

---

# The Python/C API

リリース 3.11.10

Guido van Rossum and the Python development team

9月10, 2024



## 目次

第 1 章	はじめに	3
1.1	コーディング基準	3
1.2	インクルードファイル	4
1.3	便利なマクロ	5
1.4	オブジェクト、型および参照カウント	8
1.5	例外	13
1.6	Python の埋め込み	16
1.7	デバッグ版ビルド (Debugging Builds)	17
第 2 章	C API の安定性	19
2.1	安定 ABI (Stable Application Binary Interface)	19
2.2	プラットフォームで考慮すべき点	21
2.3	限定版 API の内容	22
第 3 章	超高水準レイヤ	55
第 4 章	参照カウント	61
第 5 章	例外処理	65
5.1	出力とクリア	66
5.2	例外の送出	66
5.3	警告	70
5.4	エラーインジケータの問い合わせ	71
5.5	シグナルハンドリング	74
5.6	例外クラス	76
5.7	例外オブジェクト	76
5.8	Unicode 例外オブジェクト	77
5.9	再帰の管理	78
5.10	標準例外	79
5.11	標準警告カテゴリ	82

<b>第 6 章</b>	<b>ユーティリティ</b>	<b>83</b>
6.1	オペレーティングシステム関連のユーティリティ	83
6.2	システム関数	87
6.3	プロセス制御	90
6.4	モジュールのインポート	91
6.5	データ整列化 (data marshalling) のサポート	96
6.6	引数の解釈と値の構築	97
6.7	文字列の変換と書式化	110
6.8	PyHash API	112
6.9	リフレクション	113
6.10	codec レジストリとサポート関数	114
<b>第 7 章</b>	<b>抽象オブジェクトレイヤ (Abstract Objects Layer)</b>	<b>117</b>
7.1	オブジェクトプロトコル (object protocol)	117
7.2	Call プロトコル	123
7.3	数値型プロトコル (number protocol)	130
7.4	シーケンス型プロトコル (sequence protocol)	134
7.5	マップ型プロトコル (mapping protocol)	137
7.6	イテレータプロトコル (iterator protocol)	138
7.7	バッファプロトコル (buffer Protocol)	140
7.8	古いバッファプロトコル	150
<b>第 8 章</b>	<b>具象オブジェクト (concrete object) レイヤ</b>	<b>151</b>
8.1	基本オブジェクト (fundamental object)	151
8.2	数値型オブジェクト (numeric object)	157
8.3	シーケンスオブジェクト (sequence object)	167
8.4	Container オブジェクト	202
8.5	Function オブジェクト	209
8.6	その他のオブジェクト	215
<b>第 9 章</b>	<b>初期化 (initialization)、終了処理 (finalization)、スレッド</b>	<b>249</b>
9.1	Python 初期化以前	249
9.2	グローバルな設定変数	250
9.3	インタプリタの初期化と終了処理	253
9.4	プロセスワイドのパラメータ	254
9.5	スレッド状態 (thread state) とグローバルインタプリタロック (global interpreter lock)	260
9.6	サブインタプリタサポート	271
9.7	非同期通知	273
9.8	プロファイルとトレース (profiling and tracing)	274
9.9	高度なデバッガサポート (advanced debugger support)	276
9.10	スレッドローカルストレージのサポート	276

<b>第 10 章 Python 初期化設定</b>	<b>281</b>
10.1 使用例	281
10.2 PyWideStringList	282
10.3 PyStatus	283
10.4 PyPreConfig	285
10.5 Preinitialize Python with PyPreConfig	287
10.6 PyConfig	288
10.7 Initialization with PyConfig	303
10.8 Isolated Configuration	305
10.9 Python Configuration	305
10.10 Python Path Configuration	305
10.11 Py_RunMain()	307
10.12 Py_GetArgcArgv()	308
10.13 Multi-Phase Initialization Private Provisional API	308
<b>第 11 章 メモリ管理</b>	<b>311</b>
11.1 概要	311
11.2 Allocator Domains	312
11.3 生メモリインターフェース	313
11.4 メモリインターフェース	314
11.5 オブジェクトアロケータ	316
11.6 Default Memory Allocators	317
11.7 メモリアロケータをカスタマイズする	318
11.8 Debug hooks on the Python memory allocators	320
11.9 pymalloc アロケータ	322
11.10 tracemalloc C API	323
11.11 使用例	323
<b>第 12 章 オブジェクト実装サポート (object implementation support)</b>	<b>325</b>
12.1 オブジェクトをヒープ上にメモリ確保する	325
12.2 共通のオブジェクト構造体 (common object structure)	326
12.3 型オブジェクト	336
12.4 数値オブジェクト構造体	371
12.5 マップオブジェクト構造体	374
12.6 シーケンスオブジェクト構造体	375
12.7 バッファオブジェクト構造体 (buffer object structure)	376
12.8 async オブジェクト構造体	377
12.9 Slot Type typedefs	379
12.10 使用例	381
12.11 循環参照ガベージコレクションをサポートする	384

第 13 章 API と ABI のバージョンニング	389
付録 A 章 用語集	391
付録 B 章 このドキュメントについて	413
B.1 Python ドキュメント 貢献者 . . . . .	413
付録 C 章 歴史とライセンス	415
C.1 Python の歴史 . . . . .	415
C.2 Terms and conditions for accessing or otherwise using Python . . . . .	416
C.3 Licenses and Acknowledgements for Incorporated Software . . . . .	421
付録 D 章 Copyright	439
索引	441
索引	441

このマニュアルでは、拡張モジュールを書いたり Python インタプリタをアプリケーションに埋め込んだりしたい C/C++ プログラマが利用できる API について述べています。extending-index は拡張モジュールを書く際の一般的な決まりごとについて記述していますが、API の詳細までは記述していないので、このドキュメントが手引きになります。



## はじめに

Python のアプリケーションプログラマ用インタフェース (Application Programmer's Interface, API) は、Python インタプリタに対する様々なレベルでのアクセス手段を C や C++ のプログラマに提供しています。この API は通常 C++ からでも全く同じように利用できるのですが、簡潔な呼び名にするために Python/C API と名づけられています。根本的に異なる二つの目的から、Python/C API が用いられます。第一は、特定用途の **拡張モジュール** (*extension module*)、すなわち Python インタプリタを拡張する C で書かれたモジュールを記述する、という目的です。第二は、より大規模なアプリケーション内で Python を構成要素 (component) として利用するという目的です; このテクニックは、一般的にはアプリケーションへの Python の埋め込み (*embedding*) と呼びます。

拡張モジュールの作成は比較的わかりやすいプロセスで、“手引書 (cookbook)” 的なアプローチでうまく実現できます。作業をある程度まで自動化してくれるツールもいくつかあります。一方、他のアプリケーションへの Python の埋め込みは、Python ができてから早い時期から行われてきましたが、拡張モジュールの作成に比べるとやや難解です。

多くの API 関数は、Python の埋め込みであるか拡張であるかに関わらず役立ちます; とはいえ、Python を埋め込んでいるほとんどのアプリケーションは、同時に自作の拡張モジュールも提供する必要が生じることになるでしょうから、Python を実際にアプリケーションに埋め込んでみる前に拡張モジュールの書き方に詳しくなっておくのはよい考えだと思います。

### 1.1 コーディング基準

CPython に含める C コードを書いている場合は、**PEP 7** のガイドラインと基準に従わなければ **なりません**。このガイドラインは、コントリビュート対象の Python のバージョンに関係無く適用されます。自身のサードパーティーのモジュールでは、それをいつか Python にコントリビュートするつもりでなければ、この慣習に従う必要はありません。

## 1.2 インクルードファイル

Python/C API を使うために必要な、関数、型およびマクロの全ての定義をインクルードするには、以下の行:

```
#define PY_SSIZE_T_CLEAN
#include <Python.h>
```

をソースコードに記述します。この行を記述すると、標準ヘッダ: `<stdio.h>`, `<string.h>`, `<errno.h>`, `<limits.h>`, `<assert.h>`, `<stdlib.h>` を (利用できれば) インクルードします。

---

**注釈:** Python は、システムによっては標準ヘッダの定義に影響するようなプリプロセッサ定義を行っているので、`Python.h` をいずれの標準ヘッダよりも前にインクルード **せねばなりません**。

`Python.h` をインクルードする前に、常に `PY_SSIZE_T_CLEAN` を定義することが推奨されます。このマクロの解説については [引数の解釈と値の構築](#) を参照してください。

---

`Python.h` で定義されている、ユーザから見える名前全て (`Python.h` がインクルードしている標準ヘッダの名前は除きます) には、接頭文字列 `Py` または `_Py` が付きます。`_Py` で始まる名前は Python 実装で内部使用するための名前で、拡張モジュールの作者は使ってはなりません。構造体のメンバには予約済みの接頭文字列はありません。

---

**注釈:** API のユーザは、`Py` や `_Py` で始まる名前を定義するコードを絶対には書いてはなりません。後からコードを読む人を混乱させたり、将来の Python のバージョンで同じ名前が定義されて、ユーザの書いたコードの可搬性を危うくする可能性があります。

---

ヘッダファイル群は通常 Python と共にインストールされます。Unix では `prefix/include/pythonversion/` および `exec_prefix/include/pythonversion/` に置かれます。`prefix` と `exec_prefix` は Python をビルドする際の `configure` スクリプトに与えたパラメタに対応し、`version` は `'%d.%d' % sys.version_info[:2]` に対応します。Windows では、ヘッダは `prefix/include` に置かれます。`prefix` はインストーラに指定したインストールディレクトリです。

ヘッダをインクルードするには、各ヘッダの入ったディレクトリ (別々のディレクトリの場合は両方) を、コンパイラがインクルードファイルを検索するためのパスに入れます。親ディレクトリをサーチパスに入れて、`#include <pythonX.Y/Python.h>` のようにしては **なりません**; `prefix` 内のプラットフォームに依存しないヘッダは、`exec_prefix` からプラットフォーム依存のヘッダをインクルードしているので、このような操作を行うと複数のプラットフォームでのビルドができなくなります。

C++ users should note that although the API is defined entirely using C, the header files properly declare the entry points to be `extern "C"`. As a result, there is no need to do anything special to use the API from C++.

## 1.3 便利なマクロ

Python のヘッダーファイルには便利なマクロがいくつか定義されています。多くのマクロは、それが役に立つところ (例えば、`Py_RETURN_NONE`) の近くに定義があります。より一般的な使われかたをする他のマクロはこれらのヘッダーファイルに定義されています。ただし、ここで完全に列挙されているとは限りません。

### PyMODINIT\_FUNC

Declare an extension module `PyInit` initialization function. The function return type is *PyObject\**. The macro declares any special linkage declarations required by the platform, and for C++ declares the function as `extern "C"`.

The initialization function must be named `PyInit_name`, where *name* is the name of the module, and should be the only non-`static` item defined in the module file. Example:

```
static struct PyModuleDef spam_module = {
    PyModuleDef_HEAD_INIT,
    .m_name = "spam",
    ...
};

PyMODINIT_FUNC
PyInit_spam(void)
{
    return PyModule_Create(&spam_module);
}
```

### Py\_ABS(x)

`x` の絶対値を返します。

バージョン 3.3 で追加.

### Py\_ALWAYS\_INLINE

Ask the compiler to always inline a static inline function. The compiler can ignore it and decides to not inline the function.

It can be used to inline performance critical static inline functions when building Python in debug mode with function inlining disabled. For example, MSC disables function inlining when building in debug mode.

Marking blindly a static inline function with `Py_ALWAYS_INLINE` can result in worse performances (due to increased code size for example). The compiler is usually smarter than the developer for the cost/benefit analysis.

If Python is built in debug mode (if the `Py_DEBUG` macro is defined), the `Py_ALWAYS_INLINE` macro does nothing.

It must be specified before the function return type. Usage:

```
static inline Py_ALWAYS_INLINE int random(void) { return 4; }
```

バージョン 3.11 で追加.

### Py\_CHARMASK(c)

引数は文字か、[-128, 127] あるいは [0, 255] の範囲の整数でなければなりません。このマクロは **符号なし文字** にキャストした *c* を返します。

### Py\_DEPRECATED(version)

Use this for deprecated declarations. The macro must be placed before the symbol name.

以下はプログラム例です:

```
Py_DEPRECATED(3.8) PyAPI_FUNC(int) Py_OldFunction(void);
```

バージョン 3.8 で変更: MSVC サポートが追加されました。

### Py\_GETENV(s)

Like `getenv(s)`, but returns NULL if `-E` was passed on the command line (i.e. if `Py_IgnoreEnvironmentFlag` is set).

### Py\_MAX(x, y)

*x* と *y* の最大値を返します。

バージョン 3.3 で追加.

### Py\_MEMBER\_SIZE(type, member)

(*type*) 構造体の *member* のサイズをバイト単位で返します。

バージョン 3.6 で追加.

### Py\_MIN(x, y)

*x* と *y* の最小値を返します。

バージョン 3.3 で追加.

### Py\_NO\_INLINE

Disable inlining on a function. For example, it reduces the C stack consumption: useful on LTO+PGO builds which heavily inline code (see [bpo-33720](#)).

使い方:

```
Py_NO_INLINE static int random(void) { return 4; }
```

バージョン 3.11 で追加.

#### Py\_STRINGIFY(x)

x を C 文字列へ変換します。例えば、Py\_STRINGIFY(123) は "123" を返します。

バージョン 3.4 で追加.

#### Py\_UNREACHABLE()

Use this when you have a code path that cannot be reached by design. For example, in the `default:` clause in a `switch` statement for which all possible values are covered in `case` statements. Use this in places where you might be tempted to put an `assert(0)` or `abort()` call.

In release mode, the macro helps the compiler to optimize the code, and avoids a warning about unreachable code. For example, the macro is implemented with `__builtin_unreachable()` on GCC in release mode.

A use for `Py_UNREACHABLE()` is following a call a function that never returns but that is not declared `_Py_NO_RETURN`.

If a code path is very unlikely code but can be reached under exceptional case, this macro must not be used. For example, under low memory condition or if a system call returns a value out of the expected range. In this case, it's better to report the error to the caller. If the error cannot be reported to caller, *Py\_FatalError()* can be used.

バージョン 3.7 で追加.

#### Py\_UNUSED(arg)

Use this for unused arguments in a function definition to silence compiler warnings. Example: `int func(int a, int Py_UNUSED(b)) { return a; }`.

バージョン 3.4 で追加.

#### PyDoc\_STRVAR(name, str)

Creates a variable with name `name` that can be used in docstrings. If Python is built without docstrings, the value will be empty.

Use *PyDoc\_STRVAR* for docstrings to support building Python without docstrings, as specified in [PEP 7](#).

以下はプログラム例です:

```
PyDoc_STRVAR(pop_doc, "Remove and return the rightmost element.");

static PyMethodDef deque_methods[] = {
    // ...
    {"pop", (PyCFunction)deque_pop, METH_NOARGS, pop_doc},

```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
// ...
}
```

`PyDoc_STR(str)`

Creates a docstring for the given input string or an empty string if docstrings are disabled.

Use `PyDoc_STR` in specifying docstrings to support building Python without docstrings, as specified in [PEP 7](#).

以下はプログラム例です:

```
static PyMethodDef pysqlite_row_methods[] = {
    {"keys", (PyCFunction)pysqlite_row_keys, METH_NOARGS,
     PyDoc_STR("Returns the keys of the row.")},
    {NULL, NULL}
};
```

## 1.4 オブジェクト、型および参照カウント

Python/C API 関数は、`PyObject*` 型の一つ以上の引数と戻り値を持ちます。この型は、任意の Python オブジェクトを表現する不透明 (opaque) なデータ型へのポインタです。Python 言語は、全ての Python オブジェクト型をほとんどの状況 (例えば代入、スコープ規則 (scope rule)、引数渡し) で同様に扱います。ほとんど全ての Python オブジェクトはヒープ (heap) 上に置かれます: このため、`PyObject` 型のオブジェクトは、自動記憶 (automatic) としても静的記憶 (static) としても宣言できません。`PyObject*` 型のポインタ変数のみ宣言できます。唯一の例外は、型オブジェクトです; 型オブジェクトはメモリ解放 (deallocate) してはならないので、通常は静的記憶の `PyTypeObject` オブジェクトにします。

全ての Python オブジェクトには (Python 整数型ですら) 型 (*type*) と参照カウント (*reference count*) があります。あるオブジェクトの型は、そのオブジェクトがどの種類のオブジェクトか (例えば整数、リスト、ユーザ定義関数、など; その他多数については `types` で説明しています) を決定します。よく知られている型については、各々マクロが存在して、あるオブジェクトがその型かどうか調べられます; 例えば、`PyList_Check(a)` は、`a` で示されたオブジェクトが Python リスト型のとき (かつそのときに限り) 真値を返します。

### 1.4.1 参照カウント法

The reference count is important because today's computers have a finite (and often severely limited) memory size; it counts how many different places there are that have a *strong reference* to an object. Such a place could be another object, or a global (or static) C variable, or a local variable in some C function. When the last *strong reference* to an object is released (i.e. its reference count becomes zero), the object is deallocated. If it contains references to other objects, those references are released. Those other objects may be deallocated

in turn, if there are no more references to them, and so on. (There's an obvious problem with objects that reference each other here; for now, the solution is "don't do that.")

Reference counts are always manipulated explicitly. The normal way is to use the macro `Py_INCREF()` to take a new reference to an object (i.e. increment its reference count by one), and `Py_DECREF()` to release that reference (i.e. decrement the reference count by one). The `Py_DECREF()` macro is considerably more complex than the `Py_INCREF()` one, since it must check whether the reference count becomes zero and then cause the object's deallocator to be called. The deallocator is a function pointer contained in the object's type structure. The type-specific deallocator takes care of releasing references for other objects contained in the object if this is a compound object type, such as a list, as well as performing any additional finalization that's needed. There's no chance that the reference count can overflow; at least as many bits are used to hold the reference count as there are distinct memory locations in virtual memory (assuming `sizeof(Py_ssize_t) >= sizeof(void*)`). Thus, the reference count increment is a simple operation.

It is not necessary to hold a *strong reference* (i.e. increment the reference count) for every local variable that contains a pointer to an object. In theory, the object's reference count goes up by one when the variable is made to point to it and it goes down by one when the variable goes out of scope. However, these two cancel each other out, so at the end the reference count hasn't changed. The only real reason to use the reference count is to prevent the object from being deallocated as long as our variable is pointing to it. If we know that there is at least one other reference to the object that lives at least as long as our variable, there is no need to take a new *strong reference* (i.e. increment the reference count) temporarily. An important situation where this arises is in objects that are passed as arguments to C functions in an extension module that are called from Python; the call mechanism guarantees to hold a reference to every argument for the duration of the call.

However, a common pitfall is to extract an object from a list and hold on to it for a while without taking a new reference. Some other operation might conceivably remove the object from the list, releasing that reference, and possibly deallocating it. The real danger is that innocent-looking operations may invoke arbitrary Python code which could do this; there is a code path which allows control to flow back to the user from a `Py_DECREF()`, so almost any operation is potentially dangerous.

A safe approach is to always use the generic operations (functions whose name begins with `PyObject_`, `PyNumber_`, `PySequence_` or `PyMapping_`). These operations always create a new *strong reference* (i.e. increment the reference count) of the object they return. This leaves the caller with the responsibility to call `Py_DECREF()` when they are done with the result; this soon becomes second nature.

## 参照カウントの詳細

The reference count behavior of functions in the Python/C API is best explained in terms of *ownership of references*. Ownership pertains to references, never to objects (objects are not owned: they are always shared). "Owning a reference" means being responsible for calling `Py_DECREF()` on it when the reference is no longer needed. Ownership can also be transferred, meaning that the code that receives ownership of the reference then becomes responsible for eventually releasing it by calling `Py_DECREF()` or `Py_XDECREF()` when it's no longer needed--or passing on this responsibility (usually to its caller). When a function passes ownership of a reference on to its caller, the caller is said to receive a *new* reference. When no ownership is transferred, the caller is said to *borrow* the reference. Nothing needs to be done for a *borrowed reference*.

逆に、ある関数呼び出しで、あるオブジェクトへの参照を呼び出される関数に渡す際には、二つの可能性: 関数がオブジェクトへの参照を **盗み取る** (steal) 場合と、そうでない場合があります。**参照を盗む** とは、関数に参照を渡したときに、参照の所有者がその関数になったと仮定し、関数の呼び出し元には所有権がなくなるということです。

参照を盗み取る関数はほとんどありません; 例外としてよく知られているのは、`PyList_SetItem()` と `PyTuple_SetItem()` で、これらはシーケンスに入れる要素に対する参照を盗み取ります (しかし、要素の入る先のタプルやリストの参照は盗み取りません!)。これらの関数は、リストやタプルの中に新たに作成されたオブジェクトを入れていく際の常套的な書き方をしやすくするために、参照を盗み取るように設計されています; 例えば、`(1, 2, "three")` というタプルを生成するコードは以下のようになります (とりあえず例外処理のことは忘れておきます; もっとよい書き方を後で示します):

```
PyObject *t;

t = PyTuple_New(3);
PyTuple_SetItem(t, 0, PyLong_FromLong(1L));
PyTuple_SetItem(t, 1, PyLong_FromLong(2L));
PyTuple_SetItem(t, 2, PyUnicode_FromString("three"));
```

ここで、`PyLong_FromLong()` は新しい参照を返し、すぐに `PyTuple_SetItem()` に盗まれます。参照が盗まれた後もそのオブジェクトを利用したい場合は、参照盗む関数を呼び出す前に、`Py_INCREF()` を利用してもう一つの参照を取得してください。

ちなみに、`PyTuple_SetItem()` はタプルに値をセットするための **唯一の** 方法です; タプルは変更不能なデータ型なので、`PySequence_SetItem()` や `PyObject_SetItem()` を使うと上の操作は拒否されてしまいます。自分でタプルの値を入れていくつもりなら、`PyTuple_SetItem()` だけしか使えません。

同じく、リストに値を入れていくコードは `PyList_New()` と `PyList_SetItem()` で書けます。

しかし実際には、タプルやリストを生成して値を入れる際には、上記のような方法はほとんど使いません。より汎用性のある関数、`Py_BuildValue()` があり、ほとんどの主要なオブジェクトをフォーマット文字列 *format string* の指定に基づいて C の値から生成できます。例えば、上の二種類のコードブロックは、以下のように置き換えられます (エラーチェックにも配慮しています):

```
PyObject *tuple, *list;

tuple = Py_BuildValue("(iis)", 1, 2, "three");
list = Py_BuildValue("[iis]", 1, 2, "three");
```

It is much more common to use *PyObject\_SetItem()* and friends with items whose references you are only borrowing, like arguments that were passed in to the function you are writing. In that case, their behaviour regarding references is much saner, since you don't have to take a new reference just so you can give that reference away ("have it be stolen"). For example, this function sets all items of a list (actually, any mutable sequence) to a given item:

```
int
set_all(PyObject *target, PyObject *item)
{
    Py_ssize_t i, n;

    n = PyObject_Length(target);
    if (n < 0)
        return -1;
    for (i = 0; i < n; i++) {
        PyObject *index = PyLong_FromSsize_t(i);
        if (!index)
            return -1;
        if (PyObject_SetItem(target, index, item) < 0) {
            Py_DECREF(index);
            return -1;
        }
        Py_DECREF(index);
    }
    return 0;
}
```

関数の戻り値の場合には、状況は少し異なります。ほとんどの関数については、参照を渡してもその参照に対する所有権が変わることがない一方で、あるオブジェクトに対する参照を返すような多くの関数は、参照に対する所有権を呼び出し側に与えます。理由は簡単です: 多くの場合、関数が返すオブジェクトはその場で (on the fly) 生成されるため、呼び出し側が得る参照は生成されたオブジェクトに対する唯一の参照になるからです。従って、*PyObject\_GetItem()* や *PySequence\_GetItem()* のように、オブジェクトに対する参照を返す汎用の関数は、常に新たな参照を返します (呼び出し側が参照の所有者になります)。

重要なのは、関数が返す参照の所有権を持てるかどうかは、どの関数を呼び出すかだけによる、と理解することです --- 関数呼び出し時の **お飾り** (関数に引数として渡したオブジェクトの型) は **この問題には関係ありません!** 従って、*PyList\_GetItem()* を使ってリスト内の要素を得た場合には、参照の所有者にはなりません --- が、同じ要素を同じリストから *PySequence\_GetItem()* (図らずもこの関数は全く同じ引数をとります) を使って取り出すと、返されたオブジェクトに対する参照を得ます。

以下は、整数からなるリストに対して各要素の合計を計算する関数をどのようにして書けるかを示した例です; 一

つは `PyList_GetItem()` を使っていて、もう一つは `PySequence_GetItem()` を使っています。

```
long
sum_list(PyObject *list)
{
    Py_ssize_t i, n;
    long total = 0, value;
    PyObject *item;

    n = PyList_Size(list);
    if (n < 0)
        return -1; /* Not a list */
    for (i = 0; i < n; i++) {
        item = PyList_GetItem(list, i); /* Can't fail */
        if (!PyLong_Check(item)) continue; /* Skip non-integers */
        value = PyLong_AsLong(item);
        if (value == -1 && PyErr_Occurred())
            /* Integer too big to fit in a C long, bail out */
            return -1;
        total += value;
    }
    return total;
}
```

```
long
sum_sequence(PyObject *sequence)
{
    Py_ssize_t i, n;
    long total = 0, value;
    PyObject *item;
    n = PySequence_Length(sequence);
    if (n < 0)
        return -1; /* Has no length */
    for (i = 0; i < n; i++) {
        item = PySequence_GetItem(sequence, i);
        if (item == NULL)
            return -1; /* Not a sequence, or other failure */
        if (PyLong_Check(item)) {
            value = PyLong_AsLong(item);
            Py_DECREF(item);
            if (value == -1 && PyErr_Occurred())
                /* Integer too big to fit in a C long, bail out */
                return -1;
            total += value;
        }
        else {
            Py_DECREF(item); /* Discard reference ownership */
        }
    }
}
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```

    }
    return total;
}

```

### 1.4.2 型

他にも Python/C API において重要な役割を持つデータ型がいくつかあります; ほとんどは `int`, `long`, `double`, および `char*` といった、単なる C のデータ型です。また、モジュールで公開している関数を列挙する際に用いられる静的なテーブルや、新しいオブジェクト型におけるデータ属性を記述したり、複素数の値を記述したりするために構造体をいくつか使っています。これらの型については、その型を使う関数とともに説明してゆきます。

type `Py_ssize_t`

次に属します: [Stable ABI](#). A signed integral type such that `sizeof(Py_ssize_t) == sizeof(size_t)`. C99 doesn't define such a thing directly (`size_t` is an unsigned integral type). See [PEP 353](#) for details. `PY_SSIZE_T_MAX` is the largest positive value of type `Py_ssize_t`.

## 1.5 例外

Python プログラマは、特定のエラー処理が必要なときだけしか例外を扱う必要はありません; 処理しなかった例外は、処理の呼び出し側、そのまた呼び出し側、といった具合に、トップレベルのインタプリタ層まで自動的に伝播します。インタプリタ層は、スタックトレースバックと合わせて例外をユーザに報告します。

ところが、C プログラマの場合、エラーチェックは常に明示的に行わねばなりません。Python/C API の全ての関数は、関数のドキュメントで明確に説明がない限り例外を発行する可能性があります。一般的な話として、ある関数が何らかのエラーに遭遇すると、関数は例外を設定して、関数内における参照の所有権を全て放棄し、エラー値 (error indicator) を返します。ドキュメントに書かれてない場合、このエラー値は関数の戻り値の型によって、`NULL` か `-1` のどちらかになります。いくつかの関数ではブール型で真/偽を返し、偽はエラーを示します。きわめて少数の関数では明確なエラー指標を返さなかったり、あいまいな戻り値を返したりするので、[PyErr\\_Occurred\(\)](#) で明示的にエラーテストを行う必要があります。これらの例外は常に明示的にドキュメント化されます。

例外時の状態情報 (exception state) は、スレッド単位に用意された記憶領域 (per-thread storage) 内で管理されます (この記憶領域は、スレッドを使わないアプリケーションではグローバルな記憶領域と同じです)。一つのスレッドは二つの状態のどちらか: 例外が発生したか、まだ発生していないか、をとります。関数 [PyErr\\_Occurred\(\)](#) を使うと、この状態を調べられます: この関数は例外が発生した際にはその例外型オブジェクトに対する借用参照 (borrowed reference) を返し、そうでないときには `NULL` を返します。例外状態を設定する関数は数多くあります: [PyErr\\_SetString\(\)](#) はもっともよく知られている (が、もっとも汎用性のない) 例外を設定するための関数で、[PyErr\\_Clear\(\)](#) は例外状態情報を消し去る関数です。

完全な例外状態情報は、3 つのオブジェクト: 例外の型、例外の値、そしてトレースバック、からなります (どのオブジェクトも `NULL` を取り得ます)。これらの情報は、Python の [sys.exc\\_info\(\)](#) の結果と同じ意味を持ちま

す; とはいえ、C と Python の例外状態情報は全く同じではありません: Python における例外オブジェクトは、Python の `try ... except` 文で最近処理したオブジェクトを表す一方、C レベルの例外状態情報が存続するのは、渡された例外情報を `sys.exc_info()` その他に転送するよう取り計らう Python のバイトコードインタプリタのメインループに到達するまで、例外が関数の間で受け渡しされている間だけです。

Python 1.5 からは、Python で書かれたコードから例外状態情報にアクセスする方法として、推奨されていてスレッドセーフな方法は `sys.exc_info()` になっているので注意してください。この関数は Python コードの実行されているスレッドにおける例外状態情報を返します。また、これらの例外状態情報に対するアクセス手段は、両方とも意味づけ (semantics) が変更され、ある関数が例外を捕捉すると、その関数を実行しているスレッドの例外状態情報を保存して、呼び出し側の例外状態情報を維持するようになりました。この変更によって、無害そうに見える関数が現在扱っている例外を上書きすることで引き起こされる、例外処理コードでよくおきていたバグを抑止しています; また、トレースバック内のスタックフレームで参照されているオブジェクトがしばしば不必要に寿命を永らえていたのをなくしています。

一般的な原理として、ある関数が別の関数を呼び出して何らかの作業をさせるとき、呼び出し先の関数が例外を送出していないか調べなくてはならず、もし送出していれば、その例外状態情報は呼び出し側に渡されなければなりません。呼び出し元の関数はオブジェクト参照の所有権をすべて放棄し、エラー指標を返さなくてはなりません。余計に例外を設定する必要は **ありません** --- そんなことをすれば、たった今送出されたばかりの例外を上書きしてしまい、エラーの原因そのものに関する重要な情報を失うことになります。

A simple example of detecting exceptions and passing them on is shown in the `sum_sequence()` example above. It so happens that this example doesn't need to clean up any owned references when it detects an error. The following example function shows some error cleanup. First, to remind you why you like Python, we show the equivalent Python code:

```
def incr_item(dict, key):
    try:
        item = dict[key]
    except KeyError:
        item = 0
    dict[key] = item + 1
```

以下は対応するコードを C で完璧に書いたものです:

```
int
incr_item(PyObject *dict, PyObject *key)
{
    /* Objects all initialized to NULL for Py_XDECREF */
    PyObject *item = NULL, *const_one = NULL, *incremented_item = NULL;
    int rv = -1; /* Return value initialized to -1 (failure) */

    item = PyObject_GetItem(dict, key);
    if (item == NULL) {
        /* Handle KeyError only: */
        if (!PyErr_ExceptionMatches(PyExc_KeyError))
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```

        goto error;

        /* Clear the error and use zero: */
        PyErr_Clear();
        item = PyLong_FromLong(0L);
        if (item == NULL)
            goto error;
    }
    const_one = PyLong_FromLong(1L);
    if (const_one == NULL)
        goto error;

    incremented_item = PyNumber_Add(item, const_one);
    if (incremented_item == NULL)
        goto error;

    if (PyObject_SetItem(dict, key, incremented_item) < 0)
        goto error;
    rv = 0; /* Success */
    /* Continue with cleanup code */

error:
    /* Cleanup code, shared by success and failure path */

    /* Use Py_XDECREF() to ignore NULL references */
    Py_XDECREF(item);
    Py_XDECREF(const_one);
    Py_XDECREF(incremented_item);

    return rv; /* -1 for error, 0 for success */
}

```

なんとこの例は C で goto 文を使うお勧めの方法まで示していますね! この例では、特定の例外を処理するために `PyErr_ExceptionMatches()` および `PyErr_Clear()` をどう使うかを示しています。また、所有権を持っている参照で、値が NULL になるかもしれないものを捨てるために `Py_XDECREF()` をどう使うかも示しています (関数名に 'X' が付いていることに注意してください; `Py_DECREF()` は NULL 参照に出くわすとクラッシュします)。正しく動作させるためには、所有権を持つ参照を保持するための変数を NULL で初期化することが重要です; 同様に、あらかじめ戻り値を定義する際には値を -1 (失敗) で初期化しておいて、最後の関数呼び出しまでうまくいった場合にのみ 0 (成功) に設定します。

## 1.6 Python の埋め込み

Python インタプリタの埋め込みを行う人 (いわば拡張モジュールの書き手の対極) が気にかけなければならない重要なタスクは、Python インタプリタの初期化処理 (initialization)、そしておそらくは終了処理 (finalization) です。インタプリタのほとんどの機能は、インタプリタの起動後しか使えません。

基本的な初期化処理を行う関数は `Py_Initialize()` です。この関数はロード済みのモジュールからなるテーブルを作成し、土台となるモジュール `builtins`, `__main__`, および `sys` を作成します。また、モジュール検索パス (`sys.path`) の初期化も行います。

`Py_Initialize()` does not set the "script argument list" (`sys.argv`). If this variable is needed by Python code that will be executed later, setting `PyConfig.argv` and `PyConfig.parse_argv` must be set: see *Python Initialization Configuration*.

ほとんどのシステムでは (特に Unix と Windows は、詳細がわずかに異なりはしますが)、`Py_Initialize()` は標準の Python インタプリタ実行形式の場所に対する推定結果に基づいて、Python のライブラリが Python インタプリタ実行形式からの相対パスで見つかるという仮定の下にモジュール検索パスを計算します。とりわけこの検索では、シェルコマンド検索パス (環境変数 `PATH`) 上に見つかった `python` という名前の実行ファイルの置かれているディレクトリの親ディレクトリからの相対で、`lib/pythonX.Y` という名前のディレクトリを探します。

例えば、Python 実行形式が `/usr/local/bin/python` で見つかったとすると、ライブラリが `/usr/local/lib/pythonX.Y` にあるものと仮定します。(実際には、このパスは "フォールバック (fallback)" のライブラリ位置でもあり、`python` が `PATH` 上に無い場合に使われます。) ユーザは `PYTHONHOME` を設定することでこの動作をオーバーライドしたり、`PYTHONPATH` を設定して追加のディレクトリを標準モジュール検索パスの前に挿入したりできます。

The embedding application can steer the search by calling `Py_SetProgramName(file)` *before* calling `Py_Initialize()`. Note that `PYTHONHOME` still overrides this and `PYTHONPATH` is still inserted in front of the standard path. An application that requires total control has to provide its own implementation of `Py_GetPath()`, `Py_GetPrefix()`, `Py_GetExecPrefix()`, and `Py_GetProgramFullPath()` (all defined in `Modules/getpath.c`).

たまに、Python を初期化前の状態にもどしたいことがあります。例えば、あるアプリケーションでは実行を最初からやりなおし (start over) させる (`Py_Initialize()` をもう一度呼び出させる) ようにしたいかもしれません。あるいは、アプリケーションが Python を一旦使い終えて、Python が確保したメモリを解放させたいかもしれません。`Py_FinalizeEx()` を使うとこうした処理を実現できます。また、関数 `Py_IsInitialized()` は、Python が現在初期化済みの状態にある場合に真を返します。これらの関数についてのさらなる情報は、後の章で説明します。`Py_FinalizeEx()` が Python インタプリタに確保された全てのメモリを **解放するわけではない** ことに注意してください。例えば、拡張モジュールによって確保されたメモリは、現在のところ解放する事ができません。

## 1.7 デバッグ版ビルド (Debugging Builds)

インタプリタと拡張モジュールに対しての追加チェックをするためのいくつかのマクロを有効にして Python をビルドすることができます。これらのチェックは、実行時に大きなオーバーヘッドを生じる傾向があります。なので、デフォルトでは有効にされていません。

Python デバッグ版ビルドの全ての種類のリストが、Python ソース配布 (source distribution) の中の Misc/SpecialBuilds.txt にあります。参照カウンタのトレース、メモリアロケータのデバッグ、インタプリタのメインループの低レベルプロファイリングが利用可能です。よく使われるビルドについてのみ、この節の残りの部分で説明します。

### Py\_DEBUG

Compiling the interpreter with the `Py_DEBUG` macro defined produces what is generally meant by a debug build of Python. `Py_DEBUG` is enabled in the Unix build by adding `--with-pydebug` to the `./configure` command. It is also implied by the presence of the not-Python-specific `_DEBUG` macro. When `Py_DEBUG` is enabled in the Unix build, compiler optimization is disabled.

In addition to the reference count debugging described below, extra checks are performed, see Python Debug Build.

`Py_TRACE_REFS` を宣言すると、参照トレースが有効になります (`configure --with-trace-refs オプション` を参照してください)。全ての *PyObject* に二つのフィールドを追加することで、使用中のオブジェクトの循環二重連結リストが管理されます。全ての割り当て (allocation) がトレースされます。終了時に、全ての残っているオブジェクトが表示されます。(インタラクティブモードでは、インタプリタによる文の実行のたびに表示されます。)

より詳しい情報については、Python のソース配布 (source distribution) の中の Misc/SpecialBuilds.txt を参照してください。



## C API の安定性

Python’s C API is covered by the Backwards Compatibility Policy, [PEP 387](#). While the C API will change with every minor release (e.g. from 3.9 to 3.10), most changes will be source-compatible, typically by only adding new API. Changing existing API or removing API is only done after a deprecation period or to fix serious issues.

CPython’s Application Binary Interface (ABI) is forward- and backwards-compatible across a minor release (if these are compiled the same way; see [プラットフォームで考慮すべき点](#) below). So, code compiled for Python 3.10.0 will work on 3.10.8 and vice versa, but will need to be compiled separately for 3.9.x and 3.11.x.

Names prefixed by an underscore, such as `_Py_InternalState`, are private API that can change without notice even in patch releases.

### 2.1 安定 ABI (Stable Application Binary Interface)

For simplicity, this document talks about *extensions*, but the Limited API and Stable ABI work the same way for all uses of the API – for example, embedding Python.

#### 2.1.1 Limited C API

Python 3.2 introduced the *Limited API*, a subset of Python’s C API. Extensions that only use the Limited API can be compiled once and work with multiple versions of Python. Contents of the Limited API are *listed below*.

##### Py\_LIMITED\_API

このマクロを `Python.h` をインクルードする前に定義することで、Limited API のみを使用することを選択し、Limited API バージョンを選択することができます。

Define `Py_LIMITED_API` to the value of `PY_VERSION_HEX` corresponding to the lowest Python version your extension supports. The extension will work without recompilation with all Python 3 releases from the specified one onward, and can use Limited API introduced up to that version.

`PY_VERSION_HEX` マクロを直接使うのではなく、将来の Python のバージョンでコンパイルするときの安定性のために、最小のマイナーバージョン (例えば、Python 3.10 なら `0x030A0000`) をハードコードします。

また、`Py_LIMITED_API` を 3 に定義することができます。これは `0x03020000` (Python 3.2, Limited API が導入されたバージョン) と同じように動作します。

### 2.1.2 Stable ABI

To enable this, Python provides a *Stable ABI*: a set of symbols that will remain compatible across Python 3.x versions.

The Stable ABI contains symbols exposed in the *Limited API*, but also other ones – for example, functions necessary to support older versions of the Limited API.

Windows では、Stable ABI を使用する拡張機能は、`python39.dll` のようなバージョン固有のライブラリではなく、`python3.dll` に対してリンクする必要があります。

いくつかのプラットフォームでは、Python は `abi3` タグで名付けられた共有ライブラリファイルを探して読み込みます (例: `mymodule.abi3.so`)。このような拡張モジュールが Stable ABI に適合しているかどうかはチェックされません。ユーザー (またはそのパッケージングツール) は、たとえば 3.10+ Limited API でビルドされた拡張モジュールが、それ以下のバージョンの Python にインストールされないことを確認する必要があります。

Stable ABI に含まれるすべての関数は、マクロとしてだけでなく、Python の共有ライブラリの関数として存在します。そのため、C プリプロセッサを使用しない言語から使用することができます。

### 2.1.3 API スコープとパフォーマンスの制限

Limited API の目標は、フル C API で可能なすべてのことを実現することですが、おそらく性能上の制約があります。

例えば、`PyList_GetItem()` は利用可能ですが、その “unsafe” マクロの変種 `PyList_GET_ITEM()` は利用できません。このマクロは、リストオブジェクトのバージョン固有の実装の詳細に依存することができるため、より高速に処理することができます。

`Py_LIMITED_API` を定義しないと、いくつかの C API 関数がインライン化されたり、マクロに置き換わったりします。`Py_LIMITED_API` を定義すると、このインライン化が無効になり、Python のデータ構造が改善されても安定した動作が可能になりますが、性能が低下する可能性があります。

`Py_LIMITED_API` の定義を省くことで、Limited API 拡張をバージョン固有の ABI でコンパイルすることが可能です。これにより、その Python のバージョンでパフォーマンスを向上させることができますが、互換性は制限されます。`Py_LIMITED_API` でコンパイルすると、バージョンに依存しない拡張機能が利用できない場合、例えば、次期 Python バージョンのプレリリースに対応した拡張モジュールを配布することができるようになります。

## 2.1.4 制限付き API の注意点

Note that compiling with `Py_LIMITED_API` is *not* a complete guarantee that code conforms to the *Limited API* or the *Stable ABI*. `Py_LIMITED_API` only covers definitions, but an API also includes other issues, such as expected semantics.

`Py_LIMITED_API` が防げない問題の 1 つは、Python の下位バージョンでは無効な引数を持つ関数を呼び出すことです。例えば、引数に `NULL` を受け取る関数を考えてみましょう。Python 3.9 では `NULL` はデフォルトの挙動を選択しますが、Python 3.8 ではこの引数は直接使用され、`NULL` の参照外れを起こしクラッシュします。同様の引数は、構造体のフィールドに対しても機能します。

もう一つの問題は、一部の構造体フィールドが Limited API の一部であるにもかかわらず、`Py_LIMITED_API` が定義されたときに現在非表示になっていないことです。

これらの理由から、私たちは拡張モジュールがサポートする **すべての** マイナーな Python バージョンでテストすること、そしてできれば **最も低い** バージョンでビルドすることを推奨します。

また、使用するすべての API のドキュメントを確認し、それが明示的に Limited API の一部であるかどうかをチェックすることをお勧めします。`Py_LIMITED_API` が定義されていても、技術的な理由で (あるいはバグとして意図せず) いくつかのプライベート宣言が公開されることがあります。

Python 3.8 で `Py_LIMITED_API` をコンパイルすると、その拡張モジュールは Python 3.12 で動作しますが、必ずしも Python 3.12 で **コンパイル** できるとは限らないことに注意してください。特に、Limited API の一部は、Stable ABI が安定している限り、非推奨で削除されるかもしれません。

## 2.2 プラットフォームで考慮すべき点

ABI stability depends not only on Python, but also on the compiler used, lower-level libraries and compiler options. For the purposes of the *Stable ABI*, these details define a “platform”. They usually depend on the OS type and processor architecture

特定のプラットフォーム上のすべての Python バージョンが安定版 ABI を破壊しない方法でビルドされていることを保証するのは、Python の各特定配布者の責任です。これは `python.org` や多くのサードパーティの配布元からの Windows と macOS のリリースの場合です。

## 2.3 限定版 API の内容

Currently, the *Limited API* includes the following items:

- `PyAIter_Check()`
- `PyArg_Parse()`
- `PyArg_ParseTuple()`
- `PyArg_ParseTupleAndKeywords()`
- `PyArg_UnpackTuple()`
- `PyArg_VaParse()`
- `PyArg_VaParseTupleAndKeywords()`
- `PyArg_ValidateKeywordArguments()`
- `PyBaseObject_Type`
- `PyBool_FromLong()`
- `PyBool_Type`
- `PyBuffer_FillContiguousStrides()`
- `PyBuffer_FillInfo()`
- `PyBuffer_FromContiguous()`
- `PyBuffer_GetPointer()`
- `PyBuffer_IsContiguous()`
- `PyBuffer_Release()`
- `PyBuffer_SizeFromFormat()`
- `PyBuffer_ToContiguous()`
- `PyByteArrayIter_Type`
- `PyByteArray_AsString()`
- `PyByteArray_Concat()`
- `PyByteArray_FromObject()`
- `PyByteArray_FromStringAndSize()`
- `PyByteArray_Resize()`

- *PyByteArray\_Size()*
- *PyByteArray\_Type*
- *PyBytesIter\_Type*
- *PyBytes\_AsString()*
- *PyBytes\_AsStringAndSize()*
- *PyBytes\_Concat()*
- *PyBytes\_ConcatAndDel()*
- *PyBytes\_DecodeEscape()*
- *PyBytes\_FromFormat()*
- *PyBytes\_FromFormatV()*
- *PyBytes\_FromObject()*
- *PyBytes\_FromString()*
- *PyBytes\_FromStringAndSize()*
- *PyBytes\_Repr()*
- *PyBytes\_Size()*
- *PyBytes\_Type*
- *PyCFunction*
- *PyCFunctionWithKeywords*
- *PyCFunction\_Call()*
- *PyCFunction\_GetFlags()*
- *PyCFunction\_GetFunction()*
- *PyCFunction\_GetSelf()*
- *PyCFunction\_New()*
- *PyCFunction\_NewEx()*
- *PyCFunction\_Type*
- *PyCMethod\_New()*
- *PyCallIter\_New()*

- *PyCallIter\_Type*
- *PyCallable\_Check()*
- *PyCapsule\_Destructor*
- *PyCapsule\_GetContext()*
- *PyCapsule\_GetDestructor()*
- *PyCapsule\_GetName()*
- *PyCapsule\_GetPointer()*
- *PyCapsule\_Import()*
- *PyCapsule\_IsValid()*
- *PyCapsule\_New()*
- *PyCapsule\_SetContext()*
- *PyCapsule\_SetDestructor()*
- *PyCapsule\_SetName()*
- *PyCapsule\_SetPointer()*
- *PyCapsule\_Type*
- *PyClassMethodDescr\_Type*
- *PyCodec\_BackslashReplaceErrors()*
- *PyCodec\_Decode()*
- *PyCodec\_Decoder()*
- *PyCodec\_Encode()*
- *PyCodec\_Encoder()*
- *PyCodec\_IgnoreErrors()*
- *PyCodec\_IncrementalDecoder()*
- *PyCodec\_IncrementalEncoder()*
- *PyCodec\_KnownEncoding()*
- *PyCodec\_LookupError()*
- *PyCodec\_NameReplaceErrors()*

- *PyCodec\_Register()*
- *PyCodec\_RegisterError()*
- *PyCodec\_ReplaceErrors()*
- *PyCodec\_StreamReader()*
- *PyCodec\_StreamWriter()*
- *PyCodec\_StrictErrors()*
- *PyCodec\_Unregister()*
- *PyCodec\_XMLCharRefReplaceErrors()*
- *PyComplex\_FromDoubles()*
- *PyComplex\_ImagAsDouble()*
- *PyComplex\_RealAsDouble()*
- *PyComplex\_Type*
- *PyDescr\_NewClassMethod()*
- *PyDescr\_NewGetSet()*
- *PyDescr\_NewMember()*
- *PyDescr\_NewMethod()*
- *PyDictItems\_Type*
- *PyDictIterItem\_Type*
- *PyDictIterKey\_Type*
- *PyDictIterValue\_Type*
- *PyDictKeys\_Type*
- *PyDictProxy\_New()*
- *PyDictProxy\_Type*
- *PyDictRevIterItem\_Type*
- *PyDictRevIterKey\_Type*
- *PyDictRevIterValue\_Type*
- *PyDictValues\_Type*

- *PyDict\_Clear()*
- *PyDict\_Contains()*
- *PyDict\_Copy()*
- *PyDict\_DelItem()*
- *PyDict\_DelItemString()*
- *PyDict\_GetItem()*
- *PyDict\_GetItemString()*
- *PyDict\_GetItemWithError()*
- *PyDict\_Items()*
- *PyDict\_Keys()*
- *PyDict\_Merge()*
- *PyDict\_MergeFromSeq2()*
- *PyDict\_New()*
- *PyDict\_Next()*
- *PyDict\_SetItem()*
- *PyDict\_SetItemString()*
- *PyDict\_Size()*
- *PyDict\_Type*
- *PyDict\_Update()*
- *PyDict\_Values()*
- *PyEllipsis\_Type*
- *PyEnum\_Type*
- *PyErr\_BadArgument()*
- *PyErr\_BadInternalCall()*
- *PyErr\_CheckSignals()*
- *PyErr\_Clear()*
- *PyErr\_Display()*

- `PyErr_ExceptionMatches()`
- `PyErr_Fetch()`
- `PyErr_Format()`
- `PyErr_FormatV()`
- `PyErr_GetExcInfo()`
- `PyErr_GetHandledException()`
- `PyErr_GivenExceptionMatches()`
- `PyErr_NewException()`
- `PyErr_NewExceptionWithDoc()`
- `PyErr_NoMemory()`
- `PyErr_NormalizeException()`
- `PyErr_Occurred()`
- `PyErr_Print()`
- `PyErr_PrintEx()`
- `PyErr_ProgramText()`
- `PyErr_ResourceWarning()`
- `PyErr_Restore()`
- `PyErr_SetExcFromWindowsErr()`
- `PyErr_SetExcFromWindowsErrWithFilename()`
- `PyErr_SetExcFromWindowsErrWithFilenameObject()`
- `PyErr_SetExcFromWindowsErrWithFilenameObjects()`
- `PyErr_SetExcInfo()`
- `PyErr_SetFromErrno()`
- `PyErr_SetFromErrnoWithFilename()`
- `PyErr_SetFromErrnoWithFilenameObject()`
- `PyErr_SetFromErrnoWithFilenameObjects()`
- `PyErr_SetFromWindowsErr()`

- *PyErr\_SetFromWindowsErrWithFilename()*
- *PyErr\_SetHandledException()*
- *PyErr\_SetImportError()*
- *PyErr\_SetImportErrorSubclass()*
- *PyErr\_SetInterrupt()*
- *PyErr\_SetInterruptEx()*
- *PyErr\_SetNone()*
- *PyErr\_SetObject()*
- *PyErr\_SetString()*
- *PyErr\_SyntaxLocation()*
- *PyErr\_SyntaxLocationEx()*
- *PyErr\_WarnEx()*
- *PyErr\_WarnExplicit()*
- *PyErr\_WarnFormat()*
- *PyErr\_WriteUnraisable()*
- *PyEval\_AcquireLock()*
- *PyEval\_AcquireThread()*
- *PyEval\_CallFunction()*
- *PyEval\_CallMethod()*
- *PyEval\_CallObjectWithKeywords()*
- *PyEval\_EvalCode()*
- *PyEval\_EvalCodeEx()*
- *PyEval\_EvalFrame()*
- *PyEval\_EvalFrameEx()*
- *PyEval\_GetBuiltins()*
- *PyEval\_GetFrame()*
- *PyEval\_GetFuncDesc()*

- `PyEval_GetFuncName()`
- `PyEval_GetGlobals()`
- `PyEval_GetLocals()`
- `PyEval_InitThreads()`
- `PyEval_ReleaseLock()`
- `PyEval_ReleaseThread()`
- `PyEval_RestoreThread()`
- `PyEval_SaveThread()`
- `PyEval_ThreadsInitialized()`
- `PyExc_ArithmeticError`
- `PyExc_AssertionError`
- `PyExc_AttributeError`
- `PyExc_BaseException`
- `PyExc_BaseExceptionGroup`
- `PyExc_BlockingIOError`
- `PyExc_BrokenPipeError`
- `PyExc_BufferError`
- `PyExc_BytesWarning`
- `PyExc_ChildProcessError`
- `PyExc_ConnectionAbortedError`
- `PyExc_ConnectionError`
- `PyExc_ConnectionRefusedError`
- `PyExc_ConnectionResetError`
- `PyExc_DeprecationWarning`
- `PyExc_EOFError`
- `PyExc_EncodingWarning`
- `PyExc_EnvironmentError`

- PyExc\_Exception
- PyExc\_FileExistsError
- PyExc\_FileNotFoundError
- PyExc\_FloatingPointError
- PyExc\_FutureWarning
- PyExc\_GeneratorExit
- PyExc\_IOError
- PyExc\_ImportError
- PyExc\_ImportWarning
- PyExc\_IndentationError
- PyExc\_IndexError
- PyExc\_InterruptedError
- PyExc\_IsADirectoryError
- PyExc\_KeyError
- PyExc\_KeyboardInterrupt
- PyExc\_LookupError
- PyExc\_MemoryError
- PyExc\_ModuleNotFoundError
- PyExc\_NameError
- PyExc\_NotADirectoryError
- PyExc\_NotImplementedError
- PyExc\_OSError
- PyExc\_OverflowError
- PyExc\_PendingDeprecationWarning
- PyExc\_PermissionError
- PyExc\_ProcessLookupError
- PyExc\_RecursionError

- `PyExc_ReferenceError`
- `PyExc_ResourceWarning`
- `PyExc_RuntimeError`
- `PyExc_RuntimeWarning`
- `PyExc_StopAsyncIteration`
- `PyExc_StopIteration`
- `PyExc_SyntaxError`
- `PyExc_SyntaxWarning`
- `PyExc_SystemError`
- `PyExc_SystemExit`
- `PyExc_TabError`
- `PyExc_TimeoutError`
- `PyExc_TypeError`
- `PyExc_UnboundLocalError`
- `PyExc_UnicodeDecodeError`
- `PyExc_UnicodeEncodeError`
- `PyExc_UnicodeError`
- `PyExc_UnicodeTranslateError`
- `PyExc_UnicodeWarning`
- `PyExc_UserWarning`
- `PyExc_ValueError`
- `PyExc_Warning`
- `PyExc_WindowsError`
- `PyExc_ZeroDivisionError`
- `PyExceptionClass_Name()`
- *`PyException_GetCause()`*
- *`PyException_GetContext()`*

- *PyException\_GetTraceback()*
- *PyException\_SetCause()*
- *PyException\_SetContext()*
- *PyException\_SetTraceback()*
- *PyFile\_FromFd()*
- *PyFile\_GetLine()*
- *PyFile\_WriteObject()*
- *PyFile\_WriteString()*
- *PyFilter\_Type*
- *PyFloat\_AsDouble()*
- *PyFloat\_FromDouble()*
- *PyFloat\_FromString()*
- *PyFloat\_GetInfo()*
- *PyFloat\_GetMax()*
- *PyFloat\_GetMin()*
- *PyFloat\_Type*
- *PyFrameObject*
- *PyFrame\_GetCode()*
- *PyFrame\_GetLineNumber()*
- *PyFrozenSet\_New()*
- *PyFrozenSet\_Type*
- *PyGC\_Collect()*
- *PyGC\_Disable()*
- *PyGC\_Enable()*
- *PyGC\_IsEnabled()*
- *PyGILState\_Ensure()*
- *PyGILState\_GetThisThreadState()*

- *PyGILState\_Release()*
- *PyGILState\_STATE*
- *PyGetSetDef*
- *PyGetSetDescr\_Type*
- *PyImport\_AddModule()*
- *PyImport\_AddModuleObject()*
- *PyImport\_AppendInittab()*
- *PyImport\_ExecCodeModule()*
- *PyImport\_ExecCodeModuleEx()*
- *PyImport\_ExecCodeModuleObject()*
- *PyImport\_ExecCodeModuleWithPathnames()*
- *PyImport\_GetImporter()*
- *PyImport\_GetMagicNumber()*
- *PyImport\_GetMagicTag()*
- *PyImport\_GetModule()*
- *PyImport\_GetModuleDict()*
- *PyImport\_Import()*
- *PyImport\_ImportFrozenModule()*
- *PyImport\_ImportFrozenModuleObject()*
- *PyImport\_ImportModule()*
- *PyImport\_ImportModuleLevel()*
- *PyImport\_ImportModuleLevelObject()*
- *PyImport\_ImportModuleNoBlock()*
- *PyImport\_ReloadModule()*
- *PyIndex\_Check()*
- *PyInterpreterState*
- *PyInterpreterState\_Clear()*

- *PyInterpreterState\_Delete()*
- *PyInterpreterState\_Get()*
- *PyInterpreterState\_GetDict()*
- *PyInterpreterState\_GetID()*
- *PyInterpreterState\_New()*
- *PyIter\_Check()*
- *PyIter\_Next()*
- *PyIter\_Send()*
- *PyListIter\_Type*
- *PyListRevIter\_Type*
- *PyList\_Append()*
- *PyList\_AsTuple()*
- *PyList\_GetItem()*
- *PyList\_GetSlice()*
- *PyList\_Insert()*
- *PyList\_New()*
- *PyList\_Reverse()*
- *PyList\_SetItem()*
- *PyList\_SetSlice()*
- *PyList\_Size()*
- *PyList\_Sort()*
- *PyList\_Type*
- *PyLongObject*
- *PyLongRangeIter\_Type*
- *PyLong\_AsDouble()*
- *PyLong\_AsLong()*
- *PyLong\_AsLongAndOverflow()*

- *PyLong\_AsLongLong()*
- *PyLong\_AsLongLongAndOverflow()*
- *PyLong\_AsSize\_t()*
- *PyLong\_AsSsize\_t()*
- *PyLong\_AsUnsignedLong()*
- *PyLong\_AsUnsignedLongLong()*
- *PyLong\_AsUnsignedLongLongMask()*
- *PyLong\_AsUnsignedLongMask()*
- *PyLong\_AsVoidPtr()*
- *PyLong\_FromDouble()*
- *PyLong\_FromLong()*
- *PyLong\_FromLongLong()*
- *PyLong\_FromSize\_t()*
- *PyLong\_FromSsize\_t()*
- *PyLong\_FromString()*
- *PyLong\_FromUnsignedLong()*
- *PyLong\_FromUnsignedLongLong()*
- *PyLong\_FromVoidPtr()*
- *PyLong\_GetInfo()*
- *PyLong\_Type*
- *PyMap\_Type*
- *PyMapping\_Check()*
- *PyMapping\_GetItemString()*
- *PyMapping\_HasKey()*
- *PyMapping\_HasKeyString()*
- *PyMapping\_Items()*
- *PyMapping\_Keys()*

- *PyMapping\_Length()*
- *PyMapping\_SetItemString()*
- *PyMapping\_Size()*
- *PyMapping\_Values()*
- *PyMem\_Calloc()*
- *PyMem\_Free()*
- *PyMem\_Malloc()*
- *PyMem\_Realloc()*
- *PyMemberDef*
- *PyMemberDescr\_Type*
- *PyMemoryView\_FromBuffer()*
- *PyMemoryView\_FromMemory()*
- *PyMemoryView\_FromObject()*
- *PyMemoryView\_GetContiguous()*
- *PyMemoryView\_Type*
- *PyMethodDef*
- *PyMethodDescr\_Type*
- *PyModuleDef*
- *PyModuleDef\_Base*
- *PyModuleDef\_Init()*
- *PyModuleDef\_Type*
- *PyModule\_AddFunctions()*
- *PyModule\_AddIntConstant()*
- *PyModule\_AddObject()*
- *PyModule\_AddObjectRef()*
- *PyModule\_AddStringConstant()*
- *PyModule\_AddType()*

- *PyModule\_Create2()*
- *PyModule\_ExecDef()*
- *PyModule\_FromDefAndSpec2()*
- *PyModule\_GetDef()*
- *PyModule\_GetDict()*
- *PyModule\_GetFilename()*
- *PyModule\_GetFilenameObject()*
- *PyModule\_GetName()*
- *PyModule\_GetNameObject()*
- *PyModule\_GetState()*
- *PyModule\_New()*
- *PyModule\_NewObject()*
- *PyModule\_SetDocString()*
- *PyModule\_Type*
- *PyNumber\_Absolute()*
- *PyNumber\_Add()*
- *PyNumber\_And()*
- *PyNumber\_AsSsize\_t()*
- *PyNumber\_Check()*
- *PyNumber\_Divmod()*
- *PyNumber\_Float()*
- *PyNumber\_FloorDivide()*
- *PyNumber\_InPlaceAdd()*
- *PyNumber\_InPlaceAnd()*
- *PyNumber\_InPlaceFloorDivide()*
- *PyNumber\_InPlaceLshift()*
- *PyNumber\_InPlaceMatrixMultiply()*

- *PyNumber\_InPlaceMultiply()*
- *PyNumber\_InPlaceOr()*
- *PyNumber\_InPlacePower()*
- *PyNumber\_InPlaceRemainder()*
- *PyNumber\_InPlaceRshift()*
- *PyNumber\_InPlaceSubtract()*
- *PyNumber\_InPlaceTrueDivide()*
- *PyNumber\_InPlaceXor()*
- *PyNumber\_Index()*
- *PyNumber\_Invert()*
- *PyNumber\_Long()*
- *PyNumber\_Lshift()*
- *PyNumber\_MatrixMultiply()*
- *PyNumber\_Multiply()*
- *PyNumber\_Negative()*
- *PyNumber\_Or()*
- *PyNumber\_Positive()*
- *PyNumber\_Power()*
- *PyNumber\_Remainder()*
- *PyNumber\_Rshift()*
- *PyNumber\_Subtract()*
- *PyNumber\_ToBase()*
- *PyNumber\_TrueDivide()*
- *PyNumber\_Xor()*
- *PyOS\_AfterFork()*
- *PyOS\_AfterFork\_Child()*
- *PyOS\_AfterFork\_Parent()*

- *PyOS\_BeforeFork()*
- *PyOS\_CheckStack()*
- *PyOS\_FSPath()*
- *PyOS\_InputHook*
- *PyOS\_InterruptOccurred()*
- *PyOS\_double\_to\_string()*
- *PyOS\_getsig()*
- *PyOS\_mystricmp()*
- *PyOS\_mystrnicmp()*
- *PyOS\_setsig()*
- *PyOS\_sighandler\_t*
- *PyOS\_snprintf()*
- *PyOS\_string\_to\_double()*
- *PyOS\_strtol()*
- *PyOS\_strtoul()*
- *PyOS\_vsnprintf()*
- *PyObject*
- *PyObject.ob\_refcnt*
- *PyObject.ob\_type*
- *PyObject\_ASCII()*
- *PyObject\_AsCharBuffer()*
- *PyObject\_AsFileDescriptor()*
- *PyObject\_AsReadBuffer()*
- *PyObject\_AsWriteBuffer()*
- *PyObject\_Bytes()*
- *PyObject\_Call()*
- *PyObject\_CallFunction()*

- *PyObject\_CallFunctionObjArgs()*
- *PyObject\_CallMethod()*
- *PyObject\_CallMethodObjArgs()*
- *PyObject\_CallNoArgs()*
- *PyObject\_CallObject()*
- *PyObject\_Calloc()*
- *PyObject\_CheckBuffer()*
- *PyObject\_CheckReadBuffer()*
- *PyObject\_ClearWeakRefs()*
- *PyObject\_CopyData()*
- *PyObject\_DelItem()*
- *PyObject\_DelItemString()*
- *PyObject\_Dir()*
- *PyObject\_Format()*
- *PyObject\_Free()*
- *PyObject\_GC\_Del()*
- *PyObject\_GC\_IsFinalized()*
- *PyObject\_GC\_IsTracked()*
- *PyObject\_GC\_Track()*
- *PyObject\_GC\_UnTrack()*
- *PyObject\_GenericGetAttr()*
- *PyObject\_GenericGetDict()*
- *PyObject\_GenericSetAttr()*
- *PyObject\_GenericSetDict()*
- *PyObject\_GetAIter()*
- *PyObject\_GetAttr()*
- *PyObject\_GetAttrString()*

- *PyObject\_GetBuffer()*
- *PyObject\_GetItem()*
- *PyObject\_GetIter()*
- *PyObject\_HasAttr()*
- *PyObject\_HasAttrString()*
- *PyObject\_Hash()*
- *PyObject\_HashNotImplemented()*
- *PyObject\_Init()*
- *PyObject\_InitVar()*
- *PyObject\_IsInstance()*
- *PyObject\_IsSubclass()*
- *PyObject\_IsTrue()*
- *PyObject\_Length()*
- *PyObject\_Malloc()*
- *PyObject\_Not()*
- *PyObject\_Realloc()*
- *PyObject\_Repr()*
- *PyObject\_RichCompare()*
- *PyObject\_RichCompareBool()*
- *PyObject\_SelfIter()*
- *PyObject\_SetAttr()*
- *PyObject\_SetAttrString()*
- *PyObject\_SetItem()*
- *PyObject\_Size()*
- *PyObject\_Str()*
- *PyObject\_Type()*
- *PyProperty\_Type*

- PyRangeIter\_Type
- PyRange\_Type
- PyReversed\_Type
- *PySeqIter\_New()*
- *PySeqIter\_Type*
- *PySequence\_Check()*
- *PySequence\_Concat()*
- *PySequence\_Contains()*
- *PySequence\_Count()*
- *PySequence\_DelItem()*
- *PySequence\_DelSlice()*
- *PySequence\_Fast()*
- *PySequence\_GetItem()*
- *PySequence\_GetSlice()*
- PySequence\_In()
- *PySequence\_InPlaceConcat()*
- *PySequence\_InPlaceRepeat()*
- *PySequence\_Index()*
- *PySequence\_Length()*
- *PySequence\_List()*
- *PySequence\_Repeat()*
- *PySequence\_SetItem()*
- *PySequence\_SetSlice()*
- *PySequence\_Size()*
- *PySequence\_Tuple()*
- PySetIter\_Type
- *PySet\_Add()*

- *PySet\_Clear()*
- *PySet\_Contains()*
- *PySet\_Discard()*
- *PySet\_New()*
- *PySet\_Pop()*
- *PySet\_Size()*
- *PySet\_Type*
- *PySlice\_AdjustIndices()*
- *PySlice\_GetIndices()*
- *PySlice\_GetIndicesEx()*
- *PySlice\_New()*
- *PySlice\_Type*
- *PySlice\_Unpack()*
- *PyState\_AddModule()*
- *PyState\_FindModule()*
- *PyState\_RemoveModule()*
- *PyStructSequence\_Desc*
- *PyStructSequence\_Field*
- *PyStructSequence\_GetItem()*
- *PyStructSequence\_New()*
- *PyStructSequence\_NewType()*
- *PyStructSequence\_SetItem()*
- *PyStructSequence\_UnnamedField*
- *PySuper\_Type*
- *PySys\_AddWarnOption()*
- *PySys\_AddWarnOptionUnicode()*
- *PySys\_AddXOption()*

- *PySys\_FormatStderr()*
- *PySys\_FormatStdout()*
- *PySys\_GetObject()*
- *PySys\_GetXOptions()*
- *PySys\_HasWarnOptions()*
- *PySys\_ResetWarnOptions()*
- *PySys\_SetArgv()*
- *PySys\_SetArgvEx()*
- *PySys\_SetObject()*
- *PySys\_SetPath()*
- *PySys\_WriteStderr()*
- *PySys\_WriteStdout()*
- *PyThreadState*
- *PyThreadState\_Clear()*
- *PyThreadState\_Delete()*
- *PyThreadState\_Get()*
- *PyThreadState\_GetDict()*
- *PyThreadState\_GetFrame()*
- *PyThreadState\_GetID()*
- *PyThreadState\_GetInterpreter()*
- *PyThreadState\_New()*
- *PyThreadState\_SetAsyncExc()*
- *PyThreadState\_Swap()*
- *PyThread\_GetInfo()*
- *PyThread\_ReInitTLS()*
- *PyThread\_acquire\_lock()*
- *PyThread\_acquire\_lock\_timed()*

- `PyThread_allocate_lock()`
- *`PyThread_create_key()`*
- *`PyThread_delete_key()`*
- *`PyThread_delete_key_value()`*
- `PyThread_exit_thread()`
- `PyThread_free_lock()`
- *`PyThread_get_key_value()`*
- `PyThread_get_stacksize()`
- `PyThread_get_thread_ident()`
- `PyThread_get_thread_native_id()`
- `PyThread_init_thread()`
- `PyThread_release_lock()`
- *`PyThread_set_key_value()`*
- `PyThread_set_stacksize()`
- `PyThread_start_new_thread()`
- *`PyThread_tss_alloc()`*
- *`PyThread_tss_create()`*
- *`PyThread_tss_delete()`*
- *`PyThread_tss_free()`*
- *`PyThread_tss_get()`*
- *`PyThread_tss_is_created()`*
- *`PyThread_tss_set()`*
- `PyTraceBack_Here()`
- `PyTraceBack_Print()`
- `PyTraceBack_Type`
- `PyTupleIter_Type`
- *`PyTuple_GetItem()`*

- *PyTuple\_GetSlice()*
- *PyTuple\_New()*
- *PyTuple\_Pack()*
- *PyTuple\_SetItem()*
- *PyTuple\_Size()*
- *PyTuple\_Type*
- *PyTypeObject*
- *PyType\_ClearCache()*
- *PyType\_FromModuleAndSpec()*
- *PyType\_FromSpec()*
- *PyType\_FromSpecWithBases()*
- *PyType\_GenericAlloc()*
- *PyType\_GenericNew()*
- *PyType\_GetFlags()*
- *PyType\_GetModule()*
- *PyType\_GetModuleState()*
- *PyType\_GetName()*
- *PyType\_GetQualName()*
- *PyType\_GetSlot()*
- *PyType\_IsSubtype()*
- *PyType\_Modified()*
- *PyType\_Ready()*
- *PyType\_Slot*
- *PyType\_Spec*
- *PyType\_Type*
- *PyUnicodeDecodeError\_Create()*
- *PyUnicodeDecodeError\_GetEncoding()*

- *PyUnicodeDecodeError\_GetEnd()*
- *PyUnicodeDecodeError\_GetObject()*
- *PyUnicodeDecodeError\_GetReason()*
- *PyUnicodeDecodeError\_GetStart()*
- *PyUnicodeDecodeError\_SetEnd()*
- *PyUnicodeDecodeError\_SetReason()*
- *PyUnicodeDecodeError\_SetStart()*
- *PyUnicodeEncodeError\_GetEncoding()*
- *PyUnicodeEncodeError\_GetEnd()*
- *PyUnicodeEncodeError\_GetObject()*
- *PyUnicodeEncodeError\_GetReason()*
- *PyUnicodeEncodeError\_GetStart()*
- *PyUnicodeEncodeError\_SetEnd()*
- *PyUnicodeEncodeError\_SetReason()*
- *PyUnicodeEncodeError\_SetStart()*
- *PyUnicodeIter\_Type*
- *PyUnicodeTranslateError\_GetEnd()*
- *PyUnicodeTranslateError\_GetObject()*
- *PyUnicodeTranslateError\_GetReason()*
- *PyUnicodeTranslateError\_GetStart()*
- *PyUnicodeTranslateError\_SetEnd()*
- *PyUnicodeTranslateError\_SetReason()*
- *PyUnicodeTranslateError\_SetStart()*
- *PyUnicode\_Append()*
- *PyUnicode\_AppendAndDel()*
- *PyUnicode\_AsASCIIString()*
- *PyUnicode\_AsCharmapString()*

- `PyUnicode_AsDecodedObject()`
- `PyUnicode_AsDecodedUnicode()`
- `PyUnicode_AsEncodedObject()`
- *`PyUnicode_AsEncodedString()`*
- `PyUnicode_AsEncodedUnicode()`
- *`PyUnicode_AsLatin1String()`*
- *`PyUnicode_AsMBCSString()`*
- *`PyUnicode_AsRawUnicodeEscapeString()`*
- *`PyUnicode_AsUCS4()`*
- *`PyUnicode_AsUCS4Copy()`*
- *`PyUnicode_AsUTF16String()`*
- *`PyUnicode_AsUTF32String()`*
- *`PyUnicode_AsUTF8AndSize()`*
- *`PyUnicode_AsUTF8String()`*
- *`PyUnicode_AsUnicodeEscapeString()`*
- *`PyUnicode_AsWideChar()`*
- *`PyUnicode_AsWideCharString()`*
- `PyUnicode_BuildEncodingMap()`
- *`PyUnicode_Compare()`*
- *`PyUnicode_CompareWithASCIIString()`*
- *`PyUnicode_Concat()`*
- *`PyUnicode_Contains()`*
- *`PyUnicode_Count()`*
- *`PyUnicode_Decompose()`*
- *`PyUnicode_DecomposeASCII()`*
- *`PyUnicode_DecomposeCharmap()`*
- `PyUnicode_DecomposeCodePageStateful()`

- *PyUnicode\_DecodeFSDefault()*
- *PyUnicode\_DecodeFSDefaultAndSize()*
- *PyUnicode\_DecodeLatin1()*
- *PyUnicode\_DecodeLocale()*
- *PyUnicode\_DecodeLocaleAndSize()*
- *PyUnicode\_DecodeMBCS()*
- *PyUnicode\_DecodeMBCSStateful()*
- *PyUnicode\_DecodeRawUnicodeEscape()*
- *PyUnicode\_DecodeUTF16()*
- *PyUnicode\_DecodeUTF16Stateful()*
- *PyUnicode\_DecodeUTF32()*
- *PyUnicode\_DecodeUTF32Stateful()*
- *PyUnicode\_DecodeUTF7()*
- *PyUnicode\_DecodeUTF7Stateful()*
- *PyUnicode\_DecodeUTF8()*
- *PyUnicode\_DecodeUTF8Stateful()*
- *PyUnicode\_DecodeUnicodeEscape()*
- *PyUnicode\_EncodeCodePage()*
- *PyUnicode\_EncodeFSDefault()*
- *PyUnicode\_EncodeLocale()*
- *PyUnicode\_FSConverter()*
- *PyUnicode\_FSDecoder()*
- *PyUnicode\_Find()*
- *PyUnicode\_FindChar()*
- *PyUnicode\_Format()*
- *PyUnicode\_FromEncodedObject()*
- *PyUnicode\_FromFormat()*

- *PyUnicode\_FromFormatV()*
- *PyUnicode\_FromObject()*
- *PyUnicode\_FromOrdinal()*
- *PyUnicode\_FromString()*
- *PyUnicode\_FromStringAndSize()*
- *PyUnicode\_FromWideChar()*
- *PyUnicode\_GetDefaultEncoding()*
- *PyUnicode\_GetLength()*
- *PyUnicode\_GetSize()*
- *PyUnicode\_InternFromString()*
- *PyUnicode\_InternImmortal()*
- *PyUnicode\_InternInPlace()*
- *PyUnicode\_IsIdentifier()*
- *PyUnicode\_Join()*
- *PyUnicode\_Partition()*
- *PyUnicode\_RPartition()*
- *PyUnicode\_RSplit()*
- *PyUnicode\_ReadChar()*
- *PyUnicode\_Replace()*
- *PyUnicode\_Resize()*
- *PyUnicode\_RichCompare()*
- *PyUnicode\_Split()*
- *PyUnicode\_Splitlines()*
- *PyUnicode\_Substring()*
- *PyUnicode\_Tailmatch()*
- *PyUnicode\_Translate()*
- *PyUnicode\_Type*

- *PyUnicode\_WriteChar()*
- *PyVarObject*
- *PyVarObject.ob\_base*
- *PyVarObject.ob\_size*
- *PyWeakReference*
- *PyWeakref\_GetObject()*
- *PyWeakref\_NewProxy()*
- *PyWeakref\_NewRef()*
- *PyWrapperDescr\_Type*
- *PyWrapper\_New()*
- *PyZip\_Type*
- *Py\_AddPendingCall()*
- *Py\_AtExit()*
- *Py\_BEGIN\_ALLOW\_THREADS*
- *Py\_BLOCK\_THREADS*
- *Py\_BuildValue()*
- *Py\_BytesMain()*
- *Py\_CompileString()*
- *Py\_DecRef()*
- *Py\_DecodeLocale()*
- *Py\_END\_ALLOW\_THREADS*
- *Py\_EncodeLocale()*
- *Py\_EndInterpreter()*
- *Py\_EnterRecursiveCall()*
- *Py\_Exit()*
- *Py\_FatalError()*
- *Py\_FileSystemDefaultEncodeErrors*

- `Py_FileSystemDefaultEncoding`
- `Py_Finalize()`
- `Py_FinalizeEx()`
- `Py_GenericAlias()`
- `Py_GenericAliasType`
- `Py_GetBuildInfo()`
- `Py_GetCompiler()`
- `Py_GetCopyright()`
- `Py_GetExecPrefix()`
- `Py_GetPath()`
- `Py_GetPlatform()`
- `Py_GetPrefix()`
- `Py_GetProgramFullPath()`
- `Py_GetProgramName()`
- `Py_GetPythonHome()`
- `Py_GetRecursionLimit()`
- `Py_GetVersion()`
- `Py_HasFileSystemDefaultEncoding`
- `Py_IncRef()`
- `Py_Initialize()`
- `Py_InitializeEx()`
- `Py_Is()`
- `Py_IsFalse()`
- `Py_IsInitialized()`
- `Py_IsNone()`
- `Py_IsTrue()`
- `Py_LeaveRecursiveCall()`

- *Py\_Main()*
- *Py\_MakePendingCalls()*
- *Py\_NewInterpreter()*
- *Py\_NewRef()*
- *Py\_ReprEnter()*
- *Py\_ReprLeave()*
- *Py\_SetPath()*
- *Py\_SetProgramName()*
- *Py\_SetPythonHome()*
- *Py\_SetRecursionLimit()*
- *Py\_UCS4*
- *Py\_UNBLOCK\_THREADS*
- *Py\_UTF8Mode*
- *Py\_VaBuildValue()*
- *Py\_Version*
- *Py\_XNewRef()*
- *Py\_buffer*
- *Py\_intptr\_t*
- *Py\_ssize\_t*
- *Py\_uintptr\_t*
- *allocfunc*
- *binaryfunc*
- *descrgetfunc*
- *descrsetfunc*
- *destructor*
- *getattrfunc*
- *getattrofunc*

- *getiterfunc*
- *getter*
- *hashfunc*
- *initproc*
- *inquiry*
- *iternextfunc*
- *lenfunc*
- *newfunc*
- *objobjargproc*
- *objobjproc*
- *reprfunc*
- *richcmpfunc*
- *setattrfunc*
- *setattrofunc*
- *setter*
- *ssizeargfunc*
- *ssizeobjargproc*
- *ssizessizeargfunc*
- *ssizessizeobjargproc*
- *symtable*
- *ternaryfunc*
- *traverseproc*
- *unaryfunc*
- *visitproc*

## 超高水準レイヤ

この章の関数を使うとファイルまたはバッファにある Python ソースコードを実行できますが、より詳細なやり取りをインタプリタとすることはできないでしょう。

Several of these functions accept a start symbol from the grammar as a parameter. The available start symbols are *Py\_eval\_input*, *Py\_file\_input*, and *Py\_single\_input*. These are described following the functions which accept them as parameters.

Note also that several of these functions take **FILE\*** parameters. One particular issue which needs to be handled carefully is that the **FILE** structure for different C libraries can be different and incompatible. Under Windows (at least), it is possible for dynamically linked extensions to actually use different libraries, so care should be taken that **FILE\*** parameters are only passed to these functions if it is certain that they were created by the same library that the Python runtime is using.

int **Py\_Main**(int argc, wchar\_t \*\*argv)

次に属します: [Stable ABI](#). 標準インタプリタのためのメインプログラム。Python を組み込むプログラムのためにこれを利用できるようにしています。argc と argv 引数を C プログラムの main() 関数 (ユーザのロケールに従って wchar\_t に変換されます) へ渡されるものとまったく同じに作成すべきです。引数リストが変更される可能性があるという点に注意することは重要です。(しかし、引数リストが指している文字列の内容は変更されません)。戻り値はインタプリタが (例外などではなく) 普通に終了した時は 0 に、例外で終了したときには 1 に、引数リストが正しい Python コマンドラインが渡されなかったときは 2 になります。

Note that if an otherwise unhandled **SystemExit** is raised, this function will not return 1, but exit the process, as long as **Py\_InspectFlag** is not set.

int **Py\_BytesMain**(int argc, char \*\*argv)

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.8 より). Similar to *Py\_Main()* but argv is an array of bytes strings.

バージョン 3.8 で追加.

int `PyRun_AnyFile`(FILE \*fp, const char \*filename)

下記の `PyRun_AnyFileExFlags()` の `closeit` を 0 に、`flags` を NULL にして単純化したインターフェースです。

int `PyRun_AnyFileFlags`(FILE \*fp, const char \*filename, *PyCompilerFlags* \*flags)

下記の `PyRun_AnyFileExFlags()` の `closeit` を 0 にして単純化したインターフェースです。

int `PyRun_AnyFileEx`(FILE \*fp, const char \*filename, int closeit)

下記の `PyRun_AnyFileExFlags()` の `flags` を NULL にして単純化したインターフェースです。

int `PyRun_AnyFileExFlags`(FILE \*fp, const char \*filename, int closeit, *PyCompilerFlags* \*flags)

`fp` が対話的デバイス (コンソールや端末入力あるいは Unix 仮想端末) と関連づけられたファイルを参照している場合は、`PyRun_InteractiveLoop()` の値を返します。それ以外の場合は、`PyRun_SimpleFile()` の結果を返します。`filename` はファイルシステムのエンコーディング (`sys.getfilesystemencoding()`) でデコードされます。`filename` が NULL ならば、この関数はファイル名として "???" を使います。`closeit` が真なら、ファイルは `PyRun_SimpleFileExFlags()` が処理を戻す前に閉じられます。

int `PyRun_SimpleString`(const char \*command)

下記の `PyRun_SimpleStringFlags()` の *PyCompilerFlags*\* を NULL にして単純化したインターフェースです。

int `PyRun_SimpleStringFlags`(const char \*command, *PyCompilerFlags* \*flags)

`__main__` モジュールの中で `flags` に従って `command` に含まれる Python ソースコードを実行します。`__main__` がまだ存在しない場合は作成されます。正常終了の場合は 0 を返し、また例外が発生した場合は -1 を返します。エラーがあっても、例外情報を得る方法はありません。`flags` の意味については、後述します。

Note that if an otherwise unhandled `SystemExit` is raised, this function will not return -1, but exit the process, as long as `Py_InspectFlag` is not set.

int `PyRun_SimpleFile`(FILE \*fp, const char \*filename)

下記の `PyRun_SimpleFileExFlags()` の `closeit` を 0 に、`flags` を NULL にして単純化したインターフェースです。

int `PyRun_SimpleFileEx`(FILE \*fp, const char \*filename, int closeit)

下記の `PyRun_SimpleFileExFlags()` の `flags` を NULL にして単純化したインターフェースです。

int `PyRun_SimpleFileExFlags`(FILE \*fp, const char \*filename, int closeit, *PyCompilerFlags* \*flags)

`PyRun_SimpleStringFlags()` と似ていますが、Python ソースコードをメモリ内の文字列ではなく `fp` から読み込みます。`filename` はそのファイルの名前でなければならず、**ファイルシステムのエンコーディングとエラーハンドラ** でデコードされます。`closeit` に真を指定した場合は、`PyRun_SimpleFileExFlags()` が処理を戻す前にファイルを閉じます。

---

**注釈:** Windows では、*fp* はバイナリモードで開くべきです (例えば `fopen(filename, "rb")`)。そうしない場合は、Python は行末が LF のスクリプトを正しく扱えないでしょう。

---

```
int PyRun_InteractiveOne(FILE *fp, const char *filename)
```

下記の `PyRun_InteractiveOneFlags()` の *flags* を NULL にして単純化したインターフェースです。

```
int PyRun_InteractiveOneFlags(FILE *fp, const char *filename, PyCompilerFlags *flags)
```

対話的デバイスに関連付けられたファイルから文の一つ読み込み、*flags* に従って実行します。`sys.ps1` と `sys.ps2` を使って、ユーザにプロンプトを表示します。*filename* は [ファイルシステムのエンコーディングとエラーハンドラ](#) でデコードされます。

入力が正常に実行されたときは 0 を返します。例外が発生した場合は -1 を返します。パースエラーの場合は Python の一部として配布されている `errcode.h` インクルードファイルにあるエラーコードを返します。(Python.h は `errcode.h` をインクルードしません。従って、必要な場合はその都度インクルードしなければならないことに注意してください。)

```
int PyRun_InteractiveLoop(FILE *fp, const char *filename)
```

下記の `PyRun_InteractiveLoopFlags()` の *flags* を NULL にして単純化したインターフェースです。

```
int PyRun_InteractiveLoopFlags(FILE *fp, const char *filename, PyCompilerFlags *flags)
```

対話的デバイスに関連付けられたファイルから EOF に達するまで文を読み込み実行します。`sys.ps1` と `sys.ps2` を使って、ユーザにプロンプトを表示します。*filename* は [ファイルシステムのエンコーディングとエラーハンドラ](#) でデコードされます。EOF に達すると 0 を返すか、失敗したら負の数を返します。

```
int (*PyOS_InputHook)(void)
```

**次に属します:** [Stable ABI](#). `int func(void)` というプロトタイプ関数へのポインタが設定できます。この関数は、Python のインタプリタのプロンプトがアイドル状態になりターミナルからのユーザの入力を待つようになったときに呼び出されます。戻り値は無視されます。このフックを上書きすることで、Python のソースコードの中で `Modules/_tkinter.c` がやっているように、インタプリタのプロンプトと他のイベントループを統合できます。

```
char *(*PyOS_ReadlineFunctionPointer)(FILE*, FILE*, const char*)
```

`char *func(FILE *stdin, FILE *stdout, char *prompt)` というプロトタイプ関数へのポインタが設定でき、デフォルトの関数を上書きすることでインタプリタのプロンプトへの入力を 1 行だけ読めます。この関数は、文字列 *prompt* が NULL でない場合は *prompt* を出力し、与えられた標準入力ファイルから入力を 1 行読み、結果の文字列を返すという動作が期待されています。例えば、`readline` モジュールはこのフックを設定して、行編集機能やタブ補完機能を提供しています。

戻り値は `PyMem_RawMalloc()` または `PyMem_RawRealloc()` でメモリ確保した文字列、あるいはエラーが起きた場合には NULL でなければなりません。

バージョン 3.4 で変更: 返り値は、*PyMem\_Malloc()* や *PyMem\_Realloc()* ではなく、*PyMem\_RawMalloc()* または *PyMem\_RawRealloc()* でメモリ確保したものでなければなりません。

*PyObject* \**PyRun\_String*(const char \*str, int start, *PyObject* \*globals, *PyObject* \*locals)

戻り値: 新しい参照。下記の *PyRun\_StringFlags()* の *flags* を NULL にして単純化したインターフェースです。

*PyObject* \**PyRun\_StringFlags*(const char \*str, int start, *PyObject* \*globals, *PyObject* \*locals, *PyCompilerFlags* \*flags)

戻り値: 新しい参照。オブジェクトの *globals* と *locals* で指定されるコンテキストで、コンパイラフラグに *flags* を設定した状態で、*str* にある Python ソースコードを実行します。 *globals* は辞書でなければなりません; *locals* はマッピングプロトコルを実装したオブジェクトなら何でも構いません。引数 *start* はソースコードをパースするために使われるべき開始トークンを指定します。

コードを実行した結果を Python オブジェクトとして返します。または、例外が発生したならば NULL を返します。

*PyObject* \**PyRun\_File*(FILE \*fp, const char \*filename, int start, *PyObject* \*globals, *PyObject* \*locals)

戻り値: 新しい参照。下記の *PyRun\_FileExFlags()* の *closeit* を 0 にし、*flags* を NULL にして単純化したインターフェースです。

*PyObject* \**PyRun\_FileEx*(FILE \*fp, const char \*filename, int start, *PyObject* \*globals, *PyObject* \*locals, int closeit)

戻り値: 新しい参照。下記の *PyRun\_FileExFlags()* の *flags* を NULL にして単純化したインターフェースです。

*PyObject* \**PyRun\_FileFlags*(FILE \*fp, const char \*filename, int start, *PyObject* \*globals, *PyObject* \*locals, *PyCompilerFlags* \*flags)

戻り値: 新しい参照。下記の *PyRun\_FileExFlags()* の *closeit* を 0 にして単純化したインターフェースです。

*PyObject* \**PyRun\_FileExFlags*(FILE \*fp, const char \*filename, int start, *PyObject* \*globals, *PyObject* \*locals, int closeit, *PyCompilerFlags* \*flags)

戻り値: 新しい参照。 *PyRun\_StringFlags()* と似ていますが、Python ソースコードをメモリ内の文字列ではなく *fp* から読み込みます。 *filename* はそのファイルの名前でなければならず、**ファイルシステムのエンコーディングとエラーハンドラ** でデコードされます。 *closeit* に真を指定した場合は、 *PyRun\_FileExFlags()* が処理を戻す前にファイルを閉じます。

*PyObject* \**Py\_CompileString*(const char \*str, const char \*filename, int start)

戻り値: 新しい参照。次に属します: **Stable ABI**。下記の *Py\_CompileStringFlags()* の *flags* を NULL にして単純化したインターフェースです。

*PyObject* \**Py\_CompileStringFlags*(const char \*str, const char \*filename, int start, *PyCompilerFlags* \*flags)

戻り値: 新しい参照。下記の `Py_CompileStringExFlags()` の `optimize` を `-1` にして単純化したインターフェースです。

`PyObject *Py_CompileStringObject(const char *str, PyObject *filename, int start, PyCompilerFlags *flags, int optimize)`

戻り値: 新しい参照。Parse and compile the Python source code in `str`, returning the resulting code object. The start token is given by `start`; this can be used to constrain the code which can be compiled and should be `Py_eval_input`, `Py_file_input`, or `Py_single_input`. The filename specified by `filename` is used to construct the code object and may appear in tracebacks or `SyntaxError` exception messages. This returns `NULL` if the code cannot be parsed or compiled.

整数 `optimize` は、コンパイラの最適化レベルを指定します; `-1` は、インタプリタの `-O` オプションで与えられるのと同じ最適化レベルを選びます。明示的なレベルは、`0` (最適化なし、`__debug__` は真)、`1` (`assert` は取り除かれ、`__debug__` は偽)、`2` (`docstring` も取り除かれる) です。

バージョン 3.4 で追加。

`PyObject *Py_CompileStringExFlags(const char *str, const char *filename, int start, PyCompilerFlags *flags, int optimize)`

戻り値: 新しい参照。 `Py_CompileStringObject()` と似ていますが、`filename` は ファイルシステムのエンコーディングとエラーハンドラ でデコードされたバイト文字列です。

バージョン 3.2 で追加。

`PyObject *PyEval_EvalCode(PyObject *co, PyObject *globals, PyObject *locals)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). `PyEval_EvalCodeEx()` のシンプルなインターフェースで、コードオブジェクトと、グローバル変数とローカル変数だけを受け取ります。他の引数には `NULL` が渡されます。

`PyObject *PyEval_EvalCodeEx(PyObject *co, PyObject *globals, PyObject *locals, PyObject *const *args, int argcount, PyObject *const *kws, int kwcount, PyObject *const *defs, int defcount, PyObject *kwdefs, PyObject *closure)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 与えられた特定の環境で、コンパイル済みのコードオブジェクトを評価します。この環境はグローバル変数の辞書と、ローカル変数のマッピングオブジェクト、引数の配列、キーワードとデフォルト値、**キーワード専用** 引数のデフォルト値の辞書と、セルのクロージャタプルで構成されます。

`PyObject *PyEval_EvalFrame(PyFrameObject *f)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 実行フレームを評価します。これは `PyEval_EvalFrameEx()` に対するシンプルなインターフェースで、後方互換性のためのものです。

`PyObject *PyEval_EvalFrameEx(PyFrameObject *f, int throwflag)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Python のインタプリタの主要な、直接的な関数です。

実行フレーム *f* に関連付けられたコードオブジェクトを実行します。バイトコードを解釈して、必要に応じて呼び出しを実行します。追加の *throwflag* 引数はほとんど無視できます。- もし true なら、すぐに例外を発生させます。これはジェネレータオブジェクトの *throw()* メソッドで利用されます。

バージョン 3.4 で変更: アクティブな例外を黙って捨てないことを保証するのに便利のように、この関数はデバッグアサーションを含むようになりました。

int *PyEval\_MergeCompilerFlags(PyCompilerFlags \*cf)*

現在の評価フレームのフラグを変更します。成功したら true を、失敗したら false を返します。

int *Py\_eval\_input*

単独の式に対する Python 文法の開始記号で、*Py\_CompileString()* と一緒に使います。

int *Py\_file\_input*

ファイルあるいは他のソースから読み込まれた文の並びに対する Python 文法の開始記号で、*Py\_CompileString()* と一緒に使います。これは任意の長さの Python ソースコードをコンパイルするときに使う記号です。

int *Py\_single\_input*

単一の文に対する Python 文法の開始記号で、*Py\_CompileString()* と一緒に使います。これは対話式のインタプリタループのための記号です。

struct *PyCompilerFlags*

コンパイラフラグを収めておくための構造体です。コードをコンパイルする場合、この構造体が *int flags* として渡されます。コードを実行する場合には *PyCompilerFlags \*flags* として渡されます。この場合、*from \_\_future\_\_ import* は *flags* の内容を変更できます。

Whenever *PyCompilerFlags \*flags* is NULL, *cf\_flags* is treated as equal to 0, and any modification due to *from \_\_future\_\_ import* is discarded.

int *cf\_flags*

コンパイラフラグ。

int *cf\_feature\_version*

*cf\_feature\_version* is the minor Python version. It should be initialized to *PY\_MINOR\_VERSION*.

The field is ignored by default, it is used if and only if *PyCF\_ONLY\_AST* flag is set in *cf\_flags*.

バージョン 3.8 で変更: Added *cf\_feature\_version* field.

int *CO\_FUTURE\_DIVISION*

このビットを *flags* にセットすると、除算演算子 / は **PEP 238** による「真の除算 (true division)」として扱われます。

## 参照カウント

The macros in this section are used for managing reference counts of Python objects.

void `Py_INCREF(PyObject *o)`

オブジェクト *o* への新しい **強参照** を取得し、それが使用中で破棄されてはならないことを示します。

This function is usually used to convert a *borrowed reference* to a *strong reference* in-place. The `Py_NewRef()` function can be used to create a new *strong reference*.

When done using the object, release it by calling `Py_DECREF()`.

オブジェクトが NULL であってはいけません。それが NULL ではないと確信が持てないならば、`Py_XINCREF()` を使ってください。

Do not expect this function to actually modify *o* in any way.

void `Py_XINCREF(PyObject *o)`

Similar to `Py_INCREF()`, but the object *o* can be NULL, in which case this has no effect.

See also `Py_XNewRef()`.

`PyObject *Py_NewRef(PyObject *o)`

次に属します: *Stable ABI (バージョン 3.10 より)*. Create a new *strong reference* to an object: call `Py_INCREF()` on *o* and return the object *o*.

When the *strong reference* is no longer needed, `Py_DECREF()` should be called on it to release the reference.

The object *o* must not be NULL; use `Py_XNewRef()` if *o* can be NULL.

例えば:

```
Py_INCREF(obj);
self->attr = obj;
```

can be written as:

```
self->attr = Py_NewRef(obj);
```

See also `Py_INCREF()`.

バージョン 3.10 で追加.

`PyObject *Py_XNewRef(PyObject *o)`

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.10 より). Similar to `Py_NewRef()`, but the object *o* can be NULL.

If the object *o* is NULL, the function just returns NULL.

バージョン 3.10 で追加.

`void Py_DECREF(PyObject *o)`

Release a *strong reference* to object *o*, indicating the reference is no longer used.

Once the last *strong reference* is released (i.e. the object's reference count reaches 0), the object's type's deallocation function (which must not be NULL) is invoked.

This function is usually used to delete a *strong reference* before exiting its scope.

オブジェクトが NULL であってはいけません。それが NULL ではないと確信が持てないならば、`Py_XDECREF()` を使ってください。

Do not expect this function to actually modify *o* in any way.

**警告:** The deallocation function can cause arbitrary Python code to be invoked (e.g. when a class instance with a `__del__()` method is deallocated). While exceptions in such code are not propagated, the executed code has free access to all Python global variables. This means that any object that is reachable from a global variable should be in a consistent state before `Py_DECREF()` is invoked. For example, code to delete an object from a list should copy a reference to the deleted object in a temporary variable, update the list data structure, and then call `Py_DECREF()` for the temporary variable.

`void Py_XDECREF(PyObject *o)`

Similar to `Py_DECREF()`, but the object *o* can be NULL, in which case this has no effect. The same warning from `Py_DECREF()` applies here as well.

`void Py_CLEAR(PyObject *o)`

Release a *strong reference* for object *o*. The object may be NULL, in which case the macro has no effect; otherwise the effect is the same as for `Py_DECREF()`, except that the argument is also set to NULL.

The warning for `Py_DECREF()` does not apply with respect to the object passed because the macro carefully uses a temporary variable and sets the argument to NULL before releasing the reference.

It is a good idea to use this macro whenever releasing a reference to an object that might be traversed during garbage collection.

void `Py_IncRef(PyObject *o)`

次に属します: `Stable ABI`. Indicate taking a new *strong reference* to object *o*. A function version of `Py_XINCREF()`. It can be used for runtime dynamic embedding of Python.

void `Py_DecRef(PyObject *o)`

次に属します: `Stable ABI`. Release a *strong reference* to object *o*. A function version of `Py_XDECREF()`. It can be used for runtime dynamic embedding of Python.

The following functions or macros are only for use within the interpreter core: `_Py_Dealloc()`, `_Py_ForgetReference()`, `_Py_NewReference()`, as well as the global variable `_Py_RefTotal`.



## 例外処理

この章で説明する関数を使うと、Python の例外の処理や例外の送出ができるようになります。Python の例外処理の基本をいくつか理解することが大切です。例外は POSIX `errno` 変数にやや似た機能を果たします: 発生した中で最も新しいエラーの (スレッド毎の) グローバルなインジケータがあります。実行に成功した場合にはほとんどの C API 関数がこれをクリアしませんが、失敗したときにはエラーの原因を示すために設定します。ほとんどの C API 関数はエラーインジケータも返し、通常は関数がポインタを返すことになっている場合は `NULL` であり、関数が整数を返す場合は `-1` です。(例外: `PyArg_*` 関数は実行に成功したときに `1` を返し、失敗したときに `0` を返します)。

具体的には、エラーインジケータは、例外の型、例外の値、トレースバックオブジェクトの 3 つのオブジェクトポインタで構成されます。これらのポインタはどれでも、設定されない場合は `NULL` になりえます (ただし、いくつかの組み合わせは禁止されており、例えば、例外の型が `NULL` の場合は、トレースバックは非 `NULL` の値になりません)

ある関数が呼び出した関数がいくつか失敗したために、その関数が失敗しなければならないとき、一般的にエラーインジケータを設定しません。呼び出した関数がすでに設定しています。エラーを処理して例外をクリアするか、あるいは (オブジェクト参照またはメモリ割り当てのような) それを持つどんなリソースも取り除いた後に戻るかのどちらか一方を行う責任があります。エラーを処理する準備をしていなければ、普通続けるべきでは **ありません**。エラーのために戻る場合は、エラーが設定されていると呼び出し元に知らせることが大切です。エラーが処理されていない場合または丁寧に伝えられている場合には、Python/C API のさらなる呼び出しは意図した通りには動かない可能性があり、不可解な形で失敗するかもしれません。

---

**注釈:** The error indicator is **not** the result of `sys.exc_info()`. The former corresponds to an exception that is not yet caught (and is therefore still propagating), while the latter returns an exception after it is caught (and has therefore stopped propagating).

---

## 5.1 出力とクリア

void `PyErr_Clear()`

次に属します: [Stable ABI](#). エラーインジケータをクリアします。エラーインジケータが設定されていないならば、効果はありません。

void `PyErr_PrintEx(int set_sys_last_vars)`

次に属します: [Stable ABI](#). 標準のトレースバックを `sys.stderr` に出力し、エラーインジケータをクリアします。ただし、エラーが `SystemExit` である場合を除いてです。その場合、トレースバックは出力されず、Python プロセスは `SystemExit` インスタンスで指定されたエラーコードで終了します。

エラーインジケータが設定されているときに **だけ**、この関数を呼び出してください。それ以外の場合、致命的なエラーを引き起こすでしょう!

If `set_sys_last_vars` is nonzero, the variables `sys.last_type`, `sys.last_value` and `sys.last_traceback` will be set to the type, value and traceback of the printed exception, respectively.

void `PyErr_Print()`

次に属します: [Stable ABI](#). `PyErr_PrintEx(1)` のエイリアスです。

void `PyErr_WriteUnraisable(PyObject *obj)`

次に属します: [Stable ABI](#). 現在の例外と `obj` 引数で `sys.unraisablehook()` を呼び出します。

This utility function prints a warning message to `sys.stderr` when an exception has been set but it is impossible for the interpreter to actually raise the exception. It is used, for example, when an exception occurs in an `__del__()` method.

The function is called with a single argument `obj` that identifies the context in which the unraisable exception occurred. If possible, the repr of `obj` will be printed in the warning message.

この関数を呼び出すときには、例外がセットされていなければなりません。

## 5.2 例外の送出

以下の関数は、現在のスレッドのエラーインジケータの設定を補助します。利便性のため、これらの関数のいくつかは、`return` 文で利用できるように常に `NULL` ポインタを返します。

void `PyErr_SetString(PyObject *type, const char *message)`

次に属します: [Stable ABI](#). This is the most common way to set the error indicator. The first argument specifies the exception type; it is normally one of the standard exceptions, e.g. `PyExc_RuntimeError`. You need not create a new *strong reference* to it (e.g. with [Py\\_INCREF\(\)](#)). The second argument is an error message; it is decoded from 'utf-8'.

`void PyErr_SetObject(PyObject *type, PyObject *value)`

次に属します: [Stable ABI](#). この関数は [PyErr\\_SetString\(\)](#) に似ていますが、例外の " 値 (value)" として任意の Python オブジェクトを指定することができます。

`PyObject *PyErr_Format(PyObject *exception, const char *format, ...)`

戻り値: 常に `NULL`。次に属します: [Stable ABI](#). この関数はエラーインジケータを設定し `NULL` を返します。 `exception` は Python 例外クラスであるべきです。 `format` と以降の引数はエラーメッセージを作るためのもので、 [PyUnicode\\_FromFormat\(\)](#) の引数と同じ意味を持っています。 `format` は ASCII エンコードされた文字列です。

`PyObject *PyErr_FormatV(PyObject *exception, const char *format, va_list vars)`

戻り値: 常に `NULL`。次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.5 より). [PyErr\\_Format\(\)](#) と同じですが、可変長引数の代わりに `va_list` 引数を受け取ります。

バージョン 3.5 で追加.

`void PyErr_SetNone(PyObject *type)`

次に属します: [Stable ABI](#). これは `PyErr_SetObject(type, Py_None)` を省略したものです。

`int PyErr_BadArgument()`

次に属します: [Stable ABI](#). これは `PyErr_SetString(PyExc_TypeError, message)` を省略したもので、ここで `message` は組み込み操作が不正な引数で呼び出されたことを表しています。主に内部で使用するためのものです。

`PyObject *PyErr_NoMemory()`

戻り値: 常に `NULL`。次に属します: [Stable ABI](#). これは `PyErr_SetNone(PyExc_MemoryError)` を省略したもので、`NULL` を返します。したがって、メモリ不足になったとき、オブジェクト割り当て関数は `return PyErr_NoMemory();` と書くことができます。

`PyObject *PyErr_SetFromErrno(PyObject *type)`

戻り値: 常に `NULL`。次に属します: [Stable ABI](#). This is a convenience function to raise an exception when a C library function has returned an error and set the C variable `errno`. It constructs a tuple object whose first item is the integer `errno` value and whose second item is the corresponding error message (gotten from `strerror()`), and then calls `PyErr_SetObject(type, object)`. On Unix, when the `errno` value is `EINTR`, indicating an interrupted system call, this calls [PyErr\\_CheckSignals\(\)](#), and if that set the error indicator, leaves it set to that. The function always returns `NULL`, so a wrapper function around a system call can write `return PyErr_SetFromErrno(type);` when the system call returns an error.

`PyObject *PyErr_SetFromErrnoWithFilenameObject(PyObject *type, PyObject *filenameObject)`

戻り値: 常に `NULL`。次に属します: [Stable ABI](#). Similar to [PyErr\\_SetFromErrno\(\)](#), with the additional behavior that if `filenameObject` is not `NULL`, it is passed to the constructor of `type` as a third

parameter. In the case of `OSError` exception, this is used to define the `filename` attribute of the exception instance.

*PyObject* \*PyErr\_SetFromErrnoWithFilenameObjects(*PyObject* \*type, *PyObject* \*filenameObject,  
 *PyObject* \*filenameObject2)

戻り値: 常に `NULL`。次に属します: `Stable ABI` (バージョン 3.7 より). `PyErr_SetFromErrnoWithFilenameObject()` に似てますが、ファイル名を 2 つ取る関数が失敗したときに例外を送出するために、2 つ目のファイル名オブジェクトを受け取ります。

バージョン 3.4 で追加.

*PyObject* \*PyErr\_SetFromErrnoWithFilename(*PyObject* \*type, const char \*filename)

戻り値: 常に `NULL`。次に属します: `Stable ABI`. `PyErr_SetFromErrnoWithFilenameObject()` に似ていますが、ファイル名は C 文字列として与えられます。 `filename` は `ファイルシステムのエンコーディングとエラーハンドラ` でデコードされます。

*PyObject* \*PyErr\_SetFromWindowsError(int ierr)

戻り値: 常に `NULL`。次に属します: `Stable ABI on Windows` (バージョン 3.7 より). This is a convenience function to raise `WindowsError`. If called with `ierr` of 0, the error code returned by a call to `GetLastError()` is used instead. It calls the Win32 function `FormatMessage()` to retrieve the Windows description of error code given by `ierr` or `GetLastError()`, then it constructs a tuple object whose first item is the `ierr` value and whose second item is the corresponding error message (gotten from `FormatMessage()`), and then calls `PyErr_SetObject(PyExc_WindowsError, object)`. This function always returns `NULL`.

利用可能な環境: Windows。

*PyObject* \*PyErr\_SetExcFromWindowsError(*PyObject* \*type, int ierr)

戻り値: 常に `NULL`。次に属します: `Stable ABI on Windows` (バージョン 3.7 より). `PyErr_SetFromWindowsError()` に似ていますが、送出手の例外の型を指定する引数が追加されています。

利用可能な環境: Windows。

*PyObject* \*PyErr\_SetFromWindowsErrorWithFilename(int ierr, const char \*filename)

戻り値: 常に `NULL`。次に属します: `Stable ABI on Windows` (バージョン 3.7 より). Similar to `PyErr_SetFromWindowsError()`, with the additional behavior that if `filename` is not `NULL`, it is decoded from the filesystem encoding (`os.fsdecode()`) and passed to the constructor of `OSError` as a third parameter to be used to define the `filename` attribute of the exception instance.

利用可能な環境: Windows。

*PyObject* \*PyErr\_SetExcFromWindowsErrorWithFilenameObject(*PyObject* \*type, int ierr, *PyObject*  
 \*filename)

戻り値: 常に `NULL`。次に属します: `Stable ABI on Windows` (バージョン 3.7 より). Similar to

`PyErr_SetExcFromWindowsErr()`, with the additional behavior that if `filename` is not NULL, it is passed to the constructor of `OSError` as a third parameter to be used to define the `filename` attribute of the exception instance.

利用可能な環境: Windows。

`PyObject *PyErr_SetExcFromWindowsErrWithFilenameObjects(PyObject *type, int ierr, PyObject *filename, PyObject *filename2)`

戻り値: 常に `NULL`。次に属します: `Stable ABI on Windows (バージョン 3.7 より)`. `PyErr_SetExcFromWindowsErrWithFilenameObject()` に似てますが、2 目目のファイル名オブジェクトを受け取ります。

利用可能な環境: Windows。

バージョン 3.4 で追加.

`PyObject *PyErr_SetExcFromWindowsErrWithFilename(PyObject *type, int ierr, const char *filename)`

戻り値: 常に `NULL`。次に属します: `Stable ABI on Windows (バージョン 3.7 より)`. `PyErr_SetFromWindowsErrWithFilename()` に似ていますが、送出する例外の型を指定する引数が追加されています。

利用可能な環境: Windows。

`PyObject *PyErr_SetImportError(PyObject *msg, PyObject *name, PyObject *path)`

戻り値: 常に `NULL`。次に属します: `Stable ABI (バージョン 3.7 より)`. `ImportError` を簡単に送出するための関数です。 `msg` は例外のメッセージ文字列としてセットされます。 `name` と `path` はどちらも `NULL` にしてよく、それぞれ `ImportError` の `name` 属性と `path` 属性としてセットされます。

バージョン 3.3 で追加.

`PyObject *PyErr_SetImportErrorSubclass(PyObject *exception, PyObject *msg, PyObject *name, PyObject *path)`

戻り値: 常に `NULL`。次に属します: `Stable ABI (バージョン 3.6 より)`. `PyErr_SetImportError()` とよく似ていますが、この関数は送出する例外として、`ImportError` のサブクラスを指定できます。

バージョン 3.6 で追加.

`void PyErr_SyntaxLocationObject(PyObject *filename, int lineno, int col_offset)`

現在の例外のファイル、行、オフセットの情報をセットします。現在の例外が `SyntaxError` でない場合は、例外を表示するサブシステムが、例外が `SyntaxError` であると思えるように属性を追加します。

バージョン 3.4 で追加.

`void PyErr_SyntaxLocationEx(const char *filename, int lineno, int col_offset)`

次に属します: `Stable ABI (バージョン 3.7 より)`. `PyErr_SyntaxLocationObject()` と似ていますが、`filename` は [ファイルシステムのエンコーディングとエラーハンドラ](#) でデコードされたバイト文字列です。

バージョン 3.2 で追加。

void `PyErr_SyntaxLocation`(const char \*filename, int lineno)

次に属します: [Stable ABI](#). `PyErr_SyntaxLocationEx()` と似ていますが、`col_offset` 引数が除去されています。

void `PyErr_BadInternalCall`()

次に属します: [Stable ABI](#). `PyErr_SetString(PyExc_SystemError, message)` を省略したものです。ここで `message` は内部操作 (例えば、Python/C API 関数) が不正な引数とともに呼び出されたということを示しています。主に内部で使用するためのものです。

## 5.3 警告

以下の関数を使い、C コードで起きた警告を報告します。Python の `warnings` モジュールで公開されている同様の関数とよく似てます。これらの関数は通常警告メッセージを `sys.stderr` へ出力しますが、ユーザが警告をエラーへ変更するように指定することもでき、その場合は、関数は例外を送出します。警告機構がもつ問題のためにその関数が例外を送出するということも有り得ます。例外が送出されない場合は戻り値は 0 で、例外が送出された場合は -1 です。(警告メッセージが実際に出力されるか、およびその例外の原因が何かについては判断できません; これは意図的なものです。) 例外が送出された場合、呼び出し元は通常の例外処理を行います (例えば、保持していた参照に対し `Py_DECREF()` を行い、エラー値を返します)。

int `PyErr_WarnEx`(*PyObject* \*category, const char \*message, *Py\_ssize\_t* stack\_level)

次に属します: [Stable ABI](#). 警告メッセージを発行します。`category` 引数は警告カテゴリ (以下を参照) かまたは NULL で、`message` 引数は UTF-8 エンコードされた文字列です。`stacklevel` はスタックフレームの数を示す正の整数です; 警告はそのスタックフレームの中の実行している行から発行されます。`stacklevel` が 1 だと `PyErr_WarnEx()` を呼び出している関数が、2 だとその上の関数が Warning の発行元になります。

警告カテゴリは `PyExc_Warning` のサブクラスでなければなりません。`PyExc_Warning` は `PyExc_Exception` のサブクラスです。デフォルトの警告カテゴリは `PyExc_RuntimeWarning` です。標準の Python 警告カテゴリは、[標準警告カテゴリ](#) で名前が列挙されているグローバル変数として利用可能です。

警告をコントロールするための情報については、`warnings` モジュールのドキュメンテーションとコマンドライン・ドキュメンテーションの `-W` オプションを参照してください。警告コントロールのための C API はありません。

int `PyErr_WarnExplicitObject`(*PyObject* \*category, *PyObject* \*message, *PyObject* \*filename, int lineno, *PyObject* \*module, *PyObject* \*registry)

すべての警告の属性を明示的に制御した警告メッセージを出します。これは Python 関数 `warnings.warn_explicit()` の直接的なラッパーで、さらに情報を得るにはそちらを参照してください。そこに説明されているデフォルトの効果を得るために、`module` と `registry` 引数は NULL に設定することができます。

バージョン 3.4 で追加.

```
int PyErr_WarnExplicit(PyObject *category, const char *message, const char *filename, int lineno, const
                      char *module, PyObject *registry)
```

次に属します: [Stable ABI](#). [PyErr\\_WarnExplicitObject\(\)](#) に似ていますが、*message* と *module* が UTF-8 エンコードされた文字列であるところが異なり、*filename* は [ファイルシステムのエンコーディングとエラーハンドラ](#) でデコードされます。

```
int PyErr_WarnFormat(PyObject *category, Py_ssize_t stack_level, const char *format, ...)
```

次に属します: [Stable ABI](#). [PyErr\\_WarnEx\(\)](#) に似たような関数ですが、警告メッセージをフォーマットするのに [PyUnicode\\_FromFormat\(\)](#) を使用します。*format* は ASCII にエンコードされた文字列です。

バージョン 3.2 で追加.

```
int PyErr_ResourceWarning(PyObject *source, Py_ssize_t stack_level, const char *format, ...)
```

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.6 より). Function similar to [PyErr\\_WarnFormat\(\)](#), but *category* is ResourceWarning and it passes *source* to `warnings.WarningMessage`.

バージョン 3.6 で追加.

## 5.4 エラーインジケータの問い合わせ

*PyObject* \*[PyErr\\_Occurred\(\)](#)

戻り値: 借用参照。次に属します: [Stable ABI](#). エラーインジケータが設定されているかテストします。設定されている場合は、例外の型 ([PyErr\\_Set\\*](#) 関数の一つあるいは [PyErr\\_Restore\(\)](#) への最も新しい呼び出しに対する第一引数) を返します。設定されていない場合は NULL を返します。あなたは戻り値への参照を持っていませんので、それに [Py\\_DECREF\(\)](#) する必要はありません。

呼び出し側は GIL を獲得する必要があります

---

**注釈:** 戻り値を特定の例外と比較しないでください。その代わりに、下に示す [PyErr\\_ExceptionMatches\(\)](#) を使ってください。(比較は簡単に失敗するでしょう。なぜなら、例外はクラスではなくインスタンスかもしれないし、あるいは、クラス例外の場合は期待される例外のサブクラスかもしれないからです。)

---

```
int PyErr_ExceptionMatches(PyObject *exc)
```

次に属します: [Stable ABI](#). [PyErr\\_GivenExceptionMatches\(PyErr\\_Occurred\(\), exc\)](#) と同じ。例外が実際に設定されたときにだけ、これを呼び出すべきです。例外が発生していないならば、メモリアクセス違反が起きるでしょう。

```
int PyErr_GivenExceptionMatches(PyObject *given, PyObject *exc)
```

次に属します: [Stable ABI](#). 例外 *given* が *exc* の例外型と適合する場合に真を返します。*exc* がクラスオブ

ジェクトである場合も、*given* がサブクラスのインスタンスであるときに真を返します。*exc* がタプルの場合は、タプルにある（およびそのサブタプルに再帰的にある）すべての例外型が適合するか調べられます。

void `PyErr_Fetch(PyObject **ptype, PyObject **pvalue, PyObject **ptraceback)`

次に属します: [Stable ABI](#). エラーインジケータをアドレスを渡す三つの変数の中へ取り出します。エラーインジケータが設定されていない場合は、三つすべての変数を `NULL` に設定します。エラーインジケータが設定されている場合はクリアされ、あなたは取り出されたそれぞれのオブジェクトへの参照を持つことになります。型オブジェクトが `NULL` でないときでさえ、その値とトレースバックオブジェクトは `NULL` かもしれません。

**注釈:** This function is normally only used by code that needs to catch exceptions or by code that needs to save and restore the error indicator temporarily, e.g.:

```
{
    PyObject *type, *value, *traceback;
    PyErr_Fetch(&type, &value, &traceback);

    /* ... code that might produce other errors ... */

    PyErr_Restore(type, value, traceback);
}
```

void `PyErr_Restore(PyObject *type, PyObject *value, PyObject *traceback)`

次に属します: [Stable ABI](#). Set the error indicator from the three objects. If the error indicator is already set, it is cleared first. If the objects are `NULL`, the error indicator is cleared. Do not pass a `NULL` type and non-`NULL` value or traceback. The exception type should be a class. Do not pass an invalid exception type or value. (Violating these rules will cause subtle problems later.) This call takes away a reference to each object: you must own a reference to each object before the call and after the call you no longer own these references. (If you don't understand this, don't use this function. I warned you.)

**注釈:** This function is normally only used by code that needs to save and restore the error indicator temporarily. Use `PyErr_Fetch()` to save the current error indicator.

void `PyErr_NormalizeException(PyObject **exc, PyObject **val, PyObject **tb)`

次に属します: [Stable ABI](#). ある状況では、以下の `PyErr_Fetch()` が返す値は "正規化されていない" 可能性があります。つまり、*\*exc* はクラスオブジェクトだが *\*val* は同じクラスのインスタンスではないという意味です。この関数はそのような場合にそのクラスをインスタンス化するために使われます。その値がすでに正規化されている場合は何も起きません。遅延正規化はパフォーマンスを改善するために実装されています。

---

**注釈:** This function *does not* implicitly set the `__traceback__` attribute on the exception value. If setting the traceback appropriately is desired, the following additional snippet is needed:

```
if (tb != NULL) {
    PyException_SetTraceback(val, tb);
}
```

---

*PyObject* \*PyErr\_GetHandledException(void)

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.11 より). Retrieve the active exception instance, as would be returned by `sys.exception()`. This refers to an exception that was *already caught*, not to an exception that was freshly raised. Returns a new reference to the exception or NULL. Does not modify the interpreter's exception state.

---

**注釈:** この関数は、通常は例外を扱うコードでは使用されません。正確に言うと、これは例外の状態を一時的に保存し、元に戻す必要があるコードで使用することができます。例外の状態を元に戻す、もしくはクリアするには `PyErr_SetHandledException()` を使ってください。

---

バージョン 3.11 で追加.

void PyErr\_SetHandledException(*PyObject* \*exc)

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.11 より). Set the active exception, as known from `sys.exception()`. This refers to an exception that was *already caught*, not to an exception that was freshly raised. To clear the exception state, pass NULL.

---

**注釈:** この関数は、通常は例外を扱うコードでは使用されません。正確に言うと、これは例外の状態を一時的に保存し、元に戻す必要があるコードで使用することができます。例外の状態を取得するには `PyErr_GetHandledException()` を使ってください。

---

バージョン 3.11 で追加.

void PyErr\_GetExcInfo(*PyObject* \*\*ptype, *PyObject* \*\*pvalue, *PyObject* \*\*ptraceback)

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.7 より). Retrieve the old-style representation of the exception info, as known from `sys.exc_info()`. This refers to an exception that was *already caught*, not to an exception that was freshly raised. Returns new references for the three objects, any of which may be NULL. Does not modify the exception info state. This function is kept for backwards compatibility. Prefer using `PyErr_GetHandledException()`.

---

**注釈:** この関数は、通常は例外を扱うコードでは使用されません。正確に言うと、これは例外の状態を一時的に保存し、元に戻す必要があるコードで使用することができます。例外の状態を元に戻す、もしくはクリアするには `PyErr_SetExcInfo()` を使ってください。

---

バージョン 3.3 で追加.

void `PyErr_SetExcInfo(PyObject *type, PyObject *value, PyObject *traceback)`

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.7 より). Set the exception info, as known from `sys.exc_info()`. This refers to an exception that was *already caught*, not to an exception that was freshly raised. This function steals the references of the arguments. To clear the exception state, pass NULL for all three arguments. This function is kept for backwards compatibility. Prefer using `PyErr_SetHandledException()`.

---

**注釈:** この関数は、通常は例外を扱うコードでは使用されません。正確に言うと、これは例外の状態を一時的に保存し、元に戻す必要があるコードで使用することができます。例外の状態を取得するには `PyErr_GetExcInfo()` を使ってください。

---

バージョン 3.3 で追加.

バージョン 3.11 で変更: The `type` and `traceback` arguments are no longer used and can be NULL. The interpreter now derives them from the exception instance (the `value` argument). The function still steals references of all three arguments.

## 5.5 シグナルハンドリング

int `PyErr_CheckSignals()`

次に属します: [Stable ABI](#). This function interacts with Python's signal handling.

If the function is called from the main thread and under the main Python interpreter, it checks whether a signal has been sent to the processes and if so, invokes the corresponding signal handler. If the `signal` module is supported, this can invoke a signal handler written in Python.

The function attempts to handle all pending signals, and then returns 0. However, if a Python signal handler raises an exception, the error indicator is set and the function returns -1 immediately (such that other pending signals may not have been handled yet: they will be on the next `PyErr_CheckSignals()` invocation).

If the function is called from a non-main thread, or under a non-main Python interpreter, it does nothing and returns 0.

This function can be called by long-running C code that wants to be interruptible by user requests (such as by pressing Ctrl-C).

---

**注釈:** The default Python signal handler for SIGINT raises the `KeyboardInterrupt` exception.

---

void `PyErr_SetInterrupt()`

次に属します: [Stable ABI](#). Simulate the effect of a SIGINT signal arriving. This is equivalent to `PyErr_SetInterruptEx(SIGINT)`.

---

**注釈:** This function is async-signal-safe. It can be called without the [GIL](#) and from a C signal handler.

---

int `PyErr_SetInterruptEx(int signum)`

次に属します: [Stable ABI](#) ([バージョン 3.10](#) より). シグナルが到達した効果をシミュレートします。次に `PyErr_CheckSignals()` が呼ばれたとき、与えられたシグナル番号用の Python のシグナルハンドラが呼び出されます。

This function can be called by C code that sets up its own signal handling and wants Python signal handlers to be invoked as expected when an interruption is requested (for example when the user presses Ctrl-C to interrupt an operation).

If the given signal isn't handled by Python (it was set to `signal.SIG_DFL` or `signal.SIG_IGN`), it will be ignored.

If *signum* is outside of the allowed range of signal numbers, -1 is returned. Otherwise, 0 is returned. The error indicator is never changed by this function.

---

**注釈:** This function is async-signal-safe. It can be called without the [GIL](#) and from a C signal handler.

---

[バージョン 3.10](#) で追加.

int `PySignal_SetWakeupFd(int fd)`

このユーティリティ関数は、シグナルを受け取ったときにシグナル番号をバイトとして書き込むファイル記述子を指定します。fd はノンブロッキングでなければなりません。この関数は、1 つ前のファイル記述子を返します。

値 -1 を渡すと、この機能を無効にします; これが初期状態です。この関数は Python の `signal.set_wakeup_fd()` と同等ですが、どんなエラーチェックも行いません。fd は有効なファイル記述子であるべきです。この関数はメインスレッドからのみ呼び出されるべきです。

---

[バージョン 3.5](#) で変更: Windows で、この関数はソケットハンドルをサポートするようになりました。

---

## 5.6 例外クラス

*PyObject* \*PyErr\_NewException(const char \*name, *PyObject* \*base, *PyObject* \*dict)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). このユーティリティ関数は新しい例外クラスを作成して返します。name 引数は新しい例外の名前、module.classname 形式の C 文字列でなければならない。base と dict 引数は通常 NULL です。これはすべての例外のためのルート、組み込み名 Exception (C では PyErrExc\_Exception としてアクセス可能) をルートとして派生したクラスオブジェクトを作成します。

The `__module__` attribute of the new class is set to the first part (up to the last dot) of the *name* argument, and the class name is set to the last part (after the last dot). The *base* argument can be used to specify alternate base classes; it can either be only one class or a tuple of classes. The *dict* argument can be used to specify a dictionary of class variables and methods.

*PyObject* \*PyErr\_NewExceptionWithDoc(const char \*name, const char \*doc, *PyObject* \*base, *PyObject* \*dict)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). `PyErr_NewException()` とほぼ同じですが、新しい例外クラスに簡単に docstring を設定できます。doc が NULL で無い場合、それが例外クラスの docstring になります。

バージョン 3.2 で追加.

## 5.7 例外オブジェクト

*PyObject* \*PyException\_GetTraceback(*PyObject* \*ex)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Python で `__traceback__` 属性からアクセスできるものと同じ、例外に関する traceback の新しい参照を返します。関係する traceback が無い場合は、NULL を返します。

int PyException\_SetTraceback(*PyObject* \*ex, *PyObject* \*tb)

次に属します: [Stable ABI](#). その例外に関する traceback に *tb* をセットします。クリアするには `Py_None` を使用してください。

*PyObject* \*PyException\_GetContext(*PyObject* \*ex)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Return the context (another exception instance during whose handling *ex* was raised) associated with the exception as a new reference, as accessible from Python through the `__context__` attribute. If there is no context associated, this returns NULL.

void PyException\_SetContext(*PyObject* \*ex, *PyObject* \*ctx)

次に属します: [Stable ABI](#). 例外に関するコンテキストに *ctx* をセットします。クリアするには NULL を使用してください。ctx が例外インスタンスかどうかを確かめる型チェックは行われません。これは ctx への参照を盗みます。

*PyObject* \*PyException\_GetCause(*PyObject* \*ex)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Return the cause (either an exception instance, or None, set by `raise ... from ...`) associated with the exception as a new reference, as accessible from Python through the `__cause__` attribute.

void PyException\_SetCause(*PyObject* \*ex, *PyObject* \*cause)

次に属します: [Stable ABI](#). Set the cause associated with the exception to *cause*. Use NULL to clear it. There is no type check to make sure that *cause* is either an exception instance or None. This steals a reference to *cause*.

The `__suppress_context__` attribute is implicitly set to True by this function.

## 5.8 Unicode 例外オブジェクト

以下の関数は C 言語から Unicode 例外を作ったり修正したりするために利用します。

*PyObject* \*PyUnicodeDecodeError\_Create(const char \*encoding, const char \*object, *Py\_ssize\_t* length, *Py\_ssize\_t* start, *Py\_ssize\_t* end, const char \*reason)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). *encoding*, *object*, *length*, *start*, *end*, *reason* 属性をもった UnicodeDecodeError オブジェクトを作成します。 *encoding* および *reason* は UTF-8 エンコードされた文字列です。

*PyObject* \*PyUnicodeDecodeError\_GetEncoding(*PyObject* \*exc)

*PyObject* \*PyUnicodeEncodeError\_GetEncoding(*PyObject* \*exc)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 与えられた例外オブジェクトの *encoding* 属性を返します。

*PyObject* \*PyUnicodeDecodeError\_GetObject(*PyObject* \*exc)

*PyObject* \*PyUnicodeEncodeError\_GetObject(*PyObject* \*exc)

*PyObject* \*PyUnicodeTranslateError\_GetObject(*PyObject* \*exc)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 与えられた例外オブジェクトの *object* 属性を返します。

int PyUnicodeDecodeError\_GetStart(*PyObject* \*exc, *Py\_ssize\_t* \*start)

int PyUnicodeEncodeError\_GetStart(*PyObject* \*exc, *Py\_ssize\_t* \*start)

int PyUnicodeTranslateError\_GetStart(*PyObject* \*exc, *Py\_ssize\_t* \*start)

次に属します: [Stable ABI](#). 渡された例外オブジェクトから *start* 属性を取得して *\*start* に格納します。 *start* は NULL であってはなりません。成功したら 0 を、失敗したら -1 を返します。

int PyUnicodeDecodeError\_SetStart(*PyObject* \*exc, *Py\_ssize\_t* start)

int PyUnicodeEncodeError\_SetStart(*PyObject* \*exc, *Py\_ssize\_t* start)

```
int PyUnicodeTranslateError_SetStart(PyObject *exc, Py_ssize_t start)
```

次に属します: [Stable ABI](#). 渡された例外オブジェクトの `start` 属性を `start` に設定します。成功したら 0 を、失敗したら -1 を返します。

```
int PyUnicodeDecodeError_GetEnd(PyObject *exc, Py_ssize_t *end)
```

```
int PyUnicodeEncodeError_GetEnd(PyObject *exc, Py_ssize_t *end)
```

```
int PyUnicodeTranslateError_GetEnd(PyObject *exc, Py_ssize_t *end)
```

次に属します: [Stable ABI](#). 渡された例外オブジェクトから `end` 属性を取得して `*end` に格納します。`end` は NULL であってはなりません。成功したら 0 を、失敗したら -1 を返します。

```
int PyUnicodeDecodeError_SetEnd(PyObject *exc, Py_ssize_t end)
```

```
int PyUnicodeEncodeError_SetEnd(PyObject *exc, Py_ssize_t end)
```

```
int PyUnicodeTranslateError_SetEnd(PyObject *exc, Py_ssize_t end)
```

次に属します: [Stable ABI](#). 渡された例外オブジェクトの `end` 属性を `end` に設定します。成功したら 0 を、失敗したら -1 を返します。

```
PyObject *PyUnicodeDecodeError_GetReason(PyObject *exc)
```

```
PyObject *PyUnicodeEncodeError_GetReason(PyObject *exc)
```

```
PyObject *PyUnicodeTranslateError_GetReason(PyObject *exc)
```

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 渡された例外オブジェクトの `reason` 属性を返します。

```
int PyUnicodeDecodeError_SetReason(PyObject *exc, const char *reason)
```

```
int PyUnicodeEncodeError_SetReason(PyObject *exc, const char *reason)
```

```
int PyUnicodeTranslateError_SetReason(PyObject *exc, const char *reason)
```

次に属します: [Stable ABI](#). 渡された例外オブジェクトの `reason` 属性を `reason` に設定します。成功したら 0 を、失敗したら -1 を返します。

## 5.9 再帰の管理

These two functions provide a way to perform safe recursive calls at the C level, both in the core and in extension modules. They are needed if the recursive code does not necessarily invoke Python code (which tracks its recursion depth automatically). They are also not needed for *tp\_call* implementations because the *call protocol* takes care of recursion handling.

```
int Py_EnterRecursiveCall(const char *where)
```

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.9 より). C レベルの再帰呼び出しをしようとしているところに印を付けます。

If `USE_STACKCHECK` is defined, this function checks if the OS stack overflowed using [PyOS\\_CheckStack\(\)](#). If this is the case, it sets a `MemoryError` and returns a nonzero value.

次にこの関数は再帰の上限に達していないかをチェックします。上限に達している場合、`RecursionError` をセットしゼロでない値を返します。そうでない場合はゼロを返します。

*where* は " in instance check" のような UTF-8 エンコードされた文字列にして、再帰の深さの限界に達したことで送出される `RecursionError` のメッセージに連結できるようにすべきです。

バージョン 3.9 で変更: This function is now also available in the *limited API*.

`void Py_LeaveRecursiveCall(void)`

次に属します: *Stable ABI* (バージョン 3.9 より). `Py_EnterRecursiveCall()` を終了させます。`Py_EnterRecursiveCall()` の 成功した 呼び出しに対し 1 回呼ばなければなりません。

バージョン 3.9 で変更: This function is now also available in the *limited API*.

コンテナ型に対し *tp\_repr* を適切に実装するには、特殊な再帰の処理が求められます。スタックの防護に加え、*tp\_repr* は循環処理を避けるためにオブジェクトを辿っていく必要があります。次の 2 つの関数はその機能を容易にします。実質的には、これらは `reprlib.recursive_repr()` と同等な C の実装です。

`int Py_ReprEnter(PyObject *object)`

次に属します: *Stable ABI*. 循環処理を検知するために、*tp\_repr* の実装の先頭で呼び出します。

そのオブジェクトが既に処理されたものだった場合、この関数は正の整数を返します。その場合、*tp\_repr* の実装は、循環を示す文字列オブジェクトを返すべきです。例えば、dict オブジェクトは {...} を返し、list オブジェクトは [...] を返します。

再帰回数の上限に達した場合は、この関数は負の整数を返します。この場合、*tp\_repr* の実装は一般的には `NULL` を返すべきです。

それ以外の場合は、関数はゼロを返し、*tp\_repr* の実装は通常どおり処理を続けてかまいません。

`void Py_ReprLeave(PyObject *object)`

次に属します: *Stable ABI*. `Py_ReprEnter()` を終了させます。0 を返した `Py_ReprEnter()` の呼び出しに対し 1 回呼ばなければなりません。

## 5.10 標準例外

`PyExc_` の後ろに Python の例外名が続く名前をもつグローバル変数として、すべての標準 Python 例外が利用可能です。これらは型 *PyObject\** を持ち、すべてクラスオブジェクトです。完璧を期するために、すべての変数を以下に列挙します:

C 名	Python 名	注釈
<code>PyExc_BaseException</code>	<code>BaseException</code>	*1

次のページに続く

表 1 – 前のページからの続き

C 名	Python 名	注釈
PyExc_Exception	Exception	p. 81, *1
PyExc_ArithmeticError	ArithmeticError	p. 81, *1
PyExc_AssertionError	AssertionError	
PyExc_AttributeError	AttributeError	
PyExc_BlockingIOError	BlockingIOError	
PyExc_BrokenPipeError	BrokenPipeError	
PyExc_BufferError	BufferError	
PyExc_ChildProcessError	ChildProcessError	
PyExc_ConnectionAbortedError	ConnectionAbortedError	
PyExc_ConnectionError	ConnectionError	
PyExc_ConnectionRefusedError	ConnectionRefusedError	
PyExc_ConnectionResetError	ConnectionResetError	
PyExc_EOFError	EOFError	
PyExc_FileExistsError	FileExistsError	
PyExc_FileNotFoundError	FileNotFoundError	
PyExc_FloatingPointError	FloatingPointError	
PyExc_GeneratorExit	GeneratorExit	
PyExc_ImportError	ImportError	
PyExc_IndentationError	IndentationError	
PyExc_IndexError	IndexError	
PyExc_InterruptedError	InterruptedError	
PyExc_IsADirectoryError	IsADirectoryError	
PyExc_KeyError	KeyError	
PyExc_KeyboardInterrupt	KeyboardInterrupt	
PyExc_LookupError	LookupError	p. 81, *1
PyExc_MemoryError	MemoryError	
PyExc_ModuleNotFoundError	ModuleNotFoundError	
PyExc_NameError	NameError	
PyExc_NotADirectoryError	NotADirectoryError	
PyExc_NotImplementedError	NotImplementedError	
PyExc_OSError	OSError	p. 81, *1
PyExc_OverflowError	OverflowError	
PyExc_PermissionError	PermissionError	
PyExc_ProcessLookupError	ProcessLookupError	
PyExc_RecursionError	RecursionError	
PyExc_ReferenceError	ReferenceError	
PyExc_RuntimeError	RuntimeError	

次のページに続く

表 1 – 前のページからの続き

C 名	Python 名	注釈
PyExc_StopAsyncIteration	StopAsyncIteration	
PyExc_StopIteration	StopIteration	
PyExc_SyntaxError	SyntaxError	
PyExc_SystemError	SystemError	
PyExc_SystemExit	SystemExit	
PyExc_TabError	TabError	
PyExc_TimeoutError	TimeoutError	
PyExc_TypeError	TypeError	
PyExc_UnboundLocalError	UnboundLocalError	
PyExc_UnicodeDecodeError	UnicodeDecodeError	
PyExc_UnicodeEncodeError	UnicodeEncodeError	
PyExc_UnicodeError	UnicodeError	
PyExc_UnicodeTranslateError	UnicodeTranslateError	
PyExc_ValueError	ValueError	
PyExc_ZeroDivisionError	ZeroDivisionError	

バージョン 3.3 で追加: PyExc\_BlockingIOError、PyExc\_BrokenPipeError、PyExc\_ChildProcessError、PyExc\_ConnectionError、PyExc\_ConnectionAbortedError、PyExc\_ConnectionRefusedError、PyExc\_ConnectionResetError、PyExc\_FileExistsError、PyExc\_FileNotFoundError、PyExc\_InterruptedError、PyExc\_IsADirectoryError、PyExc\_NotADirectoryError、PyExc\_PermissionError、PyExc\_ProcessLookupError、PyExc\_TimeoutError は [PEP 3151](#) により導入されました。

バージョン 3.5 で追加: PyExc\_StopAsyncIteration および PyExc\_RecursionError。

バージョン 3.6 で追加: PyExc\_ModuleNotFoundError。

これらは互換性のある PyExc\_OSError のエイリアスです:

C 名	注釈
PyExc_EnvironmentError	
PyExc_IOError	
PyExc_WindowsError	*2

バージョン 3.3 で変更: これらのエイリアスは例外の種類を分けるために使われます。

\*1 これは別の標準例外のためのベースクラスです。

\*2 Windows でのみ定義されています。プリプロセッサマクロ MS\_WINDOWS が定義されているかテストすることで、これを使うコードを保護してください。

注釈:

## 5.11 標準警告カテゴリ

PyExc\_ の後ろに Python の例外名が続く名前をもつグローバル変数として、すべての標準 Python 警告カテゴリが利用可能です。これらは型 *PyObject\** を持ち、すべてクラスオブジェクトです。完璧を期するために、すべての変数を以下に列挙します:

C 名	Python 名	注釈
PyExc_Warning	Warning	*3
PyExc_BytesWarning	BytesWarning	
PyExc_DeprecationWarning	DeprecationWarning	
PyExc_FutureWarning	FutureWarning	
PyExc_ImportWarning	ImportWarning	
PyExc_PendingDeprecationWarning	PendingDeprecationWarning	
PyExc_ResourceWarning	ResourceWarning	
PyExc_RuntimeWarning	RuntimeWarning	
PyExc_SyntaxWarning	SyntaxWarning	
PyExc_UnicodeWarning	UnicodeWarning	
PyExc_UserWarning	UserWarning	

バージョン 3.2 で追加: PyExc\_ResourceWarning.

注釈:

---

\*3 これは別の標準警告カテゴリのためのベースクラスです。

## ユーティリティ

この章の関数は、C で書かれたコードをプラットフォーム間で可搬性のあるものにする上で役立つものから、C から Python モジュールを使うもの、そして関数の引数を解釈したり、C の値から Python の値を構築するものまで、様々なユーティリティ的タスクを行います。

## 6.1 オペレーティングシステム関連のユーティリティ

*PyObject* \*PyOS\_FSPath(*PyObject* \*path)

**戻り値:** 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.6 より)。Return the file system representation for *path*. If the object is a `str` or `bytes` object, then a new *strong reference* is returned. If the object implements the `os.PathLike` interface, then `__fspath__()` is returned as long as it is a `str` or `bytes` object. Otherwise `TypeError` is raised and `NULL` is returned.

バージョン 3.6 で追加。

int Py\_FdIsInteractive(FILE \*fp, const char \*filename)

Return true (nonzero) if the standard I/O file *fp* with name *filename* is deemed interactive. This is the case for files for which `isatty(fileno(fp))` is true. If the global flag `Py_InteractiveFlag` is true, this function also returns true if the *filename* pointer is `NULL` or if the name is equal to one of the strings '`<stdin>`' or '`???`'.

void PyOS\_BeforeFork()

**次に属します:** [Stable ABI on platforms with fork\(\)](#) (バージョン 3.7 より)。プロセスがフォークする前に、いくつかの内部状態を準備するための関数です。fork() や現在のプロセスを複製するその他の類似の関数を呼び出す前にこの関数を呼びださなければなりません。fork() が定義されているシステムでのみ利用できます。

**警告:** The C `fork()` call should only be made from the *"main" thread* (of the *"main" interpreter*). The same is true for `PyOS_BeforeFork()`.

バージョン 3.7 で追加.

void `PyOS_AfterFork_Parent()`

次に属します: [Stable ABI on platforms with fork\(\)](#) (バージョン 3.7 より). プロセスがフォークした後に内部状態を更新するための関数です。fork() や、現在のプロセスを複製するその他の類似の関数を呼び出した後に、プロセスの複製が成功したかどうかにかかわらず、親プロセスからこの関数を呼び出さなければなりません。fork() が定義されているシステムでのみ利用できます。

**警告:** The C `fork()` call should only be made from the *"main" thread* (of the *"main" interpreter*). The same is true for `PyOS_AfterFork_Parent()`.

バージョン 3.7 で追加.

void `PyOS_AfterFork_Child()`

次に属します: [Stable ABI on platforms with fork\(\)](#) (バージョン 3.7 より). Function to update internal interpreter state after a process fork. This must be called from the child process after calling `fork()`, or any similar function that clones the current process, if there is any chance the process will call back into the Python interpreter. Only available on systems where `fork()` is defined.

**警告:** The C `fork()` call should only be made from the *"main" thread* (of the *"main" interpreter*). The same is true for `PyOS_AfterFork_Child()`.

バージョン 3.7 で追加.

参考:

`os.register_at_fork()` を利用すると [PyOS\\_BeforeFork\(\)](#)、[PyOS\\_AfterFork\\_Parent\(\)](#) [PyOS\\_AfterFork\\_Child\(\)](#) によって呼び出されるカスタムの Python 関数を登録できます。

void `PyOS_AfterFork()`

次に属します: [Stable ABI on platforms with fork\(\)](#). プロセスが fork した後の内部状態を更新するための関数です; fork 後 Python インタプリタを使い続ける場合、新たなプロセス内でこの関数を呼び出さねばなりません。新たなプロセスに新たな実行可能物をロードする場合、この関数を呼び出す必要はありません。

バージョン 3.7 で非推奨: この関数は [PyOS\\_AfterFork\\_Child\(\)](#) によって置き換えられました。

int `PyOS_CheckStack()`

次に属します: [Stable ABI on platforms with USE\\_STACKCHECK](#) (バージョン 3.7 より). Return true when the interpreter runs out of stack space. This is a reliable check, but is only available when

USE\_STACKCHECK is defined (currently on certain versions of Windows using the Microsoft Visual C++ compiler). USE\_STACKCHECK will be defined automatically; you should never change the definition in your own code.

```
typedef void (*PyOS_sighandler_t)(int)
```

次に属します: [Stable ABI](#).

```
PyOS_sighandler_t PyOS_getsig(int i)
```

次に属します: [Stable ABI](#). Return the current signal handler for signal *i*. This is a thin wrapper around either `sigaction()` or `signal()`. Do not call those functions directly!

```
PyOS_sighandler_t PyOS_setsig(int i, PyOS_sighandler_t h)
```

次に属します: [Stable ABI](#). Set the signal handler for signal *i* to be *h*; return the old signal handler. This is a thin wrapper around either `sigaction()` or `signal()`. Do not call those functions directly!

```
wchar_t *Py_DecodeLocale(const char *arg, size_t *size)
```

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.7 より).

**警告:** This function should not be called directly: use the [PyConfig](#) API with the [PyConfig\\_SetBytesString\(\)](#) function which ensures that *Python is preinitialized*.

This function must not be called before *Python is preinitialized* and so that the LC\_CTYPE locale is properly configured: see the [Py\\_PreInitialize\(\)](#) function.

**ファイルシステムのエンコーディングとエラーハンドラ** からバイト文字列をデコードします。エラーハンドラが `surrogateescape` エラーハンドラ なら、デコードできないバイトは U+DC80 から U+DCFF までの範囲の文字としてデコードされ、バイト列がサロゲート文字としてデコードできる場合は、デコードするのではなく `surrogateescape` エラーハンドラを使ってバイト列がエスケープされます。

新しくメモリ確保されたワイドキャラクター文字列へのポインタを返します。このメモリを解放するには [PyMem\\_RawFree\(\)](#) を使ってください。引数 `size` が NULL でない場合は、null 文字以外のワイドキャラクターの数を `*size` へ書き込みます。

デコードもしくはメモリ確保でエラーが起きると NULL を返します。`size` が NULL でない場合は、メモリエラーのときは `(size_t)-1` を、デコードでのエラーのときは `(size_t)-2` を `*size` に設定します。

The *filesystem encoding and error handler* are selected by [PyConfig\\_Read\(\)](#): see [filesystem\\_encoding](#) and [filesystem\\_errors](#) members of [PyConfig](#).

C ライブラリーにバグがない限り、デコードでのエラーは起こりません。

キャラクター文字列をバイト文字列に戻すには [Py\\_EncodeLocale\(\)](#) 関数を使ってください。

**参考:**

*PyUnicode\_DecodeFSDefaultAndSize()* および *PyUnicode\_DecodeLocaleAndSize()* 関数。

バージョン 3.5 で追加。

バージョン 3.7 で変更: この関数は、Python UTF-8 Mode では UTF-8 エンコーディングを利用するようになりました。

バージョン 3.8 で変更: The function now uses the UTF-8 encoding on Windows if *Py\_LegacyWindowsFSEncodingFlag* is zero;

char \**Py\_EncodeLocale*(const wchar\_t \*text, size\_t \*error\_pos)

次に属します: *Stable ABI* (バージョン 3.7 より). ワイドキャラクター文字列を **ファイルシステムのエンコーディングとエラーハンドラ** にエンコードします。エラーハンドラが surrogateescape エラーハンドラなら、U+DC80 から U+DCFF までの範囲のサロゲート文字は 0x80 から 0xFF までのバイトに変換されます。

新しくメモリ確保されたバイト文字列へのポインタを返します。このメモリを解放するには *PyMem\_Free()* を使ってください。エンコードエラーかメモリ確保エラーのときは NULL を返します。

If *error\_pos* is not NULL, \**error\_pos* is set to (*size\_t*)-1 on success, or set to the index of the invalid character on encoding error.

The *filesystem encoding and error handler* are selected by *PyConfig\_Read()*: see *filesystem\_encoding* and *filesystem\_errors* members of *PyConfig*.

バイト文字列をワイドキャラクター文字列に戻すには *Py\_DecodeLocale()* 関数を使ってください。

**警告:** This function must not be called before *Python is preinitialized* and so that the LC\_CTYPE locale is properly configured: see the *Py\_PreInitialize()* function.

**参考:**

*PyUnicode\_EncodeFSDefault()* および *PyUnicode\_EncodeLocale()* 関数。

バージョン 3.5 で追加。

バージョン 3.7 で変更: この関数は、Python UTF-8 Mode では UTF-8 エンコーディングを利用するようになりました。

バージョン 3.8 で変更: The function now uses the UTF-8 encoding on Windows if *Py\_LegacyWindowsFSEncodingFlag* is zero.

## 6.2 システム関数

`sys` モジュールが提供している機能に C のコードからアクセスする関数です。すべての関数は現在のインタプリタスレッドの `sys` モジュールの辞書に対して動作します。この辞書は内部のスレッド状態構造体に格納されています。

*PyObject* \*PySys\_GetObject(const char \*name)

戻り値: 借用参照。次に属します: [Stable ABI](#). `sys` モジュールの `name` オブジェクトを返すか、存在しなければ例外を設定せずに `NULL` を返します。

int PySys\_SetObject(const char \*name, *PyObject* \*v)

次に属します: [Stable ABI](#). `v` が `NULL` で無い場合、`sys` モジュールの `name` に `v` を設定します。`v` が `NULL` なら、`sys` モジュールから `name` を削除します。成功したら 0 を、エラー時は -1 を返します。

void PySys\_ResetWarnOptions()

次に属します: [Stable ABI](#). Reset `sys.warnoptions` to an empty list. This function may be called prior to *Py\_Initialize()*.

void PySys\_AddWarnOption(const wchar\_t \*s)

次に属します: [Stable ABI](#). This API is kept for backward compatibility: setting *PyConfig.warnoptions* should be used instead, see *Python Initialization Configuration*.

Append `s` to `sys.warnoptions`. This function must be called prior to *Py\_Initialize()* in order to affect the warnings filter list.

バージョン 3.11 で非推奨.

void PySys\_AddWarnOptionUnicode(*PyObject* \*unicode)

次に属します: [Stable ABI](#). This API is kept for backward compatibility: setting *PyConfig.warnoptions* should be used instead, see *Python Initialization Configuration*.

Append `unicode` to `sys.warnoptions`.

Note: this function is not currently usable from outside the CPython implementation, as it must be called prior to the implicit import of `warnings` in *Py\_Initialize()* to be effective, but can't be called until enough of the runtime has been initialized to permit the creation of Unicode objects.

バージョン 3.11 で非推奨.

void PySys\_SetPath(const wchar\_t \*path)

次に属します: [Stable ABI](#). This API is kept for backward compatibility: setting *PyConfig.module\_search\_paths* and *PyConfig.module\_search\_paths\_set* should be used instead, see *Python Initialization Configuration*.

Set `sys.path` to a list object of paths found in *path* which should be a list of paths separated with the platform's search path delimiter (`:` on Unix, `;` on Windows).

バージョン 3.11 で非推奨.

void `PySys_WriteStdout`(const char \*format, ...)

次に属します: [Stable ABI](#). *format* で指定された出力文字列を `sys.stdout` に出力します。切り詰めが起こった場合を含め、例外は一切発生しません (後述)。

*format* は、フォーマット後の出力文字列のトータルの大きさを 1000 バイト以下に抑えるべきです。-- 1000 バイト以降の出力文字列は切り詰められます。特に、制限のない `"%s"` フォーマットを使うべきではありません。`"%.<N>s"` のようにして `N` に 10 進数の値を指定し、`<N> +` その他のフォーマット後の最大サイズが 1000 を超えないように設定するべきです。同じように `"%f"` にも気を付ける必要があります。非常に大きい数値に対して、数百の数字を出力する可能性があります。

問題が発生したり、`sys.stdout` が設定されていなかった場合、フォーマット後のメッセージは本物の (C レベルの) *stdout* に出力されます。

void `PySys_WriteStderr`(const char \*format, ...)

次に属します: [Stable ABI](#). *PySys\_WriteStdout()* と同じですが、`sys.stderr` もしくは *stderr* に出力します。

void `PySys_FormatStdout`(const char \*format, ...)

次に属します: [Stable ABI](#). `PySys_WriteStdout()` に似た関数ですが、*PyUnicode\_FromFormatV()* を使ってメッセージをフォーマットし、メッセージを任意の長さに切り詰めたりはしません。

バージョン 3.2 で追加.

void `PySys_FormatStderr`(const char \*format, ...)

次に属します: [Stable ABI](#). *PySys\_FormatStdout()* と同じですが、`sys.stderr` もしくは *stderr* に出力します。

バージョン 3.2 で追加.

void `PySys_AddXOption`(const wchar\_t \*s)

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.7 より). This API is kept for backward compatibility: setting *PyConfig.xoptions* should be used instead, see *Python Initialization Configuration*.

Parse *s* as a set of `-X` options and add them to the current options mapping as returned by *PySys\_GetXOptions()*. This function may be called prior to *Py\_Initialize()*.

バージョン 3.2 で追加.

バージョン 3.11 で非推奨.

*PyObject* \*PySys\_GetXOptions()

戻り値: 借用参照。次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.7 より)。 `sys._xoptions` と同様、`-X` オプションの現在の辞書を返します。エラーが起ると、`NULL` が返され、例外がセットされます。

バージョン 3.2 で追加。

int PySys\_Audit(const char \*event, const char \*format, ...)

Raise an auditing event with any active hooks. Return zero for success and non-zero with an exception set on failure.

If any hooks have been added, *format* and other arguments will be used to construct a tuple to pass. Apart from `N`, the same format characters as used in [Py\\_BuildValue\(\)](#) are available. If the built value is not a tuple, it will be added into a single-element tuple. (The `N` format option consumes a reference, but since there is no way to know whether arguments to this function will be consumed, using it may cause reference leaks.)

Note that `#` format characters should always be treated as [Py\\_ssize\\_t](#), regardless of whether `PY_SSIZE_T_CLEAN` was defined.

`sys.audit()` performs the same function from Python code.

バージョン 3.8 で追加。

バージョン 3.8.2 で変更: Require [Py\\_ssize\\_t](#) for `#` format characters. Previously, an unavoidable deprecation warning was raised.

int PySys\_AddAuditHook([Py\\_AuditHookFunction](#) hook, void \*userData)

Append the callable *hook* to the list of active auditing hooks. Return zero on success and non-zero on failure. If the runtime has been initialized, also set an error on failure. Hooks added through this API are called for all interpreters created by the runtime.

*userData* ポインタはフック関数に渡されます。フック関数は別なランタイムから呼び出されるかもしれないので、このポインタは直接 Python の状態を参照すべきではありません。

This function is safe to call before [Py\\_Initialize\(\)](#). When called after runtime initialization, existing audit hooks are notified and may silently abort the operation by raising an error subclassed from `Exception` (other errors will not be silenced).

The hook function is always called with the GIL held by the Python interpreter that raised the event.

See [PEP 578](#) for a detailed description of auditing. Functions in the runtime and standard library that raise events are listed in the audit events table. Details are in each function's documentation.

If the interpreter is initialized, this function raises an auditing event `sys.addaudithook` with no arguments. If any existing hooks raise an exception derived from `Exception`, the new hook will not

be added and the exception is cleared. As a result, callers cannot assume that their hook has been added unless they control all existing hooks.

```
typedef int (*Py_AuditHookFunction)(const char *event, PyObject *args, void *userData)
```

The type of the hook function. *event* is the C string event argument passed to *PySys\_Audit()*. *args* is guaranteed to be a *PyTupleObject*. *userData* is the argument passed to *PySys\_AddAuditHook()*.

バージョン 3.8 で追加.

## 6.3 プロセス制御

```
void Py_FatalError(const char *message)
```

次に属します: *Stable ABI*. Print a fatal error message and kill the process. No cleanup is performed. This function should only be invoked when a condition is detected that would make it dangerous to continue using the Python interpreter; e.g., when the object administration appears to be corrupted. On Unix, the standard C library function `abort()` is called which will attempt to produce a *core* file.

The `Py_FatalError()` function is replaced with a macro which logs automatically the name of the current function, unless the `Py_LIMITED_API` macro is defined.

バージョン 3.9 で変更: Log the function name automatically.

```
void Py_Exit(int status)
```

次に属します: *Stable ABI*. 現在のプロセスを終了します。 *Py\_FinalizeEx()* を呼び出した後、標準 C ライブラリ関数の `exit(status)` を呼び出します。 *Py\_FinalizeEx()* がエラーになった場合、終了ステータスは 120 に設定されます。

バージョン 3.6 で変更: 終了処理のエラーは無視されなくなりました。

```
int Py_AtExit(void (*func)())
```

次に属します: *Stable ABI*. *Py\_FinalizeEx()* から呼び出される後始末処理を行う関数 (cleanup function) を登録します。後始末関数は引数無しで呼び出され、値を返しません。最大で 32 の後始末処理関数を登録できます。登録に成功すると、*Py\_AtExit()* は 0 を返します; 失敗すると -1 を返します。最後に登録した後始末処理関数から先に呼び出されます。各関数は高々一度しか呼び出されません。Python の内部的な終了処理は後始末処理関数より以前に完了しているので、*func* からはいかなる Python API も呼び出してはなりません。

## 6.4 モジュールのインポート

*PyObject* \*PyImport\_ImportModule(const char \*name)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). This is a wrapper around *PyImport\_Import()* which takes a `const char*` as an argument instead of a *PyObject\**.

*PyObject* \*PyImport\_ImportModuleNoBlock(const char \*name)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). この関数は、*PyImport\_ImportModule()* の廃止予定のエイリアスです。

バージョン 3.3 で変更: この関数は、従来は別のスレッドによってインポートロックが行われていた場合は即座に失敗していました。しかし Python 3.3 では、大部分の目的でロックスキームがモジュールごとのロックに移行したので、この関数の特別な振る舞いはもはや必要ではありません。

*PyObject* \*PyImport\_ImportModuleEx(const char \*name, *PyObject* \*globals, *PyObject* \*locals, *PyObject* \*fromlist)

戻り値: 新しい参照。モジュールをインポートします。モジュールのインポートについては組み込みの Python 関数 `__import__()` を読むとよくわかります。

戻り値は、インポートされたモジュールかトップレベルパッケージへの新しい参照か、失敗した場合は例外を設定して `NULL` を返します。`__import__()` と同じように、パッケージのサブモジュールが要求されたときは、空でない *fromlist* を渡された時以外は、トップレベルのパッケージを返します。

インポートが失敗した場合は、*PyImport\_ImportModule()* と同様に不完全なモジュールのオブジェクトを削除します。

*PyObject* \*PyImport\_ImportModuleLevelObject(*PyObject* \*name, *PyObject* \*globals, *PyObject* \*locals, *PyObject* \*fromlist, int level)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.7 より). モジュールをインポートします。モジュールのインポートについては組み込みの Python 関数 `__import__()` を読むとよく分かります。というのも、標準の `__import__()` はこの関数を直接呼び出しているからです。

戻り値は、インポートされたモジュールかトップレベルパッケージへの新しい参照か、失敗した場合は例外を設定して `NULL` を返します。`__import__()` と同じように、パッケージのサブモジュールが要求されたときは、空でない *fromlist* を渡された時以外は、トップレベルのパッケージを返します。

バージョン 3.3 で追加。

*PyObject* \*PyImport\_ImportModuleLevel(const char \*name, *PyObject* \*globals, *PyObject* \*locals, *PyObject* \*fromlist, int level)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). *PyImport\_ImportModuleLevelObject()* と似ていますが、*name* が Unicode オブジェクトではなく UTF-8 でエンコードされた文字列である点で異なります。

バージョン 3.3 で変更: *level* にはもはや負の値は使用できません。

*PyObject* \*PyImport\_Import(*PyObject* \*name)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 現在の "インポートフック関数" を呼び出すための高水準のインターフェースです (*level* に 0 を明示すると、絶対インポートを意味します)。この関数は現在のグローバル変数辞書内の `__builtins__` から `__import__()` 関数を呼び出します。すなわち、現在の環境にインストールされているインポートフック使ってインポートを行います。

この関数は常に絶対インポートを使用します。

*PyObject* \*PyImport\_ReloadModule(*PyObject* \*m)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). モジュールを再ロード (reload) します。戻り値は再ロードしたモジュールかトップレベルパッケージへの新たな参照になります。失敗した場合には例外をセットし、NULL を返します (その場合でも、モジュールは生成されている場合があります)。

*PyObject* \*PyImport\_AddModuleObject(*PyObject* \*name)

戻り値: 借用参照。次に属します: [Stable ABI](#) ([バージョン 3.7 より](#))。Return the module object corresponding to a module name. The *name* argument may be of the form `package.module`. First check the modules dictionary if there's one there, and if not, create a new one and insert it in the modules dictionary. Return NULL with an exception set on failure.

---

注釈: This function does not load or import the module; if the module wasn't already loaded, you will get an empty module object. Use [PyImport\\_ImportModule\(\)](#) or one of its variants to import a module. Package structures implied by a dotted name for *name* are not created if not already present.

---

バージョン 3.3 で追加.

*PyObject* \*PyImport\_AddModule(const char \*name)

戻り値: 借用参照。次に属します: [Stable ABI](#). Similar to [PyImport\\_AddModuleObject\(\)](#), but the name is a UTF-8 encoded string instead of a Unicode object.

*PyObject* \*PyImport\_ExecCodeModule(const char \*name, *PyObject* \*co)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Given a module name (possibly of the form `package.module`) and a code object read from a Python bytecode file or obtained from the built-in function `compile()`, load the module. Return a new reference to the module object, or NULL with an exception set if an error occurred. *name* is removed from `sys.modules` in error cases, even if *name* was already in `sys.modules` on entry to [PyImport\\_ExecCodeModule\(\)](#). Leaving incompletely initialized modules in `sys.modules` is dangerous, as imports of such modules have no way to know that the module object is an unknown (and probably damaged with respect to the module author's intents) state.

The module's `__spec__` and `__loader__` will be set, if not set already, with the appropriate values. The spec's loader will be set to the module's `__loader__` (if set) and to an instance of `SourceFileLoader` otherwise.

The module's `__file__` attribute will be set to the code object's `co_filename`. If applicable, `__cached__` will also be set.

この関数は、すでにインポートされているモジュールの場合には再ロードを行います。意図的にモジュールの再ロードを行う方法は `PyImport_ReloadModule()` を参照してください。

`name` が `package.module` 形式のドット名表記であった場合、まだ作成されていないパッケージ構造はその作成されないままになります。

`PyImport_ExecCodeModuleEx()` と `PyImport_ExecCodeModuleWithPathnames()` も参照してください。

`PyObject *PyImport_ExecCodeModuleEx(const char *name, PyObject *co, const char *pathname)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). `PyImport_ExecCodeModule()` と似ていますが、`pathname` が `NULL` でない場合にモジュールオブジェクトの `__file__` 属性に `pathname` が設定される点が異なります。

`PyImport_ExecCodeModuleWithPathnames()` も参照してください。

`PyObject *PyImport_ExecCodeModuleObject(PyObject *name, PyObject *co, PyObject *pathname, PyObject *cpathname)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.7 より). `PyImport_ExecCodeModuleEx()` と似ていますが、`cpathname` が `NULL` でない場合にモジュールオブジェクトの `__cached__` 属性に `cpathname` が設定される点が異なります。これらの 3 つの関数のうち、この関数の使用が望ましいです。

バージョン 3.3 で追加.

`PyObject *PyImport_ExecCodeModuleWithPathnames(const char *name, PyObject *co, const char *pathname, const char *cpathname)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). `PyImport_ExecCodeModuleObject()` と似ていますが、`name` と `pathname`、`cpathname` が UTF-8 でエンコードされた文字列である点が異なります。もし `pathname` が `NULL` の場合、`cpathname` から、`pathname` どのような値になるべきかを知る試みもなされます。

バージョン 3.2 で追加.

バージョン 3.3 で変更: Uses `imp.source_from_cache()` in calculating the source path if only the bytecode path is provided.

`long PyImport_GetMagicNumber()`

次に属します: [Stable ABI](#). Python バイトコードファイル (別名 `.pyc` ファイル) のマジックナンバーを返します。マジックナンバーはバイトコードファイルの最初の 4 バイトに、リトルエンディアンバイトオーダーで現れるべきです。エラーの場合は `-1` を返します。

バージョン 3.3 で変更: 失敗した場合は `-1` の値を返します。

```
const char *PyImport_GetMagicTag()
```

次に属します: [Stable ABI](#). マジックタグ文字列を Python バイトコードファイル名の [PEP 3147](#) フォーマットで返します。sys.implementation.cache\_tag の値が信頼でき、かつこの関数の代わりに使用すべきであることを肝に命じましょう。

バージョン 3.2 で追加.

```
PyObject *PyImport_GetModuleDict()
```

戻り値: 借用参照。次に属します: [Stable ABI](#). モジュール管理のための辞書 (いわゆる sys.modules) を返します。この辞書はインタプリタごとに一つだけある変数なので注意してください。

```
PyObject *PyImport_GetModule(PyObject *name)
```

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.8 より). 与えられた名前の既にインポート済みのモジュールを返します。モジュールがインポートされていなかった場合は、NULL を返しますが、エラーはセットしません。モジュールの検索に失敗した場合は、NULL を返し、エラーをセットします。

バージョン 3.7 で追加.

```
PyObject *PyImport_GetImporter(PyObject *path)
```

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Return a finder object for a sys.path/pkg.\_\_path\_\_ item *path*, possibly by fetching it from the sys.path\_importer\_cache dict. If it wasn't yet cached, traverse sys.path\_hooks until a hook is found that can handle the path item. Return None if no hook could; this tells our caller that the *path based finder* could not find a finder for this path item. Cache the result in sys.path\_importer\_cache. Return a new reference to the finder object.

```
int PyImport_ImportFrozenModuleObject(PyObject *name)
```

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.7 より). *name* という名前のフリーズ (freeze) されたモジュールをロードします。成功すると 1 を、モジュールが見つからなかった場合には 0 を、初期化が失敗した場合には例外をセットして -1 を返します。ロードに成功したモジュールにアクセスするには [PyImport\\_ImportModule\(\)](#) を使ってください。(Note この関数はいささか誤解を招く名前です --- この関数はモジュールがすでにインポートされていたらリロードしてしまいます。)

バージョン 3.3 で追加.

バージョン 3.4 で変更: \_\_file\_\_ 属性はもうモジュールにセットされません。

```
int PyImport_ImportFrozenModule(const char *name)
```

次に属します: [Stable ABI](#). [PyImport\\_ImportFrozenModuleObject\(\)](#) と似ていますが、name は UTF-8 でエンコードされた文字列の代わりに、Unicode オブジェクトを使用する点が異なります。

```
struct _frozen
```

**freeze** ユーティリティが生成するようなフリーズ化モジュールデスク립タの構造体型定義です。(Python ソース配布物の Tools/freeze/ を参照してください) この構造体の定義は Include/import.h にあり、以下のようになっています:

```

struct _frozen {
    const char *name;
    const unsigned char *code;
    int size;
    bool is_package;
};

```

バージョン 3.11 で変更: The new `is_package` field indicates whether the module is a package or not. This replaces setting the `size` field to a negative value.

`const struct _frozen *PyImport_FrozenModules`

このポインタは `_frozen` のレコードからなり、終端の要素のメンバが `NULL` かゼロになっているような配列を指すよう初期化されます。フリーズされたモジュールをインポートするとき、このテーブルを検索します。サードパーティ製のコードからこのポインタに仕掛けを講じて、動的に生成されたフリーズ化モジュールの集合を提供するようになります。

`int PyImport_AppendInittab(const char *name, PyObject *(*initfunc)(void))`

次に属します: [Stable ABI](#). 既存の組み込みモジュールテーブルに単一のモジュールを追加します。この関数は利便性を目的とした `PyImport_ExtendInittab()` のラッパー関数で、テーブルが拡張できないときには `-1` を返します。新たなモジュールは `name` でインポートでき、最初にインポートを試みた際に呼び出される関数として `initfunc` を使います。`Py_Initialize()` よりも前に呼び出さなければなりません。

`struct _inittab`

Structure describing a single entry in the list of built-in modules. Programs which embed Python may use an array of these structures in conjunction with `PyImport_ExtendInittab()` to provide additional built-in modules. The structure consists of two members:

`const char *name`

The module name, as an ASCII encoded string.

`PyObject *(*initfunc)(void)`

Initialization function for a module built into the interpreter.

`int PyImport_ExtendInittab(struct _inittab *newtab)`

Add a collection of modules to the table of built-in modules. The `newtab` array must end with a sentinel entry which contains `NULL` for the `name` field; failure to provide the sentinel value can result in a memory fault. Returns 0 on success or `-1` if insufficient memory could be allocated to extend the internal table. In the event of failure, no modules are added to the internal table. This must be called before `Py_Initialize()`.

Python が複数回初期化される場合、`PyImport_AppendInittab()` または `PyImport_ExtendInittab()` は、それぞれの初期化の前に呼び出される必要があります。

## 6.5 データ整列化 (data marshalling) のサポート

以下のルーチン群は、`marshal` モジュールと同じ形式を使った整列化オブジェクトを C コードから使えるようにします。整列化形式でデータを書き出す関数に加えて、データを読み戻す関数もあります。整列化されたデータを記録するファイルはバイナリモードで開かれていなければなりません。

数値は最小桁が先にくるように記録されます。

The module supports two versions of the data format: version 0 is the historical version, version 1 shares interned strings in the file, and upon unmarshalling. Version 2 uses a binary format for floating point numbers. `Py_MARSHAL_VERSION` indicates the current file format (currently 2).

`void PyMarshal_WriteLongToFile(long value, FILE *file, int version)`

`long` 型の整数値 *value* を *file* へ整列化します。この関数は *value* の下桁 32 ビットを書き込むだけです; ネイティブの `long` 型サイズには関知しません。*version* はファイルフォーマットを示します。

この関数は失敗することがあり、その場合はエラー指示子を設定します。それを確認するために `PyErr_Occurred()` を使います。

`void PyMarshal_WriteObjectToFile(PyObject *value, FILE *file, int version)`

Python オブジェクト *value* を *file* へ整列化します。*version* はファイルフォーマットを示します。

この関数は失敗することがあり、その場合はエラー指示子を設定します。それを確認するために `PyErr_Occurred()` を使います。

`PyObject *PyMarshal_WriteObjectToString(PyObject *value, int version)`

戻り値: 新しい参照。 *value* の整列化表現が入ったバイト列オブジェクトを返します。*version* はファイルフォーマットを示します。

以下の関数を使うと、整列化された値を読み戻せます。

`long PyMarshal_ReadLongFromFile(FILE *file)`

読み出し用に開かれた `FILE*` 内のデータストリームから、C の `long` 型データを読み出して返します。この関数は、ネイティブの `long` のサイズに関係なく、32 ビットの値だけを読み出せます。

エラーの場合、適切な例外 (`EOFError`) を設定し `-1` を返します。

`int PyMarshal_ReadShortFromFile(FILE *file)`

読み出し用に開かれた `FILE*` 内のデータストリームから、C の `short` 型データを読み出して返します。この関数は、ネイティブの `short` のサイズに関係なく、16 ビットの値だけを読み出せます。

エラーの場合、適切な例外 (`EOFError`) を設定し `-1` を返します。

`PyObject *PyMarshal_ReadObjectFromFile(FILE *file)`

戻り値: 新しい参照。読み出し用に開かれた `FILE*` 内のデータストリームから Python オブジェクトを返します。

エラーの場合、適切な例外 (EOFError, ValueError, TypeError) を設定し NULL を返します。

*PyObject* \*PyMarshal\_ReadLastObjectFromFile(FILE \*file)

**戻り値:** 新しい参照。読み出し用に開かれた FILE\* 内のデータストリームから、Python オブジェクトを読み出して返します。*PyMarshal\_ReadObjectFromFile()* と違い、この関数はファイル中に後続のオブジェクトが存在しないと仮定し、ファイルからメモリ上にファイルデータを一気にメモリにロードして、逆序列化機構がファイルから一バイトずつ読み出す代わりにメモリ上のデータを操作できるようにします。対象のファイルから他に何も読み出さないと分かっている場合にのみ、この関数を使ってください。

エラーの場合、適切な例外 (EOFError, ValueError, TypeError) を設定し NULL を返します。

*PyObject* \*PyMarshal\_ReadObjectFromString(const char \*data, Py\_ssize\_t len)

**戻り値:** 新しい参照。*data* が指す *len* バイトのバイト列バッファ内のデータストリームから Python オブジェクトを返します。

エラーの場合、適切な例外 (EOFError, ValueError, TypeError) を設定し NULL を返します。

## 6.6 引数の解釈と値の構築

これらの関数は独自の拡張モジュール用の関数やメソッドを作成する際に便利です。詳しい情報や用例は `extending-index` にあります。

最初に説明する 3 つの関数、*PyArg\_ParseTuple()*、*PyArg\_ParseTupleAndKeywords()*、および *PyArg\_Parse()* はいずれも **書式文字列** (*format string*) を使います。書式文字列は、関数が受け取るはずの引数に関する情報を伝えるのに用いられます。いずれの関数における書式文字列も、同じ書式を使っています。

### 6.6.1 引数を解析する

書式文字列は、ゼロ個またはそれ以上の ”書式単位 (format unit)” から成り立ちます。1 つの書式単位は 1 つの Python オブジェクトを表します; 通常は単一の文字か、書式単位からなる文字列を括弧で囲ったものになります。例外として、括弧で囲われていない書式単位文字列が単一のアドレス引数に対応する場合があります。以下の説明では、引用符のついた形式は書式単位です; (丸) 括弧で囲った部分は書式単位に対応する Python のオブジェクト型です; [角] 括弧は値をアドレス渡しする際に使う C の変数型です。

## 文字列とバッファ

以下のフォーマットはオブジェクトに連続したメモリチャンクとしてアクセスするためのものです。返される unicode や bytes のために生のストレージを用意する必要はありません。

特に言及されていない場合、バッファは NUL 終端されていません。

There are three ways strings and buffers can be converted to C:

- Formats such as `y*` and `s*` fill a *Py\_buffer* structure. This locks the underlying buffer so that the caller can subsequently use the buffer even inside a *Py\_BEGIN\_ALLOW\_THREADS* block without the risk of mutable data being resized or destroyed. As a result, **you have to call *PyBuffer\_Release()*** after you have finished processing the data (or in any early abort case).
- The `es`, `es#`, `et` and `et#` formats allocate the result buffer. **You have to call *PyMem\_Free()*** after you have finished processing the data (or in any early abort case).
- Other formats take a `str` or a read-only *bytes-like object*, such as `bytes`, and provide a `const char *` pointer to its buffer. In this case the buffer is "borrowed": it is managed by the corresponding Python object, and shares the lifetime of this object. You won't have to release any memory yourself.

To ensure that the underlying buffer may be safely borrowed, the object's *PyBufferProcs.bf\_releasebuffer* field must be NULL. This disallows common mutable objects such as `bytearray`, but also some read-only objects such as `memoryview` of `bytes`.

Besides this *bf\_releasebuffer* requirement, there is no check to verify whether the input object is immutable (e.g. whether it would honor a request for a writable buffer, or whether another thread can mutate the data).

---

**注釈:** For all # variants of formats (`s#`, `y#`, etc.), the macro `PY_SSIZE_T_CLEAN` must be defined before including `Python.h`. On Python 3.9 and older, the type of the length argument is *Py\_ssize\_t* if the `PY_SSIZE_T_CLEAN` macro is defined, or `int` otherwise.

---

### `s (str)` [`const char *`]

Unicode オブジェクトを、キャラクタ文字列を指す C のポインタに変換します。キャラクタ型ポインタ変数のアドレスを渡すと、すでに存在している文字列へのポインタをその変数に記録します。C 文字列は NUL で終端されています。Python の文字列型は、null コードポイントが途中で埋め込まれてはなりません; もし埋め込まれていれば `ValueError` 例外を送出します。Unicode オブジェクトは 'utf-8' を使って C 文字列に変換されます。変換に失敗すると `UnicodeError` を送じます。

---

**注釈:** このフォーマットは *bytes-like objects* をサポートしません。ファイルシステムパスを受け取って C 言語の文字列に変換したい場合は、`O&` フォーマットを、*converter* に *PyUnicode\_FSConverter()* を指定

---

して利用すると良いです。

バージョン 3.5 で変更: 以前は Python 文字列に null コードポイントが埋め込まれていたときに `TypeError` を送出していました。

`s*` (`str` または *bytes-like object*) [`Py_buffer`] こ  
 のフォーマットは Unicode オブジェクトと bytes-like object を受け付けて、呼び出し元から渡された *Py\_buffer* 構造体に値を格納します。結果の C 文字列は NUL バイトを含むかもしれません。Unicode オブジェクトは 'utf-8' エンコーディングで C 文字列に変換されます。

`s#` (`str`, 読み取り専用の *bytes-like object*) [`const char *`, *Py\_ssize\_t*]  
 Like `s*`, except that it provides a *borrowed buffer*. The result is stored into two C variables, the first one a pointer to a C string, the second one its length. The string may contain embedded null bytes. Unicode objects are converted to C strings using 'utf-8' encoding.

`z` (`str` または `None`) [`const char *`] s  
 に似ていますが、Python オブジェクトは `None` でもよく、その場合には C のポインタは `NULL` にセットされます。

`z*` (`str`, *bytes-like object* または `None`) [`Py_buffer`]  
`s*` と同じですが、Python の `None` オブジェクトを受け取ることができます。その場合、*Py\_buffer* 構造体の `buf` メンバーは `NULL` になります。

`z#` (`str`, 読み出し専用の *bytes-like object* または `None`) [`const char *`, *Py\_ssize\_t*]  
`s#` に似ていますが、Python オブジェクトは `None` でもよく、その場合には C のポインタは `NULL` にセットされます。

`y` (読み出し専用の *bytes-like object*) [`const char *`]  
 This format converts a bytes-like object to a C pointer to a *borrowed* character string; it does not accept Unicode objects. The bytes buffer must not contain embedded null bytes; if it does, a `ValueError` exception is raised.

バージョン 3.5 で変更: 以前は bytes バッファにヌルバイトが埋め込まれていたときに `TypeError` を送出していました。

`y*` (*bytes-like object*) [`Py_buffer`]  
`s*` の変形で、Unicode オブジェクトを受け付けず、bytes-like object のみを受け付けます。バイナリデータを受け付ける目的には、このフォーマットを使うことを推奨します。

`y#` (読み出し専用の *bytes-like object*) [`const char *`, *Py\_ssize\_t*]  
`s#` の変形で、Unicode オブジェクトを受け付けず、bytes-like object だけを受け付けます。

`S` (`bytes`) [`PyBytesObject *`]  
 Python オブジェクトとして、bytes オブジェクトを要求し、いかなる変換も行いません。オブジェクト

が bytes オブジェクトでなければ、`TypeError` を送出します。C 変数は `PyObject*` と宣言しても構いません。

#### `Y (bytearray) [PyByteArrayObject *]`

Python オブジェクトとして `bytearray` オブジェクトを要求し、いかなる変換もおこないません。もしオブジェクトが `bytearray` でなければ、`TypeError` を送出します。C 変数は `PyObject*` として宣言しても構いません。

#### `u (str) [const Py_UNICODE *]`

Convert a Python Unicode object to a C pointer to a NUL-terminated buffer of Unicode characters. You must pass the address of a `Py_UNICODE` pointer variable, which will be filled with the pointer to an existing Unicode buffer. Please note that the width of a `Py_UNICODE` character depends on compilation options (it is either 16 or 32 bits). The Python string must not contain embedded null code points; if it does, a `ValueError` exception is raised.

バージョン 3.5 で変更: 以前は Python 文字列に null コードポイントが埋め込まれていたときに `TypeError` を送出していました。

バージョン 3.3 で非推奨、バージョン 3.12 で削除予定: Part of the old-style `Py_UNICODE` API; please migrate to using `PyUnicode_AsWideCharString()`.

#### `u# (str) [const Py_UNICODE *, Py_ssize_t]`

This variant on `u` stores into two C variables, the first one a pointer to a Unicode data buffer, the second one its length. This variant allows null code points.

バージョン 3.3 で非推奨、バージョン 3.12 で削除予定: Part of the old-style `Py_UNICODE` API; please migrate to using `PyUnicode_AsWideCharString()`.

#### `Z (str or None) [const Py_UNICODE *]`

Like `u`, but the Python object may also be `None`, in which case the `Py_UNICODE` pointer is set to `NULL`.

バージョン 3.3 で非推奨、バージョン 3.12 で削除予定: Part of the old-style `Py_UNICODE` API; please migrate to using `PyUnicode_AsWideCharString()`.

#### `Z# (str or None) [const Py_UNICODE *, Py_ssize_t]`

Like `u#`, but the Python object may also be `None`, in which case the `Py_UNICODE` pointer is set to `NULL`.

バージョン 3.3 で非推奨、バージョン 3.12 で削除予定: Part of the old-style `Py_UNICODE` API; please migrate to using `PyUnicode_AsWideCharString()`.

#### `U (str) [PyObject *]`

Python オブジェクトとして Unicode オブジェクトを要求し、いかなる変換も行いません。オブジェクトが Unicode オブジェクトではない場合、`TypeError` が送出されます。C 変数は `PyObject*` として宣言しても構いません。

**w\*** (読み書き可能な *bytes-like object*) [Py\_buffer]

こ

のフォーマットは、読み書き可能な buffer interface を実装したオブジェクトを受け付けます。呼び出し元から渡された *Py\_buffer* 構造体に値を格納します。バッファは null バイトを含むかもしれませんが、呼び出し元はバッファを使い終わったら *PyBuffer\_Release()* を呼び出さなければなりません。

**es** (str) [const char \*encoding, char \*\*buffer]

こ

これは *s* の変化形で、Unicode をキャラクタ型バッファにエンコードするために用いられます。NUL バイトが埋め込まれていないデータでのみ動作します。

この書式には二つの引数が必要です。一つ目は入力にのみ用いられ、NUL で終端されたエンコード名文字列を指す *const char\** 型または、'utf-8' が使われることを表す NULL でなければなりません。指定したエンコード名を Python が理解できない場合には例外を送出します。第二の引数は *char\*\** でなければなりません; この引数が参照しているポインタの値は、引数に指定したテキストの内容が入ったバッファへのポインタになります。テキストは最初の引数に指定したエンコード方式でエンコードされます。

*PyArg\_ParseTuple()* を使うと、必要なサイズのバッファを確保し、そのバッファにエンコード後のデータをコピーして、*\*buffer* がこの新たに確保された記憶領域を指すように変更します。呼び出し側には、確保されたバッファを使い終わった後に *PyMem\_Free()* で解放する責任があります。

**et** (str, bytes または bytearray) [const char \*encoding, char \*\*buffer]

*es* と同じです。ただし、バイト文字列オブジェクトをエンコードし直さずに渡します。その代わり、実装ではバイト文字列オブジェクトがパラメタに渡したエンコードを使っているものと仮定します。

**es#** (str) [const char \*encoding, char \*\*buffer, *Py\_ssize\_t* \*buffer\_length]

*s#* の変化形で、Unicode をキャラクタ型バッファにエンコードするために用いられます。*es* 書式違って、この変化形はバイトが埋め込まれていてもかまいません。

この書式には三つの引数が必要です。一つ目は入力にのみ用いられ、NUL で終端されたエンコード名文字列を指す *const char\** 型か NULL でなければなりません。NULL の場合には 'utf-8' を使います。指定したエンコード名を Python が理解できない場合には例外を送出します。第二の引数は *char\*\** でなければなりません; この引数が参照しているポインタの値は、引数に指定したテキストの内容が入ったバッファへのポインタになります。テキストは最初の引数に指定したエンコード方式でエンコードされます。第三の引数は整数へのポインタでなければなりません; ポインタが参照している整数の値は出力バッファ内のバイト数にセットされます。

この書式の処理には二つのモードがあります:

*\*buffer* が NULL ポインタを指している場合、関数は必要なサイズのバッファを確保し、そのバッファにエンコード後のデータをコピーして、*\*buffer* がこの新たに確保された記憶領域を指すように変更します。呼び出し側には、確保されたバッファを使い終わった後に *PyMem\_Free()* で解放する責任があります。

*\*buffer* が非 NULL のポインタ (すでにメモリ確保済みのバッファ) を指している場合、*PyArg\_ParseTuple()* はこのメモリ位置をバッファとして用い、*\*buffer\_length* の初期値をバッファサイズとして用います。*PyArg\_ParseTuple* は次にエンコード済みのデータをバッファにコピーして、NUL で終端します。バッファの大きさが足りなければ *ValueError* がセットされます。

どちらの場合も、`*buffer_length` は終端の NUL バイトを含まないエンコード済みデータの長さにセットされます。

`et# (str, bytes または bytearray) [const char *encoding, char **buffer, Py_ssize_t *buffer_length]`  
`es#` と同じです。ただし、バイト文字列オブジェクトをエンコードし直さずに渡します。その代わり、実装ではバイト文字列オブジェクトがパラメタに渡したエンコードを使っているものと仮定します。

## 数

`b (int) [unsigned char]`

Python の非負の整数を、C の `unsigned char` 型の小さな符号無し整数に変換します。

`B (int) [unsigned char]`

Python の整数を、オーバーフローチェックを行わずに、C の `unsigned char` 型の小さな整数に変換します。

`h (int) [short int]`

Python の整数を、C の `short int` 型に変換します。

`H (int) [unsigned short int]`

Python の整数を、オーバーフローチェックを行わずに、C の `unsigned short int` 型に変換します。

`i (int) [int]`

Python の整数を、C の `int` 型に変換します。

`I (int) [unsigned int]`

Python の整数を、オーバーフローチェックを行わずに、C の `unsigned int` 型に変換します。

`l (int) [long int]`

Python の整数を、C の `long int` 型に変換します。

`k (int) [unsigned long]`

Python の整数を、オーバーフローチェックを行わずに、C の `unsigned long` 型に変換します。

`L (int) [long long]`

Python の整数を、C の `long long` 型に変換します。

`K (int) [unsigned long long]`

Python の `int` を C `unsigned long long` へオーバーフローの確認をせず変換する

`n (int) [Py_ssize_t]`

Python の整数を C の *Py\_ssize\_t* 型に変換します。

`c (長さ 1 の、bytes または bytearray) [char]`

長

さ 1 の `bytes` または `bytearray` オブジェクトとして表現されている Python バイトを C の `char` 型に変換します。

バージョン 3.3 で変更: `bytearray` を受け付けるようになりました。

**c (長さ 1 の str) [int]** 長

長さ 1 の `str` オブジェクトとして表現されている Python キャラクタを C の `int` 型に変換します。

**f (float) [float]**

Convert a Python floating point number to a C `float`.

**d (float) [double]**

Convert a Python floating point number to a C `double`.

**D (complex) [Py\_complex]**

Python の複素数型を、C の `Py_complex` 構造体に変換します。

### その他のオブジェクト

**0 (object) [PyObject \*]**

Store a Python object (without any conversion) in a C object pointer. The C program thus receives the actual object that was passed. A new *strong reference* to the object is not created (i.e. its reference count is not increased). The pointer stored is not `NULL`.

**0! (object) [PyObject \*, PyObject \*]**

Python オブジェクトを C の Python オブジェクト型ポインタに保存します。0 に似ていますが、二つの C の引数をとります: 一つ目の引数は Python の型オブジェクトへのアドレスで、二つ目の引数はオブジェクトへのポインタが保存されている (`PyObject*` の) C の変数へのアドレスです。Python オブジェクトが指定した型ではない場合、`TypeError` を送出します。

**0& (object) [converter, anything]**

Python オブジェクトを `converter` 関数を介して C の変数に変換します。二つの引数をとります: 一つ目は関数で、二つ目は (任意の型の) C 変数へのアドレスを `void*` 型に変換したものです。`converter` は以下のようにして呼び出されます:

```
status = converter(object, address);
```

ここで `object` は変換対象の Python オブジェクトで、`address` は `PyArg_Parse*` に渡した `void*` 型の引数です。戻り値 `status` は変換に成功した際に 1, 失敗した場合には 0 になります。変換に失敗した場合、`converter` 関数は `address` の内容を変更せずに例外を送出しなくてはなりません。

もし `converter` が `Py_CLEANUP_SUPPORTED` を返すと、引数のパースが失敗した際に、コンバーターをもう一度呼び出し、すでに割り当てたメモリを開放するチャンスを与えます。二度目の呼び出しでは `object` 引数は `NULL` になり、`address` は最初の呼び出しと同じ値になります。

バージョン 3.1 で変更: `Py_CLEANUP_SUPPORTED` の追加。

**p (bool) [int]** 真

偽値が求められる箇所 (a boolean predicate) に渡された値を判定し、その結果を等価な C の true/false 整数値に変換します。もし式が真なら int には 1 が、偽なら 0 が設定されます。この関数は任意の有効な Python 値を受け付けます。Python が値の真偽をどのように判定するかを知りたいければ、truth を参照してください。

バージョン 3.3 で追加.

(items) (tuple) [*matching-items*] オ  
 プロジェクトは *items* に入っている書式単位の数だけの長さを持つ Python のシーケンス型でなければなりません。各 C 引数は *items* 内の個々の書式単位に対応づけできなければなりません。シーケンスの書式単位は入れ子構造にできます。

It is possible to pass "long" integers (integers whose value exceeds the platform's LONG\_MAX) however no proper range checking is done --- the most significant bits are silently truncated when the receiving field is too small to receive the value (actually, the semantics are inherited from downcasts in C --- your mileage may vary).

その他、書式文字列において意味を持つ文字がいくつかあります。それらの文字は括弧による入れ子内には使えません。以下に文字を示します:

| Python 引数リスト中で、この文字以降の引数がオプションであることを示します。オプションの引数に対応する C の変数はデフォルトの値で初期化しておかなければなりません --- オプションの引数が省略された場合、*PyArg\_ParseTuple()* は対応する C 変数の内容に手を加えません。

\$ *PyArg\_ParseTupleAndKeywords()* でのみ使用可能: 後続の Python 引数がキーワード専用であることを示します。現在、すべてのキーワード専用引数は任意の引数でなければならず、そのため フォーマット文字列中の | は常に \$ より前に指定されなければなりません。

バージョン 3.3 で追加.

: こ  
 の文字があると、書式単位の記述はそこで終わります; コロン以降の文字列は、エラーメッセージにおける関数名 (*PyArg\_ParseTuple()* が送出する例外の " 付属値 (associated value)") として使われます。

; こ  
 の文字があると、書式単位の記述はそこで終わります; セミコロン以降の文字列は、デフォルトエラーメッセージを **置き換える** エラーメッセージとして使われます。: と ; は相互に排他的文字です。

Note that any Python object references which are provided to the caller are *borrowed* references; do not release them (i.e. do not decrement their reference count)!

以下の関数に渡す補助引数 (additional argument) は、書式文字列から決定される型へのアドレスでなければなりません; 補助引数に指定したアドレスは、タプルから入力された値を保存するために使います。上の書式単位の

リストで説明したように、補助引数を入力値として使う場合がいくつかあります; その場合、対応する書式単位の指定する形式に従うようにしなければなりません。

変換を正しく行うためには、*arg* オブジェクトは書式文字に一致しなければならず、かつ書式文字列内の書式単位に全て値が入るようにしなければなりません。成功すると、`PyArg_Parse*` 関数は真を返します。それ以外の場合には偽を返し、適切な例外を送出します。書式単位のどれかの変換失敗により `PyArg_Parse*` が失敗した場合、失敗した書式単位に対応するアドレスとそれ以降のアドレスの内容は変更されません。

## API 関数

`int PyArg_ParseTuple(PyObject *args, const char *format, ...)`

次に属します: [Stable ABI](#). 位置引数のみを引数にとる関数のパラメタを解釈して、ローカルな変数に変換します。成功すると真を返します; 失敗すると偽を返し、適切な例外を送出します。

`int PyArg_VaParse(PyObject *args, const char *format, va_list args)`

次に属します: [Stable ABI](#). `PyArg_ParseTuple()` と同じですが、可変長の引数ではなく *va\_list* を引数にとります。

`int PyArg_ParseTupleAndKeywords(PyObject *args, PyObject *kw, const char *format, char *keywords[], ...)`

次に属します: [Stable ABI](#). Parse the parameters of a function that takes both positional and keyword parameters into local variables. The *keywords* argument is a NULL-terminated array of keyword parameter names. Empty names denote *positional-only parameters*. Returns true on success; on failure, it returns false and raises the appropriate exception.

バージョン 3.6 で変更: [位置専用引数](#) を追加した。

`int PyArg_VaParseTupleAndKeywords(PyObject *args, PyObject *kw, const char *format, char *keywords[], va_list args)`

次に属します: [Stable ABI](#). `PyArg_ParseTupleAndKeywords()` と同じですが、可変長の引数ではなく *va\_list* を引数にとります。

`int PyArg_ValidateKeywordArguments(PyObject*)`

次に属します: [Stable ABI](#). キーワード引数を格納した辞書のキーが文字列であることを確認します。この関数は `PyArg_ParseTupleAndKeywords()` を使用しないときにのみ必要で、その理由は後者の関数は同様のチェックを実施するためです。

バージョン 3.2 で追加。

`int PyArg_Parse(PyObject *args, const char *format, ...)`

次に属します: [Stable ABI](#). Function used to deconstruct the argument lists of "old-style" functions --- these are functions which use the `METH_OLDARGS` parameter parsing method, which has been removed in Python 3. This is not recommended for use in parameter parsing in new code, and most code in

the standard interpreter has been modified to no longer use this for that purpose. It does remain a convenient way to decompose other tuples, however, and may continue to be used for that purpose.

```
int PyArg_UnpackTuple(PyObject *args, const char *name, Py_ssize_t min, Py_ssize_t max, ...)
```

次に属します: [Stable ABI](#). A simpler form of parameter retrieval which does not use a format string to specify the types of the arguments. Functions which use this method to retrieve their parameters should be declared as [METH\\_VARARGS](#) in function or method tables. The tuple containing the actual parameters should be passed as *args*; it must actually be a tuple. The length of the tuple must be at least *min* and no more than *max*; *min* and *max* may be equal. Additional arguments must be passed to the function, each of which should be a pointer to a [PyObject\\*](#) variable; these will be filled in with the values from *args*; they will contain *borrowed references*. The variables which correspond to optional parameters not given by *args* will not be filled in; these should be initialized by the caller. This function returns true on success and false if *args* is not a tuple or contains the wrong number of elements; an exception will be set if there was a failure.

This is an example of the use of this function, taken from the sources for the `_weakref` helper module for weak references:

```
static PyObject *
weakref_ref(PyObject *self, PyObject *args)
{
    PyObject *object;
    PyObject *callback = NULL;
    PyObject *result = NULL;

    if (PyArg_UnpackTuple(args, "ref", 1, 2, &object, &callback)) {
        result = PyWeakref_NewRef(object, callback);
    }
    return result;
}
```

この例における `PyArg_UnpackTuple()` 呼び出しは、`PyArg_ParseTuple()` を使った以下の呼び出しと全く等価です:

```
PyArg_ParseTuple(args, "O|O:ref", &object, &callback)
```

## 6.6.2 値の構築

```
PyObject *Py_BuildValue(const char *format, ...)
```

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). `PyArg_Parse*` ファミリの関数が受け取るのと似た形式の書式文字列および値列に基づいて、新たな値を生成します。生成した値を返します。エラーの場合には `NULL` を返します; `NULL` を返す場合、例外を送出するでしょう。

`Py_BuildValue()` は常にタプルを生成するとは限りません。この関数がタプルを生成するのは、書式文字列に二つ以上の書式単位が入っているときだけです。書式文字列が空の場合 `None` を返します; 書式単位が厳密に一つだけ入っている場合、書式単位で指定されている何らかのオブジェクト単体を返します。サイズがゼロや 1 のタプルを返すように強制するには、丸括弧で囲われた書式文字列を使います。

書式単位 `s` や `s#` の場合のように、オブジェクトを構築する際にデータを供給するためにメモリバッファをパラメタとして渡す場合には、指定したデータはコピーされます。`Py_BuildValue()` が生成したオブジェクトは、呼び出し側が提供したバッファを決して参照しません。別の言い方をすれば、`malloc()` を呼び出してメモリを確保し、それを `Py_BuildValue()` に渡した場合、コード内で `Py_BuildValue()` が返った後で `free()` を呼び出す責任があるということです。

以下の説明では、引用符のついた形式は書式単位です; (丸) 括弧で囲った部分は書式単位が返す Python のオブジェクト型です; [角] 括弧は関数に渡す値の C 変数型です。

書式文字列内では、(`s#` のような書式単位を除いて) スペース、タブ、コロンおよびコンマは無視されます。これらの文字を使うと、長い書式文字列をちょっとだけ読みやすくなります。

`s (str または None) [const char *]`  
 null 終端された C 文字列を、'utf-8' エンコーディングを用いて、Python `str` オブジェクトに変換します。もし C 文字列ポインタが `NULL` の場合、`None` になります。

`s# (str or None) [const char *, Py_ssize_t]` C  
 文字列とその長さを 'utf-8' エンコーディングを使って Python `str` オブジェクトに変換します。C 文字列ポインタが `NULL` の場合、長さは無視され、`None` になります。

`y (bytes) [const char *]` C  
 文字列を Python `bytes` オブジェクトに変換します。もし C 文字列ポインタが `NULL` だった場合、`None` を返します。

`y# (bytes) [const char *, Py_ssize_t]` C  
 これは C 文字列とその長さから Python オブジェクトに変換します。C 文字列ポインタが `NULL` の場合、長さは無視され `None` になります。

`z (str または None) [const char *]` s  
 と同じです。

`z# (str または None) [const char *, Py_ssize_t]`  
`s#` と同じです。

`u (str) [const wchar_t *]`  
 null 終端された Unicode (UTF-16 または UCS-4) データの `wchar_t` バッファから Python Unicode オブジェクトに変換します。Unicode バッファポインタが `NULL` の場合、`None` になります。

`u# (str) [const wchar_t *, Py_ssize_t]`  
 Unicode (UTF-16 または UCS-4) データのバッファとその長さから Python Unicode オブジェクトに変換します。Unicode バッファポインタが `NULL` の場合、長さは無視され `None` になります。

<code>U (str または None) [const char *]</code> と同じです。	S
<code>U# (str または None) [const char *, <i>Py_ssize_t</i>]</code> <code>s#</code> と同じです。	
<code>i (int) [int]</code> 常の C の <code>int</code> を Python の整数オブジェクトに変換します。	通
<code>b (int) [char]</code> 常の C の <code>char</code> を Python の整数オブジェクトに変換します。	通
<code>h (int) [short int]</code> 常の C の <code>short int</code> を Python の整数オブジェクトに変換します。	通
<code>l (int) [long int]</code> の <code>long int</code> を Python の整数オブジェクトに変換します。	C
<code>B (int) [unsigned char]</code> の <code>unsigned char</code> を Python の整数オブジェクトに変換します。	C
<code>H (int) [unsigned short int]</code> の <code>unsigned short int</code> を Python の整数オブジェクトに変換します。	C
<code>I (int) [unsigned int]</code> の <code>unsigned int</code> を Python の整数オブジェクトに変換します。	C
<code>k (int) [unsigned long]</code> の <code>unsigned long</code> を Python の整数オブジェクトに変換します。	C
<code>L (int) [long long]</code> の <code>long long</code> を Python の整数オブジェクトに変換します。	C
<code>K (int) [unsigned long long]</code> <code>unsigned long long</code> を Python の <code>int</code> オブジェクトへ変換する。	C
<code>n (int) [<i>Py_ssize_t</i>]</code> の <i><code>Py_ssize_t</code></i> を Python の整数オブジェクトに変換します。	C
<code>c (長さが 1 の bytes) [char]</code> イトを表す通常の C の <code>int</code> を、長さ 1 の Python の <code>bytes</code> オブジェクトに変換します。	バ
<code>C (長さ 1 の str) [int]</code> 字を表す通常の C の <code>int</code> を、長さ 1 の Python の <code>str</code> オブジェクトに変換します。	文
<code>d (float) [double]</code> Convert a C double to a Python floating point number.	

`f (float) [float]`

Convert a C `float` to a Python floating point number.

`D (complex) [Py_complex *]`

C

の `Py_complex` 構造体を Python の複素数型に変換します。

`0 (object) [PyObject *]`

Pass a Python object untouched but create a new *strong reference* to it (i.e. its reference count is incremented by one). If the object passed in is a `NULL` pointer, it is assumed that this was caused because the call producing the argument found an error and set an exception. Therefore, `Py_BuildValue()` will return `NULL` but won't raise an exception. If no exception has been raised yet, `SystemError` is set.

`S (object) [PyObject *]`

0

と同じです。

`N (object) [PyObject *]`

Same as `0`, except it doesn't create a new *strong reference*. Useful when the object is created by a call to an object constructor in the argument list.

`0& (object) [converter, anything]`

*anything* を *converter* 関数を介して Python オブジェクトに変換します。この関数は *anything* (`void*` と互換の型でなければなりません) を引数にして呼び出され、"新たな" オブジェクトを返すか、失敗した場合には `NULL` を返すようにしなければなりません。

`(items) (tuple) [matching-items]`

C

の値からなる配列を、同じ要素数を持つ Python のタプルに変換します。

`[items] (list) [matching-items]`

C

の値からなる配列を、同じ要素数を持つ Python のリストに変換します。

`{items} (dict) [matching-items]`

C

の値からなる配列を Python の辞書に変換します。一連のペアからなる C の値が、それぞれキーおよび値となって辞書に追加されます。

書式文字列に関するエラーが生じると、`SystemError` 例外をセットして `NULL` を返します。

`PyObject *Py_VaBuildValue(const char *format, va_list vargs)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). `Py_BuildValue()` と同じですが、可変長引数の代わりに `va_list` を受け取ります。

## 6.7 文字列の変換と書式化

数値変換と、書式化文字列出力のための関数群。

`int PyOS_snprintf(char *str, size_t size, const char *format, ...)`

次に属します: [Stable ABI](#). 書式文字列 *format* と追加の引数から、*size* バイトを超えない文字列を *str* に出力します。Unix man page の *snprintf(3)* を参照してください。

`int PyOS_vsnprintf(char *str, size_t size, const char *format, va_list va)`

次に属します: [Stable ABI](#). 書式文字列 *format* と可変長引数リスト *va* から、*size* バイトを超えない文字列を *str* に出力します。Unix man page の *vsnprintf(3)* を参照してください。

*PyOS\_snprintf()* と *PyOS\_vsnprintf()* は標準 C ライブラリの *snprintf()* と *vsnprintf()* 関数をラップします。これらの関数の目的は、C 標準ライブラリが保証していないコーナーケースでの動作を保証することです。

The wrappers ensure that `str[size-1]` is always `'\0'` upon return. They never write more than *size* bytes (including the trailing `'\0'`) into *str*. Both functions require that `str != NULL`, `size > 0`, `format != NULL` and `size < INT_MAX`. Note that this means there is no equivalent to the C99 `n = snprintf(NULL, 0, ...)` which would determine the necessary buffer size.

これらの関数の戻り値 (以下では *rv* とします) は以下の意味を持ちます:

- $0 \leq rv < size$  のとき、変換出力は成功して、(最後の `str[rv]` にある `'\0'` を除いて) *rv* 文字が *str* に出力された。
- $rv \geq size$  のとき、変換出力は切り詰められており、成功するためには  $rv + 1$  バイトが必要だったことを示します。`str[size-1]` は `'\0'` です。
- $rv < 0$  のときは、何か悪いことが起こった時です。この場合でも `str[size-1]` は `'\0'` ですが、*str* のそれ以外の部分は未定義です。エラーの正確な原因はプラットフォーム依存です。

以下の関数は locale 非依存な文字列から数値への変換を行ないます。

`unsigned long PyOS_strtoul(const char *str, char **ptr, int base)`

次に属します: [Stable ABI](#). Convert the initial part of the string in *str* to an unsigned long value according to the given *base*, which must be between 2 and 36 inclusive, or be the special value 0.

Leading white space and case of characters are ignored. If *base* is zero it looks for a leading `0b`, `0o` or `0x` to tell which base. If these are absent it defaults to 10. Base must be 0 or between 2 and 36 (inclusive). If *ptr* is non-NULL it will contain a pointer to the end of the scan.

If the converted value falls out of range of corresponding return type, range error occurs (*errno* is set to *ERANGE*) and *ULONG\_MAX* is returned. If no conversion can be performed, 0 is returned.

See also the Unix man page *strtoul(3)*.

バージョン 3.2 で追加.

`long PyOS_strtol(const char *str, char **ptr, int base)`

次に属します: [Stable ABI](#). Convert the initial part of the string in `str` to an `long` value according to the given `base`, which must be between 2 and 36 inclusive, or be the special value 0.

Same as `PyOS_strtoul()`, but return a `long` value instead and `LONG_MAX` on overflows.

See also the Unix man page `strtol(3)`.

バージョン 3.2 で追加.

`double PyOS_string_to_double(const char *s, char **endptr, PyObject *overflow_exception)`

次に属します: [Stable ABI](#). 文字列 `s` を `double` に変換します。失敗したときは Python の例外を発生させます。受け入れられる文字列は、Python の `float()` コンストラクタが受け付ける文字列に準拠しますが、`s` の先頭と末尾に空白文字があってはならないという部分が異なります。この変換は現在のロケールに依存しません。

`endptr` が `NULL` の場合、変換は文字列全体に対して行われます。文字列が正しい浮動小数点数の表現になっていない場合は `-1.0` を返して `ValueError` を発生させます。

`endptr` が `NULL` で無い場合、文字列を可能な範囲で変換して、`*endptr` に最初の変換されなかった文字へのポインタを格納します。文字列の先頭に正しい浮動小数点数の表現が無かった場合、`*endptr` を文字列の先頭に設定して、`ValueError` を発生させ、`-1.0` を返します。

`s` が `float` に格納し切れないほど大きい値を表現していた場合、(例えば、`"1e500"` は多くのプラットフォームで表現できません) `overflow_exception` が `NULL` なら `Py_HUGE_VAL` に適切な符号を付けて返します。他の場合は `overflow_exception` は Python の例外オブジェクトへのポインタでなければならず、その例外を発生させて `-1.0` を返します。どちらの場合でも、`*endptr` には変換された値の直後の最初の文字へのポインタが設定されます。

それ以外のエラーが変換中に発生した場合 (例えば `out-of-memory` エラー)、適切な Python の例外を設定して `-1.0` を返します。

バージョン 3.1 で追加.

`char *PyOS_double_to_string(double val, char format_code, int precision, int flags, int *ptype)`

次に属します: [Stable ABI](#). `double val` を指定された `format_code`, `precision`, `flags` に基づいて文字列に変換します。

`format_code` は `'e'`, `'E'`, `'f'`, `'F'`, `'g'`, `'G'`, `'r'` のどれかでなければなりません。`'r'` の場合、`precision` は 0 でなければならず、無視されます。`'r'` フォーマットコードは標準の `repr()` フォーマットを指定しています。

`flags` は 0 か、`Py_DTSF_SIGN`, `Py_DTSF_ADD_DOT_0`, `Py_DTSF_ALT` か、これらの `or` を取ったものです:

- `Py_DTSF_SIGN` は、`val` が負で無いときも常に符号文字を先頭につけることを意味します。

- `Py_DTSF_ADD_DOT_0` は文字列が整数のように見えないことを保証します。
- `Py_DTSF_ALT` は "alternate" フォーマットルールを適用することを意味します。詳細は [`PyOS\_snprintf\(\)`](#) の '#' 指定を参照してください。

`ptype` が `NULL` で無い場合、`val` が有限数、無限数、NaN のどれかに合わせて、`Py_DTST_FINITE`, `Py_DTST_INFINITE`, `Py_DTST_NAN` のいずれかに設定されます。

戻り値は変換後の文字列が格納された `buffer` へのポインタか、変換が失敗した場合は `NULL` です。呼び出し側は、返された文字列を [`PyMem\_Free\(\)`](#) を使って解放する責任があります。

バージョン 3.1 で追加.

`int PyOS_stricmp(const char *s1, const char *s2)`

Case insensitive comparison of strings. The function works almost identically to `strcmp()` except that it ignores the case.

`int PyOS_strnicmp(const char *s1, const char *s2, Py_ssize_t size)`

Case insensitive comparison of strings. The function works almost identically to `strncmp()` except that it ignores the case.

## 6.8 PyHash API

See also the [`PyTypeObject.tp\_hash`](#) member.

`type Py_hash_t`

Hash value type: signed integer.

バージョン 3.2 で追加.

`type Py_uhash_t`

Hash value type: unsigned integer.

バージョン 3.2 で追加.

`type PyHash_FuncDef`

Hash function definition used by [`PyHash\_GetFuncDef\(\)`](#).

`const char *name`

Hash function name (UTF-8 encoded string).

`const int hash_bits`

Internal size of the hash value in bits.

const int **seed\_bits**

Size of seed input in bits.

バージョン 3.4 で追加.

*PyHash\_FuncDef* \*PyHash\_GetFuncDef(void)

Get the hash function definition.

参考:

**PEP 456** "Secure and interchangeable hash algorithm".

バージョン 3.4 で追加.

## 6.9 リフレクション

*PyObject* \*PyEval\_GetBuiltins(void)

戻り値: 借用参照。次に属します: [Stable ABI](#). 現在の実行フレーム内のビルトインの辞書か、もし実行中のフレームがなければスレッド状態のインタプリタのビルトイン辞書を返します。

*PyObject* \*PyEval\_GetLocals(void)

戻り値: 借用参照。次に属します: [Stable ABI](#). Return a dictionary of the local variables in the current execution frame, or NULL if no frame is currently executing.

*PyObject* \*PyEval\_GetGlobals(void)

戻り値: 借用参照。次に属します: [Stable ABI](#). 現在の実行フレーム内のグローバル変数の辞書か、実行中のフレームがなければ NULL を返します。

*PyFrameObject* \*PyEval\_GetFrame(void)

戻り値: 借用参照。次に属します: [Stable ABI](#). 現在のスレッド状態のフレームを返します。現在実行中のフレームがなければ NULL を返します。

See also [PyThreadState\\_GetFrame\(\)](#).

const char \*PyEval\_GetFuncName(*PyObject* \*func)

次に属します: [Stable ABI](#). *func* が関数、クラス、インスタンスオブジェクトであればその名前を、そうでなければ *func* の型を返します。

const char \*PyEval\_GetFuncDesc(*PyObject* \*func)

次に属します: [Stable ABI](#). *func* の型に依存する、解説文字列 (description string) を返します。戻り値は、関数とメソッドに対しては "()", " constructor", " instance", " object" です。 [PyEval\\_GetFuncName\(\)](#) と連結された結果、*func* の解説になります。

## 6.10 codec レジストリとサポート関数

`int PyCodec_Register(PyObject *search_function)`

次に属します: [Stable ABI](#). 新しい codec 検索関数を登録します。

副作用として、この関数は `encodings` パッケージが常に検索関数の先頭に来るように、まだロードされていない場合はロードします。

`int PyCodec_Unregister(PyObject *search_function)`

次に属します: [Stable ABI](#) ([バージョン 3.10](#) より). Unregister a codec search function and clear the registry's cache. If the search function is not registered, do nothing. Return 0 on success. Raise an exception and return -1 on error.

[バージョン 3.10](#) で追加.

`int PyCodec_KnownEncoding(const char *encoding)`

次に属します: [Stable ABI](#). *encoding* のための登録された codec が存在するかどうかに応じて 1 か 0 を返します。この関数は常に成功します。

`PyObject *PyCodec_Encode(PyObject *object, const char *encoding, const char *errors)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 汎用の codec ベースの encode API.

*encoding* に応じて見つかったエンコーダ関数に対して *object* を渡します。エラーハンドリングメソッドは *errors* で指定します。errors は NULL でもよく、その場合はその codec のデフォルトのメソッドが利用されます。エンコーダが見つからなかった場合は `LookupError` を発生させます。

`PyObject *PyCodec_Decode(PyObject *object, const char *encoding, const char *errors)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 汎用の codec ベースのデコード API.

*encoding* に応じて見つかったデコーダ関数に対して *object* を渡します。エラーハンドリングメソッドは *errors* で指定します。errors は NULL でもよく、その場合はその codec のデフォルトのメソッドが利用されます。デコーダが見つからなかった場合は `LookupError` を発生させます。

### 6.10.1 コーデック検索 API

次の関数では、文字列 *encoding* は全て小文字に変換することで、効率的に、大文字小文字を無視した検索をします。コーデックが見つからない場合、`KeyError` を設定して NULL を返します。

`PyObject *PyCodec_Encoder(const char *encoding)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 与えられた *encoding* のエンコーダ関数を返します。

`PyObject *PyCodec_Decoder(const char *encoding)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 与えられた *encoding* のデコーダ関数を返します。

*PyObject* \*PyCodec\_IncrementalEncoder(const char \*encoding, const char \*errors)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 与えられた *encoding* の IncrementalEncoder オブジェクトを返します。

*PyObject* \*PyCodec\_IncrementalDecoder(const char \*encoding, const char \*errors)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 与えられた *encoding* の IncrementalDecoder オブジェクトを返します。

*PyObject* \*PyCodec\_StreamReader(const char \*encoding, *PyObject* \*stream, const char \*errors)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 与えられた *encoding* の StreamReader ファクトリ関数を返します。

*PyObject* \*PyCodec\_StreamWriter(const char \*encoding, *PyObject* \*stream, const char \*errors)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 与えられた *encoding* の StreamWriter ファクトリ関数を返します。

## 6.10.2 Unicode エラーハンドラ用レジストリ API

int PyCodec\_RegisterError(const char \*name, *PyObject* \*error)

次に属します: [Stable ABI](#). エラーハンドルのためのコールバック関数 *error* を *name* で登録します。このコールバック関数は、コーデックがエンコードできない文字/デコードできないバイトに遭遇した時に、そのエンコード/デコード関数の呼び出しで *name* が指定されていたら呼び出されます。

コールバックは 1 つの引数として、UnicodeEncodeError, UnicodeDecodeError, UnicodeTranslateError のどれかのインスタンスを受け取ります。このインスタンスは問題のある文字列やバイト列に関する情報と、その元の文字列中のオフセットを持っています。(その情報を取得するための関数については [Unicode 例外オブジェクト](#) を参照してください。) コールバックは渡された例外を発生させるか、2 要素のタプルに問題のシーケンスの代替と、encode/decode を再開する元の文字列中のオフセットとなる整数を格納して返します。

成功したら 0 を、エラー時は -1 を返します。

*PyObject* \*PyCodec\_LookupError(const char \*name)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). *name* で登録されたエラーハンドリングコールバック関数を検索します。特別な場合として、NULL が渡された場合、"strict" のエラーハンドリングコールバック関数を返します。

*PyObject* \*PyCodec\_StrictErrors(*PyObject* \*exc)

戻り値: 常に NULL。次に属します: [Stable ABI](#). *exc* を例外として発生させます。

*PyObject* \*PyCodec\_IgnoreErrors(*PyObject* \*exc)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). unicode エラーを無視し、問題の入力をスキップします。

*PyObject* \*PyCodec\_ReplaceErrors(*PyObject* \*exc)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). unicode エラーを ? か U+FFFD で置き換えます。

*PyObject* \*PyCodec\_XMLCharRefReplaceErrors(*PyObject* \*exc)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). unicode encode エラーを XML 文字参照で置き換えます。

*PyObject* \*PyCodec\_BackslashReplaceErrors(*PyObject* \*exc)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). unicode encode エラーをバックスラッシュエスケープ (\x, \u, \U) で置き換えます。

*PyObject* \*PyCodec\_NameReplaceErrors(*PyObject* \*exc)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.7 より). unicode encode エラーを \N{...} で置き換えます。

バージョン 3.5 で追加.

## 抽象オブジェクトレイヤ (ABSTRACT OBJECTS LAYER)

この章で説明する関数は、オブジェクトの型に依存しないような Python オブジェクトの操作や、(数値型全て、シーケンス型全てといった) 大まかな型のオブジェクトに対する操作を行ないます。関数を適用対象でないオブジェクトに対して使った場合、Python の例外が送出されることになります。

これらの関数は、*PyList\_New()* で作成された後に NULL 以外の値を設定されていないリストのような、適切に初期化されていないオブジェクトに対して使うことはできません。

### 7.1 オブジェクトプロトコル (object protocol)

*PyObject* \*Py\_NotImplemented

与えられたオブジェクトとメソッドの引数の型の組み合わせの処理が未実装である印として使われる、未実装 (NotImplemented) シングルトン。

Py\_RETURN\_NOTIMPLEMENTED

Properly handle returning *Py\_NotImplemented* from within a C function (that is, create a new *strong reference* to NotImplemented and return it).

Py\_PRINT\_RAW

Flag to be used with multiple functions that print the object (like *PyObject\_Print()* and *PyFile\_WriteObject()*). If passed, these function would use the *str()* of the object instead of the *repr()*.

int PyObject\_Print(*PyObject* \*o, FILE \*fp, int flags)

Print an object *o*, on file *fp*. Returns -1 on error. The flags argument is used to enable certain printing options. The only option currently supported is *Py\_PRINT\_RAW*; if given, the *str()* of the object is written instead of the *repr()*.

int PyObject\_HasAttr(*PyObject* \*o, *PyObject* \*attr\_name)

次に属します: *Stable ABI*. Returns 1 if *o* has the attribute *attr\_name*, and 0 otherwise. This is equivalent to the Python expression *hasattr(o, attr\_name)*. This function always succeeds.

---

**注釈:** Exceptions that occur when this calls `__getattr__()` and `__getattribute__()` methods are silently ignored. For proper error handling, use `PyObject_GetAttr()` instead.

---

`int PyObject_HasAttrString(PyObject *o, const char *attr_name)`

次に属します: [Stable ABI](#). This is the same as `PyObject_HasAttr()`, but `attr_name` is specified as a `const char*` UTF-8 encoded bytes string, rather than a `PyObject*`.

---

**注釈:** Exceptions that occur when this calls `__getattr__()` and `__getattribute__()` methods or while creating the temporary `str` object are silently ignored. For proper error handling, use `PyObject_GetAttrString()` instead.

---

`PyObject *PyObject_GetAttr(PyObject *o, PyObject *attr_name)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). オブジェクト `o` から、名前 `attr_name` の属性を取得します。成功すると属性値を返し失敗すると `NULL` を返します。この関数は Python の式 `o.attr_name` と同じです。

`PyObject *PyObject_GetAttrString(PyObject *o, const char *attr_name)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). This is the same as `PyObject_GetAttr()`, but `attr_name` is specified as a `const char*` UTF-8 encoded bytes string, rather than a `PyObject*`.

`PyObject *PyObject_GenericGetAttr(PyObject *o, PyObject *name)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 型オブジェクトの `tp_getattro` スロットに置かれる、属性を取得する総称的な関数です。この関数は、(もし存在すれば) オブジェクトの属性 `__dict__` に加え、オブジェクトの MRO にあるクラスの辞書にあるデスク립タを探します。descriptors で概要が述べられている通り、データのデスク립タはインスタンスの属性より優先され、非データデスク립タは後回しにされます。見付からなかった場合は `AttributeError` を送出します。

`int PyObject_SetAttr(PyObject *o, PyObject *attr_name, PyObject *v)`

次に属します: [Stable ABI](#). オブジェクト `o` の `attr_name` という名の属性に、値 `v` を設定します。失敗すると例外を送出し `-1` を返します; 成功すると `0` を返します。この関数は Python の式 `o.attr_name = v` と同じです。

`v` が `NULL` のとき、アトリビュートは削除されます。この動作は `PyObject_DelAttr()` のため、非推奨となっていますが、削除される予定はありません。

`int PyObject_SetAttrString(PyObject *o, const char *attr_name, PyObject *v)`

次に属します: [Stable ABI](#). This is the same as `PyObject_SetAttr()`, but `attr_name` is specified as a `const char*` UTF-8 encoded bytes string, rather than a `PyObject*`.

*v* が NULL の場合は属性が削除されますが、この機能は非推奨であり `PyObject_DelAttrString()` を使うのが望ましいです。

```
int PyObject_GenericSetAttr(PyObject *o, PyObject *name, PyObject *value)
```

次に属します: [Stable ABI](#). 属性の設定と削除を行う汎用的な関数で、型オブジェクトの `tp_setattro` スロットに置かれます。オブジェクトの MRO にあるクラスの辞書からデータディスクリプタを探し、見つかった場合はインスタンスの辞書にある属性の設定や削除よりも優先されます。そうでない場合は、(もし存在すれば) オブジェクトの `__dict__` に属性を設定もしくは削除します。成功すると 0 が返され、そうでない場合は `AttributeError` が送出され -1 が返されます。

```
int PyObject_DelAttr(PyObject *o, PyObject *attr_name)
```

オブジェクト *o* の `attr_name` という名の属性を削除します。失敗すると -1 を返します。この関数は Python の文 `del o.attr_name` と同じです。

```
int PyObject_DelAttrString(PyObject *o, const char *attr_name)
```

This is the same as `PyObject_DelAttr()`, but `attr_name` is specified as a `const char*` UTF-8 encoded bytes string, rather than a `PyObject*`.

```
PyObject *PyObject_GenericGetDict(PyObject *o, void *context)
```

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.10 より). `__dict__` デスクリプタの getter の総称的な実装です。必要な場合は、辞書を作成します。

This function may also be called to get the `__dict__` of the object *o*. Pass NULL for *context* when calling it. Since this function may need to allocate memory for the dictionary, it may be more efficient to call `PyObject_GetAttr()` when accessing an attribute on the object.

On failure, returns NULL with an exception set.

バージョン 3.3 で追加.

```
int PyObject_GenericSetDict(PyObject *o, PyObject *value, void *context)
```

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.7 より). `__dict__` デスクリプタの setter の総称的な実装です。この実装では辞書を削除することは許されていません。

バージョン 3.3 で追加.

```
PyObject **PyObject_GetDictPtr(PyObject *obj)
```

Return a pointer to `__dict__` of the object *obj*. If there is no `__dict__`, return NULL without setting an exception.

This function may need to allocate memory for the dictionary, so it may be more efficient to call `PyObject_GetAttr()` when accessing an attribute on the object.

```
PyObject *PyObject_RichCompare(PyObject *o1, PyObject *o2, int opid)
```

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Compare the values of *o1* and *o2* using the operation

specified by *opid*, which must be one of *Py\_LT*, *Py\_LE*, *Py\_EQ*, *Py\_NE*, *Py\_GT*, or *Py\_GE*, corresponding to *<*, *<=*, *==*, *!=*, *>*, or *>=* respectively. This is the equivalent of the Python expression *o1 op o2*, where *op* is the operator corresponding to *opid*. Returns the value of the comparison on success, or NULL on failure.

int *PyObject\_RichCompareBool*(*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2, int opid)

次に属します: [Stable ABI](#). Compare the values of *o1* and *o2* using the operation specified by *opid*, like *PyObject\_RichCompare()*, but returns -1 on error, 0 if the result is false, 1 otherwise.

---

注釈: If *o1* and *o2* are the same object, *PyObject\_RichCompareBool()* will always return 1 for *Py\_EQ* and 0 for *Py\_NE*.

---

*PyObject* \**PyObject\_Format*(*PyObject* \*obj, *PyObject* \*format\_spec)

次に属します: [Stable ABI](#). Format *obj* using *format\_spec*. This is equivalent to the Python expression *format(obj, format\_spec)*.

*format\_spec* may be NULL. In this case the call is equivalent to *format(obj)*. Returns the formatted string on success, NULL on failure.

*PyObject* \**PyObject\_Repr*(*PyObject* \*o)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). オブジェクト *o* の文字列表現を計算します。成功すると文字列表現を返し、失敗すると NULL を返します。Python 式 *repr(o)* と同じです。この関数は組み込み関数 *repr()* の処理で呼び出されます。

バージョン 3.4 で変更: アクティブな例外を黙って捨てないことを保証するのに便利のように、この関数はデバッグアサーションを含むようになりました。

*PyObject* \**PyObject\_ASCII*(*PyObject* \*o)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). *PyObject\_Repr()* と同様、オブジェクト *o* の文字列表現を計算しますが、*PyObject\_Repr()* によって返された文字列に含まれる非 ASCII 文字を、エスケープ文字 *\x*、*\u*、*\U* でエスケープします。この関数は Python 2 の *PyObject\_Repr()* が返す文字列と同じ文字列を生成します。*ascii()* によって呼び出されます。

*PyObject* \**PyObject\_Str*(*PyObject* \*o)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). オブジェクト *o* の文字列表現を計算します。成功すると文字列表現を返し、失敗すると NULL を返します。Python 式 *str(o)* と同じです。この関数は組み込み関数 *str()* や、*print()* 関数の処理で呼び出されます。

バージョン 3.4 で変更: アクティブな例外を黙って捨てないことを保証するのに便利のように、この関数はデバッグアサーションを含むようになりました。

*PyObject* \*PyObject\_Bytes(*PyObject* \*o)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). オブジェクト *o* のバイト列表現を計算します。失敗すると NULL を返し、成功すると bytes オブジェクトを返します。*o* が整数でないときの、Python 式 `bytes(o)` と同じです。bytes(*o*) と違って、*o* が整数のときには、ゼロで初期化された bytes オブジェクトを返すのではなく `TypeError` が送出されます。

int PyObject\_IsSubclass(*PyObject* \*derived, *PyObject* \*cls)

次に属します: [Stable ABI](#). クラス *derived* がクラス *cls* と同一であるか、そこから派生したクラスである場合は 1 を返し、そうでない場合は 0 を返します。エラーが起きた場合は -1 を返します。

*cls* がタプルの場合、*cls* の全ての要素に対してチェックします。少なくとも 1 つのチェックで 1 が返ったとき、結果は 1 となり、それ以外のとき 0 になります。

*cls* に `__subclasscheck__()` メソッドがある場合は、子クラスの状態が [PEP 3119](#) にある通りかどうかを判定するために呼ばれます。そうでないとき *derived* が *cls* の子クラスになるのは、直接的あるいは間接的な子クラスである場合、つまり *cls*.`__mro__` に含まれる場合です。

Normally only class objects, i.e. instances of `type` or a derived class, are considered classes. However, objects can override this by having a `__bases__` attribute (which must be a tuple of base classes).

int PyObject\_IsInstance(*PyObject* \*inst, *PyObject* \*cls)

次に属します: [Stable ABI](#). *inst* がクラス *cls* もしくは *cls* の子クラスのインスタンスである場合に 1 を返し、そうでない場合に 0 を返します。エラーが起きると -1 を返し例外を設定します。

*cls* がタプルの場合、*cls* の全ての要素に対してチェックします。少なくとも 1 つのチェックで 1 が返ったとき、結果は 1 となり、それ以外のとき 0 になります。

*cls* に `__instancecheck__()` メソッドがある場合は、子クラスの状態が [PEP 3119](#) にある通りかどうかを判定するために呼ばれます。そうでないとき *inst* が *cls* のインスタンスになるのは、そのクラスが *cls* の子クラスである場合です。

An instance *inst* can override what is considered its class by having a `__class__` attribute.

An object *cls* can override if it is considered a class, and what its base classes are, by having a `__bases__` attribute (which must be a tuple of base classes).

*Py\_hash\_t* PyObject\_Hash(*PyObject* \*o)

次に属します: [Stable ABI](#). オブジェクト *o* のハッシュ値を計算して返します。失敗すると -1 を返します。Python の式 `hash(o)` と同じです。

バージョン 3.2 で変更: 戻り値の型が *Py\_hash\_t* になりました。この型は、*Py\_ssize\_t* と同じサイズをもつ符号付き整数です。

*Py\_hash\_t* PyObject\_HashNotImplemented(*PyObject* \*o)

次に属します: [Stable ABI](#). Set a `TypeError` indicating that `type(o)` is not *hashable* and return -1.

This function receives special treatment when stored in a `tp_hash` slot, allowing a type to explicitly indicate to the interpreter that it is not hashable.

`int PyObject_IsTrue(PyObject *o)`

次に属します: **Stable ABI**. *o* が真を表すとみなせる場合には 1 を、そうでないときには 0 を返します。Python の式 `not not o` と同じです。失敗すると -1 を返します。

`int PyObject_Not(PyObject *o)`

次に属します: **Stable ABI**. *o* が真を表すとみなせる場合には 0 を、そうでないときには 1 を返します。Python の式 `not o` と同じです。失敗すると -1 を返します。

`PyObject *PyObject_Type(PyObject *o)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: **Stable ABI**. When *o* is non-NULL, returns a type object corresponding to the object type of object *o*. On failure, raises `SystemError` and returns NULL. This is equivalent to the Python expression `type(o)`. This function creates a new *strong reference* to the return value. There's really no reason to use this function instead of the `Py_TYPE()` function, which returns a pointer of type `PyTypeObject*`, except when a new *strong reference* is needed.

`int PyObject_TypeCheck(PyObject *o, PyTypeObject *type)`

Return non-zero if the object *o* is of type *type* or a subtype of *type*, and 0 otherwise. Both parameters must be non-NULL.

`Py_ssize_t PyObject_Size(PyObject *o)`

`Py_ssize_t PyObject_Length(PyObject *o)`

次に属します: **Stable ABI**. *o* の長さを返します。ただしオブジェクト *o* がシーケンス型プロトコルとマップ型プロトコルの両方を提供している場合、シーケンスとしての長さを返します。エラーが生じると -1 を返します。Python の式 `len(o)` と同じです。

`Py_ssize_t PyObject_LengthHint(PyObject *o, Py_ssize_t defaultvalue)`

オブジェクト *o* の概算の長さを返します。最初に実際の長さを、次に `__length_hint__()` を使って概算の長さを、そして最後にデフォルトの値を返そうとします。この関数は Python の式 `operator.length_hint(o, defaultvalue)` と同じです。

バージョン 3.4 で追加。

`PyObject *PyObject_GetItem(PyObject *o, PyObject *key)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: **Stable ABI**. オブジェクト *key* に対応する *o* の要素を返します。失敗すると NULL を返します。Python の式 `o[key]` と同じです。

`int PyObject_SetItem(PyObject *o, PyObject *key, PyObject *v)`

次に属します: **Stable ABI**. オブジェクト *key* を値 *v* に対応付けます。失敗すると、例外を送出し -1 を返します。成功すると 0 を返します。これは Python の文 `o[key] = v` と同等です。この関数は *v* への参照を盗み取りません。

`int PyObject_DelItem(PyObject *o, PyObject *key)`

次に属します: [Stable ABI](#). オブジェクト *o* から *key* に関する対応付けを削除します。失敗すると `-1` を返します。Python の文 `del o[key]` と同じです。

`PyObject *PyObject_Dir(PyObject *o)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). この関数は Python の式 `dir(o)` と同じで、オブジェクトの変数名に割り当てている文字列からなるリスト (空の場合もあります) を返します。エラーの場合には `NULL` を返します。引数を `NULL` にすると、Python における `dir()` と同様に、現在のローカルな名前を返します; この場合、アクティブな実行フレームがなければ `NULL` を返しますが、[PyErr\\_Occurred\(\)](#) は偽を返します。

`PyObject *PyObject_GetIter(PyObject *o)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Python の式 `iter(o)` と同じです。引数にとったオブジェクトに対する新たなイテレータか、オブジェクトがすでにイテレータの場合にはオブジェクト自身を返します。オブジェクトが反復処理不可能であった場合には `TypeError` を送出して `NULL` を返します。

`PyObject *PyObject_GetAIter(PyObject *o)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.10 より). This is the equivalent to the Python expression `aiter(o)`. Takes an `AsyncIterable` object and returns an `AsyncIterator` for it. This is typically a new iterator but if the argument is an `AsyncIterator`, this returns itself. Raises `TypeError` and returns `NULL` if the object cannot be iterated.

バージョン 3.10 で追加.

## 7.2 Call プロトコル

CPython supports two different calling protocols: *tp\_call* and *vectorcall*.

### 7.2.1 The *tp\_call* Protocol

Instances of classes that set *tp\_call* are callable. The signature of the slot is:

```
PyObject *tp_call(PyObject *callable, PyObject *args, PyObject *kwargs);
```

A call is made using a tuple for the positional arguments and a dict for the keyword arguments, similarly to `callable(*args, **kwargs)` in Python code. *args* must be non-`NULL` (use an empty tuple if there are no arguments) but *kwargs* may be `NULL` if there are no keyword arguments.

This convention is not only used by *tp\_call*: *tp\_new* and *tp\_init* also pass arguments this way.

To call an object, use [PyObject\\_Call\(\)](#) or another *call API*.

## 7.2.2 The Vectorcall Protocol

バージョン 3.9 で追加.

The vectorcall protocol was introduced in **PEP 590** as an additional protocol for making calls more efficient.

As rule of thumb, CPython will prefer the vectorcall for internal calls if the callable supports it. However, this is not a hard rule. Additionally, some third-party extensions use `tp_call` directly (rather than using `PyObject_Call()`). Therefore, a class supporting vectorcall must also implement `tp_call`. Moreover, the callable must behave the same regardless of which protocol is used. The recommended way to achieve this is by setting `tp_call` to `PyVectorcall_Call()`. This bears repeating:

**警告:** A class supporting vectorcall **must** also implement `tp_call` with the same semantics.

A class should not implement vectorcall if that would be slower than `tp_call`. For example, if the callee needs to convert the arguments to an args tuple and kwargs dict anyway, then there is no point in implementing vectorcall.

Classes can implement the vectorcall protocol by enabling the `Py_TPFLAGS_HAVE_VECTORCALL` flag and setting `tp_vectorcall_offset` to the offset inside the object structure where a `vectorcallfunc` appears. This is a pointer to a function with the following signature:

```
typedef PyObject *(*vectorcallfunc)(PyObject *callable, PyObject *const *args, size_t nargsf, PyObject *kwnames)
```

- *callable* is the object being called.
- *args* is a C array consisting of the positional arguments followed by the values of the keyword arguments. This can be `NULL` if there are no arguments.
- *nargsf* is the number of positional arguments plus possibly the `PY_VECTORCALL_ARGUMENTS_OFFSET` flag. To get the actual number of positional arguments from *nargsf*, use `PyVectorcall_NARGS()`.
- *kwnames* is a tuple containing the names of the keyword arguments; in other words, the keys of the kwargs dict. These names must be strings (instances of `str` or a subclass) and they must be unique. If there are no keyword arguments, then *kwnames* can instead be `NULL`.

### `PY_VECTORCALL_ARGUMENTS_OFFSET`

If this flag is set in a vectorcall *nargsf* argument, the callee is allowed to temporarily change `args[-1]`. In other words, *args* points to argument 1 (not 0) in the allocated vector. The callee must restore the value of `args[-1]` before returning.

For `PyObject_VectorcallMethod()`, this flag means instead that `args[0]` may be changed.

Whenever they can do so cheaply (without additional allocation), callers are encouraged to use `PY_VECTORCALL_ARGUMENTS_OFFSET`. Doing so will allow callables such as bound methods to make their onward calls (which include a prepended *self* argument) very efficiently.

バージョン 3.8 で追加.

To call an object that implements vectorcall, use a *call API* function as with any other callable. `PyObject_Vectorcall()` will usually be most efficient.

---

**注 釈:** In CPython 3.8, the vectorcall API and related functions were available provisionally under names with a leading underscore: `_PyObject_Vectorcall`, `_Py_TPFLAGS_HAVE_VECTORCALL`, `_PyObject_VectorcallMethod`, `_PyVectorcall_Function`, `_PyObject_CallOneArg`, `_PyObject_CallMethodNoArgs`, `_PyObject_CallMethodOneArg`. Additionally, `PyObject_VectorcallDict` was available as `_PyObject_FastCallDict`. The old names are still defined as aliases of the new, non-underscored names.

---

## 再帰の管理

When using *tp\_call*, callees do not need to worry about *recursion*: CPython uses `Py_EnterRecursiveCall()` and `Py_LeaveRecursiveCall()` for calls made using *tp\_call*.

For efficiency, this is not the case for calls done using vectorcall: the callee should use `Py_EnterRecursiveCall` and `Py_LeaveRecursiveCall` if needed.

## Vectorcall Support API

`Py_ssize_t PyVectorcall_NARGS(size_t nargsf)`

Given a vectorcall *nargsf* argument, return the actual number of arguments. Currently equivalent to:

```
(Py_ssize_t)(nargsf & ~PY_VECTORCALL_ARGUMENTS_OFFSET)
```

However, the function `PyVectorcall_NARGS` should be used to allow for future extensions.

バージョン 3.8 で追加.

*vectorcallfunc* `PyVectorcall_Function(PyObject *op)`

If *op* does not support the vectorcall protocol (either because the type does not or because the specific instance does not), return `NULL`. Otherwise, return the vectorcall function pointer stored in *op*. This function never raises an exception.

This is mostly useful to check whether or not *op* supports vectorcall, which can be done by checking `PyVectorcall_Function(op) != NULL`.

バージョン 3.9 で追加.

*PyObject* \*PyVectorcall\_Call(*PyObject* \*callable, *PyObject* \*tuple, *PyObject* \*dict)

Call *callable*'s *vectorcallfunc* with positional and keyword arguments given in a tuple and dict, respectively.

This is a specialized function, intended to be put in the *tp\_call* slot or be used in an implementation of *tp\_call*. It does not check the *Py\_TPFLAGS\_HAVE\_VECTORCALL* flag and it does not fall back to *tp\_call*.

バージョン 3.8 で追加.

## 7.2.3 Object Calling API

Various functions are available for calling a Python object. Each converts its arguments to a convention supported by the called object – either *tp\_call* or vectorcall. In order to do as little conversion as possible, pick one that best fits the format of data you have available.

The following table summarizes the available functions; please see individual documentation for details.

関数	callable	args	kwargs
<i>PyObject_Call()</i>	<i>PyObject</i> *	tuple	dict/NULL
<i>PyObject_CallNoArgs()</i>	<i>PyObject</i> *	---	---
<i>PyObject_CallOneArg()</i>	<i>PyObject</i> *	1 object	---
<i>PyObject_CallObject()</i>	<i>PyObject</i> *	tuple/NULL	---
<i>PyObject_CallFunction()</i>	<i>PyObject</i> *	format	---
<i>PyObject_CallMethod()</i>	obj + char*	format	---
<i>PyObject_CallFunctionObjArgs()</i>	<i>PyObject</i> *	variadic	---
<i>PyObject_CallMethodObjArgs()</i>	obj + name	variadic	---
<i>PyObject_CallMethodNoArgs()</i>	obj + name	---	---
<i>PyObject_CallMethodOneArg()</i>	obj + name	1 object	---
<i>PyObject_Vectorcall()</i>	<i>PyObject</i> *	vectorcall	vectorcall
<i>PyObject_VectorcallDict()</i>	<i>PyObject</i> *	vectorcall	dict/NULL
<i>PyObject_VectorcallMethod()</i>	arg + name	vectorcall	vectorcall

*PyObject* \*PyObject\_Call(*PyObject* \*callable, *PyObject* \*args, *PyObject* \*kwargs)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 呼び出し可能な Python のオブジェクト *callable* を、タプル *args* として与えられる引数と辞書 *kwargs* として与えられる名前付き引数とともに呼び出します。

*args* は *NULL* であってはならず、引数を必要としない場合は空のタプルを使ってください。 *kwargs* は *NULL* でも構いません。

成功したら呼び出しの結果を返し、失敗したら例外を送出し *NULL* を返します。

これは次の Python の式と同等です: `callable(*args, **kwargs)`。

*PyObject \*PyObject\_CallNoArgs(PyObject \*callable)*

**戻り値:** 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.10 より)。 Call a callable Python object *callable* without any arguments. It is the most efficient way to call a callable Python object without any argument.

成功したら呼び出しの結果を返し、失敗したら例外を送出し *NULL* を返します。

バージョン 3.9 で追加。

*PyObject \*PyObject\_CallOneArg(PyObject \*callable, PyObject \*arg)*

**戻り値:** 新しい参照。 Call a callable Python object *callable* with exactly 1 positional argument *arg* and no keyword arguments.

成功したら呼び出しの結果を返し、失敗したら例外を送出し *NULL* を返します。

バージョン 3.9 で追加。

*PyObject \*PyObject\_CallObject(PyObject \*callable, PyObject \*args)*

**戻り値:** 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 呼び出し可能な Python のオブジェクト *callable* を、タプル *args* として与えられる引数とともに呼び出します。引数が必要な場合は、*args* は *NULL* で構いません。

成功したら呼び出しの結果を返し、失敗したら例外を送出し *NULL* を返します。

これは次の Python の式と同等です: `callable(*args)`。

*PyObject \*PyObject\_CallFunction(PyObject \*callable, const char \*format, ...)*

**戻り値:** 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 呼び出し可能な Python オブジェクト *callable* を可変数個の C 引数とともに呼び出します。C 引数は [Py\\_BuildValue\(\)](#) 形式のフォーマット文字列を使って記述します。 *format* は *NULL* かもしれず、与える引数がないことを表します。

成功したら呼び出しの結果を返し、失敗したら例外を送出し *NULL* を返します。

これは次の Python の式と同等です: `callable(*args)`。

*PyObject\** *args* だけを引数に渡す場合は、 [PyObject\\_CallFunctionObjArgs\(\)](#) がより速い方法であることを覚えておいてください。

バージョン 3.4 で変更: *format* の型が `char *` から変更されました。

*PyObject* \*PyObject\_CallMethod(*PyObject* \*obj, const char \*name, const char \*format, ...)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). オブジェクト *obj* の *name* という名前のメソッドを、いくつかの C 引数とともに呼び出します。C 引数はタプルを生成する *Py\_BuildValue()* 形式のフォーマット文字列で記述されています。

*format* は *NULL* でもよく、引数が与えられないことを表します。

成功したら呼び出しの結果を返し、失敗したら例外を送出し *NULL* を返します。

これは次の Python の式と同等です: `obj.name(arg1, arg2, ...)`。

*PyObject*\* *args* だけを引数に渡す場合は、*PyObject\_CallMethodObjArgs()* がより速い方法であることを覚えておいてください。

バージョン 3.4 で変更: *name* と *format* の型が `char *` から変更されました。

*PyObject* \*PyObject\_CallFunctionObjArgs(*PyObject* \*callable, ...)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 呼び出し可能な Python オブジェクト *callable* を可変数個の *PyObject*\* 引数とともに呼び出します。引数列は末尾に *NULL* がついた可変数個のパラメタとして与えます。

成功したら呼び出しの結果を返し、失敗したら例外を送出し *NULL* を返します。

これは次の Python の式と同等です: `callable(arg1, arg2, ...)`。

*PyObject* \*PyObject\_CallMethodObjArgs(*PyObject* \*obj, *PyObject* \*name, ...)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Python オブジェクト *obj* のメソッドを呼び出します、メソッド名は Python 文字列オブジェクト *name* で与えます。可変数個の *PyObject*\* 引数と共に呼び出されます。引数列は末尾に *NULL* がついた可変数個のパラメタとして与えます。

成功したら呼び出しの結果を返し、失敗したら例外を送出し *NULL* を返します。

*PyObject* \*PyObject\_CallMethodNoArgs(*PyObject* \*obj, *PyObject* \*name)

Call a method of the Python object *obj* without arguments, where the name of the method is given as a Python string object in *name*.

成功したら呼び出しの結果を返し、失敗したら例外を送出し *NULL* を返します。

バージョン 3.9 で追加.

*PyObject* \*PyObject\_CallMethodOneArg(*PyObject* \*obj, *PyObject* \*name, *PyObject* \*arg)

Call a method of the Python object *obj* with a single positional argument *arg*, where the name of the method is given as a Python string object in *name*.

成功したら呼び出しの結果を返し、失敗したら例外を送出し *NULL* を返します。

バージョン 3.9 で追加.

---

```
PyObject *PyObject_Vectorcall(PyObject *callable, PyObject *const *args, size_t nargsf, PyObject
                               *kwnames)
```

Call a callable Python object *callable*. The arguments are the same as for *vectorcallfunc*. If *callable* supports *vectorcall*, this directly calls the vectorcall function stored in *callable*.

成功したら呼び出しの結果を返し、失敗したら例外を送出し *NULL* を返します。

バージョン 3.9 で追加。

```
PyObject *PyObject_VectorcallDict(PyObject *callable, PyObject *const *args, size_t nargsf, PyObject
                                   *kwdict)
```

Call *callable* with positional arguments passed exactly as in the *vectorcall* protocol, but with keyword arguments passed as a dictionary *kwdict*. The *args* array contains only the positional arguments.

Regardless of which protocol is used internally, a conversion of arguments needs to be done. Therefore, this function should only be used if the caller already has a dictionary ready to use for the keyword arguments, but not a tuple for the positional arguments.

バージョン 3.9 で追加。

```
PyObject *PyObject_VectorcallMethod(PyObject *name, PyObject *const *args, size_t nargsf, PyObject
                                     *kwnames)
```

Call a method using the vectorcall calling convention. The name of the method is given as a Python string *name*. The object whose method is called is *args[0]*, and the *args* array starting at *args[1]* represents the arguments of the call. There must be at least one positional argument. *nargsf* is the number of positional arguments including *args[0]*, plus *PY\_VECTORCALL\_ARGUMENTS\_OFFSET* if the value of *args[0]* may temporarily be changed. Keyword arguments can be passed just like in *PyObject\_Vectorcall()*.

If the object has the *Py\_TPFLAGS\_METHOD\_DESCRIPTOR* feature, this will call the unbound method object with the full *args* vector as arguments.

成功したら呼び出しの結果を返し、失敗したら例外を送出し *NULL* を返します。

バージョン 3.9 で追加。

## 7.2.4 Call Support API

```
int PyCallable_Check(PyObject *o)
```

次に属します: *Stable ABI*. オブジェクト *o* が呼び出し可能オブジェクトかどうか調べます。オブジェクトが呼び出し可能であるときに 1 を返し、そうでないときには 0 を返します。この関数呼び出しは常に成功します。

## 7.3 数値型プロトコル (number protocol)

`int PyNumber_Check(PyObject *o)`

次に属します: [Stable ABI](#). オブジェクト *o* が数値型プロトコルを提供している場合に 1 を返し、そうでないときには偽を返します。この関数呼び出しは常に成功します。

バージョン 3.8 で変更: *o* がインデックス整数だった場合、1 を返します。

`PyObject *PyNumber_Add(PyObject *o1, PyObject *o2)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると *o1* と *o2* を加算した結果を返し、失敗すると NULL を返します。Python の式 *o1* + *o2* と同じです。

`PyObject *PyNumber_Subtract(PyObject *o1, PyObject *o2)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると *o1* から *o2* を減算した結果を返し、失敗すると NULL を返します。Python の式 *o1* - *o2* と同じです。

`PyObject *PyNumber_Multiply(PyObject *o1, PyObject *o2)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると *o1* と *o2* を乗算した結果を返し、失敗すると NULL を返します。Python の式 *o1* \* *o2* と同じです。

`PyObject *PyNumber_MatrixMultiply(PyObject *o1, PyObject *o2)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.7 より). 成功すると *o1* と *o2* を行列乗算した結果を返し、失敗すると NULL を返します。Python の式 *o1* @ *o2* と同じです。

バージョン 3.5 で追加.

`PyObject *PyNumber_FloorDivide(PyObject *o1, PyObject *o2)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Return the floor of *o1* divided by *o2*, or NULL on failure. This is the equivalent of the Python expression *o1* // *o2*.

`PyObject *PyNumber_TrueDivide(PyObject *o1, PyObject *o2)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Return a reasonable approximation for the mathematical value of *o1* divided by *o2*, or NULL on failure. The return value is "approximate" because binary floating point numbers are approximate; it is not possible to represent all real numbers in base two. This function can return a floating point value when passed two integers. This is the equivalent of the Python expression *o1* / *o2*.

`PyObject *PyNumber_Remainder(PyObject *o1, PyObject *o2)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると *o1* を *o2* で除算した剰余を返し、失敗すると NULL を返します。Python の式 *o1* % *o2* と同じです。

*PyObject* \*PyNumber\_Divmod(*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 組み込み関数 `divmod()` を参照してください。失敗すると `NULL` を返します。Python の式 `divmod(o1, o2)` と同じです。

*PyObject* \*PyNumber\_Power(*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2, *PyObject* \*o3)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 組み込み関数 `pow()` を参照してください。失敗すると `NULL` を返します。Python の式 `pow(o1, o2, o3)` と同じです。*o3* はオプションです。*o3* を無視させたいなら、`Py_None` を入れてください (*o3* に `NULL` を渡すと、不正なメモリアクセスを引き起こすことがあります)。

*PyObject* \*PyNumber\_Negative(*PyObject* \*o)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると *o* の符号反転を返し、失敗すると `NULL` を返します。Python の式 `-o` と同じです。

*PyObject* \*PyNumber\_Positive(*PyObject* \*o)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると *o* を返し、失敗すると `NULL` を返します。Python の式 `+o` と同じです。

*PyObject* \*PyNumber\_Absolute(*PyObject* \*o)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると *o* の絶対値を返し、失敗すると `NULL` を返します。Python の式 `abs(o)` と同じです。

*PyObject* \*PyNumber\_Invert(*PyObject* \*o)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると *o* のビット単位反転 (bitwise negation) を返し、失敗すると `NULL` を返します。Python の式 `~o` と同じです。

*PyObject* \*PyNumber\_Lshift(*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると *o1* を *o2* だけ左シフトした結果を返し、失敗すると `NULL` を返します。Python の式 `o1 << o2` と同じです。

*PyObject* \*PyNumber\_Rshift(*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると *o1* を *o2* だけ右シフトした結果を返し、失敗すると `NULL` を返します。Python の式 `o1 >> o2` と同じです。

*PyObject* \*PyNumber\_And(*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると *o1* と *o2* の ”ビット単位論理積 (bitwise and)” を返し、失敗すると `NULL` を返します。Python の式 `o1 & o2` と同じです。

*PyObject* \*PyNumber\_Xor(*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると *o1* と *o2* の ”ビット単位排他的論理和 (bitwise exclusive or)” を返し、失敗すると `NULL` を返します。Python の式 `o1 ^ o2` と同じです。

*PyObject* \*PyNumber\_Or(*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると *o1* と *o2* の ”ビット単位論理和 (bitwise or)” を返し失敗すると NULL を返します。Python の式 *o1* | *o2* と同じです。

*PyObject* \*PyNumber\_InPlaceAdd(*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると *o1* と *o2* を加算した結果を返し、失敗すると NULL を返します。*o1* が *in-place* 演算をサポートする場合、*in-place* 演算を行います。Python の文 *o1* += *o2* と同じです。

*PyObject* \*PyNumber\_InPlaceSubtract(*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると *o1* から *o2* を減算した結果を返し、失敗すると NULL を返します。*o1* が *in-place* 演算をサポートする場合、*in-place* 演算を行います。Python の文 *o1* -= *o2* と同じです。

*PyObject* \*PyNumber\_InPlaceMultiply(*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると *o1* と *o2* を乗算した結果を返し、失敗すると NULL を返します。*o1* が *in-place* 演算をサポートする場合、*in-place* 演算を行います。Python の文 *o1* \*= *o2* と同じです。

*PyObject* \*PyNumber\_InPlaceMatrixMultiply(*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.7 より). 成功すると *o1* と *o2* を行列乗算した結果を返し、失敗すると NULL を返します。*o1* が *in-place* 演算をサポートする場合、*in-place* 演算を行います。Python の文 *o1* @= *o2* と同じです。

バージョン 3.5 で追加.

*PyObject* \*PyNumber\_InPlaceFloorDivide(*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると *o1* を *o2* で除算した切捨て値を返し、失敗すると NULL を返します。*o1* が *in-place* 演算をサポートする場合、*in-place* 演算を行います。Python の文 *o1* //= *o2* と同じです。

*PyObject* \*PyNumber\_InPlaceTrueDivide(*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Return a reasonable approximation for the mathematical value of *o1* divided by *o2*, or NULL on failure. The return value is "approximate" because binary floating point numbers are approximate; it is not possible to represent all real numbers in base two. This function can return a floating point value when passed two integers. The operation is done *in-place* when *o1* supports it. This is the equivalent of the Python statement *o1* /= *o2*.

*PyObject* \*PyNumber\_InPlaceRemainder(*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると *o1* を *o2* で除算した剰余を返し、失敗すると NULL を返します。*o1* が *in-place* 演算をサポートする場合、*in-place* 演算を行います。Python の文 *o1* %= *o2* と同じです。

*PyObject* \*PyNumber\_InPlacePower(*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2, *PyObject* \*o3)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 組み込み関数 `pow()` を参照してください。失敗すると NULL を返します。o1 が *in-place* 演算をサポートする場合、in-place 演算を行います。この関数は o3 が *Py\_None* の場合は Python 文 `o1 **= o2` と同じで、それ以外の場合は `pow(o1, o2, o3)` の in-place 版です。o3 を無視させたいなら、*Py\_None* を入れてください (o3 に NULL を渡すと、不正なメモリアクセスを引き起こすことがあります)。

*PyObject* \*PyNumber\_InPlaceLshift(*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると o1 を o2 だけ左シフトした結果を返し、失敗すると NULL を返します。o1 が *in-place* 演算をサポートする場合、in-place 演算を行います。Python の文 `o1 <= o2` と同じです。

*PyObject* \*PyNumber\_InPlaceRshift(*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると o1 を o2 だけ右シフトした結果を返し、失敗すると NULL を返します。o1 が *in-place* 演算をサポートする場合、in-place 演算を行います。Python の文 `o1 >= o2` と同じです。

*PyObject* \*PyNumber\_InPlaceAnd(*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると o1 と o2 の ”ビット単位論理積 (bitwise and)” を返し、失敗すると NULL を返します。o1 が *in-place* 演算をサポートする場合、in-place 演算を行います。Python の文 `o1 &= o2` と同じです。

*PyObject* \*PyNumber\_InPlaceXor(*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると o1 と o2 の ”ビット単位排他的論理和 (bitwise exclusive or)” を返し、失敗すると NULL を返します。o1 が *in-place* 演算をサポートする場合、in-place 演算を行います。Python の文 `o1 ^= o2` と同じです。

*PyObject* \*PyNumber\_InPlaceOr(*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると o1 と o2 の ”ビット単位論理和 (bitwise or)” を返し失敗すると NULL を返します。o1 が *in-place* 演算をサポートする場合、in-place 演算を行います。Python の文 `o1 |= o2` と同じです。

*PyObject* \*PyNumber\_Long(*PyObject* \*o)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると o を整数に変換したものを返し、失敗すると NULL を返します。Python の式 `int(o)` と同じです。

*PyObject* \*PyNumber\_Float(*PyObject* \*o)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると o を浮動小数点数に変換したものを返し、失敗すると NULL を返します。Python の式 `float(o)` と同じです。

*PyObject* \*PyNumber\_Index(*PyObject* \*o)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). o を Python の int 型に変換し、成功したらその値を返します。失敗したら NULL が返され、`TypeError` 例外が送出されます。

バージョン 3.10 で変更: 結果は常に厳密な `int` 型です。以前は、結果は `int` のサブクラスのインスタンスのこともありました。

*PyObject* \*PyNumber\_ToBase(*PyObject* \*n, int base)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). `base` 進数に変換された整数 `n` を文字列として返します。`base` 引数は 2, 8, 10 または 16 のいずれかでなければなりません。基数 2、8、16 について、返される文字列の先頭には基数マーカー '0b'、'0o' または '0x' が、それぞれ付与されます。もし `n` が Python の `int` 型でなければ、まず *PyNumber\_Index()* で変換されます。

*Py\_ssize\_t* PyNumber\_AsSsize\_t(*PyObject* \*o, *PyObject* \*exc)

次に属します: [Stable ABI](#). `o` を整数として解釈可能だった場合、*Py\_ssize\_t* 型の値に変換して返します。呼び出しが失敗したら、例外が送出され、-1 が返されます。

もし `o` が Python の `int` に変換できたのに、*Py\_ssize\_t* への変換が `OverflowError` になる場合は、`exc` 引数で渡された型 (普通は `IndexError` か `OverflowError`) の例外を送出します。もし、`exc` が `NULL` なら、例外はクリアされて、値が負の場合は `PY_SSIZE_T_MIN` へ、正の場合は `PY_SSIZE_T_MAX` へと制限されます。

int PyIndex\_Check(*PyObject* \*o)

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.8 より). `o` がインデックス整数である場合 (`tp_as_number` 構造体の `nb_index` スロットが埋まっている場合) に 1 を返し、そうでない場合に 0 を返します。この関数は常に成功します。

## 7.4 シーケンス型プロトコル (sequence protocol)

int PySequence\_Check(*PyObject* \*o)

次に属します: [Stable ABI](#). Return 1 if the object provides the sequence protocol, and 0 otherwise. Note that it returns 1 for Python classes with a `__getitem__()` method, unless they are `dict` subclasses, since in general it is impossible to determine what type of keys the class supports. This function always succeeds.

*Py\_ssize\_t* PySequence\_Size(*PyObject* \*o)

*Py\_ssize\_t* PySequence\_Length(*PyObject* \*o)

次に属します: [Stable ABI](#). 成功するとシーケンス `o` 中のオブジェクトの数を返し、失敗すると -1 を返します。これは、Python の式 `len(o)` と同じになります。

*PyObject* \*PySequence\_Concat(*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると `o1` と `o2` の連結 (concatenation) を返し、失敗すると `NULL` を返します。Python の式 `o1 + o2` と同じです。

*PyObject* \*PySequence\_Repeat(*PyObject* \*o, *Py\_ssize\_t* count)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功するとオブジェクト *o* の *count* 回繰り返しを返し、失敗すると NULL を返します。Python の式 *o* \* *count* と同じです。

*PyObject* \*PySequence\_InPlaceConcat(*PyObject* \*o1, *PyObject* \*o2)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると *o1* と *o2* の連結 (concatenation) を返し、失敗すると NULL を返します。*o1* が *in-place* 演算をサポートする場合、*in-place* 演算を行います。Python の式 *o1* += *o2* と同じです。

*PyObject* \*PySequence\_InPlaceRepeat(*PyObject* \*o, *Py\_ssize\_t* count)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功するとオブジェクト *o* の *count* 回繰り返しを返し、失敗すると NULL を返します。*o* が *in-place* 演算をサポートする場合、*in-place* 演算を行います。Python の式 *o* \*= *count* と同じです。

*PyObject* \*PySequence\_GetItem(*PyObject* \*o, *Py\_ssize\_t* i)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると *o* の *i* 番目の要素を返し、失敗すると NULL を返します。Python の式 *o*[*i*] と同じです。

*PyObject* \*PySequence\_GetSlice(*PyObject* \*o, *Py\_ssize\_t* i1, *Py\_ssize\_t* i2)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功すると *o* の *i1* から *i2* までの間のスライスを返し、失敗すると NULL を返します。Python の式 *o*[*i1*:*i2*] と同じです。

int PySequence\_SetItem(*PyObject* \*o, *Py\_ssize\_t* i, *PyObject* \*v)

次に属します: [Stable ABI](#). *o* の *i* 番目の要素に *v* を代入します。失敗すると、例外を送出し -1 を返します; 成功すると 0 を返します。これは Python の文 *o*[*i*] = *v* と同じです。この関数は *v* への参照を **盗み取りません**。

*v* が NULL の場合はその要素が削除されますが、この機能は非推奨であり、[PyObject\\_DelAttr\(\)](#) を使うのが望ましいです。

int PySequence\_DelItem(*PyObject* \*o, *Py\_ssize\_t* i)

次に属します: [Stable ABI](#). *o* の *i* 番目の要素を削除します。失敗すると -1 を返します。Python の文 *del o*[*i*] と同じです。

int PySequence\_SetSlice(*PyObject* \*o, *Py\_ssize\_t* i1, *Py\_ssize\_t* i2, *PyObject* \*v)

次に属します: [Stable ABI](#). *o* の *i1* から *i2* までの間のスライスに *v* を代入します。Python の文 *o*[*i1*:*i2*] = *v* と同じです。

int PySequence\_DelSlice(*PyObject* \*o, *Py\_ssize\_t* i1, *Py\_ssize\_t* i2)

次に属します: [Stable ABI](#). シーケンスオブジェクト *o* の *i1* から *i2* までの間のスライスを削除します。失敗すると -1 を返します。Python の文 *del o*[*i1*:*i2*] と同じです。

*Py\_ssize\_t* PySequence\_Count(*PyObject* \*o, *PyObject* \*value)

次に属します: [Stable ABI](#). *o* における *value* の出現回数、すなわち `o[key] == value` となる *key* の個数を返します。失敗すると -1 を返します。Python の式 `o.count(value)` と同じです。

int PySequence\_Contains(*PyObject* \*o, *PyObject* \*value)

次に属します: [Stable ABI](#). *o* に *value* が入っているか判定します。*o* のある要素が *value* と等価 (equal) ならば 1 を返し、それ以外の場合には 0 を返します。エラーが発生すると -1 を返します。Python の式 `value in o` と同じです。

*Py\_ssize\_t* PySequence\_Index(*PyObject* \*o, *PyObject* \*value)

次に属します: [Stable ABI](#). `o[i] == value` となる最初に見つかったインデクス *i* を返します。エラーが発生すると -1 を返します。Python の式 `o.index(value)` と同じです。

*PyObject* \*PySequence\_List(*PyObject* \*o)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). シーケンスもしくはイテラブル *o* と同じ内容を持つリストオブジェクトを返します。失敗したら NULL を返します。返されるリストは新しく作られたことが保証されています。これは Python の式 `list(o)` と同等です。

*PyObject* \*PySequence\_Tuple(*PyObject* \*o)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). シーケンスあるいはイテラブルである *o* と同じ内容を持つタプルオブジェクトを返します。失敗したら NULL を返します。*o* がタブルの場合、新たな参照を返します。それ以外の場合、適切な内容が入ったタブルを構築して返します。Python の式 `tuple(o)` と同等です。

*PyObject* \*PySequence\_Fast(*PyObject* \*o, const char \*m)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). シーケンスまたはイテラブルの *o* を `PySequence_Fast*` ファミリの関数で利用できるオブジェクトとして返します。オブジェクトがシーケンスでもイテラブルでもない場合は、メッセージ *m* を持つ、`TypeError` を送出します。失敗したら NULL を返します。

`PySequence_Fast*` ファミリの関数は、*o* が `PyTupleObject` または `PyListObject` と仮定し、*o* のデータフィールドに直接アクセスするため、そのように名付けられています。

CPython の実装では、もし *o* が既にシーケンスかタブルであれば、*o* そのものを返します。

*Py\_ssize\_t* PySequence\_Fast\_GET\_SIZE(*PyObject* \*o)

*o* が NULL でなく、`PySequence_Fast()` が返したオブジェクトであると仮定して、*o* の長さを返します。*o* のサイズは `PySequence_Size()` を呼び出しても得られますが、`PySequence_Fast_GET_SIZE()` の方が *o* をリストかタブルであると仮定して処理するため、より高速です。

*PyObject* \*PySequence\_Fast\_GET\_ITEM(*PyObject* \*o, *Py\_ssize\_t* i)

戻り値: 借用参照。*o* が NULL でなく、`PySequence_Fast()` が返したオブジェクトであり、かつ *i* がインデクスの範囲内にあると仮定して、*o* の *i* 番目の要素を返します。

*PyObject* \*\*PySequence\_Fast\_ITEMS(*PyObject* \*o)

*PyObject* ポインタの背後にあるアレイを返します。この関数では、*o* は *PySequence\_Fast()* の返したオブジェクトであり、NULL でないものと仮定しています。

リストのサイズが変更されるとき、メモリ再確保が要素の配列を再配置するかもしれないことに注意してください。そのため、シーケンスの変更が発生しないコンテキストでのみ背後にあるポインタを使ってください。

*PyObject* \*PySequence\_ITEM(*PyObject* \*o, *Py\_ssize\_t* i)

戻り値: 新しい参照。*o* の *i* 番目の要素を返し、失敗すると NULL を返します。*PySequence\_GetItem()* の高速版であり、*PySequence\_Check()* で *o* が真を返すかどうかの検証や、負の添え字の調整を行いません。

## 7.5 マップ型プロトコル (mapping protocol)

*PyObject\_GetItem()*, *PyObject\_SetItem()*, *PyObject\_DelItem()* も参照してください。

int PyMapping\_Check(*PyObject* \*o)

次に属します: *Stable ABI*. Return 1 if the object provides the mapping protocol or supports slicing, and 0 otherwise. Note that it returns 1 for Python classes with a `__getitem__()` method, since in general it is impossible to determine what type of keys the class supports. This function always succeeds.

*Py\_ssize\_t* PyMapping\_Size(*PyObject* \*o)

*Py\_ssize\_t* PyMapping\_Length(*PyObject* \*o)

次に属します: *Stable ABI*. 成功するとオブジェクト *o* 中のキーの数を返し、失敗すると -1 を返します。これは、Python の式 `len(o)` と同じになります。

*PyObject* \*PyMapping\_GetItemString(*PyObject* \*o, const char \*key)

戻り値: 新しい参照。次に属します: *Stable ABI*. This is the same as *PyObject\_GetItem()*, but *key* is specified as a const char\* UTF-8 encoded bytes string, rather than a *PyObject\**.

int PyMapping\_SetItemString(*PyObject* \*o, const char \*key, *PyObject* \*v)

次に属します: *Stable ABI*. This is the same as *PyObject\_SetItem()*, but *key* is specified as a const char\* UTF-8 encoded bytes string, rather than a *PyObject\**.

int PyMapping\_DelItem(*PyObject* \*o, *PyObject* \*key)

This is an alias of *PyObject\_DelItem()*.

int PyMapping\_DelItemString(*PyObject* \*o, const char \*key)

This is the same as *PyObject\_DelItem()*, but *key* is specified as a const char\* UTF-8 encoded bytes string, rather than a *PyObject\**.

int PyMapping\_HasKey(*PyObject* \*o, *PyObject* \*key)

次に属します: [Stable ABI](#). マップ型オブジェクトがキー *key* を持つ場合に 1 を返し、そうでないときには 0 を返します。これは、Python の式 `key in o` と等価です。この関数呼び出しは常に成功します。

---

注釈: Exceptions which occur when this calls `__getitem__()` method are silently ignored. For proper error handling, use [PyObject\\_GetItem\(\)](#) instead.

---

int PyMapping\_HasKeyString(*PyObject* \*o, const char \*key)

次に属します: [Stable ABI](#). This is the same as [PyMapping\\_HasKey\(\)](#), but *key* is specified as a `const char*` UTF-8 encoded bytes string, rather than a [PyObject\\*](#).

---

注釈: Exceptions that occur when this calls `__getitem__()` method or while creating the temporary `str` object are silently ignored. For proper error handling, use [PyMapping\\_GetItemString\(\)](#) instead.

---

*PyObject* \*PyMapping\_Keys(*PyObject* \*o)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功するとオブジェクト *o* のキーからなるリストを返します。失敗すると NULL を返します。

バージョン 3.7 で変更: 以前は、関数はリストもしくはタプルを返していました。

*PyObject* \*PyMapping\_Values(*PyObject* \*o)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功するとオブジェクト *o* の値からなるリストを返します。失敗すると NULL を返します。

バージョン 3.7 で変更: 以前は、関数はリストもしくはタプルを返していました。

*PyObject* \*PyMapping\_Items(*PyObject* \*o)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功するとオブジェクト *o* の要素からなるリストを返し、各要素はキーと値のペアが入ったタプルになっています。失敗すると NULL を返します。

バージョン 3.7 で変更: 以前は、関数はリストもしくはタプルを返していました。

## 7.6 イテレータプロトコル (iterator protocol)

イテレータを扱うための固有の関数は二つあります。

int PyIter\_Check(*PyObject* \*o)

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.8 より). Return non-zero if the object *o* can be safely passed to [PyIter\\_Next\(\)](#), and 0 otherwise. This function always succeeds.

int `PyAIter_Check(PyObject *o)`

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.10 より). Return non-zero if the object *o* provides the `AsyncIterator` protocol, and 0 otherwise. This function always succeeds.

バージョン 3.10 で追加.

*PyObject* \*`PyIter_Next(PyObject *o)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Return the next value from the iterator *o*. The object must be an iterator according to [PyIter\\_Check\(\)](#) (it is up to the caller to check this). If there are no remaining values, returns NULL with no exception set. If an error occurs while retrieving the item, returns NULL and passes along the exception.

イテレータの返す要素にわたって反復処理を行うループを書くと、C のコードは以下のようになるはずです:

```
PyObject *iterator = PyObject_GetIter(obj);
PyObject *item;

if (iterator == NULL) {
    /* propagate error */
}

while ((item = PyIter_Next(iterator))) {
    /* do something with item */
    ...
    /* release reference when done */
    Py_DECREF(item);
}

Py_DECREF(iterator);

if (PyErr_Occurred()) {
    /* propagate error */
}
else {
    /* continue doing useful work */
}
```

type `PySendResult`

The enum value used to represent different results of [PyIter\\_Send\(\)](#).

バージョン 3.10 で追加.

*PySendResult* `PyIter_Send(PyObject *iter, PyObject *arg, PyObject **presult)`

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.10 より). Sends the *arg* value into the iterator *iter*. Returns:

- `PYGEN_RETURN` if iterator returns. Return value is returned via *presult*.
- `PYGEN_NEXT` if iterator yields. Yielded value is returned via *presult*.

- `PYGEN_ERROR` if iterator has raised an exception. *presult* is set to `NULL`.

バージョン 3.10 で追加.

## 7.7 バッファプロトコル (buffer Protocol)

Python で利用可能ないくつかのオブジェクトは、下層にあるメモリ配列または *buffer* へのアクセスを提供します。このようなオブジェクトとして、組み込みの `bytes` や `bytearray`、`array.array` のようないくつかの拡張型が挙げられます。サードパーティのライブラリは画像処理や数値解析のような特別な目的のために、それら自身の型を定義することができます。

それぞれの型はそれ自身のセマンティクスを持ちますが、おそらく大きなメモリバッファからなるという共通の特徴を共有します。いくつかの状況では仲介するコピーを行うことなく直接バッファにアクセスすることが望まれます。

Python は *buffer protocol* の形式で C レベルの仕組みを提供します。このプロトコルには二つの側面があります:

- 提供する側では、ある型は、そのオブジェクトの下層にあるバッファに関する情報を提供できる “buffer インターフェース” をエクスポートすることができます。このインターフェースは [バッファオブジェクト構造体 \(buffer object structure\)](#) の節で説明します。
- 利用する側では、オブジェクトの下層にある生データへのポインタを得るいくつかの手段が利用できます (たとえばメソッド引数)。

`bytes` や `bytearray` などのシンプルなオブジェクトは、内部のバッファをバイト列の形式で公開します。バイト列以外の形式も利用可能です。例えば、`array.array` が公開する要素はマルチバイト値になることがあります。

buffer インターフェースの利用者の一例は、ファイルオブジェクトの `write()` メソッドです: buffer インターフェースを通して一連のバイト列を提供できるどんなオブジェクトでもファイルに書き込むことができます。`write()` は、その引数として渡されたオブジェクトの内部要素に対する読み出し専用アクセスのみを必要としますが、`readinto()` のような他のメソッドでは、その引数の内容に対する書き込みアクセスが必要です。buffer インターフェースにより、オブジェクトは読み書き両方、読み出し専用バッファへのアクセスを許可するかそれとも拒否するか選択することができます。

buffer インターフェースの利用者には、対象となるオブジェクトのバッファを得る二つの方法があります:

- 正しい引数で `PyObject_GetBuffer()` を呼び出す;
- `PyArg_ParseTuple()` (またはその同族のひとつ) を `y*`、`w*` または `s* format codes` のいずれかとともに呼び出す。

どちらのケースでも、buffer がなくなったら時に `PyBuffer_Release()` を呼び出さなければなりません。これを怠ると、リソースリークのような様々な問題につながる恐れがあります。

### 7.7.1 buffer 構造体

バッファ構造体（または単純に "buffers"）は別のオブジェクトのバイナリデータを Python プログラマに提供するのに便利です。これはまた、ゼロコピースライシング機構としても使用できます。このメモリブロックを参照する機能を使うことで、どんなデータでもとても簡単に Python プログラマに提供することができます。メモリは、C 拡張の大きな配列定数かもしれませんし、オペレーティングシステムライブラリに渡す前のメモリブロックかもしれませんし、構造化データをネイティブのインメモリ形式受け渡すのに使用されるかもしれません。

Python インタプリタによって提供される多くのデータ型とは異なり、バッファは *PyObject* ポインタではなく、シンプルな C 構造体です。そのため、作成とコピーが非常に簡単に行えます。バッファの一般的なラッパーが必要なときは、*memoryview* オブジェクトが作成されます。

エクスポートされるオブジェクトを書く方法の短い説明には、*Buffer Object Structures* を参照してください。バッファを取得するには、*PyObject\_GetBuffer()* を参照してください。

type *Py\_buffer*

次に属します: *Stable ABI* (すべてのメンバーを含む) (バージョン 3.11 より).

void \**buf*

バッファフィールドが表している論理構造の先頭を指すポインタ。バッファを提供するオブジェクトの下層物理メモリブロック中のどの位置にもなりえます。例えば *strides* が負だと、この値はメモリブロックの末尾かもしれません。

**連続** 配列の場合この値はメモリブロックの先頭を指します。

*PyObject* \**obj*

A new reference to the exporting object. The reference is owned by the consumer and automatically released (i.e. reference count decremented) and set to NULL by *PyBuffer\_Release()*. The field is the equivalent of the return value of any standard C-API function.

*PyMemoryView\_FromBuffer()* または *PyBuffer\_FillInfo()* によってラップされた **一時的な** バッファである特別なケースでは、このフィールドは NULL です。一般的に、エクスポートオブジェクトはこの方式を使用してはなりません。

*Py\_ssize\_t* *len*

*product(shape) \* itemsize*. contiguous 配列では、下層のメモリブロックの長さになります。非 contiguous 配列では、contiguous 表現にコピーされた場合に論理構造がもつ長さです。

((char \*)*buf*)[0] から ((char \*)*buf*)[*len*-1] の範囲へのアクセスは、連続性 (contiguity) を保証するリクエストによって取得されたバッファに対してのみ許されます。多くの場合に、そのようなリクエストは *PyBUF\_SIMPLE* または *PyBUF\_WRITABLE* です。

int *readonly*

バッファが読み出し専用であるか示します。このフィールドは *PyBUF\_WRITABLE* フラグで制御でき

ます。

#### *Py\_ssize\_t* **itemsize**

要素一つ分の byte 単位のサイズ。`struct.calcsize()` を非 NULL の *format* 値に対して呼び出した結果と同じです。

重要な例外: 消費者が *PyBUF\_FORMAT* フラグを設定することなくバッファを要求した場合、*format* は NULL に設定されます。しかし *itemsize* は元のフォーマットに従った値を保持します。

*shape* が存在する場合、`product(shape) * itemsize == len` の等式が守られ、利用者は *itemsize* を *buffer* を読むために利用できます。

*PyBUF\_SIMPLE* または *PyBUF\_WRITABLE* で要求した結果、*shape* が NULL であれば、消費者は *itemsize* を無視して `itemsize == 1` と見なさなければなりません。

#### `const char *`**format**

A NUL terminated string in `struct` module style syntax describing the contents of a single item. If this is NULL, "B" (unsigned bytes) is assumed.

このフィールドは *PyBUF\_FORMAT* フラグによって制御されます。

#### `int` **ndim**

The number of dimensions the memory represents as an n-dimensional array. If it is 0, *buf* points to a single item representing a scalar. In this case, *shape*, *strides* and *suboffsets* MUST be NULL. The maximum number of dimensions is given by *PyBUF\_MAX\_NDIM*.

#### *Py\_ssize\_t \****shape**

メモリ上の N 次元配列の形を示す、長さが *ndim* である *Py\_ssize\_t* の配列です。`shape[0] * ... * shape[ndim-1] * itemsize` は *len* と等しくなければなりません。

*shape* の値は `shape[n] >= 0` に制限されます。`shape[n] == 0` の場合に特に注意が必要です。詳細は *complex arrays* を参照してください。

*shepe* (形状) 配列は利用者からは読み出し専用です。

#### *Py\_ssize\_t \****strides**

各次元において新しい値を得るためにスキップするバイト数を示す、長さ *ndim* の *Py\_ssize\_t* の配列。

ストライド値は、任意の整数を指定できます。規定の配列では、ストライドは通常でいけば有効です。しかし利用者は、`strides[n] <= 0` のケースを処理することができるよう必要があります。詳細については *complex arrays* を参照してください。

消費者にとって、この *strides* 配列は読み出し専用です。

*Py\_ssize\_t* \*suboffsets

*Py\_ssize\_t* 型の要素を持つ長さ *ndim* の配列。suboffsets[n] >= 0 の場合は、n 番目の次元に沿って保存されている値はポインタで、suboffset 値は各ポインタの参照を解決した後に何バイト加えればいいのかを示しています。suboffset の値が負の数の場合は、ポインタの参照解決は不要 (連続したメモリブロック内に直接配置されている) ということになります。

全ての suboffset が負数の場合 (つまり参照解決が不要) な場合、このフィールドは NULL (デフォルト値) でなければなりません。

この種の配列表現は Python Imaging Library (PIL) で使われています。このような配列で要素にアクセスする方法についてさらに詳しくは *complex arrays* を参照してください。

消費者にとって、suboffsets 配列は読み出し専用です。

void \*internal

バッファを提供する側のオブジェクトが内部的に利用するための変数です。例えば、提供側はこの変数に整数型をキャストして、shape, strides, suboffsets といった配列をバッファを開放するときに同時に解放するべきかどうかを管理するフラグに使うことができるでしょう。バッファを受け取る側は、この値を決して変更してはなりません。

Constants:

PyBUF\_MAX\_NDIM

The maximum number of dimensions the memory represents. Exporters MUST respect this limit, consumers of multi-dimensional buffers SHOULD be able to handle up to PyBUF\_MAX\_NDIM dimensions. Currently set to 64.

## 7.7.2 バッファリクエストのタイプ

バッファは通常、*PyObject\_GetBuffer()* を使うことで、エクスポートするオブジェクトにバッファリクエストを送ることで得られます。メモリの論理的な構造の複雑性は多岐にわたるため、消費者は *flags* 引数を使って、自身が扱えるバッファの種類を指定します。

*Py\_buffer* の全フィールドは、リクエストの種類によって曖昧さを残さずに定義されます。

## リクエストに依存しないフィールド

下記のフィールドは *flags* の影響を受けずに、常に正しい値で設定されます。: *obj*, *buf*, *len*, *itemsizes*, *ndim*.

### readonly, format

#### PyBUF\_WRITABLE

*readonly* フィールドを制御します。もしこのフラグが設定されている場合、*exporter* は、書き込み可能なバッファを提供するか、さもなければ失敗を報告しなければなりません。フラグが設定されていない場合、*exporter* は、読み出し専用と書き込み可能なバッファのどちらを提供しても構いませんが、どちらで提供するかどうかは全ての消費者に対して一貫性がなければなりません。

#### PyBUF\_FORMAT

*format* フィールドを制御します。もしフラグが設定されていれば、このフィールドを正しく埋めなければなりません。フラグが設定されていなければ、このフィールドを NULL に設定しなければなりません。

*PyBUF\_WRITABLE* は、次の節に出てくるどのフラグとも | を取ってかまいません。*PyBUF\_SIMPLE* は 0 と定義されているので、*PyBUF\_WRITABLE* は単純な書き込み可能なバッファを要求する単独のフラグとして使えます。

*PyBUF\_FORMAT* は、*PyBUF\_SIMPLE* 以外のどのフラグとも | を取ってかまいません。後者のフラグは B (符号なしバイト) フォーマットを既に指示しています。

### shape, strides, suboffsets

このフラグは、以下で複雑性が大きい順に並べたメモリの論理的な構造を制御します。個々のフラグは、それより下に記載されたフラグのすべてのビットを含むことに注意してください。

リクエスト	shape	strides	suboffsets
PyBUF_INDIRECT	yes	yes	必要な場合
PyBUF_STRIDES	yes	yes	NULL
PyBUF_ND	yes	NULL	NULL
PyBUF_SIMPLE	NULL	NULL	NULL

## 隣接性のリクエスト

ストライドの情報があってもなくても、C または Fortran の [連続性](#) が明確に要求される可能性があります。ストライド情報なしに、バッファは C と隣接している必要があります。

リクエスト	shape	strides	suboffsets	contig
PyBUF_C_CONTIGUOUS	yes	yes	NULL	C
PyBUF_F_CONTIGUOUS	yes	yes	NULL	F
PyBUF_ANY_CONTIGUOUS	yes	yes	NULL	C か F
<i>PyBUF_ND</i>	yes	NULL	NULL	C

## 複合リクエスト

有り得る全てのリクエストの値は、前の節でのフラグの組み合わせで網羅的に定義されています。便利なように、バッファプロトコルでは頻繁に使用される組み合わせを単一のフラグとして提供してます。

次のテーブルの *U* は連続性が未定義であることを表します。利用者は *PyBuffer\_IsContiguous()* を呼び出して連続性を判定する必要があるでしょう。

リクエスト	shape	strides	suboffsets	contig	readonly	format
PyBUF_FULL	yes	yes	必要な場合	U	0	yes
PyBUF_FULL_RO	yes	yes	必要な場合	U	1 か 0	yes
PyBUF_RECORDS	yes	yes	NULL	U	0	yes
PyBUF_RECORDS_RO	yes	yes	NULL	U	1 か 0	yes
PyBUF_STRIDED	yes	yes	NULL	U	0	NULL
PyBUF_STRIDED_RO	yes	yes	NULL	U	1 か 0	NULL
PyBUF_CONTIG	yes	NULL	NULL	C	0	NULL
PyBUF_CONTIG_RO	yes	NULL	NULL	C	1 か 0	NULL

### 7.7.3 複雑な配列

#### NumPy スタイル: *shape*, *strides*

NumPy スタイルの配列の論理的構造は *itemsize*, *ndim*, *shape*, *strides* で定義されます。

*ndim* == 0 の場合は、*buf* が指すメモリの場所は、サイズが *itemsize* のスカラ値として解釈されます。この場合、*shape* と *strides* の両方とも NULL です。

*strides* が NULL の場合は、配列は標準の *n* 次元 C 配列として解釈されます。そうでない場合は、利用者は次のように *n* 次元配列にアクセスしなければなりません:

```
ptr = (char *)buf + indices[0] * strides[0] + ... + indices[n-1] * strides[n-1];
item = *((typeof(item) *)ptr);
```

上記のように、*buf* はメモリブロック内のどの場所でも指すことが可能です。エクスポーターはこの関数を使用することによってバッファの妥当性を確認出来ます。

```
def verify_structure(memlen, itemsize, ndim, shape, strides, offset):
    """Verify that the parameters represent a valid array within
    the bounds of the allocated memory:
        char *mem: start of the physical memory block
        memlen: length of the physical memory block
        offset: (char *)buf - mem
    """
    if offset % itemsize:
        return False
    if offset < 0 or offset+itemsize > memlen:
        return False
    if any(v % itemsize for v in strides):
        return False

    if ndim <= 0:
        return ndim == 0 and not shape and not strides
    if 0 in shape:
        return True

    imin = sum(strides[j]*(shape[j]-1) for j in range(ndim)
               if strides[j] <= 0)
    imax = sum(strides[j]*(shape[j]-1) for j in range(ndim)
               if strides[j] > 0)

    return 0 <= offset+imin and offset+imax+itemsize <= memlen
```

### PIL スタイル: shape, strides, suboffsets

PIL スタイルの配列では通常の要素の他に、ある次元の上で次の要素を取得するために辿るポインタを持てます。例えば、通常の 3 次元 C 配列 `char v[2][2][3]` は、2 次元配列への 2 つのポインタからなる配列 `char (*v[2])[2][3]` と見ることもできます。suboffset 表現では、これらの 2 つのポインタは *buf* の先頭に埋め込め、メモリのどこにでも配置できる 2 つの `char x[2][3]` 配列を指します。

次の例は、strides も suboffsets も NULL でない場合の、N 次元インデックスによって指されている N 次元配列内の要素へのポインタを返す関数です:

```
void *get_item_pointer(int ndim, void *buf, Py_ssize_t *strides,
                      Py_ssize_t *suboffsets, Py_ssize_t *indices) {
    char *pointer = (char*)buf;
    int i;
    for (i = 0; i < ndim; i++) {
        pointer += strides[i] * indices[i];
        if (suboffsets[i] >= 0) {
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```

        pointer = *((char**)pointer) + suboffsets[i];
    }
}
return (void*)pointer;
}

```

## 7.7.4 バッファ関連の関数

int PyObject\_CheckBuffer(*PyObject* \*obj)

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.11 より). *obj* が buffer インターフェースをサポートしている場合は 1 を返し、そうでない場合は 0 を返します。1 を返したとしても、[PyObject\\_GetBuffer\(\)](#) が成功することは保証されません。この関数は常に成功します。

int PyObject\_GetBuffer(*PyObject* \*exporter, *Py\_buffer* \*view, int flags)

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.11 より). *exporter* に *flags* で指定された方法で *view* を埋めるように要求します。もし *exporter* が指定されたとおりにバッファを提供できない場合、[BufferError](#) を送出し、*view->obj* を NULL に設定した上で、-1 を返さなければなりません。

成功したときは、*view* を埋め、*view->obj* に *exporter* への新しい参照を設定し、0 を返します。チェーン状のバッファプロバイダがリクエストを単一のオブジェクトにリダイレクトするケースでは、*view->obj* は *exporter* の代わりにこのオブジェクトを参照します ([バッファオブジェクト構造体](#) を参照してください)。

[malloc\(\)](#) と [free\(\)](#) のように、呼び出しに成功した [PyObject\\_GetBuffer\(\)](#) と対になる [PyBuffer\\_Release\(\)](#) の呼び出しがなければなりません。従って、バッファの利用が済んだら [PyBuffer\\_Release\(\)](#) が厳密に 1 回だけ呼び出されなければなりません。

void PyBuffer\_Release(*Py\_buffer* \*view)

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.11 より). Release the buffer *view* and release the *strong reference* (i.e. decrement the reference count) to the view's supporting object, *view->obj*. This function MUST be called when the buffer is no longer being used, otherwise reference leaks may occur.

[PyObject\\_GetBuffer\(\)](#) を通して取得していないバッファに対してこの関数を呼び出すのは間違いです。

*Py\_ssize\_t* PyBuffer\_SizeFromFormat(const char \*format)

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.11 より). Return the implied *itemsizes* from *format*. On error, raise an exception and return -1.

バージョン 3.9 で追加.

int PyBuffer\_IsContiguous(const *Py\_buffer* \*view, char order)

次に属します: [Stable ABI \(バージョン 3.11 より\)](#). *view* で定義されているメモリが、C スタイル (*order* == 'C') のときか、Fortran スタイル (*order* == 'F') [連続](#) のときか、そのいずれか (*order* == 'A') であれば 1 を返します。それ以外の場合は 0 を返します。この関数は常に成功します。

void \*PyBuffer\_GetPointer(const *Py\_buffer* \*view, const *Py\_ssize\_t* \*indices)

次に属します: [Stable ABI \(バージョン 3.11 より\)](#). 与えられた *view* 内にある *indices* が指すメモリ領域を取得します。*indices* は *view*→*ndim* 個のインデックスからなる配列を指していなければなりません。

int PyBuffer\_FromContiguous(const *Py\_buffer* \*view, const void \*buf, *Py\_ssize\_t* len, char fort)

次に属します: [Stable ABI \(バージョン 3.11 より\)](#). 連続する *len* バイトを *buf* から *view* にコピーします。*fort* には 'C' か 'F' を指定できます (それぞれ C 言語スタイルと Fortran スタイルの順序を表します)。成功時には 0、エラー時には -1 を返します。

int PyBuffer\_ToContiguous(void \*buf, const *Py\_buffer* \*src, *Py\_ssize\_t* len, char order)

次に属します: [Stable ABI \(バージョン 3.11 より\)](#). *src* から *len* バイトを連続表現で *buf* 上にコピーします。*order* は 'C' または 'F' または 'A' (C スタイル順序または Fortran スタイル順序またはそれ以外) が指定できます。成功したら 0 が返り、エラーなら -1 が返ります。

*len* != *src*→*len* の場合、この関数は失敗します。

int PyObject\_CopyData(*PyObject* \*dest, *PyObject* \*src)

次に属します: [Stable ABI \(バージョン 3.11 より\)](#). Copy data from *src* to *dest* buffer. Can convert between C-style and or Fortran-style buffers.

成功したら 0 が、エラー時には -1 が返されます。

void PyBuffer\_FillContiguousStrides(int ndims, *Py\_ssize\_t* \*shape, *Py\_ssize\_t* \*strides, int itemsize, char order)

次に属します: [Stable ABI \(バージョン 3.11 より\)](#). *strides* 配列を、*itemsize* の大きさの要素がバイト単位の、*shape* の形をした [連続な](#) (*order* が 'C' なら C-style、'F' なら Fortran-style の) 多次元配列として埋める。

int PyBuffer\_FillInfo(*Py\_buffer* \*view, *PyObject* \*exporter, void \*buf, *Py\_ssize\_t* len, int readonly, int flags)

次に属します: [Stable ABI \(バージョン 3.11 より\)](#). サイズが *len* の *buf* を *readonly* に従った書き込み可/不可の設定で公開するバッファリクエストを処理します。*buf* は符号無しバイトの列として解釈されます。

*flags* 引数はリクエストのタイプを示します。この関数は、*buf* が読み出し専用と指定されていて、*flags* に [PyBUF\\_WRITABLE](#) が設定されていない限り、常にフラグに指定された通りに *view* を埋めます。

On success, set *view*→*obj* to a new reference to *exporter* and return 0. Otherwise, raise `BufferError`, set *view*→*obj* to NULL and return -1;

この関数を *getbufferproc* の一部として使う場合には、*exporter* はエクスポートするオブジェクトに設定しなければならず、さらに *flags* は変更せずに渡さなければなりません。そうでない場合は、*exporter* は `NULL` でなければなりません。

## 7.8 古いバッファプロトコル

バージョン 3.0 で非推奨.

これらの関数は、Python 2 の「古いバッファプロトコル」API の一部です。Python 3 では、もうこのプロトコルは存在しませんが、2.x のコードを移植しやすいように関数は公開されています。**新しいバッファプロトコル** と互換性のあるラッパー関数のように振る舞いますが、バッファがエクスポートされるときに取得されるリソースの生存期間を管理することはできません。

従って、あるオブジェクトのバッファビューを取得するために、*PyObject\_GetBuffer()* (もしくは *y\** および *w\** フォーマットコードで *PyArg\_ParseTuple()* やその仲間) を呼び出し、バッファビューを解放するときには *PyBuffer\_Release()* を呼び出します。

`int PyObject_AsCharBuffer(PyObject *obj, const char **buffer, Py_ssize_t *buffer_len)`

次に属します: **Stable ABI**. 文字ベースの入力として使える読み出し専用メモリ上の位置へのポインタを返します。*obj* 引数は単一セグメントからなる文字バッファインターフェースをサポートしていなければなりません。成功すると 0 を返し、*buffer* をメモリの位置に、*buffer\_len* をバッファの長さに設定します。エラーの際には -1 を返し、`TypeError` をセットします。

`int PyObject_AsReadBuffer(PyObject *obj, const void **buffer, Py_ssize_t *buffer_len)`

次に属します: **Stable ABI**. 任意のデータを収めた読み出し専用のメモリ上の位置へのポインタを返します。*obj* 引数は単一セグメントからなる読み出し可能バッファインターフェースをサポートしていなければなりません。成功すると 0 を返し、*buffer* をメモリの位置に、*buffer\_len* をバッファの長さに設定します。エラーの際には -1 を返し、`TypeError` をセットします。

`int PyObject_CheckReadBuffer(PyObject *o)`

次に属します: **Stable ABI**. *o* が単一セグメントからなる読み出し可能バッファインターフェースをサポートしている場合に 1 を返します。それ以外の場合には 0 を返します。この関数は常に成功します。

この関数は試しにバッファの取得と解放を行い、それぞれ対応する関数の呼び出し中に起こる例外は抑制されることに注意してください。エラーを報告させるには、*PyObject\_GetBuffer()* を代わりに使ってください。

`int PyObject_AsWriteBuffer(PyObject *obj, void **buffer, Py_ssize_t *buffer_len)`

次に属します: **Stable ABI**. 書き込み可能なメモリ上の位置へのポインタを返します。*obj* 引数は単一セグメントからなる文字バッファインターフェースをサポートしていなければなりません。成功すると 0 を返し、*buffer* をメモリの位置に、*buffer\_len* をバッファの長さに設定します。エラーの際には -1 を返し、`TypeError` をセットします。

## 具象オブジェクト (CONCRETE OBJECT) レイヤ

この章では、特定の Python オブジェクト型固有の関数について述べています。これらの関数に間違った型のオブジェクトを渡すのは良い考えではありません; Python プログラムから何らかのオブジェクトを受け取ったとき、そのオブジェクトが正しい型になっているか確信をもてないのなら、まず型チェックを行わなければなりません; 例えば、あるオブジェクトが辞書型か調べるには、`PyDict_Check()` を使います。この章は Python のオブジェクト型における "家計図" に従って構成されています。

**警告:** この章で述べている関数は、渡されたオブジェクトの型を注意深くチェックしはするものの、多くの関数は渡されたオブジェクトが有効な NULL なのか有効なオブジェクトなのかをチェックしません。これらの関数に NULL を渡させてしまうと、関数はメモリアクセス違反を起こして、インタプリタを即座に終了させてしまうはずです。

### 8.1 基本オブジェクト (fundamental object)

この節では、Python の型オブジェクトとシングルトン (singleton) オブジェクト `None` について述べます。

#### 8.1.1 型オブジェクト

`type PyObject`

次に属します: **Limited API** (不透明な構造体として). 組み込み型を記述する際に用いられる、オブジェクトを表す C 構造体です。

*PyObject* `PyType_Type`

次に属します: **Stable ABI**. 型オブジェクト自身の型オブジェクトです。Python レイヤにおける `type` と同じオブジェクトです。

`int PyType_Check(PyObject *o)`

Return non-zero if the object *o* is a type object, including instances of types derived from the standard type object. Return 0 in all other cases. This function always succeeds.

int `PyType_CheckExact(PyObject *o)`

Return non-zero if the object *o* is a type object, but not a subtype of the standard type object. Return 0 in all other cases. This function always succeeds.

unsigned int `PyType_ClearCache()`

次に属します: [Stable ABI](#). 内部の検索キャッシュをクリアします。現在のバージョンタグを返します。

unsigned long `PyType_GetFlags(PyTypeObject *type)`

次に属します: [Stable ABI](#). Return the `tp_flags` member of *type*. This function is primarily meant for use with `Py_LIMITED_API`; the individual flag bits are guaranteed to be stable across Python releases, but access to `tp_flags` itself is not part of the *limited API*.

バージョン 3.2 で追加。

バージョン 3.4 で変更: 返り値の型が `long` ではなく `unsigned long` になりました。

void `PyType_Modified(PyTypeObject *type)`

次に属します: [Stable ABI](#). 内部の検索キャッシュを、その *type* とすべてのサブタイプに対して無効にします。この関数は *type* の属性や基底クラス列を変更したあとに手動で呼び出さなければなりません。

int `PyType_HasFeature(PyTypeObject *o, int feature)`

Return non-zero if the type object *o* sets the feature *feature*. Type features are denoted by single bit flags.

int `PyType_IS_GC(PyTypeObject *o)`

Return true if the type object includes support for the cycle detector; this tests the type flag `Py_TPFLAGS_HAVE_GC`.

int `PyType_IsSubtype(PyTypeObject *a, PyTypeObject *b)`

次に属します: [Stable ABI](#). *a* が *b* のサブタイプの場合に真を返します。

この関数は実際のサブクラスをチェックするだけです。つまり、`__subclasscheck__()` は *b* に対し呼ばれません。issubclass() と同じチェックをするには `PyObject_IsSubclass()` を呼んでください。

`PyObject *``PyType_GenericAlloc(PyTypeObject *type, Py_ssize_t nitems)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 型オブジェクトの `tp_alloc` に対するジェネリックハンドラです。Python のデフォルトのメモリアロケートメカニズムを使って新しいインスタンスをアロケートし、すべての内容を `NULL` で初期化します。

*PyObject* \*PyType\_GenericNew(*PyTypeObject* \*type, *PyObject* \*args, *PyObject* \*kwargs)

戻り値: 新しい参照。次に属します: **Stable ABI**. 型オブジェクトの *tp\_new* に対するジェネリックハンドラです。型の *tp\_alloc* スロットを使って新しいインスタンスを作成します。

int PyType\_Ready(*PyTypeObject* \*type)

次に属します: **Stable ABI**. 型オブジェクトのファイナライズを行います。この関数は全てのオブジェクトで初期化を完了するために呼び出されなくてはなりません。この関数は、基底クラス型から継承したスロットを型オブジェクトに追加する役割があります。成功した場合には 0 を返し、エラーの場合には -1 を返して例外情報を設定します。

---

**注釈:** If some of the base classes implements the GC protocol and the provided type does not include the *Py\_TPFLAGS\_HAVE\_GC* in its flags, then the GC protocol will be automatically implemented from its parents. On the contrary, if the type being created does include *Py\_TPFLAGS\_HAVE\_GC* in its flags then it **must** implement the GC protocol itself by at least implementing the *tp\_traverse* handle.

---

*PyObject* \*PyType\_GetName(*PyTypeObject* \*type)

戻り値: 新しい参照。次に属します: **Stable ABI** (バージョン 3.11 より). Return the type's name. Equivalent to getting the type's `__name__` attribute.

バージョン 3.11 で追加.

*PyObject* \*PyType\_GetQualifiedName(*PyTypeObject* \*type)

戻り値: 新しい参照。次に属します: **Stable ABI** (バージョン 3.11 より). Return the type's qualified name. Equivalent to getting the type's `__qualname__` attribute.

バージョン 3.11 で追加.

void \*PyType\_GetSlot(*PyTypeObject* \*type, int slot)

次に属します: **Stable ABI** (バージョン 3.4 より). 与えられたスロットに格納されている関数ポインタを返します。戻り値が NULL の場合は、スロットが NULL か、関数が不正な引数で呼ばれたことを示します。通常、呼び出し側は戻り値のポインタを適切な関数型にキャストします。

See `PyType_Slot.slot` for possible values of the *slot* argument.

バージョン 3.4 で追加.

バージョン 3.10 で変更: *PyType\_GetSlot()* can now accept all types. Previously, it was limited to *heap types*.

*PyObject* \*PyType\_GetModule(*PyTypeObject* \*type)

次に属します: **Stable ABI** (バージョン 3.10 より). Return the module object associated with the given type when the type was created using *PyType\_FromModuleAndSpec()*.

If no module is associated with the given type, sets `TypeError` and returns `NULL`.

This function is usually used to get the module in which a method is defined. Note that in such a method, `PyType_GetModule(Py_TYPE(self))` may not return the intended result. `Py_TYPE(self)` may be a *subclass* of the intended class, and subclasses are not necessarily defined in the same module as their superclass. See *PyCMethod* to get the class that defines the method. See *PyType\_GetModuleByDef()* for cases when *PyCMethod* cannot be used.

バージョン 3.9 で追加.

void *\*PyType\_GetModuleState(PyTypeObject \*type)*

次に属します: *Stable ABI* (バージョン 3.10 より). Return the state of the module object associated with the given type. This is a shortcut for calling *PyModule\_GetState()* on the result of *PyType\_GetModule()*.

If no module is associated with the given type, sets `TypeError` and returns `NULL`.

If the *type* has an associated module but its state is `NULL`, returns `NULL` without setting an exception.

バージョン 3.9 で追加.

*PyObject \*PyType\_GetModuleByDef(PyTypeObject \*type, struct PyModuleDef \*def)*

Find the first superclass whose module was created from the given *PyModuleDef def*, and return that module.

If no module is found, raises a `TypeError` and returns `NULL`.

This function is intended to be used together with *PyModule\_GetState()* to get module state from slot methods (such as *tp\_init* or *nb\_add*) and other places where a method's defining class cannot be passed using the *PyCMethod* calling convention.

バージョン 3.11 で追加.

## Creating Heap-Allocated Types

The following functions and structs are used to create *heap types*.

*PyObject \*PyType\_FromModuleAndSpec(PyObject \*module, PyType\_Spec \*spec, PyObject \*bases)*

戻り値: 新しい参照。次に属します: *Stable ABI* (バージョン 3.10 より). Creates and returns a *heap type* from the *spec* (*Py\_TPFLAGS\_HEAPTYPE*).

The *bases* argument can be used to specify base classes; it can either be only one class or a tuple of classes. If *bases* is `NULL`, the *Py\_tp\_bases* slot is used instead. If that also is `NULL`, the *Py\_tp\_base* slot is used instead. If that also is `NULL`, the new type derives from `object`.

The *module* argument can be used to record the module in which the new class is defined. It must be a module object or NULL. If not NULL, the module is associated with the new type and can later be retrieved with *PyType\_GetModule()*. The associated module is not inherited by subclasses; it must be specified for each class individually.

This function calls *PyType\_Ready()* on the new type.

バージョン 3.9 で追加.

バージョン 3.10 で変更: The function now accepts a single class as the *bases* argument and NULL as the *tp\_doc* slot.

*PyObject* \*PyType\_FromSpecWithBases(*PyType\_Spec* \*spec, *PyObject* \*bases)

戻り値: 新しい参照。次に属します: *Stable ABI* (バージョン 3.3 より). Equivalent to *PyType\_FromModuleAndSpec*(NULL, spec, bases).

バージョン 3.3 で追加.

*PyObject* \*PyType\_FromSpec(*PyType\_Spec* \*spec)

戻り値: 新しい参照。次に属します: *Stable ABI*. Equivalent to *PyType\_FromSpecWithBases*(spec, NULL).

type *PyType\_Spec*

次に属します: *Stable ABI* (すべてのメンバーを含む). Structure defining a type's behavior.

const char \*PyType\_Spec.name

Name of the type, used to set *PyTypeObject.tp\_name*.

int PyType\_Spec.basicsize

int PyType\_Spec.itemsize

Size of the instance in bytes, used to set *PyTypeObject.tp\_basicsize* and *PyTypeObject.tp\_itemsize*.

int PyType\_Spec.flags

Type flags, used to set *PyTypeObject.tp\_flags*.

If the *Py\_TPFLAGS\_HEAPTYPE* flag is not set, *PyType\_FromSpecWithBases()* sets it automatically.

*PyType\_Slot* \*PyType\_Spec.slots

Array of *PyType\_Slot* structures. Terminated by the special slot value {0, NULL}.

type *PyType\_Slot*

次に属します: *Stable ABI* (すべてのメンバーを含む). Structure defining optional functionality of a type, containing a slot ID and a value pointer.

int PyType\_Slot.slot

A slot ID.

Slot IDs are named like the field names of the structures *PyTypeObject*, *PyNumberMethods*, *PySequenceMethods*, *PyMappingMethods* and *PyAsyncMethods* with an added `Py_` prefix. For example, use:

- `Py_tp_dealloc` to set *PyTypeObject.tp\_dealloc*
- `Py_nb_add` to set *PyNumberMethods.nb\_add*
- `Py_sq_length` to set *PySequenceMethods.sq\_length*

The following fields cannot be set at all using *PyType\_Spec* and `PyType_Slot`:

- *tp\_dict*
- *tp\_mro*
- *tp\_cache*
- *tp\_subclasses*
- *tp\_weaklist*
- *tp\_vectorcall*
- *tp\_weaklistoffset* (see *PyMemberDef*)
- *tp\_dictoffset* (see *PyMemberDef*)
- *tp\_vectorcall\_offset* (see *PyMemberDef*)

Setting `Py_tp_bases` or `Py_tp_base` may be problematic on some platforms. To avoid issues, use the *bases* argument of *PyType\_FromSpecWithBases()* instead.

バージョン 3.9 で変更: Slots in *PyBufferProcs* may be set in the unlimited API.

バージョン 3.11 で変更: *bf\_getbuffer* and *bf\_releasebuffer* are now available under the *limited API*.

void \*PyType\_Slot.pfunc

The desired value of the slot. In most cases, this is a pointer to a function.

Slots other than `Py_tp_doc` may not be NULL.

### 8.1.2 None オブジェクト

`None` に対する *PyTypeObject* は、Python/C API では直接公開されていないので注意してください。`None` は単量子 (singleton) なので、オブジェクトの同一性テスト (C では `==`) を使うだけで十分だからです。同じ理由から、`PyNone_Check()` 関数はありません。

*PyObject* \*Py\_None

The Python `None` object, denoting lack of value. This object has no methods. It needs to be treated just like any other object with respect to reference counts.

Py\_RETURN\_NONE

Properly handle returning *Py\_None* from within a C function (that is, increment the reference count of `None` and return it.)

## 8.2 数値型オブジェクト (numeric object)

### 8.2.1 整数型オブジェクト (integer object)

すべての整数は任意の長さをもつ "long" 整数として実装されます。

エラーが起きると、ほとんどの `PyLong_As*` API は `(return type)-1` を返しますが、これは数値と見分けが付きません。見分けを付けるためには `PyErr_Occurred()` を使ってください。

type `PyLongObject`

次に属します: *Limited API* (不透明な構造体として). この *PyObject* のサブタイプは整数型を表現します。

*PyTypeObject* `PyLong_Type`

次に属します: *Stable ABI*. この *PyTypeObject* のインスタンスは Python 整数型を表現します。これは Python レイヤにおける `int` と同じオブジェクトです。

int `PyLong_Check(PyObject *p)`

引数が *PyLongObject* か *PyLongObject* のサブタイプであるときに真を返します。この関数は常に成功します。

int `PyLong_CheckExact(PyObject *p)`

引数が *PyLongObject* であるが *PyLongObject* のサブタイプでないときに真を返します。この関数は常に成功します。

*PyObject* \*`PyLong_FromLong(long v)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: *Stable ABI*. `v` から新たな *PyLongObject* オブジェクトを生成して返します。失敗のときには `NULL` を返します。

現在の実装では、-5 から 256 までの全ての整数に対する整数オブジェクトの配列を保持します。この範囲の数を生成すると、実際には既存のオブジェクトに対する参照が返るようになっています。

*PyObject* \*PyLong\_FromUnsignedLong(unsigned long v)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). C の unsigned long から新たな *PyLongObject* オブジェクトを生成して返します。失敗した際には NULL を返します。

*PyObject* \*PyLong\_FromSsize\_t(Py\_ssize\_t v)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). C の Py\_ssize\_t 型から新たな *PyLongObject* オブジェクトを生成して返します。失敗のときには NULL を返します。

*PyObject* \*PyLong\_FromSize\_t(size\_t v)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). C の size\_t 型から新たな *PyLongObject* オブジェクトを生成して返します。失敗のときには NULL を返します。

*PyObject* \*PyLong\_FromLongLong(long long v)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). C の long long 型から新たな *PyLongObject* オブジェクトを生成して返します。失敗のときには NULL を返します。

*PyObject* \*PyLong\_FromUnsignedLongLong(unsigned long long v)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). C の unsigned long long 型から新たな *PyLongObject* オブジェクトを生成して返します。失敗のときには NULL を返します。

*PyObject* \*PyLong\_FromDouble(double v)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). *v* の整数部から新たな *PyLongObject* オブジェクトを生成して返します。失敗のときには NULL を返します。

*PyObject* \*PyLong\_FromString(const char \*str, char \*\*pend, int base)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Return a new *PyLongObject* based on the string value in *str*, which is interpreted according to the radix in *base*. If *pend* is non-NULL, *\*pend* will point to the first character in *str* which follows the representation of the number. If *base* is 0, *str* is interpreted using the integers definition; in this case, leading zeros in a non-zero decimal number raises a *ValueError*. If *base* is not 0, it must be between 2 and 36, inclusive. Leading spaces and single underscores after a base specifier and between digits are ignored. If there are no digits, *ValueError* will be raised.

参考:

Python methods `int.to_bytes()` and `int.from_bytes()` to convert a *PyLongObject* to/from an array of bytes in base 256. You can call those from C using *PyObject\_CallMethod()*.

*PyObject* \*PyLong\_FromUnicodeObject(*PyObject* \*u, int base)

戻り値: 新しい参照。Convert a sequence of Unicode digits in the string *u* to a Python integer value.

バージョン 3.3 で追加.

*PyObject* \*PyLong\_FromVoidPtr(void \*p)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). ポインタ *p* から Python 整数値を生成します。ポインタの値は [PyLong\\_AsVoidPtr\(\)](#) を適用した結果から取得されます。

long PyLong\_AsLong(*PyObject* \*obj)

次に属します: [Stable ABI](#). Return a C long representation of *obj*. If *obj* is not an instance of *PyLongObject*, first call its `__index__()` method (if present) to convert it to a *PyLongObject*.

もし *obj* の値が long の範囲外であれば、`OverflowError` を送出します。

エラーが起きたときに -1 を返します。見分けを付けるためには [PyErr\\_Occurred\(\)](#) を使ってください。

バージョン 3.8 で変更: 可能であれば `__index__()` を使うようになりました。

バージョン 3.10 で変更: This function will no longer use `__int__()`.

long PyLong\_AsLongAndOverflow(*PyObject* \*obj, int \*overflow)

次に属します: [Stable ABI](#). Return a C long representation of *obj*. If *obj* is not an instance of *PyLongObject*, first call its `__index__()` method (if present) to convert it to a *PyLongObject*.

If the value of *obj* is greater than `LONG_MAX` or less than `LONG_MIN`, set *\*overflow* to 1 or -1, respectively, and return -1; otherwise, set *\*overflow* to 0. If any other exception occurs set *\*overflow* to 0 and return -1 as usual.

エラーが起きたときに -1 を返します。見分けを付けるためには [PyErr\\_Occurred\(\)](#) を使ってください。

バージョン 3.8 で変更: 可能であれば `__index__()` を使うようになりました。

バージョン 3.10 で変更: This function will no longer use `__int__()`.

long long PyLong\_AsLongLong(*PyObject* \*obj)

次に属します: [Stable ABI](#). Return a C long long representation of *obj*. If *obj* is not an instance of *PyLongObject*, first call its `__index__()` method (if present) to convert it to a *PyLongObject*.

もし *obj* の値が long long の範囲外であれば、`OverflowError` を送出します。

エラーが起きたときに -1 を返します。見分けを付けるためには [PyErr\\_Occurred\(\)](#) を使ってください。

バージョン 3.8 で変更: 可能であれば `__index__()` を使うようになりました。

バージョン 3.10 で変更: This function will no longer use `__int__()`.

long long PyLong\_AsLongLongAndOverflow(*PyObject* \*obj, int \*overflow)

次に属します: [Stable ABI](#). Return a C long long representation of *obj*. If *obj* is not an instance of *PyLongObject*, first call its `__index__()` method (if present) to convert it to a *PyLongObject*.

If the value of *obj* is greater than `LLONG_MAX` or less than `LLONG_MIN`, set *\*overflow* to 1 or -1, respectively, and return -1; otherwise, set *\*overflow* to 0. If any other exception occurs set *\*overflow* to 0 and return -1 as usual.

エラーが起きたときに -1 を返します。見分けを付けるためには `PyErr_Occurred()` を使ってください。

バージョン 3.2 で追加。

バージョン 3.8 で変更: 可能であれば `__index__()` を使うようになりました。

バージョン 3.10 で変更: This function will no longer use `__int__()`.

`Py_ssize_t PyLong_AsSsize_t(PyObject *pylong)`

次に属します: **Stable ABI**. *pylong* を表す C の `Py_ssize_t` を返します。*pylong* は `PyLongObject` のインスタンスでなければなりません。

もし *pylong* の値が `Py_ssize_t` の範囲外であれば、`OverflowError` を送出します。

エラーが起きたときに -1 を返します。見分けを付けるためには `PyErr_Occurred()` を使ってください。

`unsigned long PyLong_AsUnsignedLong(PyObject *pylong)`

次に属します: **Stable ABI**. *pylong* を表す C の `unsigned long` を返します。*pylong* は `PyLongObject` のインスタンスでなければなりません。

もし *pylong* の値が `unsigned long` の範囲外であれば、`OverflowError` を送出します。

エラーが起きたときに `(unsigned long)-1` を返します。見分けを付けるためには `PyErr_Occurred()` を使ってください。

`size_t PyLong_AsSize_t(PyObject *pylong)`

次に属します: **Stable ABI**. *pylong* を表す C の `size_t` を返します。*pylong* は `PyLongObject` のインスタンスでなければなりません。

もし *pylong* の値が `size_t` の範囲外であれば、`OverflowError` を送出します。

エラーが起きたときに `(size_t)-1` を返します。見分けを付けるためには `PyErr_Occurred()` を使ってください。

`unsigned long long PyLong_AsUnsignedLongLong(PyObject *pylong)`

次に属します: **Stable ABI**. *pylong* を表す C の `unsigned long long` を返します。*pylong* は `PyLongObject` のインスタンスでなければなりません。

もし *pylong* の値が `unsigned long long` の範囲外であれば、`OverflowError` を送出します。

エラーが起きたときに `(unsigned long long)-1` を返します。見分けを付けるためには `PyErr_Occurred()` を使ってください。

バージョン 3.1 で変更: 負 *pylong* を指定した際に `TypeError` ではなく、`OverflowError` を送出するようになりました。

`unsigned long PyLong_AsUnsignedLongMask(PyObject *obj)`

次に属します: *Stable ABI*. Return a C `unsigned long` representation of *obj*. If *obj* is not an instance of *PyLongObject*, first call its `__index__()` method (if present) to convert it to a *PyLongObject*.

*obj* の値が `unsigned long` の範囲から外れていた場合は、`ULONG_MAX + 1` を法とした剰余を返します。

エラーが起きたときに `(unsigned long)-1` を返します。見分けを付けるためには *PyErr\_Occurred()* を使ってください。

バージョン 3.8 で変更: 可能であれば `__index__()` を使うようになりました。

バージョン 3.10 で変更: This function will no longer use `__int__()`.

`unsigned long long PyLong_AsUnsignedLongLongMask(PyObject *obj)`

次に属します: *Stable ABI*. Return a C `unsigned long long` representation of *obj*. If *obj* is not an instance of *PyLongObject*, first call its `__index__()` method (if present) to convert it to a *PyLongObject*.

*obj* の値が `unsigned long long` の範囲から外れていた場合は、`ULLONG_MAX + 1` を法とした剰余を返します。

エラーが起きたときに `(unsigned long long)-1` を返します。見分けを付けるためには *PyErr\_Occurred()* を使ってください。

バージョン 3.8 で変更: 可能であれば `__index__()` を使うようになりました。

バージョン 3.10 で変更: This function will no longer use `__int__()`.

`double PyLong_AsDouble(PyObject *pylong)`

次に属します: *Stable ABI*. *pylong* を表す C の `double` を返します。*pylong* は *PyLongObject* のインスタンスでなければなりません。

もし *pylong* の値が `double` の範囲外であれば、`OverflowError` を送出します。

エラーが起きたときに `-1.0` を返します。見分けを付けるためには *PyErr\_Occurred()* を使ってください。

`void *PyLong_AsVoidPtr(PyObject *pylong)`

次に属します: *Stable ABI*. Python の整数型を指す *pylong* を、C の `void` ポインタに変換します。*pylong* を変換できなければ、`OverflowError` を送出します。この関数は *PyLong\_FromVoidPtr()* で値を生成するときに使うような `void` ポインタ型を生成できるだけです。

エラーが起きたときに `NULL` を返します。見分けを付けるためには *PyErr\_Occurred()* を使ってください。

### 8.2.2 Boolean オブジェクト

Booleans in Python are implemented as a subclass of integers. There are only two booleans, `Py_False` and `Py_True`. As such, the normal creation and deletion functions don't apply to booleans. The following macros are available, however.

*PyTypeObject* **PyBool\_Type**

次に属します: [Stable ABI](#). この *PyTypeObject* のインスタンスは Python の boolean 型を表現します; Python レイヤにおける `bool` と同じオブジェクトです。

`int PyBool_Check(PyObject *o)`

*o* が *PyBool\_Type* 型の場合に真を返します。この関数は常に成功します。

*PyObject* \***Py\_False**

The Python False object. This object has no methods. It needs to be treated just like any other object with respect to reference counts.

*PyObject* \***Py\_True**

The Python True object. This object has no methods. It needs to be treated just like any other object with respect to reference counts.

**Py\_RETURN\_FALSE**

Return `Py_False` from a function, properly incrementing its reference count.

**Py\_RETURN\_TRUE**

Return `Py_True` from a function, properly incrementing its reference count.

*PyObject* \***PyBool\_FromLong**(long *v*)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Return a new reference to `Py_True` or `Py_False` depending on the truth value of *v*.

### 8.2.3 Floating Point Objects

type **PyFloatObject**

This subtype of *PyObject* represents a Python floating point object.

*PyTypeObject* **PyFloat\_Type**

次に属します: [Stable ABI](#). This instance of *PyTypeObject* represents the Python floating point type. This is the same object as `float` in the Python layer.

int PyFloat\_Check(*PyObject* \*p)

引数が *PyFloatObject* か *PyFloatObject* のサブタイプであるときに真を返します。この関数は常に成功します。

int PyFloat\_CheckExact(*PyObject* \*p)

引数が *PyFloatObject* であるが *PyFloatObject* のサブタイプでないときに真を返します。この関数は常に成功します。

*PyObject* \*PyFloat\_FromString(*PyObject* \*str)

戻り値: 新しい参照。次に属します: *Stable ABI*. *str* の文字列値をもとに *PyFloatObject* オブジェクトを生成します。失敗すると NULL を返します。

*PyObject* \*PyFloat\_FromDouble(double v)

戻り値: 新しい参照。次に属します: *Stable ABI*. *v* から *PyFloatObject* オブジェクトを生成して返します。失敗すると NULL を返します。

double PyFloat\_AsDouble(*PyObject* \*pyfloat)

次に属します: *Stable ABI*. Return a C double representation of the contents of *pyfloat*. If *pyfloat* is not a Python floating point object but has a `__float__()` method, this method will first be called to convert *pyfloat* into a float. If `__float__()` is not defined then it falls back to `__index__()`. This method returns `-1.0` upon failure, so one should call *PyErr\_Occurred()* to check for errors.

バージョン 3.8 で変更: 可能であれば `__index__()` を使うようになりました。

double PyFloat\_AS\_DOUBLE(*PyObject* \*pyfloat)

*pyfloat* の指す値を、C の double 型表現で返しますが、エラーチェックを行いません。

*PyObject* \*PyFloat\_GetInfo(void)

戻り値: 新しい参照。次に属します: *Stable ABI*. float の精度、最小値、最大値に関する情報を含む structseq インスタンスを返します。これは、float.h ファイルの薄いラッパーです。

double PyFloat\_GetMax()

次に属します: *Stable ABI*. float の表現できる最大限解値 `DBL_MAX` を C の double 型で返します。

double PyFloat\_GetMin()

次に属します: *Stable ABI*. float の正規化された最小の正の値 `DBL_MIN` を C の double 型で返します。

## Pack and Unpack functions

The pack and unpack functions provide an efficient platform-independent way to store floating-point values as byte strings. The Pack routines produce a bytes string from a C `double`, and the Unpack routines produce a C `double` from such a bytes string. The suffix (2, 4 or 8) specifies the number of bytes in the bytes string.

On platforms that appear to use IEEE 754 formats these functions work by copying bits. On other platforms, the 2-byte format is identical to the IEEE 754 binary16 half-precision format, the 4-byte format (32-bit) is identical to the IEEE 754 binary32 single precision format, and the 8-byte format to the IEEE 754 binary64 double precision format, although the packing of INFs and NaNs (if such things exist on the platform) isn't handled correctly, and attempting to unpack a bytes string containing an IEEE INF or NaN will raise an exception.

On non-IEEE platforms with more precision, or larger dynamic range, than IEEE 754 supports, not all values can be packed; on non-IEEE platforms with less precision, or smaller dynamic range, not all values can be unpacked. What happens in such cases is partly accidental (alas).

バージョン 3.11 で追加.

## Pack functions

The pack routines write 2, 4 or 8 bytes, starting at *p*. *le* is an `int` argument, non-zero if you want the bytes string in little-endian format (exponent last, at `p+1`, `p+3`, or `p+6` `p+7`), zero if you want big-endian format (exponent first, at *p*). The `PY_BIG_ENDIAN` constant can be used to use the native endian: it is equal to 1 on big endian processor, or 0 on little endian processor.

Return value: 0 if all is OK, -1 if error (and an exception is set, most likely `OverflowError`).

There are two problems on non-IEEE platforms:

- What this does is undefined if *x* is a NaN or infinity.
- -0.0 and +0.0 produce the same bytes string.

`int PyFloat_Pack2(double x, unsigned char *p, int le)`

Pack a C double as the IEEE 754 binary16 half-precision format.

`int PyFloat_Pack4(double x, unsigned char *p, int le)`

Pack a C double as the IEEE 754 binary32 single precision format.

`int PyFloat_Pack8(double x, unsigned char *p, int le)`

Pack a C double as the IEEE 754 binary64 double precision format.

## Unpack functions

The unpack routines read 2, 4 or 8 bytes, starting at *p*. *le* is an `int` argument, non-zero if the bytes string is in little-endian format (exponent last, at *p+1*, *p+3* or *p+6* and *p+7*), zero if big-endian (exponent first, at *p*). The `PY_BIG_ENDIAN` constant can be used to use the native endian: it is equal to 1 on big endian processor, or 0 on little endian processor.

Return value: The unpacked double. On error, this is `-1.0` and `PyErr_Occurred()` is true (and an exception is set, most likely `OverflowError`).

Note that on a non-IEEE platform this will refuse to unpack a bytes string that represents a NaN or infinity.

`double PyFloat_Unpack2(const unsigned char *p, int le)`

Unpack the IEEE 754 binary16 half-precision format as a C double.

`double PyFloat_Unpack4(const unsigned char *p, int le)`

Unpack the IEEE 754 binary32 single precision format as a C double.

`double PyFloat_Unpack8(const unsigned char *p, int le)`

Unpack the IEEE 754 binary64 double precision format as a C double.

## 8.2.4 複素数オブジェクト

Python の複素数オブジェクトは、C API 側から見ると二つの別個の型として実装されています: 一方は Python プログラムに対して公開されている Python のオブジェクトで、他方は実際の複素数値を表現する C の構造体です。API では、これら双方を扱う関数を提供しています。

### C 構造体としての複素数

複素数の C 構造体を引数として受理したり、戻り値として返したりする関数は、ポインタ渡しを行うのではなく **値渡し** を行うので注意してください。これは API 全体を通して一貫しています。

type `Py_complex`

The C structure which corresponds to the value portion of a Python complex number object. Most of the functions for dealing with complex number objects use structures of this type as input or output values, as appropriate. It is defined as:

```
typedef struct {
    double real;
    double imag;
} Py_complex;
```

*Py\_complex* **\_Py\_c\_sum**(*Py\_complex* left, *Py\_complex* right)

二つの複素数の和を C の *Py\_complex* 型で返します。

*Py\_complex* **\_Py\_c\_diff**(*Py\_complex* left, *Py\_complex* right)

二つの複素数の差を C の *Py\_complex* 型で返します。

*Py\_complex* **\_Py\_c\_neg**(*Py\_complex* num)

複素数 *num* の符号反転 C の *Py\_complex* 型で返します。

*Py\_complex* **\_Py\_c\_prod**(*Py\_complex* left, *Py\_complex* right)

二つの複素数の積を C の *Py\_complex* 型で返します。

*Py\_complex* **\_Py\_c\_quot**(*Py\_complex* dividend, *Py\_complex* divisor)

二つの複素数の商を C の *Py\_complex* 型で返します。

*divisor* が null の場合は、このメソッドはゼロを返し、**errno** に EDOM をセットします。

*Py\_complex* **\_Py\_c\_pow**(*Py\_complex* num, *Py\_complex* exp)

指数 *exp* の *num* 乗を C の *Py\_complex* 型で返します。

*num* が null で *exp* が正の実数でない場合は、このメソッドはゼロを返し、**errno** に EDOM をセットします。

## Python オブジェクトとしての複素数型

type **PyComplexObject**

この *PyObject* のサブタイプは Python の複素数型を表現します。

*PyTypeObject* **PyComplex\_Type**

次に属します: **Stable ABI**. この *PyTypeObject* のインスタンスは Python の複素数型を表現します。Python レイヤの **complex** と同じオブジェクトです。

int **PyComplex\_Check**(*PyObject* \*p)

引数が *PyComplexObject* か *PyComplexObject* のサブタイプであるときに真を返します。この関数は常に成功します。

int **PyComplex\_CheckExact**(*PyObject* \*p)

引数が *PyComplexObject* であるが *PyComplexObject* のサブタイプでないときに真を返します。この関数は常に成功します。

*PyObject* \***PyComplex\_FromCComplex**(*Py\_complex* v)

戻り値: 新しい参照。Create a new Python complex number object from a C *Py\_complex* value.

*PyObject* \*PyComplex\_FromDoubles(double real, double imag)

戻り値: 新しい参照。次に属します: *Stable ABI*. Return a new *PyComplexObject* object from *real* and *imag*.

double PyComplex\_RealAsDouble(*PyObject* \*op)

次に属します: *Stable ABI*. *op* の実数部分を C の *double* 型で返します。

double PyComplex\_ImagAsDouble(*PyObject* \*op)

次に属します: *Stable ABI*. *op* の虚数部分を C の *double* 型で返します。

*Py\_complex* PyComplex\_AsCComplex(*PyObject* \*op)

複素数値 *op* から *Py\_complex* 型を生成します。

If *op* is not a Python complex number object but has a `__complex__()` method, this method will first be called to convert *op* to a Python complex number object. If `__complex__()` is not defined then it falls back to `__float__()`. If `__float__()` is not defined then it falls back to `__index__()`. Upon failure, this method returns `-1.0` as a real value.

バージョン 3.8 で変更: 可能であれば `__index__()` を使うようになりました。

## 8.3 シーケンスオブジェクト (sequence object)

シーケンスオブジェクトに対する一般的な操作については前の章ですでに述べました; この節では、Python 言語にもともと備わっている特定のシーケンスオブジェクトについて扱います。

### 8.3.1 バイトオブジェクト

下記の関数は、バイトオブジェクトを期待している引数にバイトオブジェクトでないパラメタを指定して呼び出されると、*TypeError* を送出します。

type *PyBytesObject*

この *PyObject* のサブタイプは、Python バイトオブジェクトを表します。

*PyTypeObject* *PyBytes\_Type*

次に属します: *Stable ABI*. この *PyTypeObject* のインスタンスは、Python バイト型を表します; Python レイアの *bytes* と同じオブジェクトです。

int *PyBytes\_Check*(*PyObject* \*o)

オブジェクト *o* が *bytes* オブジェクトか *bytes* 型のサブタイプのインスタンスである場合に真を返します。この関数は常に成功します。

`int PyBytes_CheckExact(PyObject *o)`

オブジェクト *o* が bytes オブジェクトだが bytes 型のサブタイプのインスタンスでない場合に真を返します。この関数は常に成功します。

*PyObject* \*`PyBytes_FromString(const char *v)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功時に、文字列 *v* のコピーを値とする新しいバイトオブジェクトを返し、失敗時に NULL を返します。引数 *v* は NULL であってはなりません; そのチェックは行われません。

*PyObject* \*`PyBytes_FromStringAndSize(const char *v, Py_ssize_t len)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 成功時に、文字列 *v* のコピーを値とする長さ *len* の新しいバイトオブジェクトを返し、失敗時に NULL を返します。引数 *v* が NULL の場合、バイトオブジェクトの中身は初期化されていません。

*PyObject* \*`PyBytes_FromFormat(const char *format, ...)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). C 関数の `printf()` スタイルの *format* 文字列と可変長の引数を取り、結果の Python バイトオブジェクトのサイズを計算し、値を指定した書式にしたがって変換したバイトオブジェクトを返します。可変長の引数は C のデータ型でなければならず、*format* 文字列中のフォーマット文字と厳密に関連付けられていなければなりません。下記のフォーマット文字が使用できます:

書式指定文字	型	備考
<code>%%</code>	<i>n/a</i>	リテラルの % 文字
<code>%c</code>	<code>int</code>	C の整数型で表現される単一のバイト。
<code>%d</code>	<code>int</code>	<code>printf("%d")</code> と同等。 <sup>*1</sup>
<code>%u</code>	<code>unsigned int</code>	<code>printf("%u")</code> と同等。 <sup>*1</sup>
<code>%ld</code>	<code>long</code>	<code>printf("%ld")</code> と同等。 <sup>*1</sup>
<code>%lu</code>	<code>unsigned long</code>	<code>printf("%lu")</code> と同等。 <sup>*1</sup>
<code>%zd</code>	<i>Py_ssize_t</i>	<code>printf("%zd")</code> と同等。 <sup>*1</sup>
<code>%zu</code>	<code>size_t</code>	<code>printf("%zu")</code> と同等。 <sup>*1</sup>
<code>%i</code>	<code>int</code>	<code>printf("%i")</code> と同等。 <sup>*1</sup>
<code>%x</code>	<code>int</code>	<code>printf("%x")</code> と同等。 <sup>*1</sup>
<code>%s</code>	<code>const char*</code>	null で終端された C の文字列。
<code>%p</code>	<code>const void*</code>	C ポインタの 16 進表記。 <code>printf("%p")</code> とほとんど同じですが、プラットフォームにおける <code>printf</code> の定義に関わりなく先頭にリテラル <code>0x</code> が付きます。

識別できない書式指定文字があった場合、残りの書式文字列はそのまま結果のオブジェクトにコピーされ、残りの引数は無視されます。

<sup>\*1</sup> 整数指定子 (`d`, `u`, `ld`, `lu`, `zd`, `zu`, `i`, `x`): 精度が与えられていても、0 指定子は有効です。

*PyObject* \*PyBytes\_FromFormatV(const char \*format, va\_list args)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). ちょうど 2 つの引数を取ることを除いて、*PyBytes\_FromFormat()* と同じです。

*PyObject* \*PyBytes\_FromObject(*PyObject* \*o)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). バッファプロトコルを実装するオブジェクト *o* のバイト表現を返します。

*Py\_ssize\_t* PyBytes\_Size(*PyObject* \*o)

次に属します: [Stable ABI](#). バイトオブジェクト *o* のバイト単位の長さを返します。

*Py\_ssize\_t* PyBytes\_GET\_SIZE(*PyObject* \*o)

*PyBytes\_Size()* に似ていますが、エラーチェックを行いません。

char \*PyBytes\_AsString(*PyObject* \*o)

次に属します: [Stable ABI](#). *o* の中身へのポインタを返します。ポインタは、`len(o) + 1` バイトからなる *o* の内部バッファを参照します。他に null のバイトがあるかどうかにかかわらず、バッファの最後のバイトは必ず null になります。PyBytes\_FromStringAndSize(NULL, size) で生成された場合を除いて、データを修正してはなりません。またポインタを解放 (deallocated) してはなりません。もし、*o* が bytes オブジェクトでなければ、*PyBytes\_AsString()* は NULL を返し `TypeError` を送出します。

char \*PyBytes\_AS\_STRING(*PyObject* \*string)

*PyBytes\_AsString()* に似ていますが、エラーチェックを行いません。

int PyBytes\_AsStringAndSize(*PyObject* \*obj, char \*\*buffer, *Py\_ssize\_t* \*length)

次に属します: [Stable ABI](#). Return the null-terminated contents of the object *obj* through the output variables *buffer* and *length*. Returns 0 on success.

*length* の値が NULL の場合、バイトオブジェクトが null バイトを含まない可能性があります。その場合、関数は -1 を返し、`ValueError` を送出します。

*buffer* は *obj* の内部バッファを参照していて、これには末尾の null バイトも含んでいます (これは *length* には数えられません)。オブジェクトが `PyBytes_FromStringAndSize(NULL, size)` で生成された場合を除いて、何があってもデータを改変してはいけません。オブジェクトを解放 (deallocate) してもいけません。*obj* が bytes オブジェクトでなかった場合は、*PyBytes\_AsStringAndSize()* は -1 を返し `TypeError` を送出します。

バージョン 3.5 で変更: 以前は bytes オブジェクトにヌルバイトが埋め込まれていたときに `TypeError` を送出していました。

void PyBytes\_Concat(*PyObject* \*\*bytes, *PyObject* \*newpart)

次に属します: [Stable ABI](#). *newpart* の内容を *bytes* の後ろに連結した新しいバイトオブジェクトを *\*bytes* に生成します。呼び出し側は新しい参照を所有します。*bytes* の古い値の参照は盗まれます。もし新しいオ

プロジェクトが生成できない場合、古い *bytes* の参照は放棄され、*\*bytes* の値は `NULL` に設定されます; 適切な例外が設定されます。

void `PyBytes_ConcatAndDel(PyObject **bytes, PyObject *newpart)`

次に属します: [Stable ABI](#). Create a new bytes object in *\*bytes* containing the contents of *newpart* appended to *bytes*. This version releases the *strong reference* to *newpart* (i.e. decrements its reference count).

int `_PyBytes_Resize(PyObject **bytes, Py_ssize_t newsize)`

A way to resize a bytes object even though it is "immutable". Only use this to build up a brand new bytes object; don't use this if the bytes may already be known in other parts of the code. It is an error to call this function if the refcount on the input bytes object is not one. Pass the address of an existing bytes object as an lvalue (it may be written into), and the new size desired. On success, *\*bytes* holds the resized bytes object and 0 is returned; the address in *\*bytes* may differ from its input value. If the reallocation fails, the original bytes object at *\*bytes* is deallocated, *\*bytes* is set to `NULL`, `MemoryError` is set, and -1 is returned.

### 8.3.2 bytearray オブジェクト

type `PyByteArrayObject`

この *PyObject* のサブタイプは Python の bytearray オブジェクトを表します。

*PyTypeObject* `PyByteArray_Type`

次に属します: [Stable ABI](#). この *PyTypeObject* のインスタンスは、Python bytearray 型を示します。Python レイヤでの bytearray と同じオブジェクトです。

#### 型チェックマクロ

int `PyByteArray_Check(PyObject *o)`

オブジェクト *o* が bytearray オブジェクトか bytearray 型のサブタイプのインスタンスである場合に真を返します。この関数は常に成功します。

int `PyByteArray_CheckExact(PyObject *o)`

オブジェクト *o* が bytearray オブジェクトだが bytearray 型のサブタイプのインスタンスでない場合に真を返します。この関数は常に成功します。

## ダイレクト API 関数

*PyObject* \*PyByteArray\_FromObject(*PyObject* \*o)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). *buffer protocol* を実装した任意のオブジェクト *o* から、新しい bytearray オブジェクトを作成し、返します。

*PyObject* \*PyByteArray\_FromStringAndSize(const char \*string, *Py\_ssize\_t* len)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Create a new bytearray object from *string* and its length, *len*. On failure, NULL is returned.

*PyObject* \*PyByteArray\_Concat(*PyObject* \*a, *PyObject* \*b)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). bytearray *a* と *b* を連結した結果を新しい bytearray として返します。

*Py\_ssize\_t* PyByteArray\_Size(*PyObject* \*bytearray)

次に属します: [Stable ABI](#). NULL ポインタチェックの後に *bytearray* のサイズを返します。

char \*PyByteArray\_AsString(*PyObject* \*bytearray)

次に属します: [Stable ABI](#). NULL ポインタチェックの後に *bytearray* の内容を char 配列として返します。返される配列には、常に余分な null バイトが追加されます。

int PyByteArray\_Resize(*PyObject* \*bytearray, *Py\_ssize\_t* len)

次に属します: [Stable ABI](#). *bytearray* の内部バッファを *len* へリサイズします。

## マクロ

以下のマクロは、ポインタのチェックをしないことにより安全性を犠牲にしてスピードを優先しています。

char \*PyByteArray\_AS\_STRING(*PyObject* \*bytearray)

*PyByteArray\_AsString()* に似ていますが、エラーチェックを行いません。

*Py\_ssize\_t* PyByteArray\_GET\_SIZE(*PyObject* \*bytearray)

*PyByteArray\_Size()* に似ていますが、エラーチェックを行いません。

## 8.3.3 Unicode オブジェクトと codec

### Unicode オブジェクト

Python3.3 の [PEP 393](#) 実装から、メモリ効率を維持しながら Unicode 文字の完全な範囲を扱えるように、Unicode オブジェクトは内部的に多様な表現形式を用いています。すべてのコードポイントが 128、256 または 65536 以下の文字列に対して特別なケースが存在しますが、それ以外ではコードポイントは 1114112 以下 (これはすべての Unicode 範囲です) でなければなりません。

`Py_UNICODE*` and UTF-8 representations are created on demand and cached in the Unicode object. The `Py_UNICODE*` representation is deprecated and inefficient.

Due to the transition between the old APIs and the new APIs, Unicode objects can internally be in two states depending on how they were created:

- "canonical" Unicode objects are all objects created by a non-deprecated Unicode API. They use the most efficient representation allowed by the implementation.
- "legacy" Unicode objects have been created through one of the deprecated APIs (typically `PyUnicode_FromUnicode()`) and only bear the `Py_UNICODE*` representation; you will have to call `PyUnicode_READY()` on them before calling any other API.

---

**注釈:** The "legacy" Unicode object will be removed in Python 3.12 with deprecated APIs. All Unicode objects will be "canonical" since then. See [PEP 623](#) for more information.

---

### Unicode 型

以下は Python の Unicode 実装に用いられている基本 Unicode オブジェクト型です:

type `Py_UCS4`

type `Py_UCS2`

type `Py_UCS1`

次に属します: [Stable ABI](#). これらの型は、それぞれ、32 ビット、16 ビット、そして 8 ビットの文字を保持するのに十分な幅を持つ符号なしの整数型の typedef です。単一の Unicode 文字を扱う場合は、`Py_UCS4` を用いてください。

バージョン 3.3 で追加.

type `Py_UNICODE`

これは、`wchar_t` の typedef で、プラットフォームに依存して 16 ビットか 32 ビットの型になります。

バージョン 3.3 で変更: 以前のバージョンでは、Python をビルドした際に "narrow" または "wide" Unicode バージョンのどちらを選択したかによって、16 ビットか 32 ビットのどちらかの型になっていました。

type `PyASCIIObject`

type `PyCompactUnicodeObject`

type `PyUnicodeObject`

これらの *PyObject* のサブタイプは Python Unicode オブジェクトを表現します。Unicode オブジェクト

を扱う全ての API 関数は *PyObject* へのポインタを受け取って *PyObject* へのポインタを返すので、ほとんどの場合、これらの型を直接使うべきではありません。

バージョン 3.3 で追加.

### *PyTypeObject* PyUnicode\_Type

次に属します: [Stable ABI](#). この *PyTypeObject* のインスタンスは、Python Unicode 型を表します。これは、Python コードに `str` として露出されます。

The following APIs are C macros and static inlined functions for fast checks and access to internal read-only data of Unicode objects:

```
int PyUnicode_Check(PyObject *obj)
```

オブジェクト *obj* が Unicode オブジェクトか Unicode 型のサブタイプのインスタンスである場合に真を返します。この関数は常に成功します。

```
int PyUnicode_CheckExact(PyObject *obj)
```

オブジェクト *obj* が Unicode オブジェクトだがサブタイプのインスタンスでない場合に真を返します。この関数は常に成功します。

```
int PyUnicode_READY(PyObject *unicode)
```

Ensure the string object *o* is in the "canonical" representation. This is required before using any of the access macros described below.

Returns 0 on success and -1 with an exception set on failure, which in particular happens if memory allocation fails.

バージョン 3.3 で追加.

バージョン 3.10 で非推奨、バージョン 3.12 で削除予定: This API will be removed with *PyUnicode\_FromUnicode()*.

```
Py_ssize_t PyUnicode_GET_LENGTH(PyObject *unicode)
```

Unicode 文字列のコードポイントでの長さを返します。 *unicode* は "正統な" 表現形式の Unicode オブジェクトでなければなりません (ただしチェックはしません)。

バージョン 3.3 で追加.

```
Py_UCS1 *PyUnicode_1BYTE_DATA(PyObject *unicode)
```

```
Py_UCS2 *PyUnicode_2BYTE_DATA(PyObject *unicode)
```

```
Py_UCS4 *PyUnicode_4BYTE_DATA(PyObject *unicode)
```

Return a pointer to the canonical representation cast to UCS1, UCS2 or UCS4 integer types for direct character access. No checks are performed if the canonical representation has the correct character size; use *PyUnicode\_KIND()* to select the right macro. Make sure *PyUnicode\_READY()* has been called before accessing this.

バージョン 3.3 で追加.

`PyUnicode_WCHAR_KIND`

`PyUnicode_1BYTE_KIND`

`PyUnicode_2BYTE_KIND`

`PyUnicode_4BYTE_KIND`

`PyUnicode_KIND()` マクロの返り値です。

バージョン 3.3 で追加.

バージョン 3.10 で非推奨、バージョン 3.12 で削除予定: `PyUnicode_WCHAR_KIND` is deprecated.

`int PyUnicode_KIND(PyObject *unicode)`

この Unicode がデータを保存するのに 1 文字あたり何バイト使っているかを示す `PyUnicode` 種別の定数 (上を読んでください) のうち 1 つを返します。 `unicode` は ” 正統な ” 表現形式の Unicode オブジェクトでなければなりません (ただしチェックはしません)。

バージョン 3.3 で追加.

`void *PyUnicode_DATA(PyObject *unicode)`

生の Unicode バッファへの `void` ポインタを返します。 `unicode` は ” 正統な ” 表現形式の Unicode オブジェクトでなければなりません (ただしチェックはしません)。

バージョン 3.3 で追加.

`void PyUnicode_WRITE(int kind, void *data, Py_ssize_t index, Py_UCS4 value)`

正統な表現形式となっている (`PyUnicode_DATA()` で取得した) `data` に書き込みます。この関数は正常性のチェックを行わない、ループで使われるためのものです。呼び出し側は、他の呼び出しで取得した `kind` 値と `data` ポインタをキャッシュすべきです。 `index` は文字列の (0 始まりの) インデックスで、 `value` はその場所書き込まれることになる新しいコードポイントの値です。

バージョン 3.3 で追加.

`Py_UCS4 PyUnicode_READ(int kind, void *data, Py_ssize_t index)`

正統な表現形式となっている (`PyUnicode_DATA()` で取得した) `data` からコードポイントを読み取ります。チェックや事前確認のマクロ呼び出しは一切行われません。

バージョン 3.3 で追加.

`Py_UCS4 PyUnicode_READ_CHAR(PyObject *unicode, Py_ssize_t index)`

Unicode オブジェクト `unicode` から文字を読み取ります。この Unicode オブジェクトは ” 正統な ” 表現形式でなければなりません。何度も連続して読み取る場合には、このマクロは `PyUnicode_READ()` よりも非効率的です。

バージョン 3.3 で追加.

*Py\_UCS4* `PyUnicode_MAX_CHAR_VALUE(PyObject *unicode)`

*unicode* に基づいて他の文字列を作るのに適した最大のコードポイントを返します。この Unicode オブジェクトは ” 正統な ” 表現形式でなければなりません。この値は常に概算値ですが、文字列全体を調べるよりも効率的です。

バージョン 3.3 で追加。

*Py\_ssize\_t* `PyUnicode_GET_SIZE(PyObject *unicode)`

Return the size of the deprecated *Py\_UNICODE* representation, in code units (this includes surrogate pairs as 2 units). *unicode* has to be a Unicode object (not checked).

バージョン 3.3 で非推奨、バージョン 3.12 で削除予定: Part of the old-style Unicode API, please migrate to using *PyUnicode\_GET\_LENGTH()*.

*Py\_ssize\_t* `PyUnicode_GET_DATA_SIZE(PyObject *unicode)`

Return the size of the deprecated *Py\_UNICODE* representation in bytes. *unicode* has to be a Unicode object (not checked).

バージョン 3.3 で非推奨、バージョン 3.12 で削除予定: Part of the old-style Unicode API, please migrate to using *PyUnicode\_GET\_LENGTH()*.

*Py\_UNICODE* \*`PyUnicode_AS_UNICODE(PyObject *unicode)`

`const char *`*PyUnicode\_AS\_DATA(PyObject \*unicode)*

Return a pointer to a *Py\_UNICODE* representation of the object. The returned buffer is always terminated with an extra null code point. It may also contain embedded null code points, which would cause the string to be truncated when used in most C functions. The *AS\_DATA* form casts the pointer to `const char*`. The *unicode* argument has to be a Unicode object (not checked).

バージョン 3.3 で変更: This function is now inefficient -- because in many cases the *Py\_UNICODE* representation does not exist and needs to be created -- and can fail (return NULL with an exception set). Try to port the code to use the new *PyUnicode\_nBYTE\_DATA()* macros or use *PyUnicode\_WRITE()* or *PyUnicode\_READ()*.

バージョン 3.3 で非推奨、バージョン 3.12 で削除予定: Part of the old-style Unicode API, please migrate to using the *PyUnicode\_nBYTE\_DATA()* family of macros.

`int` `PyUnicode_IsIdentifier(PyObject *unicode)`

次に属します: *Stable ABI*. 文字列が、*identifiers* 節の言語定義における有効な識別子であれば 1 を返します。それ以外の場合は 0 を返します。

バージョン 3.9 で変更: The function does not call *Py\_FatalError()* anymore if the string is not ready.

## Unicode 文字プロパティ

Unicode は数多くの異なる文字プロパティ (character property) を提供しています。よく使われる文字プロパティは、以下のマクロで利用できます。これらのマクロは Python の設定に応じて、各々 C の関数に対応付けられています。

`int Py_UNICODE_ISSPACE(Py_UCS4 ch)`

*ch* が空白文字かどうかに応じて 1 または 0 を返します。

`int Py_UNICODE_ISLOWER(Py_UCS4 ch)`

*ch* が小文字かどうかに応じて 1 または 0 を返します。

`int Py_UNICODE_ISUPPER(Py_UCS4 ch)`

*ch* が大文字かどうかに応じて 1 または 0 を返します。

`int Py_UNICODE_ISTITLE(Py_UCS4 ch)`

*ch* がタイトルケース文字 (titlecase character) かどうかに応じて 1 または 0 を返します。

`int Py_UNICODE_ISLINEBREAK(Py_UCS4 ch)`

*ch* が改行文字かどうかに応じて 1 または 0 を返します。

`int Py_UNICODE_ISDECIMAL(Py_UCS4 ch)`

*ch* が decimal 文字かどうかに応じて 1 または 0 を返します。

`int Py_UNICODE_ISDIGIT(Py_UCS4 ch)`

*ch* が digit 文字かどうかに応じて 1 または 0 を返します。

`int Py_UNICODE_ISNUMERIC(Py_UCS4 ch)`

*ch* が数字 (numeric) 文字かどうかに応じて 1 または 0 を返します。

`int Py_UNICODE_ISALPHA(Py_UCS4 ch)`

*ch* がアルファベット文字かどうかに応じて 1 または 0 を返します。

`int Py_UNICODE_ISALNUM(Py_UCS4 ch)`

*ch* が英数文字かどうかに応じて 1 または 0 を返します。

`int Py_UNICODE_ISPRINTABLE(Py_UCS4 ch)`

*ch* が文字が印字可能な文字かどうかに基づいて 1 または 0 を返します。非印字可能文字は、Unicode 文字データベースで "Other" または "Separator" と定義されている文字の、印字可能と見なされる ASCII space (0x20) 以外のものです。(なお、この文脈での印字可能文字は、文字列に `repr()` が呼び出されるときにエスケープすべきでない文字のことです。これは `sys.stdout` や `sys.stderr` に書き込まれる文字列の操作とは関係ありません。)

以下の API は、高速に直接文字変換を行うために使われます:

*Py\_UCS4* **Py\_UNICODE\_TOLOWER**(*Py\_UCS4* ch)

*ch* を小文字に変換したものを返します。

バージョン 3.3 で非推奨: This function uses simple case mappings.

*Py\_UCS4* **Py\_UNICODE\_TOUPPER**(*Py\_UCS4* ch)

*ch* を大文字に変換したものを返します。

バージョン 3.3 で非推奨: This function uses simple case mappings.

*Py\_UCS4* **Py\_UNICODE\_TOTITLE**(*Py\_UCS4* ch)

*ch* をタイトルケース文字に変換したものを返します。

バージョン 3.3 で非推奨: This function uses simple case mappings.

int **Py\_UNICODE\_TODECIMAL**(*Py\_UCS4* ch)

Return the character *ch* converted to a decimal positive integer. Return -1 if this is not possible. This macro does not raise exceptions.

int **Py\_UNICODE\_TODIGIT**(*Py\_UCS4* ch)

Return the character *ch* converted to a single digit integer. Return -1 if this is not possible. This macro does not raise exceptions.

double **Py\_UNICODE\_TONUMERIC**(*Py\_UCS4* ch)

Return the character *ch* converted to a double. Return -1.0 if this is not possible. This macro does not raise exceptions.

これらの API はサロゲートにも使えます:

**Py\_UNICODE\_IS\_SURROGATE**(ch)

*ch* がサロゲートかどうか (0xD800 <= *ch* <= 0xDFFF) をチェックします。

**Py\_UNICODE\_IS\_HIGH\_SURROGATE**(ch)

*ch* が上位サロゲートかどうか (0xD800 <= *ch* <= 0xDBFF) をチェックします。

**Py\_UNICODE\_IS\_LOW\_SURROGATE**(ch)

*ch* が下位サロゲートかどうか (0xDC00 <= *ch* <= 0xDFFF) をチェックします。

**Py\_UNICODE\_JOIN\_SURROGATES**(high, low)

Join two surrogate characters and return a single *Py\_UCS4* value. *high* and *low* are respectively the leading and trailing surrogates in a surrogate pair.

## Unicode 文字列の生成とアクセス

Unicode オブジェクトを生成したり、Unicode のシーケンスとしての基本的なプロパティにアクセスしたりするには、以下の API を使ってください:

*PyObject* \***PyUnicode\_New**(*Py\_ssize\_t* size, *Py\_UCS4* maxchar)

**戻り値:** 新しい参照。新しい Unicode オブジェクトを生成します。*maxchar* は文字列に並べるコードポイントの正しい最大値にすべきです。その値は概算値として 127, 255, 65535, 1114111 の一番近い値に切り上げられます。

これは新しい Unicode オブジェクトを生成する推奨された方法です。この関数を使って生成されたオブジェクトはサイズ変更は不可能です。

バージョン 3.3 で追加。

*PyObject* \***PyUnicode\_FromKindAndData**(int kind, const void \*buffer, *Py\_ssize\_t* size)

**戻り値:** 新しい参照。与えられた *kind* (取り得る値は *PyUnicode\_1BYTE\_KIND* などの *PyUnicode\_KIND()* が返す値です) の Unicode オブジェクトを生成します。*buffer* は、与えられた *kind* に従って 1 文字あたり 1, 2, 4 バイトのいずれかを単位として、長さ *size* の配列へのポインタでなければなりません。

If necessary, the input *buffer* is copied and transformed into the canonical representation. For example, if the *buffer* is a UCS4 string (*PyUnicode\_4BYTE\_KIND*) and it consists only of codepoints in the UCS1 range, it will be transformed into UCS1 (*PyUnicode\_1BYTE\_KIND*).

バージョン 3.3 で追加。

*PyObject* \***PyUnicode\_FromStringAndSize**(const char \*str, *Py\_ssize\_t* size)

**戻り値:** 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Create a Unicode object from the char buffer *str*. The bytes will be interpreted as being UTF-8 encoded. The buffer is copied into the new object. If the buffer is not NULL, the return value might be a shared object, i.e. modification of the data is not allowed.

If *str* is NULL, this function behaves like *PyUnicode\_FromUnicode()* with the buffer set to NULL. This usage is deprecated in favor of *PyUnicode\_New()*, and will be removed in Python 3.12.

*PyObject* \***PyUnicode\_FromString**(const char \*str)

**戻り値:** 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). UTF-8 エンコードされた null 終端の char 型バッファ *str* から Unicode オブジェクトを生成します。

*PyObject* \***PyUnicode\_FromFormat**(const char \*format, ...)

**戻り値:** 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Take a C *printf()*-style *format* string and a variable number of arguments, calculate the size of the resulting Python Unicode string and return a string with the values formatted into it. The variable arguments must be C types and must correspond

exactly to the format characters in the *format* ASCII-encoded string. The following format characters are allowed:

Format Characters	型	備考
%%	<i>n/a</i>	The literal % character.
%c	int	A single character, represented as a C int.
%d	int	Equivalent to <code>printf("%d").</code> <sup>*1</sup>
%u	unsigned int	Equivalent to <code>printf("%u").</code> <sup>*1</sup>
%ld	long	Equivalent to <code>printf("%ld").</code> <sup>*1</sup>
%li	long	Equivalent to <code>printf("%li").</code> <sup>*1</sup>
%lu	unsigned long	Equivalent to <code>printf("%lu").</code> <sup>*1</sup>
%lld	long long	Equivalent to <code>printf("%lld").</code> <sup>*1</sup>
%lli	long long	Equivalent to <code>printf("%lli").</code> <sup>*1</sup>
%llu	unsigned long long	Equivalent to <code>printf("%llu").</code> <sup>*1</sup>
%zd	<i>Py_ssize_t</i>	Equivalent to <code>printf("%zd").</code> <sup>*1</sup>
%zi	<i>Py_ssize_t</i>	Equivalent to <code>printf("%zi").</code> <sup>*1</sup>
%zu	<i>size_t</i>	Equivalent to <code>printf("%zu").</code> <sup>*1</sup>
%i	int	Equivalent to <code>printf("%i").</code> <sup>*1</sup>
%x	int	Equivalent to <code>printf("%x").</code> <sup>*1</sup>
%s	const char*	null で終端された C の文字列。
%p	const void*	The hex representation of a C pointer. Mostly equivalent to <code>printf("%p")</code> except that it is guaranteed to start with the literal 0x regardless of what the platform's <code>printf</code> yields.
%A	PyObject*	<code>ascii()</code> の戻り値。
%U	PyObject*	Unicode オブジェクト。
%V	PyObject*, const char*	A Unicode object (which may be NULL) and a null-terminated C character array as a second parameter (which will be used, if the first parameter is NULL).
%S	PyObject*	<code>PyObject_Str()</code> の戻り値。
%R	PyObject*	<code>PyObject_Repr()</code> の戻り値。

An unrecognized format character causes all the rest of the format string to be copied as-is to the result string, and any extra arguments discarded.

**注釈:** The width formatter unit is number of characters rather than bytes. The precision formatter

<sup>\*1</sup> For integer specifiers (d, u, ld, li, lu, lld, lli, llu, zd, zi, zu, i, x): the 0-conversion flag has effect even when a precision is given.

unit is number of bytes for "%s" and "%V" (if the PyObject\* argument is NULL), and a number of characters for "%A", "%U", "%S", "%R" and "%V" (if the PyObject\* argument is not NULL).

---

バージョン 3.2 で変更: "%lld", "%llu" のサポートが追加されました。

バージョン 3.3 で変更: "%li", "%lli", "%zi" のサポートが追加されました。

バージョン 3.4 で変更: "%s", "%A", "%U", "%V", "%S", "%R" での幅フォーマッタおよび精度フォーマッタのサポートが追加されました。

*PyObject* \*PyUnicode\_FromFormatV(const char \*format, va\_list vargs)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). ちょうど 2 つの引数を取ることを除いて、*PyUnicode\_FromFormat()* と同じです。

*PyObject* \*PyUnicode\_FromObject(*PyObject* \*obj)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Copy an instance of a Unicode subtype to a new true Unicode object if necessary. If *obj* is already a true Unicode object (not a subtype), return a new *strong reference* to the object.

Unicode やそのサブタイプ以外のオブジェクトでは `TypeError` が引き起こされます。

*PyObject* \*PyUnicode\_FromEncodedObject(*PyObject* \*obj, const char \*encoding, const char \*errors)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). エンコードされている *obj* を Unicode オブジェクトにデコードします。

`bytes` や `bytearray` や他の *bytes-like objects* は、与えられた *encoding* に従ってデコードされ、*errors* で定義されたエラーハンドリングが使われます。これらの引数は両方とも NULL にでき、その場合この API はデフォルト値を使います (詳しくは [組み込み codec \(built-in codec\)](#) を参照してください)。

その他の Unicode オブジェクトを含むオブジェクトは `TypeError` 例外を引き起こします。

この API は、エラーが生じたときには NULL を返します。呼び出し側は返されたオブジェクトに対し参照カウンタを 1 つ減らす (decref) する責任があります。

*Py\_ssize\_t* PyUnicode\_GetLength(*PyObject* \*unicode)

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.7 より). Unicode オブジェクトの長さをコードポイントで返します。

バージョン 3.3 で追加.

*Py\_ssize\_t* PyUnicode\_CopyCharacters(*PyObject* \*to, *Py\_ssize\_t* to\_start, *PyObject* \*from, *Py\_ssize\_t* from\_start, *Py\_ssize\_t* how\_many)

ある Unicode オブジェクトから他へ文字をコピーします。この関数は必要なときに文字変換を行い、可能な場合は `memcpy()` へ差し戻します。失敗のときには -1 を返し、例外を設定します。そうでない場合は、コピーした文字数を返します。

バージョン 3.3 で追加.

*Py\_ssize\_t* **PyUnicode\_Fill**(*PyObject* \*unicode, *Py\_ssize\_t* start, *Py\_ssize\_t* length, *Py\_UCS4* fill\_char)

文字列を文字で埋めます: `unicode[start:start+length]` で `fill_char` を埋めることになります。

`fill_char` が文字列の最大文字よりも大きい場合や、文字列 2 つ以上の参照を持っていた場合は失敗します。

書き込んだ文字数を返すか、失敗のときには -1 を返し例外を送出します。

バージョン 3.3 で追加.

**int PyUnicode\_WriteChar**(*PyObject* \*unicode, *Py\_ssize\_t* index, *Py\_UCS4* character)

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.7 より). 文字列に文字を書き込みます。文字列は `PyUnicode_New()` で作成しなければなりません。Unicode 文字列は不変とされているので、この文字列は共有されていたり、これまでにハッシュ化されていてはいけません。

この関数は `unicode` が Unicode オブジェクトであること、インデックスが範囲内であること、オブジェクトが安全に変更できる (つまり参照カウントが 1 である) ことをチェックします。

バージョン 3.3 で追加.

*Py\_UCS4* **PyUnicode\_ReadChar**(*PyObject* \*unicode, *Py\_ssize\_t* index)

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.7 より). 文字列から文字を読み取ります。エラーチェックを行わない `PyUnicode_READ_CHAR()` とは対照的に、この関数は `unicode` が Unicode オブジェクトであること、インデックスが範囲内であることをチェックします。

バージョン 3.3 で追加.

*PyObject* \***PyUnicode\_Substring**(*PyObject* \*unicode, *Py\_ssize\_t* start, *Py\_ssize\_t* end)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.7 より). Return a substring of `unicode`, from character index `start` (included) to character index `end` (excluded). Negative indices are not supported.

バージョン 3.3 で追加.

*Py\_UCS4* \***PyUnicode\_AsUCS4**(*PyObject* \*unicode, *Py\_UCS4* \*buffer, *Py\_ssize\_t* buflen, int copy\_null)

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.7 より). Copy the string `unicode` into a UCS4 buffer, including a null character, if `copy_null` is set. Returns NULL and sets an exception on error (in particular, a `SystemError` if `buflen` is smaller than the length of `unicode`). `buffer` is returned on success.

バージョン 3.3 で追加.

*Py\_UCS4* \***PyUnicode\_AsUCS4Copy**(*PyObject* \*unicode)

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.7 より). 文字列 `unicode` を `PyMem_Malloc()` でメモリ確保さ

れた新しい UCS4 型のバッファにコピーします。これが失敗した場合は、NULL を返し `MemoryError` をセットします。返されたバッファは必ず null コードポイントが追加されています。

バージョン 3.3 で追加。

## Deprecated `Py_UNICODE` APIs

バージョン 3.3 で非推奨、バージョン 3.12 で削除予定。

These API functions are deprecated with the implementation of [PEP 393](#). Extension modules can continue using them, as they will not be removed in Python 3.x, but need to be aware that their use can now cause performance and memory hits.

*PyObject* \*`PyUnicode_FromUnicode`(const *Py\_UNICODE* \*u, *Py\_ssize\_t* size)

**戻り値:** 新しい参照。Create a Unicode object from the `Py_UNICODE` buffer *u* of the given size. *u* may be NULL which causes the contents to be undefined. It is the user's responsibility to fill in the needed data. The buffer is copied into the new object.

If the buffer is not NULL, the return value might be a shared object. Therefore, modification of the resulting Unicode object is only allowed when *u* is NULL.

If the buffer is NULL, `PyUnicode_READY()` must be called once the string content has been filled before using any of the access macros such as `PyUnicode_KIND()`.

バージョン 3.3 で非推奨、バージョン 3.12 で削除予定: Part of the old-style Unicode API, please migrate to using `PyUnicode_FromKindAndData()`, `PyUnicode_FromWideChar()`, or `PyUnicode_New()`.

*Py\_UNICODE* \*`PyUnicode_AsUnicode`(*PyObject* \*unicode)

Return a read-only pointer to the Unicode object's internal `Py_UNICODE` buffer, or NULL on error. This will create the `Py_UNICODE*` representation of the object if it is not yet available. The buffer is always terminated with an extra null code point. Note that the resulting `Py_UNICODE` string may also contain embedded null code points, which would cause the string to be truncated when used in most C functions.

バージョン 3.3 で非推奨、バージョン 3.12 で削除予定: Part of the old-style Unicode API, please migrate to using `PyUnicode_AsUCS4()`, `PyUnicode_AsWideChar()`, `PyUnicode_ReadChar()` or similar new APIs.

*Py\_UNICODE* \*`PyUnicode_AsUnicodeAndSize`(*PyObject* \*unicode, *Py\_ssize\_t* \*size)

Like `PyUnicode_AsUnicode()`, but also saves the `Py_UNICODE()` array length (excluding the extra null terminator) in *size*. Note that the resulting `Py_UNICODE*` string may contain embedded null code points, which would cause the string to be truncated when used in most C functions.

バージョン 3.3 で追加。

バージョン 3.3 で非推奨、バージョン 3.12 で削除予定: Part of the old-style Unicode API, please migrate to using `PyUnicode_AsUCS4()`, `PyUnicode_AsWideChar()`, `PyUnicode_ReadChar()` or similar new APIs.

`Py_ssize_t PyUnicode_GetSize(PyObject *unicode)`

次に属します: **Stable ABI**. Return the size of the deprecated `Py_UNICODE` representation, in code units (this includes surrogate pairs as 2 units).

バージョン 3.3 で非推奨、バージョン 3.12 で削除予定: Part of the old-style Unicode API, please migrate to using `PyUnicode_GET_LENGTH()`.

## ロケールエンコーディング

現在のロケールエンコーディングはオペレーティングシステムのテキストをデコードするのに使えます。

`PyObject *PyUnicode_DecodeLocaleAndSize(const char *str, Py_ssize_t length, const char *errors)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: **Stable ABI** (バージョン 3.7 より)。Decode a string from UTF-8 on Android and VxWorks, or from the current locale encoding on other platforms. The supported error handlers are "strict" and "surrogateescape" (**PEP 383**). The decoder uses "strict" error handler if `errors` is NULL. `str` must end with a null character but cannot contain embedded null characters.

Use `PyUnicode_DecodeFSDefaultAndSize()` to decode a string from `Py_FileSystemDefaultEncoding` (the locale encoding read at Python startup).

This function ignores the Python UTF-8 Mode.

参考:

`Py_DecodeLocale()` 関数。

バージョン 3.3 で追加。

バージョン 3.7 で変更: この関数は、Android 以外では現在のロケールエンコーディングを `surrogateescape` エラーハンドラで使うようになりました。以前は、`Py_DecodeLocale()` が `surrogateescape` で使われ、現在のロケールエンコーディングは `strict` で使われていました。

`PyObject *PyUnicode_DecodeLocale(const char *str, const char *errors)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: **Stable ABI** (バージョン 3.7 より)。Similar to `PyUnicode_DecodeLocaleAndSize()`, but compute the string length using `strlen()`.

バージョン 3.3 で追加。

`PyObject *PyUnicode_EncodeLocale(PyObject *unicode, const char *errors)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: **Stable ABI** (バージョン 3.7 より)。Encode a Unicode object to

UTF-8 on Android and VxWorks, or to the current locale encoding on other platforms. The supported error handlers are "strict" and "surrogateescape" ([PEP 383](#)). The encoder uses "strict" error handler if *errors* is NULL. Return a **bytes** object. *unicode* cannot contain embedded null characters.

Use *PyUnicode\_EncodeFSDefault()* to encode a string to *Py\_FileSystemDefaultEncoding* (the locale encoding read at Python startup).

This function ignores the Python UTF-8 Mode.

参考:

*Py\_EncodeLocale()* 関数。

バージョン 3.3 で追加。

バージョン 3.7 で変更: この関数は、Android 以外では現在のロケールエンコーディングを *surrogateescape* エラーハンドラで使うようになりました。以前は、*Py\_EncodeLocale()* が *surrogateescape* で使われ、現在のロケールエンコーディングは *strict* で使われていました。

## ファイルシステムエンコーディング

To encode and decode file names and other environment strings, *Py\_FileSystemDefaultEncoding* should be used as the encoding, and *Py\_FileSystemDefaultEncodeErrors* should be used as the error handler ([PEP 383](#) and [PEP 529](#)). To encode file names to **bytes** during argument parsing, the "O%" converter should be used, passing *PyUnicode\_FSConverter()* as the conversion function:

int *PyUnicode\_FSConverter*(*PyObject* \*obj, void \*result)

次に属します: [Stable ABI](#). ParseTuple converter: encode **str** objects -- obtained directly or through the *os.PathLike* interface -- to **bytes** using *PyUnicode\_EncodeFSDefault()*; **bytes** objects are output as-is. *result* must be a *PyBytesObject\** which must be released when it is no longer used.

バージョン 3.1 で追加。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

引数の構文解析中にファイル名を **str** にデコードするには、"O%" コンバーターを使い、*PyUnicode\_FSDecoder()* を変換関数として渡すのがよいです:

int *PyUnicode\_FSDecoder*(*PyObject* \*obj, void \*result)

次に属します: [Stable ABI](#). ParseTuple converter: decode **bytes** objects -- obtained either directly or indirectly through the *os.PathLike* interface -- to **str** using *PyUnicode\_DecodeFSDefaultAndSize()*; **str** objects are output as-is. *result* must be a *PyUnicodeObject\** which must be released when it is no longer used.

バージョン 3.2 で追加。

バージョン 3.6 で変更: *path-like object* を受け入れるようになりました。

*PyObject* \*PyUnicode\_DecodeFSDefaultAndSize(const char \*str, Py\_ssize\_t size)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Decode a string from the *filesystem encoding and error handler*.

If `Py_FileSystemDefaultEncoding` is not set, fall back to the locale encoding.

`Py_FileSystemDefaultEncoding` is initialized at startup from the locale encoding and cannot be modified later. If you need to decode a string from the current locale encoding, use *PyUnicode\_DecodeLocaleAndSize()*.

参考:

*Py\_DecodeLocale()* 関数。

バージョン 3.6 で変更: Use `Py_FileSystemDefaultEncodeErrors` error handler.

*PyObject* \*PyUnicode\_DecodeFSDefault(const char \*str)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Decode a null-terminated string from the *filesystem encoding and error handler*.

If `Py_FileSystemDefaultEncoding` is not set, fall back to the locale encoding.

Use *PyUnicode\_DecodeFSDefaultAndSize()* if you know the string length.

バージョン 3.6 で変更: Use `Py_FileSystemDefaultEncodeErrors` error handler.

*PyObject* \*PyUnicode\_EncodeFSDefault(*PyObject* \*unicode)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Encode a Unicode object to `Py_FileSystemDefaultEncoding` with the `Py_FileSystemDefaultEncodeErrors` error handler, and return bytes. Note that the resulting bytes object may contain null bytes.

If `Py_FileSystemDefaultEncoding` is not set, fall back to the locale encoding.

`Py_FileSystemDefaultEncoding` is initialized at startup from the locale encoding and cannot be modified later. If you need to encode a string to the current locale encoding, use *PyUnicode\_EncodeLocale()*.

参考:

*Py\_EncodeLocale()* 関数。

バージョン 3.2 で追加。

バージョン 3.6 で変更: Use `Py_FileSystemDefaultEncodeErrors` error handler.

## wchar\_t サポート

wchar\_t をサポートするプラットフォームでの wchar\_t サポート:

*PyObject* \*PyUnicode\_FromWideChar(const wchar\_t \*wstr, *Py\_ssize\_t* size)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Create a Unicode object from the `wchar_t` buffer *wstr* of the given *size*. Passing -1 as the *size* indicates that the function must itself compute the length, using `wcslen()`. Return NULL on failure.

*Py\_ssize\_t* PyUnicode\_AsWideChar(*PyObject* \*unicode, wchar\_t \*wstr, *Py\_ssize\_t* size)

次に属します: [Stable ABI](#). Copy the Unicode object contents into the `wchar_t` buffer *wstr*. At most *size* `wchar_t` characters are copied (excluding a possibly trailing null termination character). Return the number of `wchar_t` characters copied or -1 in case of an error.

When *wstr* is NULL, instead return the *size* that would be required to store all of *unicode* including a terminating null.

Note that the resulting `wchar_t*` string may or may not be null-terminated. It is the responsibility of the caller to make sure that the `wchar_t*` string is null-terminated in case this is required by the application. Also, note that the `wchar_t*` string might contain null characters, which would cause the string to be truncated when used with most C functions.

wchar\_t \*PyUnicode\_AsWideCharString(*PyObject* \*unicode, *Py\_ssize\_t* \*size)

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.7 より). Convert the Unicode object to a wide character string. The output string always ends with a null character. If *size* is not NULL, write the number of wide characters (excluding the trailing null termination character) into *\*size*. Note that the resulting `wchar_t` string might contain null characters, which would cause the string to be truncated when used with most C functions. If *size* is NULL and the `wchar_t*` string contains null characters a `ValueError` is raised.

Returns a buffer allocated by `PyMem_New` (use `PyMem_Free()` to free it) on success. On error, returns NULL and *\*size* is undefined. Raises a `MemoryError` if memory allocation is failed.

バージョン 3.2 で追加.

バージョン 3.7 で変更: Raises a `ValueError` if *size* is NULL and the `wchar_t*` string contains null characters.

### 組み込み codec (built-in codec)

Python には、処理速度を高めるために C で書かれた codec が揃えてあります。これら全ての codec は以下の関数を介して直接利用できます。

以下の API の多くが、*encoding* と *errors* という二つの引数をとります。これらのパラメータは、組み込みの文字列コンストラクタである `str()` における同名のパラメータと同じ意味を持ちます。

Setting encoding to NULL causes the default encoding to be used which is UTF-8. The file system calls should use `PyUnicode_FSConverter()` for encoding file names. This uses the variable `Py_FileSystemDefaultEncoding` internally. This variable should be treated as read-only: on some systems, it will be a pointer to a static string, on others, it will change at run-time (such as when the application invokes `setlocale`).

*errors* で指定するエラー処理もまた、NULL を指定できます。NULL を指定すると、codec で定義されているデフォルト処理の使用を意味します。全ての組み込み codec で、デフォルトのエラー処理は "strict" (`ValueError` を送出する) になっています。

個々の codec は全て同様のインターフェースを使っています。個別の codec の説明では、説明を簡単にするために以下の汎用のインターフェースとの違いだけを説明しています。

### 汎用 codec

以下は汎用 codec の API です:

*PyObject* \*`PyUnicode_Decode`(const char \*str, *Py\_ssize\_t* size, const char \*encoding, const char \*errors)

**戻り値:** 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Create a Unicode object by decoding *size* bytes of the encoded string *str*. *encoding* and *errors* have the same meaning as the parameters of the same name in the `str()` built-in function. The codec to be used is looked up using the Python codec registry. Return NULL if an exception was raised by the codec.

*PyObject* \*`PyUnicode_AsEncodedString`(*PyObject* \*unicode, const char \*encoding, const char \*errors)

**戻り値:** 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Unicode オブジェクトをエンコードし、その結果を Python の bytes オブジェクトとして返します。*encoding* および *errors* は Unicode 型の `encode()` メソッドに与える同名のパラメータと同じ意味を持ちます。使用する codec の検索は、Python の codec レジストリを使って行います。codec が例外を送出した場合には NULL を返します。

## UTF-8 Codecs

以下は UTF-8 codec の API です:

*PyObject* \*PyUnicode\_DecodeUTF8(const char \*str, *Py\_ssize\_t* size, const char \*errors)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). UTF-8 でエンコードされた *size* バイトの文字列 *str* から Unicode オブジェクトを生成します。codec が例外を送出した場合には NULL を返します。

*PyObject* \*PyUnicode\_DecodeUTF8Stateful(const char \*str, *Py\_ssize\_t* size, const char \*errors, *Py\_ssize\_t* \*consumed)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). *consumed* が NULL の場合、[PyUnicode\\_DecodeUTF8\(\)](#) と同じように動作します。*consumed* が NULL でない場合、末尾の不完全な UTF-8 バイト列はエラーとみなされません。これらのバイト列はデコードされず、デコードされたバイト数は *consumed* に格納されます。

*PyObject* \*PyUnicode\_AsUTF8String(*PyObject* \*unicode)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). UTF-8 で Unicode オブジェクトをエンコードし、結果を Python バイト列オブジェクトとして返します。エラー処理は "strict" です。codec が例外を送出した場合には NULL を返します。

const char \*PyUnicode\_AsUTF8AndSize(*PyObject* \*unicode, *Py\_ssize\_t* \*size)

次に属します: [Stable ABI](#) ([バージョン 3.10](#) より). Unicode オブジェクトを UTF-8 でエンコードしたものへのポインタを返し、エンコードされた表現形式でのサイズ (バイト単位) を *size* に格納します。*size* 引数は NULL でも構いません; その場合はサイズは格納されません。返されるバッファには、null コードポイントがあるかどうかに関わらず、常に null バイトが終端に付加されています (これは *size* には勘定されません)。

In the case of an error, NULL is returned with an exception set and no *size* is stored.

This caches the UTF-8 representation of the string in the Unicode object, and subsequent calls will return a pointer to the same buffer. The caller is not responsible for deallocating the buffer. The buffer is deallocated and pointers to it become invalid when the Unicode object is garbage collected.

[バージョン 3.3](#) で追加.

[バージョン 3.7](#) で変更: 戻り値の型が `char *` ではなく `const char *` になりました。

[バージョン 3.10](#) で変更: This function is a part of the [limited API](#).

const char \*PyUnicode\_AsUTF8(*PyObject* \*unicode)

[PyUnicode\\_AsUTF8AndSize\(\)](#) とほぼ同じですが、サイズを格納しません。

[バージョン 3.3](#) で追加.

[バージョン 3.7](#) で変更: 戻り値の型が `char *` ではなく `const char *` になりました。

## UTF-32 Codecs

以下は UTF-32 codec API です:

*PyObject* \*PyUnicode\_DecodeUTF32(const char \*str, *Py\_ssize\_t* size, const char \*errors, int \*byteorder)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). UTF-32 でエンコードされたバッファ文字列から *size* バイトをデコードし、Unicode オブジェクトとして返します。errors は (NULL でないなら) エラーハンドラを指定します。デフォルトは "strict" です。

*byteorder* が NULL でない時、デコーダは与えられたバイトオーダーでデコードを開始します。

```
*byteorder == -1: little endian
*byteorder == 0:  native order
*byteorder == 1:  big endian
```

\*byteorder が 0 で、入力データの最初の 4 バイトが byte order mark (BOM) ならば、デコーダはこのバイトオーダーに切り替え、BOM は結果の Unicode 文字列にコピーされません。\*byteorder が -1 または 1 ならば、全ての byte order mark は出力にコピーされます。

デコードが完了した後、入力データの終端に来た時点でのバイトオーダーを \*byteorder にセットします。

*byteorder* が NULL のとき、codec は native order モードで開始します。

codec が例外を発生させたときは NULL を返します。

*PyObject* \*PyUnicode\_DecodeUTF32Stateful(const char \*str, *Py\_ssize\_t* size, const char \*errors, int \*byteorder, *Py\_ssize\_t* \*consumed)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). *consumed* が NULL のとき、*PyUnicode\_DecodeUTF32()* と同じように振る舞います。*consumed* が NULL でないとき、*PyUnicode\_DecodeUTF32Stateful()* は末尾の不完全な (4 で割り切れない長さのバイト列などの) UTF-32 バイト列をエラーとして扱いません。末尾の不完全なバイト列はデコードされず、デコードされたバイト数が *consumed* に格納されます。

*PyObject* \*PyUnicode\_AsUTF32String(*PyObject* \*unicode)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). ネイティブバイトオーダーで UTF-32 エンコーディングされた Python バイト文字列を返します。文字列は常に BOM マークで始まります。エラーハンドラは "strict" です。codec が例外を発生させたときは NULL を返します。

## UTF-16 Codecs

以下は UTF-16 codec の API です:

*PyObject* \*PyUnicode\_DecodeUTF16(const char \*str, *Py\_ssize\_t* size, const char \*errors, int \*byteorder)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). UTF-16 でエンコードされたバッファ *s* から *size* バイトだけデコードして、結果を Unicode オブジェクトで返します。*errors* は (NULL でない場合) エラー処理方法を定義します。デフォルト値は "strict" です。

*byteorder* が NULL でない時、デコーダは与えられたバイトオーダーでデコードを開始します。

```
*byteorder == -1: little endian
*byteorder == 0:  native order
*byteorder == 1:  big endian
```

\*byteorder が 0 で、入力データの先頭 2 バイトがバイトオーダーマーク (BOM) だった場合、デコーダは BOM が示すバイトオーダーに切り替え、その BOM を結果の Unicode 文字列にコピーしません。  
\*byteorder が -1 か 1 だった場合、すべての BOM は出力へコピーされます (出力では \ufeff か \ufffe のどちらかになるでしょう)。

デコードが完了した後、入力データの終端に来た時点でのバイトオーダーを \*byteorder にセットします。

*byteorder* が NULL のとき、codec は native order モードで開始します。

codec が例外を発生させたときは NULL を返します。

*PyObject* \*PyUnicode\_DecodeUTF16Stateful(const char \*str, *Py\_ssize\_t* size, const char \*errors, int \*byteorder, *Py\_ssize\_t* \*consumed)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). *consumed* が NULL の場合、*PyUnicode\_DecodeUTF16()* と同じように動作します。*consumed* が NULL でない場合、*PyUnicode\_DecodeUTF16Stateful()* は末尾の不完全な UTF-16 バイト列 (奇数長のバイト列や分割されたサロゲートペア) をエラーとみなしません。これらのバイト列はデコードされず、デコードされたバイト数を *consumed* に返します。

*PyObject* \*PyUnicode\_AsUTF16String(*PyObject* \*unicode)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). ネイティブバイトオーダーで UTF-16 エンコーディングされた Python バイト文字列を返します。文字列は常に BOM マークで始まります。エラーハンドラは "strict" です。codec が例外を発生させたときは NULL を返します。

## UTF-7 Codecs

以下は UTF-7 codec の API です:

*PyObject* \*PyUnicode\_DecodeUTF7(const char \*str, *Py\_ssize\_t* size, const char \*errors)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Create a Unicode object by decoding *size* bytes of the UTF-7 encoded string *str*. Return NULL if an exception was raised by the codec.

*PyObject* \*PyUnicode\_DecodeUTF7Stateful(const char \*str, *Py\_ssize\_t* size, const char \*errors, *Py\_ssize\_t* \*consumed)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). *consumed* が NULL のとき、[PyUnicode\\_DecodeUTF7\(\)](#) と同じように動作します。*consumed* が NULL でないとき、末尾の不完全な UTF-7 base-64 部分をエラーとしません。不完全な部分のバイト列はデコードせずに、デコードしたバイト数を *consumed* に格納します。

## Unicode-Escape Codecs

以下は "Unicode Escape" codec の API です:

*PyObject* \*PyUnicode\_DecodeUnicodeEscape(const char \*str, *Py\_ssize\_t* size, const char \*errors)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Create a Unicode object by decoding *size* bytes of the Unicode-Escape encoded string *str*. Return NULL if an exception was raised by the codec.

*PyObject* \*PyUnicode\_AsUnicodeEscapeString(*PyObject* \*unicode)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Unicode-Escape を使い Unicode オブジェクトをエンコードし、結果を bytes オブジェクトとして返します。エラー処理は "strict" です。codec が例外を送出した場合には NULL を返します。

## Raw-Unicode-Escape Codecs

以下は "Raw Unicode Escape" codec の API です:

*PyObject* \*PyUnicode\_DecodeRawUnicodeEscape(const char \*str, *Py\_ssize\_t* size, const char \*errors)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Create a Unicode object by decoding *size* bytes of the Raw-Unicode-Escape encoded string *str*. Return NULL if an exception was raised by the codec.

*PyObject* \*PyUnicode\_AsRawUnicodeEscapeString(*PyObject* \*unicode)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Raw-Unicode-Escape を使い Unicode オブジェクトをエンコードし、結果を bytes オブジェクトとして返します。エラー処理は "strict" です。codec が例外を送出した場合には NULL を返します。

## Latin-1 Codecs

以下は Latin-1 codec の API です: Latin-1 は、Unicode 序数の最初の 256 個に対応し、エンコード時にはこの 256 個だけを受理します。

*PyObject* \*PyUnicode\_DecodeLatin1(const char \*str, *Py\_ssize\_t* size, const char \*errors)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Latin-1 でエンコードされた *size* バイトの文字列 *str* から Unicode オブジェクトを生成します。codec が例外を送出した場合には NULL を返します。

*PyObject* \*PyUnicode\_AsLatin1String(*PyObject* \*unicode)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Latin-1 で Unicode オブジェクトをエンコードし、結果を Python bytes オブジェクトとして返します。エラー処理は "strict" です。codec が例外を送出した場合には NULL を返します。

## ASCII Codecs

以下は ASCII codec の API です。7 ビットの ASCII データだけを受理します。その他のコードはエラーになります。

*PyObject* \*PyUnicode\_DecodeASCII(const char \*str, *Py\_ssize\_t* size, const char \*errors)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Create a Unicode object by decoding *size* bytes of the ASCII encoded string *str*. Return NULL if an exception was raised by the codec.

*PyObject* \*PyUnicode\_AsASCIIString(*PyObject* \*unicode)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). ASCII で Unicode オブジェクトをエンコードし、結果を Python bytes オブジェクトとして返します。エラー処理は "strict" です。codec が例外を送出した場合には NULL を返します。

## Character Map Codecs

この codec は、多くの様々な codec を実装する際に使われるという点で特殊な codec です (実際、`encodings` パッケージに入っている標準 codecs のほとんどは、この codec を使っています)。この codec は、文字のエンコードやデコードに対応表を使います。提供される対応表のオブジェクトは `__getitem__()` マッピングインターフェースをサポートしていなければなりません; 辞書やシーケンスがそれに適しています。

以下は mapping codec の API です:

*PyObject* \*PyUnicode\_DecodeCharmap(const char \*str, *Py\_ssize\_t* length, *PyObject* \*mapping, const char \*errors)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 与えられた *mapping* オブジェクトを使って、*size* バイトのエンコードされた文字列 *str* をデコードして Unicode オブジェクトを作成します。codec が例外を発生させたときは NULL を返します。

If *mapping* is NULL, Latin-1 decoding will be applied. Else *mapping* must map bytes ordinals (integers in the range from 0 to 255) to Unicode strings, integers (which are then interpreted as Unicode ordinals) or None. Unmapped data bytes -- ones which cause a `LookupError`, as well as ones which get mapped to None, 0xFFFE or '\ufffe', are treated as undefined mappings and cause an error.

*PyObject* \*PyUnicode\_AsCharmapString(*PyObject* \*unicode, *PyObject* \*mapping)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Unicode オブジェクトを *mapping* に指定されたオブジェクトを使ってエンコードし、結果を bytes オブジェクトとして返します。エラー処理は "strict" です。codec が例外を送出した場合には NULL を返します。

The *mapping* object must map Unicode ordinal integers to bytes objects, integers in the range from 0 to 255 or None. Unmapped character ordinals (ones which cause a `LookupError`) as well as mapped to None are treated as "undefined mapping" and cause an error.

以下の codec API は Unicode から Unicode への対応付けを行う特殊なものです。

*PyObject* \*PyUnicode\_Translate(*PyObject* \*unicode, *PyObject* \*table, const char \*errors)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 文字列に文字対応表 *table* を適用して変換し、変換結果を Unicode オブジェクトで返します。codec が例外を発行した場合には NULL を返します。

対応表は、Unicode 序数を表す整数を Unicode 序数を表す整数または None (その文字を削除する) に対応付けなければなりません。

Mapping tables need only provide the `__getitem__()` interface; dictionaries and sequences work well. Unmapped character ordinals (ones which cause a `LookupError`) are left untouched and are copied as-is.

*errors* は codecs で通常使われるのと同じ意味を持ちます。*errors* は NULL にしてもよく、デフォルトエラー処理の使用を意味します。

## Windows 用の MBCS codec

以下は MBCS codec の API です。この codec は現在のところ、Windows 上だけで利用でき、変換の実装には Win32 MBCS 変換機構 (Win32 MBCS converter) を使っています。MBCS (または DBCS) はエンコード方式の種類 (class) を表す言葉で、単一のエンコード方式を表すわけでないので注意してください。利用されるエンコード方式 (target encoding) は、codec を動作させているマシン上のユーザ設定で定義されています。

*PyObject* \*PyUnicode\_DecompileMBCS(const char \*str, *Py\_ssize\_t* size, const char \*errors)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI on Windows \(バージョン 3.7 より\)](#). Create a Unicode object by decoding *size* bytes of the MBCS encoded string *str*. Return NULL if an exception was raised by the codec.

*PyObject* \*PyUnicode\_DecompileMBCSStateful(const char \*str, *Py\_ssize\_t* size, const char \*errors,  
*Py\_ssize\_t* \*consumed)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI on Windows \(バージョン 3.7 より\)](#)。 *consumed* が NULL のとき、 *PyUnicode\_DecodeMBCS()* と同じ動作をします。 *consumed* が NULL でないとき、 *PyUnicode\_DecodeMBCSStateful()* は文字列の最後にあるマルチバイト文字の前半バイトをデコードせず、 *consumed* にデコードしたバイト数を格納します。

*PyObject* \**PyUnicode\_AsMBCSString(PyObject* \*unicode)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI on Windows \(バージョン 3.7 より\)](#)。 MBCS で Unicode オブジェクトをエンコードし、結果を Python バイト列オブジェクトとして返します。エラー処理は "strict" です。codec が例外を送出した場合には NULL を返します。

*PyObject* \**PyUnicode\_EncodeCodePage*(int code\_page, *PyObject* \*unicode, const char \*errors)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI on Windows \(バージョン 3.7 より\)](#)。 Encode the Unicode object using the specified code page and return a Python bytes object. Return NULL if an exception was raised by the codec. Use CP\_ACP code page to get the MBCS encoder.

バージョン 3.3 で追加。

## メソッドとスロット

### メソッドおよびスロット関数 (slot function)

以下の API は Unicode オブジェクトおよび文字列を入力に取り (説明では、どちらも文字列と表記しています)、場合に依りて Unicode オブジェクトか整数を返す機能を持っています。

これらの関数は全て、例外が発生した場合には NULL または -1 を返します。

*PyObject* \**PyUnicode\_Concat(PyObject* \*left, *PyObject* \*right)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#)。二つの文字列を結合して、新たな Unicode 文字列を生成します。

*PyObject* \**PyUnicode\_Split(PyObject* \*unicode, *PyObject* \*sep, *Py\_ssize\_t* maxsplit)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#)。Unicode 文字列のリストを分割して、Unicode 文字列からなるリストを返します。 *sep* が NULL の場合、全ての空白文字を使って分割を行います。それ以外の場合、指定された文字を使って分割を行います。最大で *maxsplit* 個までの分割を行います。 *maxsplit* が負ならば分割数に制限を設けません。分割結果のリスト内には分割文字は含みません。

*PyObject* \**PyUnicode\_Splitlines(PyObject* \*unicode, int keepsends)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#)。 Split a Unicode string at line breaks, returning a list of Unicode strings. CRLF is considered to be one line break. If *keepsends* is 0, the Line break characters are not included in the resulting strings.

*PyObject* \*PyUnicode\_Join(*PyObject* \*separator, *PyObject* \*seq)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 指定した *separator* で文字列からなるシーケンスを連結 (join) し、連結結果を Unicode 文字列で返します。

*Py\_ssize\_t* PyUnicode\_Tailmatch(*PyObject* \*unicode, *PyObject* \*substr, *Py\_ssize\_t* start, *Py\_ssize\_t* end, int direction)

次に属します: [Stable ABI](#). Return 1 if *substr* matches *unicode*[start:end] at the given tail end (*direction* == -1 means to do a prefix match, *direction* == 1 a suffix match), 0 otherwise. Return -1 if an error occurred.

*Py\_ssize\_t* PyUnicode\_Find(*PyObject* \*unicode, *PyObject* \*substr, *Py\_ssize\_t* start, *Py\_ssize\_t* end, int direction)

次に属します: [Stable ABI](#). *unicode*[start:end] 中に *substr* が最初に出現する場所を返します。このとき指定された検索方向 *direction* (*direction* == 1 は順方向検索, *direction* == -1 は逆方向検索) で検索します。戻り値は最初マッチが見つかった場所のインデックスです; 戻り値 -1 はマッチが見つからなかったことを表し、-2 はエラーが発生して例外情報が設定されていることを表します。

*Py\_ssize\_t* PyUnicode\_FindChar(*PyObject* \*unicode, *Py\_UCS4* ch, *Py\_ssize\_t* start, *Py\_ssize\_t* end, int direction)

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.7 より). *unicode*[start:end] 中に文字 *ch* が最初に出現する場所を返します。このとき指定された検索方向 *direction* (*direction* == 1 は順方向検索, *direction* == -1 は逆方向検索) で検索します。戻り値は最初マッチが見つかった場所のインデックスです; 戻り値 -1 はマッチが見つからなかったことを表し、-2 はエラーが発生して例外情報が設定されていることを表します。

バージョン 3.3 で追加。

バージョン 3.7 で変更: *start* and *end* are now adjusted to behave like *unicode*[start:end].

*Py\_ssize\_t* PyUnicode\_Count(*PyObject* \*unicode, *PyObject* \*substr, *Py\_ssize\_t* start, *Py\_ssize\_t* end)

次に属します: [Stable ABI](#). *unicode*[start:end] に *substr* が重複することなく出現する回数を返します。エラーが発生した場合には -1 を返します。

*PyObject* \*PyUnicode\_Replace(*PyObject* \*unicode, *PyObject* \*substr, *PyObject* \*replstr, *Py\_ssize\_t* maxcount)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). *unicode* 中に出現する *substr* を最大で *maxcount* 個 *replstr* に置換し、置換結果である Unicode オブジェクトを返します。*maxcount* == -1 にすると、文字列中に現れる全ての *substr* を置換します。

int PyUnicode\_Compare(*PyObject* \*left, *PyObject* \*right)

次に属します: [Stable ABI](#). 二つの文字列を比較して、左引数が右引数より小さい場合、左右引数が等価の場合、左引数が右引数より大きい場合に対して、それぞれ -1, 0, 1 を返します。

この関数は、失敗したときに -1 を返すので、[PyErr\\_Occurred\(\)](#) を呼び出して、エラーをチェックすべきです。

int PyUnicode\_CompareWithASCIIString(PyObject \*unicode, const char \*string)

次に属します: [Stable ABI](#). Unicode オブジェクト *unicode* と *string* を比較して、左引数が右引数より小さい場合、左右引数が等価の場合、左引数が右引数より大きい場合に対して、それぞれ -1, 0, 1 を返します。ASCII エンコードされた文字列だけを渡すのが最も良いですが、入力文字列に非 ASCII 文字が含まれている場合は ISO-8859-1 として解釈します。

この関数は例外を送出しません。

PyObject \*PyUnicode\_RichCompare(PyObject \*left, PyObject \*right, int op)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 二つの Unicode 文字列を比較して、下のうちの一つを返します:

- NULL を、例外が発生したときに返します。
- [Py\\_True](#) もしくは [Py\\_False](#) を、正しく比較できた時に返します。
- [Py\\_NotImplemented](#) in case the type combination is unknown

Possible values for *op* are [Py\\_GT](#), [Py\\_GE](#), [Py\\_EQ](#), [Py\\_NE](#), [Py\\_LT](#), and [Py\\_LE](#).

PyObject \*PyUnicode\_Format(PyObject \*format, PyObject \*args)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 新たな文字列オブジェクトを *format* および *args* から生成して返します; このメソッドは `format % args` のようなものです。

int PyUnicode\_Contains(PyObject \*unicode, PyObject \*substr)

次に属します: [Stable ABI](#). *substr* が *unicode* 内にあるか調べ、その結果に応じて真または偽を返します。

*substr* は単要素の Unicode 文字に型強制できなければなりません。エラーが生じた場合には -1 を返します。

void PyUnicode\_InternInPlace(PyObject \*\*p\_unicode)

次に属します: [Stable ABI](#). Intern the argument *\*p\_unicode* in place. The argument must be the address of a pointer variable pointing to a Python Unicode string object. If there is an existing interned string that is the same as *\*p\_unicode*, it sets *\*p\_unicode* to it (releasing the reference to the old string object and creating a new *strong reference* to the interned string object), otherwise it leaves *\*p\_unicode* alone and interns it (creating a new *strong reference*). (Clarification: even though there is a lot of talk about references, think of this function as reference-neutral; you own the object after the call if and only if you owned it before the call.)

PyObject \*PyUnicode\_InternFromString(const char \*str)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). A combination of [PyUnicode\\_FromString\(\)](#) and [PyUnicode\\_InternInPlace\(\)](#), returning either a new Unicode string object that has been interned, or a new ("owned") reference to an earlier interned string object with the same value.

### 8.3.4 タプルオブジェクト (tuple object)

type `PyTupleObject`

この *PyObject* のサブタイプは Python のタプルオブジェクトを表現します。

*PyTypeObject* `PyTuple_Type`

次に属します: [Stable ABI](#). この *PyTypeObject* のインスタンスは Python のタプル型を表現します; Python レイヤにおける `tuple` と同じオブジェクトです。

int `PyTuple_Check(PyObject *p)`

*p* がタプルオブジェクトかタプル型のサブタイプのインスタンスである場合に真を返します。この関数は常に成功します。

int `PyTuple_CheckExact(PyObject *p)`

*p* がタプルオブジェクトだがタプル型のサブタイプのインスタンスでない場合に真を返します。この関数は常に成功します。

*PyObject* \*`PyTuple_New(Py_ssize_t len)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Return a new tuple object of size *len*, or NULL on failure.

*PyObject* \*`PyTuple_Pack(Py_ssize_t n, ...)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Return a new tuple object of size *n*, or NULL on failure. The tuple values are initialized to the subsequent *n* C arguments pointing to Python objects. `PyTuple_Pack(2, a, b)` is equivalent to `Py_BuildValue("(OO)", a, b)`.

*Py\_ssize\_t* `PyTuple_Size(PyObject *p)`

次に属します: [Stable ABI](#). Take a pointer to a tuple object, and return the size of that tuple.

*Py\_ssize\_t* `PyTuple_GET_SIZE(PyObject *p)`

Return the size of the tuple *p*, which must be non-NULL and point to a tuple; no error checking is performed.

*PyObject* \*`PyTuple_GetItem(PyObject *p, Py_ssize_t pos)`

戻り値: 借用参照。次に属します: [Stable ABI](#). *p* の指すタプルオブジェクト内の、位置 *pos* にあるオブジェクトを返します。 *pos* が負であるか範囲を超えている場合、NULL を返して `IndexError` 例外をセットします。

*PyObject* \*`PyTuple_GET_ITEM(PyObject *p, Py_ssize_t pos)`

戻り値: 借用参照。 *PyTuple\_GetItem()* に似ていますが、引数に対するエラーチェックを行いません。

*PyObject* \*`PyTuple_GetSlice(PyObject *p, Py_ssize_t low, Py_ssize_t high)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Return the slice of the tuple pointed to by *p* between

*low* and *high*, or NULL on failure. This is the equivalent of the Python expression `p[low:high]`. Indexing from the end of the list is not supported.

```
int PyTuple_SetItem(PyObject *p, Py_ssize_t pos, PyObject *o)
```

次に属します: [Stable ABI](#). *p* の指すタプルオブジェクト内の、位置 *pos* にあるオブジェクトへの参照を入れます。成功すれば 0 を返します。*pos* が範囲を超えている場合、-1 を返して `IndexError` 例外をセットします。

---

**注釈:** この関数は *o* への参照を ”盗み取り” ます。また、変更先のインデックスにすでに別の要素が入っている場合、その要素に対する参照を放棄します。

---

```
void PyTuple_SET_ITEM(PyObject *p, Py_ssize_t pos, PyObject *o)
```

[PyTuple\\_SetItem\(\)](#) に似ていますが、エラーチェックを行わず、新たなタプルに値を入れるとき **以外には使ってはなりません**。

---

**注釈:** この関数は *o* への参照を ”盗み取り” ます。また、[PyTuple\\_SetItem\(\)](#) と違って、要素の置き換えが生じて置き換えられるオブジェクトへの参照を放棄 **しません**；その結果、タプル中の位置 *pos* で参照されていたオブジェクトがメモリリークを引き起こします。

---

```
int _PyTuple_Resize(PyObject **p, Py_ssize_t newsize)
```

タプルをリサイズする際に使えます。*newsize* はタプルの新たな長さです。タプルは変更不能なオブジェクト ということになっているので、この関数はこのオブジェクトに対してただ一つしか参照がない時以外には使ってはなりません。タプルがコード中の他の部分ですでに参照されている場合には、この関数を使 **ってはなりません**。タプルは常に指定サイズの末尾まで伸縮します。成功した場合には 0 を返します。クライアントコードは、*\*p* の値が呼び出し前と同じになると期待してはなりません。*\*p* が置き換えられた場合、オリジナルの *\*p* は破壊されます。失敗すると -1 を返し、*\*p* を NULL に設定して、`MemoryError` または `SystemError` を送出します。

### 8.3.5 Struct Sequence オブジェクト

struct sequence オブジェクトは `namedtuple()` オブジェクトと等価な C オブジェクトです。つまり、その要素に属性を通してアクセスすることができるシーケンスです。struct sequence を生成するには、まず特定の struct sequence 型を生成しなければなりません。

```
PyTypeObject *PyStructSequence_NewType(PyStructSequence_Desc *desc)
```

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 後述の *desc* 中のデータから新しい struct sequence 型を生成します。返される型のインスタンスは [PyStructSequence\\_New\(\)](#) で生成できます。

void **PyStructSequence\_InitType**(*PyTypeObject* \*type, *PyStructSequence\_Desc* \*desc)

struct sequence 型である *type* を *desc* をもとにその場で初期化します。

int **PyStructSequence\_InitType2**(*PyTypeObject* \*type, *PyStructSequence\_Desc* \*desc)

The same as **PyStructSequence\_InitType**, but returns 0 on success and -1 on failure.

バージョン 3.4 で追加.

type **PyStructSequence\_Desc**

次に属します: **Stable ABI** (すべてのメンバーを含む). 生成する struct sequence 型のメタデータを保持します。

const char \***name**

Name of the struct sequence type.

const char \***doc**

Pointer to docstring for the type or NULL to omit.

*PyStructSequence\_Field* \***fields**

Pointer to NULL-terminated array with field names of the new type.

int **n\_in\_sequence**

Number of fields visible to the Python side (if used as tuple).

type **PyStructSequence\_Field**

次に属します: **Stable ABI** (すべてのメンバーを含む). Describes a field of a struct sequence. As a struct sequence is modeled as a tuple, all fields are typed as *PyObject\**. The index in the *fields* array of the *PyStructSequence\_Desc* determines which field of the struct sequence is described.

const char \***name**

Name for the field or NULL to end the list of named fields, set to *PyStructSequence\_UnnamedField* to leave unnamed.

const char \***doc**

Field docstring or NULL to omit.

const char \*const **PyStructSequence\_UnnamedField**

次に属します: **Stable ABI** (バージョン 3.11 より). フィールド名を名前がないままするための特殊な値。

バージョン 3.9 で変更: 型が char \* から変更されました。

*PyObject* \***PyStructSequence\_New**(*PyTypeObject* \*type)

戻り値: 新しい参照。次に属します: **Stable ABI**. *type* のインスタンスを生成します。 *type* は *PyStructSequence\_NewType()* によって事前に生成していなければなりません。

*PyObject* \*PyStructSequence\_GetItem(*PyObject* \*p, *Py\_ssize\_t* pos)

戻り値: 借用参照。次に属します: [Stable ABI](#). Return the object at position *pos* in the struct sequence pointed to by *p*. No bounds checking is performed.

*PyObject* \*PyStructSequence\_GET\_ITEM(*PyObject* \*p, *Py\_ssize\_t* pos)

戻り値: 借用参照。Macro equivalent of *PyStructSequence\_GetItem()*.

void PyStructSequence\_SetItem(*PyObject* \*p, *Py\_ssize\_t* pos, *PyObject* \*o)

次に属します: [Stable ABI](#). struct sequence *p* の *pos* の位置にあるフィールドに値 *o* を設定します。*PyTuple\_SET\_ITEM()* のように、生成したてのインスタンスに対してのみ使用すべきです。

---

注釈: この関数は *o* への参照を ”盗み取り” ます。

---

void PyStructSequence\_SET\_ITEM(*PyObject* \*p, *Py\_ssize\_t* \*pos, *PyObject* \*o)

Similar to *PyStructSequence\_SetItem()*, but implemented as a static inlined function.

---

注釈: この関数は *o* への参照を ”盗み取り” ます。

---

### 8.3.6 リストオブジェクト

type *PyListObject*

この *PyObject* のサブタイプは Python のリストオブジェクトを表現します。

*PyTypeObject* *PyList\_Type*

次に属します: [Stable ABI](#). この *PyTypeObject* のインスタンスは Python のリスト型を表現します。これは Python レイヤにおける `list` と同じオブジェクトです。

int *PyList\_Check*(*PyObject* \*p)

*p* がリストオブジェクトかリスト型のサブタイプのインスタンスである場合に真を返します。この関数は常に成功します。

int *PyList\_CheckExact*(*PyObject* \*p)

*p* がリストオブジェクトだがリスト型のサブタイプのインスタンスでない場合に真を返します。この関数は常に成功します。

*PyObject* \**PyList\_New*(*Py\_ssize\_t* len)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). サイズが *len* 新たなリストオブジェクトを返します。失敗すると `NULL` を返します。

---

**注釈:** If *len* is greater than zero, the returned list object's items are set to NULL. Thus you cannot use abstract API functions such as *PySequence\_SetItem()* or expose the object to Python code before setting all items to a real object with *PyList\_SetItem()*.

---

*Py\_ssize\_t* *PyList\_Size*(*PyObject* \*list)

次に属します: **Stable ABI**. リストオブジェクト *list* の長さを返します; リストオブジェクトにおける *len(list)* と同じです。

*Py\_ssize\_t* *PyList\_GET\_SIZE*(*PyObject* \*list)

*PyList\_Size()* に似ていますが、エラーチェックを行いません。

*PyObject* \**PyList\_GetItem*(*PyObject* \*list, *Py\_ssize\_t* index)

戻り値: 借用参照。次に属します: **Stable ABI**. Return the object at position *index* in the list pointed to by *list*. The position must be non-negative; indexing from the end of the list is not supported. If *index* is out of bounds (*<0* or *>=len(list)*), return NULL and set an **IndexError** exception.

*PyObject* \**PyList\_GET\_ITEM*(*PyObject* \*list, *Py\_ssize\_t* i)

戻り値: 借用参照。 *PyList\_GetItem()* に似ていますが、エラーチェックを行いません。

int *PyList\_SetItem*(*PyObject* \*list, *Py\_ssize\_t* index, *PyObject* \*item)

次に属します: **Stable ABI**. リストオブジェクト内の位置 *index* に、オブジェクト *item* を挿入します。成功した場合には 0 を返します。*index* が範囲を越えている場合、-1 を返して **IndexError** をセットします。

---

**注釈:** この関数は *item* への参照を "盗み取り" ます。また、変更先のインデックスにすでに別の要素が入っている場合、その要素に対する参照を放棄します。

---

void *PyList\_SET\_ITEM*(*PyObject* \*list, *Py\_ssize\_t* i, *PyObject* \*o)

*PyList\_SetItem()* をマクロによる実装で、エラーチェックを行いません。このマクロは、新たなリストのまだ要素を入れたことのない位置に要素を入れるときにのみ使います。

---

**注釈:** このマクロは *item* への参照を "盗み取り" ます。また、*PyList\_SetItem()* と違って、要素の置き換えが生じて置き換えられるオブジェクトへの参照を放棄 **しません**; その結果、*list* 中の位置 *i* で参照されていたオブジェクトがメモリリークを引き起こします。

---

int *PyList\_Insert*(*PyObject* \*list, *Py\_ssize\_t* index, *PyObject* \*item)

次に属します: **Stable ABI**. 要素 *item* をリスト *list* のインデックス *index* の前に挿入します。成功すると 0 を返します。失敗すると -1 を返し、例外をセットします。*list.insert(index, item)* に類似した機能です。

---

`int PyList_Append(PyObject *list, PyObject *item)`

次に属します: [Stable ABI](#). オブジェクト *item* を *list* の末尾に追加します。成功すると 0 を返します; 失敗すると -1 を返し、例外をセットします。 `list.append(item)` に類似した機能です。

`PyObject *PyList_GetSlice(PyObject *list, Py_ssize_t low, Py_ssize_t high)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). *list* 内の、*low* から *high* までの オブジェクトからなるリストを返します。失敗すると NULL を返し、例外をセットします。 `list[low:high]` に類似した機能です。ただし、リストの末尾からのインデックスはサポートされていません。

`int PyList_SetSlice(PyObject *list, Py_ssize_t low, Py_ssize_t high, PyObject *itemlist)`

次に属します: [Stable ABI](#). *low* から *high* までの *list* のスライスを、*itemlist* の内容にします。 `list[low:high] = itemlist` と類似の機能です。 *itemlist* は NULL でもよく、空リストの代入 (指定スライスの削除) になります。成功した場合には 0 を、失敗した場合には -1 を返します。ただし、リストの末尾からのインデックスはサポートされていません。

`int PyList_Sort(PyObject *list)`

次に属します: [Stable ABI](#). *list* の内容をインプレースでソートします。成功した場合には 0 を、失敗した場合には -1 を返します。 `list.sort()` と同じです。

`int PyList_Reverse(PyObject *list)`

次に属します: [Stable ABI](#). *list* の要素をインプレースで反転します。成功した場合には 0 を、失敗した場合には -1 を返します。 `list.reverse()` と同じです。

`PyObject *PyList_AsTuple(PyObject *list)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). *list* の内容が入った新たなタプルオブジェクトを返します; `tuple(list)` と同じです。

## 8.4 Container オブジェクト

### 8.4.1 辞書オブジェクト (dictionary object)

`type PyDictObject`

この *PyObject* のサブタイプは Python の辞書オブジェクトを表現します。

`PyTypeObject PyDict_Type`

次に属します: [Stable ABI](#). この *PyTypeObject* のインスタンスは Python の辞書を表現します。このオブジェクトは、Python レイヤにおける `dict` と同じオブジェクトです。

`int PyDict_Check(PyObject *p)`

*p* が辞書オブジェクトか辞書型のサブタイプのインスタンスである場合に真を返します。この関数は常に成功します。

`int PyDict_CheckExact(PyObject *p)`

*p* が辞書オブジェクトだが辞書型のサブタイプのインスタンスでない場合に真を返します。この関数は常に成功します。

`PyObject *PyDict_New()`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 空の新たな辞書を返します。失敗すると `NULL` を返します。

`PyObject *PyDictProxy_New(PyObject *mapping)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). あるマップ型オブジェクトに対して、読み出し専用制限された `types.MappingProxyType` オブジェクトを返します。通常、この関数は動的でないクラス型 (non-dynamic class type) のクラス辞書が変更されないようにビューを作成するために使われます。

`void PyDict_Clear(PyObject *p)`

次に属します: [Stable ABI](#). 現在辞書に入っている全てのキーと値のペアを除去して空にします。

`int PyDict_Contains(PyObject *p, PyObject *key)`

次に属します: [Stable ABI](#). 辞書 *p* に *key* が入っているか判定します。*p* の要素が *key* に一致した場合は 1 を返し、それ以外の場合には 0 を返します。エラーの場合 -1 を返します。この関数は Python の式 `key in p` と等価です。

`PyObject *PyDict_Copy(PyObject *p)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). *p* と同じキーと値のペアが入った新たな辞書を返します。

`int PyDict_SetItem(PyObject *p, PyObject *key, PyObject *val)`

次に属します: [Stable ABI](#). 辞書 *p* に、*key* をキーとして値 *val* を挿入します。*key* はハッシュ可能 (*hashable*) でなければなりません。ハッシュ可能でない場合、`TypeError` を送出します。成功した場合には 0 を、失敗した場合には -1 を返します。この関数は *val* への参照を盗み取り **ません**。

`int PyDict_SetItemString(PyObject *p, const char *key, PyObject *val)`

次に属します: [Stable ABI](#). This is the same as `PyDict_SetItem()`, but *key* is specified as a `const char*` UTF-8 encoded bytes string, rather than a `PyObject*`.

`int PyDict_DelItem(PyObject *p, PyObject *key)`

次に属します: [Stable ABI](#). 辞書 *p* から *key* をキーとするエントリを除去します。*key* は **ハッシュ可能** でなければなりません; ハッシュ可能でない場合、`TypeError` を送出します。*key* が辞書になれば、`KeyError` を送出します。成功した場合には 0 を、失敗した場合には -1 を返します。

`int PyDict_DelItemString(PyObject *p, const char *key)`

次に属します: [Stable ABI](#). This is the same as `PyDict_DelItem()`, but *key* is specified as a `const char*` UTF-8 encoded bytes string, rather than a `PyObject*`.

*PyObject* \*PyDict\_GetItem(*PyObject* \*p, *PyObject* \*key)

戻り値: 借用参照。次に属します: [Stable ABI](#). Return the object from dictionary *p* which has a key *key*. Return NULL if the key *key* is not present, but *without* setting an exception.

---

注釈: Exceptions that occur while this calls `__hash__()` and `__eq__()` methods are silently ignored. Prefer the `PyDict_GetItemWithError()` function instead.

---

バージョン 3.10 で変更: Calling this API without *GIL* held had been allowed for historical reason. It is no longer allowed.

*PyObject* \*PyDict\_GetItemWithError(*PyObject* \*p, *PyObject* \*key)

戻り値: 借用参照。次に属します: [Stable ABI](#). `PyDict_GetItem()` の変種で例外を隠しません。例外が発生した場合は、例外をセット した上で NULL を返します。キーが存在しなかった場合は、例外をセット せずに NULL を返します。

*PyObject* \*PyDict\_GetItemString(*PyObject* \*p, const char \*key)

戻り値: 借用参照。次に属します: [Stable ABI](#). This is the same as `PyDict_GetItem()`, but *key* is specified as a const char\* UTF-8 encoded bytes string, rather than a *PyObject\**.

---

注釈: Exceptions that occur while this calls `__hash__()` and `__eq__()` methods or while creating the temporary str object are silently ignored. Prefer using the `PyDict_GetItemWithError()` function with your own `PyUnicode_FromString()` key instead.

---

*PyObject* \*PyDict\_SetDefault(*PyObject* \*p, *PyObject* \*key, *PyObject* \*defaultobj)

戻り値: 借用参照。これは Python レベルの `dict.setdefault()` と同じです。もしあれば、辞書 *p* から *key* に対応する値を返します。キーが辞書になければ、値 *defaultobj* を挿入し *defaultobj* を返します。この関数は、*key* のハッシュ値を検索と挿入ごとに別々に評価するのではなく、一度だけしか評価しません。

バージョン 3.4 で追加。

*PyObject* \*PyDict\_Items(*PyObject* \*p)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 辞書内の全ての要素対が入った *PyListObject* を返します。

*PyObject* \*PyDict\_Keys(*PyObject* \*p)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 辞書内の全てのキーが入った *PyListObject* を返します。

*PyObject* \*PyDict\_Values(*PyObject* \*p)

---

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 辞書 *p* 内の全ての値が入った *PyListObject* を返し

---

ます。

`Py_ssize_t PyDict_Size(PyObject *p)`

次に属します: *Stable ABI*. 辞書内の要素の数を返します。辞書に対して `len(p)` を実行するのと同じです。

`int PyDict_Next(PyObject *p, Py_ssize_t *ppos, PyObject **pkey, PyObject **pvalue)`

次に属します: *Stable ABI*. 辞書 *p* 内の全てのキー/値のペアにわたる反復処理を行います。*ppos* が参照している `Py_ssize_t` 型は、この関数で反復処理を開始する際に、最初に関数を呼び出すよりも前に 0 に初期化しておかなければなりません。この関数は辞書内の各ペアを取り上げるごとに真を返し、全てのペアを取り上げたことが分かったと偽を返します。パラメーター *pkey* および *pvalue* には、それぞれ辞書の各々のキーと値が埋められた `PyObject*` 変数を指すポインタか、または NULL が入ります。この関数から返される参照はすべて借用参照になります。反復処理中に *ppos* を変更してはなりません。この値は内部的な辞書構造体のオフセットを表現しており、構造体はスパースなので、オフセットの値に一貫性がないためです。

例えば:

```
PyObject *key, *value;
Py_ssize_t pos = 0;

while (PyDict_Next(self->dict, &pos, &key, &value)) {
    /* do something interesting with the values... */
    ...
}
```

反復処理中に辞書 *p* を変更してはなりません。辞書を反復処理する際に、キーに対応する値を変更しても大丈夫になりましたが、キーの集合を変更しないことが前提です。以下に例を示します:

```
PyObject *key, *value;
Py_ssize_t pos = 0;

while (PyDict_Next(self->dict, &pos, &key, &value)) {
    long i = PyLong_AsLong(value);
    if (i == -1 && PyErr_Occurred()) {
        return -1;
    }
    PyObject *o = PyLong_FromLong(i + 1);
    if (o == NULL)
        return -1;
    if (PyDict_SetItem(self->dict, key, o) < 0) {
        Py_DECREF(o);
        return -1;
    }
    Py_DECREF(o);
}
```

`int PyDict_Merge(PyObject *a, PyObject *b, int override)`

次に属します: *Stable ABI*. マップ型オブジェクト *b* の全ての要素にわたって、反復的にキー/値のペアを辞書 *a* に追加します。*b* は辞書か、*PyMapping\_Keys()* または *PyObject\_GetItem()* をサポートする何らかのオブジェクトにできます。*override* が真ならば、*a* のキーと一致するキーが *b* にある際に、既存のペアを置き換えます。それ以外の場合は、*b* のキーに一致するキーが *a* にないときのみ追加を行います。成功した場合には 0 を返し、例外が送出された場合には -1 を返します。

int PyDict\_Update(*PyObject* \*a, *PyObject* \*b)

次に属します: *Stable ABI*. C で表せば *PyDict\_Merge(a, b, 1)* と同じで、また Python の *a.update(b)* と似ていますが、*PyDict\_Update()* は第二引数が "keys" 属性を持たない場合にキー/値ペアのシーケンスを反復することはありません。成功した場合には 0 を返し、例外が送出された場合には -1 を返します。

int PyDict\_MergeFromSeq2(*PyObject* \*a, *PyObject* \*seq2, int override)

次に属します: *Stable ABI*. *seq2* 内のキー/値ペアを使って、辞書 *a* の内容を更新したり統合したりします。*seq2* は、キー/値のペアとみなせる長さ 2 の反復可能オブジェクト (iterable object) を生成する反復可能オブジェクトでなければなりません。重複するキーが存在する場合、*override* が真ならば先に出現したキーを使い、そうでない場合は後に出現したキーを使います。成功した場合には 0 を返し、例外が送出された場合には -1 を返します。(戻り値以外は) 等価な Python コードを書くと、以下のようになります:

```
def PyDict_MergeFromSeq2(a, seq2, override):
    for key, value in seq2:
        if override or key not in a:
            a[key] = value
```

## 8.4.2 Set オブジェクト

このセクションでは *set* と *frozenset* の公開 API について詳しく述べます。以降で説明していない機能は、抽象オブジェクトプロトコル (*PyObject\_CallMethod()*, *PyObject\_RichCompareBool()*, *PyObject\_Hash()*, *PyObject\_Repr()*, *PyObject\_IsTrue()*, *PyObject\_Print()*, *PyObject\_GetIter()* を含む) か抽象数値プロトコル (*PyNumber\_And()*, *PyNumber\_Subtract()*, *PyNumber\_Or()*, *PyNumber\_Xor()*, *PyNumber\_InPlaceAnd()*, *PyNumber\_InPlaceSubtract()*, *PyNumber\_InPlaceOr()*, *PyNumber\_InPlaceXor()* を含む) を使って利用できます。

type PySetObject

この *PyObject* を継承した型は、*set* と *frozenset* 両方の内部データを保存するのに用いられます。*PyDictObject* と同じように、小さい集合 (*set*) に対しては (タプルのように) 固定サイズであり、そうでない集合に対しては (リストと同じように) 可変長のメモリブロックを用います。この構造体のどのフィールドも、公開されていると考えるべきではなく、変更される可能性があります。すべてのアクセスは、構造体の中の値を直接操作するのではなく、ドキュメントされた API を用いて行うべきです。

*PyTypeObject* PySet\_Type

次に属します: *Stable ABI*. この *PyTypeObject* のインスタンスは、Python の *set* 型を表します。

*PyTypeObject* PyFrozenSet\_Type

次に属します: [Stable ABI](#). この *PyTypeObject* のインスタンスは、Python の `frozenset` 型を表します。

以降の型チェックマクロはすべての Python オブジェクトに対するポインタに対して動作します。同様に、コンストラクタはすべてのイテレート可能な Python オブジェクトに対して動作します。

```
int PySet_Check(PyObject *p)
```

*p* が `set` かそのサブタイプのオブジェクトであるときに `true` を返します。この関数は常に成功します。

```
int PyFrozenSet_Check(PyObject *p)
```

*p* が `frozenset` かそのサブタイプのオブジェクトであるときに `true` を返します。この関数は常に成功します。

```
int PyAnySet_Check(PyObject *p)
```

*p* が `set` か `frozenset`、あるいはそのサブタイプのオブジェクトであれば、`true` を返します。この関数は常に成功します。

```
int PySet_CheckExact(PyObject *p)
```

*p* が `set` オブジェクトだがサブタイプのインスタンスでない場合に真を返します。この関数は常に成功します。

バージョン 3.10 で追加.

```
int PyAnySet_CheckExact(PyObject *p)
```

*p* が `set` か `frozenset` のどちらかのオブジェクトであるときに `true` を返します。サブタイプのオブジェクトは含みません。この関数は常に成功します。

```
int PyFrozenSet_CheckExact(PyObject *p)
```

*p* が `frozenset` オブジェクトだがサブタイプのインスタンスでない場合に真を返します。この関数は常に成功します。

```
PyObject *PySet_New(PyObject *iterable)
```

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). *iterable* が返すオブジェクトを含む新しい `set` を返します。*iterable* が `NULL` のときは、空の `set` を返します。成功したら新しい `set` を、失敗したら `NULL` を返します。*iterable* がイテレート可能でない場合は、`TypeError` を送出します。このコンストラクタは `set` をコピーするときにも使えます (`c=set(s)`)。

```
PyObject *PyFrozenSet_New(PyObject *iterable)
```

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). *iterable* が返すオブジェクトを含む新しい `frozenset` を返します。*iterable* が `NULL` のときは、空の `frozenset` を返します。成功時には新しい `set` を、失敗時には `NULL` を返します。*iterable* がイテレート可能でない場合は、`TypeError` を送出します。

以降の関数やマクロは、`set` と `frozenset` とそのサブタイプのインスタンスに対して利用できます。

*Py\_ssize\_t* **PySet\_Size**(*PyObject* \*anyset)

次に属します: **Stable ABI**. Return the length of a **set** or **frozenset** object. Equivalent to `len(anyset)`. Raises a **SystemError** if *anyset* is not a **set**, **frozenset**, or an instance of a subtype.

*Py\_ssize\_t* **PySet\_GET\_SIZE**(*PyObject* \*anyset)

エラーチェックを行わない、*PySet\_Size()* のマクロ形式。

int **PySet\_Contains**(*PyObject* \*anyset, *PyObject* \*key)

次に属します: **Stable ABI**. Return 1 if found, 0 if not found, and -1 if an error is encountered. Unlike the Python `__contains__()` method, this function does not automatically convert unhashable sets into temporary frozensets. Raise a **TypeError** if the *key* is unhashable. Raise **SystemError** if *anyset* is not a **set**, **frozenset**, or an instance of a subtype.

int **PySet\_Add**(*PyObject* \*set, *PyObject* \*key)

次に属します: **Stable ABI**. **set** のインスタンスに *key* を追加します。**frozenset** に対しても動作します (*PyTuple\_SetItem()* のように、他のコードに見える前の新しい **frozenset** の値を埋めるために使用できます)。成功したら 0 を、失敗したら -1 を返します。*key* がハッシュ可能でない場合は、**TypeError** を送出します。*set* を大きくする余裕がない場合は、**MemoryError** を送出します。*set* が **set** かそのサブタイプのインスタンスでない場合は、**SystemError** を送出します。

以降の関数は、**set** とそのサブタイプに対して利用可能です。**frozenset** とそのサブタイプには利用できません。

int **PySet\_Discard**(*PyObject* \*set, *PyObject* \*key)

次に属します: **Stable ABI**. Return 1 if found and removed, 0 if not found (no action taken), and -1 if an error is encountered. Does not raise **KeyError** for missing keys. Raise a **TypeError** if the *key* is unhashable. Unlike the Python `discard()` method, this function does not automatically convert unhashable sets into temporary frozensets. Raise **SystemError** if *set* is not an instance of **set** or its subtype.

*PyObject* \***PySet\_Pop**(*PyObject* \*set)

戻り値: 新しい参照。次に属します: **Stable ABI**. *set* 中の要素のどれかに対する新しい参照を返し、そのオブジェクトを *set* から削除します。失敗したら `NULL` を返します。*set* が空の場合には **KeyError** を送出します。*set* が **set** とそのサブタイプのインスタンスでない場合は、**SystemError** を送出します。

int **PySet\_Clear**(*PyObject* \*set)

次に属します: **Stable ABI**. Empty an existing set of all elements. Return 0 on success. Return -1 and raise **SystemError** if *set* is not an instance of **set** or its subtype.

## 8.5 Function オブジェクト

### 8.5.1 Function オブジェクト

Function オブジェクト固有の関数はわずかです。

`type PyFunctionObject`

関数に使われる C の構造体。

*PyTypeObject* `PyFunction_Type`

*PyTypeObject* 型のインスタンスで、Python の関数型を表します。これは Python プログラムに `types.FunctionType` として公開されています。

`int PyFunction_Check(PyObject *o)`

*o* が関数オブジェクト (*PyFunction\_Type* 型である) 場合に真を返します。パラメータは `NULL` にできません。この関数は常に成功します。

*PyObject* \*`PyFunction_New(PyObject *code, PyObject *globals)`

戻り値: 新しい参照。コードオブジェクト *code* に関連付けられた新しい関数オブジェクトを返します。*globals* はこの関数からアクセスできるグローバル変数の辞書でなければなりません。

関数のドキュメント文字列と名前はコードオブジェクトから取得されます。`__module__` は *globals* から取得されます。引数のデフォルト値やアノテーション、クロージャは `NULL` に設定されます。`__qualname__` はコードオブジェクトの `co_qualname` フィールドと同じ値に設定されます。

*PyObject* \*`PyFunction_NewWithQualName(PyObject *code, PyObject *globals, PyObject *qualname)`

戻り値: 新しい参照。*PyFunction\_New()* に似ていますが、関数オブジェクトの `__qualname__` 属性に値をセットできます。*qualname* はユニコードオブジェクトか `NULL` でなくてはなりません。`NULL` だった場合、`__qualname__` 属性にはコードオブジェクトの `co_qualname` フィールドと同じ値がセットされます。

バージョン 3.3 で追加。

*PyObject* \*`PyFunction_GetCode(PyObject *op)`

戻り値: 借用参照。関数オブジェクト *op* に関連付けられたコードオブジェクトを返します。

*PyObject* \*`PyFunction_GetGlobals(PyObject *op)`

戻り値: 借用参照。関数オブジェクト *op* に関連付けられた `globals` 辞書を返します。

*PyObject* \*`PyFunction_GetModule(PyObject *op)`

戻り値: 借用参照。Return a *borrowed reference* to the `__module__` attribute of the function object *op*. It can be `NULL`.

This is normally a `string` containing the module name, but can be set to any other object by Python code.

*PyObject* \*PyFunction\_GetDefaults(*PyObject* \*op)

戻り値: 借用参照。関数オブジェクト *op* の引数のデフォルト値を返します。引数のタプルか NULL になります。

int PyFunction\_SetDefaults(*PyObject* \*op, *PyObject* \*defaults)

関数オブジェクト *op* の引数のデフォルト値を設定します。defaults は Py\_None かタプルでなければいけません。

失敗した時は、SystemError を発生させ、-1 を返します。

*PyObject* \*PyFunction\_GetClosure(*PyObject* \*op)

戻り値: 借用参照。関数オブジェクト *op* に設定されたクロージャを返します。NULL か cell オブジェクトのタプルです。

int PyFunction\_SetClosure(*PyObject* \*op, *PyObject* \*closure)

関数オブジェクト *op* にクロージャを設定します。closure は、Py\_None もしくは cell オブジェクトのタプルでなければなりません。

失敗した時は、SystemError を発生させ、-1 を返します。

*PyObject* \*PyFunction\_GetAnnotations(*PyObject* \*op)

戻り値: 借用参照。関数オブジェクト *op* のアノテーションを返します。返り値は修正可能な辞書か NULL になります。

int PyFunction\_SetAnnotations(*PyObject* \*op, *PyObject* \*annotations)

関数オブジェクト *op* のアノテーションを設定します。annotations は辞書か、Py\_None でなければなりません。

失敗した時は、SystemError を発生させ、-1 を返します。

## 8.5.2 インスタンスメソッドオブジェクト (Instance Method Objects)

An instance method is a wrapper for a *PyCFunction* and the new way to bind a *PyCFunction* to a class object. It replaces the former call PyMethod\_New(func, NULL, class).

*PyTypeObject* PyInstanceMethod\_Type

*PyTypeObject* のインスタンスは Python のインスタンスメソッドの型を表現します。これは Python のプログラムには公開されません。

int PyInstanceMethod\_Check(*PyObject* \*o)

*o* がインスタンスメソッドオブジェクト (*PyInstanceMethod\_Type* 型である) 場合に真を返します。パラメータは NULL にできません。この関数は常に成功します。

*PyObject* \*PyInstanceMethod\_New(*PyObject* \*func)

戻り値: 新しい参照。任意の呼び出し可能オブジェクト *func* を使った新たなインスタンスメソッドオブジェクトを返します。*func* はインスタンスメソッドが呼び出されたときに呼び出される関数です。

*PyObject* \*PyInstanceMethod\_Function(*PyObject* \*im)

戻り値: 借用参照。インスタンスメソッド *im* に関連付けられた関数オブジェクトを返します。

*PyObject* \*PyInstanceMethod\_GET\_FUNCTION(*PyObject* \*im)

戻り値: 借用参照。PyInstanceMethod\_Function() のマクロ版で、エラーチェックを行いません。

### 8.5.3 メソッドオブジェクト

メソッドは関数オブジェクトに束縛されています。メソッドは常にあるユーザー定義のクラスに束縛されているのです。束縛されていないメソッド (クラスオブジェクトに束縛されたメソッド) は利用することができません。

*PyTypeObject* PyMethod\_Type

この *PyTypeObject* のインスタンスは Python のメソッド型を表現します。このオブジェクトは、types.MethodType として Python プログラムに公開されています。

int PyMethod\_Check(*PyObject* \*o)

*o* がメソッドオブジェクト (*PyMethod\_Type* 型である) 場合に真を返します。パラメータは NULL にできません。この関数は常に成功します。

*PyObject* \*PyMethod\_New(*PyObject* \*func, *PyObject* \*self)

戻り値: 新しい参照。任意の呼び出し可能オブジェクト *func* とメソッドが束縛されるべきインスタンス *self* を使った新たなメソッドオブジェクトを返します。関数 *func* は、メソッドが呼び出された時に呼び出されるオブジェクトです。*self* は NULL にできません。

*PyObject* \*PyMethod\_Function(*PyObject* \*meth)

戻り値: 借用参照。メソッド *meth* に関連付けられている関数オブジェクトを返します。

*PyObject* \*PyMethod\_GET\_FUNCTION(*PyObject* \*meth)

戻り値: 借用参照。PyMethod\_Function() のマクロ版で、エラーチェックを行いません。

*PyObject* \*PyMethod\_Self(*PyObject* \*meth)

戻り値: 借用参照。メソッド *meth* に関連付けられたインスタンスを返します。

*PyObject* \*PyMethod\_GET\_SELF(*PyObject* \*meth)

戻り値: 借用参照。PyMethod\_Self() のマクロ版で、エラーチェックを行いません。

## 8.5.4 セルオブジェクト (cell object)

”セル (cell)” オブジェクトは、複数のスコープから参照される変数群を実装するために使われます。セルは各変数について作成され、各々の値を記憶します; この値を参照する各スタックフレームにおけるローカル変数には、そのスタックフレームの外側で同じ値を参照しているセルに対する参照が入ります。セルで表現された値にアクセスすると、セルオブジェクト自体の代わりにセル内の値が使われます。このセルオブジェクトを使った間接参照 (dereference) は、インタプリタによって生成されたバイトコード内でサポートされている必要があります; セルオブジェクトにアクセスした際に、自動的に間接参照は起こりません。上記以外の状況では、セルオブジェクトは役に立たないはずです。

type `PyCellObject`

セルオブジェクトに使われる C 構造体です。

*PyTypeObject* `PyCell_Type`

セルオブジェクトに対応する型オブジェクトです。

int `PyCell_Check(PyObject *ob)`

*ob* がセルオブジェクトの場合に真を返します; *ob* は NULL であってはなりません。この関数は常に成功します。

*PyObject* \*`PyCell_New(PyObject *ob)`

戻り値: 新しい参照。値 *ob* の入った新たなセルオブジェクトを生成して返します。引数を NULL にしてもかまいません。

*PyObject* \*`PyCell_Get(PyObject *cell)`

戻り値: 新しい参照。Return the contents of the cell *cell*.

*PyObject* \*`PyCell_GET(PyObject *cell)`

戻り値: 借用参照。 *cell* の内容を返しますが、 *cell* が非 NULL かつセルオブジェクトであるかどうかはチェックしません。

int `PyCell_Set(PyObject *cell, PyObject *value)`

Set the contents of the cell object *cell* to *value*. This releases the reference to any current content of the cell. *value* may be NULL. *cell* must be non-NULL; if it is not a cell object, -1 will be returned. On success, 0 will be returned.

void `PyCell_SET(PyObject *cell, PyObject *value)`

セルオブジェクト *cell* の値を *value* に設定します。参照カウントに対する変更はなく、安全のためのチェックは何も行いません。 *cell* は非 NULL でなければならず、かつセルオブジェクトでなければなりません。

### 8.5.5 コードオブジェクト

コードオブジェクト (Code objects) は CPython 実装の低レベルな詳細部分です。各オブジェクトは関数に束縛されていない実行可能コードの塊を表現しています。

type `PyCodeObject`

コードオブジェクトを表現するために利用される C 構造体。この型のフィールドは何時でも変更され得ます。

*PyTypeObject* `PyCode_Type`

This is an instance of *PyTypeObject* representing the Python code object.

int `PyCode_Check(PyObject *co)`

Return true if *co* is a code object. This function always succeeds.

int `PyCode_GetNumFree(PyCodeObject *co)`

Return the number of free variables in *co*.

*PyCodeObject* \*`PyCode_New`(int argcount, int kwnonlyargcount, int nlocals, int stacksize, int flags, *PyObject* \*code, *PyObject* \*consts, *PyObject* \*names, *PyObject* \*varnames, *PyObject* \*freevars, *PyObject* \*cellvars, *PyObject* \*filename, *PyObject* \*name, *PyObject* \*qualname, int firstlineno, *PyObject* \*linetable, *PyObject* \*exceptiontable)

戻り値: 新しい参照。Return a new code object. If you need a dummy code object to create a frame, use `PyCode_NewEmpty()` instead. Calling `PyCode_New()` directly will bind you to a precise Python version since the definition of the bytecode changes often. The many arguments of this function are inter-dependent in complex ways, meaning that subtle changes to values are likely to result in incorrect execution or VM crashes. Use this function only with extreme care.

バージョン 3.11 で変更: Added `qualname` and `exceptiontable` parameters.

*PyCodeObject* \*`PyCode_NewWithPosOnlyArgs`(int argcount, int posonlyargcount, int kwnonlyargcount, int nlocals, int stacksize, int flags, *PyObject* \*code, *PyObject* \*consts, *PyObject* \*names, *PyObject* \*varnames, *PyObject* \*freevars, *PyObject* \*cellvars, *PyObject* \*filename, *PyObject* \*name, *PyObject* \*qualname, int firstlineno, *PyObject* \*linetable, *PyObject* \*exceptiontable)

戻り値: 新しい参照。Similar to `PyCode_New()`, but with an extra "posonlyargcount" for positional-only arguments. The same caveats that apply to `PyCode_New` also apply to this function.

バージョン 3.8 で追加.

バージョン 3.11 で変更: Added `qualname` and `exceptiontable` parameters.

*PyCodeObject* \*PyCode\_NewEmpty(const char \*filename, const char \*funcname, int firstlineno)

戻り値: 新しい参照。Return a new empty code object with the specified filename, function name, and first line number. The resulting code object will raise an `Exception` if executed.

int PyCode\_Addr2Line(*PyCodeObject* \*co, int byte\_offset)

Return the line number of the instruction that occurs on or before `byte_offset` and ends after it. If you just need the line number of a frame, use *PyFrame\_GetLineNumber()* instead.

For efficiently iterating over the line numbers in a code object, use [the API described in PEP 626](#).

int PyCode\_Addr2Location(*PyObject* \*co, int byte\_offset, int \*start\_line, int \*start\_column, int \*end\_line, int \*end\_column)

Sets the passed `int` pointers to the source code line and column numbers for the instruction at `byte_offset`. Sets the value to 0 when information is not available for any particular element.

Returns 1 if the function succeeds and 0 otherwise.

バージョン 3.11 で追加.

*PyObject* \*PyCode\_GetCode(*PyCodeObject* \*co)

Equivalent to the Python code `getattr(co, 'co_code')`. Returns a strong reference to a *PyBytesObject* representing the bytecode in a code object. On error, NULL is returned and an exception is raised.

This *PyBytesObject* may be created on-demand by the interpreter and does not necessarily represent the bytecode actually executed by CPython. The primary use case for this function is debuggers and profilers.

バージョン 3.11 で追加.

*PyObject* \*PyCode\_GetVarnames(*PyCodeObject* \*co)

Equivalent to the Python code `getattr(co, 'co_varnames')`. Returns a new reference to a *PyTupleObject* containing the names of the local variables. On error, NULL is returned and an exception is raised.

バージョン 3.11 で追加.

*PyObject* \*PyCode\_GetCellvars(*PyCodeObject* \*co)

Equivalent to the Python code `getattr(co, 'co_cellvars')`. Returns a new reference to a *PyTupleObject* containing the names of the local variables that are referenced by nested functions. On error, NULL is returned and an exception is raised.

バージョン 3.11 で追加.

*PyObject* \*PyCode\_GetFreevars(*PyCodeObject* \*co)

Equivalent to the Python code `getattr(co, 'co_freevars')`. Returns a new reference to a *PyTupleObject* containing the names of the free variables. On error, NULL is returned and an exception is raised.

バージョン 3.11 で追加.

## 8.6 その他のオブジェクト

### 8.6.1 ファイルオブジェクト

これらの API は、Python 2 の組み込みのファイルオブジェクトの C API を最低限エミュレートするためのものです。それらは、標準 C ライブラリでサポートされているバッファ付き I/O (FILE\*) に頼るために使われます。Python 3 では、ファイルとストリームは新しい `io` モジュールを使用され、そこに OS の低レベルなバッファ付き I/O の上にいくつかの層が定義されています。下で解説されている関数は、それらの新しい API の便利な C ラッパーであり、インタプリタでの内部的なエラー通知に向いています; サードパーティーのコードは代わりに `io` の API を使うことが推奨されます。

*PyObject* \*PyFile\_FromFd(int fd, const char \*name, const char \*mode, int buffering, const char \*encoding, const char \*errors, const char \*newline, int closefd)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 既に開かれているファイル `fd` のファイルディスクリプタから Python のファイルオブジェクトを作成します。引数 `name`、`encoding`、`errors`、`newline` には、デフォルトの値として NULL が使えます。`buffering` には `-1` を指定してデフォルトの値を使うことができます。`name` は無視されるのですが、後方互換性のために残されています。失敗すると NULL を返します。より包括的な引数の解説は、`io.open()` 関数のドキュメントを参照してください。

**警告:** Python ストリームは自身のバッファリング層を持つため、ファイル記述子の OS レベルのバッファリングと併用すると、様々な問題 (予期せぬデータ順) などを引き起こします。

バージョン 3.2 で変更: `name` 属性の無視。

int PyObject\_AsFileDescriptor(*PyObject* \*p)

次に属します: [Stable ABI](#). `p` に関連づけられる ファイルディスクリプタを `int` として返します。オブジェクトが整数なら、その値を返します。整数でない場合、オブジェクトに `fileno()` メソッドがあれば呼び出します; このメソッドの戻り値は、ファイル記述子の値として返される整数でなければなりません。失敗すると例外を設定して `-1` を返します。

*PyObject* \*PyFile\_GetLine(*PyObject* \*p, int n)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). `p.readline([n])` と同じで、この関数はオブジェクト `p`

の各行を読み出します。*p* はファイルオブジェクトか、`readline()` メソッドを持つ何らかのオブジェクトでかまいません。*n* が 0 の場合、行の長さに関係なく正確に 1 行だけ読み出します。*n* が 0 より大きければ、*n* バイト以上のデータは読み出しません; 従って、行の一部だけが返される場合があります。どちらの場合でも、読み出し後すぐにファイルの終端に到達した場合には空文字列を返します。*n* が 0 より小さければ、長さに関わらず 1 行だけを 読み出しますが、すぐにファイルの終端に到達した場合には `EOFError` を送出します。

`int PyFile_SetOpenCodeHook(Py_OpenCodeHookFunction handler)`

`io.open_code()` の通常の振る舞いを上書きして、そのパラメーターを提供されたハンドラで渡します。

ハンドラーは次の型の関数です。

`typedef PyObject *(*Py_OpenCodeHookFunction)(PyObject*, void*)`

`PyObject *(*)(PyObject *path, void *userData)` と等価で、*path* は `PyUnicodeObject` であることが保証されています。

*userData* ポインタはフック関数に渡されます。フック関数は別なランタイムから呼び出されるかもしれないので、このポインタは直接 Python の状態を参照すべきではありません。

このフック関数はインポート中に使われることを意図しているため、モジュールが frozen なモジュールであるか `sys.modules` にある利用可能なモジュールであることが分かっている場合を除いては、フック関数の実行中に新しいモジュールをインポートするのは避けてください。

いったんフック関数が設定されたら、削除や置き換えもできず、後からの `PyFile_SetOpenCodeHook()` の呼び出しは失敗します。この関数が失敗したときは、インタプリタが初期化されていた場合、-1 を返して例外をセットします。

この関数は `Py_Initialize()` より前に呼び出しても安全です。

引数無しで 監査イベント `setopencodehook` を送出します。

バージョン 3.8 で追加。

`int PyFile_WriteObject(PyObject *obj, PyObject *p, int flags)`

次に属します: **Stable ABI**. オブジェクト *obj* をファイルオブジェクト *p* に書き込みます。*flags* がサポートするフラグは `Py_PRINT_RAW` だけです; このフラグを指定すると、オブジェクトに `repr()` ではなく `str()` を適用した結果をファイルに書き出します。成功した場合には 0 を返し、失敗すると -1 を返して適切な例外をセットします。

`int PyFile_WriteString(const char *s, PyObject *p)`

次に属します: **Stable ABI**. 文字列 *s* をファイルオブジェクト *p* に書き出します。成功した場合には 0 を返し、失敗すると -1 を返して適切な例外をセットします。

## 8.6.2 モジュールオブジェクト (module object)

### *PyTypeObject* PyModule\_Type

次に属します: [Stable ABI](#). この *PyTypeObject* のインスタンスは Python のモジュールオブジェクト型を表します。このオブジェクトは、Python プログラムには `types.ModuleType` として公開されています。

### int PyModule\_Check(*PyObject* \*p)

*p* がモジュールオブジェクトかモジュールオブジェクトのサブタイプであるときに真を返します。この関数は常に成功します。

### int PyModule\_CheckExact(*PyObject* \*p)

*p* がモジュールオブジェクトで、かつ *PyModule\_Type* のサブタイプでないときに真を返します。この関数は常に成功します。

### *PyObject* \*PyModule\_NewObject(*PyObject* \*name)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI \(バージョン 3.7 より\)](#). `__name__` 属性に *name* が設定された新しいモジュールオブジェクトを返します。モジュールの `__name__`, `__doc__`, `__package__`, `__loader__` 属性に値が入っています (`__name__` 以外は全て None です); `__file__` 属性に値を入れるのは呼び出し側の責任です。

バージョン 3.3 で追加。

バージョン 3.4 で変更: `__package__` と `__loader__` は None に設定されます。

### *PyObject* \*PyModule\_New(const char \*name)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). *PyModule\_NewObject()* に似ていますが、*name* は Unicode オブジェクトではなく UTF-8 でエンコードされた文字列です。

### *PyObject* \*PyModule\_GetDict(*PyObject* \*module)

戻り値: 借用参照。次に属します: [Stable ABI](#). *module* の名前空間を実装する辞書オブジェクトを返します; このオブジェクトは、モジュールオブジェクトの `__dict__` 属性と同じものです。 *module* がモジュールオブジェクト (もしくはモジュールオブジェクトのサブタイプ) でない場合は、`SystemError` が送出され NULL が返されます。

拡張モジュールでは、モジュールの `__dict__` を直接操作するよりも、`PyModule_*` および `PyObject_*` 関数を使う方が推奨されます。

### *PyObject* \*PyModule\_GetNameObject(*PyObject* \*module)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI \(バージョン 3.7 より\)](#). *module* の `__name__` の値を返します。モジュールがこの属性を提供していない場合や文字列型でない場合、`SystemError` を送出して NULL を返します。

バージョン 3.3 で追加。

```
const char *PyModule_GetName(PyObject *module)
```

次に属します: [Stable ABI](#). [PyModule\\_GetNameObject\(\)](#) に似ていますが、'utf-8' でエンコードされた name を返します。

```
void *PyModule_GetState(PyObject *module)
```

次に属します: [Stable ABI](#). モジュールの "state"(モジュールを生成したタイミングで確保されるメモリブロックへのポインター) か、なければ NULL を返します。[PyModuleDef.m\\_size](#) を参照してください。

```
PyModuleDef *PyModule_GetDef(PyObject *module)
```

次に属します: [Stable ABI](#). モジュールが作られる元となった [PyModuleDef](#) 構造体へのポインタを返します。モジュールが定義によって作られていなかった場合は NULL を返します。

```
PyObject *PyModule_GetFilenameObject(PyObject *module)
```

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). `module` の `__file__` 属性をもとに `module` がロードされたもののファイル名を返します。もしファイル名が定義されていない場合や、Unicode 文字列ではない場合、`SystemError` を発生させて NULL を返します。それ以外の場合は Unicode オブジェクトへの参照を返します。

バージョン 3.2 で追加。

```
const char *PyModule_GetFilename(PyObject *module)
```

次に属します: [Stable ABI](#). [PyModule\\_GetFilenameObject\(\)](#) と似ていますが、'utf-8' でエンコードされたファイル名を返します。

バージョン 3.2 で非推奨: [PyModule\\_GetFilename\(\)](#) はエンコードできないファイル名に対しては `UnicodeEncodeError` を送出します。この代わりに [PyModule\\_GetFilenameObject\(\)](#) を使用してください。

## C モジュールの初期化

通常、モジュールオブジェクトは拡張モジュール (初期化関数をエクスポートしている共有ライブラリ) または組み込まれたモジュール ([PyImport\\_AppendInittab\(\)](#) を使って初期化関数が追加されているモジュール) から作られます。詳細については `building` または `extending-with-embedding` を見てください。

初期化関数は、モジュール定義のインスタンスを [PyModule\\_Create\(\)](#) に渡して出来上がったモジュールオブジェクトを返してもよいですし、もしくは定義構造体そのものを返し”多段階初期化”を要求しても構いません。

```
type PyModuleDef
```

次に属します: [Stable ABI](#) (すべてのメンバーを含む). モジュール定義構造体はモジュールオブジェクトを生成するのに必要なすべての情報を保持します。通常は、それぞれのモジュールごとに静的に初期化されたこの型の変数が1つだけ存在します。

`PyModuleDef_Base m_base`

このメンバーは常に `PyModuleDef_HEAD_INIT` で初期化してください。

`const char *m_name`

新しいモジュールの名前。

`const char *m_doc`

モジュールの docstring。たいてい docstring は `PyDoc_STRVAR` を利用して生成されます。

`Py_ssize_t m_size`

モジュールの状態は、静的なグローバルな領域ではなく `PyModule_GetState()` で取得できるモジュールごとのメモリ領域に保持されていることがあります。これによってモジュールは複数のサブ・インタプリターで安全に使えます。

このメモリ領域は `m_size` に基づいてモジュール作成時に確保され、モジュールオブジェクトが破棄されるときに、`m_free` 関数があればそれが呼ばれた後で解放されます。

`m_size` に `-1` を設定すると、そのモジュールはグローバルな状態を持つためにサブ・インタプリターをサポートしていないということになります。

`m_size` を非負の値に設定すると、モジュールは再初期化でき、その状態のために必要となる追加のメモリ量を指定できるということになります。非負の `m_size` は多段階初期化で必要になります。

詳細は [PEP 3121](#) を参照。

`PyMethodDef *m_methods`

`PyMethodDef` で定義される、モジュールレベル関数のテーブルへのポインター。関数が存在しない場合は `NULL` を設定することが可能。

`PyModuleDef_Slot *m_slots`

多段階初期化のためのスロット定義の配列で、`{0, NULL}` 要素が終端となります。一段階初期化を使うときは、`m_slots` は `NULL` でなければなりません。

バージョン 3.5 で変更: バージョン 3.5 より前は、このメンバは常に `NULL` に設定されていて、次のものとして定義されていました:

*inquiry* `m_reload`

*traverseproc* `m_traverse`

GC 走査がモジュールオブジェクトを走査する際に呼び出される走査関数。必要ない場合は `NULL`。

This function is not called if the module state was requested but is not allocated yet. This is the case immediately after the module is created and before the module is executed (`Py_mod_exec` function). More precisely, this function is not called if `m_size` is greater than 0 and the module state (as returned by `PyModule_GetState()`) is `NULL`.

バージョン 3.9 で変更: No longer called before the module state is allocated.

#### *inquiry* `m_clear`

GC がこのモジュールオブジェクトをクリアする時に呼び出されるクリア関数。必要ない場合は、NULL.

This function is not called if the module state was requested but is not allocated yet. This is the case immediately after the module is created and before the module is executed (*Py\_mod\_exec* function). More precisely, this function is not called if *m\_size* is greater than 0 and the module state (as returned by *PyModule\_GetState()*) is NULL.

Like *PyTypeObject.tp\_clear*, this function is not *always* called before a module is deallocated. For example, when reference counting is enough to determine that an object is no longer used, the cyclic garbage collector is not involved and *m\_free* is called directly.

バージョン 3.9 で変更: No longer called before the module state is allocated.

#### *freefunc* `m_free`

GC がこのモジュールオブジェクトを解放するときに呼び出される関数。必要ない場合は NULL.

This function is not called if the module state was requested but is not allocated yet. This is the case immediately after the module is created and before the module is executed (*Py\_mod\_exec* function). More precisely, this function is not called if *m\_size* is greater than 0 and the module state (as returned by *PyModule\_GetState()*) is NULL.

バージョン 3.9 で変更: No longer called before the module state is allocated.

## 一段階初期化

モジュールの初期化関数が直接モジュールオブジェクトを生成して返す場合があります。これは”一段階初期化”と呼ばれ、次の 2 つのモジュール生成関数のどちらか 1 つを使います:

*PyObject* \**PyModule\_Create*(*PyModuleDef* \*def)

戻り値: 新しい参照。Create a new module object, given the definition in *def*. This behaves like *PyModule\_Create2()* with *module\_api\_version* set to `PYTHON_API_VERSION`.

*PyObject* \**PyModule\_Create2*(*PyModuleDef* \*def, int *module\_api\_version*)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). API バージョンを *module\_api\_version* として *def* の定義に従って新しいモジュールオブジェクトを生成します。もし指定されたバージョンが実行しているインタープリターのバージョンと異なる場合は、`RuntimeWarning` を発生させます。

---

注釈: ほとんどの場合、この関数ではなく *PyModule\_Create()* を利用すべきです。この関数は、この関数の必要性を理解しているときにだけ利用してください。

---

モジュールオブジェクトが初期化関数から返される前に、たいていは `PyModule_AddObjectRef()` などの関数を使ってモジュールオブジェクトにメンバを所属させます。

### 多段階初期化

An alternate way to specify extensions is to request "multi-phase initialization". Extension modules created this way behave more like Python modules: the initialization is split between the *creation phase*, when the module object is created, and the *execution phase*, when it is populated. The distinction is similar to the `__new__()` and `__init__()` methods of classes.

Unlike modules created using single-phase initialization, these modules are not singletons: if the `sys.modules` entry is removed and the module is re-imported, a new module object is created, and the old module is subject to normal garbage collection -- as with Python modules. By default, multiple modules created from the same definition should be independent: changes to one should not affect the others. This means that all state should be specific to the module object (using e.g. using `PyModule_GetState()`), or its contents (such as the module's `__dict__` or individual classes created with `PyType_FromSpec()`).

多段階初期化を使って生成される全てのモジュールは **サブ・インタプリター** をサポートすることが求められます。複数のモジュールが独立していることを保証するのには、たいていはこのサポートをするだけで十分です。

多段階初期化を要求するために、初期化関数 (`PyInit_modulename`) は空でない `m_slots` を持つ `PyModuleDef` を返します。これを返す前に、`PyModuleDef` インスタンスは次の関数で初期化されなくてはなりません:

`PyObject *``PyModuleDef_Init(PyModuleDef *def)`

戻り値: 借用参照。次に属します: **Stable ABI** (バージョン 3.5 より). モジュール定義が型と参照カウントを正しく報告する、適切に初期化された Python オブジェクトであること保証します。

`PyObject*` にキャストされた `def` を返します。エラーが発生した場合 `NULL` を返します。

バージョン 3.5 で追加.

モジュール定義の `m_slots` メンバは `PyModuleDef_Slot` 構造体の配列を指さなければなりません:

`type PyModuleDef_Slot`

`int slot`

スロット ID で、以下で説明されている利用可能な値から選ばれます。

`void *value`

スロットの値で、意味はスロット ID に依存します。

バージョン 3.5 で追加.

`m_slots` 配列は ID 0 のスロットで終端されていなければなりません。

利用可能なスロットの型は以下です:

### Py\_mod\_create

モジュールオブジェクト自身を生成するために呼ばれる関数を指定します。このスロットの *value* ポインタは次のシグネチャを持つ関数を指していなくてはなりません:

```
PyObject *create_module(PyObject *spec, PyModuleDef *def)
```

**PEP 451** で定義された `ModuleSpec` インスタンスと、モジュール定義を受け取る関数です。これは新しいモジュールオブジェクトを返すか、エラーを設定して `NULL` を返すべきです。

この関数は最小限に留めておくべきです。特に任意の Python コードを呼び出すべきではなく、同じモジュールをインポートしようとするとう無限ループに陥るでしょう。

複数の `Py_mod_create` スロットを 1 つのモジュール定義に設定しない方がよいです。

`Py_mod_create` が設定されていない場合は、インポート機構は `PyModule_New()` を使って通常のモジュールオブジェクトを生成します。モジュールの名前は定義ではなく *spec* から取得され、これによって拡張モジュールが動的にモジュール階層における位置を調整できたり、シンボリックリンクを通して同一のモジュール定義を共有しつつ別の名前でもインポートできたりします。

返されるオブジェクトが `PyModule_Type` のインスタンスである必要はありません。インポートに関連する属性の設定と取得ができる限りは、どんな型でも使えます。しかし、`PyModuleDef` が `NULL` でない `m_traverse`、`m_clear`、`m_free`、もしくはゼロでない `m_size`、もしくは `Py_mod_create` 以外のスロットを持つ場合は、`PyModule_Type` インスタンスのみが返されるでしょう。

### Py\_mod\_exec

モジュールを **実行する** ときに呼ばれる関数を指定します。これは Python モジュールのコードを実行するのと同等です: この関数はたいていはクラスと定数をモジュールにします。この関数のシグネチャは以下です:

```
int exec_module(PyObject *module)
```

複数の `Py_mod_exec` スロットが設定されていた場合は、`m_slots` 配列に現れた順に処理されていきます。

多段階初期化についてより詳しくは **PEP 489** をご覧ください。

### 低水準モジュール作成関数

以下の関数は、多段階初期化を使うときに裏側で呼び出されます。例えばモジュールオブジェクトを動的に生成するときに、これらの関数を直接使えます。`PyModule_FromDefAndSpec` および `PyModule_ExecDef` のどちらも、呼び出した後にはモジュールが完全に初期化されていなければなりません。

```
PyObject *PyModule_FromDefAndSpec(PyModuleDef *def, PyObject *spec)
```

**戻り値:** 新しい参照。Create a new module object, given the definition in *def* and the `ModuleSpec` *spec*. This behaves like `PyModule_FromDefAndSpec2()` with `module_api_version` set to `PYTHON_API_VERSION`.

バージョン 3.5 で追加.

*PyObject* \*PyModule\_FromDefAndSpec2(*PyModuleDef* \*def, *PyObject* \*spec, int module\_api\_version)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.7 より). API バージョンを *module\_api\_version* として、*def* と *ModuleSpec* オブジェクトの *spec* で定義されたとおりに新しいモジュールオブジェクトを生成します。もし指定されたバージョンが実行しているインタープリターのバージョンと異なる場合は、*RuntimeWarning* を発生させます。

---

注釈: ほとんどの場合、この関数ではなく *PyModule\_FromDefAndSpec()* を利用すべきです。この関数は、この関数の必要性を理解しているときにだけ利用してください。

---

バージョン 3.5 で追加.

int PyModule\_ExecDef(*PyObject* \*module, *PyModuleDef* \*def)

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.7 より). *def* で与えられた任意の実行スロット (*Py\_mod\_exec*) を実行します。

バージョン 3.5 で追加.

int PyModule\_SetDocString(*PyObject* \*module, const char \*docstring)

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.7 より). *module* の *docstring* を *docstring* に設定します。この関数は、*PyModuleDef* から *PyModule\_Create* もしくは *PyModule\_FromDefAndSpec* を使ってモジュールを生成するときに自動的に呼び出されます。

バージョン 3.5 で追加.

int PyModule\_AddFunctions(*PyObject* \*module, *PyMethodDef* \*functions)

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.7 より). 終端が *NULL* になっている *functions* 配列にある関数を *module* に追加します。*PyMethodDef* 構造体の個々のエントリについては *PyMethodDef* の説明を参照してください (モジュールの名前空間が共有されていないので、C で実装されたモジュールレベル "関数" はたいていモジュールを 1 つ目の引数として受け取り、Python クラスのインスタンスメソッドに似た形にします)。この関数は、*PyModuleDef* から *PyModule\_Create* もしくは *PyModule\_FromDefAndSpec* を使ってモジュールを生成するときに自動的に呼び出されます。

バージョン 3.5 で追加.

## サポート関数

モジュールの初期化関数 (一段階初期化を使う場合)、あるいはモジュールの実行スロットから呼び出される関数 (多段階初期化を使う場合) は次の関数を使うと、モジュールの state の初期化を簡単にできます:

`int PyModule_AddObjectRef(PyObject *module, const char *name, PyObject *value)`

次に属します: *Stable ABI* (バージョン 3.10 より). *module* にオブジェクトを *name* として追加します。この関数はモジュールの初期化関数から利用される便利関数です。

成功すると 0 を返し、エラーになると例外を送出して -1 を返します。

Return NULL if *value* is NULL. It must be called with an exception raised in this case.

使用例:

```
static int
add_spam(PyObject *module, int value)
{
    PyObject *obj = PyLong_FromLong(value);
    if (obj == NULL) {
        return -1;
    }
    int res = PyModule_AddObjectRef(module, "spam", obj);
    Py_DECREF(obj);
    return res;
}
```

この例は、明示的に *obj* が NULL であることを確認せず書くこともできます:

```
static int
add_spam(PyObject *module, int value)
{
    PyObject *obj = PyLong_FromLong(value);
    int res = PyModule_AddObjectRef(module, "spam", obj);
    Py_XDECREF(obj);
    return res;
}
```

この場合は、*obj* が NULL でありうるため、`Py_DECREF()` の代わりに `Py_XDECREF()` を呼び出す必要があることに注意してください。

バージョン 3.10 で追加.

`int PyModule_AddObject(PyObject *module, const char *name, PyObject *value)`

次に属します: *Stable ABI*. Similar to *PyModule\_AddObjectRef()*, but steals a reference to *value* on success (if it returns 0).

The new `PyModule_AddObjectRef()` function is recommended, since it is easy to introduce reference leaks by misusing the `PyModule_AddObject()` function.

**注釈:** Unlike other functions that steal references, `PyModule_AddObject()` only releases the reference to *value* on success.

This means that its return value must be checked, and calling code must `Py_DECREF()` *value* manually on error.

使用例:

```
static int
add_spam(PyObject *module, int value)
{
    PyObject *obj = PyLong_FromLong(value);
    if (obj == NULL) {
        return -1;
    }
    if (PyModule_AddObject(module, "spam", obj) < 0) {
        Py_DECREF(obj);
        return -1;
    }
    // PyModule_AddObject() stole a reference to obj:
    // Py_DECREF(obj) is not needed here
    return 0;
}
```

この例は、明示的に `obj` が NULL であることを確認せずに書くこともできます:

```
static int
add_spam(PyObject *module, int value)
{
    PyObject *obj = PyLong_FromLong(value);
    if (PyModule_AddObject(module, "spam", obj) < 0) {
        Py_XDECREF(obj);
        return -1;
    }
    // PyModule_AddObject() stole a reference to obj:
    // Py_DECREF(obj) is not needed here
    return 0;
}
```

この場合は、`obj` が NULL でありうるため、`Py_DECREF()` の代わりに `Py_XDECREF()` を呼び出す必要があることに注意してください。

`int PyModule_AddIntConstant(PyObject *module, const char *name, long value)`

次に属します: [Stable ABI](#). Add an integer constant to *module* as *name*. This convenience function can be used from the module's initialization function. Return -1 on error, 0 on success.

```
int PyModule_AddStringConstant(PyObject *module, const char *name, const char *value)
```

次に属します: [Stable ABI](#). Add a string constant to *module* as *name*. This convenience function can be used from the module's initialization function. The string *value* must be NULL-terminated. Return -1 on error, 0 on success.

```
PyModule_AddIntMacro(module, macro)
```

Add an int constant to *module*. The name and the value are taken from *macro*. For example `PyModule_AddIntMacro(module, AF_INET)` adds the int constant `AF_INET` with the value of `AF_INET` to *module*. Return -1 on error, 0 on success.

```
PyModule_AddStringMacro(module, macro)
```

文字列定数を *module* に追加します。

```
int PyModule_AddType(PyObject *module, PyTypeObject *type)
```

次に属します: [Stable ABI](#) ([バージョン 3.10](#) より). Add a type object to *module*. The type object is finalized by calling internally `PyType_Ready()`. The name of the type object is taken from the last component of `tp_name` after dot. Return -1 on error, 0 on success.

[バージョン 3.9](#) で追加.

## モジュール検索

一段階初期化は、現在のインタプリタのコンテキストから探せるシングルトンのモジュールを生成します。これによって、後からモジュール定義への参照だけでモジュールオブジェクトが取得できます。

多段階初期化を使うと単一の定義から複数のモジュールが作成できるので、これらの関数は多段階初期化を使って作成されたモジュールには使えません。

```
PyObject *PyState_FindModule(PyModuleDef *def)
```

戻り値: 借用参照。次に属します: [Stable ABI](#). 現在のインタプリタの *def* から作られたモジュールオブジェクトを返します。このメソッドの前提条件として、前もって `PyState_AddModule()` でインタプリタの state にモジュールオブジェクトを連結しておくことを要求します。対応するモジュールオブジェクトが見付からない、もしくは事前にインタプリタの state に連結されていない場合は、NULL を返します。

```
int PyState_AddModule(PyObject *module, PyModuleDef *def)
```

次に属します: [Stable ABI](#) ([バージョン 3.3](#) より). 関数に渡されたモジュールオブジェクトを、インタプリタの state に連結します。この関数を使うことで `PyState_FindModule()` からモジュールオブジェクトにアクセスできるようになります。

一段階初期化を使って作成されたモジュールにのみ有効です。

Python calls `PyState_AddModule` automatically after importing a module, so it is unnecessary (but harmless) to call it from module initialization code. An explicit call is needed only if the module's own `init` code subsequently calls `PyState_FindModule`. The function is mainly intended for implementing alternative import mechanisms (either by calling it directly, or by referring to its implementation for details of the required state updates).

呼び出し側は GIL を獲得しなければなりません。

Return 0 on success or -1 on failure.

バージョン 3.3 で追加。

`int PyState_RemoveModule(PyModuleDef *def)`

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.3 より). Removes the module object created from *def* from the interpreter state. Return 0 on success or -1 on failure.

呼び出し側は GIL を獲得しなければなりません。

バージョン 3.3 で追加。

### 8.6.3 イテレータオブジェクト (iterator object)

Python では二種類のイテレータオブジェクトを提供しています。一つ目はシーケンスイテレータで、`__getitem__()` メソッドをサポートする任意のシーケンスを取り扱います。二つ目は呼び出し可能オブジェクトと番兵 (sentinel value) を扱い、シーケンス内の要素ごとに呼び出し可能オブジェクトを呼び出して、センチネル値が返されたときに反復処理を終了します。

*PyTypeObject* `PySeqIter_Type`

次に属します: [Stable ABI](#). `PySeqIter_New()` や、組み込みシーケンス型に対して 1 引数形式の組み込み関数 `iter()` を呼び出したときに返される、イテレータオブジェクトの型オブジェクトです。

`int PySeqIter_Check(PyObject *op)`

*op* の型が `PySeqIter_Type` 型の場合に真を返します。この関数は常に成功します。

*PyObject* \*`PySeqIter_New(PyObject *seq)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 一般的なシーケンスオブジェクト *seq* を扱うイテレータを返します。反復処理は、シーケンスが添字指定操作の際に `IndexError` を返したときに終了します。

*PyTypeObject* `PyCallIter_Type`

次に属します: [Stable ABI](#). `PyCallIter_New()` や、組み込み関数 `iter()` の 2 引数形式が返すイテレータオブジェクトの型オブジェクトです。

`int PyCallIter_Check(PyObject *op)`

*op* の型が `PyCallIter_Type` 型の場合に真を返します。この関数は常に成功します。

*PyObject* \*PyCallIter\_New(*PyObject* \*callable, *PyObject* \*sentinel)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). 新たなイテレータを返します。最初のパラメタ *callable* は引数なしで呼び出せる Python の呼び出し可能オブジェクトならなんでもかまいません; *callable* は、呼び出されるたびに次の反復処理対象オブジェクトを返さなければなりません。生成されたイテレータは、*callable* が *sentinel* に等しい値を返すと反復処理を終了します。

## 8.6.4 デスクリプタオブジェクト (descriptor object)

” デスクリプタ (descriptor)” は、あるオブジェクトのいくつかの属性について記述したオブジェクトです。デスクリプタオブジェクトは型オブジェクトの辞書内にあります。

*PyTypeObject* PyProperty\_Type

次に属します: [Stable ABI](#). 組み込みデスクリプタ型の型オブジェクトです。

*PyObject* \*PyDescr\_NewGetSet(*PyTypeObject* \*type, struct *PyGetSetDef* \*getset)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#).

*PyObject* \*PyDescr\_NewMember(*PyTypeObject* \*type, struct *PyMemberDef* \*meth)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#).

*PyObject* \*PyDescr\_NewMethod(*PyTypeObject* \*type, struct *PyMethodDef* \*meth)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#).

*PyObject* \*PyDescr\_NewWrapper(*PyTypeObject* \*type, struct wrapperbase \*wrapper, void \*wrapped)

戻り値: 新しい参照。

*PyObject* \*PyDescr\_NewClassMethod(*PyTypeObject* \*type, *PyMethodDef* \*method)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#).

int PyDescr\_IsData(*PyObject* \*descr)

デスクリプタオブジェクト *descr* がデータ属性のデスクリプタの場合には非ゼロ値を、メソッドデスクリプタの場合には 0 を返します。 *descr* はデスクリプタオブジェクトでなければなりません。エラーチェックは行いません。

*PyObject* \*PyWrapper\_New(*PyObject*\*, *PyObject*\*)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#).

## 8.6.5 スライスオブジェクト (slice object)

### *PyTypeObject* PySlice\_Type

次に属します: [Stable ABI](#). スライスオブジェクトの型オブジェクトです。これは、Python レイヤにおける `slice` と同じオブジェクトです。

`int PySlice_Check(PyObject *ob)`

*ob* がスライスオブジェクトの場合に真を返します; *ob* は `NULL` であってはなりません。この関数は常に成功します。

*PyObject* \*PySlice\_New(*PyObject* \*start, *PyObject* \*stop, *PyObject* \*step)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Return a new slice object with the given values. The *start*, *stop*, and *step* parameters are used as the values of the slice object attributes of the same names. Any of the values may be `NULL`, in which case the `None` will be used for the corresponding attribute. Return `NULL` if the new object could not be allocated.

`int PySlice_GetIndices(PyObject *slice, Py_ssize_t length, Py_ssize_t *start, Py_ssize_t *stop, Py_ssize_t *step)`

次に属します: [Stable ABI](#). スライスオブジェクト *slice* における *start*, *stop*, および *step* のインデクス値を取得します。このときシーケンスの長さを *length* と仮定します。*length* よりも大きなインデクスになるとエラーとして扱います。

Returns 0 on success and -1 on error with no exception set (unless one of the indices was not `None` and failed to be converted to an integer, in which case -1 is returned with an exception set).

おそらく、あなたはこの関数を使いたくないでしょう。

バージョン 3.2 で変更: 以前は、*slice* 引数の型は `PySliceObject*` でした。

`int PySlice_GetIndicesEx(PyObject *slice, Py_ssize_t length, Py_ssize_t *start, Py_ssize_t *stop, Py_ssize_t *step, Py_ssize_t *slicelength)`

次に属します: [Stable ABI](#). `PySlice_GetIndices()` の便利な代替です。*slice* における、*start*, *stop* および *step* のインデクス値を取得をします。シーケンスの長さを *length*、スライスの長さを *slicelength* に格納します。境界外のインデクスは通常のスライスと一貫した方法でクリップされます。

Returns 0 on success and -1 on error with exception set.

注釈: This function is considered not safe for resizable sequences. Its invocation should be replaced by a combination of `PySlice_Unpack()` and `PySlice_AdjustIndices()` where

```
if (PySlice_GetIndicesEx(slice, length, &start, &stop, &step, &slicelength) < 0) {
    // return error
}
```

is replaced by

```
if (PySlice_Unpack(slice, &start, &stop, &step) < 0) {  
    // return error  
}  
slicelength = PySlice_AdjustIndices(length, &start, &stop, step);
```

---

バージョン 3.2 で変更: 以前は、*slice* 引数の型は `PySliceObject*` でした。

バージョン 3.6.1 で変更: If `Py_LIMITED_API` is not set or set to the value between `0x03050400` and `0x03060000` (not including) or `0x03060100` or higher `PySlice_GetIndicesEx()` is implemented as a macro using `PySlice_Unpack()` and `PySlice_AdjustIndices()`. Arguments *start*, *stop* and *step* are evaluated more than once.

バージョン 3.6.1 で非推奨: If `Py_LIMITED_API` is set to the value less than `0x03050400` or between `0x03060000` and `0x03060100` (not including) `PySlice_GetIndicesEx()` is a deprecated function.

int `PySlice_Unpack(PyObject *slice, Py_ssize_t *start, Py_ssize_t *stop, Py_ssize_t *step)`

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.7 より). Extract the start, stop and step data members from a slice object as C integers. Silently reduce values larger than `PY_SSIZE_T_MAX` to `PY_SSIZE_T_MAX`, silently boost the start and stop values less than `PY_SSIZE_T_MIN` to `PY_SSIZE_T_MIN`, and silently boost the step values less than `-PY_SSIZE_T_MAX` to `-PY_SSIZE_T_MAX`.

Return -1 on error, 0 on success.

バージョン 3.6.1 で追加.

*Py\_ssize\_t* `PySlice_AdjustIndices(Py_ssize_t length, Py_ssize_t *start, Py_ssize_t *stop, Py_ssize_t step)`

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.7 より). Adjust start/end slice indices assuming a sequence of the specified length. Out of bounds indices are clipped in a manner consistent with the handling of normal slices.

Return the length of the slice. Always successful. Doesn't call Python code.

バージョン 3.6.1 で追加.

## Ellipsis オブジェクト

*PyObject* \*Py\_Ellipsis

The Python `Ellipsis` object. This object has no methods. It needs to be treated just like any other object with respect to reference counts. Like *Py\_None* it is a singleton object.

## 8.6.6 memoryview オブジェクト

`memoryview` オブジェクトは、他のオブジェクトと同じように扱える Python オブジェクトの形をした C 言語レベルの **バッファのインターフェース** です。

*PyObject* \*PyMemoryView\_FromObject(*PyObject* \*obj)

戻り値: 新しい参照。次に属します: **Stable ABI**. バッファインターフェースを提供するオブジェクトから `memoryview` オブジェクトを生成します。もし *obj* が書き込み可能なバッファのエクスポートをサポートするなら、その `memoryview` オブジェクトは読み書き可能です。そうでなければ読出しのみになるか、エクスポートの分別にもとづいて読み書きが可能となります。

`PyBUF_READ`

Flag to request a readonly buffer.

`PyBUF_WRITE`

Flag to request a writable buffer.

*PyObject* \*PyMemoryView\_FromMemory(char \*mem, *Py\_ssize\_t* size, int flags)

戻り値: 新しい参照。次に属します: **Stable ABI** (バージョン 3.7 より). *mem* を配下のバッファとして `memoryview` オブジェクトを作成します。*flags* は `PyBUF_READ` か `PyBUF_WRITE` のどちらかになります。

バージョン 3.3 で追加.

*PyObject* \*PyMemoryView\_FromBuffer(const *Py\_buffer* \*view)

戻り値: 新しい参照。次に属します: **Stable ABI** (バージョン 3.11 より). *view* として与えられたバッファ構造をラップする `memoryview` オブジェクトを作成します。単なるバイトバッファ向けには、*PyMemoryView\_FromMemory()* のほうが望ましいです。

*PyObject* \*PyMemoryView\_GetContiguous(*PyObject* \*obj, int buffertype, char order)

戻り値: 新しい参照。次に属します: **Stable ABI**. `buffer` インターフェースを定義しているオブジェクトから ('C' か 'F' ortran の *order* で) **連続した** メモリチャンクへの `memoryview` オブジェクトを作ります。メモリが連続している場合、`memoryview` オブジェクトは元のメモリを参照します。それ以外の場合、メモリはコピーされて、`memoryview` オブジェクトは新しい `bytes` オブジェクトを参照します。

*buffertype* can be one of `PyBUF_READ` or `PyBUF_WRITE`.

`int PyMemoryView_Check(PyObject *obj)`

*obj* が `memoryview` オブジェクトの場合に真を返します。現在のところ、`memoryview` のサブクラスの作成は許可されていません。この関数は常に成功します。

`Py_buffer *PyMemoryView_GET_BUFFER(PyObject *mview)`

書きだされたバッファの `memoryview` のプライベート コピーに、ポインターを返します。*mview* は `memoryview` インスタンスでなければなりません; このマクロは型をチェックしないので自前で型チェックしなければならず、それを怠るとクラッシュする恐れがあります。

`PyObject *PyMemoryView_GET_BASE(PyObject *mview)`

`memoryview` をエクスポートしているオブジェクトへのポインタを返します。`memoryview` が `PyMemoryView_FromMemory()` か `PyMemoryView_FromBuffer()` のどちらかで作成されていた場合、`NULL` を返します。

## 8.6.7 弱参照オブジェクト

Python は 弱参照 を第一級オブジェクト (first-class object) としてサポートします。弱参照を直接実装する二種類の固有のオブジェクト型があります。第一は単純な参照オブジェクトで、第二はオリジナルのオブジェクトに対して可能な限りプロキシとして振舞うオブジェクトです。

`int PyWeakref_Check(PyObject *ob)`

Return true if *ob* is either a reference or proxy object. This function always succeeds.

`int PyWeakref_CheckRef(PyObject *ob)`

Return true if *ob* is a reference object. This function always succeeds.

`int PyWeakref_CheckProxy(PyObject *ob)`

Return true if *ob* is a proxy object. This function always succeeds.

`PyObject *PyWeakref_NewRef(PyObject *ob, PyObject *callback)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Return a weak reference object for the object *ob*. This will always return a new reference, but is not guaranteed to create a new object; an existing reference object may be returned. The second parameter, *callback*, can be a callable object that receives notification when *ob* is garbage collected; it should accept a single parameter, which will be the weak reference object itself. *callback* may also be `None` or `NULL`. If *ob* is not a weakly referencable object, or if *callback* is not callable, `None`, or `NULL`, this will return `NULL` and raise `TypeError`.

`PyObject *PyWeakref_NewProxy(PyObject *ob, PyObject *callback)`

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Return a weak reference proxy object for the object *ob*. This will always return a new reference, but is not guaranteed to create a new object; an existing proxy object may be returned. The second parameter, *callback*, can be a callable object that receives notification when *ob* is garbage collected; it should accept a single parameter, which will be the weak

reference object itself. *callback* may also be `None` or `NULL`. If *ob* is not a weakly referencable object, or if *callback* is not callable, `None`, or `NULL`, this will return `NULL` and raise `TypeError`.

*PyObject* \*PyWeakref\_GetObject(*PyObject* \*ref)

戻り値: 借用参照。次に属します: [Stable ABI](#). Return the referenced object from a weak reference, *ref*. If the referent is no longer live, returns `Py_None`.

---

注釈: This function returns a *borrowed reference* to the referenced object. This means that you should always call `Py_INCREF()` on the object except when it cannot be destroyed before the last usage of the borrowed reference.

---

*PyObject* \*PyWeakref\_GET\_OBJECT(*PyObject* \*ref)

戻り値: 借用参照。Similar to `PyWeakref_GetObject()`, but does no error checking.

void PyObject\_ClearWeakRefs(*PyObject* \*object)

次に属します: [Stable ABI](#). This function is called by the `tp_dealloc` handler to clear weak references.

This iterates through the weak references for *object* and calls callbacks for those references which have one. It returns when all callbacks have been attempted.

## 8.6.8 カプセル

*using-capsules* 以下のオブジェクトを使う方法については *using-capsules* を参照してください。

バージョン 3.1 で追加。

type `PyCapsule`

この *PyObject* のサブタイプは、任意の値を表し、C 拡張モジュールから Python コードを経由して他の C 言語のコードに任意の値を (`void*` ポインタの形で) 渡す必要があるときに有用です。あるモジュール内で定義されている C 言語関数のポインタを、他のモジュールに渡してそこから呼び出せるようにするためによく使われます。これにより、動的にロードされるモジュールの中の C API に通常の `import` 機構を通してアクセスすることができます。

type `PyCapsule_Destructor`

次に属します: [Stable ABI](#). カプセルに対するデストラクタコールバック型。次のように定義されます:

```
typedef void (*PyCapsule_Destructor)(PyObject *);
```

`PyCapsule_Destructor` コールバックの動作については `PyCapsule_New()` を参照してください。

int `PyCapsule_CheckExact`(*PyObject* \*p)

---

引数が *PyCapsule* の場合に真を返します。この関数は常に成功します。

---

*PyObject* \*PyCapsule\_New(void \*pointer, const char \*name, *PyCapsule\_Destructor* destructor)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). *pointer* を格納する *PyCapsule* を作成します。 *pointer* 引数は NULL であってはなりません。

失敗した場合、例外を設定して NULL を返します。

*name* 文字列は NULL か、有効な C 文字列へのポインタです。NULL で無い場合、この文字列は少なくともカプセルより長く生存する必要があります。( *destructor* の中で解放することは許可されています)

*destructor* が NULL で無い場合、カプセルが削除されるときにそのカプセルを引数として呼び出されます。

このカプセルがモジュールの属性として保存される場合、*name* は `modulename.attributename` と指定されるべきです。こうすると、他のモジュールがそのカプセルを *PyCapsule\_Import()* でインポートすることができます。

void \*PyCapsule\_GetPointer(*PyObject* \*capsule, const char \*name)

次に属します: [Stable ABI](#). カプセルに保存されている *pointer* を取り出します。失敗した場合は例外を設定して NULL を返します。

The *name* parameter must compare exactly to the name stored in the capsule. If the name stored in the capsule is NULL, the *name* passed in must also be NULL. Python uses the C function `strcmp()` to compare capsule names.

*PyCapsule\_Destructor* PyCapsule\_GetDestructor(*PyObject* \*capsule)

次に属します: [Stable ABI](#). カプセルに保存されている現在のデストラクタを返します。失敗した場合、例外を設定して NULL を返します。

カプセルは NULL をデストラクタとして持つことができます。従って、戻り値の NULL がエラーを指してない可能性があります。 *PyCapsule\_IsValid()* か *PyErr\_Occurred()* を利用して確認してください。

void \*PyCapsule\_GetContext(*PyObject* \*capsule)

次に属します: [Stable ABI](#). カプセルに保存されている現在のコンテキスト (context) を返します。失敗した場合、例外を設定して NULL を返します。

カプセルは NULL をコンテキストとして持つことができます。従って、戻り値の NULL がエラーを指してない可能性があります。 *PyCapsule\_IsValid()* か *PyErr\_Occurred()* を利用して確認してください。

const char \*PyCapsule\_GetName(*PyObject* \*capsule)

次に属します: [Stable ABI](#). カプセルに保存されている現在の *name* を返します。失敗した場合、例外を設定して NULL を返します。

カプセルは NULL を *name* として持つことができます。従って、戻り値の NULL がエラーを指してない可能性があります。 *PyCapsule\_IsValid()* か *PyErr\_Occurred()* を利用して確認してください。

```
void *PyCapsule_Import(const char *name, int no_block)
```

次に属します: [Stable ABI](#). Import a pointer to a C object from a capsule attribute in a module. The *name* parameter should specify the full name to the attribute, as in `module.attribute`. The *name* stored in the capsule must match this string exactly.

成功した場合、カプセルの内部 **ポインタ** を返します。失敗した場合、例外を設定して NULL を返します。

バージョン 3.3 で変更: *no\_block* has no effect anymore.

```
int PyCapsule_IsValid(PyObject *capsule, const char *name)
```

次に属します: [Stable ABI](#). *capsule* が有効なカプセルであるかどうかをチェックします。有効な *capsule* は、非 NULL で、[PyCapsule\\_CheckExact\(\)](#) をパスし、非 NULL なポインタを格納していて、内部の *name* が引数 *name* とマッチします。(name の比較方法については [PyCapsule\\_GetPointer\(\)](#) を参照)

In other words, if [PyCapsule\\_IsValid\(\)](#) returns a true value, calls to any of the accessors (any function starting with `PyCapsule_Get`) are guaranteed to succeed.

オブジェクトが有効で *name* がマッチした場合に非 0 を、それ以外の場合に 0 を返します。この関数は絶対に失敗しません。

```
int PyCapsule_SetContext(PyObject *capsule, void *context)
```

次に属します: [Stable ABI](#). *capsule* 内部のコンテキストポインタを *context* に設定します。

成功したら 0 を、失敗したら例外を設定して非 0 を返します。

```
int PyCapsule_SetDestructor(PyObject *capsule, PyCapsule_Destructor destructor)
```

次に属します: [Stable ABI](#). *capsule* 内部のデストラクタを *destructor* に設定します。

成功したら 0 を、失敗したら例外を設定して非 0 を返します。

```
int PyCapsule_SetName(PyObject *capsule, const char *name)
```

次に属します: [Stable ABI](#). *capsule* 内部の *name* を *name* に設定します。*name* が非 NULL のとき、それは *capsule* よりも長い寿命を持つ必要があります。もしすでに *capsule* に非 NULL の *name* が保存されていた場合、それに対する解放は行われません。

成功したら 0 を、失敗したら例外を設定して非 0 を返します。

```
int PyCapsule_SetPointer(PyObject *capsule, void *pointer)
```

次に属します: [Stable ABI](#). *capsule* 内部のポインタを *pointer* に設定します。*pointer* は NULL であってはなりません。

成功したら 0 を、失敗したら例外を設定して非 0 を返します。

## 8.6.9 フレーム (frame) オブジェクト

type `PyFrameObject`

次に属します: [Limited API](#) (不透明な構造体として). フレームオブジェクトを記述する際に用いられる、オブジェクトを表す C 構造体です。

There are no public members in this structure.

バージョン 3.11 で変更: The members of this structure were removed from the public C API. Refer to the [What's New](#) entry for details.

The `PyEval_GetFrame()` and `PyThreadState_GetFrame()` functions can be used to get a frame object.

See also [Reflection](#).

*PyTypeObject* `PyFrame_Type`

The type of frame objects. It is the same object as `types.FrameType` in the Python layer.

バージョン 3.11 で変更: Previously, this type was only available after including `<frameobject.h>`.

int `PyFrame_Check(PyObject *obj)`

Return non-zero if *obj* is a frame object.

バージョン 3.11 で変更: Previously, this function was only available after including `<frameobject.h>`.

*PyFrameObject* \*`PyFrame_GetBack(PyFrameObject *frame)`

Get the *frame* next outer frame.

Return a *strong reference*, or NULL if *frame* has no outer frame.

バージョン 3.9 で追加.

*PyObject* \*`PyFrame_GetBuiltins(PyFrameObject *frame)`

Get the *frame*'s `f_builtins` attribute.

Return a *strong reference*. The result cannot be NULL.

バージョン 3.11 で追加.

*PyCodeObject* \*`PyFrame_GetCode(PyFrameObject *frame)`

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.10 より). Get the *frame* code.

Return a *strong reference*.

The result (frame code) cannot be NULL.

バージョン 3.9 で追加.

*PyObject* \*PyFrame\_GetGenerator(*PyFrameObject* \*frame)

Get the generator, coroutine, or async generator that owns this frame, or NULL if this frame is not owned by a generator. Does not raise an exception, even if the return value is NULL.

Return a *strong reference*, or NULL.

バージョン 3.11 で追加.

*PyObject* \*PyFrame\_GetGlobals(*PyFrameObject* \*frame)

Get the *frame*'s `f_globals` attribute.

Return a *strong reference*. The result cannot be NULL.

バージョン 3.11 で追加.

int PyFrame\_GetLasti(*PyFrameObject* \*frame)

Get the *frame*'s `f_lasti` attribute.

Returns -1 if `frame.f_lasti` is None.

バージョン 3.11 で追加.

*PyObject* \*PyFrame\_GetLocals(*PyFrameObject* \*frame)

Get the *frame*'s `f_locals` attribute (dict).

Return a *strong reference*.

バージョン 3.11 で追加.

int PyFrame\_GetLineNumber(*PyFrameObject* \*frame)

次に属します: *Stable ABI* (バージョン 3.10 より). *frame* が現在実行している行番号を返します。

## 8.6.10 ジェネレータオブジェクト

ジェネレータオブジェクトは、Python がジェネレータイテレータを実装するのに使っているオブジェクトです。ジェネレータオブジェクトは通常、`PyGen_New()` や `PyGen_NewWithQualName()` の明示的な呼び出しではなく、値を `yield` する関数のイテレーションにより生成されます。

type `PyGenObject`

ジェネレータオブジェクトに使われている C 構造体です。

*PyTypeObject* `PyGen_Type`

ジェネレータオブジェクトに対応する型オブジェクトです。

int **PyGen\_Check**(*PyObject* \*ob)

*ob* がジェネレータオブジェクトの場合に真を返す、*ob* は NULL であってはなりません。この関数は常に成功します。

int **PyGen\_CheckExact**(*PyObject* \*ob)

*ob* が *PyGen\_Type* の場合に真を返します。*o* は NULL であってはなりません。この関数は常に成功します。

*PyObject* \***PyGen\_New**(*PyFrameObject* \*frame)

戻り値: 新しい参照。 *frame* オブジェクトに基づいて新たなジェネレータオブジェクトを生成して返します。この関数は *frame* への参照を盗みます。引数が NULL であってはなりません。

*PyObject* \***PyGen\_NewWithQualName**(*PyFrameObject* \*frame, *PyObject* \*name, *PyObject* \*qualname)

戻り値: 新しい参照。 *frame* オブジェクトから新たなジェネレータオブジェクトを生成し、`__name__` と `__qualname__` を *name* と *qualname* に設定して返します。この関数は *frame* への参照を盗みます。 *frame* 引数は NULL であってはなりません。

### 8.6.11 コルーチンオブジェクト

バージョン 3.5 で追加。

コルーチンオブジェクトは `async` キーワードを使って定義した関数が返すオブジェクトです。

type **PyCoroObject**

コルーチンオブジェクトのための C 構造体。

*PyTypeObject* **PyCoro\_Type**

コルーチンオブジェクトに対応する型オブジェクト。

int **PyCoro\_CheckExact**(*PyObject* \*ob)

*ob* が *PyCoro\_Type* の場合に真を返します。*ob* は NULL であってはなりません。この関数は常に成功します。

*PyObject* \***PyCoro\_New**(*PyFrameObject* \*frame, *PyObject* \*name, *PyObject* \*qualname)

戻り値: 新しい参照。 *frame* オブジェクトから新しいコルーチンオブジェクトを生成して、`__name__` と `__qualname__` を *name* と *qualname* に設定して返します。この関数は *frame* への参照を奪います。 *frame* 引数は NULL であってはなりません。

## 8.6.12 コンテキスト変数オブジェクト

バージョン 3.7 で追加.

バージョン 3.7.1 で変更:

**注釈:** Python 3.7.1 で全てのコンテキスト変数の C API のシグネチャは、*PyContext*, *PyContextVar*, *PyContextToken* の代わりに *PyObject* ポインタを使うように **変更** されました。例えば:

```
// in 3.7.0:
PyContext *PyContext_New(void);

// in 3.7.1+:
PyObject *PyContext_New(void);
```

詳細は [bpo-34762](#) を参照してください。

この節では、contextvars モジュールの公開 C API の詳細について説明します。

type **PyContext**

contextvars.Context オブジェクトを表現するための C 構造体。

type **PyContextVar**

contextvars.ContextVar オブジェクトを表現するための C 構造体。

type **PyContextToken**

contextvars.Token オブジェクトを表現するための C 構造体。

*PyTypeObject* **PyContext\_Type**

コンテキスト 型を表現する型オブジェクト。

*PyTypeObject* **PyContextVar\_Type**

コンテキスト変数 型を表現する型オブジェクト。

*PyTypeObject* **PyContextToken\_Type**

コンテキスト変数トークン 型を表現する型オブジェクト。

型チェックマクロ:

int **PyContext\_CheckExact**(*PyObject* \*o)

*o* が *PyContext\_Type* の場合に真を返します。*o* は NULL であってはなりません。この関数は常に成功します。

`int PyContextVar_CheckExact(PyObject *o)`

*o* が `PyContextVar_Type` の場合に真を返します。*o* は NULL であってはなりません。この関数は常に成功します。

`int PyContextToken_CheckExact(PyObject *o)`

*o* が `PyContextToken_Type` の場合に真を返します。*o* は NULL であってはなりません。この関数は常に成功します。

コンテキストオブジェクトを取り扱う関数:

`PyObject *PyContext_New(void)`

戻り値: 新しい参照。新しい空のコンテキストオブジェクトを作成します。エラーが起きた場合は NULL を返します。

`PyObject *PyContext_Copy(PyObject *ctx)`

戻り値: 新しい参照。渡された *ctx* コンテキストオブジェクトの浅いコピーを作成します。エラーが起きた場合は NULL を返します。

`PyObject *PyContext_CopyCurrent(void)`

戻り値: 新しい参照。現在のコンテキストオブジェクトの浅いコピーを作成します。エラーが起きた場合は NULL を返します。

`int PyContext_Enter(PyObject *ctx)`

*ctx* を現在のスレッドの現在のコンテキストに設定します。成功したら 0 を、失敗したら -1 を返します。

`int PyContext_Exit(PyObject *ctx)`

*ctx* コンテキストを無効にし、1 つ前のコンテキストを現在のスレッドの現在のコンテキストに復元します。成功したら 0 を、失敗したら -1 を返します。

コンテキスト変数の関数:

`PyObject *PyContextVar_New(const char *name, PyObject *def)`

戻り値: 新しい参照。新しい ContextVar オブジェクトを作成します。*name* 引数は内部走査とデバッグの目的で使われます。*def* 引数はコンテキスト変数のデフォルト値を指定するか、デフォルトがない場合は NULL です。エラーが起きた場合は、関数は NULL を返します。

`int PyContextVar_Get(PyObject *var, PyObject *default_value, PyObject **value)`

コンテキスト変数の値を取得します。取得中にエラーが起きた場合は -1 を、値が見付かっても見付からなくてもエラーが起きなかった場合は 0 を返します。

コンテキスト変数が見付かった場合、*value* はそれを指すポインタになっています。コンテキスト変数が見付からなかった場合は、*value* が指すものは次のようになっています:

- (NULL でなければ) *default\_value*

- (NULL でなければ) *var* のデフォルト値
- NULL

NULL を除けば、この関数は新しい参照を返します。

*PyObject* \*PyContextVar\_Set(*PyObject* \*var, *PyObject* \*value)

戻り値: 新しい参照。現在のコンテキストにおいて *var* の値を *value* にセットします。この変更による新しいトークンオブジェクトか、エラーが起こった場合は “NULL” を返します。

int PyContextVar\_Reset(*PyObject* \*var, *PyObject* \*token)

*var* コンテキスト変数の状態をリセットし、*token* を返した *PyContextVar\_Set()* が呼ばれる前の状態に戻します。この関数は成功したら 0、失敗したら -1 を返します。

### 8.6.13 DateTime オブジェクト

datetime モジュールでは、様々な日付オブジェクトや時刻オブジェクトを提供しています。以下に示す関数を使う場合には、あらかじめヘッダファイル `datetime.h` をソースに include し (`Python.h` はこのファイルを include しません)、`PyDateTime_IMPORT` マクロを、通常はモジュール初期化関数から、起動しておく必要があります。このマクロは以下のマクロで使われる静的変数 `PyDateTimeAPI` に C 構造体へのポインタを入れます。

type `PyDateTime_Date`

この *PyObject* のサブタイプは、Python の日付オブジェクトを表します。

type `PyDateTime_DateTime`

この *PyObject* のサブタイプは Python の datetime オブジェクトを表します。

type `PyDateTime_Time`

この *PyObject* のサブタイプは Python の time オブジェクトを表現します。

type `PyDateTime_Delta`

この *PyObject* のサブタイプは二つの datetime の値の差分を表します。

*PyTypeObject* `PyDateTime_DateType`

この *PyTypeObject* のインスタンスは Python の date 型を表します; Python レイヤにおける `datetime.date` と同じオブジェクトです。

*PyTypeObject* `PyDateTime_DateTimeType`

この *PyTypeObject* のインスタンスは Python の datetime 型を表現します; Python レイヤにおける `datetime.datetime` と同じオブジェクトです。

*PyTypeObject* `PyDateTime_TimeType`

この *PyTypeObject* のインスタンスは Python の time 型を表します; Python レイヤにおける `datetime.time` と同じオブジェクトです。

*PyTypeObject* PyDateTime\_DeltaType

This instance of *PyTypeObject* represents Python type for the difference between two datetime values; it is the same object as `datetime.timedelta` in the Python layer.

*PyTypeObject* PyDateTime\_TZInfoType

この *PyTypeObject* のインスタンスは Python の タイムゾーン情報型を表します; Python レイヤにおける `datetime.tzinfo` と同じオブジェクトです。

UTC シングルトンにアクセスするためのマクロ:

*PyObject* \*PyDateTime\_TimeZone\_UTC

UTC タイムゾーンに相当するシングルトンを返します。これは `datetime.timezone.utc` と同じオブジェクトです。

バージョン 3.7 で追加.

型チェックマクロ:

`int PyDate_Check(PyObject *ob)`

*ob* が *PyDateTime\_DateType* 型か *PyDateTime\_DateType* 型のサブタイプのオブジェクトの場合に真を返します; *ob* は NULL であってはなりません。この関数は常に成功します。

`int PyDate_CheckExact(PyObject *ob)`

*ob* が *PyDateTime\_DateType* の場合に真を返します。 *ob* は NULL であってはなりません。この関数は常に成功します。

`int PyDateTime_Check(PyObject *ob)`

*ob* が *PyDateTime\_DateTimeType* 型か *PyDateTime\_DateTimeType* 型のサブタイプのオブジェクトの場合に真を返します; *ob* は NULL であってはなりません。この関数は常に成功します。

`int PyDateTime_CheckExact(PyObject *ob)`

*ob* が *PyDateTime\_DateTimeType* の場合に真を返します。 *ob* は NULL であってはなりません。この関数は常に成功します。

`int PyTime_Check(PyObject *ob)`

*ob* が *PyDateTime\_TimeType* 型か *PyDateTime\_TimeType* 型のサブタイプのオブジェクトの場合に真を返します; *ob* は NULL であってはなりません。この関数は常に成功します。

`int PyTime_CheckExact(PyObject *ob)`

*ob* が *PyDateTime\_TimeType* の場合に真を返します。 *ob* は NULL であってはなりません。この関数は常に成功します。

`int PyDelta_Check(PyObject *ob)`

*ob* が `PyDateTime_DeltaType` 型か `PyDateTime_DeltaType` 型のサブタイプのオブジェクトの場合に真を返します; *ob* は NULL であってはなりません。この関数は常に成功します。

`int PyDelta_CheckExact(PyObject *ob)`

*ob* が `PyDateTime_DeltaType` の場合に真を返します。 *ob* は NULL であってはなりません。この関数は常に成功します。

`int PyTZInfo_Check(PyObject *ob)`

*ob* が `PyDateTime_TZInfoType` 型か `PyDateTime_TZInfoType` 型のサブタイプのオブジェクトの場合に真を返します; *ob* は NULL であってはなりません。この関数は常に成功します。

`int PyTZInfo_CheckExact(PyObject *ob)`

*ob* が `PyDateTime_TZInfoType` の場合に真を返します。 *ob* は NULL であってはなりません。この関数は常に成功します。

以下はオブジェクトを作成するためのマクロです:

`PyObject *PyDate_FromDate(int year, int month, int day)`

戻り値: 新しい参照。指定した年、月、日の `datetime.date` オブジェクトを返します。

`PyObject *PyDateTime_FromDateAndTime(int year, int month, int day, int hour, int minute, int second, int usecond)`

戻り値: 新しい参照。指定した年、月、日、時、分、秒、マイクロ秒の `datetime.datetime` オブジェクトを返します。

`PyObject *PyDateTime_FromDateAndTimeAndFold(int year, int month, int day, int hour, int minute, int second, int usecond, int fold)`

戻り値: 新しい参照。指定された年、月、日、時、分、秒、マイクロ秒、fold の `datetime.datetime` オブジェクトを返します。

バージョン 3.6 で追加.

`PyObject *PyTime_FromTime(int hour, int minute, int second, int usecond)`

戻り値: 新しい参照。指定された時、分、秒、マイクロ秒の `datetime.time` オブジェクトを返します。

`PyObject *PyTime_FromTimeAndFold(int hour, int minute, int second, int usecond, int fold)`

戻り値: 新しい参照。指定された時、分、秒、マイクロ秒、fold の `datetime.time` オブジェクトを返します。

バージョン 3.6 で追加.

`PyObject *PyDelta_FromDSU(int days, int seconds, int useconds)`

戻り値: 新しい参照。指定された日、秒、マイクロ秒の `datetime.timedelta` オブジェクトを返します。

マイクロ秒と秒が `datetime.timedelta` オブジェクトで定義されている範囲に入るように正規化を行います。

*PyObject* \*PyTimeZone\_FromOffset(*PyObject* \*offset)

戻り値: 新しい参照。 *offset* 引数で指定した固定オフセットを持つ、名前のない `datetime.timezone` オブジェクトを返します。

バージョン 3.7 で追加。

*PyObject* \*PyTimeZone\_FromOffsetAndName(*PyObject* \*offset, *PyObject* \*name)

戻り値: 新しい参照。 *offset* 引数で指定した固定のオフセットと、 *\*name* のタイムゾーン名を持つ `datetime.timezone` オブジェクトを返します。

バージョン 3.7 で追加。

以下のマクロは `date` オブジェクトからフィールド値を取り出すためのものです。引数は *PyDateTime\_Date* またはそのサブクラス (例えば *PyDateTime\_DateTime*) のインスタンスでなければなりません。引数を `NULL` にしてはならず、型チェックは行いません:

`int PyDateTime_GET_YEAR(PyDateTime_Date *o)`

年を正の整数で返します。

`int PyDateTime_GET_MONTH(PyDateTime_Date *o)`

月を 1 から 12 の間の整数で返します。

`int PyDateTime_GET_DAY(PyDateTime_Date *o)`

日を 1 から 31 の間の整数で返します。

以下のマクロは `datetime` オブジェクトからフィールド値を取り出すためのものです。引数は *PyDateTime\_DateTime* またはそのサブクラスのインスタンスでなければなりません。引数を `NULL` にしてはならず、型チェックは行いません:

`int PyDateTime_DATE_GET_HOUR(PyDateTime_DateTime *o)`

時を 0 から 23 の間の整数で返します。

`int PyDateTime_DATE_GET_MINUTE(PyDateTime_DateTime *o)`

分を 0 から 59 の間の整数で返します。

`int PyDateTime_DATE_GET_SECOND(PyDateTime_DateTime *o)`

秒を 0 から 59 の間の整数で返します。

`int PyDateTime_DATE_GET_MICROSECOND(PyDateTime_DateTime *o)`

マイクロ秒を 0 から 999999 の間の整数で返します。

```
int PyDateTime_DATE_GET_FOLD(PyDateTime_DateTime *o)
```

フォールド (訳注: サマータイムによる時間のずれのこと) を 0 から 1 までの整数で返します。

バージョン 3.6 で追加.

```
PyObject *PyDateTime_DATE_GET_TZINFO(PyDateTime_DateTime *o)
```

Return the tzinfo (which may be None).

バージョン 3.10 で追加.

以下のマクロは time オブジェクトからフィールド値を取り出すためのものです。引数は *PyDateTime\_Time* またはそのサブクラスのインスタンスでなければなりません。引数を NULL にしてはならず、型チェックは行いません:

```
int PyDateTime_TIME_GET_HOUR(PyDateTime_Time *o)
```

時を 0 から 23 の間の整数で返します。

```
int PyDateTime_TIME_GET_MINUTE(PyDateTime_Time *o)
```

分を 0 から 59 の間の整数で返します。

```
int PyDateTime_TIME_GET_SECOND(PyDateTime_Time *o)
```

秒を 0 から 59 の間の整数で返します。

```
int PyDateTime_TIME_GET_MICROSECOND(PyDateTime_Time *o)
```

マイクロ秒を 0 から 999999 の間の整数で返します。

```
int PyDateTime_TIME_GET_FOLD(PyDateTime_Time *o)
```

フォールド (訳注: サマータイムによる時間のずれのこと) を 0 から 1 までの整数で返します。

バージョン 3.6 で追加.

```
PyObject *PyDateTime_TIME_GET_TZINFO(PyDateTime_Time *o)
```

Return the tzinfo (which may be None).

バージョン 3.10 で追加.

以下のマクロは time delta オブジェクトからフィールド値をとりだすためのものです。引数は *PyDateTime\_Delta* かそのサブクラスのインスタンスでなければなりません。引数を NULL にしてはならず、型チェックは行いません:

```
int PyDateTime_DELTA_GET_DAYS(PyDateTime_Delta *o)
```

日数を -999999999 から 999999999 の間の整数で返します。

バージョン 3.3 で追加.

`int PyDateTime_DELTA_GET_SECONDS(PyDateTime_Delta *o)`

秒数を 0 から 86399 の間の整数で返します。

バージョン 3.3 で追加.

`int PyDateTime_DELTA_GET_MICROSECONDS(PyDateTime_Delta *o)`

マイクロ秒を 0 から 999999 の間の整数で返します。

バージョン 3.3 で追加.

以下のマクロは DB API を実装する上での便宜用です:

`PyObject *PyDateTime_FromTimestamp(PyObject *args)`

戻り値: 新しい参照。Create and return a new `datetime.datetime` object given an argument tuple suitable for passing to `datetime.datetime.fromtimestamp()`.

`PyObject *PyDate_FromTimestamp(PyObject *args)`

戻り値: 新しい参照。Create and return a new `datetime.date` object given an argument tuple suitable for passing to `datetime.date.fromtimestamp()`.

## 8.6.14 型ヒントのためのオブジェクト

Various built-in types for type hinting are provided. Currently, two types exist -- `GenericAlias` and `Union`. Only `GenericAlias` is exposed to C.

`PyObject *Py_GenericAlias(PyObject *origin, PyObject *args)`

次に属します: [Stable ABI \(バージョン 3.9 より\)](#). `GenericAlias` オブジェクトを生成します。Python クラス `types.GenericAlias` を呼び出すことと同等です。引数 `origin` と `args` は `GenericAlias` の `__origin__` および `__args__` 属性をそれぞれ設定します。`origin` は `PyTypeObject*` でなければならず、`args` は `PyTupleObject*` または任意の `PyObject*` です。`args` がタプルでない場合には 1 タプルが自動的に生成され、`__args__` には `(args,)` が設定されます。引数チェックは最小限なため、たとえ `origin` が型を示すオブジェクトでなくても関数呼び出しは成功します。`GenericAlias` の `__parameters__` 属性は `__args__` から必要に応じて遅延生成されます。失敗した場合、例外が送出されて `NULL` を返します。

以下は拡張の型をジェネリックにする例です。

```
...
static PyMethodDef my_obj_methods[] = {
    // Other methods.
    ...
    {"__class_getitem__", Py_GenericAlias, METH_O|METH_CLASS, "See PEP 585"}
    ...
}
```

**参考:**

The data model method `__class_getitem__()`.

バージョン 3.9 で追加.

*PyTypeObject* **Py\_GenericAliasType**

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.9 より). *Py\_GenericAlias()* により返される C の型オブジェクトです。Python の `types.GenericAlias` と同等です。

バージョン 3.9 で追加.



## 初期化 (INITIALIZATION)、終了処理 (FINALIZATION)、スレッド

*Python* 初期化設定 も参照してください。

### 9.1 Python 初期化以前

Python が埋め込まれているアプリケーションでは、他の Python/C API 関数を使う前に *Py\_Initialize()* 関数を呼ばなければなりません。これには例外として、いくつかの関数と **グローバルな設定変数** があります。

次の関数は Python の初期化の前でも安全に呼び出せます:

- 設定関数:
  - *PyImport\_AppendInittab()*
  - *PyImport\_ExtendInittab()*
  - *PyInitFrozenExtensions()*
  - *PyMem\_SetAllocator()*
  - *PyMem\_SetupDebugHooks()*
  - *PyObject\_SetArenaAllocator()*
  - *Py\_SetPath()*
  - *Py\_SetProgramName()*
  - *Py\_SetPythonHome()*
  - *Py\_SetStandardStreamEncoding()*
  - *PySys\_AddWarnOption()*
  - *PySys\_AddXOption()*
  - *PySys\_ResetWarnOptions()*

- 情報取得の関数:

- `Py_IsInitialized()`
- `PyMem_GetAllocator()`
- `PyObject_GetArenaAllocator()`
- `Py_GetBuildInfo()`
- `Py_GetCompiler()`
- `Py_GetCopyright()`
- `Py_GetPlatform()`
- `Py_GetVersion()`

- ユーティリティ:

- `Py_DecodeLocale()`

- メモリアロケータ:

- `PyMem_RawMalloc()`
- `PyMem_RawRealloc()`
- `PyMem_RawCalloc()`
- `PyMem_RawFree()`

---

注 釈: 次の関数は `Py_Initialize()` より前に呼び出すべきではありません : `Py_EncodeLocale()`, `Py_GetPath()`, `Py_GetPrefix()`, `Py_GetExecPrefix()`, `Py_GetProgramFullPath()`, `Py_GetPythonHome()`, `Py_GetProgramName()`, `PyEval_InitThreads()`。

---

## 9.2 グローバルな設定変数

Python には、様々な機能やオプションを制御するグローバルな設定のための変数があります。デフォルトでは、これらのフラグは コマンドラインオプション で制御されます。

オプションでフラグがセットされると、フラグの値はそのオプションがセットされた回数になります。例えば、`-b` では `Py_BytesWarningFlag` が 1 に設定され、`-bb` では `Py_BytesWarningFlag` が 2 に設定されます。

**int Py\_BytesWarningFlag**

bytes または bytearray を str と比較した場合、または、bytes を int と比較した場合に警告を発生させます。2 以上の値を設定している場合は、エラーを発生させます。

-b オプションで設定します。

**int Py\_DebugFlag**

パーサーのデバッグ出力を有効にします。(専門家専用です。コンパイルオプションに依存します)。

-d オプションと PYTHONDEBUG 環境変数で設定します。

**int Py\_DontWriteBytecodeFlag**

非ゼロに設定した場合、Python はソースモジュールのインポート時に .pyc ファイルの作成を試みません。

-B オプションと PYTHONDONTWRITEBYTECODE 環境変数で設定します。

**int Py\_FrozenFlag**

`Py_GetPath()` の中でモジュール検索パスを割り出しているときのエラーメッセージを抑制します。

`_freeze_module` プログラムと `frozenmain` プログラムが使用する非公開フラグです。

**int Py\_HashRandomizationFlag**

PYTHONHASHSEED 環境変数が空でない文字列に設定された場合に、1 が設定されます。

フラグがゼロでない場合、PYTHONHASHSEED 環境変数を読みシークレットハッシュシードを初期化します。

**int Py\_IgnoreEnvironmentFlag**

Ignore all PYTHON\* environment variables, e.g. PYTHONPATH and PYTHONHOME, that might be set.

-E オプションと -I オプションで設定します。

**int Py\_InspectFlag**

最初の引数にスクリプトが指定されたときや -c オプションが利用された際に、`sys.stdin` がターミナルに出力されないときであっても、スクリプトかコマンドを実行した後にインタラクティブモードに入ります。

-i オプションと PYTHONINSPECT 環境変数で設定します。

**int Py\_InteractiveFlag**

-i オプションで設定します。

**int Py\_IsolatedFlag**

Python を隔離モードで実行します。隔離モードでは `sys.path` はスクリプトのディレクトリやユーザのサイトパッケージのディレクトリを含みません。

-I オプションで設定します。

バージョン 3.4 で追加.

#### int Py\_LegacyWindowsFSEncodingFlag

If the flag is non-zero, use the `mbcs` encoding with `replace` error handler, instead of the `UTF-8` encoding with `surrogatepass` error handler, for the *filesystem encoding and error handler*.

`PYTHONLEGACYWINDOWSFSENCODING` 環境変数が空でない文字列に設定された場合に、1 に設定されます。

より詳しくは [PEP 529](#) を参照してください。

利用可能な環境: Windows 。

#### int Py\_LegacyWindowsStdioFlag

If the flag is non-zero, use `io.FileIO` instead of `io._WindowsConsoleIO` for `sys` standard streams.

`PYTHONLEGACYWINDOWSSSTDIO` 環境変数が空でない文字列に設定された場合に、1 に設定されます。

より詳しくは [PEP 528](#) を参照してください。

利用可能な環境: Windows 。

#### int Py\_NoSiteFlag

`site` モジュールの `import` と、そのモジュールが行なっていた `site` ごとの `sys.path` への操作を無効にします。後で `site` を明示的に `import` しても、これらの操作は実行されません (実行したい場合は、`site.main()` を呼び出してください)。

`-S` オプションで設定します。

#### int Py\_NoUserSiteDirectory

ユーザのサイトパッケージのディレクトリを `sys.path` に追加しません。

`-s` オプション、`-I`、`PYTHONNOUSERSITE` 環境変数で設定します。

#### int Py\_OptimizeFlag

`-O` オプションと `PYTHONOPTIMIZE` 環境変数で設定します。

#### int Py\_QuietFlag

インタラクティブモードでも `copyright` とバージョンのメッセージを表示しません。

`-q` オプションで設定します。

バージョン 3.2 で追加。

#### int Py\_UnbufferedStdioFlag

標準出力と標準エラーをバッファリングしないように強制します。

`-u` オプションと `PYTHONUNBUFFERED` 環境変数で設定します。

int `Py_VerboseFlag`

モジュールが初期化されるたびにメッセージを出力し、それがどこ（ファイル名やビルトインモジュール）からロードされたのかを表示します。値が 2 以上の場合は、モジュールを検索するときにチェックしたファイルごとにメッセージを出力します。また、終了時のモジュールクリーンアップに関する情報も提供します。

`-v` オプションと `PYTHONVERBOSE` 環境変数で設定します。

## 9.3 インタープリタの初期化と終了処理

void `Py_Initialize()`

次に属します: [Stable ABI](#). Python インタープリタを初期化します。Python の埋め込みを行うアプリケーションでは、他のあらゆる Python/C API を使用するよりも前にこの関数を呼び出さなければなりません。いくつかの例外については [Python 初期化以前](#) を参照してください。

This initializes the table of loaded modules (`sys.modules`), and creates the fundamental modules `builtins`, `__main__` and `sys`. It also initializes the module search path (`sys.path`). It does not set `sys.argv`; use `PySys_SetArgvEx()` for that. This is a no-op when called for a second time (without calling `Py_FinalizeEx()` first). There is no return value; it is a fatal error if the initialization fails.

---

**注釈:** Windows では `O_TEXT` から `O_BINARY` へコンソールモードが変更されますが、これはその C ランタイムを使っているコンソールでの Python 以外の使い勝手にも影響を及ぼします。

---

void `Py_InitializeEx(int initsigs)`

次に属します: [Stable ABI](#). `initsigs` に 1 を指定した場合、この関数は `Py_Initialize()` と同じように動作します。`initsigs` に 0 を指定した場合、初期化時のシグナルハンドラの登録をスキップすることができ、これは Python の埋め込みで便利でしょう。

int `Py_IsInitialized()`

次に属します: [Stable ABI](#). Python インタプリタが初期化済みであれば真（非ゼロ）を、さもなければ偽（ゼロ）を返します。`Py_FinalizeEx()` を呼び出した後は、`Py_Initialize()` を再び呼び出すまで、この関数は偽を返します。

int `Py_FinalizeEx()`

次に属します: [Stable ABI](#) ([バージョン 3.6](#) より). Undo all initializations made by `Py_Initialize()` and subsequent use of Python/C API functions, and destroy all sub-interpreters (see `Py_NewInterpreter()` below) that were created and not yet destroyed since the last call to `Py_Initialize()`. Ideally, this frees all memory allocated by the Python interpreter. This is a no-op when called for a second time (without calling `Py_Initialize()` again first). Normally the return

value is 0. If there were errors during finalization (flushing buffered data), -1 is returned.

この関数が提供されている理由はいくつかあります。Python の埋め込みを行っているアプリケーションでは、アプリケーションを再起動することなく Python を再起動したいことがあります。また、動的ロード可能イブラリ (あるいは DLL) から Python インタプリタをロードするアプリケーションでは、DLL をアンロードする前に Python が確保したメモリを全て解放したいと考えるかもしれません。アプリケーション内で起きているメモリリークを追跡する際に、開発者は Python が確保したメモリをアプリケーションの終了前に解放させたいと思う場合もあります。

**Bugs and caveats:** The destruction of modules and objects in modules is done in random order; this may cause destructors (`__del__()` methods) to fail when they depend on other objects (even functions) or modules. Dynamically loaded extension modules loaded by Python are not unloaded. Small amounts of memory allocated by the Python interpreter may not be freed (if you find a leak, please report it). Memory tied up in circular references between objects is not freed. Some memory allocated by extension modules may not be freed. Some extensions may not work properly if their initialization routine is called more than once; this can happen if an application calls `Py_Initialize()` and `Py_FinalizeEx()` more than once.

引数無しで 監査イベント `cpython._PySys_ClearAuditHooks` を送出します。

バージョン 3.6 で追加.

void `Py_Finalize()`

次に属します: [Stable ABI](#). この関数は `Py_FinalizeEx()` の後方互換性バージョンで、戻り値がありません。

## 9.4 プロセスワイドのパラメータ

int `Py_SetStandardStreamEncoding`(const char \*encoding, const char \*errors)

This API is kept for backward compatibility: setting `PyConfig.stdio_encoding` and `PyConfig.stdio_errors` should be used instead, see [Python Initialization Configuration](#).

This function should be called before `Py_Initialize()`, if it is called at all. It specifies which encoding and error handling to use with standard IO, with the same meanings as in `str.encode()`.

It overrides `PYTHONIOENCODING` values, and allows embedding code to control IO encoding when the environment variable does not work.

`encoding` and/or `errors` may be NULL to use `PYTHONIOENCODING` and/or default values (depending on other settings).

Note that `sys.stderr` always uses the "backslashreplace" error handler, regardless of this (or any other) setting.

If `Py_FinalizeEx()` is called, this function will need to be called again in order to affect subsequent calls to `Py_Initialize()`.

Returns 0 if successful, a nonzero value on error (e.g. calling after the interpreter has already been initialized).

バージョン 3.4 で追加.

バージョン 3.11 で非推奨.

```
void Py_SetProgramName(const wchar_t *name)
```

次に属します: [Stable ABI](#). This API is kept for backward compatibility: setting `PyConfig.program_name` should be used instead, see [Python Initialization Configuration](#).

この関数を呼び出すなら、最初に `Py_Initialize()` を呼び出すよりも前に呼び出さなければなりません。この関数はインタプリタにプログラムの `main()` 関数に指定した `argv[0]` 引数の値を教えます (ワイドキャラクタに変換されます)。この引数値は、`Py_GetPath()` や、以下に示すその他の関数が、インタプリタの実行可能形式から Python ランタイムライブラリへの相対パスを取得するために使われます。デフォルトの値は 'python' です。引数はゼロ終端されたワイドキャラクタ文字列で、静的な記憶領域に入っていなければならない、その内容はプログラムの実行中に変更してはなりません。Python インタプリタ内のコードで、この記憶領域の内容を変更するものは一切ありません。

バイト文字列を `wchar_t` 文字列にデコードするには `Py_DecodeLocale()` を使ってください。

バージョン 3.11 で非推奨.

```
wchar_t *Py_GetProgramName()
```

次に属します: [Stable ABI](#). Return the program name set with `Py_SetProgramName()`, or the default. The returned string points into static storage; the caller should not modify its value.

This function should not be called before `Py_Initialize()`, otherwise it returns NULL.

バージョン 3.10 で変更: It now returns NULL if called before `Py_Initialize()`.

```
wchar_t *Py_GetPrefix()
```

次に属します: [Stable ABI](#). Return the *prefix* for installed platform-independent files. This is derived through a number of complicated rules from the program name set with `Py_SetProgramName()` and some environment variables; for example, if the program name is '/usr/local/bin/python', the prefix is '/usr/local'. The returned string points into static storage; the caller should not modify its value. This corresponds to the `prefix` variable in the top-level `Makefile` and the `--prefix` argument to the `configure` script at build time. The value is available to Python code as `sys.prefix`. It is only useful on Unix. See also the next function.

This function should not be called before `Py_Initialize()`, otherwise it returns NULL.

バージョン 3.10 で変更: It now returns NULL if called before `Py_Initialize()`.

wchar\_t \*Py\_GetExecPrefix()

次に属します: [Stable ABI](#). Return the *exec-prefix* for installed platform-dependent files. This is derived through a number of complicated rules from the program name set with [Py\\_SetProgramName\(\)](#) and some environment variables; for example, if the program name is `'/usr/local/bin/python'`, the *exec-prefix* is `'/usr/local'`. The returned string points into static storage; the caller should not modify its value. This corresponds to the `exec_prefix` variable in the top-level Makefile and the `--exec-prefix` argument to the `configure` script at build time. The value is available to Python code as `sys.exec_prefix`. It is only useful on Unix.

背景: プラットフォーム依存のファイル (実行形式や共有ライブラリ) が別のディレクトリツリー内にインストールされている場合、*exec-prefix* は *prefix* と異なります。典型的なインストール形態では、プラットフォーム非依存のファイルが `/usr/local` に収められる一方、プラットフォーム依存のファイルは `/usr/local/plat` サブツリーに収められます。

一般的に、プラットフォームとは、ハードウェアとソフトウェアファミリの組み合わせを指します。例えば、Solaris 2.x を動作させている Sparc マシンは全て同じプラットフォームであるとみなしますが、Solaris 2.x を動作させている Intel マシンは違うプラットフォームになりますし、同じ Intel マシンでも Linux を動作させているならまた別のプラットフォームです。一般的には、同じオペレーティングシステムでも、メジャーバージョンの違うものは異なるプラットフォームです。非 Unix のオペレーティングシステムの場合は話はまた別です; 非 Unix のシステムでは、インストール方法はとても異なっていて、*prefix* や *exec-prefix* には意味がなく、空文字列が設定されています。コンパイル済みの Python バイトコードはプラットフォームに依存しないので注意してください (ただし、どのバージョンの Python でコンパイルされたかには依存します!)

システム管理者は、`mount` や `automount` プログラムを使って、各プラットフォーム用の `/usr/local/plat` を異なったファイルシステムに置き、プラットフォーム間で `/usr/local` を共有するための設定方法を知っているでしょう。

This function should not be called before [Py\\_Initialize\(\)](#), otherwise it returns NULL.

バージョン 3.10 で変更: It now returns NULL if called before [Py\\_Initialize\(\)](#).

wchar\_t \*Py\_GetProgramFullPath()

次に属します: [Stable ABI](#). Return the full program name of the Python executable; this is computed as a side-effect of deriving the default module search path from the program name (set by [Py\\_SetProgramName\(\)](#) above). The returned string points into static storage; the caller should not modify its value. The value is available to Python code as `sys.executable`.

This function should not be called before [Py\\_Initialize\(\)](#), otherwise it returns NULL.

バージョン 3.10 で変更: It now returns NULL if called before [Py\\_Initialize\(\)](#).

wchar\_t \*Py\_GetPath()

次に属します: [Stable ABI](#). Return the default module search path; this is computed from the program

name (set by `Py_SetProgramName()` above) and some environment variables. The returned string consists of a series of directory names separated by a platform dependent delimiter character. The delimiter character is ':' on Unix and macOS, ';' on Windows. The returned string points into static storage; the caller should not modify its value. The list `sys.path` is initialized with this value on interpreter startup; it can be (and usually is) modified later to change the search path for loading modules.

This function should not be called before `Py_Initialize()`, otherwise it returns NULL.

バージョン 3.10 で変更: It now returns NULL if called before `Py_Initialize()`.

void `Py_SetPath(const wchar_t*)`

次に属します: *Stable ABI (バージョン 3.7 より)*. This API is kept for backward compatibility: setting `PyConfig.module_search_paths` and `PyConfig.module_search_paths_set` should be used instead, see *Python Initialization Configuration*.

Set the default module search path. If this function is called before `Py_Initialize()`, then `Py_GetPath()` won't attempt to compute a default search path but uses the one provided instead. This is useful if Python is embedded by an application that has full knowledge of the location of all modules. The path components should be separated by the platform dependent delimiter character, which is ':' on Unix and macOS, ';' on Windows.

This also causes `sys.executable` to be set to the program full path (see `Py_GetProgramFullPath()`) and for `sys.prefix` and `sys.exec_prefix` to be empty. It is up to the caller to modify these if required after calling `Py_Initialize()`.

バイト文字列を `wchar_t*` 文字列にデコードするには `Py_DecodeLocale()` を使ってください。

The path argument is copied internally, so the caller may free it after the call completes.

バージョン 3.8 で変更: The program full path is now used for `sys.executable`, instead of the program name.

バージョン 3.11 で非推奨.

const char \*`Py_GetVersion()`

次に属します: *Stable ABI*. Python インタプリタのバージョンを返します。バージョンは、次のような形式の文字列です

```
"3.0a5+ (py3k:63103M, May 12 2008, 00:53:55) \n[GCC 4.2.3]"
```

第一ワード (最初のスペース文字まで) は、現在の Python のバージョンです; 最初の文字は、ピリオドで区切られたメジャーバージョンとマイナーバージョンです。関数が返す文字列ポインタは静的な記憶領域を返します; 関数の呼び出し側はこの値を変更できません。この値は Python コードからは `sys.version` として利用できます。

See also the *Py\_Version* constant.

const char \*Py\_GetPlatform()

次に属します: [Stable ABI](#). 現在のプラットフォームのプラットフォーム識別文字列を返します。Unix では、オペレーティングシステムの ” 公式の ” 名前を小文字に変換し、後ろにメジャーリビジョン番号を付けた構成になっています。例えば Solaris 2.x は、SunOS 5.x, としても知られていますが、'sunos5' になります。macOS では 'darwin' です。Windows では 'win' です。関数が返す文字列ポインタは静的な記憶領域を返します; 関数の呼び出し側はこの値を変更できません。この値は Python コードからは `sys.platform` として利用できます。

const char \*Py\_GetCopyright()

次に属します: [Stable ABI](#). 現在の Python バージョンに対する公式の著作権表示文字列を返します。例えば

```
'Copyright 1991-1995 Stichting Mathematisch Centrum, Amsterdam'
```

関数が返す文字列ポインタは静的な記憶領域を返します; 関数の呼び出し側はこの値を変更できません。この値は Python コードからは `sys.copyright` として利用できます。

const char \*Py\_GetCompiler()

次に属します: [Stable ABI](#). 現在使っているバージョンの Python をビルドする際に用いたコンパイラを示す文字列を、角括弧で囲った文字列を返します。例えば:

```
"[GCC 2.7.2.2]"
```

関数が返す文字列ポインタは静的な記憶領域を返します; 関数の呼び出し側はこの値を変更できません。この値は Python コードからは `sys.version` の一部として取り出せます。

const char \*Py\_GetBuildInfo()

次に属します: [Stable ABI](#). 現在使っている Python インタプリタインスタンスの、シーケンス番号とビルド日時に関する情報を返します。例えば

```
"#67, Aug 1 1997, 22:34:28"
```

関数が返す文字列ポインタは静的な記憶領域を返します; 関数の呼び出し側はこの値を変更できません。この値は Python コードからは `sys.version` の一部として取り出せます。

void PySys\_SetArgvEx(int argc, wchar\_t \*\*argv, int updatepath)

次に属します: [Stable ABI](#). This API is kept for backward compatibility: setting *PyConfig.argv*, *PyConfig.parse\_argv* and *PyConfig.safe\_path* should be used instead, see *Python Initialization Configuration*.

*argc* および *argv* に基づいて `sys.argv` を設定します。これらの引数はプログラムの `main()` に渡した引数に似ていますが、最初の要素が Python インタプリタの宿主となっている実行形式の名前ではなく、実

行されるスクリプト名を参照しなければならない点が違います。実行するスクリプトがない場合、`argv` の最初の要素は空文字列にしてもかまいません。この関数が `sys.argv` の初期化に失敗した場合、致命的エラーを `Py_FatalError()` で知らせます。

`updatepath` が 0 の場合、ここまでの動作がこの関数がすることの全てです。`updatepath` が 0 でない場合、この関数は `sys.path` を以下のアルゴリズムに基づいて修正します:

- 存在するスクリプトの名前が `argv[0]` に渡された場合、そのスクリプトがある場所の絶対パスを `sys.path` の先頭に追加します。
- それ以外の場合 (`argc` が 0 だったり、`argv[0]` が存在するファイル名を指していない場合)、`sys.path` の先頭に空の文字列を追加します。これは現在の作業ディレクトリ (".") を先頭に追加するのと同じです。

バイト文字列を `wchar_*` 文字列にデコードするには `Py_DecodeLocale()` を使ってください。

See also `PyConfig.orig_argv` and `PyConfig.argv` members of the *Python Initialization Configuration*.

---

**注釈:** It is recommended that applications embedding the Python interpreter for purposes other than executing a single script pass 0 as `updatepath`, and update `sys.path` themselves if desired. See CVE-2008-5983.

3.1.3 より前のバージョンでは、`PySys_SetArgv()` の呼び出しが完了した後に `sys.path` の先頭の要素を取り出すことで、同じ効果が得られます。例えばこのように使います:

```
PyRun_SimpleString("import sys; sys.path.pop(0)\n");
```

バージョン 3.1.3 で追加.

バージョン 3.11 で非推奨.

`void PySys_SetArgv(int argc, wchar_t **argv)`

**次に属します:** *Stable ABI*. This API is kept for backward compatibility: setting `PyConfig.argv` and `PyConfig.parse_argv` should be used instead, see *Python Initialization Configuration*.

この関数は、`python` インタプリタが `-I` オプション付きで実行されている場合を除き `PySys_SetArgvEx()` の `updatepath` に 1 を設定したのと同じように動作します。

バイト文字列を `wchar_*` 文字列にデコードするには `Py_DecodeLocale()` を使ってください。

See also `PyConfig.orig_argv` and `PyConfig.argv` members of the *Python Initialization Configuration*.

バージョン 3.4 で変更: `updatepath` の値は `-I` オプションに依存します。

バージョン 3.11 で非推奨.

void `Py_SetPythonHome(const wchar_t *home)`

次に属します: [Stable ABI](#). This API is kept for backward compatibility: setting `PyConfig.home` should be used instead, see [Python Initialization Configuration](#).

Python の標準ライブラリがある、デフォルトの "home" ディレクトリを設定します。引数の文字列の意味については `PYTHONHOME` を参照してください。

引数は静的なストレージに置かれてプログラム実行中に書き換えられないようなゼロ終端の文字列であるべきです。Python インタプリタはこのストレージの内容を変更しません。

バイト文字列を `wchar_t` 文字列にデコードするには `Py_DecodeLocale()` を使ってください。

バージョン 3.11 で非推奨.

wchar\_t \*`Py_GetPythonHome()`

次に属します: [Stable ABI](#). Return the default "home", that is, the value set by a previous call to `Py_SetPythonHome()`, or the value of the `PYTHONHOME` environment variable if it is set.

This function should not be called before `Py_Initialize()`, otherwise it returns `NULL`.

バージョン 3.10 で変更: It now returns `NULL` if called before `Py_Initialize()`.

## 9.5 スレッド状態 (thread state) とグローバルインタプリタロック (global interpreter lock)

Python インタプリタは完全にはスレッドセーフではありません。マルチスレッドの Python プログラムをサポートするために、[グローバルインタプリタロック](#) あるいは [GIL](#) と呼ばれるグローバルなロックが存在していて、現在のスレッドが Python オブジェクトに安全にアクセスする前に必ずロックを獲得しなければならなくなっています。ロック機構がなければ、単純な操作でさえ、マルチスレッドプログラムの実行に問題を引き起こす可能性があります。たとえば、二つのスレッドが同じオブジェクトの参照カウントを同時にインクリメントすると、結果的に参照カウントは二回でなく一回だけしかインクリメントされないかもしれません。

このため、[GIL](#) を獲得したスレッドだけが Python オブジェクトを操作したり、Python/C API 関数を呼び出したりできるというルールがあります。並行処理をエミュレートするために、インタプリタは定期的にロックを解放したり獲得したりします。(`sys.setswitchinterval()` を参照) このロックはブロックが起こりうる I/O 操作の付近でも解放・獲得され、I/O を要求するスレッドが I/O 操作の完了を待つ間、他のスレッドが動作できるようにしています。

Python インタプリタはスレッドごとに必要な情報を `PyThreadState` と呼ばれるデータ構造の中に保存します。そしてグローバル変数として現在の `PyThreadState` を指すポインタを 1 つ持ちます。このグローバル変数は `PyThreadState_Get()` を使って取得できます。

### 9.5.1 拡張コード内で GIL を解放する

*GIL* を操作するほとんどのコードは、次のような単純な構造になります:

```
Save the thread state in a local variable.
Release the global interpreter lock.
... Do some blocking I/O operation ...
Reacquire the global interpreter lock.
Restore the thread state from the local variable.
```

この構造は非常に一般的なもので、作業を単純にするために 2 つのマクロが用意されています:

```
Py_BEGIN_ALLOW_THREADS
... Do some blocking I/O operation ...
Py_END_ALLOW_THREADS
```

*Py\_BEGIN\_ALLOW\_THREADS* マクロは新たなブロックを開始し、隠しローカル変数を宣言します;  
*Py\_END\_ALLOW\_THREADS* はブロックを閉じます。

上のブロックは次のコードに展開されます:

```
PyThreadState *_save;

_save = PyEval_SaveThread();
... Do some blocking I/O operation ...
PyEval_RestoreThread(_save);
```

これらの関数の動作を説明します。GIL は現在のスレッド状態を指すポインタを保護するために使われます。ロックを解放してスレッド状態を退避する際、ロックを解放する前に現在のスレッド状態ポインタを取得しておかなければなりません (他のスレッドがすぐさまロックを獲得して、自らのスレッド状態をグローバル変数に保存してしまうかもしれないからです)。逆に、ロックを獲得してスレッド状態を復帰する際には、グローバル変数にスレッド状態ポインタを保存する前にロックを獲得しておかなければなりません。

**注釈:** GIL を解放するのはほとんどがシステムの I/O 関数を呼び出す時ですが、メモリバッファに対する圧縮や暗号化のように、Python のオブジェクトにアクセスしない長時間かかる計算処理を呼び出すときも GIL を解放することは有益です。例えば、`zlib` や `hashlib` モジュールは圧縮やハッシュ計算の前に GIL を解放します。

## 9.5.2 Python 以外で作られたスレッド

Python API を通して作られたスレッド (`threading` モジュールなど) では自動的にスレッド状態が割り当てられて、上記のコードは正しく動きます。しかし、(自前でスレッド管理を行う外部のライブラリなどにより)C 言語でスレッドを生成した場合、そのスレッドには GIL がなく、スレッド状態データ構造体もないことに注意する必要があります。

このようなスレッドから Python コードを呼び出す必要がある場合 (外部のライブラリからコールバックする API などがよくある例です)、Python/C API を呼び出す前に、スレッド状態データ構造体を生成し、GIL を獲得し、スレッド状態ポインタを保存することで、スレッドをインタプリタに登録しなければなりません。スレッドが作業を終えたら、スレッド状態ポインタをリセットして、ロックを解放し、最後にスレッド状態データ構造体のメモリを解放しなければなりません。

`PyGILState_Ensure()` と `PyGILState_Release()` はこの処理を自動的に行います。C のスレッドから Python を呼び出す典型的な方法は以下のとおりです:

```
PyGILState_STATE gstate;
gstate = PyGILState_Ensure();

/* Perform Python actions here. */
result = CallSomeFunction();
/* evaluate result or handle exception */

/* Release the thread. No Python API allowed beyond this point. */
PyGILState_Release(gstate);
```

`PyGILState_*` 関数は、(`Py_Initialize()` によって自動的に作られる) グローバルインタプリタ 1 つだけが存在すると仮定する事に気をつけて下さい。Python は (`Py_NewInterpreter()` を使って) 追加のインタプリタを作成できることに変わりはありませんが、複数インタプリタと `PyGILState_*` API を混ざって使うことはサポートされていません。

## 9.5.3 Cautions about fork()

Another important thing to note about threads is their behaviour in the face of the C `fork()` call. On most systems with `fork()`, after a process forks only the thread that issued the fork will exist. This has a concrete impact both on how locks must be handled and on all stored state in CPython's runtime.

The fact that only the "current" thread remains means any locks held by other threads will never be released. Python solves this for `os.fork()` by acquiring the locks it uses internally before the fork, and releasing them afterwards. In addition, it resets any lock-objects in the child. When extending or embedding Python, there is no way to inform Python of additional (non-Python) locks that need to be acquired before or reset after a fork. OS facilities such as `pthread_atfork()` would need to be used to accomplish the same thing. Additionally, when extending or embedding Python, calling `fork()` directly rather than through `os.fork()`

(and returning to or calling into Python) may result in a deadlock by one of Python's internal locks being held by a thread that is defunct after the fork. `PyOS_AfterFork_Child()` tries to reset the necessary locks, but is not always able to.

The fact that all other threads go away also means that CPython's runtime state there must be cleaned up properly, which `os.fork()` does. This means finalizing all other `PyThreadState` objects belonging to the current interpreter and all other `PyInterpreterState` objects. Due to this and the special nature of the "main" interpreter, `fork()` should only be called in that interpreter's "main" thread, where the CPython global runtime was originally initialized. The only exception is if `exec()` will be called immediately after.

## 9.5.4 高レベル API

C 拡張を書いたり Python インタプリタを埋め込むときに最も一般的に使われる型や関数は次のとおりです:

type `PyInterpreterState`

次に属します: **Limited API** (不透明な構造体として). このデータ構造体は、協調動作する多数のスレッド間で共有されている状態を表現します。同じインタプリタに属するスレッドはモジュール管理情報やその他いくつかの内部的な情報を共有しています。この構造体には公開 (public) のメンバはありません。

異なるインタプリタに属するスレッド間では、利用可能なメモリ、開かれているファイルデスクリプタなどといったプロセス状態を除いて、初期状態では何も共有されていません。GIL もまた、スレッドがどのインタプリタに属しているかに関わらずすべてのスレッドで共有されています。

type `PyThreadState`

次に属します: **Limited API** (不透明な構造体として). This data structure represents the state of a single thread. The only public data member is:

`PyInterpreterState *interp`

This thread's interpreter state.

void `PyEval_InitThreads()`

次に属します: **Stable ABI**. Deprecated function which does nothing.

In Python 3.6 and older, this function created the GIL if it didn't exist.

バージョン 3.9 で変更: The function now does nothing.

バージョン 3.7 で変更: この関数は `Py_Initialize()` から呼び出されるようになり、わざわざ呼び出す必要はもう無くなりました。

バージョン 3.2 で変更: この関数は `Py_Initialize()` より前に呼び出すことができなくなりました。

バージョン 3.9 で非推奨.

int PyEval\_ThreadsInitialized()

次に属します: [Stable ABI](#). Returns a non-zero value if [PyEval\\_InitThreads\(\)](#) has been called. This function can be called without holding the GIL, and therefore can be used to avoid calls to the locking API when running single-threaded.

バージョン 3.7 で変更: The [GIL](#) is now initialized by [Py\\_Initialize\(\)](#).

バージョン 3.9 で非推奨.

[PyThreadState](#) \*PyEval\_SaveThread()

次に属します: [Stable ABI](#). (GIL が生成されている場合) GIL を解放して、スレッドの状態を NULL にし、以前のスレッド状態 (NULL にはなりません) を返します。ロックがすでに生成されている場合、現在のスレッドがロックを獲得していなければなりません。

void PyEval\_RestoreThread([PyThreadState](#) \*tstate)

次に属します: [Stable ABI](#). (GIL が生成されている場合) GIL を獲得して、現在のスレッド状態を *tstate* に設定します。*tstate* は NULL であってはなりません。GIL が生成されていて、この関数を呼び出したスレッドがすでにロックを獲得している場合、デッドロックに陥ります。

---

**注釈:** Calling this function from a thread when the runtime is finalizing will terminate the thread, even if the thread was not created by Python. You can use [\\_Py\\_IsFinalizing\(\)](#) or [sys.is\\_finalizing\(\)](#) to check if the interpreter is in process of being finalized before calling this function to avoid unwanted termination.

---

[PyThreadState](#) \*PyThreadState\_Get()

次に属します: [Stable ABI](#). 現在のスレッド状態を返します。GIL を保持していなければなりません。現在のスレッド状態が NULL なら、(呼び出し側が NULL チェックをしなくてすむように) この関数は致命的エラーを起こすようになっています。

[PyThreadState](#) \*PyThreadState\_Swap([PyThreadState](#) \*tstate)

次に属します: [Stable ABI](#). 現在のスレッド状態を *tstate* に指定したスレッド状態と入れ変えます。*tstate* は NULL の場合があります。GIL を保持していなければならず、解放しません。

以下の関数はスレッドローカルストレージを利用して、サブインタプリタとの互換性がありません:

PyGILState\_STATE PyGILState\_Ensure()

次に属します: [Stable ABI](#). Python の状態や GIL に関わらず、実行中スレッドで Python C API の呼び出しが可能となるようにします。この関数はスレッド内で何度でも呼び出すことができますが、必ず全ての呼び出しに対応して [PyGILState\\_Release\(\)](#) を呼び出す必要があります。通常、[PyGILState\\_Ensure\(\)](#) 呼び出しと [PyGILState\\_Release\(\)](#) 呼び出しの間でこれ以外のスレッド関連 API を使用することができますが、[Release\(\)](#) の前にスレッド状態は復元されていなければなりません。例えば、通常の [Py\\_BEGIN\\_ALLOW\\_THREADS](#) マクロと [Py\\_END\\_ALLOW\\_THREADS](#) は使用することができます。

戻り値は `PyGILState_Ensure()` 呼び出し時のスレッド状態を隠蔽した”ハンドル”で、`PyGILState_Release()` に渡して Python を同じ状態に保たなければなりません。再起呼び出しも可能ですが、ハンドルを共有することは **できません** - それぞれの `PyGILState_Ensure()` 呼び出しでハンドルを保存し、対応する `PyGILState_Release()` 呼び出しで渡してください。

関数から復帰したとき、実行中のスレッドは GIL を所有していて、任意の Python コードを実行できます。処理の失敗は致命的なエラーです。

---

**注釈:** Calling this function from a thread when the runtime is finalizing will terminate the thread, even if the thread was not created by Python. You can use `_Py_IsFinalizing()` or `sys.is_finalizing()` to check if the interpreter is in process of being finalized before calling this function to avoid unwanted termination.

---

void `PyGILState_Release(PyGILState_STATE)`

**次に属します:** *Stable ABI*. 獲得したすべてのリソースを解放します。この関数を呼び出すと、Python の状態は対応する `PyGILState_Ensure()` を呼び出す前と同じとなります (通常、この状態は呼び出し元ではわかりませんので、GILState API を利用するようにしてください)。

`PyGILState_Ensure()` を呼び出す場合は、必ず同一スレッド内で対応する `PyGILState_Release()` を呼び出してください。

*PyThreadState* \*`PyGILState_GetThisThreadState()`

**次に属します:** *Stable ABI*. このスレッドの現在のスレッドの状態を取得します。これまで現在のスレッドで GILState API を使ったことが無い場合は、NULL が返ります。メインスレッドで自身のスレッド状態に関する呼び出しを全くしないとしても、メインスレッドは常にスレッド状態の情報を持っていることに注意してください。こうなっている目的は主にヘルパ機能もしくは診断機能のためです。

int `PyGILState_Check()`

現在のスレッドが GIL を保持しているならば 1 を、そうでなければ 0 を返します。この関数はいつでもどのスレッドからでも呼び出すことができます。Python スレッドの状態が初期化されており、現在 GIL を保持している場合にのみ 1 を返します。これは主にヘルパー/診断用の関数です。この関数は、例えばコールバックのコンテキストやメモリ割り当て機能で有益でしょう。なぜなら、GIL がロックされていると知っていれば、呼び出し元は sensitive な行動を実行することができ、そうでなければ異なるやりかたで振る舞うことができるからです。

バージョン 3.4 で追加。

以下のマクロは、通常末尾にセミコロンを付けずに使います; Python ソース配布物内の使用例を見てください。

`Py_BEGIN_ALLOW_THREADS`

**次に属します:** *Stable ABI*. このマクロを展開すると `{ PyThreadState *_save; _save = PyEval_SaveThread();` になります。マクロに開き波括弧が入っていることに注意してください; こ

の波括弧は後で `Py_END_ALLOW_THREADS` マクロと対応させなければなりません。マクロについての詳しい議論は上記を参照してください。

#### `Py_END_ALLOW_THREADS`

次に属します: `Stable ABI`. このマクロを展開すると `PyEval_RestoreThread(_save);` になります。マクロに開き波括弧が入っていることに注意してください; この波括弧は事前の `Py_BEGIN_ALLOW_THREADS` マクロと対応していなければなりません。マクロについての詳しい議論は上記を参照してください。

#### `Py_BLOCK_THREADS`

次に属します: `Stable ABI`. このマクロを展開すると `PyEval_RestoreThread(_save);` になります: 閉じ波括弧のない `Py_END_ALLOW_THREADS` と同じです。

#### `Py_UNBLOCK_THREADS`

次に属します: `Stable ABI`. このマクロを展開すると `_save = PyEval_SaveThread();` になります: 開き波括弧のない `Py_BEGIN_ALLOW_THREADS` と同じです。

## 9.5.5 低レベル API

次の全ての関数は `Py_Initialize()` の後に呼び出さなければなりません。

バージョン 3.7 で変更: `Py_Initialize()` は `GIL` を初期化するようになりました。

#### `PyInterpreterState *PyInterpreterState_New()`

次に属します: `Stable ABI`. 新しいインタプリタ状態オブジェクトを生成します。GIL を保持しておく必要はありませんが、この関数を次々に呼び出す必要がある場合には保持しておいたほうがよいでしょう。

引数無しで 監査イベント `cpython.PyInterpreterState_New` を送出します。

#### `void PyInterpreterState_Clear(PyInterpreterState *interp)`

次に属します: `Stable ABI`. インタプリタ状態オブジェクト内の全ての情報をリセットします。GIL を保持していなければなりません。

引数無しで 監査イベント `cpython.PyInterpreterState_Clear` を送出します。

#### `void PyInterpreterState_Delete(PyInterpreterState *interp)`

次に属します: `Stable ABI`. インタプリタ状態オブジェクトを破壊します。GIL を保持しておく必要はありません。インタプリタ状態は `PyInterpreterState_Clear()` であらかじめリセットしておかなければなりません。

#### `PyThreadState *PyThreadState_New(PyInterpreterState *interp)`

次に属します: `Stable ABI`. 指定したインタプリタオブジェクトに属する新たなスレッド状態オブジェクトを生成します。GIL を保持しておく必要はありませんが、この関数を次々に呼び出す必要がある場合には保持しておいたほうがよいでしょう。

void `PyThreadState_Clear(PyThreadState *tstate)`

次に属します: [Stable ABI](#). スレッド状態オブジェクト内の全ての情報をリセットします。GIL を保持していなければなりません。

バージョン 3.9 で変更: This function now calls the `PyThreadState.on_delete` callback. Previously, that happened in `PyThreadState_Delete()`.

void `PyThreadState_Delete(PyThreadState *tstate)`

次に属します: [Stable ABI](#). スレッド状態オブジェクトを破壊します。GIL を保持する必要はありません。スレッド状態は `PyThreadState_Clear()` であらかじめリセットしておかなければなりません。

void `PyThreadState_DeleteCurrent(void)`

Destroy the current thread state and release the global interpreter lock. Like `PyThreadState_Delete()`, the global interpreter lock need not be held. The thread state must have been reset with a previous call to `PyThreadState_Clear()`.

`PyFrameObject *``PyThreadState_GetFrame(PyThreadState *tstate)`

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.10 より). Get the current frame of the Python thread state *tstate*.

Return a *strong reference*. Return NULL if no frame is currently executing.

See also `PyEval_GetFrame()`.

*tstate* must not be NULL.

バージョン 3.9 で追加.

uint64\_t `PyThreadState_GetID(PyThreadState *tstate)`

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.10 より). Get the unique thread state identifier of the Python thread state *tstate*.

*tstate* must not be NULL.

バージョン 3.9 で追加.

`PyInterpreterState *``PyThreadState_GetInterpreter(PyThreadState *tstate)`

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.10 より). Get the interpreter of the Python thread state *tstate*.

*tstate* must not be NULL.

バージョン 3.9 で追加.

void `PyThreadState_EnterTracing(PyThreadState *tstate)`

Suspend tracing and profiling in the Python thread state *tstate*.

Resume them using the *PyThreadState\_LeaveTracing()* function.

バージョン 3.11 で追加.

void *PyThreadState\_LeaveTracing*(*PyThreadState* \*tstate)

Resume tracing and profiling in the Python thread state *tstate* suspended by the *PyThreadState\_EnterTracing()* function.

See also *PyEval\_SetTrace()* and *PyEval\_SetProfile()* functions.

バージョン 3.11 で追加.

*PyInterpreterState* \**PyInterpreterState\_Get*(void)

次に属します: *Stable ABI* (バージョン 3.9 より). Get the current interpreter.

Issue a fatal error if there no current Python thread state or no current interpreter. It cannot return NULL.

呼び出し側は GIL を獲得する必要があります

バージョン 3.9 で追加.

int64\_t *PyInterpreterState\_GetID*(*PyInterpreterState* \*interp)

次に属します: *Stable ABI* (バージョン 3.7 より). インタプリタの一意な ID を返します。処理中に何かエラーが起きたら、-1 が返され、エラーがセットされます。

呼び出し側は GIL を獲得する必要があります

バージョン 3.7 で追加.

*PyObject* \**PyInterpreterState\_GetDict*(*PyInterpreterState* \*interp)

次に属します: *Stable ABI* (バージョン 3.8 より). インタプリタ固有のデータを保持している辞書を返します。この関数が NULL を返した場合は、ここまでの例外は送出されておらず、呼び出し側はインタプリタ固有の辞書は利用できないと考えなければなりません。

この関数は *PyModule\_GetState()* を置き換えるものではなく、拡張モジュールがインタプリタ固有の状態情報を格納するのに使うべきものです。

バージョン 3.8 で追加.

typedef *PyObject* \*(\*\_PyFrameEvalFunction)(*PyThreadState* \*tstate, \_PyInterpreterFrame \*frame, int throwflag)

Type of a frame evaluation function.

The *throwflag* parameter is used by the *throw()* method of generators: if non-zero, handle the current exception.

バージョン 3.9 で変更: The function now takes a *tstate* parameter.

バージョン 3.11 で変更: The *frame* parameter changed from `PyFrameObject*` to `_PyInterpreterFrame*`.

`_PyFrameEvalFunction _PyInterpreterState_GetEvalFrameFunc(PyInterpreterState *interp)`

Get the frame evaluation function.

See the [PEP 523](#) "Adding a frame evaluation API to CPython".

バージョン 3.9 で追加.

`void _PyInterpreterState_SetEvalFrameFunc(PyInterpreterState *interp, _PyFrameEvalFunction eval_frame)`

Set the frame evaluation function.

See the [PEP 523](#) "Adding a frame evaluation API to CPython".

バージョン 3.9 で追加.

`PyObject *PyThreadState_GetDict()`

戻り値: 借用参照。次に属します: [Stable ABI](#). 拡張モジュールがスレッド固有の状態情報を保存できるような辞書を返します。各々の拡張モジュールが辞書に状態情報を保存するためには唯一のキーを使わなければなりません。現在のスレッド状態がない時にこの関数を呼び出してもかまいません。この関数が `NULL` を返す場合、例外はまったく送出されず、呼び出し側は現在のスレッド状態が利用できないと考えなければなりません。

`int PyThreadState_SetAsyncExc(unsigned long id, PyObject *exc)`

次に属します: [Stable ABI](#). Asynchronously raise an exception in a thread. The *id* argument is the thread id of the target thread; *exc* is the exception object to be raised. This function does not steal any references to *exc*. To prevent naive misuse, you must write your own C extension to call this. Must be called with the GIL held. Returns the number of thread states modified; this is normally one, but will be zero if the thread id isn't found. If *exc* is `NULL`, the pending exception (if any) for the thread is cleared. This raises no exceptions.

バージョン 3.7 で変更: *id* 引数の型が `long` から `unsigned long` へ変更されました。

`void PyEval_AcquireThread(PyThreadState *tstate)`

次に属します: [Stable ABI](#). GIL を獲得し、現在のスレッド状態を *tstate* に設定します。*tstate* は `NULL` であってはなりません。ロックはあらかじめ作成されていなければなりません。この関数を呼び出したスレッドがすでにロックを獲得している場合、デッドロックに陥ります。

---

**注釈:** Calling this function from a thread when the runtime is finalizing will terminate the thread, even if the thread was not created by Python. You can use `_Py_IsFinalizing()` or `sys.is_finalizing()` to check if the interpreter is in process of being finalized before calling this function to avoid unwanted

termination.

---

バージョン 3.8 で変更: Updated to be consistent with `PyEval_RestoreThread()`, `Py_END_ALLOW_THREADS()`, and `PyGILState_Ensure()`, and terminate the current thread if called while the interpreter is finalizing.

`PyEval_RestoreThread()` はいつでも (スレッドが初期化されたいないときでも) 利用可能な高レベル関数です。

void `PyEval_ReleaseThread(PyThreadState *tstate)`

次に属します: **Stable ABI**. 現在のスレッド状態をリセットして NULL にし、GIL を解放します。ロックはあらかじめ作成されていなければならず、かつ現在のスレッドが保持していなければなりません。 `tstate` は NULL であってはなりませんが、その値が現在のスレッド状態を表現しているかどうかを調べるためにだけ使われます --- もしそうでなければ、致命的エラーが報告されます。

`PyEval_SaveThread()` はより高レベルな関数で常に (スレッドが初期化されていないときでも) 利用できます。

void `PyEval_AcquireLock()`

次に属します: **Stable ABI**. Acquire the global interpreter lock. The lock must have been created earlier. If this thread already has the lock, a deadlock ensues.

バージョン 3.2 で非推奨: This function does not update the current thread state. Please use `PyEval_RestoreThread()` or `PyEval_AcquireThread()` instead.

---

**注釈:** Calling this function from a thread when the runtime is finalizing will terminate the thread, even if the thread was not created by Python. You can use `_Py_IsFinalizing()` or `sys.is_finalizing()` to check if the interpreter is in process of being finalized before calling this function to avoid unwanted termination.

---

バージョン 3.8 で変更: Updated to be consistent with `PyEval_RestoreThread()`, `Py_END_ALLOW_THREADS()`, and `PyGILState_Ensure()`, and terminate the current thread if called while the interpreter is finalizing.

void `PyEval_ReleaseLock()`

次に属します: **Stable ABI**. Release the global interpreter lock. The lock must have been created earlier.

バージョン 3.2 で非推奨: This function does not update the current thread state. Please use `PyEval_SaveThread()` or `PyEval_ReleaseThread()` instead.

## 9.6 サブインタプリタサポート

ほとんどの場合は埋め込む Python インタプリタは 1 つだけですが、いくつかの場合に同一プロセス内、あるいは同一スレッド内で、複数の独立したインタプリタを作成する必要があります。これを可能にするのがサブインタプリタです。

”メイン”インタプリタとは、ランタイムが初期化を行ったときに最初に作成されたインタプリタのことです。サブインタプリタと違い、メインインタプリタにはシグナルハンドリングのような、プロセス全域で唯一な責務があります。メインインタプリタにはランタイムの初期化中の処理実行という責務もあり、通常はランタイムの終了処理中に動いているランタイムでもあります。 `PyInterpreterState_Main()` 関数は、メインインタプリタの状態へのポインタを返します。

サブインタプリタを切り替えが `PyThreadState_Swap()` 関数でできます。次の関数を使ってサブインタプリタの作成と削除が行えます:

`PyThreadState *Py_NewInterpreter()`

次に属します: [Stable ABI](#). 新しいサブインタプリタ (sub-interpreter) を生成します。サブインタプリタとは、(ほぼ完全に) 個別に分割された Python コードの実行環境です。特に、新しいサブインタプリタは、import されるモジュール全てについて個別のバージョンを持ち、これには基盤となるモジュール `builtins`, `__main__` および `sys` も含まれます。ロード済みのモジュールからなるテーブル (`sys.modules`) およびモジュール検索パス (`sys.path`) もサブインタプリタ毎に別個のものになります。新たなサブインタプリタ環境には `sys.argv` 変数がありません。また、サブインタプリタは新たな標準 I/O ストリーム `sys.stdin`, `sys.stdout`, `sys.stderr` を持ちます (とはいえ、これらのストリームは根底にある同じファイル記述子を参照しています)。

The return value points to the first thread state created in the new sub-interpreter. This thread state is made in the current thread state. Note that no actual thread is created; see the discussion of thread states below. If creation of the new interpreter is unsuccessful, NULL is returned; no exception is set since the exception state is stored in the current thread state and there may not be a current thread state. (Like all other Python/C API functions, the global interpreter lock must be held before calling this function and is still held when it returns; however, unlike most other Python/C API functions, there needn't be a current thread state on entry.)

Extension modules are shared between (sub-)interpreters as follows:

- For modules using multi-phase initialization, e.g. `PyModule_FromDefAndSpec()`, a separate module object is created and initialized for each interpreter. Only C-level static and global variables are shared between these module objects.
- For modules using single-phase initialization, e.g. `PyModule_Create()`, the first time a particular extension is imported, it is initialized normally, and a (shallow) copy of its module's dictionary is squirreled away. When the same extension is imported by another (sub-)interpreter, a new module is initialized and filled with the contents of this copy; the extension's `init` function is not

called. Objects in the module's dictionary thus end up shared across (sub-)interpreters, which might cause unwanted behavior (see *Bugs and caveats* below).

Note that this is different from what happens when an extension is imported after the interpreter has been completely re-initialized by calling `Py_FinalizeEx()` and `Py_Initialize()`; in that case, the extension's `initmodule` function *is* called again. As with multi-phase initialization, this means that only C-level static and global variables are shared between these modules.

void `Py_EndInterpreter(PyThreadState *tstate)`

次に属します: **Stable ABI**. Destroy the (sub-)interpreter represented by the given thread state. The given thread state must be the current thread state. See the discussion of thread states below. When the call returns, the current thread state is NULL. All thread states associated with this interpreter are destroyed. (The global interpreter lock must be held before calling this function and is still held when it returns.) `Py_FinalizeEx()` will destroy all sub-interpreters that haven't been explicitly destroyed at that point.

### 9.6.1 バグと注意事項

Because sub-interpreters (and the main interpreter) are part of the same process, the insulation between them isn't perfect --- for example, using low-level file operations like `os.close()` they can (accidentally or maliciously) affect each other's open files. Because of the way extensions are shared between (sub-)interpreters, some extensions may not work properly; this is especially likely when using single-phase initialization or (static) global variables. It is possible to insert objects created in one sub-interpreter into a namespace of another (sub-)interpreter; this should be avoided if possible.

Special care should be taken to avoid sharing user-defined functions, methods, instances or classes between sub-interpreters, since import operations executed by such objects may affect the wrong (sub-)interpreter's dictionary of loaded modules. It is equally important to avoid sharing objects from which the above are reachable.

サブインタプリタを `PyGILState_*` API と組み合わせるのが難しいことにも注意してください。これらの API は Python のスレッド状態と OS レベルスレッドが 1 対 1 で対応していることを前提にしている、サブインタプリタが存在するとその前提が崩れるからです。対応する `PyGILState_Ensure()` と `PyGILState_Release()` の呼び出しのペアの間では、サブインタプリタの切り替えを行わないことを強く推奨します。さらに、(ctypes のような) これらの API を使って Python の外で作られたスレッドから Python コードを実行している拡張モジュールはサブインタプリタを使うと壊れる可能性があります。

## 9.7 非同期通知

インタプリタのメインスレッドに非同期な通知を行うために提供されている仕組みです。これらの通知は関数ポインタと `void` ポインタ引数という形態を取ります。

```
int Py_AddPendingCall(int (*func)(void*), void *arg)
```

次に属します: [Stable ABI](#). インタプリタのメインスレッドから関数が呼び出される予定を組みます。成功すると 0 が返り、*func* はメインスレッドの呼び出しキューに詰められます。失敗すると、例外をセットせずに -1 が返ります。

無事にキューに詰められると、*func* は **いつかは必ず** インタプリタのメインスレッドから、*arg* を引数として呼び出されます。この関数は、通常の実行中の Python コードに対して非同期に呼び出されますが、次の両方の条件に合致したときに呼び出されます:

- [bytecode](#) 境界上にいるとき、
- メインスレッドが [global interpreter lock](#) を保持している (すなわち *func* が全ての C API を呼び出せる) とき。

成功したら *func* は 0 を返さねばならず、失敗したら -1 を返し例外をセットしなければいけません。*func* は、他の非同期通知を行うために、さらに割り込まれることはありませんが、グローバルインタプリタロックが解放された場合は、スレッドの切り替えによって割り込まれる可能性があります。

この関数は実行するのに現在のスレッド状態を必要とせず、グローバルインタプリタロックも必要としません。

To call this function in a subinterpreter, the caller must hold the GIL. Otherwise, the function *func* can be scheduled to be called from the wrong interpreter.

**警告:** これは、非常に特別な場合にのみ役立つ、低レベルな関数です。*func* が可能な限り早く呼び出される保証はありません。メインスレッドがシステムコールを実行するのに忙しい場合は、*func* はシステムコールが返ってくるまで呼び出されないでしょう。この関数は一般的には、任意の C スレッドから Python コードを呼び出すのには **向きません**。この代わりに、[PyGILState API](#) を使用してください。

バージョン 3.1 で追加。

バージョン 3.9 で変更: If this function is called in a subinterpreter, the function *func* is now scheduled to be called from the subinterpreter, rather than being called from the main interpreter. Each subinterpreter now has its own list of scheduled calls.

## 9.8 プロファイルとトレース (profiling and tracing)

Python インタプリタは、プロファイル: 分析 (profile) や実行のトレース: 追跡 (trace) といった機能を組み込むために低水準のサポートを提供しています。このサポートは、プロファイルやデバッグ、適用範囲分析 (coverage analysis) ツールなどに使われます。

この C インターフェースは、プロファイルやトレース作業時に、Python レベルの呼び出し可能オブジェクトが呼び出されることによるオーバーヘッドを避け、直接 C 関数呼び出しが行えるようにしています。プロファイルやトレース機能の本質的な特性は変わっていません; インターフェースではトレース関数をスレッドごとにインストールでき、トレース関数に報告される基本イベント (basic event) は以前のバージョンにおいて Python レベルのトレース関数で報告されていたものと同じです。

```
typedef int (*Py_tracefunc)(PyObject *obj, PyFrameObject *frame, int what, PyObject *arg)
```

The type of the trace function registered using `PyEval_SetProfile()` and `PyEval_SetTrace()`. The first parameter is the object passed to the registration function as *obj*, *frame* is the frame object to which the event pertains, *what* is one of the constants `PyTrace_CALL`, `PyTrace_EXCEPTION`, `PyTrace_LINE`, `PyTrace_RETURN`, `PyTrace_C_CALL`, `PyTrace_C_EXCEPTION`, `PyTrace_C_RETURN`, or `PyTrace_OPCODE`, and *arg* depends on the value of *what*:

<i>what</i> の値	<i>arg</i> の意味
<code>PyTrace_CALL</code>	常に <code>Py_None</code> 。
<code>PyTrace_EXCEPTION</code>	<code>sys.exc_info()</code> の返す例外情報です。
<code>PyTrace_LINE</code>	常に <code>Py_None</code> 。
<code>PyTrace_RETURN</code>	呼び出し側に返される予定の値か、例外によって関数を抜ける場合は <code>NULL</code> です。
<code>PyTrace_C_CALL</code>	呼び出される関数オブジェクト。
<code>PyTrace_C_EXCEPTION</code>	呼び出される関数オブジェクト。
<code>PyTrace_C_RETURN</code>	呼び出される関数オブジェクト。
<code>PyTrace_OPCODE</code>	常に <code>Py_None</code> 。

### int PyTrace\_CALL

関数やメソッドが新たに呼び出されたり、ジェネレータが新たなエントリの処理に入ったことを報告する際の、`Py_tracefunc` の *what* の値です。イテレータやジェネレータ関数の生成は、対応するフレーム内の Python バイトコードに制御の委譲 (control transfer) が起こらないため報告されないのに注意してください。

### int PyTrace\_EXCEPTION

例外が送出された際の `Py_tracefunc` の *what* の値です。現在実行されているフレームで例外がセットされ、何らかのバイトコードが処理された後に、*what* にこの値がセットされた状態でコールバック関数が呼び出されます。この結果、例外の伝播によって Python が呼び出しスタックを逆戻りする際に、各フレ

ムから処理が戻るごとにコールバック関数が呼び出されます。トレース関数だけがこれらのイベントを受け取ります; プロファイラはこの種のイベントを必要としません。

int `PyTrace_LINE`

The value passed as the *what* parameter to a *Py\_tracefunc* function (but not a profiling function) when a line-number event is being reported. It may be disabled for a frame by setting `f_trace_lines` to 0 on that frame.

int `PyTrace_RETURN`

呼び出しが返るときに *Py\_tracefunc* 関数に *what* 引数として渡す値です。

int `PyTrace_C_CALL`

C 関数を呼び出す直前に *Py\_tracefunc* 関数の *what* 引数として渡す値です。

int `PyTrace_C_EXCEPTION`

C 関数が例外を送出したときに *Py\_tracefunc* 関数の *what* 引数として渡す値です。

int `PyTrace_C_RETURN`

C 関数から戻るときに *Py\_tracefunc* 関数の *what* 引数として渡す値です。

int `PyTrace_OPCODE`

The value for the *what* parameter to *Py\_tracefunc* functions (but not profiling functions) when a new opcode is about to be executed. This event is not emitted by default: it must be explicitly requested by setting `f_trace_opcodes` to 1 on the frame.

void `PyEval_SetProfile(Py_tracefunc func, PyObject *obj)`

Set the profiler function to *func*. The *obj* parameter is passed to the function as its first parameter, and may be any Python object, or NULL. If the profile function needs to maintain state, using a different value for *obj* for each thread provides a convenient and thread-safe place to store it. The profile function is called for all monitored events except *PyTrace\_LINE*, *PyTrace\_OPCODE* and *PyTrace\_EXCEPTION*.

`sys.setprofile()` 関数も参照してください。

呼び出し側は *GIL* を獲得しなければなりません。

void `PyEval_SetTrace(Py_tracefunc func, PyObject *obj)`

Set the tracing function to *func*. This is similar to `PyEval_SetProfile()`, except the tracing function does receive line-number events and per-opcode events, but does not receive any event related to C function objects being called. Any trace function registered using `PyEval_SetTrace()` will not receive *PyTrace\_C\_CALL*, *PyTrace\_C\_EXCEPTION* or *PyTrace\_C\_RETURN* as a value for the *what* parameter.

`sys.settrace()` 関数も参照してください。

呼び出し側は *GIL* を獲得しなければなりません。

## 9.9 高度なデバグガサポート (advanced debugger support)

以下の関数は高度なデバグツールでの使用のためだけのものです。

*PyInterpreterState* \*PyInterpreterState\_Head()

インタプリタ状態オブジェクトからなるリストのうち、先頭にあるものを返します。

*PyInterpreterState* \*PyInterpreterState\_Main()

メインインタプリタの状態オブジェクトを返します。

*PyInterpreterState* \*PyInterpreterState\_Next(*PyInterpreterState* \*interp)

インタプリタ状態オブジェクトからなるリストのうち、*interp* の次にあるものを返します。

*PyThreadState* \*PyInterpreterState\_ThreadHead(*PyInterpreterState* \*interp)

インタプリタ *interp* に関連付けられているスレッドからなるリストのうち、先頭にある *PyThreadState* オブジェクトを返します。

*PyThreadState* \*PyThreadState\_Next(*PyThreadState* \*tstate)

*tstate* と同じ *PyInterpreterState* オブジェクトに属しているスレッド状態オブジェクトのうち、*tstate* の次にあるものを返します。

## 9.10 スレッドローカルストレージのサポート

Python インタプリタは、スレッドローカルストレージ (thread-local storage, TLS) の低レベルサポートを提供していて、ネイティブの TLS 実装を内部にラップして Python レベルのスレッドローカルストレージ API (`threading.local`) をサポートしています。CPython の C レベル API は `pthread` や Windows で与えられる TLS と同様です: スレッドキーとスレッドごとに `void*` 値を関係付ける関数を使います。

API で使われる関数を呼ぶときは、GIL を取得する必要は **ありません**。関数自身のロックがサポートされています。

`Python.h` は TLS API の宣言を `include` せず、スレッドローカルストレージを使うには `pythread.h` を `include` する必要があることに注意してください。

---

**注釈:** この API 関数はどれも `void*` 値の代わりにメモリ管理を行うことはしません。メモリの確保と解放は自前で行う必要があります。`void*` 値がたまたま *PyObject\** だった場合は、API 関数はそれぞれの値の参照カウントの操作は行いません。

---

### 9.10.1 スレッド固有ストレージ (Thread Specific Storage, TSS) API

TSS API は、CPython インタプリタに含まれている既存の TLS API を置き換えるために導入されました。この API は、スレッドキーの表現に `int` の代わりに新しい型 `Py_tss_t` を使います。

バージョン 3.7 で追加。

参考:

”CPython のスレッドローカルストレージのための新しい C API” (PEP 539)

type `Py_tss_t`

このデータ構造体はスレッドキーの状態を表現しています。この構造体の定義は、根底の TLS 実装に依存し、キーの初期化状態を表現する内部フィールドを持ちます。この構造体には公開 (public) のメンバはありません。

`Py_LIMITED_API` が定義されていないときは、この型の `Py_tss_NEEDS_INIT` による静的メモリ確保ができます。

`Py_tss_NEEDS_INIT`

このマクロは `Py_tss_t` 変数の初期化子に展開されます。このマクロは `Py_LIMITED_API` があるときは定義されません。

#### 動的メモリ確保

動的な `Py_tss_t` のメモリ確保は `Py_LIMITED_API` でビルドされた拡張モジュールで必要になりますが、その実装がビルド時に不透明なために、この型の静的なメモリ確保は不可能です。

`Py_tss_t *PyThread_tss_alloc()`

次に属します: **Stable ABI** (バージョン 3.7 より). Return a value which is the same state as a value initialized with `Py_tss_NEEDS_INIT`, or NULL in the case of dynamic allocation failure.

`void PyThread_tss_free(Py_tss_t *key)`

次に属します: **Stable ABI** (バージョン 3.7 より). Free the given *key* allocated by `PyThread_tss_alloc()`, after first calling `PyThread_tss_delete()` to ensure any associated thread locals have been unassigned. This is a no-op if the *key* argument is NULL.

---

**注釈:** A freed key becomes a dangling pointer. You should reset the key to NULL.

---

## メソッド

The parameter *key* of these functions must not be NULL. Moreover, the behaviors of *PyThread\_tss\_set()* and *PyThread\_tss\_get()* are undefined if the given *Py\_tss\_t* has not been initialized by *PyThread\_tss\_create()*.

int *PyThread\_tss\_is\_created*(*Py\_tss\_t* \*key)

次に属します: *Stable ABI* (バージョン 3.7 より). Return a non-zero value if the given *Py\_tss\_t* has been initialized by *PyThread\_tss\_create()*.

int *PyThread\_tss\_create*(*Py\_tss\_t* \*key)

次に属します: *Stable ABI* (バージョン 3.7 より). Return a zero value on successful initialization of a TSS key. The behavior is undefined if the value pointed to by the *key* argument is not initialized by *Py\_tss\_NEEDS\_INIT*. This function can be called repeatedly on the same key -- calling it on an already initialized key is a no-op and immediately returns success.

void *PyThread\_tss\_delete*(*Py\_tss\_t* \*key)

次に属します: *Stable ABI* (バージョン 3.7 より). Destroy a TSS key to forget the values associated with the key across all threads, and change the key's initialization state to uninitialized. A destroyed key is able to be initialized again by *PyThread\_tss\_create()*. This function can be called repeatedly on the same key -- calling it on an already destroyed key is a no-op.

int *PyThread\_tss\_set*(*Py\_tss\_t* \*key, void \*value)

次に属します: *Stable ABI* (バージョン 3.7 より). Return a zero value to indicate successfully associating a void\* value with a TSS key in the current thread. Each thread has a distinct mapping of the key to a void\* value.

void \**PyThread\_tss\_get*(*Py\_tss\_t* \*key)

次に属します: *Stable ABI* (バージョン 3.7 より). Return the void\* value associated with a TSS key in the current thread. This returns NULL if no value is associated with the key in the current thread.

## 9.10.2 スレッドローカルストレージ (TLS) API

バージョン 3.7 で非推奨: This API is superseded by *Thread Specific Storage (TSS) API*.

---

**注釈:** This version of the API does not support platforms where the native TLS key is defined in a way that cannot be safely cast to *int*. On such platforms, *PyThread\_create\_key()* will return immediately with a failure status, and the other TLS functions will all be no-ops on such platforms.

---

前述の互換性の問題により、このバージョンの API は新規のコードで利用すべきではありません。

int PyThread\_create\_key()

次に属します: [Stable ABI](#).

void PyThread\_delete\_key(int key)

次に属します: [Stable ABI](#).

int PyThread\_set\_key\_value(int key, void \*value)

次に属します: [Stable ABI](#).

void \*PyThread\_get\_key\_value(int key)

次に属します: [Stable ABI](#).

void PyThread\_delete\_key\_value(int key)

次に属します: [Stable ABI](#).

void PyThread\_ReInitTLS()

次に属します: [Stable ABI](#).



## PYTHON 初期化設定

バージョン 3.8 で追加.

Python は `Py_InitializeFromConfig()` と `PyConfig` 構造体を使って初期化できます。 `Py_PreInitialize()` と `PyPreConfig` 構造体によって事前に初期化できます。

設定には二つの種類があります:

- *Python Configuration* は、通常の Python と同じ振る舞いをするカスタマイズされた Python を構築するために使用されます。例えば、環境変数やコマンドライン引数が Python を設定するために使用されます。
- The *Isolated Configuration* can be used to embed Python into an application. It isolates Python from the system. For example, environment variables are ignored, the LC\_CTYPE locale is left unchanged and no signal handler is registered.

The `Py_RunMain()` function can be used to write a customized Python program.

*Initialization, Finalization, and Threads* も参照してください。

参考:

PEP 587 "Python 初期化設定"

### 10.1 使用例

Example of customized Python always running in isolated mode:

```
int main(int argc, char **argv)
{
    PyStatus status;

    PyConfig config;
    PyConfig_InitPythonConfig(&config);
    config.isolated = 1;
```

(次のページに続く)

```

/* Decode command line arguments.
   Implicitly preinitialize Python (in isolated mode). */
status = PyConfig_SetBytesArgv(&config, argc, argv);
if (PyStatus_Exception(status)) {
    goto exception;
}

status = Py_InitializeFromConfig(&config);
if (PyStatus_Exception(status)) {
    goto exception;
}
PyConfig_Clear(&config);

return Py_RunMain();

exception:
PyConfig_Clear(&config);
if (PyStatus_IsExit(status)) {
    return status.exitcode;
}
/* Display the error message and exit the process with
   non-zero exit code */
Py_ExitStatusException(status);
}

```

## 10.2 PyWideStringList

type **PyWideStringList**

**wchar\_t\*** 文字列のリスト。

*length* が非ゼロの場合は、*items* は非 NULL かつすべての文字列は非 NULL でなければなりません。

メソッド:

*PyStatus* **PyWideStringList\_Append**(*PyWideStringList* \*list, const **wchar\_t** \*item)

*item* を *list* に追加します。

Python must be preinitialized to call this function.

*PyStatus* **PyWideStringList\_Insert**(*PyWideStringList* \*list, *Py\_ssize\_t* index, const **wchar\_t** \*item)

*item* を *list* の *index* の位置に挿入します。

*index* が *list* の長さ以上の場合、*item* を *list* の末尾に追加します。

*index* must be greater than or equal to 0.

Python must be preinitialized to call this function.

構造体フィールド:

*Py\_ssize\_t* **length**

リストの長さ。

*wchar\_t* **\*\*items**

リストの要素。

## 10.3 PyStatus

type **PyStatus**

初期化関数のステータス (成功、エラー、終了) を格納する構造体です。

エラー時には、エラーを生成した C 関数の名前を格納できます。

構造体フィールド:

**int** **exitcode**

終了コード。exit() の引数として渡されます。

**const char \*****err\_msg**

エラーメッセージ。

**const char \*****func**

エラーを生成した関数の名前で、NULL になりえます。

ステータスを生成する関数:

*PyStatus* **PyStatus\_Ok**(void)

成功。

*PyStatus* **PyStatus\_Error**(const char \*err\_msg)

メッセージとともにエラーを初期化します。

*err\_msg* must not be NULL.

*PyStatus* **PyStatus\_NoMemory**(void)

メモリ割り当ての失敗 (メモリ不足)。

*PyStatus* PyStatus\_Exit(int exitcode)

指定した終了コードで Python を終了します。

ステータスを扱う関数:

int PyStatus\_Exception(*PyStatus* status)

Is the status an error or an exit? If true, the exception must be handled; by calling *Py\_ExitStatusException()* for example.

int PyStatus\_IsError(*PyStatus* status)

Is the result an error?

int PyStatus\_IsExit(*PyStatus* status)

Is the result an exit?

void Py\_ExitStatusException(*PyStatus* status)

Call `exit(exitcode)` if *status* is an exit. Print the error message and exit with a non-zero exit code if *status* is an error. Must only be called if `PyStatus_Exception(status)` is non-zero.

---

**注釈:** Internally, Python uses macros which set `PyStatus.func`, whereas functions to create a status set `func` to `NULL`.

---

以下はプログラム例です:

```
PyStatus alloc(void **ptr, size_t size)
{
    *ptr = PyMem_RawMalloc(size);
    if (*ptr == NULL) {
        return PyStatus_NoMemory();
    }
    return PyStatus_Ok();
}

int main(int argc, char **argv)
{
    void *ptr;
    PyStatus status = alloc(&ptr, 16);
    if (PyStatus_Exception(status)) {
        Py_ExitStatusException(status);
    }
    PyMem_Free(ptr);
    return 0;
}
```

## 10.4 PyPreConfig

type **PyPreConfig**

Structure used to preinitialize Python.

Function to initialize a preconfiguration:

void **PyPreConfig\_InitPythonConfig**(*PyPreConfig* \*preconfig)

Initialize the preconfiguration with *Python Configuration*.

void **PyPreConfig\_InitIsolatedConfig**(*PyPreConfig* \*preconfig)

Initialize the preconfiguration with *Isolated Configuration*.

構造体フィールド:

int **allocator**

Name of the Python memory allocators:

- **PYMEM\_ALLOCATOR\_NOT\_SET** (0): don't change memory allocators (use defaults).
- **PYMEM\_ALLOCATOR\_DEFAULT** (1): *default memory allocators*.
- **PYMEM\_ALLOCATOR\_DEBUG** (2): *default memory allocators* with *debug hooks*.
- **PYMEM\_ALLOCATOR\_MALLOC** (3): use `malloc()` of the C library.
- **PYMEM\_ALLOCATOR\_MALLOC\_DEBUG** (4): force usage of `malloc()` with *debug hooks*.
- **PYMEM\_ALLOCATOR\_PYMALLOC** (5): *Python pymalloc memory allocator*.
- **PYMEM\_ALLOCATOR\_PYMALLOC\_DEBUG** (6): *Python pymalloc memory allocator* with *debug hooks*.

**PYMEM\_ALLOCATOR\_PYMALLOC** and **PYMEM\_ALLOCATOR\_PYMALLOC\_DEBUG** are not supported if Python is configured using `--without-pymalloc`.

See *Memory Management*.

Default: **PYMEM\_ALLOCATOR\_NOT\_SET**.

int **configure\_locale**

Set the `LC_CTYPE` locale to the user preferred locale.

If equals to 0, set `coerce_c_locale` and `coerce_c_locale_warn` members to 0.

See the *locale encoding*.

Default: 1 in Python config, 0 in isolated config.

int **coerce\_c\_locale**

If equals to 2, coerce the C locale.

If equals to 1, read the LC\_CTYPE locale to decide if it should be coerced.

See the *locale encoding*.

Default: -1 in Python config, 0 in isolated config.

int **coerce\_c\_locale\_warn**

If non-zero, emit a warning if the C locale is coerced.

Default: -1 in Python config, 0 in isolated config.

int **dev\_mode**

Python Development Mode: see *PyConfig.dev\_mode*.

Default: -1 in Python mode, 0 in isolated mode.

int **isolated**

Isolated mode: see *PyConfig.isolated*.

Default: 0 in Python mode, 1 in isolated mode.

int **legacy\_windows\_fs\_encoding**

If non-zero:

- Set *PyPreConfig.utf8\_mode* to 0,
- Set *PyConfig.filesystem\_encoding* to "mbcs",
- Set *PyConfig.filesystem\_errors* to "replace".

Initialized the from PYTHONLEGACYWINDOWSFSENCODING environment variable value.

Only available on Windows. `#ifdef MS_WINDOWS` macro can be used for Windows specific code.

Default: 0.

int **parse\_argv**

If non-zero, *Py\_PreInitializeFromArgs()* and *Py\_PreInitializeFromBytesArgs()* parse their **argv** argument the same way the regular Python parses command line arguments: see Command Line Arguments.

Default: 1 in Python config, 0 in isolated config.

int **use\_environment**

Use environment variables? See *PyConfig.use\_environment*.

Default: 1 in Python config and 0 in isolated config.

int **utf8\_mode**

If non-zero, enable the Python UTF-8 Mode.

Set to 0 or 1 by the `-X utf8` command line option and the `PYTHONUTF8` environment variable.

Also set to 1 if the `LC_CTYPE` locale is `C` or `POSIX`.

Default: -1 in Python config and 0 in isolated config.

## 10.5 Preinitialize Python with PyPreConfig

The preinitialization of Python:

- Set the Python memory allocators (*PyPreConfig.allocator*)
- Configure the `LC_CTYPE` locale (*locale encoding*)
- Set the Python UTF-8 Mode (*PyPreConfig.utf8\_mode*)

The current preconfiguration (`PyPreConfig` type) is stored in `_PyRuntime.preconfig`.

Functions to preinitialize Python:

*PyStatus* **Py\_PreInitialize**(const *PyPreConfig* \*preconfig)

Preinitialize Python from *preconfig* preconfiguration.

*preconfig* must not be NULL.

*PyStatus* **Py\_PreInitializeFromBytesArgs**(const *PyPreConfig* \*preconfig, int argc, char \*const \*argv)

Preinitialize Python from *preconfig* preconfiguration.

Parse *argv* command line arguments (bytes strings) if *parse\_argv* of *preconfig* is non-zero.

*preconfig* must not be NULL.

*PyStatus* **Py\_PreInitializeFromArgs**(const *PyPreConfig* \*preconfig, int argc, wchar\_t \*const \*argv)

Preinitialize Python from *preconfig* preconfiguration.

Parse *argv* command line arguments (wide strings) if *parse\_argv* of *preconfig* is non-zero.

*preconfig* must not be NULL.

The caller is responsible to handle exceptions (error or exit) using `PyStatus_Exception()` and `Py_ExitStatusException()`.

For *Python Configuration* (`PyPreConfig_InitPythonConfig()`), if Python is initialized with command line arguments, the command line arguments must also be passed to preinitialize Python, since they have an effect on the pre-configuration like encodings. For example, the `-X utf8` command line option enables the Python UTF-8 Mode.

`PyMem_SetAllocator()` can be called after `Py_PreInitialize()` and before `Py_InitializeFromConfig()` to install a custom memory allocator. It can be called before `Py_PreInitialize()` if `PyPreConfig.allocator` is set to `PYMEM_ALLOCATOR_NOT_SET`.

Python memory allocation functions like `PyMem_RawMalloc()` must not be used before the Python preinitialization, whereas calling directly `malloc()` and `free()` is always safe. `Py_DecodeLocale()` must not be called before the Python preinitialization.

Example using the preinitialization to enable the Python UTF-8 Mode:

```
PyStatus status;
PyPreConfig preconfig;
PyPreConfig_InitPythonConfig(&preconfig);

preconfig.utf8_mode = 1;

status = Py_PreInitialize(&preconfig);
if (PyStatus_Exception(status)) {
    Py_ExitStatusException(status);
}

/* at this point, Python speaks UTF-8 */

Py_Initialize();
/* ... use Python API here ... */
Py_Finalize();
```

## 10.6 PyConfig

type **PyConfig**

Structure containing most parameters to configure Python.

When done, the `PyConfig_Clear()` function must be used to release the configuration memory.

Structure methods:

`void PyConfig_InitPythonConfig(PyConfig *config)`

Initialize configuration with the *Python Configuration*.

`void PyConfig_InitIsolatedConfig(PyConfig *config)`

Initialize configuration with the *Isolated Configuration*.

`PyStatus PyConfig_SetString(PyConfig *config, wchar_t *const *config_str, const wchar_t *str)`

Copy the wide character string *str* into *\*config\_str*.

*Preinitialize Python* if needed.

`PyStatus PyConfig_SetBytesString(PyConfig *config, wchar_t *const *config_str, const char *str)`

Decode *str* using *Py\_DecodeLocale()* and set the result into *\*config\_str*.

*Preinitialize Python* if needed.

`PyStatus PyConfig_SetArgv(PyConfig *config, int argc, wchar_t *const *argv)`

Set command line arguments (*argv* member of *config*) from the *argv* list of wide character strings.

*Preinitialize Python* if needed.

`PyStatus PyConfig_SetBytesArgv(PyConfig *config, int argc, char *const *argv)`

Set command line arguments (*argv* member of *config*) from the *argv* list of bytes strings. Decode bytes using *Py\_DecodeLocale()*.

*Preinitialize Python* if needed.

`PyStatus PyConfig_SetWideStringList(PyConfig *config, PyWideStringList *list, Py_ssize_t length, wchar_t **items)`

Set the list of wide strings *list* to *length* and *items*.

*Preinitialize Python* if needed.

`PyStatus PyConfig_Read(PyConfig *config)`

Read all Python configuration.

Fields which are already initialized are left unchanged.

Fields for *path configuration* are no longer calculated or modified when calling this function, as of Python 3.11.

The *PyConfig\_Read()* function only parses *PyConfig.argv* arguments once: *PyConfig.parse\_argv* is set to 2 after arguments are parsed. Since Python arguments are stripped from *PyConfig.argv*, parsing arguments twice would parse the application options as Python options.

*Preinitialize Python* if needed.

バージョン 3.10 で変更: The *PyConfig.argv* arguments are now only parsed once, *PyConfig.parse\_argv* is set to 2 after arguments are parsed, and arguments are only parsed if *PyConfig.parse\_argv* equals 1.

バージョン 3.11 で変更: *PyConfig\_Read()* no longer calculates all paths, and so fields listed under *Python Path Configuration* may no longer be updated until *Py\_InitializeFromConfig()* is called.

**void PyConfig\_Clear(PyConfig \*config)**

Release configuration memory.

Most PyConfig methods *preinitialize Python* if needed. In that case, the Python preinitialization configuration (*PyPreConfig*) is based on the *PyConfig*. If configuration fields which are in common with *PyPreConfig* are tuned, they must be set before calling a *PyConfig* method:

- *PyConfig.dev\_mode*
- *PyConfig.isolated*
- *PyConfig.parse\_argv*
- *PyConfig.use\_environment*

Moreover, if *PyConfig\_SetArgv()* or *PyConfig\_SetBytesArgv()* is used, this method must be called before other methods, since the preinitialization configuration depends on command line arguments (if *parse\_argv* is non-zero).

The caller of these methods is responsible to handle exceptions (error or exit) using *PyStatus\_Exception()* and *Py\_ExitStatusException()*.

構造体フィールド:

*PyWideStringList argv*

Command line arguments: *sys.argv*.

Set *parse\_argv* to 1 to parse *argv* the same way the regular Python parses Python command line arguments and then to strip Python arguments from *argv*.

If *argv* is empty, an empty string is added to ensure that *sys.argv* always exists and is never empty.

Default: NULL.

See also the *orig\_argv* member.

**int safe\_path**

If equals to zero, *Py\_RunMain()* prepends a potentially unsafe path to *sys.path* at startup:

- If *argv[0]* is equal to `L"-m"` (`python -m module`), prepend the current working directory.
- If running a script (`python script.py`), prepend the script's directory. If it's a symbolic link, resolve symbolic links.
- Otherwise (`python -c code` and `python`), prepend an empty string, which means the current working directory.

Set to 1 by the `-P` command line option and the `PYTHONSAFEPATH` environment variable.

Default: 0 in Python config, 1 in isolated config.

バージョン 3.11 で追加.

`wchar_t *base_exec_prefix`

`sys.base_exec_prefix`.

Default: NULL.

Part of the *Python Path Configuration* output.

`wchar_t *base_executable`

Python base executable: `sys._base_executable`.

Set by the `__PYENVV_LAUNCHER__` environment variable.

Set from *PyConfig.executable* if NULL.

Default: NULL.

Part of the *Python Path Configuration* output.

`wchar_t *base_prefix`

`sys.base_prefix`.

Default: NULL.

Part of the *Python Path Configuration* output.

`int buffered_stdio`

If equals to 0 and *configure\_c\_stdio* is non-zero, disable buffering on the C streams stdout and stderr.

Set to 0 by the `-u` command line option and the `PYTHONUNBUFFERED` environment variable.

stdin is always opened in buffered mode.

Default: 1.

int **bytes\_warning**

If equals to 1, issue a warning when comparing `bytes` or `bytearray` with `str`, or comparing `bytes` with `int`.

If equal or greater to 2, raise a `BytesWarning` exception in these cases.

Incremented by the `-b` command line option.

Default: 0.

int **warn\_default\_encoding**

If non-zero, emit a `EncodingWarning` warning when `io.TextIOWrapper` uses its default encoding. See `io-encoding-warning` for details.

Default: 0.

バージョン 3.10 で追加.

int **code\_debug\_ranges**

If equals to 0, disables the inclusion of the end line and column mappings in code objects. Also disables traceback printing carets to specific error locations.

Set to 0 by the `PYTHONNODEBUGRANGES` environment variable and by the `-X no_debug_ranges` command line option.

Default: 1.

バージョン 3.11 で追加.

wchar\_t \***check\_hash\_pycs\_mode**

Control the validation behavior of hash-based `.pyc` files: value of the `--check-hash-based-pycs` command line option.

Valid values:

- `L"always"`: Hash the source file for invalidation regardless of value of the `'check_source'` flag.
- `L"never"`: Assume that hash-based pycs always are valid.
- `L"default"`: The `'check_source'` flag in hash-based pycs determines invalidation.

Default: `L"default"`.

See also [PEP 552](#) "Deterministic pycs".

int **configure\_c\_stdio**

If non-zero, configure C standard streams:

- On Windows, set the binary mode (`O_BINARY`) on `stdin`, `stdout` and `stderr`.

- If `buffered_stdio` equals zero, disable buffering of stdin, stdout and stderr streams.
- If `interactive` is non-zero, enable stream buffering on stdin and stdout (only stdout on Windows).

Default: 1 in Python config, 0 in isolated config.

#### `int dev_mode`

If non-zero, enable the Python Development Mode.

Set to 1 by the `-X dev` option and the `PYTHONDEVMODE` environment variable.

Default: -1 in Python mode, 0 in isolated mode.

#### `int dump_refs`

Dump Python references?

If non-zero, dump all objects which are still alive at exit.

Set to 1 by the `PYTHONDUMPREFS` environment variable.

Need a special build of Python with the `Py_TRACE_REFS` macro defined: see the `configure --with-trace-refs` option.

Default: 0.

#### `wchar_t *exec_prefix`

The site-specific directory prefix where the platform-dependent Python files are installed: `sys.exec_prefix`.

Default: NULL.

Part of the *Python Path Configuration* output.

#### `wchar_t *executable`

The absolute path of the executable binary for the Python interpreter: `sys.executable`.

Default: NULL.

Part of the *Python Path Configuration* output.

#### `int faulthandler`

Enable faulthandler?

If non-zero, call `faulthandler.enable()` at startup.

Set to 1 by `-X faulthandler` and the `PYTHONFAULTHANDLER` environment variable.

Default: -1 in Python mode, 0 in isolated mode.

wchar\_t \*filesystem\_encoding

*Filesystem encoding*: `sys.getfilesystemencoding()`.

On macOS, Android and VxWorks: use "utf-8" by default.

On Windows: use "utf-8" by default, or "mbcs" if *legacy\_windows\_fs\_encoding* of *PyPreConfig* is non-zero.

Default encoding on other platforms:

- "utf-8" if *PyPreConfig.utf8\_mode* is non-zero.
- "ascii" if Python detects that `nl_langinfo(CODESET)` announces the ASCII encoding, whereas the `mbstowcs()` function decodes from a different encoding (usually Latin1).
- "utf-8" if `nl_langinfo(CODESET)` returns an empty string.
- Otherwise, use the *locale encoding*: `nl_langinfo(CODESET)` result.

At Python startup, the encoding name is normalized to the Python codec name. For example, "ANSI\_X3.4-1968" is replaced with "ascii".

See also the *filesystem\_errors* member.

wchar\_t \*filesystem\_errors

*Filesystem error handler*: `sys.getfilesystemencodeerrors()`.

On Windows: use "surrogatepass" by default, or "replace" if *legacy\_windows\_fs\_encoding* of *PyPreConfig* is non-zero.

On other platforms: use "surrogateescape" by default.

Supported error handlers:

- "strict"
- "surrogateescape"
- "surrogatepass" (only supported with the UTF-8 encoding)

See also the *filesystem\_encoding* member.

unsigned long hash\_seed

int use\_hash\_seed

Randomized hash function seed.

If *use\_hash\_seed* is zero, a seed is chosen randomly at Python startup, and *hash\_seed* is ignored.

Set by the PYTHONHASHSEED environment variable.

Default *use\_hash\_seed* value: -1 in Python mode, 0 in isolated mode.

`wchar_t *home`

Python home directory.

If *Py\_SetPythonHome()* has been called, use its argument if it is not NULL.

Set by the PYTHONHOME environment variable.

Default: NULL.

Part of the *Python Path Configuration* input.

`int import_time`

If non-zero, profile import time.

Set the 1 by the `-X importtime` option and the PYTHONPROFILEIMPORTTIME environment variable.

Default: 0.

`int inspect`

Enter interactive mode after executing a script or a command.

If greater than 0, enable inspect: when a script is passed as first argument or the `-c` option is used, enter interactive mode after executing the script or the command, even when `sys.stdin` does not appear to be a terminal.

Incremented by the `-i` command line option. Set to 1 if the PYTHONINSPECT environment variable is non-empty.

Default: 0.

`int install_signal_handlers`

Install Python signal handlers?

Default: 1 in Python mode, 0 in isolated mode.

`int interactive`

If greater than 0, enable the interactive mode (REPL).

Incremented by the `-i` command line option.

Default: 0.

`int isolated`

If greater than 0, enable isolated mode:

- Set *safe\_path* to 1: don't prepend a potentially unsafe path to `sys.path` at Python startup.

- Set *use\_environment* to 0.
- Set *user\_site\_directory* to 0: don't add the user site directory to `sys.path`.
- Python REPL doesn't import `readline` nor enable default readline configuration on interactive prompts.

Set to 1 by the `-I` command line option.

Default: 0 in Python mode, 1 in isolated mode.

See also *PyPreConfig.isolated*.

#### `int legacy_windows_stdio`

If non-zero, use `io.FileIO` instead of `io._WindowsConsoleIO` for `sys.stdin`, `sys.stdout` and `sys.stderr`.

PYTHONLEGACYWINDOWSSTDIO 環境変数が空でない文字列に設定された場合に、1 に設定されます。

Only available on Windows. `#ifdef MS_WINDOWS` macro can be used for Windows specific code.

Default: 0.

See also the **PEP 528** (Change Windows console encoding to UTF-8).

#### `int malloc_stats`

If non-zero, dump statistics on *Python pymalloc memory allocator* at exit.

Set to 1 by the `PYTHONMALLOCSTATS` environment variable.

The option is ignored if Python is configured using the `--without-pymalloc` option.

Default: 0.

#### `wchar_t *platlibdir`

Platform library directory name: `sys.platlibdir`.

Set by the `PYTHONPLATLIBDIR` environment variable.

Default: value of the `PLATLIBDIR` macro which is set by the `configure --with-platlibdir` option (default: "lib", or "DLLs" on Windows).

Part of the *Python Path Configuration* input.

バージョン 3.9 で追加.

バージョン 3.11 で変更: This macro is now used on Windows to locate the standard library extension modules, typically under DLLs. However, for compatibility, note that this value is ignored for any non-standard layouts, including in-tree builds and virtual environments.

wchar\_t \***pythonpath\_env**

Module search paths (`sys.path`) as a string separated by `os.pathsep`.

Set by the `PYTHONPATH` environment variable.

Default: `NULL`.

Part of the *Python Path Configuration* input.

*PyWideStringList* **module\_search\_paths**

int **module\_search\_paths\_set**

Module search paths: `sys.path`.

If *module\_search\_paths\_set* is equal to 0, *Py\_InitializeFromConfig()* will replace *module\_search\_paths* and sets *module\_search\_paths\_set* to 1.

Default: empty list (`module_search_paths`) and 0 (`module_search_paths_set`).

Part of the *Python Path Configuration* output.

int **optimization\_level**

Compilation optimization level:

- 0: Peephole optimizer, set `__debug__` to `True`.
- 1: Level 0, remove assertions, set `__debug__` to `False`.
- 2: Level 1, strip docstrings.

Incremented by the `-O` command line option. Set to the `PYTHONOPTIMIZE` environment variable value.

Default: 0.

*PyWideStringList* **orig\_argv**

The list of the original command line arguments passed to the Python executable: `sys.orig_argv`.

If *orig\_argv* list is empty and *argv* is not a list only containing an empty string, *PyConfig\_Read()* copies *argv* into *orig\_argv* before modifying *argv* (if *parse\_argv* is non-zero).

See also the *argv* member and the *Py\_GetArgcArgv()* function.

Default: empty list.

バージョン 3.10 で追加.

int **parse\_argv**

Parse command line arguments?

If equals to 1, parse *argv* the same way the regular Python parses command line arguments, and strip Python arguments from *argv*.

The *PyConfig\_Read()* function only parses *PyConfig.argv* arguments once: *PyConfig.parse\_argv* is set to 2 after arguments are parsed. Since Python arguments are stripped from *PyConfig.argv*, parsing arguments twice would parse the application options as Python options.

Default: 1 in Python mode, 0 in isolated mode.

バージョン 3.10 で変更: The *PyConfig.argv* arguments are now only parsed if *PyConfig.parse\_argv* equals to 1.

int **parser\_debug**

Parser debug mode. If greater than 0, turn on parser debugging output (for expert only, depending on compilation options).

Incremented by the `-d` command line option. Set to the `PYTHONDEBUG` environment variable value.

Default: 0.

int **pathconfig\_warnings**

If non-zero, calculation of path configuration is allowed to log warnings into `stderr`. If equals to 0, suppress these warnings.

Default: 1 in Python mode, 0 in isolated mode.

Part of the *Python Path Configuration* input.

バージョン 3.11 で変更: Now also applies on Windows.

wchar\_t \***prefix**

The site-specific directory prefix where the platform independent Python files are installed: `sys.prefix`.

Default: NULL.

Part of the *Python Path Configuration* output.

wchar\_t \***program\_name**

Program name used to initialize *executable* and in early error messages during Python initialization.

- If `Py_SetProgramName()` has been called, use its argument.
- On macOS, use `PYTHONEXECUTABLE` environment variable if set.

- If the `WITH_NEXT_FRAMEWORK` macro is defined, use `__PYENVV_LAUNCHER__` environment variable if set.
- Use `argv[0]` of *argv* if available and non-empty.
- Otherwise, use `L"python"` on Windows, or `L"python3"` on other platforms.

Default: `NULL`.

Part of the *Python Path Configuration* input.

`wchar_t *pycache_prefix`

Directory where cached `.pyc` files are written: `sys.pycache_prefix`.

Set by the `-X pycache_prefix=PATH` command line option and the `PYTHONPYCACHEPREFIX` environment variable.

If `NULL`, `sys.pycache_prefix` is set to `None`.

Default: `NULL`.

`int quiet`

Quiet mode. If greater than 0, don't display the copyright and version at Python startup in interactive mode.

Incremented by the `-q` command line option.

Default: 0.

`wchar_t *run_command`

Value of the `-c` command line option.

Used by *Py\_RunMain()*.

Default: `NULL`.

`wchar_t *run_filename`

Filename passed on the command line: trailing command line argument without `-c` or `-m`. It is used by the *Py\_RunMain()* function.

For example, it is set to `script.py` by the `python3 script.py arg` command line.

See also the *PyConfig.skip\_source\_first\_line* option.

Default: `NULL`.

`wchar_t *run_module`

Value of the `-m` command line option.

Used by *Py\_RunMain()*.

Default: NULL.

int **show\_ref\_count**

Show total reference count at exit?

Set to 1 by `-X showrefcount` command line option.

Need a debug build of Python (the `Py_REF_DEBUG` macro must be defined).

Default: 0.

int **site\_import**

Import the `site` module at startup?

If equal to zero, disable the import of the module `site` and the site-dependent manipulations of `sys.path` that it entails.

Also disable these manipulations if the `site` module is explicitly imported later (call `site.main()` if you want them to be triggered).

Set to 0 by the `-S` command line option.

`sys.flags.no_site` is set to the inverted value of *site\_import*.

Default: 1.

int **skip\_source\_first\_line**

If non-zero, skip the first line of the *PyConfig.run\_filename* source.

It allows the usage of non-Unix forms of `#!cmd`. This is intended for a DOS specific hack only.

Set to 1 by the `-x` command line option.

Default: 0.

wchar\_t \***stdio\_encoding**

wchar\_t \***stdio\_errors**

Encoding and encoding errors of `sys.stdin`, `sys.stdout` and `sys.stderr` (but `sys.stderr` always uses "backslashreplace" error handler).

If *Py\_SetStandardStreamEncoding()* has been called, use its *error* and *errors* arguments if they are not NULL.

Use the `PYTHONIOENCODING` environment variable if it is non-empty.

Default encoding:

- "UTF-8" if *PyPreConfig.utf8\_mode* is non-zero.
- Otherwise, use the *locale encoding*.

Default error handler:

- On Windows: use "surrogateescape".
- "surrogateescape" if *PyPreConfig.utf8\_mode* is non-zero, or if the LC\_CTYPE locale is "C" or "POSIX".
- "strict" otherwise.

#### **int tracemalloc**

Enable tracemalloc?

If non-zero, call `tracemalloc.start()` at startup.

Set by `-X tracemalloc=N` command line option and by the `PYTHONTRACEMALLOC` environment variable.

Default: -1 in Python mode, 0 in isolated mode.

#### **int use\_environment**

Use environment variables?

If equals to zero, ignore the environment variables.

Set to 0 by the `-E` environment variable.

Default: 1 in Python config and 0 in isolated config.

#### **int user\_site\_directory**

If non-zero, add the user site directory to `sys.path`.

Set to 0 by the `-s` and `-I` command line options.

Set to 0 by the `PYTHONNOUSERSITE` environment variable.

Default: 1 in Python mode, 0 in isolated mode.

#### **int verbose**

Verbose mode. If greater than 0, print a message each time a module is imported, showing the place (filename or built-in module) from which it is loaded.

If greater or equal to 2, print a message for each file that is checked for when searching for a module. Also provides information on module cleanup at exit.

Incremented by the `-v` command line option.

Set to the PYTHONVERBOSE environment variable value.

Default: 0.

#### *PyWideStringList* **warnoptions**

Options of the **warnings** module to build warnings filters, lowest to highest priority: **sys.warnoptions**.

The **warnings** module adds **sys.warnoptions** in the reverse order: the last *PyConfig.warnoptions* item becomes the first item of **warnings.filters** which is checked first (highest priority).

The **-W** command line options adds its value to *warnoptions*, it can be used multiple times.

The PYTHONWARNINGS environment variable can also be used to add warning options. Multiple options can be specified, separated by commas (,).

Default: empty list.

#### **int write\_bytecode**

If equal to 0, Python won't try to write .pyc files on the import of source modules.

Set to 0 by the **-B** command line option and the PYTHONDONTWRITEBYTECODE environment variable.

**sys.dont\_write\_bytecode** is initialized to the inverted value of *write\_bytecode*.

Default: 1.

#### *PyWideStringList* **xoptions**

Values of the **-X** command line options: **sys.\_xoptions**.

Default: empty list.

If *parse\_argv* is non-zero, *argv* arguments are parsed the same way the regular Python parses command line arguments, and Python arguments are stripped from *argv*.

The *xoptions* options are parsed to set other options: see the **-X** command line option.

バージョン 3.9 で変更: The **show\_alloc\_count** field has been removed.

## 10.7 Initialization with PyConfig

Function to initialize Python:

*PyStatus* **Py\_InitializeFromConfig**(const *PyConfig* \*config)

Initialize Python from *config* configuration.

The caller is responsible to handle exceptions (error or exit) using *PyStatus\_Exception()* and *Py\_ExitStatusException()*.

If *PyImport\_FrozenModules()*, *PyImport\_AppendInittab()* or *PyImport\_ExtendInittab()* are used, they must be set or called after Python preinitialization and before the Python initialization. If Python is initialized multiple times, *PyImport\_AppendInittab()* or *PyImport\_ExtendInittab()* must be called before each Python initialization.

The current configuration (PyConfig type) is stored in `PyInterpreterState.config`.

Example setting the program name:

```
void init_python(void)
{
    PyStatus status;

    PyConfig config;
    PyConfig_InitPythonConfig(&config);

    /* Set the program name. Implicitly preinitialize Python. */
    status = PyConfig_SetString(&config, &config.program_name,
                               L"/path/to/my_program");

    if (PyStatus_Exception(status)) {
        goto exception;
    }

    status = Py_InitializeFromConfig(&config);
    if (PyStatus_Exception(status)) {
        goto exception;
    }
    PyConfig_Clear(&config);
    return;

exception:
    PyConfig_Clear(&config);
    Py_ExitStatusException(status);
}
```

More complete example modifying the default configuration, read the configuration, and then override some parameters. Note that since 3.11, many parameters are not calculated until initialization, and so values cannot be read from the configuration structure. Any values set before initialize is called will be left unchanged

by initialization:

```
PyStatus init_python(const char *program_name)
{
    PyStatus status;

    PyConfig config;
    PyConfig_InitPythonConfig(&config);

    /* Set the program name before reading the configuration
       (decode byte string from the locale encoding).

       Implicitly preinitialize Python. */
    status = PyConfig_SetBytesString(&config, &config.program_name,
                                     program_name);
    if (PyStatus_Exception(status)) {
        goto done;
    }

    /* Read all configuration at once */
    status = PyConfig_Read(&config);
    if (PyStatus_Exception(status)) {
        goto done;
    }

    /* Specify sys.path explicitly */
    /* If you want to modify the default set of paths, finish
       initialization first and then use PySys_GetObject("path") */
    config.module_search_paths_set = 1;
    status = PyWideStringList_Append(&config.module_search_paths,
                                     L"/path/to/stdlib");
    if (PyStatus_Exception(status)) {
        goto done;
    }
    status = PyWideStringList_Append(&config.module_search_paths,
                                     L"/path/to/more/modules");
    if (PyStatus_Exception(status)) {
        goto done;
    }

    /* Override executable computed by PyConfig_Read() */
    status = PyConfig_SetString(&config, &config.executable,
                               L"/path/to/my_executable");
    if (PyStatus_Exception(status)) {
        goto done;
    }

    status = Py_InitializeFromConfig(&config);
}
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
done:
    PyConfig_Clear(&config);
    return status;
}
```

## 10.8 Isolated Configuration

*PyPreConfig\_InitIsolatedConfig()* and *PyConfig\_InitIsolatedConfig()* functions create a configuration to isolate Python from the system. For example, to embed Python into an application.

This configuration ignores global configuration variables, environment variables, command line arguments (*PyConfig.argv* is not parsed) and user site directory. The C standard streams (ex: `stdout`) and the `LC_CTYPE` locale are left unchanged. Signal handlers are not installed.

Configuration files are still used with this configuration to determine paths that are unspecified. Ensure *PyConfig.home* is specified to avoid computing the default path configuration.

## 10.9 Python Configuration

*PyPreConfig\_InitPythonConfig()* and *PyConfig\_InitPythonConfig()* functions create a configuration to build a customized Python which behaves as the regular Python.

Environments variables and command line arguments are used to configure Python, whereas global configuration variables are ignored.

This function enables C locale coercion ([PEP 538](#)) and Python UTF-8 Mode ([PEP 540](#)) depending on the `LC_CTYPE` locale, `PYTHONUTF8` and `PYTHONCOERCECLOCALE` environment variables.

## 10.10 Python Path Configuration

*PyConfig* contains multiple fields for the path configuration:

- Path configuration inputs:
  - *PyConfig.home*
  - *PyConfig.platlibdir*
  - *PyConfig.pathconfig\_warnings*
  - *PyConfig.program\_name*

- *PyConfig.pythonpath\_env*
  - current working directory: to get absolute paths
  - PATH environment variable to get the program full path (from *PyConfig.program\_name*)
  - *\_\_PYENV\_LAUNCHER\_\_* environment variable
  - (Windows only) Application paths in the registry under "SoftwarePythonPythonCoreX.YPython-Path" of HKEY\_CURRENT\_USER and HKEY\_LOCAL\_MACHINE (where X.Y is the Python version).
- Path configuration output fields:
    - *PyConfig.base\_exec\_prefix*
    - *PyConfig.base\_executable*
    - *PyConfig.base\_prefix*
    - *PyConfig.exec\_prefix*
    - *PyConfig.executable*
    - *PyConfig.module\_search\_paths\_set*, *PyConfig.module\_search\_paths*
    - *PyConfig.prefix*

If at least one "output field" is not set, Python calculates the path configuration to fill un-set fields. If *module\_search\_paths\_set* is equal to 0, *module\_search\_paths* is overridden and *module\_search\_paths\_set* is set to 1.

It is possible to completely ignore the function calculating the default path configuration by setting explicitly all path configuration output fields listed above. A string is considered as set even if it is non-empty. *module\_search\_paths* is considered as set if *module\_search\_paths\_set* is set to 1. In this case, *module\_search\_paths* will be used without modification.

Set *pathconfig\_warnings* to 0 to suppress warnings when calculating the path configuration (Unix only, Windows does not log any warning).

If *base\_prefix* or *base\_exec\_prefix* fields are not set, they inherit their value from *prefix* and *exec\_prefix* respectively.

*Py\_RunMain()* and *Py\_Main()* modify `sys.path`:

- If *run\_filename* is set and is a directory which contains a `__main__.py` script, prepend *run\_filename* to `sys.path`.
- If *isolated* is zero:

- If *run\_module* is set, prepend the current directory to `sys.path`. Do nothing if the current directory cannot be read.
- If *run\_filename* is set, prepend the directory of the filename to `sys.path`.
- Otherwise, prepend an empty string to `sys.path`.

If *site\_import* is non-zero, `sys.path` can be modified by the `site` module. If *user\_site\_directory* is non-zero and the user's site-package directory exists, the `site` module appends the user's site-package directory to `sys.path`.

The following configuration files are used by the path configuration:

- `pyvenv.cfg`
- `._pth` file (ex: `python._pth`)
- `pybuilddir.txt` (Unix only)

If a `._pth` file is present:

- Set *isolated* to 1.
- Set *use\_environment* to 0.
- Set *site\_import* to 0.
- Set *safe\_path* to 1.

The `__PYENVV_LAUNCHER__` environment variable is used to set *PyConfig.base\_executable*

## 10.11 Py\_RunMain()

`int Py_RunMain(void)`

Execute the command (*PyConfig.run\_command*), the script (*PyConfig.run\_filename*) or the module (*PyConfig.run\_module*) specified on the command line or in the configuration.

By default and when if `-i` option is used, run the REPL.

Finally, finalizes Python and returns an exit status that can be passed to the `exit()` function.

See *Python Configuration* for an example of customized Python always running in isolated mode using *Py\_RunMain()*.

## 10.12 Py\_GetArgcArgv()

void **Py\_GetArgcArgv**(int \*argc, wchar\_t \*\*\*argv)

Get the original command line arguments, before Python modified them.

See also *PyConfig.orig\_argv* member.

## 10.13 Multi-Phase Initialization Private Provisional API

This section is a private provisional API introducing multi-phase initialization, the core feature of [PEP 432](#):

- "Core" initialization phase, "bare minimum Python":
  - Builtin types;
  - Builtin exceptions;
  - Builtin and frozen modules;
  - The `sys` module is only partially initialized (ex: `sys.path` doesn't exist yet).
- "Main" initialization phase, Python is fully initialized:
  - Install and configure `importlib`;
  - Apply the *Path Configuration*;
  - Install signal handlers;
  - Finish `sys` module initialization (ex: create `sys.stdout` and `sys.path`);
  - Enable optional features like `faulthandler` and `tracemalloc`;
  - Import the `site` module;
  - etc.

Private provisional API:

- `PyConfig._init_main`: if set to 0, *Py\_InitializeFromConfig()* stops at the "Core" initialization phase.
- `PyConfig._isolated_interpreter`: if non-zero, disallow threads, subprocesses and fork.

*PyStatus* **\_Py\_InitializeMain**(void)

Move to the "Main" initialization phase, finish the Python initialization.

No module is imported during the "Core" phase and the `importlib` module is not configured: the *Path Configuration* is only applied during the "Main" phase. It may allow to customize Python in Python to override or tune the *Path Configuration*, maybe install a custom `sys.meta_path` importer or an import hook, etc.

It may become possible to calculate the *Path Configuration* in Python, after the Core phase and before the Main phase, which is one of the **PEP 432** motivation.

The "Core" phase is not properly defined: what should be and what should not be available at this phase is not specified yet. The API is marked as private and provisional: the API can be modified or even be removed anytime until a proper public API is designed.

Example running Python code between "Core" and "Main" initialization phases:

```
void init_python(void)
{
    PyStatus status;

    PyConfig config;
    PyConfig_InitPythonConfig(&config);
    config._init_main = 0;

    /* ... customize 'config' configuration ... */

    status = Py_InitializeFromConfig(&config);
    PyConfig_Clear(&config);
    if (PyStatus_Exception(status)) {
        Py_ExitStatusException(status);
    }

    /* Use sys.stderr because sys.stdout is only created
       by _Py_InitializeMain() */
    int res = PyRun_SimpleString(
        "import sys; "
        "print('Run Python code before _Py_InitializeMain', "
        "file=sys.stderr)");
    if (res < 0) {
        exit(1);
    }

    /* ... put more configuration code here ... */

    status = _Py_InitializeMain();
    if (PyStatus_Exception(status)) {
        Py_ExitStatusException(status);
    }
}
```



## メモリ管理

## 11.1 概要

Python におけるメモリ管理には、全ての Python オブジェクトとデータ構造が入ったプライベートヒープ (private heap) が必須です。プライベートヒープの管理は、内部的には *Python メモリマネージャ* (*Python memory manager*) が確実に行います。Python メモリマネージャには、共有 (sharing)、セグメント分割 (segmentation)、事前割り当て (preallocation)、キャッシュ化 (caching) といった、様々な動的記憶管理の側面を扱うために、個別のコンポーネントがあります。

最低水準層では、素のメモリ操作関数 (raw memory allocator) がオペレーティングシステムのメモリ管理機構とやりとりして、プライベートヒープ内に Python 関連の全てのデータを記憶するのに十分な空きがあるかどうか確認します。素のメモリ操作関数の上には、いくつかのオブジェクト固有のメモリ操作関数があります。これらは同じヒープを操作し、各オブジェクト型固有の事情に合ったメモリ管理ポリシーを実装しています。例えば、整数オブジェクトは文字列やタプル、辞書とは違ったやり方でヒープ内で管理されます。というのも、整数には値を記憶する上で特別な要件があり、速度/容量のトレードオフが存在するからです。このように、Python メモリマネージャは作業のいくつかをオブジェクト固有のメモリ操作関数に委譲しますが、これらの関数がプライベートヒープからはみ出してメモリ管理を行わないようにしています。

重要なのは、たとえユーザがいつもヒープ内のメモリブロックを指すようなオブジェクトポインタを操作していても、Python 用ヒープの管理はインタプリタ自体が行うもので、ユーザがそれを制御する余地はないと理解することです。Python オブジェクトや内部使用されるバッファを入れるためのヒープ空間のメモリ確保は、必要に応じて、Python メモリマネージャがこのドキュメント内で列挙している Python/C API 関数群を介して行います。

メモリ管理の崩壊を避けるため、拡張モジュールの作者は決して Python オブジェクトを C ライブラリが公開している関数: `malloc()`、`calloc()`、`realloc()` および `free()` で操作しようとはなりません。こうした関数を使うと、C のメモリ操作関数と Python メモリマネージャとの間で関数呼び出しが交錯します。C のメモリ操作関数と Python メモリマネージャは異なるアルゴリズムで実装されていて、異なるヒープを操作するため、呼び出しの交錯は致命的な結果を招きます。とはいえ、個別の目的のためなら、C ライブラリのメモリ操作関数を使って安全にメモリを確保したり解放したりできます。例えば、以下がそのような例です:

```
PyObject *res;
char *buf = (char *) malloc(BUFSIZ); /* for I/O */

if (buf == NULL)
    return PyErr_NoMemory();
...Do some I/O operation involving buf...
res = PyBytes_FromString(buf);
free(buf); /* malloc'ed */
return res;
```

この例では、I/O バッファに対するメモリ要求は C ライブラリのメモリ操作関数を使っています。Python メモリマネージャーは戻り値として返される bytes オブジェクトを確保する時にだけ必要です。

とはいえ、ほとんどの状況では、メモリの操作は Python ヒープに固定して行うよう勧めます。なぜなら、Python ヒープは Python メモリマネージャの管理下にあるからです。例えば、インタプリタを C で書かれた新たなオブジェクト型で拡張する際には、ヒープでのメモリ管理が必要です。Python ヒープを使った方がよいもう一つの理由として、拡張モジュールが必要としているメモリについて Python メモリマネージャに **情報を提供** してほしいということがあります。たとえ必要なメモリが内部的かつ非常に特化した用途に対して排他的に用いられるものだとしても、全てのメモリ操作要求を Python メモリマネージャに委譲すれば、インタプリタはより正確なメモリフットプリントの全体像を把握できます。その結果、特定の状況では、Python メモリマネージャがガベージコレクションやメモリのコンパクト化、その他何らかの予防措置といった、適切な動作をトリガできることがあります。上の例で示したように C ライブラリのメモリ操作関数を使うと、I/O バッファ用に確保したメモリは Python メモリマネージャの管理から完全に外れることに注意してください。

#### 参考:

環境変数 `PYTHONMALLOC` を使用して Python が利用するメモリアロケータを制御することができます。

環境変数 `PYTHONMALLOCSTATS` を使用して、新たなオブジェクトアリーナが生成される時と、シャットダウン時に `pymalloc` **メモリアロケータ** の統計情報を表示できます。

## 11.2 Allocator Domains

All allocating functions belong to one of three different "domains" (see also *PyMemAllocatorDomain*). These domains represent different allocation strategies and are optimized for different purposes. The specific details on how every domain allocates memory or what internal functions each domain calls is considered an implementation detail, but for debugging purposes a simplified table can be found at [here](#). There is no hard requirement to use the memory returned by the allocation functions belonging to a given domain for only the purposes hinted by that domain (although this is the recommended practice). For example, one could use the memory returned by *PyMem\_RawMalloc()* for allocating Python objects or the memory returned by *PyObject\_Malloc()* for allocating memory for buffers.

The three allocation domains are:

- Raw domain: intended for allocating memory for general-purpose memory buffers where the allocation *must* go to the system allocator or where the allocator can operate without the *GIL*. The memory is requested directly to the system.
- "Mem" domain: intended for allocating memory for Python buffers and general-purpose memory buffers where the allocation must be performed with the *GIL* held. The memory is taken from the Python private heap.
- Object domain: intended for allocating memory belonging to Python objects. The memory is taken from the Python private heap.

When freeing memory previously allocated by the allocating functions belonging to a given domain, the matching specific deallocating functions must be used. For example, `PyMem_Free()` must be used to free memory allocated using `PyMem_Malloc()`.

## 11.3 生メモリインターフェース

以下の関数群はシステムのアロケータをラップします。これらの関数はスレッドセーフで、*GIL* を保持していなくても呼び出すことができます。

The *default raw memory allocator* uses the following functions: `malloc()`, `calloc()`, `realloc()` and `free()`; call `malloc(1)` (or `calloc(1, 1)`) when requesting zero bytes.

バージョン 3.4 で追加.

```
void *PyMem_RawMalloc(size_t n)
```

$n$  バイトを割り当て、そのメモリを指す `void*` 型のポインタを返します。要求が失敗した場合 `NULL` を返します。

0 バイトを要求すると、`PyMem_RawMalloc(1)` が呼ばれたときと同じように、可能なら `NULL` でないユニークなポインタを返します。確保されたメモリにはいかなる初期化も行われません。

```
void *PyMem_RawCalloc(size_t nelem, size_t elsize)
```

各要素が  $elsize$  バイトの要素  $nelem$  個分のメモリを確保し、そのメモリを指す `void*` 型のポインタを返します。アロケートに失敗した場合は `NULL` を返します。確保されたメモリ領域はゼロで初期化されます。

要素数が要素のサイズが 0 バイトの要求に対しては、可能なら `PyMem_RawCalloc(1, 1)` が呼ばれたのと同じように、ユニークな `NULL` でないポインタを返します。

バージョン 3.5 で追加.

```
void *PyMem_RawRealloc(void *p, size_t n)
```

$p$  が指すメモリブロックを  $n$  バイトにリサイズします。古いサイズと新しいサイズの小さい方までの内容

は変更されません。

$p$  が NULL の場合呼び出しは `PyMem_RawMalloc( $n$ )` と等価です。そうでなく、 $n$  がゼロに等しい場合、メモリブロックはリサイズされますが解放されません。返されたポインタは非 NULL です。

$p$  が NULL でない限り、 $p$  はそれより前の `PyMem_RawMalloc()`、`PyMem_RawRealloc()`、`PyMem_RawCalloc()` の呼び出しにより返されなければなりません。

要求が失敗した場合 `PyMem_RawRealloc()` は NULL を返し、 $p$  は前のメモリエリアをさす有効なポインタのままです。

void `PyMem_RawFree(void *p)`

$p$  が指すメモリブロックを解放します。 $p$  は以前呼び出した `PyMem_RawMalloc()`、`PyMem_RawRealloc()`、`PyMem_RawCalloc()` の返した値でなければなりません。それ以外の場合や `PyMem_RawFree(p)` を呼び出した後だった場合、未定義の動作になります。

$p$  が NULL の場合何もしません。

## 11.4 メモリインターフェース

以下の関数群が利用して Python ヒープに対してメモリを確保したり解放したり出来ます。これらの関数は ANSI C 標準に従ってモデル化されていますが、0 バイトを要求した際の動作についても定義しています：

The *default memory allocator* uses the *pymalloc memory allocator*.

**警告：** これらの関数を呼ぶときには、*GIL* を保持しておく必要があります。

バージョン 3.6 で変更：デフォルトのアロケータがシステムの `malloc()` から `pymalloc` になりました。

void `*PyMem_Malloc(size_t n)`

次に属します： *Stable ABI*.  $n$  バイトを割り当て、そのメモリを指す `void*` 型のポインタを返します。要求が失敗した場合 NULL を返します。

0 バイトを要求すると、`PyMem_Malloc(1)` が呼ばれたときと同じように、可能なら NULL でないユニークなポインタを返します。確保されたメモリーにはいかなる初期化も行われません。

void `*PyMem_Calloc(size_t nelem, size_t elsize)`

次に属します： *Stable ABI* (バージョン 3.7 より). 各要素が `elsize` バイトの要素 `nelem` 個分のメモリーを確保し、そのメモリーを指す `void*` 型のポインタを返します。アロケートに失敗した場合は NULL を返します。確保されたメモリー領域はゼロで初期化されます。

要素数か要素のサイズが 0 バイトの要求に対しては、可能なら `PyMem_Calloc(1, 1)` が呼ばれたのと同じように、ユニークな NULL でないポインタを返します。

バージョン 3.5 で追加.

```
void *PyMem_Realloc(void *p, size_t n)
```

次に属します: [Stable ABI](#).  $p$  が指すメモリブロックを  $n$  バイトにリサイズします。古いサイズと新しいサイズの小さい方までの内容は変更されません。

$p$  が NULL の場合呼び出しは `PyMem_Malloc(n)` と等価です。そうでなく、 $n$  がゼロに等しい場合、メモリブロックはリサイズされますが解放されません。返されたポインタは非 NULL です。

$p$  が NULL でない限り、 $p$  はそれより前の `PyMem_Malloc()`、`PyMem_Realloc()` または `PyMem_Calloc()` の呼び出しにより返されなければなりません。

要求が失敗した場合 `PyMem_Realloc()` は NULL を返し、 $p$  は前のメモリエリアをさす有効なポインタのままです。

```
void PyMem_Free(void *p)
```

次に属します: [Stable ABI](#).  $p$  が指すメモリブロックを解放します。 $p$  は以前呼び出した `PyMem_Malloc()`、`PyMem_Realloc()`、または `PyMem_Calloc()` の返した値でなければなりません。それ以外の場合や `PyMem_Free(p)` を呼び出した後だった場合、未定義の動作になります。

$p$  が NULL の場合何もしません。

以下に挙げる型対象のマクロは利便性のために提供されているものです。TYPE は任意の C の型を表します。

```
PyMem_New(TYPE, n)
```

Same as `PyMem_Malloc()`, but allocates  $(n * \text{sizeof}(\text{TYPE}))$  bytes of memory. Returns a pointer cast to `TYPE*`. The memory will not have been initialized in any way.

```
PyMem_Resize(p, TYPE, n)
```

Same as `PyMem_Realloc()`, but the memory block is resized to  $(n * \text{sizeof}(\text{TYPE}))$  bytes. Returns a pointer cast to `TYPE*`. On return,  $p$  will be a pointer to the new memory area, or NULL in the event of failure.

これは C ブリプロセッサマクロです。 $p$  は常に再代入されます。エラー処理時にメモリを失うのを避けるには  $p$  の元の値を保存してください。

```
void PyMem_Del(void *p)
```

`PyMem_Free()` と同じです。

上記に加えて、C API 関数を介することなく Python メモリ操作関数を直接呼び出すための以下のマクロセットが提供されています。ただし、これらのマクロは Python バージョン間でのバイナリ互換性を保てず、それゆえに拡張モジュールでは撤廃されているので注意してください。

- `PyMem_MALLOC(size)`
- `PyMem_NEW(type, size)`

- `PyMem_REALLOC(ptr, size)`
- `PyMem_RESIZE(ptr, type, size)`
- `PyMem_FREE(ptr)`
- `PyMem_DEL(ptr)`

## 11.5 オブジェクトアロケータ

以下の関数群が利用して Python ヒープに対してメモリを確保したり解放したり出来ます。これらの関数は ANSI C 標準に従ってモデル化されていますが、0 バイトを要求した際の動作についても定義しています:

---

**注釈:** There is no guarantee that the memory returned by these allocators can be successfully cast to a Python object when intercepting the allocating functions in this domain by the methods described in the *Customize Memory Allocators* section.

---

The *default object allocator* uses the *pymalloc memory allocator*.

**警告:** これらの関数を呼ぶときには、*GIL* を保持しておく必要があります。

`void *PyObject_Malloc(size_t n)`

次に属します: *Stable ABI*.  $n$  バイトを割り当て、そのメモリを指す `void*` 型のポインタを返します。要求が失敗した場合 `NULL` を返します。

0 バイトを要求すると、`PyObject_Malloc(1)` が呼ばれたときと同じように、可能なら `NULL` でないユニークなポインタを返します。確保されたメモリーにはいかなる初期化も行われません。

`void *PyObject_Calloc(size_t nelem, size_t elsize)`

次に属します: *Stable ABI* (バージョン 3.7 より). 各要素が `elsize` バイトの要素 `nelem` 個分のメモリーを確保し、そのメモリーを指す `void*` 型のポインタを返します。アロケートに失敗した場合は `NULL` を返します。確保されたメモリー領域はゼロで初期化されます。

要素数か要素のサイズが 0 バイトの要求に対しては、可能なら `PyObject_Calloc(1, 1)` が呼ばれたのと同じように、ユニークな `NULL` でないポインタを返します。

バージョン 3.5 で追加.

`void *PyObject_Realloc(void *p, size_t n)`

次に属します: *Stable ABI*.  $p$  が指すメモリーブロックを  $n$  バイトにリサイズします。古いサイズと新しいサイズの小さい方までの内容は変更されません。

---

$p$  が NULL の場合呼び出しは `PyObject_Malloc(n)` と等価です。そうでなく、 $n$  がゼロに等しい場合、メモリブロックはリサイズされますが解放されません。返されたポインタは非 NULL です。

$p$  が NULL でない限り、 $p$  はそれより前の `PyObject_Malloc()`、`PyObject_Realloc()` または `PyObject_Calloc()` の呼び出しにより返されなければなりません。

要求が失敗した場合 `PyObject_Realloc()` は NULL を返し、 $p$  は前のメモリエリアをさす有効なポインタのままです。

void `PyObject_Free(void *p)`

次に属します: [Stable ABI](#).  $p$  が指すメモリブロックを解放します。 $p$  は以前呼び出した `PyObject_Malloc()`、`PyObject_Realloc()`、または `PyObject_Calloc()` の返した値でなければなりません。それ以外の場合や `PyObject_Free(p)` を呼び出した後だった場合、未定義の動作になります。

$p$  が NULL の場合何もしません。

## 11.6 Default Memory Allocators

Default memory allocators:

Configuration	名前	PyMem_Raw-Malloc	PyMem_Malloc	PyObject_Malloc
リリースビルド	"pymalloc"	malloc	pymalloc	pymalloc
デバッグビルド	"pymalloc_debug"	malloc + debug	pymalloc + debug	pymalloc + debug
pymalloc 無しのリリースビルド	"malloc"	malloc	malloc	malloc
pymalloc 無しのデバッグビルド	"malloc_debug"	malloc + debug	malloc + debug	malloc + debug

説明:

- Name: value for PYTHONMALLOC environment variable.
- malloc: system allocators from the standard C library, C functions: `malloc()`, `calloc()`, `realloc()` and `free()`.
- pymalloc: *pymalloc memory allocator*.
- "+ debug": with *debug hooks on the Python memory allocators*.
- "Debug build": Python build in debug mode.

## 11.7 メモリアロケータをカスタマイズする

バージョン 3.4 で追加.

type `PyMemAllocatorEx`

Structure used to describe a memory block allocator. The structure has the following fields:

フィールド	意味
<code>void *ctx</code>	第一引数として渡されるユーザコンテキスト
<code>void* malloc(void *ctx, size_t size)</code>	メモリブロックを割り当てます
<code>void* calloc(void *ctx, size_t nelem, size_t elsize)</code>	0 で初期化されたメモリブロックを割り当てます
<code>void* realloc(void *ctx, void *ptr, size_t new_size)</code>	メモリブロックを割り当ててのりサイズします
<code>void free(void *ctx, void *ptr)</code>	メモリブロックを解放する

バージョン 3.5 で変更: The `PyMemAllocator` structure was renamed to *`PyMemAllocatorEx`* and a new `calloc` field was added.

type `PyMemAllocatorDomain`

アロケータドメインを同定するための列挙型です。ドメインは:

`PYMEM_DOMAIN_RAW`

関数:

- *`PyMem_RawMalloc()`*
- *`PyMem_RawRealloc()`*
- *`PyMem_RawCalloc()`*
- *`PyMem_RawFree()`*

`PYMEM_DOMAIN_MEM`

関数:

- *`PyMem_Malloc()`*,
- *`PyMem_Realloc()`*
- *`PyMem_Calloc()`*
- *`PyMem_Free()`*

**PYMEM\_DOMAIN\_OBJ**

関数:

- *PyObject\_Malloc()*
- *PyObject\_Realloc()*
- *PyObject\_Calloc()*
- *PyObject\_Free()*

void **PyMem\_GetAllocator**(*PyMemAllocatorDomain* domain, *PyMemAllocatorEx* \*allocator)

指定されたドメインのメモリブロックアロケータを取得します。

void **PyMem\_SetAllocator**(*PyMemAllocatorDomain* domain, *PyMemAllocatorEx* \*allocator)

指定されたドメインのメモリブロックアロケータを設定します。

新しいアロケータは、0 バイトを要求されたときユニークな NULL でないポインタを返さなければなりません。

For the *PYMEM\_DOMAIN\_RAW* domain, the allocator must be thread-safe: the *GIL* is not held when the allocator is called.

新しいアロケータがフックでない (1 つ前のアロケータを呼び出さない) 場合、*PyMem\_SetupDebugHooks()* 関数を呼び出して、新しいアロケータの上にデバッグフックを再度設置しなければなりません。

See also *PyPreConfig.allocator* and *Preinitialize Python with PyPreConfig*.

**警告:** *PyMem\_SetAllocator()* does have the following contract:

- It can be called after *Py\_PreInitialize()* and before *Py\_InitializeFromConfig()* to install a custom memory allocator. There are no restrictions over the installed allocator other than the ones imposed by the domain (for instance, the Raw Domain allows the allocator to be called without the GIL held). See *the section on allocator domains* for more information.
- If called after Python has finish initializing (after *Py\_InitializeFromConfig()* has been called) the allocator **must** wrap the existing allocator. Substituting the current allocator for some other arbitrary one is **not supported**.

void **PyMem\_SetupDebugHooks**(void)

Setup *debug hooks in the Python memory allocators* to detect memory errors.

## 11.8 Debug hooks on the Python memory allocators

When Python is built in debug mode, the `PyMem_SetupDebugHooks()` function is called at the *Python preinitialization* to setup debug hooks on Python memory allocators to detect memory errors.

The PYTHONMALLOC environment variable can be used to install debug hooks on a Python compiled in release mode (ex: PYTHONMALLOC=debug).

The `PyMem_SetupDebugHooks()` function can be used to set debug hooks after calling `PyMem_SetAllocator()`.

These debug hooks fill dynamically allocated memory blocks with special, recognizable bit patterns. Newly allocated memory is filled with the byte 0xCD (PYMEM\_CLEANBYTE), freed memory is filled with the byte 0xDD (PYMEM\_DEADBYTE). Memory blocks are surrounded by "forbidden bytes" filled with the byte 0xFD (PYMEM\_FORBIDDENBYTE). Strings of these bytes are unlikely to be valid addresses, floats, or ASCII strings.

実行時チェック:

- Detect API violations. For example, detect if `PyObject_Free()` is called on a memory block allocated by `PyMem_Malloc()`.
- Detect write before the start of the buffer (buffer underflow).
- Detect write after the end of the buffer (buffer overflow).
- Check that the *GIL* is held when allocator functions of `PYMEM_DOMAIN_OBJ` (ex: `PyObject_Malloc()`) and `PYMEM_DOMAIN_MEM` (ex: `PyMem_Malloc()`) domains are called.

On error, the debug hooks use the `tracemalloc` module to get the traceback where a memory block was allocated. The traceback is only displayed if `tracemalloc` is tracing Python memory allocations and the memory block was traced.

Let  $S = \text{sizeof}(\text{size\_t})$ .  $2 \cdot S$  bytes are added at each end of each block of  $N$  bytes requested. The memory layout is like so, where  $p$  represents the address returned by a malloc-like or realloc-like function ( $p[i:j]$  means the slice of bytes from  $*(p+i)$  inclusive up to  $*(p+j)$  exclusive; note that the treatment of negative indices differs from a Python slice):

$p[-2 \cdot S:-S]$

Number of bytes originally asked for. This is a `size_t`, big-endian (easier to read in a memory dump).

$p[-S]$

API identifier (ASCII character):

- 'r' for `PYMEM_DOMAIN_RAW`.
- 'm' for `PYMEM_DOMAIN_MEM`.
- 'o' for `PYMEM_DOMAIN_OBJ`.

`p[-S+1:0]`

Copies of `PYMEM_FORBIDDENBYTE`. Used to catch under- writes and reads.

`p[0:N]`

The requested memory, filled with copies of `PYMEM_CLEANBYTE`, used to catch reference to uninitialized memory. When a realloc-like function is called requesting a larger memory block, the new excess bytes are also filled with `PYMEM_CLEANBYTE`. When a free-like function is called, these are overwritten with `PYMEM_DEADBYTE`, to catch reference to freed memory. When a realloc- like function is called requesting a smaller memory block, the excess old bytes are also filled with `PYMEM_DEADBYTE`.

`p[N:N+S]`

Copies of `PYMEM_FORBIDDENBYTE`. Used to catch over- writes and reads.

`p[N+S:N+2*S]`

Only used if the `PYMEM_DEBUG_SERIALNO` macro is defined (not defined by default).

A serial number, incremented by 1 on each call to a malloc-like or realloc-like function. Big-endian `size_t`. If "bad memory" is detected later, the serial number gives an excellent way to set a breakpoint on the next run, to capture the instant at which this block was passed out. The static function `bumpserialno()` in `obmalloc.c` is the only place the serial number is incremented, and exists so you can set such a breakpoint easily.

A realloc-like or free-like function first checks that the `PYMEM_FORBIDDENBYTE` bytes at each end are intact. If they've been altered, diagnostic output is written to `stderr`, and the program is aborted via `Py_FatalError()`. The other main failure mode is provoking a memory error when a program reads up one of the special bit patterns and tries to use it as an address. If you get in a debugger then and look at the object, you're likely to see that it's entirely filled with `PYMEM_DEADBYTE` (meaning freed memory is getting used) or `PYMEM_CLEANBYTE` (meaning uninitialized memory is getting used).

バージョン 3.6 で変更: The `PyMem_SetupDebugHooks()` function now also works on Python compiled in release mode. On error, the debug hooks now use `tracemalloc` to get the traceback where a memory block was allocated. The debug hooks now also check if the GIL is held when functions of `PYMEM_DOMAIN_OBJ` and `PYMEM_DOMAIN_MEM` domains are called.

バージョン 3.8 で変更: Byte patterns `0xCB` (`PYMEM_CLEANBYTE`), `0xDB` (`PYMEM_DEADBYTE`) and `0xFB` (`PYMEM_FORBIDDENBYTE`) have been replaced with `0xCD`, `0xDD` and `0xFD` to use the same values than Windows CRT debug `malloc()` and `free()`.

## 11.9 pymalloc アロケータ

Python has a *pymalloc* allocator optimized for small objects (smaller or equal to 512 bytes) with a short lifetime. It uses memory mappings called "arenas" with a fixed size of either 256 KiB on 32-bit platforms or 1 MiB on 64-bit platforms. It falls back to *PyMem\_RawMalloc()* and *PyMem\_RawRealloc()* for allocations larger than 512 bytes.

*pymalloc* is the *default allocator* of the *PYMEM\_DOMAIN\_MEM* (ex: *PyMem\_Malloc()*) and *PYMEM\_DOMAIN\_OBJ* (ex: *PyObject\_Malloc()*) domains.

アリーナアロケータは、次の関数を使います:

- *VirtualAlloc()* and *VirtualFree()* on Windows,
- *mmap()* and *munmap()* if available,
- それ以外の場合は *malloc()* と *free()*。

This allocator is disabled if Python is configured with the `--without-pymalloc` option. It can also be disabled at runtime using the `PYTHONMALLOC` environment variable (ex: `PYTHONMALLOC=malloc`).

### 11.9.1 pymalloc アリーナアロケータのカスタマイズ

バージョン 3.4 で追加.

type *PyObjectArenaAllocator*

アリーナアロケータを記述するための構造体です。3つのフィールドを持ちます:

フィールド	意味
<code>void *ctx</code>	第一引数として渡されるユーザコンテキスト
<code>void* alloc(void *ctx, size_t size)</code>	<code>size</code> バイトのアリーナを割り当てます
<code>void free(void *ctx, void *ptr, size_t size)</code>	アリーナを解放します

`void PyObject_GetArenaAllocator(PyObjectArenaAllocator *allocator)`

アリーナアロケータを取得します。

`void PyObject_SetArenaAllocator(PyObjectArenaAllocator *allocator)`

アリーナアロケータを設定します。

## 11.10 tracemalloc C API

バージョン 3.7 で追加.

int **PyTraceMalloc\_Track**(unsigned int domain, uintptr\_t ptr, size\_t size)

Track an allocated memory block in the **tracemalloc** module.

Return 0 on success, return -1 on error (failed to allocate memory to store the trace). Return -2 if tracemalloc is disabled.

If memory block is already tracked, update the existing trace.

int **PyTraceMalloc\_Untrack**(unsigned int domain, uintptr\_t ptr)

Untrack an allocated memory block in the **tracemalloc** module. Do nothing if the block was not tracked.

Return -2 if tracemalloc is disabled, otherwise return 0.

## 11.11 使用例

最初に述べた関数セットを使って、[概要](#) 節の例を Python ヒープに I/O バッファをメモリ確保するように書き換えたものを以下に示します:

```
PyObject *res;
char *buf = (char *) PyMem_Malloc(BUFSIZ); /* for I/O */

if (buf == NULL)
    return PyErr_NoMemory();
/* ...Do some I/O operation involving buf... */
res = PyBytes_FromString(buf);
PyMem_Free(buf); /* allocated with PyMem_Malloc */
return res;
```

同じコードを型対象の関数セットで書いたものを以下に示します:

```
PyObject *res;
char *buf = PyMem_New(char, BUFSIZ); /* for I/O */

if (buf == NULL)
    return PyErr_NoMemory();
/* ...Do some I/O operation involving buf... */
res = PyBytes_FromString(buf);
PyMem_Del(buf); /* allocated with PyMem_New */
return res;
```

上の二つの例では、バッファを常に同じ関数セットに属する関数で操作していることに注意してください。実際、あるメモリブロックに対する操作は、異なるメモリ操作機構を混用する危険を減らすために、同じメモリ API ファミリを使って行うことが必要です。以下のコードには二つのエラーがあり、そのうちの一つには異なるヒープを操作する別のメモリ操作関数を混用しているので **致命的 (Fatal)** とラベルづけをしています。

```
char *buf1 = PyMem_New(char, BUFSIZ);
char *buf2 = (char *) malloc(BUFSIZ);
char *buf3 = (char *) PyMem_Malloc(BUFSIZ);
...
PyMem_Del(buf3); /* Wrong -- should be PyMem_Free() */
free(buf2);      /* Right -- allocated via malloc() */
free(buf1);      /* Fatal -- should be PyMem_Del() */
```

In addition to the functions aimed at handling raw memory blocks from the Python heap, objects in Python are allocated and released with *PyObject\_New*, *PyObject\_NewVar* and *PyObject\_Del()*.

これらの関数については、次章の C による新しいオブジェクト型の定義や実装に関する記述の中で説明します。

## オブジェクト実装サポート (OBJECT IMPLEMENTATION SUPPORT)

この章では、新しいオブジェクトの型を定義する際に使われる関数、型、およびマクロについて説明します。

### 12.1 オブジェクトをヒープ上にメモリ確保する

*PyObject* \*\_PyObject\_New(*PyTypeObject* \*type)

戻り値: 新しい参照。

*PyVarObject* \*\_PyObject\_NewVar(*PyTypeObject* \*type, *Py\_ssize\_t* size)

戻り値: 新しい参照。

*PyObject* \*PyObject\_Init(*PyObject* \*op, *PyTypeObject* \*type)

戻り値: 借用参照。次に属します: [Stable ABI](#). 新たにメモリ確保されたオブジェクト *op* に対し、型と初期状態での参照 (initial reference) を初期化します。初期化されたオブジェクトを返します。*type* からそのオブジェクトが循環参照ガベージ検出の機能を有する場合、検出機構が監視対象とするオブジェクトのセットに追加されます。オブジェクトの他のフィールドには影響を及ぼしません。

*PyVarObject* \*PyObject\_InitVar(*PyVarObject* \*op, *PyTypeObject* \*type, *Py\_ssize\_t* size)

戻り値: 借用参照。次に属します: [Stable ABI](#). *PyObject\_Init()* の全ての処理を行い、可変サイズオブジェクトの場合には長さ情報も初期化します。

**PyObject\_New**(TYPE, typeobj)

C の構造体型 *TYPE* と Python の型オブジェクト *typeobj* (*PyTypeObject\**) を用いて Python オブジェクトの領域を新規確保します。Python のオブジェクトヘッダに定義されていないフィールドは初期化されません。呼び出し元がオブジェクトへの唯一の参照を持ちます (つまり、参照カウントは1になります)。メモリ割り当ての大きさは型オブジェクトの *tp\_basicsize* フィールドによって定められます。

**PyObject\_NewVar**(TYPE, typeobj, size)

C の構造体型 *TYPE* と Python の型オブジェクト *typeobj* (*PyTypeObject\**) を用いて Python オブジェクトの領域を新規確保します。Python のオブジェクトヘッダに定義されていないフィールドは初期化

されません。確保されたメモリには、`TYPE` 構造体に加え、`typeobj` の `tp_itemsize` フィールドによって定められた大きさのフィールドを `size` (`Py_ssize_t`) 個分格納できます。これはタプルなどの、生成時に大きさを決定できるオブジェクトを実装する際に便利です。同じメモリ割当にフィールドの配列も埋め込むことで、メモリ割当の回数を減らし、メモリ管理効率を上げることができます。

void `PyObject_Del`(void \*op)

`PyObject_New` または `PyObject_NewVar` によって、オブジェクトのために確保されたメモリを解放します。これは通常オブジェクトの型に指定されている `tp_dealloc` ハンドラから呼び出されます。この呼び出し後のメモリは既に有効な Python オブジェクトではなくなっているため、オブジェクトのフィールドはアクセスされるべきではありません。

`PyObject_Py_NoneStruct`

Python からは `None` に見えるオブジェクトです。この値へのアクセスは、このオブジェクトへのポインタを評価する `Py_None` マクロを使わなければなりません。

参考:

`PyModule_Create()`

拡

張モジュールのアロケートと生成。

## 12.2 共通のオブジェクト構造体 (common object structure)

Python では、オブジェクト型を定義する上で数多くの構造体が使われます。この節では三つの構造体とその利用方法について説明します。

### 12.2.1 Base object types and macros

All Python objects ultimately share a small number of fields at the beginning of the object's representation in memory. These are represented by the `PyObject` and `PyVarObject` types, which are defined, in turn, by the expansions of some macros also used, whether directly or indirectly, in the definition of all other Python objects.

type `PyObject`

次に属します: `Limited API`. (いくつかのメンバーのみが安定 ABI です。) 全てのオブジェクト型はこの型を拡張したものです。この型には、あるオブジェクトを指すポインタをオブジェクトとして Python から扱うのに必要な情報が入っています。通常の "リリース" ビルドでは、この構造体にはオブジェクトの参照カウントとオブジェクトに対応する型オブジェクトだけが入っています。実際には `PyObject` であることは宣言されていませんが、全ての Python オブジェクトへのポインタは `PyObject*` ヘキャストできます。メンバにアクセスするには `Py_REFCNT` マクロと `Py_TYPE` マクロを使わなければなりません。

**type PyVarObject**

次に属します: [Limited ABI](#). (いくつかのメンバーのみが安定 ABI です。) This is an extension of [PyObject](#) that adds the `ob_size` field. This is only used for objects that have some notion of *length*. This type does not often appear in the Python/C API. Access to the members must be done by using the macros [Py\\_REFCNT](#), [Py\\_TYPE](#), and [Py\\_SIZE](#).

**PyObject\_HEAD**

可変な長さを持たないオブジェクトを表現する新しい型を宣言するときに使うマクロです。PyObject\_HEAD マクロは次のように展開されます:

```
PyObject ob_base;
```

上にある [PyObject](#) のドキュメントを参照してください。

**PyObject\_VAR\_HEAD**

インスタンスごとに異なる長さを持つオブジェクトを表現する新しい型を宣言するときに使うマクロです。PyObject\_VAR\_HEAD マクロは次のように展開されます:

```
PyVarObject ob_base;
```

上にある [PyVarObject](#) のドキュメントを参照してください。

**int Py\_Is(PyObject \*x, PyObject \*y)**

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.10 より). Test if the *x* object is the *y* object, the same as *x* is *y* in Python.

バージョン 3.10 で追加.

**int Py\_IsNone(PyObject \*x)**

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.10 より). Test if an object is the `None` singleton, the same as *x* is `None` in Python.

バージョン 3.10 で追加.

**int Py\_IsTrue(PyObject \*x)**

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.10 より). Test if an object is the `True` singleton, the same as *x* is `True` in Python.

バージョン 3.10 で追加.

**int Py\_IsFalse(PyObject \*x)**

次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.10 より). Test if an object is the `False` singleton, the same as *x* is `False` in Python.

バージョン 3.10 で追加.

*PyTypeObject* \*Py\_TYPE(*PyObject* \*o)

Get the type of the Python object *o*.

Return a *borrowed reference*.

Use the *Py\_SET\_TYPE()* function to set an object type.

バージョン 3.11 で変更: *Py\_TYPE()* is changed to an inline static function. The parameter type is no longer `const PyObject*`.

int Py\_IS\_TYPE(*PyObject* \*o, *PyTypeObject* \*type)

Return non-zero if the object *o* type is *type*. Return zero otherwise. Equivalent to: `Py_TYPE(o) == type`.

バージョン 3.9 で追加.

void Py\_SET\_TYPE(*PyObject* \*o, *PyTypeObject* \*type)

Set the object *o* type to *type*.

バージョン 3.9 で追加.

*Py\_ssize\_t* Py\_REFCNT(*PyObject* \*o)

Get the reference count of the Python object *o*.

Use the *Py\_SET\_REFCNT()* function to set an object reference count.

バージョン 3.11 で変更: The parameter type is no longer `const PyObject*`.

バージョン 3.10 で変更: *Py\_REFCNT()* is changed to the inline static function.

void Py\_SET\_REFCNT(*PyObject* \*o, *Py\_ssize\_t* refcnt)

Set the object *o* reference counter to *refcnt*.

バージョン 3.9 で追加.

*Py\_ssize\_t* Py\_SIZE(*PyVarObject* \*o)

Get the size of the Python object *o*.

Use the *Py\_SET\_SIZE()* function to set an object size.

バージョン 3.11 で変更: *Py\_SIZE()* is changed to an inline static function. The parameter type is no longer `const PyVarObject*`.

void Py\_SET\_SIZE(*PyVarObject* \*o, *Py\_ssize\_t* size)

Set the object *o* size to *size*.

バージョン 3.9 で追加.

**PyObject\_HEAD\_INIT(type)**

新しい *PyObject* 型のための初期値に展開するマクロです。このマクロは次のように展開されます。

```
_PyObject_EXTRA_INIT
1, type,
```

**PyVarObject\_HEAD\_INIT(type, size)**

This is a macro which expands to initialization values for a new *PyVarObject* type, including the *ob\_size* field. This macro expands to:

```
_PyObject_EXTRA_INIT
1, type, size,
```

## 12.2.2 Implementing functions and methods

**type PyCFunction**

次に属します: *Stable ABI*. Type of the functions used to implement most Python callables in C. Functions of this type take two *PyObject\** parameters and return one such value. If the return value is NULL, an exception shall have been set. If not NULL, the return value is interpreted as the return value of the function as exposed in Python. The function must return a new reference.

関数のシグネチャは次のとおりです

```
PyObject *PyCFunction(PyObject *self,
                      PyObject *args);
```

**type PyCFunctionWithKeywords**

次に属します: *Stable ABI*. Type of the functions used to implement Python callables in C with signature *METH\_VARARGS / METH\_KEYWORDS*. The function signature is:

```
PyObject *PyCFunctionWithKeywords(PyObject *self,
                                   PyObject *args,
                                   PyObject *kwargs);
```

**type \_PyCFunctionFast**

Type of the functions used to implement Python callables in C with signature *METH\_FASTCALL*. The function signature is:

```
PyObject *_PyCFunctionFast(PyObject *self,
                           PyObject *const *args,
                           Py_ssize_t nargs);
```

type `_PyCFunctionFastWithKeywords`

Type of the functions used to implement Python callables in C with signature *METH\_FASTCALL* / *METH\_KEYWORDS*. The function signature is:

```
PyObject *_PyCFunctionFastWithKeywords(PyObject *self,
                                       PyObject *const *args,
                                       Py_ssize_t nargs,
                                       PyObject *kwnames);
```

type `PyCMethod`

Type of the functions used to implement Python callables in C with signature *METH\_METHOD* / *METH\_FASTCALL* / *METH\_KEYWORDS*. The function signature is:

```
PyObject *PyCMethod(PyObject *self,
                    PyTypeObject *defining_class,
                    PyObject *const *args,
                    Py_ssize_t nargs,
                    PyObject *kwnames)
```

バージョン 3.9 で追加.

type `PyMethodDef`

次に属します: [Stable ABI](#) (すべてのメンバーを含む). 拡張型のメソッドを記述する際に用いる構造体です. この構造体には 4 つのフィールドがあります:

`const char *ml_name`

Name of the method.

*PyCFunction* `ml_meth`

Pointer to the C implementation.

`int ml_flags`

Flags bits indicating how the call should be constructed.

`const char *ml_doc`

Points to the contents of the docstring.

The *ml\_meth* is a C function pointer. The functions may be of different types, but they always return *PyObject\**. If the function is not of the *PyCFunction*, the compiler will require a cast in the method table. Even though *PyCFunction* defines the first parameter as *PyObject\**, it is common that the method implementation uses the specific C type of the *self* object.

The *ml\_flags* field is a bitfield which can include the following flags. The individual flags indicate either a calling convention or a binding convention.

There are these calling conventions:

#### METH\_VARARGS

*PyCFunction* 型のメソッドで典型的に使われる呼び出し規約です。関数は *PyObject\** 型の引数値を二つ要求します。最初の引数はメソッドの *self* オブジェクトです; モジュール関数の場合、これはモジュールオブジェクトです。第二のパラメタ (よく *args* と呼ばれます) は、全ての引数を表現するタプルオブジェクトです。パラメタは通常、*PyArg\_ParseTuple()* や *PyArg\_UnpackTuple()* で処理されます。

#### METH\_KEYWORDS

Can only be used in certain combinations with other flags: *METH\_VARARGS* / *METH\_KEYWORDS*, *METH\_FASTCALL* / *METH\_KEYWORDS* and *METH\_METHOD* / *METH\_FASTCALL* / *METH\_KEYWORDS*.

#### *METH\_VARARGS* | *METH\_KEYWORDS*

Methods with these flags must be of type *PyCFunctionWithKeywords*. The function expects three parameters: *self*, *args*, *kwargs* where *kwargs* is a dictionary of all the keyword arguments or possibly NULL if there are no keyword arguments. The parameters are typically processed using *PyArg\_ParseTupleAndKeywords()*.

#### METH\_FASTCALL

Fast calling convention supporting only positional arguments. The methods have the type *\_PyCFunctionFast*. The first parameter is *self*, the second parameter is a C array of *PyObject\** values indicating the arguments and the third parameter is the number of arguments (the length of the array).

バージョン 3.7 で追加.

バージョン 3.10 で変更: *METH\_FASTCALL* is now part of the *stable ABI*.

#### *METH\_FASTCALL* | *METH\_KEYWORDS*

Extension of *METH\_FASTCALL* supporting also keyword arguments, with methods of type *\_PyCFunctionFastWithKeywords*. Keyword arguments are passed the same way as in the *vectorcall protocol*: there is an additional fourth *PyObject\** parameter which is a tuple representing the names of the keyword arguments (which are guaranteed to be strings) or possibly NULL if there are no keywords. The values of the keyword arguments are stored in the *args* array, after the positional arguments.

バージョン 3.7 で追加.

#### METH\_METHOD

Can only be used in the combination with other flags: *METH\_METHOD* / *METH\_FASTCALL* / *METH\_KEYWORDS*.

#### *METH\_METHOD* | *METH\_FASTCALL* | *METH\_KEYWORDS*

Extension of *METH\_FASTCALL* / *METH\_KEYWORDS* supporting the *defining class*, that

is, the class that contains the method in question. The defining class might be a superclass of `Py_TYPE(self)`.

The method needs to be of type *PyCMethod*, the same as for `METH_FASTCALL` | `METH_KEYWORDS` with `defining_class` argument added after `self`.

バージョン 3.9 で追加.

#### METH\_NOARGS

Methods without parameters don't need to check whether arguments are given if they are listed with the *METH\_NOARGS* flag. They need to be of type *PyCFunction*. The first parameter is typically named *self* and will hold a reference to the module or object instance. In all cases the second parameter will be `NULL`.

The function must have 2 parameters. Since the second parameter is unused, *Py\_UNUSED* can be used to prevent a compiler warning.

#### METH\_O

Methods with a single object argument can be listed with the *METH\_O* flag, instead of invoking *PyArg\_ParseTuple()* with a "O" argument. They have the type *PyCFunction*, with the *self* parameter, and a *PyObject\** parameter representing the single argument.

以下の二つの定数は、呼び出し規約を示すものではなく、クラスのメソッドとして使う際の束縛方式を示すものです。モジュールに対して定義された関数で用いてはなりません。メソッドに対しては、最大で一つしかこのフラグをセットできません。

#### METH\_CLASS

メソッドの最初の引数には、型のインスタンスではなく型オブジェクトが渡されます。このフラグは組み込み関数 `classmethod()` を使って生成するのと同じ **クラスメソッド** (*class method*) を生成するために使われます。

#### METH\_STATIC

メソッドの最初の引数には、型のインスタンスではなく `NULL` が渡されます。このフラグは、`staticmethod()` を使って生成するのと同じ **静的メソッド** (*static method*) を生成するために使われます。

もう一つの定数は、あるメソッドを同名の別のメソッド定義と置き換えるかどうかを制御します。

#### METH\_COEXIST

The method will be loaded in place of existing definitions. Without *METH\_COEXIST*, the default is to skip repeated definitions. Since slot wrappers are loaded before the method table, the existence of a *sq\_contains* slot, for example, would generate a wrapped method named `__contains__()` and preclude the loading of a corresponding *PyCFunction* with the same name. With the flag defined, the

PyCFunction will be loaded in place of the wrapper object and will co-exist with the slot. This is helpful because calls to PyCFunctions are optimized more than wrapper object calls.

*PyObject* \*PyCMethod\_New(*PyMethodDef* \*ml, *PyObject* \*self, *PyObject* \*module, *PyTypeObject* \*cls)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.9 より). Turn *ml* into a Python *callable* object. The caller must ensure that *ml* outlives the *callable*. Typically, *ml* is defined as a static variable.

The *self* parameter will be passed as the *self* argument to the C function in *ml->ml\_meth* when invoked. *self* can be NULL.

The *callable* object's `__module__` attribute can be set from the given *module* argument. *module* should be a Python string, which will be used as name of the module the function is defined in. If unavailable, it can be set to None or NULL.

参考:

```
function.__module__
```

The *cls* parameter will be passed as the *defining\_class* argument to the C function. Must be set if *METH\_METHOD* is set on *ml->ml\_flags*.

バージョン 3.9 で追加.

*PyObject* \*PyCFunction\_NewEx(*PyMethodDef* \*ml, *PyObject* \*self, *PyObject* \*module)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#). Equivalent to `PyCMethod_New(ml, self, module, NULL)`.

*PyObject* \*PyCFunction\_New(*PyMethodDef* \*ml, *PyObject* \*self)

戻り値: 新しい参照。次に属します: [Stable ABI](#) (バージョン 3.4 より). Equivalent to `PyCMethod_New(ml, self, NULL, NULL)`.

### 12.2.3 Accessing attributes of extension types

type *PyMemberDef*

次に属します: [Stable ABI](#) (すべてのメンバーを含む). Structure which describes an attribute of a type which corresponds to a C struct member. Its fields are:

Field	C Type	Meaning
<b>name</b>	const char *	name of the member
<b>type</b>	int	the type of the member in the C struct
<b>offset</b>	Py_ssize_t	the offset in bytes that the member is located on the type's object struct
<b>flags</b>	int	flag bits indicating if the field should be read-only or writable
<b>doc</b>	const char *	points to the contents of the docstring

**type** can be one of many `T_` macros corresponding to various C types. When the member is accessed in Python, it will be converted to the equivalent Python type.

マクロ名	C の型
<code>T_SHORT</code>	short
<code>T_INT</code>	int
<code>T_LONG</code>	long
<code>T_FLOAT</code>	float
<code>T_DOUBLE</code>	double
<code>T_STRING</code>	const char *
<code>T_OBJECT</code>	PyObject *
<code>T_OBJECT_EX</code>	PyObject *
<code>T_CHAR</code>	char
<code>T_BYTE</code>	char
<code>T_UBYTE</code>	unsigned char
<code>T_UINT</code>	unsigned int
<code>T_USHORT</code>	unsigned short
<code>T_ULONG</code>	unsigned long
<code>T_BOOL</code>	char
<code>T_LONGLONG</code>	long long
<code>T_ULONGLONG</code>	unsigned long long
<code>T_PYSSIZET</code>	Py_ssize_t

`T_OBJECT` and `T_OBJECT_EX` differ in that `T_OBJECT` returns `None` if the member is `NULL` and `T_OBJECT_EX` raises an `AttributeError`. Try to use `T_OBJECT_EX` over `T_OBJECT` because `T_OBJECT_EX` handles use of the `del` statement on that attribute more correctly than `T_OBJECT`.

**flags** can be 0 for write and read access or `READONLY` for read-only access. Using `T_STRING` for **type** implies `READONLY`. `T_STRING` data is interpreted as UTF-8. Only `T_OBJECT` and `T_OBJECT_EX` members can be deleted. (They are set to `NULL`).

Heap allocated types (created using `PyType_FromSpec()` or similar), `PyMemberDef` may contain defi-

nitions for the special members `__dictoffset__`, `__weaklistoffset__` and `__vectorcalloffset__`, corresponding to `tp_dictoffset`, `tp_weaklistoffset` and `tp_vectorcall_offset` in type objects. These must be defined with `T_PYSIZE` and `READONLY`, for example:

```
static PyMemberDef spam_type_members[] = {
    {"__dictoffset__", T_PYSIZE, offsetof(Spam_object, dict), READONLY},
    {NULL} /* Sentinel */
};
```

*PyObject* \*PyMember\_GetOne(const char \*obj\_addr, struct *PyMemberDef* \*m)

Get an attribute belonging to the object at address *obj\_addr*. The attribute is described by *PyMemberDef* *m*. Returns `NULL` on error.

int PyMember\_SetOne(char \*obj\_addr, struct *PyMemberDef* \*m, *PyObject* \*o)

Set an attribute belonging to the object at address *obj\_addr* to object *o*. The attribute to set is described by *PyMemberDef* *m*. Returns 0 if successful and a negative value on failure.

type *PyGetSetDef*

次に属します: [Stable ABI](#) (すべてのメンバーを含む). 型のプロパティのようなアクセスを定義するための構造体です. *PyTypeObject.tp\_getset* スロットの説明も参照してください。

Field	C Type	Meaning
name	const char *	属性名
get	getter	C function to get the attribute
set	setter	optional C function to set or delete the attribute, if omitted the attribute is readonly
doc	const char *	任意のドキュメンテーション文字列
closure	void *	optional user data pointer, providing additional data for getter and setter

The `get` function takes one *PyObject\** parameter (the instance) and a user data pointer (the associated closure):

```
typedef PyObject *(*getter)(PyObject *, void *);
```

成功または失敗時に `NULL` と例外の集合にされたときは新しい参照を返します。

`set` functions take two *PyObject\** parameters (the instance and the value to be set) and a user data pointer (the associated closure):

```
typedef int (*setter)(PyObject *, PyObject *, void *);
```

属性を削除する場合は、2 番目のパラメータに NULL を指定します。成功した場合は 0 を、失敗した場合は -1 を例外として返します。

## 12.3 型オブジェクト

新スタイルの型を定義する構造体: *PyTypeObject* 構造体は、おそらく Python オブジェクトシステムの中で最も重要な構造体の 1 つでしょう。型オブジェクトは *PyObject\_\** 系や *PyType\_\** 系の関数で扱えますが、ほとんどの Python アプリケーションにとって、さして面白みのある機能を提供しません。型オブジェクトはオブジェクトがどのように振舞うかを定める基盤ですから、インタプリタ自体や新たな型を定義する拡張モジュールでは非常に重要な存在です。

型オブジェクトは標準の型 (standard type) に比べるとかなり大きな構造体です。各型オブジェクトは多くの値を保持しており、そのほとんどは C 関数へのポインタで、それぞれの関数はその型の機能の小さい部分を実装しています。この節では、型オブジェクトの各フィールドについて詳細を説明します。各フィールドは、構造体内で出現する順番に説明されています。

以下のクイックリファレンスに加えて、[使用例](#) 節では *PyTypeObject* の意味と使い方を一目で理解できる例を載せています。

### 12.3.1 クイックリファレンス

#### tp スロット

PyTypeObject スロット <small>p. 338, *1</small>	型	特殊メソッド/特殊属性	Info <small>p. 338, *2</small>
			C T D I
<R> <i>tp_name</i>	const char *	<code>__name__</code>	X X
<i>tp_basicsize</i>	<i>Py_ssize_t</i>		X X X
<i>tp_itemsize</i>	<i>Py_ssize_t</i>		X X
<i>tp_dealloc</i>	<i>destructor</i>		X X X
<i>tp_vectorcall_offset</i>	<i>Py_ssize_t</i>		X X
( <i>tp_getattr</i> )	<i>getattrfunc</i>	<code>__getattr__</code> , <code>__getattribute__</code>	G
( <i>tp_setattr</i> )	<i>setattrfunc</i>	<code>__setattr__</code> , <code>__delattr__</code>	G
<i>tp_as_async</i>	<i>PyAsyncMethods</i> *	<i>sub-slots</i>	%
<i>tp_repr</i>	<i>reprfunc</i>	<code>__repr__</code>	X X X
<i>tp_as_number</i>	<i>PyNumberMethods</i> *	<i>sub-slots</i>	%

次のページに続く

表 1 – 前のページからの続き

PyTypeObject スロット <sup>p. 338, *1</sup>	型	特殊メソッド/特殊属性	Info <sup>*2</sup>			
			C	T	D	I
<i>tp_as_sequence</i>	<i>PySequenceMethods</i> *	<i>sub-slots</i>				%
<i>tp_as_mapping</i>	<i>PyMappingMethods</i> *	<i>sub-slots</i>				%
<i>tp_hash</i>	<i>hashfunc</i>	<code>__hash__</code>	X			G
<i>tp_call</i>	<i>ternaryfunc</i>	<code>__call__</code>		X		X
<i>tp_str</i>	<i>reprfunc</i>	<code>__str__</code>	X			X
<i>tp_getattro</i>	<i>getattrofunc</i>	<code>__getattribute__</code> , <code>__getattr__</code>	X	X		G
<i>tp_setattro</i>	<i>setattrofunc</i>	<code>__setattr__</code> , <code>__delattr__</code>	X	X		G
<i>tp_as_buffer</i>	<i>PyBufferProcs</i> *					%
<i>tp_flags</i>	unsigned long		X	X		?
<i>tp_doc</i>	const char *	<code>__doc__</code>	X	X		
<i>tp_traverse</i>	<i>traverseproc</i>		X			G
<i>tp_clear</i>	<i>inquiry</i>		X			G
<i>tp_richcompare</i>	<i>richcmpfunc</i>	<code>__lt__</code> , <code>__le__</code> , <code>__eq__</code> , <code>__ne__</code> , <code>__gt__</code> , <code>__ge__</code>	X			G
<i>tp_weaklistoffset</i>	<i>Py_ssize_t</i>		X			?
<i>tp_iter</i>	<i>getiterfunc</i>	<code>__iter__</code>				X
<i>tp_iternext</i>	<i>iternextfunc</i>	<code>__next__</code>				X
<i>tp_methods</i>	<i>PyMethodDef</i> []		X	X		
<i>tp_members</i>	<i>PyMemberDef</i> []			X		
<i>tp_getset</i>	<i>PyGetSetDef</i> []		X	X		
<i>tp_base</i>	<i>PyTypeObject</i> *	<code>__base__</code>		X		
<i>tp_dict</i>	<i>PyObject</i> *	<code>__dict__</code>				?
<i>tp_descr_get</i>	<i>descrgetfunc</i>	<code>__get__</code>				X
<i>tp_descr_set</i>	<i>descrsetfunc</i>	<code>__set__</code> , <code>__delete__</code>				X
<i>tp_dictoffset</i>	<i>Py_ssize_t</i>		X			?
<i>tp_init</i>	<i>initproc</i>	<code>__init__</code>	X	X		X
<i>tp_alloc</i>	<i>allocfunc</i>		X		?	?
<i>tp_new</i>	<i>newfunc</i>	<code>__new__</code>	X	X	?	?
<i>tp_free</i>	<i>freefunc</i>		X	X	?	?
<i>tp_is_gc</i>	<i>inquiry</i>		X			X
< <i>tp_bases</i> >	<i>PyObject</i> *	<code>__bases__</code>				~
< <i>tp_mro</i> >	<i>PyObject</i> *	<code>__mro__</code>				~
[ <i>tp_cache</i> ]	<i>PyObject</i> *					
[ <i>tp_subclasses</i> ]	<i>PyObject</i> *	<code>__subclasses__</code>				
[ <i>tp_weaklist</i> ]	<i>PyObject</i> *					

次のページに続く

表 1 – 前のページからの続き

PyTypeObject スロット <sup>p. 338, *1</sup>	型	特殊メソッド/特殊属性	Info <sup>*2</sup>
			C T D I
<i>(tp_del)</i>	<i>destructor</i>		
<i>[tp_version_tag]</i>	unsigned int		
<i>tp_finalize</i>	<i>destructor</i>	<code>__del__</code>	X
<i>tp_vectorcall</i>	<i>vectorcallfunc</i>		

## sub-slots

Slot	型	特殊メソッド
<i>am_await</i>	<i>unaryfunc</i>	<code>__await__</code>
<i>am_aiter</i>	<i>unaryfunc</i>	<code>__aiter__</code>
<i>am_anext</i>	<i>unaryfunc</i>	<code>__anext__</code>
<i>am_send</i>	<i>sendfunc</i>	
<i>nb_add</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__add__</code> <code>__radd__</code>
<i>nb_inplace_add</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>iadd__</code>
<i>nb_subtract</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__sub__</code> <code>__rsub__</code>

次のページに続く

\*1 `()`: A slot name in parentheses indicates it is (effectively) deprecated.

`<>`: Names in angle brackets should be initially set to NULL and treated as read-only.

`[]`: Names in square brackets are for internal use only.

`<R>` (as a prefix) means the field is required (must be non-NULL).

\*2 列:

"O": set on `PyBaseObject_Type`

"T": set on `PyType_Type`

"D": default (if slot is set to NULL)

X - `PyType_Ready` sets this value if it is NULL

~ - `PyType_Ready` always sets this value (it should be NULL)

? - `PyType_Ready` may set this value depending on other slots

Also see the inheritance column ("I").

"I": inheritance

X - type slot is inherited via `*PyType_Ready*` if defined with a `*NULL*` value

% - the slots of the sub-struct are inherited individually

G - inherited, but only in combination with other slots; see the slot's description

? - it's complicated; see the slot's description

Note that some slots are effectively inherited through the normal attribute lookup chain.

表 2 – 前のページからの続き

Slot	型	特殊メソッド
<i>nb_inplace_subtract</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__isub__</code>
<i>nb_multiply</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__mul__</code> <code>__rmul__</code>
<i>nb_inplace_multiply</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__imul__</code>
<i>nb_remainder</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__mod__</code> <code>__rmod__</code>
<i>nb_inplace_remainder</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__imod__</code>
<i>nb_divmod</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__divmod__</code> <code>__rdivmod__</code>
<i>nb_power</i>	<i>ternaryfunc</i>	<code>__pow__</code> <code>__rpow__</code>
<i>nb_inplace_power</i>	<i>ternaryfunc</i>	<code>__ipow__</code>
<i>nb_negative</i>	<i>unaryfunc</i>	<code>__neg__</code>
<i>nb_positive</i>	<i>unaryfunc</i>	<code>__pos__</code>
<i>nb_absolute</i>	<i>unaryfunc</i>	<code>__abs__</code>
<i>nb_bool</i>	<i>inquiry</i>	<code>__bool__</code>
<i>nb_invert</i>	<i>unaryfunc</i>	<code>__invert__</code>
<i>nb_lshift</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__lshift__</code> <code>__rlshift__</code>
<i>nb_inplace_lshift</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__ilshift__</code>
<i>nb_rshift</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__rshift__</code> <code>__rrshift__</code>
<i>nb_inplace_rshift</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__irshift__</code>
<i>nb_and</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__and__</code> <code>__rand__</code>
<i>nb_inplace_and</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__iand__</code>
<i>nb_xor</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__xor__</code> <code>__rxor__</code>
<i>nb_inplace_xor</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__ixor__</code>
<i>nb_or</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__or__</code> <code>__ror__</code>
<i>nb_inplace_or</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__ior__</code>
<i>nb_int</i>	<i>unaryfunc</i>	<code>__int__</code>
<i>nb_reserved</i>	<i>void *</i>	
<i>nb_float</i>	<i>unaryfunc</i>	<code>__float__</code>
<i>nb_floor_divide</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__floordiv__</code>
<i>nb_inplace_floor_divide</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__ifloordiv__</code>
<i>nb_true_divide</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__truediv__</code>

次のページに続く

表 2 – 前のページからの続き

Slot	型	特殊メソッド
<i>nb_inplace_true_divide</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__itruediv__</code>
<i>nb_index</i>	<i>unaryfunc</i>	<code>__index__</code>
<i>nb_matrix_multiply</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__matmul__</code> <code>__rmatmul__</code>
<i>nb_inplace_matrix_multiply</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__imatmul__</code>
<i>mp_length</i>	<i>lenfunc</i>	<code>__len__</code>
<i>mp_subscript</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__getitem__</code>
<i>mp_ass_subscript</i>	<i>objobjargproc</i>	<code>__setitem__</code> , <code>__delitem__</code>
<i>sq_length</i>	<i>lenfunc</i>	<code>__len__</code>
<i>sq_concat</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__add__</code>
<i>sq_repeat</i>	<i>ssizeargfunc</i>	<code>__mul__</code>
<i>sq_item</i>	<i>ssizeargfunc</i>	<code>__getitem__</code>
<i>sq_ass_item</i>	<i>ssizeobjargproc</i>	<code>__setitem__</code> <code>__delitem__</code>
<i>sq_contains</i>	<i>objobjproc</i>	<code>__contains__</code>
<i>sq_inplace_concat</i>	<i>binaryfunc</i>	<code>__iadd__</code>
<i>sq_inplace_repeat</i>	<i>ssizeargfunc</i>	<code>__imul__</code>
<i>bf_getbuffer</i>	<i>getbufferproc()</i>	
<i>bf_releasebuffer</i>	<i>releasebufferproc()</i>	

## スロットの定義型 (typedef)

定義型 (typedef)	引数型	返り値型
<i>allocfunc</i>	<i>PyObject</i> * <i>PyTypeObject</i> * <i>Py_ssize_t</i>	<i>PyObject</i> *
<i>destructor</i>	<i>PyObject</i> *	void
<i>freefunc</i>	void *	void
<i>traverseproc</i>	<i>PyObject</i> * <i>visitproc</i> void *	int
<i>newfunc</i>	<i>PyObject</i> * <i>PyObject</i> * <i>PyObject</i> *	<i>PyObject</i> *
<i>initproc</i>	<i>PyObject</i> * <i>PyObject</i> * <i>PyObject</i> *	int
<i>reprfunc</i>	<i>PyObject</i> *	<i>PyObject</i> *
<i>getattrfunc</i>	<i>PyObject</i> * const char *	<i>PyObject</i> *
<i>setattrfunc</i>	<i>PyObject</i> * const char * <i>PyObject</i> *	int
<i>getattrofunc</i>		<i>PyObject</i> *
12.3. 型オブジェクト	<i>PyObject</i> * <i>PyObject</i> *	341
<i>setattrofunc</i>		int

See *Slot Type typedefs* below for more detail.

### 12.3.2 PyObject 定義

*PyObject* の構造体定義は `Include/object.h` で見つけれられるはずです。参照の手間を省くために、ここでは定義を繰り返します:

```
typedef struct _typeobject {
    PyObject_VAR_HEAD
    const char *tp_name; /* For printing, in format "<module>.<name>" */
    Py_ssize_t tp_basicsize, tp_itemsize; /* For allocation */

    /* Methods to implement standard operations */

    destructor tp_dealloc;
    Py_ssize_t tp_vectorcall_offset;
    getattrofunc tp_getattr;
    setattrofunc tp_setattr;
    PyAsyncMethods *tp_as_async; /* formerly known as tp_compare (Python 2)
                                   or tp_reserved (Python 3) */
    reprfunc tp_repr;

    /* Method suites for standard classes */

    PyNumberMethods *tp_as_number;
    PySequenceMethods *tp_as_sequence;
    PyMappingMethods *tp_as_mapping;

    /* More standard operations (here for binary compatibility) */

    hashfunc tp_hash;
    ternaryfunc tp_call;
    reprfunc tp_str;
    getattrofunc tp_getattro;
    setattrofunc tp_setattro;

    /* Functions to access object as input/output buffer */
    PyBufferProcs *tp_as_buffer;

    /* Flags to define presence of optional/expanded features */
    unsigned long tp_flags;

    const char *tp_doc; /* Documentation string */

    /* Assigned meaning in release 2.0 */
    /* call function for all accessible objects */
    traverseproc tp_traverse;
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```

/* delete references to contained objects */
inquiry tp_clear;

/* Assigned meaning in release 2.1 */
/* rich comparisons */
richcmpfunc tp_richcompare;

/* weak reference enabler */
Py_ssize_t tp_weaklistoffset;

/* Iterators */
getiterfunc tp_iter;
iternextfunc tp_iternext;

/* Attribute descriptor and subclassing stuff */
struct PyMethodDef *tp_methods;
struct PyMemberDef *tp_members;
struct PyGetSetDef *tp_getset;
// Strong reference on a heap type, borrowed reference on a static type
struct _typeobject *tp_base;
PyObject *tp_dict;
descrgetfunc tp_descr_get;
descrsetfunc tp_descr_set;
Py_ssize_t tp_dictoffset;
initproc tp_init;
allocfunc tp_alloc;
newfunc tp_new;
freefunc tp_free; /* Low-level free-memory routine */
inquiry tp_is_gc; /* For PyObject_IS_GC */
PyObject *tp_bases;
PyObject *tp_mro; /* method resolution order */
PyObject *tp_cache;
PyObject *tp_subclasses;
PyObject *tp_weaklist;
destructor tp_del;

/* Type attribute cache version tag. Added in version 2.6 */
unsigned int tp_version_tag;

destructor tp_finalize;
vectorcallfunc tp_vectorcall;
} PyTypeObject;

```

### 12.3.3 PyObject スロット

The type object structure extends the *PyVarObject* structure. The *ob\_size* field is used for dynamic types (created by `type_new()`, usually called from a class statement). Note that *PyType\_Type* (the metatype) initializes *tp\_itemsize*, which means that its instances (i.e. type objects) *must* have the *ob\_size* field.

*Py\_ssize\_t PyObject.ob\_refcnt*

次に属します: *Stable ABI*. This is the type object's reference count, initialized to 1 by the `PyObject_HEAD_INIT` macro. Note that for *statically allocated type objects*, the type's instances (objects whose *ob\_type* points back to the type) do *not* count as references. But for *dynamically allocated type objects*, the instances *do* count as references.

継承:

サブタイプはこのフィールドを継承しません。

*PyTypeObject \*PyObject.ob\_type*

次に属します: *Stable ABI*. 型自体の型、別の言い方をするとメタタイプです。 `PyObject_HEAD_INIT` マクロで初期化され、通常は `&PyType_Type` になります。しかし、(少なくとも) Windows で利用できる動的ロード可能な拡張モジュールでは、コンパイラは有効な初期化ではないと文句をつけます。そこで、ならわしとして、 `PyObject_HEAD_INIT` には `NULL` を渡して初期化しておき、他の操作を行う前にモジュールの初期化関数で明示的にこのフィールドを初期化することになっています。この操作は以下のように行います:

```
Foo_Type.ob_type = &PyType_Type;
```

This should be done before any instances of the type are created. *PyType\_Ready()* checks if *ob\_type* is `NULL`, and if so, initializes it to the *ob\_type* field of the base class. *PyType\_Ready()* will not change this field if it is non-zero.

継承:

サブタイプはこのフィールドを継承します。

*PyObject \*PyObject.\_ob\_next*

*PyObject \*PyObject.\_ob\_prev*

These fields are only present when the macro `Py_TRACE_REFS` is defined (see the `configure --with-trace-refs` option).

Their initialization to `NULL` is taken care of by the `PyObject_HEAD_INIT` macro. For *statically allocated objects*, these fields always remain `NULL`. For *dynamically allocated objects*, these two fields are used to link the object into a doubly linked list of *all* live objects on the heap.

This could be used for various debugging purposes; currently the only uses are the `sys.getobjects()`

function and to print the objects that are still alive at the end of a run when the environment variable PYTHONDUMPREFS is set.

**継承:**

These fields are not inherited by subtypes.

### 12.3.4 PyVarObject スロット

*Py\_ssize\_t* *PyVarObject.ob\_size*

次に属します: **Stable ABI**. 静的にメモリ確保されている型オブジェクトの場合、このフィールドはゼロに初期化されます。動的にメモリ確保されている型オブジェクトの場合、このフィールドは内部使用される特殊な意味を持ちます。

**継承:**

サブタイプはこのフィールドを継承しません。

### 12.3.5 PyTypeObject スロット

Each slot has a section describing inheritance. If *PyType\_Ready()* may set a value when the field is set to NULL then there will also be a "Default" section. (Note that many fields set on *PyBaseObject\_Type* and *PyType\_Type* effectively act as defaults.)

const char \**PyTypeObject.tp\_name*

Pointer to a NUL-terminated string containing the name of the type. For types that are accessible as module globals, the string should be the full module name, followed by a dot, followed by the type name; for built-in types, it should be just the type name. If the module is a submodule of a package, the full package name is part of the full module name. For example, a type named T defined in module M in subpackage Q in package P should have the *tp\_name* initializer "P.Q.M.T".

**動的にメモリ確保される型オブジェクト** の場合、このフィールドは単に型の名前になり、モジュール名は型の辞書内でキー '*\_\_module\_\_*' に対する値として明示的に保存されます。

**静的にメモリ確保される型オブジェクト** の場合、*tp\_name* フィールドにはドットが含まれているはずで、最後のドットよりも前にある部分文字列全体は *\_\_module\_\_* 属性として、またドットよりも後ろにある部分は *\_\_name\_\_* 属性としてアクセスできます。

ドットが入っていない場合、*tp\_name* フィールドの内容全てが *\_\_name\_\_* 属性になり、*\_\_module\_\_* 属性は (前述のように型の辞書内で明示的にセットしないかぎり) 未定義になります。このため、その型は pickle 化できないことになります。さらに、pydoc が作成するモジュールドキュメントのリストにも載らなくなります。

This field must not be NULL. It is the only required field in *PyTypeObject()* (other than potentially *tp\_itemsize*).

**継承:**

サブタイプはこのフィールドを継承しません。

*Py\_ssize\_t PyTypeObject.tp\_basicsize*

*Py\_ssize\_t PyTypeObject.tp\_itemsize*

これらのフィールドは、型インスタンスのバイトサイズを計算できるようにします。

型には二つの種類があります: 固定長インスタンスの型は、*tp\_itemsize* フィールドがゼロで、可変長インスタンスの方は *tp\_itemsize* フィールドが非ゼロの値になります。固定長インスタンスの型の場合、全てのインスタンスは等しく *tp\_basicsize* で与えられたサイズになります。

For a type with variable-length instances, the instances must have an *ob\_size* field, and the instance size is *tp\_basicsize* plus N times *tp\_itemsize*, where N is the "length" of the object. The value of N is typically stored in the instance's *ob\_size* field. There are exceptions: for example, ints use a negative *ob\_size* to indicate a negative number, and N is *abs(ob\_size)* there. Also, the presence of an *ob\_size* field in the instance layout doesn't mean that the instance structure is variable-length (for example, the structure for the list type has fixed-length instances, yet those instances have a meaningful *ob\_size* field).

The basic size includes the fields in the instance declared by the macro *PyObject\_HEAD* or *PyObject\_VAR\_HEAD* (whichever is used to declare the instance struct) and this in turn includes the *\_ob\_prev* and *\_ob\_next* fields if they are present. This means that the only correct way to get an initializer for the *tp\_basicsize* is to use the *sizeof* operator on the struct used to declare the instance layout. The basic size does not include the GC header size.

アラインメントに関する注釈: 変数の各要素を配置する際に特定のアラインメントが必要となる場合、*tp\_basicsize* の値に気をつけなければなりません。例: ある型が *double* の配列を実装しているとします。*tp\_itemsize* は *sizeof(double)* です。*tp\_basicsize* が *sizeof(double)* (ここではこれを *double* のアラインメントが要求するサイズと仮定する) の個数分のサイズになるようにするのはプログラマの責任です。

For any type with variable-length instances, this field must not be NULL.

**継承:**

これらのフィールドはサブタイプに別々に継承されます。基底タイプが 0 でない *tp\_itemsize* を持っていた場合、基底タイプの実装に依存しますが、一般的にはサブタイプで別の 0 で無い値を *tp\_itemsize* に設定するのは安全ではありません。

*destructor PyTypeObject.tp\_dealloc*

インスタンスのデストラクタ関数へのポインタです。この関数は (単量子 *None* や *Ellipsis* の場合のよう

に) インスタンスが決してメモリ解放されない型でない限り必ず定義しなければなりません。シグネチャは次の通りです:

```
void tp_dealloc(PyObject *self);
```

The destructor function is called by the `Py_DECREF()` and `Py_XDECREF()` macros when the new reference count is zero. At this point, the instance is still in existence, but there are no references to it. The destructor function should free all references which the instance owns, free all memory buffers owned by the instance (using the freeing function corresponding to the allocation function used to allocate the buffer), and call the type's `tp_free` function. If the type is not subtypable (doesn't have the `Py_TPFLAGS_BASETYPE` flag bit set), it is permissible to call the object deallocator directly instead of via `tp_free`. The object deallocator should be the one used to allocate the instance; this is normally `PyObject_Del()` if the instance was allocated using `PyObject_New` or `PyObject_NewVar`, or `PyObject_GC_Del()` if the instance was allocated using `PyObject_GC_New` or `PyObject_GC_NewVar`.

If the type supports garbage collection (has the `Py_TPFLAGS_HAVE_GC` flag bit set), the destructor should call `PyObject_GC_UnTrack()` before clearing any member fields.

```
static void foo_dealloc(foo_object *self) {
    PyObject_GC_UnTrack(self);
    Py_CLEAR(self->ref);
    Py_TYPE(self)->tp_free((PyObject *)self);
}
```

Finally, if the type is heap allocated (`Py_TPFLAGS_HEAPTYPE`), the deallocator should release the owned reference to its type object (via `Py_DECREF()`) after calling the type deallocator. In order to avoid dangling pointers, the recommended way to achieve this is:

```
static void foo_dealloc(foo_object *self) {
    PyTypeObject *tp = Py_TYPE(self);
    // free references and buffers here
    tp->tp_free(self);
    Py_DECREF(tp);
}
```

継承:

サブタイプはこのフィールドを継承します。

`Py_ssize_t PyTypeObject.tp_vectorcall_offset`

An optional offset to a per-instance function that implements calling the object using the *vectorcall protocol*, a more efficient alternative of the simpler `tp_call`.

This field is only used if the flag `Py_TPFLAGS_HAVE_VECTORCALL` is set. If so, this must be a positive integer containing the offset in the instance of a *vectorcallfunc* pointer.

The *vectorcallfunc* pointer may be NULL, in which case the instance behaves as if *Py\_TPFLAGS\_HAVE\_VECTORCALL* was not set: calling the instance falls back to *tp\_call*.

Any class that sets *Py\_TPFLAGS\_HAVE\_VECTORCALL* must also set *tp\_call* and make sure its behaviour is consistent with the *vectorcallfunc* function. This can be done by setting *tp\_call* to *PyVectorcall\_Call()*.

**警告:** It is not recommended for *mutable heap types* to implement the vectorcall protocol. When a user sets `__call__` in Python code, only *tp\_call* is updated, likely making it inconsistent with the vectorcall function.

バージョン 3.8 で変更: Before version 3.8, this slot was named *tp\_print*. In Python 2.x, it was used for printing to a file. In Python 3.0 to 3.7, it was unused.

**継承:**

This field is always inherited. However, the *Py\_TPFLAGS\_HAVE\_VECTORCALL* flag is not always inherited. If it's not, then the subclass won't use *vectorcall*, except when *PyVectorcall\_Call()* is explicitly called. This is in particular the case for types without the *Py\_TPFLAGS\_IMMUTABLETYPE* flag set (including subclasses defined in Python).

*getattrfunc* *PyTypeObject*.**tp\_getattr**

オプションのポインタで、get-attribute-string を行う関数を指します。

このフィールドは非推奨です。このフィールドを定義するときは、*tp\_getattro* 関数と同じように動作し、属性名は Python 文字列 オブジェクトではなく C 文字列で指定するような関数を指すようにしなければなりません。

**継承:**

Group: *tp\_getattr*, *tp\_getattro*

このフィールドは *tp\_getattro* と共にサブタイプに継承されます: すなわち、サブタイプの *tp\_getattr* および *tp\_getattro* が共に NULL の場合、サブタイプは基底タイプから *tp\_getattr* と *tp\_getattro* を両方とも継承します。

*setattrfunc* *PyTypeObject*.**tp\_setattr**

オプションのポインタで、属性の設定と削除を行う関数を指します。

このフィールドは非推奨です。このフィールドを定義するときは、*tp\_setattro* 関数と同じように動作し、属性名は Python 文字列 オブジェクトではなく C 文字列で指定するような関数を指すようにしなければなりません。

**継承:**

Group: `tp_setattr`, `tp_setattro`

このフィールドは `tp_setattro` と共にサブタイプに継承されます: すなわち、サブタイプの `tp_setattr` および `tp_setattro` が共に NULL の場合、サブタイプは基底タイプから `tp_setattr` と `tp_setattro` を両方とも継承します。

*PyAsyncMethods* \**PyTypeObject*.`tp_as_async`

追加の構造体を指すポインタです。この構造体は、C レベルで *awaitable* プロトコルと *asynchronous iterator* プロトコルを実装するオブジェクトだけに関係するフィールドを持ちます。詳しいことは *async オブジェクト構造体* を参照してください。

バージョン 3.5 で追加: 以前は `tp_compare` や `tp_reserved` として知られていました。

**継承:**

`tp_as_async` フィールドは継承されませんが、これに含まれるフィールドが個別に継承されます。

*reprfunc* *PyTypeObject*.`tp_repr`

オプションのポインタで、組み込み関数 `repr()` を実装している関数を指します。

The signature is the same as for *PyObject\_Repr()*:

```
PyObject *tp_repr(PyObject *self);
```

この関数は文字列オブジェクトか Unicode オブジェクトを返さなければなりません。理想的には、この関数が返す文字列は、適切な環境で `eval()` に渡した場合、同じ値を持つオブジェクトになるような文字列でなければなりません。不可能な場合には、オブジェクトの型と値から導出した内容の入った '`<`' から始まって '`>`' で終わる文字列を返さなければなりません。

**継承:**

サブタイプはこのフィールドを継承します。

**デフォルト**

このフィールドが設定されていない場合、`<s object at %p>` の形式をとる文字列が返されます。`%s` は型の名前に、`%p` はオブジェクトのメモリアドレスに置き換えられます。

*PyNumberMethods* \**PyTypeObject*.`tp_as_number`

数値プロトコルを実装した追加の構造体を指すポインタです。これらのフィールドについては *数値オブジェクト構造体* で説明されています。

**継承:**

`tp_as_number` フィールドは継承されませんが、その含まれるフィールドが個別に継承されます。

*PySequenceMethods* \**PyTypeObject*.*tp\_as\_sequence*

シーケンスプロトコルを実装した追加の構造体を指すポインタです。これらのフィールドについては [シーケンスオブジェクト構造体](#) で説明されています。

継承:

*tp\_as\_sequence* フィールドは継承されませんが、これに含まれるフィールドが個別に継承されます。

*PyMappingMethods* \**PyTypeObject*.*tp\_as\_mapping*

マッピングプロトコルを実装した追加の構造体を指すポインタです。これらのフィールドについては [マップオブジェクト構造体](#) で説明されています。

継承:

*tp\_as\_mapping* フィールドは継承されませんが、これに含まれるフィールドが個別に継承されます。

*hashfunc* *PyTypeObject*.*tp\_hash*

オプションのポインタで、組み込み関数 `hash()` を実装している関数を指します。

The signature is the same as for *PyObject\_Hash()*:

```
Py_hash_t tp_hash(PyObject *);
```

通常時には `-1` を戻り値にしてはなりません; ハッシュ値の計算中にエラーが生じた場合、関数は例外をセットして `-1` を返さねばなりません。

When this field is not set (and *tp\_richcompare* is not set), an attempt to take the hash of the object raises `TypeError`. This is the same as setting it to *PyObject\_HashNotImplemented()*.

このフィールドは明示的に *PyObject\_HashNotImplemented()* に設定することで、親 type からのハッシュメソッドの継承をブロックすることができます。これは Python レベルでの `__hash__ = None` と同等に解釈され、`isinstance(o, collections.Hashable)` が正しく `False` を返すようになります。逆もまた可能であることに注意してください - Python レベルで `__hash__ = None` を設定することで *tp\_hash* スロットは *PyObject\_HashNotImplemented()* に設定されます。

継承:

Group: *tp\_hash*, *tp\_richcompare*

このフィールドは *tp\_richcompare* と共にサブタイプに継承されます: すなわち、サブタイプの *tp\_richcompare* および *tp\_hash* が両方とも `NULL` のとき、サブタイプは基底タイプから *tp\_richcompare* と *tp\_hash* を両方とも継承します。

*ternaryfunc* *PyTypeObject*.*tp\_call*

オプションのポインタで、オブジェクトの呼び出しを実装している関数を指します。オブジェクトが呼び出し可能でない場合には `NULL` にしなければなりません。シグネチャは *PyObject\_Call()* と同じです。

```
PyObject *tp_call(PyObject *self, PyObject *args, PyObject *kwargs);
```

**継承:**

サブタイプはこのフィールドを継承します。

*reprfunc* *PyTypeObject*.*tp\_str*

オプションのポインタで、組み込みの演算 *str()* を実装している関数を指します。( *str* が型の一つになったため、*str()* は *str* のコンストラクタを呼び出すことに注意してください。このコンストラクタは実際の処理を行う上で *PyObject\_Str()* を呼び出し、さらに *PyObject\_Str()* がこのハンドラを呼び出すこととなります。)

The signature is the same as for *PyObject\_Str()*:

```
PyObject *tp_str(PyObject *self);
```

この関数は文字列オブジェクトか Unicode オブジェクトを返さなければなりません。それはオブジェクトを " 分かりやすく (friendly) " 表現した文字列でなければなりません。というのは、この文字列はとりわけ *print()* 関数で使われることになる表記だからです。

**継承:**

サブタイプはこのフィールドを継承します。

**デフォルト**

このフィールドが設定されていない場合、文字列表現を返すためには *PyObject\_Repr()* が呼び出されます。

*getattrofunc* *PyTypeObject*.*tp\_getattro*

オプションのポインタで、*get-attribute* を実装している関数を指します。

The signature is the same as for *PyObject\_GetAttr()*:

```
PyObject *tp_getattro(PyObject *self, PyObject *attr);
```

通常の属性検索を実装している *PyObject\_GenericGetAttr()* をこのフィールドに設定しておくといいたい場合は便利です。

**継承:**

Group: *tp\_getattr*, *tp\_getattro*

このフィールドは *tp\_getattr* と共にサブタイプに継承されます: すなわち、サブタイプの *tp\_getattr* および *tp\_getattro* が共に NULL の場合、サブタイプは基底タイプから *tp\_getattr* と *tp\_getattro* を両方とも継承します。

## デフォルト

PyObject\_Type uses *PyObject\_GenericGetAttr()*.

*setattrofunc* *PyTypeObject.tp\_setattro*

オプションのポインタで、属性の設定と削除を行う関数を指します。

The signature is the same as for *PyObject\_SetAttr()*:

```
int tp_setattro(PyObject *self, PyObject *attr, PyObject *value);
```

さらに、*value* に NULL を指定して属性を削除できるようにしなければなりません。通常のオブジェクト属性設定を実装している *PyObject\_GenericSetAttr()* をこのフィールドに設定しておくとなっていての場合は便利です。

## 継承:

Group: *tp\_setattr*, *tp\_setattro*

このフィールドは *tp\_setattr* と共にサブタイプに継承されます: すなわち、サブタイプの *tp\_setattr* および *tp\_setattro* が共に NULL の場合、サブタイプは基底タイプから *tp\_setattr* と *tp\_setattro* を両方とも継承します。

## デフォルト

PyObject\_Type uses *PyObject\_GenericSetAttr()*.

*PyBufferProcs \*PyTypeObject.tp\_as\_buffer*

バッファインターフェースを実装しているオブジェクトにのみ関連する、一連のフィールド群が入った別の構造体を指すポインタです。構造体内の各フィールドは **バッファオブジェクト構造体** (*buffer object structure*) で説明します。

## 継承:

*tp\_as\_buffer* フィールド自体は継承されませんが、これに含まれるフィールドは個別に継承されます。

unsigned long *PyTypeObject.tp\_flags*

このフィールドは様々なフラグからなるビットマスクです。いくつかのフラグは、特定の状況において変則的なセマンティクスが適用されることを示します; その他のフラグは、型オブジェクト (あるいは *tp\_as\_number*、*tp\_as\_sequence*、*tp\_as\_mapping*、および *tp\_as\_buffer* が参照している拡張機能構造体) の特定のフィールドのうち、過去から現在までずっと存在していたわけではないものが有効になっていることを示すために使われます; フラグビットがクリアされていれば、フラグが保護しているフィールドにはアクセスしない代わりに、その値はゼロか NULL になっているとみなさなければなりません。

## 継承:

Inheritance of this field is complicated. Most flag bits are inherited individually, i.e. if the base type has a flag bit set, the subtype inherits this flag bit. The flag bits that pertain to extension structures are strictly inherited if the extension structure is inherited, i.e. the base type's value of the flag bit is copied into the subtype together with a pointer to the extension structure. The `Py_TPFLAGS_HAVE_GC` flag bit is inherited together with the `tp_traverse` and `tp_clear` fields, i.e. if the `Py_TPFLAGS_HAVE_GC` flag bit is clear in the subtype and the `tp_traverse` and `tp_clear` fields in the subtype exist and have NULL values.

### デフォルト

`PyBaseObject_Type` uses `Py_TPFLAGS_DEFAULT | Py_TPFLAGS_BASETYPE`.

### Bit Masks:

以下に挙げるビットマスクは現在定義されているものです; フラグは `|` 演算子で論理和を取って `tp_flags` フィールドの値を作成できます。 `PyType_HasFeature()` マクロは型とフラグ値、`tp` および `f` をとり、`tp->tp_flags & f` が非ゼロかどうか調べます。

#### Py\_TPFLAGS\_HEAPTYPE

This bit is set when the type object itself is allocated on the heap, for example, types created dynamically using `PyType_FromSpec()`. In this case, the `ob_type` field of its instances is considered a reference to the type, and the type object is INCREMENTED when a new instance is created, and DECREMENTED when an instance is destroyed (this does not apply to instances of subtypes; only the type referenced by the instance's `ob_type` gets INCREMENTED or DECREMENTED).

#### 継承:

???

#### Py\_TPFLAGS\_BASETYPE

型を別の型の基底タイプとして使える場合にセットされるビットです。このビットがクリアならば、この型のサブタイプは生成できません (Java における "final" クラスに似たクラスになります)。

#### 継承:

???

#### Py\_TPFLAGS\_READY

型オブジェクトが `PyType_Ready()` で完全に初期化されるとセットされるビットです。

#### 継承:

???

#### Py\_TPFLAGS\_READYING

`PyType_Ready()` による型オブジェクトの初期化処理中にセットされるビットです。

継承:

???

#### Py\_TPFLAGS\_HAVE\_GC

This bit is set when the object supports garbage collection. If this bit is set, instances must be created using *PyObject\_GC\_New* and destroyed using *PyObject\_GC\_Del()*. More information in section [循環参照ガベージコレクションをサポートする](#). This bit also implies that the GC-related fields *tp\_traverse* and *tp\_clear* are present in the type object.

継承:

Group: *Py\_TPFLAGS\_HAVE\_GC*, *tp\_traverse*, *tp\_clear*

The *Py\_TPFLAGS\_HAVE\_GC* flag bit is inherited together with the *tp\_traverse* and *tp\_clear* fields, i.e. if the *Py\_TPFLAGS\_HAVE\_GC* flag bit is clear in the subtype and the *tp\_traverse* and *tp\_clear* fields in the subtype exist and have NULL values.

#### Py\_TPFLAGS\_DEFAULT

This is a bitmask of all the bits that pertain to the existence of certain fields in the type object and its extension structures. Currently, it includes the following bits: *Py\_TPFLAGS\_HAVE\_STACKLESS\_EXTENSION*.

継承:

???

#### Py\_TPFLAGS\_METHOD\_DESCRIPTOR

This bit indicates that objects behave like unbound methods.

If this flag is set for *type(meth)*, then:

- *meth.\_\_get\_\_(obj, cls)(\*args, \*\*kwargs)* (with *obj* not None) must be equivalent to *meth(obj, \*args, \*\*kwargs)*.
- *meth.\_\_get\_\_(None, cls)(\*args, \*\*kwargs)* must be equivalent to *meth(\*args, \*\*kwargs)*.

This flag enables an optimization for typical method calls like *obj.meth()*: it avoids creating a temporary "bound method" object for *obj.meth*.

バージョン 3.8 で追加.

継承:

This flag is never inherited by types without the *Py\_TPFLAGS\_IMMUTABLETYPE* flag set. For extension types, it is inherited whenever *tp\_descr\_get* is inherited.

`Py_TPFLAGS_LONG_SUBCLASS`

`Py_TPFLAGS_LIST_SUBCLASS`

`Py_TPFLAGS_TUPLE_SUBCLASS`

`Py_TPFLAGS_BYTES_SUBCLASS`

`Py_TPFLAGS_UNICODE_SUBCLASS`

`Py_TPFLAGS_DICT_SUBCLASS`

`Py_TPFLAGS_BASE_EXC_SUBCLASS`

`Py_TPFLAGS_TYPE_SUBCLASS`

これらのフラグは `PyLong_Check()` のような関数が、型がとある組み込み型のサブクラスかどうかを素早く判断するのに使われます; この専用のチェックは `PyObject_IsInstance()` のような汎用的なチェックよりも高速です。組み込み型を継承した独自の型では `tp_flags` を適切に設定すべきで、そうしないとその型に関わるコードでは、どんなチェックの方法が使われるかによって振る舞いが異なってしまうでしょう。

`Py_TPFLAGS_HAVE_FINALIZE`

型構造体に `tp_finalize` スロットが存在しているときにセットされるビットです。

バージョン 3.4 で追加.

バージョン 3.8 で非推奨: This flag isn't necessary anymore, as the interpreter assumes the `tp_finalize` slot is always present in the type structure.

`Py_TPFLAGS_HAVE_VECTORCALL`

This bit is set when the class implements the *vectorcall protocol*. See `tp_vectorcall_offset` for details.

**継承:**

This bit is inherited for types with the `Py_TPFLAGS_IMMUTABLETYPE` flag set, if `tp_call` is also inherited.

バージョン 3.9 で追加.

`Py_TPFLAGS_IMMUTABLETYPE`

This bit is set for type objects that are immutable: type attributes cannot be set nor deleted.

`PyType_Ready()` automatically applies this flag to *static types*.

**継承:**

This flag is not inherited.

バージョン 3.10 で追加.

#### `Py_TPFLAGS_DISALLOW_INSTANTIATION`

Disallow creating instances of the type: set `tp_new` to NULL and don't create the `__new__` key in the type dictionary.

The flag must be set before creating the type, not after. For example, it must be set before `PyType_Ready()` is called on the type.

The flag is set automatically on *static types* if `tp_base` is NULL or `&PyBaseObject_Type` and `tp_new` is NULL.

#### 継承:

This flag is not inherited. However, subclasses will not be instantiable unless they provide a non-NULL `tp_new` (which is only possible via the C API).

---

**注釈:** To disallow instantiating a class directly but allow instantiating its subclasses (e.g. for an *abstract base class*), do not use this flag. Instead, make `tp_new` only succeed for subclasses.

---

バージョン 3.10 で追加.

#### `Py_TPFLAGS_MAPPING`

This bit indicates that instances of the class may match mapping patterns when used as the subject of a `match` block. It is automatically set when registering or subclassing `collections.abc.Mapping`, and unset when registering `collections.abc.Sequence`.

---

**注釈:** `Py_TPFLAGS_MAPPING` and `Py_TPFLAGS_SEQUENCE` are mutually exclusive; it is an error to enable both flags simultaneously.

---

#### 継承:

This flag is inherited by types that do not already set `Py_TPFLAGS_SEQUENCE`.

#### 参考:

**PEP 634** -- 構造的パターンマッチ: 仕様

バージョン 3.10 で追加.

#### `Py_TPFLAGS_SEQUENCE`

This bit indicates that instances of the class may match sequence patterns when used as the

subject of a `match` block. It is automatically set when registering or subclassing `collections.abc.Sequence`, and unset when registering `collections.abc.Mapping`.

---

**注釈:** `Py_TPFLAGS_MAPPING` and `Py_TPFLAGS_SEQUENCE` are mutually exclusive; it is an error to enable both flags simultaneously.

---

#### 継承:

This flag is inherited by types that do not already set `Py_TPFLAGS_MAPPING`.

#### 参考:

**PEP 634** -- 構造的パターンマッチ: 仕様

バージョン 3.10 で追加.

`const char *PyTypeObject.tp_doc`

オプションのポインタで、この型オブジェクトの docstring を与える NUL 終端された C の文字列を指します。この値は型オブジェクトと型のインスタンスにおける `__doc__` 属性として公開されます。

#### 継承:

サブタイプはこのフィールドを継承 **しません**。

*traverseproc* `PyTypeObject.tp_traverse`

An optional pointer to a traversal function for the garbage collector. This is only used if the `Py_TPFLAGS_HAVE_GC` flag bit is set. The signature is:

```
int tp_traverse(PyObject *self, visitproc visit, void *arg);
```

Python のガベージコレクションの仕組みについての詳細は、[循環参照ガベージコレクションをサポートする](#) にあります。

The `tp_traverse` pointer is used by the garbage collector to detect reference cycles. A typical implementation of a `tp_traverse` function simply calls `Py_VISIT()` on each of the instance's members that are Python objects that the instance owns. For example, this is function `local_traverse()` from the `_thread` extension module:

```
static int
local_traverse(localobject *self, visitproc visit, void *arg)
{
    Py_VISIT(self->args);
    Py_VISIT(self->kw);
    Py_VISIT(self->dict);
}
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
    return 0;
}
```

`Py_VISIT()` が循環参照になる恐れのあるメンバにだけ呼び出されていることに注目してください。`self->key` メンバもありますが、それは NULL か Python 文字列なので、循環参照の一部になることはありません。

一方、メンバが循環参照の一部になり得ないと判っていても、デバッグ目的で巡回したい場合があるかもしれないので、`gc` モジュールの `get_referents()` 関数は循環参照になり得ないメンバも返します。

**警告:** When implementing `tp_traverse`, only the members that the instance *owns* (by having *strong references* to them) must be visited. For instance, if an object supports weak references via the `tp_weaklist` slot, the pointer supporting the linked list (what `tp_weaklist` points to) must **not** be visited as the instance does not directly own the weak references to itself (the weakreference list is there to support the weak reference machinery, but the instance has no strong reference to the elements inside it, as they are allowed to be removed even if the instance is still alive).

Note that `Py_VISIT()` requires the `visit` and `arg` parameters to `local_traverse()` to have these specific names; don't name them just anything.

Instances of *heap-allocated types* hold a reference to their type. Their traversal function must therefore either visit `Py_TYPE(self)`, or delegate this responsibility by calling `tp_traverse` of another heap-allocated type (such as a heap-allocated superclass). If they do not, the type object may not be garbage-collected.

バージョン 3.9 で変更: Heap-allocated types are expected to visit `Py_TYPE(self)` in `tp_traverse`. In earlier versions of Python, due to [bug 40217](#), doing this may lead to crashes in subclasses.

#### 継承:

Group: `Py_TPFLAGS_HAVE_GC`, `tp_traverse`, `tp_clear`

This field is inherited by subtypes together with `tp_clear` and the `Py_TPFLAGS_HAVE_GC` flag bit: the flag bit, `tp_traverse`, and `tp_clear` are all inherited from the base type if they are all zero in the subtype.

#### *inquiry* `PyTypeObject.tp_clear`

An optional pointer to a clear function for the garbage collector. This is only used if the `Py_TPFLAGS_HAVE_GC` flag bit is set. The signature is:

```
int tp_clear(PyObject *);
```

`tp_clear` メンバ関数は GC が検出した循環しているゴミの循環参照を壊すために用いられます。総合的な視点で考えると、システム内の全ての `tp_clear` 関数が連携して、全ての循環参照を破壊しなければなりません。(訳注: ある型が `tp_clear` を実装しなくても全ての循環参照が破壊できるのであれば実装しなくても良い) これはとても繊細で、もし少しでも不確かな部分があるのであれば、`tp_clear` 関数を提供すべきです。例えば、タプルは `tp_clear` を実装しません。なぜなら、タプルだけで構成された循環参照が見つかることは無いからです。従って、タプル以外の型の `tp_clear` 関数だけで、タプルを含むどんな循環参照も必ず破壊できることになります。これは簡単に判ることではなく、`tp_clear` の実装を避ける良い理由はめったにありません。

次の例にあるように、`tp_clear` の実装は、インスタンスから Python オブジェクトだと思われるメンバへの参照を外し、それらのメンバへのポインタに NULL をセットすべきです:

```
static int
local_clear(localobject *self)
{
    Py_CLEAR(self->key);
    Py_CLEAR(self->args);
    Py_CLEAR(self->kw);
    Py_CLEAR(self->dict);
    return 0;
}
```

The `Py_CLEAR()` macro should be used, because clearing references is delicate: the reference to the contained object must not be released (via `Py_DECREF()`) until after the pointer to the contained object is set to NULL. This is because releasing the reference may cause the contained object to become trash, triggering a chain of reclamation activity that may include invoking arbitrary Python code (due to finalizers, or weakref callbacks, associated with the contained object). If it's possible for such code to reference `self` again, it's important that the pointer to the contained object be NULL at that time, so that `self` knows the contained object can no longer be used. The `Py_CLEAR()` macro performs the operations in a safe order.

Note that `tp_clear` is not *always* called before an instance is deallocated. For example, when reference counting is enough to determine that an object is no longer used, the cyclic garbage collector is not involved and `tp_dealloc` is called directly.

`tp_clear` 関数の目的は参照カウントを破壊することなので、Python 文字列や Python 整数のような、循環参照に含むことのできないオブジェクトをクリアする必要はありません。一方、所有する全ての Python オブジェクトをクリアするようにし、その型の `tp_dealloc` 関数が `tp_clear` 関数を実行するようにすると実装が楽になるでしょう。

Python のガベージコレクションの仕組みについての詳細は、[循環参照ガベージコレクションをサポートする](#) にあります。

継承:

Group: *Py\_TPFLAGS\_HAVE\_GC*, *tp\_traverse*, *tp\_clear*

This field is inherited by subtypes together with *tp\_traverse* and the *Py\_TPFLAGS\_HAVE\_GC* flag bit: the flag bit, *tp\_traverse*, and *tp\_clear* are all inherited from the base type if they are all zero in the subtype.

*richcmpfunc* *PyTypeObject.tp\_richcompare*

オプションのポインタで、拡張比較関数を指します。シグネチャは次の通りです:

```
PyObject *tp_richcompare(PyObject *self, PyObject *other, int op);
```

The first parameter is guaranteed to be an instance of the type that is defined by *PyTypeObject*.

この関数は、比較結果を返すべきです。(普通は `Py_True` か `Py_False` です。) 比較が未定義の場合は、`Py_NotImplemented` を、それ以外のエラーが発生した場合には例外状態をセットして `NULL` を返さなければなりません。

*tp\_richcompare* および *PyObject\_RichCompare()* 関数の第三引数に使うための定数としては以下が定義されています:

定数	比較
<code>Py_LT</code>	<code>&lt;</code>
<code>Py_LE</code>	<code>&lt;=</code>
<code>Py_EQ</code>	<code>==</code>
<code>Py_NE</code>	<code>!=</code>
<code>Py_GT</code>	<code>&gt;</code>
<code>Py_GE</code>	<code>&gt;=</code>

拡張比較関数 (rich comparison functions) を簡単に記述するためのマクロが定義されています:

`Py_RETURN_RICHCOMPARE(VAL_A, VAL_B, op)`

比較した結果に応じて `Py_True` か `Py_False` を返します。VAL\_A と VAL\_B は C の比較演算によって順序付け可能でなければなりません（例えばこれらは C 言語の整数か浮動小数点数になるでしょう）。三番目の引数には `PyObject_RichCompare()` と同様に要求された演算を指定します。

The returned value is a new *strong reference*.

エラー時には例外を設定して、関数から NULL でリターンします。

バージョン 3.7 で追加.

**継承:**

Group: `tp_hash`, `tp_richcompare`

このフィールドは `tp_hash` と共にサブタイプに継承されます: すなわち、サブタイプの `tp_richcompare` および `tp_hash` が両方とも NULL のとき、サブタイプは基底タイプから `tp_richcompare` と `tp_hash` を両方とも継承します。

**デフォルト**

`PyBaseObject_Type` provides a `tp_richcompare` implementation, which may be inherited. However, if only `tp_hash` is defined, not even the inherited function is used and instances of the type will not be able to participate in any comparisons.

`Py_ssize_t PyObject.tp_weaklistoffset`

型のインスタンスが弱参照可能な場合、このフィールドはゼロよりも大きな数になり、インスタンス構造体における弱参照リストの先頭を示すオフセットが入ります (GC ヘッダがある場合には無視します); このオフセット値は `PyObject_ClearWeakRefs()` および `PyWeakref_*` 関数が利用します。インスタンス構造体には、NULL に初期化された `PyObject*` 型のフィールドが入っていないければなりません。

このフィールドを `tp_weaklist` と混同しないようにしてください; これは型オブジェクト自身への弱参照からなるリストの先頭です。

**継承:**

このフィールドはサブタイプに継承されますが、以下の規則を読んでください。サブタイプはこのオフセット値をオーバーライドすることがあります; 従って、サブタイプでは弱参照リストの先頭が基底タイプとは異なる場合があります。リストの先頭は常に `tp_weaklistoffset` で分かるはずなので、このことは問題にはならないはずです。

When a type defined by a class statement has no `__slots__` declaration, and none of its base types are weakly referenceable, the type is made weakly referenceable by adding a weak reference list head slot to the instance layout and setting the `tp_weaklistoffset` of that slot's offset.

When a type's `__slots__` declaration contains a slot named `__weakref__`, that slot becomes the weak reference list head for instances of the type, and the slot's offset is stored in the type's

`tp_weaklistoffset`.

When a type's `__slots__` declaration does not contain a slot named `__weakref__`, the type inherits its `tp_weaklistoffset` from its base type.

*getiterfunc* `PyTypeObject.tp_iter`

オプションの変数で、そのオブジェクトの **イテレータ** を返す関数へのポインタです。この値が存在することは、通常この型のインスタンスが **イテレート可能**であることを示しています (しかし、シーケンスはこの関数がなくてもイテレート可能です)。

この関数は `PyObject_GetIter()` と同じシグネチャを持っています:

```
PyObject *tp_iter(PyObject *self);
```

**継承:**

サブタイプはこのフィールドを継承します。

*iternextfunc* `PyTypeObject.tp_iternext`

オプションのポインタで、**イテレーター** の次の要素を返す関数を指します。シグネチャは次の通りです:

```
PyObject *tp_iternext(PyObject *self);
```

イテレータの要素がなくなると、この関数は `NULL` を返さなければなりません。`StopIteration` 例外は設定してもしなくても良いです。その他のエラーが発生したときも、`NULL` を返さなければなりません。このフィールドがあると、この型のインスタンスがイテレーターであることを示します。

イテレータ型では、`tp_iter` 関数も定義されていなければならない、その関数は (新たなイテレータインスタンスではなく) イテレータインスタンス自体を返さねばなりません。

この関数のシグネチャは `PyIter_Next()` と同じです。

**継承:**

サブタイプはこのフィールドを継承します。

struct `PyMethodDef *PyTypeObject.tp_methods`

オプションのポインタで、この型の正規 (regular) のメソッドを宣言している `PyMethodDef` 構造体からなる、`NULL` で終端された静的な配列を指します。

配列の各要素ごとに、メソッドデスク립タの入った、要素が型の辞書 (下記の `tp_dict` 参照) に追加されます。

**継承:**

サブタイプはこのフィールドを継承しません (メソッドは別個のメカニズムで継承されています)。

---

```
struct PyMemberDef *PyTypeObject.tp_members
```

オプションのポインタで、型の正規 (regular) のデータメンバ (フィールドおよびスロット) を宣言している *PyMemberDef* 構造体からなる、NULL で終端された静的な配列を指します。

配列の各要素ごとに、メンバデスクリプタの入った要素が型の辞書 (下記の *tp\_dict* 参照) に追加されます。

**継承:**

サブタイプはこのフィールドを継承しません (メンバは別個のメカニズムで継承されています)。

```
struct PyGetSetDef *PyTypeObject.tp_getset
```

オプションのポインタで、インスタンスの算出属性 (computed attribute) を宣言している *PyGetSetDef* 構造体からなる、NULL で終端された静的な配列を指します。

配列の各要素ごとに、getter/setter デスクリプタの入った、要素が型の辞書 (下記の *tp\_dict* 参照) に追加されます。

**継承:**

サブタイプはこのフィールドを継承しません (算出属性は別個のメカニズムで継承されています)。

```
PyTypeObject *PyTypeObject.tp_base
```

オプションのポインタで、型に関するプロパティを継承する基底タイプを指します。このフィールドのレベルでは、単継承 (single inheritance) だけがサポートされています; 多重継承はメタタイプの呼び出しによる動的な型オブジェクトの生成を必要とします。

---

**注釈:** Slot initialization is subject to the rules of initializing globals. C99 requires the initializers to be "address constants". Function designators like *PyType\_GenericNew()*, with implicit conversion to a pointer, are valid C99 address constants.

However, the unary '&' operator applied to a non-static variable like *PyBaseObject\_Type* is not required to produce an address constant. Compilers may support this (gcc does), MSVC does not. Both compilers are strictly standard conforming in this particular behavior.

Consequently, *tp\_base* should be set in the extension module's init function.

---

**継承:**

(当たり前ですが) サブタイプはこのフィールドを継承しません。

**デフォルト**

このフィールドのデフォルト値は (Python プログラマは *object* 型として知っている) *&PyBaseObject\_Type* になります。

*PyObject \*PyTypeObject.tp\_dict*

型の辞書は *PyType\_Ready()* によってこのフィールドに収められます。

This field should normally be initialized to NULL before *PyType\_Ready* is called; it may also be initialized to a dictionary containing initial attributes for the type. Once *PyType\_Ready()* has initialized the type, extra attributes for the type may be added to this dictionary only if they don't correspond to overloaded operations (like *\_\_add\_\_()*).

**継承:**

サブタイプはこのフィールドを継承しません (が、この辞書内で定義されている属性は異なるメカニズムで継承されます)。

**デフォルト**

If this field is NULL, *PyType\_Ready()* will assign a new dictionary to it.

**警告:** *tp\_dict* に *PyDict\_SetItem()* を使ったり、辞書 C-API で編集するのは安全ではありません。

*descrgetfunc PyTypeObject.tp\_descr\_get*

オプションのポインタで、デスク립タの *get* 関数を指します。

関数のシグネチャは次のとおりです

```
PyObject * tp_descr_get(PyObject *self, PyObject *obj, PyObject *type);
```

**継承:**

サブタイプはこのフィールドを継承します。

*descrsetfunc PyTypeObject.tp\_descr\_set*

オプションのポインタで、デスク립タの値の設定と削除を行う関数を指します。

関数のシグネチャは次のとおりです

```
int tp_descr_set(PyObject *self, PyObject *obj, PyObject *value);
```

値を削除するには、*value* 引数に NULL を設定します。

**継承:**

サブタイプはこのフィールドを継承します。

*Py\_ssize\_t* *PyObject.tp\_dictoffset*

型のインスタンスにインスタンス変数の入った辞書がある場合、このフィールドは非ゼロの値になり、型のインスタンスデータ構造体におけるインスタンス変数辞書へのオフセットが入ります; このオフセット値は *PyObject\_GenericGetAttr()* が使います。

このフィールドを *tp\_dict* と混同しないようにしてください; これは型オブジェクト自身の属性の辞書です。

If the value of this field is greater than zero, it specifies the offset from the start of the instance structure. If the value is less than zero, it specifies the offset from the *end* of the instance structure. A negative offset is more expensive to use, and should only be used when the instance structure contains a variable-length part. This is used for example to add an instance variable dictionary to subtypes of *str* or *tuple*. Note that the *tp\_basicsize* field should account for the dictionary added to the end in that case, even though the dictionary is not included in the basic object layout. On a system with a pointer size of 4 bytes, *tp\_dictoffset* should be set to -4 to indicate that the dictionary is at the very end of the structure.

The *tp\_dictoffset* should be regarded as write-only. To get the pointer to the dictionary call *PyObject\_GenericGetDict()*. Calling *PyObject\_GenericGetDict()* may need to allocate memory for the dictionary, so it is may be more efficient to call *PyObject\_GetAttr()* when accessing an attribute on the object.

**継承:**

This field is inherited by subtypes, but see the rules listed below. A subtype may override this offset; this means that the subtype instances store the dictionary at a difference offset than the base type. Since the dictionary is always found via *tp\_dictoffset*, this should not be a problem.

When a type defined by a class statement has no *\_\_slots\_\_* declaration, and none of its base types has an instance variable dictionary, a dictionary slot is added to the instance layout and the *tp\_dictoffset* is set to that slot's offset.

When a type defined by a class statement has a *\_\_slots\_\_* declaration, the type inherits its *tp\_dictoffset* from its base type.

(Adding a slot named *\_\_dict\_\_* to the *\_\_slots\_\_* declaration does not have the expected effect, it just causes confusion. Maybe this should be added as a feature just like *\_\_weakref\_\_* though.)

**デフォルト**

This slot has no default. For *static types*, if the field is NULL then no *\_\_dict\_\_* gets created for instances.

*initproc* *PyObject.tp\_init*

オプションのポインタで、インスタンス初期化関数を指します。

This function corresponds to the `__init__()` method of classes. Like `__init__()`, it is possible to create an instance without calling `__init__()`, and it is possible to reinitialize an instance by calling its `__init__()` method again.

関数のシグネチャは次のとおりです

```
int tp_init(PyObject *self, PyObject *args, PyObject *kwargs);
```

The `self` argument is the instance to be initialized; the `args` and `kwargs` arguments represent positional and keyword arguments of the call to `__init__()`.

`tp_init` 関数のフィールドが `NULL` でない場合、通常の型を呼び出す方法のインスタンス生成において、型の `tp_new` 関数がインスタンスを返した後に呼び出されます。`tp_new` が元の型のサブタイプでない別の型を返す場合、`tp_init` は全く呼び出されません; `tp_new` が元の型のサブタイプのインスタンスを返す場合、サブタイプの `tp_init` が呼び出されます。

成功のときには 0 を、エラー時には例外をセットして -1 を返します。

**継承:**

サブタイプはこのフィールドを継承します。

**デフォルト**

For *static types* this field does not have a default.

*allocfunc* `PyTypeObject.tp_alloc`

オプションのポインタで、インスタンスのメモリ確保関数を指します。

関数のシグネチャは次のとおりです

```
PyObject *tp_alloc(PyTypeObject *self, Py_ssize_t nitems);
```

**継承:**

This field is inherited by static subtypes, but not by dynamic subtypes (subtypes created by a class statement).

**デフォルト**

For dynamic subtypes, this field is always set to `PyType_GenericAlloc()`, to force a standard heap allocation strategy.

For static subtypes, `PyBaseObject_Type` uses `PyType_GenericAlloc()`. That is the recommended value for all statically defined types.

*newfunc* `PyTypeObject.tp_new`

オプションのポインタで、インスタンス生成関数を指します。

関数のシグネチャは次のとおりです

```
PyObject *tp_new(PyTypeObject *subtype, PyObject *args, PyObject *kwargs);
```

*subtype* 引数は生成するオブジェクトの型です; *args* および *kwargs* 引数は、型を呼び出すときの位置引数およびキーワード引数です。 *subtype* は *tp\_new* 関数を呼び出すときに使う型と同じである必要はないことに注意してください; その型の (無関係ではない) サブタイプのこともあります。

*tp\_new* 関数は `subtype->tp_alloc(subtype, nitems)` を呼び出してオブジェクトのメモリ領域を確保し、初期化で絶対に必要とされる処理だけを行います。省略したり繰り返したりしても問題のない初期化処理は *tp\_init* ハンドラ内に配置しなければなりません。だいたいの目安としては、変更不能な型では初期化は全て *tp\_new* で行い、一方、変更可能な型ではほとんどの初期化を *tp\_init* に回すべきです。

Set the *Py\_TPFLAGS\_DISALLOW\_INSTANTIATION* flag to disallow creating instances of the type in Python.

#### 継承:

サブタイプはこのフィールドを継承します。例外として、*tp\_base* が NULL か *&PyBaseObject\_Type* になっている **静的な型** では継承しません。

#### デフォルト

For *static types* this field has no default. This means if the slot is defined as NULL, the type cannot be called to create new instances; presumably there is some other way to create instances, like a factory function.

#### *freefunc* *PyTypeObject.tp\_free*

オプションのポインタで、インスタンスのメモリ解放関数を指します。シグネチャは以下の通りです:

```
void tp_free(void *self);
```

このシグネチャと互換性のある初期化子は *PyObject\_Free()* です。

#### 継承:

This field is inherited by static subtypes, but not by dynamic subtypes (subtypes created by a class statement)

#### デフォルト

In dynamic subtypes, this field is set to a deallocator suitable to match *PyType\_GenericAlloc()* and the value of the *Py\_TPFLAGS\_HAVE\_GC* flag bit.

For static subtypes, *PyBaseObject\_Type* uses *PyObject\_Del()*.

*inquiry* `PyTypeObject.tp_is_gc`

オプションのポインタで、ガベージコレクタから呼び出される関数を指します。

The garbage collector needs to know whether a particular object is collectible or not. Normally, it is sufficient to look at the object's `tp_flags` field, and check the `Py_TPFLAGS_HAVE_GC` flag bit. But some types have a mixture of statically and dynamically allocated instances, and the statically allocated instances are not collectible. Such types should define this function; it should return 1 for a collectible instance, and 0 for a non-collectible instance. The signature is:

```
int tp_is_gc(PyObject *self);
```

(上記のような型の例は、型オブジェクト自体です。メタタイプ `PyType_Type` は、型のメモリ確保が静的か **動的** かを区別するためにこの関数を定義しています。)

**継承:**

サブタイプはこのフィールドを継承します。

**デフォルト**

This slot has no default. If this field is NULL, `Py_TPFLAGS_HAVE_GC` is used as the functional equivalent.

*PyObject \**`PyTypeObject.tp_bases`

基底型からなるタプルです。

This field should be set to NULL and treated as read-only. Python will fill it in when the type is *initialized*.

For dynamically created classes, the `Py_tp_bases` *slot* can be used instead of the *bases* argument of `PyType_FromSpecWithBases()`. The argument form is preferred.

**警告:** Multiple inheritance does not work well for statically defined types. If you set `tp_bases` to a tuple, Python will not raise an error, but some slots will only be inherited from the first base.

**継承:**

このフィールドは継承されません。

*PyObject \**`PyTypeObject.tp_mro`

基底タイプ群を展開した集合が入っているタプルです。集合は該当する型自体からはじまり、`object` で終わります。メソッド解決順序 (Method Resolution Order) に従って並んでいます。

This field should be set to NULL and treated as read-only. Python will fill it in when the type is *initialized*.

**継承:**

このフィールドは継承されません; フィールドの値は `PyType_Ready()` で毎回計算されます。

`PyObject *PyTypeObject.tp_cache`

未使用のフィールドです。内部でのみ利用されます。

**継承:**

このフィールドは継承されません。

`PyObject *PyTypeObject.tp_subclasses`

List of weak references to subclasses. Internal use only.

**継承:**

このフィールドは継承されません。

`PyObject *PyTypeObject.tp_weaklist`

この型オブジェクトに対する弱参照からなるリストの先頭です。

**継承:**

このフィールドは継承されません。

*destructor* `PyTypeObject.tp_del`

このフィールドは廃止されました。 `tp_finalize` を代わりに利用してください。

`unsigned int PyTypeObject.tp_version_tag`

メソッドキャッシュへのインデックスとして使われます。内部使用だけのための関数です。

**継承:**

このフィールドは継承されません。

*destructor* `PyTypeObject.tp_finalize`

オプションのポインタで、インスタンスの終了処理関数を指します。シグネチャは以下の通りです:

```
void tp_finalize(PyObject *self);
```

`tp_finalize` が設定されている場合、インスタンスをファイナライズするときに、インタプリタがこの関数を 1 回呼び出します。ガベージコレクタ (このインスタンスが孤立した循環参照の一部だった場合) やオブジェクトが破棄される直前にもこの関数は呼び出されます。どちらの場合でも、循環参照を破壊しようとする前に呼び出されることが保証されていて、確実にオブジェクトが正常な状態にあるようにします。

`tp_finalize` は現在の例外状態を変更すべきではありません; 従って、単純でないファイナライザを書くには次の方法が推奨されます:

```
static void
local_finalize(PyObject *self)
{
    PyObject *error_type, *error_value, *error_traceback;

    /* Save the current exception, if any. */
    PyErr_Fetch(&error_type, &error_value, &error_traceback);

    /* ... */

    /* Restore the saved exception. */
    PyErr_Restore(error_type, error_value, error_traceback);
}
```

また、Python のガベージコレクションでは、`tp_dealloc` を呼び出すのはオブジェクトを生成したスレッドだけではなく、任意の Python スレッドかもしれないという点にも注意して下さい。(オブジェクトが循環参照の一部の場合、任意のスレッドのガベージコレクションによって解放されてしまうかもしれません)。Python API 側からみれば、`tp_dealloc` を呼び出すスレッドはグローバルインタプリタロック (GIL: Global Interpreter Lock) を獲得するので、これは問題ではありません。しかしながら、削除されようとしているオブジェクトが何らかの C や C++ ライブラリ由来のオブジェクトを削除する場合、`tp_dealloc` を呼び出すスレッドのオブジェクトを削除することで、ライブラリの仮定している何らかの規約に違反しないように気を付ける必要があります。

#### 継承:

サブタイプはこのフィールドを継承します。

バージョン 3.4 で追加。

バージョン 3.8 で変更: Before version 3.8 it was necessary to set the `Py_TPFLAGS_HAVE_FINALIZE` flags bit in order for this field to be used. This is no longer required.

#### 参考:

”オブジェクトの安全な終了処理” ([PEP 442](#))

#### *vectorcallfunc* `PyTypeObject.tp_vectorcall`

Vectorcall function to use for calls of this type object. In other words, it is used to implement *vectorcall* for `type.__call__`. If `tp_vectorcall` is NULL, the default call implementation using `__new__()` and `__init__()` is used.

#### 継承:

このフィールドは決して継承されません。

バージョン 3.9 で追加: (このフィールドは 3.8 から存在していますが、3.9 以降でしか利用できません)

### 12.3.6 Static Types

Traditionally, types defined in C code are *static*, that is, a static *PyTypeObject* structure is defined directly in code and initialized using *PyType\_Ready()*.

This results in types that are limited relative to types defined in Python:

- Static types are limited to one base, i.e. they cannot use multiple inheritance.
- Static type objects (but not necessarily their instances) are immutable. It is not possible to add or modify the type object's attributes from Python.
- Static type objects are shared across *sub-interpreters*, so they should not include any subinterpreter-specific state.

Also, since *PyTypeObject* is only part of the *Limited API* as an opaque struct, any extension modules using static types must be compiled for a specific Python minor version.

### 12.3.7 Heap Types

An alternative to *static types* is *heap-allocated types*, or *heap types* for short, which correspond closely to classes created by Python's `class` statement. Heap types have the *Py\_TPFLAGS\_HEAPTYPE* flag set.

This is done by filling a *PyType\_Spec* structure and calling *PyType\_FromSpec()*, *PyType\_FromSpecWithBases()*, or *PyType\_FromModuleAndSpec()*.

## 12.4 数値オブジェクト構造体

type **PyNumberMethods**

この構造体は数値型プロトコルを実装するために使われる関数群へのポインタを保持しています。以下のそれぞれの関数は **数値型プロトコル** (*number protocol*) で解説されている似た名前の関数から利用されます。

以下は構造体の定義です:

```
typedef struct {
    binaryfunc nb_add;
    binaryfunc nb_subtract;
    binaryfunc nb_multiply;
    binaryfunc nb_remainder;
    binaryfunc nb_divmod;
    ternaryfunc nb_power;
    unaryfunc nb_negative;
    unaryfunc nb_positive;
    unaryfunc nb_absolute;
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```

    inquiry nb_bool;
    unaryfunc nb_invert;
    binaryfunc nb_lshift;
    binaryfunc nb_rshift;
    binaryfunc nb_and;
    binaryfunc nb_xor;
    binaryfunc nb_or;
    unaryfunc nb_int;
    void *nb_reserved;
    unaryfunc nb_float;

    binaryfunc nb_inplace_add;
    binaryfunc nb_inplace_subtract;
    binaryfunc nb_inplace_multiply;
    binaryfunc nb_inplace_remainder;
    ternaryfunc nb_inplace_power;
    binaryfunc nb_inplace_lshift;
    binaryfunc nb_inplace_rshift;
    binaryfunc nb_inplace_and;
    binaryfunc nb_inplace_xor;
    binaryfunc nb_inplace_or;

    binaryfunc nb_floor_divide;
    binaryfunc nb_true_divide;
    binaryfunc nb_inplace_floor_divide;
    binaryfunc nb_inplace_true_divide;

    unaryfunc nb_index;

    binaryfunc nb_matrix_multiply;
    binaryfunc nb_inplace_matrix_multiply;
} PyNumberMethods;

```

**注釈:** 二項関数と三項関数は、すべてのオペランドの型をチェックしなければならず、必要な変換を実装しなければなりません (すくなくともオペランドの一つは定義している型のインスタンスです). もし与えられたオペランドに対して操作が定義されなければ、二項関数と三項関数は `Py_NotImplemented` を返さなければならず、他のエラーが起こった場合は、`NULL` を返して例外を設定しなければなりません。

**注釈:** The `nb_reserved` field should always be `NULL`. It was previously called `nb_long`, and was renamed in Python 3.0.1.

*binaryfunc* `PyNumberMethods.nb_add`

*binaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_subtract*

*binaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_multiply*

*binaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_remainder*

*binaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_divmod*

*ternaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_power*

*unaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_negative*

*unaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_positive*

*unaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_absolute*

*inquiry* *PyNumberMethods.nb\_bool*

*unaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_invert*

*binaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_lshift*

*binaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_rshift*

*binaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_and*

*binaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_xor*

*binaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_or*

*unaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_int*

*void \***PyNumberMethods.nb\_reserved*

*unaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_float*

*binaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_inplace\_add*

*binaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_inplace\_subtract*

*binaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_inplace\_multiply*

*binaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_inplace\_remainder*

*ternaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_inplace\_power*

*binaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_inplace\_lshift*

*binaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_inplace\_rshift*

*binaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_inplace\_and*

*binaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_inplace\_xor*

*binaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_inplace\_or*

*binaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_floor\_divide*

*binaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_true\_divide*

*binaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_inplace\_floor\_divide*

*binaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_inplace\_true\_divide*

*unaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_index*

*binaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_matrix\_multiply*

*binaryfunc* *PyNumberMethods.nb\_inplace\_matrix\_multiply*

## 12.5 マップオブジェクト構造体

type **PyMappingMethods**

この構造体はマップ型プロトコルを実装するために使われる関数群へのポインタを保持しています。以下の3つのメンバを持っています:

*lenfunc* *PyMappingMethods.mp\_length*

この関数は *PyMapping\_Size()* や *PyObject\_Size()* から利用され、それらと同じシグネチャを持っています。オブジェクトが定義された長さを持たない場合は、このスロットは `NULL` に設定されることがあります。

*binaryfunc* *PyMappingMethods.mp\_subscript*

この関数は *PyObject\_GetItem()* および *PySequence\_GetSlice()* から利用され、*PyObject\_GetItem()* と同じシグネチャを持っています。このスロットは *PyMapping\_Check()* が 1 を返すためには必要で、そうでなければ `NULL` の場合があります。

*objobjargproc* *PyMappingMethods*.*mp\_ass\_subscript*

This function is used by *PyObject\_SetItem()*, *PyObject\_DelItem()*, *PySequence\_SetSlice()* and *PySequence\_DelSlice()*. It has the same signature as *PyObject\_SetItem()*, but *v* can also be set to NULL to delete an item. If this slot is NULL, the object does not support item assignment and deletion.

## 12.6 シーケンスオブジェクト構造体

type *PySequenceMethods*

この構造体はシーケンス型プロトコルを実装するために使われる関数群へのポインタを保持しています。

*lenfunc* *PySequenceMethods*.*sq\_length*

This function is used by *PySequence\_Size()* and *PyObject\_Size()*, and has the same signature. It is also used for handling negative indices via the *sq\_item* and the *sq\_ass\_item* slots.

*binaryfunc* *PySequenceMethods*.*sq\_concat*

この関数は *PySequence\_Concat()* で利用され、同じシグネチャを持っています。また、+ 演算子でも、*nb\_add* スロットによる数値加算を試した後に利用されます。

*ssizeargfunc* *PySequenceMethods*.*sq\_repeat*

この関数は *PySequence\_Repeat()* で利用され、同じシグネチャを持っています。また、\* 演算でも、*nb\_multiply* スロットによる数値乗算を試したあとに利用されます。

*ssizeargfunc* *PySequenceMethods*.*sq\_item*

This function is used by *PySequence\_GetItem()* and has the same signature. It is also used by *PyObject\_GetItem()*, after trying the subscription via the *mp\_subscript* slot. This slot must be filled for the *PySequence\_Check()* function to return 1, it can be NULL otherwise.

Negative indexes are handled as follows: if the *sq\_length* slot is filled, it is called and the sequence length is used to compute a positive index which is passed to *sq\_item*. If *sq\_length* is NULL, the index is passed as is to the function.

*ssizeobjargproc* *PySequenceMethods*.*sq\_ass\_item*

This function is used by *PySequence\_SetItem()* and has the same signature. It is also used by *PyObject\_SetItem()* and *PyObject\_DelItem()*, after trying the item assignment and deletion via the *mp\_ass\_subscript* slot. This slot may be left to NULL if the object does not support item assignment and deletion.

*objobjproc* *PySequenceMethods*.*sq\_contains*

この関数は *PySequence\_Contains()* から利用され、同じシグネチャを持っています。このスロットは NULL の場合があり、その時 *PySequence\_Contains()* はシンプルにマッチするオブジェクトを見つけるまでシーケンスを巡回します。

*binaryfunc* *PySequenceMethods*.sq\_inplace\_concat

This function is used by *PySequence\_InPlaceConcat()* and has the same signature. It should modify its first operand, and return it. This slot may be left to NULL, in this case *PySequence\_InPlaceConcat()* will fall back to *PySequence\_Concat()*. It is also used by the augmented assignment `+=`, after trying numeric in-place addition via the *nb\_inplace\_add* slot.

*ssizeargfunc* *PySequenceMethods*.sq\_inplace\_repeat

This function is used by *PySequence\_InPlaceRepeat()* and has the same signature. It should modify its first operand, and return it. This slot may be left to NULL, in this case *PySequence\_InPlaceRepeat()* will fall back to *PySequence\_Repeat()*. It is also used by the augmented assignment `*=`, after trying numeric in-place multiplication via the *nb\_inplace\_multiply* slot.

## 12.7 バッファオブジェクト構造体 (buffer object structure)

type *PyBufferProcs*

この構造体は *buffer プロトコル* が要求する関数群へのポインタを保持しています。そのプロトコルは、エクスポーターオブジェクトが如何にして、その内部データをコンシューマオブジェクトに渡すかを定義します。

*getbufferproc* *PyBufferProcs*.bf\_getbuffer

この関数のシグネチャは以下の通りです:

```
int (PyObject *exporter, Py_buffer *view, int flags);
```

*flags* で指定された方法で *view* を埋めてほしいという *exporter* に対する要求を処理します。ステップ (3) を除いて、この関数の実装では以下のステップを行わなければなりません:

- (1) Check if the request can be met. If not, raise *BufferError*, set *view->obj* to NULL and return -1.
- (2) 要求されたフィールドを埋めます。
- (3) エクスポートした回数を保持する内部カウンタをインクリメントします。
- (4) *view->obj* に *exporter* を設定し、*view->obj* をインクリメントします。
- (5) 0 を返します。

*exporter* がバッファプロバイダのチェーンかツリーの一部であれば、2つの主要な方式が使用できます:

- 再エクスポート: ツリーの各要素がエクスポートされるオブジェクトとして振る舞い、自身への新しい参照を *view->obj* へセットします。

- リダイレクト: バッファ要求がツリーのルートオブジェクトにリダイレクトされます。ここでは、`view->obj` はルートオブジェクトへの新しい参照になります。

`view` の個別のフィールドは [バッファ構造体](#) の節で説明されており、エクスポートが特定の要求に対しどう対応しなければならないかの規則は、[バッファ要求のタイプ](#) の節にあります。

`Py_buffer` 構造体の中から参照している全てのメモリはエクスポートに属し、コンシューマがいなくなるまで有効でなくてはなりません。`format`、`shape`、`strides`、`suboffsets`、`internal` はコンシューマからは読み出し専用です。

`PyBuffer_FillInfo()` は、全てのリクエストタイプを正しく扱う際に、単純なバイトバッファを公開する簡単な方法を提供します。

`PyObject_GetBuffer()` は、この関数をラップするコンシューマ向けのインターフェースです。

`releasebufferproc PyBufferProcs.bf_releasebuffer`

この関数のシグネチャは以下の通りです:

```
void (PyObject *exporter, Py_buffer *view);
```

バッファのリソースを開放する要求を処理します。もし開放する必要のあるリソースがない場合、`PyBufferProcs.bf_releasebuffer` は `NULL` にしても構いません。そうでない場合は、この関数の標準的な実装は、以下の任意の処理手順 (optional step) を行います:

- (1) エクスポートした回数を保持する内部カウンタをデクリメントします。
- (2) カウンタが 0 の場合は、`view` に関連付けられた全てのメモリを解放します。

エクスポートは、バッファ固有のリソースを監視し続けるために `internal` フィールドを使わなければなりません。このフィールドは、コンシューマが `view` 引数としてオリジナルのバッファのコピーを渡しているであろう間、変わらないことが保証されています。

この関数は、`view->obj` をデクリメントしてはいけません、なぜならそれは `PyBuffer_Release()` で自動的に行われるからです (この方式は参照の循環を防ぐのに有用です)。

`PyBuffer_Release()` は、この関数をラップするコンシューマ向けのインターフェースです。

## 12.8 async オブジェクト構造体

バージョン 3.5 で追加。

type `PyAsyncMethods`

この構造体は `awaitable` オブジェクトと `asynchronous iterator` オブジェクトを実装するのに必要な関数へのポインタを保持しています。

以下は構造体の定義です:

```
typedef struct {  
    unaryfunc am_await;  
    unaryfunc am_aiter;  
    unaryfunc am_anext;  
    sendfunc am_send;  
} PyAsyncMethods;
```

#### *unaryfunc* *PyAsyncMethods.am\_await*

この関数のシグネチャは以下の通りです:

```
PyObject *am_await(PyObject *self);
```

返されるオブジェクトは *イテレータ* でなければなりません。つまりこのオブジェクトに対して *PyIter\_Check()* が 1 を返さなければなりません。

オブジェクトが *awaitable* でない場合、このスロットを NULL に設定します。

#### *unaryfunc* *PyAsyncMethods.am\_aiter*

この関数のシグネチャは以下の通りです:

```
PyObject *am_aiter(PyObject *self);
```

Must return an *asynchronous iterator* object. See *\_\_anext\_\_()* for details.

オブジェクトが非同期反復処理のプロトコルを実装していない場合、このスロットを NULL に設定します。

#### *unaryfunc* *PyAsyncMethods.am\_anext*

この関数のシグネチャは以下の通りです:

```
PyObject *am_anext(PyObject *self);
```

Must return an *awaitable* object. See *\_\_anext\_\_()* for details. This slot may be set to NULL.

#### *sendfunc* *PyAsyncMethods.am\_send*

この関数のシグネチャは以下の通りです:

```
PySendResult am_send(PyObject *self, PyObject *arg, PyObject **result);
```

See *PyIter\_Send()* for details. This slot may be set to NULL.

バージョン 3.10 で追加.

## 12.9 Slot Type typedefs

```
typedef PyObject *(*allocfunc)(PyTypeObject *cls, Py_ssize_t nitems)
```

次に属します: [Stable ABI](#). The purpose of this function is to separate memory allocation from memory initialization. It should return a pointer to a block of memory of adequate length for the instance, suitably aligned, and initialized to zeros, but with *ob\_refcnt* set to 1 and *ob\_type* set to the type argument. If the type's *tp\_itemsize* is non-zero, the object's *ob\_size* field should be initialized to *nitems* and the length of the allocated memory block should be *tp\_basicsize* + *nitems*\**tp\_itemsize*, rounded up to a multiple of *sizeof(void\*)*; otherwise, *nitems* is not used and the length of the block should be *tp\_basicsize*.

この関数では他のいかなるインスタンス初期化も行ってはなりません。追加のメモリ割り当てすらも行ってはなりません。そのような処理は *tp\_new* で行われるべきです。

```
typedef void (*destructor)(PyObject*)
```

次に属します: [Stable ABI](#).

```
typedef void (*freefunc)(void*)
```

*tp\_free* を参照してください。

```
typedef PyObject *(*newfunc)(PyObject*, PyObject*, PyObject*)
```

次に属します: [Stable ABI](#). *tp\_new* を参照してください。

```
typedef int (*initproc)(PyObject*, PyObject*, PyObject*)
```

次に属します: [Stable ABI](#). *tp\_init* を参照してください。

```
typedef PyObject *(*reprfunc)(PyObject*)
```

次に属します: [Stable ABI](#). *tp\_repr* を参照してください。

```
typedef PyObject *(*getattrfunc)(PyObject *self, char *attr)
```

次に属します: [Stable ABI](#). オブジェクトの属性の値を返します。

```
typedef int (*setattrfunc)(PyObject *self, char *attr, PyObject *value)
```

次に属します: [Stable ABI](#). オブジェクトの属性に値を設定します。属性を削除するには、value (実) 引数に NULL を設定します。

```
typedef PyObject *(*getattrofunc)(PyObject *self, PyObject *attr)
```

次に属します: [Stable ABI](#). オブジェクトの属性の値を返します。

*tp\_getattro* を参照してください。

```
typedef int (*setattrofunc)(PyObject *self, PyObject *attr, PyObject *value)
```

次に属します: [Stable ABI](#). オブジェクトの属性に値を設定します。属性を削除するには、value (実) 引数に NULL を設定します。

`tp_setattro` を参照してください。

```
typedef PyObject *(*descrgetfunc)(PyObject*, PyObject*, PyObject*)
```

次に属します: Stable ABI. `tp_descr_get` を参照してください。

```
typedef int (*descrsetfunc)(PyObject*, PyObject*, PyObject*)
```

次に属します: Stable ABI. `tp_descr_set` を参照してください。

```
typedef Py_hash_t (*hashfunc)(PyObject*)
```

次に属します: Stable ABI. `tp_hash` を参照してください。

```
typedef PyObject *(*richcmpfunc)(PyObject*, PyObject*, int)
```

次に属します: Stable ABI. `tp_richcompare` を参照してください。

```
typedef PyObject *(*getiterfunc)(PyObject*)
```

次に属します: Stable ABI. `tp_iter` を参照してください。

```
typedef PyObject *(*iternextfunc)(PyObject*)
```

次に属します: Stable ABI. `tp_iternext` を参照してください。

```
typedef Py_ssize_t (*lenfunc)(PyObject*)
```

次に属します: Stable ABI.

```
typedef int (*getbufferproc)(PyObject*, Py_buffer*, int)
```

```
typedef void (*releasebufferproc)(PyObject*, Py_buffer*)
```

```
typedef PyObject *(*unaryfunc)(PyObject*)
```

次に属します: Stable ABI.

```
typedef PyObject *(*binaryfunc)(PyObject*, PyObject*)
```

次に属します: Stable ABI.

```
typedef PySendResult (*sendfunc)(PyObject*, PyObject*, PyObject**)
```

`am_send` を参照してください。

```
typedef PyObject *(*ternaryfunc)(PyObject*, PyObject*, PyObject*)
```

次に属します: Stable ABI.

```
typedef PyObject *(*ssizeargfunc)(PyObject*, Py_ssize_t)
```

次に属します: Stable ABI.

```
typedef int (*ssizeobjargproc)(PyObject*, Py_ssize_t, PyObject*)
```

次に属します: Stable ABI.

```
typedef int (*objobjproc)(PyObject*, PyObject*)
```

次に属します: [Stable ABI](#).

```
typedef int (*objobjargproc)(PyObject*, PyObject*, PyObject*)
```

次に属します: [Stable ABI](#).

## 12.10 使用例

ここでは Python の型定義の簡単な例をいくつか挙げます。これらの例にはあなたが遭遇する共通的な利用例を含んでいます。いくつかの例ではトリッキーなコーナーケースを実演しています。より多くの例や実践的な情報、チュートリアルが必要なら、[defining-new-types](#) や [new-types-topics](#) を参照してください。

A basic *static type*:

```
typedef struct {
    PyObject_HEAD
    const char *data;
} MyObject;

static PyTypeObject MyObject_Type = {
    PyVarObject_HEAD_INIT(NULL, 0)
    .tp_name = "mymod.MyObject",
    .tp_basicsize = sizeof(MyObject),
    .tp_doc = PyDoc_STR("My objects"),
    .tp_new = myobj_new,
    .tp_dealloc = (destructor)myobj_dealloc,
    .tp_repr = (reprfunc)myobj_repr,
};
```

より冗長な初期化子を用いた古いコードを（特に CPython のコードベース中で）見かけることがあるかもしれません:

```
static PyTypeObject MyObject_Type = {
    PyVarObject_HEAD_INIT(NULL, 0)
    "mymod.MyObject",           /* tp_name */
    sizeof(MyObject),           /* tp_basicsize */
    0,                           /* tp_itemsize */
    (destructor)myobj_dealloc,   /* tp_dealloc */
    0,                           /* tp_vectorcall_offset */
    0,                           /* tp_getattr */
    0,                           /* tp_setattr */
    0,                           /* tp_as_async */
    (reprfunc)myobj_repr,       /* tp_repr */
    0,                           /* tp_as_number */
    0,                           /* tp_as_sequence */
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```

0,                                /* tp_as_mapping */
0,                                /* tp_hash */
0,                                /* tp_call */
0,                                /* tp_str */
0,                                /* tp_getattro */
0,                                /* tp_setattro */
0,                                /* tp_as_buffer */
0,                                /* tp_flags */
PyDoc_STR("My objects"),          /* tp_doc */
0,                                /* tp_traverse */
0,                                /* tp_clear */
0,                                /* tp_richcompare */
0,                                /* tp_weaklistoffset */
0,                                /* tp_iter */
0,                                /* tp_iternext */
0,                                /* tp_methods */
0,                                /* tp_members */
0,                                /* tp_getset */
0,                                /* tp_base */
0,                                /* tp_dict */
0,                                /* tp_descr_get */
0,                                /* tp_descr_set */
0,                                /* tp_dictoffset */
0,                                /* tp_init */
0,                                /* tp_alloc */
myobj_new,                        /* tp_new */
};

```

弱参照やインスタンス辞書、ハッシュをサポートする型:

```

typedef struct {
    PyObject_HEAD
    const char *data;
    PyObject *inst_dict;
    PyObject *weakreflist;
} PyObject;

static PyTypeObject MyObject_Type = {
    PyVarObject_HEAD_INIT(NULL, 0)
    .tp_name = "mymod.MyObject",
    .tp_basicsize = sizeof(MyObject),
    .tp_doc = PyDoc_STR("My objects"),
    .tp_weaklistoffset = offsetof(MyObject, weakreflist),
    .tp_dictoffset = offsetof(MyObject, inst_dict),
    .tp_flags = Py_TPFLAGS_DEFAULT | Py_TPFLAGS_BASETYPE | Py_TPFLAGS_HAVE_GC,
    .tp_new = myobj_new,
    .tp_traverse = (traverseproc)myobj_traverse,

```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
.tp_clear = (inquiry)myobj_clear,
.tp_alloc = PyType_GenericNew,
.tp_dealloc = (destructor)myobj_dealloc,
.tp_repr = (reprfunc)myobj_repr,
.tp_hash = (hashfunc)myobj_hash,
.tp_richcompare = PyBaseObject_Type.tp_richcompare,
};
```

A str subclass that cannot be subclassed and cannot be called to create instances (e.g. uses a separate factory func) using `Py_TPFLAGS_DISALLOW_INSTANTIATION` flag:

```
typedef struct {
    PyUnicodeObject raw;
    char *extra;
} MyStr;

static PyTypeObject MyStr_Type = {
    PyVarObject_HEAD_INIT(NULL, 0)
    .tp_name = "mymod.MyStr",
    .tp_basicsize = sizeof(MyStr),
    .tp_base = NULL, // set to &PyUnicode_Type in module init
    .tp_doc = PyDoc_STR("my custom str"),
    .tp_flags = Py_TPFLAGS_DEFAULT | Py_TPFLAGS_DISALLOW_INSTANTIATION,
    .tp_repr = (reprfunc)myobj_repr,
};
```

The simplest *static type* with fixed-length instances:

```
typedef struct {
    PyObject_HEAD
} MyObject;

static PyTypeObject MyObject_Type = {
    PyVarObject_HEAD_INIT(NULL, 0)
    .tp_name = "mymod.MyObject",
};
```

The simplest *static type* with variable-length instances:

```
typedef struct {
    PyObject_VAR_HEAD
    const char *data[1];
} MyObject;

static PyTypeObject MyObject_Type = {
    PyVarObject_HEAD_INIT(NULL, 0)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
.tp_name = "mymod.MyObject",
.tp_basicsize = sizeof(MyObject) - sizeof(char *),
.tp_itemsize = sizeof(char *),
};
```

## 12.11 循環参照ガベージコレクションをサポートする

Python が循環参照を含むガベージの検出とコレクションをサポートするには、他のオブジェクトに対する ” コンテナ ” (他のオブジェクトには他のコンテナも含まれます) となるオブジェクト型によるサポートが必要です。他のオブジェクトに対する参照を記憶しないオブジェクトや、(数値や文字列のような) アトム型 (atomic type) への参照だけを記憶するような型では、ガベージコレクションに際して特別これといったサポートを提供する必要はありません。

To create a container type, the `tp_flags` field of the type object must include the `Py_TPFLAGS_HAVE_GC` and provide an implementation of the `tp_traverse` handler. If instances of the type are mutable, a `tp_clear` implementation must also be provided.

### `Py_TPFLAGS_HAVE_GC`

こ

このフラグをセットした型のオブジェクトは、この節に述べた規則に適合しなければなりません。簡単のため、このフラグをセットした型のオブジェクトをコンテナオブジェクトと呼びます。

コンテナ型のコンストラクタは以下の二つの規則に適合しなければなりません:

1. The memory for the object must be allocated using `PyObject_GC_New` or `PyObject_GC_NewVar`.
2. 他のコンテナへの参照が入るかもしれないフィールドが全て初期化されたら、すぐに `PyObject_GC_Track()` を呼び出さなければなりません。

同様に、オブジェクトのメモリ解放関数も以下の二つの規則に適合しなければなりません:

1. 他のコンテナを参照しているフィールドを無効化する前に、`PyObject_GC_UnTrack()` を呼び出さなければなりません。
2. オブジェクトのメモリは `PyObject_GC_Del()` で解放しなければなりません。

**警告:** If a type adds the `Py_TPFLAGS_HAVE_GC`, then it *must* implement at least a `tp_traverse` handler or explicitly use one from its subclass or subclasses.

When calling `PyType_Ready()` or some of the APIs that indirectly call it like `PyType_FromSpecWithBases()` or `PyType_FromSpec()` the interpreter will automatically populate the `tp_flags`, `tp_traverse` and `tp_clear` fields if the type inherits from a class that implements the garbage collector protocol and the child class does *not* include the `Py_TPFLAGS_HAVE_GC`

flag.

`PyObject_GC_New(TYPE, typeobj)`

Analogous to *PyObject\_New* but for container objects with the *Py\_TPFLAGS\_HAVE\_GC* flag set.

`PyObject_GC_NewVar(TYPE, typeobj, size)`

Analogous to *PyObject\_NewVar* but for container objects with the *Py\_TPFLAGS\_HAVE\_GC* flag set.

`PyObject_GC_Resize(TYPE, op, newsize)`

Resize an object allocated by *PyObject\_NewVar*. Returns the resized object of type *TYPE\** (refers to any C type) or NULL on failure.

*op* must be of type *PyVarObject\** and must not be tracked by the collector yet. *newsize* must be of type *Py\_ssize\_t*.

`void PyObject_GC_Track(PyObject *op)`

次に属します: *Stable ABI*. オブジェクト *op* を、コレクタによって追跡されるオブジェクトの集合に追加します。コレクタは何回動くのかは予想できないので、追跡されている間はオブジェクトは正しい状態ではないかもしれません。*tp\_traverse* の対象となる全てのフィールドが正しい状態になってすぐに、たいていはコンストラクタの末尾付近で、呼び出すべきです。

`int PyObject_IS_GC(PyObject *obj)`

Returns non-zero if the object implements the garbage collector protocol, otherwise returns 0.

The object cannot be tracked by the garbage collector if this function returns 0.

`int PyObject_GC_IsTracked(PyObject *op)`

次に属します: *Stable ABI* (バージョン 3.9 より). Returns 1 if the object type of *op* implements the GC protocol and *op* is being currently tracked by the garbage collector and 0 otherwise.

This is analogous to the Python function `gc.is_tracked()`.

バージョン 3.9 で追加.

`int PyObject_GC_IsFinalized(PyObject *op)`

次に属します: *Stable ABI* (バージョン 3.9 より). Returns 1 if the object type of *op* implements the GC protocol and *op* has been already finalized by the garbage collector and 0 otherwise.

This is analogous to the Python function `gc.is_finalized()`.

バージョン 3.9 で追加.

void `PyObject_GC_Del`(void \*op)

次に属します: [Stable ABI](#). Releases memory allocated to an object using [PyObject\\_GC\\_New](#) or [PyObject\\_GC\\_NewVar](#).

void `PyObject_GC_UnTrack`(void \*op)

次に属します: [Stable ABI](#). オブジェクト `op` を、コレクタによって追跡されるオブジェクトの集合から除去します。このオブジェクトに対して [PyObject\\_GC\\_Track\(\)](#) を再度呼び出して、追跡されるオブジェクトの集合に戻すことも可能です。[tp\\_traverse](#) ハンドラの対象となるフィールドが正しくない状態になる前に、デアロケータ ([tp\\_dealloc](#) ハンドラ) はオブジェクトに対して、この関数を呼び出すべきです。

バージョン 3.8 で変更: The `_PyObject_GC_TRACK()` and `_PyObject_GC_UNTRACK()` macros have been removed from the public C API.

[tp\\_traverse](#) ハンドラはこの型の関数パラメータを受け取ります:

```
typedef int (*visitproc)(PyObject *object, void *arg)
```

次に属します: [Stable ABI](#). [tp\\_traverse](#) ハンドラに渡されるビジター関数 (visitor function) の型です。この関数は、探索するオブジェクトを `object` として、[tp\\_traverse](#) ハンドラの第 3 引数を `arg` として呼び出します。Python のコアはいくつかのビジター関数を使って、ゴミとなった循環参照を検出する仕組みを実装します; ユーザが自身のためにビジター関数を書く必要が出てくることはないでしょう。

[tp\\_traverse](#) ハンドラは次の型を持っていなければなりません:

```
typedef int (*traverseproc)(PyObject *self, visitproc visit, void *arg)
```

次に属します: [Stable ABI](#). コンテナオブジェクトのためのトラバーサル関数 (traversal function) です。実装では、`self` に直接入っている各オブジェクトに対して `visit` 関数を呼び出さなければなりません。このとき、`visit` へのパラメータはコンテナに入っている各オブジェクトと、このハンドラに渡された `arg` の値です。`visit` 関数は NULL オブジェクトを引数に渡して呼び出してはなりません。`visit` が非ゼロの値を返す場合、エラーが発生し、戻り値をそのまま返すようにしなければなりません。

[tp\\_traverse](#) ハンドラを簡潔に書くために、[Py\\_VISIT\(\)](#) マクロが提供されています。このマクロを使うためには、[tp\\_traverse](#) の実装関数の引数は、一文字も変わらず `visit` と `arg` でなければなりません:

void `Py_VISIT`(PyObject \*o)

`o` が NULL でなければ、`o` と `arg` を引数にして `visit` コールバックを呼び出します。`visit` がゼロでない値を返した場合、その値を返します。このマクロを使うと、[tp\\_traverse](#) ハンドラは次のようになります:

```
static int
my_traverse(Noddy *self, visitproc visit, void *arg)
{
    Py_VISIT(self->foo);
    Py_VISIT(self->bar);
    return 0;
}
```

`tp_clear` ハンドラは *inquiry* 型であるか、オブジェクトが不変 (immutable) な場合は `NULL` でなければなりません。

```
typedef int (*inquiry)(PyObject *self)
```

次に属します: *Stable ABI*. 循環参照を形成しているとおぼしき参照群を放棄します。変更不可能なオブジェクトは循環参照を直接形成することが決していないので、この関数を定義する必要はありません。このメソッドを呼び出した後でもオブジェクトは有効なままでなければならないので注意してください (参照に対して `Py_DECREF()` を呼ぶだけにしないでください)。ガベージコレクタは、オブジェクトが循環参照を形成していることを検出した際にこのメソッドを呼び出します。

### 12.11.1 Controlling the Garbage Collector State

The C-API provides the following functions for controlling garbage collection runs.

```
Py_ssize_t PyGC_Collect(void)
```

次に属します: *Stable ABI*. Perform a full garbage collection, if the garbage collector is enabled. (Note that `gc.collect()` runs it unconditionally.)

Returns the number of collected + unreachable objects which cannot be collected. If the garbage collector is disabled or already collecting, returns 0 immediately. Errors during garbage collection are passed to `sys.unraisablehook`. This function does not raise exceptions.

```
int PyGC_Enable(void)
```

次に属します: *Stable ABI* (バージョン 3.10 より). Enable the garbage collector: similar to `gc.enable()`. Returns the previous state, 0 for disabled and 1 for enabled.

バージョン 3.10 で追加.

```
int PyGC_Disable(void)
```

次に属します: *Stable ABI* (バージョン 3.10 より). Disable the garbage collector: similar to `gc.disable()`. Returns the previous state, 0 for disabled and 1 for enabled.

バージョン 3.10 で追加.

```
int PyGC_IsEnabled(void)
```

次に属します: *Stable ABI* (バージョン 3.10 より). Query the state of the garbage collector: similar to `gc.isenabled()`. Returns the current state, 0 for disabled and 1 for enabled.

バージョン 3.10 で追加.



## API と ABI のバージョニング

CPython は以下のマクロでバージョン番号を公開しています。これらはコードが **ビルドされた** バージョンに対応しており、必ずしも **実行時** に使われるバージョンではないことに注意してください。

バージョン間の API と ABI の安定性については [C API の安定性](#) を参照してください。

**PY\_MAJOR\_VERSION**

3.4.1a2 の 3。

**PY\_MINOR\_VERSION**

3.4.1a2 の 4。

**PY\_MICRO\_VERSION**

3.4.1a2 の 1。

**PY\_RELEASE\_LEVEL**

3.4.1a2 の a。アルファでは 0xA、ベータでは 0xB、リリース候補では 0xC、最終版では 0xF となります。

**PY\_RELEASE\_SERIAL**

3.4.1a2 の 2。最終リリースでは 0 になります。

**PY\_VERSION\_HEX**

Python のバージョン番号を単一の整数に符号化したものです。

下記のように 32 ビットの値として扱うことで、バージョン情報を得ることができます:

bytes	ビット (ビッグエンディアンオーダ)	意味	3.4.1a2 の値
1	1-8	PY_MAJOR_VERSION	0x03
2	9-16	PY_MINOR_VERSION	0x04
3	17-24	PY_MICRO_VERSION	0x01
4	25-28	PY_RELEASE_LEVEL	0xA
	29-32	PY_RELEASE_SERIAL	0x2

したがって、3.4.1a2 は 16 進数で 0x030401a2 であり、3.10.0 は 16 進数で 0x030a00f0 です。

これを数値比較に使用します。例えば、`#if PY_VERSION_HEX >= ...`。

このバージョンはシンボル *Py\_Version* から入手できます。

`const unsigned long Py_Version`

次に属します: *Stable ABI (バージョン 3.11 より)*. *PY\_VERSION\_HEX* マクロと同じ書式で、単一の定数整数でエンコードされた Python の実行時のバージョン番号です。これは実行時に使用される Python のバージョンを含んでいます。

バージョン 3.11 で追加.

これらのマクロは `Include/patchlevel.h` で定義されています。

## 用語集

&gt;&gt;&gt;

The default Python prompt of the interactive shell. Often seen for code examples which can be executed interactively in the interpreter.

...

次

のものが考えられます:

- The default Python prompt of the interactive shell when entering the code for an indented code block, when within a pair of matching left and right delimiters (parentheses, square brackets, curly braces or triple quotes), or after specifying a decorator.
- 組み込みの定数 `Ellipsis`。

2to3

A

tool that tries to convert Python 2.x code to Python 3.x code by handling most of the incompatibilities which can be detected by parsing the source and traversing the parse tree.

2to3 is available in the standard library as `lib2to3`; a standalone entry point is provided as `Tools/scripts/2to3`. See 2to3-reference.

abstract base class

(抽象基底クラス) 抽象基底クラスは *duck-typing* を補完するもので、`hasattr()` などの別のテクニックでは不恰好であったり微妙に誤る (例えば `magic methods` の場合) 場合にインターフェースを定義する方法を提供します。ABC は仮想 (virtual) サブクラスを導入します。これは親クラスから継承しませんが、それでも `isinstance()` や `issubclass()` に認識されます; `abc` モジュールのドキュメントを参照してください。Python には、多くの組み込み ABC が同梱されています。その対象は、(`collections.abc` モジュールで) データ構造、(`numbers` モジュールで) 数、(`io` モジュールで) ストリーム、(`importlib.abc` モジュールで) インポートファインダ及びローダーです。`abc` モジュールを利用して独自の ABC を作成できます。

annotation

(アノテーション) 変数、クラス属性、関数のパラメータや戻り値に関係するラベルです。慣例により *type hint* として使われています。

ローカル変数のアノテーションは実行時にはアクセスできませんが、グローバル変数、クラス属性、関数のアノテーションはそれぞれモジュール、クラス、関数の `__annotations__` 特殊属性に保持されています。

機能の説明がある *variable annotation*, *function annotation*, [PEP 484](#), [PEP 526](#) を参照してください。また、アノテーションを利用するベストプラクティスとして `annotations-howto` も参照してください。

## 引数 (argument)

(実引数) 関数を呼び出す際に、**関数** (または **メソッド**) に渡す値です。実引数には2種類あります:

- **キーワード引数**: 関数呼び出しの際に引数の前に識別子がついたもの (例: `name=`) や、`**` に続けた辞書の中の値として渡された引数。例えば、次の `complex()` の呼び出しでは、3 と 5 がキーワード引数です:

```
complex(real=3, imag=5)
complex(**{'real': 3, 'imag': 5})
```

- **位置引数**: キーワード引数以外の引数。位置引数は引数リストの先頭に書くことができ、また `*` に続けた *iterable* の要素として渡すことができます。例えば、次の例では 3 と 5 は両方共位置引数です:

```
complex(3, 5)
complex(*(3, 5))
```

実引数は関数の実体において名前付きのローカル変数に割り当てられます。割り当てを行う規則については `calls` を参照してください。シンタックスにおいて実引数を表すためにあらゆる式を使うことが出来ます。評価された値はローカル変数に割り当てられます。

**仮引数**、FAQ の 実引数と仮引数の違いは何ですか?、[PEP 362](#) を参照してください。

## asynchronous context manager

(非同期コンテキストマネージャ) `__aenter__()` と `__aexit__()` メソッドを定義することで `async with` 文内の環境を管理するオブジェクトです。[PEP 492](#) で導入されました。

## asynchronous generator

(非同期ジェネレータ) *asynchronous generator iterator* を返す関数です。`async def` で定義されたコルーチン関数に似ていますが、`yield` 式を持つ点で異なります。`yield` 式は `async for` ループで使用できる値の並びを生成するのに使用されます。

通常は非同期ジェネレータ関数を指しますが、文脈によっては **非同期ジェネレータイテレータ** を指す場合があります。意図された意味が明らかでない場合、明瞭化のために完全な単語を使用します。

非同期ジェネレータ関数には、`async for` 文や `async with` 文だけでなく `await` 式もあることがあります。

## asynchronous generator iterator

(非同期ジェネレータイテレータ) *asynchronous generator* 関数で生成されるオブジェクトです。

これは *asynchronous iterator* で、`__anext__()` メソッドを使って呼ばれると *awaitable* オブジェクトを返します。この *awaitable* オブジェクトは、次の `yield` 式まで非同期ジェネレータ関数の本体を実行します。

各 `yield` では一時的に処理を中断し、その場の実行状態 (ローカル変数や保留中の `try` 文を含む) を記憶します。非同期ジェネレータイテレータが `__anext__()` で返された他の *awaitable* で実際に再開する時には、その中断箇所が選ばれます。[PEP 492](#) および [PEP 525](#) を参照してください。

#### asynchronous iterable

(非同期イテラブル) `async for` 文の中で使用できるオブジェクトです。自身の `__aiter__()` メソッドから *asynchronous iterator* を返さなければなりません。[PEP 492](#) で導入されました。

#### asynchronous iterator

(非同期イテレータ) `__aiter__()` と `__anext__()` メソッドを実装したオブジェクトです。`__anext__()` は *awaitable* オブジェクトを返さなければなりません。`async for` は `StopAsyncIteration` 例外を送出するまで、非同期イテレータの `__anext__()` メソッドが返す *awaitable* を解決します。[PEP 492](#) で導入されました。

#### 属性

(属性) オブジェクトに関連付けられ、ドット表記式によって名前通常参照される値です。例えば、オブジェクト `o` が属性 `a` を持っているとき、その属性は `o.a` で参照されます。

オブジェクトには、`identifiers` で定義される識別子ではない名前の属性を与えることができます。たとえば `setattr()` を使い、オブジェクトがそれを許可している場合に行えます。このような属性はドット表記式ではアクセスできず、代わりに `getattr()` を使って取る必要があります。

#### awaitable

(待機可能) `await` 式で使うことが出来るオブジェクトです。*coroutine* か、`__await__()` メソッドがあるオブジェクトです。[PEP 492](#) を参照してください。

#### BDFL

慈

悲深き終身独裁者 (Benevolent Dictator For Life) の略です。Python の作者、[Guido van Rossum](#) のことです。

#### binary file

(バイナリファイル) *bytes-like* オブジェクト の読み込みおよび書き込みができる **ファイルオブジェクト** です。バイナリファイルの例は、バイナリモード ('rb', 'wb' or 'rb+') で開かれたファイル、`sys.stdin.buffer`、`sys.stdout.buffer`、`io.BytesIO` や `gzip.GzipFile` のインスタンスです。

`str` オブジェクトの読み書きができるファイルオブジェクトについては、*text file* も参照してください。

#### borrowed reference

In

Python's C API, a borrowed reference is a reference to an object, where the code using the object does not own the reference. It becomes a dangling pointer if the object is destroyed. For example, a garbage collection can remove the last *strong reference* to the object and so destroy it.

Calling `Py_INCREF()` on the *borrowed reference* is recommended to convert it to a *strong reference* in-place, except when the object cannot be destroyed before the last usage of the borrowed reference. The `Py_NewRef()` function can be used to create a new *strong reference*.

#### bytes-like object

バ

**バッファプロトコル** (*buffer Protocol*) をサポートしていて、C 言語の意味で **連続した** バッファーを提供可能なオブジェクト。bytes, bytearray, array.array や、多くの一般的な memoryview オブジェクトがこれに当たります。bytes-like オブジェクトは、データ圧縮、バイナリファイルへの保存、ソケットを経由した送信など、バイナリデータを要求するいろいろな操作に利用することができます。

幾つかの操作ではバイナリデータを変更する必要があります。その操作のドキュメントではよく ”読み書き可能な bytes-like オブジェクト” に言及しています。変更可能なバッファーオブジェクトには、bytearray と bytearray の memoryview などが含まれます。また、他の幾つかの操作では不変なオブジェクト内のバイナリデータ (”読み出し専用の bytes-like オブジェクト”) を必要します。それには bytes と bytes の memoryview オブジェクトが含まれます。

#### bytecode

(バイトコード) Python のソースコードは、Python プログラムの CPython インタプリタの内部表現であるバイトコードへとコンパイルされます。バイトコードは .pyc ファイルにキャッシュされ、同じファイルが二度目に実行されるときはより高速になります (ソースコードからバイトコードへの再度のコンパイルは回避されます)。この ”中間言語 (intermediate language)” は、各々のバイトコードに対応する機械語を実行する **仮想マシン** で動作するといえます。重要な注意として、バイトコードは異なる Python 仮想マシン間で動作することや、Python リリース間で安定であることは期待されていません。

バイトコードの命令一覧は dis モジュール にあります。

#### callable

A

callable is an object that can be called, possibly with a set of arguments (see *argument*), with the following syntax:

```
callable(argument1, argument2, argumentN)
```

A *function*, and by extension a *method*, is a callable. An instance of a class that implements the `__call__()` method is also a callable.

#### callback

(コールバック) 将来のある時点で実行されるために引数として渡される関数

#### クラス

(クラス) ユーザー定義オブジェクトを作成するためのテンプレートです。クラス定義は普通、そのクラスのインスタンス上の操作をするメソッドの定義を含みます。

#### class variable

(クラス変数) クラス上に定義され、クラスレベルで (つまり、クラスのインスタンス上ではなしに) 変更されることを目的としている変数です。

**complex number**

(複素数) よく知られている実数系を拡張したもので、すべての数は実部と虚部の和として表されます。虚数は虚数単位 ( $-1$  の平方根) に実数を掛けたもので、一般に数学では  $i$  と書かれ、工学では  $j$  と書かれます。Python は複素数に組み込みで対応し、後者の表記を取っています。虚部は末尾に  $j$  をつけて書きます。例えば  $3+1j$  です。`math` モジュールの複素数版を利用するには、`cmath` を使います。複素数の使用はかなり高度な数学の機能です。必要性を感じなければ、ほぼ間違いなく無視してしまってよいでしょう。

**context manager**

An object which controls the environment seen in a `with` statement by defining `__enter__()` and `__exit__()` methods. See [PEP 343](#).

**context variable**

(コンテキスト変数) コンテキストに依存して異なる値を持つ変数。これは、ある変数の値が各々の実行スレッドで異なり得るスレッドローカルストレージに似ています。しかしコンテキスト変数では、1 つの実行スレッドにいくつかのコンテキストがあり得、コンテキスト変数の主な用途は並列な非同期タスクの変数の追跡です。`contextvars` を参照してください。

**contiguous**

(隣接、連続) バッファが厳密に **C-連続** または **Fortran 連続** である場合に、そのバッファは連続しているとみなせます。ゼロ次元バッファは C 連続であり Fortran 連続です。一次元の配列では、その要素は必ずメモリ上で隣接するように配置され、添字がゼロから始まり増えていく順序で並びます。多次元の C-連続な配列では、メモリアドレス順に要素を巡る際には最後の添え字が最初に変わるのに対し、Fortran 連続な配列では最初の添え字が最初に動きます。

**コルーチン**

(コルーチン) コルーチンはサブルーチンのより一般的な形式です。サブルーチンには決められた地点から入り、別の決められた地点から出ます。コルーチンには多くの様々な地点から入る、出る、再開することができます。コルーチンは `async def` 文で実装できます。[PEP 492](#) を参照してください。

**coroutine function**

(コルーチン関数) *coroutine* オブジェクトを返す関数です。コルーチン関数は `async def` 文で実装され、`await`、`async for`、および `async with` キーワードを持つことが出来ます。これらは [PEP 492](#) で導入されました。

**CPython**

[python.org](https://python.org) で配布されている、Python プログラミング言語の標準的な実装です。“CPython” という単語は、この実装を Jython や IronPython といった他の実装と区別する必要がある場合に利用されます。

**decorator**

(デコレータ) 別の関数を返す関数で、通常、`@wrapper` 構文で関数変換として適用されます。デコレータの一般的な利用例は、`classmethod()` と `staticmethod()` です。

デコレータの文法はシンタックスシュガーです。次の 2 つの関数定義は意味的に同じものです:

```
def f(arg):  
    ...  
f = staticmethod(f)  
  
@staticmethod  
def f(arg):  
    ...
```

同じ概念がクラスにも存在しますが、あまり使われません。デコレータについて詳しくは、関数定義 および クラス定義 のドキュメントを参照してください。

#### descriptor

Any object which defines the methods `__get__()`, `__set__()`, or `__delete__()`. When a class attribute is a descriptor, its special binding behavior is triggered upon attribute lookup. Normally, using `a.b` to get, set or delete an attribute looks up the object named `b` in the class dictionary for `a`, but if `b` is a descriptor, the respective descriptor method gets called. Understanding descriptors is a key to a deep understanding of Python because they are the basis for many features including functions, methods, properties, class methods, static methods, and reference to super classes.

デスクリプタのメソッドに関するの詳細は、[descriptors](#) や [Descriptor How To Guide](#) を参照してください。

#### dictionary

An associative array, where arbitrary keys are mapped to values. The keys can be any object with `__hash__()` and `__eq__()` methods. Called a hash in Perl.

#### dictionary comprehension

(辞書内包表記) iterable 内の全てあるいは一部の要素を処理して、その結果からなる辞書を返すコンパクトな書き方です。`results = {n: n ** 2 for n in range(10)}` とすると、キー `n` を値 `n ** 2` に対応付ける辞書を生成します。[comprehensions](#) を参照してください。

#### dictionary view

(辞書ビュー) `dict.keys()`、`dict.values()`、`dict.items()` が返すオブジェクトです。辞書の項目の動的なビューを提供します。すなわち、辞書が変更されるとビューはそれを反映します。辞書ビューを強制的に完全なリストにするには `list(dictview)` を使用してください。[dict-views](#) を参照してください。

#### docstring

A string literal which appears as the first expression in a class, function or module. While ignored when the suite is executed, it is recognized by the compiler and put into the `__doc__` attribute of the enclosing class, function or module. Since it is available via introspection, it is the canonical place for documentation of the object.

#### duck-typing

あるオブジェクトが正しいインターフェースを持っているかを決定するのにオブジェクトの型を見ないプログラミングスタイルです。代わりに、単純にオブジェクトのメソッドや属性が呼ばれたり使われたりしま

あ

す。「アヒルのように見えて、アヒルのように鳴けば、それはアヒルである。」) インターフェースを型より重視することで、上手くデザインされたコードは、ポリモーフィックな代替を許して柔軟性を向上させます。ダックタイピングは `type()` や `isinstance()` による判定を避けます。(ただし、ダックタイピングを [抽象基底クラス](#) で補完することもできます。) その代わりに、典型的に `hasattr()` 判定や [EAFP](#) プログラミングを利用します。

## EAFP

「認可をとるより許しを請う方が容易 (easier to ask for forgiveness than permission、マーフィーの法則)」の略です。この Python で広く使われているコーディングスタイルでは、通常は有効なキーや属性が存在するものと仮定し、その仮定が誤っていた場合に例外を捕捉します。この簡潔で手早く書けるコーディングスタイルには、`try` 文および `except` 文がたくさんあるのが特徴です。このテクニックは、C のような言語でよく使われている [LBYL](#) スタイルと対照的なものです。

## expression

(式) 何かの値と評価される、一まとまりの構文 (a piece of syntax) です。言い換えると、式とはリテラル、名前、属性アクセス、演算子や関数呼び出しなど、値を返す式の要素の積み重ねです。他の多くの言語と違い、Python では言語の全ての構成要素が式というわけではありません。`while` のように、式としては使えない [文](#) もあります。代入も式ではなく文です。

## extension module

(拡張モジュール) C や C++ で書かれたモジュールで、Python の C API を利用して Python コアやユーザーコードとやりとりします。

## f-string

'f' や 'F' が先頭に付いた文字列リテラルは "f-string" と呼ばれ、これは フォーマット済み文字列リテラルの短縮形の名称です。[PEP 498](#) も参照してください。

## file object

An object exposing a file-oriented API (with methods such as `read()` or `write()`) to an underlying resource. Depending on the way it was created, a file object can mediate access to a real on-disk file or to another type of storage or communication device (for example standard input/output, in-memory buffers, sockets, pipes, etc.). File objects are also called *file-like objects* or *streams*.

ファイルオブジェクトには実際には 3 種類あります: 生の [バイナリーファイル](#)、バッファされた [バイナリーファイル](#)、そして [テキストファイル](#) です。インターフェイスは `io` モジュールで定義されています。ファイルオブジェクトを作る標準的な方法は `open()` 関数を使うことです。

## file-like object

[file object](#) と同義です。

## filesystem encoding and error handler

Encoding and error handler used by Python to decode bytes from the operating system and encode Unicode to the operating system.

ファイルシステムのエンコーディングでは、すべてが 128 バイト以下に正常にデコードされることが保証

されなくてはなりません。ファイルシステムのエンコーディングでこれが保証されなかった場合は、API 関数が `UnicodeError` を送出することがあります。

The `sys.getfilesystemencoding()` and `sys.getfilesystemencodeerrors()` functions can be used to get the filesystem encoding and error handler.

The *filesystem encoding and error handler* are configured at Python startup by the `PyConfig_Read()` function: see *filesystem\_encoding* and *filesystem\_errors* members of `PyConfig`.

See also the *locale encoding*.

## finder

(ファインダ) インポートされているモジュールの *loader* の発見を試行するオブジェクトです。

Since Python 3.3, there are two types of finder: *meta path finders* for use with `sys.meta_path`, and *path entry finders* for use with `sys.path_hooks`.

See [PEP 302](#), [PEP 420](#) and [PEP 451](#) for much more detail.

## floor division

(切り捨て除算) 一番近い整数に切り捨てる数学的除算。切り捨て除算演算子は `//` です。例えば、`11 // 4` は 2 になり、それとは対称に浮動小数点数の真の除算では 2.75 が返ってきます。`(-11) // 4` は -2.75 を **小さい方に丸める** (訳注: 負の無限大への丸めを行う) ので -3 になることに注意してください。[PEP 238](#) を参照してください。

## 関数

(関数) 呼び出し側に値を返す一連の文のことです。関数には 0 以上の **実引数** を渡すことが出来ます。実体の実行時に引数を使用することが出来ます。[仮引数](#)、[メソッド](#)、`function` を参照してください。

## function annotation

(関数アノテーション) 関数のパラメータや戻り値の *annotation* です。

関数アノテーションは、通常は **型ヒント** のために使われます: 例えば、この関数は 2 つの `int` 型の引数を取ると期待され、また `int` 型の戻り値を持つと期待されています。

```
def sum_two_numbers(a: int, b: int) -> int:
    return a + b
```

関数アノテーションの文法は `function` の節で解説されています。

機能の説明がある *variable annotation*, [PEP 484](#), を参照してください。また、アノテーションを利用するベストプラクティスとして `annotations-howto` も参照してください。

## \_\_future\_\_

`from __future__ import <feature>` という `future` 文は、コンパイラに将来の Python リリースで標準となる構文や意味を使用して現在のモジュールをコンパイルするよう指示します。`__future__` モジュールでは、*feature* のとりうる値をドキュメント化しています。このモジュールをインポートし、その

変数を評価することで、新機能が最初に言語に追加されたのはいつかや、いつデフォルトになるか (またはなかったか) を見ることができます:

```
>>> import __future__
>>> __future__.division
_Feature((2, 2, 0, 'alpha', 2), (3, 0, 0, 'alpha', 0), 8192)
```

### garbage collection

(ガベージコレクション) これ以降使われることのないメモリを解放する処理です。Python は、参照カウントと、循環参照を検出し破壊する循環ガベージコレクタを使ってガベージコレクションを行います。ガベージコレクタは `gc` モジュールを使って操作できます。

### ジェネレータ

(ジェネレータ) *generator iterator* を返す関数です。通常関数に似ていますが、`yield` 式を持つ点で異なります。`yield` 式は、`for` ループで使用できたり、`next()` 関数で値を 1 つずつ取り出したりできる、値の並びを生成するのに使用されます。

通常はジェネレータ関数を指しますが、文脈によっては **ジェネレータイテレータ** を指す場合があります。意図された意味が明らかでない場合、明瞭化のために完全な単語を使用します。

### generator iterator

(ジェネレータイテレータ) *generator* 関数で生成されるオブジェクトです。

`yield` のたびに局所実行状態 (局所変数や未処理の `try` 文などを含む) を記憶して、処理は一時的に中断されます。**ジェネレータイテレータ** が再開されると、中断した位置を取得します (通常関数が実行のたびに新しい状態から開始するのと対照的です)。

### generator expression

An expression that returns an iterator. It looks like a normal expression followed by a `for` clause defining a loop variable, range, and an optional `if` clause. The combined expression generates values for an enclosing function:

```
>>> sum(i*i for i in range(10))      # sum of squares 0, 1, 4, ... 81
285
```

### generic function

(ジェネリック関数) 異なる型に対し同じ操作をする関数群から構成される関数です。呼び出し時にどの実装を用いるかはディスパッチアルゴリズムにより決定されます。

*single dispatch*、`functools.singledispatch()` デコレータ、**PEP 443** を参照してください。

### generic type

A *type* that can be parameterized; typically a container class such as `list` or `dict`. Used for *type hints* and *annotations*.

For more details, see generic alias types, **PEP 483**, **PEP 484**, **PEP 585**, and the `typing` module.

## GIL

*global interpreter lock* を参照してください。

## global interpreter lock

(グローバルインタプリタロック) *CPython* インタプリタが利用している、一度に Python の **バイトコード** を実行するスレッドは一つだけであることを保証する仕組みです。これにより (dict などの重要な組み込み型を含む) オブジェクトモデルが同時アクセスに対して暗黙的に安全になるので、CPython の実装がシンプルになります。インタプリタ全体をロックすることで、マルチプロセッサマシンが生じる並列化のコストと引き換えに、インタプリタを簡単にマルチスレッド化できるようになります。

ただし、標準あるいは外部のいくつかの拡張モジュールは、圧縮やハッシュ計算などの計算の重い処理をするときに GIL を解除するように設計されています。また、I/O 処理をする場合 GIL は常に解除されます。

Past efforts to create a "free-threaded" interpreter (one which locks shared data at a much finer granularity) have not been successful because performance suffered in the common single-processor case. It is believed that overcoming this performance issue would make the implementation much more complicated and therefore costlier to maintain.

## hash-based pyc

(ハッシュベース pyc ファイル) 正当性を判別するために、対応するソースファイルの最終更新時刻ではなくハッシュ値を使用するバイトコードのキャッシュファイルです。pyc-invalidation を参照してください。

## hashable

An object is *hashable* if it has a hash value which never changes during its lifetime (it needs a `__hash__()` method), and can be compared to other objects (it needs an `__eq__()` method). Hashable objects which compare equal must have the same hash value.

ハッシュ可能なオブジェクトは辞書のキーや集合のメンバーとして使えます。辞書や集合のデータ構造は内部でハッシュ値を使っているからです。

Python のイミュータブルな組み込みオブジェクトは、ほとんどがハッシュ可能です。(リストや辞書のような) ミュータブルなコンテナはハッシュ不可能です。(タプルや `frozenset` のような) イミュータブルなコンテナは、要素がハッシュ可能であるときのみハッシュ可能です。ユーザー定義のクラスのインスタンスであるようなオブジェクトはデフォルトでハッシュ可能です。それらは全て (自身を除いて) 比較結果は非等価であり、ハッシュ値は `id()` より得られます。

## IDLE

Python の統合開発環境 (Integrated DeveLopment Environment) 及び学習環境 (Learning Environment) です。idle は Python の標準的な配布に同梱されている基本的な機能のエディタとインタプリタ環境です。

## immutable

(イミュータブル) 固定の値を持ったオブジェクトです。イミュータブルなオブジェクトには、数値、文字列、およびタプルなどがあります。これらのオブジェクトは値を変えられません。別の値を記憶させる際には、新たなオブジェクトを作成しなければなりません。イミュータブルなオブジェクトは、固定のハッシュ値が必要となる状況で重要な役割を果たします。辞書のキーがその例です。

**import path**

*path based finder* が import するモジュールを検索する場所 (または *path entry*) のリスト。import 中、このリストは通常 `sys.path` から来ますが、サブパッケージの場合は親パッケージの `__path__` 属性からも来ます。

**importing**

あ

るモジュールの Python コードが別のモジュールの Python コードで使えるようにする処理です。

**importer**

モ

ジュールを探してロードするオブジェクト。*finder* と *loader* のどちらでもあるオブジェクト。

**interactive**

Python has an interactive interpreter which means you can enter statements and expressions at the interpreter prompt, immediately execute them and see their results. Just launch `python` with no arguments (possibly by selecting it from your computer's main menu). It is a very powerful way to test out new ideas or inspect modules and packages (remember `help(x)`).

**interpreted**

Python はインタプリタ形式の言語であり、コンパイラ言語の対極に位置します。(バイトコードコンパイラがあるために、この区別は曖昧ですが。) ここでのインタプリタ言語とは、ソースコードのファイルを、まず実行可能形式にしてから実行させるといった操作なしに、直接実行できることを意味します。インタプリタ形式の言語は通常、コンパイラ形式の言語よりも開発／デバッグのサイクルは短いものの、プログラムの実行は一般に遅いです。[対話的](#) も参照してください。

**interpreter shutdown**

Python インタープリターはシャットダウンを要請された時に、モジュールやすべてのクリティカルな内部構造をなどの、すべての確保したリソースを段階的に開放する、特別なフェーズに入ります。このフェーズは [ガベージコレクタ](#) を複数回呼び出します。これによりユーザー定義のデストラクターや `weakref` コールバックが呼び出されることがあります。シャットダウンフェーズ中に実行されるコードは、それが依存するリソースがすでに機能しない (よくある例はライブラリーモジュールや `warning` 機構です) ために様々な例外に直面します。

インタープリターがシャットダウンする主な理由は `__main__` モジュールや実行されていたスクリプトの実行が終了したことです。

**iterable**

An object capable of returning its members one at a time. Examples of iterables include all sequence types (such as `list`, `str`, and `tuple`) and some non-sequence types like `dict`, *file objects*, and objects of any classes you define with an `__iter__()` method or with a `__getitem__()` method that implements *sequence* semantics.

Iterables can be used in a `for` loop and in many other places where a sequence is needed (`zip()`, `map()`, ...). When an iterable object is passed as an argument to the built-in function `iter()`, it returns an iterator for the object. This iterator is good for one pass over the set of values. When

using iterables, it is usually not necessary to call `iter()` or deal with iterator objects yourself. The `for` statement does that automatically for you, creating a temporary unnamed variable to hold the iterator for the duration of the loop. See also *iterator*, *sequence*, and *generator*.

#### iterator

データの流れを表現するオブジェクトです。イテレータの `__next__()` メソッドを繰り返し呼び出す (または組み込み関数 `next()` に渡す) と、流れの中の要素を一つずつ返します。データがなくなると、代わりに `StopIteration` 例外を送出します。その時点で、イテレータオブジェクトは尽きており、それ以降は `__next__()` を何度呼んでも `StopIteration` を送出します。イテレータは、そのイテレータオブジェクト自体を返す `__iter__()` メソッドを実装しなければならないので、イテレータは他の iterable を受取するほとんどの場所で利用できます。はっきりとした例外は複数の反復を行うようなコードです。(list のような) コンテナオブジェクトは、自身を `iter()` 関数にオブジェクトに渡したり `for` ループ内で使うたびに、新たな未使用のイテレータを生成します。これをイテレータで行おうとすると、前回のイテレーションで使用済みの同じイテレータオブジェクトを単純に返すため、空のコンテナのようになってしまいます。

詳細な情報は `typeiter` にあります。

**CPython 実装の詳細:** CPython does not consistently apply the requirement that an iterator define `__iter__()`.

#### key function

(キー関数) キー関数、あるいは照合関数とは、ソートや順序比較のための値を返す呼び出し可能オブジェクト (callable) です。例えば、`locale.strxfrm()` をキー関数に使用すれば、ロケール依存のソートの慣習にのっとったソートキーを返します。

Python の多くのツールはキー関数を受け取り要素の並び順やグループ化を管理します。`min()`, `max()`, `sorted()`, `list.sort()`, `heapq.merge()`, `heapq.nsmallest()`, `heapq.nlargest()`, `itertools.groupby()` 等があります。

キー関数を作る方法はいくつかあります。例えば `str.lower()` メソッドを大文字小文字を区別しないソートを行うキー関数として使うことが出来ます。あるいは、`lambda r: (r[0], r[2])` のような `lambda` 式からキー関数を作ることができます。また、`operator.attrgetter()`, `operator.itemgetter()`, `operator.methodcaller()` の 3 つのキー関数コンストラクタがあります。キー関数の作り方と使い方の例は *Sorting HOW TO* を参照してください。

#### keyword argument

実

[引数](#) を参照してください。

#### lambda

(ラムダ) 無名のインライン関数で、関数が呼び出されたときに評価される 1 つの [式](#) を含みます。ラムダ関数を作る構文は `lambda [parameters]: expression` です。

#### LBYL

「ころばぬ先の杖 (look before you leap)」の略です。このコーディングスタイルでは、呼び出しや検索を行う前に、明示的に前提条件 (pre-condition) 判定を行います。[EAFP](#) アプローチと対照的で、`if` 文がたく

さん使われるのが特徴的です。

マルチスレッド化された環境では、LBYL アプローチは ” 見る ” 過程と ” 飛ぶ ” 過程の競合状態を引き起こすリスクがあります。例えば、`if key in mapping: return mapping[key]` というコードは、判定の後、別のスレッドが探索の前に *mapping* から *key* を取り除くと失敗します。この問題は、ロックするか EAFP アプローチを使うことで解決できます。

list

A

built-in Python *sequence*. Despite its name it is more akin to an array in other languages than to a linked list since access to elements is  $O(1)$ .

list comprehension

(リスト内包表記) シーケンス中の全てあるいは一部の要素を処理して、その結果からなるリストを返す、コンパクトな方法です。`result = ['{:04x}'.format(x) for x in range(256) if x % 2 == 0]` とすると、0 から 255 までの偶数を 16 進数表記 (0x..) した文字列からなるリストを生成します。if 節はオプションです。if 節がない場合、`range(256)` の全ての要素が処理されます。

loader

モ

ジュールをロードするオブジェクト。`load_module()` という名前のメソッドを定義していなければなりません。ローダーは一般的に *finder* から返されます。詳細は **PEP 302** を、*abstract base class* については `importlib.abc.Loader` を参照してください。

ロケールエンコーディング

On Unix, it is the encoding of the LC\_CTYPE locale. It can be set with `locale.setlocale(locale.LC_CTYPE, new_locale)`.

On Windows, it is the ANSI code page (ex: "cp1252").

On Android and VxWorks, Python uses "utf-8" as the locale encoding.

`locale.getencoding()` can be used to get the locale encoding.

See also the *filesystem encoding and error handler*.

magic method

*special method* のくだけた同義語です。

mapping

(マッピング) 任意のキー探索をサポートしていて、`collections.abc.Mapping` か `collections.abc.MutableMapping` の 抽象基底クラス で指定されたメソッドを実装しているコンテナオブジェクトです。例えば、`dict`, `collections.defaultdict`, `collections.OrderedDict`, `collections.Counter` などです。

meta path finder

`sys.meta_path` を検索して得られた *finder*. meta path finder は *path entry finder* と関係はありますが、別物です。

`meta path finder` が実装するメソッドについては `importlib.abc.MetaPathFinder` を参照してください。

#### metaclass

(メタクラス) クラスのクラスです。クラス定義は、クラス名、クラスの辞書と、基底クラスのリストを作ります。メタクラスは、それら 3 つを引数として受け取り、クラスを作る責任を負います。ほとんどのオブジェクト指向言語は (訳注: メタクラスの) デフォルトの実装を提供しています。Python が特別なのはカスタムのメタクラスを作成できる点です。ほとんどのユーザーにとって、メタクラスは全く必要のないものです。しかし、一部の場面では、メタクラスは強力でエレガントな方法を提供します。たとえば属性アクセスのログを取ったり、スレッドセーフ性を追加したり、オブジェクトの生成を追跡したり、シングルトンを実装するなど、多くの場面で利用されます。

詳細は `metaclasses` を参照してください。

#### メソッド

(メソッド) クラス本体の中で定義された関数。そのクラスのインスタンスの属性として呼び出された場合、メソッドはインスタンスオブジェクトを第一 **引数** として受け取ります (この第一引数は通常 `self` と呼ばれます)。関数 と **ネストされたスコープ** も参照してください。

#### method resolution order

Method Resolution Order is the order in which base classes are searched for a member during lookup. See [The Python 2.3 Method Resolution Order](#) for details of the algorithm used by the Python interpreter since the 2.3 release.

#### module

(モジュール) Python コードの組織単位としてはたらくオブジェクトです。モジュールは任意の Python オブジェクトを含む名前空間を持ちます。モジュールは *importing* の処理によって Python に読み込まれます。

**パッケージ** を参照してください。

#### module spec

モ

ジュールをロードするのに使われるインポート関連の情報を含む名前空間です。`importlib.machinery.ModuleSpec` のインスタンスです。

#### MRO

*method resolution order* を参照してください。

#### mutable

(ミュータブル) ミュータブルなオブジェクトは、`id()` を変えることなく値を変更できます。**イミュータブル** も参照してください。

#### named tuple

”

名前付きタプル” という用語は、タプルを継承していて、インデックスが付く要素に対し属性を使つてのアクセスもできる任意の型やクラスに応用されています。その型やクラスは他の機能も持っていることもあ

ります。

`time.localtime()` や `os.stat()` の返り値を含むいくつかの組み込み型は名前付きタプルです。他の例は `sys.float_info` です:

```
>>> sys.float_info[1]           # indexed access
1024
>>> sys.float_info.max_exp      # named field access
1024
>>> isinstance(sys.float_info, tuple) # kind of tuple
True
```

Some named tuples are built-in types (such as the above examples). Alternatively, a named tuple can be created from a regular class definition that inherits from `tuple` and that defines named fields. Such a class can be written by hand, or it can be created by inheriting `typing.NamedTuple`, or with the factory function `collections.namedtuple()`. The latter techniques also add some extra methods that may not be found in hand-written or built-in named tuples.

#### namespace

(名前空間) 変数が格納される場所です。名前空間は辞書として実装されます。名前空間にはオブジェクトの (メソッドの) 入れ子になったものだけでなく、局所的なもの、大域的なもの、そして組み込みのものがあります。名前空間は名前の衝突を防ぐことによってモジュール性をサポートする。例えば関数 `builtins.open` と `os.open()` は名前空間で区別されています。また、どのモジュールが関数を実装しているか明示することによって名前空間は可読性と保守性を支援します。例えば、`random.seed()` や `itertools.islice()` と書くと、それぞれモジュール `random` や `itertools` で実装されていることが明らかです。

#### namespace package

(名前空間パッケージ) サブパッケージのコンテナとしてのみ提供される [PEP 420](#) で定義された *package* です。名前空間パッケージは物理的な表現を持たないことができ、`__init__.py` ファイルを持たないため、*regular package* とは異なります。

*module* を参照してください。

#### nested scope

(ネストされたスコープ) 外側で定義されている変数を参照する機能です。例えば、ある関数が別の関数の中で定義されている場合、内側の関数は外側の関数中の変数を参照できます。ネストされたスコープはデフォルトでは変数の参照だけができ、変数の代入はできないので注意してください。ローカル変数は、最も内側のスコープで変数を読み書きします。同様に、グローバル変数を使うとグローバル名前空間の値を読み書きします。`nonlocal` で外側の変数に書き込めます。

#### new-style class

Old name for the flavor of classes now used for all class objects. In earlier Python versions, only new-style classes could use Python's newer, versatile features like `__slots__`, descriptors, properties, `__getattr__()`, class methods, and static methods.

## object

(オブジェクト) 状態 (属性や値) と定義された振る舞い (メソッド) をもつ全てのデータ。もしくは、全ての **新スタイルクラス** の究極の基底クラスのこと。

## package

(パッケージ) サブモジュールや再帰的にサブパッケージを含むことの出来る *module* のことです。専門的には、パッケージは `__path__` 属性を持つ Python オブジェクトです。

*regular package* と *namespace package* を参照してください。

## parameter

(仮引数) 名前付の実体で **関数** (や **メソッド**) の定義において関数が受ける **実引数** を指定します。仮引数には5種類あります:

- **位置またはキーワード**: **位置** であるいは **キーワード引数** として渡すことができる引数を指定します。これはたとえば以下の *foo* や *bar* のように、デフォルトの仮引数の種類です:

```
def func(foo, bar=None): ...
```

- **位置専用**: 位置によってのみ与えられる引数を指定します。位置専用の引数は 関数定義の引数のリストの中でそれらの後ろに `/` を含めることで定義できます。例えば下記の *posonly1* と *posonly2* は位置専用引数になります:

```
def func(posonly1, posonly2, /, positional_or_keyword): ...
```

- **キーワード専用**: キーワードによってのみ与えられる引数を指定します。キーワード専用の引数を定義できる場所は、例えば以下の *kw\_only1* や *kw\_only2* のように、関数定義の仮引数リストに含めた可変長位置引数または裸の `*` の後です:

```
def func(arg, *, kw_only1, kw_only2): ...
```

- **可変長位置**: (他の仮引数で既に受けられた任意の位置引数に加えて) 任意の個数の位置引数が与えられることを指定します。このような仮引数は、以下の *args* のように仮引数名の前に `*` をつけることで定義できます:

```
def func(*args, **kwargs): ...
```

- **可変長キーワード**: (他の仮引数で既に受けられた任意のキーワード引数に加えて) 任意の個数のキーワード引数が与えられることを指定します。このような仮引数は、上の例の *kwargs* のように仮引数名の前に `**` をつけることで定義できます。

仮引数はオプションと必須の引数のどちらも指定でき、オプションの引数にはデフォルト値も指定できます。

**仮引数**、FAQ の 実引数と仮引数の違いは何ですか?、`inspect.Parameter` クラス、`function` セクショ

ン、[PEP 362](#) を参照してください。

#### path entry

*path based finder* が import するモジュールを探す *import path* 上の 1 つの場所です。

#### path entry finder

`sys.path_hooks` にある callable (つまり *path entry hook*) が返した *finder* です。与えられた *path entry* にあるモジュールを見つける方法を知っています。

パスエントリーファインダが実装するメソッドについては `importlib.abc.PathEntryFinder` を参照してください。

#### path entry hook

A

callable on the `sys.path_hooks` list which returns a *path entry finder* if it knows how to find modules on a specific *path entry*.

#### path based finder

デ

フォルトの *meta path finder* の 1 つは、モジュールの *import path* を検索します。

#### path-like object

(path-like オブジェクト) ファイルシステムパスを表します。path-like オブジェクトは、パスを表す `str` オブジェクトや `bytes` オブジェクト、または `os.PathLike` プロトコルを実装したオブジェクトのどれかです。`os.PathLike` プロトコルをサポートしているオブジェクトは `os.fspath()` を呼び出すことで `str` または `bytes` のファイルシステムパスに変換できます。`os.fsdecode()` と `os.fsencode()` はそれぞれ `str` あるいは `bytes` になるのを保証するのに使えます。[PEP 519](#) で導入されました。

#### PEP

Python Enhancement Proposal。PEP は、Python コミュニティに対して情報を提供する、あるいは Python の新機能やその過程や環境について記述する設計文書です。PEP は、機能についての簡潔な技術的仕様と提案する機能の論拠 (理論) を伝えるべきです。

PEP は、新機能の提案にかかる、コミュニティによる問題提起の集積と Python になされる設計決断の文書化のための最上位の機構となることを意図しています。PEP の著者にはコミュニティ内の合意形成を行うこと、反対意見を文書化することの責務があります。

[PEP 1](#) を参照してください。

#### portion

[PEP 420](#) で定義されている、namespace package に属する、複数のファイルが (zip ファイルに格納されている場合もある) 1 つのディレクトリに格納されたもの。

#### 位置引数 (positional argument)

実

[引数](#) を参照してください。

#### provisional API

(暫定 API) 標準ライブラリの後方互換性保証から計画的に除外されたものです。そのようなインター

フェースへの大きな変更は、暫定であるとされている間は期待されていませんが、コア開発者によって必要とみなされれば、後方非互換な変更（インターフェースの削除まで含まれる）が行われえます。このような変更はむやみに行われるものではありません -- これは API を組み込む前には見落とされていた重大な欠陥が露呈したときにのみ行われます。

暫定 API についても、後方互換性のない変更は「最終手段」とみなされています。問題点が判明した場合でも後方互換な解決策を探すべきです。

このプロセスにより、標準ライブラリは問題となるデザインエラーに長い間閉じ込められることなく、時代を超えて進化を続けられます。詳細は [PEP 411](#) を参照してください。

### provisional package

[provisional API](#) を参照してください。

### Python 3000

Python 3.x リリースラインのニックネームです。（Python 3 が遠い将来の話だった頃に作られた言葉です。） ”Py3k” と略されることもあります。

### Pythonic

他

の言語で一般的な考え方で書かれたコードではなく、Python の特に一般的なイディオムに従った考え方やコード片。例えば、Python の一般的なイディオムでは `for` 文を使ってイテラブルのすべての要素に渡ってループします。他の多くの言語にはこの仕組みはないので、Python に慣れていない人は代わりに数値のカウンターを使うかもしれません:

```
for i in range(len(food)):
    print(food[i])
```

これに対し、きれいな Pythonic な方法は:

```
for piece in food:
    print(piece)
```

### qualified name

(修飾名) モジュールのグローバルスコープから、そのモジュールで定義されたクラス、関数、メソッドへの、“パス”を表すドット名表記です。[PEP 3155](#) で定義されています。トップレベルの関数やクラスでは、修飾名はオブジェクトの名前と同じです:

```
>>> class C:
...     class D:
...         def meth(self):
...             pass
...
>>> C.__qualname__
'C'
>>> C.D.__qualname__
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
'C.D'
>>> C.D.meth.__qualname__
'C.D.meth'
```

モジュールへの参照で使われると、**完全修飾名** (*fully qualified name*) はすべての親パッケージを含む全体のドット名表記、例えば `email.mime.text` を意味します:

```
>>> import email.mime.text
>>> email.mime.text.__name__
'email.mime.text'
```

### reference count

The number of references to an object. When the reference count of an object drops to zero, it is deallocated. Reference counting is generally not visible to Python code, but it is a key element of the *CPython* implementation. Programmers can call the `sys.getrefcount()` function to return the reference count for a particular object.

### regular package

伝

統的な、`__init__.py` ファイルを含むディレクトリとしての *package*。

*namespace package* を参照してください。

### \_\_slots\_\_

ク

クラス内での宣言で、インスタンス属性の領域をあらかじめ定義しておき、インスタンス辞書を排除することで、メモリを節約します。これはよく使われるテクニックですが、正しく扱うには少しトリッキーなので、稀なケース、例えばメモリが死活問題となるアプリケーションでインスタンスが大量に存在する、といったときを除き、使わないのがベストです。

### sequence

An *iterable* which supports efficient element access using integer indices via the `__getitem__()` special method and defines a `__len__()` method that returns the length of the sequence. Some built-in sequence types are `list`, `str`, `tuple`, and `bytes`. Note that `dict` also supports `__getitem__()` and `__len__()`, but is considered a mapping rather than a sequence because the lookups use arbitrary *immutable* keys rather than integers.

The `collections.abc.Sequence` abstract base class defines a much richer interface that goes beyond just `__getitem__()` and `__len__()`, adding `count()`, `index()`, `__contains__()`, and `__reversed__()`. Types that implement this expanded interface can be registered explicitly using `register()`. For more documentation on sequence methods generally, see Common Sequence Operations.

### set comprehension

(集合内包表記) `iterable` 内の全てあるいは一部の要素を処理して、その結果からなる集合を返すコンパク

トな書き方です。 `results = {c for c in 'abracadabra' if c not in 'abc'}` とすると、 `{'r', 'd'}` という文字列の辞書を生成します。 [comprehensions](#) を参照してください。

#### single dispatch

[generic function](#) の一種で実装は一つの引数の型により選択されます。

#### slice

(スライス) 一般に [シーケンス](#) の一部を含むオブジェクト。スライスは、添字表記 `[]` で与えられた複数の数の間にコロンを書くことで作られます。例えば、 `variable_name[1:3:5]` です。角括弧 (添字) 記号は `slice` オブジェクトを内部で利用しています。

#### special method

(特殊メソッド) ある型に特定の操作、例えば加算をするために Python から暗黙に呼び出されるメソッド。この種類のメソッドは、メソッド名の最初と最後にアンダースコア 2 つがついています。特殊メソッドについては [specialnames](#) で解説されています。

#### statement

(文) 文はスイート (コードの”ブロック”) に不可欠な要素です。文は [式](#) かキーワードから構成されるもののどちらかです。後者には `if`、`while`、`for` があります。

#### static type checker

An external tool that reads Python code and analyzes it, looking for issues such as incorrect types. See also [type hints](#) and the `typing` module.

#### strong reference

In Python’s C API, a strong reference is a reference to an object which is owned by the code holding the reference. The strong reference is taken by calling [Py\\_INCREF\(\)](#) when the reference is created and released with [Py\\_DECREF\(\)](#) when the reference is deleted.

The [Py\\_NewRef\(\)](#) function can be used to create a strong reference to an object. Usually, the [Py\\_DECREF\(\)](#) function must be called on the strong reference before exiting the scope of the strong reference, to avoid leaking one reference.

See also [borrowed reference](#).

#### text encoding

A string in Python is a sequence of Unicode code points (in range U+0000--U+10FFFF). To store or transfer a string, it needs to be serialized as a sequence of bytes.

Serializing a string into a sequence of bytes is known as ”encoding”, and recreating the string from the sequence of bytes is known as ”decoding”.

There are a variety of different text serialization codecs, which are collectively referred to as ”text encodings”.

#### text file

(テキストファイル) `str` オブジェクトを読み書きできる *file object* です。しばしば、テキストファイルは実際にバイト指向のデータストリームにアクセスし、**テキストエンコーディング** を自動的に行います。テキストファイルの例は、`sys.stdin`, `sys.stdout`, `io.StringIO` インスタンスなどをテキストモード ('r' or 'w') で開いたファイルです。

*bytes-like* **オブジェクト** を読み書きできるファイルオブジェクトについては、**バイナリファイル** も参照してください。

### triple-quoted string

(三重クォート文字列) 3つの連続したクォート記号 (") かアポストロフィー (') で囲まれた文字列。通常の (一重) クォート文字列に比べて表現できる文字列に違いはありませんが、幾つかの理由で有用です。1つか2つの連続したクォート記号をエスケープ無しに書くことができますし、行継続文字 (\) を使わなくても複数行にまたがることのできる、ドキュメンテーション文字列を書く時に特に便利です。

### type

(型) Python オブジェクトの型はオブジェクトがどのようなものかを決めます。あらゆるオブジェクトは型を持っています。オブジェクトの型は `__class__` 属性でアクセスしたり、`type(obj)` で取得したり出来ます。

### type alias

(型エイリアス) 型の別名で、型を識別子に代入して作成します。

型エイリアスは **型ヒント** を単純化するのに有用です。例えば:

```
def remove_gray_shades(
    colors: list[tuple[int, int, int]]) -> list[tuple[int, int, int]]:
    pass
```

これは次のようにより読みやすくなります:

```
Color = tuple[int, int, int]

def remove_gray_shades(colors: list[Color]) -> list[Color]:
    pass
```

機能の説明がある `typing` と **PEP 484** を参照してください。

### type hint

(型ヒント) 変数、クラス属性、関数のパラメータや戻り値の期待される型を指定する *annotation* です。

Type hints are optional and are not enforced by Python but they are useful to *static type checkers*. They can also aid IDEs with code completion and refactoring.

グローバル変数、クラス属性、関数で、ローカル変数でないものの型ヒントは `typing.get_type_hints()` で取得できます。

機能の説明がある `typing` と **PEP 484** を参照してください。

## universal newlines

テ

キストストリームの解釈法の一つで、以下のすべてを行末と認識します: Unix の行末規定 `'\n'`、Windows の規定 `'\r\n'`、古い Macintosh の規定 `'\r'`。利用法について詳しくは、[PEP 278](#) と [PEP 3116](#)、さらに `bytes.splitlines()` も参照してください。

## variable annotation

(変数アノテーション) 変数あるいはクラス属性の *annotation*。

変数あるいはクラス属性に注釈を付けたときは、代入部分は任意です:

```
class C:
    field: 'annotation'
```

変数アノテーションは通常は **型ヒント** のために使われます: 例えば、この変数は `int` の値を取ることを期待されています:

```
count: int = 0
```

変数アノテーションの構文については [annassign](#) 節で解説しています。

機能の説明がある *function annotation*、[PEP 484](#)、[PEP 526](#) を参照してください。また、アノテーションを利用するベストプラクティスとして [annotations-howto](#) も参照してください。

## virtual environment

(仮想環境) 協調的に切り離された実行環境です。これにより Python ユーザとアプリケーションは同じシステム上で動いている他の Python アプリケーションの挙動に干渉することなく Python パッケージのインストールと更新を行うことができます。

`venv` を参照してください。

## virtual machine

(仮想マシン) 完全にソフトウェアにより定義されたコンピュータ。Python の仮想マシンは、バイトコードコンパイラが出力した **バイトコード** を実行します。

## Zen of Python

(Python の悟り) Python を理解し利用する上での導きとなる、Python の設計原則と哲学をリストにしたものです。対話プロンプトで `"import this"` とするとこのリストを読めます。

## このドキュメントについて

このドキュメントは、Python のドキュメントを主要な目的として作られた ドキュメントプロセッサの [Sphinx](#) を利用して、[reStructuredText](#) 形式のソースから生成されました。

ドキュメントとそのツール群の開発は、Python 自身と同様に完全にボランティアの努力です。もしあなたが貢献したいなら、どのようにすればよいかについて [reporting-bugs](#) ページをご覧ください。新しいボランティアはいつでも歓迎です! (訳注: 日本語訳の問題については、GitHub 上の [Issue Tracker](#) で報告をお願いします。)

多大な感謝を:

- Fred L. Drake, Jr., オリジナルの Python ドキュメントツールセットの作成者で、ドキュメントの多くを書きました。
- [Docutils](#) プロジェクト [reStructuredText](#) と [Docutils](#) ツールセットを作成しました。
- Fredrik Lundh の [Alternative Python Reference](#) プロジェクトから Sphinx は多くのアイデアを得ました。

### B.1 Python ドキュメント 貢献者

多くの方々が Python 言語、Python 標準ライブラリ、そして Python ドキュメンテーションに貢献してくれています。ソース配布物の [Misc/ACKS](#) に、それら貢献してくれた人々を部分的にはありますがリストアップしてあります。

Python コミュニティからの情報提供と貢献がなければこの素晴らしいドキュメンテーションは生まれませんでした -- ありがとう!



## 歴史とライセンス

### C.1 Python の歴史

Python は 1990 年代の始め、オランダにある Stichting Mathematisch Centrum (CWI, <https://www.cwi.nl/> 参照) で Guido van Rossum によって ABC と呼ばれる言語の後継言語として生み出されました。その後多くの人々が Python に貢献していますが、Guido は今日でも Python 製作者の先頭に立っています。

1995 年、Guido は米国ヴァージニア州レストンにある Corporation for National Research Initiatives (CNRI, <https://www.cnri.reston.va.us/> 参照) で Python の開発に携わり、いくつかのバージョンをリリースしました。

2000 年 3 月、Guido と Python のコア開発チームは BeOpen.com に移り、BeOpen PythonLabs チームを結成しました。同年 10 月、PythonLabs チームは Digital Creations (現在の Zope Corporation, <https://www.zope.org/> 参照) に移りました。そして 2001 年、Python に関する知的財産を保有するための非営利組織 Python Software Foundation (PSF, <https://www.python.org/psf/> 参照) を立ち上げました。このとき Zope Corporation は PSF の賛助会員になりました。

Python のリリースは全てオープンソース (オープンソースの定義は <https://opensource.org/> を参照してください) です。歴史的にみて、ごく一部を除くほとんどの Python リリースは GPL 互換になっています; 各リリースについては下表にまとめてあります。

リリース	ベース	西暦年	権利	GPL 互換
0.9.0 - 1.2	n/a	1991-1995	CWI	yes
1.3 - 1.5.2	1.2	1995-1999	CNRI	yes
1.6	1.5.2	2000	CNRI	no
2.0	1.6	2000	BeOpen.com	no
1.6.1	1.6	2001	CNRI	no
2.1	2.0+1.6.1	2001	PSF	no
2.0.1	2.0+1.6.1	2001	PSF	yes
2.1.1	2.1+2.0.1	2001	PSF	yes
2.1.2	2.1.1	2002	PSF	yes
2.1.3	2.1.2	2002	PSF	yes
2.2 以降	2.1.1	2001-現在	PSF	yes

---

**注釈:** 「GPL 互換」という表現は、Python が GPL で配布されているという意味ではありません。Python のライセンスは全て、GPL と違い、変更したバージョンを配布する際に変更をオープンソースにしなくてもかまいません。GPL 互換のライセンスの下では、GPL でリリースされている他のソフトウェアと Python を組み合わせられますが、それ以外のライセンスではそうではありません。

---

Guido の指示の下、これらのリリースを可能にくださった多くのボランティアのみなさんに感謝します。

## C.2 Terms and conditions for accessing or otherwise using Python

Python software and documentation are licensed under the *PSF License Agreement*.

Starting with Python 3.8.6, examples, recipes, and other code in the documentation are dual licensed under the PSF License Agreement and the *Zero-Clause BSD license*.

Some software incorporated into Python is under different licenses. The licenses are listed with code falling under that license. See *Licenses and Acknowledgements for Incorporated Software* for an incomplete list of these licenses.

## C.2.1 PSF LICENSE AGREEMENT FOR PYTHON 3.11.10

1. This LICENSE AGREEMENT is between the Python Software Foundation ("PSF"), and the Individual or Organization ("Licensee") accessing and otherwise using Python 3.11.10 software in source or binary form and its associated documentation.
2. Subject to the terms and conditions of this License Agreement, PSF hereby grants Licensee a nonexclusive, royalty-free, world-wide license to reproduce, analyze, test, perform and/or display publicly, prepare derivative works, distribute, and otherwise use Python 3.11.10 alone or in any derivative version, provided, however, that PSF's License Agreement and PSF's notice of copyright, i.e., "Copyright © 2001-2023 Python Software Foundation; All Rights Reserved" are retained in Python 3.11.10 alone or in any derivative version prepared by Licensee.
3. In the event Licensee prepares a derivative work that is based on or incorporates Python 3.11.10 or any part thereof, and wants to make the derivative work available to others as provided herein, then Licensee hereby agrees to include in any such work a brief summary of the changes made to Python 3.11.10.
4. PSF is making Python 3.11.10 available to Licensee on an "AS IS" basis. PSF MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED. BY WAY OF EXAMPLE, BUT NOT LIMITATION, PSF MAKES NO AND DISCLAIMS ANY REPRESENTATION OR WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE OR THAT THE USE OF PYTHON 3.11.10 WILL NOT INFRINGE ANY THIRD PARTY RIGHTS.
5. PSF SHALL NOT BE LIABLE TO LICENSEE OR ANY OTHER USERS OF PYTHON 3.11.10 FOR ANY INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR LOSS AS A RESULT OF MODIFYING, DISTRIBUTING, OR OTHERWISE USING PYTHON 3.11.10, OR ANY DERIVATIVE THEREOF, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY THEREOF.
6. This License Agreement will automatically terminate upon a material breach of its terms and conditions.
7. Nothing in this License Agreement shall be deemed to create any relationship of agency, partnership, or joint venture between PSF and Licensee. This License Agreement does not grant permission to use PSF trademarks or trade name in a trademark sense to endorse or promote products or services of Licensee, or any third party.

8. By copying, installing or otherwise using Python 3.11.10, Licensee agrees to be bound by the terms and conditions of this License Agreement.

## C.2.2 BEOPEN.COM LICENSE AGREEMENT FOR PYTHON 2.0

### BEOPEN PYTHON OPEN SOURCE LICENSE AGREEMENT VERSION 1

1. This LICENSE AGREEMENT is between BeOpen.com ("BeOpen"), having an office at 160 Saratoga Avenue, Santa Clara, CA 95051, and the Individual or Organization ("Licensee") accessing and otherwise using this software in source or binary form and its associated documentation ("the Software").
2. Subject to the terms and conditions of this BeOpen Python License Agreement, BeOpen hereby grants Licensee a non-exclusive, royalty-free, world-wide license to reproduce, analyze, test, perform and/or display publicly, prepare derivative works, distribute, and otherwise use the Software alone or in any derivative version, provided, however, that the BeOpen Python License is retained in the Software, alone or in any derivative version prepared by Licensee.
3. BeOpen is making the Software available to Licensee on an "AS IS" basis. BEOPEN MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED. BY WAY OF EXAMPLE, BUT NOT LIMITATION, BEOPEN MAKES NO AND DISCLAIMS ANY REPRESENTATION OR WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE OR THAT THE USE OF THE SOFTWARE WILL NOT INFRINGE ANY THIRD PARTY RIGHTS.
4. BEOPEN SHALL NOT BE LIABLE TO LICENSEE OR ANY OTHER USERS OF THE SOFTWARE FOR ANY INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR LOSS AS A RESULT OF USING, MODIFYING OR DISTRIBUTING THE SOFTWARE, OR ANY DERIVATIVE THEREOF, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY THEREOF.
5. This License Agreement will automatically terminate upon a material breach of its terms and conditions.
6. This License Agreement shall be governed by and interpreted in all respects by the law of the State of California, excluding conflict of law provisions. Nothing in this License Agreement shall be deemed to create any relationship of agency, partnership, or joint venture between BeOpen and Licensee. This License Agreement does not grant permission to use BeOpen trademarks or trade names in a trademark sense to endorse or promote products or services of Licensee, or any third party. As an exception, the "BeOpen Python" logos available at <http://www.pythonlabs.com/logos.html> may be used according to the permissions granted on that web page.
7. By copying, installing or otherwise using the software, Licensee agrees to be bound by the terms and conditions of this License Agreement.

## C.2.3 CNRI LICENSE AGREEMENT FOR PYTHON 1.6.1

1. This LICENSE AGREEMENT is between the Corporation for National Research Initiatives, having an office at 1895 Preston White Drive, Reston, VA 20191 ("CNRI"), and the Individual or Organization ("Licensee") accessing and otherwise using Python 1.6.1 software in source or binary form and its associated documentation.
2. Subject to the terms and conditions of this License Agreement, CNRI hereby grants Licensee a nonexclusive, royalty-free, world-wide license to reproduce, analyze, test, perform and/or display publicly, prepare derivative works, distribute, and otherwise use Python 1.6.1 alone or in any derivative version, provided, however, that CNRI's License Agreement and CNRI's notice of copyright, i.e., "Copyright © 1995-2001 Corporation for National Research Initiatives; All Rights Reserved" are retained in Python 1.6.1 alone or in any derivative version prepared by Licensee. Alternately, in lieu of CNRI's License Agreement, Licensee may substitute the following text (omitting the quotes): "Python 1.6.1 is made available subject to the terms and conditions in CNRI's License Agreement. This Agreement together with Python 1.6.1 may be located on the internet using the following unique, persistent identifier (known as a handle): 1895.22/1013. This Agreement may also be obtained from a proxy server on the internet using the following URL: <http://hdl.handle.net/1895.22/1013>."
3. In the event Licensee prepares a derivative work that is based on or incorporates Python 1.6.1 or any part thereof, and wants to make the derivative work available to others as provided herein, then Licensee hereby agrees to include in any such work a brief summary of the changes made to Python 1.6.1.
4. CNRI is making Python 1.6.1 available to Licensee on an "AS IS" basis. CNRI MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED. BY WAY OF EXAMPLE, BUT NOT LIMITATION, CNRI MAKES NO AND DISCLAIMS ANY REPRESENTATION OR WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE OR THAT THE USE OF PYTHON 1.6.1 WILL NOT INFRINGE ANY THIRD PARTY RIGHTS.
5. CNRI SHALL NOT BE LIABLE TO LICENSEE OR ANY OTHER USERS OF PYTHON 1.6.1 FOR ANY INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR LOSS AS A RESULT OF MODIFYING, DISTRIBUTING, OR OTHERWISE USING PYTHON 1.6.1, OR ANY DERIVATIVE THEREOF, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY THEREOF.
6. This License Agreement will automatically terminate upon a material breach of its terms and conditions.
7. This License Agreement shall be governed by the federal intellectual property law of the United States, including without limitation the federal copyright law, and, to the extent such U.S. federal law does not apply, by the law of the Commonwealth of Virginia, excluding Virginia's conflict of law provisions. Notwithstanding the foregoing, with regard to derivative works based on Python 1.6.1 that incorporate non-separable material that was previously distributed

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

under the GNU General Public License (GPL), the law of the Commonwealth of Virginia shall govern this License Agreement only as to issues arising under or with respect to Paragraphs 4, 5, and 7 of this License Agreement. Nothing in this License Agreement shall be deemed to create any relationship of agency, partnership, or joint venture between CNRI and Licensee. This License Agreement does not grant permission to use CNRI trademarks or trade name in a trademark sense to endorse or promote products or services of Licensee, or any third party.

8. By clicking on the "ACCEPT" button where indicated, or by copying, installing or otherwise using Python 1.6.1, Licensee agrees to be bound by the terms and conditions of this License Agreement.

## C.2.4 CWI LICENSE AGREEMENT FOR PYTHON 0.9.0 THROUGH 1.2

Copyright © 1991 - 1995, Stichting Mathematisch Centrum Amsterdam, The Netherlands. All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of Stichting Mathematisch Centrum or CWI not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

STICHTING MATHEMATISCH CENTRUM DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO EVENT SHALL STICHTING MATHEMATISCH CENTRUM BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

## C.2.5 ZERO-CLAUSE BSD LICENSE FOR CODE IN THE PYTHON 3.11.10 DOCUMENTATION

Permission to use, copy, modify, and/or distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, DIRECT,

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM
LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR
OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR
PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.
```

## C.3 Licenses and Acknowledgements for Incorporated Software

This section is an incomplete, but growing list of licenses and acknowledgements for third-party software incorporated in the Python distribution.

### C.3.1 Mersenne Twister

The `_random` module includes code based on a download from <http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/MT2002/emt19937ar.html>. The following are the verbatim comments from the original code:

```
A C-program for MT19937, with initialization improved 2002/1/26.
Coded by Takuji Nishimura and Makoto Matsumoto.
```

```
Before using, initialize the state by using init_genrand(seed)
or init_by_array(init_key, key_length).
```

```
Copyright (C) 1997 - 2002, Makoto Matsumoto and Takuji Nishimura,
All rights reserved.
```

```
Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:
```

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The names of its contributors may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

```
THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR
A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
```

Any feedback is very welcome.

<http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/emt.html>

email: m-mat @ math.sci.hiroshima-u.ac.jp (remove space)

## C.3.2 ソケット

The `socket` module uses the functions, `getaddrinfo()`, and `getnameinfo()`, which are coded in separate source files from the WIDE Project, <https://www.wide.ad.jp/>.

Copyright (C) 1995, 1996, 1997, and 1998 WIDE Project.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE PROJECT AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE PROJECT OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

### C.3.3 Asynchronous socket services

The `asyncchat` and `asyncore` modules contain the following notice:

Copyright 1996 by Sam Rushing

All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of Sam Rushing not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

SAM RUSHING DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO EVENT SHALL SAM RUSHING BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

### C.3.4 Cookie management

The `http.cookies` module contains the following notice:

Copyright 2000 by Timothy O'Malley <timo@alum.mit.edu>

All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of Timothy O'Malley not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

Timothy O'Malley DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO EVENT SHALL Timothy O'Malley BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS,  
WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS  
ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR  
PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.
```

### C.3.5 Execution tracing

The `trace` module contains the following notice:

```
portions copyright 2001, Autonomous Zones Industries, Inc., all rights...  
err... reserved and offered to the public under the terms of the  
Python 2.2 license.  
Author: Zooko O'Whielacronx  
http://zooko.com/  
mailto:zooko@zooko.com  
  
Copyright 2000, Mojam Media, Inc., all rights reserved.  
Author: Skip Montanaro  
  
Copyright 1999, Bioreason, Inc., all rights reserved.  
Author: Andrew Dalke  
  
Copyright 1995-1997, Automatrix, Inc., all rights reserved.  
Author: Skip Montanaro  
  
Copyright 1991-1995, Stichting Mathematisch Centrum, all rights reserved.  
  
Permission to use, copy, modify, and distribute this Python software and  
its associated documentation for any purpose without fee is hereby  
granted, provided that the above copyright notice appears in all copies,  
and that both that copyright notice and this permission notice appear in  
supporting documentation, and that the name of neither Automatrix,  
Bioreason or Mojam Media be used in advertising or publicity pertaining to  
distribution of the software without specific, written prior permission.
```

### C.3.6 UUencode and UUdecode functions

The `uu` module contains the following notice:

```
Copyright 1994 by Lance Ellinghouse  
Cathedral City, California Republic, United States of America.  
All Rights Reserved
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of Lance Ellinghouse not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

LANCE ELLINGHOUSE DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO EVENT SHALL LANCE ELLINGHOUSE CENTRUM BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Modified by Jack Jansen, CWI, July 1995:

- Use binascii module to do the actual line-by-line conversion between ascii and binary. This results in a 1000-fold speedup. The C version is still 5 times faster, though.
- Arguments more compliant with Python standard

### C.3.7 XML Remote Procedure Calls

The `xmlrpc.client` module contains the following notice:

The XML-RPC client interface is

Copyright (c) 1999-2002 by Secret Labs AB

Copyright (c) 1999-2002 by Fredrik Lundh

By obtaining, using, and/or copying this software and/or its associated documentation, you agree that you have read, understood, and will comply with the following terms and conditions:

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its associated documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appears in all copies, and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of Secret Labs AB or the author not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

SECRET LABS AB AND THE AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANT-

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
ABILITY AND FITNESS.  IN NO EVENT SHALL SECRET LABS AB OR THE AUTHOR
BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY
DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS,
WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS
ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE
OF THIS SOFTWARE.
```

### C.3.8 test\_epoll

The `test.test_epoll` module contains the following notice:

```
Copyright (c) 2001-2006 Twisted Matrix Laboratories.
```

```
Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining
a copy of this software and associated documentation files (the
"Software"), to deal in the Software without restriction, including
without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to
permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to
the following conditions:
```

```
The above copyright notice and this permission notice shall be
included in all copies or substantial portions of the Software.
```

```
THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,
EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT.  IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE
LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION
OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION
WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.
```

### C.3.9 Select kqueue

`select` モジュールは `kqueue` インターフェースについての次の告知を含んでいます:

```
Copyright (c) 2000 Doug White, 2006 James Knight, 2007 Christian Heimes
All rights reserved.
```

```
Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:
```

1. Redistributions of source code must retain the above copyright

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```

notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
   documentation and/or other materials provided with the distribution.

```

```

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND
ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
ARE DISCLAIMED.  IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
SUCH DAMAGE.

```

### C.3.10 SipHash24

The file `Python/pyhash.c` contains Marek Majkowski's implementation of Dan Bernstein's SipHash24 algorithm. It contains the following note:

```

<MIT License>
Copyright (c) 2013  Marek Majkowski <marek@popcount.org>

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy
of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal
in the Software without restriction, including without limitation the rights
to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell
copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is
furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in
all copies or substantial portions of the Software.
</MIT License>

Original location:
  https://github.com/majek/csiphash/

Solution inspired by code from:
  Samuel Neves (supercop/crypto_auth/siphash24/little)
  djb (supercop/crypto_auth/siphash24/little2)
  Jean-Philippe Aumasson (https://131002.net/siphash/siphash24.c)

```

### C.3.11 strtod と dtoa

The file `Python/dtoa.c`, which supplies C functions `dtoa` and `strtod` for conversion of C doubles to and from strings, is derived from the file of the same name by David M. Gay, currently available from <https://web.archive.org/web/20220517033456/http://www.netlib.org/fp/dtoa.c>. The original file, as retrieved on March 16, 2009, contains the following copyright and licensing notice:

```

/*****
 *
 * The author of this software is David M. Gay.
 *
 * Copyright (c) 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.
 *
 * Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any
 * purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice
 * is included in all copies of any software which is or includes a copy
 * or modification of this software and in all copies of the supporting
 * documentation for such software.
 *
 * THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED
 * WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY
 * REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY
 * OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.
 *
 *****/

```

### C.3.12 OpenSSL

The modules `hashlib`, `posix`, `ssl`, `crypt` use the OpenSSL library for added performance if made available by the operating system. Additionally, the Windows and macOS installers for Python may include a copy of the OpenSSL libraries, so we include a copy of the OpenSSL license here. For the OpenSSL 3.0 release, and later releases derived from that, the Apache License v2 applies:

```

                Apache License
                Version 2.0, January 2004
                https://www.apache.org/licenses/

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,
and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensors" shall mean the copyright owner or entity authorized by

```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.
3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
  - (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
  - (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
  - (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
  - (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions.  
Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.
6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

### C.3.13 expat

The pyexpat extension is built using an included copy of the expat sources unless the build is configured `--with-system-expat`:

Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd  
and Clark Cooper

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.
IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY
CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,
TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE
SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.
```

### C.3.14 libffi

The `_ctypes` extension is built using an included copy of the libffi sources unless the build is configured `--with-system-libffi`:

```
Copyright (c) 1996-2008 Red Hat, Inc and others.
```

```
Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining
a copy of this software and associated documentation files (the
``Software''), to deal in the Software without restriction, including
without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to
permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to
the following conditions:
```

```
The above copyright notice and this permission notice shall be included
in all copies or substantial portions of the Software.
```

```
THE SOFTWARE IS PROVIDED ``AS IS'', WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,
EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT
HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY,
WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM,
OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER
DEALINGS IN THE SOFTWARE.
```

### C.3.15 zlib

The `zlib` extension is built using an included copy of the `zlib` sources if the `zlib` version found on the system is too old to be used for the build:

```
Copyright (C) 1995-2011 Jean-loup Gailly and Mark Adler
```

```
This software is provided 'as-is', without any express or implied
warranty. In no event will the authors be held liable for any damages
arising from the use of this software.
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

jloup@gzip.org

Mark Adler

madler@alumni.caltech.edu

## C.3.16 cfuhash

The implementation of the hash table used by the `tracemalloc` で使用しているハッシュテーブルの実装は、cfuhash プロジェクトのものに基づきます:

Copyright (c) 2005 Don Owens

All rights reserved.

This code is released under the BSD license:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- \* Neither the name of the author nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
```

### C.3.17 libmpdec

The `_decimal` module is built using an included copy of the libmpdec library unless the build is configured `--with-system-libmpdec`:

```
Copyright (c) 2008-2020 Stefan Krah. All rights reserved.
```

```
Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:
```

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

```
THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND
ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
SUCH DAMAGE.
```

### C.3.18 W3C C14N test suite

The C14N 2.0 test suite in the `test` package (`Lib/test/xmltestdata/c14n-20/`) was retrieved from the W3C website at <https://www.w3.org/TR/xml-c14n2-testcases/> and is distributed under the 3-clause BSD license:

```
Copyright (c) 2013 W3C(R) (MIT, ERCIM, Keio, Beihang),  
All Rights Reserved.
```

```
Redistribution and use in source and binary forms, with or without  
modification, are permitted provided that the following conditions  
are met:
```

- \* Redistributions of works must retain the original copyright notice,  
this list of conditions and the following disclaimer.
- \* Redistributions in binary form must reproduce the original copyright  
notice, this list of conditions and the following disclaimer in the  
documentation and/or other materials provided with the distribution.
- \* Neither the name of the W3C nor the names of its contributors may be  
used to endorse or promote products derived from this work without  
specific prior written permission.

```
THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS  
"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT  
LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR  
A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT  
OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,  
SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT  
LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,  
DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY  
THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT  
(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE  
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
```

### C.3.19 Audioop

The audioop module uses the code base in `g771.c` file of the SoX project. <https://sourceforge.net/projects/sox/files/sox/12.17.7/sox-12.17.7.tar.gz>

This source code is a product of Sun Microsystems, Inc. and is provided for unrestricted use. Users may copy or modify this source code without charge.

SUN SOURCE CODE IS PROVIDED AS IS WITH NO WARRANTIES OF ANY KIND INCLUDING THE WARRANTIES OF DESIGN, MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, OR ARISING FROM A COURSE OF DEALING, USAGE OR TRADE PRACTICE.

Sun source code is provided with no support and without any obligation on the part of Sun Microsystems, Inc. to assist in its use, correction, modification or enhancement.

SUN MICROSYSTEMS, INC. SHALL HAVE NO LIABILITY WITH RESPECT TO THE INFRINGEMENT OF COPYRIGHTS, TRADE SECRETS OR ANY PATENTS BY THIS SOFTWARE OR ANY PART THEREOF.

In no event will Sun Microsystems, Inc. be liable for any lost revenue or profits or other special, indirect and consequential damages, even if Sun has been advised of the possibility of such damages.

Sun Microsystems, Inc. 2550 Garcia Avenue Mountain View, California 94043

### C.3.20 `asyncio`

Parts of the `asyncio` module are incorporated from `uvloop 0.16`, which is distributed under the MIT license:

```
Copyright (c) 2015-2021 MagicStack Inc. http://magic.io
```

```
Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining  
a copy of this software and associated documentation files (the  
"Software"), to deal in the Software without restriction, including  
without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,  
distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to  
permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to  
the following conditions:
```

```
The above copyright notice and this permission notice shall be  
included in all copies or substantial portions of the Software.
```

```
THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,  
EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF  
MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND  
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE  
LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION  
OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION  
WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.
```



---

付録

D

---

## COPYRIGHT

Python and this documentation is:

Copyright © 2001-2023 Python Software Foundation. All rights reserved.

Copyright © 2000 BeOpen.com. All rights reserved.

Copyright © 1995-2000 Corporation for National Research Initiatives. All rights reserved.

Copyright © 1991-1995 Stichting Mathematisch Centrum. All rights reserved.

---

ライセンスおよび許諾に関する完全な情報は、[歴史とライセンス](#) を参照してください。



## 索引

## アルファベット以外

..., 391  
 2to3, 391  
 >>>, 391  
 \_\_all\_\_ (package variable), 91  
 \_\_dict\_\_ (モジュール属性), 217  
 \_\_doc\_\_ (モジュール属性), 217  
 \_\_file\_\_ (モジュール属性), 217, 218  
 \_\_future\_\_, 398  
 \_\_import\_\_  
   組み込み関数, 91  
 \_\_loader\_\_ (module attribute), 217  
 \_\_main\_\_  
   module, 16, 253, 271  
 \_\_name\_\_ (モジュール属性), 217  
 \_\_package\_\_ (module attribute), 217  
 \_\_PYENV\_LAUNCHER\_\_, 291, 299  
 \_\_slots\_\_, 409  
 \_frozen (C struct), 94  
 \_inittab (C struct), 95  
 \_inittab.initfunc (C member), 95  
 \_inittab.name (C member), 95  
 \_Py\_c\_diff (C function), 166  
 \_Py\_c\_neg (C function), 166  
 \_Py\_c\_pow (C function), 166  
 \_Py\_c\_prod (C function), 166  
 \_Py\_c\_quot (C function), 166  
 \_Py\_c\_sum (C function), 165  
 \_Py\_InitializeMain (C function), 308  
 \_Py\_NoneStruct (C var), 326  
 \_PyBytes\_Resize (C function), 170  
 \_PyCFunctionFast (C type), 329  
 \_PyCFunctionFastWithKeywords (C type), 329  
 \_PyFrameEvalFunction (C type), 268  
 \_PyInterpreterState\_GetEvalFrameFunc (C function), 269  
 \_PyInterpreterState\_SetEvalFrameFunc (C function), 269  
 \_PyObject\_GetDictPtr (C function), 119  
 \_PyObject\_New (C function), 325  
 \_PyObject\_NewVar (C function), 325  
 \_PyTuple\_Resize (C function), 198  
 \_thread  
   module, 263  
 オブジェクト  
   Capsule, 233  
   None, 157

コード, 212  
 クラス, 394  
 クラスメソッド  
   組み込み関数, 332  
 コルーチン, 395  
 コンパイル  
   組み込み関数, 92  
 コードオブジェクト, 212  
 ジェネレータ, 399  
 パス  
   module 検索, 16, 253, 256, 257  
 ファイル  
   object, 215  
 メソッド, 404  
   magic, 403  
   object, 211  
   特殊, 410  
 ロケールエンコーディング, 403  
 位置引数 (positional argument), 407  
 特殊  
   メソッド, 410  
 環境変数  
   \_\_PYENV\_LAUNCHER\_\_, 291, 299  
   PATH, 16  
   PYTHONCOERCECLOCALE, 305  
   PYTHONDEBUG, 251, 298  
   PYTHONDEVMODE, 293  
   PYTHONDONTWRITEBYTECODE, 251, 302  
   PYTHONDUMPREFS, 293, 345  
   PYTHONEXECUTABLE, 298  
   PYTHONFAULTHANDLER, 293  
   PYTHONHASHSEED, 251, 294  
   PYTHONHOME, 16, 251, 260, 295  
   PYTHONINSPECT, 251, 295  
   PYTHONIOENCODING, 254, 300  
   PYTHONLEGACYWINDOWSFSENCODING, 252, 286  
   PYTHONLEGACYWINDOWSSSTDIO, 252, 296  
   PYTHONMALLOC, 312, 317, 320, 322  
   PYTHONMALLOCSTATS, 296, 312  
   PYTHONNODEBUGRANGES, 292  
   PYTHONNOUSERSITE, 252, 301  
   PYTHONOPTIMIZE, 252, 297  
   PYTHONPATH, 16, 251, 297  
   PYTHONPLATLIBDIR, 296  
   PYTHONPROFILEIMPORTTIME, 295  
   PYTHONPYCACHEPREFIX, 299  
   PYTHONSAFEPATH, 291

PYTHONTRACEMALLOC, 301  
 PYTHONUNBUFFERED, 252, 291  
 PYTHONUTF8, 287, 305  
 PYTHONVERBOSE, 253, 302  
 PYTHONWARNINGS, 302  
 組み込み関数  
   \_\_import\_\_, 91  
   abs, 131  
   ascii, 120  
   bytes, 121  
   divmod, 131  
   hash, 121, 350  
   int, 133  
   len, 122, 134, 137, 201, 205, 208  
   pow, 131, 133  
   repr, 120, 349  
   tuple, 136, 202  
   type, 122  
   クラスメソッド, 332  
   コンパイル, 92  
   浮動小数点数, 133  
   静的メソッド, 332  
 関数, 398  
   object, 209  
 集合  
   object, 206  
 静的メソッド  
   組み込み関数, 332

## A

abort (C function), 90  
 abs  
   組み込み関数, 131  
 abstract base class, 391  
 allocfunc (C type), 379  
 annotation, 391  
 argv (in module sys), 258  
 ascii  
   組み込み関数, 120  
 asynchronous context manager, 392  
 asynchronous generator, 392  
 asynchronous generator iterator, 392  
 asynchronous iterable, 393  
 asynchronous iterator, 393  
 awaitable, 393

## B

BDFL, [393](#)  
 binary file, [393](#)  
 binaryfunc (*C type*), [380](#)  
 borrowed reference, [393](#)  
 buffer interface  
   (see [buffer protocol](#)), [140](#)  
 buffer object  
   (see [buffer protocol](#)), [140](#)  
 buffer protocol, [140](#)  
 builtins  
   module, [16](#), [253](#), [271](#)  
 bytearray  
   object, [170](#)  
 bytecode, [394](#)  
 bytes  
   object, [167](#)  
   組み込み関数, [121](#)  
 bytes-like object, [394](#)

## C

callable, [394](#)  
 callback, [394](#)  
 calloc (*C function*), [311](#)  
 Capsule  
   オブジェクト, [233](#)  
 C-contiguous, [144](#), [395](#)  
 class variable, [394](#)  
 cleanup functions, [90](#)  
 close (*in module os*), [272](#)  
 CO\_FUTURE\_DIVISION (*C var*), [60](#)  
 complex number, [395](#)  
   object, [165](#)  
 context manager, [395](#)  
 context variable, [395](#)  
 contiguous, [144](#), [395](#)  
 copyright (*in module sys*), [258](#)  
 coroutine function, [395](#)  
 CPython, [395](#)

## D

decorator, [395](#)  
 descrgetfunc (*C type*), [380](#)  
 descriptor, [396](#)  
 descrsetfunc (*C type*), [380](#)  
 destructor (*C type*), [379](#)  
 dictionary, [396](#)  
   object, [202](#)  
 dictionary comprehension, [396](#)  
 dictionary view, [396](#)  
 divmod  
   組み込み関数, [131](#)  
 docstring, [396](#)  
 duck-typing, [396](#)

## E

EAFP, [397](#)  
 EOFError (組み込み例外), [215](#)  
 exc\_info (*sys モジュール*), [14](#)  
 executable (*in module sys*), [256](#)  
 exit (*C function*), [90](#)  
 expression, [397](#)  
 extension module, [397](#)

## F

f-string, [397](#)

file object, [397](#)  
 file-like object, [397](#)  
 filesystem encoding and error  
   handler, [397](#)  
 finder, [398](#)  
 floating point  
   object, [162](#)  
 floor division, [398](#)  
 Fortran contiguous, [144](#), [395](#)  
 free (*C function*), [311](#)  
 freefunc (*C type*), [379](#)  
 frozenset  
   object, [206](#)  
 function annotation, [398](#)

## G

garbage collection, [399](#)  
 generator expression, [399](#)  
 generator iterator, [399](#)  
 generic function, [399](#)  
 generic type, [399](#)  
 getattrfunc (*C type*), [379](#)  
 getattrofunc (*C type*), [379](#)  
 getbufferproc (*C type*), [380](#)  
 getiterfunc (*C type*), [380](#)  
 GIL, [400](#)  
 global interpreter lock, [260](#), [400](#)

## H

hash  
   組み込み関数, [121](#), [350](#)  
 hash-based pyc, [400](#)  
 hashable, [400](#)  
 hashfunc (*C type*), [380](#)

## I

IDLE, [400](#)  
 immutable, [400](#)  
 import path, [401](#)  
 importer, [401](#)  
 importing, [401](#)  
 incr\_item(), [14](#), [15](#)  
 initproc (*C type*), [379](#)  
 inquiry (*C type*), [387](#)  
 instancemethod  
   object, [210](#)  
 int  
   組み込み関数, [133](#)  
 interactive, [401](#)  
 interpreted, [401](#)  
 interpreter lock, [260](#)  
 interpreter shutdown, [401](#)  
 iterable, [401](#)  
 iterator, [402](#)  
 iternextfunc (*C type*), [380](#)

## K

key function, [402](#)  
 KeyboardInterrupt (組み込み例外), [74](#), [75](#)  
 keyword argument, [402](#)

## L

lambda, [402](#)  
 LBYL, [402](#)

len  
   組み込み関数, [122](#), [134](#), [137](#), [201](#), [205](#), [208](#)  
 lenfunc (*C type*), [380](#)  
 list, [403](#)  
   object, [200](#)  
 list comprehension, [403](#)  
 loader, [403](#)  
 lock, interpreter, [260](#)  
 long integer  
   object, [157](#)  
 LONG\_MAX (*C macro*), [159](#)

## M

magic  
   メソッド, [403](#)  
 magic method, [403](#)  
 main(), [254](#), [255](#), [258](#)  
 malloc (*C function*), [311](#)  
 mapping, [403](#)  
   object, [202](#)  
 memoryview  
   object, [231](#)  
 meta path finder, [403](#)  
 metaclass, [404](#)  
 METH\_CLASS (*C macro*), [332](#)  
 METH\_COEXIST (*C macro*), [332](#)  
 METH\_FASTCALL (*C macro*), [331](#)  
 METH\_KEYWORDS (*C macro*), [331](#)  
 METH\_METHOD (*C macro*), [331](#)  
 METH\_NOARGS (*C macro*), [332](#)  
 METH\_O (*C macro*), [332](#)  
 METH\_STATIC (*C macro*), [332](#)  
 METH\_VARARGS (*C macro*), [331](#)  
 method resolution order, [404](#)  
 MethodType (*in module types*), [209](#), [211](#)  
 module, [404](#)  
   \_\_main\_\_, [16](#), [253](#), [271](#)  
   \_thread, [263](#)  
   builtins, [16](#), [253](#), [271](#)  
   object, [217](#)  
   signal, [74](#), [75](#)  
   sys, [16](#), [253](#), [271](#)  
   検索 パス, [16](#), [253](#), [256](#), [257](#)  
 module spec, [404](#)  
 modules (*in module sys*), [91](#), [253](#)  
 ModuleType (*in module types*), [217](#)  
 MRO, [404](#)  
 mutable, [404](#)

## N

named tuple, [404](#)  
 namespace, [405](#)  
 namespace package, [405](#)  
 nested scope, [405](#)  
 new-style class, [405](#)  
 newfunc (*C type*), [379](#)  
 None  
   オブジェクト, [157](#)

## O

object, [406](#)  
   bytearray, [170](#)  
   bytes, [167](#)  
   complex number, [165](#)  
   dictionary, [202](#)

floating point, 162  
frozenset, 206  
instancemethod, 210  
list, 200  
long integer, 157  
mapping, 202  
memoryview, 231  
module, 217  
sequence, 167  
tuple, 197  
type, 8, 151  
ファイル, 215  
メソッド, 211  
数値, 157  
整数, 157  
関数, 209  
集合, 206  
objobjargproc (*C type*), 381  
objobjproc (*C type*), 380  
OverflowError (組み込み例外), 159, 160

## P

package, 406  
package variable  
    \_\_all\_\_, 91  
parameter, 406  
PATH, 16  
path (*sys モジュール*), 16, 253, 256, 257  
path based finder, 407  
path entry, 407  
path entry finder, 407  
path entry hook, 407  
path-like object, 407  
PEP, 407  
platform (*in module sys*), 258  
portion, 407  
pow  
    組み込み関数, 131, 133  
provisional API, 407  
provisional package, 408  
Py\_ABS (*C macro*), 5  
Py\_AddPendingCall (*C function*), 273  
Py\_ALWAYS\_INLINE (*C macro*), 5  
Py\_AtExit (*C function*), 90  
Py\_AuditHookFunction (*C type*), 90  
Py\_BEGIN\_ALLOW\_THREADS (*C macro*), 261, 265  
Py\_BLOCK\_THREADS (*C macro*), 266  
Py\_buffer (*C type*), 141  
Py\_buffer.buf (*C member*), 141  
Py\_buffer.format (*C member*), 142  
Py\_buffer.internal (*C member*), 143  
Py\_buffer.itemsize (*C member*), 142  
Py\_buffer.len (*C member*), 141  
Py\_buffer.ndim (*C member*), 142  
Py\_buffer.obj (*C member*), 141  
Py\_buffer.readonly (*C member*), 141  
Py\_buffer.shape (*C member*), 142  
Py\_buffer.strides (*C member*), 142  
Py\_buffer.suboffsets (*C member*), 142  
Py\_BuildValue (*C function*), 106  
Py\_BytesMain (*C function*), 55  
Py\_BytesWarningFlag (*C var*), 250  
Py\_CHARMASK (*C macro*), 6  
Py\_CLEAR (*C function*), 62  
Py\_CompileString (*C function*), 58, 60

Py\_CompileStringExFlags (*C function*), 59  
Py\_CompileStringFlags (*C function*), 58  
Py\_CompileStringObject (*C function*), 59  
Py\_complex (*C type*), 165  
Py\_DEBUG (*C macro*), 17  
Py\_DebugFlag (*C var*), 251  
Py\_DecodeLocale (*C function*), 85  
Py\_DECREF (*C function*), 9, 62  
Py\_DecRef (*C function*), 63  
Py\_DEPRECATED (*C macro*), 6  
Py\_DontWriteBytecodeFlag (*C var*), 251  
Py\_Ellipsis (*C var*), 231  
Py\_EncodeLocale (*C function*), 86  
Py\_END\_ALLOW\_THREADS (*C macro*), 261, 266  
Py\_EndInterpreter (*C function*), 272  
Py\_EnterRecursiveCall (*C function*), 78  
Py\_EQ (*C macro*), 360  
Py\_eval\_input (*C var*), 60  
Py\_Exit (*C function*), 90  
Py\_ExitStatusException (*C function*), 284  
Py\_False (*C var*), 162  
Py\_FatalError (*C function*), 90  
Py\_FatalError(), 258  
Py\_FdIsInteractive (*C function*), 83  
Py\_file\_input (*C var*), 60  
Py\_Finalize (*C function*), 254  
Py\_FinalizeEx (*C function*), 90, 253, 271, 272  
Py\_FrozenFlag (*C var*), 251  
Py\_GE (*C macro*), 360  
Py\_GenericAlias (*C function*), 246  
Py\_GenericAliasType (*C var*), 247  
Py\_GetArgcArgv (*C function*), 308  
Py\_GetBuildInfo (*C function*), 258  
Py\_GetCompiler (*C function*), 258  
Py\_GetCopyright (*C function*), 258  
Py\_GETENV (*C macro*), 6  
Py\_GetExecPrefix (*C function*), 16, 255  
Py\_GetPath (*C function*), 16, 256  
Py\_GetPath(), 255, 257  
Py\_GetPlatform (*C function*), 258  
Py\_GetPrefix (*C function*), 16, 255  
Py\_GetProgramFullPath (*C function*), 16, 256  
Py\_GetProgramName (*C function*), 255  
Py\_GetPythonHome (*C function*), 260  
Py\_GetVersion (*C function*), 257  
Py\_GT (*C macro*), 360  
Py\_hash\_t (*C type*), 112  
Py\_HashRandomizationFlag (*C var*), 251  
Py\_IgnoreEnvironmentFlag (*C var*), 251  
Py\_INCREF (*C function*), 9, 61  
Py\_IncRef (*C function*), 63  
Py\_Initialize (*C function*), 16, 253, 271  
Py\_Initialize(), 254, 255  
Py\_InitializeEx (*C function*), 253  
Py\_InitializeFromConfig (*C function*), 303  
Py\_InspectFlag (*C var*), 251  
Py\_InteractiveFlag (*C var*), 251  
Py\_Is (*C function*), 327  
Py\_IS\_TYPE (*C function*), 328  
Py\_IsFalse (*C function*), 327  
Py\_IsInitialized (*C function*), 16, 253  
Py\_IsNone (*C function*), 327

Py\_IsolatedFlag (*C var*), 251  
Py\_IsTrue (*C function*), 327  
Py\_LE (*C macro*), 360  
Py\_LeaveRecursiveCall (*C function*), 79  
Py\_LegacyWindowsFSEncodingFlag (*C var*), 251  
Py\_LegacyWindowsStdioFlag (*C var*), 252  
Py\_LIMITED\_API (*C macro*), 19  
Py\_LT (*C macro*), 360  
Py\_Main (*C function*), 55  
PY\_MAJOR\_VERSION (*C macro*), 389  
Py\_MAX (*C macro*), 6  
Py\_MEMBER\_SIZE (*C macro*), 6  
PY\_MICRO\_VERSION (*C macro*), 389  
Py\_MIN (*C macro*), 6  
PY\_MINOR\_VERSION (*C macro*), 389  
Py\_mod\_create (*C macro*), 221  
Py\_mod\_exec (*C macro*), 222  
Py\_NE (*C macro*), 360  
Py\_NewInterpreter (*C function*), 271  
Py\_NewRef (*C function*), 61  
Py\_NO\_INLINE (*C macro*), 6  
Py\_None (*C var*), 157  
Py\_NoSiteFlag (*C var*), 252  
Py\_NotImplemented (*C var*), 117  
Py\_NoUserSiteDirectory (*C var*), 252  
Py\_OpenCodeHookFunction (*C type*), 216  
Py\_OptimizeFlag (*C var*), 252  
Py\_PreInitialize (*C function*), 287  
Py\_PreInitializeFromArgs (*C function*), 287  
Py\_PreInitializeFromBytesArgs (*C function*), 287  
Py\_PRINT\_RAW (*C macro*), 117  
Py\_PRINT\_RAW (*C のマクロ*), 216  
Py\_QuietFlag (*C var*), 252  
Py\_REFcnt (*C function*), 328  
PY\_RELEASE\_LEVEL (*C macro*), 389  
PY\_RELEASE\_SERIAL (*C macro*), 389  
Py\_ReprEnter (*C function*), 79  
Py\_ReprLeave (*C function*), 79  
Py\_RETURN\_FALSE (*C macro*), 162  
Py\_RETURN\_NONE (*C macro*), 157  
Py\_RETURN\_NOTIMPLEMENTED (*C macro*), 117  
Py\_RETURN\_RICHCOMPARE (*C macro*), 360  
Py\_RETURN\_TRUE (*C macro*), 162  
Py\_RunMain (*C function*), 307  
Py\_SET\_REFCNT (*C function*), 328  
Py\_SET\_SIZE (*C function*), 328  
Py\_SET\_TYPE (*C function*), 328  
Py\_SetPath (*C function*), 257  
Py\_SetPath(), 256  
Py\_SetProgramName (*C function*), 16, 255  
Py\_SetProgramName(), 253, 255, 256  
Py\_SetPythonHome (*C function*), 260  
Py\_SetStandardStreamEncoding (*C function*), 254  
Py\_single\_input (*C var*), 60  
Py\_SIZE (*C function*), 328  
Py\_ssize\_t (*C type*), 13  
PY\_SSIZE\_T\_MAX (*C macro*), 160  
Py\_STRINGIFY (*C macro*), 7  
Py\_TPFLAGS\_BASE\_EXC\_SUBCLASS (*C macro*), 355  
Py\_TPFLAGS\_BASETYPE (*C macro*), 353  
Py\_TPFLAGS\_BYTES\_SUBCLASS (*C macro*), 355

Py\_TPFLAGS\_DEFAULT (*C macro*), 354  
 Py\_TPFLAGS\_DICT\_SUBCLASS (*C macro*), 355  
 Py\_TPFLAGS\_DISALLOW\_INSTANTIATION (*C macro*), 356  
 Py\_TPFLAGS\_HAVE\_FINALIZE (*C macro*), 355  
 Py\_TPFLAGS\_HAVE\_GC (*C macro*), 354  
 Py\_TPFLAGS\_HAVE\_VECTORCALL (*C macro*), 355  
 Py\_TPFLAGS\_HEAPTYPE (*C macro*), 353  
 Py\_TPFLAGS\_IMMUTABLETYPE (*C macro*), 355  
 Py\_TPFLAGS\_LIST\_SUBCLASS (*C macro*), 355  
 Py\_TPFLAGS\_LONG\_SUBCLASS (*C macro*), 354  
 Py\_TPFLAGS\_MAPPING (*C macro*), 356  
 Py\_TPFLAGS\_METHOD\_DESCRIPTOR (*C macro*), 354  
 Py\_TPFLAGS\_READY (*C macro*), 353  
 Py\_TPFLAGS\_READYING (*C macro*), 353  
 Py\_TPFLAGS\_SEQUENCE (*C macro*), 356  
 Py\_TPFLAGS\_TUPLE\_SUBCLASS (*C macro*), 355  
 Py\_TPFLAGS\_TYPE\_SUBCLASS (*C macro*), 355  
 Py\_TPFLAGS\_UNICODE\_SUBCLASS (*C macro*), 355  
 Py\_tracefunc (*C type*), 274  
 Py\_True (*C var*), 162  
 Py\_tss\_NEEDS\_INIT (*C macro*), 277  
 Py\_tss\_t (*C type*), 277  
 Py\_TYPE (*C function*), 327  
 Py\_UCS1 (*C type*), 172  
 Py\_UCS2 (*C type*), 172  
 Py\_UCS4 (*C type*), 172  
 Py\_uhash\_t (*C type*), 112  
 Py\_UNBLOCK\_THREADS (*C macro*), 266  
 Py\_UnbufferedStdioFlag (*C var*), 252  
 Py\_UNICODE (*C type*), 172  
 Py\_UNICODE\_IS\_HIGH\_SURROGATE (*C macro*), 177  
 Py\_UNICODE\_IS\_LOW\_SURROGATE (*C macro*), 177  
 Py\_UNICODE\_IS\_SURROGATE (*C macro*), 177  
 Py\_UNICODE\_ISALNUM (*C function*), 176  
 Py\_UNICODE\_ISALPHA (*C function*), 176  
 Py\_UNICODE\_ISDECIMAL (*C function*), 176  
 Py\_UNICODE\_ISDIGIT (*C function*), 176  
 Py\_UNICODE\_ISLINEBREAK (*C function*), 176  
 Py\_UNICODE\_ISLOWER (*C function*), 176  
 Py\_UNICODE\_ISNUMERIC (*C function*), 176  
 Py\_UNICODE\_ISPRINTABLE (*C function*), 176  
 Py\_UNICODE\_ISSPACE (*C function*), 176  
 Py\_UNICODE\_ISTITLE (*C function*), 176  
 Py\_UNICODE\_ISSUPPER (*C function*), 176  
 Py\_UNICODE\_JOIN\_SURROGATES (*C macro*), 177  
 Py\_UNICODE\_TODECIMAL (*C function*), 177  
 Py\_UNICODE\_TODIGIT (*C function*), 177  
 Py\_UNICODE\_TOLOWER (*C function*), 176  
 Py\_UNICODE\_TONUMERIC (*C function*), 177  
 Py\_UNICODE\_TOTITLE (*C function*), 177  
 Py\_UNICODE\_TOUPPER (*C function*), 177  
 Py\_UNREACHABLE (*C macro*), 7

Py\_UNUSED (*C macro*), 7  
 Py\_VaBuildValue (*C function*), 109  
 PY\_VECTORCALL\_ARGUMENTS\_OFFSET (*C macro*), 124  
 Py\_VerboseFlag (*C var*), 252  
 Py\_Version (*C var*), 390  
 PY\_VERSION\_HEX (*C macro*), 389  
 Py\_VISIT (*C function*), 386  
 Py\_XDECREf (*C function*), 15, 62  
 Py\_XINCREF (*C function*), 61  
 Py\_XNewRef (*C function*), 62  
 PyAIter\_Check (*C function*), 138  
 PyAnySet\_Check (*C function*), 207  
 PyAnySet\_CheckExact (*C function*), 207  
 PyArg\_Parse (*C function*), 105  
 PyArg\_ParseTuple (*C function*), 105  
 PyArg\_ParseTupleAndKeywords (*C function*), 105  
 PyArg\_UnpackTuple (*C function*), 106  
 PyArg\_ValidateKeywordArguments (*C function*), 105  
 PyArg\_VaParse (*C function*), 105  
 PyArg\_VaParseTupleAndKeywords (*C function*), 105  
 PyASCIIObject (*C type*), 172  
 PyAsyncMethods (*C type*), 377  
 PyAsyncMethods.am\_aiter (*C member*), 378  
 PyAsyncMethods.am\_anext (*C member*), 378  
 PyAsyncMethods.am\_await (*C member*), 378  
 PyAsyncMethods.am\_send (*C member*), 378  
 PyBool\_Check (*C function*), 162  
 PyBool\_FromLong (*C function*), 162  
 PyBool\_Type (*C var*), 162  
 PyBUF\_ANY\_CONTIGUOUS (*C macro*), 145  
 PyBUF\_C\_CONTIGUOUS (*C macro*), 145  
 PyBUF\_CONTIG (*C macro*), 146  
 PyBUF\_CONTIG\_RO (*C macro*), 146  
 PyBUF\_F\_CONTIGUOUS (*C macro*), 145  
 PyBUF\_FORMAT (*C macro*), 144  
 PyBUF\_FULL (*C macro*), 146  
 PyBUF\_FULL\_RO (*C macro*), 146  
 PyBUF\_INDIRECT (*C macro*), 144  
 PyBUF\_MAX\_NDIM (*C macro*), 143  
 PyBUF\_ND (*C macro*), 144  
 PyBUF\_READ (*C macro*), 231  
 PyBUF\_RECORDS (*C macro*), 146  
 PyBUF\_RECORDS\_RO (*C macro*), 146  
 PyBUF\_SIMPLE (*C macro*), 144  
 PyBUF\_STRIDED (*C macro*), 146  
 PyBUF\_STRIDED\_RO (*C macro*), 146  
 PyBUF\_STRIDES (*C macro*), 144  
 PyBUF\_WRITABLE (*C macro*), 144  
 PyBUF\_WRITE (*C macro*), 231  
 PyBuffer\_FillContiguousStrides (*C function*), 149  
 PyBuffer\_FillInfo (*C function*), 149  
 PyBuffer\_FromContiguous (*C function*), 149  
 PyBuffer\_GetPointer (*C function*), 149  
 PyBuffer\_IsContiguous (*C function*), 148  
 PyBuffer\_Release (*C function*), 148  
 PyBuffer\_SizeFromFormat (*C function*), 148  
 PyBuffer\_ToContiguous (*C function*), 149

PyBufferProcs (*C type*), 140, 376  
 PyBufferProcs.bf\_getbuffer (*C member*), 376  
 PyBufferProcs.bf\_releasebuffer (*C member*), 377  
 PyByteArray\_AS\_STRING (*C function*), 171  
 PyByteArray\_AsString (*C function*), 171  
 PyByteArray\_Check (*C function*), 170  
 PyByteArray\_CheckExact (*C function*), 170  
 PyByteArray\_Concat (*C function*), 171  
 PyByteArray\_FromObject (*C function*), 171  
 PyByteArray\_FromStringAndSize (*C function*), 171  
 PyByteArray\_GET\_SIZE (*C function*), 171  
 PyByteArray\_Resize (*C function*), 171  
 PyByteArray\_Size (*C function*), 171  
 PyByteArray\_Type (*C var*), 170  
 PyByteArrayObject (*C type*), 170  
 PyBytes\_AS\_STRING (*C function*), 169  
 PyBytes\_AsString (*C function*), 169  
 PyBytes\_AsStringAndSize (*C function*), 169  
 PyBytes\_Check (*C function*), 167  
 PyBytes\_CheckExact (*C function*), 167  
 PyBytes\_Concat (*C function*), 169  
 PyBytes\_ConcatAndDel (*C function*), 170  
 PyBytes\_FromFormat (*C function*), 168  
 PyBytes\_FromFormatV (*C function*), 169  
 PyBytes\_FromObject (*C function*), 169  
 PyBytes\_FromString (*C function*), 168  
 PyBytes\_FromStringAndSize (*C function*), 168  
 PyBytes\_GET\_SIZE (*C function*), 169  
 PyBytes\_Size (*C function*), 169  
 PyBytes\_Type (*C var*), 167  
 PyBytesObject (*C type*), 167  
 PyCallable\_Check (*C function*), 129  
 PyCallIter\_Check (*C function*), 227  
 PyCallIter\_New (*C function*), 227  
 PyCallIter\_Type (*C var*), 227  
 PyCapsule (*C type*), 233  
 PyCapsule\_CheckExact (*C function*), 233  
 PyCapsule\_Destructor (*C type*), 233  
 PyCapsule\_GetContext (*C function*), 234  
 PyCapsule\_GetDestructor (*C function*), 234  
 PyCapsule\_GetName (*C function*), 234  
 PyCapsule\_GetPointer (*C function*), 234  
 PyCapsule\_Import (*C function*), 234  
 PyCapsule\_IsValid (*C function*), 235  
 PyCapsule\_New (*C function*), 234  
 PyCapsule\_SetContext (*C function*), 235  
 PyCapsule\_SetDestructor (*C function*), 235  
 PyCapsule\_SetName (*C function*), 235  
 PyCapsule\_SetPointer (*C function*), 235  
 PyCell\_Check (*C function*), 212  
 PyCell\_GET (*C function*), 212  
 PyCell\_Get (*C function*), 212  
 PyCell\_New (*C function*), 212  
 PyCell\_SET (*C function*), 212  
 PyCell\_Set (*C function*), 212  
 PyCell\_Type (*C var*), 212  
 PyCellObject (*C type*), 212  
 PyCFunction (*C type*), 329  
 PyCFunction\_New (*C function*), 333

PyCFunction_NewEx ( <i>C function</i> ), 333	PyConfig_SetBytesArgv ( <i>C function</i> ), 289	PyConfig.skip_source_first_line ( <i>C member</i> ), 300
PyCFunctionWithKeywords ( <i>C type</i> ), 329	PyConfig_SetBytesString ( <i>C function</i> ), 289	PyConfig.stdio_encoding ( <i>C member</i> ), 300
PyCMethod ( <i>C type</i> ), 330	PyConfig_SetString ( <i>C function</i> ), 289	PyConfig.stdio_errors ( <i>C member</i> ), 300
PyCMethod_New ( <i>C function</i> ), 333	PyConfig_SetWideStringList ( <i>C function</i> ), 289	PyConfig.tracemalloc ( <i>C member</i> ), 301
PyCode_Addr2Line ( <i>C function</i> ), 214	PyConfig.argv ( <i>C member</i> ), 290	PyConfig.use_environment ( <i>C member</i> ), 301
PyCode_Addr2Location ( <i>C function</i> ), 214	PyConfig.base_exec_prefix ( <i>C member</i> ), 291	PyConfig.use_hash_seed ( <i>C member</i> ), 294
PyCode_Check ( <i>C function</i> ), 213	PyConfig.base_executable ( <i>C member</i> ), 291	PyConfig.user_site_directory ( <i>C member</i> ), 301
PyCode_GetCellvars ( <i>C function</i> ), 214	PyConfig.base_prefix ( <i>C member</i> ), 291	PyConfig.verbose ( <i>C member</i> ), 301
PyCode_GetCode ( <i>C function</i> ), 214	PyConfig.buffered_stdio ( <i>C member</i> ), 291	PyConfig.warn_default_encoding ( <i>C member</i> ), 292
PyCode_GetFreevars ( <i>C function</i> ), 214	PyConfig.bytes_warning ( <i>C member</i> ), 291	PyConfig.warnoptions ( <i>C member</i> ), 302
PyCode_GetNumFree ( <i>C function</i> ), 213	PyConfig.check_hash_pycs_mode ( <i>C member</i> ), 292	PyConfig.write_bytecode ( <i>C member</i> ), 302
PyCode_GetVarnames ( <i>C function</i> ), 214	PyConfig.code_debug_ranges ( <i>C member</i> ), 292	PyConfig.xoptions ( <i>C member</i> ), 302
PyCode_New ( <i>C function</i> ), 213	PyConfig.configure_c_stdio ( <i>C member</i> ), 292	PyContext ( <i>C type</i> ), 239
PyCode_NewEmpty ( <i>C function</i> ), 213	PyConfig.dev_mode ( <i>C member</i> ), 293	PyContext_CheckExact ( <i>C function</i> ), 239
PyCode_NewWithPosOnlyArgs ( <i>C function</i> ), 213	PyConfig.dump_refs ( <i>C member</i> ), 293	PyContext_Copy ( <i>C function</i> ), 240
PyCode_Type ( <i>C var</i> ), 213	PyConfig.exec_prefix ( <i>C member</i> ), 293	PyContext_CopyCurrent ( <i>C function</i> ), 240
PyCodec_BackslashReplaceErrors ( <i>C function</i> ), 116	PyConfig.executable ( <i>C member</i> ), 293	PyContext_Enter ( <i>C function</i> ), 240
PyCodec_Decode ( <i>C function</i> ), 114	PyConfig.fault_handler ( <i>C member</i> ), 293	PyContext_Exit ( <i>C function</i> ), 240
PyCodec_Decoder ( <i>C function</i> ), 114	PyConfig.filesystem_encoding ( <i>C member</i> ), 293	PyContext_New ( <i>C function</i> ), 240
PyCodec_Encode ( <i>C function</i> ), 114	PyConfig.filesystem_errors ( <i>C member</i> ), 294	PyContext_Type ( <i>C var</i> ), 239
PyCodec_Encoder ( <i>C function</i> ), 114	PyConfig.hash_seed ( <i>C member</i> ), 294	PyContextToken ( <i>C type</i> ), 239
PyCodec_IgnoreErrors ( <i>C function</i> ), 115	PyConfig.home ( <i>C member</i> ), 295	PyContextToken_CheckExact ( <i>C function</i> ), 240
PyCodec_IncrementalDecoder ( <i>C function</i> ), 115	PyConfig.import_time ( <i>C member</i> ), 295	PyContextToken_Type ( <i>C var</i> ), 239
PyCodec_IncrementalEncoder ( <i>C function</i> ), 114	PyConfig.inspect ( <i>C member</i> ), 295	PyContextVar ( <i>C type</i> ), 239
PyCodec_KnownEncoding ( <i>C function</i> ), 114	PyConfig.install_signal_handlers ( <i>C member</i> ), 295	PyContextVar_CheckExact ( <i>C function</i> ), 239
PyCodec_LookupError ( <i>C function</i> ), 115	PyConfig.interactive ( <i>C member</i> ), 295	PyContextVar_Get ( <i>C function</i> ), 240
PyCodec_NameReplaceErrors ( <i>C function</i> ), 116	PyConfig.isolated ( <i>C member</i> ), 295	PyContextVar_New ( <i>C function</i> ), 240
PyCodec_Register ( <i>C function</i> ), 114	PyConfig.legacy_windows_stdio ( <i>C member</i> ), 296	PyContextVar_Reset ( <i>C function</i> ), 241
PyCodec_RegisterError ( <i>C function</i> ), 115	PyConfig.malloc_stats ( <i>C member</i> ), 296	PyContextVar_Set ( <i>C function</i> ), 241
PyCodec_ReplaceErrors ( <i>C function</i> ), 115	PyConfig.module_search_paths ( <i>C member</i> ), 297	PyContextVar_Type ( <i>C var</i> ), 239
PyCodec_StreamReader ( <i>C function</i> ), 115	PyConfig.module_search_paths_set ( <i>C member</i> ), 297	PyCoro_CheckExact ( <i>C function</i> ), 238
PyCodec_StreamWriter ( <i>C function</i> ), 115	PyConfig.optimization_level ( <i>C member</i> ), 297	PyCoro_New ( <i>C function</i> ), 238
PyCodec_StrictErrors ( <i>C function</i> ), 115	PyConfig.orig_argv ( <i>C member</i> ), 297	PyCoro_Type ( <i>C var</i> ), 238
PyCodec_Unregister ( <i>C function</i> ), 114	PyConfig.parse_argv ( <i>C member</i> ), 297	PyCoroObject ( <i>C type</i> ), 238
PyCodec_XMLCharRefReplaceErrors ( <i>C function</i> ), 116	PyConfig.parser_debug ( <i>C member</i> ), 298	PyDate_Check ( <i>C function</i> ), 242
PyCodeObject ( <i>C type</i> ), 213	PyConfig.pathconfig_warnings ( <i>C member</i> ), 298	PyDate_CheckExact ( <i>C function</i> ), 242
PyCompactUnicodeObject ( <i>C type</i> ), 172	PyConfig.platlibdir ( <i>C member</i> ), 296	PyDate_FromDate ( <i>C function</i> ), 243
PyCompilerFlags ( <i>C struct</i> ), 60	PyConfig.prefix ( <i>C member</i> ), 298	PyDate_FromTimestamp ( <i>C function</i> ), 246
PyCompilerFlags.cf_feature_version ( <i>C member</i> ), 60	PyConfig.program_name ( <i>C member</i> ), 298	PyDateTime_Check ( <i>C function</i> ), 242
PyCompilerFlags.cf_flags ( <i>C member</i> ), 60	PyConfig.pycache_prefix ( <i>C member</i> ), 299	PyDateTime_CheckExact ( <i>C function</i> ), 242
PyComplex_AsCComplex ( <i>C function</i> ), 167	PyConfig.pythonpath_env ( <i>C member</i> ), 296	PyDateTime_Date ( <i>C type</i> ), 241
PyComplex_Check ( <i>C function</i> ), 166	PyConfig.quiet ( <i>C member</i> ), 299	PyDateTime_DATE_GET_FOLD ( <i>C function</i> ), 244
PyComplex_CheckExact ( <i>C function</i> ), 166	PyConfig.run_command ( <i>C member</i> ), 299	PyDateTime_DATE_GET_HOUR ( <i>C function</i> ), 244
PyComplex_FromCComplex ( <i>C function</i> ), 166	PyConfig.run_filename ( <i>C member</i> ), 299	PyDateTime_DATE_GET_MICROSECOND ( <i>C function</i> ), 244
PyComplex_FromDoubles ( <i>C function</i> ), 166	PyConfig.run_module ( <i>C member</i> ), 299	PyDateTime_DATE_GET_MINUTE ( <i>C function</i> ), 244
PyComplex_ImagAsDouble ( <i>C function</i> ), 167	PyConfig.safe_path ( <i>C member</i> ), 290	PyDateTime_DATE_GET_SECOND ( <i>C function</i> ), 244
PyComplex_RealAsDouble ( <i>C function</i> ), 167	PyConfig.show_ref_count ( <i>C member</i> ), 300	PyDateTime_DATE_GET_TZINFO ( <i>C function</i> ), 245
PyComplex_Type ( <i>C var</i> ), 166	PyConfig.site_import ( <i>C member</i> ), 300	PyDateTime_DateTime ( <i>C type</i> ), 241
PyComplexObject ( <i>C type</i> ), 166		PyDateTime_DateTimeType ( <i>C var</i> ), 241
PyConfig ( <i>C type</i> ), 288		PyDateTime_DateType ( <i>C var</i> ), 241
PyConfig_Clear ( <i>C function</i> ), 290		PyDateTime_Delta ( <i>C type</i> ), 241
PyConfig_InitIsolatedConfig ( <i>C function</i> ), 289		PyDateTime_DELTA_GET_DAYS ( <i>C function</i> ), 245
PyConfig_InitPythonConfig ( <i>C function</i> ), 288		
PyConfig_Read ( <i>C function</i> ), 289		
PyConfig_SetArgv ( <i>C function</i> ), 289		

- PyDateTime\_DELTA\_GET\_MICROSECONDS (*C function*), 246
- PyDateTime\_DELTA\_GET\_SECONDS (*C function*), 245
- PyDateTime\_DeltaType (*C var*), 242
- PyDateTime\_FromDateAndTime (*C function*), 243
- PyDateTime\_FromDateAndTimeAndFold (*C function*), 243
- PyDateTime\_FromTimestamp (*C function*), 246
- PyDateTime\_GET\_DAY (*C function*), 244
- PyDateTime\_GET\_MONTH (*C function*), 244
- PyDateTime\_GET\_YEAR (*C function*), 244
- PyDateTime\_Time (*C type*), 241
- PyDateTime\_TIME\_GET\_FOLD (*C function*), 245
- PyDateTime\_TIME\_GET\_HOUR (*C function*), 245
- PyDateTime\_TIME\_GET\_MICROSECOND (*C function*), 245
- PyDateTime\_TIME\_GET\_MINUTE (*C function*), 245
- PyDateTime\_TIME\_GET\_SECOND (*C function*), 245
- PyDateTime\_TIME\_GET\_TZINFO (*C function*), 245
- PyDateTime\_TimeType (*C var*), 241
- PyDateTime\_TimeZone\_UTC (*C var*), 242
- PyDateTime\_TZInfoType (*C var*), 242
- PyDelta\_Check (*C function*), 242
- PyDelta\_CheckExact (*C function*), 243
- PyDelta\_FromDSU (*C function*), 243
- PyDescr\_IsData (*C function*), 228
- PyDescr\_NewClassMethod (*C function*), 228
- PyDescr\_NewGetSet (*C function*), 228
- PyDescr\_NewMember (*C function*), 228
- PyDescr\_NewMethod (*C function*), 228
- PyDescr\_NewWrapper (*C function*), 228
- PyDict\_Check (*C function*), 202
- PyDict\_CheckExact (*C function*), 202
- PyDict\_Clear (*C function*), 203
- PyDict\_Contains (*C function*), 203
- PyDict\_Copy (*C function*), 203
- PyDict\_DelItem (*C function*), 203
- PyDict\_DelItemString (*C function*), 203
- PyDict\_GetItem (*C function*), 203
- PyDict\_GetItemString (*C function*), 204
- PyDict\_GetItemWithError (*C function*), 204
- PyDict\_Items (*C function*), 204
- PyDict\_Keys (*C function*), 204
- PyDict\_Merge (*C function*), 205
- PyDict\_MergeFromSeq2 (*C function*), 206
- PyDict\_New (*C function*), 203
- PyDict\_Next (*C function*), 205
- PyDict\_SetDefault (*C function*), 204
- PyDict\_SetItem (*C function*), 203
- PyDict\_SetItemString (*C function*), 203
- PyDict\_Size (*C function*), 205
- PyDict\_Type (*C var*), 202
- PyDict\_Update (*C function*), 206
- PyDict\_Values (*C function*), 204
- PyDictObject (*C type*), 202
- PyDictProxy\_New (*C function*), 203
- PyDoc\_STR (*C macro*), 8
- PyDoc\_STRVAR (*C macro*), 7
- PyErr\_BadArgument (*C function*), 67
- PyErr\_BadInternalCall (*C function*), 70
- PyErr\_CheckSignals (*C function*), 74
- PyErr\_Clear (*C function*), 13, 15, 66
- PyErr\_ExceptionMatches (*C function*), 15, 71
- PyErr\_Fetch (*C function*), 72
- PyErr\_Format (*C function*), 67
- PyErr\_FormatV (*C function*), 67
- PyErr\_GetExcInfo (*C function*), 73
- PyErr\_GetHandledException (*C function*), 73
- PyErr\_GivenExceptionMatches (*C function*), 71
- PyErr\_NewException (*C function*), 76
- PyErr\_NewExceptionWithDoc (*C function*), 76
- PyErr\_NoMemory (*C function*), 67
- PyErr\_NormalizeException (*C function*), 72
- PyErr\_Occurred (*C function*), 13, 71
- PyErr\_Print (*C function*), 66
- PyErr\_PrintEx (*C function*), 66
- PyErr\_ResourceWarning (*C function*), 71
- PyErr\_Restore (*C function*), 72
- PyErr\_SetExcFromWindowsErr (*C function*), 68
- PyErr\_SetExcFromWindowsErrWithFilename (*C function*), 69
- PyErr\_SetExcFromWindowsErrWithFilenameObject (*C function*), 68
- PyErr\_SetExcFromWindowsErrWithFilenameObjects (*C function*), 69
- PyErr\_SetExcInfo (*C function*), 74
- PyErr\_SetFromErrno (*C function*), 67
- PyErr\_SetFromErrnoWithFilename (*C function*), 68
- PyErr\_SetFromErrnoWithFilenameObject (*C function*), 67
- PyErr\_SetFromErrnoWithFilenameObjects (*C function*), 68
- PyErr\_SetFromWindowsErr (*C function*), 68
- PyErr\_SetFromWindowsErrWithFilename (*C function*), 68
- PyErr\_SetHandledException (*C function*), 73
- PyErr\_SetImportError (*C function*), 69
- PyErr\_SetImportErrorSubclass (*C function*), 69
- PyErr\_SetInterrupt (*C function*), 75
- PyErr\_SetInterruptEx (*C function*), 75
- PyErr\_SetNone (*C function*), 67
- PyErr\_SetObject (*C function*), 66
- PyErr\_SetString (*C function*), 13, 66
- PyErr\_SyntaxLocation (*C function*), 70
- PyErr\_SyntaxLocationEx (*C function*), 69
- PyErr\_SyntaxLocationObject (*C function*), 69
- PyErr\_WarnEx (*C function*), 70
- PyErr\_WarnExplicit (*C function*), 71
- PyErr\_WarnExplicitObject (*C function*), 70
- PyErr\_WarnFormat (*C function*), 71
- PyErr\_WriteUnraisable (*C function*), 66
- PyEval\_AcquireLock (*C function*), 270
- PyEval\_AcquireThread (*C function*), 269
- PyEval\_AcquireThread(), 263
- PyEval\_EvalCode (*C function*), 59
- PyEval\_EvalCodeEx (*C function*), 59
- PyEval\_EvalFrame (*C function*), 59
- PyEval\_EvalFrameEx (*C function*), 59
- PyEval\_GetBuiltins (*C function*), 113
- PyEval\_GetFrame (*C function*), 113
- PyEval\_GetFuncDesc (*C function*), 113
- PyEval\_GetFuncName (*C function*), 113
- PyEval\_GetGlobals (*C function*), 113
- PyEval\_GetLocals (*C function*), 113
- PyEval\_InitThreads (*C function*), 263
- PyEval\_InitThreads(), 253
- PyEval\_MergeCompilerFlags (*C function*), 60
- PyEval\_ReleaseLock (*C function*), 270
- PyEval\_ReleaseThread (*C function*), 270
- PyEval\_ReleaseThread(), 263
- PyEval\_RestoreThread (*C function*), 261, 264
- PyEval\_RestoreThread(), 263
- PyEval\_SaveThread (*C function*), 261, 264
- PyEval\_SaveThread(), 263
- PyEval\_SetProfile (*C function*), 275
- PyEval\_SetTrace (*C function*), 275
- PyEval\_ThreadsInitialized (*C function*), 263
- PyExc\_ArithmeticError (*C var*), 79
- PyExc\_AssertionError (*C var*), 79
- PyExc\_AttributeError (*C var*), 79
- PyExc\_BaseException (*C var*), 79
- PyExc\_BlockingIOError (*C var*), 79
- PyExc\_BrokenPipeError (*C var*), 79
- PyExc\_BufferError (*C var*), 79
- PyExc\_BytesWarning (*C var*), 82
- PyExc\_ChildProcessError (*C var*), 79
- PyExc\_ConnectionAbortedError (*C var*), 79
- PyExc\_ConnectionError (*C var*), 79
- PyExc\_ConnectionRefusedError (*C var*), 79
- PyExc\_ConnectionResetError (*C var*), 79
- PyExc\_DeprecationWarning (*C var*), 82
- PyExc\_EnvironmentError (*C var*), 81
- PyExc\_EOFError (*C var*), 79
- PyExc\_Exception (*C var*), 79
- PyExc\_FileExistsError (*C var*), 79
- PyExc\_FileNotFoundError (*C var*), 79
- PyExc\_FloatingPointError (*C var*), 79
- PyExc\_FutureWarning (*C var*), 82
- PyExc\_GeneratorExit (*C var*), 79
- PyExc\_ImportError (*C var*), 79
- PyExc\_ImportWarning (*C var*), 82
- PyExc\_IndentationError (*C var*), 79
- PyExc\_IndexError (*C var*), 79
- PyExc\_InterruptedError (*C var*), 79
- PyExc\_IOError (*C var*), 81
- PyExc\_IsADirectoryError (*C var*), 79
- PyExc\_KeyboardInterrupt (*C var*), 79
- PyExc\_KeyError (*C var*), 79
- PyExc\_LookupError (*C var*), 79
- PyExc\_MemoryError (*C var*), 79
- PyExc\_ModuleNotFoundError (*C var*), 79
- PyExc\_NameError (*C var*), 79
- PyExc\_NotADirectoryError (*C var*), 79
- PyExc\_NotImplementedError (*C var*), 79
- PyExc\_OSError (*C var*), 79
- PyExc\_OverflowError (*C var*), 79

<code>PyExc_PendingDeprecationWarning</code> ( <i>C var</i> ), 82	<code>PyFrame_GetLineNumber</code> ( <i>C function</i> ), 237	<code>PyImport_GetMagicTag</code> ( <i>C function</i> ), 93
<code>PyExc_PermissionError</code> ( <i>C var</i> ), 79	<code>PyFrame_GetLocals</code> ( <i>C function</i> ), 237	<code>PyImport_GetModule</code> ( <i>C function</i> ), 94
<code>PyExc_ProcessLookupError</code> ( <i>C var</i> ), 79	<code>PyFrame_Type</code> ( <i>C var</i> ), 236	<code>PyImport_GetModuleDict</code> ( <i>C function</i> ), 94
<code>PyExc_RecursionError</code> ( <i>C var</i> ), 79	<code>PyFrameObject</code> ( <i>C type</i> ), 236	<code>PyImport_Import</code> ( <i>C function</i> ), 91
<code>PyExc_ReferenceError</code> ( <i>C var</i> ), 79	<code>PyFrozenSet_Check</code> ( <i>C function</i> ), 207	<code>PyImport_ImportFrozenModule</code> ( <i>C function</i> ), 94
<code>PyExc_ResourceWarning</code> ( <i>C var</i> ), 82	<code>PyFrozenSet_CheckExact</code> ( <i>C function</i> ), 207	<code>PyImport_ImportFrozenModuleObject</code> ( <i>C function</i> ), 94
<code>PyExc_RuntimeError</code> ( <i>C var</i> ), 79	<code>PyFrozenSet_New</code> ( <i>C function</i> ), 207	<code>PyImport_ImportModule</code> ( <i>C function</i> ), 91
<code>PyExc_RuntimeWarning</code> ( <i>C var</i> ), 82	<code>PyFrozenSet_Type</code> ( <i>C var</i> ), 206	<code>PyImport_ImportModuleEx</code> ( <i>C function</i> ), 91
<code>PyExc_StopAsyncIteration</code> ( <i>C var</i> ), 79	<code>PyFunction_Check</code> ( <i>C function</i> ), 209	<code>PyImport_ImportModuleLevel</code> ( <i>C function</i> ), 91
<code>PyExc_StopIteration</code> ( <i>C var</i> ), 79	<code>PyFunction_GetAnnotations</code> ( <i>C function</i> ), 210	<code>PyImport_ImportModuleLevelObject</code> ( <i>C function</i> ), 91
<code>PyExc_SyntaxError</code> ( <i>C var</i> ), 79	<code>PyFunction_GetClosure</code> ( <i>C function</i> ), 210	<code>PyImport_ImportModuleNoBlock</code> ( <i>C function</i> ), 91
<code>PyExc_SyntaxWarning</code> ( <i>C var</i> ), 82	<code>PyFunction_GetCode</code> ( <i>C function</i> ), 209	<code>PyImport_ReloadModule</code> ( <i>C function</i> ), 92
<code>PyExc_SystemError</code> ( <i>C var</i> ), 79	<code>PyFunction_GetDefaults</code> ( <i>C function</i> ), 209	<code>PyIndex_Check</code> ( <i>C function</i> ), 134
<code>PyExc_SystemExit</code> ( <i>C var</i> ), 79	<code>PyFunction_GetGlobals</code> ( <i>C function</i> ), 209	<code>PyInstanceMethod_Check</code> ( <i>C function</i> ), 210
<code>PyExc_TabError</code> ( <i>C var</i> ), 79	<code>PyFunction_GetModule</code> ( <i>C function</i> ), 209	<code>PyInstanceMethod_Function</code> ( <i>C function</i> ), 211
<code>PyExc_TimeoutError</code> ( <i>C var</i> ), 79	<code>PyFunction_New</code> ( <i>C function</i> ), 209	<code>PyInstanceMethod_GET_FUNCTION</code> ( <i>C function</i> ), 211
<code>PyExc_TypeError</code> ( <i>C var</i> ), 79	<code>PyFunction_NewWithQualName</code> ( <i>C function</i> ), 209	<code>PyInstanceMethod_New</code> ( <i>C function</i> ), 210
<code>PyExc_UnboundLocalError</code> ( <i>C var</i> ), 79	<code>PyFunction_SetAnnotations</code> ( <i>C function</i> ), 210	<code>PyInstanceMethod_Type</code> ( <i>C var</i> ), 210
<code>PyExc_UnicodeDecodeError</code> ( <i>C var</i> ), 79	<code>PyFunction_SetClosure</code> ( <i>C function</i> ), 210	<code>PyInterpreterState</code> ( <i>C type</i> ), 263
<code>PyExc_UnicodeEncodeError</code> ( <i>C var</i> ), 79	<code>PyFunction_SetDefaults</code> ( <i>C function</i> ), 210	<code>PyInterpreterState_Clear</code> ( <i>C function</i> ), 266
<code>PyExc_UnicodeError</code> ( <i>C var</i> ), 79	<code>PyFunction_Type</code> ( <i>C var</i> ), 209	<code>PyInterpreterState_Delete</code> ( <i>C function</i> ), 266
<code>PyExc_UnicodeTranslateError</code> ( <i>C var</i> ), 79	<code>PyFunctionObject</code> ( <i>C type</i> ), 209	<code>PyInterpreterState_Get</code> ( <i>C function</i> ), 268
<code>PyExc_UnicodeWarning</code> ( <i>C var</i> ), 82	<code>PyGC_Collect</code> ( <i>C function</i> ), 387	<code>PyInterpreterState_GetDict</code> ( <i>C function</i> ), 268
<code>PyExc_UserWarning</code> ( <i>C var</i> ), 82	<code>PyGC_Disable</code> ( <i>C function</i> ), 387	<code>PyInterpreterState_GetID</code> ( <i>C function</i> ), 268
<code>PyExc_ValueError</code> ( <i>C var</i> ), 79	<code>PyGC_Enable</code> ( <i>C function</i> ), 387	<code>PyInterpreterState_Head</code> ( <i>C function</i> ), 276
<code>PyExc_Warning</code> ( <i>C var</i> ), 82	<code>PyGC_IsEnabled</code> ( <i>C function</i> ), 387	<code>PyInterpreterState_Main</code> ( <i>C function</i> ), 276
<code>PyExc_WindowsError</code> ( <i>C var</i> ), 81	<code>PyGen_Check</code> ( <i>C function</i> ), 237	<code>PyInterpreterState_New</code> ( <i>C function</i> ), 266
<code>PyExc_ZeroDivisionError</code> ( <i>C var</i> ), 79	<code>PyGen_CheckExact</code> ( <i>C function</i> ), 238	<code>PyInterpreterState_Next</code> ( <i>C function</i> ), 276
<code>PyException_GetCause</code> ( <i>C function</i> ), 76	<code>PyGen_New</code> ( <i>C function</i> ), 238	<code>PyInterpreterState_ThreadHead</code> ( <i>C function</i> ), 276
<code>PyException_GetContext</code> ( <i>C function</i> ), 76	<code>PyGen_NewWithQualName</code> ( <i>C function</i> ), 238	<code>PyIter_Check</code> ( <i>C function</i> ), 138
<code>PyException_GetTraceback</code> ( <i>C function</i> ), 76	<code>PyGen_Type</code> ( <i>C var</i> ), 237	<code>PyIter_Next</code> ( <i>C function</i> ), 139
<code>PyException_SetCause</code> ( <i>C function</i> ), 77	<code>PyGenObject</code> ( <i>C type</i> ), 237	<code>PyIter_Send</code> ( <i>C function</i> ), 139
<code>PyException_SetContext</code> ( <i>C function</i> ), 76	<code>PyGetSetDef</code> ( <i>C type</i> ), 335	<code>PyList_Append</code> ( <i>C function</i> ), 202
<code>PyException_SetTraceback</code> ( <i>C function</i> ), 76	<code>PyGILState_Check</code> ( <i>C function</i> ), 265	<code>PyList_AsTuple</code> ( <i>C function</i> ), 202
<code>PyFile_FromFd</code> ( <i>C function</i> ), 215	<code>PyGILState_Ensure</code> ( <i>C function</i> ), 264	<code>PyList_Check</code> ( <i>C function</i> ), 200
<code>PyFile_GetLine</code> ( <i>C function</i> ), 215	<code>PyGILState_GetThisThreadState</code> ( <i>C function</i> ), 265	<code>PyList_CheckExact</code> ( <i>C function</i> ), 200
<code>PyFile_SetOpenCodeHook</code> ( <i>C function</i> ), 216	<code>PyGILState_Release</code> ( <i>C function</i> ), 265	<code>PyList_GET_ITEM</code> ( <i>C function</i> ), 201
<code>PyFile_WriteObject</code> ( <i>C function</i> ), 216	<code>PyHash_FuncDef</code> ( <i>C type</i> ), 112	<code>PyList_GET_SIZE</code> ( <i>C function</i> ), 201
<code>PyFile_WriteString</code> ( <i>C function</i> ), 216	<code>PyHash_FuncDef.hash_bits</code> ( <i>C member</i> ), 112	<code>PyList_GetItem</code> ( <i>C function</i> ), 11, 201
<code>PyFloat_AS_DOUBLE</code> ( <i>C function</i> ), 163	<code>PyHash_FuncDef.name</code> ( <i>C member</i> ), 112	<code>PyList_GetSlice</code> ( <i>C function</i> ), 202
<code>PyFloat_AsDouble</code> ( <i>C function</i> ), 163	<code>PyHash_FuncDef.seed_bits</code> ( <i>C member</i> ), 112	<code>PyList_Insert</code> ( <i>C function</i> ), 201
<code>PyFloat_Check</code> ( <i>C function</i> ), 162	<code>PyHash_GetFuncDef</code> ( <i>C function</i> ), 113	<code>PyList_New</code> ( <i>C function</i> ), 200
<code>PyFloat_CheckExact</code> ( <i>C function</i> ), 163	<code>PyImport_AddModule</code> ( <i>C function</i> ), 92	<code>PyList_Reverse</code> ( <i>C function</i> ), 202
<code>PyFloat_FromDouble</code> ( <i>C function</i> ), 163	<code>PyImport_AddModuleObject</code> ( <i>C function</i> ), 92	<code>PyList_SET_ITEM</code> ( <i>C function</i> ), 201
<code>PyFloat_FromString</code> ( <i>C function</i> ), 163	<code>PyImport_AppendInittab</code> ( <i>C function</i> ), 95	<code>PyList_SetItem</code> ( <i>C function</i> ), 10, 201
<code>PyFloat_GetInfo</code> ( <i>C function</i> ), 163	<code>PyImport_ExecCodeModule</code> ( <i>C function</i> ), 92	<code>PyList_SetSlice</code> ( <i>C function</i> ), 202
<code>PyFloat_GetMax</code> ( <i>C function</i> ), 163	<code>PyImport_ExecCodeModuleEx</code> ( <i>C function</i> ), 93	<code>PyList_Size</code> ( <i>C function</i> ), 201
<code>PyFloat_GetMin</code> ( <i>C function</i> ), 163	<code>PyImport_ExecCodeModuleObject</code> ( <i>C function</i> ), 93	<code>PyList_Sort</code> ( <i>C function</i> ), 202
<code>PyFloat_Pack2</code> ( <i>C function</i> ), 164	<code>PyImport_ExecCodeModuleWithPathnames</code> ( <i>C function</i> ), 93	<code>PyList_Type</code> ( <i>C var</i> ), 200
<code>PyFloat_Pack4</code> ( <i>C function</i> ), 164	<code>PyImport_ExtendInittab</code> ( <i>C function</i> ), 95	
<code>PyFloat_Pack8</code> ( <i>C function</i> ), 164	<code>PyImport_FrozenModules</code> ( <i>C var</i> ), 95	
<code>PyFloat_Type</code> ( <i>C var</i> ), 162	<code>PyImport_GetImporter</code> ( <i>C function</i> ), 94	
<code>PyFloat_Unpack2</code> ( <i>C function</i> ), 165	<code>PyImport_GetMagicNumber</code> ( <i>C function</i> ), 93	
<code>PyFloat_Unpack4</code> ( <i>C function</i> ), 165		
<code>PyFloat_Unpack8</code> ( <i>C function</i> ), 165		
<code>PyFloatObject</code> ( <i>C type</i> ), 162		
<code>PyFrame_Check</code> ( <i>C function</i> ), 236		
<code>PyFrame_GetBack</code> ( <i>C function</i> ), 236		
<code>PyFrame_GetBuiltins</code> ( <i>C function</i> ), 236		
<code>PyFrame_GetCode</code> ( <i>C function</i> ), 236		
<code>PyFrame_GetGenerator</code> ( <i>C function</i> ), 236		
<code>PyFrame_GetGlobals</code> ( <i>C function</i> ), 237		
<code>PyFrame_GetLasti</code> ( <i>C function</i> ), 237		

- PyListObject (*C type*), 200
- PyLong\_AsDouble (*C function*), 161
- PyLong\_AsLong (*C function*), 159
- PyLong\_AsLongAndOverflow (*C function*), 159
- PyLong\_AsLongLong (*C function*), 159
- PyLong\_AsLongLongAndOverflow (*C function*), 159
- PyLong\_AsSize\_t (*C function*), 160
- PyLong\_AsSsize\_t (*C function*), 160
- PyLong\_AsUnsignedLong (*C function*), 160
- PyLong\_AsUnsignedLongLong (*C function*), 160
- PyLong\_AsUnsignedLongLongMask (*C function*), 161
- PyLong\_AsUnsignedLongMask (*C function*), 161
- PyLong\_AsVoidPtr (*C function*), 161
- PyLong\_Check (*C function*), 157
- PyLong\_CheckExact (*C function*), 157
- PyLong\_FromDouble (*C function*), 158
- PyLong\_FromLong (*C function*), 157
- PyLong\_FromLongLong (*C function*), 158
- PyLong\_FromSize\_t (*C function*), 158
- PyLong\_FromSsize\_t (*C function*), 158
- PyLong\_FromString (*C function*), 158
- PyLong\_FromUnicodeObject (*C function*), 158
- PyLong\_FromUnsignedLong (*C function*), 158
- PyLong\_FromUnsignedLongLong (*C function*), 158
- PyLong\_Type (*C var*), 157
- PyLongObject (*C type*), 157
- PyMapping\_Check (*C function*), 137
- PyMapping\_DelItem (*C function*), 137
- PyMapping\_DelItemString (*C function*), 137
- PyMapping\_GetItemString (*C function*), 137
- PyMapping\_HasKey (*C function*), 138
- PyMapping\_HasKeyString (*C function*), 138
- PyMapping\_Items (*C function*), 138
- PyMapping\_Keys (*C function*), 138
- PyMapping\_Length (*C function*), 137
- PyMapping\_SetItemString (*C function*), 137
- PyMapping\_Size (*C function*), 137
- PyMapping\_Values (*C function*), 138
- PyMappingMethods (*C type*), 374
- PyMappingMethods.mp\_ass\_subscript (*C member*), 374
- PyMappingMethods.mp\_length (*C member*), 374
- PyMappingMethods.mp\_subscript (*C member*), 374
- PyMarshal\_ReadLastObjectFromFile (*C function*), 97
- PyMarshal\_ReadLongFromFile (*C function*), 96
- PyMarshal\_ReadObjectFromFile (*C function*), 96
- PyMarshal\_ReadObjectFromString (*C function*), 97
- PyMarshal\_ReadShortFromFile (*C function*), 96
- PyMarshal\_WriteLongToFile (*C function*), 96
- PyMarshal\_WriteObjectToFile (*C function*), 96
- PyMarshal\_WriteObjectToString (*C function*), 96
- PyMem\_Calloc (*C function*), 314
- PyMem\_Del (*C function*), 315
- PYMEM\_DOMAIN\_MEM (*C macro*), 318
- PYMEM\_DOMAIN\_OBJ (*C macro*), 318
- PYMEM\_DOMAIN\_RAW (*C macro*), 318
- PyMem\_Free (*C function*), 315
- PyMem\_GetAllocator (*C function*), 319
- PyMem\_Malloc (*C function*), 314
- PyMem\_New (*C macro*), 315
- PyMem\_RawCalloc (*C function*), 313
- PyMem\_RawFree (*C function*), 314
- PyMem\_RawMalloc (*C function*), 313
- PyMem\_RawRealloc (*C function*), 313
- PyMem\_Realloc (*C function*), 315
- PyMem\_Resize (*C macro*), 315
- PyMem\_SetAllocator (*C function*), 319
- PyMem\_SetupDebugHooks (*C function*), 319
- PyMemAllocatorDomain (*C type*), 318
- PyMemAllocatorEx (*C type*), 318
- PyMember\_GetOne (*C function*), 335
- PyMember\_SetOne (*C function*), 335
- PyMemberDef (*C type*), 333
- PyMemoryView\_Check (*C function*), 231
- PyMemoryView\_FromBuffer (*C function*), 231
- PyMemoryView\_FromMemory (*C function*), 231
- PyMemoryView\_FromObject (*C function*), 231
- PyMemoryView\_GET\_BASE (*C function*), 232
- PyMemoryView\_GET\_BUFFER (*C function*), 232
- PyMemoryView\_GetContiguous (*C function*), 231
- PyMethod\_Check (*C function*), 211
- PyMethod\_Function (*C function*), 211
- PyMethod\_GET\_FUNCTION (*C function*), 211
- PyMethod\_GET\_SELF (*C function*), 211
- PyMethod\_New (*C function*), 211
- PyMethod\_Self (*C function*), 211
- PyMethod\_Type (*C var*), 211
- PyMethodDef (*C type*), 330
- PyMethodDef.ml\_doc (*C member*), 330
- PyMethodDef.ml\_flags (*C member*), 330
- PyMethodDef.ml\_meth (*C member*), 330
- PyMethodDef.ml\_name (*C member*), 330
- PyMODINIT\_FUNC (*C macro*), 5
- PyModule\_AddFunctions (*C function*), 223
- PyModule\_AddIntConstant (*C function*), 225
- PyModule\_AddIntMacro (*C macro*), 226
- PyModule\_AddObject (*C function*), 224
- PyModule\_AddObjectRef (*C function*), 224
- PyModule\_AddStringConstant (*C function*), 226
- PyModule\_AddStringMacro (*C macro*), 226
- PyModule\_AddType (*C function*), 226
- PyModule\_Check (*C function*), 217
- PyModule\_CheckExact (*C function*), 217
- PyModule\_Create (*C function*), 220
- PyModule\_Create2 (*C function*), 220
- PyModule\_ExecDef (*C function*), 223
- PyModule\_FromDefAndSpec (*C function*), 222
- PyModule\_FromDefAndSpec2 (*C function*), 223
- PyModule\_GetDef (*C function*), 218
- PyModule\_GetDict (*C function*), 217
- PyModule\_GetFilename (*C function*), 218
- PyModule\_GetFilenameObject (*C function*), 218
- PyModule\_GetName (*C function*), 217
- PyModule\_GetNameObject (*C function*), 217
- PyModule\_GetState (*C function*), 218
- PyModule\_New (*C function*), 217
- PyModule\_NewObject (*C function*), 217
- PyModule\_SetDocString (*C function*), 223
- PyModule\_Type (*C var*), 217
- PyModuleDef (*C type*), 218
- PyModuleDef\_Init (*C function*), 221
- PyModuleDef\_Slot (*C type*), 221
- PyModuleDef\_Slot.slot (*C member*), 221
- PyModuleDef\_Slot.value (*C member*), 221
- PyModuleDef.m\_base (*C member*), 218
- PyModuleDef.m\_clear (*C member*), 220
- PyModuleDef.m\_doc (*C member*), 219
- PyModuleDef.m\_free (*C member*), 220
- PyModuleDef.m\_methods (*C member*), 219
- PyModuleDef.m\_name (*C member*), 219
- PyModuleDef.m\_size (*C member*), 219
- PyModuleDef.m\_slots (*C member*), 219
- PyModuleDef.m\_slots.m\_reload (*C member*), 219
- PyModuleDef.m\_traverse (*C member*), 219
- PyNumber\_Absolute (*C function*), 131
- PyNumber\_Add (*C function*), 130
- PyNumber\_And (*C function*), 131
- PyNumber\_AsSsize\_t (*C function*), 134
- PyNumber\_Check (*C function*), 130
- PyNumber\_Divmod (*C function*), 130
- PyNumber\_Float (*C function*), 133
- PyNumber\_FloorDivide (*C function*), 130
- PyNumber\_Index (*C function*), 133
- PyNumber\_InPlaceAdd (*C function*), 132
- PyNumber\_InPlaceAnd (*C function*), 133
- PyNumber\_InPlaceFloorDivide (*C function*), 132
- PyNumber\_InPlaceLshift (*C function*), 133
- PyNumber\_InPlaceMatrixMultiply (*C function*), 132
- PyNumber\_InPlaceMultiply (*C function*), 132
- PyNumber\_InPlaceOr (*C function*), 133
- PyNumber\_InPlacePower (*C function*), 132
- PyNumber\_InPlaceRemainder (*C function*), 132
- PyNumber\_InPlaceRshift (*C function*), 133
- PyNumber\_InPlaceSubtract (*C function*), 132
- PyNumber\_InPlaceTrueDivide (*C function*), 132
- PyNumber\_InPlaceXor (*C function*), 133
- PyNumber\_Invert (*C function*), 131
- PyNumber\_Long (*C function*), 133
- PyNumber\_Lshift (*C function*), 131

<code>PyNumber_MatrixMultiply</code> ( <i>C function</i> ), 130	<code>PyNumberMethods.nb_or</code> ( <i>C member</i> ), 373	<code>PyObject_GenericSetAttr</code> ( <i>C function</i> ), 119
<code>PyNumber_Multiply</code> ( <i>C function</i> ), 130	<code>PyNumberMethods.nb_positive</code> ( <i>C member</i> ), 373	<code>PyObject_GenericSetDict</code> ( <i>C function</i> ), 119
<code>PyNumber_Negative</code> ( <i>C function</i> ), 131	<code>PyNumberMethods.nb_power</code> ( <i>C member</i> ), 373	<code>PyObject_GetAIter</code> ( <i>C function</i> ), 123
<code>PyNumber_Or</code> ( <i>C function</i> ), 131	<code>PyNumberMethods.nb_remainder</code> ( <i>C member</i> ), 373	<code>PyObject_GetArenaAllocator</code> ( <i>C function</i> ), 322
<code>PyNumber_Positive</code> ( <i>C function</i> ), 131	<code>PyNumberMethods.nb_reserved</code> ( <i>C member</i> ), 373	<code>PyObject_GetAttr</code> ( <i>C function</i> ), 118
<code>PyNumber_Power</code> ( <i>C function</i> ), 131	<code>PyNumberMethods.nb_rshift</code> ( <i>C member</i> ), 373	<code>PyObject_GetAttrString</code> ( <i>C function</i> ), 118
<code>PyNumber_Remainder</code> ( <i>C function</i> ), 130	<code>PyNumberMethods.nb_subtract</code> ( <i>C member</i> ), 372	<code>PyObject_GetBuffer</code> ( <i>C function</i> ), 148
<code>PyNumber_Rshift</code> ( <i>C function</i> ), 131	<code>PyNumberMethods.nb_true_divide</code> ( <i>C member</i> ), 374	<code>PyObject_GetItem</code> ( <i>C function</i> ), 122
<code>PyNumber_Subtract</code> ( <i>C function</i> ), 130	<code>PyNumberMethods.nb_xor</code> ( <i>C member</i> ), 373	<code>PyObject_GetIter</code> ( <i>C function</i> ), 123
<code>PyNumber_ToBase</code> ( <i>C function</i> ), 134	<code>PyObject</code> ( <i>C type</i> ), 326	<code>PyObject_HasAttr</code> ( <i>C function</i> ), 117
<code>PyNumber_TrueDivide</code> ( <i>C function</i> ), 130	<code>PyObject_AsCharBuffer</code> ( <i>C function</i> ), 150	<code>PyObject_HasAttrString</code> ( <i>C function</i> ), 118
<code>PyNumber_Xor</code> ( <i>C function</i> ), 131	<code>PyObject_ASCII</code> ( <i>C function</i> ), 120	<code>PyObject_Hash</code> ( <i>C function</i> ), 121
<code>PyNumberMethods</code> ( <i>C type</i> ), 371	<code>PyObject_AsFileDescriptor</code> ( <i>C function</i> ), 215	<code>PyObject_HashNotImplemented</code> ( <i>C function</i> ), 121
<code>PyNumberMethods.nb_absolute</code> ( <i>C member</i> ), 373	<code>PyObject_AsReadBuffer</code> ( <i>C function</i> ), 150	<code>PyObject_HEAD</code> ( <i>C macro</i> ), 327
<code>PyNumberMethods.nb_add</code> ( <i>C member</i> ), 372	<code>PyObject_AsWriteBuffer</code> ( <i>C function</i> ), 150	<code>PyObject_HEAD_INIT</code> ( <i>C macro</i> ), 328
<code>PyNumberMethods.nb_and</code> ( <i>C member</i> ), 373	<code>PyObject_Bytes</code> ( <i>C function</i> ), 120	<code>PyObject_Init</code> ( <i>C function</i> ), 325
<code>PyNumberMethods.nb_bool</code> ( <i>C member</i> ), 373	<code>PyObject_Call</code> ( <i>C function</i> ), 126	<code>PyObject_InitVar</code> ( <i>C function</i> ), 325
<code>PyNumberMethods.nb_divmod</code> ( <i>C member</i> ), 373	<code>PyObject_CallFunction</code> ( <i>C function</i> ), 127	<code>PyObject_IS_GC</code> ( <i>C function</i> ), 385
<code>PyNumberMethods.nb_float</code> ( <i>C member</i> ), 373	<code>PyObject_CallFunctionObjArgs</code> ( <i>C function</i> ), 128	<code>PyObject_IsInstance</code> ( <i>C function</i> ), 121
<code>PyNumberMethods.nb_floor_divide</code> ( <i>C member</i> ), 374	<code>PyObject_CallMethod</code> ( <i>C function</i> ), 127	<code>PyObject_IsSubclass</code> ( <i>C function</i> ), 121
<code>PyNumberMethods.nb_index</code> ( <i>C member</i> ), 374	<code>PyObject_CallMethodNoArgs</code> ( <i>C function</i> ), 128	<code>PyObject_IsTrue</code> ( <i>C function</i> ), 122
<code>PyNumberMethods.nb_inplace_add</code> ( <i>C member</i> ), 373	<code>PyObject_CallMethodObjArgs</code> ( <i>C function</i> ), 128	<code>PyObject_Length</code> ( <i>C function</i> ), 122
<code>PyNumberMethods.nb_inplace_and</code> ( <i>C member</i> ), 374	<code>PyObject_CallMethodOneArg</code> ( <i>C function</i> ), 128	<code>PyObject_LengthHint</code> ( <i>C function</i> ), 122
<code>PyNumberMethods.nb_inplace_floor_divide</code> ( <i>C member</i> ), 374	<code>PyObject_CallNoArgs</code> ( <i>C function</i> ), 127	<code>PyObject_Malloc</code> ( <i>C function</i> ), 316
<code>PyNumberMethods.nb_inplace_lshift</code> ( <i>C member</i> ), 374	<code>PyObject_CallObjObject</code> ( <i>C function</i> ), 127	<code>PyObject_New</code> ( <i>C macro</i> ), 325
<code>PyNumberMethods.nb_inplace_matrix_multiply</code> ( <i>C member</i> ), 374	<code>PyObject_Calloc</code> ( <i>C function</i> ), 316	<code>PyObject_NewVar</code> ( <i>C macro</i> ), 325
<code>PyNumberMethods.nb_inplace_multiply</code> ( <i>C member</i> ), 373	<code>PyObject_CallOneArg</code> ( <i>C function</i> ), 127	<code>PyObject_Not</code> ( <i>C function</i> ), 122
<code>PyNumberMethods.nb_inplace_or</code> ( <i>C member</i> ), 374	<code>PyObject_CheckBuffer</code> ( <i>C function</i> ), 148	<code>PyObject._ob_next</code> ( <i>C member</i> ), 344
<code>PyNumberMethods.nb_inplace_power</code> ( <i>C member</i> ), 373	<code>PyObject_CheckReadBuffer</code> ( <i>C function</i> ), 150	<code>PyObject._ob_prev</code> ( <i>C member</i> ), 344
<code>PyNumberMethods.nb_inplace_remainder</code> ( <i>C member</i> ), 373	<code>PyObject_ClearWeakRefs</code> ( <i>C function</i> ), 233	<code>PyObject_Print</code> ( <i>C function</i> ), 117
<code>PyNumberMethods.nb_inplace_rshift</code> ( <i>C member</i> ), 374	<code>PyObject_CopyData</code> ( <i>C function</i> ), 149	<code>PyObject_Realloc</code> ( <i>C function</i> ), 316
<code>PyNumberMethods.nb_inplace_subtract</code> ( <i>C member</i> ), 373	<code>PyObject_Del</code> ( <i>C function</i> ), 326	<code>PyObject_Repr</code> ( <i>C function</i> ), 120
<code>PyNumberMethods.nb_inplace_true_divide</code> ( <i>C member</i> ), 374	<code>PyObject_DelAttr</code> ( <i>C function</i> ), 119	<code>PyObject_RichCompare</code> ( <i>C function</i> ), 119
<code>PyNumberMethods.nb_inplace_xor</code> ( <i>C member</i> ), 374	<code>PyObject_DelAttrString</code> ( <i>C function</i> ), 119	<code>PyObject_RichCompareBool</code> ( <i>C function</i> ), 120
<code>PyNumberMethods.nb_int</code> ( <i>C member</i> ), 373	<code>PyObject_DelItem</code> ( <i>C function</i> ), 122	<code>PyObject_SetArenaAllocator</code> ( <i>C function</i> ), 322
<code>PyNumberMethods.nb_invert</code> ( <i>C member</i> ), 373	<code>PyObject_Dir</code> ( <i>C function</i> ), 123	<code>PyObject_SetAttr</code> ( <i>C function</i> ), 118
<code>PyNumberMethods.nb_lshift</code> ( <i>C member</i> ), 373	<code>PyObject_Format</code> ( <i>C function</i> ), 120	<code>PyObject_SetAttrString</code> ( <i>C function</i> ), 118
<code>PyNumberMethods.nb_matrix_multiply</code> ( <i>C member</i> ), 374	<code>PyObject_Free</code> ( <i>C function</i> ), 317	<code>PyObject_SetItem</code> ( <i>C function</i> ), 122
<code>PyNumberMethods.nb_multiply</code> ( <i>C member</i> ), 373	<code>PyObject_GC_Del</code> ( <i>C function</i> ), 385	<code>PyObject_Size</code> ( <i>C function</i> ), 122
<code>PyNumberMethods.nb_negative</code> ( <i>C member</i> ), 373	<code>PyObject_GC_IsFinalized</code> ( <i>C function</i> ), 385	<code>PyObject_Str</code> ( <i>C function</i> ), 120
	<code>PyObject_GC_IsTracked</code> ( <i>C function</i> ), 385	<code>PyObject_Type</code> ( <i>C function</i> ), 122
	<code>PyObject_GC_New</code> ( <i>C macro</i> ), 385	<code>PyObject_TypeCheck</code> ( <i>C function</i> ), 122
	<code>PyObject_GC_NewVar</code> ( <i>C macro</i> ), 385	<code>PyObject_VAR_HEAD</code> ( <i>C macro</i> ), 327
	<code>PyObject_GC_Resize</code> ( <i>C macro</i> ), 385	<code>PyObject_Vectorcall</code> ( <i>C function</i> ), 128
	<code>PyObject_GC_Track</code> ( <i>C function</i> ), 385	<code>PyObject_VectorcallDict</code> ( <i>C function</i> ), 129
	<code>PyObject_GC_UnTrack</code> ( <i>C function</i> ), 386	<code>PyObject_VectorcallMethod</code> ( <i>C function</i> ), 129
	<code>PyObject_GenericGetAttr</code> ( <i>C function</i> ), 118	<code>PyObjectArenaAllocator</code> ( <i>C type</i> ), 322
	<code>PyObject_GenericGetDict</code> ( <i>C function</i> ), 119	<code>PyObject.ob_refcnt</code> ( <i>C member</i> ), 344
		<code>PyObject.ob_type</code> ( <i>C member</i> ), 344
		<code>PyOS_AfterFork</code> ( <i>C function</i> ), 84
		<code>PyOS_AfterFork_Child</code> ( <i>C function</i> ), 84
		<code>PyOS_AfterFork_Parent</code> ( <i>C function</i> ), 84
		<code>PyOS_BeforeFork</code> ( <i>C function</i> ), 83
		<code>PyOS_CheckStack</code> ( <i>C function</i> ), 84
		<code>PyOS_double_to_string</code> ( <i>C function</i> ), 111
		<code>PyOS_FSPath</code> ( <i>C function</i> ), 83
		<code>PyOS_getsig</code> ( <i>C function</i> ), 85

PyOS\_InputHook (*C var*), 57  
 PyOS\_ReadlineFunctionPointer (*C var*), 57  
 PyOS\_setsig (*C function*), 85  
 PyOS\_sighandler\_t (*C type*), 85  
 PyOS\_snprintf (*C function*), 110  
 PyOS\_stricmp (*C function*), 112  
 PyOS\_string\_to\_double (*C function*), 111  
 PyOS\_strnicmp (*C function*), 112  
 PyOS\_strtol (*C function*), 111  
 PyOS\_strtoul (*C function*), 110  
 PyOS\_vsnprintf (*C function*), 110  
 PyPreConfig (*C type*), 285  
 PyPreConfig\_InitIsolatedConfig (*C function*), 285  
 PyPreConfig\_InitPythonConfig (*C function*), 285  
 PyPreConfig\_allocator (*C member*), 285  
 PyPreConfig\_coerce\_c\_locale (*C member*), 285  
 PyPreConfig\_coerce\_c\_locale\_warn (*C member*), 286  
 PyPreConfig\_configure\_locale (*C member*), 285  
 PyPreConfig\_dev\_mode (*C member*), 286  
 PyPreConfig\_isolated (*C member*), 286  
 PyPreConfig\_legacy\_windows\_fs\_encoding (*C member*), 286  
 PyPreConfig\_parse\_argv (*C member*), 286  
 PyPreConfig\_use\_environment (*C member*), 286  
 PyPreConfig\_utf8\_mode (*C member*), 287  
 PyProperty\_Type (*C var*), 228  
 PyRun\_AnyFile (*C function*), 55  
 PyRun\_AnyFileEx (*C function*), 56  
 PyRun\_AnyFileExFlags (*C function*), 56  
 PyRun\_AnyFileFlags (*C function*), 56  
 PyRun\_File (*C function*), 58  
 PyRun\_FileEx (*C function*), 58  
 PyRun\_FileExFlags (*C function*), 58  
 PyRun\_FileFlags (*C function*), 58  
 PyRun\_InteractiveLoop (*C function*), 57  
 PyRun\_InteractiveLoopFlags (*C function*), 57  
 PyRun\_InteractiveOne (*C function*), 57  
 PyRun\_InteractiveOneFlags (*C function*), 57  
 PyRun\_SimpleFile (*C function*), 56  
 PyRun\_SimpleFileEx (*C function*), 56  
 PyRun\_SimpleFileExFlags (*C function*), 56  
 PyRun\_SimpleString (*C function*), 56  
 PyRun\_SimpleStringFlags (*C function*), 56  
 PyRun\_String (*C function*), 58  
 PyRun\_StringFlags (*C function*), 58  
 PySendResult (*C type*), 139  
 PySeqIter\_Check (*C function*), 227  
 PySeqIter\_New (*C function*), 227  
 PySeqIter\_Type (*C var*), 227  
 PySequence\_Check (*C function*), 134  
 PySequence\_Concat (*C function*), 134  
 PySequence\_Contains (*C function*), 136  
 PySequence\_Count (*C function*), 135  
 PySequence\_DelItem (*C function*), 135  
 PySequence\_DelSlice (*C function*), 135  
 PySequence\_Fast (*C function*), 136

PySequence\_Fast\_GET\_ITEM (*C function*), 136  
 PySequence\_Fast\_GET\_SIZE (*C function*), 136  
 PySequence\_Fast\_ITEMS (*C function*), 136  
 PySequence\_GetItem (*C function*), 11, 135  
 PySequence\_GetSlice (*C function*), 135  
 PySequence\_Index (*C function*), 136  
 PySequence\_InPlaceConcat (*C function*), 135  
 PySequence\_InPlaceRepeat (*C function*), 135  
 PySequence\_ITEM (*C function*), 137  
 PySequence\_Length (*C function*), 134  
 PySequence\_List (*C function*), 136  
 PySequence\_Repeat (*C function*), 134  
 PySequence\_SetItem (*C function*), 135  
 PySequence\_SetSlice (*C function*), 135  
 PySequence\_Size (*C function*), 134  
 PySequence\_Tuple (*C function*), 136  
 PySequenceMethods (*C type*), 375  
 PySequenceMethods\_sq\_ass\_item (*C member*), 375  
 PySequenceMethods\_sq\_concat (*C member*), 375  
 PySequenceMethods\_sq\_contains (*C member*), 375  
 PySequenceMethods\_sq\_inplace\_concat (*C member*), 375  
 PySequenceMethods\_sq\_inplace\_repeat (*C member*), 376  
 PySequenceMethods\_sq\_item (*C member*), 375  
 PySequenceMethods\_sq\_length (*C member*), 375  
 PySequenceMethods\_sq\_repeat (*C member*), 375  
 PySet\_Add (*C function*), 208  
 PySet\_Check (*C function*), 207  
 PySet\_CheckExact (*C function*), 207  
 PySet\_Clear (*C function*), 208  
 PySet\_Contains (*C function*), 208  
 PySet\_Discard (*C function*), 208  
 PySet\_GET\_SIZE (*C function*), 208  
 PySet\_New (*C function*), 207  
 PySet\_Pop (*C function*), 208  
 PySet\_Size (*C function*), 207  
 PySet\_Type (*C var*), 206  
 PySetObject (*C type*), 206  
 PySignal\_SetWakeupFd (*C function*), 75  
 PySlice\_AdjustIndices (*C function*), 230  
 PySlice\_Check (*C function*), 229  
 PySlice\_GetIndices (*C function*), 229  
 PySlice\_GetIndicesEx (*C function*), 229  
 PySlice\_New (*C function*), 229  
 PySlice\_Type (*C var*), 229  
 PySlice\_Unpack (*C function*), 230  
 PyState\_AddModule (*C function*), 226  
 PyState\_FindModule (*C function*), 226  
 PyState\_RemoveModule (*C function*), 227  
 PyStatus (*C type*), 283  
 PyStatus\_Error (*C function*), 283  
 PyStatus\_Exception (*C function*), 284  
 PyStatus\_Exit (*C function*), 283  
 PyStatus\_IsError (*C function*), 284  
 PyStatus\_IsExit (*C function*), 284  
 PyStatus\_NoMemory (*C function*), 283  
 PyStatus\_Ok (*C function*), 283

PyStatus\_err\_msg (*C member*), 283  
 PyStatus\_exitcode (*C member*), 283  
 PyStatus\_func (*C member*), 283  
 PyStructSequence\_Desc (*C type*), 199  
 PyStructSequence\_Desc.doc (*C member*), 199  
 PyStructSequence\_Desc.fields (*C member*), 199  
 PyStructSequence\_Desc.n\_in\_sequence (*C member*), 199  
 PyStructSequence\_Desc.name (*C member*), 199  
 PyStructSequence\_Field (*C type*), 199  
 PyStructSequence\_Field.doc (*C member*), 199  
 PyStructSequence\_Field.name (*C member*), 199  
 PyStructSequence\_GET\_ITEM (*C function*), 200  
 PyStructSequence\_GetItem (*C function*), 199  
 PyStructSequence\_InitType (*C function*), 198  
 PyStructSequence\_InitType2 (*C function*), 199  
 PyStructSequence\_New (*C function*), 199  
 PyStructSequence\_NewType (*C function*), 198  
 PyStructSequence\_SET\_ITEM (*C function*), 200  
 PyStructSequence\_SetItem (*C function*), 200  
 PyStructSequence\_UnnamedField (*C var*), 199  
 PySys\_AddAuditHook (*C function*), 89  
 PySys\_AddWarnOption (*C function*), 87  
 PySys\_AddWarnOptionUnicode (*C function*), 87  
 PySys\_AddXOption (*C function*), 88  
 PySys\_Audit (*C function*), 89  
 PySys\_FormatStderr (*C function*), 88  
 PySys\_FormatStdout (*C function*), 88  
 PySys\_GetObject (*C function*), 87  
 PySys\_GetXOptions (*C function*), 88  
 PySys\_ResetWarnOptions (*C function*), 87  
 PySys\_SetArgv (*C function*), 253, 259  
 PySys\_SetArgvEx (*C function*), 253, 258  
 PySys\_SetObject (*C function*), 87  
 PySys\_SetPath (*C function*), 87  
 PySys\_WriteStderr (*C function*), 88  
 PySys\_WriteStdout (*C function*), 88  
 Python 3000, 408  
 Python Enhancement Proposals  
   PEP 1, 407  
   PEP 7, 3, 7, 8  
   PEP 238, 60, 398  
   PEP 278, 412  
   PEP 302, 398, 403  
   PEP 343, 395  
   PEP 353, 13  
   PEP 362, 392, 407  
   PEP 383, 183, 184  
   PEP 387, 19  
   PEP 393, 171, 182  
   PEP 411, 408  
   PEP 420, 398, 405, 407  
   PEP 432, 308, 309  
   PEP 442, 370

PEP 443, 399	PyThread_set_key_value ( <i>C function</i> ), 279	PyType_FromSpec ( <i>C function</i> ), 155
PEP 451, 222, 398	PyThread_tss_alloc ( <i>C function</i> ), 277	PyType_FromSpecWithBases ( <i>C function</i> ), 155
PEP 456, 113	PyThread_tss_create ( <i>C function</i> ), 278	PyType_GenericAlloc ( <i>C function</i> ), 152
PEP 483, 399	PyThread_tss_delete ( <i>C function</i> ), 278	PyType_GenericNew ( <i>C function</i> ), 152
PEP 484, 392, 398, 399, 411, 412	PyThread_tss_free ( <i>C function</i> ), 277	PyType_GetFlags ( <i>C function</i> ), 152
PEP 489, 222	PyThread_tss_get ( <i>C function</i> ), 278	PyType_GetModule ( <i>C function</i> ), 153
PEP 492, 392, 393, 395	PyThread_tss_is_created ( <i>C function</i> ), 278	PyType_GetModuleByDef ( <i>C function</i> ), 154
PEP 498, 397	PyThread_tss_set ( <i>C function</i> ), 278	PyType_GetModuleState ( <i>C function</i> ), 154
PEP 519, 407	PyThreadState ( <i>C type</i> ), 260, 263	PyType_GetName ( <i>C function</i> ), 153
PEP 523, 269	PyThreadState_Clear ( <i>C function</i> ), 266	PyType_GetQualName ( <i>C function</i> ), 153
PEP 525, 393	PyThreadState_Delete ( <i>C function</i> ), 267	PyType_GetSlot ( <i>C function</i> ), 153
PEP 526, 392, 412	PyThreadState_DeleteCurrent ( <i>C function</i> ), 267	PyType_HasFeature ( <i>C function</i> ), 152
PEP 528, 252, 296	PyThreadState_EnterTracing ( <i>C function</i> ), 267	PyType_IS_GC ( <i>C function</i> ), 152
PEP 529, 184, 252	PyThreadState_Get ( <i>C function</i> ), 264	PyType_IsSubtype ( <i>C function</i> ), 152
PEP 538, 305	PyThreadState_GetDict ( <i>C function</i> ), 269	PyType_Modified ( <i>C function</i> ), 152
PEP 539, 277	PyThreadState_GetFrame ( <i>C function</i> ), 267	PyType_Ready ( <i>C function</i> ), 153
PEP 540, 305	PyThreadState_GetID ( <i>C function</i> ), 267	PyType_Slot ( <i>C type</i> ), 155
PEP 552, 292	PyThreadState_GetInterpreter ( <i>C function</i> ), 267	PyType_Slot.PyType_Slot.pfunc ( <i>C member</i> ), 156
PEP 578, 89	PyThreadState_LeaveTracing ( <i>C function</i> ), 268	PyType_Slot.PyType_Slot.slot ( <i>C member</i> ), 155
PEP 585, 399	PyThreadState_New ( <i>C function</i> ), 266	PyType_Spec ( <i>C type</i> ), 155
PEP 587, 281	PyThreadState_Next ( <i>C function</i> ), 276	PyType_Spec.PyType_Spec.basicsize ( <i>C member</i> ), 155
PEP 590, 124	PyThreadState_SetAsyncExc ( <i>C function</i> ), 269	PyType_Spec.PyType_Spec.flags ( <i>C member</i> ), 155
PEP 623, 172	PyThreadState_Swap ( <i>C function</i> ), 264	PyType_Spec.PyType_Spec.itemsize ( <i>C member</i> ), 155
PEP 634, 356, 357	PyThreadState.interp ( <i>C member</i> ), 263	PyType_Spec.PyType_Spec.name ( <i>C member</i> ), 155
PEP 3116, 412	PyTime_Check ( <i>C function</i> ), 242	PyType_Spec.PyType_Spec.slots ( <i>C member</i> ), 155
PEP 3119, 121	PyTime_CheckExact ( <i>C function</i> ), 242	PyType_Type ( <i>C var</i> ), 151
PEP 3121, 219	PyTime_FromTime ( <i>C function</i> ), 243	PyTypeObject ( <i>C type</i> ), 151
PEP 3147, 94	PyTime_FromTimeAndFold ( <i>C function</i> ), 243	PyTypeObject.tp_alloc ( <i>C member</i> ), 366
PEP 3151, 81	PyTimeZone_FromOffset ( <i>C function</i> ), 244	PyTypeObject.tp_as_async ( <i>C member</i> ), 349
PEP 3155, 408	PyTimeZone_FromOffsetAndName ( <i>C function</i> ), 244	PyTypeObject.tp_as_buffer ( <i>C member</i> ), 352
PYTHONCOERCECLOCALE, 305	PyTrace_C_CALL ( <i>C var</i> ), 275	PyTypeObject.tp_as_mapping ( <i>C member</i> ), 350
PYTHONDEBUG, 251, 298	PyTrace_C_EXCEPTION ( <i>C var</i> ), 275	PyTypeObject.tp_as_number ( <i>C member</i> ), 349
PYTHONDEVMODE, 293	PyTrace_C_RETURN ( <i>C var</i> ), 275	PyTypeObject.tp_as_sequence ( <i>C member</i> ), 349
PYTHONDONTWRITEBYTECODE, 251, 302	PyTrace_CALL ( <i>C var</i> ), 274	PyTypeObject.tp_base ( <i>C member</i> ), 363
PYTHONDUMPREFS, 293, 345	PyTrace_EXCEPTION ( <i>C var</i> ), 274	PyTypeObject.tp_bases ( <i>C member</i> ), 368
PYTHONEXECUTABLE, 298	PyTrace_LINE ( <i>C var</i> ), 275	PyTypeObject.tp_basicsize ( <i>C member</i> ), 346
PYTHONFAULTHANDLER, 293	PyTrace_OPCODE ( <i>C var</i> ), 275	PyTypeObject.tp_cache ( <i>C member</i> ), 369
PYTHONHASHSEED, 251, 294	PyTrace_RETURN ( <i>C var</i> ), 275	PyTypeObject.tp_call ( <i>C member</i> ), 350
PYTHONHOME, 16, 251, 260, 295	PyTraceMalloc_Track ( <i>C function</i> ), 323	PyTypeObject.tp_clear ( <i>C member</i> ), 358
Pythonic, 408	PyTraceMalloc_Untrack ( <i>C function</i> ), 323	PyTypeObject.tp_dealloc ( <i>C member</i> ), 346
PYTHONINSPECT, 251, 295	PyTuple_Check ( <i>C function</i> ), 197	PyTypeObject.tp_del ( <i>C member</i> ), 369
PYTHONIOENCODING, 254, 300	PyTuple_CheckExact ( <i>C function</i> ), 197	PyTypeObject.tp_descr_get ( <i>C member</i> ), 364
PYTHONLEGACYWINDOWSFSENCODING, 252, 286	PyTuple_GET_ITEM ( <i>C function</i> ), 197	PyTypeObject.tp_descr_set ( <i>C member</i> ), 364
PYTHONLEGACYWINDOWSSSTDIO, 252, 296	PyTuple_GET_SIZE ( <i>C function</i> ), 197	PyTypeObject.tp_dict ( <i>C member</i> ), 363
PYTHONMALLOC, 312, 317, 320, 322	PyTuple_GetItem ( <i>C function</i> ), 197	PyTypeObject.tp_dictoffset ( <i>C member</i> ), 364
PYTHONMALLOCSTATS, 296, 312	PyTuple_GetSlice ( <i>C function</i> ), 197	PyTypeObject.tp_doc ( <i>C member</i> ), 357
PYTHONNODEBUGRANGES, 292	PyTuple_New ( <i>C function</i> ), 197	PyTypeObject.tp_finalize ( <i>C member</i> ), 369
PYTHONNOUSERSITE, 252, 301	PyTuple_Pack ( <i>C function</i> ), 197	PyTypeObject.tp_flags ( <i>C member</i> ), 352
PYTHONOPTIMIZE, 252, 297	PyTuple_SET_ITEM ( <i>C function</i> ), 198	PyTypeObject.tp_free ( <i>C member</i> ), 367
PYTHONPATH, 16, 251, 297	PyTuple_SetItem ( <i>C function</i> ), 10, 198	
PYTHONPLATLIBDIR, 296	PyTuple_Size ( <i>C function</i> ), 197	
PYTHONPROFILEIMPORTTIME, 295	PyTuple_Type ( <i>C var</i> ), 197	
PYTHONPYCACHEPREFIX, 299	PyTupleObject ( <i>C type</i> ), 197	
PYTHONSAFEPATH, 291	PyType_Check ( <i>C function</i> ), 151	
PYTHONTRACEMALLOC, 301	PyType_CheckExact ( <i>C function</i> ), 152	
PYTHONUNBUFFERED, 252, 291	PyType_ClearCache ( <i>C function</i> ), 152	
PYTHONUTF8, 287, 305	PyType_FromModuleAndSpec ( <i>C function</i> ), 154	
PYTHONVERBOSE, 253, 302		
PYTHONWARNINGS, 302		
PyThread_create_key ( <i>C function</i> ), 278		
PyThread_delete_key ( <i>C function</i> ), 279		
PyThread_delete_key_value ( <i>C function</i> ), 279		
PyThread_get_key_value ( <i>C function</i> ), 279		
PyThread_ReInitTLS ( <i>C function</i> ), 279		

- PyTypeObject.tp\_getattr (*C member*), 348
- PyTypeObject.tp\_getattro (*C member*), 351
- PyTypeObject.tp\_getset (*C member*), 363
- PyTypeObject.tp\_hash (*C member*), 350
- PyTypeObject.tp\_init (*C member*), 365
- PyTypeObject.tp\_is\_gc (*C member*), 367
- PyTypeObject.tp\_ismember (*C member*), 346
- PyTypeObject.tp\_iter (*C member*), 362
- PyTypeObject.tp\_iternext (*C member*), 362
- PyTypeObject.tp\_members (*C member*), 362
- PyTypeObject.tp\_methods (*C member*), 362
- PyTypeObject.tp\_mro (*C member*), 368
- PyTypeObject.tp\_name (*C member*), 345
- PyTypeObject.tp\_new (*C member*), 366
- PyTypeObject.tp\_repr (*C member*), 349
- PyTypeObject.tp\_richcompare (*C member*), 360
- PyTypeObject.tp\_setattr (*C member*), 348
- PyTypeObject.tp\_setattro (*C member*), 352
- PyTypeObject.tp\_str (*C member*), 351
- PyTypeObject.tp\_subclasses (*C member*), 369
- PyTypeObject.tp\_traverse (*C member*), 357
- PyTypeObject.tp\_vectorcall (*C member*), 370
- PyTypeObject.tp\_vectorcall\_offset (*C member*), 347
- PyTypeObject.tp\_version\_tag (*C member*), 369
- PyTypeObject.tp\_weaklist (*C member*), 369
- PyTypeObject.tp\_weaklistoffset (*C member*), 361
- PyTZInfo\_Check (*C function*), 243
- PyTZInfo\_CheckExact (*C function*), 243
- PyUnicode\_1BYTE\_DATA (*C function*), 173
- PyUnicode\_1BYTE\_KIND (*C macro*), 174
- PyUnicode\_2BYTE\_DATA (*C function*), 173
- PyUnicode\_2BYTE\_KIND (*C macro*), 174
- PyUnicode\_4BYTE\_DATA (*C function*), 173
- PyUnicode\_4BYTE\_KIND (*C macro*), 174
- PyUnicode\_AS\_DATA (*C function*), 175
- PyUnicode\_AS\_UNICODE (*C function*), 175
- PyUnicode\_AsASCIIString (*C function*), 192
- PyUnicode\_AsCharmapString (*C function*), 193
- PyUnicode\_AsEncodedString (*C function*), 187
- PyUnicode\_AsLatin1String (*C function*), 192
- PyUnicode\_AsMBCSString (*C function*), 194
- PyUnicode\_AsRawUnicodeEscapeString (*C function*), 191
- PyUnicode\_AsUCS4 (*C function*), 181
- PyUnicode\_AsUCS4Copy (*C function*), 181
- PyUnicode\_AsUnicode (*C function*), 182
- PyUnicode\_AsUnicodeAndSize (*C function*), 182
- PyUnicode\_AsUnicodeEscapeString (*C function*), 191
- PyUnicode\_AsUTF8 (*C function*), 188
- PyUnicode\_AsUTF8AndSize (*C function*), 188
- PyUnicode\_AsUTF8String (*C function*), 188
- PyUnicode\_AsUTF16String (*C function*), 190
- PyUnicode\_AsUTF32String (*C function*), 189
- PyUnicode\_AsWideChar (*C function*), 186
- PyUnicode\_AsWideCharString (*C function*), 186
- PyUnicode\_Check (*C function*), 173
- PyUnicode\_CheckExact (*C function*), 173
- PyUnicode\_Compare (*C function*), 195
- PyUnicode\_CompareWithASCIIString (*C function*), 196
- PyUnicode\_Concat (*C function*), 194
- PyUnicode\_Contains (*C function*), 196
- PyUnicode\_CopyCharacters (*C function*), 180
- PyUnicode\_Count (*C function*), 195
- PyUnicode\_DATA (*C function*), 174
- PyUnicode\_Decode (*C function*), 187
- PyUnicode\_DecodeASCII (*C function*), 192
- PyUnicode\_DecodeCharmap (*C function*), 192
- PyUnicode\_DecodeFSDefault (*C function*), 185
- PyUnicode\_DecodeFSDefaultAndSize (*C function*), 185
- PyUnicode\_DecodeLatin1 (*C function*), 192
- PyUnicode\_DecodeLocale (*C function*), 183
- PyUnicode\_DecodeLocaleAndSize (*C function*), 183
- PyUnicode\_DecodeMBCS (*C function*), 193
- PyUnicode\_DecodeMBCSStateful (*C function*), 193
- PyUnicode\_DecodeRawUnicodeEscape (*C function*), 191
- PyUnicode\_DecodeUnicodeEscape (*C function*), 191
- PyUnicode\_DecodeUTF7 (*C function*), 191
- PyUnicode\_DecodeUTF7Stateful (*C function*), 191
- PyUnicode\_DecodeUTF8 (*C function*), 188
- PyUnicode\_DecodeUTF8Stateful (*C function*), 188
- PyUnicode\_DecodeUTF16 (*C function*), 190
- PyUnicode\_DecodeUTF16Stateful (*C function*), 190
- PyUnicode\_DecodeUTF32 (*C function*), 189
- PyUnicode\_DecodeUTF32Stateful (*C function*), 189
- PyUnicode\_EncodeCodePage (*C function*), 194
- PyUnicode\_EncodeFSDefault (*C function*), 185
- PyUnicode\_EncodeLocale (*C function*), 183
- PyUnicode\_Fill (*C function*), 181
- PyUnicode\_Find (*C function*), 195
- PyUnicode\_FindChar (*C function*), 195
- PyUnicode\_Format (*C function*), 196
- PyUnicode\_FromEncodedObject (*C function*), 180
- PyUnicode\_FromFormat (*C function*), 178
- PyUnicode\_FromFormatV (*C function*), 180
- PyUnicode\_FromKindAndData (*C function*), 178
- PyUnicode\_FromObject (*C function*), 180
- PyUnicode\_FromString (*C function*), 178
- PyUnicode\_FromStringAndSize (*C function*), 178
- PyUnicode\_FromUnicode (*C function*), 182
- PyUnicode\_FromWideChar (*C function*), 186
- PyUnicode\_FSConverter (*C function*), 184
- PyUnicode\_FSDecoder (*C function*), 184
- PyUnicode\_GET\_DATA\_SIZE (*C function*), 175
- PyUnicode\_GET\_LENGTH (*C function*), 173
- PyUnicode\_GET\_SIZE (*C function*), 175
- PyUnicode\_GetLength (*C function*), 180
- PyUnicode\_GetSize (*C function*), 183
- PyUnicode\_InternFromString (*C function*), 196
- PyUnicode\_InternInPlace (*C function*), 196
- PyUnicode\_IsIdentifier (*C function*), 175
- PyUnicode\_Join (*C function*), 194
- PyUnicode\_KIND (*C function*), 174
- PyUnicode\_MAX\_CHAR\_VALUE (*C function*), 174
- PyUnicode\_New (*C function*), 178
- PyUnicode\_READ (*C function*), 174
- PyUnicode\_READ\_CHAR (*C function*), 174
- PyUnicode\_ReadChar (*C function*), 181
- PyUnicode\_READY (*C function*), 173
- PyUnicode\_Replace (*C function*), 195
- PyUnicode\_RichCompare (*C function*), 196
- PyUnicode\_Split (*C function*), 194
- PyUnicode\_Splitlines (*C function*), 194
- PyUnicode\_Substring (*C function*), 181
- PyUnicode\_Tailmatch (*C function*), 195
- PyUnicode\_Translate (*C function*), 193
- PyUnicode\_Type (*C var*), 173
- PyUnicode\_WCHAR\_KIND (*C macro*), 174
- PyUnicode\_WRITE (*C function*), 174
- PyUnicode\_WriteChar (*C function*), 181
- PyUnicodeDecodeError\_Create (*C function*), 77
- PyUnicodeDecodeError\_GetEncoding (*C function*), 77
- PyUnicodeDecodeError\_GetEnd (*C function*), 78
- PyUnicodeDecodeError\_GetObject (*C function*), 77
- PyUnicodeDecodeError\_GetReason (*C function*), 78
- PyUnicodeDecodeError\_GetStart (*C function*), 77
- PyUnicodeDecodeError\_SetEnd (*C function*), 78
- PyUnicodeDecodeError\_SetReason (*C function*), 78
- PyUnicodeDecodeError\_SetStart (*C function*), 77

PyUnicodeEncodeError\_GetEncoding (*C function*), 77  
 PyUnicodeEncodeError\_GetEnd (*C function*), 78  
 PyUnicodeEncodeError\_GetObject (*C function*), 77  
 PyUnicodeEncodeError\_GetReason (*C function*), 78  
 PyUnicodeEncodeError\_GetStart (*C function*), 77  
 PyUnicodeEncodeError\_SetEnd (*C function*), 78  
 PyUnicodeEncodeError\_SetReason (*C function*), 78  
 PyUnicodeEncodeError\_SetStart (*C function*), 77  
 PyUnicodeObject (*C type*), 172  
 PyUnicodeTranslateError\_GetEnd (*C function*), 78  
 PyUnicodeTranslateError\_GetObject (*C function*), 77  
 PyUnicodeTranslateError\_GetReason (*C function*), 78  
 PyUnicodeTranslateError\_GetStart (*C function*), 77  
 PyUnicodeTranslateError\_SetEnd (*C function*), 78  
 PyUnicodeTranslateError\_SetReason (*C function*), 78  
 PyUnicodeTranslateError\_SetStart (*C function*), 77  
 PyVarObject (*C type*), 326  
 PyVarObject\_HEAD\_INIT (*C macro*), 329  
 PyVarObject.ob\_size (*C member*), 345  
 PyVectorcall\_Call (*C function*), 126  
 PyVectorcall\_Function (*C function*), 125  
 PyVectorcall\_NARGS (*C function*), 125  
 PyWeakref\_Check (*C function*), 232  
 PyWeakref\_CheckProxy (*C function*), 232  
 PyWeakref\_CheckRef (*C function*), 232  
 PyWeakref\_GET\_OBJECT (*C function*), 233  
 PyWeakref\_GetObject (*C function*), 233  
 PyWeakref\_NewProxy (*C function*), 232  
 PyWeakref\_NewRef (*C function*), 232  
 PyWideStringList (*C type*), 282  
 PyWideStringList\_Append (*C function*), 282  
 PyWideStringList\_Insert (*C function*), 282  
 PyWideStringList.items (*C member*), 283  
 PyWideStringList.length (*C member*),

283

PyWrapper\_New (*C function*), 228

## Q

qualified name, 408

## R

realloc (*C function*), 311  
 reference count, 409  
 regular package, 409  
 releasebufferproc (*C type*), 380  
 repr  
   組み込み関数, 120, 349  
 reprfunc (*C type*), 379  
 richcmpfunc (*C type*), 380

## S

sdtterr  
   stdin stdout, 254  
 sendfunc (*C type*), 380  
 sequence, 409  
   object, 167  
 set comprehension, 409  
 set\_all(), 11  
 setattrfunc (*C type*), 379  
 setattrrofunc (*C type*), 379  
 setswitchinterval (*in module sys*), 260  
 SIGINT (*C macro*), 74, 75  
 signal  
   module, 74, 75  
 single dispatch, 410  
 SIZE\_MAX (*C macro*), 160  
 slice, 410  
 special method, 410  
 ssizeargfunc (*C type*), 380  
 ssizeobjargproc (*C type*), 380  
 statement, 410  
 static type checker, 410  
 stderr (*sys モジュール*), 271  
 stdin  
   stdout sdtterr, 254  
 stdin (*sys モジュール*), 271  
 stdout  
   sdtterr, stdin, 254  
 stdout (*sys モジュール*), 271  
 strerror (*C function*), 67  
 string  
   PyObject\_Str (*C 関数*), 120  
 strong reference, 410  
 sum\_list(), 12

sum\_sequence(), 13, 14  
 sys  
   module, 16, 253, 271  
 SystemError (組み込み例外), 217, 218

## T

ternaryfunc (*C type*), 380  
 text encoding, 410  
 text file, 410  
 traverseproc (*C type*), 386  
 triple-quoted string, 411  
 tuple  
   object, 197  
   組み込み関数, 136, 202  
 type, 411  
   object, 8, 151  
   組み込み関数, 122  
 type alias, 411  
 type hint, 411

## U

ULONG\_MAX (*C macro*), 160  
 unaryfunc (*C type*), 380  
 universal newlines, 412  
 USE\_STACKCHECK (*C macro*), 84

## V

variable annotation, 412  
 凍結ユーティリティ, 94  
 vectorcallfunc (*C type*), 124  
 version (*in module sys*), 257, 258  
 virtual environment, 412  
 virtual machine, 412  
 visitproc (*C type*), 386  
 属性, 393  
 引数 (*argument*), 392

## W

数値  
   object, 157  
 整数  
   object, 157  
 検索  
   パス, module, 16, 253, 256, 257  
 浮動小数点数  
   組み込み関数, 133

## Z

Zen of Python, 412