with ブロック内で出たメッセージの少なくとも一つが *logger* および *level* 条件に合っている場合、このテストをパスします。それ以外の場合は失敗です。

コンテキストマネージャから返されるオブジェクトは、条件に該当するログメッセージを追跡し続ける記録のためのヘルパーです。このオブジェクトには 2 つの属性があります:

records

該当するログメッセージを表す *logging.LogRecord* オブジェクトのリスト。

output

該当するメッセージ出力をフォーマットした *str* オブジェクトのリスト。

以下はプログラム例です:

```
with self.assertLogs('foo', level='INFO') as cm:
    logging.getLogger('foo').info('first message')
    logging.getLogger('foo.bar').error('second message')
self.assertEqual(cm.output, ['INFO:foo:first message',
                             'ERROR:foo.bar:second message'])
```

Added in version 3.4.

assertNoLogs(*logger=None*, *level=None*)

A context manager to test that no messages are logged on the *logger* or one of its children, with at least the given *level*.

logger が与えられた場合、*logging.Logger* オブジェクトもしくはロガーの名前である *str* であるべきです。デフォルトはルートロガーで、これは全てのメッセージを掴まえます。

If given, *level* should be either a numeric logging level or its string equivalent (for example either "ERROR" or *logging.ERROR*). The default is *logging.INFO*.

assertLogs() と異なり、このコンテキストマネージャは何も返しません。

Added in version 3.10.

より具体的な確認を行うために以下のメソッドが用意されています:

メソッド	確認事項	初出
assertAlmostEqual(a, b)	round(a-b, 7) == 0	
assertNotAlmostEqual(a, b)	round(a-b, 7) != 0	
assertGreater(a, b)	a > b	3.1
assertGreaterEqual(a, b)	a >= b	3.1
assertLess(a, b)	a < b	3.1
assertLessEqual(a, b)	a <= b	3.1
assertRegex(s, r)	r.search(s)	3.1
assertNotRegex(s, r)	not r.search(s)	3.2
assertCountEqual(a, b)	*a* と *b* に、順番によらず同じ要素が同じ数だけある。	3.2

assertAlmostEqual(*first*, *second*, *places=7*, *msg=None*, *delta=None*)

assertNotAlmostEqual(*first*, *second*, *places=7*, *msg=None*, *delta=None*)

first と *second* が近似的に等しい (等しくない) ことをテストします。これは、*places* (デフォルト 7) で指定した小数位で丸めた差分をゼロと比較することで行われます。これらのメソッドは (*round()* と同様に) **小数位** を指定するのであって、**有効桁数** を指定するのではないことに注意してください。

places の代わりに *delta* が渡された場合には、*first* と *second* の差分が *delta* 以下 (以上) であることをテストします。

delta と *places* の両方が指定された場合は *TypeError* が送出されます。

バージョン 3.2 で変更: *assertAlmostEqual()* は、オブジェクトが等しい場合には自動で近似的に等しいとみなすようになりました。*assertNotAlmostEqual()* は、オブジェクトが等しい場合には自動的に失敗するようになりました。*delta* 引数が追加されました。

assertGreater(*first*, *second*, *msg=None*)

assertGreaterEqual(*first*, *second*, *msg=None*)

assertLess(*first*, *second*, *msg=None*)

assertLessEqual(*first*, *second*, *msg=None*)

first が *second* と比べて、メソッド名に対応して >, >=, < もしくは <= であることをテストします。そうでない場合はテストは失敗です:

```
>>> self.assertGreaterEqual(3, 4)
AssertionError: "3" unexpectedly not greater than or equal to "4"
```

Added in version 3.1.

assertRegex(*text*, *regex*, *msg=None*)

assertNotRegex(*text*, *regex*, *msg=None*)

regex の検索が *text* とマッチする (またはマッチしない) ことをテストします。テスト失敗時には、エラーメッセージにパターンと *text* が表示されます（もしくは、パターンと意図しないかたちで

マッチした *text* の一部が表示されます)。*regex* は正規表現オブジェクトか、*re.search()* が扱える正規表現が書かれた文字列である必要があります。

Added in version 3.1: `assertRegexpMatches` という名前で追加されました。

バージョン 3.2 で変更: メソッド `assertRegexpMatches()` は *assertRegex()* にリネームされました。

Added in version 3.2: *assertNotRegex()*。

assertCountEqual(*first*, *second*, *msg=None*)

シーケンス *first* が *second* と同じ要素を含んでいることをテストします。要素の順序はテスト結果に影響しません。要素が含まれていない場合には、シーケンスの差分がエラーメッセージとして表示されます。

first と *second* の比較では、重複した要素は無視 **されません**。両者に同じ数の要素が含まれていることを検証します。このメソッドは `assertEqual(Counter(list(first)), Counter(list(second)))` と同等に振る舞うことに加えて、ハッシュ化できないオブジェクトのシーケンスでも動作します。

Added in version 3.2.

assertEqual() メソッドは、同じ型のオブジェクトの等価性確認のために、型ごとに特有のメソッドにディスパッチします。これらのメソッドは、ほとんどの組み込み型用のメソッドは既に実装されています。さらに、*addTypeEqualityFunc()* を使う事で新たなメソッドを登録することができます:

addTypeEqualityFunc(*typeobj*, *function*)

assertEqual() で呼び出される型特有のメソッドを登録します。登録するメソッドは、比較する 2 つのオブジェクトの型が厳密に *typeobj* と同じ (サブクラスでもいけません) の場合に等価性を確認します。*function* は *assertEqual()* と同様に、2 つの位置引数と、3 番目に msg=None のキーワード引数を取れる必要があります。このメソッドは、始めの 2 つに指定したパラメータ間の差分を検出した時に *self.failureException(msg)* の例外を投げる必要があります。この例外を投げる際は、出来る限り、エラーの内容が分かる有用な情報と差分の詳細をエラーメッセージに含めてください。

Added in version 3.1.

assertEqual() が自動的に呼び出す型特有のメソッドの概要を以下の表示に記載しています。これらのメソッドは通常は直接呼び出す必要がないことに注意が必要です。

メソッド	比較の対象	初出
assertMultiLineEqual(a, b)	文字列	3.1
assertSequenceEqual(a, b)	シーケンス	3.1
assertListEqual(a, b)	リスト	3.1
assertTupleEqual(a, b)	タプル	3.1
assertSetEqual(a, b)	set または frozenset	3.1
assertDictEqual(a, b)	辞書	3.1

assertMultiLineEqual(*first*, *second*, *msg=None*)

複数行の文字列 *first* が文字列 *second* と等しいことをテストします。等しくない場合には、両者の差分がハイライトされてエラーメッセージに表示されます。このメソッドは、デフォルトで、*assertEqual()* が string を比較するときに自動的に使用します。

Added in version 3.1.

assertSequenceEqual(*first*, *second*, *msg=None*, *seq_type=None*)

2 つのシーケンスが等しいことをテストします。*seq_type* が指定された場合、*first* と *second* が *seq_type* のインスタンスで無い場合にはテストが失敗します。シーケンスどうしが異なる場合には、両者の差分がエラーメッセージに表示されます。

このメソッドは直接 *assertEqual()* からは呼ばれませんが、*assertListEqual()* と *assertTupleEqual()* の実装で使われています。

Added in version 3.1.

assertListEqual(*first*, *second*, *msg=None*)

assertTupleEqual(*first*, *second*, *msg=None*)

2 つのリストまたはタプルが等しいかどうかをテストします。等しくない場合には、両者の差分を表示します。2 つのパラメータの型が異なる場合にはテストがエラーになります。このメソッドは、デフォルトで、*assertEqual()* が list または tuple を比較するときに自動的に使用します。

Added in version 3.1.

assertSetEqual(*first*, *second*, *msg=None*)

2 つのセットが等しいかどうかをテストします。等しくない場合には、両者の差分を表示します。このメソッドは、デフォルトで、*assertEqual()* が set もしくは frozenset を比較するときに自動的に使用します。

first or *second* のいずれかに `set.difference()` が無い場合にはテストは失敗します。

Added in version 3.1.

assertDictEqual(*first*, *second*, *msg=None*)

2 つの辞書が等しいかどうかをテストします。等しくない場合には、両者の差分を表示します。このメソッドは、デフォルトで、*assertEqual()* が dict を比較するときに自動的に使用します。

Added in version 3.1.

最後に、*TestCase* の残りのメソッドと属性を紹介します:

fail(*msg=None*)

無条件にテストを失敗させます。エラーメッセージの表示に、*msg* または `None` が使われます。

failureException

test() メソッドが送出する例外を指定するクラス属性です。例えばテストフレームワークで追加情報を付した特殊な例外が必要になる場合、この例外のサブクラスとして作成します。この属性の初期値は *AssertionError* です。

longMessage

このクラス属性は、失敗した assertXYY の呼び出しで独自の失敗時のメッセージが msg 引数として渡されていたときにどうするかを決定します。True がデフォルト値です。この場合、標準の失敗時のメッセージの後に独自のメッセージが追記されます。False に設定したときは、標準のメッセージを独自のメッセージで置き換えます。

アサートメソッドを呼び出す前に、個別のテストメソッドの中でインスタンス属性 self.longMessage を True または False に設定して、この設定を上書きできます。

このクラスの設定はそれぞれのテストを呼び出す前にリセットされます。

Added in version 3.1.

maxDiff

この属性は、アサーションメソッドが失敗をレポートする時に表示する差分の長さをコントロールします。デフォルトは 80*8 文字です。この属性が影響するメソッドは、*assertSequenceEqual()* (およびこのメソッドに委譲するシーケンス比較メソッド)、*assertDictEqual()* と *assertMultiLineEqual()* です。

maxDiff を None に設定すると差分表示の上限がなくなります。

Added in version 3.2.

テストフレームワークは、テスト情報を収集するために以下のメソッドを使用します:

countTestCases()

テストオブジェクトに含まれるテストの数を返します。*TestCase* インスタンスは常に 1 を返します。

defaultTestResult()

このテストケースクラスで使われるテスト結果クラスのインスタンスを (もし *run()* メソッドに他の結果インスタンスが提供されないならば) 返します。

TestCase インスタンスに対しては、いつも *TestResult* のインスタンスですので、*TestCase* のサブクラスでは必要に応じてこのメソッドをオーバライドしてください。

id()

テストケースを特定する文字列を返します。通常、*id* はモジュール名・クラス名を含む、テストメソッドのフルネームを指定します。

shortDescription()

テストの説明を一行分、または説明がない場合には None を返します。デフォルトでは、テストメソッドの docstring の先頭の一行、または None を返します。

バージョン 3.1 で変更: 3.1 で docstring があったとしても、返される短い説明文字列にテスト名が付けられるようになりました。この変更によって unittest 拡張に互換性の問題が発生し、Python 3.2 でテスト名が追加される場所は *TextTestResult* へ移動しました。

addCleanup(*function*, */*, **args*, ***kwargs*)

tearDown() の後に呼び出される関数を追加します。この関数はリソースのクリーンアップのために使用します。追加された関数は、追加された順と逆の順番で呼び出されます（LIFO）。*addCleanup()* に渡された引数とキーワード引数が追加された関数にも渡されます。

setUp() が失敗した場合、つまり *tearDown()* が呼ばれなかった場合でも、追加されたクリーンアップ関数は呼び出されます。

Added in version 3.1.

enterContext(*cm*)

Enter the supplied *context manager*. If successful, also add its `__exit__()` method as a cleanup function by *addCleanup()* and return the result of the `__enter__()` method.

Added in version 3.11.

doCleanups()

このメソッドは、*tearDown()* の後、もしくは、*setUp()* が例外を投げた場合は *setUp()* の後に、無条件で呼ばれます。

このメソッドは、*addCleanup()* で追加された関数を呼び出す責務を担います。もし、クリーンアップ関数を *tearDown()* より前に呼び出す必要がある場合には、*doCleanups()* を明示的に呼び出してください。

doCleanups() は、どこで呼び出されても、クリーンアップ関数をスタックから削除して実行します。

Added in version 3.1.

classmethod addClassCleanup(*function*, */*, **args*, ***kwargs*)

tearDownClass() の後に呼び出される関数を追加します。この関数はリソースのクリーンアップのために使用します。追加された関数は、追加された順と逆の順番で呼び出されます（LIFO）。*addClassCleanup()* に渡された引数とキーワード引数が追加された関数にも渡されます。

setUpClass() が失敗した場合、つまり *tearDownClass()* が呼ばれなかった場合でも、追加されたクリーンアップ関数は呼び出されます。

Added in version 3.8.

classmethod enterClassContext(*cm*)

Enter the supplied *context manager*. If successful, also add its `__exit__()` method as a cleanup function by *addClassCleanup()* and return the result of the `__enter__()` method.

Added in version 3.11.

classmethod doClassCleanups()

このメソッドは、*tearDownClass()* の後、もしくは、*setUpClass()* が例外を投げた場合は *setUpClass()* の後に、無条件で呼ばれます。

このメソッドは、*addClassCleanup()* で追加された関数を呼び出す責務を担います。もし、クリーンアップ関数を *tearDownClass()* より前に呼び出す必要がある場合には、*doClassCleanups()* を明示的に呼び出してください。

doClassCleanups() は、どこで呼び出されても、クリーンアップ関数をスタックから削除して実行します。

Added in version 3.8.

class unittest.IsolatedAsyncioTestCase(*methodName='runTest'*)

このクラスは *TestCase* と似た API を提供し、テスト関数としてコルーチンも許容します。

Added in version 3.8.

async asyncSetUp()

テストフィクスチャを用意するために呼び出されるメソッドです。これは `setUp()`. の後に呼び出されます。これはテストメソッドを呼び出す直前に呼び出されます。*AssertionError* と *SkipTest* を除いて、このメソッドのによって送出されたあらゆる例外はテストの失敗ではなくエラーとみなされます。デフォルトの実装では何もしません。

async asyncTearDown()

テストメソッドが呼び出され、その結果が記録された直後に呼び出されるメソッドです。これは `tearDown()` の前に呼び出されます。これはテストメソッドが例外を送出した場合でも呼び出されるので、サブクラスの実装では内部状態のチェックに特に気を付ける必要があります。このメソッドで送出された *AssertionError* と *SkipTest* 以外の例外は、テストの失敗ではなく追加のエラーとみなされます (そのため、報告されるエラーの総数が増えることになります)。このメソッドはテストメソッドの結果に関係なく、*asyncSetUp()* が成功した場合にのみ呼び出されます。デフォルトの実装では何もしません。

addAsyncCleanup(*function*, */*, **args*, ***kwargs*)

このメソッドはクリーンアップ関数として使用できるコルーチンを受け入れます。

async enterAsyncContext(*cm*)

Enter the supplied *asynchronous context manager*. If successful, also add its `__aexit__()` method as a cleanup function by *addAsyncCleanup()* and return the result of the `__aenter__()` method.

Added in version 3.11.

run(*result=None*)

テストを実行するための新しいイベントループを作成し、*result* として渡された *TestResult* オブジェクトに結果を収集します。*result* が省略された場合や `None` の場合は、一時的な result オブジェクトが (`defaultTestResult()` メソッドの呼び出しによって) 作成され、使用されます。この result オブジェクトは *run()* の呼び出し元に返されます。テスト終了時には、イベントループ内のすべてのタスクがキャンセルされます。

順番を示す例です:

```
from unittest import IsolatedAsyncioTestCase

events = []


class Test(IsolatedAsyncioTestCase):


    def setUp(self):
        events.append("setUp")

    async def asyncSetUp(self):
        self._async_connection = await AsyncConnection()
        events.append("asyncSetUp")

    async def test_response(self):
        events.append("test_response")
        response = await self._async_connection.get("https://example.com")
        self.assertEqual(response.status_code, 200)
        self.addAsyncCleanup(self.on_cleanup)

    def tearDown(self):
        events.append("tearDown")

    async def asyncTearDown(self):
        await self._async_connection.close()
        events.append("asyncTearDown")

    async def on_cleanup(self):
        events.append("cleanup")

if __name__ == "__main__":
    unittest.main()
```

テスト実行後、events には ["setUp", "asyncSetUp", "test_response", "asyncTearDown", "tearDown", "cleanup"] が含まれます。

class unittest.FunctionTestCase(*testFunc*, *setUp=None*, *tearDown=None*, *description=None*)

このクラスでは *TestCase* インターフェースの内、テストランナーがテストを実行するためのインターフェースだけを実装しており、テスト結果のチェックやレポートに関するメソッドは実装していません。既存のテストコードを *unittest* によるテストフレームワークに組み込むために使用します。

テストのグループ化

class unittest.TestSuite(*tests=()*)

このクラスは、個々のテストケースやテストスイートの集合を表現しています。通常のテストケースと同じようにテストランナーで実行するためのインターフェースを備えています。*TestSuite* インスタンスを実行することはスイートをイテレートして得られる個々のテストを実行することと同じです。

引数 *tests* が指定された場合、それはテストケースに亘る繰り返し可能オブジェクトまたは内部でスイートを組み立てるための他のテストスイートでなければなりません。後からテストケースやスイートをコレクションに付け加えるためのメソッドも提供されています。

TestSuite は *TestCase* オブジェクトのように振る舞います。違いは、スイートにはテストを実装しない点にあります。代わりに、テストをまとめてグループ化して、同時に実行します。*TestSuite* のインスタンスにテスト追加するためのメソッドが用意されています:

addTest(*test*)

TestCase 又は *TestSuite* のインスタンスをスイートに追加します。

addTests(*tests*)

イテラブル *tests* に含まれる全ての *TestCase* 又は *TestSuite* のインスタンスをスイートに追加します。

このメソッドは *tests* 上のイテレーションをしながらそれぞれの要素に *addTest()* を呼び出すのと等価です。

TestSuite クラスは *TestCase* と以下のメソッドを共有します:

run(*result*)

スイート内のテストを実行し、結果を *result* で指定した結果オブジェクトに収集します。*TestCase.run()* と異なり、*TestSuite.run()* では必ず結果オブジェクトを指定する必要があります。

debug()

このスイートに関連づけられたテストを結果を収集せずに実行します。これによりテストで送出された例外は呼び出し元に伝わるようになり、デバッガの下でのテスト実行をサポートできるようになります。

countTestCases()

このテストオブジェクトによって表現されるテストの数を返します。これには個別のテストと下位のスイートも含まれます。

__iter__()

Tests grouped by a *TestSuite* are always accessed by iteration. Subclasses can lazily provide tests by overriding `__iter__()`. Note that this method may be called several times on a single suite (for example when counting tests or comparing for equality) so the tests returned by repeated iterations before *TestSuite.run()* must be the same for each call iteration. After *TestSuite.run()*, callers should not rely on the tests returned by this method unless the caller uses a subclass that overrides `TestSuite._removeTestAtIndex()` to preserve test references.

バージョン 3.2 で変更: In earlier versions the *TestSuite* accessed tests directly rather than through iteration, so overriding `__iter__()` wasn't sufficient for providing tests.

バージョン 3.4 で変更: 以前のバージョンでは、*TestSuite.run()* の実行後は *TestSuite* が各 *TestCase* への参照を保持していました。サブクラスで `TestSuite._removeTestAtIndex()` をオーバーライドすることでこの振る舞いを復元できます。

通常、*TestSuite* の *run()* メソッドは `TestRunner` が起動するため、ユーザが直接実行する必要はありません。

テストのロードと起動

class unittest.TestLoader

TestLoader クラスはクラスとモジュールからテストスイートを生成します。通常、このクラスのインスタンスを明示的に生成する必要はありません。*unittest* モジュールの *unittest.defaultTestLoader* を共用インスタンスとして使用することができます。しかし、このクラスのサブクラスやインスタンスで、属性をカスタマイズすることができます。

TestLoader オブジェクトには以下の属性があります:

errors

テストの読み込み中に起きた致命的でないエラーのリストです。どの時点でもローダーからリセットされることはありません。致命的なエラーは適切なメソッドが例外を送出して、呼び出し元に通知します。致命的でないエラーも、実行したときのエラーを総合テストが通知してくれます。

Added in version 3.5.

TestLoader のオブジェクトには以下のメソッドがあります:

loadTestsFromTestCase(*testCaseClass*)

TestCase の派生クラス `testCaseClass` に含まれる全テストケースのスイートを返します。

getTestCaseNames() で指定されたメソッドに対し、テストケースインスタンスが作成されます。デフォルトでは `test` で始まる名前のメソッド群です。*getTestCaseNames()* がメソッド名を返さなかったが、`runTest()` メソッドが実装されている場合は、そのメソッドに対するテストケースが代わりに作成されます。

loadTestsFromModule(*module*, *, *pattern=None*)

指定したモジュールに含まれる全テストケースのスイートを返します。このメソッドは *module* 内の *TestCase* 派生クラスを検索し、見つかったクラスのテストメソッドごとにクラスのインスタンスを作成します。

> **注釈**
>
> *TestCase* クラスを基底クラスとしてクラス階層を構築するとテストフィクスチャや補助的な関数をうまく共用することができますが、基底クラスに直接インスタンス化できないテストメソッドがあると、この `loadTestsFromModule()` を使うことができません。この場合でも、fixture が全て別々で定義がサブクラスにある場合は使用することができます。

モジュールが load_tests 関数を用意している場合、この関数がテストの読み込みに使われます。これによりテストの読み込み処理がカスタマイズできます。これが *load_tests* **プロトコル** です。*pattern* 引数は load_tests に第 3 引数として渡されます。

バージョン 3.2 で変更: load_tests のサポートが追加されました。

バージョン 3.5 で変更: Support for a keyword-only argument *pattern* has been added.

バージョン 3.12 で変更: The undocumented and unofficial *use_load_tests* parameter has been removed.

loadTestsFromName(*name*, *module=None*)

文字列で指定される全テストケースを含むスイートを返します。

name には ” ドット修飾名” でモジュールかテストケースクラス、テストケースクラス内のメソッド、*TestSuite* インスタンスまたは *TestCase* か *TestSuite* のインスタンスを返す呼び出し可能オブジェクトを指定します。このチェックはここで挙げた順番に行なわれます。すなわち、候補テストケースクラス内のメソッドは「呼び出し可能オブジェクト」としてではなく「テストケースクラス内のメソッド」として拾い出されます。

例えば SampleTests モジュールに *TestCase* から派生した SampleTestCase クラスがあり、SampleTestCase にはテストメソッド test_one() ・ test_two() ・ test_three() があるとします。この場合、*name* に 'SampleTests.SampleTestCase' と指定すると、SampleTestCase の三つのテストメソッドを実行するテストスイートが作成されます。'SampleTests.SampleTestCase.test_two' と指定すれば、test_two() だけを実行するテストスイートが作成されます。インポートされていないモジュールやパッケージ名を含んだ名前を指定した場合は自動的にインポートされます。

また、*module* を指定した場合、*module* 内の *name* を取得します。

バージョン 3.5 で変更: *name* を巡回している間に *ImportError* か *AttributeError* が発生した場合、実行するとその例外を発生させるようなテストを合成して返します。それらのエラーは self.errors に集められます。

loadTestsFromNames(*names*, *module=None*)

loadTestsFromName() と同じですが、名前を一つだけ指定するのではなく、複数の名前のシーケンスを指定する事ができます。戻り値は *names* 中の名前で指定されるテスト全てを含むテストスイートです。

getTestCaseNames(*testCaseClass*)

testCaseClass 中の全てのメソッド名を含むソート済みシーケンスを返します。*testCaseClass* は *TestCase* のサブクラスでなければなりません。

discover(*start_dir*, *pattern='test*.py'*, *top_level_dir=None*)

指定された開始ディレクトリからサブディレクトリに再帰することですべてのテストモジュールを検索し、それらを含む TestSuite オブジェクトを返します。*pattern* にマッチしたテストファイルだけがロードの対象になります。(シェルスタイルのパターンマッチングが使われます)。その中で、

インポート可能なもジュール (つまり Python の識別子として有効であるということです) がロードされます。

All test modules must be importable from the top level of the project. If the start directory is not the top level directory then *top_level_dir* must be specified separately.

シンタックスエラーなどでモジュールのインポートに失敗した場合、エラーが記録され、ディスカバリ自体は続けられます。import の失敗が *SkipTest* 例外が発生したためだった場合は、そのモジュールはエラーではなく skip として記録されます。

パッケージ (`__init__.py` という名前のファイルがあるディレクトリ) が見付かった場合、そのパッケージに `load_tests` 関数があるかをチェックします。関数があった場合、次に `package.load_tests(loader, tests, pattern)` が呼ばれます。テストの検索の実行では、たとえ load_tests 関数自身が `loader.discover` を呼んだとしても、パッケージのチェックは 1 回のみとなることが保証されています。

`load_tests` が存在して、ディスカバリがパッケージ内を再帰的な検索を続けている途中で **ない** 場合、`load_tests` はそのパッケージ内の全てのテストをロードする責務を担います。

The pattern is deliberately not stored as a loader attribute so that packages can continue discovery themselves.

top_level_dir is stored internally, and used as a default to any nested calls to `discover()`. That is, if a package's `load_tests` calls `loader.discover()`, it does not need to pass this argument.

start_dir はドット付のモジュール名でもディレクトリでも構いません。

Added in version 3.2.

バージョン 3.4 で変更: インポート時に *SkipTest* を送出するモジュールはエラーではなくスキップとして記録されます。

バージョン 3.4 で変更: *start_dir* に **名前空間パッケージ** を指定できます。

バージョン 3.4 で変更: ファイルシステムの順序がファイル名に従わないとしても実行順序が一定になるように、パスはインポートする前にソートされます。

バージョン 3.5 で変更: パッケージ名がデフォルトのパターンに適合するのは不可能なので、パスが *pattern* に適合するかどうかに関係無く、見付けたパッケージに `load_tests` があるかをチェックするようになりました。

バージョン 3.11 で変更: *start_dir* can not be a *namespace packages*. It has been broken since Python 3.7 and Python 3.11 officially remove it.

バージョン 3.12.4 で変更: *top_level_dir* is only stored for the duration of *discover* call.

以下の属性は、サブクラス化またはインスタンスの属性値を変更して *TestLoader* をカスタマイズする場合に使用します:

testMethodPrefix

テストメソッドの名前と判断されるメソッド名の接頭語を示す文字列。デフォルト値は `'test'` です。

This affects *getTestCaseNames()* and all the `loadTestsFrom*` methods.

sortTestMethodsUsing

Function to be used to compare method names when sorting them in *getTestCaseNames()* and all the `loadTestsFrom*` methods.

suiteClass

テストのリストからテストスイートを構築する呼び出し可能オブジェクト。メソッドを持つ必要はありません。デフォルト値は *TestSuite* です。

This affects all the `loadTestsFrom*` methods.

testNamePatterns

テストメソッドがテストスイートに含まれるためにマッチしなければならない Unix シェルスタイルのワイルドカードテスト名パターンのリストです (`-k` オプションを参照)。

この属性が `None` (デフォルト) でない場合、テストスイートに含まれるすべてのテストメソッドはこのリストのパターンのいずれかにマッチしていなければなりません。マッチは常に *fnmatch.fnmatchcase()* を使用して実行されるため、`-k` オプションに渡されるパターンとは異なり、単純な部分文字列パターンは `*` ワイルドカードを使用して変換する必要があることに注意してください。

This affects all the `loadTestsFrom*` methods.

Added in version 3.7.

class unittest.TestResult

このクラスはどのテストが成功しどのテストが失敗したかという情報を収集するのに使います。

TestResult は、複数のテスト結果を記録します。*TestCase* クラスと *TestSuite* クラスのテスト結果を正しく記録しますので、テスト開発者が独自にテスト結果を管理する処理を開発する必要はありません。

unittest を利用したテストフレームワークでは、`TestRunner.run()` が返す *TestResult* インスタンスを参照し、テスト結果をレポートします。

TestResult インスタンスの以下の属性は、テストの実行結果を検査する際に使用することができます:

errors

TestCase と例外のトレースバック情報をフォーマットした文字列の 2 要素タプルからなるリスト。それぞれのタプルは予想外の例外を送出したテストに対応します。

failures

A list containing 2-tuples of *TestCase* instances and strings holding formatted tracebacks. Each tuple represents a test where a failure was explicitly signalled using the *assert* methods*.

skipped

TestCase インスタンスとテストをスキップした理由を保持する文字列の 2 要素タプルからなるリストです。

Added in version 3.1.

expectedFailures

TestCase と例外のトレースバック情報をフォーマット済の文字列の 2 要素タプルからなるリストです。それぞれのタプルは予期された失敗またはエラーに対応します。

unexpectedSuccesses

予期された失敗とされていながら成功してしまった *TestCase* のインスタンスのリスト。

collectedDurations

A list containing 2-tuples of test case names and floats representing the elapsed time of each test which was run.

Added in version 3.12.

shouldStop

`True` が設定されると *stop()* によりテストの実行が停止します。

testsRun

これまでに実行したテストの総数です。

buffer

`True` が設定されると、`sys.stdout` と `sys.stderr` は、*startTest()* から *stopTest()* が呼ばれるまでの間バッファリングされます。実際に、結果が `sys.stdout` と `sys.stderr` に出力されるのは、テストが失敗するかエラーが発生した時になります。表示の際には、全ての失敗 / エラーメッセージが表示されます。

Added in version 3.2.

failfast

真の場合 *stop()* が始めの失敗もしくはエラーの時に呼び出され、テストの実行が終了します。

Added in version 3.2.

tb_locals

真の場合、局所変数がトレースバックに表示されます。

Added in version 3.5.

wasSuccessful()

これまでに実行したテストが全て成功していれば True を、それ以外なら False を返します。

バージョン 3.4 で変更: *expectedFailure()* デコレータでマークされたテストに *unexpectedSuccesses* があった場合 False を返します。

stop()

このメソッドを呼び出して *TestResult* の *shouldStop* 属性に True をセットすることで、実行中のテストは中断しなければならないというシグナルを送ることができます。TestRunner オブジェクトはこのフラグを順守してそれ以上のテストを実行することなく復帰しなければなりません。

たとえばこの機能は、ユーザのキーボード割り込みを受け取って *TextTestRunner* クラスがテストフレームワークを停止させるのに使えます。TestRunner の実装を提供する対話的なツールでも同じように使用することができます。

TestResult クラスの以下のメソッドは内部データ管理用のメソッドですが、対話的にテスト結果をレポートするテストツールを開発する場合などにはサブクラスで拡張することができます。

startTest(*test***)**

test を実行する直前に呼び出されます。

stopTest(*test***)**

test の実行直後に、テスト結果に関わらず呼び出されます。

startTestRun()

全てのテストが実行される前に一度だけ実行されます。

Added in version 3.1.

stopTestRun()

全てのテストが実行された後に一度だけ実行されます。

Added in version 3.1.

addError(*test***,** *err***)**

テスト *test* 実行中に、想定外の例外が発生した場合に呼び出されます。*err* は *sys.exc_info()* が返すタプル (type, value, traceback) です。

デフォルトの実装では、タプル、(test, formatted_err) をインスタンスの *errors* 属性に追加します。ここで、*formatted_err* は、*err* から導出される、整形されたトレースバックです。

addFailure(*test***,** *err***)**

テストケース *test* が失敗した場合に呼び出されます。*err* は *sys.exc_info()* が返すタプル (type, value, traceback) です。

デフォルトの実装では、タプル、(test, formatted_err) をインスタンスの *failures* 属性に追加します。ここで、*formatted_err* は、*err* から導出される、整形されたトレースバックです。

addSuccess(*test*)

テストケース *test* が成功した場合に呼び出されます。

デフォルトの実装では何もしません。

addSkip(*test*, *reason*)

test がスキップされた時に呼び出されます。*reason* はスキップの際に渡された理由の文字列です。

デフォルトの実装では、(test, reason) のタプルをインスタンスの *skipped* 属性に追加します。

addExpectedFailure(*test*, *err*)

expectedFailure() のデコレータでマークされた *test* が失敗またはエラーの時に呼び出されます。

デフォルトの実装では (test, formatted_err) のタプルをインスタンスの *expectedFailures* に追加します。ここで *formatted_err* は *err* から派生した整形されたトレースバックです。

addUnexpectedSuccess(*test*)

expectedFailure() のデコレータでマークされた *test* が成功した時に呼び出されます。

デフォルトの実装ではテストをインスタンスの *unexpectedSuccesses* 属性に追加します。

addSubTest(*test*, *subtest*, *outcome*)

サブテストが終了すると呼ばれます。*test* はテストメソッドに対応するテストケースです。*subtest* はサブテストを記述するカスタムの *TestCase* インスタンスです。

outcome が *None* の場合サブテストは成功です。それ以外の場合は失敗で、*sys.exc_info()* が返す形式 (type, value, traceback) の *outcome* を持つ例外を伴います。

結果が成功の場合デフォルトの実装では何もせず、サブテストの失敗を通常の失敗として報告します。

Added in version 3.4.

addDuration(*test*, *elapsed*)

Called when the test case finishes. *elapsed* is the time represented in seconds, and it includes the execution of cleanup functions.

Added in version 3.12.

class unittest.TextTestResult(*stream*, *descriptions*, *verbosity*, *, *durations=None*)

A concrete implementation of *TestResult* used by the *TextTestRunner*. Subclasses should accept **kwargs to ensure compatibility as the interface changes.

Added in version 3.2.

バージョン 3.12 で変更: Added the *durations* keyword parameter.

unittest.defaultTestLoader

TestLoader のインスタンスで、共用することが目的です。*TestLoader* をカスタマイズする必要がなければ、新しい *TestLoader* オブジェクトを作らずにこのインスタンスを使用します。

class unittest.TextTestRunner(*stream=None*, *descriptions=True*, *verbosity=1*, *failfast=False*, *buffer=False*, *resultclass=None*, *warnings=None*, ***, *tb_locals=False*, *durations=None*)

結果をストリームに出力する、基本的なテストランナーの実装です。*stream* が None の場合、デフォルトで *sys.stderr* が出力ストリームとして使われます。このクラスはいくつかの設定項目があるだけで、基本的に非常に単純です。グラフィカルなテスト実行アプリケーションでは、独自のテストランナーを実装してください。テストランナーの実装は、unittest に新しい機能が追加されランナーを構築するインターフェースが変更されたときに備えて **kwargs を受け取れるようにするべきです。

By default this runner shows *DeprecationWarning*, *PendingDeprecationWarning*, *ResourceWarning* and *ImportWarning* even if they are *ignored by default*. This behavior can be overridden using Python's -Wd or -Wa options (see Warning control) and leaving *warnings* to None.

バージョン 3.2 で変更: Added the *warnings* parameter.

バージョン 3.2 で変更: インポート時でなくインスタンス化時にデフォルトのストリームが *sys.stderr* に設定されます。

バージョン 3.5 で変更: Added the *tb_locals* parameter.

バージョン 3.12 で変更: Added the *durations* parameter.

_makeResult()

このメソッドは *run()* で使われる TestResult のインスタンスを返します。このメソッドは明示的に呼び出す必要はありませんが、サブクラスで TestResult をカスタマイズすることができます。

_makeResult() は、TextTestRunner のコンストラクタで resultclass 引数として渡されたクラスもしくはコーラブルオブジェクトをインスタンス化します。resultclass が指定されていない場合には、デフォルトで *TextTestResult* が使用されます。結果のクラスは以下の引数が渡されインスタンス化されます:

```
stream, descriptions, verbosity
```

run(*test*)

このメソッドは TextTestRunner へのメインの公開インターフェースです。このメソッドは *TestSuite* インスタンスあるいは *TestCase* インスタンスを受け取ります。*_makeResult()* が呼ばれて *TestResult* が作成され、テストが実行され、結果が標準出力に表示されます。

unittest.main(*module='__main__'*, *defaultTest=None*, *argv=None*, *testRunner=None*, *testLoader=unittest.defaultTestLoader*, *exit=True*, *verbosity=1*, *failfast=None*, *catchbreak=None*, *buffer=None*, *warnings=None*)

module から複数のテストを読み込んで実行するためのコマンドラインプログラム。この関数を使えば、簡単に実行可能なテストモジュールを作成する事ができます。一番簡単なこの関数の使い方は、以下の行をテストスクリプトの最後に置くことです:

```
if __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```

より詳細な情報は verbosity 引数を指定して実行すると得られます:

```
if __name__ == '__main__':
    unittest.main(verbosity=2)
```

defaultTest 引数は、*argv* にテスト名が指定されていない場合に実行する、ある 1 つのテストの名前もしくはテスト名のイテラブルです。この引数を指定しないか None を指定し、かつ *argv* にテスト名が与えられない場合は、*module* にある全てのテストを実行します。

argv 引数には、プログラムに渡されたオプションのリストを、最初の要素がプログラム名のままで渡せます。指定しないか None の場合は *sys.argv* が使われます。

The *testRunner* argument can either be a test runner class or an already created instance of it. By default `main` calls *sys.exit()* with an exit code indicating success (0) or failure (1) of the tests run. An exit code of 5 indicates that no tests were run or skipped.

testLoader 引数は *TestLoader* インスタンスでなければなりません。デフォルトは *defaultTestLoader* です。

`main` は、`exit=False` を指定する事で対話的なインタプリタから使用することもできます。この引数を指定すると、*sys.exit()* を呼ばずに、結果のみを出力します:

```
>>> from unittest import main
>>> main(module='test_module', exit=False)
```

failfast, *catchbreak*, *buffer* は、**コマンドラインオプション** にある同名のオプションと同じ効果のあるパラメータです。

warnings 引数では、テストの実行中に使うべき **警告フィルタ** を指定します。この引数が指定されない場合には、`-W` オプションが `python` に渡されていなければ None のまま (警告の制御 を参照してください) で、そうでなければ `'default'` が設定されます。

Calling `main` returns an object with the `result` attribute that contains the result of the tests run as a *unittest.TestResult*.

バージョン 3.1 で変更: *exit* パラメータが追加されました。

バージョン 3.2 で変更: *verbosity*、*failfast*、*catchbreak*、*buffer*、*warnings* 引数が追加されました。

バージョン 3.4 で変更: *defaultTest* 引数がテスト名のイテラブルも受け取るようになりました。

load_tests プロトコル

Added in version 3.2.

モジュールやパッケージには、load_tests と呼ばれる関数を実装できます。これにより、通常のテスト実行時やテストディスカバリ時のテストのロードされ方をカスタマイズできます。

テストモジュールが load_tests を定義していると、それが *TestLoader.loadTestsFromModule()* から呼ばれます。引数は以下です:

```
load_tests(loader, standard_tests, pattern)
```

pattern は loadTestsFromModule からそのまま渡されます。デフォルトは None です。

これは *TestSuite* を返すべきです。

loader はローディングを行う *TestLoader* のインスタンスです。*standard_tests* は、そのモジュールからデフォルトでロードされるテストです。これは、テストの標準セットのテストの追加や削除のみを行いたいテストモジュールに一般に使われます。第三引数は、パッケージをテストディスカバリの一部としてロードするときに使われます。

特定の *TestCase* クラスのセットからテストをロードする典型的な load_tests 関数は、このようになります:

```
test_cases = (TestCase1, TestCase2, TestCase3)

def load_tests(loader, tests, pattern):
    suite = TestSuite()
    for test_class in test_cases:
        tests = loader.loadTestsFromTestCase(test_class)
        suite.addTests(tests)
    return suite
```

コマンドラインからでも *TestLoader.discover()* の呼び出しでも、パッケージを含むディレクトリで検索を始めた場合、そのパッケージの __init__.py をチェックして load_tests を探します。その関数が存在しない場合、他のディレクトリであるかのようにパッケージの中を再帰的に検索します。その関数が存在した場合、パッケージのテストの検索をそちらに任せ、load_tests が次の引数で呼び出されます:

```
load_tests(loader, standard_tests, pattern)
```

これはパッケージ内のすべてのテストを表す *TestSuite* を返すべきです。(standard_tests には、__init__.py から収集されたテストのみが含まれます。)

パターンは load_tests に渡されるので、パッケージは自由にテストディスカバリを継続 (必要なら変更) できます。テストパッケージに ' 何もしない' load_tests 関数は次のようになります:

```
def load_tests(loader, standard_tests, pattern):
    # top level directory cached on loader instance
    this_dir = os.path.dirname(__file__)
    package_tests = loader.discover(start_dir=this_dir, pattern=pattern)
    standard_tests.addTests(package_tests)
    return standard_tests
```

バージョン 3.5 で変更: パッケージ名がデフォルトのパターンに適合するのが不可能なため、検索ではパッケージ名が *pattern* に適合するかのチェックは行われなくなりました。

26.5.9 クラスとモジュールのフィクスチャ

クラスレベルとモジュールレベルのフィクスチャが *TestSuite* に実装されました。テストスイートが新しいクラスのテストを始める時、以前のクラス (あれば) の `tearDownClass()` を呼び出し、その後に新しいクラスの `setUpClass()` を呼び出します。

同様に、今回のテストのモジュールが前回のテストとは異なる場合、以前のモジュールの `tearDownModule` を実行し、次に新しいモジュールの `setUpModule` を実行します。

すべてのテストが実行された後、最後の `tearDownClass` と `tearDownModule` が実行されます。

なお、共有フィクスチャは、テストの並列化などの [潜在的な] 機能と同時にはうまくいかず、テストの分離を壊すので、気をつけて使うべきです。

unittest テストローダによるテスト作成のデフォルトの順序では、同じモジュールやクラスからのテストはすべて同じグループにまとめられます。これにより、`setUpClass` / `setUpModule` (など) は、一つのクラスやモジュールにつき一度だけ呼ばれます。この順序をバラバラにし、異なるモジュールやクラスのテストが並ぶようにすると、共有フィクスチャ関数は、一度のテストで複数回呼ばれるようにもなります。

共有フィクスチャは標準でない順序で実行されることを意図していません。共有フィクスチャをサポートしたくないフレームワークのために、`BaseTestSuite` がまだ存在しています。

共有フィクスチャ関数のいずれかで例外が発生した場合、そのテストはエラーとして報告されます。そのとき、対応するテストインスタンスが無いので (*TestCase* と同じインターフェースの) `_ErrorHolder` オブジェクトが生成され、エラーを表します。標準 unittest テストランナーを使っている場合はこの詳細は問題になりませんが、あなたがフレームワークの作者である場合は注意してください。

setUpClass と tearDownClass

これらはクラスメソッドとして実装されなければなりません:

```
import unittest

class Test(unittest.TestCase):
    @classmethod
    def setUpClass(cls):
        cls._connection = createExpensiveConnectionObject()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    @classmethod
    def tearDownClass(cls):
        cls._connection.destroy()
```

基底クラスの setUpClass および tearDownClass を使いたいなら、それらを自分で呼び出さなければなりません。*TestCase* の実装は空です。

setUpClass の中で例外が送出されたら、クラス内のテストは実行されず、tearDownClass も実行されません。スキップされたクラスは setUpClass も tearDownClass も実行されません。例外が *SkipTest* 例外であれば、そのクラスはエラーではなくスキップされたものとして報告されます。

setUpModule と tearDownModule

これらは関数として実装されなければなりません:

```
def setUpModule():
    createConnection()

def tearDownModule():
    closeConnection()
```

setUpModule の中で例外が送出されたら、モジュール内のテストは実行されず、tearDownModule も実行されません。例外が *SkipTest* 例外であれば、そのモジュールはエラーではなくスキップされたものとして報告されます。

例外が発生した場合でも実行しなければならないクリーンアップコードを追加するには “addModuleCleanup“を使用します:

unittest.addModuleCleanup(*function*, */*, **args*, ***kwargs*)

tearDownModule() の後に呼び出される関数を追加します。この関数はリソースのクリーンアップのために使用します。追加された関数は、追加された順と逆の順番で呼び出されます（LIFO）。*addModuleCleanup()* に渡された引数とキーワード引数が追加された関数にも渡されます。

setUpModule() が失敗した場合、つまり tearDownModule() が呼ばれなかった場合でも、追加されたクリーンアップ関数は呼び出されます。

Added in version 3.8.

classmethod unittest.enterModuleContext(*cm*)

Enter the supplied *context manager*. If successful, also add its `__exit__()` method as a cleanup function by *addModuleCleanup()* and return the result of the `__enter__()` method.

Added in version 3.11.

unittest.doModuleCleanups()

この関数は、tearDownModule() の後、もしくは、setUpModule() が例外を投げた場合は

setUpModule() の後に、無条件で呼ばれます。

このメソッドは、*addModuleCleanup()* で追加された関数を呼び出す責務を担います。もし、クリーンアップ関数を tearDownModule() より前に呼び出す必要がある場合には、*doModuleCleanups()* を明示的に呼び出してください。

doModuleCleanups() は、どこで呼び出されても、クリーンアップ関数をスタックから削除して実行します。

Added in version 3.8.

26.5.10 シグナルハンドリング

Added in version 3.2.

The *-c/--catch* command-line option to unittest, along with the catchbreak parameter to *unittest.main()*, provide more friendly handling of control-C during a test run. With catch break behavior enabled control-C will allow the currently running test to complete, and the test run will then end and report all the results so far. A second control-c will raise a *KeyboardInterrupt* in the usual way.

シグナルハンドラを処理する control-c は、独自の *signal.SIGINT* ハンドラをインストールするコードやテストの互換性を保とうとします。unittest ハンドラが呼ばれ、それがインストールされた *signal.SIGINT* ハンドラで **なければ** 、すなわちテスト中のシステムに置き換えられて移譲されたなら、それはデフォルトのハンドラを呼び出します。インストールされたハンドラを置き換えて委譲するようなコードは、通常その動作を期待するからです。unittest の control-c 処理を無効にしたいような個別のテストには、*removeHandler()* デコレータが使えます。

フレームワークの作者がテストフレームワーク内で control-c 処理を有効にするための、いくつかのユーティリティ関数があります。

unittest.installHandler()

control-c ハンドラをインストールします。(主にユーザが control-c を押したことにより) *signal.SIGINT* が受け取られると、登録した結果すべてに *stop()* が呼び出されます。

unittest.registerResult(*result*)

control-c 処理のために *TestResult* を登録します。結果を登録するとそれに対する弱参照が格納されるので、結果がガベージコレクトされるのを妨げません。

control-c 処理が有効でなければ、*TestResult* オブジェクトの登録には副作用がありません。ですからテストフレームワークは、処理が有効か無効かにかかわらず、作成する全ての結果を無条件に登録できます。

unittest.removeResult(*result*)

登録された結果を削除します。一旦結果が削除されると、control-c が押された際にその結果オブジェクトに対して *stop()* が呼び出されなくなります。

unittest.removeHandler(*function=None*)

引数なしで呼び出されると、この関数は Ctrl+C のシグナルハンドラを（それがインストールされてい

た場合）削除します。また、この関数はテストが実行されている間、Ctrl+C のハンドラを一時的に削除するテストデコレーターとしても使用できます。

```
@unittest.removeHandler
def test_signal_handling(self):
    ...
```

26.6 unittest.mock --- モックオブジェクトライブラリ

Added in version 3.3.

ソースコード: Lib/unittest/mock.py

---

unittest.mock は Python におけるソフトウェアテストのためのライブラリです。テスト中のシステムの一部をモックオブジェクトで置き換え、それらがどのように使われるかをアサートすることができます。

unittest.mock はコア *Mock* クラスを提供しており、それによってテストスイート内でたくさんのスタブを作成しなくてすみます 。アクションの実行後、メソッドや属性の使用や実引数についてアサートできます。また通常の方法で戻り値を明記したり、必要な属性を設定することもできます。

加えて、mock はテストのスコープ内にあるモジュールやクラスの属性を変更する *patch()* デコレータを提供します。さらに、ユニークなオブジェクトの作成には *sentinel* が利用できます。*Mock* や *MagicMock* 、*patch()* の利用例は *quick guide* を参照してください。

Mock は *unittest* で利用するために設計されており、多くのモックフレームワークで使われる 'record -> replay' パターンの代わりに、'action -> assertion' パターンに基づいています。

There is a backport of *unittest.mock* for earlier versions of Python, available as mock on PyPI.

26.6.1 クイックガイド

Mock および *MagicMock* オブジェクトはアクセスしたすべての属性とメソッドを作成し、どのように使用されたかについての詳細な情報を格納します。戻り値を指定したり利用できる属性を制限するために *Mock* および *MagicMock* を設定でき、どのよう使用されたかについてアサートできます:

```
>>> from unittest.mock import MagicMock
>>> thing = ProductionClass()
>>> thing.method = MagicMock(return_value=3)
>>> thing.method(3, 4, 5, key='value')
3
>>> thing.method.assert_called_with(3, 4, 5, key='value')
```

side_effect allows you to perform side effects, including raising an exception when a mock is called:

```
>>> from unittest.mock import Mock
>>> mock = Mock(side_effect=KeyError('foo'))
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> mock()
Traceback (most recent call last):
  ...
KeyError: 'foo'
```

```
>>> values = {'a': 1, 'b': 2, 'c': 3}
>>> def side_effect(arg):
...     return values[arg]
...
>>> mock.side_effect = side_effect
>>> mock('a'), mock('b'), mock('c')
(1, 2, 3)
>>> mock.side_effect = [5, 4, 3, 2, 1]
>>> mock(), mock(), mock()
(5, 4, 3)
```

モックには多くの設定法や挙動の制御法があります。例えば *spec* 引数によって別のオブジェクトからの仕様を受け取るよう設定できます。spec にないモックの属性やメソッドにアクセスを試みた場合、*AttributeError* で失敗します。

patch() デコレータ / コンテキストマネージャーによってテスト対象のモジュール内のクラスやオブジェクトを簡単にモックできます。指定したオブジェクトはテスト中はモック (または別のオブジェクト) に置換され、テスト終了時に復元されます:

```
>>> from unittest.mock import patch
>>> @patch('module.ClassName2')
... @patch('module.ClassName1')
... def test(MockClass1, MockClass2):
...     module.ClassName1()
...     module.ClassName2()
...     assert MockClass1 is module.ClassName1
...     assert MockClass2 is module.ClassName2
...     assert MockClass1.called
...     assert MockClass2.called
...
>>> test()
```

注釈

patch デコレータをネストした場合、モックは適用されるときと同じ順番 (デコレータを適用するときの通常の *Python* の順番) でデコレートされた関数に渡されます。つまり下から順に適用されるため、上の例では `module.ClassName1` のモックが最初に渡されます。

patch() では探索される名前空間内のオブジェクトにパッチをあてることが重要です。通常は単純ですが、詳しくは **どこにパッチするか** を参照してください。

patch() デコレータと同様に with 文でコンテキストマネージャーとして使用できます:

```
>>> with patch.object(ProductionClass, 'method', return_value=None) as mock_method:
...     thing = ProductionClass()
...     thing.method(1, 2, 3)
...
>>> mock_method.assert_called_once_with(1, 2, 3)
```

また、*patch.dict()* を使うと、スコープ内だけで辞書に値を設定し、テスト終了時には元の状態に復元されます:

```
>>> foo = {'key': 'value'}
>>> original = foo.copy()
>>> with patch.dict(foo, {'newkey': 'newvalue'}, clear=True):
...     assert foo == {'newkey': 'newvalue'}
...
>>> assert foo == original
```

mock は Python の **マジックメソッド** のモックをサポートしています。マジックメソッドのもっとも簡単な利用法は *MagicMock* クラスと使うことです。以下のように利用します:

```
>>> mock = MagicMock()
>>> mock.__str__.return_value = 'foobarbaz'
>>> str(mock)
'foobarbaz'
>>> mock.__str__.assert_called_with()
```

mock によってマジックメソッドに関数 (あるいは他の Mock インスタンス) を割り当てることができ、それらは適切に呼び出されます。*MagicMock* クラスは、すべてのマジックメソッドがあらかじめ作成されている点を除けば *Mock* クラスと一緒です (まあ、とにかく便利ってこと)。

以下は通常の Mock クラスでマジックメソッドを利用する例です:

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.__str__ = Mock(return_value='wheeeeee')
>>> str(mock)
'wheeeeee'
```

テスト内のモックオブジェクトが置換するオブジェクトと同じ API を持つことを保証するには、*auto-speccing* を使うことができます。パッチをあてる *autospec* 引数、または *create_autospec()* 関数を通じて auto-speccing は行われます。auto-speccing は置換するオブジェクトと同じ属性とメソッドを持

つモックオブジェクトを作成し、すべての関数および (コンストラクタを含む) メソッドは本物のオブジェクトと同じ呼び出しシグネチャを持ちます。

誤って使用された場合、モックは製品コードと同じように失敗されることが保証されています:

```
>>> from unittest.mock import create_autospec
>>> def function(a, b, c):
...     pass
...
>>> mock_function = create_autospec(function, return_value='fishy')
>>> mock_function(1, 2, 3)
'fishy'
>>> mock_function.assert_called_once_with(1, 2, 3)
>>> mock_function('wrong arguments')
Traceback (most recent call last):
 ...
TypeError: <lambda>() takes exactly 3 arguments (1 given)
```

create_autospec() はクラスにおいても利用でき、`__init__` メソッドのシグニチャをコピーします。また、呼び出し可能オブジェクトについても `__call__` メソッドのシグニチャをコピーします。

26.6.2 Mock クラス

Mock は、コードにおけるスタブの使用やテストダブルを置き換えるための柔軟なモックオブジェクトです。モックは呼び出し可能で、属性にアクセスした場合それを新たなモックとして作成します[*1]。同じ属性にアクセスした場合は常に同じモックを返します。モックはどのように使われたかを記録するので、コードがモックに行うことについてアサートできます。

MagicMock は *Mock* のサブクラスで、すべてのマジックメソッドが事前に作成され、利用できます。また、呼び出し不可能なモックを作成する場合には、呼び出し不能な変種の *NonCallableMock* や *NonCallableMagicMock* があります。

patch() デコレータによって特定のモジュール内のクラスを *Mock* オブジェクトで一時的に置換することが簡単にできます。デフォルトでは *patch()* は *MagicMock* を作成します。*patch()* に渡す *new_callable* 引数によって、別の *Mock* クラスを指定できます。

class unittest.mock.**Mock**(*spec=None*, *side_effect=None*, *return_value=DEFAULT*, *wraps=None*, *name=None*, *spec_set=None*, *unsafe=False*, ***kwargs*)

新しい *Mock* オブジェクトを作成します。*Mock* はモックオブジェクトの挙動を指定するオプション引数をいくつか取ります:

- *spec*: モックオブジェクトの仕様として働く文字列のリストもしくは存在するオブジェクト (クラスもしくはインスタンス) を指定します。オブジェクトを渡した場合には、dir 関数によって文字

[*1] 例外は特殊メソッドと属性だけです (これらは 2 つのアンダースコアで開始・終了します)。モックはこれらの代わりに *AttributeError* を発生させます。これは、インタープリタが暗黙的にこれらのメソッドを要求するためであり、特殊メソッドを予測する際に **非常に** 混乱してしまいます。もし特殊メソッドのサポートが必要な場合は、*magic methods* を参照してください。

列のリストが生成されます (サポートされない特殊属性や特殊メソッドは除く) 。このリストにない属性にアクセスした際には *AttributeError* が発生します。

If *spec* is an object (rather than a list of strings) then `__class__` returns the class of the spec object. This allows mocks to pass *isinstance()* tests.

- *spec_set*: より厳しい *spec* です。こちらを利用した場合、*spec_set* に渡されたオブジェクトに存在しない属性に対し **設定** や取得をしようとした際に *AttributeError* が発生します。
- *side_effect*: モックが呼び出された際に呼び出される関数を指定します。*side_effect* 属性を参考にしてください。例外を発生させたり、動的に戻り値を変更する場合に便利です。関数には、モックと同じ引数が渡され、*DEFAULT* を返さない限りはこの関数の戻り値が使われます。

  一方で、*side_effect* には、例外クラスやインスタンスを指定できます。この場合は、モックが呼び出された際に指定された例外を発生します。

  もし、*side_effect* にイテレート可能オブジェクトを指定した場合には、モックの呼び出しごとに順に値を返します。

  side_effect に `None` を指定した場合には、設定がクリアされます。
- *return_value*: モックが呼び出された際に返す値です。デフォルトでは (最初にアクセスされた際に生成される) 新しい Mock を返します。*return_value* を参照してください。
- *unsafe*: By default, accessing any attribute whose name starts with *assert*, *assret*, *asert*, *aseert* or *assrt* will raise an *AttributeError*. Passing `unsafe=True` will allow access to these attributes.

  Added in version 3.5.
- *wraps*: このモックオブジェクトがラップするものです。*wraps* が `None` でなければ、このモックを呼び出すと、その呼び出しがラップされたオブジェクトに渡され (て実際の結果を返し) ます。モックの属性アクセスは、ラップされたオブジェクトの対応する属性をラップする Mock オブジェクトを返します (なので、存在しない属性にアクセスしようとすると *AttributeError* を送出します)。

  モックが明示的に *return_value* を設定されていると、呼び出しはラップされたオブジェクトに渡されず、代わりに *return_value* が返されます。
- *name*: モックに名前があるなら、それがモックの repr として使われます。これはデバッグの際に役立つでしょう。この名前は子のモックにも伝播します。

モックは、任意のキーワード引数を与えることができます。これらはモックの生成後、属性の設定に使われます。詳細は *configure_mock()* を参照してください。

assert_called()

モックが少なくとも一度は呼び出されたことをアサートします。

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.method()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
<Mock name='mock.method()' id='...'>
>>> mock.method.assert_called()
```

Added in version 3.6.

assert_called_once()

モックが一度だけ呼び出されたことをアサートします。

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.method()
<Mock name='mock.method()' id='...'>
>>> mock.method.assert_called_once()
>>> mock.method()
<Mock name='mock.method()' id='...'>
>>> mock.method.assert_called_once()
Traceback (most recent call last):
...
AssertionError: Expected 'method' to have been called once. Called 2 times.
```

Added in version 3.6.

assert_called_with(**args*, ***kwargs*)

This method is a convenient way of asserting that the last call has been made in a particular way:

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.method(1, 2, 3, test='wow')
<Mock name='mock.method()' id='...'>
>>> mock.method.assert_called_with(1, 2, 3, test='wow')
```

assert_called_once_with(**args*, ***kwargs*)

モックが一度だけ呼び出され、かつ指定された引数で呼び出されたことをアサートします。

```
>>> mock = Mock(return_value=None)
>>> mock('foo', bar='baz')
>>> mock.assert_called_once_with('foo', bar='baz')
>>> mock('other', bar='values')
>>> mock.assert_called_once_with('other', bar='values')
Traceback (most recent call last):
  ...
AssertionError: Expected 'mock' to be called once. Called 2 times.
```

assert_any_call(**args*, ***kwargs*)

モックが特定の引数で呼び出されたことがあるのをアサートします。

The assert passes if the mock has *ever* been called, unlike *assert_called_with()* and *assert_called_once_with()* that only pass if the call is the most recent one, and in the case of *assert_called_once_with()* it must also be the only call.

```
>>> mock = Mock(return_value=None)
>>> mock(1, 2, arg='thing')
>>> mock('some', 'thing', 'else')
>>> mock.assert_any_call(1, 2, arg='thing')
```

assert_has_calls(*calls*, *any_order=False*)

モックが特定の呼び出しで呼ばれたことをアサートします。呼び出しでは *mock_calls* のリストがチェックされます。

any_order が false の場合、呼び出しは連続していなければなりません。指定された呼び出しの前、あるいは呼び出しの後に余分な呼び出しがある場合があります。

any_order が true の場合、呼び出しは任意の順番でも構いませんが、それらがすべて *mock_calls* に現われなければなりません。

```
>>> mock = Mock(return_value=None)
>>> mock(1)
>>> mock(2)
>>> mock(3)
>>> mock(4)
>>> calls = [call(2), call(3)]
>>> mock.assert_has_calls(calls)
>>> calls = [call(4), call(2), call(3)]
>>> mock.assert_has_calls(calls, any_order=True)
```

assert_not_called()

モックが一度も呼ばれなかったことをアサートします。

```
>>> m = Mock()
>>> m.hello.assert_not_called()
>>> obj = m.hello()
>>> m.hello.assert_not_called()
Traceback (most recent call last):
  ...
AssertionError: Expected 'hello' to not have been called. Called 1 times.
```

Added in version 3.5.

reset_mock(*, *return_value=False*, *side_effect=False*)

モックオブジェクトのすべての呼び出し属性をリセットします:

```
>>> mock = Mock(return_value=None)
>>> mock('hello')
>>> mock.called
True
>>> mock.reset_mock()
>>> mock.called
False
```

This can be useful where you want to make a series of assertions that reuse the same object.

return_value parameter when set to `True` resets *return_value*:

```
>>> mock = Mock(return_value=5)
>>> mock('hello')
5
>>> mock.reset_mock(return_value=True)
>>> mock('hello')
<Mock name='mock()' id='...'>
```

side_effect parameter when set to `True` resets *side_effect*:

```
>>> mock = Mock(side_effect=ValueError)
>>> mock('hello')
Traceback (most recent call last):
  ...
ValueError
>>> mock.reset_mock(side_effect=True)
>>> mock('hello')
<Mock name='mock()' id='...'>
```

Note that *reset_mock() doesn't* clear the *return_value*, *side_effect* or any child attributes you have set using normal assignment by default.

Child mocks are reset as well.

バージョン 3.6 で変更: 2 つのキーワード専用引数が reset_mock 関数に追加されました。

mock_add_spec(*spec*, *spec_set=False*)

モックに仕様を追加します。*spec* にはオブジェクトもしくは文字列のリストを指定してください。*spec* で設定した属性は、モックの属性としてのみアクセスできます。

spec_set が真なら、spec 以外の属性は設定できません。

attach_mock(*mock*, *attribute*)

属性として mock を設定して、その名前と親を入れ替えます。設定されたモックの呼び出しは、*method_calls* や *mock_calls* 属性に記録されます。

configure_mock(***kwargs*)

モックの属性をキーワード引数で設定します。

属性に加え、子の戻り値や副作用もドット表記を用いて設定でき、辞書はメソッドの呼び出し時にアンパックされます:

```
>>> mock = Mock()
>>> attrs = {'method.return_value': 3, 'other.side_effect': KeyError}
>>> mock.configure_mock(**attrs)
>>> mock.method()
3
>>> mock.other()
Traceback (most recent call last):
  ...
KeyError
```

コンストラクタの呼び出しでも同様に行うことができます:

```
>>> attrs = {'method.return_value': 3, 'other.side_effect': KeyError}
>>> mock = Mock(some_attribute='eggs', **attrs)
>>> mock.some_attribute
'eggs'
>>> mock.method()
3
>>> mock.other()
Traceback (most recent call last):
  ...
KeyError
```

configure_mock() は、モック生成後のコンフィギュレーションを容易に行うために存在します。

__dir__()

Mock オブジェクトは、有用な結果を得るために dir(some_mock) の結果を制限します。*spec* を設定したモックに対しては、許可された属性のみを含みます。

このフィルタが何をしていて、どのように停止させるかは、*FILTER_DIR* を参照してください。

_get_child_mock(***kw*)

子のモックを作成し、その値を返すようにしてください。デフォルトでは親と同じタイプで作成されます。サブクラスで子モックの作成される方法をカスタマイズしたい場合には、このメソッドをオーバーライドします。

呼び出し不可能なモックに対しては、(カスタムのサブクラスではなく) 呼び出し可能なモックが使われます。

called

このモックが呼び出されたかどうかを表します:

```
>>> mock = Mock(return_value=None)
>>> mock.called
False
>>> mock()
>>> mock.called
True
```

call_count

このモックオブジェクトが呼び出された回数を返します:

```
>>> mock = Mock(return_value=None)
>>> mock.call_count
0
>>> mock()
>>> mock()
>>> mock.call_count
2
```

return_value

モックが呼び出された際に返す値を設定します:

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.return_value = 'fish'
>>> mock()
'fish'
```

デフォルトの戻り値はモックオブジェクトです。通常の方法で設定することもできます:

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.return_value.attribute = sentinel.Attribute
>>> mock.return_value()
<Mock name='mock()()' id='...'>
>>> mock.return_value.assert_called_with()
```

return_value は生成時にも設定可能です:

```
>>> mock = Mock(return_value=3)
>>> mock.return_value
3
>>> mock()
3
```

side_effect

このモックが呼ばれた際に呼び出される関数、イテラブル、もしくは発生させる例外 (クラスまたはインスタンス) を設定できます。

関数を渡した場合はモックと同じ引数で呼び出され、*DEFAULT* を返さない限りはその関数の戻り値が返されます。関数が *DEFAULT* を返した場合は (*return_value* によって) モックの通常の値を返します。

iterable が渡された場合、その値はイテレータを取り出すために使用されます。イテレータは毎回の呼び出しにおいて値を yield しなければなりません。この値は、送出される例外インスタンスか、呼び出しからモックに返される値のいずれかです (*DEFAULT* の処理は関数の場合と同一です)。

以下はモックが (API による例外の扱いをテストするために) 例外を発生させる例です:

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.side_effect = Exception('Boom!')
>>> mock()
Traceback (most recent call last):
  ...
Exception: Boom!
```

side_effect を使用して連続的に値を返します:

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.side_effect = [3, 2, 1]
>>> mock(), mock(), mock()
(3, 2, 1)
```

呼び出し可能オブジェクトを使います:

```
>>> mock = Mock(return_value=3)
>>> def side_effect(*args, **kwargs):
...     return DEFAULT
...
>>> mock.side_effect = side_effect
>>> mock()
3
```

side_effect は生成時にも設定可能です。呼び出し時の値に 1 を加えて返す例を以下に示します:

```
>>> side_effect = lambda value: value + 1
>>> mock = Mock(side_effect=side_effect)
>>> mock(3)
4
>>> mock(-8)
-7
```

side_effect に None を設定した場合はクリアされます:

```
>>> m = Mock(side_effect=KeyError, return_value=3)
>>> m()
Traceback (most recent call last):
 ...
KeyError
>>> m.side_effect = None
>>> m()
3
```

call_args

This is either **None** (if the mock hasn't been called), or the arguments that the mock was last called with. This will be in the form of a tuple: the first member, which can also be accessed through the **args** property, is any ordered arguments the mock was called with (or an empty tuple) and the second member, which can also be accessed through the **kwargs** property, is any keyword arguments (or an empty dictionary).

```
>>> mock = Mock(return_value=None)
>>> print(mock.call_args)
None
>>> mock()
>>> mock.call_args
call()
>>> mock.call_args == ()
True
>>> mock(3, 4)
>>> mock.call_args
call(3, 4)
>>> mock.call_args == ((3, 4),)
True
>>> mock.call_args.args
(3, 4)
>>> mock.call_args.kwargs
{}
>>> mock(3, 4, 5, key='fish', next='w00t!')
>>> mock.call_args
call(3, 4, 5, key='fish', next='w00t!')
>>> mock.call_args.args
(3, 4, 5)
>>> mock.call_args.kwargs
{'key': 'fish', 'next': 'w00t!'}
```

call_args は、*call_args_list* や *method_calls* 、*mock_calls* と同様、*call* オブジェクト

です。これらはタプルとしてアンパックすることで個別に取り出すことができます。そして、より複雑なアサーションを行うことができます。*calls as tuples* を参照してください。

バージョン 3.8 で変更: `args` と `kwargs` 属性が追加されました。

`call_args_list`

モックの呼び出しを順に記録したリストです (よって、このリストの長さはモックが呼び出された回数と等しくなります)。モックを作成してから一度も呼び出しを行なっていない場合は、空のリストが返されます。*call* オブジェクトは、*call_args_list* の比較対象となる呼び出しのリストを作成する際に便利です。

```
>>> mock = Mock(return_value=None)
>>> mock()
>>> mock(3, 4)
>>> mock(key='fish', next='w00t!')
>>> mock.call_args_list
[call(), call(3, 4), call(key='fish', next='w00t!')]
>>> expected = [(), ((3, 4),), ({'key': 'fish', 'next': 'w00t!'},)]
>>> mock.call_args_list == expected
True
```

call_args_list のメンバは *call* オブジェクトです。タプルとしてアンパックすることで個別に取り出すことができます。*calls as tuples* を参照してください。

`method_calls`

自身の呼び出しと同様に、モックはメソッドや属性、そして **それらの** メソッドや属性の呼び出しも追跡します:

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.method()
<Mock name='mock.method()' id='...'>
>>> mock.property.method.attribute()
<Mock name='mock.property.method.attribute()' id='...'>
>>> mock.method_calls
[call.method(), call.property.method.attribute()]
```

method_calls のメンバは *call* オブジェクトです。タプルとしてアンパックすることで個別に取り出すことができます。*calls as tuples* を参照してください。

`mock_calls`

mock_calls は、メソッド、特殊メソッド、**そして** 戻り値のモックまで、モックオブジェクトに対する **すべての** 呼び出しを記録します。

```
>>> mock = MagicMock()
>>> result = mock(1, 2, 3)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> mock.first(a=3)
<MagicMock name='mock.first()' id='...'>
>>> mock.second()
<MagicMock name='mock.second()' id='...'>
>>> int(mock)
1
>>> result(1)
<MagicMock name='mock()()' id='...'>
>>> expected = [call(1, 2, 3), call.first(a=3), call.second(),
... call.__int__(), call()(1)]
>>> mock.mock_calls == expected
True
```

mock_calls のメンバは *call* オブジェクトです。タプルとしてアンパックすることで個別に取り出すことができます。*calls as tuples* を参照してください。

注釈

The way *mock_calls* are recorded means that where nested calls are made, the parameters of ancestor calls are not recorded and so will always compare equal:

```
>>> mock = MagicMock()
>>> mock.top(a=3).bottom()
<MagicMock name='mock.top().bottom()' id='...'>
>>> mock.mock_calls
[call.top(a=3), call.top().bottom()]
>>> mock.mock_calls[-1] == call.top(a=-1).bottom()
True
```

__class__

Normally the `__class__` attribute of an object will return its type. For a mock object with a `spec`, `__class__` returns the spec class instead. This allows mock objects to pass *isinstance()* tests for the object they are replacing / masquerading as:

```
>>> mock = Mock(spec=3)
>>> isinstance(mock, int)
True
```

`__class__` is assignable to, this allows a mock to pass an *isinstance()* check without forcing you to use a spec:

```
>>> mock = Mock()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> mock.__class__ = dict
>>> isinstance(mock, dict)
True
```

class unittest.mock.**NonCallableMock**(*spec=None*, *wraps=None*, *name=None*, *spec_set=None*, ***kwargs*)

呼び出しができない *Mock* です。コンストラクタのパラメータは *Mock* と同様ですが、*return_value* や *side_effect* は意味を持ちません。

Mock objects that use a class or an instance as a `spec` or `spec_set` are able to pass *isinstance()* tests:

```
>>> mock = Mock(spec=SomeClass)
>>> isinstance(mock, SomeClass)
True
>>> mock = Mock(spec_set=SomeClass())
>>> isinstance(mock, SomeClass)
True
```

Mock クラスは、特殊メソッドをサポートしています。すべての詳細は *magic methods* を参照してください。

モッククラスや *patch()* デコレータは、任意のキーワード引数を設定できます。*patch()* デコレータへのキーワード引数は、モックが作られる際のコンストラクタに渡されます。キーワード引数は、モックの属性を設定します:

```
>>> m = MagicMock(attribute=3, other='fish')
>>> m.attribute
3
>>> m.other
'fish'
```

子の戻り値や副作用も、ドットで表記することで同様に設定できます。呼び出し時に直接ドットのついた名前を使用できないので、作成した辞書を ** でアンパックする必要があります:

```
>>> attrs = {'method.return_value': 3, 'other.side_effect': KeyError}
>>> mock = Mock(some_attribute='eggs', **attrs)
>>> mock.some_attribute
'eggs'
>>> mock.method()
3
>>> mock.other()
Traceback (most recent call last):
  ...
KeyError
```

spec (または *spec_set*) によって作成された呼び出し可能なモックは、モックへの呼び出しがマッチしたときに仕様オブジェクトのシグネチャを内省します。したがって、引数を位置引数として渡したか名前で渡したかどうかに関わらず、実際の呼び出しの引数とマッチすることができます:

```
>>> def f(a, b, c): pass
...
>>> mock = Mock(spec=f)
>>> mock(1, 2, c=3)
<Mock name='mock()' id='140161580456576'>
>>> mock.assert_called_with(1, 2, 3)
>>> mock.assert_called_with(a=1, b=2, c=3)
```

これは *assert_called_with()*, *assert_called_once_with()*, *assert_has_calls()* and *assert_any_call()* にも適用されます。*autospec* **を使う** と、モックオブジェクトのメソッド呼び出しにも適用されます。

バージョン 3.4 で変更: spec や autospec を用いて生成されたモックオブジェクトは、シグネチャを考慮するようになりました。

class unittest.mock.**PropertyMock**(**args*, ***kwargs*)

A mock intended to be used as a *property*, or other *descriptor*, on a class. *PropertyMock* provides `__get__()` and `__set__()` methods so you can specify a return value when it is fetched.

オブジェクトから *PropertyMock* のインスタンスを取得することは、引数を与えないモックの呼び出しに相当します。設定は、設定する値を伴った呼び出しになります。:

```
>>> class Foo:
...     @property
...     def foo(self):
...         return 'something'
...     @foo.setter
...     def foo(self, value):
...         pass
...
>>> with patch('__main__.Foo.foo', new_callable=PropertyMock) as mock_foo:
...     mock_foo.return_value = 'mockity-mock'
...     this_foo = Foo()
...     print(this_foo.foo)
...     this_foo.foo = 6
...
mockity-mock
>>> mock_foo.mock_calls
[call(), call(6)]
```

PropertyMock を直接モックに取り付ける方法は、モックの属性を保存する方法によりうまく動作しません。

代わりに、モック型に取り付けてください:

```
>>> m = MagicMock()
>>> p = PropertyMock(return_value=3)
>>> type(m).foo = p
>>> m.foo
3
>>> p.assert_called_once_with()
```

注意

If an *AttributeError* is raised by *PropertyMock*, it will be interpreted as a missing descriptor and `__getattr__()` will be called on the parent mock:

```
>>> m = MagicMock()
>>> no_attribute = PropertyMock(side_effect=AttributeError)
>>> type(m).my_property = no_attribute
>>> m.my_property
<MagicMock name='mock.my_property' id='140165240345424'>
```

See `__getattr__()` for details.

class unittest.mock.**AsyncMock**(*spec=None*, *side_effect=None*, *return_value=DEFAULT*, *wraps=None*, *name=None*, *spec_set=None*, *unsafe=False*, ***kwargs*)

An asynchronous version of *MagicMock*. The *AsyncMock* object will behave so the object is recognized as an async function, and the result of a call is an awaitable.

```
>>> mock = AsyncMock()
>>> asyncio.iscoroutinefunction(mock)
True
>>> inspect.isawaitable(mock())
True
```

The result of `mock()` is an async function which will have the outcome of `side_effect` or `return_value` after it has been awaited:

- if `side_effect` is a function, the async function will return the result of that function,
- if `side_effect` is an exception, the async function will raise the exception,
- if `side_effect` is an iterable, the async function will return the next value of the iterable, however, if the sequence of result is exhausted, `StopAsyncIteration` is raised immediately,
- if `side_effect` is not defined, the async function will return the value defined by `return_value`, hence, by default, the async function returns a new *AsyncMock* object.

Setting the *spec* of a *Mock* or *MagicMock* to an async function will result in a coroutine object being returned after calling.

```
>>> async def async_func(): pass
...
>>> mock = MagicMock(async_func)
>>> mock
<MagicMock spec='function' id='...'>
>>> mock()
<coroutine object AsyncMockMixin._mock_call at ...>
```

Setting the *spec* of a *Mock*, *MagicMock*, or *AsyncMock* to a class with asynchronous and synchronous functions will automatically detect the synchronous functions and set them as *MagicMock* (if the parent mock is *AsyncMock* or *MagicMock*) or *Mock* (if the parent mock is *Mock*). All asynchronous functions will be *AsyncMock*.

```
>>> class ExampleClass:
...     def sync_foo():
...         pass
...     async def async_foo():
...         pass
...
>>> a_mock = AsyncMock(ExampleClass)
>>> a_mock.sync_foo
<MagicMock name='mock.sync_foo' id='...'>
>>> a_mock.async_foo
<AsyncMock name='mock.async_foo' id='...'>
>>> mock = Mock(ExampleClass)
>>> mock.sync_foo
<Mock name='mock.sync_foo' id='...'>
>>> mock.async_foo
<AsyncMock name='mock.async_foo' id='...'>
```

Added in version 3.8.

assert_awaited()

Assert that the mock was awaited at least once. Note that this is separate from the object having been called, the `await` keyword must be used:

```
>>> mock = AsyncMock()
>>> async def main(coroutine_mock):
...     await coroutine_mock
...
>>> coroutine_mock = mock()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> mock.called
True
>>> mock.assert_awaited()
Traceback (most recent call last):
...
AssertionError: Expected mock to have been awaited.
>>> asyncio.run(main(coroutine_mock))
>>> mock.assert_awaited()
```

assert_awaited_once()

Assert that the mock was awaited exactly once.

```
>>> mock = AsyncMock()
>>> async def main():
...     await mock()
...
>>> asyncio.run(main())
>>> mock.assert_awaited_once()
>>> asyncio.run(main())
>>> mock.method.assert_awaited_once()
Traceback (most recent call last):
...
AssertionError: Expected mock to have been awaited once. Awaited 2 times.
```

assert_awaited_with(**args*, ***kwargs*)

Assert that the last await was with the specified arguments.

```
>>> mock = AsyncMock()
>>> async def main(*args, **kwargs):
...     await mock(*args, **kwargs)
...
>>> asyncio.run(main('foo', bar='bar'))
>>> mock.assert_awaited_with('foo', bar='bar')
>>> mock.assert_awaited_with('other')
Traceback (most recent call last):
...
AssertionError: expected call not found.
Expected: mock('other')
Actual: mock('foo', bar='bar')
```

assert_awaited_once_with(**args*, ***kwargs*)

Assert that the mock was awaited exactly once and with the specified arguments.

```
>>> mock = AsyncMock()
>>> async def main(*args, **kwargs):
...     await mock(*args, **kwargs)
...
>>> asyncio.run(main('foo', bar='bar'))
>>> mock.assert_awaited_once_with('foo', bar='bar')
>>> asyncio.run(main('foo', bar='bar'))
>>> mock.assert_awaited_once_with('foo', bar='bar')
Traceback (most recent call last):
...
AssertionError: Expected mock to have been awaited once. Awaited 2 times.
```

assert_any_await(**args*, ***kwargs*)

Assert the mock has ever been awaited with the specified arguments.

```
>>> mock = AsyncMock()
>>> async def main(*args, **kwargs):
...     await mock(*args, **kwargs)
...
>>> asyncio.run(main('foo', bar='bar'))
>>> asyncio.run(main('hello'))
>>> mock.assert_any_await('foo', bar='bar')
>>> mock.assert_any_await('other')
Traceback (most recent call last):
...
AssertionError: mock('other') await not found
```

assert_has_awaits(*calls*, *any_order=False*)

Assert the mock has been awaited with the specified calls. The *await_args_list* list is checked for the awaits.

If *any_order* is false then the awaits must be sequential. There can be extra calls before or after the specified awaits.

If *any_order* is true then the awaits can be in any order, but they must all appear in *await_args_list*.

```
>>> mock = AsyncMock()
>>> async def main(*args, **kwargs):
...     await mock(*args, **kwargs)
...
>>> calls = [call("foo"), call("bar")]
>>> mock.assert_has_awaits(calls)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
Traceback (most recent call last):
...
AssertionError: Awaits not found.
Expected: [call('foo'), call('bar')]
Actual: []
>>> asyncio.run(main('foo'))
>>> asyncio.run(main('bar'))
>>> mock.assert_has_awaits(calls)
```

assert_not_awaited()

Assert that the mock was never awaited.

```
>>> mock = AsyncMock()
>>> mock.assert_not_awaited()
```

reset_mock(**args*, ***kwargs*)

See *Mock.reset_mock()*. Also sets *await_count* to 0, *await_args* to None, and clears the *await_args_list*.

await_count

An integer keeping track of how many times the mock object has been awaited.

```
>>> mock = AsyncMock()
>>> async def main():
...     await mock()
...
>>> asyncio.run(main())
>>> mock.await_count
1
>>> asyncio.run(main())
>>> mock.await_count
2
```

await_args

This is either `None` (if the mock hasn't been awaited), or the arguments that the mock was last awaited with. Functions the same as *Mock.call_args*.

```
>>> mock = AsyncMock()
>>> async def main(*args):
...     await mock(*args)
...
>>> mock.await_args
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> asyncio.run(main('foo'))
>>> mock.await_args
call('foo')
>>> asyncio.run(main('bar'))
>>> mock.await_args
call('bar')
```

await_args_list

This is a list of all the awaits made to the mock object in sequence (so the length of the list is the number of times it has been awaited). Before any awaits have been made it is an empty list.

```
>>> mock = AsyncMock()
>>> async def main(*args):
...     await mock(*args)
...
>>> mock.await_args_list
[]
>>> asyncio.run(main('foo'))
>>> mock.await_args_list
[call('foo')]
>>> asyncio.run(main('bar'))
>>> mock.await_args_list
[call('foo'), call('bar')]
```

呼び出し

モックオブジェクトは呼び出し可能です。呼び出しの戻り値は *return_value* 属性に設定された値です。デフォルトでは新しいモックオブジェクトを返します。この新しいモックは、属性に最初にアクセスした際に作成されます (明示もしくはモックの呼び出しによって)。そしてそれは保存され、それ以降は同じものが返されます。

呼び出しはオブジェクトとして *call_args* や *call_args_list* に記録されます。

If *side_effect* is set then it will be called after the call has been recorded, so if `side_effect` raises an exception the call is still recorded.

呼び出された際に例外を発生させるモックを作成するためには、*side_effect* を例外クラスかインスタンスにする方法が最もシンプルです:

```
>>> m = MagicMock(side_effect=IndexError)
>>> m(1, 2, 3)
Traceback (most recent call last):
  ...
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
IndexError
>>> m.mock_calls
[call(1, 2, 3)]
>>> m.side_effect = KeyError('Bang!')
>>> m('two', 'three', 'four')
Traceback (most recent call last):
  ...
KeyError: 'Bang!'
>>> m.mock_calls
[call(1, 2, 3), call('two', 'three', 'four')]
```

If *side_effect* is a function then whatever that function returns is what calls to the mock return. The `side_effect` function is called with the same arguments as the mock. This allows you to vary the return value of the call dynamically, based on the input:

```
>>> def side_effect(value):
...     return value + 1
...
>>> m = MagicMock(side_effect=side_effect)
>>> m(1)
2
>>> m(2)
3
>>> m.mock_calls
[call(1), call(2)]
```

If you want the mock to still return the default return value (a new mock), or any set return value, then there are two ways of doing this. Either return *return_value* from inside *side_effect*, or return *DEFAULT*:

```
>>> m = MagicMock()
>>> def side_effect(*args, **kwargs):
...     return m.return_value
...
>>> m.side_effect = side_effect
>>> m.return_value = 3
>>> m()
3
>>> def side_effect(*args, **kwargs):
...     return DEFAULT
...
>>> m.side_effect = side_effect
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> m()
3
```

To remove a *side_effect*, and return to the default behaviour, set the side_effect to None:

```
>>> m = MagicMock(return_value=6)
>>> def side_effect(*args, **kwargs):
...     return 3
...
>>> m.side_effect = side_effect
>>> m()
3
>>> m.side_effect = None
>>> m()
6
```

The *side_effect* can also be any iterable object. Repeated calls to the mock will return values from the iterable (until the iterable is exhausted and a *StopIteration* is raised):

```
>>> m = MagicMock(side_effect=[1, 2, 3])
>>> m()
1
>>> m()
2
>>> m()
3
>>> m()
Traceback (most recent call last):
  ...
StopIteration
```

もしイテレート可能オブジェクトの要素が例外だった場合には、戻り値として返される代わりに例外が発生します:

```
>>> iterable = (33, ValueError, 66)
>>> m = MagicMock(side_effect=iterable)
>>> m()
33
>>> m()
Traceback (most recent call last):
 ...
ValueError
>>> m()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
66
```

属性の削除

モックオブジェクトは要求に応じて属性を生成することで，任意のオブジェクトとして振る舞うことができます。

You may want a mock object to return `False` to a *hasattr()* call, or raise an *AttributeError* when an attribute is fetched. You can do this by providing an object as a `spec` for a mock, but that isn't always convenient.

属性を削除することで，*AttributeError* を発生させ，アクセスを ”妨げる” ようになります.

```
>>> mock = MagicMock()
>>> hasattr(mock, 'm')
True
>>> del mock.m
>>> hasattr(mock, 'm')
False
>>> del mock.f
>>> mock.f
Traceback (most recent call last):
    ...
AttributeError: f
```

Mock の名前と name 属性

”name” は *Mock* コンストラクタの引数なので、モックオブジェクトが ”name” 属性を持つことを望む場合、単に生成時にそれを渡すことはできません。2 つの選択肢があります。1 つのオプションは *configure_mock()* を使用することです:

```
>>> mock = MagicMock()
>>> mock.configure_mock(name='my_name')
>>> mock.name
'my_name'
```

より単純なオプションはモックの生成後に単に ”name” 属性をセットすることです:

```
>>> mock = MagicMock()
>>> mock.name = "foo"
```

属性として設定されるモック

属性 (もしくは戻り値) に他のモックを設定した場合、このモックは " 子" になります。この子に対する呼び出しは、親の *method_calls* や *mock_calls* に記録されます。これは、子のモックを構成し、親にそのモックを設定する際に有用です。また、親に対して設定したすべての子の呼び出しを記録するため、それらの間の順番を確認する際にも有用です:

```
>>> parent = MagicMock()
>>> child1 = MagicMock(return_value=None)
>>> child2 = MagicMock(return_value=None)
>>> parent.child1 = child1
>>> parent.child2 = child2
>>> child1(1)
>>> child2(2)
>>> parent.mock_calls
[call.child1(1), call.child2(2)]
```

モックが名前をもつ場合は、例外的に扱われます。何らかの理由で " 子守り" が発生してほしくないときに、それを防ぐことができます。

```
>>> mock = MagicMock()
>>> not_a_child = MagicMock(name='not-a-child')
>>> mock.attribute = not_a_child
>>> mock.attribute()
<MagicMock name='not-a-child()' id='...'>
>>> mock.mock_calls
[]
```

patch() を用いて作成したモックには、自動的に名前が与えられます。名前を持つモックを設定したい場合には、親に対して *attach_mock()* メソッドを呼び出します:

```
>>> thing1 = object()
>>> thing2 = object()
>>> parent = MagicMock()
>>> with patch('__main__.thing1', return_value=None) as child1:
...     with patch('__main__.thing2', return_value=None) as child2:
...         parent.attach_mock(child1, 'child1')
...         parent.attach_mock(child2, 'child2')
...         child1('one')
...         child2('two')
...
>>> parent.mock_calls
[call.child1('one'), call.child2('two')]
```

26.6.3 patcher

patch デコレータは、その関数のスコープ内でパッチを適用するオブジェクトに対して使用されます。たとえ例外が発生したとしても、パッチは自動的に解除されます。これらすべての機能は文やクラスのデコレータとしても使用できます。

patch

> **注釈**
>
> 重要なのは正しい名前空間に対して patch することです。*where to patch* セクションを参照してください。

unittest.mock.patch(*target*, *new=DEFAULT*, *spec=None*, *create=False*, *spec_set=None*, *autospec=None*, *new_callable=None*, ***kwargs*)

patch() は関数デコレータ、クラスデコレータ、コンテキストマネージャーとして利用できます。関数や with 文の body では、*target* は *new* オブジェクトにパッチされます。関数/with 文が終了すると、パッチは元に戻されます。

If *new* is omitted, then the target is replaced with an *AsyncMock* if the patched object is an async function or a *MagicMock* otherwise. If *patch()* is used as a decorator and *new* is omitted, the created mock is passed in as an extra argument to the decorated function. If *patch()* is used as a context manager the created mock is returned by the context manager.

target は `'package.module.ClassName'` の形式の文字列でなければなりません。*target* はインポートされ、指定されたオブジェクトが *new* オブジェクトに置き換えられます。なので、*target* は *patch()* を呼び出した環境からインポート可能でなければなりません。target がインポートされるのは、デコレートした時ではなく、デコレートされた関数が呼び出された時です。

patch が *MagicMock* を生成する場合、*spec* と *spec_set* キーワード引数は *MagicMock* に渡されます。

加えて、`spec=True` もしくは `spec_set=True` を渡すことで、モック対象のオブジェクトが spec/spec_set に渡されます。

new_callable allows you to specify a different class, or callable object, that will be called to create the *new* object. By default *AsyncMock* is used for async functions and *MagicMock* for the rest.

より強力な *spec* の形は *autospec* です。`autospec=True` を指定した場合、mock は置換対象となるオブジェクトから得られる spec で生成されます。mock のすべての属性もまた置換対象となるオブジェクトの属性に応じた spec を持ちます。mock されたメソッドや関数は引数をチェックし、間違ったシグネチャで呼び出された場合は *TypeError* を発生させます。クラスを置き換える mock の場合、その戻り値 (つまりインスタンス) はそのクラスと同じ spec を持ちます。*create_autospec()* 関数と *autospec* **を使う** を参照してください。

置換対象ではなく任意のオブジェクトを spec として使うために、`autospec=True` の代わりに、`autospec=some_object` と指定することができます。

By default *patch()* will fail to replace attributes that don't exist. If you pass in `create=True`, and the attribute doesn't exist, patch will create the attribute for you when the patched function

is called, and delete it again after the patched function has exited. This is useful for writing tests against attributes that your production code creates at runtime. It is off by default because it can be dangerous. With it switched on you can write passing tests against APIs that don't actually exist!

> **注釈**
>
> バージョン 3.5 で変更: モジュールのビルトインにパッチを当てようとしているなら、`create=True` を渡す必要はありません。それはデフォルトで追加されます。

Patch can be used as a *TestCase* class decorator. It works by decorating each test method in the class. This reduces the boilerplate code when your test methods share a common patchings set. *patch()* finds tests by looking for method names that start with `patch.TEST_PREFIX`. By default this is `'test'`, which matches the way *unittest* finds tests. You can specify an alternative prefix by setting `patch.TEST_PREFIX`.

patch は with 文を使ってコンテキストマネージャーとして使うこともできます。その場合パッチは with 文のブロック内でのみ適用されます。"as" を使って、"as" に続いて指定した変数にパッチされたオブジェクトが代入されます。これは *patch()* が mock オブジェクトを生成するときに便利です。

patch() takes arbitrary keyword arguments. These will be passed to *AsyncMock* if the patched object is asynchronous, to *MagicMock* otherwise or to *new_callable* if specified.

異なるユースケースのために、`patch.dict(...)`, `patch.multiple(...)`, `patch.object(...)` が用意されています。

patch() を関数デコレータとして利用し、mock を生成してそれをデコレートされた関数に渡します:

```
>>> @patch('__main__.SomeClass')
... def function(normal_argument, mock_class):
...     print(mock_class is SomeClass)
...
>>> function(None)
True
```

クラスをパッチするとそのクラスを *MagicMock* の **インスタンス** に置き換えます。テスト中のコードからそのクラスがインスタンス化される場合、mock の *return_value* が利用されます。

クラスが複数回インスタンス化される場合、*side_effect* を利用して毎回新しい mock を返すようにできます。もしくは、*return_value* に、何でも好きなものを設定できます。

To configure return values on methods of *instances* on the patched class you must do this on the *return_value*. For example:

```
>>> class Class:
...     def method(self):
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
...         pass
...
>>> with patch('__main__.Class') as MockClass:
...     instance = MockClass.return_value
...     instance.method.return_value = 'foo'
...     assert Class() is instance
...     assert Class().method() == 'foo'
...
```

spec か *spec_set* を指定し、*patch()* が **クラス** を置換するとき、生成された mock の戻り値は同じ spec を持ちます。:

```
>>> Original = Class
>>> patcher = patch('__main__.Class', spec=True)
>>> MockClass = patcher.start()
>>> instance = MockClass()
>>> assert isinstance(instance, Original)
>>> patcher.stop()
```

new_callable 引数は、デフォルトの *MagicMock* の代わりに別のクラスをモックとして生成したい場合に便利です。例えば、*NonCallableMock* を利用したい場合:

```
>>> thing = object()
>>> with patch('__main__.thing', new_callable=NonCallableMock) as mock_thing:
...     assert thing is mock_thing
...     thing()
...
Traceback (most recent call last):
  ...
TypeError: 'NonCallableMock' object is not callable
```

別のユースケースとしては、オブジェクトを *io.StringIO* インスタンスで置き換えることがあります:

```
>>> from io import StringIO
>>> def foo():
...     print('Something')
...
>>> @patch('sys.stdout', new_callable=StringIO)
... def test(mock_stdout):
...     foo()
...     assert mock_stdout.getvalue() == 'Something\n'
...
>>> test()
```

patch() に mock を生成させる場合、たいてい最初に必要なことはその mock をセットアップすることです。幾らかのセットアップは patch の呼び出しから行うことができます。任意のキーワード引数が、生成された mock の属性に設定されます:

```
>>> patcher = patch('__main__.thing', first='one', second='two')
>>> mock_thing = patcher.start()
>>> mock_thing.first
'one'
>>> mock_thing.second
'two'
```

生成された mock の属性のさらに属性、*return_value* *side_effect* などもセットアップできます。これらはキーワード引数のシンタックスでは直接指定できませんが、それらをキーとする辞書を ** を使って *patch()* に渡すことができます:

```
>>> config = {'method.return_value': 3, 'other.side_effect': KeyError}
>>> patcher = patch('__main__.thing', **config)
>>> mock_thing = patcher.start()
>>> mock_thing.method()
3
>>> mock_thing.other()
Traceback (most recent call last):
  ...
KeyError
```

By default, attempting to patch a function in a module (or a method or an attribute in a class) that does not exist will fail with *AttributeError*:

```
>>> @patch('sys.non_existing_attribute', 42)
... def test():
...     assert sys.non_existing_attribute == 42
...
>>> test()
Traceback (most recent call last):
  ...
AttributeError: <module 'sys' (built-in)> does not have the attribute 'non_existing_
↪attribute'
```

but adding `create=True` in the call to *patch()* will make the previous example work as expected:

```
>>> @patch('sys.non_existing_attribute', 42, create=True)
... def test(mock_stdout):
...     assert sys.non_existing_attribute == 42
...
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> test()
```

バージョン 3.8 で変更: *patch()* now returns an *AsyncMock* if the target is an async function.

patch.object

patch.object(*target*, *attribute*, *new=DEFAULT*, *spec=None*, *create=False*, *spec_set=None*, *autospec=None*, *new_callable=None*, ***kwargs*)

オブジェクト (*target*) の指定された名前のメンバー (*attribute*) を mock オブジェクトでパッチします。

patch.object() はデコレータ、クラスデコレータ、コンテキストマネージャーとして利用できます。引数の *new*, *spec*, *create*, *spec_set*, *autospec*, *new_callable* は *patch()* と同じ意味を持ちます。*patch()* と同じく、*patch.object()* も mock を生成するための任意のキーワード引数を受け取ります。

クラスデコレータとして利用する場合、*patch.object()* は patch.TEST_PREFIX にしたがってラップするメソッドを選択します。

patch.object() の呼び出しには 3 引数の形式と 2 引数の形式があります。3 引数の場合、patch 対象のオブジェクト、属性名、その属性を置き換えるオブジェクトを取ります。

2 引数の形式では、置き換えるオブジェクトを省略し、生成された mock がデコレート対象となる関数に追加の引数として渡されます:

```
>>> @patch.object(SomeClass, 'class_method')
... def test(mock_method):
...     SomeClass.class_method(3)
...     mock_method.assert_called_with(3)
...
>>> test()
```

spec, *create* やその他の *patch.object()* の引数は *patch()* の引数と同じ意味を持ちます。

patch.dict

patch.dict(*in_dict*, *values=()*, *clear=False*, ***kwargs*)

Patch a dictionary, or dictionary like object, and restore the dictionary to its original state after the test.

in_dict は辞書やその他のマップ型のコンテナです。マップ型の場合、最低限 get, set, del 操作とキーに対するイテレートをサポートしている必要があります。

in_dict に辞書を指定する文字列を渡した場合、それをインポートして取得します。

values は対象の辞書にセットする値を含む、辞書か (key, value) ペアの iterable です。

clear が true なら、新しい値が設定される前に辞書がクリアされます。

patch.dict() はまた、任意のキーワード引数を受け取って辞書に設定します。

バージョン 3.8 で変更: *patch.dict()* now returns the patched dictionary when used as a context manager.

patch.dict() can be used as a context manager, decorator or class decorator:

```
>>> foo = {}
>>> @patch.dict(foo, {'newkey': 'newvalue'})
... def test():
...     assert foo == {'newkey': 'newvalue'}
...
>>> test()
>>> assert foo == {}
```

When used as a class decorator *patch.dict()* honours `patch.TEST_PREFIX` (default to `'test'`) for choosing which methods to wrap:

```
>>> import os
>>> import unittest
>>> from unittest.mock import patch
>>> @patch.dict('os.environ', {'newkey': 'newvalue'})
... class TestSample(unittest.TestCase):
...     def test_sample(self):
...         self.assertEqual(os.environ['newkey'], 'newvalue')
```

If you want to use a different prefix for your test, you can inform the patchers of the different prefix by setting `patch.TEST_PREFIX`. For more details about how to change the value of see *TEST_PREFIX*.

patch.dict() を使うと、辞書にメンバーを追加するか、または単にテストが辞書を変更して、その後テストが終了した時にその辞書が確実に復元されるようにすることができます。

```
>>> foo = {}
>>> with patch.dict(foo, {'newkey': 'newvalue'}) as patched_foo:
...     assert foo == {'newkey': 'newvalue'}
...     assert patched_foo == {'newkey': 'newvalue'}
...     # You can add, update or delete keys of foo (or patched_foo, it's the same␣
↪dict)
...     patched_foo['spam'] = 'eggs'
...
>>> assert foo == {}
>>> assert patched_foo == {}
```

```
>>> import os
>>> with patch.dict('os.environ', {'newkey': 'newvalue'}):
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
...     print(os.environ['newkey'])
...
newvalue
>>> assert 'newkey' not in os.environ
```

patch.dict() を呼び出すときにキーワード引数を使って辞書に値をセットすることができます。

```
>>> mymodule = MagicMock()
>>> mymodule.function.return_value = 'fish'
>>> with patch.dict('sys.modules', mymodule=mymodule):
...     import mymodule
...     mymodule.function('some', 'args')
...
'fish'
```

patch.dict() can be used with dictionary like objects that aren't actually dictionaries. At the very minimum they must support item getting, setting, deleting and either iteration or membership test. This corresponds to the magic methods `__getitem__()`, `__setitem__()`, `__delitem__()` and either *__iter__()* or `__contains__()`.

```
>>> class Container:
...     def __init__(self):
...         self.values = {}
...     def __getitem__(self, name):
...         return self.values[name]
...     def __setitem__(self, name, value):
...         self.values[name] = value
...     def __delitem__(self, name):
...         del self.values[name]
...     def __iter__(self):
...         return iter(self.values)
...
>>> thing = Container()
>>> thing['one'] = 1
>>> with patch.dict(thing, one=2, two=3):
...     assert thing['one'] == 2
...     assert thing['two'] == 3
...
>>> assert thing['one'] == 1
>>> assert list(thing) == ['one']
```

patch.multiple

patch.multiple(*target*, *spec=None*, *create=False*, *spec_set=None*, *autospec=None*, *new_callable=None*, ***kwargs*)

1 回の呼び出しで複数のパッチを実行します。パッチ対象のオブジェクト (あるいはそのオブジェクトをインポートするための文字列) と、パッチ用のキーワード引数を取ります:

```
with patch.multiple(settings, FIRST_PATCH='one', SECOND_PATCH='two'):
    ...
```

patch.multiple() に mock を生成させたい場合、キーワード引数の値に *DEFAULT* を指定します。この場合生成されたモックはデコレート対象の関数にキーワード引数として渡され、コンテキストマネージャーとして *patch.multiple()* が利用された場合は辞書として返します。

patch.multiple() はデコレータ、クラスデコレータ、コンテキストマネージャーとして使えます。引数の *spec*, *spec_set*, *create*, *autospec*, *new_callable* は *patch()* の引数と同じ意味を持ちます。これらの引数は *patch.multiple()* によって適用される **すべての** パッチに対して適用されます。

クラスデコレータとして利用する場合、*patch.multiple()* は patch.TEST_PREFIX にしたがってラップするメソッドを選択します。

patch.multiple() に mock を生成させたい場合、キーワード引数の値に *DEFAULT* を指定します。*patch.multiple()* をデコレータとして使った場合生成されたモックはデコレート対象の関数にキーワード引数として渡されます。:

```
>>> thing = object()
>>> other = object()

>>> @patch.multiple('__main__', thing=DEFAULT, other=DEFAULT)
... def test_function(thing, other):
...     assert isinstance(thing, MagicMock)
...     assert isinstance(other, MagicMock)
...
>>> test_function()
```

patch.multiple() は他の patch デコレータとネストして利用できますが、キーワード引数は *patch()* によって作られる通常の引数の **後ろ** で受け取る必要があります:

```
>>> @patch('sys.exit')
... @patch.multiple('__main__', thing=DEFAULT, other=DEFAULT)
... def test_function(mock_exit, other, thing):
...     assert 'other' in repr(other)
...     assert 'thing' in repr(thing)
...     assert 'exit' in repr(mock_exit)
...
>>> test_function()
```

patch.multiple() がコンテキストマネージャーとして利用される場合、コンテキストマネージャーが返す値は、名前がキーで値が生成された mock となる辞書です:

```
>>> with patch.multiple('__main__', thing=DEFAULT, other=DEFAULT) as values:
...     assert 'other' in repr(values['other'])
...     assert 'thing' in repr(values['thing'])
...     assert values['thing'] is thing
...     assert values['other'] is other
...
```

patch のメソッド: start と stop

All the patchers have `start()` and `stop()` methods. These make it simpler to do patching in `setUp` methods or where you want to do multiple patches without nesting decorators or with statements.

To use them call *patch()*, *patch.object()* or *patch.dict()* as normal and keep a reference to the returned `patcher` object. You can then call `start()` to put the patch in place and `stop()` to undo it.

patch() に mock を生成させる場合、`patcher.start` の呼び出しの戻り値として mock を受け取れます。:

```
>>> patcher = patch('package.module.ClassName')
>>> from package import module
>>> original = module.ClassName
>>> new_mock = patcher.start()
>>> assert module.ClassName is not original
>>> assert module.ClassName is new_mock
>>> patcher.stop()
>>> assert module.ClassName is original
>>> assert module.ClassName is not new_mock
```

A typical use case for this might be for doing multiple patches in the `setUp` method of a *TestCase*:

```
>>> class MyTest(unittest.TestCase):
...     def setUp(self):
...         self.patcher1 = patch('package.module.Class1')
...         self.patcher2 = patch('package.module.Class2')
...         self.MockClass1 = self.patcher1.start()
...         self.MockClass2 = self.patcher2.start()
...
...     def tearDown(self):
...         self.patcher1.stop()
...         self.patcher2.stop()
...
...     def test_something(self):
...         assert package.module.Class1 is self.MockClass1
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
...         assert package.module.Class2 is self.MockClass2
...
>>> MyTest('test_something').run()
```

注意

この方式を使う場合、必ず stop メソッドを呼び出してパッチが解除する必要があります。setUp の中で例外が発生した場合 tearDown が呼び出されないので、これは意外に面倒です。*unittest.TestCase.addCleanup()* を使うと簡単にできます:

```
>>> class MyTest(unittest.TestCase):
...     def setUp(self):
...         patcher = patch('package.module.Class')
...         self.MockClass = patcher.start()
...         self.addCleanup(patcher.stop)
...
...     def test_something(self):
...         assert package.module.Class is self.MockClass
...
```

この方式を使うと patcher オブジェクトの参照を維持する必要がなくなるという特典も付きます。

patch.stopall() を利用してすべての start されたパッチを stop することもできます。

patch.stopall()

すべての有効なパッチを stop します。start で開始したパッチしか stop しません。

ビルトインをパッチする

モジュール内の任意のビルトインに対してパッチを当てることができます。以下の例はビルトインの *ord()* を修正します:

```
>>> @patch('__main__.ord')
... def test(mock_ord):
...     mock_ord.return_value = 101
...     print(ord('c'))
...
>>> test()
101
```

TEST_PREFIX

すべての patcher はクラスデコレータとして利用できます。この場合、そのクラスのすべてのテストメソッドをラップします。patcher は `'test'` で始まる名前のメソッドをテストメソッドだと認識します。これはデフォルトで *unittest.TestLoader* がテストメソッドを見つける方法と同じです。

他の prefix を使う事もできます。その場合、patcher にその prefix を `patch.TEST_PREFIX` に設定することで教えることができます:

```
>>> patch.TEST_PREFIX = 'foo'
>>> value = 3
>>>
>>> @patch('__main__.value', 'not three')
... class Thing:
...     def foo_one(self):
...         print(value)
...     def foo_two(self):
...         print(value)
...
>>>
>>> Thing().foo_one()
not three
>>> Thing().foo_two()
not three
>>> value
3
```

patch デコレータをネストする

複数のパッチを行いたい場合、シンプルにデコレータを重ねることができます。

次のパターンのように patch デコレータを重ねることができます:

```
>>> @patch.object(SomeClass, 'class_method')
... @patch.object(SomeClass, 'static_method')
... def test(mock1, mock2):
...     assert SomeClass.static_method is mock1
...     assert SomeClass.class_method is mock2
...     SomeClass.static_method('foo')
...     SomeClass.class_method('bar')
...     return mock1, mock2
...
>>> mock1, mock2 = test()
>>> mock1.assert_called_once_with('foo')
>>> mock2.assert_called_once_with('bar')
```

デコレータは下から上へと適用されることに注意してください。これは Python がデコレータを適用する標準

的な方法です。テスト関数に渡される生成された mock の順番もこれに一致します。

どこにパッチするか

patch() は (一時的に) ある **名前** が参照しているオブジェクトを別のものに変更することで適用されます。任意のオブジェクトには、それを参照するたくさんの名前が存在しえます。なので、必ずテスト対象のシステムが使っている名前に対して patch しなければなりません。

基本的な原則は、オブジェクトが **ルックアップ** されるところにパッチすることです。その場所はオブジェクトが定義されたところとは限りません。これを説明するためにいくつかの例を挙げます。

次のような構造を持ったプロジェクトをテストしようとしていると仮定してください:

```
a.py
    -> Defines SomeClass

b.py
    -> from a import SomeClass
    -> some_function instantiates SomeClass
```

Now we want to test `some_function` but we want to mock out `SomeClass` using *patch()*. The problem is that when we import module b, which we will have to do when it imports `SomeClass` from module a. If we use *patch()* to mock out `a.SomeClass` then it will have no effect on our test; module b already has a reference to the *real* `SomeClass` and it looks like our patching had no effect.

重要なのは、`SomeClass` が使われている (もしくはルックアップされている) 場所にパッチすることです。この場合、`some_function` はモジュール b の中にインポートされた `SomeClass` をルックアップしています。なのでパッチは次のようにしなければなりません:

```
@patch('b.SomeClass')
```

ですが、別のシナリオとして、module b が `from a import SomeClass` ではなく `import a` をしていて、`some_function` が `a.SomeClass` を利用していたとします。どちらのインポートも一般的なものです。この場合、パッチしたいクラスはそのモジュールからルックアップされているので、`a.SomeClass` をパッチする必要があります:

```
@patch('a.SomeClass')
```

デスクリプタやプロキシオブジェクトにパッチする

patch と *patch.object* はどちらも デスクリプタ (クラスメソッド、static メソッド、プロパティ) を正しく patch できます。デスクリプタに patch する場合、インスタンスではなく *class* にパッチする必要があります。これらはまた **幾らかの** 属性アクセスをプロキシするオブジェクト、例えば django の setttings オブジェクト に対しても機能します。

26.6.4 MagicMock と magic method のサポート

Magic Method をモックする

Mock supports mocking the Python protocol methods, also known as *"magic methods"*. This allows mock objects to replace containers or other objects that implement Python protocols.

magic method は通常のメソッドとはルックアップ方法が異なるので[*2], magic method のサポートは特別に実装されています。そのため、サポートされているのは特定の magic method のみです。**ほとんど** すべてのメソッドをサポートしていますが、足りないものを見つけたら私達に教えてください。

magic method を mock するには、対象の method に対して関数や mock のインスタンスをセットします。もし関数を使う場合、それは第一引数に `self` を取る **必要があります**[*3].

```
>>> def __str__(self):
...     return 'fooble'
...
>>> mock = Mock()
>>> mock.__str__ = __str__
>>> str(mock)
'fooble'
```

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.__str__ = Mock()
>>> mock.__str__.return_value = 'fooble'
>>> str(mock)
'fooble'
```

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.__iter__ = Mock(return_value=iter([]))
>>> list(mock)
[]
```

ユースケースの 1 つは `with` 文の中でコンテキストマネージャーとして使われるオブジェクトを mock することです。

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.__enter__ = Mock(return_value='foo')
>>> mock.__exit__ = Mock(return_value=False)
>>> with mock as m:
...     assert m == 'foo'
...
```

(次のページに続く)

[*2] Magic method はインスタンスではなくクラスからルックアップされるはずです。Python のバージョンによってこのルールが適用されるかどうかに違いがあります。サポートされているプロトコルメソッドは、サポートされているすべての Python のバージョンで動作するはずです。

[*3] 関数はクラスまで hook しますが、各 `Mock` インスタンス間の独立性は保たれます。

(前のページからの続き)

```
>>> mock.__enter__.assert_called_with()
>>> mock.__exit__.assert_called_with(None, None, None)
```

magic method の呼び出しは *method_calls* に含まれませんが、*mock_calls* には記録されます。

注釈

mock を生成するのに *spec* キーワード引数を使った場合、spec に含まれない magic method を設定しようとすると *AttributeError* が発生します。

サポートしている magic method の完全なリスト:

- `__hash__`, `__sizeof__`, `__repr__`, `__str__`
- `__dir__`, `__format__`, `__subclasses__`
- `__round__`, `__floor__`, `__trunc__` と `__ceil__`
- 比較: `__lt__`, `__gt__`, `__le__`, `__ge__`, `__eq__`, `__ne__`
- コンテナメソッド: `__getitem__`, `__setitem__`, `__delitem__`, `__contains__`, `__len__`, `__iter__`, `__reversed__`, `__missing__`
- Context manager: `__enter__`, `__exit__`, `__aenter__` and `__aexit__`
- 単項算術メソッド: `__neg__`, `__pos__`, `__invert__`
- The numeric methods (including right hand and in-place variants): `__add__`, `__sub__`, `__mul__`, `__matmul__`, `__truediv__`, `__floordiv__`, `__mod__`, `__divmod__`, `__lshift__`, `__rshift__`, `__and__`, `__xor__`, `__or__`, and `__pow__`
- 算術変換メソッド: `__complex__`, `__int__`, `__float__`, `__index__`
- デスクリプタメソッド: `__get__`, `__set__`, `__delete__`
- pickle: `__reduce__`, `__reduce_ex__`, `__getinitargs__`, `__getnewargs__`, `__getstate__`, `__setstate__`
- File system path representation: `__fspath__`
- Asynchronous iteration methods: `__aiter__` and `__anext__`

バージョン 3.8 で変更: Added support for *os.PathLike.__fspath__()*.

バージョン 3.8 で変更: Added support for `__aenter__`, `__aexit__`, `__aiter__` and `__anext__`.

以下のメソッドは存在しますが、mock が利用している、動的に設定不可能、その他の問題が発生する可能性があるなどの理由で **サポートされていません**:

- `__getattr__`, `__setattr__`, `__init__`, `__new__`

- __prepare__, __instancecheck__, __subclasscheck__, __del__

Magic Mock

MagicMock 系のクラスは 2 種類あります: *MagicMock* と *NonCallableMagicMock* です。

class unittest.mock.**MagicMock**(**args*, ***kw*)

MagicMock is a subclass of *Mock* with default implementations of most of the *magic methods*. You can use MagicMock without having to configure the magic methods yourself.

コンストラクタの引数は *Mock* と同じ意味を持っています。

spec か *spec_set* 引数を利用した場合、spec に存在する magic method **のみ** が生成されます。

class unittest.mock.**NonCallableMagicMock**(**args*, ***kw*)

callable でないバージョンの *MagicMock*

コンストラクタの引数は *MagicMock* と同じ意味を持ちますが、*return_value* と *side_effect* は callable でない mock では意味を持ちません。

MagicMock が magic method をセットアップするので、あとは通常の方法で構成したり利用したりできます:

```
>>> mock = MagicMock()
>>> mock[3] = 'fish'
>>> mock.__setitem__.assert_called_with(3, 'fish')
>>> mock.__getitem__.return_value = 'result'
>>> mock[2]
'result'
```

デフォルトでは、多くのプロトコルメソッドは特定の型の戻り値を要求されます。それらのメソッドではその型のデフォルトの戻り値がデフォルトの戻り値として設定されているので、戻り値に興味が有る場合以外は何もしなくても利用可能です。デフォルトの値を変更したい場合は手動で戻り値を設定可能です。

メソッドとそのデフォルト値:

- __lt__: *NotImplemented*
- __gt__: NotImplemented
- __le__: NotImplemented
- __ge__: NotImplemented
- __int__: 1
- __contains__: False
- __len__: 0
- __iter__: iter([])
- __exit__: False

- __aexit__: False
- __complex__: 1j
- __float__: 1.0
- __bool__: True
- __index__: 1
- __hash__: mock のデフォルトの hash
- __str__: mock のデフォルトの str
- __sizeof__: mock のデフォルトの sizeof

例えば:

```
>>> mock = MagicMock()
>>> int(mock)
1
>>> len(mock)
0
>>> list(mock)
[]
>>> object() in mock
False
```

The two equality methods, `__eq__()` and `__ne__()`, are special. They do the default equality comparison on identity, using the *side_effect* attribute, unless you change their return value to return something else:

```
>>> MagicMock() == 3
False
>>> MagicMock() != 3
True
>>> mock = MagicMock()
>>> mock.__eq__.return_value = True
>>> mock == 3
True
```

`MagicMock.__iter__()` の return_value は任意の iterable で、イテレータである必要はありません:

```
>>> mock = MagicMock()
>>> mock.__iter__.return_value = ['a', 'b', 'c']
>>> list(mock)
['a', 'b', 'c']
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> list(mock)
['a', 'b', 'c']
```

return_value が iterator であった場合、最初のイテレートでその iterator を消費してしまい、2 回目以降のイテレートの結果が空になってしまいます:

```
>>> mock.__iter__.return_value = iter(['a', 'b', 'c'])
>>> list(mock)
['a', 'b', 'c']
>>> list(mock)
[]
```

MagicMock はいくつかの曖昧であったり時代遅れなものをのぞいて、対応している magic method を事前にセットアップします。自動でセットアップされていないものも必要なら手動でセットアップすることができます。

MagicMock がサポートしているもののデフォルトではセットアップしない magic method:

- __subclasses__
- __dir__
- __format__
- __get__, __set__, __delete__
- __reversed__, __missing__
- __reduce__, __reduce_ex__, __getinitargs__, __getnewargs__, __getstate__, __setstate__
- __getformat__

26.6.5 ヘルパー

sentinel

unittest.mock.**sentinel**

sentinel オブジェクトはテストで必要なユニークなオブジェクトを簡単に提供します。

属性はアクセス時にオンデマンドで生成されます。同じ属性に複数回アクセスすると必ず同じオブジェクトが返されます。返されるオブジェクトは、テスト失敗のメッセージがわかりやすくなるように気が利いた repr を持ちます。

バージョン 3.7 で変更: The **sentinel** attributes now preserve their identity when they are *copied* or *pickled*.

特定のオブジェクトが他のメソッドに引数として渡されることをテストしたり、返されることをテストしたい場合があります。このテストのために名前がついた sentinel オブジェクトを作るのが一般的です。*sentinel* はこのようなオブジェクトを生成し、同一性をテストするのに便利な方法を提供します。

次の例では、method が sentinel.some_object を返すようにモンキーパッチしています:

```
>>> real = ProductionClass()
>>> real.method = Mock(name="method")
>>> real.method.return_value = sentinel.some_object
>>> result = real.method()
>>> assert result is sentinel.some_object
>>> result
sentinel.some_object
```

DEFAULT

unittest.mock.**DEFAULT**

DEFAULT オブジェクトは事前に生成された sentinel (実際には sentinel.DEFAULT) オブジェクトです。*side_effect* 関数が、通常の戻り値を使うことを示すために使います。

call

unittest.mock.**call**(**args*, ***kwargs*)

call() は *call_args*, *call_args_list*, *mock_calls*, *method_calls* と比較してより簡単に assert できるようにするためのヘルパーオブジェクトです。*call()* は *assert_has_calls()* と組み合わせて使うこともできます。

```
>>> m = MagicMock(return_value=None)
>>> m(1, 2, a='foo', b='bar')
>>> m()
>>> m.call_args_list == [call(1, 2, a='foo', b='bar'), call()]
True
```

call.**call_list**()

複数回の呼び出しを表す call オブジェクトに対して、*call_list()* はすべての途中の呼び出しと最終の呼び出しを含むリストを返します。

call_list は特に "chained call" に対して assert するのに便利です。"chained call" は 1 行のコードにおける複数の呼び出しです。この結果は mock の *mock_calls* に複数の call エントリとして格納されます。この call のシーケンスを手動で構築するのは退屈な作業になります。

call_list() は同じ chained call からその call のシーケンスを構築することができます:

```
>>> m = MagicMock()
>>> m(1).method(arg='foo').other('bar')(2.0)
<MagicMock name='mock().method().other()()' id='...'>
>>> kall = call(1).method(arg='foo').other('bar')(2.0)
>>> kall.call_list()
[call(1),
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
 call().method(arg='foo'),
 call().method().other('bar'),
 call().method().other()(2.0)]
>>> m.mock_calls == kall.call_list()
True
```

call オブジェクトは、どう構築されたかによって、(位置引数、キーワード引数) のタプルか、(名前、位置引数、キーワード引数) のタプルになります。自分で call オブジェクトを構築するときはこれを意識する必要はありませんが、*Mock.call_args*, *Mock.call_args_list*, *Mock.mock_calls* 属性の中の call オブジェクトを解析して個々の引数を解析することができます。

Mock.call_args と *Mock.call_args_list* の中の call オブジェクトは (位置引数, キーワード引数) のタプルで、*Mock.mock_calls* の中の call オブジェクトや自分で構築したオブジェクトは (名前, 位置引数, キーワード引数) のタプルになります。

call オブジェクトの ” タプル性” を使って、より複雑な内省とアサートを行うために各引数を取り出しすことができます。位置引数はタプル (位置引数が存在しない場合は空のタプル) で、キーワード引数は辞書になります:

```
>>> m = MagicMock(return_value=None)
>>> m(1, 2, 3, arg='one', arg2='two')
>>> kall = m.call_args
>>> kall.args
(1, 2, 3)
>>> kall.kwargs
{'arg': 'one', 'arg2': 'two'}
>>> kall.args is kall[0]
True
>>> kall.kwargs is kall[1]
True
```

```
>>> m = MagicMock()
>>> m.foo(4, 5, 6, arg='two', arg2='three')
<MagicMock name='mock.foo()' id='...'>
>>> kall = m.mock_calls[0]
>>> name, args, kwargs = kall
>>> name
'foo'
>>> args
(4, 5, 6)
>>> kwargs
{'arg': 'two', 'arg2': 'three'}
>>> name is m.mock_calls[0][0]
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
True
```

create_autospec

unittest.mock.**create_autospec**(*spec*, *spec_set=False*, *instance=False*, ***kwargs*)

他のオブジェクトを spec として利用して mock オブジェクトを作ります。mock の属性も、*spec* オブジェクトの該当する属性を spec として利用します。

mock された関数やメソッドは、正しいシグネチャで呼び出されたことを確認するために引数をチェックします。

spec_set が `True` のとき、spec オブジェクトにない属性をセットしようとすると *AttributeError* を発生させます。

spec にクラスが指定された場合、mock の戻り値 (そのクラスのインスタンス) は同じ spec を持ちます。`instance=True` を指定すると、インスタンスオブジェクトの spec としてクラスを利用できます。返される mock は、モックのインスタンスが callable な場合にだけ callable となります。

create_autospec() は任意のキーワード引数を受け取り、生成する mock のコンストラクタに渡します。

create_autospec() や、*patch()* の *autospec* 引数で autospec を使うサンプルは *autospec* **を使う** を参照してください。

バージョン 3.8 で変更: *create_autospec()* now returns an *AsyncMock* if the target is an async function.

ANY

unittest.mock.**ANY**

mock の呼び出しのうち **幾つか** の引数に対して assert したいけれども、それ以外の引数は気にしない、あるいは *call_args* から個別に取り出してより高度な assert を行いたい場合があります。

特定の引数を無視するために、**すべて** と等しくなるオブジェクトを使うことができます。そうすると、*assert_called_with()* と *assert_called_once_with()* は、実際の引数が何であったかに関わらず成功します。

```
>>> mock = Mock(return_value=None)
>>> mock('foo', bar=object())
>>> mock.assert_called_once_with('foo', bar=ANY)
```

mock_calls などの call list との比較に *ANY* を使うこともできます:

```
>>> m = MagicMock(return_value=None)
>>> m(1)
>>> m(1, 2)
>>> m(object())
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> m.mock_calls == [call(1), call(1, 2), ANY]
True
```

ANY is not limited to comparisons with call objects and so can also be used in test assertions:

```
class TestStringMethods(unittest.TestCase):

    def test_split(self):
        s = 'hello world'
        self.assertEqual(s.split(), ['hello', ANY])
```

FILTER_DIR

unittest.mock.FILTER_DIR

FILTER_DIR は mock オブジェクトが *dir()* に何を返すかを制御するためのモジュールレベル変数です。デフォルトは True で、以下に示すフィルタリングを行い、有用なメンバーだけを表示します。このフィルタリングが嫌な場合や、何かの診断のためにフィルタリングを切りたい場合は、mock.FILTER_DIR = False と設定してください。

フィルタリングが有効な場合、dir(some_mock) は有用な属性だけを表示し、また通常は表示されない動的に生成される属性も表示します。mock が *spec* を使って (もちろん *autospec* でも) 生成された場合、元のオブジェクトのすべての属性が、まだアクセスされていなかったとしても、表示されます。

```
>>> dir(Mock())
['assert_any_call',
 'assert_called',
 'assert_called_once',
 'assert_called_once_with',
 'assert_called_with',
 'assert_has_calls',
 'assert_not_called',
 'attach_mock',
 ...
>>> from urllib import request
>>> dir(Mock(spec=request))
['AbstractBasicAuthHandler',
 'AbstractDigestAuthHandler',
 'AbstractHTTPHandler',
 'BaseHandler',
 ...
```

多くのあまり有用ではない (mock 対象のものではなく、*Mock* 自身のプライベートな) 属性は、アンダースコアと 2 つのアンダースコアで prefix された属性は *Mock* に対して *dir()* した結果からフィルタリングされま

す。この動作が嫌な場合は、モジュールレベルの *FILTER_DIR* スイッチを設定することでフィルターを切ることができます。

```
>>> from unittest import mock
>>> mock.FILTER_DIR = False
>>> dir(mock.Mock())
['_NonCallableMock__get_return_value',
 '_NonCallableMock__get_side_effect',
 '_NonCallableMock__return_value_doc',
 '_NonCallableMock__set_return_value',
 '_NonCallableMock__set_side_effect',
 '__call__',
 '__class__',
 ...
```

Alternatively you can just use `vars(my_mock)` (instance members) and `dir(type(my_mock))` (type members) to bypass the filtering irrespective of *FILTER_DIR*.

mock_open

`unittest.mock.mock_open`(*mock=None*, *read_data=None*)

open() の利用を置き換えるための mock を作るヘルパー関数。*open()* を直接呼んだりコンテキストマネージャーとして利用する場合に使うことができます。

mock 引数は構成する mock オブジェクトです。`None` (デフォルト) なら、通常のファイルハンドルと同じ属性やメソッドに API が制限された *MagicMock* が生成されます。

read_data is a string for the *read()*, *readline()*, and *readlines()* methods of the file handle to return. Calls to those methods will take data from *read_data* until it is depleted. The mock of these methods is pretty simplistic: every time the *mock* is called, the *read_data* is rewound to the start. If you need more control over the data that you are feeding to the tested code you will need to customize this mock for yourself. When that is insufficient, one of the in-memory filesystem packages on PyPI can offer a realistic filesystem for testing.

バージョン 3.4 で変更: Added *readline()* and *readlines()* support. The mock of *read()* changed to consume *read_data* rather than returning it on each call.

バージョン 3.5 で変更: *read_data* は *mock* を呼び出す度に毎回リセットされるようになりました。

バージョン 3.8 で変更: Added *__iter__()* to implementation so that iteration (such as in for loops) correctly consumes *read_data*.

open() をコンテキストマネージャーとして使う方法は、ファイルが必ず適切に閉じられるようにする素晴らしい方法で、今では一般的になっています:

```
with open('/some/path', 'w') as f:
    f.write('something')
```

The issue is that even if you mock out the call to *open()* it is the *returned object* that is used as a context manager (and has `__enter__()` and `__exit__()` called).

コンテキストマネージャーを *MagicMock* でモックするのは一般的かつ面倒なので、ヘルパー関数を用意しています。:

```
>>> m = mock_open()
>>> with patch('__main__.open', m):
...     with open('foo', 'w') as h:
...         h.write('some stuff')
...
>>> m.mock_calls
[call('foo', 'w'),
 call().__enter__(),
 call().write('some stuff'),
 call().__exit__(None, None, None)]
>>> m.assert_called_once_with('foo', 'w')
>>> handle = m()
>>> handle.write.assert_called_once_with('some stuff')
```

ファイルの読み込みをモックする例:

```
>>> with patch('__main__.open', mock_open(read_data='bibble')) as m:
...     with open('foo') as h:
...         result = h.read()
...
>>> m.assert_called_once_with('foo')
>>> assert result == 'bibble'
```

autospec を使う

Autospeccing is based on the existing `spec` feature of mock. It limits the api of mocks to the api of an original object (the spec), but it is recursive (implemented lazily) so that attributes of mocks only have the same api as the attributes of the spec. In addition mocked functions / methods have the same call signature as the original so they raise a *TypeError* if they are called incorrectly.

autospec の動作について説明する前に、それが必要となる背景から説明していきます。

Mock is a very powerful and flexible object, but it suffers from a flaw which is general to mocking. If you refactor some of your code, rename members and so on, any tests for code that is still using the *old api* but uses mocks instead of the real objects will still pass. This means your tests can all pass even though your code is broken.

バージョン 3.5 で変更: Before 3.5, tests with a typo in the word assert would silently pass when they should raise an error. You can still achieve this behavior by passing `unsafe=True` to Mock.

各ユニットが互いにどのように接続されるかをテストしない場合、依然としてテストで見つけることができる

バグの余地が多く残っています。

unittest.mock already provides a feature to help with this, called speccing. If you use a class or instance as the `spec` for a mock then you can only access attributes on the mock that exist on the real class:

```
>>> from urllib import request
>>> mock = Mock(spec=request.Request)
>>> mock.assret_called_with  # Intentional typo!
Traceback (most recent call last):
  ...
AttributeError: Mock object has no attribute 'assret_called_with'
```

spec はその mock 自体にしか適用されません。なので、同じ問題がその mock のすべてのメソッドに対して発生します:

```
>>> mock.has_data()
<mock.Mock object at 0x...>
>>> mock.has_data.assret_called_with()  # Intentional typo!
```

autospec はこの問題を解決します。*patch()* か *patch.object()* に `autospec=True` を渡すか、*create_autospec()* 関数を使って spec をもとに mock を作ることができます。*patch()* の引数に `autospec=True` を渡した場合、置換対象のオブジェクトが spec オブジェクトとして利用されます。spec は遅延処理される (mock の属性にアクセスされた時に spec が生成される) ので、非常に複雑だったり深くネストしたオブジェクト (例えばモジュールをインポートするモジュールをインポートするモジュール) に対しても大きなパフォーマンスの問題なしに autospec を使うことができます。

autospec の利用例:

```
>>> from urllib import request
>>> patcher = patch('__main__.request', autospec=True)
>>> mock_request = patcher.start()
>>> request is mock_request
True
>>> mock_request.Request
<MagicMock name='request.Request' spec='Request' id='...'>
```

You can see that `request.Request` has a spec. `request.Request` takes two arguments in the constructor (one of which is *self*). Here's what happens if we try to call it incorrectly:

```
>>> req = request.Request()
Traceback (most recent call last):
  ...
TypeError: <lambda>() takes at least 2 arguments (1 given)
```

spec はクラスがインスタンス化されたとき (つまり spec が適用された mock の戻り値) にも適用されます:

```
>>> req = request.Request('foo')
>>> req
<NonCallableMagicMock name='request.Request()' spec='Request' id='...'>
```

`Request` objects are not callable, so the return value of instantiating our mocked out `request.Request` is a non-callable mock. With the spec in place any typos in our asserts will raise the correct error:

```
>>> req.add_header('spam', 'eggs')
<MagicMock name='request.Request().add_header()' id='...'>
>>> req.add_header.assret_called_with  # Intentional typo!
Traceback (most recent call last):
 ...
AttributeError: Mock object has no attribute 'assret_called_with'
>>> req.add_header.assert_called_with('spam', 'eggs')
```

多くの場合、単に既存の *patch()* 呼び出しに `autospec=True` を加えるだけで、ミススペルや API 変更に伴うバグから守られます。

patch() を経由する以外にも、*create_autospec()* を使って *autospec* が適用された mock を直接作る方法もあります:

```
>>> from urllib import request
>>> mock_request = create_autospec(request)
>>> mock_request.Request('foo', 'bar')
<NonCallableMagicMock name='mock.Request()' spec='Request' id='...'>
```

とはいえ、autospec には注意しなければならない点や制限があり、そのためデフォルトでは無効になっています。spec オブジェクトでどんな属性が使えるかどうかを調べるために、autospec は spec オブジェクトをイントロスペクト (実際に属性にアクセスする) 必要があります。mock の属性を利用するとき、水面下で元のオブジェクトに対しても同じ属性の探索が行われます。spec したオブジェクトのどれかがコードを実行するプロパティやデスクリプタを持っている場合、autospec は正しく動きません。もしくは、イントロスペクションしても安全なようにオブジェクトを設計するのがよいでしょう[*4]。

A more serious problem is that it is common for instance attributes to be created in the `__init__()` method and not to exist on the class at all. *autospec* can't know about any dynamically created attributes and restricts the api to visible attributes.

```
>>> class Something:
...   def __init__(self):
...     self.a = 33
...
```

(次のページに続く)

[*4] これはクラスやすでにインスタンス化されたオブジェクトにだけ当てはまります。mock されたクラスを呼び出して mock インスタンスを作っても、実際のオブジェクトのインスタンスは生成されません。mock は属性を - *dir()* を呼び出して - 検索するだけです。

(前のページからの続き)

```
>>> with patch('__main__.Something', autospec=True):
...     thing = Something()
...     thing.a
...
Traceback (most recent call last):
  ...
AttributeError: Mock object has no attribute 'a'
```

この問題を解決するためにいくつかの方法があります。一番簡単な、ただし一番面倒でないとは限らない方法は、必要とされる属性を mock が生成された後に設定することです。*autospec* は属性を参照することを禁止しますが、設定することは禁止していません:

```
>>> with patch('__main__.Something', autospec=True):
...     thing = Something()
...     thing.a = 33
...
```

spec と *autospec* にはよりアグレッシブなバージョンがあり、存在しない属性への設定も禁止します。これはコードが正しい属性にのみ代入することを保証したいときに便利ですが、もちろん先ほどの方法も制限されてしまいます:

```
>>> with patch('__main__.Something', autospec=True, spec_set=True):
...     thing = Something()
...     thing.a = 33
...
Traceback (most recent call last):
  ...
AttributeError: Mock object has no attribute 'a'
```

Probably the best way of solving the problem is to add class attributes as default values for instance members initialised in `__init__()`. Note that if you are only setting default attributes in `__init__()` then providing them via class attributes (shared between instances of course) is faster too. e.g.

```
class Something:
    a = 33
```

クラス属性を使ってもまた別の問題があります。メンバーのデフォルト値に `None` を利用し、後から別の型のオブジェクトを代入するのは比較的よくあるパターンです。spec として `None` を使うと **すべての** 属性やメソッドへのアクセスも許されなくなるので使い物になりません。`None` を spec にすることが有用な場面は **決して** なく、おそらくそのメンバーは他の何かの型のメンバーになることを示すので、autospec は `None` に設定されているメンバーには spec を使いません。その属性は通常の mock (MagicMocks) になります。

```
>>> class Something:
...     member = None
...
>>> mock = create_autospec(Something)
>>> mock.member.foo.bar.baz()
<MagicMock name='mock.member.foo.bar.baz()' id='...'>
```

すでに利用されているクラスにデフォルト値属性を追加するのが嫌な場合は、他の選択肢もあります。選択肢の 1 つは、クラスではなくインスタンスを spec に使うことです。別の選択肢は、実際のクラスのサブクラスを作り、実際に利用されている方に影響を与えずにデフォルト値属性を追加することです。どちらの方法も spec として代替オブジェクトを利用することが必要です。*patch()* はこれをサポートしていて、*autospec* 引数に代替オブジェクトを渡すことができます:

```
>>> class Something:
...   def __init__(self):
...     self.a = 33
...
>>> class SomethingForTest(Something):
...   a = 33
...
>>> p = patch('__main__.Something', autospec=SomethingForTest)
>>> mock = p.start()
>>> mock.a
<NonCallableMagicMock name='Something.a' spec='int' id='...'>
```

Sealing mocks

unittest.mock.**seal**(*mock*)

Seal will disable the automatic creation of mocks when accessing an attribute of the mock being sealed or any of its attributes that are already mocks recursively.

If a mock instance with a name or a spec is assigned to an attribute it won't be considered in the sealing chain. This allows one to prevent seal from fixing part of the mock object.

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.submock.attribute1 = 2
>>> mock.not_submock = mock.Mock(name="sample_name")
>>> seal(mock)
>>> mock.new_attribute  # This will raise AttributeError.
>>> mock.submock.attribute2  # This will raise AttributeError.
>>> mock.not_submock.attribute2  # This won't raise.
```

Added in version 3.7.

26.6.6 Order of precedence of `side_effect`, `return_value` and *wraps*

The order of their precedence is:

1. *side_effect*
2. *return_value*
3. *wraps*

If all three are set, mock will return the value from *side_effect*, ignoring *return_value* and the wrapped object altogether. If any two are set, the one with the higher precedence will return the value. Regardless of the order of which was set first, the order of precedence remains unchanged.

```
>>> from unittest.mock import Mock
>>> class Order:
...     @staticmethod
...     def get_value():
...         return "third"
...
>>> order_mock = Mock(spec=Order, wraps=Order)
>>> order_mock.get_value.side_effect = ["first"]
>>> order_mock.get_value.return_value = "second"
>>> order_mock.get_value()
'first'
```

As `None` is the default value of *side_effect*, if you reassign its value back to `None`, the order of precedence will be checked between *return_value* and the wrapped object, ignoring *side_effect*.

```
>>> order_mock.get_value.side_effect = None
>>> order_mock.get_value()
'second'
```

If the value being returned by *side_effect* is *DEFAULT*, it is ignored and the order of precedence moves to the successor to obtain the value to return.

```
>>> from unittest.mock import DEFAULT
>>> order_mock.get_value.side_effect = [DEFAULT]
>>> order_mock.get_value()
'second'
```

When *Mock* wraps an object, the default value of *return_value* will be *DEFAULT*.

```
>>> order_mock = Mock(spec=Order, wraps=Order)
>>> order_mock.return_value
sentinel.DEFAULT
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> order_mock.get_value.return_value
sentinel.DEFAULT
```

The order of precedence will ignore this value and it will move to the last successor which is the wrapped object.

As the real call is being made to the wrapped object, creating an instance of this mock will return the real instance of the class. The positional arguments, if any, required by the wrapped object must be passed.

```
>>> order_mock_instance = order_mock()
>>> isinstance(order_mock_instance, Order)
True
>>> order_mock_instance.get_value()
'third'
```

```
>>> order_mock.get_value.return_value = DEFAULT
>>> order_mock.get_value()
'third'
```

```
>>> order_mock.get_value.return_value = "second"
>>> order_mock.get_value()
'second'
```

But if you assign `None` to it, this will not be ignored as it is an explicit assignment. So, the order of precedence will not move to the wrapped object.

```
>>> order_mock.get_value.return_value = None
>>> order_mock.get_value() is None
True
```

Even if you set all three at once when initializing the mock, the order of precedence remains the same:

```
>>> order_mock = Mock(spec=Order, wraps=Order,
...                   **{"get_value.side_effect": ["first"],
...                      "get_value.return_value": "second"}
...                   )
...
>>> order_mock.get_value()
'first'
>>> order_mock.get_value.side_effect = None
>>> order_mock.get_value()
'second'
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> order_mock.get_value.return_value = DEFAULT
>>> order_mock.get_value()
'third'
```

If *side_effect* is exhausted, the order of precedence will not cause a value to be obtained from the successors. Instead, StopIteration exception is raised.

```
>>> order_mock = Mock(spec=Order, wraps=Order)
>>> order_mock.get_value.side_effect = ["first side effect value",
...                                     "another side effect value"]
>>> order_mock.get_value.return_value = "second"
```

```
>>> order_mock.get_value()
'first side effect value'
>>> order_mock.get_value()
'another side effect value'
```

```
>>> order_mock.get_value()
Traceback (most recent call last):
 ...
StopIteration
```

26.7 unittest.mock --- 入門

Added in version 3.3.

26.7.1 Mock を使う

Mock のパッチ用メソッド

一般的な *Mock* の使い方の中には次のものがあります:

- メソッドにパッチを当てる
- オブジェクトに対するメソッド呼び出しを記録する

システムの他の部分からメソッドが正しい引数で呼び出されたかどうかを確認するために、そのオブジェクトのメソッドを置き換えることができます:

```
>>> real = SomeClass()
>>> real.method = MagicMock(name='method')
>>> real.method(3, 4, 5, key='value')
<MagicMock name='method()' id='...'>
```

モック (上の例では real.method) が利用された場合、どう使われたかを assert できるようにする属性やメ

ソッドがモックにあります。

> **注釈**
>
> この例のような場合、たいてい *Mock* と *MagicMock* は互換です。MagicMock の方が強力なので、デフォルトではこちらを使うといいでしょう。

モックが呼び出されると、その *called* 属性が True に設定されます。そして *assert_called_with()* や *assert_called_once_with()* メソッドを使ってそのメソッドが正しい引数で呼び出されたかどうかをチェックできます。

次の例では ProductionClass().method が something メソッドを呼び出したことをテストしています:

```
>>> class ProductionClass:
...     def method(self):
...         self.something(1, 2, 3)
...     def something(self, a, b, c):
...         pass
...
>>> real = ProductionClass()
>>> real.something = MagicMock()
>>> real.method()
>>> real.something.assert_called_once_with(1, 2, 3)
```

オブジェクトのメソッド呼び出しに対するモック

上の例ではオブジェクトのメソッドに対して直接パッチを当てて、それが正しく呼び出されていたかどうかをテストしていました。もう一つのよくあるユースケースが、モックをメソッド (またはテスト対象のシステムのどこか) に渡して、それが正しく利用されたかどうかをチェックする方法です。

次の例で、ProductionClass は closer メソッドを持っています。このメソッドは渡されたオブジェクトの close メソッドを呼び出します。

```
>>> class ProductionClass:
...     def closer(self, something):
...         something.close()
...
```

ですからこれをテストするには、close メソッドを持ったオブジェクトを渡して、それが正しく呼び出されたかどうかをテストしなければなりません。

```
>>> real = ProductionClass()
>>> mock = Mock()
>>> real.closer(mock)
>>> mock.close.assert_called_with()
```

モックに *close* メソッドを持たせるために何か準備する必要はありません。*close* メソッドにアクセスすると自動的にそれが作られます。なので、もし *close* が呼び出されなかったとしてもテスト時に生成されるのですが、*assert_called_with()* が failure 例外を発生させます。

クラスをモックする

他のよくあるユースケースが、テスト対象のコードによってインスタンス化されているクラスをモックに置き換えることです。クラスに patch すると、そのクラスがモックに置き換えられます。インスタンスは **クラスを呼び出した時に** 作られます。なので、モックの戻り値を使うことで、「モックのインスタンス」にアクセスできます。

次の例では、`some_function` という関数が `Foo` をインスタンス化し、その method を呼び出しています。*patch()* を呼び出すと `Foo` クラスをモックに置き換えます。`Foo` のインスタンスはモックを呼び出して作られるので、モックの *return_value* を変更することでカスタマイズできます。:

```
>>> def some_function():
...     instance = module.Foo()
...     return instance.method()
...
>>> with patch('module.Foo') as mock:
...     instance = mock.return_value
...     instance.method.return_value = 'the result'
...     result = some_function()
...     assert result == 'the result'
```

モックに名前をつける

モックに名前をつけると便利なことがあります。その名前はモックを repr したときに表示されるので、モックがテスト失敗のメッセージ内に現れた時に便利です。また、モックの名前はそのモックの属性やメソッドにも伝播します:

```
>>> mock = MagicMock(name='foo')
>>> mock
<MagicMock name='foo' id='...'>
>>> mock.method
<MagicMock name='foo.method' id='...'>
```

全ての呼び出しのトラッキング

メソッドの複数回の呼び出しをトラックしたいことがあります。*mock_calls* 属性は、そのモックの子属性やさらにその子孫に対する呼び出しすべてを記録しています。

```
>>> mock = MagicMock()
>>> mock.method()
<MagicMock name='mock.method()' id='...'>
>>> mock.attribute.method(10, x=53)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
<MagicMock name='mock.attribute.method()' id='...'>
>>> mock.mock_calls
[call.method(), call.attribute.method(10, x=53)]
```

mock_calls に対して assert すると、予期していないメソッド呼び出しがあったときにその assert が失敗します。これはあるメソッド呼び出しが期待通りに実行されたかどうかだけでなく、その呼び出し順序や期待した以外の呼び出しが起こらなかったことまでテストできるので便利です:

mock_calls と比較するリストを作るために *call* オブジェクトを利用できます:

```
>>> expected = [call.method(), call.attribute.method(10, x=53)]
>>> mock.mock_calls == expected
True
```

However, parameters to calls that return mocks are not recorded, which means it is not possible to track nested calls where the parameters used to create ancestors are important:

```
>>> m = Mock()
>>> m.factory(important=True).deliver()
<Mock name='mock.factory().deliver()' id='...'>
>>> m.mock_calls[-1] == call.factory(important=False).deliver()
True
```

戻り値や属性を設定する

モックオブジェクトに戻り値を設定するのはとっても簡単です:

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.return_value = 3
>>> mock()
3
```

もちろん同じことがモックのメソッドに対しても行えます:

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.method.return_value = 3
>>> mock.method()
3
```

コンストラクターで戻り値を設定することもできます:

```
>>> mock = Mock(return_value=3)
>>> mock()
3
```

モックに属性を設定したかったら、普通に設定するだけです:

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.x = 3
>>> mock.x
3
```

`mock.connection.cursor().execute("SELECT 1")` のような複雑なケースでモックを使いたい場合もあります。この呼出があるリストを返すようにしたい場合、このネストした呼び出しを構成しなければなりません。

call を使って "chained call" 内の呼び出しを構成して、assert で使うことができます:

```
>>> mock = Mock()
>>> cursor = mock.connection.cursor.return_value
>>> cursor.execute.return_value = ['foo']
>>> mock.connection.cursor().execute("SELECT 1")
['foo']
>>> expected = call.connection.cursor().execute("SELECT 1").call_list()
>>> mock.mock_calls
[call.connection.cursor(), call.connection.cursor().execute('SELECT 1')]
>>> mock.mock_calls == expected
True
```

call object を chained call を表す list にするために `.call_list()` を使います。

モックから例外を発生させる

side_effect という便利な属性があります。この属性に例外クラスやそのインスタンスを設定すると、モックが呼ばれた時にその例外を発生させます。

```
>>> mock = Mock(side_effect=Exception('Boom!'))
>>> mock()
Traceback (most recent call last):
  ...
Exception: Boom!
```

side_effect の関数と iterable

`side_effect` には関数や iterable を設定することもできます。`side_effect` に iterable を設定するユースケースは、そのモックが複数回呼び出され、そのたびに違う値を返したい場合です。`side_effect` に iterable を設定すると、そのモックに対するすべての呼び出しは iterable の次の値を返します:

```
>>> mock = MagicMock(side_effect=[4, 5, 6])
>>> mock()
4
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> mock()
5
>>> mock()
6
```

より高度なユースケースとして、mock が呼び出された時の引数によって戻り値を変化させたい場合は、side_effect に関数を設定することができます。その関数は mock と同じ引数で呼び出されます。その関数の戻り値がそのモック呼び出しの戻り値になります:

```
>>> vals = {(1, 2): 1, (2, 3): 2}
>>> def side_effect(*args):
...     return vals[args]
...
>>> mock = MagicMock(side_effect=side_effect)
>>> mock(1, 2)
1
>>> mock(2, 3)
2
```

非同期イテレータをモックする

Python 3.8 以降、AsyncMock と MagicMock は __aiter__ を通じて async-iterators のモックをサポートしています。__aiter__ の *return_value* 属性はイテレーションに使用される戻り値を設定するために使用できます。

```
>>> mock = MagicMock()  # AsyncMock also works here
>>> mock.__aiter__.return_value = [1, 2, 3]
>>> async def main():
...     return [i async for i in mock]
...
>>> asyncio.run(main())
[1, 2, 3]
```

非同期コンテキストマネージャをモックする

Python 3.8 以降、AsyncMock と MagicMock は __aenter__ と __aexit__ を通じて async-context-managers のモックをサポートしています。デフォルトでは、__aenter__ と __aexit__ は非同期関数を返す AsyncMock インスタンスです。

```
>>> class AsyncContextManager:
...     async def __aenter__(self):
...         return self
...     async def __aexit__(self, exc_type, exc, tb):
...         pass
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
...
>>> mock_instance = MagicMock(AsyncContextManager())  # AsyncMock also works here
>>> async def main():
...     async with mock_instance as result:
...         pass
...
>>> asyncio.run(main())
>>> mock_instance.__aenter__.assert_awaited_once()
>>> mock_instance.__aexit__.assert_awaited_once()
```

既存のオブジェクトから Mock を作る

mock を使いすぎることの問題の一つは、テストが実際のコードではなく mock の実装をテストするようになってしまうことです。`some_method` というメソッドを実装したクラスがあるとします。他のクラスをテストするときに、`some_method` を提供する mock を使います。最初のクラスをリファクタリングして `some_method` がなくなった時、コードは壊れているのにテストは通る状態になってしまいます

Mock は *spec* というキーワード引数で mock の定義となるオブジェクトを指定できます。定義オブジェクトに存在しないメソッドや属性にアクセスすると AttributeError を発生させます。定義となるクラスの実装を変更した場合、テストの中でそのクラスをインスタンス化させなくても、テストを失敗させる事ができます。

```
>>> mock = Mock(spec=SomeClass)
>>> mock.old_method()
Traceback (most recent call last):
   ...
AttributeError: object has no attribute 'old_method'
```

また、定義を指定することで、パラメータが位置引数と名前付き引数のどちらで渡されたかに関わらず、モックへの呼び出しをよりスマートに照合することができます。

```
>>> def f(a, b, c): pass
...
>>> mock = Mock(spec=f)
>>> mock(1, 2, 3)
<Mock name='mock()' id='140161580456576'>
>>> mock.assert_called_with(a=1, b=2, c=3)
```

このよりスマートなマッチングをモックのメソッド呼び出しにも適用したい場合は、*auto-speccing* を使用します。

任意の属性の参照だけでなく代入も禁止するより強い定義を利用したい場合は、*spec* の代わりに *spec_set* を使います。

Using side_effect to return per file content

mock_open() is used to patch *open()* method. *side_effect* can be used to return a new Mock object per call. This can be used to return different contents per file stored in a dictionary:

```
DEFAULT = "default"
data_dict = {"file1": "data1",
             "file2": "data2"}

def open_side_effect(name):
    return mock_open(read_data=data_dict.get(name, DEFAULT))()

with patch("builtins.open", side_effect=open_side_effect):
    with open("file1") as file1:
        assert file1.read() == "data1"

    with open("file2") as file2:
        assert file2.read() == "data2"

    with open("file3") as file2:
        assert file2.read() == "default"
```

26.7.2 patch デコレータ

> **注釈**
>
> *patch()* では探索される名前空間内のオブジェクトにパッチをあてることが重要です。通常は単純ですが、詳しくは **どこにパッチするか** を参照してください。

テストの中でクラス属性やモジュール属性、例えば組み込み関数や、テスト対象モジュールにあるインスタンス化されるクラスに対してパッチしたいことがあります。モジュールやクラスは実際はグローバルなので、パッチするときは必ずテスト後にパッチを解除しないと、そのパッチが永続化されて他のテストに影響を与え、解析しにくい問題になります。

mock はこのために 3 つの便利なデコレータを提供しています: *patch()*, *patch.object()*, *patch.dict()* です。patch はパッチ対象を指定する package.module.Class.attribute の形式の文字列を引数に取ります。オプションでその属性 (やクラスなど) を置き換えるオブジェクトを渡すことができます。'patch.object' はオブジェクトとパッチしたい属性名、それにオプションで置き換えるオブジェクトを受け取ります。

patch.object:

```
>>> original = SomeClass.attribute
>>> @patch.object(SomeClass, 'attribute', sentinel.attribute)
... def test():
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
...     assert SomeClass.attribute == sentinel.attribute
...
>>> test()
>>> assert SomeClass.attribute == original

>>> @patch('package.module.attribute', sentinel.attribute)
... def test():
...     from package.module import attribute
...     assert attribute is sentinel.attribute
...
>>> test()
```

モジュール (*builtins* を含む) をパッチしようとする場合、*patch.object()* の代わりに *patch()* を使用してください:

```
>>> mock = MagicMock(return_value=sentinel.file_handle)
>>> with patch('builtins.open', mock):
...     handle = open('filename', 'r')
...
>>> mock.assert_called_with('filename', 'r')
>>> assert handle == sentinel.file_handle, "incorrect file handle returned"
```

モジュール名は必要に応じて package.module のようにドットを含むことができます:

```
>>> @patch('package.module.ClassName.attribute', sentinel.attribute)
... def test():
...     from package.module import ClassName
...     assert ClassName.attribute == sentinel.attribute
...
>>> test()
```

テストメソッド自体をデコレートするのは良いパターンです:

```
>>> class MyTest(unittest.TestCase):
...     @patch.object(SomeClass, 'attribute', sentinel.attribute)
...     def test_something(self):
...         self.assertEqual(SomeClass.attribute, sentinel.attribute)
...
>>> original = SomeClass.attribute
>>> MyTest('test_something').test_something()
>>> assert SomeClass.attribute == original
```

Mock を使ってパッチしたい場合は、*patch()* を 1 引数で (または *patch.object()* を 2 引数で) 使うこと

ができます。mock が自動で生成され、テスト関数/メソッドに渡されます:

```
>>> class MyTest(unittest.TestCase):
...     @patch.object(SomeClass, 'static_method')
...     def test_something(self, mock_method):
...         SomeClass.static_method()
...         mock_method.assert_called_with()
...
>>> MyTest('test_something').test_something()
```

次のパターンのように patch デコレータを重ねることができます:

```
>>> class MyTest(unittest.TestCase):
...     @patch('package.module.ClassName1')
...     @patch('package.module.ClassName2')
...     def test_something(self, MockClass2, MockClass1):
...         self.assertIs(package.module.ClassName1, MockClass1)
...         self.assertIs(package.module.ClassName2, MockClass2)
...
>>> MyTest('test_something').test_something()
```

patch デコレータをネストした際、モックは (デコレータを適用する *Python* の通常の) 順に適用されます。つまり引数は下から上の順になり、よって上記の例では `test_module.ClassName2` が先になります。

また、*patch.dict()* を使うと、スコープ内だけで辞書に値を設定し、テスト終了時には元の状態に復元されます:

```
>>> foo = {'key': 'value'}
>>> original = foo.copy()
>>> with patch.dict(foo, {'newkey': 'newvalue'}, clear=True):
...     assert foo == {'newkey': 'newvalue'}
...
>>> assert foo == original
```

patch, patch.object, patch.dict は全てコンテキストマネージャーとしても利用できます。

patch() に mock を生成させる場合、その参照を with 文の as を使って受け取れます:

```
>>> class ProductionClass:
...     def method(self):
...         pass
...
>>> with patch.object(ProductionClass, 'method') as mock_method:
...     mock_method.return_value = None
...     real = ProductionClass()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
...     real.method(1, 2, 3)
...
>>> mock_method.assert_called_with(1, 2, 3)
```

他の方法として、patch, patch.object, patch.dict はクラスデコレータとしても利用できます。その場合、”test” で始まる全てのメソッドにデコレータを適用するのと同じになります。

26.7.3 さらなる例

より高度なシナリオを想定した例をあげていきます。

chained call をモックする

chained call を mock するのは、一度 *return_value* 属性を理解してしまえば簡単です。mock が最初に呼ばれた時や、呼び出される前に return_value を参照した場合、新しい *Mock* が生成されます。

つまり、戻り値のオブジェクトがどう利用されたかは、return_value mock を調べれば分かります:

```
>>> mock = Mock()
>>> mock().foo(a=2, b=3)
<Mock name='mock().foo()' id='...'>
>>> mock.return_value.foo.assert_called_with(a=2, b=3)
```

これをもとに、mock を構成して chained call に対する assert を行うのは簡単です。もちろん、元のコードを最初からもっとテストしやすく書くという選択肢もありますが...

では、例として次のようなコードがあるとします:

```
>>> class Something:
...     def __init__(self):
...         self.backend = BackendProvider()
...     def method(self):
...         response = self.backend.get_endpoint('foobar').create_call('spam', 'eggs
↪').start_call()
...         # more code
```

BackendProvider はすでに十分テストされているとします。method() をどうテストしましょうか？ 特に、response オブジェクトを使う # more code の部分のコードをテストしたいとします。

この chained call はインスタンス属性を起点にしているので、Something インスタンスの backend 属性に対してモンキーパッチすることができます。今回の場合だと、最後の start_call の呼び出しが返す値にだけ興味があるので、あまり多くの構成は必要ありません。このメソッドが返すのが ’file-like’ オブジェクトだとしましょう。そうすると、response オブジェクトは組み込みの *open()* を spec として利用できます。

これをするために、backend のモックとしてモックインスタンスを作成し、それに対するモックの response オブジェクトを作成します。最終的な start_call の返り値として response をセットすると、このようにす

ることができます:

```
mock_backend.get_endpoint.return_value.create_call.return_value.start_call.return_
↪value = mock_response
```

これより少し良いやり方として、返り値を直接セットする *configure_mock()* メソッドを使用して次のようにすることができます:

```
>>> something = Something()
>>> mock_response = Mock(spec=open)
>>> mock_backend = Mock()
>>> config = {'get_endpoint.return_value.create_call.return_value.start_call.return_
↪value': mock_response}
>>> mock_backend.configure_mock(**config)
```

これらによって「モックの backend」をその場で monkey patch して、実際の呼び出しを行うことができます:

```
>>> something.backend = mock_backend
>>> something.method()
```

mock_calls を使用すると、チェーンされた呼び出しを単一のアサーションでチェックすることができます。チェーンされた呼び出しは、1 行のコードの中で行われる複数の呼び出しです。したがって、mock_calls には複数のエントリーがあるでしょう。*call.call_list()* を使用することで、この呼び出しのリストを作成することができます:

```
>>> chained = call.get_endpoint('foobar').create_call('spam', 'eggs').start_call()
>>> call_list = chained.call_list()
>>> assert mock_backend.mock_calls == call_list
```

部分的なモック

テストによっては、*datetime.date.today()* の呼び出しを既知の date を返すようにモックしたいと思うことがありました。しかし、テスト対象のコードが新しい date オブジェクトを生成するのを妨げたくはありません。不運にも、*datetime.date* は C で書かれています。したがって、静的な *datetime.date.today()* メソッドを単にモンキーパッチすることはできませんでした。

私はこれを行う単純な方法を見つけました。それは、date クラスをモックで事実上ラップして、しかしコンストラクタの呼び出しを実際のクラスへと素通りさせる (そして、実際のインスタンスを返す) というものです。

ここで、テスト対象のモジュール中の date クラスをモックするために *patch decorator* が使用されています。そして、モックの date クラスの *side_effect* 属性は、本物の date を返すラムダ関数にセットされます。モックの date クラスが呼ばれる時、side_effect によって本物の date が構築されて返されます。:

```
>>> from datetime import date
>>> with patch('mymodule.date') as mock_date:
...     mock_date.today.return_value = date(2010, 10, 8)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
...     mock_date.side_effect = lambda *args, **kw: date(*args, **kw)
...
...     assert mymodule.date.today() == date(2010, 10, 8)
...     assert mymodule.date(2009, 6, 8) == date(2009, 6, 8)
```

グローバルに *datetime.date* にパッチするのではなく、それを使用するモジュールの中の `date` にパッチしていることに留意してください。**どこにパッチするか** を参照してください。

When `date.today()` is called a known date is returned, but calls to the `date(...)` constructor still return normal dates. Without this you can find yourself having to calculate an expected result using exactly the same algorithm as the code under test, which is a classic testing anti-pattern.

date コンストラクタの呼び出しは、`mock_date` の属性 (`call_count` とその仲間) に記録され、テストに役立つこともあります。

日付や他の組み込みクラスのモックに対処する別の方法は このブログエントリ. で議論されています。

ジェネレータメソッドをモックする

Python のジェネレータは、反復処理された時に一連の値を返す `yield` 文を使用した関数やメソッドです[*1]。

ジェネレータメソッド/関数はジェネレータオブジェクトを返すために呼び出されます。そしてこのジェネレータオブジェクトが反復処理されます。イテレーションのためのプロトコルメソッドは *__iter__()* なので、*MagicMock* を使ってこれをモックすることができます。

ここでは”iter” メソッドをジェネレータとして実装したクラスの例を紹介します:

```
>>> class Foo:
...     def iter(self):
...         for i in [1, 2, 3]:
...             yield i
...
>>> foo = Foo()
>>> list(foo.iter())
[1, 2, 3]
```

このクラス、特に ”iter” メソッドをどのようにモックするのでしょうか。

(*list* の呼び出しの中での暗黙的な) イテレーションから返される値を設定するには、`foo.iter()` の呼び出しで返されるオブジェクトを設定する必要がある。

```
>>> mock_foo = MagicMock()
>>> mock_foo.iter.return_value = iter([1, 2, 3])
```

(次のページに続く)

[*1] ジェネレータ式やジェネレータのより ‘高度な使い方 <http://www.dabeaz.com/coroutines/index.html>‘_ もありますが、ここではそれらについては触れません。ジェネレータとその強力さについての非常に良い紹介記事があります: Generator Tricks for Systems Programmers。

(前のページからの続き)

```
>>> list(mock_foo.iter())
[1, 2, 3]
```

同じパッチを全てのメソッドに適用する

複数のテストメソッドに複数のパッチを適用したい場合、当然のことながらすべてのメソッドにパッチデコレータを適用することになります。これは不要な繰り返しのように感じられます。代わりに、(あらゆる形態の) *patch()* をクラスデコレータとして使用することができます。これはそのクラスのすべてのテストメソッドにパッチを適用します。テストメソッドは名前が `test` で始まるメソッドで識別されます。

```
>>> @patch('mymodule.SomeClass')
... class MyTest(unittest.TestCase):
...
...     def test_one(self, MockSomeClass):
...         self.assertIs(mymodule.SomeClass, MockSomeClass)
...
...     def test_two(self, MockSomeClass):
...         self.assertIs(mymodule.SomeClass, MockSomeClass)
...
...     def not_a_test(self):
...         return 'something'
...
>>> MyTest('test_one').test_one()
>>> MyTest('test_two').test_two()
>>> MyTest('test_two').not_a_test()
'something'
```

パッチを管理する別の方法として、*patch* **のメソッド**: *start* **と** *stop*. を使用する方法があります。これらを使うと、パッチを `setUp` と “tearDown“メソッドに移すことができます。

```
>>> class MyTest(unittest.TestCase):
...     def setUp(self):
...         self.patcher = patch('mymodule.foo')
...         self.mock_foo = self.patcher.start()
...
...     def test_foo(self):
...         self.assertIs(mymodule.foo, self.mock_foo)
...
...     def tearDown(self):
...         self.patcher.stop()
...
>>> MyTest('test_foo').run()
```

この方式を使う場合、必ず `stop` メソッドを呼び出してパッチが解除する必要があります。setUp の中

で例外が発生した場合 tearDown が呼び出されないので、これは意外に面倒です。*unittest.TestCase.addCleanup()* を使うと簡単にできます:

```
>>> class MyTest(unittest.TestCase):
...     def setUp(self):
...         patcher = patch('mymodule.foo')
...         self.addCleanup(patcher.stop)
...         self.mock_foo = patcher.start()
...
...     def test_foo(self):
...         self.assertIs(mymodule.foo, self.mock_foo)
...
>>> MyTest('test_foo').run()
```

Unbound メソッドをモックする

Whilst writing tests today I needed to patch an *unbound method* (patching the method on the class rather than on the instance). I needed self to be passed in as the first argument because I want to make asserts about which objects were calling this particular method. The issue is that you can't patch with a mock for this, because if you replace an unbound method with a mock it doesn't become a bound method when fetched from the instance, and so it doesn't get self passed in. The workaround is to patch the unbound method with a real function instead. The *patch()* decorator makes it so simple to patch out methods with a mock that having to create a real function becomes a nuisance.

If you pass `autospec=True` to patch then it does the patching with a *real* function object. This function object has the same signature as the one it is replacing, but delegates to a mock under the hood. You still get your mock auto-created in exactly the same way as before. What it means though, is that if you use it to patch out an unbound method on a class the mocked function will be turned into a bound method if it is fetched from an instance. It will have `self` passed in as the first argument, which is exactly what I wanted:

```
>>> class Foo:
...   def foo(self):
...     pass
...
>>> with patch.object(Foo, 'foo', autospec=True) as mock_foo:
...   mock_foo.return_value = 'foo'
...   foo = Foo()
...   foo.foo()
...
'foo'
>>> mock_foo.assert_called_once_with(foo)
```

`autospec=True` を使用しない場合、束縛されていないメソッドは代わりに Mock インスタンスでパッチされ、`self` で呼び出されることはありません。

モックで複数回の呼び出しをチェックする

モックには、モックオブジェクトがどのように使用されるかをアサートするための素晴らしい API があります。

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.foo_bar.return_value = None
>>> mock.foo_bar('baz', spam='eggs')
>>> mock.foo_bar.assert_called_with('baz', spam='eggs')
```

If your mock is only being called once you can use the *assert_called_once_with()* method that also asserts that the *call_count* is one.

```
>>> mock.foo_bar.assert_called_once_with('baz', spam='eggs')
>>> mock.foo_bar()
>>> mock.foo_bar.assert_called_once_with('baz', spam='eggs')
Traceback (most recent call last):
    ...
AssertionError: Expected to be called once. Called 2 times.
```

Both `assert_called_with` and `assert_called_once_with` make assertions about the *most recent* call. If your mock is going to be called several times, and you want to make assertions about *all* those calls you can use *call_args_list*:

```
>>> mock = Mock(return_value=None)
>>> mock(1, 2, 3)
>>> mock(4, 5, 6)
>>> mock()
>>> mock.call_args_list
[call(1, 2, 3), call(4, 5, 6), call()]
```

call ヘルパーを使えば、これらの呼び出しについて簡単にアサートすることができます。予想される呼び出しのリストを作成し、それを “call_args_list“と比較することができます。これは “call_args_list“の repr と驚くほど似ています:

```
>>> expected = [call(1, 2, 3), call(4, 5, 6), call()]
>>> mock.call_args_list == expected
True
```

ミュータブルな引数に対処する

稀ではありますが、問題となることがあるのはミュータブルな引数でモックが呼び出された場合です。`call_args` や “call_args_list“ は引数への*参照*を保存します。もしテスト対象のコードによって引数が変更されてしまうと、モックが呼び出された時の値をアサートすることはできなくなります。

この問題を示すサンプルコードを示します。

```
def frob(val):
    pass

def grob(val):
    "First frob and then clear val"
    frob(val)
    val.clear()
```

grob が “frob“を正しい引数で呼び出していることをテストしようとすると何が起こるか見てみましょう:

```
>>> with patch('mymodule.frob') as mock_frob:
...     val = {6}
...     mymodule.grob(val)
...
>>> val
set()
>>> mock_frob.assert_called_with({6})
Traceback (most recent call last):
    ...
AssertionError: Expected: (({6},), {})
Called with: ((set(),), {})
```

一つの選択肢は、あなたが渡す引数をモックがコピーすることです。この方法は、オブジェクト id の同一性に依存したアサーションを行う場合に問題を引き起こす可能性があります。

Here's one solution that uses the *side_effect* functionality. If you provide a `side_effect` function for a mock then `side_effect` will be called with the same args as the mock. This gives us an opportunity to copy the arguments and store them for later assertions. In this example I'm using *another* mock to store the arguments so that I can use the mock methods for doing the assertion. Again a helper function sets this up for me.

```
>>> from copy import deepcopy
>>> from unittest.mock import Mock, patch, DEFAULT
>>> def copy_call_args(mock):
...     new_mock = Mock()
...     def side_effect(*args, **kwargs):
...         args = deepcopy(args)
...         kwargs = deepcopy(kwargs)
...         new_mock(*args, **kwargs)
...         return DEFAULT
...     mock.side_effect = side_effect
...     return new_mock
...
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> with patch('mymodule.frob') as mock_frob:
...     new_mock = copy_call_args(mock_frob)
...     val = {6}
...     mymodule.grob(val)
...
>>> new_mock.assert_called_with({6})
>>> new_mock.call_args
call({6})
```

copy_call_args は、テストで呼び出されるモックとともに呼び出されます。この関数はアサーションで使用するための新しいモックを返します。side_effect 関数は引数のコピーを作成し、そのコピーを使って new_mock を呼び出します。

注釈

もしモックが一度しか使われないのであれば、呼び出された時点で引数をチェックする簡単な方法があります。単純に “side_effect“関数の中でチェックを行えばいいのです。

```
>>> def side_effect(arg):
...     assert arg == {6}
...
>>> mock = Mock(side_effect=side_effect)
>>> mock({6})
>>> mock(set())
Traceback (most recent call last):
    ...
AssertionError
```

別の方法としては、(*copy.deepcopy()* を使用して) 引数をコピーする、*Mock* や *MagicMock* のサブクラスを作成する方法があります。以下に実装例を示します。

```
>>> from copy import deepcopy
>>> class CopyingMock(MagicMock):
...     def __call__(self, /, *args, **kwargs):
...         args = deepcopy(args)
...         kwargs = deepcopy(kwargs)
...         return super().__call__(*args, **kwargs)
...
>>> c = CopyingMock(return_value=None)
>>> arg = set()
>>> c(arg)
>>> arg.add(1)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> c.assert_called_with(set())
>>> c.assert_called_with(arg)
Traceback (most recent call last):
    ...
AssertionError: Expected call: mock({1})
Actual call: mock(set())
>>> c.foo
<CopyingMock name='mock.foo' id='...'>
```

When you subclass `Mock` or `MagicMock` all dynamically created attributes, and the `return_value` will use your subclass automatically. That means all children of a `CopyingMock` will also have the type `CopyingMock`.

patch をネストする

Using patch as a context manager is nice, but if you do multiple patches you can end up with nested with statements indenting further and further to the right:

```
>>> class MyTest(unittest.TestCase):
...
...     def test_foo(self):
...         with patch('mymodule.Foo') as mock_foo:
...             with patch('mymodule.Bar') as mock_bar:
...                 with patch('mymodule.Spam') as mock_spam:
...                     assert mymodule.Foo is mock_foo
...                     assert mymodule.Bar is mock_bar
...                     assert mymodule.Spam is mock_spam
...
>>> original = mymodule.Foo
>>> MyTest('test_foo').test_foo()
>>> assert mymodule.Foo is original
```

With unittest `cleanup` functions and the *patch のメソッド: start と stop* we can achieve the same effect without the nested indentation. A simple helper method, `create_patch`, puts the patch in place and returns the created mock for us:

```
>>> class MyTest(unittest.TestCase):
...
...     def create_patch(self, name):
...         patcher = patch(name)
...         thing = patcher.start()
...         self.addCleanup(patcher.stop)
...         return thing
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
...
...     def test_foo(self):
...         mock_foo = self.create_patch('mymodule.Foo')
...         mock_bar = self.create_patch('mymodule.Bar')
...         mock_spam = self.create_patch('mymodule.Spam')
...
...         assert mymodule.Foo is mock_foo
...         assert mymodule.Bar is mock_bar
...         assert mymodule.Spam is mock_spam
...
>>> original = mymodule.Foo
>>> MyTest('test_foo').run()
>>> assert mymodule.Foo is original
```

MagicMock で辞書をモックする

You may want to mock a dictionary, or other container object, recording all access to it whilst having it still behave like a dictionary.

We can do this with *MagicMock*, which will behave like a dictionary, and using *side_effect* to delegate dictionary access to a real underlying dictionary that is under our control.

When the `__getitem__()` and `__setitem__()` methods of our `MagicMock` are called (normal dictionary access) then `side_effect` is called with the key (and in the case of `__setitem__` the value too). We can also control what is returned.

After the `MagicMock` has been used we can use attributes like *call_args_list* to assert about how the dictionary was used:

```
>>> my_dict = {'a': 1, 'b': 2, 'c': 3}
>>> def getitem(name):
...      return my_dict[name]
...
>>> def setitem(name, val):
...     my_dict[name] = val
...
>>> mock = MagicMock()
>>> mock.__getitem__.side_effect = getitem
>>> mock.__setitem__.side_effect = setitem
```

注釈

An alternative to using `MagicMock` is to use `Mock` and *only* provide the magic methods you specifically want:

```
>>> mock = Mock()
>>> mock.__getitem__ = Mock(side_effect=getitem)
>>> mock.__setitem__ = Mock(side_effect=setitem)
```

A *third* option is to use `MagicMock` but passing in `dict` as the *spec* (or *spec_set*) argument so that the `MagicMock` created only has dictionary magic methods available:

```
>>> mock = MagicMock(spec_set=dict)
>>> mock.__getitem__.side_effect = getitem
>>> mock.__setitem__.side_effect = setitem
```

With these side effect functions in place, the `mock` will behave like a normal dictionary but recording the access. It even raises a *KeyError* if you try to access a key that doesn't exist.

```
>>> mock['a']
1
>>> mock['c']
3
>>> mock['d']
Traceback (most recent call last):
    ...
KeyError: 'd'
>>> mock['b'] = 'fish'
>>> mock['d'] = 'eggs'
>>> mock['b']
'fish'
>>> mock['d']
'eggs'
```

After it has been used you can make assertions about the access using the normal mock methods and attributes:

```
>>> mock.__getitem__.call_args_list
[call('a'), call('c'), call('d'), call('b'), call('d')]
>>> mock.__setitem__.call_args_list
[call('b', 'fish'), call('d', 'eggs')]
>>> my_dict
{'a': 1, 'b': 'fish', 'c': 3, 'd': 'eggs'}
```

Mock のサブクラスと属性

There are various reasons why you might want to subclass *Mock*. One reason might be to add helper methods. Here's a silly example:

```
>>> class MyMock(MagicMock):
...     def has_been_called(self):
...         return self.called
...
>>> mymock = MyMock(return_value=None)
>>> mymock
<MyMock id='...'>
>>> mymock.has_been_called()
False
>>> mymock()
>>> mymock.has_been_called()
True
```

The standard behaviour for `Mock` instances is that attributes and the return value mocks are of the same type as the mock they are accessed on. This ensures that `Mock` attributes are `Mocks` and `MagicMock` attributes are `MagicMocks`[*2]. So if you're subclassing to add helper methods then they'll also be available on the attributes and return value mock of instances of your subclass.

```
>>> mymock.foo
<MyMock name='mock.foo' id='...'>
>>> mymock.foo.has_been_called()
False
>>> mymock.foo()
<MyMock name='mock.foo()' id='...'>
>>> mymock.foo.has_been_called()
True
```

Sometimes this is inconvenient. For example, one user is subclassing mock to created a Twisted adaptor. Having this applied to attributes too actually causes errors.

`Mock` (in all its flavours) uses a method called `_get_child_mock` to create these "sub-mocks" for attributes and return values. You can prevent your subclass being used for attributes by overriding this method. The signature is that it takes arbitrary keyword arguments (`**kwargs`) which are then passed onto the mock constructor:

```
>>> class Subclass(MagicMock):
...     def _get_child_mock(self, /, **kwargs):
...         return MagicMock(**kwargs)
```

(次のページに続く)

[*2] An exception to this rule are the non-callable mocks. Attributes use the callable variant because otherwise non-callable mocks couldn't have callable methods.

(前のページからの続き)

```
...
>>> mymock = Subclass()
>>> mymock.foo
<MagicMock name='mock.foo' id='...'>
>>> assert isinstance(mymock, Subclass)
>>> assert not isinstance(mymock.foo, Subclass)
>>> assert not isinstance(mymock(), Subclass)
```

patch.dict で import をモックする

One situation where mocking can be hard is where you have a local import inside a function. These are harder to mock because they aren't using an object from the module namespace that we can patch out.

Generally local imports are to be avoided. They are sometimes done to prevent circular dependencies, for which there is *usually* a much better way to solve the problem (refactor the code) or to prevent "up front costs" by delaying the import. This can also be solved in better ways than an unconditional local import (store the module as a class or module attribute and only do the import on first use).

That aside there is a way to use `mock` to affect the results of an import. Importing fetches an *object* from the *sys.modules* dictionary. Note that it fetches an *object*, which need not be a module. Importing a module for the first time results in a module object being put in `sys.modules`, so usually when you import something you get a module back. This need not be the case however.

This means you can use *patch.dict()* to *temporarily* put a mock in place in *sys.modules*. Any imports whilst this patch is active will fetch the mock. When the patch is complete (the decorated function exits, the with statement body is complete or `patcher.stop()` is called) then whatever was there previously will be restored safely.

Here's an example that mocks out the 'fooble' module.

```
>>> import sys
>>> mock = Mock()
>>> with patch.dict('sys.modules', {'fooble': mock}):
...     import fooble
...     fooble.blob()
...
<Mock name='mock.blob()' id='...'>
>>> assert 'fooble' not in sys.modules
>>> mock.blob.assert_called_once_with()
```

As you can see the `import fooble` succeeds, but on exit there is no 'fooble' left in *sys.modules*.

This also works for the `from module import name` form:

```
>>> mock = Mock()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> with patch.dict('sys.modules', {'fooble': mock}):
...     from fooble import blob
...     blob.blip()
...
<Mock name='mock.blob.blip()' id='...'>
>>> mock.blob.blip.assert_called_once_with()
```

With slightly more work you can also mock package imports:

```
>>> mock = Mock()
>>> modules = {'package': mock, 'package.module': mock.module}
>>> with patch.dict('sys.modules', modules):
...     from package.module import fooble
...     fooble()
...
<Mock name='mock.module.fooble()' id='...'>
>>> mock.module.fooble.assert_called_once_with()
```

Tracking order of calls and less verbose call assertions

The *Mock* class allows you to track the *order* of method calls on your mock objects through the *method_calls* attribute. This doesn't allow you to track the order of calls between separate mock objects, however we can use *mock_calls* to achieve the same effect.

Because mocks track calls to child mocks in `mock_calls`, and accessing an arbitrary attribute of a mock creates a child mock, we can create our separate mocks from a parent one. Calls to those child mock will then all be recorded, in order, in the `mock_calls` of the parent:

```
>>> manager = Mock()
>>> mock_foo = manager.foo
>>> mock_bar = manager.bar
```

```
>>> mock_foo.something()
<Mock name='mock.foo.something()' id='...'>
>>> mock_bar.other.thing()
<Mock name='mock.bar.other.thing()' id='...'>
```

```
>>> manager.mock_calls
[call.foo.something(), call.bar.other.thing()]
```

We can then assert about the calls, including the order, by comparing with the `mock_calls` attribute on the manager mock:

```
>>> expected_calls = [call.foo.something(), call.bar.other.thing()]
>>> manager.mock_calls == expected_calls
True
```

If `patch` is creating, and putting in place, your mocks then you can attach them to a manager mock using the *attach_mock()* method. After attaching calls will be recorded in `mock_calls` of the manager.

```
>>> manager = MagicMock()
>>> with patch('mymodule.Class1') as MockClass1:
...     with patch('mymodule.Class2') as MockClass2:
...         manager.attach_mock(MockClass1, 'MockClass1')
...         manager.attach_mock(MockClass2, 'MockClass2')
...         MockClass1().foo()
...         MockClass2().bar()
<MagicMock name='mock.MockClass1().foo()' id='...'>
<MagicMock name='mock.MockClass2().bar()' id='...'>
>>> manager.mock_calls
[call.MockClass1(),
call.MockClass1().foo(),
call.MockClass2(),
call.MockClass2().bar()]
```

If many calls have been made, but you're only interested in a particular sequence of them then an alternative is to use the *assert_has_calls()* method. This takes a list of calls (constructed with the *call* object). If that sequence of calls are in *mock_calls* then the assert succeeds.

```
>>> m = MagicMock()
>>> m().foo().bar().baz()
<MagicMock name='mock().foo().bar().baz()' id='...'>
>>> m.one().two().three()
<MagicMock name='mock.one().two().three()' id='...'>
>>> calls = call.one().two().three().call_list()
>>> m.assert_has_calls(calls)
```

Even though the chained call `m.one().two().three()` aren't the only calls that have been made to the mock, the assert still succeeds.

Sometimes a mock may have several calls made to it, and you are only interested in asserting about *some* of those calls. You may not even care about the order. In this case you can pass `any_order=True` to `assert_has_calls`:

```
>>> m = MagicMock()
>>> m(1), m.two(2, 3), m.seven(7), m.fifty('50')
(...)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> calls = [call.fifty('50'), call(1), call.seven(7)]
>>> m.assert_has_calls(calls, any_order=True)
```

More complex argument matching

Using the same basic concept as *ANY* we can implement matchers to do more complex assertions on objects used as arguments to mocks.

Suppose we expect some object to be passed to a mock that by default compares equal based on object identity (which is the Python default for user defined classes). To use *assert_called_with()* we would need to pass in the exact same object. If we are only interested in some of the attributes of this object then we can create a matcher that will check these attributes for us.

You can see in this example how a 'standard' call to `assert_called_with` isn't sufficient:

```
>>> class Foo:
...     def __init__(self, a, b):
...         self.a, self.b = a, b
...
>>> mock = Mock(return_value=None)
>>> mock(Foo(1, 2))
>>> mock.assert_called_with(Foo(1, 2))
Traceback (most recent call last):
    ...
AssertionError: Expected: call(<__main__.Foo object at 0x...>)
Actual call: call(<__main__.Foo object at 0x...>)
```

A comparison function for our `Foo` class might look something like this:

```
>>> def compare(self, other):
...     if not type(self) == type(other):
...         return False
...     if self.a != other.a:
...         return False
...     if self.b != other.b:
...         return False
...     return True
...
```

And a matcher object that can use comparison functions like this for its equality operation would look something like this:

```
>>> class Matcher:
...     def __init__(self, compare, some_obj):
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
...         self.compare = compare
...         self.some_obj = some_obj
...     def __eq__(self, other):
...         return self.compare(self.some_obj, other)
...
```

全てをつなぎ合わせて:

```
>>> match_foo = Matcher(compare, Foo(1, 2))
>>> mock.assert_called_with(match_foo)
```

The `Matcher` is instantiated with our compare function and the `Foo` object we want to compare against. In `assert_called_with` the `Matcher` equality method will be called, which compares the object the mock was called with against the one we created our matcher with. If they match then `assert_called_with` passes, and if they don't an *AssertionError* is raised:

```
>>> match_wrong = Matcher(compare, Foo(3, 4))
>>> mock.assert_called_with(match_wrong)
Traceback (most recent call last):
    ...
AssertionError: Expected: ((<Matcher object at 0x...>,), {})
Called with: ((<Foo object at 0x...>,), {})
```

With a bit of tweaking you could have the comparison function raise the *AssertionError* directly and provide a more useful failure message.

As of version 1.5, the Python testing library PyHamcrest provides similar functionality, that may be useful here, in the form of its equality matcher (hamcrest.library.integration.match_equality).

26.8 2to3 --- Python 2 から 3 への自動コード変換

2to3 は、Python 2.x のソースコードを読み込み、一連の **変換プログラム** *(fixer)* を適用して正しい Python 3.x のコードに変換する Python プログラムです。標準ライブラリはほとんど全てのコードを取り扱うのに十分な fixer を含んでいます。ただし 2to3 を構成している *lib2to3* は柔軟かつ一般的なライブラリなので、2to3 のために独自の fixer を書くこともできます。

Deprecated since version 3.11, will be removed in version 3.13: The `lib2to3` module was marked pending for deprecation in Python 3.9 (raising *PendingDeprecationWarning* on import) and fully deprecated in Python 3.11 (raising *DeprecationWarning*). The `2to3` tool is part of that. It will be removed in Python 3.13.

26.8.1 2to3 の使用

2to3 は大抵の場合、Python インタープリターと共に、スクリプトとしてインストールされます。場所は、Python のルートディレクトリにある、Tools/scripts ディレクトリです。

2to3 に与える基本の引数は、変換対象のファイル、もしくは、ディレクトリのリストです。ディレクトリの場合は、Python ソースコードを再帰的に探索します。

Python 2.x のサンプルコード、example.py を示します:

```
def greet(name):
    print "Hello, {0}!".format(name)
print "What's your name?"
name = raw_input()
greet(name)
```

これは、コマンドラインから 2to3 を呼び出すことで、Python 3.x コードに変換されます:

```
$ 2to3 example.py
```

オリジナルのソースファイルに対する差分が表示されます。2to3 は必要となる変更をソースファイルに書き込むこともできます (-n も与えたのでない限りオリジナルのバックアップも作成されます)。変更の書き戻しは -w フラグによって有効化されます:

```
$ 2to3 -w example.py
```

変換後、example.py は以下のようになります:

```
def greet(name):
    print("Hello, {0}!".format(name))
print("What's your name?")
name = input()
greet(name)
```

変換処理を通じて、コメントと、インデントは保存されます。

デフォルトでは、2to3 は一連の **事前定義された変換プログラム** を実行します。-l フラグは、利用可能な変換プログラムの一覧を表示します。-f フラグにより、実行する変換プログラムを明示的に与えることもできます。同様に、-x は変換プログラムを明示的に無効化します。下記の例では、imports と has_key 変換プログラムだけを実行します:

```
$ 2to3 -f imports -f has_key example.py
```

このコマンドは apply 以外のすべての変換プログラムを実行します:

```
$ 2to3 -x apply example.py
```

いくつかの変換プログラムは **明示的**、つまり、デフォルトでは実行されず、コマンドラインで実行するものとして列記する必要があります。デフォルトの変換プログラムに `idioms` 変換プログラムを追加して実行するには、下記のようにします:

```
$ 2to3 -f all -f idioms example.py
```

ここで、`all` を指定することで、全てのデフォルトの変換プログラムを有効化できることに注意して下さい。

2to3 がソースコードに修正すべき点を見つけても、自動的には修正できない場合もあります。この場合、2to3 はファイルの変更点の下に警告を表示します。3.x に準拠したコードにするために、あなたはこの警告に対処しなくてはなりません。

2to3 は doctest の修正もできます。このモードを有効化するには `-d` フラグを指定して下さい。doctest **だけ** が修正されることに注意して下さい。これは、モジュールが有効な Python コードであることを要求しないということでもあります。例えば、reST ドキュメント中の doctest に似たサンプルコードなども、このオプションで修正することができます。

`-v` は、変換処理のより詳しい情報の出力を有効化します。

いくつかの print 文は関数呼び出しとしても文としても解析できるので、2to3 は print 関数を含むファイルを常に読めるとは限りません。2to3 は `from __future__ import print_function` コンパイラディレクティブが存在することを検出すると、内部の文法を変更して *print()* を関数として解釈するようになります。`-p` フラグによって手動でこの変更を有効化することもできます。print 文を変換済みのコードに対して変換プログラムを適用するには `-p` を使用してください。同様に、*exec()* を関数として解釈させるには `-e` を使用してください。

`-o` または `--output-dir` で処理結果の出力先ディレクトリを変更出来ます。入力ファイルを上書きしないならバックアップは意味をなさないので、オプション `-n` フラグが要ります。

Added in version 3.2.3: `-o` オプションが追加されました。

`-W` または `--write-unchanged-files` により、たとえファイルに変更が必要なくても常にファイルを出力するように 2to3 に指示することが出来ます。これは、`-o` とともに使って、Python ソースツリー全体を変換して別のディレクトリに書き出す際に最も有用です。

Added in version 3.2.3: `-W` フラグが追加されました。

オプション `--add-suffix` で、全ての出力ファイル名に与えた文字列を追加します。これを指定するのであれば別名で書き出されるためバックアップは必要ないので、オプション `-n` フラグが要ります。例えば:

```
$ 2to3 -n -W --add-suffix=3 example.py
```

とすれば変換後ファイルは `example.py3` として書き出されます。

Added in version 3.2.3: `--add-suffix` オプションが追加されました。

ひとつのディレクトリツリーからプロジェクト全体を変換したければこのように使います:

```
$ 2to3 --output-dir=python3-version/mycode -W -n python2-version/mycode
```

26.8.2 変換プログラム

コード変形の各ステップは変換プログラムに隠蔽されます。2to3 -l コマンドは変換プログラムのリストを表示します。上記 の通り、それぞれの変換プログラムを個別に有効化したり無効化したりすることができます。ここではそれらをさらに詳細に説明します。

apply

apply() の使用を削除します。例えば apply(function, *args, **kwargs) は function(*args, **kwargs) に変換されます。

asserts

廃止になった *unittest* メソッド名を新しい名前に置換します。

対象	変換先
failUnlessEqual(a, b)	*assertEqual(a, b)*
assertEquals(a, b)	*assertEqual(a, b)*
failIfEqual(a, b)	*assertNotEqual(a, b)*
assertNotEquals(a, b)	*assertNotEqual(a, b)*
failUnless(a)	*assertTrue(a)*
assert_(a)	*assertTrue(a)*
failIf(a)	*assertFalse(a)*
failUnlessRaises(exc, cal)	*assertRaises(exc, cal)*
failUnlessAlmostEqual(a, b)	*assertAlmostEqual(a, b)*
assertAlmostEquals(a, b)	*assertAlmostEqual(a, b)*
failIfAlmostEqual(a, b)	*assertNotAlmostEqual(a, b)*
assertNotAlmostEquals(a, b)	*assertNotAlmostEqual(a, b)*

basestring

basestring を *str* に変換します。

buffer

buffer を *memoryview* に変換します。*memoryview* API は buffer と似ているものの厳密に同じではないので、この変換プログラムはオプションです。

dict

辞書をイテレートするメソッドを修正します。dict.iteritems() は *dict.items()* に、dict.iterkeys() は *dict.keys()* に、dict.itervalues() は *dict.values()* に変換されます。同様に dict.viewitems(), dict.viewkeys() dict.viewvalues() はそれぞれ *dict.items()*, *dict.keys()*, *dict.values()* に変換されます。また、*list* の呼び出しの中で *dict.items()*, *dict.keys()*, *dict.values()* を使用している場合はそれをラップします。

except

except X, T を except X as T に変換します。

exec

exec 文を *exec()* 関数に変換します。

execfile

execfile() の使用を削除します。execfile() への引数は *open()*, *compile()*, *exec()* の呼び出しでラップされます。

exitfunc

sys.exitfunc への代入を *atexit* モジュールの使用に変更します。

filter

list 呼び出しの中で *filter()* を使用している部分をラップします。

funcattrs

名前が変更された関数の属性を修正します。例えば my_function.func_closure は my_function.__closure__ に変換されます。

future

from __future__ import new_feature 文を削除します。

getcwdu

os.getcwdu() を *os.getcwd()* に置き換えます。

has_key

dict.has_key(key) を key in dict に変更します。

idioms

このオプションの変換プログラムは、Python コードをより Python らしい書き方にするいくつかの変形を行います。type(x) is SomeClass や type(x) == SomeClass のような型の比較は isinstance(x, SomeClass) に変換されます。while 1 は while True になります。また、適切な場所では *sorted()* が使われるようにします。例えば、このブロックは

```
L = list(some_iterable)
L.sort()
```

次のように変更されます

```
L = sorted(some_iterable)
```

import

暗黙の相対インポート (sibling imports) を検出して、明示的な相対インポート (relative imports) に変換します。

imports

標準ライブラリ中のモジュール名の変更を扱います。

imports2

標準ライブラリ中の別のモジュール名の変更を扱います。単に技術的な制約のために *imports* とは別になっています。

input

input(prompt) を eval(input(prompt)) に変換します。

intern

intern() を *sys.intern()* に変換します。

isinstance

isinstance() の第 2 引数の重複を修正します。例えば isinstance(x, (int, int)) は isinstance(x, int) に isinstance(x, (int, float, int)) は isinstance(x, (int, float)) に変換されます。

itertools_imports

itertools.ifilter(), itertools.izip(), itertools.imap() のインポートを削除します。また itertools.ifilterfalse() のインポートを *itertools.filterfalse()* に変換します。

itertools

itertools.ifilter(), itertools.izip(), itertools.imap() を使っている箇所を同等の組み込み関数で置き換えます。itertools.ifilterfalse() は *itertools.filterfalse()* に変換されます。

long

long を *int* に変更します。

map

list 呼び出しの中の *map()* をラップします。また、map(None, x) を list(x) に変換します。from future_builtins import map を使うと、この変換プログラムを無効にできます。

metaclass

古いメタクラス構文 (クラス定義中の __metaclass__ = Meta) を、新しい構文 (class X(metaclass=Meta)) に変換します。

methodattrs

古いメソッドの属性名を修正します。例えば meth.im_func は meth.__func__ に変換されます。

ne

古い不等号の構文 <> を != に変換します。

next

イテレータの next() メソッドの使用を *next()* 関数に変換します。また *next()* メソッドを *__next__()* に変更します。

nonzero

__nonzero__() を __bool__() に変更します。

numliterals

8 進数リテラルを新しい構文に変換します。

operator

operator モジュール内のさまざまな関数呼び出しを、他の、しかし機能的には同等の関数呼び出しに変換します。必要に応じて、`import collections.abc` などの適切な `import` ステートメントが追加されます。以下のマッピングが行われます。

対象	変換先
`operator.isCallable(obj)`	`callable(obj)`
`operator.sequenceIncludes(obj)`	`operator.contains(obj)`
`operator.isSequenceType(obj)`	`isinstance(obj, collections.abc.Sequence)`
`operator.isMappingType(obj)`	`isinstance(obj, collections.abc.Mapping)`
`operator.isNumberType(obj)`	`isinstance(obj, numbers.Number)`
`operator.repeat(obj, n)`	`operator.mul(obj, n)`
`operator.irepeat(obj, n)`	`operator.imul(obj, n)`

paren

リスト内包表記で必要になる括弧を追加します。例えば `[x for x in 1, 2]` は `[x for x in (1, 2)]` になります。

print

`print` 文を *print()* 関数に変換します。

raise

`raise E, V` を `raise E(V)` に、`raise E, V, T` を `raise E(V).with_traceback(T)` に変換します。例外の代わりにタプルを使用することは 3.0 で削除されたので、`E` がタプルならこの変換は不正確になります。

raw_input

`raw_input()` を *input()* に変換します。

reduce

`reduce()` が *functools.reduce()* に移動されたことを扱います。

reload

`reload()` を *importlib.reload()* に変換します。

renames

`sys.maxint` を *sys.maxsize* に変更します。

repr

バッククォートを使った repr を *repr()* 関数に置き換えます。

set_literal

set コンストラクタの使用を set リテラルに置換します。この変換プログラムはオプションです。

standarderror

StandardError を *Exception* に変更します。

sys_exc

廃止された sys.exc_value, sys.exc_type, sys.exc_traceback の代わりに *sys.exc_info()* を使うように変更します。

throw

ジェネレータの throw() メソッドの API 変更を修正します。

tuple_params

関数定義における暗黙的なタプルパラメータの展開を取り除きます。この変換プログラムによって一時変数が追加されます。

types

types モジュールのいくつかのメンバオブジェクトが削除されたことによって壊れたコードを修正します。

unicode

unicode を *str* に変更します。

urllib

urllib と urllib2 が *urllib* パッケージに変更されたことを扱います。

ws_comma

コンマ区切りの要素から余計な空白を取り除きます。この変換プログラムはオプションです。

xrange

xrange() を *range()* に変更して、既存の *range()* 呼び出しを *list* でラップします。

xreadlines

for x in file.xreadlines() を for x in file に変更します。

zip

list 呼び出しの中で使われている *zip()* をラップします。これは from future_builtins import zip が見つかった場合は無効にされます。

26.8.3 lib2to3 --- 2to3's library

ソースコード: Lib/lib2to3/

Deprecated since version 3.11, will be removed in version 3.13: Python 3.9 switched to a PEG parser (see **PEP 617**) while lib2to3 is using a less flexible LL(1) parser. Python 3.10 includes new language syntax

that is not parsable by lib2to3's LL(1) parser (see **PEP 634**). The `lib2to3` module was marked pending for deprecation in Python 3.9 (raising *PendingDeprecationWarning* on import) and fully deprecated in Python 3.11 (raising *DeprecationWarning*). It will be removed from the standard library in Python 3.13. Consider third-party alternatives such as LibCST or parso.

注釈

lib2to3 API は安定しておらず、将来、劇的に変更されるかも知れないと考えるべきです。

26.9 `test` --- Regression tests package for Python

注釈

test パッケージは Python の内部利用専用です。ドキュメント化されているのは Python のコア開発者のためです。ここで述べられているコードは Python のリリースで予告なく変更されたり、削除される可能性があるため、Python 標準ライブラリー外でこのパッケージを使用することは推奨されません。

---

test パッケージには、Python 用の全ての回帰テストの他に、*test.support* モジュールと *test.regrtest* モジュールが入っています。*test.support* はテストを充実させるために使い、*test.regrtest* はテストスイートを実行するのに使います。

test パッケージ内のモジュールのうち、名前が `test_` で始まるものは、特定のモジュールや機能に対するテストスイートです。新しいテストはすべて *unittest* か *doctest* モジュールを使って書くようにしてください。古いテストのいくつかは、`sys.stdout` への出力を比較する「従来の」テスト形式になっていますが、この形式のテストは廃止予定です。

参考

unittest **モジュール**
: PyUnit 回帰テストを書く。

doctest **モジュール** ド
: キュメンテーション文字列に埋め込まれたテスト。

26.9.1 `test` パッケージのためのユニットテストを書く

unittest モジュールを使ってテストを書く場合、幾つかのガイドラインに従うことが推奨されます。1 つは、テストモジュールの名前を、`test_` で始め、テスト対象となるモジュール名で終えることです。テストモジュール中のテストメソッドは名前を `test_` で始めて、そのメソッドが何をテストしているかという説明で終えます。これはテスト実行プログラムが、そのメソッドをテストメソッドとして認識するために必要です。また、テストメソッドにはドキュメンテーション文字列を入れるべきではありません。コメント（例えば `# True あるいは False だけを返すテスト関数`）を使用して、テストメソッドのドキュメントを記述してくだ

さい。これは、ドキュメンテーション文字列が存在する場合はその内容が出力されてしまうため、どのテストを実行しているのかをいちいち表示したくないからです。

以下のような決まり文句を使います:

```
import unittest
from test import support

class MyTestCase1(unittest.TestCase):

    # Only use setUp() and tearDown() if necessary

    def setUp(self):
        ... code to execute in preparation for tests ...

    def tearDown(self):
        ... code to execute to clean up after tests ...

    def test_feature_one(self):
        # Test feature one.
        ... testing code ...

    def test_feature_two(self):
        # Test feature two.
        ... testing code ...

    ... more test methods ...

class MyTestCase2(unittest.TestCase):
    ... same structure as MyTestCase1 ...

... more test classes ...

if __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```

このコードのパターンを使うと *test.regrtest* からテストスイートを実行でき、*unittest* のコマンドラインインターフェースをサポートしているスクリプトとして自分自身を起動したり、python -m unittest というコマンドラインインターフェースを通して起動したりできます。

回帰テストの目的はコードを解き明かすことです。そのためには以下のいくつかのガイドラインに従ってください:

- テストスイートから、すべてのクラス、関数および定数を実行するべきです。これには外部に公開される外部 API だけでなく「プライベートな」コードも含みます。

- ホワイトボックス・テスト（対象のコードの詳細を元にテストを書くこと）を推奨します。ブラックボックス・テスト（公開されるインターフェース仕様だけをテストすること）は、すべての境界条件を確実にテストするには完全ではありません。
- すべての取りうる値を、無効値も含めてテストするようにしてください。そのようなテストを書くことで、全ての有効値が通るだけでなく、不適切な値が正しく処理されることも確認できます。
- コード内のできる限り多くのパスを網羅してください。分岐するように入力を調整したテストを書くことで、コードの多くのパスをたどることができます。
- テスト対象のコードにバグが発見された場合は、明示的にテスト追加するようにしてください。そのようなテストを追加することで、将来コードを変更した際にエラーが再発することを防止できます。
- テストの後始末 (例えば一時ファイルをすべて閉じたり削除したりすること) を必ず行ってください。
- テストがオペレーティングシステムの特定の状況に依存する場合、テスト開始時に条件を満たしているかを検証してください。
- インポートするモジュールをできるかぎり少なくし、可能な限り早期にインポートを行ってください。そうすることで、テストの外部依存性を最小限にし、モジュールのインポートによる副作用から生じる変則的な動作を最小限にできます。
- できる限りテストコードを再利用するようにしましょう。時として、入力の違いだけを記述すれば良くなるくらい、テストコードを小さくすることができます。例えば以下のように、サブクラスで入力を指定することで、コードの重複を最小化することができます:

```
class TestFuncAcceptsSequencesMixin:

    func = mySuperWhammyFunction

    def test_func(self):
        self.func(self.arg)

class AcceptLists(TestFuncAcceptsSequencesMixin, unittest.TestCase):
    arg = [1, 2, 3]

class AcceptStrings(TestFuncAcceptsSequencesMixin, unittest.TestCase):
    arg = 'abc'

class AcceptTuples(TestFuncAcceptsSequencesMixin, unittest.TestCase):
    arg = (1, 2, 3)
```

When using this pattern, remember that all classes that inherit from *unittest.TestCase* are run as tests. The `TestFuncAcceptsSequencesMixin` class in the example above does not have any data and so can't be run by itself, thus it does not inherit from *unittest.TestCase*.

参考

Test Driven Development
: コードより前にテストを書く方法論に関する Kent Beck の著書。

26.9.2 コマンドラインインターフェースを利用してテストを実行する

test パッケージはスクリプトとして Python の回帰テストスイートを実行できます。**-m** オプションを利用して、**python -m test.regrtest** として実行します。この仕組みの内部では *test.regrtest*; を使っています; 古いバージョンの Python で使われている **python -m test.regrtest** という呼び出しは今でも上手く動きます。スクリプトを実行すると、自動的に *test* パッケージ内のすべての回帰テストを実行し始めます。パッケージ内の名前が `test_` で始まる全モジュールを見つけ、それをインポートし、もしあるなら関数 `test_main()` を実行し、`test_main` が無い場合は unittest.TestLoader.loadTestsFromModule からテストをロードしてテストを実行します。実行するテストの名前もスクリプトに渡される可能性があります。単一の回帰テストを指定 (**python -m test test_spam**) すると、出力を最小限にし、テストが成功したかあるいは失敗したかだけを出力します。

直接 *test* を実行すると、テストに利用するリソースを設定できます。これを行うには、**-u** コマンドラインオプションを使います。**-u** のオプションに `all` を指定すると、すべてのリソースを有効にします: **python -m test -uall** 。(よくある場合ですが) 何か一つを除く全てが必要な場合、カンマで区切った不要なリソースのリストを `all` の後に並べます。コマンド **python -m test -uall,-audio,-largefile** とすると、`audio` と `largefile` リソースを除く全てのリソースを使って *test* を実行します。すべてのリソースのリストと追加のコマンドラインオプションを出力するには、**python -m test -h** を実行してください。

テストを実行しようとするプラットフォームによっては、回帰テストを実行する別の方法があります。Unix では、Python をビルドしたトップレベルディレクトリで **make test** を実行できます。Windows 上では、`PCbuild` ディレクトリから **rt.bat** を実行すると、すべての回帰テストを実行します。

26.10 test.support --- テストのためのユーティリティ関数

test.support モジュールでは、Python の回帰テストに対するサポートを提供しています。

注釈

test.support はパブリックなモジュールではありません。ここでドキュメント化されているのは Python 開発者がテストを書くのを助けるためです。このモジュールの API はリリース間で後方非互換な変更がなされる可能性があります。

このモジュールは次の例外を定義しています:

exception test.support.TestFailed

テストが失敗したとき送出される例外です。これは、*unittest* ベースのテストでは廃止予定で、*unittest.TestCase* の assertXXX メソッドが推奨されます。

exception test.support.ResourceDenied

unittest.SkipTest のサブクラスです。(ネットワーク接続のような) リソースが利用できないとき送出されます。*requires()* 関数によって送出されます。

test.support モジュールでは、以下の定数を定義しています:

test.support.verbose

冗長な出力が有効な場合は `True` です。実行中のテストについてのより詳細な情報が欲しいときにチェックします。*verbose* は *test.regrtest* によって設定されます。

test.support.is_jython

実行中のインタプリタが Jython ならば `True` になります。

test.support.is_android

`True` if the system is Android.

test.support.unix_shell

Windows 以外ではシェルのパスです; そうでない場合は `None` です。

test.support.LOOPBACK_TIMEOUT

Timeout in seconds for tests using a network server listening on the network local loopback interface like `127.0.0.1`.

The timeout is long enough to prevent test failure: it takes into account that the client and the server can run in different threads or even different processes.

The timeout should be long enough for *connect()*, *recv()* and *send()* methods of *socket.socket*.

デフォルト値は 5 秒です。

INTERNET_TIMEOUT も参照してください。

test.support.INTERNET_TIMEOUT

Timeout in seconds for network requests going to the internet.

The timeout is short enough to prevent a test to wait for too long if the internet request is blocked for whatever reason.

Usually, a timeout using *INTERNET_TIMEOUT* should not mark a test as failed, but skip the test instead: see *transient_internet()*.

デフォルト値は 1 分です。

LOOPBACK_TIMEOUT も参照してください。

test.support.SHORT_TIMEOUT

Timeout in seconds to mark a test as failed if the test takes "too long".

The timeout value depends on the regrtest `--timeout` command line option.

If a test using *SHORT_TIMEOUT* starts to fail randomly on slow buildbots, use *LONG_TIMEOUT* instead.

デフォルト値は 30 秒です。

test.support.**LONG_TIMEOUT**

Timeout in seconds to detect when a test hangs.

It is long enough to reduce the risk of test failure on the slowest Python buildbots. It should not be used to mark a test as failed if the test takes "too long". The timeout value depends on the regrtest `--timeout` command line option.

デフォルト値は 5 分です。

See also *LOOPBACK_TIMEOUT*, *INTERNET_TIMEOUT* and *SHORT_TIMEOUT*.

test.support.**PGO**

テストが PGO (Profile Guided Optimization) の役に立たないときにスキップできるなら設定します。

test.support.**PIPE_MAX_SIZE**

書き込みをブロックするための、基底にある OS のパイプバッファサイズより大きいであろう定数。

test.support.**Py_DEBUG**

`True` if Python was built with the `Py_DEBUG` macro defined, that is, if Python was built in debug mode.

Added in version 3.12.

test.support.**SOCK_MAX_SIZE**

書き込みをブロックするための、基底にある OS のソケットバッファサイズより大きいであろう定数。

test.support.**TEST_SUPPORT_DIR**

test.support を含んだトップディレクトリを設定します。

test.support.**TEST_HOME_DIR**

テストパッケージのトップディレクトリを設定します。

test.support.**TEST_DATA_DIR**

テストパッケージ内の `data` ディレクトリを設定します。

test.support.**MAX_Py_ssize_t**

大量のメモリを使うテストのための *sys.maxsize* を設定します。

test.support.**max_memuse**

大量のメモリを使うテストのためのメモリ上限となる *set_memlimit()* を設定します。*MAX_Py_ssize_t* が設定上限です。

test.support.real_max_memuse

大量のメモリを使うテストのためのメモリ上限となる *set_memlimit()* を設定します。*MAX_Py_ssize_t* の設定上限はありません。

test.support.MISSING_C_DOCSTRINGS

Set to `True` if Python is built without docstrings (the `WITH_DOC_STRINGS` macro is not defined). See the `configure --without-doc-strings` option.

See also the *HAVE_DOCSTRINGS* variable.

test.support.HAVE_DOCSTRINGS

Set to `True` if function docstrings are available. See the `python -OO` option, which strips docstrings of functions implemented in Python.

See also the *MISSING_C_DOCSTRINGS* variable.

test.support.TEST_HTTP_URL

ネットワークテスト専用の HTTP サーバーの URL を定義します。

test.support.ALWAYS_EQ

Object that is equal to anything. Used to test mixed type comparison.

test.support.NEVER_EQ

Object that is not equal to anything (even to *ALWAYS_EQ*). Used to test mixed type comparison.

test.support.LARGEST

Object that is greater than anything (except itself). Used to test mixed type comparison.

test.support.SMALLEST

Object that is less than anything (except itself). Used to test mixed type comparison.

test.support モジュールでは、以下の関数を定義しています:

test.support.busy_retry(*timeout*, *err_msg=None*, */*, ***, *error=True*)

Run the loop body until `break` stops the loop.

After *timeout* seconds, raise an *AssertionError* if *error* is true, or just stop the loop if *error* is false.

以下はプログラム例です:

```
for _ in support.busy_retry(support.SHORT_TIMEOUT):
    if check():
        break
```

Example of error=False usage:

```
for _ in support.busy_retry(support.SHORT_TIMEOUT, error=False):
    if check():
        break
else:
    raise RuntimeError('my custom error')
```

test.support.**sleeping_retry**(*timeout*, *err_msg=None*, */*, ***, *init_delay=0.010*, *max_delay=1.0*, *error=True*)

Wait strategy that applies exponential backoff.

Run the loop body until `break` stops the loop. Sleep at each loop iteration, but not at the first iteration. The sleep delay is doubled at each iteration (up to *max_delay* seconds).

See *busy_retry()* documentation for the parameters usage.

Example raising an exception after SHORT_TIMEOUT seconds:

```
for _ in support.sleeping_retry(support.SHORT_TIMEOUT):
    if check():
        break
```

Example of error=False usage:

```
for _ in support.sleeping_retry(support.SHORT_TIMEOUT, error=False):
    if check():
        break
else:
    raise RuntimeError('my custom error')
```

test.support.**is_resource_enabled**(*resource*)

resource が有効で利用可能ならば `True` を返します。利用可能なリソースのリストは、*test.regrtest* がテストを実行している間のみ設定されます。

test.support.**python_is_optimized**()

Return `True` if Python was not built with `-O0` or `-Og`.

test.support.**with_pymalloc**()

Return `_testcapi.WITH_PYMALLOC`.

test.support.**requires**(*resource*, *msg=None*)

resource が利用できなければ、*ResourceDenied* を送出します。その場合、*msg* は *ResourceDenied* の引数になります。`__name__` が `'__main__'` である関数にから呼び出された場合には常に `True` を返します。テストを *test.regrtest* から実行するときに使われます。

test.support.**sortdict**(*dict*)

Return a repr of *dict* with keys sorted.

test.support.**findfile**(*filename*, *subdir=None*)

filename という名前のファイルへのパスを返します。一致するものが見つからなければ、*filename* 自体を返します。*filename* 自体もファイルへのパスでありえるので、*filename* が返っても失敗ではありません。

subdir を設定することで、パスのディレクトリを直接見に行くのではなく、相対パスを使って見付けにいくように指示できます。

test.support.**get_pagesize**()

Get size of a page in bytes.

Added in version 3.12.

test.support.**setswitchinterval**(*interval*)

Set the *sys.setswitchinterval()* to the given *interval*. Defines a minimum interval for Android systems to prevent the system from hanging.

test.support.**check_impl_detail**(***guards*)

Use this check to guard CPython's implementation-specific tests or to run them only on the implementations guarded by the arguments. This function returns `True` or `False` depending on the host platform. Example usage:

```
check_impl_detail()               # Only on CPython (default).
check_impl_detail(jython=True)    # Only on Jython.
check_impl_detail(cpython=False)  # Everywhere except CPython.
```

test.support.**set_memlimit**(*limit*)

Set the values for *max_memuse* and *real_max_memuse* for big memory tests.

test.support.**record_original_stdout**(*stdout*)

Store the value from *stdout*. It is meant to hold the stdout at the time the regrtest began.

test.support.**get_original_stdout**()

Return the original stdout set by *record_original_stdout()* or `sys.stdout` if it's not set.

test.support.**args_from_interpreter_flags**()

Return a list of command line arguments reproducing the current settings in `sys.flags` and `sys.warnoptions`.

test.support.**optim_args_from_interpreter_flags**()

Return a list of command line arguments reproducing the current optimization settings in `sys.flags`.

test.support.**captured_stdin**()

test.support.**captured_stdout**()

test.support.captured_stderr()

名前付きストリームを *io.StringIO* オブジェクトで一時的に置き換えるコンテキストマネージャです。

出力ストリームの使用例:

```
with captured_stdout() as stdout, captured_stderr() as stderr:
    print("hello")
    print("error", file=sys.stderr)
assert stdout.getvalue() == "hello\n"
assert stderr.getvalue() == "error\n"
```

入力ストリームの使用例:

```
with captured_stdin() as stdin:
    stdin.write('hello\n')
    stdin.seek(0)
    # call test code that consumes from sys.stdin
    captured = input()
self.assertEqual(captured, "hello")
```

test.support.disable_faulthandler()

A context manager that temporary disables *faulthandler*.

test.support.gc_collect()

Force as many objects as possible to be collected. This is needed because timely deallocation is not guaranteed by the garbage collector. This means that `__del__` methods may be called later than expected and weakrefs may remain alive for longer than expected.

test.support.disable_gc()

A context manager that disables the garbage collector on entry. On exit, the garbage collector is restored to its prior state.

test.support.swap_attr(*obj*, *attr*, *new_val*)

Context manager to swap out an attribute with a new object.

使い方:

```
with swap_attr(obj, "attr", 5):
    ...
```

This will set `obj.attr` to 5 for the duration of the `with` block, restoring the old value at the end of the block. If `attr` doesn't exist on `obj`, it will be created and then deleted at the end of the block.

The old value (or `None` if it doesn't exist) will be assigned to the target of the "as" clause, if there is one.

test.support.**swap_item**(*obj*, *attr*, *new_val*)

Context manager to swap out an item with a new object.

使い方:

```
with swap_item(obj, "item", 5):
    ...
```

This will set `obj["item"]` to 5 for the duration of the `with` block, restoring the old value at the end of the block. If `item` doesn't exist on `obj`, it will be created and then deleted at the end of the block.

The old value (or `None` if it doesn't exist) will be assigned to the target of the "as" clause, if there is one.

test.support.**flush_std_streams**()

Call the `flush()` method on *sys.stdout* and then on *sys.stderr*. It can be used to make sure that the logs order is consistent before writing into stderr.

Added in version 3.11.

test.support.**print_warning**(*msg*)

Print a warning into *sys.__stderr__*. Format the message as: `f"Warning -- {msg}"`. If *msg* is made of multiple lines, add `"Warning -- "` prefix to each line.

Added in version 3.9.

test.support.**wait_process**(*pid*, ***, *exitcode*, *timeout=None*)

Wait until process *pid* completes and check that the process exit code is *exitcode*.

Raise an *AssertionError* if the process exit code is not equal to *exitcode*.

If the process runs longer than *timeout* seconds (*SHORT_TIMEOUT* by default), kill the process and raise an *AssertionError*. The timeout feature is not available on Windows.

Added in version 3.9.

test.support.**calcobjsize**(*fmt*)

Return the size of the `PyObject` whose structure members are defined by *fmt*. The returned value includes the size of the Python object header and alignment.

test.support.**calcvobjsize**(*fmt*)

Return the size of the `PyVarObject` whose structure members are defined by *fmt*. The returned value includes the size of the Python object header and alignment.

test.support.**checksizeof**(*test*, *o*, *size*)

For testcase *test*, assert that the `sys.getsizeof` for *o* plus the GC header size equals *size*.

@test.support.**anticipate_failure**(*condition*)

ある条件で *unittest.expectedFailure()* の印をテストに付けるデコレータ。このデコレータを使うときはいつも、関連する問題を指し示すコメントを付けておくべきです。

test.support.**system_must_validate_cert**(*f*)

A decorator that skips the decorated test on TLS certification validation failures.

@test.support.**run_with_locale**(*catstr*, **locales*)

別のロケールで関数を実行し、完了したら適切に元の状態に戻すためのデコレータ。*catstr* は (例えば "LC_ALL" のような) ロケールカテゴリを文字列で表したものです。渡された *locales* が順々に試され、一番最初に出てきた妥当なロケールが使われます。

@test.support.**run_with_tz**(*tz*)

A decorator for running a function in a specific timezone, correctly resetting it after it has finished.

@test.support.**requires_freebsd_version**(**min_version*)

Decorator for the minimum version when running test on FreeBSD. If the FreeBSD version is less than the minimum, the test is skipped.

@test.support.**requires_linux_version**(**min_version*)

Decorator for the minimum version when running test on Linux. If the Linux version is less than the minimum, the test is skipped.

@test.support.**requires_mac_version**(**min_version*)

Decorator for the minimum version when running test on macOS. If the macOS version is less than the minimum, the test is skipped.

@test.support.**requires_IEEE_754**

Decorator for skipping tests on non-IEEE 754 platforms.

@test.support.**requires_zlib**

Decorator for skipping tests if *zlib* doesn't exist.

@test.support.**requires_gzip**

Decorator for skipping tests if *gzip* doesn't exist.

@test.support.**requires_bz2**

Decorator for skipping tests if *bz2* doesn't exist.

@test.support.**requires_lzma**

Decorator for skipping tests if *lzma* doesn't exist.

@test.support.**requires_resource**(*resource*)

Decorator for skipping tests if *resource* is not available.

@test.support.**requires_docstrings**

Decorator for only running the test if *HAVE_DOCSTRINGS*.

@test.support.requires_limited_api

Decorator for only running the test if Limited C API is available.

@test.support.cpython_only

Decorator for tests only applicable to CPython.

@test.support.impl_detail(*msg=None*, ***guards*)

Decorator for invoking *check_impl_detail()* on *guards*. If that returns `False`, then uses *msg* as the reason for skipping the test.

@test.support.no_tracing

Decorator to temporarily turn off tracing for the duration of the test.

@test.support.refcount_test

Decorator for tests which involve reference counting. The decorator does not run the test if it is not run by CPython. Any trace function is unset for the duration of the test to prevent unexpected refcounts caused by the trace function.

@test.support.bigmemtest(*size*, *memuse*, *dry_run=True*)

Decorator for bigmem tests.

size is a requested size for the test (in arbitrary, test-interpreted units.) *memuse* is the number of bytes per unit for the test, or a good estimate of it. For example, a test that needs two byte buffers, of 4 GiB each, could be decorated with `@bigmemtest(size=_4G, memuse=2)`.

The *size* argument is normally passed to the decorated test method as an extra argument. If *dry_run* is `True`, the value passed to the test method may be less than the requested value. If *dry_run* is `False`, it means the test doesn't support dummy runs when `-M` is not specified.

@test.support.bigaddrspacetest

Decorator for tests that fill the address space.

test.support.check_syntax_error(*testcase*, *statement*, *errtext=''*, ***, *lineno=None*, *offset=None*)

Test for syntax errors in *statement* by attempting to compile *statement*. *testcase* is the *unittest* instance for the test. *errtext* is the regular expression which should match the string representation of the raised *SyntaxError*. If *lineno* is not `None`, compares to the line of the exception. If *offset* is not `None`, compares to the offset of the exception.

test.support.open_urlresource(*url*, **args*, ***kw*)

Open *url*. If open fails, raises *TestFailed*.

test.support.reap_children()

Use this at the end of `test_main` whenever sub-processes are started. This will help ensure that no extra children (zombies) stick around to hog resources and create problems when looking for refleaks.

test.support.**get_attribute**(*obj*, *name*)

Get an attribute, raising *unittest.SkipTest* if *AttributeError* is raised.

test.support.**catch_unraisable_exception**()

Context manager catching unraisable exception using *sys.unraisablehook()*.

Storing the exception value (`cm.unraisable.exc_value`) creates a reference cycle. The reference cycle is broken explicitly when the context manager exits.

Storing the object (`cm.unraisable.object`) can resurrect it if it is set to an object which is being finalized. Exiting the context manager clears the stored object.

使い方:

```
with support.catch_unraisable_exception() as cm:
    # code creating an "unraisable exception"
    ...

    # check the unraisable exception: use cm.unraisable
    ...

# cm.unraisable attribute no longer exists at this point
# (to break a reference cycle)
```

Added in version 3.8.

test.support.**load_package_tests**(*pkg_dir*, *loader*, *standard_tests*, *pattern*)

Generic implementation of the *unittest* `load_tests` protocol for use in test packages. *pkg_dir* is the root directory of the package; *loader*, *standard_tests*, and *pattern* are the arguments expected by `load_tests`. In simple cases, the test package's `__init__.py` can be the following:

```
import os
from test.support import load_package_tests

def load_tests(*args):
    return load_package_tests(os.path.dirname(__file__), *args)
```

test.support.**detect_api_mismatch**(*ref_api*, *other_api*, *, *ignore=()*)

Returns the set of attributes, functions or methods of *ref_api* not found on *other_api*, except for a defined list of items to be ignored in this check specified in *ignore*.

By default this skips private attributes beginning with '_' but includes all magic methods, i.e. those starting and ending in '__'.

Added in version 3.5.

test.support.**patch**(*test_instance*, *object_to_patch*, *attr_name*, *new_value*)

Override *object_to_patch.attr_name* with *new_value*. Also add cleanup procedure to *test_instance* to restore *object_to_patch* for *attr_name*. The *attr_name* should be a valid attribute for *object_to_patch*.

test.support.**run_in_subinterp**(*code*)

Run *code* in subinterpreter. Raise *unittest.SkipTest* if *tracemalloc* is enabled.

test.support.**check_free_after_iterating**(*test*, *iter*, *cls*, *args=()*)

Assert instances of *cls* are deallocated after iterating.

test.support.**missing_compiler_executable**(*cmd_names=[]*)

Check for the existence of the compiler executables whose names are listed in *cmd_names* or all the compiler executables when *cmd_names* is empty and return the first missing executable or `None` when none is found missing.

test.support.**check__all__**(*test_case*, *module*, *name_of_module=None*, *extra=()*, *not_exported=()*)

Assert that the `__all__` variable of *module* contains all public names.

The module's public names (its API) are detected automatically based on whether they match the public name convention and were defined in *module*.

The *name_of_module* argument can specify (as a string or tuple thereof) what module(s) an API could be defined in order to be detected as a public API. One case for this is when *module* imports part of its public API from other modules, possibly a C backend (like `csv` and its `_csv`).

The *extra* argument can be a set of names that wouldn't otherwise be automatically detected as "public", like objects without a proper *__module__* attribute. If provided, it will be added to the automatically detected ones.

The *not_exported* argument can be a set of names that must not be treated as part of the public API even though their names indicate otherwise.

使用例:

```
import bar
import foo
import unittest
from test import support

class MiscTestCase(unittest.TestCase):
    def test__all__(self):
        support.check__all__(self, foo)

class OtherTestCase(unittest.TestCase):
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    def test__all__(self):
        extra = {'BAR_CONST', 'FOO_CONST'}
        not_exported = {'baz'}  # Undocumented name.
        # bar imports part of its API from _bar.
        support.check__all__(self, bar, ('bar', '_bar'),
                             extra=extra, not_exported=not_exported)
```

Added in version 3.6.

test.support.skip_if_broken_multiprocessing_synchronize()

Skip tests if the `multiprocessing.synchronize` module is missing, if there is no available semaphore implementation, or if creating a lock raises an *OSError*.

Added in version 3.10.

test.support.check_disallow_instantiation(*test_case*, *tp*, **args*, ***kwds*)

Assert that type *tp* cannot be instantiated using *args* and *kwds*.

Added in version 3.10.

test.support.adjust_int_max_str_digits(*max_digits*)

This function returns a context manager that will change the global *sys.set_int_max_str_digits()* setting for the duration of the context to allow execution of test code that needs a different limit on the number of digits when converting between an integer and string.

Added in version 3.11.

test.support モジュールでは、以下のクラスを定義しています:

class test.support.SuppressCrashReport

A context manager used to try to prevent crash dialog popups on tests that are expected to crash a subprocess.

On Windows, it disables Windows Error Reporting dialogs using SetErrorMode.

On UNIX, *resource.setrlimit()* is used to set *resource.RLIMIT_CORE*'s soft limit to 0 to prevent coredump file creation.

On both platforms, the old value is restored by `__exit__()`.

class test.support.SaveSignals

Class to save and restore signal handlers registered by the Python signal handler.

save(*self*)

Save the signal handlers to a dictionary mapping signal numbers to the current signal handler.

restore(*self*)

Set the signal numbers from the *save()* dictionary to the saved handler.

class test.support.Matcher

matches(*self*, *d*, ***kwargs*)

Try to match a single dict with the supplied arguments.

match_value(*self*, *k*, *dv*, *v*)

Try to match a single stored value (*dv*) with a supplied value (*v*).

26.11 test.support.socket_helper --- Utilities for socket tests

The *test.support.socket_helper* module provides support for socket tests.

Added in version 3.9.

test.support.socket_helper.IPV6_ENABLED

Set to `True` if IPv6 is enabled on this host, `False` otherwise.

test.support.socket_helper.find_unused_port(*family=socket.AF_INET*, *socktype=socket.SOCK_STREAM*)

Returns an unused port that should be suitable for binding. This is achieved by creating a temporary socket with the same family and type as the `sock` parameter (default is *AF_INET*, *SOCK_STREAM*), and binding it to the specified host address (defaults to `0.0.0.0`) with the port set to 0, eliciting an unused ephemeral port from the OS. The temporary socket is then closed and deleted, and the ephemeral port is returned.

Either this method or *bind_port()* should be used for any tests where a server socket needs to be bound to a particular port for the duration of the test. Which one to use depends on whether the calling code is creating a Python socket, or if an unused port needs to be provided in a constructor or passed to an external program (i.e. the `-accept` argument to openssl's s_server mode). Always prefer *bind_port()* over *find_unused_port()* where possible. Using a hard coded port is discouraged since it can make multiple instances of the test impossible to run simultaneously, which is a problem for buildbots.

test.support.socket_helper.bind_port(*sock*, *host=HOST*)

Bind the socket to a free port and return the port number. Relies on ephemeral ports in order to ensure we are using an unbound port. This is important as many tests may be running simultaneously, especially in a buildbot environment. This method raises an exception if the `sock.family` is *AF_INET* and `sock.type` is *SOCK_STREAM*, and the socket has `SO_REUSEADDR` or `SO_REUSEPORT` set on it. Tests should never set these socket options for TCP/IP sockets. The only case for setting these options is testing multicasting via multiple UDP sockets.

Additionally, if the `SO_EXCLUSIVEADDRUSE` socket option is available (i.e. on Windows), it will be set on the socket. This will prevent anyone else from binding to our host/port for the duration of the test.

test.support.socket_helper.**bind_unix_socket**(*sock*, *addr*)

Bind a Unix socket, raising *unittest.SkipTest* if *PermissionError* is raised.

@test.support.socket_helper.**skip_unless_bind_unix_socket**

A decorator for running tests that require a functional `bind()` for Unix sockets.

test.support.socket_helper.**transient_internet**(*resource_name*, ***, *timeout=30.0*, *errnos=()*)

A context manager that raises *ResourceDenied* when various issues with the internet connection manifest themselves as exceptions.

26.12 test.support.script_helper --- Utilities for the Python execution tests

The *test.support.script_helper* module provides support for Python's script execution tests.

test.support.script_helper.**interpreter_requires_environment**()

Return `True` if `sys.executable interpreter` requires environment variables in order to be able to run at all.

This is designed to be used with `@unittest.skipIf()` to annotate tests that need to use an `assert_python*()` function to launch an isolated mode (`-I`) or no environment mode (`-E`) sub-interpreter process.

A normal build & test does not run into this situation but it can happen when trying to run the standard library test suite from an interpreter that doesn't have an obvious home with Python's current home finding logic.

Setting `PYTHONHOME` is one way to get most of the testsuite to run in that situation. `PYTHONPATH` or `PYTHONUSERSITE` are other common environment variables that might impact whether or not the interpreter can start.

test.support.script_helper.**run_python_until_end**(**args*, ***env_vars*)

Set up the environment based on *env_vars* for running the interpreter in a subprocess. The values can include `__isolated`, `__cleanenv`, `__cwd`, and `TERM`.

バージョン 3.9 で変更: The function no longer strips whitespaces from *stderr*.

test.support.script_helper.**assert_python_ok**(**args*, ***env_vars*)

Assert that running the interpreter with *args* and optional environment variables *env_vars* succeeds (`rc == 0`) and return a `(return code, stdout, stderr)` tuple.

If the *___cleanenv* keyword-only parameter is set, *env_vars* is used as a fresh environment.

Python is started in isolated mode (command line option `-I`), except if the *___isolated* keyword-only parameter is set to `False`.

バージョン 3.9 で変更: The function no longer strips whitespaces from *stderr*.

test.support.script_helper.**assert_python_failure**(**args*, ***env_vars*)

Assert that running the interpreter with *args* and optional environment variables *env_vars* fails (`rc != 0`) and return a `(return code, stdout, stderr)` tuple.

See *assert_python_ok()* for more options.

バージョン 3.9 で変更: The function no longer strips whitespaces from *stderr*.

test.support.script_helper.**spawn_python**(**args*, *stdout=subprocess.PIPE*, *stderr=subprocess.STDOUT*, ***kw*)

Run a Python subprocess with the given arguments.

kw is extra keyword args to pass to *subprocess.Popen()*. Returns a *subprocess.Popen* object.

test.support.script_helper.**kill_python**(*p*)

Run the given *subprocess.Popen* process until completion and return stdout.

test.support.script_helper.**make_script**(*script_dir*, *script_basename*, *source*, *omit_suffix=False*)

Create script containing *source* in path *script_dir* and *script_basename*. If *omit_suffix* is `False`, append `.py` to the name. Return the full script path.

test.support.script_helper.**make_zip_script**(*zip_dir*, *zip_basename*, *script_name*, *name_in_zip=None*)

Create zip file at *zip_dir* and *zip_basename* with extension `zip` which contains the files in *script_name*. *name_in_zip* is the archive name. Return a tuple containing `(full path, full path of archive name)`.

test.support.script_helper.**make_pkg**(*pkg_dir*, *init_source=''*)

Create a directory named *pkg_dir* containing an `__init__` file with *init_source* as its contents.

test.support.script_helper.**make_zip_pkg**(*zip_dir*, *zip_basename*, *pkg_name*, *script_basename*, *source*, *depth=1*, *compiled=False*)

Create a zip package directory with a path of *zip_dir* and *zip_basename* containing an empty `__init__` file and a file *script_basename* containing the *source*. If *compiled* is `True`, both source files will be compiled and added to the zip package. Return a tuple of the full zip path and the archive name for the zip file.

26.13 test.support.bytecode_helper --- Support tools for testing correct bytecode generation

The *test.support.bytecode_helper* module provides support for testing and inspecting bytecode generation.

Added in version 3.9.

The module defines the following class:

class test.support.bytecode_helper.**BytecodeTestCase**(*unittest.TestCase*)

This class has custom assertion methods for inspecting bytecode.

BytecodeTestCase.**get_disassembly_as_string**(*co*)

Return the disassembly of *co* as string.

BytecodeTestCase.**assertInBytecode**(*x*, *opname*, *argval=_UNSPECIFIED*)

Return instr if *opname* is found, otherwise throws *AssertionError*.

BytecodeTestCase.**assertNotInBytecode**(*x*, *opname*, *argval=_UNSPECIFIED*)

Throws *AssertionError* if *opname* is found.

26.14 test.support.threading_helper --- Utilities for threading tests

The *test.support.threading_helper* module provides support for threading tests.

Added in version 3.10.

test.support.threading_helper.**join_thread**(*thread*, *timeout=None*)

Join a *thread* within *timeout*. Raise an *AssertionError* if thread is still alive after *timeout* seconds.

@test.support.threading_helper.reap_threads

Decorator to ensure the threads are cleaned up even if the test fails.

test.support.threading_helper.**start_threads**(*threads*, *unlock=None*)

Context manager to start *threads*, which is a sequence of threads. *unlock* is a function called after the threads are started, even if an exception was raised; an example would be *threading.Event.set()*. `start_threads` will attempt to join the started threads upon exit.

test.support.threading_helper.**threading_cleanup**(**original_values*)

Cleanup up threads not specified in *original_values*. Designed to emit a warning if a test leaves running threads in the background.

test.support.threading_helper.**threading_setup**()

Return current thread count and copy of dangling threads.

test.support.threading_helper.**wait_threads_exit**(*timeout=None*)

Context manager to wait until all threads created in the `with` statement exit.

test.support.threading_helper.**catch_threading_exception**()

Context manager catching *threading.Thread* exception using *threading.excepthook()*.

Attributes set when an exception is caught:

- `exc_type`
- `exc_value`

- exc_traceback
- thread

See *threading.excepthook()* documentation.

These attributes are deleted at the context manager exit.

使い方:

```
with threading_helper.catch_threading_exception() as cm:
    # code spawning a thread which raises an exception
    ...

    # check the thread exception, use cm attributes:
    # exc_type, exc_value, exc_traceback, thread
    ...

# exc_type, exc_value, exc_traceback, thread attributes of cm no longer
# exists at this point
# (to avoid reference cycles)
```

Added in version 3.8.

26.15 test.support.os_helper --- Utilities for os tests

The *test.support.os_helper* module provides support for os tests.

Added in version 3.10.

test.support.os_helper.FS_NONASCII

os.fsencode() でエンコードできる 非 ASCII 文字。

test.support.os_helper.SAVEDCWD

os.getcwd() に設定されます。

test.support.os_helper.TESTFN

テンポラリファイルの名前として安全に利用できる名前に設定されます。作成した一時ファイルは全て閉じ、unlink (削除) しなければなりません。

test.support.os_helper.TESTFN_NONASCII

Set to a filename containing the *FS_NONASCII* character, if it exists. This guarantees that if the filename exists, it can be encoded and decoded with the default filesystem encoding. This allows tests that require a non-ASCII filename to be easily skipped on platforms where they can't work.

test.support.os_helper.TESTFN_UNENCODABLE

strict モードのファイルシステムエンコーディングでエンコードできないファイル名（str 型）に設定します。そのようなファイル名を生成できない場合は、None になる可能性があります。

test.support.os_helper.**TESTFN_UNDECODABLE**

strict モードのファイルシステムエンコーディングでデコードできないファイル名（bytes 型）に設定します。そのようなファイル名を生成できない場合は、None になる可能性があります。

test.support.os_helper.**TESTFN_UNICODE**

非 ASCII 名を一時ファイルに設定します。

class test.support.os_helper.**EnvironmentVarGuard**

一時的に環境変数をセット・アンセットするためのクラスです。このクラスのインスタンスはコンテキストマネージャーとして利用されます。また、os.environ に対する参照・更新を行う完全な辞書のインターフェースを持ちます。コンテキストマネージャーが終了した時、このインスタンス経由で環境変数へ行った全ての変更はロールバックされます。

バージョン 3.1 で変更: 辞書のインターフェースを追加しました。

class test.support.os_helper.**FakePath**(*path*)

Simple *path-like object*. It implements the *__fspath__()* method which just returns the *path* argument. If *path* is an exception, it will be raised in __fspath__().

EnvironmentVarGuard.**set**(*envvar*, *value*)

一時的に、envvar を value にセットします。

EnvironmentVarGuard.**unset**(*envvar*)

Temporarily unset the environment variable envvar.

test.support.os_helper.**can_symlink**()

OS がシンボリックリンクをサポートする場合 True を返し、その他の場合は False を返します。

test.support.os_helper.**can_xattr**()

Return True if the OS supports xattr, False otherwise.

test.support.os_helper.**change_cwd**(*path*, *quiet=False*)

カレントディレクトリを一時的に *path* に変更し与えるコンテキストマネージャです。

quiet が False の場合、コンテキストマネージャはエラーが起きると例外を送出します。それ以外の場合には、警告を出すだけでカレントディレクトリは同じままにしておきます。

test.support.os_helper.**create_empty_file**(*filename*)

Create an empty file with *filename*. If it already exists, truncate it.

test.support.os_helper.**fd_count**()

Count the number of open file descriptors.

test.support.os_helper.**fs_is_case_insensitive**(*directory*)

Return True if the file system for *directory* is case-insensitive.

test.support.os_helper.**make_bad_fd**()

一時ファイルを開いた後に閉じ、そのファイル記述子を返すことで無効な記述子を作成します。

test.support.os_helper.**rmdir**(*filename*)

Call *os.rmdir()* on *filename*. On Windows platforms, this is wrapped with a wait loop that checks for the existence of the file, which is needed due to antivirus programs that can hold files open and prevent deletion.

test.support.os_helper.**rmtree**(*path*)

Call *shutil.rmtree()* on *path* or call *os.lstat()* and *os.rmdir()* to remove a path and its contents. As with *rmdir()*, on Windows platforms this is wrapped with a wait loop that checks for the existence of the files.

@test.support.os_helper.**skip_unless_symlink**

シンボリックリンクのサポートが必要なテストを実行することを表すデコレータ。

@test.support.os_helper.**skip_unless_xattr**

A decorator for running tests that require support for xattr.

test.support.os_helper.**temp_cwd**(*name='tempcwd'*, *quiet=False*)

一時的に新しいディレクトリを作成し、カレントディレクトリ (current working directory, CWD) を変更するコンテキストマネージャです。

一時的にカレントディレクトリを変更する前に、カレントディレクトリに *name* という名前のディレクトリを作成します。*name* が `None` の場合は、一時ディレクトリは *tempfile.mkdtemp()* を使って作成されます。

quiet が `False` でカレントディレクトリの作成や変更ができない場合、例外を送出します。それ以外の場合には、警告を出すだけで元のカレントディレクトリが使われます。

test.support.os_helper.**temp_dir**(*path=None*, *quiet=False*)

path に一時ディレクトリを作成し与えるコンテキストマネージャです。

If *path* is `None`, the temporary directory is created using *tempfile.mkdtemp()*. If *quiet* is `False`, the context manager raises an exception on error. Otherwise, if *path* is specified and cannot be created, only a warning is issued.

test.support.os_helper.**temp_umask**(*umask*)

一時的にプロセスの umask を設定するコンテキストマネージャ。

test.support.os_helper.**unlink**(*filename*)

Call *os.unlink()* on *filename*. As with *rmdir()*, on Windows platforms, this is wrapped with a wait loop that checks for the existence of the file.

26.16 test.support.import_helper --- Utilities for import tests

The *test.support.import_helper* module provides support for import tests.

Added in version 3.10.

test.support.import_helper.**forget**(*module_name*)

モジュール名 *module_name* を sys.modules から取り除き、モジュールのバイトコンパイル済みファイルを全て削除します。

test.support.import_helper.**import_fresh_module**(*name*, *fresh=()*, *blocked=()*, *deprecated=False*)

この関数は、*name* で指定された Python モジュールを、インポート前に sys.modules から削除することで新規にインポートしてそのコピーを返します。reload() 関数と違い、もとのモジュールはこの操作によって影響をうけません。

fresh は、同じようにインポート前に sys.modules から削除されるモジュール名の iterable です。

blocked もモジュール名のイテラブルで、インポート中にモジュールキャッシュ内でその名前を None に置き換えることで、そのモジュールをインポートしようとすると *ImportError* を発生させます。

指定されたモジュールと *fresh* や *blocked* 引数内のモジュール名はインポート前に保存され、フレッシュなインポートが完了したら sys.modules に戻されます。

deprecated が True の場合、インポート中はモジュールとパッケージの廃止メッセージが抑制されます。

指定したモジュールがインポートできなかった場合に、この関数は *ImportError* を送出します。

使用例:

```
# Get copies of the warnings module for testing without affecting the
# version being used by the rest of the test suite. One copy uses the
# C implementation, the other is forced to use the pure Python fallback
# implementation
py_warnings = import_fresh_module('warnings', blocked=['_warnings'])
c_warnings = import_fresh_module('warnings', fresh=['_warnings'])
```

Added in version 3.1.

test.support.import_helper.**import_module**(*name*, *deprecated=False*, ***, *required_on=()*)

この関数は *name* で指定されたモジュールをインポートして返します。通常のインポートと異なり、この関数はモジュールをインポートできなかった場合に *unittest.SkipTest* 例外を発生させます。

Module and package deprecation messages are suppressed during this import if *deprecated* is True. If a module is required on a platform but optional for others, set *required_on* to an iterable of platform prefixes which will be compared against *sys.platform*.

Added in version 3.1.

test.support.import_helper.**modules_setup**()

Return a copy of *sys.modules*.

test.support.import_helper.**modules_cleanup**(*oldmodules*)

Remove modules except for *oldmodules* and `encodings` in order to preserve internal cache.

test.support.import_helper.**unload**(*name*)

`sys.modules` から *name* を削除します。

test.support.import_helper.**make_legacy_pyc**(*source*)

Move a **PEP 3147**/**PEP 488** pyc file to its legacy pyc location and return the file system path to the legacy pyc file. The *source* value is the file system path to the source file. It does not need to exist, however the PEP 3147/488 pyc file must exist.

class test.support.import_helper.**CleanImport**(**module_names*)

A context manager to force import to return a new module reference. This is useful for testing module-level behaviors, such as the emission of a *DeprecationWarning* on import. Example usage:

```
with CleanImport('foo'):
    importlib.import_module('foo')  # New reference.
```

class test.support.import_helper.**DirsOnSysPath**(**paths*)

A context manager to temporarily add directories to *sys.path*.

This makes a copy of *sys.path*, appends any directories given as positional arguments, then reverts *sys.path* to the copied settings when the context ends.

Note that *all* *sys.path* modifications in the body of the context manager, including replacement of the object, will be reverted at the end of the block.

26.17 `test.support.warnings_helper` --- Utilities for warnings tests

The *test.support.warnings_helper* module provides support for warnings tests.

Added in version 3.10.

test.support.warnings_helper.**ignore_warnings**(*, *category*)

Suppress warnings that are instances of *category*, which must be *Warning* or a subclass. Roughly equivalent to *warnings.catch_warnings()* with *warnings.simplefilter('ignore', category=category)*. For example:

```
@warning_helper.ignore_warnings(category=DeprecationWarning)
def test_suppress_warning():
    # do something
```

Added in version 3.8.

test.support.warnings_helper.**check_no_resource_warning**(*testcase*)

Context manager to check that no *ResourceWarning* was raised. You must remove the object which may emit *ResourceWarning* before the end of the context manager.

test.support.warnings_helper.**check_syntax_warning**(*testcase*, *statement*, *errtext=''*, ***, *lineno=1*, *offset=None*)

Test for syntax warning in *statement* by attempting to compile *statement*. Test also that the *SyntaxWarning* is emitted only once, and that it will be converted to a *SyntaxError* when turned into error. *testcase* is the *unittest* instance for the test. *errtext* is the regular expression which should match the string representation of the emitted *SyntaxWarning* and raised *SyntaxError*. If *lineno* is not `None`, compares to the line of the warning and exception. If *offset* is not `None`, compares to the offset of the exception.

Added in version 3.8.

test.support.warnings_helper.**check_warnings**(**filters*, *quiet=True*)

A convenience wrapper for *warnings.catch_warnings()* that makes it easier to test that a warning was correctly raised. It is approximately equivalent to calling `warnings.catch_warnings(record=True)` with *warnings.simplefilter()* set to `always` and with the option to automatically validate the results that are recorded.

`check_warnings` は `("message regexp", WarningCategory)` の形をした 2 要素タプルを位置引数として受け取ります。1 つ以上の *filters* が与えられた場合や、オプションのキーワード引数 *quiet* が `False` の場合、警告が期待通りであるかどうかをチェックします。指定された各 filter は最低でも 1 回は囲われたコード内で発生した警告とマッチしなければテストが失敗しますし、指定されたどの filter ともマッチしない警告が発生してもテストが失敗します。前者のチェックを無効にするには、*quiet* を `True` にします。

引数が 1 つもない場合、デフォルトでは次のようになります:

```
check_warnings(("", Warning), quiet=True)
```

この場合、全ての警告は補足され、エラーは発生しません。

コンテキストマネージャーに入る時、`WarningRecorder` インスタンスが返されます。このレコーダーオブジェクトの *warnings* 属性から、*catch_warnings()* から得られる警告のリストを取得することができます。便利さのために、レコーダーオブジェクトから直接、一番最近に発生した警告を表すオブジェクトの属性にアクセスできます (以下にある例を参照してください)。警告が 1 つも発生しなかった場合、それらの全ての属性は `None` を返します。

レコーダーオブジェクトの `reset()` メソッドは警告リストをクリアします。

コンテキストマネージャーは次のようにして使います:

```
with check_warnings(("assertion is always true", SyntaxWarning),
                    ("", UserWarning)):
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    exec('assert(False, "Hey!")')
    warnings.warn(UserWarning("Hide me!"))
```

この場合、どちらの警告も発生しなかった場合や、それ以外の警告が発生した場合は、*check_warnings()* はエラーを発生させます。

警告が発生したかどうかだけでなく、もっと詳しいチェックが必要な場合は、次のようなコードになります:

```
with check_warnings(quiet=True) as w:
    warnings.warn("foo")
    assert str(w.args[0]) == "foo"
    warnings.warn("bar")
    assert str(w.args[0]) == "bar"
    assert str(w.warnings[0].args[0]) == "foo"
    assert str(w.warnings[1].args[0]) == "bar"
    w.reset()
    assert len(w.warnings) == 0
```

全ての警告をキャプチャし、テストコードがその警告を直接テストします。

バージョン 3.2 で変更: 新しいオプション引数 *filters* と *quiet*

class test.support.warnings_helper.**WarningsRecorder**

ユニットテスト時に warning を記録するためのクラスです。上の、*check_warnings()* のドキュメントを参照してください。

第

TWENTYSEVEN

デバッグとプロファイル

ここに含まれるライブラリは Python での開発を手助けするものです。デバッガを使うと、コードのステップ実行や、スタックフレームの解析、ブレークポイントの設定などができます。プロファイラはコードを実行して実行時間の詳細を提供し、プログラムのボトルネックを特定できるようにします。

27.1 監査イベント表

この表は、CPython ランタイムと標準ライブラリ全体で *sys.audit()* または PySys_Audit() の呼び出しによって送出されるすべてのイベントを含んでいます。これらの呼び出しは、3.8 以降に追加されました (**PEP 578** を参照) 。

これらのイベントの処理についての情報は *sys.addaudithook()* と PySys_AddAuditHook() を参照してください。

この表は CPython ドキュメントから生成されており、他の実装により送出されるイベントを表示していない可能性があります。実際に送出されるイベントは、ランタイム固有のドキュメントを参照してください。

Audit event	Arguments
_thread.start_new_thread	function, args, kwargs
array.___new___	typecode, initializer
builtins.breakpoint	breakpointhook
builtins.id	id
builtins.input	prompt
builtins.input/result	result
code.___new___	code, filename, name, argcount, posonlyargcount, kwonlyargcount, nlocals
compile	source, filename
cpython.PyInterpreterState_Clear	
cpython.PyInterpreterState_New	
cpython._PySys_ClearAuditHooks	
cpython.run_command	command
cpython.run_file	filename
cpython.run_interactivehook	hook
cpython.run_module	module-name

表 1 – 前のページからの続き

Audit event	Arguments
cpython.run_startup	filename
cpython.run_stdin	
ctypes.addressof	obj
ctypes.call_function	func_pointer, arguments
ctypes.cdata	address
ctypes.cdata/buffer	pointer, size, offset
ctypes.create_string_buffer	init, size
ctypes.create_unicode_buffer	init, size
ctypes.dlopen	name
ctypes.dlsym	library, name
ctypes.dlsym/handle	handle, name
ctypes.get_errno	
ctypes.get_last_error	
ctypes.set_errno	errno
ctypes.set_exception	code
ctypes.set_last_error	error
ctypes.string_at	ptr, size
ctypes.wstring_at	ptr, size
ensurepip.bootstrap	root
exec	code_object
fcntl.fcntl	fd, cmd, arg
fcntl.flock	fd, operation
fcntl.ioctl	fd, request, arg
fcntl.lockf	fd, cmd, len, start, whence
ftplib.connect	self, host, port
ftplib.sendcmd	self, cmd
function.___new___	code
gc.get_objects	generation
gc.get_referents	objs
gc.get_referrers	objs
glob.glob	pathname, recursive
glob.glob/2	pathname, recursive, root_dir, dir_fd
http.client.connect	self, host, port
http.client.send	self, data
imaplib.open	self, host, port
imaplib.send	self, data
import	module, filename, sys.path, sys.meta_path, sys.path_hooks
marshal.dumps	value, version
marshal.load	
marshal.loads	bytes

表 1 – 前のページからの続き

Audit event	Arguments
mmap.__new__	fileno, length, access, offset
msvcrt.get_osfhandle	fd
msvcrt.locking	fd, mode, nbytes
msvcrt.open_osfhandle	handle, flags
nntplib.connect	self, host, port
nntplib.putline	self, line
object.__delattr__	obj, name
object.__getattr__	obj, name
object.__setattr__	obj, name, value
open	path, mode, flags
os.add_dll_directory	path
os.chdir	path
os.chflags	path, flags
os.chmod	path, mode, dir_fd
os.chown	path, uid, gid, dir_fd
os.exec	path, args, env
os.fork	
os.forkpty	
os.fwalk	top, topdown, onerror, follow_symlinks, dir_fd
os.getxattr	path, attribute
os.kill	pid, sig
os.killpg	pgid, sig
os.link	src, dst, src_dir_fd, dst_dir_fd
os.listdir	path
os.listdrives	
os.listmounts	volume
os.listvolumes	
os.listxattr	path
os.lockf	fd, cmd, len
os.mkdir	path, mode, dir_fd
os.posix_spawn	path, argv, env
os.putenv	key, value
os.remove	path, dir_fd
os.removexattr	path, attribute
os.rename	src, dst, src_dir_fd, dst_dir_fd
os.rmdir	path, dir_fd
os.scandir	path
os.setxattr	path, attribute, value, flags
os.spawn	mode, path, args, env
os.startfile	path, operation

表 1 – 前のページからの続き

Audit event	Arguments
os.startfile/2	path, operation, arguments, cwd, show_cmd
os.symlink	src, dst, dir_fd
os.system	command
os.truncate	fd, length
os.unsetenv	key
os.utime	path, times, ns, dir_fd
os.walk	top, topdown, onerror, followlinks
pathlib.Path.glob	self, pattern
pathlib.Path.rglob	self, pattern
pdb.Pdb	
pickle.find_class	module, name
poplib.connect	self, host, port
poplib.putline	self, line
pty.spawn	argv
resource.prlimit	pid, resource, limits
resource.setrlimit	resource, limits
setopencodehook	
shutil.chown	path, user, group
shutil.copyfile	src, dst
shutil.copymode	src, dst
shutil.copystat	src, dst
shutil.copytree	src, dst
shutil.make_archive	base_name, format, root_dir, base_dir
shutil.move	src, dst
shutil.rmtree	path, dir_fd
shutil.unpack_archive	filename, extract_dir, format
signal.pthread_kill	thread_id, signalnum
smtplib.connect	self, host, port
smtplib.send	self, data
socket.___new___	self, family, type, protocol
socket.bind	self, address
socket.connect	self, address
socket.getaddrinfo	host, port, family, type, protocol
socket.gethostbyaddr	ip_address
socket.gethostbyname	hostname
socket.gethostname	
socket.getnameinfo	sockaddr
socket.getservbyname	servicename, protocolname
socket.getservbyport	port, protocolname
socket.sendmsg	self, address

表 1 – 前のページからの続き

Audit event	Arguments
socket.sendto	self, address
socket.sethostname	name
sqlite3.connect	database
sqlite3.connect/handle	connection_handle
sqlite3.enable_load_extension	connection, enabled
sqlite3.load_extension	connection, path
subprocess.Popen	executable, args, cwd, env
sys._current_exceptions	
sys._current_frames	
sys._getframe	frame
sys._getframemodulename	depth
sys.addaudithook	
sys.excepthook	hook, type, value, traceback
sys.set_asyncgen_hooks_finalizer	
sys.set_asyncgen_hooks_firstiter	
sys.setprofile	
sys.settrace	
sys.unraisablehook	hook, unraisable
syslog.closelog	
syslog.openlog	ident, logoption, facility
syslog.setlogmask	maskpri
syslog.syslog	priority, message
telnetlib.Telnet.open	self, host, port
telnetlib.Telnet.write	self, buffer
tempfile.mkdtemp	fullpath
tempfile.mkstemp	fullpath
urllib.Request	fullurl, data, headers, method
webbrowser.open	url
winreg.ConnectRegistry	computer_name, key
winreg.CreateKey	key, sub_key, access
winreg.DeleteKey	key, sub_key, access
winreg.DeleteValue	key, value
winreg.DisableReflectionKey	key
winreg.EnableReflectionKey	key
winreg.EnumKey	key, index
winreg.EnumValue	key, index
winreg.ExpandEnvironmentStrings	str
winreg.LoadKey	key, sub_key, file_name
winreg.OpenKey	key, sub_key, access
winreg.OpenKey/result	key

表 1 – 前のページからの続き

Audit event	Arguments
winreg.PyHKEY.Detach	key
winreg.QueryInfoKey	key
winreg.QueryReflectionKey	key
winreg.QueryValue	key, sub_key, value_name
winreg.SaveKey	key, file_name
winreg.SetValue	key, sub_key, type, value

以下のイベントは内部で送出され、CPython の公開 API に対応しません。

監査イベント	引数
_winapi.CreateFile	file_name, desired_access, share_mode, creation_disposition, flags_and_attributes
_winapi.CreateJunction	src_path, dst_path
_winapi.CreateNamedPipe	name, open_mode, pipe_mode
_winapi.CreatePipe	
_winapi.CreateProcess	application_name, command_line, current_directory
_winapi.OpenProcess	process_id, desired_access
_winapi.TerminateProcess	handle, exit_code
ctypes.PyObj_FromPtr	obj

27.2 bdb --- デバッガーフレームワーク

ソースコード: Lib/bdb.py

---

bdb モジュールは、ブレークポイントを設定したり、デバッガー経由で実行を管理するような、基本的なデバッガー機能を提供します。

以下の例外が定義されています:

exception bdb.BdbQuit

Bdb クラスが、デバッガーを終了させるために投げる例外。

bdb モジュールは 2 つのクラスを定義しています:

class bdb.Breakpoint(*self*, *file*, *line*, *temporary=False*, *cond=None*, *funcname=None*)

このクラスはテンポラリブレークポイント、無視するカウント、無効化と再有効化、条件付きブレークポイントを実装しています。

ブレークポイントは *bpbynumber* という名前のリストで番号によりインデックスされ、*bplist* により (file, line) の形でインデックスされます。*bpbynumber* は *Breakpoint* クラスのインスタンスを指しています。一方 *bplist* は、同じ行に複数のブレークポイントが設定される場合があるので、インスタンスのリストを指しています。

ブレークポイントを作るとき、関連付けられる **ファイル名** は正規化されていなければなりません。*funcname* が定義されると、ブレークポイントの **ヒット** はその関数の最初の行が実行されたときにカウントされます。**条件付き** ブレークポイントは毎回 **ヒット** をカウントします。

Breakpoint インスタンスは以下のメソッドを持ちます:

deleteMe()

このブレークポイントをファイル/行に関連付けられたリストから削除します。このブレークポイントがその行に設定された最後のブレークポイントだった場合、そのファイル/行に対するエントリ自体を削除します。

enable()

このブレークポイントを有効にします。

disable()

このブレークポイントを無効にします。

bpformat()

ブレークポイントに関する情報を持つ文字列をフォーマットして返します:

- Breakpoint number.
- Temporary status (del or keep).
- File/line position.
- Break condition.
- Number of times to ignore.
- Number of times hit.

Added in version 3.2.

bpprint(*out=None*)

ファイル *out* に、またはそれが None の場合は標準出力に、*bpformat()* の出力を表示する。

Breakpoint インスタンスは以下の属性を持ちます:

file

File name of the *Breakpoint*.

line

Line number of the *Breakpoint* within *file*.

temporary

True if a *Breakpoint* at (file, line) is temporary.

cond

Condition for evaluating a *Breakpoint* at (file, line).

funcname

Function name that defines whether a *Breakpoint* is hit upon entering the function.

enabled

True if *Breakpoint* is enabled.

bpbynumber

Numeric index for a single instance of a *Breakpoint*.

bplist

Dictionary of *Breakpoint* instances indexed by (*file*, *line*) tuples.

ignore

Number of times to ignore a *Breakpoint*.

hits

Count of the number of times a *Breakpoint* has been hit.

class bdb.Bdb(*skip=None*)

Bdb クラスは一般的な Python デバッガーの基本クラスとして振舞います。

このクラスはトレース機能の詳細を扱います。ユーザーとのインタラクションは、派生クラスが実装するべきです。標準ライブラリのデバッガクラス (*pdb.Pdb*) がその利用例です。

skip 引数は、もし与えられたならグロブ形式のモジュール名パターンの iterable でなければなりません。デバッガはこれらのパターンのどれかにマッチするモジュールで発生したフレームにステップインしなくなります。フレームが特定のモジュールで発生したかどうかは、フレームのグローバル変数の __name__ によって決定されます。

バージョン 3.1 で変更: *skip* パラメータが追加されました。

以下の *Bdb* のメソッドは、通常オーバーライドする必要はありません。

canonic(*filename*)

Return canonical form of *filename*.

For real file names, the canonical form is an operating-system-dependent, *case-normalized absolute path*. A *filename* with angle brackets, such as "<stdin>" generated in interactive mode, is returned unchanged.

reset()

Set the **botframe**, **stopframe**, **returnframe** and *quitting* attributes with values ready to start debugging.

trace_dispatch(*frame*, *event*, *arg*)

この関数は、デバッグされているフレームのトレース関数としてインストールされます。戻り値は新しいトレース関数 (殆どの場合はこの関数自身) です。

デフォルトの実装は、実行しようとしている *event* (文字列として渡されます) の種類に基づいてフレームのディスパッチ方法を決定します。*event* は次のうちのどれかです:

- "line": 新しい行を実行しようとしています。
- "call": 関数が呼び出されているか、別のコードブロックに入ります。
- "return": 関数か別のコードブロックから return しようとしています。
- "exception": 例外が発生しました。
- "c_call": C 関数を呼び出そうとしています。
- "c_return": C 関数から return しました。
- "c_exception": C 関数が例外を発生させました。

Python のイベントに対しては、以下の専用の関数群が呼ばれます。C のイベントに対しては何もしません。

arg 引数は以前のイベントに依存します。

トレース関数についてのより詳しい情報は、*sys.settrace()* のドキュメントを参照してください。コードとフレームオブジェクトについてのより詳しい情報は、types を参照してください。

dispatch_line(*frame*)

If the debugger should stop on the current line, invoke the *user_line()* method (which should be overridden in subclasses). Raise a *BdbQuit* exception if the *quitting* flag is set (which can be set from *user_line()*). Return a reference to the *trace_dispatch()* method for further tracing in that scope.

dispatch_call(*frame*, *arg*)

If the debugger should stop on this function call, invoke the *user_call()* method (which should be overridden in subclasses). Raise a *BdbQuit* exception if the *quitting* flag is set (which can be set from *user_call()*). Return a reference to the *trace_dispatch()* method for further tracing in that scope.

dispatch_return(*frame*, *arg*)

If the debugger should stop on this function return, invoke the *user_return()* method (which should be overridden in subclasses). Raise a *BdbQuit* exception if the *quitting* flag is set (which can be set from *user_return()*). Return a reference to the *trace_dispatch()* method for further tracing in that scope.

dispatch_exception(*frame*, *arg*)

If the debugger should stop at this exception, invokes the *user_exception()* method (which should be overridden in subclasses). Raise a *BdbQuit* exception if the *quitting* flag is set (which can be set from *user_exception()*). Return a reference to the *trace_dispatch()* method for further tracing in that scope.

通常、継承クラスは以下のメソッド群をオーバーライドしません。しかし、停止やブレークポイント機能を再定義したい場合には、オーバーライドすることもあります。

is_skipped_line(*module_name*)

Return `True` if *module_name* matches any skip pattern.

stop_here(*frame*)

Return `True` if *frame* is below the starting frame in the stack.

break_here(*frame*)

Return `True` if there is an effective breakpoint for this line.

Check whether a line or function breakpoint exists and is in effect. Delete temporary breakpoints based on information from *effective()*.

break_anywhere(*frame*)

Return `True` if any breakpoint exists for *frame*'s filename.

継承クラスはデバッガー操作をするために以下のメソッド群をオーバーライドするべきです。

user_call(*frame*, *argument_list*)

Called from *dispatch_call()* if a break might stop inside the called function.

argument_list is not used anymore and will always be `None`. The argument is kept for backwards compatibility.

user_line(*frame*)

stop_here() か *break_here()* が `True` を返したときに、*dispatch_line()* から呼び出されます。

user_return(*frame*, *return_value*)

stop_here() が `True` を返したときに、*dispatch_return()* から呼び出されます。

user_exception(*frame*, *exc_info*)

stop_here() が `True` を返したときに、*dispatch_exception()* から呼び出されます。

do_clear(*arg*)

ブレークポイントがテンポラリブレークポイントだったときに、それをどう削除するかを決定します。

継承クラスはこのメソッドを実装しなければなりません。

継承クラスとクライアントは、ステップ状態に影響を及ぼすために以下のメソッドを呼び出すことができます。

set_step()

コードの次の行でストップします。

set_next(*frame*)

与えられたフレームかそれより下 (のフレーム) にある、次の行でストップします。

set_return(*frame*)

指定されたフレームから抜けるときにストップします。

set_until(*frame*, *lineno=None*)

現在の行番号よりも大きい *lineno* に到達したとき、あるいは、現在のフレームから戻るときにストップします。

set_trace([*frame*])

frame からデバッグを開始します。*frame* が指定されなかった場合、デバッグは呼び出し元のフレームから開始します。

set_continue()

ブレークポイントに到達するか終了したときにストップします。もしブレークポイントが 1 つも無い場合、システムのトレース関数を None に設定します。

set_quit()

Set the quitting attribute to True. This raises *BdbQuit* in the next call to one of the dispatch_*() methods.

継承クラスとクライアントは以下のメソッドをブレークポイント操作に利用できます。これらのメソッドは、何か悪いことがあればエラーメッセージを含む文字列を返し、すべてが順調であれば None を返します。

set_break(*filename*, *lineno*, *temporary=False*, *cond=None*, *funcname=None*)

新しいブレークポイントを設定します。引数の *lineno* 行が *filename* に存在しない場合、エラーメッセージを返します。*filename* は、*canonic()* メソッドで説明されているような、標準形である必要があります。

clear_break(*filename*, *lineno*)

filename の *lineno* 行にあるブレークポイントを削除します。もしブレークポイントが無かった場合、エラーメッセージを返します。

clear_bpbynumber(*arg*)

Breakpoint.bpbynumber の中で *arg* のインデックスを持つブレークポイントを削除します。*arg* が数値でないか範囲外の場合、エラーメッセージを返します。

clear_all_file_breaks(*filename*)

filename にあるすべてのブレークポイントを削除します。もしブレークポイントが無かった場合、エラーメッセージを返します。

clear_all_breaks()

存在するすべてのブレークポイントを削除します。もしブレークポイントが無かった場合、エラーメッセージを返します。

get_bpbynumber(*arg*)

与えられた数値によって指定されるブレークポイントを返します。*arg* が文字列なら数値に変換されます。*arg* が非数値の文字列である場合、指定されたブレークポイントが存在しないか削除された場合、*ValueError* が上げられます。

Added in version 3.2.

get_break(*filename*, *lineno*)

Return `True` if there is a breakpoint for *lineno* in *filename*.

get_breaks(*filename*, *lineno*)

filename の *lineno* にあるすべてのブレークポイントを返します。ブレークポイントが存在しない場合は空のリストを返します。

get_file_breaks(*filename*)

filename の中のすべてのブレークポイントを返します。ブレークポイントが存在しない場合は空のリストを返します。

get_all_breaks()

セットされているすべてのブレークポイントを返します。

継承クラスとクライアントは以下のメソッドを呼んでスタックトレースを表現するデータ構造を取得することができます。

get_stack(*f*, *t*)

Return a list of (frame, lineno) tuples in a stack trace, and a size.

The most recently called frame is last in the list. The size is the number of frames below the frame where the debugger was invoked.

format_stack_entry(*frame_lineno*, *lprefix=': '*)

Return a string with information about a stack entry, which is a `(frame, lineno)` tuple. The return string contains:

- The canonical filename which contains the frame.
- 関数名もしくは `"<lambda>"`。
- 入力された引数。
- 戻り値。

- (あれば) その行のコード。

以下の 2 つのメソッドは、文字列として渡された 文 をデバッグするもので、クライアントから利用されます。

run(*cmd*, *globals=None*, *locals=None*)

Debug a statement executed via the *exec()* function. *globals* defaults to `__main__.__dict__`, *locals* defaults to *globals*.

runeval(*expr*, *globals=None*, *locals=None*)

eval() 関数を利用して式を実行しデバッグします。*globals* と *locals* は *run()* と同じ意味です。

runctx(*cmd*, *globals*, *locals*)

後方互換性のためのメソッドです。*run()* を使ってください。

runcall(*func*, */*, **args*, ***kwds*)

1 つの関数呼び出しをデバッグし、その結果を返します。

最後に、このモジュールは以下の関数を提供しています:

bdb.checkfuncname(*b*, *frame*)

Return `True` if we should break here, depending on the way the *Breakpoint* *b* was set.

If it was set via line number, it checks if *b.line* is the same as the one in *frame*. If the breakpoint was set via *function name*, we have to check we are in the right *frame* (the right function) and if we are on its first executable line.

bdb.effective(*file*, *line*, *frame*)

Return `(active breakpoint, delete temporary flag)` or `(None, None)` as the breakpoint to act upon.

The *active breakpoint* is the first entry in *bplist* for the (*file*, *line*) (which must exist) that is *enabled*, for which *checkfuncname()* is true, and that has neither a false *condition* nor positive *ignore* count. The *flag*, meaning that a temporary breakpoint should be deleted, is `False` only when the *cond* cannot be evaluated (in which case, *ignore* count is ignored).

If no such entry exists, then `(None, None)` is returned.

bdb.set_trace()

Bdb クラスのインスタンスを使って、呼び出し元のフレームからデバッグを開始します。

27.3 faulthandler --- Python トレースバックをダンプする

Added in version 3.3.

このモジュールは、例外発生時、タイムアウト時、ユーザシグナルの発生時などのタイミングで python traceback を明示的にダンプするための関数を含んでいます。これらのシグナル、*SIGSEGV*、*SIGFPE*、*SIGABRT*、*SIGBUS*、*SIGILL* に対するフォールトハンドラをインストールするには *faulthandler.enable()*

を実行してください。python 起動時に有効にするには環境変数 PYTHONFAULTHANDLER を設定するか、コマンドライン引数に -X faulthandler を指定してください。

Python のフォールトハンドラは、apport や Windows のフォールトハンドラのようなシステムフォールトハンドラと互換性があります。このモジュールは sigaltstack() 関数が使用可能であればシグナルハンドラ用に代替スタックを利用します。これによってスタックオーバーフロー時にもトレースバックを出力することができます。

フォールトハンドラは絶望的なケースで呼び出されます。そのためシグナルセーフな関数しか使うことができません (例: ヒープメモリ上にメモリ確保はできません)。この制限により、traceback のダンプ機能は通常の Python の traceback と比べてごく僅かなものです:

- ASCII のみサポートされます。エンコード時には backslashreplace エラーハンドラを使用します。
- すべての文字列は 500 文字以内に制限されています。
- ファイル名、関数名、行数のみ表示します。(ソースコードの表示はありません)
- 100 フレーム、100 スレッドに制限されています。
- 順番は保持されます: 最新の呼び出しが最初に表示されます。

デフォルトでは、Python の traceback は *sys.stderr* に書き出されます。traceback を見るには、対象アプリケーションはターミナル上で実行しなければなりません。*faulthandler.enable()* に渡す引数によってログファイルを指定することができます。

モジュールは C 言語で実装されているので、アプリのクラッシュ時でも Python がデッドロックした場合でもダンプができます。

The *Python Development Mode* calls *faulthandler.enable()* at Python startup.

参考

Module *pdb*
: Interactive source code debugger for Python programs.

traceback モジュール
: Standard interface to extract, format and print stack traces of Python programs.

27.3.1 traceback のダンプ

faulthandler.**dump_traceback**(*file=sys.stderr*, *all_threads=True*)

全スレッドの traceback を *file* へダンプします。もし *all_threads* が False であれば、現在のスレッドのみダンプします。

参考

traceback.print_tb(), which can be used to print a traceback object.

バージョン 3.5 で変更: Added support for passing file descriptor to this function.

27.3.2 フォールトハンドラの状態

faulthandler.enable(*file=sys.stderr*, *all_threads=True*)

Enable the fault handler: install handlers for the *SIGSEGV*, *SIGFPE*, *SIGABRT*, *SIGBUS* and *SIGILL* signals to dump the Python traceback. If *all_threads* is `True`, produce tracebacks for every running thread. Otherwise, dump only the current thread.

The *file* must be kept open until the fault handler is disabled: see *issue with file descriptors*.

バージョン 3.5 で変更: Added support for passing file descriptor to this function.

バージョン 3.6 で変更: On Windows, a handler for Windows exception is also installed.

バージョン 3.10 で変更: The dump now mentions if a garbage collector collection is running if *all_threads* is true.

faulthandler.disable()

フォールトハンドラを無効にします: *enable()* によってインストールされたシグナルハンドラをアンインストールします。

faulthandler.is_enabled()

フォールトハンドラが有効かどうかチェックします。

27.3.3 タイムアウト後に traceback をダンプする

faulthandler.dump_traceback_later(*timeout*, *repeat=False*, *file=sys.stderr*, *exit=False*)

Dump the tracebacks of all threads, after a timeout of *timeout* seconds, or every *timeout* seconds if *repeat* is `True`. If *exit* is `True`, call `_exit()` with status=1 after dumping the tracebacks. (Note `_exit()` exits the process immediately, which means it doesn't do any cleanup like flushing file buffers.) If the function is called twice, the new call replaces previous parameters and resets the timeout. The timer has a sub-second resolution.

The *file* must be kept open until the traceback is dumped or *cancel_dump_traceback_later()* is called: see *issue with file descriptors*.

This function is implemented using a watchdog thread.

バージョン 3.5 で変更: Added support for passing file descriptor to this function.

バージョン 3.7 で変更: This function is now always available.

faulthandler.cancel_dump_traceback_later()

dump_traceback_later() の最新の呼び出しをキャンセルします。

27.3.4 ユーザシグナルに対して traceback をダンプする

faulthandler.**register**(*signum*, *file=sys.stderr*, *all_threads=True*, *chain=False*)

ユーザシグナルを登録します: すべてのスレッドで traceback をダンプするために *signum* シグナルをインストールします。ただし *all_threads* が `False` であれば現在のスレッドのみ *file* にダンプします。もし chain が `True` であれば以前のハンドラも呼び出します。

The *file* must be kept open until the signal is unregistered by *unregister()*: see *issue with file descriptors*.

Windows では利用不可です。

バージョン 3.5 で変更: Added support for passing file descriptor to this function.

faulthandler.**unregister**(*signum*)

ユーザシグナルを登録解除します: *register()* でインストールした *signum* シグナルハンドラをアンインストールします。シグナルが登録された場合は `True` を返し、そうでなければ `False` を返します。

Windows では利用不可です。

27.3.5 ファイル記述子の問題

enable()、*dump_traceback_later()* ならびに *register()* は引数 *file* に渡されたファイル記述子を保持します。ファイルが閉じられファイル記述子が新しいファイルで再利用された場合や、*os.dup2()* の使用でファイル記述子が置き換えた場合、traceback の結果は別のファイルへ書き込まれます。ファイルが置き換えられた場合は、毎回これらの関数を呼び出しなおしてください。

27.3.6 使用例

フォールトハンドラを有効化・無効化したときの Linux でのセグメンテーションフォールトの例:

```
$ python -c "import ctypes; ctypes.string_at(0)"
Segmentation fault

$ python -q -X faulthandler
>>> import ctypes
>>> ctypes.string_at(0)
Fatal Python error: Segmentation fault

Current thread 0x00007fb899f39700 (most recent call first):
  File "/home/python/cpython/Lib/ctypes/__init__.py", line 486 in string_at
  File "<stdin>", line 1 in <module>
Segmentation fault
```

27.4 pdb --- Python デバッガ

ソースコード: Lib/pdb.py

モジュール *pdb* は Python プログラム用の対話型ソースコードデバッガを定義します。(条件付き) ブレークポイントの設定やソース行レベルでのシングルステップ実行、スタックフレームのインスペクション、ソースコードリスティングおよびあらゆるスタックフレームのコンテキストにおける任意の Python コードの評価をサポートしています。事後解析デバッギングもサポートし、プログラムの制御下で呼び出すことができます。

デバッガーは拡張可能です -- 実際にはクラス *Pdb* として定義されています。現在これについてのドキュメントはありませんが、ソースを読めば簡単に理解できます。拡張インターフェースはモジュール *bdb* と *cmd* を使っています。

参考

faulthandler モジュール
: Used to dump Python tracebacks explicitly, on a fault, after a timeout, or on a user signal.

traceback モジュール
: Standard interface to extract, format and print stack traces of Python programs.

The typical usage to break into the debugger is to insert:

```
import pdb; pdb.set_trace()
```

Or:

```
breakpoint()
```

at the location you want to break into the debugger, and then run the program. You can then step through the code following this statement, and continue running without the debugger using the *continue* command.

バージョン 3.7 で変更: The built-in *breakpoint()*, when called with defaults, can be used instead of `import pdb; pdb.set_trace()`.

```
def double(x):
   breakpoint()
   return x * 2
val = 3
print(f"{val} * 2 is {double(val)}")
```

The debugger's prompt is `(Pdb)`, which is the indicator that you are in debug mode:

```
> ...(3)double()
-> return x * 2
(Pdb) p x
3
(Pdb) continue
3 * 2 is 6
```

バージョン 3.3 で変更: *readline* モジュールによるコマンドおよびコマンド引数のタブ補完が利用できます。たとえば、p コマンドの引数では現在のグローバルおよびローカル名が候補として表示されます。

You can also invoke *pdb* from the command line to debug other scripts. For example:

```
python -m pdb [-c command] (-m module | pyfile) [args ...]
```

モジュールとして pdb を起動すると、デバッグ中のプログラムが異常終了したときに pdb が自動的に事後デバッグモードに入ります。事後デバッグ後 (またはプログラムの正常終了後)、pdb はプログラムを再起動します。自動再起動を行った場合、pdb の状態 (ブレークポイントなど) はそのまま維持されるので、たいていの場合、プログラム終了時にデバッガーも終了させるよりも便利なはずです。

-c, --command <command>

To execute commands as if given in a `.pdbrc` file; see デバッガコマンド.

バージョン 3.2 で変更: Added the `-c` option.

-m <module>

To execute modules similar to the way `python -m` does. As with a script, the debugger will pause execution just before the first line of the module.

バージョン 3.7 で変更: Added the `-m` option.

Typical usage to execute a statement under control of the debugger is:

```
>>> import pdb
>>> def f(x):
...     print(1 / x)
>>> pdb.run("f(2)")
> <string>(1)<module>()
(Pdb) continue
0.5
>>>
```

クラッシュしたプログラムを調べるための典型的な使い方は以下のようになります:

```
>>> import pdb
>>> def f(x):
...     print(1 / x)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
...
>>> f(0)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
  File "<stdin>", line 2, in f
ZeroDivisionError: division by zero
>>> pdb.pm()
> <stdin>(2)f()
(Pdb) p x
0
(Pdb)
```

このモジュールは以下の関数を定義しています。それぞれが少しづつ違った方法でデバッガに入ります:

pdb.run(*statement*, *globals=None*, *locals=None*)

デバッガーに制御された状態で (文字列またはコードオブジェクトとして与えられた) *statement* を実行します。あらゆるコードが実行される前にデバッガープロンプトが現れます。ブレークポイントを設定し、*continue* とタイプできます。あるいは、文を *step* や *next* を使って一つづつ実行することができます (これらのコマンドはすべて下で説明します)。オプションの *globals* と *locals* 引数はコードを実行する環境を指定します。デフォルトでは、モジュール *__main__* の辞書が使われます。(組み込み関数 *exec()* または *eval()* の説明を参照してください。)

pdb.runeval(*expression*, *globals=None*, *locals=None*)

デバッガーに制御された状態で (文字列またはコードオブジェクトとして与えられる) *expression* を評価します。*runeval()* から復帰するとき、式の値を返します。その他の点では、この関数は *run()* と同様です。

pdb.runcall(*function*, **args*, ***kwds*)

function (関数またはメソッドオブジェクト、文字列ではありません) を与えられた引数とともに呼び出します。*runcall()* から復帰するとき、関数呼び出しが返したものはなんでも返します。関数に入るとすぐにデバッガプロンプトが現れます。

pdb.set_trace(***, *header=None*)

Enter the debugger at the calling stack frame. This is useful to hard-code a breakpoint at a given point in a program, even if the code is not otherwise being debugged (e.g. when an assertion fails). If given, *header* is printed to the console just before debugging begins.

バージョン 3.7 で変更: *header* キーワード専用引数。

pdb.post_mortem(*traceback=None*)

Enter post-mortem debugging of the given *traceback* object. If no *traceback* is given, it uses the one of the exception that is currently being handled (an exception must be being handled if the default is to be used).

pdb.pm()

Enter post-mortem debugging of the traceback found in *sys.last_traceback*.

run* 関数と *set_trace()* は、*Pdb* クラスをインスタンス化して同名のメソッドを実行することのエイリアス関数です。それ以上の機能を利用したい場合は、インスタンス化を自分で行わなければなりません:

class pdb.Pdb(*completekey='tab'*, *stdin=None*, *stdout=None*, *skip=None*, *nosigint=False*, *readrc=True*)

Pdb はデバッガクラスです。

completekey, *stdin*, *stdout* 引数は、基底にある *cmd.Cmd* クラスに渡されます。そちらの解説を参照してください。

skip 引数が指定された場合、glob スタイルのモジュール名パターンの iterable (イテレート可能オブジェクト) でなければなりません。デバッガはこのパターンのどれかにマッチするモジュールに属するフレームにはステップインしません。[*1]

デフォルトでは、Pdb は *continue* コマンドが投入されると、(ユーザーがコンソールから Ctrl-C を押したときに送られる) SIGINT シグナル用ハンドラーを設定します。これにより Ctrl-C を押すことで再度デバッガーを起動することができます。Pdb に SIGINT ハンドラーを変更させたくない場合は *nosigint* を true に設定してください。

readrc 引数はデフォルトでは真で、Pdb が .pdbrc ファイルをファイルシステムから読み込むかどうかを制御します。

skip を使ってトレースする呼び出しの例:

```
import pdb; pdb.Pdb(skip=['django.*']).set_trace()
```

引数無しで **監査イベント** pdb.Pdb を送出します。

バージョン 3.1 で変更: *skip* パラメータが追加されました。

バージョン 3.2 で変更: Added the *nosigint* parameter. Previously, a SIGINT handler was never set by Pdb.

バージョン 3.6 で変更: *readrc* 引数。

run(*statement*, *globals=None*, *locals=None*)

runeval(*expression*, *globals=None*, *locals=None*)

runcall(*function*, **args*, ***kwds*)

set_trace()

前述のこれら関数のドキュメントを参照してください。

[*1] フレームが属するモジュールは、そのフレームのグローバルの __name__ によって決定されます。

27.4.1 デバッガコマンド

デバッガーに認識されるコマンドは以下に一覧されています。たいていのコマンドは以下のように 1、2 文字に省略できます。例えば `h(elp)` は `h` か `help` がで help コマンドを呼び出すことを意味します (ただし `he`, `hel`, `H`, `Help`, `HELP` は使用できません)。コマンドの引数はホワイトスペース (スペースかタブ) で区切ってください。コマンド構文として任意の引数は大括弧 (`[]`) で括られています (実際に大括弧はタイプしないでください)。いくつかから選択できる引数は縦線 (`|`) で分割されて記述されています。

空行を入力すると入力された直前のコマンドを繰り返します。例外: 直前のコマンドが *list* コマンドならば、次の 11 行がリストされます。

デバッガが認識しないコマンドは Python 文とみなして、デバッグしているプログラムのコンテキストおいて実行されます。先頭にに感嘆符 (`!`) を付けることで Python 文であると明示することもできます。これはデバッグ中のプログラムを調査する強力な方法です。変数を変更したり関数を呼び出したりすることも可能です。このような文で例外が発生した場合には例外名が出力されますが、デバッガの状態は変化しません。

デバッガーは **エイリアス** をサポートしています。エイリアスはデバッグ中のコンテキストに適用可能な一定レベルのパラメータを保持することができます。

Multiple commands may be entered on a single line, separated by `;;`. (A single `;` is not used as it is the separator for multiple commands in a line that is passed to the Python parser.) No intelligence is applied to separating the commands; the input is split at the first `;;` pair, even if it is in the middle of a quoted string. A workaround for strings with double semicolons is to use implicit string concatenation `';'';'` or `";"";"`.

To set a temporary global variable, use a *convenience variable*. A *convenience variable* is a variable whose name starts with `$`. For example, `$foo = 1` sets a global variable `$foo` which you can use in the debugger session. The *convenience variables* are cleared when the program resumes execution so it's less likely to interfere with your program compared to using normal variables like `foo = 1`.

There are three preset *convenience variables*:

- `$_frame`: the current frame you are debugging
- `$_retval`: the return value if the frame is returning
- `$_exception`: the exception if the frame is raising an exception

Added in version 3.12: Added the *convenience variable* feature.

If a file `.pdbrc` exists in the user's home directory or in the current directory, it is read with `'utf-8'` encoding and executed as if it had been typed at the debugger prompt, with the exception that empty lines and lines starting with `#` are ignored. This is particularly useful for aliases. If both files exist, the one in the home directory is read first and aliases defined there can be overridden by the local file.

バージョン 3.2 で変更: `.pdbrc` に *continue* や *next* のようなデバッグを続行するコマンドが使用できるようになりました。以前はこのようなコマンドは無視されていました。

バージョン 3.11 で変更: `.pdbrc` is now read with `'utf-8'` encoding. Previously, it was read with the system locale encoding.

h(elp) [command]

引数を指定しない場合、利用できるコマンドの一覧が表示されます。引数として *command* が与えられた場合、そのコマンドのヘルプが表示されます。`help pdb` で完全なドキュメント (*pdb* モジュールの doctring) が表示されます。*command* 引数は識別子でなければならないため、`!` コマンドのヘルプを表示するには `help exec` と入力します。

w(here)

Print a stack trace, with the most recent frame at the bottom. An arrow (>) indicates the current frame, which determines the context of most commands.

d(own) [count]

スタックフレーム内で現在のフレームを *count* レベル (デフォルトは 1) 新しいフレーム方向に移動します。

u(p) [count]

スタックフレーム内で現在のフレームを *count* レベル (デフォルトは 1) 古いフレーム方向に移動します。

b(reak) [([filename:]lineno | function) [, condition]]

With a *lineno* argument, set a break there in the current file. With a *function* argument, set a break at the first executable statement within that function. The line number may be prefixed with a filename and a colon, to specify a breakpoint in another file (probably one that hasn't been loaded yet). The file is searched on *sys.path*. Note that each breakpoint is assigned a number to which all the other breakpoint commands refer.

第二引数を指定する場合、その値は式で、その評価値が真でなければブレークポイントは有効になりません。

引数なしの場合は、それぞれのブレークポイントに対して、そのブレークポイントに行き当たった回数、現在の通過カウント (ignore count) と、もしあれば関連条件を含めてすべてのブレークポイントをリストします。

tbreak [([filename:]lineno | function) [, condition]]

一時的なブレークポイントで、最初にそこに達したときに自動的に取り除かれます。引数は *break* と同じです。

cl(ear) [filename:lineno | bpnumber ...]

filename:lineno 引数を与えると、その行にある全てのブレークポイントを解除します。スペースで区切られたブレークポイントナンバーのリストを与えると、それらのブレークポイントを解除します。引数なしの場合は、すべてのブレークポイントを解除します (が、はじめに確認します) 。

disable bpnumber [bpnumber ...]

ブレークポイント番号 *bpnumber* のブレークポイントを無効にします。ブレークポイントを無効にすると、プログラムの実行を止めることができなくなりますが、ブレークポイントの解除と違いブレークポイントのリストに残っており、(再び) 有効にできます。

enable bpnumber [bpnumber ...]

指定したブレークポイントを有効にします。

ignore bpnumber [count]

与えられたブレークポイントナンバーに通過カウントを設定します。count が省略されると、通過カウントは 0 に設定されます。通過カウントがゼロになったとき、ブレークポイントが機能する状態になります。ゼロでないときは、そのブレークポイントが無効にされず、どんな関連条件も真に評価されていて、ブレークポイントに来るたびに *count* が減らされます。

condition bpnumber [condition]

ブレークポイントに新しい *condition* を設定します。*condition* はブレークポイントを制御する条件式で、この式が真を返す場合のみブレークポイントが有効になります。*condition* を指定しないと既存の条件が除去されます; ブレークポイントは常に有効になります。

commands [bpnumber]

ブレークポイントナンバー *bpnumber* にコマンドのリストを指定します。コマンドそのものはその後の行に続けます。end だけからなる行を入力することでコマンド群の終わりを示します。例を挙げます:

```
(Pdb) commands 1
(com) p some_variable
(com) end
(Pdb)
```

ブレークポイントからコマンドを取り除くには、commands のあとに end だけを続けます。つまり、コマンドを一つも指定しないようにします。

bpnumber 引数を指定しない場合、commands は最後にセットしたブレークポイントを参照します。

ブレークポイントコマンドはプログラムを走らせ直すのに使えます。単に *continue* コマンドや *step*、その他実行を再開するコマンドを使えば良いのです。

Specifying any command resuming execution (currently *continue*, *step*, *next*, *return*, *jump*, *quit* and their abbreviations) terminates the command list (as if that command was immediately followed by end). This is because any time you resume execution (even with a simple next or step), you may encounter another breakpoint—which could have its own command list, leading to ambiguities about which list to execute.

If you use the **silent** command in the command list, the usual message about stopping at a breakpoint is not printed. This may be desirable for breakpoints that are to print a specific message and then continue. If none of the other commands print anything, you see no sign that the breakpoint was reached.

s(tep)

現在の行を実行し、最初に実行可能なものがあらわれたときに (呼び出された関数の中か、現在の関数の次の行で) 停止します。

n(ext)

現在の関数の次の行に達するか、あるいは関数が返るまで実行を継続します。(*next* と *step* の差は *step* が呼び出された関数の内部で停止するのに対し、*next* は呼び出された関数を (ほぼ) 全速力で実行し、現在の関数内の次の行で停止するだけです。)

unt(il) [lineno]

引数なしだと、現在の行から 1 行先まで実行します。

lineno を指定すると、番号が *lineno* 以上である行に到達するまで実行します。どちらにしても現在のフレームが返ってきた時点で停止します。

バージョン 3.2 で変更: 明示的に行数指定ができるようになりました。

r(eturn)

現在の関数が返るまで実行を継続します。

c(ont(inue))

ブレークポイントに出会うまで、実行を継続します。

j(ump) lineno

次に実行する行を指定します。最も底のフレーム中でのみ実行可能です。前に戻って実行したり、不要な部分をスキップして先の処理を実行する場合に使用します。

ジャンプには制限があり、例えば `for` ループの中には飛び込めませんし、`finally` 節の外にも飛ぶ事ができません。

l(ist) [first[, last]]

現在のファイルのソースコードを表示します。引数を指定しないと、現在の行の前後 11 行分を表示するか、直前の表示を続行します。引数に `.` を指定すると、現在の行の前後 11 行分を表示します。数値を 1 個指定すると、その行番号の前後 11 行分を表示します。数値を 2 個指定すると、開始行と最終行として表示します; 2 個めの引数が 1 個め未満だった場合、1 個目を開始行、2 個めを開始行からの行数とみなします。

現在のフレーム内の現在の行は `->` で表示されます。例外をデバッグ中の場合、例外が発生または伝搬した行は、それが現在の行とは異なるとき `>>` で表示されます。

バージョン 3.2 で変更: `>>` マーカーが追加されました。

ll | longlist

現在の関数またはフレームの全ソースコードを表示します。注目する行は *list* と同じようにマーカーがつきます。

Added in version 3.2.

a(rgs)

Print the arguments of the current function and their current values.

`p expression`

現在のコンテキストにおいて *expression* を評価し、その値をプリントします。

> **注釈**
>
> `print()` も使えますが、これはデバッガーコマンドではありません --- これは Python の関数 *print()* が実行されます。

`pp expression`

p コマンドに似ていますが、*expression* の値以外は *pprint* モジュールを使用して "pretty-print" されます。

`whatis expression`

expression の型を表示します。

`source expression`

expression のソースコードの取得を試み、可能であれば表示します。

Added in version 3.2.

`display [expression]`

expression の値が変更されていれば表示します。毎回実行は現在のフレームで停止します。

expression を指定しない場合、現在のフレームのすべての式を表示します。

> **注釈**
>
> Display evaluates *expression* and compares to the result of the previous evaluation of *expression*, so when the result is mutable, display may not be able to pick up the changes.

以下はプログラム例です:

```
lst = []
breakpoint()
pass
lst.append(1)
print(lst)
```

Display won't realize `lst` has been changed because the result of evaluation is modified in place by `lst.append(1)` before being compared:

```
> example.py(3)<module>()
-> pass
(Pdb) display lst
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
display lst: []
(Pdb) n
> example.py(4)<module>()
-> lst.append(1)
(Pdb) n
> example.py(5)<module>()
-> print(lst)
(Pdb)
```

You can do some tricks with copy mechanism to make it work:

```
> example.py(3)<module>()
-> pass
(Pdb) display lst[:]
display lst[:]: []
(Pdb) n
> example.py(4)<module>()
-> lst.append(1)
(Pdb) n
> example.py(5)<module>()
-> print(lst)
display lst[:]: [1]  [old: []]
(Pdb)
```

Added in version 3.2.

undisplay [expression]

現在のフレーム内で *expression* をこれ以上表示しないようにします。*expression* を指定しない場合、現在のフレームで display 指定されている式を全てクリアします。

Added in version 3.2.

interact

Start an interactive interpreter (using the *code* module) whose global namespace contains all the (global and local) names found in the current scope.

Added in version 3.2.

alias [name [command]]

Create an alias called *name* that executes *command*. The *command* must *not* be enclosed in quotes. Replaceable parameters can be indicated by %1, %2, and so on, while %* is replaced by all the parameters. If *command* is omitted, the current alias for *name* is shown. If no arguments are given, all aliases are listed.

エイリアスは入れ子になってもよく、pdb プロンプトで合法的にタイプできるどんなものでも含めるこ

とができます。内部 pdb コマンドをエイリアスによって上書きすることが できます。そのとき、このようなコマンドはエイリアスが取り除かれるまで隠されます。エイリアス化はコマンド行の最初の語へ再帰的に適用されます。行の他のすべての語はそのままです。

例として、二つの便利なエイリアスがあります (特に .pdbrc ファイルに置かれたときに):

```
# Print instance variables (usage "pi classInst")
alias pi for k in %1.__dict__.keys(): print(f"%1.{k} = {%1.__dict__[k]}")
# Print instance variables in self
alias ps pi self
```

unalias name

指定したエイリアス *name* を削除します。

! statement

Execute the (one-line) *statement* in the context of the current stack frame. The exclamation point can be omitted unless the first word of the statement resembles a debugger command, e.g.:

```
(Pdb) ! n=42
(Pdb)
```

To set a global variable, you can prefix the assignment command with a `global` statement on the same line, e.g.:

```
(Pdb) global list_options; list_options = ['-l']
(Pdb)
```

run [args ...]

restart [args ...]

デバッグ中の Python プログラムを再実行します。*args* が与えられると、*shlex* で分割され、結果が新しい *sys.argv* として使われます。ヒストリー、ブレークポイント、アクション、そして、デバッガーオプションは引き継がれます。*restart* は *run* の別名です。

q(uit)

Quit from the debugger. The program being executed is aborted.

debug code

Enter a recursive debugger that steps through *code* (which is an arbitrary expression or statement to be executed in the current environment).

retval

Print the return value for the last return of the current function.

脚注

27.5 Python プロファイラ

ソースコード: Lib/profile.py と Lib/pstats.py

27.5.1 プロファイラとは

cProfile と *profile* は **決定論的プロファイリング** *(deterministic profiling)* を行います。**プロファイル** *(profile)* とは、プログラムの各部分がどれだけ頻繁に呼ばれたか、そして実行にどれだけ時間がかかったかという統計情報です。*pstats* モジュールを使ってこの統計情報をフォーマットし表示することができます。

Python 標準ライブラリは同じインターフェイスを提供するプロファイラの実装を 2 つ提供しています:

1. *cProfile* はほとんどのユーザーに推奨されるモジュールです。C 言語で書かれた拡張モジュールで、オーバーヘッドが少ないため長時間実行されるプログラムのプロファイルに適しています。Brett Rosen と Ted Czotter によって提供された `lsprof` に基づいています。

2. *profile* はピュア Python モジュールで、*cProfile* モジュールはこのモジュールのインターフェースを真似ています。対象プログラムに相当のオーバーヘッドが生じます。もしプロファイラに何らかの拡張をしたいのであれば、こちらのモジュールを拡張する方が簡単でしょう。このモジュールはもともと Jim Roskind により設計、実装されました。

> **注釈**
>
> 2 つのプロファイラモジュールは、与えられたプログラムの実行時プロファイルを取得するために設計されており、ベンチマークのためのものではありません (ベンチマーク用途には *timeit* のほうが正確な計測結果を求められます)。これは Python コードと C で書かれたコードをベンチマークするときに特に大きく影響します。プロファイラは Python コードに対してオーバーヘッドを発生しますが、C 言語レベルの関数に対してはオーバーヘッドを生じません。なので C 言語で書かれたコードが、実際の速度と関係なく、Python で書かれたコードより速く見えるでしょう。

27.5.2 かんたんユーザマニュアル

この節は ” マニュアルなんか読みたくない人” のために書かれています。ここではきわめて簡単な概要説明とアプリケーションのプロファイリングを手っ取り早く行う方法だけを解説します。

1 つの引数を取る関数をプロファイルしたい場合、次のようにできます:

```
import cProfile
import re
cProfile.run('re.compile("foo|bar")')
```

(お使いのシステムで *cProfile* が使えないときは代わりに *profile* を使って下さい)

上のコードは *re.compile()* を実行して、プロファイル結果を次のように表示します:

```
      214 function calls (207 primitive calls) in 0.002 seconds

Ordered by: cumulative time

ncalls  tottime  percall  cumtime  percall filename:lineno(function)
     1    0.000    0.000    0.002    0.002 {built-in method builtins.exec}
     1    0.000    0.000    0.001    0.001 <string>:1(<module>)
     1    0.000    0.000    0.001    0.001 __init__.py:250(compile)
     1    0.000    0.000    0.001    0.001 __init__.py:289(_compile)
     1    0.000    0.000    0.000    0.000 _compiler.py:759(compile)
     1    0.000    0.000    0.000    0.000 _parser.py:937(parse)
     1    0.000    0.000    0.000    0.000 _compiler.py:598(_code)
     1    0.000    0.000    0.000    0.000 _parser.py:435(_parse_sub)
```

The first line indicates that 214 calls were monitored. Of those calls, 207 were *primitive*, meaning that the call was not induced via recursion. The next line: `Ordered by: cumulative time` indicates the output is sorted by the `cumtime` values. The column headings include:

ncalls
: 呼び出し回数

tottime
: 与えられた関数に消費された合計時間 (sub-function の呼び出しで消費された時間は除外されています)

percall
: `tottime` を `ncalls` で割った値

cumtime
: この関数と全ての subfunction に消費された累積時間 (起動から終了まで)。この数字は再帰関数に **ついても** 正確です。

percall
: `cumtime` をプリミティブな呼び出し回数で割った値

filename:lineno(function)
: その関数のファイル名、行番号、関数名

最初の行に 2 つの数字がある場合 (たとえば `3/1`) は、関数が再帰的に呼び出されたということです。2 つ目の数字はプリミティブな呼び出しの回数で、1 つ目の数字は総呼び出し回数です。関数が再帰的に呼び出されなかった場合、それらは同じ値で数字は 1 つしか表示されないことに留意してください。

`run()` 関数でファイル名を指定することで、プロファイル実行の終了時に出力を表示する代わりに、ファイルに保存することが出来ます。

```
import cProfile
import re
cProfile.run('re.compile("foo|bar")', 'restats')
```

pstats.Stats クラスはファイルからプロファイルの結果を読み込んで様々な書式に整えます。

ファイル *cProfile* と *profile* は他のスクリプトをプロファイルするためのスクリプトとして起動することも出来ます。例えば:

```
python -m cProfile [-o output_file] [-s sort_order] (-m module | myscript.py)
```

`-o <output_file>`

Writes the profile results to a file instead of to stdout.

`-s <sort_order>`

Specifies one of the *sort_stats()* sort values to sort the output by. This only applies when *-o* is not supplied.

`-m <module>`

Specifies that a module is being profiled instead of a script.

Added in version 3.7: Added the `-m` option to *cProfile*.

Added in version 3.8: Added the `-m` option to *profile*.

pstats モジュールの *Stats* クラスにはプロファイル結果のファイルに保存されているデータを処理して出力するための様々なメソッドがあります。

```
import pstats
from pstats import SortKey
p = pstats.Stats('restats')
p.strip_dirs().sort_stats(-1).print_stats()
```

strip_dirs() メソッドによって全モジュール名から無関係なパスが取り除かれました。*sort_stats()* メソッドにより、出力される標準的な モジュール/行/名前 文字列にしたがって全項目がソートされました。*print_stats()* メソッドによって全統計が出力されました。以下のようなソート呼び出しを試すことができます:

```
p.sort_stats(SortKey.NAME)
p.print_stats()
```

最初の行ではリストを関数名でソートしています。2 行目で情報を出力しています。さらに次の内容も試してください:

```
p.sort_stats(SortKey.CUMULATIVE).print_stats(10)
```

このようにすると、関数が消費した累計時間でソートして、さらにその上位 10 件だけを表示します。どのアルゴリズムが時間を多く消費しているのか知りたいときは、この方法が役に立つはずです。

ループで多くの時間を消費している関数はどれか調べたいときは、次のようにします:

```
p.sort_stats(SortKey.TIME).print_stats(10)
```

上記はそれぞれの関数で消費された時間でソートして、上位 10 件の関数の情報が表示されます。

次の内容も試してください:

```
p.sort_stats(SortKey.FILENAME).print_stats('__init__')
```

このようにするとファイル名でソートされ、そのうちクラスの初期化メソッド (メソッド名 `__init__`) に関する統計情報だけが表示されます:

```
p.sort_stats(SortKey.TIME, SortKey.CUMULATIVE).print_stats(.5, 'init')
```

上記は時間 (time) をプライマリキー、累計時間 (cumulative time) をセカンダリキーにしてソートした後でさらに条件を絞って統計情報を出力します。`.5` は上位 50% だけを選択することを意味し、さらにその中から文字列 `init` を含むものだけが表示されます。

どの関数がどの関数を呼び出しているのかを知りたければ、次のようにします (`p` は最後に実行したときの状態でソートされています):

```
p.print_callers(.5, 'init')
```

このようにすると、関数ごとの呼び出し側関数の一覧が得られます。

さらに詳しい機能を知りたければマニュアルを読むか、次の関数の実行結果から内容を推察してください:

```
p.print_callees()
p.add('restats')
```

スクリプトとして起動した場合、*pstats* モジュールはプロファイルのダンプを読み込み、分析するための統計ブラウザとして動きます。シンプルな行指向のインターフェース (*cmd* を使って実装) とヘルプ機能を備えています。

27.5.3 リファレンスマニュアル -- profile と cProfile

profile および *cProfile* モジュールは以下の関数を提供します:

profile.run(*command*, *filename=None*, *sort=-1*)

この関数は *exec()* 関数に渡せる一つの引数と、オプション引数としてファイル名を指定できます。全ての場合でこのルーチンは以下を実行します:

```
exec(command, __main__.__dict__, __main__.__dict__)
```

そして実行結果からプロファイル情報を収集します。ファイル名が指定されていない場合は、*Stats* のインスタンスが自動的に作られ、簡単なプロファイルレポートが表示されます。*sort* が指定されている場合は、*Stats* インスタンスに渡され、結果をどのように並び替えるかを制御します。

profile.**runctx**(*command*, *globals*, *locals*, *filename=None*, *sort=-1*)

This function is similar to *run()*, with added arguments to supply the globals and locals dictionaries for the *command* string. This routine executes:

```
exec(command, globals, locals)
```

そしてプロファイル統計情報を *run()* 同様に収集します。

class profile.**Profile**(*timer=None*, *timeunit=0.0*, *subcalls=True*, *builtins=True*)

このクラスは普通、プロファイリングを `cProfile.run()` 関数が提供するもの以上に正確に制御したい場合にのみ使われます。

timer 引数に、コードの実行時間を計測するためのカスタムな時刻取得用関数を渡せます。これは現在時刻を表す単一の数値を返す関数でなければなりません。もしこれが整数を返す関数ならば、*timeunit* には単位時間当たりの実際の持続時間を指定します。たとえば関数が 1000 分の 1 秒単位で計測した時間を返すとすると、*timeunit* は `.001` でしょう。

Profile クラスを直接使うと、プロファイルデータをファイルに書き出すことなしに結果をフォーマット出来ます:

```
import cProfile, pstats, io
from pstats import SortKey
pr = cProfile.Profile()
pr.enable()
# ... do something ...
pr.disable()
s = io.StringIO()
sortby = SortKey.CUMULATIVE
ps = pstats.Stats(pr, stream=s).sort_stats(sortby)
ps.print_stats()
print(s.getvalue())
```

The *Profile* class can also be used as a context manager (supported only in *cProfile* module. see **コンテキストマネージャ型**):

```
import cProfile

with cProfile.Profile() as pr:
    # ... do something ...

    pr.print_stats()
```

バージョン 3.8 で変更: コンテキストマネージャーサポートが追加されました。

enable()

Start collecting profiling data. Only in *cProfile*.

disable()

Stop collecting profiling data. Only in *cProfile*.

create_stats()

プロファイリングデータの収集を停止し、現在のプロファイルとして結果を内部で記録します。

print_stats(*sort=-1*)

現在のプロファイルに基づいて *Stats* オブジェクトを作成し、結果を標準出力に出力します。

dump_stats(*filename*)

現在のプロファイルの結果を *filename* に書き出します。

run(*cmd*)

exec() を用いて cmd をプロファイルします。

runctx(*cmd*, *globals*, *locals*)

exec() を用いて指定されたグローバルおよびローカルな環境で cmd をプロファイルします。

runcall(*func*, */*, **args*, ***kwargs*)

`func(*args, **kwargs)` をプロファイルします。

Note that profiling will only work if the called command/function actually returns. If the interpreter is terminated (e.g. via a *sys.exit()* call during the called command/function execution) no profiling results will be printed.

27.5.4 Stats クラス

Stats クラスを使用してプロファイラデータを解析します。

class pstats.Stats(**filenames or profile*, *stream=sys.stdout*)

このコンストラクタは *filename* で指定した (単一または複数の) ファイルもしくは `Profile` のインスタンスから ”統計情報オブジェクト” のインスタンスを生成します。出力は *stream* で指定したストリームに出力されます。

上記コンストラクタで指定するファイルは、使用する *Stats* に対応したバージョンの *profile* または *cProfile* で作成されたものでなければなりません。将来のバージョンのプロファイラとの互換性は **保証されておらず** 、他のプロファイラで生成されたファイルや異なるオペレーティングシステムで実行される同じプロファイルとの互換性もないことに注意してください。複数のファイルを指定した場合、同一の関数の統計情報はすべて合算され、複数のプロセスで構成される全体をひとつのレポートで検証することが可能になります。既存の *Stats* オブジェクトに別のファイルの情報を追加するときは、*add()* メソッドを使用します。

プロファイルデータをファイルから読み込む代わりに、`cProfile.Profile` または *profile.Profile* オブジェクトをプロファイルデータのソースとして使うことができます。

Stats には次のメソッドがあります:

strip_dirs()

Stats クラスのこのメソッドは、ファイル名の前に付いているすべてのパス情報を取り除くためのものです。出力の幅を 80 文字以内に収めたいときに重宝します。このメソッドはオブジェクトを変更するため、取り除いたパス情報は失われます。パス情報除去の操作後、オブジェクトが保持するデータエントリは、オブジェクトの初期化、ロード直後と同じように ” ランダムに” 並んでいます。*strip_dirs()* を実行した結果、2 つの関数名が区別できない (両者が同じファイルの同じ行番号で同じ関数名となった) 場合、一つのエントリに合算されされます。

add(**filenames*)

Stats クラスのこのメソッドは、既存のプロファイリングオブジェクトに情報を追加します。引数は対応するバージョンの *profile.run()* または `cProfile.run()` によって生成されたファイルの名前でなくてはなりません。関数の名前が区別できない (ファイル名、行番号、関数名が同じ) 場合、一つの関数の統計情報として合算されます。

dump_stats(*filename*)

Stats オブジェクトに読み込まれたデータを、ファイル名 *filename* のファイルに保存します。ファイルが存在しない場合は新たに作成され、すでに存在する場合には上書きされます。このメソッドは *profile.Profile* クラスおよび `cProfile.Profile` クラスの同名のメソッドと等価です。

sort_stats(**keys*)

This method modifies the *Stats* object by sorting it according to the supplied criteria. The argument can be either a string or a SortKey enum identifying the basis of a sort (example: `'time'`, `'name'`, `SortKey.TIME` or `SortKey.NAME`). The SortKey enums argument have advantage over the string argument in that it is more robust and less error prone.

2 つ以上のキーが指定された場合、2 つ目以降のキーは、それ以前のキーで等価となったデータエントリの再ソートに使われます。たとえば `sort_stats(SortKey.NAME, SortKey.FILE)` とした場合、まずすべてのエントリが関数名でソートされた後、同じ関数名で複数のエントリがあればファイル名でソートされます。

For the string argument, abbreviations can be used for any key names, as long as the abbreviation is unambiguous.

The following are the valid string and SortKey:

Valid String Arg	Valid enum Arg	意味
'calls'	SortKey.CALLS	呼び出し数
'cumulative'	SortKey.CUMULATIVE	累積時間
'cumtime'	N/A	累積時間
'file'	N/A	ファイル名
'filename'	SortKey.FILENAME	ファイル名
'module'	N/A	ファイル名
'ncalls'	N/A	呼び出し数
'pcalls'	SortKey.PCALLS	プリミティブな呼び出し回数
'line'	SortKey.LINE	行番号
'name'	SortKey.NAME	関数名
'nfl'	SortKey.NFL	関数名/ファイル名/行番号
'stdname'	SortKey.STDNAME	標準名
'time'	SortKey.TIME	内部時間
'tottime'	N/A	内部時間

すべての統計情報のソート結果は降順 (最も多く時間を消費したものが一番上に来る) となることに注意してください。ただし、関数名、ファイル名、行数に関しては昇順 (アルファベット順) になります。SortKey.NFL と SortKey.STDNAME には微妙な違いがあります。標準名 (standard name) とは表示された名前によるソートで、埋め込まれた行番号のソート順が特殊です。たとえば、(ファイル名が同じで) 3、20、40 という行番号のエントリがあった場合、20、3、40 の順に表示されます。一方 SortKey.NFL は行番号を数値として比較します。要するに、sort_stats(SortKey.NFL) は sort_stats(SortKey.NAME, SortKey.FILENAME, SortKey.LINE) と指定した場合と同じになります。

後方互換性のため、数値を引数に使った -1, 0, 1, 2 の形式もサポートしています。それぞれ 'stdname', 'calls', 'time', 'cumulative' として処理されます。引数をこの旧スタイルで指定した場合、最初のキー (数値キー) だけが使われ、複数のキーを指定しても 2 番目以降は無視されます。

Added in version 3.7: Added the SortKey enum.

reverse_order()

Stats クラスのこのメソッドは、オブジェクト内の情報のリストを逆順にソートします。デフォルトでは選択したキーに応じて昇順、降順が適切に選ばれることに注意してください。

print_stats(**restrictions***)**

Stats クラスのこのメソッドは、*profile.run()* の項で述べたプロファイルのレポートを出力します。

出力するデータの順序はオブジェクトに対し最後に行った *sort_stats()* による操作に基づきます (*add()* と *strip_dirs()* による制限にも支配されます)。

引数は (もし与えられると) リストを重要なエントリのみに制限するために使われます。初期段階でリストはプロファイルした関数の完全な情報を持っています。制限の指定は、(行数を指定す

る) 整数、(行のパーセンテージを指定する) 0.0 から 1.0 までの割合を指定する小数、(出力する standard name にマッチする) 正規表現として解釈される文字列のいずれかを使って行います。複数の制限が指定された場合、指定の順に適用されます。たとえば次のようになります:

```
print_stats(.1, 'foo:')
```

上記の場合まず出力するリストは全体の 10% に制限され、さらにファイル名の一部に文字列 `.*foo:` を持つ関数だけが出力されます:

```
print_stats('foo:', .1)
```

こちらの例の場合、リストはまずファイル名に `.*foo:` を持つ関数だけに制限され、その中の最初の 10% だけが出力されます。

print_callers(**restrictions*)

Stats クラスのこのメソッドは、プロファイルのデータベースの中から何らかの関数呼び出しを行った関数をすべて出力します。出力の順序は *print_stats()* によって与えられるものと同じです。出力を制限する引数も同じです。各呼び出し側関数についてそれぞれ一行ずつ表示されます。フォーマットは統計を作り出したプロファイラごとに微妙に異なります:

- *profile* の場合、呼び出し側関数の後に括弧で囲まれて表示される数値はその呼び出しが何回行われたかを示しています。利便性のため、2 番目の括弧なしで表示される数値によって、関数が消費した累積時間を表しています。
- *cProfile* の場合、各呼び出し側関数の後に 3 つの数字が付きます。呼び出しが何回行われたかと、この呼び出し側関数からの呼び出しによって現在の関数内で消費された合計時間および累積時間です。

print_callees(**restrictions*)

Stats クラスのこのメソッドは、指定した関数から呼び出された関数のリストを出力します。呼び出し側、呼び出される側の方向は逆ですが、引数と出力の順序に関しては *print_callers()* と同じです。

get_stats_profile()

This method returns an instance of StatsProfile, which contains a mapping of function names to instances of FunctionProfile. Each FunctionProfile instance holds information related to the function's profile such as how long the function took to run, how many times it was called, etc...

Added in version 3.9: Added the following dataclasses: StatsProfile, FunctionProfile. Added the following function: get_stats_profile.

27.5.5 決定論的プロファイリングとは

決定論的プロファイリング とは、すべての **関数呼び出し**, **関数からのリターン**, **例外発生** をモニターし、正確なタイミングを記録することで、イベント間の時間、つまりどの時間にユーザコードが実行されているのかを計測するやり方です。もう一方の **統計的プロファイリング** (このモジュールでこの方法は採用していません) とは、有効なインストラクションポインタからランダムにサンプリングを行い、プログラムのどこで時間が使われているかを推定する方法です。後者の方法は、オーバヘッドが少ないものの、プログラムのどこで多くの時間が使われているか、その相対的な示唆に留まります。

Python の場合、実行中は必ずインタプリタが動作しているため、決定論的プロファイリングを行うために計測用のコードを追加する必要はありません。Python は自動的に各イベントに **フック** (オプションのコールバック) を提供します。加えて Python のインタプリタという性質によって、実行時に大きなオーバーヘッドを伴う傾向がありますが、それに比べると一般的なアプリケーションでは決定論的プロファイリングで追加される処理のオーバーヘッドは少ない傾向にあります。結果的に、決定論的プロファイリングは少ないコストで Python プログラムの実行時間に関する詳細な統計を得られる方法となっているのです。

呼び出し回数はコード中のバグ発見にも使用できます (とんでもない数の呼び出しが行われている部分)。インライン拡張の対象とすべき部分を見つけるためにも使えます (呼び出し頻度の高い部分)。内部時間の統計は、注意深く最適化すべき" ホットループ" の発見にも役立ちます。累積時間の統計は、アルゴリズム選択に関連した高レベルのエラー検知に役立ちます。なお、このプロファイラは再帰的なアルゴリズム実装の累計時間を計ることが可能で、通常のループを使った実装と直接比較することもできるようになっています。

27.5.6 制限事項

一つの制限はタイミング情報の正確さに関するものです。決定論的プロファイラには正確さに関する根本的問題があります。最も明白な制限は、(一般に) " クロック" は .001 秒の精度しかないということです。これ以上の精度で計測することはできません。仮に充分な精度が得られたとしても、" 誤差" が計測の平均値に影響を及ぼすことがあります。この最初の誤差を取り除いたとしても、それがまた別の誤差を引き起こす原因となります。

もう一つの問題として、イベントを検知してからプロファイラがその時刻を実際に **取得** するまでに " いくらかの時間がかかる" ことです。同様に、イベントハンドラが終了する時にも、時刻を取得して (そしてその値を保存して) から、ユーザコードが処理を再開するまでの間に遅延が発生します。結果的に多く呼び出される関数または多数の関数から呼び出される関数の情報にはこの種の誤差が蓄積する傾向にあります。このようにして蓄積される誤差は、典型的にはクロックの精度を下回ります (1 クロック以下) が、一方でこの時間が累計して非常に大きな値になることも **あり得ます** 。

この問題はオーバーヘッドの小さい *cProfile* よりも *profile* においてより重要です。そのため、*profile* は誤差が確率的に (平均値で) 減少するようにプラットフォームごとに補正する機能を備えています。プロファイラに補正を施すと (最小二乗の意味で) 正確さが増しますが、ときには数値が負の値になってしまうこともあります (呼び出し回数が極めて少なく、確率の神があなたに意地悪をしたとき :-))。プロファイルの結果に負の値が出力されても **驚かないでください** 。これは補正を行った場合にのみ生じることで、補正を行わない場合に比べて計測結果は実際にはより正確になっているはずだからです。

27.5.7 キャリブレーション (補正)

profile のプロファイラは time 関数呼び出しおよびその値を保存するためのオーバーヘッドを補正するために、各イベントの処理時間から定数を引きます。デフォルトでこの定数の値は 0 です。以下の手順で、プラットフォームに合った、より適切な定数が得られます (**制限事項** 参照)。

```
import profile
pr = profile.Profile()
for i in range(5):
    print(pr.calibrate(10000))
```

calibrate メソッドは引数として与えられた数だけ Python の呼び出しを行います。直接呼び出す場合と、プロファイラを使って呼び出す場合の両方が実施され、それぞれの時間が計測されます。その結果、プロファイラのイベントに隠されたオーバーヘッドが計算され、その値は浮動小数として返されます。たとえば、1.8 GHz の Intel Core i5 で macOS を使用、Python の time.process_time() をタイマとして使った場合、値はおよそ 4.04e-6 となります。

この手順で使用しているオブジェクトはほぼ一定の結果を返します。**非常に** 早いコンピュータを使う場合、もしくはタイマの性能が貧弱な場合は、一定の結果を得るために引数に 100000 や 1000000 といった大きな値を指定する必要があるかもしれません。

一定の結果が得られたら、それを使う方法には 3 通りあります:

```
import profile

# 1. Apply computed bias to all Profile instances created hereafter.
profile.Profile.bias = your_computed_bias

# 2. Apply computed bias to a specific Profile instance.
pr = profile.Profile()
pr.bias = your_computed_bias

# 3. Specify computed bias in instance constructor.
pr = profile.Profile(bias=your_computed_bias)
```

選択肢がある場合は、補正値は小さめに設定した方が良いでしょう。プロファイルの結果に負の値が表われる” 頻度が低く” なるはずです。

27.5.8 カスタムな時刻取得用関数を使う

プロファイラが時刻を取得する方法を変更したいなら (たとえば、実測時間やプロセスの経過時間を使いたい場合)、時刻取得用の関数を `Profile` クラスのコンストラクタに指定することができます:

```
pr = profile.Profile(your_time_func)
```

この結果生成されるプロファイラは時刻取得に `your_time_func()` を呼び出すようになります。*profile.*

Profile と cProfile.Profile のどちらを使っているかにより、your_time_func の戻り値は異なって解釈されます:

profile.Profile

your_time_func() は単一の数値、あるいは (*os.times()* と同じように) その合計が累計時間を示すリストを返すようになっていなければなりません。関数が 1 つの数値、あるいは長さ 2 の数値のリストを返すようになっていれば、ディスパッチルーチンには特別な高速化バージョンが使われます。

Be warned that you should calibrate the profiler class for the timer function that you choose (see キャリブレーション *(補正)*). For most machines, a timer that returns a lone integer value will provide the best results in terms of low overhead during profiling. (*os.times()* is *pretty* bad, as it returns a tuple of floating-point values). If you want to substitute a better timer in the cleanest fashion, derive a class and hardwire a replacement dispatch method that best handles your timer call, along with the appropriate calibration constant.

cProfile.Profile

your_time_func() は単一の数値を返すようになっていなければなりません。単一の整数を返すのであれば、クラスコンストラクタの第二引数に単位時間当たりの実際の持続時間を渡せます。例えば your_integer_time_func が 1000 分の 1 秒単位で計測した時間を返すとすると、Profile インスタンスを以下のように構築出来ます:

```
pr = cProfile.Profile(your_integer_time_func, 0.001)
```

As the cProfile.Profile class cannot be calibrated, custom timer functions should be used with care and should be as fast as possible. For the best results with a custom timer, it might be necessary to hard-code it in the C source of the internal _lsprof module.

Python 3.3 で *time* に、プロセス時間や実時間の精密な計測に使える新しい関数が追加されました。例えば、*time.perf_counter()* を参照してください。

27.6 timeit --- 小さなコードスニペットの実行時間計測

ソースコード: Lib/timeit.py

このモジュールは小さい Python コードをの時間を計測するシンプルな手段を提供しています。コマンドラインインターフェイス の他 呼び出しも可能 です。このモジュールは実行時間を計測するときに共通するいくつかの罠を回避します。O'Reilly 出版の *Python Cookbook* 第 2 版にある、Tim Peter による "Algorithms" 章も参照してください。

27.6.1 基本的な例

次の例は コマンドラインインターフェイス を使って 3 つの異なる式の時間を測定する方法を示しています。

```
$ python -m timeit "'-'.join(str(n) for n in range(100))"
10000 loops, best of 5: 30.2 usec per loop
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
$ python -m timeit "'-'.join([str(n) for n in range(100)])"
10000 loops, best of 5: 27.5 usec per loop
$ python -m timeit "'-'.join(map(str, range(100)))"
10000 loops, best of 5: 23.2 usec per loop
```

同じ事を *Python* **インターフェイス** を使って実現することもできます:

```
>>> import timeit
>>> timeit.timeit('"-".join(str(n) for n in range(100))', number=10000)
0.3018611848820001
>>> timeit.timeit('"-".join([str(n) for n in range(100)])', number=10000)
0.2727368790656328
>>> timeit.timeit('"-".join(map(str, range(100)))', number=10000)
0.23702679807320237
```

呼び出し可能オブジェクトは *Python* **インターフェイス** から渡すこともできます:

```
>>> timeit.timeit(lambda: "-".join(map(str, range(100))), number=10000)
0.19665591977536678
```

ただし、*timeit()* はコマンドラインインターフェイスを使った時だけ繰り返し回数を自動で決定する事に注意してください。**使用例** 節でより高度な例を説明しています。

27.6.2 Python インターフェイス

このモジュールは 3 つの有用な関数と 1 つの公開クラスを持っています:

timeit.timeit(*stmt='pass'*, *setup='pass'*, *timer=<default timer>*, *number=1000000*, *globals=None*)

与えられた文、*setup* コードおよび *timer* 関数で *Timer* インスタンスを作成し、その *timeit()* メソッドを *number* 回実行します。任意の *globals* 引数はコードを実行する名前空間を指定します。

バージョン 3.5 で変更: 任意の *globals* 引数が追加されました。

timeit.repeat(*stmt='pass'*, *setup='pass'*, *timer=<default timer>*, *repeat=5*, *number=1000000*, *globals=None*)

与えられた文、*setup* コードおよび *timer* 関数で *Timer* インスタンスを作成し、その *repeat()* メソッドを *repeat* 回繰り返すのを *number* 回実行します。任意の *globals* 引数はコードを実行する名前空間を指定します。

バージョン 3.5 で変更: 任意の *globals* 引数が追加されました。

バージョン 3.7 で変更: *repeat* のデフォルト値が 3 から 5 へ変更されました。

timeit.default_timer()

浮動小数点数の秒数を返すデフォルトのタイマーで、常に time.perf_counter() でとなります。代わりに、time.perf_counter_ns は整数のナノ秒を返します。

バージョン 3.3 で変更: デフォルトのタイマーが *time.perf_counter()* になりました。

class timeit.Timer(*stmt='pass'*, *setup='pass'*, *timer=<timer function>*, *globals=None*)

小さなコード片の実行時間を計測するためのクラスです。

コンストラクターは計測する文、セットアップのための追加の文、ならびにタイマー関数を取ります。両文のデフォルトは `'pass'` です。タイマー関数はプラットフォーム依存です (モジュールの doctring を参照)。*stmt* および *setup* には、複数行の文字列リテラルを含まない限り、; や改行で区切られた複数の文でも構いません。デフォルトでは文は timeit の名前空間内で実行されます。この挙動は名前空間を *globals* に渡すことで制御出来ます。

最初の命令文の実行時間を計測するには、*timeit()* メソッドを使用します。*repeat()* と *autorange()* メソッドは *timeit()* を複数回呼び出したい時に使用します。

setup の実行時間は全実行時間から除外されています。

stmt および *setup* パラメータは、引数なしの呼び出し可能オブジェクトをとることもできます。呼び出し可能オブジェクトを指定すると、そのオブジェクトの呼び出しがタイマー関数に埋め込まれ、その関数が *timeit()* メソッドによって実行されます。この場合、関数呼び出しが増えるためにタイミングのオーバーヘッドが少し増える点に注意してください。

バージョン 3.5 で変更: 任意の *globals* 引数が追加されました。

timeit(*number=1000000*)

メイン文を *number* 回実行した時間を計測します。このメソッドはセットアップ文を 1 回だけ実行し、メイン文を指定回数実行するのにかかった時間を返します。デフォルトのタイマーは秒数を浮動小数点数で返します。引数はループを何回実行するかの指定で、デフォルト値は 100 万回です。メイン文、セットアップ文、タイマー関数はコンストラクターで指定されたものを使用します。

注釈

デフォルトでは、*timeit()* は計測中、一時的に **ガベージコレクション** を停止します。この手法の利点は個々の計測結果がより比較しやすくなることです。欠点は、ガベージコレクションが計測される関数の性能の重要な要素である場合があることです。その場合、*setup* 文字列の最初の文でガベージコレクションを有効にできます。以下に例を示します:

```
timeit.Timer('for i in range(10): oct(i)', 'gc.enable()').timeit()
```

autorange(*callback=None*)

timeit() を呼び出す回数を自動的に決定します。

これは総時間が 0.2 秒以上になるように *timeit()* を繰り返し呼び出す便利な関数で、最終的な結果（ループ回数、ループ回数に要した時間）を返します。要した時間が少なくとも 0.2 秒になるまで、シーケンス 1, 2, 5, 10, 20, 50, ... から増加する回数で *timeit()* を呼び出します。

callback が与えられ、None でない場合は、callback(number, time_taken) という 2 つの引数を指定して試行された後に呼び出されます。

Added in version 3.6.

repeat(*repeat=5*, *number=1000000*)

timeit() を複数回繰り返します。

これは *timeit()* を繰り返し呼び出したい時に有用で、結果をリストにして返します。最初の引数で何回 *timeit()* を呼ぶか指定します。第 2 引数で *timeit()* の引数 *number* を指定します。

注釈

結果のベクトルから平均値や標準偏差を計算して出力させたいと思うかもしれませんが、それはあまり意味がありません。多くの場合、最も低い値がそのマシンが与えられたコード断片を実行する場合の下限値です。結果のうち高めの値は、Python のスピードが一定しないために生じたものではなく、その他の計測精度に影響を及ぼすプロセスによるものです。したがって、結果のうち *min()* だけが見るべき値となるでしょう。この点を押さえた上で、統計的な分析よりも常識的な判断で結果を見るようにしてください。

バージョン 3.7 で変更: *repeat* のデフォルト値が 3 から 5 へ変更されました。

print_exc(*file=None*)

計測対象コードのトレースバックを出力するためのヘルパーです。

利用例:

```
t = Timer(...)       # outside the try/except
try:
    t.timeit(...)    # or t.repeat(...)
except Exception:
    t.print_exc()
```

これの標準のトレースバックより優れた点は、コンパイルしたテンプレートのソース行が表示されることです。オプションの引数 *file* にはトレースバックの出力先を指定します。デフォルトは *sys.stderr* になります。

27.6.3 コマンドラインインターフェイス

コマンドラインからプログラムとして呼び出す場合は、次の書式を使います:

```
python -m timeit [-n N] [-r N] [-u U] [-s S] [-p] [-v] [-h] [statement ...]
```

以下のオプションが使用できます:

-n N, --number=N

'statement' を実行する回数

-r N, --repeat=N

timer を繰り返す回数（デフォルトは 5）

-s S, --setup=S

最初に 1 回だけ実行する文 (デフォルトは pass)

-p, --process

デフォルトの *time.perf_counter()* の代わり *time.process_time()* を利用して、実時間ではなくプロセス時間を計測します

Added in version 3.3.

-u, --unit=U

timer 出力の時間の単位を指定します。nsec、usec、msec、sec を選択できます。

Added in version 3.5.

-v, --verbose

時間計測の結果をそのまま詳細な数値でくり返し表示する

-h, --help

簡単な使い方を表示して終了する

文は複数行指定することもできます。その場合、各行は独立した文として引数に指定されたものとして処理します。クォートと行頭のスペースを使って、インデントした文を使うことも可能です。この複数行のオプションは *-s* においても同じ形式で指定可能です。

オプション *-n* でループの回数が指定されていない場合、1, 2, 5, 10, 20, 50, ... という数列で、少なくとも総時間が 0.2 秒になるまで回数を増やしていって、適切なループ回数が計算されます。

default_timer() の測定値は、同じマシン上で実行されている他のプログラムの影響を受ける可能性があるため、正確な時間計測が必要な場合は、計測を数回繰り返し、最適な時間を使用することをおすすめします。*-r* オプションはこれに適しています。ほとんどの場合、デフォルトの 5 回の繰り返しで十分でしょう。*time.process_time()* を使用すれば CPU 時間を測定できます。

注釈

pass 文の実行には基本的なオーバーヘッドが存在します。ここにあるコードはこの事実を隠そうとはしていませんが、注意する必要があります。基本的なオーバーヘッドは引数なしでプログラムを起動することにより計測でき、それは Python のバージョンによって異なるでしょう。

27.6.4 使用例

最初に 1 回だけ実行されるセットアップ文を指定することが可能です:

```
$ python -m timeit -s "text = 'sample string'; char = 'g'" "char in text"
5000000 loops, best of 5: 0.0877 usec per loop
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
$ python -m timeit -s "text = 'sample string'; char = 'g'" "text.find(char)"
1000000 loops, best of 5: 0.342 usec per loop
```

出力には、3 つのフィールドがあります。ループ回数は、ループの反復ごとに何回文の内容が実行されたかを示します。反復回数 ('best of 5') は計時ループが何回繰り返されたかを示し、最後に文の内容が平均して計時ループの中の最良の反復で要した時間を示します。つまり、最速の反復をループ回数で割った時間です。

```
>>> import timeit
>>> timeit.timeit('char in text', setup='text = "sample string"; char = "g"')
0.41440500499993504
>>> timeit.timeit('text.find(char)', setup='text = "sample string"; char = "g"')
1.7246671520006203
```

同じことは *Timer* クラスとそのメソッドを使用して行うこともできます:

```
>>> import timeit
>>> t = timeit.Timer('char in text', setup='text = "sample string"; char = "g"')
>>> t.timeit()
0.3955516149999312
>>> t.repeat()
[0.40183617287970225, 0.37027556854118704, 0.38344867356679524, 0.3712595970846668, 0.
↪37866875250654886]
```

以下の例は、複数行を含んだ式を計測する方法を示しています。ここでは、オブジェクトの存在する属性と存在しない属性に対してテストするために *hasattr()* と try/except を使用した場合のコストを比較しています:

```
$ python -m timeit "try:" "  str.__bool__" "except AttributeError:" "  pass"
20000 loops, best of 5: 15.7 usec per loop
$ python -m timeit "if hasattr(str, '__bool__'): pass"
50000 loops, best of 5: 4.26 usec per loop

$ python -m timeit "try:" "  int.__bool__" "except AttributeError:" "  pass"
200000 loops, best of 5: 1.43 usec per loop
$ python -m timeit "if hasattr(int, '__bool__'): pass"
100000 loops, best of 5: 2.23 usec per loop
```

```
>>> import timeit
>>> # attribute is missing
>>> s = """\
... try:
...     str.__bool__
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
... except AttributeError:
...     pass
... """
>>> timeit.timeit(stmt=s, number=100000)
0.9138244460009446
>>> s = "if hasattr(str, '__bool__'): pass"
>>> timeit.timeit(stmt=s, number=100000)
0.5829014980008651
>>>
>>> # attribute is present
>>> s = """\
... try:
...     int.__bool__
... except AttributeError:
...     pass
... """
>>> timeit.timeit(stmt=s, number=100000)
0.04215312199994514
>>> s = "if hasattr(int, '__bool__'): pass"
>>> timeit.timeit(stmt=s, number=100000)
0.08588060699912603
```

定義した関数に *timeit* モジュールがアクセスできるようにするために、import 文の入った *setup* パラメータを渡すことができます:

```
def test():
    """Stupid test function"""
    L = [i for i in range(100)]

if __name__ == '__main__':
    import timeit
    print(timeit.timeit("test()", setup="from __main__ import test"))
```

他のオプションは *globals()* を *globals* 引数に渡すことです。これによりコードはあなたのグローバル名前空間内で実行されます。これはそれぞれでインポートするより 便利です:

```
def f(x):
    return x**2
def g(x):
    return x**4
def h(x):
    return x**8
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
import timeit
print(timeit.timeit('[func(42) for func in (f,g,h)]', globals=globals()))
```

27.7 trace --- Python 文実行のトレースと追跡

ソースコード: Lib/trace.py

---

trace モジュールにより、プログラム実行のトレース、注釈された文のカバレッジの一覧の作成、呼び出し元/呼び出し先の関係の出力、プログラム実行中に実行された関数の表の作成を行うことができます。これは別のプログラム中やコマンドラインから利用することができます。

参考

Coverage.py
: サードパーティの人気なカバレッジツールで、HTML 出力に加えて分岐カバレッジのような高度な機能も提供しています。

27.7.1 コマンドラインからの使用

trace モジュールはコマンドラインから起動することができます。これは次のように簡単です

```
python -m trace --count -C . somefile.py ...
```

これで、somefile.py の実行中に import された Python モジュールの注釈付きリストがカレントディレクトリに生成されます。

--help
: 使い方を表示して終了します。

--version
: モジュールのバージョンを表示して終了します。

Added in version 3.8: 実行可能なモジュールを走らせられる --module オプションが追加されました。

主要なオプション

trace を実行するときには、以下のオプションの少なくとも 1 つを指定しなければいけません。*--listfuncs* オプションは、*--trace* オプション、*--count* オプションと相互排他的です。*--listfuncs* が与えられたとき、*--trace* オプション、*--count* オプションの両方とも受け付けず、他の場合も同様です。

-c, --count
: プログラム完了時に、それぞれの文が何回実行されたかを示す注釈付きリストのファイルを生成します。下記の *--coverdir*, *--file*, *--no-report* も参照してください。

-t, --trace

実行された通りに行を表示します。

-l, --listfuncs

プログラム実行の際に実行された関数を表示します。

-r, --report

--count と *--file* 引数を使った過去のプログラム実行結果から、注釈付きリストのファイルを生成します。コードを実行するわけではありません。

-T, --trackcalls

プログラム実行によって明らかになった呼び出しの関係を表示します。

修飾的オプション

-f, --file=<file>

複数回にわたるトレース実行についてカウント (count) を累積するファイルに名前をつけます。*--count* オプションと一緒に使って下さい。

-C, --coverdir=<dir>

レポートファイルを保存するディレクトリを指定します。package.module についてのカバレッジレポートは *dir*/*package*/*module*.cover に書き込まれます。

-m, --missing

注釈付きリストの生成時に、実行されなかった行に >>>>>> の印を付けます。

-s, --summary

--count または *--report* の利用時に、処理されたファイルそれぞれの簡潔な概要を標準出力 (stdout) に書き出します。

-R, --no-report

注釈付きリストを生成しません。これは *--count* を何度か走らせてから最後に単一の注釈付きリストを生成するような場合に便利です。

-g, --timing

各行の先頭にプログラム開始からの時間を付けます。トレース中にだけ使われます。

フィルターオプション

これらのオプションは複数回指定できます。

--ignore-module=<mod>

指定されたモジュールと（パッケージだった場合は）そのサブモジュールを無視します。引数はカンマ区切りのモジュール名リストです。

--ignore-dir=<dir>

指定されたディレクトリとサブディレクトリ中のモジュールとパッケージを全て無視します。引数は *os.pathsep* で区切られたディレクトリのリストです。

27.7.2 プログラミングインターフェース

class trace.Trace(*count=1*, *trace=1*, *countfuncs=0*, *countcallers=0*, *ignoremods=()*, *ignoredirs=()*, *infile=None*, *outfile=None*, *timing=False*)

文 (statement) や式 (expression) の実行をトレースするオブジェクトを作成します。引数は全てオプションです。*count* は行数を数えます。*trace* は行実行のトレースを行います。*countfuncs* は実行中に呼ばれた関数を列挙します。*countcallers* は呼び出しの関係を追跡します。*ignoremods* は無視するモジュールやパッケージのリストです。*ignoredirs* は無視するパッケージやモジュールを含むディレクトリのリストです。*infile* は保存された集計 (count) 情報を読むファイルの名前です。*outfile* は更新された集計 (count) 情報を書き出すファイルの名前です。*timing* は、タイムスタンプをトレース開始時点からの相対秒数で表示します。

run(*cmd*)

コマンドを実行して、現在のトレースパラメータに基づいてその実行から統計情報を集めます。*cmd* は、*exec()* に渡せるような文字列か code オブジェクトです。

runctx(*cmd*, *globals=None*, *locals=None*)

指定された globals と locals 環境下で、コマンドを実行して、現在のトレースパラメータに基づいてその実行から統計情報を集めます。定義しない場合、*globals* と *locals* はデフォルトで空の辞書となります。

runfunc(*func*, */*, **args*, ***kwds*)

与えられた引数の *func* を、*Trace* オブジェクトのコントロール下で現在のトレースパラメタのもとに呼び出します。

results()

与えられた *Trace* インスタンスの `run`, `runctx`, `runfunc` の以前の呼び出しについて集計した結果を納めた *CoverageResults* オブジェクトを返します。蓄積されたトレース結果はリセットしません。

class trace.CoverageResults

カバレッジ結果のコンテナで、*Trace.results()* で生成されるものです。ユーザーが直接生成するものではありません。

update(*other*)

別の *CoverageResults* オブジェクトのデータを統合します。

write_results(*show_missing=True*, *summary=False*, *coverdir=None*)

カバレッジ結果を書き出します。ヒットしなかった行も出力するには *show_missing* を指定します。モジュールごとの概要を出力に含めるには *summary* を指定します。*coverdir* に指定するのは結果ファイルを出力するディレクトリです。`None` の場合は各ソースファイルごとの結果がそれぞれのディレクトリに置かれます。

簡単な例でプログラミングインターフェースの使い方を見てみましょう:

```
import sys
import trace

# create a Trace object, telling it what to ignore, and whether to
# do tracing or line-counting or both.
tracer = trace.Trace(
    ignoredirs=[sys.prefix, sys.exec_prefix],
    trace=0,
    count=1)

# run the new command using the given tracer
tracer.run('main()')

# make a report, placing output in the current directory
r = tracer.results()
r.write_results(show_missing=True, coverdir=".")
```

27.8 tracemalloc --- メモリ割り当ての追跡

Added in version 3.4.

ソースコード: Lib/tracemalloc.py

---

tracemalloc モジュールは、Python が割り当てたメモリブロックをトレースするためのデバッグツールです。このモジュールは以下の情報を提供します。

- オブジェクトが割り当てられた場所のトレースバック
- ファイル名ごと、及び行ごとに割り当てられたメモリブロックの以下の統計を取ります：総サイズ、ブロック数、割り当てられたブロックの平均サイズ
- メモリリークを検出するために 2 つのスナップショットの差を計算します。

Python が割り当てたメモリブロックの大半をトレースするには、PYTHONTRACEMALLOC 環境変数を 1 に設定して可能な限り早くモジュールを開始させるか、-X tracemalloc コマンドラインオプションを使用してください。実行時に *tracemalloc.start()* を呼んで Python のメモリ割り当てのトレースを開始することが出来ます。

デフォルトでは、割り当てられたメモリブロック 1 つのトレースは最新 1 フレームを保存します。開始時に 25 フレームを保存するには、PYTHONTRACEMALLOC 環境変数を 25 に設定するか、-X tracemalloc=25 コマンドラインオプションを使用してください。

27.8.1 使用例

上位 10 を表示する

最も多くのメモリを割り当てているファイル 10 を表示します:

```
import tracemalloc

tracemalloc.start()

# ... run your application ...

snapshot = tracemalloc.take_snapshot()
top_stats = snapshot.statistics('lineno')

print("[ Top 10 ]")
for stat in top_stats[:10]:
    print(stat)
```

Python テストスイートの出力例です:

```
[ Top 10 ]
<frozen importlib._bootstrap>:716: size=4855 KiB, count=39328, average=126 B
<frozen importlib._bootstrap>:284: size=521 KiB, count=3199, average=167 B
/usr/lib/python3.4/collections/__init__.py:368: size=244 KiB, count=2315, average=108␣
↪B
/usr/lib/python3.4/unittest/case.py:381: size=185 KiB, count=779, average=243 B
/usr/lib/python3.4/unittest/case.py:402: size=154 KiB, count=378, average=416 B
/usr/lib/python3.4/abc.py:133: size=88.7 KiB, count=347, average=262 B
<frozen importlib._bootstrap>:1446: size=70.4 KiB, count=911, average=79 B
<frozen importlib._bootstrap>:1454: size=52.0 KiB, count=25, average=2131 B
<string>:5: size=49.7 KiB, count=148, average=344 B
/usr/lib/python3.4/sysconfig.py:411: size=48.0 KiB, count=1, average=48.0 KiB
```

Python がモジュールから 4855 KiB のデータ (バイトコードで定数) を読み込んでいることと、*collections* モジュールが *namedtuple* 型をビルドするのに 244 KiB を割り当てていることが分かります。

オプションの詳細については *Snapshot.statistics()* を参照してください。

差を計算する

スナップショットを 2 つ取り、差を表示します:

```
import tracemalloc
tracemalloc.start()
# ... start your application ...
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
snapshot1 = tracemalloc.take_snapshot()
# ... call the function leaking memory ...
snapshot2 = tracemalloc.take_snapshot()

top_stats = snapshot2.compare_to(snapshot1, 'lineno')

print("[ Top 10 differences ]")
for stat in top_stats[:10]:
    print(stat)
```

Python テストスイートのテストを実行する前後の出力例です:

```
[ Top 10 differences ]
<frozen importlib._bootstrap>:716: size=8173 KiB (+4428 KiB), count=71332 (+39369),␣
↪average=117 B
/usr/lib/python3.4/linecache.py:127: size=940 KiB (+940 KiB), count=8106 (+8106),␣
↪average=119 B
/usr/lib/python3.4/unittest/case.py:571: size=298 KiB (+298 KiB), count=589 (+589),␣
↪average=519 B
<frozen importlib._bootstrap>:284: size=1005 KiB (+166 KiB), count=7423 (+1526),␣
↪average=139 B
/usr/lib/python3.4/mimetypes.py:217: size=112 KiB (+112 KiB), count=1334 (+1334),␣
↪average=86 B
/usr/lib/python3.4/http/server.py:848: size=96.0 KiB (+96.0 KiB), count=1 (+1),␣
↪average=96.0 KiB
/usr/lib/python3.4/inspect.py:1465: size=83.5 KiB (+83.5 KiB), count=109 (+109),␣
↪average=784 B
/usr/lib/python3.4/unittest/mock.py:491: size=77.7 KiB (+77.7 KiB), count=143 (+143),␣
↪average=557 B
/usr/lib/python3.4/urllib/parse.py:476: size=71.8 KiB (+71.8 KiB), count=969 (+969),␣
↪average=76 B
/usr/lib/python3.4/contextlib.py:38: size=67.2 KiB (+67.2 KiB), count=126 (+126),␣
↪average=546 B
```

Python がモジュールデータ 8173 KiB (バイトコードと定数) を読み込み、前回スナップショットを取ったとき、すなわちテストの前に読み込んだ量より 4428 KiB 多いということが分かります。同様に、*linecache* モジュールはトレースバックの書式化に Python ソースコード 940 KiB をキャッシュし、その全ては前回のスナップショットの後に行われたことが分かります。

システムに空きメモリがほとんどない場合、スナップショットをオフラインで解析するための *Snapshot.dump()* メソッドを使用して、スナップショットをディスクに書き込むことが出来ます。そして *Snapshot.load()* メソッドを使用してスナップショットを再読み込みします。

メモリブロックのトレースバックを取得する

最大のメモリブロックのトレースバックを表示するコードです:

```
import tracemalloc

# Store 25 frames
tracemalloc.start(25)

# ... run your application ...

snapshot = tracemalloc.take_snapshot()
top_stats = snapshot.statistics('traceback')

# pick the biggest memory block
stat = top_stats[0]
print("%s memory blocks: %.1f KiB" % (stat.count, stat.size / 1024))
for line in stat.traceback.format():
    print(line)
```

Python テストスイートの出力例です (トレースバックは 25 フレームに制限されています):

```
903 memory blocks: 870.1 KiB
  File "<frozen importlib._bootstrap>", line 716
  File "<frozen importlib._bootstrap>", line 1036
  File "<frozen importlib._bootstrap>", line 934
  File "<frozen importlib._bootstrap>", line 1068
  File "<frozen importlib._bootstrap>", line 619
  File "<frozen importlib._bootstrap>", line 1581
  File "<frozen importlib._bootstrap>", line 1614
  File "/usr/lib/python3.4/doctest.py", line 101
    import pdb
  File "<frozen importlib._bootstrap>", line 284
  File "<frozen importlib._bootstrap>", line 938
  File "<frozen importlib._bootstrap>", line 1068
  File "<frozen importlib._bootstrap>", line 619
  File "<frozen importlib._bootstrap>", line 1581
  File "<frozen importlib._bootstrap>", line 1614
  File "/usr/lib/python3.4/test/support/__init__.py", line 1728
    import doctest
  File "/usr/lib/python3.4/test/test_pickletools.py", line 21
    support.run_doctest(pickletools)
  File "/usr/lib/python3.4/test/regrtest.py", line 1276
    test_runner()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
  File "/usr/lib/python3.4/test/regrtest.py", line 976
    display_failure=not verbose)
  File "/usr/lib/python3.4/test/regrtest.py", line 761
    match_tests=ns.match_tests)
  File "/usr/lib/python3.4/test/regrtest.py", line 1563
    main()
  File "/usr/lib/python3.4/test/__main__.py", line 3
    regrtest.main_in_temp_cwd()
  File "/usr/lib/python3.4/runpy.py", line 73
    exec(code, run_globals)
  File "/usr/lib/python3.4/runpy.py", line 160
    "__main__", fname, loader, pkg_name)
```

We can see that the most memory was allocated in the *importlib* module to load data (bytecode and constants) from modules: `870.1 KiB`. The traceback is where the *importlib* loaded data most recently: on the `import pdb` line of the *doctest* module. The traceback may change if a new module is loaded.

top を整形化する

`<frozen importlib._bootstrap>` および `<unknown>` ファイルを無視して、メモリ割り当て量の上位 10 を整形化して表示するコードです:

```
import linecache
import os
import tracemalloc

def display_top(snapshot, key_type='lineno', limit=10):
    snapshot = snapshot.filter_traces((
        tracemalloc.Filter(False, "<frozen importlib._bootstrap>"),
        tracemalloc.Filter(False, "<unknown>"),
    ))
    top_stats = snapshot.statistics(key_type)

    print("Top %s lines" % limit)
    for index, stat in enumerate(top_stats[:limit], 1):
        frame = stat.traceback[0]
        print("#%s: %s:%s: %.1f KiB"
              % (index, frame.filename, frame.lineno, stat.size / 1024))
        line = linecache.getline(frame.filename, frame.lineno).strip()
        if line:
            print('    %s' % line)

    other = top_stats[limit:]
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    if other:
        size = sum(stat.size for stat in other)
        print("%s other: %.1f KiB" % (len(other), size / 1024))
    total = sum(stat.size for stat in top_stats)
    print("Total allocated size: %.1f KiB" % (total / 1024))

tracemalloc.start()

# ... run your application ...

snapshot = tracemalloc.take_snapshot()
display_top(snapshot)
```

Python テストスイートの出力例です:

```
Top 10 lines
#1: Lib/base64.py:414: 419.8 KiB
    _b85chars2 = [(a + b) for a in _b85chars for b in _b85chars]
#2: Lib/base64.py:306: 419.8 KiB
    _a85chars2 = [(a + b) for a in _a85chars for b in _a85chars]
#3: collections/__init__.py:368: 293.6 KiB
    exec(class_definition, namespace)
#4: Lib/abc.py:133: 115.2 KiB
    cls = super().__new__(mcls, name, bases, namespace)
#5: unittest/case.py:574: 103.1 KiB
    testMethod()
#6: Lib/linecache.py:127: 95.4 KiB
    lines = fp.readlines()
#7: urllib/parse.py:476: 71.8 KiB
    for a in _hexdig for b in _hexdig}
#8: <string>:5: 62.0 KiB
#9: Lib/_weakrefset.py:37: 60.0 KiB
    self.data = set()
#10: Lib/base64.py:142: 59.8 KiB
    _b32tab2 = [a + b for a in _b32tab for b in _b32tab]
6220 other: 3602.8 KiB
Total allocated size: 5303.1 KiB
```

オプションの詳細については *Snapshot.statistics()* を参照してください。

Record the current and peak size of all traced memory blocks

The following code computes two sums like `0 + 1 + 2 + ...` inefficiently, by creating a list of those numbers. This list consumes a lot of memory temporarily. We can use *get_traced_memory()* and *reset_peak()* to observe the small memory usage after the sum is computed as well as the peak memory usage during the computations:

```
import tracemalloc

tracemalloc.start()

# Example code: compute a sum with a large temporary list
large_sum = sum(list(range(100000)))

first_size, first_peak = tracemalloc.get_traced_memory()

tracemalloc.reset_peak()

# Example code: compute a sum with a small temporary list
small_sum = sum(list(range(1000)))

second_size, second_peak = tracemalloc.get_traced_memory()

print(f"{first_size=}, {first_peak=}")
print(f"{second_size=}, {second_peak=}")
```

出力:

```
first_size=664, first_peak=3592984
second_size=804, second_peak=29704
```

Using *reset_peak()* ensured we could accurately record the peak during the computation of `small_sum`, even though it is much smaller than the overall peak size of memory blocks since the *start()* call. Without the call to *reset_peak()*, `second_peak` would still be the peak from the computation `large_sum` (that is, equal to `first_peak`). In this case, both peaks are much higher than the final memory usage, and which suggests we could optimise (by removing the unnecessary call to *list*, and writing `sum(range(...))`).

27.8.2 API

関数

`tracemalloc.clear_traces()`

Python が割り当てたメモリブロックのトレースを消去します。

stop() を参照してください。

tracemalloc.**get_object_traceback**(*obj*)

Python オブジェクト *obj* が割り当てられたトレースバックを取得します。*Traceback* インスタンスか、*tracemalloc* モジュールがメモリ割り当てをトレースしていない場合かオブジェクトの割り当てをトレースしていない場合は、None を返します。

gc.get_referrers() や *sys.getsizeof()* 関数も参照してください。

tracemalloc.**get_traceback_limit**()

トレースのトレースバック内に格納されている最大フレーム数を取得します。

tracemalloc モジュールは上限を取得するためにメモリ割り当てをトレースしていなければなりません。そうでなければ例外が送出されます。

start() 関数で上限を設定します。

tracemalloc.**get_traced_memory**()

tracemalloc モジュールがトレースするメモリブロックの現在のサイズと最大時のサイズをタプルとして取得します: (current: int, peak: int)。

tracemalloc.**reset_peak**()

tracemalloc モジュールがトレースするメモリブロックの最大時のサイズを現在のサイズに設定します。

Do nothing if the *tracemalloc* module is not tracing memory allocations.

This function only modifies the recorded peak size, and does not modify or clear any traces, unlike *clear_traces()*. Snapshots taken with *take_snapshot()* before a call to *reset_peak()* can be meaningfully compared to snapshots taken after the call.

get_traced_memory() も参照してください。

Added in version 3.9.

tracemalloc.**get_tracemalloc_memory**()

tracemalloc モジュールがメモリブロックのトレースを保存するのに使用しているメモリ使用量をバイト単位で取得します。*int* を返します。

tracemalloc.**is_tracing**()

tracemalloc モジュールが Python のメモリ割り当てをトレースしていれば True を、そうでなければ False を返します。

start() ならびに *stop()* 関数も参照してください。

tracemalloc.**start**(*nframe: int = 1*)

Python のメモリ割り当てのトレースを開始します: Python メモリアロケータにフックします。トレースの収集されたトレースバックは *nframe* フレームに制限されます。デフォルトでは、あるブロックのトレースは最新のフレームのみを保存します、つまり上限は 1 です。*nframe* は 1 以上でなければなりません。

You can still read the original number of total frames that composed the traceback by looking at the *Traceback.total_nframe* attribute.

1 より多くのフレームを保存するのは 'traceback' でグループ化された統計や累積的な統計を計算する場合にのみ有用です。*Snapshot.compare_to()* および *Snapshot.statistics()* メソッドを参照してください。

保存するフレーム数を増やすと *tracemalloc* モジュールのメモリと CPU のオーバーヘッドは増加します。*tracemalloc* モジュールが使用しているメモリ量を調べるには *get_tracemalloc_memory()* 関数を使用してください。

PYTHONTRACEMALLOC 環境変数 (PYTHONTRACEMALLOC=NFRAME) と -X tracemalloc=NFRAME コマンドラインオプションを使って実行開始時にトレースを始めることが出来ます。

stop()、*is_tracing()*、*get_traceback_limit()* 関数を参照してください。

tracemalloc.**stop**()

Python のメモリ割り当てのトレースを停止します。つまり、Python のメモリ割り当てへのフックをアンインストールします。Python が割り当てたメモリブロックについてこれまで集めたトレースも全てクリアします。

トレースが全部クリアされる前にスナップショットを取りたい場合は *take_snapshot()* 関数を呼んでください。

start()、*is_tracing()*、*clear_traces()* 関数も参照してください。

tracemalloc.**take_snapshot**()

Python が割り当てたメモリブロックのトレースのスナップショットを取ります。新しい *Snapshot* インスタンスを返します。

スナップショットは *tracemalloc* モジュールがメモリ割り当てのトレースを始める前に割り当てられたメモリブロックを含みません。

トレースのトレースバックは *get_traceback_limit()* フレームに制限されています。より多くのフレームを保存するには *start()* 関数の *nframe* 引数を使用してください。

スナップショットを取るには *tracemalloc* モジュールはメモリ割り当てをトレースしていなければなりません。*start()* 関数を参照してください。

get_object_traceback() 関数を参照してください。

DomainFilter

class tracemalloc.**DomainFilter**(*inclusive:* bool, *domain:* int)

Filter traces of memory blocks by their address space (domain).

Added in version 3.6.

inclusive

If *inclusive* is True (include), match memory blocks allocated in the address space *domain*.

If *inclusive* is `False` (exclude), match memory blocks not allocated in the address space *domain*.

domain

Address space of a memory block (`int`). Read-only property.

Filter

class tracemalloc.Filter(*inclusive:* bool, *filename_pattern:* str, *lineno:* int = *None*, *all_frames:* bool = *False*, *domain:* int = *None*)

メモリブロックのトレースをフィルターします。

filename_pattern のシンタックスについては *fnmatch.fnmatch()* 関数を参照してください。`'.pyc'` 拡張子は `'.py'` に置換されます。

例:

- `Filter(True, subprocess.__file__)` は *subprocess* モジュールのみを含みます
- `Filter(False, tracemalloc.__file__)` は *tracemalloc* モジュールのトレースを除外します
- `Filter(False, "<unknown>")` は空のトレースバックを除外します

バージョン 3.5 で変更: `'.pyo'` ファイル拡張子が `'.py'` に置換されることはもうありません。

バージョン 3.6 で変更: *domain* 属性が追加されました。

domain

Address space of a memory block (`int` or `None`).

tracemalloc uses the domain `0` to trace memory allocations made by Python. C extensions can use other domains to trace other resources.

inclusive

If *inclusive* is `True` (include), only match memory blocks allocated in a file with a name matching *filename_pattern* at line number *lineno*.

If *inclusive* is `False` (exclude), ignore memory blocks allocated in a file with a name matching *filename_pattern* at line number *lineno*.

lineno

フィルタの行番号です (`int`)。*lineno* が `None` の場合フィルタはあらゆる行番号にマッチします。

filename_pattern

フィルタのファイル名のパターンです (`str`)。読み出し専用のプロパティです。

all_frames

all_frames が `True` の場合トレースバックの全てのフレームをチェックします。*all_frames* が `False` の場合最新のフレームをチェックします。

トレースバックの上限が 1 の場合この属性の影響はありません。*get_traceback_limit()* 関数と *Snapshot.traceback_limit* 属性を参照してください。

Frame

class tracemalloc.Frame

トレースバックのフレームです。

Traceback クラスは *Frame* インスタンスのシークエンスです。

filename

ファイル名 (str)。

lineno

行番号 (int)。

Snapshot

class tracemalloc.Snapshot

Python が割り当てたメモリブロックのトレースのスナップショットです。

take_snapshot() 関数はスナップショットのインスタンスを作ります。

compare_to(*old_snapshot: Snapshot*, *key_type: str*, *cumulative: bool = False*)

古いスナップショットとの差を計算します。*key_type* でグループ化された *StatisticDiff* インスタンスのソート済みリストとして統計を取得します。

key_type および *cumulative* 引数については *Snapshot.statistics()* メソッドを参照してください。

結果は降順でソートされます: キーは *StatisticDiff.size_diff* の絶対値、*StatisticDiff.size*、*StatisticDiff.count_diff* の絶対置、*Statistic.count*、そして *StatisticDiff.traceback* です。

dump(*filename*)

スナップショットをファイルに書き込みます。

スナップショットをリロードするには *load()* を使用します。

filter_traces(*filters*)

Create a new *Snapshot* instance with a filtered *traces* sequence, *filters* is a list of *DomainFilter* and *Filter* instances. If *filters* is an empty list, return a new *Snapshot* instance with a copy of the traces.

All inclusive filters are applied at once, a trace is ignored if no inclusive filters match it. A trace is ignored if at least one exclusive filter matches it.

バージョン 3.6 で変更: *DomainFilter* instances are now also accepted in *filters*.

classmethod load(*filename*)

スナップショットをファイルからロードします。

dump() を参照してください。

statistics(*key_type: str*, *cumulative: bool = False*)

key_type でグループ化された *Statistic* インスタンスのソート済みリストとして統計を取得します:

key_type	description
`'filename'`	ファイル名
`'lineno'`	ファイル名と行番号
`'traceback'`	traceback

cumulative が `True` の場合、最新のフレームだけでなく、トレースのトレースバックの全フレームのメモリーブロックについて大きさと数を累積します。累積モードは *key_type* が `'filename'` および `'lineno'` と等しい場合にのみ使用することが出来ます。

結果は降順でソートされます: キーは *Statistic.size*, *Statistic.count*, *Statistic.traceback* です。

traceback_limit

traces のトレースバック内に保存されるフレーム数の最大値です。スナップショットが取られたときの *get_traceback_limit()* の結果です。

traces

Python が割り当てた全メモリブロックのトレースで、*Trace* インスタンスのシークェンスです。

シークェンスの順序は未定義です。統計のソート済みリストを取得するには *Snapshot.statistics()* を使用してください。

Statistic

class tracemalloc.Statistic

メモリ割り当ての統計です。

Snapshot.statistics() は *Statistic* インスタンスの一覧を返します。

StatisticDiff クラスも参照してください。

count

メモリブロック数 (`int`)。

size

メモリブロックのバイト単位の総サイズ (`int`)。

traceback

メモリブロックが割り当てられているトレースバック。*Traceback* インスタンス。

StatisticDiff

class tracemalloc.StatisticDiff

新旧 *Snapshot* インスタンスのメモリ割り当ての統計差です。

Snapshot.compare_to() は *StatisticDiff* インスタンスのリストを返します。*Statistic* クラスも参照してください。

count

新しいスナップショット内のメモリブロックの数 (int) です。新しいスナップショット内でメモリブロックが解放された場合は 0 です。

count_diff

新旧スナップショットのメモリブロック数の差 (int) です。メモリブロックが新しいスナップショット内で割り当てられた場合は 0 です。

size

新しいスナップショット内のメモリブロックのバイト単位での総サイズ (int) です。新しいスナップショット内でメモリブロックが解放された場合は 0 です。

size_diff

新旧スナップショットのバイト単位での総サイズの差 (int) です。メモリブロックが新しいスナップショット内で割り当てられた場合は 0 です。

traceback

メモリブロックが割り当てられたトレースバックで、*Traceback* のインスタンスです。

Trace

class tracemalloc.Trace

メモリブロックをトレースします。

Snapshot.traces 属性は *Trace* インスタンスのシークエンスです。

バージョン 3.6 で変更: *domain* 属性が追加されました。

domain

Address space of a memory block (int). Read-only property.

tracemalloc uses the domain 0 to trace memory allocations made by Python. C extensions can use other domains to trace other resources.

size

メモリブロックのバイト単位のサイズ (int)。

traceback

メモリブロックが割り当てられているトレースバック。*Traceback* インスタンス。

Traceback

class tracemalloc.Traceback

Sequence of *Frame* instances sorted from the oldest frame to the most recent frame.

A traceback contains at least `1` frame. If the `tracemalloc` module failed to get a frame, the filename `"<unknown>"` at line number `0` is used.

When a snapshot is taken, tracebacks of traces are limited to *get_traceback_limit()* frames. See the *take_snapshot()* function. The original number of frames of the traceback is stored in the *Traceback.total_nframe* attribute. That allows to know if a traceback has been truncated by the traceback limit.

Trace.traceback 属性は *Traceback* のインスタンスです。

バージョン 3.7 で変更: Frames are now sorted from the oldest to the most recent, instead of most recent to oldest.

total_nframe

Total number of frames that composed the traceback before truncation. This attribute can be set to `None` if the information is not available.

バージョン 3.9 で変更: *Traceback.total_nframe* 属性が追加されました。

format(*limit=None*, *most_recent_first=False*)

Format the traceback as a list of lines. Use the *linecache* module to retrieve lines from the source code. If *limit* is set, format the *limit* most recent frames if *limit* is positive. Otherwise, format the `abs(limit)` oldest frames. If *most_recent_first* is `True`, the order of the formatted frames is reversed, returning the most recent frame first instead of last.

Similar to the *traceback.format_tb()* function, except that *format()* does not include newlines.

以下はプログラム例です:

```
print("Traceback (most recent call first):")
for line in traceback:
    print(line)
```

出力:

```
Traceback (most recent call first):
  File "test.py", line 9
    obj = Object()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
  File "test.py", line 12
    tb = tracemalloc.get_object_traceback(f())
```

第

TWENTYEIGHT

ソフトウェア・パッケージと配布

以下のライブラリは Python で書かれたソフトウェアを配布、インストールするためのものです。これらのモジュールは Python Package Index に対して動作するように設計されていますが、ローカルのインデックスサーバーや、インデックスサーバーなしに使うこともできます。

28.1 ensurepip --- pip インストーラーのブートストラップ

Added in version 3.4.

ソースコード: Lib/ensurepip

---

ensurepip パッケージは `pip` インストーラを既にインストールされている Python 環境や仮想環境にブートストラップする助けになります。このブートストラップのアプローチは `pip` が独立したリリースサイクルを持ち、最新の利用可能な安定版が CPython リファレンスインタープリタのメンテナンスリリースや feature リリースにバンドルされていることを反映しています。

ほとんどの場合、Python のエンドユーザーがこのモジュールを直接呼び出す必要はないでしょう (`pip` はデフォルトでブートストラップされるからです)。しかし、もし Python のインストール時に `pip` のインストールをスキップしたり、仮想環境を構築したり、明示的に `pip` をアンインストールした場合、直接呼び出す必要があるかもしれません。

注釈

このモジュールはインターネットに **アクセスしません**。`pip` のブートストラップに必要な全てはこのパッケージの一部として含まれています。

参考

installing-index エンドユーザーが Python パッケージをインストールする際のガイドです。

PEP 453: Python **インストールの際の明示的な** pip **のブートストラッピング** この PEP のモジュールのもともとの論拠と仕様。

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly* プラットフォーム for more information.

28.1.1 コマンドラインインターフェイス

コマンドラインインターフェースを起動するには `-m` スイッチをつけてインタープリターを使用します。

最も簡単な起動方法は:

```
python -m ensurepip
```

この起動方法は `pip` をインストールします。既にインストールされていた場合は何もしません。インストールされた `pip` のバージョンを `ensurepip` で利用できるもののうち、できるだけ新しいものにするためには、`--upgrade` オプションを追加して:

```
python -m ensurepip --upgrade
```

デフォルトでは、`pip` は現在の仮想環境 (もしアクティブなら) か、システムのサイトパッケージ (もしアクティブな仮想環境がなければ) にインストールされます。インストール先は 2 つの追加コマンドラインオプションで制御できます:

`--root <dir>`

Installs `pip` relative to the given root directory rather than the root of the currently active virtual environment (if any) or the default root for the current Python installation.

`--user`

Installs `pip` into the user site packages directory rather than globally for the current Python installation (this option is not permitted inside an active virtual environment).

デフォルトでは `pipX` と `pipX.Y` がインストールされます (X.Y は `ensurepip` を起動した Python のバージョン)。インストールされるスクリプトは 2 つの追加コマンドラインオプションで制御できます:

`--altinstall`

If an alternate installation is requested, the `pipX` script will *not* be installed.

`--default-pip`

If a ”default pip” installation is requested, the `pip` script will be installed in addition to the two regular scripts.

2 つのスクリプト選択オプションを指定すると例外が発生します。

28.1.2 モジュール API

ensurepip はプログラムから利用出来る 2 つの関数を公開しています:

ensurepip.version()

環境にブートストラップする際にインストールされることになる利用可能な pip のバージョンを示す文字列を返します。

ensurepip.bootstrap(*root=None*, *upgrade=False*, *user=False*, *altinstall=False*, *default_pip=False*, *verbosity=0*)

現在の環境あるいは指示された環境へ pip をブートストラップします。

root で、インストールの root ディレクトリを変更します。*root* が None の場合は、インストールは現在の環境でのデフォルトの場所を使います。

upgrade で、pip の利用可能なバージョンとして、インストール済みの以前のバージョンをアップグレードするかどうかを指定します。

user で、グローバルなインストールではなく user スキームを使うかどうかを指定します。

デフォルトではスクリプト pipX と pipX.Y はインストールされます (X.Y は Python の現在のバージョンです)。

altinstall が設定されていた場合は pipX はインストール **されません**。

default_pip がセットされていれば、pip スクリプトが 2 つの標準スクリプトと共にインストールされます。

altinstall と *default_pip* の両方を指定すると、*ValueError* を起こします。

verbosity でブートストラップ操作からの *sys.stdout* への出力の冗長レベルをコントロールします。

引数 root 付きで **監査イベント** ensurepip.bootstrap を送出します。

> **注釈**
>
> ブートストラップ処理は sys.path, os.environ の両方に対して副作用を持ちます。代わりに、サブプロセスとしてコマンドラインインターフェイスを使うことで、これら副作用を避けることが出来ます。

> **注釈**
>
> ブートストラップ処理は pip によって必要とされるモジュールを追加インストールするかもしれませんが、ほかのソフトウェアはそれら依存物がいつもデフォルトで存在していることを仮定すべきではありません (将来のバージョンの pip ではその依存はなくなるかもしれませんので)。

28.2 venv --- 仮想環境の作成

Added in version 3.3.

ソースコード: Lib/venv/

The venv module supports creating lightweight ”virtual environments”, each with their own independent set of Python packages installed in their *site* directories. A virtual environment is created on top of an existing Python installation, known as the virtual environment's ”base” Python, and may optionally be isolated from the packages in the base environment, so only those explicitly installed in the virtual environment are available.

仮想環境の中から使われると、pip のような一般的なインストールツールは明示的に指定しなくても仮想環境に Python パッケージをインストールします。

A virtual environment is (amongst other things):

- Used to contain a specific Python interpreter and software libraries and binaries which are needed to support a project (library or application). These are by default isolated from software in other virtual environments and Python interpreters and libraries installed in the operating system.
- Contained in a directory, conventionally named `.venv` or `venv` in the project directory, or under a container directory for lots of virtual environments, such as `~/.virtualenvs`.
- Not checked into source control systems such as Git.
- Considered as disposable -- it should be simple to delete and recreate it from scratch. You don't place any project code in the environment.
- Not considered as movable or copyable -- you just recreate the same environment in the target location.

Python 仮想環境の背景についてより詳しくは **PEP 405** を参照してください。

参考

Python Packaging User Guide: Creating and using virtual environments

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly* プラットフォーム for more information.

28.2.1 仮想環境の作成

Virtual environments are created by executing the `venv` module:

```
python -m venv /path/to/new/virtual/environment
```

This creates the target directory (including parent directories as needed) and places a `pyvenv.cfg` file in it with a `home` key pointing to the Python installation from which the command was run. It also creates a `bin` (or `Scripts` on Windows) subdirectory containing a copy or symlink of the Python executable (as appropriate for the platform or arguments used at environment creation time). It also creates a `lib/pythonX.Y/site-packages` subdirectory (on Windows, this is `Libsite-packages`). If an existing directory is specified, it will be re-used.

バージョン 3.5 で変更: 仮想環境の作成には、`venv` の使用が今は推奨されています。

Deprecated since version 3.6, removed in version 3.8: **pyvenv** was the recommended tool for creating virtual environments for Python 3.3 and 3.4, and replaced in 3.5 by executing `venv` directly.

On Windows, invoke the `venv` command as follows:

```
PS> python -m venv C:\path\to\new\virtual\environment
```

このコマンドを `-h` をつけて実行すると利用できるオプションが表示されます:

```
usage: venv [-h] [--system-site-packages] [--symlinks | --copies] [--clear]
            [--upgrade] [--without-pip] [--prompt PROMPT] [--upgrade-deps]
            ENV_DIR [ENV_DIR ...]

Creates virtual Python environments in one or more target directories.

positional arguments:
  ENV_DIR               A directory to create the environment in.

options:
  -h, --help            show this help message and exit
  --system-site-packages
                        Give the virtual environment access to the system
                        site-packages dir.
  --symlinks            Try to use symlinks rather than copies, when
                        symlinks are not the default for the platform.
  --copies              Try to use copies rather than symlinks, even when
                        symlinks are the default for the platform.
  --clear               Delete the contents of the environment directory
                        if it already exists, before environment creation.
  --upgrade             Upgrade the environment directory to use this
                        version of Python, assuming Python has been
                        upgraded in-place.
  --without-pip         Skips installing or upgrading pip in the virtual
                        environment (pip is bootstrapped by default)
  --prompt PROMPT       Provides an alternative prompt prefix for this
                        environment.
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
  --upgrade-deps        Upgrade core dependencies (pip) to the latest
                        version in PyPI

Once an environment has been created, you may wish to activate it, e.g. by
sourcing an activate script in its bin directory.
```

バージョン 3.4 で変更: Installs pip by default, added the `--without-pip` and `--copies` options.

バージョン 3.4 で変更: 以前のバージョンでは、対象となるディレクトリが既に存在していた場合は、`--clear` オプションや `--upgrade` オプションを付けない限りはエラーを送出していました。

バージョン 3.9 で変更: Add `--upgrade-deps` option to upgrade pip + setuptools to the latest on PyPI.

バージョン 3.12 で変更: `setuptools` is no longer a core venv dependency.

注釈

Windows でもシンボリックリンクはサポートされていますが、シンボリックリンクを使うのは推奨されません。特に注目すべきなのは、ファイルエクスプローラ上で `python.exe` をダブルクリックすると、シンボリックリンクを貪欲に解決し仮想環境を無視するということです。

注釈

Microsoft Windows では、ユーザー向けの実行ポリシーを設定して `Activate.ps1` スクリプトが使えるようにする必要があるかもしれません。この設定は次の PowerShell コマンドでできます:

```
PS C:\> Set-ExecutionPolicy -ExecutionPolicy RemoteSigned -Scope CurrentUser
```

さらに詳しくは About Execution Policies を参照してください。

The created `pyvenv.cfg` file also includes the `include-system-site-packages` key, set to `true` if `venv` is run with the `--system-site-packages` option, `false` otherwise.

`--without-pip` オプションが与えられない限り、`pip` を仮想環境でブートするために *ensurepip* が呼ばれます。

`venv` には複数のパスを渡すことができ、その場合はそれぞれのパスに同一の仮想環境が作成されます。

28.2.2 仮想環境のしくみ

Python インタプリタが仮想環境で実行しているとき、*sys.prefix* と *sys.exec_prefix* は仮想環境のディレクトリを指し示し、*sys.base_prefix* と *sys.base_exec_prefix* は仮想環境の作成に使われたベース Python のディレクトリを指し示します。`sys.prefix != sys.base_prefix` を調べれば、現在のインタプリタが仮想環境で実行しているかを判定できます。

A virtual environment may be ”activated” using a script in its binary directory (`bin` on POSIX; `Scripts`

on Windows). This will prepend that directory to your PATH, so that running **python** will invoke the environment's Python interpreter and you can run installed scripts without having to use their full path. The invocation of the activation script is platform-specific (*<venv>* must be replaced by the path to the directory containing the virtual environment):

プラットフォーム	シェル	仮想環境を有効化するためのコマンド
POSIX	bash/zsh	`$ source <venv>/bin/activate`
	fish	`$ source <venv>/bin/activate.fish`
	csh/tcsh	`$ source <venv>/bin/activate.csh`
	pwsh	`$ <venv>/bin/Activate.ps1`
Windows	cmd.exe	`C:\> <venv>\Scripts\activate.bat`
	PowerShell	`PS C:\> <venv>\Scripts\Activate.ps1`

Added in version 3.4: **fish** および **csh** の有効化スクリプト。

Added in version 3.8: PowerShell Core のサポートのために POSIX 環境にインストールされた、PowerShell 有効化スクリプト。

Python を呼び出すときに仮想環境の Python インタプリタへのフルパスを指定すれば良いだけなので、仮想環境をアクティベートする **必要** はありません。さらに、仮想環境にインストールされたすべてのスクリプトはアクティベートせずとも実行可能なはずです。

In order to achieve this, scripts installed into virtual environments have a "shebang" line which points to the environment's Python interpreter, `#!/<path-to-venv>/bin/python`. This means that the script will run with that interpreter regardless of the value of PATH. On Windows, "shebang" line processing is supported if you have the launcher installed. Thus, double-clicking an installed script in a Windows Explorer window should run it with the correct interpreter without the environment needing to be activated or on the PATH.

仮想環境がアクティベートされると、VIRTUAL_ENV 環境変数の値が仮想環境へのパスに設定されます。アクティベートしなくても仮想環境を使うことは可能なため、仮想環境が使われているか否かの判断を VIRTUAL_ENV に頼ることはできません。

警告

仮想環境にインストールされたスクリプトは仮想環境がアクティベートされていることを前提とすべきではないため、shebang の行は仮想環境のインタプリタへの絶対パスを含みます。このため、本質的に、仮想環境は一般の場合ポータブルではありません。いつでも仮想環境を再作成できる簡単な方法を持っておくべきです（例えば、`requirements.txt` という requirements ファイルがあれば、仮想環境の `pip` を用いて、`pip install -r requirements.txt` を呼び出すことで、仮想環境が必要とするすべてのパッケージをインストールできます）。何らかの理由で仮想環境を別の場所に移動する必要がある場合は、新しい場所で仮想環境を再作成し、古い場所にある仮想環境を削除してください。仮想環境の親ディレクトリを移動したため仮想環境も移動された場合は、新しい場所で仮想環境を再作成する必要があります。さもなくば、仮想環境にインストールされたソフトウェアが想定通りに動作しない可能性があります。

シェルで deactivate と入力することで仮想環境を無効化できます。厳密な仕組みはプラットフォーム固有であり、内部の実装詳細です (たいていはスクリプトかシェル関数が使われます)。

28.2.3 API

上述の高水準のメソッドは、サードパーティの仮想環境の作成者が環境の作成を必要に応じてカスタマイズするための機構を提供する簡素な API を利用します。それが *EnvBuilder* クラスです。

class venv.EnvBuilder(*system_site_packages=False*, *clear=False*, *symlinks=False*, *upgrade=False*, *with_pip=False*, *prompt=None*, *upgrade_deps=False*)

EnvBuilder クラスを実体化するときに、以下のキーワード引数を受け取ります:

- *system_site_packages* -- a boolean value indicating that the system Python site-packages should be available to the environment (defaults to `False`).
- *clear* -- a boolean value which, if true, will delete the contents of any existing target directory, before creating the environment.
- *symlinks* -- a boolean value indicating whether to attempt to symlink the Python binary rather than copying.
- *upgrade* -- a boolean value which, if true, will upgrade an existing environment with the running Python - for use when that Python has been upgraded in-place (defaults to `False`).
- *with_pip* -- a boolean value which, if true, ensures pip is installed in the virtual environment. This uses *ensurepip* with the `--default-pip` option.
- *prompt* -- a string to be used after virtual environment is activated (defaults to `None` which means directory name of the environment would be used). If the special string `"."` is provided, the basename of the current directory is used as the prompt.
- *upgrade_deps* -- Update the base venv modules to the latest on PyPI

バージョン 3.4 で変更: `with_pip` 引数が追加されました。

バージョン 3.6 で変更: `prompt` 引数が追加されました。

バージョン 3.9 で変更: `upgrade_deps` 引数が追加されました。

EnvBuilder may be used as a base class.

create(*env_dir*)

仮想環境を持つことになるターゲットディレクトリ (絶対パスあるいは現在のディレクトリからの相対パス) を指定し、仮想環境を作成します。`create` メソッドは、指定されたディレクトリに仮想環境を構築するか、適切な例外を送出します。

EnvBuilder クラスの `create` メソッドは、サブクラスのカスタマイズに使えるフックを説明します:

```
def create(self, env_dir):
    """
    Create a virtualized Python environment in a directory.
    env_dir is the target directory to create an environment in.
    """
    env_dir = os.path.abspath(env_dir)
    context = self.ensure_directories(env_dir)
    self.create_configuration(context)
    self.setup_python(context)
    self.setup_scripts(context)
    self.post_setup(context)
```

メソッド *ensure_directories()*, *create_configuration()*, *setup_python()*, *setup_scripts()*, *post_setup()* はそれぞれオーバーライドできます。

ensure_directories(*env_dir*)

仮想環境のディレクトリとすべての必要なサブディレクトリのうちまだ存在しないものを作成し、コンテキストオブジェクトを返します。このコンテキストオブジェクトは他のメソッドで使うために（パスなどの）属性を保持しているだけです。もし *EnvBuilder* が `clear=True` の引数で作成された場合、仮想環境のディレクトリの中身は消去され、すべての必要なサブディレクトリが再作成されます。

返されるコンテキストオブジェクトは以下の属性を持った *types.SimpleNamespace* です:

- `env_dir` - 仮想環境の場所。アクティベートスクリプトの中の `__VENV_DIR__` で使われます（*install_scripts()* を参照してください）。
- `env_name` - 仮想環境の名前。アクティベートスクリプトの中の `__VENV_NAME__` で使われます（*install_scripts()* を参照してください）。
- `prompt` - アクティベートスクリプトで使われるプロンプト。アクティベートスクリプトの中の `__VENV_PROMPT__` で使われます（*install_scripts()* を参照してください）。
- `executable` - 仮想環境の元になっている Python 実行可能ファイル。これは仮想環境が別の仮想環境から作られた場合も考慮に入れます。
- `inc_path` - 仮想環境の include パス。
- `lib_path` - 仮想環境の purelib パス。
- `bin_path` - 仮想環境のスクリプトのパス。
- `bin_name` - 仮想環境の場所に相対的な、スクリプトのパス。アクティベートスクリプトの中の `__VENV_BIN_NAME__` で使われます（*install_scripts()* を参照してください）。
- `env_exe` - 仮想環境の中の Python インタプリタの名前。アクティベートスクリプトの中の `__VENV_PYTHON__` で使われます（*install_scripts()* を参照してください）。

- `env_exec_cmd` - ファイルシステムのリダイレクトを考慮に入れた、Python インタプリタの名前。これは仮想環境の中で Python を実行するのに使えます。

バージョン 3.11 で変更: *venv* **システム構成インストールスキーム** は作成されたディレクトリのパスを構築するために使われます。

バージョン 3.12 で変更: コンテキストに `lib_path` 属性が追加され、コンテキストオブジェクトがドキュメントに追加されました。

create_configuration(*context*)

仮想環境に `pyvenv.cfg` 設定ファイルを作成します。

setup_python(*context*)

Python 実行ファイルのコピーまたはシンボリックリンクを仮想環境に作成します。POSIX システムで、特定の `python3.x` 実行ファイルが使われている場合、同じ名前のファイルが既に存在していない限り、`python` および `python3` へのシンボリックリンクがその実行ファイルを指すように作成されます。

setup_scripts(*context*)

プラットフォームに対応した有効化スクリプトを仮想環境にインストールします。

upgrade_dependencies(*context*)

Upgrades the core venv dependency packages (currently pip) in the environment. This is done by shelling out to the `pip` executable in the environment.

Added in version 3.9.

バージョン 3.12 で変更: setuptools is no longer a core venv dependency.

post_setup(*context*)

サードパーティーライブラリがオーバーライドするための空のメソッドです。このメソッドをオーバーライドして、仮想環境構築後にパッケージのプリインストールなどのステップを実装できます。

install_scripts(*context*, *path*)

This method can be called from *setup_scripts()* or *post_setup()* in subclasses to assist in installing custom scripts into the virtual environment.

path is the path to a directory that should contain subdirectories `common`, `posix`, `nt`; each containing scripts destined for the `bin` directory in the environment. The contents of `common` and the directory corresponding to *os.name* are copied after some text replacement of placeholders:

- `__VENV_DIR__` は仮想環境ディレクトリの絶対パスに置換されます。
- `__VENV_NAME__` は仮想環境の名前 (仮想環境ディレクトリのパスの最後の部分) に置換されます。
- `__VENV_PROMPT__` はプロンプトに置換されます (括弧で囲まれ空白が続く環境名)。
- `__VENV_BIN_NAME__` は bin ディレクトリ名 (`bin` か `Scripts`) に置換されます。

- `__VENV_PYTHON__` は仮想環境の Python 実行ファイルの絶対パスに置換されます。

(既存環境のアップグレード中は) ディレクトリは存在しても構いません。

バージョン 3.7.2 で変更: Windows では、バイナリそのものをコピーするのではなく、`python[w].exe` にリダイレクトを行うスクリプトを使うようになりました。3.7.2 でのみ、ソース群でビルドを実行しているのでなければ *setup_python()* だけは何もしません。

バージョン 3.7.3 で変更: Windows では、*setup_scripts()* の代わりに *setup_python()* の一部としてリダイレクトを行うスクリプトをコピーします。これは 3.7.2 には当てはまりません。シンボリックリンクを使ったときは、オリジナルの実行ファイルをコピーします。

モジュールレベルの簡易関数もあります:

venv.create(*env_dir*, *system_site_packages=False*, *clear=False*, *symlinks=False*, *with_pip=False*, *prompt=None*, *upgrade_deps=False*)

EnvBuilder を指定されたキーワード引数を使って作成し、その *create()* メソッドに *env_dir* 引数を渡して実行します。

Added in version 3.3.

バージョン 3.4 で変更: Added the *with_pip* parameter

バージョン 3.6 で変更: Added the *prompt* parameter

バージョン 3.9 で変更: Added the *upgrade_deps* parameter

28.2.4 EnvBuilder を拡張する例

次のスクリプトで、作成された仮想環境に setuptools と pip をインストールするサブクラスを実装して *EnvBuilder* を拡張する方法を示します:

```
import os
import os.path
from subprocess import Popen, PIPE
import sys
from threading import Thread
from urllib.parse import urlparse
from urllib.request import urlretrieve
import venv

class ExtendedEnvBuilder(venv.EnvBuilder):
    """
    This builder installs setuptools and pip so that you can pip or
    easy_install other packages into the created virtual environment.

    :param nodist: If true, setuptools and pip are not installed into the
                   created virtual environment.
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    :param nopip: If true, pip is not installed into the created
                  virtual environment.
    :param progress: If setuptools or pip are installed, the progress of the
                     installation can be monitored by passing a progress
                     callable. If specified, it is called with two
                     arguments: a string indicating some progress, and a
                     context indicating where the string is coming from.
                     The context argument can have one of three values:
                     'main', indicating that it is called from virtualize()
                     itself, and 'stdout' and 'stderr', which are obtained
                     by reading lines from the output streams of a subprocess
                     which is used to install the app.

                     If a callable is not specified, default progress
                     information is output to sys.stderr.
    """

    def __init__(self, *args, **kwargs):
        self.nodist = kwargs.pop('nodist', False)
        self.nopip = kwargs.pop('nopip', False)
        self.progress = kwargs.pop('progress', None)
        self.verbose = kwargs.pop('verbose', False)
        super().__init__(*args, **kwargs)

    def post_setup(self, context):
        """
        Set up any packages which need to be pre-installed into the
        virtual environment being created.

        :param context: The information for the virtual environment
                        creation request being processed.
        """
        os.environ['VIRTUAL_ENV'] = context.env_dir
        if not self.nodist:
            self.install_setuptools(context)
        # Can't install pip without setuptools
        if not self.nopip and not self.nodist:
            self.install_pip(context)

    def reader(self, stream, context):
        """
        Read lines from a subprocess' output stream and either pass to a progress
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        callable (if specified) or write progress information to sys.stderr.
        """
        progress = self.progress
        while True:
            s = stream.readline()
            if not s:
                break
            if progress is not None:
                progress(s, context)
            else:
                if not self.verbose:
                    sys.stderr.write('.')
                else:
                    sys.stderr.write(s.decode('utf-8'))
                sys.stderr.flush()
        stream.close()

    def install_script(self, context, name, url):
        _, _, path, _, _, _ = urlparse(url)
        fn = os.path.split(path)[-1]
        binpath = context.bin_path
        distpath = os.path.join(binpath, fn)
        # Download script into the virtual environment's binaries folder
        urlretrieve(url, distpath)
        progress = self.progress
        if self.verbose:
            term = '\n'
        else:
            term = ''
        if progress is not None:
            progress('Installing %s ...%s' % (name, term), 'main')
        else:
            sys.stderr.write('Installing %s ...%s' % (name, term))
            sys.stderr.flush()
        # Install in the virtual environment
        args = [context.env_exe, fn]
        p = Popen(args, stdout=PIPE, stderr=PIPE, cwd=binpath)
        t1 = Thread(target=self.reader, args=(p.stdout, 'stdout'))
        t1.start()
        t2 = Thread(target=self.reader, args=(p.stderr, 'stderr'))
        t2.start()
        p.wait()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        t1.join()
        t2.join()
        if progress is not None:
            progress('done.', 'main')
        else:
            sys.stderr.write('done.\n')
        # Clean up - no longer needed
        os.unlink(distpath)

    def install_setuptools(self, context):
        """
        Install setuptools in the virtual environment.

        :param context: The information for the virtual environment
                        creation request being processed.
        """
        url = "https://bootstrap.pypa.io/ez_setup.py"
        self.install_script(context, 'setuptools', url)
        # clear up the setuptools archive which gets downloaded
        pred = lambda o: o.startswith('setuptools-') and o.endswith('.tar.gz')
        files = filter(pred, os.listdir(context.bin_path))
        for f in files:
            f = os.path.join(context.bin_path, f)
            os.unlink(f)

    def install_pip(self, context):
        """
        Install pip in the virtual environment.

        :param context: The information for the virtual environment
                        creation request being processed.
        """
        url = 'https://bootstrap.pypa.io/get-pip.py'
        self.install_script(context, 'pip', url)


def main(args=None):
    import argparse

    parser = argparse.ArgumentParser(prog=__name__,
                                     description='Creates virtual Python '
                                                 'environments in one or '
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
                                        'more target '
                                        'directories.')
    parser.add_argument('dirs', metavar='ENV_DIR', nargs='+',
                        help='A directory in which to create the '
                             'virtual environment.')
    parser.add_argument('--no-setuptools', default=False,
                        action='store_true', dest='nodist',
                        help="Don't install setuptools or pip in the "
                             "virtual environment.")
    parser.add_argument('--no-pip', default=False,
                        action='store_true', dest='nopip',
                        help="Don't install pip in the virtual "
                             "environment.")
    parser.add_argument('--system-site-packages', default=False,
                        action='store_true', dest='system_site',
                        help='Give the virtual environment access to the '
                             'system site-packages dir.')
    if os.name == 'nt':
        use_symlinks = False
    else:
        use_symlinks = True
    parser.add_argument('--symlinks', default=use_symlinks,
                        action='store_true', dest='symlinks',
                        help='Try to use symlinks rather than copies, '
                             'when symlinks are not the default for '
                             'the platform.')
    parser.add_argument('--clear', default=False, action='store_true',
                        dest='clear', help='Delete the contents of the '
                                           'virtual environment '
                                           'directory if it already '
                                           'exists, before virtual '
                                           'environment creation.')
    parser.add_argument('--upgrade', default=False, action='store_true',
                        dest='upgrade', help='Upgrade the virtual '
                                             'environment directory to '
                                             'use this version of '
                                             'Python, assuming Python '
                                             'has been upgraded '
                                             'in-place.')
    parser.add_argument('--verbose', default=False, action='store_true',
                        dest='verbose', help='Display the output '
                                             'from the scripts which '
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
                                        'install setuptools and pip.')
    options = parser.parse_args(args)
    if options.upgrade and options.clear:
        raise ValueError('you cannot supply --upgrade and --clear together.')
    builder = ExtendedEnvBuilder(system_site_packages=options.system_site,
                                 clear=options.clear,
                                 symlinks=options.symlinks,
                                 upgrade=options.upgrade,
                                 nodist=options.nodist,
                                 nopip=options.nopip,
                                 verbose=options.verbose)
    for d in options.dirs:
        builder.create(d)

if __name__ == '__main__':
    rc = 1
    try:
        main()
        rc = 0
    except Exception as e:
        print('Error: %s' % e, file=sys.stderr)
    sys.exit(rc)
```

このスクリプトは オンライン よりダウンロードすることも可能です。

28.3 zipapp --- 実行可能な Python zip アーカイブを管理する

Added in version 3.5.

ソースコード: Lib/zipapp.py

このモジュールは Python コードを含む zip ファイルの作成を行うツールを提供します。zip ファイルは Python インタープリタで直接実行することが出来ます。このモジュールは **コマンドラインインターフェイス** と *Python API* の両方を提供します。

28.3.1 基本的な例

実行可能なアーカイブを Python コードを含むディレクトリから作成する為に **コマンドラインインターフェイス** をどのように利用することができるかを以下に例示します。アーカイブは実行時にアーカイブ内の `myapp` モジュールから `main` 関数を実行します。

```
$ python -m zipapp myapp -m "myapp:main"
$ python myapp.pyz
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
<output from myapp>
```

28.3.2 コマンドラインインターフェイス

コマンドラインからプログラムとして呼び出す場合は、次の形式を使用います:

```
$ python -m zipapp source [options]
```

source がディレクトリである場合、*source* ディレクトリの内容からアーカイブを作成します。*source* がファイルである場合、*source* ファイル自身をアーカイブ化し、保存先アーカイブへコピーします。(または --info オプションが指定されている場合はファイルのシェバン行が表示されます。)

以下のオプションが解釈されます:

-o <output>, --output=<output>

出力を *output* に指定した名前のファイルへ書込みます。このオプションが指定されていない場合、出力先ファイル名は入力元 *source* と同じになり、.pyz 拡張子が付与されます。ファイル名が明示的に指定されている場合は、指定されたファイル名を使用します。(必要であれば .pyz 拡張子が含まれます。)

source がアーカイブである場合は、出力先ファイル名を必ず指定しなければなりません。(*source* がアーカイブである場合は *output* を必ず *source* とは別の名前にしてください。)

-p <interpreter>, --python=<interpreter>

実行コマンドとしての *interpreter* を指定する #! 行を書庫に追加します。また、POSIX では書庫を実行可能にします。デフォルトでは #! 行を書かず、ファイルを実行可能にはしません。

-m <mainfn>, --main=<mainfn>

mainfn を実行するアーカイブへ __main__.py ファイルを書込んでください。*mainfn* 引数は "pkg.mod:fn" の形式で指定します。"pkg.mod" の場所はアーカイブ内の package/module です。"fn" は指定した module から呼出すことのできる関数です。__main__.py ファイルが module から呼出すことのできる関数を実行します。

書庫をコピーする際、*--main* を指定することは出来ません。

-c, --compress

Compress files with the deflate method, reducing the size of the output file. By default, files are stored uncompressed in the archive.

書庫をコピーする際、*--compress* に効果はありません。

Added in version 3.7.

--info

診断するために書庫に埋め込まれたインタープリタを表示します。この場合、他の全てのオプションは無視され、SOURCE はディレクトリではなく書庫でなければなりません。

`-h, --help`

簡単な使用法を表示して終了します。

28.3.3 Python API

このモジュールは 2 つの簡便関数を定義しています:

`zipapp.create_archive`(*source*, *target=None*, *interpreter=None*, *main=None*, *filter=None*, *compressed=False*)

source からアプリケーション書庫を作成します。ソースは以下のいずれかです:

- ディレクトリ名、または新しいアプリケーションアーカイブがディレクトリのコンテンツから作成される場合に *path-like object* オブジェクトが参照するディレクトリ。
- 既存のアプリケーションアーカイブファイルの名前、または (*interpreter* 引数に指定した値を反映し、修正する) アーカイブへファイルがコピーされる場合に *path-like object* オブジェクトが参照するファイル。
- バイトモードの読込みで開くファイルオブジェクト。ファイルの内容がアプリケーションアーカイブとなり、ファイルオブジェクトがアーカイブの起点となります。

target 引数は作成される書庫が書き込まれる場所を決めます:

- ファイル名、または *path-like object* オブジェクトを指定した場合、アーカイブは指定したファイルへ書き込まれます。
- 開いているファイルオブジェクトを指定した場合、アーカイブはそのファイルオブジェクトへ書込みを行ないます。ファイルオブジェクトは必ずバイトモードの書込みで開いてください。
- target を指定しないか `None` を渡した場合、source は必ずディレクトリでなければならず、target は source のファイル名に `.pyz` 拡張子を付与したファイル名となります。

interpreter 引数はアーカイブが実行時に使用する Python インタープリタの名前を指定します。インタープリタ名は ” シェバン” 行としてアーカイブの起点に書込まれます。POSIX では OS によってシェバンが解釈され、Windows では Python ランチャーによって扱われます。シェバン行が書込まれていない場合は *interpreter* の結果を無視します。interpreter が指定されており、target がファイル名である場合、target ファイルの実行可能ビットが設定されます。

main 引数はアーカイブのメインプログラムとして使用する callable の名前を指定します。*main* 引数は source がディレクトリであり、source が既に `__main__.py` ファイルを保持していない場合に限り、指定することができます。*main* 引数は ”pkg.module:callable” の形式を取り、アーカイブは ”pkg.module” をインポートして実行され、指定した callable を引数なしで実行します。source がディレクトリであり、`__main__.py` が含まれていない場合、*main* は無視すべきエラーとなり、作成されたアーカイブには実行可能ビットが設定されません。

The optional *filter* argument specifies a callback function that is passed a Path object representing the path to the file being added (relative to the source directory). It should return `True` if the file is to be added.

The optional *compressed* argument determines whether files are compressed. If set to `True`, files in the archive are compressed with the deflate method; otherwise, files are stored uncompressed. This argument has no effect when copying an existing archive.

source または *target* へファイルオブジェクトを指定した場合、caller が create_archive の呼出し後にオブジェクトを閉じます。

既存のアーカイブをコピーする際、ファイルオブジェクトは `read` , `readline` , `write` メソッドのみを提供します。アーカイブをディレクトリから作成する際、target がファイルオブジェクトである場合は、`zipfile.ZipFile` クラスへ渡されます。必ずクラスが必要とするメソッドを提供してください。

バージョン 3.7 で変更: Added the *filter* and *compressed* parameters.

`zipapp.get_interpreter`(*archive*)

アーカイブの最初の行の `#!` に指定されたインタープリタを返します。`#!` が無い場合は *None* を返します。*archive* 引数は、ファイル名またはバイトモードの読込みで開いたファイルに準じるオブジェクトを指定することができ、アーカイブの起点で決定されます。

28.3.4 使用例

ディレクトリを書庫に圧縮し、実行します。

```
$ python -m zipapp myapp
$ python myapp.pyz
<output from myapp>
```

同じことを *create_archive()* 関数を使用して行うことができます:

```
>>> import zipapp
>>> zipapp.create_archive('myapp', 'myapp.pyz')
```

POSIX でアプリケーションを直接実行可能にするには使用するインタープリタを指定します。

```
$ python -m zipapp myapp -p "/usr/bin/env python"
$ ./myapp.pyz
<output from myapp>
```

シバン行を既存の書庫で置換するには、*create_archive()* function: を使用して変更された書庫を作成します:

```
>>> import zipapp
>>> zipapp.create_archive('old_archive.pyz', 'new_archive.pyz', '/usr/bin/python3')
```

アーカイブ内のファイルを更新するには *BytesIO* オブジェクトを使用してメモリーへ格納し、元のファイルを上書きして置換してください。ファイルを上書きする際にエラーが発生し、元のファイルが失われる危険性があることに注意してください。このコードは上記のようなエラーからファイルを保護しませんが、プロダクションコードは保護するべきです。この方法はアーカイブがメモリーに収まる場合にのみ動作します:

```
>>> import zipapp
>>> import io
>>> temp = io.BytesIO()
>>> zipapp.create_archive('myapp.pyz', temp, '/usr/bin/python2')
>>> with open('myapp.pyz', 'wb') as f:
>>>     f.write(temp.getvalue())
```

28.3.5 インタープリタの指定

Note that if you specify an interpreter and then distribute your application archive, you need to ensure that the interpreter used is portable. The Python launcher for Windows supports most common forms of POSIX `#!` line, but there are other issues to consider:

- If you use "/usr/bin/env python" (or other forms of the "python" command, such as "/usr/bin/python"), you need to consider that your users may have either Python 2 or Python 3 as their default, and write your code to work under both versions.
- If you use an explicit version, for example "/usr/bin/env python3" your application will not work for users who do not have that version. (This may be what you want if you have not made your code Python 2 compatible).
- There is no way to say "python X.Y or later", so be careful of using an exact version like "/usr/bin/env python3.4" as you will need to change your shebang line for users of Python 3.5, for example.

Typically, you should use an "/usr/bin/env python2" or "/usr/bin/env python3", depending on whether your code is written for Python 2 or 3.

28.3.6 Creating Standalone Applications with zipapp

Using the *zipapp* module, it is possible to create self-contained Python programs, which can be distributed to end users who only need to have a suitable version of Python installed on their system. The key to doing this is to bundle all of the application's dependencies into the archive, along with the application code.

The steps to create a standalone archive are as follows:

1. Create your application in a directory as normal, so you have a `myapp` directory containing a `__main__.py` file, and any supporting application code.
2. Install all of your application's dependencies into the `myapp` directory, using pip:

   ```
   $ python -m pip install -r requirements.txt --target myapp
   ```

   (this assumes you have your project requirements in a `requirements.txt` file - if not, you can just list the dependencies manually on the pip command line).

3. Package the application using:

```
$ python -m zipapp -p "interpreter" myapp
```

This will produce a standalone executable, which can be run on any machine with the appropriate interpreter available. See インタープリタの指定 for details. It can be shipped to users as a single file.

On Unix, the `myapp.pyz` file is executable as it stands. You can rename the file to remove the `.pyz` extension if you prefer a "plain" command name. On Windows, the `myapp.pyz[w]` file is executable by virtue of the fact that the Python interpreter registers the `.pyz` and `.pyzw` file extensions when installed.

Caveats

If your application depends on a package that includes a C extension, that package cannot be run from a zip file (this is an OS limitation, as executable code must be present in the filesystem for the OS loader to load it). In this case, you can exclude that dependency from the zipfile, and either require your users to have it installed, or ship it alongside your zipfile and add code to your `__main__.py` to include the directory containing the unzipped module in `sys.path`. In this case, you will need to make sure to ship appropriate binaries for your target architecture(s) (and potentially pick the correct version to add to `sys.path` at runtime, based on the user's machine).

28.3.7 The Python Zip Application Archive Format

Python has been able to execute zip files which contain a `__main__.py` file since version 2.6. In order to be executed by Python, an application archive simply has to be a standard zip file containing a `__main__.py` file which will be run as the entry point for the application. As usual for any Python script, the parent of the script (in this case the zip file) will be placed on *sys.path* and thus further modules can be imported from the zip file.

The zip file format allows arbitrary data to be prepended to a zip file. The zip application format uses this ability to prepend a standard POSIX "shebang" line to the file (`#!/path/to/interpreter`).

Formally, the Python zip application format is therefore:

1. An optional shebang line, containing the characters `b'#!'` followed by an interpreter name, and then a newline (`b'\n'`) character. The interpreter name can be anything acceptable to the OS "shebang" processing, or the Python launcher on Windows. The interpreter should be encoded in UTF-8 on Windows, and in *sys.getfilesystemencoding()* on POSIX.

2. Standard zipfile data, as generated by the *zipfile* module. The zipfile content *must* include a file called `__main__.py` (which must be in the "root" of the zipfile - i.e., it cannot be in a subdirectory). The zipfile data can be compressed or uncompressed.

If an application archive has a shebang line, it may have the executable bit set on POSIX systems, to allow it to be executed directly.

There is no requirement that the tools in this module are used to create application archives - the module is a convenience, but archives in the above format created by any means are acceptable to Python.

第

TWENTYNINE

PYTHON ランタイムサービス

この章では、Python インタープリタや Python 環境に深く関連する各種の機能を解説します。以下に一覧を示します:

29.1 sys --- システム固有のパラメーターと関数

This module provides access to some variables used or maintained by the interpreter and to functions that interact strongly with the interpreter. It is always available. Unless explicitly noted otherwise, all variables are read-only.

`sys.abiflags`

Python が標準的な `configure` でビルトされた POSIX システムにおいて、**PEP 3149** に記述された ABI フラグを含みます。

Added in version 3.2.

バージョン 3.8 で変更: デフォルトのフラグは空文字列になりました。(pymalloc のための `m` フラグが取り除かれました)

Availability: Unix.

`sys.addaudithook(`*hook*`)`

呼び出し可能な *hook* を現在の (サブ) インタープリタのアクティブな監査用フックのリストに加えます。

When an auditing event is raised through the *`sys.audit()`* function, each hook will be called in the order it was added with the event name and the tuple of arguments. Native hooks added by `PySys_AddAuditHook()` are called first, followed by hooks added in the current (sub)interpreter. Hooks can then log the event, raise an exception to abort the operation, or terminate the process entirely.

Note that audit hooks are primarily for collecting information about internal or otherwise unobservable actions, whether by Python or libraries written in Python. They are not suitable for implementing a "sandbox". In particular, malicious code can trivially disable or bypass hooks added using this function. At a minimum, any security-sensitive hooks must be added using the C

API PySys_AddAuditHook() before initialising the runtime, and any modules allowing arbitrary memory modification (such as *ctypes*) should be completely removed or closely monitored.

Calling *sys.addaudithook()* will itself raise an auditing event named sys.addaudithook with no arguments. If any existing hooks raise an exception derived from *RuntimeError*, the new hook will not be added and the exception suppressed. As a result, callers cannot assume that their hook has been added unless they control all existing hooks.

See the *audit events table* for all events raised by CPython, and **PEP 578** for the original design discussion.

Added in version 3.8.

バージョン 3.8.1 で変更: *RuntimeError* ではない *Exception* は抑制されなくなりました。

CPython 実装の詳細: When tracing is enabled (see *settrace()*), Python hooks are only traced if the callable has a __cantrace__ member that is set to a true value. Otherwise, trace functions will skip the hook.

sys.argv

Python スクリプトに渡されたコマンドライン引数のリスト。argv[0] はスクリプトの名前となりますが、フルパス名かどうかは、OS によって異なります。コマンドライン引数に -c を付けて Python を起動した場合、argv[0] は文字列 '-c' となります。スクリプト名なしで Python を起動した場合、argv[0] は空文字列になります。

標準入力もしくはコマンドライン引数で指定されたファイルのリストに渡ってループするには、*fileinput* モジュールを参照してください。

See also *sys.orig_argv*.

> **注釈**
>
> Unix では、コマンドライン引数は OS からバイト列で渡されます。Python はそれをファイルシステムエンコーディングと "surrogateescape" エラーハンドラを使ってデコードします。オリジナルのバイト列が必要なときには、[os.fsencode(arg) for arg in sys.argv] で取得できます。

sys.audit(*event*, **args*)

Raise an auditing event and trigger any active auditing hooks. *event* is a string identifying the event, and *args* may contain optional arguments with more information about the event. The number and types of arguments for a given event are considered a public and stable API and should not be modified between releases.

For example, one auditing event is named os.chdir. This event has one argument called *path* that will contain the requested new working directory.

sys.audit() will call the existing auditing hooks, passing the event name and arguments, and will re-raise the first exception from any hook. In general, if an exception is raised, it should not be handled and the process should be terminated as quickly as possible. This allows hook

implementations to decide how to respond to particular events: they can merely log the event or abort the operation by raising an exception.

Hooks are added using the *sys.addaudithook()* or `PySys_AddAuditHook()` functions.

The native equivalent of this function is `PySys_Audit()`. Using the native function is preferred when possible.

See the *audit events table* for all events raised by CPython.

Added in version 3.8.

sys.base_exec_prefix

Set during Python startup, before `site.py` is run, to the same value as *exec_prefix*. If not running in a *virtual environment*, the values will stay the same; if `site.py` finds that a virtual environment is in use, the values of *prefix* and *exec_prefix* will be changed to point to the virtual environment, whereas *base_prefix* and *base_exec_prefix* will remain pointing to the base Python installation (the one which the virtual environment was created from).

Added in version 3.3.

sys.base_prefix

Set during Python startup, before `site.py` is run, to the same value as *prefix*. If not running in a *virtual environment*, the values will stay the same; if `site.py` finds that a virtual environment is in use, the values of *prefix* and *exec_prefix* will be changed to point to the virtual environment, whereas *base_prefix* and *base_exec_prefix* will remain pointing to the base Python installation (the one which the virtual environment was created from).

Added in version 3.3.

sys.byteorder

プラットフォームのバイト順を示します。ビッグエンディアン (最上位バイトが先頭) のプラットフォームでは `'big'`, リトルエンディアン (最下位バイトが先頭) では `'little'` となります。

sys.builtin_module_names

コンパイル時に Python インタプリタに組み込まれた、全てのモジュール名を含む文字列のタプル (この情報は、他の手段では取得することができません。`modules.keys()` は、インポートされたモジュールのみのリストを返します。)

See also the *sys.stdlib_module_names* list.

sys.call_tracing(*func*, *args*)

Call `func(*args)`, while tracing is enabled. The tracing state is saved, and restored afterwards. This is intended to be called from a debugger from a checkpoint, to recursively debug or profile some other code.

Tracing is suspended while calling a tracing function set by *settrace()* or *setprofile()* to avoid infinite recursion. `call_tracing()` enables explicit recursion of the tracing function.

sys.copyright

Python インタプリタの著作権を表示する文字列です。

sys._clear_type_cache()

内部の型キャッシュをクリアします。型キャッシュは属性とメソッドの検索を高速化するために利用されます。この関数は、参照リークをデバッグするときに不要な参照を削除するため **だけ** に利用してください。

この関数は、内部的かつ特殊な目的にのみ利用されるべきです。

sys._current_frames()

各スレッドの識別子を関数が呼ばれた時点のそのスレッドでアクティブになっている一番上のスタックフレームに結びつける辞書を返します。モジュール *traceback* の関数を使えばそのように与えられたフレームのコールスタックを構築できます。

この関数はデッドロックをデバッグするのに非常に有効です。デッドロック状態のスレッドの協調動作を必要としませんし、そういったスレッドのコールスタックはデッドロックである限りフリーズしたままです。デッドロックにないスレッドのフレームについては、そのフレームを調べるコードを呼んだ時にはそのスレッドの現在の実行状況とは関係ないところを指し示しているかもしれません。

この関数は、内部的かつ特殊な目的にのみ利用されるべきです。

引数無しで **監査イベント** sys._current_frames を送出します。

sys._current_exceptions()

Return a dictionary mapping each thread's identifier to the topmost exception currently active in that thread at the time the function is called. If a thread is not currently handling an exception, it is not included in the result dictionary.

This is most useful for statistical profiling.

この関数は、内部的かつ特殊な目的にのみ利用されるべきです。

引数無しで **監査イベント** sys._current_exceptions を送出します。

バージョン 3.12 で変更: Each value in the dictionary is now a single exception instance, rather than a 3-tuple as returned from sys.exc_info().

sys.breakpointhook()

このフック関数は組み込みの *breakpoint()* から呼ばれます。デフォルトでは、この関数は *pdb* デバッガに処理を移行させますが、他の関数を設定することもでき、使用するデバッガを選べます。

この関数のシグネチャは何を呼び出すかに依存します。例えば、(pdb.set_trace() などの) デフォルトの結び付けでは引数は求められませんが、追加の引数 (位置引数およびキーワード引数) を求める関数に結び付けるかもしれません。組み込みの breakpoint() 関数は、自身の *args と **kws をそのまま渡します。breakpointhooks() の返り値が何であれ、そのまま breakpoint() から返されます。

デフォルトの実装では、最初に環境変数 PYTHONBREAKPOINT を調べます。それが "0" に設定されていた場合は、この関数はすぐに終了します。つまり何もしません。この環境変数が設定されていない

か、空文字列に設定されていた場合は、pdb.set_trace() が呼ばれます。それ以外の場合は、この変数は実行する関数の名前である必要があります。関数名の指定では、例えば package.subpackage.module.function のようなドットでつながれた Python のインポートの命名体系を使ったを使います。この場合では、package.subpackage.module がインポートされ、そのインポートされたモジュールには function() という呼び出し可能オブジェクトがなくてはなりません。この関数が渡された *args と **kws で実行され、function() の返り値が何であれ sys.breakpointhook() は組み込みの *breakpoint()* 関数にその値をそのまま返します。

PYTHONBREAKPOINT で指名された呼び出し可能オブジェクトのインポートで何かしら問題が起きた場合、*RuntimeWarning* が報告されブレークポイントは無視されることに注意してください。

また、sys.breakpointhook() がプログラム上で上書きされていた場合は PYTHONBREAKPOINT は **調べられない** ことにも注意してください。

Added in version 3.7.

sys._debugmallocstats()

CPython のメモリアロケータの状態に関する低レベルの情報を標準エラー出力に出力します。

If Python is built in debug mode (configure --with-pydebug option), it also performs some expensive internal consistency checks.

Added in version 3.3.

この関数は CPython 固有です。正確な出力形式は定義されていませんし、変更されるかもしれません。

sys.dllhandle

Python DLL のハンドルを示す整数です。

Availability: Windows.

sys.displayhook(*value*)

value が None 以外の時、repr(value) を sys.stdout に出力し、builtins._ に保存します。repr(value) がエラーハンドラを sys.stdout.errors (おそらく 'strict') として sys.stdout.encoding にエンコードできない場合、エラーハンドラを 'backslashreplace' として sys.stdout.encoding にエンコードします。

sys.displayhook は、Python の対話セッションで入力された **式** が評価されたときに呼び出されます。対話セッションの出力をカスタマイズする場合、sys.displayhook に引数の数が一つの関数を指定します。

擬似コード:

```
def displayhook(value):
    if value is None:
        return
    # Set '_' to None to avoid recursion
    builtins._ = None
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    text = repr(value)
    try:
        sys.stdout.write(text)
    except UnicodeEncodeError:
        bytes = text.encode(sys.stdout.encoding, 'backslashreplace')
        if hasattr(sys.stdout, 'buffer'):
            sys.stdout.buffer.write(bytes)
        else:
            text = bytes.decode(sys.stdout.encoding, 'strict')
            sys.stdout.write(text)
    sys.stdout.write("\n")
    builtins._ = value
```

バージョン 3.2 で変更: *UnicodeEncodeError* には `'backslashreplace'` エラーハンドラを指定してください。

sys.dont_write_bytecode

この値が真の時、Python はソースモジュールをインポートする時に `.pyc` ファイルを生成しません。この値は `-B` コマンドラインオプションと `PYTHONDONTWRITEBYTECODE` 環境変数の値によって、起動時に `True` か `False` に設定されますが、実行時にこの変数を変更してバイトコード生成を制御することもできます。

sys._emscripten_info

A *named tuple* holding information about the environment on the *wasm32-emscripten* platform. The named tuple is provisional and may change in the future.

_emscripten_info.emscripten_version

Emscripten version as tuple of ints (major, minor, micro), e.g. `(3, 1, 8)`.

_emscripten_info.runtime

Runtime string, e.g. browser user agent, `'Node.js v14.18.2'`, or `'UNKNOWN'`.

_emscripten_info.pthreads

`True` if Python is compiled with Emscripten pthreads support.

_emscripten_info.shared_memory

`True` if Python is compiled with shared memory support.

Availability: Emscripten.

Added in version 3.11.

sys.pycache_prefix

If this is set (not `None`), Python will write bytecode-cache `.pyc` files to (and read them from) a parallel directory tree rooted at this directory, rather than from `__pycache__` directories in the

source code tree. Any `__pycache__` directories in the source code tree will be ignored and new `.pyc` files written within the pycache prefix. Thus if you use *compileall* as a pre-build step, you must ensure you run it with the same pycache prefix (if any) that you will use at runtime.

A relative path is interpreted relative to the current working directory.

This value is initially set based on the value of the `-X pycache_prefix=PATH` command-line option or the `PYTHONPYCACHEPREFIX` environment variable (command-line takes precedence). If neither are set, it is `None`.

Added in version 3.8.

sys.excepthook(*type*, *value*, *traceback*)

指定したトレースバックと例外を `sys.stderr` に出力します。

When an exception other than *SystemExit* is raised and uncaught, the interpreter calls `sys.excepthook` with three arguments, the exception class, exception instance, and a traceback object. In an interactive session this happens just before control is returned to the prompt; in a Python program this happens just before the program exits. The handling of such top-level exceptions can be customized by assigning another three-argument function to `sys.excepthook`.

Raise an auditing event `sys.excepthook` with arguments `hook`, `type`, `value`, `traceback` when an uncaught exception occurs. If no hook has been set, `hook` may be `None`. If any hook raises an exception derived from *RuntimeError* the call to the hook will be suppressed. Otherwise, the audit hook exception will be reported as unraisable and `sys.excepthook` will be called.

> **参考**
>
> The *sys.unraisablehook()* function handles unraisable exceptions and the *threading.excepthook()* function handles exception raised by *threading.Thread.run()*.

sys.__breakpointhook__

sys.__displayhook__

sys.__excepthook__

sys.__unraisablehook__

これらのオブジェクトはそれぞれ、プログラム起動時の `breakpointhook`, `displayhook`, `excepthook`, `unraisablehook` の値を保存しています。この値は、`breakpointhook`, `displayhook`, `excepthook`, `unraisablehook` に不正なオブジェクトや別のオブジェクトが指定された場合に、元の値に復旧するために使用します。

Added in version 3.7: ___breakpointhook___

Added in version 3.8: ___unraisablehook___

sys.exception()

This function, when called while an exception handler is executing (such as an `except` or `except*`

clause), returns the exception instance that was caught by this handler. When exception handlers are nested within one another, only the exception handled by the innermost handler is accessible.

If no exception handler is executing, this function returns `None`.

Added in version 3.11.

`sys.exc_info()`

This function returns the old-style representation of the handled exception. If an exception `e` is currently handled (so *exception()* would return `e`), *exc_info()* returns the tuple `(type(e), e, e.__traceback__)`. That is, a tuple containing the type of the exception (a subclass of *BaseException*), the exception itself, and a traceback object which typically encapsulates the call stack at the point where the exception last occurred.

If no exception is being handled anywhere on the stack, this function return a tuple containing three `None` values.

バージョン 3.11 で変更: The `type` and `traceback` fields are now derived from the `value` (the exception instance), so when an exception is modified while it is being handled, the changes are reflected in the results of subsequent calls to *exc_info()*.

`sys.exec_prefix`

Python のプラットフォーム依存なファイルがインストールされているディレクトリ名を示す文字列です。この値はサイト固有であり、デフォルトは `'/usr/local'` ですが、ビルド時に `configure` の `--exec-prefix` 引数で指定することができます。すべての設定ファイル (`pyconfig.h` など) は *exec_prefix*`/lib/python`*X.Y*`/config` に、共有ライブラリは *exec_prefix*`/lib/python`*X.Y*`/lib-dynload` にインストールされます (*X.Y* は `3.2` のような Python のバージョン番号)。

注釈

If a *virtual environment* is in effect, this value will be changed in `site.py` to point to the virtual environment. The value for the Python installation will still be available, via *base_exec_prefix*.

`sys.executable`

Python インタプリタの実行ファイルの絶対パスを示す文字列です。このような名前が意味を持つシステムで利用可能です。Python が自身の実行ファイルの実際のパスを取得できない場合、*sys.executable* は空の文字列または `None` になります。

`sys.exit(`[*arg*]`)`

Raise a *SystemExit* exception, signaling an intention to exit the interpreter.

オプション引数 *arg* には、終了ステータスとして整数 (デフォルトは 0) や他の型のオブジェクトを指定することができます。整数を指定した場合、シェル等は 0 は ” 正常終了”、0 以外の整数を ” 異常終了” として扱います。多くのシステムでは、有効な終了ステータスは 0--127 で、これ以外の値を返した場合の動作は未定義です。システムによっては特定の終了コードに個別の意味を持たせている場合があ

りますが、このような定義は僅かしかありません。Unix プログラムでは構文エラーの場合には 2 を、それ以外のエラーならば 1 を返します。*arg* に `None` を指定した場合は、数値の 0 を指定した場合と同じです。それ以外の型のオブジェクトを指定すると、そのオブジェクトが *stderr* に出力され、終了コードとして 1 を返します。エラー発生時には `sys.exit("エラーメッセージ")` と書くと、簡単にプログラムを終了することができます。

Since *exit()* ultimately "only" raises an exception, it will only exit the process when called from the main thread, and the exception is not intercepted. Cleanup actions specified by finally clauses of `try` statements are honored, and it is possible to intercept the exit attempt at an outer level.

バージョン 3.6 で変更: Python インタープリタが (バッファされたデータを標準ストリームに吐き出すときのエラーなどの) *SystemExit* を捕捉した後の後始末でエラーが起きた場合、終了ステータスは 120 に変更されます。

`sys.flags`

The *named tuple* ***flags*** exposes the status of command line flags. The attributes are read only.

flags.debug	-d
flags.inspect	-i
flags.interactive	-i
flags.isolated	-I
flags.optimize	-O または -OO
flags.dont_write_bytecode	-B
flags.no_user_site	-s
flags.no_site	-S
flags.ignore_environment	-E
flags.verbose	-v
flags.bytes_warning	-b
flags.quiet	-q
flags.hash_randomization	-R
flags.dev_mode	-X dev (*Python Development Mode*)
flags.utf8_mode	-X utf8
flags.safe_path	-P

バージョン 3.2 で変更: 新しい `-q` 向けに `quiet` 属性が追加されました。

Added in version 3.2.3: `hash_randomization` 属性が追加されました。

バージョン 3.3 で変更: 廃止済みの `division_warning` 属性を削除しました。

バージョン 3.4 で変更: `-I isolated` フラグ向けに `isolated` 属性が追加されました。

バージョン 3.7 で変更: 新しい *Python* **開発モード** 向けに `dev_mode` 属性が、新しい `-X utf8` フラグ向けに `utf8_mode` 属性が追加されました。

バージョン 3.10 で変更: Added `warn_default_encoding` attribute for `-X warn_default_encoding` flag.

バージョン 3.11 で変更: Added the `safe_path` attribute for `-P` option.

バージョン 3.11 で変更: Added the `int_max_str_digits` attribute.

`sys.float_info`

float 型に関する情報を保持している **名前付きタプル** です。精度と内部表現に関する低レベル情報を含んでいます。これらの値は 'C' 言語の標準ヘッダファイル `float.h` で定義されている様々な浮動小数点定数に対応しています。詳細は 1999 ISO/IEC C standard [C99] の 5.2.4.2.2 節 'Characteristics of floating types' を参照してください。

表 1　Attributes of the `float_info` named tuple

属性	float.h のマクロ	説明
`float_info.epsilon`	`DBL_EPSILON`	difference between 1.0 and the least value greater than 1.0 that is representable as a float. *math.ulp()* を参照してください。
`float_info.dig`	`DBL_DIG`	The maximum number of decimal digits that can be faithfully represented in a float; see below.
`float_info.mant_dig`	`DBL_MANT_DIG`	Float precision: the number of base-`radix` digits in the significand of a float.
`float_info.max`	`DBL_MAX`	The maximum representable positive finite float.
`float_info.max_exp`	`DBL_MAX_EXP`	The maximum integer *e* such that `radix**(e-1)` is a representable finite float.
`float_info.max_10_exp`	`DBL_MAX_10_EXP`	The maximum integer *e* such that `10**e` is in the range of representable finite floats.
`float_info.min`	`DBL_MIN`	The minimum representable positive *normalized* float. Use *math.ulp(0.0)* to get the smallest positive *denormalized* representable float.
`float_info.min_exp`	`DBL_MIN_EXP`	The minimum integer *e* such that `radix**(e-1)` is a normalized float.
`float_info.min_10_exp`	`DBL_MIN_10_EXP`	The minimum integer *e* such that `10**e` is a normalized float.
`float_info.radix`	`FLT_RADIX`	The radix of exponent representation.
`float_info.rounds`	`FLT_ROUNDS`	An integer representing the rounding mode for floating-point arithmetic. This reflects the value of the system `FLT_ROUNDS` macro at interpreter startup time: • `-1`: indeterminable • `0`: toward zero • `1`: to nearest

The attribute *sys.float_info.dig* needs further explanation. If `s` is any string representing a decimal number with at most `sys.float_info.dig` significant digits, then converting `s` to a float and back again will recover a string representing the same decimal value:

```
>>> import sys
>>> sys.float_info.dig
15
>>> s = '3.14159265358979'    # decimal string with 15 significant digits
>>> format(float(s), '.15g')  # convert to float and back -> same value
'3.14159265358979'
```

ただし、文字列が有効桁数 *sys.float_info.dig* より大きい場合には、常に復元されるとは限りません:

```
>>> s = '9876543211234567'    # 16 significant digits is too many!
>>> format(float(s), '.16g')  # conversion changes value
'9876543211234568'
```

`sys.float_repr_style`

repr() 関数が浮動小数点数に対してどう振る舞うかを示す文字列です。この文字列が値 `'short'` を持てば、有限の浮動小数点数 `x` に対して、`repr(x)` は `float(repr(x)) == x` を満たす短い文字列を返そうとします。これは、Python 3.1 以降での標準の振る舞いです。それ以外の場合、`float_repr_style` は値 `'legacy'` を持ち、`repr(x)` は 3.1 以前のバージョンの Python と同じように振る舞います。

Added in version 3.1.

`sys.getallocatedblocks()`

Return the number of memory blocks currently allocated by the interpreter, regardless of their size. This function is mainly useful for tracking and debugging memory leaks. Because of the interpreter's internal caches, the result can vary from call to call; you may have to call *_clear_type_cache()* and *gc.collect()* to get more predictable results.

If a Python build or implementation cannot reasonably compute this information, *getallocatedblocks()* is allowed to return 0 instead.

Added in version 3.4.

`sys.getunicodeinternedsize()`

Return the number of unicode objects that have been interned.

Added in version 3.12.

`sys.getandroidapilevel()`

Return the build time API version of Android as an integer.

Availability: Android.

Added in version 3.7.

sys.getdefaultencoding()

Return 'utf-8'. This is the name of the default string encoding, used in methods like *str.encode()*.

sys.getdlopenflags()

Return the current value of the flags that are used for dlopen() calls. Symbolic names for the flag values can be found in the *os* module (RTLD_*xxx* constants, e.g. *os.RTLD_LAZY*).

Availability: Unix.

sys.getfilesystemencoding()

Get the *filesystem encoding*: the encoding used with the *filesystem error handler* to convert between Unicode filenames and bytes filenames. The filesystem error handler is returned from *getfilesystemencodeerrors()*.

最良の互換性のために、たとえファイル名の表現に bytes がサポートされていたとしても、全てのケースで str をファイル名に使うべきです。ファイル名を受け取ったり返したりする関数は str と bytes をサポートし、すぐにシステムにとって好ましい表現に変換すべきです。

os.fsencode() や *os.fsdecode()* を、正しいエンコーディングやエラーモードが使われていることを保証するために使うべきです。

term: **ファイルシステムのエンコーディングとエラーハンドラ** *<filesystem encoding and error handler>* は、Python の開始時に:c:func:*PyConfig_Read* 関数により設定されます。PyConfig のメンバー filesystem_encoding と filesystem_errors を参照してください。

バージョン 3.2 で変更: *getfilesystemencoding()* の結果が None になることはなくなりました。

バージョン 3.6 で変更: Windows はもう 'mbcs' を返す保証は無くなりました。より詳しいことは **PEP 529** および *_enablelegacywindowsfsencoding()* を参照してください。

バージョン 3.7 で変更: *Python UTF-8* **モード** が有効なら "utf-8" を返します。

sys.getfilesystemencodeerrors()

Get the *filesystem error handler*: the error handler used with the *filesystem encoding* to convert between Unicode filenames and bytes filenames. The filesystem encoding is returned from *getfilesystemencoding()*.

os.fsencode() や *os.fsdecode()* を、正しいエンコーディングやエラーモードが使われていることを保証するために使うべきです。

term: **ファイルシステムのエンコーディングとエラーハンドラ** *<filesystem encoding and error handler>* は、Python の開始時に:c:func:*PyConfig_Read* 関数により設定されます。PyConfig のメンバー filesystem_encoding と filesystem_errors を参照してください。

Added in version 3.6.

sys.get_int_max_str_digits()

Returns the current value for the *integer string conversion length limitation*. See also *set_int_max_str_digits()*.

Added in version 3.11.

sys.**getrefcount**(*object*)

object の参照数を返します。*object* は (一時的に) *getrefcount()* からも参照されるため、参照数は予想される数よりも 1 多くなります。

Note that the returned value may not actually reflect how many references to the object are actually held. For example, some objects are "immortal" and have a very high refcount that does not reflect the actual number of references. Consequently, do not rely on the returned value to be accurate, other than a value of 0 or 1.

バージョン 3.12 で変更: Immortal objects have very large refcounts that do not match the actual number of references to the object.

sys.**getrecursionlimit**()

現在の最大再帰数を返します。最大再帰数は、Python インタプリタスタックの最大の深さです。この制限は Python プログラムが無限に再帰し、C スタックがオーバーフローしてクラッシュすることを防止するために設けられています。この値は *setrecursionlimit()* で指定することができます。

sys.**getsizeof**(*object*[, *default*])

object のサイズをバイト数で返します。*object* は任意の型のオブジェクトです。すべての組み込みオブジェクトは正しい値を返します。サードパーティー製の型については実装依存になります。

オブジェクトに直接起因するメモリ消費のみを表し、参照するオブジェクトは含みません。

オブジェクトがサイズを取得する手段を提供していない時は *default* が返されます。*default* が指定されていない場合は *TypeError* が送出されます。

getsizeof() は *object* の `__sizeof__` メソッドを呼び出し、そのオブジェクトがガベージコレクタに管理されていた場合はガベージコレクタのオーバーヘッドを増やします。

See recursive sizeof recipe for an example of using *getsizeof()* recursively to find the size of containers and all their contents.

sys.**getswitchinterval**()

Return the interpreter's "thread switch interval" in seconds; see *setswitchinterval()*.

Added in version 3.2.

sys.**_getframe**([*depth*])

コールスタックからフレームオブジェクトを返します。オプション引数 *depth* を指定すると、スタックのトップから *depth* だけ下のフレームオブジェクトを取得します。*depth* がコールスタックよりも深ければ、*ValueError* が発生します。*depth* のデフォルト値は 0 で、この場合はコールスタックのトップのフレームを返します。

引数 `frame` で **監査イベント** `sys._getframe` を送出します。

この関数は、内部的かつ特殊な目的にのみ利用されるべきです。全ての Python 実装で存在することが保証されているわけではありません。

sys._getframemodulename(*depth*)

Return the name of a module from the call stack. If optional integer *depth* is given, return the module that many calls below the top of the stack. If that is deeper than the call stack, or if the module is unidentifiable, `None` is returned. The default for *depth* is zero, returning the module at the top of the call stack.

Raises an *auditing event* `sys._getframemodulename` with argument `depth`.

この関数は、内部的かつ特殊な目的にのみ利用されるべきです。全ての Python 実装で存在することが保証されているわけではありません。

sys.getobjects(*limit*[, *type*])

This function only exists if CPython was built using the specialized configure option `--with-trace-refs`. It is intended only for debugging garbage-collection issues.

Return a list of up to *limit* dynamically allocated Python objects. If *type* is given, only objects of that exact type (not subtypes) are included.

Objects from the list are not safe to use. Specifically, the result will include objects from all interpreters that share their object allocator state (that is, ones created with `PyInterpreterConfig.use_main_obmalloc` set to 1 or using `Py_NewInterpreter()`, and the main interpreter). Mixing objects from different interpreters may lead to crashes or other unexpected behavior.

CPython 実装の詳細: This function should be used for specialized purposes only. It is not guaranteed to exist in all implementations of Python.

バージョン 3.12.8 で変更: The result may include objects from other interpreters.

sys.getprofile()

setprofile() 関数で設定したプロファイラ関数を取得します。

sys.gettrace()

settrace() 関数で設定したトレース関数を取得します。

gettrace() 関数は、デバッガ、プロファイラ、カバレッジツールなどの実装に使うことのみを想定しています。この関数の振る舞いは言語定義ではなく実装プラットフォームの一部です。そのため、他の Python 実装では利用できないかもしれません。

sys.getwindowsversion()

実行中の Windows バージョンを示す、名前付きタプルを返します。名前の付いている要素は、*major*, *minor*, *build*, *platform*, *service_pack*, *service_pack_minor*, *service_pack_major*, *suite_mask*, *product_type*, *platform_version* です。*service_pack* は文字列を含み、*platform_version* は 3-タプル、それ以外は整数です。この構成要素には名前でもアクセスできるので、`sys.getwindowsversion()[0]` は `sys.getwindowsversion().major` と等価です。先行のバージョンとの互換性のため、最初の 5 要素のみが添字の指定で取得できます。

platform will be 2 (VER_PLATFORM_WIN32_NT).

product_type は、以下の値のいずれかになります。:

定数	意味
1 (VER_NT_WORKSTATION)	システムはワークステーションです。
2 (VER_NT_DOMAIN_CONTROLLER)	システムはドメインコントローラです。
3 (VER_NT_SERVER)	システムはサーバですが、ドメインコントローラではありません。

This function wraps the Win32 `GetVersionEx()` function; see the Microsoft documentation on `OSVERSIONINFOEX()` for more information about these fields.

platform_version は、プロセスでエミュレートされているバージョンではなく、現在のオペレーティングシステムのメジャーバージョン、マイナーバージョン、ビルドナンバーを返します。この関数は機能の検知ではなくロギングで使うためのものです。

注釈

platform_version derives the version from kernel32.dll which can be of a different version than the OS version. Please use *platform* module for achieving accurate OS version.

Availability: Windows.

バージョン 3.2 で変更: 名前付きタプルに変更され、*service_pack_minor*, *service_pack_major*, *suite_mask*, および *product_type* が追加されました。

バージョン 3.6 で変更: *platform_version* の追加

`sys.get_asyncgen_hooks()`

asyncgen_hooks オブジェクトを返します。このオブジェクトは (`firstiter`, `finalizer`) という形の *namedtuple* に似た形をしています。*firstiter* と *finalizer* は両方とも `None` か、*asynchronous generator iterator* を引数に取る関数と、イベントループが非同期ジェネレータの終了処理をスケジューリングするのに使う関数であることが求められます。

Added in version 3.6: より詳しくは **PEP 525** を参照してください。

注釈

This function has been added on a provisional basis (see **PEP 411** for details.)

`sys.get_coroutine_origin_tracking_depth()`

Get the current coroutine origin tracking depth, as set by *set_coroutine_origin_tracking_depth()*.

Added in version 3.7.

> **注釈**
>
> This function has been added on a provisional basis (see **PEP 411** for details.) Use it only for debugging purposes.

sys.**hash_info**

数値のハッシュ実装のパラメータを与える *named tuple* です。数値型のハッシュ化についての詳細は **数値型のハッシュ化** を参照してください。

hash_info.width

The width in bits used for hash values

hash_info.modulus

The prime modulus P used for numeric hash scheme

hash_info.inf

The hash value returned for a positive infinity

hash_info.nan

(This attribute is no longer used)

hash_info.imag

The multiplier used for the imaginary part of a complex number

hash_info.algorithm

The name of the algorithm for hashing of str, bytes, and memoryview

hash_info.hash_bits

The internal output size of the hash algorithm

hash_info.seed_bits

The size of the seed key of the hash algorithm

Added in version 3.2.

バージョン 3.4 で変更: *algorithm*、*hash_bits*、*seed_bits* を追加

sys.**hexversion**

単精度整数にエンコードされたバージョン番号。この値は新バージョン (正規リリース以外であっても) ごとにかならず増加します。例えば、Python 1.5.2 以降でのみ動作するプログラムでは、以下のようなチェックを行います。

```
if sys.hexversion >= 0x010502F0:
    # use some advanced feature
    ...
else:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    # use an alternative implementation or warn the user
    ...
```

hexversion は *hex()* 関数を使って 16 進数に変換しなければ値の意味を持ちません。より読みやすいバージョン番号が必要な場合には *named tuple* *sys.version_info* を使用してください。

hexversion のより詳しい情報については apiabiversion を参照してください。

sys.implementation

現在起動している Python インタプリタに関する情報が格納されたオブジェクトです。すべての Python 実装において、以下の属性が存在することが要求されています。

name は実装の識別子です (例: 'cpython')。実際の文字列は Python 実装によって定義されますが、小文字であることが保証されています。

version は *sys.version_info* と同じ形式の、Python **実装** のバージョンを表す名前付きタプルです。これは現在起動しているインタプリタ固有のバージョンを意味します。sys.version_info は Python **言語** のバージョンであり、これはそのバージョンに準拠した **実装** のバージョンです。例えば、PyPy 1.8 の sys.implementation.version は sys.version_info(1, 8, 0, 'final', 0) になるのに対し、sys.version_info は sys.version_info(2, 7, 2, 'final', 0) になります。CPython は、それがリファレンス実装であるため、両者は同じ値になります。

hexversion は *sys.hexversion* と同形式の、16 進数での実装のバージョンです。

cache_tag は、キャッシュされたモジュールのファイル名に使用されるタグです。慣例により、これは実装名とバージョンを組み合わせた文字列になります (例: 'cpython-33') が、Python 実装はその他の適切な値を使う場合があります。cache_tag に None が設定された場合、モジュールのキャッシングが無効になっていることを示します。

sys.implementation には Python 実装固有の属性を追加することができます。それら非標準属性の名前はアンダースコアから始めなくてはならず、そしてここでは説明されません。その内容に関係なく、*sys.implementation* はインタプリタ起動中や実装のバージョン間で変更することはありません (ただし Python 言語のバージョン間についてはその限りではありません)。詳細は **PEP 421** を参照してください。

Added in version 3.3.

注釈

The addition of new required attributes must go through the normal PEP process. See **PEP 421** for more information.

sys.int_info

Python における整数の内部表現に関する情報を保持する、*named tuple* です。この属性は読み出し専用です。

int_info.bits_per_digit

The number of bits held in each digit. Python integers are stored internally in base 2**int_info.bits_per_digit.

int_info.sizeof_digit

The size in bytes of the C type used to represent a digit.

int_info.default_max_str_digits

The default value for *sys.get_int_max_str_digits()* when it is not otherwise explicitly configured.

int_info.str_digits_check_threshold

The minimum non-zero value for *sys.set_int_max_str_digits()*, PYTHONINTMAXSTRDIGITS, or -X int_max_str_digits.

Added in version 3.1.

バージョン 3.11 で変更: Added *default_max_str_digits* and *str_digits_check_threshold*.

sys.__interactivehook__

この属性が存在する場合、インタープリタが 対話モード で起動したときに値は (引数なしで) 自動的に呼ばれます。これは PYTHONSTARTUP ファイルの読み込み後に行われるため、それにこのフックを設定することが出来ます。*site* モジュールで **設定します**。

Raises an *auditing event* cpython.run_interactivehook with the hook object as the argument when the hook is called on startup.

Added in version 3.4.

sys.intern(*string*)

string を ”隔離” された文字列のテーブルに入力し、隔離された文字列を返します -- この文字列は *string* 自体かコピーです。隔離された文字列は辞書検索のパフォーマンスを少しだけ向上させるのに有効です -- 辞書中のキーが隔離されており、検索するキーが隔離されている場合、(ハッシュ化後の) キーの比較は文字列の比較ではなくポインタの比較で行うことができるからです。通常、Python プログラム内で利用されている名前は自動的に隔離され、モジュール、クラス、またはインスタンス属性を保持するための辞書は隔離されたキーを持っています。

Interned strings are not immortal; you must keep a reference to the return value of *intern()* around to benefit from it.

sys.is_finalizing()

Return *True* if the Python interpreter is *shutting down*, *False* otherwise.

Added in version 3.5.

sys.last_exc

This variable is not always defined; it is set to the exception instance when an exception is not handled and the interpreter prints an error message and a stack traceback. Its intended use is

to allow an interactive user to import a debugger module and engage in post-mortem debugging without having to re-execute the command that caused the error. (Typical use is `import pdb; pdb.pm()` to enter the post-mortem debugger; see *pdb* module for more information.)

Added in version 3.12.

sys.last_type

sys.last_value

sys.last_traceback

These three variables are deprecated; use *sys.last_exc* instead. They hold the legacy representation of `sys.last_exc`, as returned from *exc_info()* above.

sys.maxsize

`Py_ssize_t` 型の変数が取りうる最大値を示す整数です。通常、32 ビットプラットフォームでは `2**31 - 1`、64 ビットプラットフォームでは `2**63 - 1` になります。

sys.maxunicode

Unicode コードポイントの最大値を示す整数、すなわち `1114111` (16 進数で `0x10FFFF`) です。

バージョン 3.3 で変更: **PEP 393** 以前は、オプション設定に Unicode 文字の保存形式が UCS-2 と UCS-4 のどちらを指定したかによって、`sys.maxunicode` の値は `0xFFFF` が `0x10FFFF` になっていました。

sys.meta_path

A list of *meta path finder* objects that have their *find_spec()* methods called to see if one of the objects can find the module to be imported. By default, it holds entries that implement Python's default import semantics. The *find_spec()* method is called with at least the absolute name of the module being imported. If the module to be imported is contained in a package, then the parent package's `__path__` attribute is passed in as a second argument. The method returns a *module spec*, or `None` if the module cannot be found.

参考

importlib.abc.MetaPathFinder
: The abstract base class defining the interface of finder objects on *meta_path*.

importlib.machinery.ModuleSpec
: The concrete class which *find_spec()* should return instances of.

バージョン 3.4 で変更: *Module specs* were introduced in Python 3.4, by **PEP 451**.

バージョン 3.12 で変更: Removed the fallback that looked for a `find_module()` method if a *meta_path* entry didn't have a *find_spec()* method.

sys.modules

This is a dictionary that maps module names to modules which have already been loaded. This can be manipulated to force reloading of modules and other tricks. However, replacing the dictionary will not necessarily work as expected and deleting essential items from the dictionary may cause Python to fail. If you want to iterate over this global dictionary always use `sys.modules.copy()` or `tuple(sys.modules)` to avoid exceptions as its size may change during iteration as a side effect of code or activity in other threads.

sys.orig_argv

The list of the original command line arguments passed to the Python executable.

The elements of *sys.orig_argv* are the arguments to the Python interpreter, while the elements of *sys.argv* are the arguments to the user's program. Arguments consumed by the interpreter itself will be present in *sys.orig_argv* and missing from *sys.argv*.

Added in version 3.10.

sys.path

モジュールを検索するパスを示す文字列のリスト。PYTHONPATH 環境変数と、インストール時に指定したデフォルトパスで初期化されます。

By default, as initialized upon program startup, a potentially unsafe path is prepended to *sys.path* (*before* the entries inserted as a result of PYTHONPATH):

- `python -m module` command line: prepend the current working directory.
- `python script.py` command line: prepend the script's directory. If it's a symbolic link, resolve symbolic links.
- `python -c code` and `python` (REPL) command lines: prepend an empty string, which means the current working directory.

To not prepend this potentially unsafe path, use the `-P` command line option or the PYTHONSAFEPATH environment variable.

プログラムはその目的のために、このリストを自由に修正できます。文字列だけが *sys.path* に追加でき、ほかの全てのデータ型はインポート中に無視されます。

参考

- *site* モジュールのドキュメントで、.pth ファイルを使って *sys.path* を拡張する方法を解説しています。

sys.path_hooks

path を引数にとって、その path に対する *finder* の作成を試みる呼び出し可能オブジェクトのリスト。finder の作成に成功したら、その呼出可能オブジェクトのは finder を返します。失敗した場合は、*ImportError* を発生させます。

オリジナルの仕様は **PEP 302** を参照してください。

sys.path_importer_cache

finder オブジェクトのキャッシュ機能を果たす辞書です。キーは *sys.path_hooks* に渡されているパスで、値は見つかった finder になります。パスが正常なファイルシステムパスであり、finder が *sys.path_hooks* 上に見つからない場合は `None` が格納されます。

オリジナルの仕様は **PEP 302** を参照してください。

sys.platform

This string contains a platform identifier that can be used to append platform-specific components to *sys.path*, for instance.

For Unix systems, except on Linux and AIX, this is the lowercased OS name as returned by `uname -s` with the first part of the version as returned by `uname -r` appended, e.g. `'sunos5'` or `'freebsd8'`, *at the time when Python was built*. Unless you want to test for a specific system version, it is therefore recommended to use the following idiom:

```
if sys.platform.startswith('freebsd'):
    # FreeBSD-specific code here...
elif sys.platform.startswith('linux'):
    # Linux-specific code here...
elif sys.platform.startswith('aix'):
    # AIX-specific code here...
```

For other systems, the values are:

システム	`platform` の値
AIX	`'aix'`
Emscripten	`'emscripten'`
Linux	`'linux'`
WASI	`'wasi'`
Windows	`'win32'`
Windows/Cygwin	`'cygwin'`
macOS	`'darwin'`

バージョン 3.3 で変更: On Linux, *sys.platform* doesn't contain the major version anymore. It is always `'linux'`, instead of `'linux2'` or `'linux3'`. Since older Python versions include the version number, it is recommended to always use the `startswith` idiom presented above.

バージョン 3.8 で変更: On AIX, *sys.platform* doesn't contain the major version anymore. It is always `'aix'`, instead of `'aix5'` or `'aix7'`. Since older Python versions include the version number, it is recommended to always use the `startswith` idiom presented above.

> **参考**
>
> *os.name* has a coarser granularity. *os.uname()* gives system-dependent version information.
>
> *platform* モジュールはシステムの詳細な識別情報をチェックする機能を提供しています。

sys.platlibdir

Name of the platform-specific library directory. It is used to build the path of standard library and the paths of installed extension modules.

It is equal to "lib" on most platforms. On Fedora and SuSE, it is equal to "lib64" on 64-bit platforms which gives the following sys.path paths (where X.Y is the Python major.minor version):

- /usr/lib64/pythonX.Y/: Standard library (like os.py of the *os* module)
- /usr/lib64/pythonX.Y/lib-dynload/: C extension modules of the standard library (like the *errno* module, the exact filename is platform specific)
- /usr/lib/pythonX.Y/site-packages/ (always use lib, not *sys.platlibdir*): Third-party modules
- /usr/lib64/pythonX.Y/site-packages/: C extension modules of third-party packages

Added in version 3.9.

sys.prefix

A string giving the site-specific directory prefix where the platform independent Python files are installed; on Unix, the default is /usr/local. This can be set at build time with the --prefix argument to the configure script. See インストールパス for derived paths.

> **注釈**
>
> If a *virtual environment* is in effect, this value will be changed in site.py to point to the virtual environment. The value for the Python installation will still be available, via *base_prefix*.

sys.ps1

sys.ps2

インタプリタの一次プロンプト、二次プロンプトを指定する文字列。対話モードで実行中のみ定義され、初期値は '>>> ' と '... ' です。文字列以外のオブジェクトを指定した場合、インタプリタが対話コマンドを読み込むごとにオブジェクトの *str()* を評価します。この機能は、動的に変化するプロンプトを実装する場合に利用します。

sys.setdlopenflags(*n*)

Set the flags used by the interpreter for dlopen() calls, such as when the interpreter loads extension modules. Among other things, this will enable a lazy resolving of symbols when importing a

module, if called as `sys.setdlopenflags(0)`. To share symbols across extension modules, call as `sys.setdlopenflags(os.RTLD_GLOBAL)`. Symbolic names for the flag values can be found in the *os* module (`RTLD_`*xxx* constants, e.g. *os.RTLD_LAZY*).

Availability: Unix.

`sys.set_int_max_str_digits(`*maxdigits*`)`

Set the *integer string conversion length limitation* used by this interpreter. See also *get_int_max_str_digits()*.

Added in version 3.11.

`sys.setprofile(`*profilefunc*`)`

Set the system's profile function, which allows you to implement a Python source code profiler in Python. See chapter *Python* プロファイラ for more information on the Python profiler. The system's profile function is called similarly to the system's trace function (see *settrace()*), but it is called with different events, for example it isn't called for each executed line of code (only on call and return, but the return event is reported even when an exception has been set). The function is thread-specific, but there is no way for the profiler to know about context switches between threads, so it does not make sense to use this in the presence of multiple threads. Also, its return value is not used, so it can simply return `None`. Error in the profile function will cause itself unset.

注釈

The same tracing mechanism is used for `setprofile()` as *settrace()*. To trace calls with `setprofile()` inside a tracing function (e.g. in a debugger breakpoint), see *call_tracing()*.

Profile 関数は 3 個の引数、*frame*、*event*、および *arg* を受け取る必要があります。*frame* は現在のスタックフレームです。*event* は文字列で、`'call'`, `'return'`, `'c_call'`, `'c_return'`, `'c_exception'` のどれかが渡されます。*arg* はイベントの種類によって異なります。

event には以下の意味があります。

`'call'` 関数が呼び出された (もしくは、何かのコードブロックに入った)。プロファイル関数が呼ばれる。*arg* は `None` が渡される。

`'return'` 関数 (あるいは別のコードブロック) から戻ろうとしている。プロファイル関数が呼ばれる。*arg* は返されようとしている値、または、このイベントが例外が送出されることによって起こったなら `None` 。

`'c_call'` C 関数 (拡張関数かビルトイン関数) が呼ばれようとしている。*arg* は C 関数オブジェクト。

`'c_return'` C

関数から戻った。*arg* は C の関数オブジェクト。

`'c_exception'` C

関数が例外を発生させた。*arg* は C の関数オブジェクト。

引数無しで **監査イベント** `sys.setprofile` を送出します。

`sys.setrecursionlimit`(*limit*)

Python インタプリタの、スタックの最大の深さを *limit* に設定します。この制限は Python プログラムが無限に再帰し、C スタックがオーバーフローしてクラッシュすることを防止するために設けられています。

limit の最大値はプラットフォームによって異なります。深い再帰処理が必要な場合にはプラットフォームがサポートしている範囲内でより大きな値を指定することができますが、この値が大きすぎればクラッシュするので注意が必要です。

If the new limit is too low at the current recursion depth, a *RecursionError* exception is raised.

バージョン 3.5.1 で変更: A *RecursionError* exception is now raised if the new limit is too low at the current recursion depth.

`sys.setswitchinterval`(*interval*)

インタプリタのスレッド切り替え間隔を秒で指定します。この浮動小数点値が、並列に動作している Python スレッドに割り当てられたタイムスライスの理想的な処理時間です。特に長時間実行される内部関数やメソッドが実行されたとき、実際の値はより高くなることがあります。また、どのスレッドがスレッド切り替え間隔の終わりにスケジュールされる（次に実行される）かはオペレーティングシステムが決定します。インタプリタは自身のスケジューラを持ちません。

Added in version 3.2.

`sys.settrace`(*tracefunc*)

Set the system's trace function, which allows you to implement a Python source code debugger in Python. The function is thread-specific; for a debugger to support multiple threads, it must register a trace function using *settrace()* for each thread being debugged or use *threading.settrace()*.

Trace 関数は 3 個の引数、*frame*、*event*、および *arg* を受け取る必要があります。*frame* は現在のスタックフレームです。*event* は文字列で、`'call'`, `'line'`, `'return'`, `'exception'`, `'opcode'` のどれかが渡されます。*arg* はイベントの種類によって異なります。

trace 関数は (*event* に `'call'` を渡された状態で) 新しいローカルスコープに入るたびに呼ばれます。この場合、新しいスコープで利用するローカルの trace 関数への参照か、そのスコープを trace しないのであれば `None` を返します。

The local trace function should return a reference to itself, or to another function which would then be used as the local trace function for the scope.

If there is any error occurred in the trace function, it will be unset, just like `settrace(None)` is called.

> **注釈**
>
> Tracing is disabled while calling the trace function (e.g. a function set by `settrace()`). For recursive tracing see *call_tracing()*.

event には以下の意味があります。

`'call'`
: 関数が呼び出された (もしくは、何かのコードブロックに入った)。グローバルの trace 関数が呼ばれる。*arg* は `None` が渡される。戻り値はローカルの trace 関数。

`'line'`
: The interpreter is about to execute a new line of code or re-execute the condition of a loop. The local trace function is called; *arg* is `None`; the return value specifies the new local trace function. See `Objects/lnotab_notes.txt` for a detailed explanation of how this works. Per-line events may be disabled for a frame by setting `f_trace_lines` to *False* on that frame.

`'return'`
: 関数 (あるいは別のコードブロック) から戻ろうとしている。ローカルの trace 関数が呼ばれる。*arg* は返されようとしている値、または、このイベントが例外が送出されることによって起こったなら `None` 。trace 関数の戻り値は無視される。

`'exception'`
: 例外が発生した。ローカルの trace 関数が呼ばれる。*arg* は `(exception, value, traceback)` のタプル。戻り値は新しいローカルの trace 関数。

`'opcode'`
: The interpreter is about to execute a new opcode (see *dis* for opcode details). The local trace function is called; *arg* is `None`; the return value specifies the new local trace function. Per-opcode events are not emitted by default: they must be explicitly requested by setting `f_trace_opcodes` to *True* on the frame.

例外が呼び出しチェインを辿って伝播していくことに注意してください。`'exception'` イベントは各レベルで発生します。

For more fine-grained usage, it's possible to set a trace function by assigning `frame.f_trace = tracefunc` explicitly, rather than relying on it being set indirectly via the return value from an already installed trace function. This is also required for activating the trace function on the current frame, which *settrace()* doesn't do. Note that in order for this to work, a global tracing function must have been installed with *settrace()* in order to enable the runtime tracing machinery, but it doesn't need to be the same tracing function (e.g. it could be a low overhead tracing function that simply returns `None` to disable itself immediately on each frame).

code と frame オブジェクトについては、types を参照してください。

引数無しで 監査イベント `sys.settrace` を送出します。

settrace() 関数は、デバッガ、プロファイラ、カバレッジツール等で使うためだけのものです。この関数の挙動は言語定義よりも実装プラットフォームの分野の問題で、全ての Python 実装で利用できるとは限りません。

バージョン 3.7 で変更: `'opcode'` event type added; `f_trace_lines` and `f_trace_opcodes` attributes added to frames

バージョン 3.12 で変更: `'opcode'` event will only be emitted if `f_trace_opcodes` of at least one frame has been set to *True* before *settrace()* is called. This behavior will be changed back in 3.13 to be consistent with previous versions.

`sys.set_asyncgen_hooks`(*[firstiter] [, finalizer]*)

Accepts two optional keyword arguments which are callables that accept an *asynchronous generator iterator* as an argument. The *firstiter* callable will be called when an asynchronous generator is iterated for the first time. The *finalizer* will be called when an asynchronous generator is about to be garbage collected.

引数無しで **監査イベント** `sys.set_asyncgen_hooks_firstiter` を送出します。

引数無しで **監査イベント** `sys.set_asyncgen_hooks_finalizer` を送出します。

Two auditing events are raised because the underlying API consists of two calls, each of which must raise its own event.

Added in version 3.6: See **PEP 525** for more details, and for a reference example of a *finalizer* method see the implementation of `asyncio.Loop.shutdown_asyncgens` in Lib/asyncio/base_events.py

注釈

This function has been added on a provisional basis (see **PEP 411** for details.)

`sys.set_coroutine_origin_tracking_depth`(*depth*)

Allows enabling or disabling coroutine origin tracking. When enabled, the `cr_origin` attribute on coroutine objects will contain a tuple of (filename, line number, function name) tuples describing the traceback where the coroutine object was created, with the most recent call first. When disabled, `cr_origin` will be `None`.

To enable, pass a *depth* value greater than zero; this sets the number of frames whose information will be captured. To disable, pass set *depth* to zero.

This setting is thread-specific.

Added in version 3.7.

注釈

This function has been added on a provisional basis (see **PEP 411** for details.) Use it only for debugging purposes.

sys.activate_stack_trampoline(*backend*, /)

Activate the stack profiler trampoline *backend*. The only supported backend is "perf".

Availability: Linux.

Added in version 3.12.

参考

- perf_profiling
- https://perf.wiki.kernel.org

sys.deactivate_stack_trampoline()

Deactivate the current stack profiler trampoline backend.

If no stack profiler is activated, this function has no effect.

Availability: Linux.

Added in version 3.12.

sys.is_stack_trampoline_active()

Return True if a stack profiler trampoline is active.

Availability: Linux.

Added in version 3.12.

sys._enablelegacywindowsfsencoding()

Changes the *filesystem encoding and error handler* to 'mbcs' and 'replace' respectively, for consistency with versions of Python prior to 3.6.

This is equivalent to defining the PYTHONLEGACYWINDOWSFSENCODING environment variable before launching Python.

See also *sys.getfilesystemencoding()* and *sys.getfilesystemencodeerrors()*.

Availability: Windows.

Added in version 3.6: より詳しくは **PEP 529** を参照してください。

sys.stdin

sys.stdout

sys.stderr

インタプリタが使用する、それぞれ標準入力、標準出力、および標準エラー出力の ファイルオブジェクト です:

- stdin は (*input()* の呼び出しも含む) すべての対話型入力に使われます。
- stdout は *print()* および *expression* 文の出力と、*input()* のプロンプトに使用されます。
- インタプリタ自身のプロンプトおよびエラーメッセージは stderr に出力されます。

これらのストリームは *open()* が返すような通常の テキストファイル です。引数は以下のように選択されます:

- The encoding and error handling are is initialized from PyConfig.stdio_encoding and PyConfig.stdio_errors.

  On Windows, UTF-8 is used for the console device. Non-character devices such as disk files and pipes use the system locale encoding (i.e. the ANSI codepage). Non-console character devices such as NUL (i.e. where isatty() returns True) use the value of the console input and output codepages at startup, respectively for stdin and stdout/stderr. This defaults to the system *locale encoding* if the process is not initially attached to a console.

  The special behaviour of the console can be overridden by setting the environment variable PYTHONLEGACYWINDOWSSTDIO before starting Python. In that case, the console codepages are used as for any other character device.

  Under all platforms, you can override the character encoding by setting the PYTHONIOENCODING environment variable before starting Python or by using the new -X utf8 command line option and PYTHONUTF8 environment variable. However, for the Windows console, this only applies when PYTHONLEGACYWINDOWSSTDIO is also set.

- When interactive, the stdout stream is line-buffered. Otherwise, it is block-buffered like regular text files. The stderr stream is line-buffered in both cases. You can make both streams unbuffered by passing the -u command-line option or setting the PYTHONUNBUFFERED environment variable.

バージョン 3.9 で変更: Non-interactive stderr is now line-buffered instead of fully buffered.

注釈

標準ストリームにバイナリーデータの読み書きを行うには下位のバイナリー *buffer* オブジェクトを使用してください。例えば *bytes* を *stdout* に書き出す場合は sys.stdout.buffer.write(b'abc') を使用してください。

However, if you are writing a library (and do not control in which context its code will be executed), be aware that the standard streams may be replaced with file-like objects like *io.StringIO* which do not support the buffer attribute.

sys.__stdin__

sys.__stdout__

sys.__stderr__

それぞれ起動時の stdin, stderr, stdout の値を保存しています。終了処理時に利用されます。また、sys.std* オブジェクトが (訳注: 別のファイルライクオブジェクトに) リダイレクトされている場合でも、実際の標準ストリームへの出力に利用できます。

また、標準ストリームが壊れたオブジェクトに置き換えられた場合に、動作する実際のファイルを復元するために利用することもできます。しかし、明示的に置き換え前のストリームを保存しておき、そのオブジェクトを復元する事を推奨します。

注釈

一部の条件下では、stdin, stdout, stderr も、オリジナルの __stdin__, __stdout__, __stderr__ も None になることがあります。これはコンソールに接続しない Windows GUI アプリケーションであり、かつ pythonw で起動された Python アプリケーションが該当します。

sys.stdlib_module_names

A frozenset of strings containing the names of standard library modules.

It is the same on all platforms. Modules which are not available on some platforms and modules disabled at Python build are also listed. All module kinds are listed: pure Python, built-in, frozen and extension modules. Test modules are excluded.

For packages, only the main package is listed: sub-packages and sub-modules are not listed. For example, the email package is listed, but the email.mime sub-package and the email.message sub-module are not listed.

See also the *sys.builtin_module_names* list.

Added in version 3.10.

sys.thread_info

スレッドの実装に関する情報が格納された *named tuple* です。

thread_info.name

The name of the thread implementation:

- "nt": Windows threads
- "pthread": POSIX threads
- "pthread-stubs": stub POSIX threads (on WebAssembly platforms without threading support)
- "solaris": Solaris threads

`thread_info.lock`

The name of the lock implementation:

- `"semaphore"`: a lock uses a semaphore
- `"mutex+cond"`: a lock uses a mutex and a condition variable
- `None` この情報が不明の場合

`thread_info.version`

The name and version of the thread library. It is a string, or `None` if this information is unknown.

Added in version 3.3.

`sys.tracebacklimit`

捕捉されない例外が発生した時、出力されるトレースバック情報の最大レベル数を指定する整数値 (デフォルト値は 1000)。0 以下の値が設定された場合、トレースバック情報は出力されず例外型と例外値のみが出力されます。

`sys.unraisablehook`(*unraisable*, /)

Handle an unraisable exception.

Called when an exception has occurred but there is no way for Python to handle it. For example, when a destructor raises an exception or during garbage collection (*gc.collect()*).

The *unraisable* argument has the following attributes:

- `exc_type`: Exception type.
- `exc_value`: Exception value, can be `None`.
- `exc_traceback`: Exception traceback, can be `None`.
- `err_msg`: Error message, can be `None`.
- `object`: Object causing the exception, can be `None`.

The default hook formats `err_msg` and `object` as: `f'{err_msg}: {object!r}'`; use "Exception ignored in" error message if `err_msg` is `None`.

sys.unraisablehook() can be overridden to control how unraisable exceptions are handled.

> **参考**
>
> *excepthook()* which handles uncaught exceptions.

> **警告**
>
> Storing `exc_value` using a custom hook can create a reference cycle. It should be cleared explicitly to break the reference cycle when the exception is no longer needed.
>
> Storing `object` using a custom hook can resurrect it if it is set to an object which is being finalized. Avoid storing `object` after the custom hook completes to avoid resurrecting objects.

Raise an auditing event `sys.unraisablehook` with arguments *hook*, *unraisable* when an exception that cannot be handled occurs. The *unraisable* object is the same as what will be passed to the hook. If no hook has been set, *hook* may be `None`.

Added in version 3.8.

sys.version

Python インタプリタのバージョン番号の他、ビルド番号や使用コンパイラなどの情報を示す文字列です。この文字列は Python 対話型インタプリタが起動した時に表示されます。バージョン情報はここから抜き出さずに、*version_info* および *platform* が提供する関数を使って下さい。

sys.api_version

使用中のインタプリタの C API バージョン。Python と拡張モジュール間の不整合をデバッグする場合などに利用できます。

sys.version_info

バージョン番号を示す 5 要素タプル:*major*, *minor*, *micro*, *releaselevel*, *serial* 。*releaselevel* 以外は全て整数です。*releaselevel* の値は、`'alpha'`, `'beta'`, `'candidate'`, `'final'` の何れかです。Python 2.0 の `version_info` は、`(2, 0, 0, 'final', 0)` となります。構成要素には名前でもアクセスできるので、`sys.version_info[0]` は `sys.version_info.major` と等価、などになります。

バージョン 3.1 で変更: 名前を使った要素アクセスがサポートされました。

sys.warnoptions

この値は、warnings フレームワーク内部のみ使用され、変更することはできません。詳細は *warnings* を参照してください。

sys.winver

The version number used to form registry keys on Windows platforms. This is stored as string resource 1000 in the Python DLL. The value is normally the major and minor versions of the running Python interpreter. It is provided in the *sys* module for informational purposes; modifying this value has no effect on the registry keys used by Python.

Availability: Windows.

sys.monitoring

Namespace containing functions and constants for register callbacks and controlling monitoring events. See *sys.monitoring* for details.

sys._xoptions

コマンドラインオプション -X で渡された様々な実装固有のフラグの辞書です。オプション名にはその値が明示されていればそれが、それ以外の場合は *True* がマップされます。例えば:

```
$ ./python -Xa=b -Xc
Python 3.2a3+ (py3k, Oct 16 2010, 20:14:50)
[GCC 4.4.3] on linux2
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> import sys
>>> sys._xoptions
{'a': 'b', 'c': True}
```

この -X によって渡されたオプションにアクセスする方法は CPython 固有です。他の実装ではそれらは他の意味でエクスポートされるか、あるいは何もしません。

Added in version 3.2.

出典

29.2 sys.monitoring --- 実行イベントモニタリング

Added in version 3.12.

注釈

sys.monitoring は *sys* モジュール内の名前空間であり、独立したモジュールではないため、import sys.monitoring のようにインポートする必要はなく、単に import sys のようにして、sys.monitoring を使用してください。

この名前空間は、イベントモニタリングの有効化と制御に必要な関数と定数へのアクセスを提供します。

As programs execute, events occur that might be of interest to tools that monitor execution. The *sys.monitoring* namespace provides means to receive callbacks when events of interest occur.

The monitoring API consists of three components:

- *Tool identifiers*
- *Events*
- *Callbacks*

29.2.1 Tool identifiers

A tool identifier is an integer and the associated name. Tool identifiers are used to discourage tools from interfering with each other and to allow multiple tools to operate at the same time. Currently tools are

completely independent and cannot be used to monitor each other. This restriction may be lifted in the future.

Before registering or activating events, a tool should choose an identifier. Identifiers are integers in the range 0 to 5 inclusive.

Registering and using tools

sys.monitoring.**use_tool_id**(*tool_id:* int, *name:* str, /) → *None*

Must be called before *tool_id* can be used. *tool_id* must be in the range 0 to 5 inclusive. Raises a *ValueError* if *tool_id* is in use.

sys.monitoring.**free_tool_id**(*tool_id:* int, /) → *None*

Should be called once a tool no longer requires *tool_id*.

注釈

free_tool_id() will not disable global or local events associated with *tool_id*, nor will it unregister any callback functions. This function is only intended to be used to notify the VM that the particular *tool_id* is no longer in use.

sys.monitoring.**get_tool**(*tool_id:* int, /) → *str* | *None*

Returns the name of the tool if *tool_id* is in use, otherwise it returns `None`. *tool_id* must be in the range 0 to 5 inclusive.

All IDs are treated the same by the VM with regard to events, but the following IDs are pre-defined to make co-operation of tools easier:

```
sys.monitoring.DEBUGGER_ID = 0
sys.monitoring.COVERAGE_ID = 1
sys.monitoring.PROFILER_ID = 2
sys.monitoring.OPTIMIZER_ID = 5
```

There is no obligation to set an ID, nor is there anything preventing a tool from using an ID even it is already in use. However, tools are encouraged to use a unique ID and respect other tools.

29.2.2 Events

The following events are supported:

sys.monitoring.events.**BRANCH**

A conditional branch is taken (or not).

sys.monitoring.events.**CALL**

A call in Python code (event occurs before the call).

sys.monitoring.events.C_RAISE

An exception raised from any callable, except for Python functions (event occurs after the exit).

sys.monitoring.events.C_RETURN

Return from any callable, except for Python functions (event occurs after the return).

sys.monitoring.events.EXCEPTION_HANDLED

An exception is handled.

sys.monitoring.events.INSTRUCTION

A VM instruction is about to be executed.

sys.monitoring.events.JUMP

An unconditional jump in the control flow graph is made.

sys.monitoring.events.LINE

An instruction is about to be executed that has a different line number from the preceding instruction.

sys.monitoring.events.PY_RESUME

Resumption of a Python function (for generator and coroutine functions), except for `throw()` calls.

sys.monitoring.events.PY_RETURN

Return from a Python function (occurs immediately before the return, the callee's frame will be on the stack).

sys.monitoring.events.PY_START

Start of a Python function (occurs immediately after the call, the callee's frame will be on the stack)

sys.monitoring.events.PY_THROW

A Python function is resumed by a `throw()` call.

sys.monitoring.events.PY_UNWIND

Exit from a Python function during exception unwinding.

sys.monitoring.events.PY_YIELD

Yield from a Python function (occurs immediately before the yield, the callee's frame will be on the stack).

sys.monitoring.events.RAISE

An exception is raised, except those that cause a *STOP_ITERATION* event.

sys.monitoring.events.RERAISE

An exception is re-raised, for example at the end of a `finally` block.

sys.monitoring.events.STOP_ITERATION

An artificial *StopIteration* is raised; see *the STOP_ITERATION event*.

More events may be added in the future.

These events are attributes of the sys.monitoring.events namespace. Each event is represented as a power-of-2 integer constant. To define a set of events, simply bitwise or the individual events together. For example, to specify both *PY_RETURN* and *PY_START* events, use the expression PY_RETURN | PY_START.

sys.monitoring.events.NO_EVENTS

An alias for 0 so users can do explicit comparisons like:

```
if get_events(DEBUGGER_ID) == NO_EVENTS:
    ...
```

Events are divided into three groups:

Local events

Local events are associated with normal execution of the program and happen at clearly defined locations. All local events can be disabled. The local events are:

- *PY_START*
- *PY_RESUME*
- *PY_RETURN*
- *PY_YIELD*
- *CALL*
- *LINE*
- *INSTRUCTION*
- *JUMP*
- *BRANCH*
- *STOP_ITERATION*

Ancillary events

Ancillary events can be monitored like other events, but are controlled by another event:

- *C_RAISE*
- *C_RETURN*

The *C_RETURN* and *C_RAISE* events are controlled by the *CALL* event. *C_RETURN* and *C_RAISE* events will only be seen if the corresponding *CALL* event is being monitored.

Other events

Other events are not necessarily tied to a specific location in the program and cannot be individually disabled.

The other events that can be monitored are:

- *PY_THROW*
- *PY_UNWIND*
- *RAISE*
- *EXCEPTION_HANDLED*

The STOP_ITERATION event

PEP 380 specifies that a *StopIteration* exception is raised when returning a value from a generator or coroutine. However, this is a very inefficient way to return a value, so some Python implementations, notably CPython 3.12+, do not raise an exception unless it would be visible to other code.

To allow tools to monitor for real exceptions without slowing down generators and coroutines, the *STOP_ITERATION* event is provided. *STOP_ITERATION* can be locally disabled, unlike *RAISE*.

29.2.3 Turning events on and off

In order to monitor an event, it must be turned on and a corresponding callback must be registered. Events can be turned on or off by setting the events either globally or for a particular code object.

Setting events globally

Events can be controlled globally by modifying the set of events being monitored.

sys.monitoring.get_events(*tool_id:* int, /) → *int*

Returns the `int` representing all the active events.

sys.monitoring.set_events(*tool_id:* int, *event_set:* int, /) → *None*

Activates all events which are set in *event_set*. Raises a *ValueError* if *tool_id* is not in use.

No events are active by default.

Per code object events

Events can also be controlled on a per code object basis.

sys.monitoring.get_local_events(*tool_id:* int, *code:* CodeType, /) → *int*

Returns all the local events for *code*

sys.monitoring.set_local_events(*tool_id:* int, *code:* CodeType, *event_set:* int, /) → *None*

Activates all the local events for *code* which are set in *event_set*. Raises a *ValueError* if *tool_id* is not in use.

Local events add to global events, but do not mask them. In other words, all global events will trigger for a code object, regardless of the local events.

Disabling events

`sys.monitoring.DISABLE`

A special value that can be returned from a callback function to disable events for the current code location.

Local events can be disabled for a specific code location by returning *sys.monitoring.DISABLE* from a callback function. This does not change which events are set, or any other code locations for the same event.

Disabling events for specific locations is very important for high performance monitoring. For example, a program can be run under a debugger with no overhead if the debugger disables all monitoring except for a few breakpoints.

`sys.monitoring.restart_events()` → *None*

Enable all the events that were disabled by *sys.monitoring.DISABLE* for all tools.

29.2.4 Registering callback functions

To register a callable for events call

`sys.monitoring.register_callback`(*tool_id:* int, *event:* int, *func:* Callable | None, /) → *Callable* | *None*

Registers the callable *func* for the *event* with the given *tool_id*

If another callback was registered for the given *tool_id* and *event*, it is unregistered and returned. Otherwise *register_callback()* returns `None`.

Functions can be unregistered by calling `sys.monitoring.register_callback(tool_id, event, None)`.

Callback functions can be registered and unregistered at any time.

Registering or unregistering a callback function will generate a *sys.audit()* event.

Callback function arguments

`sys.monitoring.MISSING`

A special value that is passed to a callback function to indicate that there are no arguments to the call.

When an active event occurs, the registered callback function is called. Different events will provide the callback function with different arguments, as follows:

- *PY_START* and *PY_RESUME*:

```
func(code: CodeType, instruction_offset: int) -> DISABLE | Any
```

- *PY_RETURN* and *PY_YIELD*:

```
func(code: CodeType, instruction_offset: int, retval: object) -> DISABLE | Any
```

- *CALL*, *C_RAISE* and *C_RETURN*:

```
func(code: CodeType, instruction_offset: int, callable: object, arg0: object |␣
↪MISSING) -> DISABLE | Any
```

  If there are no arguments, *arg0* is set to *sys.monitoring.MISSING*.

- *RAISE*, *RERAISE*, *EXCEPTION_HANDLED*, *PY_UNWIND*, *PY_THROW* and *STOP_ITERATION*:

```
func(code: CodeType, instruction_offset: int, exception: BaseException) ->␣
↪DISABLE | Any
```

- *LINE*:

```
func(code: CodeType, line_number: int) -> DISABLE | Any
```

- *BRANCH* and *JUMP*:

```
func(code: CodeType, instruction_offset: int, destination_offset: int) ->␣
↪DISABLE | Any
```

  Note that the *destination_offset* is where the code will next execute. For an untaken branch this will be the offset of the instruction following the branch.

- *INSTRUCTION*:

```
func(code: CodeType, instruction_offset: int) -> DISABLE | Any
```

29.3 sysconfig --- Python の構成情報へのアクセスを提供する

Added in version 3.2.

Source code: Lib/sysconfig.py

---

sysconfig モジュールは、インストールパスのリストや、現在のプラットフォームに関連した構成などの、Python の構成情報 (configuration information) へのアクセスを提供します。

29.3.1 構成変数

Python の配布物は、Python 自体のバイナリや、setuptools によってコンパイルされるサードパーティの C 拡張をビルドするために必要な、Makefile と pyconfig.h ヘッダーファイルを含んでいます。

sysconfig はこれらのファイルに含まれるすべての変数を辞書に格納し、*get_config_vars()* や *get_config_var()* でアクセスできるようにします。

Windows では構成変数はだいぶ少なくなります。

sysconfig.**get_config_vars**(**args*)

引数がない場合、現在のプラットフォームに関するすべての構成変数の辞書を返します。

引数がある場合、各引数を構成変数辞書から検索した結果の変数のリストを返します。

各引数において、変数が見つからなかった場合は None が返されます。

sysconfig.**get_config_var**(*name*)

1 つの変数 *name* を返します。get_config_vars().get(name) と同じです。

name が見つからない場合、None を返します。

Example of usage:

```
>>> import sysconfig
>>> sysconfig.get_config_var('Py_ENABLE_SHARED')
0
>>> sysconfig.get_config_var('LIBDIR')
'/usr/local/lib'
>>> sysconfig.get_config_vars('AR', 'CXX')
['ar', 'g++']
```

29.3.2 インストールパス

Python uses an installation scheme that differs depending on the platform and on the installation options. These schemes are stored in *sysconfig* under unique identifiers based on the value returned by *os.name*. The schemes are used by package installers to determine where to copy files to.

Python は現在 9 つのスキームをサポートしています:

- *posix_prefix*: Linux や macOS などの POSIX プラットフォーム用のスキームです。これは Python やコンポーネントをインストールするときに使われるデフォルトのスキームです。
- *posix_home*: scheme for POSIX platforms, when the *home* option is used. This scheme defines paths located under a specific home prefix.
- *posix_user*: scheme for POSIX platforms, when the *user* option is used. This scheme defines paths located under the user's home directory (*site.USER_BASE*).

- *posix_venv*: scheme for *Python virtual environments* on POSIX platforms; by default it is the same as *posix_prefix*.
- *nt*: scheme for Windows. This is the default scheme used when Python or a component is installed.
- *nt_user*: scheme for Windows, when the *user* option is used.
- *nt_venv*: scheme for *Python virtual environments* on Windows; by default it is the same as *nt*.
- *venv*: a scheme with values from either *posix_venv* or *nt_venv* depending on the platform Python runs on.
- *osx_framework_user* オプションが利用された場合の、macOS 用のスキームです。

各スキームは、ユニークな識別子を持ったいくつかのパスの集合から成っています。現在 Python は 8 つのパスを利用します:

- *stdlib*: プラットフォーム非依存の、標準 Python ライブラリファイルを格納するディレクトリ.
- *platstdlib*: プラットフォーム依存の、標準 Python ライブラリファイルを格納するディレクトリ.
- *platlib*: プラットフォーム依存の、site ごとのファイルを格納するディレクトリ。
- *purelib*: directory for site-specific, non-platform-specific files ('pure' Python).
- *include*: directory for non-platform-specific header files for the Python C-API.
- *platinclude*: directory for platform-specific header files for the Python C-API.
- *scripts*: スクリプトファイルのためのディレクトリ。
- *data*: データファイルのためのディレクトリ。

29.3.3 User scheme

This scheme is designed to be the most convenient solution for users that don't have write permission to the global site-packages directory or don't want to install into it.

Files will be installed into subdirectories of *site.USER_BASE* (written as ***userbase*** hereafter). This scheme installs pure Python modules and extension modules in the same location (also known as *site.USER_SITE*).

posix_user

Path	インストールディレクトリ
stdlib	*userbase*/lib/python*X.Y*
platstdlib	*userbase*/lib/python*X.Y*
platlib	*userbase*/lib/python*X.Y*/site-packages
purelib	*userbase*/lib/python*X.Y*/site-packages
include	*userbase*/include/python*X.Y*
scripts	*userbase*/bin
data	*userbase*

nt_user

Path	インストールディレクトリ
stdlib	*userbase*\Python*XY*
platstdlib	*userbase*\Python*XY*
platlib	*userbase*\Python*XY*\site-packages
purelib	*userbase*\Python*XY*\site-packages
include	*userbase*\Python*XY*\Include
scripts	*userbase*\Python*XY*\Scripts
data	*userbase*

osx_framework_user

Path	インストールディレクトリ
stdlib	*userbase*/lib/python
platstdlib	*userbase*/lib/python
platlib	*userbase*/lib/python/site-packages
purelib	*userbase*/lib/python/site-packages
include	*userbase*/include/python*X.Y*
scripts	*userbase*/bin
data	*userbase*

29.3.4 Home scheme

”home スキーム” の背後にある考え方は、Python モジュールを個人用のモジュール置き場でビルドし、維持するというものです。このスキームの名前は Unix の「ホーム」ディレクトリの概念からとりました。というのも、Unix のユーザにとって、自分のホームディレクトリを /usr/ や /usr/local/ のようにレイアウトするのはよくあることだからです。とはいえ、このスキームはどのオペレーティングシステムのユーザでも使えます。

posix_home

Path	インストールディレクトリ
stdlib	*home*/lib/python
platstdlib	*home*/lib/python
platlib	*home*/lib/python
purelib	*home*/lib/python
include	*home*/include/python
platinclude	*home*/include/python
scripts	*home*/bin
data	*home*

29.3.5 Prefix scheme

あるインストール済みの Python を使ってモジュールのビルド/インストールを (例えば setup スクリプトを実行して) 行いたいけれども、別のインストール済みの Python のサードパーティ製モジュール置き場 (あるいは、そう見えるようなディレクトリ構造) に、ビルドされた モジュールをインストールしたい場合には、”prefix スキーム” が便利です。そんな作業はまったくありえそうにない、と思うなら、確かにその通りです --- ”home スキーム” を先に説明したのもそのためです。とはいえ、prefix スキームが有用なケースは少なくとも二つあります。

First, consider that many Linux distributions put Python in `/usr`, rather than the more traditional `/usr/local`. This is entirely appropriate, since in those cases Python is part of ”the system” rather than a local add-on. However, if you are installing Python modules from source, you probably want them to go in `/usr/local/lib/python2.`*X* rather than `/usr/lib/python2.`*X*.

Another possibility is a network filesystem where the name used to write to a remote directory is different from the name used to read it: for example, the Python interpreter accessed as `/usr/local/bin/python` might search for modules in `/usr/local/lib/python2.`*X*, but those modules would have to be installed to, say, `/mnt/`*@server*`/export/lib/python2.`*X*.

posix_prefix

Path	インストールディレクトリ
stdlib	*prefix*/lib/python*X.Y*
platstdlib	*prefix*/lib/python*X.Y*
platlib	*prefix*/lib/python*X.Y*/site-packages
purelib	*prefix*/lib/python*X.Y*/site-packages
include	*prefix*/include/python*X.Y*
platinclude	*prefix*/include/python*X.Y*
scripts	*prefix*/bin
data	*prefix*

nt

Path	インストールディレクトリ
stdlib	*prefix*\Lib
platstdlib	*prefix*\Lib
platlib	*prefix*\Lib\site-packages
purelib	*prefix*\Lib\site-packages
include	*prefix*\Include
platinclude	*prefix*\Include
scripts	*prefix*\Scripts
data	*prefix*

29.3.6 Installation path functions

sysconfig provides some functions to determine these installation paths.

sysconfig.**get_scheme_names**()

現在 *sysconfig* でサポートされているすべてのスキームを格納したタプルを返します。

sysconfig.**get_default_scheme**()

Return the default scheme name for the current platform.

Added in version 3.10: This function was previously named `_get_default_scheme()` and considered an implementation detail.

バージョン 3.11 で変更: When Python runs from a virtual environment, the *venv* scheme is returned.

sysconfig.**get_preferred_scheme**(*key*)

Return a preferred scheme name for an installation layout specified by *key*.

key must be either `"prefix"`, `"home"`, or `"user"`.

The return value is a scheme name listed in *get_scheme_names()*. It can be passed to *sysconfig* functions that take a *scheme* argument, such as *get_paths()*.

Added in version 3.10.

バージョン 3.11 で変更: When Python runs from a virtual environment and `key="prefix"`, the *venv* scheme is returned.

sysconfig.**_get_preferred_schemes**()

Return a dict containing preferred scheme names on the current platform. Python implementers and redistributors may add their preferred schemes to the `_INSTALL_SCHEMES` module-level global value, and modify this function to return those scheme names, to e.g. provide different schemes for system and language package managers to use, so packages installed by either do not mix with those by the other.

End users should not use this function, but *get_default_scheme()* and *get_preferred_scheme()* instead.

Added in version 3.10.

sysconfig.**get_path_names**()

現在 *sysconfig* でサポートされているすべてのパス名を格納したタプルを返します。

sysconfig.**get_path**(*name*[, *scheme*[, *vars*[, *expand*]]])

scheme で指定されたインストールスキームから、パス *name* に従ってインストールパスを返します。

name は *get_path_names()* が返すリストに含まれる値でなければなりません。

sysconfig はインストールパスを、パス名、プラットフォーム、展開される変数に従って格納します。例えば、*nt* スキームでの *stdlib* パスは `{base}/Lib` になります。

get_path() はパスを展開するのに *get_config_vars()* が返す変数を利用します。すべての変数は各プラットフォームにおいてデフォルト値を持っていて、この関数を呼び出したときにデフォルト値を取得する場合があります。

scheme が指定された場合、*get_scheme_names()* が返すリストに含まれる値でなければなりません。指定されなかった場合は、現在のプラットフォームでのデフォルトスキームが利用されます。

If *vars* is provided, it must be a dictionary of variables that will update the dictionary returned by *get_config_vars()*.

expand が `False` に設定された場合、パスは変数を使って展開されません。

name が見つからない場合、*KeyError* を送出します。

sysconfig.**get_paths**([*scheme*[, *vars*[, *expand*]]])

インストールスキームに基づいたすべてのインストールパスを格納した辞書を返します。詳しい情報は *get_path()* を参照してください。

scheme が指定されない場合、現在のプラットフォームでのデフォルトスキーマが使用されます。

vars を指定する場合、パスを展開するために使用される辞書を更新する値の辞書でなければなりません。

expand に偽を指定すると、パスは展開されません。

scheme が実在するスキームでなかった場合、*get_paths()* は *KeyError* を発生させます。

29.3.7 その他の関数

sysconfig.**get_python_version**()

`MAJOR.MINOR` の型の Python バージョン番号文字列を返します。`'%d.%d' % sys.version_info[:2]` に似ています。

sysconfig.**get_platform**()

現在のプラットフォームを識別するための文字列を返します。

This is used mainly to distinguish platform-specific build directories and platform-specific built distributions. Typically includes the OS name and version and the architecture (as supplied by *os.uname()*), although the exact information included depends on the OS; e.g., on Linux, the kernel version isn't particularly important.

返される値の例:

- linux-i586
- linux-alpha (?)
- solaris-2.6-sun4u

Windows では以下のどれかを返します:

- win-amd64 (64-bit Windows on AMD64, aka x86_64, Intel64, and EM64T)
- win-arm64 (64-bit Windows on ARM64, aka AArch64)
- win32 (その他すべて - 具体的には sys.platform が返す値)

macOS では以下のどれかを返します:

- macosx-10.6-ppc
- macosx-10.4-ppc64
- macosx-10.3-i386
- macosx-10.4-fat

その他の非 POSIX プラットフォームでは、現在のところ単に *sys.platform* を返します。

sysconfig.**is_python_build**()

実行中の Python インタプリタがソースからビルドされ、かつそのビルドされた場所から実行されている場合に `True` を返します。`make install` を実行した場所からの実行やバイナリインストーラによるインストールではいけません。

sysconfig.**parse_config_h**(*fp*[, *vars*])

`config.h` スタイルのファイルを解析します。

fp は `config.h` スタイルのファイルを指すファイルライクオブジェクトです。

name/value ペアを格納した辞書を返します。第二引数にオプションの辞書が渡された場合、新しい辞書ではなくその辞書を利用し、ファイルから読み込んだ値で更新します。

sysconfig.**get_config_h_filename**()

`pyconfig.h` のパスを返します。

sysconfig.get_makefile_filename()

Makefile のパスを返します。

29.3.8 Using sysconfig as a script

Python の *-m* オプションを使えば、*sysconfig* をスクリプトとして使用できます:

```
$ python -m sysconfig
Platform: "macosx-10.4-i386"
Python version: "3.2"
Current installation scheme: "posix_prefix"

Paths:
        data = "/usr/local"
        include = "/Users/tarek/Dev/svn.python.org/py3k/Include"
        platinclude = "."
        platlib = "/usr/local/lib/python3.2/site-packages"
        platstdlib = "/usr/local/lib/python3.2"
        purelib = "/usr/local/lib/python3.2/site-packages"
        scripts = "/usr/local/bin"
        stdlib = "/usr/local/lib/python3.2"

Variables:
        AC_APPLE_UNIVERSAL_BUILD = "0"
        AIX_GENUINE_CPLUSPLUS = "0"
        AR = "ar"
        ARFLAGS = "rc"
        ...
```

これは、*get_platform()*、*get_python_version()*、*get_path()* および *get_config_vars()* が返す情報を標準出力に出力します。

29.4 builtins --- 組み込みオブジェクト

This module provides direct access to all 'built-in' identifiers of Python; for example, builtins.open is the full name for the built-in function *open()*.

通常このモジュールはほとんどのアプリケーションで明示的にアクセスされることはありませんが、組み込みの値と同じ名前のオブジェクトを提供するモジュールが同時にその名前の組み込みオブジェクトも必要とするような場合には有用です。たとえば、組み込みの *open()* をラップした *open()* という関数を実装したいモジュールがあったとすると、このモジュールは次のように直接的に使われます:

```
import builtins

def open(path):
    f = builtins.open(path, 'r')
    return UpperCaser(f)

class UpperCaser:
    '''Wrapper around a file that converts output to uppercase.'''

    def __init__(self, f):
        self._f = f

    def read(self, count=-1):
        return self._f.read(count).upper()

    # ...
```

ほとんどのモジュールではグローバル変数の一部として `__builtins__` が利用できるようになっています。`__builtins__` の内容は通常このモジュールそのものか、あるいはこのモジュールの `__dict__` 属性です。これは実装の詳細部分なので、異なる Python の実装では `__builtins__` は使われていないこともあります。

参考

- 組み込み定数
- 組み込み例外
- 組み込み関数
- 組み込み型

29.5 `__main__` --- トップレベルのコード環境

Python では、`__main__` という特別な名前が次の二つの重要な用途で使われます:

1. プログラムのトップレベル環境の名前。`__name__ == '__main__'` という式でチェックすることができる。
2. Python パッケージにおける `__main__.py` ファイル。

どちらも Python のモジュールに関わる機能です。1 つ目はユーザーがどうモジュールを使うか、2 つ目はモジュールとモジュールがどうやりとりするかに関係します。詳細は以下で説明します。Python モジュールがどういうものかについては、tut-modules を参照してください。

29.5.1 __name__ == '__main__'

Python モジュールやパッケージがインポートされるとき、__name__ の値はそのモジュールの名前となります。通常、インポートされる Python ファイル自体のファイル名から拡張子 ".py" を除いたものとなります:

```
>>> import configparser
>>> configparser.__name__
'configparser'
```

インポートされるファイルがパッケージの一部である場合は、__name__ にはそのパッケージのパスも含まれます:

```
>>> from concurrent.futures import process
>>> process.__name__
'concurrent.futures.process'
```

しかし、モジュールがトップレベルのスクリプト環境で実行される場合は、__name__ が '__main__' という文字列になります。

「トップレベルのスクリプト環境」とは

__main__ は、トップレベルのコードが実行される環境の名前です。" トップレベルのコード" は、実行を開始する最初のユーザー指定の Python モジュールです。これは、このモジュールがプログラムに必要なすべての他のモジュールをインポートするために、" トップレベル" なのです。時折、" トップレベルのコード" は、アプリケーションには **エントリーポイント** と呼ばれます。

以下のものがトップレベルのスクリプト環境となります:

- インタラクティブプロンプトのスコープ:

  ```
  >>> __name__
  '__main__'
  ```

- Python インタープリタにファイル引数として渡される Python モジュール:

  ```
  $ python helloworld.py
  Hello, world!
  ```

- Python インタープリタに Python -m オプションとして渡される Python モジュールまたはパッケージ:

  ```
  $ python -m tarfile
  usage: tarfile.py [-h] [-v] (...)
  ```

- 標準入力から Python インタープリタが読み込む Python コード:

```
$ echo "import this" | python
The Zen of Python, by Tim Peters

Beautiful is better than ugly.
Explicit is better than implicit.
...
```

- Python インタープリタに -c オプションで渡される Python コード:

```
$ python -c "import this"
The Zen of Python, by Tim Peters

Beautiful is better than ugly.
Explicit is better than implicit.
...
```

上記それぞれの場合で、トップレベルのモジュールの `__name__` の値が `'__main__'` となります。

これにより、`__name__` をチェックすれば各モジュールは自分がトップレベル環境で実行されているかどうかを知ることができます。このことから、モジュールが import 文で初期化された場合以外の場合でのみコードを実行するため、次のコードがしばしば用いられます:

```
if __name__ == '__main__':
    # Execute when the module is not initialized from an import statement.
    ...
```

参考

あらゆる場合に `__name__` の値がどうセットされるのかについて、詳しくはチュートリアルの tut-modules セクションを参照してください。

通常の使われ方

一部のモジュールでは、コマンドライン引数をパースしたり標準入力からデータを取得したなど、スクリプト用途のみのコードが含まれています。このようなモジュールが、例えばユニットテストのため、別のモジュールからインポートされると、そのスクリプト用コードが意図に反して実行されてしまいます。

`if __name__ == '__main__'` というコードは、このようなときに役立ちます。このブロックの中にあるコードは、当該のモジュールがトップレベル環境で実行されていない限り、実行されません。

`if __name__ == '__main__'` の下のブロックにあるコードはできるだけ少なくした方が、コードの分かりやすさや正確さにつながります。最もよくあるのが、プログラムの主要な処理を `main` 関数の中にカプセル化することです:

```
# echo.py

import shlex
import sys

def echo(phrase: str) -> None:
   """A dummy wrapper around print."""
   # for demonstration purposes, you can imagine that there is some
   # valuable and reusable logic inside this function
   print(phrase)

def main() -> int:
    """Echo the input arguments to standard output"""
    phrase = shlex.join(sys.argv)
    echo(phrase)
    return 0

if __name__ == '__main__':
    sys.exit(main())  # next section explains the use of sys.exit
```

注意すべき点として、もし main 関数内のコードをカプセル化せず if __name__ == '__main__' の下に直接書いた場合、phrase 変数はモジュール全体からグローバルにアクセスできてしまいます。モジュール内の他の関数が意図せずローカル変数ではなくそのグローバル変数を使用してしまう可能性があるため、ミスにつながります。main 関数を用意することでこの問題は解決できます。

main 関数を使うことのもう一つのメリットとして、echo 関数が分離し、別の場所からインポートできるようになることです。echo.py がインポートされるとき、echo 関数と main 関数が定義されますが、__name__ != '__main__' であるため、どちらの関数も呼び出されません。

パッケージングで考慮すべき点

`main` functions are often used to create command-line tools by specifying them as entry points for console scripts. When this is done, pip inserts the function call into a template script, where the return value of `main` is passed into *sys.exit()*. For example:

```
sys.exit(main())
```

Since the call to `main` is wrapped in *sys.exit()*, the expectation is that your function will return some value acceptable as an input to *sys.exit()*; typically, an integer or `None` (which is implicitly returned if your function does not have a return statement).

By proactively following this convention ourselves, our module will have the same behavior when run directly (i.e. `python echo.py`) as it will have if we later package it as a console script entry-point in a pip-installable package.

In particular, be careful about returning strings from your `main` function. *sys.exit()* will interpret a

string argument as a failure message, so your program will have an exit code of 1, indicating failure, and the string will be written to *sys.stderr*. The `echo.py` example from earlier exemplifies using the `sys.exit(main())` convention.

> **参考**
>
> Python Packaging User Guide contains a collection of tutorials and references on how to distribute and install Python packages with modern tools.

29.5.2 `__main__.py` in Python Packages

If you are not familiar with Python packages, see section tut-packages of the tutorial. Most commonly, the `__main__.py` file is used to provide a command-line interface for a package. Consider the following hypothetical package, "bandclass":

```
bandclass
   ├──── __init__.py
   ├──── __main__.py
   └──── student.py
```

`__main__.py` will be executed when the package itself is invoked directly from the command line using the `-m` flag. For example:

```
$ python -m bandclass
```

This command will cause `__main__.py` to run. How you utilize this mechanism will depend on the nature of the package you are writing, but in this hypothetical case, it might make sense to allow the teacher to search for students:

```
# bandclass/__main__.py

import sys
from .student import search_students

student_name = sys.argv[1] if len(sys.argv) >= 2 else ''
print(f'Found student: {search_students(student_name)}')
```

Note that `from .student import search_students` is an example of a relative import. This import style can be used when referencing modules within a package. For more details, see intra-package-references in the tut-modules section of the tutorial.

通常の使われ方

The content of `__main__.py` typically isn't fenced with an `if __name__ == '__main__'` block. Instead, those files are kept short and import functions to execute from other modules. Those other modules can then be easily unit-tested and are properly reusable.

If used, an `if __name__ == '__main__'` block will still work as expected for a `__main__.py` file within a package, because its `__name__` attribute will include the package's path if imported:

```
>>> import asyncio.__main__
>>> asyncio.__main__.__name__
'asyncio.__main__'
```

This won't work for `__main__.py` files in the root directory of a `.zip` file though. Hence, for consistency, a minimal `__main__.py` without a `__name__` check is preferred.

参考

See *venv* for an example of a package with a minimal `__main__.py` in the standard library. It doesn't contain a `if __name__ == '__main__'` block. You can invoke it with `python -m venv [directory]`.

See *runpy* for more details on the `-m` flag to the interpreter executable.

See *zipapp* for how to run applications packaged as *.zip* files. In this case Python looks for a `__main__.py` file in the root directory of the archive.

29.5.3 import __main__

Regardless of which module a Python program was started with, other modules running within that same program can import the top-level environment's scope (*namespace*) by importing the `__main__` module. This doesn't import a `__main__.py` file but rather whichever module that received the special name `'__main__'`.

Here is an example module that consumes the `__main__` namespace:

```
# namely.py

import __main__

def did_user_define_their_name():
    return 'my_name' in dir(__main__)

def print_user_name():
    if not did_user_define_their_name():
        raise ValueError('Define the variable `my_name`!')
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    if '__file__' in dir(__main__):
        print(__main__.my_name, "found in file", __main__.__file__)
    else:
        print(__main__.my_name)
```

Example usage of this module could be as follows:

```
# start.py

import sys

from namely import print_user_name

# my_name = "Dinsdale"

def main():
    try:
        print_user_name()
    except ValueError as ve:
        return str(ve)

if __name__ == "__main__":
    sys.exit(main())
```

Now, if we started our program, the result would look like this:

```
$ python start.py
Define the variable `my_name`!
```

The exit code of the program would be 1, indicating an error. Uncommenting the line with `my_name = "Dinsdale"` fixes the program and now it exits with status code 0, indicating success:

```
$ python start.py
Dinsdale found in file /path/to/start.py
```

Note that importing `__main__` doesn't cause any issues with unintentionally running top-level code meant for script use which is put in the `if __name__ == "__main__"` block of the `start` module. Why does this work?

Python inserts an empty `__main__` module in *sys.modules* at interpreter startup, and populates it by running top-level code. In our example this is the `start` module which runs line by line and imports `namely`. In turn, `namely` imports `__main__` (which is really `start`). That's an import cycle! Fortunately, since the partially populated `__main__` module is present in *sys.modules*, Python passes that to `namely`.

See Special considerations for __main__ in the import system's reference for details on how this works.

The Python REPL is another example of a "top-level environment", so anything defined in the REPL becomes part of the `__main__` scope:

```
>>> import namely
>>> namely.did_user_define_their_name()
False
>>> namely.print_user_name()
Traceback (most recent call last):
...
ValueError: Define the variable `my_name`!
>>> my_name = 'Jabberwocky'
>>> namely.did_user_define_their_name()
True
>>> namely.print_user_name()
Jabberwocky
```

Note that in this case the `__main__` scope doesn't contain a `__file__` attribute as it's interactive.

The `__main__` scope is used in the implementation of *pdb* and *rlcompleter*.

29.6 warnings --- 警告の制御

ソースコード: Lib/warnings.py

警告メッセージは一般に、ユーザに警告しておいた方がよいような状況下にプログラムが置かれているが、その状況は (通常は) 例外を送出したりそのプログラムを終了させるほどの正当な理由がないといった状況で発されます。例えば、プログラムが古いモジュールを使っている場合には警告を発したくなるかもしれません。

Python プログラマは、このモジュールの *warn()* 関数を使って警告を発することができます。(C 言語のプログラマは `PyErr_WarnEx()` を使います; 詳細は exceptionhandling を参照してください)。

警告メッセージは通常 *sys.stderr* に出力されますが、すべての警告を無視したり、警告を例外にしたりと、その処理を柔軟に変更することができます。警告の処理は *warning category* 、警告メッセージのテキスト、警告が発行されたソースの位置に基づいて変化します。同じソースの位置で特定の警告が繰り返された場合、通常は抑制されます。

警告制御には 2 つの段階 (stage) があります: 第一に、警告が発されるたびに、メッセージを出力すべきかどうかの決定が行われます; 次に、メッセージを出力するなら、メッセージはユーザによって設定が可能なフックを使って書式化され印字されます。

警告メッセージを出力するかどうかの決定は、**警告フィルタ** によって制御されます。警告フィルタは一致規則 (matching rule) と動作からなるシーケンスです。*filterwarnings()* を呼び出して一致規則をフィルタに追加することができ、*resetwarnings()* を呼び出してフィルタを標準設定の状態にリセットすることができます。

警告メッセージの印字は *showwarning()* を呼び出して行うことができ、この関数は上書きすることができます; この関数の標準の実装では、*formatwarning()* を呼び出して警告メッセージを書式化しますが、この関数についても自作の実装を使うことができます。

参考

logging.captureWarnings() を使うことで、標準ロギング基盤ですべての警告を扱うことができます。

29.6.1 警告カテゴリ

警告カテゴリを表現する組み込み例外は数多くあります。このカテゴリ化は警告をグループごとフィルタする上で便利です。

これらは厳密に言えば **組み込み例外** ですが、概念的には警告メカニズムに属しているのでここで記述されています。

標準の警告カテゴリをユーザの作成したコード上でサブクラス化することで、さらに別の警告カテゴリを定義することができます。警告カテゴリは常に *Warning* クラスのサブクラスでなければなりません。

現在以下の警告カテゴリクラスが定義されています:

クラス	説明
Warning	すべての警告カテゴリクラスの基底クラスです。*Exception* のサブクラスです。
UserWarning	*warn()* の標準のカテゴリです。
DeprecationWarning	他の Python 開発者へ向けて警告を発するときの、非推奨の機能についての警告の基底カテゴリです (`__main__` によって引き起こされない限り通常は無視されます)。
SyntaxWarning	その文法機能があいまいであることを示す警告カテゴリの基底クラスです。
RuntimeWarning	そのランタイム機能があいまいであることを示す警告カテゴリの基底クラスです。
FutureWarning	Python で書かれたアプリケーションのエンドユーザーへ向けて警告を発するときの、非推奨の機能についての警告の基底カテゴリです。
PendingDeprecationWarning	将来その機能が非推奨になることを示す警告カテゴリの基底クラスです (デフォルトでは無視されます)。
ImportWarning	モジュールのインポート処理中に引き起こされる警告カテゴリの基底クラスです (デフォルトでは無視されます)。
UnicodeWarning	Unicode に関係した警告カテゴリの基底クラスです。
BytesWarning	*bytes* や *bytearray* に関連した警告カテゴリの基底クラスです。
ResourceWarning	リソースの使用に関連した警告カテゴリの基底クラスです (デフォルトでは無視されます)。

バージョン 3.7 で変更: Previously *DeprecationWarning* and *FutureWarning* were distinguished based on whether a feature was being removed entirely or changing its behaviour. They are now distinguished based on their intended audience and the way they're handled by the default warnings filters.

29.6.2 警告フィルタ

警告フィルタは、ある警告を無視すべきか、表示すべきか、あるいは (例外を送出する) エラーにするべきかを制御します。

概念的には、警告フィルタは複数のフィルタ仕様からなる順番リストを維持しています; 何らかの特定の警告が生じると、一致するものが見つかるまでリスト中の各フィルタとの照合が行われます; 一致したフィルタ仕様がその警告の処理方法を決定します。フィルタの各エントリは (*action*, *message*, *category*, *module*, *lineno*) からなるタプルです。ここで:

- *action* は以下の文字列のうちの一つです:

値	処理方法
`"default"`	print the first occurrence of matching warnings for each location (module + line number) where the warning is issued
`"error"`	一致した警告を例外に変えます
`"ignore"`	一致した警告を出力しません
`"always"`	一致した警告を常に出力します
`"module"`	print the first occurrence of matching warnings for each module where the warning is issued (regardless of line number)
`"once"`	一致した警告のうち、警告の原因になった場所にかかわらず最初の警告のみ出力します

- *message* is a string containing a regular expression that the start of the warning message must match, case-insensitively. In `-W` and `PYTHONWARNINGS`, *message* is a literal string that the start of the warning message must contain (case-insensitively), ignoring any whitespace at the start or end of *message*.
- *category* はクラス (*Warning* のサブクラス) です。警告クラスはこのクラスのサブクラスに一致しなければなりません。
- *module* is a string containing a regular expression that the start of the fully qualified module name must match, case-sensitively. In `-W` and `PYTHONWARNINGS`, *module* is a literal string that the fully qualified module name must be equal to (case-sensitively), ignoring any whitespace at the start or end of *module*.
- *lineno* は整数で、警告が発生した場所の行番号に一致しなければなりません。`0` の場合はすべての行と一致します。

Warning クラスは組み込みの *Exception* クラスから派生しているので、警告をエラーに変換するには単に `category(message)` を `raise` します。

If a warning is reported and doesn't match any registered filter then the "default" action is applied

(hence its name).

Repeated Warning Suppression Criteria

The filters that suppress repeated warnings apply the following criteria to determine if a warning is considered a repeat:

- `"default"`: A warning is considered a repeat only if the (*message*, *category*, *module*, *lineno*) are all the same.
- `"module"`: A warning is considered a repeat if the (*message*, *category*, *module*) are the same, ignoring the line number.
- `"once"`: A warning is considered a repeat if the (*message*, *category*) are the same, ignoring the module and line number.

Describing Warning Filters

The warnings filter is initialized by `-W` options passed to the Python interpreter command line and the `PYTHONWARNINGS` environment variable. The interpreter saves the arguments for all supplied entries without interpretation in *sys.warnoptions*; the *warnings* module parses these when it is first imported (invalid options are ignored, after printing a message to *sys.stderr*).

Individual warnings filters are specified as a sequence of fields separated by colons:

```
action:message:category:module:line
```

The meaning of each of these fields is as described in 警告フィルタ. When listing multiple filters on a single line (as for `PYTHONWARNINGS`), the individual filters are separated by commas and the filters listed later take precedence over those listed before them (as they're applied left-to-right, and the most recently applied filters take precedence over earlier ones).

Commonly used warning filters apply to either all warnings, warnings in a particular category, or warnings raised by particular modules or packages. Some examples:

```
default                       # Show all warnings (even those ignored by default)
ignore                        # Ignore all warnings
error                         # Convert all warnings to errors
error::ResourceWarning        # Treat ResourceWarning messages as errors
default::DeprecationWarning   # Show DeprecationWarning messages
ignore,default:::mymodule     # Only report warnings triggered by "mymodule"
error:::mymodule              # Convert warnings to errors in "mymodule"
```

デフォルトの警告フィルタ

デフォルトで、Python はいくつかの警告フィルタをインストールします。これは `-W` コマンドラインオプション、`PYTHONWARNINGS` 環境変数または *filterwarnings()* の呼び出しでオーバーライドできます。

In regular release builds, the default warning filter has the following entries (in order of precedence):

```
default::DeprecationWarning:__main__
ignore::DeprecationWarning
ignore::PendingDeprecationWarning
ignore::ImportWarning
ignore::ResourceWarning
```

In a debug build, the list of default warning filters is empty.

バージョン 3.2 で変更: *PendingDeprecationWarning* に加えて、*DeprecationWarning* もデフォルトで無視されるようになりました。

バージョン 3.7 で変更: *DeprecationWarning* is once again shown by default when triggered directly by code in `__main__`.

バージョン 3.7 で変更: *BytesWarning* no longer appears in the default filter list and is instead configured via *sys.warnoptions* when `-b` is specified twice.

Overriding the default filter

Developers of applications written in Python may wish to hide *all* Python level warnings from their users by default, and only display them when running tests or otherwise working on the application. The *sys.warnoptions* attribute used to pass filter configurations to the interpreter can be used as a marker to indicate whether or not warnings should be disabled:

```
import sys

if not sys.warnoptions:
    import warnings
    warnings.simplefilter("ignore")
```

Developers of test runners for Python code are advised to instead ensure that *all* warnings are displayed by default for the code under test, using code like:

```
import sys

if not sys.warnoptions:
    import os, warnings
    warnings.simplefilter("default") # Change the filter in this process
    os.environ["PYTHONWARNINGS"] = "default" # Also affect subprocesses
```

Finally, developers of interactive shells that run user code in a namespace other than `__main__` are advised to ensure that *DeprecationWarning* messages are made visible by default, using code like the following (where `user_ns` is the module used to execute code entered interactively):

```
import warnings
warnings.filterwarnings("default", category=DeprecationWarning,
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
                                    module=user_ns.get("__name__"))
```

29.6.3 一時的に警告を抑制する

If you are using code that you know will raise a warning, such as a deprecated function, but do not want to see the warning (even when warnings have been explicitly configured via the command line), then it is possible to suppress the warning using the *catch_warnings* context manager:

```
import warnings

def fxn():
    warnings.warn("deprecated", DeprecationWarning)

with warnings.catch_warnings():
    warnings.simplefilter("ignore")
    fxn()
```

While within the context manager all warnings will simply be ignored. This allows you to use known-deprecated code without having to see the warning while not suppressing the warning for other code that might not be aware of its use of deprecated code. Note: this can only be guaranteed in a single-threaded application. If two or more threads use the *catch_warnings* context manager at the same time, the behavior is undefined.

29.6.4 警告のテスト

コードが警告を発生させることをテストするには、*catch_warnings* コンテキストマネージャーを利用します。このクラスを使うと、一時的に警告フィルタを操作してテストに利用できます。例えば、次のコードでは、発生したすべての警告を取得してチェックしています:

```
import warnings

def fxn():
    warnings.warn("deprecated", DeprecationWarning)

with warnings.catch_warnings(record=True) as w:
    # Cause all warnings to always be triggered.
    warnings.simplefilter("always")
    # Trigger a warning.
    fxn()
    # Verify some things
    assert len(w) == 1
    assert issubclass(w[-1].category, DeprecationWarning)
    assert "deprecated" in str(w[-1].message)
```

always の代わりに error を利用することで、すべての警告で例外を発生させることができます。1 つ気をつけないといけないのは、一度 once/default ルールによって発生した警告は、フィルタに何をセットしているかにかかわらず、警告レジストリをクリアしない限りは 2 度と発生しません。

Once the context manager exits, the warnings filter is restored to its state when the context was entered. This prevents tests from changing the warnings filter in unexpected ways between tests and leading to indeterminate test results. The *showwarning()* function in the module is also restored to its original value. Note: this can only be guaranteed in a single-threaded application. If two or more threads use the *catch_warnings* context manager at the same time, the behavior is undefined.

同じ種類の警告を発生させる複数の操作をテストする場合、各操作が新しい警告を発生させている事を確認するのは大切な事です (例えば、警告を例外として発生させて各操作が例外を発生させることを確認したり、警告リストの長さが各操作で増加していることを確認したり、警告リストを各操作の前に毎回クリアする事ができます)。

29.6.5 Updating Code For New Versions of Dependencies

Warning categories that are primarily of interest to Python developers (rather than end users of applications written in Python) are ignored by default.

Notably, this "ignored by default" list includes *DeprecationWarning* (for every module except __main__), which means developers should make sure to test their code with typically ignored warnings made visible in order to receive timely notifications of future breaking API changes (whether in the standard library or third party packages).

In the ideal case, the code will have a suitable test suite, and the test runner will take care of implicitly enabling all warnings when running tests (the test runner provided by the *unittest* module does this).

In less ideal cases, applications can be checked for use of deprecated interfaces by passing -Wd to the Python interpreter (this is shorthand for -W default) or setting PYTHONWARNINGS=default in the environment. This enables default handling for all warnings, including those that are ignored by default. To change what action is taken for encountered warnings you can change what argument is passed to -W (e.g. -W error). See the -W flag for more details on what is possible.

29.6.6 利用可能な関数

warnings.warn(*message*, *category=None*, *stacklevel=1*, *source=None*, ***, *skip_file_prefixes=()*)

警告を発するか、無視するか、あるいは例外を送出します。*category* 引数が与えられた場合、**警告カテゴリクラス** でなければなりません; 標準の値は *UserWarning* です。*message* を *Warning* インスタンスで代用することもできますが、この場合 *category* は無視され、message.__class__ が使われ、メッセージ文は str(message) になります。発された例外が前述した **警告フィルタ** によってエラーに変更された場合、この関数は例外を送出します。引数 *stacklevel* は Python でラッパー関数を書く際に利用することができます。例えば:

```
def deprecated_api(message):
    warnings.warn(message, DeprecationWarning, stacklevel=2)
```

This makes the warning refer to `deprecated_api`'s caller, rather than to the source of `deprecated_api` itself (since the latter would defeat the purpose of the warning message).

The *skip_file_prefixes* keyword argument can be used to indicate which stack frames are ignored when counting stack levels. This can be useful when you want the warning to always appear at call sites outside of a package when a constant *stacklevel* does not fit all call paths or is otherwise challenging to maintain. If supplied, it must be a tuple of strings. When prefixes are supplied, stacklevel is implicitly overridden to be `max(2, stacklevel)`. To cause a warning to be attributed to the caller from outside of the current package you might write:

```
# example/lower.py
_warn_skips = (os.path.dirname(__file__),)

def one_way(r_luxury_yacht=None, t_wobbler_mangrove=None):
    if r_luxury_yacht:
        warnings.warn("Please migrate to t_wobbler_mangrove=.",
                      skip_file_prefixes=_warn_skips)

# example/higher.py
from . import lower

def another_way(**kw):
    lower.one_way(**kw)
```

This makes the warning refer to both the `example.lower.one_way()` and `package.higher.another_way()` call sites only from calling code living outside of `example` package.

source 引数が与えられた場合、これは *ResourceWarning* を発生させた破壊されたオブジェクトです。

バージョン 3.6 で変更: *source* 引数を追加しました。

バージョン 3.12 で変更: Added *skip_file_prefixes*.

warnings.warn_explicit(*message*, *category*, *filename*, *lineno*, *module=None*, *registry=None*, *module_globals=None*, *source=None*)

warn() の機能に対する低レベルのインターフェースで、メッセージ、警告カテゴリ、ファイル名および行番号、そしてオプションのモジュール名およびレジストリ情報 (モジュールの `__warningregistry__` 辞書) を明示的に渡します。モジュール名は標準で `.py` が取り去られたファイル名になります; レジストリが渡されなかった場合、警告が抑制されることはありません。*message* が文字列のとき、*category* は *Warning* のサブクラスでなければなりません。また *message* は *Warning* のインスタンスであってもよく、この場合 *category* は無視されます。

module_globals は、もし与えられるならば、警告が発せられるコードが使っているグローバル名前空間でなければなりません (この引数は zipfile やその他の非ファイルシステムのインポート元の中にあるモジュールのソースを表示することをサポートするためのものです)。

source 引数が与えられた場合、これは *ResourceWarning* を発生させた破壊されたオブジェクトです。

バージョン 3.6 で変更: *source* 引数を追加しました。

warnings.showwarning(*message*, *category*, *filename*, *lineno*, *file=None*, *line=None*)

警告をファイルに書き込みます。標準の実装では、`formatwarning(message, category, filename, lineno, line)` を呼び出し、返された文字列を *file* に書き込みます。*file* は標準では *sys.stderr* です。この関数は `warnings.showwarning` に任意の呼び出し可能オブジェクトを代入して置き換えることができます。*line* は警告メッセージに含めるソースコードの 1 行です。*line* が与えられない場合、*showwarning()* は *filename* と *lineno* から行を取得することを試みます。

warnings.formatwarning(*message*, *category*, *filename*, *lineno*, *line=None*)

警告を通常の方法で書式化します。返される文字列内には改行が埋め込まれている可能性があり、かつ文字列は改行で終端されています。*line* は警告メッセージに含まれるソースコードの 1 行です。*line* が渡されない場合、*formatwarning()* は *filename* と *lineno* から行の取得を試みます。

warnings.filterwarnings(*action*, *message=''*, *category=Warning*, *module=''*, *lineno=0*, *append=False*)

警告フィルタ仕様 のリストにエントリを一つ挿入します。標準ではエントリは先頭に挿入されます; *append* が真ならば、末尾に挿入されます。この関数は引数の型をチェックし、*message* および *module* の正規表現をコンパイルしてから、これらをタプルにして警告フィルタのリストに挿入します。二つのエントリが特定の警告に合致した場合、リストの先頭に近い方のエントリが後方にあるエントリに優先します。引数が省略されると、標準ではすべてにマッチする値に設定されます。

warnings.simplefilter(*action*, *category=Warning*, *lineno=0*, *append=False*)

単純なエントリを 警告フィルタ仕様 のリストに挿入します。引数の意味は *filterwarnings()* と同じですが、この関数により挿入されるフィルタはカテゴリと行番号が一致していればすべてのモジュールのすべてのメッセージに合致しますので、正規表現は必要ありません。

warnings.resetwarnings()

警告フィルタをリセットします。これにより、`-W` コマンドラインオプションによるもの *simplefilter()* 呼び出しによるものを含め、*filterwarnings()* の呼び出しによる影響はすべて無効化されます。

29.6.7 利用可能なコンテキストマネージャー

class warnings.catch_warnings(***, *record=False*, *module=None*, *action=None*, *category=Warning*, *lineno=0*, *append=False*)

警告フィルタと *showwarning()* 関数をコピーし、終了時に復元するコンテキストマネージャーです。*record* 引数が *False* (デフォルト値) だった場合、コンテキスト開始時には *None* を返します。もし *record* が *True* だった場合、リストを返します。このリストにはカスタムの *showwarning()* 関数 (この関数は同時に `sys.stdout` への出力を抑制します) によってオブジェクトが継続的に追加されます。リストの中の各オブジェクトは、*showwarning()* 関数の引数と同じ名前の属性を持っています。

module 引数は、保護したいフィルタを持つモジュールを取ります。*warnings* を import して得られるモジュールの代わりに利用されます。この引数は、主に *warnings* モジュール自体をテストする目的で追加されました。

If the *action* argument is not `None`, the remaining arguments are passed to *simplefilter()* as if it were called immediately on entering the context.

See 警告フィルタ for the meaning of the *category* and *lineno* parameters.

> **注釈**
>
> The *catch_warnings* manager works by replacing and then later restoring the module's *showwarning()* function and internal list of filter specifications. This means the context manager is modifying global state and therefore is not thread-safe.

バージョン 3.11 で変更: Added the *action*, *category*, *lineno*, and *append* parameters.

29.7 dataclasses --- データクラス

ソースコード: Lib/dataclasses.py

このモジュールは、`__init__()` や `__repr__()` のような 特殊メソッド を生成し、ユーザー定義のクラスに自動的に追加するデコレーターや関数を提供します。このモジュールは元々、PEP 557 で説明されていました。

これらの生成されたメソッドで利用されるメンバー変数は PEP 526 型アノテーションを用いて定義されます。例えば、このコードでは:

```
from dataclasses import dataclass

@dataclass
class InventoryItem:
    """Class for keeping track of an item in inventory."""
    name: str
    unit_price: float
    quantity_on_hand: int = 0

    def total_cost(self) -> float:
        return self.unit_price * self.quantity_on_hand
```

とりわけ、以下のような `__init__()` が追加されます:

```
def __init__(self, name: str, unit_price: float, quantity_on_hand: int = 0):
    self.name = name
    self.unit_price = unit_price
    self.quantity_on_hand = quantity_on_hand
```

このメソッドは自動的にクラスに追加される点に留意して下さい。上記の `InventoryItem` クラスの定義中にこのメソッドが直接明記されるわけではありません。

Added in version 3.7.

29.7.1 モジュールの内容

`@dataclasses.dataclass`(*, *init=True*, *repr=True*, *eq=True*, *order=False*, *unsafe_hash=False*, *frozen=False*, *match_args=True*, *kw_only=False*, *slots=False*, *weakref_slot=False*)

この関数は、後述する **特殊メソッド** を生成し、クラスに追加する *decorator* です。

`@dataclass` デコレータは、`field` を探すためにクラスを検査します。`field` は **型アノテーション** を持つクラス変数として定義されます。後述する 2 つの例外を除き、`@dataclass` は変数アノテーションで指定した型を検査しません。

生成されるすべてのメソッドの中でのフィールドの順序は、それらのフィールドがクラス定義に現れた順序です。

`@dataclass` デコレータは、後述する様々な " ダンダー" メソッド (訳注：dunder は double underscore の略で、メソッド名の前後にアンダースコアが 2 つ付いているメソッド) をクラスに追加します。クラスに既にこれらのメソッドが存在する場合の動作は、後述する引数によって異なります。デコレータは呼び出した際に指定したクラスと同じクラスを返します。新しいクラスは生成されません。

If `@dataclass` is used just as a simple decorator with no parameters, it acts as if it has the default values documented in this signature. That is, these three uses of `@dataclass` are equivalent:

```
@dataclass
class C:
    ...

@dataclass()
class C:
    ...

@dataclass(init=True, repr=True, eq=True, order=False, unsafe_hash=False,␣
↪frozen=False,
           match_args=True, kw_only=False, slots=False, weakref_slot=False)
class C:
    ...
```

The parameters to `@dataclass` are:

- *init*: If true (the default), a `__init__()` method will be generated.

  If the class already defines `__init__()`, this parameter is ignored.

- *repr*: If true (the default), a `__repr__()` method will be generated. The generated repr string will have the class name and the name and repr of each field, in the order they are defined in the class. Fields that are marked as being excluded from the repr are not included. For

example: `InventoryItem(name='widget', unit_price=3.0, quantity_on_hand=10)`.

If the class already defines `__repr__()`, this parameter is ignored.

- *eq*: If true (the default), an `__eq__()` method will be generated. This method compares the class as if it were a tuple of its fields, in order. Both instances in the comparison must be of the identical type.

  If the class already defines `__eq__()`, this parameter is ignored.

- *order*: If true (the default is `False`), `__lt__()`, `__le__()`, `__gt__()`, and `__ge__()` methods will be generated. These compare the class as if it were a tuple of its fields, in order. Both instances in the comparison must be of the identical type. If *order* is true and *eq* is false, a *ValueError* is raised.

  If the class already defines any of `__lt__()`, `__le__()`, `__gt__()`, or `__ge__()`, then *TypeError* is raised.

- *unsafe_hash*: If `False` (the default), a `__hash__()` method is generated according to how *eq* and *frozen* are set.

  `__hash__()` is used by built-in *hash()*, and when objects are added to hashed collections such as dictionaries and sets. Having a `__hash__()` implies that instances of the class are immutable. Mutability is a complicated property that depends on the programmer's intent, the existence and behavior of `__eq__()`, and the values of the *eq* and *frozen* flags in the `@dataclass` decorator.

  By default, `@dataclass` will not implicitly add a `__hash__()` method unless it is safe to do so. Neither will it add or change an existing explicitly defined `__hash__()` method. Setting the class attribute `__hash__ = None` has a specific meaning to Python, as described in the `__hash__()` documentation.

  If `__hash__()` is not explicitly defined, or if it is set to `None`, then `@dataclass` *may* add an implicit `__hash__()` method. Although not recommended, you can force `@dataclass` to create a `__hash__()` method with `unsafe_hash=True`. This might be the case if your class is logically immutable but can still be mutated. This is a specialized use case and should be considered carefully.

  Here are the rules governing implicit creation of a `__hash__()` method. Note that you cannot both have an explicit `__hash__()` method in your dataclass and set `unsafe_hash=True`; this will result in a *TypeError*.

  If *eq* and *frozen* are both true, by default `@dataclass` will generate a `__hash__()` method for you. If *eq* is true and *frozen* is false, `__hash__()` will be set to `None`, marking it unhashable (which it is, since it is mutable). If *eq* is false, `__hash__()` will be left untouched meaning the `__hash__()` method of the superclass will be used (if the superclass is *object*, this means it will fall back to id-based hashing).

- *frozen*: If true (the default is `False`), assigning to fields will generate an exception. This

emulates read-only frozen instances. If `__setattr__()` or `__delattr__()` is defined in the class, then *TypeError* is raised. See the discussion below.

- *match_args*: If true (the default is `True`), the `__match_args__` tuple will be created from the list of non keyword-only parameters to the generated `__init__()` method (even if `__init__()` is not generated, see above). If false, or if `__match_args__` is already defined in the class, then `__match_args__` will not be generated.

  Added in version 3.10.

- *kw_only*: If true (the default value is `False`), then all fields will be marked as keyword-only. If a field is marked as keyword-only, then the only effect is that the `__init__()` parameter generated from a keyword-only field must be specified with a keyword when `__init__()` is called. See the *parameter* glossary entry for details. Also see the *KW_ONLY* section.

  Keyword-only fields are not included in `__match_args__`.

  Added in version 3.10.

- *slots*: If true (the default is `False`), `__slots__` attribute will be generated and new class will be returned instead of the original one. If `__slots__` is already defined in the class, then *TypeError* is raised.

  警告

  Calling no-arg *super()* in dataclasses using `slots=True` will result in the following exception being raised: `TypeError: super(type, obj): obj must be an instance or subtype of type`. The two-arg *super()* is a valid workaround. See gh-90562 for full details.

  警告

  Passing parameters to a base class `__init_subclass__()` when using `slots=True` will result in a *TypeError*. Either use `__init_subclass__` with no parameters or use default values as a workaround. See gh-91126 for full details.

  Added in version 3.10.

  バージョン 3.11 で変更: If a field name is already included in the `__slots__` of a base class, it will not be included in the generated `__slots__` to prevent overriding them. Therefore, do not use `__slots__` to retrieve the field names of a dataclass. Use *fields()* instead. To be able to determine inherited slots, base class `__slots__` may be any iterable, but *not* an iterator.

- *weakref_slot*: If true (the default is `False`), add a slot named "__weakref__", which is required to make an instance *weakref-able*. It is an error to specify `weakref_slot=True` without also specifying `slots=True`.

  Added in version 3.11.

フィールド には、通常の Python の文法でデフォルト値を指定できます。

```
@dataclass
class C:
    a: int       # 'a' has no default value
    b: int = 0   # assign a default value for 'b'
```

In this example, both `a` and `b` will be included in the added `__init__()` method, which will be defined as:

```
def __init__(self, a: int, b: int = 0):
```

デフォルト値を指定しないフィールドを、デフォルト値を指定したフィールドの後ろに定義すると、*TypeError* が送出されます。これは、単一のクラスであっても、クラス継承の結果でも起きえます。

`dataclasses.field`(*, *default=MISSING*, *default_factory=MISSING*, *init=True*, *repr=True*, *hash=None*, *compare=True*, *metadata=None*, *kw_only=MISSING*)

For common and simple use cases, no other functionality is required. There are, however, some dataclass features that require additional per-field information. To satisfy this need for additional information, you can replace the default field value with a call to the provided `field()` function. For example:

```
@dataclass
class C:
    mylist: list[int] = field(default_factory=list)

c = C()
c.mylist += [1, 2, 3]
```

As shown above, the *MISSING* value is a sentinel object used to detect if some parameters are provided by the user. This sentinel is used because `None` is a valid value for some parameters with a distinct meaning. No code should directly use the *MISSING* value.

The parameters to `field()` are:

- *default*: If provided, this will be the default value for this field. This is needed because the `field()` call itself replaces the normal position of the default value.

- *default_factory*: If provided, it must be a zero-argument callable that will be called when a default value is needed for this field. Among other purposes, this can be used to specify fields

with mutable default values, as discussed below. It is an error to specify both *default* and *default_factory*.

- *init*: If true (the default), this field is included as a parameter to the generated `__init__()` method.
- *repr*: If true (the default), this field is included in the string returned by the generated `__repr__()` method.
- *hash*: This can be a bool or `None`. If true, this field is included in the generated `__hash__()` method. If false, this field is excluded from the generated `__hash__()`. If `None` (the default), use the value of *compare*: this would normally be the expected behavior, since a field should be included in the hash if it's used for comparisons. Setting this value to anything other than `None` is discouraged.

  フィールドのハッシュ値を計算するコストが高い場合に、`hash=False` だが `compare=True` と設定する理由が 1 つあるとすれば、フィールドが等価検査に必要かつ、その型のハッシュ値を計算するのに他のフィールドも使われることです。フィールドがハッシュから除外されていたとしても、比較には使えます。
- *compare*: If true (the default), this field is included in the generated equality and comparison methods (`__eq__()`, `__gt__()`, et al.).
- *metadata*: This can be a mapping or `None`. `None` is treated as an empty dict. This value is wrapped in *MappingProxyType()* to make it read-only, and exposed on the *Field* object. It is not used at all by Data Classes, and is provided as a third-party extension mechanism. Multiple third-parties can each have their own key, to use as a namespace in the metadata.
- *kw_only*: If true, this field will be marked as keyword-only. This is used when the generated `__init__()` method's parameters are computed.

  Keyword-only fields are also not included in `__match_args__`.

  Added in version 3.10.

If the default value of a field is specified by a call to `field()`, then the class attribute for this field will be replaced by the specified *default* value. If *default* is not provided, then the class attribute will be deleted. The intent is that after the *@dataclass* decorator runs, the class attributes will all contain the default values for the fields, just as if the default value itself were specified. For example, after:

```
@dataclass
class C:
    x: int
    y: int = field(repr=False)
    z: int = field(repr=False, default=10)
    t: int = 20
```

The class attribute `C.z` will be `10`, the class attribute `C.t` will be `20`, and the class attributes `C.x` and `C.y` will not be set.

class dataclasses.Field

`Field` objects describe each defined field. These objects are created internally, and are returned by the *fields()* module-level method (see below). Users should never instantiate a `Field` object directly. Its documented attributes are:

- `name`: The name of the field.
- `type`: The type of the field.
- `default`, `default_factory`, `init`, `repr`, `hash`, `compare`, `metadata`, and `kw_only` have the identical meaning and values as they do in the *field()* function.

他の属性があることもありますが、それらはプライベートであり、調べたり、依存したりしてはなりません。

dataclasses.fields(*class_or_instance*)

このデータクラスのフィールドを定義する *Field* オブジェクトをタプルで返します。データクラスあるいはデータクラスのインスタンスを受け付けます。データクラスやデータクラスのインスタンスが渡されなかった場合は、*TypeError* を送出します。`ClassVar` や `InitVar` といった疑似フィールドは返しません。

dataclasses.asdict(*obj*, *, *dict_factory=dict*)

Converts the dataclass *obj* to a dict (by using the factory function *dict_factory*). Each dataclass is converted to a dict of its fields, as `name: value` pairs. dataclasses, dicts, lists, and tuples are recursed into. Other objects are copied with *copy.deepcopy()*.

Example of using `asdict()` on nested dataclasses:

```
@dataclass
class Point:
     x: int
     y: int

@dataclass
class C:
     mylist: list[Point]

p = Point(10, 20)
assert asdict(p) == {'x': 10, 'y': 20}

c = C([Point(0, 0), Point(10, 4)])
assert asdict(c) == {'mylist': [{'x': 0, 'y': 0}, {'x': 10, 'y': 4}]}
```

To create a shallow copy, the following workaround may be used:

```
{field.name: getattr(obj, field.name) for field in fields(obj)}
```

`asdict()` raises *TypeError* if *obj* is not a dataclass instance.

`dataclasses.astuple`(*obj*, *, *tuple_factory=tuple*)

Converts the dataclass *obj* to a tuple (by using the factory function *tuple_factory*). Each dataclass is converted to a tuple of its field values. dataclasses, dicts, lists, and tuples are recursed into. Other objects are copied with *copy.deepcopy()*.

1 つ前の例の続きです:

```
assert astuple(p) == (10, 20)
assert astuple(c) == ([(0, 0), (10, 4)],)
```

To create a shallow copy, the following workaround may be used:

```
tuple(getattr(obj, field.name) for field in dataclasses.fields(obj))
```

`astuple()` raises *TypeError* if *obj* is not a dataclass instance.

`dataclasses.make_dataclass`(*cls_name*, *fields*, *, *bases=()*, *namespace=None*, *init=True*, *repr=True*, *eq=True*, *order=False*, *unsafe_hash=False*, *frozen=False*, *match_args=True*, *kw_only=False*, *slots=False*, *weakref_slot=False*, *module=None*)

Creates a new dataclass with name *cls_name*, fields as defined in *fields*, base classes as given in *bases*, and initialized with a namespace as given in *namespace*. *fields* is an iterable whose elements are each either `name`, `(name, type)`, or `(name, type, Field)`. If just `name` is supplied, *typing.Any* is used for `type`. The values of *init*, *repr*, *eq*, *order*, *unsafe_hash*, *frozen*, *match_args*, *kw_only*, *slots*, and *weakref_slot* have the same meaning as they do in *@dataclass*.

If *module* is defined, the `__module__` attribute of the dataclass is set to that value. By default, it is set to the module name of the caller.

This function is not strictly required, because any Python mechanism for creating a new class with `__annotations__` can then apply the *@dataclass* function to convert that class to a dataclass. This function is provided as a convenience. For example:

```
C = make_dataclass('C',
                   [('x', int),
                     'y',
                    ('z', int, field(default=5))],
                   namespace={'add_one': lambda self: self.x + 1})
```

は、次のコードと等しいです:

```
@dataclass
class C:
    x: int
    y: 'typing.Any'
    z: int = 5

    def add_one(self):
        return self.x + 1
```

dataclasses.**replace**(*obj*, */*, ***changes*)

Creates a new object of the same type as *obj*, replacing fields with values from *changes*. If *obj* is not a Data Class, raises *TypeError*. If keys in *changes* are not field names of the given dataclass, raises *TypeError*.

The newly returned object is created by calling the `__init__()` method of the dataclass. This ensures that *__post_init__()*, if present, is also called.

Init-only variables without default values, if any exist, must be specified on the call to `replace()` so that they can be passed to `__init__()` and *__post_init__()*.

It is an error for *changes* to contain any fields that are defined as having `init=False`. A *ValueError* will be raised in this case.

Be forewarned about how `init=False` fields work during a call to `replace()`. They are not copied from the source object, but rather are initialized in *__post_init__()*, if they're initialized at all. It is expected that `init=False` fields will be rarely and judiciously used. If they are used, it might be wise to have alternate class constructors, or perhaps a custom `replace()` (or similarly named) method which handles instance copying.

dataclasses.**is_dataclass**(*obj*)

Return `True` if its parameter is a dataclass (including subclasses of a dataclass) or an instance of one, otherwise return `False`.

引数がデータクラスのインスタンスである (そして、データクラスそのものではない) かどうかを知る必要がある場合は、`not isinstance(obj, type)` で追加のチェックをしてください:

```
def is_dataclass_instance(obj):
    return is_dataclass(obj) and not isinstance(obj, type)
```

dataclasses.**MISSING**

デフォルト値や default_factory が設定されてない場合の番兵の値を設定します。

dataclasses.**KW_ONLY**

A sentinel value used as a type annotation. Any fields after a pseudo-field with the type of `KW_ONLY` are marked as keyword-only fields. Note that a pseudo-field of type `KW_ONLY` is otherwise completely ignored. This includes the name of such a field. By convention, a name of `_` is used

for a KW_ONLY field. Keyword-only fields signify __init__() parameters that must be specified as keywords when the class is instantiated.

このサンプルでは y と z がキーワード専用フィールドとなります:

```
@dataclass
class Point:
    x: float
    _: KW_ONLY
    y: float
    z: float

p = Point(0, y=1.5, z=2.0)
```

In a single dataclass, it is an error to specify more than one field whose type is KW_ONLY.

Added in version 3.10.

exception dataclasses.FrozenInstanceError

frozen=True 付きで定義されたデータクラスで、暗黙的に定義された __setattr__() または __delattr__() が呼び出されたときに送出されます。これは *AttributeError* のサブクラスです。

29.7.2 初期化後の処理

dataclasses.__post_init__()

When defined on the class, it will be called by the generated __init__(), normally as self.__post_init__(). However, if any InitVar fields are defined, they will also be passed to __post_init__() in the order they were defined in the class. If no __init__() method is generated, then __post_init__() will not automatically be called.

他の機能と組み合わせることで、他の 1 つ以上のフィールドに依存しているフィールドが初期化できます。例えば次のようにできます:

```
@dataclass
class C:
    a: float
    b: float
    c: float = field(init=False)

    def __post_init__(self):
        self.c = self.a + self.b
```

The __init__() method generated by *@dataclass* does not call base class __init__() methods. If the base class has an __init__() method that has to be called, it is common to call this method in a *__post_init__()* method:

```
class Rectangle:
    def __init__(self, height, width):
      self.height = height
      self.width = width

@dataclass
class Square(Rectangle):
    side: float

    def __post_init__(self):
        super().__init__(self.side, self.side)
```

Note, however, that in general the dataclass-generated `__init__()` methods don't need to be called, since the derived dataclass will take care of initializing all fields of any base class that is a dataclass itself.

下にある初期化限定変数についての節で、`__post_init__()` にパラメータを渡す方法を参照してください。*replace()* が `init=False` であるフィールドをどう取り扱うかについての警告も参照してください。

29.7.3 クラス変数

One of the few places where *@dataclass* actually inspects the type of a field is to determine if a field is a class variable as defined in **PEP 526**. It does this by checking if the type of the field is *typing.ClassVar*. If a field is a `ClassVar`, it is excluded from consideration as a field and is ignored by the dataclass mechanisms. Such `ClassVar` pseudo-fields are not returned by the module-level *fields()* function.

29.7.4 初期化限定変数

Another place where *@dataclass* inspects a type annotation is to determine if a field is an init-only variable. It does this by seeing if the type of a field is of type `dataclasses.InitVar`. If a field is an `InitVar`, it is considered a pseudo-field called an init-only field. As it is not a true field, it is not returned by the module-level *fields()* function. Init-only fields are added as parameters to the generated `__init__()` method, and are passed to the optional *__post_init__()* method. They are not otherwise used by dataclasses.

例えば、あるフィールドがデータベースから初期化されると仮定して、クラスを作成するときには値が与えられない次の場合を考えます:

```
@dataclass
class C:
    i: int
    j: int | None = None
    database: InitVar[DatabaseType | None] = None
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    def __post_init__(self, database):
        if self.j is None and database is not None:
            self.j = database.lookup('j')

c = C(10, database=my_database)
```

In this case, *fields()* will return *Field* objects for `i` and `j`, but not for `database`.

29.7.5 凍結されたインスタンス

It is not possible to create truly immutable Python objects. However, by passing `frozen=True` to the *@dataclass* decorator you can emulate immutability. In that case, dataclasses will add `__setattr__()` and `__delattr__()` methods to the class. These methods will raise a *FrozenInstanceError* when invoked.

There is a tiny performance penalty when using `frozen=True`: `__init__()` cannot use simple assignment to initialize fields, and must use `object.__setattr__()`.

29.7.6 継承

When the dataclass is being created by the *@dataclass* decorator, it looks through all of the class's base classes in reverse MRO (that is, starting at *object*) and, for each dataclass that it finds, adds the fields from that base class to an ordered mapping of fields. After all of the base class fields are added, it adds its own fields to the ordered mapping. All of the generated methods will use this combined, calculated ordered mapping of fields. Because the fields are in insertion order, derived classes override base classes. An example:

```
@dataclass
class Base:
    x: Any = 15.0
    y: int = 0

@dataclass
class C(Base):
    z: int = 10
    x: int = 15
```

The final list of fields is, in order, `x`, `y`, `z`. The final type of `x` is *int*, as specified in class `C`.

The generated `__init__()` method for `C` will look like:

```
def __init__(self, x: int = 15, y: int = 0, z: int = 10):
```

29.7.7 Re-ordering of keyword-only parameters in __init__()

__init__() で必要なパラメータが算出されると、キーワード専用引数は他の一般的な（非キーワード専用）パラメータの後に移動します。これは、すべてのキーワード専用引数は、非キーワード専用パラメータの末尾にこなければならないという、キーワード専用パラメータの Python の実装の都合で必要なことです。

In this example, Base.y, Base.w, and D.t are keyword-only fields, and Base.x and D.z are regular fields:

```
@dataclass
class Base:
    x: Any = 15.0
    _: KW_ONLY
    y: int = 0
    w: int = 1

@dataclass
class D(Base):
    z: int = 10
    t: int = field(kw_only=True, default=0)
```

The generated __init__() method for D will look like:

```
def __init__(self, x: Any = 15.0, z: int = 10, *, y: int = 0, w: int = 1, t: int = 0):
```

パラメータは、フィールドのリストの表示方法によって並べ替えられます。通常のフィールドから派生したパラメータの後に、キーワードのみのフィールドから派生したパラメータが続きます。

The relative ordering of keyword-only parameters is maintained in the re-ordered __init__() parameter list.

29.7.8 デフォルトファクトリ関数

If a *field()* specifies a *default_factory*, it is called with zero arguments when a default value for the field is needed. For example, to create a new instance of a list, use:

```
mylist: list = field(default_factory=list)
```

If a field is excluded from __init__() (using init=False) and the field also specifies *default_factory*, then the default factory function will always be called from the generated __init__() function. This happens because there is no other way to give the field an initial value.

29.7.9 可変なデフォルト値

Python はメンバ変数のデフォルト値をクラス属性に保持します。データクラスを使っていない、この例を考えてみましょう:

```
class C:
    x = []
    def add(self, element):
        self.x.append(element)

o1 = C()
o2 = C()
o1.add(1)
o2.add(2)
assert o1.x == [1, 2]
assert o1.x is o2.x
```

Note that the two instances of class `C` share the same class variable `x`, as expected.

データクラスを使っているこのコードが **もし仮に** 有効なものだとしたら:

```
@dataclass
class D:
    x: list = []      # This code raises ValueError
    def add(self, element):
        self.x.append(element)
```

データクラスは次のようなコードを生成するでしょう:

```
class D:
    x = []
    def __init__(self, x=x):
        self.x = x
    def add(self, element):
        self.x.append(element)

assert D().x is D().x
```

This has the same issue as the original example using class `C`. That is, two instances of class `D` that do not specify a value for `x` when creating a class instance will share the same copy of `x`. Because dataclasses just use normal Python class creation they also share this behavior. There is no general way for Data Classes to detect this condition. Instead, the *`@dataclass`* decorator will raise a *`ValueError`* if it detects an unhashable default parameter. The assumption is that if a value is unhashable, it is mutable. This is a partial solution, but it does protect against many common errors.

デフォルトファクトリ関数を使うのが、フィールドのデフォルト値として可変な型の新しいインスタンスを作成する手段です:

```
@dataclass
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
class D:
    x: list = field(default_factory=list)

assert D().x is not D().x
```

バージョン 3.11 で変更: Instead of looking for and disallowing objects of type *list*, *dict*, or *set*, unhashable objects are now not allowed as default values. Unhashability is used to approximate mutability.

29.7.10 Descriptor-typed fields

Fields that are assigned descriptor objects as their default value have the following special behaviors:

- The value for the field passed to the dataclass's `__init__()` method is passed to the descriptor's `__set__()` method rather than overwriting the descriptor object.
- Similarly, when getting or setting the field, the descriptor's `__get__()` or `__set__()` method is called rather than returning or overwriting the descriptor object.
- To determine whether a field contains a default value, *@dataclass* will call the descriptor's `__get__()` method using its class access form: `descriptor.__get__(obj=None, type=cls)`. If the descriptor returns a value in this case, it will be used as the field's default. On the other hand, if the descriptor raises *AttributeError* in this situation, no default value will be provided for the field.

```
class IntConversionDescriptor:
    def __init__(self, *, default):
        self._default = default

    def __set_name__(self, owner, name):
        self._name = "_" + name

    def __get__(self, obj, type):
        if obj is None:
            return self._default

        return getattr(obj, self._name, self._default)

    def __set__(self, obj, value):
        setattr(obj, self._name, int(value))

@dataclass
class InventoryItem:
    quantity_on_hand: IntConversionDescriptor = IntConversionDescriptor(default=100)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
i = InventoryItem()
print(i.quantity_on_hand)   # 100
i.quantity_on_hand = 2.5    # calls __set__ with 2.5
print(i.quantity_on_hand)   # 2
```

Note that if a field is annotated with a descriptor type, but is not assigned a descriptor object as its default value, the field will act like a normal field.

29.8 contextlib --- with 文コンテキスト用ユーティリティ

ソースコード: Lib/contextlib.py

このモジュールは with 文に関わる一般的なタスクのためのユーティリティを提供します。詳しい情報は、コンテキストマネージャ型 と context-managers を参照してください。

29.8.1 ユーティリティ

以下の関数とクラスを提供しています:

class contextlib.AbstractContextManager

object.__enter__() と object.__exit__() の 2 つのメソッドを実装した抽象基底クラス (*abstract base class*) です。object.__enter__() は self を返すデフォルトの実装が提供されるいっぽう、object.__exit__() はデフォルトで None を返す抽象メソッドです。コンテキストマネージャ型 の定義も参照してください。

Added in version 3.6.

class contextlib.AbstractAsyncContextManager

object.__aenter__() と object.__aexit__() の 2 つのメソッドを実装するクラスのための抽象基底クラス (*abstract base class*) です。object.__aenter__() は self を返すデフォルト実装が提供されるいっぽう、object.__aexit__() はデフォルトで None を返す抽象メソッドです。async-context-managers の定義も参照してください。

Added in version 3.7.

@contextlib.contextmanager

この関数は with 文コンテキストマネージャのファクトリ関数を定義するために利用できる デコレータ です。新しいクラスや __enter__() と __exit__() メソッドを別々に定義しなくても、ファクトリ関数を定義することができます。

While many objects natively support use in with statements, sometimes a resource needs to be managed that isn't a context manager in its own right, and doesn't implement a close() method for use with contextlib.closing

リソースを正しく管理するよう保証する抽象的な例は以下のようなものでしょう:

```
from contextlib import contextmanager

@contextmanager
def managed_resource(*args, **kwds):
    # Code to acquire resource, e.g.:
    resource = acquire_resource(*args, **kwds)
    try:
        yield resource
    finally:
        # Code to release resource, e.g.:
        release_resource(resource)
```

このとき、関数は次のように使うことができます:

```
>>> with managed_resource(timeout=3600) as resource:
...     # Resource is released at the end of this block,
...     # even if code in the block raises an exception
```

デコレート対象の関数は呼び出されたときに **ジェネレータ**-イテレータを返す必要があります。このイテレータは必ず値を 1 つ yield しなければなりません。`with` 文の `as` 節が存在するなら、その値は as 節のターゲットへ束縛されることになります。

ジェネレータが yield を実行した箇所で `with` 文のネストされたブロックが実行されます。ブロックから抜けた後でジェネレータは再開されます。ブロック内で処理されない例外が発生した場合は、ジェネレータ内部の yield を実行した箇所で例外が再送出されます。なので、(もしあれば) エラーを捕捉したり、クリーンアップ処理を確実に実行したりするために、`try...except...finally` 構文を使用できます。例外を捕捉する目的が、(完全に例外を抑制してしまうのではなく) 単に例外のログをとるため、もしくはあるアクションを実行するためなら、ジェネレータはその例外を再送出しなければなりません。例外を再送出しない場合、ジェネレータのコンテキストマネージャは `with` 文に対して例外が処理されたことを示し、`with` 文の直後の文から実行を再開します。

contextmanager() は *ContextDecorator* を使っているので、*contextmanager()* で作ったコンテキストマネージャは `with` 文だけでなくデコレータとしても利用できます。デコレーターとして利用された場合、新しい generator インスタンスが関数呼び出しのたびに暗黙に生成されます (このことによって、*contextmanager()* によって作られたなにがしか「単発」コンテキストマネージャを、コンテキストマネージャがデコレータとして使われるためには多重に呼び出されることをサポートする必要がある、という要件に合致させることが出来ます。)

バージョン 3.2 で変更: *ContextDecorator* の使用。

@contextlib.asynccontextmanager

contextmanager() と似ていますが、非同期コンテキストマネージャ (asynchronous context manager) を生成します。

この関数は `async with` 文のための非同期コンテキストマネージャのファクトリ関数を定義するために利用できるデコレータ (*decorator*) です。新しいクラスや `__aenter__()` と `__aexit__()` メソッド

を個別に定義する必要はありません。このデコレータは非同期ジェネレータ (*asynchronous generator*) 関数に適用しなければなりません。

簡単な例:

```
from contextlib import asynccontextmanager

@asynccontextmanager
async def get_connection():
    conn = await acquire_db_connection()
    try:
        yield conn
    finally:
        await release_db_connection(conn)

async def get_all_users():
    async with get_connection() as conn:
        return conn.query('SELECT ...')
```

Added in version 3.7.

asynccontextmanager() とともに定義されたコンテキストマネージャは、デコレータとして使うことも `async with` 文と組み合わせて使うこともできます:

```
import time
from contextlib import asynccontextmanager

@asynccontextmanager
async def timeit():
    now = time.monotonic()
    try:
        yield
    finally:
        print(f'it took {time.monotonic() - now}s to run')

@timeit()
async def main():
    # ... async code ...
```

デコレータとして使われた場合は、各関数呼び出しに対して暗黙のうちに新しいジェネレータインスタンスが生成されます。これにより、*asynccontextmanager()* で生成された単回使用のコンテキストマネージャが複数回呼び出し可能となり、コンテキストマネージャをデコレータとして使うことができるための要件を満たすようにすることができます。

バージョン 3.10 で変更: *asynccontextmanager()* により生成された非同期コンテキストマネージャをデコレータとして使うことができるようになりました。

contextlib.**closing**(*thing*)

ブロックの完了時に *thing* を close するコンテキストマネージャを返します。これは基本的に以下と等価です:

```
from contextlib import contextmanager

@contextmanager
def closing(thing):
    try:
        yield thing
    finally:
        thing.close()
```

そして、明示的に page を close する必要なしに、次のように書くことができます:

```
from contextlib import closing
from urllib.request import urlopen

with closing(urlopen('https://www.python.org')) as page:
    for line in page:
        print(line)
```

page を明示的に close する必要は無く、エラーが発生した場合でも、with ブロックを出るときに page.close() が呼ばれます。

注釈

Most types managing resources support the *context manager* protocol, which closes *thing* on leaving the with statement. As such, closing() is most useful for third party types that don't support context managers. This example is purely for illustration purposes, as *urlopen()* would normally be used in a context manager.

contextlib.**aclosing**(*thing*)

ブロックの完了時に *thing* の aclose() メソッドを呼び出すような非同期コンテキストマネージャを返します。これは基本的に以下と等価です:

```
from contextlib import asynccontextmanager

@asynccontextmanager
async def aclosing(thing):
    try:
        yield thing
    finally:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        await thing.aclose()
```

重要なことは、たとえば次の例のように break や例外によって早期にブロックが終了した場合に、aclosing() は非同期ジェネレータの決定論的なクリーンアップをサポートすることです:

```
from contextlib import aclosing

async with aclosing(my_generator()) as values:
    async for value in values:
        if value == 42:
            break
```

このパターンは、ジェネレータの非同期な終了のコードがイテレーション処理と同じコンテキストの中で実行されることを保証します (すなわち例外とコンテキスト変数は期待通りに動作し、またジェネレータが依存するタスクの寿命が尽きたあとに終了のコードが実行されることもありません)。

Added in version 3.10.

contextlib.**nullcontext**(*enter_result=None*)

enter_result を __enter__ メソッドが返すだけで、その他は何もしないコンテキストマネージャを返します。たとえば以下のように、ある機能を持った別のコンテキストマネージャに対する、選択可能な代役として使われることが意図されています:

```
def myfunction(arg, ignore_exceptions=False):
    if ignore_exceptions:
        # Use suppress to ignore all exceptions.
        cm = contextlib.suppress(Exception)
    else:
        # Do not ignore any exceptions, cm has no effect.
        cm = contextlib.nullcontext()
    with cm:
        # Do something
```

enter_result を使った例です:

```
def process_file(file_or_path):
    if isinstance(file_or_path, str):
        # If string, open file
        cm = open(file_or_path)
    else:
        # Caller is responsible for closing file
        cm = nullcontext(file_or_path)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    with cm as file:
        # Perform processing on the file
```

非同期コンテキストマネージャ の代役として使うこともできます:

```
async def send_http(session=None):
    if not session:
        # If no http session, create it with aiohttp
        cm = aiohttp.ClientSession()
    else:
        # Caller is responsible for closing the session
        cm = nullcontext(session)

    async with cm as session:
        # Send http requests with session
```

Added in version 3.7.

バージョン 3.10 で変更: 非同期コンテキストマネージャ (*asynchronous context manager*) のサポートが追加されました。

contextlib.**suppress**(**exceptions*)

with 文の内部で指定された例外の発生を抑えるコンテキストマネージャを返します。with 文の後に続く最初の文から処理が再開されます。

ほかの完全に例外を抑制するメカニズム同様、このコンテキストマネージャは、黙ってプログラム実行を続けることが正しいことであるとわかっている、非常に限定的なエラーをカバーする以上の使い方はしてはいけません。

例えば:

```
from contextlib import suppress

with suppress(FileNotFoundError):
    os.remove('somefile.tmp')

with suppress(FileNotFoundError):
    os.remove('someotherfile.tmp')
```

これは以下と等価です:

```
try:
    os.remove('somefile.tmp')
except FileNotFoundError:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    pass

try:
    os.remove('someotherfile.tmp')
except FileNotFoundError:
    pass
```

このコンテキストマネージャは **再入可能** (*リエントラント*) です。

If the code within the `with` block raises a *BaseExceptionGroup*, suppressed exceptions are removed from the group. Any exceptions of the group which are not suppressed are re-raised in a new group which is created using the original group's *derive()* method.

Added in version 3.4.

バージョン 3.12 で変更: `suppress` now supports suppressing exceptions raised as part of a *BaseExceptionGroup*.

contextlib.**redirect_stdout**(*new_target*)

sys.stdout を一時的に別のファイルまたは file-like オブジェクトにリダイレクトするコンテキストマネージャです。

このツールは、出力先が標準出力 (stdout) に固定されている既存の関数やクラスに出力先の柔軟性を追加します。

たとえば、*help()* の出力は通常標準出力 (*sys.stdout*) に送られます。出力される文字列を *io.StringIO* オブジェクトにリダイレクトすることによって捕捉することができます。代替の出力ストリームは `__enter__` メソッドによって返されるので、`with` 文のターゲットとして利用可能です:

```
with redirect_stdout(io.StringIO()) as f:
    help(pow)
s = f.getvalue()
```

help() の出力をディスク上のファイルに送るためには、出力を通常のファイルにリダイレクトします:

```
with open('help.txt', 'w') as f:
    with redirect_stdout(f):
        help(pow)
```

help() の出力を標準エラー出力 (*sys.stderr*) に送るには以下のようにします:

```
with redirect_stdout(sys.stderr):
    help(pow)
```

sys.stdout のシステム全体にわたる副作用により、このコンテキストマネージャはライブラリコードやマルチスレッドアプリケーションでの使用には適していません。また、サブプロセスの出力に対して

も効果がありません。そのような制限はありますが、それでも多くのユーティリティスクリプトに対して有用なアプローチです。

このコンテキストマネージャは **再入可能 (リエントラント)** です。

Added in version 3.4.

contextlib.**redirect_stderr**(*new_target*)

redirect_stdout() と同じですが、標準エラー出力 (*sys.stderr*) を別のファイルや file-like オブジェクトにリダイレクトします。

このコンテキストマネージャは **再入可能 (リエントラント)** です。

Added in version 3.5.

contextlib.**chdir**(*path*)

現在の作業ディレクトリを変更するパラレル非安全なコンテキストマネージャです。グローバルな状態である作業ディレクトリを変更するため、ほとんどのマルチスレッドまたは非同期のコンテキストに対する利用は適切ではありません。また、プログラムの実行権限を一時的に放棄するジェネレータのような、直線的でないコードを実行する場合も適切ではありません -- 明確に必要でないかぎり、このコンテキストマネージャがアクティブな状態で yield すべきではありません。

これは *chdir()* の単純なラッパーで、コンテキストに入るときに現在の作業ディレクトリを変更し、終了時に元の作業ディレクトリを復元します。

このコンテキストマネージャは **再入可能 (リエントラント)** です。

Added in version 3.11.

class contextlib.**ContextDecorator**

コンテキストマネージャをデコレータとしても使用できるようにする基底クラスです。

ContextDecorator から継承したコンテキストマネージャは、通常のコンテキストマネージャーと同じく `__enter__` および `__exit__` を実装する必要があります。`__exit__` はデコレータとして使用された場合でも例外をオプションの引数として受け取ります。

contextmanager() は ContextDecorator を利用しているので、自動的にデコレーターとしても利用できるようになります。

ContextDecorator の例:

```
from contextlib import ContextDecorator

class mycontext(ContextDecorator):
    def __enter__(self):
        print('Starting')
        return self

    def __exit__(self, *exc):
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        print('Finishing')
        return False
```

このとき、クラスは次のように使うことができます:

```
>>> @mycontext()
... def function():
...     print('The bit in the middle')
...
>>> function()
Starting
The bit in the middle
Finishing

>>> with mycontext():
...     print('The bit in the middle')
...
Starting
The bit in the middle
Finishing
```

これは次のような形のコードに対するシンタックスシュガーになります:

```
def f():
    with cm():
        # Do stuff
```

`ContextDecorator` を使うと代わりに次のように書けます:

```
@cm()
def f():
    # Do stuff
```

デコレーターを使うと、`cm` が関数の一部ではなく全体に適用されていることが明確になります (インデントレベルを 1 つ節約できるのもメリットです)。

すでに基底クラスを持っているコンテキストマネージャーも、`ContextDecorator` を mixin クラスとして利用することで拡張できます:

```
from contextlib import ContextDecorator

class mycontext(ContextBaseClass, ContextDecorator):
    def __enter__(self):
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        return self

    def __exit__(self, *exc):
        return False
```

> **注釈**
>
> デコレートされた関数が複数回呼び出せるように、内部のコンテキストマネージャーは複数の `with` 文に対応する必要があります。そうでないなら、明示的な `with` 文を関数内で利用するべきです。

Added in version 3.2.

class contextlib.**AsyncContextDecorator**

ContextDecorator と同じですが、非同期関数専用のクラスです。

`AsyncContextDecorator` の使用例:

```
from asyncio import run
from contextlib import AsyncContextDecorator

class mycontext(AsyncContextDecorator):
    async def __aenter__(self):
        print('Starting')
        return self

    async def __aexit__(self, *exc):
        print('Finishing')
        return False
```

このとき、クラスは次のように使うことができます:

```
>>> @mycontext()
... async def function():
...     print('The bit in the middle')
...
>>> run(function())
Starting
The bit in the middle
Finishing

>>> async def function():
...     async with mycontext():
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
...         print('The bit in the middle')
...
>>> run(function())
Starting
The bit in the middle
Finishing
```

Added in version 3.10.

class contextlib.**ExitStack**

他の、特にオプションであったり入力に依存するようなコンテキストマネージャーやクリーンアップ関数を動的に組み合わせるためのコンテキストマネージャーです。

例えば、複数のファイルを 1 つの with 文で簡単に扱うことができます:

```
with ExitStack() as stack:
    files = [stack.enter_context(open(fname)) for fname in filenames]
    # All opened files will automatically be closed at the end of
    # the with statement, even if attempts to open files later
    # in the list raise an exception
```

The `__enter__()` method returns the *ExitStack* instance, and performs no additional operations.

各インスタンスは登録されたコールバックのスタックを管理し、インスタンスが (明示的に、あるいは with 文の終わりに暗黙的に) close されるときに逆順でそれを呼び出します。コンテキストスタックのインスタンスが暗黙的にガバージコレクトされたときには callback は呼び出され **ません** 。

このスタックモデルは、(file オブジェクトのように) `__init__` メソッドでリソースを確保するコンテキストマネージャーを正しく扱うためのものです。

登録されたコールバックが登録の逆順で実行されるので、複数のネストされた with 文を利用するのと同じ振る舞いをします。これは例外処理にも適用されます。内側のコールバックが例外を抑制したり置き換えたりした場合、外側のコールバックには更新された状態に応じた引数が渡されます。

これは正しく exit callback の stack を巻き戻すための、比較的低レベルな API です。アプリケーション独自のより高レベルなコンテキストマネージャーを作るための基板として使うのに適しています。

Added in version 3.3.

enter_context(*cm*)

Enters a new context manager and adds its `__exit__()` method to the callback stack. The return value is the result of the context manager's own `__enter__()` method.

コンテキストマネージャーは、普段 with 文で利用された時と同じように、例外を抑制することができます。

バージョン 3.11 で変更: *cm* がコンテキストマネージャでなかった場合、*AttributeError* の代わりに *TypeError* 例外を送出します。

push(*exit*)

Adds a context manager's `__exit__()` method to the callback stack.

As `__enter__` is *not* invoked, this method can be used to cover part of an `__enter__()` implementation with a context manager's own `__exit__()` method.

If passed an object that is not a context manager, this method assumes it is a callback with the same signature as a context manager's `__exit__()` method and adds it directly to the callback stack.

By returning true values, these callbacks can suppress exceptions the same way context manager `__exit__()` methods can.

この関数はデコレータとしても使えるように、受け取ったオブジェクトをそのまま返します。

callback(*callback*, */*, **args*, ***kwds*)

任意の関数と引数を受け取り、コールバックスタックに追加します。

他のメソッドと異なり、このメソッドで追加されたコールバックは例外を抑制しません (例外の詳細も渡されません)。

この関数はデコレータとしても使えるように、受け取った callback をそのまま返します。

pop_all()

コールバックスタックを新しい *ExitStack* インスタンスに移して、それを返します。このメソッドは callback を実行しません。代わりに、新しい stack が (明示的に、あるいは `with` 文の終わりに暗黙的に) close されるときに実行されます。

例えば、複数のファイルを "all or nothing" に開く処理を次のように書けます:

```
with ExitStack() as stack:
    files = [stack.enter_context(open(fname)) for fname in filenames]
    # Hold onto the close method, but don't call it yet.
    close_files = stack.pop_all().close
    # If opening any file fails, all previously opened files will be
    # closed automatically. If all files are opened successfully,
    # they will remain open even after the with statement ends.
    # close_files() can then be invoked explicitly to close them all.
```

close()

すぐにコールバックスタックを巻き戻し、コールバック関数を登録の逆順に呼び出します。登録されたすべてのコンテキストマネージャーと終了 callback に、例外が起こらなかった場合の引数が渡されます。

class contextlib.**AsyncExitStack**

ExitStack に似た 非同期コンテキストマネージャ です。スタック上で同期と非同期の両方のコンテキストマネージャの組み合わせをサポートします。また、後処理のためのコルーチンも持っています。

The *close()* method is not implemented; *aclose()* must be used instead.

async enter_async_context(*cm*)

Similar to *ExitStack.enter_context()* but expects an asynchronous context manager.

バージョン 3.11 で変更: *cm* が非同期コンテキストマネージャでなかった場合、*AttributeError* の代わりに *TypeError* 例外を送出します。

push_async_exit(*exit*)

Similar to *ExitStack.push()* but expects either an asynchronous context manager or a coroutine function.

push_async_callback(*callback*, */*, **args*, ***kwds*)

Similar to *ExitStack.callback()* but expects a coroutine function.

async aclose()

Similar to *ExitStack.close()* but properly handles awaitables.

asynccontextmanager() の使用例の続きです:

```
async with AsyncExitStack() as stack:
    connections = [await stack.enter_async_context(get_connection())
        for i in range(5)]
    # All opened connections will automatically be released at the end of
    # the async with statement, even if attempts to open a connection
    # later in the list raise an exception.
```

Added in version 3.7.

29.8.2 例とレシピ

このセクションでは、*contextlib* が提供するツールの効果的な使い方を示す例とレシピを紹介します。

可変数個のコンテキストマネージャーをサポートする

ExitStack の第一のユースケースは、クラスのドキュメントにかかれている通り、一つの `with` 文で可変数個のコンテキストマネージャーや他のクリーンアップ関数をサポートすることです。ユーザーの入力 (指定された複数個のファイルを開く場合など) に応じて複数個のコンテキストマネージャーが必要となる場合や、いくつかのコンテキストマネージャーがオプションとなる場合に、可変数個のコンテキストマネージャーが必要になります:

```
with ExitStack() as stack:
    for resource in resources:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        stack.enter_context(resource)
    if need_special_resource():
        special = acquire_special_resource()
        stack.callback(release_special_resource, special)
    # Perform operations that use the acquired resources
```

上の例にあるように、*ExitStack* はコンテキストマネージャープロトコルをサポートしていないリソースの管理を with 文を使って簡単に行えるようにします。

__enter__ メソッドからの例外をキャッチする

稀に、__enter__ メソッドからの例外を、with 文の body やコンテキストマネージャーの __exit__ メソッドからの例外は間違えて捕まえないように、catch したい場合があります。*ExitStack* を使って、コンテキストマネージャープロトコル内のステップを分離することができます:

```
stack = ExitStack()
try:
    x = stack.enter_context(cm)
except Exception:
    # handle __enter__ exception
else:
    with stack:
        # Handle normal case
```

実際のところ、このようなコードが必要になるのならば、利用している API 側で try/except/finally 文を使った直接的なリソース管理インターフェースを提供するべきです。しかし、すべての API がそのようによく設計されているとは限りません。もしコンテキストマネージャーが提供されている唯一のリソース管理 API であるなら、*ExitStack* を使って with 文を使って処理することができない様々なシチュエーションの処理をすることができます。

__enter__ 実装内のクリーンアップ

As noted in the documentation of *ExitStack.push()*, this method can be useful in cleaning up an already allocated resource if later steps in the __enter__() implementation fail.

次の例では、リソースの確保と開放の関数に加えて、オプションのバリデーション関数を受け取るコンテキストマネージャーで、この方法を使ってコンテキストマネージャープロトコルを提供しています:

```
from contextlib import contextmanager, AbstractContextManager, ExitStack

class ResourceManager(AbstractContextManager):

    def __init__(self, acquire_resource, release_resource, check_resource_ok=None):
        self.acquire_resource = acquire_resource
        self.release_resource = release_resource
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        if check_resource_ok is None:
            def check_resource_ok(resource):
                return True
        self.check_resource_ok = check_resource_ok

    @contextmanager
    def _cleanup_on_error(self):
        with ExitStack() as stack:
            stack.push(self)
            yield
            # The validation check passed and didn't raise an exception
            # Accordingly, we want to keep the resource, and pass it
            # back to our caller
            stack.pop_all()

    def __enter__(self):
        resource = self.acquire_resource()
        with self._cleanup_on_error():
            if not self.check_resource_ok(resource):
                msg = "Failed validation for {!r}"
                raise RuntimeError(msg.format(resource))
        return resource

    def __exit__(self, *exc_details):
        # We don't need to duplicate any of our resource release logic
        self.release_resource()
```

try-finally + flag 変数パターンを置き換える

try-finally 文に、finally 句の内容を実行するかどうかを示すフラグ変数を組み合わせたパターンを目にすることがあるかもしれません。一番シンプルな (単に except 句を使うだけでは処理できない) ケースでは次のようなコードになります:

```
cleanup_needed = True
try:
    result = perform_operation()
    if result:
        cleanup_needed = False
finally:
    if cleanup_needed:
        cleanup_resources()
```

try 文を使ったコードでは、セットアップとクリーンアップのコードが任意の長さのコードで分離してしまう

ので、開発者やレビューアにとって問題になりえます。

ExitStack を使えば、代わりに `with` 文の終わりに実行されるコールバックを登録し、後でそのコールバックをスキップするかどうかを決定できます:

```
from contextlib import ExitStack

with ExitStack() as stack:
    stack.callback(cleanup_resources)
    result = perform_operation()
    if result:
        stack.pop_all()
```

This allows the intended cleanup behaviour to be made explicit up front, rather than requiring a separate flag variable.

もしあるアプリケーションがこのパターンを多用するのであれば、小さいヘルパークラスを導入してよりシンプルにすることができます:

```
from contextlib import ExitStack

class Callback(ExitStack):
    def __init__(self, callback, /, *args, **kwds):
        super().__init__()
        self.callback(callback, *args, **kwds)

    def cancel(self):
        self.pop_all()

with Callback(cleanup_resources) as cb:
    result = perform_operation()
    if result:
        cb.cancel()
```

もしリソースのクリーンアップが単体の関数にまとまってない場合でも、*ExitStack.callback()* のデコレーター形式を利用してリソース開放処理を宣言することができます:

```
from contextlib import ExitStack

with ExitStack() as stack:
    @stack.callback
    def cleanup_resources():
        ...
    result = perform_operation()
    if result:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        stack.pop_all()
```

デコレータープロトコルの使用上、このように宣言されたコールバック関数は引数を取ることができません。その代わりに、リリースするリソースをクロージャー変数としてアクセスできる必要があります。

コンテキストマネージャーを関数デコレーターとして使う

ContextDecorator はコンテキストマネージャーを通常の `with` 文に加えて関数デコレーターとしても利用できるようにします。

例えば、関数やまとまった文を、そこに入った時と出た時の時間をトラックするロガーでラップしたい場合があります。そのために関数デコレーターとコンテキストマネージャーを別々に書く代わりに、*ContextDecorator* を継承すると 1 つの定義で両方の機能を提供できます:

```
from contextlib import ContextDecorator
import logging

logging.basicConfig(level=logging.INFO)

class track_entry_and_exit(ContextDecorator):
    def __init__(self, name):
        self.name = name

    def __enter__(self):
        logging.info('Entering: %s', self.name)

    def __exit__(self, exc_type, exc, exc_tb):
        logging.info('Exiting: %s', self.name)
```

このクラスのインスタンスはコンテキストマネージャーとしても利用でき:

```
with track_entry_and_exit('widget loader'):
    print('Some time consuming activity goes here')
    load_widget()
```

また関数デコレーターとしても利用できます:

```
@track_entry_and_exit('widget loader')
def activity():
    print('Some time consuming activity goes here')
    load_widget()
```

Note that there is one additional limitation when using context managers as function decorators: there's no way to access the return value of `__enter__()`. If that value is needed, then it is still necessary to use an explicit `with` statement.

参考

PEP 343 - "with" ステートメント
Python の with 文の仕様、背景、および例が記載されています。

29.8.3 単回使用、再利用可能、およびリエントラントなコンテキストマネージャ

ほとんどのコンテキストマネージャは、with 文の中で一度だけ使われるような場合に効果的になるように書かれています。これら単回使用のコンテキストマネージャは毎回新規に生成されなければなりません - それらを再利用しようとすると、例外を引き起こすか、正しく動作しません。

この共通の制限が意味することは、コンテキストマネージャは (上記すべての使用例に示すとおり) 一般に with 文のヘッダ部分で直接生成することが推奨されるということです。

ファイルオブジェクトは単回使用のコンテキストマネージャ有効に利用した例です。最初の with 文によりファイルがクローズされ、それ以降そのファイルオブジェクトに対するすべての IO 操作を防止します。

contextmanager() により生成されたコンテキストマネージャも単回使用のコンテキスト マネージャです。二回目に使おうとした場合、内部にあるジェネレータが値の生成に失敗したと訴えるでしょう:

```
>>> from contextlib import contextmanager
>>> @contextmanager
... def singleuse():
...     print("Before")
...     yield
...     print("After")
...
>>> cm = singleuse()
>>> with cm:
...     pass
...
Before
After
>>> with cm:
...     pass
...
Traceback (most recent call last):
    ...
RuntimeError: generator didn't yield
```

リエントラントなコンテキストマネージャ

より洗練されたコンテキストマネージャには” リエントラント” なものがあります。そのようなコンテキストマネージャは、複数の with 文で使えるだけでなく、同じコンテキストマネージャをすでに使っている with 文の **内部** でも使うことができます。

threading.RLock はリエントラントなコンテキストマネージャの例であり、また *suppress()*, *redirect_stdout()*, そして *chdir()* もリエントラントです。以下はリエントラントな利用法の非常に単純な例です:

```
>>> from contextlib import redirect_stdout
>>> from io import StringIO
>>> stream = StringIO()
>>> write_to_stream = redirect_stdout(stream)
>>> with write_to_stream:
...     print("This is written to the stream rather than stdout")
...     with write_to_stream:
...         print("This is also written to the stream")
...
>>> print("This is written directly to stdout")
This is written directly to stdout
>>> print(stream.getvalue())
This is written to the stream rather than stdout
This is also written to the stream
```

リエントラントな性質の実例はお互いを呼び出しあう複数の関数を含んでいる可能性が高く、したがってこの例よりもはるかに複雑です。

リエントラントであることはスレッドセーフであることと同じ **ではない** ことには注意が必要です。たとえば *redirect_stdout()* は、*sys.stdout* を異なるストリームに束縛することによりシステムの状態に対してグローバルな変更を行うことから、明らかにスレッドセーフではありません。

再利用可能なコンテキストマネージャ

単回使用のコンテキストマネージャとリエントラントなコンテキストマネージャのいずれとも異なるタイプに” 再利用可能” なコンテキストマネージャがあります (あるいは、より明確には、” 再利用可能だがリエントラントでない” コンテキストマネージャです。リエントラントなコンテキストマネージャもまた再利用可能だからです)。再利用可能なコンテキストマネージャは複数回利用をサポートしますが、同じコンテキストマネージャのインスタンスがすでに with 文で使われている場合には失敗します (もしくは正しく動作しません)。

threading.Lock は再利用可能だがリエントラントでないコンテキストマネージャの例です (リエントラントなロックのためには *threading.RLock* を代わりに使う必要があります)。

再利用可能だがリエントラントでないコンテキストマネージャのもうひとつの例は *ExitStack* です。これは現在登録されている **全ての** コールバック関数を、どこで登録されたかにかかわらず、呼び出します:

```
>>> from contextlib import ExitStack
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> stack = ExitStack()
>>> with stack:
...     stack.callback(print, "Callback: from first context")
...     print("Leaving first context")
...
Leaving first context
Callback: from first context
>>> with stack:
...     stack.callback(print, "Callback: from second context")
...     print("Leaving second context")
...
Leaving second context
Callback: from second context
>>> with stack:
...     stack.callback(print, "Callback: from outer context")
...     with stack:
...         stack.callback(print, "Callback: from inner context")
...         print("Leaving inner context")
...     print("Leaving outer context")
...
Leaving inner context
Callback: from inner context
Callback: from outer context
Leaving outer context
```

例における出力が示すように、ひとつのスタックオブジェクトを複数の with 文で再利用しても正しく動作します。しかし入れ子にして使った場合は、一番内側の with 文を抜ける際にスタックが空になります。これは望ましい動作とは思えません。

ひとつの *ExitStack* インスタンスを再利用する代わりに複数のインスタンスを使うことにより、この問題は回避することができます:

```
>>> from contextlib import ExitStack
>>> with ExitStack() as outer_stack:
...     outer_stack.callback(print, "Callback: from outer context")
...     with ExitStack() as inner_stack:
...         inner_stack.callback(print, "Callback: from inner context")
...         print("Leaving inner context")
...     print("Leaving outer context")
...
Leaving inner context
Callback: from inner context
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
Leaving outer context
Callback: from outer context
```

29.9 abc --- 抽象基底クラス

ソースコード: Lib/abc.py

このモジュールは Python に **PEP 3119** で概要が示された **抽象基底クラス** (ABC) を定義する基盤を提供します。なぜこれが Python に付け加えられたかについてはその PEP を参照してください。(ABC に基づいた数の型階層を扱った **PEP 3141** と *numbers* モジュールも参照してください。)

The *collections* module has some concrete classes that derive from ABCs; these can, of course, be further derived. In addition, the *collections.abc* submodule has some ABCs that can be used to test whether a class or instance provides a particular interface, for example, if it is *hashable* or if it is a *mapping*.

このモジュールは、抽象基底クラスを定義するためのメタクラス *ABCMeta* と、継承を利用して抽象基底クラスを代替的に定義するヘルパークラス *ABC* を提供します。

class abc.ABC

A helper class that has *ABCMeta* as its metaclass. With this class, an abstract base class can be created by simply deriving from `ABC` avoiding sometimes confusing metaclass usage, for example:

```
from abc import ABC

class MyABC(ABC):
    pass
```

Note that the type of `ABC` is still *ABCMeta*, therefore inheriting from `ABC` requires the usual precautions regarding metaclass usage, as multiple inheritance may lead to metaclass conflicts. One may also define an abstract base class by passing the metaclass keyword and using `ABCMeta` directly, for example:

```
from abc import ABCMeta

class MyABC(metaclass=ABCMeta):
    pass
```

Added in version 3.4.

class abc.ABCMeta

抽象基底クラス (ABC) を定義するためのメタクラス。

ABC を作るときにこのメタクラスを使います。ABC は直接的にサブクラス化することができ、ミックスイン (mix-in) クラスのように振る舞います。また、無関係な具象クラス (組み込み型でも構いま

せん) と無関係な ABC を ” 仮想的サブクラス” として登録できます -- これらとその子孫は組み込み関数 *issubclass()* によって登録した ABC のサブクラスと判定されますが、登録した ABC は MRO (Method Resolution Order, メソッド解決順) には現れませんし、この ABC のメソッド実装が (*super()* を通してだけでなく) 呼び出し可能になるわけでもありません。[*1]

Classes created with a metaclass of `ABCMeta` have the following method:

register(*subclass*)

subclass を ” 仮想的サブクラス” としてこの ABC に登録します。たとえば:

```
from abc import ABC

class MyABC(ABC):
    pass

MyABC.register(tuple)

assert issubclass(tuple, MyABC)
assert isinstance((), MyABC)
```

バージョン 3.3 で変更: クラスデコレータとして使うことができるように、登録されたサブクラスを返します。

バージョン 3.4 で変更: To detect calls to `register()`, you can use the *get_cache_token()* function.

また、次のメソッドを抽象基底クラスの中でオーバーライドできます:

__subclasshook__(*subclass*)

(クラスメソッドとして定義しなければなりません。)

Check whether *subclass* is considered a subclass of this ABC. This means that you can customize the behavior of *issubclass()* further without the need to call *register()* on every class you want to consider a subclass of the ABC. (This class method is called from the `__subclasscheck__()` method of the ABC.)

This method should return `True`, `False` or *NotImplemented*. If it returns `True`, the *subclass* is considered a subclass of this ABC. If it returns `False`, the *subclass* is not considered a subclass of this ABC, even if it would normally be one. If it returns `NotImplemented`, the subclass check is continued with the usual mechanism.

この概念のデモとして、次の ABC 定義の例を見てください:

```
class Foo:
    def __getitem__(self, index):
```

(次のページに続く)

[*1] C++ プログラマは Python の仮想的基底クラスの概念は C++ のものと同じではないということを銘記すべきです。

(前のページからの続き)

```
        ...
    def __len__(self):
        ...
    def get_iterator(self):
        return iter(self)

class MyIterable(ABC):

    @abstractmethod
    def __iter__(self):
        while False:
            yield None

    def get_iterator(self):
        return self.__iter__()

    @classmethod
    def __subclasshook__(cls, C):
        if cls is MyIterable:
            if any("__iter__" in B.__dict__ for B in C.__mro__):
                return True
        return NotImplemented

MyIterable.register(Foo)
```

The ABC `MyIterable` defines the standard iterable method, `__iter__()`, as an abstract method. The implementation given here can still be called from subclasses. The `get_iterator()` method is also part of the `MyIterable` abstract base class, but it does not have to be overridden in non-abstract derived classes.

The *`__subclasshook__()`* class method defined here says that any class that has an `__iter__()` method in its `__dict__` (or in that of one of its base classes, accessed via the `__mro__` list) is considered a `MyIterable` too.

Finally, the last line makes `Foo` a virtual subclass of `MyIterable`, even though it does not define an `__iter__()` method (it uses the old-style iterable protocol, defined in terms of `__len__()` and `__getitem__()`). Note that this will not make `get_iterator` available as a method of `Foo`, so it is provided separately.

The `abc` module also provides the following decorator:

`@abc.abstractmethod`

抽象メソッドを示すデコレータです。

Using this decorator requires that the class's metaclass is *`ABCMeta`* or is derived from it. A class

that has a metaclass derived from `ABCMeta` cannot be instantiated unless all of its abstract methods and properties are overridden. The abstract methods can be called using any of the normal 'super' call mechanisms. `abstractmethod()` may be used to declare abstract methods for properties and descriptors.

Dynamically adding abstract methods to a class, or attempting to modify the abstraction status of a method or class once it is created, are only supported using the *update_abstractmethods()* function. The `abstractmethod()` only affects subclasses derived using regular inheritance; "virtual subclasses" registered with the ABC's *register()* method are not affected.

When `abstractmethod()` is applied in combination with other method descriptors, it should be applied as the innermost decorator, as shown in the following usage examples:

```
class C(ABC):
    @abstractmethod
    def my_abstract_method(self, arg1):
        ...
    @classmethod
    @abstractmethod
    def my_abstract_classmethod(cls, arg2):
        ...
    @staticmethod
    @abstractmethod
    def my_abstract_staticmethod(arg3):
        ...

    @property
    @abstractmethod
    def my_abstract_property(self):
        ...
    @my_abstract_property.setter
    @abstractmethod
    def my_abstract_property(self, val):
        ...

    @abstractmethod
    def _get_x(self):
        ...
    @abstractmethod
    def _set_x(self, val):
        ...
    x = property(_get_x, _set_x)
```

In order to correctly interoperate with the abstract base class machinery, the descriptor must identify itself as abstract using `__isabstractmethod__`. In general, this attribute should be `True`

if any of the methods used to compose the descriptor are abstract. For example, Python's built-in *property* does the equivalent of:

```
class Descriptor:
    ...
    @property
    def __isabstractmethod__(self):
        return any(getattr(f, '__isabstractmethod__', False) for
                   f in (self._fget, self._fset, self._fdel))
```

注釈

Java の抽象メソッドと違い、これらの抽象メソッドは実装を持ち得ます。この実装は *super()* メカニズムを通してそれをオーバーライドしたクラスから呼び出すことができます。これは協調的多重継承を使ったフレームワークにおいて super 呼び出しの終点として有効です。

The `abc` module also supports the following legacy decorators:

@abc.abstractclassmethod

Added in version 3.2.

バージョン 3.3 で非推奨: *classmethod* を *abstractmethod()* と一緒に使えるようになったため、このデコレータは冗長になりました。

組み込みの *classmethod()* のサブクラスで、抽象クラスメソッドであることを示します。それ以外は *abstractmethod()* と同じです。

この特殊ケースは *classmethod()* デコレータが抽象メソッドに適用された場合に抽象的だと正しく認識されるようになったため撤廃されます:

```
class C(ABC):
    @classmethod
    @abstractmethod
    def my_abstract_classmethod(cls, arg):
        ...
```

@abc.abstractstaticmethod

Added in version 3.2.

バージョン 3.3 で非推奨: *staticmethod* を *abstractmethod()* と一緒に使えるようになったため、このデコレータは冗長になりました。

組み込みの *staticmethod()* のサブクラスで、抽象静的メソッドであることを示します。それ以外は *abstractmethod()* と同じです。

この特殊ケースは *staticmethod()* デコレータが抽象メソッドに適用された場合に抽象的だと正しく

認識されるようになったため撤廃されます:

```
class C(ABC):
    @staticmethod
    @abstractmethod
    def my_abstract_staticmethod(arg):
        ...
```

@abc.abstractproperty

バージョン 3.3 で非推奨: *property*、*property.getter()*、*property.setter()* および *property.deleter()* を *abstractmethod()* と一緒に使えるようになったため、このデコレータは冗長になりました。

組み込みの *property()* のサブクラスで、抽象プロパティであることを示します。

この特殊ケースは *property()* デコレータが抽象メソッドに適用された場合に抽象的だと正しく認識されるようになったため撤廃されます:

```
class C(ABC):
    @property
    @abstractmethod
    def my_abstract_property(self):
        ...
```

この例は読み出し専用のプロパティを定義しています。プロパティを構成するメソッドの 1 つ以上を abstract にすることで、読み書きできる抽象プロパティを定義することができます:

```
class C(ABC):
    @property
    def x(self):
        ...

    @x.setter
    @abstractmethod
    def x(self, val):
        ...
```

構成するメソッド全てが abstract でない場合、abstract と定義されたメソッドのみが、具象サブクラスによってオーバーライドする必要があります:

```
class D(C):
    @C.x.setter
    def x(self, val):
        ...
```

The abc module also provides the following functions:

abc.**get_cache_token**()

現在の抽象基底クラスのキャッシュトークンを返します。

このトークンは、仮想サブクラスのための抽象基底クラスの現在のバージョンを特定する (等価性検査をサポートしている) 不透明なオブジェクトです。任意の ABC での *ABCMeta.register()* の呼び出しごとに、トークンは変更されます。

Added in version 3.4.

abc.**update_abstractmethods**(*cls*)

A function to recalculate an abstract class's abstraction status. This function should be called if a class's abstract methods have been implemented or changed after it was created. Usually, this function should be called from within a class decorator.

Returns *cls*, to allow usage as a class decorator.

If *cls* is not an instance of *ABCMeta*, does nothing.

注釈

This function assumes that *cls*'s superclasses are already updated. It does not update any subclasses.

Added in version 3.10.

脚注

29.10 atexit --- 終了ハンドラー

atexit モジュールは、クリーンアップ関数の登録およびその解除を行う関数を定義します。登録された関数はインタプリタの通常終了時に自動的に実行されます。*atexit* はそれら関数を登録した順と **逆に** 実行します; A、B、C の順に登録した場合、インタプリタ終了時に C、B、A の順に実行されます。

注意: このモジュールを使用して登録された関数は、プログラムが Python が扱わないシグナルによって kill された場合、Python 内部で致命的なエラーが検出された場合、あるいは *os._exit()* が呼び出された場合は実行されません。

注意: クリーンアップ関数内からの関数の登録・登録解除効果は定義されていません。

バージョン 3.7 で変更: C-API のサブインタープリタで使われているとき、登録された関数は登録先のインタープリタのローカルな関数になります。

atexit.**register**(*func*, **args*, ***kwargs*)

func を終了時に実行する関数として登録します。*func* に渡す引数は *register()* の引数として指定しなければなりません。同じ関数を同じ引数で複数回登録できます。

通常のプログラムの終了時、例えば *sys.exit()* が呼び出されるとき、あるいは、メインモジュールの実行が完了したときに、登録された全ての関数を、最後に登録されたものから順に呼び出します。通

常、より低レベルのモジュールはより高レベルのモジュールより前に import されるので、後で後始末が行われるという仮定に基づいています。

終了ハンドラの実行中に例外が発生すると、(*SystemExit* 以外の場合は) トレースバックを表示して、例外の情報を保存します。全ての終了ハンドラに動作するチャンスを与えた後に、最後に送出された例外を再送出します。

この関数は *func* を返し、これをデコレータとして利用できます。

警告

登録された関数から新しいスレッドを開始したり、*os.fork()* を呼び出したりすると、メインの Python ランタイムスレッドがスレッド状態を開放する一方で、内部の *threading* ルーチンや新しいプロセスがそのスレッド状態を使用しようと試みる競合が発生します。これはクリーンなシャットダウンではなく、クラッシュにつながる恐れがあります。

バージョン 3.12 で変更: 登録された関数から新しいスレッドの開始または新しいプロセスの *os.fork()* が試みられた場合は、*RuntimeError* が発生するようになりました。

atexit.**unregister**(*func*)

関数 *func* をインタプリタ終了時に実行する関数のリストから削除します。*func* が登録されていなければ、*unregister()* は何もしません。*func* が 2 回以上登録されている場合は *atexit* のコールスタックにおける *func* のすべての出現が削除されます。削除の際の比較には等価比較 (==) が使われます。したがって削除したいものと同一の関数を *func* に指定する必要はありません。

参考

readline モジュール
: *readline* ヒストリファイルを読み書きするための *atexit* の有用な例です。

29.10.1 atexit の例

次の簡単な例では、あるモジュールを import した時にカウンタを初期化しておき、プログラムが終了するときにアプリケーションがこのモジュールを明示的に呼び出さなくてもカウンタが更新されるようにする方法を示しています。

```
try:
    with open('counterfile') as infile:
        _count = int(infile.read())
except FileNotFoundError:
    _count = 0

def incrcounter(n):
    global _count
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    _count = _count + n

def savecounter():
    with open('counterfile', 'w') as outfile:
        outfile.write('%d' % _count)

import atexit

atexit.register(savecounter)
```

register() に指定した位置引数とキーワード引数は登録した関数を呼び出す際に渡されます:

```
def goodbye(name, adjective):
    print('Goodbye %s, it was %s to meet you.' % (name, adjective))

import atexit

atexit.register(goodbye, 'Donny', 'nice')
# or:
atexit.register(goodbye, adjective='nice', name='Donny')
```

デコレータ として利用する例:

```
import atexit

@atexit.register
def goodbye():
    print('You are now leaving the Python sector.')
```

デコレータとして利用できるのは、その関数が引数なしで呼び出された場合に限られます。

29.11 traceback --- スタックトレースの表示または取得

ソースコード: Lib/traceback.py

This module provides a standard interface to extract, format and print stack traces of Python programs. It is more flexible than the interpreter's default traceback display, and therefore makes it possible to configure certain aspects of the output. Finally, it contains a utility for capturing enough information about an exception to print it later, without the need to save a reference to the actual exception. Since exceptions can be the roots of large objects graph, this utility can significantly improve memory management.

The module uses traceback objects --- these are objects of type *types.TracebackType*, which are assigned to the *__traceback__* field of *BaseException* instances.

参考

faulthandler モジュール
: Used to dump Python tracebacks explicitly, on a fault, after a timeout, or on a user signal.

Module *pdb*
: Interactive source code debugger for Python programs.

The module's API can be divided into two parts:

- Module-level functions offering basic functionality, which are useful for interactive inspection of exceptions and tracebacks.
- *TracebackException* class and its helper classes *StackSummary* and *FrameSummary*. These offer both more flexibility in the output generated and the ability to store the information necessary for later formatting without holding references to actual exception and traceback objects.

29.11.1 モジュールレベルの関数

`traceback.print_tb`(*tb*, *limit=None*, *file=None*)

Print up to *limit* stack trace entries from traceback object *tb* (starting from the caller's frame) if *limit* is positive. Otherwise, print the last `abs(limit)` entries. If *limit* is omitted or `None`, all entries are printed. If *file* is omitted or `None`, the output goes to *sys.stderr*; otherwise it should be an open *file* or *file-like object* to receive the output.

注釈

The meaning of the *limit* parameter is different than the meaning of *sys.tracebacklimit*. A negative *limit* value corresponds to a positive value of `sys.tracebacklimit`, whereas the behaviour of a positive *limit* value cannot be achieved with `sys.tracebacklimit`.

バージョン 3.5 で変更: 負の *limit* がサポートされました。

`traceback.print_exception`(*exc*, /, [*value*, *tb*,]*limit=None*, *file=None*, *chain=True*)

Print exception information and stack trace entries from traceback object *tb* to *file*. This differs from *print_tb()* in the following ways:

- *tb* が `None` でない場合ヘッダ `Traceback (most recent call last):` を出力します
- it prints the exception type and *value* after the stack trace
- *type(value)* が *SyntaxError* であり、*value* が適切な形式を持っていれば、そのエラーのおおよその位置を示すマークと共にシンタックスエラーが発生した行が表示されます。

Since Python 3.10, instead of passing *value* and *tb*, an exception object can be passed as the first

argument. If *value* and *tb* are provided, the first argument is ignored in order to provide backwards compatibility.

The optional *limit* argument has the same meaning as for *print_tb()*. If *chain* is true (the default), then chained exceptions (the *__cause__* or *__context__* attributes of the exception) will be printed as well, like the interpreter itself does when printing an unhandled exception.

バージョン 3.5 で変更: 引数 *etype* は無視され、*value* の型から推論されます。

バージョン 3.10 で変更: The *etype* parameter has been renamed to *exc* and is now positional-only.

traceback.print_exc(*limit=None*, *file=None*, *chain=True*)

This is a shorthand for `print_exception(sys.exception(), limit=limit, file=file, chain=chain)`.

traceback.print_last(*limit=None*, *file=None*, *chain=True*)

This is a shorthand for `print_exception(sys.last_exc, limit=limit, file=file, chain=chain)`. In general it will work only after an exception has reached an interactive prompt (see *sys.last_exc*).

traceback.print_stack(*f=None*, *limit=None*, *file=None*)

Print up to *limit* stack trace entries (starting from the invocation point) if *limit* is positive. Otherwise, print the last `abs(limit)` entries. If *limit* is omitted or `None`, all entries are printed. The optional *f* argument can be used to specify an alternate stack frame to start. The optional *file* argument has the same meaning as for *print_tb()*.

バージョン 3.5 で変更: 負の *limit* がサポートされました。

traceback.extract_tb(*tb*, *limit=None*)

Return a *StackSummary* object representing a list of "pre-processed" stack trace entries extracted from the traceback object *tb*. It is useful for alternate formatting of stack traces. The optional *limit* argument has the same meaning as for *print_tb()*. A "pre-processed" stack trace entry is a *FrameSummary* object containing attributes *filename*, *lineno*, *name*, and *line* representing the information that is usually printed for a stack trace.

traceback.extract_stack(*f=None*, *limit=None*)

Extract the raw traceback from the current stack frame. The return value has the same format as for *extract_tb()*. The optional *f* and *limit* arguments have the same meaning as for *print_stack()*.

traceback.print_list(*extracted_list*, *file=None*)

Print the list of tuples as returned by *extract_tb()* or *extract_stack()* as a formatted stack trace to the given file. If *file* is `None`, the output is written to *sys.stderr*.

traceback.format_list(*extracted_list*)

extract_tb() または *extract_stack()* が返すタプルのリストまたは *FrameSummary* オブジェクトが与えられると、出力の準備を整えた文字列のリストを返します。結果として生じるリストの中の各文

字列は、引数リストの中の同じインデックスの要素に対応します。各文字列は末尾に改行が付いています。さらに、ソーステキスト行が None でないそれらの要素に対しては、文字列は内部に改行を含んでいるかもしれません。

traceback.format_exception_only(*exc*, */*[, *value*])

Format the exception part of a traceback using an exception value such as given by *sys.last_value*. The return value is a list of strings, each ending in a newline. The list contains the exception's message, which is normally a single string; however, for *SyntaxError* exceptions, it contains several lines that (when printed) display detailed information about where the syntax error occurred. Following the message, the list contains the exception's *notes*.

Since Python 3.10, instead of passing *value*, an exception object can be passed as the first argument. If *value* is provided, the first argument is ignored in order to provide backwards compatibility.

バージョン 3.10 で変更: The *etype* parameter has been renamed to *exc* and is now positional-only.

バージョン 3.11 で変更: The returned list now includes any *notes* attached to the exception.

traceback.format_exception(*exc*, */*, [*value*, *tb*,]*limit=None*, *chain=True*)

スタックトレースと例外情報を書式化します。引数は *print_exception()* の対応する引数と同じ意味を持ちます。戻り値は文字列のリストで、それぞれの文字列は改行で終わり、そのいくつかは内部に改行を含みます。これらの行が連結されて出力される場合は、厳密に *print_exception()* と同じテキストが出力されます。

バージョン 3.5 で変更: 引数 *etype* は無視され、*value* の型から推論されます。

バージョン 3.10 で変更: This function's behavior and signature were modified to match *print_exception()*.

traceback.format_exc(*limit=None*, *chain=True*)

これは、print_exc(limit) に似ていますが、ファイルに出力する代わりに文字列を返します。

traceback.format_tb(*tb*, *limit=None*)

format_list(extract_tb(tb, limit)) の省略表現です。

traceback.format_stack(*f=None*, *limit=None*)

format_list(extract_stack(f, limit)) の省略表現です。

traceback.clear_frames(*tb*)

Clears the local variables of all the stack frames in a traceback *tb* by calling the clear() method of each frame object.

Added in version 3.4.

traceback.walk_stack(*f*)

Walk a stack following f.f_back from the given frame, yielding the frame and line number for each frame. If *f* is None, the current stack is used. This helper is used with *StackSummary.extract()*.

Added in version 3.5.

traceback.walk_tb(*tb*)

Walk a traceback following `tb_next` yielding the frame and line number for each frame. This helper is used with *StackSummary.extract()*.

Added in version 3.5.

29.11.2 TracebackException オブジェクト

Added in version 3.5.

`TracebackException` objects are created from actual exceptions to capture data for later printing. They offer a more lightweight method of storing this information by avoiding holding references to traceback and frame objects. In addition, they expose more options to configure the output compared to the module-level functions described above.

class traceback.TracebackException(*exc_type*, *exc_value*, *exc_traceback*, ***, *limit=None*, *lookup_lines=True*, *capture_locals=False*, *compact=False*, *max_group_width=15*, *max_group_depth=10*)

Capture an exception for later rendering. The meaning of *limit*, *lookup_lines* and *capture_locals* are as for the *StackSummary* class.

If *compact* is true, only data that is required by `TracebackException`'s *format()* method is saved in the class attributes. In particular, the *__context__* field is calculated only if *__cause__* is `None` and *__suppress_context__* is false.

局所変数がキャプチャされたとき、それらはトレースバックに表示されることに注意してください。

max_group_width and *max_group_depth* control the formatting of exception groups (see *BaseExceptionGroup*). The depth refers to the nesting level of the group, and the width refers to the size of a single exception group's exceptions array. The formatted output is truncated when either limit is exceeded.

バージョン 3.10 で変更: *compact* 引数が追加されました。

バージョン 3.11 で変更: Added the *max_group_width* and *max_group_depth* parameters.

__cause__

A `TracebackException` of the original *__cause__*.

__context__

A `TracebackException` of the original *__context__*.

exceptions

If `self` represents an *ExceptionGroup*, this field holds a list of `TracebackException` instances representing the nested exceptions. Otherwise it is `None`.

Added in version 3.11.

__suppress_context__

The *__suppress_context__* value from the original exception.

__notes__

The *__notes__* value from the original exception, or `None` if the exception does not have any notes. If it is not `None` is it formatted in the traceback after the exception string.

Added in version 3.11.

stack

トレースバックを表す *StackSummary*。

exc_type

元々のトレースバックのクラス。

filename

構文エラー用 - エラーが発生したファイルの名前。

lineno

構文エラー用 - エラーが発生した行番号。

end_lineno

For syntax errors - the end line number where the error occurred. Can be `None` if not present.

Added in version 3.10.

text

構文エラー用 - エラーが発生したテクスト。

offset

構文エラー用 - エラーが発生したテクストへのオフセット。

end_offset

For syntax errors - the end offset into the text where the error occurred. Can be `None` if not present.

Added in version 3.10.

msg

構文エラー用 - コンパイラのエラーメッセージ。

classmethod from_exception(*exc*, *, *limit=None*, *lookup_lines=True*, *capture_locals=False*)

後のレンダリングのために例外をキャプチャします。*limit*、*lookup_lines*、*capture_locals* は *StackSummary* class のものです。

局所変数がキャプチャされたとき、それらはトレースバックに表示されることに注意してください。

print(*, *file=None*, *chain=True*)

Print to *file* (default `sys.stderr`) the exception information returned by *format()*.

Added in version 3.11.

format(*, *chain=True*)

例外を書式化します。

If *chain* is not `True`, *__cause__* and *__context__* will not be formatted.

返り値は文字列のジェネレータで、それぞれ改行で終わりますが、内部に改行を持つものもあります。*print_exception()* はこのメソッドのラッパで、単にファイルに出力します。

format_exception_only()

トレースバックの例外部を書式化します。

返り値は文字列のジェネレータで、それぞれ改行で終わります。

The generator emits the exception's message followed by its notes (if it has any). The exception message is normally a single string; however, for *SyntaxError* exceptions, it consists of several lines that (when printed) display detailed information about where the syntax error occurred.

バージョン 3.11 で変更: The exception's *notes* are now included in the output.

29.11.3 StackSummary オブジェクト

Added in version 3.5.

`StackSummary` objects represent a call stack ready for formatting.

class traceback.StackSummary

classmethod extract(*frame_gen*, *, *limit=None*, *lookup_lines=True*, *capture_locals=False*)

Construct a `StackSummary` object from a frame generator (such as is returned by *walk_stack()* or *walk_tb()*).

If *limit* is supplied, only this many frames are taken from *frame_gen*. If *lookup_lines* is `False`, the returned *FrameSummary* objects will not have read their lines in yet, making the cost of creating the `StackSummary` cheaper (which may be valuable if it may not actually get formatted). If *capture_locals* is `True` the local variables in each `FrameSummary` are captured as object representations.

バージョン 3.12 で変更: Exceptions raised from *repr()* on a local variable (when *capture_locals* is `True`) are no longer propagated to the caller.

classmethod from_list(*a_list*)

Construct a `StackSummary` object from a supplied list of *FrameSummary* objects or old-style list of tuples. Each tuple should be a 4-tuple with *filename*, *lineno*, *name*, *line* as the elements.

format()

Returns a list of strings ready for printing. Each string in the resulting list corresponds to a single frame from the stack. Each string ends in a newline; the strings may contain internal newlines as well, for those items with source text lines.

For long sequences of the same frame and line, the first few repetitions are shown, followed by a summary line stating the exact number of further repetitions.

バージョン 3.6 で変更: Long sequences of repeated frames are now abbreviated.

format_frame_summary(*frame_summary*)

Returns a string for printing one of the frames involved in the stack. This method is called for each *FrameSummary* object to be printed by *StackSummary.format()*. If it returns `None`, the frame is omitted from the output.

Added in version 3.11.

29.11.4 FrameSummary オブジェクト

Added in version 3.5.

A `FrameSummary` object represents a single frame in a traceback.

class traceback.FrameSummary(*filename*, *lineno*, *name*, ***, *lookup_line=True*, *locals=None*, *line=None*, *end_lineno=None*, *colno=None*, *end_colno=None*)

Represents a single frame in the traceback or stack that is being formatted or printed. It may optionally have a stringified version of the frame's locals included in it. If *lookup_line* is `False`, the source code is not looked up until the `FrameSummary` has the *line* attribute accessed (which also happens when casting it to a *tuple*). *line* may be directly provided, and will prevent line lookups happening at all. *locals* is an optional local variable dictionary, and if supplied the variable representations are stored in the summary for later display.

`FrameSummary` instances have the following attributes:

filename

The filename of the source code for this frame. Equivalent to accessing `f.f_code.co_filename` on a frame object *f*.

lineno

The line number of the source code for this frame.

name

Equivalent to accessing `f.f_code.co_name` on a frame object *f*.

line

A string representing the source code for this frame, with leading and trailing whitespace stripped. If the source is not available, it is `None`.

`end_lineno`

The last line number of the source code for this frame. By default, it is set to `None` and indexation starts from 1.

`colno`

The column number of the source code for this frame. By default, it is `None` and indexation starts from 0.

`end_colno`

The last column number of the source code for this frame. By default, it is `None` and indexation starts from 0.

29.11.5 Examples of Using the Module-Level Functions

この簡単な例では基本的な read-eval-print ループを実装しています。標準的な Python の対話インタープリタループに似ていますが、Python のものより便利ではありません。インタープリタループのより完全な実装については、*code* モジュールを参照してください。

```
import sys, traceback

def run_user_code(envdir):
    source = input(">>> ")
    try:
        exec(source, envdir)
    except Exception:
        print("Exception in user code:")
        print("-"*60)
        traceback.print_exc(file=sys.stdout)
        print("-"*60)

envdir = {}
while True:
    run_user_code(envdir)
```

次の例は例外とトレースバックの出力並びに形式が異なることを示します:

```
import sys, traceback

def lumberjack():
    bright_side_of_life()

def bright_side_of_life():
    return tuple()[0]
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
try:
    lumberjack()
except IndexError as exc:
    print("*** print_tb:")
    traceback.print_tb(exc.__traceback__, limit=1, file=sys.stdout)
    print("*** print_exception:")
    traceback.print_exception(exc, limit=2, file=sys.stdout)
    print("*** print_exc:")
    traceback.print_exc(limit=2, file=sys.stdout)
    print("*** format_exc, first and last line:")
    formatted_lines = traceback.format_exc().splitlines()
    print(formatted_lines[0])
    print(formatted_lines[-1])
    print("*** format_exception:")
    print(repr(traceback.format_exception(exc)))
    print("*** extract_tb:")
    print(repr(traceback.extract_tb(exc.__traceback__)))
    print("*** format_tb:")
    print(repr(traceback.format_tb(exc.__traceback__)))
    print("*** tb_lineno:", exc.__traceback__.tb_lineno)
```

この例の出力は次のようになります:

```
*** print_tb:
  File "<doctest...>", line 10, in <module>
    lumberjack()
*** print_exception:
Traceback (most recent call last):
  File "<doctest...>", line 10, in <module>
    lumberjack()
  File "<doctest...>", line 4, in lumberjack
    bright_side_of_life()
IndexError: tuple index out of range
*** print_exc:
Traceback (most recent call last):
  File "<doctest...>", line 10, in <module>
    lumberjack()
  File "<doctest...>", line 4, in lumberjack
    bright_side_of_life()
IndexError: tuple index out of range
*** format_exc, first and last line:
Traceback (most recent call last):
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
IndexError: tuple index out of range
*** format_exception:
['Traceback (most recent call last):\n',
 '  File "<doctest default[0]>", line 10, in <module>\n    lumberjack()\n',
 '  File "<doctest default[0]>", line 4, in lumberjack\n    bright_side_of_life()\n',
 '  File "<doctest default[0]>", line 7, in bright_side_of_life\n    return␣
↪tuple()[0]\n           ~~~~~~~^^^\n',
 'IndexError: tuple index out of range\n']
*** extract_tb:
[<FrameSummary file <doctest...>, line 10 in <module>>,
 <FrameSummary file <doctest...>, line 4 in lumberjack>,
 <FrameSummary file <doctest...>, line 7 in bright_side_of_life>]
*** format_tb:
['  File "<doctest default[0]>", line 10, in <module>\n    lumberjack()\n',
 '  File "<doctest default[0]>", line 4, in lumberjack\n    bright_side_of_life()\n',
 '  File "<doctest default[0]>", line 7, in bright_side_of_life\n    return␣
↪tuple()[0]\n           ~~~~~~~^^^\n']
*** tb_lineno: 10
```

次の例は、スタックの print と format の違いを示しています:

```
>>> import traceback
>>> def another_function():
...     lumberstack()
...
>>> def lumberstack():
...     traceback.print_stack()
...     print(repr(traceback.extract_stack()))
...     print(repr(traceback.format_stack()))
...
>>> another_function()
  File "<doctest>", line 10, in <module>
    another_function()
  File "<doctest>", line 3, in another_function
    lumberstack()
  File "<doctest>", line 6, in lumberstack
    traceback.print_stack()
[('<doctest>', 10, '<module>', 'another_function()'),
 ('<doctest>', 3, 'another_function', 'lumberstack()'),
 ('<doctest>', 7, 'lumberstack', 'print(repr(traceback.extract_stack()))')]
['  File "<doctest>", line 10, in <module>\n    another_function()\n',
 '  File "<doctest>", line 3, in another_function\n    lumberstack()\n',
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
 '  File "<doctest>", line 8, in lumberstack\n    print(repr(traceback.format_
↪stack()))\n']
```

最後の例は、残りの幾つかの関数のデモをします:

```
>>> import traceback
>>> traceback.format_list([('spam.py', 3, '<module>', 'spam.eggs()'),
...                        ('eggs.py', 42, 'eggs', 'return "bacon"')])
['  File "spam.py", line 3, in <module>\n    spam.eggs()\n',
 '  File "eggs.py", line 42, in eggs\n    return "bacon"\n']
>>> an_error = IndexError('tuple index out of range')
>>> traceback.format_exception_only(an_error)
['IndexError: tuple index out of range\n']
```

29.11.6 Examples of Using `TracebackException`

With the helper class, we have more options:

```
>>> import sys
>>> from traceback import TracebackException
>>>
>>> def lumberjack():
...     bright_side_of_life()
...
>>> def bright_side_of_life():
...     t = "bright", "side", "of", "life"
...     return t[5]
...
>>> try:
...     lumberjack()
... except IndexError as e:
...     exc = e
...
>>> try:
...     try:
...         lumberjack()
...     except:
...         1/0
... except Exception as e:
...     chained_exc = e
...
>>> # limit works as with the module-level functions
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> TracebackException.from_exception(exc, limit=-2).print()
Traceback (most recent call last):
  File "<python-input-1>", line 6, in lumberjack
    bright_side_of_life()
    ~~~~~~~~~~~~~~~~~~^^
  File "<python-input-1>", line 10, in bright_side_of_life
    return t[5]
           ~^^^
IndexError: tuple index out of range

>>> # capture_locals adds local variables in frames
>>> TracebackException.from_exception(exc, limit=-2, capture_locals=True).print()
Traceback (most recent call last):
  File "<python-input-1>", line 6, in lumberjack
    bright_side_of_life()
    ~~~~~~~~~~~~~~~~~~^^
  File "<python-input-1>", line 10, in bright_side_of_life
    return t[5]
           ~^^^
    t = ("bright", "side", "of", "life")
IndexError: tuple index out of range

>>> # The *chain* kwarg to print() controls whether chained
>>> # exceptions are displayed
>>> TracebackException.from_exception(chained_exc).print()
Traceback (most recent call last):
  File "<python-input-19>", line 4, in <module>
    lumberjack()
    ~~~~~~~~~~^^
  File "<python-input-8>", line 7, in lumberjack
    bright_side_of_life()
    ~~~~~~~~~~~~~~~~~~^^
  File "<python-input-8>", line 11, in bright_side_of_life
    return t[5]
           ~^^^
IndexError: tuple index out of range

During handling of the above exception, another exception occurred:

Traceback (most recent call last):
  File "<python-input-19>", line 6, in <module>
    1/0
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    ~^~
ZeroDivisionError: division by zero

>>> TracebackException.from_exception(chained_exc).print(chain=False)
Traceback (most recent call last):
  File "<python-input-19>", line 6, in <module>
    1/0
    ~^~
ZeroDivisionError: division by zero
```

29.12 __future__ --- future 文の定義

ソースコード: Lib/__future__.py

`from __future__ import feature` の形式でのインポートは future 文 の定義と呼ばれています。これらは特殊なケースで、Python の新機能が標準になるリリースの前に Python コンパイラーが future 文を含むモジュールで Python の新機能を使用できるようにします。

これらの future 文が Python コンパイラーによって追加の特殊な意味を与えられる一方で、それらは依然として他のインポート文のように実行され、*__future__* は存在し、他の Python モジュールと同じようにインポートシステムによって処理されます。この設計は 3 つの目的にかなっています:

- import 文を解析する既存のツールを混乱させることを避け、インポートしようとしているモジュールを見つけられるようにするため。
- 互換性のない変化がいつ言語に導入され、いつ言語の一部になる --- あるいは、なった --- のかを文書化するため。これは実行できる形式で書かれたドキュメントなので、*__future__* をインポートしてその中身を調べることでプログラムから調査することができます。
- Python 2.1 以前のリリースで future 文 が実行された場合に、最低でもランタイム例外を投げるようにするため (*__future__* のインポートは失敗します。なぜなら、2.1 以前にはそういう名前のモジュールはなかったからです)。

29.12.1 モジュールコンテンツ

機能の記述が *__future__* から削除されたことはまだありません。Python 2.1 で future 文が導入されて以来、この仕組みを使って以下の機能が言語に導入されてきました:

feature	optional in	mandatory in	effect
nested_scopes	2.1.0b1	2.2	**PEP 227**: *Statically Nested Scopes*
generators	2.2.0a1	2.3	**PEP 255**: *Simple Generators*
division	2.2.0a2	3.0	**PEP 238**: *Changing the Division Operator*
absolute_import	2.5.0a1	3.0	**PEP 328**: *Imports: Multi-Line and Absolute/Relative*
with_statement	2.5.0a1	2.6	**PEP 343**: *The "with" Statement*
print_function	2.6.0a2	3.0	**PEP 3105**: *Make print a function*
unicode_literals	2.6.0a2	3.0	**PEP 3112**: *Bytes literals in Python 3000*
generator_stop	3.5.0b1	3.7	**PEP 479**: *StopIteration handling inside generators*
annotations	3.7.0b1	TBD[*1]	**PEP 563**: *Postponed evaluation of annotations*

class __future__._Feature

`__future__.py` のそれぞれの文は次のような形式をしています:

```
FeatureName = _Feature(OptionalRelease, MandatoryRelease,
                       CompilerFlag)
```

ここで、普通は、*OptionalRelease* は *MandatoryRelease* より小さく、2 つとも *sys.version_info* と同じフォーマットの 5 つのタプルからなります:

```
(PY_MAJOR_VERSION, # the 2 in 2.1.0a3; an int
 PY_MINOR_VERSION, # the 1; an int
 PY_MICRO_VERSION, # the 0; an int
 PY_RELEASE_LEVEL, # "alpha", "beta", "candidate" or "final"; string
 PY_RELEASE_SERIAL # the 3; an int
)
```

_Feature.getOptionalRelease()

OptionalRelease はその機能が導入された最初のリリースを記録します。

_Feature.getMandatoryRelease()

まだ時期が来ていない *MandatoryRelease* の場合、*MandatoryRelease* はその機能が言語の一部となるリリースを記します。

その他の場合、*MandatoryRelease* はその機能がいつ言語の一部になったのかを記録します。そのリ

[*1] `from __future__ import annotations` was previously scheduled to become mandatory in Python 3.10, but the Python Steering Council twice decided to delay the change (announcement for Python 3.10; announcement for Python 3.11). No final decision has been made yet. See also **PEP 563** and **PEP 649**.

リースから、あるいはそれ以降のリリースでは、この機能を使う際に future 文は必要ではありませんが、future 文を使い続けても構いません。

MandatoryRelease は None になるかもしれません。つまり、予定された機能が破棄されたか、まだ決定されていないということです。

_Feature.compiler_flag

CompilerFlag は、動的にコンパイルされるコードでその機能を有効にするために、組み込み関数 *compile()* の第 4 引数に渡す (ビットフィールド) フラグです。このフラグは *_Feature* インスタンスの *_Feature.compiler_flag* 属性に保存されています。

参考

future コンパイラがどのように future インポートを扱うか。

PEP 236 - Back to the ___future___
___future___ 機構の原案

29.13 gc --- ガベージコレクターインターフェース

このモジュールは、循環ガベージコレクタの無効化・検出頻度の調整・デバッグオプションの設定などを行うインターフェースを提供します。また、検出した到達不能オブジェクトのうち、解放する事ができないオブジェクトを参照する事もできます。循環ガベージコレクタは Python の参照カウントを補うためのものなので、もしプログラム中で循環参照が発生しない事が明らかな場合には検出をする必要はありません。自動検出は、gc.disable() で停止する事ができます。メモリリークをデバッグするときには、gc.set_debug(gc.DEBUG_LEAK) とします。これは gc.DEBUG_SAVEALL を含んでいることに注意しましょう。ガベージとして検出されたオブジェクトは、インスペクション用に gc.garbage に保存されます。

gc モジュールは、以下の関数を提供しています:

gc.enable()

自動ガベージコレクションを有効にします。

gc.disable()

自動ガベージコレクションを無効にします。

gc.isenabled()

自動ガベージコレクションが有効なら True を返します。

gc.collect(*generation=2***)**

With no arguments, run a full collection. The optional argument *generation* may be an integer specifying which generation to collect (from 0 to 2). A *ValueError* is raised if the generation number is invalid. The number of unreachable objects found is returned.

ビルトイン型が持っている free list は、フル GC か最高世代 (2) の GC の時にクリアされます。*float* など、実装によって幾つかの free list では全ての要素が解放されるわけではありません。

The effect of calling `gc.collect()` while the interpreter is already performing a collection is undefined.

`gc.set_debug`(*flags*)

ガベージコレクションのデバッグフラグを設定します。デバッグ情報は `sys.stderr` に出力されます。デバッグフラグは、下の値の組み合わせを指定する事ができます。

`gc.get_debug`()

現在のデバッグフラグを返します。

`gc.get_objects`(*generation=None*)

Returns a list of all objects tracked by the collector, excluding the list returned. If *generation* is not `None`, return only the objects tracked by the collector that are in that generation.

バージョン 3.8 で変更: 新しい *generation* パラメータ。

引数 `generation` で 監査イベント `gc.get_objects` を送出します。

`gc.get_stats`()

インタプリタが開始してからの、世代ごと回収統計を持つ辞書の、3 世代ぶんのリストを返します。キーの数は将来変わるかもしれませんが、現在のところそれぞれの辞書には以下の項目が含まれています:

- `collections` は、この世代が検出を行った回数です;
- `collected` は、この世代内で回収されたオブジェクトの総数です;
- `uncollectable` は、この世代内で回収不能であることがわかった (そしてそれゆえに *garbage* リストに移動した) オブジェクトの総数です。

Added in version 3.4.

`gc.set_threshold`(*threshold0*[, *threshold1*[, *threshold2*]])

ガベージコレクションの閾値（検出頻度）を指定します。*threshold0* を 0 にすると、検出は行われません。

The GC classifies objects into three generations depending on how many collection sweeps they have survived. New objects are placed in the youngest generation (generation `0`). If an object survives a collection it is moved into the next older generation. Since generation `2` is the oldest generation, objects in that generation remain there after a collection. In order to decide when to run, the collector keeps track of the number object allocations and deallocations since the last collection. When the number of allocations minus the number of deallocations exceeds *threshold0*, collection starts. Initially only generation `0` is examined. If generation `0` has been examined more than *threshold1* times since generation `1` has been examined, then generation `1` is examined as well. With the third generation, things are a bit more complicated, see Collecting the oldest generation for more information.

gc.get_count()

現在の検出数を、(count0, count1, count2) のタプルで返します。

gc.get_threshold()

現在の検出閾値を、(threshold0, threshold1, threshold2) のタプルで返します。

gc.get_referrers(*objs)

objs で指定したオブジェクトのいずれかを参照しているオブジェクトのリストを返します。この関数では、ガベージコレクションをサポートしているコンテナのみを返します。他のオブジェクトを参照していても、ガベージコレクションをサポートしていない拡張型は含まれません。

尚、戻り値のリストには、すでに参照されなくなっているが、循環参照の一部でまだガベージコレクションで回収されていないオブジェクトも含まれるので注意が必要です。有効なオブジェクトのみを取得する場合、*get_referrers()* の前に *collect()* を呼び出してください。

> **⚠ 警告**
>
> *get_referrers()* から返されるオブジェクトは作りかけや利用できない状態である場合があるので、利用する際には注意が必要です。*get_referrers()* をデバッグ以外の目的で利用するのは避けてください。

引数 objs を指定して **監査イベント** gc.get_referrers を送出します。

gc.get_referents(*objs)

引数で指定したオブジェクトのいずれかから参照されている、全てのオブジェクトのリストを返します。参照先のオブジェクトは、引数で指定したオブジェクトの C レベルメソッド tp_traverse で取得し、全てのオブジェクトが直接到達可能な全てのオブジェクトを返すわけではありません。tp_traverse はガベージコレクションをサポートするオブジェクトのみが実装しており、ここで取得できるオブジェクトは循環参照の一部となる可能性のあるオブジェクトのみです。従って、例えば整数オブジェクトが直接到達可能であっても、このオブジェクトは戻り値には含まれません。

引数 objs を指定して **監査イベント** gc.get_referents を送出します。

gc.is_tracked(*obj*)

obj がガベージコレクタに管理されていたら True を返し、それ以外の場合は False を返します。一般的なルールとして、アトミックな (訳注: 他のオブジェクトを参照しないで単一で値を表す型。int や str など) 型のインスタンスは管理されず、それ以外の型 (コンテナ型、ユーザー定義型など) のインスタンスは管理されます。しかし、いくつかの型では専用の最適化を行い、シンプルなインスタンスの場合に GC のオーバーヘッドを減らしています。(例: 全ての key と value がアトミック型の値である dict)

```
>>> gc.is_tracked(0)
False
>>> gc.is_tracked("a")
False
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> gc.is_tracked([])
True
>>> gc.is_tracked({})
False
>>> gc.is_tracked({"a": 1})
False
>>> gc.is_tracked({"a": []})
True
```

Added in version 3.1.

gc.**is_finalized**(*obj*)

Returns `True` if the given object has been finalized by the garbage collector, `False` otherwise.

```
>>> x = None
>>> class Lazarus:
...     def __del__(self):
...         global x
...         x = self
...
>>> lazarus = Lazarus()
>>> gc.is_finalized(lazarus)
False
>>> del lazarus
>>> gc.is_finalized(x)
True
```

Added in version 3.9.

gc.**freeze**()

Freeze all the objects tracked by the garbage collector; move them to a permanent generation and ignore them in all the future collections.

If a process will `fork()` without `exec()`, avoiding unnecessary copy-on-write in child processes will maximize memory sharing and reduce overall memory usage. This requires both avoiding creation of freed "holes" in memory pages in the parent process and ensuring that GC collections in child processes won't touch the `gc_refs` counter of long-lived objects originating in the parent process. To accomplish both, call `gc.disable()` early in the parent process, `gc.freeze()` right before `fork()`, and `gc.enable()` early in child processes.

Added in version 3.7.

gc.**unfreeze**()

Permanent 世代領域にあるオブジェクトを解凍します。つまり、最も古い世代へ戻します。

Added in version 3.7.

gc.get_freeze_count()

Permanent 世代領域にあるオブジェクトの数を返します。

Added in version 3.7.

以下の変数は読み出し専用アクセスのために提供されています。(この変数を操作することはできますが、その値は記憶されません):

gc.garbage

到達不能であることが検出されたが、解放する事ができないオブジェクトのリスト（回収不能オブジェクト)。Python 3.4 からは、NULL でない tp_del スロットを持つ C 拡張型のインスタンスを使っている場合を除き、このリストはほとんど常に空であるはずです。

DEBUG_SAVEALL が設定されている場合、全ての到達不能オブジェクトは解放されずにこのリストに格納されます。

バージョン 3.2 で変更: **インタプリタシャットダウン** 時にこのリストが空でない場合、(デフォルトでは黙りますが) *ResourceWarning* が発行されます。*DEBUG_UNCOLLECTABLE* がセットされていると、加えて回収不能オブジェクトを出力します。

バージョン 3.4 で変更: Following **PEP 442**, objects with a __del__() method don't end up in *gc.garbage* anymore.

gc.callbacks

ガベージコレクタの起動前と終了後に呼び出されるコールバック関数のリスト。コールバックは *phase* と *info* の 2 つの引数で呼び出されます。

phase は以下 2 つのいずれかです:

"start": ガベージコレクションを始めます。

"stop": ガベージコレクションが終了しました。

info はコールバックに付加情報を提供する辞書です。現在のところ以下のキーが定義されています:

"generation": 回収される最も古い世代。

"collected": *phase* が "stop" のとき、正常に回収されたオブジェクトの数。

"uncollectable": *phase* が "stop" のとき、回収出来ずに *garbage* リストに入れられたオブジェクトの数。

アプリケーションは自身のコールバックをこのリストに追加出来ます。基本的なユースケースは以下のようなものでしょう:

世代が回収される頻度やガベージコレクションにかかった時間の長さといった、ガベージコレクションの統計情報を集めます。

garbage に回収できない独自の型のオブジェクトが現れたとき、アプリケーションがそれらを特定し消去できるようにする。

Added in version 3.3.

以下は *set_debug()* に指定することのできる定数です:

gc.DEBUG_STATS

検出中に統計情報を出力します。この情報は、検出頻度を最適化する際に有益です。

gc.DEBUG_COLLECTABLE

見つかった回収可能オブジェクトの情報を出力します。

gc.DEBUG_UNCOLLECTABLE

見つかった回収不能オブジェクト（到達不能だが、ガベージコレクションで解放する事ができないオブジェクト）の情報を出力します。回収不能オブジェクトは、garbage リストに追加されます。

バージョン 3.2 で変更: **インタプリタシャットダウン** 時に *garbage* リストが空でない場合に、その中身の出力も行います。

gc.DEBUG_SAVEALL

設定されている場合、全ての到達不能オブジェクトは解放されずに *garbage* に追加されます。これはプログラムのメモリリークをデバッグするときに便利です。

gc.DEBUG_LEAK

プログラムのメモリリークをデバッグするときに指定します（ DEBUG_COLLECTABLE | DEBUG_UNCOLLECTABLE | DEBUG_SAVEALL と同じ）。

29.14 inspect --- 活動中のオブジェクトを調査する

ソースコード: Lib/inspect.py

---

inspect は、活動中のオブジェクト (モジュール、クラス、メソッド、関数、トレースバック、フレームオブジェクト、コードオブジェクトなど) から情報を取得する関数を定義しており、クラスの内容を調べたり、メソッドのソースコードを取得したり、関数の引数リストを取り出して整形したり、詳細なトレースバックを表示するのに必要な情報を取得したりするために利用できます。

このモジュールの機能は 4 種類に分類することができます。型チェック、ソースコードの情報取得、クラスや関数からの情報取得、インタープリタのスタック情報の調査です。

29.14.1 型とメンバー

getmembers() は、クラスやモジュールなどのオブジェクトからメンバーを取得します。名前が ”is” で始まる関数は、主に *getmembers()* の第 2 引数として利用するために提供されています。以下のような特殊属性を参照できるかどうか調べる時にも使えるでしょう (モジュール属性については import-mod-attrs を参照してください):

型	属性	説明
クラス	__doc__	ドキュメント文字列
	__name__	クラスの定義名
	__qualname__	qualified name
	__module__	クラスを定義しているモジュールの名前
	__type_params__	ジェネリッククラスの 型パラメータ (type parameters) を含むタプル
メソッド	__doc__	ドキュメント文字列
	__name__	メソッドの定義名
	__qualname__	qualified name
	__func__	メソッドを実装している関数オブジェクト
	__self__	メソッドに結合しているインスタンス、または None
	__module__	このメソッドが定義されているモジュールの名前
関数	__doc__	ドキュメント文字列
	__name__	関数の定義名
	__qualname__	qualified name
	__code__	関数をコンパイルした バイトコード を格納するコードオブジェクト
	__defaults__	位置またはキーワード引数の全ての既定値のタプル
	__kwdefaults__	キーワード専用引数の全ての既定値のマッピング
	__globals__	関数が定義されたグローバル名前空間
	__builtins__	組み込みモジュールの名前空間
	__annotations__	仮引数名からアノテーションへのマッピング; "return" キーは return アノテ
	__type_params__	ジェネリック関数の 型パラメータ (type parameters) を含むタプル
	__module__	この関数が定義されているモジュールの名前
traceback	tb_frame	このレベルのフレームオブジェクト
	tb_lasti	最後に実行しようとしたバイトコード中のインストラクションを示すインデッ
	tb_lineno	現在の Python ソースコードの行番号
	tb_next	このオブジェクトの内側 (このレベルから呼び出された) のトレースバックオ
フレーム	f_back	外側 (このフレームを呼び出した) のフレームオブジェクト
	f_builtins	このフレームで参照している組み込み名前空間
	f_code	このフレームで実行しているコードオブジェクト
	f_globals	このフレームで参照しているグローバル名前空間
	f_lasti	最後に実行しようとしたバイトコード中のインストラクションを示すインデッ
	f_lineno	現在の Python ソースコードの行番号
	f_locals	このフレームで参照しているローカル名前空間
	f_trace	このフレームのトレース関数、または None
コード	co_argcount	引数の数 (キーワード限定引数、および * や ** は含まない)
	co_code	コンパイルされたバイトコードそのままの文字列
	co_cellvars	(自身が包含するスコープから参照される) セル変数の名前のタプル
	co_consts	バイトコード中で使用している定数のタプル
	co_filename	コードオブジェクトを生成したファイルのファイル名
	co_firstlineno	Python ソースコードの先頭行
	co_flags	CO_* ビットフラグのマップ。詳細は こちら を参照。

表 2 – 前のページからの続き

型	属性	説明
	co_lnotab	行番号からバイトコードインデックスへの変換表を文字列にエンコードしたも
	co_freevars	(関数のクロージャを介して参照される) 自由変数の名前のタプル
	co_posonlyargcount	位置専用引数の数
	co_kwonlyargcount	キーワード専用引数 (** 引数を含まない) の数
	co_name	コードオブジェクトが定義されたときの名前
	co_qualname	このコードオブジェクトが定義されたときの完全修飾名 (fully qualified name
	co_names	関数の引数でもローカル変数でもない名前のタプル
	co_nlocals	ローカル変数の数
	co_stacksize	必要とされる仮想マシンのスタックスペース
	co_varnames	引数名とローカル変数名のタプル
ジェネレータ	__name__	name
	__qualname__	qualified name
	gi_frame	フレーム
	gi_running	ジェネレータが実行中かどうか
	gi_code	コード
	gi_yieldfrom	`yield from` でイテレートされているオブジェクト、または `None`
非同期ジェネレータ	__name__	name
	__qualname__	qualified name
	ag_await	待機されているオブジェクト、または `None`
	ag_frame	フレーム
	ag_running	ジェネレータが実行中かどうか
	ag_code	コード
コルーチン	__name__	name
	__qualname__	qualified name
	cr_await	待機されているオブジェクト、または `None`
	cr_frame	フレーム
	cr_running	コルーチンが実行中かどうか
	cr_code	コード
	cr_origin	`None` またはコルーチンが生成された場所。*sys.set_coroutine_origin_tr*
組み込み	__doc__	ドキュメント文字列
	__name__	関数、メソッドの元々の名前
	__qualname__	qualified name
	__self__	メソッドが結合しているインスタンス、または `None`

バージョン 3.5 で変更: ジェネレータに `__qualname__` と `gi_yieldfrom` 属性が追加されました。

ジェネレータの `__name__` 属性がコード名ではなく関数名から設定されるようになり、変更できるようになりました。

バージョン 3.7 で変更: コルーチンに `cr_origin` 属性を追加しました。

バージョン 3.10 で変更: 関数に `__builtins__` 属性を追加しました。

inspect.**getmembers**(*object*[, *predicate*])

オブジェクトの全てのメンバーを (name, value) ペアのリストで返します。リストは名前 (name) でソートされます。オプション引数 *predicate* が指定された場合、各メンバーの value オブジェクトを引数として *predicate* が呼ばれ、その戻り値が真となるとなるメンバーだけがリストに含まれます。

> **注釈**
>
> 引数がクラスでその属性がメタクラスで特別に定義された `__dir__()` に列挙されている場合、*getmembers()* はメタクラスで定義されたクラス属性のみを返します。

inspect.**getmembers_static**(*object*[, *predicate*])

オブジェクトの全てのメンバーを (name, value) ペアのリストで返します。ただし、デスクリプタプロトコルの ___getattr___ や ___getattribute___ を介した動的なルックアップは行いません。オプションとして、引数に与えられた predicate を満たすメンバーのみを返すこともできます。

> **注釈**
>
> *getmembers_static()* は getmembers が取得できるメンバーの全てを取り出すことはできないかもしれません (たとえば動的に生成された属性など) が、逆に getmembers が見つけることのできなかったメンバーを取得できることもあります (AttributeError を送出するデスクリプタなど)。また、時にはインスタンスメンバーの代わりにデスクリプタオブジェクトを返すこともあります。

Added in version 3.11.

inspect.**getmodulename**(*path*)

ファイル *path* で指定されたモジュールの名前を、そのモジュールを含むパッケージの名前を含まない形で返します。ファイル拡張子は、*importlib.machinery.all_suffixes()* の全てのエントリに対して一致するかどうかをチェックされます。拡張子が一致した場合、最後のパス成分から拡張子を除いたものを返します。それ以外の場合は None を返します。

この関数は、実際の Python モジュールとして意味のある名前 **だけ** を返します。すなわち、Python パッケージを指している可能性のあるパスに対しては、依然として None を返します。

バージョン 3.3 で変更: この関数は直接 *importlib* に依存するようになりました。

inspect.**ismodule**(*object*)

オブジェクトがモジュールの場合 True を返します。

inspect.**isclass**(*object*)

オブジェクトが組み込みか Python が生成したクラスの場合に True を返します。

inspect.**ismethod**(*object*)

オブジェクトがメソッドの場合 True を返します。

inspect.isfunction(*object*)

オブジェクトが、*lambda* 式で生成されたものを含む Python 関数の場合に True を返します。

inspect.isgeneratorfunction(*object*)

オブジェクトが Python のジェネレータ関数の場合 True を返します。

バージョン 3.8 で変更: *functools.partial()* でラップした関数に対して、ラップされた関数が Python のジェネレータ関数である場合は True を返すようになりました。

inspect.isgenerator(*object*)

オブジェクトがジェネレータの場合 True を返します。

inspect.iscoroutinefunction(*object*)

オブジェクトがコルーチン関数 *coroutine function* (async def 構文で定義された関数)、コルーチン関数 *coroutine function* をラップしている *functools.partial()* もしくは *markcoroutinefunction()* とマークされた同期関数のいずれかの場合に True を返します

Added in version 3.5.

バージョン 3.8 で変更: *functools.partial()* でラップした関数に対して、ラップされた関数が コルーチン関数 *coroutine function* である場合は True を返すようになりました。

バージョン 3.12 で変更: *markcoroutinefunction()* とマークされた同期関数に対して True を返すようになりました。

inspect.markcoroutinefunction(*func*)

そのままであれば *iscoroutinefunction()* がコルーチン関数と判定しないような呼び出し可能オブジェクトを、コルーチン関数 *coroutine function* とマークするためのデコレータです。

これは、コルーチン *coroutine* を返す同期関数が、*iscoroutinefunction()* が真であることを要求する API に渡される場合に役に立つかもしれません。

可能なら、async def を使った関数定義が好ましいです。また、関数を呼び出した上でその戻り値を *iscoroutine()* でテストする方法も容認できます。

Added in version 3.12.

inspect.iscoroutine(*object*)

オブジェクトが async def で生成された **コルーチン** の場合 True を返します。

Added in version 3.5.

inspect.isawaitable(*object*)

オブジェクトを await 式内で使用できる場合 True を返します。

ジェネレータベースのコルーチンと通常のジェネレータを区別するのにも使えます:

```
import types
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
def gen():
    yield
@types.coroutine
def gen_coro():
    yield

assert not isawaitable(gen())
assert isawaitable(gen_coro())
```

Added in version 3.5.

inspect.**isasyncgenfunction**(*object*)

オブジェクトが非同期ジェネレータ *asynchronous generator* 関数である場合に True を返します。使用例:

```
>>> async def agen():
...     yield 1
...
>>> inspect.isasyncgenfunction(agen)
True
```

Added in version 3.6.

バージョン 3.8 で変更: *functools.partial()* でラップされた関数でも、元の関数が非同期ジェネレータ *asynchronous generator* 関数であれば True を返すようになりました。

inspect.**isasyncgen**(*object*)

オブジェクトが *asynchronous generator* 関数によって生成された *asynchronous generator iterator* である場合に True を返します。

Added in version 3.6.

inspect.**istraceback**(*object*)

オブジェクトがトレースバックの場合は True を返します。

inspect.**isframe**(*object*)

オブジェクトがフレームの場合は True を返します。

inspect.**iscode**(*object*)

オブジェクトがコードの場合は True を返します。

inspect.**isbuiltin**(*object*)

オブジェクトが組み込み関数か束縛済みの組み込みメソッドの場合に True を返します。

inspect.**ismethodwrapper**(*object*)

オブジェクトの型が *MethodWrapperType* である場合に True を返します。

真を返すのは *MethodWrapperType* のインスタンスで、`__str__()`, `__eq__()`, `__repr__()` などです。

Added in version 3.11.

`inspect.isroutine`(*object*)

オブジェクトがユーザ定義か組み込みの関数またはメソッドの場合は `True` を返します。

`inspect.isabstract`(*object*)

オブジェクトが抽象基底クラスであるときに `True` を返します。

`inspect.ismethoddescriptor`(*object*)

オブジェクトがメソッドデスクリプタであり、*ismethod()*, *isclass()*, *isfunction()*, *isbuiltin()* でない場合に `True` を返します。

This, for example, is true of `int.__add__`. An object passing this test has a `__get__()` method but not a `__set__()` method, but beyond that the set of attributes varies. A *__name__* attribute is usually sensible, and *__doc__* often is.

デスクリプタによって実装されたメソッドがこのメソッド以外のテストをパスする場合、*ismethoddescriptor()* によるテストでは `False` を返します。これは単純に、他のテストはより多くを約束するからです -- たとえば、あるオブジェクトが *ismethod()* のテストをパスするとき、そのオブジェクトが `__func__` 属性 (など) を持っていることを期待することができます。

`inspect.isdatadescriptor`(*object*)

オブジェクトがデータデスクリプタの場合に `True` を返します。

データデスクリプタは `__set__` メソッドか `__delete__` メソッドのいずれかを持ちます。例としては、(Python で定義された) プロパティ、getset デスクリプタ、メンバーデスクリプタがあります。後者 2 つは C で定義されており、それぞれの型に対して特別なテストが存在します。それらのテストは、全ての Python 実装に対して堅牢です。概して、データデスクリプタは *__name__* 属性や `__doc__` 属性も持ちますが、このことは保証されてはいません (一方でプロパティ、getset デスクリプタ、メンバーデスクリプタはこれら 2 つの属性を両方持っています)。

`inspect.isgetsetdescriptor`(*object*)

オブジェクトが getset デスクリプタの場合に `True` を返します。

getset とは、拡張モジュールで `PyGetSetDef` 構造体を用いて定義された属性のことです。そのような型を持たない Python 実装の場合は、このメソッドは常に `False` を返します。

`inspect.ismemberdescriptor`(*object*)

オブジェクトがメンバーデスクリプタの場合に `True` を返します。

メンバーデスクリプタとは、拡張モジュールで `PyMemberDef` 構造体を用いて定義された属性のことです。そのような型を持たない Python 実装の場合は、このメソッドは常に `False` を返します。

29.14.2 ソースコードの情報取得

inspect.getdoc(*object*)

オブジェクトのドキュメンテーション文字列を、*cleandoc()* で整理した上で取得します。オブジェクトに対するドキュメンテーション文字列が与えられていない場合で、かつオブジェクトがクラス、メソッド、プロパティ、デスクリプタのいずれかである場合、継承の階層構造からドキュメンテーション文字列を探し出して返します。ドキュメンテーション文字列がないか、または不正な場合は None を返します。

バージョン 3.5 で変更: ドキュメンテーション文字列がオーバーライドされていない場合は継承されるようになりました。

inspect.getcomments(*object*)

オブジェクトのソースコード直前 (クラス、関数、メソッドの場合) または Python ソースファイルの先頭 (モジュールの場合) の任意の行数にわたるコメントを、ひとつの文字列として返します。オブジェクトのソースコードが存在しない場合は None を返します。オブジェクトが C で定義されている場合や、対話型シェルで定義したオブジェクトの場合にこのようなことが起こり得ます。

inspect.getfile(*object*)

オブジェクトを定義している (テキストまたはバイナリの) ファイルの名前を返します。オブジェクトが組み込みモジュール、クラス、関数の場合は *TypeError* 例外が発生します。

inspect.getmodule(*object*)

オブジェクトが定義されているモジュールの推定を試みます。モジュールが決められない場合は None を返します。

inspect.getsourcefile(*object*)

オブジェクトが定義されている Python ソースファイルの名前を返します。ソースを取得する方法がない場合は None を返します。組み込みのモジュール、クラス、関数に対しては *TypeError* で失敗します。

inspect.getsourcelines(*object*)

オブジェクトを定義しているソースコードの行のリストと、定義の開始行番号を返します。引数にはモジュール、クラス、メソッド、関数、トレースバック、またはコードオブジェクトを渡すことができます。オブジェクトに対応するソースコードが行のリストとして返されます。また行番号は、元のソースファイル中でコードが見つかった最初の行を示します。ソースコードを探し出すことができなかった場合、*OSError* 例外が送出されます。オブジェクトが組み込みのモジュール、クラス、または関数である場合は *TypeError* 例外が送出されます。

バージョン 3.3 で変更: *IOError* の代わりに *OSError* を送出します。前者は後者のエイリアスです。

inspect.getsource(*object*)

オブジェクトを定義しているソースコードのテキストを返します。引数にはモジュール、クラス、メソッド、関数、トレースバック、フレーム、またはコードオブジェクトを渡すことができます。ソースコードはひとつの文字列として返されます。ソースコードを探し出すことができなかった場合、*OSError* 例外が送出されます。オブジェクトが組み込みのモジュール、クラス、または関数である場合は *TypeError* 例外が送出されます。

バージョン 3.3 で変更: *IOError* の代わりに *OSError* を送出します。前者は後者のエイリアスです。

inspect.cleandoc(*doc*)

コードブロックと位置を合わせるためのインデントを docstring から削除します。

先頭行の行頭の空白文字は全て削除されます。2 行目以降では全行で同じ数の行頭の空白文字が、削除できるだけ削除されます。その後、先頭と末尾の空白行が削除され、全てのタブが空白に展開されます。

29.14.3 Signature オブジェクトで呼び出し可能オブジェクトを内省する

Added in version 3.3.

Signature オブジェクトは、呼び出し可能オブジェクトの呼び出しシグネチャと戻り値のアノテーションを表現します。Signature オブジェクトを取得するには、signature() 関数を使ってください。

inspect.signature(*callable*, *, *follow_wrapped=True*, *globals=None*, *locals=None*, *eval_str=False*)

callable で与えられたオブジェクトに対する *Signature* オブジェクトを返します:

```
>>> from inspect import signature
>>> def foo(a, *, b:int, **kwargs):
...     pass

>>> sig = signature(foo)

>>> str(sig)
'(a, *, b: int, **kwargs)'

>>> str(sig.parameters['b'])
'b: int'

>>> sig.parameters['b'].annotation
<class 'int'>
```

単純な関数やクラスから、*functools.partial()* オブジェクトまで、幅広い Python の呼び出し可能なオブジェクトを受け付けます。

For objects defined in modules using stringized annotations (`from __future__ import annotations`), *signature()* will attempt to automatically un-stringize the annotations using *get_annotations()*. The *globals*, *locals*, and *eval_str* parameters are passed into *get_annotations()* when resolving the annotations; see the documentation for *get_annotations()* for instructions on how to use these parameters.

Raises *ValueError* if no signature can be provided, and *TypeError* if that type of object is not supported. Also, if the annotations are stringized, and *eval_str* is not false, the eval() call(s) to un-stringize the annotations in *get_annotations()* could potentially raise any kind of exception.

A slash(/) in the signature of a function denotes that the parameters prior to it are positional-only.

For more info, see the FAQ entry on positional-only parameters.

バージョン 3.5 で変更: *follow_wrapped* パラメータが追加されました。parameter was added. 特に *callable* そのものについてのシグネチャを取得するためには `False` を指定してください (そうすることで、デコレータで修飾された呼び出し可能オブジェクトに対して “callable.___wrapped___“ が使われなくなります)。

バージョン 3.10 で変更: *globals*, *locals*, および *eval_str* パラメータが追加されました。

> **注釈**
>
> いくつかの呼び出し可能オブジェクトは、ある Python 実装の下ではイントロスペクション (実行時オブジェクト調査) ができないかもしれません。たとえば CPython では、C で定義されたいくつかの組み込み関数はそれらの引数に関するメタデータを提供しません。

渡されたオブジェクトが `__signature__` 属性を持つ場合、それにもとづいてシグネチャを作ることができるかもしれません。厳密なセマンティクスは実装レベルの詳細であり、予告なく変更される可能性があります。現在のセマンティクスについてはソースコードをを参照してください。

class inspect.**Signature**(*parameters=None*, ***, *return_annotation=Signature.empty*)

`Signature` オブジェクトは、関数の呼び出しシグネチャと戻り値のアノテーションを表現します。このオブジェクトは *parameters* 集合として、関数が受け取るパラメータそれぞれについての *Parameter* オブジェクトを保存します。

オプション引数 *parameters* は *Parameter* オブジェクトのシーケンスで、重複した名前のパラメータはないか、パラメータの並び順は正しいか、すなわち位置専用引数からはじまり次に位置引数としてもキーワード引数としても指定可能なパラメータが続くかどうか、またデフォルト値のあるパラメータがデフォルト値のないパラメータの後にあるかどうか、といった項目をチェックするための検証が行われます。

オプション引数 *return_annotation* は任意の Python オブジェクトをとることができます。この引数は、呼び出し可能オブジェクトの ” 戻り値” に対するアノテーションを表します。

`Signature` objects are *immutable*. Use *Signature.replace()* to make a modified copy.

バージョン 3.5 で変更: `Signature` オブジェクトは pickle 可能かつ ハッシュ可能 になりました。

empty

return アノテーションがないことを指すクラスレベルの特殊マーカです。

parameters

パラメータの名前と対応する *Parameter* オブジェクトの、順序ありマッピングです。パラメータは、キーワード専用パラメータも含めて、厳密な定義順に現れます。

バージョン 3.7 で変更: バージョン 3.7 までは、Python はキーワード専用パラメータだけしか順序を保つことを明確に保証していませんでした。とはいえ Python 3 では事実上パラメータの順序は維持されていました。

return_annotation

呼び出し可能オブジェクトの "return" アノテーションです。呼び出し可能オブジェクトに "return" アノテーションがない場合、この属性は *Signature.empty* に設定されます。

bind(**args*, ***kwargs*)

位置引数およびキーワード引数からパラメータへのマッピングを生成します。*args と **kwargs がシグネチャに一致した場合 *BoundArguments* を返します。引数がシグネチャと一致しない場合は *TypeError* 例外を送出します。

bind_partial(**args*, ***kwargs*)

Signature.bind() と同様に動作しますが、いくつかの必要な引数を省略することができます (*functools.partial()* の振る舞いによく似たものです) 。*BoundArguments* を返します。引数がシグネチャと一致しない場合は *TypeError* 例外を送出します。

replace(**[, parameters][, return_annotation]*)

replace() メソッドが呼び出されたインスタンスから、新しい *Signature* インスタンスを生成します。元になるシグネチャのプロパティをオーバーライドするために異なる *parameters* や *return_annotation* を渡すことが可能です。return_annotation をコピーされた Signature インスタンスから削除したい場合、*Signature.empty* を渡してください。

```
>>> def test(a, b):
...     pass
...
>>> sig = signature(test)
>>> new_sig = sig.replace(return_annotation="new return anno")
>>> str(new_sig)
"(a, b) -> 'new return anno'"
```

classmethod from_callable(*obj*, *, *follow_wrapped=True*, *globals=None*, *locals=None*, *eval_str=False*)

与えられた呼び出し可能オブジェクト *obj* に対する *Signature* (またはそのサブクラスの) オブジェクトを返します。

このメソッドは *Signature* からサブクラスを作る作業を簡素化します:

```
class MySignature(Signature):
    pass
sig = MySignature.from_callable(sum)
assert isinstance(sig, MySignature)
```

このメソッドの振る舞いは、上記を除けば *signature()* と同じです。

Added in version 3.5.

バージョン 3.10 で変更: *globals*, *locals*, および *eval_str* パラメータが追加されました。

class inspect.Parameter(*name*, *kind*, *, *default=Parameter.empty*, *annotation=Parameter.empty*)

Parameter objects are *immutable*. Instead of modifying a Parameter object, you can use *Parameter.replace()* to create a modified copy.

バージョン 3.5 で変更: Parameter オブジェクトはピックル化可能 (picklable) かつ ハッシュ化可能 (*hashable*) になりました。

empty

デフォルト値とアノテーションがないことを指すクラスレベルの特殊マーカです。

name

仮引数名 (文字列) です。名前は有効な Python 識別子でなければなりません。

CPython は内包表記やジェネレータ式を実装するためのコードオブジェクトにおいて、.0 という形式で暗黙のパラメータ名を生成します。

バージョン 3.6 で変更: このモジュールにより、これら暗黙のパラメータ名は implicit0 のような名前で公開されるようになりました。

default

引数のデフォルト値です。引数にデフォルト値がない場合、この属性は *Parameter.empty* に設定されます。

annotation

引数のアノテーションです。引数にアノテーションがない場合、この属性は *Parameter.empty* に設定されます。

kind

引数の値がどのようにパラメータと紐付けられるかを記述します。指定可能な値は *Parameter* を介して (Parameter.KEYWORD_ONLY のように) アクセス可能で、以下に示す順番で比較や順序付けをサポートしています:

名前	意味
POSITIONAL_ONLY	値は位置引数として渡されなければなりません。Python の関数定義において、位置専用引数は (もし存在すれば) / エントリの前に現れるものを指します。
POSITIONAL_OR_KEYWORD	値をキーワードまたは位置引数として渡すことができます (これは Python で実装された関数の標準的な束縛動作です)。
VAR_POSITIONAL	その他の仮引数に束縛されていない位置引数のタプルです。Python の関数定義における `*args` 仮引数に対応します。
KEYWORD_ONLY	値をキーワード引数として渡さなければなりません。キーワード専用引数は Python の関数定義において `*` や `*args` の後に現れる引数です。
VAR_KEYWORD	その他の仮引数に束縛されていないキーワード引数の辞書です。Python の関数定義における `**kwargs` 仮引数に対応します。

例: デフォルト値を持たないキーワード専用引数を全て出力します:

```
>>> def foo(a, b, *, c, d=10):
...     pass

>>> sig = signature(foo)
>>> for param in sig.parameters.values():
...     if (param.kind == param.KEYWORD_ONLY and
...                         param.default is param.empty):
...         print('Parameter:', param)
Parameter: c
```

kind.description

Parameter.kind 列挙型の各定数を説明します。

Added in version 3.8.

例: 全ての引数に対する説明を出力します:

```
>>> def foo(a, b, *, c, d=10):
...     pass

>>> sig = signature(foo)
>>> for param in sig.parameters.values():
...     print(param.kind.description)
positional or keyword
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
positional or keyword
keyword-only
keyword-only
```

replace(**[, name][, kind][, default][, annotation]*)

このメソッドの呼び出し元のインスタンスをもとにして、新たな *Parameter* インスタンスを生成します。Parameter の属性をオーバーライドするには、対応する引数をこのメソッドに渡してください。Parameter からデフォルト値やアノテーションを取り除きたい場合は、*Parameter.empty* を渡してください。

```
>>> from inspect import Parameter
>>> param = Parameter('foo', Parameter.KEYWORD_ONLY, default=42)
>>> str(param)
'foo=42'

>>> str(param.replace()) # Will create a shallow copy of 'param'
'foo=42'

>>> str(param.replace(default=Parameter.empty, annotation='spam'))
"foo: 'spam'"
```

バージョン 3.4 で変更: Python 3.3 では、kind が POSITIONAL_ONLY の場合に限り、name が None であるような *Parameter* オブジェクトが許されていました。ですが、そのようなオブジェクトはもはや許可されていません。

class inspect.**BoundArguments**

Signature.bind() または *Signature.bind_partial()* を呼び出して得られる結果です。引数と関数のパラメータとの間のマッピング情報を保持します。

arguments

パラメータの名前と引数の値との間のミュータブルなマッピングです。明示的に紐付けされた引数だけを含みます。*arguments* に対する変更は *args* と *kwargs* に反映されます。

いかなる引数処理の目的でも、*Signature.parameters* とあわせて使うようにしてください。

> **注釈**
>
> *Signature.bind()* または *Signature.bind_partial()* でデフォルト値をあてにするとされた引数は、スキップされます。それらをマッピングに加えたい場合は、必要に応じて *BoundArguments.apply_defaults()* を使ってください。

バージョン 3.9 で変更: *arguments* の型が *dict* になりました。以前は *collections.OrderedDict* 型でした。

args

位置引数の値のタプルです。*arguments* 属性から動的に計算されます。

kwargs

キーワード引数の値の辞書です。*arguments* 属性から動的に計算されます。位置引数として渡すことができる引数は、*args* に含まれることに注意してください。

signature

親の *Signature* オブジェクトへの参照です。

apply_defaults()

存在しない引数のデフォルト値を設定します。

可変長位置引数 (*args) に対するデフォルト値は、空のタプルです。

可変長キーワード引数 (**kwargs) に対するデフォルト値は、空の辞書です。

```
>>> def foo(a, b='ham', *args): pass
>>> ba = inspect.signature(foo).bind('spam')
>>> ba.apply_defaults()
>>> ba.arguments
{'a': 'spam', 'b': 'ham', 'args': ()}
```

Added in version 3.5.

args と *kwargs* の 2 つのプロパティは、関数の呼び出しに使うことができます:

```
def test(a, *, b):
    ...

sig = signature(test)
ba = sig.bind(10, b=20)
test(*ba.args, **ba.kwargs)
```

参考

PEP 362: - **関数シグニチャオブジェクト** 仕様の詳細、実装の詳細および使用例を示しています。

29.14.4 クラスと関数

inspect.**getclasstree**(*classes*, *unique=False*)

リストで指定したクラスの継承関係から、ネストしたリストを作成します。ネストしたリストには、直前の要素から派生したクラスが格納されます。各要素は長さ 2 のタプルで、クラスと基底クラスのタプ

ルを格納しています。*unique* が真の場合、各クラスは戻り値のリスト内に一つだけしか格納されません。真でなければ、多重継承を利用したクラスとその派生クラスは複数回格納される場合があります。

inspect.**getfullargspec**(*func*)

Python 関数のパラメータの名前とデフォルト値を取得します。*named tuple* を返します:

```
FullArgSpec(args, varargs, varkw, defaults, kwonlyargs, kwonlydefaults,
annotations)
```

args は位置引数の名前のリストです。*varargs* は * で始まる可変長位置引数の名前で、この引数を受け付けない場合は None です。*varkw* は ** で始まる可変長キーワード引数の名前で、この引数を受け付けない場合は None です。*defaults* は末尾 *n* 個の位置引数に対応するデフォルト引数の *n*-タプルで、そのようなデフォルト値が定義されていない場合は None です。*kwonlyargs* は宣言順に並んだキーワード専用引数の名前のリストです。*kwonlydefaults* はそれらに対して値が渡されなかった場合の、*kwonlyargs* の名前からデフォルト値へのマッピングを行う辞書です。*annotations* 引数名からアノテーションへのマッピングを行う辞書です。特殊キー "return" は (もしあれば) 関数の戻り値に対するアノテーションを伝えるために使われます。

signature() と *Signature* **オブジェクト** が呼び出し可能オブジェクトのイントロスペクション (実行時オブジェクト調査) のための推奨される API を提供しており、かつ拡張モジュール API でときどき遭遇する追加の振る舞い (位置専用引数など) もサポートしていることに注意してください。この関数は、主に Python 2 の inspect モジュール API との互換性を維持することが必要なコードで利用されるために残されています。

バージョン 3.4 で変更: この関数は *signature()* をもとに実装されています。ただし、__wrapped__ 属性を無視します。また、束縛されたメソッドに対するシグネチャの出力において、すでに束縛された最初のパラメータを含みます。

バージョン 3.6 で変更: Python 3.5 ではこのメソッドは非推奨とされ、代わりに *signature()* の利用が推奨されていました。ですが、レガシー API である getargspec() から移行し、明確にサポートされた標準インターフェースによる単一ソースでの Python 2/3 互換コードを復活させるため、非推奨の決定は取り消されました。

バージョン 3.7 で変更: バージョン 3.7 までは、Python はキーワード専用パラメータだけしか順序を保つことを明確に保証していませんでした。とはいえ Python 3 では事実上パラメータの順序は維持されていました。

inspect.**getargvalues**(*frame*)

指定したフレームに渡された引数の情報を取得します。戻り値は **名前付きタプル** ArgInfo(args, varargs, keywords, locals) です。*args* は引数名のリストです。*varargs* と *keywords* は * 引数と ** 引数の名前で、引数がなければ None となります。*locals* は指定したフレームのローカル変数の辞書です。

注釈

この関数は Python 3.5 において、不注意により非推奨とされていました。

inspect.formatargvalues(*args*[, *varargs*, *varkw*, *locals*, *formatarg*, *formatvarargs*, *formatvarkw*, *formatvalue*])

getargvalues() で取得した 4 つの値を読みやすく整形します。format* 引数はオプションで、名前と値を文字列に変換する整形関数を指定することができます。

> **注釈**
>
> この関数は Python 3.5 において、不注意により非推奨とされていました。

inspect.getmro(*cls*)

cls クラスの基底クラス (*cls* 自身も含む) を、メソッドの優先順位順に並べたタプルを返します。結果のリスト内で各クラスは一度だけ格納されます。メソッドの優先順位はクラスの型によって異なります。非常に特殊なユーザ定義のメタクラスを使用していない限り、*cls* が戻り値の先頭要素となります。

inspect.getcallargs(*func*, /, **args*, ***kwds*)

args と *kwds* を、あたかもそれらをパラメータとして呼ばれたかのように、Python 関数またはメソッド *func* に束縛します。また、第一引数 (通常 `self` という名前です) を関連するインスタンスに束縛します。引数名 (もし存在すれば `*` や `**` で始まる引数も含む) を *args* および *kwds* で与えられた値にマッピングする辞書を返します。*func* を不正に呼び出した場合、すなわち `func(*args, **kwds)` の呼び出しが不完全なシグネチャにより例外を送出するような場合は、同じ型の例外を同一またはよく似たメッセージとともに送出します。以下は使用例です:

```
>>> from inspect import getcallargs
>>> def f(a, b=1, *pos, **named):
...     pass
...
>>> getcallargs(f, 1, 2, 3) == {'a': 1, 'named': {}, 'b': 2, 'pos': (3,)}
True
>>> getcallargs(f, a=2, x=4) == {'a': 2, 'named': {'x': 4}, 'b': 1, 'pos': ()}
True
>>> getcallargs(f)
Traceback (most recent call last):
...
TypeError: f() missing 1 required positional argument: 'a'
```

Added in version 3.2.

バージョン 3.5 で非推奨: 代わりに *Signature.bind()* や *Signature.bind_partial()* を使ってください。

inspect.getclosurevars(*func*)

Python 関数またはメソッド *func* の外部の名前参照と、それらの現在の値のマッピングを取得します。*named tuple* `ClosureVars(nonlocals, globals, builtins, unbound)` を返します。参照名を、*nonlocals* はレキシカルクロージャ変数、すなわち外側のスコープで定義された変数の値にマップ

し、*globals* は関数が属するモジュールのグローバル変数にマップし、*builtins* は関数本体から見える組み込み変数にマップします。*unbound* は、現在のモジュールにおけるグローバル変数や組み込み変数において解決できないにもかかわらず、関数内で参照されている名前の集合です。

func が Python の関数やメソッドでない場合 *TypeError* が送出されます。

Added in version 3.3.

inspect.**unwrap**(*func*, *, *stop=None*)

func によりラップされたオブジェクトを取得します。`__wrapped__` 属性の連鎖をたどり、ラップの連鎖の最後にあるオブジェクトを返します。

stop はオプションで指定可能なコールバック関数で、ラッパーの連鎖におけるオブジェクトをただひとつの引数として取ります。このコールバック関数が真値を返した段階で、オブジェクトのアンラップを早期に終了させることができます。コールバック関数が真値を返さない場合は、通常通りラッパーの連鎖における最後のオブジェクトを返します。例えば、*signature()* は、オブジェクトに `__signature__` 属性が定義されていたらオブジェクトのアンラップを停止するために、このオプションを使っています。

循環を検知した場合は *ValueError* を送出します。

Added in version 3.4.

inspect.**get_annotations**(*obj*, *, *globals=None*, *locals=None*, *eval_str=False*)

オブジェクトに対するアノテーション辞書を計算します。

`obj` may be a callable, class, or module. Passing in an object of any other type raises *TypeError*.

Returns a dict. `get_annotations()` returns a new dict every time it's called; calling it twice on the same object will return two different but equivalent dicts.

This function handles several details for you:

- If `eval_str` is true, values of type `str` will be un-stringized using *eval()*. This is intended for use with stringized annotations (`from __future__ import annotations`).
- If `obj` doesn't have an annotations dict, returns an empty dict. (Functions and methods always have an annotations dict; classes, modules, and other types of callables may not.)
- Ignores inherited annotations on classes. If a class doesn't have its own annotations dict, returns an empty dict.
- All accesses to object members and dict values are done using `getattr()` and `dict.get()` for safety.
- Always, always, always returns a freshly created dict.

`eval_str` controls whether or not values of type `str` are replaced with the result of calling *eval()* on those values:

- If eval_str is true, *eval()* is called on values of type `str`. (Note that `get_annotations` doesn't catch exceptions; if *eval()* raises an exception, it will unwind the stack past the `get_annotations` call.)
- If eval_str is false (the default), values of type `str` are unchanged.

`globals` and `locals` are passed in to *eval()*; see the documentation for *eval()* for more information. If `globals` or `locals` is `None`, this function may replace that value with a context-specific default, contingent on `type(obj)`:

- If `obj` is a module, `globals` defaults to `obj.__dict__`.
- If `obj` is a class, `globals` defaults to `sys.modules[obj.__module__].__dict__` and `locals` defaults to the `obj` class namespace.
- If `obj` is a callable, `globals` defaults to `obj.__globals__`, although if `obj` is a wrapped function (using *functools.update_wrapper()*) it is first unwrapped.

Calling `get_annotations` is best practice for accessing the annotations dict of any object. See annotations-howto for more information on annotations best practices.

Added in version 3.10.

29.14.5 インタープリタスタック

以下の関数のうちいくつかは *FrameInfo* オブジェクトを返します。これらのオブジェクトは、後方互換性のために `positions` を除く全ての属性に対して、タプル的な演算を許可します。この振る舞いは非推奨と考えられており、将来削除されるかもしれません。

class inspect.**FrameInfo**

frame

そのレコードに相当する フレームオブジェクト です。

filename

このレコードに相当するフレームによって実行されるコードのファイル名です。

lineno

このレコードに相当するフレームによって実行されるコードの、現在の行の行番号です。

function

このレコードに相当するフレームによって実行される関数名です。

code_context

このレコードに相当するフレームによって実行される、ソースコードから生成されたコンテキストの行のリストです。

index

code_context リストにおいて実行される現在の行のインデックスです。

positions

このレコードに相当するフレームによって実行される命令に結びついた *dis.Positions* オブジェクトで、開始行番号、終了行番号、開始カラムオフセット、終了カラムオフセットを含んでいます。

バージョン 3.5 で変更: *tuple* ではなく *named tuple* を返すようになりました。

バージョン 3.11 で変更: `FrameInfo` はクラスインスタンスになりました (ただしそれ以前の *named tuple* とは後方互換です) 。

class inspect.Traceback

filename

このトレースバックに対応するフレームによって実行されるコードのファイル名です。

lineno

このトレースバックに対応するフレームによって実行されるコードの、現在の行の行番号です。

function

このトレースバックに対応するフレームによって実行される関数名です。

code_context

このトレースバックに対応するフレームによって実行される、ソースコードから生成されたコンテキストの行のリストです。

index

code_context リストにおいて実行される現在の行のインデックスです。

positions

このトレースバックに対応するフレームによって実行される命令の開始行番号、終了行番号、開始カラムオフセット、終了カラムオフセットを含む *dis.Positions* オブジェクトです。

バージョン 3.11 で変更: `Traceback` はクラスインスタンスになりました (ただしそれ以前の *named tuple* とは後方互換です) 。

注釈

フレームレコードの最初の要素などのフレームオブジェクトへの参照を保存すると、循環参照になってしまう場合があります。循環参照ができると、Python の循環参照検出機能を有効にしていたとしても関連するオブジェクトが参照しているすべてのオブジェクトが解放されにくくなり、明示的に参照を削除しないとメモリ消費量が増大する恐れがあります。

参照の削除を Python の循環参照検出機能にまかせることもできますが、`finally` 節で循環参照を解除すれば確実にフレーム (とそのローカル変数) は削除されます。また、循環参照検出機能は Python のコンパイルオプションや *gc.disable()* で無効とされている場合がありますので注意が必要です。例:

```
def handle_stackframe_without_leak():
    frame = inspect.currentframe()
    try:
        # フレーム上で何か処理をします
    finally:
        del frame
```

(たとえばトレースバックをあとで表示したいなどの理由で) フレームを削除せずにとっておきたい場合は、`frame.clear()` メソッドを使って循環参照を壊すこともできます。

以下の関数でオプション引数 *context* には、戻り値のソース行リストに何行分のソースを含めるかを指定します。ソース行リストには、実行中の行を中心として指定された行数分のリストを返します。

inspect.getframeinfo(*frame*, *context=1*)

フレームまたはトレースバックオブジェクトの情報を取得します。*Traceback* オブジェクトが返されます。

バージョン 3.11 で変更: 名前付きタプルの代わりに *Traceback* オブジェクトが返されるようになりました。

inspect.getouterframes(*frame*, *context=1*)

指定したフレームと、その外側の全フレームの *FrameInfo* オブジェクトのリストを取得します。外側のフレームとは *frame* が生成されるまでのすべての関数呼び出しを示します。戻り値のリストの先頭は *frame* のフレームレコードで、末尾の要素は *frame* のスタックにある最も外側のフレームのフレームレコードとなります。

バージョン 3.5 で変更: **名前付きタプル** `FrameInfo(frame, filename, lineno, function, code_context, index)` のリストが返されます。

バージョン 3.11 で変更: *FrameInfo* オブジェクトのリストが返されるようになりました。

inspect.getinnerframes(*traceback*, *context=1*)

トレースバックのフレームと、その内側の全フレームの *FrameInfo* オブジェクトのリストを取得します。内のフレームとは *frame* から続く一連の関数呼び出しを示します。戻り値のリストの先頭は *traceback* のフレームレコードで、末尾の要素は例外が発生した位置を示します。

バージョン 3.5 で変更: **名前付きタプル** `FrameInfo(frame, filename, lineno, function, code_context, index)` のリストが返されます。

バージョン 3.11 で変更: *FrameInfo* オブジェクトのリストが返されるようになりました。

inspect.currentframe()

呼び出し元のフレームオブジェクトを返します。

この関数はインタプリタの Python スタックフレームサポートに依存します。これは Python のすべての実装に存在している保証はありません。Python スタックフレームサポートのない環境では、この関数は `None` を返します。

inspect.stack(*context=1*)

呼び出し元スタックの *FrameInfo* オブジェクトのリストを返します。最初の要素は呼び出し元のフレームレコードで、末尾の要素はスタックにある最も外側のフレームのフレームレコードとなります。

バージョン 3.5 で変更: 名前付きタプル FrameInfo(frame, filename, lineno, function, code_context, index) のリストが返されます。

バージョン 3.11 で変更: *FrameInfo* オブジェクトのリストが返されるようになりました。

inspect.trace(*context=1*)

実行中のフレームと処理中の例外が発生したフレームの間の *FrameInfo* オブジェクトのリストを返します。最初の要素は呼び出し元のフレームレコードで、末尾の要素は例外が発生した位置を示します。

バージョン 3.5 で変更: 名前付きタプル FrameInfo(frame, filename, lineno, function, code_context, index) のリストが返されます。

バージョン 3.11 で変更: *FrameInfo* オブジェクトのリストが返されるようになりました。

29.14.6 属性の静的なフェッチ

getattr() や *hasattr()* は属性の存在確認や属性値の取得に際してコードの実行を伴うことがあります。プロパティなどのデスクリプタが呼び出され、また `__getattr__()` や `__getattribute__()` が呼び出されたりするかもしれません。

たとえばドキュメントツールのように受動的なイントロスペクションをしたい場合、この振る舞いは不便です。*getattr_static()* は *getattr()* と同じシグネチャを持ちますが、属性値を取得する際にコードの実行をしないようにします。

inspect.getattr_static(*obj*, *attr*, *default=None*)

Retrieve attributes without triggering dynamic lookup via the descriptor protocol, `__getattr__()` or `__getattribute__()`.

Note: this function may not be able to retrieve all attributes that getattr can fetch (like dynamically created attributes) and may find attributes that getattr can't (like descriptors that raise AttributeError). It can also return descriptors objects instead of instance members.

If the instance `__dict__` is shadowed by another member (for example a property) then this function will be unable to find instance members.

Added in version 3.2.

getattr_static() does not resolve descriptors, for example slot descriptors or getset descriptors on objects implemented in C. The descriptor object is returned instead of the underlying attribute.

You can handle these with code like the following. Note that for arbitrary getset descriptors invoking these may trigger code execution:

```
# example code for resolving the builtin descriptor types
class _foo:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    __slots__ = ['foo']

slot_descriptor = type(_foo.foo)
getset_descriptor = type(type(open(__file__)).name)
wrapper_descriptor = type(str.__dict__['__add__'])
descriptor_types = (slot_descriptor, getset_descriptor, wrapper_descriptor)

result = getattr_static(some_object, 'foo')
if type(result) in descriptor_types:
    try:
        result = result.__get__()
    except AttributeError:
        # descriptors can raise AttributeError to
        # indicate there is no underlying value
        # in which case the descriptor itself will
        # have to do
        pass
```

29.14.7 Current State of Generators, Coroutines, and Asynchronous Generators

When implementing coroutine schedulers and for other advanced uses of generators, it is useful to determine whether a generator is currently executing, is waiting to start or resume or execution, or has already terminated. *getgeneratorstate()* allows the current state of a generator to be determined easily.

`inspect.getgeneratorstate(`*generator*`)`

ジェネレータイテレータの現在の状態を取得します。

取り得る状態は:

- GEN_CREATED: 実行開始を待機しています。
- GEN_RUNNING: インタープリタによって現在実行されています。
- GEN_SUSPENDED: yield 式で現在サスペンドされています。
- GEN_CLOSED: 実行が完了しました。

Added in version 3.2.

`inspect.getcoroutinestate(`*coroutine*`)`

Get current state of a coroutine object. The function is intended to be used with coroutine objects created by `async def` functions, but will accept any coroutine-like object that has `cr_running` and `cr_frame` attributes.

取り得る状態は:

- CORO_CREATED: 実行開始を待機しています。
- CORO_RUNNING: インタープリタにより現在実行中です。
- CORO_SUSPENDED: await 式により現在停止中です。
- CORO_CLOSED: 実行が完了しました。

Added in version 3.5.

`inspect.getasyncgenstate(`*agen*`)`

Get current state of an asynchronous generator object. The function is intended to be used with asynchronous iterator objects created by `async def` functions which use the `yield` statement, but will accept any asynchronous generator-like object that has `ag_running` and `ag_frame` attributes.

取り得る状態は:

- AGEN_CREATED: Waiting to start execution.
- AGEN_RUNNING: Currently being executed by the interpreter.
- AGEN_SUSPENDED: Currently suspended at a yield expression.
- AGEN_CLOSED: Execution has completed.

Added in version 3.12.

ジェネレータの現在の内部状態を問い合わせることも出来ます。これは主に内部状態が期待通り更新されているかどうかを確認するためのテストの目的に有用です。

`inspect.getgeneratorlocals(`*generator*`)`

Get the mapping of live local variables in *generator* to their current values. A dictionary is returned that maps from variable names to values. This is the equivalent of calling *locals()* in the body of the generator, and all the same caveats apply.

If *generator* is a *generator* with no currently associated frame, then an empty dictionary is returned. *TypeError* is raised if *generator* is not a Python generator object.

CPython 実装の詳細: This function relies on the generator exposing a Python stack frame for introspection, which isn't guaranteed to be the case in all implementations of Python. In such cases, this function will always return an empty dictionary.

Added in version 3.3.

`inspect.getcoroutinelocals(`*coroutine*`)`

This function is analogous to *getgeneratorlocals()*, but works for coroutine objects created by `async def` functions.

Added in version 3.5.

inspect.**getasyncgenlocals**(*agen*)

This function is analogous to *getgeneratorlocals()*, but works for asynchronous generator objects created by `async def` functions which use the `yield` statement.

Added in version 3.12.

29.14.8 Code Objects Bit Flags

Python code objects have a `co_flags` attribute, which is a bitmap of the following flags:

inspect.**CO_OPTIMIZED**

The code object is optimized, using fast locals.

inspect.**CO_NEWLOCALS**

If set, a new dict will be created for the frame's `f_locals` when the code object is executed.

inspect.**CO_VARARGS**

The code object has a variable positional parameter (`*args`-like).

inspect.**CO_VARKEYWORDS**

The code object has a variable keyword parameter (`**kwargs`-like).

inspect.**CO_NESTED**

The flag is set when the code object is a nested function.

inspect.**CO_GENERATOR**

The flag is set when the code object is a generator function, i.e. a generator object is returned when the code object is executed.

inspect.**CO_COROUTINE**

The flag is set when the code object is a coroutine function. When the code object is executed it returns a coroutine object. See **PEP 492** for more details.

Added in version 3.5.

inspect.**CO_ITERABLE_COROUTINE**

The flag is used to transform generators into generator-based coroutines. Generator objects with this flag can be used in `await` expression, and can `yield from` coroutine objects. See **PEP 492** for more details.

Added in version 3.5.

inspect.**CO_ASYNC_GENERATOR**

The flag is set when the code object is an asynchronous generator function. When the code object is executed it returns an asynchronous generator object. See **PEP 525** for more details.

Added in version 3.6.

> **注釈**
>
> The flags are specific to CPython, and may not be defined in other Python implementations. Furthermore, the flags are an implementation detail, and can be removed or deprecated in future Python releases. It's recommended to use public APIs from the *inspect* module for any introspection needs.

29.14.9 Buffer flags

`class inspect.BufferFlags`

This is an *enum.IntFlag* that represents the flags that can be passed to the `__buffer__()` method of objects implementing the buffer protocol.

The meaning of the flags is explained at buffer-request-types.

`SIMPLE`

`WRITABLE`

`FORMAT`

`ND`

`STRIDES`

`C_CONTIGUOUS`

`F_CONTIGUOUS`

`ANY_CONTIGUOUS`

`INDIRECT`

`CONTIG`

`CONTIG_RO`

`STRIDED`

`STRIDED_RO`

`RECORDS`

`RECORDS_RO`

`FULL`

`FULL_RO`

`READ`

`WRITE`

Added in version 3.12.

29.14.10 コマンドラインインターフェイス

The *inspect* module also provides a basic introspection capability from the command line.

By default, accepts the name of a module and prints the source of that module. A class or function within the module can be printed instead by appended a colon and the qualified name of the target object.

`--details`

Print information about the specified object rather than the source code

29.15 site --- サイト固有の設定フック

ソースコード: Lib/site.py

このモジュールは初期化中に自動的にインポートされます。自動インポートはインタプリタの `-S` オプションで禁止できます。

Importing this module normally appends site-specific paths to the module search path and adds *callables*, including *help()* to the built-in namespace. However, Python startup option `-S` blocks this and this module can be safely imported with no automatic modifications to the module search path or additions to the builtins. To explicitly trigger the usual site-specific additions, call the *main()* function.

バージョン 3.3 で変更: 以前は `-S` を使っているときでも、モジュールをインポートするとパス変更が起動されていました。

It starts by constructing up to four directories from a head and a tail part. For the head part, it uses `sys.prefix` and `sys.exec_prefix`; empty heads are skipped. For the tail part, it uses the empty string and then `lib/site-packages` (on Windows) or `lib/python`*X.Y*`/site-packages` (on Unix and macOS). For each of the distinct head-tail combinations, it sees if it refers to an existing directory, and if so, adds it to `sys.path` and also inspects the newly added path for configuration files.

バージョン 3.5 で変更: "site-python" ディレクトリのサポートは削除されました。

If a file named "pyvenv.cfg" exists one directory above sys.executable, sys.prefix and sys.exec_prefix are set to that directory and it is also checked for site-packages (sys.base_prefix and sys.base_exec_prefix will always be the "real" prefixes of the Python installation). If "pyvenv.cfg" (a bootstrap configuration file) contains the key "include-system-site-packages" set to anything other than "true" (case-insensitive), the system-level prefixes will not be searched for site-packages; otherwise they will.

パス設定ファイルは *name*.pth という形式の名前をもつファイルで、上の 4 つのディレクトリのひとつにあります。その内容は sys.path に追加される追加項目 (一行に一つ) です。存在しない項目は sys.path へは決して追加されませんが、項目がファイルではなくディレクトリを参照しているかどうかはチェックされません。項目が sys.path へ二回以上追加されることはありません。空行と # で始まる行は読み飛ばされます。import で始まる (そしてその後ろにスペースかタブが続く) 行は実行されます。

注釈

.pth ファイル内の実行可能な行は、特定のモジュールが実際に使用されるかどうかに関係なく、Python の起動時に毎回実行されます。したがって、その影響は最小限に抑えられるべきです。実行可能な行の主な目的は、対応するモジュールをインポート可能にすることです (サードパーティ製インポートフックのロード、PATH の調整など)。その他の初期化は、モジュールが実際にインポートされたときに行われます。コードのチャンクを 1 行に制限することは、より複雑なものをここに入れないようにするための意図的な手段です。

例えば、sys.prefix と sys.exec_prefix が /usr/local に設定されていると仮定します。そのとき Python X.Y ライブラリは /usr/local/lib/python*X.Y* にインストールされています。ここにはサブディレクトリ /usr/local/lib/python*X.Y*/site-packages があり、その中に三つのサブディレクトリ foo, bar および spam と二つのパス設定ファイル foo.pth と bar.pth をもつと仮定します。foo.pth には以下のものが記載されていると想定してください:

```
# foo package configuration

foo
bar
bletch
```

また、bar.pth には:

```
# bar package configuration


bar
```

が記載されているとします。そのとき、次のバージョンごとのディレクトリが sys.path へこの順番で追加されます:

```
/usr/local/lib/pythonX.Y/site-packages/bar
/usr/local/lib/pythonX.Y/site-packages/foo
```

bletch は存在しないため省略されるということに注意してください。bar ディレクトリは foo ディレクトリの前に来ます。なぜなら、bar.pth がアルファベット順で foo.pth の前に来るからです。また、spam はどちらのパス設定ファイルにも記載されていないため、省略されます。

29.15.1 sitecustomize

これらのパス操作の後に、*sitecustomize* という名前のモジュールをインポートしようします。そのモジュールは任意のサイト固有のカスタマイゼーションを行うことができます。典型的にはこれはシステム管理者によって site-packages ディレクトリに作成されます。このインポートが *ImportError* またはそのサブクラス例外で失敗し、例外の *name* 属性が `'sitecustomize'` に等しい場合は、何も表示せずに無視されます。Python が出力ストリームを利用できない状態で起動された場合、Windows では `pythonw.exe` (IDLE を開始するとデフォルトで使われます) のような、*sitecustomize* から試みられた出力は無視されます。その他の例外は黙殺され、そしてそれはおそらく不可思議な失敗にみえるでしょう。

29.15.2 usercustomize

このあとで、*ENABLE_USER_SITE* が真であれば、任意のユーザ固有のカスタマイズを行うことが出来る *usercustomize* と名付けられたモジュールのインポートが試みられます。このファイルはユーザの site-packages ディレクトリ (下記参照) に作られることを意図していて、その場所はオプション `-s` によって無効にされない限りは `sys.path` に含まれます。このインポートが *ImportError* またはそのサブクラス例外で失敗し、例外の *name* 属性が `'usercustomize'` と等しい場合、それは黙って無視されます。

いくつかの非 Unix システムでは、`sys.prefix` と `sys.exec_prefix` は空で、パス操作は省略されます。しかし、*sitecustomize* と *usercustomize* のインポートはそのときでも試みられます。

29.15.3 readline の設定

readline をサポートするシステムではこのモジュールは、Python を 対話モード で `-S` オプションなしで開始した場合に *rlcompleter* モジュールをインポートして設定します。デフォルトの振る舞いでは、タブ補完を有効にし、履歴保存ファイルに `~/.python_history` を使います。これを無効にするには、あなたの *sitecustomize* または *usercustomize* あるいは `PYTHONSTARTUP` ファイル内で *sys.__interactivehook__* 属性を削除 (または上書き) してください。(---訳注: site モジュールは *__interactivehook__* に readline 設定関数を設定後に *sitecustomize* 等のユーザ設定を実行します。*__interactivehook__* のチェックが行われるのは site モジュール実行の後です。---)

バージョン 3.4 で変更: rlcompleter と history のアクティベーションが自動で行われるようになりました。

29.15.4 モジュールの内容

`site.PREFIXES`

site パッケージディレクトリの prefix のリスト。

`site.ENABLE_USER_SITE`

ユーザサイトディレクトリのステータスを示すフラグ。`True` の場合、ユーザサイトディレクトリが有効で `sys.path` に追加されていることを意味しています。`False` の場合、ユーザによるリクエスト (オプション `-s` か `PYTHONNOUSERSITE`) によって、`None` の場合セキュリティ上の理由 (ユーザまたはグループ ID と実効 ID の間のミスマッチ) あるいは管理者によって、ユーザサイトディレクトリが無効になっていることを示しています。

`site.USER_SITE`

Path to the user site-packages for the running Python. Can be `None` if *getusersitepackages()*

hasn't been called yet. Default value is `~/.local/lib/pythonX.Y/site-packages` for UNIX and non-framework macOS builds, `~/Library/Python/X.Y/lib/python/site-packages` for macOS framework builds, and *%APPDATA%*`\Python\Python`*XY*`\site-packages` on Windows. This directory is a site directory, which means that `.pth` files in it will be processed.

site.USER_BASE

ユーザの site-packages のベースとなるディレクトリへのパスです。*getuserbase()* がまだ呼び出されていなければ `None` かもしれません。デフォルト値は UNIX と framework なしの macOS ビルドでは `~/.local` 、macOS framework ビルドでは `~/Library/Python/`*X.Y* 、Windows では *%APPDATA%*`\Python` です。この値は、スクリプト、データファイル、Python モジュールなどのインストール先のディレクトリを **ユーザーインストールスキーム** で計算するのに使われます。`PYTHONUSERBASE` も参照してください。

site.main()

モジュール検索パスに標準のサイト固有ディレクトリを追加します。この関数は、Python インタプリタが `-S` で開始されていない限り、このモジュールインポート時に自動的に呼び出されます。

バージョン 3.3 で変更: この関数は以前は無条件に呼び出されていました。

site.addsitedir(*sitedir*, *known_paths=None*)

sys.path にディレクトリを追加し、その `.pth` ファイル群を処理します。典型的には *sitecustomize* か *usercustomize* 内で使われます (上述)。

site.getsitepackages()

全てのグローバルな site-packages ディレクトリのリストを返します。

Added in version 3.2.

site.getuserbase()

ユーザのベースディレクトリへのパス *USER_BASE* を返します。未初期化であればこの関数は `PYTHONUSERBASE` を参考にして、設定もします。

Added in version 3.2.

site.getusersitepackages()

ユーザ固有の site パッケージのディレクトリへのパス *USER_SITE* を返します。未初期化であればこの関数は *USER_BASE* を参考にして、設定もします。ユーザ固有の site パッケージが `sys.path` に追加されたかどうかを確認するには *ENABLE_USER_SITE* を使ってください。

Added in version 3.2.

29.15.5 コマンドラインインターフェイス

site モジュールはユーザディレクトリをコマンドラインから得る手段も提供しています:

```
$ python -m site --user-site
/home/user/.local/lib/python3.11/site-packages
```

引数なしで呼び出された場合、*sys.path* の中身を表示し、続けて *USER_BASE* とそのディレクトリが存在するかどうか、*USER_SITE* とそのディレクトリが存在するかどうか、最後に *ENABLE_USER_SITE* の値を、標準出力に出力します。

--user-base

ユーザのベースディレクトリを表示します。

--user-site

ユーザの site-packages ディレクトリを表示します。

両方のオプションが指定された場合、ユーザのベースとユーザの site が (常にこの順序で) *os.pathsep* 区切りで表示されます。

いずれかのオプションが与えられた場合に、このスクリプトは次のいずれかの終了コードで終了します: ユーザの site-packages が有効ならば 0 、ユーザにより無効にされていれば 1 、セキュリティ的な理由あるいは管理者によって無効にされている場合 2 、そして何かエラーがあった場合は 2 より大きな値。

参考

- **PEP 370** -- ユーザごとの site-packages ディレクトリ
- *sys.path* **モジュール検索パスの初期化** -- *sys.path* の初期化。

第

THIRTY

カスタム PYTHON インタプリタ

この章で解説されるモジュールで Python の対話型インタープリターに似たインターフェースを書くことができます。もし Python そのもの以外に何か特殊な機能をサポートした Python インタープリターを作りたければ、*code* モジュールを参照してください。(*codeop* モジュールはより低レベルで、不完全かもしれない Python コード断片のコンパイルをサポートするために使われます。)

この章で解説されるモジュールの完全な一覧は:

30.1 code --- インタープリター基底クラス

ソースコード: Lib/code.py

---

code モジュールは read-eval-print (読み込み-評価-表示) ループを Python で実装するための機能を提供します。対話的なインタプリタプロンプトを提供するアプリケーションを作るために使える二つのクラスと便利な関数が含まれています。

class code.InteractiveInterpreter(*locals=None*)

This class deals with parsing and interpreter state (the user's namespace); it does not deal with input buffering or prompting or input file naming (the filename is always passed in explicitly). The optional *locals* argument specifies the dictionary in which code will be executed; it defaults to a newly created dictionary with key `'__name__'` set to `'__console__'` and key `'__doc__'` set to `None`.

class code.InteractiveConsole(*locals=None*, *filename='<console>'*)

Closely emulate the behavior of the interactive Python interpreter. This class builds on *InteractiveInterpreter* and adds prompting using the familiar `sys.ps1` and `sys.ps2`, and input buffering.

code.interact(*banner=None*, *readfunc=None*, *local=None*, *exitmsg=None*)

Convenience function to run a read-eval-print loop. This creates a new instance of *InteractiveConsole* and sets *readfunc* to be used as the *InteractiveConsole.raw_input()* method, if provided. If *local* is provided, it is passed to the *InteractiveConsole* constructor for use as the default namespace for the interpreter loop. The *interact()* method of the instance is then run with *banner* and *exitmsg* passed as the banner and exit message to use, if provided. The console object is discarded after use.

バージョン 3.6 で変更: *exitmsg* 引数が追加されました.

code.**compile_command**(*source*, *filename='<input>'*, *symbol='single'*)

この関数は Python のインタプリタメインループ (別名、read-eval-print ループ) をエミュレートしようとするプログラムにとって役に立ちます。扱いにくい部分は、ユーザが (完全なコマンドや構文エラーではなく) さらにテキストを入力すれば完全になりうる不完全なコマンドを入力したときを決定することです。この関数は **ほとんど** の場合に実際のインタプリタメインループと同じ決定を行います。

source はソース文字列です。*filename* はオプションのソースが読み出されたファイル名で、デフォルトで `'<input>'` です。*symbol* はオプションの文法の開始記号で、`'single'` (デフォルト) または `'eval'` か `'exec'` にすべきです。

コマンドが完全で有効ならば、コードオブジェクトを返します (`compile(source, filename, symbol)` と同じ)。コマンドが完全でないならば、`None` を返します。コマンドが完全で構文エラーを含む場合は、*SyntaxError* を発生させます。または、コマンドが無効なリテラルを含む場合は、*OverflowError* もしくは *ValueError* を発生させます。

30.1.1 対話的なインタプリタオブジェクト

InteractiveInterpreter.**runsource**(*source*, *filename='<input>'*, *symbol='single'*)

インタプリタ内のあるソースをコンパイルし実行します。引数は *compile_command()* のものと同じです。*filename* のデフォルトは `'<input>'` で、*symbol* は `'single'` です。あるいくつかのことが起きる可能性があります:

- 入力が不正。*compile_command()* が例外 (*SyntaxError* か *OverflowError*) を起こした場合。*showsyntaxerror()* メソッドの呼び出によって、構文トレースバックが表示されるでしょう。*runsource()* は `False` を返します。
- 入力が完全でなく、さらに入力が必要。*compile_command()* が `None` を返した場合。*runsource()* は `True` を返します。
- 入力が完全。*compile_command()* がコードオブジェクトを返した場合。(*SystemExit* を除く実行時例外も処理する) *runcode()* を呼び出すことによって、コードは実行されます。*runsource()* は `False` を返します。

戻り値は、次の行のプロンプトに `sys.ps1` か `sys.ps2` のどちらを使うのか判断するために使えます。

InteractiveInterpreter.**runcode**(*code*)

コードオブジェクトを実行します。例外が生じたときは、トレースバックを表示するために *showtraceback()* が呼び出されます。伝搬することが許されている *SystemExit* を除くすべての例外が捉えられます。

KeyboardInterrupt についての注意。このコードの他の場所でこの例外が生じる可能性がありますし、常に捕らえることができるとは限りません。呼び出し側はそれを処理するために準備しておくべきです。

InteractiveInterpreter.**showsyntaxerror**(*filename=None*)

起きたばかりの構文エラーを表示します。複数の構文エラーに対して一つあるのではないため、これは

スタックトレースを表示しません。*filename* が与えられた場合は、Python のパーサが与えるデフォルトのファイル名の代わりに例外の中へ入れられます。なぜなら、文字列から読み込んでいるときはパーサは常に `'<string>'` を使うからです。出力は *write()* メソッドによって書き込まれます。

`InteractiveInterpreter.showtraceback()`

起きたばかりの例外を表示します。スタックの最初の項目を取り除きます。なぜなら、それはインタプリタオブジェクトの実装の内部にあるからです。出力は *write()* メソッドによって書き込まれます。

バージョン 3.5 で変更: 最初のトレースバックではなく、完全なトレースバックの連鎖が表示されます。

`InteractiveInterpreter.write(`*data*`)`

文字列を標準エラーストリーム (`sys.stderr`) へ書き込みます。必要に応じて適切な出力処理を提供するために、派生クラスはこれをオーバーライドすべきです。

30.1.2 対話的なコンソールオブジェクト

InteractiveConsole クラスは *InteractiveInterpreter* のサブクラスです。以下の追加メソッドだけでなく、インタプリタオブジェクトのすべてのメソッドも提供します。

`InteractiveConsole.interact(`*banner=None*, *exitmsg=None*`)`

対話的な Python コンソールをそっくりにエミュレートします。オプションの *banner* 引数は最初のやりとりの前に表示するバナーを指定します。デフォルトでは、標準 Python インタプリタが表示するものと同じようなバナーを表示します。それに続けて、実際のインタプリタと混乱しないように (とても似ているから!) 括弧の中にコンソールオブジェクトのクラス名を表示します。

オプション引数の *exitmsg* は、終了時に出力される終了メッセージを指定します。空文字列を渡すと、出力メッセージを抑止します。もし、*exitmsg* が与えられないか、`None` の場合は、デフォルトのメッセージが出力されます。

バージョン 3.4 で変更: バナーの表示を抑制するには、空の文字列を渡してください。

バージョン 3.6 で変更: 終了時に、終了メッセージを表示します。

`InteractiveConsole.push(`*line*`)`

ソーステキストの一行をインタープリターへ送ります。その行の末尾に改行がついていてはいけません。内部に改行を持っているかもしれません。その行はバッファへ追加され、ソースとして連結されたバッファの内容が渡されインタープリターの *runsource()* メソッドが呼び出されます。コマンドが実行されたか、有効であることをこれが示している場合は、バッファはリセットされます。そうでなければ、コマンドが不完全で、その行が付加された後のままバッファは残されます。さらに入力が必要ならば、戻り値は `True` です。その行がある方法で処理されたならば、`False` です (これは `runsource()` と同じです)。

`InteractiveConsole.resetbuffer()`

入力バッファから処理されていないソーステキストを取り除きます。

`InteractiveConsole.raw_input(`*prompt=''*`)`

プロンプトを書き込み、一行を読み込みます。返る行は末尾に改行を含みません。ユーザが EOF キー

シーケンスを入力したときは、*EOFError* を発生させます。基本実装では、sys.stdin から読み込みます。サブクラスはこれを異なる実装と置き換えるかもしれません。

30.2 codeop --- Python コードをコンパイルする

ソースコード: Lib/codeop.py

---

codeop モジュールは、*code* モジュールで行われているような Python の read-eval-print ループをエミュレートするユーティリティを提供します。そのため、このモジュールを直接利用する場面はあまり無いでしょう。プログラムにこのようなループを含めたい場合は、*code* モジュールの方が便利です。

この仕事には二つの部分があります:

1. 入力の一行が Python の文として完全であるかどうかを見分けられること: 簡単に言えば、次が '>>>' か、あるいは '...' かどうかを見分けます。
2. どの future 文をユーザが入力したのかを覚えていること。したがって、実質的にそれに続く入力をこれらとともにコンパイルすることができます。

codeop モジュールはこうしたことのそれぞれを行う方法とそれら両方を行う方法を提供します。

前者は実行するには:

codeop.**compile_command**(*source*, *filename='<input>'*, *symbol='single'*)

Python コードの文字列であるべき *source* をコンパイルしてみて、*source* が有効な Python コードの場合はコードオブジェクトを返します。このような場合、コードオブジェクトのファイル名属性は、デフォルトで '<input>' である *filename* でしょう。*source* が有効な Python コードでは **ない** が、有効な Python コードの接頭語である場合には、None を返します。

source に問題がある場合は、例外を発生させます。無効な Python 構文がある場合は、*SyntaxError* を発生させます。また、無効なリテラルがある場合は、*OverflowError* または *ValueError* を発生させます。

symbol 引数は *source* が文としてコンパイルされるか ('single' 、デフォルト) 、**文** のシーケンスとしてか ('exec') 、または **式** としてコンパイルされるかを決定します ('eval')。他のどんな値も *ValueError* を送出させます。

> **注釈**
>
> ソースの終わりに達する前に、成功した結果をもってパーサは構文解析を止めることがあります。このような場合、後ろに続く記号はエラーとならずに無視されます。例えば、バックスラッシュの後ろに改行が 2 つあって、その後ろにゴミがあるかもしれません。パーサの API がより良くなればすぐに、この挙動は修正されるでしょう。

class codeop.**Compile**

このクラスのインスタンスは組み込み関数 *compile()* とシグネチャが一致する __call__() メソッ

ドを持っていますが、インスタンスが *__future__* 文を含むプログラムテキストをコンパイルする場合は、インスタンスは有効なその文とともに続くすべてのプログラムテキストを' 覚えていて' コンパイルするという違いがあります。

class codeop.**CommandCompiler**

このクラスのインスタンスは *compile_command()* とシグネチャが一致する `__call__()` メソッドを持っています。インスタンスが *__future__* 文を含むプログラムテキストをコンパイルする場合に、インスタンスは有効なその文とともにそれに続くすべてのプログラムテキストを' 覚えていて' コンパイルするという違いがあります。

第

THIRTYONE

モジュールのインポート

この章で解説されるモジュールは他の Python モジュールをインポートする新しい方法と、インポート処理をカスタマイズするためのフックを提供します。

この章で解説されるモジュールの完全な一覧は:

31.1 zipimport --- Zip アーカイブからモジュールをインポートする

ソースコード: Lib/zipimport.py

このモジュールは、Python モジュール (*.py, *.pyc) やパッケージを ZIP 形式のアーカイブから import できるようにします。通常、*zipimport* を明示的に使う必要はありません; 組み込みの `import` は、*sys.path* の要素が ZIP アーカイブへのパスを指している場合にこのモジュールを自動的に使います。

普通、*sys.path* はディレクトリ名の文字列からなるリストです。このモジュールを使うと、*sys.path* の要素に ZIP ファイルアーカイブを示す文字列を使えるようになります。ZIP アーカイブにはサブディレクトリ構造を含めることができ、パッケージの import をサポートさせたり、アーカイブ内のパスを指定してサブディレクトリ下から import を行わせたりできます。例えば、`example.zip/lib/` のように指定すると、アーカイブ中の `lib/` サブディレクトリ下だけから import を行います。

ZIP アーカイブ内にはどんなファイルを置いてもかまいませんが、インポートは `.py` および `.pyc` ファイルにのみ呼び出されます。動的モジュール (`.pyd`, `.so`) の ZIP インポートは行えません。アーカイブ内に `.py` ファイルしかない場合、Python は対応する `.pyc` ファイルを追加してアーカイブを変更しようとはしません。つまり、ZIP アーカイブ内に `.pyc` がない場合は、インポートが多少遅くなるかもしれないので注意してください。

バージョン 3.8 で変更: 以前は、アーカイブコメント付きの ZIP アーカイブはサポートされていませんでした。

参考

PKZIP Application Note
: ZIP ファイルフォーマットおよびアルゴリズムを作成した Phil Katz によるドキュメント。

PEP 273 - Zip アーカイブからモジュールをインポートする
: このモジュールの実装も行った、James C. Ahlstrom による PEP です。Python 2.3 は **PEP 273** の仕様に従っていますが、Just van Rossum の書いた import フックによる実装を使っています。インポートフックは **PEP 302** で解説されています。

importlib - import の実装
: Package providing the relevant protocols for all importers to implement.

このモジュールでは例外を一つ定義しています:

exception zipimport.ZipImportError

zipimporter オブジェクトが送出する例外です。*ImportError* のサブクラスなので、*ImportError* としても捕捉できます。

31.1.1 zipimporter オブジェクト

zipimporter は ZIP ファイルを import するためのクラスです。

class zipimport.zipimporter(*archivepath*)

新たな zipimporter インスタンスを生成します。*archivepath* は ZIP ファイルへのパスまたは ZIP ファイル中の特定のパスへのパスでなければなりません。たとえば、`foo/bar.zip/lib` という *archivepath* の場合、`foo/bar.zip` という ZIP ファイルの中の `lib` ディレクトリにあるモジュールを (存在するものとして) 検索します。

archivepath が有効な ZIP アーカイブを指していない場合、*ZipImportError* を送出します。

バージョン 3.12 で変更: Methods `find_loader()` and `find_module()`, deprecated in 3.10 are now removed. Use *find_spec()* instead.

create_module(*spec*)

Implementation of *importlib.abc.Loader.create_module()* that returns *None* to explicitly request the default semantics.

Added in version 3.10.

exec_module(*module*)

importlib.abc.Loader.exec_module() の実装です。

Added in version 3.10.

find_spec(*fullname*, *target=None*)

importlib.abc.PathEntryFinder.find_spec() の実装です。

Added in version 3.10.

get_code(*fullname*)

fullname に指定したモジュールのコードオブジェクトを返します。モジュールがインポートできなかった場合には *ZipImportError* を送出します。

get_data(*pathname*)

pathname に関連付けられたデータを返します。該当するファイルが見つからなかった場合には *OSError* を送出します。

バージョン 3.3 で変更: 以前は *IOError* が送出されました; それは現在 *OSError* のエイリアスです。

get_filename(*fullname*)

指定されたモジュールが import された場合、そのモジュールに設定した `__file__` の値を返します。モジュールがインポートできなかった場合、*ZipImportError* を送出します。

Added in version 3.1.

get_source(*fullname*)

fullname で指定されたモジュールのソースコードを返します。モジュールが見つからない場合、*ZipImportError* を送出します。アーカイブにはモジュールがあるもののソースコードがない場合、*None* を返します。

is_package(*fullname*)

fullname で指定されたモジュールがパッケージの場合 `True` を返します。モジュールを見つけられない場合 *ZipImportError* を送出します。

load_module(*fullname*)

Load the module specified by *fullname*. *fullname* must be the fully qualified (dotted) module name. Returns the imported module on success, raises *ZipImportError* on failure.

バージョン 3.10 で非推奨: 代わりに *exec_module()* を使用してください。

invalidate_caches()

Clear out the internal cache of information about files found within the ZIP archive.

Added in version 3.10.

archive

importer に関連付けられた ZIP ファイルのファイル名です。サブパスは含まれません。

prefix

モジュールを検索する ZIP ファイル中のサブパスです。この文字列は ZIP ファイルのルートを指している zipimporter オブジェクトでは空です。

スラッシュでつなげると、*archive* と *prefix* 属性は *zipimporter* コンストラクタに渡された元々の *archivepath* 引数と等しくなります。

31.1.2 使用例

モジュールを ZIP アーカイブから import する例を以下に示します - *zipimport* モジュールが明示的に使われていないことに注意してください。

```
$ unzip -l example.zip
Archive:  example.zip
  Length      Date    Time    Name
 --------    ----    ----    ----
     8467  11-26-02 22:30   jwzthreading.py
 --------                   -------
     8467                   1 file
$ ./python
Python 2.3 (#1, Aug 1 2003, 19:54:32)
>>> import sys
>>> sys.path.insert(0, 'example.zip')  # Add .zip file to front of path
>>> import jwzthreading
>>> jwzthreading.__file__
'example.zip/jwzthreading.py'
```

31.2 pkgutil --- パッケージ拡張ユーティリティ

ソースコード: Lib/pkgutil.py

このモジュールはインポートシステムの、特にパッケージサポートに関するユーティリティです。

class pkgutil.**ModuleInfo**(*module_finder*, *name*, *ispkg*)

モジュールの概要情報を格納する namedtuple

Added in version 3.6.

pkgutil.**extend_path**(*path*, *name*)

パッケージを構成するモジュールの検索パスを拡張します。パッケージの `__init__.py` で次のように書くことを意図したものです:

```
from pkgutil import extend_path
__path__ = extend_path(__path__, __name__)
```

For each directory on *sys.path* that has a subdirectory that matches the package name, add the subdirectory to the package's `__path__`. This is useful if one wants to distribute different parts of a single logical package as multiple directories.

It also looks for `*.pkg` files beginning where `*` matches the *name* argument. This feature is similar to `*.pth` files (see the *site* module for more information), except that it doesn't special-case lines starting with `import`. A `*.pkg` file is trusted at face value: apart from skipping blank lines and

ignoring comments, all entries found in a `*.pkg` file are added to the path, regardless of whether they exist on the filesystem (this is a feature).

入力パスがリストでない場合 (フリーズされたパッケージのとき) は何もせずにリターンします。入力パスが変更されていなければ、アイテムを末尾に追加しただけのコピーを返します。

sys.path はシーケンスであることが前提になっています。*sys.path* の要素の内、実在するディレクトリを指す文字列となっていないものは無視されます。ファイル名として使ったときにエラーが発生する *sys.path* の Unicode 要素がある場合、この関数 (*os.path.isdir()* を実行している行) で例外が発生する可能性があります。

pkgutil.**find_loader**(*fullname*)

Retrieve a module *loader* for the given *fullname*.

This is a backwards compatibility wrapper around *importlib.util.find_spec()* that converts most failures to *ImportError* and only returns the loader rather than the full *importlib.machinery.ModuleSpec*.

バージョン 3.3 で変更: パッケージ内部の **PEP 302** エミュレーションに依存するのではなく直接的に *importlib* に基くように更新されました。

バージョン 3.4 で変更: Updated to be based on **PEP 451**

Deprecated since version 3.12, will be removed in version 3.14: Use *importlib.util.find_spec()* instead.

pkgutil.**get_importer**(*path_item*)

指定された *path_item* に対する *finder* を取得します。

path hook により新しい finder が作成された場合は、それは *sys.path_importer_cache* にキャッシュされます。

キャッシュ (やその一部) は、*sys.path_hooks* のリスキャンが必要になった場合は手動でクリアすることができます。

バージョン 3.3 で変更: パッケージ内部の **PEP 302** エミュレーションに依存するのではなく直接的に *importlib* に基くように更新されました。

pkgutil.**get_loader**(*module_or_name*)

Get a *loader* object for *module_or_name*.

If the module or package is accessible via the normal import mechanism, a wrapper around the relevant part of that machinery is returned. Returns `None` if the module cannot be found or imported. If the named module is not already imported, its containing package (if any) is imported, in order to establish the package `__path__`.

バージョン 3.3 で変更: パッケージ内部の **PEP 302** エミュレーションに依存するのではなく直接的に *importlib* に基くように更新されました。

バージョン 3.4 で変更: Updated to be based on **PEP 451**

Deprecated since version 3.12, will be removed in version 3.14: Use *importlib.util.find_spec()* instead.

pkgutil.**iter_importers**(*fullname=''*)

Yield *finder* objects for the given module name.

If fullname contains a `'.'`, the finders will be for the package containing fullname, otherwise they will be all registered top level finders (i.e. those on both *sys.meta_path* and *sys.path_hooks*).

その名前のついたモジュールがパッケージ内に含まれている場合、この関数を実行した副作用としてそのパッケージが import されます。

モジュール名が指定されない場合は全てのトップレベルの finder が生成されます。

バージョン 3.3 で変更: パッケージ内部の **PEP 302** エミュレーションに依存するのではなく直接的に *importlib* に基くように更新されました。

pkgutil.**iter_modules**(*path=None*, *prefix=''*)

path を指定すればそのすべてのサブモジュールに対して、*path* が `None` なら *sys.path* のすべてのトップレベルモジュールに対して、*ModuleInfo* を yield します。

path は `None` か、モジュールを検索する path のリストのどちらかでなければなりません。

prefix は出力の全てのモジュール名の頭に出力する文字列です。

> **注釈**
>
> これは `iter_modules()` メソッドを定義している *finder* に対してのみ動作します。このインターフェイスは非標準なので、モジュールは *importlib.machinery.FileFinder* と *zipimport.zipimporter* の実装も提供します。

バージョン 3.3 で変更: パッケージ内部の **PEP 302** エミュレーションに依存するのではなく直接的に *importlib* に基くように更新されました。

pkgutil.**walk_packages**(*path=None*, *prefix=''*, *onerror=None*)

path を指定すれば再帰的にその中のモジュールすべてに対して、*path* が `None` ならばアクセスできるすべてのモジュールに対して、*ModuleInfo* を yield します。

path は `None` か、モジュールを検索する path のリストのどちらかでなければなりません。

prefix は出力の全てのモジュール名の頭に出力する文字列です。

この関数は与えられた *path* 上の全ての **パッケージ** (全てのモジュール **ではない**) を、サブモジュールを検索するのに必要な `__path__` 属性にアクセスするために import します。

onerror は、パッケージを import しようとしたときに何かの例外が発生した場合に、1 つの引数 (import しようとしていたパッケージの名前) で呼び出される関数です。*onerror* 関数が提供されない場合、*ImportError* は補足され無視されます。それ以外の全ての例外は伝播し、検索を停止させます。

例:

```
# list all modules python can access
walk_packages()

# list all submodules of ctypes
walk_packages(ctypes.__path__, ctypes.__name__ + '.')
```

注釈

これは `iter_modules()` メソッドを定義している *finder* に対してのみ動作します。このインターフェイスは非標準なので、モジュールは *importlib.machinery.FileFinder* と *zipimport.zipimporter* の実装も提供します。

バージョン 3.3 で変更: パッケージ内部の **PEP 302** エミュレーションに依存するのではなく直接的に *importlib* に基くように更新されました。

pkgutil.**get_data**(*package*, *resource*)

パッケージからリソースを取得します。

この関数は *loader* *get_data* API のラッパーです。*package* 引数は標準的なモジュール形式 (`foo.bar`) のパッケージ名でなければなりません。*resource* 引数は `/` をパス区切りに使った相対ファイル名の形式です。親ディレクトリを `..` としたり、ルートからの (`/` で始まる) 名前を使うことはできません。

この関数が返すのは指定されたリソースの内容であるバイナリ文字列です。

ファイルシステム中に位置するパッケージで既にインポートされているものに対しては、次と大体同じです:

```
d = os.path.dirname(sys.modules[package].__file__)
data = open(os.path.join(d, resource), 'rb').read()
```

If the package cannot be located or loaded, or it uses a *loader* which does not support *get_data*, then `None` is returned. In particular, the *loader* for *namespace packages* does not support *get_data*.

pkgutil.**resolve_name**(*name*)

Resolve a name to an object.

This functionality is used in numerous places in the standard library (see bpo-12915) - and equivalent functionality is also in widely used third-party packages such as setuptools, Django and Pyramid.

It is expected that *name* will be a string in one of the following formats, where W is shorthand for a valid Python identifier and dot stands for a literal period in these pseudo-regexes:

- `W(.W)*`

- `W(.W)*:(W(.W)*)?`

The first form is intended for backward compatibility only. It assumes that some part of the dotted name is a package, and the rest is an object somewhere within that package, possibly nested inside other objects. Because the place where the package stops and the object hierarchy starts can't be inferred by inspection, repeated attempts to import must be done with this form.

In the second form, the caller makes the division point clear through the provision of a single colon: the dotted name to the left of the colon is a package to be imported, and the dotted name to the right is the object hierarchy within that package. Only one import is needed in this form. If it ends with the colon, then a module object is returned.

The function will return an object (which might be a module), or raise one of the following exceptions:

ValueError -- if *name* isn't in a recognised format.

ImportError -- if an import failed when it shouldn't have.

AttributeError -- If a failure occurred when traversing the object hierarchy within the imported package to get to the desired object.

Added in version 3.9.

31.3 modulefinder --- スクリプト中で使用されているモジュールの検索

ソースコード: Lib/modulefinder.py

このモジュールでは、スクリプト中で import されているモジュールセットを調べるために使える *ModuleFinder* クラスを提供しています。`modulefinder.py` はまた、Python スクリプトのファイル名を引数に指定してスクリプトとして実行し、import されているモジュールのレポートを出力させることもできます。

`modulefinder.AddPackagePath`(*pkg_name*, *path*)

pkg_name という名前のパッケージの在り処が *path* であることを記録します。

`modulefinder.ReplacePackage`(*oldname*, *newname*)

実際にはパッケージ内で *oldname* という名前になっているモジュールを *newname* という名前で指定できるようにします。

`class modulefinder.ModuleFinder`(*path=None*, *debug=0*, *excludes=[]*, *replace_paths=[]*)

このクラスでは *run_script()* および *report()* メソッドを提供しています。これらのメソッドは何らかのスクリプト中で import されているモジュールの集合を調べます。*path* はモジュールを検索する先のディレクトリ名からなるリストです。*path* を指定しない場合、`sys.path` を使います。*debug* にはデバッグレベルを設定します; 値を大きくすると、実行している内容を表すデバッグメッセージを出力します。*excludes* は検索から除外するモジュール名です。*replace_paths* には、モジュールパス内で置き換えられるパスをタプル (`oldpath, newpath`) からなるリストで指定します。

report()

スクリプトで import しているモジュールと、そのパスからなるリストを列挙したレポートを標準出力に出力します。モジュールを見つけられなかったり、モジュールがないように見える場合にも報告します。

run_script(*pathname*)

pathname に指定したファイルの内容を解析します。ファイルには Python コードが入っていなければなりません。

modules

モジュール名をモジュールに結びつける辞書。*ModuleFinder* の使用例 を参照して下さい。

31.3.1 ModuleFinder の使用例

解析対象のスクリプトはこれ (bacon.py) です:

```
import re, itertools

try:
    import baconhameggs
except ImportError:
    pass

try:
    import guido.python.ham
except ImportError:
    pass
```

bacon.py のレポートを出力するスクリプトです:

```
from modulefinder import ModuleFinder

finder = ModuleFinder()
finder.run_script('bacon.py')

print('Loaded modules:')
for name, mod in finder.modules.items():
    print('%s: ' % name, end='')
    print(','.join(list(mod.globalnames.keys())[:3]))

print('-'*50)
print('Modules not imported:')
print('\n'.join(finder.badmodules.keys()))
```

出力例です (アーキテクチャに依って違ってくるかもしれません):

```
Loaded modules:
_types:
copyreg:  _inverted_registry,_slotnames,__all__
re._compiler:  isstring,_sre,_optimize_unicode
_sre:
re._constants:  REPEAT_ONE,makedict,AT_END_LINE
sys:
re:  __module__,finditer,_expand
itertools:
__main__:  re,itertools,baconhameggs
re._parser:  _PATTERNENDERS,SRE_FLAG_UNICODE
array:
types:  __module__,IntType,TypeType
------------------------------------------------------
Modules not imported:
guido.python.ham
baconhameggs
```

31.4 runpy --- Python モジュールの位置特定と実行

ソースコード: Lib/runpy.py

---

runpy モジュールは Python のモジュールをインポートせずにその位置を特定したり実行したりするのに使われます。その主な目的はファイルシステムではなく Python のモジュール名前空間を使って位置を特定したスクリプトの実行を可能にする `-m` コマンドラインスイッチを実装することです。

これはサンドボックスモジュール **ではない** ことに注意してください。すべてのコードは現在のプロセスで実行され、あらゆる副作用 (たとえば他のモジュールのキャッシュされたインポート等) は関数から戻った後にそのまま残ります。

さらに、*runpy* 関数から戻った後で、実行されたコードによって定義された任意の関数およびクラスが正常に動作することは保証されません。この制限が受け入れられないユースケースでは、*importlib* がこのモジュールより適切な選択となるでしょう。

runpy モジュールは 2 つの関数を提供しています:

runpy.**run_module**(*mod_name*, *init_globals=None*, *run_name=None*, *alter_sys=False*)

Execute the code of the specified module and return the resulting module globals dictionary. The module's code is first located using the standard import mechanism (refer to **PEP 302** for details) and then executed in a fresh module namespace.

The *mod_name* argument should be an absolute module name. If the module name refers to a package rather than a normal module, then that package is imported and the *__main__* submodule within that package is then executed and the resulting module globals dictionary returned.

The optional dictionary argument *init_globals* may be used to pre-populate the module's globals dictionary before the code is executed. The supplied dictionary will not be modified. If any of the special global variables below are defined in the supplied dictionary, those definitions are overridden by *run_module()*.

The special global variables `__name__`, `__spec__`, `__file__`, `__cached__`, `__loader__` and `__package__` are set in the globals dictionary before the module code is executed (Note that this is a minimal set of variables - other variables may be set implicitly as an interpreter implementation detail).

`__name__` は、オプション引数 *run_name* が *None* でない場合、指定されたモジュールがパッケージであれば `mod_name + '.__main__'` に、そうでなければ *mod_name* 引数の値がセットされます。

`__spec__` will be set appropriately for the *actually* imported module (that is, `__spec__.name` will always be *mod_name* or `mod_name + '.__main__'`, never *run_name*).

`__file__`, `__cached__`, `__loader__` and `__package__` are set as normal based on the module spec.

引数 *alter_sys* が与えられて *True* に評価されるならば、`sys.argv[0]` は `__file__` の値で更新され `sys.modules[__name__]` は実行されるモジュールの一時的モジュールオブジェクトで更新されます。`sys.argv[0]` と `sys.modules[__name__]` はどちらも関数が処理を戻す前にもとの値に復旧します。

Note that this manipulation of *sys* is not thread-safe. Other threads may see the partially initialised module, as well as the altered list of arguments. It is recommended that the `sys` module be left alone when invoking this function from threaded code.

参考

コマンドラインから、`-m` オプションを与えることで同じ機能を実現出来ます。

バージョン 3.1 で変更: Added ability to execute packages by looking for a *__main__* submodule.

バージョン 3.2 で変更: `__cached__` グローバル変数が追加されました (**PEP 3147** を参照)。

バージョン 3.4 で変更: Updated to take advantage of the module spec feature added by **PEP 451**. This allows `__cached__` to be set correctly for modules run this way, as well as ensuring the real module name is always accessible as `__spec__.name`.

バージョン 3.12 で変更: The setting of `__cached__`, `__loader__`, and `__package__` are deprecated. See *ModuleSpec* for alternatives.

`runpy.run_path`(*path_name*, *init_globals=None*, *run_name=None*)

Execute the code at the named filesystem location and return the resulting module globals dictionary. As with a script name supplied to the CPython command line, the supplied path may refer to a Python source file, a compiled bytecode file or a valid *sys.path* entry containing a *__main__* module (e.g. a zipfile containing a top-level `__main__.py` file).

For a simple script, the specified code is simply executed in a fresh module namespace. For a valid *sys.path* entry (typically a zipfile or directory), the entry is first added to the beginning of `sys.path`. The function then looks for and executes a *__main__* module using the updated path. Note that there is no special protection against invoking an existing `__main__` entry located elsewhere on `sys.path` if there is no such module at the specified location.

The optional dictionary argument *init_globals* may be used to pre-populate the module's globals dictionary before the code is executed. The supplied dictionary will not be modified. If any of the special global variables below are defined in the supplied dictionary, those definitions are overridden by *run_path()*.

The special global variables `__name__`, `__spec__`, `__file__`, `__cached__`, `__loader__` and `__package__` are set in the globals dictionary before the module code is executed (Note that this is a minimal set of variables - other variables may be set implicitly as an interpreter implementation detail).

`__name__` は、オプション引数 *run_name* が *None* でない場合、*run_name* に設定され、それ以外の場合は `'<run_path>'` に設定されます。

If the supplied path directly references a script file (whether as source or as precompiled byte code), then `__file__` will be set to the supplied path, and `__spec__`, `__cached__`, `__loader__` and `__package__` will all be set to *None*.

If the supplied path is a reference to a valid *sys.path* entry, then `__spec__` will be set appropriately for the imported *__main__* module (that is, `__spec__.name` will always be `__main__`). `__file__`, `__cached__`, `__loader__` and `__package__` will be set as normal based on the module spec.

A number of alterations are also made to the *sys* module. Firstly, *sys.path* may be altered as described above. `sys.argv[0]` is updated with the value of `path_name` and `sys.modules[__name__]` is updated with a temporary module object for the module being executed. All modifications to items in *sys* are reverted before the function returns.

Note that, unlike *run_module()*, the alterations made to *sys* are not optional in this function as these adjustments are essential to allowing the execution of *sys.path* entries. As the thread-safety limitations still apply, use of this function in threaded code should be either serialised with the import lock or delegated to a separate process.

参考

コマンドラインから using-on-interface-options で同じ機能を使えます (`python path/to/script`)。

Added in version 3.2.

バージョン 3.4 で変更: Updated to take advantage of the module spec feature added by **PEP 451**. This allows `__cached__` to be set correctly in the case where `__main__` is imported from a valid

sys.path entry rather than being executed directly.

バージョン 3.12 で変更: The setting of `__cached__`, `__loader__`, and `__package__` are deprecated.

参考

PEP 338 - **モジュールをスクリプトとして実行する**
PEP written and implemented by Nick Coghlan.

PEP 366 - **main モジュールの明示的な相対インポート**
PEP written and implemented by Nick Coghlan.

PEP 451 -- **インポートシステムのための ModuleSpec 型**
PEP written and implemented by Eric Snow

using-on-general - CPython コマンドライン詳細

importlib.import_module() 関数

31.5 importlib --- import の実装

Added in version 3.1.

ソースコード: Lib/importlib/___init___.py

31.5.1 はじめに

importlib パッケージの目的は 3 つあります。

1 つ目は Python ソースコード中にある `import` 文の (そして、拡張として、*__import__()* 関数の) 実装を提供することです。このパッケージは `import` 文の、どの Python インタープリターでも動作する実装を提供します。また、Python 以外の言語で実装されたどの実装よりも把握しやすい実装を提供します。

2 つ目の目的は、このパッケージが公開している `import` を実装するための要素を利用して、(**インポーター**として知られる) インポートプロセスで動作するカスタムのオブジェクトを実装しやすくすることです。

Three, the package contains modules exposing additional functionality for managing aspects of Python packages:

- *importlib.metadata* presents access to metadata from third-party distributions.
- *importlib.resources* provides routines for accessing non-code "resources" from Python packages.

参考

import
`import` 文の言語リファレンス。

Packages specification
: パッケージの元の仕様。幾つかの動作はこの仕様が書かれた頃から変更されています (例: *sys.modules* で None に基づくリダイレクト)。

__import__() 関数
: import 文はこの関数のシンタックスシュガーです。

sys.path モジュール検索パスの初期化
: The initialization of *sys.path*.

PEP 235
: 大文字小文字を区別しないプラットフォームでのインポート

PEP 263
: Python のソースコードのエンコーディング

PEP 302
: 新しいインポートフック

PEP 328
: 複数行のインポートと、絶対/相対インポート

PEP 366
: main モジュールの明示的な相対インポート

PEP 420
: 暗黙的な名前空間パッケージ

PEP 451
: インポートシステムのための ModuleSpec 型

PEP 488
: PYO ファイルの撤廃

PEP 489
: 複数フェーズでの拡張モジュールの初期化

PEP 552
: 決定論的 pyc

PEP 3120
: デフォルトのソースエンコーディングとして UTF-8 を使用

PEP 3147
: PYC リポジトリディレクトリ

31.5.2 関数

importlib.**__import__**(*name*, *globals=None*, *locals=None*, *fromlist=()*, *level=0*)

組み込みの *__import__()* 関数の実装です。

> **注釈**
>
> プログラムからモジュールをインポートする場合はこの関数の代わりに *import_module()* を使ってください。

importlib.**import_module**(*name*, *package=None*)

モジュールをインポートします。*name* 引数は、インポートするモジュールを絶対または相対表現 (例えば `pkg.mod` または `..mod`) で指定します。name が相対表現で与えられたら、*package* 引数を、パッケージ名を解決するためのアンカーとなるパッケージの名前に設定する必要があります (例えば `import_module('..mod', 'pkg.subpkg')` は `pkg.mod` をインポートします)。

import_module() 関数は *importlib.__import__()* を単純化するラッパーとして働きます。つまり、この関数のすべての意味は *importlib.__import__()* から受け継いでいます。これらの 2 つの関数の最も重要な違いは、*import_module()* が指定されたパッケージやモジュール (例えば `pkg.mod`) を返すのに対し、*__import__()* はトップレベルのパッケージやモジュール (例えば `pkg`) を返すことです。

もしモジュールを動的にインポートしていて、インタープリタの実行開始後にモジュールが作成された (例えば、Python ソースファイルを作成した) 場合、インポートシステムが新しいモジュールを見つけられるように、*invalidate_caches()* を呼ぶ必要があるでしょう。

バージョン 3.3 で変更: 親パッケージは自動的にインポートされます。

importlib.**invalidate_caches**()

sys.meta_path に保存されたファインダーの内部キャッシュを無効にします。ファインダーが `invalidate_caches()` を実装していれば、無効化を行うためにそれが呼び出されます。すべてのファインダーが新しいモジュールの存在に気づくことを保証しているプログラムの実行中に、モジュールが作成またはインストールされたなら、この関数が呼び出されるべきです。

Added in version 3.3.

バージョン 3.10 で変更: Namespace packages created/installed in a different *sys.path* location after the same namespace was already imported are noticed.

importlib.**reload**(*module*)

以前にインポートされた *module* をリロードします。引数はモジュールオブジェクトでなければならず、したがってそれ以前に必ずインポートに成功していなければなりません。この関数は、モジュールのソースファイルを外部エディタで編集していて Python インタープリタから離れることなく新しいバージョンを試したい際に便利です。戻り値はモジュールオブジェクトです。(もし再インポートが異なるオブジェクトを *sys.modules* に配置したら、元の *module* とは異なるかもしれません。)

reload() が実行された場合:

- Python モジュールのコードは再コンパイルされ、モジュールレベルのコードが再度実行されます。モジュールの辞書中にある何らかの名前に結び付けられたオブジェクトは、そのモジュールを最初にロードしたときの **ローダー** を再利用して新たに定義されます。拡張モジュールの `init` 関数が二度呼び出されることはありません。
- Python における他のオブジェクトと同様、以前のオブジェクトのメモリ領域は、参照カウントがゼロにならないかぎり再利用されません。
- モジュール名前空間内の名前は新しいオブジェクト (または更新されたオブジェクト) を指すよう更新されます。
- 以前のオブジェクトが (外部の他のモジュールなどからの) 参照を受けている場合、それらを新たなオブジェクトに再束縛し直すことはないので、必要なら自分で名前空間を更新しなければなりません。

いくつか補足説明があります:

モジュールが再ロードされた際、その辞書 (モジュールのグローバル変数を含みます) はそのまま残ります。名前の再定義を行うと、以前の定義を上書きするので、一般的には問題はありません。新たなバージョンのモジュールが古いバージョンで定義された名前を定義していない場合、古い定義がそのまま残ります。辞書がグローバルテーブルやオブジェクトのキャッシュを維持していれば、この機能をモジュールを有効性を引き出すために使うことができます --- つまり、`try` 文を使えば、必要に応じてテーブルがあるかどうかをテストし、その初期化を飛ばすことができます:

```
try:
    cache
except NameError:
    cache = {}
```

組み込みモジュールや動的にロードされるモジュールを再ロードすることは、一般的にそれほど便利ではありません。*sys*, *__main__*, *builtins* やその他重要なモジュールの再ロードはお勧め出来ません。多くの場合、拡張モジュールは 1 度以上初期化されるようには設計されておらず、再ロードされた場合には何らかの理由で失敗するかもしれません。

一方のモジュールが `from ... import ...` を使って、オブジェクトを他方のモジュールからインポートしているなら、他方のモジュールを *reload()* で呼び出しても、そのモジュールからインポートされたオブジェクトを再定義することはできません --- この問題を回避する一つの方法は、`from` 文を再度実行することで、もう一つの方法は `from` 文の代わりに `import` と限定的な名前 (*module.name*) を使うことです。

あるモジュールがクラスのインスタンスを生成している場合、そのクラスを定義しているモジュールの再ロードはそれらインスタンスのメソッド定義に影響しません --- それらは古いクラス定義を使い続けます。これは派生クラスの場合でも同じです。

Added in version 3.4.

バージョン 3.7 で変更: リロードされたモジュールの *ModuleSpec* が欠けていたときは *ModuleNotFoundError* が送出されます。

31.5.3 importlib.abc -- インポートに関連する抽象基底クラス

ソースコード: Lib/importlib/abc.py

---

importlib.abc モジュールは、import に使われるすべてのコア抽象基底クラス含みます。コア抽象基底クラスの実装を助けるために、コア抽象基底クラスのサブクラスもいくつか提供されています。

抽象基底クラス階層:

```
object
 +-- MetaPathFinder
 +-- PathEntryFinder
 +-- Loader
      +-- ResourceLoader --------+
      +-- InspectLoader          |
           +-- ExecutionLoader --+
                                 +-- FileLoader
                                 +-- SourceLoader
```

class importlib.abc.**MetaPathFinder**

meta path finder を表す抽象基底クラスです。

Added in version 3.3.

バージョン 3.10 で変更: No longer a subclass of `Finder`.

find_spec(*fullname*, *path*, *target=None*)

An abstract method for finding a *spec* for the specified module. If this is a top-level import, *path* will be `None`. Otherwise, this is a search for a subpackage or module and *path* will be the value of `__path__` from the parent package. If a spec cannot be found, `None` is returned. When passed in, `target` is a module object that the finder may use to make a more educated guess about what spec to return. *importlib.util.spec_from_loader()* may be useful for implementing concrete `MetaPathFinders`.

Added in version 3.4.

invalidate_caches()

このファインダーで使われている内部キャッシュがあれば無効にするオプションのメソッドです。*sys.meta_path* 上のすべてのファインダーのキャッシュを無効化する際、*importlib.invalidate_caches()* によって使われます。

バージョン 3.4 で変更: Returns `None` when called instead of *NotImplemented*.

class importlib.abc.**PathEntryFinder**

path entry finder を表す抽象基底クラスです。*MetaPathFinder* と似ているところがありますが、`PathEntryFinder` は *importlib.machinery.PathFinder* が提供するパスに基づく import サブシステムの中でのみ使うことが意図されています。

Added in version 3.3.

バージョン 3.10 で変更: No longer a subclass of `Finder`.

find_spec(*fullname*, *target=None*)

指定されたモジュールに対応する **スペック** を検索する抽象メソッド。ファインダーは、割り当てられている **パス・エントリー** 内のモジュールだけを検索します。スペックが見つからなければ `None` が返されます。`target` は、渡されてきたならモジュールオブジェクトです。これはファインダーがどのようなスペックを返せばよいか推測するために使用します。具体的な `PathEntryFinders` を実装するためには *importlib.util.spec_from_loader()* が便利かもしれません。

Added in version 3.4.

invalidate_caches()

このファインダーで使われている内部キャッシュがあれば無効にするオプションのメソッドです。キャッシュされたすべてのファインダーの無効化する際、*importlib.machinery.PathFinder.invalidate_caches()* によって使われます。

class importlib.abc.**Loader**

loader の抽象基底クラスです。ローダーの厳密な定義は **PEP 302** を参照してください。

リソースの読み出しをサポートさせたいローダーには、*importlib.resources.abc.ResourceReader* で指定されている `get_resource_reader()` メソッドを実装してください。

バージョン 3.7 で変更: オプションの `get_resource_reader()` メソッドが導入されました。

create_module(*spec*)

モジュールをインポートする際に使用されるモジュールオブジェクトを返すメソッド。このメソッドは `None` を戻すことができ、その場合はデフォルトのモジュール作成のセマンティクスが適用されることを示します。

Added in version 3.4.

バージョン 3.6 で変更: *exec_module()* が定義されている場合は、このメソッドはオプションではなくなりました。

exec_module(*module*)

モジュールがインポートまたはリロードされる際に、そのモジュールをモジュール自身の名前空間の中で実行する抽象的なメソッド。*exec_module()* が呼ばれる時点で、モジュールはすでに初期設定されている必要があります。このメソッドが存在するときは、*create_module()* の定義が必須です。

Added in version 3.4.

バージョン 3.6 で変更: *create_module()* の定義が必須となりました。

load_module(*fullname*)

モジュールをロードするためのレガシーなメソッドです。モジュールがロードできなければ *ImportError* を送出し、ロードできればロードされたモジュールを返します。

If the requested module already exists in *sys.modules*, that module should be used and reloaded. Otherwise the loader should create a new module and insert it into *sys.modules* before any loading begins, to prevent recursion from the import. If the loader inserted a module and the load fails, it must be removed by the loader from *sys.modules*; modules already in *sys.modules* before the loader began execution should be left alone.

ローダーはモジュールにいくつかの属性を設定する必要があります。(なお、これらの属性には、モジュールがリロードされた際に変化するものがあります):

- `module.__name__`
- `module.__file__`
- `module.__cached__`
- `module.__path__`
- `module.__package__`
- `module.__loader__` *(deprecated)*

exec_module() が利用可能な場合、後方互換な機能が提供されます。

バージョン 3.4 で変更: Raise *ImportError* when called instead of *NotImplementedError*. Functionality provided when *exec_module()* is available.

Deprecated since version 3.4, will be removed in version 3.15: モジュールをロードするための推奨される API は、*exec_module()* (および *create_module()*) です。ローダーは *load_module()* の代わりにそれを実装するべきです。*exec_module()* が実装されている場合、インポート機構は *load_module()* の他のすべての責任を肩代わりします。

class importlib.abc.**ResourceLoader**

TraversableResources **に取って代わられました**

loader の抽象基底クラスで、ストレージバックエンドから任意のリソースをロードするオプションの **PEP 302** プロトコルを実装します。

バージョン 3.7 で非推奨: This ABC is deprecated in favour of supporting resource loading through *importlib.resources.abc.TraversableResources*.

abstractmethod get_data(*path*)

An abstract method to return the bytes for the data located at *path*. Loaders that have a file-like storage back-end that allows storing arbitrary data can implement this abstract method to give direct access to the data stored. *OSError* is to be raised if the *path* cannot be found. The *path* is expected to be constructed using a module's `__file__` attribute or an item from a package's `__path__`.

バージョン 3.4 で変更: *NotImplementedError* の代わりに *OSError* を送出します。

class importlib.abc.InspectLoader

loader の抽象基底クラスで、ローダーがモジュールを検査するためのオプションの **PEP 302** プロトコルを実装します。

get_code(*fullname*)

モジュールの *code* オブジェクトを返すか、(例えば組み込みモジュールの場合に) モジュールがコードオブジェクトを持たなければ None を返します。要求されたモジュールをローダーが見つけられなかった場合は *ImportError* を送出します。

> **注釈**
>
> このメソッドにはデフォルト実装がありますが、とはいえパフォーマンスのために、可能ならばオーバライドしたほうが良いです。

バージョン 3.4 で変更: このメソッドはもはや抽象メソッドではなく、具象実装が提供されます。

abstractmethod get_source(*fullname*)

モジュールのソースを返す抽象メソッドです。これは認識されたすべての行セパレータを '\n' 文字に変換し、*universal newlines* を使ったテキスト文字列として返されます。利用できるソースがなければ (例えば組み込みモジュール)、None を返します。指定されたモジュールが見つからなければ、*ImportError* を送出します。

バージョン 3.4 で変更: *NotImplementedError* の代わりに *ImportError* を送出します。

is_package(*fullname*)

モジュールがパッケージであれば True を返し、そうでなければ False を返すオプションのメソッドです。**ローダー** がモジュールを見つけられなかったなら *ImportError* が送出されます。

バージョン 3.4 で変更: *NotImplementedError* の代わりに *ImportError* を送出します。

static source_to_code(*data*, *path='<string>'*)

Python のソースからコードオブジェクトを作ります。

data 引数は *compile()* 関数がサポートするもの (すなわち文字列かバイト) なら何でも構いません。*path* 引数はソースコードの元々の場所への "パス" でなければなりませんが、抽象概念 (例えば zip ファイル内の場所) でも構いません。

結果のコードオブジェクトを使って、exec(code, module.__dict__) を呼ぶことでモジュール内でコードを実行できます。

Added in version 3.4.

バージョン 3.5 で変更: スタティックメソッドになりました。

exec_module(*module*)

Loader.exec_module() の実装です。

Added in version 3.4.

load_module(*fullname*)

Loader.load_module() の実装です。

Deprecated since version 3.4, will be removed in version 3.15: 代わりに *exec_module()* を使用してください。

class importlib.abc.**ExecutionLoader**

InspectLoader から継承された抽象基底クラスで、実装されていれば、モジュールをスクリプトとして実行する助けになります。この抽象基底クラスはオプションの **PEP 302** プロトコルを表します。

abstractmethod get_filename(*fullname*)

An abstract method that is to return the value of `__file__` for the specified module. If no path is available, *ImportError* is raised.

ソースコードが利用できるなら、そのモジュールのロードにバイトコードが使われたかにかかわらず、このメソッドはそのソースファイルへのパスを返す必要があります。

バージョン 3.4 で変更: *NotImplementedError* の代わりに *ImportError* を送出します。

class importlib.abc.**FileLoader**(*fullname*, *path*)

ResourceLoader と *ExecutionLoader* から継承された抽象基底クラスで、*ResourceLoader.get_data()* および *ExecutionLoader.get_filename()* の具象実装を提供します。

fullname 引数は、ローダーが解決しようとするモジュールの、完全に解決された名前です。*path* 引数は、モジュールのファイルへのパスです。

Added in version 3.3.

name

ローダーが扱えるモジュールの名前です。

path

モジュールのファイルへのパスです。

load_module(*fullname*)

親クラスの `load_module()` を呼び出します。

Deprecated since version 3.4, will be removed in version 3.15: 代わりに *Loader.exec_module()* を使用してください。

abstractmethod get_filename(*fullname*)

path を返します。

abstractmethod get_data(*path*)

path をバイナリファイルとして読み込み、そのバイト列を返します。

class importlib.abc.SourceLoader

ソース (オプションでバイトコード) ファイルのロードを実装する抽象基底クラスです。このクラスは、*ResourceLoader* と *ExecutionLoader* の両方を継承し、以下の実装が必要です:

- *ResourceLoader.get_data()*
- *ExecutionLoader.get_filename()*

  ソースファイルへのパスのみを返す必要があります。ソースなしのロードはサポートされていません。

このクラスでこれらの抽象メソッドを定義することで、バイトコードファイルを追加でサポートします。これらのメソッドを定義しなければ (またはそのモジュールが *NotImplementedError* を送出すれば)、このローダーはソースコードに対してのみ働きます。これらのメソッドを実装することで、ローダーはソースとバイトコードファイル **の組み合わせ** に対して働きます。バイトコードのみを与えた **ソースのない** ロードは認められません。バイトコードファイルは、Python コンパイラによる解析の工程をなくして速度を上げる最適化です。ですから、バイトコード特有の API は公開されていません。

path_stats(*path*)

指定されたパスについてのメタデータを含む *dict* を返す、オプションの抽象メソッドです。サポートされる辞書のキーは:

- 'mtime' (必須): ソースコードの更新時刻を表す整数または浮動小数点数です。
- 'size' (任意): バイト数で表したソースコードのサイズです。

未来の拡張のため、辞書内の他のキーは無視されます。パスが扱えなければ、*OSError* が送出されます。

Added in version 3.3.

バージョン 3.4 で変更: *NotImplementedError* の代わりに *OSError* を送出します。

path_mtime(*path*)

指定されたパスの更新時刻を返す、オプションの抽象メソッドです。

バージョン 3.3 で非推奨: このメソッドは廃止され、*path_stats()* が推奨されます。このモジュールを実装する必要はありませんが、互換性のため現在も利用できます。パスが扱えなければ、*OSError* が送出されます。

バージョン 3.4 で変更: *NotImplementedError* の代わりに *OSError* を送出します。

set_data(*path*, *data*)

ファイルパスに指定されたバイト列を書き込むオプションの抽象メソッドです。存在しない中間ディレクトリがあれば、自動で作成されます。

When writing to the path fails because the path is read-only (*errno.EACCES*/*PermissionError*), do not propagate the exception.

バージョン 3.4 で変更: 呼ばれたときに *NotImplementedError* を送出することは最早ありません。

get_code(*fullname*)

InspectLoader.get_code() の具象実装です。

exec_module(*module*)

Loader.exec_module() の具象実装です。

Added in version 3.4.

load_module(*fullname*)

Loader.load_module() の具象実装です。

Deprecated since version 3.4, will be removed in version 3.15: 代わりに *exec_module()* を使用してください。

get_source(*fullname*)

InspectLoader.get_source() の具象実装です。

is_package(*fullname*)

InspectLoader.is_package() の具象実装です。モジュールは、次の **両方** を満たすならパッケージであると決定されます。モジュールの (*ExecutionLoader.get_filename()* で与えられる) ファイルパスが、ファイル拡張子を除くと `__init__` という名のファイルであること。モジュール名自体が `__init__` で終わらないこと。

class importlib.abc.**ResourceReader**

TraversableResources **に取って代わられました**

resources の読み出し機能を提供する **抽象基底クラス** *(abstract base class, ABC)* です。

From the perspective of this ABC, a *resource* is a binary artifact that is shipped within a package. Typically this is something like a data file that lives next to the `__init__.py` file of the package. The purpose of this class is to help abstract out the accessing of such data files so that it does not matter if the package and its data file(s) are stored e.g. in a zip file versus on the file system.

For any of methods of this class, a *resource* argument is expected to be a *path-like object* which represents conceptually just a file name. This means that no subdirectory paths should be included in the *resource* argument. This is because the location of the package the reader is for, acts as the "directory". Hence the metaphor for directories and file names is packages and resources, respectively. This is also why instances of this class are expected to directly correlate to a specific package (instead of potentially representing multiple packages or a module).

Loaders that wish to support resource reading are expected to provide a method called `get_resource_reader(fullname)` which returns an object implementing this ABC's interface. If the module specified by fullname is not a package, this method should return *None*. An object compatible with this ABC should only be returned when the specified module is a package.

Added in version 3.7.

Deprecated since version 3.12, will be removed in version 3.14: Use *importlib.resources.abc.TraversableResources* instead.

abstractmethod open_resource(*resource*)

Returns an opened, *file-like object* for binary reading of the *resource*.

リソースが見付からない場合は、*FileNotFoundError* が送出されます。

abstractmethod resource_path(*resource*)

resource へのファイルシステムパスを返します。

リソースの実体がファイルシステムに存在しない場合、*FileNotFoundError* が送出されます。

abstractmethod is_resource(*name*)

name という名前がリソースだと見なせるなら `True` を返します。*name* が存在しない場合は *FileNotFoundError* が送出されます。

abstractmethod contents()

Returns an *iterable* of strings over the contents of the package. Do note that it is not required that all names returned by the iterator be actual resources, e.g. it is acceptable to return names for which *is_resource()* would be false.

Allowing non-resource names to be returned is to allow for situations where how a package and its resources are stored are known a priori and the non-resource names would be useful. For instance, returning subdirectory names is allowed so that when it is known that the package and resources are stored on the file system then those subdirectory names can be used directly.

The abstract method returns an iterable of no items.

class importlib.abc.**Traversable**

An object with a subset of *pathlib.Path* methods suitable for traversing directories and opening files.

For a representation of the object on the file-system, use *importlib.resources.as_file()*.

Added in version 3.9.

Deprecated since version 3.12, will be removed in version 3.14: Use *importlib.resources.abc.Traversable* instead.

name

Abstract. The base name of this object without any parent references.

abstractmethod iterdir()

Yield `Traversable` objects in `self`.

abstractmethod is_dir()

Return `True` if `self` is a directory.

abstractmethod is_file()

Return `True` if `self` is a file.

abstractmethod joinpath(*child*)

Return Traversable child in `self`.

abstractmethod __truediv__(*child*)

Return `Traversable` child in `self`.

abstractmethod open(*mode='r'*, **args*, ***kwargs*)

mode may be 'r' or 'rb' to open as text or binary. Return a handle suitable for reading (same as *pathlib.Path.open*).

When opening as text, accepts encoding parameters such as those accepted by *io.TextIOWrapper*.

read_bytes()

Read contents of `self` as bytes.

read_text(*encoding=None*)

Read contents of `self` as text.

class importlib.abc.TraversableResources

An abstract base class for resource readers capable of serving the *importlib.resources.files()* interface. Subclasses *importlib.resources.abc.ResourceReader* and provides concrete implementations of the *importlib.resources.abc.ResourceReader*'s abstract methods. Therefore, any loader supplying *importlib.abc.TraversableResources* also supplies ResourceReader.

Loaders that wish to support resource reading are expected to implement this interface.

Added in version 3.9.

Deprecated since version 3.12, will be removed in version 3.14: Use *importlib.resources.abc.TraversableResources* instead.

abstractmethod files()

Returns a *importlib.resources.abc.Traversable* object for the loaded package.

31.5.4 importlib.machinery -- インポータおよびパスフック

ソースコード: Lib/importlib/machinery.py

このモジュールには、`import` がモジュールを検索してロードするのに役立つ様々なオブジェクトがあります。

importlib.machinery.SOURCE_SUFFIXES

認識されているソースモジュールのファイル接尾辞を表す文字列のリストです。

Added in version 3.3.

importlib.machinery.DEBUG_BYTECODE_SUFFIXES

最適化されていないバイトコードモジュールのファイル接尾辞を表す文字列のリストです。

Added in version 3.3.

バージョン 3.5 で非推奨: Use *BYTECODE_SUFFIXES* instead.

importlib.machinery.OPTIMIZED_BYTECODE_SUFFIXES

最適化されたバイトコードモジュールのファイル接尾辞を表す文字列のリストです。

Added in version 3.3.

バージョン 3.5 で非推奨: Use *BYTECODE_SUFFIXES* instead.

importlib.machinery.BYTECODE_SUFFIXES

認識されているバイトコードモジュールのファイル接尾辞を表す文字列のリストです (先頭のドットを含みます)。

Added in version 3.3.

バージョン 3.5 で変更: この値は `__debug__` に依存しなくなりました。

importlib.machinery.EXTENSION_SUFFIXES

認識されている最適化された拡張モジュールのファイル接尾辞を表す文字列のリストです。

Added in version 3.3.

importlib.machinery.all_suffixes()

標準のインポート機構によって認識されているすべてのファイル接尾辞を表す文字列の組み合わせられたリストを返します。これが役立つのは、あるファイルシステムパスがモジュールを参照する可能性があるかだけを知りたくて、そのモジュールの種類を詳しく知る必要はないコード (例えば *inspect.getmodulename()*) です。

Added in version 3.3.

class importlib.machinery.BuiltinImporter

組み込みモジュールの *importer* です。すべての既知のモジュールは *sys.builtin_module_names* に列挙されています。このクラスは *importlib.abc.MetaPathFinder* および *importlib.abc.InspectLoader* 抽象基底クラスを実装します。

インスタンス化の必要性を軽減するため、このクラスにはクラスメソッドだけが定義されています。

バージョン 3.5 で変更: **PEP 489** の一環として、ビルトインインポーターは `Loader.create_module()` と `Loader.exec_module()` を実装しています。

class importlib.machinery.**FrozenImporter**

フリーズされたモジュールの **インポーター** です。このクラスは *importlib.abc.MetaPathFinder* および *importlib.abc.InspectLoader* 抽象基底クラスを実装します。

インスタンス化の必要性を軽減するため、このクラスにはクラスメソッドだけが定義されています。

バージョン 3.4 で変更: Gained `create_module()` and `exec_module()` methods.

class importlib.machinery.**WindowsRegistryFinder**

Windows レジストリで宣言されたモジュールの *finder* です。このクラスは *importlib.abc.MetaPathFinder* 抽象基底クラスを実装します。

インスタンス化の必要性を軽減するため、このクラスにはクラスメソッドだけが定義されています。

Added in version 3.3.

バージョン 3.6 で非推奨: 代わりに *site* の設定を使ってください。Python の将来のバージョンでは、デフォルトでこのファインダーが使えなくなるかもしれません。

class importlib.machinery.**PathFinder**

sys.path およびパッケージの `__path__` 属性の *Finder* です。このクラスは *importlib.abc.MetaPathFinder* 抽象基底クラスを実装します。

インスタンス化の必要性を軽減するため、このクラスにはクラスメソッドだけが定義されています。

classmethod find_spec(*fullname*, *path=None*, *target=None*)

sys.path または定義されていれば *path* から、*fullname* で指定されたモジュールの **スペック** の検索を試みるクラスメソッドです。検索されるそれぞれのパスエントリに対して *sys.path_importer_cache* が検査されます。偽でないオブジェクトが見つかれば、それが目的のモジュールを検索するための **パスエントリ・ファインダー** として使われます。*sys.path_importer_cache* に目的のエントリが見つからなければ、パスエントリに対するファインダーが *sys.path_hooks* から検索され、見つかれば、それが *sys.path_importer_cache* に保管されるとともに、モジュールについて問い合わせられます。それでもファインダーが見つからなければ `None` が保管され、また返されます。

Added in version 3.4.

バージョン 3.5 で変更: もしカレントワーキングディレクトリ -- 空の文字列によって表されている -- がすでに有効でなければ、`None` が返されますが値は *sys.path_importer_cache* にキャッシュされません。

classmethod invalidate_caches()

Calls *importlib.abc.PathEntryFinder.invalidate_caches()* on all finders stored in *sys.path_importer_cache* that define the method. Otherwise entries in *sys.path_importer_cache* set to `None` are deleted.

バージョン 3.7 で変更: Entries of `None` in *sys.path_importer_cache* are deleted.

バージョン 3.4 で変更: `''` (すなわち空の文字列) に対してはカレントワーキングディレクトリとともに *sys.path_hooks* のオブジェクトを呼び出します。

class importlib.machinery.**FileFinder**(*path*, **loader_details*)

ファイルシステムからの結果をキャッシュする *importlib.abc.PathEntryFinder* の具象実装です。

path 引数は検索を担当するファインダーのディレクトリです。

loader_details 引数は、可変個の 2 要素タプルで、それぞれがローダーとローダーが認識するファイル接尾辞のシーケンスとを含みます。ローダーは、呼び出し可能でモジュール名と見つかったファイルのパスとの 2 引数を受け付けることを期待されます。

ファインダーはモジュール検索のたびに stat を呼び出し、必要に応じてディレクトリの内容をキャッシュすることで、コードキャッシュが古くなっていないことを確かめます。キャッシュの古さはオペレーティングシステムのファイルシステムのステート情報の粒度に依存しますから、モジュールを検索し、新しいファイルを作成し、その後に新しいファイルが表すモジュールを検索する、という競合状態の可能性があります。この操作が stat の呼び出しの粒度に収まるほど速く起こると、モジュールの検索が失敗します。これを防ぐためには、モジュールを動的に作成する際に、必ず *importlib.invalidate_caches()* を呼び出してください。

Added in version 3.3.

path

ファインダーが検索されるパスです。

find_spec(*fullname*, *target=None*)

path 内で *fullname* を扱うスペックの探索を試みます。

Added in version 3.4.

invalidate_caches()

内部キャッシュを完全に消去します。

classmethod path_hook(**loader_details*)

A class method which returns a closure for use on *sys.path_hooks*. An instance of *FileFinder* is returned by the closure using the path argument given to the closure directly and *loader_details* indirectly.

クロージャへの引数が存在するディレクトリでなければ、*ImportError* が送出されます。

class importlib.machinery.**SourceFileLoader**(*fullname*, *path*)

importlib.abc.FileLoader を継承し、その他いくつかのメソッドの具象実装を提供する、*importlib.abc.SourceLoader* の具象実装です。

Added in version 3.3.

name

このローダーが扱うモジュールの名前です。

path

ソースファイルへのパスです。

is_package(*fullname*)

path がパッケージを表すとき True を返します。

path_stats(*path*)

importlib.abc.SourceLoader.path_stats() の具象実装です。

set_data(*path*, *data*)

importlib.abc.SourceLoader.set_data() の具象実装です。

load_module(*name=None*)

ロードするモジュールの名前指定がオプションの、*importlib.abc.Loader.load_module()* の具象実装です。

Deprecated since version 3.6, will be removed in version 3.15: 代わりに *importlib.abc.Loader.exec_module()* を使用してください。

class importlib.machinery.**SourcelessFileLoader**(*fullname*, *path*)

バイトコードファイル (すなわちソースコードファイルが存在しない) をインポートできる *importlib.abc.FileLoader* の具象実装です。

注意として、バイトコードを直接使う (つまりソースコードファイルがない) と、そのモジュールはすべての Python 実装では使用できないし、新しいバージョンの Python ではバイトコードフォーマットが変更されていたら使用できません。

Added in version 3.3.

name

ローダーが扱うモジュールの名前です。

path

バイトコードファイルへのパスです。

is_package(*fullname*)

そのモジュールがパッケージであるかを *path* に基づいて決定します。

get_code(*fullname*)

path から作成された *name* のコードオブジェクトを返します。

get_source(*fullname*)

このローダーが使われたとき、バイトコードファイルのソースがなければ None を返します。

load_module(*name=None*)

ロードするモジュールの名前指定がオプションの、*importlib.abc.Loader.load_module()* の具象実装です。

Deprecated since version 3.6, will be removed in version 3.15: 代わりに *importlib.abc.Loader.exec_module()* を使用してください。

class importlib.machinery.**ExtensionFileLoader**(*fullname*, *path*)

拡張モジュールのための *importlib.abc.ExecutionLoader* の具象実装です。

fullname 引数はローダーがサポートするモジュールの名前を指定します。*path* 引数は拡張モジュールのファイルへのパスです。

Note that, by default, importing an extension module will fail in subinterpreters if it doesn't implement multi-phase init (see **PEP 489**), even if it would otherwise import successfully.

Added in version 3.3.

バージョン 3.12 で変更: Multi-phase init is now required for use in subinterpreters.

name

ローダーがサポートするモジュールの名前です。

path

拡張モジュールへのパスです。

create_module(*spec*)

与えられたスペックから **PEP 489** に従ってモジュールオブジェクトを作成します。

Added in version 3.5.

exec_module(*module*)

与えられたモジュールオブジェクトを **PEP 489** に従って初期化します。

Added in version 3.5.

is_package(*fullname*)

Returns `True` if the file path points to a package's `__init__` module based on *EXTENSION_SUFFIXES*.

get_code(*fullname*)

拡張モジュールにコードオブジェクトがなければ `None` を返します。

get_source(*fullname*)

拡張モジュールにソースコードがなければ `None` を返します。

get_filename(*fullname*)

path を返します。

Added in version 3.4.

class importlib.machinery.**NamespaceLoader**(*name*, *path*, *path_finder*)

A concrete implementation of *importlib.abc.InspectLoader* for namespace packages. This is an alias for a private class and is only made public for introspecting the `__loader__` attribute on namespace packages:

```
>>> from importlib.machinery import NamespaceLoader
>>> import my_namespace
>>> isinstance(my_namespace.__loader__, NamespaceLoader)
True
>>> import importlib.abc
>>> isinstance(my_namespace.__loader__, importlib.abc.Loader)
True
```

Added in version 3.11.

class importlib.machinery.**ModuleSpec**(*name*, *loader*, ***, *origin=None*, *loader_state=None*, *is_package=None*)

A specification for a module's import-system-related state. This is typically exposed as the module's `__spec__` attribute. Many of these attributes are also available directly on a module: for example, `module.__spec__.origin == module.__file__`. Note, however, that while the *values* are usually equivalent, they can differ since there is no synchronization between the two objects. For example, it is possible to update the module's `__file__` at runtime and this will not be automatically reflected in the module's *`__spec__.origin`*, and vice versa.

Added in version 3.4.

name

The module's fully qualified name (see `module.__name__`). The *finder* should always set this attribute to a non-empty string.

loader

The *loader* used to load the module (see `module.__loader__`). The *finder* should always set this attribute.

origin

The location the *loader* should use to load the module (see `module.__file__`). For example, for modules loaded from a `.py` file this is the filename. The *finder* should always set this attribute to a meaningful value for the *loader* to use. In the uncommon case that there is not one (like for namespace packages), it should be set to `None`.

submodule_search_locations

A (possibly empty) *sequence* of strings enumerating the locations in which a package's submodules will be found (see `module.__path__`). Most of the time there will only be a single directory in this list.

The *finder* should set this attribute to a sequence, even an empty one, to indicate to the import system that the module is a package. It should be set to `None` for non-package modules. It is set automatically later to a special object for namespace packages.

loader_state

The *finder* may set this attribute to an object containing additional, module-specific data to

use when loading the module. Otherwise it should be set to `None`.

cached

The filename of a compiled version of the module's code (see `module.__cached__`). The *finder* should always set this attribute but it may be `None` for modules that do not need compiled code stored.

parent

(Read-only) The fully qualified name of the package the module is in (or the empty string for a top-level module). See `module.__package__`. If the module is a package then this is the same as *name*.

has_location

`True` if the spec's *origin* refers to a loadable location, `False` otherwise. This value impacts how `origin` is interpreted and how the module's `__file__` is populated.

31.5.5 importlib.util -- インポータのためのユーティリティコード

ソースコード: Lib/importlib/util.py

このモジュールには、**インポーター** の構築を助ける様々なオブジェクトがあります。

importlib.util.**MAGIC_NUMBER**

バイトコードバージョン番号を表しているバイト列。バイトコードのロード／書き込みについてヘルプが必要なら *importlib.abc.SourceLoader* を参照してください。

Added in version 3.4.

importlib.util.**cache_from_source**(*path*, *debug_override=None*, ***, *optimization=None*)

ソース *path* に関連付けられたバイトコンパイルされたファイルの **PEP 3147**/**PEP 488** パスを返します。例えば、*path* が `/foo/bar/baz.py` なら、Python 3.2 の場合返り値は `/foo/bar/__pycache__/baz.cpython-32.pyc` になります。`cpython-32` という文字列は、現在のマジックタグから得られます (マジックタグについては `get_tag()` を参照; `sys.implementation.cache_tag` が未定義なら *NotImplementedError* が送出されます。)

optimization パラメータは、バイトコードファイルの最適化レベルを指定するために使われます。空文字列は最適化しないことを表します。したがって、*optimization* が `''` のとき `/foo/bar/baz.py` に対して `/foo/bar/__pycache__/baz.cpython-32.pyc` というバイトコードパスが返ります。`None` にするとインタープリタの最適化レベルが使われます。それ以外では値の文字列表現が使われます。したがって、*optimization* が `2` のとき `/foo/bar/baz.py` に対して `/foo/bar/__pycache__/baz.cpython-32.opt-2.pyc` というバイトコードパスが返ります。*optimization* の文字列表現は英数字だけが可能で、そうでなければ *ValueError* が上げられます。

debug_override パラメータは deprecated で、システムの `__debug__` 値をオーバーライドするために使用できます。`True` 値は *optimization* を空文字列に設定するのと等価です。`False` 値は *optimization* を `1` に設定するのと同等です。もし *debug_override* と *optimization* のどちらも `None` 以外であれば *TypeError* が上げられます。

Added in version 3.4.

バージョン 3.5 で変更: *optimization* パラメータが追加され、*debug_override* パラメータは deprecated になりました。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

importlib.util.**source_from_cache**(*path*)

PEP 3147 ファイル名への *path* が与えられると、関連するソースコードのファイルパスを返します。例えば、*path* が `/foo/bar/__pycache__/baz.cpython-32.pyc` なら、返されるパスは `/foo/bar/baz.py` になります。*path* は存在する必要はありませんが、**PEP 3147** または **PEP 488** フォーマットに一致しない場合は *ValueError* が送出されます。`sys.implementation.cache_tag` が定義されていない場合、*NotImplementedError* が送出されます。

Added in version 3.4.

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

importlib.util.**decode_source**(*source_bytes*)

与えられたソースコードを表すバイト列をデコードして、文字列としてそれを一般的な改行形式 (universal newlines) で返します (*importlib.abc.InspectLoader.get_source()* で要求されるように)。

Added in version 3.4.

importlib.util.**resolve_name**(*name*, *package*)

相対的なモジュール名を解決して絶対的なものにします。

name の先頭にドットがなければ、単に **name** が返されます。これにより、例えば `importlib.util.resolve_name('sys', __spec__.parent)` を使うときに **package** 変数が必要かどうかを確認する必要がなくなります。

name が相対的なモジュール名であるにもかかわらず **package** が偽値 (例えば `None` や空文字列) ならば、*ImportError* が送出されます。相対的な名前がそれを含むパッケージから抜け出る (例えば `spam` パッケージ内から `..bacon` を要求する) 場合にも *ImportError* が送出されます。

Added in version 3.3.

バージョン 3.9 で変更: To improve consistency with import statements, raise *ImportError* instead of *ValueError* for invalid relative import attempts.

importlib.util.**find_spec**(*name*, *package=None*)

Find the *spec* for a module, optionally relative to the specified **package** name. If the module is in *sys.modules*, then `sys.modules[name].__spec__` is returned (unless the spec would be `None` or is not set, in which case *ValueError* is raised). Otherwise a search using *sys.meta_path* is done. `None` is returned if no spec is found.

name がサブモジュールを示している (ドットを含む) 場合、親モジュールは自動的にインポートされます。

name と **package** は `import_module()` に対するものと同じように機能します。

Added in version 3.4.

バージョン 3.7 で変更: Raises *ModuleNotFoundError* instead of *AttributeError* if **package** is in fact not a package (i.e. lacks a `__path__` attribute).

`importlib.util.module_from_spec`(*spec*)

spec と *spec.loader.create_module* に基づいて新しいモジュールを作ります。

spec.loader.create_module が `None` を返さない場合は、既に存在するどの属性もリセットされません。また、**spec** にアクセスしたり属性をモジュールに設定したりする際に *AttributeError* 例外が起きても例外は送出されません。

この関数は、新しいモジュールを作る方法として *types.ModuleType* よりも推奨されます。なぜなら、できるだけ多くのインポートコントロールされた属性をモジュールに設定するために **spec** が使用されるからです。

Added in version 3.5.

`importlib.util.spec_from_loader`(*name*, *loader*, ***, *origin=None*, *is_package=None*)

この関数は、スペックに不足している情報を埋めるために *ModuleSpec* のような利用可能な *loader* API を使います。

Added in version 3.4.

`importlib.util.spec_from_file_location`(*name*, *location*, ***, *loader=None*, *submodule_search_locations=None*)

ファイルへのパスにもとづいて *ModuleSpec* インスタンスを生成するためのファクトリー関数。不足している情報は、ローダー API を利用してスペックから得られる情報と、モジュールがファイルベースであるという暗黙的な情報によって埋められます。

Added in version 3.4.

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

`importlib.util.source_hash`(*source_bytes*)

Return the hash of *source_bytes* as bytes. A hash-based `.pyc` file embeds the *source_hash()* of the corresponding source file's contents in its header.

Added in version 3.7.

`importlib.util._incompatible_extension_module_restrictions`(***, *disable_check*)

A context manager that can temporarily skip the compatibility check for extension modules. By default the check is enabled and will fail when a single-phase init module is imported in a subinterpreter. It will also fail for a multi-phase init module that doesn't explicitly support a per-interpreter GIL, when imported in an interpreter with its own GIL.

Note that this function is meant to accommodate an unusual case; one which is likely to eventually go away. There's is a pretty good chance this is not what you were looking for.

You can get the same effect as this function by implementing the basic interface of multi-phase init (**PEP 489**) and lying about support for multiple interpreters (or per-interpreter GIL).

警告

Using this function to disable the check can lead to unexpected behavior and even crashes. It should only be used during extension module development.

Added in version 3.12.

class importlib.util.**LazyLoader**(*loader*)

モジュールが属性アクセスできるようになるまで、モジュールのローダーの実行を遅延するクラス。

This class **only** works with loaders that define *exec_module()* as control over what module type is used for the module is required. For those same reasons, the loader's *create_module()* method must return `None` or a type for which its `__class__` attribute can be mutated along with not using *slots*. Finally, modules which substitute the object placed into *sys.modules* will not work as there is no way to properly replace the module references throughout the interpreter safely; *ValueError* is raised if such a substitution is detected.

注釈

起動時間が重要なプロジェクトでは、もし決して使われないモジュールがあれば、このクラスを使ってモジュールをロードするコストを最小化できるかもしれません。スタートアップ時間が重要でないプロジェクトでは、遅延されたロードの際に発生して文脈の外で起こるエラーメッセージのため、このクラスの使用は **著しく** 推奨されません。

Added in version 3.5.

バージョン 3.6 で変更: Began calling *create_module()*, removing the compatibility warning for *importlib.machinery.BuiltinImporter* and *importlib.machinery.ExtensionFileLoader*.

classmethod **factory**(*loader*)

遅延ローダを生成する callable を返すクラスメソッド。これは、ローダーをインスタンスとしてではなくクラスとして渡すような状況において使われることを意図しています。

```
suffixes = importlib.machinery.SOURCE_SUFFIXES
loader = importlib.machinery.SourceFileLoader
lazy_loader = importlib.util.LazyLoader.factory(loader)
finder = importlib.machinery.FileFinder(path, (lazy_loader, suffixes))
```

31.5.6 使用例

プログラムからのインポート

プログラムからモジュールをインポートするには、*importlib.import_module()* を使ってください。

```
import importlib

itertools = importlib.import_module('itertools')
```

モジュールがインポートできるか確認する

インポートを実際に行わずに、あるモジュールがインポートできるかを知る必要がある場合は、*importlib.util.find_spec()* を使ってください。

Note that if `name` is a submodule (contains a dot), *importlib.util.find_spec()* will import the parent module.

```
import importlib.util
import sys

# For illustrative purposes.
name = 'itertools'

if name in sys.modules:
    print(f"{name!r} already in sys.modules")
elif (spec := importlib.util.find_spec(name)) is not None:
    # If you chose to perform the actual import ...
    module = importlib.util.module_from_spec(spec)
    sys.modules[name] = module
    spec.loader.exec_module(module)
    print(f"{name!r} has been imported")
else:
    print(f"can't find the {name!r} module")
```

ソースファイルから直接インポートする

This recipe should be used with caution: it is an approximation of an import statement where the file path is specified directly, rather than *sys.path* being searched. Alternatives should first be considered first, such as modifying *sys.path* when a proper module is required, or using *runpy.run_path()* when the global namespace resulting from running a Python file is appropriate.

To import a Python source file directly from a path, use the following recipe:

```
import importlib.util
import sys

```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
def import_from_path(module_name, file_path):
    spec = importlib.util.spec_from_file_location(module_name, file_path)
    module = importlib.util.module_from_spec(spec)
    sys.modules[module_name] = module
    spec.loader.exec_module(module)
    return module


# For illustrative purposes only (use of `json` is arbitrary).
import json
file_path = json.__file__
module_name = json.__name__

# Similar outcome as `import json`.
json = import_from_path(module_name, file_path)
```

Implementing lazy imports

The example below shows how to implement lazy imports:

```
>>> import importlib.util
>>> import sys
>>> def lazy_import(name):
...     spec = importlib.util.find_spec(name)
...     loader = importlib.util.LazyLoader(spec.loader)
...     spec.loader = loader
...     module = importlib.util.module_from_spec(spec)
...     sys.modules[name] = module
...     loader.exec_module(module)
...     return module
...
>>> lazy_typing = lazy_import("typing")
>>> #lazy_typing is a real module object,
>>> #but it is not loaded in memory yet.
>>> lazy_typing.TYPE_CHECKING
False
```

インポーターのセットアップ

For deep customizations of import, you typically want to implement an *importer*. This means managing both the *finder* and *loader* side of things. For finders there are two flavours to choose from depending on your needs: a *meta path finder* or a *path entry finder*. The former is what you would put on *sys.meta_path* while the latter is what you create using a *path entry hook* on *sys.path_hooks* which works with *sys.path* entries to potentially create a finder. This example will show you how to register your own importers so that import will use them (for creating an importer for yourself, read the documentation for the appropriate classes defined within this package):

```
import importlib.machinery
import sys

# For illustrative purposes only.
SpamMetaPathFinder = importlib.machinery.PathFinder
SpamPathEntryFinder = importlib.machinery.FileFinder
loader_details = (importlib.machinery.SourceFileLoader,
                  importlib.machinery.SOURCE_SUFFIXES)

# Setting up a meta path finder.
# Make sure to put the finder in the proper location in the list in terms of
# priority.
sys.meta_path.append(SpamMetaPathFinder)

# Setting up a path entry finder.
# Make sure to put the path hook in the proper location in the list in terms
# of priority.
sys.path_hooks.append(SpamPathEntryFinder.path_hook(loader_details))
```

Approximating `importlib.import_module()`

Import itself is implemented in Python code, making it possible to expose most of the import machinery through importlib. The following helps illustrate the various APIs that importlib exposes by providing an approximate implementation of *importlib.import_module()*:

```
import importlib.util
import sys

def import_module(name, package=None):
    """An approximate implementation of import."""
    absolute_name = importlib.util.resolve_name(name, package)
    try:
        return sys.modules[absolute_name]
    except KeyError:
        pass
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    path = None
    if '.' in absolute_name:
        parent_name, _, child_name = absolute_name.rpartition('.')
        parent_module = import_module(parent_name)
        path = parent_module.__spec__.submodule_search_locations
    for finder in sys.meta_path:
        spec = finder.find_spec(absolute_name, path)
        if spec is not None:
            break
    else:
        msg = f'No module named {absolute_name!r}'
        raise ModuleNotFoundError(msg, name=absolute_name)
    module = importlib.util.module_from_spec(spec)
    sys.modules[absolute_name] = module
    spec.loader.exec_module(module)
    if path is not None:
        setattr(parent_module, child_name, module)
    return module
```

31.6 importlib.resources -- パッケージリソースの読み取り、オープン、アクセス

ソースコード: Lib/importlib/resources/__init__.py

Added in version 3.7.

This module leverages Python's import system to provide access to *resources* within *packages*.

"Resources" are file-like resources associated with a module or package in Python. The resources may be contained directly in a package, within a subdirectory contained in that package, or adjacent to modules outside a package. Resources may be text or binary. As a result, Python module sources (.py) of a package and compilation artifacts (pycache) are technically de-facto resources of that package. In practice, however, resources are primarily those non-Python artifacts exposed specifically by the package author.

Resources can be opened or read in either binary or text mode.

リソースは大体ディレクトリの中のファイルに似ていますが、これは単なる例え話であることを頭に入れておくことが重要です。例えば、パッケージとそのリソースは *zipimport* を使って zip ファイルからインポートすることができます。

注釈

このモジュールは、pkg_resources Basic Resource Access に似た機能を、そのパッケージのパフォーマンスのオーバーヘッドを伴わずに提供します。これにより、パッケージに含まれるリソースの読み込みがより簡単になり、より安定した一貫した意味付けができるようになります。

このモジュールのスタンドアローンバックポートでは、importlib.resources の使用 と pkg_resources から importlib.resources への移行 についての詳細情報を提供しています。

Loaders でリソースの読み込みをサポートしたい場合は、*importlib.resources.abc.ResourceReader* で指定された `get_resource_reader(fullname)` メソッドを実装しなければいけません。

class importlib.resources.**Anchor**

Represents an anchor for resources, either a *module object* or a module name as a string. Defined as `Union[str, ModuleType]`.

importlib.resources.**files**(*anchor:* Anchor | None = *None*)

Returns a *Traversable* object representing the resource container (think directory) and its resources (think files). A Traversable may contain other containers (think subdirectories).

anchor is an optional *Anchor*. If the anchor is a package, resources are resolved from that package. If a module, resources are resolved adjacent to that module (in the same package or the package root). If the anchor is omitted, the caller's module is used.

Added in version 3.9.

バージョン 3.12 で変更: *package* parameter was renamed to *anchor*. *anchor* can now be a non-package module and if omitted will default to the caller's module. *package* is still accepted for compatibility but will raise a *DeprecationWarning*. Consider passing the anchor positionally or using `importlib_resources >= 5.10` for a compatible interface on older Pythons.

importlib.resources.**as_file**(*traversable*)

Given a *Traversable* object representing a file or directory, typically from *importlib.resources.files()*, return a context manager for use in a `with` statement. The context manager provides a *pathlib.Path* object.

Exiting the context manager cleans up any temporary file or directory created when the resource was extracted from e.g. a zip file.

Use `as_file` when the Traversable methods (`read_text`, etc) are insufficient and an actual file or directory on the file system is required.

Added in version 3.9.

バージョン 3.12 で変更: Added support for *traversable* representing a directory.

31.6.1 関数 API

An older, previously deprecated set of functions is still available. The main drawback of these functions is that they do not support directories: they assume all resources are located directly within a *package*.

`importlib.resources.Package`

Whenever a function accepts a `Package` argument, you can pass in either a *module object* or a module name as a string. You can only pass module objects whose `__spec__.submodule_search_locations` is not `None`.

The `Package` type is defined as `Union[str, ModuleType]`.

`importlib.resources.Resource`

For *resource* arguments of the functions below, you can pass in the name of a resource as a string or a *path-like object*.

The `Resource` type is defined as `Union[str, os.PathLike]`.

`importlib.resources.open_binary`(*package*, *resource*)

Open for binary reading the *resource* within *package*.

package is either a name or a module object which conforms to the `Package` requirements. *resource* is the name of the resource to open within *package*; it may not contain path separators and it may not have sub-resources (i.e. it cannot be a directory). This function returns a `typing.BinaryIO` instance, a binary I/O stream open for reading.

This function is roughly equivalent to:

```
files(package).joinpath(resource).open('rb')
```

`importlib.resources.open_text`(*package*, *resource*, *encoding='utf-8'*, *errors='strict'*)

Open for text reading the *resource* within *package*. By default, the resource is opened for reading as UTF-8.

package is either a name or a module object which conforms to the `Package` requirements. *resource* is the name of the resource to open within *package*; it may not contain path separators and it may not have sub-resources (i.e. it cannot be a directory). *encoding* and *errors* have the same meaning as with built-in *open()*.

This function returns a `typing.TextIO` instance, a text I/O stream open for reading.

This function is roughly equivalent to:

```
files(package).joinpath(resource).open('r', encoding=encoding)
```

`importlib.resources.read_binary`(*package*, *resource*)

Read and return the contents of the *resource* within *package* as `bytes`.

package is either a name or a module object which conforms to the `Package` requirements. *resource* is the name of the resource to open within *package*; it may not contain path separators and it may not have sub-resources (i.e. it cannot be a directory). This function returns the contents of the resource as *bytes*.

This function is roughly equivalent to:

```
files(package).joinpath(resource).read_bytes()
```

`importlib.resources.read_text`(*package*, *resource*, *encoding='utf-8'*, *errors='strict'*)

Read and return the contents of *resource* within *package* as a `str`. By default, the contents are read as strict UTF-8.

package is either a name or a module object which conforms to the `Package` requirements. *resource* is the name of the resource to open within *package*; it may not contain path separators and it may not have sub-resources (i.e. it cannot be a directory). *encoding* and *errors* have the same meaning as with built-in *open()*. This function returns the contents of the resource as *str*.

This function is roughly equivalent to:

```
files(package).joinpath(resource).read_text(encoding=encoding)
```

`importlib.resources.path`(*package*, *resource*)

Return the path to the *resource* as an actual file system path. This function returns a context manager for use in a `with` statement. The context manager provides a *pathlib.Path* object.

Exiting the context manager cleans up any temporary file created when the resource needs to be extracted from e.g. a zip file.

package is either a name or a module object which conforms to the `Package` requirements. *resource* is the name of the resource to open within *package*; it may not contain path separators and it may not have sub-resources (i.e. it cannot be a directory).

This function is roughly equivalent to

```
as_file(files(package).joinpath(resource))
```

`importlib.resources.is_resource`(*package*, *name*)

Return `True` if there is a resource named *name* in the package, otherwise `False`. This function does not consider directories to be resources. *package* is either a name or a module object which conforms to the `Package` requirements.

This function is roughly equivalent to:

```
files(package).joinpath(resource).is_file()
```

importlib.resources.**contents**(*package*)

Return an iterable over the named items within the package. The iterable returns *str* resources (e.g. files) and non-resources (e.g. directories). The iterable does not recurse into subdirectories.

package is either a name or a module object which conforms to the `Package` requirements.

This function is roughly equivalent to:

```
(resource.name for resource in files(package).iterdir() if resource.is_file())
```

31.7 importlib.resources.abc -- リソースの抽象基底クラス

ソースコード: Lib/importlib/resources/abc.py

Added in version 3.11.

class importlib.resources.abc.**ResourceReader**

TraversableResources **に取って代わられました**

resources の読み出し機能を提供する **抽象基底クラス** *(abstract base class, ABC)* です。

From the perspective of this ABC, a *resource* is a binary artifact that is shipped within a package. Typically this is something like a data file that lives next to the `__init__.py` file of the package. The purpose of this class is to help abstract out the accessing of such data files so that it does not matter if the package and its data file(s) are stored e.g. in a zip file versus on the file system.

For any of methods of this class, a *resource* argument is expected to be a *path-like object* which represents conceptually just a file name. This means that no subdirectory paths should be included in the *resource* argument. This is because the location of the package the reader is for, acts as the "directory". Hence the metaphor for directories and file names is packages and resources, respectively. This is also why instances of this class are expected to directly correlate to a specific package (instead of potentially representing multiple packages or a module).

Loaders that wish to support resource reading are expected to provide a method called `get_resource_reader(fullname)` which returns an object implementing this ABC's interface. If the module specified by fullname is not a package, this method should return *None*. An object compatible with this ABC should only be returned when the specified module is a package.

バージョン 3.12 で非推奨: Use *importlib.resources.abc.TraversableResources* instead.

abstractmethod **open_resource**(*resource*)

Returns an opened, *file-like object* for binary reading of the *resource*.

リソースが見付からない場合は、*FileNotFoundError* が送出されます。

abstractmethod **resource_path**(*resource*)

resource へのファイルシステムパスを返します。

リソースの実体がファイルシステムに存在しない場合、*FileNotFoundError* が送出されます。

abstractmethod is_resource(*name*)

name という名前がリソースだと見なせるなら `True` を返します。*name* が存在しない場合は *FileNotFoundError* が送出されます。

abstractmethod contents()

Returns an *iterable* of strings over the contents of the package. Do note that it is not required that all names returned by the iterator be actual resources, e.g. it is acceptable to return names for which *is_resource()* would be false.

Allowing non-resource names to be returned is to allow for situations where how a package and its resources are stored are known a priori and the non-resource names would be useful. For instance, returning subdirectory names is allowed so that when it is known that the package and resources are stored on the file system then those subdirectory names can be used directly.

The abstract method returns an iterable of no items.

class importlib.resources.abc.**Traversable**

An object with a subset of *pathlib.Path* methods suitable for traversing directories and opening files.

For a representation of the object on the file-system, use *importlib.resources.as_file()*.

name

Abstract. The base name of this object without any parent references.

abstractmethod iterdir()

Yield Traversable objects in self.

abstractmethod is_dir()

Return `True` if self is a directory.

abstractmethod is_file()

Return `True` if self is a file.

abstractmethod joinpath(**pathsegments*)

Traverse directories according to *pathsegments* and return the result as `Traversable`.

Each *pathsegments* argument may contain multiple names separated by forward slashes (`/`, `posixpath.sep`). For example, the following are equivalent:

```
files.joinpath('subdir', 'subsuddir', 'file.txt')
files.joinpath('subdir/subsuddir/file.txt')
```

Note that some `Traversable` implementations might not be updated to the latest version of the protocol. For compatibility with such implementations, provide a single argument without path separators to each call to `joinpath`. For example:

```
files.joinpath('subdir').joinpath('subsubdir').joinpath('file.txt')
```

バージョン 3.11 で変更: `joinpath` accepts multiple *pathsegments*, and these segments may contain forward slashes as path separators. Previously, only a single *child* argument was accepted.

abstractmethod __truediv__(*child*)

Return Traversable child in self. Equivalent to `joinpath(child)`.

abstractmethod open(*mode='r'*, **args*, ***kwargs*)

mode may be 'r' or 'rb' to open as text or binary. Return a handle suitable for reading (same as *pathlib.Path.open*).

When opening as text, accepts encoding parameters such as those accepted by *io.TextIOWrapper*.

read_bytes()

Read contents of self as bytes.

read_text(*encoding=None*)

Read contents of self as text.

class importlib.resources.abc.TraversableResources

An abstract base class for resource readers capable of serving the *importlib.resources.files()* interface. Subclasses *ResourceReader* and provides concrete implementations of the `ResourceReader`'s abstract methods. Therefore, any loader supplying `TraversableResources` also supplies `ResourceReader`.

Loaders that wish to support resource reading are expected to implement this interface.

abstractmethod files()

Returns a *importlib.resources.abc.Traversable* object for the loaded package.

31.8 importlib.metadata -- パッケージメタデータへのアクセス

Added in version 3.8.

バージョン 3.10 で変更: `importlib.metadata` は暫定的なものではなくなりました。

ソースコード: Lib/importlib/metadata/__init__.py

`importlib.metadata` is a library that provides access to the metadata of an installed Distribution Package, such as its entry points or its top-level names (Import Packages, modules, if any). Built in part on Python's import system, this library intends to replace similar functionality in the entry point API and metadata API of `pkg_resources`. Along with *`importlib.resources`*, this package can eliminate the need to use the older and less efficient `pkg_resources` package.

`importlib.metadata` は、Python の `site-packages` ディレクトリに pip などのツールでインストールしたサードパーティの **配布パッケージ** に対して動作します。具体的には、`dist-info` や `egg-info` ディレクトリを持つ配布物や、コアとなるメタデータの仕様 で定義されたメタデータを検出できるようにします。

重要

These are *not* necessarily equivalent to or correspond 1:1 with the top-level *import package* names that can be imported inside Python code. One *distribution package* can contain multiple *import packages* (and single modules), and one top-level *import package* may map to multiple *distribution packages* if it is a namespace package. You can use *package_distributions()* to get a mapping between them.

By default, distribution metadata can live on the file system or in zip archives on *`sys.path`*. Through an extension mechanism, the metadata can live almost anywhere.

参考

https://importlib-metadata.readthedocs.io/

`importlib_metadata` のドキュメントは `importlib.metadata` のバックポートです。これには、このモジュールのクラスと関数の API リファレンス と、`pkg_resources` の既存のユーザーのための 移行ガイド があります。

31.8.1 概要

Let's say you wanted to get the version string for a Distribution Package you've installed using `pip`. We start by creating a virtual environment and installing something into it:

```
$ python -m venv example
$ source example/bin/activate
(example) $ python -m pip install wheel
```

以下のように実行することで、`wheel` のバージョン文字列を取得することができます:

```
(example) $ python
>>> from importlib.metadata import version
>>> version('wheel')
'0.32.3'
```

You can also get a collection of entry points selectable by properties of the EntryPoint (typically 'group' or 'name'), such as `console_scripts`, `distutils.commands` and others. Each group contains a collection of *EntryPoint* objects.

ディストリビューションのメタデータ を取得することができます。:

```
>>> list(metadata('wheel'))
['Metadata-Version', 'Name', 'Version', 'Summary', 'Home-page', 'Author', 'Author-
↪email', 'Maintainer', 'Maintainer-email', 'License', 'Project-URL', 'Project-URL',
↪'Project-URL', 'Keywords', 'Platform', 'Classifier', 'Classifier', 'Classifier',
↪'Classifier', 'Classifier', 'Classifier', 'Classifier', 'Classifier', 'Classifier',
↪'Classifier', 'Classifier', 'Classifier', 'Requires-Python', 'Provides-Extra',
↪'Requires-Dist', 'Requires-Dist']
```

また、配布物のバージョン番号 を取得し、構成ファイル をリストアップし、配布物の 配布物の要件 のリストを取得することができます。

exception importlib.metadata.**PackageNotFoundError**

Subclass of *ModuleNotFoundError* raised by several functions in this module when queried for a distribution package which is not installed in the current Python environment.

31.8.2 関数 API

本パッケージは、公開 API を通じて以下の機能を提供します。

エントリポイント

importlib.metadata.**entry_points**(***select_params*)

Returns a *EntryPoints* instance describing entry points for the current environment. Any given keyword parameters are passed to the `select()` method for comparison to the attributes of the individual entry point definitions.

Note: it is not currently possible to query for entry points based on their `EntryPoint.dist` attribute (as different `Distribution` instances do not currently compare equal, even if they have the same attributes)

class importlib.metadata.**EntryPoints**

Details of a collection of installed entry points.

Also provides a `.groups` attribute that reports all identified entry point groups, and a `.names` attribute that reports all identified entry point names.

class importlib.metadata.**EntryPoint**

Details of an installed entry point.

Each `EntryPoint` instance has `.name`, `.group`, and `.value` attributes and a `.load()` method to resolve the value. There are also `.module`, `.attr`, and `.extras` attributes for getting the components of the `.value` attribute, and `.dist` for obtaining information regarding the distribution

package that provides the entry point.

すべてのエントリポイントに問い合わせる:

```
>>> eps = entry_points()
```

The `entry_points()` function returns a `EntryPoints` object, a collection of all `EntryPoint` objects with `names` and `groups` attributes for convenience:

```
>>> sorted(eps.groups)
['console_scripts', 'distutils.commands', 'distutils.setup_keywords', 'egg_info.
↪writers', 'setuptools.installation']
```

`EntryPoints` has a `select()` method to select entry points matching specific properties. Select entry points in the `console_scripts` group:

```
>>> scripts = eps.select(group='console_scripts')
```

Equivalently, since `entry_points()` passes keyword arguments through to select:

```
>>> scripts = entry_points(group='console_scripts')
```

”wheel” という名前の特定のスクリプトを選択します。(wheel プロジェクトにあります):

```
>>> 'wheel' in scripts.names
True
>>> wheel = scripts['wheel']
```

同様に、選択時にそのエントリポイントを問い合わせます:

```
>>> (wheel,) = entry_points(group='console_scripts', name='wheel')
>>> (wheel,) = entry_points().select(group='console_scripts', name='wheel')
```

解決したエントリポイントを検証する:

```
>>> wheel
EntryPoint(name='wheel', value='wheel.cli:main', group='console_scripts')
>>> wheel.module
'wheel.cli'
>>> wheel.attr
'main'
>>> wheel.extras
[]
>>> main = wheel.load()
>>> main
<function main at 0x103528488>
```

The `group` and `name` are arbitrary values defined by the package author and usually a client will wish to resolve all entry points for a particular group. Read the setuptools docs for more information on entry points, their definition, and usage.

Compatibility Note

The "selectable" entry points were introduced in `importlib_metadata` 3.6 and Python 3.10. Prior to those changes, `entry_points` accepted no parameters and always returned a dictionary of entry points, keyed by group. With `importlib_metadata` 5.0 and Python 3.12, `entry_points` always returns an `EntryPoints` object. See backports.entry_points_selectable for compatibility options.

配布物メタデータ

`importlib.metadata.metadata(`*distribution_name*`)`

Return the distribution metadata corresponding to the named distribution package as a *PackageMetadata* instance.

Raises *PackageNotFoundError* if the named distribution package is not installed in the current Python environment.

class `importlib.metadata.PackageMetadata`

A concrete implementation of the PackageMetadata protocol.

In addition to providing the defined protocol methods and attributes, subscripting the instance is equivalent to calling the `get()` method.

Every Distribution Package includes some metadata, which you can extract using the `metadata()` function:

```
>>> wheel_metadata = metadata('wheel')
```

The keys of the returned data structure name the metadata keywords, and the values are returned unparsed from the distribution metadata:

```
>>> wheel_metadata['Requires-Python']
'>=2.7, !=3.0.*, !=3.1.*, !=3.2.*, !=3.3.*'
```

PackageMetadata also presents a `json` attribute that returns all the metadata in a JSON-compatible form per **PEP 566**:

```
>>> wheel_metadata.json['requires_python']
'>=2.7, !=3.0.*, !=3.1.*, !=3.2.*, !=3.3.*'
```

The full set of available metadata is not described here. See the PyPA Core metadata specification for additional details.

バージョン 3.10 で変更: ペイロードを通して提示されるとき、`Description` がメタデータに含まれるようになりました。行の継続文字は削除されました。

json 属性が追加されました。

配布物バージョン

importlib.metadata.**version**(*distribution_name*)

Return the installed distribution package version for the named distribution package.

Raises *PackageNotFoundError* if the named distribution package is not installed in the current Python environment.

The `version()` function is the quickest way to get a Distribution Package's version number, as a string:

```
>>> version('wheel')
'0.32.3'
```

配布物ファイル

importlib.metadata.**files**(*distribution_name*)

Return the full set of files contained within the named distribution package.

Raises *PackageNotFoundError* if the named distribution package is not installed in the current Python environment.

Returns *None* if the distribution is found but the installation database records reporting the files associated with the distribuion package are missing.

class importlib.metadata.**PackagePath**

A *pathlib.PurePath* derived object with additional `dist`, `size`, and `hash` properties corresponding to the distribution package's installation metadata for that file.

The `files()` function takes a Distribution Package name and returns all of the files installed by this distribution. Each file is reported as a *PackagePath* instance. For example:

```
>>> util = [p for p in files('wheel') if 'util.py' in str(p)][0]
>>> util
PackagePath('wheel/util.py')
>>> util.size
859
>>> util.dist
<importlib.metadata._hooks.PathDistribution object at 0x101e0cef0>
>>> util.hash
<FileHash mode: sha256 value: bYkw5oMccfazVCoYQwKkkemoVyMAFoR34mmKBx8R1NI>
```

ファイルを取得したら、その内容を読むこともできます:

```
>>> print(util.read_text())
import base64
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
import sys
...
def as_bytes(s):
    if isinstance(s, text_type):
        return s.encode('utf-8')
    return s
```

You can also use the `locate()` method to get the absolute path to the file:

```
>>> util.locate()
PosixPath('/home/gustav/example/lib/site-packages/wheel/util.py')
```

In the case where the metadata file listing files (`RECORD` or `SOURCES.txt`) is missing, `files()` will return *None*. The caller may wish to wrap calls to `files()` in always_iterable or otherwise guard against this condition if the target distribution is not known to have the metadata present.

配布物の要件

`importlib.metadata.requires`(*distribution_name*)

Return the declared dependency specifiers for the named distribution package.

Raises *PackageNotFoundError* if the named distribution package is not installed in the current Python environment.

To get the full set of requirements for a Distribution Package, use the `requires()` function:

```
>>> requires('wheel')
["pytest (>=3.0.0) ; extra == 'test'", "pytest-cov ; extra == 'test'"]
```

Mapping import to distribution packages

`importlib.metadata.packages_distributions()`

Return a mapping from the top level module and import package names found via *sys.meta_path* to the names of the distribution packages (if any) that provide the corresponding files.

To allow for namespace packages (which may have members provided by multiple distribution packages), each top level import name maps to a list of distribution names rather than mapping directly to a single name.

インポート可能なトップレベルの Python モジュールまたは パッケージ を提供する 配布パッケージ 名 (名前空間パッケージの場合はその名前) を解決する便利なメソッドです:

```
>>> packages_distributions()
{'importlib_metadata': ['importlib-metadata'], 'yaml': ['PyYAML'], 'jaraco': ['jaraco.
↪classes', 'jaraco.functools'], ...}
```

Some editable installs, do not supply top-level names, and thus this function is not reliable with such installs.

Added in version 3.10.

31.8.3 Distributions

importlib.metadata.distribution(*distribution_name*)

Return a *Distribution* instance describing the named distribution package.

Raises *PackageNotFoundError* if the named distribution package is not installed in the current Python environment.

class importlib.metadata.Distribution

Details of an installed distribution package.

Note: different `Distribution` instances do not currently compare equal, even if they relate to the same installed distribution and accordingly have the same attributes.

While the module level API described above is the most common and convenient usage, you can get all of that information from the `Distribution` class. `Distribution` is an abstract object that represents the metadata for a Python Distribution Package. You can get the concrete `Distribution` subclass instance for an installed distribution package by calling the *distribution()* function:

```
>>> from importlib.metadata import distribution
>>> dist = distribution('wheel')
>>> type(dist)
<class 'importlib.metadata.PathDistribution'>
```

Thus, an alternative way to get the version number is through the `Distribution` instance:

```
>>> dist.version
'0.32.3'
```

There are all kinds of additional metadata available on `Distribution` instances:

```
>>> dist.metadata['Requires-Python']
'>=2.7, !=3.0.*, !=3.1.*, !=3.2.*, !=3.3.*'
>>> dist.metadata['License']
'MIT'
```

The full set of available metadata is not described here. See the PyPA Core metadata specification for additional details.

31.8.4 Distribution Discovery

デフォルトでは、このパッケージは組み込みで、ファイルシステムおよび zip ファイル 配布パッケージ のメタデータを発見するためのサポートを提供します。このメタデータ検索のデフォルトは `sys.path` ですが、その値をどのように解釈するかは、他のインポート機構が行う方法とは若干異なります。具体的には:

- `importlib.metadata` は `sys.path` の *bytes* オブジェクトを受け入れません。
- `importlib.metadata` は、インポート時には無視されますが、`sys.path` 上の *pathlib.Path* オブジェクトを優先的に使用します。

31.8.5 Extending the search algorithm

Because Distribution Package metadata is not available through *sys.path* searches, or package loaders directly, the metadata for a distribution is found through import system finders. To find a distribution package's metadata, `importlib.metadata` queries the list of *meta path finders* on *sys.meta_path*.

By default `importlib.metadata` installs a finder for distribution packages found on the file system. This finder doesn't actually find any *distributions*, but it can find their metadata.

抽象クラス *importlib.abc.MetaPathFinder* は Python の import システムによってファインダーに期待されるインターフェイスを定義しています。`importlib.metadata` はこのプロトコルを拡張し、*sys.meta_path* からファインダーにオプションの `find_distributions` を呼び出すことができるようにし、この拡張インターフェースを `DistributionFinder` 抽象基底クラスとして提示し、この抽象メソッドを定義しています:

```
@abc.abstractmethod
def find_distributions(context=DistributionFinder.Context()):
    """Return an iterable of all Distribution instances capable of
    loading the metadata for packages for the indicated ``context``.
    """
```

The `DistributionFinder.Context` object provides `.path` and `.name` properties indicating the path to search and name to match and may supply other relevant context.

What this means in practice is that to support finding distribution package metadata in locations other than the file system, subclass `Distribution` and implement the abstract methods. Then from a custom finder, return instances of this derived `Distribution` in the `find_distributions()` method.

31.9 sys.path モジュール検索パスの初期化

モジュール検索パスは Python の開始時に初期化されます。このモジュール検索パスは、*sys.path* でアクセス可能です。

The first entry in the module search path is the directory that contains the input script, if there is one. Otherwise, the first entry is the current directory, which is the case when executing the interactive shell, a `-c` command, or `-m` module.

The PYTHONPATH environment variable is often used to add directories to the search path. If this environment variable is found then the contents are added to the module search path.

> **注釈**
>
> PYTHONPATH will affect all installed Python versions/environments. Be wary of setting this in your shell profile or global environment variables. The *site* module offers more nuanced techniques as mentioned below.

The next items added are the directories containing standard Python modules as well as any *extension module*s that these modules depend on. Extension modules are .pyd files on Windows and .so files on other platforms. The directory with the platform-independent Python modules is called prefix. The directory with the extension modules is called exec_prefix.

The PYTHONHOME environment variable may be used to set the prefix and exec_prefix locations. Otherwise these directories are found by using the Python executable as a starting point and then looking for various 'landmark' files and directories. Note that any symbolic links are followed so the real Python executable location is used as the search starting point. The Python executable location is called home.

Once home is determined, the prefix directory is found by first looking for python*majorversionminorversion*.zip (python311.zip). On Windows the zip archive is searched for in home and on Unix the archive is expected to be in lib. Note that the expected zip archive location is added to the module search path even if the archive does not exist. If no archive was found, Python on Windows will continue the search for prefix by looking for Lib\os.py. Python on Unix will look for lib/python*majorversion.minorversion*/os.py (lib/python3.11/os.py). On Windows prefix and exec_prefix are the same, however on other platforms lib/python*majorversion.minorversion*/lib-dynload (lib/python3.11/lib-dynload) is searched for and used as an anchor for exec_prefix. On some platforms lib may be lib64 or another value, see *sys.platlibdir* and PYTHONPLATLIBDIR.

Once found, prefix and exec_prefix are available at *sys.prefix* and *sys.exec_prefix* respectively.

Finally, the *site* module is processed and site-packages directories are added to the module search path. A common way to customize the search path is to create *sitecustomize* or *usercustomize* modules as described in the *site* module documentation.

> **注釈**
>
> Certain command line options may further affect path calculations. See -E, -I, -s and -S for further details.

31.9.1 Virtual environments

If Python is run in a virtual environment (as described at tut-venv) then `prefix` and `exec_prefix` are specific to the virtual environment.

If a `pyvenv.cfg` file is found alongside the main executable, or in the directory one level above the executable, the following variations apply:

- If `home` is an absolute path and `PYTHONHOME` is not set, this path is used instead of the path to the main executable when deducing `prefix` and `exec_prefix`.

31.9.2 _pth files

To completely override *sys.path* create a `._pth` file with the same name as the shared library or executable (`python._pth` or `python311._pth`). The shared library path is always known on Windows, however it may not be available on other platforms. In the `._pth` file specify one line for each path to add to *sys.path*. The file based on the shared library name overrides the one based on the executable, which allows paths to be restricted for any program loading the runtime if desired.

ファイルが存在したときは、全てのレジストリと環境変数は無視され、隔離モードになり、そのファイルに `import site` と指定していない限りは *site* がインポートできなくなります。空行と `#` で始まる行は無視されます。それぞれのパスはファイルの場所を指す絶対パスあるいは相対パスです。`site` 以外のインポート文は許可されておらず、任意のコードも書けません。

`import site` を指定したときは、(アンダースコアが前に付かない) `.pth` ファイルは *site* モジュールにより通常通り処理されることに注意してください。

31.9.3 埋め込みの Python

If Python is embedded within another application `Py_InitializeFromConfig()` and the `PyConfig` structure can be used to initialize Python. The path specific details are described at init-path-config. Alternatively the older `Py_SetPath()` can be used to bypass the initialization of the module search path.

参考

- Windows の詳細についてのメモは、windows_finding_modules を参照。
- Unix の詳細は、using-on-unix を参照。

第

THIRTYTWO

PYTHON 言語サービス

Python には Python 言語を使って作業するときに役に立つモジュールがたくさん提供されています。これらのモジュールはトークンの切り出し、パース、構文解析、バイトコードのディスアセンブリおよびその他のさまざまな機能をサポートしています。

これらのモジュールには、次のものが含まれています:

32.1 ast --- Abstract Syntax Trees

ソースコード: Lib/ast.py

---

ast モジュールは、Python アプリケーションで Python の抽象構文木を処理しやすくするものです。抽象構文そのものは、Python のリリースごとに変化する可能性があります。このモジュールを使用すると、現在の文法をプログラム上で知る助けになるでしょう。

抽象構文木を作成するには、*ast.PyCF_ONLY_AST* を組み込み関数 *compile()* のフラグとして渡すか、あるいはこのモジュールで提供されているヘルパー関数 *parse()* を使います。その結果は、*ast.AST* を継承したクラスのオブジェクトのツリーとなります。抽象構文木は組み込み関数 *compile()* を使って Python コード・オブジェクトにコンパイルすることができます。

32.1.1 Abstract Grammar

抽象文法は、現在次のように定義されています:

```
-- ASDL's 4 builtin types are:
-- identifier, int, string, constant

module Python
{
    mod = Module(stmt* body, type_ignore* type_ignores)
        | Interactive(stmt* body)
        | Expression(expr body)
        | FunctionType(expr* argtypes, expr returns)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    stmt = FunctionDef(identifier name, arguments args,
                       stmt* body, expr* decorator_list, expr? returns,
                       string? type_comment, type_param* type_params)
          | AsyncFunctionDef(identifier name, arguments args,
                             stmt* body, expr* decorator_list, expr? returns,
                             string? type_comment, type_param* type_params)

          | ClassDef(identifier name,
             expr* bases,
             keyword* keywords,
             stmt* body,
             expr* decorator_list,
             type_param* type_params)
          | Return(expr? value)

          | Delete(expr* targets)
          | Assign(expr* targets, expr value, string? type_comment)
          | TypeAlias(expr name, type_param* type_params, expr value)
          | AugAssign(expr target, operator op, expr value)
          -- 'simple' indicates that we annotate simple name without parens
          | AnnAssign(expr target, expr annotation, expr? value, int simple)

          -- use 'orelse' because else is a keyword in target languages
          | For(expr target, expr iter, stmt* body, stmt* orelse, string? type_
↪comment)
          | AsyncFor(expr target, expr iter, stmt* body, stmt* orelse, string? type_
↪comment)
          | While(expr test, stmt* body, stmt* orelse)
          | If(expr test, stmt* body, stmt* orelse)
          | With(withitem* items, stmt* body, string? type_comment)
          | AsyncWith(withitem* items, stmt* body, string? type_comment)

          | Match(expr subject, match_case* cases)

          | Raise(expr? exc, expr? cause)
          | Try(stmt* body, excepthandler* handlers, stmt* orelse, stmt* finalbody)
          | TryStar(stmt* body, excepthandler* handlers, stmt* orelse, stmt*␣
↪finalbody)
          | Assert(expr test, expr? msg)

          | Import(alias* names)
          | ImportFrom(identifier? module, alias* names, int? level)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
          | Global(identifier* names)
          | Nonlocal(identifier* names)
          | Expr(expr value)
          | Pass | Break | Continue

          -- col_offset is the byte offset in the utf8 string the parser uses
          attributes (int lineno, int col_offset, int? end_lineno, int? end_col_
↪offset)

          -- BoolOp() can use left & right?
    expr = BoolOp(boolop op, expr* values)
         | NamedExpr(expr target, expr value)
         | BinOp(expr left, operator op, expr right)
         | UnaryOp(unaryop op, expr operand)
         | Lambda(arguments args, expr body)
         | IfExp(expr test, expr body, expr orelse)
         | Dict(expr* keys, expr* values)
         | Set(expr* elts)
         | ListComp(expr elt, comprehension* generators)
         | SetComp(expr elt, comprehension* generators)
         | DictComp(expr key, expr value, comprehension* generators)
         | GeneratorExp(expr elt, comprehension* generators)
         -- the grammar constrains where yield expressions can occur
         | Await(expr value)
         | Yield(expr? value)
         | YieldFrom(expr value)
         -- need sequences for compare to distinguish between
         -- x < 4 < 3 and (x < 4) < 3
         | Compare(expr left, cmpop* ops, expr* comparators)
         | Call(expr func, expr* args, keyword* keywords)
         | FormattedValue(expr value, int conversion, expr? format_spec)
         | JoinedStr(expr* values)
         | Constant(constant value, string? kind)

         -- the following expression can appear in assignment context
         | Attribute(expr value, identifier attr, expr_context ctx)
         | Subscript(expr value, expr slice, expr_context ctx)
         | Starred(expr value, expr_context ctx)
         | Name(identifier id, expr_context ctx)
         | List(expr* elts, expr_context ctx)
         | Tuple(expr* elts, expr_context ctx)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        -- can appear only in Subscript
        | Slice(expr? lower, expr? upper, expr? step)

         -- col_offset is the byte offset in the utf8 string the parser uses
         attributes (int lineno, int col_offset, int? end_lineno, int? end_col_
↪offset)

    expr_context = Load | Store | Del

    boolop = And | Or

    operator = Add | Sub | Mult | MatMult | Div | Mod | Pow | LShift
                 | RShift | BitOr | BitXor | BitAnd | FloorDiv

    unaryop = Invert | Not | UAdd | USub

    cmpop = Eq | NotEq | Lt | LtE | Gt | GtE | Is | IsNot | In | NotIn

    comprehension = (expr target, expr iter, expr* ifs, int is_async)

    excepthandler = ExceptHandler(expr? type, identifier? name, stmt* body)
                    attributes (int lineno, int col_offset, int? end_lineno, int? end_
↪col_offset)

    arguments = (arg* posonlyargs, arg* args, arg? vararg, arg* kwonlyargs,
                 expr* kw_defaults, arg? kwarg, expr* defaults)

    arg = (identifier arg, expr? annotation, string? type_comment)
           attributes (int lineno, int col_offset, int? end_lineno, int? end_col_
↪offset)

    -- keyword arguments supplied to call (NULL identifier for **kwargs)
    keyword = (identifier? arg, expr value)
               attributes (int lineno, int col_offset, int? end_lineno, int? end_col_
↪offset)

    -- import name with optional 'as' alias.
    alias = (identifier name, identifier? asname)
             attributes (int lineno, int col_offset, int? end_lineno, int? end_col_
↪offset)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    withitem = (expr context_expr, expr? optional_vars)

    match_case = (pattern pattern, expr? guard, stmt* body)

    pattern = MatchValue(expr value)
            | MatchSingleton(constant value)
            | MatchSequence(pattern* patterns)
            | MatchMapping(expr* keys, pattern* patterns, identifier? rest)
            | MatchClass(expr cls, pattern* patterns, identifier* kwd_attrs, pattern*␣
↪kwd_patterns)

            | MatchStar(identifier? name)
            -- The optional "rest" MatchMapping parameter handles capturing extra␣
↪mapping keys

            | MatchAs(pattern? pattern, identifier? name)
            | MatchOr(pattern* patterns)

             attributes (int lineno, int col_offset, int end_lineno, int end_col_
↪offset)

    type_ignore = TypeIgnore(int lineno, string tag)

    type_param = TypeVar(identifier name, expr? bound)
               | ParamSpec(identifier name)
               | TypeVarTuple(identifier name)
              attributes (int lineno, int col_offset, int end_lineno, int end_col_
↪offset)
}
```

32.1.2 Node クラス

class ast.AST

このクラスは全ての AST ノード・クラスの基底です。実際のノード・クラスは 先に 示した Parser/Python.asdl ファイルから派生したものです。これらのクラスは _ast C モジュールで定義され、*ast* にもエクスポートし直されています。

抽象文法の左辺のシンボル一つずつにそれぞれ一つのクラスがあります (たとえば ast.stmt や ast.expr)。それに加えて、右辺のコンストラクタ一つずつにそれぞれ一つのクラスがあり、これらのクラスは左辺のツリーのクラスを継承しています。たとえば、*ast.BinOp* は ast.expr から継承しています。代替を伴った生成規則 (production rules with alternatives) (別名 "sums") の場合、左辺は抽象クラスとなり、特定のコンストラクタ・ノードのインスタンスのみが作成されます。

Each concrete class has an attribute *_fields* which gives the names of all child nodes.

具象クラスのインスタンスは、各子ノードに対してそれぞれひとつの属性を持っています。この属性は、文法で定義された型となります。たとえば *ast.BinOp* のインスタンスは `left` という属性を持っており、その型は `ast.expr` です。

これらの属性が、文法上 (クエスチョンマークを用いて) オプションであるとマークされている場合は、その値が `None` となることもあります。属性が 0 個以上の複数の値をとりうる場合 (アスタリスクでマークされている場合) は、値は Python のリストで表されます。全ての属性は AST を *compile()* でコンパイルする際には存在しなければならず、そして妥当な値でなければなりません。

lineno

col_offset

end_lineno

end_col_offset

`ast.expr` や `ast.stmt` のサブクラスのインスタンスは *lineno*, *col_offset*, *end_lineno*, および *end_col_offset* 属性を持ちます。*lineno* と *end_lineno* はソーステキストの範囲を最初と最後の行番号で表し (1 から数え始めるので、最初の行の行番号は 1 となります)、*col_offset* と *end_col_offset* はノードが生成した最初と最後のトークンの UTF-8 バイトオフセットです。UTF-8 オフセットはパーサが内部で使用するので記録されます。

コンパイラは終了位置を必要としないことに注意してください。このため終了位置は省略可能です。終了位置を示すオフセットは最後のシンボルの **後の位置** になります。例えば一行で書かれた式のソースコードのセグメントは `source_line[node.col_offset : node.end_col_offset]` により取得できます。

クラス `ast.T` のコンストラクタは引数を次のように解析します:

- 位置引数があるとすれば、`T._fields` にあるのと同じだけの個数が無ければなりません。これらの引数はそこにある名前を持った属性として割り当てられます。
- キーワード引数があるとすれば、それらはその名前の属性にその値を割り当てられます。

たとえば、*ast.UnaryOp* ノードを生成して属性を埋めるには、次のようにすることができます

```
node = ast.UnaryOp()
node.op = ast.USub()
node.operand = ast.Constant()
node.operand.value = 5
node.operand.lineno = 0
node.operand.col_offset = 0
node.lineno = 0
node.col_offset = 0
```

or the more compact

```
node = ast.UnaryOp(ast.USub(), ast.Constant(5, lineno=0, col_offset=0),
                   lineno=0, col_offset=0)
```

バージョン 3.8 で変更: *ast.Constant* が全ての定数に使われるようになりました。

バージョン 3.9 で変更: 単純なインデックスはその値で表現され、幅を持つスライスはタプルで表現されます。

バージョン 3.8 で非推奨: Old classes `ast.Num`, `ast.Str`, `ast.Bytes`, `ast.NameConstant` and `ast.Ellipsis` are still available, but they will be removed in future Python releases. In the meantime, instantiating them will return an instance of a different class.

バージョン 3.9 で非推奨: Old classes `ast.Index` and `ast.ExtSlice` are still available, but they will be removed in future Python releases. In the meantime, instantiating them will return an instance of a different class.

注釈

ここに示されている特定のノードクラスについての記述は、素晴らしい Green Tree Snakes プロジェクトとそのすべての貢献者の成果物をもとにしています。

Root nodes

`class ast.Module(`*body*, *type_ignores*`)`

A Python module, as with file input. Node type generated by *ast.parse()* in the default `"exec"` *mode*.

`body` is a *list* of the module's 文 *(Statements)*.

`type_ignores` is a *list* of the module's type ignore comments; see *ast.parse()* for more details.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('x = 1'), indent=4))
Module(
    body=[
        Assign(
            targets=[
                Name(id='x', ctx=Store())],
            value=Constant(value=1))],
    type_ignores=[])
```

`class ast.Expression(`*body*`)`

A single Python expression input. Node type generated by *ast.parse()* when *mode* is `"eval"`.

`body` is a single node, one of the *expression types*.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('123', mode='eval'), indent=4))
Expression(
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    body=Constant(value=123))
```

class ast.Interactive(*body*)

A single interactive input, like in tut-interac. Node type generated by *ast.parse()* when *mode* is "single".

body is a *list* of *statement nodes*.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('x = 1; y = 2', mode='single'), indent=4))
Interactive(
    body=[
        Assign(
            targets=[
                Name(id='x', ctx=Store())],
            value=Constant(value=1)),
        Assign(
            targets=[
                Name(id='y', ctx=Store())],
            value=Constant(value=2))])
```

class ast.FunctionType(*argtypes*, *returns*)

A representation of an old-style type comments for functions, as Python versions prior to 3.5 didn't support **PEP 484** annotations. Node type generated by *ast.parse()* when *mode* is "func_type".

Such type comments would look like this:

```
def sum_two_number(a, b):
    # type: (int, int) -> int
    return a + b
```

argtypes is a *list* of *expression nodes*.

returns is a single *expression node*.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('(int, str) -> List[int]', mode='func_type'),␣
↪indent=4))
FunctionType(
    argtypes=[
        Name(id='int', ctx=Load()),
        Name(id='str', ctx=Load())],
    returns=Subscript(
        value=Name(id='List', ctx=Load()),
        slice=Name(id='int', ctx=Load()),
        ctx=Load()))
```

Added in version 3.8.

リテラル

class ast.Constant(*value*)

定数です。Constant リテラルの value 属性は定数値を表す Python オブジェクトを保持します。定数として表現される値は数値、文字列、または None のような単純な型のほかに、全ての要素が定数であるイミュータブルなコンテナ型 (tuples および frozensets) も設定可能です。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('123', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=Constant(value=123))
```

class ast.FormattedValue(*value*, *conversion*, *format_spec*)

このノードは f-string における単一の書式指定置換フィールドを表現します。文字列が単一の置換フィールドしか持たず、他に何も含まない場合は、ノードは単独で存在できます。そうでない場合は *JoinedStr* の一部としてあらわれます。

- value は式ツリーのノードのいずれか (リテラル、変数、関数呼び出しなど) です。
- conversion は整数です:
  - -1: 書式指定なし
  - 115: !s 文字列書式指定
  - 114: !r repr 書式指定
  - 97: !a ascii 書式指定
- format_spec は値の書式指定を表現する *JoinedStr* ノード、もしくは書式指定がない場合は None です。conversion と format_spec を同時に設定することができます。

class ast.JoinedStr(*values*)

FormattedValue ノードと *Constant* ノードの集まりからなる f-string です。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('f"sin({a}) is {sin(a):.3}"', mode='eval'),␣
↪indent=4))
Expression(
    body=JoinedStr(
        values=[
            Constant(value='sin('),
            FormattedValue(
                value=Name(id='a', ctx=Load()),
                conversion=-1),
            Constant(value=') is '),
            FormattedValue(
                value=Call(
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
                    func=Name(id='sin', ctx=Load()),
                    args=[
                        Name(id='a', ctx=Load())],
                    keywords=[]),
                conversion=-1,
                format_spec=JoinedStr(
                    values=[
                        Constant(value='.3')]))]))
```

class ast.**List**(*elts*, *ctx*)

class ast.**Tuple**(*elts*, *ctx*)

リストまたはタプルをあらわします。`elts` は内包する要素を表現するノードのリストを保持します。`ctx` はコンテナが代入のターゲットである場合 (たとえば `(x,y)=something` のような場合) は *Store* であり、そうでない場合は *Load* です。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('[1, 2, 3]', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=List(
        elts=[
            Constant(value=1),
            Constant(value=2),
            Constant(value=3)],
        ctx=Load()))
>>> print(ast.dump(ast.parse('(1, 2, 3)', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=Tuple(
        elts=[
            Constant(value=1),
            Constant(value=2),
            Constant(value=3)],
        ctx=Load()))
```

class ast.**Set**(*elts*)

集合 (set) をあらわします。`elts` は集合の各要素を表現するノードのリストを保持します。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('{1, 2, 3}', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=Set(
        elts=[
            Constant(value=1),
            Constant(value=2),
            Constant(value=3)]))
```

class ast.Dict(*keys*, *values*)

辞書をあらわします。keys と values はそれぞれキーと値のノードのリスト を順序が一致した形で (それぞれ dictionary.keys() と dictionary.values() を呼び出したときに返される順序で) 保持します。

辞書リテラルを使って辞書を展開した場合、展開された式ツリーにおいて辞書は values リストに入り、keys の対応する位置には None が入ります。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('{"a":1, **d}', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=Dict(
        keys=[
            Constant(value='a'),
            None],
        values=[
            Constant(value=1),
            Name(id='d', ctx=Load())]))
```

変数

class ast.Name(*id*, *ctx*)

変数名をあらわします。id は変数名を文字列で保持し、ctx は以下に示す型のいずれかです。

class ast.Load

class ast.Store

class ast.Del

変数の参照は変数の値をロードするか、新しい値を割り当てるか、または値を削除するために使うことができます。変数の参照はこれら 3 つの場合を区別するためのコンテキストによって与えられます。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('a'), indent=4))
Module(
    body=[
        Expr(
            value=Name(id='a', ctx=Load()))],
    type_ignores=[])

>>> print(ast.dump(ast.parse('a = 1'), indent=4))
Module(
    body=[
        Assign(
            targets=[
                Name(id='a', ctx=Store())],
            value=Constant(value=1))],
    type_ignores=[])
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('del a'), indent=4))
Module(
    body=[
        Delete(
            targets=[
                Name(id='a', ctx=Del())])],
    type_ignores=[])
```

class ast.**Starred**(*value*, *ctx*)

*var 形式の変数の参照をあらわします。value は変数、典型的には *Name* ノード、を保持します。この型は *args を伴う関数呼び出しノード *Call* を構築する際に使用します。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('a, *b = it'), indent=4))
Module(
    body=[
        Assign(
            targets=[
                Tuple(
                    elts=[
                        Name(id='a', ctx=Store()),
                        Starred(
                            value=Name(id='b', ctx=Store()),
                            ctx=Store())],
                    ctx=Store())],
            value=Name(id='it', ctx=Load()))],
    type_ignores=[])
```

式 (expression)

class ast.**Expr**(*value*)

関数呼び出しのような式がそれ自身で文となり、戻り値が使われないかまたは保存されないとき、その式はこのコンテナでラップされます。value はこの節で説明する他のノード、*Constant* ノード、*Name* ノード、*Lambda* ノード *Yield* ノードまたは *YieldFrom* ノードのいずれかを保持します。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('-a'), indent=4))
Module(
    body=[
        Expr(
            value=UnaryOp(
                op=USub(),
                operand=Name(id='a', ctx=Load())))],
    type_ignores=[])
```

class ast.UnaryOp(*op*, *operand*)

単項演算をあらわします。op は演算子で、operand は任意の式ツリーのノードです。

class ast.UAdd

class ast.USub

class ast.Not

class ast.Invert

単項演算の演算子をあらわします。*Not* は論理否定キーワード not であり、*Invert* はビット反転演算子 ~ です。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('not x', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=UnaryOp(
        op=Not(),
        operand=Name(id='x', ctx=Load())))
```

class ast.BinOp(*left*, *op*, *right*)

(加算や減算のような) 二項演算をあらわします。op は演算子、left と right は任意の式ツリーのノードです。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('x + y', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=BinOp(
        left=Name(id='x', ctx=Load()),
        op=Add(),
        right=Name(id='y', ctx=Load())))
```

class ast.Add

class ast.Sub

class ast.Mult

class ast.Div

class ast.FloorDiv

class ast.Mod

class ast.Pow

class ast.LShift

class ast.RShift

class ast.BitOr

class ast.BitXor

class ast.BitAnd

class ast.MatMult

二項演算の演算子をあらわします。

class ast.BoolOp(*op*, *values*)

'or' や 'and' のような論理演算をあらわします。op は *Or* または *And* です。values は必要な値のリストです。a or b or c のように同じ演算子を使う連続した演算は、複数の値を持った単一のノードとして表現されます。

not は単項演算 *UnaryOp* のため、ここには含まれません。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('x or y', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=BoolOp(
        op=Or(),
        values=[
            Name(id='x', ctx=Load()),
            Name(id='y', ctx=Load())]))
```

class ast.And

class ast.Or

論理演算の演算子をあらわします。

class ast.Compare(*left*, *ops*, *comparators*)

2 つ以上の値の比較をあらわします。left 比較の中の最初の値、ops は演算子のリスト、comparators は 2 つ目以降の値のリストです。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('1 <= a < 10', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=Compare(
        left=Constant(value=1),
        ops=[
            LtE(),
            Lt()],
        comparators=[
            Name(id='a', ctx=Load()),
            Constant(value=10)]))
```

class ast.Eq

class ast.NotEq

class ast.Lt

class ast.LtE

class ast.Gt

class ast.GtE

class ast.Is

class ast.IsNot

class ast.In

class ast.NotIn

比較演算の演算子をあらわします。

class ast.Call(*func*, *args*, *keywords*)

関数呼び出しをあらわします。func は関数で、多くの場合 *Name* または *Attribute* のオブジェクトです。関数呼び出しの引数:

- args は位置引数のリストを保持します。
- keywords holds a list of *keyword* objects representing arguments passed by keyword.

When creating a Call node, args and keywords are required, but they can be empty lists.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('func(a, b=c, *d, **e)', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=Call(
        func=Name(id='func', ctx=Load()),
        args=[
            Name(id='a', ctx=Load()),
            Starred(
                value=Name(id='d', ctx=Load()),
                ctx=Load())],
        keywords=[
            keyword(
                arg='b',
                value=Name(id='c', ctx=Load())),
            keyword(
                value=Name(id='e', ctx=Load()))]))
```

class ast.keyword(*arg*, *value*)

関数呼び出しまたはクラス定義のキーワード引数をあらわします。arg はパラメータ名をあらわす文字列、value は引数に渡す値をあらわすノードです。

class ast.IfExp(*test*, *body*, *orelse*)

a if b else c のような式をあらわします。各フィールドは単一のノードを保持します。以下の例では、3 つの式ノードはすべて *Name* ノードです。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('a if b else c', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=IfExp(
        test=Name(id='b', ctx=Load()),
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        body=Name(id='a', ctx=Load()),
        orelse=Name(id='c', ctx=Load())))
```

class ast.**Attribute**(*value*, *attr*, *ctx*)

たとえば d.keys のような属性へのアクセスです。value はノードで、典型的には *Name* です。attr は属性名を与える生の文字列で、ctx はその属性がどのように振る舞うかに応じて *Load*、*Store* または *Del* のいずれかです。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('snake.colour', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=Attribute(
        value=Name(id='snake', ctx=Load()),
        attr='colour',
        ctx=Load()))
```

class ast.**NamedExpr**(*target*, *value*)

代入式です。この AST ノードは代入式演算子（ウォルラス演算子、または「セイウチ演算子」としても知られています）によって生成されます。第一引数が複数のノードであってもよい *Assign* ノードと異なり、このノードの場合は target と value の両方が単一のノードでなければなりません。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('(x := 4)', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=NamedExpr(
        target=Name(id='x', ctx=Store()),
        value=Constant(value=4)))
```

Added in version 3.8.

配列要素の参照 (Subscripting)

class ast.**Subscript**(*value*, *slice*, *ctx*)

l[1] のような配列要素の参照をあらわします。value は参照元のオブジェクトです (通常シーケンス型またはマッピング型)。slice はインデックス、スライス、またはキーです。*Slice* を含む *Tuple* でもかまいません。ctx は要素の参照により実行されるアクションに応じて *Load*、*Store* または *Del* のいずれかです。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('l[1:2, 3]', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=Subscript(
        value=Name(id='l', ctx=Load()),
        slice=Tuple(
            elts=[
                Slice(
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
                    lower=Constant(value=1),
                    upper=Constant(value=2)),
                Constant(value=3)],
            ctx=Load()),
        ctx=Load()))
```

class ast.**Slice**(*lower*, *upper*, *step*)

基本的なスライス操作 (`lower:upper` や `lower:upper:step` の形式) をあらわします。*Subscript* の *slice* フィールドでの直接指定か、または *Tuple* の要素として指定する場合のみ利用可能です。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('l[1:2]', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=Subscript(
        value=Name(id='l', ctx=Load()),
        slice=Slice(
            lower=Constant(value=1),
            upper=Constant(value=2)),
        ctx=Load()))
```

内包表記 (Comprehension)

class ast.**ListComp**(*elt*, *generators*)

class ast.**SetComp**(*elt*, *generators*)

class ast.**GeneratorExp**(*elt*, *generators*)

class ast.**DictComp**(*key*, *value*, *generators*)

リストや集合の内包表記、ジェネレータ、および辞書の内包表記です。`elt` (または `key` と `value`) は各要素として評価される部品をあらわす単一のノードです。

`generators` は *comprehension* ノードのリストです。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('[x for x in numbers]', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=ListComp(
        elt=Name(id='x', ctx=Load()),
        generators=[
            comprehension(
                target=Name(id='x', ctx=Store()),
                iter=Name(id='numbers', ctx=Load()),
                ifs=[],
                is_async=0)]))
>>> print(ast.dump(ast.parse('{x: x**2 for x in numbers}', mode='eval'),␣
↪indent=4))
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
Expression(
    body=DictComp(
        key=Name(id='x', ctx=Load()),
        value=BinOp(
            left=Name(id='x', ctx=Load()),
            op=Pow(),
            right=Constant(value=2)),
        generators=[
            comprehension(
                target=Name(id='x', ctx=Store()),
                iter=Name(id='numbers', ctx=Load()),
                ifs=[],
                is_async=0)]))
>>> print(ast.dump(ast.parse('{x for x in numbers}', mode='eval'), indent=4))
Expression(
    body=SetComp(
        elt=Name(id='x', ctx=Load()),
        generators=[
            comprehension(
                target=Name(id='x', ctx=Store()),
                iter=Name(id='numbers', ctx=Load()),
                ifs=[],
                is_async=0)]))
```

class ast.**comprehension**(*target*, *iter*, *ifs*, *is_async*)

内包表記におけるひとつの `for` 節をあらわします。`target` は各要素への参照です - 典型的には *Name* または *Tuple* ノードです。`iter` はイテレートする対象のオブジェクトです。`ifs` は条件節のリストです: 各 `for` 節は複数の `ifs` を持つことができます。

`is_async` は内包表記が非同期であることを示します (`async for` を `for` の代わりに使います)。値は整数です (0 または 1)。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('[ord(c) for line in file for c in line]', mode=
↪'eval'),
...                indent=4)) # Multiple comprehensions in one.
Expression(
    body=ListComp(
        elt=Call(
            func=Name(id='ord', ctx=Load()),
            args=[
                Name(id='c', ctx=Load())],
            keywords=[]),
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        generators=[
            comprehension(
                target=Name(id='line', ctx=Store()),
                iter=Name(id='file', ctx=Load()),
                ifs=[],
                is_async=0),
            comprehension(
                target=Name(id='c', ctx=Store()),
                iter=Name(id='line', ctx=Load()),
                ifs=[],
                is_async=0)]))

>>> print(ast.dump(ast.parse('(n**2 for n in it if n>5 if n<10)', mode='eval'),
...                indent=4)) # generator comprehension
Expression(
    body=GeneratorExp(
        elt=BinOp(
            left=Name(id='n', ctx=Load()),
            op=Pow(),
            right=Constant(value=2)),
        generators=[
            comprehension(
                target=Name(id='n', ctx=Store()),
                iter=Name(id='it', ctx=Load()),
                ifs=[
                    Compare(
                        left=Name(id='n', ctx=Load()),
                        ops=[
                            Gt()],
                        comparators=[
                            Constant(value=5)]),
                    Compare(
                        left=Name(id='n', ctx=Load()),
                        ops=[
                            Lt()],
                        comparators=[
                            Constant(value=10)])],
                is_async=0)]))

>>> print(ast.dump(ast.parse('[i async for i in soc]', mode='eval'),
...                indent=4)) # Async comprehension
Expression(
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    body=ListComp(
        elt=Name(id='i', ctx=Load()),
        generators=[
            comprehension(
                target=Name(id='i', ctx=Store()),
                iter=Name(id='soc', ctx=Load()),
                ifs=[],
                is_async=1)]))
```

文 (Statements)

class ast.**Assign**(*targets*, *value*, *type_comment*)

代入です。targets はノードのリスト、value は単一のノードです。

targets の複数のノードは、それぞれに対して同じ値を代入することをあらわします。分割代入は targets 内に *Tuple* または *List* を置くことで表現されます。

type_comment

type_comment はコメントとして型アノテーションをあらわすオプション文字列です。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('a = b = 1'), indent=4)) # Multiple assignment
Module(
    body=[
        Assign(
            targets=[
                Name(id='a', ctx=Store()),
                Name(id='b', ctx=Store())],
            value=Constant(value=1))],
    type_ignores=[])

>>> print(ast.dump(ast.parse('a,b = c'), indent=4)) # Unpacking
Module(
    body=[
        Assign(
            targets=[
                Tuple(
                    elts=[
                        Name(id='a', ctx=Store()),
                        Name(id='b', ctx=Store())],
                    ctx=Store())],
            value=Name(id='c', ctx=Load()))],
    type_ignores=[])
```

class ast.**AnnAssign**(*target*, *annotation*, *value*, *simple*)

An assignment with a type annotation. `target` is a single node and can be a *Name*, an *Attribute* or a *Subscript*. `annotation` is the annotation, such as a *Constant* or *Name* node. `value` is a single optional node.

`simple` is always either 0 (indicating a "complex" target) or 1 (indicating a "simple" target). A "simple" target consists solely of a *Name* node that does not appear between parentheses; all other targets are considered complex. Only simple targets appear in the `__annotations__` dictionary of modules and classes.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('c: int'), indent=4))
Module(
    body=[
        AnnAssign(
            target=Name(id='c', ctx=Store()),
            annotation=Name(id='int', ctx=Load()),
            simple=1)],
    type_ignores=[])

>>> print(ast.dump(ast.parse('(a): int = 1'), indent=4)) # Annotation with␣
↪parenthesis
Module(
    body=[
        AnnAssign(
            target=Name(id='a', ctx=Store()),
            annotation=Name(id='int', ctx=Load()),
            value=Constant(value=1),
            simple=0)],
    type_ignores=[])

>>> print(ast.dump(ast.parse('a.b: int'), indent=4)) # Attribute annotation
Module(
    body=[
        AnnAssign(
            target=Attribute(
                value=Name(id='a', ctx=Load()),
                attr='b',
                ctx=Store()),
            annotation=Name(id='int', ctx=Load()),
            simple=0)],
    type_ignores=[])

>>> print(ast.dump(ast.parse('a[1]: int'), indent=4)) # Subscript annotation
Module(
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    body=[
        AnnAssign(
            target=Subscript(
                value=Name(id='a', ctx=Load()),
                slice=Constant(value=1),
                ctx=Store()),
            annotation=Name(id='int', ctx=Load()),
            simple=0)],
    type_ignores=[])
```

class ast.**AugAssign**(*target*, *op*, *value*)

`a += 1` のような累積代入をあらわします。下記の例では、`target` は (*Store* コンテキストを伴う) `x` のための *Name* ノード、`op` は *Add* 演算子、そして `value` は定数 1 をあらわす *Constant* ノードです。

Assign と異なり、`target` 属性は class *Tuple* や *List* であってはいけません。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('x += 2'), indent=4))
Module(
    body=[
        AugAssign(
            target=Name(id='x', ctx=Store()),
            op=Add(),
            value=Constant(value=2))],
    type_ignores=[])
```

class ast.**Raise**(*exc*, *cause*)

`raise` 文をあらわします。`exc` は送出される例外オブジェクトで、通常は *Call* または *Name*、もしくは単独の `raise` では `None` を指定します。`cause` はオプションで、`raise x from y` の `y` にあたります。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('raise x from y'), indent=4))
Module(
    body=[
        Raise(
            exc=Name(id='x', ctx=Load()),
            cause=Name(id='y', ctx=Load()))],
    type_ignores=[])
```

class ast.**Assert**(*test*, *msg*)

アサーションです。`test` は *Compare* ノードなどのような条件を保持します。`msg` は失敗した時のメッセージを保持します。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('assert x,y'), indent=4))
Module(
    body=[
        Assert(
            test=Name(id='x', ctx=Load()),
            msg=Name(id='y', ctx=Load()))],
    type_ignores=[])
```

class ast.**Delete**(*targets*)

del 文をあらわします。targets は *Name*, *Attribute*, *Subscript* などのノードのリストです。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('del x,y,z'), indent=4))
Module(
    body=[
        Delete(
            targets=[
                Name(id='x', ctx=Del()),
                Name(id='y', ctx=Del()),
                Name(id='z', ctx=Del())])],
    type_ignores=[])
```

class ast.**Pass**

pass 文をあらわします。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('pass'), indent=4))
Module(
    body=[
        Pass()],
    type_ignores=[])
```

class ast.**TypeAlias**(*name*, *type_params*, *value*)

A *type alias* created through the type statement. name is the name of the alias, type_params is a list of *type parameters*, and value is the value of the type alias.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('type Alias = int'), indent=4))
Module(
    body=[
        TypeAlias(
            name=Name(id='Alias', ctx=Store()),
            type_params=[],
            value=Name(id='int', ctx=Load()))],
    type_ignores=[])
```

Added in version 3.12.

関数またはループの内部でのみ適用可能な他の文は、別のセクションで説明します。

インポート

class ast.Import(*names*)

インポート文です。names は *alias* ノードのリストです。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('import x,y,z'), indent=4))
Module(
    body=[
        Import(
            names=[
                alias(name='x'),
                alias(name='y'),
                alias(name='z')])],
    type_ignores=[])
```

class ast.ImportFrom(*module*, *names*, *level*)

`from x import y` をあらわします。module は 'from' でインポートする先頭がドットでないモジュール名をあらわす文字列か、または `from . import foo` のような構文の場合は None を指定します。level は相対インポートのレベルを表す整数を保持します (0 は絶対インポートを意味します)。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('from y import x,y,z'), indent=4))
Module(
    body=[
        ImportFrom(
            module='y',
            names=[
                alias(name='x'),
                alias(name='y'),
                alias(name='z')],
            level=0)],
    type_ignores=[])
```

class ast.alias(*name*, *asname*)

いずれのパラメータも名前をあらわす生の文字列です。asname は標準の名前を使う場合は None を指定できます。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('from ..foo.bar import a as b, c'), indent=4))
Module(
    body=[
        ImportFrom(
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
            module='foo.bar',
            names=[
                alias(name='a', asname='b'),
                alias(name='c')],
            level=2)],
    type_ignores=[])
```

制御フロー

> **注釈**
>
> else 節のようなオプションの節が存在しない場合は、空のリストとして保存されます。

class ast.**If**(*test*, *body*, *orelse*)

if 文です。test は *Compare* ノードなどの単一のノードを保持します。body と orelse はそれぞれノードのリストを保持します。

elif 節は AST において固有の表現を持たず、先行する節をあらわすノードの orelse セクションに追加の *If* ノードとして現れます。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""
... if x:
...     ...
... elif y:
...     ...
... else:
...     ...
... """), indent=4))
Module(
    body=[
        If(
            test=Name(id='x', ctx=Load()),
            body=[
                Expr(
                    value=Constant(value=Ellipsis))],
            orelse=[
                If(
                    test=Name(id='y', ctx=Load()),
                    body=[
                        Expr(
                            value=Constant(value=Ellipsis))],
                    orelse=[
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
                        Expr(
                            value=Constant(value=Ellipsis))])])],
    type_ignores=[])
```

class ast.**For**(*target*, *iter*, *body*, *orelse*, *type_comment*)

A `for` loop. `target` holds the variable(s) the loop assigns to, as a single *Name*, *Tuple*, *List*, *Attribute* or *Subscript* node. `iter` holds the item to be looped over, again as a single node. `body` and `orelse` contain lists of nodes to execute. Those in `orelse` are executed if the loop finishes normally, rather than via a `break` statement.

type_comment

`type_comment` はコメントとして型アノテーションをあらわすオプション文字列です。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""
... for x in y:
...     ...
... else:
...     ...
... """), indent=4))
Module(
    body=[
        For(
            target=Name(id='x', ctx=Store()),
            iter=Name(id='y', ctx=Load()),
            body=[
                Expr(
                    value=Constant(value=Ellipsis))],
            orelse=[
                Expr(
                    value=Constant(value=Ellipsis))])],
    type_ignores=[])
```

class ast.**While**(*test*, *body*, *orelse*)

`while` ループです。`test` は *Compare* のような条件をあらわすノードを保持します。

```
>> print(ast.dump(ast.parse("""
... while x:
...     ...
... else:
...     ...
... """), indent=4))
Module(
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    body=[
        While(
            test=Name(id='x', ctx=Load()),
            body=[
                Expr(
                    value=Constant(value=Ellipsis))],
            orelse=[
                Expr(
                    value=Constant(value=Ellipsis))])],
    type_ignores=[])
```

class ast.Break

class ast.Continue

`break` 文および `continue` 文です。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""\
... for a in b:
...     if a > 5:
...         break
...     else:
...         continue
...
... """), indent=4))
Module(
    body=[
        For(
            target=Name(id='a', ctx=Store()),
            iter=Name(id='b', ctx=Load()),
            body=[
                If(
                    test=Compare(
                        left=Name(id='a', ctx=Load()),
                        ops=[
                            Gt()],
                        comparators=[
                            Constant(value=5)]),
                    body=[
                        Break()],
                    orelse=[
                        Continue()])],
            orelse=[])],
    type_ignores=[])
```

class ast.Try(*body*, *handlers*, *orelse*, *finalbody*)

try ブロックです。*ExceptHandler* ノードのリストである handlers を除き、全ての属性はそれぞれの節で実行するノードのリストです。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""
... try:
...     ...
... except Exception:
...     ...
... except OtherException as e:
...     ...
... else:
...     ...
... finally:
...     ...
... """), indent=4))
Module(
    body=[
        Try(
            body=[
                Expr(
                    value=Constant(value=Ellipsis))],
            handlers=[
                ExceptHandler(
                    type=Name(id='Exception', ctx=Load()),
                    body=[
                        Expr(
                            value=Constant(value=Ellipsis))]),
                ExceptHandler(
                    type=Name(id='OtherException', ctx=Load()),
                    name='e',
                    body=[
                        Expr(
                            value=Constant(value=Ellipsis))])],
            orelse=[
                Expr(
                    value=Constant(value=Ellipsis))],
            finalbody=[
                Expr(
                    value=Constant(value=Ellipsis))])],
    type_ignores=[])
```

class ast.TryStar(*body*, *handlers*, *orelse*, *finalbody*)

`try` blocks which are followed by `except*` clauses. The attributes are the same as for *Try* but the *ExceptHandler* nodes in `handlers` are interpreted as `except*` blocks rather then `except`.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""
... try:
...     ...
... except* Exception:
...     ...
... """), indent=4))
Module(
    body=[
        TryStar(
            body=[
                Expr(
                    value=Constant(value=Ellipsis))],
            handlers=[
                ExceptHandler(
                    type=Name(id='Exception', ctx=Load()),
                    body=[
                        Expr(
                            value=Constant(value=Ellipsis))])],
            orelse=[],
            finalbody=[])],
    type_ignores=[])
```

Added in version 3.11.

class ast.**ExceptHandler**(*type*, *name*, *body*)

単一の except 節をあらわします。type はこの節にマッチする例外のタイプで、典型的には *Name* ノードです (None を指定すると全ての例外をキャッチする `except:` 節をあらわします)。name は例外オブジェクトを保持する変数の名前をあらわす生の文字列で、`as foo` を持たない節の場合は None を指定します。body はノードのリストです。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""\
... try:
...     a + 1
... except TypeError:
...     pass
... """), indent=4))
Module(
    body=[
        Try(
            body=[
                Expr(
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
                    value=BinOp(
                        left=Name(id='a', ctx=Load()),
                        op=Add(),
                        right=Constant(value=1)))],
            handlers=[
                ExceptHandler(
                    type=Name(id='TypeError', ctx=Load()),
                    body=[
                        Pass()])],
            orelse=[],
            finalbody=[])],
    type_ignores=[])
```

class ast.**With**(*items*, *body*, *type_comment*)

with ブロックです。items は *withitem* ノードのリストで、コンテキストマネージャのリストをあらわします。また body はコンテキスト内にインデントされたブロックです。

type_comment

type_comment はコメントとして型アノテーションをあらわすオプション文字列です。

class ast.**withitem**(*context_expr*, *optional_vars*)

with ブロックにおける単一のコンテキストマネージャをあらわします。context_expr はコンテキストマネージャで、しばしば *Call* ノードが設定されます。optional_vars は as foo に相当する *Name*, *Tuple* または *List* のいずれかのノードか、または、この部分が不要な場合は None を設定します。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""\
... with a as b, c as d:
...     something(b, d)
... """), indent=4))
Module(
    body=[
        With(
            items=[
                withitem(
                    context_expr=Name(id='a', ctx=Load()),
                    optional_vars=Name(id='b', ctx=Store())),
                withitem(
                    context_expr=Name(id='c', ctx=Load()),
                    optional_vars=Name(id='d', ctx=Store()))],
            body=[
                Expr(
                    value=Call(
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
                        func=Name(id='something', ctx=Load()),
                        args=[
                            Name(id='b', ctx=Load()),
                            Name(id='d', ctx=Load())],
                        keywords=[]))])],
    type_ignores=[])
```

Pattern matching

class ast.**Match**(*subject*, *cases*)

A `match` statement. `subject` holds the subject of the match (the object that is being matched against the cases) and `cases` contains an iterable of *match_case* nodes with the different cases.

Added in version 3.10.

class ast.**match_case**(*pattern*, *guard*, *body*)

A single case pattern in a `match` statement. `pattern` contains the match pattern that the subject will be matched against. Note that the *AST* nodes produced for patterns differ from those produced for expressions, even when they share the same syntax.

The `guard` attribute contains an expression that will be evaluated if the pattern matches the subject.

`body` contains a list of nodes to execute if the pattern matches and the result of evaluating the guard expression is true.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""
... match x:
...     case [x] if x>0:
...         ...
...     case tuple():
...         ...
... """), indent=4))
Module(
    body=[
        Match(
            subject=Name(id='x', ctx=Load()),
            cases=[
                match_case(
                    pattern=MatchSequence(
                        patterns=[
                            MatchAs(name='x')]),
                    guard=Compare(
                        left=Name(id='x', ctx=Load()),
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
                        ops=[
                            Gt()],
                        comparators=[
                            Constant(value=0)]),
                    body=[
                        Expr(
                            value=Constant(value=Ellipsis))]),
                match_case(
                    pattern=MatchClass(
                        cls=Name(id='tuple', ctx=Load()),
                        patterns=[],
                        kwd_attrs=[],
                        kwd_patterns=[]),
                    body=[
                        Expr(
                            value=Constant(value=Ellipsis))])])],
    type_ignores=[])
```

Added in version 3.10.

class ast.MatchValue(*value*)

A match literal or value pattern that compares by equality. `value` is an expression node. Permitted value nodes are restricted as described in the match statement documentation. This pattern succeeds if the match subject is equal to the evaluated value.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""
... match x:
...     case "Relevant":
...         ...
... """), indent=4))
Module(
    body=[
        Match(
            subject=Name(id='x', ctx=Load()),
            cases=[
                match_case(
                    pattern=MatchValue(
                        value=Constant(value='Relevant')),
                    body=[
                        Expr(
                            value=Constant(value=Ellipsis))])])],
    type_ignores=[])
```

Added in version 3.10.

class ast.**MatchSingleton**(*value*)

A match literal pattern that compares by identity. `value` is the singleton to be compared against: `None`, `True`, or `False`. This pattern succeeds if the match subject is the given constant.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""
... match x:
...     case None:
...         ...
... """), indent=4))
Module(
    body=[
        Match(
            subject=Name(id='x', ctx=Load()),
            cases=[
                match_case(
                    pattern=MatchSingleton(value=None),
                    body=[
                        Expr(
                            value=Constant(value=Ellipsis))])])],
    type_ignores=[])
```

Added in version 3.10.

class ast.**MatchSequence**(*patterns*)

A match sequence pattern. `patterns` contains the patterns to be matched against the subject elements if the subject is a sequence. Matches a variable length sequence if one of the subpatterns is a `MatchStar` node, otherwise matches a fixed length sequence.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""
... match x:
...     case [1, 2]:
...         ...
... """), indent=4))
Module(
    body=[
        Match(
            subject=Name(id='x', ctx=Load()),
            cases=[
                match_case(
                    pattern=MatchSequence(
                        patterns=[
                            MatchValue(
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
                                value=Constant(value=1)),
                            MatchValue(
                                value=Constant(value=2))]),
                    body=[
                        Expr(
                            value=Constant(value=Ellipsis))])])],
    type_ignores=[])
```

Added in version 3.10.

class ast.**MatchStar**(*name*)

Matches the rest of the sequence in a variable length match sequence pattern. If `name` is not `None`, a list containing the remaining sequence elements is bound to that name if the overall sequence pattern is successful.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""
... match x:
...     case [1, 2, *rest]:
...         ...
...     case [*_]:
...         ...
... """), indent=4))
Module(
    body=[
        Match(
            subject=Name(id='x', ctx=Load()),
            cases=[
                match_case(
                    pattern=MatchSequence(
                        patterns=[
                            MatchValue(
                                value=Constant(value=1)),
                            MatchValue(
                                value=Constant(value=2)),
                            MatchStar(name='rest')]),
                    body=[
                        Expr(
                            value=Constant(value=Ellipsis))]),
                match_case(
                    pattern=MatchSequence(
                        patterns=[
                            MatchStar()]),
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
                    body=[
                        Expr(
                            value=Constant(value=Ellipsis))])])],
    type_ignores=[])
```

Added in version 3.10.

class ast.**MatchMapping**(*keys*, *patterns*, *rest*)

A match mapping pattern. `keys` is a sequence of expression nodes. `patterns` is a corresponding sequence of pattern nodes. `rest` is an optional name that can be specified to capture the remaining mapping elements. Permitted key expressions are restricted as described in the match statement documentation.

This pattern succeeds if the subject is a mapping, all evaluated key expressions are present in the mapping, and the value corresponding to each key matches the corresponding subpattern. If `rest` is not `None`, a dict containing the remaining mapping elements is bound to that name if the overall mapping pattern is successful.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""
... match x:
...     case {1: _, 2: _}:
...         ...
...     case {**rest}:
...         ...
... """), indent=4))
Module(
    body=[
        Match(
            subject=Name(id='x', ctx=Load()),
            cases=[
                match_case(
                    pattern=MatchMapping(
                        keys=[
                            Constant(value=1),
                            Constant(value=2)],
                        patterns=[
                            MatchAs(),
                            MatchAs()]),
                    body=[
                        Expr(
                            value=Constant(value=Ellipsis))]),
                match_case(
                    pattern=MatchMapping(keys=[], patterns=[], rest='rest'),
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
                    body=[
                        Expr(
                            value=Constant(value=Ellipsis))])])],
    type_ignores=[])
```

Added in version 3.10.

class ast.**MatchClass**(*cls*, *patterns*, *kwd_attrs*, *kwd_patterns*)

A match class pattern. `cls` is an expression giving the nominal class to be matched. `patterns` is a sequence of pattern nodes to be matched against the class defined sequence of pattern matching attributes. `kwd_attrs` is a sequence of additional attributes to be matched (specified as keyword arguments in the class pattern), `kwd_patterns` are the corresponding patterns (specified as keyword values in the class pattern).

This pattern succeeds if the subject is an instance of the nominated class, all positional patterns match the corresponding class-defined attributes, and any specified keyword attributes match their corresponding pattern.

Note: classes may define a property that returns self in order to match a pattern node against the instance being matched. Several builtin types are also matched that way, as described in the match statement documentation.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""
... match x:
...     case Point2D(0, 0):
...         ...
...     case Point3D(x=0, y=0, z=0):
...         ...
... """), indent=4))
Module(
    body=[
        Match(
            subject=Name(id='x', ctx=Load()),
            cases=[
                match_case(
                    pattern=MatchClass(
                        cls=Name(id='Point2D', ctx=Load()),
                        patterns=[
                            MatchValue(
                                value=Constant(value=0)),
                            MatchValue(
                                value=Constant(value=0))],
                        kwd_attrs=[],
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
                        kwd_patterns=[]),
                    body=[
                        Expr(
                            value=Constant(value=Ellipsis))]),
                match_case(
                    pattern=MatchClass(
                        cls=Name(id='Point3D', ctx=Load()),
                        patterns=[],
                        kwd_attrs=[
                            'x',
                            'y',
                            'z'],
                        kwd_patterns=[
                            MatchValue(
                                value=Constant(value=0)),
                            MatchValue(
                                value=Constant(value=0)),
                            MatchValue(
                                value=Constant(value=0))]),
                    body=[
                        Expr(
                            value=Constant(value=Ellipsis))])])],
    type_ignores=[])
```

Added in version 3.10.

class ast.**MatchAs**(*pattern*, *name*)

A match "as-pattern", capture pattern or wildcard pattern. `pattern` contains the match pattern that the subject will be matched against. If the pattern is `None`, the node represents a capture pattern (i.e a bare name) and will always succeed.

The `name` attribute contains the name that will be bound if the pattern is successful. If `name` is `None`, `pattern` must also be `None` and the node represents the wildcard pattern.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""
... match x:
...     case [x] as y:
...         ...
...     case _:
...         ...
... """), indent=4))
Module(
    body=[
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        Match(
            subject=Name(id='x', ctx=Load()),
            cases=[
                match_case(
                    pattern=MatchAs(
                        pattern=MatchSequence(
                            patterns=[
                                MatchAs(name='x')]),
                        name='y'),
                    body=[
                        Expr(
                            value=Constant(value=Ellipsis))]),
                match_case(
                    pattern=MatchAs(),
                    body=[
                        Expr(
                            value=Constant(value=Ellipsis))])])],
    type_ignores=[])
```

Added in version 3.10.

class ast.MatchOr(*patterns*)

A match "or-pattern". An or-pattern matches each of its subpatterns in turn to the subject, until one succeeds. The or-pattern is then deemed to succeed. If none of the subpatterns succeed the or-pattern fails. The **patterns** attribute contains a list of match pattern nodes that will be matched against the subject.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""
... match x:
...     case [x] | (y):
...         ...
... """), indent=4))
Module(
    body=[
        Match(
            subject=Name(id='x', ctx=Load()),
            cases=[
                match_case(
                    pattern=MatchOr(
                        patterns=[
                            MatchSequence(
                                patterns=[
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
                                    MatchAs(name='x')]),
                            MatchAs(name='y')]),
                    body=[
                        Expr(
                            value=Constant(value=Ellipsis))])])],
    type_ignores=[])
```

Added in version 3.10.

Type parameters

Type parameters can exist on classes, functions, and type aliases.

class ast.**TypeVar**(*name*, *bound*)

A *typing.TypeVar*. `name` is the name of the type variable. `bound` is the bound or constraints, if any. If `bound` is a *Tuple*, it represents constraints; otherwise it represents the bound.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("type Alias[T: int] = list[T]"), indent=4))
Module(
    body=[
        TypeAlias(
            name=Name(id='Alias', ctx=Store()),
            type_params=[
                TypeVar(
                    name='T',
                    bound=Name(id='int', ctx=Load()))],
            value=Subscript(
                value=Name(id='list', ctx=Load()),
                slice=Name(id='T', ctx=Load()),
                ctx=Load()))],
    type_ignores=[])
```

Added in version 3.12.

class ast.**ParamSpec**(*name*)

A *typing.ParamSpec*. `name` is the name of the parameter specification.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("type Alias[**P] = Callable[P, int]"), indent=4))
Module(
    body=[
        TypeAlias(
            name=Name(id='Alias', ctx=Store()),
            type_params=[
                ParamSpec(name='P')],
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
            value=Subscript(
                value=Name(id='Callable', ctx=Load()),
                slice=Tuple(
                    elts=[
                        Name(id='P', ctx=Load()),
                        Name(id='int', ctx=Load())],
                    ctx=Load()),
                ctx=Load()))],
    type_ignores=[])
```

Added in version 3.12.

class ast.**TypeVarTuple**(*name*)

A *typing.TypeVarTuple*. name is the name of the type variable tuple.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("type Alias[*Ts] = tuple[*Ts]"), indent=4))
Module(
    body=[
        TypeAlias(
            name=Name(id='Alias', ctx=Store()),
            type_params=[
                TypeVarTuple(name='Ts')],
            value=Subscript(
                value=Name(id='tuple', ctx=Load()),
                slice=Tuple(
                    elts=[
                        Starred(
                            value=Name(id='Ts', ctx=Load()),
                            ctx=Load())],
                    ctx=Load()),
                ctx=Load()))],
    type_ignores=[])
```

Added in version 3.12.

関数およびクラス定義

class ast.**FunctionDef**(*name*, *args*, *body*, *decorator_list*, *returns*, *type_comment*, *type_params*)

関数定義です。

- name は関数名をあらわす生の文字列です。
- args は引数をあらわす *arguments* ノードです。
- body は関数の本体をあらわすノードのリストです。

- decorator_list は関数に適用されるデコレータのリストで、外側のデコレータがリストの先頭に保存されます (すなわち、リストの先頭にあるデコレータが最後に適用されます)。
- returns は戻り値に対する注釈です。
- type_params is a list of *type parameters*.

type_comment

type_comment はコメントとして型アノテーションをあらわすオプション文字列です。

バージョン 3.12 で変更: Added type_params.

class ast.Lambda(*args*, *body*)

lambda は式の中で使うことができる最小限の関数定義です。*FunctionDef* ノードと異なり、body は単一のノードとなります。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('lambda x,y: ...'), indent=4))
Module(
    body=[
        Expr(
            value=Lambda(
                args=arguments(
                    posonlyargs=[],
                    args=[
                        arg(arg='x'),
                        arg(arg='y')],
                    kwonlyargs=[],
                    kw_defaults=[],
                    defaults=[]),
                body=Constant(value=Ellipsis)))],
    type_ignores=[])
```

class ast.arguments(*posonlyargs*, *args*, *vararg*, *kwonlyargs*, *kw_defaults*, *kwarg*, *defaults*)

関数の引数

- posonlyargs, args および kwonlyargs はそれぞれ *arg* ノードのリストです。
- vararg と kwarg はそれぞれ単一の *arg* ノードで、*args, **kwargs パラメータに相当します。
- kw_defaults はキーワード専用引数に対するデフォルト値のリストです。値が None の場合、対応する引数は必須となります。
- defaults は位置引数として渡すことのできる引数に対するデフォルト値のリストです。デフォルト値の数 n が位置引数の数より少ない場合、それらは最後の n 個の引数に割り当てられます。

class ast.arg(*arg*, *annotation*, *type_comment*)

A single argument in a list. arg is a raw string of the argument name; annotation is its annotation, such as a *Name* node.

type_comment

type_comment はコメントとして型アノテーションをあらわすオプション文字列です。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""\
... @decorator1
... @decorator2
... def f(a: 'annotation', b=1, c=2, *d, e, f=3, **g) -> 'return annotation':
...     pass
... """), indent=4))
Module(
    body=[
        FunctionDef(
            name='f',
            args=arguments(
                posonlyargs=[],
                args=[
                    arg(
                        arg='a',
                        annotation=Constant(value='annotation')),
                    arg(arg='b'),
                    arg(arg='c')],
                vararg=arg(arg='d'),
                kwonlyargs=[
                    arg(arg='e'),
                    arg(arg='f')],
                kw_defaults=[
                    None,
                    Constant(value=3)],
                kwarg=arg(arg='g'),
                defaults=[
                    Constant(value=1),
                    Constant(value=2)]),
            body=[
                Pass()],
            decorator_list=[
                Name(id='decorator1', ctx=Load()),
                Name(id='decorator2', ctx=Load())],
            returns=Constant(value='return annotation'),
            type_params=[])],
    type_ignores=[])
```

class ast.Return(*value*)

return 文です。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('return 4'), indent=4))
Module(
    body=[
        Return(
            value=Constant(value=4))],
    type_ignores=[])
```

class ast.**Yield**(*value*)

class ast.**YieldFrom**(*value*)

A `yield` or `yield from` expression. Because these are expressions, they must be wrapped in an *Expr* node if the value sent back is not used.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('yield x'), indent=4))
Module(
    body=[
        Expr(
            value=Yield(
                value=Name(id='x', ctx=Load()))))],
    type_ignores=[])

>>> print(ast.dump(ast.parse('yield from x'), indent=4))
Module(
    body=[
        Expr(
            value=YieldFrom(
                value=Name(id='x', ctx=Load()))))],
    type_ignores=[])
```

class ast.**Global**(*names*)

class ast.**Nonlocal**(*names*)

`global` および `nonlocal` 文です。`names` は生の文字列のリストです。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('global x,y,z'), indent=4))
Module(
    body=[
        Global(
            names=[
                'x',
                'y',
                'z'])],
    type_ignores=[])
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> print(ast.dump(ast.parse('nonlocal x,y,z'), indent=4))
Module(
    body=[
        Nonlocal(
            names=[
                'x',
                'y',
                'z'])],
    type_ignores=[])
```

class ast.ClassDef(*name*, *bases*, *keywords*, *body*, *decorator_list*, *type_params*)

クラス定義です。

- name はクラス名をあらわす生の文字列です。
- bases は明示的に指定された基底クラスをあらわすノードのリストです。
- keywords is a list of *keyword* nodes, principally for 'metaclass'. Other keywords will be passed to the metaclass, as per **PEP 3115**.
- body はクラス定義に含まれるコードをあらわすノードのリストです。
- decorator_list はノードのリストで、関数定義 *FunctionDef* の場合と同様に解釈されます。
- type_params is a list of *type parameters*.

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""\
... @decorator1
... @decorator2
... class Foo(base1, base2, metaclass=meta):
...     pass
... """), indent=4))
Module(
    body=[
        ClassDef(
            name='Foo',
            bases=[
                Name(id='base1', ctx=Load()),
                Name(id='base2', ctx=Load())],
            keywords=[
                keyword(
                    arg='metaclass',
                    value=Name(id='meta', ctx=Load()))],
            body=[
                Pass()],
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
            decorator_list=[
                Name(id='decorator1', ctx=Load()),
                Name(id='decorator2', ctx=Load())],
            type_params=[])],
    type_ignores=[])
```

バージョン 3.12 で変更: Added `type_params`.

async と await

class ast.**AsyncFunctionDef**(*name*, *args*, *body*, *decorator_list*, *returns*, *type_comment*, *type_params*)

`async def` 形式の関数定義です。通常の関数定義 *FunctionDef* と同じフィールドを持ちます。

バージョン 3.12 で変更: Added `type_params`.

class ast.**Await**(*value*)

`await` 式をあらわします。`value` は待ち受ける値です。*AsyncFunctionDef* の本体 (body) の中でのみ有効です。

```
>>> print(ast.dump(ast.parse("""\
... async def f():
...     await other_func()
... """), indent=4))
Module(
    body=[
        AsyncFunctionDef(
            name='f',
            args=arguments(
                posonlyargs=[],
                args=[],
                kwonlyargs=[],
                kw_defaults=[],
                defaults=[]),
            body=[
                Expr(
                    value=Await(
                        value=Call(
                            func=Name(id='other_func', ctx=Load()),
                            args=[],
                            keywords=[]))),
            decorator_list=[],
            type_params=[])],
    type_ignores=[])
```

class ast.AsyncFor(*target*, *iter*, *body*, *orelse*, *type_comment*)

class ast.AsyncWith(*items*, *body*, *type_comment*)

async for ループと async with コンテキストマネージャです。それぞれ *For* および *With* と同じフィールドを持ちます。*AsyncFunctionDef* の本体 (body) の中でのみ有効です。

注釈

When a string is parsed by *ast.parse()*, operator nodes (subclasses of ast.operator, ast.unaryop, ast.cmpop, ast.boolop and ast.expr_context) on the returned tree will be singletons. Changes to one will be reflected in all other occurrences of the same value (e.g. *ast.Add*).

32.1.3 ast Helpers

ノード・クラスの他に、*ast* モジュールは以下のような抽象構文木をトラバースするためのユーティリティ関数やクラスも定義しています:

ast.parse(*source*, *filename='<unknown>'*, *mode='exec'*, ***, *type_comments=False*, *feature_version=None*)

Parse the source into an AST node. Equivalent to compile(source, filename, mode, ast.PyCF_ONLY_AST).

If type_comments=True is given, the parser is modified to check and return type comments as specified by **PEP 484** and **PEP 526**. This is equivalent to adding *ast.PyCF_TYPE_COMMENTS* to the flags passed to *compile()*. This will report syntax errors for misplaced type comments. Without this flag, type comments will be ignored, and the type_comment field on selected AST nodes will always be None. In addition, the locations of # type: ignore comments will be returned as the type_ignores attribute of *Module* (otherwise it is always an empty list).

さらに mode が 'func_type' の場合、入力構文は、たとえば (str, int) -> List[str] のような **PEP 484** の ” シグネチャ型コメント (signature type comments)” に対応するように修正されます。

Setting feature_version to a tuple (major, minor) will result in a ”best-effort” attempt to parse using that Python version's grammar. For example, setting feature_version=(3, 9) will attempt to disallow parsing of match statements. Currently major must equal to 3. The lowest supported version is (3, 4) (and this may increase in future Python versions); the highest is sys.version_info[0:2]. ”Best-effort” attempt means there is no guarantee that the parse (or success of the parse) is the same as when run on the Python version corresponding to feature_version.

If source contains a null character (\0), *ValueError* is raised.

警告

Note that successfully parsing source code into an AST object doesn't guarantee that the source code provided is valid Python code that can be executed as the compilation step can raise further *SyntaxError* exceptions. For instance, the source return 42 generates a valid

AST node for a return statement, but it cannot be compiled alone (it needs to be inside a function node).

In particular, *ast.parse()* won't do any scoping checks, which the compilation step does.

警告

十分に大きい文字列や複雑な文字列によって Python の抽象構文木コンパイラのスタックの深さの限界を越えることで、Python インタプリタをクラッシュさせることができます。

バージョン 3.8 で変更: `type_comments`、`mode='func_type'`、`feature_version` が追加されました。

`ast.unparse`(*ast_obj*)

ast.AST オブジェクトを逆に構文解析して、*ast.parse()* が元の *ast.AST* と等価なオブジェクトを生成できるような文字列を生成します。

警告

生成されたコード文字列は、生成元のコードである *ast.AST* オブジェクトと必ずしも等価であるとは限りません (定数タプルや frozenset などに対するコンパイラ最適化なしのコードです)。

警告

非常に複雑な式を逆構文解析すると *RecursionError* となることがあります。

Added in version 3.9.

`ast.literal_eval`(*node_or_string*)

Python のリテラルやコンテナ表現のみを含む式ノードまたは文字列を評価します。与えられる文字列またはノードは次の Python リテラル構造のみからなるものに限られます: 文字列、バイト列、数、タプル、リスト、辞書、集合、ブール値、`None`、`Ellipsis`。

この関数は Python の式を含んだ文字列を、値自身を解析することなしに評価するのに使えます。この関数は、例えば演算や添え字を含んだ任意の複雑な表現を評価するのには使えません。

This function had been documented as "safe" in the past without defining what that meant. That was misleading. This is specifically designed not to execute Python code, unlike the more general *eval()*. There is no namespace, no name lookups, or ability to call out. But it is not free from attack: A relatively small input can lead to memory exhaustion or to C stack exhaustion, crashing the process. There is also the possibility for excessive CPU consumption denial of service on some inputs. Calling it on untrusted data is thus not recommended.

> **警告**
>
> Python の抽象構文木コンパイラのスタックの深さの限界を越えることで、Python インタプリタをクラッシュさせる可能性があります。
>
> It can raise *ValueError*, *TypeError*, *SyntaxError*, *MemoryError* and *RecursionError* depending on the malformed input.

バージョン 3.2 で変更: バイト列リテラルと集合リテラルが受け取れるようになりました。

バージョン 3.9 で変更: `'set()'` による空の集合の生成をサポートするようになりました。

バージョン 3.10 で変更: For string inputs, leading spaces and tabs are now stripped.

ast.get_docstring(*node*, *clean=True*)

与えられた *node* (これは *FunctionDef*, *AsyncFunctionDef*, *ClassDef*, *Module* のいずれかのノードでなければなりません) のドキュメント文字列を返します。もしドキュメント文字列が無ければ `None` を返します。*clean* が真ならば、ドキュメント文字列のインデントを *inspect.cleandoc()* を用いて一掃します。

バージョン 3.5 で変更: *AsyncFunctionDef* がサポートされました。

ast.get_source_segment(*source*, *node*, ***, *padded=False*)

Get source code segment of the *source* that generated *node*. If some location information (*lineno*, *end_lineno*, *col_offset*, or *end_col_offset*) is missing, return `None`.

padded が `True` の場合、複数行にわたる文の最初の行が元の位置に一致するように空白文字でパディングされます。

Added in version 3.8.

ast.fix_missing_locations(*node*)

When you compile a node tree with *compile()*, the compiler expects *lineno* and *col_offset* attributes for every node that supports them. This is rather tedious to fill in for generated nodes, so this helper adds these attributes recursively where not already set, by setting them to the values of the parent node. It works recursively starting at *node*.

ast.increment_lineno(*node*, *n=1*)

node で始まるツリー内の各ノードの行番号と終了行番号を *n* ずつ増やします。これはファイルの中で別の場所に ” コードを移動する” ときに便利です。

ast.copy_location(*new_node*, *old_node*)

Copy source location (*lineno*, *col_offset*, *end_lineno*, and *end_col_offset*) from *old_node* to *new_node* if possible, and return *new_node*.

ast.iter_fields(*node*)

node にある `node._fields` のそれぞれのフィールドを（**フィールド名，値**）のタプルとして yield します。

ast.iter_child_nodes(*node*)

node の直接の子ノード全てを yield します。すなわち、yield されるのは、ノードであるような全てのフィールドおよびノードのリストであるようなフィールドの全てのアイテムです。

ast.walk(*node*)

node の全ての子孫ノード (*node* 自体を含む) を再帰的に yield します。順番は決められていません。この関数はノードをその場で変更するだけで文脈を気にしないような場合に便利です。

class ast.NodeVisitor

抽象構文木を渡り歩いてビジター関数を見つけたノードごとに呼び出すノード・ビジターの基底クラスです。この関数は *visit()* メソッドに送られる値を返してもかまいません。

このクラスはビジター・メソッドを付け加えたサブクラスを派生させることを意図しています。

visit(*node*)

ノードを訪れます。デフォルトの実装では self.visit_*classname* というメソッド (ここで *classname* はノードのクラス名です) を呼び出すか、そのメソッドがなければ *generic_visit()* を呼び出します。

generic_visit(*node*)

このビジターはノードの全ての子について *visit()* を呼び出します。

注意して欲しいのは、専用のビジター・メソッドを具えたノードの子ノードは、このビジターが *generic_visit()* を呼び出すかそれ自身で子ノードを訪れない限り訪れられないということです。

visit_Constant(*node*)

Handles all constant nodes.

トラバースの途中でノードを変化させたいならば *NodeVisitor* を使ってはいけません。そうした目的のために変更を許す特別なビジター (*NodeTransformer*) があります。

バージョン 3.8 で非推奨: Methods visit_Num(), visit_Str(), visit_Bytes(), visit_NameConstant() and visit_Ellipsis() are deprecated now and will not be called in future Python versions. Add the *visit_Constant()* method to handle all constant nodes.

class ast.NodeTransformer

NodeVisitor のサブクラスで抽象構文木を渡り歩きながらノードを変更することを許すものです。

NodeTransformer は抽象構文木 (AST) を渡り歩き、ビジター・メソッドの戻り値を使って古いノードを置き換えたり削除したりします。ビジター・メソッドの戻り値が None ならば、ノードはその場から取り去られ、そうでなければ戻り値で置き換えられます。置き換えない場合は戻り値が元のノードそのものであってもかまいません。

それでは例を示しましょう。Name (たとえば foo) を見つけるたび全て data['foo'] に書き換える変換器 (transformer) です:

```
class RewriteName(NodeTransformer):

    def visit_Name(self, node):
        return Subscript(
            value=Name(id='data', ctx=Load()),
            slice=Constant(value=node.id),
            ctx=node.ctx
        )
```

Keep in mind that if the node you're operating on has child nodes you must either transform the child nodes yourself or call the *generic_visit()* method for the node first.

文のコレクションであるようなノード (全ての文のノードが当てはまります) に対して、このビジターは単独のノードではなくノードのリストを返すかもしれません。

If *NodeTransformer* introduces new nodes (that weren't part of original tree) without giving them location information (such as *lineno*), *fix_missing_locations()* should be called with the new sub-tree to recalculate the location information:

```
tree = ast.parse('foo', mode='eval')
new_tree = fix_missing_locations(RewriteName().visit(tree))
```

たいてい、変換器の使い方は次のようになります:

```
node = YourTransformer().visit(node)
```

ast.dump(*node*, *annotate_fields=True*, *include_attributes=False*, ***, *indent=None*)

node 内のツリーのフォーマットされたダンプを返します。主な使い道はデバッグです。*annotate_fields* が true の場合 (デフォルト)、返される文字列はフィールドの名前と値を示します。*annotate_fields* が false の場合、あいまいさのないフィールド名を省略することにより、結果文字列はよりコンパクトになります。行番号や列オフセットのような属性はデフォルトではダンプされません。これが必要であれば、*include_attributes* を true にすると表示できます。

indent が非負の整数または文字列の場合、ツリーは指定されたインデントレベルで整形されて出力されます (pretty-printed)。インデントレベルがゼロ、負の数、または "" の場合は改行だけを挿入します。None (デフォルト値) は単一行での表記になります。正の整数を指定すると各インデントレベルでその数だけの空白でインデントされます。*indent* が文字列 ("\t" など) の場合、その文字列が各レベルのインデントに使われます。

バージョン 3.9 で変更: *indent* オプションを追加しました。

32.1.4 Compiler Flags

以下のフラグはプログラムのコンパイルにおける効果を変更するために *compile()* に渡すことができます:

`ast.PyCF_ALLOW_TOP_LEVEL_AWAIT`

トップレベルの `await`, `async for`, `async with` および async 内包表記のサポートを有効化します。

Added in version 3.8.

`ast.PyCF_ONLY_AST`

コンパイルされたコードオブジェクトの代わりに抽象構文木を生成して返します。

`ast.PyCF_TYPE_COMMENTS`

PEP 484 および **PEP 526** 形式の型コメント (`# type: <type>`, `# type: ignore <stuff>`) のサポートを有効化します。

Added in version 3.8.

32.1.5 Command-Line Usage

Added in version 3.9.

ast モジュールはコマンドラインからスクリプトとして実行することができます。実行方法は単純です:

```
python -m ast [-m <mode>] [-a] [infile]
```

以下のオプションが使用できます:

-h, --help

ヘルプメッセージを表示して終了します。

-m <mode>

--mode <mode>

parse() 関数の *mode* 引数と同様、コンパイルするコードの種類を指定します。

--no-type-comments

型コメントをパースしません。

-a, --include-attributes

行番号や列オフセットなどの属性を含めます。

-i <indent>

--indent <indent>

AST におけるノードのインデント (空白の数) です。

`infile` を指定するとその内容が AST にパースされて標準出力に出力されます。そうでない場合は標準入力から入力を読み込みます。

参考

外部ドキュメント Green Tree Snakes には Python AST についての詳細が書かれています。

ASTTokens は Python AST を、生成元のソースコードのトークン位置やテキストで注解します。これはソースコード変換を行うツールで有用です。

leoAst.py unifies the token-based and parse-tree-based views of python programs by inserting two-way links between tokens and ast nodes.

LibCST はコードを ast ツリーに似た構文木 (Concrete Syntax Tree) にパースし、かつ全ての書式設定の詳細を保持します。これは自動リファクタリングアプリケーション (codemod) やリンタを作成する際に有用です。

Parso is a Python parser that supports error recovery and round-trip parsing for different Python versions (in multiple Python versions). Parso is also able to list multiple syntax errors in your Python file.

32.2 symtable --- コンパイラーの記号表へのアクセス

ソースコード: Lib/symtable.py

記号表 (symbol table) は、コンパイラが AST からバイトコードを生成する直前に作られます。記号表はコード中の全ての識別子のスコープの算出に責任を持ちます。*symtable* はこうした記号表を調べるインターフェイスを提供します。

32.2.1 記号表の生成

symtable.symtable(*code*, *filename*, *compile_type*)

Python ソース *code* に対するトップレベルの *SymbolTable* を返します。*filename* はコードを収めてあるファイルの名前です。*compile_type* は *compile()* の *mode* 引数のようなものです。

32.2.2 記号表の検査

class symtable.SymbolTable

ブロックに対する名前空間の記号表。コンストラクタはパブリックではありません。

get_type()

Return the type of the symbol table. Possible values are `'class'`, `'module'`, `'function'`, `'annotation'`, `'TypeVar bound'`, `'type alias'`, and `'type parameter'`. The latter four refer to different flavors of annotation scopes.

バージョン 3.12 で変更: Added `'annotation'`, `'TypeVar bound'`, `'type alias'`, and `'type parameter'` as possible return values.

get_id()

記号表の識別子を返します。

get_name()

Return the table's name. This is the name of the class if the table is for a class, the name of the function if the table is for a function, or `'top'` if the table is global (*get_type()* returns `'module'`). For type parameter scopes (which are used for generic classes, functions, and type aliases), it is the name of the underlying class, function, or type alias. For type alias scopes, it is the name of the type alias. For *TypeVar* bound scopes, it is the name of the `TypeVar`.

get_lineno()

この記号表に対応するブロックの一行目の行番号を返します。

is_optimized()

この記号表に含まれるローカル変数が最適化できるならば `True` を返します。

is_nested()

ブロックが入れ子のクラスまたは関数のとき `True` を返します。

has_children()

ブロックが入れ子の名前空間を含んでいるならば `True` を返します。入れ子の名前空間は *get_children()* で得られます。

get_identifiers()

Return a view object containing the names of symbols in the table. See the *documentation of view objects*.

lookup(*name*)

記号表から名前 *name* を見つけ出して *Symbol* インスタンスとして返します。

get_symbols()

記号表中の名前を表す *Symbol* インスタンスのリストを返します。

get_children()

入れ子になった記号表のリストを返します。

class symtable.Function

A namespace for a function or method. This class inherits from *SymbolTable*.

get_parameters()

この関数の引数名からなるタプルを返します。

get_locals()

この関数のローカル変数の名前からなるタプルを返します。

get_globals()

この関数のグローバル変数の名前からなるタプルを返します。

`get_nonlocals()`

Return a tuple containing names of nonlocals in this function.

`get_frees()`

Return a tuple containing names of free variables in this function.

`class symtable.Class`

A namespace of a class. This class inherits from *SymbolTable*.

`get_methods()`

Return a tuple containing the names of method-like functions declared in the class.

Here, the term 'method' designates *any* function defined in the class body via `def` or `async def`.

Functions defined in a deeper scope (e.g., in an inner class) are not picked up by *get_methods()*.

例えば:

```
>>> import symtable
>>> st = symtable.symtable('''
... def outer(): pass
...
... class A:
...     def f():
...         def w(): pass
...
...     def g(self): pass
...
...     @classmethod
...     async def h(cls): pass
...
...     global outer
...     def outer(self): pass
... ''', 'test', 'exec')
>>> class_A = st.get_children()[1]
>>> class_A.get_methods()
('f', 'g', 'h')
```

Although `A().f()` raises *TypeError* at runtime, `A.f` is still considered as a method-like function.

`class symtable.Symbol`

SymbolTable のエントリーでソースの識別子に対応するものです。コンストラクタはパブリックではありません。

get_name()

記号の名前を返します。

is_referenced()

記号がそのブロックの中で使われていれば True を返します。

is_imported()

記号が import 文で作られたものならば True を返します。

is_parameter()

記号がパラメータならば True を返します。

is_global()

記号がグローバルならば True を返します。

is_nonlocal()

記号が非ローカルならば True を返します。

is_declared_global()

記号が global 文によってグローバルであると宣言されているなら True を返します。

is_local()

記号がそのブロックに対してローカルならば True を返します。

is_annotated()

記号が注釈付きならば True を返します。

Added in version 3.6.

is_free()

記号がそのブロックの中で参照されていて、しかし代入は行われないならば True を返します。

is_assigned()

記号がそのブロックの中で代入されているならば True を返します。

is_namespace()

名前の束縛が新たな名前空間を導入するならば True を返します。

名前が関数または class 文のターゲットとして使われるならば、真です。

例えば:

```
>>> table = symtable.symtable("def some_func(): pass", "string", "exec")
>>> table.lookup("some_func").is_namespace()
True
```

一つの名前が複数のオブジェクトに束縛されうることに注意しましょう。結果が True であったとしても、その名前は他のオブジェクトにも束縛されるかもしれず、それがたとえば整数やリストであれば、そこでは新たな名前空間は導入されません。

get_namespaces()

この名前に束縛された名前空間のリストを返します。

get_namespace()

この名前に束縛された名前空間を返します。この名前に束縛された名前空間が複数あるか一つもないなら *ValueError* が送出されます。

32.3 token --- Python 解析木で使われる定数

ソースコード: Lib/token.py

このモジュールは解析木の葉ノード (終端記号) の数値を表す定数を提供します。言語の文法のコンテキストにおける名前の定義については、Python ディストリビューションのファイル file:*Grammar/Tokens* を参照してください。名前がマップする特定の数値は Python のバージョン間で変わります。

このモジュールは、数値コードから名前へのマッピングと、いくつかの関数も提供しています。関数は Python の C ヘッダファイルの定義を反映します。

token.tok_name

ディクショナリはこのモジュールで定義されている定数の数値を名前の文字列へマップし、より人が読みやすいように解析木を表現します。

token.ISTERMINAL(*x*)

終端トークンの値に対して True を返します。

token.ISNONTERMINAL(*x*)

非終端トークンの値に対して True を返します。

token.ISEOF(*x*)

x が入力の終わりを示すマーカーならば、True を返します。

token の定数一覧:

token.ENDMARKER

token.NAME

token.NUMBER

token.STRING

token.NEWLINE

token.INDENT

token.DEDENT

token.LPAR

Token value for "(".

token.RPAR

Token value for ")".

token.LSQB

Token value for "[".

token.RSQB

Token value for "]".

token.COLON

Token value for ":".

token.COMMA

Token value for ",".

token.SEMI

Token value for ";".

token.PLUS

Token value for "+".

token.MINUS

Token value for "-".

token.STAR

Token value for "*".

token.SLASH

Token value for "/".

token.VBAR

Token value for "|".

token.AMPER

Token value for "&".

token.LESS

Token value for "<".

token.GREATER

Token value for ">".

token.EQUAL

Token value for "=".

token.DOT

Token value for ".".

token.PERCENT

Token value for "%".

token.LBRACE

Token value for "{".

token.RBRACE

Token value for "}".

token.EQEQUAL

Token value for "==".

token.NOTEQUAL

Token value for "!=".

token.LESSEQUAL

Token value for "<=".

token.GREATEREQUAL

Token value for ">=".

token.TILDE

Token value for "~".

token.CIRCUMFLEX

Token value for "^".

token.LEFTSHIFT

Token value for "<<".

token.RIGHTSHIFT

Token value for ">>".

token.DOUBLESTAR

Token value for "**".

token.PLUSEQUAL

Token value for "+=".

token.MINEQUAL

Token value for "-=".

token.STAREQUAL

Token value for "*=".

token.SLASHEQUAL

Token value for "/=".

token.PERCENTEQUAL

Token value for "%=".

token.AMPEREQUAL

Token value for "&=".

token.VBAREQUAL

Token value for "|=".

token.CIRCUMFLEXEQUAL

Token value for "^=".

token.LEFTSHIFTEQUAL

Token value for "<<=".

token.RIGHTSHIFTEQUAL

Token value for ">>=".

token.DOUBLESTAREQUAL

Token value for "**=".

token.DOUBLESLASH

Token value for "//".

token.DOUBLESLASHEQUAL

Token value for "//=".

token.AT

Token value for "@".

token.ATEQUAL

Token value for "@=".

token.RARROW

Token value for "->".

token.ELLIPSIS

Token value for "...".

token.COLONEQUAL

Token value for ":=".

token.EXCLAMATION

Token value for "!".

token.OP

token.AWAIT

token.ASYNC

token.TYPE_IGNORE

token.TYPE_COMMENT

token.SOFT_KEYWORD

token.FSTRING_START

token.FSTRING_MIDDLE

token.FSTRING_END

token.COMMENT

token.NL

token.ERRORTOKEN

token.N_TOKENS

token.NT_OFFSET

The following token type values aren't used by the C tokenizer but are needed for the *tokenize* module.

token.COMMENT

Token value used to indicate a comment.

token.NL

Token value used to indicate a non-terminating newline. The *NEWLINE* token indicates the end of a logical line of Python code; NL tokens are generated when a logical line of code is continued over multiple physical lines.

token.ENCODING

ソースの bytes をテキストにデコードするために使われるエンコーディングを示すトークン値。*tokenize.tokenize()* は常に最初に ENCODING トークンを返します。

token.TYPE_COMMENT

Token value indicating that a type comment was recognized. Such tokens are only produced when *ast.parse()* is invoked with type_comments=True.

token.**EXACT_TOKEN_TYPES**

A dictionary mapping the string representation of a token to its numeric code.

Added in version 3.8.

バージョン 3.5 で変更: Added *AWAIT* and *ASYNC* tokens.

バージョン 3.7 で変更: *COMMENT* 、*NL*、*ENCODING* トークンが追加されました。

バージョン 3.7 で変更: Removed *AWAIT* and *ASYNC* tokens. ”async” and ”await” are now tokenized as *NAME* tokens.

バージョン 3.8 で変更: Added *TYPE_COMMENT*, *TYPE_IGNORE*, *COLONEQUAL*. Added *AWAIT* and *ASYNC* tokens back (they’re needed to support parsing older Python versions for *ast.parse()* with `feature_version` set to 6 or lower).

32.4 keyword --- Python キーワードのテスト

ソースコード: Lib/keyword.py

このモジュールでは、Python プログラムで文字列が キーワード や ソフトキーワード か否かをチェックする機能を提供します。

keyword.**iskeyword**(*s*)

s が Python の キーワード であれば `True` を返します。

keyword.**kwlist**

インタープリタで定義している全ての キーワード のシーケンス。特定の *__future__* 宣言がなければ有効ではないキーワードでもこのリストには含まれます。

keyword.**issoftkeyword**(*s*)

s が Python の ソフトキーワード であれば `True` を返します。

Added in version 3.9.

keyword.**softkwlist**

インタープリタで定義している全ての ソフトキーワード のシーケンス。特定の *__future__* 宣言がなければ有効ではないソフトキーワードでもこのリストには含まれます。

Added in version 3.9.

32.5 tokenize --- Python ソース用のトークナイザー

ソースコード: Lib/tokenize.py

---

tokenize モジュールでは、Python で実装された Python ソースコードの字句解析器を提供します。さらに、このモジュールの字句解析器はコメントもトークンとして返します。このため、このモジュールはスクリーン上で表示する際の色付け機能 (colorizers) を含む ” 清書出力器 (pretty-printer)” を実装する上で便利です。

トークン・ストリームの扱いをシンプルにするために、全ての operator と delimiter トークンおよび *Ellipsis* はジェネリックな *OP* トークンタイプとして返されます。正確な型は *tokenize.tokenize()* が返す *named tuple* の `exact_type` プロパティをチェックすれば解ります。

> **警告**
>
> Note that the functions in this module are only designed to parse syntactically valid Python code (code that does not raise when parsed using *ast.parse()*). The behavior of the functions in this module is **undefined** when providing invalid Python code and it can change at any point.

32.5.1 入力のトークナイズ

第一のエントリポイントは **ジェネレータ** です:

`tokenize.tokenize`(*readline*)

tokenize() ジェネレータは一つの引数 *readline* を必要とします。この引数は呼び出し可能オブジェクトで、ファイルオブジェクトの *io.IOBase.readline()* メソッドと同じインタフェースを提供している必要があります。この関数は呼び出しのたびに入力の一行を bytes で返さなければなりません。

このジェネレータは次の 5 要素のタプルを返します; トークンタイプ; トークン文字列; ソース内でそのトークンがどの行、列で開始するかを示す int の `(srow, scol)` タプル; どの行、列で終了するかを示す int の `(erow, ecol)` タプル; トークンが見つかった行。(タプルの最後の要素にある) 行は **物理** 行です。この 5 要素のタプルは *named tuple* として返され、フィールド名は `type string start end line` になります。

返される *named tuple* は追加のプロパティ `exact_type` を持ちます。このプロパティは *OP* トークンに対して正確な演算子のタイプを持ちます。それ以外のトークンタイプについては、`exact_type` は `type` フィールドと同じ値を持ちます。

バージョン 3.1 で変更: named tuple のサポートを追加。

バージョン 3.3 で変更: `exact_type` のサポートを追加。

tokenize() は **PEP 263** にしたがって、ソースのエンコーディングを UTF-8 BOM か encoding cookie を見つけて決定します。

`tokenize.generate_tokens`(*readline*)

Tokenize a source reading unicode strings instead of bytes.

Like *tokenize()*, the *readline* argument is a callable returning a single line of input. However, *generate_tokens()* expects *readline* to return a str object rather than bytes.

The result is an iterator yielding named tuples, exactly like *tokenize()*. It does not yield an *ENCODING* token.

token モジュールの全ての定数は *tokenize* モジュールからも公開されています。

もう一つの関数がトークン化プロセスを逆転するために提供されています。これは、スクリプトを字句解析

し、トークンのストリームに変更を加え、変更されたスクリプトを書き戻すようなツールを作成する際に便利です。

tokenize.untokenize(*iterable*)

トークンの列を Python ソースコードに変換します。*iterable* は少なくとも二つの要素、トークンタイプおよびトークン文字列、からなるシーケンスを返さなければいけません。その他のシーケンスの要素は無視されます。

The result is guaranteed to tokenize back to match the input so that the conversion is lossless and round-trips are assured. The guarantee applies only to the token type and token string as the spacing between tokens (column positions) may change.

It returns bytes, encoded using the *ENCODING* token, which is the first token sequence output by *tokenize()*. If there is no encoding token in the input, it returns a str instead.

tokenize() はトークナイズしようとしているソースファイルのエンコーディングを検出する必要があります。これを行うために使っている関数が公開されています:

tokenize.detect_encoding(*readline*)

detect_encoding() 関数は Python のソースファイルをデコードするのに使うエンコーディングを検出するために使われます。*tokenize()* ジェネレータと同じ readline を引数として取ります。

readline を最大 2 回呼び出し、利用するエンコーディング (文字列として) と、読み込んだ行を (bytes からデコードされないままの状態で) 返します。

UTF-8 BOM か **PEP 263** で定義されている encoding cookie からエンコーディングを検出します。BOM と cookie の両方が存在し、一致していない場合、*SyntaxError* が送出されます。BOM が見つかった場合はエンコーディングとして `'utf-8-sig'` が返されます。

エンコーディングが指定されていない場合、デフォルトの `'utf-8'` が返されます。

Python のソースファイルを開くには *open()* を使ってください。これは *detect_encoding()* を利用してファイルエンコーディングを検出します。

tokenize.open(*filename*)

detect_encoding() を使って検出したエンコーディングを利用して、ファイルを読み出し専用モードで開きます。

Added in version 3.2.

exception tokenize.TokenError

docstring や複数行にわたることが許される式がファイル内のどこかで終わっていない場合に送出されます。例えば:

```
"""Beginning of
docstring
```

もしくは:

```
[1,
 2,
 3
```

32.5.2 コマンドラインからの使用

Added in version 3.3.

tokenize モジュールはコマンドラインからスクリプトとして実行することができます。次のようにシンプルに利用できます:

```
python -m tokenize [-e] [filename.py]
```

以下のオプションが使用できます:

-h, --help

このヘルプメッセージを出力して終了します

-e, --exact

exact type を使ってトークン名を表示します

`filename.py` が指定された場合、その内容がトークナイズされ stdout に出力されます。指定されなかった場合は stdin からトークナイズします。

32.5.3 使用例

スクリプト書き換えの例で、浮動小数点数リテラルを Decimal オブジェクトに変換します:

```
from tokenize import tokenize, untokenize, NUMBER, STRING, NAME, OP
from io import BytesIO

def decistmt(s):
    """Substitute Decimals for floats in a string of statements.

    >>> from decimal import Decimal
    >>> s = 'print(+21.3e-5*-.1234/81.7)'
    >>> decistmt(s)
    "print (+Decimal ('21.3e-5')*-Decimal ('.1234')/Decimal ('81.7'))"

    The format of the exponent is inherited from the platform C library.
    Known cases are "e-007" (Windows) and "e-07" (not Windows).  Since
    we're only showing 12 digits, and the 13th isn't close to 5, the
    rest of the output should be platform-independent.

    >>> exec(s)  #doctest: +ELLIPSIS
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    -3.21716034272e-0...7

    Output from calculations with Decimal should be identical across all
    platforms.

    >>> exec(decistmt(s))
    -3.217160342717258261933904529E-7
    """
    result = []
    g = tokenize(BytesIO(s.encode('utf-8')).readline)  # tokenize the string
    for toknum, tokval, _, _, _ in g:
        if toknum == NUMBER and '.' in tokval:  # replace NUMBER tokens
            result.extend([
                (NAME, 'Decimal'),
                (OP, '('),
                (STRING, repr(tokval)),
                (OP, ')')
            ])
        else:
            result.append((toknum, tokval))
    return untokenize(result).decode('utf-8')
```

コマンドラインからトークナイズする例。次のスクリプトが:

```
def say_hello():
    print("Hello, World!")

say_hello()
```

トークナイズされて次のような出力になります。最初のカラムはトークンが現れた行／カラム、次のカラムはトークンの名前、最後のカラムは (あれば) トークンの値です

```
$ python -m tokenize hello.py
0,0-0,0:            ENCODING       'utf-8'
1,0-1,3:            NAME           'def'
1,4-1,13:           NAME           'say_hello'
1,13-1,14:          OP             '('
1,14-1,15:          OP             ')'
1,15-1,16:          OP             ':'
1,16-1,17:          NEWLINE        '\n'
2,0-2,4:            INDENT         '    '
2,4-2,9:            NAME           'print'
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
2,9-2,10:           OP             '('
2,10-2,25:          STRING         '"Hello, World!"'
2,25-2,26:          OP             ')'
2,26-2,27:          NEWLINE        '\n'
3,0-3,1:            NL             '\n'
4,0-4,0:            DEDENT         ''
4,0-4,9:            NAME           'say_hello'
4,9-4,10:           OP             '('
4,10-4,11:          OP             ')'
4,11-4,12:          NEWLINE        '\n'
5,0-5,0:            ENDMARKER      ''
```

トークンの exact_type 名は `-e` オプションで表示できます:

```
$ python -m tokenize -e hello.py
0,0-0,0:            ENCODING       'utf-8'
1,0-1,3:            NAME           'def'
1,4-1,13:           NAME           'say_hello'
1,13-1,14:          LPAR           '('
1,14-1,15:          RPAR           ')'
1,15-1,16:          COLON          ':'
1,16-1,17:          NEWLINE        '\n'
2,0-2,4:            INDENT         '    '
2,4-2,9:            NAME           'print'
2,9-2,10:           LPAR           '('
2,10-2,25:          STRING         '"Hello, World!"'
2,25-2,26:          RPAR           ')'
2,26-2,27:          NEWLINE        '\n'
3,0-3,1:            NL             '\n'
4,0-4,0:            DEDENT         ''
4,0-4,9:            NAME           'say_hello'
4,9-4,10:           LPAR           '('
4,10-4,11:          RPAR           ')'
4,11-4,12:          NEWLINE        '\n'
5,0-5,0:            ENDMARKER      ''
```

Example of tokenizing a file programmatically, reading unicode strings instead of bytes with *generate_tokens()*:

```
import tokenize

with tokenize.open('hello.py') as f:
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    tokens = tokenize.generate_tokens(f.readline)
    for token in tokens:
        print(token)
```

Or reading bytes directly with *tokenize()*:

```
import tokenize

with open('hello.py', 'rb') as f:
    tokens = tokenize.tokenize(f.readline)
    for token in tokens:
        print(token)
```

32.6 tabnanny --- あいまいなインデントの検出

ソースコード: Lib/tabnanny.py

差し当たり、このモジュールはスクリプトとして呼び出すことを意図しています。しかし、IDE 上にインポートして下で説明する関数 *check()* を使うことができます。

> **注釈**
>
> このモジュールが提供する API を将来のリリースで変更する確率が高いです。このような変更は後方互換性がないかもしれません。

tabnanny.**check**(*file_or_dir*)

file_or_dir がディレクトリであってシンボリックリンクでないときに、*file_or_dir* という名前のディレクトリツリーを再帰的に下って行き、この通り道に沿ってすべての `.py` ファイルをチェックします。*file_or_dir* が通常の Python ソースファイルの場合には、問題のある空白をチェックします。診断メッセージは *print()* 関数を使って標準出力に書き込まれます。

tabnanny.**verbose**

冗長なメッセージをプリントするかどうかを示すフラグ。スクリプトとして呼び出された場合は、`-v` オプションによって増加します。

tabnanny.**filename_only**

問題のある空白を含むファイルのファイル名のみをプリントするかどうかを示すフラグ。スクリプトとして呼び出された場合は、`-q` オプションによって真に設定されます。

exception tabnanny.**NannyNag**

あいまいなインデントを検出した場合に *process_tokens()* が送出します。この例外は *check()* で捕捉され処理されます。

tabnanny.**process_tokens**(*tokens*)

この関数は、*tokenize* モジュールによって生成されたトークンを *check()* が処理するために使われます。

参考

tokenize モジュール
Python ソースコードの字句解析器。

32.7 pyclbr --- Python モジュールブラウザーサポート

ソースコード: Lib/pyclbr.py

The *pyclbr* module provides limited information about the functions, classes, and methods defined in a Python-coded module. The information is sufficient to implement a module browser. The information is extracted from the Python source code rather than by importing the module, so this module is safe to use with untrusted code. This restriction makes it impossible to use this module with modules not implemented in Python, including all standard and optional extension modules.

pyclbr.**readmodule**(*module*, *path=None*)

Return a dictionary mapping module-level class names to class descriptors. If possible, descriptors for imported base classes are included. Parameter *module* is a string with the name of the module to read; it may be the name of a module within a package. If given, *path* is a sequence of directory paths prepended to `sys.path`, which is used to locate the module source code.

This function is the original interface and is only kept for back compatibility. It returns a filtered version of the following.

pyclbr.**readmodule_ex**(*module*, *path=None*)

Return a dictionary-based tree containing a function or class descriptors for each function and class defined in the module with a `def` or `class` statement. The returned dictionary maps module-level function and class names to their descriptors. Nested objects are entered into the children dictionary of their parent. As with readmodule, *module* names the module to be read and *path* is prepended to sys.path. If the module being read is a package, the returned dictionary has a key `'__path__'` whose value is a list containing the package search path.

Added in version 3.7: Descriptors for nested definitions. They are accessed through the new children attribute. Each has a new parent attribute.

The descriptors returned by these functions are instances of Function and Class classes. Users are not expected to create instances of these classes.

32.7.1 Function オブジェクト

class pyclbr.**Function**

Class `Function` instances describe functions defined by def statements. They have the following attributes:

file

Name of the file in which the function is defined.

module

The name of the module defining the function described.

name

関数の名前です。

lineno

The line number in the file where the definition starts.

parent

For top-level functions, `None`. For nested functions, the parent.

Added in version 3.7.

children

A *dictionary* mapping names to descriptors for nested functions and classes.

Added in version 3.7.

is_async

`True` for functions that are defined with the `async` prefix, `False` otherwise.

Added in version 3.10.

32.7.2 クラスオブジェクト

class pyclbr.**Class**

Class `Class` instances describe classes defined by class statements. They have the same attributes as *Functions* and two more.

file

Name of the file in which the class is defined.

module

The name of the module defining the class described.

name

クラスの名前です。

lineno

The line number in the file where the definition starts.

parent

For top-level classes, `None`. For nested classes, the parent.

Added in version 3.7.

children

A dictionary mapping names to descriptors for nested functions and classes.

Added in version 3.7.

super

A list of `Class` objects which describe the immediate base classes of the class being described. Classes which are named as superclasses but which are not discoverable by *readmodule_ex()* are listed as a string with the class name instead of as `Class` objects.

methods

A *dictionary* mapping method names to line numbers. This can be derived from the newer *children* dictionary, but remains for back-compatibility.

32.8 py_compile --- Python ソースファイルをコンパイルする

ソースコード: Lib/py_compile.py

---

py_compile モジュールには、ソースファイルからバイトコードファイルを作る関数と、モジュールのソースファイルがスクリプトとして呼び出される時に使用される関数が定義されています。

頻繁に必要となるわけではありませんが、共有ライブラリとしてモジュールをインストールする場合や、特にソースコードのあるディレクトリにバイトコードのキャッシュファイルを書き込む権限がないユーザがいるときには、この関数は役に立ちます。

exception py_compile.PyCompileError

ファイルをコンパイル中にエラーが発生すると送出される例外。

py_compile.compile(*file*, *cfile=None*, *dfile=None*, *doraise=False*, *optimize=-1*, *invalidation_mode=PycInvalidationMode.TIMESTAMP*, *quiet=0*)

Compile a source file to byte-code and write out the byte-code cache file. The source code is loaded from the file named *file*. The byte-code is written to *cfile*, which defaults to the **PEP 3147**/**PEP 488** path, ending in `.pyc`. For example, if *file* is `/foo/bar/baz.py` *cfile* will default to `/foo/bar/__pycache__/baz.cpython-32.pyc` for Python 3.2. If *dfile* is specified, it is used instead of *file* as the name of the source file from which source lines are obtained for display in exception tracebacks. If *doraise* is true, a *PyCompileError* is raised when an error is encountered while compiling *file*. If *doraise* is false (the default), an error string is written to `sys.stderr`, but

no exception is raised. This function returns the path to byte-compiled file, i.e. whatever *cfile* value was used.

The *doraise* and *quiet* arguments determine how errors are handled while compiling file. If *quiet* is 0 or 1, and *doraise* is false, the default behaviour is enabled: an error string is written to `sys.stderr`, and the function returns `None` instead of a path. If *doraise* is true, a *PyCompileError* is raised instead. However if *quiet* is 2, no message is written, and *doraise* has no effect.

(明示的に指定されたか計算された結果の) *cfile* のパスがシンボリックリンクだったり通常のファイルでなかったりした場合は、*FileExistsError* が送出されます。この動作は、それらのパスにバイトコンパイルされたファイルを書き込む権限がある場合、インポートのときにそのパスを通常のファイルに変えてしまうことを警告するためのものです。これはリネームを使ってバイトコンパイルされたファイルを配置するインポートで、同時にファイル書き込みをしてしまう問題を避けるための副作用です。

optimize は最適化レベルを制御するもので、組み込みの *compile()* 関数に渡されます。デフォルトは現在のインタープリタの最適化レベルを選ぶ `-1` です。

invalidation_mode should be a member of the *PycInvalidationMode* enum and controls how the generated bytecode cache is invalidated at runtime. The default is *PycInvalidationMode.CHECKED_HASH* if the `SOURCE_DATE_EPOCH` environment variable is set, otherwise the default is *PycInvalidationMode.TIMESTAMP*.

バージョン 3.2 で変更: **PEP 3147** に準拠し *cfile* のデフォルト値を変更しました。以前のデフォルトは *file* + `'c'` (最適化が有効な場合は `'o'`) でした。同時に *optimize* パラメータも追加されました。

バージョン 3.4 で変更: バイトコードをキャッシュするファイルへの書き込みに *importlib* を使うようにコードを変更しました。これにより、例えば権限や write-and-move セマンティクスなどの、ファイルの作成や書き込みの動作が *importlib* と一致するようになりました。*cfile* がシンボリックリンクであるか通常のファイルでない場合、*FileExistsError* を送出するという注意書きも追加されました。

バージョン 3.7 で変更: The *invalidation_mode* parameter was added as specified in **PEP 552**. If the `SOURCE_DATE_EPOCH` environment variable is set, *invalidation_mode* will be forced to *PycInvalidationMode.CHECKED_HASH*.

バージョン 3.7.2 で変更: The `SOURCE_DATE_EPOCH` environment variable no longer overrides the value of the *invalidation_mode* argument, and determines its default value instead.

バージョン 3.8 で変更: *quiet* パラメータが追加されました。

class py_compile.PycInvalidationMode

An enumeration of possible methods the interpreter can use to determine whether a bytecode file is up to date with a source file. The `.pyc` file indicates the desired invalidation mode in its header. See pyc-invalidation for more information on how Python invalidates `.pyc` files at runtime.

Added in version 3.7.

TIMESTAMP

The `.pyc` file includes the timestamp and size of the source file, which Python will compare

against the metadata of the source file at runtime to determine if the `.pyc` file needs to be regenerated.

`CHECKED_HASH`

The `.pyc` file includes a hash of the source file content, which Python will compare against the source at runtime to determine if the `.pyc` file needs to be regenerated.

`UNCHECKED_HASH`

Like *CHECKED_HASH*, the `.pyc` file includes a hash of the source file content. However, Python will at runtime assume the `.pyc` file is up to date and not validate the `.pyc` against the source file at all.

This option is useful when the `.pycs` are kept up to date by some system external to Python like a build system.

32.8.1 コマンドラインインターフェイス

This module can be invoked as a script to compile several source files. The files named in *filenames* are compiled and the resulting bytecode is cached in the normal manner. This program does not search a directory structure to locate source files; it only compiles files named explicitly. The exit status is nonzero if one of the files could not be compiled.

`<file> ... <fileN>`

`-`

Positional arguments are files to compile. If `-` is the only parameter, the list of files is taken from standard input.

`-q, --quiet`

Suppress errors output.

バージョン 3.2 で変更: `-` のサポートが追加されました。

バージョン 3.10 で変更: *-q* のサポートが追加されました。

参考

compileall **モジュール** ディレクトリツリー内の Python ソースファイルを全てコンパイルするライブラリ。

32.9 compileall --- Python ライブラリをバイトコンパイルする

ソースコード: Lib/compileall.py

このモジュールは、Python ライブラリのインストールを助けるユーティリティ関数群を提供します。この関数群は、ディレクトリツリー内の Python ソースファイルをコンパイルします。このモジュールを使って、

キャッシュされたバイトコードファイルをライブラリのインストール時に生成することで、ライブラリディレクトリに書き込み権限をもたないユーザでも、これらを利用できるようになります。

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly* **プラットフォーム** for more information.

32.9.1 コマンドラインでの使用

このモジュールは、(**`python -m compileall`** を使って) Python ソースをコンパイルするスクリプトとして機能します。

`directory ...`

`file ...`

位置引数は、コンパイルするファイル群か、再帰的に横断されるディレクトリでソースファイル群を含むものです。引数が与えられなければ、`-l` *<directories from sys.path>* を渡したのと同じように動作します。

`-l`

サブディレクトリを再帰処理せず、指名または暗示されたディレクトリ群に含まれるソースコードファイル群だけをコンパイルします。

`-f`

タイムスタンプが最新であってもリビルドを強制します。

`-q`

コンパイルされたファイルのリストを出力しません。一つ渡された場合でもエラーメッセージは出力されます。二つ (`-qq`) の場合全ての出力は抑制されます。

`-d destdir`

コンパイルされるそれぞれのファイルへのパスの先頭に、ディレクトリを追加します。これはコンパイル時トレースバックに使われ、バイトコードファイルが実行される時点でソースファイルが存在しない場合に、トレースバックやその他のメッセージに使われるバイトコードファイルにもコンパイルされます。

`-s strip_prefix`

`-p prepend_prefix`

Remove (`-s`) or append (`-p`) the given prefix of paths recorded in the `.pyc` files. Cannot be combined with `-d`.

`-x regex`

regex を使って、コンパイル候補のそれぞれのファイルのフルパスを検索し、regex がマッチしたファイルを除外します。

-i list

ファイル list を読み込み、そのファイルのそれぞれの行を、コンパイルするファイルとディレクトリのリストに加えます。list が - なら、stdin の行を読み込みます。

-b

バイトコードファイルを、他のバージョンの Python によって生成されたバイトコードファイルを上書きするかもしれない、レガシーな場所に生成します。デフォルトでは **PEP 3147** で決められた場所と名前を使い、複数のバージョンの Python が共存できるようにします。

-r

サブディレクトリの最大再起深度を制御します。このオプションが与えられた場合、-l オプションは無視されます。**python -m compileall <directory> -r 0** は **python -m compileall <directory> -l** と等価です。

-j N

Use *N* workers to compile the files within the given directory. If 0 is used, then the result of *os.cpu_count()* will be used.

--invalidation-mode [timestamp|checked-hash|unchecked-hash]

生成したバイトコードファイルを実行時に無効化する方法を制御します。timestamp を指定すると、生成した ".pyc" ファイルにソースファイルのタイムスタンプとサイズを埋め込みます。checked-hash と unchecked-hash を指定すると、ハッシュベースの pyc ファイルが生成されます。ハッシュベースの pyc ファイルは、ソースファイルにタイムスタンプではなくハッシュ値を埋め込みます。Python がバイトコードキャッシュファイルを実行時に検証する方法の詳細を知るには、pyc-invalidation を参照してください。デフォルト値は、SOURCE_DATE_EPOCH 環境変数が設定されていなければ timestamp で、SOURCE_DATE_EPOCH 環境変数が設定されていれば、checked-hash になります。

-o level

Compile with the given optimization level. May be used multiple times to compile for multiple levels at a time (for example, compileall -o 1 -o 2).

-e dir

Ignore symlinks pointing outside the given directory.

--hardlink-dupes

If two .pyc files with different optimization level have the same content, use hard links to consolidate duplicate files.

バージョン 3.2 で変更: -i, -b, -h オプションを追加。

バージョン 3.5 で変更: -j, -r, -qq オプションが追加されました。-q オプションが複数のレベルの値に変更されました。-b は常に拡張子 .pyc のバイトエンコーディングファイルを生成し、.pyo を作りません。

バージョン 3.7 で変更: --invalidation-mode オプションが追加されました。

バージョン 3.9 で変更: Added the -s, -p, -e and --hardlink-dupes options. Raised the default recursion limit from 10 to *sys.getrecursionlimit()*. Added the possibility to specify the -o option multiple

times.

compile() 関数で利用される最適化レベルを制御するコマンドラインオプションはありません。Python インタプリタ自体のオプションを使ってください: `python -O -m compileall`.

Similarly, the *compile()* function respects the *sys.pycache_prefix* setting. The generated bytecode cache will only be useful if *compile()* is run with the same *sys.pycache_prefix* (if any) that will be used at runtime.

32.9.2 パブリックな関数

`compileall.compile_dir`(*dir*, *maxlevels=sys.getrecursionlimit()*, *ddir=None*, *force=False*, *rx=None*, *quiet=0*, *legacy=False*, *optimize=-1*, *workers=1*, *invalidation_mode=None*, ***, *stripdir=None*, *prependdir=None*, *limit_sl_dest=None*, *hardlink_dupes=False*)

dir という名前のディレクトリーツリーをたどり、途中で見つけた全ての `.py` をコンパイルします。全ファイルのコンパイルが成功した場合は真を、それ以外の場合は偽を返します。

maxlevels パラメータで最大再帰深度を制限します。デフォルトは `sys.getrecursionlimit()` です。

ddir が与えられた場合、コンパイルされるそれぞれのファイルへのパスの先頭に、そのディレクトリを追加します。これはコンパイル時トレースバックに使われ、バイトコードファイルが実行される時点でソースファイルが存在しない場合に、トレースバックやその他のメッセージに使われるバイトコードファイルにもコンパイルされます。

force が真の場合、タイムスタンプが最新のであってもモジュールは再コンパイルされます。

If *rx* is given, its `search` method is called on the complete path to each file considered for compilation, and if it returns a true value, the file is skipped. This can be used to exclude files matching a regular expression, given as a *re.Pattern* object.

quiet が `False` か `0` (デフォルト) の場合、ファイル名とその他の情報は標準出力に表示されます。`1` の場合エラーのみが表示されます。`2` の場合出力はすべて抑制されます。

legacy が真の時、バイトコードファイルは古い場所と名前に書かれ、他のバージョンの Python によって作られたバイトコードファイルを上書きする可能性があります。デフォルトは **PEP 3147** で決められた場所と名前を使い、複数のバージョンの Python のバイトコードファイルが共存できるようにします。

optimize specifies the optimization level for the compiler. It is passed to the built-in *compile()* function. Accepts also a sequence of optimization levels which lead to multiple compilations of one `.py` file in one call.

The argument *workers* specifies how many workers are used to compile files in parallel. The default is to not use multiple workers. If the platform can't use multiple workers and *workers* argument is given, then sequential compilation will be used as a fallback. If *workers* is 0, the number of cores in the system is used. If *workers* is lower than `0`, a *ValueError* will be raised.

invalidation_mode は、*py_compile.PycInvalidationMode* のメンバーでなければならず、生成さ

れた pyc ファイルを実行時に無効化する方法を制御します。

The *stripdir*, *prependdir* and *limit_sl_dest* arguments correspond to the `-s`, `-p` and `-e` options described above. They may be specified as `str` or *os.PathLike*.

If *hardlink_dupes* is true and two `.pyc` files with different optimization level have the same content, use hard links to consolidate duplicate files.

バージョン 3.2 で変更: *legacy* と *optimize* 引数が追加されました。

バージョン 3.5 で変更: `workers` パラメータが追加されました。

バージョン 3.5 で変更: *quiet* 引数が複数のレベルの値に変更されました。

バージョン 3.5 で変更: *optimize* の値に関わらず、*legacy* 引数は `.pyc` ファイルのみを書き出し、`.pyo` ファイルを書き出さないようになりました。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

バージョン 3.7 で変更: *invalidation_mode* 引数を追加しました。

バージョン 3.7.2 で変更: The *invalidation_mode* parameter's default value is updated to `None`.

バージョン 3.8 で変更: Setting *workers* to 0 now chooses the optimal number of cores.

バージョン 3.9 で変更: Added *stripdir*, *prependdir*, *limit_sl_dest* and *hardlink_dupes* arguments. Default value of *maxlevels* was changed from `10` to `sys.getrecursionlimit()`

`compileall.compile_file`(*fullname*, *ddir=None*, *force=False*, *rx=None*, *quiet=0*, *legacy=False*, *optimize=-1*, *invalidation_mode=None*, ***, *stripdir=None*, *prependdir=None*, *limit_sl_dest=None*, *hardlink_dupes=False*)

パス *fullname* のファイルをコンパイルします。コンパイルが成功すれば真を、そうでなければ偽を返します。

ddir が与えられた場合、コンパイルされるファイルのパスの先頭にそのディレクトリを追加します。これはコンパイル時トレースバックに使われ、バイトコードファイルが実行される時点でソースファイルが存在しない場合に、トレースバックやその他のメッセージに使われるバイトコードファイルにもコンパイルされます。

If *rx* is given, its `search` method is passed the full path name to the file being compiled, and if it returns a true value, the file is not compiled and `True` is returned. This can be used to exclude files matching a regular expression, given as a *re.Pattern* object.

quiet が `False` か `0` (デフォルト) の場合、ファイル名とその他の情報は標準出力に表示されます。`1` の場合エラーのみが表示されます。`2` の場合出力はすべて抑制されます。

legacy が真の時、バイトコードファイルは古い場所と名前に書かれ、他のバージョンの Python によって作られたバイトコードファイルを上書きする可能性があります。デフォルトは **PEP 3147** で決められた場所と名前を使い、複数のバージョンの Python のバイトコードファイルが共存できるようにします。

optimize specifies the optimization level for the compiler. It is passed to the built-in *compile()* function. Accepts also a sequence of optimization levels which lead to multiple compilations of one `.py` file in one call.

invalidation_mode は、*py_compile.PycInvalidationMode* のメンバーでなければならず、生成された pyc ファイルを実行時に無効化する方法を制御します。

The *stripdir*, *prependdir* and *limit_sl_dest* arguments correspond to the `-s`, `-p` and `-e` options described above. They may be specified as `str` or *os.PathLike*.

If *hardlink_dupes* is true and two `.pyc` files with different optimization level have the same content, use hard links to consolidate duplicate files.

Added in version 3.2.

バージョン 3.5 で変更: *quiet* 引数が複数のレベルの値に変更されました。

バージョン 3.5 で変更: *optimize* の値に関わらず、*legacy* 引数は `.pyc` ファイルのみを書き出し、`.pyo` ファイルを書き出さないようになりました。

バージョン 3.7 で変更: *invalidation_mode* 引数を追加しました。

バージョン 3.7.2 で変更: The *invalidation_mode* parameter's default value is updated to `None`.

バージョン 3.9 で変更: 引数 *stripdir* 、*prependdir* 、*limit_sl_dest* 、および *hardlink_dupes* を追加しました。

`compileall.compile_path`(*skip_curdir=True*, *maxlevels=0*, *force=False*, *quiet=0*, *legacy=False*, *optimize=-1*, *invalidation_mode=None*)

`sys.path` からたどって見つけたすべての `.py` ファイルをバイトコンパイルします。すべてのファイルを問題なくコンパイルできたときに真を、それ以外のときに偽を返します。

skip_curdir が真 (デフォルト) のとき、カレントディレクトリは走査から除外されます。それ以外のすべての引数は *compile_dir()* 関数に渡されます。その他の compile 関数群と異なり、`maxlevels` のデフォルトが `0` になっていることに注意してください。

バージョン 3.2 で変更: *legacy* と *optimize* 引数が追加されました。

バージョン 3.5 で変更: *quiet* 引数が複数のレベルの値に変更されました。

バージョン 3.5 で変更: *optimize* の値に関わらず、*legacy* 引数は `.pyc` ファイルのみを書き出し、`.pyo` ファイルを書き出さないようになりました。

バージョン 3.7 で変更: *invalidation_mode* 引数を追加しました。

バージョン 3.7.2 で変更: The *invalidation_mode* parameter's default value is updated to `None`.

`Lib/` ディレクトリ以下にある全ての `.py` ファイルを強制的に再コンパイルするには、以下のようにします:

```
import compileall

```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
compileall.compile_dir('Lib/', force=True)

# Perform same compilation, excluding files in .svn directories.
import re
compileall.compile_dir('Lib/', rx=re.compile(r'[/\\][.]svn'), force=True)

# pathlib.Path objects can also be used.
import pathlib
compileall.compile_dir(pathlib.Path('Lib/'), force=True)
```

参考

Module *py_compile*
: つのソースファイルをバイトコンパイルします。

32.10 dis --- Python バイトコードの逆アセンブラー

ソースコード: Lib/dis.py

---

dis モジュールは CPython **バイトコード** を逆アセンブルすることでバイトコードの解析をサポートします。このモジュールが入力として受け取る CPython バイトコードはファイル `Include/opcode.h` に定義されており、コンパイラとインタプリタが使用しています。

バイトコードは CPython インタプリタの実装詳細です。Python のバージョン間でバイトコードの追加や、削除、変更がないという保証はありません。このモジュールを使用することによって Python の異なる VM または異なるリリースの間で動作すると考えるべきではありません。

バージョン 3.6 で変更: 従来は使用されるバイト数は命令ごとに異なりましたが、このモジュールでは各々一つの命令につき 2 バイト使用することとなっています。

バージョン 3.10 で変更: The argument of jump, exception handling and loop instructions is now the instruction offset rather than the byte offset.

バージョン 3.11 で変更: Some instructions are accompanied by one or more inline cache entries, which take the form of *CACHE* instructions. These instructions are hidden by default, but can be shown by passing `show_caches=True` to any *dis* utility. Furthermore, the interpreter now adapts the bytecode to specialize it for different runtime conditions. The adaptive bytecode can be shown by passing `adaptive=True`.

バージョン 3.12 で変更: The argument of a jump is the offset of the target instruction relative to the instruction that appears immediately after the jump instruction's *CACHE* entries.

As a consequence, the presence of the *CACHE* instructions is transparent for forward jumps but needs to be taken into account when reasoning about backward jumps.

Example: Given the function `myfunc()`:

```
def myfunc(alist):
    return len(alist)
```

the following command can be used to display the disassembly of `myfunc()`:

```
>>> dis.dis(myfunc)
  2           0 RESUME                   0

  3           2 LOAD_GLOBAL              1 (NULL + len)
             12 LOAD_FAST                0 (alist)
             14 CALL                     1
             22 RETURN_VALUE
```

(”2” は行番号です)。

32.10.1 コマンドライン・インターフェース

The *dis* module can be invoked as a script from the command line:

```
python -m dis [-h] [infile]
```

以下のオプションが使用できます:

-h, --help

使い方を表示して終了します。

If `infile` is specified, its disassembled code will be written to stdout. Otherwise, disassembly is performed on compiled source code recieved from stdin.

32.10.2 バイトコード解析

Added in version 3.4.

バイトコード解析の API を使うと、Python のコード片を *Bytecode* オブジェクトでラップでき、コンパイルされたコードの細かいところに簡単にアクセスできます。

class dis.Bytecode(*x*, ***, *first_line=None*, *current_offset=None*, *show_caches=False*, *adaptive=False*)

関数、ジェネレータ、非同期ジェネレータ、コルーチン、メソッド、ソースコード文字列、(*compile()* が返すような) コードオブジェクトに対応するバイトコードを解析します。

これは、下で並べられている関数の多くのものをまとめた便利なラッパーです。とりわけ目立つのは *get_instructions()* で、*Bytecode* インスタンスに対し反復処理をしながら、バイトコード命令を *Instruction* インスタンスとして返します。

first_line が `None` でない場合は、それを逆アセンブルしたコードのソースの最初の行に表示する行番号とします。そうでない場合は、ソースの行の情報 (もしあれば) を逆アセンブルされたコードオブ

ジェクトから直接取得します。

current_offset が None でない場合は、逆アセンブルされたコードでのあるインストラクションのオフセット位置を示します。これを設定すると、*dis()* の出力において、指定された命令コード (opcode) に ” 現在の命令 (instruction)” を表す印が表示されます。

If *show_caches* is True, *dis()* will display inline cache entries used by the interpreter to specialize the bytecode.

If *adaptive* is True, *dis()* will display specialized bytecode that may be different from the original bytecode.

classmethod from_traceback(*tb*, ***, *show_caches=False*)

与えられたトレースバックから *Bytecode* インスタンスを構築し、*current_offset* がその例外の原因となった命令となるよう設定します。

codeobj

コンパイルされたコードオブジェクト。

first_line

コードオブジェクトのソースの最初の行 (利用可能であれば)

dis()

バイトコード命令の整形された表示を返します (*dis.dis()* と同じ出力になりますが、複数行文字列として返されます)。

info()

code_info() のようなコードオブジェクトの詳細を含んだ整形された複数行文字列を返します。

バージョン 3.7 で変更: This can now handle coroutine and asynchronous generator objects.

バージョン 3.11 で変更: Added the *show_caches* and *adaptive* parameters.

例:

```
>>> bytecode = dis.Bytecode(myfunc)
>>> for instr in bytecode:
...     print(instr.opname)
...
RESUME
LOAD_GLOBAL
LOAD_FAST
CALL
RETURN_VALUE
```

32.10.3 解析関数

dis モジュールには、以下に挙げる入力を直接欲しい出力に変換する解析関数も定義してあります。1 つの命令だけが実行されている場合は、解析オブジェクトをいったん作るよりはこちらの方が便利です:

dis.code_info(*x*)

渡された関数、ジェネレータ、非同期ジェネレータ、コルーチン、メソッド、ソースコード文字列、コードオブジェクトに対する、詳細なコードオブジェクトの情報を、整形された複数行の文字列として返します。

この結果は実装に強く依存しており、Python VM や Python のバージョンによって異なることがあります。

Added in version 3.2.

バージョン 3.7 で変更: This can now handle coroutine and asynchronous generator objects.

dis.show_code(*x*, ***, *file=None*)

渡された関数、メソッド、ソースコード文字列、コードオブジェクトに対する、詳細なコードオブジェクトの情報を、*file* (または *file* が指定されていなければ `sys.stdout`) に表示します。

これは、インタラクティブシェル上で使うことを想定した、`print(code_info(x), file=file)` の便利なショートカットです。

Added in version 3.2.

バージョン 3.4 で変更: *file* 引数が追加されました。

dis.dis(*x=None*, ***, *file=None*, *depth=None*, *show_caches=False*, *adaptive=False*)

Disassemble the *x* object. *x* can denote either a module, a class, a method, a function, a generator, an asynchronous generator, a coroutine, a code object, a string of source code or a byte sequence of raw bytecode. For a module, it disassembles all functions. For a class, it disassembles all methods (including class and static methods). For a code object or sequence of raw bytecode, it prints one line per bytecode instruction. It also recursively disassembles nested code objects. These can include generator expressions, nested functions, the bodies of nested classes, and the code objects used for annotation scopes. Strings are first compiled to code objects with the *compile()* built-in function before being disassembled. If no object is provided, this function disassembles the last traceback.

file 引数が渡された場合は、アセンブリをそこに書き込みます。そうでない場合は `sys.stdout` に出力します。

The maximal depth of recursion is limited by *depth* unless it is `None`. `depth=0` means no recursion.

If *show_caches* is `True`, this function will display inline cache entries used by the interpreter to specialize the bytecode.

If *adaptive* is `True`, this function will display specialized bytecode that may be different from the original bytecode.

バージョン 3.4 で変更: *file* 引数が追加されました。

バージョン 3.7 で変更: Implemented recursive disassembling and added *depth* parameter.

バージョン 3.7 で変更: This can now handle coroutine and asynchronous generator objects.

バージョン 3.11 で変更: Added the *show_caches* and *adaptive* parameters.

dis.distb(*tb=None*, ***, *file=None*, *show_caches=False*, *adaptive=False*)

トレースバックのスタックの先頭の関数を逆アセンブルします。None が渡された場合は最後のトレースバックを使います。例外を引き起こした命令が表示されます。

file 引数が渡された場合は、アセンブリをそこに書き込みます。そうでない場合は `sys.stdout` に出力します。

バージョン 3.4 で変更: *file* 引数が追加されました。

バージョン 3.11 で変更: Added the *show_caches* and *adaptive* parameters.

dis.disassemble(*code*, *lasti=-1*, ***, *file=None*, *show_caches=False*, *adaptive=False*)

dis.disco(*code*, *lasti=-1*, ***, *file=None*, *show_caches=False*, *adaptive=False*)

コードオブジェクトを逆アセンブルします。*lasti* が与えられた場合は、最後の命令を示します。出力は次のようなカラムに分割されます:

1. the line number, for the first instruction of each line
2. 現在の命令。`-->` として示されます。
3. ラベル付けされた命令。`>>` とともに表示されます。
4. 命令のアドレス。
5. 命令コード名。
6. 命令パラメタ。
7. パラメタの解釈を括弧で囲んだもの。

パラメタの解釈は、ローカル変数とグローバル変数の名前、定数の値、分岐先、比較命令を認識します。

file 引数が渡された場合は、アセンブリをそこに書き込みます。そうでない場合は `sys.stdout` に出力します。

バージョン 3.4 で変更: *file* 引数が追加されました。

バージョン 3.11 で変更: Added the *show_caches* and *adaptive* parameters.

dis.get_instructions(*x*, ***, *first_line=None*, *show_caches=False*, *adaptive=False*)

渡された関数、メソッド、ソースコード文字列、コードオブジェクトにある命令のイテレータを返します。

イテレータは、与えられたコードの各命令の詳細情報を保持する名前付きタプル *Instruction* からなる列を生成します。

first_line が None でない場合は、それを逆アセンブルしたコードのソースの最初の行に表示する行番号とします。そうでない場合は、ソースの行の情報 (もしあれば) を逆アセンブルされたコードオブジェクトから直接取得します。

The *show_caches* and *adaptive* parameters work as they do in *dis()*.

Added in version 3.4.

バージョン 3.11 で変更: Added the *show_caches* and *adaptive* parameters.

dis.findlinestarts(*code*)

This generator function uses the co_lines() method of the code object *code* to find the offsets which are starts of lines in the source code. They are generated as (offset, lineno) pairs.

バージョン 3.6 で変更: Line numbers can be decreasing. Before, they were always increasing.

バージョン 3.10 で変更: The **PEP 626** co_lines() method is used instead of the co_firstlineno and co_lnotab attributes of the code object.

dis.findlabels(*code*)

Detect all offsets in the raw compiled bytecode string *code* which are jump targets, and return a list of these offsets.

dis.stack_effect(*opcode*, *oparg=None*, ***, *jump=None*)

opcode と引数 *oparg* がスタックに与える影響を計算します。

If the code has a jump target and *jump* is True, *stack_effect()* will return the stack effect of jumping. If *jump* is False, it will return the stack effect of not jumping. And if *jump* is None (default), it will return the maximal stack effect of both cases.

Added in version 3.4.

バージョン 3.8 で変更: Added *jump* parameter.

32.10.4 Python バイトコード命令

get_instructions() 関数と *Bytecode* クラスはバイトコード命令の詳細を *Instruction* インスタンスの形で提供します:

class dis.Instruction

バイトコード命令の詳細

opcode

以下の命令コードの値と **命令コードコレクション** のバイトコードの値に対応する、命令の数値コードです。

opname

人間が読むための命令名

arg

(ある場合は) 命令の数値引数、無ければ `None`

argval

resolved arg value (if any), otherwise `None`

argrepr

human readable description of operation argument (if any), otherwise an empty string.

offset

バイトコード列の中での命令の開始位置

starts_line

line started by this opcode (if any), otherwise `None`

is_jump_target

他のコードからここへジャンプする場合は `True` 、そうでない場合は `False`

positions

dis.Positions object holding the start and end locations that are covered by this instruction.

Added in version 3.4.

バージョン 3.11 で変更: Field `positions` is added.

class dis.Positions

In case the information is not available, some fields might be `None`.

lineno

end_lineno

col_offset

end_col_offset

Added in version 3.11.

現在 Python コンパイラは次のバイトコード命令を生成します。

一般的な命令

In the following, We will refer to the interpreter stack as `STACK` and describe operations on it as if it was a Python list. The top of the stack corresponds to `STACK[-1]` in this language.

NOP

Do nothing code. Used as a placeholder by the bytecode optimizer, and to generate line tracing events.

POP_TOP

Removes the top-of-stack item:

```
STACK.pop()
```

END_FOR

Removes the top two values from the stack. Equivalent to POP_TOP; POP_TOP. Used to clean up at the end of loops, hence the name.

Added in version 3.12.

END_SEND

Implements `del STACK[-2]`. Used to clean up when a generator exits.

Added in version 3.12.

COPY(*i*)

Push the i-th item to the top of the stack without removing it from its original location:

```
assert i > 0
STACK.append(STACK[-i])
```

Added in version 3.11.

SWAP(*i*)

Swap the top of the stack with the i-th element:

```
STACK[-i], STACK[-1] = STACK[-1], STACK[-i]
```

Added in version 3.11.

CACHE

Rather than being an actual instruction, this opcode is used to mark extra space for the interpreter to cache useful data directly in the bytecode itself. It is automatically hidden by all `dis` utilities, but can be viewed with `show_caches=True`.

Logically, this space is part of the preceding instruction. Many opcodes expect to be followed by an exact number of caches, and will instruct the interpreter to skip over them at runtime.

Populated caches can look like arbitrary instructions, so great care should be taken when reading or modifying raw, adaptive bytecode containing quickened data.

Added in version 3.11.

1 オペランド命令

1 オペランド命令はスタックの先頭を取り出して操作を適用し、結果をスタックへプッシュし戻します。

UNARY_NEGATIVE

Implements STACK[-1] = -STACK[-1].

UNARY_NOT

Implements STACK[-1] = not STACK[-1].

UNARY_INVERT

Implements STACK[-1] = ~STACK[-1].

GET_ITER

Implements STACK[-1] = iter(STACK[-1]).

GET_YIELD_FROM_ITER

If STACK[-1] is a *generator iterator* or *coroutine* object it is left as is. Otherwise, implements STACK[-1] = iter(STACK[-1]).

Added in version 3.5.

Binary and in-place operations

Binary operations remove the top two items from the stack (STACK[-1] and STACK[-2]). They perform the operation, then put the result back on the stack.

In-place operations are like binary operations, but the operation is done in-place when STACK[-2] supports it, and the resulting STACK[-1] may be (but does not have to be) the original STACK[-2].

BINARY_OP(*op*)

Implements the binary and in-place operators (depending on the value of *op*):

```
rhs = STACK.pop()
lhs = STACK.pop()
STACK.append(lhs op rhs)
```

Added in version 3.11.

BINARY_SUBSCR

Implements:

```
key = STACK.pop()
container = STACK.pop()
STACK.append(container[key])
```

STORE_SUBSCR

Implements:

```
key = STACK.pop()
container = STACK.pop()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
value = STACK.pop()
container[key] = value
```

DELETE_SUBSCR

Implements:

```
key = STACK.pop()
container = STACK.pop()
del container[key]
```

BINARY_SLICE

Implements:

```
end = STACK.pop()
start = STACK.pop()
container = STACK.pop()
STACK.append(container[start:end])
```

Added in version 3.12.

STORE_SLICE

Implements:

```
end = STACK.pop()
start = STACK.pop()
container = STACK.pop()
values = STACK.pop()
container[start:end] = value
```

Added in version 3.12.

コルーチン命令コード

GET_AWAITABLE(*where*)

Implements `STACK[-1] = get_awaitable(STACK[-1])`, where `get_awaitable(o)` returns `o` if `o` is a coroutine object or a generator object with the *CO_ITERABLE_COROUTINE* flag, or resolves `o.__await__`.

If the `where` operand is nonzero, it indicates where the instruction occurs:

- 1: After a call to `__aenter__`
- 2: After a call to `__aexit__`

Added in version 3.5.

バージョン 3.11 で変更: Previously, this instruction did not have an oparg.

GET_AITER

Implements STACK[-1] = STACK[-1].__aiter__().

Added in version 3.5.

バージョン 3.7 で変更: Returning awaitable objects from __aiter__ is no longer supported.

GET_ANEXT

Implement STACK.append(get_awaitable(STACK[-1].__anext__())) to the stack. See GET_AWAITABLE for details about get_awaitable.

Added in version 3.5.

END_ASYNC_FOR

Terminates an async for loop. Handles an exception raised when awaiting a next item. The stack contains the async iterable in STACK[-2] and the raised exception in STACK[-1]. Both are popped. If the exception is not *StopAsyncIteration*, it is re-raised.

Added in version 3.8.

バージョン 3.11 で変更: Exception representation on the stack now consist of one, not three, items.

CLEANUP_THROW

Handles an exception raised during a throw() or close() call through the current frame. If STACK[-1] is an instance of *StopIteration*, pop three values from the stack and push its value member. Otherwise, re-raise STACK[-1].

Added in version 3.12.

BEFORE_ASYNC_WITH

Resolves __aenter__ and __aexit__ from STACK[-1]. Pushes __aexit__ and result of __aenter__() to the stack:

```
STACK.extend((__aexit__, __aenter__())
```

Added in version 3.5.

その他の命令コード

SET_ADD(*i*)

Implements:

```
item = STACK.pop()
set.add(STACK[-i], item)
```

Used to implement set comprehensions.

LIST_APPEND(*i*)

Implements:

```
item = STACK.pop()
list.append(STACK[-i], item)
```

Used to implement list comprehensions.

MAP_ADD(*i*)

Implements:

```
value = STACK.pop()
key = STACK.pop()
dict.__setitem__(STACK[-i], key, value)
```

Used to implement dict comprehensions.

Added in version 3.1.

バージョン 3.8 で変更: Map value is `STACK[-1]` and map key is `STACK[-2]`. Before, those were reversed.

SET_ADD, *LIST_APPEND*, *MAP_ADD* は、追加した値または key/value ペアをスタックから取り除きますが、コンテナオブジェクトはループの次のイテレーションで利用できるようにスタックに残しておきます。

RETURN_VALUE

Returns with `STACK[-1]` to the caller of the function.

RETURN_CONST(*consti*)

Returns with `co_consts[consti]` to the caller of the function.

Added in version 3.12.

YIELD_VALUE

Yields `STACK.pop()` from a *generator*.

バージョン 3.11 で変更: oparg set to be the stack depth.

バージョン 3.12 で変更: oparg set to be the exception block depth, for efficient closing of generators.

SETUP_ANNOTATIONS

Checks whether `__annotations__` is defined in `locals()`, if not it is set up to an empty `dict`. This opcode is only emitted if a class or module body contains *variable annotations* statically.

Added in version 3.6.

POP_EXCEPT

Pops a value from the stack, which is used to restore the exception state.

バージョン 3.11 で変更: Exception representation on the stack now consist of one, not three, items.

RERAISE

Re-raises the exception currently on top of the stack. If oparg is non-zero, pops an additional value from the stack which is used to set `f_lasti` of the current frame.

Added in version 3.9.

バージョン 3.11 で変更: Exception representation on the stack now consist of one, not three, items.

PUSH_EXC_INFO

Pops a value from the stack. Pushes the current exception to the top of the stack. Pushes the value originally popped back to the stack. Used in exception handlers.

Added in version 3.11.

CHECK_EXC_MATCH

Performs exception matching for `except`. Tests whether the `STACK[-2]` is an exception matching `STACK[-1]`. Pops `STACK[-1]` and pushes the boolean result of the test.

Added in version 3.11.

CHECK_EG_MATCH

Performs exception matching for `except*`. Applies `split(STACK[-1])` on the exception group representing `STACK[-2]`.

In case of a match, pops two items from the stack and pushes the non-matching subgroup (`None` in case of full match) followed by the matching subgroup. When there is no match, pops one item (the match type) and pushes `None`.

Added in version 3.11.

WITH_EXCEPT_START

Calls the function in position 4 on the stack with arguments (type, val, tb) representing the exception at the top of the stack. Used to implement the call `context_manager.__exit__(*exc_info())` when an exception has occurred in a `with` statement.

Added in version 3.9.

バージョン 3.11 で変更: The `__exit__` function is in position 4 of the stack rather than 7. Exception representation on the stack now consist of one, not three, items.

LOAD_ASSERTION_ERROR

Pushes *AssertionError* onto the stack. Used by the `assert` statement.

Added in version 3.9.

LOAD_BUILD_CLASS

Pushes `builtins.__build_class__()` onto the stack. It is later called to construct a class.

BEFORE_WITH

This opcode performs several operations before a with block starts. First, it loads `__exit__()` from the context manager and pushes it onto the stack for later use by *WITH_EXCEPT_START*. Then, `__enter__()` is called. Finally, the result of calling the `__enter__()` method is pushed onto the stack.

Added in version 3.11.

GET_LEN

Perform `STACK.append(len(STACK[-1]))`. Used in `match` statements where comparison with structure of pattern is needed.

Added in version 3.10.

MATCH_MAPPING

If `STACK[-1]` is an instance of *collections.abc.Mapping* (or, more technically: if it has the `Py_TPFLAGS_MAPPING` flag set in its `tp_flags`), push `True` onto the stack. Otherwise, push `False`.

Added in version 3.10.

MATCH_SEQUENCE

If `STACK[-1]` is an instance of *collections.abc.Sequence* and is *not* an instance of *str*/*bytes*/*bytearray* (or, more technically: if it has the `Py_TPFLAGS_SEQUENCE` flag set in its `tp_flags`), push `True` onto the stack. Otherwise, push `False`.

Added in version 3.10.

MATCH_KEYS

`STACK[-1]` is a tuple of mapping keys, and `STACK[-2]` is the match subject. If `STACK[-2]` contains all of the keys in `STACK[-1]`, push a *tuple* containing the corresponding values. Otherwise, push `None`.

Added in version 3.10.

バージョン 3.11 で変更: Previously, this instruction also pushed a boolean value indicating success (`True`) or failure (`False`).

STORE_NAME(*namei*)

Implements `name = STACK.pop()`. *namei* is the index of *name* in the attribute `co_names` of the code object. The compiler tries to use *STORE_FAST* or *STORE_GLOBAL* if possible.

DELETE_NAME(*namei*)

Implements `del name`, where *namei* is the index into `co_names` attribute of the code object.

UNPACK_SEQUENCE(*count*)

Unpacks `STACK[-1]` into *count* individual values, which are put onto the stack right-to-left. Require there to be exactly *count* values.:

```
assert(len(STACK[-1]) == count)
STACK.extend(STACK.pop()[:-count-1:-1])
```

UNPACK_EX(*counts*)

Implements assignment with a starred target: Unpacks an iterable in `STACK[-1]` into individual values, where the total number of values can be smaller than the number of items in the iterable: one of the new values will be a list of all leftover items.

The number of values before and after the list value is limited to 255.

The number of values before the list value is encoded in the argument of the opcode. The number of values after the list if any is encoded using an `EXTENDED_ARG`. As a consequence, the argument can be seen as a two bytes values where the low byte of *counts* is the number of values before the list value, the high byte of *counts* the number of values after it.

The extracted values are put onto the stack right-to-left, i.e. `a, *b, c = d` will be stored after execution as `STACK.extend((a, b, c))`.

STORE_ATTR(*namei*)

Implements:

```
obj = STACK.pop()
value = STACK.pop()
obj.name = value
```

where *namei* is the index of name in `co_names` of the code object.

DELETE_ATTR(*namei*)

Implements:

```
obj = STACK.pop()
del obj.name
```

where *namei* is the index of name into `co_names` of the code object.

STORE_GLOBAL(*namei*)

STORE_NAME と同じように動作しますが、name をグローバルとして保存します。

DELETE_GLOBAL(*namei*)

DELETE_NAME と同じように動作しますが、グローバルの name を削除します。

LOAD_CONST(*consti*)

`co_consts[consti]` をスタックにプッシュします。

LOAD_NAME(*namei*)

Pushes the value associated with `co_names[namei]` onto the stack. The name is looked up within the locals, then the globals, then the builtins.

LOAD_LOCALS

Pushes a reference to the locals dictionary onto the stack. This is used to prepare namespace dictionaries for *LOAD_FROM_DICT_OR_DEREF* and *LOAD_FROM_DICT_OR_GLOBALS*.

Added in version 3.12.

LOAD_FROM_DICT_OR_GLOBALS(*i*)

Pops a mapping off the stack and looks up the value for `co_names[namei]`. If the name is not found there, looks it up in the globals and then the builtins, similar to *LOAD_GLOBAL*. This is used for loading global variables in annotation scopes within class bodies.

Added in version 3.12.

BUILD_TUPLE(*count*)

Creates a tuple consuming *count* items from the stack, and pushes the resulting tuple onto the stack:

```
if count == 0:
    value = ()
else:
    value = tuple(STACK[-count:])
    STACK = STACK[:-count]

STACK.append(value)
```

BUILD_LIST(*count*)

BUILD_TUPLE と同じように動作しますが、この命令はリストを作り出します。

BUILD_SET(*count*)

BUILD_TUPLE と同じように動作しますが、この命令は set を作り出します。

BUILD_MAP(*count*)

Pushes a new dictionary object onto the stack. Pops `2 * count` items so that the dictionary holds *count* entries: `{..., STACK[-4]: STACK[-3], STACK[-2]: STACK[-1]}`.

バージョン 3.5 で変更: The dictionary is created from stack items instead of creating an empty dictionary pre-sized to hold *count* items.

BUILD_CONST_KEY_MAP(*count*)

The version of *BUILD_MAP* specialized for constant keys. Pops the top element on the stack which contains a tuple of keys, then starting from `STACK[-2]`, pops *count* values to form values in the built dictionary.

Added in version 3.6.

BUILD_STRING(*count*)

Concatenates *count* strings from the stack and pushes the resulting string onto the stack.

Added in version 3.6.

LIST_EXTEND(*i*)

Implements:

```
seq = STACK.pop()
list.extend(STACK[-i], seq)
```

Used to build lists.

Added in version 3.9.

SET_UPDATE(*i*)

Implements:

```
seq = STACK.pop()
set.update(STACK[-i], seq)
```

Used to build sets.

Added in version 3.9.

DICT_UPDATE(*i*)

Implements:

```
map = STACK.pop()
dict.update(STACK[-i], map)
```

Used to build dicts.

Added in version 3.9.

DICT_MERGE(*i*)

Like *DICT_UPDATE* but raises an exception for duplicate keys.

Added in version 3.9.

LOAD_ATTR(*namei*)

If the low bit of `namei` is not set, this replaces `STACK[-1]` with `getattr(STACK[-1], co_names[namei>>1])`.

If the low bit of `namei` is set, this will attempt to load a method named `co_names[namei>>1]` from the `STACK[-1]` object. `STACK[-1]` is popped. This bytecode distinguishes two cases: if `STACK[-1]` has a method with the correct name, the bytecode pushes the unbound method and `STACK[-1]`. `STACK[-1]` will be used as the first argument (`self`) by *CALL* when calling the unbound method. Otherwise, `NULL` and the object returned by the attribute lookup are pushed.

バージョン 3.12 で変更: If the low bit of `namei` is set, then a `NULL` or `self` is pushed to the stack before the attribute or unbound method respectively.

LOAD_SUPER_ATTR(*namei*)

This opcode implements *super()*, both in its zero-argument and two-argument forms (e.g. `super().method()`, `super().attr` and `super(cls, self).method()`, `super(cls, self).attr`).

It pops three values from the stack (from top of stack down): - `self`: the first argument to the current method - `cls`: the class within which the current method was defined - the global `super`

With respect to its argument, it works similarly to *LOAD_ATTR*, except that `namei` is shifted left by 2 bits instead of 1.

The low bit of `namei` signals to attempt a method load, as with *LOAD_ATTR*, which results in pushing `NULL` and the loaded method. When it is unset a single value is pushed to the stack.

The second-low bit of `namei`, if set, means that this was a two-argument call to *super()* (unset means zero-argument).

Added in version 3.12.

COMPARE_OP(*opname*)

Performs a Boolean operation. The operation name can be found in `cmp_op[opname >> 4]`.

バージョン 3.12 で変更: The cmp_op index is now stored in the four-highest bits of oparg instead of the four-lowest bits of oparg.

IS_OP(*invert*)

Performs `is` comparison, or `is not` if `invert` is 1.

Added in version 3.9.

CONTAINS_OP(*invert*)

Performs `in` comparison, or `not in` if `invert` is 1.

Added in version 3.9.

IMPORT_NAME(*namei*)

Imports the module `co_names[namei]`. `STACK[-1]` and `STACK[-2]` are popped and provide the *fromlist* and *level* arguments of *__import__()*. The module object is pushed onto the stack. The current namespace is not affected: for a proper import statement, a subsequent *STORE_FAST* instruction modifies the namespace.

IMPORT_FROM(*namei*)

Loads the attribute `co_names[namei]` from the module found in `STACK[-1]`. The resulting object is pushed onto the stack, to be subsequently stored by a *STORE_FAST* instruction.

JUMP_FORWARD(*delta*)

バイトコードカウンタを *delta* だけ増加させます。

JUMP_BACKWARD(*delta*)

Decrements bytecode counter by *delta*. Checks for interrupts.

Added in version 3.11.

JUMP_BACKWARD_NO_INTERRUPT(*delta*)

Decrements bytecode counter by *delta*. Does not check for interrupts.

Added in version 3.11.

POP_JUMP_IF_TRUE(*delta*)

If STACK[-1] is true, increments the bytecode counter by *delta*. STACK[-1] is popped.

バージョン 3.11 で変更: The oparg is now a relative delta rather than an absolute target. This opcode is a pseudo-instruction, replaced in final bytecode by the directed versions (forward/backward).

バージョン 3.12 で変更: This is no longer a pseudo-instruction.

POP_JUMP_IF_FALSE(*delta*)

If STACK[-1] is false, increments the bytecode counter by *delta*. STACK[-1] is popped.

バージョン 3.11 で変更: The oparg is now a relative delta rather than an absolute target. This opcode is a pseudo-instruction, replaced in final bytecode by the directed versions (forward/backward).

バージョン 3.12 で変更: This is no longer a pseudo-instruction.

POP_JUMP_IF_NOT_NONE(*delta*)

If STACK[-1] is not None, increments the bytecode counter by *delta*. STACK[-1] is popped.

This opcode is a pseudo-instruction, replaced in final bytecode by the directed versions (forward/backward).

Added in version 3.11.

バージョン 3.12 で変更: This is no longer a pseudo-instruction.

POP_JUMP_IF_NONE(*delta*)

If STACK[-1] is None, increments the bytecode counter by *delta*. STACK[-1] is popped.

This opcode is a pseudo-instruction, replaced in final bytecode by the directed versions (forward/backward).

Added in version 3.11.

バージョン 3.12 で変更: This is no longer a pseudo-instruction.

FOR_ITER(*delta*)

STACK[-1] is an *iterator*. Call its *__next__()* method. If this yields a new value, push it on the

stack (leaving the iterator below it). If the iterator indicates it is exhausted then the byte code counter is incremented by *delta*.

バージョン 3.12 で変更: Up until 3.11 the iterator was popped when it was exhausted.

LOAD_GLOBAL(*namei*)

co_names[namei>>1] という名前のグローバルをスタック上にロードします。

バージョン 3.11 で変更: If the low bit of namei is set, then a NULL is pushed to the stack before the global variable.

LOAD_FAST(*var_num*)

ローカルな co_varnames[var_num] への参照をスタックにプッシュします。

バージョン 3.12 で変更: This opcode is now only used in situations where the local variable is guaranteed to be initialized. It cannot raise *UnboundLocalError*.

LOAD_FAST_CHECK(*var_num*)

Pushes a reference to the local co_varnames[var_num] onto the stack, raising an *UnboundLocalError* if the local variable has not been initialized.

Added in version 3.12.

LOAD_FAST_AND_CLEAR(*var_num*)

Pushes a reference to the local co_varnames[var_num] onto the stack (or pushes NULL onto the stack if the local variable has not been initialized) and sets co_varnames[var_num] to NULL.

Added in version 3.12.

STORE_FAST(*var_num*)

Stores STACK.pop() into the local co_varnames[var_num].

DELETE_FAST(*var_num*)

ローカルな co_varnames[var_num] を削除します。

MAKE_CELL(*i*)

Creates a new cell in slot i. If that slot is nonempty then that value is stored into the new cell.

Added in version 3.11.

LOAD_CLOSURE(*i*)

Pushes a reference to the cell contained in slot i of the "fast locals" storage. The name of the variable is co_fastlocalnames[i].

Note that LOAD_CLOSURE is effectively an alias for LOAD_FAST. It exists to keep bytecode a little more readable.

バージョン 3.11 で変更: i is no longer offset by the length of co_varnames.

LOAD_DEREF(*i*)

Loads the cell contained in slot `i` of the "fast locals" storage. Pushes a reference to the object the cell contains on the stack.

バージョン 3.11 で変更: `i` is no longer offset by the length of `co_varnames`.

LOAD_FROM_DICT_OR_DEREF(*i*)

Pops a mapping off the stack and looks up the name associated with slot `i` of the "fast locals" storage in this mapping. If the name is not found there, loads it from the cell contained in slot `i`, similar to *LOAD_DEREF*. This is used for loading free variables in class bodies (which previously used `LOAD_CLASSDEREF`) and in annotation scopes within class bodies.

Added in version 3.12.

STORE_DEREF(*i*)

Stores `STACK.pop()` into the cell contained in slot `i` of the "fast locals" storage.

バージョン 3.11 で変更: `i` is no longer offset by the length of `co_varnames`.

DELETE_DEREF(*i*)

Empties the cell contained in slot `i` of the "fast locals" storage. Used by the `del` statement.

Added in version 3.2.

バージョン 3.11 で変更: `i` is no longer offset by the length of `co_varnames`.

COPY_FREE_VARS(*n*)

Copies the `n` free variables from the closure into the frame. Removes the need for special code on the caller's side when calling closures.

Added in version 3.11.

RAISE_VARARGS(*argc*)

Raises an exception using one of the 3 forms of the `raise` statement, depending on the value of *argc*:

- 0: `raise` (re-raise previous exception)
- 1: `raise STACK[-1]` (raise exception instance or type at `STACK[-1]`)
- 2: `raise STACK[-2] from STACK[-1]` (raise exception instance or type at `STACK[-2]` with `__cause__` set to `STACK[-1]`)

CALL(*argc*)

Calls a callable object with the number of arguments specified by `argc`, including the named arguments specified by the preceding *KW_NAMES*, if any. On the stack are (in ascending order), either:

- NULL

- The callable
- The positional arguments
- The named arguments

or:

- The callable
- `self`
- The remaining positional arguments
- The named arguments

`argc` is the total of the positional and named arguments, excluding `self` when a `NULL` is not present.

`CALL` pops all arguments and the callable object off the stack, calls the callable object with those arguments, and pushes the return value returned by the callable object.

Added in version 3.11.

`CALL_FUNCTION_EX`(*flags*)

Calls a callable object with variable set of positional and keyword arguments. If the lowest bit of *flags* is set, the top of the stack contains a mapping object containing additional keyword arguments. Before the callable is called, the mapping object and iterable object are each "unpacked" and their contents passed in as keyword and positional arguments respectively. `CALL_FUNCTION_EX` pops all arguments and the callable object off the stack, calls the callable object with those arguments, and pushes the return value returned by the callable object.

Added in version 3.6.

`PUSH_NULL`

Pushes a `NULL` to the stack. Used in the call sequence to match the `NULL` pushed by *`LOAD_METHOD`* for non-method calls.

Added in version 3.11.

`KW_NAMES`(*consti*)

Prefixes *`CALL`*. Stores a reference to `co_consts[consti]` into an internal variable for use by *`CALL`*. `co_consts[consti]` must be a tuple of strings.

Added in version 3.11.

`MAKE_FUNCTION`(*flags*)

Pushes a new function object on the stack. From bottom to top, the consumed stack must consist of values if the argument carries a specified flag value

- `0x01` a tuple of default values for positional-only and positional-or-keyword parameters in positional order

- 0x02 a dictionary of keyword-only parameters' default values
- 0x04 a tuple of strings containing parameters' annotations
- 0x08 a tuple containing cells for free variables, making a closure
- the code associated with the function (at STACK[-1])

バージョン 3.10 で変更: Flag value 0x04 is a tuple of strings instead of dictionary

バージョン 3.11 で変更: Qualified name at STACK[-1] was removed.

BUILD_SLICE(*argc*)

Pushes a slice object on the stack. *argc* must be 2 or 3. If it is 2, implements:

```
end = STACK.pop()
start = STACK.pop()
STACK.append(slice(start, end))
```

if it is 3, implements:

```
step = STACK.pop()
end = STACK.pop()
start = STACK.pop()
STACK.append(slice(start, end, step))
```

See the *slice()* built-in function for more information.

EXTENDED_ARG(*ext*)

Prefixes any opcode which has an argument too big to fit into the default one byte. *ext* holds an additional byte which act as higher bits in the argument. For each opcode, at most three prefixal EXTENDED_ARG are allowed, forming an argument from two-byte to four-byte.

FORMAT_VALUE(*flags*)

Used for implementing formatted literal strings (f-strings). Pops an optional *fmt_spec* from the stack, then a required *value*. *flags* is interpreted as follows:

- (flags & 0x03) == 0x00: *value* is formatted as-is.
- (flags & 0x03) == 0x01: call *str()* on *value* before formatting it.
- (flags & 0x03) == 0x02: call *repr()* on *value* before formatting it.
- (flags & 0x03) == 0x03: call *ascii()* on *value* before formatting it.
- (flags & 0x04) == 0x04: pop *fmt_spec* from the stack and use it, else use an empty *fmt_spec*.

Formatting is performed using PyObject_Format(). The result is pushed on the stack.

Added in version 3.6.

MATCH_CLASS(*count*)

STACK[-1] is a tuple of keyword attribute names, STACK[-2] is the class being matched against, and STACK[-3] is the match subject. *count* is the number of positional sub-patterns.

Pop STACK[-1], STACK[-2], and STACK[-3]. If STACK[-3] is an instance of STACK[-2] and has the positional and keyword attributes required by *count* and STACK[-1], push a tuple of extracted attributes. Otherwise, push None.

Added in version 3.10.

バージョン 3.11 で変更: Previously, this instruction also pushed a boolean value indicating success (True) or failure (False).

RESUME(*where*)

A no-op. Performs internal tracing, debugging and optimization checks.

The where operand marks where the RESUME occurs:

- 0 The start of a function, which is neither a generator, coroutine nor an async generator
- 1 After a yield expression
- 2 After a yield from expression
- 3 After an await expression

Added in version 3.11.

RETURN_GENERATOR

Create a generator, coroutine, or async generator from the current frame. Used as first opcode of in code object for the above mentioned callables. Clear the current frame and return the newly created generator.

Added in version 3.11.

SEND(*delta*)

Equivalent to STACK[-1] = STACK[-2].send(STACK[-1]). Used in yield from and await statements.

If the call raises *StopIteration*, pop the top value from the stack, push the exception's value attribute, and increment the bytecode counter by *delta*.

Added in version 3.11.

HAVE_ARGUMENT

This is not really an opcode. It identifies the dividing line between opcodes in the range [0,255] which don't use their argument and those that do (< HAVE_ARGUMENT and >= HAVE_ARGUMENT, respectively).

If your application uses pseudo instructions, use the *hasarg* collection instead.

バージョン 3.6 で変更: Now every instruction has an argument, but opcodes < HAVE_ARGUMENT ignore it. Before, only opcodes >= HAVE_ARGUMENT had an argument.

バージョン 3.12 で変更: Pseudo instructions were added to the *dis* module, and for them it is not true that comparison with HAVE_ARGUMENT indicates whether they use their arg.

CALL_INTRINSIC_1

Calls an intrinsic function with one argument. Passes STACK[-1] as the argument and sets STACK[-1] to the result. Used to implement functionality that is not performance critical.

The operand determines which intrinsic function is called:

Operand	説明
INTRINSIC_1_INVA	Not valid
INTRINSIC_PRINT	Prints the argument to standard out. Used in the REPL.
INTRINSIC_IMPORT	Performs `import *` for the named module.
INTRINSIC_STOPIT	Extracts the return value from a `StopIteration` exception.
INTRINSIC_ASYNC_	Wraps an async generator value
INTRINSIC_UNARY_	Performs the unary + operation
INTRINSIC_LIST_T	Converts a list to a tuple
INTRINSIC_TYPEVA	Creates a *typing.TypeVar*
INTRINSIC_PARAMS	Creates a *typing.ParamSpec*
INTRINSIC_TYPEVA	Creates a *typing.TypeVarTuple*
INTRINSIC_SUBSCR	Returns *typing.Generic* subscripted with the argument
INTRINSIC_TYPEAL	Creates a *typing.TypeAliasType*; used in the `type` statement. The argument is a tuple of the type alias's name, type parameters, and value.

Added in version 3.12.

CALL_INTRINSIC_2

Calls an intrinsic function with two arguments. Used to implement functionality that is not performance critical:

```
arg2 = STACK.pop()
arg1 = STACK.pop()
result = intrinsic2(arg1, arg2)
STACK.push(result)
```

The operand determines which intrinsic function is called:

Operand	説明
INTRINSIC_2_INVALID	Not valid
INTRINSIC_PREP_RERAISE_STAR	Calculates the *ExceptionGroup* to raise from a try-except*.
INTRINSIC_TYPEVAR_WITH_BOUND	Creates a *typing.TypeVar* with a bound.
INTRINSIC_TYPEVAR_WITH_CONSTRAI	Creates a *typing.TypeVar* with constraints.
INTRINSIC_SET_FUNCTION_TYPE_PAR	Sets the __type_params__ attribute of a function.

Added in version 3.12.

Pseudo-instructions

These opcodes do not appear in Python bytecode. They are used by the compiler but are replaced by real opcodes or removed before bytecode is generated.

SETUP_FINALLY(*target*)

Set up an exception handler for the following code block. If an exception occurs, the value stack level is restored to its current state and control is transferred to the exception handler at target.

SETUP_CLEANUP(*target*)

Like SETUP_FINALLY, but in case of an exception also pushes the last instruction (lasti) to the stack so that RERAISE can restore it. If an exception occurs, the value stack level and the last instruction on the frame are restored to their current state, and control is transferred to the exception handler at target.

SETUP_WITH(*target*)

Like SETUP_CLEANUP, but in case of an exception one more item is popped from the stack before control is transferred to the exception handler at target.

This variant is used in with and async with constructs, which push the return value of the context manager's __enter__() or __aenter__() to the stack.

POP_BLOCK

Marks the end of the code block associated with the last SETUP_FINALLY, SETUP_CLEANUP or SETUP_WITH.

JUMP

JUMP_NO_INTERRUPT

Undirected relative jump instructions which are replaced by their directed (forward/backward) counterparts by the assembler.

LOAD_METHOD

Optimized unbound method lookup. Emitted as a LOAD_ATTR opcode with a flag set in the arg.

32.10.5 命令コードコレクション

これらのコレクションは、自動でバイトコード命令を解析するために提供されています:

バージョン 3.12 で変更: The collections now contain pseudo instructions and instrumented instructions as well. These are opcodes with values `>= MIN_PSEUDO_OPCODE` and `>= MIN_INSTRUMENTED_OPCODE`.

dis.opname

命令コード名のリスト。バイトコードをインデックスに使って参照できます。

dis.opmap

命令コード名をバイトコードに対応づける辞書。

dis.cmp_op

すべての比較命令の名前のリスト。

dis.hasarg

Sequence of bytecodes that use their argument.

Added in version 3.12.

dis.hasconst

定数にアクセスするバイトコードのリスト。

dis.hasfree

Sequence of bytecodes that access a free variable. 'free' in this context refers to names in the current scope that are referenced by inner scopes or names in outer scopes that are referenced from this scope. It does *not* include references to global or builtin scopes.

dis.hasname

名前によって属性にアクセスするバイトコードのリスト。

dis.hasjrel

相対ジャンプ先を持つバイトコードのリスト。

dis.hasjabs

絶対ジャンプ先を持つバイトコードのリスト。

dis.haslocal

ローカル変数にアクセスするバイトコードのリスト。

dis.hascompare

ブール命令のバイトコードのリスト。

dis.hasexc

Sequence of bytecodes that set an exception handler.

Added in version 3.12.

32.11 pickletools --- pickle 開発者用のツール群

ソースコード: Lib/pickletools.py

このモジュールには、*pickle* モジュールの詳細に関わる様々な定数や実装に関する長大なコメント、そして pickle 化されたデータを解析する上で有用な関数をいくつか定義しています。このモジュールの内容は *pickle* の実装に関わっている Python コア開発者にとって有用なものです; 普通の *pickle* 利用者にとっては、*pickletools* モジュールはおそらく関係ないものでしょう。

32.11.1 Command line usage

Added in version 3.2.

コマンドラインから実行するとき、`python -m pickletools` は 1 つもしくは複数の pickle ファイルの内容を逆アセンブルします。pickle 形式の詳細ではなく pickle に保存された Python オブジェクトを見たい場合は、そのコマンドではなく `-m pickle` を使いたいと思うかもしれません。しかし、調べたい pickle ファイルが信頼できないソースから来たものであるとき、`-m pickletools` は pickle のバイトコードを実行しないので、より安全な選択肢です。

例えば、`x.pickle` ファイルに pickle 化されているタプル `(1, 2)` に対して実行すると次のようになります:

```
$ python -m pickle x.pickle
(1, 2)

$ python -m pickletools x.pickle
    0: \x80 PROTO      3
    2: K    BININT1    1
    4: K    BININT1    2
    6: \x86 TUPLE2
    7: q    BINPUT     0
    9: .    STOP
highest protocol among opcodes = 2
```

Command line options

-a, --annotate

注釈として短い命令コードの説明を各行に表示します。

-o, --output=<file>

出力結果を書き込むファイル名。

-l, --indentlevel=<num>

新しい MARK レベルのインデントに使われる空白の数。

-m, --memo

複数のオブジェクトが逆アセンブルされたとき、逆アセンブリ間でメモを保持します。

`-p, --preamble=<preamble>`

When more than one pickle file are specified, print given preamble before each disassembly.

32.11.2 Programmatic Interface

`pickletools.dis`(*pickle*, *out=None*, *memo=None*, *indentlevel=4*, *annotate=0*)

pickle の抽象的な逆アセンブリを file-like オブジェクト *out* (デフォルトは `sys.stdout`) に出力します。*pickle* は文字列または file-like オブジェクトです。*memo* は Python の辞書で、pickle のメモとして使われます; これは、pickle 処理を行う 1 つのオブジェクトが、複数の pickle にわたって逆アセンブルを行うために使われます。ストリーム上の `MARK` 命令コードが示す後続のレベルは、*indentlevel* 個の空白でインデントされます。*annotate* に非ゼロの値が与えられた場合、出力される各命令コードは短い命令コードに注釈が付けられます。*annotate* の値は、注釈の先頭の位置のヒントとして使われます。

バージョン 3.2 で変更: *annotate* パラメーターを追加しました。

`pickletools.genops`(*pickle*)

pickle 内の全ての opcode を取り出す **イテレータ** を返します。このイテレータは `(opcode, arg, pos)` の三つ組みからなる配列を返します。*opcode* は `OpcodeInfo` クラスのインスタンスのクラスです。*arg* は *opcode* の引数としてデコードされた Python オブジェクトの値です。*pos* は *opcode* の場所を表す値です。*pickle* は文字列でもファイル類似オブジェクトでもかまいません。

`pickletools.optimize`(*picklestring*)

使われていない `PUT` 命令コードを除去した上で、その新しい pickle 文字列を返します。最適化された pickle は、長さがより短く、転送時間がより少なく、必要とするストレージ領域がより狭く、unpickle 化がより効率的になります。

第

THIRTYTHREE

MS WINDOWS 固有のサービス

この章では、MS Windows プラットフォーム上でのみ利用可能なモジュール群について記述します。

33.1 msvcrt --- MS VC++ ランタイムの有用なルーチン群

These functions provide access to some useful capabilities on Windows platforms. Some higher-level modules use these functions to build the Windows implementations of their services. For example, the *getpass* module uses this in the implementation of the *getpass()* function.

ここに挙げた関数の詳細なドキュメントについては、プラットフォーム API ドキュメントで見つけることができます。

このモジュールは、通常版とワイド文字列版の両方のコンソール I/O API を実装しています。通常版の API は ASCII 文字列のためのもので、国際化アプリケーションでは利用が制限されます。可能な限りワイド文字列版 API を利用するべきです。

バージョン 3.3 で変更: このモジュールの操作で以前は *IOError* が送出されていたところで *OSError* が送出されるようになりました。

33.1.1 ファイル操作関連

`msvcrt.locking`(*fd*, *mode*, *nbytes*)

Lock part of a file based on file descriptor *fd* from the C runtime. Raises *OSError* on failure. The locked region of the file extends from the current file position for *nbytes* bytes, and may continue beyond the end of the file. *mode* must be one of the `LK_*` constants listed below. Multiple regions in a file may be locked at the same time, but may not overlap. Adjacent regions are not merged; they must be unlocked individually.

引数 `fd`, `mode`, `nbytes` を指定して 監査イベント `msvcrt.locking` を送出します。

`msvcrt.LK_LOCK`

`msvcrt.LK_RLCK`

Locks the specified bytes. If the bytes cannot be locked, the program immediately tries again after 1 second. If, after 10 attempts, the bytes cannot be locked, *OSError* is raised.

msvcrt.LK_NBLCK

msvcrt.LK_NBRLCK

指定されたバイト列にロックをかけます。指定領域がロックできなかった場合、*OSError* が送出されます。

msvcrt.LK_UNLCK

指定されたバイト列のロックを解除します。指定領域はあらかじめロックされていなければなりません。

msvcrt.setmode(*fd*, *flags*)

ファイル記述子 *fd* に対して、行末文字の変換モードを設定します。テキストモードに設定するには、*flags* を *os.O_TEXT* にします; バイナリモードにするには *os.O_BINARY* にします。

msvcrt.open_osfhandle(*handle*, *flags*)

Create a C runtime file descriptor from the file handle *handle*. The *flags* parameter should be a bitwise OR of *os.O_APPEND*, *os.O_RDONLY*, and *os.O_TEXT*. The returned file descriptor may be used as a parameter to *os.fdopen()* to create a file object.

引数 handle, flags を指定して **監査イベント** msvcrt.open_osfhandle を送出します。

msvcrt.get_osfhandle(*fd*)

Return the file handle for the file descriptor *fd*. Raises *OSError* if *fd* is not recognized.

引数 fd を指定して **監査イベント** msvcrt.get_osfhandle を送出します。

33.1.2 コンソール I/O 関連

msvcrt.kbhit()

Return True if a keypress is waiting to be read.

msvcrt.getch()

Read a keypress and return the resulting character as a byte string. Nothing is echoed to the console. This call will block if a keypress is not already available, but will not wait for Enter to be pressed. If the pressed key was a special function key, this will return '\000' or '\xe0'; the next call will return the keycode. The Control-C keypress cannot be read with this function.

msvcrt.getwch()

getch() のワイド文字列版。Unicode の値を返します。

msvcrt.getche()

Similar to *getch()*, but the keypress will be echoed if it represents a printable character.

msvcrt.getwche()

getche() のワイド文字列版。Unicode の値を返します。

msvcrt.putch(*char*)

バイト文字列 *char* をバッファリングを行わないでコンソールに出力します。

msvcrt.putwch(*unicode_char*)

putch() のワイド文字列版。Unicode の値を引数に取ります。

msvcrt.ungetch(*char*)

バイト文字列 *char* をコンソールバッファに ” 押し戻し (push back)” ます; これにより、押し戻された文字は *getch()* や *getche()* で次に読み出される文字になります。

msvcrt.ungetwch(*unicode_char*)

ungetch() のワイド文字列版。Unicode の値を引数に取ります。

33.1.3 その多の関数

msvcrt.heapmin()

Force the `malloc()` heap to clean itself up and return unused blocks to the operating system. On failure, this raises *OSError*.

msvcrt.CRT_ASSEMBLY_VERSION

The CRT Assembly version, from the `crtassem.h` header file.

msvcrt.VC_ASSEMBLY_PUBLICKEYTOKEN

The VC Assembly public key token, from the `crtassem.h` header file.

msvcrt.LIBRARIES_ASSEMBLY_NAME_PREFIX

The Libraries Assembly name prefix, from the `crtassem.h` header file.

33.2 winreg --- Windows レジストリへのアクセス

これらの関数は Windows レジストリ API を Python から使えるようにします。プログラマがレジストリハンドルを明示的にクローズするのを忘れた場合でも、確実にハンドルがクローズされるようにするために、レジストリハンドルとして整数値ではなく **ハンドルオブジェクト** が使われます。

バージョン 3.3 で変更: このモジュールのいくつかの関数は以前は *WindowsError* を送出していました。それは今では *OSError* の別名です。

33.2.1 関数

このモジュールでは以下の関数を提供します:

winreg.CloseKey(*hkey*)

以前開かれたレジストリキーを閉じます。*hkey* 引数は以前開かれたレジストリキーを指定します。

> **注釈**
>
> このメソッドを使って (または *hkey.Close()* によって) *hkey* が閉じられなかった場合、Python が *hkey* オブジェクトを破壊する際に閉じられます。

winreg.**ConnectRegistry**(*computer_name*, *key*)

他のコンピュータ上にある事前に定義されたレジストリハンドルとの接続を確立し、**ハンドルオブジェクト** を返します。

computer_name はリモートコンピュータの名前で、r"\\computername" の形式をとります。None の場合、ローカルのコンピュータが使われます。

key は、事前に定義された接続先のハンドルです。

戻り値は開かれたキーのハンドルです。関数が失敗した場合、*OSError* 例外が送出されます。

引数 computer_name, key を指定して **監査イベント** winreg.ConnectRegistry を送出します。

バージョン 3.3 で変更: **上記** を参照。

winreg.**CreateKey**(*key*, *sub_key*)

指定されたキーを生成するか開き、**ハンドルオブジェクト** を返します。

key はすでに開かれたキーか、既定の *HKEY_** **定数** のうちの一つです。

sub_key はこのメソッドが開く、または新規作成するキーの名前です。

key が事前に定義されたキーのうちの一つなら、*sub_key* は None でかまいません。その場合、この関数に渡されるキーハンドルと同じハンドルが返されます。

キーがすでに存在する場合、この関数はその既存のキーを開きます。

戻り値は開かれたキーのハンドルです。関数が失敗した場合、*OSError* 例外が送出されます。

引数 key, sub_key, access を指定して **監査イベント** winreg.CreateKey を送出します。

引数 key を指定して **監査イベント** winreg.OpenKey/result を送出します。

バージョン 3.3 で変更: **上記** を参照。

winreg.**CreateKeyEx**(*key*, *sub_key*, *reserved=0*, *access=KEY_WRITE*)

指定されたキーを生成するか開き、**ハンドルオブジェクト** を返します。

key はすでに開かれたキーか、既定の *HKEY_** **定数** のうちの一つです。

sub_key はこのメソッドが開く、または新規作成するキーの名前です。

reserved は予約された整数で、0 でなくてはなりません。デフォルト値は 0 です。

access は、key に対して想定されるセキュリティアクセスを示すアクセスマスクを指定する整数です。デフォルトは *KEY_WRITE* です。その他の利用可能な値については **アクセス権** を参照してください。

key が事前に定義されたキーのうちの一つなら、*sub_key* は None でかまいません。その場合、この関数に渡されるキーハンドルと同じハンドルが返されます。

キーがすでに存在する場合、この関数はその既存のキーを開きます。

戻り値は開かれたキーのハンドルです。関数が失敗した場合、*OSError* 例外が送出されます。

引数 key, sub_key, access を指定して 監査イベント winreg.CreateKey を送出します。

引数 key を指定して 監査イベント winreg.OpenKey/result を送出します。

Added in version 3.2.

バージョン 3.3 で変更: 上記 を参照。

winreg.DeleteKey(*key*, *sub_key*)

指定されたキーを削除します。

key はすでに開かれたキーか、既定の *HKEY_** 定数 のうちの一つです。

sub_key は文字列で、*key* 引数によって指定されたキーのサブキーでなければなりません。この値は None であってはならず、キーはサブキーを持っていなくてもかまいません。

このメソッドはサブキーをもつキーを削除することはできません。

このメソッドの実行が成功すると、キー全体が、その値すべてを含めて削除されます。このメソッドが失敗した場合、*OSError* 例外が送出されます。

Raises an *auditing event* winreg.DeleteKey with arguments key, sub_key, access.

バージョン 3.3 で変更: 上記 を参照。

winreg.DeleteKeyEx(*key*, *sub_key*, *access=KEY_WOW64_64KEY*, *reserved=0*)

指定されたキーを削除します。

key はすでに開かれたキーか、既定の *HKEY_** 定数 のうちの一つです。

sub_key は *key* 引数によって指定された key の subkey でなければなりません。この値は None であってはなりません。また、key は subkey を持たないかもしれません。

reserved は予約された整数で、0 でなくてはなりません。デフォルト値は 0 です。

access は、key に対して想定されるセキュリティアクセスを示すアクセスマスクを指定する整数です。デフォルトは *KEY_WOW64_64KEY* です。32 bit Windows では、WOW64 定数は無視されます。その他の利用可能な値については アクセス権 を参照してください。

このメソッドはサブキーをもつキーを削除することはできません。

このメソッドの実行が成功すると、キー全体が、その値すべてを含めて削除されます。このメソッドが失敗した場合、*OSError* 例外が送出されます。

サポートされていない Windows バージョンでは、*NotImplementedError* 例外を発生させます。

Raises an *auditing event* winreg.DeleteKey with arguments key, sub_key, access.

Added in version 3.2.

バージョン 3.3 で変更: 上記 を参照。

winreg.**DeleteValue**(*key*, *value*)

レジストリキーから指定された名前つきの値を削除します。

key はすでに開かれたキーか、既定の *HKEY_** 定数 のうちの一つです。

value は削除したい値を指定するための文字列です。

引数 key, value を指定して 監査イベント winreg.DeleteValue を送出します。

winreg.**EnumKey**(*key*, *index*)

開かれているレジストリキーのサブキーを列挙し、文字列で返します。

key はすでに開かれたキーか、既定の *HKEY_** 定数 のうちの一つです。

index は整数値で、取得するキーのインデクスを指定します。

この関数は、呼び出されるたびに一つのサブキーの名前を取得します。この関数は通常、これ以上値がないことを示す *OSError* 例外が送出されるまで繰り返し呼び出されます。

引数 key, index を指定して 監査イベント winreg.EnumKey を送出します。

バージョン 3.3 で変更: 上記 を参照。

winreg.**EnumValue**(*key*, *index*)

開かれているレジストリキーの値を列挙し、タプルで返します。

key はすでに開かれたキーか、既定の *HKEY_** 定数 のうちの一つです。

index は整数値で、取得する値のインデクスを指定します。

この関数は、呼び出されるたびに一つのサブキーの名前を取得します。この関数は通常、これ以上値がないことを示す *OSError* 例外が送出されるまで繰り返し呼び出されます。

結果は 3 要素のタプルになります:

インデックス	意味
0	値の名前を指定する文字列
1	値のデータを保持するためのオブジェクトで、その型は背後のレジストリ型に依存します
2	値のデータ型を指定する整数です (*SetValueEx()* のドキュメント内のテーブルを参照してください)

引数 key, index を指定して 監査イベント winreg.EnumValue を送出します。

バージョン 3.3 で変更: 上記 を参照。

winreg.**ExpandEnvironmentStrings**(*str*)

REG_EXPAND_SZ のように、環境変数プレースホルダ %NAME% を文字列で展開します:

```
>>> ExpandEnvironmentStrings('%windir%')
'C:\\Windows'
```

引数 str を指定して 監査イベント winreg.ExpandEnvironmentStrings を送出します。

winreg.**FlushKey**(*key*)

キーのすべての属性をレジストリに書き込みます。

key はすでに開かれたキーか、既定の *HKEY_** 定数 のうちの一つです。

キーを変更するために *FlushKey()* を呼ぶ必要はありません。レジストリの変更は怠惰なフラッシュ機構 (lazy flusher) を使ってフラッシュされます。また、システムの遮断時にもディスクにフラッシュされます。*CloseKey()* と違って、*FlushKey()* メソッドはレジストリに全てのデータを書き終えたときにのみ返ります。アプリケーションは、レジストリへの変更を絶対に確実にディスク上に反映させる必要がある場合にのみ、*FlushKey()* を呼ぶべきです。

注釈

FlushKey() を呼び出す必要があるかどうか分からない場合、おそらくその必要はありません。

winreg.**LoadKey**(*key*, *sub_key*, *file_name*)

指定されたキーの下にサブキーを生成し、サブキーに指定されたファイルのレジストリ情報を記録します。

key は *ConnectRegistry()* が返したハンドルか、定数 *HKEY_USERS* と *HKEY_LOCAL_MACHINE* のどちらかです。

sub_key は記録先のサブキーを指定する文字列です。

file_name はレジストリデータを読み出すためのファイル名です。このファイルは *SaveKey()* 関数で生成されたファイルでなくてはなりません。ファイル割り当てテーブル (FAT) ファイルシステム下では、ファイル名は拡張子を持っていてはなりません。

A call to *LoadKey()* fails if the calling process does not have the SE_RESTORE_PRIVILEGE privilege. Note that privileges are different from permissions -- see the RegLoadKey documentation for more details.

key が *ConnectRegistry()* によって返されたハンドルの場合、*file_name* に指定されたパスはリモートコンピュータに対する相対パス名になります。

引数 key, sub_key, file_name を指定して 監査イベント winreg.LoadKey を送出します。

winreg.**OpenKey**(*key*, *sub_key*, *reserved=0*, *access=KEY_READ*)

winreg.**OpenKeyEx**(*key*, *sub_key*, *reserved=0*, *access=KEY_READ*)

指定されたキーを開き、ハンドルオブジェクト を返します。

key はすでに開かれたキーか、既定の *HKEY_** 定数 のうちの一つです。

sub_key は開くサブキーを指定する文字列です。

reserved は予約された整数で、0 でなくてはなりません。デフォルト値は 0 です。

access は、key に対して想定されるセキュリティアクセスを示すアクセスマスクを指定する整数です。デフォルトは *KEY_READ* です。その他の利用可能な値については **アクセス権** を参照してください。

指定されたキーへの新しいハンドルが返されます。

この関数が失敗すると、*OSError* が送出されます。

引数 key, sub_key, access を指定して **監査イベント** winreg.OpenKey を送出します。

引数 key を指定して **監査イベント** winreg.OpenKey/result を送出します。

バージョン 3.2 で変更: 名前付き引数が使用できるようになりました。

バージョン 3.3 で変更: **上記** を参照。

winreg.**QueryInfoKey**(*key*)

キーに関する情報をタプルとして返します。

key はすでに開かれたキーか、既定の *HKEY_** **定数** のうちの一つです。

結果は 3 要素のタプルになります:

インデックス	意味
0	このキーが持つサブキーの数を表す整数。
1	このキーが持つ値の数を表す整数。
2	最後のキーの変更が (あれば) いつだったかを表す整数で、1601 年 1 月 1 日からの 100 ナノ秒単位で数えたもの。

引数 key を指定して **監査イベント** winreg.QueryInfoKey を送出します。

winreg.**QueryValue**(*key*, *sub_key*)

キーに対する、名前付けられていない値を文字列で取得します。

key はすでに開かれたキーか、既定の *HKEY_** **定数** のうちの一つです。

sub_key は値が関連付けられているサブキーの名前を保持する文字列です。この引数が None または空文字列の場合、この関数は *key* で指定されたキーに対して *SetValue()* メソッドで設定された値を取得します。

レジストリ中の値は名前、型、およびデータから構成されています。このメソッドはあるキーのデータ中で、名前 NULL をもつ最初の値を取得します。しかし背後の API 呼び出しは型情報を返しません。なので、可能ならいつでも *QueryValueEx()* を使うべきです。

引数 key, sub_key, value_name を指定して **監査イベント** winreg.QueryValue を送出します。

winreg.**QueryValueEx**(*key*, *value_name*)

開かれたレジストリキーに関連付けられている、指定した名前の値に対して、型およびデータを取得します。

key はすでに開かれたキーか、既定の *HKEY_** 定数 のうちの一つです。

value_name は要求する値を指定する文字列です。

結果は 2 つの要素からなるタプルです:

インデックス	意味
0	レジストリ要素の値。
1	この値のレジストリ型を表す整数。(*SetValueEx()* のドキュメント内のテーブルを参照してください。)

引数 key, sub_key, value_name を指定して 監査イベント winreg.QueryValue を送出します。

winreg.**SaveKey**(*key*, *file_name*)

指定されたキーと、そのサブキー全てを指定したファイルに保存します。

key はすでに開かれたキーか、既定の *HKEY_** 定数 のうちの一つです。

file_name はレジストリデータを保存するファイルの名前です、このファイルはすでに存在していてはいけません。このファイル名が拡張子を含んでいる場合、*LoadKey()* メソッドは、FAT ファイルシステムを使うことができません。

If *key* represents a key on a remote computer, the path described by *file_name* is relative to the remote computer. The caller of this method must possess the **SeBackupPrivilege** security privilege. Note that privileges are different than permissions -- see the Conflicts Between User Rights and Permissions documentation for more details.

この関数は *security_attributes* を NULL にして API に渡します。

引数 key, file_name を指定して 監査イベント winreg.SaveKey を送出します。

winreg.**SetValue**(*key*, *sub_key*, *type*, *value*)

値を指定したキーに関連付けます。

key はすでに開かれたキーか、既定の *HKEY_** 定数 のうちの一つです。

sub_key は値が関連付けられているサブキーの名前を表す文字列です。

type はデータの型を指定する整数です。現状では、この値は *REG_SZ* でなければならず、これは文字列だけがサポートされていることを示します。他のデータ型をサポートするには *SetValueEx()* を使ってください。

value は新たな値を指定する文字列です。

sub_key 引数で指定されたキーが存在しなければ、SetValue 関数で生成されます。

値の長さは利用可能なメモリによって制限されます。(2048 バイト以上の) 長い値はファイルに保存して、そのファイル名を設定レジストリに保存するべきです。そうすればレジストリを効率的に動作させる役に立ちます。

key 引数に指定されたキーは *KEY_SET_VALUE* アクセスで開かれていなければなりません。

引数 `key`, `sub_key`, `type`, `value` を指定して **監査イベント** `winreg.SetValue` を送出します。

winreg.SetValueEx(*key*, *value_name*, *reserved*, *type*, *value*)

開かれたレジストリキーの値フィールドにデータを記録します。

key はすでに開かれたキーか、既定の *HKEY_** **定数** のうちの一つです。

value_name は値が関連付けられているサブキーの名前を表す文字列です。

reserved は何もしません - API には常にゼロが渡されます。

type はデータの型を指定する整数です。利用できる型については **値の型** を参照してください。

value は新たな値を指定する文字列です。

このメソッドではまた、指定されたキーに対して、さらに別の値や型情報を設定することができます。*key* 引数で指定されたキーは *KEY_SET_VALUE* アクセスで開かれていなければなりません。

キーを開くには、*CreateKey()* または *OpenKey()* メソッドを使ってください。

値の長さは利用可能なメモリによって制限されます。(2048 バイト以上の) 長い値はファイルに保存して、そのファイル名を設定レジストリに保存するべきです。そうすればレジストリを効率的に動作させる役に立ちます。

引数 `key`, `sub_key`, `type`, `value` を指定して **監査イベント** `winreg.SetValue` を送出します。

winreg.DisableReflectionKey(*key*)

64 ビット OS 上で動作している 32bit プロセスに対するレジストリリフレクションを無効にします。

key はすでに開かれたキーか、既定の *HKEY_** **定数** のうちの一つです。

32bit OS 上では一般的に *NotImplementedError* 例外を発生させます。

key がリフレクションリストに無い場合は、この関数は成功しますが効果はありません。あるキーのリフレクションを無効にしても、そのキーのサブキーのリフレクションには全く影響しません。

引数 `key` を指定して **監査イベント** `winreg.DisableReflectionKey` を送出します。

winreg.EnableReflectionKey(*key*)

指定された、リフレクションが無効にされたキーのリフレクションを再び有効にします。

key はすでに開かれたキーか、既定の *HKEY_** **定数** のうちの一つです。

32bit OS 上では一般的に *NotImplementedError* 例外を発生させます。

あるキーのリフレクションを再開しても、その全てのサブキーには影響しません。

引数 key を指定して 監査イベント winreg.EnableReflectionKey を送出します。

winreg.QueryReflectionKey(*key*)

指定されたキーのリフレクション状態を確認します。

key はすでに開かれたキーか、既定の *HKEY_** 定数 のうちの一つです。

リフレクションが無効になっている場合、True を返します。

32bit OS 上では一般的に *NotImplementedError* 例外を発生させます。

引数 key を指定して 監査イベント winreg.QueryReflectionKey を送出します。

33.2.2 定数

The following constants are defined for use in many *winreg* functions.

HKEY_* 定数

winreg.HKEY_CLASSES_ROOT

このキー以下のレジストリエントリは、ドキュメントのタイプ（またはクラス）や、それに関連付けられたプロパティを定義しています。シェルと COM アプリケーションがこの情報を利用します。

winreg.HKEY_CURRENT_USER

このキー以下のレジストリエントリは、現在のユーザーの設定を定義します。この設定には、環境変数、プログラムグループに関するデータ、カラー、プリンター、ネットワーク接続、アプリケーション設定などが含まれます。

winreg.HKEY_LOCAL_MACHINE

このキー以下のレジストリエントリは、コンピュータの物理的な状態を定義します。これには、バスタイプ、システムメモリ、インストールされているソフトウェアやハードウェアが含まれます。

winreg.HKEY_USERS

このキー以下のレジストリエントリは、ローカルコンピュータの新規ユーザーのためのデフォルト設定や、現在のユーザーの設定を定義しています。

winreg.HKEY_PERFORMANCE_DATA

このキー以下のレジストリエントリは、パフォーマンスデータへのアクセスを可能にしています。実際にはデータはレジストリには格納されていません。レジストリ関数がシステムにソースからデータを集めさせます。

winreg.HKEY_CURRENT_CONFIG

ローカルコンピュータシステムの現在のハードウェアプロファイルに関する情報を含みます。

winreg.HKEY_DYN_DATA

このキーは Windows の 98 以降のバージョンでは利用されていません。

アクセス権限

より詳しい情報については、Registry Key Security and Access を参照してください。

winreg.KEY_ALL_ACCESS

STANDARD_RIGHTS_REQUIRED (*KEY_QUERY_VALUE*, *KEY_SET_VALUE*, *KEY_CREATE_SUB_KEY*, *KEY_ENUMERATE_SUB_KEYS*, *KEY_NOTIFY*, *KEY_CREATE_LINK*) アクセス権限の組み合わせ。

winreg.KEY_WRITE

STANDARD_RIGHTS_WRITE (*KEY_SET_VALUE*, *KEY_CREATE_SUB_KEY*) アクセス権限の組み合わせ。

winreg.KEY_READ

STANDARD_RIGHTS_READ (*KEY_QUERY_VALUE*, *KEY_ENUMERATE_SUB_KEYS*, *KEY_NOTIFY*) アクセス権限の組み合わせ。

winreg.KEY_EXECUTE

KEY_READ と同じ。

winreg.KEY_QUERY_VALUE

レジストリキーの値を問い合わせるのに必要。

winreg.KEY_SET_VALUE

レジストリの値を作成、削除、設定するのに必要。

winreg.KEY_CREATE_SUB_KEY

レジストリキーのサブキーを作るのに必要。

winreg.KEY_ENUMERATE_SUB_KEYS

レジストリキーのサブキーを列挙するのに必要。

winreg.KEY_NOTIFY

レジストリキーやそのサブキーに対する変更通知を要求するのに必要。

winreg.KEY_CREATE_LINK

システムでの利用のために予約されている。

64-bit 特有のアクセス権

より詳しい情報については、Accessing an Alternate Registry View を参照してください。

winreg.KEY_WOW64_64KEY

64 bit Windows 上のアプリケーションが、64 bit のレジストリビュー上で操作する事を示します。32 bit Windows では、この定数は無視されます。

winreg.KEY_WOW64_32KEY

64 bit Windows 上のアプリケーションが、32 bit のレジストリビュー上で操作する事を示します。32 bit Windows では、この定数は無視されます。

値の型

より詳しい情報については、Registry Value Types を参照してください。

winreg.REG_BINARY

何らかの形式のバイナリデータ。

winreg.REG_DWORD

32 ビットの数。

winreg.REG_DWORD_LITTLE_ENDIAN

32 ビットのリトルエンディアン形式の数。*REG_DWORD* と等価。

winreg.REG_DWORD_BIG_ENDIAN

32 ビットのビッグエンディアン形式の数。

winreg.REG_EXPAND_SZ

環境変数を参照している、ヌル文字で終端された文字列。(%PATH%)。

winreg.REG_LINK

Unicode のシンボリックリンク。

winreg.REG_MULTI_SZ

ヌル文字で終端された文字列からなり、二つのヌル文字で終端されている配列。(Python はこの終端の処理を自動的に行います。)

winreg.REG_NONE

定義されていない値の形式。

winreg.REG_QWORD

64 ビットの数。

Added in version 3.6.

winreg.REG_QWORD_LITTLE_ENDIAN

64 ビットのリトルエンディアン形式の数。*REG_QWORD* と等価。

Added in version 3.6.

winreg.REG_RESOURCE_LIST

デバイスドライバリソースのリスト。

winreg.REG_FULL_RESOURCE_DESCRIPTOR

ハードウェアセッティング。

winreg.REG_RESOURCE_REQUIREMENTS_LIST

ハードウェアリソースリスト。

winreg.REG_SZ

ヌル文字で終端された文字列。

33.2.3 レジストリハンドルオブジェクト

このオブジェクトは Windows の HKEY オブジェクトをラップし、オブジェクトが破壊されたときに自動的にハンドルを閉じます。オブジェクトの *Close()* メソッドと *CloseKey()* 関数のどちらも、後始末がきちんと行われることを保証するために呼び出すことができます。

このモジュールのレジストリ関数は全て、これらのハンドルオブジェクトの一つを返します。

このモジュールのレジストリ関数でハンドルオブジェクトを受理するものは全て整数も受理しますが、ハンドルオブジェクトを利用することを推奨します。

Handle objects provide semantics for `__bool__()` -- thus

```
if handle:
    print("Yes")
```

は、ハンドルが現在有効な (閉じられたり切り離されたりしていない) 場合には `Yes` となります。

ハンドルオブジェクトは、比較の意味構成もサポートしています。このため、複数のハンドルオブジェクトが参照している下層の Windows ハンドル値が同じ場合、それらのハンドルオブジェクト同士の比較は真になります。

ハンドルオブジェクトは (例えば組み込みの *int()* 関数を使って) 整数に変換することができます。この場合、背後の Windows ハンドル値が返されます、また、*Detach()* メソッドを使って整数のハンドル値を返させると同時に、ハンドルオブジェクトから Windows ハンドルを切り離すこともできます。

`PyHKEY.Close()`

背後の Windows ハンドルを閉じます。

ハンドルがすでに閉じられていてもエラーは送出されません。

`PyHKEY.Detach()`

ハンドルオブジェクトから Windows ハンドルを切り離します。

切り離される以前にそのハンドルを保持していた整数オブジェクトが返されます。ハンドルがすでに切り離されていたり閉じられていたりした場合、ゼロが返されます。

この関数を呼び出した後、ハンドルは確実に無効化されますが、閉じられるわけではありません。背後の Win32 ハンドルがハンドルオブジェクトよりも長く維持される必要がある場合にはこの関数を呼び出すとよいでしょう。

Raises an *auditing event* `winreg.PyHKEY.Detach` with argument `key`.

`PyHKEY.__enter__()`

`PyHKEY.__exit__(*exc_info)`

HKEY オブジェクトは `__enter__()`, `__exit__()` メソッドを実装していて、`with` 文のためのコンテキストプロトコルをサポートしています:

```
with OpenKey(HKEY_LOCAL_MACHINE, "foo") as key:
    ...  # work with key
```

このコードは、with ブロックから抜けるときに自動的に *key* を閉じます。

33.3 winsound --- Windows 用の音声再生インターフェース

winsound モジュールは Windows プラットフォーム上で提供されている基本的な音声再生機構へのアクセス手段を提供します。このモジュールではいくつかの関数と定数が定義されています。

winsound.**Beep**(*frequency*, *duration*)

PC のスピーカを鳴らします。引数 *frequency* は鳴らす音の周波数の指定で、単位は Hz です。値は 37 から 32,767 でなくてはなりません。引数 *duration* は音を何ミリ秒鳴らすかの指定です。システムがスピーカを鳴らすことができない場合、例外 *RuntimeError* が送出されます。

winsound.**PlaySound**(*sound*, *flags*)

プラットフォームの API から関数 PlaySound() を呼び出します。引数 *sound* はファイル名、システム音エイリアス、音声データの *bytes-like* **オブジェクト**、または None をとり得ます。*sound* の解釈は *flags* の値に依存します。この値は以下に述べる定数をビット単位 OR して組み合わせたものになります。*sound* 引数が None だった場合、現在再生中の Wave 形式サウンドの再生を停止します。システムのエラーが発生した場合、例外 *RuntimeError* が送出されます。

winsound.**MessageBeep**(*type=MB_OK*)

根底にある MessageBeep() 関数をプラットフォームの API から呼び出します。この関数は音声をレジストリの指定に従って再生します。*type* 引数はどの音声を再生するかを指定します; とり得る値は -1, MB_ICONASTERISK, MB_ICONEXCLAMATION, MB_ICONHAND, MB_ICONQUESTION, および MB_OK で、全て以下に記述されています。値 -1 は ” 単純なビープ音” を再生します; この値は他の場合で音声を再生することができなかった際の最終的な代替音です。システムがエラーを示したら、*RuntimeError* が送出されます。

winsound.**SND_FILENAME**

sound パラメタが WAV ファイル名であることを示します。*SND_ALIAS* と同時に使ってはいけません。

winsound.**SND_ALIAS**

引数 *sound* はレジストリにある音声データに関連付けられた名前であることを示します。指定した名前がレジストリ上にない場合、定数 *SND_NODEFAULT* が同時に指定されていない限り、システム標準の音声データが再生されます。標準の音声データが登録されていない場合、例外 *RuntimeError* が送出されます。*SND_FILENAME* と同時に使ってはいけません。

全ての Win32 システムは少なくとも以下の名前をサポートします; ほとんどのシステムでは他に多数あります:

PlaySound() name	対応するコントロールパネルでの音声名
'SystemAsterisk'	Asterisk
'SystemExclamation'	Exclamation
'SystemExit'	Exit Windows
'SystemHand'	Critical Stop
'SystemQuestion'	Question

例えば:

```
import winsound
# Play Windows exit sound.
winsound.PlaySound("SystemExit", winsound.SND_ALIAS)

# Probably play Windows default sound, if any is registered (because
# "*" probably isn't the registered name of any sound).
winsound.PlaySound("*", winsound.SND_ALIAS)
```

winsound.SND_LOOP

音声データを繰り返し再生します。システムがブロックしないようにするため、*SND_ASYNC* フラグを同時に使わなくてはなりません。*SND_MEMORY* と同時に使うことはできません。

winsound.SND_MEMORY

PlaySound() の引数 *sound* が *bytes-like* **オブジェクト** の形式をとった WAV ファイルのメモリ上のイメージであることを示します。

> **注釈**
>
> このモジュールはメモリ上のイメージを非同期に再生する機能をサポートしていません。従って、このフラグと *SND_ASYNC* を組み合わせると例外 *RuntimeError* が送出されます。

winsound.SND_PURGE

指定した音声の全てのインスタンスについて再生処理を停止します。

> **注釈**
>
> このフラグは現代の Windows プラットフォームではサポートされていません。

winsound.SND_ASYNC

音声を非同期に再生するようにして、関数呼び出しを即座に返します。

winsound.SND_NODEFAULT

指定した音声が見つからなかった場合にシステム標準の音声を鳴らさないようにします。

winsound.SND_NOSTOP

現在鳴っている音声を中断させないようにします。

winsound.SND_NOWAIT

サウンドドライバがビジー状態にある場合、関数がすぐ返るようにします。

> **注釈**
>
> このフラグは現代の Windows プラットフォームではサポートされていません。

winsound.SND_APPLICATION

The *sound* parameter is an application-specific alias in the registry. This flag can be combined with the *SND_ALIAS* flag to specify an application-defined sound alias.

winsound.MB_ICONASTERISK

音声 SystemDefault を再生します。

winsound.MB_ICONEXCLAMATION

音声 SystemExclamation を再生します。

winsound.MB_ICONHAND

音声 SystemHand を再生します。

winsound.MB_ICONQUESTION

音声 SystemQuestion を再生します。

winsound.MB_OK

音声 SystemDefault を再生します。

第

THIRTYFOUR

UNIX 固有のサービス

本章に記述されたモジュールは、Unix オペレーティングシステム、あるいはそれから派生した多くのものに固有の機能のためのインターフェースを提供します。その概要を以下に述べます:

34.1 posix --- 最も一般的な POSIX システムコール群

このモジュールはオペレーティングシステムの機能のうち、C 言語標準および (Unix インターフェースをほんの少し隠蔽した) POSIX 標準で標準化されている機能に対するアクセス機構を提供します。

Availability: Unix.

このモジュールを直接インポートしてはいけません。その代わりに、このインターフェースの **ポータブル** 版である *os* モジュールをインポートしてください。Unix では、*os* モジュールは *posix* インターフェースのスーパーセットを提供しています。非 Unix オペレーティングシステムでは、*posix* モジュールは利用できませんが、その一部は *os* インターフェースを通して常に利用可能です。一度 *os* をインポートし *posix* の代わりにそれを使えば、パフォーマンス上の代償は **ありません** 。加えて *os* は、os.environ の要素が変更されたときに *putenv()* を呼び出すなどの追加の機能も提供します。

エラーは例外として報告されます; よくある例外は型エラーです。一方、システムコールから報告されたエラーは以下に述べるように *OSError* を送出します。

34.1.1 ラージファイルのサポート

いくつかのオペレーティングシステム (AIX および Solaris が含まれます) は、int および long を 32 ビット値とする C プログラムモデルで 2GB を超えるサイズのファイルのサポートを提供しています。このサポートは典型的には関連するサイズとオフセットの組合せを 64-bit 値として定義することで実現しています。このようなファイルは時にラージファイル (*large files*) と呼ばれます。

Python では、off_t のサイズが long より大きく、かつ long long が少なくとも off_t と同じくらい大きなサイズであるとき、ラージファイルのサポートが有効になります。この場合、ファイルのサイズ、オフセットおよび Python の通常整数型の範囲を超えるような値の表現には Python の長整数型が使われます。このモードを有効にするのに、**configure** で Python のコンパイルに特定のコンパイルフラグを必要とするかもしれません。例えば、Solaris 2.6 および 2.7 では、以下のようにする必要があります:

```
CFLAGS="`getconf LFS_CFLAGS`" OPT="-g -O2 $CFLAGS" \
        ./configure
```

ラージファイル対応の Linux システムでは、以下のようにすれば良いでしょう:

```
CFLAGS='-D_LARGEFILE64_SOURCE -D_FILE_OFFSET_BITS=64' OPT="-g -O2 $CFLAGS" \
        ./configure
```

34.1.2 注目すべきモジュールの内容

os モジュールのドキュメントで説明されている多数の関数に加え、*posix* では以下のデータ項目を定義しています:

posix.**environ**

インタプリタが起動したときの環境を表す文字列辞書です。キーと値は Unix ではバイト列、Windows では文字列です。例えば、`environ[b'HOME']` (Windows では `environ['HOME']`) はホームディレクトリのパス名で、C の `getenv("HOME")` と同じ値です。

この辞書を編集しても、*execv()* 、*popen()* 、*system()* で渡された環境変数文字列には影響は与えません; 環境変数を変更したい場合は、`environ` を *execve()* に渡すか、変数への代入文と export 文を *system()* や *popen()* に渡すコマンド文字列に追加してください。

バージョン 3.2 で変更: Unix ではキーと値はバイト列になりました。

注釈

os モジュールでは、もう一つの *os.environ* 実装を提供しており、環境変数が変更された場合、その内容を更新するようになっています。`environ` を更新した場合、この辞書は古い内容を表していることになってしまうので、このことにも注意してください。*posix* モジュール版を直接アクセスするよりも、*os* モジュール版を使う方が推奨されています。

34.2 pwd --- パスワードデータベース

このモジュールは Unix のユーザアカウントとパスワードのデータベースへのアクセスを提供します。全ての Unix 系 OS で利用できます。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

パスワードデータベースの各エントリはタプルのようなオブジェクトで提供され、それぞれの属性は `passwd` 構造体のメンバに対応しています (下の属性欄については、`<pwd.h>` を見てください):

インデックス	属性	意味
0	pw_name	ログイン名
1	pw_passwd	暗号化されたパスワード (optional))
2	pw_uid	ユーザ ID(UID)
3	pw_gid	グループ ID(GID)
4	pw_gecos	実名またはコメント
5	pw_dir	ホームディレクトリ
6	pw_shell	シェル

UID と GID は整数で、それ以外は全て文字列です。検索したエントリが見つからないと *KeyError* が発生します。

注釈

In traditional Unix the field `pw_passwd` usually contains a password encrypted with a DES derived algorithm (see module *crypt*). However most modern unices use a so-called *shadow password* system. On those unices the *pw_passwd* field only contains an asterisk (`'*'`) or the letter `'x'` where the encrypted password is stored in a file `/etc/shadow` which is not world readable. Whether the *pw_passwd* field contains anything useful is system-dependent. If available, the *spwd* module should be used where access to the encrypted password is required.

このモジュールでは以下の内容を定義しています:

`pwd.getpwuid(`*uid*`)`

与えられた UID に対応するパスワードデータベースのエントリを返します。

`pwd.getpwnam(`*name*`)`

与えられたユーザ名に対応するパスワードデータベースのエントリを返します。

`pwd.getpwall()`

パスワードデータベースの全てのエントリを、任意の順番で並べたリストを返します。

参考

grp モジュール こ

のモジュールに似た、グループデータベースへのアクセスを提供するモジュール。

Module *spwd*

An interface to the shadow password database, similar to this.

34.3 grp --- グループデータベース

このモジュールでは Unix グループ (group) データベースへのアクセス機構を提供します。全ての Unix バージョンで利用可能です。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

このモジュールはグループデータベースのエントリをタプルに似たオブジェクトとして報告されます。このオブジェクトの属性は `group` 構造体の各メンバ (以下の属性フィールド、`<grp.h>` を参照) に対応します:

インデックス	属性	意味
0	gr_name	グループ名
1	gr_passwd	(暗号化された) グループパスワード; しばしば空文字列になります
2	gr_gid	数字のグループ ID
3	gr_mem	グループメンバの全てのユーザ名

gid は整数、名前およびパスワードは文字列、そしてメンバリストは文字列からなるリストです。(ほとんどのユーザは、パスワードデータベースで自分が入れられているグループのメンバとしてグループデータベース内では明示的に列挙されていないので注意してください。完全なメンバ情報を取得するには両方のデータベースを調べてください。また、`+` や `-` で始まる `gr_name` は YP/NIS 参照である可能性があり、*getgrnam()* や *getgrgid()* でアクセスできないかもしれないことにも注意してください。)

このモジュールでは以下の内容を定義しています:

`grp.getgrgid`(*id*)

与えられたグループ ID に対するグループデータベースエントリを返します。要求したエントリが見つからなかった場合、*KeyError* が送出されます。

バージョン 3.10 で変更: 浮動小数点数や文字列のような、整数でない引数には *TypeError* が送出されます。

`grp.getgrnam`(*name*)

与えられたグループ名に対するグループデータベースエントリを返します。要求したエントリが見つからなかった場合、*KeyError* が送出されます。

`grp.getgrall`()

全ての入手可能なグループエントリを返します。順番は決まっていません。

参考

pwd **モジュール** こ

のモジュールと類似の、ユーザデータベースへのインターフェース。

Module *spwd*

An interface to the shadow password database, similar to this.

34.4 termios --- POSIX スタイルの端末制御

このモジュールでは端末 I/O 制御のための POSIX 準拠の関数呼び出しインターフェースを提供します。これら呼び出しのための完全な記述については、Unix マニュアルページの *termios(3)* を参照してください。これは POSIX *termios* 形式の端末制御をサポートしていてインストール時に有効にした Unix のバージョンでのみ利用可能です。

Availability: Unix.

このモジュールの関数は全て、ファイル記述子 *fd* を最初の引数としてとります。この値は、`sys.stdin.fileno()` が返すような整数のファイル記述子でも、`sys.stdin` 自体のような *file object* でもかまいません。

このモジュールではまた、モジュールで提供されている関数を使う上で必要となる全ての定数を定義しています; これらの定数は C の対応する関数と同じ名前を持っています。これらの端末制御インターフェースを利用する上でのさらなる情報については、あなたのシステムのドキュメンテーションを参考にしてください。

このモジュールには、以下の関数が定義されています:

termios.tcgetattr(*fd*)

ファイル記述子 *fd* の端末属性を含むリストを返します。その形式は: `[iflag, oflag, cflag, lflag, ispeed, ospeed, cc]` です。*cc* は端末特殊文字のリストです (それぞれ長さ 1 の文字列です。ただしインデクス `VMIN` および `VTIME` の内容は、それらのフィールドが定義されていた場合整数の値となります)。端末設定フラグおよび端末速度の解釈、および配列 *cc* のインデクス検索は、*termios* で定義されているシンボル定数を使って行わなければなりません。

termios.tcsetattr(*fd*, *when*, *attributes*)

Set the tty attributes for file descriptor *fd* from the *attributes*, which is a list like the one returned by *tcgetattr()*. The *when* argument determines when the attributes are changed:

termios.TCSANOW

Change attributes immediately.

termios.TCSADRAIN

Change attributes after transmitting all queued output.

termios.TCSAFLUSH

Change attributes after transmitting all queued output and discarding all queued input.

termios.tcsendbreak(*fd*, *duration*)

ファイル記述子 *fd* にブレークを送信します。*duration* をゼロにすると、0.25〜0.5 秒間のブレークを送信します; *duration* の値がゼロでない場合、その意味はシステム依存です。

termios.tcdrain(*fd*)

ファイル記述子 *fd* に書き込まれた全ての出力が転送されるまで待ちます。

termios.**tcflush**(*fd*, *queue*)

ファイル記述子 *fd* にキューされたデータを無視します。どのキューかは *queue* セレクタで指定します: TCIFLUSH は入力キュー、TCOFLUSH は出力キュー、TCIOFLUSH は両方のキューです。

termios.**tcflow**(*fd*, *action*)

ファイル記述子 *fd* の入力または出力をサスペンドしたりレジュームしたりします。引数 *action* は出力をサスペンドする TCOOFF 、出力をレジュームする TCOON 、入力をサスペンドする TCIOFF 、入力をレジュームする TCION をとることができます。

termios.**tcgetwinsize**(*fd*)

Return a tuple `(ws_row, ws_col)` containing the tty window size for file descriptor *fd*. Requires `termios.TIOCGWINSZ` or `termios.TIOCGSIZE`.

Added in version 3.11.

termios.**tcsetwinsize**(*fd*, *winsize*)

Set the tty window size for file descriptor *fd* from *winsize*, which is a two-item tuple `(ws_row, ws_col)` like the one returned by *tcgetwinsize()*. Requires at least one of the pairs (`termios.TIOCGWINSZ`, `termios.TIOCSWINSZ`); (`termios.TIOCGSIZE`, `termios.TIOCSSIZE`) to be defined.

Added in version 3.11.

参考

tty モジュール — 一般的な端末制御操作のための便利な関数。

34.4.1 使用例

以下はエコーバックを切った状態でパスワード入力を促す関数です。ユーザの入力に関わらず以前の端末属性を正確に回復するために、二つの *tcgetattr()* と try ... finally 文によるテクニックが使われています:

```
def getpass(prompt="Password: "):
    import termios, sys
    fd = sys.stdin.fileno()
    old = termios.tcgetattr(fd)
    new = termios.tcgetattr(fd)
    new[3] = new[3] & ~termios.ECHO          # lflags
    try:
        termios.tcsetattr(fd, termios.TCSADRAIN, new)
        passwd = input(prompt)
    finally:
        termios.tcsetattr(fd, termios.TCSADRAIN, old)
    return passwd
```

34.5 tty --- 端末制御用の関数群

ソースコード: Lib/tty.py

---

tty モジュールは端末を cbreak および raw モードにするための関数を定義しています。

Availability: Unix.

このモジュールは *termios* モジュールを必要とするため、Unix でしか動作しません。

tty モジュールでは、以下の関数を定義しています:

tty.cfmakeraw(*mode*)

Convert the tty attribute list *mode*, which is a list like the one returned by *termios.tcgetattr()*, to that of a tty in raw mode.

Added in version 3.12.

tty.cfmakecbreak(*mode*)

Convert the tty attribute list *mode*, which is a list like the one returned by *termios.tcgetattr()*, to that of a tty in cbreak mode.

This clears the ECHO and ICANON local mode flags in *mode* as well as setting the minimum input to 1 byte with no delay.

Added in version 3.12.

バージョン 3.12.2 で変更: The ICRNL flag is no longer cleared. This matches Linux and macOS `stty cbreak` behavior and what *setcbreak()* historically did.

tty.setraw(*fd*, *when=termios.TCSAFLUSH*)

Change the mode of the file descriptor *fd* to raw. If *when* is omitted, it defaults to *termios.TCSAFLUSH*, and is passed to *termios.tcsetattr()*. The return value of *termios.tcgetattr()* is saved before setting *fd* to raw mode; this value is returned.

バージョン 3.12 で変更: The return value is now the original tty attributes, instead of None.

tty.setcbreak(*fd*, *when=termios.TCSAFLUSH*)

Change the mode of file descriptor *fd* to cbreak. If *when* is omitted, it defaults to *termios.TCSAFLUSH*, and is passed to *termios.tcsetattr()*. The return value of *termios.tcgetattr()* is saved before setting *fd* to cbreak mode; this value is returned.

This clears the ECHO and ICANON local mode flags as well as setting the minimum input to 1 byte with no delay.

バージョン 3.12 で変更: The return value is now the original tty attributes, instead of None.

バージョン 3.12.2 で変更: The ICRNL flag is no longer cleared. This restores the behavior of Python 3.11 and earlier as well as matching what Linux, macOS, & BSDs describe in their `stty(1)` man pages regarding cbreak mode.

参考

モジュール *termios* 低
水準端末制御インターフェース。

34.6 pty --- 擬似端末ユーティリティ

ソースコード: Lib/pty.py

pty モジュールは擬似端末 (他のプロセスを実行してその制御をしている端末をプログラムで読み書きする) を制御する操作を定義しています。

Availability: Unix.

Pseudo-terminal handling is highly platform dependent. This code is mainly tested on Linux, FreeBSD, and macOS (it is supposed to work on other POSIX platforms but it's not been thoroughly tested).

pty モジュールでは以下の関数を定義しています:

pty.fork()

fork します。子プロセスの制御端末を擬似端末に接続します。返り値は `(pid, fd)` です。子プロセスは *pid* として 0、*fd* として *invalid* をそれぞれ受けとります。親プロセスは *pid* として子プロセスの PID、*fd* として子プロセスの制御端末 (子プロセスの標準入出力に接続されている) のファイル記述子を受けとります。

警告

On macOS the use of this function is unsafe when mixed with using higher-level system APIs, and that includes using *urllib.request*.

pty.openpty()

新しい擬似端末のペアを開きます。利用できるなら *os.openpty()* を使い、利用できなければ一般的な Unix システム用のエミュレーションコードを使います。マスター、スレーブそれぞれのためのファイル記述子、`(master, slave)` のタプルを返します。

pty.spawn(*argv*[, *master_read*[, *stdin_read*]])

Spawn a process, and connect its controlling terminal with the current process's standard io. This is often used to baffle programs which insist on reading from the controlling terminal. It is expected that the process spawned behind the pty will eventually terminate, and when it does *spawn* will return.

A loop copies STDIN of the current process to the child and data received from the child to STDOUT of the current process. It is not signaled to the child if STDIN of the current process closes down.

The functions *master_read* and *stdin_read* are passed a file descriptor which they should read from, and they should always return a byte string. In order to force spawn to return before the child process exits an empty byte array should be returned to signal end of file.

The default implementation for both functions will read and return up to 1024 bytes each time the function is called. The *master_read* callback is passed the pseudoterminal' s master file descriptor to read output from the child process, and *stdin_read* is passed file descriptor 0, to read from the parent process's standard input.

Returning an empty byte string from either callback is interpreted as an end-of-file (EOF) condition, and that callback will not be called after that. If *stdin_read* signals EOF the controlling terminal can no longer communicate with the parent process OR the child process. Unless the child process will quit without any input, *spawn* will then loop forever. If *master_read* signals EOF the same behavior results (on linux at least).

Return the exit status value from *os.waitpid()* on the child process.

os.waitstatus_to_exitcode() can be used to convert the exit status into an exit code.

引数 argv を指定して **監査イベント** pty.spawn を送出します。

バージョン 3.4 で変更: *spawn()* が *os.waitpid()* が返す子プロセスのステータス値を返すようになりました。

34.6.1 使用例

下記のプログラムは Unix コマンド *script(1)* のように動作します。疑似端末を使用して、端末セッションのすべての入出力を "typescript" に記録します。

```
import argparse
import os
import pty
import sys
import time

parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument('-a', dest='append', action='store_true')
parser.add_argument('-p', dest='use_python', action='store_true')
parser.add_argument('filename', nargs='?', default='typescript')
options = parser.parse_args()

shell = sys.executable if options.use_python else os.environ.get('SHELL', 'sh')
filename = options.filename
mode = 'ab' if options.append else 'wb'

with open(filename, mode) as script:
    def read(fd):
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
        data = os.read(fd, 1024)
        script.write(data)
        return data

    print('Script started, file is', filename)
    script.write(('Script started on %s\n' % time.asctime()).encode())

    pty.spawn(shell, read)

    script.write(('Script done on %s\n' % time.asctime()).encode())
    print('Script done, file is', filename)
```

34.7 fcntl --- fcntl および ioctl システムコール

This module performs file and I/O control on file descriptors. It is an interface to the `fcntl()` and `ioctl()` Unix routines. See the *fcntl(2)* and *ioctl(2)* Unix manual pages for full details.

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

このモジュール内の全ての関数はファイル記述子 *fd* を最初の引数に取ります。この値は `sys.stdin.fileno()` が返すような整数のファイル記述子でも、`sys.stdin` 自体のような、純粋にファイル記述子だけを返す *fileno()* メソッドを提供している *io.IOBase* オブジェクトでもかまいません。

バージョン 3.3 で変更: 以前は *IOError* を送出していたこのモジュールの操作が、*OSError* を送出するようになりました。

バージョン 3.8 で変更: The fcntl module now contains `F_ADD_SEALS`, `F_GET_SEALS`, and `F_SEAL_*` constants for sealing of *os.memfd_create()* file descriptors.

バージョン 3.9 で変更: On macOS, the fcntl module exposes the `F_GETPATH` constant, which obtains the path of a file from a file descriptor. On Linux(>=3.15), the fcntl module exposes the `F_OFD_GETLK`, `F_OFD_SETLK` and `F_OFD_SETLKW` constants, which are used when working with open file description locks.

バージョン 3.10 で変更: On Linux >= 2.6.11, the fcntl module exposes the `F_GETPIPE_SZ` and `F_SETPIPE_SZ` constants, which allow to check and modify a pipe's size respectively.

バージョン 3.11 で変更: On FreeBSD, the fcntl module exposes the `F_DUP2FD` and `F_DUP2FD_CLOEXEC` constants, which allow to duplicate a file descriptor, the latter setting `FD_CLOEXEC` flag in addition.

バージョン 3.12 で変更: On Linux >= 4.5, the *fcntl* module exposes the `FICLONE` and `FICLONERANGE` constants, which allow to share some data of one file with another file by reflinking on some filesystems (e.g., btrfs, OCFS2, and XFS). This behavior is commonly referred to as "copy-on-write".

このモジュールには、以下の関数が定義されています:

fcntl.fcntl(*fd*, *cmd*, *arg=0*)

Perform the operation *cmd* on file descriptor *fd* (file objects providing a *fileno()* method are accepted as well). The values used for *cmd* are operating system dependent, and are available as constants in the *fcntl* module, using the same names as used in the relevant C header files. The argument *arg* can either be an integer value, or a *bytes* object. With an integer value, the return value of this function is the integer return value of the C `fcntl()` call. When the argument is bytes it represents a binary structure, e.g. created by *struct.pack()*. The binary data is copied to a buffer whose address is passed to the C `fcntl()` call. The return value after a successful call is the contents of the buffer, converted to a *bytes* object. The length of the returned object will be the same as the length of the *arg* argument. This is limited to 1024 bytes. If the information returned in the buffer by the operating system is larger than 1024 bytes, this is most likely to result in a segmentation violation or a more subtle data corruption.

If the `fcntl()` call fails, an *OSError* is raised.

引数 `fd`, `cmd`, `arg` を指定して **監査イベント** `fcntl.fcntl` を送出します。

fcntl.ioctl(*fd*, *request*, *arg=0*, *mutate_flag=True*)

この関数は *fcntl()* 関数と同じですが、引数の扱いがより複雑であるところが異なります。

The *request* parameter is limited to values that can fit in 32-bits. Additional constants of interest for use as the *request* argument can be found in the *termios* module, under the same names as used in the relevant C header files.

The parameter *arg* can be one of an integer, an object supporting the read-only buffer interface (like *bytes*) or an object supporting the read-write buffer interface (like *bytearray*).

In all but the last case, behaviour is as for the *fcntl()* function.

If a mutable buffer is passed, then the behaviour is determined by the value of the *mutate_flag* parameter.

If it is false, the buffer's mutability is ignored and behaviour is as for a read-only buffer, except that the 1024 byte limit mentioned above is avoided -- so long as the buffer you pass is at least as long as what the operating system wants to put there, things should work.

If *mutate_flag* is true (the default), then the buffer is (in effect) passed to the underlying *ioctl()* system call, the latter's return code is passed back to the calling Python, and the buffer's new contents reflect the action of the *ioctl()*. This is a slight simplification, because if the supplied buffer is less than 1024 bytes long it is first copied into a static buffer 1024 bytes long which is then passed to *ioctl()* and copied back into the supplied buffer.

If the `ioctl()` call fails, an *OSError* exception is raised.

以下に例を示します:

```
>>> import array, fcntl, struct, termios, os
>>> os.getpgrp()
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
13341
>>> struct.unpack('h', fcntl.ioctl(0, termios.TIOCGPGRP, "  "))[0]
13341
>>> buf = array.array('h', [0])
>>> fcntl.ioctl(0, termios.TIOCGPGRP, buf, 1)
0
>>> buf
array('h', [13341])
```

引数 `fd`, `request`, `arg` を指定して **監査イベント** `fcntl.ioctl` を送出します。

`fcntl.flock`(*fd*, *operation*)

ファイル記述子 *fd* (*fileno()* メソッドを提供しているファイルオブジェクトも含む) に対してロック操作 *operation* を実行します。詳細は Unix マニュアルの *flock(2)* を参照してください (システムによっては、この関数は `fcntl()` を使ってエミュレーションされています)。

If the `flock()` call fails, an *OSError* exception is raised.

引数 `fd`, `operation` を指定して **監査イベント** `fcntl.flock` を送出します。

`fcntl.lockf`(*fd*, *cmd*, *len=0*, *start=0*, *whence=0*)

本質的に *fcntl()* によるロッキングの呼び出しをラップしたものです。*fd* はロックまたはアンロックするファイルのファイル記述子 (*fileno()* メソッドを提供するファイルオブジェクトも受け付けられます) で、*cmd* は以下の値のうちいずれかになります:

`fcntl.LOCK_UN`

Release an existing lock.

`fcntl.LOCK_SH`

Acquire a shared lock.

`fcntl.LOCK_EX`

Acquire an exclusive lock.

`fcntl.LOCK_NB`

Bitwise OR with any of the other three `LOCK_*` constants to make the request non-blocking.

If `LOCK_NB` is used and the lock cannot be acquired, an *OSError* will be raised and the exception will have an *errno* attribute set to *EACCES* or *EAGAIN* (depending on the operating system; for portability, check for both values). On at least some systems, `LOCK_EX` can only be used if the file descriptor refers to a file opened for writing.

len はロックを行いたいバイト数、*start* はロック領域先頭の *whence* からの相対的なバイトオフセット、*whence* は *io.IOBase.seek()* と同じで、具体的には:

- `0` -- relative to the start of the file (*os.SEEK_SET*)

- 1 -- relative to the current buffer position (*os.SEEK_CUR*)
- 2 -- relative to the end of the file (*os.SEEK_END*)

start の標準の値は 0 で、ファイルの先頭から開始することを意味します。*len* の標準の値は 0 で、ファイルの終了までロックすることを表します。*whence* の標準の値も 0 です。

引数 `fd`, `cmd`, `len`, `start`, `whence` を指定して **監査イベント** `fcntl.lockf` を送出します。

以下に (全ての SVR4 互換システムでの) 例を示します:

```
import struct, fcntl, os

f = open(...)
rv = fcntl.fcntl(f, fcntl.F_SETFL, os.O_NDELAY)

lockdata = struct.pack('hhllhh', fcntl.F_WRLCK, 0, 0, 0, 0, 0)
rv = fcntl.fcntl(f, fcntl.F_SETLKW, lockdata)
```

最初の例では、戻り値 *rv* は整数値を保持しています; 二つ目の例では *bytes* オブジェクトを保持しています。*lockdata* 変数の構造体レイアウトはシステム依存です --- 従って *flock()* を呼ぶ方が良いでしょう。

参考

os **モジュール** If the locking flags *O_SHLOCK* and *O_EXLOCK* are present in the *os* module (on BSD only), the *os.open()* function provides an alternative to the *lockf()* and *flock()* functions.

34.8 resource --- リソース使用情報

このモジュールでは、プログラムによって使用されているシステムリソースを計測したり制御するための基本的なメカニズムを提供します。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

特定のシステムリソースを指定したり、現在のプロセスやその子プロセスのリソース使用情報を要求するためにシンボル定数が使われます。

システムコールが失敗した場合 *OSError* を送出します。

exception resource.error

OSError の非推奨のエイリアスです。

バージョン 3.3 で変更: **PEP 3151** に基づき、このクラスは *OSError* のエイリアスになりました。

34.8.1 リソースの制限

リソースの使用は下に述べる *setrlimit()* 関数を使って制限することができます。各リソースは二つ組の制限値: ソフトリミット (soft limit) 、およびハードリミット (hard limit) 、で制御されます。ソフトリミットは現在の制限値で、時間とともにプロセスによって下げたり上げたりできます。ソフトリミットはハードリミットを超えることはできません。ハードリミットはソフトリミットよりも高い任意の値まで下げることができますが、上げることはできません。(スーパユーザの有効な UID を持つプロセスのみがハードリミットを上げることができます。)

制限をかけるべく指定できるリソースはシステムに依存します。指定できるリソースは *getrlimit(2)* マニュアルページで解説されています。以下に列挙するリソースは背後のオペレーティングシステムがサポートする場合にサポートされています; オペレーティングシステム側で値を調べたり制御したりできないリソースは、そのプラットフォーム向けのこのモジュール内では定義されていません。

resource.RLIM_INFINITY

無制限のリソースの上限を示すための定数です。

resource.getrlimit(*resource*)

resource の現在のソフトおよびハードリミットを表すタプル (`soft`, `hard`) を返します。無効なリソースが指定された場合には *ValueError* が、背後のシステムコールが予期せず失敗した場合には *error* が送出されます。

resource.setrlimit(*resource*, *limits*)

resource の新たな消費制限を設定します。*limits* 引数には、タプル (`soft`, `hard`) による二つの整数で、新たな制限を記述しなければなりません。*RLIM_INFINITY* を指定することで、無制限を要求することが出来ます。

無効なリソースが指定された場合、ソフトリミットの値がハードリミットの値を超えている場合、プロセスがハードリミットを引き上げようとした場合には *ValueError* が送出されます。リソースのハードリミットやシステムリミットが無制限でないのに *RLIM_INFINITY* を指定した場合も、*ValueError* になります。スーパーユーザの実効 UID を持ったプロセスは無制限を含めあらゆる妥当な制限値を要求出来ますが、システムが課している制限を超過した要求ではやはり *ValueError* となります。

`setrlimit` は背後のシステムコールが予期せず失敗した場合に、*error* を送出する場合があります。

VxWorks only supports setting *RLIMIT_NOFILE*.

引数 `src`, `dst`, ``limits`` を指定して **監査イベント** `resource.setrlimit` を送出します。

resource.prlimit(*pid*, *resource*[, *limits*])

1 つの関数の中で *setrlimit()* と *getrlimit()* を組み合わせ、任意のプロセスのリソースの制限値を取得したり設定したりします。*pid* が 0 の場合は、現在のプロセスに適用されます。*resource* および *limits* は、*limits* がオプションであることを除けば、*setrlimit()* と同じ意味です。

limits が与えられないときは、関数はプロセス *pid* の *resource* の制限値を返します。*limits* が与えられたときは、プロセスの *resource* の制限値が設定され、設定が変更される前のリソースの制限値が返されます。

pid が見付からないときは *ProcessLookupError* を、ユーザがプロセスの CAP_SYS_RESOURCE を持ってないときは *PermissionError* を送出します。

引数 pid, dst`, ``limits を指定して **監査イベント** resource.prlimit を送出します。

Availability: Linux >= 2.6.36 with glibc >= 2.13.

Added in version 3.4.

以下のシンボルは、後に述べる関数 *setrlimit()* および *getrlimit()* を使って消費量を制御することができるリソースを定義しています。これらのシンボルの値は、C プログラムで使われているシンボルと全く同じです。

getrlimit(2) の Unix マニュアルページには、指定可能なリソースが列挙されています。全てのシステムで同じシンボルが使われているわけではなく、また同じリソースを表すために同じ値が使われているとも限らないので注意してください。このモジュールはプラットフォーム間の相違を隠蔽しようとはしていません --- あるプラットフォームで定義されていないシンボルは、そのプラットフォーム向けの本モジュールでは利用することができません。

resource.RLIMIT_CORE

現在のプロセスが生成できるコアファイルの最大 (バイト) サイズです。プロセスの全体イメージを入れるためにこの値より大きなサイズのコアファイルが要求された結果、部分的なコアファイルが生成される可能性があります。

resource.RLIMIT_CPU

プロセッサが利用することができる最大プロセッサ時間 (秒) です。この制限を超えた場合、SIGXCPU シグナルがプロセスに送られます。(どのようにしてシグナルを捕捉したり、例えば開かれているファイルをディスクにフラッシュするといった有用な処理を行うかについての情報は、*signal* モジュールのドキュメントを参照してください)

resource.RLIMIT_FSIZE

プロセスが作成するファイルの最大サイズです。

resource.RLIMIT_DATA

プロセスのヒープの最大 (バイト) サイズです。

resource.RLIMIT_STACK

現在のプロセスのコールスタックの最大サイズ (バイト単位) です。これはマルチスレッドプロセスのメインスレッドのスタックのみに影響します。

resource.RLIMIT_RSS

プロセスが取りうる最大 RAM 常駐ページサイズ (resident set size) です。

resource.RLIMIT_NPROC

現在のプロセスが生成できるプロセスの上限です。

resource.RLIMIT_NOFILE

現在のプロセスが開けるファイル記述子の上限です。

resource.RLIMIT_OFILE

RLIMIT_NOFILE の BSD での名称です。

resource.RLIMIT_MEMLOCK

メモリ中でロックできる最大アドレス空間です。

resource.RLIMIT_VMEM

プロセスが占有できるマップメモリの最大領域です。

Availability: FreeBSD >= 11.

resource.RLIMIT_AS

アドレス空間でプロセスが占有できる最大領域 (バイト単位) です。

resource.RLIMIT_MSGQUEUE

POSIX メッセージキューに割り当てることの出来るバイト数です。

Availability: Linux >= 2.6.8.

Added in version 3.4.

resource.RLIMIT_NICE

プロセスの nice の上限です (20 - rlim_cur)。

Availability: Linux >= 2.6.12.

Added in version 3.4.

resource.RLIMIT_RTPRIO

リアルタイム優先順位の上限です。

Availability: Linux >= 2.6.12.

Added in version 3.4.

resource.RLIMIT_RTTIME

リアルタイムスケジューリングにおいて、プロセスがブロッキングシステムコールを行わずに使用できる CPU 時間の制限値（マイクロ秒単位)。

Availability: Linux >= 2.6.25.

Added in version 3.4.

resource.RLIMIT_SIGPENDING

プロセスがキュー出来るシグナルの数です。

Availability: Linux >= 2.6.8.

Added in version 3.4.

resource.RLIMIT_SBSIZE

このユーザが使用するソケットバッファの最大サイズ (バイト単位)。これは、このユーザが常に保持できるネットワークメモリの量、つまり mbuf の量を制限します。

Availability: FreeBSD.

Added in version 3.4.

resource.RLIMIT_SWAP

このユーザ ID のすべてのプロセスで予約または使用できるスワップスペースの最大サイズ (バイト単位)。この制限は vm.overcommit sysctl のビット 1 が設定されている場合のみ適用されます。この sysctl の完全な説明については tuning(7) を参照してください。

Availability: FreeBSD.

Added in version 3.4.

resource.RLIMIT_NPTS

このユーザ ID が作成する擬似端末の数の上限です。

Availability: FreeBSD.

Added in version 3.4.

resource.RLIMIT_KQUEUES

The maximum number of kqueues this user id is allowed to create.

Availability: FreeBSD >= 11.

Added in version 3.10.

34.8.2 リソースの使用状態

以下の関数はリソース使用情報を取得するために使われます:

resource.getrusage(*who*)

This function returns an object that describes the resources consumed by either the current process or its children, as specified by the *who* parameter. The *who* parameter should be specified using one of the RUSAGE_* constants described below.

簡単な例:

```
from resource import *
import time

# a non CPU-bound task
time.sleep(3)
print(getrusage(RUSAGE_SELF))

```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
# a CPU-bound task
for i in range(10 ** 8):
    _ = 1 + 1
print(getrusage(RUSAGE_SELF))
```

返される値の各フィールドはそれぞれ、個々のシステムリソースがどれくらい使用されているか、例えばユーザモードでの実行に費やされた時間やプロセスが主記憶からスワップアウトされた回数、を示しています。幾つかの値、例えばプロセスが使用しているメモリ量は、内部時計の最小単位に依存します。

以前のバージョンとの互換性のため、返される値は 16 要素からなるタプルとしてアクセスすることもできます。

The fields `ru_utime` and `ru_stime` of the return value are floating-point values representing the amount of time spent executing in user mode and the amount of time spent executing in system mode, respectively. The remaining values are integers. Consult the *getrusage(2)* man page for detailed information about these values. A brief summary is presented here:

インデックス	フィールド	リソース
0	`ru_utime`	time in user mode (float seconds)
1	`ru_stime`	time in system mode (float seconds)
2	`ru_maxrss`	最大常駐ページサイズ
3	`ru_ixrss`	共有メモリサイズ
4	`ru_idrss`	非共有メモリサイズ
5	`ru_isrss`	非共有スタックサイズ
6	`ru_minflt`	I/O を必要としないページフォールト数
7	`ru_majflt`	I/O を必要とするページフォールト数
8	`ru_nswap`	スワップアウト回数
9	`ru_inblock`	ブロック入力操作数
10	`ru_oublock`	ブロック出力操作数
11	`ru_msgsnd`	送信メッセージ数
12	`ru_msgrcv`	受信メッセージ数
13	`ru_nsignals`	受信シグナル数
14	`ru_nvcsw`	自発的な実行コンテキスト切り替え数
15	`ru_nivcsw`	非自発的な実行コンテキスト切り替え数

この関数は無効な *who* 引数を指定した場合には *ValueError* を送出します。また、異常が発生した場合には *error* 例外が送出される可能性があります。

`resource.getpagesize()`

システムページ内のバイト数を返します。(ハードウェアページサイズと同じとは限りません。)

The following `RUSAGE_*` symbols are passed to the *getrusage()* function to specify which processes information should be provided for.

resource.**RUSAGE_SELF**

getrusage() に渡すと呼び出し中のプロセスが消費しているリソースを要求します。そのプロセスの全スレッドが使用するリソースの合計です。

resource.**RUSAGE_CHILDREN**

呼び出し元のプロセスの子プロセスが消費するリソースを要求するために、*getrusage()* に渡して終了させ、待機させることができます。

resource.**RUSAGE_BOTH**

getrusage() に渡すと現在のプロセスおよび子プロセスの両方が消費しているリソースを要求します。全てのシステムで利用可能なわけではありません。

resource.**RUSAGE_THREAD**

getrusage() に渡すと現在のスレッドが消費しているリソースを要求します。全てのシステムで利用可能なわけではありません。

Added in version 3.2.

34.9 syslog --- Unix syslog ライブラリルーチン群

このモジュールでは Unix syslog ライブラリルーチン群へのインターフェースを提供します。syslog の便宜レベルに関する詳細な記述は Unix マニュアルページを参照してください。

Availability: Unix, not Emscripten, not WASI.

This module wraps the system syslog family of routines. A pure Python library that can speak to a syslog server is available in the *logging.handlers* module as SysLogHandler.

このモジュールには、以下の関数が定義されています:

syslog.**syslog**(*message*)

syslog.**syslog**(*priority*, *message*)

文字列 *message* をシステムログ機構に送信します。末尾の改行文字は必要に応じて追加されます。各メッセージは *facility* および *level* からなる優先度でタグ付けされます。オプションの *priority* 引数はメッセージの優先度を定義します。標準の値は LOG_INFO です。*priority* 中に、便宜レベルが (LOG_INFO | LOG_USER のように) 論理和を使ってコード化されていない場合、*openlog()* を呼び出した際の値が使われます。

syslog() が呼び出される前に *openlog()* が呼び出されなかった場合、*openlog()* が引数なしで呼び出されます。

引数 priority, message を指定して **監査イベント** syslog.syslog を送出します。

バージョン 3.2 で変更: In previous versions, *openlog()* would not be called automatically if it wasn't called prior to the call to *syslog()*, deferring to the syslog implementation to call openlog().

バージョン 3.12 で変更: This function is restricted in subinterpreters. (Only code that runs in multiple interpreters is affected and the restriction is not relevant for most users.) *openlog()* must be called in the main interpreter before *syslog()* may be used in a subinterpreter. Otherwise it will raise *RuntimeError*.

syslog.**openlog**(*ident*[, *logoption*[, *facility*]])

openlog() 関数を呼び出すことで以降の *syslog()* の呼び出しに対するログオプションを設定することができます。ログがまだ開かれていない状態で *syslog()* を呼び出すと *openlog()* が引数なしで呼び出されます。

オプションの *ident* キーワード引数は全てのメッセージの先頭に付く文字列で、デフォルトでは `sys.argv[0]` から前方のパス部分を取り除いたものです。オプションの *logoption* キーワード引数 (デフォルトは 0) はビットフィールドです。組み合わせられる値については下記を参照してください。オプションの *facility* キーワード引数 (デフォルトは `LOG_USER`) は明示的に facility が encode されていないメッセージに設定される facility です。

引数 `ident`, *logoptiona‘*, `facility` を指定して **監査イベント** `syslog.openlog` を送出します。

バージョン 3.2 で変更: In previous versions, keyword arguments were not allowed, and *ident* was required.

バージョン 3.12 で変更: This function is restricted in subinterpreters. (Only code that runs in multiple interpreters is affected and the restriction is not relevant for most users.) This may only be called in the main interpreter. It will raise *RuntimeError* if called in a subinterpreter.

syslog.**closelog**()

syslog モジュールの値をリセットし、システムライブラリの `closelog()` を呼び出します。

この関数を呼ぶと、モジュールが最初に import されたときと同じようにふるまいます。例えば、(*openlog()* を呼び出さないで) *syslog()* を最初に呼び出したときに、*openlog()* が呼び出され、*ident* やその他の *openlog()* の引数はデフォルト値にリセットされます。

引数無しで **監査イベント** `syslog.closelog` を送出します。

バージョン 3.12 で変更: This function is restricted in subinterpreters. (Only code that runs in multiple interpreters is affected and the restriction is not relevant for most users.) This may only be called in the main interpreter. It will raise *RuntimeError* if called in a subinterpreter.

syslog.**setlogmask**(*maskpri*)

優先度マスクを *maskpri* に設定し、以前のマスク値を返します。*maskpri* に設定されていない優先度レベルを持った *syslog()* の呼び出しは無視されます。標準では全ての優先度をログ出力します。関数 `LOG_MASK(pri)` は個々の優先度 *pri* に対する優先度マスクを計算します。関数 `LOG_UPTO(pri)` は優先度 *pri* までの全ての優先度を含むようなマスクを計算します。

引数 `maskpri` を指定して **監査イベント** `socket.setlogmask` を送出します。

このモジュールでは以下の定数を定義しています:

Priority levels (high to low):

LOG_EMERG, LOG_ALERT, LOG_CRIT, LOG_ERR, LOG_WARNING, LOG_NOTICE, LOG_INFO, LOG_DEBUG.

Facilities:

LOG_KERN, LOG_USER, LOG_MAIL, LOG_DAEMON, LOG_AUTH, LOG_LPR, LOG_NEWS, LOG_UUCP, LOG_CRON, LOG_SYSLOG, LOG_LOCAL0 to LOG_LOCAL7, and, if defined in <syslog.h>, LOG_AUTHPRIV.

Log options:

LOG_PID, LOG_CONS, LOG_NDELAY, and, if defined in <syslog.h>, LOG_ODELAY, LOG_NOWAIT, and LOG_PERROR.

34.9.1 使用例

シンプルな例

1 つ目のシンプルな例:

```
import syslog

syslog.syslog('Processing started')
if error:
    syslog.syslog(syslog.LOG_ERR, 'Processing started')
```

いくつかのログオプションを設定する例。ログメッセージにプロセス ID を含み、メッセージをメールのログ用の facility にメッセージを書きます:

```
syslog.openlog(logoption=syslog.LOG_PID, facility=syslog.LOG_MAIL)
syslog.syslog('E-mail processing initiated...')
```

第

THIRTYFIVE

モジュールのコマンドラインインターフェース (CLI)

以下のモジュールにはコマンドラインインターフェースがあります。

- *ast*
- *asyncio*
- *base64*
- *calendar*
- *code*
- *compileall*
- *cProfile*: *profile* を参照
- *difflib*
- *dis*
- *doctest*
- encodings.rot_13
- *ensurepip*
- *filecmp*
- *fileinput*
- *ftplib*
- *gzip*
- *http.server*
- idlelib
- *inspect*
- *json.tool*
- *mimetypes*

- *pdb*
- *pickle*
- *pickletools*
- *platform*
- *poplib*
- *profile*
- *pstats*
- *py_compile*
- *pyclbr*
- *pydoc*
- *quopri*
- *runpy*
- *site*
- *sqlite3*
- *sysconfig*
- *tabnanny*
- *tarfile*
- this
- *timeit*
- *tokenize*
- *trace*
- *turtledemo*
- *unittest*
- *uuid*
- *venv*
- *webbrowser*
- *zipapp*
- *zipfile*

Python コマンドラインインターフェース も参照してください。

第

THIRTYSIX

取って代わられたモジュール群

The modules described in this chapter are deprecated and only kept for backwards compatibility. They have been superseded by other modules.

36.1 `aifc` --- Read and write AIFF and AIFC files

Source code: Lib/aifc.py

Deprecated since version 3.11, will be removed in version 3.13: The *aifc* module is deprecated (see **PEP 594** for details).

This module provides support for reading and writing AIFF and AIFF-C files. AIFF is Audio Interchange File Format, a format for storing digital audio samples in a file. AIFF-C is a newer version of the format that includes the ability to compress the audio data.

Audio files have a number of parameters that describe the audio data. The sampling rate or frame rate is the number of times per second the sound is sampled. The number of channels indicate if the audio is mono, stereo, or quadro. Each frame consists of one sample per channel. The sample size is the size in bytes of each sample. Thus a frame consists of `nchannels * samplesize` bytes, and a second's worth of audio consists of `nchannels * samplesize * framerate` bytes.

For example, CD quality audio has a sample size of two bytes (16 bits), uses two channels (stereo) and has a frame rate of 44,100 frames/second. This gives a frame size of 4 bytes (2*2), and a second's worth occupies 2*2*44100 bytes (176,400 bytes).

Module *aifc* defines the following function:

`aifc.open`(*file*, *mode=None*)

> Open an AIFF or AIFF-C file and return an object instance with methods that are described below. The argument *file* is either a string naming a file or a *file object*. *mode* must be `'r'` or `'rb'` when the file must be opened for reading, or `'w'` or `'wb'` when the file must be opened for writing. If omitted, `file.mode` is used if it exists, otherwise `'rb'` is used. When used for writing, the file object should be seekable, unless you know ahead of time how many samples you are going to write in total and use `writeframesraw()` and `setnframes()`. The *open()* function may be used in a `with` statement. When the `with` block completes, the *close()* method is called.

バージョン 3.4 で変更: Support for the `with` statement was added.

Objects returned by *open()* when a file is opened for reading have the following methods:

aifc.getnchannels()

Return the number of audio channels (1 for mono, 2 for stereo).

aifc.getsampwidth()

Return the size in bytes of individual samples.

aifc.getframerate()

Return the sampling rate (number of audio frames per second).

aifc.getnframes()

Return the number of audio frames in the file.

aifc.getcomptype()

Return a bytes array of length 4 describing the type of compression used in the audio file. For AIFF files, the returned value is `b'NONE'`.

aifc.getcompname()

Return a bytes array convertible to a human-readable description of the type of compression used in the audio file. For AIFF files, the returned value is `b'not compressed'`.

aifc.getparams()

Returns a *namedtuple()* `(nchannels, sampwidth, framerate, nframes, comptype, compname)`, equivalent to output of the `get*()` methods.

aifc.getmarkers()

Return a list of markers in the audio file. A marker consists of a tuple of three elements. The first is the mark ID (an integer), the second is the mark position in frames from the beginning of the data (an integer), the third is the name of the mark (a string).

aifc.getmark(*id*)

Return the tuple as described in *getmarkers()* for the mark with the given *id*.

aifc.readframes(*nframes*)

Read and return the next *nframes* frames from the audio file. The returned data is a string containing for each frame the uncompressed samples of all channels.

aifc.rewind()

Rewind the read pointer. The next *readframes()* will start from the beginning.

aifc.setpos(*pos*)

Seek to the specified frame number.

aifc.tell()

Return the current frame number.

aifc.close()

Close the AIFF file. After calling this method, the object can no longer be used.

Objects returned by *open()* when a file is opened for writing have all the above methods, except for readframes() and setpos(). In addition the following methods exist. The get*() methods can only be called after the corresponding set*() methods have been called. Before the first writeframes() or writeframesraw(), all parameters except for the number of frames must be filled in.

aifc.aiff()

Create an AIFF file. The default is that an AIFF-C file is created, unless the name of the file ends in '.aiff' in which case the default is an AIFF file.

aifc.aifc()

Create an AIFF-C file. The default is that an AIFF-C file is created, unless the name of the file ends in '.aiff' in which case the default is an AIFF file.

aifc.setnchannels(*nchannels*)

Specify the number of channels in the audio file.

aifc.setsampwidth(*width*)

Specify the size in bytes of audio samples.

aifc.setframerate(*rate*)

Specify the sampling frequency in frames per second.

aifc.setnframes(*nframes*)

Specify the number of frames that are to be written to the audio file. If this parameter is not set, or not set correctly, the file needs to support seeking.

aifc.setcomptype(*type*, *name*)

Specify the compression type. If not specified, the audio data will not be compressed. In AIFF files, compression is not possible. The name parameter should be a human-readable description of the compression type as a bytes array, the type parameter should be a bytes array of length 4. Currently the following compression types are supported: b'NONE', b'ULAW', b'ALAW', b'G722'.

aifc.setparams(*nchannels*, *sampwidth*, *framerate*, *comptype*, *compname*)

Set all the above parameters at once. The argument is a tuple consisting of the various parameters. This means that it is possible to use the result of a *getparams()* call as argument to *setparams()*.

aifc.setmark(*id*, *pos*, *name*)

Add a mark with the given id (larger than 0), and the given name at the given position. This method can be called at any time before *close()*.

aifc.tell()

Return the current write position in the output file. Useful in combination with *setmark()*.

aifc.writeframes(*data*)

Write data to the output file. This method can only be called after the audio file parameters have been set.

バージョン 3.4 で変更: Any *bytes-like object* is now accepted.

aifc.writeframesraw(*data*)

Like *writeframes()*, except that the header of the audio file is not updated.

バージョン 3.4 で変更: Any *bytes-like object* is now accepted.

aifc.close()

Close the AIFF file. The header of the file is updated to reflect the actual size of the audio data. After calling this method, the object can no longer be used.

36.2 audioop --- Manipulate raw audio data

Deprecated since version 3.11, will be removed in version 3.13: The *audioop* module is deprecated (see **PEP 594** for details).

The *audioop* module contains some useful operations on sound fragments. It operates on sound fragments consisting of signed integer samples 8, 16, 24 or 32 bits wide, stored in *bytes-like objects*. All scalar items are integers, unless specified otherwise.

バージョン 3.4 で変更: Support for 24-bit samples was added. All functions now accept any *bytes-like object*. String input now results in an immediate error.

This module provides support for a-LAW, u-LAW and Intel/DVI ADPCM encodings.

A few of the more complicated operations only take 16-bit samples, otherwise the sample size (in bytes) is always a parameter of the operation.

The module defines the following variables and functions:

exception audioop.error

This exception is raised on all errors, such as unknown number of bytes per sample, etc.

audioop.add(*fragment1*, *fragment2*, *width*)

Return a fragment which is the addition of the two samples passed as parameters. *width* is the sample width in bytes, either `1`, `2`, `3` or `4`. Both fragments should have the same length. Samples are truncated in case of overflow.

audioop.adpcm2lin(*adpcmfragment*, *width*, *state*)

Decode an Intel/DVI ADPCM coded fragment to a linear fragment. See the description of

lin2adpcm() for details on ADPCM coding. Return a tuple `(sample, newstate)` where the sample has the width specified in *width*.

`audioop.alaw2lin`(*fragment*, *width*)

Convert sound fragments in a-LAW encoding to linearly encoded sound fragments. a-LAW encoding always uses 8 bits samples, so *width* refers only to the sample width of the output fragment here.

`audioop.avg`(*fragment*, *width*)

Return the average over all samples in the fragment.

`audioop.avgpp`(*fragment*, *width*)

Return the average peak-peak value over all samples in the fragment. No filtering is done, so the usefulness of this routine is questionable.

`audioop.bias`(*fragment*, *width*, *bias*)

Return a fragment that is the original fragment with a bias added to each sample. Samples wrap around in case of overflow.

`audioop.byteswap`(*fragment*, *width*)

"Byteswap" all samples in a fragment and returns the modified fragment. Converts big-endian samples to little-endian and vice versa.

Added in version 3.4.

`audioop.cross`(*fragment*, *width*)

Return the number of zero crossings in the fragment passed as an argument.

`audioop.findfactor`(*fragment*, *reference*)

Return a factor F such that `rms(add(fragment, mul(reference, -F)))` is minimal, i.e., return the factor with which you should multiply *reference* to make it match as well as possible to *fragment*. The fragments should both contain 2-byte samples.

The time taken by this routine is proportional to `len(fragment)`.

`audioop.findfit`(*fragment*, *reference*)

Try to match *reference* as well as possible to a portion of *fragment* (which should be the longer fragment). This is (conceptually) done by taking slices out of *fragment*, using *findfactor()* to compute the best match, and minimizing the result. The fragments should both contain 2-byte samples. Return a tuple `(offset, factor)` where *offset* is the (integer) offset into *fragment* where the optimal match started and *factor* is the (floating-point) factor as per *findfactor()*.

`audioop.findmax`(*fragment*, *length*)

Search *fragment* for a slice of length *length* samples (not bytes!) with maximum energy, i.e., return i for which `rms(fragment[i*2:(i+length)*2])` is maximal. The fragments should both contain 2-byte samples.

The routine takes time proportional to `len(fragment)`.

audioop.**getsample**(*fragment*, *width*, *index*)

Return the value of sample *index* from the fragment.

audioop.**lin2adpcm**(*fragment*, *width*, *state*)

Convert samples to 4 bit Intel/DVI ADPCM encoding. ADPCM coding is an adaptive coding scheme, whereby each 4 bit number is the difference between one sample and the next, divided by a (varying) step. The Intel/DVI ADPCM algorithm has been selected for use by the IMA, so it may well become a standard.

state is a tuple containing the state of the coder. The coder returns a tuple `(adpcmfrag, newstate)`, and the *newstate* should be passed to the next call of *lin2adpcm()*. In the initial call, `None` can be passed as the state. *adpcmfrag* is the ADPCM coded fragment packed 2 4-bit values per byte.

audioop.**lin2alaw**(*fragment*, *width*)

Convert samples in the audio fragment to a-LAW encoding and return this as a bytes object. a-LAW is an audio encoding format whereby you get a dynamic range of about 13 bits using only 8 bit samples. It is used by the Sun audio hardware, among others.

audioop.**lin2lin**(*fragment*, *width*, *newwidth*)

Convert samples between 1-, 2-, 3- and 4-byte formats.

注釈

In some audio formats, such as .WAV files, 16, 24 and 32 bit samples are signed, but 8 bit samples are unsigned. So when converting to 8 bit wide samples for these formats, you need to also add 128 to the result:

```
new_frames = audioop.lin2lin(frames, old_width, 1)
new_frames = audioop.bias(new_frames, 1, 128)
```

The same, in reverse, has to be applied when converting from 8 to 16, 24 or 32 bit width samples.

audioop.**lin2ulaw**(*fragment*, *width*)

Convert samples in the audio fragment to u-LAW encoding and return this as a bytes object. u-LAW is an audio encoding format whereby you get a dynamic range of about 14 bits using only 8 bit samples. It is used by the Sun audio hardware, among others.

audioop.**max**(*fragment*, *width*)

Return the maximum of the *absolute value* of all samples in a fragment.

audioop.**maxpp**(*fragment*, *width*)

Return the maximum peak-peak value in the sound fragment.

audioop.**minmax**(*fragment*, *width*)

Return a tuple consisting of the minimum and maximum values of all samples in the sound fragment.

audioop.**mul**(*fragment*, *width*, *factor*)

Return a fragment that has all samples in the original fragment multiplied by the floating-point value *factor*. Samples are truncated in case of overflow.

audioop.**ratecv**(*fragment*, *width*, *nchannels*, *inrate*, *outrate*, *state*[, *weightA*[, *weightB*]])

Convert the frame rate of the input fragment.

state is a tuple containing the state of the converter. The converter returns a tuple `(newfragment, newstate)`, and *newstate* should be passed to the next call of *ratecv()*. The initial call should pass `None` as the state.

The *weightA* and *weightB* arguments are parameters for a simple digital filter and default to `1` and `0` respectively.

audioop.**reverse**(*fragment*, *width*)

Reverse the samples in a fragment and returns the modified fragment.

audioop.**rms**(*fragment*, *width*)

Return the root-mean-square of the fragment, i.e. `sqrt(sum(S_i^2)/n)`.

This is a measure of the power in an audio signal.

audioop.**tomono**(*fragment*, *width*, *lfactor*, *rfactor*)

Convert a stereo fragment to a mono fragment. The left channel is multiplied by *lfactor* and the right channel by *rfactor* before adding the two channels to give a mono signal.

audioop.**tostereo**(*fragment*, *width*, *lfactor*, *rfactor*)

Generate a stereo fragment from a mono fragment. Each pair of samples in the stereo fragment are computed from the mono sample, whereby left channel samples are multiplied by *lfactor* and right channel samples by *rfactor*.

audioop.**ulaw2lin**(*fragment*, *width*)

Convert sound fragments in u-LAW encoding to linearly encoded sound fragments. u-LAW encoding always uses 8 bits samples, so *width* refers only to the sample width of the output fragment here.

Note that operations such as *mul()* or *max()* make no distinction between mono and stereo fragments, i.e. all samples are treated equal. If this is a problem the stereo fragment should be split into two mono fragments first and recombined later. Here is an example of how to do that:

```
def mul_stereo(sample, width, lfactor, rfactor):
    lsample = audioop.tomono(sample, width, 1, 0)
    rsample = audioop.tomono(sample, width, 0, 1)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    lsample = audioop.mul(lsample, width, lfactor)
    rsample = audioop.mul(rsample, width, rfactor)
    lsample = audioop.tostereo(lsample, width, 1, 0)
    rsample = audioop.tostereo(rsample, width, 0, 1)
    return audioop.add(lsample, rsample, width)
```

If you use the ADPCM coder to build network packets and you want your protocol to be stateless (i.e. to be able to tolerate packet loss) you should not only transmit the data but also the state. Note that you should send the *initial* state (the one you passed to *lin2adpcm()*) along to the decoder, not the final state (as returned by the coder). If you want to use *struct.Struct* to store the state in binary you can code the first element (the predicted value) in 16 bits and the second (the delta index) in 8.

The ADPCM coders have never been tried against other ADPCM coders, only against themselves. It could well be that I misinterpreted the standards in which case they will not be interoperable with the respective standards.

The `find*()` routines might look a bit funny at first sight. They are primarily meant to do echo cancellation. A reasonably fast way to do this is to pick the most energetic piece of the output sample, locate that in the input sample and subtract the whole output sample from the input sample:

```
def echocancel(outputdata, inputdata):
    pos = audioop.findmax(outputdata, 800)    # one tenth second
    out_test = outputdata[pos*2:]
    in_test = inputdata[pos*2:]
    ipos, factor = audioop.findfit(in_test, out_test)
    # Optional (for better cancellation):
    # factor = audioop.findfactor(in_test[ipos*2:ipos*2+len(out_test)],
    #              out_test)
    prefill = '\0'*(pos+ipos)*2
    postfill = '\0'*(len(inputdata)-len(prefill)-len(outputdata))
    outputdata = prefill + audioop.mul(outputdata, 2, -factor) + postfill
    return audioop.add(inputdata, outputdata, 2)
```

36.3 cgi --- Common Gateway Interface support

Source code: Lib/cgi.py

Deprecated since version 3.11, will be removed in version 3.13: The *cgi* module is deprecated (see **PEP 594** for details and alternatives).

The `FieldStorage` class can typically be replaced with *urllib.parse.parse_qsl()* for `GET` and `HEAD` requests, and the *email.message* module or multipart for `POST` and `PUT`. Most *utility functions* have replacements.

Support module for Common Gateway Interface (CGI) scripts.

This module defines a number of utilities for use by CGI scripts written in Python.

The global variable `maxlen` can be set to an integer indicating the maximum size of a POST request. POST requests larger than this size will result in a *`ValueError`* being raised during parsing. The default value of this variable is `0`, meaning the request size is unlimited.

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly* プラットフォーム for more information.

36.3.1 Introduction

A CGI script is invoked by an HTTP server, usually to process user input submitted through an HTML `<FORM>` or `<ISINDEX>` element.

Most often, CGI scripts live in the server's special `cgi-bin` directory. The HTTP server places all sorts of information about the request (such as the client's hostname, the requested URL, the query string, and lots of other goodies) in the script's shell environment, executes the script, and sends the script's output back to the client.

The script's input is connected to the client too, and sometimes the form data is read this way; at other times the form data is passed via the "query string" part of the URL. This module is intended to take care of the different cases and provide a simpler interface to the Python script. It also provides a number of utilities that help in debugging scripts, and the latest addition is support for file uploads from a form (if your browser supports it).

The output of a CGI script should consist of two sections, separated by a blank line. The first section contains a number of headers, telling the client what kind of data is following. Python code to generate a minimal header section looks like this:

```
print("Content-Type: text/html")    # HTML is following
print()                             # blank line, end of headers
```

The second section is usually HTML, which allows the client software to display nicely formatted text with header, in-line images, etc. Here's Python code that prints a simple piece of HTML:

```
print("<TITLE>CGI script output</TITLE>")
print("<H1>This is my first CGI script</H1>")
print("Hello, world!")
```

36.3.2 Using the cgi module

Begin by writing `import cgi`.

When you write a new script, consider adding these lines:

```
import cgitb
cgitb.enable()
```

This activates a special exception handler that will display detailed reports in the web browser if any errors occur. If you'd rather not show the guts of your program to users of your script, you can have the reports saved to files instead, with code like this:

```
import cgitb
cgitb.enable(display=0, logdir="/path/to/logdir")
```

It's very helpful to use this feature during script development. The reports produced by *cgitb* provide information that can save you a lot of time in tracking down bugs. You can always remove the `cgitb` line later when you have tested your script and are confident that it works correctly.

To get at submitted form data, use the `FieldStorage` class. If the form contains non-ASCII characters, use the *encoding* keyword parameter set to the value of the encoding defined for the document. It is usually contained in the META tag in the HEAD section of the HTML document or by the *Content-Type* header. This reads the form contents from the standard input or the environment (depending on the value of various environment variables set according to the CGI standard). Since it may consume standard input, it should be instantiated only once.

The `FieldStorage` instance can be indexed like a Python dictionary. It allows membership testing with the `in` operator, and also supports the standard dictionary method *keys()* and the built-in function *len()*. Form fields containing empty strings are ignored and do not appear in the dictionary; to keep such values, provide a true value for the optional *keep_blank_values* keyword parameter when creating the `FieldStorage` instance.

For instance, the following code (which assumes that the *Content-Type* header and blank line have already been printed) checks that the fields `name` and `addr` are both set to a non-empty string:

```
form = cgi.FieldStorage()
if "name" not in form or "addr" not in form:
    print("<H1>Error</H1>")
    print("Please fill in the name and addr fields.")
    return
print("<p>name:", form["name"].value)
print("<p>addr:", form["addr"].value)
...further form processing here...
```

Here the fields, accessed through `form[key]`, are themselves instances of `FieldStorage` (or `MiniFieldStorage`, depending on the form encoding). The `value` attribute of the instance yields the

string value of the field. The `getvalue()` method returns this string value directly; it also accepts an optional second argument as a default to return if the requested key is not present.

If the submitted form data contains more than one field with the same name, the object retrieved by `form[key]` is not a `FieldStorage` or `MiniFieldStorage` instance but a list of such instances. Similarly, in this situation, `form.getvalue(key)` would return a list of strings. If you expect this possibility (when your HTML form contains multiple fields with the same name), use the *`getlist()`* method, which always returns a list of values (so that you do not need to special-case the single item case). For example, this code concatenates any number of username fields, separated by commas:

```
value = form.getlist("username")
usernames = ",".join(value)
```

If a field represents an uploaded file, accessing the value via the `value` attribute or the `getvalue()` method reads the entire file in memory as bytes. This may not be what you want. You can test for an uploaded file by testing either the `filename` attribute or the `file` attribute. You can then read the data from the `file` attribute before it is automatically closed as part of the garbage collection of the `FieldStorage` instance (the *`read()`* and *`readline()`* methods will return bytes):

```
fileitem = form["userfile"]
if fileitem.file:
    # It's an uploaded file; count lines
    linecount = 0
    while True:
        line = fileitem.file.readline()
        if not line: break
        linecount = linecount + 1
```

`FieldStorage` objects also support being used in a `with` statement, which will automatically close them when done.

If an error is encountered when obtaining the contents of an uploaded file (for example, when the user interrupts the form submission by clicking on a Back or Cancel button) the `done` attribute of the object for the field will be set to the value -1.

The file upload draft standard entertains the possibility of uploading multiple files from one field (using a recursive *`multipart/*`* encoding). When this occurs, the item will be a dictionary-like `FieldStorage` item. This can be determined by testing its `type` attribute, which should be *`multipart/form-data`* (or perhaps another MIME type matching *`multipart/*`*). In this case, it can be iterated over recursively just like the top-level form object.

When a form is submitted in the "old" format (as the query string or as a single data part of type *`application/x-www-form-urlencoded`*), the items will actually be instances of the class `MiniFieldStorage`. In this case, the `list`, `file`, and `filename` attributes are always `None`.

A form submitted via POST that also has a query string will contain both `FieldStorage` and `MiniFieldStorage` items.

バージョン 3.4 で変更: The `file` attribute is automatically closed upon the garbage collection of the creating `FieldStorage` instance.

バージョン 3.5 で変更: Added support for the context management protocol to the `FieldStorage` class.

36.3.3 Higher Level Interface

The previous section explains how to read CGI form data using the `FieldStorage` class. This section describes a higher level interface which was added to this class to allow one to do it in a more readable and intuitive way. The interface doesn't make the techniques described in previous sections obsolete --- they are still useful to process file uploads efficiently, for example.

The interface consists of two simple methods. Using the methods you can process form data in a generic way, without the need to worry whether only one or more values were posted under one name.

In the previous section, you learned to write following code anytime you expected a user to post more than one value under one name:

```
item = form.getvalue("item")
if isinstance(item, list):
    # The user is requesting more than one item.
else:
    # The user is requesting only one item.
```

This situation is common for example when a form contains a group of multiple checkboxes with the same name:

```
<input type="checkbox" name="item" value="1" />
<input type="checkbox" name="item" value="2" />
```

In most situations, however, there's only one form control with a particular name in a form and then you expect and need only one value associated with this name. So you write a script containing for example this code:

```
user = form.getvalue("user").upper()
```

The problem with the code is that you should never expect that a client will provide valid input to your scripts. For example, if a curious user appends another `user=foo` pair to the query string, then the script would crash, because in this situation the `getvalue("user")` method call returns a list instead of a string. Calling the *upper()* method on a list is not valid (since lists do not have a method of this name) and results in an *AttributeError* exception.

Therefore, the appropriate way to read form data values was to always use the code which checks whether the obtained value is a single value or a list of values. That's annoying and leads to less readable scripts.

A more convenient approach is to use the methods *getfirst()* and *getlist()* provided by this higher level interface.

FieldStorage.**getfirst**(*name*, *default=None*)

This method always returns only one value associated with form field *name*. The method returns only the first value in case that more values were posted under such name. Please note that the order in which the values are received may vary from browser to browser and should not be counted on.[*1] If no such form field or value exists then the method returns the value specified by the optional parameter *default*. This parameter defaults to `None` if not specified.

FieldStorage.**getlist**(*name*)

This method always returns a list of values associated with form field *name*. The method returns an empty list if no such form field or value exists for *name*. It returns a list consisting of one item if only one such value exists.

Using these methods you can write nice compact code:

```
import cgi
form = cgi.FieldStorage()
user = form.getfirst("user", "").upper()    # This way it's safe.
for item in form.getlist("item"):
    do_something(item)
```

36.3.4 Functions

These are useful if you want more control, or if you want to employ some of the algorithms implemented in this module in other circumstances.

cgi.**parse**(*fp=None*, *environ=os.environ*, *keep_blank_values=False*, *strict_parsing=False*, *separator='&'*)

Parse a query in the environment or from a file (the file defaults to `sys.stdin`). The *keep_blank_values*, *strict_parsing* and *separator* parameters are passed to *urllib.parse.parse_qs()* unchanged.

Deprecated since version 3.11, will be removed in version 3.13: This function, like the rest of the *cgi* module, is deprecated. It can be replaced by calling *urllib.parse.parse_qs()* directly on the desired query string (except for `multipart/form-data` input, which can be handled as described for *parse_multipart()*).

cgi.**parse_multipart**(*fp*, *pdict*, *encoding='utf-8'*, *errors='replace'*, *separator='&'*)

Parse input of type *multipart/form-data* (for file uploads). Arguments are *fp* for the input file, *pdict* for a dictionary containing other parameters in the *Content-Type* header, and *encoding*, the request encoding.

Returns a dictionary just like *urllib.parse.parse_qs()*: keys are the field names, each value is a list of values for that field. For non-file fields, the value is a list of strings.

[*1] Note that some recent versions of the HTML specification do state what order the field values should be supplied in, but knowing whether a request was received from a conforming browser, or even from a browser at all, is tedious and error-prone.

This is easy to use but not much good if you are expecting megabytes to be uploaded --- in that case, use the `FieldStorage` class instead which is much more flexible.

バージョン 3.7 で変更: Added the *encoding* and *errors* parameters. For non-file fields, the value is now a list of strings, not bytes.

バージョン 3.10 で変更: Added the *separator* parameter.

Deprecated since version 3.11, will be removed in version 3.13: This function, like the rest of the *cgi* module, is deprecated. It can be replaced with the functionality in the *email* package (e.g. *email.message.EmailMessage*/*email.message.Message*) which implements the same MIME RFCs, or with the multipart PyPI project.

cgi.parse_header(*string*)

Parse a MIME header (such as *Content-Type*) into a main value and a dictionary of parameters.

Deprecated since version 3.11, will be removed in version 3.13: This function, like the rest of the *cgi* module, is deprecated. It can be replaced with the functionality in the *email* package, which implements the same MIME RFCs.

For example, with *email.message.EmailMessage*:

```
from email.message import EmailMessage
msg = EmailMessage()
msg['content-type'] = 'application/json; charset="utf8"'
main, params = msg.get_content_type(), msg['content-type'].params
```

cgi.test()

Robust test CGI script, usable as main program. Writes minimal HTTP headers and formats all information provided to the script in HTML format.

cgi.print_environ()

Format the shell environment in HTML.

cgi.print_form(*form*)

Format a form in HTML.

cgi.print_directory()

Format the current directory in HTML.

cgi.print_environ_usage()

Print a list of useful (used by CGI) environment variables in HTML.

36.3.5 Caring about security

There's one important rule: if you invoke an external program (via *os.system()*, *os.popen()* or other functions with similar functionality), make very sure you don't pass arbitrary strings received from the client to the shell. This is a well-known security hole whereby clever hackers anywhere on the web can exploit a gullible CGI script to invoke arbitrary shell commands. Even parts of the URL or field names cannot be trusted, since the request doesn't have to come from your form!

To be on the safe side, if you must pass a string gotten from a form to a shell command, you should make sure the string contains only alphanumeric characters, dashes, underscores, and periods.

36.3.6 Installing your CGI script on a Unix system

Read the documentation for your HTTP server and check with your local system administrator to find the directory where CGI scripts should be installed; usually this is in a directory `cgi-bin` in the server tree.

Make sure that your script is readable and executable by "others"; the Unix file mode should be `0o755` octal (use `chmod 0755 filename`). Make sure that the first line of the script contains `#!` starting in column 1 followed by the pathname of the Python interpreter, for instance:

```
#!/usr/local/bin/python
```

Make sure the Python interpreter exists and is executable by "others".

Make sure that any files your script needs to read or write are readable or writable, respectively, by "others" --- their mode should be `0o644` for readable and `0o666` for writable. This is because, for security reasons, the HTTP server executes your script as user "nobody", without any special privileges. It can only read (write, execute) files that everybody can read (write, execute). The current directory at execution time is also different (it is usually the server's cgi-bin directory) and the set of environment variables is also different from what you get when you log in. In particular, don't count on the shell's search path for executables (`PATH`) or the Python module search path (`PYTHONPATH`) to be set to anything interesting.

If you need to load modules from a directory which is not on Python's default module search path, you can change the path in your script, before importing other modules. For example:

```
import sys
sys.path.insert(0, "/usr/home/joe/lib/python")
sys.path.insert(0, "/usr/local/lib/python")
```

(This way, the directory inserted last will be searched first!)

Instructions for non-Unix systems will vary; check your HTTP server's documentation (it will usually have a section on CGI scripts).

36.3.7 Testing your CGI script

Unfortunately, a CGI script will generally not run when you try it from the command line, and a script that works perfectly from the command line may fail mysteriously when run from the server. There's one reason why you should still test your script from the command line: if it contains a syntax error, the Python interpreter won't execute it at all, and the HTTP server will most likely send a cryptic error to the client.

Assuming your script has no syntax errors, yet it does not work, you have no choice but to read the next section.

36.3.8 Debugging CGI scripts

First of all, check for trivial installation errors --- reading the section above on installing your CGI script carefully can save you a lot of time. If you wonder whether you have understood the installation procedure correctly, try installing a copy of this module file (`cgi.py`) as a CGI script. When invoked as a script, the file will dump its environment and the contents of the form in HTML format. Give it the right mode etc., and send it a request. If it's installed in the standard `cgi-bin` directory, it should be possible to send it a request by entering a URL into your browser of the form:

```
http://yourhostname/cgi-bin/cgi.py?name=Joe+Blow&addr=At+Home
```

If this gives an error of type 404, the server cannot find the script -- perhaps you need to install it in a different directory. If it gives another error, there's an installation problem that you should fix before trying to go any further. If you get a nicely formatted listing of the environment and form content (in this example, the fields should be listed as "addr" with value "At Home" and "name" with value "Joe Blow"), the `cgi.py` script has been installed correctly. If you follow the same procedure for your own script, you should now be able to debug it.

The next step could be to call the *cgi* module's *test()* function from your script: replace its main code with the single statement

```
cgi.test()
```

This should produce the same results as those gotten from installing the `cgi.py` file itself.

When an ordinary Python script raises an unhandled exception (for whatever reason: of a typo in a module name, a file that can't be opened, etc.), the Python interpreter prints a nice traceback and exits. While the Python interpreter will still do this when your CGI script raises an exception, most likely the traceback will end up in one of the HTTP server's log files, or be discarded altogether.

Fortunately, once you have managed to get your script to execute *some* code, you can easily send tracebacks to the web browser using the *cgitb* module. If you haven't done so already, just add the lines:

```
import cgitb
cgitb.enable()
```

to the top of your script. Then try running it again; when a problem occurs, you should see a detailed report that will likely make apparent the cause of the crash.

If you suspect that there may be a problem in importing the *cgitb* module, you can use an even more robust approach (which only uses built-in modules):

```
import sys
sys.stderr = sys.stdout
print("Content-Type: text/plain")
print()
...your code here...
```

This relies on the Python interpreter to print the traceback. The content type of the output is set to plain text, which disables all HTML processing. If your script works, the raw HTML will be displayed by your client. If it raises an exception, most likely after the first two lines have been printed, a traceback will be displayed. Because no HTML interpretation is going on, the traceback will be readable.

36.3.9 Common problems and solutions

- Most HTTP servers buffer the output from CGI scripts until the script is completed. This means that it is not possible to display a progress report on the client's display while the script is running.
- Check the installation instructions above.
- Check the HTTP server's log files. (`tail -f logfile` in a separate window may be useful!)
- Always check a script for syntax errors first, by doing something like `python script.py`.
- If your script does not have any syntax errors, try adding `import cgitb; cgitb.enable()` to the top of the script.
- When invoking external programs, make sure they can be found. Usually, this means using absolute path names --- `PATH` is usually not set to a very useful value in a CGI script.
- When reading or writing external files, make sure they can be read or written by the userid under which your CGI script will be running: this is typically the userid under which the web server is running, or some explicitly specified userid for a web server's `suexec` feature.
- Don't try to give a CGI script a set-uid mode. This doesn't work on most systems, and is a security liability as well.

36.4 `cgitb` --- Traceback manager for CGI scripts

Source code: Lib/cgitb.py

Deprecated since version 3.11, will be removed in version 3.13: The *cgitb* module is deprecated (see **PEP 594** for details).

The *cgitb* module provides a special exception handler for Python scripts. (Its name is a bit misleading. It was originally designed to display extensive traceback information in HTML for CGI scripts. It was later generalized to also display this information in plain text.) After this module is activated, if an uncaught exception occurs, a detailed, formatted report will be displayed. The report includes a traceback showing excerpts of the source code for each level, as well as the values of the arguments and local variables to currently running functions, to help you debug the problem. Optionally, you can save this information to a file instead of sending it to the browser.

To enable this feature, simply add this to the top of your CGI script:

```
import cgitb
cgitb.enable()
```

The options to the *enable()* function control whether the report is displayed in the browser and whether the report is logged to a file for later analysis.

cgitb.**enable**(*display=1*, *logdir=None*, *context=5*, *format='html'*)

This function causes the *cgitb* module to take over the interpreter's default handling for exceptions by setting the value of *sys.excepthook*.

The optional argument *display* defaults to `1` and can be set to `0` to suppress sending the traceback to the browser. If the argument *logdir* is present, the traceback reports are written to files. The value of *logdir* should be a directory where these files will be placed. The optional argument *context* is the number of lines of context to display around the current line of source code in the traceback; this defaults to `5`. If the optional argument *format* is `"html"`, the output is formatted as HTML. Any other value forces plain text output. The default value is `"html"`.

cgitb.**text**(*info*, *context=5*)

This function handles the exception described by *info* (a 3-tuple containing the result of *sys.exc_info()*), formatting its traceback as text and returning the result as a string. The optional argument *context* is the number of lines of context to display around the current line of source code in the traceback; this defaults to `5`.

cgitb.**html**(*info*, *context=5*)

This function handles the exception described by *info* (a 3-tuple containing the result of *sys.exc_info()*), formatting its traceback as HTML and returning the result as a string. The optional argument *context* is the number of lines of context to display around the current line of source code in the traceback; this defaults to `5`.

cgitb.**handler**(*info=None*)

This function handles an exception using the default settings (that is, show a report in the browser, but don't log to a file). This can be used when you've caught an exception and want to report it using *cgitb*. The optional *info* argument should be a 3-tuple containing an exception type, exception value, and traceback object, exactly like the tuple returned by *sys.exc_info()*. If the *info* argument is not supplied, the current exception is obtained from *sys.exc_info()*.

36.5 chunk --- Read IFF chunked data

Source code: Lib/chunk.py

Deprecated since version 3.11, will be removed in version 3.13: The *chunk* module is deprecated (see **PEP 594** for details).

This module provides an interface for reading files that use EA IFF 85 chunks.[*1] This format is used in at least the Audio Interchange File Format (AIFF/AIFF-C) and the Real Media File Format (RMFF). The WAVE audio file format is closely related and can also be read using this module.

A chunk has the following structure:

Offset	Length	Contents
0	4	Chunk ID
4	4	Size of chunk in big-endian byte order, not including the header
8	n	Data bytes, where n is the size given in the preceding field
$8 + n$	0 or 1	Pad byte needed if n is odd and chunk alignment is used

The ID is a 4-byte string which identifies the type of chunk.

The size field (a 32-bit value, encoded using big-endian byte order) gives the size of the chunk data, not including the 8-byte header.

Usually an IFF-type file consists of one or more chunks. The proposed usage of the *Chunk* class defined here is to instantiate an instance at the start of each chunk and read from the instance until it reaches the end, after which a new instance can be instantiated. At the end of the file, creating a new instance will fail with an *EOFError* exception.

class chunk.**Chunk**(*file*, *align=True*, *bigendian=True*, *inclheader=False*)

Class which represents a chunk. The *file* argument is expected to be a file-like object. An instance of this class is specifically allowed. The only method that is needed is `read()`. If the methods *seek()* and *tell()* are present and don't raise an exception, they are also used. If these methods are present and raise an exception, they are expected to not have altered the object. If the optional argument *align* is true, chunks are assumed to be aligned on 2-byte boundaries. If *align* is false, no alignment is assumed. The default value is true. If the optional argument *bigendian* is false, the chunk size is assumed to be in little-endian order. This is needed for WAVE audio files. The default value is true. If the optional argument *inclheader* is true, the size given in the chunk header includes the size of the header. The default value is false.

A *Chunk* object supports the following methods:

getname()

Returns the name (ID) of the chunk. This is the first 4 bytes of the chunk.

[*1] "EA IFF 85" Standard for Interchange Format Files, Jerry Morrison, Electronic Arts, January 1985.

getsize()

Returns the size of the chunk.

close()

Close and skip to the end of the chunk. This does not close the underlying file.

The remaining methods will raise *OSError* if called after the *close()* method has been called. Before Python 3.3, they used to raise *IOError*, now an alias of *OSError*.

isatty()

Returns `False`.

seek(*pos*, *whence=0*)

Set the chunk's current position. The *whence* argument is optional and defaults to `0` (absolute file positioning); other values are `1` (seek relative to the current position) and `2` (seek relative to the file's end). There is no return value. If the underlying file does not allow seek, only forward seeks are allowed.

tell()

Return the current position into the chunk.

read(*size=-1*)

Read at most *size* bytes from the chunk (less if the read hits the end of the chunk before obtaining *size* bytes). If the *size* argument is negative or omitted, read all data until the end of the chunk. An empty bytes object is returned when the end of the chunk is encountered immediately.

skip()

Skip to the end of the chunk. All further calls to *read()* for the chunk will return `b''`. If you are not interested in the contents of the chunk, this method should be called so that the file points to the start of the next chunk.

36.6 crypt --- Function to check Unix passwords

Source code: Lib/crypt.py

Deprecated since version 3.11, will be removed in version 3.13: The *crypt* module is deprecated (see **PEP 594** for details and alternatives). The *hashlib* module is a potential replacement for certain use cases. The passlib package can replace all use cases of this module.

This module implements an interface to the *crypt(3)* routine, which is a one-way hash function based upon a modified DES algorithm; see the Unix man page for further details. Possible uses include storing hashed passwords so you can check passwords without storing the actual password, or attempting to crack Unix passwords with a dictionary.

Notice that the behavior of this module depends on the actual implementation of the *crypt(3)* routine in the running system. Therefore, any extensions available on the current implementation will also be available on this module.

Availability: Unix, not VxWorks.

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly プラットフォーム* for more information.

36.6.1 Hashing Methods

Added in version 3.3.

The *crypt* module defines the list of hashing methods (not all methods are available on all platforms):

`crypt.METHOD_SHA512`

A Modular Crypt Format method with 16 character salt and 86 character hash based on the SHA-512 hash function. This is the strongest method.

`crypt.METHOD_SHA256`

Another Modular Crypt Format method with 16 character salt and 43 character hash based on the SHA-256 hash function.

`crypt.METHOD_BLOWFISH`

Another Modular Crypt Format method with 22 character salt and 31 character hash based on the Blowfish cipher.

Added in version 3.7.

`crypt.METHOD_MD5`

Another Modular Crypt Format method with 8 character salt and 22 character hash based on the MD5 hash function.

`crypt.METHOD_CRYPT`

The traditional method with a 2 character salt and 13 characters of hash. This is the weakest method.

36.6.2 Module Attributes

Added in version 3.3.

`crypt.methods`

A list of available password hashing algorithms, as `crypt.METHOD_*` objects. This list is sorted from strongest to weakest.

36.6.3 Module Functions

The *crypt* module defines the following functions:

crypt.crypt(*word*, *salt=None*)

word will usually be a user's password as typed at a prompt or in a graphical interface. The optional *salt* is either a string as returned from *mksalt()*, one of the `crypt.METHOD_*` values (though not all may be available on all platforms), or a full encrypted password including salt, as returned by this function. If *salt* is not provided, the strongest method available in *methods* will be used.

Checking a password is usually done by passing the plain-text password as *word* and the full results of a previous *crypt()* call, which should be the same as the results of this call.

salt (either a random 2 or 16 character string, possibly prefixed with `$digit$` to indicate the method) which will be used to perturb the encryption algorithm. The characters in *salt* must be in the set `[./a-zA-Z0-9]`, with the exception of Modular Crypt Format which prefixes a `$digit$`.

Returns the hashed password as a string, which will be composed of characters from the same alphabet as the salt.

Since a few *crypt(3)* extensions allow different values, with different sizes in the *salt*, it is recommended to use the full crypted password as salt when checking for a password.

バージョン 3.3 で変更: Accept `crypt.METHOD_*` values in addition to strings for *salt*.

crypt.mksalt(*method=None*, *, *rounds=None*)

Return a randomly generated salt of the specified method. If no *method* is given, the strongest method available in *methods* is used.

The return value is a string suitable for passing as the *salt* argument to *crypt()*.

rounds specifies the number of rounds for `METHOD_SHA256`, `METHOD_SHA512` and `METHOD_BLOWFISH`. For `METHOD_SHA256` and `METHOD_SHA512` it must be an integer between `1000` and `999_999_999`, the default is `5000`. For `METHOD_BLOWFISH` it must be a power of two between `16` (2^4) and `2_147_483_648` (2^{31}), the default is `4096` (2^{12}).

Added in version 3.3.

バージョン 3.7 で変更: Added the *rounds* parameter.

36.6.4 Examples

A simple example illustrating typical use (a constant-time comparison operation is needed to limit exposure to timing attacks. *hmac.compare_digest()* is suitable for this purpose):

```
import pwd
import crypt
import getpass
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
from hmac import compare_digest as compare_hash

def login():
    username = input('Python login: ')
    cryptedpasswd = pwd.getpwnam(username)[1]
    if cryptedpasswd:
        if cryptedpasswd == 'x' or cryptedpasswd == '*':
            raise ValueError('no support for shadow passwords')
        cleartext = getpass.getpass()
        return compare_hash(crypt.crypt(cleartext, cryptedpasswd), cryptedpasswd)
    else:
        return True
```

To generate a hash of a password using the strongest available method and check it against the original:

```
import crypt
from hmac import compare_digest as compare_hash

hashed = crypt.crypt(plaintext)
if not compare_hash(hashed, crypt.crypt(plaintext, hashed)):
    raise ValueError("hashed version doesn't validate against original")
```

36.7 imghdr --- Determine the type of an image

Source code: Lib/imghdr.py

Deprecated since version 3.11, will be removed in version 3.13: The *imghdr* module is deprecated (see **PEP 594** for details and alternatives).

The *imghdr* module determines the type of image contained in a file or byte stream.

The *imghdr* module defines the following function:

imghdr.**what**(*file*, *h=None*)

Test the image data contained in the file named *file* and return a string describing the image type. If *h* is provided, the *file* argument is ignored and *h* is assumed to contain the byte stream to test.

バージョン 3.6 で変更: Accepts a *path-like object*.

The following image types are recognized, as listed below with the return value from *what()*:

Value	Image format
'rgb'	SGI ImgLib Files
'gif'	GIF 87a and 89a Files
'pbm'	Portable Bitmap Files
'pgm'	Portable Graymap Files
'ppm'	Portable Pixmap Files
'tiff'	TIFF Files
'rast'	Sun Raster Files
'xbm'	X Bitmap Files
'jpeg'	JPEG data in JFIF or Exif formats
'bmp'	BMP files
'png'	Portable Network Graphics
'webp'	WebP files
'exr'	OpenEXR Files

Added in version 3.5: The *exr* and *webp* formats were added.

You can extend the list of file types *imghdr* can recognize by appending to this variable:

imghdr.tests

A list of functions performing the individual tests. Each function takes two arguments: the byte-stream and an open file-like object. When *what()* is called with a byte-stream, the file-like object will be None.

The test function should return a string describing the image type if the test succeeded, or None if it failed.

Example:

```
>>> import imghdr
>>> imghdr.what('bass.gif')
'gif'
```

36.8 mailcap --- Mailcap file handling

Source code: Lib/mailcap.py

Deprecated since version 3.11, will be removed in version 3.13: The *mailcap* module is deprecated (see **PEP 594** for details). The *mimetypes* module provides an alternative.

Mailcap files are used to configure how MIME-aware applications such as mail readers and web browsers react to files with different MIME types. (The name "mailcap" is derived from the phrase "mail capability".) For example, a mailcap file might contain a line like `video/mpeg; xmpeg %s`. Then, if the user encounters an email message or web document with the MIME type *video/mpeg*, %s will be replaced

by a filename (usually one belonging to a temporary file) and the **xmpeg** program can be automatically started to view the file.

The mailcap format is documented in **RFC 1524**, "A User Agent Configuration Mechanism For Multimedia Mail Format Information", but is not an internet standard. However, mailcap files are supported on most Unix systems.

`mailcap.findmatch`(*caps*, *MIMEtype*, *key='view'*, *filename='/dev/null'*, *plist=[]*)

Return a 2-tuple; the first element is a string containing the command line to be executed (which can be passed to *os.system()*), and the second element is the mailcap entry for a given MIME type. If no matching MIME type can be found, `(None, None)` is returned.

key is the name of the field desired, which represents the type of activity to be performed; the default value is 'view', since in the most common case you simply want to view the body of the MIME-typed data. Other possible values might be 'compose' and 'edit', if you wanted to create a new body of the given MIME type or alter the existing body data. See **RFC 1524** for a complete list of these fields.

filename is the filename to be substituted for `%s` in the command line; the default value is `'/dev/null'` which is almost certainly not what you want, so usually you'll override it by specifying a filename.

plist can be a list containing named parameters; the default value is simply an empty list. Each entry in the list must be a string containing the parameter name, an equals sign (`'='`), and the parameter's value. Mailcap entries can contain named parameters like `%{foo}`, which will be replaced by the value of the parameter named 'foo'. For example, if the command line `showpartial %{id} %{number} %{total}` was in a mailcap file, and *plist* was set to `['id=1', 'number=2', 'total=3']`, the resulting command line would be `'showpartial 1 2 3'`.

In a mailcap file, the "test" field can optionally be specified to test some external condition (such as the machine architecture, or the window system in use) to determine whether or not the mailcap line applies. *findmatch()* will automatically check such conditions and skip the entry if the check fails.

バージョン 3.11 で変更: To prevent security issues with shell metacharacters (symbols that have special effects in a shell command line), `findmatch` will refuse to inject ASCII characters other than alphanumerics and `@+=:,./-_` into the returned command line.

If a disallowed character appears in *filename*, `findmatch` will always return `(None, None)` as if no entry was found. If such a character appears elsewhere (a value in *plist* or in *MIMEtype*), `findmatch` will ignore all mailcap entries which use that value. A *warning* will be raised in either case.

`mailcap.getcaps`()

Returns a dictionary mapping MIME types to a list of mailcap file entries. This dictionary must be passed to the *findmatch()* function. An entry is stored as a list of dictionaries, but it shouldn't be necessary to know the details of this representation.

The information is derived from all of the mailcap files found on the system. Settings in the user's mailcap file `$HOME/.mailcap` will override settings in the system mailcap files `/etc/mailcap`, `/usr/etc/mailcap`, and `/usr/local/etc/mailcap`.

An example usage:

```
>>> import mailcap
>>> d = mailcap.getcaps()
>>> mailcap.findmatch(d, 'video/mpeg', filename='tmp1223')
('xmpeg tmp1223', {'view': 'xmpeg %s'})
```

36.9 `msilib` --- Read and write Microsoft Installer files

Source code: Lib/msilib/__init__.py

Deprecated since version 3.11, will be removed in version 3.13: The *msilib* module is deprecated (see **PEP 594** for details).

The *msilib* supports the creation of Microsoft Installer (`.msi`) files. Because these files often contain an embedded "cabinet" file (`.cab`), it also exposes an API to create CAB files. Support for reading `.cab` files is currently not implemented; read support for the `.msi` database is possible.

This package aims to provide complete access to all tables in an `.msi` file, therefore, it is a fairly low-level API. One primary application of this package is the creation of Python installer package itself (although that currently uses a different version of `msilib`).

The package contents can be roughly split into four parts: low-level CAB routines, low-level MSI routines, higher-level MSI routines, and standard table structures.

`msilib.FCICreate`(*cabname*, *files*)

Create a new CAB file named *cabname*. *files* must be a list of tuples, each containing the name of the file on disk, and the name of the file inside the CAB file.

The files are added to the CAB file in the order they appear in the list. All files are added into a single CAB file, using the MSZIP compression algorithm.

Callbacks to Python for the various steps of MSI creation are currently not exposed.

`msilib.UuidCreate`()

Return the string representation of a new unique identifier. This wraps the Windows API functions `UuidCreate()` and `UuidToString()`.

`msilib.OpenDatabase`(*path*, *persist*)

Return a new database object by calling MsiOpenDatabase. *path* is the file name of the MSI file; *persist* can be one of the constants `MSIDBOPEN_CREATEDIRECT`, `MSIDBOPEN_CREATE`, `MSIDBOPEN_DIRECT`, `MSIDBOPEN_READONLY`, or `MSIDBOPEN_TRANSACT`, and may include the flag

MSIDBOPEN_PATCHFILE. See the Microsoft documentation for the meaning of these flags; depending on the flags, an existing database is opened, or a new one created.

msilib.**CreateRecord**(*count*)

Return a new record object by calling MSICreateRecord(). *count* is the number of fields of the record.

msilib.**init_database**(*name*, *schema*, *ProductName*, *ProductCode*, *ProductVersion*, *Manufacturer*)

Create and return a new database *name*, initialize it with *schema*, and set the properties *ProductName*, *ProductCode*, *ProductVersion*, and *Manufacturer*.

schema must be a module object containing tables and _Validation_records attributes; typically, *msilib.schema* should be used.

The database will contain just the schema and the validation records when this function returns.

msilib.**add_data**(*database*, *table*, *records*)

Add all *records* to the table named *table* in *database*.

The *table* argument must be one of the predefined tables in the MSI schema, e.g. 'Feature', 'File', 'Component', 'Dialog', 'Control', etc.

records should be a list of tuples, each one containing all fields of a record according to the schema of the table. For optional fields, None can be passed.

Field values can be ints, strings, or instances of the Binary class.

class msilib.**Binary**(*filename*)

Represents entries in the Binary table; inserting such an object using *add_data()* reads the file named *filename* into the table.

msilib.**add_tables**(*database*, *module*)

Add all table content from *module* to *database*. *module* must contain an attribute *tables* listing all tables for which content should be added, and one attribute per table that has the actual content.

This is typically used to install the sequence tables.

msilib.**add_stream**(*database*, *name*, *path*)

Add the file *path* into the _Stream table of *database*, with the stream name *name*.

msilib.**gen_uuid**()

Return a new UUID, in the format that MSI typically requires (i.e. in curly braces, and with all hexdigits in uppercase).

参考

FCICreate UuidCreate UuidToString

36.9.1 Database Objects

Database.**OpenView**(*sql*)

Return a view object, by calling `MSIDatabaseOpenView()`. *sql* is the SQL statement to execute.

Database.**Commit**()

Commit the changes pending in the current transaction, by calling `MSIDatabaseCommit()`.

Database.**GetSummaryInformation**(*count*)

Return a new summary information object, by calling `MsiGetSummaryInformation()`. *count* is the maximum number of updated values.

Database.**Close**()

Close the database object, through `MsiCloseHandle()`.

Added in version 3.7.

参考

MSIDatabaseOpenView MSIDatabaseCommit MSIGetSummaryInformation MsiCloseHandle

36.9.2 View Objects

View.**Execute**(*params*)

Execute the SQL query of the view, through `MSIViewExecute()`. If *params* is not `None`, it is a record describing actual values of the parameter tokens in the query.

View.**GetColumnInfo**(*kind*)

Return a record describing the columns of the view, through calling `MsiViewGetColumnInfo()`. *kind* can be either `MSICOLINFO_NAMES` or `MSICOLINFO_TYPES`.

View.**Fetch**()

Return a result record of the query, through calling `MsiViewFetch()`.

View.**Modify**(*kind*, *data*)

Modify the view, by calling `MsiViewModify()`. *kind* can be one of `MSIMODIFY_SEEK`, `MSIMODIFY_REFRESH`, `MSIMODIFY_INSERT`, `MSIMODIFY_UPDATE`, `MSIMODIFY_ASSIGN`, `MSIMODIFY_REPLACE`, `MSIMODIFY_MERGE`, `MSIMODIFY_DELETE`, `MSIMODIFY_INSERT_TEMPORARY`, `MSIMODIFY_VALIDATE`, `MSIMODIFY_VALIDATE_NEW`, `MSIMODIFY_VALIDATE_FIELD`, or `MSIMODIFY_VALIDATE_DELETE`.

data must be a record describing the new data.

View.**Close**()

Close the view, through `MsiViewClose()`.

参考

MsiViewExecute MSIViewGetColumnInfo MsiViewFetch MsiViewModify MsiViewClose

36.9.3 Summary Information Objects

`SummaryInformation.GetProperty(`*field*`)`

Return a property of the summary, through `MsiSummaryInfoGetProperty()`. *field* is the name of the property, and can be one of the constants `PID_CODEPAGE`, `PID_TITLE`, `PID_SUBJECT`, `PID_AUTHOR`, `PID_KEYWORDS`, `PID_COMMENTS`, `PID_TEMPLATE`, `PID_LASTAUTHOR`, `PID_REVNUMBER`, `PID_LASTPRINTED`, `PID_CREATE_DTM`, `PID_LASTSAVE_DTM`, `PID_PAGECOUNT`, `PID_WORDCOUNT`, `PID_CHARCOUNT`, `PID_APPNAME`, or `PID_SECURITY`.

`SummaryInformation.GetPropertyCount()`

Return the number of summary properties, through `MsiSummaryInfoGetPropertyCount()`.

`SummaryInformation.SetProperty(`*field*, *value*`)`

Set a property through `MsiSummaryInfoSetProperty()`. *field* can have the same values as in *GetProperty()*, *value* is the new value of the property. Possible value types are integer and string.

`SummaryInformation.Persist()`

Write the modified properties to the summary information stream, using `MsiSummaryInfoPersist()`.

参考

MsiSummaryInfoGetProperty MsiSummaryInfoGetPropertyCount MsiSummaryInfoSetProperty MsiSummaryInfoPersist

36.9.4 Record Objects

`Record.GetFieldCount()`

Return the number of fields of the record, through `MsiRecordGetFieldCount()`.

`Record.GetInteger(`*field*`)`

Return the value of *field* as an integer where possible. *field* must be an integer.

`Record.GetString(`*field*`)`

Return the value of *field* as a string where possible. *field* must be an integer.

`Record.SetString(`*field*, *value*`)`

Set *field* to *value* through `MsiRecordSetString()`. *field* must be an integer; *value* a string.

Record.SetStream(*field*, *value*)

Set *field* to the contents of the file named *value*, through MsiRecordSetStream(). *field* must be an integer; *value* a string.

Record.SetInteger(*field*, *value*)

Set *field* to *value* through MsiRecordSetInteger(). Both *field* and *value* must be an integer.

Record.ClearData()

Set all fields of the record to 0, through MsiRecordClearData().

参考

MsiRecordGetFieldCount MsiRecordSetString MsiRecordSetStream MsiRecordSetInteger MsiRecordClearData

36.9.5 Errors

All wrappers around MSI functions raise MSIError; the string inside the exception will contain more detail.

36.9.6 CAB Objects

class msilib.CAB(*name*)

The class *CAB* represents a CAB file. During MSI construction, files will be added simultaneously to the Files table, and to a CAB file. Then, when all files have been added, the CAB file can be written, then added to the MSI file.

name is the name of the CAB file in the MSI file.

append(*full*, *file*, *logical*)

Add the file with the pathname *full* to the CAB file, under the name *logical*. If there is already a file named *logical*, a new file name is created.

Return the index of the file in the CAB file, and the new name of the file inside the CAB file.

commit(*database*)

Generate a CAB file, add it as a stream to the MSI file, put it into the Media table, and remove the generated file from the disk.

36.9.7 Directory Objects

class msilib.Directory(*database*, *cab*, *basedir*, *physical*, *logical*, *default*[, *componentflags*])

Create a new directory in the Directory table. There is a current component at each point in time for the directory, which is either explicitly created through *start_component()*, or implicitly when files are added for the first time. Files are added into the current component, and into the cab file. To create a directory, a base directory object needs to be specified (can be None), the path

to the physical directory, and a logical directory name. *default* specifies the DefaultDir slot in the directory table. *componentflags* specifies the default flags that new components get.

start_component(*component=None*, *feature=None*, *flags=None*, *keyfile=None*, *uuid=None*)

Add an entry to the Component table, and make this component the current component for this directory. If no component name is given, the directory name is used. If no *feature* is given, the current feature is used. If no *flags* are given, the directory's default flags are used. If no *keyfile* is given, the KeyPath is left null in the Component table.

add_file(*file*, *src=None*, *version=None*, *language=None*)

Add a file to the current component of the directory, starting a new one if there is no current component. By default, the file name in the source and the file table will be identical. If the *src* file is specified, it is interpreted relative to the current directory. Optionally, a *version* and a *language* can be specified for the entry in the File table.

glob(*pattern*, *exclude=None*)

Add a list of files to the current component as specified in the glob pattern. Individual files can be excluded in the *exclude* list.

remove_pyc()

Remove `.pyc` files on uninstall.

参考

Directory Table File Table Component Table FeatureComponents Table

36.9.8 Features

class msilib.Feature(*db*, *id*, *title*, *desc*, *display*, *level=1*, *parent=None*, *directory=None*, *attributes=0*)

Add a new record to the **Feature** table, using the values *id*, *parent.id*, *title*, *desc*, *display*, *level*, *directory*, and *attributes*. The resulting feature object can be passed to the **start_component**() method of *Directory*.

set_current()

Make this feature the current feature of *msilib*. New components are automatically added to the default feature, unless a feature is explicitly specified.

参考

Feature Table

36.9.9 GUI classes

msilib provides several classes that wrap the GUI tables in an MSI database. However, no standard user interface is provided.

class msilib.Control(*dlg*, *name*)

Base class of the dialog controls. *dlg* is the dialog object the control belongs to, and *name* is the control's name.

event(*event*, *argument*, *condition=1*, *ordering=None*)

Make an entry into the `ControlEvent` table for this control.

mapping(*event*, *attribute*)

Make an entry into the `EventMapping` table for this control.

condition(*action*, *condition*)

Make an entry into the `ControlCondition` table for this control.

class msilib.RadioButtonGroup(*dlg*, *name*, *property*)

Create a radio button control named *name*. *property* is the installer property that gets set when a radio button is selected.

add(*name*, *x*, *y*, *width*, *height*, *text*, *value=None*)

Add a radio button named *name* to the group, at the coordinates *x*, *y*, *width*, *height*, and with the label *text*. If *value* is `None`, it defaults to *name*.

class msilib.Dialog(*db*, *name*, *x*, *y*, *w*, *h*, *attr*, *title*, *first*, *default*, *cancel*)

Return a new *Dialog* object. An entry in the `Dialog` table is made, with the specified coordinates, dialog attributes, title, name of the first, default, and cancel controls.

control(*name*, *type*, *x*, *y*, *width*, *height*, *attributes*, *property*, *text*, *control_next*, *help*)

Return a new *Control* object. An entry in the `Control` table is made with the specified parameters.

This is a generic method; for specific types, specialized methods are provided.

text(*name*, *x*, *y*, *width*, *height*, *attributes*, *text*)

Add and return a `Text` control.

bitmap(*name*, *x*, *y*, *width*, *height*, *text*)

Add and return a `Bitmap` control.

line(*name*, *x*, *y*, *width*, *height*)

Add and return a `Line` control.

pushbutton(*name*, *x*, *y*, *width*, *height*, *attributes*, *text*, *next_control*)

Add and return a `PushButton` control.

radiogroup(*name*, *x*, *y*, *width*, *height*, *attributes*, *property*, *text*, *next_control*)

Add and return a `RadioButtonGroup` control.

checkbox(*name*, *x*, *y*, *width*, *height*, *attributes*, *property*, *text*, *next_control*)

Add and return a `CheckBox` control.

参考

Dialog Table Control Table Control Types ControlCondition Table ControlEvent Table EventMapping Table RadioButton Table

36.9.10 Precomputed tables

msilib provides a few subpackages that contain only schema and table definitions. Currently, these definitions are based on MSI version 2.0.

msilib.schema

This is the standard MSI schema for MSI 2.0, with the *tables* variable providing a list of table definitions, and *_Validation_records* providing the data for MSI validation.

msilib.sequence

This module contains table contents for the standard sequence tables: *AdminExecuteSequence*, *AdminUISequence*, *AdvtExecuteSequence*, *InstallExecuteSequence*, and *InstallUISequence*.

msilib.text

This module contains definitions for the UIText and ActionText tables, for the standard installer actions.

36.10 `nis` --- Interface to Sun's NIS (Yellow Pages)

Deprecated since version 3.11, will be removed in version 3.13: The *nis* module is deprecated (see **PEP 594** for details).

The *nis* module gives a thin wrapper around the NIS library, useful for central administration of several hosts.

Because NIS exists only on Unix systems, this module is only available for Unix.

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly* プラットフォーム for more information.

The *nis* module defines the following functions:

nis.match(*key*, *mapname*, *domain=default_domain*)

Return the match for *key* in map *mapname*, or raise an error (*nis.error*) if there is none. Both should be strings, *key* is 8-bit clean. Return value is an arbitrary array of bytes (may contain NULL and other joys).

Note that *mapname* is first checked if it is an alias to another name.

The *domain* argument allows overriding the NIS domain used for the lookup. If unspecified, lookup is in the default NIS domain.

nis.cat(*mapname*, *domain=default_domain*)

Return a dictionary mapping *key* to *value* such that `match(key, mapname)==value`. Note that both keys and values of the dictionary are arbitrary arrays of bytes.

Note that *mapname* is first checked if it is an alias to another name.

The *domain* argument allows overriding the NIS domain used for the lookup. If unspecified, lookup is in the default NIS domain.

nis.maps(*domain=default_domain*)

Return a list of all valid maps.

The *domain* argument allows overriding the NIS domain used for the lookup. If unspecified, lookup is in the default NIS domain.

nis.get_default_domain()

Return the system default NIS domain.

The *nis* module defines the following exception:

exception nis.error

An error raised when a NIS function returns an error code.

36.11 nntplib --- NNTP protocol client

Source code: Lib/nntplib.py

バージョン 3.11 で非推奨: The *nntplib* module is deprecated (see **PEP 594** for details).

This module defines the class *NNTP* which implements the client side of the Network News Transfer Protocol. It can be used to implement a news reader or poster, or automated news processors. It is compatible with **RFC 3977** as well as the older **RFC 977** and **RFC 2980**.

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly* プラットフォーム for more information.

Here are two small examples of how it can be used. To list some statistics about a newsgroup and print the subjects of the last 10 articles:

```
>>> s = nntplib.NNTP('news.gmane.io')
>>> resp, count, first, last, name = s.group('gmane.comp.python.committers')
>>> print('Group', name, 'has', count, 'articles, range', first, 'to', last)
Group gmane.comp.python.committers has 1096 articles, range 1 to 1096
>>> resp, overviews = s.over((last - 9, last))
>>> for id, over in overviews:
...     print(id, nntplib.decode_header(over['subject']))
...
1087 Re: Commit privileges for Łukasz Langa
1088 Re: 3.2 alpha 2 freeze
1089 Re: 3.2 alpha 2 freeze
1090 Re: Commit privileges for Łukasz Langa
1091 Re: Commit privileges for Łukasz Langa
1092 Updated ssh key
1093 Re: Updated ssh key
1094 Re: Updated ssh key
1095 Hello fellow committers!
1096 Re: Hello fellow committers!
>>> s.quit()
'205 Bye!'
```

To post an article from a binary file (this assumes that the article has valid headers, and that you have right to post on the particular newsgroup):

```
>>> s = nntplib.NNTP('news.gmane.io')
>>> f = open('article.txt', 'rb')
>>> s.post(f)
'240 Article posted successfully.'
>>> s.quit()
'205 Bye!'
```

The module itself defines the following classes:

class nntplib.NNTP(*host*, *port=119*, *user=None*, *password=None*, *readermode=None*, *usenetrc=False*[, *timeout*])

Return a new *NNTP* object, representing a connection to the NNTP server running on host *host*, listening at port *port*. An optional *timeout* can be specified for the socket connection. If the optional *user* and *password* are provided, or if suitable credentials are present in `/.netrc` and the optional flag *usenetrc* is true, the `AUTHINFO USER` and `AUTHINFO PASS` commands are used to identify and authenticate the user to the server. If the optional flag *readermode* is true, then a `mode reader` command is sent before authentication is performed. Reader mode is sometimes necessary if you are connecting to an NNTP server on the local machine and intend to call reader-specific commands, such as `group`. If you get unexpected *NNTPPermanentError*s, you might need to set *readermode*. The *NNTP* class supports the `with` statement to unconditionally consume *OSError*

exceptions and to close the NNTP connection when done, e.g.:

```
>>> from nntplib import NNTP
>>> with NNTP('news.gmane.io') as n:
...     n.group('gmane.comp.python.committers')
...
('211 1755 1 1755 gmane.comp.python.committers', 1755, 1, 1755, 'gmane.comp.
↪python.committers')
>>>
```

Raises an *auditing event* `nntplib.connect` with arguments `self`, `host`, `port`.

All commands will raise an *auditing event* `nntplib.putline` with arguments `self` and `line`, where `line` is the bytes about to be sent to the remote host.

バージョン 3.2 で変更: *usenetrc* is now `False` by default.

バージョン 3.3 で変更: Support for the `with` statement was added.

バージョン 3.9 で変更: If the *timeout* parameter is set to be zero, it will raise a *ValueError* to prevent the creation of a non-blocking socket.

class nntplib.NNTP_SSL(*host*, *port=563*, *user=None*, *password=None*, *ssl_context=None*, *readermode=None*, *usenetrc=False*[, *timeout*])

Return a new *NNTP_SSL* object, representing an encrypted connection to the NNTP server running on host *host*, listening at port *port*. *NNTP_SSL* objects have the same methods as *NNTP* objects. If *port* is omitted, port 563 (NNTPS) is used. *ssl_context* is also optional, and is a *SSLContext* object. Please read **セキュリティで考慮すべき点** for best practices. All other parameters behave the same as for *NNTP*.

Note that SSL-on-563 is discouraged per **RFC 4642**, in favor of STARTTLS as described below. However, some servers only support the former.

Raises an *auditing event* `nntplib.connect` with arguments `self`, `host`, `port`.

All commands will raise an *auditing event* `nntplib.putline` with arguments `self` and `line`, where `line` is the bytes about to be sent to the remote host.

Added in version 3.2.

バージョン 3.4 で変更: The class now supports hostname check with *ssl.SSLContext.check_hostname* and *Server Name Indication* (see *ssl.HAS_SNI*).

バージョン 3.9 で変更: If the *timeout* parameter is set to be zero, it will raise a *ValueError* to prevent the creation of a non-blocking socket.

exception nntplib.NNTPError

Derived from the standard exception *Exception*, this is the base class for all exceptions raised by the *nntplib* module. Instances of this class have the following attribute:

response

The response of the server if available, as a *str* object.

exception nntplib.NNTPReplyError

Exception raised when an unexpected reply is received from the server.

exception nntplib.NNTPTemporaryError

Exception raised when a response code in the range 400--499 is received.

exception nntplib.NNTPPermanentError

Exception raised when a response code in the range 500--599 is received.

exception nntplib.NNTPProtocolError

Exception raised when a reply is received from the server that does not begin with a digit in the range 1--5.

exception nntplib.NNTPDataError

Exception raised when there is some error in the response data.

36.11.1 NNTP Objects

When connected, *NNTP* and *NNTP_SSL* objects support the following methods and attributes.

Attributes

NNTP.nntp_version

An integer representing the version of the NNTP protocol supported by the server. In practice, this should be 2 for servers advertising **RFC 3977** compliance and 1 for others.

Added in version 3.2.

NNTP.nntp_implementation

A string describing the software name and version of the NNTP server, or *None* if not advertised by the server.

Added in version 3.2.

Methods

The *response* that is returned as the first item in the return tuple of almost all methods is the server's response: a string beginning with a three-digit code. If the server's response indicates an error, the method raises one of the above exceptions.

Many of the following methods take an optional keyword-only argument *file*. When the *file* argument is supplied, it must be either a *file object* opened for binary writing, or the name of an on-disk file to be written to. The method will then write any data returned by the server (except for the response line and the terminating dot) to the file; any list of lines, tuples or objects that the method normally returns will be empty.

バージョン 3.2 で変更: Many of the following methods have been reworked and fixed, which makes them incompatible with their 3.1 counterparts.

NNTP.**quit**()

Send a QUIT command and close the connection. Once this method has been called, no other methods of the NNTP object should be called.

NNTP.**getwelcome**()

Return the welcome message sent by the server in reply to the initial connection. (This message sometimes contains disclaimers or help information that may be relevant to the user.)

NNTP.**getcapabilities**()

Return the **RFC 3977** capabilities advertised by the server, as a *dict* instance mapping capability names to (possibly empty) lists of values. On legacy servers which don't understand the CAPABILITIES command, an empty dictionary is returned instead.

```
>>> s = NNTP('news.gmane.io')
>>> 'POST' in s.getcapabilities()
True
```

Added in version 3.2.

NNTP.**login**(*user=None*, *password=None*, *usenetrc=True*)

Send AUTHINFO commands with the user name and password. If *user* and *password* are None and *usenetrc* is true, credentials from ~/.netrc will be used if possible.

Unless intentionally delayed, login is normally performed during the *NNTP* object initialization and separately calling this function is unnecessary. To force authentication to be delayed, you must not set *user* or *password* when creating the object, and must set *usenetrc* to False.

Added in version 3.2.

NNTP.**starttls**(*context=None*)

Send a STARTTLS command. This will enable encryption on the NNTP connection. The *context* argument is optional and should be a *ssl.SSLContext* object. Please read セキュリティで考慮すべき点 for best practices.

Note that this may not be done after authentication information has been transmitted, and authentication occurs by default if possible during a *NNTP* object initialization. See *NNTP.login()* for information on suppressing this behavior.

Added in version 3.2.

バージョン 3.4 で変更: The method now supports hostname check with *ssl.SSLContext.check_hostname* and *Server Name Indication* (see *ssl.HAS_SNI*).

NNTP.**newgroups**(*date*, ***, *file=None*)

Send a NEWGROUPS command. The *date* argument should be a *datetime.date* or *datetime.datetime* object. Return a pair (response, groups) where *groups* is a list representing the groups that are new since the given *date*. If *file* is supplied, though, then *groups* will be empty.

```
>>> from datetime import date, timedelta
>>> resp, groups = s.newgroups(date.today() - timedelta(days=3))
>>> len(groups)
85
>>> groups[0]
GroupInfo(group='gmane.network.tor.devel', last='4', first='1', flag='m')
```

NNTP.**newnews**(*group*, *date*, ***, *file=None*)

Send a NEWNEWS command. Here, *group* is a group name or '*', and *date* has the same meaning as for *newgroups()*. Return a pair (response, articles) where *articles* is a list of message ids.

This command is frequently disabled by NNTP server administrators.

NNTP.**list**(*group_pattern=None*, ***, *file=None*)

Send a LIST or LIST ACTIVE command. Return a pair (response, list) where *list* is a list of tuples representing all the groups available from this NNTP server, optionally matching the pattern string *group_pattern*. Each tuple has the form (group, last, first, flag), where *group* is a group name, *last* and *first* are the last and first article numbers, and *flag* usually takes one of these values:

- y: Local postings and articles from peers are allowed.
- m: The group is moderated and all postings must be approved.
- n: No local postings are allowed, only articles from peers.
- j: Articles from peers are filed in the junk group instead.
- x: No local postings, and articles from peers are ignored.
- =foo.bar: Articles are filed in the foo.bar group instead.

If *flag* has another value, then the status of the newsgroup should be considered unknown.

This command can return very large results, especially if *group_pattern* is not specified. It is best to cache the results offline unless you really need to refresh them.

バージョン 3.2 で変更: *group_pattern* was added.

NNTP.**descriptions**(*grouppattern*)

Send a LIST NEWSGROUPS command, where *grouppattern* is a wildmat string as specified in **RFC 3977** (it's essentially the same as DOS or UNIX shell wildcard strings). Return a pair (response, descriptions), where *descriptions* is a dictionary mapping group names to textual descriptions.

```
>>> resp, descs = s.descriptions('gmane.comp.python.*')
>>> len(descs)
295
>>> descs.popitem()
('gmane.comp.python.bio.general', 'BioPython discussion list (Moderated)')
```

NNTP.**description**(*group*)

Get a description for a single group *group*. If more than one group matches (if 'group' is a real wildmat string), return the first match. If no group matches, return an empty string.

This elides the response code from the server. If the response code is needed, use *descriptions()*.

NNTP.**group**(*name*)

Send a `GROUP` command, where *name* is the group name. The group is selected as the current group, if it exists. Return a tuple `(response, count, first, last, name)` where *count* is the (estimated) number of articles in the group, *first* is the first article number in the group, *last* is the last article number in the group, and *name* is the group name.

NNTP.**over**(*message_spec*, *, *file=None*)

Send an `OVER` command, or an `XOVER` command on legacy servers. *message_spec* can be either a string representing a message id, or a `(first, last)` tuple of numbers indicating a range of articles in the current group, or a `(first, None)` tuple indicating a range of articles starting from *first* to the last article in the current group, or *None* to select the current article in the current group.

Return a pair `(response, overviews)`. *overviews* is a list of `(article_number, overview)` tuples, one for each article selected by *message_spec*. Each *overview* is a dictionary with the same number of items, but this number depends on the server. These items are either message headers (the key is then the lower-cased header name) or metadata items (the key is then the metadata name prepended with `":"`). The following items are guaranteed to be present by the NNTP specification:

- the `subject`, `from`, `date`, `message-id` and `references` headers
- the `:bytes` metadata: the number of bytes in the entire raw article (including headers and body)
- the `:lines` metadata: the number of lines in the article body

The value of each item is either a string, or *None* if not present.

It is advisable to use the *decode_header()* function on header values when they may contain non-ASCII characters:

```
>>> _, _, first, last, _ = s.group('gmane.comp.python.devel')
>>> resp, overviews = s.over((last, last))
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> art_num, over = overviews[0]
>>> art_num
117216
>>> list(over.keys())
['xref', 'from', ':lines', ':bytes', 'references', 'date', 'message-id',
↪'subject']
>>> over['from']
'=?UTF-8?B?Ik1hcnRpbiB2LiBMw7Z3aXMi?= <martin@v.loewis.de>'
>>> nntplib.decode_header(over['from'])
'"Martin v. Löwis" <martin@v.loewis.de>'
```

Added in version 3.2.

NNTP.**help**(*, *file=None*)

Send a `HELP` command. Return a pair `(response, list)` where *list* is a list of help strings.

NNTP.**stat**(*message_spec=None*)

Send a `STAT` command, where *message_spec* is either a message id (enclosed in `'<'` and `'>'`) or an article number in the current group. If *message_spec* is omitted or *None*, the current article in the current group is considered. Return a triple `(response, number, id)` where *number* is the article number and *id* is the message id.

```
>>> _, _, first, last, _ = s.group('gmane.comp.python.devel')
>>> resp, number, message_id = s.stat(first)
>>> number, message_id
(9099, '<20030112190404.GE29873@epoch.metaslash.com>')
```

NNTP.**next**()

Send a `NEXT` command. Return as for *stat()*.

NNTP.**last**()

Send a `LAST` command. Return as for *stat()*.

NNTP.**article**(*message_spec=None*, *, *file=None*)

Send an `ARTICLE` command, where *message_spec* has the same meaning as for *stat()*. Return a tuple `(response, info)` where *info* is a *namedtuple* with three attributes *number*, *message_id* and *lines* (in that order). *number* is the article number in the group (or 0 if the information is not available), *message_id* the message id as a string, and *lines* a list of lines (without terminating newlines) comprising the raw message including headers and body.

```
>>> resp, info = s.article('<20030112190404.GE29873@epoch.metaslash.com>')
>>> info.number
0
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> info.message_id
'<20030112190404.GE29873@epoch.metaslash.com>'
>>> len(info.lines)
65
>>> info.lines[0]
b'Path: main.gmane.org!not-for-mail'
>>> info.lines[1]
b'From: Neal Norwitz <neal@metaslash.com>'
>>> info.lines[-3:]
[b'There is a patch for 2.3 as well as 2.2.', b'', b'Neal']
```

NNTP.**head**(*message_spec=None*, *, *file=None*)

Same as *article()*, but sends a HEAD command. The *lines* returned (or written to *file*) will only contain the message headers, not the body.

NNTP.**body**(*message_spec=None*, *, *file=None*)

Same as *article()*, but sends a BODY command. The *lines* returned (or written to *file*) will only contain the message body, not the headers.

NNTP.**post**(*data*)

Post an article using the POST command. The *data* argument is either a *file object* opened for binary reading, or any iterable of bytes objects (representing raw lines of the article to be posted). It should represent a well-formed news article, including the required headers. The *post()* method automatically escapes lines beginning with . and appends the termination line.

If the method succeeds, the server's response is returned. If the server refuses posting, a *NNTPReplyError* is raised.

NNTP.**ihave**(*message_id*, *data*)

Send an IHAVE command. *message_id* is the id of the message to send to the server (enclosed in '<' and '>'). The *data* parameter and the return value are the same as for *post()*.

NNTP.**date**()

Return a pair (response, date). *date* is a *datetime* object containing the current date and time of the server.

NNTP.**slave**()

Send a SLAVE command. Return the server's *response*.

NNTP.**set_debuglevel**(*level*)

Set the instance's debugging level. This controls the amount of debugging output printed. The default, 0, produces no debugging output. A value of 1 produces a moderate amount of debugging output, generally a single line per request or response. A value of 2 or higher produces the maximum amount of debugging output, logging each line sent and received on the connection (including message text).

The following are optional NNTP extensions defined in **RFC 2980**. Some of them have been superseded by newer commands in **RFC 3977**.

NNTP.**xhdr**(*hdr*, *str*, *, *file=None*)

Send an XHDR command. The *hdr* argument is a header keyword, e.g. `'subject'`. The *str* argument should have the form `'first-last'` where *first* and *last* are the first and last article numbers to search. Return a pair `(response, list)`, where *list* is a list of pairs `(id, text)`, where *id* is an article number (as a string) and *text* is the text of the requested header for that article. If the *file* parameter is supplied, then the output of the XHDR command is stored in a file. If *file* is a string, then the method will open a file with that name, write to it then close it. If *file* is a *file object*, then it will start calling `write()` on it to store the lines of the command output. If *file* is supplied, then the returned *list* is an empty list.

NNTP.**xover**(*start*, *end*, *, *file=None*)

Send an XOVER command. *start* and *end* are article numbers delimiting the range of articles to select. The return value is the same of for *over()*. It is recommended to use *over()* instead, since it will automatically use the newer OVER command if available.

36.11.2 Utility functions

The module also defines the following utility function:

nntplib.**decode_header**(*header_str*)

Decode a header value, un-escaping any escaped non-ASCII characters. *header_str* must be a *str* object. The unescaped value is returned. Using this function is recommended to display some headers in a human readable form:

```
>>> decode_header("Some subject")
'Some subject'
>>> decode_header("=?ISO-8859-15?Q?D=E9buter_en_Python?=")
'Débuter en Python'
>>> decode_header("Re: =?UTF-8?B?cHJvYmzDqG1lIGRlIG1hdHJpY2U=?=")
'Re: problème de matrice'
```

36.12 optparse --- Parser for command line options

ソースコード: Lib/optparse.py

バージョン 3.2 で非推奨: The *optparse* module is deprecated and will not be developed further; development will continue with the *argparse* module.

---

optparse is a more convenient, flexible, and powerful library for parsing command-line options than the old *getopt* module. *optparse* uses a more declarative style of command-line parsing: you create an instance of *OptionParser*, populate it with options, and parse the command line. *optparse* allows

users to specify options in the conventional GNU/POSIX syntax, and additionally generates usage and help messages for you.

optparse を使った簡単なスクリプトの例を以下に示します:

```
from optparse import OptionParser
...
parser = OptionParser()
parser.add_option("-f", "--file", dest="filename",
                  help="write report to FILE", metavar="FILE")
parser.add_option("-q", "--quiet",
                  action="store_false", dest="verbose", default=True,
                  help="don't print status messages to stdout")

(options, args) = parser.parse_args()
```

このようにわずかな行数のコードによって、スクリプトのユーザはコマンドライン上で例えば以下のような「よくある使い方」を実行できるようになります:

```
<yourscript> --file=outfile -q
```

コマンドライン解析の中で、*optparse* はユーザの指定したコマンドライン引数値に応じて *parse_args()* の返す options の属性値を設定してゆきます。*parse_args()* がコマンドライン解析から処理を戻したとき、options.filename は "outfile" に、options.verbose は False になっているはずです。*optparse* は長い形式と短い形式の両方のオプション表記をサポートしており、短い形式は結合して指定できます。また、様々な形でオプションに引数値を関連付けられます。従って、以下のコマンドラインは全て上の例と同じ意味になります:

```
<yourscript> -f outfile --quiet
<yourscript> --quiet --file outfile
<yourscript> -q -foutfile
<yourscript> -qfoutfile
```

さらに、ユーザが以下のいずれかを実行すると

```
<yourscript> -h
<yourscript> --help
```

optparse はスクリプトのオプションについて簡単にまとめた内容を出力します:

```
Usage: <yourscript> [options]

Options:
  -h, --help            show this help message and exit
  -f FILE, --file=FILE  write report to FILE
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
  -q, --quiet           don't print status messages to stdout
```

yourscript の中身は実行時に決まります (通常は `sys.argv[0]` になります)。

36.12.1 背景

optparse was explicitly designed to encourage the creation of programs with straightforward, conventional command-line interfaces. To that end, it supports only the most common command-line syntax and semantics conventionally used under Unix. If you are unfamiliar with these conventions, read this section to acquaint yourself with them.

用語集

引数 (argument) コ

マンドラインでユーザが入力するテキストの塊で、シェルが `execl` や `execv` に引き渡すものです。Python では、引数は `sys.argv[1:]` の要素となります。(`sys.argv[0]` は実行しようとしているプログラムの名前です。引数解析に関しては、この要素はあまり重要ではありません。) Unix シェルでは、「語 (word)」という用語も使います。

場合によっては `sys.argv[1:]` 以外の引数リストを代入する方が望ましいことがあるので、「引数」は「 `sys.argv[1:]` または `sys.argv[1:]` の代替として提供される別のリストの要素」と読むべきでしょう。

オプション (option) 追

加的な情報を与えるための引数で、プログラムの実行に対する教示やカスタマイズを行います。オプションには多様な文法が存在します。伝統的な Unix における書法はハイフン ("-") の後ろに一文字が続くもので、例えば `-x` や `-F` です。また、伝統的な Unix における書法では、複数のオプションを一つの引数にまとめられます。例えば `-x -F` は `-xF` と等価です。GNU プロジェクトでは `--` の後ろにハイフンで区切りの語を指定する方法、例えば `--file` や `--dry-run` も提供しています。*optparse* は、これら二種類のオプション書法だけをサポートしています。

他に見られる他のオプション書法には以下のようなものがあります:

- ハイフンの後ろに数個の文字が続くもので、例えば `-pf` (このオプションは複数のオプションを一つにまとめたものとは **違います**)
- ハイフンの後ろに語が続くもので、例えば `-file` (これは技術的には上の書式と同じですが、通常同じプログラム上で一緒に使うことはありません)
- プラス記号の後ろに一文字、数個の文字、または語を続けたもので、例えば `+f`, `+rgb`
- スラッシュ記号の後ろに一文字、数個の文字、または語を続けたもので、例えば `/f`, `/file`

上記のオプション書法は *optparse* ではサポートしておらず、今後もサポートする予定はありません。これは故意によるものです: 最初の三つはどの環境の標準でもなく、最後の一つは Windows や特定のレガシーなプラットフォーム (VMS や MS-DOS など) を対象にしているときにしか意味をなさないからです。

オプション引数 (option argument)
あるオプションの後ろに続く引数で、そのオプションに密接な関連をもち、オプションと同時に引数リストから取り出されます。*optparse* では、オプション引数は以下のように別々の引数にできます:

```
-f foo
--file foo
```

また、一つの引数中にも入れられます:

```
-ffoo
--file=foo
```

通常、オプションは引数をとることもとらないこともあります。あるオプションは引数をとることがなく、またあるオプションは常に引数をとります。多くの人々が「オプションのオプション引数」機能を欲しています。これは、あるオプションが引数が指定されている場合には引数をとり、そうでない場合には引数をもたないようにするという機能です。この機能は引数解析をあいまいにするため、議論の的となっています: 例えば、もし `-a` がオプション引数をとり、`-b` がまったく別のオプションだとしたら、`-ab` をどうやって解析すればいいのでしょうか？ こうした曖昧さが存在するため、*optparse* は今のところこの機能をサポートしていません。

位置引数 (positional argument)
他のオプションが解析される、すなわち他のオプションとその引数が解析されて引数リストから除去された後に引数リストに置かれているものです。

必須のオプション (required option)
コマンドラインで与えなければならないオプションです;「必須のオプション (required option)」という語は、英語では矛盾した言葉です。*optparse* では必須オプションの実装を妨げてはいませんが、とりたてて実装上役立つこともしていません。

例えば、下記のような架空のコマンドラインを考えてみましょう:

```
prog -v --report report.txt foo bar
```

`-v` と `--report` はどちらもオプションです。`--report` オプションが引数をとるとすれば、`report.txt` はオプションの引数です。`foo` と `bar` は位置引数になります。

オプションとは何か

オプションはプログラムの実行を調整したり、カスタマイズしたりするための補助的な情報を与えるために使います。もっとはっきりいうと、オプションはあくまでもオプション (省略可能) であるということです。本来、プログラムはともかくもオプションなしでうまく実行できてしかるべきです。(Unix や GNU ツールセットのプログラムをランダムにピックアップしてみてください。オプションを全く指定しなくてもちゃんと動くでしょう？ 例外は `find`, `tar`, `dd` くらいです---これらの例外は、オプション文法が標準的でなく、インターフェースが混乱を招くと酷評されてきた変種のはみ出しものなのです)

多くの人が自分のプログラムに「必須のオプション」を持たせたいと考えます。しかしよく考えてください。必須なら、それは **オプション** *(省略可能)* **ではないのです！** プログラムを正しく動作させるのに絶対的に必

要な情報があるとすれば、そこには位置引数を割り当てるべきなのです。

良くできたコマンドライン インターフェース設計として、ファイルのコピーに使われる cp ユーティリティのことを考えてみましょう。ファイルのコピーでは、コピー先を指定せずにファイルをコピーするのは無意味な操作ですし、少なくとも一つのコピー元が必要です。従って、cp は引数無しで実行すると失敗します。とはいえ、cp はオプションを全く必要としない柔軟で便利なコマンドライン文法を備えています:

```
cp SOURCE DEST
cp SOURCE ... DEST-DIR
```

まだあります。ほとんどの cp の実装では、ファイルモードや変更時刻を変えずにコピーする、シンボリックリンクの追跡を行わない、すでにあるファイルを上書きする前にユーザに尋ねる、など、ファイルをコピーする方法をいじるための一連のオプションを実装しています。しかし、こうしたオプションは、一つのファイルを別の場所にコピーする、または複数のファイルを別のディレクトリにコピーするという、cp の中心的な処理を乱すことはないのです。

位置引数とは何か

位置引数とは、プログラムを動作させる上で絶対的に必要な情報となる引数です。

よいユーザインターフェースとは、絶対に必要だとされるものが可能な限り少ないものです。プログラムを正しく動作させるために 17 個もの別個の情報が必要だとしたら、その **方法** はさして問題にはなりません---ユーザはプログラムを正しく動作させられないうちに諦め、立ち去ってしまうからです。ユーザインターフェースがコマンドラインでも、設定ファイルでも、GUI やその他の何であっても同じです: 多くの要求をユーザに押し付ければ、ほとんどのユーザはただ音をあげてしまうだけなのです。

要するに、ユーザが絶対に提供しなければならない情報だけに制限する --- そして可能な限りよく練られたデフォルト設定を使うよう試みてください。もちろん、プログラムには適度な柔軟性を持たせたいとも望むはずですが、それこそがオプションの果たす役割です。繰り返しますが、設定ファイルのエントリであろうが、GUI でできた「環境設定」ダイアログ上のウィジェットであろうが、コマンドラインオプションであろうが関係ありません --- より多くのオプションを実装すればプログラムはより柔軟性を持ちますが、実装はより難解になるのです。高すぎる柔軟性はユーザを閉口させ、コードの維持をより難しくするのです。

36.12.2 チュートリアル

optparse はとても柔軟で強力でありながら、ほとんどの場合には簡単に利用できます。この節では、*optparse* ベースのプログラムで広く使われているコードパターンについて述べます。

まず、*OptionParser* クラスを import しておかなければなりません。次に、プログラムの冒頭で *OptionParser* インスタンスを生成しておきます:

```
from optparse import OptionParser
...
parser = OptionParser()
```

これでオプションを定義できるようになりました。基本的な構文は以下の通りです:

```
parser.add_option(opt_str, ...,
                  attr=value, ...)
```

各オプションには、-f や --file のような一つまたは複数のオプション文字列と、パーザがコマンドライン上のオプションを見つけた際に、何を準備し、何を行うべきかを *optparse* に教えるためのオプション属性 (option attribute) がいくつか入ります。

通常、各オプションには短いオプション文字列と長いオプション文字列があります。例えば:

```
parser.add_option("-f", "--file", ...)
```

オプション文字列は、(ゼロ文字の場合も含め) いくらでも短く、またいくらでも長くできます。ただしオプション文字列は少なくとも一つなければなりません。

OptionParser.add_option() に渡されたオプション文字列は、実際にはこの関数で定義したオプションに対するラベルになります。簡単のため、以後ではコマンドライン上で **オプションを見つける** という表現をしばしば使いますが、これは実際には *optparse* がコマンドライン上の **オプション文字列** を見つけ、対応づけされているオプションを探し出す、という処理に相当します。

オプションを全て定義したら、*optparse* にコマンドラインを解析するように指示します:

```
(options, args) = parser.parse_args()
```

(お望みなら、*parse_args()* に自作の引数リストを渡してもかまいません。とはいえ、実際にはそうした必要はほとんどないでしょう: optionparser はデフォルトで sys.argv[1:] を使うからです。)

parse_args() は二つの値を返します:

- 全てのオプションに対する値の入ったオブジェクト options --- 例えば、--file が単一の文字列引数をとる場合、options.file はユーザが指定したファイル名になります。オプションを指定しなかった場合には None になります
- オプションの解析後に残った位置引数からなるリスト args

このチュートリアルの節では、最も重要な四つのオプション属性: *action*, *type*, *dest* (destination), *help* についてしか触れません。このうち最も重要なのは *action* です。

オプション・アクションを理解する

アクション (action) は *optparse* がコマンドライン上にあるオプションを見つけたときに何をすべきかを指示します。*optparse* には押し着せのアクションのセットがハードコードされています。新たなアクションの追加は上級者向けの話題であり、*optparse* **の拡張** で触れます。ほとんどのアクションは、値を何らかの変数に記憶するよう *optparse* に指示します --- 例えば、文字列をコマンドラインから取り出して、options の属性の中に入れる、といった具合にです。

オプション・アクションを指定しない場合、*optparse* のデフォルトの動作は store になります。

store アクション

もっとも良く使われるアクションは store です。このアクションは次の引数 (あるいは現在の引数の残りの部分) を取り出し、正しい型の値か確かめ、指定した保存先に保存するよう *optparse* に指示します。

例えば:

```
parser.add_option("-f", "--file",
                  action="store", type="string", dest="filename")
```

例えば、以下のように指定しておき、偽のコマンドラインを作成して *optparse* に解析させてみましょう:

```
args = ["-f", "foo.txt"]
(options, args) = parser.parse_args(args)
```

オプション文字列 -f を見つけると、*optparse* は次の引数である foo.txt を消費し、その値を options.filename に保存します。従って、この *parse_args()* 呼び出し後には options.filename は "foo.txt" になっています。

オプションの型として、*optparse* は他にも int や float をサポートしています:

```
parser.add_option("-n", type="int", dest="num")
```

このオプションには長い形式のオプション文字列がないため、設定に問題がないということに注意してください。また、デフォルトのアクションは store なので、ここでは action を明示的に指定していません。

架空のコマンドラインをもう一つ解析してみましょう。今度は、オプション引数をオプションの右側にぴったりくっつけて一緒くたにします: -n42 (一つの引数のみ) は -n 42 (二つの引数からなる) と等価になるので

```
(options, args) = parser.parse_args(["-n42"])
print(options.num)
```

は 42 を出力します。

型を指定しない場合、*optparse* は引数を string であると仮定します。デフォルトのアクションが store であることも併せて考えると、最初の例はもっと短くなります:

```
parser.add_option("-f", "--file", dest="filename")
```

保存先 (destination) を指定しない場合、*optparse* はデフォルト値としてオプション文字列から気のきいた名前を設定します: 最初に指定した長い形式のオプション文字列が --foo-bar であれば、デフォルトの保存先は foo_bar になります。長い形式のオプション文字列がなければ、*optparse* は最初に指定した短い形式のオプション文字列を探します: 例えば、-f に対する保存先は f になります。

optparse にはビルトインの complex 型も含まれています。型の追加については *optparse* **の拡張** で触れています。

ブール値 (フラグ) オプションの処理

フラグオプション---特定のオプションに対して真または偽の値の値を設定するオプション--- はよく使われます。*optparse* では、二つのアクション、store_true および store_false をサポートしています。例えば、verbose というフラグを -v で有効にして、-q で無効にしたいとします:

```
parser.add_option("-v", action="store_true", dest="verbose")
parser.add_option("-q", action="store_false", dest="verbose")
```

ここでは二つのオプションに同じ保存先を指定していますが、全く問題ありません。(下記のように、デフォルト値の設定を少し注意深く行わなければならないだけです。)

-v をコマンドライン上に見つけると、*optparse* は options.verbose を True に設定します。-q を見つければ、options.verbose は False にセットされます。

その他のアクション

この他にも、*optparse* は以下のようなアクションをサポートしています:

"store_const"
: store a constant value, pre-set via *Option.const*

"append"
: オプションの引数を指定のリストに追加します

"count"
: 指定のカウンタを 1 増やします

"callback"
: 指定の関数を呼び出します

これらのアクションについては、**リファレンスガイド** 節および **オプション処理コールバック** 節で触れます。

デフォルト値

上記の例は全て、何らかのコマンドラインオプションが見つかった時に何らかの変数 (保存先: destination) に値を設定していました。では、該当するオプションが見つからなかった場合には何が起きるのでしょうか？デフォルトは全く与えていないため、これらの値は全て None になります。たいていはこれで十分ですが、もっときちんと制御したい場合もあります。*optparse* では各保存先に対してデフォルト値を指定し、コマンドラインの解析前にデフォルト値が設定されるようにできます。

まず、verbose/quiet の例について考えてみましょう。*optparse* に対して、-q がない限り verbose を True に設定させたいなら、以下のようにします:

```
parser.add_option("-v", action="store_true", dest="verbose", default=True)
parser.add_option("-q", action="store_false", dest="verbose")
```

デフォルトの値は特定のオプションではなく **保存先** に対して適用されます。また、これら二つのオプションはたまたま同じ保存先を持っているにすぎないため、上のコードは下のコードと全く等価になります:

```
parser.add_option("-v", action="store_true", dest="verbose")
parser.add_option("-q", action="store_false", dest="verbose", default=True)
```

下のような場合を考えてみましょう:

```
parser.add_option("-v", action="store_true", dest="verbose", default=False)
parser.add_option("-q", action="store_false", dest="verbose", default=True)
```

やはり verbose のデフォルト値は True になります; 特定の目的変数に対するデフォルト値として有効なのは、最後に指定した値だからです。

デフォルト値をすっきりと指定するには、*OptionParser* の set_defaults() メソッドを使います。このメソッドは *parse_args()* を呼び出す前ならいつでも使えます:

```
parser.set_defaults(verbose=True)
parser.add_option(...)
(options, args) = parser.parse_args()
```

前の例と同様、あるオプションの値の保存先に対するデフォルトの値は最後に指定した値になります。コードを読みやすくするため、デフォルト値を設定するときには両方のやり方を混ぜるのではなく、片方だけを使うようにしましょう。

ヘルプの生成

optparse にはヘルプと使い方の説明 (usage text) を生成する機能があり、ユーザに優しいコマンドラインインターフェースを作成する上で役立ちます。やらなければならないのは、各オプションに対する *help* の値と、必要ならプログラム全体の使用法を説明する短いメッセージを与えることだけです。ユーザフレンドリな (ドキュメント付きの) オプションを追加した *OptionParser* を以下に示します:

```
usage = "usage: %prog [options] arg1 arg2"
parser = OptionParser(usage=usage)
parser.add_option("-v", "--verbose",
                  action="store_true", dest="verbose", default=True,
                  help="make lots of noise [default]")
parser.add_option("-q", "--quiet",
                  action="store_false", dest="verbose",
                  help="be vewwy quiet (I'm hunting wabbits)")
parser.add_option("-f", "--filename",
                  metavar="FILE", help="write output to FILE")
parser.add_option("-m", "--mode",
                  default="intermediate",
                  help="interaction mode: novice, intermediate, "
                       "or expert [default: %default]")
```

optparse がコマンドライン上で -h や --help を見つけた場合や、parser.print_help() を呼び出した場

合、この *OptionParser* は以下のようなメッセージを標準出力に出力します:

```
Usage: <yourscript> [options] arg1 arg2

Options:
  -h, --help            show this help message and exit
  -v, --verbose         make lots of noise [default]
  -q, --quiet           be vewwy quiet (I'm hunting wabbits)
  -f FILE, --filename=FILE
                        write output to FILE
  -m MODE, --mode=MODE  interaction mode: novice, intermediate, or
                        expert [default: intermediate]
```

(help オプションでヘルプを出力した場合、*optparse* は出力後にプログラムを終了します。)

optparse ができるだけうまくメッセージを生成するよう手助けするには、他にもまだまだやるべきことがあります:

- スクリプト自体の利用法を表すメッセージを定義します:

  ```
  usage = "usage: %prog [options] arg1 arg2"
  ```

  optparse は `%prog` を現在のプログラム名、すなわち `os.path.basename(sys.argv[0])` と置き換えます。この文字列は詳細なオプションヘルプの前に展開され出力されます。

  usage の文字列を指定しない場合、*optparse* は型どおりとはいえ気の利いたデフォルト値、`"Usage: %prog [options]"` を使います。位置引数をとらないスクリプトの場合はこれで十分でしょう。

- 全てのオプションにヘルプ文字列を定義します。行の折り返しは気にしなくてかまいません --- *optparse* は行の折り返しに気を配り、見栄えのよいヘルプ出力を生成します。

- オプションが値をとるということは自動的に生成されるヘルプメッセージの中で分かります。例えば、”mode” option の場合にはこのようになります:

  ```
  -m MODE, --mode=MODE
  ```

  ここで ”MODE” はメタ変数 (meta-variable) と呼ばれます: メタ変数は、ユーザが `-m`/`--mode` に対して指定するはずの引数を表します。デフォルトでは、*optparse* は保存先の変数名を大文字だけにしたものをメタ変数に使います。これは時として期待通りの結果になりません --- 例えば、上の例の `--filename` オプションでは明示的に `metavar="FILE"` を設定しており、その結果自動生成されたオプション説明テキストは:

  ```
  -f FILE, --filename=FILE
  ```

  この機能の重要さは、単に表示スペースを節約するといった理由にとどまりません: 上の例では、手作業で書いたヘルプテキストの中でメタ変数として `FILE` を使っています。その結果、ユーザに対してやや堅苦しい表現の書法 `-f FILE` と、より平易に意味付けを説明した ”write output to FILE” との間

に対応があるというヒントを与えています。これは、エンドユーザにとってより明解で便利なヘルプテキストを作成する単純でありながら効果的な手法なのです。

- デフォルト値を持つオプションはヘルプ文字列に %default を含むことができます---*optparse* はそれをオプションのデフォルト値に *str()* を適用したもので置き換えます。オプションがデフォルト値を持たない (もしくはデフォルト値が None である) 場合、%default は none に展開されます。

オプションをグループ化する

たくさんのオプションを扱う場合、オプションをグループ分けするとヘルプ出力が見やすくなります。*OptionParser* は、複数のオプションをまとめたオプショングループを複数持つことができます。

オプションのグループは、*OptionGroup* を使って作成します:

class optparse.**OptionGroup**(*parser*, *title*, *description=None*)

ここでは:

- *parser* は、このグループが属する *OptionParser* のインスタンスです
- *title* はグループのタイトルです
- *description* はオプションで、グループの長い説明です

OptionGroup は (*OptionParser* のように) OptionContainer を継承していて、オプションをグループに追加するために add_option() メソッドを利用できます。

全てのオプションを定義したら、*OptionParser* の add_option_group() メソッドを使ってグループを定義済みのパーサーに追加します。

前のセクションで定義したパーサーに、続けて *OptionGroup* を追加します:

```
group = OptionGroup(parser, "Dangerous Options",
                    "Caution: use these options at your own risk.  "
                    "It is believed that some of them bite.")
group.add_option("-g", action="store_true", help="Group option.")
parser.add_option_group(group)
```

この結果のヘルプ出力は次のようになります:

```
Usage: <yourscript> [options] arg1 arg2

Options:
  -h, --help            show this help message and exit
  -v, --verbose         make lots of noise [default]
  -q, --quiet           be vewwy quiet (I'm hunting wabbits)
  -f FILE, --filename=FILE
                        write output to FILE
  -m MODE, --mode=MODE  interaction mode: novice, intermediate, or
                        expert [default: intermediate]
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
  Dangerous Options:
    Caution: use these options at your own risk.  It is believed that some
    of them bite.

    -g                  Group option.
```

さらにサンプルを拡張して、複数のグループを使うようにしてみます:

```
group = OptionGroup(parser, "Dangerous Options",
                    "Caution: use these options at your own risk.  "
                    "It is believed that some of them bite.")
group.add_option("-g", action="store_true", help="Group option.")
parser.add_option_group(group)

group = OptionGroup(parser, "Debug Options")
group.add_option("-d", "--debug", action="store_true",
                 help="Print debug information")
group.add_option("-s", "--sql", action="store_true",
                 help="Print all SQL statements executed")
group.add_option("-e", action="store_true", help="Print every action done")
parser.add_option_group(group)
```

出力結果は次のようになります:

```
Usage: <yourscript> [options] arg1 arg2

Options:
  -h, --help            show this help message and exit
  -v, --verbose         make lots of noise [default]
  -q, --quiet           be vewwy quiet (I'm hunting wabbits)
  -f FILE, --filename=FILE
                        write output to FILE
  -m MODE, --mode=MODE  interaction mode: novice, intermediate, or expert
                        [default: intermediate]

  Dangerous Options:
    Caution: use these options at your own risk.  It is believed that some
    of them bite.

    -g                  Group option.
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
  Debug Options:
    -d, --debug         Print debug information
    -s, --sql           Print all SQL statements executed
    -e                  Print every action done
```

もう 1 つの、特にオプショングループをプログラムから操作するときに利用できるメソッドがあります:

OptionParser.**get_option_group**(*opt_str*)

短いオプション文字列もしくは長いオプション文字列 *opt_str* (例。'-o' 、'--option') が属する *OptionGroup* を返します。そのような *OptionGroup* が無い場合は、None を返します。

バージョン番号の出力

optparse では、使用法メッセージと同様にプログラムのバージョン文字列を出力できます。*OptionParser* の version 引数に文字列を渡します:

```
parser = OptionParser(usage="%prog [-f] [-q]", version="%prog 1.0")
```

%prog は usage と同じような展開を受けます。その他にも version には何でも好きな内容を入れられます。version を指定した場合、*optparse* は自動的に --version オプションをパーザに渡します。コマンドライン中に --version が見つかると、*optparse* は version 文字列を展開して (%prog を置き換えて) 標準出力に出力し、プログラムを終了します。

例えば、/usr/bin/foo という名前のスクリプトなら:

```
$ /usr/bin/foo --version
foo 1.0
```

以下の 2 つのメソッドを、version 文字列を表示するために利用できます:

OptionParser.**print_version**(*file=None*)

現在のプログラムのバージョン (self.version) を *file* (デフォルト: stdout) へ表示します。*print_usage()* と同じく、self.version の中の全ての %prog が現在のプログラム名に置き換えられます。self.version が空文字列だだったり未定義だったときは何もしません。

OptionParser.**get_version**()

print_version() と同じですが、バージョン文字列を表示する代わりに返します。

optparse のエラー処理法

optparse を使う場合に気を付けなければならないエラーには、大きく分けてプログラマ側のエラーとユーザ側のエラーという二つの種類があります。プログラマ側のエラーの多くは、例えば不正なオプション文字列や定義されていないオプション属性の指定、あるいはオプション属性を指定し忘れるといった、誤った *OptionParser.add_option()*, 呼び出しによるものです。こうした誤りは通常通りに処理されます。すなわち、例外 (*optparse.OptionError* や *TypeError*) を送出して、プログラムをクラッシュさせます。

もっと重要なのはユーザ側のエラーの処理です。というのも、ユーザの操作エラーというものはコードの安定

性に関係なく起こるからです。*optparse* は、誤ったオプション引数の指定 (整数を引数にとるオプション -n に対して -n 4x と指定してしまうなど) や、引数を指定し忘れた場合 (-n が何らかの引数をとるオプションであるのに、-n が引数の末尾に来ている場合) といった、ユーザによるエラーを自動的に検出します。また、アプリケーション側で定義されたエラー条件が起きた場合、OptionParser.error() を呼び出してエラーを通知できます:

```
(options, args) = parser.parse_args()
...
if options.a and options.b:
    parser.error("options -a and -b are mutually exclusive")
```

いずれの場合にも *optparse* はエラーを同じやり方で処理します。すなわち、プログラムの使用法メッセージとエラーメッセージを標準エラー出力に出力して、終了ステータス 2 でプログラムを終了させます。

上に挙げた最初の例、すなわち整数を引数にとるオプションにユーザが 4x を指定した場合を考えてみましょう:

```
$ /usr/bin/foo -n 4x
Usage: foo [options]

foo: error: option -n: invalid integer value: '4x'
```

値を全く指定しない場合には、以下のようになります:

```
$ /usr/bin/foo -n
Usage: foo [options]

foo: error: -n option requires an argument
```

optparse は、常にエラーを引き起こしたオプションについて説明の入ったエラーメッセージを生成するよう気を配ります; 従って、OptionParser.error() をアプリケーションコードから呼び出す場合にも、同じようなメッセージになるようにしてください。

optparse のデフォルトのエラー処理動作が気に入らないのなら、*OptionParser* をサブクラス化して、exit() かつ/または error() をオーバライドする必要があります。

全てをつなぎ合わせる

optparse を使ったスクリプトは、通常以下のようになります:

```
from optparse import OptionParser
...
def main():
    usage = "usage: %prog [options] arg"
    parser = OptionParser(usage)
    parser.add_option("-f", "--file", dest="filename",
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
                      help="read data from FILENAME")
    parser.add_option("-v", "--verbose",
                      action="store_true", dest="verbose")
    parser.add_option("-q", "--quiet",
                      action="store_false", dest="verbose")
    ...
    (options, args) = parser.parse_args()
    if len(args) != 1:
        parser.error("incorrect number of arguments")
    if options.verbose:
        print("reading %s..." % options.filename)
    ...

if __name__ == "__main__":
    main()
```

36.12.3 リファレンスガイド

parser を作る

optparse を使う最初の一歩は OptionParser インスタンスを作ることです。

class optparse.**OptionParser**(...)

OptionParser のコンストラクタの引数はどれも必須ではありませんが、いくつものキーワード引数がオプションとして使えます。これらはキーワード引数として渡さなければなりません。すなわち、引数が宣言されている順番に頼ってはいけません。

usage (**デフォルト**: "%prog [options]")

プログラムが間違った方法で実行されるかまたはヘルプオプションを付けて実行された場合に表示される使用法です。*optparse* は使用法の文字列を表示する際に %prog を os.path.basename(sys.argv[0]) (または prog キーワード引数が指定されていればその値) に展開します。使用法メッセージを抑制するためには特別な optparse.SUPPRESS_USAGE という値を指定します。

option_list (**デフォルト**: [])

パーザに追加する Option オブジェクトのリストです。option_list の中のオプションは standard_option_list (OptionParser のサブクラスでセットされる可能性のあるクラス属性) の後に追加されますが、バージョンやヘルプのオプションよりは前になります。このオプションの使用は推奨されません。パーザを作成した後で、*add_option()* を使って追加してください。

option_class (**デフォルト**: optparse.Option)

add_option() でパーザにオプションを追加するときに使用されるクラス。

version (**デフォルト**: None)

ユーザがバージョンオプションを与えたときに表示されるバージョン文字列です。version に真の値を与えると、*optparse* は自動的に単独のオプション文字列 --version とともにバージョンオプションを追加します。部分文字列 %prog は usage と同様に展開されます。

conflict_handler (**デフォルト**: "error")
: オプション文字列が衝突するようなオプションがパーザに追加されたときにどうするかを指定します。**オプション間の衝突** 節を参照して下さい。

description (**デフォルト**: None)
: プログラムの概要を表す一段落のテキストです。*optparse* はユーザがヘルプを要求したときにこの概要を現在のターミナルの幅に合わせて整形し直して表示します (usage の後、オプションリストの前に表示されます)。

formatter (**デフォルト**: **新しい** IndentedHelpFormatter)
: ヘルプテキストを表示する際に使われる optparse.HelpFormatter のインスタンスです。*optparse* はこの目的のためにすぐ使えるクラスを二つ提供しています。IndentedHelpFormatter と TitledHelpFormatter がそれです。

add_help_option (**デフォルト**: True)
: もし真ならば、*optparse* はパーザにヘルプオプションを (オプション文字列 -h と --help とともに) 追加します。

prog
: usage や version の中の %prog を展開するときに os.path.basename(sys.argv[0]) の代わりに使われる文字列です。

epilog (**デフォルト**: None)
: オプションのヘルプの後に表示されるヘルプテキスト.

パーザへのオプション追加

パーザにオプションを加えていくにはいくつか方法があります。推奨するのは **チュートリアル** 節で示したような *OptionParser.add_option()* を使う方法です。add_option() は以下の二つのうちいずれかの方法で呼び出せます:

- (make_option() などが返す) *Option* インスタンスを渡します
- make_option() に (すなわち *Option* のコンストラクタに) 位置引数とキーワード引数の組み合わせを渡して、*Option* インスタンスを生成させます

もう一つの方法は、あらかじめ作成しておいた *Option* インスタンスからなるリストを、以下のようにして *OptionParser* のコンストラクタに渡すというものです:

```
option_list = [
    make_option("-f", "--filename",
                action="store", type="string", dest="filename"),
    make_option("-q", "--quiet",
                action="store_false", dest="verbose"),
    ]
parser = OptionParser(option_list=option_list)
```

(make_option() は *Option* インスタンスを生成するファクトリ関数です; 現在のところ、この関数は *Option* のコンストラクタの別名にすぎません。*optparse* の将来のバージョンでは、*Option* を複数のクラスに分割

し、make_option() は適切なクラスを選んでインスタンスを生成するようになる予定です。従って、*Option* を直接インスタンス化しないでください。)

オプションの定義

各々の *Option* インスタンス、は -f や --file といった同義のコマンドラインオプションからなる集合を表現しています。一つの *Option* には任意の数のオプションを短い形式でも長い形式でも指定できます。ただし、少なくとも一つは指定しなければなりません。

正しい方法で *Option* インスタンスを生成するには、*OptionParser* の add_option() を使います。

OptionParser.**add_option**(*option*)

OptionParser.**add_option**(**opt_str*, *attr=value*, *...*)

短い形式のオプション文字列を一つだけ持つようなオプションを生成するには次のようにします:

```
parser.add_option("-f", attr=value, ...)
```

また、長い形式のオプション文字列を一つだけ持つようなオプションの定義は次のようになります:

```
parser.add_option("--foo", attr=value, ...)
```

キーワード引数は新しい *Option* オブジェクトの属性を定義します。オプションの属性のうちでもっとも重要なのは *action* です。この属性は、他のどの属性と関連があるか、そしてどの属性が必要かに大きく作用します。関係のないオプション属性を指定したり、必要な属性を指定し忘れたりすると、*optparse* は誤りを解説した *OptionError* 例外を送出します。

コマンドライン上にあるオプションが見つかったときの *optparse* の振舞いを決定しているのは **アクション** *(action)* です。*optparse* でハードコードされている標準的なアクションには以下のようなものがあります:

"store"
: オプションの引数を保存します (デフォルトの動作です)

"store_const"
: store a constant value, pre-set via *Option.const*

"store_true"
: store True

"store_false"
: store False

"append"
: オプションの引数を指定のリストに追加します

"append_const"
: append a constant value to a list, pre-set via *Option.const*

"count"
: 指定のカウンタを 1 増やします

"callback" 指定の関数を呼び出します

"help" 全てのオプションとそのドキュメントの入った使用法メッセージを出力します

(アクションを指定しない場合、デフォルトは "store" になります。このアクションでは、*type* および *dest* オプション属性を指定できます。**標準的なオプション・アクション** を参照してください。)

As you can see, most actions involve storing or updating a value somewhere. *optparse* always creates a special object for this, conventionally called `options`, which is an instance of *optparse.Values*.

class optparse.**Values**

An object holding parsed argument names and values as attributes. Normally created by calling when calling *OptionParser.parse_args()*, and can be overridden by a custom subclass passed to the *values* argument of *OptionParser.parse_args()* (as described in **引数を解析する**).

Option arguments (and various other values) are stored as attributes of this object, according to the *dest* (destination) option attribute.

例えばこれを呼び出した場合

```
parser.parse_args()
```

optparse はまず `options` オブジェクトを生成します:

```
options = Values()
```

パーザ中で以下のようなオプションが定義されていて

```
parser.add_option("-f", "--file", action="store", type="string", dest="filename")
```

パーズしたコマンドラインに以下のいずれかが入っていた場合:

```
-ffoo
-f foo
--file=foo
--file foo
```

optparse はこのオプションを見つけて、以下と同等の処理を行います

```
options.filename = "foo"
```

type および *dest* オプション属性は *action* と同じくらい重要ですが、**全ての** オプションで意味をなすのは *action* だけなのです。

オプション属性

class optparse.Option

A single command line argument, with various attributes passed by keyword to the constructor. Normally created with *OptionParser.add_option()* rather than directly, and can be overridden by a custom class via the *option_class* argument to *OptionParser*.

以下のオプション属性は *OptionParser.add_option()* へのキーワード引数として渡すことができます。特定のオプションに無関係なオプション属性を渡した場合、または必須のオプションを渡しそこなった場合、*optparse* は *OptionError* を送出します。

Option.action

(デフォルト: "store")

このオプションがコマンドラインにあった場合に *optparse* に何をさせるかを決めます。取りうるオプションについては こちら を参照してください。

Option.type

(デフォルト: "string")

このオプションに与えられる引数の型 (たとえば "string" や "int") です。取りうるオプションについては こちら を参照してください。

Option.dest

(デフォルト: オプション文字列を使う)

このオプションのアクションがある値をどこかに書いたり書き換えたりを意味する場合、これは *optparse* にその書く場所を教えます。詳しく言えば *dest* には *optparse* がコマンドラインを解析しながら組み立てる options オブジェクトの属性の名前を指定します。

Option.default

コマンドラインに指定がなかったときにこのオプションの対象に使われる値です。*OptionParser.set_defaults()* も参照してください。

Option.nargs

(デフォルト: 1)

このオプションがあったときに幾つの *type* 型の引数が消費されるべきかを指定します。1 より大きい場合、*optparse* は *dest* に値のタプルを格納します。

Option.const

定数を格納する動作のための、その定数です。

Option.choices

"choice" 型オプションに対してユーザが選べる選択肢となる文字列のリストです。

Option.callback

アクションが "callback" であるオプションに対し、このオプションがあったときに呼ばれる呼び出

し可能オブジェクトです。呼び出し時に渡される引数の詳細については、**オプション処理コールバック** を参照してください。

Option.callback_args

Option.callback_kwargs

callback に渡される標準的な 4 つのコールバック引数の後ろに追加する、位置引数とキーワード引数。

Option.help

ユーザが *help* オプション (--help のような) を指定したときに表示される、使用可能な全オプションのリストの中のこのオプションに関する説明文です。説明文を提供しておかなければ、オプションは説明文なしで表示されます。オプションを隠すには特殊な値 optparse.SUPPRESS_HELP を使います。

Option.metavar

(デフォルト: オプション文字列を使う)

説明文を表示する際にオプションの引数の身代わりになるものです。例は **チュートリアル** 節を参照してください。

標準的なオプション・アクション

様々なオプション・アクションにはどれも互いに少しづつ異なった条件と作用があります。ほとんどのアクションに関連するオプション属性がいくつかあり、値を指定して *optparse* の挙動を操作できます。いくつかのアクションには必須の属性があり、必ず値を指定しなければなりません。

- "store" [関連: *type*, *dest*, *nargs*, *choices*]

  オプションの後には必ず引数が続きます。引数は *type* に従って値に変換されて *dest* に保存されます。*nargs* > 1 の場合、複数の引数をコマンドラインから取り出します。引数は全て *type* に従って変換され、*dest* にタプルとして保存されます。**標準のオプション型** 節を参照してください。

  choices を (文字列のリストかタプルで) 指定した場合、型のデフォルト値は "choice" になります。

  type を指定しない場合、デフォルトの値は "string" です。

  dest を指定しない場合、*optparse* は保存先を最初の長い形式のオプション文字列から導出します (例えば、--foo-bar は foo_bar になります)。長い形式のオプション文字列がない場合、*optparse* は最初の短い形式のオプションから保存先の変数名を導出します (-f は f になります)。

  以下はプログラム例です:

  ```
  parser.add_option("-f")
  parser.add_option("-p", type="float", nargs=3, dest="point")
  ```

  とすると、以下のようなコマンドライン

  ```
  -f foo.txt -p 1 -3.5 4 -fbar.txt
  ```

  を解析した場合、*optparse* は以下のように設定を行います

```
options.f = "foo.txt"
options.point = (1.0, -3.5, 4.0)
options.f = "bar.txt"
```

- "store_const" [関連: *const*; 関連: *dest*]

  値 *const* を *dest* に保存します。

  以下はプログラム例です:

  ```
  parser.add_option("-q", "--quiet",
                    action="store_const", const=0, dest="verbose")
  parser.add_option("-v", "--verbose",
                    action="store_const", const=1, dest="verbose")
  parser.add_option("--noisy",
                    action="store_const", const=2, dest="verbose")
  ```

  とします。--noisy が見つかると、*optparse* は

  ```
  options.verbose = 2
  ```

- "store_true" [関連: *dest*]

  A special case of "store_const" that stores True to *dest*.

- "store_false" [関連: *dest*]

  Like "store_true", but stores False.

  以下はプログラム例です:

  ```
  parser.add_option("--clobber", action="store_true", dest="clobber")
  parser.add_option("--no-clobber", action="store_false", dest="clobber")
  ```

- "append" [関連: *type*, *dest*, *nargs*, *choices*]

  このオプションの後ろには必ず引数が続きます。引数は *dest* のリストに追加されます。*dest* のデフォルト値を指定しなかった場合、*optparse* がこのオプションを最初にみつけた時点で空のリストを自動的に生成します。*nargs* > 1 の場合、複数の引数をコマンドラインから取り出し、長さ *nargs* のタプルを生成して *dest* に追加します。

  type および *dest* のデフォルト値は "store" アクションと同じです。

  以下はプログラム例です:

  ```
  parser.add_option("-t", "--tracks", action="append", type="int")
  ```

  -t3 がコマンドライン上で見つかると、*optparse* は:

```
options.tracks = []
options.tracks.append(int("3"))
```

その後、--tracks=4 が見つかると以下を実行します:

```
options.tracks.append(int("4"))
```

append アクションは、オプションの現在の値の append メソッドを呼び出します。これは、どのデフォルト値も append メソッドを持っていなければならないことを意味します。また、デフォルト値が空でない場合、オプションの解析結果は、そのデフォルトの要素の後ろにコマンドラインからの値が追加されたものになる、ということも意味します:

```
>>> parser.add_option("--files", action="append", default=['~/.mypkg/defaults'])
>>> opts, args = parser.parse_args(['--files', 'overrides.mypkg'])
>>> opts.files
['~/.mypkg/defaults', 'overrides.mypkg']
```

- "append_const" [関連: *const*; 関連: *dest*]

  "store_const" と同様ですが、*const* の値は *dest* に追加 (append) されます。"append" の場合と同じように *dest* のデフォルトは None ですがこのオプションを最初にみつけた時点で空のリストを自動的に生成します。

- "count" [関連: *dest*]

  dest に保存されている整数値をインクリメントします。*dest* は (デフォルトの値を指定しない限り) 最初にインクリメントを行う前にゼロに設定されます。

  以下はプログラム例です:

  ```
  parser.add_option("-v", action="count", dest="verbosity")
  ```

  コマンドライン上で最初に -v が見つかると、*optparse* は:

  ```
  options.verbosity = 0
  options.verbosity += 1
  ```

  以後、-v が見つかるたびに

  ```
  options.verbosity += 1
  ```

- "callback" [必須: *callback*; 関連: *type*, *nargs*, *callback_args*, *callback_kwargs*]

  callback に指定された関数を次のように呼び出します

  ```
  func(option, opt_str, value, parser, *args, **kwargs)
  ```

詳細は、**オプション処理コールバック** 節を参照してください。

- "help"

  現在のオプションパーザ内の全てのオプションに対する完全なヘルプメッセージを出力します。ヘルプメッセージは *OptionParser* のコンストラクタに渡した usage 文字列と、各オプションに渡した *help* 文字列から生成します。

  オプションに *help* 文字列が指定されていなくても、オプションはヘルプメッセージ中に列挙されます。オプションを完全に表示させないようにするには、特殊な値 optparse.SUPPRESS_HELP を使ってください。

  optparse は全ての *OptionParser* に自動的に *help* オプションを追加するので、通常自分で生成する必要はありません。

  以下はプログラム例です:

```
from optparse import OptionParser, SUPPRESS_HELP

# usually, a help option is added automatically, but that can
# be suppressed using the add_help_option argument
parser = OptionParser(add_help_option=False)

parser.add_option("-h", "--help", action="help")
parser.add_option("-v", action="store_true", dest="verbose",
                  help="Be moderately verbose")
parser.add_option("--file", dest="filename",
                  help="Input file to read data from")
parser.add_option("--secret", help=SUPPRESS_HELP)
```

  optparse がコマンドライン上に -h または --help を見つけると、以下のようなヘルプメッセージを標準出力に出力します (sys.argv[0] は "foo.py" だとします):

```
Usage: foo.py [options]

Options:
  -h, --help        Show this help message and exit
  -v                Be moderately verbose
  --file=FILENAME   Input file to read data from
```

  ヘルプメッセージの出力後、*optparse* は sys.exit(0) でプロセスを終了します。

- "version"

  OptionParser に指定されているバージョン番号を標準出力に出力して終了します。バージョン番号は、実際には *OptionParser* の print_version() メソッドで書式化されてから出力されます。通常、*OptionParser* のコンストラクタに version 引数が指定されたときのみ関係のあるアクションです。

help オプションと同様、*optparse* はこのオプションを必要に応じて自動的に追加するので、version オプションを作成することはほとんどないでしょう。

標準のオプション型

optparse には、"string", "int", "choice", "float", "complex" の 5 種類のビルトインのオプション型があります。新たなオプションの型を追加したければ、*optparse* **の拡張** 節を参照してください。

文字列オプションの引数はチェックや変換を一切受けません: コマンドライン上のテキストは保存先にそのまま保存されます (またはコールバックに渡されます)。

整数引数 ("int" 型) は次のように解析されます:

- 数が 0x から始まるならば、16 進数として読み取られます
- 数が 0 から始まるならば、8 進数として読み取られます
- 数が 0b から始まるならば、2 進数として読み取られます
- それ以外の場合、数は 10 進数として読み取られます

変換は適切な底 (2, 8, 10, 16 のどれか) とともに *int()* を呼び出すことで行なわれます。この変換が失敗した場合 *optparse* の処理も失敗に終わりますが、より役に立つエラーメッセージを出力します。

"float" および "complex" のオプション引数は直接 *float()* や *complex()* で変換されます。エラーは同様の扱いです。

"choice" オプションは "string" オプションのサブタイプです。*choices* オプションの属性 (文字列からなるシーケンス) には、利用できるオプション引数のセットを指定します。optparse.check_choice() はユーザの指定したオプション引数とマスタリストを比較して、無効な文字列が指定された場合には *OptionValueError* を送出します。

引数を解析する

OptionParser を作成してオプションを追加していく上で大事なポイントは、*parse_args()* メソッドの呼び出しです。

OptionParser.**parse_args**(*args=None*, *values=None*)

Parse the command-line options found in *args*.

The input parameters are

args
: 処理する引数のリスト (デフォルト: sys.argv[1:])

values
: オプション引数を格納する *Values* のオブジェクト (デフォルト: 新しい *Values* のインスタンス) -- 既存のオブジェクトを指定した場合、オプションのデフォルトは初期化されません

and the return value is a pair (options, args) where

options

values に渡されたものと同じオブジェクト、または *optparse* によって生成された optparse.Values インスタンス

args
: 全てのオプションの処理が終わった後で残った位置引数

一番普通の使い方は一切キーワード引数を使わないというものです。values を指定した場合、それは繰り返される *setattr()* の呼び出し (大雑把に言うと保存される各オプション引数につき一回ずつ) で更新されていき、*parse_args()* で返されます。

parse_args() が引数リストでエラーに遭遇した場合、OptionParser の error() メソッドを適切なエンドユーザ向けのエラーメッセージとともに呼び出します。この呼び出しにより、最終的に終了ステータス 2 (伝統的な Unix におけるコマンドラインエラーの終了ステータス) でプロセスを終了させることになります。

オプション解析器への問い合わせと操作

オプションパーザのデフォルトの振る舞いは、ある程度カスタマイズすることができます。また、オプションパーザの中を調べることもできます。*OptionParser* は幾つかのヘルパーメソッドを提供しています:

OptionParser.**disable_interspersed_args**()

オプションで無い最初の引数を見つけた時点でパースを止めるように設定します。例えば、-a と -b が両方とも引数を取らないシンプルなオプションだったとすると、*optparse* は通常次の構文を受け付け:

```
prog -a arg1 -b arg2
```

それを次と同じように扱います

```
prog -a -b arg1 arg2
```

この機能を無効にしたいときは、*disable_interspersed_args()* メソッドを呼び出してください。古典的な Unix システムのように、最初のオプションでない引数を見つけたときにオプションの解析を止めるようになります。

別のコマンドを実行するコマンドをプロセッサを作成する際、別のコマンドのオプションと自身のオプションが混ざるのを防ぐために利用することができます。例えば、各コマンドがそれぞれ異なるオプションのセットを持つ場合などに有効です。

OptionParser.**enable_interspersed_args**()

オプションで無い最初の引数を見つけてもパースを止めないように設定します。オプションとコマンド引数の順序が混ざっても良いようになります。これはデフォルトの動作です。

OptionParser.**get_option**(*opt_str*)

オプション文字列 *opt_str* に対する *Option* インスタンスを返します。該当するオプションがなければ None を返します。

OptionParser.**has_option**(*opt_str*)

OptionParser に (-q や --verbose のような) オプション *opt_str* がある場合、True を返します。

OptionParser.**remove_option**(*opt_str*)

OptionParser に *opt_str* に対応するオプションがある場合、そのオプションを削除します。該当するオプションに他のオプション文字列が指定されていた場合、それらのオプション文字列は全て無効になります。*opt_str* がこの *OptionParser* オブジェクトのどのオプションにも属さない場合、*ValueError* を送出します。

オプション間の衝突

注意が足りないと、衝突するオプションを定義してしまうことがあります:

```
parser.add_option("-n", "--dry-run", ...)
...
parser.add_option("-n", "--noisy", ...)
```

(とりわけ、*OptionParser* から標準的なオプションを備えた自前のサブクラスを定義してしまった場合にはよく起きます。)

ユーザがオプションを追加するたびに、*optparse* は既存のオプションとの衝突がないかチェックします。何らかの衝突が見付かると、現在設定されている衝突処理メカニズムを呼び出します。衝突処理メカニズムはコンストラクタ中で呼び出せます:

```
parser = OptionParser(..., conflict_handler=handler)
```

個別にも呼び出せます:

```
parser.set_conflict_handler(handler)
```

衝突時の処理をおこなうハンドラ (handler) には、以下のものが利用できます:

"error" (**デフォルト**) オプション間の衝突をプログラム上のエラーとみなし、*OptionConflictError* を送出します

"resolve" オプション間の衝突をインテリジェントに解決します (下記参照)

一例として、衝突をインテリジェントに解決する *OptionParser* を定義し、衝突を起こすようなオプションを追加してみましょう:

```
parser = OptionParser(conflict_handler="resolve")
parser.add_option("-n", "--dry-run", ..., help="do no harm")
parser.add_option("-n", "--noisy", ..., help="be noisy")
```

この時点で、*optparse* はすでに追加済のオプションがオプション文字列 -n を使っていることを検出します。conflict_handler が "resolve" なので、*optparse* は既に追加済のオプションリストの方から -n を除去して問題を解決します。従って、-n の除去されたオプションは --dry-run だけでしか有効にできなくなります。ユーザがヘルプ文字列を要求した場合、問題解決の結果を反映したメッセージが出力されます:

```
Options:
  --dry-run     do no harm
  ...
  -n, --noisy   be noisy
```

これまでに追加したオプション文字列を跡形もなく削り去り、ユーザがそのオプションをコマンドラインから起動する手段をなくせます。この場合、*optparse* はオプションを完全に除去してしまうので、こうしたオプションはヘルプテキストやその他のどこにも表示されなくなります。例えば、現在の *OptionParser* の場合、以下の操作:

```
parser.add_option("--dry-run", ..., help="new dry-run option")
```

を行った時点で、最初の -n/--dry-run オプションはもはやアクセスできなくなります。このため、*optparse* はオプションを消去してしまい、ヘルプテキストだけが残ります:

```
Options:
  ...
  -n, --noisy   be noisy
  --dry-run     new dry-run option
```

クリーンアップ

OptionParser インスタンスはいくつかの循環参照を抱えています。このことは Python のガーベジコレクタにとって問題になるわけではありませんが、使い終わった OptionParser に対して `destroy()` を呼び出すことでこの循環参照を意図的に断ち切るという方法を選ぶこともできます。この方法は特に長時間実行するアプリケーションで OptionParser から大きなオブジェクトグラフが到達可能になっているような場合に有用です。

その他のメソッド

OptionParser にはその他にも幾つかの公開されたメソッドがあります:

`OptionParser.set_usage`(*usage*)

上で説明したコンストラクタの `usage` キーワード引数での規則に従った使用法の文字列をセットします。`None` を渡すとデフォルトの使用法文字列が使われるようになり、`optparse.SUPPRESS_USAGE` によって使用法メッセージを抑制できます。

`OptionParser.print_usage`(*file=None*)

現在のプログラムの使用法メッセージ (`self.usage`) を *file* (デフォルト: stdout) に表示します。`self.usage` 内にある全ての `%prog` という文字列は現在のプログラム名に置換されます。`self.usage` が空もしくは未定義の時は何もしません。

`OptionParser.get_usage`()

print_usage() と同じですが、使用法メッセージを表示する代わりに文字列として返します。

`OptionParser.set_defaults`(*dest=value, ...*)

幾つかの保存先に対してデフォルト値をまとめてセットします。*set_defaults()* を使うのは複数のオプションにデフォルト値をセットする好ましいやり方です。複数のオプションが同じ保存先を共有することがあり得るからです。たとえば幾つかの "mode" オプションが全て同じ保存先をセットするものだったとすると、どのオプションもデフォルトをセットすることができ、しかし最後に指定したものだけが有効になります:

```
parser.add_option("--advanced", action="store_const",
                  dest="mode", const="advanced",
                  default="novice")    # overridden below
parser.add_option("--novice", action="store_const",
                  dest="mode", const="novice",
                  default="advanced")  # overrides above setting
```

こうした混乱を避けるために *set_defaults()* を使います:

```
parser.set_defaults(mode="advanced")
parser.add_option("--advanced", action="store_const",
                  dest="mode", const="advanced")
parser.add_option("--novice", action="store_const",
                  dest="mode", const="novice")
```

36.12.4 オプション処理コールバック

optparse の組み込みのアクションや型が望みにかなったものでない場合、二つの選択肢があります: 一つは *optparse* の拡張、もう一つは callback オプションの定義です。*optparse* の拡張は汎用性に富んでいますが、単純なケースに対していささか大げさでもあります。大体は簡単なコールバックで事足りるでしょう。

callback オプションの定義は二つのステップからなります:

- "callback" アクションを使ってオプション自体を定義する
- コールバックを書く。コールバックは少なくとも後で説明する 4 つの引数をとる関数 (またはメソッド) でなければなりません

callback オプションの定義

callback オプションを最も簡単に定義するには、*OptionParser.add_option()* メソッドを使います。*action* の他に指定しなければならない属性は callback すなわちコールバックする関数自体です:

```
parser.add_option("-c", action="callback", callback=my_callback)
```

callback は関数 (または呼び出し可能オブジェクト) なので、callback オプションを定義する時にはあらかじめ my_callback() を定義しておかなければなりません。この単純なケースでは、*optparse* は -c が何らかの引数をとるかどうか判別できず、通常は -c が引数を伴わないことを意味します --- 知りたいことはただ単に -c がコマンドライン上に現れたどうかだけです。とはいえ、場合によっては、自分のコールバック関数に任意の個数のコマンドライン引数を消費させたいこともあるでしょう。これがコールバック関数をトリッ

キーなものにしています; これについてはこの節の後の方で説明します。

optparse は常に四つの引数をコールバックに渡し、その他には *callback_args* および *callback_kwargs* で指定した追加引数しか渡しません。従って、最小のコールバック関数シグネチャは:

```
def my_callback(option, opt, value, parser):
```

コールバックの四つの引数については後で説明します。

callback オプションを定義する場合には、他にもいくつかオプション属性を指定できます:

type
: 他で使われているのと同じ意味です: `"store"` や `"append"` アクションの時と同じく、この属性は *optparse* に引数を一つ消費して *type* で指定した型に変換させます。*optparse* は変換後の値をどこかに保存する代わりにコールバック関数に渡します。

nargs
: これも他で使われているのと同じ意味です: このオプションが指定されていて、かつ `nargs` > 1 である場合、*optparse* は *nargs* 個の引数を消費します。このとき各引数は *type* 型に変換できなければなりません。変換後の値はタプルとしてコールバックに渡されます。

callback_args
: その他の位置引数からなるタプルで、コールバックに渡されます

callback_kwargs
: その他のキーワード引数からなる辞書で、コールバックに渡されます

コールバック関数はどのように呼び出されるか

コールバックは全て以下の形式で呼び出されます:

```
func(option, opt_str, value, parser, *args, **kwargs)
```

ここでは:

`option`
: コールバックを呼び出している *Option* のインスタンスです

`opt_str`
: は、コールバック呼び出しのきっかけとなったコマンドライン上のオプション文字列です。(長い形式のオプションに対する省略形が使われている場合、`opt_str` は完全な、正式な形のオプション文字列となります --- 例えば、ユーザが `--foobar` の短縮形として `--foo` をコマンドラインに入力した時には、`opt_str` は `"--foobar"` となります。)

`value`
: オプションの引数で、コマンドライン上に見つかったものです。*optparse* は、*type* が設定されている場合、単一の引数しかとりません。`value` の型はオプションの型として指定された型になります。このオプションに対する *type* が `None` である (引数なしの) 場合、`value` は `None` になります。*nargs* > 1 であれば、`value` は適切な型をもつ値のタプルになります。

parser 現在のオプション解析の全てを駆動している *OptionParser* インスタンスです。この変数が有用なのは、この値を介してインスタンス属性としていくつかの興味深いデータにアクセスできるからです:

parser.largs 現在放置されている引数、すなわち、すでに消費されたものの、オプションでもオプション引数でもない引数からなるリストです。parser.largs は自由に変更でき、たとえば引数を追加したりできます (このリストは args 、すなわち *parse_args()* の二つ目の戻り値になります)

parser.rargs 現在残っている引数、すなわち、opt_str および value があれば除き、それ以外の引数が残っているリストです。parser.rargs は自由に変更でき、例えばさらに引数を消費したりできます。

parser.values オプションの値がデフォルトで保存されるオブジェクト (optparse.OptionValues のインスタンス) です。この値を使うと、コールバック関数がオプションの値を記憶するために、他の *optparse* と同じ機構を使えるようにするため、グローバル変数や閉包 (closure) を台無しにしないので便利です。コマンドライン上にすでに現れているオプションの値にもアクセスできます。

args *callback_args* オプション属性で与えられた任意の位置引数からなるタプルです。

kwargs *callback_kwargs* オプション属性で与えられた任意のキーワード引数からなるタプルです。

コールバック中で例外を送出する

オプション自体か、あるいはその引数に問題がある場合、コールバック関数は *OptionValueError* を送出しなければなりません。*optparse* はこの例外をとらえてプログラムを終了させ、ユーザが指定しておいたエラーメッセージを標準エラー出力に出力します。エラーメッセージは明確、簡潔かつ正確で、どのオプションに誤りがあるかを示さなければなりません。さもなければ、ユーザは自分の操作のどこに問題があるかを解決するのに苦労することになります。

コールバックの例 1: ありふれたコールバック

引数をとらず、発見したオプションを単に記録するだけのコールバックオプションの例を以下に示します:

```
def record_foo_seen(option, opt_str, value, parser):
    parser.values.saw_foo = True

parser.add_option("--foo", action="callback", callback=record_foo_seen)
```

もちろん、"store_true" アクションを使っても実現できます。

コールバックの例 2: オプションの順番をチェックする

もう少し面白みのある例を示します: この例では、-b を発見して、その後で -a がコマンドライン中に現れた場合にはエラーになります。

```
def check_order(option, opt_str, value, parser):
    if parser.values.b:
        raise OptionValueError("can't use -a after -b")
    parser.values.a = 1
...
parser.add_option("-a", action="callback", callback=check_order)
parser.add_option("-b", action="store_true", dest="b")
```

コールバックの例 3: オプションの順番をチェックする (汎用的)

このコールバック (フラグを立てるが、-b が既に指定されていればエラーになる) を同様の複数のオプションに対して再利用したければ、もう少し作業する必要があります: エラーメッセージとセットされるフラグを一般化しなければなりません。

```
def check_order(option, opt_str, value, parser):
    if parser.values.b:
        raise OptionValueError("can't use %s after -b" % opt_str)
    setattr(parser.values, option.dest, 1)
...
parser.add_option("-a", action="callback", callback=check_order, dest='a')
parser.add_option("-b", action="store_true", dest="b")
parser.add_option("-c", action="callback", callback=check_order, dest='c')
```

コールバックの例 4: 任意の条件をチェックする

もちろん、単に定義済みのオプションの値を調べるだけにとどまらず、コールバックには任意の条件を入れられます。例えば、満月でなければ呼び出してはならないオプションがあるとしましょう。やらなければならないことはこれだけです:

```
def check_moon(option, opt_str, value, parser):
    if is_moon_full():
        raise OptionValueError("%s option invalid when moon is full"
                               % opt_str)
    setattr(parser.values, option.dest, 1)
...
parser.add_option("--foo",
                  action="callback", callback=check_moon, dest="foo")
```

(is_moon_full() の定義は読者への課題としましょう。)

コールバックの例 5: 固定引数

決まった数の引数をとるようなコールパックオプションを定義するなら、問題はやや興味深くなってきます。引数をとるようコールバックに指定するのは、"store" や "append" オプションの定義に似ています。*type* を定義していれば、そのオプションは引数を受け取ったときに該当する型に変換できなければなりません。さらに *nargs* を指定すれば、オプションは *nargs* 個の引数を受け取ります。

標準の "store" アクションをエミュレートする例を以下に示します:

```
def store_value(option, opt_str, value, parser):
    setattr(parser.values, option.dest, value)
...
parser.add_option("--foo",
                  action="callback", callback=store_value,
                  type="int", nargs=3, dest="foo")
```

optparse は 3 個の引数を受け取り、それらを整数に変換するところまで面倒をみてくれます。ユーザは単にそれを保存するだけです。(他の処理もできます; いうまでもなく、この例にはコールバックは必要ありません)

コールバックの例 6: 可変個の引数

あるオプションに可変個の引数を持たせたいと考えているなら、問題はいささか手強くなってきます。この場合、*optparse* では該当する組み込みのオプション解析機能を提供していないので、自分でコールバックを書かなければなりません。さらに、*optparse* が普段処理している、伝統的な Unix コマンドライン解析における難題を自分で解決しなければなりません。とりわけ、コールバック関数では引数が裸の -- や - の場合における慣習的な処理規則:

- either -- or - can be option arguments
- 裸の -- (何らかのオプションの引数でない場合): コマンドライン処理を停止し、-- を無視します
- 裸の - (何らかのオプションの引数でない場合): コマンドライン処理を停止しますが、- は残します (parser.largs に追加します)

オプションが可変個の引数をとるようにさせたいなら、いくつかの巧妙で厄介な問題に配慮しなければなりません。どういう実装をとるかは、アプリケーションでどのようなトレードオフを考慮するかによります (このため、*optparse* では可変個の引数に関する問題を直接的に取り扱わないのです)。

とはいえ、可変個の引数をもつオプションに対するスタブ (stub、仲介インターフェース) を以下に示しておきます:

```
def vararg_callback(option, opt_str, value, parser):
    assert value is None
    value = []

    def floatable(str):
        try:
            float(str)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
            return True
        except ValueError:
            return False

    for arg in parser.rargs:
        # stop on --foo like options
        if arg[:2] == "--" and len(arg) > 2:
            break
        # stop on -a, but not on -3 or -3.0
        if arg[:1] == "-" and len(arg) > 1 and not floatable(arg):
            break
        value.append(arg)

    del parser.rargs[:len(value)]
    setattr(parser.values, option.dest, value)

...
parser.add_option("-c", "--callback", dest="vararg_attr",
                  action="callback", callback=vararg_callback)
```

36.12.5 optparse の拡張

optparse がコマンドラインオプションをどのように解釈するかを決める二つの重要な要素はそれぞれのオプションのアクションと型なので、拡張の方向は新しいアクションと型を追加することになると思います。

新しい型の追加

新しい型を追加するためには、*optparse* の *Option* クラスのサブクラスを自身で定義する必要があります。このクラスには *optparse* における型を定義する一対の属性があります。それは *TYPES* と *TYPE_CHECKER* です。

Option.TYPES

TYPES は型名のタプルです。新しく作るサブクラスでは、タプル *TYPES* を単純に標準のものを利用して新しく定義すると良いでしょう。

Option.TYPE_CHECKER

TYPE_CHECKER は辞書で型名を型チェック関数に対応付けるものです。型チェック関数は以下のようなシグネチャを持ちます:

```
def check_mytype(option, opt, value)
```

ここで option は *Option* のインスタンスであり、opt はオプション文字列 (たとえば -f) で、value は望みの型としてチェックされ変換されるべくコマンドラインで与えられる文字列です。check_mytype() は想定されている型 mytype のオブジェクトを返さなければなりません。型チェッ

ク関数から返される値は *OptionParser.parse_args()* で返される OptionValues インスタンスに収められるか、またはコールバックに value パラメータとして渡されます。

型チェック関数は何か問題に遭遇したら *OptionValueError* を送出しなければなりません。*OptionValueError* は文字列一つを引数に取り、それはそのまま *OptionParser* の error() メソッドに渡され、そこでプログラム名と文字列 "error:" が前置されてプロセスが終了する前に stderr に出力されます。

馬鹿馬鹿しい例ですが、Python スタイルの複素数を解析する "complex" オプション型を作ってみせることにします。(*optparse* 1.3 が複素数のサポートを組み込んでしまったため以前にも増して馬鹿らしくなりましたが、気にしないでください。)

最初に必要な import 文を書きます:

```
from copy import copy
from optparse import Option, OptionValueError
```

まずは型チェック関数を定義しなければなりません。これは後で (これから定義する Option のサブクラスの *TYPE_CHECKER* クラス属性の中で) 参照されることになります:

```
def check_complex(option, opt, value):
    try:
        return complex(value)
    except ValueError:
        raise OptionValueError(
            "option %s: invalid complex value: %r" % (opt, value))
```

最後に Option のサブクラスです:

```
class MyOption (Option):
    TYPES = Option.TYPES + ("complex",)
    TYPE_CHECKER = copy(Option.TYPE_CHECKER)
    TYPE_CHECKER["complex"] = check_complex
```

(もしここで *Option.TYPE_CHECKER* に *copy()* を適用しなければ、*optparse* の Option クラスの *TYPE_CHECKER* 属性をいじってしまうことになります。Python の常として、良いマナーと常識以外にそうすることを止めるものはありません。)

これだけです! もう新しいオプション型を使うスクリプトを他の *optparse* に基づいたスクリプトとまるで同じように書くことができます。ただし、OptionParser に Option でなく MyOption を使うように指示しなければなければなりません:

```
parser = OptionParser(option_class=MyOption)
parser.add_option("-c", type="complex")
```

別のやり方として、オプションリストを構築して OptionParser に渡すという方法もあります。add_option() を上でやったように使わないならば、OptionParser にどのクラスを使うのか教える必要はありません:

```
option_list = [MyOption("-c", action="store", type="complex", dest="c")]
parser = OptionParser(option_list=option_list)
```

新しいアクションの追加

新しいアクションの追加はもう少しトリッキーです。というのも *optparse* が使っている二つのアクションの分類を理解する必要があるからです:

"store" **アクション**

optparse が値を現在の OptionValues の属性に格納することになるアクションです。この種類のオプションは Option のコンストラクタに *dest* 属性を与えることが要求されます。

"typed" **アクション**

コマンドラインから引数を受け取り、それがある型であることが期待されているアクションです。もう少しはっきり言えば、その型に変換される文字列を受け取るものです。この種類のオプションは Option のコンストラクタに *type* 属性を与えることが要求されます。

この分類には重複する部分があります。デフォルトの "store" アクションには `"store"`, `"store_const"`, `"append"`, `"count"` などがありますが、デフォルトの "typed" オプションは `"store"`, `"append"`, `"callback"` の三つです。

アクションを追加する際に、以下の Option のクラス属性 (全て文字列のリストです) の中の少なくとも一つに付け加えることでそのアクションを分類する必要があります:

`Option.ACTIONS`

全てのアクションは ACTIONS にリストされていなければなりません。

`Option.STORE_ACTIONS`

"store" アクションはここにもリストされます。

`Option.TYPED_ACTIONS`

"typed" アクションはここにもリストされます。

`Option.ALWAYS_TYPED_ACTIONS`

型を取るアクション (つまりそのオプションが値を取る) はここにもリストされます。このことの唯一の効果は *optparse* が、型の指定が無くアクションが *ALWAYS_TYPED_ACTIONS* のリストにあるオプションに、デフォルト型 `"string"` を割り当てるということだけです。

実際に新しいアクションを実装するには、Option の `take_action()` メソッドをオーバライドしてそのアクションを認識する場合分けを追加しなければなりません。

例えば、`"extend"` アクションというのを追加してみましょう。このアクションは標準的な `"append"` アクションと似ていますが、コマンドラインから一つだけ値を読み取って既存のリストに追加するのではなく、複数の値をコンマ区切りの文字列として読み取ってそれらで既存のリストを拡張します。すなわち、もし `--names` が `"string"` 型の `"extend"` オプションだとすると、次のコマンドライン

```
--names=foo,bar --names blah --names ding,dong
```

の結果は次のリストになります

```
["foo", "bar", "blah", "ding", "dong"]
```

再び Option のサブクラスを定義します:

```
class MyOption(Option):

    ACTIONS = Option.ACTIONS + ("extend",)
    STORE_ACTIONS = Option.STORE_ACTIONS + ("extend",)
    TYPED_ACTIONS = Option.TYPED_ACTIONS + ("extend",)
    ALWAYS_TYPED_ACTIONS = Option.ALWAYS_TYPED_ACTIONS + ("extend",)

    def take_action(self, action, dest, opt, value, values, parser):
        if action == "extend":
            lvalue = value.split(",")
            values.ensure_value(dest, []).extend(lvalue)
        else:
            Option.take_action(
                self, action, dest, opt, value, values, parser)
```

注意すべきは次のようなところです:

- "extend" はコマンドラインの値を予期していると同時にその値をどこかに格納しますので、*STORE_ACTIONS* と *TYPED_ACTIONS* の両方に入ります。
- *optparse* が "extend" アクションに "string" 型を割り当てるように "extend" アクションは *ALWAYS_TYPED_ACTIONS* にも入れてあります。
- MyOption.take_action() にはこの新しいアクション一つの扱いだけを実装してあり、他の標準的な *optparse* のアクションについては Option.take_action() に制御を戻すようにしてあります。
- values は optparse_parser.Values クラスのインスタンスであり、非常に有用な ensure_value() メソッドを提供しています。ensure_value() は本質的に安全弁付きの *getattr()* です。次のように呼び出します

  ```
  values.ensure_value(attr, value)
  ```

  values に attr 属性が無いか None だった場合に、ensure_value() は最初に value をセットし、それから value を返します。この振る舞いは "extend", "append", "count" のように、データを変数に集積し、またその変数がある型 (最初の二つはリスト、最後のは整数) であると期待されるアクションを作るのにとても使い易いものです。ensure_value() を使えば、作ったアクションを使うスクリプトはオプションに保存先にデフォルト値をセットすることに煩わされずに済みます。デフォルトを None にしておけば ensure_value() がそれが必要になったときに適当な値を返してくれます。

36.12.6 例外

exception optparse.OptionError

Raised if an *Option* instance is created with invalid or inconsistent arguments.

exception optparse.OptionConflictError

Raised if conflicting options are added to an *OptionParser*.

exception optparse.OptionValueError

Raised if an invalid option value is encountered on the command line.

exception optparse.BadOptionError

Raised if an invalid option is passed on the command line.

exception optparse.AmbiguousOptionError

Raised if an ambiguous option is passed on the command line.

36.13 ossaudiodev --- Access to OSS-compatible audio devices

Deprecated since version 3.11, will be removed in version 3.13: The *ossaudiodev* module is deprecated (see **PEP 594** for details).

This module allows you to access the OSS (Open Sound System) audio interface. OSS is available for a wide range of open-source and commercial Unices, and is the standard audio interface for Linux and recent versions of FreeBSD.

バージョン 3.3 で変更: Operations in this module now raise *OSError* where *IOError* was raised.

参考

Open Sound System Programmer's Guide
: the official documentation for the OSS C API

The module defines a large number of constants supplied by the OSS device driver; see `<sys/soundcard.h>` on either Linux or FreeBSD for a listing.

ossaudiodev defines the following variables and functions:

exception ossaudiodev.OSSAudioError

This exception is raised on certain errors. The argument is a string describing what went wrong.

(If *ossaudiodev* receives an error from a system call such as `open()`, `write()`, or `ioctl()`, it raises *OSError*. Errors detected directly by *ossaudiodev* result in *OSSAudioError*.)

(For backwards compatibility, the exception class is also available as `ossaudiodev.error`.)

ossaudiodev.open(*mode*)

ossaudiodev.**open**(*device*, *mode*)

Open an audio device and return an OSS audio device object. This object supports many file-like methods, such as `read()`, `write()`, and `fileno()` (although there are subtle differences between conventional Unix read/write semantics and those of OSS audio devices). It also supports a number of audio-specific methods; see below for the complete list of methods.

device is the audio device filename to use. If it is not specified, this module first looks in the environment variable `AUDIODEV` for a device to use. If not found, it falls back to `/dev/dsp`.

mode is one of `'r'` for read-only (record) access, `'w'` for write-only (playback) access and `'rw'` for both. Since many sound cards only allow one process to have the recorder or player open at a time, it is a good idea to open the device only for the activity needed. Further, some sound cards are half-duplex: they can be opened for reading or writing, but not both at once.

Note the unusual calling syntax: the *first* argument is optional, and the second is required. This is a historical artifact for compatibility with the older `linuxaudiodev` module which *ossaudiodev* supersedes.

ossaudiodev.**openmixer**([*device*])

Open a mixer device and return an OSS mixer device object. *device* is the mixer device filename to use. If it is not specified, this module first looks in the environment variable `MIXERDEV` for a device to use. If not found, it falls back to `/dev/mixer`.

36.13.1 Audio Device Objects

Before you can write to or read from an audio device, you must call three methods in the correct order:

1. `setfmt()` to set the output format
2. `channels()` to set the number of channels
3. `speed()` to set the sample rate

Alternately, you can use the `setparameters()` method to set all three audio parameters at once. This is more convenient, but may not be as flexible in all cases.

The audio device objects returned by *open()* define the following methods and (read-only) attributes:

oss_audio_device.**close**()

Explicitly close the audio device. When you are done writing to or reading from an audio device, you should explicitly close it. A closed device cannot be used again.

oss_audio_device.**fileno**()

Return the file descriptor associated with the device.

oss_audio_device.**read**(*size*)

Read *size* bytes from the audio input and return them as a Python string. Unlike most Unix device drivers, OSS audio devices in blocking mode (the default) will block *read()* until the entire requested amount of data is available.

oss_audio_device.**write**(*data*)

Write a *bytes-like object* *data* to the audio device and return the number of bytes written. If the audio device is in blocking mode (the default), the entire data is always written (again, this is different from usual Unix device semantics). If the device is in non-blocking mode, some data may not be written---see *writeall()*.

バージョン 3.5 で変更: Writable *bytes-like object* is now accepted.

oss_audio_device.**writeall**(*data*)

Write a *bytes-like object* *data* to the audio device: waits until the audio device is able to accept data, writes as much data as it will accept, and repeats until *data* has been completely written. If the device is in blocking mode (the default), this has the same effect as *write()*; *writeall()* is only useful in non-blocking mode. Has no return value, since the amount of data written is always equal to the amount of data supplied.

バージョン 3.5 で変更: Writable *bytes-like object* is now accepted.

バージョン 3.2 で変更: Audio device objects also support the context management protocol, i.e. they can be used in a `with` statement.

The following methods each map to exactly one `ioctl()` system call. The correspondence is obvious: for example, `setfmt()` corresponds to the `SNDCTL_DSP_SETFMT` ioctl, and `sync()` to `SNDCTL_DSP_SYNC` (this can be useful when consulting the OSS documentation). If the underlying `ioctl()` fails, they all raise *OSError*.

oss_audio_device.**nonblock**()

Put the device into non-blocking mode. Once in non-blocking mode, there is no way to return it to blocking mode.

oss_audio_device.**getfmts**()

Return a bitmask of the audio output formats supported by the soundcard. Some of the formats supported by OSS are:

Format	Description
`AFMT_MU_LAW`	a logarithmic encoding (used by Sun `.au` files and `/dev/audio`)
`AFMT_A_LAW`	a logarithmic encoding
`AFMT_IMA_ADPCM`	a 4:1 compressed format defined by the Interactive Multimedia Association
`AFMT_U8`	Unsigned, 8-bit audio
`AFMT_S16_LE`	Signed, 16-bit audio, little-endian byte order (as used by Intel processors)
`AFMT_S16_BE`	Signed, 16-bit audio, big-endian byte order (as used by 68k, PowerPC, Sparc)
`AFMT_S8`	Signed, 8 bit audio
`AFMT_U16_LE`	Unsigned, 16-bit little-endian audio
`AFMT_U16_BE`	Unsigned, 16-bit big-endian audio

Consult the OSS documentation for a full list of audio formats, and note that most devices support

only a subset of these formats. Some older devices only support `AFMT_U8`; the most common format used today is `AFMT_S16_LE`.

`oss_audio_device.setfmt`(*format*)

Try to set the current audio format to *format*---see *getfmts()* for a list. Returns the audio format that the device was set to, which may not be the requested format. May also be used to return the current audio format---do this by passing an "audio format" of `AFMT_QUERY`.

`oss_audio_device.channels`(*nchannels*)

Set the number of output channels to *nchannels*. A value of 1 indicates monophonic sound, 2 stereophonic. Some devices may have more than 2 channels, and some high-end devices may not support mono. Returns the number of channels the device was set to.

`oss_audio_device.speed`(*samplerate*)

Try to set the audio sampling rate to *samplerate* samples per second. Returns the rate actually set. Most sound devices don't support arbitrary sampling rates. Common rates are:

Rate	Description
8000	default rate for `/dev/audio`
11025	speech recording
22050	
44100	CD quality audio (at 16 bits/sample and 2 channels)
96000	DVD quality audio (at 24 bits/sample)

`oss_audio_device.sync`()

Wait until the sound device has played every byte in its buffer. (This happens implicitly when the device is closed.) The OSS documentation recommends closing and re-opening the device rather than using *sync()*.

`oss_audio_device.reset`()

Immediately stop playing or recording and return the device to a state where it can accept commands. The OSS documentation recommends closing and re-opening the device after calling *reset()*.

`oss_audio_device.post`()

Tell the driver that there is likely to be a pause in the output, making it possible for the device to handle the pause more intelligently. You might use this after playing a spot sound effect, before waiting for user input, or before doing disk I/O.

The following convenience methods combine several ioctls, or one ioctl and some simple calculations.

`oss_audio_device.setparameters`(*format*, *nchannels*, *samplerate*[, *strict=False*])

Set the key audio sampling parameters---sample format, number of channels, and sampling rate---in one method call. *format*, *nchannels*, and *samplerate* should be as specified in the *setfmt()*,

channels(), and *speed()* methods. If *strict* is true, *setparameters()* checks to see if each parameter was actually set to the requested value, and raises *OSSAudioError* if not. Returns a tuple (*format*, *nchannels*, *samplerate*) indicating the parameter values that were actually set by the device driver (i.e., the same as the return values of *setfmt()*, *channels()*, and *speed()*).

For example,

```
(fmt, channels, rate) = dsp.setparameters(fmt, channels, rate)
```

is equivalent to

```
fmt = dsp.setfmt(fmt)
channels = dsp.channels(channels)
rate = dsp.rate(rate)
```

oss_audio_device.**bufsize**()

Returns the size of the hardware buffer, in samples.

oss_audio_device.**obufcount**()

Returns the number of samples that are in the hardware buffer yet to be played.

oss_audio_device.**obuffree**()

Returns the number of samples that could be queued into the hardware buffer to be played without blocking.

Audio device objects also support several read-only attributes:

oss_audio_device.**closed**

Boolean indicating whether the device has been closed.

oss_audio_device.**name**

String containing the name of the device file.

oss_audio_device.**mode**

The I/O mode for the file, either `"r"`, `"rw"`, or `"w"`.

36.13.2 Mixer Device Objects

The mixer object provides two file-like methods:

oss_mixer_device.**close**()

This method closes the open mixer device file. Any further attempts to use the mixer after this file is closed will raise an *OSError*.

oss_mixer_device.**fileno**()

Returns the file handle number of the open mixer device file.

バージョン 3.2 で変更: Mixer objects also support the context management protocol.

The remaining methods are specific to audio mixing:

oss_mixer_device.controls()

This method returns a bitmask specifying the available mixer controls ("Control" being a specific mixable "channel", such as SOUND_MIXER_PCM or SOUND_MIXER_SYNTH). This bitmask indicates a subset of all available mixer controls---the SOUND_MIXER_* constants defined at module level. To determine if, for example, the current mixer object supports a PCM mixer, use the following Python code:

```
mixer=ossaudiodev.openmixer()
if mixer.controls() & (1 << ossaudiodev.SOUND_MIXER_PCM):
    # PCM is supported
    ... code ...
```

For most purposes, the SOUND_MIXER_VOLUME (master volume) and SOUND_MIXER_PCM controls should suffice---but code that uses the mixer should be flexible when it comes to choosing mixer controls. On the Gravis Ultrasound, for example, SOUND_MIXER_VOLUME does not exist.

oss_mixer_device.stereocontrols()

Returns a bitmask indicating stereo mixer controls. If a bit is set, the corresponding control is stereo; if it is unset, the control is either monophonic or not supported by the mixer (use in combination with *controls()* to determine which).

See the code example for the *controls()* function for an example of getting data from a bitmask.

oss_mixer_device.reccontrols()

Returns a bitmask specifying the mixer controls that may be used to record. See the code example for *controls()* for an example of reading from a bitmask.

oss_mixer_device.get(*control*)

Returns the volume of a given mixer control. The returned volume is a 2-tuple (left_volume, right_volume). Volumes are specified as numbers from 0 (silent) to 100 (full volume). If the control is monophonic, a 2-tuple is still returned, but both volumes are the same.

Raises *OSSAudioError* if an invalid control is specified, or *OSError* if an unsupported control is specified.

oss_mixer_device.set(*control*, *(left*, *right)*)

Sets the volume for a given mixer control to (left,right). left and right must be ints and between 0 (silent) and 100 (full volume). On success, the new volume is returned as a 2-tuple. Note that this may not be exactly the same as the volume specified, because of the limited resolution of some soundcard's mixers.

Raises *OSSAudioError* if an invalid mixer control was specified, or if the specified volumes were out-of-range.

oss_mixer_device.**get_recsrc**()

This method returns a bitmask indicating which control(s) are currently being used as a recording source.

oss_mixer_device.**set_recsrc**(*bitmask*)

Call this function to specify a recording source. Returns a bitmask indicating the new recording source (or sources) if successful; raises *OSError* if an invalid source was specified. To set the current recording source to the microphone input:

```
mixer.setrecsrc (1 << ossaudiodev.SOUND_MIXER_MIC)
```

36.14 pipes --- Interface to shell pipelines

Source code: Lib/pipes.py

Deprecated since version 3.11, will be removed in version 3.13: The *pipes* module is deprecated (see **PEP 594** for details). Please use the *subprocess* module instead.

The *pipes* module defines a class to abstract the concept of a *pipeline* --- a sequence of converters from one file to another.

Because the module uses **/bin/sh** command lines, a POSIX or compatible shell for *os.system()* and *os.popen()* is required.

Availability: Unix, not VxWorks.

The *pipes* module defines the following class:

class pipes.Template

An abstraction of a pipeline.

Example:

```
>>> import pipes
>>> t = pipes.Template()
>>> t.append('tr a-z A-Z', '--')
>>> f = t.open('pipefile', 'w')
>>> f.write('hello world')
>>> f.close()
>>> open('pipefile').read()
'HELLO WORLD'
```

36.14.1 Template Objects

Template objects following methods:

`Template.reset()`

Restore a pipeline template to its initial state.

`Template.clone()`

Return a new, equivalent, pipeline template.

`Template.debug(`*flag*`)`

If *flag* is true, turn debugging on. Otherwise, turn debugging off. When debugging is on, commands to be executed are printed, and the shell is given `set -x` command to be more verbose.

`Template.append(`*cmd*, *kind*`)`

Append a new action at the end. The *cmd* variable must be a valid bourne shell command. The *kind* variable consists of two letters.

The first letter can be either of `'-'` (which means the command reads its standard input), `'f'` (which means the commands reads a given file on the command line) or `'.'` (which means the commands reads no input, and hence must be first.)

Similarly, the second letter can be either of `'-'` (which means the command writes to standard output), `'f'` (which means the command writes a file on the command line) or `'.'` (which means the command does not write anything, and hence must be last.)

`Template.prepend(`*cmd*, *kind*`)`

Add a new action at the beginning. See *append()* for explanations of the arguments.

`Template.open(`*file*, *mode*`)`

Return a file-like object, open to *file*, but read from or written to by the pipeline. Note that only one of `'r'`, `'w'` may be given.

`Template.copy(`*infile*, *outfile*`)`

Copy *infile* to *outfile* through the pipe.

36.15 `sndhdr` --- Determine type of sound file

Source code: Lib/sndhdr.py

Deprecated since version 3.11, will be removed in version 3.13: The *sndhdr* module is deprecated (see **PEP 594** for details and alternatives).

The *sndhdr* provides utility functions which attempt to determine the type of sound data which is in a file. When these functions are able to determine what type of sound data is stored in a file, they return a *namedtuple()*, containing five attributes: (`filetype`, `framerate`, `nchannels`, `nframes`, `sampwidth`). The value for *type* indicates the data type and will be one of the strings `'aifc'`, `'aiff'`, `'au'`, `'hcom'`,

'sndr', 'sndt', 'voc', 'wav', '8svx', 'sb', 'ub', or 'ul'. The *sampling_rate* will be either the actual value or 0 if unknown or difficult to decode. Similarly, *channels* will be either the number of channels or 0 if it cannot be determined or if the value is difficult to decode. The value for *frames* will be either the number of frames or -1. The last item in the tuple, *bits_per_sample*, will either be the sample size in bits or 'A' for A-LAW or 'U' for u-LAW.

sndhdr.what(*filename*)

Determines the type of sound data stored in the file *filename* using *whathdr()*. If it succeeds, returns a namedtuple as described above, otherwise None is returned.

バージョン 3.5 で変更: Result changed from a tuple to a namedtuple.

sndhdr.whathdr(*filename*)

Determines the type of sound data stored in a file based on the file header. The name of the file is given by *filename*. This function returns a namedtuple as described above on success, or None.

バージョン 3.5 で変更: Result changed from a tuple to a namedtuple.

The following sound header types are recognized, as listed below with the return value from *whathdr()*: and *what()*:

Value	Sound header format
'aifc'	Compressed Audio Interchange Files
'aiff'	Audio Interchange Files
'au'	Au Files
'hcom'	HCOM Files
'sndt'	Sndtool Sound Files
'voc'	Creative Labs Audio Files
'wav'	Waveform Audio File Format Files
'8svx'	8-Bit Sampled Voice Files
'sb'	Signed Byte Audio Data Files
'ub'	UB Files
'ul'	uLAW Audio Files

sndhdr.tests

A list of functions performing the individual tests. Each function takes two arguments: the byte-stream and an open file-like object. When *what()* is called with a byte-stream, the file-like object will be None.

The test function should return a string describing the image type if the test succeeded, or None if it failed.

Example:

```
>>> import sndhdr
>>> imghdr.what('bass.wav')
'wav'
>>> imghdr.whathdr('bass.wav')
'wav'
```

36.16 spwd --- The shadow password database

Deprecated since version 3.11, will be removed in version 3.13: The *spwd* module is deprecated (see **PEP 594** for details and alternatives).

This module provides access to the Unix shadow password database. It is available on various Unix versions.

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly* プラットフォーム for more information.

You must have enough privileges to access the shadow password database (this usually means you have to be root).

Shadow password database entries are reported as a tuple-like object, whose attributes correspond to the members of the `spwd` structure (Attribute field below, see `<shadow.h>`):

Index	Attribute	Meaning
0	`sp_namp`	Login name
1	`sp_pwdp`	Encrypted password
2	`sp_lstchg`	Date of last change
3	`sp_min`	Minimal number of days between changes
4	`sp_max`	Maximum number of days between changes
5	`sp_warn`	Number of days before password expires to warn user about it
6	`sp_inact`	Number of days after password expires until account is disabled
7	`sp_expire`	Number of days since 1970-01-01 when account expires
8	`sp_flag`	Reserved

The sp_namp and sp_pwdp items are strings, all others are integers. *KeyError* is raised if the entry asked for cannot be found.

The following functions are defined:

`spwd.getspnam`(*name*)

Return the shadow password database entry for the given user name.

バージョン 3.6 で変更: Raises a *PermissionError* instead of *KeyError* if the user doesn't have privileges.

spwd.getspall()

Return a list of all available shadow password database entries, in arbitrary order.

参考

Module *grp*
An interface to the group database, similar to this.

Module *pwd*
An interface to the normal password database, similar to this.

36.17 sunau --- Read and write Sun AU files

Source code: Lib/sunau.py

Deprecated since version 3.11, will be removed in version 3.13: The *sunau* module is deprecated (see **PEP 594** for details).

The *sunau* module provides a convenient interface to the Sun AU sound format. Note that this module is interface-compatible with the modules *aifc* and *wave*.

An audio file consists of a header followed by the data. The fields of the header are:

Field	Contents
magic word	The four bytes `.snd`.
header size	Size of the header, including info, in bytes.
data size	Physical size of the data, in bytes.
encoding	Indicates how the audio samples are encoded.
sample rate	The sampling rate.
# of channels	The number of channels in the samples.
info	ASCII string giving a description of the audio file (padded with null bytes).

Apart from the info field, all header fields are 4 bytes in size. They are all 32-bit unsigned integers encoded in big-endian byte order.

The *sunau* module defines the following functions:

sunau.open(*file*, *mode*)

If *file* is a string, open the file by that name, otherwise treat it as a seekable file-like object. *mode* can be any of

`'r'`
: Read only mode.

`'w'`
: Write only mode.

Note that it does not allow read/write files.

A *mode* of `'r'` returns an `AU_read` object, while a *mode* of `'w'` or `'wb'` returns an `AU_write` object.

The *sunau* module defines the following exception:

exception sunau.Error

An error raised when something is impossible because of Sun AU specs or implementation deficiency.

The *sunau* module defines the following data items:

sunau.AUDIO_FILE_MAGIC

An integer every valid Sun AU file begins with, stored in big-endian form. This is the string `.snd` interpreted as an integer.

sunau.AUDIO_FILE_ENCODING_MULAW_8

sunau.AUDIO_FILE_ENCODING_LINEAR_8

sunau.AUDIO_FILE_ENCODING_LINEAR_16

sunau.AUDIO_FILE_ENCODING_LINEAR_24

sunau.AUDIO_FILE_ENCODING_LINEAR_32

sunau.AUDIO_FILE_ENCODING_ALAW_8

Values of the encoding field from the AU header which are supported by this module.

sunau.AUDIO_FILE_ENCODING_FLOAT

sunau.AUDIO_FILE_ENCODING_DOUBLE

sunau.AUDIO_FILE_ENCODING_ADPCM_G721

sunau.AUDIO_FILE_ENCODING_ADPCM_G722

sunau.AUDIO_FILE_ENCODING_ADPCM_G723_3

sunau.AUDIO_FILE_ENCODING_ADPCM_G723_5

Additional known values of the encoding field from the AU header, but which are not supported by this module.

36.17.1 AU_read Objects

AU_read objects, as returned by *open()* above, have the following methods:

AU_read.close()

Close the stream, and make the instance unusable. (This is called automatically on deletion.)

AU_read.getnchannels()

Returns number of audio channels (1 for mono, 2 for stereo).

AU_read.getsampwidth()

Returns sample width in bytes.

AU_read.getframerate()

Returns sampling frequency.

AU_read.getnframes()

Returns number of audio frames.

AU_read.getcomptype()

Returns compression type. Supported compression types are `'ULAW'`, `'ALAW'` and `'NONE'`.

AU_read.getcompname()

Human-readable version of *getcomptype()*. The supported types have the respective names `'CCITT G.711 u-law'`, `'CCITT G.711 A-law'` and `'not compressed'`.

AU_read.getparams()

Returns a *namedtuple()* `(nchannels, sampwidth, framerate, nframes, comptype, compname)`, equivalent to output of the `get*()` methods.

AU_read.readframes(*n*)

Reads and returns at most *n* frames of audio, as a *bytes* object. The data will be returned in linear format. If the original data is in u-LAW format, it will be converted.

AU_read.rewind()

Rewind the file pointer to the beginning of the audio stream.

The following two methods define a term "position" which is compatible between them, and is otherwise implementation dependent.

AU_read.setpos(*pos*)

Set the file pointer to the specified position. Only values returned from *tell()* should be used for *pos*.

AU_read.tell()

Return current file pointer position. Note that the returned value has nothing to do with the actual position in the file.

The following two functions are defined for compatibility with the *aifc*, and don't do anything interesting.

AU_read.getmarkers()

Returns `None`.

AU_read.**getmark**(*id*)

Raise an error.

36.17.2 AU_write Objects

AU_write objects, as returned by *open()* above, have the following methods:

AU_write.**setnchannels**(*n*)

Set the number of channels.

AU_write.**setsampwidth**(*n*)

Set the sample width (in bytes.)

バージョン 3.4 で変更: Added support for 24-bit samples.

AU_write.**setframerate**(*n*)

Set the frame rate.

AU_write.**setnframes**(*n*)

Set the number of frames. This can be later changed, when and if more frames are written.

AU_write.**setcomptype**(*type*, *name*)

Set the compression type and description. Only `'NONE'` and `'ULAW'` are supported on output.

AU_write.**setparams**(*tuple*)

The *tuple* should be `(nchannels, sampwidth, framerate, nframes, comptype, compname)`, with values valid for the `set*()` methods. Set all parameters.

AU_write.**tell**()

Return current position in the file, with the same disclaimer for the *AU_read.tell()* and *AU_read.setpos()* methods.

AU_write.**writeframesraw**(*data*)

Write audio frames, without correcting *nframes*.

バージョン 3.4 で変更: Any *bytes-like object* is now accepted.

AU_write.**writeframes**(*data*)

Write audio frames and make sure *nframes* is correct.

バージョン 3.4 で変更: Any *bytes-like object* is now accepted.

AU_write.**close**()

Make sure *nframes* is correct, and close the file.

This method is called upon deletion.

Note that it is invalid to set any parameters after calling `writeframes()` or `writeframesraw()`.

36.18 telnetlib --- Telnet client

Source code: Lib/telnetlib.py

Deprecated since version 3.11, will be removed in version 3.13: The *telnetlib* module is deprecated (see **PEP 594** for details and alternatives).

The *telnetlib* module provides a *Telnet* class that implements the Telnet protocol. See **RFC 854** for details about the protocol. In addition, it provides symbolic constants for the protocol characters (see below), and for the telnet options. The symbolic names of the telnet options follow the definitions in `arpa/telnet.h`, with the leading `TELOPT_` removed. For symbolic names of options which are traditionally not included in `arpa/telnet.h`, see the module source itself.

The symbolic constants for the telnet commands are: IAC, DONT, DO, WONT, WILL, SE (Subnegotiation End), NOP (No Operation), DM (Data Mark), BRK (Break), IP (Interrupt process), AO (Abort output), AYT (Are You There), EC (Erase Character), EL (Erase Line), GA (Go Ahead), SB (Subnegotiation Begin).

Availability: not Emscripten, not WASI.

This module does not work or is not available on WebAssembly platforms `wasm32-emscripten` and `wasm32-wasi`. See *WebAssembly* プラットフォーム for more information.

class telnetlib.**Telnet**(*host=None*, *port=0*[, *timeout*])

Telnet represents a connection to a Telnet server. The instance is initially not connected by default; the *open()* method must be used to establish a connection. Alternatively, the host name and optional port number can be passed to the constructor too, in which case the connection to the server will be established before the constructor returns. The optional *timeout* parameter specifies a timeout in seconds for blocking operations like the connection attempt (if not specified, the global default timeout setting will be used).

Do not reopen an already connected instance.

This class has many `read_*()` methods. Note that some of them raise *EOFError* when the end of the connection is read, because they can return an empty string for other reasons. See the individual descriptions below.

A *Telnet* object is a context manager and can be used in a `with` statement. When the `with` block ends, the *close()* method is called:

```
>>> from telnetlib import Telnet
>>> with Telnet('localhost', 23) as tn:
...     tn.interact()
...
```

バージョン 3.6 で変更: Context manager support added

参考

RFC 854 - Telnet Protocol Specification
Definition of the Telnet protocol.

36.18.1 Telnet Objects

Telnet instances have the following methods:

Telnet.read_until(*expected*, *timeout=None*)

Read until a given byte string, *expected*, is encountered or until *timeout* seconds have passed.

When no match is found, return whatever is available instead, possibly empty bytes. Raise *EOFError* if the connection is closed and no cooked data is available.

Telnet.read_all()

Read all data until EOF as bytes; block until connection closed.

Telnet.read_some()

Read at least one byte of cooked data unless EOF is hit. Return `b''` if EOF is hit. Block if no data is immediately available.

Telnet.read_very_eager()

Read everything that can be without blocking in I/O (eager).

Raise *EOFError* if connection closed and no cooked data available. Return `b''` if no cooked data available otherwise. Do not block unless in the midst of an IAC sequence.

Telnet.read_eager()

Read readily available data.

Raise *EOFError* if connection closed and no cooked data available. Return `b''` if no cooked data available otherwise. Do not block unless in the midst of an IAC sequence.

Telnet.read_lazy()

Process and return data already in the queues (lazy).

Raise *EOFError* if connection closed and no data available. Return `b''` if no cooked data available otherwise. Do not block unless in the midst of an IAC sequence.

Telnet.read_very_lazy()

Return any data available in the cooked queue (very lazy).

Raise *EOFError* if connection closed and no data available. Return `b''` if no cooked data available otherwise. This method never blocks.

Telnet.**read_sb_data**()

Return the data collected between a SB/SE pair (suboption begin/end). The callback should access these data when it was invoked with a SE command. This method never blocks.

Telnet.**open**(*host*, *port=0*[, *timeout*])

Connect to a host. The optional second argument is the port number, which defaults to the standard Telnet port (23). The optional *timeout* parameter specifies a timeout in seconds for blocking operations like the connection attempt (if not specified, the global default timeout setting will be used).

Do not try to reopen an already connected instance.

Raises an *auditing event* telnetlib.Telnet.open with arguments self, host, port.

Telnet.**msg**(*msg*, **args*)

Print a debug message when the debug level is > 0. If extra arguments are present, they are substituted in the message using the standard string formatting operator.

Telnet.**set_debuglevel**(*debuglevel*)

Set the debug level. The higher the value of *debuglevel*, the more debug output you get (on sys.stdout).

Telnet.**close**()

Close the connection.

Telnet.**get_socket**()

Return the socket object used internally.

Telnet.**fileno**()

Return the file descriptor of the socket object used internally.

Telnet.**write**(*buffer*)

Write a byte string to the socket, doubling any IAC characters. This can block if the connection is blocked. May raise *OSError* if the connection is closed.

Raises an *auditing event* telnetlib.Telnet.write with arguments self, buffer.

バージョン 3.3 で変更: This method used to raise *socket.error*, which is now an alias of *OSError*.

Telnet.**interact**()

Interaction function, emulates a very dumb Telnet client.

Telnet.**mt_interact**()

Multithreaded version of *interact()*.

Telnet.**expect**(*list*, *timeout=None*)

Read until one from a list of a regular expressions matches.

The first argument is a list of regular expressions, either compiled (*regex objects*) or uncompiled (byte strings). The optional second argument is a timeout, in seconds; the default is to block indefinitely.

Return a tuple of three items: the index in the list of the first regular expression that matches; the match object returned; and the bytes read up till and including the match.

If end of file is found and no bytes were read, raise *EOFError*. Otherwise, when nothing matches, return `(-1, None, data)` where *data* is the bytes received so far (may be empty bytes if a timeout happened).

If a regular expression ends with a greedy match (such as `.*`) or if more than one expression can match the same input, the results are non-deterministic, and may depend on the I/O timing.

`Telnet.set_option_negotiation_callback(`*callback*`)`

Each time a telnet option is read on the input flow, this *callback* (if set) is called with the following parameters: callback(telnet socket, command (DO/DONT/WILL/WONT), option). No other action is done afterwards by telnetlib.

36.18.2 Telnet Example

A simple example illustrating typical use:

```
import getpass
import telnetlib

HOST = "localhost"
user = input("Enter your remote account: ")
password = getpass.getpass()

tn = telnetlib.Telnet(HOST)

tn.read_until(b"login: ")
tn.write(user.encode('ascii') + b"\n")
if password:
    tn.read_until(b"Password: ")
    tn.write(password.encode('ascii') + b"\n")

tn.write(b"ls\n")
tn.write(b"exit\n")

print(tn.read_all().decode('ascii'))
```

36.19 uu --- Encode and decode uuencode files

Source code: Lib/uu.py

Deprecated since version 3.11, will be removed in version 3.13: The *uu* module is deprecated (see **PEP 594** for details). *base64* is a modern alternative.

This module encodes and decodes files in uuencode format, allowing arbitrary binary data to be transferred over ASCII-only connections. Wherever a file argument is expected, the methods accept a file-like object. For backwards compatibility, a string containing a pathname is also accepted, and the corresponding file will be opened for reading and writing; the pathname `'-'` is understood to mean the standard input or output. However, this interface is deprecated; it's better for the caller to open the file itself, and be sure that, when required, the mode is `'rb'` or `'wb'` on Windows.

This code was contributed by Lance Ellinghouse, and modified by Jack Jansen.

The *uu* module defines the following functions:

uu.encode(*in_file*, *out_file*, *name=None*, *mode=None*, *, *backtick=False*)

Uuencode file *in_file* into file *out_file*. The uuencoded file will have the header specifying *name* and *mode* as the defaults for the results of decoding the file. The default defaults are taken from *in_file*, or `'-'` and `0o666` respectively. If *backtick* is true, zeros are represented by `'`'` instead of spaces.

バージョン 3.7 で変更: Added the *backtick* parameter.

uu.decode(*in_file*, *out_file=None*, *mode=None*, *quiet=False*)

This call decodes uuencoded file *in_file* placing the result on file *out_file*. If *out_file* is a pathname, *mode* is used to set the permission bits if the file must be created. Defaults for *out_file* and *mode* are taken from the uuencode header. However, if the file specified in the header already exists, a *uu.Error* is raised.

decode() may print a warning to standard error if the input was produced by an incorrect uuencoder and Python could recover from that error. Setting *quiet* to a true value silences this warning.

exception uu.Error

Subclass of *Exception*, this can be raised by *uu.decode()* under various situations, such as described above, but also including a badly formatted header, or truncated input file.

参考

Module *binascii*
Support module containing ASCII-to-binary and binary-to-ASCII conversions.

36.20 xdrlib --- Encode and decode XDR data

Source code: Lib/xdrlib.py

Deprecated since version 3.11, will be removed in version 3.13: The *xdrlib* module is deprecated (see **PEP 594** for details).

The *xdrlib* module supports the External Data Representation Standard as described in **RFC 1014**, written by Sun Microsystems, Inc. June 1987. It supports most of the data types described in the RFC.

The *xdrlib* module defines two classes, one for packing variables into XDR representation, and another for unpacking from XDR representation. There are also two exception classes.

class xdrlib.Packer

Packer is the class for packing data into XDR representation. The *Packer* class is instantiated with no arguments.

class xdrlib.Unpacker(*data*)

`Unpacker` is the complementary class which unpacks XDR data values from a string buffer. The input buffer is given as *data*.

参考

RFC 1014 - XDR: External Data Representation Standard
: This RFC defined the encoding of data which was XDR at the time this module was originally written. It has apparently been obsoleted by **RFC 1832**.

RFC 1832 - XDR: External Data Representation Standard
: Newer RFC that provides a revised definition of XDR.

36.20.1 Packer Objects

Packer instances have the following methods:

Packer.get_buffer()

Returns the current pack buffer as a string.

Packer.reset()

Resets the pack buffer to the empty string.

In general, you can pack any of the most common XDR data types by calling the appropriate `pack_type()` method. Each method takes a single argument, the value to pack. The following simple data type packing methods are supported: `pack_uint()`, `pack_int()`, `pack_enum()`, `pack_bool()`, `pack_uhyper()`, and `pack_hyper()`.

Packer.pack_float(*value*)

Packs the single-precision floating point number *value*.

Packer.**pack_double**(*value*)

Packs the double-precision floating point number *value*.

The following methods support packing strings, bytes, and opaque data:

Packer.**pack_fstring**(*n*, *s*)

Packs a fixed length string, *s*. *n* is the length of the string but it is *not* packed into the data buffer. The string is padded with null bytes if necessary to guaranteed 4 byte alignment.

Packer.**pack_fopaque**(*n*, *data*)

Packs a fixed length opaque data stream, similarly to *pack_fstring()*.

Packer.**pack_string**(*s*)

Packs a variable length string, *s*. The length of the string is first packed as an unsigned integer, then the string data is packed with *pack_fstring()*.

Packer.**pack_opaque**(*data*)

Packs a variable length opaque data string, similarly to *pack_string()*.

Packer.**pack_bytes**(*bytes*)

Packs a variable length byte stream, similarly to *pack_string()*.

The following methods support packing arrays and lists:

Packer.**pack_list**(*list*, *pack_item*)

Packs a *list* of homogeneous items. This method is useful for lists with an indeterminate size; i.e. the size is not available until the entire list has been walked. For each item in the list, an unsigned integer `1` is packed first, followed by the data value from the list. *pack_item* is the function that is called to pack the individual item. At the end of the list, an unsigned integer `0` is packed.

For example, to pack a list of integers, the code might appear like this:

```
import xdrlib
p = xdrlib.Packer()
p.pack_list([1, 2, 3], p.pack_int)
```

Packer.**pack_farray**(*n*, *array*, *pack_item*)

Packs a fixed length list (*array*) of homogeneous items. *n* is the length of the list; it is *not* packed into the buffer, but a *ValueError* exception is raised if `len(array)` is not equal to *n*. As above, *pack_item* is the function used to pack each element.

Packer.**pack_array**(*list*, *pack_item*)

Packs a variable length *list* of homogeneous items. First, the length of the list is packed as an unsigned integer, then each element is packed as in *pack_farray()* above.

36.20.2 Unpacker Objects

The *Unpacker* class offers the following methods:

Unpacker.reset(*data*)

Resets the string buffer with the given *data*.

Unpacker.get_position()

Returns the current unpack position in the data buffer.

Unpacker.set_position(*position*)

Sets the data buffer unpack position to *position*. You should be careful about using *get_position()* and *set_position()*.

Unpacker.get_buffer()

Returns the current unpack data buffer as a string.

Unpacker.done()

Indicates unpack completion. Raises an *Error* exception if all of the data has not been unpacked.

In addition, every data type that can be packed with a *Packer*, can be unpacked with an *Unpacker*. Unpacking methods are of the form `unpack_type()`, and take no arguments. They return the unpacked object.

Unpacker.unpack_float()

Unpacks a single-precision floating point number.

Unpacker.unpack_double()

Unpacks a double-precision floating point number, similarly to *unpack_float()*.

In addition, the following methods unpack strings, bytes, and opaque data:

Unpacker.unpack_fstring(*n*)

Unpacks and returns a fixed length string. *n* is the number of characters expected. Padding with null bytes to guaranteed 4 byte alignment is assumed.

Unpacker.unpack_fopaque(*n*)

Unpacks and returns a fixed length opaque data stream, similarly to *unpack_fstring()*.

Unpacker.unpack_string()

Unpacks and returns a variable length string. The length of the string is first unpacked as an unsigned integer, then the string data is unpacked with *unpack_fstring()*.

Unpacker.unpack_opaque()

Unpacks and returns a variable length opaque data string, similarly to *unpack_string()*.

Unpacker.unpack_bytes()

Unpacks and returns a variable length byte stream, similarly to *unpack_string()*.

The following methods support unpacking arrays and lists:

Unpacker.unpack_list(*unpack_item*)

Unpacks and returns a list of homogeneous items. The list is unpacked one element at a time by first unpacking an unsigned integer flag. If the flag is `1`, then the item is unpacked and appended to the list. A flag of `0` indicates the end of the list. *unpack_item* is the function that is called to unpack the items.

Unpacker.unpack_farray(*n*, *unpack_item*)

Unpacks and returns (as a list) a fixed length array of homogeneous items. *n* is number of list elements to expect in the buffer. As above, *unpack_item* is the function used to unpack each element.

Unpacker.unpack_array(*unpack_item*)

Unpacks and returns a variable length *list* of homogeneous items. First, the length of the list is unpacked as an unsigned integer, then each element is unpacked as in *unpack_farray()* above.

36.20.3 Exceptions

Exceptions in this module are coded as class instances:

exception xdrlib.Error

The base exception class. *Error* has a single public attribute `msg` containing the description of the error.

exception xdrlib.ConversionError

Class derived from *Error*. Contains no additional instance variables.

Here is an example of how you would catch one of these exceptions:

```
import xdrlib
p = xdrlib.Packer()
try:
    p.pack_double(8.01)
except xdrlib.ConversionError as instance:
    print('packing the double failed:', instance.msg)
```

第

THIRTYSEVEN

REMOVED MODULES

The modules described in this chapter have been removed from the Python standard library. They are documented here to help people find replacements.

37.1 `asynchat` --- Asynchronous socket command/response handler

Deprecated since version 3.6, removed in version 3.12.

This module is no longer part of the Python standard library. It was removed in Python 3.12 after being deprecated in Python 3.6. The removal was decided in **PEP 594**.

Applications should use the *asyncio* module instead.

The last version of Python that provided the `asynchat` module was Python 3.11.

37.2 `asyncore` --- Asynchronous socket handler

Deprecated since version 3.6, removed in version 3.12.

This module is no longer part of the Python standard library. It was removed in Python 3.12 after being deprecated in Python 3.6. The removal was decided in **PEP 594**.

Applications should use the *asyncio* module instead.

The last version of Python that provided the `asyncore` module was Python 3.11.

37.3 `distutils` --- Building and installing Python modules

Deprecated since version 3.10, removed in version 3.12.

This module is no longer part of the Python standard library. It was removed in Python 3.12 after being deprecated in Python 3.10. The removal was decided in **PEP 632**, which has migration advice.

The last version of Python that provided the `distutils` module was Python 3.11.

37.4 imp --- Access the import internals

Deprecated since version 3.4, removed in version 3.12.

This module is no longer part of the Python standard library. It was removed in Python 3.12 after being deprecated in Python 3.4.

The removal notice includes guidance for migrating code from `imp` to *importlib*.

The last version of Python that provided the `imp` module was Python 3.11.

37.5 smtpd --- SMTP Server

Deprecated since version 3.6, removed in version 3.12.

This module is no longer part of the Python standard library. It was removed in Python 3.12 after being deprecated in Python 3.6. The removal was decided in **PEP 594**.

A possible replacement is the third-party aiosmtpd library. This library is not maintained or supported by the Python core team.

The last version of Python that provided the `smtpd` module was Python 3.11.

第

THIRTYEIGHT

セキュリティで考慮すべき点

The following modules have specific security considerations:

- *base64*: *base64 security considerations* in **RFC 4648**
- *cgi*: *CGI security considerations*
- *hashlib*: *all constructors take a "usedforsecurity" keyword-only argument disabling known insecure and blocked algorithms*
- *http.server* is not suitable for production use, only implementing basic security checks. See the *security considerations*.
- *logging*: *Logging configuration uses eval()*
- *multiprocessing*: *Connection.recv() uses pickle*
- *pickle*: *Restricting globals in pickle*
- *random* shouldn't be used for security purposes, use *secrets* instead
- *shelve*: *shelve is based on pickle and thus unsuitable for dealing with untrusted sources*
- *ssl*: *SSL/TLS security considerations*
- *subprocess*: *Subprocess security considerations*
- *tempfile*: *mktemp is deprecated due to vulnerability to race conditions*
- *xml*: *XML vulnerabilities*
- *zipfile*: *maliciously prepared .zip files can cause disk volume exhaustion*

The `-I` command line option can be used to run Python in isolated mode. When it cannot be used, the `-P` option or the `PYTHONSAFEPATH` environment variable can be used to not prepend a potentially unsafe path to *sys.path* such as the current directory, the script's directory or an empty string.

付録

A

用語集

>>>

The default Python prompt of the interactive shell. Often seen for code examples which can be executed interactively in the interpreter.

...

次のものが考えられます:

- The default Python prompt of the interactive shell when entering the code for an indented code block, when within a pair of matching left and right delimiters (parentheses, square brackets, curly braces or triple quotes), or after specifying a decorator.
- 組み込みの定数 *Ellipsis* 。

2to3

A tool that tries to convert Python 2.x code to Python 3.x code by handling most of the incompatibilities which can be detected by parsing the source and traversing the parse tree.

2to3 is available in the standard library as *lib2to3*; a standalone entry point is provided as `Tools/scripts/2to3`. See *2to3 --- Python 2* から *3* への自動コード変換.

abstract base class

(抽象基底クラス) 抽象基底クラスは *duck-typing* を補完するもので、*hasattr()* などの別のテクニックでは不恰好であったり微妙に誤る (例えば magic methods の場合) 場合にインターフェースを定義する方法を提供します。ABC は仮想 (virtual) サブクラスを導入します。これは親クラスから継承しませんが、それでも *isinstance()* や *issubclass()* に認識されます; *abc* モジュールのドキュメントを参照してください。Python には、多くの組み込み ABC が同梱されています。その対象は、(*collections.abc* モジュールで) データ構造、(*numbers* モジュールで) 数、(*io* モジュールで) ストリーム、(*importlib.abc* モジュールで) インポートファインダ及びローダーです。*abc* モジュールを利用して独自の ABC を作成できます。

annotation

(アノテーション) 変数、クラス属性、関数のパラメータや返り値に関係するラベルです。慣例により *type hint* として使われています。

Annotations of local variables cannot be accessed at runtime, but annotations of global variables, class attributes, and functions are stored in the `__annotations__` special attribute of modules,

classes, and functions, respectively.

See *variable annotation*, *function annotation*, **PEP 484** and **PEP 526**, which describe this functionality. Also see annotations-howto for best practices on working with annotations.

引数 (argument)

(実引数) 関数を呼び出す際に、**関数** (または **メソッド**) に渡す値です。実引数には 2 種類あります:

- **キーワード引数**: 関数呼び出しの際に引数の前に識別子がついたもの (例: `name=`) や、`**` に続けた辞書の中の値として渡された引数。例えば、次の *`complex()`* の呼び出しでは、`3` と `5` がキーワード引数です:

```
complex(real=3, imag=5)
complex(**{'real': 3, 'imag': 5})
```

- **位置引数**: キーワード引数以外の引数。位置引数は引数リストの先頭に書くことができ、また `*` に続けた *iterable* の要素として渡すことができます。例えば、次の例では `3` と `5` は両方共位置引数です:

```
complex(3, 5)
complex(*(3, 5))
```

実引数は関数の実体において名前付きのローカル変数に割り当てられます。割り当てを行う規則については calls を参照してください。シンタックスにおいて実引数を表すためにあらゆる式を使うことが出来ます。評価された値はローカル変数に割り当てられます。

仮引数 、FAQ の 実引数と仮引数の違いは何ですか? 、**PEP 362** を参照してください。

asynchronous context manager

(非同期コンテキストマネージャ) `__aenter__()` と `__aexit__()` メソッドを定義することで `async with` 文内の環境を管理するオブジェクトです。**PEP 492** で導入されました。

asynchronous generator

(非同期ジェネレータ) *asynchronous generator iterator* を返す関数です。`async def` で定義されたコルーチン関数に似ていますが、`yield` 式を持つ点で異なります。`yield` 式は `async for` ループで使用できる値の並びを生成するのに使用されます。

通常は非同期ジェネレータ関数を指しますが、文脈によっては **非同期ジェネレータイテレータ** を指す場合があります。意図された意味が明らかでない場合、明瞭化のために完全な単語を使用します。

非同期ジェネレータ関数には、`async for` 文や `async with` 文だけでなく `await` 式もあることがあります。

asynchronous generator iterator

(非同期ジェネレータイテレータ) *asynchronous generator* 関数で生成されるオブジェクトです。

これは *asynchronous iterator* で、`__anext__()` メソッドを使って呼ばれると awaitable オブジェクトを返します。この awaitable オブジェクトは、次の `yield` 式まで非同期ジェネレータ関数の本体を実行します。

Each `yield` temporarily suspends processing, remembering the execution state (including local variables and pending try-statements). When the *asynchronous generator iterator* effectively resumes with another awaitable returned by `__anext__()`, it picks up where it left off. See **PEP 492** and **PEP 525**.

asynchronous iterable
: (非同期イテラブル) `async for` 文の中で使用できるオブジェクトです。自身の `__aiter__()` メソッドから *asynchronous iterator* を返さなければなりません。**PEP 492** で導入されました。

asynchronous iterator
: (非同期イテレータ) `__aiter__()` と `__anext__()` メソッドを実装したオブジェクトです。`__anext__()` は *awaitable* オブジェクトを返さなければなりません。`async for` は *StopAsyncIteration* 例外を送出するまで、非同期イテレータの `__anext__()` メソッドが返す awaitable を解決します。**PEP 492** で導入されました。

属性
: (属性) オブジェクトに関連付けられ、ドット表記式によって名前で通常参照される値です。例えば、オブジェクト *o* が属性 *a* を持っているとき、その属性は *o.a* で参照されます。

  オブジェクトには、identifiers で定義される識別子ではない名前の属性を与えることができます。たとえば *setattr()* を使い、オブジェクトがそれを許可している場合に行えます。このような属性はドット表記式ではアクセスできず、代わりに *getattr()* を使って取る必要があります。

awaitable
: (待機可能) `await` 式で使用することが出来るオブジェクトです。*coroutine* か、`__await__()` メソッドがあるオブジェクトです。**PEP 492** を参照してください。

BDFL
: 慈悲深き終身独裁者 (Benevolent Dictator For Life) の略です。Python の作者、Guido van Rossum のことです。

binary file
: (バイナリファイル) *bytes-like* **オブジェクト** の読み込みおよび書き込みができる **ファイルオブジェクト** です。バイナリファイルの例は、バイナリモード (`'rb'`, `'wb'` or `'rb+'`) で開かれたファイル、*sys.stdin.buffer*、*sys.stdout.buffer*、*io.BytesIO* や *gzip.GzipFile*. のインスタンスです。

  str オブジェクトの読み書きができるファイルオブジェクトについては、*text file* も参照してください。

borrowed reference
: In Python's C API, a borrowed reference is a reference to an object, where the code using the object does not own the reference. It becomes a dangling pointer if the object is destroyed. For example, a garbage collection can remove the last *strong reference* to the object and so destroy it.

  Calling `Py_INCREF()` on the *borrowed reference* is recommended to convert it to a *strong reference* in-place, except when the object cannot be destroyed before the last usage of the borrowed reference. The `Py_NewRef()` function can be used to create a new *strong reference*.

bytes-like object
: bufferobjects をサポートしていて、C 言語の意味で **連続した** バッファーを提供可能なオブジェクト。

bytes, *bytearray*, *array.array* や、多くの一般的な *memoryview* オブジェクトがこれに当たります。bytes-like オブジェクトは、データ圧縮、バイナリファイルへの保存、ソケットを経由した送信など、バイナリデータを要求するいろいろな操作に利用することができます。

幾つかの操作ではバイナリデータを変更する必要があります。その操作のドキュメントではよく ” 読み書き可能な bytes-like オブジェクト” に言及しています。変更可能なバッファーオブジェクトには、*bytearray* と *bytearray* の *memoryview* などが含まれます。また、他の幾つかの操作では不変なオブジェクト内のバイナリデータ (” 読み出し専用の bytes-like オブジェクト”) を必要します。それには *bytes* と *bytes* の *memoryview* オブジェクトが含まれます。

bytecode
: (バイトコード) Python のソースコードは、Python プログラムの CPython インタプリタの内部表現であるバイトコードへとコンパイルされます。バイトコードは `.pyc` ファイルにキャッシュされ、同じファイルが二度目に実行されるときはより高速になります (ソースコードからバイトコードへの再度のコンパイルは回避されます)。この ” 中間言語 (intermediate language)” は、各々のバイトコードに対応する機械語を実行する **仮想マシン** で動作するといえます。重要な注意として、バイトコードは異なる Python 仮想マシン間で動作することや、Python リリース間で安定であることは期待されていません。

  バイトコードの命令一覧は *dis* **モジュール** にあります。

callable
: A callable is an object that can be called, possibly with a set of arguments (see *argument*), with the following syntax:

```
callable(argument1, argument2, argumentN)
```

  A *function*, and by extension a *method*, is a callable. An instance of a class that implements the `__call__()` method is also a callable.

callback
: (コールバック) 将来のある時点で実行されるために引数として渡される関数

クラス
: (クラス) ユーザー定義オブジェクトを作成するためのテンプレートです。クラス定義は普通、そのクラスのインスタンス上の操作をするメソッドの定義を含みます。

class variable
: (クラス変数) クラス上に定義され、クラスレベルで (つまり、クラスのインスタンス上ではなしに) 変更されることを目的としている変数です。

complex number
: (複素数) よく知られている実数系を拡張したもので、すべての数は実部と虚部の和として表されます。虚数は虚数単位 (`-1` の平方根) に実数を掛けたもので、一般に数学では `i` と書かれ、工学では `j` と書かれます。Python は複素数に組み込みで対応し、後者の表記を取っています。虚部は末尾に `j` をつけて書きます。例えば `3+1j` です。*math* モジュールの複素数版を利用するには、*cmath* を使います。複素数の使用はかなり高度な数学の機能です。必要性を感じなければ、ほぼ間違いなく無視してしまってよいでしょう。

context manager
: An object which controls the environment seen in a `with` statement by defining `__enter__()` and `__exit__()` methods. See **PEP 343**.

context variable
: A variable which can have different values depending on its context. This is similar to Thread-Local Storage in which each execution thread may have a different value for a variable. However, with context variables, there may be several contexts in one execution thread and the main usage for context variables is to keep track of variables in concurrent asynchronous tasks. See *contextvars*.

contiguous
: (隣接、連続) バッファが厳密に *C-**連続*** または *Fortran **連続*** である場合に、そのバッファは連続しているとみなせます。ゼロ次元バッファは C 連続であり Fortran 連続です。一次元の配列では、その要素は必ずメモリ上で隣接するように配置され、添字がゼロから始まり増えていく順序で並びます。多次元の C-連続な配列では、メモリアドレス順に要素を巡る際には最後の添え字が最初に変わるのに対し、Fortran 連続な配列では最初の添え字が最初に動きます。

コルーチン
: (コルーチン) コルーチンはサブルーチンのより一般的な形式です。サブルーチンには決められた地点から入り、別の決められた地点から出ます。コルーチンには多くの様々な地点から入る、出る、再開することができます。コルーチンは `async def` 文で実装できます。**PEP 492** を参照してください。

coroutine function
: (コルーチン関数) *coroutine* オブジェクトを返す関数です。コルーチン関数は `async def` 文で実装され、`await`、`async for`、および `async with` キーワードを持つことが出来ます。これらは **PEP 492** で導入されました。

CPython
: python.org で配布されている、Python プログラミング言語の標準的な実装です。”CPython” という単語は、この実装を Jython や IronPython といった他の実装と区別する必要が有る場合に利用されます。

decorator
: (デコレータ) 別の関数を返す関数で、通常、`@wrapper` 構文で関数変換として適用されます。デコレータの一般的な利用例は、*classmethod()* と *staticmethod()* です。

  デコレータの文法はシンタックスシュガーです。次の 2 つの関数定義は意味的に同じものです:

```
def f(arg):
    ...
f = staticmethod(f)

@staticmethod
def f(arg):
    ...
```

  同じ概念がクラスにも存在しますが、あまり使われません。デコレータについて詳しくは、関数定義 お

よび クラス定義 のドキュメントを参照してください。

descriptor

Any object which defines the methods `__get__()`, `__set__()`, or `__delete__()`. When a class attribute is a descriptor, its special binding behavior is triggered upon attribute lookup. Normally, using *a.b* to get, set or delete an attribute looks up the object named *b* in the class dictionary for *a*, but if *b* is a descriptor, the respective descriptor method gets called. Understanding descriptors is a key to a deep understanding of Python because they are the basis for many features including functions, methods, properties, class methods, static methods, and reference to super classes.

デスクリプタのメソッドに関しての詳細は、descriptors や Descriptor How To Guide を参照してください。

dictionary

An associative array, where arbitrary keys are mapped to values. The keys can be any object with `__hash__()` and `__eq__()` methods. Called a hash in Perl.

dictionary comprehension

(辞書内包表記) iterable 内の全てあるいは一部の要素を処理して、その結果からなる辞書を返すコンパクトな書き方です。`results = {n: n ** 2 for n in range(10)}` とすると、キー `n` を値 `n ** 2` に対応付ける辞書を生成します。comprehensions を参照してください。

dictionary view

(辞書ビュー) *dict.keys()*、*dict.values()*、*dict.items()* が返すオブジェクトです。辞書の項目の動的なビューを提供します。すなわち、辞書が変更されるとビューはそれを反映します。辞書ビューを強制的に完全なリストにするには `list(dictview)` を使用してください。**辞書ビューオブジェクト** を参照してください。

docstring

A string literal which appears as the first expression in a class, function or module. While ignored when the suite is executed, it is recognized by the compiler and put into the *__doc__* attribute of the enclosing class, function or module. Since it is available via introspection, it is the canonical place for documentation of the object.

duck-typing

あるオブジェクトが正しいインターフェースを持っているかを決定するのにオブジェクトの型を見ないプログラミングスタイルです。代わりに、単純にオブジェクトのメソッドや属性が呼ばれたり使われたりします。(「アヒルのように見えて、アヒルのように鳴けば、それはアヒルである。」) インターフェースを型より重視することで、上手くデザインされたコードは、ポリモーフィックな代替を許して柔軟性を向上させます。ダックタイピングは *type()* や *isinstance()* による判定を避けます。(ただし、ダックタイピングを **抽象基底クラス** で補完することもできます。) その代わり、典型的に *hasattr()* 判定や *EAFP* プログラミングを利用します。

EAFP

「認可をとるより許しを請う方が容易 (easier to ask for forgiveness than permission、マーフィーの法則)」の略です。この Python で広く使われているコーディングスタイルでは、通常は有効なキーや属性が存在するものと仮定し、その仮定が誤っていた場合に例外を捕捉します。この簡潔で手早く書ける

コーディングスタイルには、`try` 文および `except` 文がたくさんあるのが特徴です。このテクニックは、C のような言語でよく使われている *LBYL* スタイルと対照的なものです。

expression
: (式) 何かの値と評価される、一まとまりの構文 (a piece of syntax) です。言い換えると、式とはリテラル、名前、属性アクセス、演算子や関数呼び出しなど、値を返す式の要素の積み重ねです。他の多くの言語と違い、Python では言語の全ての構成要素が式というわけではありません。`while` のように、式としては使えない **文** もあります。代入も式ではなく文です。

extension module
: (拡張モジュール) C や C++ で書かれたモジュールで、Python の C API を利用して Python コアやユーザーコードとやりとりします。

f-string
: `'f'` や `'F'` が先頭に付いた文字列リテラルは "f-string" と呼ばれ、これは フォーマット済み文字列リテラル の短縮形の名称です。**PEP 498** も参照してください。

file object
: An object exposing a file-oriented API (with methods such as `read()` or `write()`) to an underlying resource. Depending on the way it was created, a file object can mediate access to a real on-disk file or to another type of storage or communication device (for example standard input/output, in-memory buffers, sockets, pipes, etc.). File objects are also called *file-like objects* or *streams*.

  ファイルオブジェクトには実際には 3 種類あります: 生の **バイナリーファイル**、バッファされた **バイナリーファイル**、そして **テキストファイル** です。インターフェイスは *io* モジュールで定義されています。ファイルオブジェクトを作る標準的な方法は *open()* 関数を使うことです。

file-like object
: *file object* と同義です。

filesystem encoding and error handler
: Encoding and error handler used by Python to decode bytes from the operating system and encode Unicode to the operating system.

  ファイルシステムのエンコーディングでは、すべてが 128 バイト以下に正常にデコードされることが保証されなくてはなりません。ファイルシステムのエンコーディングでこれが保証されなかった場合は、API 関数が *UnicodeError* を送出することがあります。

  The *sys.getfilesystemencoding()* and *sys.getfilesystemencodeerrors()* functions can be used to get the filesystem encoding and error handler.

  The *filesystem encoding and error handler* are configured at Python startup by the `PyConfig_Read()` function: see `filesystem_encoding` and `filesystem_errors` members of `PyConfig`.

  See also the *locale encoding*.

finder

(ファインダ) インポートされているモジュールの *loader* の発見を試行するオブジェクトです。

There are two types of finder: *meta path finders* for use with *sys.meta_path*, and *path entry finders* for use with *sys.path_hooks*.

See finders-and-loaders and *importlib* for much more detail.

floor division
: (切り捨て除算) 一番近い整数に切り捨てる数学的除算。切り捨て除算演算子は `//` です。例えば、`11 // 4` は `2` になり、それとは対称に浮動小数点数の真の除算では `2.75` が 返ってきます。`(-11) // 4` は `-2.75` を **小さい方に** 丸める (訳注: 負の無限大への丸めを行う) ので `-3` になることに注意してください。**PEP 238** を参照してください。

関数
: (関数) 呼び出し側に値を返す一連の文のことです。関数には 0 以上の **実引数** を渡すことが出来ます。実体の実行時に引数を使用することが出来ます。**仮引数**、**メソッド**、function を参照してください。

function annotation
: (関数アノテーション) 関数のパラメータや返り値の *annotation* です。

関数アノテーションは、通常は **型ヒント** のために使われます: 例えば、この関数は 2 つの *int* 型の引数を取ると期待され、また *int* 型の返り値を持つと期待されています。

```
def sum_two_numbers(a: int, b: int) -> int:
   return a + b
```

関数アノテーションの文法は function の節で解説されています。

機能の説明がある *variable annotation*, **PEP 484**, を参照してください。また、アノテーションを利用するベストプラクティスとして annotations-howto も参照してください。

__future__
: `from __future__ import <feature>` という future 文 は、コンパイラーに将来の Python リリースで標準となる構文や意味を使用して現在のモジュールをコンパイルするよう指示します。*__future__* モジュールでは、*feature* のとりうる値をドキュメント化しています。このモジュールをインポートし、その変数を評価することで、新機能が最初に言語に追加されたのはいつかや、いつデフォルトになるか (またはなったか) を見ることができます:

```
>>> import __future__
>>> __future__.division
_Feature((2, 2, 0, 'alpha', 2), (3, 0, 0, 'alpha', 0), 8192)
```

garbage collection
: (ガベージコレクション) これ以降使われることのないメモリを解放する処理です。Python は、参照カウントと、循環参照を検出し破壊する循環ガベージコレクタを使ってガベージコレクションを行います。ガベージコレクタは *gc* モジュールを使って操作できます。

ジェネレータ
: (ジェネレータ) *generator iterator* を返す関数です。通常の関数に似ていますが、`yield` 式を持つ点で

異なります。`yield` 式は、for ループで使用できたり、*next()* 関数で値を 1 つずつ取り出したりできる、値の並びを生成するのに使用されます。

通常はジェネレータ関数を指しますが、文脈によっては **ジェネレータイテレータ** を指す場合があります。意図された意味が明らかでない場合、明瞭化のために完全な単語を使用します。

generator iterator
: (ジェネレータイテレータ) *generator* 関数で生成されるオブジェクトです。

  Each `yield` temporarily suspends processing, remembering the execution state (including local variables and pending try-statements). When the *generator iterator* resumes, it picks up where it left off (in contrast to functions which start fresh on every invocation).

generator expression
: An expression that returns an iterator. It looks like a normal expression followed by a `for` clause defining a loop variable, range, and an optional `if` clause. The combined expression generates values for an enclosing function:

```
>>> sum(i*i for i in range(10))         # sum of squares 0, 1, 4, ... 81
285
```

generic function
: (ジェネリック関数) 異なる型に対し同じ操作をする関数群から構成される関数です。呼び出し時にどの実装を用いるかはディスパッチアルゴリズムにより決定されます。

  single dispatch、*functools.singledispatch()* デコレータ、**PEP 443** を参照してください。

generic type
: A *type* that can be parameterized; typically a container class such as *list* or *dict*. Used for *type hints* and *annotations*.

  For more details, see *generic alias types*, **PEP 483**, **PEP 484**, **PEP 585**, and the *typing* module.

GIL
: *global interpreter lock* を参照してください。

global interpreter lock
: (グローバルインタプリタロック) *CPython* インタプリタが利用している、一度に Python の **バイトコード** を実行するスレッドは一つだけであることを保証する仕組みです。これにより (*dict* などの重要な組み込み型を含む) オブジェクトモデルが同時アクセスに対して暗黙的に安全になるので、CPython の実装がシンプルになります。インタプリタ全体をロックすることで、マルチプロセッサマシンが生じる並列化のコストと引き換えに、インタプリタを簡単にマルチスレッド化できるようになります。

  ただし、標準あるいは外部のいくつかの拡張モジュールは、圧縮やハッシュ計算などの計算の重い処理をするときに GIL を解除するように設計されています。また、I/O 処理をする場合 GIL は常に解除されます。

  Past efforts to create a ”free-threaded” interpreter (one which locks shared data at a much finer

granularity) have not been successful because performance suffered in the common single-processor case. It is believed that overcoming this performance issue would make the implementation much more complicated and therefore costlier to maintain.

hash-based pyc
: (ハッシュベース pyc ファイル) 正当性を判別するために、対応するソースファイルの最終更新時刻ではなくハッシュ値を使用するバイトコードのキャッシュファイルです。pyc-invalidation を参照してください。

hashable
: An object is *hashable* if it has a hash value which never changes during its lifetime (it needs a `__hash__()` method), and can be compared to other objects (it needs an `__eq__()` method). Hashable objects which compare equal must have the same hash value.

  ハッシュ可能なオブジェクトは辞書のキーや集合のメンバーとして使えます。辞書や集合のデータ構造は内部でハッシュ値を使っているからです。

  Python のイミュータブルな組み込みオブジェクトは、ほとんどがハッシュ可能です。(リストや辞書のような) ミュータブルなコンテナはハッシュ不可能です。(タプルや frozenset のような) イミュータブルなコンテナは、要素がハッシュ可能であるときのみハッシュ可能です。ユーザー定義のクラスのインスタンスであるようなオブジェクトはデフォルトでハッシュ可能です。それらは全て (自身を除いて) 比較結果は非等価であり、ハッシュ値は *`id()`* より得られます。

IDLE
: Python の統合開発環境 (Integrated DeveLopment Environment) 及び学習環境 (Learning Environment) です。*IDLE --- Python editor and shell* は Python の標準的な配布に同梱されている基本的な機能のエディタとインタプリタ環境です。

永続オブジェクト (immortal)
: *Immortal objects* are a CPython implementation detail introduced in **PEP 683**.

  If an object is immortal, its *reference count* is never modified, and therefore it is never deallocated while the interpreter is running. For example, *`True`* and *`None`* are immortal in CPython.

immutable
: (イミュータブル) 固定の値を持ったオブジェクトです。イミュータブルなオブジェクトには、数値、文字列、およびタプルなどがあります。これらのオブジェクトは値を変えられません。別の値を記憶させる際には、新たなオブジェクトを作成しなければなりません。イミュータブルなオブジェクトは、固定のハッシュ値が必要となる状況で重要な役割を果たします。辞書のキーがその例です。

import path
: *path based finder* が import するモジュールを検索する場所 (または *path entry*) のリスト。import 中、このリストは通常 *`sys.path`* から来ますが、サブパッケージの場合は親パッケージの `__path__` 属性からも来ます。

importing
: あるモジュールの Python コードが別のモジュールの Python コードで使えるようにする処理です。

importer
: モ

ジュールを探してロードするオブジェクト。*finder* と *loader* のどちらでもあるオブジェクト。

interactive

Python has an interactive interpreter which means you can enter statements and expressions at the interpreter prompt, immediately execute them and see their results. Just launch `python` with no arguments (possibly by selecting it from your computer's main menu). It is a very powerful way to test out new ideas or inspect modules and packages (remember `help(x)`).

interpreted

Python はインタプリタ形式の言語であり、コンパイラ言語の対極に位置します。(バイトコードコンパイラがあるために、この区別は曖昧ですが。) ここでのインタプリタ言語とは、ソースコードのファイルを、まず実行可能形式にしてから実行させるといった操作なしに、直接実行できることを意味します。インタプリタ形式の言語は通常、コンパイラ形式の言語よりも開発／デバッグのサイクルは短いものの、プログラムの実行は一般に遅いです。**対話的** も参照してください。

interpreter shutdown

Python インタープリターはシャットダウンを要請された時に、モジュールやすべてのクリティカルな内部構造をなどの、すべての確保したリソースを段階的に開放する、特別なフェーズに入ります。このフェーズは **ガベージコレクタ** を複数回呼び出します。これによりユーザー定義のデストラクターや weakref コールバックが呼び出されることがあります。シャットダウンフェーズ中に実行されるコードは、それが依存するリソースがすでに機能しない (よくある例はライブラリーモジュールや warning 機構です) ために様々な例外に直面します。

インタープリタがシャットダウンする主な理由は `__main__` モジュールや実行されていたスクリプトの実行が終了したことです。

iterable

An object capable of returning its members one at a time. Examples of iterables include all sequence types (such as *list*, *str*, and *tuple*) and some non-sequence types like *dict*, *file objects*, and objects of any classes you define with an `__iter__()` method or with a `__getitem__()` method that implements *sequence* semantics.

Iterables can be used in a `for` loop and in many other places where a sequence is needed (*zip()*, *map()*, ...). When an iterable object is passed as an argument to the built-in function *iter()*, it returns an iterator for the object. This iterator is good for one pass over the set of values. When using iterables, it is usually not necessary to call *iter()* or deal with iterator objects yourself. The `for` statement does that automatically for you, creating a temporary unnamed variable to hold the iterator for the duration of the loop. See also *iterator*, *sequence*, and *generator*.

iterator

データの流れを表現するオブジェクトです。イテレータの *__next__()* メソッドを繰り返し呼び出す (または組み込み関数 *next()* に渡す) と、流れの中の要素を一つずつ返します。データがなくなると、代わりに *StopIteration* 例外を送出します。その時点で、イテレータオブジェクトは尽きており、それ以降は `__next__()` を何度呼んでも *StopIteration* を送出します。イテレータは、そのイテレータオブジェクト自体を返す *__iter__()* メソッドを実装しなければならないので、イテレータは他の iterable を受理するほとんどの場所で利用できます。はっきりとした例外は複数の反復を行うようなコードです。(*list* のような) コンテナオブジェクトは、自身を *iter()* 関数にオブジェクトに渡した

り for ループ内で使うたびに、新たな未使用のイテレータを生成します。これをイテレータで行おうとすると、前回のイテレーションで使用済みの同じイテレータオブジェクトを単純に返すため、空のコンテナのようになってしまします。

詳細な情報は **イテレータ型** にあります。

CPython 実装の詳細: CPython does not consistently apply the requirement that an iterator define *__iter__()*.

key function

(キー関数) キー関数、あるいは照合関数とは、ソートや順序比較のための値を返す呼び出し可能オブジェクト (callable) です。例えば、*locale.strxfrm()* をキー関数に使えば、ロケール依存のソートの慣習にのっとったソートキーを返します。

Python の多くのツールはキー関数を受け取り要素の並び順やグループ化を管理します。*min()*, *max()*, *sorted()*, *list.sort()*, *heapq.merge()*, *heapq.nsmallest()*, *heapq.nlargest()*, *itertools.groupby()* 等があります。

キー関数を作る方法はいくつかあります。例えば *str.lower()* メソッドを大文字小文字を区別しないソートを行うキー関数として使うことが出来ます。あるいは、lambda r: (r[0], r[2]) のような lambda 式からキー関数を作ることができます。また、*operator.attrgetter()*, *operator.itemgetter()*, *operator.methodcaller()* の 3 つのキー関数コンストラクタがあります。キー関数の作り方と使い方の例は Sorting HOW TO を参照してください。

keyword argument 実

引数 を参照してください。

lambda

(ラムダ) 無名のインライン関数で、関数が呼び出されたときに評価される 1 つの **式** を含みます。ラムダ関数を作る構文は lambda [parameters]: expression です。

LBYL

「ころばぬ先の杖 (look before you leap)」の略です。このコーディングスタイルでは、呼び出しや検索を行う前に、明示的に前提条件 (pre-condition) 判定を行います。*EAFP* アプローチと対照的で、if 文がたくさん使われるのが特徴的です。

マルチスレッド化された環境では、LBYL アプローチは ” 見る” 過程と ” 飛ぶ” 過程の競合状態を引き起こすリスクがあります。例えば、if key in mapping: return mapping[key] というコードは、判定の後、別のスレッドが探索の前に *mapping* から *key* を取り除くと失敗します。この問題は、ロックするか EAFP アプローチを使うことで解決できます。

lexical analyzer

Formal name for the *tokenizer*; see *token*.

list A

built-in Python *sequence*. Despite its name it is more akin to an array in other languages than to a linked list since access to elements is $O(1)$.

list comprehension

(リスト内包表記) シーケンス中の全てあるいは一部の要素を処理して、その結果からなるリストを返す、コンパクトな方法です。`result = ['{:#04x}'.format(x) for x in range(256) if x % 2 == 0]` とすると、0 から 255 までの偶数を 16 進数表記 (0x..) した文字列からなるリストを生成します。`if` 節はオプションです。`if` 節がない場合、`range(256)` の全ての要素が処理されます。

loader

An object that loads a module. It must define the `exec_module()` and `create_module()` methods to implement the *Loader* interface. A loader is typically returned by a *finder*. See also:

- finders-and-loaders
- *importlib.abc.Loader*
- **PEP 302**

ロケールエンコーディング

On Unix, it is the encoding of the LC_CTYPE locale. It can be set with *locale.setlocale(locale.LC_CTYPE, new_locale)*.

On Windows, it is the ANSI code page (ex: `"cp1252"`).

On Android and VxWorks, Python uses `"utf-8"` as the locale encoding.

locale.getencoding() can be used to get the locale encoding.

See also the *filesystem encoding and error handler*.

magic method

special method のくだけた同義語です。

mapping

(マッピング) 任意のキー探索をサポートしていて、*collections.abc.Mapping* か *collections.abc.MutableMapping* の **抽象基底クラス** で指定されたメソッドを実装しているコンテナオブジェクトです。例えば、*dict*, *collections.defaultdict*, *collections.OrderedDict*, *collections.Counter* などです。

meta path finder

sys.meta_path を検索して得られた *finder*. meta path finder は *path entry finder* と関係はありますが、別物です。

meta path finder が実装するメソッドについては *importlib.abc.MetaPathFinder* を参照してください。

metaclass

(メタクラス) クラスのクラスです。クラス定義は、クラス名、クラスの辞書と、基底クラスのリストを作ります。メタクラスは、それら 3 つを引数として受け取り、クラスを作る責任を負います。ほとんどのオブジェクト指向言語は (訳注: メタクラスの) デフォルトの実装を提供しています。Python が特別なのはカスタムのメタクラスを作成できる点です。ほとんどのユーザーに取って、メタクラスは全く必要のないものです。しかし、一部の場面では、メタクラスは強力でエレガントな方法を提供します。た

とえば属性アクセスのログを取ったり、スレッドセーフ性を追加したり、オブジェクトの生成を追跡したり、シングルトンを実装するなど、多くの場面で利用されます。

詳細は metaclasses を参照してください。

メソッド
: (メソッド) クラス本体の中で定義された関数。そのクラスのインスタンスの属性として呼び出された場合、メソッドはインスタンスオブジェクトを第一 **引数** として受け取ります (この第一引数は通常 `self` と呼ばれます)。**関数** と **ネストされたスコープ** も参照してください。

method resolution order
: Method Resolution Order is the order in which base classes are searched for a member during lookup. See python_2.3_mro for details of the algorithm used by the Python interpreter since the 2.3 release.

module
: (モジュール) Python コードの組織単位としてはたらくオブジェクトです。モジュールは任意の Python オブジェクトを含む名前空間を持ちます。モジュールは *importing* の処理によって Python に読み込まれます。

パッケージ を参照してください。

module spec
: モジュールをロードするのに使われるインポート関連の情報を含む名前空間です。*importlib.machinery.ModuleSpec* のインスタンスです。

See also module-specs.

MRO
: *method resolution order* を参照してください。

mutable
: (ミュータブル) ミュータブルなオブジェクトは、*id()* を変えることなく値を変更できます。**イミュータブル**) も参照してください。

named tuple
: ”名前付きタプル” という用語は、タプルを継承していて、インデックスが付く要素に対し属性を使ってのアクセスもできる任意の型やクラスに応用されています。その型やクラスは他の機能も持っていることもあります。

time.localtime() や *os.stat()* の返り値を含むいくつかの組み込み型は名前付きタプルです。他の例は *sys.float_info* です:

```
>>> sys.float_info[1]                   # indexed access
1024
>>> sys.float_info.max_exp              # named field access
1024
>>> isinstance(sys.float_info, tuple)   # kind of tuple
True
```

Some named tuples are built-in types (such as the above examples). Alternatively, a named tuple can be created from a regular class definition that inherits from *tuple* and that defines named fields. Such a class can be written by hand, or it can be created by inheriting *typing.NamedTuple*, or with the factory function *collections.namedtuple()*. The latter techniques also add some extra methods that may not be found in hand-written or built-in named tuples.

namespace

(名前空間) 変数が格納される場所です。名前空間は辞書として実装されます。名前空間にはオブジェクトの (メソッドの) 入れ子になったものだけでなく、局所的なもの、大域的なもの、そして組み込みのものがあります。名前空間は名前の衝突を防ぐことによってモジュール性をサポートする。例えば関数 *builtins.open* と *os.open()* は名前空間で区別されています。また、どのモジュールが関数を実装しているか明示することによって名前空間は可読性と保守性を支援します。例えば、*random.seed()* や *itertools.islice()* と書くと、それぞれモジュール *random* や *itertools* で実装されていることが明らかです。

namespace package

A *package* which serves only as a container for subpackages. Namespace packages may have no physical representation, and specifically are not like a *regular package* because they have no `__init__.py` file.

Namespace packages allow several individually installable packages to have a common parent package. Otherwise, it is recommended to use a *regular package*.

For more information, see **PEP 420** and reference-namespace-package.

module を参照してください。

nested scope

(ネストされたスコープ) 外側で定義されている変数を参照する機能です。例えば、ある関数が別の関数の中で定義されている場合、内側の関数は外側の関数中の変数を参照できます。ネストされたスコープはデフォルトでは変数の参照だけができ、変数の代入はできないので注意してください。ローカル変数は、最も内側のスコープで変数を読み書きします。同様に、グローバル変数を使うとグローバル名前空間の値を読み書きします。`nonlocal` で外側の変数に書き込めます。

new-style class

Old name for the flavor of classes now used for all class objects. In earlier Python versions, only new-style classes could use Python's newer, versatile features like `__slots__`, descriptors, properties, `__getattribute__()`, class methods, and static methods.

object

(オブジェクト) 状態 (属性や値) と定義された振る舞い (メソッド) をもつ全てのデータ。もしくは、全ての **新スタイルクラス** の究極の基底クラスのこと。

package

(パッケージ) サブモジュールや再帰的にサブパッケージを含むことの出来る *module* のことです。専門的には、パッケージは `__path__` 属性を持つ Python オブジェクトです。

regular package と *namespace package* を参照してください。

parameter

(仮引数) 名前付の実体で **関数** (や **メソッド**) の定義において関数が受ける **実引数** を指定します。仮引数には 5 種類あります:

- **位置またはキーワード**: **位置** であるいは **キーワード引数** として渡すことができる引数を指定します。これはたとえば以下の *foo* や *bar* のように、デフォルトの仮引数の種類です:

```
def func(foo, bar=None): ...
```

- 位置専用: 位置によってのみ与えられる引数を指定します。位置専用の引数は 関数定義の引数のリストの中でそれらの後ろに `/` を含めることで定義できます。例えば下記の *posonly1* と *posonly2* は位置専用引数になります:

```
def func(posonly1, posonly2, /, positional_or_keyword): ...
```

- **キーワード専用**: キーワードによってのみ与えられる引数を指定します。キーワード専用の引数を定義できる場所は、例えば以下の *kw_only1* や *kw_only2* のように、関数定義の仮引数リストに含めた可変長位置引数または裸の `*` の後です:

```
def func(arg, *, kw_only1, kw_only2): ...
```

- **可変長位置**: (他の仮引数で既に受けられた任意の位置引数に加えて) 任意の個数の位置引数が与えられることを指定します。このような仮引数は、以下の *args* のように仮引数名の前に `*` をつけることで定義できます:

```
def func(*args, **kwargs): ...
```

- **可変長キーワード**: (他の仮引数で既に受けられた任意のキーワード引数に加えて) 任意の個数のキーワード引数が与えられることを指定します。このような仮引数は、上の例の *kwargs* のように仮引数名の前に `**` をつけることで定義できます。

仮引数はオプションと必須の引数のどちらも指定でき、オプションの引数にはデフォルト値も指定できます。

仮引数 、FAQ の 実引数と仮引数の違いは何ですか? 、*inspect.Parameter* クラス、function セクション、**PEP 362** を参照してください。

path entry

path based finder が import するモジュールを探す *import path* 上の 1 つの場所です。

path entry finder

sys.path_hooks にある callable (つまり *path entry hook*) が返した *finder* です。与えられた *path entry* にあるモジュールを見つける方法を知っています。

パスエントリーファインダが実装するメソッドについては *importlib.abc.PathEntryFinder* を参照してください。

path entry hook

callable on the *sys.path_hooks* list which returns a *path entry finder* if it knows how to find modules on a specific *path entry*.

path based finder
: デフォルトの *meta path finder* の 1 つは、モジュールの *import path* を検索します。

path-like object
: (path-like オブジェクト) ファイルシステムパスを表します。path-like オブジェクトは、パスを表す *str* オブジェクトや *bytes* オブジェクト、または *os.PathLike* プロトコルを実装したオブジェクトのどれかです。*os.PathLike* プロトコルをサポートしているオブジェクトは *os.fspath()* を呼び出すことで *str* または *bytes* のファイルシステムパスに変換できます。*os.fsdecode()* と *os.fsencode()* はそれぞれ *str* あるいは *bytes* になるのを保証するのに使えます。**PEP 519** で導入されました。

PEP
: Python Enhancement Proposal。PEP は、Python コミュニティに対して情報を提供する、あるいは Python の新機能やその過程や環境について記述する設計文書です。PEP は、機能についての簡潔な技術的仕様と提案する機能の論拠 (理論) を伝えるべきです。

  PEP は、新機能の提案にかかる、コミュニティによる問題提起の集積と Python になされる設計決断の文書化のための最上位の機構となることを意図しています。PEP の著者にはコミュニティ内の合意形成を行うこと、反対意見を文書化することの責務があります。

  PEP 1 を参照してください。

portion
: **PEP 420** で定義されている、namespace package に属する、複数のファイルが (zip ファイルに格納されている場合もある) 1 つのディレクトリに格納されたもの。

位置引数 (positional argument)
: **実引数** を参照してください。

provisional API
: (暫定 API) 標準ライブラリの後方互換性保証から計画的に除外されたものです。そのようなインターフェースへの大きな変更は、暫定であるとされている間は期待されていませんが、コア開発者によって必要とみなされれば、後方非互換な変更 (インターフェースの削除まで含まれる) が行われえます。このような変更はむやみに行われるものではありません -- これは API を組み込む前には見落とされていた重大な欠陥が露呈したときにのみ行われます。

  暫定 API についても、後方互換性のない変更は「最終手段」とみなされています。問題点が判明した場合でも後方互換な解決策を探すべきです。

  このプロセスにより、標準ライブラリは問題となるデザインエラーに長い間閉じ込められることなく、時代を超えて進化を続けられます。詳細は **PEP 411** を参照してください。

provisional package
: *provisional API* を参照してください。

Python 3000

Python 3.x リリースラインのニックネームです。(Python 3 が遠い将来の話だった頃に作られた言葉です。) "Py3k" と略されることもあります。

Pythonic
: 他の言語で一般的な考え方で書かれたコードではなく、Python の特に一般的なイディオムに従った考え方やコード片。例えば、Python の一般的なイディオムでは `for` 文を使ってイテラブルのすべての要素に渡ってループします。他の多くの言語にはこの仕組みはないので、Python に慣れていない人は代わりに数値のカウンターを使うかもしれません:

```
for i in range(len(food)):
    print(food[i])
```

これに対し、きれいな Pythonic な方法は:

```
for piece in food:
    print(piece)
```

qualified name
: (修飾名) モジュールのグローバルスコープから、そのモジュールで定義されたクラス、関数、メソッドへの、" パス" を表すドット名表記です。**PEP 3155** で定義されています。トップレベルの関数やクラスでは、修飾名はオブジェクトの名前と同じです:

```
>>> class C:
...     class D:
...         def meth(self):
...             pass
...
>>> C.__qualname__
'C'
>>> C.D.__qualname__
'C.D'
>>> C.D.meth.__qualname__
'C.D.meth'
```

モジュールへの参照で使われると、**完全修飾名** *(fully qualified name)* はすべての親パッケージを含む全体のドット名表記、例えば `email.mime.text` を意味します:

```
>>> import email.mime.text
>>> email.mime.text.__name__
'email.mime.text'
```

reference count
: The number of references to an object. When the reference count of an object drops to zero, it is deallocated. Some objects are "immortal" and have reference counts that are never modified, and therefore the objects are never deallocated. Reference counting is generally not visible to

Python code, but it is a key element of the *CPython* implementation. Programmers can call the *sys.getrefcount()* function to return the reference count for a particular object.

regular package
伝統的な、`__init__.py` ファイルを含むディレクトリとしての *package*。

namespace package を参照してください。

__slots__
クラス内での宣言で、インスタンス属性の領域をあらかじめ定義しておき、インスタンス辞書を排除することで、メモリを節約します。これはよく使われるテクニックですが、正しく扱うには少しトリッキーなので、稀なケース、例えばメモリが死活問題となるアプリケーションでインスタンスが大量に存在する、といったときを除き、使わないのがベストです。

sequence
An *iterable* which supports efficient element access using integer indices via the `__getitem__()` special method and defines a `__len__()` method that returns the length of the sequence. Some built-in sequence types are *list*, *str*, *tuple*, and *bytes*. Note that *dict* also supports `__getitem__()` and `__len__()`, but is considered a mapping rather than a sequence because the lookups use arbitrary *hashable* keys rather than integers.

The *collections.abc.Sequence* abstract base class defines a much richer interface that goes beyond just `__getitem__()` and `__len__()`, adding `count()`, `index()`, `__contains__()`, and `__reversed__()`. Types that implement this expanded interface can be registered explicitly using *register()*. For more documentation on sequence methods generally, see *Common Sequence Operations*.

set comprehension
(集合内包表記) iterable 内の全てあるいは一部の要素を処理して、その結果からなる集合を返すコンパクトな書き方です。`results = {c for c in 'abracadabra' if c not in 'abc'}` とすると、`{'r', 'd'}` という文字列の辞書を生成します。comprehensions を参照してください。

single dispatch
generic function の一種で実装は一つの引数の型により選択されます。

slice
(スライス) 一般に **シーケンス** の一部を含むオブジェクト。スライスは、添字表記 `[]` で与えられた複数の数の間にコロンを書くことで作られます。例えば、`variable_name[1:3:5]` です。角括弧 (添字) 記号は *slice* オブジェクトを内部で利用しています。

soft deprecated
A soft deprecated API should not be used in new code, but it is safe for already existing code to use it. The API remains documented and tested, but will not be enhanced further.

Soft deprecation, unlike normal deprecation, does not plan on removing the API and will not emit warnings.

See PEP 387: Soft Deprecation.

special method
: (特殊メソッド) ある型に特定の操作、例えば加算をするために Python から暗黙に呼び出されるメソッド。この種類のメソッドは、メソッド名の最初と最後にアンダースコア 2 つがついています。特殊メソッドについては specialnames で解説されています。

statement
: (文) 文はスイート (コードの” ブロック”) に不可欠な要素です。文は **式** かキーワードから構成されるもののどちらかです。後者には `if`、`while`、`for` があります。

static type checker
: An external tool that reads Python code and analyzes it, looking for issues such as incorrect types. See also *type hints* and the *typing* module.

strong reference
: In Python's C API, a strong reference is a reference to an object which is owned by the code holding the reference. The strong reference is taken by calling `Py_INCREF()` when the reference is created and released with `Py_DECREF()` when the reference is deleted.

  The `Py_NewRef()` function can be used to create a strong reference to an object. Usually, the `Py_DECREF()` function must be called on the strong reference before exiting the scope of the strong reference, to avoid leaking one reference.

  See also *borrowed reference*.

text encoding
: A string in Python is a sequence of Unicode code points (in range `U+0000--U+10FFFF`). To store or transfer a string, it needs to be serialized as a sequence of bytes.

  Serializing a string into a sequence of bytes is known as ”encoding”, and recreating the string from the sequence of bytes is known as ”decoding”.

  There are a variety of different text serialization *codecs*, which are collectively referred to as ”text encodings”.

text file
: (テキストファイル) *str* オブジェクトを読み書きできる *file object* です。しばしば、テキストファイルは実際にバイト指向のデータストリームにアクセスし、**テキストエンコーディング** を自動的に行います。テキストファイルの例は、*sys.stdin*, *sys.stdout*, *io.StringIO* インスタンスなどをテキストモード (`'r'` or `'w'`) で開いたファイルです。

  bytes-like **オブジェクト** を読み書きできるファイルオブジェクトについては、**バイナリファイル** も参照してください。

トークン
: A small unit of source code, generated by the lexical analyzer (also called the *tokenizer*). Names, numbers, strings, operators, newlines and similar are represented by tokens.

  The *tokenize* module exposes Python's lexical analyzer. The *token* module contains information on the various types of tokens.

triple-quoted string
: (三重クォート文字列) 3 つの連続したクォート記号 (") かアポストロフィー (') で囲まれた文字列。通常の (一重) クォート文字列に比べて表現できる文字列に違いはありませんが、幾つかの理由で有用です。1 つか 2 つの連続したクォート記号をエスケープ無しに書くことができますし、行継続文字 (\) を使わなくても複数行にまたがることができるので、ドキュメンテーション文字列を書く時に特に便利です。

type
: The type of a Python object determines what kind of object it is; every object has a type. An object's type is accessible as its `__class__` attribute or can be retrieved with `type(obj)`.

type alias
: (型エイリアス) 型の別名で、型を識別子に代入して作成します。

  型エイリアスは **型ヒント** を単純化するのに有用です。例えば:

```
def remove_gray_shades(
        colors: list[tuple[int, int, int]]) -> list[tuple[int, int, int]]:
    pass
```

  これは次のようにより読みやすくできます:

```
Color = tuple[int, int, int]

def remove_gray_shades(colors: list[Color]) -> list[Color]:
    pass
```

  機能の説明がある *typing* と **PEP 484** を参照してください。

type hint
: (型ヒント) 変数、クラス属性、関数のパラメータや返り値の期待される型を指定する *annotation* です。

  Type hints are optional and are not enforced by Python but they are useful to *static type checkers*. They can also aid IDEs with code completion and refactoring.

  グローバル変数、クラス属性、関数で、ローカル変数でないものの型ヒントは *typing.get_type_hints()* で取得できます。

  機能の説明がある *typing* と **PEP 484** を参照してください。

universal newlines
: テキストストリームの解釈法の一つで、以下のすべてを行末と認識します: Unix の行末規定 `'\n'`、Windows の規定 `'\r\n'`、古い Macintosh の規定 `'\r'`。利用法について詳しくは、**PEP 278** と **PEP 3116** 、さらに *bytes.splitlines()* も参照してください。

variable annotation
: (変数アノテーション) 変数あるいはクラス属性の *annotation* 。

  変数あるいはクラス属性に注釈を付けたときは、代入部分は任意です:

```
class C:
    field: 'annotation'
```

変数アノテーションは通常は **型ヒント** のために使われます: 例えば、この変数は *int* の値を取ることを期待されています:

```
count: int = 0
```

変数アノテーションの構文については annassign 節で解説しています。

機能の説明がある *function annotation*, **PEP 484** , **PEP 526** を参照してください。また、アノテーションを利用するベストプラクティスとして annotations-howto も参照してください。

virtual environment
: (仮想環境) 協調的に切り離された実行環境です。これにより Python ユーザとアプリケーションは同じシステム上で動いている他の Python アプリケーションの挙動に干渉することなく Python パッケージのインストールと更新を行うことができます。

  venv を参照してください。

virtual machine
: (仮想マシン) 完全にソフトウェアにより定義されたコンピュータ。Python の仮想マシンは、バイトコードコンパイラが出力した **バイトコード** を実行します。

Zen of Python
: (Python の悟り) Python を理解し利用する上での導きとなる、Python の設計原則と哲学をリストにしたものです。対話プロンプトで "`import this`" とするとこのリストを読めます。

付録

B

このドキュメントについて

Python のドキュメントは、Sphinx を使って、reStructuredText のソースから生成されています。Sphinx はもともと Python のために作られ、現在は独立したプロジェクトとして保守されています。

ドキュメントとそのツール群の開発は、Python 自身と同様に完全にボランティアの努力です。もしあなたが貢献したいなら、どのようにすればよいかについて reporting-bugs ページをご覧下さい。新しいボランティアはいつでも歓迎です!（訳注: 日本語訳の問題については、GitHub 上の Issue Tracker で報告をお願いします。）

多大な感謝を:

- Fred L. Drake, Jr., オリジナルの Python ドキュメントツールセットの作成者で、ドキュメントの多くを書きました。
- Docutils プロジェクトは、reStructuredText と Docutils ツールセットを作成しました。
- Fredrik Lundh の Alternative Python Reference プロジェクトから Sphinx は多くのアイデアを得ました。

B.1 Python ドキュメントへの貢献者

多くの方々が Python 言語、Python 標準ライブラリ、そして Python ドキュメンテーションに貢献してくれています。ソース配布物の Misc/ACKS に、それら貢献してくれた人々を部分的にではありますがリストアップしてあります。

Python コミュニティからの情報提供と貢献がなければこの素晴らしいドキュメントは生まれませんでした -- ありがとう!

付録

C

歴史とライセンス

C.1 Python の歴史

Python was created in the early 1990s by Guido van Rossum at Stichting Mathematisch Centrum (CWI, see https://www.cwi.nl) in the Netherlands as a successor of a language called ABC. Guido remains Python's principal author, although it includes many contributions from others.

In 1995, Guido continued his work on Python at the Corporation for National Research Initiatives (CNRI, see https://www.cnri.reston.va.us) in Reston, Virginia where he released several versions of the software.

In May 2000, Guido and the Python core development team moved to BeOpen.com to form the BeOpen PythonLabs team. In October of the same year, the PythonLabs team moved to Digital Creations, which became Zope Corporation. In 2001, the Python Software Foundation (PSF, see https://www.python.org/psf/) was formed, a non-profit organization created specifically to own Python-related Intellectual Property. Zope Corporation was a sponsoring member of the PSF.

All Python releases are Open Source (see https://opensource.org for the Open Source Definition). Historically, most, but not all, Python releases have also been GPL-compatible; the table below summarizes the various releases.

リリース	ベース	西暦年	権利	GPL-compatible? (1)
0.9.0 - 1.2	n/a	1991-1995	CWI	yes
1.3 - 1.5.2	1.2	1995-1999	CNRI	yes
1.6	1.5.2	2000	CNRI	no
2.0	1.6	2000	BeOpen.com	no
1.6.1	1.6	2001	CNRI	yes (2)
2.1	2.0+1.6.1	2001	PSF	no
2.0.1	2.0+1.6.1	2001	PSF	yes
2.1.1	2.1+2.0.1	2001	PSF	yes
2.1.2	2.1.1	2002	PSF	yes
2.1.3	2.1.2	2002	PSF	yes
2.2 以降	2.1.1	2001-現在	PSF	yes

注釈

(1) GPL-compatible doesn't mean that we're distributing Python under the GPL. All Python licenses, unlike the GPL, let you distribute a modified version without making your changes open source. The GPL-compatible licenses make it possible to combine Python with other software that is released under the GPL; the others don't.

(2) According to Richard Stallman, 1.6.1 is not GPL-compatible, because its license has a choice of law clause. According to CNRI, however, Stallman's lawyer has told CNRI's lawyer that 1.6.1 is "not incompatible" with the GPL.

Guido の指示の下、これらのリリースを可能にしてくださった多くのボランティアのみなさんに感謝します。

C.2 Terms and conditions for accessing or otherwise using Python

Python software and documentation are licensed under the Python Software Foundation License Version 2.

Starting with Python 3.8.6, examples, recipes, and other code in the documentation are dual licensed under the PSF License Version 2 and the *Zero-Clause BSD license*.

Some software incorporated into Python is under different licenses. The licenses are listed with code falling under that license. See *Licenses and Acknowledgements for Incorporated Software* for an incomplete list of these licenses.

C.2.1 PYTHON SOFTWARE FOUNDATION LICENSE VERSION 2

```
1. This LICENSE AGREEMENT is between the Python Software Foundation ("PSF"), and
   the Individual or Organization ("Licensee") accessing and otherwise using this
   software ("Python") in source or binary form and its associated documentation.

2. Subject to the terms and conditions of this License Agreement, PSF hereby
   grants Licensee a nonexclusive, royalty-free, world-wide license to reproduce,
   analyze, test, perform and/or display publicly, prepare derivative works,
   distribute, and otherwise use Python alone or in any derivative
   version, provided, however, that PSF's License Agreement and PSF's notice of
   copyright, i.e., "Copyright © 2001-2023 Python Software Foundation; All Rights
   Reserved" are retained in Python alone or in any derivative version
   prepared by Licensee.

3. In the event Licensee prepares a derivative work that is based on or
   incorporates Python or any part thereof, and wants to make the
   derivative work available to others as provided herein, then Licensee hereby
   agrees to include in any such work a brief summary of the changes made to Python.
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
4. PSF is making Python available to Licensee on an "AS IS" basis.
   PSF MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED.  BY WAY OF
   EXAMPLE, BUT NOT LIMITATION, PSF MAKES NO AND DISCLAIMS ANY REPRESENTATION OR
   WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE OR THAT THE
   USE OF PYTHON WILL NOT INFRINGE ANY THIRD PARTY RIGHTS.

5. PSF SHALL NOT BE LIABLE TO LICENSEE OR ANY OTHER USERS OF PYTHON
   FOR ANY INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR LOSS AS A RESULT OF
   MODIFYING, DISTRIBUTING, OR OTHERWISE USING PYTHON, OR ANY DERIVATIVE
   THEREOF, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY THEREOF.

6. This License Agreement will automatically terminate upon a material breach of
   its terms and conditions.

7. Nothing in this License Agreement shall be deemed to create any relationship
   of agency, partnership, or joint venture between PSF and Licensee.  This License
   Agreement does not grant permission to use PSF trademarks or trade name in a
   trademark sense to endorse or promote products or services of Licensee, or any
   third party.

8. By copying, installing or otherwise using Python, Licensee agrees
   to be bound by the terms and conditions of this License Agreement.
```

C.2.2 BEOPEN.COM LICENSE AGREEMENT FOR PYTHON 2.0

BEOPEN PYTHON OPEN SOURCE LICENSE AGREEMENT VERSION 1

```
1. This LICENSE AGREEMENT is between BeOpen.com ("BeOpen"), having an office at
   160 Saratoga Avenue, Santa Clara, CA 95051, and the Individual or Organization
   ("Licensee") accessing and otherwise using this software in source or binary
   form and its associated documentation ("the Software").

2. Subject to the terms and conditions of this BeOpen Python License Agreement,
   BeOpen hereby grants Licensee a non-exclusive, royalty-free, world-wide license
   to reproduce, analyze, test, perform and/or display publicly, prepare derivative
   works, distribute, and otherwise use the Software alone or in any derivative
   version, provided, however, that the BeOpen Python License is retained in the
   Software, alone or in any derivative version prepared by Licensee.

3. BeOpen is making the Software available to Licensee on an "AS IS" basis.
   BEOPEN MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED.  BY WAY OF
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
   EXAMPLE, BUT NOT LIMITATION, BEOPEN MAKES NO AND DISCLAIMS ANY REPRESENTATION OR
   WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE OR THAT THE
   USE OF THE SOFTWARE WILL NOT INFRINGE ANY THIRD PARTY RIGHTS.

4. BEOPEN SHALL NOT BE LIABLE TO LICENSEE OR ANY OTHER USERS OF THE SOFTWARE FOR
   ANY INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR LOSS AS A RESULT OF USING,
   MODIFYING OR DISTRIBUTING THE SOFTWARE, OR ANY DERIVATIVE THEREOF, EVEN IF
   ADVISED OF THE POSSIBILITY THEREOF.

5. This License Agreement will automatically terminate upon a material breach of
   its terms and conditions.

6. This License Agreement shall be governed by and interpreted in all respects
   by the law of the State of California, excluding conflict of law provisions.
   Nothing in this License Agreement shall be deemed to create any relationship of
   agency, partnership, or joint venture between BeOpen and Licensee.  This License
   Agreement does not grant permission to use BeOpen trademarks or trade names in a
   trademark sense to endorse or promote products or services of Licensee, or any
   third party.  As an exception, the "BeOpen Python" logos available at
   http://www.pythonlabs.com/logos.html may be used according to the permissions
   granted on that web page.

7. By copying, installing or otherwise using the software, Licensee agrees to be
   bound by the terms and conditions of this License Agreement.
```

C.2.3 CNRI LICENSE AGREEMENT FOR PYTHON 1.6.1

```
1. This LICENSE AGREEMENT is between the Corporation for National Research
   Initiatives, having an office at 1895 Preston White Drive, Reston, VA 20191
   ("CNRI"), and the Individual or Organization ("Licensee") accessing and
   otherwise using Python 1.6.1 software in source or binary form and its
   associated documentation.

2. Subject to the terms and conditions of this License Agreement, CNRI hereby
   grants Licensee a nonexclusive, royalty-free, world-wide license to reproduce,
   analyze, test, perform and/or display publicly, prepare derivative works,
   distribute, and otherwise use Python 1.6.1 alone or in any derivative version,
   provided, however, that CNRI's License Agreement and CNRI's notice of copyright,
   i.e., "Copyright © 1995-2001 Corporation for National Research Initiatives; All
   Rights Reserved" are retained in Python 1.6.1 alone or in any derivative version
   prepared by Licensee.  Alternately, in lieu of CNRI's License Agreement,
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
   Licensee may substitute the following text (omitting the quotes): "Python 1.6.1
   is made available subject to the terms and conditions in CNRI's License
   Agreement.  This Agreement together with Python 1.6.1 may be located on the
   internet using the following unique, persistent identifier (known as a handle):
   1895.22/1013.  This Agreement may also be obtained from a proxy server on the
   internet using the following URL: http://hdl.handle.net/1895.22/1013".

3. In the event Licensee prepares a derivative work that is based on or
   incorporates Python 1.6.1 or any part thereof, and wants to make the derivative
   work available to others as provided herein, then Licensee hereby agrees to
   include in any such work a brief summary of the changes made to Python 1.6.1.

4. CNRI is making Python 1.6.1 available to Licensee on an "AS IS" basis.  CNRI
   MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED.  BY WAY OF EXAMPLE,
   BUT NOT LIMITATION, CNRI MAKES NO AND DISCLAIMS ANY REPRESENTATION OR WARRANTY
   OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE OR THAT THE USE OF
   PYTHON 1.6.1 WILL NOT INFRINGE ANY THIRD PARTY RIGHTS.

5. CNRI SHALL NOT BE LIABLE TO LICENSEE OR ANY OTHER USERS OF PYTHON 1.6.1 FOR
   ANY INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR LOSS AS A RESULT OF
   MODIFYING, DISTRIBUTING, OR OTHERWISE USING PYTHON 1.6.1, OR ANY DERIVATIVE
   THEREOF, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY THEREOF.

6. This License Agreement will automatically terminate upon a material breach of
   its terms and conditions.

7. This License Agreement shall be governed by the federal intellectual property
   law of the United States, including without limitation the federal copyright
   law, and, to the extent such U.S. federal law does not apply, by the law of the
   Commonwealth of Virginia, excluding Virginia's conflict of law provisions.
   Notwithstanding the foregoing, with regard to derivative works based on Python
   1.6.1 that incorporate non-separable material that was previously distributed
   under the GNU General Public License (GPL), the law of the Commonwealth of
   Virginia shall govern this License Agreement only as to issues arising under or
   with respect to Paragraphs 4, 5, and 7 of this License Agreement.  Nothing in
   this License Agreement shall be deemed to create any relationship of agency,
   partnership, or joint venture between CNRI and Licensee.  This License Agreement
   does not grant permission to use CNRI trademarks or trade name in a trademark
   sense to endorse or promote products or services of Licensee, or any third
   party.

8. By clicking on the "ACCEPT" button where indicated, or by copying, installing
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
   or otherwise using Python 1.6.1, Licensee agrees to be bound by the terms and
   conditions of this License Agreement.
```

C.2.4 CWI LICENSE AGREEMENT FOR PYTHON 0.9.0 THROUGH 1.2

```
Copyright © 1991 - 1995, Stichting Mathematisch Centrum Amsterdam, The
Netherlands.  All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its
documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that
the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright
notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that
the name of Stichting Mathematisch Centrum or CWI not be used in advertising or
publicity pertaining to distribution of the software without specific, written
prior permission.

STICHTING MATHEMATISCH CENTRUM DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS
SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO
EVENT SHALL STICHTING MATHEMATISCH CENTRUM BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT
OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,
DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS
ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS
SOFTWARE.
```

C.2.5 ZERO-CLAUSE BSD LICENSE FOR CODE IN THE PYTHON DOCUMENTATION

```
Permission to use, copy, modify, and/or distribute this software for any
purpose with or without fee is hereby granted.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH
REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY
AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, DIRECT,
INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM
LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR
OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR
PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.
```

C.3 Licenses and Acknowledgements for Incorporated Software

This section is an incomplete, but growing list of licenses and acknowledgements for third-party software incorporated in the Python distribution.

C.3.1 Mersenne Twister

The `_random` C extension underlying the *random* module includes code based on a download from http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/MT2002/emt19937ar.html. The following are the verbatim comments from the original code:

```
A C-program for MT19937, with initialization improved 2002/1/26.
Coded by Takuji Nishimura and Makoto Matsumoto.

Before using, initialize the state by using init_genrand(seed)
or init_by_array(init_key, key_length).

Copyright (C) 1997 - 2002, Makoto Matsumoto and Takuji Nishimura,
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:

 1. Redistributions of source code must retain the above copyright
    notice, this list of conditions and the following disclaimer.

 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
    notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
    documentation and/or other materials provided with the distribution.

 3. The names of its contributors may not be used to endorse or promote
    products derived from this software without specific prior written
    permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR
A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.  IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR
CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.



Any feedback is very welcome.
http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/emt.html
email: m-mat @ math.sci.hiroshima-u.ac.jp (remove space)
```

C.3.2 ソケット

The *socket* module uses the functions, `getaddrinfo()`, and `getnameinfo()`, which are coded in separate source files from the WIDE Project, https://www.wide.ad.jp/.

```
Copyright (C) 1995, 1996, 1997, and 1998 WIDE Project.
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:
1. Redistributions of source code must retain the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
   documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the project nor the names of its contributors
   may be used to endorse or promote products derived from this software
   without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE PROJECT AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND
ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
ARE DISCLAIMED.  IN NO EVENT SHALL THE PROJECT OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
SUCH DAMAGE.
```

C.3.3 Asynchronous socket services

The `test.support.asynchat` and `test.support.asyncore` modules contain the following notice:

```
Copyright 1996 by Sam Rushing

                        All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and
its documentation for any purpose and without fee is hereby
granted, provided that the above copyright notice appear in all
copies and that both that copyright notice and this permission
notice appear in supporting documentation, and that the name of Sam
Rushing not be used in advertising or publicity pertaining to
distribution of the software without specific, written prior
permission.

SAM RUSHING DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE,
INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN
NO EVENT SHALL SAM RUSHING BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS
OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,
NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN
CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.
```

C.3.4 Cookie management

The *`http.cookies`* module contains the following notice:

```
Copyright 2000 by Timothy O'Malley <timo@alum.mit.edu>

               All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify, and distribute this software
and its documentation for any purpose and without fee is hereby
granted, provided that the above copyright notice appear in all
copies and that both that copyright notice and this permission
notice appear in supporting documentation, and that the name of
Timothy O'Malley  not be used in advertising or publicity
pertaining to distribution of the software without specific, written
prior permission.

Timothy O'Malley DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS
SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
AND FITNESS, IN NO EVENT SHALL Timothy O'Malley BE LIABLE FOR
ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES
WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS,
WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS
ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR
PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.
```

C.3.5 Execution tracing

The *trace* module contains the following notice:

```
portions copyright 2001, Autonomous Zones Industries, Inc., all rights...
err...  reserved and offered to the public under the terms of the
Python 2.2 license.
Author: Zooko O'Whielacronx
http://zooko.com/
mailto:zooko@zooko.com

Copyright 2000, Mojam Media, Inc., all rights reserved.
Author: Skip Montanaro

Copyright 1999, Bioreason, Inc., all rights reserved.
Author: Andrew Dalke

Copyright 1995-1997, Automatrix, Inc., all rights reserved.
Author: Skip Montanaro

Copyright 1991-1995, Stichting Mathematisch Centrum, all rights reserved.


Permission to use, copy, modify, and distribute this Python software and
its associated documentation for any purpose without fee is hereby
granted, provided that the above copyright notice appears in all copies,
and that both that copyright notice and this permission notice appear in
supporting documentation, and that the name of neither Automatrix,
Bioreason or Mojam Media be used in advertising or publicity pertaining to
distribution of the software without specific, written prior permission.
```

C.3.6 UUencode and UUdecode functions

The *uu* module contains the following notice:

```
Copyright 1994 by Lance Ellinghouse
Cathedral City, California Republic, United States of America.
                       All Rights Reserved
Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its
documentation for any purpose and without fee is hereby granted,
provided that the above copyright notice appear in all copies and that
both that copyright notice and this permission notice appear in
supporting documentation, and that the name of Lance Ellinghouse
not be used in advertising or publicity pertaining to distribution
of the software without specific, written prior permission.
LANCE ELLINGHOUSE DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO
THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND
FITNESS, IN NO EVENT SHALL LANCE ELLINGHOUSE CENTRUM BE LIABLE
FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES
WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN
ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT
OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Modified by Jack Jansen, CWI, July 1995:
- Use binascii module to do the actual line-by-line conversion
  between ascii and binary. This results in a 1000-fold speedup. The C
  version is still 5 times faster, though.
- Arguments more compliant with Python standard
```

C.3.7 XML Remote Procedure Calls

The *xmlrpc.client* module contains the following notice:

```
    The XML-RPC client interface is

Copyright (c) 1999-2002 by Secret Labs AB
Copyright (c) 1999-2002 by Fredrik Lundh

By obtaining, using, and/or copying this software and/or its
associated documentation, you agree that you have read, understood,
and will comply with the following terms and conditions:

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and
its associated documentation for any purpose and without fee is
hereby granted, provided that the above copyright notice appears in
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
all copies, and that both that copyright notice and this permission
notice appear in supporting documentation, and that the name of
Secret Labs AB or the author not be used in advertising or publicity
pertaining to distribution of the software without specific, written
prior permission.

SECRET LABS AB AND THE AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD
TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANT-
ABILITY AND FITNESS.  IN NO EVENT SHALL SECRET LABS AB OR THE AUTHOR
BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY
DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS,
WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS
ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE
OF THIS SOFTWARE.
```

C.3.8 test_epoll

The `test.test_epoll` module contains the following notice:

```
Copyright (c) 2001-2006 Twisted Matrix Laboratories.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining
a copy of this software and associated documentation files (the
"Software"), to deal in the Software without restriction, including
without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to
permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to
the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be
included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,
EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE
LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION
OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION
WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.
```

C.3.9 Select kqueue

select モジュールは kqueue インターフェースについての次の告知を含んでいます:

```
Copyright (c) 2000 Doug White, 2006 James Knight, 2007 Christian Heimes
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:
1. Redistributions of source code must retain the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
   documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND
ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
ARE DISCLAIMED.  IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
SUCH DAMAGE.
```

C.3.10 SipHash24

The file `Python/pyhash.c` contains Marek Majkowski' implementation of Dan Bernstein's SipHash24 algorithm. It contains the following note:

```
<MIT License>
Copyright (c) 2013  Marek Majkowski <marek@popcount.org>

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy
of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal
in the Software without restriction, including without limitation the rights
to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell
copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is
furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
all copies or substantial portions of the Software.
</MIT License>

Original location:
   https://github.com/majek/csiphash/

Solution inspired by code from:
   Samuel Neves (supercop/crypto_auth/siphash24/little)
   djb (supercop/crypto_auth/siphash24/little2)
   Jean-Philippe Aumasson (https://131002.net/siphash/siphash24.c)
```

C.3.11 strtod と dtoa

The file `Python/dtoa.c`, which supplies C functions dtoa and strtod for conversion of C doubles to and from strings, is derived from the file of the same name by David M. Gay, currently available from https://web.archive.org/web/20220517033456/http://www.netlib.org/fp/dtoa.c. The original file, as retrieved on March 16, 2009, contains the following copyright and licensing notice:

```
/****************************************************************
 *
 * The author of this software is David M. Gay.
 *
 * Copyright (c) 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.
 *
 * Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any
 * purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice
 * is included in all copies of any software which is or includes a copy
 * or modification of this software and in all copies of the supporting
 * documentation for such software.
 *
 * THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED
 * WARRANTY.  IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY
 * REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY
 * OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.
 *
 ***************************************************************/
```

C.3.12 OpenSSL

The modules *hashlib*, *posix*, *ssl*, *crypt* use the OpenSSL library for added performance if made available by the operating system. Additionally, the Windows and macOS installers for Python may include a copy of the OpenSSL libraries, so we include a copy of the OpenSSL license here. For the OpenSSL 3.0 release, and later releases derived from that, the Apache License v2 applies:

```
                                 Apache License
                           Version 2.0, January 2004
                        https://www.apache.org/licenses/

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

   "License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,
   and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

   "Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by
   the copyright owner that is granting the License.

   "Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all
   other entities that control, are controlled by, or are under common
   control with that entity. For the purposes of this definition,
   "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the
   direction or management of such entity, whether by contract or
   otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the
   outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

   "You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity
   exercising permissions granted by this License.

   "Source" form shall mean the preferred form for making modifications,
   including but not limited to software source code, documentation
   source, and configuration files.

   "Object" form shall mean any form resulting from mechanical
   transformation or translation of a Source form, including but
   not limited to compiled object code, generated documentation,
   and conversions to other media types.

   "Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or
   Object form, made available under the License, as indicated by a
   copyright notice that is included in or attached to the work
   (an example is provided in the Appendix below).

   "Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object
   form, that is based on (or derived from) the Work and for which the
   editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
   represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes
   of this License, Derivative Works shall not include works that remain
   separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,
   the Work and Derivative Works thereof.

   "Contribution" shall mean any work of authorship, including
   the original version of the Work and any modifications or additions
   to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally
   submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner
   or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of
   the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"
   means any form of electronic, verbal, or written communication sent
   to the Licensor or its representatives, including but not limited to
   communication on electronic mailing lists, source code control systems,
   and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the
   Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but
   excluding communication that is conspicuously marked or otherwise
   designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

   "Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity
   on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and
   subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of
   this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,
   worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable
   copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,
   publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the
   Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of
   this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,
   worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable
   (except as stated in this section) patent license to make, have made,
   use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,
   where such license applies only to those patent claims licensable
   by such Contributor that are necessarily infringed by their
   Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)
   with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You
   institute patent litigation against any entity (including a
   cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work
   or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
   or contributory patent infringement, then any patent licenses
   granted to You under this License for that Work shall terminate
   as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the
   Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without
   modifications, and in Source or Object form, provided that You
   meet the following conditions:

   (a) You must give any other recipients of the Work or
       Derivative Works a copy of this License; and

   (b) You must cause any modified files to carry prominent notices
       stating that You changed the files; and

   (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works
       that You distribute, all copyright, patent, trademark, and
       attribution notices from the Source form of the Work,
       excluding those notices that do not pertain to any part of
       the Derivative Works; and

   (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its
       distribution, then any Derivative Works that You distribute must
       include a readable copy of the attribution notices contained
       within such NOTICE file, excluding those notices that do not
       pertain to any part of the Derivative Works, in at least one
       of the following places: within a NOTICE text file distributed
       as part of the Derivative Works; within the Source form or
       documentation, if provided along with the Derivative Works; or,
       within a display generated by the Derivative Works, if and
       wherever such third-party notices normally appear. The contents
       of the NOTICE file are for informational purposes only and
       do not modify the License. You may add Your own attribution
       notices within Derivative Works that You distribute, alongside
       or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided
       that such additional attribution notices cannot be construed
       as modifying the License.

   You may add Your own copyright statement to Your modifications and
   may provide additional or different license terms and conditions
   for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or
   for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
   reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with
   the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,
   any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work
   by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of
   this License, without any additional terms or conditions.
   Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify
   the terms of any separate license agreement you may have executed
   with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade
   names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,
   except as required for reasonable and customary use in describing the
   origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or
   agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each
   Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,
   WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or
   implied, including, without limitation, any warranties or conditions
   of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A
   PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the
   appropriateness of using or redistributing the Work and assume any
   risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,
   whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,
   unless required by applicable law (such as deliberate and grossly
   negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be
   liable to You for damages, including any direct, indirect, special,
   incidental, or consequential damages of any character arising as a
   result of this License or out of the use or inability to use the
   Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,
   work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all
   other commercial damages or losses), even if such Contributor
   has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing
   the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,
   and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,
   or other liability obligations and/or rights consistent with this
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
   License. However, in accepting such obligations, You may act only
   on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf
   of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,
   defend, and hold each Contributor harmless for any liability
   incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason
   of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS
```

C.3.13 expat

The *pyexpat* extension is built using an included copy of the expat sources unless the build is configured `--with-system-expat`:

```
Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd
                               and Clark Cooper

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining
a copy of this software and associated documentation files (the
"Software"), to deal in the Software without restriction, including
without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to
permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to
the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included
in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,
EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.
IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY
CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,
TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE
SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.
```

C.3.14 libffi

The `_ctypes` C extension underlying the *ctypes* module is built using an included copy of the libffi sources unless the build is configured `--with-system-libffi`:

```
Copyright (c) 1996-2008  Red Hat, Inc and others.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining
a copy of this software and associated documentation files (the
"Software"), to deal in the Software without restriction, including
without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to
permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to
the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included
in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,
EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT.  IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT
HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY,
WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM,
OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER
DEALINGS IN THE SOFTWARE.
```

C.3.15 zlib

The *zlib* extension is built using an included copy of the zlib sources if the zlib version found on the system is too old to be used for the build:

```
Copyright (C) 1995-2011 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied
warranty.  In no event will the authors be held liable for any damages
arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose,
including commercial applications, and to alter it and redistribute it
freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not
   claim that you wrote the original software. If you use this software
   in a product, an acknowledgment in the product documentation would be
   appreciated but is not required.
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be
   misrepresented as being the original software.

3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly        Mark Adler
jloup@gzip.org          madler@alumni.caltech.edu
```

C.3.16 cfuhash

The implementation of the hash table used by the *tracemalloc* で使用しているハッシュテーブルの実装は、cfuhash プロジェクトのものに基づきます:

```
Copyright (c) 2005 Don Owens
All rights reserved.

This code is released under the BSD license:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:

  * Redistributions of source code must retain the above copyright
    notice, this list of conditions and the following disclaimer.

  * Redistributions in binary form must reproduce the above
    copyright notice, this list of conditions and the following
    disclaimer in the documentation and/or other materials provided
    with the distribution.

  * Neither the name of the author nor the names of its
    contributors may be used to endorse or promote products derived
    from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
```

C.3.17 libmpdec

The `_decimal` C extension underlying the *decimal* module is built using an included copy of the libmpdec library unless the build is configured `--with-system-libmpdec`:

```
Copyright (c) 2008-2020 Stefan Krah. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
   documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND
ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
ARE DISCLAIMED.  IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
SUCH DAMAGE.
```

C.3.18 W3C C14N test suite

The C14N 2.0 test suite in the *test* package (`Lib/test/xmltestdata/c14n-20/`) was retrieved from the W3C website at https://www.w3.org/TR/xml-c14n2-testcases/ and is distributed under the 3-clause BSD license:

```
Copyright (c) 2013 W3C(R) (MIT, ERCIM, Keio, Beihang),
All Rights Reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:

* Redistributions of works must retain the original copyright notice,
  this list of conditions and the following disclaimer.
* Redistributions in binary form must reproduce the original copyright
  notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
  documentation and/or other materials provided with the distribution.
* Neither the name of the W3C nor the names of its contributors may be
  used to endorse or promote products derived from this work without
  specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR
A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT
OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY
THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT
(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
```

C.3.19 Audioop

The audioop module uses the code base in g771.c file of the SoX project. https://sourceforge.net/projects/sox/files/sox/12.17.7/sox-12.17.7.tar.gz

> This source code is a product of Sun Microsystems, Inc. and is provided for unrestricted use. Users may copy or modify this source code without charge.
>
> SUN SOURCE CODE IS PROVIDED AS IS WITH NO WARRANTIES OF ANY KIND INCLUDING THE WARRANTIES OF DESIGN, MERCHANTIBILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, OR ARISING FROM A COURSE OF DEALING, USAGE OR TRADE PRACTICE.
>
> Sun source code is provided with no support and without any obligation on the part of Sun Microsystems, Inc. to assist in its use, correction, modification or enhancement.
>
> SUN MICROSYSTEMS, INC. SHALL HAVE NO LIABILITY WITH RESPECT TO THE IN-

FRINGEMENT OF COPYRIGHTS, TRADE SECRETS OR ANY PATENTS BY THIS SOFTWARE OR ANY PART THEREOF.

In no event will Sun Microsystems, Inc. be liable for any lost revenue or profits or other special, indirect and consequential damages, even if Sun has been advised of the possibility of such damages.

Sun Microsystems, Inc. 2550 Garcia Avenue Mountain View, California 94043

C.3.20 asyncio

Parts of the *asyncio* module are incorporated from uvloop 0.16, which is distributed under the MIT license:

```
Copyright (c) 2015-2021 MagicStack Inc.  http://magic.io

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining
a copy of this software and associated documentation files (the
"Software"), to deal in the Software without restriction, including
without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to
permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to
the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be
included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,
EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE
LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION
OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION
WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.
```

付録

D

COPYRIGHT

Python and this documentation is:

Copyright © 2001-2023 Python Software Foundation. All rights reserved.

Copyright © 2000 BeOpen.com. All rights reserved.

Copyright © 1995-2000 Corporation for National Research Initiatives. All rights reserved.

Copyright © 1991-1995 Stichting Mathematisch Centrum. All rights reserved.

ライセンスおよび許諾に関する完全な情報は、**歴史とライセンス** を参照してください。

参考文献

[Frie09] Friedl, Jeffrey. Mastering Regular Expressions. 3rd ed., O'Reilly Media, 2009. 当書の第三版ではもはや Python についてまったく取り扱っていませんが、初版では良い正規表現を書くことを綿密に取り扱っていました。

[C99] ISO/IEC 9899:1999. "Programming languages -- C." この標準のパブリックドラフトが参照できます: https://www.open-std.org/jtc1/sc22/wg14/www/docs/n1256.pdf。

PYTHON モジュール索引

_

__future__, 2645
__main__, 2573
_thread, 1349
_tkinter, 2105

a

abc, 2624
aifc, 2893
argparse, 986
array, 380
ast, 2745
asynchat, 2995
asyncio, 1353
asyncore, 2995
atexit, 2630
audioop, 2896

b

base64, 1726
bdb, 2444
binascii, 1731
bisect, 375
builtins, 2572
bz2, 750

c

calendar, 328
cgi, 2900
cgitb, 2909
chunk, 2911
cmath, 455
cmd, 2085
code, 2683
codecs, 246
codeop, 2686
collections, 338
collections.abc, 362
colorsys, 2012
compileall, 2816
concurrent.futures, 1300
configparser, 811
contextlib, 2604
contextvars, 1344
copy, 403
copyreg, 683
cProfile, 2469
crypt (*Unix*), 2912
csv, 801
ctypes, 1167
curses (*Unix*), 1108
curses.ascii, 1145
curses.panel, 1150
curses.textpad, 1143

d

dataclasses, 2589
datetime, 271
dbm, 690
dbm.dumb, 695
dbm.gnu (*Unix*), 692
dbm.ndbm (*Unix*), 694
decimal, 461
difflib, 202
dis, 2822
distutils, 2995
doctest, 2249

e

email, 1605
email.charset, 1675
email.contentmanager, 1645
email.encoders, 1679
email.errors, 1635
email.generator, 1622
email.header, 1672
email.headerregistry, 1637
email.iterators, 1683
email.message, 1606
email.mime, 1669
email.mime.application, 1670
email.mime.audio, 1670
email.mime.base, 1669
email.mime.image, 1671
email.mime.message, 1671
email.mime.multipart, 1669
email.mime.nonmultipart, 1669
email.mime.text, 1672
email.parser, 1617
email.policy, 1626
email.utils, 1680
encodings.idna, 268
encodings.mbcs, 269
encodings.utf_8_sig, 269
ensurepip, 2503
enum, 416
errno, 1156

f

faulthandler, 2451
fcntl (*Unix*), 2878
filecmp, 629
fileinput, 619
fnmatch, 642
fractions, 499
ftplib, 1898
functools, 557

g

gc, 2647
getopt, 1043
getpass, 1107
gettext, 2015
glob, 640
graphlib, 436
grp (*Unix*), 2872
gzip, 746

h

hashlib, 843
heapq, 370
hmac, 858
html, 1737
html.entities, 1744
html.parser, 1738
http, 1883
http.client, 1887
http.cookiejar, 1960
http.cookies, 1955
http.server, 1946

i

idlelib, 2176
imaplib, 1911
imghdr, 2915
imp, 2996
importlib, 2701
importlib.abc, 2705
importlib.machinery, 2713
importlib.metadata, 2733
importlib.resources, 2727
importlib.resources.abc, 2731
importlib.util, 2720
inspect, 2652
io, 951
ipaddress, 1990
itertools, 535

j

json, 1685
json.tool, 1696

k

keyword, 2805

l

lib2to3, 2410
linecache, 644
locale, 2025
logging, 1046
logging.config, 1072
logging.handlers, 1089
lzma, 756

m

mailbox, 1698
mailcap, 2916
marshal, 688
math, 445
mimetypes, 1722
mmap, 1596
modulefinder, 2696
msilib (*Windows*), 2918
msvcrt (*Windows*), 2851
multiprocessing, 1232
multiprocessing.connection, 1275
multiprocessing.dummy, 1280
multiprocessing.managers, 1262
multiprocessing.pool, 1271
multiprocessing.shared_memory, 1293
multiprocessing.sharedctypes, 1259

n

netrc, 837
nis (*Unix*), 2925
nntplib, 2926
numbers, 441

o

operator, 571
optparse, 2935
os, 865
os.path, 610
ossaudiodev (*Linux, FreeBSD*), 2971

p

pathlib, 581
pdb, 2455
pickle, 661
pickletools, 2849
pipes (*Unix*), 2977
pkgutil, 2692
platform, 1151
plistlib, 838
poplib, 1907
posix (*Unix*), 2869
pprint, 404
profile, 2469
pstats, 2471
pty (*Unix*), 2876
pwd (*Unix*), 2870
py_compile, 2814
pyclbr, 2812
pydoc, 2243

q

queue, 1339
quopri, 1734

r

random, 503
re, 172
readline (*Unix*), 229
reprlib, 412
resource (*Unix*), 2881
rlcompleter, 234
runpy, 2698

s

sched, 1337
secrets, 860
select, 1569
selectors, 1578
shelve, 684
shlex, 2092
shutil, 645
signal, 1583
site, 2678
sitecustomize, 2680
smtpd, 2996
smtplib, 1920
sndhdr, 2978
socket, 1486
socketserver, 1935
spwd (*Unix*), 2980
sqlite3, 697
ssl, 1524
stat, 622
statistics, 515
string, 157
stringprep, 227
struct, 237
subprocess, 1310
sunau, 2981
symtable, 2796
sys, 2525
sys.monitoring, 2558
sysconfig, 2564
syslog (*Unix*), 2887

t

tabnanny, 2811
tarfile, 778
telnetlib, 2985
tempfile, 632
termios (*Unix*), 2873
test, 2411
test.regrtest, 2414
test.support, 2414
test.support.bytecode_helper, 2429
test.support.import_helper, 2434
test.support.os_helper, 2431
test.support.script_helper, 2428
test.support.socket_helper, 2427
test.support.threading_helper, 2430
test.support.warnings_helper, 2435
textwrap, 220
threading, 1213
time, 970
timeit, 2477
tkinter, 2101
tkinter.colorchooser (*Tk*), 2119
tkinter.commondialog (*Tk*), 2125
tkinter.dnd (*Tk*), 2128
tkinter.filedialog (*Tk*), 2122
tkinter.font (*Tk*), 2119
tkinter.messagebox (*Tk*), 2125
tkinter.scrolledtext (*Tk*), 2128
tkinter.simpledialog (*Tk*), 2121
tkinter.tix, 2154
tkinter.ttk, 2130
token, 2800
tokenize, 2805
tomllib, 835
trace, 2484
traceback, 2632
tracemalloc, 2487
tty (*Unix*), 2875
turtle, 2037
turtledemo, 2083
types, 394
typing, 2177

u

unicodedata, 224
unittest, 2280
unittest.mock, 2322
urllib, 1843
urllib.error, 1880
urllib.parse, 1868
urllib.request, 1843
urllib.response, 1868
urllib.robotparser, 1881
usercustomize, 2680
uu, 2989
uuid, 1929

v

venv, 2506

w

warnings, 2580
wave, 2009
weakref, 384
webbrowser, 1825
winreg (*Windows*), 2853
winsound (*Windows*), 2865
wsgiref, 1828
wsgiref.handlers, 1836
wsgiref.headers, 1831
wsgiref.simple_server, 1833
wsgiref.types, 1840
wsgiref.util, 1829
wsgiref.validate, 1834

x

xdrlib, 2990
xml, 1744
xml.dom, 1772
xml.dom.minidom, 1785
xml.dom.pulldom, 1791
xml.etree.ElementInclude, 1761
xml.etree.ElementTree, 1746
xml.parsers.expat, 1810
xml.parsers.expat.errors, 1820
xml.parsers.expat.model, 1819
xml.sax, 1794
xml.sax.handler, 1796
xml.sax.saxutils, 1803
xml.sax.xmlreader, 1805
xmlrpc, 1972
xmlrpc.client, 1972
xmlrpc.server, 1983

z

zipapp, 2518
zipfile, 764
zipimport, 2689
zlib, 741
zoneinfo, 321

索引

アルファベット以外

??
    in regular expressions, 174
..
    in pathnames, 948
..., **2999**
    ellipsis リテラル, 44, 134
    in doctests, 2259
    interpreter prompt, 2255, 2548
    placeholder, 224, 406, 412
! (*pdb command*), 2465
! (エクスクラメーション)
    curses モジュール内, 1149
    glob 形式のワイルドカード, 640, 643
    in a command interpreter, 2086
    in struct format strings, 239
    文字列のフォーマットで, 160
? (クエスチョンマーク)
    argparse モジュール内, 1000
    glob 形式のワイルドカード, 640, 643
    in a command interpreter, 2086
    in AST grammar, 2749
    in regular expressions, 174
    in SQL statements, 720
    in struct format strings, 241, 242
    replacement character, 251
. (ドット)
    glob 形式のワイルドカード, 640
    in pathnames, 948
    in printf-style formatting, 81, 101
    in regular expressions, 173
    文字列のフォーマットで, 160
- (負符号)
    glob 形式のワイルドカード, 640, 643
    in doctests, 2261
    in printf-style formatting, 81, 102
    in regular expressions, 175
    二項演算子, 49
    単項演算子, 49
    文字列のフォーマットで, 162
(*hash*)
    in doctests, 2261
    in printf-style formatting, 81, 102
    in regular expressions, 184
    コメント, 2678
    文字列のフォーマットで, 163
$ (ダラー)
    environment variables expansion, 613
    in regular expressions, 174
    interpolation in configuration files, 817
    テンプレート文字列の中で, 169
% (パーセント)
    datetime format, 315, 975, 978
    environment variables expansion (*Windows*), 613, 2856
    interpolation in configuration files, 817
    operator, 49
    printf 形式の書式化, 80, 101
& (アンパサンド)
    operator, 51
(?
    in regular expressions, 176
(?!
    in regular expressions, 179
(?#
    in regular expressions, 178
(?(
    in regular expressions, 179
() (丸括弧)
    in printf-style formatting, 81, 101
    in regular expressions, 176
(?:
    in regular expressions, 177
(?<!
    in regular expressions, 179
(?<=
    in regular expressions, 179
(?=
    in regular expressions, 178
(?P<
    in regular expressions, 178
(?P=
    in regular expressions, 178
*?
    in regular expressions, 174
* (アスタリスク)
    argparse モジュール内, 1001
    glob 形式のワイルドカード, 640, 643
    in AST grammar, 2749
    in printf-style formatting, 81, 101
    in regular expressions, 174
    operator, 49
**
    glob 形式のワイルドカード, 641
    operator, 49
*+
    in regular expressions, 174
+?
    in regular expressions, 174
?+
    in regular expressions, 174
+ (プラス記号)
    argparse モジュール内, 1001
    in doctests, 2261
    in printf-style formatting, 81, 102
    in regular expressions, 174
    二項演算子, 49
    単項演算子, 49
    文字列のフォーマットで, 162
++
    in regular expressions, 174
, (*comma*)
    文字列のフォーマットで, 163
-
    idle コマンドラインオプション, 2171
    python--m-py_compile コマンドラインオプション, 2816
/ (スラッシュ)
    in pathnames, 948
    operator, 49
//
    operator, 49
2-digit years, 970
2to3, **2999**
2 進数
    データ, パック, 237
    リテラル, 49
8 進数
    リテラル, 49
16 進数
    リテラル, 49
2038 年, 970
: (コロン)
    in SQL statements, 720
    path separator (*POSIX*), 948
    文字列のフォーマットで, 160
; (*semicolon*), 948
< (小さい)
    in struct format strings, 239
    operator, 48
    文字列のフォーマットで, 162
<<
    operator, 51
<=
    operator, 48
<BLANKLINE>, 2259
<file>
    python--m-py_compile コマンドラインオプション, 2816

!=
    operator, 48
= (等号)
    in struct format strings, 239
    文字列のフォーマットで, 162
==
    operator, 48
> (大きい)
    in struct format strings, 239
    operator, 48
    文字列のフォーマットで, 162
>=
    operator, 48
>>
    operator, 51
>>>, **2999**
    interpreter prompt, 2255, 2548
@ (*at*)
    in struct format strings, 239
[] (角カッコ)
    glob 形式のワイルドカード, 640, 643
    in regular expressions, 175
    文字列のフォーマットで, 160
\ (*backslash*)
    in pathnames (*Windows*), 948
    in regular expressions, 175, 180
    エスケープシーケンス, 251
\\
    in regular expressions, 182
\A
    in regular expressions, 180
\a
    in regular expressions, 182
\B
    in regular expressions, 180
\b
    in regular expressions, 180, 182
\D
    in regular expressions, 181
\d
    in regular expressions, 180
\f
    in regular expressions, 182
\g
    in regular expressions, 188
\N
    in regular expressions, 182
    エスケープシーケンス, 251
\n
    in regular expressions, 182
\r
    in regular expressions, 182
\S
    in regular expressions, 181
\s
    in regular expressions, 181
\t
    in regular expressions, 182
\U
    in regular expressions, 182
    エスケープシーケンス, 251
\u
    in regular expressions, 182
    エスケープシーケンス, 251
\v
    in regular expressions, 182
\W
    in regular expressions, 181
\w
    in regular expressions, 181
\x
    in regular expressions, 182
    エスケープシーケンス, 251
\Z
    in regular expressions, 181
^ (キャレット)
    curses モジュール内, 1149
    in regular expressions, 173, 176
    marker, 2258, 2633
    operator, 51
    文字列のフォーマットで, 162
_ (下線)
    gettext, 2016
    文字列のフォーマットで, 163
__abs__() (*operator* モジュール), 572
__add__() (*operator* モジュール), 572
__and__() (*enum.Flag* のメソッド), 427
__and__() (*operator* モジュール), 572
__args__ (*genericalias* の属性), 129
__bound__ (*typing.TypeVar* の属性), 2209
__breakpointhook__ (*sys* モジュール), 2531
__bytes__() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1608
__bytes__() (*email.message.Message* のメソッド), 1659
__call__() (*argparse.Action* のメソッド), 1009
__call__() (*email.headerregistry.HeaderRegistry* のメソッド), 1643
__call__() (*enum.EnumType* のメソッド), 419
__call__() (*operator* モジュール), 575
__call__() (*weakref.finalize* のメソッド), 388
__callback__ (*weakref.ref* の属性), 386
__cause__ (*BaseException* の属性), 139
__cause__ (*exception* の属性), 139
__cause__ (*traceback.TracebackException* の属性), 2636
__ceil__() (*fractions.Fraction* のメソッド), 502
__class__ (*unittest.mock.Mock* の属性), 2335
__code__ (関数オブジェクトの属性), 134
__concat__() (*operator* モジュール), 574
__constraints__ (*typing.TypeVar* の属性), 2209
__contains__() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1609
__contains__() (*email.message.Message* のメソッド), 1662
__contains__() (*enum.EnumType* のメソッド), 419
__contains__() (*enum.Flag* のメソッド), 426
__contains__() (*mailbox.Mailbox* のメソッド), 1701
__contains__() (*operator* モジュール), 574
__context__ (*BaseException* の属性), 139
__context__ (*exception* の属性), 139
__context__ (*traceback.TracebackException* の属性), 2636
__contravariant__ (*typing.TypeVar* の属性), 2209
__copy__() (コピープロトコル), 404
__covariant__ (*typing.TypeVar* の属性), 2209
__debug__ (組み込み変数), 44
__deepcopy__() (コピープロトコル), 404
__del__() (*io.IOBase* のメソッド), 958
__delitem__() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1610
__delitem__() (*email.message.Message* のメソッド), 1662
__delitem__() (*mailbox.Mailbox* のメソッド), 1699
__delitem__() (*mailbox.MH* のメソッド), 1707
__delitem__() (*operator* モジュール), 574
__dir__() (*enum.Enum* のメソッド), 421
__dir__() (*enum.EnumType* のメソッド), 420
__dir__() (*unittest.mock.Mock* のメソッド), 2330
__displayhook__ (*sys* モジュール), 2531
__doc__ (*definition* の属性), 135
__enter__() (*contextmanager* のメソッド), 123
__enter__() (*winreg.PyHKEY* のメソッド), 2864
__eq__() (*email.charset.Charset* のメソッド), 1678
__eq__() (*email.header.Header* のメソッド), 1675
__eq__() (*memoryview* のメソッド), 106
__eq__() (*operator* モジュール), 571
__eq__() (インスタンスメソッド), 48
__excepthook__ (*sys* モジュール), 2531
__excepthook__ (*threading* モジュール), 1215
__exit__() (*contextmanager* のメソッド), 124
__exit__() (*winreg.PyHKEY* のメソッド), 2864
__floor__() (*fractions.Fraction* のメソッド), 502
__floordiv__() (*operator* モジュール), 572
__format__, 18
__format__() (*datetime.date* のメソッド), 283
__format__() (*datetime.datetime* のメソッド), 297
__format__() (*datetime.time* のメソッド), 304
__format__() (*enum.Enum* のメソッド), 424
__format__() (*fractions.Fraction* のメソッド), 502
__format__() (*ipaddress.IPv4Address* のメソッド), 1994
__format__() (*ipaddress.IPv6Address* のメソッド), 1996
__fspath__() (*os.PathLike* のメソッド), 870
__future__, **3006**
    module, 2645
__ge__() (*operator* モジュール), 571
__ge__() (インスタンスメソッド), 48
__getitem__() (*email.headerregistry.HeaderRegistry* のメソッド), 1643
__getitem__() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1609
__getitem__() (*email.message.Message* のメソッド), 1662
__getitem__() (*enum.EnumType* のメソッド), 420

__getitem__() (*mailbox.Mailbox* のメソッド), 1700
__getitem__() (*operator* モジュール), 574
__getitem__() (*re.Match* のメソッド), 193
__getnewargs__() (*object* のメソッド), 670
__getnewargs_ex__() (*object* のメソッド), 670
__getstate__() (*copy* プロトコル), 676
__getstate__() (*object* のメソッド), 671
__gt__() (*operator* モジュール), 571
__gt__() (インスタンスメソッド), 48
__iadd__() (*operator* モジュール), 579
__iand__() (*operator* モジュール), 579
__iconcat__() (*operator* モジュール), 579
__ifloordiv__() (*operator* モジュール), 579
__ilshift__() (*operator* モジュール), 579
__imatmul__() (*operator* モジュール), 579
__imod__() (*operator* モジュール), 579
__import__()
    built-in function, 40
__import__() (*importlib* モジュール), 2703
__imul__() (*operator* モジュール), 579
__index__() (*operator* モジュール), 572
__infer_variance__ (*typing.TypeVar* の属性), 2209
__init__() (*asyncio.Future* のメソッド), 1471
__init__() (*asyncio.Task* のメソッド), 1471
__init__() (*difflib.HtmlDiff* のメソッド), 204
__init__() (*enum.Enum* のメソッド), 422
__init__() (*logging.Handler* のメソッド), 1055
__init_subclass__() (*enum.Enum* のメソッド), 423
__interactivehook__ (*sys* モジュール), 2544
__inv__() (*operator* モジュール), 573
__invert__() (*operator* モジュール), 573
__ior__() (*operator* モジュール), 579
__ipow__() (*operator* モジュール), 580
__irshift__() (*operator* モジュール), 580
__isub__() (*operator* モジュール), 580
__iter__() (*container* のメソッド), 58
__iter__() (*enum.EnumType* のメソッド), 420
__iter__() (*iterator* のメソッド), 58
__iter__() (*mailbox.Mailbox* のメソッド), 1700
__iter__() (*unittest.TestSuite* のメソッド), 2308
__itruediv__() (*operator* モジュール), 580
__ixor__() (*operator* モジュール), 580
__le__() (*operator* モジュール), 571
__le__() (インスタンスメソッド), 48
__len__() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1609
__len__() (*email.message.Message* のメソッド), 1662
__len__() (*enum.EnumType* のメソッド), 420
__len__() (*mailbox.Mailbox* のメソッド), 1701
__lshift__() (*operator* モジュール), 573
__lt__() (*operator* モジュール), 571
__lt__() (インスタンスメソッド), 48
__main__
    module, 2573, 2698, 2699
__matmul__() (*operator* モジュール), 573
__members__ (*enum.EnumType* の属性), 420
__missing__(), 118
__missing__() (*collections.defaultdict* のメソッド), 351
__mod__() (*operator* モジュール), 573
__module__ (*definition* の属性), 135
__module__ (*typing.NewType* の属性), 2217
__module__ (*typing.TypeAliasType* の属性), 2214
__mul__() (*operator* モジュール), 573
__name__ (*definition* の属性), 135
__name__ (*typing.NewType* の属性), 2217
__name__ (*typing.ParamSpec* の属性), 2213
__name__ (*typing.TypeAliasType* の属性), 2214
__name__ (*typing.TypeVar* の属性), 2209
__name__ (*typing.TypeVarTuple* の属性), 2212
__ne__() (*email.charset.Charset* のメソッド), 1678
__ne__() (*email.header.Header* のメソッド), 1675
__ne__() (*operator* モジュール), 571
__ne__() (インスタンスメソッド), 48
__neg__() (*operator* モジュール), 573
__new__() (*enum.Enum* のメソッド), 423
__next__() (*csv.csvreader* のメソッド), 808
__next__() (*iterator* のメソッド), 59
__not__() (*operator* モジュール), 572
__notes__ (*BaseException* の属性), 141
__notes__ (*traceback.TracebackException* の属性), 2637
__optional_keys__ (*typing.TypedDict* の属性), 2223
__or__() (*enum.Flag* のメソッド), 427
__or__() (*operator* モジュール), 573
__origin__ (*genericalias* の属性), 129
__parameters__ (*genericalias* の属性), 129
__pos__() (*operator* モジュール), 573
__post_init__() (*dataclasses* モジュール), 2598
__pow__() (*operator* モジュール), 573
__qualname__ (*definition* の属性), 135
__reduce__() (*object* のメソッド), 672
__reduce_ex__() (*object* のメソッド), 673
__repr__() (*enum.Enum* のメソッド), 424
__repr__() (*multiprocessing.managers.BaseProxy* のメソッド), 1270
__repr__() (*netrc.netrc* のメソッド), 838
__required_keys__ (*typing.TypedDict* の属性), 2223
__reversed__() (*enum.EnumType* のメソッド), 420
__round__() (*fractions.Fraction* のメソッド), 502
__rshift__() (*operator* モジュール), 574
__setitem__() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1609
__setitem__() (*email.message.Message* のメソッド), 1662
__setitem__() (*mailbox.Mailbox* のメソッド), 1699
__setitem__() (*mailbox.Maildir* のメソッド), 1703
__setitem__() (*operator* モジュール), 574
__setstate__() (*copy* プロトコル), 676
__setstate__() (*object* のメソッド), 671
__slots__, **3017**
__stderr__ (*sys* モジュール), 2554
__stdin__ (*sys* モジュール), 2554
__stdout__ (*sys* モジュール), 2554
__str__() (*datetime.date* のメソッド), 283
__str__() (*datetime.datetime* のメソッド), 297
__str__() (*datetime.time* のメソッド), 304
__str__() (*email.charset.Charset* のメソッド), 1678
__str__() (*email.header.Header* のメソッド), 1674
__str__() (*email.headerregistry.Address* のメソッド), 1644
__str__() (*email.headerregistry.Group* のメソッド), 1645
__str__() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1608
__str__() (*email.message.Message* のメソッド), 1659
__str__() (*enum.Enum* のメソッド), 424
__str__() (*multiprocessing.managers.BaseProxy* のメソッド), 1270
__sub__() (*operator* モジュール), 574
__subclasshook__() (*abc.ABCMeta* のメソッド), 2625
__supertype__ (*typing.NewType* の属性), 2217
__suppress_context__ (*BaseException* の属性), 139
__suppress_context__ (*exception* の属性), 139
__suppress_context__ (*traceback.TracebackException* の属性), 2636
__total__ (*typing.TypedDict* の属性), 2222
__traceback__ (*BaseException* の属性), 141
__truediv__() (*importlib.abc.Traversable* のメソッド), 2713
__truediv__() (*importlib.resources.abc.Traversable* のメソッド), 2733
__truediv__() (*operator* モジュール), 574
__type_params__ (*definition* の属性), 135
__type_params__ (*typing.TypeAliasType* の属性), 2215
__unpacked__ (*genericalias* の属性), 129
__unraisablehook__ (*sys* モジュール), 2531

__value__ (*typing.TypeAliasType* の属性), 2215
__version__ (*curses* モジュール), 1127
__xor__() (*enum.Flag* のメソッド), 428
__xor__() (*operator* モジュール), 574
anonymous (*ctypes.Structure* の属性), 1210
_asdict() (*collections.somenamedtuple* のメソッド), 355
_b_base_ (*ctypes.__CData* の属性), 1205
_b_needsfree_ (*ctypes.__CData* の属性), 1205
_callmethod() (*multiprocessing.managers.BaseProxy* のメソッド), 1269
_CData (*ctypes* のクラス), 1204
_CFuncPtr (*ctypes* のクラス), 1196
_clear_type_cache() (*sys* モジュール), 2528
_current_exceptions() (*sys* モジュール), 2528
_current_frames() (*sys* モジュール), 2528
_debugmallocstats() (*sys* モジュール), 2529
_emscripten_info (*sys* モジュール), 2530
_enablelegacywindowsfsencoding() (*sys* モジュール), 2553
_enter_task() (*asyncio* モジュール), 1472
_exit() (*os* モジュール), 928
_Feature (*__future__* のクラス), 2646
_field_defaults (*collections.somenamedtuple* の属性), 355
_fields (*ast.AST* の属性), 2749
_fields (*collections.somenamedtuple* の属性), 355
fields (*ctypes.Structure* の属性), 1209
_flush() (*wsgiref.handlers.BaseHandler* のメソッド), 1837
_generate_next_value_() (*enum.Enum* のメソッド), 422
_get_child_mock() (*unittest.mock.Mock* のメソッド), 2330
_get_preferred_schemes() (*sysconfig* モジュール), 2569
_getframe() (*sys* モジュール), 2539
_getframemodulename() (*sys* モジュール), 2539
_getvalue() (*multiprocessing.managers.BaseProxy* のメソッド), 1270
_handle (*ctypes.PyDLL* の属性), 1194
ignore (*enum.Enum* の属性), 421
_incompatible_extension_module_restrictions() (*importlib.util* モジュール), 2722
_leave_task() (*asyncio* モジュール), 1472
length (*ctypes.Array* の属性), 1211
_locale
    module, 2026
_log (*logging.LoggerAdapter* の属性), 1064
_make() (*collections.somenamedtuple* のクラスメソッド), 355
_makeResult() (*unittest.TextTestRunner* のメソッド), 2316
missing() (*enum.Enum* のメソッド), 423
_name (*ctypes.PyDLL* の属性), 1194
name (*enum.Enum* の属性), 421
_numeric_repr_() (*enum.Flag* のメソッド), 428
_objects (*ctypes.__CData* の属性), 1205
order (*enum.Enum* の属性), 421
pack (*ctypes.Structure* の属性), 1210
_parse() (*gettext.NullTranslations* のメソッド), 2018
_Pointer (*ctypes* のクラス), 1211
_register_task() (*asyncio* モジュール), 1471
_replace() (*collections.somenamedtuple* のメソッド), 355
_setroot() (*xml.etree.ElementTree.ElementTree* のメソッド), 1765
_SimpleCData (*ctypes* のクラス), 1205
_structure() (*email.iterators* モジュール), 1684
_thread
    module, 1349
_tkinter
    module, 2105
type (*ctypes.__Pointer* の属性), 1211
type (*ctypes.Array* の属性), 1211
_unregister_task() (*asyncio* モジュール), 1471
value (*enum.Enum* の属性), 421
_write() (*wsgiref.handlers.BaseHandler* のメソッド), 1837
_xoptions (*sys* モジュール), 2557
``values``
    Boolean, 58
{} (波括弧)
    in regular expressions, 174
    文字列のフォーマットで, 160
| (縦棒)
    in regular expressions, 176
    operator, 51
~ (チルダ)
    home directory expansion, 612
    operator, 51
イテレータプロトコル, 58
イベントスケジューリング, 1337
エポック, 970
エポックからの秒数, 970
エラー
    logging, 1046
オブジェクト
    pickle 化, 661
    平坦化, 661
    整列化, 661
    比較する, 48
    永続化, 661
    直列化, 661
クラス, **3002**
グラフィカルユーザインターフェース, 2101
ゲリコッジ標準時, 970
コルーチン, **3003**
コンテキスト管理プロトコル, 123
コンテナ
    での反復, 58
コンパイル
    組み込み関数, 134, 397
コードオブジェクト, 133, 689
サーバ
    WWW, 1946
シフト
    操作, 51
ジェネレータ, **3006**
スタック可能
    ストリーム, 246
ストリーム, 246
    スタック可能, 246
セキュリティ
    http.server, 1955
チェックサム
    CRC, 743
テンポラリ
    ファイル, 632
    ファイル名, 632
ディレクトリ
    site-packages, 2678
    トラバース, 919, 921
    作成, 902
    削除, 649, 905
    変更, 896
    走査, 919, 921
デバッグ, 2455
データ
    パック 2 進数, 237
    表形式, 801
データベース, 695
    Unicode 文字列型, 224
トークン, **3018**
バイトコード
    ファイル, 2814
バイナリモード, 29
パス
    module 検索, 644, 2546, 2678
    操作, 581, 610
    設定 ファイル, 2679
パック
    2 進数 データ, 237
ビットマスク
    操作, 51
ビット単位
    操作, 51
ファイル
    debugger 設定, 2459
    .ini, 811
    large files, 2869
    mime.types, 1724
    modes, 26
    .pdbrc, 2459
    plist, 838
    コピー, 645
    テンポラリ, 632
    バイトコード, 2814
    パス 設定, 2679
    設定, 811
ファイルのコピー, 645
ファイル名
    テンポラリ, 632
プロセッサー時間, 974, 981
プロトコル
    copy, 671
    FTP, 1867, 1898
    HTTP, 1867, 1883, 1887, 1946
    IMAP4, 1911
    IMAP4_SSL, 1911
    IMAP4_stream, 1911
    iterator, 58
    POP3, 1907
    SMTP, 1920
    コンテキスト管理, 123
ヘッダー
    MIME, 1722
ベンチマーク, 974, 981, 2477
メソッド, **3012**
    bytearray, 86
    bytes, 86
    magic, 3011
    object, 133
    string, 69
    特殊, 3018
ユーザー
    id, 873

ID、設定, 876
実効 ID, 870
リテラル
2 進数, 49
8 進数, 49
16 進数, 49
complex number, 49
数値, 49
整数, 49
浮動小数点, 49
ロケールエンコーディング, **3011**
代入
slice, 62
添字, 62
仮想
環境, 2506
位置引数 (*positional argument*), **3015**
例外
連鎖, 139
特殊
メソッド, 3018
環境
仮想, 2506
環境変数
AUDIODEV, 2972
BROWSER, 1825, 1827
COLUMNS, 1118
COMSPEC, 938, 1317
DISPLAY, 2103
HOME, 612, 613, 2104
HOMEDRIVE, 613
HOMEPATH, 613
IDLESTARTUP, 2170, 2171
KDEDIR, 1827
LANG, 2015, 2017, 2026, 2031
LANGUAGE, 2015, 2017
LC_ALL, 2015, 2017
LC_MESSAGES, 2015, 2017
LINES, 1111, 1118
LOGNAME, 871, 1108
MANPAGER, 2244
MIXERDEV, 2972
no_proxy, 1848
PAGER, 2244
PATH, 652, 927, 928, 935, 936, 948, 1316, 1825, 2509, 2679, 2907, 2909
PATHEXT, 652
POSIXLY_CORRECT, 1044
PYTHON_DOM, 1773
PYTHONASYNCIODEBUG, 1433, 1481, 2246
PYTHONBREAKPOINT, 8, 2528, 2529
PYTHONCASEOK, 42
PYTHONCOERCECLOCALE, 867
PYTHONDEVMODE, 2245
PYTHONDONTWRITEBYTECODE, 2530
PYTHONFAULTHANDLER, 2246, 2452
PYTHONHOME, 2428, 2742, 2743
PYTHONINTMAXSTRDIGITS, 137, 2544
PYTHONIOENCODING, 867, 2554
PYTHONLEGACYWINDOWSFSENCODING, 2553
PYTHONLEGACYWINDOWSSTDIO, 2554
PYTHONMALLOC, 2245, 2246
PYTHONNOUSERSITE, 2680
PYTHONPATH, 2428, 2546, 2742, 2907
PYTHONPLATLIBDIR, 2742
PYTHONPYCACHEPREFIX, 2531
PYTHONSAFEPATH, 2546, 2997
PYTHONSTARTUP, 233, 2170, 2171, 2544, 2680
PYTHONTRACEMALLOC, 2487, 2495
PYTHONTZPATH, 323, 327
PYTHONUNBUFFERED, 2554
PYTHONUSERBASE, 2681
PYTHONUSERSITE, 2428
PYTHONUTF8, 867, 2554
PYTHONWARNDEFAULTENCODING, 953
PYTHONWARNINGS, 2245, 2582, 2583
SOURCE_DATE_EPOCH, 2815, 2818
SSLKEYLOGFILE, 1526, 1527
SystemRoot, 1321
TEMP, 637
TERM, 1116, 1117
TMP, 637
TMPDIR, 637
TZ, 981983
USER, 1108
USERNAME, 613, 871, 1108
USERPROFILE, 613
削除, 877
設定, 873
監査イベント, 2439
直列化
オブジェクト, 661
真理値
value, 47
空白
in printf-style formatting, 81, 102
文字列のフォーマットで, 162
算術, 49
組み込み
types, 47
組み込み関数
eval, 134, 406, 407
exec, 16, 134
hash, 62
int, 49
len, 59, 117
max, 59
min, 59
slice, 2844
type, 134
コンパイル, 134, 397
浮動小数点数, 49
複素数, 49
結合
演算, 59
繰り返し
演算, 59
表形式
データ, 801
補間
bytearray (%), 101
bytes (%), 101
補間，文字列 (%), 80
複素数
組み込み関数, 49
言語
C, 49
設定
ファイル, 811
ファイル, debugger, 2459
ファイル, パス, 2679
連鎖
例外, 139
比較, 48
関数, **3006**
集合
object, 113

A

-a
ast コマンドラインオプション, 2795
pickletools コマンドラインオプション, 2849
A (*re* モジュール), 182
a2b_base64() (*binascii* モジュール), 1731
a2b_hex() (*binascii* モジュール), 1733
a2b_qp() (*binascii* モジュール), 1732
a2b_uu() (*binascii* モジュール), 1731
a85decode() (*base64* モジュール), 1729
a85encode() (*base64* モジュール), 1729
A_ALTCHARSET (*curses* モジュール), 1129
A_ATTRIBUTES (*curses* モジュール), 1130
A_BLINK (*curses* モジュール), 1129
A_BOLD (*curses* モジュール), 1129
A_CHARTEXT (*curses* モジュール), 1130
A_COLOR (*curses* モジュール), 1130
A_DIM (*curses* モジュール), 1129
A_HORIZONTAL (*curses* モジュール), 1129
A_INVIS (*curses* モジュール), 1129
A_ITALIC (*curses* モジュール), 1129
A_LEFT (*curses* モジュール), 1129
A_LOW (*curses* モジュール), 1129
A_NORMAL (*curses* モジュール), 1129
A_PROTECT (*curses* モジュール), 1129
A_REVERSE (*curses* モジュール), 1129
A_RIGHT (*curses* モジュール), 1129
A_STANDOUT (*curses* モジュール), 1129
A_TOP (*curses* モジュール), 1129
A_UNDERLINE (*curses* モジュール), 1129
A_VERTICAL (*curses* モジュール), 1129
abc
module, 2624
ABC (*abc* のクラス), 2624
ABCMeta (*abc* のクラス), 2624
ABDAY_1 (*locale* モジュール), 2029
ABDAY_2 (*locale* モジュール), 2029
ABDAY_3 (*locale* モジュール), 2029
ABDAY_4 (*locale* モジュール), 2029
ABDAY_5 (*locale* モジュール), 2029
ABDAY_6 (*locale* モジュール), 2029
ABDAY_7 (*locale* モジュール), 2029
abiflags (*sys* モジュール), 2525
ABMON_1 (*locale* モジュール), 2029
ABMON_2 (*locale* モジュール), 2029
ABMON_3 (*locale* モジュール), 2029
ABMON_4 (*locale* モジュール), 2029
ABMON_5 (*locale* モジュール), 2029
ABMON_6 (*locale* モジュール), 2029
ABMON_7 (*locale* モジュール), 2029
ABMON_8 (*locale* モジュール), 2029
ABMON_9 (*locale* モジュール), 2029
ABMON_10 (*locale* モジュール), 2029
ABMON_11 (*locale* モジュール), 2029
ABMON_12 (*locale* モジュール), 2029
ABORT (*tkinter.messagebox* モジュール), 2127
abort() (*asyncio.Barrier* のメソッド), 1399
abort() (*asyncio.DatagramTransport* のメソッド), 1451
abort() (*asyncio.WriteTransport* のメソッド), 1450
abort() (*ftplib.FTP* のメソッド), 1901
abort() (*os* モジュール), 926
abort() (*threading.Barrier* のメソッド), 1231
ABORTRETRYIGNORE (*tkinter.messagebox* モジュール), 2127
above() (*curses.panel.Panel* のメソッド), 1150
ABOVE_NORMAL_PRIORITY_CLASS (*subprocess* モジュール), 1327
abs()

built-in function, 6
abs() (*decimal.Context* のメソッド), 480
abs() (*operator* モジュール), 572
absolute() (*pathlib.Path* のメソッド), 597
AbsoluteLinkError, 782
AbsolutePathError, 782
abspath() (*os.path* モジュール), 611
abstract base class, **2999**
AbstractAsyncContextManager (*contextlib* のクラス), 2604
AbstractBasicAuthHandler (*urllib.request* のクラス), 1849
AbstractChildWatcher (*asyncio* のクラス), 1467
abstractclassmethod() (*abc* モジュール), 2628
AbstractContextManager (*contextlib* のクラス), 2604
AbstractDigestAuthHandler (*urllib.request* のクラス), 1849
AbstractEventLoop (*asyncio* のクラス), 1438
AbstractEventLoopPolicy (*asyncio* のクラス), 1465
abstractmethod() (*abc* モジュール), 2626
abstractproperty() (*abc* モジュール), 2629
AbstractSet (*typing* のクラス), 2238
abstractstaticmethod() (*abc* モジュール), 2628
accept() (*multiprocessing.connection.Listener* のメソッド), 1276
accept() (*socket.socket* のメソッド), 1508
access() (*os* モジュール), 895
accumulate() (*itertools* モジュール), 537
ACK (*curses.ascii* モジュール), 1146
aclose() (*contextlib.AsyncExitStack* のメソッド), 2616
aclosing() (*contextlib* モジュール), 2607
acos() (*cmath* モジュール), 458
acos() (*math* モジュール), 452
acosh() (*cmath* モジュール), 458
acosh() (*math* モジュール), 453
acquire() (*_thread.lock* のメソッド), 1351
acquire() (*asyncio.Condition* のメソッド), 1395
acquire() (*asyncio.Lock* のメソッド), 1392
acquire() (*asyncio.Semaphore* のメソッド), 1397
acquire() (*logging.Handler* のメソッド), 1056
acquire() (*multiprocessing.Lock* のメソッド), 1256
acquire() (*multiprocessing.RLock* のメソッド), 1257
acquire() (*threading.Condition* のメソッド), 1225
acquire() (*threading.Lock* のメソッド), 1221
acquire() (*threading.RLock* のメソッド), 1223
acquire() (*threading.Semaphore* のメソッド), 1227
ACS_BBSS (*curses* モジュール), 1138
ACS_BLOCK (*curses* モジュール), 1138
ACS_BOARD (*curses* モジュール), 1138
ACS_BSBS (*curses* モジュール), 1138
ACS_BSSB (*curses* モジュール), 1138
ACS_BSSS (*curses* モジュール), 1138
ACS_BTEE (*curses* モジュール), 1138
ACS_BULLET (*curses* モジュール), 1138
ACS_CKBOARD (*curses* モジュール), 1138
ACS_DARROW (*curses* モジュール), 1138
ACS_DEGREE (*curses* モジュール), 1138
ACS_DIAMOND (*curses* モジュール), 1139
ACS_GEQUAL (*curses* モジュール), 1139
ACS_HLINE (*curses* モジュール), 1139
ACS_LANTERN (*curses* モジュール), 1139
ACS_LARROW (*curses* モジュール), 1139
ACS_LEQUAL (*curses* モジュール), 1139
ACS_LLCORNER (*curses* モジュール), 1139
ACS_LRCORNER (*curses* モジュール), 1139
ACS_LTEE (*curses* モジュール), 1139
ACS_NEQUAL (*curses* モジュール), 1139
ACS_PI (*curses* モジュール), 1139
ACS_PLMINUS (*curses* モジュール), 1139
ACS_PLUS (*curses* モジュール), 1139
ACS_RARROW (*curses* モジュール), 1140
ACS_RTEE (*curses* モジュール), 1140
ACS_S1 (*curses* モジュール), 1140
ACS_S3 (*curses* モジュール), 1140
ACS_S7 (*curses* モジュール), 1140
ACS_S9 (*curses* モジュール), 1140
ACS_SBBS (*curses* モジュール), 1140
ACS_SBSB (*curses* モジュール), 1140
ACS_SBSS (*curses* モジュール), 1140
ACS_SSBB (*curses* モジュール), 1140
ACS_SSBS (*curses* モジュール), 1140
ACS_SSSB (*curses* モジュール), 1140
ACS_SSSS (*curses* モジュール), 1140
ACS_STERLING (*curses* モジュール), 1141
ACS_TTEE (*curses* モジュール), 1141
ACS_UARROW (*curses* モジュール), 1141
ACS_ULCORNER (*curses* モジュール), 1141
ACS_URCORNER (*curses* モジュール), 1141
ACS_VLINE (*curses* モジュール), 1141
Action (*argparse* のクラス), 1009
action (*optparse.Option* の属性), 2953
ACTIONS (*optparse.Option* の属性), 2969
activate_stack_trampoline() (*sys* モジュール), 2553
active_children() (*multiprocessing* モジュール), 1250
active_count() (*threading* モジュール), 1214
actual() (*tkinter.font.Font* のメソッド), 2120
Add (*ast* のクラス), 2757
add() (*audioop* モジュール), 2896
add() (*decimal.Context* のメソッド), 481
add() (*frozenset* のメソッド), 116
add() (*graphlib.TopologicalSorter* のメソッド), 437
add() (*mailbox.Mailbox* のメソッド), 1699
add() (*mailbox.Maildir* のメソッド), 1703
add() (*msilib.RadioButtonGroup* のメソッド), 2924
add() (*operator* モジュール), 572
add() (*pstats.Stats* のメソッド), 2472
add() (*tarfile.TarFile* のメソッド), 788
add() (*tkinter.ttk.Notebook* のメソッド), 2138
add_alias() (*email.charset* モジュール), 1678
add_alternative() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1616
add_argument() (*argparse.ArgumentParser* のメソッド), 996
add_argument_group() (*argparse.ArgumentParser* のメソッド), 1018
add_attachment() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1616
add_cgi_vars() (*wsgiref.handlers.BaseHandler* のメソッド), 1837
add_charset() (*email.charset* モジュール), 1678
add_child_handler() (*asyncio.AbstractChildWatcher* のメソッド), 1467
add_codec() (*email.charset* モジュール), 1678
add_cookie_header() (*http.cookiejar.CookieJar* のメソッド), 1962
add_data() (*msilib* モジュール), 2919
add_dll_directory() (*os* モジュール), 927
add_done_callback() (*asyncio.Future* のメソッド), 1444
add_done_callback() (*asyncio.Task* のメソッド), 1378
add_done_callback() (*concurrent.futures.Future* のメソッド), 1307
add_fallback() (*gettext.NullTranslations* のメソッド), 2018
add_file() (*msilib.Directory* のメソッド), 2923
add_flag() (*mailbox.MaildirMessage* のメソッド), 1711
add_flag() (*mailbox.mboxMessage* のメソッド), 1713
add_flag() (*mailbox.MMDFMessage* のメソッド), 1719
add_folder() (*mailbox.Maildir* のメソッド), 1703
add_folder() (*mailbox.MH* のメソッド), 1706
add_get_handler() (*email.contentmanager.ContentManager* のメソッド), 1646
add_handler() (*urllib.request.OpenerDirector* のメソッド), 1852
add_header() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1610
add_header() (*email.message.Message* のメソッド), 1663
add_header() (*urllib.request.Request* のメソッド), 1851
add_header() (*wsgiref.headers.Headers* のメソッド), 1832
add_history() (*readline* モジュール), 231
add_label() (*mailbox.BabylMessage* のメソッド), 1717
add_mutually_exclusive_group() (*argparse.ArgumentParser* のメソッド), 1020
add_note() (*BaseException* のメソッド), 141
add_option() (*optparse.OptionParser* のメソッド), 2951
add_parent() (*urllib.request.BaseHandler* のメソッド), 1854

add_password() (urllib.request.HTTPPasswordMgr のメソッド), 1857
add_password() (urllib.request.HTTPPasswordMgrWithPriorAuth のメソッド), 1857
add_reader() (asyncio.loop のメソッド), 1425
add_related() (email.message.EmailMessage のメソッド), 1616
add_section() (configparser.ConfigParser のメソッド), 829
add_section() (configparser.RawConfigParser のメソッド), 833
add_sequence() (mailbox.MHMessage のメソッド), 1715
add_set_handler() (email.contentmanager.ContentManager のメソッド), 1646
add_signal_handler() (asyncio.loop のメソッド), 1429
add_stream() (msilib モジュール), 2919
add_subparsers() (argparse.ArgumentParser のメソッド), 1014
add_tables() (msilib モジュール), 2919
add_type() (mimetypes モジュール), 1723
add_type() (mimetypes.MimeTypes のメソッド), 1726
add_unredirected_header() (urllib.request.Request のメソッド), 1852
add_writer() (asyncio.loop のメソッド), 1425
addAsyncCleanup() (unittest.IsolatedAsyncioTestCase のメソッド), 2306
addaudithook() (sys モジュール), 2525
addch() (curses.window のメソッド), 1118
addClassCleanup() (unittest.TestCase のクラスメソッド), 2305
addCleanup() (unittest.TestCase のメソッド), 2304
addcomponent() (turtle.Shape のメソッド), 2078
addDuration() (unittest.TestResult のメソッド), 2315
addError() (unittest.TestResult のメソッド), 2314
addExpectedFailure() (unittest.TestResult のメソッド), 2315
addFailure() (unittest.TestResult のメソッド), 2314
addfile() (tarfile.TarFile のメソッド), 788
addFilter() (logging.Handler のメソッド), 1056
addFilter() (logging.Logger のメソッド), 1053
addHandler() (logging.Logger のメソッド), 1053
addinfourl (urllib.response のクラス), 1868
addLevelName() (logging モジュール), 1066
addModuleCleanup() (unittest モジュール), 2320
addnstr() (curses.window のメソッド), 1119
AddPackagePath() (modulefinder モジュール), 2696
addr_spec (email.headerregistry.Address の属性), 1644
Address (email.headerregistry のクラス), 1644
address (email.headerregistry.SingleAddressHeader の属性), 1641
address (multiprocessing.connection.Listener の属性), 1276
address (multiprocessing.managers.BaseManager の属性), 1264
address_exclude() (ipaddress.IPv4Network のメソッド), 2001
address_exclude() (ipaddress.IPv6Network のメソッド), 2004
address_family (socketserver.BaseServer の属性), 1939
address_string() (http.server.BaseHTTPRequestHandler のメソッド), 1951
addresses (email.headerregistry.AddressHeader の属性), 1640
addresses (email.headerregistry.Group の属性), 1645
AddressHeader (email.headerregistry のクラス), 1640
addressof() (ctypes モジュール), 1200
AddressValueError, 2008
addshape() (turtle モジュール), 2075
addsitedir() (site モジュール), 2681
addSkip() (unittest.TestResult のメソッド), 2315
addstr() (curses.window のメソッド), 1119
addSubTest() (unittest.TestResult のメソッド), 2315
addSuccess() (unittest.TestResult のメソッド), 2314
addTest() (unittest.TestSuite のメソッド), 2308
addTests() (unittest.TestSuite のメソッド), 2308
addTypeEqualityFunc() (unittest.TestCase のメソッド), 2302
addUnexpectedSuccess() (unittest.TestResult のメソッド), 2315
adjust_int_max_str_digits() (test.support モジュール), 2426
adjusted() (decimal.Decimal のメソッド), 468
adler32() (zlib モジュール), 741
ADPCM, Intel/DVI, 2896
adpcm2lin() (audioop モジュール), 2896
AF_ALG (socket モジュール), 1495
AF_CAN (socket モジュール), 1493
AF_DIVERT (socket モジュール), 1494
AF_HYPERV (socket モジュール), 1497
AF_INET (socket モジュール), 1491
AF_INET6 (socket モジュール), 1491
AF_LINK (socket モジュール), 1496
AF_PACKET (socket モジュール), 1494
AF_QIPCRTR (socket モジュール), 1496
AF_RDS (socket モジュール), 1495
AF_UNIX (socket モジュール), 1491
AF_UNSPEC (socket モジュール), 1491
AF_VSOCK (socket モジュール), 1495
aifc
    module, 2893
aifc() (aifc.aifc のメソッド), 2895
AIFF, 2893, 2911
aiff() (aifc.aifc のメソッド), 2895
AIFF-C, 2893, 2911
aiter()
    built-in function, 6
alarm() (signal モジュール), 1588
A-LAW, 2895, 2978
a-LAW, 2896
alaw2lin() (audioop モジュール), 2897
ALERT_DESCRIPTION_HANDSHAKE_FAILURE (ssl モジュール), 1539
ALERT_DESCRIPTION_INTERNAL_ERROR (ssl モジュール), 1539
AlertDescription (ssl のクラス), 1539
algorithm (sys.hash_info の属性), 2542
algorithms_available (hashlib モジュール), 845
algorithms_guaranteed (hashlib モジュール), 845
Alias
    Generic, 124
alias (ast のクラス), 2768
alias (pdb command), 2464
alignment() (ctypes モジュール), 1200
alive (weakref.finalize の属性), 389
all()
    built-in function, 7
ALL_COMPLETED (asyncio モジュール), 1373
ALL_COMPLETED (concurrent.futures モジュール), 1309
all_errors (ftplib モジュール), 1906
all_features (xml.sax.handler モジュール), 1798
all_frames (tracemalloc.Filter の属性), 2496
all_properties (xml.sax.handler モジュール), 1799
all_suffixes() (importlib.machinery モジュール), 2714
all_tasks() (asyncio モジュール), 1376
allocate_lock() (_thread モジュール), 1350
ALLOW_MISSING (os.path モジュール), 616
allow_reuse_address (socketserver.BaseServer の属性), 1939
allowed_domains() (http.cookiejar.DefaultCookiePolicy のメソッド), 1968
alt() (curses.ascii モジュール), 1149
ALT_DIGITS (locale モジュール), 2031
--altinstall
    ensurepip コマンドラインオプション, 2504
altsep (os モジュール), 948
altzone (time モジュール), 985
ALWAYS_EQ (test.support モジュール), 2417
ALWAYS_TYPED_ACTIONS (optparse.Option の属性), 2969
AmbiguousOptionError, 2971
AMPER (token モジュール), 2801
AMPEREQUAL (token モジュール), 2803
Anchor (importlib.resources のクラス), 2728
anchor (pathlib.PurePath の属性), 588
and

operator, 47, 48
And (*ast* のクラス), 2758
and_() (*operator* モジュール), 572
anext()
built-in function, 7
AnnAssign (*ast* のクラス), 2764
--annotate
pickletools コマンドラインオプション, 2849
Annotated (*typing* モジュール), 2201
annotation, **2999**
annotation (*inspect.Parameter* の属性), 2663
answer_challenge() (*multiprocessing.connection* モジュール), 1275
anticipate_failure() (*test.support* モジュール), 2421
Any (*typing* モジュール), 2193
ANY (*unittest.mock* モジュール), 2367
any()
built-in function, 7
ANY_CONTIGUOUS (*inspect.BufferFlags* の属性), 2677
AnyStr (*typing* モジュール), 2193
api_version (*sys* モジュール), 2557
apilevel (*sqlite3* モジュール), 704
apop() (*poplib.POP3* のメソッド), 1909
append() (*array.array* のメソッド), 381
append() (*collections.deque* のメソッド), 347
append() (*email.header.Header* のメソッド), 1674
append() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1913
append() (*msilib.CAB* のメソッド), 2922
append() (*pipes.Template* のメソッド), 2978
append() (シーケンスのメソッド), 62
append() (*xml.etree.ElementTree.Element* のメソッド), 1763
append_history_file() (*readline* モジュール), 230
appendChild() (*xml.dom.Node* のメソッド), 1777
appendleft() (*collections.deque* のメソッド), 347
application_uri() (*wsgiref.util* モジュール), 1829
apply (*2to3 fixer*), 2406
apply() (*multiprocessing.pool.Pool* のメソッド), 1271
apply_async() (*multiprocessing.pool.Pool* のメソッド), 1272
apply_defaults() (*inspect.BoundArguments* のメソッド), 2666
APRIL (*calendar* モジュール), 335
architecture() (*platform* モジュール), 1152
archive (*zipimport.zipimporter* の属性), 2691
AREGTYPE (*tarfile* モジュール), 782
aRepr (*reprlib* モジュール), 412
arg (*ast* のクラス), 2785
argparse
module, 986
args (*BaseException* の属性), 140
args (*functools.partial* の属性), 571
args (*inspect.BoundArguments* の属性), 2665
args (*pdb command*), 2462
args (*subprocess.CompletedProcess* の属性), 1312
args (*subprocess.Popen* の属性), 1324
args (*typing.ParamSpec* の属性), 2213
args_from_interpreter_flags() (*test.support* モジュール), 2419
argtypes (*ctypes.__CFuncPtr* の属性), 1196
ArgumentDefaultsHelpFormatter (*argparse* のクラス), 991
ArgumentError, 1025, 1197
ArgumentParser (*argparse* のクラス), 987
arguments (*ast* のクラス), 2785
arguments (*inspect.BoundArguments* の属性), 2665
ArgumentTypeError, 1025
argv (*sys* モジュール), 2526
ArithmeticError, 141
array
module, 83, 380
array (*array* のクラス), 381
Array (*ctypes* のクラス), 1211
Array() (*multiprocessing* モジュール), 1258
Array() (*multiprocessing.managers.SyncManager* のメソッド), 1265
Array() (*multiprocessing.sharedctypes* モジュール), 1260
arrays, 380
arraysize (*sqlite3.Cursor* の属性), 722
article() (*nntplib.NNTP* のメソッド), 2933
as_bytes() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1608
as_bytes() (*email.message.Message* のメソッド), 1659
as_completed() (*asyncio* モジュール), 1373
as_completed() (*concurrent.futures* モジュール), 1309
as_file() (*importlib.resources* モジュール), 2728
as_integer_ratio() (*decimal.Decimal* のメソッド), 468
as_integer_ratio() (*float* のメソッド), 55
as_integer_ratio() (*fractions.Fraction* のメソッド), 501
as_integer_ratio() (*int* のメソッド), 54
as_posix() (*pathlib.PurePath* のメソッド), 590
as_string() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1607
as_string() (*email.message.Message* のメソッド), 1658
as_tuple() (*decimal.Decimal* のメソッド), 469
as_uri() (*pathlib.PurePath* のメソッド), 590
ASCII (*re* モジュール), 182
ascii()
built-in function, 7
ascii() (*curses.ascii* モジュール), 1149
ascii_letters (*string* モジュール), 157
ascii_lowercase (*string* モジュール), 157
ascii_uppercase (*string* モジュール), 157
asctime() (*time* モジュール), 971
asdict() (*dataclasses* モジュール), 2595
asin() (*cmath* モジュール), 458
asin() (*math* モジュール), 452
asinh() (*cmath* モジュール), 458
asinh() (*math* モジュール), 453
askcolor() (*tkinter.colorchooser* モジュール), 2119
askdirectory() (*tkinter.filedialog* モジュール), 2123
askfloat() (*tkinter.simpledialog* モジュール), 2121
askinteger() (*tkinter.simpledialog* モジュール), 2121
askokcancel() (*tkinter.messagebox* モジュール), 2127
askopenfile() (*tkinter.filedialog* モジュール), 2122
askopenfilename() (*tkinter.filedialog* モジュール), 2123
askopenfilenames() (*tkinter.filedialog* モジュール), 2123
askopenfiles() (*tkinter.filedialog* モジュール), 2122
askquestion() (*tkinter.messagebox* モジュール), 2126
askretrycancel() (*tkinter.messagebox* モジュール), 2127
asksaveasfile() (*tkinter.filedialog* モジュール), 2122
asksaveasfilename() (*tkinter.filedialog* モジュール), 2123
askstring() (*tkinter.simpledialog* モジュール), 2121
askyesno() (*tkinter.messagebox* モジュール), 2127
askyesnocancel() (*tkinter.messagebox* モジュール), 2127
assert
statement, 141
Assert (*ast* のクラス), 2766
assert_any_await() (*unittest.mock.AsyncMock* のメソッド), 2341
assert_any_call() (*unittest.mock.Mock* のメソッド), 2327
assert_awaited() (*unittest.mock.AsyncMock* のメソッド), 2339
assert_awaited_once() (*unittest.mock.AsyncMock* のメソッド), 2340
assert_awaited_once_with() (*unittest.mock.AsyncMock* のメソッド), 2340
assert_awaited_with() (*unittest.mock.AsyncMock* のメソッド), 2340
assert_called() (*unittest.mock.Mock* のメソッド), 2326
assert_called_once() (*unittest.mock.Mock* のメソッド), 2327
assert_called_once_with() (*unittest.mock.Mock* のメソッド), 2327
assert_called_with() (*unittest.mock.Mock* のメソッド), 2327
assert_has_awaits() (*unittest.mock.AsyncMock* のメソッド), 2341
assert_has_calls() (*unittest.mock.Mock* のメソッド),

2328
assert_never() (*typing* モジュール), 2225
assert_not_awaited() (*unittest.mock.AsyncMock* のメソッド), 2342
assert_not_called() (*unittest.mock.Mock* のメソッド), 2328
assert_python_failure() (*test.support.script_helper* モジュール), 2428
assert_python_ok() (*test.support.script_helper* モジュール), 2428
assert_type() (*typing* モジュール), 2225
assertAlmostEqual() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2301
assertCountEqual() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2302
assertDictEqual() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2303
assertEqual() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2295
assertFalse() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2295
assertGreater() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2301
assertGreaterEqual() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2301
assertIn() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2296
assertInBytecode() (*test.support.bytecode_helper.BytecodeTestCase* のメソッド), 2430
AssertionError, 141
assertIs() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2296
assertIsInstance() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2296
assertIsNone() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2296
assertIsNot() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2296
assertIsNotNone() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2296
assertLess() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2301
assertLessEqual() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2301
assertListEqual() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2303
assertLogs() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2299
assertMultiLineEqual() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2302
assertNoLogs() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2300
assertNotAlmostEqual() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2301
assertNotEqual() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2295
assertNotIn() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2296
assertNotInBytecode() (*test.support.bytecode_helper.BytecodeTestCase* のメソッド), 2430
assertNotIsInstance() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2296
assertNotRegex() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2301
assertRaises() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2297
assertRaisesRegex() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2298
assertRegex() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2301
asserts (*2to3 fixer*), 2406
assertSequenceEqual() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2303
assertSetEqual() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2303
assertTrue() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2295
assertTupleEqual() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2303
assertWarns() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2298
assertWarnsRegex() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2299
Assign (*ast* のクラス), 2764
ast
    module, 2745
AST (*ast* のクラス), 2749
ast コマンドラインオプション
    -a, 2795
    -h, 2795
    --help, 2795
    -i, 2795
    --include-attributes, 2795
    --indent, 2795
    -m, 2795
    --mode, 2795
    --no-type-comments, 2795
astimezone() (*datetime.datetime* のメソッド), 292
astuple() (*dataclasses* モジュール), 2596
ASYNC (*token* モジュール), 2804
AsyncContextDecorator (*contextlib* のクラス), 2613
AsyncContextManager (*typing* のクラス), 2242
asynccontextmanager() (*contextlib* モジュール), 2605
AsyncExitStack (*contextlib* のクラス), 2615
AsyncFor (*ast* のクラス), 2789
AsyncFunctionDef (*ast* のクラス), 2789
AsyncGenerator (*collections.abc* のクラス), 368
AsyncGenerator (*typing* のクラス), 2240
AsyncGeneratorType (*types* モジュール), 397
asynchat
    module, 2995
asynchronous context manager, **3000**
asynchronous generator, **3000**
asynchronous generator iterator, **3000**
asynchronous iterable, **3001**
asynchronous iterator, **3001**
asyncio
    module, 1353
asyncio.subprocess.DEVNULL (組み込み変数), 1401
asyncio.subprocess.PIPE (組み込み変数), 1401
asyncio.subprocess.Process (組み込みクラス), 1402
asyncio.subprocess.STDOUT (組み込み変数), 1401
AsyncIterable (*collections.abc* のクラス), 368
AsyncIterable (*typing* のクラス), 2240
AsyncIterator (*collections.abc* のクラス), 368
AsyncIterator (*typing* のクラス), 2240
AsyncMock (*unittest.mock* のクラス), 2338
asyncore
    module, 2995
AsyncResult (*multiprocessing.pool* のクラス), 1273
asyncSetUp() (*unittest.IsolatedAsyncioTestCase* のメソッド), 2306
asyncTearDown() (*unittest.IsolatedAsyncioTestCase* のメソッド), 2306
AsyncWith (*ast* のクラス), 2789
AT (*token* モジュール), 2803
at_eof() (*asyncio.StreamReader* のメソッド), 1386
atan() (*cmath* モジュール), 458
atan() (*math* モジュール), 452
atan2() (*math* モジュール), 452
atanh() (*cmath* モジュール), 458
atanh() (*math* モジュール), 453
ATEQUAL (*token* モジュール), 2803
atexit
    module, 2630
atexit (*weakref.finalize* の属性), 389
atof() (*locale* モジュール), 2033
atoi() (*locale* モジュール), 2033
attach() (*email.message.Message* のメソッド), 1660
attach_loop() (*asyncio.AbstractChildWatcher* のメソッド), 1467
attach_mock() (*unittest.mock.Mock* のメソッド), 2329
AttlistDeclHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* のメソッド), 1815
attrgetter() (*operator* モジュール), 575
attrib (*xml.etree.ElementTree.Element* の属性), 1762
Attribute (*ast* のクラス), 2760
AttributeError, 141
attributes (*xml.dom.Node* の属性), 1775
AttributesImpl (*xml.sax.xmlreader* のクラス), 1805
AttributesNSImpl (*xml.sax.xmlreader* のクラス), 1806
attroff() (*curses.window* のメソッド), 1119
attron() (*curses.window* のメソッド), 1119
attrset() (*curses.window* のメソッド), 1119
Audio Interchange File Format, 2893, 2911
AUDIO_FILE_ENCODING_ADPCM_G721 (*sunau* モジュール), 2982
AUDIO_FILE_ENCODING_ADPCM_G722 (*sunau* モジュール), 2982
AUDIO_FILE_ENCODING_ADPCM_G723_3 (*sunau* モジュール), 2982
AUDIO_FILE_ENCODING_ADPCM_G723_5 (*sunau* モジュール), 2982

AUDIO_FILE_ENCODING_ALAW_8 (*sunau* モジュール), 2982
AUDIO_FILE_ENCODING_DOUBLE (*sunau* モジュール), 2982
AUDIO_FILE_ENCODING_FLOAT (*sunau* モジュール), 2982
AUDIO_FILE_ENCODING_LINEAR_8 (*sunau* モジュール), 2982
AUDIO_FILE_ENCODING_LINEAR_16 (*sunau* モジュール), 2982
AUDIO_FILE_ENCODING_LINEAR_24 (*sunau* モジュール), 2982
AUDIO_FILE_ENCODING_LINEAR_32 (*sunau* モジュール), 2982
AUDIO_FILE_ENCODING_MULAW_8 (*sunau* モジュール), 2982
AUDIO_FILE_MAGIC (*sunau* モジュール), 2982
AUDIODEV, 2972
audioop
    module, 2896
audit() (*sys* モジュール), 2526
auditing, 2526
AugAssign (*ast* のクラス), 2766
AUGUST (*calendar* モジュール), 335
auth() (*ftplib.FTP_TLS* のメソッド), 1905
auth() (*smtplib.SMTP* のメソッド), 1925
authenticate() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1913
AuthenticationError, 1245
authenticators() (*netrc.netrc* のメソッド), 838
authkey (*multiprocessing.Process* の属性), 1244
auto (*enum* のクラス), 433
autocommit (*sqlite3.Connection* の属性), 718
autorange() (*timeit.Timer* のメソッド), 2479
available_timezones() (*zoneinfo* モジュール), 326
avg() (*audioop* モジュール), 2897
avgpp() (*audioop* モジュール), 2897
avoids_symlink_attacks (*shutil.rmtree* の属性), 650
Await (*ast* のクラス), 2789
AWAIT (*token* モジュール), 2804
await_args (*unittest.mock.AsyncMock* の属性), 2342
await_args_list (*unittest.mock.AsyncMock* の属性), 2343
await_count (*unittest.mock.AsyncMock* の属性), 2342
awaitable, **3001**
Awaitable (*collections.abc* のクラス), 367
Awaitable (*typing* のクラス), 2241

B

-b
    compileall コマンドラインオプション, 2818
    http.server コマンドラインオプション, 1954
    unittest コマンドラインオプション, 2283
b2a_base64() (*binascii* モジュール), 1732
b2a_hex() (*binascii* モジュール), 1733
b2a_qp() (*binascii* モジュール), 1732
b2a_uu() (*binascii* モジュール), 1731
b16decode() (*base64* モジュール), 1728
b16encode() (*base64* モジュール), 1728
b32decode() (*base64* モジュール), 1728
b32encode() (*base64* モジュール), 1728
b32hexdecode() (*base64* モジュール), 1728
b32hexencode() (*base64* モジュール), 1728
b64decode() (*base64* モジュール), 1727
b64encode() (*base64* モジュール), 1727
b85decode() (*base64* モジュール), 1729
b85encode() (*base64* モジュール), 1729
Babyl (*mailbox* のクラス), 1707
BabylMessage (*mailbox* のクラス), 1716
back() (*turtle* モジュール), 2046
backslashreplace
    error handler's name, 251
backslashreplace_errors() (*codecs* モジュール), 253
backup() (*sqlite3.Connection* のメソッド), 715
backward() (*turtle* モジュール), 2046
BadGzipFile, 747
BadOptionError, 2971
BadStatusLine, 1890
BadZipFile, 764
BadZipfile, 764
Balloon (*tkinter.tix* のクラス), 2155
Barrier (*asyncio* のクラス), 1397
Barrier (*multiprocessing* のクラス), 1255
Barrier (*threading* のクラス), 1230
Barrier() (*multiprocessing.managers.SyncManager* のメソッド), 1264
base64
    encoding, 1726
    module, 1726, 1731
base_exec_prefix (*sys* モジュール), 2527
base_prefix (*sys* モジュール), 2527
BaseCGIHandler (*wsgiref.handlers* のクラス), 1836
BaseCookie (*http.cookies* のクラス), 1956
BaseException, 140
BaseExceptionGroup, 152
BaseHandler (*urllib.request* のクラス), 1848
BaseHandler (*wsgiref.handlers* のクラス), 1837
BaseHeader (*email.headerregistry* のクラス), 1638
BaseHTTPRequestHandler (*http.server* のクラス), 1947
BaseManager (*multiprocessing.managers* のクラス), 1262
basename() (*os.path* モジュール), 611
BaseProtocol (*asyncio* のクラス), 1453
BaseProxy (*multiprocessing.managers* のクラス), 1269
BaseRequestHandler (*socketserver* のクラス), 1940
BaseRotatingHandler (*logging.handlers* のクラス), 1092
BaseSelector (*selectors* のクラス), 1580
BaseServer (*socketserver* のクラス), 1938
basestring (*2to3 fixer*), 2406
BaseTransport (*asyncio* のクラス), 1447
basicConfig() (*logging* モジュール), 1068
BasicContext (*decimal* モジュール), 478
BasicInterpolation (*configparser* のクラス), 817
batched() (*itertools* モジュール), 538
baudrate() (*curses* モジュール), 1109
bbox() (*tkinter.ttk.Treeview* のメソッド), 2144
BDADDR_ANY (*socket* モジュール), 1496
BDADDR_LOCAL (*socket* モジュール), 1496
bdb
    module, 2444, 2455
Bdb (*bdb* のクラス), 2446
BdbQuit, 2444
BDFL, **3001**
beep() (*curses* モジュール), 1109
Beep() (*winsound* モジュール), 2865
BEFORE_ASYNC_WITH (*opcode*), 2832
BEFORE_WITH (*opcode*), 2834
begin_fill() (*turtle* モジュール), 2059
begin_poly() (*turtle* モジュール), 2066
BEL (*curses.ascii* モジュール), 1146
below() (*curses.panel.Panel* のメソッド), 1151
BELOW_NORMAL_PRIORITY_CLASS (*subprocess* モジュール), 1328
--best
    gzip コマンドラインオプション, 750
betavariate() (*random* モジュール), 508
bgcolor() (*turtle* モジュール), 2068
bgpic() (*turtle* モジュール), 2069
bias() (*audioop* モジュール), 2897
bidirectional() (*unicodedata* モジュール), 225
bigaddrspacetest() (*test.support* モジュール), 2423
BigEndianStructure (*ctypes* のクラス), 1209
BigEndianUnion (*ctypes* のクラス), 1209
bigmemtest() (*test.support* モジュール), 2423
bin()
    built-in function, 7
Binary (*msilib* のクラス), 2919
Binary (*xmlrpc.client* のクラス), 1977
binary file, **3001**
binary semaphores, 1349
BINARY_OP (*opcode*), 2830
BINARY_SLICE (*opcode*), 2831
BINARY_SUBSCR (*opcode*), 2830
BinaryIO (*typing* のクラス), 2225
binascii
    module, 1731
--bind
    http.server コマンドラインオプション, 1954
bind (*widgets*), 2116
bind() (*inspect.Signature* のメソッド), 2662
bind() (*socket.socket* のメソッド), 1508
bind_partial() (*inspect.Signature* のメソッド), 2662
bind_port() (*test.support.socket_helper* モジュール), 2427
bind_textdomain_codeset() (*locale* モジュール), 2036
bind_unix_socket() (*test.support.socket_helper* モジュール), 2427
bindtextdomain() (*gettext* モジュール), 2015
bindtextdomain() (*locale* モジュール), 2036
binomialvariate() (*random* モジュール), 507
BinOp (*ast* のクラス), 2757
bisect
    module, 375
bisect() (*bisect* モジュール), 376

bisect_left() (*bisect* モジュール), 376
bisect_right() (*bisect* モジュール), 376
bit_count() (*int* のメソッド), 52
bit_length() (*int* のメソッド), 52
BitAnd (*ast* のクラス), 2757
bitmap() (*msilib.Dialog* のメソッド), 2924
BitOr (*ast* のクラス), 2757
bits_per_digit (*sys.int_info* の属性), 2543
BitXor (*ast* のクラス), 2757
bk() (*turtle* モジュール), 2046
bkgd() (*curses.window* のメソッド), 1119
bkgdset() (*curses.window* のメソッド), 1120
blake2b() (*hashlib* モジュール), 849
blake2b, blake2s, 849
blake2b.MAX_DIGEST_SIZE (*hashlib* モジュール), 851
blake2b.MAX_KEY_SIZE (*hashlib* モジュール), 851
blake2b.PERSON_SIZE (*hashlib* モジュール), 850
blake2b.SALT_SIZE (*hashlib* モジュール), 850
blake2s() (*hashlib* モジュール), 849
blake2s.MAX_DIGEST_SIZE (*hashlib* モジュール), 851
blake2s.MAX_KEY_SIZE (*hashlib* モジュール), 851
blake2s.PERSON_SIZE (*hashlib* モジュール), 851
blake2s.SALT_SIZE (*hashlib* モジュール), 850
BLKTYPE (*tarfile* モジュール), 783
Blob (*sqlite3* のクラス), 724
blobopen() (*sqlite3.Connection* のメソッド), 706
block_on_close (*socketserver.ThreadingMixIn* の属性), 1937
block_size (*hmac.HMAC* の属性), 859
blocked_domains() (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* のメソッド), 1968
BlockingIOError, 149, 954
blocksize (*http.client.HTTPConnection* の属性), 1893
body() (*nntplib.NNTP* のメソッド), 2934
body() (*tkinter.simpledialog.Dialog* のメソッド), 2121
body_encode() (*email.charset.Charset* のメソッド), 1677
body_encoding (*email.charset.Charset* の属性), 1676
body_line_iterator() (*email.iterators* モジュール), 1683
BOLD (*tkinter.font* モジュール), 2119
BOM (*codecs* モジュール), 250
BOM_BE (*codecs* モジュール), 250
BOM_LE (*codecs* モジュール), 250
BOM_UTF8 (*codecs* モジュール), 250
BOM_UTF16 (*codecs* モジュール), 250
BOM_UTF16_BE (*codecs* モジュール), 250
BOM_UTF16_LE (*codecs* モジュール), 250
BOM_UTF32 (*codecs* モジュール), 250
BOM_UTF32_BE (*codecs* モジュール), 250
BOM_UTF32_LE (*codecs* モジュール), 250
bool (組み込みクラス), 8
Boolean
  ``values``, 58
  object, 49
  type, 8
    操作, 47, 48
BOOLEAN_STATES (*configparser.ConfigParser* の属性), 823
BooleanOptionalAction (*argparse* のクラス), 999
BoolOp (*ast* のクラス), 2758
bootstrap() (*ensurepip* モジュール), 2505
border() (*curses.window* のメソッド), 1120
borrowed reference, **3001**
bottom() (*curses.panel.Panel* のメソッド), 1151
bottom_panel() (*curses.panel* モジュール), 1150
BoundArguments (*inspect* のクラス), 2665
BoundaryError, 1636
BoundedSemaphore (*asyncio* のクラス), 1397
BoundedSemaphore (*multiprocessing* のクラス), 1255
BoundedSemaphore (*threading* のクラス), 1228
BoundedSemaphore() (*multiprocessing.managers.SyncManager* のメソッド), 1264
box() (*curses.window* のメソッド), 1120
bpbynumber (*bdb.Breakpoint* の属性), 2446
bpformat() (*bdb.Breakpoint* のメソッド), 2445
bplist (*bdb.Breakpoint* の属性), 2446
bpprint() (*bdb.Breakpoint* のメソッド), 2445
BRANCH (*monitoring event*), 2559
Break (*ast* のクラス), 2771
break (*pdb command*), 2460
break_anywhere() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2448
break_here() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2448
break_long_words (*textwrap.TextWrapper* の属性), 223
break_on_hyphens (*textwrap.TextWrapper* の属性), 224
Breakpoint (*bdb* のクラス), 2444
breakpoint()
  built-in function, 8
breakpointhook() (*sys* モジュール), 2528
breakpoints, 2165
broadcast_address (*ipaddress.IPv4Network* の属性), 1999
broadcast_address (*ipaddress.IPv6Network* の属性), 2003
broken (*asyncio.Barrier* の属性), 1399
broken (*threading.Barrier* の属性), 1231
BrokenBarrierError, 1231, 1399
BrokenExecutor, 1309
BrokenPipeError, 149
BrokenProcessPool, 1310
BrokenThreadPool, 1310
BROWSER, 1825, 1827
BS (*curses.ascii* モジュール), 1146
BsdDbShelf (*shelve* のクラス), 687
buf (*multiprocessing.shared_memory.SharedMemory* の属性), 1294
--buffer
  unittest コマンドラインオプション, 2283
buffer (*2to3 fixer*), 2406
Buffer (*collections.abc* のクラス), 368
buffer (*io.TextIOBase* の属性), 964
buffer (*unittest.TestResult* の属性), 2313
buffer protocol
  str (組み込みクラス), 68
  バイナリシーケンス型, 83
buffer size, I/O, 29
buffer_info() (*array.array* のメソッド), 381
buffer_size (*xml.parsers.expat.xmlparser* の属性), 1813
buffer_text (*xml.parsers.expat.xmlparser* の属性), 1813
buffer_updated() (*asyncio.BufferedProtocol* のメソッド), 1455
buffer_used (*xml.parsers.expat.xmlparser* の属性), 1814
BufferedIOBase (*io* のクラス), 959
BufferedProtocol (*asyncio* のクラス), 1453
BufferedRandom (*io* のクラス), 963
BufferedReader (*io* のクラス), 962
BufferedRWPair (*io* のクラス), 964
BufferedWriter (*io* のクラス), 963
BufferError, 141
BufferFlags (*inspect* のクラス), 2677
BufferingFormatter (*logging* のクラス), 1059
BufferingHandler (*logging.handlers* のクラス), 1102
BufferTooShort, 1245
bufsize() (*ossaudiodev.oss_audio_device* のメソッド), 2975
BUILD_CONST_KEY_MAP (*opcode*), 2837
BUILD_LIST (*opcode*), 2837
BUILD_MAP (*opcode*), 2837
build_opener() (*urllib.request* モジュール), 1845
BUILD_SET (*opcode*), 2837
BUILD_SLICE (*opcode*), 2844
BUILD_STRING (*opcode*), 2837
BUILD_TUPLE (*opcode*), 2837
built-in function
  __import__(), 40
  abs(), 6
  aiter(), 6
  all(), 7
  anext(), 7
  any(), 7
  ascii(), 7
  bin(), 7
  breakpoint(), 8
  callable(), 9
  chr(), 9
  classmethod(), 10
  compile(), 10
  delattr(), 13
  dir(), 13
  divmod(), 14
  enumerate(), 14
  eval(), 15
  exec(), 16
  filter(), 17
  format(), 18
  getattr(), 19
  globals(), 19
  hasattr(), 19

hash(), 20
help(), 20
hex(), 20
id(), 21
input(), 21
isinstance(), 23
issubclass(), 23
iter(), 23
len(), 23
locals(), 24
map(), 24
max(), 24
min(), 25
multiprocessing.Manager(), 1262
next(), 25
oct(), 25
open(), 26
ord(), 30
pow(), 30
print(), 31
property.deleter(), 32
property.getter(), 32
property.setter(), 32
repr(), 33
reversed(), 33
round(), 33
setattr(), 34
sorted(), 35
staticmethod(), 35
sum(), 36
vars(), 38
zip(), 39
builtin_module_names (*sys* モジュール), 2527
BuiltinFunctionType (*types* モジュール), 398
BuiltinImporter (*importlib.machinery* のクラス), 2714
BuiltinMethodType (*types* モジュール), 398
builtins
module, 40, 2572
busy_retry() (*test.support* モジュール), 2417
BUTTON_ALT (*curses* モジュール), 1142
BUTTON_CTRL (*curses* モジュール), 1142
BUTTON_SHIFT (*curses* モジュール), 1142
ButtonBox (*tkinter.tix* のクラス), 2155
buttonbox() (*tkinter.simpledialog.Dialog* のメソッド), 2121
BUTTONn_CLICKED (*curses* モジュール), 1142
BUTTONn_DOUBLE_CLICKED (*curses* モジュール), 1142
BUTTONn_PRESSED (*curses* モジュール), 1142
BUTTONn_RELEASED (*curses* モジュール), 1142
BUTTONn_TRIPLE_CLICKED (*curses* モジュール), 1142
bye() (*turtle* モジュール), 2077
byref() (*ctypes* モジュール), 1200
bytearray
object, 62, 83, 85
メソッド, 86
書式化, 101
補間, 101
bytearray (組み込みクラス), 85
bytecode, **3002**
Bytecode (*dis* のクラス), 2823
BYTECODE_SUFFIXES (*importlib.machinery* モジュール), 2714
Bytecode.codeobj (*dis* モジュール), 2824
Bytecode.first_line (*dis* モジュール), 2824
BytecodeTestCase (*test.support.bytecode_helper* のクラス), 2429
byteorder (*sys* モジュール), 2527
bytes
object, 83
str (組み込みクラス), 68
メソッド, 86
書式化, 101
補間, 101
bytes (*uuid.UUID* の属性), 1930
bytes (組み込みクラス), 83
bytes-like object, **3001**
bytes_le (*uuid.UUID* の属性), 1930
bytes_warning (*sys.flags* の属性), 2534
BytesFeedParser (*email.parser* のクラス), 1618
BytesGenerator (*email.generator* のクラス), 1623
BytesHeaderParser (*email.parser* のクラス), 1620
BytesIO (*io* のクラス), 961
BytesParser (*email.parser* のクラス), 1619
ByteString (*collections.abc* のクラス), 367
ByteString (*typing* のクラス), 2238
byteswap() (*array.array* のメソッド), 382
byteswap() (*audioop* モジュール), 2897
BytesWarning, 151
bz2
module, 750
BZ2Compressor (*bz2* のクラス), 753
BZ2Decompressor (*bz2* のクラス), 753
BZ2File (*bz2* のクラス), 751

C

C
構造体, 237
言語, 49
-C
trace コマンドラインオプション, 2485
-c
calendar コマンドラインオプション, 338
idle コマンドラインオプション, 2170
pdb コマンドラインオプション, 2456
tarfile コマンドラインオプション, 797
trace コマンドラインオプション, 2484
unittest コマンドラインオプション, 2284
zipapp コマンドラインオプション, 2519
zipfile コマンドラインオプション, 777
C14NWriterTarget (*xml.etree.ElementTree* のクラス), 1768
c_bool (*ctypes* のクラス), 1208
c_byte (*ctypes* のクラス), 1206
c_char (*ctypes* のクラス), 1206
c_char_p (*ctypes* のクラス), 1206
C_CONTIGUOUS (*inspect.BufferFlags* の属性), 2677
c_contiguous (*memoryview* の属性), 113
c_double (*ctypes* のクラス), 1206
c_float (*ctypes* のクラス), 1206
c_int (*ctypes* のクラス), 1206
c_int8 (*ctypes* のクラス), 1206
c_int16 (*ctypes* のクラス), 1206
c_int32 (*ctypes* のクラス), 1206
c_int64 (*ctypes* のクラス), 1206
c_long (*ctypes* のクラス), 1206
c_longdouble (*ctypes* のクラス), 1206
c_longlong (*ctypes* のクラス), 1207
C_RAISE (*monitoring event*), 2559
C_RETURN (*monitoring event*), 2560
c_short (*ctypes* のクラス), 1207
c_size_t (*ctypes* のクラス), 1207
c_ssize_t (*ctypes* のクラス), 1207
c_time_t (*ctypes* のクラス), 1207
c_ubyte (*ctypes* のクラス), 1207
c_uint (*ctypes* のクラス), 1207
c_uint8 (*ctypes* のクラス), 1207
c_uint16 (*ctypes* のクラス), 1207
c_uint32 (*ctypes* のクラス), 1207
c_uint64 (*ctypes* のクラス), 1207
c_ulong (*ctypes* のクラス), 1207
c_ulonglong (*ctypes* のクラス), 1208
c_ushort (*ctypes* のクラス), 1208
c_void_p (*ctypes* のクラス), 1208
c_wchar (*ctypes* のクラス), 1208
c_wchar_p (*ctypes* のクラス), 1208
CAB (*msilib* のクラス), 2922
CACHE (*opcode*), 2829
cache() (*functools* モジュール), 557
cache_from_source() (*importlib.util* モジュール), 2720
cached (*importlib.machinery.ModuleSpec* の属性), 2720
cached_property() (*functools* モジュール), 558
CacheFTPHandler (*urllib.request* のクラス), 1850
calcobjsize() (*test.support* モジュール), 2421
calcsize() (*struct* モジュール), 238
calcvobjsize() (*test.support* モジュール), 2421
calendar
module, 328
Calendar (*calendar* のクラス), 328
calendar コマンドラインオプション
-c, 338
--css, 338
-e, 337
--encoding, 337
-h, 337
--help, 337
-L, 337
-l, 338
--lines, 338
--locale, 337
-m, 338
month, 338
--months, 338
-s, 338
--spacing, 338
-t, 338
--type, 338
-w, 338
--width, 338
year, 338
calendar() (*calendar* モジュール), 334
Call (*ast* のクラス), 2759
CALL (*monitoring event*), 2559
CALL (*opcode*), 2842
call() (*operator* モジュール), 575
call() (*subprocess* モジュール), 1329
call() (*unittest.mock* モジュール), 2365

call_args (*unittest.mock.Mock* の属性), 2333
call_args_list (*unittest.mock.Mock* の属性), 2334
call_at() (*asyncio.loop* のメソッド), 1415
call_count (*unittest.mock.Mock* の属性), 2331
call_exception_handler() (*asyncio.loop* のメソッド), 1432
CALL_FUNCTION_EX (*opcode*), 2843
CALL_INTRINSIC_1 (*opcode*), 2846
CALL_INTRINSIC_2 (*opcode*), 2846
call_later() (*asyncio.loop* のメソッド), 1414
call_list() (*unittest.mock.call* のメソッド), 2365
call_soon() (*asyncio.loop* のメソッド), 1414
call_soon_threadsafe() (*asyncio.loop* のメソッド), 1414
call_tracing() (*sys* モジュール), 2527
callable, **3002**
Callable (*collections.abc* のクラス), 366
Callable (*typing* モジュール), 2241
callable()
    built-in function, 9
CallableProxyType (*weakref* モジュール), 389
callback, **3002**
callback (*optparse.Option* の属性), 2953
callback() (*contextlib.ExitStack* のメソッド), 2615
callback_args (*optparse.Option* の属性), 2954
callback_kwargs (*optparse.Option* の属性), 2954
callbacks (*gc* モジュール), 2651
called (*unittest.mock.Mock* の属性), 2330
CalledProcessError, 1314
CAN (*curses.ascii* モジュール), 1147
CAN_BCM (*socket* モジュール), 1493
can_change_color() (*curses* モジュール), 1109
can_fetch() (*urllib.robotparser.RobotFileParser* のメソッド), 1882
CAN_ISOTP (*socket* モジュール), 1494
CAN_J1939 (*socket* モジュール), 1494
CAN_RAW_FD_FRAMES (*socket* モジュール), 1494
CAN_RAW_JOIN_FILTERS (*socket* モジュール), 1494
can_symlink() (*test.support.os_helper* モジュール), 2432
can_write_eof() (*asyncio.StreamWriter* のメソッド), 1386
can_write_eof() (*asyncio.WriteTransport* のメソッド), 1450
can_xattr() (*test.support.os_helper* モジュール), 2432
CANCEL (*tkinter.messagebox* モジュール), 2127
cancel() (*asyncio.Future* のメソッド), 1445
cancel() (*asyncio.Handle* のメソッド), 1435
cancel() (*asyncio.Task* のメソッド), 1379
cancel() (*concurrent.futures.Future* のメソッド), 1306
cancel() (*sched.scheduler* のメソッド), 1339
cancel() (*threading.Timer* のメソッド), 1229
cancel() (*tkinter.dnd.DndHandler* のメソッド), 2129
cancel_command() (*tkinter.filedialog.FileDialog* のメソッド), 2123
cancel_dump_traceback_later() (*faulthandler* モジュール), 2453
cancel_join_thread() (*multiprocessing.Queue* のメソッド), 1249
cancelled() (*asyncio.Future* のメソッド), 1444
cancelled() (*asyncio.Handle* のメソッド), 1435
cancelled() (*asyncio.Task* のメソッド), 1380
cancelled() (*concurrent.futures.Future* のメソッド), 1306
CancelledError, 1309, 1409
cancelling() (*asyncio.Task* のメソッド), 1381
CannotSendHeader, 1890
CannotSendRequest, 1890
canonic() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2446
canonical() (*decimal.Context* のメソッド), 481
canonical() (*decimal.Decimal* のメソッド), 469
canonicalize() (*xml.etree.ElementTree* モジュール), 1756
capa() (*poplib.POP3* のメソッド), 1908
capitalize() (*bytearray* のメソッド), 95
capitalize() (*bytes* のメソッド), 95
capitalize() (*str* のメソッド), 69
captured_stderr() (*test.support* モジュール), 2419
captured_stdin() (*test.support* モジュール), 2419
captured_stdout() (*test.support* モジュール), 2419
captureWarnings() (*logging* モジュール), 1071
capwords() (*string* モジュール), 172
casefold() (*str* のメソッド), 69
cast() (*ctypes* モジュール), 1201
cast() (*memoryview* のメソッド), 109
cast() (*typing* モジュール), 2225
cat() (*nis* モジュール), 2926
--catch
    unittest コマンドラインオプション, 2284
catch_threading_exception() (*test.support.threading_helper* モジュール), 2430
catch_unraisable_exception() (*test.support* モジュール), 2424
catch_warnings (*warnings* のクラス), 2588
category() (*unicodedata* モジュール), 225
cbreak() (*curses* モジュール), 1110
cbrt() (*math* モジュール), 450
ccc() (*ftplib.FTP_TLS* のメソッド), 1906
C-contiguous, 3003
cdf() (*statistics.NormalDist* のメソッド), 528
CDLL (*ctypes* のクラス), 1192
ceil() (*math* モジュール), 50, 445
CellType (*types* モジュール), 397
center() (*bytearray* のメソッド), 91
center() (*bytes* のメソッド), 91
center() (*str* のメソッド), 69
CERT_NONE (*ssl* モジュール), 1531
CERT_OPTIONAL (*ssl* モジュール), 1531
CERT_REQUIRED (*ssl* モジュール), 1531
cert_store_stats() (*ssl.SSLContext* のメソッド), 1547
cert_time_to_seconds() (*ssl* モジュール), 1529
CertificateError, 1528
certificates, 1556
cfmakecbreak() (*tty* モジュール), 2875
cfmakeraw() (*tty* モジュール), 2875
CFUNCTYPE() (*ctypes* モジュール), 1197
cget() (*tkinter.font.Font* のメソッド), 2120
CGI
    debugging, 2908
    exceptions, 2909
    protocol, 2900
    security, 2907
    tracebacks, 2909
cgi
    module, 2900
--cgi
    http.server コマンドラインオプション, 1955
cgi_directories (*http.server.CGIHTTPRequestHandler* の属性), 1953
CGIHandler (*wsgiref.handlers* のクラス), 1836
CGIHTTPRequestHandler (*http.server* のクラス), 1953
cgitb
    module, 2909
CGIXMLRPCRequestHandler (*xmlrpc.server* のクラス), 1983
chain() (*itertools* モジュール), 538
ChainMap (*collections* のクラス), 339
ChainMap (*typing* のクラス), 2237
change_cwd() (*test.support.os_helper* モジュール), 2432
CHANNEL_BINDING_TYPES (*ssl* モジュール), 1538
channels() (*ossaudiodev.oss_audio_device* のメソッド), 2974
CHAR_MAX (*locale* モジュール), 2034
CharacterDataHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* のメソッド), 1816
characters() (*xml.sax.handler.ContentHandler* のメソッド), 1801
characters_written (*BlockingIOError* の属性), 149
Charset (*email.charset* のクラス), 1676
charset() (*gettext.NullTranslations* のメソッド), 2019
chdir() (*contextlib* モジュール), 2611
chdir() (*os* モジュール), 896
check (*lzma.LZMADecompressor* の属性), 760
check() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1914
check() (*tabnanny* モジュール), 2811
check__all__() (*test.support* モジュール), 2425
check_call() (*subprocess* モジュール), 1329

check_disallow_instantiation() (*test.support* モジュール), 2426
CHECK_EG_MATCH (*opcode*), 2834
CHECK_EXC_MATCH (*opcode*), 2834
check_free_after_iterating() (*test.support* モジュール), 2425
check_hostname (*ssl.SSLContext* の属性), 1554
check_impl_detail() (*test.support* モジュール), 2419
check_no_resource_warning() (*test.support.warnings_helper* モジュール), 2435
check_output() (*doctest.OutputChecker* のメソッド), 2274
check_output() (*subprocess* モジュール), 1330
check_returncode() (*subprocess.CompletedProcess* のメソッド), 1312
check_syntax_error() (*test.support* モジュール), 2423
check_syntax_warning() (*test.support.warnings_helper* モジュール), 2436
check_unused_args() (*string.Formatter* のメソッド), 159
check_warnings() (*test.support.warnings_helper* モジュール), 2436
checkbox() (*msilib.Dialog* のメソッド), 2925
checkcache() (*linecache* モジュール), 645
CHECKED_HASH (*py_compile.PycInvalidationMode* の属性), 2816
checkfuncname() (*bdb* モジュール), 2451
CheckList (*tkinter.tix* のクラス), 2157
checksizeof() (*test.support* モジュール), 2421
chflags() (*os* モジュール), 896
chgat() (*curses.window* のメソッド), 1120
childNodes (*xml.dom.Node* の属性), 1776
ChildProcessError, 149
children (*pyclbr.Class* の属性), 2814
children (*pyclbr.Function* の属性), 2813
children (*tkinter.Tk* の属性), 2104
chksum (*tarfile.TarInfo* の属性), 791
chmod() (*os* モジュール), 897
chmod() (*pathlib.Path* のメソッド), 609
choice() (*random* モジュール), 505
choice() (*secrets* モジュール), 861
choices (*optparse.Option* の属性), 2953
choices() (*random* モジュール), 505
Chooser (*tkinter.colorchooser* のクラス), 2119
chown() (*os* モジュール), 898
chown() (*shutil* モジュール), 651
chr()
    built-in function, 9
chroot() (*os* モジュール), 898
CHRTYPE (*tarfile* モジュール), 782
chunk
    module, 2911
Chunk (*chunk* のクラス), 2911
cipher
    DES, 2912
cipher() (*ssl.SSLSocket* のメソッド), 1543
circle() (*turtle* モジュール), 2049
CIRCUMFLEX (*token* モジュール), 2802
CIRCUMFLEXEQUAL (*token* モジュール), 2803
Clamped (*decimal* のクラス), 486
Class (*pyclbr* のクラス), 2813
Class (*symtable* のクラス), 2798
class variable, **3002**
ClassDef (*ast* のクラス), 2788
classmethod()
    built-in function, 10
ClassMethodDescriptorType (*types* モジュール), 398
ClassVar (*typing* モジュール), 2200
CLD_CONTINUED (*os* モジュール), 943
CLD_DUMPED (*os* モジュール), 943
CLD_EXITED (*os* モジュール), 943
CLD_KILLED (*os* モジュール), 943
CLD_STOPPED (*os* モジュール), 943
CLD_TRAPPED (*os* モジュール), 943
clean() (*mailbox.Maildir* のメソッド), 1703
cleandoc() (*inspect* モジュール), 2660
CleanImport (*test.support.import_helper* のクラス), 2435
cleanup() (*tempfile.TemporaryDirectory* のメソッド), 635
CLEANUP_THROW (*opcode*), 2832
clear (*pdb command*), 2460
Clear Breakpoint [ブレークポイントのクリア], 2165
clear() (*asyncio.Event* のメソッド), 1394
clear() (*collections.deque* のメソッド), 347
clear() (*curses.window* のメソッド), 1121
clear() (*dict* のメソッド), 119
clear() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1616
clear() (*frozenset* のメソッド), 116
clear() (*http.cookiejar.CookieJar* のメソッド), 1963
clear() (*mailbox.Mailbox* のメソッド), 1701
clear() (*threading.Event* のメソッド), 1229
clear() (*turtle* モジュール), 2060
clear() (シーケンスのメソッド), 62
clear() (*xml.etree.ElementTree.Element* のメソッド), 1762
clear_all_breaks() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2450
clear_all_file_breaks() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2449
clear_bpbynumber() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2449
clear_break() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2449
clear_cache() (*filecmp* モジュール), 630
clear_cache() (*zoneinfo.ZoneInfo* のクラスメソッド), 324
clear_content() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1616
clear_flags() (*decimal.Context* のメソッド), 479
clear_frames() (*traceback* モジュール), 2635
clear_history() (*readline* モジュール), 231
clear_overloads() (*typing* モジュール), 2230
clear_session_cookies() (*http.cookiejar.CookieJar* のメソッド), 1964
clear_traces() (*tracemalloc* モジュール), 2493
clear_traps() (*decimal.Context* のメソッド), 479
clearcache() (*linecache* モジュール), 645
ClearData() (*msilib.Record* のメソッド), 2922
clearok() (*curses.window* のメソッド), 1121
clearscreen() (*turtle* モジュール), 2069
clearstamp() (*turtle* モジュール), 2051
clearstamps() (*turtle* モジュール), 2051
Client() (*multiprocessing.connection* モジュール), 1275
client_address (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* の属性), 1947
client_address (*socketserver.BaseRequestHandler* の属性), 1941
CLOCK_BOOTTIME (*time* モジュール), 983
clock_getres() (*time* モジュール), 972
clock_gettime() (*time* モジュール), 972
clock_gettime_ns() (*time* モジュール), 972
CLOCK_HIGHRES (*time* モジュール), 983
CLOCK_MONOTONIC (*time* モジュール), 983
CLOCK_MONOTONIC_RAW (*time* モジュール), 984
CLOCK_PROCESS_CPUTIME_ID (*time* モジュール), 984
CLOCK_PROF (*time* モジュール), 984
CLOCK_REALTIME (*time* モジュール), 985
clock_seq (*uuid.UUID* の属性), 1931
clock_seq_hi_variant (*uuid.UUID* の属性), 1931
clock_seq_low (*uuid.UUID* の属性), 1931
clock_settime() (*time* モジュール), 972
clock_settime_ns() (*time* モジュール), 972
CLOCK_TAI (*time* モジュール), 984
CLOCK_THREAD_CPUTIME_ID (*time* モジュール), 984
CLOCK_UPTIME (*time* モジュール), 984
CLOCK_UPTIME_RAW (*time* モジュール), 984
clone() (*email.generator.BytesGenerator* のメソッド), 1624
clone() (*email.generator.Generator* のメソッド), 1625
clone() (*email.policy.Policy* のメソッド), 1629
clone() (*pipes.Template* のメソッド), 2978
clone() (*turtle* モジュール), 2067
CLONE_FILES (*os* モジュール), 877
CLONE_FS (*os* モジュール), 877
CLONE_NEWCGROUP (*os* モジュール), 877
CLONE_NEWIPC (*os* モジュール), 877
CLONE_NEWNET (*os* モジュール), 877
CLONE_NEWNS (*os* モジュール), 877
CLONE_NEWPID (*os* モジュール), 877
CLONE_NEWTIME (*os* モジュール), 877
CLONE_NEWUSER (*os* モジュール), 877
CLONE_NEWUTS (*os* モジュール), 877
CLONE_SIGHAND (*os* モジュール), 877
CLONE_SYSVSEM (*os* モジュール), 877
CLONE_THREAD (*os* モジュール), 877
CLONE_VM (*os* モジュール), 877

cloneNode() (*xml.dom.Node* のメソッド), 1777
close() (*aifc.aifc* のメソッド), 2895
close() (*asyncio.AbstractChildWatcher* のメソッド), 1467
close() (*asyncio.BaseTransport* のメソッド), 1448
close() (*asyncio.loop* のメソッド), 1412
close() (*asyncio.Runner* のメソッド), 1356
close() (*asyncio.Server* のメソッド), 1436
close() (*asyncio.StreamWriter* のメソッド), 1386
close() (*asyncio.SubprocessTransport* のメソッド), 1452
close() (*chunk.Chunk* のメソッド), 2912
close() (*contextlib.ExitStack* のメソッド), 2615
close() (*dbm.dumb.dumbdbm* のメソッド), 697
close() (*dbm.gnu.gdbm* のメソッド), 694
close() (*dbm.ndbm.ndbm* のメソッド), 695
close() (*email.parser.BytesFeedParser* のメソッド), 1619
close() (*fileinput* モジュール), 621
close() (*ftplib.FTP* のメソッド), 1904
close() (*html.parser.HTMLParser* のメソッド), 1739
close() (*http.client.HTTPConnection* のメソッド), 1893
close() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1914
close() (*io.IOBase* のメソッド), 956
close() (*logging.FileHandler* のメソッド), 1090
close() (*logging.Handler* のメソッド), 1056
close() (*logging.handlers.MemoryHandler* のメソッド), 1103
close() (*logging.handlers.NTEventLogHandler* のメソッド), 1101
close() (*logging.handlers.SocketHandler* のメソッド), 1096
close() (*logging.handlers.SysLogHandler* のメソッド), 1099
close() (*mailbox.Mailbox* のメソッド), 1702
close() (*mailbox.Maildir* のメソッド), 1704
close() (*mailbox.MH* のメソッド), 1707
close() (*mmap.mmap* のメソッド), 1599
Close() (*msilib.Database* のメソッド), 2920
Close() (*msilib.View* のメソッド), 2920
close() (*multiprocessing.connection.Connection* のメソッド), 1253
close() (*multiprocessing.connection.Listener* のメソッド), 1276
close() (*multiprocessing.pool.Pool* のメソッド), 1273
close() (*multiprocessing.Process* のメソッド), 1244
close() (*multiprocessing.Queue* のメソッド), 1248
close() (*multiprocessing.shared_memory.SharedMemory* のメソッド), 1293
close() (*multiprocessing.SimpleQueue* のメソッド), 1249
close() (*os* モジュール), 878
close() (*ossaudiodev.oss_audio_device* のメソッド), 2972
close() (*ossaudiodev.oss_mixer_device* のメソッド), 2975
close() (*os.scandir* のメソッド), 907
close() (*select.devpoll* のメソッド), 1572
close() (*select.epoll* のメソッド), 1573
close() (*select.kqueue* のメソッド), 1576
close() (*selectors.BaseSelector* のメソッド), 1581
close() (*shelve.Shelf* のメソッド), 686
close() (*socket* モジュール), 1501
close() (*socket.socket* のメソッド), 1509
close() (*sqlite3.Blob* のメソッド), 724
close() (*sqlite3.Connection* のメソッド), 707
close() (*sqlite3.Cursor* のメソッド), 722
close() (*sunau.AU_read* のメソッド), 2982
close() (*sunau.AU_write* のメソッド), 2984
close() (*tarfile.TarFile* のメソッド), 788
close() (*telnetlib.Telnet* のメソッド), 2987
close() (*urllib.request.BaseHandler* のメソッド), 1854
close() (*wave.Wave_read* のメソッド), 2010
close() (*wave.Wave_write* のメソッド), 2011
Close() (*winreg.PyHKEY* のメソッド), 2864
close() (*xml.etree.ElementTree.TreeBuilder* のメソッド), 1767
close() (*xml.etree.ElementTree.XMLParser* のメソッド), 1769
close() (*xml.etree.ElementTree.XMLPullParser* のメソッド), 1771
close() (*xml.sax.xmlreader.IncrementalParser* のメソッド), 1807
close() (*zipfile.ZipFile* のメソッド), 767
close_connection (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* の属性), 1948
CloseBoundaryNotFoundDefect, 1636
closed (*http.client.HTTPResponse* の属性), 1895
closed (*io.IOBase* の属性), 956
closed (*mmap.mmap* の属性), 1599
closed (*ossaudiodev.oss_audio_device* の属性), 2975
closed (*select.devpoll* の属性), 1572
closed (*select.epoll* の属性), 1574
closed (*select.kqueue* の属性), 1576
CloseKey() (*winreg* モジュール), 2853
closelog() (*syslog* モジュール), 2888
closerange() (*os* モジュール), 879
closing() (*contextlib* モジュール), 2607
clrtobot() (*curses.window* のメソッド), 1121
clrtoeol() (*curses.window* のメソッド), 1121
cmath
    module, 455
cmd
    module, 2085, 2455
Cmd (*cmd* のクラス), 2085
cmd (*subprocess.CalledProcessError* の属性), 1314
cmd (*subprocess.TimeoutExpired* の属性), 1313
cmdloop() (*cmd.Cmd* のメソッド), 2086
cmdqueue (*cmd.Cmd* の属性), 2088
cmp() (*filecmp* モジュール), 629
cmp_op (*dis* モジュール), 2848
cmp_to_key() (*functools* モジュール), 559
cmpfiles() (*filecmp* モジュール), 630
CMSG_LEN() (*socket* モジュール), 1505
CMSG_SPACE() (*socket* モジュール), 1506
CO_ASYNC_GENERATOR (*inspect* モジュール), 2676
CO_COROUTINE (*inspect* モジュール), 2676
CO_GENERATOR (*inspect* モジュール), 2676
CO_ITERABLE_COROUTINE (*inspect* モジュール), 2676
CO_NESTED (*inspect* モジュール), 2676
CO_NEWLOCALS (*inspect* モジュール), 2676
CO_OPTIMIZED (*inspect* モジュール), 2676
CO_VARARGS (*inspect* モジュール), 2676
CO_VARKEYWORDS (*inspect* モジュール), 2676
code
    module, 2683
code (*SystemExit* の属性), 147
code (*urllib.error.HTTPError* の属性), 1881
code (*urllib.response.addinfourl* の属性), 1868
code (*xml.etree.ElementTree.ParseError* の属性), 1771
code (*xml.parsers.expat.ExpatError* の属性), 1817
code_context (*inspect.FrameInfo* の属性), 2670
code_context (*inspect.Traceback* の属性), 2671
code_info() (*dis* モジュール), 2825
Codec (*codecs* のクラス), 254
CodecInfo (*codecs* のクラス), 247
Codecs, 246
    decode, 246
    encode, 246
codecs
    module, 246
coded_value (*http.cookies.Morsel* の属性), 1958
codeop
    module, 2686
codepoint2name (*html.entities* モジュール), 1744
codes (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1820
CODESET (*locale* モジュール), 2028
CodeType (*types* のクラス), 397
col_offset (*ast.AST* の属性), 2750
collapse_addresses() (*ipaddress* モジュール), 2008
collapse_rfc2231_value() (*email.utils* モジュール), 1683
collect() (*gc* モジュール), 2647
collectedDurations (*unittest.TestResult* の属性), 2313
Collection (*collections.abc* のクラス), 366
Collection (*typing* のクラス), 2238
collections
    module, 338
collections.abc
    module, 362
colno (*json.JSONDecodeError* の属性), 1694

colno (*re.error* の属性), 190
colno (*traceback.FrameSummary* の属性), 2640
colon (*mailbox.Maildir* の属性), 1703
COLON (*token* モジュール), 2801
COLONEQUAL (*token* モジュール), 2803
color() (*turtle* モジュール), 2058
COLOR_BLACK (*curses* モジュール), 1143
COLOR_BLUE (*curses* モジュール), 1143
color_content() (*curses* モジュール), 1110
COLOR_CYAN (*curses* モジュール), 1143
COLOR_GREEN (*curses* モジュール), 1143
COLOR_MAGENTA (*curses* モジュール), 1143
color_pair() (*curses* モジュール), 1110
COLOR_PAIRS (*curses* モジュール), 1128
COLOR_RED (*curses* モジュール), 1143
COLOR_WHITE (*curses* モジュール), 1143
COLOR_YELLOW (*curses* モジュール), 1143
colormode() (*turtle* モジュール), 2075
COLORS (*curses* モジュール), 1127
colorsys
    module, 2012
COLS (*curses* モジュール), 1128
column() (*tkinter.ttk.Treeview* のメソッド), 2144
columnize() (*cmd.Cmd* のメソッド), 2087
COLUMNS, 1118
columns (*os.terminal_size* の属性), 893
comb() (*math* モジュール), 445
combinations() (*itertools* モジュール), 539
combinations_with_replacement() (*itertools* モジュール), 540
combine() (*datetime.datetime* のクラスメソッド), 288
combining() (*unicodedata* モジュール), 225
ComboBox (*tkinter.tix* のクラス), 2155
Combobox (*tkinter.ttk* のクラス), 2135
COMMA (*token* モジュール), 2801
--command
    pdb コマンドラインオプション, 2456
command (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* の属性), 1948
CommandCompiler (*codeop* のクラス), 2687
commands (*pdb command*), 2461
comment (*http.cookiejar.Cookie* の属性), 1970
comment (*http.cookies.Morsel* の属性), 1957
COMMENT (*token* モジュール), 2804
comment (*zipfile.ZipFile* の属性), 771
comment (*zipfile.ZipInfo* の属性), 776
Comment() (*xml.etree.ElementTree* モジュール), 1757
comment() (*xml.etree.ElementTree.TreeBuilder* のメソッド), 1768
comment() (*xml.sax.handler.LexicalHandler* のメソッド), 1803
comment_url (*http.cookiejar.Cookie* の属性), 1970
commenters (*shlex.shlex* の属性), 2095
CommentHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* のメソッド), 1816
commit() (*msilib.CAB* のメソッド), 2922
Commit() (*msilib.Database* のメソッド), 2920
commit() (*sqlite3.Connection* のメソッド), 707
common (*filecmp.dircmp* の属性), 631
Common Gateway Interface, 2900
Common Vulnerabilities and Exposures
    CVE 2020-10735, 135
    CVE 2023-52425, 1746
Common Weakness Enumeration
    CWE 257, 862
common_dirs (*filecmp.dircmp* の属性), 631
common_files (*filecmp.dircmp* の属性), 631
common_funny (*filecmp.dircmp* の属性), 631
common_types (*mimetypes* モジュール), 1724
commonpath() (*os.path* モジュール), 611
commonprefix() (*os.path* モジュール), 611
communicate() (*asyncio.subprocess.Process* のメソッド), 1402
communicate() (*subprocess.Popen* のメソッド), 1323
--compact
    json.tool コマンドラインオプション, 1697
Compare (*ast* のクラス), 2758
compare() (*decimal.Context* のメソッド), 481
compare() (*decimal.Decimal* のメソッド), 469
compare() (*difflib.Differ* のメソッド), 214
compare_digest() (*hmac* モジュール), 860
compare_digest() (*secrets* モジュール), 862
compare_networks() (*ipaddress.IPv4Network* のメソッド), 2002
compare_networks() (*ipaddress.IPv6Network* のメソッド), 2004
COMPARE_OP (*opcode*), 2839
compare_signal() (*decimal.Context* のメソッド), 481
compare_signal() (*decimal.Decimal* のメソッド), 469
compare_to() (*tracemalloc.Snapshot* のメソッド), 2497
compare_total() (*decimal.Context* のメソッド), 481
compare_total() (*decimal.Decimal* のメソッド), 469
compare_total_mag() (*decimal.Context* のメソッド), 481
compare_total_mag() (*decimal.Decimal* のメソッド), 470
COMPARISON_FLAGS (*doctest* モジュール), 2260
Compat32 (*email.policy* のクラス), 1634
compat32 (*email.policy* モジュール), 1635
Compile (*codeop* のクラス), 2686
compile()
    built-in function, 10
compile() (*py_compile* モジュール), 2814
compile() (*re* モジュール), 185
compile_command() (*code* モジュール), 2684
compile_command() (*codeop* モジュール), 2686
compile_dir() (*compileall* モジュール), 2819
compile_file() (*compileall* モジュール), 2820
compile_path() (*compileall* モジュール), 2821
compileall
    module, 2816
compileall コマンドラインオプション
    -b, 2818
    -d, 2817
    directory, 2817
    -e, 2818
    -f, 2817
    file, 2817
    --hardlink-dupes, 2818
    -i, 2817
    --invalidation-mode, 2818
    -j, 2818
    -l, 2817
    -o, 2818
    -p, 2817
    -q, 2817
    -r, 2818
    -s, 2817
    -x, 2817
compiler_flag (*__future__._Feature* の属性), 2647
complete() (*rlcompleter.Completer* のメソッド), 235
complete_statement() (*sqlite3* モジュール), 702
completedefault() (*cmd.Cmd* のメソッド), 2087
CompletedProcess (*subprocess* のクラス), 1312
Completer (*rlcompleter* のクラス), 235
Complex (*numbers* のクラス), 441
complex (組み込みクラス), 12
complex number, **3002**
    object, 49
    リテラル, 49
comprehension (*ast* のクラス), 2762
--compress
    zipapp コマンドラインオプション, 2519
compress() (*bz2* モジュール), 754
compress() (*bz2.BZ2Compressor* のメソッド), 753
compress() (*gzip* モジュール), 748
compress() (*itertools* モジュール), 541
compress() (*lzma* モジュール), 761
compress() (*lzma.LZMACompressor* のメソッド), 759
compress() (*zlib* モジュール), 741
compress() (*zlib.Compress* のメソッド), 744
compress_size (*zipfile.ZipInfo* の属性), 777
compress_type (*zipfile.ZipInfo* の属性), 776
compressed (*ipaddress.IPv4Address* の属性), 1992
compressed (*ipaddress.IPv4Network* の属性), 2000
compressed (*ipaddress.IPv6Address* の属性), 1995
compressed (*ipaddress.IPv6Network* の属性), 2003
compression() (*ssl.SSLSocket* のメソッド), 1544

CompressionError, 781
compressobj() (zlib モジュール), 742
COMSPEC, 938, 1317
concat() (operator モジュール), 574
Concatenate (typing モジュール), 2198
concurrent.futures
    module, 1300
cond (bdb.Breakpoint の属性), 2446
Condition (asyncio のクラス), 1394
Condition (multiprocessing のクラス), 1255
condition (pdb command), 2461
Condition (threading のクラス), 1225
condition() (msilib.Control のメソッド), 2924
Condition() (multiprocessing.managers.SyncManager のメソッド), 1264
config() (tkinter.font.Font のメソッド), 2120
configparser
    module, 811
ConfigParser (configparser のクラス), 828
configuration information, 2564
configure() (tkinter.ttk.Style のメソッド), 2149
configure_mock() (unittest.mock.Mock のメソッド), 2329
CONFORM (enum.FlagBoundary の属性), 431
confstr() (os モジュール), 947
confstr_names (os モジュール), 947
conjugate() (decimal.Decimal のメソッド), 470
conjugate() (numbers.Complex のメソッド), 441
conjugate() (複素数のメソッド), 50
connect() (ftplib.FTP のメソッド), 1900
connect() (http.client.HTTPConnection のメソッド), 1893
connect() (multiprocessing.managers.BaseManager のメソッド), 1263
connect() (smtplib.SMTP のメソッド), 1923
connect() (socket.socket のメソッド), 1509
connect() (sqlite3 モジュール), 700
connect_accepted_socket() (asyncio.loop のメソッド), 1423
connect_ex() (socket.socket のメソッド), 1509
connect_read_pipe() (asyncio.loop のメソッド), 1428
connect_write_pipe() (asyncio.loop のメソッド), 1428
Connection (multiprocessing.connection のクラス), 1253
Connection (sqlite3 のクラス), 706
connection (sqlite3.Cursor の属性), 722
connection_lost() (asyncio.BaseProtocol のメソッド), 1453
connection_made() (asyncio.BaseProtocol のメソッド), 1453
ConnectionAbortedError, 149
ConnectionError, 149
ConnectionRefusedError, 149
ConnectionResetError, 149
ConnectRegistry() (winreg モジュール), 2854
const (optparse.Option の属性), 2953
Constant (ast のクラス), 2753
constructor() (copyreg モジュール), 684
consumed (asyncio.LimitOverrunError の属性), 1410
Container (collections.abc のクラス), 366
Container (typing のクラス), 2239
contains() (operator モジュール), 574
CONTAINS_OP (opcode), 2839
content (urllib.error.ContentTooShortError の属性), 1881
content type
    MIME, 1722
content_disposition (email.headerregistry.ContentDispositionHeader の属性), 1642
content_manager (email.policy.EmailPolicy の属性), 1632
content_type (email.headerregistry.ContentTypeHeader の属性), 1641
ContentDispositionHeader (email.headerregistry のクラス), 1642
ContentHandler (xml.sax.handler のクラス), 1796
ContentManager (email.contentmanager のクラス), 1645
contents (ctypes.__Pointer の属性), 1211
contents() (importlib.abc.ResourceReader のメソッド), 2712
contents() (importlib.resources モジュール), 2730
contents() (importlib.resources.abc.ResourceReader のメソッド), 2732
ContentTooShortError, 1881
ContentTransferEncoding (email.headerregistry のクラス), 1642
ContentTypeHeader (email.headerregistry のクラス), 1641
Context (contextvars のクラス), 1346
Context (decimal のクラス), 478
context (ssl.SSLSocket の属性), 1545
context manager, 123, **3003**
context variable, **3003**
context_diff() (difflib モジュール), 205
ContextDecorator (contextlib のクラス), 2611
contextlib
    module, 2604
ContextManager (typing のクラス), 2242
contextmanager() (contextlib モジュール), 2604
ContextVar (contextvars のクラス), 1344
contextvars
    module, 1344
CONTIG (inspect.BufferFlags の属性), 2677
CONTIG_RO (inspect.BufferFlags の属性), 2677
contiguous, **3003**
contiguous (memoryview の属性), 113
Continue (ast のクラス), 2771
continue (pdb command), 2462
CONTINUOUS (enum.EnumCheck の属性), 430
Control (msilib のクラス), 2924
Control (tkinter.tix のクラス), 2155
control() (msilib.Dialog のメソッド), 2924
control() (select.kqueue のメソッド), 1576
controlnames (curses.ascii モジュール), 1150
controls() (ossaudiodev.oss_mixer_device のメソッド), 2976
CONTTYPE (tarfile モジュール), 783
ConversionError, 2993
convert_arg_line_to_args() (argparse.ArgumentParser のメソッド), 1023
convert_field() (string.Formatter のメソッド), 159
Cookie (http.cookiejar のクラス), 1962
CookieError, 1956
CookieJar (http.cookiejar のクラス), 1961
cookiejar (urllib.request.HTTPCookieProcessor の属性), 1857
CookiePolicy (http.cookiejar のクラス), 1961
copy
    module, 403, 683
    プロトコル, 671
COPY (opcode), 2829
Copy [コピー], 2165
copy() (collections.deque のメソッド), 347
copy() (contextvars.Context のメソッド), 1347
copy() (copy モジュール), 403
copy() (decimal.Context のメソッド), 479
copy() (dict のメソッド), 119
copy() (frozenset のメソッド), 115
copy() (hashlib.hash のメソッド), 846
copy() (hmac.HMAC のメソッド), 859
copy() (http.cookies.Morsel のメソッド), 1958
copy() (imaplib.IMAP4 のメソッド), 1914
copy() (multiprocessing.sharedctypes モジュール), 1260
copy() (pipes.Template のメソッド), 2978
copy() (shutil モジュール), 647
copy() (tkinter.font.Font のメソッド), 2120
copy() (types.MappingProxyType のメソッド), 401
copy() (シーケンスのメソッド), 62
copy() (zlib.Compress のメソッド), 744
copy() (zlib.Decompress のメソッド), 745
copy2() (shutil モジュール), 648
copy_abs() (decimal.Context のメソッド), 481
copy_abs() (decimal.Decimal のメソッド), 470
copy_context() (contextvars モジュール), 1345
copy_decimal() (decimal.Context のメソッド), 479
copy_file_range() (os モジュール), 879
COPY_FREE_VARS (opcode), 2842
copy_location() (ast モジュール), 2792
copy_negate() (decimal.Context のメソッド), 481
copy_negate() (decimal.Decimal のメソッド), 470

copy_sign() (*decimal.Context* のメソッド), 481
copy_sign() (*decimal.Decimal* のメソッド), 470
copyfile() (*shutil* モジュール), 646
copyfileobj() (*shutil* モジュール), 646
copymode() (*shutil* モジュール), 646
copyreg
    module, 683
copyright (*sys* モジュール), 2527
copyright (組み込み変数), 44
copysign() (*math* モジュール), 445
copystat() (*shutil* モジュール), 647
copytree() (*shutil* モジュール), 648
Coroutine (*collections.abc* のクラス), 368
Coroutine (*typing* のクラス), 2240
coroutine function, **3003**
coroutine() (*types* モジュール), 402
CoroutineType (*types* モジュール), 397
correlation() (*statistics* モジュール), 525
cos() (*cmath* モジュール), 458
cos() (*math* モジュール), 452
cosh() (*cmath* モジュール), 459
cosh() (*math* モジュール), 453
--count
    trace コマンドラインオプション, 2484
count (*tracemalloc.Statistic* の属性), 2498
count (*tracemalloc.StatisticDiff* の属性), 2499
count() (*array.array* のメソッド), 382
count() (*bytearray* のメソッド), 86
count() (*bytes* のメソッド), 86
count() (*collections.deque* のメソッド), 347
count() (*itertools* モジュール), 541
count() (*multiprocessing.shared_memory.ShareableList* のメソッド), 1298
count() (*str* のメソッド), 69
count() (シーケンスのメソッド), 59
count_diff (*tracemalloc.StatisticDiff* の属性), 2499
Counter (*collections* のクラス), 342
Counter (*typing* のクラス), 2237
countOf() (*operator* モジュール), 574
countTestCases() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2304
countTestCases() (*unittest.TestSuite* のメソッド), 2308
covariance() (*statistics* モジュール), 525
CoverageResults (*trace* のクラス), 2486
--coverdir
    trace コマンドラインオプション, 2485
cProfile
    module, 2469
cProfile コマンドラインオプション
    -m, 2468
    -o, 2468
    -s, 2468
CPU 時間, 974, 981
cpu_count() (*multiprocessing* モジュール), 1250
cpu_count() (*os* モジュール), 947
CPython, **3003**
cpython_only() (*test.support* モジュール), 2423
CR (*curses.ascii* モジュール), 1146
crawl_delay() (*urllib.robotparser.RobotFileParser* のメソッド), 1882
CRC, 743
CRC (*zipfile.ZipInfo* の属性), 777
crc32() (*binascii* モジュール), 1732
crc32() (*zlib* モジュール), 743
crc_hqx() (*binascii* モジュール), 1732
--create
    tarfile コマンドラインオプション, 797
    zipfile コマンドラインオプション, 777
create() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1914
create() (*venv* モジュール), 2513
create() (*venv.EnvBuilder* のメソッド), 2510
create_aggregate() (*sqlite3.Connection* のメソッド), 708
create_archive() (*zipapp* モジュール), 2520
create_autospec() (*unittest.mock* モジュール), 2367
CREATE_BREAKAWAY_FROM_JOB (*subprocess* モジュール), 1329
create_collation() (*sqlite3.Connection* のメソッド), 711
create_configuration() (*venv.EnvBuilder* のメソッド), 2512
create_connection() (*asyncio.loop* のメソッド), 1417
create_connection() (*socket* モジュール), 1499
create_datagram_endpoint() (*asyncio.loop* のメソッド), 1419
create_decimal() (*decimal.Context* のメソッド), 479
create_decimal_from_float() (*decimal.Context* のメソッド), 480
create_default_context() (*ssl* モジュール), 1526
CREATE_DEFAULT_ERROR_MODE (*subprocess* モジュール), 1328
create_eager_task_factory() (*asyncio* モジュール), 1368
create_empty_file() (*test.support.os_helper* モジュール), 2432
create_function() (*sqlite3.Connection* のメソッド), 707
create_future() (*asyncio.loop* のメソッド), 1416
create_module() (*importlib.abc.Loader* のメソッド), 2706
create_module() (*importlib.machinery.ExtensionFileLoader* のメソッド), 2718
create_module() (*zipimport.zipimporter* のメソッド), 2690
CREATE_NEW_CONSOLE (*subprocess* モジュール), 1327
CREATE_NEW_PROCESS_GROUP (*subprocess* モジュール), 1327
CREATE_NO_WINDOW (*subprocess* モジュール), 1328
create_server() (*asyncio.loop* のメソッド), 1421
create_server() (*socket* モジュール), 1499
create_stats() (*profile.Profile* のメソッド), 2471
create_string_buffer() (*ctypes* モジュール), 1201
create_subprocess_exec() (*asyncio* モジュール), 1400
create_subprocess_shell() (*asyncio* モジュール), 1400
create_system (*zipfile.ZipInfo* の属性), 776
create_task() (*asyncio* モジュール), 1362
create_task() (*asyncio.loop* のメソッド), 1416
create_task() (*asyncio.TaskGroup* のメソッド), 1363
create_unicode_buffer() (*ctypes* モジュール), 1201
create_unix_connection() (*asyncio.loop* のメソッド), 1420
create_unix_server() (*asyncio.loop* のメソッド), 1422
create_version (*zipfile.ZipInfo* の属性), 776
create_window_function() (*sqlite3.Connection* のメソッド), 709
createAttribute() (*xml.dom.Document* のメソッド), 1779
createAttributeNS() (*xml.dom.Document* のメソッド), 1779
createComment() (*xml.dom.Document* のメソッド), 1779
createDocument() (*xml.dom.DOMImplementation* のメソッド), 1775
createDocumentType() (*xml.dom.DOMImplementation* のメソッド), 1775
createElement() (*xml.dom.Document* のメソッド), 1779
createElementNS() (*xml.dom.Document* のメソッド), 1779
createfilehandler() (*_tkinter.Widget.tk* のメソッド), 2118
CreateKey() (*winreg* モジュール), 2854
CreateKeyEx() (*winreg* モジュール), 2854
createLock() (*logging.Handler* のメソッド), 1055
createLock() (*logging.NullHandler* のメソッド), 1091
createProcessingInstruction() (*xml.dom.Document* のメソッド), 1779
CreateRecord() (*msilib* モジュール), 2919
createSocket() (*logging.handlers.SocketHandler* のメソッド), 1097
createSocket() (*logging.handlers.SysLogHandler* のメソッド), 1099
createTextNode() (*xml.dom.Document* のメソッド), 1779
credits (組み込み変数), 44
CRITICAL (*logging* モジュール), 1055
critical() (*logging* モジュール), 1066
critical() (*logging.Logger* のメソッド), 1053
CRNCYSTR (*locale* モジュール), 2030
cross() (*audioop* モジュール), 2897
CRT_ASSEMBLY_VERSION (*msvcrt* モジュール), 2853
crypt
    module, 2871, 2912

crypt() (*crypt* モジュール), 2914
crypt(3), 2912, 2914
cryptography, 843
--css
    calendar コマンドラインオプション, 338
cssclass_month (*calendar.HTMLCalendar* の属性), 332
cssclass_month_head (*calendar.HTMLCalendar* の属性), 332
cssclass_noday (*calendar.HTMLCalendar* の属性), 331
cssclass_year (*calendar.HTMLCalendar* の属性), 332
cssclass_year_head (*calendar.HTMLCalendar* の属性), 332
cssclasses (*calendar.HTMLCalendar* の属性), 331
cssclasses_weekday_head (*calendar.HTMLCalendar* の属性), 331
csv, 801
    module, 801
cte (*email.headerregistry.ContentTransferEncoding* の属性), 1642
cte_type (*email.policy.Policy* の属性), 1628
ctermid() (*os* モジュール), 868
ctime() (*datetime.date* のメソッド), 283
ctime() (*datetime.datetime* のメソッド), 297
ctime() (*time* モジュール), 972
ctrl() (*curses.ascii* モジュール), 1149
CTRL_BREAK_EVENT (*signal* モジュール), 1587
CTRL_C_EVENT (*signal* モジュール), 1587
ctypes
    module, 1167
curdir (*os* モジュール), 948
currency() (*locale* モジュール), 2033
current() (*tkinter.ttk.Combobox* のメソッド), 2135
current_process() (*multiprocessing* モジュール), 1250
current_task() (*asyncio* モジュール), 1376
current_thread() (*threading* モジュール), 1214
CurrentByteIndex (*xml.parsers.expat.xmlparser* の属性), 1814
CurrentColumnNumber (*xml.parsers.expat.xmlparser* の属性), 1814
currentframe() (*inspect* モジュール), 2672
CurrentLineNumber (*xml.parsers.expat.xmlparser* の属性), 1814
curs_set() (*curses* モジュール), 1110
curses
    module, 1108
curses.ascii
    module, 1145
curses.panel
    module, 1150
curses.textpad
    module, 1143
Cursor (*sqlite3* のクラス), 720
cursor() (*sqlite3.Connection* のメソッド), 706
cursyncup() (*curses.window* のメソッド), 1121
Cut [切り取り], 2165
cwd() (*ftplib.FTP* のメソッド), 1903
cwd() (*pathlib.Path* のクラスメソッド), 597
cycle() (*itertools* モジュール), 541
CycleError, 439

D

-d
    compileall コマンドラインオプション, 2817
    gzip コマンドラインオプション, 750
    http.server コマンドラインオプション, 1954
    idle コマンドラインオプション, 2170
D_FMT (*locale* モジュール), 2028
D_T_FMT (*locale* モジュール), 2028
daemon (*multiprocessing.Process* の属性), 1243
daemon (*threading.Thread* の属性), 1220
daemon_threads (*socketserver.ThreadingMixIn* の属性), 1937
data (*collections.UserDict* の属性), 361
data (*collections.UserList* の属性), 361
data (*collections.UserString* の属性), 362
data (*select.kevent* の属性), 1578
data (*selectors.SelectorKey* の属性), 1580
data (*urllib.request.Request* の属性), 1851
data (*xml.dom.Comment* の属性), 1782
data (*xml.dom.ProcessingInstruction* の属性), 1782
data (*xml.dom.Text* の属性), 1782
data (*xmlrpc.client.Binary* の属性), 1977
data() (*xml.etree.ElementTree.TreeBuilder* のメソッド), 1767
data_filter() (*tarfile* モジュール), 793
data_open() (*urllib.request.DataHandler* のメソッド), 1859
data_received() (*asyncio.Protocol* のメソッド), 1454
DatabaseError, 726
dataclass() (*dataclasses* モジュール), 2590
dataclass_transform() (*typing* モジュール), 2227
dataclasses
    module, 2589
DataError, 726
datagram_received() (*asyncio.DatagramProtocol* のメソッド), 1456
DatagramHandler (*logging.handlers* のクラス), 1097
DatagramProtocol (*asyncio* のクラス), 1453
DatagramRequestHandler (*socketserver* のクラス), 1941
DatagramTransport (*asyncio* のクラス), 1448
DataHandler (*urllib.request* のクラス), 1850
date (*datetime* のクラス), 279
date() (*datetime.datetime* のメソッド), 292
date() (*nntplib.NNTP* のメソッド), 2934
date_time (*zipfile.ZipInfo* の属性), 775
date_time_string() (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* のメソッド), 1951
DateHeader (*email.headerregistry* のクラス), 1639
datetime
    module, 271
datetime (*datetime* のクラス), 285
datetime (*email.headerregistry.DateHeader* の属性), 1639
DateTime (*xmlrpc.client* のクラス), 1976
Day (*calendar* のクラス), 335
day (*datetime.date* の属性), 281
day (*datetime.datetime* の属性), 290
DAY_1 (*locale* モジュール), 2028
DAY_2 (*locale* モジュール), 2028
DAY_3 (*locale* モジュール), 2028
DAY_4 (*locale* モジュール), 2028
DAY_5 (*locale* モジュール), 2028
DAY_6 (*locale* モジュール), 2028
DAY_7 (*locale* モジュール), 2028
day_abbr (*calendar* モジュール), 334
day_name (*calendar* モジュール), 334
daylight (*time* モジュール), 985
days (*datetime.timedelta* の属性), 276
DbfilenameShelf (*shelve* のクラス), 687
dbm
    module, 690
dbm.dumb
    module, 695
dbm.gnu
    module, 686, 692
dbm.ndbm
    module, 686, 694
DC1 (*curses.ascii* モジュール), 1147
DC2 (*curses.ascii* モジュール), 1147
DC3 (*curses.ascii* モジュール), 1147
DC4 (*curses.ascii* モジュール), 1147
dcgettext() (*locale* モジュール), 2036
deactivate_stack_trampoline() (*sys* モジュール), 2553
debug (*imaplib.IMAP4* の属性), 1919
DEBUG (*logging* モジュール), 1055
debug (*pdb command*), 2465
DEBUG (*re* モジュール), 183
debug (*shlex.shlex* の属性), 2097
debug (*sys.flags* の属性), 2534
debug (*zipfile.ZipFile* の属性), 771
debug() (*doctest* モジュール), 2277
debug() (*logging* モジュール), 1065
debug() (*logging.Logger* のメソッド), 1051
debug() (*pipes.Template* のメソッド), 2978
debug() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2295
debug() (*unittest.TestSuite* のメソッド), 2308
DEBUG_BYTECODE_SUFFIXES (*importlib.machinery* モジュール), 2714
DEBUG_COLLECTABLE (*gc* モジュール), 2652
DEBUG_LEAK (*gc* モジュール), 2652
DEBUG_SAVEALL (*gc* モジュール), 2652
debug_src() (*doctest* モジュール), 2277
DEBUG_STATS (*gc* モジュール), 2652
DEBUG_UNCOLLECTABLE (*gc* モジュール), 2652
debugger, 1216, 2164, 2540, 2550
    設定 ファイル, 2459
debugging

CGI, 2908
debuglevel (*http.client.HTTPResponse* の属性), 1895
DebugRunner (*doctest* のクラス), 2278
DECEMBER (*calendar* モジュール), 335
decimal
module, 461
Decimal (*decimal* のクラス), 467
decimal() (*unicodedata* モジュール), 225
DecimalException (*decimal* のクラス), 486
decode
Codecs, 246
decode (*codecs.CodecInfo* の属性), 247
decode() (*base64* モジュール), 1730
decode() (*bytearray* のメソッド), 88
decode() (*bytes* のメソッド), 88
decode() (*codecs* モジュール), 247
decode() (*codecs.Codec* のメソッド), 254
decode() (*codecs.IncrementalDecoder* のメソッド), 256
decode() (*json.JSONDecoder* のメソッド), 1691
decode() (*quopri* モジュール), 1734
decode() (*uu* モジュール), 2989
decode() (*xmlrpc.client.Binary* のメソッド), 1977
decode() (*xmlrpc.client.DateTime* のメソッド), 1976
decode_header() (*email.header* モジュール), 1675
decode_header() (*nntplib* モジュール), 2935
decode_params() (*email.utils* モジュール), 1683
decode_rfc2231() (*email.utils* モジュール), 1682
decode_source() (*importlib.util* モジュール), 2721
decodebytes() (*base64* モジュール), 1730
DecodedGenerator (*email.generator* のクラス), 1625
decodestring() (*quopri* モジュール), 1734
decomposition() (*unicodedata* モジュール), 225
--decompress
gzip コマンドラインオプション, 750
decompress() (*bz2* モジュール), 755
decompress() (*bz2.BZ2Decompressor* のメソッド), 754
decompress() (*gzip* モジュール), 749
decompress() (*lzma* モジュール), 761
decompress() (*lzma.LZMADecompressor* のメソッド), 760
decompress() (*zlib* モジュール), 743
decompress() (*zlib.Decompress* のメソッド), 745
decompressobj() (*zlib* モジュール), 744
decorator, **3003**
DEDENT (*token* モジュール), 2800
dedent() (*textwrap* モジュール), 221
deepcopy() (*copy* モジュール), 403
def_prog_mode() (*curses* モジュール), 1110
def_shell_mode() (*curses* モジュール), 1110
default (*email.policy* モジュール), 1633
default (*inspect.Parameter* の属性), 2663
default (*optparse.Option* の属性), 2953
DEFAULT (*unittest.mock* モジュール), 2365
default() (*cmd.Cmd* のメソッド), 2087
default() (*json.JSONEncoder* のメソッド), 1693
DEFAULT_BUFFER_SIZE (*io* モジュール), 953
default_bufsize (*xml.dom.pulldom* モジュール), 1793
default_exception_handler() (*asyncio.loop* のメソッド), 1432
default_factory (*collections.defaultdict* の属性), 351
DEFAULT_FORMAT (*tarfile* モジュール), 783
DEFAULT_IGNORES (*filecmp* モジュール), 632
default_loader() (*xml.etree.ElementInclude* モジュール), 1761
default_max_str_digits (*sys.int_info* の属性), 2544
default_open() (*urllib.request.BaseHandler* のメソッド), 1854
DEFAULT_PROTOCOL (*pickle* モジュール), 664
default_timer() (*timeit* モジュール), 2478
DefaultContext (*decimal* モジュール), 478
DefaultCookiePolicy (*http.cookiejar* のクラス), 1961
defaultdict (*collections* のクラス), 351
DefaultDict (*typing* のクラス), 2237
DefaultEventLoopPolicy (*asyncio* のクラス), 1465
DefaultHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* のメソッド), 1817
DefaultHandlerExpand() (*xml.parsers.expat.xmlparser* のメソッド), 1817
--default-pip
ensurepip コマンドラインオプション, 2504
defaults() (*configparser.ConfigParser* のメソッド), 829
DefaultSelector (*selectors* のクラス), 1582
defaultTestLoader (*unittest* モジュール), 2315
defaultTestResult() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2304
defects (*email.headerregistry.BaseHeader* の属性), 1638
defects (*email.message.EmailMessage* の属性), 1617
defects (*email.message.Message* の属性), 1668
defpath (*os* モジュール), 948
DefragResult (*urllib.parse* のクラス), 1877
DefragResultBytes (*urllib.parse* のクラス), 1877
degrees() (*math* モジュール), 453
degrees() (*turtle* モジュール), 2054
del
statement, 62, 117
Del (*ast* のクラス), 2755
DEL (*curses.ascii* モジュール), 1148
del_param() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1612
del_param() (*email.message.Message* のメソッド), 1665
delattr()
built-in function, 13
delay() (*turtle* モジュール), 2071
delay_output() (*curses* モジュール), 1110
delayload (*http.cookiejar.FileCookieJar* の属性), 1965
delch() (*curses.window* のメソッド), 1121
dele() (*poplib.POP3* のメソッド), 1909
Delete (*ast* のクラス), 2767
delete() (*ftplib.FTP* のメソッド), 1903
delete() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1914
delete() (*tkinter.ttk.Treeview* のメソッド), 2145
DELETE_ATTR (*opcode*), 2836
DELETE_DEREF (*opcode*), 2842
DELETE_FAST (*opcode*), 2841
DELETE_GLOBAL (*opcode*), 2836
DELETE_NAME (*opcode*), 2835
DELETE_SUBSCR (*opcode*), 2831
deleteacl() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1914
deletefilehandler() (*__tkinter.Widget.tk* のメソッド), 2119
DeleteKey() (*winreg* モジュール), 2855
DeleteKeyEx() (*winreg* モジュール), 2855
deleteln() (*curses.window* のメソッド), 1121
deleteMe() (*bdb.Breakpoint* のメソッド), 2445
DeleteValue() (*winreg* モジュール), 2855
delimiter (*csv.Dialect* の属性), 807
delitem() (*operator* モジュール), 574
deliver_challenge() (*multiprocessing.connection* モジュール), 1275
delocalize() (*locale* モジュール), 2033
demo_app() (*wsgiref.simple_server* モジュール), 1833
denominator (*fractions.Fraction* の属性), 501
denominator (*numbers.Rational* の属性), 442
DeprecationWarning, 150
deque (*collections* のクラス), 346
Deque (*typing* のクラス), 2237
dequeue() (*logging.handlers.QueueListener* のメソッド), 1106
DER_cert_to_PEM_cert() (*ssl* モジュール), 1530
derive() (*BaseExceptionGroup* のメソッド), 153
derwin() (*curses.window* のメソッド), 1121
DES
cipher, 2912
description (*inspect.Parameter.kind* の属性), 2664
description (*sqlite3.Cursor* の属性), 723
description() (*nntplib.NNTP* のメソッド), 2932
descriptions() (*nntplib.NNTP* のメソッド), 2931
descriptor, **3004**
deserialize() (*sqlite3.Connection* のメソッド), 717
dest (*optparse.Option* の属性), 2953

detach() (*io.BufferedIOBase* のメソッド), 959
detach() (*io.TextIOBase* のメソッド), 964
detach() (*socket.socket* のメソッド), 1509
detach() (*tkinter.ttk.Treeview* のメソッド), 2145
detach() (*weakref.finalize* のメソッド), 388
Detach() (*winreg.PyHKEY* のメソッド), 2864
DETACHED_PROCESS (*subprocess* モジュール), 1328
--details
  inspect コマンドラインオプション, 2678
detect_api_mismatch() (*test.support* モジュール), 2424
detect_encoding() (*tokenize* モジュール), 2807
deterministic profiling, 2466
dev_mode (*sys.flags* の属性), 2534
device_encoding() (*os* モジュール), 879
devmajor (*tarfile.TarInfo* の属性), 791
devminor (*tarfile.TarInfo* の属性), 791
devnull (*os* モジュール), 949
DEVNULL (*subprocess* モジュール), 1313
devpoll() (*select* モジュール), 1569
DevpollSelector (*selectors* のクラス), 1582
dgettext() (*gettext* モジュール), 2016
dgettext() (*locale* モジュール), 2036
Dialect (*csv* のクラス), 805
dialect (*csv.csvreader* の属性), 808
dialect (*csv.csvwriter* の属性), 809
Dialog (*msilib* のクラス), 2924
Dialog (*tkinter.commondialog* のクラス), 2125
Dialog (*tkinter.simpledialog* のクラス), 2121
dict (*2to3 fixer*), 2406
Dict (*ast* のクラス), 2754
Dict (*typing* のクラス), 2236
dict (組み込みクラス), 117
dict() (*multiprocessing.managers.SyncManager* のメソッド), 1265
DICT_MERGE (*opcode*), 2838
DICT_UPDATE (*opcode*), 2838
DictComp (*ast* のクラス), 2761
dictConfig() (*logging.config* モジュール), 1072
dictionary, **3004**
  object, 117
  type, 演算, 117
dictionary comprehension, **3004**
dictionary view, **3004**
DictReader (*csv* のクラス), 803
DictWriter (*csv* のクラス), 804
diff_bytes() (*difflib* モジュール), 208
diff_files (*filecmp.dircmp* の属性), 631
Differ (*difflib* のクラス), 203
difference() (*frozenset* のメソッド), 115
difference_update() (*frozenset* のメソッド), 116
difflib
  module, 202
dig (*sys.float_info* の属性), 2536
digest() (*hashlib.hash* のメソッド), 846
digest() (*hashlib.shake* のメソッド), 847
digest() (*hmac* モジュール), 858
digest() (*hmac.HMAC* のメソッド), 859
digest_size (*hmac.HMAC* の属性), 859
digit() (*unicodedata* モジュール), 225
digits (*string* モジュール), 157
dir()
  built-in function, 13
dir() (*ftplib.FTP* のメソッド), 1903
dircmp (*filecmp* のクラス), 630
directory
  compileall コマンドラインオプション, 2817
--directory
  http.server コマンドラインオプション, 1954
Directory (*msilib* のクラス), 2922
Directory (*tkinter.filedialog* のクラス), 2123
DirEntry (*os* のクラス), 908
DirList (*tkinter.tix* のクラス), 2156
dirname() (*os.path* モジュール), 612
dirs_double_event() (*tkinter.filedialog.FileDialog* のメソッド), 2123
dirs_select_event() (*tkinter.filedialog.FileDialog* のメソッド), 2123
DirSelectBox (*tkinter.tix* のクラス), 2156
DirSelectDialog (*tkinter.tix* のクラス), 2156
DirsOnSysPath (*test.support.import_helper* のクラス), 2435
DirTree (*tkinter.tix* のクラス), 2156
DIRTYPE (*tarfile* モジュール), 783
dis
  module, 2822
dis コマンドラインオプション
  -h, 2823
  --help, 2823
dis() (*dis* モジュール), 2825
dis() (*dis.Bytecode* のメソッド), 2824
dis() (*pickletools* モジュール), 2850
disable (*pdb command*), 2460
DISABLE (*sys.monitoring* モジュール), 2563
disable() (*bdb.Breakpoint* のメソッド), 2445
disable() (*faulthandler* モジュール), 2453
disable() (*gc* モジュール), 2647
disable() (*logging* モジュール), 1066
disable() (*profile.Profile* のメソッド), 2471
disable_faulthandler() (*test.support* モジュール), 2420
disable_gc() (*test.support* モジュール), 2420
disable_interspersed_args() (*optparse.OptionParser* のメソッド), 2959
disabled (*logging.Logger* の属性), 1049
DisableReflectionKey() (*winreg* モジュール), 2860
disassemble() (*dis* モジュール), 2826
discard (*http.cookiejar.Cookie* の属性), 1970
discard() (*frozenset* のメソッド), 116
discard() (*mailbox.Mailbox* のメソッド), 1699
discard() (*mailbox.MH* のメソッド), 1707
disco() (*dis* モジュール), 2826
discover() (*unittest.TestLoader* のメソッド), 2310
disk_usage() (*shutil* モジュール), 651
dispatch_call() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2447
dispatch_exception() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2447
dispatch_line() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2447
dispatch_return() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2447
dispatch_table (*pickle.Pickler* の属性), 666
DISPLAY, 2103
display (*pdb command*), 2463
display_name (*email.headerregistry.Address* の属性), 1644
display_name (*email.headerregistry.Group* の属性), 1645
displayhook() (*sys* モジュール), 2529
dist() (*math* モジュール), 452
distance() (*turtle* モジュール), 2054
distb() (*dis* モジュール), 2826
Distribution (*importlib.metadata* のクラス), 2740
distribution() (*importlib.metadata* モジュール), 2740
distutils
  module, 2995
Div (*ast* のクラス), 2757
divide() (*decimal.Context* のメソッド), 481
divide_int() (*decimal.Context* のメソッド), 481
DivisionByZero (*decimal* のクラス), 486
divmod()
  built-in function, 14
divmod() (*decimal.Context* のメソッド), 481
DLE (*curses.ascii* モジュール), 1147
DllCanUnloadNow() (*ctypes* モジュール), 1201
DllGetClassObject() (*ctypes* モジュール), 1201
dllhandle (*sys* モジュール), 2529
dnd_start() (*tkinter.dnd* モジュール), 2129
DndHandler (*tkinter.dnd* のクラス), 2129
dngettext() (*gettext* モジュール), 2016
dnpgettext() (*gettext* モジュール), 2016
do_clear() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2448
do_command() (*curses.textpad.Textbox* のメソッド), 1144
do_GET() (*http.server.SimpleHTTPRequestHandler* のメソッド), 1952
do_handshake() (*ssl.SSLSocket* のメソッド), 1542
do_HEAD() (*http.server.SimpleHTTPRequestHandler* のメソッド), 1952
do_help() (*cmd.Cmd* のメソッド), 2086
do_POST() (*http.server.CGIHTTPRequestHandler* のメソッド), 1953
doc (*json.JSONDecodeError* の属性), 1694
doc_header (*cmd.Cmd* の属性), 2088
DocCGIXMLRPCRequestHandler (*xmlrpc.server* のクラス), 1989
DocFileSuite() (*doctest* モジュール), 2266
doClassCleanups() (*unittest.TestCase* のクラスメソッド), 2305
doCleanups() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2305

docmd() (*smtplib.SMTP* のメソッド), 1923
docstring, **3004**
docstring (*doctest.DocTest* の属性), 2270
doctest
    module, 2249
DocTest (*doctest* のクラス), 2269
doctest コマンドラインオプション
    -f, 2254
    --fail-fast, 2254
    -o, 2254
    --option, 2254
    -v, 2253
    --verbose, 2253
DocTestFailure, 2278
DocTestFinder (*doctest* のクラス), 2271
DocTestParser (*doctest* のクラス), 2272
DocTestRunner (*doctest* のクラス), 2272
DocTestSuite() (*doctest* モジュール), 2267
doctype() (*xml.etree.ElementTree.TreeBuilder* のメソッド), 1768
documentation
    generation, 2243
    online, 2243
documentElement (*xml.dom.Document* の属性), 1779
DocXMLRPCRequestHandler (*xmlrpc.server* のクラス), 1989
DocXMLRPCServer (*xmlrpc.server* のクラス), 1989
domain (*email.headerregistry.Address* の属性), 1644
domain (*http.cookiejar.Cookie* の属性), 1970
domain (*http.cookies.Morsel* の属性), 1957
domain (*tracemalloc.DomainFilter* の属性), 2496
domain (*tracemalloc.Filter* の属性), 2496
domain (*tracemalloc.Trace* の属性), 2499
domain_initial_dot (*http.cookiejar.Cookie* の属性), 1971
domain_return_ok() (*http.cookiejar.CookiePolicy* のメソッド), 1966
domain_specified (*http.cookiejar.Cookie* の属性), 1971
DomainFilter (*tracemalloc* のクラス), 2495
DomainLiberal (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* の属性), 1969
DomainRFC2965Match (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* の属性), 1969
DomainStrict (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* の属性), 1969
DomainStrictNoDots (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* の属性), 1969
DomainStrictNonDomain (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* の属性), 1969
DOMEventStream (*xml.dom.pulldom* のクラス), 1793
DOMException, 1782
doModuleCleanups() (*unittest* モジュール), 2320
DomstringSizeErr, 1783
done() (*asyncio.Future* のメソッド), 1444
done() (*asyncio.Task* のメソッド), 1377
done() (*concurrent.futures.Future* のメソッド), 1307
done() (*graphlib.TopologicalSorter* のメソッド), 438
done() (*turtle* モジュール), 2073
done() (*xdrlib.Unpacker* のメソッド), 2992
DONT_ACCEPT_BLANKLINE (*doctest* モジュール), 2259
DONT_ACCEPT_TRUE_FOR_1 (*doctest* モジュール), 2259
dont_write_bytecode (*sys* モジュール), 2530
dont_write_bytecode (*sys.flags* の属性), 2534
doRollover() (*logging.handlers.RotatingFileHandler* のメソッド), 1094
doRollover() (*logging.handlers.TimedRotatingFileHandler* のメソッド), 1096
DOT (*token* モジュール), 2801
dot() (*turtle* モジュール), 2050
DOTALL (*re* モジュール), 184
doublequote (*csv.Dialect* の属性), 807
DOUBLESLASH (*token* モジュール), 2803
DOUBLESLASHEQUAL (*token* モジュール), 2803
DOUBLESTAR (*token* モジュール), 2802
DOUBLESTAREQUAL (*token* モジュール), 2803
doupdate() (*curses* モジュール), 1110
down (*pdb command*), 2460
down() (*turtle* モジュール), 2055
dpgettext() (*gettext* モジュール), 2016
drain() (*asyncio.StreamWriter* のメソッド), 1387
drive (*pathlib.PurePath* の属性), 587
drop_whitespace (*textwrap.TextWrapper* の属性), 223
dropwhile() (*itertools* モジュール), 542
dst() (*datetime.datetime* のメソッド), 293
dst() (*datetime.time* のメソッド), 304
dst() (*datetime.timezone* のメソッド), 315
dst() (*datetime.tzinfo* のメソッド), 306
DTDHandler (*xml.sax.handler* のクラス), 1797
duck-typing, **3004**
dump() (*ast* モジュール), 2794
dump() (*json* モジュール), 1687
dump() (*marshal* モジュール), 689
dump() (*pickle* モジュール), 664
dump() (*pickle.Pickler* のメソッド), 666
dump() (*plistlib* モジュール), 839
dump() (*tracemalloc.Snapshot* のメソッド), 2497
dump() (*xml.etree.ElementTree* モジュール), 1757
dump_stats() (*profile.Profile* のメソッド), 2471
dump_stats() (*pstats.Stats* のメソッド), 2472
dump_traceback() (*faulthandler* モジュール), 2452
dump_traceback_later() (*faulthandler* モジュール), 2453
dumps() (*json* モジュール), 1689
dumps() (*marshal* モジュール), 689
dumps() (*pickle* モジュール), 664
dumps() (*plistlib* モジュール), 840
dumps() (*xmlrpc.client* モジュール), 1981
dup() (*os* モジュール), 879
dup() (*socket.socket* のメソッド), 1510
dup2() (*os* モジュール), 880
DuplicateOptionError, 834
DuplicateSectionError, 834
--durations
    unittest コマンドラインオプション, 2284
dwFlags (*subprocess.STARTUPINFO* の属性), 1326
DynamicClassAttribute() (*types* モジュール), 402

E

-e
    calendar コマンドラインオプション, 337
    compileall コマンドラインオプション, 2818
    idle コマンドラインオプション, 2170
    tarfile コマンドラインオプション, 797
    tokenize コマンドラインオプション, 2808
    zipfile コマンドラインオプション, 777
e (*cmath* モジュール), 460
e (*math* モジュール), 454
E2BIG (*errno* モジュール), 1156
EACCES (*errno* モジュール), 1157
EADDRINUSE (*errno* モジュール), 1162
EADDRNOTAVAIL (*errno* モジュール), 1162
EADV (*errno* モジュール), 1160
EAFNOSUPPORT (*errno* モジュール), 1162
EAFP, **3004**
EAGAIN (*errno* モジュール), 1157
eager_task_factory() (*asyncio* モジュール), 1368
EALREADY (*errno* モジュール), 1163
east_asian_width() (*unicodedata* モジュール), 225
EAUTH (*errno* モジュール), 1164
EBADARCH (*errno* モジュール), 1164
EBADE (*errno* モジュール), 1159
EBADEXEC (*errno* モジュール), 1165
EBADF (*errno* モジュール), 1156
EBADFD (*errno* モジュール), 1161
EBADMACHO (*errno* モジュール), 1165
EBADMSG (*errno* モジュール), 1160
EBADR (*errno* モジュール), 1159
EBADRPC (*errno* モジュール), 1166
EBADRQC (*errno* モジュール), 1159
EBADSLT (*errno* モジュール), 1159
EBFONT (*errno* モジュール), 1160
EBUSY (*errno* モジュール), 1157
ECANCELED (*errno* モジュール), 1166
ECHILD (*errno* モジュール), 1156
echo() (*curses* モジュール), 1111
echochar() (*curses.window* のメソッド), 1121
ECHRNG (*errno* モジュール), 1159
ECOMM (*errno* モジュール), 1160
ECONNABORTED (*errno* モジュール), 1162
ECONNREFUSED (*errno* モジュール), 1163
ECONNRESET (*errno* モジュール), 1162
EDEADLK (*errno* モジュール), 1158
EDEADLOCK (*errno* モジュール), 1159
EDESTADDRREQ (*errno* モジュール), 1161
EDEVERR (*errno* モジュール), 1165
edit() (*curses.textpad.Textbox* のメソッド), 1144
EDOM (*errno* モジュール), 1158

EDOTDOT (*errno* モジュール), 1160
EDQUOT (*errno* モジュール), 1164
EEXIST (*errno* モジュール), 1157
EFAULT (*errno* モジュール), 1157
EFBIG (*errno* モジュール), 1158
EFD_CLOEXEC (*os* モジュール), 924
EFD_NONBLOCK (*os* モジュール), 925
EFD_SEMAPHORE (*os* モジュール), 925
effective() (*bdb* モジュール), 2451
EFTYPE (*errno* モジュール), 1165
ehlo() (*smtplib.SMTP* のメソッド), 1924
ehlo_or_helo_if_needed() (*smtplib.SMTP* のメソッド), 1924
EHOSTDOWN (*errno* モジュール), 1163
EHOSTUNREACH (*errno* モジュール), 1163
EIDRM (*errno* モジュール), 1159
EILSEQ (*errno* モジュール), 1161
EINPROGRESS (*errno* モジュール), 1163
EINTR (*errno* モジュール), 1156
EINVAL (*errno* モジュール), 1157
EIO (*errno* モジュール), 1156
EISCONN (*errno* モジュール), 1163
EISDIR (*errno* モジュール), 1157
EISNAM (*errno* モジュール), 1164
EJECT (*enum.FlagBoundary* の属性), 432
EKEYEXPIRED (*errno* モジュール), 1164
EKEYREJECTED (*errno* モジュール), 1164
EKEYREVOKED (*errno* モジュール), 1164
EL2HLT (*errno* モジュール), 1159
EL2NSYNC (*errno* モジュール), 1159
EL3HLT (*errno* モジュール), 1159
EL3RST (*errno* モジュール), 1159
Element (*xml.etree.ElementTree* のクラス), 1761
element_create() (*tkinter.ttk.Style* のメソッド), 2151
element_names() (*tkinter.ttk.Style* のメソッド), 2152
element_options() (*tkinter.ttk.Style* のメソッド), 2152
ElementDeclHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* のメソッド), 1815
elements() (*collections.Counter* のメソッド), 343
ElementTree (*xml.etree.ElementTree* のクラス), 1765
ELIBACC (*errno* モジュール), 1161
ELIBBAD (*errno* モジュール), 1161
ELIBEXEC (*errno* モジュール), 1161
ELIBMAX (*errno* モジュール), 1161
ELIBSCN (*errno* モジュール), 1161
Ellinghouse, Lance, 2989
ELLIPSIS (*doctest* モジュール), 2259
ELLIPSIS (*token* モジュール), 2803
Ellipsis (組み込み変数), 44
EllipsisType (*types* モジュール), 399
ELNRNG (*errno* モジュール), 1159
ELOCKUNMAPPED (*errno* モジュール), 1164
ELOOP (*errno* モジュール), 1158
EM (*curses.ascii* モジュール), 1147
email
    module, 1605
email.charset
    module, 1675
email.contentmanager
    module, 1645
email.encoders
    module, 1679
email.errors
    module, 1635
email.generator
    module, 1622
email.header
    module, 1672
email.headerregistry
    module, 1637
email.iterators
    module, 1683
email.message
    module, 1606
EmailMessage (*email.message* のクラス), 1607
email.mime
    module, 1669
email.mime.application
    module, 1670
email.mime.audio
    module, 1670
email.mime.base
    module, 1669
email.mime.image
    module, 1671
email.mime.message
    module, 1671
email.mime.multipart
    module, 1669
email.mime.nonmultipart
    module, 1669
email.mime.text
    module, 1672
email.parser
    module, 1617
email.policy
    module, 1626
EmailPolicy (*email.policy* のクラス), 1631
email.utils
    module, 1680
EMEDIUMTYPE (*errno* モジュール), 1164
EMFILE (*errno* モジュール), 1157
emit() (*logging.FileHandler* のメソッド), 1090
emit() (*logging.Handler* のメソッド), 1057
emit() (*logging.handlers.BufferingHandler* のメソッド), 1102
emit() (*logging.handlers.DatagramHandler* のメソッド), 1098
emit() (*logging.handlers.HTTPHandler* のメソッド), 1104
emit() (*logging.handlers.NTEventLogHandler* のメソッド), 1101
emit() (*logging.handlers.QueueHandler* のメソッド), 1105
emit() (*logging.handlers.RotatingFileHandler* のメソッド), 1094
emit() (*logging.handlers.SMTPHandler* のメソッド), 1102
emit() (*logging.handlers.SocketHandler* のメソッド), 1096
emit() (*logging.handlers.SysLogHandler* のメソッド), 1099
emit() (*logging.handlers.TimedRotatingFileHandler* のメソッド), 1096
emit() (*logging.handlers.WatchedFileHandler* のメソッド), 1092
emit() (*logging.NullHandler* のメソッド), 1091
emit() (*logging.StreamHandler* のメソッド), 1089
EMLINK (*errno* モジュール), 1158
Empty, 1340
empty (*inspect.Parameter* の属性), 2663
empty (*inspect.Signature* の属性), 2661
empty() (*asyncio.Queue* のメソッド), 1406
empty() (*multiprocessing.Queue* のメソッド), 1247
empty() (*multiprocessing.SimpleQueue* のメソッド), 1249
empty() (*queue.Queue* のメソッド), 1341
empty() (*queue.SimpleQueue* のメソッド), 1343
empty() (*sched.scheduler* のメソッド), 1339
EMPTY_NAMESPACE (*xml.dom* モジュール), 1773
emptyline() (*cmd.Cmd* のメソッド), 2087
emscripten_version (*sys.__emscripten_info* の属性), 2530
EMSGSIZE (*errno* モジュール), 1161
EMULTIHOP (*errno* モジュール), 1160
enable (*pdb command*), 2460
enable() (*bdb.Breakpoint* のメソッド), 2445
enable() (*cgitb* モジュール), 2910
enable() (*faulthandler* モジュール), 2453
enable() (*gc* モジュール), 2647
enable() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1914
enable() (*profile.Profile* のメソッド), 2470
enable_callback_tracebacks() (*sqlite3* モジュール), 702
enable_interspersed_args() (*optparse.OptionParser* のメソッド), 2959
enable_load_extension() (*sqlite3.Connection* のメソッド), 713
enable_traversal() (*tkinter.ttk.Notebook* のメソッド), 2139
ENABLE_USER_SITE (*site* モジュール), 2680
enabled (*bdb.Breakpoint* の属性), 2446
EnableReflectionKey() (*winreg* モジュール), 2860
ENAMETOOLONG (*errno* モジュール), 1158
ENAVAIL (*errno* モジュール), 1163
enclose() (*curses.window* のメソッド), 1121
encode
    Codecs, 246
encode (*codecs.CodecInfo* の属性), 247
encode() (*base64* モジュール), 1730
encode() (*codecs* モジュール), 246
encode() (*codecs.Codec* のメソッド), 254
encode() (*codecs.IncrementalEncoder* のメソッド), 255
encode() (*email.header.Header* のメソッド), 1674
encode() (*json.JSONEncoder* のメソッド), 1693
encode() (*quopri* モジュール), 1734
encode() (*str* のメソッド), 70
encode() (*uu* モジュール), 2989
encode() (*xmlrpc.client.Binary* のメソッド), 1977
encode() (*xmlrpc.client.DateTime* のメソッド), 1976
encode_7or8bit() (*email.encoders* モジュール), 1679
encode_base64() (*email.encoders* モジュール), 1679

encode_noop() (*email.encoders* モジュール), 1680
encode_quopri() (*email.encoders* モジュール), 1679
encode_rfc2231() (*email.utils* モジュール), 1682
encodebytes() (*base64* モジュール), 1730
EncodedFile() (*codecs* モジュール), 249
encodePriority() (*logging.handlers.SysLogHandler* のメソッド), 1100
encodestring() (*quopri* モジュール), 1734
encoding
    base64, 1726
    quoted-printable, 1734
--encoding
    calendar コマンドラインオプション, 337
encoding (*curses.window* の属性), 1121
encoding (*io.TextIOBase* の属性), 964
ENCODING (*tarfile* モジュール), 782
ENCODING (*token* モジュール), 2804
encoding (*UnicodeError* の属性), 147
encodings_map (*mimetypes* モジュール), 1724
encodings_map (*mimetypes.MimeTypes* の属性), 1725
encodings.idna
    module, 268
encodings.mbcs
    module, 269
encodings.utf_8_sig
    module, 269
EncodingWarning, 151
end (*UnicodeError* の属性), 148
end() (*re.Match* のメソッド), 195
end() (*xml.etree.ElementTree.TreeBuilder* のメソッド), 1767
END_ASYNC_FOR (*opcode*), 2832
end_col_offset (*ast.AST* の属性), 2750
end_colno (*traceback.FrameSummary* の属性), 2640
end_fill() (*turtle* モジュール), 2059
END_FOR (*opcode*), 2829
end_headers() (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* のメソッド), 1950
end_lineno (*ast.AST* の属性), 2750
end_lineno (*SyntaxError* の属性), 146
end_lineno (*traceback.FrameSummary* の属性), 2639
end_lineno (*traceback.TracebackException* の属性), 2637
end_ns() (*xml.etree.ElementTree.TreeBuilder* のメソッド), 1768
end_offset (*SyntaxError* の属性), 146
end_offset (*traceback.TracebackException* の属性), 2637
end_poly() (*turtle* モジュール), 2066
END_SEND (*opcode*), 2829
endCDATA() (*xml.sax.handler.LexicalHandler* のメソッド), 1803
EndCdataSectionHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* のメソッド), 1817
EndDoctypeDeclHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* のメソッド), 1815
endDocument() (*xml.sax.handler.ContentHandler* のメソッド), 1799
endDTD() (*xml.sax.handler.LexicalHandler* のメソッド), 1803
endElement() (*xml.sax.handler.ContentHandler* のメソッド), 1800
EndElementHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* のメソッド), 1815
endElementNS() (*xml.sax.handler.ContentHandler* のメソッド), 1801
endheaders() (*http.client.HTTPConnection* のメソッド), 1894
ENDMARKER (*token* モジュール), 2800
EndNamespaceDeclHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* のメソッド), 1816
endpos (*re.Match* の属性), 195
endPrefixMapping() (*xml.sax.handler.ContentHandler* のメソッド), 1800
endswith() (*bytearray* のメソッド), 88
endswith() (*bytes* のメソッド), 88
endswith() (*str* のメソッド), 70
endwin() (*curses* モジュール), 1111
ENEEDAUTH (*errno* モジュール), 1165
ENETDOWN (*errno* モジュール), 1162
ENETRESET (*errno* モジュール), 1162
ENETUNREACH (*errno* モジュール), 1162
ENFILE (*errno* モジュール), 1157
ENOANO (*errno* モジュール), 1159
ENOATTR (*errno* モジュール), 1165
ENOBUFS (*errno* モジュール), 1163
ENOCSI (*errno* モジュール), 1159
ENODATA (*errno* モジュール), 1160
ENODEV (*errno* モジュール), 1157
ENOENT (*errno* モジュール), 1156
ENOEXEC (*errno* モジュール), 1156
ENOKEY (*errno* モジュール), 1164
ENOLCK (*errno* モジュール), 1158
ENOLINK (*errno* モジュール), 1160
ENOMEDIUM (*errno* モジュール), 1164
ENOMEM (*errno* モジュール), 1157
ENOMSG (*errno* モジュール), 1158
ENONET (*errno* モジュール), 1160
ENOPKG (*errno* モジュール), 1160
ENOPOLICY (*errno* モジュール), 1165
ENOPROTOOPT (*errno* モジュール), 1162
ENOSPC (*errno* モジュール), 1158
ENOSR (*errno* モジュール), 1160
ENOSTR (*errno* モジュール), 1160
ENOSYS (*errno* モジュール), 1158
ENOTACTIVE (*errno* モジュール), 1164
ENOTBLK (*errno* モジュール), 1157
ENOTCAPABLE (*errno* モジュール), 1166
ENOTCONN (*errno* モジュール), 1163
ENOTDIR (*errno* モジュール), 1157
ENOTEMPTY (*errno* モジュール), 1158
ENOTNAM (*errno* モジュール), 1163
ENOTRECOVERABLE (*errno* モジュール), 1166
ENOTSOCK (*errno* モジュール), 1161
ENOTSUP (*errno* モジュール), 1162
ENOTTY (*errno* モジュール), 1157
ENOTUNIQ (*errno* モジュール), 1161
ENQ (*curses.ascii* モジュール), 1146
enqueue() (*logging.handlers.QueueHandler* のメソッド), 1105
enqueue_sentinel() (*logging.handlers.QueueListener* のメソッド), 1107
ensure_directories() (*venv.EnvBuilder* のメソッド), 2511
ensure_future() (*asyncio* モジュール), 1442
ensurepip
    module, 2503
ensurepip コマンドラインオプション
    --altinstall, 2504
    --default-pip, 2504
    --root, 2504
    --user, 2504
enter() (*sched.scheduler* のメソッド), 1338
enter_async_context() (*contextlib.AsyncExitStack* のメソッド), 2616
enter_context() (*contextlib.ExitStack* のメソッド), 2614
enterabs() (*sched.scheduler* のメソッド), 1338
enterAsyncContext() (*unittest.IsolatedAsyncioTestCase* のメソッド), 2306
enterClassContext() (*unittest.TestCase* のクラスメソッド), 2305
enterContext() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2305
enterModuleContext() (*unittest* モジュール), 2320
entities (*xml.dom.DocumentType* の属性), 1778
EntityDeclHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* のメソッド), 1816
entitydefs (*html.entities* モジュール), 1744
EntityResolver (*xml.sax.handler* のクラス), 1797
entry_points() (*importlib.metadata* モジュール), 2735
EntryPoint (*importlib.metadata* のクラス), 2735
EntryPoints (*importlib.metadata* のクラス), 2735
enum
    module, 416
Enum (*enum* のクラス), 420
enum_certificates() (*ssl* モジュール), 1530
enum_crls() (*ssl* モジュール), 1531
EnumCheck (*enum* のクラス), 430
enumerate()
    built-in function, 14
enumerate() (*threading* モジュール), 1215
EnumKey() (*winreg* モジュール), 2856
EnumType (*enum* のクラス), 418
EnumValue() (*winreg* モジュール), 2856
EnvBuilder (*venv* のクラス), 2510
environ (*os* モジュール), 868
environ (*posix* モジュール), 2870
environb (*os* モジュール), 869
EnvironmentError, 148
EnvironmentVarGuard (*test.support.os_helper* のクラス), 2432
ENXIO (*errno* モジュール), 1156
eof (*bz2.BZ2Decompressor* の属性), 754
eof (*lzma.LZMADecompressor* の属性), 760

eof (*shlex.shlex* の属性), 2097
eof (*ssl.MemoryBIO* の属性), 1565
eof (*zlib.Decompress* の属性), 745
eof_received() (*asyncio.BufferedProtocol* のメソッド), 1455
eof_received() (*asyncio.Protocol* のメソッド), 1454
EOFError, 142
EOPNOTSUPP (*errno* モジュール), 1162
EOT (*curses.ascii* モジュール), 1146
EOVERFLOW (*errno* モジュール), 1161
EOWNERDEAD (*errno* モジュール), 1166
EPERM (*errno* モジュール), 1156
EPFNOSUPPORT (*errno* モジュール), 1162
epilogue (*email.message.EmailMessage* の属性), 1617
epilogue (*email.message.Message* の属性), 1668
EPIPE (*errno* モジュール), 1158
epoll() (*select* モジュール), 1569
EpollSelector (*selectors* のクラス), 1582
EPROCLIM (*errno* モジュール), 1165
EPROCUNAVAIL (*errno* モジュール), 1165
EPROGMISMATCH (*errno* モジュール), 1165
EPROGUNAVAIL (*errno* モジュール), 1166
EPROTO (*errno* モジュール), 1160
EPROTONOSUPPORT (*errno* モジュール), 1162
EPROTOTYPE (*errno* モジュール), 1162
epsilon (*sys.float_info* の属性), 2536
EPWROFF (*errno* モジュール), 1166
Eq (*ast* のクラス), 2758
eq() (*operator* モジュール), 571
EQEQUAL (*token* モジュール), 2802
EQFULL (*errno* モジュール), 1164
EQUAL (*token* モジュール), 2801
ERA (*locale* モジュール), 2030
ERA_D_FMT (*locale* モジュール), 2031
ERA_D_T_FMT (*locale* モジュール), 2030
ERA_T_FMT (*locale* モジュール), 2031
ERANGE (*errno* モジュール), 1158
erase() (*curses.window* のメソッド), 1122
erasechar() (*curses* モジュール), 1111
EREMCHG (*errno* モジュール), 1161
EREMOTE (*errno* モジュール), 1160
EREMOTEIO (*errno* モジュール), 1164
ERESTART (*errno* モジュール), 1161
erf() (*math* モジュール), 453
erfc() (*math* モジュール), 453
ERFKILL (*errno* モジュール), 1164
EROFS (*errno* モジュール), 1158
ERPCMISMATCH (*errno* モジュール), 1166
ERR (*curses* モジュール), 1127
errcheck (*ctypes._CFuncPtr* の属性), 1197
errcode (*xmlrpc.client.ProtocolError* の属性), 1979
errmsg (*xmlrpc.client.ProtocolError* の属性), 1979
errno
    module, 144, 1156
errno (*OSError* の属性), 144
Error, 403, 652, 725, 807, 834, 1720, 1733, 1826, 2010, 2026, 2982, 2989, 2993
error, 190, 238, 690, 692, 694, 696, 741, 866, 1044, 1109, 1349, 1490, 1569, 1810, 2881, 2896, 2926
ERROR (*logging* モジュール), 1055
ERROR (*tkinter.messagebox* モジュール), 2128
error handler's name
    backslashreplace, 251
    ignore, 251
    namereplace, 251
    replace, 251
    strict, 251
    surrogateescape, 251
    surrogatepass, 252
    xmlcharrefreplace, 251
error() (*argparse.ArgumentParser* のメソッド), 1023
error() (*logging* モジュール), 1066
error() (*logging.Logger* のメソッド), 1053
error() (*urllib.request.OpenerDirector* のメソッド), 1853
error() (*xml.sax.handler.ErrorHandler* のメソッド), 1802
error_body (*wsgiref.handlers.BaseHandler* の属性), 1839
error_content_type (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* の属性), 1949
error_headers (*wsgiref.handlers.BaseHandler* の属性), 1839
error_leader() (*shlex.shlex* のメソッド), 2095
error_message_format (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* の属性), 1949
error_output() (*wsgiref.handlers.BaseHandler* のメソッド), 1839
error_perm, 1906
error_proto, 1906, 1908
error_received() (*asyncio.DatagramProtocol* のメソッド), 1456
error_reply, 1906
error_status (*wsgiref.handlers.BaseHandler* の属性), 1839
error_temp, 1906
ErrorByteIndex (*xml.parsers.expat.xmlparser* の属性), 1814
errorcode (*errno* モジュール), 1156
ErrorCode (*xml.parsers.expat.xmlparser* の属性), 1814
ErrorColumnNumber (*xml.parsers.expat.xmlparser* の属性), 1814
ErrorHandler (*xml.sax.handler* のクラス), 1797
errorlevel (*tarfile.TarFile* の属性), 787
ErrorLineNumber (*xml.parsers.expat.xmlparser* の属性), 1814
errors (*io.TextIOBase* の属性), 964
errors (*unittest.TestLoader* の属性), 2309
errors (*unittest.TestResult* の属性), 2312
ErrorStream (*wsgiref.types* のクラス), 1841
ErrorString() (*xml.parsers.expat* モジュール), 1810
ERRORTOKEN (*token* モジュール), 2804
ESC (*curses.ascii* モジュール), 1147
escape (*shlex.shlex* の属性), 2096
escape() (*glob* モジュール), 641
escape() (*html* モジュール), 1737
escape() (*re* モジュール), 189
escape() (*xml.sax.saxutils* モジュール), 1803
escapechar (*csv.Dialect* の属性), 808
escapedquotes (*shlex.shlex* の属性), 2096
ESHLIBVERS (*errno* モジュール), 1166
ESHUTDOWN (*errno* モジュール), 1163
ESOCKTNOSUPPORT (*errno* モジュール), 1162
ESPIPE (*errno* モジュール), 1158
ESRCH (*errno* モジュール), 1156
ESRMNT (*errno* モジュール), 1160
ESTALE (*errno* モジュール), 1163
ESTRPIPE (*errno* モジュール), 1161
ETB (*curses.ascii* モジュール), 1147
ETH_P_ALL (*socket* モジュール), 1495
ETHERTYPE_ARP (*socket* モジュール), 1497
ETHERTYPE_IP (*socket* モジュール), 1497
ETHERTYPE_IPV6 (*socket* モジュール), 1497
ETHERTYPE_VLAN (*socket* モジュール), 1497
ETIME (*errno* モジュール), 1160
ETIMEDOUT (*errno* モジュール), 1163
Etiny() (*decimal.Context* のメソッド), 480
ETOOMANYREFS (*errno* モジュール), 1163
Etop() (*decimal.Context* のメソッド), 480
ETX (*curses.ascii* モジュール), 1145
ETXTBSY (*errno* モジュール), 1157
EUCLEAN (*errno* モジュール), 1163
EUNATCH (*errno* モジュール), 1159
EUSERS (*errno* モジュール), 1161
eval
    組み込み関数, 134, 406, 407
eval()
    built-in function, 15
Event (*asyncio* のクラス), 1393
Event (*multiprocessing* のクラス), 1256
Event (*threading* のクラス), 1228
event() (*msilib.Control* のメソッド), 2924
Event() (*multiprocessing.managers.SyncManager* のメソッド), 1264
EVENT_READ (*selectors* モジュール), 1580
EVENT_WRITE (*selectors* モジュール), 1580
eventfd() (*os* モジュール), 923
eventfd_read() (*os* モジュール), 924
eventfd_write() (*os* モジュール), 924
events (*selectors.SelectorKey* の属性), 1580
events (*widgets*), 2116
EWOULDBLOCK (*errno* モジュール), 1158
EX_CANTCREAT (*os* モジュール), 930
EX_CONFIG (*os* モジュール), 930
EX_DATAERR (*os* モジュール), 929
EX_IOERR (*os* モジュール), 930
EX_NOHOST (*os* モジュール), 929
EX_NOINPUT (*os* モジュール), 929
EX_NOPERM (*os* モジュール), 930
EX_NOTFOUND (*os* モジュール), 930
EX_NOUSER (*os* モジュール), 929
EX_OK (*os* モジュール), 928
EX_OSERR (*os* モジュール), 929
EX_OSFILE (*os* モジュール), 929
EX_PROTOCOL (*os* モジュール), 930
EX_SOFTWARE (*os* モジュール), 929
EX_TEMPFAIL (*os* モジュール), 930
EX_UNAVAILABLE (*os* モジュール), 929
EX_USAGE (*os* モジュール), 929
--exact

tokenize コマンドラインオプション, 2808
EXACT_TOKEN_TYPES (*token* モジュール), 2804
Example (*doctest* のクラス), 2270
example (*doctest.DocTestFailure* の属性), 2278
example (*doctest.UnexpectedException* の属性), 2278
examples (*doctest.DocTest* の属性), 2269
exc_info (*doctest.UnexpectedException* の属性), 2278
exc_info() (*sys* モジュール), 2532
exc_msg (*doctest.Example* の属性), 2270
exc_type (*traceback.TracebackException* の属性), 2637
excel (*csv* のクラス), 805
excel_tab (*csv* のクラス), 805
except
statement, 139
except (*2to3 fixer*), 2406
ExceptHandler (*ast* のクラス), 2773
excepthook() (*in module sys*), 2910
excepthook() (*sys* モジュール), 2531
excepthook() (*threading* モジュール), 1214
Exception, 141
EXCEPTION (*__tkinter* モジュール), 2119
exception() (*asyncio.Future* のメソッド), 1445
exception() (*asyncio.Task* のメソッド), 1378
exception() (*concurrent.futures.Future* のメソッド), 1307
exception() (*logging* モジュール), 1066
exception() (*logging.Logger* のメソッド), 1053
exception() (*sys* モジュール), 2531
EXCEPTION_HANDLED (*monitoring event*), 2560
ExceptionGroup, 152
exceptions
in CGI scripts, 2909
exceptions (*BaseExceptionGroup* の属性), 152
exceptions (*traceback.TracebackException* の属性), 2636
EXCLAMATION (*token* モジュール), 2803
EXDEV (*errno* モジュール), 1157
exec
組み込み関数, 16, 134
exec (*2to3 fixer*), 2406
exec()
built-in function, 16
exec_module() (*importlib.abc.InspectLoader* のメソッド), 2708
exec_module() (*importlib.abc.Loader* のメソッド), 2706
exec_module() (*importlib.abc.SourceLoader* のメソッド), 2711
exec_module() (*importlib.machinery.ExtensionFileLoader* のメソッド), 2718
exec_module() (*zipimport.zipimporter* のメソッド), 2690
exec_prefix (*sys* モジュール), 2532
execfile (*2to3 fixer*), 2407
execl() (*os* モジュール), 927
execle() (*os* モジュール), 927
execlp() (*os* モジュール), 927
execlpe() (*os* モジュール), 927
executable (*sys* モジュール), 2532
Executable Zip Files, 2518
Execute() (*msilib.View* のメソッド), 2920
execute() (*sqlite3.Connection* のメソッド), 707
execute() (*sqlite3.Cursor* のメソッド), 720
executemany() (*sqlite3.Connection* のメソッド), 707
executemany() (*sqlite3.Cursor* のメソッド), 720
executescript() (*sqlite3.Connection* のメソッド), 707
executescript() (*sqlite3.Cursor* のメソッド), 721
ExecutionLoader (*importlib.abc* のクラス), 2709
Executor (*concurrent.futures* のクラス), 1301
execv() (*os* モジュール), 927
execve() (*os* モジュール), 927
execvp() (*os* モジュール), 927
execvpe() (*os* モジュール), 927
ExFileSelectBox (*tkinter.tix* のクラス), 2156
EXFULL (*errno* モジュール), 1159
exists() (*os.path* モジュール), 612
exists() (*pathlib.Path* のメソッド), 599
exists() (*tkinter.ttk.Treeview* のメソッド), 2145
exists() (*zipfile.Path* のメソッド), 772
exit (組み込み変数), 44
exit() (*_thread* モジュール), 1350
exit() (*argparse.ArgumentParser* のメソッド), 1023
exit() (*sys* モジュール), 2532
exitcode (*multiprocessing.Process* の属性), 1243
exitfunc (*2to3 fixer*), 2407
exitonclick() (*turtle* モジュール), 2077
ExitStack (*contextlib* のクラス), 2614
exp() (*cmath* モジュール), 458
exp() (*decimal.Context* のメソッド), 481
exp() (*decimal.Decimal* のメソッド), 470
exp() (*math* モジュール), 450
exp2() (*math* モジュール), 450
expand() (*re.Match* のメソッド), 192
expand_tabs (*textwrap.TextWrapper* の属性), 222
ExpandEnvironmentStrings() (*winreg* モジュール), 2856
expandNode() (*xml.dom.pulldom.DOMEventStream* のメソッド), 1793
expandtabs() (*bytearray* のメソッド), 95
expandtabs() (*bytes* のメソッド), 95
expandtabs() (*str* のメソッド), 70
expanduser() (*os.path* モジュール), 612
expanduser() (*pathlib.Path* のメソッド), 597
expandvars() (*os.path* モジュール), 613
Expat, 1810
ExpatError, 1810
expect() (*telnetlib.Telnet* のメソッド), 2987
expected (*asyncio.IncompleteReadError* の属性), 1409
expectedFailure() (*unittest* モジュール), 2291
expectedFailures (*unittest.TestResult* の属性), 2313
expired() (*asyncio.Timeout* のメソッド), 1371
expires (*http.cookiejar.Cookie* の属性), 1970
expires (*http.cookies.Morsel* の属性), 1957
exploded (*ipaddress.IPv4Address* の属性), 1992
exploded (*ipaddress.IPv4Network* の属性), 2000
exploded (*ipaddress.IPv6Address* の属性), 1995
exploded (*ipaddress.IPv6Network* の属性), 2003
expm1() (*math* モジュール), 450
expovariate() (*random* モジュール), 508
Expr (*ast* のクラス), 2756
expression, **3005**
Expression (*ast* のクラス), 2751
expunge() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1914
extend() (*array.array* のメソッド), 382
extend() (*collections.deque* のメソッド), 347
extend() (シーケンスのメソッド), 62
extend() (*xml.etree.ElementTree.Element* のメソッド), 1763
extend_path() (*pkgutil* モジュール), 2692
EXTENDED_ARG (*opcode*), 2844
ExtendedContext (*decimal* モジュール), 478
ExtendedInterpolation (*configparser* のクラス), 817
extendleft() (*collections.deque* のメソッド), 347
extension module, **3005**
EXTENSION_SUFFIXES (*importlib.machinery* モジュール), 2714
ExtensionFileLoader (*importlib.machinery* のクラス), 2717
extensions_map (*http.server.SimpleHTTPRequestHandler* の属性), 1952
External Data Representation, 2990
external_attr (*zipfile.ZipInfo* の属性), 776
ExternalClashError, 1720
ExternalEntityParserCreate() (*xml.parsers.expat.xmlparser* のメソッド), 1812
ExternalEntityRefHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* のメソッド), 1817
extra (*zipfile.ZipInfo* の属性), 776
--extract
tarfile コマンドラインオプション, 797
zipfile コマンドラインオプション, 777
extract() (*tarfile.TarFile* のメソッド), 786
extract() (*traceback.StackSummary* のクラスメソッド), 2638
extract() (*zipfile.ZipFile* のメソッド), 768
extract_cookies() (*http.cookiejar.CookieJar* のメソッド), 1963
extract_stack() (*traceback* モジュール), 2634

extract_tb() (*traceback* モジュール), 2634
extract_version (*zipfile.ZipInfo* の属性), 776
extractall() (*tarfile.TarFile* のメソッド), 786
extractall() (*zipfile.ZipFile* のメソッド), 769
ExtractError, 781
extractfile() (*tarfile.TarFile* のメソッド), 787
extraction_filter (*tarfile.TarFile* の属性), 787
extsep (*os* モジュール), 948

F

-f
    compileall コマンドラインオプション, 2817
    doctest コマンドラインオプション, 2254
    trace コマンドラインオプション, 2485
    unittest コマンドラインオプション, 2284
f-string, **3005**
F_CONTIGUOUS (*inspect.BufferFlags* の属性), 2677
f_contiguous (*memoryview* の属性), 113
F_LOCK (*os* モジュール), 882
F_OK (*os* モジュール), 896
F_TEST (*os* モジュール), 882
F_TLOCK (*os* モジュール), 882
F_ULOCK (*os* モジュール), 882
fabs() (*math* モジュール), 446
factorial() (*math* モジュール), 446
factory() (*importlib.util.LazyLoader* のクラスメソッド), 2723
fail() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2303
FAIL_FAST (*doctest* モジュール), 2261
--failfast
    unittest コマンドラインオプション, 2284
--fail-fast
    doctest コマンドラインオプション, 2254
failfast (*unittest.TestResult* の属性), 2313
failureException, 2268
failureException (*unittest.TestCase* の属性), 2303
failures (*unittest.TestResult* の属性), 2312
FakePath (*test.support.os_helper* のクラス), 2432
False, 47, 58
false, 47
False (組み込みオブジェクト), 47
False (組み込み変数), 43
families() (*tkinter.font* モジュール), 2121
family (*socket.socket* の属性), 1518
FancyURLopener (*urllib.request* のクラス), 1866
--fast
    gzip コマンドラインオプション, 750
fast (*pickle.Pickler* の属性), 667
FastChildWatcher (*asyncio* のクラス), 1468
fatalError() (*xml.sax.handler.ErrorHandler* のメソッド), 1802
Fault (*xmlrpc.client* のクラス), 1978
faultCode (*xmlrpc.client.Fault* の属性), 1978
faulthandler
    module, 2451
faultString (*xmlrpc.client.Fault* の属性), 1978
fchdir() (*os* モジュール), 898
fchmod() (*os* モジュール), 880
fchown() (*os* モジュール), 880
FCICreate() (*msilib* モジュール), 2918
fcntl
    module, 2878
fcntl() (*fcntl* モジュール), 2878
fd (*selectors.SelectorKey* の属性), 1580
fd() (*turtle* モジュール), 2045
fd_count() (*test.support.os_helper* モジュール), 2432
fdatasync() (*os* モジュール), 880
fdopen() (*os* モジュール), 878
Feature (*msilib* のクラス), 2923
feature_external_ges (*xml.sax.handler* モジュール), 1798
feature_external_pes (*xml.sax.handler* モジュール), 1798
feature_namespace_prefixes (*xml.sax.handler* モジュール), 1797
feature_namespaces (*xml.sax.handler* モジュール), 1797
feature_string_interning (*xml.sax.handler* モジュール), 1797
feature_validation (*xml.sax.handler* モジュール), 1798
FEBRUARY (*calendar* モジュール), 335
feed() (*email.parser.BytesFeedParser* のメソッド), 1619
feed() (*html.parser.HTMLParser* のメソッド), 1739
feed() (*xml.etree.ElementTree.XMLParser* のメソッド), 1769
feed() (*xml.etree.ElementTree.XMLPullParser* のメソッド), 1770
feed() (*xml.sax.xmlreader.IncrementalParser* のメソッド), 1807
feed_eof() (*asyncio.StreamReader* のメソッド), 1385
FeedParser (*email.parser* のクラス), 1619
fetch() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1914
Fetch() (*msilib.View* のメソッド), 2920
fetchall() (*sqlite3.Cursor* のメソッド), 722
fetchmany() (*sqlite3.Cursor* のメソッド), 722
fetchone() (*sqlite3.Cursor* のメソッド), 722
FF (*curses.ascii* モジュール), 1146
fflags (*select.kevent* の属性), 1577
Field (*dataclasses* のクラス), 2595
field() (*dataclasses* モジュール), 2593
field_size_limit() (*csv* モジュール), 803
fieldnames (*csv.DictReader* の属性), 809
fields (*uuid.UUID* の属性), 1930
fields() (*dataclasses* モジュール), 2595
FIFOTYPE (*tarfile* モジュール), 783
file
    compileall コマンドラインオプション, 2817
    gzip コマンドラインオプション, 750
--file
    trace コマンドラインオプション, 2485
file (*bdb.Breakpoint* の属性), 2445
file (*pyclbr.Class* の属性), 2813
file (*pyclbr.Function* の属性), 2813
file control
    UNIX, 2878
file object, **3005**
    io module, 951
    open() built-in function, 26
file-like object, **3005**
FILE_ATTRIBUTE_ARCHIVE (*stat* モジュール), 629
FILE_ATTRIBUTE_COMPRESSED (*stat* モジュール), 629
FILE_ATTRIBUTE_DEVICE (*stat* モジュール), 629
FILE_ATTRIBUTE_DIRECTORY (*stat* モジュール), 629
FILE_ATTRIBUTE_ENCRYPTED (*stat* モジュール), 629
FILE_ATTRIBUTE_HIDDEN (*stat* モジュール), 629
FILE_ATTRIBUTE_INTEGRITY_STREAM (*stat* モジュール), 629
FILE_ATTRIBUTE_NO_SCRUB_DATA (*stat* モジュール), 629
FILE_ATTRIBUTE_NORMAL (*stat* モジュール), 629
FILE_ATTRIBUTE_NOT_CONTENT_INDEXED (*stat* モジュール), 629
FILE_ATTRIBUTE_OFFLINE (*stat* モジュール), 629
FILE_ATTRIBUTE_READONLY (*stat* モジュール), 629
FILE_ATTRIBUTE_REPARSE_POINT (*stat* モジュール), 629
FILE_ATTRIBUTE_SPARSE_FILE (*stat* モジュール), 629
FILE_ATTRIBUTE_SYSTEM (*stat* モジュール), 629
FILE_ATTRIBUTE_TEMPORARY (*stat* モジュール), 629
FILE_ATTRIBUTE_VIRTUAL (*stat* モジュール), 629
file_digest() (*hashlib* モジュール), 847
file_open() (*urllib.request.FileHandler* のメソッド), 1859
file_size (*zipfile.ZipInfo* の属性), 777
filecmp
    module, 629
fileConfig() (*logging.config* モジュール), 1073
FileCookieJar (*http.cookiejar* のクラス), 1961
FileDialog (*tkinter.filedialog* のクラス), 2123
FileEntry (*tkinter.tix* のクラス), 2157
FileExistsError, 149
FileFinder (*importlib.machinery* のクラス), 2716
FileHandler (*logging* のクラス), 1090
FileHandler (*urllib.request* のクラス), 1850
fileinput
    module, 619
FileInput (*fileinput* のクラス), 621
FileIO (*io* のクラス), 961
filelineno() (*fileinput* モジュール), 620
FileLoader (*importlib.abc* のクラス), 2709
filemode() (*stat* モジュール), 624

filename (*doctest.DocTest* の属性), 2270
filename (*http.cookiejar.FileCookieJar* の属性), 1965
filename (*inspect.FrameInfo* の属性), 2670
filename (*inspect.Traceback* の属性), 2671
filename (*netrc.NetrcParseError* の属性), 837
filename (*OSError* の属性), 144
filename (*SyntaxError* の属性), 146
filename (*traceback.FrameSummary* の属性), 2639
filename (*traceback.TracebackException* の属性), 2637
filename (*tracemalloc.Frame* の属性), 2497
filename (*zipfile.ZipFile* の属性), 771
filename (*zipfile.ZipInfo* の属性), 775
filename() (*fileinput* モジュール), 620
filename2 (*OSError* の属性), 144
filename_only (*tabnanny* モジュール), 2811
filename_pattern (*tracemalloc.Filter* の属性), 2496
filenames
    pathname expansion, 640
    ワイルドカード展開, 642
fileno() (*bz2.BZ2File* のメソッド), 752
fileno() (*fileinput* モジュール), 620
fileno() (*http.client.HTTPResponse* のメソッド), 1895
fileno() (*io.IOBase* のメソッド), 956
fileno() (*multiprocessing.connection.Connection* のメソッド), 1253
fileno() (*ossaudiodev.oss_audio_device* のメソッド), 2972
fileno() (*ossaudiodev.oss_mixer_device* のメソッド), 2975
fileno() (*select.devpoll* のメソッド), 1572
fileno() (*select.epoll* のメソッド), 1574
fileno() (*select.kqueue* のメソッド), 1576
fileno() (*selectors.DevpollSelector* のメソッド), 1582
fileno() (*selectors.EpollSelector* のメソッド), 1582
fileno() (*selectors.KqueueSelector* のメソッド), 1582
fileno() (*socketserver.BaseServer* のメソッド), 1938
fileno() (*socket.socket* のメソッド), 1510
fileno() (*telnetlib.Telnet* のメソッド), 2987
FileNotFoundError, 149
fileobj (*selectors.SelectorKey* の属性), 1580
files() (*importlib.abc.TraversableResources* のメソッド), 2713
files() (*importlib.metadata* モジュール), 2738
files() (*importlib.resources* モジュール), 2728
files() (*importlib.resources.abc.TraversableResources* のメソッド), 2733
files_double_event() (*tkinter.filedialog.FileDialog* のメソッド), 2123
files_select_event() (*tkinter.filedialog.FileDialog* のメソッド), 2124
FileSelectBox (*tkinter.tix* のクラス), 2156
filesystem encoding and error handler, **3005**
FileType (*argparse* のクラス), 1018
FileWrapper (*wsgiref.types* のクラス), 1841
FileWrapper (*wsgiref.util* のクラス), 1831
fill() (*textwrap* モジュール), 220
fill() (*textwrap.TextWrapper* のメソッド), 224
fillcolor() (*turtle* モジュール), 2058
filling() (*turtle* モジュール), 2059
fillvalue (*reprlib.Repr* の属性), 413
--filter
    tarfile コマンドラインオプション, 797
filter (*2to3 fixer*), 2407
Filter (*logging* のクラス), 1060
filter (*select.kevent* の属性), 1576
Filter (*tracemalloc* のクラス), 2496
filter()
    built-in function, 17
filter() (*curses* モジュール), 1111
filter() (*fnmatch* モジュール), 643
filter() (*logging.Filter* のメソッド), 1060
filter() (*logging.Handler* のメソッド), 1056
filter() (*logging.Logger* のメソッド), 1053
filter_command() (*tkinter.filedialog.FileDialog* のメソッド), 2124
FILTER_DIR (*unittest.mock* モジュール), 2368
filter_traces() (*tracemalloc.Snapshot* のメソッド), 2497
FilterError, 782
filterfalse() (*itertools* モジュール), 542
filterwarnings() (*warnings* モジュール), 2588
Final (*typing* モジュール), 2200
final() (*typing* モジュール), 2230
finalize (*weakref* のクラス), 388
find() (*bytearray* のメソッド), 88
find() (*bytes* のメソッド), 88
find() (*doctest.DocTestFinder* のメソッド), 2271
find() (*gettext* モジュール), 2017
find() (*mmap.mmap* のメソッド), 1599
find() (*str* のメソッド), 70
find() (*xml.etree.ElementTree.Element* のメソッド), 1763
find() (*xml.etree.ElementTree.ElementTree* のメソッド), 1765
find_class() (*pickle* プロトコル), 681
find_class() (*pickle.Unpickler* のメソッド), 668
find_library() (*ctypes.util* モジュール), 1201
find_loader() (*pkgutil* モジュール), 2693
find_longest_match() (*difflib.SequenceMatcher* のメソッド), 209
find_msvcrt() (*ctypes.util* モジュール), 1202
find_spec() (*importlib.abc.MetaPathFinder* のメソッド), 2705
find_spec() (*importlib.abc.PathEntryFinder* のメソッド), 2706
find_spec() (*importlib.machinery.FileFinder* のメソッド), 2716
find_spec() (*importlib.machinery.PathFinder* のクラスメソッド), 2715
find_spec() (*importlib.util* モジュール), 2721
find_spec() (*zipimport.zipimporter* のメソッド), 2690
find_unused_port() (*test.support.socket_helper* モジュール), 2427
find_user_password() (*urllib.request.HTTPPasswordMgr* のメソッド), 1857
find_user_password() (*urllib.request.HTTPPasswordMgrWithPriorAuth* のメソッド), 1857
findall() (*re* モジュール), 187
findall() (*re.Pattern* のメソッド), 191
findall() (*xml.etree.ElementTree.Element* のメソッド), 1763
findall() (*xml.etree.ElementTree.ElementTree* のメソッド), 1765
findCaller() (*logging.Logger* のメソッド), 1053
finder, **3005**
findfactor() (*audioop* モジュール), 2897
findfile() (*test.support* モジュール), 2419
findfit() (*audioop* モジュール), 2897
finditer() (*re* モジュール), 187
finditer() (*re.Pattern* のメソッド), 191
findlabels() (*dis* モジュール), 2827
findlinestarts() (*dis* モジュール), 2827
findmatch() (*mailcap* モジュール), 2917
findmax() (*audioop* モジュール), 2897
findtext() (*xml.etree.ElementTree.Element* のメソッド), 1763
findtext() (*xml.etree.ElementTree.ElementTree* のメソッド), 1765
finish() (*socketserver.BaseRequestHandler* のメソッド), 1941
finish() (*tkinter.dnd.DndHandler* のメソッド), 2129
finish_request() (*socketserver.BaseServer* のメソッド), 1939
FIRST_COMPLETED (*asyncio* モジュール), 1373
FIRST_COMPLETED (*concurrent.futures* モジュール), 1309
FIRST_EXCEPTION (*asyncio* モジュール), 1373
FIRST_EXCEPTION (*concurrent.futures* モジュール), 1309
firstChild (*xml.dom.Node* の属性), 1776
FirstHeaderLineIsContinuationDefect, 1637
firstkey() (*dbm.gnu.gdbm* のメソッド), 693

firstweekday (*calendar.Calendar* の属性), 328
firstweekday() (*calendar* モジュール), 333
fix_missing_locations() (*ast* モジュール), 2792
fix_sentence_endings (*textwrap.TextWrapper* の属性), 223
Flag (*enum* のクラス), 426
flag_bits (*zipfile.ZipInfo* の属性), 776
FlagBoundary (*enum* のクラス), 431
flags (*re.Pattern* の属性), 192
flags (*select.kevent* の属性), 1577
flags (*sys* モジュール), 2533
flash() (*curses* モジュール), 1111
flatten() (*email.generator.BytesGenerator* のメソッド), 1623
flatten() (*email.generator.Generator* のメソッド), 1624
float (組み込みクラス), 17
float_info (*sys* モジュール), 2535
float_repr_style (*sys* モジュール), 2537
FloatingPointError, 142
FloatOperation (*decimal* のクラス), 488
flock() (*fcntl* モジュール), 2880
floor division, **3006**
floor() (*math* モジュール), 50, 446
FloorDiv (*ast* のクラス), 2757
floordiv() (*operator* モジュール), 572
flush() (*bz2.BZ2Compressor* のメソッド), 753
flush() (*io.BufferedWriter* のメソッド), 963
flush() (*io.IOBase* のメソッド), 956
flush() (*logging.Handler* のメソッド), 1056
flush() (*logging.handlers.BufferingHandler* のメソッド), 1103
flush() (*logging.handlers.MemoryHandler* のメソッド), 1103
flush() (*logging.StreamHandler* のメソッド), 1089
flush() (*lzma.LZMACompressor* のメソッド), 759
flush() (*mailbox.Mailbox* のメソッド), 1702
flush() (*mailbox.Maildir* のメソッド), 1704
flush() (*mailbox.MH* のメソッド), 1707
flush() (*mmap.mmap* のメソッド), 1600
flush() (*xml.etree.ElementTree.XMLParser* のメソッド), 1769
flush() (*xml.etree.ElementTree.XMLPullParser* のメソッド), 1770
flush() (*zlib.Compress* のメソッド), 744
flush() (*zlib.Decompress* のメソッド), 745
flush_headers() (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* のメソッド), 1951
flush_std_streams() (*test.support* モジュール), 2421
flushinp() (*curses* モジュール), 1111
FlushKey() (*winreg* モジュール), 2857
fma() (*decimal.Context* のメソッド), 481
fma() (*decimal.Decimal* のメソッド), 471
fmean() (*statistics* モジュール), 517
fmod() (*math* モジュール), 446
FMT_BINARY (*plistlib* モジュール), 840
FMT_XML (*plistlib* モジュール), 840
fnmatch
    module, 642
fnmatch() (*fnmatch* モジュール), 643
fnmatchcase() (*fnmatch* モジュール), 643
focus() (*tkinter.ttk.Treeview* のメソッド), 2145
fold (*datetime.datetime* の属性), 290
fold (*datetime.time* の属性), 301
fold() (*email.headerregistry.BaseHeader* のメソッド), 1638
fold() (*email.policy.Compat32* のメソッド), 1635
fold() (*email.policy.EmailPolicy* のメソッド), 1633
fold() (*email.policy.Policy* のメソッド), 1631
fold_binary() (*email.policy.Compat32* のメソッド), 1635
fold_binary() (*email.policy.EmailPolicy* のメソッド), 1633
fold_binary() (*email.policy.Policy* のメソッド), 1631
Font (*tkinter.font* のクラス), 2119
For (*ast* のクラス), 2770
FOR_ITER (*opcode*), 2840
forget() (*test.support.import_helper* モジュール), 2434
forget() (*tkinter.ttk.Notebook* のメソッド), 2138
fork() (*os* モジュール), 930
fork() (*pty* モジュール), 2876
ForkingMixIn (*socketserver* のクラス), 1936
ForkingTCPServer (*socketserver* のクラス), 1937
ForkingUDPServer (*socketserver* のクラス), 1937
ForkingUnixDatagramServer (*socketserver* のクラス), 1937
ForkingUnixStreamServer (*socketserver* のクラス), 1937
forkpty() (*os* モジュール), 931
Form (*tkinter.tix* のクラス), 2158
FORMAT (*inspect.BufferFlags* の属性), 2677
format (*memoryview* の属性), 112
format (*multiprocessing.shared_memory.ShareableList* の属性), 1298
format (*struct.Struct* の属性), 246
format()
    built-in function, 18
format() (*logging.BufferingFormatter* のメソッド), 1060
format() (*logging.Formatter* のメソッド), 1058
format() (*logging.Handler* のメソッド), 1057
format() (*pprint.PrettyPrinter* のメソッド), 407
format() (*str* のメソッド), 71
format() (*string.Formatter* のメソッド), 158
format() (*traceback.StackSummary* のメソッド), 2638
format() (*traceback.TracebackException* のメソッド), 2638
format() (*tracemalloc.Traceback* のメソッド), 2500
format_datetime() (*email.utils* モジュール), 1682
format_exc() (*traceback* モジュール), 2635
format_exception() (*traceback* モジュール), 2635
format_exception_only() (*traceback* モジュール), 2635
format_exception_only() (*traceback.TracebackException* のメソッド), 2638
format_field() (*string.Formatter* のメソッド), 159
format_frame_summary() (*traceback.StackSummary* のメソッド), 2639
format_help() (*argparse.ArgumentParser* のメソッド), 1022
format_list() (*traceback* モジュール), 2634
format_map() (*str* のメソッド), 71
format_stack() (*traceback* モジュール), 2635
format_stack_entry() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2450
format_string() (*locale* モジュール), 2033
format_tb() (*traceback* モジュール), 2635
format_usage() (*argparse.Action* のメソッド), 1009
format_usage() (*argparse.ArgumentParser* のメソッド), 1022
FORMAT_VALUE (*opcode*), 2844
formataddr() (*email.utils* モジュール), 1681
formatargvalues() (*inspect* モジュール), 2667
formatdate() (*email.utils* モジュール), 1682
formatday() (*calendar.TextCalendar* のメソッド), 330
FormatError, 1720
FormatError() (*ctypes* モジュール), 1202
formatException() (*logging.Formatter* のメソッド), 1059
formatFooter() (*logging.BufferingFormatter* のメソッド), 1059
formatHeader() (*logging.BufferingFormatter* のメソッド), 1059
formatmonth() (*calendar.HTMLCalendar* のメソッド), 331
formatmonth() (*calendar.TextCalendar* のメソッド), 330
formatmonthname() (*calendar.HTMLCalendar* のメソッド), 331
formatmonthname() (*calendar.TextCalendar* のメソッド), 330
formatStack() (*logging.Formatter* のメソッド), 1059
FormattedValue (*ast* のクラス), 2753
Formatter (*logging* のクラス), 1057
Formatter (*string* のクラス), 158
formatTime() (*logging.Formatter* のメソッド), 1058
formatwarning() (*warnings* モジュール), 2588
formatweek() (*calendar.TextCalendar* のメソッド), 330
formatweekday()

(*calendar.TextCalendar* のメソッド), 330
formatweekheader() (*calendar.TextCalendar* のメソッド), 330
formatyear() (*calendar.HTMLCalendar* のメソッド), 331
formatyear() (*calendar.TextCalendar* のメソッド), 330
formatyearpage() (*calendar.HTMLCalendar* のメソッド), 331
Fortran contiguous, 3003
forward() (*turtle* モジュール), 2045
ForwardRef (*typing* のクラス), 2234
fp (*urllib.error.HTTPError* の属性), 1881
fpathconf() (*os* モジュール), 881
Fraction (*fractions* のクラス), 499
fractions
    module, 499
frame (*inspect.FrameInfo* の属性), 2670
frame (*tkinter.scrolledtext.ScrolledText* の属性), 2128
Frame (*tracemalloc* のクラス), 2497
FrameInfo (*inspect* のクラス), 2670
FrameSummary (*traceback* のクラス), 2639
FrameType (*types* モジュール), 400
free_tool_id() (*sys.monitoring* モジュール), 2559
freedesktop_os_release() (*platform* モジュール), 1155
freeze() (*gc* モジュール), 2650
freeze_support() (*multiprocessing* モジュール), 1251
frexp() (*math* モジュール), 446
FRIDAY (*calendar* モジュール), 334
from_address() (*ctypes._CData* のメソッド), 1204
from_buffer() (*ctypes._CData* のメソッド), 1204
from_buffer_copy() (*ctypes._CData* のメソッド), 1204
from_bytes() (*int* のクラスメソッド), 53
from_callable() (*inspect.Signature* のクラスメソッド), 2662
from_decimal() (*fractions.Fraction* のクラスメソッド), 501
from_exception() (*traceback.TracebackException* のクラスメソッド), 2637
from_file() (*zipfile.ZipInfo* のクラスメソッド), 775
from_file() (*zoneinfo.ZoneInfo* のクラスメソッド), 324
from_float() (*decimal.Decimal* のクラスメソッド), 470
from_float() (*fractions.Fraction* のクラスメソッド), 501
from_iterable() (*itertools.chain* のクラスメソッド), 539
from_list() (*traceback.StackSummary* のクラスメソッド), 2638
from_param() (*ctypes._CData* のメソッド), 1204
from_samples() (*statistics.NormalDist* のクラスメソッド), 528
from_traceback() (*dis.Bytecode* のクラスメソッド), 2824
frombuf() (*tarfile.TarInfo* のクラスメソッド), 789
frombytes() (*array.array* のメソッド), 382
fromfd() (*select.epoll* のメソッド), 1574
fromfd() (*select.kqueue* のメソッド), 1576
fromfd() (*socket* モジュール), 1500
fromfile() (*array.array* のメソッド), 382
fromhex() (*bytearray* のクラスメソッド), 85
fromhex() (*bytes* のクラスメソッド), 84
fromhex() (*float* のクラスメソッド), 55
fromisocalendar() (*datetime.date* のクラスメソッド), 280
fromisocalendar() (*datetime.datetime* のクラスメソッド), 289
fromisoformat() (*datetime.date* のクラスメソッド), 280
fromisoformat() (*datetime.datetime* のクラスメソッド), 288
fromisoformat() (*datetime.time* のクラスメソッド), 302
fromkeys() (*collections.Counter* のメソッド), 344
fromkeys() (*dict* のクラスメソッド), 119
fromlist() (*array.array* のメソッド), 382
fromordinal() (*datetime.date* のクラスメソッド), 280
fromordinal() (*datetime.datetime* のクラスメソッド), 288
fromshare() (*socket* モジュール), 1500
fromstring() (*xml.etree.ElementTree* モジュール), 1757
fromstringlist() (*xml.etree.ElementTree* モジュール), 1757
fromtarfile() (*tarfile.TarInfo* のクラスメソッド), 789
fromtimestamp() (*datetime.date* のクラスメソッド), 279
fromtimestamp() (*datetime.datetime* のクラスメソッド), 287
fromunicode() (*array.array* のメソッド), 382
fromutc() (*datetime.timezone* のメソッド), 315
fromutc() (*datetime.tzinfo* のメソッド), 308
FrozenImporter (*importlib.machinery* のクラス), 2714
FrozenInstanceError, 2598
FrozenSet (*typing* のクラス), 2236
frozenset (組み込みクラス), 114
FS (*curses.ascii* モジュール), 1148
fs_is_case_insensitive() (*test.support.os_helper* モジュール), 2432
FS_NONASCII (*test.support.os_helper* モジュール), 2431
fsdecode() (*os* モジュール), 869
fsencode() (*os* モジュール), 869
fspath() (*os* モジュール), 869
fstat() (*os* モジュール), 881
fstatvfs() (*os* モジュール), 881
FSTRING_END (*token* モジュール), 2804
FSTRING_MIDDLE (*token* モジュール), 2804
FSTRING_START (*token* モジュール), 2804
fsum() (*math* モジュール), 446
fsync() (*os* モジュール), 881
FTP, 1867
    ftplib (*standard module*), 1898
    プロトコル, 1867, 1898
FTP (*ftplib* のクラス), 1899
ftp_open() (*urllib.request.FTPHandler* のメソッド), 1859
FTP_TLS (*ftplib* のクラス), 1904
FTPHandler (*urllib.request* のクラス), 1850
ftplib
    module, 1898
ftruncate() (*os* モジュール), 881
Full, 1340
FULL (*inspect.BufferFlags* の属性), 2677
full() (*asyncio.Queue* のメソッド), 1406
full() (*multiprocessing.Queue* のメソッド), 1248
full() (*queue.Queue* のメソッド), 1341
FULL_RO (*inspect.BufferFlags* の属性), 2677
full_url (*urllib.request.Request* の属性), 1850
fullmatch() (*re* モジュール), 186
fullmatch() (*re.Pattern* のメソッド), 191
fully_trusted_filter() (*tarfile* モジュール), 793
func (*functools.partial* の属性), 571
funcattrs (*2to3 fixer*), 2407
funcname (*bdb.Breakpoint* の属性), 2446
function (*inspect.FrameInfo* の属性), 2670
function (*inspect.Traceback* の属性), 2671
Function (*pyclbr* のクラス), 2813
Function (*symtable* のクラス), 2797
function annotation, **3006**
FunctionDef (*ast* のクラス), 2784
FunctionTestCase (*unittest* のクラス), 2307
FunctionType (*ast* のクラス), 2752
FunctionType (*types* モジュール), 397
functools
    module, 557
funny_files (*filecmp.dircmp* の属性), 632
future (*2to3 fixer*), 2407
Future (*asyncio* のクラス), 1443
Future (*concurrent.futures* のクラス), 1306
FutureWarning, 151
fwalk() (*os* モジュール), 921

G

-g
    trace コマンドラインオプション, 2485
G.722, 2895
gaierror, 1491
gamma() (*math* モジュール), 454
gammavariate() (*random* モジュール), 508
garbage (*gc* モジュール), 2651
garbage collection, **3006**
gather() (*asyncio* モジュール), 1366
gather() (*curses.textpad.Textbox* のメソッド), 1145
gauss() (*random* モジュール), 508
gc
    module, 2647
gc_collect() (*test.support* モジュール), 2420
gcd() (*math* モジュール), 446
ge() (*operator* モジュール), 571
gen_uuid() (*msilib* モジュール), 2919
generate_tokens() (*tokenize* モジュール), 2806
Generator (*collections.abc* のクラス), 366
Generator (*email.generator* のクラス), 1624

Generator (*typing* のクラス), 2241
generator expression, **3007**
generator iterator, **3007**
GeneratorExit, 142
GeneratorExp (*ast* のクラス), 2761
GeneratorType (*types* モジュール), 397
Generic
    Alias, 124
Generic (*typing* のクラス), 2206
generic function, **3007**
generic type, **3007**
generic_visit() (*ast.NodeVisitor* のメソッド), 2793
GenericAlias
    object, 124
GenericAlias (*types* のクラス), 399
genops() (*pickletools* モジュール), 2850
geometric_mean() (*statistics* モジュール), 518
get() (*asyncio.Queue* のメソッド), 1406
get() (*configparser.ConfigParser* のメソッド), 831
get() (*contextvars.Context* のメソッド), 1347
get() (*contextvars.ContextVar* のメソッド), 1344
get() (*dict* のメソッド), 119
get() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1610
get() (*email.message.Message* のメソッド), 1662
get() (*mailbox.Mailbox* のメソッド), 1700
get() (*multiprocessing.pool.AsyncResult* のメソッド), 1273
get() (*multiprocessing.Queue* のメソッド), 1248
get() (*multiprocessing.SimpleQueue* のメソッド), 1249
get() (*ossaudiodev.oss_mixer_device* のメソッド), 2976
get() (*queue.Queue* のメソッド), 1341
get() (*queue.SimpleQueue* のメソッド), 1343
get() (*tkinter.ttk.Combobox* のメソッド), 2135
get() (*tkinter.ttk.Spinbox* のメソッド), 2137
get() (*types.MappingProxyType* のメソッド), 401
get() (*webbrowser* モジュール), 1826
get() (*xml.etree.ElementTree.Element* のメソッド), 1762
GET_AITER (*opcode*), 2832
get_all() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1610
get_all() (*email.message.Message* のメソッド), 1663
get_all() (*wsgiref.headers.Headers* のメソッド), 1832
get_all_breaks() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2450
get_all_start_methods() (*multiprocessing* モジュール), 1251
GET_ANEXT (*opcode*), 2832
get_annotations() (*inspect* モジュール), 2669
get_app() (*wsgiref.simple_server.WSGIServer* のメソッド), 1834
get_archive_formats() (*shutil* モジュール), 655
get_args() (*typing* モジュール), 2234
get_asyncgen_hooks() (*sys* モジュール), 2541
get_attribute() (*test.support* モジュール), 2423
GET_AWAITABLE (*opcode*), 2831
get_begidx() (*readline* モジュール), 232
get_blocking() (*os* モジュール), 882
get_body() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1614
get_body_encoding() (*email.charset.Charset* のメソッド), 1677
get_boundary() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1612
get_boundary() (*email.message.Message* のメソッド), 1666
get_bpbynumber() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2450
get_break() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2450
get_breaks() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2450
get_buffer() (*asyncio.BufferedProtocol* のメソッド), 1455
get_buffer() (*xdrlib.Packer* のメソッド), 2990
get_buffer() (*xdrlib.Unpacker* のメソッド), 2992
get_bytes() (*mailbox.Mailbox* のメソッド), 1700
get_bytes() (*mailbox.mbox* のメソッド), 1705
get_bytes() (*mailbox.MMDF* のメソッド), 1709
get_ca_certs() (*ssl.SSLContext* のメソッド), 1548
get_cache_token() (*abc* モジュール), 2629
get_channel_binding() (*ssl.SSLSocket* のメソッド), 1544
get_charset() (*email.message.Message* のメソッド), 1661
get_charsets() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1613
get_charsets() (*email.message.Message* のメソッド), 1666
get_child_watcher() (*asyncio* モジュール), 1466
get_child_watcher() (*asyncio.AbstractEventLoopPolicy* のメソッド), 1465
get_children() (*symtable.SymbolTable* のメソッド), 2797
get_children() (*tkinter.ttk.Treeview* のメソッド), 2144
get_ciphers() (*ssl.SSLContext* のメソッド), 1549
get_clock_info() (*time* モジュール), 973
get_close_matches() (*difflib* モジュール), 205
get_code() (*importlib.abc.InspectLoader* のメソッド), 2708
get_code() (*importlib.abc.SourceLoader* のメソッド), 2710
get_code() (*importlib.machinery.ExtensionFileLoader* のメソッド), 2718
get_code() (*importlib.machinery.SourcelessFileLoader* のメソッド), 2717
get_code() (*zipimport.zipimporter* のメソッド), 2690
get_completer() (*readline* モジュール), 232
get_completer_delims() (*readline* モジュール), 232
get_completion_type() (*readline* モジュール), 232
get_config_h_filename() (*sysconfig* モジュール), 2571
get_config_var() (*sysconfig* モジュール), 2565
get_config_vars() (*sysconfig* モジュール), 2565
get_content() (*email.contentmanager* モジュール), 1646
get_content() (*email.contentmanager.ContentManager* のメソッド), 1645
get_content() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1615
get_content_charset() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1613
get_content_charset() (*email.message.Message* のメソッド), 1666
get_content_disposition() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1613
get_content_disposition() (*email.message.Message* のメソッド), 1667
get_content_maintype() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1611
get_content_maintype() (*email.message.Message* のメソッド), 1664
get_content_subtype() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1611
get_content_subtype() (*email.message.Message* のメソッド), 1664
get_content_type() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1611
get_content_type() (*email.message.Message* のメソッド), 1664
get_context() (*asyncio.Handle* のメソッド), 1435
get_context() (*asyncio.Task* のメソッド), 1379
get_context() (*multiprocessing* モジュール), 1251
get_coro() (*asyncio.Task* のメソッド), 1379
get_coroutine_origin_tracking_depth() (*sys* モジュール), 2541
get_count() (*gc* モジュール), 2648
get_current_history_length() (*readline* モジュール), 231
get_data() (*importlib.abc.FileLoader* のメソッド), 2709
get_data() (*importlib.abc.ResourceLoader* のメソッド), 2707
get_data() (*pkgutil* モジュール), 2695
get_data() (*zipimport.zipimporter* のメソッド), 2691

get_date() (*mailbox.MaildirMessage* のメソッド), 1711
get_debug() (*asyncio.loop* のメソッド), 1433
get_debug() (*gc* モジュール), 2648
get_default() (*argparse.ArgumentParser* のメソッド), 1021
get_default_domain() (*nis* モジュール), 2926
get_default_scheme() (*sysconfig* モジュール), 2569
get_default_type() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1611
get_default_type() (*email.message.Message* のメソッド), 1664
get_default_verify_paths() (*ssl* モジュール), 1530
get_dialect() (*csv* モジュール), 803
get_disassembly_as_string() (*test.support.bytecode_helper.BytecodeTestCase* のメソッド), 2430
get_docstring() (*ast* モジュール), 2792
get_doctest() (*doctest.DocTestParser* のメソッド), 2272
get_endidx() (*readline* モジュール), 232
get_environ() (*wsgiref.simple_server.WSGIRequestHandler* のメソッド), 1834
get_errno() (*ctypes* モジュール), 1202
get_escdelay() (*curses* モジュール), 1116
get_event_loop() (*asyncio* モジュール), 1410
get_event_loop() (*asyncio.AbstractEventLoopPolicy* のメソッド), 1465
get_event_loop_policy() (*asyncio* モジュール), 1465
get_events() (*sys.monitoring* モジュール), 2562
get_examples() (*doctest.DocTestParser* のメソッド), 2272
get_exception_handler() (*asyncio.loop* のメソッド), 1432
get_exec_path() (*os* モジュール), 870
get_extra_info() (*asyncio.BaseTransport* のメソッド), 1448
get_extra_info() (*asyncio.StreamWriter* のメソッド), 1387
get_field() (*string.Formatter* のメソッド), 159
get_file() (*mailbox.Babyl* のメソッド), 1708
get_file() (*mailbox.Mailbox* のメソッド), 1701
get_file() (*mailbox.Maildir* のメソッド), 1704
get_file() (*mailbox.mbox* のメソッド), 1705
get_file() (*mailbox.MH* のメソッド), 1707
get_file() (*mailbox.MMDF* のメソッド), 1709
get_file_breaks() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2450
get_filename() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1612
get_filename() (*email.message.Message* のメソッド), 1666
get_filename() (*importlib.abc.ExecutionLoader* のメソッド), 2709
get_filename() (*importlib.abc.FileLoader* のメソッド), 2709
get_filename() (*importlib.machinery.ExtensionFileLoader* のメソッド), 2718
get_filename() (*zipimport.zipimporter* のメソッド), 2691
get_filter() (*tkinter.filedialog.FileDialog* のメソッド), 2124
get_flags() (*mailbox.MaildirMessage* のメソッド), 1711
get_flags() (*mailbox.mboxMessage* のメソッド), 1713
get_flags() (*mailbox.MMDFMessage* のメソッド), 1719
get_folder() (*mailbox.Maildir* のメソッド), 1703
get_folder() (*mailbox.MH* のメソッド), 1706
get_frees() (*symtable.Function* のメソッド), 2798
get_freeze_count() (*gc* モジュール), 2651
get_from() (*mailbox.mboxMessage* のメソッド), 1713
get_from() (*mailbox.MMDFMessage* のメソッド), 1718
get_full_url() (*urllib.request.Request* のメソッド), 1852
get_globals() (*symtable.Function* のメソッド), 2797
get_grouped_opcodes() (*difflib.SequenceMatcher* のメソッド), 211
get_handle_inheritable() (*os* モジュール), 894
get_header() (*urllib.request.Request* のメソッド), 1852
get_history_item() (*readline* モジュール), 231
get_history_length() (*readline* モジュール), 230
get_id() (*symtable.SymbolTable* のメソッド), 2796
get_ident() (*_thread* モジュール), 1350
get_ident() (*threading* モジュール), 1215
get_identifiers() (*string.Template* のメソッド), 170
get_identifiers() (*symtable.SymbolTable* のメソッド), 2797
get_importer() (*pkgutil* モジュール), 2693
get_info() (*mailbox.MaildirMessage* のメソッド), 1712
get_inheritable() (*os* モジュール), 893
get_inheritable() (*socket.socket* のメソッド), 1510
get_instructions() (*dis* モジュール), 2826
get_int_max_str_digits() (*sys* モジュール), 2538
get_interpreter() (*zipapp* モジュール), 2521
GET_ITER (*opcode*), 2830
get_key() (*selectors.BaseSelector* のメソッド), 1581
get_labels() (*mailbox.Babyl* のメソッド), 1708
get_labels() (*mailbox.BabylMessage* のメソッド), 1717
get_last_error() (*ctypes* モジュール), 1202
GET_LEN (*opcode*), 2835
get_line_buffer() (*readline* モジュール), 230
get_lineno() (*symtable.SymbolTable* のメソッド), 2797
get_loader() (*pkgutil* モジュール), 2693
get_local_events() (*sys.monitoring* モジュール), 2562
get_locals() (*symtable.Function* のメソッド), 2797
get_logger() (*multiprocessing* モジュール), 1279
get_loop() (*asyncio.Future* のメソッド), 1445
get_loop() (*asyncio.Runner* のメソッド), 1356
get_loop() (*asyncio.Server* のメソッド), 1436
get_makefile_filename() (*sysconfig* モジュール), 2571
get_map() (*selectors.BaseSelector* のメソッド), 1582
get_matching_blocks() (*difflib.SequenceMatcher* のメソッド), 210
get_message() (*mailbox.Mailbox* のメソッド), 1700
get_method() (*urllib.request.Request* のメソッド), 1851
get_methods() (*symtable.Class* のメソッド), 2798
get_mixed_type_key() (*ipaddress* モジュール), 2008
get_name() (*asyncio.Task* のメソッド), 1379
get_name() (*symtable.Symbol* のメソッド), 2798
get_name() (*symtable.SymbolTable* のメソッド), 2797
get_namespace() (*symtable.Symbol* のメソッド), 2800
get_namespaces() (*symtable.Symbol* のメソッド), 2800
get_native_id() (*_thread* モジュール), 1350
get_native_id() (*threading* モジュール), 1215
get_nonlocals() (*symtable.Function* のメソッド), 2797
get_nonstandard_attr() (*http.cookiejar.Cookie* のメソッド), 1971
get_nowait() (*asyncio.Queue* のメソッド), 1406
get_nowait() (*multiprocessing.Queue* のメソッド), 1248
get_nowait() (*queue.Queue* のメソッド), 1341
get_nowait() (*queue.SimpleQueue* のメソッド), 1343
get_object_traceback() (*tracemalloc* モジュール), 2493

get_objects() (gc モジュール), 2648
get_opcodes() (difflib.SequenceMatcher のメソッド), 210
get_option() (optparse.OptionParser のメソッド), 2959
get_option_group() (optparse.OptionParser のメソッド), 2947
get_origin() (typing モジュール), 2233
get_original_bases() (types モジュール), 395
get_original_stdout() (test.support モジュール), 2419
get_osfhandle() (msvcrt モジュール), 2852
get_output_charset() (email.charset.Charset のメソッド), 1677
get_overloads() (typing モジュール), 2230
get_pagesize() (test.support モジュール), 2419
get_param() (email.message.Message のメソッド), 1664
get_parameters() (symtable.Function のメソッド), 2797
get_params() (email.message.Message のメソッド), 1664
get_path() (sysconfig モジュール), 2570
get_path_names() (sysconfig モジュール), 2570
get_paths() (sysconfig モジュール), 2570
get_payload() (email.message.Message のメソッド), 1660
get_pid() (asyncio.SubprocessTransport のメソッド), 1452
get_pipe_transport() (asyncio.SubprocessTransport のメソッド), 1452
get_platform() (sysconfig モジュール), 2570
get_poly() (turtle モジュール), 2066
get_position() (xdrlib.Unpacker のメソッド), 2992
get_preferred_scheme() (sysconfig モジュール), 2569
get_protocol() (asyncio.BaseTransport のメソッド), 1450
get_proxy_response_headers() (http.client.HTTPConnection のメソッド), 1893
get_python_version() (sysconfig モジュール), 2570
get_ready() (graphlib.TopologicalSorter のメソッド), 438
get_recsrc() (ossaudiodev.oss_mixer_device のメソッド), 2976
get_referents() (gc モジュール), 2649
get_referrers() (gc モジュール), 2649
get_request() (socketserver.BaseServer のメソッド), 1940
get_returncode() (asyncio.SubprocessTransport のメソッド), 1452
get_running_loop() (asyncio モジュール), 1410
get_scheme() (wsgiref.handlers.BaseHandler のメソッド), 1838
get_scheme_names() (sysconfig モジュール), 2569
get_selection() (tkinter.filedialog.FileDialog のメソッド), 2124
get_sequences() (mailbox.MH のメソッド), 1706
get_sequences() (mailbox.MHMessage のメソッド), 1715
get_server() (multiprocessing.managers.BaseManager のメソッド), 1262
get_server_certificate() (ssl モジュール), 1529
get_shapepoly() (turtle モジュール), 2064
get_socket() (telnetlib.Telnet のメソッド), 2987
get_source() (importlib.abc.InspectLoader のメソッド), 2708
get_source() (importlib.abc.SourceLoader のメソッド), 2711
get_source() (importlib.machinery.ExtensionFileLoader のメソッド), 2718
get_source() (importlib.machinery.SourcelessFileLoader のメソッド), 2717
get_source() (zipimport.zipimporter のメソッド), 2691
get_source_segment() (ast モジュール), 2792
get_stack() (asyncio.Task のメソッド), 1378
get_stack() (bdb.Bdb のメソッド), 2450
get_start_method() (multiprocessing モジュール), 1251
get_starttag_text() (html.parser.HTMLParser のメソッド), 1739
get_stats() (gc モジュール), 2648
get_stats_profile() (pstats.Stats のメソッド), 2474
get_stderr() (wsgiref.handlers.BaseHandler のメソッド), 1837
get_stderr() (wsgiref.simple_server.WSGIRequestHandler のメソッド), 1834
get_stdin() (wsgiref.handlers.BaseHandler のメソッド), 1837
get_string() (mailbox.Mailbox のメソッド), 1700
get_string() (mailbox.mbox のメソッド), 1705
get_subdir() (mailbox.MaildirMessage のメソッド), 1711
get_symbols() (symtable.SymbolTable のメソッド), 2797
get_tabsize() (curses モジュール), 1116
get_task_factory() (asyncio.loop のメソッド), 1416
get_terminal_size() (os モジュール), 893
get_terminal_size() (shutil モジュール), 659
get_threshold() (gc モジュール), 2649
get_token() (shlex.shlex のメソッド), 2094
get_tool() (sys.monitoring モジュール), 2559
get_traceback_limit() (tracemalloc モジュール), 2494
get_traced_memory() (tracemalloc モジュール), 2494
get_tracemalloc_memory() (tracemalloc モジュール), 2494
get_type() (symtable.SymbolTable のメソッド), 2796
get_type_hints() (typing モジュール), 2232
get_unixfrom() (email.message.EmailMessage のメソッド), 1608
get_unixfrom() (email.message.Message のメソッド), 1660
get_unpack_formats() (shutil モジュール), 657
get_usage() (optparse.OptionParser のメソッド), 2961
get_value() (string.Formatter のメソッド), 159
get_version() (optparse.OptionParser のメソッド), 2947
get_visible() (mailbox.BabylMessage のメソッド), 1717
get_wch() (curses.window のメソッド), 1122
get_write_buffer_limits() (asyncio.WriteTransport のメソッド), 1450
get_write_buffer_size() (asyncio.WriteTransport のメソッド), 1450
GET_YIELD_FROM_ITER (opcode), 2830
getacl() (imaplib.IMAP4 のメソッド), 1914
getaddresses() (email.utils モジュール), 1681
getaddrinfo() (asyncio.loop のメソッド), 1428
getaddrinfo() (socket モジュール), 1501
getallocatedblocks() (sys モジュール), 2537
getandroidapilevel() (sys モジュール), 2537
getannotation() (imaplib.IMAP4 のメソッド), 1915
getargvalues() (inspect モジュール), 2667
getasyncgenlocals() (inspect モジュール), 2675
getasyncgenstate() (inspect モジュール), 2675
getatime() (os.path モジュール), 613
getattr()
    built-in function, 19
getattr_static() (inspect モジュール), 2673
getAttribute() (xml.dom.Element のメソッド), 1780
getAttributeNode() (xml.dom.Element のメソッド), 1780
getAttributeNodeNS() (xml.dom.Element のメソッド), 1780
getAttributeNS() (xml.dom.Element のメソッド), 1780
GetBase() (xml.parsers.expat.xmlparser のメソッド), 1812
getbegyx() (curses.window のメソッド), 1122

getbkgd() (*curses.window* のメソッド), 1122
getblocking() (*socket.socket* のメソッド), 1510
getboolean() (*configparser.ConfigParser* のメソッド), 831
getbuffer() (*io.BytesIO* のメソッド), 962
getByteStream() (*xml.sax.xmlreader.InputSource* のメソッド), 1809
getcallargs() (*inspect* モジュール), 2668
getcanvas() (*turtle* モジュール), 2075
getcapabilities() (*nntplib.NNTP* のメソッド), 2930
getcaps() (*mailcap* モジュール), 2917
getch() (*curses.window* のメソッド), 1122
getch() (*msvcrt* モジュール), 2852
getCharacterStream() (*xml.sax.xmlreader.InputSource* のメソッド), 1809
getche() (*msvcrt* モジュール), 2852
getChild() (*logging.Logger* のメソッド), 1050
getChildren() (*logging.Logger* のメソッド), 1050
getclasstree() (*inspect* モジュール), 2666
getclosurevars() (*inspect* モジュール), 2668
getcode() (*http.client.HTTPResponse* のメソッド), 1896
getcode() (*urllib.response.addinfourl* のメソッド), 1868
GetColumnInfo() (*msilib.View* のメソッド), 2920
getColumnNumber() (*xml.sax.xmlreader.Locator* のメソッド), 1808
getcomments() (*inspect* モジュール), 2659
getcompname() (*aifc.aifc* のメソッド), 2894
getcompname() (*sunau.AU_read* のメソッド), 2983
getcompname() (*wave.Wave_read* のメソッド), 2010
getcomptype() (*aifc.aifc* のメソッド), 2894
getcomptype() (*sunau.AU_read* のメソッド), 2983
getcomptype() (*wave.Wave_read* のメソッド), 2010
getconfig() (*sqlite3.Connection* のメソッド), 717
getContentHandler() (*xml.sax.xmlreader.XMLReader* のメソッド), 1806
getcontext() (*decimal* モジュール), 477
getcoroutinelocals() (*inspect* モジュール), 2675
getcoroutinestate() (*inspect* モジュール), 2674
getctime() (*os.path* モジュール), 613
getcwd() (*os* モジュール), 899
getcwdb() (*os* モジュール), 899
getcwdu (*2to3 fixer*), 2407
getdecoder() (*codecs* モジュール), 248
getdefaultencoding() (*sys* モジュール), 2537
getdefaultlocale() (*locale* モジュール), 2031
getdefaulttimeout() (*socket* モジュール), 1506
getdlopenflags() (*sys* モジュール), 2538
getdoc() (*inspect* モジュール), 2659
getDOMImplementation() (*xml.dom* モジュール), 1773
getDTDHandler() (*xml.sax.xmlreader.XMLReader* のメソッド), 1806
getEffectiveLevel() (*logging.Logger* のメソッド), 1050
getegid() (*os* モジュール), 870
getElementsByTagName() (*xml.dom.Document* のメソッド), 1779
getElementsByTagName() (*xml.dom.Element* のメソッド), 1780
getElementsByTagNameNS() (*xml.dom.Document* のメソッド), 1779
getElementsByTagNameNS() (*xml.dom.Element* のメソッド), 1780
getencoder() (*codecs* モジュール), 248
getencoding() (*locale* モジュール), 2032
getEncoding() (*xml.sax.xmlreader.InputSource* のメソッド), 1808
getEntityResolver() (*xml.sax.xmlreader.XMLReader* のメソッド), 1806
getenv() (*os* モジュール), 870
getenvb() (*os* モジュール), 870
getErrorHandler() (*xml.sax.xmlreader.XMLReader* のメソッド), 1807
geteuid() (*os* モジュール), 870
getEvent() (*xml.dom.pulldom.DOMEventStream* のメソッド), 1793
getEventCategory() (*logging.handlers.NTEventLogHandler* のメソッド), 1101
getEventType() (*logging.handlers.NTEventLogHandler* のメソッド), 1101
getException() (*xml.sax.SAXException* のメソッド), 1796
getFeature() (*xml.sax.xmlreader.XMLReader* のメソッド), 1807
GetFieldCount() (*msilib.Record* のメソッド), 2921
getfile() (*inspect* モジュール), 2659
getFilesToDelete() (*logging.handlers.TimedRotatingFileHandler* のメソッド), 1096
getfilesystemencodeerrors() (*sys* モジュール), 2538
getfilesystemencoding() (*sys* モジュール), 2538
getfirst() (*cgi.FieldStorage* のメソッド), 2904
getfirstweekday() (*calendar.Calendar* のメソッド), 328
getfloat() (*configparser.ConfigParser* のメソッド), 831
getfmts() (*ossaudiodev.oss_audio_device* のメソッド), 2973
getfqdn() (*socket* モジュール), 1502
getframeinfo() (*inspect* モジュール), 2672
getframerate() (*aifc.aifc* のメソッド), 2894
getframerate() (*sunau.AU_read* のメソッド), 2983
getframerate() (*wave.Wave_read* のメソッド), 2010
getfullargspec() (*inspect* モジュール), 2667
getgeneratorlocals() (*inspect* モジュール), 2675
getgeneratorstate() (*inspect* モジュール), 2674
getgid() (*os* モジュール), 870
getgrall() (*grp* モジュール), 2872
getgrgid() (*grp* モジュール), 2872
getgrnam() (*grp* モジュール), 2872
getgrouplist() (*os* モジュール), 871
getgroups() (*os* モジュール), 871
getHandlerByName() (*logging* モジュール), 1067
getHandlerNames() (*logging* モジュール), 1067
getheader() (*http.client.HTTPResponse* のメソッド), 1895
getheaders() (*http.client.HTTPResponse* のメソッド), 1895
gethostbyaddr() (*socket* モジュール), 876, 1503
gethostbyname() (*socket* モジュール), 1502
gethostbyname_ex() (*socket* モジュール), 1502
gethostname() (*socket* モジュール), 876, 1503
getincrementaldecoder() (*codecs* モジュール), 248
getincrementalencoder() (*codecs* モジュール), 248
getinfo() (*zipfile.ZipFile* のメソッド), 767
getinnerframes() (*inspect* モジュール), 2672
GetInputContext() (*xml.parsers.expat.xmlparser* のメソッド), 1812
getint() (*configparser.ConfigParser* のメソッド), 831
GetInteger() (*msilib.Record* のメソッド), 2921
getitem() (*operator* モジュール), 574
getitimer() (*signal* モジュール), 1591
getkey() (*curses.window* のメソッド), 1122
GetLastError() (*ctypes* モジュール), 1202
getLength() (*xml.sax.xmlreader.Attributes* のメソッド), 1809
getLevelName() (*logging* モジュール), 1067
getLevelNamesMapping() (*logging* モジュール), 1067
getlimit() (*sqlite3.Connection* のメソッド), 716
getline() (*linecache* モジュール), 644
getLineNumber() (*xml.sax.xmlreader.Locator* のメソッド), 1808

getlist() (*cgi.FieldStorage* のメソッド), 2905
getloadavg() (*os* モジュール), 947
getlocale() (*locale* モジュール), 2031
getLogger() (*logging* モジュール), 1065
getLoggerClass() (*logging* モジュール), 1065
getlogin() (*os* モジュール), 871
getLogRecordFactory() (*logging* モジュール), 1065
getMandatoryRelease() (*___future___._Feature* のメソッド), 2646
getmark() (*aifc.aifc* のメソッド), 2894
getmark() (*sunau.AU_read* のメソッド), 2983
getmark() (*wave.Wave_read* のメソッド), 2011
getmarkers() (*aifc.aifc* のメソッド), 2894
getmarkers() (*sunau.AU_read* のメソッド), 2983
getmarkers() (*wave.Wave_read* のメソッド), 2011
getmaxyx() (*curses.window* のメソッド), 1122
getmember() (*tarfile.TarFile* のメソッド), 785
getmembers() (*inspect* モジュール), 2654
getmembers() (*tarfile.TarFile* のメソッド), 785
getmembers_static() (*inspect* モジュール), 2655
getMessage() (*logging.LogRecord* のメソッド), 1062
getMessage() (*xml.sax.SAXException* のメソッド), 1796
getMessageID() (*logging.handlers.NTEventLogHandler* のメソッド), 1101
getmodule() (*inspect* モジュール), 2659
getmodulename() (*inspect* モジュール), 2655
getmouse() (*curses* モジュール), 1111
getmro() (*inspect* モジュール), 2668
getmtime() (*os.path* モジュール), 613
getname() (*chunk.Chunk* のメソッド), 2911
getName() (*threading.Thread* のメソッド), 1220
getNameByQName() (*xml.sax.xmlreader.AttributesNS* のメソッド), 1810
getnameinfo() (*asyncio.loop* のメソッド), 1428
getnameinfo() (*socket* モジュール), 1503
getnames() (*tarfile.TarFile* のメソッド), 785
getNames() (*xml.sax.xmlreader.Attributes* のメソッド), 1809
getnchannels() (*aifc.aifc* のメソッド), 2894
getnchannels() (*sunau.AU_read* のメソッド), 2983
getnchannels() (*wave.Wave_read* のメソッド), 2010
getnframes() (*aifc.aifc* のメソッド), 2894
getnframes() (*sunau.AU_read* のメソッド), 2983
getnframes() (*wave.Wave_read* のメソッド), 2010
getnode() (*uuid* モジュール), 1932
getobjects() (*sys* モジュール), 2540
getopt
    module, 1043
getopt() (*getopt* モジュール), 1043
GetoptError, 1044
getOptionalRelease() (*___future___._Feature* のメソッド), 2646
getouterframes() (*inspect* モジュール), 2672
getoutput() (*subprocess* モジュール), 1336
getpagesize() (*resource* モジュール), 2886
getparams() (*aifc.aifc* のメソッド), 2894
getparams() (*sunau.AU_read* のメソッド), 2983
getparams() (*wave.Wave_read* のメソッド), 2010
getparyx() (*curses.window* のメソッド), 1122
getpass
    module, 1107
getpass() (*getpass* モジュール), 1108
GetPassWarning, 1108
getpeercert() (*ssl.SSLSocket* のメソッド), 1542
getpeername() (*socket.socket* のメソッド), 1510
getpen() (*turtle* モジュール), 2067
getpgid() (*os* モジュール), 871
getpgrp() (*os* モジュール), 872
getpid() (*os* モジュール), 872
getpos() (*html.parser.HTMLParser* のメソッド), 1739
getppid() (*os* モジュール), 872
getpreferredencoding() (*locale* モジュール), 2031
getpriority() (*os* モジュール), 872
getprofile() (*sys* モジュール), 2540
getprofile() (*threading* モジュール), 1216
GetProperty() (*msilib.SummaryInformation* のメソッド), 2921
getProperty() (*xml.sax.xmlreader.XMLReader* のメソッド), 1807
GetPropertyCount() (*msilib.SummaryInformation* のメソッド), 2921
getprotobyname() (*socket* モジュール), 1503
getproxies() (*urllib.request* モジュール), 1846
getPublicId() (*xml.sax.xmlreader.InputSource* のメソッド), 1808
getPublicId() (*xml.sax.xmlreader.Locator* のメソッド), 1808
getpwall() (*pwd* モジュール), 2871
getpwnam() (*pwd* モジュール), 2871
getpwuid() (*pwd* モジュール), 2871
getQNameByName() (*xml.sax.xmlreader.AttributesNS* のメソッド), 1810
getQNames() (*xml.sax.xmlreader.AttributesNS* のメソッド), 1810
getquota() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1915
getquotaroot() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1915
getrandbits() (*random* モジュール), 505
getrandbits() (*random.Random* のメソッド), 509
getrandom() (*os* モジュール), 949
getreader() (*codecs* モジュール), 248
getrecursionlimit() (*sys* モジュール), 2539
getrefcount() (*sys* モジュール), 2539
GetReparseDeferralEnabled() (*xml.parsers.expat.xmlparser* のメソッド), 1813
getresgid() (*os* モジュール), 873
getresponse() (*http.client.HTTPConnection* のメソッド), 1892
getresuid() (*os* モジュール), 873
getrlimit() (*resource* モジュール), 2882
getroot() (*xml.etree.ElementTree.ElementTree* のメソッド), 1765
getrusage() (*resource* モジュール), 2885
getsample() (*audioop* モジュール), 2898
getsampwidth() (*aifc.aifc* のメソッド), 2894
getsampwidth() (*sunau.AU_read* のメソッド), 2983
getsampwidth() (*wave.Wave_read* のメソッド), 2010
getscreen() (*turtle* モジュール), 2067
getservbyname() (*socket* モジュール), 1503
getservbyport() (*socket* モジュール), 1504
GetSetDescriptorType (*types* モジュール), 400
getshapes() (*turtle* モジュール), 2075
getsid() (*os* モジュール), 876
getsignal() (*signal* モジュール), 1589
getsitepackages() (*site* モジュール), 2681
getsize() (*chunk.Chunk* のメソッド), 2912
getsize() (*os.path* モジュール), 613
getsizeof() (*sys* モジュール), 2539
getsockname() (*socket.socket* のメソッド), 1510
getsockopt() (*socket.socket* のメソッド), 1510
getsource() (*inspect* モジュール), 2659
getsourcefile() (*inspect* モジュール), 2659
getsourcelines() (*inspect* モジュール), 2659
getspall() (*spwd* モジュール), 2981
getspnam() (*spwd* モジュール), 2980
getstate() (*codecs.IncrementalDecoder* のメソッド), 256
getstate() (*codecs.IncrementalEncoder* のメソッド), 255
getstate() (*random* モジュール), 504
getstate() (*random.Random* のメソッド), 509
getstatusoutput() (*subprocess* モジュール), 1335
getstr() (*curses.window* のメソッド), 1122
GetString() (*msilib.Record* のメソッド), 2921
getSubject() (*logging.handlers.SMTPHandler* のメソッド), 1102

GetSummaryInformation() (*msilib.Database* のメソッド), 2920
getswitchinterval() (*sys* モジュール), 2539
getSystemId() (*xml.sax.xmlreader.InputSource* のメソッド), 1808
getSystemId() (*xml.sax.xmlreader.Locator* のメソッド), 1808
getsyx() (*curses* モジュール), 1111
gettarinfo() (*tarfile.TarFile* のメソッド), 788
gettempdir() (*tempfile* モジュール), 637
gettempdirb() (*tempfile* モジュール), 637
gettempprefix() (*tempfile* モジュール), 637
gettempprefixb() (*tempfile* モジュール), 637
getTestCaseNames() (*unittest.TestLoader* のメソッド), 2310
gettext
    module, 2015
gettext() (*gettext* モジュール), 2016
gettext() (*gettext.GNUTranslations* のメソッド), 2020
gettext() (*gettext.NullTranslations* のメソッド), 2018
gettext() (*locale* モジュール), 2036
gettimeout() (*socket.socket* のメソッド), 1511
gettrace() (*sys* モジュール), 2540
gettrace() (*threading* モジュール), 1216
getturtle() (*turtle* モジュール), 2067
getType() (*xml.sax.xmlreader.Attributes* のメソッド), 1809
getuid() (*os* モジュール), 873
getunicodeinternedsize() (*sys* モジュール), 2537
geturl() (*http.client.HTTPResponse* のメソッド), 1895
geturl() (*urllib.parse.urllib.parse.SplitResult* のメソッド), 1876
geturl() (*urllib.response.addinfourl* のメソッド), 1868
getuser() (*getpass* モジュール), 1108
getuserbase() (*site* モジュール), 2681
getusersitepackages() (*site* モジュール), 2681
getvalue() (*io.BytesIO* のメソッド), 962
getvalue() (*io.StringIO* のメソッド), 968
getValue() (*xml.sax.xmlreader.Attributes* のメソッド), 1809
getValueByQName() (*xml.sax.xmlreader.AttributesNS* のメソッド), 1809
getwch() (*msvcrt* モジュール), 2852
getwche() (*msvcrt* モジュール), 2852
getweakrefcount() (*weakref* モジュール), 386
getweakrefs() (*weakref* モジュール), 386
getwelcome() (*ftplib.FTP* のメソッド), 1900
getwelcome() (*nntplib.NNTP* のメソッド), 2930
getwelcome() (*poplib.POP3* のメソッド), 1908
getwin() (*curses* モジュール), 1112
getwindowsversion() (*sys* モジュール), 2540
getwriter() (*codecs* モジュール), 248
getxattr() (*os* モジュール), 925
getyx() (*curses.window* のメソッド), 1122
gid (*tarfile.TarInfo* の属性), 790
GIL, **3007**
glob
    module, 640, 643
glob() (*glob* モジュール), 640
glob() (*msilib.Directory* のメソッド), 2923
glob() (*pathlib.Path* のメソッド), 603
Global (*ast* のクラス), 2787
global interpreter lock, **3007**
global_enum() (*enum* モジュール), 435
globals()
    built-in function, 19
globs (*doctest.DocTest* の属性), 2269
gmtime() (*time* モジュール), 973
gname (*tarfile.TarInfo* の属性), 790
GNOME, 2021
GNU_FORMAT (*tarfile* モジュール), 783
gnu_getopt() (*getopt* モジュール), 1044
GNUTranslations (*gettext* のクラス), 2020
GNUTYPE_LONGLINK (*tarfile* モジュール), 783
GNUTYPE_LONGNAME (*tarfile* モジュール), 783
GNUTYPE_SPARSE (*tarfile* モジュール), 783
go() (*tkinter.filedialog.FileDialog* のメソッド), 2124
got (*doctest.DocTestFailure* の属性), 2278
goto() (*turtle* モジュール), 2047
graphlib
    module, 436
GREATER (*token* モジュール), 2801
GREATEREQUAL (*token* モジュール), 2802
GRND_NONBLOCK (*os* モジュール), 950
GRND_RANDOM (*os* モジュール), 950
Group (*email.headerregistry* のクラス), 1644
group() (*nntplib.NNTP* のメソッド), 2932
group() (*pathlib.Path* のメソッド), 609
group() (*re.Match* のメソッド), 192
groupby() (*itertools* モジュール), 542
groupdict() (*re.Match* のメソッド), 194
groupindex (*re.Pattern* の属性), 192
groups (*email.headerregistry.AddressHeader* の属性), 1640
groups (*re.Pattern* の属性), 192
groups() (*re.Match* のメソッド), 194
grp
    module, 2872
GS (*curses.ascii* モジュール), 1148
Gt (*ast* のクラス), 2758
gt() (*operator* モジュール), 571
GtE (*ast* のクラス), 2758
guess_all_extensions() (*mimetypes* モジュール), 1723
guess_all_extensions() (*mimetypes.MimeTypes* のメソッド), 1725
guess_extension() (*mimetypes* モジュール), 1723
guess_extension() (*mimetypes.MimeTypes* のメソッド), 1725
guess_scheme() (*wsgiref.util* モジュール), 1829
guess_type() (*mimetypes* モジュール), 1722
guess_type() (*mimetypes.MimeTypes* のメソッド), 1725
GUI, 2101
gzip
    module, 746
gzip コマンドラインオプション
    --best, 750
    -d, 750
    --decompress, 750
    --fast, 750
    file, 750
    -h, 750
    --help, 750
GzipFile (*gzip* のクラス), 747

H

-h
    ast コマンドラインオプション, 2795
    calendar コマンドラインオプション, 337
    dis コマンドラインオプション, 2823
    gzip コマンドラインオプション, 750
    idle コマンドラインオプション, 2170
    json.tool コマンドラインオプション, 1697
    python--m-sqlite3-[-h]-[-v]-[filename]-[s コマンドラインオプション, 728
    timeit コマンドラインオプション, 2481
    tokenize コマンドラインオプション, 2808
    uuid コマンドラインオプション, 1933
    zipapp コマンドラインオプション, 2519
halfdelay() (*curses* モジュール), 1112
Handle (*asyncio* のクラス), 1435
handle() (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* のメソッド), 1949
handle() (*logging.Handler* のメソッド), 1056
handle() (*logging.handlers.QueueListener* のメソッド), 1107
handle() (*logging.Logger* のメソッド), 1054
handle() (*logging.NullHandler* のメソッド), 1091
handle() (*socketserver.BaseRequestHandler* のメソッド), 1941
handle() (*wsgiref.simple_server.WSGIRequestHandler* のメソッド), 1834
handle_charref() (*html.parser.HTMLParser* のメソッド), 1740
handle_comment() (*html.parser.HTMLParser* のメソッド), 1740
handle_data() (*html.parser.HTMLParser* のメソッド), 1740
handle_decl() (*html.parser.HTMLParser* のメソッド), 1740
handle_defect() (*email.policy.Policy* のメソッド), 1630

handle_endtag() (*html.parser.HTMLParser* のメソッド), 1740
handle_entityref() (*html.parser.HTMLParser* のメソッド), 1740
handle_error() (*socketserver.BaseServer* のメソッド), 1940
handle_expect_100() (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* のメソッド), 1949
handle_one_request() (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* のメソッド), 1949
handle_pi() (*html.parser.HTMLParser* のメソッド), 1741
handle_request() (*socketserver.BaseServer* のメソッド), 1938
handle_request() (*xmlrpc.server.CGIXMLRPCRequestHandler* のメソッド), 1989
handle_startendtag() (*html.parser.HTMLParser* のメソッド), 1740
handle_starttag() (*html.parser.HTMLParser* のメソッド), 1739
handle_timeout() (*socketserver.BaseServer* のメソッド), 1940
handleError() (*logging.Handler* のメソッド), 1057
handleError() (*logging.handlers.SocketHandler* のメソッド), 1096
Handler (*logging* のクラス), 1055
handler() (*cgitb* モジュール), 2910
handlers (*logging.Logger* の属性), 1049
Handlers (*signal* のクラス), 1585
hardlink_to() (*pathlib.Path* のメソッド), 607
--hardlink-dupes
    compileall コマンドラインオプション, 2818
harmonic_mean() (*statistics* モジュール), 518
HAS_ALPN (*ssl* モジュール), 1537
has_children() (*symtable.SymbolTable* のメソッド), 2797
has_colors() (*curses* モジュール), 1112
has_dualstack_ipv6() (*socket* モジュール), 1500
HAS_ECDH (*ssl* モジュール), 1537
has_extended_color_support() (*curses* モジュール), 1112
has_extn() (*smtplib.SMTP* のメソッド), 1924
has_header() (*csv.Sniffer* のメソッド), 805
has_header() (*urllib.request.Request* のメソッド), 1852
has_ic() (*curses* モジュール), 1112
has_il() (*curses* モジュール), 1112
has_ipv6 (*socket* モジュール), 1496
has_key (*2to3 fixer*), 2407
has_key() (*curses* モジュール), 1112
has_location (*importlib.machinery.ModuleSpec* の属性), 2720
HAS_NEVER_CHECK_COMMON_NAME (*ssl* モジュール), 1537
has_nonstandard_attr() (*http.cookiejar.Cookie* のメソッド), 1971
HAS_NPN (*ssl* モジュール), 1537
has_option() (*configparser.ConfigParser* のメソッド), 829
has_option() (*optparse.OptionParser* のメソッド), 2959
has_section() (*configparser.ConfigParser* のメソッド), 829
HAS_SNI (*ssl* モジュール), 1537
HAS_SSLv2 (*ssl* モジュール), 1537
HAS_SSLv3 (*ssl* モジュール), 1538
has_ticket (*ssl.SSLSession* の属性), 1566
HAS_TLSv1 (*ssl* モジュール), 1538
HAS_TLSv1_1 (*ssl* モジュール), 1538
HAS_TLSv1_2 (*ssl* モジュール), 1538
HAS_TLSv1_3 (*ssl* モジュール), 1538
hasarg (*dis* モジュール), 2848
hasattr()
    built-in function, 19
hasAttribute() (*xml.dom.Element* のメソッド), 1780
hasAttributeNS() (*xml.dom.Element* のメソッド), 1780
hasAttributes() (*xml.dom.Node* のメソッド), 1776
hasChildNodes() (*xml.dom.Node* のメソッド), 1776
hascompare (*dis* モジュール), 2848
hasconst (*dis* モジュール), 2848
hasexc (*dis* モジュール), 2848
hasFeature() (*xml.dom.DOMImplementation* のメソッド), 1775
hasfree (*dis* モジュール), 2848
hash
    組み込み関数, 62
hash()
    built-in function, 20
hash-based pyc, **3008**
hash_bits (*sys.hash_info* の属性), 2542
hash_info (*sys* モジュール), 2542
hash_randomization (*sys.flags* の属性), 2534
hashable, **3008**
Hashable (*collections.abc* のクラス), 366
Hashable (*typing* のクラス), 2241
hasHandlers() (*logging.Logger* のメソッド), 1054
hash.block_size (*hashlib* モジュール), 846
hash.digest_size (*hashlib* モジュール), 846
hashlib
    module, 843
hasjabs (*dis* モジュール), 2848
hasjrel (*dis* モジュール), 2848
haslocal (*dis* モジュール), 2848
hasname (*dis* モジュール), 2848
HAVE_ARGUMENT (*opcode*), 2845
HAVE_CONTEXTVAR (*decimal* モジュール), 485
HAVE_DOCSTRINGS (*test.support* モジュール), 2417
HAVE_THREADS (*decimal* モジュール), 485
HCI_DATA_DIR (*socket* モジュール), 1496
HCI_FILTER (*socket* モジュール), 1496
HCI_TIME_STAMP (*socket* モジュール), 1496
head() (*nntplib.NNTP* のメソッド), 2934
Header (*email.header* のクラス), 1673
header_encode() (*email.charset.Charset* のメソッド), 1677
header_encode_lines() (*email.charset.Charset* のメソッド), 1677
header_encoding (*email.charset.Charset* の属性), 1676
header_factory (*email.policy.EmailPolicy* の属性), 1632
header_fetch_parse() (*email.policy.Compat32* のメソッド), 1635
header_fetch_parse() (*email.policy.EmailPolicy* のメソッド), 1633
header_fetch_parse() (*email.policy.Policy* のメソッド), 1631
header_items() (*urllib.request.Request* のメソッド), 1852
header_max_count() (*email.policy.EmailPolicy* のメソッド), 1632
header_max_count() (*email.policy.Policy* のメソッド), 1630
header_offset (*zipfile.ZipInfo* の属性), 777
header_source_parse() (*email.policy.Compat32* のメソッド), 1635
header_source_parse() (*email.policy.EmailPolicy* のメソッド), 1633
header_source_parse() (*email.policy.Policy* のメソッド), 1630
header_store_parse() (*email.policy.Compat32* のメソッド), 1635
header_store_parse() (*email.policy.EmailPolicy* のメソッド), 1633
header_store_parse() (*email.policy.Policy* のメソッド), 1631
HeaderDefect, 1636
HeaderError, 782
HeaderParseError, 1636
HeaderParser (*email.parser* のクラス), 1620
HeaderRegistry (*email.headerregistry* のクラス), 1642
headers
    MIME, 2900
headers (*http.client.HTTPResponse* の属性), 1895
headers (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* の属性), 1948
headers (*urllib.error.HTTPError* の属性), 1881
headers (*urllib.response.addinfourl* の属性), 1868
Headers (*wsgiref.headers* のクラス), 1831
headers (*xmlrpc.client.ProtocolError* の属性), 1979
HeaderWriteError, 1636
heading() (*tkinter.ttk.Treeview* のメソッド), 2145
heading() (*turtle* モジュール), 2053

heapify() (*heapq* モジュール), 371
heapmin() (*msvcrt* モジュール), 2853
heappop() (*heapq* モジュール), 371
heappush() (*heapq* モジュール), 370
heappushpop() (*heapq* モジュール), 371
heapq
    module, 370
heapreplace() (*heapq* モジュール), 371
helo() (*smtplib.SMTP* のメソッド), 1923
help
    online, 2243
--help
    ast コマンドラインオプション, 2795
    calendar コマンドラインオプション, 337
    dis コマンドラインオプション, 2823
    gzip コマンドラインオプション, 750
    json.tool コマンドラインオプション, 1697
    python--m-sqlite3-[-h]-[-v]-[filename]-[sql]ジュール), 622
        コマンドラインオプション, 728
    timeit コマンドラインオプション, 2481
    tokenize コマンドラインオプション, 2808
    trace コマンドラインオプション, 2484
    uuid コマンドラインオプション, 1933
    zipapp コマンドラインオプション, 2519
help (*optparse.Option* の属性), 2954
help (*pdb command*), 2459
help()
    built-in function, 20
help() (*nntplib.NNTP* のメソッド), 2933
herror, 1490
hex (*uuid.UUID* の属性), 1931
hex()
    built-in function, 20
hex() (*bytearray* のメソッド), 85
hex() (*bytes* のメソッド), 84
hex() (*float* のメソッド), 55
hex() (*memoryview* のメソッド), 107
hexdigest() (*hashlib.hash* のメソッド), 846
hexdigest() (*hashlib.shake* のメソッド), 847
hexdigest() (*hmac.HMAC* のメソッド), 859
hexdigits (*string* モジュール), 157
hexlify() (*binascii* モジュール), 1733
hexversion (*sys* モジュール), 2542
hidden() (*curses.panel.Panel* のメソッド), 1151
hide() (*curses.panel.Panel* のメソッド), 1151
hide() (*tkinter.ttk.Notebook* のメソッド), 2139
hide_cookie2 (*http.cookiejar.CookiePolicy* の属性), 1967
hideturtle() (*turtle* モジュール), 2060
HierarchyRequestErr, 1783
HIGH_PRIORITY_CLASS (*subprocess* モジュール), 1328
HIGHEST_PROTOCOL (*pickle* モジュール), 664
hits (*bdb.Breakpoint* の属性), 2446
HKEY_CLASSES_ROOT (*winreg* モジュール), 2861
HKEY_CURRENT_CONFIG (*winreg* モジュール), 2861
HKEY_CURRENT_USER (*winreg* モジュール), 2861
HKEY_DYN_DATA (*winreg* モジュール), 2861
HKEY_LOCAL_MACHINE (*winreg* モジュール), 2861
HKEY_PERFORMANCE_DATA (*winreg* モジュール), 2861
HKEY_USERS (*winreg* モジュール), 2861
hline() (*curses.window* のメソッド), 1122
HList (*tkinter.tix* のクラス), 2157
hls_to_rgb() (*colorsys* モジュール), 2013
hmac
    module, 858
HOME, 612, 613, 2104
home() (*pathlib.Path* のクラスメソッド), 597
home() (*turtle* モジュール), 2049
HOMEDRIVE, 613
HOMEPATH, 613
hook_compressed() (*fileinput* モ
hook_encoded() (*fileinput* モジュール), 622
host (*urllib.request.Request* の属性), 1851
hostmask (*ipaddress.IPv4Network* の属性), 1999
hostmask (*ipaddress.IPv6Network* の属性), 2003
hostname_checks_common_name (*ssl.SSLContext* の属性), 1555
hosts (*netrc.netrc* の属性), 838
hosts() (*ipaddress.IPv4Network* のメソッド), 2000
hosts() (*ipaddress.IPv6Network* のメソッド), 2004
hour (*datetime.datetime* の属性), 290
hour (*datetime.time* の属性), 301
HRESULT (*ctypes* のクラス), 1208
hStdError (*subprocess.STARTUPINFO* の属性), 1326
hStdInput (*subprocess.STARTUPINFO* の属性), 1326
hStdOutput (*subprocess.STARTUPINFO* の属性), 1326
hsv_to_rgb() (*colorsys* モジュール), 2013
HT (*curses.ascii* モジュール), 1146
ht() (*turtle* モジュール), 2060
HTML, 1738, 1867
html
    module, 1737
html() (*cgitb* モジュール), 2910
html5 (*html.entities* モジュール), 1744
HTMLCalendar (*calendar* のクラス), 331
HtmlDiff (*difflib* のクラス), 203
html.entities
    module, 1744
html.parser
    module, 1738
HTMLParser (*html.parser* のクラス), 1738
htonl() (*socket* モジュール), 1504
htons() (*socket* モジュール), 1504
HTTP
    http (標準モジュール), 1883
    http.client (標準モジュール), 1887
    protocol, 2900
    プロトコル, 1867, 1883, 1887, 1946
http
    module, 1883
HTTP (*email.policy* モジュール), 1634
http_error_301() (*urllib.request.HTTPRedirectHandler* のメソッド), 1856
http_error_302() (*urllib.request.HTTPRedirectHandler* のメソッド), 1856
http_error_303() (*urllib.request.HTTPRedirectHandler* のメソッド), 1856
http_error_307() (*urllib.request.HTTPRedirectHandler* のメソッド), 1856
http_error_308() (*urllib.request.HTTPRedirectHandler* のメソッド), 1856
http_error_401() (*urllib.request.HTTPBasicAuthHandler* のメソッド), 1858
http_error_401() (*urllib.request.HTTPDigestAuthHandler* のメソッド), 1858
http_error_407() (*urllib.request.ProxyBasicAuthHandler* のメソッド), 1858
http_error_407() (*urllib.request.ProxyDigestAuthHandler* のメソッド), 1859
http_error_auth_reqed() (*urllib.request.AbstractBasicAuthHandler* のメソッド), 1858
http_error_auth_reqed() (*urllib.request.AbstractDigestAuthHandler* のメソッド), 1858
http_error_default() (*urllib.request.BaseHandler* のメソッド), 1855
http_open() (*urllib.request.HTTPHandler* のメソッド), 1859
HTTP_PORT (*http.client* モジュール), 1890
http_response() (*urllib.request.HTTPErrorProcessor* のメソッド), 1860
http_version (*wsgiref.handlers.BaseHandler* の属性), 1840
HTTPBasicAuthHandler (*urllib.request* のクラス), 1849
http.client
    module, 1887
HTTPConnection (*http.client* のクラス), 1888
http.cookiejar
    module, 1960
HTTPCookieProcessor (*urllib.request* のクラス), 1848
http.cookies
    module, 1955
httpd, 1946
HTTPDefaultErrorHandler (*urllib.request* のクラス), 1848
HTTPDigestAuthHandler (*urllib.request* のクラス), 1849
HTTPError, 1881
HTTPErrorProcessor (*urllib.request* のクラス), 1850
HTTPException, 1889
HTTPHandler (*logging.handlers* のクラス), 1103
HTTPHandler (*urllib.request* のクラス), 1850
HTTPMessage (*http.client* のクラス), 1898
HTTPMethod (*http* のクラス), 1886
httponly (*http.cookies.Morsel* の属性), 1957

HTTPPasswordMgr (*urllib.request* のクラス), 1848
HTTPPasswordMgrWithDefaultRealm (*urllib.request* のクラス), 1848
HTTPPasswordMgrWithPriorAuth (*urllib.request* のクラス), 1848
HTTPRedirectHandler (*urllib.request* のクラス), 1848
HTTPResponse (*http.client* のクラス), 1889
https_open() (*urllib.request.HTTPSHandler* のメソッド), 1859
HTTPS_PORT (*http.client* モジュール), 1891
https_response() (*urllib.request.HTTPErrorProcessor* のメソッド), 1860
HTTPSConnection (*http.client* のクラス), 1888
http.server
    module, 1946
    セキュリティ, 1955
HTTPServer (*http.server* のクラス), 1947
http.server コマンドラインオプション
    -b, 1954
    --bind, 1954
    --cgi, 1955
    -d, 1954
    --directory, 1954
    -p, 1954
    port, 1954
    --protocol, 1954
HTTPSHandler (*urllib.request* のクラス), 1850
HTTPStatus (*http* のクラス), 1883
HV_GUID_BROADCAST (*socket* モジュール), 1497
HV_GUID_CHILDREN (*socket* モジュール), 1497
HV_GUID_LOOPBACK (*socket* モジュール), 1497
HV_GUID_PARENT (*socket* モジュール), 1497
HV_GUID_WILDCARD (*socket* モジュール), 1497
HV_GUID_ZERO (*socket* モジュール), 1497
HV_PROTOCOL_RAW (*socket* モジュール), 1497
HVSOCKET_ADDRESS_FLAG_PASSTHRU (*socket* モジュール), 1497
HVSOCKET_CONNECT_TIMEOUT (*socket* モジュール), 1497
HVSOCKET_CONNECT_TIMEOUT_MAX (*socket* モジュール), 1497
HVSOCKET_CONNECTED_SUSPEND (*socket* モジュール), 1497
hypot() (*math* モジュール), 452

I

-i
    ast コマンドラインオプション, 2795
    compileall コマンドラインオプション, 2817
    idle コマンドラインオプション, 2171
I (*re* モジュール), 183
I/O control
    buffering, 29, 1511
    POSIX, 2873
    tty, 2873
    UNIX, 2878
iadd() (*operator* モジュール), 579
iand() (*operator* モジュール), 579
iconcat() (*operator* モジュール), 579
id (*ssl.SSLSession* の属性), 1566
id()
    built-in function, 21
id() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2304
idcok() (*curses.window* のメソッド), 1123
ident (*select.kevent* の属性), 1576
ident (*threading.Thread* の属性), 1220
identchars (*cmd.Cmd* の属性), 2088
identify() (*tkinter.ttk.Notebook* のメソッド), 2139
identify() (*tkinter.ttk.Treeview* のメソッド), 2146
identify() (*tkinter.ttk.Widget* のメソッド), 2134
identify_column() (*tkinter.ttk.Treeview* のメソッド), 2146
identify_element() (*tkinter.ttk.Treeview* のメソッド), 2146
identify_region() (*tkinter.ttk.Treeview* のメソッド), 2146
identify_row() (*tkinter.ttk.Treeview* のメソッド), 2146
idioms (*2to3 fixer*), 2407
IDLE, 2160, **3008**
idle コマンドラインオプション
    -, 2171
    -c, 2170
    -d, 2170
    -e, 2170
    -h, 2170
    -i, 2171
    -r, 2171
    -s, 2171
    -t, 2171
IDLE_PRIORITY_CLASS (*subprocess* モジュール), 1328
idlelib
    module, 2176
IDLESTARTUP, 2170, 2171
idlok() (*curses.window* のメソッド), 1123
if
    statement, 47
If (*ast* のクラス), 2769
if_indextoname() (*socket* モジュール), 1507
if_nameindex() (*socket* モジュール), 1506
if_nametoindex() (*socket* モジュール), 1507
IfExp (*ast* のクラス), 2759
ifloordiv() (*operator* モジュール), 579
iglob() (*glob* モジュール), 641
ignorableWhitespace() (*xml.sax.handler.ContentHandler* のメソッド), 1801
ignore
    error handler's name, 251
ignore (*bdb.Breakpoint* の属性), 2446
ignore (*pdb command*), 2461
IGNORE (*tkinter.messagebox* モジュール), 2127
ignore_environment (*sys.flags* の属性), 2534
ignore_errors() (*codecs* モジュール), 253
IGNORE_EXCEPTION_DETAIL (*doctest* モジュール), 2259
ignore_patterns() (*shutil* モジュール), 648
ignore_warnings() (*test.support.warnings_helper* モジュール), 2435
IGNORECASE (*re* モジュール), 183
--ignore-dir
    trace コマンドラインオプション, 2485
--ignore-module
    trace コマンドラインオプション, 2485
ihave() (*nntplib.NNTP* のメソッド), 2934
IISCGIHandler (*wsgiref.handlers* のクラス), 1836
IllegalMonthError, 336
IllegalWeekdayError, 336
ilshift() (*operator* モジュール), 579
imag (*numbers.Complex* の属性), 441
imag (*sys.hash_info* の属性), 2542
imap() (*multiprocessing.pool.Pool* のメソッド), 1272
IMAP4
    プロトコル, 1911
IMAP4 (*imaplib* のクラス), 1911
IMAP4_SSL
    プロトコル, 1911
IMAP4_SSL (*imaplib* のクラス), 1912
IMAP4_stream
    プロトコル, 1911
IMAP4_stream (*imaplib* のクラス), 1912
IMAP4.abort, 1911
IMAP4.error, 1911
IMAP4.readonly, 1911
imap_unordered() (*multiprocessing.pool.Pool* のメソッド), 1273
imaplib
    module, 1911
imatmul() (*operator* モジュール), 579
imghdr
    module, 2915
immedok() (*curses.window* のメソッド), 1123
immutable, **3008**
    sequence types, 62
imod() (*operator* モジュール), 579
imp
    module, 2996
impl_detail() (*test.support* モジュール), 2423
implementation (*sys* モジュール), 2543
import
    statement, 40, 2678
import (*2to3 fixer*), 2407
Import (*ast* のクラス), 2768
import path, **3008**
import_fresh_module() (*test.support.import_helper* モジュール), 2434
IMPORT_FROM (*opcode*), 2839
import_module() (*importlib* モジュール), 2703
import_module() (*test.support.import_helper* モジュール), 2434
IMPORT_NAME (*opcode*), 2839
importer, **3008**
ImportError, 142
ImportFrom (*ast* のクラス), 2768
importing, **3008**
importlib
    module, 2701
importlib.abc

module, 2705
importlib.machinery
module, 2713
importlib.metadata
module, 2733
importlib.resources
module, 2727
importlib.resources.abc
module, 2731
importlib.util
module, 2720
imports (*2to3 fixer*), 2407
imports2 (*2to3 fixer*), 2407
ImportWarning, 151
ImproperConnectionState, 1890
imul() (*operator* モジュール), 579
in
operator, 49, 59
In (*ast* のクラス), 2758
in_dll() (*ctypes._CData* のメソッド), 1205
in_table_a1() (*stringprep* モジュール), 227
in_table_b1() (*stringprep* モジュール), 227
in_table_c3() (*stringprep* モジュール), 228
in_table_c4() (*stringprep* モジュール), 228
in_table_c5() (*stringprep* モジュール), 228
in_table_c6() (*stringprep* モジュール), 228
in_table_c7() (*stringprep* モジュール), 228
in_table_c8() (*stringprep* モジュール), 228
in_table_c9() (*stringprep* モジュール), 228
in_table_c11() (*stringprep* モジュール), 228
in_table_c11_c12() (*stringprep* モジュール), 228
in_table_c12() (*stringprep* モジュール), 228
in_table_c21() (*stringprep* モジュール), 228
in_table_c21_c22() (*stringprep* モジュール), 228
in_table_c22() (*stringprep* モジュール), 228
in_table_d1() (*stringprep* モジュール), 229
in_table_d2() (*stringprep* モジュール), 229
in_transaction (*sqlite3.Connection* の属性), 719
inch() (*curses.window* のメソッド), 1123
include() (*xml.etree.ElementInclude* モジュール), 1761
--include-attributes
ast コマンドラインオプション, 2795
inclusive (*tracemalloc.DomainFilter* の属性), 2495
inclusive (*tracemalloc.Filter* の属性), 2496
Incomplete, 1733
IncompleteRead, 1890
IncompleteReadError, 1409
increment_lineno() (*ast* モジュール), 2792
IncrementalDecoder (*codecs* のクラス), 255
incrementaldecoder (*codecs.CodecInfo* の属性), 247
IncrementalEncoder (*codecs* のクラス), 255
incrementalencoder (*codecs.CodecInfo* の属性), 247
IncrementalNewlineDecoder (*io* のクラス), 968
IncrementalParser (*xml.sax.xmlreader* のクラス), 1805
--indent
ast コマンドラインオプション, 2795
json.tool コマンドラインオプション, 1697
indent (*doctest.Example* の属性), 2271
indent (*reprlib.Repr* の属性), 414
INDENT (*token* モジュール), 2800
indent() (*textwrap* モジュール), 221
indent() (*xml.etree.ElementTree* モジュール), 1757
IndentationError, 146
--indentlevel
pickletools コマンドラインオプション, 2849
index (*inspect.FrameInfo* の属性), 2670
index (*inspect.Traceback* の属性), 2671
index() (*array.array* のメソッド), 382
index() (*bytearray* のメソッド), 89
index() (*bytes* のメソッド), 89
index() (*collections.deque* のメソッド), 347
index() (*multiprocessing.shared_memory.ShareableList* のメソッド), 1298
index() (*operator* モジュール), 572
index() (*str* のメソッド), 71
index() (*tkinter.ttk.Notebook* のメソッド), 2139
index() (*tkinter.ttk.Treeview* のメソッド), 2146
index() (シーケンスのメソッド), 59
IndexError, 142
indexOf() (*operator* モジュール), 574
IndexSizeErr, 1783
INDIRECT (*inspect.BufferFlags* の属性), 2677
inet_aton() (*socket* モジュール), 1504
inet_ntoa() (*socket* モジュール), 1505
inet_ntop() (*socket* モジュール), 1505
inet_pton() (*socket* モジュール), 1505
Inexact (*decimal* のクラス), 487
inf (*cmath* モジュール), 460
inf (*math* モジュール), 454
inf (*sys.hash_info* の属性), 2542
infile
json.tool コマンドラインオプション, 1697
infile (*shlex.shlex* の属性), 2096
Infinity, 17
infj (*cmath* モジュール), 460
--info
zipapp コマンドラインオプション, 2519
INFO (*logging* モジュール), 1055
INFO (*tkinter.messagebox* モジュール), 2128
info() (*dis.Bytecode* のメソッド), 2824
info() (*gettext.NullTranslations* のメソッド), 2019
info() (*http.client.HTTPResponse* のメソッド), 1896
info() (*logging* モジュール), 1065
info() (*logging.Logger* のメソッド), 1052
info() (*urllib.response.addinfourl* のメソッド), 1868
infolist() (*zipfile.ZipFile* のメソッド), 767
.ini
ファイル, 811
ini ファイル, 811
init() (*mimetypes* モジュール), 1723
init_color() (*curses* モジュール), 1112
init_database() (*msilib* モジュール), 2919
init_pair() (*curses* モジュール), 1112
inited (*mimetypes* モジュール), 1724
initgroups() (*os* モジュール), 873
initial_indent (*textwrap.TextWrapper* の属性), 223
initscr() (*curses* モジュール), 1113
inode() (*os.DirEntry* のメソッド), 909
input (*2to3 fixer*), 2408
input()
built-in function, 21
input() (*fileinput* モジュール), 620
input_charset (*email.charset.Charset* の属性), 1676
input_codec (*email.charset.Charset* の属性), 1677
InputOnly (*tkinter.tix* のクラス), 2158
InputSource (*xml.sax.xmlreader* のクラス), 1805
InputStream (*wsgiref.types* のクラス), 1841
insch() (*curses.window* のメソッド), 1123
insdelln() (*curses.window* のメソッド), 1123
insert() (*array.array* のメソッド), 383
insert() (*collections.deque* のメソッド), 347
insert() (*tkinter.ttk.Notebook* のメソッド), 2139
insert() (*tkinter.ttk.Treeview* のメソッド), 2146
insert() (シーケンスのメソッド), 62
insert() (*xml.etree.ElementTree.Element* のメソッド), 1763
insert_text() (*readline* モジュール), 230
insertBefore() (*xml.dom.Node* のメソッド), 1777
insertln() (*curses.window* のメソッド), 1123
insnstr() (*curses.window* のメソッド), 1123
insort() (*bisect* モジュール), 376
insort_left() (*bisect* モジュール), 376
insort_right() (*bisect* モジュール), 376
inspect
module, 2652
inspect (*sys.flags* の属性), 2534
inspect コマンドラインオプション
--details, 2678
InspectLoader (*importlib.abc* のクラス), 2707
insstr() (*curses.window* のメソッド), 1123
install() (*gettext* モジュール), 2018
install() (*gettext.NullTranslations* のメソッド), 2019
install_opener() (*urllib.request* モジュール), 1845
install_scripts() (*venv.EnvBuilder* のメソッド), 2512

installHandler() (*unittest* モジュール), 2321
instate() (*tkinter.ttk.Widget* のメソッド), 2134
instr() (*curses.window* のメソッド), 1124
instream (*shlex.shlex* の属性), 2096
Instruction (*dis* のクラス), 2827
INSTRUCTION (*monitoring event*), 2560
Instruction.arg (*dis* モジュール), 2827
Instruction.argrepr (*dis* モジュール), 2828
Instruction.argval (*dis* モジュール), 2828
Instruction.is_jump_target (*dis* モジュール), 2828
Instruction.offset (*dis* モジュール), 2828
Instruction.opcode (*dis* モジュール), 2827
Instruction.opname (*dis* モジュール), 2827
Instruction.positions (*dis* モジュール), 2828
Instruction.starts_line (*dis* モジュール), 2828
int
    組み込み関数, 49
int (*uuid.UUID* の属性), 1931
int (組み込みクラス), 21
Int2AP() (*imaplib* モジュール), 1912
int_info (*sys* モジュール), 2543
int_max_str_digits (*sys.flags* の属性), 2534
Integral (*numbers* のクラス), 442
Integrated Development Environment, 2160
IntegrityError, 726
Intel/DVI ADPCM, 2896
IntEnum (*enum* のクラス), 425
interact (*pdb command*), 2464
interact() (*code* モジュール), 2683
interact() (*code.InteractiveConsole* のメソッド), 2685
interact() (*telnetlib.Telnet* のメソッド), 2987
interactive, **3009**
Interactive (*ast* のクラス), 2752
interactive (*sys.flags* の属性), 2534
InteractiveConsole (*code* のクラス), 2683
InteractiveInterpreter (*code* のクラス), 2683
InterfaceError, 726
intern (*2to3 fixer*), 2408
intern() (*sys* モジュール), 2544
internal_attr (*zipfile.ZipInfo* の属性), 776
Internaldate2tuple() (*imaplib* モジュール), 1912
InternalError, 726
internalSubset (*xml.dom.DocumentType* の属性), 1778
Internet, 1825
INTERNET_TIMEOUT (*test.support* モジュール), 2415
InterpolationDepthError, 834
InterpolationError, 834
InterpolationMissingOptionError, 834
InterpolationSyntaxError, 834
interpreted, **3009**
interpreter prompts, 2548
interpreter shutdown, **3009**
interpreter_requires_environment() (*test.support.script_helper* モジュール), 2428
interrupt() (*sqlite3.Connection* のメソッド), 711
interrupt_main() (*_thread* モジュール), 1349
InterruptedError, 149
intersection() (*frozenset* のメソッド), 115
intersection_update() (*frozenset* のメソッド), 116
IntFlag (*enum* のクラス), 428
intro (*cmd.Cmd* の属性), 2088
InuseAttributeErr, 1783
inv() (*operator* モジュール), 573
inv_cdf() (*statistics.NormalDist* のメソッド), 528
InvalidAccessErr, 1783
invalidate_caches() (*importlib* モジュール), 2703
invalidate_caches() (*importlib.abc.MetaPathFinder* のメソッド), 2705
invalidate_caches() (*importlib.abc.PathEntryFinder* のメソッド), 2706
invalidate_caches() (*importlib.machinery.FileFinder* のメソッド), 2716
invalidate_caches() (*importlib.machinery.PathFinder* のクラスメソッド), 2715
invalidate_caches() (*zipimport.zipimporter* のメソッド), 2691
--invalidation-mode
    compileall コマンドラインオプション, 2818
InvalidBase64CharactersDefect, 1637
InvalidBase64LengthDefect, 1637
InvalidBase64PaddingDefect, 1637
InvalidCharacterErr, 1783
InvalidDateDefect, 1637
InvalidFileException, 840
InvalidModificationErr, 1783
InvalidOperation (*decimal* のクラス), 487
InvalidStateErr, 1783
InvalidStateError, 1309, 1409
InvalidTZPathWarning, 327
InvalidURL, 1890
Invert (*ast* のクラス), 2757
invert() (*operator* モジュール), 573
io
    module, 951
IO (*typing* のクラス), 2225
IO_REPARSE_TAG_APPEXECLINK (*stat* モジュール), 629
IO_REPARSE_TAG_MOUNT_POINT (*stat* モジュール), 629
IO_REPARSE_TAG_SYMLINK (*stat* モジュール), 629
IOBase (*io* のクラス), 956
ioctl() (*fcntl* モジュール), 2879
ioctl() (*socket.socket* のメソッド), 1511
IOCTL_VM_SOCKETS_GET_LOCAL_CID (*socket* モジュール), 1495
IOError, 148
ior() (*operator* モジュール), 579
io.StringIO
    object, 68
ip (*ipaddress.IPv4Interface* の属性), 2006
ip (*ipaddress.IPv6Interface* の属性), 2006
ip_address() (*ipaddress* モジュール), 1991
ip_interface() (*ipaddress* モジュール), 1991
ip_network() (*ipaddress* モジュール), 1991
ipaddress
    module, 1990
ipow() (*operator* モジュール), 580
ipv4_mapped (*ipaddress.IPv6Address* の属性), 1996
IPv4Address (*ipaddress* のクラス), 1992
IPv4Interface (*ipaddress* のクラス), 2005
IPv4Network (*ipaddress* のクラス), 1998
IPV6_ENABLED (*test.support.socket_helper* モジュール), 2427
IPv6Address (*ipaddress* のクラス), 1995
IPv6Interface (*ipaddress* のクラス), 2006
IPv6Network (*ipaddress* のクラス), 2002
irshift() (*operator* モジュール), 580
is
    operator, 48
Is (*ast* のクラス), 2758
is not
    operator, 48
is_() (*operator* モジュール), 572
is_absolute() (*pathlib.PurePath* のメソッド), 591
is_active() (*asyncio.AbstractChildWatcher* のメソッド), 1467
is_active() (*graphlib.TopologicalSorter* のメソッド), 437
is_alive() (*multiprocessing.Process* のメソッド), 1243
is_alive() (*threading.Thread* のメソッド), 1220
is_android (*test.support* モジュール), 2415
is_annotated() (*symtable.Symbol* のメソッド), 2799
is_assigned() (*symtable.Symbol* のメソッド), 2799
is_async (*pyclbr.Function* の属性), 2813
is_attachment() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1613
is_authenticated() (*urllib.request.HTTPPasswordMgrWithPriorAuth* のメソッド), 1858
is_block_device() (*pathlib.Path* のメソッド), 600
is_blocked() (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* のメソッド), 1968
is_canonical() (*decimal.Context* のメソッド), 481
is_canonical() (*decimal.Decimal* のメソッド), 471
is_char_device() (*pathlib.Path* のメソッド), 600
IS_CHARACTER_JUNK() (*difflib* モジュール), 208
is_check_supported() (*lzma* モジュール), 761

is_closed() (asyncio.loop のメソッド), 1412
is_closing() (asyncio.BaseTransport のメソッド), 1448
is_closing() (asyncio.StreamWriter のメソッド), 1387
is_dataclass() (dataclasses モジュール), 2597
is_declared_global() (symtable.Symbol のメソッド), 2799
is_dir() (importlib.abc.Traversable のメソッド), 2712
is_dir() (importlib.resources.abc.Traversable のメソッド), 2732
is_dir() (os.DirEntry のメソッド), 909
is_dir() (pathlib.Path のメソッド), 599
is_dir() (zipfile.Path のメソッド), 772
is_dir() (zipfile.ZipInfo のメソッド), 775
is_enabled() (faulthandler モジュール), 2453
is_expired() (http.cookiejar.Cookie のメソッド), 1971
is_fifo() (pathlib.Path のメソッド), 600
is_file() (importlib.abc.Traversable のメソッド), 2713
is_file() (importlib.resources.abc.Traversable のメソッド), 2732
is_file() (os.DirEntry のメソッド), 909
is_file() (pathlib.Path のメソッド), 599
is_file() (zipfile.Path のメソッド), 772
is_finalized() (gc モジュール), 2650
is_finalizing() (sys モジュール), 2544
is_finite() (decimal.Context のメソッド), 481
is_finite() (decimal.Decimal のメソッド), 471
is_free() (symtable.Symbol のメソッド), 2799
is_global (ipaddress.IPv4Address の属性), 1994
is_global (ipaddress.IPv6Address の属性), 1996
is_global() (symtable.Symbol のメソッド), 2799
is_hop_by_hop() (wsgiref.util モジュール), 1831
is_imported() (symtable.Symbol のメソッド), 2799
is_infinite() (decimal.Context のメソッド), 482
is_infinite() (decimal.Decimal のメソッド), 471
is_integer() (float のメソッド), 55
is_integer() (fractions.Fraction のメソッド), 501
is_integer() (int のメソッド), 55
is_junction() (os.DirEntry のメソッド), 910
is_junction() (pathlib.Path のメソッド), 600
is_jython (test.support モジュール), 2415
IS_LINE_JUNK() (difflib モジュール), 208
is_linetouched() (curses.window のメソッド), 1124
is_link_local (ipaddress.IPv4Address の属性), 1994
is_link_local (ipaddress.IPv4Network の属性), 1999
is_link_local (ipaddress.IPv6Address の属性), 1996
is_link_local (ipaddress.IPv6Network の属性), 2003
is_local() (symtable.Symbol のメソッド), 2799
is_loopback (ipaddress.IPv4Address の属性), 1994
is_loopback (ipaddress.IPv4Network の属性), 1999
is_loopback (ipaddress.IPv6Address の属性), 1996
is_loopback (ipaddress.IPv6Network の属性), 2003
is_mount() (pathlib.Path のメソッド), 600
is_multicast (ipaddress.IPv4Address の属性), 1993
is_multicast (ipaddress.IPv4Network の属性), 1999
is_multicast (ipaddress.IPv6Address の属性), 1996
is_multicast (ipaddress.IPv6Network の属性), 2003
is_multipart() (email.message.EmailMessage のメソッド), 1608
is_multipart() (email.message.Message のメソッド), 1659
is_namespace() (symtable.Symbol のメソッド), 2799
is_nan() (decimal.Context のメソッド), 482
is_nan() (decimal.Decimal のメソッド), 471
is_nested() (symtable.SymbolTable のメソッド), 2797
is_nonlocal() (symtable.Symbol のメソッド), 2799
is_normal() (decimal.Context のメソッド), 482
is_normal() (decimal.Decimal のメソッド), 471
is_normalized() (unicodedata モジュール), 226
is_not() (operator モジュール), 572
is_not_allowed() (http.cookiejar.DefaultCookiePolicy のメソッド), 1968
IS_OP (opcode), 2839
is_optimized() (symtable.SymbolTable のメソッド), 2797
is_package() (importlib.abc.InspectLoader のメソッド), 2708
is_package() (importlib.abc.SourceLoader のメソッド), 2711
is_package() (importlib.machinery.ExtensionFileLoader のメソッド), 2718
is_package() (importlib.machinery.SourceFileLoader のメソッド), 2716
is_package() (importlib.machinery.SourcelessFileLoader のメソッド), 2717
is_package() (zipimport.zipimporter のメソッド), 2691
is_parameter() (symtable.Symbol のメソッド), 2799
is_private (ipaddress.IPv4Address の属性), 1993
is_private (ipaddress.IPv4Network の属性), 1999
is_private (ipaddress.IPv6Address の属性), 1996
is_private (ipaddress.IPv6Network の属性), 2003
is_python_build() (sysconfig モジュール), 2571
is_qnan() (decimal.Context のメソッド), 482
is_qnan() (decimal.Decimal のメソッド), 471
is_reading() (asyncio.ReadTransport のメソッド), 1450
is_referenced() (symtable.Symbol のメソッド), 2799
is_relative_to() (pathlib.PurePath のメソッド), 591
is_reserved (ipaddress.IPv4Address の属性), 1994
is_reserved (ipaddress.IPv4Network の属性), 1999
is_reserved (ipaddress.IPv6Address の属性), 1996
is_reserved (ipaddress.IPv6Network の属性), 2003
is_reserved() (pathlib.PurePath のメソッド), 591
is_resource() (importlib.abc.ResourceReader のメソッド), 2712
is_resource() (importlib.resources モジュール), 2730
is_resource() (importlib.resources.abc.ResourceReader のメソッド), 2732
is_resource_enabled() (test.support モジュール), 2418
is_running() (asyncio.loop のメソッド), 1412
is_safe (uuid.UUID の属性), 1931
is_serving() (asyncio.Server のメソッド), 1437
is_set() (asyncio.Event のメソッド), 1394
is_set() (threading.Event のメソッド), 1228
is_signed() (decimal.Context のメソッド), 482
is_signed() (decimal.Decimal のメソッド), 471
is_site_local (ipaddress.IPv6Address の属性), 1996
is_site_local (ipaddress.IPv6Network の属性), 2004
is_skipped_line() (bdb.Bdb のメソッド), 2448
is_snan() (decimal.Context のメソッド), 482
is_snan() (decimal.Decimal のメソッド), 472
is_socket() (pathlib.Path のメソッド), 600
is_stack_trampoline_active() (sys モジュール), 2553
is_subnormal() (decimal.Context のメソッド), 482
is_subnormal() (decimal.Decimal のメソッド), 472
is_symlink() (os.DirEntry のメソッド), 910

is_symlink() (pathlib.Path のメソッド), 599
is_tarfile() (tarfile モジュール), 781
is_term_resized() (curses モジュール), 1113
is_tracing() (tracemalloc モジュール), 2494
is_tracked() (gc モジュール), 2649
is_typeddict() (typing モジュール), 2234
is_unspecified (ipaddress.IPv4Address の属性), 1994
is_unspecified (ipaddress.IPv4Network の属性), 1999
is_unspecified (ipaddress.IPv6Address の属性), 1996
is_unspecified (ipaddress.IPv6Network の属性), 2003
is_valid() (string.Template のメソッド), 170
is_wintouched() (curses.window のメソッド), 1124
is_zero() (decimal.Context のメソッド), 482
is_zero() (decimal.Decimal のメソッド), 472
is_zipfile() (zipfile モジュール), 765
isabs() (os.path モジュール), 613
isabstract() (inspect モジュール), 2658
IsADirectoryError, 150
isalnum() (bytearray のメソッド), 95
isalnum() (bytes のメソッド), 95
isalnum() (curses.ascii モジュール), 1148
isalnum() (str のメソッド), 72
isalpha() (bytearray のメソッド), 96
isalpha() (bytes のメソッド), 96
isalpha() (curses.ascii モジュール), 1148
isalpha() (str のメソッド), 72
isascii() (bytearray のメソッド), 96
isascii() (bytes のメソッド), 96
isascii() (curses.ascii モジュール), 1148
isascii() (str のメソッド), 72
isasyncgen() (inspect モジュール), 2657
isasyncgenfunction() (inspect モジュール), 2657
isatty() (chunk.Chunk のメソッド), 2912
isatty() (io.IOBase のメソッド), 957
isatty() (os モジュール), 882
isawaitable() (inspect モジュール), 2656
isblank() (curses.ascii モジュール), 1148
isblk() (tarfile.TarInfo のメソッド), 792
isbuiltin() (inspect モジュール), 2657
ischr() (tarfile.TarInfo のメソッド), 792
isclass() (inspect モジュール), 2655
isclose() (cmath モジュール), 459
isclose() (math モジュール), 447
iscntrl() (curses.ascii モジュール), 1148
iscode() (inspect モジュール), 2657
iscoroutine() (asyncio モジュール), 1376
iscoroutine() (inspect モジュール), 2656
iscoroutinefunction() (inspect モジュール), 2656
isctrl() (curses.ascii モジュール), 1149
isDaemon() (threading.Thread のメソッド), 1220
isdatadescriptor() (inspect モジュール), 2658
isdecimal() (str のメソッド), 72
isdev() (tarfile.TarInfo のメソッド), 792
isdevdrive() (os.path モジュール), 614
isdigit() (bytearray のメソッド), 96
isdigit() (bytes のメソッド), 96
isdigit() (curses.ascii モジュール), 1148
isdigit() (str のメソッド), 72
isdir() (os.path モジュール), 614
isdir() (tarfile.TarInfo のメソッド), 791
isdisjoint() (frozenset のメソッド), 114
isdown() (turtle モジュール), 2056
iselement() (xml.etree.ElementTree モジュール), 1757
isenabled() (gc モジュール), 2647
isEnabledFor() (logging.Logger のメソッド), 1050
isendwin() (curses モジュール), 1113
ISEOF() (token モジュール), 2800
isfifo() (tarfile.TarInfo のメソッド), 792
isfile() (os.path モジュール), 614
isfile() (tarfile.TarInfo のメソッド), 791
isfinite() (cmath モジュール), 459
isfinite() (math モジュール), 447
isfirstline() (fileinput モジュール), 621
isframe() (inspect モジュール), 2657
isfunction() (inspect モジュール), 2655
isfuture() (asyncio モジュール), 1442
isgenerator() (inspect モジュール), 2656
isgeneratorfunction() (inspect モジュール), 2656
isgetsetdescriptor() (inspect モジュール), 2658
isgraph() (curses.ascii モジュール), 1148
isidentifier() (str のメソッド), 72
isinf() (cmath モジュール), 459
isinf() (math モジュール), 447
isinstance (2to3 fixer), 2408
isinstance()
    built-in function, 23
isjunction() (os.path モジュール), 614
iskeyword() (keyword モジュール), 2805
isleap() (calendar モジュール), 333
islice() (itertools モジュール), 543
islink() (os.path モジュール), 614
islnk() (tarfile.TarInfo のメソッド), 792
islower() (bytearray のメソッド), 96
islower() (bytes のメソッド), 96
islower() (curses.ascii モジュール), 1149
islower() (str のメソッド), 73
ismemberdescriptor() (inspect モジュール), 2658
ismeta() (curses.ascii モジュール), 1149
ismethod() (inspect モジュール), 2655
ismethoddescriptor() (inspect モジュール), 2658
ismethodwrapper() (inspect モジュール), 2657
ismodule() (inspect モジュール), 2655
ismount() (os.path モジュール), 614
isnan() (cmath モジュール), 459
isnan() (math モジュール), 447
ISNONTERMINAL() (token モジュール), 2800
IsNot (ast のクラス), 2758
isnumeric() (str のメソッド), 73
isocalendar() (datetime.date のメソッド), 282
isocalendar() (datetime.datetime のメソッド), 295
isoformat() (datetime.date のメソッド), 283
isoformat() (datetime.datetime のメソッド), 295
isoformat() (datetime.time のメソッド), 303
isolated (sys.flags の属性), 2534
IsolatedAsyncioTestCase (unittest のクラス), 2306
isolation_level (sqlite3.Connection の属性), 719
isoweekday() (datetime.date のメソッド), 282
isoweekday() (datetime.datetime のメソッド), 295
isprint() (curses.ascii モジュール), 1149
isprintable() (str のメソッド), 73
ispunct() (curses.ascii モジュール), 1149
isqrt() (math モジュール), 447
isreadable() (pprint モジュール), 406
isreadable() (pprint.PrettyPrinter のメソッド), 407
isrecursive() (pprint モジュール), 406
isrecursive() (pprint.PrettyPrinter のメソッド), 407
isreg() (tarfile.TarInfo のメソッド), 791
isReservedKey() (http.cookies.Morsel のメソッド), 1958
isroutine() (inspect モジュール), 2658
isSameNode() (xml.dom.Node のメソッド), 1776
issoftkeyword() (keyword モジュール), 2805
isspace() (bytearray のメソッド), 97
isspace() (bytes のメソッド), 97
isspace() (curses.ascii モジュール), 1149
isspace() (str のメソッド), 73
isstdin() (fileinput モジュール), 621
issubclass()
    built-in function, 23
issubset() (frozenset のメソッド), 114
issuperset() (frozenset のメソッド), 115
issym() (tarfile.TarInfo のメソッド), 792
ISTERMINAL() (token モジュール), 2800
istitle() (bytearray のメソッド), 97
istitle() (bytes のメソッド), 97
istitle() (str のメソッド), 73
istraceback() (inspect モジュール), 2657
isub() (operator モジュール), 580
isupper() (bytearray のメソッド), 97
isupper() (bytes のメソッド), 97
isupper() (curses.ascii モジュール), 1149
isupper() (str のメソッド), 73
isvisible() (turtle モジュール), 2061
isxdigit() (curses.ascii モジュール), 1149
ITALIC (tkinter.font モジュール), 2119
item() (tkinter.ttk.Treeview のメソッド), 2147

item() (*xml.dom.NamedNodeMap* のメソッド), 1781
item() (*xml.dom.NodeList* のメソッド), 1777
itemgetter() (*operator* モジュール), 576
items() (*configparser.ConfigParser* のメソッド), 831
items() (*contextvars.Context* のメソッド), 1347
items() (*dict* のメソッド), 119
items() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1610
items() (*email.message.Message* のメソッド), 1662
items() (*mailbox.Mailbox* のメソッド), 1700
items() (*types.MappingProxyType* のメソッド), 401
items() (*xml.etree.ElementTree.Element* のメソッド), 1762
itemsize (*array.array* の属性), 381
itemsize (*memoryview* の属性), 112
ItemsView (*collections.abc* のクラス), 367
ItemsView (*typing* のクラス), 2239
iter()
    built-in function, 23
iter() (*xml.etree.ElementTree.Element* のメソッド), 1763
iter() (*xml.etree.ElementTree.ElementTree* のメソッド), 1765
iter_attachments() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1615
iter_child_nodes() (*ast* モジュール), 2793
iter_fields() (*ast* モジュール), 2792
iter_importers() (*pkgutil* モジュール), 2694
iter_modules() (*pkgutil* モジュール), 2694
iter_parts() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1615
iter_unpack() (*struct* モジュール), 238
iter_unpack() (*struct.Struct* のメソッド), 246
iterable, **3009**
Iterable (*collections.abc* のクラス), 366
Iterable (*typing* のクラス), 2241
iterator, **3009**
Iterator (*collections.abc* のクラス), 366
Iterator (*typing* のクラス), 2241
iterdecode() (*codecs* モジュール), 250
iterdir() (*importlib.abc.Traversable* のメソッド), 2712
iterdir() (*importlib.resources.abc.Traversable* のメソッド), 2732
iterdir() (*pathlib.Path* のメソッド), 602
iterdir() (*zipfile.Path* のメソッド), 772
iterdump() (*sqlite3.Connection* のメソッド), 714
iterencode() (*codecs* モジュール), 250
iterencode() (*json.JSONEncoder* のメソッド), 1693
iterfind() (*xml.etree.ElementTree.Element* のメソッド), 1763
iterfind() (*xml.etree.ElementTree.ElementTree* のメソッド), 1765
iteritems() (*mailbox.Mailbox* のメソッド), 1700
iterkeys() (*mailbox.Mailbox* のメソッド), 1699
itermonthdates() (*calendar.Calendar* のメソッド), 328
itermonthdays() (*calendar.Calendar* のメソッド), 329
itermonthdays2() (*calendar.Calendar* のメソッド), 329
itermonthdays3() (*calendar.Calendar* のメソッド), 329
itermonthdays4() (*calendar.Calendar* のメソッド), 329
iterparse() (*xml.etree.ElementTree* モジュール), 1757
itertext() (*xml.etree.ElementTree.Element* のメソッド), 1764
itertools
    module, 535
itertools (*2to3 fixer*), 2408
itertools_imports (*2to3 fixer*), 2408
itervalues() (*mailbox.Mailbox* のメソッド), 1700
iterweekdays() (*calendar.Calendar* のメソッド), 328
ITIMER_PROF (*signal* モジュール), 1588
ITIMER_REAL (*signal* モジュール), 1588
ITIMER_VIRTUAL (*signal* モジュール), 1588
ItimerError, 1588
itruediv() (*operator* モジュール), 580
ixor() (*operator* モジュール), 580

J

-j
    compileall コマンドラインオプション, 2818
Jansen, Jack, 2989
JANUARY (*calendar* モジュール), 335
java_ver() (*platform* モジュール), 1154
join() (*asyncio.Queue* のメソッド), 1406
join() (*bytearray* のメソッド), 89
join() (*bytes* のメソッド), 89
join() (*multiprocessing.JoinableQueue* のメソッド), 1250
join() (*multiprocessing.pool.Pool* のメソッド), 1273
join() (*multiprocessing.Process* のメソッド), 1242
join() (*os.path* モジュール), 615
join() (*queue.Queue* のメソッド), 1342
join() (*shlex* モジュール), 2092
join() (*str* のメソッド), 74
join() (*threading.Thread* のメソッド), 1219
join_thread() (*multiprocessing.Queue* のメソッド), 1248
join_thread() (*test.support.threading_helper* モジュール), 2430
JoinableQueue (*multiprocessing* のクラス), 1249
JoinedStr (*ast* のクラス), 2753
joinpath() (*importlib.abc.Traversable* のメソッド), 2713
joinpath() (*importlib.resources.abc.Traversable* のメソッド), 2732
joinpath() (*pathlib.PurePath* のメソッド), 592
joinpath() (*zipfile.Path* のメソッド), 773
js_output() (*http.cookies.BaseCookie* のメソッド), 1957
js_output() (*http.cookies.Morsel* のメソッド), 1958
json
    module, 1685
JSONDecodeError, 1694
JSONDecoder (*json* のクラス), 1690
JSONEncoder (*json* のクラス), 1692
--json-lines
    json.tool コマンドラインオプション, 1697
json.tool
    module, 1696
json.tool コマンドラインオプション
    --compact, 1697
    -h, 1697
    --help, 1697
    --indent, 1697
    infile, 1697
    --json-lines, 1697
    --no-ensure-ascii, 1697
    --no-indent, 1697
    outfile, 1697
    --sort-keys, 1697
    --tab, 1697
JULY (*calendar* モジュール), 335
JUMP (*monitoring event*), 2560
JUMP (*opcode*), 2847
jump (*pdb command*), 2462
JUMP_BACKWARD (*opcode*), 2839
JUMP_BACKWARD_NO_INTERRUPT (*opcode*), 2840
JUMP_FORWARD (*opcode*), 2839
JUMP_NO_INTERRUPT (*opcode*), 2847
JUNE (*calendar* モジュール), 335

K

-k
    unittest コマンドラインオプション, 2284
kbhit() (*msvcrt* モジュール), 2852
KDEDIR, 1827
KEEP (*enum.FlagBoundary* の属性), 432
kevent() (*select* モジュール), 1570
key (*http.cookies.Morsel* の属性), 1958
key (*zoneinfo.ZoneInfo* の属性), 325
key function, **3010**
KEY_A1 (*curses* モジュール), 1132
KEY_A3 (*curses* モジュール), 1132
KEY_ALL_ACCESS (*winreg* モジュール), 2862
KEY_B2 (*curses* モジュール), 1132
KEY_BACKSPACE (*curses* モジュール), 1130
KEY_BEG (*curses* モジュール), 1133
KEY_BREAK (*curses* モジュール), 1130
KEY_BTAB (*curses* モジュール), 1133
KEY_C1 (*curses* モジュール), 1132
KEY_C3 (*curses* モジュール), 1133
KEY_CANCEL (*curses* モジュール), 1133
KEY_CATAB (*curses* モジュール), 1132
KEY_CLEAR (*curses* モジュール), 1131
KEY_CLOSE (*curses* モジュール), 1133
KEY_COMMAND (*curses* モジュール), 1133
KEY_COPY (*curses* モジュール), 1133
KEY_CREATE (*curses* モジュール), 1133
KEY_CREATE_LINK (*winreg* モジュール), 2862
KEY_CREATE_SUB_KEY (*winreg* モジュール), 2862
KEY_CTAB (*curses* モジュール), 1132
KEY_DC (*curses* モジュール), 1131

KEY_DL (*curses* モジュール), 1131
KEY_DOWN (*curses* モジュール), 1130
KEY_EIC (*curses* モジュール), 1131
KEY_END (*curses* モジュール), 1133
KEY_ENTER (*curses* モジュール), 1132
KEY_ENUMERATE_SUB_KEYS (*winreg* モジュール), 2862
KEY_EOL (*curses* モジュール), 1131
KEY_EOS (*curses* モジュール), 1131
KEY_EXECUTE (*winreg* モジュール), 2862
KEY_EXIT (*curses* モジュール), 1133
KEY_F0 (*curses* モジュール), 1131
KEY_FIND (*curses* モジュール), 1133
KEY_Fn (*curses* モジュール), 1131
KEY_HELP (*curses* モジュール), 1133
KEY_HOME (*curses* モジュール), 1130
KEY_IC (*curses* モジュール), 1131
KEY_IL (*curses* モジュール), 1131
KEY_LEFT (*curses* モジュール), 1130
KEY_LL (*curses* モジュール), 1132
KEY_MARK (*curses* モジュール), 1133
KEY_MAX (*curses* モジュール), 1137
KEY_MESSAGE (*curses* モジュール), 1134
KEY_MIN (*curses* モジュール), 1130
KEY_MOUSE (*curses* モジュール), 1137
KEY_MOVE (*curses* モジュール), 1134
KEY_NEXT (*curses* モジュール), 1134
KEY_NOTIFY (*winreg* モジュール), 2862
KEY_NPAGE (*curses* モジュール), 1131
KEY_OPEN (*curses* モジュール), 1134
KEY_OPTIONS (*curses* モジュール), 1134
KEY_PPAGE (*curses* モジュール), 1132
KEY_PREVIOUS (*curses* モジュール), 1134
KEY_PRINT (*curses* モジュール), 1132
KEY_QUERY_VALUE (*winreg* モジュール), 2862
KEY_READ (*winreg* モジュール), 2862
KEY_REDO (*curses* モジュール), 1134
KEY_REFERENCE (*curses* モジュール), 1134
KEY_REFRESH (*curses* モジュール), 1134
KEY_REPLACE (*curses* モジュール), 1134
KEY_RESET (*curses* モジュール), 1132
KEY_RESIZE (*curses* モジュール), 1137
KEY_RESTART (*curses* モジュール), 1134
KEY_RESUME (*curses* モジュール), 1134
KEY_RIGHT (*curses* モジュール), 1130
KEY_SAVE (*curses* モジュール), 1134
KEY_SBEG (*curses* モジュール), 1135
KEY_SCANCEL (*curses* モジュール), 1135
KEY_SCOMMAND (*curses* モジュール), 1135
KEY_SCOPY (*curses* モジュール), 1135
KEY_SCREATE (*curses* モジュール), 1135
KEY_SDC (*curses* モジュール), 1135
KEY_SDL (*curses* モジュール), 1135
KEY_SELECT (*curses* モジュール), 1135
KEY_SEND (*curses* モジュール), 1135
KEY_SEOL (*curses* モジュール), 1135
KEY_SET_VALUE (*winreg* モジュール), 2862
KEY_SEXIT (*curses* モジュール), 1135
KEY_SF (*curses* モジュール), 1131
KEY_SFIND (*curses* モジュール), 1135
KEY_SHELP (*curses* モジュール), 1135
KEY_SHOME (*curses* モジュール), 1136
KEY_SIC (*curses* モジュール), 1136
KEY_SLEFT (*curses* モジュール), 1136
KEY_SMESSAGE (*curses* モジュール), 1136
KEY_SMOVE (*curses* モジュール), 1136
KEY_SNEXT (*curses* モジュール), 1136
KEY_SOPTIONS (*curses* モジュール), 1136
KEY_SPREVIOUS (*curses* モジュール), 1136
KEY_SPRINT (*curses* モジュール), 1136
KEY_SR (*curses* モジュール), 1131
KEY_SREDO (*curses* モジュール), 1136
KEY_SREPLACE (*curses* モジュール), 1136
KEY_SRESET (*curses* モジュール), 1132
KEY_SRIGHT (*curses* モジュール), 1136
KEY_SRSUME (*curses* モジュール), 1136
KEY_SSAVE (*curses* モジュール), 1137
KEY_SSUSPEND (*curses* モジュール), 1137
KEY_STAB (*curses* モジュール), 1132
KEY_SUNDO (*curses* モジュール), 1137
KEY_SUSPEND (*curses* モジュール), 1137
KEY_UNDO (*curses* モジュール), 1137
KEY_UP (*curses* モジュール), 1130
KEY_WOW64_32KEY (*winreg* モジュール), 2862
KEY_WOW64_64KEY (*winreg* モジュール), 2862
KEY_WRITE (*winreg* モジュール), 2862
KeyboardInterrupt, 142
KeyError, 142
keylog_filename (*ssl.SSLContext* の属性), 1554
keyname() (*curses* モジュール), 1113
keypad() (*curses.window* のメソッド), 1124
keyrefs() (*weakref.WeakKeyDictionary* のメソッド), 387
keys() (*contextvars.Context* のメソッド), 1347
keys() (*dict* のメソッド), 119
keys() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1610
keys() (*email.message.Message* のメソッド), 1662
keys() (*mailbox.Mailbox* のメソッド), 1700
keys() (*sqlite3.Row* のメソッド), 724
keys() (*types.MappingProxyType* のメソッド), 401
keys() (*xml.etree.ElementTree.Element* のメソッド), 1762
KeysView (*collections.abc* のクラス), 367
KeysView (*typing* のクラス), 2239
keyword
    module, 2805
keyword (*ast* のクラス), 2759
keyword argument, **3010**
keywords (*functools.partial* の属性), 571
kill() (*asyncio.subprocess.Process* のメソッド), 1403
kill() (*asyncio.SubprocessTransport* のメソッド), 1452
kill() (*multiprocessing.Process* のメソッド), 1244
kill() (*os* モジュール), 932
kill() (*subprocess.Popen* のメソッド), 1324
kill_python() (*test.support.script_helper* モジュール), 2429
killchar() (*curses* モジュール), 1113
killpg() (*os* モジュール), 932
kind (*inspect.Parameter* の属性), 2663
knownfiles (*mimetypes* モジュール), 1724
kqueue() (*select* モジュール), 1570
KqueueSelector (*selectors* のクラス), 1582
KW_NAMES (*opcode*), 2843
KW_ONLY (*dataclasses* モジュール), 2597
kwargs (*inspect.BoundArguments* の属性), 2666
kwargs (*typing.ParamSpec* の属性), 2213
kwlist (*keyword* モジュール), 2805

L

-L
    calendar コマンドラインオプション, 337
-l
    calendar コマンドラインオプション, 338
    compileall コマンドラインオプション, 2817
    pickletools コマンドラインオプション, 2849
    tarfile コマンドラインオプション, 797
    trace コマンドラインオプション, 2485
    zipfile コマンドラインオプション, 777
L (*re* モジュール), 183
LabelEntry (*tkinter.tix* のクラス), 2155
LabelFrame (*tkinter.tix* のクラス), 2155
lambda, **3010**
Lambda (*ast* のクラス), 2785
LambdaType (*types* モジュール), 397
LANG, 2015, 2017, 2026, 2031
LANGUAGE, 2015, 2017
large files, 2869
LARGEST (*test.support* モジュール), 2417
LargeZipFile, 764
last() (*nntplib.NNTP* のメソッド), 2933
last_accepted (*multiprocessing.connection.Listener* の属性), 1276
last_exc (*sys* モジュール), 2544
last_traceback (*sys* モジュール), 2545
last_type (*sys* モジュール), 2545
last_value (*sys* モジュール), 2545
lastChild (*xml.dom.Node* の属性), 1776
lastcmd (*cmd.Cmd* の属性), 2088
lastgroup (*re.Match* の属性), 195
lastindex (*re.Match* の属性), 195
lastResort (*logging* モジュール), 1071
lastrowid (*sqlite3.Cursor* の属性), 723
layout() (*tkinter.ttk.Style* のメソッド), 2150
lazycache() (*linecache* モジュール), 645
LazyLoader (*importlib.util* のクラス), 2723
LBRACE (*token* モジュール), 2802
LBYL, **3010**
LC_ALL, 2015, 2017
LC_ALL (*locale* モジュール), 2034
LC_COLLATE (*locale* モジュール), 2034
LC_CTYPE (*locale* モジュール), 2034
LC_MESSAGES, 2015, 2017
LC_MESSAGES (*locale* モジュール), 2034
LC_MONETARY (*locale* モジュール), 2034
LC_NUMERIC (*locale* モジュール), 2034
LC_TIME (*locale* モジュール), 2034
lchflags() (*os* モジュール), 899
lchmod() (*os* モジュール), 899
lchmod() (*pathlib.Path* のメソッド), 609
lchown() (*os* モジュール), 899
lcm() (*math* モジュール), 448
ldexp() (*math* モジュール), 448
le() (*operator* モジュール), 571
leapdays() (*calendar* モジュール), 333
leaveok() (*curses.window* のメソッド), 1124
left (*filecmp.dircmp* の属性), 631
left() (*turtle* モジュール), 2046
left_list (*filecmp.dircmp* の属性), 631
left_only (*filecmp.dircmp* の属性), 631
LEFTSHIFT (*token* モジュール), 2802
LEFTSHIFTEQUAL (*token* モジュール), 2803

LEGACY_TRANSACTION_CONTROL (*sqlite3* モジュール), 703
len
    組み込み関数, 59, 117
len()
    built-in function, 23
length (*xml.dom.NamedNodeMap* の属性), 1781
length (*xml.dom.NodeList* の属性), 1778
length_hint() (*operator* モジュール), 575
LESS (*token* モジュール), 2801
LESSEQUAL (*token* モジュール), 2802
level (*logging.Logger* の属性), 1048
lexical analyzer, **3010**
LexicalHandler (*xml.sax.handler* のクラス), 1797
lexists() (*os.path* モジュール), 612
LF (*curses.ascii* モジュール), 1146
lgamma() (*math* モジュール), 454
lib2to3
    module, 2410
libc_ver() (*platform* モジュール), 1155
LIBRARIES_ASSEMBLY_NAME_PREFIX (*msvcrt* モジュール), 2853
library (*dbm.ndbm* モジュール), 695
library (*ssl.SSLError* の属性), 1527
LibraryLoader (*ctypes* のクラス), 1194
license (組み込み変数), 44
LifoQueue (*asyncio* のクラス), 1407
LifoQueue (*queue* のクラス), 1340
light-weight processes, 1349
limit_denominator() (*fractions.Fraction* のメソッド), 502
LimitOverrunError, 1409
lin2adpcm() (*audioop* モジュール), 2898
lin2alaw() (*audioop* モジュール), 2898
lin2lin() (*audioop* モジュール), 2898
lin2ulaw() (*audioop* モジュール), 2898
line (*bdb.Breakpoint* の属性), 2445
LINE (*monitoring event*), 2560
line (*traceback.FrameSummary* の属性), 2639
line() (*msilib.Dialog* のメソッド), 2924
line_buffering (*io.TextIOWrapper* の属性), 966
line_num (*csv.csvreader* の属性), 809
linear_regression() (*statistics* モジュール), 526
line-buffered I/O, 29
linecache
    module, 644
lineno (*ast.AST* の属性), 2750
lineno (*doctest.DocTest* の属性), 2270
lineno (*doctest.Example* の属性), 2270
lineno (*inspect.FrameInfo* の属性), 2670
lineno (*inspect.Traceback* の属性), 2671
lineno (*json.JSONDecodeError* の属性), 1694
lineno (*netrc.NetrcParseError* の属性), 837
lineno (*pyclbr.Class* の属性), 2813
lineno (*pyclbr.Function* の属性), 2813
lineno (*re.error* の属性), 190
lineno (*shlex.shlex* の属性), 2097
lineno (*SyntaxError* の属性), 146
lineno (*traceback.FrameSummary* の属性), 2639
lineno (*traceback.TracebackException* の属性), 2637
lineno (*tracemalloc.Filter* の属性), 2496
lineno (*tracemalloc.Frame* の属性), 2497
lineno (*xml.parsers.expat.ExpatError* の属性), 1818
lineno() (*fileinput* モジュール), 620
LINES, 1111, 1118
--lines
    calendar コマンドラインオプション, 338
LINES (*curses* モジュール), 1128
lines (*os.terminal_size* の属性), 893
linesep (*email.policy.Policy* の属性), 1628
linesep (*os* モジュール), 949
lineterminator (*csv.Dialect* の属性), 808
LineTooLong, 1890
link() (*os* モジュール), 900
LinkFallbackError, 782
linkname (*tarfile.TarInfo* の属性), 790
LinkOutsideDestinationError, 782
list, **3010**
    object, 62, 64
    type, 演算, 62
--list
    tarfile コマンドラインオプション, 797
    zipfile コマンドラインオプション, 777
List (*ast* のクラス), 2754
list (*pdb command*), 2462
List (*typing* のクラス), 2236
list (組み込みクラス), 64
list comprehension, **3010**
list() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1915
list() (*multiprocessing.managers.SyncManager* のメソッド), 1265
list() (*nntplib.NNTP* のメソッド), 2931
list() (*poplib.POP3* のメソッド), 1909
list() (*tarfile.TarFile* のメソッド), 785
LIST_APPEND (*opcode*), 2832
list_dialects() (*csv* モジュール), 803
LIST_EXTEND (*opcode*), 2838
list_folders() (*mailbox.Maildir* のメソッド), 1703
list_folders() (*mailbox.MH* のメソッド), 1706
ListComp (*ast* のクラス), 2761
listdir() (*os* モジュール), 900
listdrives() (*os* モジュール), 900
listen() (*logging.config* モジュール), 1074
listen() (*socket.socket* のメソッド), 1511
listen() (*turtle* モジュール), 2071
listener (*logging.handlers.QueueHandler* の属性), 1106
Listener (*multiprocessing.connection* のクラス), 1275
--listfuncs
    trace コマンドラインオプション, 2485
listMethods() (*xmlrpc.client.ServerProxy.system* のメソッド), 1975
listmounts() (*os* モジュール), 901
ListNoteBook (*tkinter.tix* のクラス), 2157
listvolumes() (*os* モジュール), 901
listxattr() (*os* モジュール), 925
Literal (*typing* モジュール), 2199
literal_eval() (*ast* モジュール), 2791
LiteralString (*typing* モジュール), 2194
LittleEndianStructure (*ctypes* のクラス), 1209
LittleEndianUnion (*ctypes* のクラス), 1209
ljust() (*bytearray* のメソッド), 91
ljust() (*bytes* のメソッド), 91
ljust() (*str* のメソッド), 74
LK_LOCK (*msvcrt* モジュール), 2851
LK_NBLCK (*msvcrt* モジュール), 2851
LK_NBRLCK (*msvcrt* モジュール), 2851
LK_RLCK (*msvcrt* モジュール), 2851
LK_UNLCK (*msvcrt* モジュール), 2852
ll (*pdb command*), 2462
LMTP (*smtplib* のクラス), 1921
ln() (*decimal.Context* のメソッド), 482
ln() (*decimal.Decimal* のメソッド), 472
LNKTYPE (*tarfile* モジュール), 782
Load (*ast* のクラス), 2755
load() (*http.cookiejar.FileCookieJar* のメソッド), 1964
load() (*http.cookies.BaseCookie* のメソッド), 1957
load() (*json* モジュール), 1689
load() (*marshal* モジュール), 689
load() (*pickle* モジュール), 664
load() (*pickle.Unpickler* のメソッド), 668
load() (*plistlib* モジュール), 839
load() (*tomllib* モジュール), 835
load() (*tracemalloc.Snapshot* のクラスメソッド), 2497
LOAD_ASSERTION_ERROR (*opcode*), 2834
LOAD_ATTR (*opcode*), 2838
LOAD_BUILD_CLASS (*opcode*), 2834
load_cert_chain() (*ssl.SSLContext* のメソッド), 1547
LOAD_CLOSURE (*opcode*), 2841
LOAD_CONST (*opcode*), 2836
load_default_certs() (*ssl.SSLContext* のメソッド), 1548
LOAD_DEREF (*opcode*), 2841
load_dh_params() (*ssl.SSLContext* のメソッド), 1551
load_extension() (*sqlite3.Connection* のメソッド), 714
LOAD_FAST (*opcode*), 2841
LOAD_FAST_AND_CLEAR (*opcode*), 2841
LOAD_FAST_CHECK (*opcode*), 2841
LOAD_FROM_DICT_OR_DEREF (*opcode*), 2842
LOAD_FROM_DICT_OR_GLOBALS (*opcode*), 2837
LOAD_GLOBAL (*opcode*), 2841
LOAD_LOCALS (*opcode*), 2837
LOAD_METHOD (*opcode*), 2847
load_module() (*importlib.abc.FileLoader* のメソッド), 2709
load_module() (*importlib.abc.InspectLoader* のメソッド), 2709
load_module() (*importlib.abc.Loader* のメソッド), 2706
load_module() (*importlib.abc.SourceLoader* のメソッド), 2711
load_module() (*importlib.machinery.SourceFileLoader* のメソッド), 2717
load_module() (*importlib.machinery.SourcelessFileLoader* のメソッド), 2717
load_module() (*zipimport.zipimporter* のメソッド), 2691
LOAD_NAME (*opcode*), 2836

load_package_tests() (*test.support* モジュール), 2424
LOAD_SUPER_ATTR (*opcode*), 2839
load_verify_locations() (*ssl.SSLContext* のメソッド), 1548
loader, **3011**
Loader (*importlib.abc* のクラス), 2706
loader (*importlib.machinery.ModuleSpec* の属性), 2719
loader_state (*importlib.machinery.ModuleSpec* の属性), 2719
LoadError, 1960
LoadFileDialog (*tkinter.filedialog* のクラス), 2124
LoadKey() (*winreg* モジュール), 2857
LoadLibrary() (*ctypes.LibraryLoader* のメソッド), 1195
loads() (*json* モジュール), 1690
loads() (*marshal* モジュール), 690
loads() (*pickle* モジュール), 665
loads() (*plistlib* モジュール), 839
loads() (*tomllib* モジュール), 835
loads() (*xmlrpc.client* モジュール), 1981
loadTestsFromModule() (*unittest.TestLoader* のメソッド), 2309
loadTestsFromName() (*unittest.TestLoader* のメソッド), 2310
loadTestsFromNames() (*unittest.TestLoader* のメソッド), 2310
loadTestsFromTestCase() (*unittest.TestLoader* のメソッド), 2309
local (*threading* のクラス), 1217
LOCAL_CREDS (*socket* モジュール), 1496
LOCAL_CREDS_PERSISTENT (*socket* モジュール), 1496
localcontext() (*decimal* モジュール), 477
locale
    module, 2025
--locale
    calendar コマンドラインオプション, 337
LOCALE (*re* モジュール), 183
localeconv() (*locale* モジュール), 2026
LocaleHTMLCalendar (*calendar* のクラス), 332
LocaleTextCalendar (*calendar* のクラス), 332
localize() (*locale* モジュール), 2033
localName (*xml.dom.Attr* の属性), 1781
localName (*xml.dom.Node* の属性), 1776
--locals
    unittest コマンドラインオプション, 2284
locals()
    built-in function, 24
localtime() (*email.utils* モジュール), 1680
localtime() (*time* モジュール), 973
Locator (*xml.sax.xmlreader* のクラス), 1805
Lock (*asyncio* のクラス), 1392
Lock (*multiprocessing* のクラス), 1256
lock (*sys.thread_info* の属性), 2555
Lock (*threading* のクラス), 1221
lock() (*mailbox.Babyl* のメソッド), 1708
lock() (*mailbox.Mailbox* のメソッド), 1702
lock() (*mailbox.Maildir* のメソッド), 1704
lock() (*mailbox.mbox* のメソッド), 1705
lock() (*mailbox.MH* のメソッド), 1707
lock() (*mailbox.MMDF* のメソッド), 1709
Lock() (*multiprocessing.managers.SyncManager* のメソッド), 1264
LOCK_EX (*fcntl* モジュール), 2880
LOCK_NB (*fcntl* モジュール), 2880
LOCK_SH (*fcntl* モジュール), 2880
LOCK_UN (*fcntl* モジュール), 2880
locked() (*_thread.lock* のメソッド), 1351
locked() (*asyncio.Condition* のメソッド), 1395
locked() (*asyncio.Lock* のメソッド), 1393
locked() (*asyncio.Semaphore* のメソッド), 1397
locked() (*threading.Lock* のメソッド), 1222
lockf() (*fcntl* モジュール), 2880
lockf() (*os* モジュール), 882
locking() (*msvcrt* モジュール), 2851
LockType (*_thread* モジュール), 1349
log() (*cmath* モジュール), 458
log() (*logging* モジュール), 1066
log() (*logging.Logger* のメソッド), 1053
log() (*math* モジュール), 451
log1p() (*math* モジュール), 451
log2() (*math* モジュール), 451
log10() (*cmath* モジュール), 458
log10() (*decimal.Context* のメソッド), 482
log10() (*decimal.Decimal* のメソッド), 472
log10() (*math* モジュール), 451
log_date_time_string() (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* のメソッド), 1951
log_error() (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* のメソッド), 1951
log_exception() (*wsgiref.handlers.BaseHandler* のメソッド), 1839
log_message() (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* のメソッド), 1951
log_request() (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* のメソッド), 1951
log_to_stderr() (*multiprocessing* モジュール), 1279
logb() (*decimal.Context* のメソッド), 482
logb() (*decimal.Decimal* のメソッド), 472
Logger (*logging* のクラス), 1048
LoggerAdapter (*logging* のクラス), 1064
logging
    module, 1046
    エラー, 1046
logging.config
    module, 1072
logging.handlers
    module, 1089
logical_and() (*decimal.Context* のメソッド), 482
logical_and() (*decimal.Decimal* のメソッド), 472
logical_invert() (*decimal.Context* のメソッド), 482
logical_invert() (*decimal.Decimal* のメソッド), 472
logical_or() (*decimal.Context* のメソッド), 482
logical_or() (*decimal.Decimal* のメソッド), 472
logical_xor() (*decimal.Context* のメソッド), 482
logical_xor() (*decimal.Decimal* のメソッド), 472
login() (*ftplib.FTP* のメソッド), 1900
login() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1915
login() (*nntplib.NNTP* のメソッド), 2930
login() (*smtplib.SMTP* のメソッド), 1924
login_cram_md5() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1915
login_tty() (*os* モジュール), 882
LOGNAME, 871, 1108
lognormvariate() (*random* モジュール), 508
logout() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1915
LogRecord (*logging* のクラス), 1061
long (*2to3 fixer*), 2408
LONG_TIMEOUT (*test.support* モジュール), 2416
longMessage (*unittest.TestCase* の属性), 2303
longname() (*curses* モジュール), 1113
lookup() (*codecs* モジュール), 247
lookup() (*symtable.SymbolTable* のメソッド), 2797
lookup() (*tkinter.ttk.Style* のメソッド), 2150
lookup() (*unicodedata* モジュール), 224
lookup_error() (*codecs* モジュール), 252
LookupError, 141
loop
    over mutable sequence, 60
LOOPBACK_TIMEOUT (*test.support* モジュール), 2415
lower() (*bytearray* のメソッド), 98
lower() (*bytes* のメソッド), 98
lower() (*str* のメソッド), 74
LPAR (*token* モジュール), 2800
lpAttributeList (*subprocess.STARTUPINFO* の属性), 1326
lru_cache() (*functools* モジュール), 559
lseek() (*os* モジュール), 883
LShift (*ast* のクラス), 2757
lshift() (*operator* モジュール), 573
LSQB (*token* モジュール), 2801
lstat() (*os* モジュール), 901
lstat() (*pathlib.Path* のメソッド), 599
lstrip() (*bytearray* のメソッド), 92
lstrip() (*bytes* のメソッド), 92
lstrip() (*str* のメソッド), 74
lsub() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1915
Lt (*ast* のクラス), 2758
lt() (*operator* モジュール), 571
lt() (*turtle* モジュール), 2046
LtE (*ast* のクラス), 2758
LWPCookieJar (*http.cookiejar* のクラス), 1965
lzma
    module, 756
LZMACompressor (*lzma* のクラス), 758
LZMADecompressor (*lzma* のクラス), 759

LZMAError, 756
LZMAFile (*lzma* のクラス), 757

M

-m
    ast コマンドラインオプション, 2795
    calendar コマンドラインオプション, 338
    cProfile コマンドラインオプション, 2468
    pdb コマンドラインオプション, 2456
    pickletools コマンドラインオプション, 2849
    trace コマンドラインオプション, 2485
    zipapp コマンドラインオプション, 2519
M (*re* モジュール), 183
mac_ver() (*platform* モジュール), 1155
machine() (*platform* モジュール), 1152
macros (*netrc.netrc* の属性), 838
MADV_AUTOSYNC (*mmap* モジュール), 1602
MADV_CORE (*mmap* モジュール), 1602
MADV_DODUMP (*mmap* モジュール), 1602
MADV_DOFORK (*mmap* モジュール), 1602
MADV_DONTDUMP (*mmap* モジュール), 1602
MADV_DONTFORK (*mmap* モジュール), 1602
MADV_DONTNEED (*mmap* モジュール), 1602
MADV_FREE (*mmap* モジュール), 1602
MADV_FREE_REUSABLE (*mmap* モジュール), 1602
MADV_FREE_REUSE (*mmap* モジュール), 1602
MADV_HUGEPAGE (*mmap* モジュール), 1602
MADV_HWPOISON (*mmap* モジュール), 1602
MADV_MERGEABLE (*mmap* モジュール), 1602
MADV_NOCORE (*mmap* モジュール), 1602
MADV_NOHUGEPAGE (*mmap* モジュール), 1602
MADV_NORMAL (*mmap* モジュール), 1602
MADV_NOSYNC (*mmap* モジュール), 1602
MADV_PROTECT (*mmap* モジュール), 1602
MADV_RANDOM (*mmap* モジュール), 1602
MADV_REMOVE (*mmap* モジュール), 1602
MADV_SEQUENTIAL (*mmap* モジュール), 1602
MADV_SOFT_OFFLINE (*mmap* モジュール), 1602
MADV_UNMERGEABLE (*mmap* モジュール), 1602
MADV_WILLNEED (*mmap* モジュール), 1602
madvise() (*mmap.mmap* のメソッド), 1600
magic
    メソッド, 3011
magic method, **3011**
MAGIC_NUMBER (*importlib.util* モジュール), 2720
MagicMock (*unittest.mock* のクラス), 2362
mailbox
    module, 1698
Mailbox (*mailbox* のクラス), 1698
mailcap
    module, 2916
Maildir (*mailbox* のクラス), 1702
MaildirMessage (*mailbox* のクラス), 1710
--main
    zipapp コマンドラインオプション, 2519
main() (*site* モジュール), 2681
main() (*unittest* モジュール), 2316
main_thread() (*threading* モジュール), 1215
mainloop() (*turtle* モジュール), 2073
maintype (*email.headerregistry.ContentTypeHeader* の属性), 1641
major (*email.headerregistry.MIMEVersionHeader* の属性), 1641
major() (*os* モジュール), 904
make_alternative() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1616
make_archive() (*shutil* モジュール), 654
make_bad_fd() (*test.support.os_helper* モジュール), 2432
MAKE_CELL (*opcode*), 2841
make_cookies() (*http.cookiejar.CookieJar* のメソッド), 1963
make_dataclass() (*dataclasses* モジュール), 2596
make_file() (*difflib.HtmlDiff* のメソッド), 204
MAKE_FUNCTION (*opcode*), 2843
make_header() (*email.header* モジュール), 1675
make_legacy_pyc() (*test.support.import_helper* モジュール), 2435
make_mixed() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1616
make_msgid() (*email.utils* モジュール), 1680
make_parser() (*xml.sax* モジュール), 1794
make_pkg() (*test.support.script_helper* モジュール), 2429
make_related() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1615
make_script() (*test.support.script_helper* モジュール), 2429
make_server() (*wsgiref.simple_server* モジュール), 1833
make_table() (*difflib.HtmlDiff* のメソッド), 204
make_zip_pkg() (*test.support.script_helper* モジュール), 2429
make_zip_script() (*test.support.script_helper* モジュール), 2429
makedev() (*os* モジュール), 904
makedirs() (*os* モジュール), 902
makeelement() (*xml.etree.ElementTree.Element* のメソッド), 1764
makefile() (*socket.socket* のメソッド), 1511
makeLogRecord() (*logging* モジュール), 1068
makePickle() (*logging.handlers.SocketHandler* のメソッド), 1097
makeRecord() (*logging.Logger* のメソッド), 1054
makeSocket() (*logging.handlers.DatagramHandler* のメソッド), 1098
makeSocket() (*logging.handlers.SocketHandler* のメソッド), 1096
maketrans() (*bytearray* の静的メソッド), 89
maketrans() (*bytes* の静的メソッド), 89
maketrans() (*str* の静的メソッド), 74
MalformedHeaderDefect, 1637
manager (*logging.LoggerAdapter* の属性), 1064
mangle_from_ (*email.policy.Compat32* の属性), 1635
mangle_from_ (*email.policy.Policy* の属性), 1629
MANPAGER, 2244
mant_dig (*sys.float_info* の属性), 2536
map (*2to3 fixer*), 2408
map()
    built-in function, 24
map() (*concurrent.futures.Executor* のメソッド), 1301
map() (*multiprocessing.pool.Pool* のメソッド), 1272
map() (*tkinter.ttk.Style* のメソッド), 2149
MAP_ADD (*opcode*), 2833
MAP_ALIGNED_SUPER (*mmap* モジュール), 1602
MAP_ANON (*mmap* モジュール), 1602
MAP_ANONYMOUS (*mmap* モジュール), 1602
map_async() (*multiprocessing.pool.Pool* のメソッド), 1272
MAP_CONCEAL (*mmap* モジュール), 1602
MAP_DENYWRITE (*mmap* モジュール), 1602
MAP_EXECUTABLE (*mmap* モジュール), 1602
MAP_POPULATE (*mmap* モジュール), 1602
MAP_PRIVATE (*mmap* モジュール), 1602
MAP_SHARED (*mmap* モジュール), 1602
MAP_STACK (*mmap* モジュール), 1602
map_table_b2() (*stringprep* モジュール), 228
map_table_b3() (*stringprep* モジュール), 228
map_to_type() (*email.headerregistry.HeaderRegistry* のメソッド), 1643
mapLogRecord() (*logging.handlers.HTTPHandler* のメソッド), 1104
mapping, **3011**
    object, 117
    types, 演算, 117
Mapping (*collections.abc* のクラス), 367
Mapping (*typing* のクラス), 2239
mapping() (*msilib.Control* のメソッド), 2924
MappingProxyType (*types* のクラス), 400
MappingView (*collections.abc* のクラス), 367
MappingView (*typing* のクラス), 2239
mapPriority() (*logging.handlers.SysLogHandler* のメソッド), 1100
maps (*collections.ChainMap* の属性), 339
maps() (*nis* モジュール), 2926
MARCH (*calendar* モジュール), 335
markcoroutinefunction() (*inspect* モジュール), 2656
marshal
    module, 688
master (*tkinter.Tk* の属性), 2104
Match (*ast* のクラス), 2775
Match (*re* のクラス), 192
Match (*typing* のクラス), 2238
match() (*nis* モジュール), 2925

match() (*pathlib.PurePath* のメソッド), 592
match() (*re* モジュール), 185
match() (*re.Pattern* のメソッド), 191
match_case (*ast* のクラス), 2775
MATCH_CLASS (*opcode*), 2844
MATCH_KEYS (*opcode*), 2835
MATCH_MAPPING (*opcode*), 2835
MATCH_SEQUENCE (*opcode*), 2835
match_value() (*test.support.Matcher* のメソッド), 2427
MatchAs (*ast* のクラス), 2781
MatchClass (*ast* のクラス), 2780
Matcher (*test.support* のクラス), 2427
matches() (*test.support.Matcher* のメソッド), 2427
MatchMapping (*ast* のクラス), 2779
MatchOr (*ast* のクラス), 2782
MatchSequence (*ast* のクラス), 2777
MatchSingleton (*ast* のクラス), 2777
MatchStar (*ast* のクラス), 2778
MatchValue (*ast* のクラス), 2776
math
    module, 50, 445, 460
matmul() (*operator* モジュール), 573
MatMult (*ast* のクラス), 2757
max
    組み込み関数, 59
max (*datetime.date* の属性), 280
max (*datetime.datetime* の属性), 289
max (*datetime.time* の属性), 301
max (*datetime.timedelta* の属性), 275
max (*sys.float_info* の属性), 2536
max()
    built-in function, 24
max() (*audioop* モジュール), 2898
max() (*decimal.Context* のメソッド), 482
max() (*decimal.Decimal* のメソッド), 472
max_10_exp (*sys.float_info* の属性), 2536
max_count (*email.headerregistry.BaseHeader* の属性), 1638
MAX_EMAX (*decimal* モジュール), 485
max_exp (*sys.float_info* の属性), 2536
MAX_INTERPOLATION_DEPTH (*configparser* モジュール), 832
max_line_length (*email.policy.Policy* の属性), 1628
max_lines (*textwrap.TextWrapper* の属性), 224
max_mag() (*decimal.Context* のメソッド), 483
max_mag() (*decimal.Decimal* のメソッド), 472
max_memuse (*test.support* モジュール), 2416
MAX_PREC (*decimal* モジュール), 485
max_prefixlen (*ipaddress.IPv4Address* の属性), 1992
max_prefixlen (*ipaddress.IPv4Network* の属性), 1999
max_prefixlen (*ipaddress.IPv6Address* の属性), 1996
max_prefixlen (*ipaddress.IPv6Network* の属性), 2003
MAX_Py_ssize_t (*test.support* モジュール), 2416
maxarray (*reprlib.Repr* の属性), 413
maxdeque (*reprlib.Repr* の属性), 413
maxdict (*reprlib.Repr* の属性), 413
maxDiff (*unittest.TestCase* の属性), 2304
maxfrozenset (*reprlib.Repr* の属性), 413
MAXIMUM_SUPPORTED (*ssl.TLSVersion* の属性), 1540
maximum_version (*ssl.SSLContext* の属性), 1554
maxlen (*collections.deque* の属性), 348
maxlevel (*reprlib.Repr* の属性), 413
maxlist (*reprlib.Repr* の属性), 413
maxlong (*reprlib.Repr* の属性), 413
maxother (*reprlib.Repr* の属性), 413
maxpp() (*audioop* モジュール), 2898
maxset (*reprlib.Repr* の属性), 413
maxsize (*asyncio.Queue* の属性), 1406
maxsize (*sys* モジュール), 2545
maxstring (*reprlib.Repr* の属性), 413
maxtuple (*reprlib.Repr* の属性), 413
maxunicode (*sys* モジュール), 2545
MAXYEAR (*datetime* モジュール), 272
MAY (*calendar* モジュール), 335
MB_ICONASTERISK (*winsound* モジュール), 2867
MB_ICONEXCLAMATION (*winsound* モジュール), 2867
MB_ICONHAND (*winsound* モジュール), 2867
MB_ICONQUESTION (*winsound* モジュール), 2867
MB_OK (*winsound* モジュール), 2867
mbox (*mailbox* のクラス), 1704
mboxMessage (*mailbox* のクラス), 1713
md5() (*hashlib* モジュール), 845
mean (*statistics.NormalDist* の属性), 527
mean() (*statistics* モジュール), 516
measure() (*tkinter.font.Font* のメソッド), 2120
median (*statistics.NormalDist* の属性), 527
median() (*statistics* モジュール), 519
median_grouped() (*statistics* モジュール), 520
median_high() (*statistics* モジュール), 519
median_low() (*statistics* モジュール), 519
member() (*enum* モジュール), 434
MemberDescriptorType (*types* モジュール), 400
memfd_create() (*os* モジュール), 922
memmove() (*ctypes* モジュール), 1202
--memo
    pickletools コマンドラインオプション, 2849
MemoryBIO (*ssl* のクラス), 1565
MemoryError, 143
MemoryHandler (*logging.handlers* のクラス), 1103
memoryview
    object, 83
memoryview (組み込みクラス), 104
memset() (*ctypes* モジュール), 1202
merge() (*heapq* モジュール), 371
message (*BaseExceptionGroup* の属性), 152
Message (*email.message* のクラス), 1658
Message (*mailbox* のクラス), 1710
Message (*tkinter.messagebox* のクラス), 2125
message digest, MD5, 843
message_factory (*email.policy.Policy* の属性), 1629
message_from_binary_file() (*email* モジュール), 1621
message_from_bytes() (*email* モジュール), 1621
message_from_file() (*email* モジュール), 1621
message_from_string() (*email* モジュール), 1621
MessageBeep() (*winsound* モジュール), 2865
MessageClass (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* の属性), 1949
MessageDefect, 1636
MessageError, 1635
MessageParseError, 1635
messages (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1820
meta path finder, **3011**
meta() (*curses* モジュール), 1113
meta_path (*sys* モジュール), 2545
metaclass, **3011**
metaclass (*2to3 fixer*), 2408
metadata() (*importlib.metadata* モジュール), 2737
--metadata-encoding
    zipfile コマンドラインオプション, 778
MetaPathFinder (*importlib.abc* のクラス), 2705
metavar (*optparse.Option* の属性), 2954
MetavarTypeHelpFormatter (*argparse* のクラス), 991
Meter (*tkinter.tix* のクラス), 2155
method (*urllib.request.Request* の属性), 1851
method resolution order, **3012**
METHOD_BLOWFISH (*crypt* モジュール), 2913
method_calls (*unittest.mock.Mock* の属性), 2334
METHOD_CRYPT (*crypt* モジュール), 2913
METHOD_MD5 (*crypt* モジュール), 2913
METHOD_SHA256 (*crypt* モジュール), 2913
METHOD_SHA512 (*crypt* モジュール), 2913
methodattrs (*2to3 fixer*), 2408
methodcaller() (*operator* モジュール), 577
MethodDescriptorType (*types* モジュール), 398
methodHelp() (*xmlrpc.client.ServerProxy.system* のメソッド), 1975
methods (*crypt* モジュール), 2913
methods (*pyclbr.Class* の属性), 2814
methodSignature() (*xmlrpc.client.ServerProxy.system* のメソッド), 1975
MethodType (*types* モジュール), 398
MethodWrapperType (*types* モジュール), 398
metrics() (*tkinter.font.Font* のメソッド), 2120
MFD_ALLOW_SEALING (*os* モジュール), 923
MFD_CLOEXEC (*os* モジュール), 923
MFD_HUGE_1GB (*os* モジュール), 923
MFD_HUGE_1MB (*os* モジュール), 923
MFD_HUGE_2GB (*os* モジュール), 923
MFD_HUGE_2MB (*os* モジュール), 923
MFD_HUGE_8MB (*os* モジュール), 923
MFD_HUGE_16GB (*os* モジュール), 923
MFD_HUGE_16MB (*os* モジュール), 923
MFD_HUGE_32MB (*os* モジュール), 923
MFD_HUGE_64KB (*os* モジュール), 923
MFD_HUGE_256MB (*os* モジュール), 923
MFD_HUGE_512KB (*os* モジュール), 923
MFD_HUGE_512MB (*os* モジュール), 923
MFD_HUGE_MASK (*os* モジュール), 923
MFD_HUGE_SHIFT (*os* モジュール), 923
MFD_HUGETLB (*os* モジュール), 923
MH (*mailbox* のクラス), 1706

MHMessage (*mailbox* のクラス), 1715
microsecond (*datetime.datetime* の属性), 290
microsecond (*datetime.time* の属性), 301
microseconds (*datetime.timedelta* の属性), 276
MIME
    base64 encoding, 1726
    content type, 1722
    headers, 2900
    quoted-printable encoding, 1734
    ヘッダー, 1722
MIMEApplication (*email.mime.application* のクラス), 1670
MIMEAudio (*email.mime.audio* のクラス), 1670
MIMEBase (*email.mime.base* のクラス), 1669
MIMEImage (*email.mime.image* のクラス), 1671
MIMEMessage (*email.mime.message* のクラス), 1671
MIMEMultipart (*email.mime.multipart* のクラス), 1669
MIMENonMultipart (*email.mime.nonmultipart* のクラス), 1669
MIMEPart (*email.message* のクラス), 1617
MIMEText (*email.mime.text* のクラス), 1672
mimetypes
    module, 1722
MimeTypes (*mimetypes* のクラス), 1725
MIMEVersionHeader (*email.headerregistry* のクラス), 1641
min
    組み込み関数, 59
min (*datetime.date* の属性), 280
min (*datetime.datetime* の属性), 289
min (*datetime.time* の属性), 301
min (*datetime.timedelta* の属性), 275
min (*sys.float_info* の属性), 2536
min()
    built-in function, 25
min() (*decimal.Context* のメソッド), 483
min() (*decimal.Decimal* のメソッド), 472
min_10_exp (*sys.float_info* の属性), 2536
MIN_EMIN (*decimal* モジュール), 485
MIN_ETINY (*decimal* モジュール), 485
min_exp (*sys.float_info* の属性), 2536
min_mag() (*decimal.Context* のメソッド), 483
min_mag() (*decimal.Decimal* のメソッド), 473
MINEQUAL (*token* モジュール), 2802
MINIMUM_SUPPORTED (*ssl.TLSVersion* の属性), 1539
minimum_version (*ssl.SSLContext* の属性), 1555
minmax() (*audioop* モジュール), 2898
minor (*email.headerregistry.MIMEVersionHeader* の属性), 1641
minor() (*os* モジュール), 904
MINUS (*token* モジュール), 2801
minus() (*decimal.Context* のメソッド), 483
minute (*datetime.datetime* の属性), 290
minute (*datetime.time* の属性), 301
MINYEAR (*datetime* モジュール), 272
mirrored() (*unicodedata* モジュール), 225
misc_header (*cmd.Cmd* の属性), 2088
MisplacedEnvelopeHeaderDefect, 1637
--missing
    trace コマンドラインオプション, 2485
MISSING (*contextvars.Token* の属性), 1345
MISSING (*dataclasses* モジュール), 2597
MISSING (*sys.monitoring* モジュール), 2563
MISSING_C_DOCSTRINGS (*test.support* モジュール), 2417
missing_compiler_executable() (*test.support* モジュール), 2425
MissingHeaderBodySeparatorDefect, 1637
MissingSectionHeaderError, 834
MIXERDEV, 2972
mkd() (*ftplib.FTP* のメソッド), 1903
mkdir() (*os* モジュール), 902
mkdir() (*pathlib.Path* のメソッド), 606
mkdir() (*zipfile.ZipFile* のメソッド), 771
mkdtemp() (*tempfile* モジュール), 636
mkfifo() (*os* モジュール), 903
mknod() (*os* モジュール), 903
mksalt() (*crypt* モジュール), 2914
mkstemp() (*tempfile* モジュール), 635
mktemp() (*tempfile* モジュール), 639
mktime() (*time* モジュール), 973
mktime_tz() (*email.utils* モジュール), 1682
mlsd() (*ftplib.FTP* のメソッド), 1902
mmap
    module, 1596
mmap (*mmap* のクラス), 1597
MMDF (*mailbox* のクラス), 1709
MMDFMessage (*mailbox* のクラス), 1718
Mock (*unittest.mock* のクラス), 2325
mock_add_spec() (*unittest.mock.Mock* のメソッド), 2329
mock_calls (*unittest.mock.Mock* の属性), 2334
mock_open() (*unittest.mock* モジュール), 2369
Mod (*ast* のクラス), 2757
mod() (*operator* モジュール), 573
--mode
    ast コマンドラインオプション, 2795
mode (*io.FileIO* の属性), 961
mode (*ossaudiodev.oss_audio_device* の属性), 2975
mode (*statistics.NormalDist* の属性), 527
mode (*tarfile.TarInfo* の属性), 790
mode() (*statistics* モジュール), 520
mode() (*turtle* モジュール), 2074
modes
    ファイル, 26
modf() (*math* モジュール), 448
modified() (*urllib.robotparser.RobotFileParser* のメソッド), 1882
Modify() (*msilib.View* のメソッド), 2920
modify() (*select.devpoll* のメソッド), 1572
modify() (*select.epoll* のメソッド), 1574
modify() (*selectors.BaseSelector* のメソッド), 1581
modify() (*select.poll* のメソッド), 1575
module, **3012**
    __future__, 2645
    __main__, 2573, 2698, 2699
    _locale, 2026
    _thread, 1349
    _tkinter, 2105
    abc, 2624
    aifc, 2893
    argparse, 986
    array, 83, 380
    ast, 2745
    asynchat, 2995
    asyncio, 1353
    asyncore, 2995
    atexit, 2630
    audioop, 2896
    base64, 1726, 1731
    bdb, 2444, 2455
    binascii, 1731
    bisect, 375
    builtins, 40, 2572
    bz2, 750
    calendar, 328
    cgi, 2900
    cgitb, 2909
    chunk, 2911
    cmath, 455
    cmd, 2085, 2455
    code, 2683
    codecs, 246
    codeop, 2686
    collections, 338
    collections.abc, 362
    colorsys, 2012
    compileall, 2816
    concurrent.futures, 1300
    configparser, 811
    contextlib, 2604
    contextvars, 1344
    copy, 403, 683
    copyreg, 683
    cProfile, 2469
    crypt, 2871, 2912
    csv, 801
    ctypes, 1167
    curses, 1108
    curses.ascii, 1145
    curses.panel, 1150
    curses.textpad, 1143
    dataclasses, 2589
    datetime, 271
    dbm, 690
    dbm.dumb, 695
    dbm.gnu, 686, 692
    dbm.ndbm, 686, 694
    decimal, 461
    difflib, 202
    dis, 2822
    distutils, 2995
    doctest, 2249
    email, 1605
    email.charset, 1675
    email.contentmanager, 1645
    email.encoders, 1679
    email.errors, 1635
    email.generator, 1622
    email.header, 1672
    email.headerregistry, 1637
    email.iterators, 1683
    email.message, 1606
    email.mime, 1669
    email.mime.application, 1670
    email.mime.audio, 1670
    email.mime.base, 1669
    email.mime.image, 1671
    email.mime.message, 1671
    email.mime.multipart, 1669
    email.mime.nonmultipart, 1669
    email.mime.text, 1672
    email.parser, 1617

email.policy, 1626
email.utils, 1680
encodings.idna, 268
encodings.mbcs, 269
encodings.utf_8_sig, 269
ensurepip, 2503
enum, 416
errno, 144, 1156
faulthandler, 2451
fcntl, 2878
filecmp, 629
fileinput, 619
fnmatch, 642
fractions, 499
ftplib, 1898
functools, 557
gc, 2647
getopt, 1043
getpass, 1107
gettext, 2015
glob, 640, 643
graphlib, 436
grp, 2872
gzip, 746
hashlib, 843
heapq, 370
hmac, 858
html, 1737
html.entities, 1744
html.parser, 1738
http, 1883
http.client, 1887
http.cookiejar, 1960
http.cookies, 1955
http.server, 1946
idlelib, 2176
imaplib, 1911
imghdr, 2915
imp, 2996
importlib, 2701
importlib.abc, 2705
importlib.machinery, 2713
importlib.metadata, 2733
importlib.resources, 2727
importlib.resources.abc, 2731
importlib.util, 2720
inspect, 2652
io, 951
ipaddress, 1990
itertools, 535
json, 1685
json.tool, 1696
keyword, 2805
lib2to3, 2410
linecache, 644
locale, 2025
logging, 1046
logging.config, 1072
logging.handlers, 1089
lzma, 756
mailbox, 1698
mailcap, 2916
marshal, 688
math, 50, 445, 460
mimetypes, 1722
mmap, 1596
modulefinder, 2696
msilib, 2918
msvcrt, 2851
multiprocessing, 1232
multiprocessing.connection, 1275
multiprocessing.dummy, 1280
multiprocessing.managers, 1262
multiprocessing.pool, 1271
multiprocessing.shared_memory, 1293
multiprocessing.sharedctypes, 1259
netrc, 837
nis, 2925
nntplib, 2926
numbers, 441
operator, 571
optparse, 2935
os, 865, 2869
os.path, 610
ossaudiodev, 2971
pathlib, 581
pdb, 2455
pickle, 403, 661, 683, 684, 688
pickletools, 2849
pipes, 2977
pkgutil, 2692
platform, 1151
plistlib, 838
poplib, 1907
posix, 2869
pprint, 404
profile, 2469
pstats, 2471
pty, 886, 2876
pwd, 612, 2870
py_compile, 2814
pyclbr, 2812
pydoc, 2243
pyexpat, 1810
queue, 1339
quopri, 1734
random, 503
re, 69, 172, 642
readline, 229
reprlib, 412
resource, 2881
rlcompleter, 234
runpy, 2698
sched, 1337
secrets, 860
select, 1569
selectors, 1578
shelve, 684, 688
shlex, 2092
shutil, 645
signal, 1351, 1583
site, 2678
sitecustomize, 2680
smtpd, 2996
smtplib, 1920
sndhdr, 2978
socket, 1486, 1825
socketserver, 1935
spwd, 2980
sqlite3, 697
ssl, 1524
stat, 622, 911
statistics, 515
string, 157
stringprep, 227
struct, 237, 1517
subprocess, 1310
sunau, 2981
symtable, 2796
sys, 29, 2525
sysconfig, 2564
syslog, 2887
sys.monitoring, 2558
tabnanny, 2811
tarfile, 778
telnetlib, 2985
tempfile, 632
termios, 2873
test, 2411
test.regrtest, 2414
test.support, 2414
test.support.bytecode_helper, 2429
test.support.import_helper, 2434
test.support.os_helper, 2431
test.support.script_helper, 2428
test.support.socket_helper, 2427
test.support.threading_helper, 2430
test.support.warnings_helper, 2435
textwrap, 220
threading, 1213
time, 970
timeit, 2477
tkinter, 2101
tkinter.colorchooser, 2119
tkinter.commondialog, 2125
tkinter.dnd, 2128
tkinter.filedialog, 2122
tkinter.font, 2119
tkinter.messagebox, 2125
tkinter.scrolledtext, 2128
tkinter.simpledialog, 2121
tkinter.tix, 2154
tkinter.ttk, 2130
token, 2800
tokenize, 2805
tomllib, 835
trace, 2484
traceback, 2632
tracemalloc, 2487
tty, 2875
turtle, 2037
turtledemo, 2083
types, 134, 394
typing, 2177
unicodedata, 224
unittest, 2280
unittest.mock, 2322
urllib, 1843
urllib.error, 1880
urllib.parse, 1868
urllib.request, 1843, 1887
urllib.response, 1868
urllib.robotparser, 1881
usercustomize, 2680
uu, 1731, 2989
uuid, 1929
venv, 2506
warnings, 2580
wave, 2009
weakref, 384
webbrowser, 1825
検索 パス, 644, 2546, 2678
winreg, 2853
winsound, 2865
wsgiref, 1828
wsgiref.handlers, 1836
wsgiref.headers, 1831
wsgiref.simple_server, 1833
wsgiref.types, 1840
wsgiref.util, 1829
wsgiref.validate, 1834
xdrlib, 2990
xml, 1744
xml.dom, 1772

xml.dom.minidom, 1785
xml.dom.pulldom, 1791
xml.etree.ElementInclude, 1761
xml.etree.ElementTree, 1746
xml.parsers.expat, 1810
xml.parsers.expat.errors, 1820
xml.parsers.expat.model, 1819
xmlrpc, 1972
xmlrpc.client, 1972
xmlrpc.server, 1983
xml.sax, 1794
xml.sax.handler, 1796
xml.sax.saxutils, 1803
xml.sax.xmlreader, 1805
zipapp, 2518
zipfile, 764
zipimport, 2689
zlib, 741
zoneinfo, 321
Module (*ast* のクラス), 2751
module (*pyclbr.Class* の属性), 2813
module (*pyclbr.Function* の属性), 2813
Module browser, 2161
module spec, **3012**
module_from_spec() (*importlib.util* モジュール), 2722
modulefinder
module, 2696
ModuleFinder (*modulefinder* のクラス), 2696
ModuleInfo (*pkgutil* のクラス), 2692
ModuleNotFoundError, 142
modules (*modulefinder.ModuleFinder* の属性), 2697
modules (*sys* モジュール), 2545
modules_cleanup() (*test.support.import_helper* モジュール), 2435
modules_setup() (*test.support.import_helper* モジュール), 2434
ModuleSpec (*importlib.machinery* のクラス), 2719
ModuleType (*types* のクラス), 398
modulus (*sys.hash_info* の属性), 2542
MON_1 (*locale* モジュール), 2029
MON_2 (*locale* モジュール), 2029
MON_3 (*locale* モジュール), 2029
MON_4 (*locale* モジュール), 2029
MON_5 (*locale* モジュール), 2029
MON_6 (*locale* モジュール), 2029
MON_7 (*locale* モジュール), 2029
MON_8 (*locale* モジュール), 2029
MON_9 (*locale* モジュール), 2029
MON_10 (*locale* モジュール), 2029
MON_11 (*locale* モジュール), 2029
MON_12 (*locale* モジュール), 2029
MONDAY (*calendar* モジュール), 334
monotonic() (*time* モジュール), 974
monotonic_ns() (*time* モジュール), 974
month
calendar コマンドラインオプション, 338
Month (*calendar* のクラス), 335
month (*calendar.IllegalMonthError* の属性), 336
month (*datetime.date* の属性), 281
month (*datetime.datetime* の属性), 290
month() (*calendar* モジュール), 334
month_abbr (*calendar* モジュール), 335
month_name (*calendar* モジュール), 335
monthcalendar() (*calendar* モジュール), 333
monthdatescalendar() (*calendar.Calendar* のメソッド), 329
monthdays2calendar() (*calendar.Calendar* のメソッド), 329
monthdayscalendar() (*calendar.Calendar* のメソッド), 329
monthrange() (*calendar* モジュール), 333
--months
calendar コマンドラインオプション, 338
Morsel (*http.cookies* のクラス), 1957
most_common() (*collections.Counter* のメソッド), 343
mouseinterval() (*curses* モジュール), 1113
mousemask() (*curses* モジュール), 1113
move() (*curses.panel.Panel* のメソッド), 1151
move() (*curses.window* のメソッド), 1124
move() (*mmap.mmap* のメソッド), 1600
move() (*shutil* モジュール), 650
move() (*tkinter.ttk.Treeview* のメソッド), 2147
move_to_end() (*collections.OrderedDict* のメソッド), 358
MozillaCookieJar (*http.cookiejar* のクラス), 1965
MRO, **3012**
msg (*http.client.HTTPResponse* の属性), 1895
msg (*json.JSONDecodeError* の属性), 1694
msg (*netrc.NetrcParseError* の属性), 837
msg (*re.error* の属性), 190
msg (*traceback.TracebackException* の属性), 2637
msg() (*telnetlib.Telnet* のメソッド), 2987
msi, 2918
msilib
module, 2918
msvcrt
module, 2851
mt_interact() (*telnetlib.Telnet* のメソッド), 2987
mtime (*gzip.GzipFile* の属性), 748
mtime (*tarfile.TarInfo* の属性), 790
mtime() (*urllib.robotparser.RobotFileParser* のメソッド), 1882
mul() (*audioop* モジュール), 2899
mul() (*operator* モジュール), 573
Mult (*ast* のクラス), 2757
MultiCall (*xmlrpc.client* のクラス), 1980
MULTILINE (*re* モジュール), 183
MultiLoopChildWatcher (*asyncio* のクラス), 1468
multimode() (*statistics* モジュール), 521
MultipartConversionError, 1636
MultipartInvariantViolationDefect, 1637
multiply() (*decimal.Context* のメソッド), 483
multiprocessing
module, 1232
multiprocessing.connection
module, 1275
multiprocessing.dummy
module, 1280
multiprocessing.Manager()
built-in function, 1262
multiprocessing.managers
module, 1262
multiprocessing.pool
module, 1271
multiprocessing.shared_memory
module, 1293
multiprocessing.sharedctypes
module, 1259
mutable, **3012**
sequence types, 62
MutableMapping (*collections.abc* のクラス), 367
MutableMapping (*typing* のクラス), 2239
MutableSequence (*collections.abc* のクラス), 367
MutableSequence (*typing* のクラス), 2239
MutableSet (*collections.abc* のクラス), 367
MutableSet (*typing* のクラス), 2239
mvderwin() (*curses.window* のメソッド), 1124
mvwin() (*curses.window* のメソッド), 1124
myrights() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1915

N

-N
uuid コマンドラインオプション, 1933
-n
timeit コマンドラインオプション, 2480
uuid コマンドラインオプション, 1933
webbrowser コマンドラインオプション, 1825
N_TOKENS (*token* モジュール), 2804
n_waiting (*asyncio.Barrier* の属性), 1399
n_waiting (*threading.Barrier* の属性), 1231
NAK (*curses.ascii* モジュール), 1147
--name
uuid コマンドラインオプション, 1933
Name (*ast* のクラス), 2755
name (*codecs.CodecInfo* の属性), 247
name (*contextvars.ContextVar* の属性), 1344
name (*doctest.DocTest* の属性), 2270
name (*email.headerregistry.BaseHeader* の属性), 1638
name (*enum.Enum* の属性), 420
name (*gzip.GzipFile* の属性), 748
name (*hashlib.hash* の属性), 846
name (*hmac.HMAC* の属性), 859
name (*http.cookiejar.Cookie* の属性), 1970
name (*ImportError* の属性), 142
name (*importlib.abc.FileLoader* の属性), 2709
name (*importlib.abc.Traversable* の属性), 2712
name (*importlib.machinery.ExtensionFileLoader* の属性), 2718
name (*importlib.machinery.ModuleSpec* の属性), 2719
name (*importlib.machinery.SourceFileLoader* の属性), 2716
name (*importlib.machinery.SourcelessFileLoader* の属性), 2717
name (*importlib.resources.abc.Traversable* の属性), 2732
name (*inspect.Parameter* の属性), 2663
name (*io.FileIO* の属性), 961

name (*logging.Logger* の属性), 1048
name (*multiprocessing.Process* の属性), 1243
name (*multiprocessing.shared_memory.SharedMemory* の属性), 1294
name (*os* モジュール), 866
name (*os.DirEntry* の属性), 909
name (*ossaudiodev.oss_audio_device* の属性), 2975
name (*pathlib.PurePath* の属性), 589
name (*pyclbr.Class* の属性), 2813
name (*pyclbr.Function* の属性), 2813
name (*sys.thread_info* の属性), 2555
name (*tarfile.TarInfo* の属性), 789
name (*tempfile.TemporaryDirectory* の属性), 635
name (*threading.Thread* の属性), 1219
NAME (*token* モジュール), 2800
name (*traceback.FrameSummary* の属性), 2639
name (*webbrowser* モジュール), 1828
name (*xml.dom.Attr* の属性), 1781
name (*xml.dom.DocumentType* の属性), 1778
name (*zipfile.Path* の属性), 772
name() (*unicodedata* モジュール), 225
name2codepoint (*html.entities* モジュール), 1744
Named Shared Memory, 1293
named tuple, **3012**
NAMED_FLAGS (*enum.EnumCheck* の属性), 430
NamedExpr (*ast* のクラス), 2760
NamedTemporaryFile() (*tempfile* モジュール), 633
NamedTuple (*typing* のクラス), 2215
namedtuple() (*collections* モジュール), 353
NameError, 143
namelist() (*zipfile.ZipFile* のメソッド), 767
nameprep() (*encodings.idna* モジュール), 268
namer (*logging.handlers.BaseRotatingHandler* の属性), 1092
namereplace
    error handler's name, 251
namereplace_errors() (*codecs* モジュール), 253
names() (*tkinter.font* モジュール), 2121
namespace, **3013**
--namespace
    uuid コマンドラインオプション, 1933
Namespace (*argparse* のクラス), 1013
Namespace (*multiprocessing.managers* のクラス), 1265
namespace package, **3013**
namespace() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1915
Namespace() (*multiprocessing.managers.SyncManager* のメソッド), 1264
NAMESPACE_DNS (*uuid* モジュール), 1932
NAMESPACE_OID (*uuid* モジュール), 1932
NAMESPACE_URL (*uuid* モジュール), 1932
NAMESPACE_X500 (*uuid* モジュール), 1932
NamespaceErr, 1783
NamespaceLoader (*importlib.machinery* のクラス), 2718
namespaceURI (*xml.dom.Node* の属性), 1776
nametofont() (*tkinter.font* モジュール), 2121
NaN, 17
nan (*cmath* モジュール), 460
nan (*math* モジュール), 454
nan (*sys.hash_info* の属性), 2542
nanj (*cmath* モジュール), 460
NannyNag, 2811
napms() (*curses* モジュール), 1114
nargs (*optparse.Option* の属性), 2953
native_id (*threading.Thread* の属性), 1220
nbytes (*memoryview* の属性), 111
ncurses_version (*curses* モジュール), 1127
ND (*inspect.BufferFlags* の属性), 2677
ndiff() (*difflib* モジュール), 206
ndim (*memoryview* の属性), 113
ne (*2to3 fixer*), 2408
ne() (*operator* モジュール), 571
needs_input (*bz2.BZ2Decompressor* の属性), 754
needs_input (*lzma.LZMADecompressor* の属性), 761
neg() (*operator* モジュール), 573
nested scope, **3013**
netmask (*ipaddress.IPv4Network* の属性), 2000
netmask (*ipaddress.IPv6Network* の属性), 2003
NetmaskValueError, 2008
netrc
    module, 837
netrc (*netrc* のクラス), 837
NetrcParseError, 837
netscape (*http.cookiejar.CookiePolicy* の属性), 1966
network (*ipaddress.IPv4Interface* の属性), 2006
network (*ipaddress.IPv6Interface* の属性), 2007
Network News Transfer Protocol, 2926
network_address (*ipaddress.IPv4Network* の属性), 1999
network_address (*ipaddress.IPv6Network* の属性), 2003
Never (*typing* モジュール), 2194
NEVER_EQ (*test.support* モジュール), 2417
new() (*hashlib* モジュール), 845
new() (*hmac* モジュール), 858
new-style class, **3013**
new_child() (*collections.ChainMap* のメソッド), 339
new_class() (*types* モジュール), 395
new_event_loop() (*asyncio* モジュール), 1411
new_event_loop() (*asyncio.AbstractEventLoopPolicy* のメソッド), 1465
new_panel() (*curses.panel* モジュール), 1150
newgroups() (*nntplib.NNTP* のメソッド), 2930
NEWLINE (*token* モジュール), 2800
newlines (*io.TextIOBase* の属性), 964
newnews() (*nntplib.NNTP* のメソッド), 2931
newpad() (*curses* モジュール), 1114
--new-tab
    webbrowser コマンドラインオプション, 1825
NewType (*typing* のクラス), 2217
newwin() (*curses* モジュール), 1114
--new-window
    webbrowser コマンドラインオプション, 1825
next (*2to3 fixer*), 2408
next (*pdb command*), 2461
next()
    built-in function, 25
next() (*nntplib.NNTP* のメソッド), 2933
next() (*tarfile.TarFile* のメソッド), 786
next() (*tkinter.ttk.Treeview* のメソッド), 2147
next_minus() (*decimal.Context* のメソッド), 483
next_minus() (*decimal.Decimal* のメソッド), 473
next_plus() (*decimal.Context* のメソッド), 483
next_plus() (*decimal.Decimal* のメソッド), 473
next_toward() (*decimal.Context* のメソッド), 483
next_toward() (*decimal.Decimal* のメソッド), 473
nextafter() (*math* モジュール), 448
nextfile() (*fileinput* モジュール), 621
nextkey() (*dbm.gnu.gdbm* のメソッド), 693
nextSibling (*xml.dom.Node* の属性), 1775
ngettext() (*gettext* モジュール), 2016
ngettext() (*gettext.GNUTranslations* のメソッド), 2020
ngettext() (*gettext.NullTranslations* のメソッド), 2019
nice() (*os* モジュール), 932
nis
    module, 2925
NL (*curses.ascii* モジュール), 1146
NL (*token* モジュール), 2804
nl() (*curses* モジュール), 1114
nl_langinfo() (*locale* モジュール), 2028
nlargest() (*heapq* モジュール), 371
nlst() (*ftplib.FTP* のメソッド), 1903
NNTP
    protocol, 2926
NNTP (*nntplib* のクラス), 2927
nntp_implementation (*nntplib.NNTP* の属性), 2929
NNTP_SSL (*nntplib* のクラス), 2928
nntp_version (*nntplib.NNTP* の属性), 2929
NNTPDataError, 2929
NNTPError, 2928
nntplib
    module, 2926
NNTPPermanentError, 2929
NNTPProtocolError, 2929
NNTPReplyError, 2929
NNTPTemporaryError, 2929
NO (*tkinter.messagebox* モジュール), 2127
no_cache() (*zoneinfo.ZoneInfo* のクラスメソッド), 324
NO_EVENTS (*monitoring event*), 2561
no_proxy, 1848
no_site (*sys.flags* の属性), 2534
no_tracing() (*test.support* モジュール), 2423
no_type_check() (*typing* モジュール), 2231
no_type_check_decorator() (*typing* モジュール), 2231
no_user_site (*sys.flags* の属性), 2534
NoBoundaryInMultipartDefect, 1636

nocbreak() (*curses* モジュール), 1114
NoDataAllowedErr, 1783
node (*uuid.UUID* の属性), 1931
node() (*platform* モジュール), 1152
nodelay() (*curses.window* のメソッド), 1124
nodeName (*xml.dom.Node* の属性), 1776
NodeTransformer (*ast* のクラス), 2793
nodeType (*xml.dom.Node* の属性), 1775
nodeValue (*xml.dom.Node* の属性), 1776
NodeVisitor (*ast* のクラス), 2793
noecho() (*curses* モジュール), 1114
--no-ensure-ascii
    json.tool コマンドラインオプション, 1697
NOEXPR (*locale* モジュール), 2030
NOFLAG (*re* モジュール), 184
--no-indent
    json.tool コマンドラインオプション, 1697
NoModificationAllowedErr, 1784
nonblock() (*ossaudiodev.oss_audio_device* のメソッド), 2973
NonCallableMagicMock (*unittest.mock* のクラス), 2362
NonCallableMock (*unittest.mock* のクラス), 2336
None (組み込みオブジェクト), 47
None (組み込み変数), 43
NoneType (*types* モジュール), 397
nonl() (*curses* モジュール), 1114
Nonlocal (*ast* のクラス), 2787
nonmember() (*enum* モジュール), 435
nonzero (*2to3 fixer*), 2408
noop() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1915
noop() (*poplib.POP3* のメソッド), 1909
NoOptionError, 834
NOP (*opcode*), 2828
noqiflush() (*curses* モジュール), 1114
noraw() (*curses* モジュール), 1115
--no-report
    trace コマンドラインオプション, 2485
NoReturn (*typing* モジュール), 2194
NORMAL (*tkinter.font* モジュール), 2119
NORMAL_PRIORITY_CLASS (*subprocess* モジュール), 1328
NormalDist (*statistics* のクラス), 527
normalize() (*decimal.Context* のメソッド), 483
normalize() (*decimal.Decimal* のメソッド), 473
normalize() (*locale* モジュール), 2032
normalize() (*unicodedata* モジュール), 225
normalize() (*xml.dom.Node* のメソッド), 1777
NORMALIZE_WHITESPACE (*doctest* モジュール), 2259
normalvariate() (*random* モジュール), 508
normcase() (*os.path* モジュール), 615
normpath() (*os.path* モジュール), 615
NoSectionError, 834
NoSuchMailboxError, 1720
not
    operator, 48
Not (*ast* のクラス), 2757
not in
    operator, 49, 59
not_() (*operator* モジュール), 572
NotADirectoryError, 150
notationDecl() (*xml.sax.handler.DTDHandler* のメソッド), 1802
NotationDeclHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* のメソッド), 1816
notations (*xml.dom.DocumentType* の属性), 1778
NotConnected, 1890
NoteBook (*tkinter.tix* のクラス), 2158
Notebook (*tkinter.ttk* のクラス), 2138
NotEmptyError, 1720
NotEq (*ast* のクラス), 2758
NOTEQUAL (*token* モジュール), 2802
NotFoundErr, 1783
notify() (*asyncio.Condition* のメソッド), 1395
notify() (*threading.Condition* のメソッド), 1226
notify_all() (*asyncio.Condition* のメソッド), 1395
notify_all() (*threading.Condition* のメソッド), 1226
notimeout() (*curses.window* のメソッド), 1124
NotImplemented (組み込み変数), 43
NotImplementedError, 143
NotImplementedType (*types* モジュール), 398
NotIn (*ast* のクラス), 2758
NotRequired (*typing* モジュール), 2201
NOTSET (*logging* モジュール), 1055
NotStandaloneHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* のメソッド), 1817
NotSupportedErr, 1783
NotSupportedError, 726
--no-type-comments
    ast コマンドラインオプション, 2795
noutrefresh() (*curses.window* のメソッド), 1125
NOVEMBER (*calendar* モジュール), 335
now() (*datetime.datetime* のクラスメソッド), 286
npgettext() (*gettext* モジュール), 2016
npgettext() (*gettext.GNUTranslations* のメソッド), 2021
npgettext() (*gettext.NullTranslations* のメソッド), 2019
NSIG (*signal* モジュール), 1587
nsmallest() (*heapq* モジュール), 372
NT_OFFSET (*token* モジュール), 2804
NTEventLogHandler (*logging.handlers* のクラス), 1101
ntohl() (*socket* モジュール), 1504
ntohs() (*socket* モジュール), 1504
ntransfercmd() (*ftplib.FTP* のメソッド), 1902
NUL (*curses.ascii* モジュール), 1145
nullcontext() (*contextlib* モジュール), 2608
NullHandler (*logging* のクラス), 1090
NullTranslations (*gettext* のクラス), 2018
num_addresses (*ipaddress.IPv4Network* の属性), 2000
num_addresses (*ipaddress.IPv6Network* の属性), 2004
num_tickets (*ssl.SSLContext* の属性), 1555
--number
    timeit コマンドラインオプション, 2480
Number (*numbers* のクラス), 441
NUMBER (*token* モジュール), 2800
number_class() (*decimal.Context* のメソッド), 483
number_class() (*decimal.Decimal* のメソッド), 473
numbers
    module, 441
numerator (*fractions.Fraction* の属性), 501
numerator (*numbers.Rational* の属性), 442
numeric() (*unicodedata* モジュール), 225
numinput() (*turtle* モジュール), 2074
numliterals (*2to3 fixer*), 2409

O

-o
    compileall コマンドラインオプション, 2818
    cProfile コマンドラインオプション, 2468
    doctest コマンドラインオプション, 2254
    pickletools コマンドラインオプション, 2849
    zipapp コマンドラインオプション, 2519
O_APPEND (*os* モジュール), 884
O_ASYNC (*os* モジュール), 885
O_BINARY (*os* モジュール), 885
O_CLOEXEC (*os* モジュール), 885
O_CREAT (*os* モジュール), 884
O_DIRECT (*os* モジュール), 885
O_DIRECTORY (*os* モジュール), 885
O_DSYNC (*os* モジュール), 885
O_EVTONLY (*os* モジュール), 885
O_EXCL (*os* モジュール), 884
O_EXLOCK (*os* モジュール), 885
O_FSYNC (*os* モジュール), 885
O_NDELAY (*os* モジュール), 885
O_NOATIME (*os* モジュール), 885
O_NOCTTY (*os* モジュール), 885
O_NOFOLLOW (*os* モジュール), 885
O_NOFOLLOW_ANY (*os* モジュール), 885
O_NOINHERIT (*os* モジュール), 885
O_NONBLOCK (*os* モジュール), 885
O_PATH (*os* モジュール), 885
O_RANDOM (*os* モジュール), 885
O_RDONLY (*os* モジュール), 884
O_RDWR (*os* モジュール), 884
O_RSYNC (*os* モジュール), 885
O_SEQUENTIAL (*os* モジュール), 885
O_SHLOCK (*os* モジュール), 885
O_SHORT_LIVED (*os* モジュール), 885
O_SYMLINK (*os* モジュール), 885
O_SYNC (*os* モジュール), 885
O_TEMPORARY (*os* モジュール), 885
O_TEXT (*os* モジュール), 885
O_TMPFILE (*os* モジュール), 885
O_TRUNC (*os* モジュール), 884
O_WRONLY (*os* モジュール), 884
obj (*memoryview* の属性), 111
object, **3013**
    Boolean, 49
    bytearray, 62, 83, 85
    bytes, 83
    complex number, 49
    dictionary, 117
    GenericAlias, 124
    io.StringIO, 68
    list, 62, 64

mapping, 117
memoryview, 83
range, 65
sequence, 59
socket, 1486
string, 67
traceback, 2532, 2632
tuple, 62, 65
type, 38
Union, 130
コード, 133, 689
メソッド, 133
数値, 48, 49
整数, 49
浮動小数点, 49
集合, 113
object (*UnicodeError* の属性), 148
object (組み込みクラス), 25
obufcount() (*ossaudiodev.oss_audio_device* のメソッド), 2975
obuffree() (*ossaudiodev.oss_audio_device* のメソッド), 2975
oct()
built-in function, 25
octdigits (*string* モジュール), 157
OCTOBER (*calendar* モジュール), 335
offset (*SyntaxError* の属性), 146
offset (*tarfile.TarInfo* の属性), 791
offset (*traceback.TracebackException* の属性), 2637
offset (*xml.parsers.expat.ExpatError* の属性), 1818
offset_data (*tarfile.TarInfo* の属性), 791
OK (*curses* モジュール), 1127
OK (*tkinter.messagebox* モジュール), 2127
ok_command() (*tkinter.filedialog.LoadFileDialog* のメソッド), 2124
ok_command() (*tkinter.filedialog.SaveFileDialog* のメソッド), 2124
ok_event() (*tkinter.filedialog.FileDialog* のメソッド), 2124
OKCANCEL (*tkinter.messagebox* モジュール), 2127
old_value (*contextvars.Token* の属性), 1345
OleDLL (*ctypes* のクラス), 1192
on_motion() (*tkinter.dnd.DndHandler* のメソッド), 2129
on_release() (*tkinter.dnd.DndHandler* のメソッド), 2129
onclick() (*turtle* モジュール), 2072
ondrag() (*turtle* モジュール), 2066
onecmd() (*cmd.Cmd* のメソッド), 2087
onkey() (*turtle* モジュール), 2071
onkeypress() (*turtle* モジュール), 2072
onkeyrelease() (*turtle* モジュール), 2071
onrelease() (*turtle* モジュール), 2065
onscreenclick() (*turtle* モジュール), 2072
ontimer() (*turtle* モジュール), 2073
OP (*token* モジュール), 2803
OP_ALL (*ssl* モジュール), 1534
OP_CIPHER_SERVER_PREFERENCE (*ssl* モジュール), 1535
OP_ENABLE_KTLS (*ssl* モジュール), 1536
OP_ENABLE_MIDDLEBOX_COMPAT (*ssl* モジュール), 1536
OP_IGNORE_UNEXPECTED_EOF (*ssl* モジュール), 1536
OP_LEGACY_SERVER_CONNECT (*ssl* モジュール), 1537
OP_NO_COMPRESSION (*ssl* モジュール), 1536
OP_NO_RENEGOTIATION (*ssl* モジュール), 1535
OP_NO_SSLv2 (*ssl* モジュール), 1534
OP_NO_SSLv3 (*ssl* モジュール), 1534
OP_NO_TICKET (*ssl* モジュール), 1536
OP_NO_TLSv1 (*ssl* モジュール), 1535
OP_NO_TLSv1_1 (*ssl* モジュール), 1535
OP_NO_TLSv1_2 (*ssl* モジュール), 1535
OP_NO_TLSv1_3 (*ssl* モジュール), 1535
OP_SINGLE_DH_USE (*ssl* モジュール), 1536
OP_SINGLE_ECDH_USE (*ssl* モジュール), 1536
Open (*tkinter.filedialog* のクラス), 2123
open()
built-in function, 26
open() (*aifc* モジュール), 2893
open() (*bz2* モジュール), 751
open() (*codecs* モジュール), 249
open() (*dbm* モジュール), 691
open() (*dbm.dumb* モジュール), 696
open() (*dbm.gnu* モジュール), 693
open() (*dbm.ndbm* モジュール), 695
open() (*gzip* モジュール), 746
open() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1915
open() (*importlib.abc.Traversable* のメソッド), 2713
open() (*importlib.resources.abc.Traversable* のメソッド), 2733
open() (*io* モジュール), 953
open() (*lzma* モジュール), 757
open() (*os* モジュール), 884
open() (*ossaudiodev* モジュール), 2971
open() (*pathlib.Path* のメソッド), 601
open() (*pipes.Template* のメソッド), 2978
open() (*shelve* モジュール), 685
open() (*sunau* モジュール), 2981
open() (*tarfile* モジュール), 779
open() (*tarfile.TarFile* のクラスメソッド), 785
open() (*telnetlib.Telnet* のメソッド), 2987
open() (*tokenize* モジュール), 2807
open() (*urllib.request.OpenerDirector* のメソッド), 1853
open() (*urllib.request.URLopener* のメソッド), 1865
open() (*wave* モジュール), 2009
open() (*webbrowser* モジュール), 1826
open() (*webbrowser.controller* のメソッド), 1828
open() (*zipfile.Path* のメソッド), 772
open() (*zipfile.ZipFile* のメソッド), 767
open_binary() (*importlib.resources* モジュール), 2729
open_code() (*io* モジュール), 953
open_connection() (*asyncio* モジュール), 1382
open_flags (*dbm.gnu* モジュール), 693
open_new() (*webbrowser* モジュール), 1826
open_new() (*webbrowser.controller* のメソッド), 1828
open_new_tab() (*webbrowser* モジュール), 1826
open_new_tab() (*webbrowser.controller* のメソッド), 1828
open_osfhandle() (*msvcrt* モジュール), 2852
open_resource() (*importlib.abc.ResourceReader* のメソッド), 2711
open_resource() (*importlib.resources.abc.ResourceReader* のメソッド), 2731
open_text() (*importlib.resources* モジュール), 2729
open_unix_connection() (*asyncio* モジュール), 1384
open_unknown() (*urllib.request.URLopener* のメソッド), 1865
open_urlresource() (*test.support* モジュール), 2423
OpenDatabase() (*msilib* モジュール), 2918
OpenerDirector (*urllib.request* のクラス), 1847
OpenKey() (*winreg* モジュール), 2857
OpenKeyEx() (*winreg* モジュール), 2857
openlog() (*syslog* モジュール), 2888
openmixer() (*ossaudiodev* モジュール), 2972
openpty() (*os* モジュール), 886
openpty() (*pty* モジュール), 2876
OpenSSL
(use in module hashlib), 843
(use in module ssl), 1524
OPENSSL_VERSION (*ssl* モジュール), 1538
OPENSSL_VERSION_INFO (*ssl* モジュール), 1538
OPENSSL_VERSION_NUMBER (*ssl* モジュール), 1538
OpenView() (*msilib.Database* のメソッド), 2920
OperationalError, 726
operator
- (負符号), 49
% (パーセント), 49
& (アンパサンド), 51
* (アスタリスク), 49
**, 49
+ (プラス記号), 49
/ (スラッシュ), 49
//, 49
< (小さい), 48
<<, 51
<=, 48
!=, 48
==, 48
> (大きい), 48
>=, 48
>>, 51
^ (キャレット), 51
| (縦棒), 51
~ (チルダ), 51
and, 47, 48
in, 49, 59
is, 48
is not, 48
module, 571
not, 48
not in, 49, 59
or, 47, 48
比較, 48
operator (*2to3 fixer*), 2409
opmap (*dis* モジュール), 2848
opname (*dis* モジュール), 2848

optim_args_from_interpreter_flags() (*test.support* モジュール), 2419
optimize (*sys.flags* の属性), 2534
optimize() (*pickletools* モジュール), 2850
OPTIMIZED_BYTECODE_SUFFIXES (*importlib.machinery* モジュール), 2714
--option
    doctest コマンドラインオプション, 2254
Option (*optparse* のクラス), 2953
Optional (*typing* モジュール), 2198
OptionConflictError, 2971
OptionError, 2971
OptionGroup (*optparse* のクラス), 2945
OptionMenu (*tkinter.tix* のクラス), 2156
OptionParser (*optparse* のクラス), 2949
options (*doctest.Example* の属性), 2271
Options (*ssl* のクラス), 1536
options (*ssl.SSLContext* の属性), 1555
options() (*configparser.ConfigParser* のメソッド), 829
OptionValueError, 2971
optionxform() (*configparser.ConfigParser* のメソッド), 832
optparse
    module, 2935
or
    operator, 47, 48
Or (*ast* のクラス), 2758
or_() (*operator* モジュール), 573
ord()
    built-in function, 30
ordered_attributes (*xml.parsers.expat.xmlparser* の属性), 1814
OrderedDict (*collections* のクラス), 358
OrderedDict (*typing* のクラス), 2237
orig_argv (*sys* モジュール), 2546
origin (*importlib.machinery.ModuleSpec* の属性), 2719
origin_req_host (*urllib.request.Request* の属性), 1851
origin_server (*wsgiref.handlers.BaseHandler* の属性), 1840
os
    module, 865, 2869
os_environ (*wsgiref.handlers.BaseHandler* の属性), 1838
OSError, 144
os.path
    module, 610
ossaudiodev
    module, 2971
OSSAudioError, 2971
outfile
    json.tool コマンドラインオプション, 1697
--output
    pickletools コマンドラインオプション, 2849
    zipapp コマンドラインオプション, 2519
output (*subprocess.CalledProcessError* の属性), 1314
output (*subprocess.TimeoutExpired* の属性), 1313
output (*unittest.TestCase* の属性), 2300
output() (*http.cookies.BaseCookie* のメソッド), 1956
output() (*http.cookies.Morsel* のメソッド), 1958
output_charset (*email.charset.Charset* の属性), 1676
output_codec (*email.charset.Charset* の属性), 1677
output_difference() (*doctest.OutputChecker* のメソッド), 2274
OutputChecker (*doctest* のクラス), 2274
OutputString() (*http.cookies.Morsel* のメソッド), 1958
OutsideDestinationError, 782
over() (*nntplib.NNTP* のメソッド), 2932
Overflow (*decimal* のクラス), 487
OverflowError, 144
overlap() (*statistics.NormalDist* のメソッド), 528
overlaps() (*ipaddress.IPv4Network* のメソッド), 2000
overlaps() (*ipaddress.IPv6Network* のメソッド), 2004
overlay() (*curses.window* のメソッド), 1125
overload() (*typing* モジュール), 2229
override() (*typing* モジュール), 2231
overwrite() (*curses.window* のメソッド), 1125
owner() (*pathlib.Path* のメソッド), 609

P

-p
    compileall コマンドラインオプション, 2817
    http.server コマンドラインオプション, 1954
    pickletools コマンドラインオプション, 2849
    timeit コマンドラインオプション, 2481
    unittest-discover コマンドラインオプション, 2285
    zipapp コマンドラインオプション, 2519
p (*pdb command*), 2462
P_ALL (*os* モジュール), 941
P_DETACH (*os* モジュール), 937
P_NOWAIT (*os* モジュール), 937
P_NOWAITO (*os* モジュール), 937
P_OVERLAY (*os* モジュール), 937
P_PGID (*os* モジュール), 941
P_PID (*os* モジュール), 941
P_PIDFD (*os* モジュール), 941
P_WAIT (*os* モジュール), 937
pack() (*mailbox.MH* のメソッド), 1706
pack() (*struct* モジュール), 238
pack() (*struct.Struct* のメソッド), 245
pack_array() (*xdrlib.Packer* のメソッド), 2991
pack_bytes() (*xdrlib.Packer* のメソッド), 2991
pack_double() (*xdrlib.Packer* のメソッド), 2991
pack_farray() (*xdrlib.Packer* のメソッド), 2991
pack_float() (*xdrlib.Packer* のメソッド), 2990
pack_fopaque() (*xdrlib.Packer* のメソッド), 2991
pack_fstring() (*xdrlib.Packer* のメソッド), 2991
pack_into() (*struct* モジュール), 238
pack_into() (*struct.Struct* のメソッド), 246
pack_list() (*xdrlib.Packer* のメソッド), 2991
pack_opaque() (*xdrlib.Packer* のメソッド), 2991
pack_string() (*xdrlib.Packer* のメソッド), 2991
package, 2679, **3013**
Package (*importlib.resources* モジュール), 2729
PackageMetadata (*importlib.metadata* のクラス), 2737
PackageNotFoundError, 2735
PackagePath (*importlib.metadata* のクラス), 2738
packages_distributions() (*importlib.metadata* モジュール), 2739
packed (*ipaddress.IPv4Address* の属性), 1993
packed (*ipaddress.IPv6Address* の属性), 1995
Packer (*xdrlib* のクラス), 2990
packing (*widgets*), 2112
PAGER, 2244
pair_content() (*curses* モジュール), 1115
pair_number() (*curses* モジュール), 1115
pairwise() (*itertools* モジュール), 544
PanedWindow (*tkinter.tix* のクラス), 2157
parameter, **3014**
Parameter (*inspect* のクラス), 2662
ParameterizedMIMEHeader (*email.headerregistry* のクラス), 1641
parameters (*inspect.Signature* の属性), 2661
params (*email.headerregistry.ParameterizedMIMEHeader* の属性), 1641
ParamSpec (*ast* のクラス), 2783
ParamSpec (*typing* のクラス), 2212
ParamSpecArgs (*typing* モジュール), 2214
ParamSpecKwargs (*typing* モジュール), 2214
paramstyle (*sqlite3* モジュール), 704
pardir (*os* モジュール), 948
paren (*2to3 fixer*), 2409
parent (*importlib.machinery.ModuleSpec* の属性), 2720
parent (*logging.Logger* の属性), 1048
parent (*pathlib.PurePath* の属性), 588
parent (*pyclbr.Class* の属性), 2814
parent (*pyclbr.Function* の属性), 2813
parent (*urllib.request.BaseHandler* の属性), 1854
parent() (*tkinter.ttk.Treeview* のメソッド), 2147
parent_process() (*multiprocessing* モジュール), 1250
parentNode (*xml.dom.Node* の属性), 1775
parents (*collections.ChainMap* の属性), 340
parents (*pathlib.PurePath* の属性), 588
paretovariate() (*random* モジュール), 509
parse() (*ast* モジュール), 2790
parse() (*cgi* モジュール), 2905

parse() (*doctest.DocTestParser* のメソッド), 2272
parse() (*email.parser.BytesParser* のメソッド), 1619
parse() (*email.parser.Parser* のメソッド), 1620
parse() (*string.Formatter* のメソッド), 158
parse() (*urllib.robotparser.RobotFileParser* のメソッド), 1882
parse() (*xml.dom.minidom* モジュール), 1786
parse() (*xml.dom.pulldom* モジュール), 1793
parse() (*xml.etree.ElementTree* モジュール), 1758
parse() (*xml.etree.ElementTree.ElementTree* のメソッド), 1766
Parse() (*xml.parsers.expat.xmlparser* のメソッド), 1812
parse() (*xml.sax* モジュール), 1794
parse() (*xml.sax.xmlreader.XMLReader* のメソッド), 1806
parse_and_bind() (*readline* モジュール), 229
parse_args() (*argparse.ArgumentParser* のメソッド), 1009
parse_args() (*optparse.OptionParser* のメソッド), 2958
PARSE_COLNAMES (*sqlite3* モジュール), 703
parse_config_h() (*sysconfig* モジュール), 2571
PARSE_DECLTYPES (*sqlite3* モジュール), 703
parse_header() (*cgi* モジュール), 2906
parse_headers() (*http.client* モジュール), 1889
parse_intermixed_args() (*argparse.ArgumentParser* のメソッド), 1023
parse_known_args() (*argparse.ArgumentParser* のメソッド), 1022
parse_known_intermixed_args() (*argparse.ArgumentParser* のメソッド), 1023
parse_multipart() (*cgi* モジュール), 2905
parse_qs() (*urllib.parse* モジュール), 1871
parse_qsl() (*urllib.parse* モジュール), 1872
parseaddr() (*email.utils* モジュール), 1680
parsebytes() (*email.parser.BytesParser* のメソッド), 1620
parsedate() (*email.utils* モジュール), 1681
parsedate_to_datetime() (*email.utils* モジュール), 1681
parsedate_tz() (*email.utils* モジュール), 1681
ParseError (*xml.etree.ElementTree* のクラス), 1771
ParseFile() (*xml.parsers.expat.xmlparser* のメソッド), 1812
ParseFlags() (*imaplib* モジュール), 1912
Parser (*email.parser* のクラス), 1620
ParserCreate() (*xml.parsers.expat* モジュール), 1810
ParseResult (*urllib.parse* のクラス), 1877
ParseResultBytes (*urllib.parse* のクラス), 1877
parsestr() (*email.parser.Parser* のメソッド), 1620
parseString() (*xml.dom.minidom* モジュール), 1786
parseString() (*xml.dom.pulldom* モジュール), 1793
parseString() (*xml.sax* モジュール), 1795
parsing
    URL, 1868
ParsingError, 834
partial (*asyncio.IncompleteReadError* の属性), 1409
partial() (*functools* モジュール), 562
partial() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1916
partialmethod (*functools* のクラス), 563
parties (*asyncio.Barrier* の属性), 1399
parties (*threading.Barrier* の属性), 1231
partition() (*bytearray* のメソッド), 89
partition() (*bytes* のメソッド), 89
partition() (*str* のメソッド), 75
parts (*pathlib.PurePath* の属性), 586
Pass (*ast* のクラス), 2767
pass_() (*poplib.POP3* のメソッド), 1909
Paste [貼り付け], 2165
patch() (*test.support* モジュール), 2424
patch() (*unittest.mock* モジュール), 2348
patch.dict() (*unittest.mock* モジュール), 2352
patch.multiple() (*unittest.mock* モジュール), 2355
patch.object() (*unittest.mock* モジュール), 2352
patch.stopall() (*unittest.mock* モジュール), 2357
PATH, 652, 927, 928, 935, 936, 948, 1316, 1825, 2509, 2679, 2907, 2909
path (*http.cookiejar.Cookie* の属性), 1970
path (*http.cookies.Morsel* の属性), 1957
path (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* の属性), 1948
path (*ImportError* の属性), 142
path (*importlib.abc.FileLoader* の属性), 2709
path (*importlib.machinery.ExtensionFileLoader* の属性), 2718
path (*importlib.machinery.FileFinder* の属性), 2716
path (*importlib.machinery.SourceFileLoader* の属性), 2716
path (*importlib.machinery.SourcelessFileLoader* の属性), 2717
path (*os.DirEntry* の属性), 909
Path (*pathlib* のクラス), 596
path (*sys* モジュール), 2546
Path (*zipfile* のクラス), 772
path based finder, **3015**
Path browser, 2161
path entry, **3014**
path entry finder, **3014**
path entry hook, **3014**
path() (*importlib.resources* モジュール), 2730
path-like object, **3015**
path_hook() (*importlib.machinery.FileFinder* のクラスメソッド), 2716
path_hooks (*sys* モジュール), 2546
path_importer_cache (*sys* モジュール), 2547
path_mtime() (*importlib.abc.SourceLoader* のメソッド), 2710
path_return_ok() (*http.cookiejar.CookiePolicy* のメソッド), 1966
path_stats() (*importlib.abc.SourceLoader* のメソッド), 2710
path_stats() (*importlib.machinery.SourceFileLoader* のメソッド), 2717
pathconf() (*os* モジュール), 904
pathconf_names (*os* モジュール), 904
PathEntryFinder (*importlib.abc* のクラス), 2705
PATHEXT, 652
PathFinder (*importlib.machinery* のクラス), 2715
pathlib
    module, 581
PathLike (*os* のクラス), 869
pathname2url() (*urllib.request* モジュール), 1845
pathsep (*os* モジュール), 948
Path.stem (*zipfile* モジュール), 773
Path.suffix (*zipfile* モジュール), 773
Path.suffixes (*zipfile* モジュール), 773
--pattern
    unittest-discover コマンドラインオプション, 2285
Pattern (*re* のクラス), 190
pattern (*re.error* の属性), 190
pattern (*re.Pattern* の属性), 192
Pattern (*typing* のクラス), 2238
pause() (*signal* モジュール), 1589
pause_reading() (*asyncio.ReadTransport* のメソッド), 1450
pause_writing() (*asyncio.BaseProtocol* のメソッド), 1454
PAX_FORMAT (*tarfile* モジュール), 783
pax_headers (*tarfile.TarFile* の属性), 789
pax_headers (*tarfile.TarInfo* の属性), 791
pbkdf2_hmac() (*hashlib* モジュール), 848
pd() (*turtle* モジュール), 2055
pdb
    module, 2455
Pdb (*class in pdb*), 2455
Pdb (*pdb* のクラス), 2458
pdb コマンドラインオプション
    -c, 2456
    --command, 2456
    -m, 2456
.pdbrc
    ファイル, 2459
pdf() (*statistics.NormalDist* のメソッド), 528
peek() (*bz2.BZ2File* のメソッド), 752
peek() (*gzip.GzipFile* のメソッド), 748
peek() (*io.BufferedReader* のメソッド), 962
peek() (*lzma.LZMAFile* のメソッド), 758
peek() (*weakref.finalize* のメソッド), 389
PEM_cert_to_DER_cert() (*ssl* モジュール), 1530
pen() (*turtle* モジュール), 2055
pencolor() (*turtle* モジュール), 2057
pending (*ssl.MemoryBIO* の属性), 1565

pending() (*ssl.SSLSocket* のメソッド), 1545
PendingDeprecationWarning, 151
pendown() (*turtle* モジュール), 2055
pensize() (*turtle* モジュール), 2055
penup() (*turtle* モジュール), 2055
PEP, **3015**
PERCENT (*token* モジュール), 2802
PERCENTEQUAL (*token* モジュール), 2803
perf_counter() (*time* モジュール), 974
perf_counter_ns() (*time* モジュール), 974
perm() (*math* モジュール), 448
PermissionError, 150
permutations() (*itertools* モジュール), 545
Persist() (*msilib.SummaryInformation* のメソッド), 2921
persistent_id (*pickle* プロトコル), 673
persistent_id() (*pickle.Pickler* のメソッド), 666
persistent_load (*pickle* プロトコル), 673
persistent_load() (*pickle.Unpickler* のメソッド), 668
PF_CAN (*socket* モジュール), 1493
PF_DIVERT (*socket* モジュール), 1494
PF_PACKET (*socket* モジュール), 1494
PF_RDS (*socket* モジュール), 1495
pformat() (*pprint* モジュール), 405
pformat() (*pprint.PrettyPrinter* のメソッド), 407
pgettext() (*gettext* モジュール), 2016
pgettext() (*gettext.GNUTranslations* のメソッド), 2021
pgettext() (*gettext.NullTranslations* のメソッド), 2019
PGO (*test.support* モジュール), 2416
phase() (*cmath* モジュール), 457
pi (*cmath* モジュール), 460
pi (*math* モジュール), 454
pi() (*xml.etree.ElementTree.TreeBuilder* のメソッド), 1768
pickle
    module, 403, 661, 683, 684, 688
pickle 化
    オブジェクト, 661
pickle() (*copyreg* モジュール), 684
PickleBuffer (*pickle* のクラス), 668
PickleError, 665
Pickler (*pickle* のクラス), 665
pickletools
    module, 2849
pickletools コマンドラインオプション
    -a, 2849
    --annotate, 2849
    --indentlevel, 2849
    -l, 2849
    -m, 2849
    --memo, 2849
    -o, 2849
    --output, 2849
    -p, 2849
    --preamble, 2849
PicklingError, 665
pid (*asyncio.subprocess.Process* の属性), 1404
pid (*multiprocessing.Process* の属性), 1243
pid (*subprocess.Popen* の属性), 1325
PIDFD_NONBLOCK (*os* モジュール), 932
pidfd_open() (*os* モジュール), 932
pidfd_send_signal() (*signal* モジュール), 1589
PidfdChildWatcher (*asyncio* のクラス), 1468
PIPE (*subprocess* モジュール), 1313
Pipe() (*multiprocessing* モジュール), 1247
pipe() (*os* モジュール), 886
pipe2() (*os* モジュール), 886
PIPE_BUF (*select* モジュール), 1571
pipe_connection_lost() (*asyncio.SubprocessProtocol* のメソッド), 1456
pipe_data_received() (*asyncio.SubprocessProtocol* のメソッド), 1456
PIPE_MAX_SIZE (*test.support* モジュール), 2416
pipes
    module, 2977
pkgutil
    module, 2692
placeholder (*textwrap.TextWrapper* の属性), 224
platform
    module, 1151
platform (*sys* モジュール), 2547
platform() (*platform* モジュール), 1152
platlibdir (*sys* モジュール), 2548
PlaySound() (*winsound* モジュール), 2865
plist
    ファイル, 838
plistlib
    module, 838
plock() (*os* モジュール), 932
PLUS (*token* モジュール), 2801
plus() (*decimal.Context* のメソッド), 483
PLUSEQUAL (*token* モジュール), 2802
pm() (*pdb* モジュール), 2457
POINTER() (*ctypes* モジュール), 1202
pointer() (*ctypes* モジュール), 1203
polar() (*cmath* モジュール), 457
Policy (*email.policy* のクラス), 1628
poll() (*multiprocessing.connection.Connection* のメソッド), 1253
poll() (*select* モジュール), 1570
poll() (*select.devpoll* のメソッド), 1572
poll() (*select.epoll* のメソッド), 1574
poll() (*select.poll* のメソッド), 1575
poll() (*subprocess.Popen* のメソッド), 1323
PollSelector (*selectors* のクラス), 1582
Pool (*multiprocessing.pool* のクラス), 1271
pop() (*array.array* のメソッド), 383
pop() (*collections.deque* のメソッド), 347
pop() (*dict* のメソッド), 119
pop() (*frozenset* のメソッド), 116
pop() (*mailbox.Mailbox* のメソッド), 1701
pop() (シーケンスのメソッド), 62
POP3
    プロトコル, 1907
POP3 (*poplib* のクラス), 1907
POP3_SSL (*poplib* のクラス), 1907
pop_all() (*contextlib.ExitStack* のメソッド), 2615
POP_BLOCK (*opcode*), 2847
POP_EXCEPT (*opcode*), 2833
POP_JUMP_IF_FALSE (*opcode*), 2840
POP_JUMP_IF_NONE (*opcode*), 2840
POP_JUMP_IF_NOT_NONE (*opcode*), 2840
POP_JUMP_IF_TRUE (*opcode*), 2840
pop_source() (*shlex.shlex* のメソッド), 2095
POP_TOP (*opcode*), 2828
Popen (*subprocess* のクラス), 1315
popen() (*os* モジュール), 933, 1571
popitem() (*collections.OrderedDict* のメソッド), 358
popitem() (*dict* のメソッド), 119
popitem() (*mailbox.Mailbox* のメソッド), 1701
popleft() (*collections.deque* のメソッド), 348
poplib
    module, 1907
PopupMenu (*tkinter.tix* のクラス), 2156
port
    http.server コマンドラインオプション, 1954
port (*http.cookiejar.Cookie* の属性), 1970
port_specified (*http.cookiejar.Cookie* の属性), 1970
portion, **3015**
pos (*json.JSONDecodeError* の属性), 1694
pos (*re.error* の属性), 190
pos (*re.Match* の属性), 195
pos() (*operator* モジュール), 573
pos() (*turtle* モジュール), 2052
position (*xml.etree.ElementTree.ParseError* の属性), 1772
position() (*turtle* モジュール), 2052
Positions (*dis* のクラス), 2828
positions (*inspect.FrameInfo* の属性), 2670
positions (*inspect.Traceback* の属性), 2671
Positions.col_offset (*dis* モジュール), 2828
Positions.end_col_offset (*dis* モジュール), 2828
Positions.end_lineno (*dis* モジュール), 2828
Positions.lineno (*dis* モジュール), 2828
POSIX
    I/O control, 2873
    threads, 1349
posix
    module, 2869
POSIX Shared Memory, 1293
POSIX_FADV_DONTNEED (*os* モジュール), 886
POSIX_FADV_NOREUSE (*os* モジュール), 886
POSIX_FADV_NORMAL (*os* モジュール), 886
POSIX_FADV_RANDOM (*os* モジュール), 886
POSIX_FADV_SEQUENTIAL (*os* モジュール), 886
POSIX_FADV_WILLNEED (*os* モジュール), 886
posix_fadvise() (*os* モジュール), 886
posix_fallocate() (*os* モジュール), 886
posix_spawn() (*os* モジュール), 933
POSIX_SPAWN_CLOSE (*os* モジュール), 934
POSIX_SPAWN_DUP2 (*os* モジュール), 934
POSIX_SPAWN_OPEN (*os* モジュール), 934
posix_spawnp() (*os* モジュール), 935
POSIXLY_CORRECT, 1044
PosixPath (*pathlib* のクラス), 596
post() (*nntplib.NNTP* のメソッド), 2934
post() (*ossaudiodev.oss_audio_device* のメソッド), 2974

post_handshake_auth (*ssl.SSLContext* の属性), 1555
post_mortem() (*pdb* モジュール), 2457
post_setup() (*venv.EnvBuilder* のメソッド), 2512
postcmd() (*cmd.Cmd* のメソッド), 2087
postloop() (*cmd.Cmd* のメソッド), 2087
Pow (*ast* のクラス), 2757
pow()
    built-in function, 30
pow() (*math* モジュール), 451
pow() (*operator* モジュール), 573
power() (*decimal.Context* のメソッド), 483
pp (*pdb command*), 2463
pp() (*pprint* モジュール), 404
pprint
    module, 404
pprint() (*pprint* モジュール), 405
pprint() (*pprint.PrettyPrinter* のメソッド), 407
prcal() (*calendar* モジュール), 334
pread() (*os* モジュール), 887
preadv() (*os* モジュール), 887
--preamble
    pickletools コマンドラインオプション, 2849
preamble (*email.message.EmailMessage* の属性), 1617
preamble (*email.message.Message* の属性), 1668
precmd() (*cmd.Cmd* のメソッド), 2087
prefix (*sys* モジュール), 2548
prefix (*xml.dom.Attr* の属性), 1781
prefix (*xml.dom.Node* の属性), 1776
prefix (*zipimport.zipimporter* の属性), 2691
PREFIXES (*site* モジュール), 2680
prefixlen (*ipaddress.IPv4Network* の属性), 2000
prefixlen (*ipaddress.IPv6Network* の属性), 2004
preloop() (*cmd.Cmd* のメソッド), 2087
prepare() (*graphlib.TopologicalSorter* のメソッド), 437
prepare() (*logging.handlers.QueueHandler* のメソッド), 1105
prepare() (*logging.handlers.QueueListener* のメソッド), 1106
prepare_class() (*types* モジュール), 395
prepare_input_source() (*xml.sax.saxutils* モジュール), 1804
PrepareProtocol (*sqlite3* のクラス), 725
prepend() (*pipes.Template* のメソッド), 2978
PrettyPrinter (*pprint* のクラス), 406
prev() (*tkinter.ttk.Treeview* のメソッド), 2147
previousSibling (*xml.dom.Node* の属性), 1775
print (*2to3 fixer*), 2409
print()
    built-in function, 31
print() (*traceback.TracebackException* のメソッド), 2637
print_callees() (*pstats.Stats* のメソッド), 2474
print_callers() (*pstats.Stats* のメソッド), 2474
print_directory() (*cgi* モジュール), 2906
print_environ() (*cgi* モジュール), 2906
print_environ_usage() (*cgi* モジュール), 2906
print_exc() (*timeit.Timer* のメソッド), 2480
print_exc() (*traceback* モジュール), 2634
print_exception() (*traceback* モジュール), 2633
print_form() (*cgi* モジュール), 2906
print_help() (*argparse.ArgumentParser* のメソッド), 1022
print_last() (*traceback* モジュール), 2634
print_list() (*traceback* モジュール), 2634
print_stack() (*asyncio.Task* のメソッド), 1378
print_stack() (*traceback* モジュール), 2634
print_stats() (*profile.Profile* のメソッド), 2471
print_stats() (*pstats.Stats* のメソッド), 2473
print_tb() (*traceback* モジュール), 2633
print_usage() (*argparse.ArgumentParser* のメソッド), 1022
print_usage() (*optparse.OptionParser* のメソッド), 2961
print_version() (*optparse.OptionParser* のメソッド), 2947
print_warning() (*test.support* モジュール), 2421
printable (*string* モジュール), 158
printdir() (*zipfile.ZipFile* のメソッド), 769
printf 形式の書式化, 80, 101
PRIO_DARWIN_BG (*os* モジュール), 872
PRIO_DARWIN_NONUI (*os* モジュール), 872
PRIO_DARWIN_PROCESS (*os* モジュール), 872
PRIO_DARWIN_THREAD (*os* モジュール), 872
PRIO_PGRP (*os* モジュール), 872
PRIO_PROCESS (*os* モジュール), 872
PRIO_USER (*os* モジュール), 872
PriorityQueue (*asyncio* のクラス), 1407
PriorityQueue (*queue* のクラス), 1340
prlimit() (*resource* モジュール), 2882
prmonth() (*calendar* モジュール), 333
prmonth() (*calendar.TextCalendar* のメソッド), 330
ProactorEventLoop (*asyncio* のクラス), 1438
process
    id, 872
    kill, 932
    グループ, 871, 872
    シグナル, 932
    スケジューリング優先度, 872, 875
    親の ID, 872
--process
    timeit コマンドラインオプション, 2481
Process (*multiprocessing* のクラス), 1242
process() (*logging.LoggerAdapter* のメソッド), 1064
process_exited() (*asyncio.SubprocessProtocol* のメソッド), 1456
process_request() (*socketserver.BaseServer* のメソッド), 1940
process_time() (*time* モジュール), 974
process_time_ns() (*time* モジュール), 974
process_tokens() (*tabnanny* モジュール), 2811
ProcessError, 1245
processes, light-weight, 1349
ProcessingInstruction() (*xml.etree.ElementTree* モジュール), 1758
processingInstruction() (*xml.sax.handler.ContentHandler* のメソッド), 1801
ProcessingInstructionHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* のメソッド), 1815
ProcessLookupError, 150
processor() (*platform* モジュール), 1153
ProcessPoolExecutor (*concurrent.futures* のクラス), 1304
prod() (*math* モジュール), 448
product() (*itertools* モジュール), 546
profile
    module, 2469
Profile (*profile* のクラス), 2470
profile function, 1216, 2540, 2549
profiler, 2540, 2549
profiling, deterministic, 2466
ProgrammingError, 726
Progressbar (*tkinter.ttk* のクラス), 2140
prompt (*cmd.Cmd* の属性), 2088
prompt_user_passwd() (*urllib.request.FancyURLopener* のメソッド), 1867
prompts, interpreter, 2548
propagate (*logging.Logger* の属性), 1048
property (組み込みクラス), 31
property list, 838
property() (*enum* モジュール), 434
property_declaration_handler (*xml.sax.handler* モジュール), 1798
property_dom_node (*xml.sax.handler* モジュール), 1798
property_lexical_handler (*xml.sax.handler* モジュール), 1798
property_xml_string (*xml.sax.handler* モジュール), 1799
property.deleter()
    built-in function, 32
property.getter()
    built-in function, 32
PropertyMock (*unittest.mock* のクラス), 2337
property.setter()
    built-in function, 32
prot_c() (*ftplib.FTP_TLS* のメソッド), 1906
prot_p() (*ftplib.FTP_TLS* のメソッド), 1906
proto (*socket.socket* の属性), 1518
protocol
    CGI, 2900
    HTTP, 2900
    NNTP, 2926
    Telnet, 2985
--protocol

http.server コマンドラインオプション, 1954
Protocol (asyncio のクラス), 1453
protocol (ssl.SSLContext の属性), 1555
Protocol (typing のクラス), 2217
PROTOCOL_SSLv3 (ssl モジュール), 1533
PROTOCOL_SSLv23 (ssl モジュール), 1533
PROTOCOL_TLS (ssl モジュール), 1533
PROTOCOL_TLS_CLIENT (ssl モジュール), 1533
PROTOCOL_TLS_SERVER (ssl モジュール), 1533
PROTOCOL_TLSv1 (ssl モジュール), 1534
PROTOCOL_TLSv1_1 (ssl モジュール), 1534
PROTOCOL_TLSv1_2 (ssl モジュール), 1534
protocol_version (http.server.BaseHTTPRequestHandler の属性), 1949
PROTOCOL_VERSION (imaplib.IMAP4 の属性), 1919
ProtocolError (xmlrpc.client のクラス), 1979
provisional API, **3015**
provisional package, **3015**
proxy() (weakref モジュール), 386
proxyauth() (imaplib.IMAP4 のメソッド), 1916
ProxyBasicAuthHandler (urllib.request のクラス), 1849
ProxyDigestAuthHandler (urllib.request のクラス), 1850
ProxyHandler (urllib.request のクラス), 1848
ProxyType (weakref モジュール), 389
ProxyTypes (weakref モジュール), 389
pryear() (calendar.TextCalendar のメソッド), 331
ps1 (sys モジュール), 2548
ps2 (sys モジュール), 2548
pstats
    module, 2471
pstdev() (statistics モジュール), 521
pthread_getcpuclockid() (time モジュール), 971
pthread_kill() (signal モジュール), 1590
pthread_sigmask() (signal モジュール), 1590
pthreads, 1349
pthreads (sys._emscripten_info の属性), 2530
pty
    module, 886, 2876
pu() (turtle モジュール), 2055
publicId (xml.dom.DocumentType の属性), 1778
PullDom (xml.dom.pulldom のクラス), 1793
punctuation (string モジュール), 158
punctuation_chars (shlex.shlex の属性), 2097
PurePath (pathlib のクラス), 583
PurePosixPath (pathlib のクラス), 584
PureWindowsPath (pathlib のクラス), 584
purge() (re モジュール), 189
Purpose.CLIENT_AUTH (ssl モジュール), 1539
Purpose.SERVER_AUTH (ssl モジュール), 1539
push() (code.InteractiveConsole のメソッド), 2685
push() (contextlib.ExitStack のメソッド), 2615
push_async_callback() (contextlib.AsyncExitStack のメソッド), 2616
push_async_exit() (contextlib.AsyncExitStack のメソッド), 2616
PUSH_EXC_INFO (opcode), 2834
PUSH_NULL (opcode), 2843
push_source() (shlex.shlex のメソッド), 2095
push_token() (shlex.shlex のメソッド), 2094
pushbutton() (msilib.Dialog のメソッド), 2924
put() (asyncio.Queue のメソッド), 1406
put() (multiprocessing.Queue のメソッド), 1248
put() (multiprocessing.SimpleQueue のメソッド), 1249
put() (queue.Queue のメソッド), 1341
put() (queue.SimpleQueue のメソッド), 1343
put_nowait() (asyncio.Queue のメソッド), 1406
put_nowait() (multiprocessing.Queue のメソッド), 1248
put_nowait() (queue.Queue のメソッド), 1341
put_nowait() (queue.SimpleQueue のメソッド), 1343
putch() (msvcrt モジュール), 2852
putenv() (os モジュール), 873
putheader() (http.client.HTTPConnection のメソッド), 1894
putp() (curses モジュール), 1115
putrequest() (http.client.HTTPConnection のメソッド), 1893
putwch() (msvcrt モジュール), 2853
putwin() (curses.window のメソッド), 1125
pvariance() (statistics モジュール), 521
pwd
    module, 612, 2870
pwd() (ftplib.FTP のメソッド), 1903
pwrite() (os モジュール), 888
pwritev() (os モジュール), 888
py_compile
    module, 2814
Py_DEBUG (test.support モジュール), 2416
py_object (ctypes のクラス), 1208
PY_RESUME (monitoring event), 2560
PY_RETURN (monitoring event), 2560
PY_START (monitoring event), 2560
PY_THROW (monitoring event), 2560
PY_UNWIND (monitoring event), 2560
PY_YIELD (monitoring event), 2560
pycache_prefix (sys モジュール), 2530
PyCF_ALLOW_TOP_LEVEL_AWAIT (ast モジュール), 2795
PyCF_ONLY_AST (ast モジュール), 2795
PyCF_TYPE_COMMENTS (ast モジュール), 2795
PycInvalidationMode (py_compile のクラス), 2815
pyclbr
    module, 2812
PyCompileError, 2814
PyDLL (ctypes のクラス), 1193
pydoc
    module, 2243
pyexpat
    module, 1810
PYFUNCTYPE() (ctypes モジュール), 1198
--python
    zipapp コマンドラインオプション, 2519
Python 3000, **3015**
Python Editor, 2160
Python Enhancement Proposals
    PEP 1, 3015
    PEP 8, 35
    PEP 205, 389
    PEP 227, 2646
    PEP 235, 2702
    PEP 236, 2647
    PEP 237, 82, 104
    PEP 238, 2646, 3006
    PEP 246, 725
    PEP 249, 697, 701, 718, 725, 729, 738
    PEP 0249#threadsafety, 704
    PEP 255, 2646
    PEP 263, 2702, 2806, 2807
    PEP 273, 2690
    PEP 278, 3019
    PEP 282, 655, 1072
    PEP 292, 169
    PEP 302, 41, 644, 2547, 2690, 26932695, 2698, 2702, 27062709, 3011
    PEP 305, 801
    PEP 307, 663
    PEP 324, 1310
    PEP 328, 41, 2646, 2702
    PEP 338, 2701
    PEP 342, 366
    PEP 343, 2621, 2646, 3003
    PEP 362, 2666, 3000, 3014
    PEP 366, 2701, 2702
    PEP 370, 2682
    PEP 378, 164
    PEP 380#use-of-stopiteration-to-return-va 2562
    PEP 383, 251, 1486
    PEP 387, 151
    PEP 393, 259, 2545
    PEP 405, 2506
    PEP 411, 2541, 2542, 2552, 2553, 3015
    PEP 412, 558
    PEP 420, 2702, 3013, 3015
    PEP 421, 2543
    PEP 428, 582
    PEP 434, 2176
    PEP 442, 2651
    PEP 443, 3007
    PEP 451, 2545, 2693, 26992702
    PEP 453, 2503
    PEP 461, 104
    PEP 468, 359
    PEP 475, 30, 150, 884, 889, 892, 941, 975, 1508, 1509, 1512, 1513, 1515, 1516, 1571, 15731576, 1581, 1593
    PEP 479, 145, 2646
    PEP 483, 3007
    PEP 484, 130, 2180, 2192, 2208, 2230, 2752, 2790, 2795, 3000, 3006, 3007, 3019, 3020
    PEP 485, 447, 460
    PEP 488, 2435, 2702, 2720, 2721, 2814
    PEP 489, 2702, 2714, 2718, 2723
    PEP 492, 368, 2676, 3000, 3001, 3003

PEP 495, 322
PEP 498, 3005
PEP 506, 860
PEP 515, 164, 501
PEP 519, 3015
PEP 524, 950
PEP 525, 368, 2541, 2552, 2676, 3001
PEP 526, 2200, 2217, 2220, 2589, 2599, 2790, 2795, 3000, 3020
PEP 529, 899, 2538, 2553
PEP 538, 2034
PEP 540, 867, 2034
PEP 544, 2192, 2218
PEP 552, 2702, 2815
PEP 557, 2589
PEP 560, 395, 396
PEP 563, 2235, 2646
PEP 565, 151
PEP 566, 2737
PEP 567, 1344, 1414, 1415, 1444
PEP 574, 663, 681
PEP 578, 2439, 2526
PEP 584, 340, 351, 359, 387, 400, 869
PEP 585, 130, 363, 399, 22342243, 3007
PEP 586, 2200
PEP 589, 2224
PEP 591, 2201, 2231
PEP 593, 2204, 2233
PEP 594, 2926, 2995, 2996
PEP 594#aifc, 2893
PEP 594#audioop, 2896
PEP 594#cgi, 2900
PEP 594#cgitb, 2909
PEP 594#chunk, 2911
PEP 594#crypt, 2912
PEP 594#imghdr, 2915
PEP 594#mailcap, 2916
PEP 594#msilib, 2918
PEP 594#nis, 2925
PEP 594#ossaudiodev, 2971
PEP 594#pipes, 2977
PEP 594#sndhdr, 2978
PEP 594#spwd, 2980
PEP 594#sunau, 2981
PEP 594#telnetlib, 2985
PEP 594#uu-and-the-uu-encoding, 2989
PEP 594#xdrlib, 2990
PEP 597, 953
PEP 604, 132
PEP 612, 2182, 2190, 2199, 2214, 2241
PEP 613, 2197
PEP 615, 321
PEP 617, 2410
PEP 626, 2827
PEP 632, 2995
PEP 634, 2411
PEP 644, 1525
PEP 646, 2212
PEP 647, 2205
PEP 649, 2646
PEP 655, 2201, 2224
PEP 673, 2196
PEP 675, 2194
PEP 681, 2229
PEP 682, 163
PEP 683, 3008
PEP 686, 868, 953
PEP 688, 369
PEP 692, 2206
PEP 695, 2208, 2210, 2212, 2213, 2243
PEP 698, 2232
PEP 706, 792
PEP 3101, 158, 159
PEP 3105, 2646
PEP 3112, 2646
PEP 3115, 395, 2788
PEP 3116, 3019
PEP 3118, 106
PEP 3119, 370, 2624
PEP 3120, 2702
PEP 3134, 140
PEP 3141, 441, 2624
PEP 3147, 2435, 2699, 2702, 2720, 2721, 2814, 2815, 28182820
PEP 3148, 1309
PEP 3149, 2525
PEP 3151, 150, 1490, 1569, 2881
PEP 3154, 663
PEP 3155, 3016
PEP 3333, 18291831, 18331835, 1839, 1840
PEP 3333#input-and-error-streams, 1841
PEP 3333#optional-platform-specific-file-handling, 1841
PEP 3333#the-start-response-callable, 1840
python_branch() (*platform* モジュール), 1153
python_build() (*platform* モジュール), 1153
python_compiler() (*platform* モジュール), 1153
PYTHON_DOM, 1773
python_implementation() (*platform* モジュール), 1153
python_is_optimized() (*test.support* モジュール), 2418
python_revision() (*platform* モジュール), 1153
python_version() (*platform* モジュール), 1153
python_version_tuple() (*platform* モジュール), 1153
PYTHONASYNCIODEBUG, 1433, 1481, 2246
PYTHONBREAKPOINT, 8, 2528, 2529
PYTHONCASEOK, 42
PYTHONCOERCECLOCALE, 867
PYTHONDEVMODE, 2245
PYTHONDONTWRITEBYTECODE, 2530
PYTHONFAULTHANDLER, 2246, 2452
PYTHONHOME, 2428, 2742, 2743
Pythonic, **3016**
PYTHONINTMAXSTRDIGITS, 137, 2544
PYTHONIOENCODING, 867, 2554
PYTHONLEGACYWINDOWSFSENCODING, 2553
PYTHONLEGACYWINDOWSSTDIO, 2554
PYTHONMALLOC, 2245, 2246
python--m-py_compile コマンドラインオプション
  -, 2816
  <file>, 2816
  -q, 2816
  --quiet, 2816
python--m-sqlite3-[-h]-[-v]-[filename]-[sql] コマンドラインオプション
  -h, 728
  --help, 728
  -v, 728
  --version, 728
PYTHONNOUSERSITE, 2680
PYTHONPATH, 2428, 2546, 2742, 2907
PYTHONPLATLIBDIR, 2742
PYTHONPYCACHEPREFIX, 2531
PYTHONSAFEPATH, 2546, 2997
PYTHONSTARTUP, 233, 2170, 2171, 2544, 2680
PYTHONTRACEMALLOC, 2487, 2495
PYTHONTZPATH, 327
PYTHONUNBUFFERED, 2554
PYTHONUSERBASE, 2681
PYTHONUSERSITE, 2428
PYTHONUTF8, 867, 2554
PYTHONWARNDEFAULTENCODING, 953
PYTHONWARNINGS, 2245, 2582, 2583
PyZipFile (*zipfile* のクラス), 773

Q

-q
  compileall コマンドラインオプション, 2817
  python--m-py_compile コマンドラインオプション, 2816
qiflush() (*curses* モジュール), 1115
QName (*xml.etree.ElementTree* のクラス), 1767
qsize() (*asyncio.Queue* のメソッド), 1406
qsize() (*multiprocessing.Queue* のメソッド), 1247
qsize() (*queue.Queue* のメソッド), 1341
qsize() (*queue.SimpleQueue* のメソッド), 1343
qualified name, **3016**
quantiles() (*statistics* モジュール), 524
quantiles() (*statistics.NormalDist* のメソッド), 529
quantize() (*decimal.Context* のメソッド), 484
quantize() (*decimal.Decimal* のメソッド), 474
QueryInfoKey() (*winreg* モジュール), 2858
QueryReflectionKey() (*winreg* モジュール), 2861
QueryValue() (*winreg* モジュール), 2858
QueryValueEx() (*winreg* モジュール), 2858
QUESTION (*tkinter.messagebox* モジュール), 2128
queue
  module, 1339
Queue (*asyncio* のクラス), 1406
Queue (*multiprocessing* のクラス), 1247
Queue (*queue* のクラス), 1340
queue (*sched.scheduler* の属性), 1339
Queue() (*multiprocessing.managers.SyncManager* のメソッド), 1265
QueueEmpty, 1407
QueueFull, 1407
QueueHandler (*logging.handlers* のクラス), 1104
QueueListener (*logging.handlers* のクラス), 1106
quick_ratio() (*difflib.SequenceMatcher* のメソッド), 212
--quiet
  python--m-py_compile コマンドラインオプション, 2816

quiet (*sys.flags* の属性), 2534
quit (*pdb command*), 2465
quit (組み込み変数), 44
quit() (*ftplib.FTP* のメソッド), 1904
quit() (*nntplib.NNTP* のメソッド), 2930
quit() (*poplib.POP3* のメソッド), 1909
quit() (*smtplib.SMTP* のメソッド), 1928
quit() (*tkinter.filedialog.FileDialog* のメソッド), 2124
quitting (*bdb.Bdb attribute*), 2449
quopri
    module, 1734
quote() (*email.utils* モジュール), 1680
quote() (*shlex* モジュール), 2093
quote() (*urllib.parse* モジュール), 1878
QUOTE_ALL (*csv* モジュール), 806
quote_from_bytes() (*urllib.parse* モジュール), 1878
QUOTE_MINIMAL (*csv* モジュール), 806
QUOTE_NONE (*csv* モジュール), 806
QUOTE_NONNUMERIC (*csv* モジュール), 806
QUOTE_NOTNULL (*csv* モジュール), 806
quote_plus() (*urllib.parse* モジュール), 1878
QUOTE_STRINGS (*csv* モジュール), 807
quoteattr() (*xml.sax.saxutils* モジュール), 1804
quotechar (*csv.Dialect* の属性), 808
quoted-printable
    encoding, 1734
quotes (*shlex.shlex* の属性), 2096
quoting (*csv.Dialect* の属性), 808

R

-R
    trace コマンドラインオプション, 2485
-r
    compileall コマンドラインオプション, 2818
    idle コマンドラインオプション, 2171
    timeit コマンドラインオプション, 2480
    trace コマンドラインオプション, 2485
R_OK (*os* モジュール), 896
radians() (*math* モジュール), 453
radians() (*turtle* モジュール), 2055
RadioButtonGroup (*msilib* のクラス), 2924
radiogroup() (*msilib.Dialog* のメソッド), 2924
radix (*sys.float_info* の属性), 2536
radix() (*decimal.Context* のメソッド), 484
radix() (*decimal.Decimal* のメソッド), 474
RADIXCHAR (*locale* モジュール), 2030
raise
    statement, 139
raise (*2to3 fixer*), 2409
Raise (*ast* のクラス), 2766
RAISE (*monitoring event*), 2560
raise_on_defect (*email.policy.Policy* の属性), 1629
raise_signal() (*signal* モジュール), 1589
RAISE_VARARGS (*opcode*), 2842
raiseExceptions (*logging* モジュール), 1071
RAND_add() (*ssl* モジュール), 1529
RAND_bytes() (*ssl* モジュール), 1528
RAND_status() (*ssl* モジュール), 1529
randbelow() (*secrets* モジュール), 861
randbits() (*secrets* モジュール), 861
randbytes() (*random* モジュール), 505
randint() (*random* モジュール), 505
random
    module, 503
Random (*random* のクラス), 509
random() (*random* モジュール), 507
random() (*random.Random* のメソッド), 509
randrange() (*random* モジュール), 505
range
    object, 65
range (組み込みクラス), 65
RARROW (*token* モジュール), 2803
ratecv() (*audioop* モジュール), 2899
ratio() (*difflib.SequenceMatcher* のメソッド), 211
Rational (*numbers* のクラス), 442
raw (*io.BufferedIOBase* の属性), 959
raw() (*curses* モジュール), 1115
raw() (*pickle.PickleBuffer* のメソッド), 668
raw_data_manager (*email.contentmanager* モジュール), 1646
raw_decode() (*json.JSONDecoder* のメソッド), 1692
raw_input (*2to3 fixer*), 2409
raw_input() (*code.InteractiveConsole* のメソッド), 2685
RawArray() (*multiprocessing.sharedctypes* モジュール), 1259
RawConfigParser (*configparser* のクラス), 833
RawDescriptionHelpFormatter (*argparse* のクラス), 991
RawIOBase (*io* のクラス), 958
RawPen (*turtle* のクラス), 2078
RawTextHelpFormatter (*argparse* のクラス), 991
RawTurtle (*turtle* のクラス), 2078
RawValue() (*multiprocessing.sharedctypes* モジュール), 1259
RBRACE (*token* モジュール), 2802
re
    module, 69, 172, 642
re (*re.Match* の属性), 195
READ (*inspect.BufferFlags* の属性), 2678
read() (*asyncio.StreamReader* のメソッド), 1385
read() (*chunk.Chunk* のメソッド), 2912
read() (*codecs.StreamReader* のメソッド), 258
read() (*configparser.ConfigParser* のメソッド), 830
read() (*http.client.HTTPResponse* のメソッド), 1894
read() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1916
read() (*io.BufferedIOBase* のメソッド), 959
read() (*io.BufferedReader* のメソッド), 963
read() (*io.RawIOBase* のメソッド), 958
read() (*io.TextIOBase* のメソッド), 965
read() (*mimetypes.MimeTypes* のメソッド), 1725
read() (*mmap.mmap* のメソッド), 1600
read() (*os* モジュール), 889
read() (*ossaudiodev.oss_audio_device* のメソッド), 2972
read() (*sqlite3.Blob* のメソッド), 725
read() (*ssl.MemoryBIO* のメソッド), 1565
read() (*ssl.SSLSocket* のメソッド), 1541
read() (*urllib.robotparser.RobotFileParser* のメソッド), 1882
read() (*zipfile.ZipFile* のメソッド), 769
read1() (*bz2.BZ2File* のメソッド), 752
read1() (*io.BufferedIOBase* のメソッド), 960
read1() (*io.BufferedReader* のメソッド), 963
read1() (*io.BytesIO* のメソッド), 962
read_all() (*telnetlib.Telnet* のメソッド), 2986
read_binary() (*importlib.resources* モジュール), 2729
read_byte() (*mmap.mmap* のメソッド), 1600
read_bytes() (*importlib.abc.Traversable* のメソッド), 2713
read_bytes() (*importlib.resources.abc.Traversable* のメソッド), 2733
read_bytes() (*pathlib.Path* のメソッド), 601
read_bytes() (*zipfile.Path* のメソッド), 773
read_dict() (*configparser.ConfigParser* のメソッド), 831
read_eager() (*telnetlib.Telnet* のメソッド), 2986
read_environ() (*wsgiref.handlers* モジュール), 1840
read_events() (*xml.etree.ElementTree.XMLPullParser* のメソッド), 1771
read_file() (*configparser.ConfigParser* のメソッド), 830
read_history_file() (*readline* モジュール), 230
read_init_file() (*readline* モジュール), 230
read_lazy() (*telnetlib.Telnet* のメソッド), 2986
read_mime_types() (*mimetypes* モジュール), 1723
read_sb_data() (*telnetlib.Telnet* のメソッド), 2986
read_some() (*telnetlib.Telnet* のメソッド), 2986
read_string() (*configparser.ConfigParser* のメソッド), 830
read_text() (*importlib.abc.Traversable* のメソッド), 2713
read_text() (*importlib.resources* モジュール), 2730
read_text() (*importlib.resources.abc.Traversable* のメソッド), 2733
read_text() (*pathlib.Path* のメソッド), 601
read_text() (*zipfile.Path* のメソッド), 773
read_token() (*shlex.shlex* のメソッド), 2094
read_until() (*telnetlib.Telnet* のメソッド), 2986
read_very_eager() (*telnetlib.Telnet* のメソッド), 2986
read_very_lazy() (*telnetlib.Telnet* のメソッド), 2986

read_windows_registry() (*mimetypes.MimeTypes* のメソッド), 1726
READABLE (*_tkinter* モジュール), 2119
readable() (*bz2.BZ2File* のメソッド), 752
readable() (*io.IOBase* のメソッド), 957
readall() (*io.RawIOBase* のメソッド), 958
reader() (*csv* モジュール), 802
ReadError, 781
readexactly() (*asyncio.StreamReader* のメソッド), 1385
readfp() (*mimetypes.MimeTypes* のメソッド), 1726
readframes() (*aifc.aifc* のメソッド), 2894
readframes() (*sunau.AU_read* のメソッド), 2983
readframes() (*wave.Wave_read* のメソッド), 2010
readinto() (*bz2.BZ2File* のメソッド), 752
readinto() (*http.client.HTTPResponse* のメソッド), 1895
readinto() (*io.BufferedIOBase* のメソッド), 960
readinto() (*io.RawIOBase* のメソッド), 958
readinto1() (*io.BufferedIOBase* のメソッド), 960
readinto1() (*io.BytesIO* のメソッド), 962
readline
    module, 229
readline() (*asyncio.StreamReader* のメソッド), 1385
readline() (*codecs.StreamReader* のメソッド), 258
readline() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1916
readline() (*io.IOBase* のメソッド), 957
readline() (*io.TextIOBase* のメソッド), 965
readline() (*mmap.mmap* のメソッド), 1600
readlines() (*codecs.StreamReader* のメソッド), 258
readlines() (*io.IOBase* のメソッド), 957
readlink() (*os* モジュール), 904
readlink() (*pathlib.Path* のメソッド), 598
readmodule() (*pyclbr* モジュール), 2812
readmodule_ex() (*pyclbr* モジュール), 2812
readonly (*memoryview* の属性), 112
ReadTransport (*asyncio* のクラス), 1448
readuntil() (*asyncio.StreamReader* のメソッド), 1385
readv() (*os* モジュール), 891
ready() (*multiprocessing.pool.AsyncResult* のメソッド), 1274
Real (*numbers* のクラス), 441
real (*numbers.Complex* の属性), 441
Real Media File Format, 2911
real_max_memuse (*test.support* モジュール), 2416
real_quick_ratio() (*difflib.SequenceMatcher* のメソッド), 212
realpath() (*os.path* モジュール), 615
REALTIME_PRIORITY_CLASS (*subprocess* モジュール), 1328
reap_children() (*test.support* モジュール), 2423
reap_threads() (*test.support.threading_helper* モジュール), 2430
reason (*http.client.HTTPResponse* の属性), 1895
reason (*ssl.SSLError* の属性), 1527
reason (*UnicodeError* の属性), 148
reason (*urllib.error.HTTPError* の属性), 1881
reason (*urllib.error.URLError* の属性), 1881
reattach() (*tkinter.ttk.Treeview* のメソッド), 2147
reccontrols() (*ossaudiodev.oss_mixer_device* のメソッド), 2976
recent() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1916
reconfigure() (*io.TextIOWrapper* のメソッド), 967
record_original_stdout() (*test.support* モジュール), 2419
RECORDS (*inspect.BufferFlags* の属性), 2677
records (*unittest.TestCase* の属性), 2300
RECORDS_RO (*inspect.BufferFlags* の属性), 2677
rect() (*cmath* モジュール), 457
rectangle() (*curses.textpad* モジュール), 1143
RecursionError, 145
recursive_repr() (*reprlib* モジュール), 412
recv() (*multiprocessing.connection.Connection* のメソッド), 1253
recv() (*socket.socket* のメソッド), 1512
recv_bytes() (*multiprocessing.connection.Connection* のメソッド), 1254
recv_bytes_into() (*multiprocessing.connection.Connection* のメソッド), 1254
recv_fds() (*socket* モジュール), 1508
recv_into() (*socket.socket* のメソッド), 1514
recvfrom() (*socket.socket* のメソッド), 1512
recvfrom_into() (*socket.socket* のメソッド), 1514
recvmsg() (*socket.socket* のメソッド), 1512
recvmsg_into() (*socket.socket* のメソッド), 1513
redirect_request() (*urllib.request.HTTPRedirectHandler* のメソッド), 1856
redirect_stderr() (*contextlib* モジュール), 2611
redirect_stdout() (*contextlib* モジュール), 2610
redisplay() (*readline* モジュール), 230
redrawln() (*curses.window* のメソッド), 1125
redrawwin() (*curses.window* のメソッド), 1125
reduce (*2to3 fixer*), 2409
reduce() (*functools* モジュール), 564
reducer_override() (*pickle.Pickler* のメソッド), 667
ref (*weakref* のクラス), 385
refcount_test() (*test.support* モジュール), 2423
reference count, **3016**
ReferenceError, 145
ReferenceType (*weakref* モジュール), 389
refold_source (*email.policy.EmailPolicy* の属性), 1632
refresh() (*curses.window* のメソッド), 1125
REG_BINARY (*winreg* モジュール), 2863
REG_DWORD (*winreg* モジュール), 2863
REG_DWORD_BIG_ENDIAN (*winreg* モジュール), 2863
REG_DWORD_LITTLE_ENDIAN (*winreg* モジュール), 2863
REG_EXPAND_SZ (*winreg* モジュール), 2863
REG_FULL_RESOURCE_DESCRIPTOR (*winreg* モジュール), 2863
REG_LINK (*winreg* モジュール), 2863
REG_MULTI_SZ (*winreg* モジュール), 2863
REG_NONE (*winreg* モジュール), 2863
REG_QWORD (*winreg* モジュール), 2863
REG_QWORD_LITTLE_ENDIAN (*winreg* モジュール), 2863
REG_RESOURCE_LIST (*winreg* モジュール), 2863
REG_RESOURCE_REQUIREMENTS_LIST (*winreg* モジュール), 2863
REG_SZ (*winreg* モジュール), 2863
RegexFlag (*re* のクラス), 182
register() (*abc.ABCMeta* のメソッド), 2625
register() (*argparse.ArgumentParser* のメソッド), 1024
register() (*atexit* モジュール), 2630
register() (*codecs* モジュール), 248
register() (*faulthandler* モジュール), 2454
register() (*multiprocessing.managers.BaseManager* のメソッド), 1263
register() (*select.devpoll* のメソッド), 1572
register() (*select.epoll* のメソッド), 1574
register() (*selectors.BaseSelector* のメソッド), 1580
register() (*select.poll* のメソッド), 1574
register() (*webbrowser* モジュール), 1826
register_adapter() (*sqlite3* モジュール), 702
register_archive_format() (*shutil* モジュール), 655
register_at_fork() (*os* モジュール), 935
register_callback() (*sys.monitoring* モジュール), 2563
register_converter() (*sqlite3* モジュール), 702
register_defect() (*email.policy.Policy* のメソッド), 1630
register_dialect() (*csv* モジュール), 803
register_error() (*codecs* モジュール), 252
register_function() (*xmlrpc.server.CGIXMLRPCRequestHandler* のメソッド), 1988
register_function() (*xmlrpc.server.SimpleXMLRPCServer* のメソッド), 1984

register_instance() (*xmlrpc.server.CGIXMLRPCRequestHandler* のメソッド), 1988
register_instance() (*xmlrpc.server.SimpleXMLRPCServer* のメソッド), 1984
register_introspection_functions() (*xmlrpc.server.CGIXMLRPCRequestHandler* のメソッド), 1988
register_introspection_functions() (*xmlrpc.server.SimpleXMLRPCServer* のメソッド), 1984
register_multicall_functions() (*xmlrpc.server.CGIXMLRPCRequestHandler* のメソッド), 1988
register_multicall_functions() (*xmlrpc.server.SimpleXMLRPCServer* のメソッド), 1984
register_namespace() (*xml.etree.ElementTree* モジュール), 1758
register_optionflag() (*doctest* モジュール), 2261
register_shape() (*turtle* モジュール), 2075
register_unpack_format() (*shutil* モジュール), 656
registerDOMImplementation() (*xml.dom* モジュール), 1773
registerResult() (*unittest* モジュール), 2321
REGTYPE (*tarfile* モジュール), 782
regular package, **3017**
relative
    URL, 1868
relative_to() (*pathlib.PurePath* のメソッド), 593
release() (*_thread.lock* のメソッド), 1351
release() (*asyncio.Condition* のメソッド), 1395
release() (*asyncio.Lock* のメソッド), 1393
release() (*asyncio.Semaphore* のメソッド), 1397
release() (*logging.Handler* のメソッド), 1056
release() (*memoryview* のメソッド), 108
release() (*multiprocessing.Lock* のメソッド), 1256
release() (*multiprocessing.RLock* のメソッド), 1257
release() (*pickle.PickleBuffer* のメソッド), 668
release() (*platform* モジュール), 1153
release() (*threading.Condition* のメソッド), 1225
release() (*threading.Lock* のメソッド), 1222
release() (*threading.RLock* のメソッド), 1223
release() (*threading.Semaphore* のメソッド), 1227
reload (*2to3 fixer*), 2409
reload() (*importlib* モジュール), 2703
relpath() (*os.path* モジュール), 616
remainder() (*decimal.Context* のメソッド), 484
remainder() (*math* モジュール), 449
remainder_near() (*decimal.Context* のメソッド), 484
remainder_near() (*decimal.Decimal* のメソッド), 474
RemoteDisconnected, 1890
remove() (*array.array* のメソッド), 383
remove() (*collections.deque* のメソッド), 348
remove() (*frozenset* のメソッド), 116
remove() (*mailbox.Mailbox* のメソッド), 1699
remove() (*mailbox.MH* のメソッド), 1707
remove() (*os* モジュール), 905
remove() (シーケンスのメソッド), 62
remove() (*xml.etree.ElementTree.Element* のメソッド), 1764
remove_child_handler() (*asyncio.AbstractChildWatcher* のメソッド), 1467
remove_done_callback() (*asyncio.Future* のメソッド), 1445
remove_done_callback() (*asyncio.Task* のメソッド), 1378
remove_flag() (*mailbox.MaildirMessage* のメソッド), 1711
remove_flag() (*mailbox.mboxMessage* のメソッド), 1714
remove_flag() (*mailbox.MMDFMessage* のメソッド), 1719
remove_folder() (*mailbox.Maildir* のメソッド), 1703
remove_folder() (*mailbox.MH* のメソッド), 1706
remove_header() (*urllib.request.Request* のメソッド), 1852
remove_history_item() (*readline* モジュール), 231
remove_label() (*mailbox.BabylMessage* のメソッド), 1717
remove_option() (*configparser.ConfigParser* のメソッド), 832
remove_option() (*optparse.OptionParser* のメソッド), 2959
remove_pyc() (*msilib.Directory* のメソッド), 2923
remove_reader() (*asyncio.loop* のメソッド), 1425
remove_section() (*configparser.ConfigParser* のメソッド), 832
remove_sequence() (*mailbox.MHMessage* のメソッド), 1715
remove_signal_handler() (*asyncio.loop* のメソッド), 1429
remove_writer() (*asyncio.loop* のメソッド), 1425
removeAttribute() (*xml.dom.Element* のメソッド), 1780
removeAttributeNode() (*xml.dom.Element* のメソッド), 1780
removeAttributeNS() (*xml.dom.Element* のメソッド), 1780
removeChild() (*xml.dom.Node* のメソッド), 1777
removedirs() (*os* モジュール), 905
removeFilter() (*logging.Handler* のメソッド), 1056
removeFilter() (*logging.Logger* のメソッド), 1053
removeHandler() (*logging.Logger* のメソッド), 1053
removeHandler() (*unittest* モジュール), 2321
removeprefix() (*bytearray* のメソッド), 87
removeprefix() (*bytes* のメソッド), 87
removeprefix() (*str* のメソッド), 75
removeResult() (*unittest* モジュール), 2321
removesuffix() (*bytearray* のメソッド), 87
removesuffix() (*bytes* のメソッド), 87
removesuffix() (*str* のメソッド), 75
removexattr() (*os* モジュール), 925
rename() (*ftplib.FTP* のメソッド), 1903
rename() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1916
rename() (*os* モジュール), 906
rename() (*pathlib.Path* のメソッド), 608
renames (*2to3 fixer*), 2409
renames() (*os* モジュール), 906
reopenIfNeeded() (*logging.handlers.WatchedFileHandler* のメソッド), 1091
reorganize() (*dbm.gnu.gdbm* のメソッド), 694
--repeat
    timeit コマンドラインオプション, 2480
repeat() (*itertools* モジュール), 546
repeat() (*timeit* モジュール), 2478
repeat() (*timeit.Timer* のメソッド), 2480
replace
    error handler's name, 251
replace() (*bytearray* のメソッド), 89
replace() (*bytes* のメソッド), 89
replace() (*curses.panel.Panel* のメソッド), 1151
replace() (*dataclasses* モジュール), 2597
replace() (*datetime.date* のメソッド), 282
replace() (*datetime.datetime* のメソッド), 292
replace() (*datetime.time* のメソッド), 303
replace() (*inspect.Parameter* のメソッド), 2665
replace() (*inspect.Signature* のメソッド), 2662
replace() (*os* モジュール), 906
replace() (*pathlib.Path* のメソッド), 608
replace() (*str* のメソッド), 75
replace() (*tarfile.TarInfo* のメソッド), 791
replace_errors() (*codecs* モジュール), 253
replace_header() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1611
replace_header() (*email.message.Message* のメソッド), 1663
replace_history_item() (*readline* モジュール), 231
replace_whitespace (*textwrap.TextWrapper* の属性), 222

replaceChild() (*xml.dom.Node* のメソッド), 1777
ReplacePackage() (*modulefinder* モジュール), 2696
--report
    trace コマンドラインオプション, 2485
report() (*filecmp.dircmp* のメソッド), 630
report() (*modulefinder.ModuleFinder* のメソッド), 2696
REPORT_CDIFF (*doctest* モジュール), 2260
report_failure() (*doctest.DocTestRunner* のメソッド), 2273
report_full_closure() (*filecmp.dircmp* のメソッド), 631
REPORT_NDIFF (*doctest* モジュール), 2260
REPORT_ONLY_FIRST_FAILURE (*doctest* モジュール), 2260
report_partial_closure() (*filecmp.dircmp* のメソッド), 630
report_start() (*doctest.DocTestRunner* のメソッド), 2273
report_success() (*doctest.DocTestRunner* のメソッド), 2273
REPORT_UDIFF (*doctest* モジュール), 2260
report_unexpected_exception() (*doctest.DocTestRunner* のメソッド), 2273
REPORTING_FLAGS (*doctest* モジュール), 2261
repr (*2to3 fixer*), 2409
Repr (*reprlib* のクラス), 412
repr()
    built-in function, 33
repr() (*reprlib* モジュール), 412
repr() (*reprlib.Repr* のメソッド), 415
repr1() (*reprlib.Repr* のメソッド), 415
ReprEnum (*enum* のクラス), 429
reprlib
    module, 412
request (*socketserver.BaseRequestHandler* の属性), 1941
Request (*urllib.request* のクラス), 1846
request() (*http.client.HTTPConnection* のメソッド), 1891
request_queue_size (*socketserver.BaseServer* の属性), 1939
request_rate() (*urllib.robotparser.RobotFileParser* のメソッド), 1882
request_uri() (*wsgiref.util* モジュール), 1829
request_version (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* の属性), 1948
RequestHandlerClass (*socketserver.BaseServer* の属性), 1939
requestline (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* の属性), 1948
Required (*typing* モジュール), 2201
requires() (*importlib.metadata* モジュール), 2739
requires() (*test.support* モジュール), 2418
requires_bz2() (*test.support* モジュール), 2422
requires_docstrings() (*test.support* モジュール), 2422
requires_freebsd_version() (*test.support* モジュール), 2422
requires_gzip() (*test.support* モジュール), 2422
requires_IEEE_754() (*test.support* モジュール), 2422
requires_limited_api() (*test.support* モジュール), 2422
requires_linux_version() (*test.support* モジュール), 2422
requires_lzma() (*test.support* モジュール), 2422
requires_mac_version() (*test.support* モジュール), 2422
requires_resource() (*test.support* モジュール), 2422
requires_zlib() (*test.support* モジュール), 2422
RERAISE (*monitoring event*), 2560
RERAISE (*opcode*), 2833
reschedule() (*asyncio.Timeout* のメソッド), 1371
reserved (*zipfile.ZipInfo* の属性), 776
RESERVED_FUTURE (*uuid* モジュール), 1933
RESERVED_MICROSOFT (*uuid* モジュール), 1933
RESERVED_NCS (*uuid* モジュール), 1932
reset() (*asyncio.Barrier* のメソッド), 1399
reset() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2446
reset() (*codecs.IncrementalDecoder* のメソッド), 256
reset() (*codecs.IncrementalEncoder* のメソッド), 255
reset() (*codecs.StreamReader* のメソッド), 258
reset() (*codecs.StreamWriter* のメソッド), 257
reset() (*contextvars.ContextVar* のメソッド), 1345
reset() (*html.parser.HTMLParser* のメソッド), 1739
reset() (*ossaudiodev.oss_audio_device* のメソッド), 2974
reset() (*pipes.Template* のメソッド), 2978
reset() (*threading.Barrier* のメソッド), 1231
reset() (*turtle* モジュール), 2060
reset() (*xdrlib.Packer* のメソッド), 2990
reset() (*xdrlib.Unpacker* のメソッド), 2992
reset() (*xml.dom.pulldom.DOMEventStream* のメソッド), 1794
reset() (*xml.sax.xmlreader.IncrementalParser* のメソッド), 1807
reset_mock() (*unittest.mock.AsyncMock* のメソッド), 2342
reset_mock() (*unittest.mock.Mock* のメソッド), 2328
reset_peak() (*tracemalloc* モジュール), 2494
reset_prog_mode() (*curses* モジュール), 1115
reset_shell_mode() (*curses* モジュール), 1115
reset_tzpath() (*zoneinfo* モジュール), 327
resetbuffer() (*code.InteractiveConsole* のメソッド), 2685
resetlocale() (*locale* モジュール), 2032
resetscreen() (*turtle* モジュール), 2069
resetty() (*curses* モジュール), 1115
resetwarnings() (*warnings* モジュール), 2588
resize() (*ctypes* モジュール), 1203
resize() (*curses.window* のメソッド), 1125
resize() (*mmap.mmap* のメソッド), 1600
resize_term() (*curses* モジュール), 1115
resizemode() (*turtle* モジュール), 2061
resizeterm() (*curses* モジュール), 1115
resolution (*datetime.date* の属性), 280
resolution (*datetime.datetime* の属性), 290
resolution (*datetime.time* の属性), 301
resolution (*datetime.timedelta* の属性), 275
resolve() (*pathlib.Path* のメソッド), 598
resolve_bases() (*types* モジュール), 395
resolve_name() (*importlib.util* モジュール), 2721
resolve_name() (*pkgutil* モジュール), 2695
resolveEntity() (*xml.sax.handler.EntityResolver* のメソッド), 1802
resource
    module, 2881
Resource (*importlib.resources* モジュール), 2729
resource_path() (*importlib.abc.ResourceReader* のメソッド), 2712
resource_path() (*importlib.resources.abc.ResourceReader* のメソッド), 2731
ResourceDenied, 2414
ResourceLoader (*importlib.abc* のクラス), 2707
ResourceReader (*importlib.abc* のクラス), 2711
ResourceReader (*importlib.resources.abc* のクラス), 2731
ResourceWarning, 151
response (*nntplib.NNTPError* の属性), 2928
response() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1916
ResponseNotReady, 1890
responses (*http.client* モジュール), 1891
responses (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* の属性), 1949
restart (*pdb command*), 2465
restart_events() (*sys.monitoring* モジュール), 2563
restore() (*difflib* モジュール), 207
restore() (*test.support.SaveSignals* のメソッド), 2426
restype (*ctypes._CFuncPtr* の属性), 1196
result() (*asyncio.Future* のメソッド), 1443
result() (*asyncio.Task* のメソッド), 1377
result() (*concurrent.futures.Future* のメソッド), 1307
results() (*trace.Trace* のメソッド), 2486
RESUME (*opcode*), 2845
resume_reading() (*asyncio.ReadTransport* のメソッド), 1450

resume_writing() (asyncio.BaseProtocol のメソッド), 1454
retr() (poplib.POP3 のメソッド), 1909
retrbinary() (ftplib.FTP のメソッド), 1901
retrieve() (urllib.request.URLopener のメソッド), 1866
retrlines() (ftplib.FTP のメソッド), 1901
RETRY (tkinter.messagebox モジュール), 2127
RETRYCANCEL (tkinter.messagebox モジュール), 2127
Return (ast のクラス), 2786
return (pdb command), 2462
return_annotation (inspect.Signature の属性), 2661
RETURN_CONST (opcode), 2833
RETURN_GENERATOR (opcode), 2845
return_ok() (http.cookiejar.CookiePolicy のメソッド), 1966
RETURN_VALUE (opcode), 2833
return_value (unittest.mock.Mock の属性), 2331
returncode (asyncio.subprocess.Process の属性), 1404
returncode (subprocess.CalledProcessError の属性), 1314
returncode (subprocess.CompletedProcess の属性), 1312
returncode (subprocess.Popen の属性), 1325
retval (pdb command), 2465
reveal_type() (typing モジュール), 2226
reverse() (array.array のメソッド), 383
reverse() (audioop モジュール), 2899
reverse() (collections.deque のメソッド), 348
reverse() (シーケンスのメソッド), 62
reverse_order() (pstats.Stats のメソッド), 2473
reverse_pointer (ipaddress.IPv4Address の属性), 1993
reverse_pointer (ipaddress.IPv6Address の属性), 1996
reversed()
    built-in function, 33
Reversible (collections.abc のクラス), 366
Reversible (typing のクラス), 2242
revert() (http.cookiejar.FileCookieJar のメソッド), 1964
rewind() (aifc.aifc のメソッド), 2894
rewind() (sunau.AU_read のメソッド), 2983
rewind() (wave.Wave_read のメソッド), 2010
RFC
    RFC 821, 1920, 1923
    RFC 822, 978, 1649, 1672, 1894, 1924, 1926, 1928, 2020
    RFC 854, 2985, 2986
    RFC 959, 1898
    RFC 977, 2926
    RFC 1014, 2990
    RFC 1123, 978
    RFC 1321, 843
    RFC 1422, 1557, 1568
    RFC 1521, 1731, 1734
    RFC 1522, 1732, 1734
    RFC 1524, 2917
    RFC 1730, 1911
    RFC 1738, 1880
    RFC 1750, 1529
    RFC 1766, 2031
    RFC 1808, 1869, 1870, 1880
    RFC 1832, 2990
    RFC 1869, 1920, 1923
    RFC 1939, 1907
    RFC 2045, 1605, 1611, 1641, 1642, 1664, 1665, 1673, 1726, 1730
    RFC 2045 Section 6.8, 1977
    RFC 2046, 1605, 1648, 1673
    RFC 2047, 1605, 1631, 1632, 1638, 1639, 1673, 1674, 1681
    RFC 2060, 1911, 1918
    RFC 2068, 1955
    RFC 2087, 1915, 1917
    RFC 2104, 858
    RFC 2109, 19551962, 19681970
    RFC 2183, 1605, 1613, 1667
    RFC 2231, 1605, 16101612, 1663, 1665, 1673, 1682, 1683
    RFC 2295, 1885
    RFC 2324, 1885
    RFC 2342, 1915
    RFC 2368, 1880
    RFC 2373, 1993, 1994
    RFC 2396, 1873, 1878, 1880
    RFC 2397, 1859
    RFC 2449, 1908
    RFC 2518, 1884
    RFC 2595, 1907, 1910
    RFC 2616, 1831, 1835, 1856, 1866, 1881
    RFC 2616 Section 5.1.2, 1891
    RFC 2616 Section 14.23, 1891
    RFC 2640, 1898, 1900, 1905
    RFC 2732, 1880
    RFC 2774, 1885
    RFC 2821, 1605
    RFC 2822, 978, 1661, 16721674, 16801682, 1710, 1889, 1948
    RFC 2964, 1962
    RFC 2965, 1847, 1851, 19601962, 1965, 19671970, 1972
    RFC 2980, 2926, 2935
    RFC 3056, 1996
    RFC 3171, 1993
    RFC 3229, 1884
    RFC 3280, 1542
    RFC 3330, 1994
    RFC 3454, 227
    RFC 3490, 266, 268, 269
    RFC 3490 Section 3.1, 268
    RFC 3492, 266, 268
    RFC 3493, 1524
    RFC 3501, 1918
    RFC 3542, 1506
    RFC 3548, 1731, 1732
    RFC 3659, 1903
    RFC 3879, 1996
    RFC 3927, 1994
    RFC 3977, 2926, 29292931, 2935
    RFC 3986, 1869, 1871, 1875, 1876, 1878, 1880, 1948
    RFC 4007, 1995, 1996
    RFC 4086, 1568
    RFC 4122, 19291933
    RFC 4180, 801
    RFC 4193, 1996
    RFC 4217, 1904
    RFC 4291, 1995
    RFC 4380, 1996
    RFC 4627, 1685, 1696
    RFC 4642, 2928
    RFC 4648, 1726, 1728, 1730, 2997
    RFC 4918, 1884, 1885
    RFC 4954, 1925
    RFC 5161, 1914
    RFC 5246, 1539, 1568
    RFC 5280, 1529, 1568
    RFC 5321, 1644
    RFC 5322, 1605, 1607, 1620, 1623, 1625, 1628, 1631, 1632, 1636, 16381640, 1644, 1645, 1657, 1927
    RFC 5424, 1099
    RFC 5735, 1994
    RFC 5789, 1887
    RFC 5842, 1884, 1885
    RFC 5891, 268
    RFC 5895, 268
    RFC 5929, 1544
    RFC 6066, 1537, 1551, 1568
    RFC 6531, 1608, 1632, 1921
    RFC 6532, 1605, 1607, 1620, 1632
    RFC 6585, 1885
    RFC 6855, 1914
    RFC 6856, 1910
    RFC 7159, 1685, 1694, 1696
    RFC 7230, 1846, 1894
    RFC 7231, 18841887
    RFC 7232, 1884, 1885
    RFC 7233, 1884, 1885
    RFC 7235, 1884, 1885
    RFC 7238, 1884
    RFC 7301, 1537, 1550
    RFC 7525, 1568
    RFC 7540, 1885
    RFC 7693, 849
    RFC 7725, 1885
    RFC 7914, 849
    RFC 8297, 1884
    RFC 8305, 1418
    RFC 8470, 1885
rfc2109 (http.cookiejar.Cookie の属性), 1970
rfc2109_as_netscape (http.cookiejar.DefaultCookiePolicy の属性), 1968
rfc2965 (http.cookiejar.CookiePolicy の属性), 1966
RFC_4122 (uuid モジュール), 1933
rfile (http.server.BaseHTTPRequestHandler の属性), 1948
rfile (socketserver.DatagramRequestHandler の属性), 1941
rfind() (bytearray のメソッド), 90
rfind() (bytes のメソッド), 90
rfind() (mmap.mmap のメソッド), 1601
rfind() (str のメソッド), 75
rgb_to_hls() (colorsys モジュール), 2013
rgb_to_hsv() (colorsys モジュール), 2013
rgb_to_yiq() (colorsys モジュール), 2013
rglob() (pathlib.Path のメソッド), 604
right (filecmp.dircmp の属性), 631
right() (turtle モジュール), 2046
right_list (filecmp.dircmp の属性), 631
right_only (filecmp.dircmp の属性), 631
RIGHTSHIFT (token モジュール), 2802
RIGHTSHIFTEQUAL (token モジュール), 2803

rindex() (*bytearray* のメソッド), 90
rindex() (*bytes* のメソッド), 90
rindex() (*str* のメソッド), 75
rjust() (*bytearray* のメソッド), 92
rjust() (*bytes* のメソッド), 92
rjust() (*str* のメソッド), 75
rlcompleter
    module, 234
RLIM_INFINITY (*resource* モジュール), 2882
RLIMIT_AS (*resource* モジュール), 2884
RLIMIT_CORE (*resource* モジュール), 2883
RLIMIT_CPU (*resource* モジュール), 2883
RLIMIT_DATA (*resource* モジュール), 2883
RLIMIT_FSIZE (*resource* モジュール), 2883
RLIMIT_KQUEUES (*resource* モジュール), 2885
RLIMIT_MEMLOCK (*resource* モジュール), 2884
RLIMIT_MSGQUEUE (*resource* モジュール), 2884
RLIMIT_NICE (*resource* モジュール), 2884
RLIMIT_NOFILE (*resource* モジュール), 2883
RLIMIT_NPROC (*resource* モジュール), 2883
RLIMIT_NPTS (*resource* モジュール), 2885
RLIMIT_OFILE (*resource* モジュール), 2883
RLIMIT_RSS (*resource* モジュール), 2883
RLIMIT_RTPRIO (*resource* モジュール), 2884
RLIMIT_RTTIME (*resource* モジュール), 2884
RLIMIT_SBSIZE (*resource* モジュール), 2884
RLIMIT_SIGPENDING (*resource* モジュール), 2884
RLIMIT_STACK (*resource* モジュール), 2883
RLIMIT_SWAP (*resource* モジュール), 2885
RLIMIT_VMEM (*resource* モジュール), 2884
RLock (*multiprocessing* のクラス), 1256
RLock (*threading* のクラス), 1222
RLock() (*multiprocessing.managers.SyncManager* のメソッド), 1265
rmd() (*ftplib.FTP* のメソッド), 1904
rmdir() (*os* モジュール), 907
rmdir() (*pathlib.Path* のメソッド), 608
rmdir() (*test.support.os_helper* モジュール), 2433
RMFF, 2911
rms() (*audioop* モジュール), 2899
rmtree() (*shutil* モジュール), 649
rmtree() (*test.support.os_helper* モジュール), 2433
RobotFileParser (*urllib.robotparser* のクラス), 1882
robots.txt, 1881
rollback() (*sqlite3.Connection* のメソッド), 707
rollover() (*tempfile.SpooledTemporaryFile* のメソッド), 634
ROMAN (*tkinter.font* モジュール), 2119
--root
    ensurepip コマンドラインオプション, 2504
root (*pathlib.PurePath* の属性), 587
rotate() (*collections.deque* のメソッド), 348
rotate() (*decimal.Context* のメソッド), 484
rotate() (*decimal.Decimal* のメソッド), 475
rotate() (*logging.handlers.BaseRotatingHandler* のメソッド), 1093
RotatingFileHandler (*logging.handlers* のクラス), 1093
rotation_filename() (*logging.handlers.BaseRotatingHandler* のメソッド), 1092
rotator (*logging.handlers.BaseRotatingHandler* の属性), 1092
round()
    built-in function, 33
ROUND_05UP (*decimal* モジュール), 486
ROUND_CEILING (*decimal* モジュール), 486
ROUND_DOWN (*decimal* モジュール), 486
ROUND_FLOOR (*decimal* モジュール), 486
ROUND_HALF_DOWN (*decimal* モジュール), 486
ROUND_HALF_EVEN (*decimal* モジュール), 486
ROUND_HALF_UP (*decimal* モジュール), 486
ROUND_UP (*decimal* モジュール), 486
Rounded (*decimal* のクラス), 487
rounds (*sys.float_info* の属性), 2536
Row (*sqlite3* のクラス), 724
row_factory (*sqlite3.Connection* の属性), 719
row_factory (*sqlite3.Cursor* の属性), 723
rowcount (*sqlite3.Cursor* の属性), 723
RPAR (*token* モジュール), 2801
rpartition() (*bytearray* のメソッド), 90
rpartition() (*bytes* のメソッド), 90
rpartition() (*str* のメソッド), 76
rpc_paths (*xmlrpc.server.SimpleXMLRPCRequestHandler* の属性), 1985
rpop() (*poplib.POP3* のメソッド), 1909
RS (*curses.ascii* モジュール), 1148
rset() (*poplib.POP3* のメソッド), 1909
RShift (*ast* のクラス), 2757
rshift() (*operator* モジュール), 574
rsplit() (*bytearray* のメソッド), 92
rsplit() (*bytes* のメソッド), 92
rsplit() (*str* のメソッド), 76
RSQB (*token* モジュール), 2801
rstrip() (*bytearray* のメソッド), 93
rstrip() (*bytes* のメソッド), 93
rstrip() (*str* のメソッド), 76
rt() (*turtle* モジュール), 2046
RTLD_DEEPBIND (*os* モジュール), 949
RTLD_GLOBAL (*os* モジュール), 949
RTLD_LAZY (*os* モジュール), 949
RTLD_LOCAL (*os* モジュール), 949
RTLD_NODELETE (*os* モジュール), 949
RTLD_NOLOAD (*os* モジュール), 949
RTLD_NOW (*os* モジュール), 949
ruler (*cmd.Cmd* の属性), 2088
run (*pdb command*), 2465
Run script, 2163
run() (*asyncio* モジュール), 1355
run() (*asyncio.Runner* のメソッド), 1356
run() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2451
run() (*contextvars.Context* のメソッド), 1346
run() (*doctest.DocTestRunner* のメソッド), 2274
run() (*multiprocessing.Process* のメソッド), 1242
run() (*pdb* モジュール), 2457
run() (*pdb.Pdb* のメソッド), 2458
run() (*profile* モジュール), 2469
run() (*profile.Profile* のメソッド), 2471
run() (*sched.scheduler* のメソッド), 1339
run() (*subprocess* モジュール), 1310
run() (*threading.Thread* のメソッド), 1219
run() (*trace.Trace* のメソッド), 2486
run() (*unittest.IsolatedAsyncioTestCase* のメソッド), 2306
run() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2294
run() (*unittest.TestSuite* のメソッド), 2308
run() (*unittest.TextTestRunner* のメソッド), 2316
run() (*wsgiref.handlers.BaseHandler* のメソッド), 1837
run_coroutine_threadsafe() (*asyncio* モジュール), 1375
run_docstring_examples() (*doctest* モジュール), 2265
run_forever() (*asyncio.loop* のメソッド), 1412
run_in_executor() (*asyncio.loop* のメソッド), 1430
run_in_subinterp() (*test.support* モジュール), 2425
run_module() (*runpy* モジュール), 2698
run_path() (*runpy* モジュール), 2699
run_python_until_end() (*test.support.script_helper* モジュール), 2428
run_script() (*modulefinder.ModuleFinder* のメソッド), 2697
run_until_complete() (*asyncio.loop* のメソッド), 1412
run_with_locale() (*test.support* モジュール), 2422
run_with_tz() (*test.support* モジュール), 2422
runcall() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2451
runcall() (*pdb* モジュール), 2457
runcall() (*pdb.Pdb* のメソッド), 2458
runcall() (*profile.Profile* のメソッド), 2471
runcode() (*code.InteractiveInterpreter* のメソッド), 2684
runctx() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2451
runctx() (*profile* モジュール), 2469
runctx() (*profile.Profile* のメソッド), 2471
runctx() (*trace.Trace* のメソッド), 2486
runeval() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2451
runeval() (*pdb* モジュール), 2457
runeval() (*pdb.Pdb* のメソッド), 2458
runfunc() (*trace.Trace* のメソッド), 2486
Runner (*asyncio* のクラス), 1355
running() (*concurrent.futures.Future* のメソッド), 1307
runpy
    module, 2698
runsource() (*code.InteractiveInterpreter* のメソッド), 2684
runtime (*sys.__emscripten_info* の属性), 2530
runtime_checkable() (*typing* モジュール), 2218
RuntimeError, 145
RuntimeWarning, 151
RUSAGE_BOTH (*resource* モジュール), 2887
RUSAGE_CHILDREN (*resource* モジュール), 2887

RUSAGE_SELF (*resource* モジュール), 2886
RUSAGE_THREAD (*resource* モジュール), 2887
RWF_APPEND (*os* モジュール), 889
RWF_DSYNC (*os* モジュール), 889
RWF_HIPRI (*os* モジュール), 888
RWF_NOWAIT (*os* モジュール), 887
RWF_SYNC (*os* モジュール), 889

S

-s
    calendar コマンドラインオプション, 338
    compileall コマンドラインオプション, 2817
    cProfile コマンドラインオプション, 2468
    idle コマンドラインオプション, 2171
    timeit コマンドラインオプション, 2481
    trace コマンドラインオプション, 2485
    unittest-discover コマンドラインオプション, 2285
S (*re* モジュール), 184
S_ENFMT (*stat* モジュール), 627
S_IEXEC (*stat* モジュール), 628
S_IFBLK (*stat* モジュール), 626
S_IFCHR (*stat* モジュール), 626
S_IFDIR (*stat* モジュール), 626
S_IFDOOR (*stat* モジュール), 626
S_IFIFO (*stat* モジュール), 626
S_IFLNK (*stat* モジュール), 625
S_IFMT() (*stat* モジュール), 623
S_IFPORT (*stat* モジュール), 626
S_IFREG (*stat* モジュール), 626
S_IFSOCK (*stat* モジュール), 625
S_IFWHT (*stat* モジュール), 626
S_IMODE() (*stat* モジュール), 623
S_IREAD (*stat* モジュール), 628
S_IRGRP (*stat* モジュール), 627
S_IROTH (*stat* モジュール), 627
S_IRUSR (*stat* モジュール), 627
S_IRWXG (*stat* モジュール), 627
S_IRWXO (*stat* モジュール), 627
S_IRWXU (*stat* モジュール), 627
S_ISBLK() (*stat* モジュール), 623
S_ISCHR() (*stat* モジュール), 623
S_ISDIR() (*stat* モジュール), 623
S_ISDOOR() (*stat* モジュール), 623
S_ISFIFO() (*stat* モジュール), 623
S_ISGID (*stat* モジュール), 626
S_ISLNK() (*stat* モジュール), 623
S_ISPORT() (*stat* モジュール), 623
S_ISREG() (*stat* モジュール), 623
S_ISSOCK() (*stat* モジュール), 623
S_ISUID (*stat* モジュール), 626
S_ISVTX (*stat* モジュール), 627
S_ISWHT() (*stat* モジュール), 623
S_IWGRP (*stat* モジュール), 627
S_IWOTH (*stat* モジュール), 627
S_IWRITE (*stat* モジュール), 628
S_IWUSR (*stat* モジュール), 627
S_IXGRP (*stat* モジュール), 627
S_IXOTH (*stat* モジュール), 627
S_IXUSR (*stat* モジュール), 627
safe (*uuid.SafeUUID* の属性), 1929
safe_path (*sys.flags* の属性), 2534
safe_substitute() (*string.Template* のメソッド), 170
SafeChildWatcher (*asyncio* のクラス), 1468
saferepr() (*pprint* モジュール), 406
SafeUUID (*uuid* のクラス), 1929
same_files (*filecmp.dircmp* の属性), 631
same_quantum() (*decimal.Context* のメソッド), 484
same_quantum() (*decimal.Decimal* のメソッド), 475
samefile() (*os.path* モジュール), 617
samefile() (*pathlib.Path* のメソッド), 601
SameFileError, 646
sameopenfile() (*os.path* モジュール), 617
samesite (*http.cookies.Morsel* の属性), 1957
samestat() (*os.path* モジュール), 617
sample() (*random* モジュール), 506
samples() (*statistics.NormalDist* のメソッド), 528
SATURDAY (*calendar* モジュール), 334
save() (*http.cookiejar.FileCookieJar* のメソッド), 1964
save() (*test.support.SaveSignals* のメソッド), 2426
SaveAs (*tkinter.filedialog* のクラス), 2123
SAVEDCWD (*test.support.os_helper* モジュール), 2431
SaveFileDialog (*tkinter.filedialog* のクラス), 2124
SaveKey() (*winreg* モジュール), 2859
SaveSignals (*test.support* のクラス), 2426
savetty() (*curses* モジュール), 1115
SAX2DOM (*xml.dom.pulldom* のクラス), 1793
SAXException, 1795
SAXNotRecognizedException, 1795
SAXNotSupportedException, 1796
SAXParseException, 1795
scaleb() (*decimal.Context* のメソッド), 484
scaleb() (*decimal.Decimal* のメソッド), 475
scandir() (*os* モジュール), 907
scanf (*C function*), 197
sched
    module, 1337
SCHED_BATCH (*os* モジュール), 945
SCHED_FIFO (*os* モジュール), 945
sched_get_priority_max() (*os* モジュール), 946
sched_get_priority_min() (*os* モジュール), 946
sched_getaffinity() (*os* モジュール), 946
sched_getparam() (*os* モジュール), 946
sched_getscheduler() (*os* モジュール), 946
SCHED_IDLE (*os* モジュール), 945
SCHED_OTHER (*os* モジュール), 945
sched_param (*os* のクラス), 945
sched_priority (*os.sched_param* の属性), 946
SCHED_RESET_ON_FORK (*os* モジュール), 945
SCHED_RR (*os* モジュール), 945
sched_rr_get_interval() (*os* モジュール), 946
sched_setaffinity() (*os* モジュール), 946
sched_setparam() (*os* モジュール), 946
sched_setscheduler() (*os* モジュール), 946
SCHED_SPORADIC (*os* モジュール), 945
sched_yield() (*os* モジュール), 946
scheduler (*sched* のクラス), 1337
schema (*msilib* モジュール), 2925
SCM_CREDS2 (*socket* モジュール), 1496
scope_id (*ipaddress.IPv6Address* の属性), 1996
Screen (*turtle* のクラス), 2078
screensize() (*turtle* モジュール), 2069
script_from_examples() (*doctest* モジュール), 2276
scroll() (*curses.window* のメソッド), 1126
ScrolledCanvas (*turtle* のクラス), 2078
ScrolledText (*tkinter.scrolledtext* のクラス), 2128
scrollok() (*curses.window* のメソッド), 1126
scrypt() (*hashlib* モジュール), 849
seal() (*unittest.mock* モジュール), 2374
search() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1916
search() (*re* モジュール), 185
search() (*re.Pattern* のメソッド), 190
second (*datetime.datetime* の属性), 290
second (*datetime.time* の属性), 301
seconds (*datetime.timedelta* の属性), 276
secrets
    module, 860
SECTCRE (*configparser.ConfigParser* の属性), 825
sections() (*configparser.ConfigParser* のメソッド), 829
secure (*http.cookiejar.Cookie* の属性), 1970
secure (*http.cookies.Morsel* の属性), 1957
secure hash algorithm, SHA1, SHA2, SHA224, SHA256, SHA384, SHA512, SHA3, Shake, Blake2, 843
Secure Sockets Layer, 1524
security
    CGI, 2907
security considerations, 2996
security_level (*ssl.SSLContext* の属性), 1556
see() (*tkinter.ttk.Treeview* のメソッド), 2147
seed() (*random* モジュール), 504
seed() (*random.Random* のメソッド), 509
seed_bits (*sys.hash_info* の属性), 2542
seek() (*chunk.Chunk* のメソッド), 2912
seek() (*io.IOBase* のメソッド), 957
seek() (*io.TextIOBase* のメソッド), 965
seek() (*io.TextIOWrapper* のメソッド), 967
seek() (*mmap.mmap* のメソッド), 1601
seek() (*sqlite3.Blob* のメソッド), 725
SEEK_CUR (*os* モジュール), 883
SEEK_DATA (*os* モジュール), 883
SEEK_END (*os* モジュール), 883
SEEK_HOLE (*os* モジュール), 883
SEEK_SET (*os* モジュール), 883
seekable() (*bz2.BZ2File* のメソッド), 752
seekable() (*io.IOBase* のメソッド), 957
select
    module, 1569
Select (*tkinter.tix* のクラス), 2156
select() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1916
select() (*select* モジュール), 1570

select() (selectors.BaseSelector のメソッド), 1581
select() (tkinter.ttk.Notebook のメソッド), 2139
selected_alpn_protocol() (ssl.SSLSocket のメソッド), 1544
selected_npn_protocol() (ssl.SSLSocket のメソッド), 1544
selection() (tkinter.ttk.Treeview のメソッド), 2147
selection_add() (tkinter.ttk.Treeview のメソッド), 2147
selection_remove() (tkinter.ttk.Treeview のメソッド), 2147
selection_set() (tkinter.ttk.Treeview のメソッド), 2147
selection_toggle() (tkinter.ttk.Treeview のメソッド), 2148
selector (urllib.request.Request の属性), 1851
SelectorEventLoop (asyncio のクラス), 1438
SelectorKey (selectors のクラス), 1580
selectors
    module, 1578
SelectSelector (selectors のクラス), 1582
Self (typing モジュール), 2195
Semaphore (asyncio のクラス), 1396
Semaphore (multiprocessing のクラス), 1257
Semaphore (threading のクラス), 1227
Semaphore() (multiprocessing.managers.SyncManager のメソッド), 1265
semaphores, binary, 1349
SEMI (token モジュール), 2801
SEND (opcode), 2845
send() (http.client.HTTPConnection のメソッド), 1894
send() (imaplib.IMAP4 のメソッド), 1917
send() (logging.handlers.DatagramHandler のメソッド), 1098
send() (logging.handlers.SocketHandler のメソッド), 1097
send() (multiprocessing.connection.Connection のメソッド), 1253
send() (socket.socket のメソッド), 1514
send_bytes() (multiprocessing.connection.Connection のメソッド), 1253
send_error() (http.server.BaseHTTPRequestHandler のメソッド), 1950
send_fds() (socket モジュール), 1508
send_header() (http.server.BaseHTTPRequestHandler のメソッド), 1950
send_message() (smtplib.SMTP のメソッド), 1927
send_response() (http.server.BaseHTTPRequestHandler のメソッド), 1950
send_response_only() (http.server.BaseHTTPRequestHandler のメソッド), 1950
send_signal() (asyncio.subprocess.Process のメソッド), 1403
send_signal() (asyncio.SubprocessTransport のメソッド), 1452
send_signal() (subprocess.Popen のメソッド), 1324
sendall() (socket.socket のメソッド), 1515
sendcmd() (ftplib.FTP のメソッド), 1901
sendfile() (asyncio.loop のメソッド), 1424
sendfile() (os モジュール), 889
sendfile() (socket.socket のメソッド), 1516
sendfile() (wsgiref.handlers.BaseHandler のメソッド), 1840
SendfileNotAvailableError, 1409
sendmail() (smtplib.SMTP のメソッド), 1926
sendmsg() (socket.socket のメソッド), 1515
sendmsg_afalg() (socket.socket のメソッド), 1516
sendto() (asyncio.DatagramTransport のメソッド), 1451
sendto() (socket.socket のメソッド), 1515
sentinel (multiprocessing.Process の属性), 1244
sentinel (unittest.mock モジュール), 2364
sep (os モジュール), 948
SEPTEMBER (calendar モジュール), 335
sequence, **3017**
    object, 59
    types, immutable, 62
    types, mutable, 62
    types, 演算, 59, 62
    反復処理, 58
Sequence (collections.abc のクラス), 367
sequence (msilib モジュール), 2925
Sequence (typing のクラス), 2240
SequenceMatcher (difflib のクラス), 209
serialize() (sqlite3.Connection のメソッド), 717
serve_forever() (asyncio.Server のメソッド), 1437
serve_forever() (socketserver.BaseServer のメソッド), 1938
server
    WWW, 2900
Server (asyncio のクラス), 1436
server (http.server.BaseHTTPRequestHandler の属性), 1948
server (socketserver.BaseRequestHandler の属性), 1941
server_activate() (socketserver.BaseServer のメソッド), 1940
server_address (socketserver.BaseServer の属性), 1939
server_bind() (socketserver.BaseServer のメソッド), 1940
server_close() (socketserver.BaseServer のメソッド), 1939
server_hostname (ssl.SSLSocket の属性), 1545
server_side (ssl.SSLSocket の属性), 1545
server_software (wsgiref.handlers.BaseHandler の属性), 1838
server_version (http.server.BaseHTTPRequestHandler の属性), 1948
server_version (http.server.SimpleHTTPRequestHandler の属性), 1952
ServerProxy (xmlrpc.client のクラス), 1973
service_actions() (socketserver.BaseServer のメソッド), 1938
session (ssl.SSLSocket の属性), 1545
session_reused (ssl.SSLSocket の属性), 1546
session_stats() (ssl.SSLContext のメソッド), 1553
Set (ast のクラス), 2754
Set (collections.abc のクラス), 367
Set (typing のクラス), 2236
set (組み込みクラス), 114
Set Breakpoint [ブレークポイントのセット], 2165
set comprehension, **3017**
set() (asyncio.Event のメソッド), 1394
set() (configparser.ConfigParser のメソッド), 832
set() (configparser.RawConfigParser のメソッド), 833
set() (contextvars.ContextVar のメソッド), 1345
set() (http.cookies.Morsel のメソッド), 1958
set() (ossaudiodev.oss_mixer_device のメソッド), 2976
set() (test.support.os_helper.EnvironmentVarGuard のメソッド), 2432
set() (threading.Event のメソッド), 1229
set() (tkinter.ttk.Combobox のメソッド), 2136
set() (tkinter.ttk.Spinbox のメソッド), 2137
set() (tkinter.ttk.Treeview のメソッド), 2148
set() (xml.etree.ElementTree.Element のメソッド), 1762
SET_ADD (opcode), 2832
set_allowed_domains() (http.cookiejar.DefaultCookiePolicy のメソッド), 1968
set_alpn_protocols() (ssl.SSLContext のメソッド), 1550
set_app() (wsgiref.simple_server.WSGIServer のメソッド), 1834
set_asyncgen_hooks() (sys モジュール), 2552
set_authorizer() (sqlite3.Connection のメソッド), 712
set_auto_history() (readline モジュール), 231
set_blocked_domains() (http.cookiejar.DefaultCookiePolicy のメソッド), 1968
set_blocking() (os モジュール), 890
set_boundary() (email.message.EmailMessage のメソッド), 1612
set_boundary() (email.message.Message のメソッド), 1666
set_break() (bdb.Bdb のメソッド), 2449

set_charset() (*email.message.Message* のメソッド), 1661
set_child_watcher() (*asyncio* モジュール), 1466
set_child_watcher() (*asyncio.AbstractEventLoopPolicy* のメソッド), 1465
set_children() (*tkinter.ttk.Treeview* のメソッド), 2144
set_ciphers() (*ssl.SSLContext* のメソッド), 1550
set_completer() (*readline* モジュール), 232
set_completer_delims() (*readline* モジュール), 232
set_completion_display_matches_hook() (*readline* モジュール), 232
set_content() (*email.contentmanager* モジュール), 1647
set_content() (*email.contentmanager.ContentManager* のメソッド), 1646
set_content() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1615
set_continue() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2449
set_cookie() (*http.cookiejar.CookieJar* のメソッド), 1963
set_cookie_if_ok() (*http.cookiejar.CookieJar* のメソッド), 1963
set_coroutine_origin_tracking_depth() (*sys* モジュール), 2552
set_current() (*msilib.Feature* のメソッド), 2923
set_data() (*importlib.abc.SourceLoader* のメソッド), 2710
set_data() (*importlib.machinery.SourceFileLoader* のメソッド), 2717
set_date() (*mailbox.MaildirMessage* のメソッド), 1712
set_debug() (*asyncio.loop* のメソッド), 1433
set_debug() (*gc* モジュール), 2648
set_debuglevel() (*ftplib.FTP* のメソッド), 1900
set_debuglevel() (*http.client.HTTPConnection* のメソッド), 1892
set_debuglevel() (*nntplib.NNTP* のメソッド), 2934
set_debuglevel() (*poplib.POP3* のメソッド), 1908
set_debuglevel() (*smtplib.SMTP* のメソッド), 1923
set_debuglevel() (*telnetlib.Telnet* のメソッド), 2987
set_default_executor() (*asyncio.loop* のメソッド), 1431
set_default_type() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1611
set_default_type() (*email.message.Message* のメソッド), 1664
set_default_verify_paths() (*ssl.SSLContext* のメソッド), 1550
set_defaults() (*argparse.ArgumentParser* のメソッド), 1021
set_defaults() (*optparse.OptionParser* のメソッド), 2961
set_ecdh_curve() (*ssl.SSLContext* のメソッド), 1552
set_errno() (*ctypes* モジュール), 1203
set_escdelay() (*curses* モジュール), 1116
set_event_loop() (*asyncio* モジュール), 1411
set_event_loop() (*asyncio.AbstractEventLoopPolicy* のメソッド), 1465
set_event_loop_policy() (*asyncio* モジュール), 1465
set_events() (*sys.monitoring* モジュール), 2562
set_exception() (*asyncio.Future* のメソッド), 1444
set_exception() (*concurrent.futures.Future* のメソッド), 1308
set_exception_handler() (*asyncio.loop* のメソッド), 1431
set_executable() (*multiprocessing* モジュール), 1252
set_filter() (*tkinter.filedialog.FileDialog* のメソッド), 2124
set_flags() (*mailbox.MaildirMessage* のメソッド), 1711
set_flags() (*mailbox.mboxMessage* のメソッド), 1713
set_flags() (*mailbox.MMDFMessage* のメソッド), 1719
set_forkserver_preload() (*multiprocessing* モジュール), 1252
set_from() (*mailbox.mboxMessage* のメソッド), 1713
set_from() (*mailbox.MMDFMessage* のメソッド), 1718
set_handle_inheritable() (*os* モジュール), 894
set_history_length() (*readline* モジュール), 230
set_info() (*mailbox.MaildirMessage* のメソッド), 1712
set_inheritable() (*os* モジュール), 894
set_inheritable() (*socket.socket* のメソッド), 1516
set_int_max_str_digits() (*sys* モジュール), 2549
set_labels() (*mailbox.BabylMessage* のメソッド), 1717
set_last_error() (*ctypes* モジュール), 1203
set_literal (*2to3 fixer*), 2409
set_local_events() (*sys.monitoring* モジュール), 2562
set_memlimit() (*test.support* モジュール), 2419
set_name() (*asyncio.Task* のメソッド), 1379
set_next() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2449
set_nonstandard_attr() (*http.cookiejar.Cookie* のメソッド), 1971
set_npn_protocols() (*ssl.SSLContext* のメソッド), 1550
set_ok() (*http.cookiejar.CookiePolicy* のメソッド), 1966
set_option_negotiation_callback() (*telnetlib.Telnet* のメソッド), 2988
set_param() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1612
set_param() (*email.message.Message* のメソッド), 1665
set_pasv() (*ftplib.FTP* のメソッド), 1901
set_payload() (*email.message.Message* のメソッド), 1661
set_policy() (*http.cookiejar.CookieJar* のメソッド), 1963
set_position() (*xdrlib.Unpacker* のメソッド), 2992
set_pre_input_hook() (*readline* モジュール), 231
set_progress_handler() (*sqlite3.Connection* のメソッド), 712
set_protocol() (*asyncio.BaseTransport* のメソッド), 1449
set_proxy() (*urllib.request.Request* のメソッド), 1852
set_quit() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2449
set_recsrc() (*ossaudiodev.oss_mixer_device* のメソッド), 2977
set_result() (*asyncio.Future* のメソッド), 1444
set_result() (*concurrent.futures.Future* のメソッド), 1308
set_return() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2449
set_running_or_notify_cancel() (*concurrent.futures.Future* のメソッド), 1307
set_selection() (*tkinter.filedialog.FileDialog* のメソッド), 2124
set_seq1() (*difflib.SequenceMatcher* のメソッド), 209
set_seq2() (*difflib.SequenceMatcher* のメソッド), 209
set_seqs() (*difflib.SequenceMatcher* のメソッド), 209
set_sequences() (*mailbox.MH* のメソッド), 1706
set_sequences() (*mailbox.MHMessage* のメソッド), 1715
set_server_documentation() (*xmlrpc.server.DocCGIXMLRPCRequestHandler* のメソッド), 1990
set_server_documentation() (*xmlrpc.server.DocXMLRPCServer* のメソッド), 1990
set_server_name() (*xmlrpc.server.DocCGIXMLRPCRequestHandler* のメソッド), 1990
set_server_name() (*xmlrpc.server.DocXMLRPCServer* のメソッド), 1990
set_server_title() (*xmlrpc.server.DocCGIXMLRPCRequestHandler* のメソッド), 1990
set_server_title() (*xmlrpc.server.DocXMLRPCServer* のメソッド), 1990
set_servername_callback (*ssl.SSLContext* の属性), 1551
set_start_method() (*multiprocessing* モジュール), 1252

set_startup_hook() (readline モジュール), 231
set_step() (bdb.Bdb のメソッド), 2449
set_subdir() (mailbox.MaildirMessage のメソッド), 1711
set_tabsize() (curses モジュール), 1116
set_task_factory() (asyncio.loop のメソッド), 1416
set_threshold() (gc モジュール), 2648
set_trace() (bdb モジュール), 2451
set_trace() (bdb.Bdb のメソッド), 2449
set_trace() (pdb モジュール), 2457
set_trace() (pdb.Pdb のメソッド), 2458
set_trace_callback() (sqlite3.Connection のメソッド), 712
set_tunnel() (http.client.HTTPConnection のメソッド), 1892
set_type() (email.message.Message のメソッド), 1666
set_unittest_reportflags() (doctest モジュール), 2268
set_unixfrom() (email.message.EmailMessage のメソッド), 1608
set_unixfrom() (email.message.Message のメソッド), 1660
set_until() (bdb.Bdb のメソッド), 2449
SET_UPDATE (opcode), 2838
set_url() (urllib.robotparser.RobotFileParser のメソッド), 1882
set_usage() (optparse.OptionParser のメソッド), 2961
set_userptr() (curses.panel.Panel のメソッド), 1151
set_visible() (mailbox.BabylMessage のメソッド), 1717
set_wakeup_fd() (signal モジュール), 1591
set_write_buffer_limits() (asyncio.WriteTransport のメソッド), 1450
setacl() (imaplib.IMAP4 のメソッド), 1917
setannotation() (imaplib.IMAP4 のメソッド), 1917
setattr() built-in function, 34
setAttribute() (xml.dom.Element のメソッド), 1780
setAttributeNode() (xml.dom.Element のメソッド), 1781
setAttributeNodeNS() (xml.dom.Element のメソッド), 1781
setAttributeNS() (xml.dom.Element のメソッド), 1781
SetBase() (xml.parsers.expat.xmlparser のメソッド), 1812
setblocking() (socket.socket のメソッド), 1516
setByteStream() (xml.sax.xmlreader.InputSource のメソッド), 1808
setcbreak() (tty モジュール), 2875
setCharacterStream() (xml.sax.xmlreader.InputSource のメソッド), 1809
SetComp (ast のクラス), 2761
setcomptype() (aifc.aifc のメソッド), 2895
setcomptype() (sunau.AU_write のメソッド), 2984
setcomptype() (wave.Wave_write のメソッド), 2012
setconfig() (sqlite3.Connection のメソッド), 717
setContentHandler() (xml.sax.xmlreader.XMLReader のメソッド), 1806
setcontext() (decimal モジュール), 477
setDaemon() (threading.Thread のメソッド), 1220
setdefault() (dict のメソッド), 120
setdefault() (http.cookies.Morsel のメソッド), 1958
setdefaulttimeout() (socket モジュール), 1506
setdlopenflags() (sys モジュール), 2548
setDocumentLocator() (xml.sax.handler.ContentHandler のメソッド), 1799
setDTDHandler() (xml.sax.xmlreader.XMLReader のメソッド), 1806
setegid() (os モジュール), 874
setEncoding() (xml.sax.xmlreader.InputSource のメソッド), 1808
setEntityResolver() (xml.sax.xmlreader.XMLReader のメソッド), 1806
setErrorHandler() (xml.sax.xmlreader.XMLReader のメソッド), 1807
seteuid() (os モジュール), 874
setFeature() (xml.sax.xmlreader.XMLReader のメソッド), 1807
setfirstweekday() (calendar モジュール), 333
setfirstweekday() (calendar.Calendar のメソッド), 328
setfmt() (ossaudiodev.oss_audio_device のメソッド), 2974
setFormatter() (logging.Handler のメソッド), 1056
setframerate() (aifc.aifc のメソッド), 2895
setframerate() (sunau.AU_write のメソッド), 2984
setframerate() (wave.Wave_write のメソッド), 2011
setgid() (os モジュール), 874
setgroups() (os モジュール), 874
seth() (turtle モジュール), 2049
setheading() (turtle モジュール), 2049
sethostname() (socket モジュール), 1506
setinputsizes() (sqlite3.Cursor のメソッド), 722
SetInteger() (msilib.Record のメソッド), 2922
setitem() (operator モジュール), 574
setitimer() (signal モジュール), 1591
setLevel() (logging.Handler のメソッド), 1056
setLevel() (logging.Logger のメソッド), 1049
setlimit() (sqlite3.Connection のメソッド), 716
setlocale() (locale モジュール), 2026
setLocale() (xml.sax.xmlreader.XMLReader のメソッド), 1807
setLoggerClass() (logging モジュール), 1070
setlogmask() (syslog モジュール), 2888
setLogRecordFactory() (logging モジュール), 1070
setmark() (aifc.aifc のメソッド), 2895
setMaxConns() (urllib.request.CacheFTPHandler のメソッド), 1859
setmode() (msvcrt モジュール), 2852
setName() (threading.Thread のメソッド), 1220
setnchannels() (aifc.aifc のメソッド), 2895
setnchannels() (sunau.AU_write のメソッド), 2984
setnchannels() (wave.Wave_write のメソッド), 2011
setnframes() (aifc.aifc のメソッド), 2895
setnframes() (sunau.AU_write のメソッド), 2984
setnframes() (wave.Wave_write のメソッド), 2012
setns() (os モジュール), 874
setoutputsize() (sqlite3.Cursor のメソッド), 722
SetParamEntityParsing() (xml.parsers.expat.xmlparser のメソッド), 1812
setparameters() (ossaudiodev.oss_audio_device のメソッド), 2974
setparams() (aifc.aifc のメソッド), 2895
setparams() (sunau.AU_write のメソッド), 2984
setparams() (wave.Wave_write のメソッド), 2012
setpassword() (zipfile.ZipFile のメソッド), 769
setpgid() (os モジュール), 875
setpgrp() (os モジュール), 875
setpos() (aifc.aifc のメソッド), 2894
setpos() (sunau.AU_read のメソッド), 2983
setpos() (turtle モジュール), 2047
setpos() (wave.Wave_read のメソッド), 2011
setposition() (turtle モジュール), 2047
setpriority() (os モジュール), 875
setprofile() (sys モジュール), 2549
setprofile() (threading モジュール), 1216
setprofile_all_threads() (threading モジュール), 1216
SetProperty() (msilib.SummaryInformation のメソッド), 2921
setProperty() (xml.sax.xmlreader.XMLReader のメソッド), 1807
setPublicId() (xml.sax.xmlreader.InputSource のメソッド), 1808
setquota() (imaplib.IMAP4 のメソッド), 1917
setraw() (tty モジュール), 2875
setrecursionlimit() (sys モジュール), 2550
setregid() (os モジュール), 875
SetReparseDeferralEnabled() (xml.parsers.expat.xmlparser のメソッド), 1813

setresgid() (*os* モジュール), 875
setresuid() (*os* モジュール), 875
setreuid() (*os* モジュール), 876
setrlimit() (*resource* モジュール), 2882
setsampwidth() (*aifc.aifc* のメソッド), 2895
setsampwidth() (*sunau.AU_write* のメソッド), 2984
setsampwidth() (*wave.Wave_write* のメソッド), 2011
setscrreg() (*curses.window* のメソッド), 1126
setsid() (*os* モジュール), 876
setsockopt() (*socket.socket* のメソッド), 1517
setstate() (*codecs.IncrementalDecoder* のメソッド), 256
setstate() (*codecs.IncrementalEncoder* のメソッド), 255
setstate() (*random* モジュール), 504
setstate() (*random.Random* のメソッド), 509
setStream() (*logging.StreamHandler* のメソッド), 1089
SetStream() (*msilib.Record* のメソッド), 2921
SetString() (*msilib.Record* のメソッド), 2921
setswitchinterval() (*sys* モジュール), 2550
setswitchinterval() (*test.support* モジュール), 2419
setSystemId() (*xml.sax.xmlreader.InputSource* のメソッド), 1808
setsyx() (*curses* モジュール), 1116
setTarget() (*logging.handlers.MemoryHandler* のメソッド), 1103
settiltangle() (*turtle* モジュール), 2063
settimeout() (*socket.socket* のメソッド), 1517
setTimeout() (*urllib.request.CacheFTPHandler* のメソッド), 1859
settrace() (*sys* モジュール), 2550
settrace() (*threading* モジュール), 1215
settrace_all_threads() (*threading* モジュール), 1215
setuid() (*os* モジュール), 876
setundobuffer() (*turtle* モジュール), 2067
--setup
    timeit コマンドラインオプション, 2481
setup() (*socketserver.BaseRequestHandler* のメソッド), 1940
setup() (*turtle* モジュール), 2077
setUp() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2293
SETUP_ANNOTATIONS (*opcode*), 2833
SETUP_CLEANUP (*opcode*), 2847
setup_environ() (*wsgiref.handlers.BaseHandler* のメソッド), 1838
SETUP_FINALLY (*opcode*), 2847
setup_python() (*venv.EnvBuilder* のメソッド), 2512
setup_scripts() (*venv.EnvBuilder* のメソッド), 2512
setup_testing_defaults() (*wsgiref.util* モジュール), 1830
SETUP_WITH (*opcode*), 2847
setUpClass() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2294
setupterm() (*curses* モジュール), 1116
SetValue() (*winreg* モジュール), 2859
SetValueEx() (*winreg* モジュール), 2860
setworldcoordinates() (*turtle* モジュール), 2070
setx() (*turtle* モジュール), 2048
setxattr() (*os* モジュール), 926
sety() (*turtle* モジュール), 2048
SF_APPEND (*stat* モジュール), 628
SF_ARCHIVED (*stat* モジュール), 628
SF_IMMUTABLE (*stat* モジュール), 628
SF_MNOWAIT (*os* モジュール), 890
SF_NOCACHE (*os* モジュール), 890
SF_NODISKIO (*os* モジュール), 890
SF_NOUNLINK (*stat* モジュール), 628
SF_SNAPSHOT (*stat* モジュール), 628
SF_SYNC (*os* モジュール), 890
sha1() (*hashlib* モジュール), 845
sha3_224() (*hashlib* モジュール), 845
sha3_256() (*hashlib* モジュール), 845
sha3_384() (*hashlib* モジュール), 845
sha3_512() (*hashlib* モジュール), 845
sha224() (*hashlib* モジュール), 845
sha256() (*hashlib* モジュール), 845
sha384() (*hashlib* モジュール), 845
sha512() (*hashlib* モジュール), 845
shake_128() (*hashlib* モジュール), 847
shake_256() (*hashlib* モジュール), 847
shape (*memoryview* の属性), 113
Shape (*turtle* のクラス), 2078
shape() (*turtle* モジュール), 2061
shapesize() (*turtle* モジュール), 2062
shapetransform() (*turtle* モジュール), 2064
share() (*socket.socket* のメソッド), 1517
ShareableList (*multiprocessing.shared_memory* のクラス), 1297
ShareableList() (*multiprocessing.managers.SharedMemoryManager* のメソッド), 1296
Shared Memory, 1293
shared_ciphers() (*ssl.SSLSocket* のメソッド), 1543
shared_memory (*sys.__emscripten_info* の属性), 2530
SharedMemory (*multiprocessing.shared_memory* のクラス), 1293
SharedMemory() (*multiprocessing.managers.SharedMemoryManager* のメソッド), 1296
SharedMemoryManager (*multiprocessing.managers* のクラス), 1296
shearfactor() (*turtle* モジュール), 2062
Shelf (*shelve* のクラス), 686
shelve
    module, 684, 688
shield() (*asyncio* モジュール), 1369
shift() (*decimal.Context* のメソッド), 484
shift() (*decimal.Decimal* のメソッド), 475
shift_path_info() (*wsgiref.util* モジュール), 1829
shlex
    module, 2092
shlex (*shlex* のクラス), 2094
shm (*multiprocessing.shared_memory.ShareableList* の属性), 1298
SHORT_TIMEOUT (*test.support* モジュール), 2415
shortDescription() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2304
shorten() (*textwrap* モジュール), 220
shouldFlush() (*logging.handlers.BufferingHandler* のメソッド), 1103
shouldFlush() (*logging.handlers.MemoryHandler* のメソッド), 1103
shouldStop (*unittest.TestResult* の属性), 2313
show() (*curses.panel.Panel* のメソッド), 1151
show() (*tkinter.commondialog.Dialog* のメソッド), 2125
show() (*tkinter.messagebox.Message* のメソッド), 2126
show_code() (*dis* モジュール), 2825
show_flag_values() (*enum* モジュール), 435
showerror() (*tkinter.messagebox* モジュール), 2126
showinfo() (*tkinter.messagebox* モジュール), 2126
showsyntaxerror() (*code.InteractiveInterpreter* のメソッド), 2684
showtraceback() (*code.InteractiveInterpreter* のメソッド), 2685
showturtle() (*turtle* モジュール), 2061
showwarning() (*tkinter.messagebox* モジュール), 2126
showwarning() (*warnings* モジュール), 2588
shuffle() (*random* モジュール), 506
SHUT_RD (*socket* モジュール), 1497
SHUT_RDWR (*socket* モジュール), 1497
SHUT_WR (*socket* モジュール), 1497
shutdown() (*concurrent.futures.Executor* のメソッド), 1301
shutdown() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1917
shutdown() (*logging* モジュール), 1069
shutdown() (*multiprocessing.managers.BaseManager* のメソッド), 1263
shutdown() (*socketserver.BaseServer* のメソッド), 1938
shutdown() (*socket.socket* のメソッド), 1517
shutdown_asyncgens() (*asyncio.loop* のメソッド), 1413
shutdown_default_executor() (*asyncio.loop* のメソッド), 1413
shutil
    module, 645
SI (*curses.ascii* モジュール), 1147
side_effect (*unittest.mock.Mock* の属性), 2331
SIG_BLOCK (*signal* モジュール), 1588
SIG_DFL (*signal* モジュール), 1585
SIG_IGN (*signal* モジュール), 1585
SIG_SETMASK (*signal* モジュール), 1588
SIG_UNBLOCK (*signal* モジュール), 1588
SIGABRT (*signal* モジュール), 1585
SIGALRM (*signal* モジュール), 1585
SIGBREAK (*signal* モジュール), 1585
SIGBUS (*signal* モジュール), 1585
SIGCHLD (*signal* モジュール), 1585
SIGCLD (*signal* モジュール), 1586
SIGCONT (*signal* モジュール), 1586

SIGFPE (*signal* モジュール), 1586
SIGHUP (*signal* モジュール), 1586
SIGILL (*signal* モジュール), 1586
SIGINT (*signal* モジュール), 1586
siginterrupt() (*signal* モジュール), 1592
SIGKILL (*signal* モジュール), 1586
Sigmasks (*signal* のクラス), 1585
signal
    module, 1351, 1583
signal() (*signal* モジュール), 1592
Signals (*signal* のクラス), 1584
Signature (*inspect* のクラス), 2661
signature (*inspect.BoundArguments* の属性), 2666
signature() (*inspect* モジュール), 2660
sigpending() (*signal* モジュール), 1592
SIGPIPE (*signal* モジュール), 1586
SIGSEGV (*signal* モジュール), 1586
SIGSTKFLT (*signal* モジュール), 1586
SIGTERM (*signal* モジュール), 1587
sigtimedwait() (*signal* モジュール), 1593
SIGUSR1 (*signal* モジュール), 1587
SIGUSR2 (*signal* モジュール), 1587
sigwait() (*signal* モジュール), 1592
sigwaitinfo() (*signal* モジュール), 1593
SIGWINCH (*signal* モジュール), 1587
SIMPLE (*inspect.BufferFlags* の属性), 2677
Simple Mail Transfer Protocol, 1920
SimpleCookie (*http.cookies* のクラス), 1956
simplefilter() (*warnings* モジュール), 2588
SimpleHandler (*wsgiref.handlers* のクラス), 1836
SimpleHTTPRequestHandler (*http.server* のクラス), 1951
SimpleNamespace (*types* のクラス), 401
SimpleQueue (*multiprocessing* のクラス), 1249
SimpleQueue (*queue* のクラス), 1340
SimpleXMLRPCRequestHandler (*xmlrpc.server* のクラス), 1983
SimpleXMLRPCServer (*xmlrpc.server* のクラス), 1983
sin() (*cmath* モジュール), 458
sin() (*math* モジュール), 452
single dispatch, **3017**
SingleAddressHeader (*email.headerregistry* のクラス), 1641
singledispatch() (*functools* モジュール), 564
singledispatchmethod (*functools* のクラス), 568
sinh() (*cmath* モジュール), 459
sinh() (*math* モジュール), 453
SIO_KEEPALIVE_VALS (*socket* モジュール), 1495
SIO_LOOPBACK_FAST_PATH (*socket* モジュール), 1495
SIO_RCVALL (*socket* モジュール), 1495
site
    module, 2678
site コマンドラインオプション
    --user-base, 2682
    --user-site, 2682
site_maps() (*urllib.robotparser.RobotFileParser* のメソッド), 1882
sitecustomize
    module, 2680
site-packages
    ディレクトリ, 2678
sixtofour (*ipaddress.IPv6Address* の属性), 1996
size (*multiprocessing.shared_memory.SharedMemory* の属性), 1294
size (*struct.Struct* の属性), 246
size (*tarfile.TarInfo* の属性), 790
size (*tracemalloc.Statistic* の属性), 2498
size (*tracemalloc.StatisticDiff* の属性), 2499
size (*tracemalloc.Trace* の属性), 2499
size() (*ftplib.FTP* のメソッド), 1904
size() (*mmap.mmap* のメソッド), 1601
size_diff (*tracemalloc.StatisticDiff* の属性), 2499
Sized (*collections.abc* のクラス), 366
Sized (*typing* のクラス), 2242
sizeof() (*ctypes* モジュール), 1203
sizeof_digit (*sys.int_info* の属性), 2544
SKIP (*doctest* モジュール), 2260
skip() (*chunk.Chunk* のメソッド), 2912
skip() (*unittest* モジュール), 2291
skip_if_broken_multiprocessing_synchronize() (*test.support* モジュール), 2426
skip_unless_bind_unix_socket() (*test.support.socket_helper* モジュール), 2428
skip_unless_symlink() (*test.support.os_helper* モジュール), 2433
skip_unless_xattr() (*test.support.os_helper* モジュール), 2433
skipIf() (*unittest* モジュール), 2291
skipinitialspace (*csv.Dialect* の属性), 808
skipped (*unittest.TestResult* の属性), 2313
skippedEntity() (*xml.sax.handler.ContentHandler* のメソッド), 1801
SkipTest, 2291
skipTest() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2294
skipUnless() (*unittest* モジュール), 2291
SLASH (*token* モジュール), 2801
SLASHEQUAL (*token* モジュール), 2802
slave() (*nntplib.NNTP* のメソッド), 2934
sleep() (*asyncio* モジュール), 1365
sleep() (*time* モジュール), 974
sleeping_retry() (*test.support* モジュール), 2418
slice, **3017**
    代入, 62
    演算, 59
    組み込み関数, 2844
Slice (*ast* のクラス), 2761
slice (組み込みクラス), 34
slow_callback_duration (*asyncio.loop* の属性), 1433
SMALLEST (*test.support* モジュール), 2417
SMTP
    プロトコル, 1920
SMTP (*email.policy* モジュール), 1634
SMTP (*smtplib* のクラス), 1920
SMTP_SSL (*smtplib* のクラス), 1921
SMTPAuthenticationError, 1922
SMTPConnectError, 1922
smtpd
    module, 2996
SMTPDataError, 1922
SMTPException, 1922
SMTPHandler (*logging.handlers* のクラス), 1102
SMTPHeloError, 1922
smtplib
    module, 1920
SMTPNotSupportedError, 1922
SMTPRecipientsRefused, 1922
SMTPResponseException, 1922
SMTPSenderRefused, 1922
SMTPServerDisconnected, 1922
SMTPUTF8 (*email.policy* モジュール), 1634
Snapshot (*tracemalloc* のクラス), 2497
SND_ALIAS (*winsound* モジュール), 2865
SND_APPLICATION (*winsound* モジュール), 2867
SND_ASYNC (*winsound* モジュール), 2866
SND_FILENAME (*winsound* モジュール), 2865
SND_LOOP (*winsound* モジュール), 2866
SND_MEMORY (*winsound* モジュール), 2866
SND_NODEFAULT (*winsound* モジュール), 2866
SND_NOSTOP (*winsound* モジュール), 2867
SND_NOWAIT (*winsound* モジュール), 2867
SND_PURGE (*winsound* モジュール), 2866
sndhdr
    module, 2978
sni_callback (*ssl.SSLContext* の属性), 1551
sniff() (*csv.Sniffer* のメソッド), 805
Sniffer (*csv* のクラス), 805
SO (*curses.ascii* モジュール), 1146
SO_INCOMING_CPU (*socket* モジュール), 1496
sock_accept() (*asyncio.loop* のメソッド), 1427
SOCK_CLOEXEC (*socket* モジュール), 1492
sock_connect() (*asyncio.loop* のメソッド), 1427
SOCK_DGRAM (*socket* モジュール), 1491
SOCK_MAX_SIZE (*test.support* モジュール), 2416
SOCK_NONBLOCK (*socket* モジュール), 1492
SOCK_RAW (*socket* モジュール), 1491
SOCK_RDM (*socket* モジュール), 1491
sock_recv() (*asyncio.loop* のメソッド), 1425
sock_recv_into() (*asyncio.loop* のメソッド), 1426
sock_recvfrom() (*asyncio.loop* のメソッド), 1426
sock_recvfrom_into() (*asyncio.loop* のメソッド), 1426
sock_sendall() (*asyncio.loop* のメソッド), 1426
sock_sendfile() (*asyncio.loop* のメソッド), 1427
sock_sendto() (*asyncio.loop* のメソッド), 1426
SOCK_SEQPACKET (*socket* モジュール), 1491
SOCK_STREAM (*socket* モジュール), 1491
socket
    module, 1486, 1825
    object, 1486
socket (*socket* のクラス), 1498
socket (*socketserver.BaseServer* の属性), 1939
socket() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1917
socket() (*in module socket*), 1571

socket_type (*socketserver.BaseServer* の属性), 1939
SocketHandler (*logging.handlers* のクラス), 1096
socketpair() (*socket* モジュール), 1498
sockets (*asyncio.Server* の属性), 1437
socketserver
    module, 1935
SocketType (*socket* モジュール), 1500
soft deprecated, **3017**
SOFT_KEYWORD (*token* モジュール), 2804
softkwlist (*keyword* モジュール), 2805
SOH (*curses.ascii* モジュール), 1145
SOL_ALG (*socket* モジュール), 1495
SOL_RDS (*socket* モジュール), 1495
SOMAXCONN (*socket* モジュール), 1492
sort() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1917
sort() (*list* のメソッド), 64
sort_stats() (*pstats.Stats* のメソッド), 2472
sortdict() (*test.support* モジュール), 2418
sorted()
    built-in function, 35
--sort-keys
    json.tool コマンドラインオプション, 1697
sortTestMethodsUsing (*unittest.TestLoader* の属性), 2312
source (*doctest.Example* の属性), 2270
source (*pdb command*), 2463
source (*shlex.shlex* の属性), 2096
SOURCE_DATE_EPOCH, 2815, 2818
source_from_cache() (*importlib.util* モジュール), 2721
source_hash() (*importlib.util* モジュール), 2722
SOURCE_SUFFIXES (*importlib.machinery* モジュール), 2713
source_to_code() (*importlib.abc.InspectLoader* の静的メソッド), 2708
SourceFileLoader (*importlib.machinery* のクラス), 2716
sourcehook() (*shlex.shlex* のメソッド), 2094
SourcelessFileLoader (*importlib.machinery* のクラス), 2717
SourceLoader (*importlib.abc* のクラス), 2709
SP (*curses.ascii* モジュール), 1148
--spacing
    calendar コマンドラインオプション, 338
span() (*re.Match* のメソッド), 195
sparse (*tarfile.TarInfo* の属性), 791
spawn() (*pty* モジュール), 2876
spawn_python() (*test.support.script_helper* モジュール), 2429
spawnl() (*os* モジュール), 935
spawnle() (*os* モジュール), 935
spawnlp() (*os* モジュール), 935
spawnlpe() (*os* モジュール), 935
spawnv() (*os* モジュール), 935
spawnve() (*os* モジュール), 935
spawnvp() (*os* モジュール), 935
spawnvpe() (*os* モジュール), 935
spec_from_file_location() (*importlib.util* モジュール), 2722
spec_from_loader() (*importlib.util* モジュール), 2722
special method, **3018**
SpecialFileError, 782
specified_attributes (*xml.parsers.expat.xmlparser* の属性), 1814
speed() (*ossaudiodev.oss_audio_device* のメソッド), 2974
speed() (*turtle* モジュール), 2052
Spinbox (*tkinter.ttk* のクラス), 2137
splice() (*os* モジュール), 891
SPLICE_F_MORE (*os* モジュール), 891
SPLICE_F_MOVE (*os* モジュール), 891
SPLICE_F_NONBLOCK (*os* モジュール), 891
split() (*BaseExceptionGroup* のメソッド), 153
split() (*bytearray* のメソッド), 93
split() (*bytes* のメソッド), 93
split() (*os.path* モジュール), 617
split() (*re* モジュール), 186
split() (*re.Pattern* のメソッド), 191
split() (*shlex* モジュール), 2092
split() (*str* のメソッド), 76
splitdrive() (*os.path* モジュール), 617
splitext() (*os.path* モジュール), 618
splitlines() (*bytearray* のメソッド), 98
splitlines() (*bytes* のメソッド), 98
splitlines() (*str* のメソッド), 77
SplitResult (*urllib.parse* のクラス), 1877
SplitResultBytes (*urllib.parse* のクラス), 1877
splitroot() (*os.path* モジュール), 618
SpooledTemporaryFile (*tempfile* のクラス), 634
sprintf 形式の書式化, 80, 101
spwd
    module, 2980
sqlite3
    module, 697
SQLITE_DBCONFIG_DEFENSIVE (*sqlite3* モジュール), 705
SQLITE_DBCONFIG_DQS_DDL (*sqlite3* モジュール), 705
SQLITE_DBCONFIG_DQS_DML (*sqlite3* モジュール), 705
SQLITE_DBCONFIG_ENABLE_FKEY (*sqlite3* モジュール), 705
SQLITE_DBCONFIG_ENABLE_FTS3_TOKENIZER (*sqlite3* モジュール), 705
SQLITE_DBCONFIG_ENABLE_LOAD_EXTENSION (*sqlite3* モジュール), 705
SQLITE_DBCONFIG_ENABLE_QPSG (*sqlite3* モジュール), 705
SQLITE_DBCONFIG_ENABLE_TRIGGER (*sqlite3* モジュール), 705
SQLITE_DBCONFIG_ENABLE_VIEW (*sqlite3* モジュール), 705
SQLITE_DBCONFIG_LEGACY_ALTER_TABLE (*sqlite3* モジュール), 705
SQLITE_DBCONFIG_LEGACY_FILE_FORMAT (*sqlite3* モジュール), 705
SQLITE_DBCONFIG_NO_CKPT_ON_CLOSE (*sqlite3* モジュール), 705
SQLITE_DBCONFIG_RESET_DATABASE (*sqlite3* モジュール), 705
SQLITE_DBCONFIG_TRIGGER_EQP (*sqlite3* モジュール), 705
SQLITE_DBCONFIG_TRUSTED_SCHEMA (*sqlite3* モジュール), 705
SQLITE_DBCONFIG_WRITABLE_SCHEMA (*sqlite3* モジュール), 705
SQLITE_DENY (*sqlite3* モジュール), 703
sqlite_errorcode (*sqlite3.Error* の属性), 725
sqlite_errorname (*sqlite3.Error* の属性), 726
SQLITE_IGNORE (*sqlite3* モジュール), 703
SQLITE_OK (*sqlite3* モジュール), 703
sqlite_version (*sqlite3* モジュール), 704
sqlite_version_info (*sqlite3* モジュール), 704
sqrt() (*cmath* モジュール), 458
sqrt() (*decimal.Context* のメソッド), 484
sqrt() (*decimal.Decimal* のメソッド), 475
sqrt() (*math* モジュール), 451
SSL, 1524
ssl
    module, 1524
ssl_version (*ftplib.FTP_TLS* の属性), 1905
SSLCertVerificationError, 1528
SSLContext (*ssl* のクラス), 1546
SSLEOFError, 1528
SSLError, 1527
SSLErrorNumber (*ssl* のクラス), 1539
SSLKEYLOGFILE, 1526, 1527
SSLObject (*ssl* のクラス), 1564
sslobject_class (*ssl.SSLContext* の属性), 1553
SSLSession (*ssl* のクラス), 1566
SSLSocket (*ssl* のクラス), 1540
sslsocket_class (*ssl.SSLContext* の属性), 1553
SSLSyscallError, 1528
SSLv3 (*ssl.TLSVersion* の属性), 1540
SSLWantReadError, 1527
SSLWantWriteError, 1528
SSLZeroReturnError, 1527
st() (*turtle* モジュール), 2061
st_atime (*os.stat_result* の属性), 913
ST_ATIME (*stat* モジュール), 625
st_atime_ns (*os.stat_result* の属性), 913
st_birthtime (*os.stat_result* の属性), 913
st_birthtime_ns (*os.stat_result* の属性), 913
st_blksize (*os.stat_result* の属性), 914
st_blocks (*os.stat_result* の属性), 914
st_creator (*os.stat_result* の属性), 914
st_ctime (*os.stat_result* の属性), 913
ST_CTIME (*stat* モジュール), 625
st_ctime_ns (*os.stat_result* の属性), 913
st_dev (*os.stat_result* の属性), 912
ST_DEV (*stat* モジュール), 625
st_file_attributes (*os.stat_result* の属性), 915
st_flags (*os.stat_result* の属性), 914
st_fstype (*os.stat_result* の属性), 914
st_gen (*os.stat_result* の属性), 914
st_gid (*os.stat_result* の属性), 912
ST_GID (*stat* モジュール), 625
st_ino (*os.stat_result* の属性), 912
ST_INO (*stat* モジュール), 625
st_mode (*os.stat_result* の属性), 912
ST_MODE (*stat* モジュール), 625
st_mtime (*os.stat_result* の属性), 913
ST_MTIME (*stat* モジュール), 625
st_mtime_ns (*os.stat_result* の属性), 913
st_nlink (*os.stat_result* の属性), 912
ST_NLINK (*stat* モジュール), 625
st_rdev (*os.stat_result* の属性), 914

st_reparse_tag (*os.stat_result* の属性), 915
st_rsize (*os.stat_result* の属性), 914
st_size (*os.stat_result* の属性), 912
ST_SIZE (*stat* モジュール), 625
st_type (*os.stat_result* の属性), 914
st_uid (*os.stat_result* の属性), 912
ST_UID (*stat* モジュール), 625
stack (*traceback.TracebackException* の属性), 2637
stack viewer, 2164
stack() (*inspect* モジュール), 2672
stack_effect() (*dis* モジュール), 2827
stack_size() (*_thread* モジュール), 1350
stack_size() (*threading* モジュール), 1216
StackSummary (*traceback* のクラス), 2638
stamp() (*turtle* モジュール), 2050
standard_b64decode() (*base64* モジュール), 1727
standard_b64encode() (*base64* モジュール), 1727
standarderror (*2to3 fixer*), 2410
standend() (*curses.window* のメソッド), 1126
standout() (*curses.window* のメソッド), 1126
STAR (*token* モジュール), 2801
STAREQUAL (*token* モジュール), 2802
starmap() (*itertools* モジュール), 547
starmap() (*multiprocessing.pool.Pool* のメソッド), 1273
starmap_async() (*multiprocessing.pool.Pool* のメソッド), 1273
Starred (*ast* のクラス), 2756
start (*range* の属性), 66
start (*slice* の属性), 34
start (*UnicodeError* の属性), 148
start() (*logging.handlers.QueueListener* のメソッド), 1107
start() (*multiprocessing.managers.BaseManager* のメソッド), 1262
start() (*multiprocessing.Process* のメソッド), 1242
start() (*re.Match* のメソッド), 195
start() (*threading.Thread* のメソッド), 1218
start() (*tkinter.ttk.Progressbar* のメソッド), 2140
start() (*tracemalloc* モジュール), 2494
start() (*xml.etree.ElementTree.TreeBuilder* のメソッド), 1768
start_color() (*curses* モジュール), 1116
start_component() (*msilib.Directory* のメソッド), 2923
start_new_thread() (*_thread* モジュール), 1349
start_ns() (*xml.etree.ElementTree.TreeBuilder* のメソッド), 1768
start_server() (*asyncio* モジュール), 1383
start_serving() (*asyncio.Server* のメソッド), 1437
start_threads() (*test.support.threading_helper* モジュール), 2430
start_tls() (*asyncio.loop* のメソッド), 1424
start_tls() (*asyncio.StreamWriter* のメソッド), 1387
start_unix_server() (*asyncio* モジュール), 1384
StartBoundaryNotFoundDefect, 1636
startCDATA() (*xml.sax.handler.LexicalHandler* のメソッド), 1803
StartCdataSectionHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* のメソッド), 1816
--start-directory
    unittest-discover コマンドラインオプション, 2285
StartDoctypeDeclHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* のメソッド), 1815
startDocument() (*xml.sax.handler.ContentHandler* のメソッド), 1799
startDTD() (*xml.sax.handler.LexicalHandler* のメソッド), 1803
startElement() (*xml.sax.handler.ContentHandler* のメソッド), 1800
StartElementHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* のメソッド), 1815
startElementNS() (*xml.sax.handler.ContentHandler* のメソッド), 1800
STARTF_USESHOWWINDOW (*subprocess* モジュール), 1327
STARTF_USESTDHANDLES (*subprocess* モジュール), 1327
startfile() (*os* モジュール), 937
StartNamespaceDeclHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* のメソッド), 1816
startPrefixMapping() (*xml.sax.handler.ContentHandler* のメソッド), 1799
StartResponse (*wsgiref.types* のクラス), 1840
startswith() (*bytearray* のメソッド), 90
startswith() (*bytes* のメソッド), 90
startswith() (*str* のメソッド), 78
startTest() (*unittest.TestResult* のメソッド), 2314
startTestRun() (*unittest.TestResult* のメソッド), 2314
starttls() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1917
starttls() (*nntplib.NNTP* のメソッド), 2930
starttls() (*smtplib.SMTP* のメソッド), 1925
STARTUPINFO (*subprocess* のクラス), 1325
stat
    module, 622, 911
stat() (*nntplib.NNTP* のメソッド), 2933
stat() (*os* モジュール), 911
stat() (*os.DirEntry* のメソッド), 910
stat() (*pathlib.Path* のメソッド), 598
stat() (*poplib.POP3* のメソッド), 1909
stat_result (*os* のクラス), 912
state() (*tkinter.ttk.Widget* のメソッド), 2134
statement, **3018**
    assert, 141
    del, 62, 117
    except, 139
    if, 47
    import, 40, 2678
    raise, 139
    try, 139
    while, 47
static type checker, **3018**
static_order() (*graphlib.TopologicalSorter* のメソッド), 438
staticmethod()
    built-in function, 35
Statistic (*tracemalloc* のクラス), 2498
StatisticDiff (*tracemalloc* のクラス), 2499
statistics
    module, 515
statistics() (*tracemalloc.Snapshot* のメソッド), 2498
StatisticsError, 527
Stats (*pstats* のクラス), 2471
status (*http.client.HTTPResponse* の属性), 1895
status (*urllib.response.addinfourl* の属性), 1868
status() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1918
statvfs() (*os* モジュール), 915
STD_ERROR_HANDLE (*subprocess* モジュール), 1327
STD_INPUT_HANDLE (*subprocess* モジュール), 1327
STD_OUTPUT_HANDLE (*subprocess* モジュール), 1327
StdButtonBox (*tkinter.tix* のクラス), 2156
stderr (*asyncio.subprocess.Process* の属性), 1404
stderr (*subprocess.CalledProcessError* の属性), 1314
stderr (*subprocess.CompletedProcess* の属性), 1312
stderr (*subprocess.Popen* の属性), 1325
stderr (*subprocess.TimeoutExpired* の属性), 1313
stderr (*sys* モジュール), 2553
stdev (*statistics.NormalDist* の属性), 528
stdev() (*statistics* モジュール), 523
stdin (*asyncio.subprocess.Process* の属性), 1403
stdin (*subprocess.Popen* の属性), 1325
stdin (*sys* モジュール), 2553
stdlib_module_names (*sys* モジュール), 2555
stdout (*asyncio.subprocess.Process* の属性), 1403
STDOUT (*subprocess* モジュール), 1313
stdout (*subprocess.CalledProcessError* の属性), 1314
stdout (*subprocess.CompletedProcess* の属性), 1312
stdout (*subprocess.Popen* の属性), 1325
stdout (*subprocess.TimeoutExpired* の属性), 1313
stdout (*sys* モジュール), 2553
stem (*pathlib.PurePath* の属性), 590
step (*pdb command*), 2461
step (*range* の属性), 66
step (*slice* の属性), 34
step() (*tkinter.ttk.Progressbar* のメソッド), 2140
stereocontrols() (*ossaudiodev.oss_mixer_device* のメソッド), 2976
stls() (*poplib.POP3* のメソッド), 1910
stop (*range* の属性), 66

stop (*slice* の属性), 34
stop() (*asyncio.loop* のメソッド), 1412
stop() (*logging.handlers.QueueListener* のメソッド), 1107
stop() (*tkinter.ttk.Progressbar* のメソッド), 2140
stop() (*tracemalloc* モジュール), 2495
stop() (*unittest.TestResult* のメソッド), 2314
stop_here() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2448
STOP_ITERATION (*monitoring event*), 2560
StopAsyncIteration, 145
StopIteration, 145
stopListening() (*logging.config* モジュール), 1075
stopTest() (*unittest.TestResult* のメソッド), 2314
stopTestRun() (*unittest.TestResult* のメソッド), 2314
storbinary() (*ftplib.FTP* のメソッド), 1902
Store (*ast* のクラス), 2755
store() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1918
STORE_ACTIONS (*optparse.Option* の属性), 2969
STORE_ATTR (*opcode*), 2836
STORE_DEREF (*opcode*), 2842
STORE_FAST (*opcode*), 2841
STORE_GLOBAL (*opcode*), 2836
STORE_NAME (*opcode*), 2835
STORE_SLICE (*opcode*), 2831
STORE_SUBSCR (*opcode*), 2830
storlines() (*ftplib.FTP* のメソッド), 1902
str (組み込みクラス), 68
    (string も参照のこと), 67
str() (*locale* モジュール), 2033
str_digits_check_threshold (*sys.int_info* の属性), 2544
strcoll() (*locale* モジュール), 2032
StreamError, 781
StreamHandler (*logging* のクラス), 1089
StreamReader (*asyncio* のクラス), 1385
StreamReader (*codecs* のクラス), 257
streamreader (*codecs.CodecInfo* の属性), 247
StreamReaderWriter (*codecs* のクラス), 259
StreamRecoder (*codecs* のクラス), 259
StreamRequestHandler (*socketserver* のクラス), 1941
StreamWriter (*asyncio* のクラス), 1386
StreamWriter (*codecs* のクラス), 256
streamwriter (*codecs.CodecInfo* の属性), 247
StrEnum (*enum* のクラス), 425
strerror (*OSError* の属性), 144
strerror() (*os* モジュール), 876
strftime() (*datetime.date* のメソッド), 283
strftime() (*datetime.datetime* のメソッド), 297
strftime() (*datetime.time* のメソッド), 304
strftime() (*time* モジュール), 975
strict
    error handler's name, 251
strict (*csv.Dialect* の属性), 808
strict (*email.policy* モジュール), 1634
STRICT (*enum.FlagBoundary* の属性), 431
strict_domain (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* の属性), 1968
strict_errors() (*codecs* モジュール), 253
strict_ns_domain (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* の属性), 1969
strict_ns_set_initial_dollar (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* の属性), 1969
strict_ns_set_path (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* の属性), 1969
strict_ns_unverifiable (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* の属性), 1968
strict_rfc2965_unverifiable (*http.cookiejar.DefaultCookiePolicy* の属性), 1968
STRIDED (*inspect.BufferFlags* の属性), 2677
STRIDED_RO (*inspect.BufferFlags* の属性), 2677
STRIDES (*inspect.BufferFlags* の属性), 2677
strides (*memoryview* の属性), 113
string
    format() (組み込み関数), 18
    formatting, printf, 80
    interpolation, printf, 80
    module, 157
    object, 67
    str (組み込みクラス), 68
    str() (*built-in function*), 36
    テキストシーケンス型, 67
    メソッド, 69
string (*re.Match* の属性), 196
STRING (*token* モジュール), 2800
string_at() (*ctypes* モジュール), 1203
StringIO (*io* のクラス), 967
stringprep
    module, 227
strip() (*bytearray* のメソッド), 94
strip() (*bytes* のメソッド), 94
strip() (*str* のメソッド), 78
strip_dirs() (*pstats.Stats* のメソッド), 2471
stripspaces (*curses.textpad.Textbox* の属性), 1145
strong reference, **3018**
strptime() (*datetime.datetime* のクラスメソッド), 289
strptime() (*time* モジュール), 978
strsignal() (*signal* モジュール), 1589
struct
    module, 237, 1517
Struct (*struct* のクラス), 245
struct_time (*time* のクラス), 979
Structure (*ctypes* のクラス), 1209
strxfrm() (*locale* モジュール), 2032
STX (*curses.ascii* モジュール), 1145
Style (*tkinter.ttk* のクラス), 2149
Sub (*ast* のクラス), 2757
SUB (*curses.ascii* モジュール), 1147
sub() (*operator* モジュール), 574
sub() (*re* モジュール), 187
sub() (*re.Pattern* のメソッド), 191
subdirs (*filecmp.dircmp* の属性), 632
SubElement() (*xml.etree.ElementTree* モジュール), 1759
subgroup() (*BaseExceptionGroup* のメソッド), 152
submit() (*concurrent.futures.Executor* のメソッド), 1301
submodule_search_locations (*importlib.machinery.ModuleSpec* の属性), 2719
subn() (*re* モジュール), 189
subn() (*re.Pattern* のメソッド), 192
subnet_of() (*ipaddress.IPv4Network* のメソッド), 2002
subnet_of() (*ipaddress.IPv6Network* のメソッド), 2004
subnets() (*ipaddress.IPv4Network* のメソッド), 2001
subnets() (*ipaddress.IPv6Network* のメソッド), 2004
Subnormal (*decimal* のクラス), 487
suboffsets (*memoryview* の属性), 113
subpad() (*curses.window* のメソッド), 1126
subprocess
    module, 1310
subprocess_exec() (*asyncio.loop* のメソッド), 1433
subprocess_shell() (*asyncio.loop* のメソッド), 1435
SubprocessError, 1313
SubprocessProtocol (*asyncio* のクラス), 1453
SubprocessTransport (*asyncio* のクラス), 1448
subscribe() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1918
Subscript (*ast* のクラス), 2760
subsequent_indent (*textwrap.TextWrapper* の属性), 223
substitute() (*string.Template* のメソッド), 170
subTest() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2294
subtract() (*collections.Counter* のメソッド), 344
subtract() (*decimal.Context* のメソッド), 484
subtype (*email.headerregistry.ContentTypeHeader* の属性), 1642
subwin() (*curses.window* のメソッド), 1126
successful() (*multiprocessing.pool.AsyncResult* のメソッド), 1274
suffix (*pathlib.PurePath* の属性), 589
suffix_map (*mimetypes* モジュール), 1724
suffix_map (*mimetypes.MimeTypes* の属性), 1725
suffixes (*pathlib.PurePath* の属性), 590
suiteClass (*unittest.TestLoader* の属性), 2312
sum()
    built-in function, 36
summarize() (*doctest.DocTestRunner* のメソッド), 2274
summarize_address_range() (*ipaddress* モジュール), 2007
--summary
    trace コマンドラインオプション, 2485
sumprod() (*math* モジュール), 449
sunau
    module, 2981
SUNDAY (*calendar* モジュール), 334
super (*pyclbr.Class* の属性), 2814
super (組み込みクラス), 36
supernet() (*ipaddress.IPv4Network* のメソッド), 2001

supernet() (*ipaddress.IPv6Network* のメソッド), 2004
supernet_of() (*ipaddress.IPv4Network* のメソッド), 2002
supernet_of() (*ipaddress.IPv6Network* のメソッド), 2004
supports_bytes_environ (*os* モジュール), 876
supports_dir_fd (*os* モジュール), 916
supports_effective_ids (*os* モジュール), 916
supports_fd (*os* モジュール), 917
supports_follow_symlinks (*os* モジュール), 917
supports_unicode_filenames (*os.path* モジュール), 619
SupportsAbs (*typing* のクラス), 2224
SupportsBytes (*typing* のクラス), 2224
SupportsComplex (*typing* のクラス), 2224
SupportsFloat (*typing* のクラス), 2224
SupportsIndex (*typing* のクラス), 2224
SupportsInt (*typing* のクラス), 2224
SupportsRound (*typing* のクラス), 2224
suppress() (*contextlib* モジュール), 2609
SuppressCrashReport (*test.support* のクラス), 2426
surrogateescape
    error handler's name, 251
surrogatepass
    error handler's name, 252
SW_HIDE (*subprocess* モジュール), 1327
SWAP (*opcode*), 2829
swap_attr() (*test.support* モジュール), 2420
swap_item() (*test.support* モジュール), 2421
swapcase() (*bytearray* のメソッド), 98
swapcase() (*bytes* のメソッド), 98
swapcase() (*str* のメソッド), 79
Symbol (*symtable* のクラス), 2798
SymbolTable (*symtable* のクラス), 2796
symlink() (*os* モジュール), 917
symlink_to() (*pathlib.Path* のメソッド), 607
symmetric_difference() (*frozenset* のメソッド), 115
symmetric_difference_update() (*frozenset* のメソッド), 116
symtable
    module, 2796
symtable() (*symtable* モジュール), 2796
SYMTYPE (*tarfile* モジュール), 782
SYN (*curses.ascii* モジュール), 1147
sync() (*dbm.dumb.dumbdbm* のメソッド), 696
sync() (*dbm.gnu.gdbm* のメソッド), 694
sync() (*os* モジュール), 918
sync() (*ossaudiodev.oss_audio_device* のメソッド), 2974
sync() (*shelve.Shelf* のメソッド), 685
syncdown() (*curses.window* のメソッド), 1126
synchronized() (*multiprocessing.sharedctypes* モジュール), 1260
SyncManager (*multiprocessing.managers* のクラス), 1264
syncok() (*curses.window* のメソッド), 1126
syncup() (*curses.window* のメソッド), 1126
SyntaxErr, 1784
SyntaxError, 146
SyntaxWarning, 151
sys
    module, 29, 2525
sys_exc (*2to3 fixer*), 2410
sys_version (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* の属性), 1949
sysconf() (*os* モジュール), 947
sysconf_names (*os* モジュール), 948
sysconfig
    module, 2564
syslog
    module, 2887
syslog() (*syslog* モジュール), 2887
SysLogHandler (*logging.handlers* のクラス), 1098
sys.monitoring
    module, 2558
system() (*os* モジュール), 938
system() (*platform* モジュール), 1153
system_alias() (*platform* モジュール), 1153
system_must_validate_cert() (*test.support* モジュール), 2422
SystemError, 146
SystemExit, 147
systemId (*xml.dom.DocumentType* の属性), 1778
SystemRandom (*random* のクラス), 509
SystemRandom (*secrets* のクラス), 861
SystemRoot, 1321

T

-T
    trace コマンドラインオプション, 2485
-t
    calendar コマンドラインオプション, 338
    idle コマンドラインオプション, 2171
    tarfile コマンドラインオプション, 797
    trace コマンドラインオプション, 2484
    unittest-discover コマンドラインオプション, 2285
    webbrowser コマンドラインオプション, 1825
    zipfile コマンドラインオプション, 778
T_FMT (*locale* モジュール), 2028
T_FMT_AMPM (*locale* モジュール), 2028
--tab
    json.tool コマンドラインオプション, 1697
TAB (*curses.ascii* モジュール), 1146
tab() (*tkinter.ttk.Notebook* のメソッド), 2139
TabError, 146
tabnanny
    module, 2811
tabs() (*tkinter.ttk.Notebook* のメソッド), 2139
tabsize (*textwrap.TextWrapper* の属性), 222
tag (*xml.etree.ElementTree.Element* の属性), 1762
tag_bind() (*tkinter.ttk.Treeview* のメソッド), 2148
tag_configure() (*tkinter.ttk.Treeview* のメソッド), 2148
tag_has() (*tkinter.ttk.Treeview* のメソッド), 2148
tagName (*xml.dom.Element* の属性), 1780
tail (*xml.etree.ElementTree.Element* の属性), 1762
take_snapshot() (*tracemalloc* モジュール), 2495
takewhile() (*itertools* モジュール), 547
tan() (*cmath* モジュール), 458
tan() (*math* モジュール), 452
tanh() (*cmath* モジュール), 459
tanh() (*math* モジュール), 453
tar_filter() (*tarfile* モジュール), 793
TarError, 781
tarfile
    module, 778
TarFile (*tarfile* のクラス), 784
tarfile コマンドラインオプション
    -c, 797
    --create, 797
    -e, 797
    --extract, 797
    --filter, 797
    -l, 797
    --list, 797
    -t, 797
    --test, 797
    -v, 797
    --verbose, 797
target (*xml.dom.ProcessingInstruction* の属性), 1782
TarInfo (*tarfile* のクラス), 789
tarinfo (*tarfile.FilterError* の属性), 782
Task (*asyncio* のクラス), 1376
task_done() (*asyncio.Queue* のメソッド), 1407
task_done() (*multiprocessing.JoinableQueue* のメソッド), 1250
task_done() (*queue.Queue* のメソッド), 1342
TaskGroup (*asyncio* のクラス), 1363
tau (*cmath* モジュール), 460
tau (*math* モジュール), 454
tb_locals (*unittest.TestResult* の属性), 2313
tbreak (*pdb command*), 2460
tcdrain() (*termios* モジュール), 2873
tcflow() (*termios* モジュール), 2874
tcflush() (*termios* モジュール), 2873
tcgetattr() (*termios* モジュール), 2873
tcgetpgrp() (*os* モジュール), 892
tcgetwinsize() (*termios* モジュール), 2874
Tcl() (*tkinter* モジュール), 2104
TCPServer (*socketserver* のクラス), 1935
TCSADRAIN (*termios* モジュール), 2873
TCSAFLUSH (*termios* モジュール), 2873
TCSANOW (*termios* モジュール), 2873
tcsendbreak() (*termios* モジュール), 2873
tcsetattr() (*termios* モジュール), 2873
tcsetpgrp() (*os* モジュール), 892
tcsetwinsize() (*termios* モジュール), 2874
tearDown() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2293
tearDownClass() (*unittest.TestCase* のメソッド), 2294
tee() (*itertools* モジュール), 547
teleport() (*turtle* モジュール), 2047
tell() (*aifc.aifc* のメソッド), 2894
tell() (*chunk.Chunk* のメソッド), 2912
tell() (*io.IOBase* のメソッド), 957
tell() (*io.TextIOBase* のメソッド), 965

tell() (*io.TextIOWrapper* のメソッド), 967
tell() (*mmap.mmap* のメソッド), 1601
tell() (*sqlite3.Blob* のメソッド), 725
tell() (*sunau.AU_read* のメソッド), 2983
tell() (*sunau.AU_write* のメソッド), 2984
tell() (*wave.Wave_read* のメソッド), 2011
tell() (*wave.Wave_write* のメソッド), 2012
Telnet (*telnetlib* のクラス), 2985
telnetlib
    module, 2985
TEMP, 637
temp_cwd() (*test.support.os_helper* モジュール), 2433
temp_dir() (*test.support.os_helper* モジュール), 2433
temp_umask() (*test.support.os_helper* モジュール), 2433
tempdir (*tempfile* モジュール), 638
tempfile
    module, 632
Template (*pipes* のクラス), 2977
Template (*string* のクラス), 169
template (*string.Template* の属性), 170
temporary (*bdb.Breakpoint* の属性), 2446
TemporaryDirectory (*tempfile* のクラス), 635
TemporaryFile() (*tempfile* モジュール), 633
teredo (*ipaddress.IPv6Address* の属性), 1996
TERM, 1116, 1117
termattrs() (*curses* モジュール), 1116
terminal_size (*os* のクラス), 893
terminate() (*asyncio.subprocess.Process* のメソッド), 1403
terminate() (*asyncio.SubprocessTransport* のメソッド), 1452
terminate() (*multiprocessing.pool.Pool* のメソッド), 1273
terminate() (*multiprocessing.Process* のメソッド), 1244
terminate() (*subprocess.Popen* のメソッド), 1324
terminator (*logging.StreamHandler* の属性), 1090
termios
    module, 2873
termname() (*curses* モジュール), 1116
test
    module, 2411
--test
    tarfile コマンドラインオプション, 797
    zipfile コマンドラインオプション, 778
test (*doctest.DocTestFailure* の属性), 2278
test (*doctest.UnexpectedException* の属性), 2278
test() (*cgi* モジュール), 2906
TEST_DATA_DIR (*test.support* モジュール), 2416
TEST_HOME_DIR (*test.support* モジュール), 2416
TEST_HTTP_URL (*test.support* モジュール), 2417
TEST_SUPPORT_DIR (*test.support* モジュール), 2416
TestCase (*unittest* のクラス), 2293
TestFailed, 2414
testfile() (*doctest* モジュール), 2263
TESTFN (*test.support.os_helper* モジュール), 2431
TESTFN_NONASCII (*test.support.os_helper* モジュール), 2431
TESTFN_UNDECODABLE (*test.support.os_helper* モジュール), 2431
TESTFN_UNENCODABLE (*test.support.os_helper* モジュール), 2431
TESTFN_UNICODE (*test.support.os_helper* モジュール), 2432
TestLoader (*unittest* のクラス), 2309
testMethodPrefix (*unittest.TestLoader* の属性), 2311
testmod() (*doctest* モジュール), 2265
testNamePatterns (*unittest.TestLoader* の属性), 2312
test.regrtest
    module, 2414
TestResult (*unittest* のクラス), 2312
tests (*imghdr* モジュール), 2916
tests (*sndhdr* モジュール), 2979
testsource() (*doctest* モジュール), 2277
testsRun (*unittest.TestResult* の属性), 2313
TestSuite (*unittest* のクラス), 2308
test.support
    module, 2414
test.support.bytecode_helper
    module, 2429
test.support.import_helper
    module, 2434
test.support.os_helper
    module, 2431
test.support.script_helper
    module, 2428
test.support.socket_helper
    module, 2427
test.support.threading_helper
    module, 2430
test.support.warnings_helper
    module, 2435
testzip() (*zipfile.ZipFile* のメソッド), 770
text (*msilib* モジュール), 2925
text (*SyntaxError* の属性), 146
text (*traceback.TracebackException* の属性), 2637
Text (*typing* のクラス), 2238
text (*xml.etree.ElementTree.Element* の属性), 1762
text encoding, **3018**
text file, **3018**
text mode, 29
text() (*cgitb* モジュール), 2910
text() (*msilib.Dialog* のメソッド), 2924
text_encoding() (*io* モジュール), 953
text_factory (*sqlite3.Connection* の属性), 719
Textbox (*curses.textpad* のクラス), 1144
TextCalendar (*calendar* のクラス), 330
textdomain() (*gettext* モジュール), 2016
textdomain() (*locale* モジュール), 2036
textinput() (*turtle* モジュール), 2074
TextIO (*typing* のクラス), 2225
TextIOBase (*io* のクラス), 964
TextIOWrapper (*io* のクラス), 965
TextTestResult (*unittest* のクラス), 2315
TextTestRunner (*unittest* のクラス), 2316
textwrap
    module, 220
TextWrapper (*textwrap* のクラス), 222
theme_create() (*tkinter.ttk.Style* のメソッド), 2152
theme_names() (*tkinter.ttk.Style* のメソッド), 2153
theme_settings() (*tkinter.ttk.Style* のメソッド), 2152
theme_use() (*tkinter.ttk.Style* のメソッド), 2153
THOUSEP (*locale* モジュール), 2030
Thread (*threading* のクラス), 1218
thread() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1918
thread_info (*sys* モジュール), 2555
thread_time() (*time* モジュール), 981
thread_time_ns() (*time* モジュール), 981
ThreadedChildWatcher (*asyncio* のクラス), 1467
threading
    module, 1213
threading_cleanup() (*test.support.threading_helper* モジュール), 2430
threading_setup() (*test.support.threading_helper* モジュール), 2430
ThreadingHTTPServer (*http.server* のクラス), 1947
ThreadingMixIn (*socketserver* のクラス), 1936
ThreadingTCPServer (*socketserver* のクラス), 1937
ThreadingUDPServer (*socketserver* のクラス), 1937
ThreadingUnixDatagramServer (*socketserver* のクラス), 1937
ThreadingUnixStreamServer (*socketserver* のクラス), 1937
ThreadPool (*multiprocessing.pool* のクラス), 1280
ThreadPoolExecutor (*concurrent.futures* のクラス), 1303
threads
    POSIX, 1349
threadsafety (*sqlite3* モジュール), 704
throw (*2to3 fixer*), 2410
THURSDAY (*calendar* モジュール), 334
ticket_lifetime_hint (*ssl.SSLSession* の属性), 1566
tigetflag() (*curses* モジュール), 1117
tigetnum() (*curses* モジュール), 1117
tigetstr() (*curses* モジュール), 1117
TILDE (*token* モジュール), 2802
tilt() (*turtle* モジュール), 2063
tiltangle() (*turtle* モジュール), 2064
time
    module, 970
time (*datetime* のクラス), 300
time (*ssl.SSLSession* の属性), 1566
time (*uuid.UUID* の属性), 1931
time() (*asyncio.loop* のメソッド), 1415
time() (*datetime.datetime* のメソッド), 292
time() (*time* モジュール), 980
Time2Internaldate() (*imaplib* モジュール), 1912
time_hi_version (*uuid.UUID* の属性), 1931

time_low (*uuid.UUID* の属性), 1931
time_mid (*uuid.UUID* の属性), 1931
time_ns() (*time* モジュール), 981
timedelta (*datetime* のクラス), 274
TimedRotatingFileHandler (*logging.handlers* のクラス), 1094
timegm() (*calendar* モジュール), 334
timeit
    module, 2477
timeit コマンドラインオプション
    -h, 2481
    --help, 2481
    -n, 2480
    --number, 2480
    -p, 2481
    --process, 2481
    -r, 2480
    --repeat, 2480
    -s, 2481
    --setup, 2481
    -u, 2481
    --unit, 2481
    -v, 2481
    --verbose, 2481
timeit() (*timeit* モジュール), 2478
timeit() (*timeit.Timer* のメソッド), 2479
timeout, 1491
Timeout (*asyncio* のクラス), 1370
timeout (*socketserver.BaseServer* の属性), 1939
timeout (*ssl.SSLSession* の属性), 1566
timeout (*subprocess.TimeoutExpired* の属性), 1313
timeout() (*asyncio* モジュール), 1370
timeout() (*curses.window* のメソッド), 1126
timeout_at() (*asyncio* モジュール), 1371
TIMEOUT_MAX (*_thread* モジュール), 1350
TIMEOUT_MAX (*threading* モジュール), 1216
TimeoutError, 150, 1245, 1309, 1409
TimeoutExpired, 1313
Timer (*threading* のクラス), 1229
Timer (*timeit* のクラス), 2479
TimerHandle (*asyncio* のクラス), 1436
times() (*os* モジュール), 938
TIMESTAMP (*py_compile.PycInvalidationMode* の属性), 2815
timestamp() (*datetime.datetime* のメソッド), 294
timetuple() (*datetime.date* のメソッド), 282
timetuple() (*datetime.datetime* のメソッド), 294
timetz() (*datetime.datetime* のメソッド), 292
timezone (*datetime* のクラス), 314
timezone (*time* モジュール), 985
--timing
    trace コマンドラインオプション, 2485
title() (*bytearray* のメソッド), 99
title() (*bytes* のメソッド), 99
title() (*str* のメソッド), 79
title() (*turtle* モジュール), 2077
Tix, 2154
tix_addbitmapdir() (*tkinter.tix.tixCommand* のメソッド), 2159
tix_cget() (*tkinter.tix.tixCommand* のメソッド), 2159
tix_configure() (*tkinter.tix.tixCommand* のメソッド), 2158
tix_filedialog() (*tkinter.tix.tixCommand* のメソッド), 2159
tix_getbitmap() (*tkinter.tix.tixCommand* のメソッド), 2159
tix_getimage() (*tkinter.tix.tixCommand* のメソッド), 2159
tix_option_get() (*tkinter.tix.tixCommand* のメソッド), 2159
tix_resetoptions() (*tkinter.tix.tixCommand* のメソッド), 2159
tixCommand (*tkinter.tix* のクラス), 2158
Tk, 2101
Tk (*tkinter* のクラス), 2103
Tk (*tkinter.tix* のクラス), 2154
tk (*tkinter.Tk* の属性), 2104
Tk オプションデータ型, 2114
Tkinter, 2101
tkinter
    module, 2101
tkinter.colorchooser
    module, 2119
tkinter.commondialog
    module, 2125
tkinter.dnd
    module, 2128
tkinter.filedialog
    module, 2122
tkinter.font
    module, 2119
tkinter.messagebox
    module, 2125
tkinter.scrolledtext
    module, 2128
tkinter.simpledialog
    module, 2121
tkinter.tix
    module, 2154
tkinter.ttk
    module, 2130
TList (*tkinter.tix* のクラス), 2157
TLS, 1524
TLSv1 (*ssl.TLSVersion* の属性), 1540
TLSv1_1 (*ssl.TLSVersion* の属性), 1540
TLSv1_2 (*ssl.TLSVersion* の属性), 1540
TLSv1_3 (*ssl.TLSVersion* の属性), 1540
TLSVersion (*ssl* のクラス), 1539
tm_gmtoff (*time.struct_time* の属性), 980
tm_hour (*time.struct_time* の属性), 980
tm_isdst (*time.struct_time* の属性), 980
tm_mday (*time.struct_time* の属性), 980
tm_min (*time.struct_time* の属性), 980
tm_mon (*time.struct_time* の属性), 980
tm_sec (*time.struct_time* の属性), 980
tm_wday (*time.struct_time* の属性), 980
tm_yday (*time.struct_time* の属性), 980
tm_year (*time.struct_time* の属性), 980
tm_zone (*time.struct_time* の属性), 980
TMP, 637
TMPDIR, 637
to_bytes() (*int* のメソッド), 52
to_eng_string() (*decimal.Context* のメソッド), 485
to_eng_string() (*decimal.Decimal* のメソッド), 475
to_integral() (*decimal.Decimal* のメソッド), 475
to_integral_exact() (*decimal.Context* のメソッド), 485
to_integral_exact() (*decimal.Decimal* のメソッド), 475
to_integral_value() (*decimal.Decimal* のメソッド), 476
to_sci_string() (*decimal.Context* のメソッド), 485
to_thread() (*asyncio* モジュール), 1374
ToASCII() (*encodings.idna* モジュール), 269
tobuf() (*tarfile.TarInfo* のメソッド), 789
tobytes() (*array.array* のメソッド), 383
tobytes() (*memoryview* のメソッド), 107
today() (*datetime.date* のクラスメソッド), 279
today() (*datetime.datetime* のクラスメソッド), 286
tofile() (*array.array* のメソッド), 383
tok_name (*token* モジュール), 2800
token
    module, 2800
Token (*contextvars* のクラス), 1345
token (*shlex.shlex* の属性), 2097
token_bytes() (*secrets* モジュール), 861
token_hex() (*secrets* モジュール), 861
token_urlsafe() (*secrets* モジュール), 861
TokenError, 2807
tokenize
    module, 2805
tokenize コマンドラインオプション
    -e, 2808
    --exact, 2808
    -h, 2808
    --help, 2808
tokenize() (*tokenize* モジュール), 2806
tolist() (*array.array* のメソッド), 383
tolist() (*memoryview* のメソッド), 108
TOMLDecodeError, 835
tomllib
    module, 835
tomono() (*audioop* モジュール), 2899
toordinal() (*datetime.date* のメソッド), 282
toordinal() (*datetime.datetime* のメソッド), 294
top() (*curses.panel.Panel* のメソッド), 1151
top() (*poplib.POP3* のメソッド), 1909
top_panel() (*curses.panel* モジュール), 1150
--top-level-directory
    unittest-discover コマンドラインオプション, 2285
TopologicalSorter (*graphlib* のクラス), 436
toprettyxml() (*xml.dom.minidom.Node* のメソッド), 1788
toreadonly() (*memoryview* のメソッド), 108
tostereo() (*audioop* モジュール), 2899
tostring() (*xml.etree.ElementTree* モジュール), 1759
tostringlist() (*xml.etree.ElementTree* モジュール), 1759
total() (*collections.Counter* のメソッド), 344
total_changes (*sqlite3.Connection* の属性), 719
total_nframe (*tracemalloc.Traceback* の属性), 2500

total_ordering() (*functools* モジュール), 561
total_seconds() (*datetime.timedelta* のメソッド), 278
touch() (*pathlib.Path* のメソッド), 606
touchline() (*curses.window* のメソッド), 1127
touchwin() (*curses.window* のメソッド), 1127
tounicode() (*array.array* のメソッド), 383
ToUnicode() (*encodings.idna* モジュール), 269
towards() (*turtle* モジュール), 2053
toxml() (*xml.dom.minidom.Node* のメソッド), 1788
tparm() (*curses* モジュール), 1117
trace
    module, 2484
--trace
    trace コマンドラインオプション, 2484
Trace (*trace* のクラス), 2486
Trace (*tracemalloc* のクラス), 2499
trace function, 1215, 1216, 2540, 2550
trace コマンドラインオプション
    -C, 2485
    -c, 2484
    --count, 2484
    --coverdir, 2485
    -f, 2485
    --file, 2485
    -g, 2485
    --help, 2484
    --ignore-dir, 2485
    --ignore-module, 2485
    -l, 2485
    --listfuncs, 2485
    -m, 2485
    --missing, 2485
    --no-report, 2485
    -R, 2485
    -r, 2485
    --report, 2485
    -s, 2485
    --summary, 2485
    -T, 2485
    -t, 2484
    --timing, 2485
    --trace, 2484
    --trackcalls, 2485
    --version, 2484
trace() (*inspect* モジュール), 2673
trace_dispatch() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2447
traceback
    module, 2632
    object, 2532, 2632
Traceback (*inspect* のクラス), 2671
Traceback (*tracemalloc* のクラス), 2500
traceback (*tracemalloc.Statistic* の属性), 2498
traceback (*tracemalloc.StatisticDiff* の属性), 2499
traceback (*tracemalloc.Trace* の属性), 2499
traceback_limit (*tracemalloc.Snapshot* の属性), 2498
traceback_limit (*wsgiref.handlers.BaseHandler* の属性), 1839
TracebackException (*traceback* のクラス), 2636
tracebacklimit (*sys* モジュール), 2556
tracebacks
    in CGI scripts, 2909
TracebackType (*types* のクラス), 399
tracemalloc
    module, 2487
tracer() (*turtle* モジュール), 2071
traces (*tracemalloc.Snapshot* の属性), 2498
--trackcalls
    trace コマンドラインオプション, 2485
transfercmd() (*ftplib.FTP* のメソッド), 1902
transient_internet() (*test.support.socket_helper* モジュール), 2428
translate() (*bytearray* のメソッド), 91
translate() (*bytes* のメソッド), 91
translate() (*fnmatch* モジュール), 644
translate() (*str* のメソッド), 79
translation() (*gettext* モジュール), 2017
Transport (*asyncio* のクラス), 1448
transport (*asyncio.StreamWriter* の属性), 1386
Transport Layer Security, 1524
Traversable (*importlib.abc* のクラス), 2712
Traversable (*importlib.resources.abc* のクラス), 2732
TraversableResources (*importlib.abc* のクラス), 2713
TraversableResources (*importlib.resources.abc* のクラス), 2733
Tree (*tkinter.tix* のクラス), 2157
TreeBuilder (*xml.etree.ElementTree* のクラス), 1767
Treeview (*tkinter.ttk* のクラス), 2144
triangular() (*random* モジュール), 507
triple-quoted string, **3019**
True, 47, 58
true, 47
True (組み込み変数), 43
truediv() (*operator* モジュール), 574
trunc() (*math* モジュール), 50, 449
truncate() (*io.IOBase* のメソッド), 957
truncate() (*os* モジュール), 918
truth() (*operator* モジュール), 572
try
    statement, 139
Try (*ast* のクラス), 2771
TryStar (*ast* のクラス), 2772
ttk, 2130
tty
    I/O control, 2873
    module, 2875
ttyname() (*os* モジュール), 892
TUESDAY (*calendar* モジュール), 334
tuple
    object, 62, 65
Tuple (*ast* のクラス), 2754
Tuple (*typing* モジュール), 2236
tuple (組み込みクラス), 65
tuple_params (*2to3 fixer*), 2410
turtle
    module, 2037
Turtle (*turtle* のクラス), 2078
turtledemo
    module, 2083
turtles() (*turtle* モジュール), 2076
TurtleScreen (*turtle* のクラス), 2078
turtlesize() (*turtle* モジュール), 2062
type, **3019**
    Boolean, 8
    object, 38
    union, 130
    演算 dictionary, 117
    演算 list, 62
    組み込み関数, 134
--type
    calendar コマンドラインオプション, 338
type (*optparse.Option* の属性), 2953
type (*socket.socket* の属性), 1518
type (*tarfile.TarInfo* の属性), 790
Type (*typing* のクラス), 2236
type (*urllib.request.Request* の属性), 1850
type (組み込みクラス), 38
type alias, **3019**
type hint, **3019**
type_check_only() (*typing* モジュール), 2232
TYPE_CHECKER (*optparse.Option* の属性), 2967
TYPE_CHECKING (*typing* モジュール), 2235
type_comment (*ast.arg* の属性), 2785
type_comment (*ast.Assign* の属性), 2764
type_comment (*ast.For* の属性), 2770
type_comment (*ast.FunctionDef* の属性), 2785
type_comment (*ast.With* の属性), 2774
TYPE_COMMENT (*token* モジュール), 2804
TYPE_IGNORE (*token* モジュール), 2804
typeahead() (*curses* モジュール), 1117
TypeAlias (*ast* のクラス), 2767
TypeAlias (*typing* モジュール), 2196
TypeAliasType (*typing* のクラス), 2214
typecode (*array.array* の属性), 381
typecodes (*array* モジュール), 381
TYPED_ACTIONS (*optparse.Option* の属性), 2969
typed_subpart_iterator() (*email.iterators* モジュール), 1683
TypedDict (*typing* のクラス), 2219
TypeError, 147
TypeGuard (*typing* モジュール), 2204
types
    immutable sequence, 62
    module, 134, 394
    mutable sequence, 62
    演算 mapping, 117
    演算 sequence, 59, 62
    演算 数値, 50
    演算 整数, 51
    組み込み, 47
types (*2to3 fixer*), 2410
TYPES (*optparse.Option* の属性), 2967
types_map (*mimetypes* モジュール), 1724
types_map (*mimetypes.MimeTypes* の属性), 1725
types_map_inv (*mimetypes.MimeTypes* の属性), 1725
TypeVar (*ast* のクラス), 2783
TypeVar (*typing* のクラス), 2207
TypeVarTuple (*ast* のクラス), 2784
TypeVarTuple (*typing* のクラス), 2210
typing
    module, 2177
TZ, 981983
tzinfo (*datetime* のクラス), 305
tzinfo (*datetime.datetime* の属性), 290
tzinfo (*datetime.time* の属性), 301
tzname (*time* モジュール), 985
tzname() (*datetime.datetime* のメソッド), 293

tzname() (*datetime.time* のメソッド), 304
tzname() (*datetime.timezone* のメソッド), 315
tzname() (*datetime.tzinfo* のメソッド), 307
TZPATH (*zoneinfo* モジュール), 327
tzset() (*time* モジュール), 981

U

-u
    timeit コマンドラインオプション, 2481
    uuid コマンドラインオプション, 1933
U (*re* モジュール), 184
UAdd (*ast* のクラス), 2757
ucd_3_2_0 (*unicodedata* モジュール), 226
udata (*select.kevent* の属性), 1578
UDPServer (*socketserver* のクラス), 1935
UF_APPEND (*stat* モジュール), 628
UF_COMPRESSED (*stat* モジュール), 628
UF_HIDDEN (*stat* モジュール), 628
UF_IMMUTABLE (*stat* モジュール), 628
UF_NODUMP (*stat* モジュール), 628
UF_NOUNLINK (*stat* モジュール), 628
UF_OPAQUE (*stat* モジュール), 628
UID (*plistlib* のクラス), 840
uid (*tarfile.TarInfo* の属性), 790
uid() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1919
uidl() (*poplib.POP3* のメソッド), 1909
u-LAW, 2895, 2896, 2978
ulaw2lin() (*audioop* モジュール), 2899
ulp() (*math* モジュール), 449
umask() (*os* モジュール), 876
unalias (*pdb command*), 2465
uname (*tarfile.TarInfo* の属性), 790
uname() (*os* モジュール), 876
uname() (*platform* モジュール), 1153
UNARY_INVERT (*opcode*), 2830
UNARY_NEGATIVE (*opcode*), 2829
UNARY_NOT (*opcode*), 2830
UnaryOp (*ast* のクラス), 2756
UnboundLocalError, 147
unbuffered I/O, 29
UNC パス
    os.makedirs(), 902
uncancel() (*asyncio.Task* のメソッド), 1380
UNCHECKED_HASH (*py_compile.PycInvalidationMode* の属性), 2816
unconsumed_tail (*zlib.Decompress* の属性), 745
unctrl() (*curses* モジュール), 1117
unctrl() (*curses.ascii* モジュール), 1149
Underflow (*decimal* のクラス), 488
undisplay (*pdb command*), 2464
undo() (*turtle* モジュール), 2051
undobufferentries() (*turtle* モジュール), 2067
undoc_header (*cmd.Cmd* の属性), 2088
unescape() (*html* モジュール), 1737
unescape() (*xml.sax.saxutils* モジュール), 1804
UnexpectedException, 2278
unexpectedSuccesses (*unittest.TestResult* の属性), 2313
unfreeze() (*gc* モジュール), 2650
unget_wch() (*curses* モジュール), 1118
ungetch() (*curses* モジュール), 1117
ungetch() (*msvcrt* モジュール), 2853
ungetmouse() (*curses* モジュール), 1118
ungetwch() (*msvcrt* モジュール), 2853
unhexlify() (*binascii* モジュール), 1733
unicode (*2to3 fixer*), 2410
UNICODE (*re* モジュール), 184
Unicode 文字列型, 224, 246
    データベース, 224
unicodedata
    module, 224
UnicodeDecodeError, 148
UnicodeEncodeError, 148
UnicodeError, 147
UnicodeTranslateError, 148
UnicodeWarning, 151
unidata_version (*unicodedata* モジュール), 226
unified_diff() (*difflib* モジュール), 207
uniform() (*random* モジュール), 507
UnimplementedFileMode, 1890
Union
    object, 130
union
    type, 130
Union (*ctypes* のクラス), 1209
Union (*typing* モジュール), 2197
union() (*frozenset* のメソッド), 115
UnionType (*types* のクラス), 399
UNIQUE (*enum.EnumCheck* の属性), 430
unique() (*enum* モジュール), 434
--unit
    timeit コマンドラインオプション, 2481
unittest
    module, 2280
unittest コマンドラインオプション
    -b, 2283
    --buffer, 2283
    -c, 2284
    --catch, 2284
    --durations, 2284
    -f, 2284
    --failfast, 2284
    -k, 2284
    --locals, 2284
unittest-discover コマンドラインオプション
    -p, 2285
    --pattern, 2285
    -s, 2285
    --start-directory, 2285
    -t, 2285
    --top-level-directory, 2285
    -v, 2285
    --verbose, 2285
unittest.mock
    module, 2322
universal newlines, **3019**
    bytearray.splitlines メソッド, 98
    bytes.splitlines メソッド, 98
    csv.reader 関数, 802
    importlib.abc.InspectLoader.get_source メソッド, 2708
    io.IncrementalNewlineDecoder class, 968
    io.TextIOWrapper class, 966
    open() built-in function, 28
    str.splitlines メソッド, 77
    subprocess モジュール, 1314
UNIX
    file control, 2878
    I/O control, 2878
unix_dialect (*csv* のクラス), 805
unix_shell (*test.support* モジュール), 2415
UnixDatagramServer (*socketserver* のクラス), 1935
UnixStreamServer (*socketserver* のクラス), 1935
unknown (*uuid.SafeUUID* の属性), 1929
unknown_decl() (*html.parser.HTMLParser* のメソッド), 1741
unknown_open() (*urllib.request.BaseHandler* のメソッド), 1854
unknown_open() (*urllib.request.UnknownHandler* のメソッド), 1860
UnknownHandler (*urllib.request* のクラス), 1850
UnknownProtocol, 1890
UnknownTransferEncoding, 1890
unlink() (*multiprocessing.shared_memory.SharedMemory* のメソッド), 1294
unlink() (*os* モジュール), 919
unlink() (*pathlib.Path* のメソッド), 608
unlink() (*test.support.os_helper* モジュール), 2433
unlink() (*xml.dom.minidom.Node* のメソッド), 1787
unload() (*test.support.import_helper* モジュール), 2435
unlock() (*mailbox.Babyl* のメソッド), 1708
unlock() (*mailbox.Mailbox* のメソッド), 1702
unlock() (*mailbox.Maildir* のメソッド), 1704
unlock() (*mailbox.mbox* のメソッド), 1705
unlock() (*mailbox.MH* のメソッド), 1707
unlock() (*mailbox.MMDF* のメソッド), 1709
Unpack (*typing* モジュール), 2205
unpack() (*struct* モジュール), 238
unpack() (*struct.Struct* のメソッド), 246
unpack_archive() (*shutil* モジュール), 656
unpack_array() (*xdrlib.Unpacker* のメソッド), 2993
unpack_bytes() (*xdrlib.Unpacker* のメソッド), 2992
unpack_double() (*xdrlib.Unpacker* のメソッド), 2992
UNPACK_EX (*opcode*), 2836
unpack_farray() (*xdrlib.Unpacker* のメソッド), 2993
unpack_float() (*xdrlib.Unpacker* のメソッド), 2992
unpack_fopaque() (*xdrlib.Unpacker* のメソッド), 2992
unpack_from() (*struct* モジュール), 238
unpack_from() (*struct.Struct* のメソッド), 246
unpack_fstring() (*xdrlib.Unpacker* のメソッド), 2992
unpack_list() (*xdrlib.Unpacker* のメソッド), 2993
unpack_opaque() (*xdrlib.Unpacker* のメソッド), 2992
UNPACK_SEQUENCE (*opcode*), 2835
unpack_string() (*xdrlib.Unpacker* のメソッド), 2992
Unpacker (*xdrlib* のクラス), 2990
unparse() (*ast* モジュール), 2791

unparsedEntityDecl() (*xml.sax.handler.DTDHandler* のメソッド), 1802
UnparsedEntityDeclHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* のメソッド), 1816
Unpickler (*pickle* のクラス), 667
UnpicklingError, 665
unquote() (*email.utils* モジュール), 1680
unquote() (*urllib.parse* モジュール), 1878
unquote_plus() (*urllib.parse* モジュール), 1879
unquote_to_bytes() (*urllib.parse* モジュール), 1879
unraisablehook() (*sys* モジュール), 2556
unregister() (*atexit* モジュール), 2631
unregister() (*codecs* モジュール), 249
unregister() (*faulthandler* モジュール), 2454
unregister() (*select.devpoll* のメソッド), 1572
unregister() (*select.epoll* のメソッド), 1574
unregister() (*selectors.BaseSelector* のメソッド), 1581
unregister() (*select.poll* のメソッド), 1575
unregister_archive_format() (*shutil* モジュール), 656
unregister_dialect() (*csv* モジュール), 803
unregister_unpack_format() (*shutil* モジュール), 657
unsafe (*uuid.SafeUUID* の属性), 1929
unselect() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1919
unset() (*test.support.os_helper.EnvironmentVarGuard* のメソッド), 2432
unsetenv() (*os* モジュール), 877
unshare() (*os* モジュール), 877
UnstructuredHeader (*email.headerregistry* のクラス), 1639
unsubscribe() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1919
UnsupportedOperation, 954
until (*pdb command*), 2462
untokenize() (*tokenize* モジュール), 2807
untouchwin() (*curses.window* のメソッド), 1127
unused_data (*bz2.BZ2Decompressor* の属性), 754
unused_data (*lzma.LZMADecompressor* の属性), 760
unused_data (*zlib.Decompress* の属性), 744
unverifiable (*urllib.request.Request* の属性), 1851
unwrap() (*inspect* モジュール), 2669
unwrap() (*ssl.SSLSocket* のメソッド), 1544
unwrap() (*urllib.parse* モジュール), 1875
up (*pdb command*), 2460
up() (*turtle* モジュール), 2055
update() (*collections.Counter* のメソッド), 344
update() (*dict* のメソッド), 120
update() (*frozenset* のメソッド), 116
update() (*hashlib.hash* のメソッド), 846
update() (*hmac.HMAC* のメソッド), 859
update() (*http.cookies.Morsel* のメソッド), 1958
update() (*mailbox.Mailbox* のメソッド), 1701
update() (*mailbox.Maildir* のメソッド), 1703
update() (*trace.CoverageResults* のメソッド), 2486
update() (*turtle* モジュール), 2071
update_abstractmethods() (*abc* モジュール), 2630
update_authenticated() (*urllib.request.HTTPPasswordMgrWithPriorAuth* のメソッド), 1857
update_lines_cols() (*curses* モジュール), 1117
update_panels() (*curses.panel* モジュール), 1150
update_visible() (*mailbox.BabylMessage* のメソッド), 1717
update_wrapper() (*functools* モジュール), 569
upgrade_dependencies() (*venv.EnvBuilder* のメソッド), 2512
upper() (*bytearray* のメソッド), 100
upper() (*bytes* のメソッド), 100
upper() (*str* のメソッド), 80
urandom() (*os* モジュール), 949
URL, 1868, 1881, 1946, 2900
    parsing, 1868
    relative, 1868
url (*http.client.HTTPResponse* の属性), 1895
url (*urllib.error.HTTPError* の属性), 1881
url (*urllib.response.addinfourl* の属性), 1868
url (*xmlrpc.client.ProtocolError* の属性), 1979
url2pathname() (*urllib.request* モジュール), 1845
urlcleanup() (*urllib.request* モジュール), 1865
urldefrag() (*urllib.parse* モジュール), 1875
urlencode() (*urllib.parse* モジュール), 1879
URLError, 1880
urljoin() (*urllib.parse* モジュール), 1874
urllib
    module, 1843
urllib (*2to3 fixer*), 2410
urllib.error
    module, 1880
urllib.parse
    module, 1868
urllib.request
    module, 1843, 1887
urllib.response
    module, 1868
urllib.robotparser
    module, 1881
urlopen() (*urllib.request* モジュール), 1843
URLopener (*urllib.request* のクラス), 1865
urlparse() (*urllib.parse* モジュール), 1869
urlretrieve() (*urllib.request* モジュール), 1864
urlsafe_b64decode() (*base64* モジュール), 1727
urlsafe_b64encode() (*base64* モジュール), 1727
urlsplit() (*urllib.parse* モジュール), 1873
urlunparse() (*urllib.parse* モジュール), 1873
urlunsplit() (*urllib.parse* モジュール), 1874
urn (*uuid.UUID* の属性), 1931
US (*curses.ascii* モジュール), 1148
use_default_colors() (*curses* モジュール), 1118
use_env() (*curses* モジュール), 1118
use_rawinput (*cmd.Cmd* の属性), 2088
use_tool_id() (*sys.monitoring* モジュール), 2559
UseForeignDTD() (*xml.parsers.expat.xmlparser* のメソッド), 1812
USER, 1108
--user
    ensurepip コマンドラインオプション, 2504
user() (*poplib.POP3* のメソッド), 1909
USER_BASE (*site* モジュール), 2681
user_call() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2448
user_exception() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2448
user_line() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2448
user_return() (*bdb.Bdb* のメソッド), 2448
USER_SITE (*site* モジュール), 2680
--user-base
    site コマンドラインオプション, 2682
usercustomize
    module, 2680
UserDict (*collections* のクラス), 361
UserList (*collections* のクラス), 361
USERNAME, 613, 871, 1108
username (*email.headerregistry.Address* の属性), 1644
USERPROFILE, 613
userptr() (*curses.panel.Panel* のメソッド), 1151
--user-site
    site コマンドラインオプション, 2682
UserString (*collections* のクラス), 362
UserWarning, 150
USTAR_FORMAT (*tarfile* モジュール), 783
USub (*ast* のクラス), 2757
UTC, 970
UTC (*datetime* モジュール), 272
utc (*datetime.timezone* の属性), 315
utcfromtimestamp() (*datetime.datetime* のクラスメソッド), 287
utcnow() (*datetime.datetime* のクラスメソッド), 286
utcoffset() (*datetime.datetime* のメソッド), 293
utcoffset() (*datetime.time* のメソッド), 304
utcoffset() (*datetime.timezone* のメソッド), 315
utcoffset() (*datetime.tzinfo* のメソッド), 306
utctimetuple() (*datetime.datetime* のメソッド), 294
utf8 (*email.policy.EmailPolicy* の属性), 1632
utf8() (*poplib.POP3* のメソッド), 1910

utf8_enabled (*imaplib.IMAP4* の属性), 1919
utf8_mode (*sys.flags* の属性), 2534
utime() (*os* モジュール), 919
uu
    module, 1731, 2989
uuid
    module, 1929
--uuid
    uuid コマンドラインオプション, 1933
UUID (*uuid* のクラス), 1929
uuid コマンドラインオプション
    -h, 1933
    --help, 1933
    -N, 1933
    -n, 1933
    --name, 1933
    --namespace, 1933
    -u, 1933
    --uuid, 1933
uuid1() (*uuid* モジュール), 1932
uuid3() (*uuid* モジュール), 1932
uuid4() (*uuid* モジュール), 1932
uuid5() (*uuid* モジュール), 1932
UuidCreate() (*msilib* モジュール), 2918

V

-v
    doctest コマンドラインオプション, 2253
    python--m-sqlite3-[-h]-[-v]-[filename]-[sql] コマンドラインオプション, 728
    tarfile コマンドラインオプション, 797
    timeit コマンドラインオプション, 2481
    unittest-discover コマンドラインオプション, 2285
v4_int_to_packed() (*ipaddress* モジュール), 2007
v6_int_to_packed() (*ipaddress* モジュール), 2007
valid_signals() (*signal* モジュール), 1589
validator() (*wsgiref.validate* モジュール), 1835
value
    真理値, 47
value (*ctypes._SimpleCData* の属性), 1205
value (*enum.Enum* の属性), 421
value (*http.cookiejar.Cookie* の属性), 1970
value (*http.cookies.Morsel* の属性), 1958
value (*StopIteration* の属性), 145
value (*xml.dom.Attr* の属性), 1781
Value() (*multiprocessing* モジュール), 1258
Value() (*multiprocessing.managers.SyncManager* のメソッド), 1265
Value() (*multiprocessing.sharedctypes* モジュール), 1260
value_decode() (*http.cookies.BaseCookie* のメソッド), 1956
value_encode() (*http.cookies.BaseCookie* のメソッド), 1956
ValueError, 148
valuerefs() (*weakref.WeakValueDictionary* のメソッド), 387
Values (*optparse* のクラス), 2952
values() (*contextvars.Context* のメソッド), 1347
values() (*dict* のメソッド), 120
values() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1610
values() (*email.message.Message* のメソッド), 1662
values() (*mailbox.Mailbox* のメソッド), 1700
values() (*types.MappingProxyType* のメソッド), 401
ValuesView (*collections.abc* のクラス), 367
ValuesView (*typing* のクラス), 2240
var (*contextvars.Token* の属性), 1345
variable annotation, **3019**
variance (*statistics.NormalDist* の属性), 528
variance() (*statistics* モジュール), 523
variant (*uuid.UUID* の属性), 1931
vars()
    built-in function, 38
vbar (*tkinter.scrolledtext.ScrolledText* の属性), 2128
VBAR (*token* モジュール), 2801
VBAREQUAL (*token* モジュール), 2803
VC_ASSEMBLY_PUBLICKEYTOKEN (*msvcrt* モジュール), 2853
協定世界時, 970
Vec2D (*turtle* のクラス), 2079
venv
    module, 2506
--verbose
    doctest コマンドラインオプション, 2253
    tarfile コマンドラインオプション, 797
    timeit コマンドラインオプション, 2481
    unittest-discover コマンドラインオプション, 2285
VERBOSE (*re* モジュール), 184
verbose (*sys.flags* の属性), 2534
verbose (*tabnanny* モジュール), 2811
verbose (*test.support* モジュール), 2415
verify() (*enum* モジュール), 434
verify() (*smtplib.SMTP* のメソッド), 1924
VERIFY_ALLOW_PROXY_CERTS (*ssl* モジュール), 1532
verify_client_post_handshake() (*ssl.SSLSocket* のメソッド), 1544
verify_code (*ssl.SSLCertVerificationError* の属性), 1528
VERIFY_CRL_CHECK_CHAIN (*ssl* モジュール), 1532
VERIFY_CRL_CHECK_LEAF (*ssl* モジュール), 1532
VERIFY_DEFAULT (*ssl* モジュール), 1532
verify_flags (*ssl.SSLContext* の属性), 1556
verify_generated_headers (*email.policy.Policy* の属性), 1629
verify_message (*ssl.SSLCertVerificationError* の属性), 1528
verify_mode (*ssl.SSLContext* の属性), 1556
verify_request() (*socketserver.BaseServer* のメソッド), 1940
VERIFY_X509_PARTIAL_CHAIN (*ssl* モジュール), 1533
VERIFY_X509_STRICT (*ssl* モジュール), 1532
VERIFY_X509_TRUSTED_FIRST (*ssl* モジュール), 1532
VerifyFlags (*ssl* のクラス), 1533
VerifyMode (*ssl* のクラス), 1532
--version
    python--m-sqlite3-[-h]-[-v]-[filename]-[s
    コマンドラインオプション, 728
    trace コマンドラインオプション, 2484
version (*curses* モジュール), 1127
version (*email.headerregistry.MIMEVersionHeader* の属性), 1641
version (*http.client.HTTPResponse* の属性), 1895
version (*http.cookiejar.Cookie* の属性), 1970
version (*http.cookies.Morsel* の属性), 1957
version (*ipaddress.IPv4Address* の属性), 1992
version (*ipaddress.IPv4Network* の属性), 1999
version (*ipaddress.IPv6Address* の属性), 1996
version (*ipaddress.IPv6Network* の属性), 2003
version (*marshal* モジュール), 690
version (*sqlite3* モジュール), 705
version (*sys* モジュール), 2557
version (*sys.thread_info* の属性), 2556
version (*urllib.request.URLopener* の属性), 1866
version (*uuid.UUID* の属性), 1931
version() (*ensurepip* モジュール), 2505
version() (*importlib.metadata* モジュール), 2738
version() (*platform* モジュール), 1153
version() (*ssl.SSLSocket* のメソッド), 1545
version_info (*sqlite3* モジュール), 705
version_info (*sys* モジュール), 2557
version_string() (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* のメソッド), 1951
vformat() (*string.Formatter* のメソッド), 158
変換
    数値, 50
変更可能なシーケンス
    loop over, 60
夏時間, 970
外部データ表現, 663
virtual environment, **3020**
virtual machine, **3020**
visit() (*ast.NodeVisitor* のメソッド), 2793
visit_Constant() (*ast.NodeVisitor* のメソッド), 2793
属性, **3001**
vline() (*curses.window* のメソッド), 1127
平坦化
    オブジェクト, 661
引数 (*argument*), **3000**
voidcmd() (*ftplib.FTP* のメソッド), 1901
volume (*zipfile.ZipInfo* の属性), 776

vonmisesvariate() (*random* モジュール), 508
VT (*curses.ascii* モジュール), 1146

W

-w
    calendar コマンドラインオプション, 338
W_OK (*os* モジュール), 896
性能, 2477
wait() (*asyncio* モジュール), 1373
wait() (*asyncio.Barrier* のメソッド), 1398
wait() (*asyncio.Condition* のメソッド), 1395
wait() (*asyncio.Event* のメソッド), 1394
wait() (*asyncio.subprocess.Process* のメソッド), 1402
wait() (*concurrent.futures* モジュール), 1308
wait() (*multiprocessing.connection* モジュール), 1276
wait() (*multiprocessing.pool.AsyncResult* のメソッド), 1274
wait() (*os* モジュール), 939
wait() (*subprocess.Popen* のメソッド), 1323
wait() (*threading.Barrier* のメソッド), 1230
wait() (*threading.Condition* のメソッド), 1225
wait() (*threading.Event* のメソッド), 1229
wait3() (*os* モジュール), 941
wait4() (*os* モジュール), 941
wait_closed() (*asyncio.Server* のメソッド), 1437
wait_closed() (*asyncio.StreamWriter* のメソッド), 1387
wait_for() (*asyncio* モジュール), 1372
wait_for() (*asyncio.Condition* のメソッド), 1396
wait_for() (*threading.Condition* のメソッド), 1226
wait_process() (*test.support* モジュール), 2421
wait_threads_exit() (*test.support.threading_helper* モジュール), 2430
waitid() (*os* モジュール), 939
waitpid() (*os* モジュール), 940
waitstatus_to_exitcode() (*os* モジュール), 943
walk() (*ast* モジュール), 2793
walk() (*email.message.EmailMessage* のメソッド), 1613
walk() (*email.message.Message* のメソッド), 1667
walk() (*os* モジュール), 919
walk() (*pathlib.Path* のメソッド), 604
walk_packages() (*pkgutil* モジュール), 2694
walk_stack() (*traceback* モジュール), 2635
walk_tb() (*traceback* モジュール), 2635
want (*doctest.Example* の属性), 2270
warn() (*warnings* モジュール), 2586
warn_default_encoding (*sys.flags* の属性), 2534
warn_explicit() (*warnings* モジュール), 2587
Warning, 150, 725
WARNING (*logging* モジュール), 1055
WARNING (*tkinter.messagebox* モジュール), 2128
warning() (*logging* モジュール), 1065
warning() (*logging.Logger* のメソッド), 1052
warning() (*xml.sax.handler.ErrorHandler* のメソッド), 1802
warnings, 2580
    module, 2580
WarningsRecorder (*test.support.warnings_helper* のクラス), 2437
warnoptions (*sys* モジュール), 2557
wasSuccessful() (*unittest.TestResult* のメソッド), 2313
WatchedFileHandler (*logging.handlers* のクラス), 1091
wave
    module, 2009
Wave_read (*wave* のクラス), 2010
Wave_write (*wave* のクラス), 2011
WCONTINUED (*os* モジュール), 942
WCOREDUMP() (*os* モジュール), 944
操作
    Boolean, 47, 48
    シフト, 51
    ビットマスク, 51
    ビット単位, 51
数値
    object, 48, 49
    types, 演算, 50
    リテラル, 49
    変換, 50
整列化
    オブジェクト, 661
整数
    object, 49
    types, 演算, 51
    リテラル, 49
文字 (str 型), 224
WeakKeyDictionary (*weakref* のクラス), 386
WeakMethod (*weakref* のクラス), 387
weakref
    module, 384
WeakSet (*weakref* のクラス), 387
WeakValueDictionary (*weakref* のクラス), 387
webbrowser
    module, 1825
webbrowser コマンドラインオプション
    -n, 1825
    --new-tab, 1825
    --new-window, 1825
    -t, 1825
WEDNESDAY (*calendar* モジュール), 334
weekday (*calendar.IllegalWeekdayError* の属性), 336
weekday() (*calendar* モジュール), 333
weekday() (*datetime.date* のメソッド), 282
weekday() (*datetime.datetime* のメソッド), 295
weekheader() (*calendar* モジュール), 333
weibullvariate() (*random* モジュール), 509
WEXITED (*os* モジュール), 942
WEXITSTATUS() (*os* モジュール), 944
書式化
    bytearray (%), 101
    bytes (%), 101
書式化，文字列 (%), 80
wfile (*http.server.BaseHTTPRequestHandler* の属性), 1948
wfile (*socketserver.DatagramRequestHandler* の属性), 1941
what() (*imghdr* モジュール), 2915
what() (*sndhdr* モジュール), 2979
whathdr() (*sndhdr* モジュール), 2979
whatis (*pdb command*), 2463
when() (*asyncio.Timeout* のメソッド), 1371
when() (*asyncio.TimerHandle* のメソッド), 1436
where (*pdb command*), 2460
検索
    パス, module, 644, 2546, 2678
which() (*shutil* モジュール), 652
whichdb() (*dbm* モジュール), 690
while
    statement, 47
While (*ast* のクラス), 2770
whitespace (*shlex.shlex* の属性), 2096
whitespace (*string* モジュール), 158
whitespace_split (*shlex.shlex* の属性), 2096
構造体
    C, 237
Widget (*tkinter.ttk* のクラス), 2134
--width
    calendar コマンドラインオプション, 338
width (*sys.hash_info* の属性), 2542
width (*textwrap.TextWrapper* の属性), 222
width() (*turtle* モジュール), 2055
WIFCONTINUED() (*os* モジュール), 944
WIFEXITED() (*os* モジュール), 944
WIFSIGNALED() (*os* モジュール), 944
WIFSTOPPED() (*os* モジュール), 944
win32_edition() (*platform* モジュール), 1154
win32_is_iot() (*platform* モジュール), 1154
win32_ver() (*platform* モジュール), 1154
WinDLL (*ctypes* のクラス), 1193
window manager (*widgets*), 2114
window() (*curses.panel.Panel* のメソッド), 1151
window_height() (*turtle* モジュール), 2076
window_width() (*turtle* モジュール), 2076
Windows ini ファイル, 811
WindowsError, 148
WindowsPath (*pathlib* のクラス), 596
WindowsProactorEventLoopPolicy (*asyncio* のクラス), 1466
WindowsRegistryFinder (*importlib.machinery* のクラス), 2715
WindowsSelectorEventLoopPolicy (*asyncio* のクラス), 1466
winerror (*OSError* の属性), 144
WinError() (*ctypes* モジュール), 1203
WINFUNCTYPE() (*ctypes* モジュール), 1197
winreg
    module, 2853
WinSock, 1571
winsound
    module, 2865
winver (*sys* モジュール), 2557
With (*ast* のクラス), 2774
WITH_EXCEPT_START (*opcode*), 2834

with_hostmask (*ipaddress.IPv4Interface* の属性), 2006
with_hostmask (*ipaddress.IPv4Network* の属性), 2000
with_hostmask (*ipaddress.IPv6Interface* の属性), 2007
with_hostmask (*ipaddress.IPv6Network* の属性), 2004
with_name() (*pathlib.PurePath* のメソッド), 594
with_netmask (*ipaddress.IPv4Interface* の属性), 2006
with_netmask (*ipaddress.IPv4Network* の属性), 2000
with_netmask (*ipaddress.IPv6Interface* の属性), 2007
with_netmask (*ipaddress.IPv6Network* の属性), 2004
with_prefixlen (*ipaddress.IPv4Interface* の属性), 2006
with_prefixlen (*ipaddress.IPv4Network* の属性), 2000
with_prefixlen (*ipaddress.IPv6Interface* の属性), 2007
with_prefixlen (*ipaddress.IPv6Network* の属性), 2003
with_pymalloc() (*test.support* モジュール), 2418
with_segments() (*pathlib.PurePath* のメソッド), 595
with_stem() (*pathlib.PurePath* のメソッド), 594
with_suffix() (*pathlib.PurePath* のメソッド), 595
with_traceback() (*BaseException* のメソッド), 140
withitem (*ast* のクラス), 2774
比較
    operator, 48
    連鎖, 48
比較する
    オブジェクト, 48
永続オブジェクト (*immortal*), **3008**
永続化, 661
    オブジェクト, 661
注釈
    type annotation; type hint, 124
浮動小数点
    object, 49
    リテラル, 49
浮動小数点数
    組み込み関数, 49
添字
    代入, 62
    演算, 59
演算
    dictionary type, 117
    list type, 62
    mapping types, 117
    sequence types, 59, 62
    slice, 59
    数値 types, 50
    整数 types, 51
    添字, 59
    結合, 59
    繰り返し, 59
WNOHANG (*os* モジュール), 942
WNOWAIT (*os* モジュール), 942
wordchars (*shlex.shlex* の属性), 2095
World Wide Web, 1825, 1868, 1881
wrap() (*textwrap* モジュール), 220
wrap() (*textwrap.TextWrapper* のメソッド), 224
wrap_bio() (*ssl.SSLContext* のメソッド), 1553
wrap_future() (*asyncio* モジュール), 1443
wrap_socket() (*ssl.SSLContext* のメソッド), 1552
wrapper() (*curses* モジュール), 1118
WrapperDescriptorType (*types* モジュール), 398
wraps() (*functools* モジュール), 570
WRITABLE (*_tkinter* モジュール), 2119
WRITABLE (*inspect.BufferFlags* の属性), 2677
writable() (*bz2.BZ2File* のメソッド), 752
writable() (*io.IOBase* のメソッド), 958
WRITE (*inspect.BufferFlags* の属性), 2678
write() (*asyncio.StreamWriter* のメソッド), 1386
write() (*asyncio.WriteTransport* のメソッド), 1451
write() (*codecs.StreamWriter* のメソッド), 257
write() (*code.InteractiveInterpreter* のメソッド), 2685
write() (*configparser.ConfigParser* のメソッド), 832
write() (*email.generator.BytesGenerator* のメソッド), 1624
write() (*email.generator.Generator* のメソッド), 1625
write() (*io.BufferedIOBase* のメソッド), 960
write() (*io.BufferedWriter* のメソッド), 963
write() (*io.RawIOBase* のメソッド), 959
write() (*io.TextIOBase* のメソッド), 965
write() (*mmap.mmap* のメソッド), 1601
write() (*os* モジュール), 892
write() (*ossaudiodev.oss_audio_device* のメソッド), 2972
write() (*sqlite3.Blob* のメソッド), 725
write() (*ssl.MemoryBIO* のメソッド), 1565
write() (*ssl.SSLSocket* のメソッド), 1541
write() (*telnetlib.Telnet* のメソッド), 2987
write() (*turtle* モジュール), 2060
write() (*xml.etree.ElementTree.ElementTree* のメソッド), 1766
write() (*zipfile.ZipFile* のメソッド), 770
write_byte() (*mmap.mmap* のメソッド), 1601
write_bytes() (*pathlib.Path* のメソッド), 602
write_docstringdict() (*turtle* モジュール), 2082
write_eof() (*asyncio.StreamWriter* のメソッド), 1386
write_eof() (*asyncio.WriteTransport* のメソッド), 1451
write_eof() (*ssl.MemoryBIO* のメソッド), 1565
write_history_file() (*readline* モジュール), 230
write_results() (*trace.CoverageResults* のメソッド), 2486
write_text() (*pathlib.Path* のメソッド), 602
write_through (*io.TextIOWrapper* の属性), 967
writeall() (*ossaudiodev.oss_audio_device* のメソッド), 2973
writeframes() (*aifc.aifc* のメソッド), 2896
writeframes() (*sunau.AU_write* のメソッド), 2984
writeframes() (*wave.Wave_write* のメソッド), 2012
writeframesraw() (*aifc.aifc* のメソッド), 2896
writeframesraw() (*sunau.AU_write* のメソッド), 2984
writeframesraw() (*wave.Wave_write* のメソッド), 2012
writeheader() (*csv.DictWriter* のメソッド), 809
writelines() (*asyncio.StreamWriter* のメソッド), 1386
writelines() (*asyncio.WriteTransport* のメソッド), 1451
writelines() (*codecs.StreamWriter* のメソッド), 257
writelines() (*io.IOBase* のメソッド), 958
writepy() (*zipfile.PyZipFile* のメソッド), 774
writer() (*csv* モジュール), 802
writerow() (*csv.csvwriter* のメソッド), 809
writerows() (*csv.csvwriter* のメソッド), 809
writestr() (*zipfile.ZipFile* のメソッド), 770
WriteTransport (*asyncio* のクラス), 1447
writev() (*os* モジュール), 892
writexml() (*xml.dom.minidom.Node* のメソッド), 1788
WrongDocumentErr, 1784
ws_comma (*2to3 fixer*), 2410
wsgi_file_wrapper (*wsgiref.handlers.BaseHandler* の属性), 1839
wsgi_multiprocess (*wsgiref.handlers.BaseHandler* の属性), 1838
wsgi_multithread (*wsgiref.handlers.BaseHandler* の属性), 1838
wsgi_run_once (*wsgiref.handlers.BaseHandler* の属性), 1838
WSGIApplication (*wsgiref.types* モジュール), 1840
WSGIEnvironment (*wsgiref.types* モジュール), 1840
wsgiref
    module, 1828
wsgiref.handlers
    module, 1836
wsgiref.headers
    module, 1831
wsgiref.simple_server
    module, 1833
wsgiref.types
    module, 1840
wsgiref.util
    module, 1829
wsgiref.validate
    module, 1834
WSGIRequestHandler (*wsgiref.simple_server* のクラス), 1834

WSGIServer (*wsgiref.simple_server* のクラス), 1833
wShowWindow (*subprocess.STARTUPINFO* の属性), 1326
WSTOPPED (*os* モジュール), 942
WSTOPSIG() (*os* モジュール), 944
wstring_at() (*ctypes* モジュール), 1203
WTERMSIG() (*os* モジュール), 945
WUNTRACED (*os* モジュール), 942
WWW, 1825, 1868, 1881
  server, 2900
  サーバ, 1946

X

-x
  compileall コマンドラインオプション, 2817
X (*re* モジュール), 184
X509 certificate, 1556
X_OK (*os* モジュール), 896
xatom() (*imaplib.IMAP4* のメソッド), 1919
XATTR_CREATE (*os* モジュール), 926
XATTR_REPLACE (*os* モジュール), 926
XATTR_SIZE_MAX (*os* モジュール), 926
xcor() (*turtle* モジュール), 2053
XDR, 2990
xdrlib
  module, 2990
xhdr() (*nntplib.NNTP* のメソッド), 2935
XHTML, 1738
XHTML_NAMESPACE (*xml.dom* モジュール), 1774
xml
  module, 1744
XML() (*xml.etree.ElementTree* モジュール), 1759
XML_ERROR_ABORTED (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1822
XML_ERROR_AMPLIFICATION_LIMIT_BREACH (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1823
XML_ERROR_ASYNC_ENTITY (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1820
XML_ERROR_ATTRIBUTE_EXTERNAL_ENTITY_REF (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1820
XML_ERROR_BAD_CHAR_REF (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1820
XML_ERROR_BINARY_ENTITY_REF (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1820
XML_ERROR_CANT_CHANGE_FEATURE_ONCE_PARSING (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1822
XML_ERROR_DUPLICATE_ATTRIBUTE (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1820
XML_ERROR_ENTITY_DECLARED_IN_PE (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1821
XML_ERROR_EXTERNAL_ENTITY_HANDLING (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1821
XML_ERROR_FEATURE_REQUIRES_XML_DTD (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1822
XML_ERROR_FINISHED (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1822
XML_ERROR_INCOMPLETE_PE (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1822
XML_ERROR_INCORRECT_ENCODING (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1820
XML_ERROR_INVALID_ARGUMENT (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1823
XML_ERROR_INVALID_TOKEN (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1820
XML_ERROR_JUNK_AFTER_DOC_ELEMENT (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1820
XML_ERROR_MISPLACED_XML_PI (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1820
XML_ERROR_NO_BUFFER (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1823
XML_ERROR_NO_ELEMENTS (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1821
XML_ERROR_NO_MEMORY (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1821
XML_ERROR_NOT_STANDALONE (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1821
XML_ERROR_NOT_SUSPENDED (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1822
XML_ERROR_PARAM_ENTITY_REF (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1821
XML_ERROR_PARTIAL_CHAR (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1821
XML_ERROR_PUBLICID (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1822
XML_ERROR_RECURSIVE_ENTITY_REF (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1821
XML_ERROR_RESERVED_NAMESPACE_URI (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1823
XML_ERROR_RESERVED_PREFIX_XML (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1822
XML_ERROR_RESERVED_PREFIX_XMLNS (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1823
XML_ERROR_SUSPEND_PE (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1822
XML_ERROR_SUSPENDED (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1822
XML_ERROR_SYNTAX (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1821
XML_ERROR_TAG_MISMATCH (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1821
XML_ERROR_TEXT_DECL (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1822
XML_ERROR_UNBOUND_PREFIX (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1822
XML_ERROR_UNCLOSED_CDATA_SECTION (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1821
XML_ERROR_UNCLOSED_TOKEN (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1821
XML_ERROR_UNDECLARING_PREFIX (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1822
XML_ERROR_UNDEFINED_ENTITY (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1821
XML_ERROR_UNEXPECTED_STATE (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1821
XML_ERROR_UNKNOWN_ENCODING (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1821
XML_ERROR_XML_DECL (*xml.parsers.expat.errors* モジュール), 1822
XML_NAMESPACE (*xml.dom* モジュール), 1773
xmlcharrefreplace
  error handler's name, 251
xmlcharrefreplace_errors() (*codecs* モジュール), 253
XmlDeclHandler() (*xml.parsers.expat.xmlparser* のメソッド), 1815
xml.dom
  module, 1772
xml.dom.minidom
  module, 1785
xml.dom.pulldom
  module, 1791
xml.etree.ElementInclude
  module, 1761
xml.etree.ElementTree
  module, 1746
XMLFilterBase (*xml.sax.saxutils* のクラス), 1804
XMLGenerator (*xml.sax.saxutils* のクラス), 1804
XMLID() (*xml.etree.ElementTree* モジュール), 1760
XMLNS_NAMESPACE (*xml.dom* モジュール), 1774
XMLParser (*xml.etree.ElementTree* のクラス), 1769
xml.parsers.expat
  module, 1810
xml.parsers.expat.errors
  module, 1820
xml.parsers.expat.model
  module, 1819
XMLParserType (*xml.parsers.expat* モジュール), 1810
XMLPullParser (*xml.etree.ElementTree* のクラス), 1770
XMLReader (*xml.sax.xmlreader* のクラス), 1805
xmlrpc
  module, 1972
xmlrpc.client
  module, 1972
xmlrpc.server
  module, 1983
xml.sax
  module, 1794
xml.sax.handler

module, 1796
xml.sax.saxutils
module, 1803
xml.sax.xmlreader
module, 1805
xor() (*operator* モジュール), 574
xover() (*nntplib.NNTP* のメソッド), 2935
xrange (*2to3 fixer*), 2410
xreadlines (*2to3 fixer*), 2410
xview() (*tkinter.ttk.Treeview* のメソッド), 2148

Y

ycor() (*turtle* モジュール), 2053
year
calendar コマンドラインオプション, 338
year (*datetime.date* の属性), 280
year (*datetime.datetime* の属性), 290
yeardatescalendar() (*calendar.Calendar* のメソッド), 329
yeardays2calendar() (*calendar.Calendar* のメソッド), 329
yeardayscalendar() (*calendar.Calendar* のメソッド), 329
YES (*tkinter.messagebox* モジュール), 2127
YESEXPR (*locale* モジュール), 2030
YESNO (*tkinter.messagebox* モジュール), 2127
YESNOCANCEL (*tkinter.messagebox* モジュール), 2127
Yield (*ast* のクラス), 2787
YIELD_VALUE (*opcode*), 2833
YieldFrom (*ast* のクラス), 2787
yiq_to_rgb() (*colorsys* モジュール), 2013
yview() (*tkinter.ttk.Treeview* のメソッド), 2148

Z

z
文字列のフォーマットで, 163
Zen of Python, **3020**
ZeroDivisionError, 148
zfill() (*bytearray* のメソッド), 100
zfill() (*bytes* のメソッド), 100
zfill() (*str* のメソッド), 80
zip (*2to3 fixer*), 2410
zip()
built-in function, 39
ZIP_BZIP2 (*zipfile* モジュール), 765
ZIP_DEFLATED (*zipfile* モジュール), 765
zip_longest() (*itertools* モジュール), 548
ZIP_LZMA (*zipfile* モジュール), 765
ZIP_STORED (*zipfile* モジュール), 765
zipapp
module, 2518
zipapp コマンドラインオプション
-c, 2519
--compress, 2519
-h, 2519
--help, 2519
--info, 2519
-m, 2519
--main, 2519
-o, 2519
--output, 2519
-p, 2519
--python, 2519
zipfile
module, 764
ZipFile (*zipfile* のクラス), 766
zipfile コマンドラインオプション
-c, 777
--create, 777
-e, 777
--extract, 777
-l, 777
--list, 777
--metadata-encoding, 778
-t, 778
--test, 778
zipimport
module, 2689
zipimporter (*zipimport* のクラス), 2690
ZipImportError, 2690
ZipInfo (*zipfile* のクラス), 764
zlib
module, 741
ZLIB_RUNTIME_VERSION (*zlib* モジュール), 745
ZLIB_VERSION (*zlib* モジュール), 745
zoneinfo
module, 321
ZoneInfo (*zoneinfo* のクラス), 323
ZoneInfoNotFoundError, 327
zscore() (*statistics.NormalDist* のメソッド), 529