
The Python Language Reference

リリース 2.7.15

**Guido van Rossum
and the Python development team**

2月16, 2019

**Python Software Foundation
Email: docs@python.org**

目次

第 1 章	はじめに	3
1.1	別の Python の実装	3
1.2	本マニュアルにおける表記法	4
第 2 章	字句解析	7
2.1	行構造	7
2.2	その他のトークン	11
2.3	識別子 (identifier) およびキーワード (keyword)	11
2.4	リテラル	12
2.5	演算子 (operator)	17
2.6	デリミタ (delimiter)	17
第 3 章	データモデル	19
3.1	オブジェクト、値、および型	19
3.2	標準型の階層	20
3.3	新スタイルと旧スタイル	32
3.4	特殊メソッド名	32
第 4 章	実行モデル	53
4.1	名前づけと束縛 (naming and binding)	53
4.2	例外	55
第 5 章	式 (expression)	57
5.1	算術変換 (arithmetic conversion)	57
5.2	アトム、原子的要素 (atom)	57
5.3	プライマリ	64
5.4	べき乗演算 (power operator)	68
5.5	単項算術演算とビット単位演算 (unary arithmetic and bitwise operation)	69
5.6	二項算術演算 (binary arithmetic operation)	69
5.7	シフト演算 (shifting operation)	70
5.8	ビット単位演算の二項演算 (binary bitwise operation)	71
5.9	比較	71
5.10	ブール演算 (boolean operation)	75
5.11	条件演算 (Conditional Expressions)	75
5.12	ラムダ (lambda)	76
5.13	式のリスト	76

5.14	評価順序	76
5.15	演算子の優先順位	77
第 6 章	単純文 (simple statement)	79
6.1	式文 (expression statement)	79
6.2	代入文 (assignment statement)	80
6.3	assert 文	83
6.4	pass 文	83
6.5	del 文	83
6.6	print 文	84
6.7	return 文	85
6.8	yield 文	85
6.9	raise 文	86
6.10	break 文	87
6.11	continue 文	87
6.12	import 文	87
6.13	global 文	91
6.14	exec 文	92
第 7 章	複合文 (compound statement)	93
7.1	if 文	94
7.2	while 文	94
7.3	for 文	94
7.4	try 文	95
7.5	with 文	97
7.6	関数定義	98
7.7	クラス定義	100
第 8 章	トップレベル要素	103
8.1	完全な Python プログラム	103
8.2	ファイル入力	103
8.3	対話的入力	104
8.4	式入力	104
第 9 章	完全な文法仕様	105
付録 A	用語集	109
付録 B	このドキュメントについて	121
B.1	Python ドキュメント 貢献者	121
付録 C	歴史とライセンス	123
C.1	Python の歴史	123
C.2	Terms and conditions for accessing or otherwise using Python	124
C.3	取り入れられているソフトウェアのライセンスと謝辞	128
付録 D	Copyright	141

このリファレンスマニュアルでは、Python 言語の文法と、“コアとなるセマンティクス”について記述します。このマニュアルはそっけない書き方かもしれませんが、正確さと完全さを優先しています。必須でない組み込みオブジェクト型や組み込み関数、組み込みモジュールに関するセマンティクスは、[library-index](#) で述べられています。形式ばらない Python 言語入門には、[tutorial-index](#) を参照してください。C 言語あるいは C++ プログラマ向けには、このマニュアルとは別に二つのマニュアルがあります。[extending-index](#) では、Python 拡張モジュールを書くための高レベルな様式について述べています。また、[c-api-index](#) では、C/C++ プログラマが利用できるインタフェースについて詳細に記述しています。

第 1 章

はじめに

このリファレンスマニュアルは、Python プログラミング言語自体に関する記述です。チュートリアルとして書かれたものではありません。

私は本マニュアルをできるだけ正確に書こうとする一方で、文法や字句解析以外の全てについて、形式化された仕様記述ではなく英語を使うことにしました。そうすることで、このドキュメントが平均的な読者にとってより読みやすくなっているはずですが、ややあいまいな部分も残っていることでしょう。従って、もし読者のあなたが火星から来ている人で、このドキュメントだけから Python を再度実装しようとしているのなら、色々と推測しなければならないことがあり、実際にはおそらく全く別の言語を実装する羽目になるでしょう。逆に、あなたが Python を利用しており、Python 言語のある特定の領域において、厳密な規則が何か疑問に思った場合、その答えはこのドキュメントで確実に見つけられることでしょう。もしより形式化された言語定義をお望みなら、あなたの時間を提供していただいてかまいません — もしくは、クローン生成装置でも発明してください :-)。

実装に関する詳細を言語リファレンスのドキュメントに載せすぎるのは危険なことです — 実装は変更されるかもしれません、同じ言語でも異なる実装は異なった動作をするかもしれないからです。一方、広く使われている Python 実装は現在のところ唯一 (今や別の実装もいくつか存在しますが!) なので、特定のクセについては、特に実装によって何らかの制限が加えられている場合には、触れておく価値があります。従って、このテキスト全体にわたって短い”実装に関する注釈 (implementation notes)” がちりばめられています。

Python 実装はいずれも、数々の組み込みモジュールと標準モジュールが付属します。それらについては、`library-index` でドキュメント化されています。いくつかの組み込みモジュールについては、言語定義と重要なかわりをもっているときについて触れています。

1.1 別の Python の実装

Python の実装としては、群を抜いて有名な実装がひとつ存在しています。それ以外の実装に関しても、特定のユーザ間で興味を持たれています。

よく知られている実装には以下のものがあります:

CPython これは最も保守されている初代の Python 実装で、C 言語で書かれています。ほとんどの場合、言語の新機能がいち早く実装されます。

Jython Java で実装された Python です。この実装は Java アプリケーションのためのスクリプト言語として、もしくは Java クラスライブラリを使ったアプリケーションを作成するために使用することができます。また、Java ライブラリのテストを作成するためにもしばしば使用されています。さらなる情報については [the Jython website](#) を参照してください。

Python for .NET この実装は内部では CPython を使用していますが、.NET アプリケーションによって管理されているので、.NET ライブラリを参照することが可能です。この実装は Brian Lloyd によって作成されました。さらなる情報については、[Python for .NET home page](#) を参照してください。

IronPython .NET で Python を使用するためのもう一つの実装です。Python.NET とは異なり、完全に IL を生成することができる Python の実装あり、直接 Python コードを .NET アセンブリにコンパイルします。これは Jython の初代の開発者である Jim Hugunin によって作られました。さらなる情報については [the IronPython website](#) を参照してください。

PyPy 完全に Python で書かれた Python の実装です。他の実装には見られない、スタックレスのサポートや、実行時 (Just in Time) コンパイラなどの高度な機能をサポートしています。このプロジェクトの一つの目的は、(Python で書かれていることによって、) インタプリタを簡単に修正できるようにして、言語自体での実験を後押しすることです。さらなる情報は [the PyPy project's home page](#) にあります。

これらの各実装はこのマニュアルで文書化された言語とは多少異なっている、もしくは、標準の Python ドキュメントと何処が異なっているかを定めた情報が公開されているでしょう。あなたが使用している実装上で、代替手段を使う必要があるかどうかを判断するためには、各実装の仕様書を参照してください。

1.2 本マニュアルにおける表記法

字句解析と構文に関する記述では、BNF 文法記法に手を加えたものを使っています。この記法では、以下のような記述形式をとります:

```
name      ::=  lc_letter (lc_letter | "_")*
lc_letter ::=  "a"..."z"
```

最初の行は、`name` が `lc_letter` の後ろにゼロ個またはそれ以上の `lc_letter` とアンダースコアが続いたものであることを示しています。そして、`lc_letter` は 'a' から 'z' までの何らかの文字一字であることを示します。(この規則は、このドキュメントに記述されている字句規則と構文規則において定義されている名前 (`name`) で一貫して使われています)。

各規則は `name` (規則によって定義されているものの名前) と `::=` から始まります。垂直線 (`|`) は、複数の選択項目を分かち書きするときに使います; この記号は、この記法において最も結合優先度の低い演算子です。アスタリスク (`*`) は、直前にくる要素のゼロ個以上の繰り返しを表します; 同様に、プラス (`+`) は一個以上の繰り返しで、角括弧 (`[]`) に囲われた字句は、字句がゼロ個が一個出現する (別の言い方をすれば、囲いの中の字句はオプションである) ことを示します。* および + 演算子の結合範囲は可能な限り狭くなっています; 字句のグループ化には丸括弧を使います。リテラル文字列はクォートで囲われます。空白はトークンを分割しているときのみ意味を持ちます。規則は通常、一行中に収められています; 多数の選択肢のある規則は、最初の行につづいて、垂直線の後ろに各々別の行として記述されます。

(上の例のような) 字句定義では、他に二つの慣習が使われています: 三つのドットで区切られている二つのリテラル文字は、二つの文字の ASCII 文字コードにおける (包含的な) 範囲から文字を一字選ぶことを示します。各カッコ中の字句 (`<...>`) は、定義済みのシンボルを記述する非形式的なやりかたです; 例えば、`'制御文字'` を書き表す必要があるときなどに使われることがあります。

字句と構文規則の定義の間で使われている表記はほとんど同じですが、その意味には大きな違いがあります: 字句定義は入力ソース中の個々の文字を取り扱いますが、構文定義は字句解析で生成された一連のトークンを取り扱います。次節 (”字句解析”) における BNF はすべて字句定義のためのものです; それ以降の章では、構文定義のために使っています。

第 2 章

字句解析

Python で書かれたプログラムはパーザ (*parser*) に読み込まれます。パーザへの入力、字句解析器 (*lexical analyzer*) によって生成された一連のトークン (*token*) からなります。この章では、字句解析器がファイルをトークン列に分解する方法について解説します。

Python は 7-bit の ASCII 文字セットをプログラムのテキストに使用します。

バージョン 2.3 で追加: エンコード宣言を使って、文字列リテラルやコメントに ASCII ではない文字セットが使われていることを明示できます。

以前のバージョンとの互換性のために、Python は 8-bit 文字が見つかって警告を出すだけにとどめます; こうした警告は、エンコーディングを明示したり、バイナリデータの場合には文字ではなくエスケープシーケンスを使うことで解決できます。

実行時の文字セットは、プログラムが接続されている I/O デバイスにもよりますが、通常 ASCII のサブセットです。

将来のバージョンとの互換性に関する注意: 8-bit 文字に対する文字セットを ISO Latin-1 (ラテン語系アルファベットを用いるほとんどの西欧言語をカバーする ASCII の上位セット) とみなしたい気にもなるかもしれませんが、しかし、おそらく Unicode を編集できるテキストエディタが将来一般的になるはずで、こうしたエディタでは一般的に UTF-8 エンコードを使用しますが、UTF-8 エンコードは ASCII の上位セットではあるものの、文字序数 (ordinal) 128-255 の扱いが非常に異なります。この問題に関してはまだ合意が得られていませんが、Latin-1 と UTF-8 のどちらかとみなすのは、たとえ現在の実装が Latin-1 びいきのように思えたとしても賢明とはいえません。これはソースコード文字セットと実行時の文字セットのどちらにも該当します。

2.1 行構造

Python プログラムは多数の論理行 (*logical lines*) に分割されます。

2.1.1 論理行 (logical line)

論理行の終端は、トークン NEWLINE で表されます。構文上許されている場合 (複合文: compound statement 中の実行文: statement) を除いて、実行文は論理行間にまたがることはできません。論理行は一行またはそれ

以上の物理行 (*physical line*) からなり、物理行の末尾には明示的または非明示的な行連結 (*line joining*) 規則が続きます。

2.1.2 物理行 (physical line)

物理行とは、行終端コードで区切られた文字列のことです。ソースファイルやソース文字列では、各プラットフォームごとの標準の行終端コードを使用することができます。Unix 形式では ASCII LF (行送り: *linefeed*) 文字、Windows 形式では ASCII 配列の CR LF (復帰: *return* に続いて行送り)、Macintosh 形式では ASCII CR (復帰) 文字です。これら全ての形式のコードは、違うプラットフォームでも等しく使用することができます。入力の実行の末尾も、最後の物理行の暗黙的な終端としての役割を果たします。

Python に埋め込む場合には、標準の C 言語の改行文字の変換規則 (ASCII LF を表現した文字コード `\n` が行終端となります) に従って、Python API にソースコードを渡す必要があります。

2.1.3 コメント (Comments)

コメントは文字列リテラル内に入っていないハッシュ文字 (#) から始まり、同じ物理行の末端で終わります。非明示的な行継続規則が適用されていない限り、コメントは論理行を終端させます。コメントは構文上無視されます; コメントはトークンになりません。

2.1.4 エンコード宣言 (encoding declaration)

Python スクリプト中の一行目か二行目にあるコメントが正規表現 `coding[=:]\s*([-\w.]+)` にマッチする場合、コメントはエンコード宣言として処理されます; この表現の最初のグループがソースコードファイルのエンコードを指定します。エンコード宣言は自身の行になければなりません。二行目にある場合、一行目もコメントのみの行でなければなりません。エンコード宣言式として推奨する形式は

```
# -*- coding: <encoding-name> -*-
```

これは GNU Emacs で認識できます。または

```
# vim:fileencoding=<encoding-name>
```

です。さらに、ファイルの先頭のバイト列が UTF-8 バイトオーダー記号 (`'\xef\xbb\xbf'`) の場合、ファイルのエンコードは UTF-8 と宣言されているものとします (この機能は Microsoft の **notepad** やその他のエディタでサポートされています)。

エンコードが宣言されている場合、Python はそのエンコード名を認識できなければなりません。宣言されたエンコードは全ての字句解析、特に文字列の終端を検出する際や Unicode リテラルの内容を翻訳する上で用いられます。文字列リテラルは文法的な解析を行うために Unicode に変換され、解釈が行われる前に元のエンコードに戻されます。

2.1.5 明示的な行継続

二つまたはそれ以上の物理行を論理行としてつなげるためには、バックスラッシュ文字 (\) を使って以下のようにします: 物理行が文字列リテラルやコメント中の文字でないバックスラッシュで終わっている場合、後続する行とつなげて一つの論理行を構成し、バックスラッシュおよびバックスラッシュの後ろにある行末文字を削除します。例えば:

```
if 1900 < year < 2100 and 1 <= month <= 12 \
    and 1 <= day <= 31 and 0 <= hour < 24 \
    and 0 <= minute < 60 and 0 <= second < 60:    # Looks like a valid date
    return 1
```

バックスラッシュで終わる行にはコメントを入れることはできません。また、バックスラッシュを使ってコメントを継続することはできません。バックスラッシュが文字列リテラル中にある場合を除き、バックスラッシュの後ろにトークンを継続することはできません (すなわち、物理行内の文字列リテラル以外のトークンをバックスラッシュを使って分断することはできません)。上記以外の場所では、文字列リテラル外にあるバックスラッシュはどこにあっても不正となります。

2.1.6 非明示的な行継続

丸括弧 (parentheses)、角括弧 (square bracket)、および波括弧 (curly brace) 内の式は、バックスラッシュを使わずに一行以上の物理行に分割することができます。例えば:

```
month_names = ['Januari', 'Februari', 'Maart',      # These are the
               'April',   'Mei',      'Juni',      # Dutch names
               'Juli',    'Augustus', 'September', # for the months
               'Oktober', 'November', 'December']  # of the year
```

非明示的に継続された行にはコメントを含めることができます。継続行のインデントは重要ではありません。空の継続行を書くことができます。非明示的な継続行中には、NEWLINE トークンは存在しません。非明示的な行の継続は、三重クオートされた文字列 (下記参照) でも発生します; この場合には、コメントを含めることができません。

2.1.7 空行

スペース、タブ、フォームフィード、およびコメントのみを含む論理行は無視されます (すなわち、NEWLINE トークンは生成されません)。文を対話的に入力している際には、空行の扱いは行読み込み-評価-出力 (read-eval-print) ループの実装によって異なるかもしれません。標準的な実装では、完全な空行でできた論理行 (すなわち、空白文字もコメントも全く含まない空行) は、複数行からなる実行文の終端を示します。

2.1.8 インデント

論理行の行頭にある、先頭の空白 (スペースおよびタブ) の連なりは、その行のインデントレベルを計算するために使われます。インデントレベルは、実行文のグループ化方法を決定するために用いられます。

まず、タブは(左から右の方向に)1 つから 8 つのスペースで置き換えられ、置き換え後の文字列の終わりの位置までの文字数が 8 の倍数になるように調整されます(Unix で使われている規則と同じになるよう意図されています)。次に、空白文字でない最初の文字までのスペースの総数から、その行のインデントを決定します。バックスラッシュを使ってインデントを複数の物理行に分割することはできません; 最初のバックスラッシュまでの空白がインデントを決定します。

プラットフォーム間の互換性に関する注意: 非 UNIX プラットフォームにおけるテキストエディタの性質上、一つのソースファイル内でタブとインデントを混在させて使うのは賢明ではありません。また、プラットフォームによっては、最大インデントレベルを明示的に制限しているかもしれません。

フォームフィード文字が行の先頭にあって構いません; フォームフィード文字は上のインデントレベル計算時には無視されます。フォームフィード文字が先頭の空白中の他の場所にある場合、その影響は未定義です(例えば、スペースの数を 0 にリセットするかもしれません)。

連続する行における各々のインデントレベルは、INDENT および DEDENT トークンを生成するために使われます。トークンの生成はスタックを用いて以下のように行われます。

ファイル中の最初の行を読み出す前に、スタックにゼロが一つ積まれ(push され)ます; このゼロは決して除去(pop) されることはありません。スタックの先頭に積まれてゆく数字は、常にスタックの末尾から先頭にかけて厳密に増加するようになっています。各論理行の開始位置において、その行のインデントレベル値がスタックの先頭の値と比較されます。値が等しければ何もしません。インデントレベル値がスタック上の値よりも大きければ、インデントレベル値はスタックに積まれ、INDENT トークンが一つ生成されます。インデントレベル値がスタック上の値よりも小さい場合、その値はスタック内のいずれかの値と等しくなければなりません; スタック上のインデントレベル値よりも大きい値はすべて除去され、値が一つ除去されるごとに DEDENT トークンが一つ生成されます。ファイルの末尾では、スタックに残っているゼロより大きい値は全て除去され、値が一つ除去されるごとに DEDENT トークンが一つ生成されます。

以下の例に正しく(しかし当惑させるように)インデントされた Python コードの一部を示します:

```
def perm(l):
    # Compute the list of all permutations of l
    if len(l) <= 1:
        return [l]
    r = []
    for i in range(len(l)):
        s = l[:i] + l[i+1:]
        p = perm(s)
        for x in p:
            r.append(l[i:i+1] + x)
    return r
```

以下の例は、様々なインデントエラーになります:

```
def perm(l):                                # error: first line indented
for i in range(len(l)):                     # error: not indented
    s = l[:i] + l[i+1:]
    p = perm(l[:i] + l[i+1:])                # error: unexpected indent
    for x in p:
        r.append(l[i:i+1] + x)
    return r                                # error: inconsistent dedent
```


(実際は、最初の 3 つのエラーはパーザによって検出されます; 最後のエラーのみが字句解析器で見つかります
 — `return r` のインデントは、スタックから逐次除去されていくどのインデントレベル値とも一致しません)

2.1.9 トークン間の空白

論理行の先頭や文字列の内部にある場合を除き、空白文字であるスペース、タブ、およびフォームフィードは、トークンを分割するために自由に利用することができます。二つのトークンを並べて書くと別のトークンとしてみなされてしまうような場合には、トークンの間に空白が必要となります (例えば、`ab` は一つのトークンですが、`a b` は二つのトークンとなります)。

2.2 その他のトークン

NEWLINE、INDENT、および DEDENT の他、以下のトークンのカテゴリ: 識別子 (*identifier*), キーワード (*keyword*), リテラル, 演算子 (*operator*), デリミタ (*delimiter*) が存在します。空白文字 (上で述べた行終端文字以外) はトークンではありませんが、トークンを区切る働きがあります。トークンの解析にあいまいさが生じた場合、トークンは左から右に読んで不正でないトークンを構築できる最長の文字列を含むように構築されます。

2.3 識別子 (*identifier*) およびキーワード (*keyword*)

識別子 (または 名前 (*name*)) は、以下の字句定義で記述されます:

```

identifier ::= (letter|"_") (letter | digit | "_") *
letter      ::= lowercase | uppercase
lowercase   ::= "a"... "z"
uppercase   ::= "A"... "Z"
digit       ::= "0"... "9"

```

識別子の長さには制限がありません。大小文字は区別されます。

2.3.1 キーワード (*keyword*)

以下の識別子は、予約語、または Python 言語における キーワード (*keyword*) として使われ、通常の識別子として使うことはできません。キーワードは厳密に下記の通りに綴らなければなりません:

<code>and</code>	<code>del</code>	<code>from</code>	<code>not</code>	<code>while</code>
<code>as</code>	<code>elif</code>	<code>global</code>	<code>or</code>	<code>with</code>
<code>assert</code>	<code>else</code>	<code>if</code>	<code>pass</code>	<code>yield</code>
<code>break</code>	<code>except</code>	<code>import</code>	<code>print</code>	
<code>class</code>	<code>exec</code>	<code>in</code>	<code>raise</code>	

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

continue	finally	is	return
def	for	lambda	try

バージョン 2.4 で変更: このバージョンから `None` は定数になり、組み込みオブジェクト `None` の名前としてコンパイラに認識されるようになりました。これは予約語ではありませんが、これに他のオブジェクトを割り当てることはできません。

バージョン 2.5 で変更: `as` と `with` を識別子として使用した場合は、ワーニングが表示されます。これらをキーワードとして使うには、`with_statement` 機能を `future` 文によって有効にします。

バージョン 2.6 で変更: `as` と `with` は完全なキーワードになりました。

2.3.2 予約済みの識別子種 (reserved classes of identifiers)

ある種の (キーワードを除く) 識別子には、特殊な意味があります。これらの識別子種は、先頭や末尾にあるアンダースコア文字のパターンで区別されます:

`_*` この識別子は `from module import *` で `import` されません。対話インタプリタでは、最も最近行われた値評価の結果を記憶するために特殊な識別子 `_` が使われます; この識別子は `__builtin__` モジュール内に記憶されます。対話モードでない場合、`_` には特殊な意味はなく、定義されていません。[import 文](#) を参照してください。

注釈: 名前 `_` は、しばしば国際化 (internationalization) と共に用いられます; この慣習についての詳しい情報は、[gettext](#) を参照してください。

`__*__` システムで定義された (system-defined) 名前です。これらの名前はインタプリタと (標準ライブラリを含む) 実装上で定義されています; 現行のシステムでの名前は [特殊メソッド名](#) などで話題に挙げられています。Python の将来のバージョンではより多くの名前が定義されることになります。このドキュメントで明記されている用法に従わない、あらゆる `__*__` の名前は、いかなる文脈における利用でも、警告無く損害を引き起こすことがあります。

`__*` クラスプライベート (class-private) な名前です。このカテゴリに属する名前は、クラス定義のコンテキスト上で用いられた場合、基底クラスと派生クラスの "プライベートな" 属性間で名前衝突が起こるのを防ぐために書き直されます。 [識別子 \(identifier、または名前 \(name\)\)](#) を参照してください。

2.4 リテラル

リテラル (literal) とは、いくつかの組み込み型の定数を表記したものです。

2.4.1 文字列リテラル

文字列リテラルは以下の字句定義で記述されます:

```

stringliteral ::= [stringprefix] (shortstring | longstring)
stringprefix  ::= "r" | "u" | "ur" | "R" | "U" | "UR" | "Ur" | "uR"
                | "b" | "B" | "br" | "Br" | "bR" | "BR"
shortstring   ::= "'" shortstringitem* "'" | '"' shortstringitem* '"'
longstring    ::= "'" longstringitem* "'"
                | '"' longstringitem* '"'
shortstringitem ::= shortstringchar | escapeseq
longstringitem  ::= longstringchar | escapeseq
shortstringchar ::= <any source character except "\" or newline or the quote>
longstringchar  ::= <any source character except "\">
escapeseq       ::= "\" <any ASCII character>

```

上記の生成規則で示されていない文法的な制限が一つあります。それは文字列リテラルの *stringprefix* と残りの部分の間に空白を入れてはならないということです。ソースコード文字セット (source character set) はエンコード宣言で決まります。エンコード宣言がない場合には ASCII になります。 [エンコード宣言 \(encoding declaration\)](#) 節を参照してください。

より平易な説明: 文字列リテラルは、対応する一重引用符 (') または二重引用符 (") で囲われます。また、対応する三連の一重引用符や二重引用符で囲うこともできます (通常、三重クオート文字列: *triple-quoted string* として参照されます)。バックスラッシュ (\) 文字を使って、ある文字を例えば改行文字やバックスラッシュ自体、クオート文字といった別の意味を持つようにエスケープすることができます。文字列リテラルの前には、オプションとして 'r' または 'R' 一文字を接頭してもかまいません; このような文字列は *raw* 文字列 (*raw string*) と呼ばれ、バックスラッシュによるエスケープシーケンスの解釈規則が異なります。'u' や 'U' を接頭すると、文字列は Unicode 文字列 (Unicode string) になります。Unicode 文字列は Unicode コンソーシアムおよび ISO 10646 で定義されている Unicode 文字セットを使います。Unicode 文字列では、文字セットに加えて、以下で説明するようなエスケープシーケンスを利用できます。'b' または 'B' の接頭辞は Python 2 では無視されます。これは、(例えば、コードが 2to3 で自動的に変換されるときなどに) Python 3 でバイト列リテラルとなるべきであることを示します。'u' または 'b' 接頭辞のあとに 'r' 接頭辞を続けることもできます。

三重クオート文字列中には、三連のエスケープされないクオート文字で文字列を終端してしまわないかぎり、エスケープされていない改行やクオートを書くことができます (さらに、それらはそのまま文字列中に残ります)。 (ここでいう "クオート" とは、文字列の囲みを開始するときに使った文字を示し、' か " のいずれかです)。

'r' または 'R' 接頭文字がつかないかぎり、文字列中のエスケープシーケンスは標準 C で使われているのと同様の法則にしたがって解釈されます。以下に Python で認識されるエスケープシーケンスを示します:

エスケープシーケンス	意味	注釈
<code>\newline</code>	無視	
<code>\\</code>	バックスラッシュ (<code>\</code>)	
<code>\'</code>	一重引用符 (<code>'</code>)	
<code>\"</code>	二重引用符 (<code>"</code>)	
<code>\a</code>	ASCII 端末ベル (BEL)	
<code>\b</code>	ASCII バックスペース (BS)	
<code>\f</code>	ASCII フォームフィード (FF)	
<code>\n</code>	ASCII 行送り (LF)	
<code>\N{name}</code>	Unicode データベース中で名前 <i>name</i> を持つ文字 (Unicode のみ)	
<code>\r</code>	ASCII 復帰 (CR)	
<code>\t</code>	ASCII 水平タブ (TAB)	
<code>\uxxxx</code>	16-bit の 16 進数値 <i>xxxx</i> を持つ文字 (Unicode のみ)	(1)
<code>\Uxxxxxxxx</code>	32-bit の 16 進数値 <i>xxxxxxxx</i> を持つ文字 (Unicode のみ)	(2)
<code>\v</code>	ASCII 垂直タブ (VT)	
<code>\ooo</code>	8 進数値 <i>ooo</i> を持つ文字	(3,5)
<code>\xhh</code>	16 進数値 <i>hh</i> を持つ文字	(4,5)

注釈:

- (1) サロゲートペアの断片を形成する個々のコード単位は、このエスケープシーケンスでエンコードすることができます。
- (2) Unicode 文字はすべてこの方法でエンコードできますが、Python が 16-bit コード単位を扱うようにコンパイルされている (デフォルトの設定です) 場合、基本多言語面 (Basic Multilingual Plane, BMP) 外の文字はサロゲートペア (surrogate pair) を使ってエンコードすることになります。
- (3) 標準 C と同じく、最大で 3 桁の 8 進数まで受理します。
- (4) 標準 C とは違い、ちょうど 2 桁の 16 進数しか受理されません。
- (5) 文字列リテラル中では、16 進および 8 進エスケープはエスケープの示すバイト文字になります。そのバイト文字がソース文字セットでエンコードされている保証はありません。Unicode リテラル中では、エスケープ文字はエスケープ文字の表現する値を持つ Unicode 文字になります。

標準の C とは違い、認識されなかったエスケープシーケンスはそのまま文字列中に残されます。すなわち。バックスラッシュも文字列中に残ります。(この挙動はデバッグの際に便利です: エスケープシーケンスを誤入力した場合、その結果として出力に失敗しているのが用意にわかります) テーブル中で "(Unicode のみ)" と書かれたエスケープシーケンスは、非 Unicode 文字列リテラル中では認識されないエスケープシーケンスのカテゴリに分類されるので注意してください。

接頭文字 `'r'` または `'R'` がある場合、バックスラッシュの後にくる文字はそのまま文字列中に入り、バックスラッシュは全て文字列中に残されます。例えば、文字列リテラル `r"\n"` は二つの文字: バックスラッシュと小文字の `'n'` からなる文字列を表すことになります。引用符はバックスラッシュでエスケープすることができますが、バックスラッシュ自体も残ってしまいます; 例えば、`r"\n"` は不正でない文字列リテラルで、バックスラッシュと二重引用符からなる文字列を表します; `r"\n"` は正しくない文字列リテラルです (raw 文字

列を奇数個連なったバックスラッシュで終わらせることはできません)。厳密に言えば、(バックスラッシュが直後のクオート文字をエスケープしてしまうため) *raw* 文字列を単一のバックスラッシュで終わらせることはできないということになります。また、バックスラッシュの直後に改行がきても、行継続を意味するのではなく、それら二つの文字として解釈されるので注意してください。

'r' および 'R' 接頭文字を 'u' や 'U' と合わせて使った場合、\uXXXX および \UXXXXXXXX エスケープシーケンスは処理されますが、その他のバックスラッシュはすべて文字列中に残されます。例えば、文字列リテラル `ur"\u0062\n"` は、3 つの Unicode 文字: 'LATIN SMALL LETTER B' (ラテン小文字 B)、'REVERSE SOLIDUS' (逆向き斜線)、および 'LATIN SMALL LETTER N' (ラテン小文字 N) を表します。バックスラッシュの前にバックスラッシュをつけてエスケープすることはできます; しかし、バックスラッシュは両方とも文字列中に残されます。その結果、\uXXXX エスケープシーケンスは、バックスラッシュが奇数個連なっている場合にのみ認識されます。

2.4.2 文字列リテラルの結合 (concatenation)

複数の文字列リテラルは、互いに異なる引用符を使っても (空白文字で区切って) 隣接させることができ、その意味は各々の文字列を結合したものと同じになります。したがって、`"hello" 'world'` は `"helloworld"` と同じになります。この機能を使うと、長い文字列を分離して、複数行にまたがらせる際に便利です。また、部分文字列ごとにコメントを追加することもできます。例えば:

```
re.compile("[A-Za-z_]"          # letter or underscore
           "[A-Za-z0-9_]*"      # letter, digit or underscore
           )
```

この機能は文法レベルで定義されていますが、スクリプトをコンパイルする際の処理として実現されることに注意してください。実行時に文字列表現を結合したければ、`'+'` 演算子を使わなければなりません。また、リテラルの結合においては、結合する各要素に異なる引用符形式を使う (*raw* 文字列と三重引用符を混ぜることさえできます) ので注意してください。

2.4.3 数値リテラル

数値リテラルは 4 種類あります: 整数 (plain integer)、長整数 (long integer)、浮動小数点数 (floating point number)、そして虚数 (imaginary number) です。複素数のためのリテラルはありません (複素数は実数と虚数の和で作ることができます)。

数値リテラルには符号が含まれていないことに注意してください; `-1` のような句は、実際には単項演算子 (unary operator) `'-'` とリテラル `1` を組み合わせたものです。

2.4.4 整数および長整数リテラル

整数および長整数リテラルは以下の字句定義で記述されます:

```
longinteger ::= integer ("l" | "L")
```

```

integer      ::=  decimalinteger | octinteger | hexinteger | bininteger
decimalinteger ::=  nonzerodigit digit* | "0"
octinteger   ::=  "0" ("o" | "O") octdigit+ | "0" octdigit+
hexinteger   ::=  "0" ("x" | "X") hexdigit+
bininteger   ::=  "0" ("b" | "B") bindigit+
nonzerodigit ::=  "1"..."9"
octdigit     ::=  "0"..."7"
bindigit     ::=  "0" | "1"
hexdigit     ::=  digit | "a"..."f" | "A"..."F"

```

長整数を表す末尾の文字は小文字の 'l' でも大文字の 'L' でもかまいませんが、'l' は '1' に良く似ているので、常に 'L' を使うよう強く勧めます。

整数で表現できる最大の値よりも大きい整数のリテラル (例えば 32-bit 整数を使っている場合には 2147483647) は、長整数として表現できる値であれば受理されます。^{*1} 値がメモリ上に収まるかどうかという問題を除けば、長整数リテラルには値域の制限がありません。

整数リテラル (最初の行) と長整数リテラル (二行目および三行目) の例を以下に示します:

7	2147483647	0177	
3L	79228162514264337593543950336L	0377L	0x100000000L
	79228162514264337593543950336		0xdeadbeef

2.4.5 浮動小数点数リテラル

浮動小数点数リテラルは以下の字句定義で記述されます:

```

floatnumber  ::=  pointfloat | exponentfloat
pointfloat   ::=  [intpart] fraction | intpart "."
exponentfloat ::=  (intpart | pointfloat) exponent
intpart      ::=  digit+
fraction     ::=  "." digit+
exponent     ::=  ("e" | "E") ["+" | "-"] digit+

```

浮動小数点数における整数部と指数部は 8 進数のように見えることもありますが、10 を基数として解釈されるので注意してください。例えば、077e010 は正しい表記であり、77e10 と同じ数を表します。浮動小数点数リテラルの取りうる値の範囲は実装に依存します。浮動小数点数リテラルの例をいくつか示します:

3.14	10.	.001	1e100	3.14e-10	0e0
------	-----	------	-------	----------	-----

数値リテラルには符号が含まれていないことに注意してください; -1 のような句は、実際には単項演算子

^{*1} バージョン 2.4 以前の Python では、8 進および 16 進のリテラルのうち、通常の整数型として表現可能な値より大きく、かつ符号無しの 32-bit (32-bit 演算を使う計算機の場合) 整数で表現できる最大値、すなわち 4294967296 よりも小さな数は、リテラルを符号無し整数として表現した値から 4294967296 を引いて得られる負の整数として扱っていました。

(unary operator) `'-'` とリテラル `1` を組み合わせたものです。

2.4.6 虚数 (imaginary) リテラル

虚数リテラルは以下のような字句定義で記述されます:

```
imagnumber ::= (floatnumber | intpart) ("j" | "J")
```

虚数リテラルは、実数部が `0.0` の複素数を表します。複素数は二つ組の浮動小数点型の数値で表され、それぞれの数値は浮動小数点型と同じ定義域の範囲を持ちます。実数部がゼロでない浮動小数点を生成するには、`(3+4j)` のように虚数リテラルに浮動小数点数を加算します。以下に虚数リテラルの例をいくつか示します:

```
3.14j    10.j    10j    .001j    1e100j    3.14e-10j
```

2.5 演算子 (operator)

以下のトークンは演算子です:

<code>+</code>	<code>-</code>	<code>*</code>	<code>**</code>	<code>/</code>	<code>//</code>	<code>%</code>
<code><<</code>	<code>>></code>	<code>&</code>	<code> </code>	<code>^</code>	<code>~</code>	
<code><</code>	<code>></code>	<code><=</code>	<code>>=</code>	<code>==</code>	<code>!=</code>	<code><></code>

比較演算子 `<>` と `!=` は、同じ演算子について別の書き方をしたものです。書き方としては `!=` を推奨します;
`<>` は時代遅れの書き方です。

2.6 デリミタ (delimiter)

以下のトークンは文法上のデリミタとして働きます:

<code>(</code>	<code>)</code>	<code>[</code>	<code>]</code>	<code>{</code>	<code>}</code>	<code>@</code>
<code>,</code>	<code>:</code>	<code>.</code>	<code>`</code>	<code>=</code>	<code>;</code>	
<code>+=</code>	<code>-=</code>	<code>*=</code>	<code>/=</code>	<code>//=</code>	<code>%=</code>	
<code>&=</code>	<code> =</code>	<code>^=</code>	<code>>>=</code>	<code><<=</code>	<code>**=</code>	

浮動小数点数や虚数リテラル中にピリオドがあってもかまいません。ピリオド三つの列はスライス表記における省略符号 (ellipsis) として特別な意味を持っています。リスト後半の累算代入演算子 (augmented assignment operator) は、字句的にはデリミタとして振舞いますが、演算も行います。

以下の印字可能 ASCII 文字は、他のトークンの一部として特殊な意味を持っていたり、字句解析器にとって重要な意味を持っています:

```
'    "    #    \
```

以下の印字可能 ASCII 文字は、Python では使われていません。これらの文字が文字列リテラルやコメントの外にある場合、無条件にエラーとなります:

\$?
----	---

第 3 章

データモデル

3.1 オブジェクト、値、および型

Python における オブジェクト (*object*) とは、データを抽象的に表したものです。Python プログラムにおけるデータは全て、オブジェクトまたはオブジェクト間の関係として表されます。(ある意味では、プログラムコードもまたオブジェクトとして表されます。これはフォン・ノイマン: Von Neumann の ”プログラム記憶方式コンピュータ: stored program computer” のモデルに適合します。)

オブジェクトはアイデンティティ値 (*identity*)、型 (*type*)、そして値 (*value*) を持ちます。オブジェクトが一度生成されると、そのオブジェクトのアイデンティティ値は決して変化することがありません; アイデンティティ値をオブジェクトのメモリ上のアドレスと考えてもかまいません。演算子 `'is'` は、二つのオブジェクト間のアイデンティティ値を比較します; 関数 `id()` は、オブジェクトのアイデンティティ値を表す整数 (現在の実装ではオブジェクトのメモリ上のアドレス) を返します。オブジェクトの型もまた変わることがありません。^{*1} オブジェクトの型は、そのオブジェクトのサポートする操作 (“長さを持っているか?” など) を決定し、その型のオブジェクトが取りうる値について定義しています。 `type()` 関数は、オブジェクトの型 (型自体も一つのオブジェクトです) を返します。オブジェクトによっては、値 (*value*) を変えることができます。値を変えることができるオブジェクトは変更可能 (*mutable*) であるといいます; 値を一度設定すると、その後は変えることができないオブジェクトは変更不能 (*immutable*) であると呼びます。(変更不能なコンテナオブジェクトが変更可能なオブジェクトへの参照を含んでいる場合、その値は後者のオブジェクトの変更によって変わる場合があります; その場合でも、コンテナの含んでいるオブジェクトの集まりは変わらないため、コンテナは変更不能と考えます。したがって、変更不能性 (*immutability*) は、厳密には変更できない値を持っていることとは違い、もっと微妙な概念です。) オブジェクトの変更可能性は型で決定されます; 例えば、数値、文字列、およびタプルは変更不能であり、辞書やリストは変更可能です。

オブジェクトを明示的に破壊することはできません; しかし、オブジェクトに到達不能 (*unreachable*) になると、ガベージコレクション (*garbage-collection*) によって処理されます。実装では、ごみ収集を遅らせたり、全く行わないようにすることができます — 到達可能なオブジェクトをごみ収集処理してしまわないかぎり、どう実装するかは実装品質の問題です。

現在の CPython 実装では参照カウント (*reference-counting*) 方式を使っており、(オプションとして) 循環参照を行っているごみオブジェクトを遅延検出します。この実装ではほとんどのオブジェクトを到達不能になると

^{*1} 特定の条件が満たされた場合、オブジェクトの `type` を変更することができます。これは、正しく扱われなかった場合にとても奇妙な動作を引き起こすので、一般的には良い考えではありません。

同時に処理することができますが、循環参照を含むごみオブジェクトの収集が確実に行われるよう保証しているわけではありません。循環参照を持つごみオブジェクト収集の制御については、`gc` モジュールを参照してください。CPython 以外の実装は別の方式を使っており、CPython も将来は別の方式を使うかもしれません。オブジェクトが到達不能になったときに即座に終了処理されることに頼らないでください (例えば、ファイルは必ず閉じてください)。

実装のトレース機能やデバッグ機能を使えば、通常は収集されてしまうようなオブジェクトを生かしておくことがあるので注意してください。また、`'try...except'` 文を使って例外を捕捉できるようにすると、オブジェクトを生かしておくことがあります。

オブジェクトによっては、開かれたファイルやウィンドウといった、“外部 (external) の” リソースに対する参照を行っています。これらのリソースは、オブジェクトがごみ収集された際に解放されるものと理解されていますが、ごみ収集が行われる保証はないので、こうしたオブジェクトでは外部リソースを明示的に解放する方法、大抵は `close()` メソッドを提供しています。こうしたオブジェクトは明示的に `close` するよう強く奨めます。操作をする際には、`'try...finally'` 文を使うと便利です。

他のオブジェクトに対する参照をもつオブジェクトもあります; これらは コンテナ (*container*) と呼ばれます。コンテナオブジェクトの例として、タプル、リスト、および辞書が挙げられます。オブジェクトへの参照自体がコンテナの値の一部です。ほとんどの場合、コンテナの値というと、コンテナに入っているオブジェクトの値のことを指し、それらオブジェクトのアイデンティティではありません; しかしながら、コンテナの変更可能性について述べる場合、今まさにコンテナに入っているオブジェクトのアイデンティティのことを指します。したがって、(タプルのように) 変更不能なオブジェクトが変更可能なオブジェクトへの参照を含む場合、その値が変化するのは変更可能なオブジェクトが変更された時、ということになります。

型はオブジェクトの動作のほとんど全てに影響します。オブジェクトのアイデンティティが重要かどうかでさえ、ある意味では型に左右されます: 変更不能な型では、新たな値を計算するような操作を行うと、実際には同じ型と値を持った既存のオブジェクトへの参照を返すことがあります; 変更可能なオブジェクトではそのような動作は起こりえません。例えば、`a = 1; b = 1` とすると、`a` と `b` は値 `1` を持つ同じオブジェクトを参照するときもあるし、そうでないときもあります。これは実装に依存します。しかし、`c = []; d = []` とすると、`c` と `d` はそれぞれ二つの異なった、互いに一意な、新たに作成された空のリストを参照することが保証されています。(`c = d = []` とすると、`c` と `d` の両方に同じオブジェクトを代入します)

3.2 標準型の階層

以下は Python に組み込まれている型のリストです。(C、Java、または実装に使われているその他の言語で書かれた) 拡張モジュールでは、その他に新たな型を定義することができます。将来のバージョンの Python では、型の階層に新たな型 (整数を使って効率的に記憶される有理数型、など) を追加することができるかもしれません。

以下に説明する型のいくつかには、`'特殊属性 (special attribute)'` と題された段落が連ねられています。これらの属性は実装へのアクセス手段を提供するもので、一般的な用途に利用するためのものではありません。特殊属性の定義は将来変更される可能性があります。

None この型には単一の値しかありません。この値を持つオブジェクトはただ一つしか存在しません。このオブジェクトは組み込み名 `None` でアクセスされます。このオブジェクトは、様々な状況で値が存在し

ないことをしめします。例えば、明示的に値を返さない関数は `None` を返します。 `None` の真値 (truth value) は偽 (false) です。

NotImplemented この型には単一の値しかありません。この値を持つオブジェクトはただ一つしか存在しません。このオブジェクトは組み込み名 `NotImplemented` でアクセスされます。数値演算に関するメソッドや拡張比較 (rich comparison) メソッドは、被演算子が該当する演算を行うための実装をもたない場合、この値を返すことがあります。(演算子によっては、インタプリタが関連のある演算を試したり、他の代替操作を行います。) 真値は真 (true) です。

Ellipsis この型には単一の値しかありません。この値を持つオブジェクトはただ一つしか存在しません。このオブジェクトは組み込み名 `Ellipsis` でアクセスされます。スライス内に ... 構文がある場合に使われます。真値は真 (true) です。

numbers.Number 数値リテラルによって作成されたり、算術演算や組み込みの算術関数によって返されるオブジェクトです。数値オブジェクトは変更不能です; 一度値が生成されると、二度と変更されることはありません。Python の数値オブジェクトはいうまでもなく数学で言うところの数値と強く関係していますが、コンピュータ内で数値を表現する際に伴う制限を受けています。

Python は整数、浮動小数点数、複素数の間で区別を行っています:

numbers.Integral (整数) 整数型は、整数 (正の数および負の数) を表す数学的集合内における要素を表現する型です。

以下に三つの整数型を示します:

(通常の) 整数型 (plain integer) `-2147483648` から `2147483647` までの整数を表現します (基本ワードサイズ: natural word size がより大きなマシンではより大きな定義域になることもあります。より小さくなることはありません。) 演算の結果が定義域を超えた値になった場合、結果は通常長整数で返されます (場合によっては、`OverflowError` が送出されます)。シフト演算やマスク演算のために、整数は 32 ビット以上の 2 の補数で表されたバイナリ表現を持つ (すなわち、`4294967296` の異なったビットパターン全てが異なる値を持つ) と仮定されています。

長整数型 (long integer) 長整数は無限の定義域を持ち、利用可能な (仮想) メモリサイズの制限のみをうけます。長整数はシフト演算やマスク演算のためにバイナリ表現をもつものと仮定されます。負の数は符号ビットが左に無限に延びているような錯覚を与える 2 の補数表現の変型で表されます。

ブール型 (boolean) 真偽値の `False` と `True` を表します。 `False` と `True` を表す 2 つのオブジェクトのみがブール値オブジェクトです。ブール型は整数型の部分型であり、ほとんどの状況でそれぞれ 0 と 1 のように振る舞いますが、例外として文字列に変換されたときはそれぞれ `"False"` および `"True"` という文字列が返されます。

整数表現に関する規則は、シフト演算やマスク演算において、負の整数も含めて最も有意義な解釈ができるように、かつ通常の整数と長整数との間で定義域を切り替える際にできるだけ混乱しないように決められています。すべての演算で、演算結果がオーバーフローを起こさずに整数の定義域の値になる場合は、長整数を使った場合でも、被演算子に整数と長整数を混合した場合でも同じ結果になります。定義域の切り替えはプログラマに対して透過的に (意識させることなく) 行われます。

`numbers.Real (float)` (実数) この型は計算機レベルの倍精度浮動小数点数を表現します。表現可能な値の範囲やオーバーフローの扱いは計算機のアーキテクチャ（および、C や Java による実装）に従います。Python は単精度浮動小数点数をサポートしません。一般的に単精度浮動小数点数を使う理由はプロセッサとメモリの使用を節約するためと説明されます。しかし、こうした節約は Python でオブジェクトを扱う際のオーバーヘッドに比べれば微々たるものです。また、2 種類の浮動小数点数型を持つことで複雑になる理由はありません。

`numbers.Complex` (複素数) この型は、計算機レベルで倍精度とされている浮動小数点を 2 つ一組にして複素数を表現します。浮動小数点について述べたのと同じ性質が当てはまります。複素数 z の実数部および虚数部は、それぞれ読み出し専用属性 `z.real` および `z.imag` で取り出すことができます。

シーケンス型 (sequence) この型は、有限の順序集合 (ordered set) を表現します。要素は非負の整数でインデクス化されています。組み込み関数 `len()` を使うと、シーケンスの要素数を返します。シーケンスの長さが n の場合、インデクスは $0, 1, \dots, n-1$ からなる集合です。シーケンス a の要素 i は `a[i]` で選択します。

シーケンスはスライス操作 (slice) もサポートしています: `a[i:j]` とすると、 $i \leq k < j$ であるインデクス k をもつ全ての要素を選択します。式表現としてスライスをういた場合、スライスは同じ型をもつ新たなシーケンスを表します。新たなシーケンス内では、インデクス集合が 0 から始まるようにインデクスの値を振りなおします。

シーケンスによっては、第三の ”ステップ (step)” パラメタを持つ ”拡張スライス (extended slice)” もサポートしています: `a[i:j:k]` は、 $x = i + n*k, n \geq 0$ かつ $i \leq x < j$ であるようなインデクス x を持つような a 全ての要素を選択します。

シーケンスは、変更可能なものか、そうでないかで区別されています:

変更不能なシーケンス (immutable sequence) 変更不能なシーケンス型のオブジェクトは、一度生成されるとその値を変更することができません。(オブジェクトに他のオブジェクトへの参照が入っている場合、参照されているオブジェクトは変更可能なオブジェクトでもよく、その値は変更される可能性があります; しかし、変更不能なオブジェクトが直接参照しているオブジェクトの集合自体は、変更することができません。)

以下の型は変更不能なシーケンス型です:

文字列型 (string) 文字列の各要素は文字 (character) です。文字型 (character type) は存在しません。単一の文字は、要素が一つだけの文字列として表現されます。各文字は (少なくとも) 8-bit の 1 byte を表現します。組み込み関数 `chr()` および `ord()` を使うと、文字と非負の整数で表されたバイト値の間で変換を行えます。0-127 の値を持つバイト値は、通常同じ ASCII 値をもつ文字を表現していますが、値をどう解釈するかはプログラムにゆだねられています。文字列データ型はまた、例えばファイルから読み出されたデータを記憶するといった用途で、バイト値の配列を表現するために用いられます。

(ネイティブの文字セットが ASCII でないシステムでは、`chr()` や `ord()` が ASCII と EBCDIC との間で対応付けを行っており、文字列間の比較で ASCII 順が守られる限り、文字列の内部表現として EBCDIC を使ってもかまいません。誰か他にもっとましなルールをお持ちですか?)

Unicode 文字列型 Unicode オブジェクトの各要素は Unicode コード単位です。Unicode コード単位とは、単一の Unicode オブジェクトで、Unicode 序数を表現する 16-bit または 32-bit の値を保持できるものです (この序数の最大値は `sys.maxunicode` で与えられており、コンパイル時に Python がどう設定されているかに依存します)。Unicode オブジェクト内にサロゲートペア (surrogate pair) があってもよく、Python はサロゲートペアを二つの別々の Unicode 要素として報告します。組み込み関数 `unichr()` および `ord()` は、コード単位と非負の整数で表された Unicode 標準 3.0 で定義された Unicode 序数との間で変換を行います。他の文字エンコード形式との相互変換は、Unicode メソッド `encode()` および組み込み関数 `unicode()` で行うことができます。

タプル型 (tuple) タプルの要素は任意の Python オブジェクトです。二つ以上の要素からなるタプルは、個々の要素を表現する式をカンマで区切って構成します。単一の要素からなるタプル (単集合 'singleton') を作るには、要素を表現する式の直後にカンマをつけます (単一の式だけではタプルを形成しません。これは、式をグループ化するのに丸括弧を使えるようにしなければならないからです)。要素の全くない丸括弧の対を作ると空のタプルになります。

変更可能なシーケンス型 (mutable sequence) 変更可能なシーケンスは、作成した後で変更することができます。変更可能なシーケンスでは、添字表記やスライス表記を使って指定された要素に代入を行うことができ、`del` (delete) 文を使って要素を削除することができます。

Python に最初から組み込まれている変更可能なシーケンス型は、今のところ二つです:

リスト型 (list) リストの要素は任意の Python オブジェクトにできます。リストは、角括弧の中にカンマで区切られた式を並べて作ります。(長さが 0 や 1 のシーケンスを作るために特殊な場合分けは必要ないことに注意してください。)

バイト配列 bytearray オブジェクトは変更可能な配列です。組み込みの `bytearray()` コンストラクタによって作成されます。変更可能なことを除けば (つまりハッシュ化できない)、`bytearray` は変更不能な `bytes` オブジェクトと同じインターフェースと機能を提供します。

拡張モジュール `array` では、別の変更可能なシーケンス型を提供しています。

集合型 集合型は、順序のない、ユニークで不変なオブジェクトの有限集合を表現します。そのため、(配列の) 添字を使ったインデックスアクセスはできません。ただし、イテレートは可能で、組み込み関数 `len()` は集合の要素数を返します。集合型の一般的な使い方は、集合に属しているかの高速なテスト、シーケンスからの重複の排除、共通集合・和集合・差・対称差といった数学的な演算の計算です。

集合の要素には、辞書のキーと同じ普遍性に関するルールが適用されます。数値型は通常の数値比較のルールに従うことに注意してください。もし 2 つの数値の比較結果が同値である (例えば、`1` と `1.0`) なら、そのうちの 1 つのみを集合に含めることができます。

現在、2 つの組み込み集合型があります:

集合型 可変な集合型です。組み込みの `set()` コンストラクタで作成され、後から `add()` などのいくつかのメソッドで更新できます。

Frozen set 型 不変な集合型です。組み込みの `frozenset()` コンストラクタによって作成されます。`frozenset` は不変でハッシュ可能 (*hashable*) なので、別の集合型の要素になったり、辞書のキーにすることができます。

マップ型 (mapping) 任意のインデックス集合でインデックス化された、有限のオブジェクトからなる集合を表現します。添字表記 `a[k]` は、`k` でインデックス指定された要素を `a` から選択します; 選択された要素は式の中で使うことができ、代入や `del` 文の対象にすることができます。組み込み関数 `len()` は、マップ内の要素数を返します。

Python に最初から組み込まれているマップ型は、今のところ一つだけです:

辞書型 (dictionary) ほとんどどんな値でもインデックスとして使えるような、有限個のオブジェクトからなる集合を表します。キー値 (key) として使えない値は、リストや辞書を含む値や、アイデンティティではなく値でオブジェクトが比較される、その他の変更可能な型です。これは、辞書型を効率的に実装する上で、キーのハッシュ値が一定であることが必要だからです。数値型をキーに使う場合、キー値は通常の数値比較における規則に従います: 二つの値が等しくなる場合 (例えば `1` と `1.0`)、互いに同じ辞書のエントリを表すインデックスとして使うことができます。

辞書は変更可能な型です; 辞書は `{...}` 表記で生成します (辞書表現 を参照してください)。

拡張モジュール `dbm`、`gdbm`、および `bsddb` では、別のマップ型を提供しています。

呼び出し可能型 (callable type) 関数呼び出し操作 (呼び出し (*call*) 参照) を行うことができる型です:

ユーザ定義関数 (user-defined function) ユーザ定義関数オブジェクトは、関数定義を行うことで生成されます (関数定義 参照)。関数は、仮引数 (formal parameter) リストと同じ数の要素が入った引数リストとともに呼び出されます。

特殊属性:

属性	意味	
<code>--doc-- func.doc</code>	関数のドキュメンテーション文字列です。ドキュメンテーションがない場合は <code>None</code> になります。	書き込み可能
<code>--name-- func.name</code>	関数の名前です	書き込み可能
<code>--module--</code>	関数が定義されているモジュールの名前です。モジュール名がない場合は <code>None</code> になります。	書き込み可能
<code>--defaults-- func.defaults</code>	デフォルト値を持つ引数に対するデフォルト値が収められたタプルで、デフォルト値を持つ引数がない場合には <code>None</code> になります	書き込み可能
<code>--code-- func.code</code>	コンパイルされた関数本体を表現するコードオブジェクトです。	書き込み可能
<code>--globals-- func.globals</code>	関数のグローバル変数の入った辞書 (への参照) です — この辞書は、関数が定義されているモジュールのグローバルな名前空間を決定します。	読み込み専用
<code>--dict-- func.dict</code>	任意の関数属性をサポートするための名前空間が収められています。	書き込み可能
<code>--closure-- func.closure</code>	<code>None</code> または関数の個々の自由変数 (引数以外の変数) に対して値を結び付けているセル (cell) 群からなるタプルになります。	読み込み専用

「書き込み可能」とラベルされている属性のほとんどは、代入された値の型をチェックします。

バージョン 2.4 で変更: `func.name` は書き込み可能になりました。

バージョン 2.6 で変更: Python 3 との前方互換のために、ダブルアンダースコアの属性 `--closure--`, `--code--`, `--defaults--`, `--globals--` が対応する `func.*` への別名として導入されました。

関数オブジェクトはまた、任意の属性を設定したり取得したりできます。この機能は、例えば関数にメタデータを付与したい場合などに使えます。関数の `get` や `set` には、通常のドット表記を使います。現在の実装では、ユーザ定義の関数でのみ属性をサポートしているので注意して下さい。組み込み関数の属性は将来サポートする予定です。

関数定義に関するその他の情報は、関数のコードオブジェクトから得られます; 後述の内部型 (internal type) に関する説明を参照してください。

ユーザ定義メソッド (user-defined method) ユーザ定義のメソッドオブジェクトは、クラスやクラスインスタンス (あるいは `None`) を任意の呼び出し可能オブジェクト (通常はユーザ定義関数) と結合し (combine) ます。

読み出し専用の特殊属性: `im_self` はクラスインスタンスオブジェクトで、`im_func` は関数オブジェクトです; `im_class` は結合メソッド (bound method) において `im_self` が属しているクラ

スか、あるいは非結合メソッド (unbound method) において、要求されたメソッドを定義しているクラスです; `__doc__` はメソッドのドキュメンテーション文字列 (`im_func.__doc__` と同じ) です; `__name__` はメソッドの名前 (`im_func.__name__` と同じ) です; `__module__` はメソッドが定義されているモジュールの名前になるか、モジュール名がない場合は `None` になります。

バージョン 2.2 で変更: メソッドを定義しているクラスを参照するために `im_self` が使われていました。

バージョン 2.6 で変更: Python 3 との前方互換性のために、`im_func` の代わりに `__func__` も、`im_self` の代わりに `__self__` も使うことができます。

メソッドもまた、根底にある関数オブジェクトの任意の関数属性に (値の設定はできません) アクセスできます。

クラスの属性を (おそらくクラスのインスタンスを介して) 取得する際には、その属性がユーザ定義の関数オブジェクト、非結合 (unbound) のユーザ定義メソッドオブジェクト、あるいはクラスメソッドオブジェクトであれば、ユーザ定義メソッドオブジェクトが生成されることがあります。属性がユーザ定義メソッドオブジェクトの場合、属性を取得する対象のオブジェクトが属するクラスがもとのメソッドオブジェクトが定義されているクラスと同じクラスであるか、またはそのサブクラスであれば、新たなメソッドオブジェクトだけが生成されます。それ以外の場合には、もとのメソッドオブジェクトがそのまま使われます。

クラスからユーザ定義関数オブジェクトを取得する方法でユーザ定義メソッドオブジェクトを生成すると、`im_self` 属性は `None` になり、メソッドオブジェクトは非結合 (unbound) であるといえます。クラスのインスタンスからユーザ定義関数オブジェクトを取得する方法でユーザ定義メソッドオブジェクトを生成すると、`im_self` 属性はインスタンスになり、メソッドオブジェクトは結合 (bound) であるといえます。どちらの場合も、新たなメソッドの `im_class` 属性は、メソッドの取得が行われたクラスになり、`im_func` 属性はもとの関数オブジェクトになります。

クラスやインスタンスから他のユーザ定義メソッドオブジェクトを取得する方法でユーザ定義メソッドオブジェクトを生成した場合、その動作は関数オブジェクトの場合と同様ですが、新たなインスタンスの `im_func` 属性はもとのメソッドオブジェクトの属性ではなく、新たなインスタンスの属性になります。

クラスやインスタンスからクラスメソッドオブジェクトを取得する方法でユーザ定義メソッドオブジェクトを生成した場合、`im_self` 属性はクラス自体となり、`im_func` 属性はクラスメソッドの根底にある関数オブジェクトになります。

非結合ユーザ定義メソッドオブジェクトの呼び出しの際には、根底にある関数 (`im_func`) が呼び出されます。このとき、最初の引数は適切なクラス (`im_class`) またはサブクラスのインスタンスでなければならないという制限が課されています。

結合ユーザ定義メソッドオブジェクトの呼び出しの際には、根底にある関数 (`im_func`) が呼び出されます。このとき、クラスインスタンス (`im_self`) が引数の先頭に挿入されます。例えば、関数 `f()` の定義が入ったクラスを `C` とし、`x` を `C` のインスタンスとすると、`x.f(1)` の呼び出しは `C.f(x, 1)` と同じになります。

ユーザ定義メソッドオブジェクトがクラスオブジェクトから派生した際、`im_self` に記憶されている "クラスインスタンス" はクラス自体になります。これは、`x.f(1)` や `C.f(1)` の呼び出し

が根底にある関数を `f` としたときの呼び出し `f(C, 1)` と等価になるようにするためです。

関数オブジェクトから (結合または非結合の) メソッドオブジェクトへの変換は、クラスやインスタンスから属性を取り出すたびに行われるので注意してください。場合によっては、属性をローカルな変数に代入しておき、その変数を使って関数呼び出しを行うと効果的な最適化になります。また、上記の変換はユーザ定義関数に対してのみ起こるので注意してください; その他の呼び出し可能オブジェクト (および呼び出し可能でない全てのオブジェクト) は、変換を受けずに取り出されます。それから、クラスインスタンスの属性になっているユーザ定義関数は、結合メソッドに変換できないと知っておくことも重要です; 結合メソッドへの変換が行われるのは、関数がクラスの属性である場合 だけです。

ジェネレータ関数 (generator function) `yield` 文 (`yield` 文の節を参照) を使う関数もしくはメソッドはジェネレータ関数と呼ばれます。そのような関数が呼び出されたときは常に、関数の本体を実行するのに使えるイテレータオブジェクトを返します: イテレータの `next()` メソッドを呼び出すと、`yield` 文を使って値が提供されるまで関数を実行します。関数の `return` 文を実行するか終端に達したときは、`StopIteration` 例外が送出され、イテレータが返すべき値の最後まで到達しています。

組み込み関数 (built-in function) 組み込み関数オブジェクトは C 関数へのラッパーです。組み込み関数の例は `len()` や `math.sin()` (`math` は標準の組み込みモジュール) です。引数の数や型は C 関数で決定されています。読み出し専用の特殊属性: `__doc__` は関数のドキュメンテーション文字列です。ドキュメンテーションがない場合は `None` になります; `__name__` は関数の名前です; `__self__` は `None` に設定されています (組み込みメソッドの節も参照してください); `__module__` は、関数が定義されているモジュールの名前です。モジュール名がない場合は `None` になります。

組み込みメソッド (built-in method) 実際には組み込み関数を別の形で隠蔽したもので、こちらの場合には C 関数に渡される何らかのオブジェクトを非明示的な外部引数として持っています。組み込みメソッドの例は、`alist` をリストオブジェクトとしたときの `alist.append()` です。この場合には、読み出し専用の属性 `__self__` は `alist` で表されるオブジェクトになります。

クラス型 (class type) クラス型、あるいは ”新しいクラス型 (new-style class)” や呼び出し可能オブジェクトです。クラス型オブジェクトは通常、そのクラスの新たなインスタンスを生成する際のファクトリクラスとして振舞いますが、`__new__()` をオーバーライドして、バリエーションを持たせることもできます。呼び出しの際に使われた引数は `__new__()` に渡され、さらに典型的な場合は新たなインスタンスを初期化するために `__init__()` に渡されます。

旧クラス型 (classic class) (旧) クラスオブジェクトは後で詳しく説明します。クラスオブジェクトが呼び出されると、新たにクラスインスタンス (後述) が生成され、返されます。この操作には、クラスの `__init__()` メソッドの呼び出し (定義されている場合) が含まれています。呼び出しの際に使われた引数は、すべて `__init__()` メソッドに渡されます。 `__init__()` メソッドがない場合、クラスは引数なしで呼び出さなければなりません。

クラスインスタンス (class instance) クラスインスタンスは後で詳しく説明します。クラスインスタンスはクラスが `__call__()` メソッドを持っている場合にのみ呼び出すことができます; `x(arguments)` とすると、`x.__call__(arguments)` 呼び出しを短く書けます。

モジュール (module) モジュールは `import` 文で import します (`import` 文 参照)。モジュールオブジェクトは、辞書オブジェクト (モジュール内で定義されている関数が `func_globals` 属性で参照している辞書で

す)で実装された名前空間を持っています。属性への参照は、この辞書に対する検索 (lookup) に翻訳されます。例えば、`m.x` は `m.__dict__["x"]` と同じです。モジュールオブジェクトには、モジュールを初期化するために使われるコードオブジェクトは入っていません (一度初期化が終わればもう必要ないからです)。

属性の代入を行うと、モジュールの名前空間辞書の内容を更新します。例えば、`m.x = 1` は `m.__dict__["x"] = 1` と同じです。

読み出し専用の特殊属性: `__dict__` はモジュールの名前空間で、辞書オブジェクトです。

CPython がモジュール辞書を削除する方法により、モジュール辞書が生きた参照を持っていたとしてもその辞書はモジュールがスコープから外れた時に削除されます。これを避けるには、辞書をコピーするか、辞書を直接使っている間モジュールを保持してください。

定義済みの (書き込み可能な) 属性: `__name__` はモジュールの名前です; `__doc__` は関数のドキュメンテーション文字列です。ドキュメンテーションがない場合は `None` になります; モジュールがファイルからロードされた場合、`__file__` はロードされたモジュールファイルのパス名です。インタプリタに静的にリンクされている C モジュールの場合、`__file__` 属性はありません; 共有ライブラリから動的にロードされた拡張モジュールの場合、この属性は共有ライブラリファイルのパス名になります。

クラス 2 種類のクラス、`type` (新スタイルクラス) と `class object` (旧スタイルクラス) の両方とも、通常はクラス定義 ([クラス定義](#) 参照) で生成されます。クラスは辞書で実装された名前空間を持っています。クラス属性への参照は、この辞書に対する検索 (lookup) に翻訳されます。例えば、`C.x` は `C.__dict__["x"]` と同じです。(ただし、特に新スタイルクラスにおいて、属性参照の意味を変えられる幾つかのフックがあります)。属性がこの検索で見つからない場合、現在のクラスの基底クラスへと検索を続けます。旧スタイルクラスの場合、検索は深さ優先 (depth-first)、かつ基底クラスの挙げられているリスト中の左から右 (left-to-right) の順番で行われます。新スタイルクラスは、より複雑な、C3 メソッド解決順序 (MRO=method resolution order) を利用していて、複数の継承パスが共通の祖先にたどり着く「ダイヤモンド継承」があっても正しく動作します。C3 MRO についてのより詳細な情報は、2.3 リリースに付属するドキュメントにあります。 (<https://www.python.org/download/releases/2.3/mro/>)

クラス (C とします) への属性参照で、要求している属性がユーザ定義関数オブジェクトや、C やその基底クラスに関連付けられている非結合のユーザ定義メソッドオブジェクトである場合、`im_class` 属性が C であるような非結合ユーザ定義メソッドオブジェクトに変換されます。要求している属性がクラスメソッドオブジェクトの場合、その `im_self` 属性が C であるようなユーザ定義メソッドオブジェクトに変換されます。要求している属性が静的メソッドオブジェクトの場合、静的メソッドオブジェクトでラップされたオブジェクトに変換されます。クラスから取り出した属性と実際に `__dict__` に入っているものが異なるような他の場合については、[デスクリプタ \(descriptor\) の実装](#) を参照してください (新スタイルクラスだけがデスクリプタをサポートしていることに注意してください)。

クラス属性を代入すると、そのクラスの辞書だけが更新され、基底クラスの辞書は更新しません。

クラスオブジェクトを呼び出す (上記を参照) と、クラスインスタンスを生成します (下記を参照)。

特殊属性: `__name__` はクラス名です; `__module__` はクラスが定義されたモジュール名です; `__dict__` はクラスが持つ名前空間が入った辞書です; `__bases__` は基底クラスからなるタプル (空もしくは要素が 1 つしかないこともあります) で、基底クラスのリストに表れる順序で並んでいます; `__doc__` はクラスのドキュメント文字列で、未定義の場合は `None` です。

クラスインスタンス (class instance) クラスインスタンスはクラスオブジェクト (上記参照) を呼び出して生成します。クラスインスタンスは辞書で実装された名前空間を持っており、属性参照の時にはこの辞書が最初に検索されます。辞書内に属性が見つからず、かつインスタンスのクラスに該当する属性名がある場合、検索はクラス属性にまで広がられます。見つかったクラス属性がユーザ定義関数オブジェクトや、インスタンスのクラス (C とします) やその基底クラスに関連付けられている非結合のユーザ定義メソッドオブジェクトの場合、`im_class` 属性が C で `im_self` 属性がインスタンスになっている結合ユーザ定義メソッドオブジェクトに変換されます。静的メソッドやクラスメソッドオブジェクトもまた、C から取り出した場合と同様に変換されます; 上記の “クラス” を参照してください。クラスから取り出した属性と実際に `__dict__` に入っているものが異なるような他の場合については、[デスクリプタ \(descriptor\) の実装](#) 節を参照してください。クラス属性が見つからず、かつオブジェクトのクラスが `__getattr__()` メソッドを持っている場合、このメソッドを呼び出して属性名の検索を充足させます。

属性の代入や削除を行うと、インスタンスの辞書を更新しますが、クラスの辞書を更新することはありません。クラスで `__setattr__()` や `__delattr__()` メソッドが定義されている場合、直接インスタンスの辞書を更新する代わりにこれらのメソッドが呼び出されます。

クラスインスタンスは、ある特定の名前のメソッドを持っている場合、数値型やシーケンス型、あるいはマップ型のように振舞うことができます。 [特殊メソッド名](#) を参照してください。

特殊属性: `__dict__` は属性の辞書です; `__class__` はインスタンスのクラスです。

ファイル (file) ファイルオブジェクトは開かれたファイルを表します。ファイルオブジェクトは組み込み関数 `open()` や、`os.popen()`、`os.fdopen()`、および `socket` オブジェクトの `makefile()` メソッド (その他の拡張モジュールで提供されている関数やメソッド) で生成されます。 `sys.stdin`、`sys.stdout` および `sys.stderr` といったオブジェクトは、インタプリタの標準入力、標準出力、および標準エラー出力ストリームに対応するよう初期化されます。ファイルオブジェクトに関する完全な記述については、`builtin-file-objects` を参照してください。

内部型 (internal type) インタプリタが内部的に使っているいくつかの型は、ユーザに公開されています。これらの定義は将来のインタプリタのバージョンでは変更される可能性があります; ここでは記述の完全性のために触れておきます。

コードオブジェクト コードオブジェクトは バイトコンパイルされた (*byte-compiled*) 実行可能な Python コード、別名バイトコード (*bytecode*) を表現します。コードオブジェクトと関数オブジェクトの違いは、関数オブジェクトが関数のグローバル変数 (関数を定義しているモジュールのグローバル) に対して明示的な参照を持っているのに対し、コードオブジェクトにはコンテキストがないということです; また、関数オブジェクトではデフォルト引数値を記憶できますが、コードオブジェクトではできません (実行時に計算される値を表現するため)。関数オブジェクトと違い、コードオブジェクトは変更不可能で、変更可能なオブジェクトへの参照を (直接、間接に関わらず) 含みません。

読み出し専用の特殊属性: `co_name` は関数名を表します; `co_argcount` は固定引数 (positional argument) の数です; `co_nlocals` は関数が使う (引数を含めた) ローカル変数の数です; `co_varnames` はローカル変数名の入ったタプルです (引数名から始まっています); `co_cellvars` はネストされた関数で参照されているローカル変数の名前が入ったタプルです; `co_freevars` は自由変数の名前が入ったタプルです。 `co_code` はバイトコード列を表現している文字列です; `co_consts` はバイトコードで使われているリテラルの入ったタプルです;

`co.names` はバイトコードで使われている名前の入ったタプルです; `co.filename` はバイトコードのコンパイルが行われたファイル名です; `co.firstlineno` は関数の最初の行番号です; `co.lnotab` はバイトコードオフセットから行番号への対応付けをコード化した文字列です (詳細についてはインタプリタのソースコードを参照してください); `co.stacksize` は関数で (ローカル変数の分も含めて) 必要なスタックサイズです; `co.flags` はインタプリタ用の様々なフラグをコード化した整数です。

以下のフラグビットが `co.flags` で定義されています: `0x04` ビットは、関数が `*arguments` 構文を使って任意の数の固定引数を受理できる場合に立てられます; `0x08` ビットは、関数が `**keywords` 構文を使ってキーワード引数を受理できる場合に立てられます; `0x20` ビットは、関数がジェネレータである場合に立てられます。

将来機能 (future feature) 宣言 (`from __future__ import division`) もまた、`co.flags` のビットを立てることで、コードオブジェクトが特定の機能を有効にしてコンパイルされていることを示します: `0x2000` ビットは、関数が将来機能を有効にしてコンパイルされている場合に立てられます; 以前のバージョンの Python では、`0x10` および `0x1000` ビットが使われていました。

`co.flags` のその他のビットは将来に内部的に利用するために予約されています。

コードオブジェクトが関数を表現している場合、`co.consts` の最初の要素は関数のドキュメンテーション文字列になります。ドキュメンテーション文字列が定義されていない場合には `None` になります。

フレーム (frame) オブジェクト フレームオブジェクトは実行フレーム (execution frame) を表します。実行フレームはトレースバックオブジェクト内に出現します (下記参照)。

読み出し専用の特殊属性: `f.back` は (呼び出し側にとっての) 以前のスタックフレームです。呼び出し側がスタックフレームの最下段である場合には `None` です; `f.code` は現在のフレームで実行しようとしているコードオブジェクトです; `f.locals` はローカル変数を検索するために使われる辞書です; `f.globals` はグローバル変数用です; `f.builtins` は組み込みの (Python 固有の) 名前です; `f.restricted` は、関数が制限つき実行 (restricted execution) モードで実行されているかどうかを示すフラグです; `f.lasti` は厳密な命令コード (コードオブジェクト中のバイトコード文字列へのインデクス) です。

書き込み可能な特殊属性: `f.trace` が `None` でない場合、各ソースコード行の先頭で呼び出される関数になります; `f.exc_type`, `f.exc_value`, `f.exc_traceback` は、現在のフレームが以前に引き起こした例外が提供する親フレーム内でもっとも最近捕捉された例外を表します (それ以外の場合は、これらは `None` になります); `f.lineno` はフレーム中における現在の行番号です — トレース関数 (trace function) 側でこの値に書き込みを行うと、指定した行にジャンプします (最下段の実行フレームにいるときのみ)。デバッガでは、`f.file` を書き込むことで、ジャンプ命令 (Set Next Statement 命令とも呼ばれます) を実装できます。

トレースバック (traceback) オブジェクト トレースバックオブジェクトは例外のスタックトレースを表現します。トレースバックオブジェクトは例外が発生した際に生成されます。例外ハンドラを検索して実行スタックを戻っていく際、戻ったレベル毎に、トレースバックオブジェクトが現在のトレースバックの前に挿入されます。例外ハンドラに入ると、スタックトレースをプログラム側で利用できるようになります (*try* 文を参照)。トレースバックは `sys.exc_traceback` として得ることができ、`sys.exc_info()` が返すタプルの三番目の要素としても得られます。インタフェース

としては後者の方が推奨されていますが、これはプログラムがマルチスレッドを使っている場合に正しく動作するからです。プログラムに適切なハンドラがない場合、スタックトレースは(うまく書式化されて)標準エラーストリームに書き出されます; インタプリタが対話的に実行されている場合、`sys.last_traceback` として得ることもできます。

読み出し専用の特殊属性: `tb_next` はスタックトレース内の (例外の発生しているフレームに向かって) 次のレベルです。次のレベルが存在しない場合には `None` になります; `tb_frame` は現在のレベルにおける実行フレームを指します; `tb_lineno` は例外の発生した行番号です; `tb_lasti` は厳密な命令コードです。トレースバック内の行番号や最後に実行された命令は、`try` 文内で例外が発生し、かつ対応する `except` 節や `finally` 節がない場合には、フレームオブジェクト内の行番号とは異なるかもしれません。

スライス (slice) オブジェクト スライスオブジェクトは拡張スライス構文 (*extended slice syntax*) が使われた際にスライスを表現するために使われます。拡張スライス構文とは、二つのコロンの、コンマで区切られた複数のスライスや省略符号 (ellipse) を使ったスライスで、例えば `a[i:j:step]`、`a[i:j, k:l]`、あるいは `a[..., i:j]` です。スライスオブジェクトは組み込み関数 `slice()` で生成されます。

読み込み専用の特殊属性: `start` は下限です; `stop` は上限です; `step` はステップの値です; それぞれ省略された場合は `None` となっています。これらの属性は任意の型を持てます。

スライスオブジェクトはメソッドを一つサポートします:

`slice.indices (self, length)`

このメソッドは単一の整数引数 `length` を取り、`length` 個の要素からなるシーケンスに適用した際にスライスオブジェクトから提供することになる、拡張スライスに関する情報を計算します。このメソッドは三つの整数からなるタプルを返します; それぞれ `start` および `stop` のインデクスと、`step` またはスライス間の幅に対応します。インデクス値がないか、範囲外の値である場合、通常のスライスに対して一貫性のあるやりかたで扱われます。

バージョン 2.3 で追加。

静的メソッド (static method) オブジェクト 静的メソッドは、上で説明したような関数オブジェクトからメソッドオブジェクトへの変換を阻止するための方法を提供します。静的メソッドオブジェクトは他の何らかのオブジェクト、通常はユーザ定義メソッドオブジェクトを包むラップです。静的メソッドをクラスやクラスインスタンスから取得すると、実際に返されるオブジェクトはラップされたオブジェクトになり、それ以上は変換の対象にはなりません。静的メソッドオブジェクトは通常呼び出し可能なオブジェクトをラップしますが、静的オブジェクト自体は呼び出すことができません。静的オブジェクトは組み込みコンストラクタ `staticmethod()` で生成されます。

クラスメソッドオブジェクト クラスメソッドオブジェクトは、静的メソッドオブジェクトに似て、別のオブジェクトを包むラップであり、そのオブジェクトをクラスやクラスインスタンスから取り出す方法を代替します。このようにして取得したクラスメソッドオブジェクトの動作については、上の ”ユーザ定義メソッド (user-defined method)” で説明されています。クラスメソッドオブジェクトは組み込みのコンストラクタ `classmethod()` で生成されます。

3.3 新スタイルと旧スタイル

クラスとインスタンスは好みに合わせて 2 種類の方法で記述することができます: 旧スタイル (もしくはクラシックスタイル) と新スタイルです。

Python 2.1 までは、`class` の概念は `type` の概念とは無関係で、また、旧スタイルクラスが唯一のものでした。旧スタイルクラスでは、`x.__class__` は `x` のクラスを提供はしますが、`type(x)` は常に `<type 'instance'>` になります。これは、すべての旧スタイルのインスタンスが、それらのクラスとは独立の、`instance` と呼ばれる一つの内蔵型として実行されるということを反映しています。

新スタイルのクラスは、`class` と `type` の概念を統一するために Python 2.2 で導入されました。新スタイルのクラスはユーザ定義型そのもので、それ以上でも以下でもありません。もし、`x` が新スタイルクラスのインスタンスであった場合、`type(x)` は `x.__class__` と同じになります。(ただし、これは保証されている動作ではありません – 新スタイルクラスのインスタンスは、`x.__class__` で返る値をオーバーライドすることができます。)

新スタイルクラスを導入する一番の理由は、メタモデルを用いた統一的なオブジェクトモデルを提供することにあります。また、ほとんどの組み込み型のサブクラスが作成できる、属性を計算するための”デスクリプタ”の導入できる等の利点があります。

互換性のために、デフォルトではクラスは旧スタイルになります。新スタイルのクラスは、他の新スタイルクラス (すなわち型) を親クラスとして定義する、もしくは、他の親クラスが必要ない場合に ”最上位型” `object` を継承することで作成することができます。新スタイルクラスの動作は旧スタイルクラスの動作とは、`type()` が何を返すかといったことをはじめ、何点が重要な部分が異なります。特殊メソッドの呼び出しなど、これらの変更は新オブジェクトモデルの基盤となっています。それ以外の部分は、多重継承時のメソッドの解決順などのように、互換性の問題で以前は実装が不可能であった”修正”が新クラスに含まれています。

このマニュアルは Python のクラスメカニズムに関する総合的な情報を提供しようとしていますが、新スタイルクラスについては、まだ足りない部分があるかもしれません。より詳細な情報を得たい場合は、<https://www.python.org/doc/newstyle/> を参照してください。

Python 3 では旧スタイルクラスが削除されて、新スタイルクラスが唯一のクラスになりました。

3.4 特殊メソッド名

特殊な名前をもったメソッドを定義することで、特殊な構文 (算術演算や添え字表記、スライス表記のような) 特定の演算をクラスで実装することができます。これは、個々のクラスが Python 言語で提供されている演算子に対応した独自の振る舞いをできるようにするための、演算子のオーバーロード (*operator overloading*) に対する Python のアプローチです。例えば、あるクラスが `__getitem__()` という名前のメソッドを定義しており、`x` がこのクラスのインスタンスであるとする、`x[i]` は旧スタイルクラスの場合 `x.__getitem__(i)` と、新スタイルクラスの場合 `type(x).__getitem__(x, i)` とほぼ等価になります。特に注釈のない限り、適切なメソッドが定義されていない場合にこのような演算を行おうとすると例外が送出されます。(発生する例外はたいてい、`AttributeError` か `TypeError` です。)

組み込み型を模倣するクラスを実装するときは、真似されるオブジェクトにとって意味がある範囲に実装をとどめるのが重要です。例えば、あるシーケンスは個々の要素の取得はきちんと動くかもしれませんが、スライ

スの展開が意味を為さないかもしれません。(W3C のドキュメントオブジェクトモデルにある `NodeList` インターフェースがその一例です。)

3.4.1 基本的なカスタマイズ

`object.__new__(cls[, ...])`

クラス `cls` の新しいインスタンスを作るために呼び出されます。 `__new__()` は静的メソッドで(このメソッドは特別扱いされているので、明示的に静的メソッドと宣言する必要はありません)、インスタンスを生成するよう要求されているクラスを第一引数にとります。残りの引数はオブジェクトのコンストラクタの式(クラスの呼び出し文)に渡されます。 `__new__()` の戻り値は新しいオブジェクトのインスタンス(通常は `cls` のインスタンス)でなければなりません。

典型的な実装では、クラスの新たなインスタンスを生成するときには `super(currentclass, cls).__new__(cls[, ...])` に適切な引数を指定してスーパークラスの `__new__()` メソッドを呼び出し、新たに生成されたインスタンスに必要な変更を加えてから返します。

`__new__()` が `cls` のインスタンスを返した場合、 `__init__(self[, ...])` のようにしてインスタンスの `__init__()` が呼び出されます。このとき、 `self` は新たに生成されたインスタンスで、残りの引数は `__new__()` に渡された引数と同じになります。

`__new__()` が `cls` のインスタンスを返さない場合、インスタンスの `__init__()` メソッドは呼び出されません。

`__new__()` の主な目的は、変更不能型 (`int`, `str`, `tuple` など) のサブクラスでインスタンス生成をカスタマイズすることにあります。また、クラス生成をカスタマイズするために、カスタムのメタクラスでよくオーバーライドされます。

`object.__init__(self[, ...])`

インスタンスが (`__new__()` によって) 生成された後、それが呼び出し元に返される前に呼び出されます。引数はクラスのコンストラクタ式に渡したものです。基底クラスとその派生クラスがともに `__init__()` メソッドを持つ場合、派生クラスの `__init__()` メソッドは基底クラスの `__init__()` メソッドを明示的に呼び出して、インスタンスの基底クラス部分が適切に初期化されること保証しなければなりません。例えば、 `BaseClass.__init__(self, [args...])` 。

`__new__()` と `__init__()` は共同してオブジェクトを構成する (`__new__()` が作成し、 `__init__()` がそれをカスタマイズする) ので、 `__init__()` が非 `None` 値を返すことがあってはなりません; さもないと、実行時に `TypeError` が送出される原因になります。

`object.__del__(self)`

インスタンスが消滅させられる際に呼び出されます。このメソッドはデストラクタ (destructor) と呼ばれます。基底クラスとその派生クラスがともに `__del__()` メソッドを持つ場合、派生クラスの `__del__()` メソッドは基底クラスの `__del__()` メソッドを明示的に呼び出して、インスタンスの基底クラス部分が適切に消滅処理されること保証しなければなりません。 `__del__()` メソッドでインスタンスに対する新たな参照を作ること、インスタンスの消滅を遅らせることができます(とはいえ、推奨しません!)。このようにすると、新たに作成された参照がその後削除された際にもう一度 `__del__()` メソッドが呼び出されます。インタプリタが終了する際に残っているオブジェクトに対して、 `__del__()`

メソッドが呼び出される保証はありません。

注釈: `del x` は直接 `x.__del__()` を呼び出しません — 前者は `x` への参照カウント (reference count) を 1 つ減らし、後者は `x` への参照カウントがゼロになった際にのみ呼び出されます。オブジェクトへの参照カウントがゼロになるのを妨げる可能性のあるよくある状況には、以下のようなものがあります: 複数のオブジェクト間における循環参照 (二重リンクリストや、親と子へのポインタを持つツリーデータ構造); 例外を捕捉した関数におけるスタックフレーム上にあるオブジェクトへの参照 (`sys.exc_traceback` に記憶されているトレースバックが、スタックフレームを生き延びさせます); または、対話モードでハンドルされなかった例外を送出したスタックフレーム上にあるオブジェクトへの参照 (`sys.last_traceback` に記憶されているトレースバックが、スタックフレームを生き延びさせます); 最初の状況については、明示的に循環参照を壊すしか解決策はありません; 後者の二つの状況は、`None` を `sys.exc_traceback` や `sys.last_traceback` に入れることで解決できます。ごみオブジェクトと化した循環参照は、オプションの循環参照検出機構 (cycle detector) が有効にされている場合 (これはデフォルトの設定です) には検出されますが、検出された循環参照を消去するのは Python レベルで `__del__()` メソッドが定義されていない場合だけです。 `__del__()` メソッドが循環参照検出機構でどのように扱われるか、とりわけ `garbage` 値の記述に関しては、`gc` モジュールのドキュメントを参照してください。

警告: `__del__()` メソッドの呼び出しが起きるのは不安定な状況下なので、`__del__()` の実行中に発生した例外は無視され、代わりに `sys.stderr` に警告が出力されます。また、(例えばプログラムの実行終了による) モジュールの削除に伴って `__del__()` が呼び出される際には、`__del__()` メソッドが参照している他のグローバル変数はすでに削除されていたり、削除中 (例えば、`import` 機構のシャットダウン中) かもしれません。この理由から、`__del__()` メソッドでは外部の不変関係を維持する上で絶対最低限必要なことだけをすべきです。バージョン 1.5 からは、単一のアンダースコアで始まるようなグローバル変数は、他のグローバル変数が削除される前にモジュールから削除されるように Python 側で保証しています; これらのアンダースコア付きグローバル変数は、`__del__()` が呼び出された際に、`import` されたモジュールがまだ残っているか確認する上で役に立ちます。

—R コマンドラインオプションも参照して下さい。

`object.__repr__(self)`

組み込み関数 `repr()` や、文字列への変換 (逆クオート表記: reverse quote) の際に呼び出され、オブジェクトを表す ”公式の (official)” 文字列を計算します。可能な場合には、この値は同じ値を持ったオブジェクトを (適切な環境で) 再生成するために使えるような有効な Python 式に似せるべきです。それが不可能なら、`<...some useful description...>` 形式の文字列を返してください。戻り値は文字列オブジェクトでなければなりません。クラスが `__repr__()` を定義しているが `__str__()` を定義していない場合、そのクラスのインスタンスに対する ”非公式の (informal)” 文字列表現が必要なときにも `__repr__()` が使われます。

この関数はデバッグの際によく用いられるので、たくさんの情報を含み、あいまいでないような表記にすることが重要です。

`object.__str__(self)`

組み込み関数 `str()` および `print` 文によって呼び出され、オブジェクトを表す ”非公式の” 文字列を計算します。このメソッドは、有効な Python 式を返さなくても良いという点で、`__repr__()` と異なります: その代わりに、より便利で分かりやすい表現を返すようにしてください。戻り値は文字列オブジェクトでなければなりません。

`object.__lt__(self, other)`

`object.__le__(self, other)`

`object.__eq__(self, other)`

`object.__ne__(self, other)`

`object.__gt__(self, other)`

`object.__ge__(self, other)`

バージョン 2.1 で追加.

これらのメソッドは ”拡張比較 (rich comparison)” メソッドと呼ばれ、下記の `__cmp__()` に優先して呼び出されます。演算子シンボルとメソッド名の対応は以下の通りです: `x < y` は `x.__lt__(y)` を呼び出します; `x <= y` は `x.__le__(y)` を呼び出します; `x == y` は `x.__eq__(y)` を呼び出します; `x != y` および `x <> y` は `x.__ne__(y)` を呼び出します; `x > y` は `x.__gt__(y)` を呼び出します; `x >= y` は `x.__ge__(y)` を呼び出します。

拡張比較メソッドは、与えられた引数のペアに対する操作を実装していないときに、`NotImplemented` というシングルトンを返すかもしれません。慣例として、正常に比較が行われたときには `False` か `True` を返します。しかし、これらのメソッドは任意の値を返すことができるので、比較演算子がブール値のコンテキスト (たとえば、`if` 文の条件部分) で使われた場合、Python はその値に対して `bool()` を呼び出して結果の真偽を判断します。

比較演算子間には、暗黙的な論理関係はありません。すなわち、`x == y` が真である場合、暗黙のうちに `x != y` が偽になるわけではありません。従って、`__eq__()` を実装する際、演算子が期待通りに動作するようにするために `__ne__()` も定義する必要があります。カスタムの比較演算をサポートしていて、辞書のキーに使うことができるハッシュ可能 (*hashable*) オブジェクトを作るときの重要な注意点について、`__hash__()` のドキュメント内に書かれているので参照してください。

これらのメソッドには、(左引数が演算をサポートしないが、右引数はサポートする場合に用いられるような) 鏡像となる (引数を入れ替えた) バージョンは存在しません; むしろ、`__lt__()` と `__gt__()` は互いに鏡像であり、`__le__()` と `__ge__()`、および `__eq__()` と `__ne__()` はそれぞれ互いに鏡像です。

拡張比較メソッドの引数には型強制 (coerce) が起こりません。

単一の基本演算から順序付けするための演算を自動的に生成したい場合には、`functools.total_ordering()` を参照してください。

`object.__cmp__(self, other)`

拡張比較 (上参照) が定義されていない場合、比較演算によって呼び出されます。 `self < other` である場合には負の値、 `self == other` ならばゼロ、 `self > other` であれば正の値を返さなければなりません。演算 `__cmp__()`、`__eq__()` および `__ne__()` がいずれも定義されていない場合、クラスインスタンスはオブジェクトのアイデンティティ (“アドレス”) で比較されます。自作の比較演算をサポートするオブジェクトや、辞書のキーとして使えるオブジェクトを生成するには、`__hash__()`

に関する記述を参照してください。(注意: `__cmp__()` が例外を伝播しないという制限は Python 1.5 から除去されました。)

`object.__rcmp__(self, other)`

バージョン 2.1 で変更: もはやサポートされていません。

`object.__hash__(self)`

組み込みの `hash()` 関数や、`set`, `frozenset`, `dict` のようなハッシュを使ったコレクション型の要素に対する操作から呼び出されます。 `__hash__()` は整数を返さなければなりません。このメソッドに必要な性質は、比較結果が等しいオブジェクトは同じハッシュ値を持つということです; オブジェクトを比較するときでも利用される要素をタプルに詰めてハッシュ値を計算することで、それぞれの要素のハッシュ値を混合することをおすすめします。

```
def __hash__(self):
    return hash((self.name, self.nick, self.color))
```

クラスが `__cmp__()` や `__eq__()` メソッドを定義していない場合、 `__hash__()` メソッドも定義してはなりません; クラスが `__cmp__()` または `__eq__()` を定義しているが、 `__hash__()` を定義していない場合、インスタンスを辞書のキーとして使うことはできません。クラスが変更可能なオブジェクトを定義しており、 `__cmp__()` または `__eq__()` メソッドを実装している場合、 `__hash__()` を定義してはなりません。これは、辞書の実装においてハッシュ値が変更不能であることが要求されているからです (オブジェクトのハッシュ値が変化すると、キーが誤ったハッシュバケツ (hash bucket) に入っていることになってしまいます)。

ユーザー定義クラスはデフォルトで `__cmp__()` と `__hash__()` メソッドを持っています。これらは、同一以外のすべてのオブジェクトに対して比較結果が偽になり、 `x.__hash__()` は `id(x)` から得られる結果を返します。

親クラスから `__hash__()` メソッドを継承して、 `__cmp__()` か `__eq__()` の意味を変更している (例えば、デフォルトの同一性ベースの同値関係から値ベースの同値関係に変更する) クラスのハッシュ値は妥当ではなくなるので、 `__hash__ = None` をクラス定義に書く事で、明示的にハッシュ不可能であることを宣言できます。こうすると、プログラムがそのクラスのインスタンスのハッシュ値を取得しようとしたときに適切な `TypeError` 例外を送出するようになるだけでなく、 (`TypeError` を発生させる `__hash__()` メソッドを持つクラスと違って) `isinstance(obj, collections.Hashable)` をチェックしたときに、ハッシュ不可能と判定されるようになります。

バージョン 2.5 で変更: `__hash__()` は現在では長整数オブジェクトも返せるようになりました。32 ビット整数はこのオブジェクトのハッシュから導出されます。

バージョン 2.6 で変更: クラスのインスタンスがハッシュ不可能であることを明示的に宣言するために、 `__hash__` に `None` を設定することができるようになりました。

`object.__nonzero__(self)`

真値テストや組み込み演算 `bool()` を実現するために呼び出されます; `False` または `True` か、等価な整数値 0 または 1 を返さなければなりません。このメソッドが定義されていない場合、 `__len__()` が定義されていれば呼び出され、その結果が `nonzero` であれば真になります。 `__len__()` と `__nonzero__()` のどちらもクラスで定義されていない場合、そのクラスのインスタンスはすべて真の値を持つものとみなされます。

`object.__unicode__(self)`

組み込み関数 `unicode()` を実現するために呼び出されます。Unicode オブジェクトを返さなければなりません。このメソッドが定義されていないければ、文字列への変換が試みられ、その結果がデフォルトの文字エンコードを用いて Unicode に変換されます。

3.4.2 属性値アクセスをカスタマイズする

以下のメソッドを定義して、クラスインスタンスへの属性値アクセス (属性値の使用、属性値への代入、`x.name` の削除) の意味をカスタマイズすることができます。

`object.__getattr__(self, name)`

属性値の検索を行った結果、通常の場合に属性値が見つからなかった場合 (すなわち、`self` のインスタンス属性でなく、かつクラスツリーにも見つからなかった場合) に呼び出されます。`name` は属性名です。このメソッドは (計算された) 属性値を返すか、`AttributeError` 例外を送出しなければなりません。

通常のみかニズムを介して属性値が見つかった場合、`__getattr__()` は呼び出されないのに注意してください。(これは、`__getattr__()` と `__setattr__()` の間に意図的に導入された非対称性です。) これは、効率性のためと、こうしなければ `__getattr__()` がインスタンスの他の属性値にアクセスする方法がなくなるためです。少なくともインスタンス変数に対しては、値をインスタンスの属性値辞書に挿入しないようにして (代わりに他のオブジェクトに挿入することで) 属性値が完全に制御されているように見せかけられることに注意してください。新スタイルクラスで実際に完全な制御を行う方法は、以下の `__getattribute__()` メソッドを参照してください。

`object.__setattr__(self, name, value)`

属性値への代入が試みられた際に呼び出されます。このメソッドは通常の代入メカニズム (すなわち、インスタンス辞書への値の代入) の代わりに呼び出されます。`name` は属性名で、`value` はその属性に代入する値です。

`__setattr__()` の中でインスタンス属性値への代入が必要な場合、単に `self.name = value` としてはなりません — このようにすると、自分自身に対する再帰呼び出しがおきてしまいます。その代わりに、インスタンス属性の辞書に値を挿入してください。例えば、`self.__dict__[name] = value` とします。新しい形式のクラスでは、インスタンス辞書にアクセスするのではなく、基底クラスのメソッドを同じ属性名で呼び出します。例えば、`object.__setattr__(self, name, value)` とします。

`object.__delattr__(self, name)`

`__setattr__()` に似ていますが、代入ではなく値の削除を行います。このメソッドを実装するのは、オブジェクトにとって `del obj.name` が意味がある場合だけにしなければなりません。

新しい形式のクラスのための別の属性アクセス

以下のメソッドは新しい形式のクラス (new-style class) のみに適用されます。

`object.__getattribute__(self, name)`

クラスのインスタンスに対する属性アクセスを実装するために、無条件に呼び出されます。クラス

が `__getattr__()` も定義している場合、`__getattr__()` は、`__getattribute__()` で明示的に呼び出さず、`AttributeError` 例外を送出しない限り呼ばれません。このメソッドは (計算された) 属性値を返すか、`AttributeError` 例外を送出します。このメソッドが再帰的に際限なく呼び出されてしまうのを防ぐため、実装の際には常に、必要な属性全てへのアクセスで、例えば `object.__getattribute__(self, name)` のように基底クラスのメソッドを同じ属性名を使って呼び出さなければなりません。

注釈: ビルトイン関数や言語構文により暗黙的に特殊メソッドが検索されるときは、このメソッドの呼び出しはバイパスされるでしょう。 [新スタイルクラスの特殊メソッド検索](#) を参照してください。

デスクリプタ (descriptor) の実装

以下のメソッドは、このメソッドを持つクラス (いわゆる デスクリプタ (*descriptor*) クラス) のインスタンスが、オーナー (*owner*) クラスに存在するときのみ適用されます (デスクリプタは、オーナーのクラス辞書か、その親のいずれかのクラス辞書になければなりません)。以下の例では、“属性” とは、名前がオーナークラスの `__dict__` のプロパティ (property) のキーであるような属性を指します。

`object.__get__(self, instance, owner)`

オーナークラスの属性を取得する (クラス属性へのアクセス) 際や、オーナークラスのインスタンスの属性を取得する (インスタンス属性へのアクセス) 場合に呼び出されます。 *owner* は常にオーナークラスです。一方、 *instance* は属性へのアクセスを仲介するインスタンスか属性が *owner* を介してアクセスされる場合は `None` になります。このメソッドは (計算された) 属性値を返すか、`AttributeError` 例外を送出しなければなりません。

`object.__set__(self, instance, value)`

オーナークラスのインスタンス *instance* 上の属性を新たな値 *value* に設定する際に呼び出されます。

`object.__delete__(self, instance)`

オーナークラスのインスタンス *instance* 上の属性を削除する際に呼び出されます。

デスクリプタの呼び出し

一般にデスクリプタとは、特殊な “束縛に関する動作 (binding behaviour)” をもつオブジェクト属性のことです。デスクリプタは、デスクリプタプロトコル (descriptor protocol) のメソッド: `__get__()`、`__set__()`、および `__delete__()` を使って、属性アクセスをオーバーライドしているものです。これらのメソッドのいずれかがオブジェクトに対して定義されている場合、オブジェクトはデスクリプタであるといえます。

属性アクセスのデフォルトの動作は、オブジェクトの辞書から値を取り出したり、値を設定したり、削除したりするというものです。例えば、`a.x` による属性の検索では、まず `a.__dict__['x']`、次に `type(a).__dict__['x']`、そして `type(a)` の基底クラスでメタクラスでないものに続く、といった具合に連鎖が起きます。

しかしながら、検索対象となる値が、デスクリプタメソッドのいずれかを定義しているオブジェクトの属性値である場合、Python はデフォルトの動作をオーバーライドして、デスクリプタメソッドの方を呼び出します。前後する呼び出し連鎖の中のどこでデスクリプタメソッドが呼び出されるかは、どのデスクリプタメソッドが定

義されているかと、どうやってデスクリプタメソッドが呼ばれるかに依存します。デスクリプタは新しい形式のオブジェクトやクラス (`object()` や `type()` をサブクラス化したもの) だけに対して呼び出されるので注意してください。

デスクリプタ呼び出しの基点となるのは、属性名への束縛 (binding)、すなわち `a.x` です。引数がどのようにデスクリプタに結合されるかは `a` に依存します:

直接呼び出し (Direct Call) 最も単純で、かつめったに使われない呼び出し操作は、コード中で直接デスクリプタメソッドの呼び出し: `x.__get__(a)` を行うというものです。

インスタンス束縛 (Instance Binding) 新しい形式のクラスのインスタンスに対する束縛では、`a.x` は呼び出し: `type(a).__dict__['x'].__get__(a, type(a))` に変換されます。

クラス束縛 (Class Binding) 新しい形式のクラスに対する束縛では、`A.x` は呼び出し: `A.__dict__['x'].__get__(None, A)` に変換されます。

`super` 束縛 (Super Binding) `a` が `super` のインスタンスである場合、束縛 `super(B, obj).m()` を行うとまず `A`、続いて `B` に対して `obj.__class__.__mro__` を検索し、次に呼び出し: `A.__dict__['m'].__get__(obj, obj.__class__)` でデスクリプタを呼び出します。

インスタンス束縛では、デスクリプタ呼び出しの優先順位はどのデスクリプタが定義されているかに依存します。データデスクリプタは、`__get__()` と `__set__()`、`__delete__()` の任意の組合せを定義することができます。`__get__()` が定義されない場合には、その属性にアクセスすると、そのオブジェクトのインスタンス辞書にその値がある場合を除けば、デスクリプタオブジェクト自身が返ってきます。デスクリプタが `__set__()` と `__delete__()` またはそのどちらかを定義していれば、データデスクリプタとなります; もし両方とも定義しなければ、非データデスクリプタです。通常、データデスクリプタでは、`__get__()` と `__set__()` を定義し、一方、非データデスクリプタには `__get__()` メソッドしかありません。`__set__()` と `__get__()` を定義したデータデスクリプタは、インスタンス辞書内で属性値が再定義されても、常にこの値をオーバーライドします。対照的に、非データデスクリプタの場合には、属性値はインスタンス側でオーバーライドされます。

(`staticmethod()` や `classmethod()` を含む) Python メソッドは、非データデスクリプタとして実装されています。その結果、インスタンスではメソッドを再定義したりオーバーライドできます。このことにより、個々のインスタンスが同じクラスの他のインスタンスと互いに異なる動作を獲得することができます。

`property()` 関数はデータデスクリプタとして実装されています。従って、インスタンスはあるプロパティの動作をオーバーライドすることができません。

`__slots__`

デフォルトでは、新旧どちらのクラスも、属性の記憶領域として使うための辞書を持っています。この仕様は、ほとんどインスタンス変数を持たないようなオブジェクトの場合には記憶領域の無駄遣いになります。記憶領域の消費量は、大量のインスタンスを生成する際には深刻です。

このデフォルトの設定は、新たな形式のクラス定義において `__slots__` を定義することでオーバーライドできます。`__slots__` 宣言はインスタンス変数のシーケンスを受け取ります。各々のインスタンス上には、各変数の値を記憶するのにちょうど必要な量だけの記憶領域を確保します。各々のインスタンスに対して `__dict__` が生成されることがないので、記憶領域が節約されます。

`__slots__`

このクラス変数には、文字列、反復可能オブジェクト、あるいはインスタンスが用いる変数名を表す文字列からなるシーケンスを代入することができます。この変数が新しい形式のクラスで定義されている場合、`__slots__` は、各インスタンスに対して宣言された変数に必要な記憶領域を確保し、`__dict__` と `__weakref__` が自動的に生成されないようにします。

バージョン 2.2 で追加.

`__slots__` を利用する際の注意

- `__slots__` を持たないクラスから継承する場合、`__dict__` 属性は常にアクセス可能なので、サブクラスで `__slots__` を定義しても意味がありません。
- `__dict__` 変数がない場合、`__slots__` に列挙されていない新たな変数をインスタンスに代入することはできません。列挙されていない変数名を使って代入しようとした場合、`AttributeError` が送出されます。新たな変数を動的に代入したいのなら、`__slots__` を宣言する際に '`__dict__`' を変数名のシーケンスに追加してください。

バージョン 2.3 で変更: これまでは、'`__dict__`' を `__slots__` 宣言に追加しても、インスタンス変数名として他にリストされていない新たな属性の代入はできませんでした。

- `__slots__` を定義しているクラスの各インスタンスに `__weakref__` 変数がない場合、インスタンスに対する弱参照 (weak reference) はサポートされません。弱参照のサポートが必要なら、`__slots__` を宣言する際に '`__weakref__`' を変数名のシーケンスに追加してください。

バージョン 2.3 で変更: これまでは、'`__weakref__`' を `__slots__` 宣言に追加しても、弱参照のサポートを有効にできませんでした。

- `__slots__` は、クラスのレベルで各変数に対するデスク립タ (デスク립タ (descriptor) の実装 を参照) を使って実装されます。その結果、`__slots__` に定義されているインスタンス変数のデフォルト値はクラス属性を使って設定できなくなっています; そうしないと、デスク립タによる代入をクラス属性が上書きしてしまうからです。
- `__slots__` 宣言が動作するのは、定義が行われたクラスだけに限られています。その結果、サブクラスでは、`__slots__` を定義しない限り `__dict__` を持つことになります。
- あるクラスで、基底クラスですでに定義されているスロットを定義した場合、基底クラスのスロットで定義されているインスタンス変数は (デスク립タを基底クラスから直接取得しない限り) アクセスできなくなります。これにより、プログラムの趣意が不定になってしまいます。将来は、この問題を避けるために何らかのチェックが追加されるかもしれません。
- 空でない `__slots__` は、`long`、`str`、および `tuple` といった、”可変長 (variable-length)” の組み込み型から派生したクラスでは動作しません。
- `__slots__` には、文字列でない反復可能オブジェクトを代入することができます。辞書型も使うことができます; しかし将来、辞書の各キーに相当する値に何らかの特殊な意味が割り当てられるかもしれません。
- `__class__` への代入は、両方のクラスが同じ `__slots__` を持っているときのみ動作します。

バージョン 2.6 で変更: 以前は、新旧どちらかのクラスが `__slots__` を持っていたら `__class__` への代入はエラーを発生していました。

3.4.3 クラス生成をカスタマイズする

デフォルトでは、新スタイルクラスは `type()` を使って構築されます。クラス定義が別の名前空間に読み込まれ、クラス名は `type(name, bases, dict)` の結果に結合されます。

クラス定義が読み込まれる際、`__metaclass__` が定義されていれば、`type()` の代わりに `__metaclass__` が指している呼び出し可能オブジェクトが呼び出されます。これによって、

- クラスが生成される前にクラス辞書を変更する
- 他のクラスのインスタンスを返す – 本質的にはファクトリ関数の役割を果たす

これらのステップは、メタクラスの `__new__()` メソッドで実行されなければなりません。 – このメソッドから他の属性を持ったクラスを作るには、`type.__new__()` を呼び出すことができます。次の例ではクラスを生成する前に新しい要素をクラス辞書に追加しています。

```
class metaccls(type):
    def __new__(mcs, name, bases, dict):
        dict['foo'] = 'metaccls was here'
        return type.__new__(mcs, name, bases, dict)
```

もちろん、他のクラスメソッドをオーバーライドする (または新しいメソッドを追加する) こともできます。例えば、カスタムの `__call__()` メソッドをメタクラスに定義して、新しいインスタンスを常には造らないといったカスタムの動作を実装できます。

`__metaclass__`

この変数は `name`、`bases`、および `dict` を引数として取るような任意の呼び出し可能オブジェクトにできます。クラス生成の際、組み込みの `type()` の代わりに、指定された呼び出し可能オブジェクトが呼び出されます。

バージョン 2.2 で追加。

以下に優先順で並んだ規則によって、適切なメタクラスが決定されます:

- `dict['__metaclass__']` があればそれを使います。
- それ以外の場合で、最低でも一つ基底クラスを持っているなら、基底クラスのメタクラス (`__class__` 属性を探し、なければ基底クラスの型) を使います。
- それ以外の場合で、`__metaclass__` という名前のグローバル変数があれば、それをつかいます。
- それ以外の場合には、旧スタイルのメタクラス (`types.ClassType`) を使います。

メタクラスは限りない潜在的利用価値を持っています。これまで試されてきたアイデアには、ログ記録、インタフェースのチェック、自動デリゲーション、自動プロパティ生成、プロキシ、フレームワーク、そして自動リソースロック / 同期といったものがあります。

3.4.4 インスタンスのカスタマイズとサブクラスチェック

バージョン 2.6 で追加.

以下のメソッドは組み込み関数 `isinstance()` と `issubclass()` のデフォルトの動作を上書きするのに利用します。

特に、`abc.ABCMeta` メタクラスは、抽象基底クラス (ABCs) を”仮想基底クラス (virtual base classes)”として、他の ABC を含む、任意のクラスや (組み込み型を含む) 型に追加するために、これらのメソッドを実装しています。

```
class.__instancecheck__(self, instance)
```

`instance` が (直接、または間接的に) `class` のインスタンスと考えられる場合に `true` を返します。定義されていれば、`isinstance(instance, class)` の実装のために呼び出されます。

```
class.__subclasscheck__(self, subclass)
```

`subclass` が (直接、または間接的に) `class` のサブクラスと考えられる場合に `true` を返します。定義されていれば、`issubclass(subclass, class)` の実装のために呼び出されます。

なお、これらのメソッドは、クラスの型 (メタクラス) 上で検索されます。実際のクラスにクラスメソッドとして定義することはできません。これは、インスタンスそれ自体がクラスであるこの場合にのみ、インスタンスに呼び出される特殊メソッドの検索と一貫しています。

参考:

PEP 3119 - 抽象基底クラスの導入 抽象基底クラス (`abc` モジュールを参照) を言語に追加する文脈においての動機から、`__instancecheck__()` と `__subclasscheck__()` を通して、`isinstance()` と `issubclass()` に独自の動作をさせるための仕様の記述があります。

3.4.5 呼び出し可能オブジェクトをエミュレートする

```
object.__call__(self[, args...])
```

インスタンスが関数として”呼ばれた”際に呼び出されます; このメソッドが定義されている場合、`x(arg1, arg2, ...)` は `x.__call__(arg1, arg2, ...)` を短く書いたものになります。

3.4.6 コンテナをエミュレートする

以下のメソッドを定義して、コンテナオブジェクトを実装することができます。コンテナは通常、(リストやタブルのような) シーケンスや、(辞書のような) マップ型を指しますが、他のコンテナも同じように表現することができます。最初の一連のメソッドは、シーケンスをエミュレートしたり、マップ型をエミュレートするために使われます; その違いとして、シーケンスの場合には、キーとして許されているのが、シーケンスの長さが N であるときの $0 \leq k < N$ なる整数 k か、あるいは要素の範囲を表すスライスオブジェクトでなければならないということです。(後方互換性のため、`__getslice__()` (以下参照) を定義して、拡張されていない単純なスライスを扱うようにもできます。) 変更可能なシーケンスでは、Python の標準リストオブジェクトのように、メソッド `append()`, `count()`, `index()`, `extend()`, `insert()`, `pop()`, `remove()`, `reverse()`, および `sort()` を提供しなければなりません。マップ型でも、Python の標準辞書

オブジェクトのように、`keys()`、`values()`、`items()`、`has_key()`、`get()`、`clear()`、`setdefault()`、`iterkeys()`、`itervalues()`、`iteritems()`、`pop()`、`popitem()`、`copy()`、および `update()` といったメソッドをマップ型で提供するように推奨しています。UserDict モジュールでは、これらのメソッドを `__getitem__()`、`__setitem__()`、`__delitem__()`、および `keys()` といった基本セットから作成する上で役に立つ DictMixin クラスを提供しています。最後に、シーケンス型では以下に述べるメソッド群 `__add__()`、`__radd__()`、`__iadd__()`、`__mul__()`、`__rmul__()`、および `__imul__()` を定義して、(シーケンス間の結合を意味する) 加算操作と (要素の繰り返しを意味する) 乗算操作を実装しなければなりません; `__coerce__()` や、その他の数値演算子を定義してはなりません。マップでもシーケンスでも、`in` 演算子が有効利用できるように `__contains__()` メソッドの定義を推奨します; マップ型では、`in` は `has_key()` と等価でなければなりません; シーケンスでは、シーケンス内の値にわたって検索を行わなければなりません。さらに、マップでもシーケンスでも、コンテナ内にわたる反復操作ができるようにするため、`__iter__()` を実装するよう勧めます; マップ型の場合、`__iter__()` は `iterkeys()` と等価でなければなりません; シーケンスの場合、シーケンス内の値にわたって反復操作を行わなければなりません。

object.`__len__`(self)

組み込み関数 `len()` を実現するために呼び出されます。オブジェクトの長さを ≥ 0 である整数で返さなければなりません。また、オブジェクトが `__nonzero__()` メソッドを定義しておらず、`__len__()` メソッドがゼロを返す場合には、ブール演算コンテキストでは偽であるとみなされます。

CPython では、オブジェクトの長さは最大でも `sys.maxsize` であることが要求されます。長さが `sys.maxsize` を越える場合、(`len()` のような) いくつかの機能は `OverflowError` を送出するでしょう。真偽値としての判定で `OverflowError` を送出しないようにするには、オブジェクトは `meth: __nonzero__` メソッドを定義していなければなりません。

object.`__getitem__`(self, key)

`self[key]` の値評価 (evaluation) を実現するために呼び出されます。シーケンスの場合、キーとして整数とスライスオブジェクトを受理できなければなりません。(シーケンス型をエミュレートする場合) 負のインデックスの解釈は `__getitem__()` メソッド次第となります。key が不適切な型であった場合、`TypeError` を送出してもかまいません; (負のインデックス値に対して何らかの解釈を行った上で) key がシーケンスのインデックス集合外の値である場合、`IndexError` を送出しなければなりません。マップ型の場合は、key に誤りがある場合 (コンテナに含まれていない場合) `KeyError` を送出しなければなりません。

注釈: `for` ループでは、シーケンスの終端を正しく検出できるようにするために、不正なインデックスに対して `IndexError` が送出されるものと期待しています。

object.`__setitem__`(self, key, value)

`self[key]` に対する代入を実現するために呼び出されます。`__getitem__()` と同じ注意事項があたりはまります。このメソッドを実装できるのは、あるキーに対する値の変更をサポートしているか、新たなキーを追加できるようなマップの場合と、ある要素を置き換えることができるシーケンスの場合だけです。不正な key に対しては、`__getitem__()` メソッドと同様の例外の送出を行わなければなりません。

object.`__delitem__`(self, key)

`self[key]` の削除を実現するために呼び出されます。`__getitem__()` と同じ注意事項があたりはまり

ます。このメソッドを実装できるのは、キーの削除をサポートしているマップの場合と、要素を削除できるシーケンスの場合だけです。不正な *key* に対しては、`__getitem__()` メソッドと同様の例外の送出を行わなければなりません。

`object.__missing__(self, key)`

`self[key]` の実装において辞書内にキーが存在しなかった場合に、`dict` のサブクラスのために `dict.__getitem__()` によって呼び出されます。

`object.__iter__(self)`

このメソッドは、コンテナに対してイテレータが要求された際に呼び出されます。このメソッドは、コンテナ内の全てのオブジェクトにわたる反復処理ができるような、新たなイテレータオブジェクトを返さなければなりません。マップの場合、コンテナ内のキーに渡る反復処理でなければならない、かつ `iterkeys()` によって利用できなければなりません。

イテレータオブジェクトでもこのメソッドを実装する必要があります; イテレータの場合、自分自身を返さなければなりません。イテレータオブジェクトに関するより詳細な情報は、`typeiter` を参照してください。

`object.__reversed__(self)`

`reversed()` 組み込み関数が逆方向イテレーションを実装するために、(存在すれば) 呼び出します。コンテナ内の全要素を逆順にイテレートする、新しいイテレータを返すべきです。

`__reversed__()` メソッドが定義されていない場合、`reversed()` 組み込み関数は `sequence` プロトコル (`__len__()` と `__getitem__()`) を使った方法にフォールバックします。 `sequence` プロトコルをサポートしたオブジェクトは、`reversed()` よりも効率のいい実装を提供できる場合にのみ `__reversed__()` を定義すべきです。

バージョン 2.6 で追加。

メンバシップテスト演算子 (`in` および `not in`) は通常、シーケンスに渡る反復処理を使って実装されます。しかし、コンテナオブジェクトで以下の特殊メソッドを定義して、より効率的な実装を行ったり、オブジェクトがシーケンスでなくてもよいようにできます。

`object.__contains__(self, item)`

メンバシップテスト演算を実現するために呼び出されます。 *item* が *self* 内に存在する場合には真を、そうでない場合には偽を返さなければなりません。マップオブジェクトの場合、値やキーと値の組ではなく、キーに対するメンバシップテストを考えなければなりません。

`__contains__()` を定義しないオブジェクトに対しては、メンバシップテストはまず、`__iter__()` を使った反復を試みます、次に古いシーケンス反復プロトコル `__getitem__()` を使います、[言語レファレンスのこの節](#) を参照して下さい。

3.4.7 シーケンス型エミュレーションで使われるその他のメソッド

以下のオプションとなるメソッドを定義して、シーケンスオブジェクトをより高度にエミュレーションできます。変更不能なシーケンスのメソッドでは、`__getslice__()` が定義できるだけです; 変更可能なシーケンスでは三つのメソッド全てを定義できます。

`object.__getitem__(self, i, j)`

バージョン 2.0 で非推奨: スライスオブジェクトは `__getitem__()` メソッドのパラメタとしてサポートするようになりました。(しかし、現在の CPython はいまだに `__getitem__()` を実装しています。なので、派生クラスでスライスを実装する場合は、このメソッドをオーバーライドしなければなりません。)

`self[i:j]` の値評価を実現するために呼び出されます。返されるオブジェクトは `self` と同じ型でなければなりません。スライス表記で `i` や `j` がいない場合には、それぞれゼロや `sys.maxsize` に置き換えられるので注意してください。スライスに負のインデックスが用いられた場合、シーケンスの長さがインデックス値に加算されます。インスタンスが `__len__()` メソッドを実装していない場合には、`AttributeError` が送出されます。この計算の結果、インデックス値が負でなくなるという保証はありません。シーケンスの長さよりも大きなインデックス値は修正されません。 `__getitem__()` が定義されていない場合、代わりにスライスオブジェクトが生成されて `__getitem__()` に渡されます。

`object.__setitem__(self, i, j, sequence)`

`self[i:j]` への代入を実現するために呼び出されます。 `i` および `j` に関しては、 `__getitem__()` と同じ注釈があてはまります。

このメソッドは撤廃されています。 `__setitem__()` がないか、 `self[i:j:k]` 形式の拡張スライスの場合には、 `__setitem__()` が呼ばれる代わりにスライスオブジェクトが生成され、 `__setitem__()` に渡されます。

`object.__delitem__(self, i, j)`

`self[i:j]` の削除を実現するために呼び出されます。 `i` および `j` に関しては、 `__getitem__()` と同じ注釈があてはまります。このメソッドは撤廃されています。 `__delitem__()` がないか、 `self[i:j:k]` 形式の拡張スライスの場合には、 `__delitem__()` が呼ばれる代わりにスライスオブジェクトが生成され、 `__delitem__()` に渡されます。

これらのメソッドは、単一のコロンの使った単一のスライスで、かつスライスメソッドが利用できるときにだけ呼び出されることに注意してください。拡張スライス表記を含んでいるスライス表記や、スライスメソッドがない場合、 `__getitem__()`、 `__setitem__()`、あるいは `__delitem__()` がスライスオブジェクトを引数として呼び出されます。

以下の例は、プログラムやモジュールを以前のバージョンの Python に対して互換性を持たせる方法を示したものです (`__getitem__()`、 `__setitem__()`、および `__delitem__()` は引数としてスライスオブジェクトをサポートするものと仮定します):

```
class MyClass:
    ...
    def __getitem__(self, index):
        ...
    def __setitem__(self, index, value):
        ...
    def __delitem__(self, index):
        ...

    if sys.version_info < (2, 0):
        # They won't be defined if version is at least 2.0 final
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```

def __getslice__(self, i, j):
    return self[max(0, i):max(0, j):]
def __setslice__(self, i, j, seq):
    self[max(0, i):max(0, j):] = seq
def __delslice__(self, i, j):
    del self[max(0, i):max(0, j):]
...

```

`max()` を呼び出していることに注意してください; この呼び出し `__slice__()` メソッド呼び出される前に、負のインデクス値を処理しておくために必要です。負のインデクス値が使われた場合、`__item__()` メソッドは与えられた値をそのまま使いますが、`__slice__()` メソッドは”調理済みの (cooked)” 形式になったインデクス値を受け取ります。負のインデクス値が使われると、メソッドを呼び出す前に、常にシーケンスの長さをインデクス値に加算します (加算してもまだ負の値となっていておかまいません); これは、組み込みシーケンス型における慣習的な負のインデクス処理方法で、`__item__()` メソッドでも同様の処理を行うよう期待しています。しかし、ここではすでに負のインデクス値の処理を行っているので、負のインデクスを渡すべきではありません; インデクス値は、`__item__()` メソッドに渡される前に、シーケンスのインデクス集合の境界に制限されていなければなりません。`max(0, i)` を呼び出せば、適切な値を返すので便利です。

3.4.8 数値型をエミュレーションする

以下のメソッドを定義して、数値型オブジェクトをエミュレートすることができます。特定の種類の数値型ではサポートされていないような演算に対応するメソッド (非整数の数値に対するビット単位演算など) は、未定義のままにしておかなければなりません。

```

object.__add__(self, other)
object.__sub__(self, other)
object.__mul__(self, other)
object.__floordiv__(self, other)
object.__mod__(self, other)
object.__divmod__(self, other)
object.__pow__(self, other[, modulo])
object.__lshift__(self, other)
object.__rshift__(self, other)
object.__and__(self, other)
object.__xor__(self, other)
object.__or__(self, other)

```

これらのメソッドは、二項算術演算 (+, -, *, //, %, `divmod()`, `pow()`, **, <<, >>, &, ^, |) を実現するために呼び出されます。例えば、式 `x + y` の場合、`x` が `__add__()` メソッドをもつクラスのインスタンスであれば、`x.__add__(y)` が呼び出されます。`__divmod__()` メソッドは、`__floordiv__()` と `__mod__()` を使った場合と等価にならなければなりません; `__truediv__()` (下記参照) と関連づける必要はありません。組み込みの三項演算子バージョンの関数 `pow()` をサポートする場合には、`__pow__()` は、オプションとなる第三の引数を受け取れなくてはなりません。

これらのメソッドが渡された引き数に対する操作を提供していない場合には、`NotImplemented` を送出しなければなりません。

```
object.__div__(self, other)
```

```
object.__truediv__(self, other)
```

除算演算 (/) は、これらのメソッドで実現されています。 `__truediv__()` は、 `__future__.division` が有効であるときに使われます。それ以外の場合には `__div__()` が使われます。二つのメソッドのうち一方しか定義されていなければ、オブジェクトは他方の演算コンテキストをサポートしなくなります; このとき、 `TypeError` が送出されます。

```
object.__radd__(self, other)
```

```
object.__rsub__(self, other)
```

```
object.__rmul__(self, other)
```

```
object.__rdiv__(self, other)
```

```
object.__rtruediv__(self, other)
```

```
object.__rfloordiv__(self, other)
```

```
object.__rmod__(self, other)
```

```
object.__rdivmod__(self, other)
```

```
object.__rpow__(self, other)
```

```
object.__rlshift__(self, other)
```

```
object.__rrshift__(self, other)
```

```
object.__rand__(self, other)
```

```
object.__rxor__(self, other)
```

```
object.__ror__(self, other)
```

これらのメソッドは二項算術演算 (+, -, *, /, %, `divmod()`, `pow()`, **, <<, >>, &, ^, |) を実現しますが、メソッド呼び出しが行われる被演算子が逆転して (reflected, swapped: 入れ替えられて) います。これらの関数は、左側の被演算子が対応する演算をサポートしておらずかつ両者の演算子が異なる場合にのみ呼び出されます。^{*2} 例えば、 `x - y` の式を評価する場合、 `y` が `__rsub__()` メソッドを持つクラスのインスタンスであって、しかも `x.__sub__(y)` が `NotImplemented` を返す場合には、 `y.__rsub__(x)` が呼び出されます。

ただし、三項演算子 `pow()` が `__rpow__()` を呼ぶことはないので注意してください (型強制の規則が非常に難解になるからです)。

注釈: 右側の被演算子の型が左側の被演算子の型のサブクラスであり、このサブクラスであるメソッドに対する逆転メソッドが定義されている場合には、左側の被演算子の非逆転メソッドが呼ばれる前に、このメソッドが呼ばれます。この振る舞いにより、サブクラスが親の操作をオーバーライドすることが可能になります。

```
object.__iadd__(self, other)
```

```
object.__isub__(self, other)
```

```
object.__imul__(self, other)
```

^{*2} 同じ型の操作に対しては、 (`__add__()` のような) 逆転できないメソッドが失敗した時と同じような想定のもと処理されます。これは、逆転したメソッドを呼び出すことができないからです。

```
object.__idiv__(self, other)
object.__itruediv__(self, other)
object.__ifloordiv__(self, other)
object.__imod__(self, other)
object.__ipow__(self, other[, modulo])
object.__ilshift__(self, other)
object.__irshift__(self, other)
object.__iand__(self, other)
object.__ixor__(self, other)
object.__ior__(self, other)
```

これらのメソッドは、累算算術代入 (augmented arithmetic assignments, `+=`, `-=`, `*=`, `/=`, `//=`, `%=`, `**=`, `<=<=`, `>>=`, `&=`, `^=`, `|=`) を実現するために呼び出されます。これらのメソッドは、演算をその場で (*self* を変更する形で) 行うよう試み、その結果 (変更された *self* またはその代わりのもの) を返さなければなりません。特定のメソッドが定義されていない場合、その累算算術演算は通常のメソッドで代用されます。例えば、`x += y` を評価する際、*x* が `__iadd__()` メソッドを持つクラスのインスタンスであれば、`x.__iadd__(y)` が呼び出されます。逆に、*x* が `__iadd__()` メソッドを持たないクラスのインスタンスであれば、`x + y` の評価と同じように `x.__add__(y)` および `y.__radd__(x)` を考慮します。

```
object.__neg__(self)
object.__pos__(self)
object.__abs__(self)
object.__invert__(self)
```

単項算術演算 (`-`, `+`, `abs()` および `~`) を実現するために呼び出されます。

```
object.__complex__(self)
object.__int__(self)
object.__long__(self)
object.__float__(self)
```

組み込み関数 `complex()`, `int()`, `long()`, および `float()` を実現するために呼び出されます。適切な型の値を返さなければなりません。

```
object.__oct__(self)
object.__hex__(self)
```

組み込み関数 `oct()` および `hex()` を実現するために呼び出されます。文字列型を返さなければなりません。

```
object.__index__(self)
```

`operator.index()` を実装するために呼び出されます。また、(スライシング) のように Python が整数オブジェクトを必要とする場合には何処でも呼び出されます。整数 (`int` もしくは `long`) を返す必要があります。

バージョン 2.5 で追加.

```
object.__coerce__(self, other)
```

”型混合モード (mixed-mode)” での数値間の算術演算を実現するために呼び出されます。 *self* と *other* を共通の数値型に変換して、2 要素のタプルにして返すか、不可能な場合には `None` を返さなければなりません。共通の型が *other* の型になる場合、`None` を返すだけで十分です。この場合、インタプ

リタはもう一方のオブジェクトを調べて型強制を行おうとするからです (とはいえ、もう一方の値の型が実装上変更できない場合には、ここで *self* を *other* の型に変換しておいた方が便利です)。戻り値に `NotImplemented` を使うのは、`None` を返すのと同じです。

3.4.9 型強制規則 (coercion rule)

本節では、型強制 (coercion) に関する規則について記述します。プログラム言語が進化するにつれ、型強制規則について正確に記述するのは難しくなってゆきます; 従って、あるバージョンのある実装について記述するのは望ましくありません。その代わりに、型強制に関する非公式的なガイドラインを示しておきます。Python 3 からは、型強制がサポートされなくなる予定です。

- `%` 演算子の左被演算子が文字列か Unicode オブジェクトの場合、型強制は起きず、文字列としての書式化操作が呼び出されます。
 - 型強制演算の定義はもはや推奨されていません。型強制を定義していない混合型 (mixed-mode) 演算は、もとの引数をそのまま演算操作に渡すようになっています。
 - 新しい形式のクラス (object から派生したもの) が、二項演算子に対して `__coerce__()` メソッドを呼び出すことはありません。; `__coerce__()` が呼び出されるのは、組み込み関数 `coerce()` が呼び出されたときだけです。
 - 事実上、`NotImplemented` を返す演算子は、全く実装されていないものとして扱われます。
 - 以下の説明では、`__op__()` および `__rop__()` は、演算子に相当する一般的なメソッド名を表すために使われます; `__iop__()` はインプレース演算子を表します。例えば、演算子 '+' の場合、`__add__()` および `__radd__()` がそれぞれ左右の被演算子用の二項演算子として使われ、`__iadd__()` がインプレース演算用の演算子として使われる、といった具合です。
 - オブジェクト *x* および *y* に対して、まず `x.__op__(y)` が試されます。この演算が実装されていないか、`NotImplemented` を返す場合、次に `y.__rop__(x)` が試されます。この演算も実装されていないか、`NotImplemented` を返すなら、`TypeError` 例外が送出されます。ただし、以下の例外があるので参照してください:
 - 前項に対する例外: 左被演算子が組み込み型や新スタイルクラスのインスタンスであり、かつ右被演算子が左被演算子と同じクラスか適切なサブクラスのインスタンスであり、さらに親クラスの `__rop__()` メソッドをオーバーライドしている場合、左被演算子の `__op__()` メソッドを試す前に右被演算子の `__rop__()` が試されます。
- これは、サブクラス側で二項演算子を完全にオーバーライドできるようにするためです。そうしなければ、常に左被演算子の `__op__()` メソッドが右被演算子を受理してしまいます: あるクラスのインスタンスが被演算子になるとされている場合、そのサブクラスのインスタンスもまた受理可能だからです。
- 双方の被演算子が型強制を定義している場合、型強制は被演算子の型の `__op__()` や `__rop__()` メソッドが呼び出される前に呼び出され、それより早くなることはありません。型強制の結果、型強制を行うことになったいずれの被演算子とも異なる型が返された場合、返されたオブジェクトの新たな型を使って、この過程が部分的に再度行われます。
 - ('+= ' のような) インプレース型の演算子を用いる際、左被演算子が `__iop__()` を実装していれば、

`__iop__()` が呼び出され、型強制は一切行われません。演算が `__op__()` かつ/または `__rop__()` に帰着した場合、通常の型強制規則が適用されます。

- $x + y$ において、 x が結合 (concatenation) 演算を実装しているシーケンスであれば、シーケンスの結合が実行されます。
- $x * y$ において、一方の演算子が繰り返し (repeat) 演算を実装しているシーケンスであり、かつ他方が整数 (`int` または `long`) である場合、シーケンスの繰り返しが実行されます。
- (`__eq__()` などのメソッドで実装されている) 拡張比較は、決して型強制を行いません。(`__cmp__()` で実装されている) 三値比較 (three-way comparison) は、他の二項演算子で行われているのと同じ条件で型強制を受けます。
- 現在の実装では、組み込み数値型 `int`, `long`, `float` および `complex` は型強制を行いません; これらの型は全て、関数 `coerce()` から利用するための `__coerce__()` メソッドを実装しています。

バージョン 2.7 で変更: 複素数型は、型混合の二項算術演算に `__coerce__()` を暗示的に呼び出さなくなりました。

3.4.10 `with` 文とコンテキストマネージャ

バージョン 2.5 で追加.

コンテキストマネージャ (*context manager*) とは、`with` 文の実行時にランタイムコンテキストを定義するオブジェクトです。コンテキストマネージャは、コードブロックを実行するために必要な入り口および出口の処理を扱います。コンテキストマネージャは通常、`with` 文 (`with` 文の章を参照) により起動されますが、これらのメソッドを直接呼び出すことで起動することもできます。

コンテキストマネージャの代表的な使い方としては、様々なグローバル情報の保存および更新、リソースのロックとアンロック、ファイルのオープンとクローズなどが挙げられます。

コンテキストマネージャについてのさらなる情報については、`typecontextmanager` を参照してください。

`object.__enter__(self)`

コンテキストマネージャのの入り口で実行される処理です。`with` 文は、文の `as` 節で規定された値を返すこのメソッドを呼び出します。

`object.__exit__(self, exc_type, exc_value, traceback)`

コンテキストマネージャの出口で実行される処理です。パラメータは、コンテキストが終了した原因となった例外について説明しています。コンテキストが例外を送出せず終了した場合は、全ての引き数に `None` が設定されます。

もし、例外が送出され、かつメソッドが例外を抑制したい場合 (すなわち、例外が伝播されるのを防ぎたい場合) このメソッドは `True` を返す必要があります。そうでなければ、このメソッドの終了後、例外は通常通り伝播することになります。

`__exit__()` メソッドは受け取った例外を再度送出すべきではありません。これは、呼び出し側の責任でおこなってください。

参考:

PEP 343 - "with" ステートメント Python の *with* 文の仕様、背景、および例が記載されています。

3.4.11 旧スタイルクラスの特特殊メソッド検索

旧スタイルクラスにおいて、特殊メソッドは常に他のメソッドや属性と同じ方法で検索されます。これは、メソッドが `x.__getitem__(i)` のように明示的に検索された時も、`x[i]` のように暗黙的に検索された時も同じです。

これにより、1つの旧スタイルクラスの異なるインスタンスが、それぞれ別の適切な特殊属性を持っている場合、異なる動作をすることになります。

```
>>> class C:
...     pass
...
>>> c1 = C()
>>> c2 = C()
>>> c1.__len__ = lambda: 5
>>> c2.__len__ = lambda: 9
>>> len(c1)
5
>>> len(c2)
9
```

3.4.12 新スタイルクラスの特特殊メソッド検索

新スタイルクラスでは、特殊メソッドの暗黙的な呼び出しは、オブジェクトインスタンスの辞書ではなく、`type` の辞書で定義されているときにのみ正しく動作することが保証されます。この動作は、以下のコードが (旧スタイルクラスの同等な例と異なり) 例外を発生させる理由です。

```
>>> class C(object):
...     pass
...
>>> c = C()
>>> c.__len__ = lambda: 5
>>> len(c)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: object of type 'C' has no len()
```

この動作の背景となる理由は、`__hash__()` と `__repr__()` といった `type` オブジェクトを含むすべてのオブジェクトで定義されている特殊メソッドにあります。これらのメソッドの暗黙の検索が通常の検索プロセスを使った場合、`type` オブジェクト自体に対して実行されたときに失敗してしまいます:

```
>>> 1.__hash__() == hash(1)
True
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> int.__hash__() == hash(int)
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: descriptor '__hash__' of 'int' object needs an argument
```

クラスの非結合メソッドをこのようにして実行しようとすることは、'metaclass confusion' と呼ばれることもあり、特殊メソッドを検索するときはインスタンスをバイパスすることで回避されます:

```
>>> type(1).__hash__(1) == hash(1)
True
>>> type(int).__hash__(int) == hash(int)
True
```

正確性のためにインスタンス属性をスキップするのに加えて、特殊メソッド検索はオブジェクトのメタクラスを含めて、`__getattribute__()` メソッドもバイパスします:

```
>>> class Meta(type):
...     def __getattribute__(*args):
...         print "Metaclass getattribute invoked"
...         return type.__getattribute__(*args)
...
>>> class C(object):
...     __metaclass__ = Meta
...     def __len__(self):
...         return 10
...     def __getattribute__(*args):
...         print "Class getattribute invoked"
...         return object.__getattribute__(*args)
...
>>> c = C()
>>> c.__len__()                                # Explicit lookup via instance
Class getattribute invoked
10
>>> type(c).__len__(c)                         # Explicit lookup via type
Metaclass getattribute invoked
10
>>> len(c)                                    # Implicit lookup
10
```

このように `__getattribute__()` 機構をバイパスすることで、特殊メソッドの扱いに関するある程度の自由度と引き換えに (特殊メソッドはインタプリタから一貫して実行されるためにクラスオブジェクトに設定しなければならない)、インタプリタを高速化するための大きな余地が手に入ります。

第 4 章

実行モデル

4.1 名前づけと束縛 (naming and binding)

名前 (*name*) とは、オブジェクトを参照するものを指します。名前への束縛 (*name binding*) 操作を行うと、名前を導入できます。プログラムテキスト中に名前が出現するたびに、その名前が使われている最も内側の関数ブロック中で作成された束縛 (*binding*) を使って名前の参照が行われます。

ブロック (*block*) は、Python のプログラムテキストからなる断片で、一つの実行単位となるものです。モジュール、関数本体、そしてクラス定義はブロックです。また、対話的に入力された個々のコマンドもブロックです。スクリプトファイル (インタプリタに標準入力として与えたり、コマンドラインの第一引数として指定したファイル) は、コードブロックです。スクリプトコマンド (インタプリタのコマンドライン上で `'-c'` オプションを使って指定したコマンド) もコードブロックです。組み込み関数 `eval()` や `exec` 文に渡した文字列もコードブロックになります。組み込み関数 `input()` から読み取られ、評価される式もまた、コードブロックです。

コードブロックは、実行フレーム (*execution frame*) 上で実行されます。実行フレームには、(デバッグに使われる) 管理情報が収められています。また、現在のコードブロックの実行が完了した際に、どのようにプログラムの実行を継続するかを決定しています。

スコープ (*scope*) は、ある名前があるブロック内で参照できるかどうかを決めます。ローカル変数があるブロック内で定義されている場合、変数のスコープはそのブロックを含みます。関数ブロック内で名前の定義を行った場合、その名前に対して別の束縛を行っているブロックを除いた、関数内の全てのブロックを含むようにスコープが拡張されます。クラス内で定義された名前のスコープは、クラスのブロック内に制限されます; スコープがメソッドのコードブロックを含むよう拡張されることはありません。ジェネレータ式も関数スコープを利用して実装されているのでスコープの拡張範囲外です。つまり、次のようなコードは失敗します。

```
class A:
    a = 42
    b = list(a + i for i in range(10))
```

ある名前がコードブロック内で使われると、その名前を最も近傍から囲うようなスコープ (最内スコープ: *nearest enclosing scope*) を使って束縛の解決を行います。こうしたスコープからなる、あるコードブロック内で参照できるスコープ全ての集合は、ブロックの環境 (*environment*) と呼ばれます。

ある名前がブロック内で束縛されている場合、名前はそのブロックにおけるローカル変数 (*local variable*) で

す。ある名前がモジュールレベルで束縛されている場合、名前はグローバル変数 (global variable) です。(モジュールコードブロックの変数は、ローカル変数でもあるし、グローバル変数でもあります。) ある変数がコードブロック内で使われているが、そのブロックでは定義されていない場合、変数は自由変数 (*free variable*) です。

ある名前の定義がどこにもない場合、`NameError` 例外が送出されます。名前がまだ束縛されていないローカルな変数を参照した場合、`UnboundLocalError` 例外が送出されます。`UnboundLocalError` は、`NameError` のサブクラスです。

名前への束縛は、以下の文構成 (construct) で行われます：関数の仮引数 (formal parameter) 指定、`import` 文、クラスや関数の定義 (定義を行ったブロック中で、クラスや関数名の束縛が行われます)、代入時に代入対象が識別子である場合、`for` ループのヘッダ、`except` 文ヘッダの第二要素、`with` 文の中の `as` の後ろ。`”from...import *”` 形式の `import` 文は、`import` しようとするモジュール内で定義されている名前について、アンダースコアから始まっている名前以外の全てを束縛します。この形式は、モジュールレベルでしか使うことができません。

`del` 文で指定された対象は、(`del` の意味付けは、実際は名前の解放 (unbind) ですが) 文の目的上、束縛済みのものとみなされます。外側のスコープで参照されている名前の解放は、不正な操作になります；コンパイラは `SyntaxError` を報告するでしょう。

代入文や `import` 文はいずれも、クラスや関数定義、モジュールレベル (トップレベルのコードブロック) 内で起こります。

ある名前束縛操作がコードブロック内のどこかにある場合、ブロック内でその名前を使うと、全て現在のブロックで束縛されている名前を指すものとみなされます。このため、ある名前が束縛される前にブロック内で使われるとエラーを引き起こす可能性があります。この規則はやや微妙です。Python には宣言文がなく、コードブロックのどこで名前束縛操作を行ってもかまいません。あるコードブロックにおけるローカル変数は、ブロック全体から名前束縛操作が行われている部分を走査して決定します。

`global` 文で指定された名前がブロック内にある場合、その名前は常にトップレベルの名前空間で束縛された名前を参照します。それらの名前はグローバル名前空間、すなわちコードブロックが収められているモジュールの名前空間とモジュール名 `__builtin__` で表される組み込み名前空間、を検索することによって、トップレベルの名前空間で解決されます。グローバル名前空間は、常に最初に検索されます。名前がグローバル名前空間中に見つからない場合、組み込み名前空間が検索されます。`global` 文は、その名前が使われている全ての文に先立って記述されていなければなりません。

あるコードブロックの実行時に関連付けられる組み込み名前空間は、実際にはコードブロックのグローバル名前空間内に入っている名前 `__builtins__` を参照する形になっています；`__builtins__` は辞書がモジュール (後者の場合にはモジュールの辞書が使われます) でなければなりません。デフォルトで `__main__` モジュール中においては、`__builtins__` は組み込みモジュール `__builtin__` です (注意: ‘s’ なし)；それ以外のモジュールでは、`__builtins__` は `__builtin__` モジュールそれ自身の辞書のエイリアスです。`__builtins__` はユーザが作成した辞書を設定して、弱い形態の制限実行を作成することが可能です。

ユーザは `__builtins__` に触れるべきではありません；これはくれぐれも実装の詳細であるのです。組み込みの名前空間の中の値をオーバーライドしたいユーザは、`__builtin__` (‘s’ はありません) モジュールを `import` して、その属性を好きに変更するべきです。

あるモジュールの名前空間は、そのモジュールが最初に `import` された時に自動的に作成されます。スクリプ

トの主モジュール (main module) は常に `__main__` と呼ばれます。

`global` 文は、同じブロックの束縛操作と同じスコープを持ちます。ある自由変数の最内スコープに `global` 文がある場合、その自由変数はグローバル変数とみなされます。

クラス定義は一つの実行文で、名前の使用や定義を行います。クラス定義への参照は、通常の名前解決規則に従います。クラス定義の名前空間は、そのクラスの属性辞書になります。クラスのスコープで定義された名前は、メソッドからは見えません。

4.1.1 動的な機能とのやりとり

自由変数のある入れ子のスコープを併用すると、Python の文が不正になる場合がいくつかあります。

ある変数がスコープの外側から参照された場合、その名前に対する削除操作は不正になります。この場合、コンパイル時にエラーが報告されることになります。

ワイルドカード形式の `import` 文 — `import *` — を関数内で使った場合や、関数が自由変数を含んでいた、自由変数を伴う入れ子ブロックである場合、コンパイラは `SyntaxError` を送出します。

`exec` が関数内で使われており、関数が自由変数を含んでいた、自由変数を伴う入れ子ブロックである場合、`exec` に明示的にローカル名前空間を指定しないかぎりコンパイラは `SyntaxError` を送出します。(別の言い方をすれば、`exec obj` は不正になることがあり、`exec obj in ns` はならない、ということです。)

`eval()`、`execfile()`、および `input()` 関数、そして `exec` 文は、名前の解決を行う際に、現在の環境に対して完全にアクセスできるわけではありません。名前が呼び出し側のローカル名前空間やグローバル名前空間から解決されることはあります。自由変数は最内名前空間ではなく、グローバル名前空間から解決されます。^{*1} `exec` 文と、関数 `eval()` および `execfile()` にはオプションの引数があり、グローバルおよびローカル名前空間をオーバーライドできます。名前空間を一つしか指定しなければ、両方の名前空間として使われます。

4.2 例外

例外とは、コードブロックの通常の制御フローを中断して、エラーやその他の例外的な状況进行处理できるようにするための手段です。例外はエラーが検出された時点で送出 (*raise*) されます; 例外は、エラーが発生部の周辺のコードブロックか、エラーが発生したコードブロック直接または間接的に呼び出しているコードブロックで処理 (*handle*) することができます。

Python インタプリタは、ランタイムエラー (ゼロによる除算など) が検出されると例外を送出します。Python プログラムから、`raise` 文を使って明示的に例外を送出することもできます。例外ハンドラ (exception handler) は、`try ... except` 文で指定することができます。`try` 文の `finally` 節を使うとクリーンアップコード (cleanup code) を指定できます。このコードは例外は処理しませんが、先行するコードブロックで例外が起きても起きなくても実行されます。

Python は、エラー処理に "プログラムの終了 (termination)" モデルを用いています: 例外ハンドラは、プログラムに何が発生したかを把握することができ、ハンドラの外側のレベルに処理を継続することはできますが、

^{*1} この制限は、上記の操作によって実行されるコードが、モジュールをコンパイルしたときには利用できないために起こります。

(問題のあったコード部分を最初から実行しなおすのでない限り) エラーの原因を修復したり、実行に失敗した操作をやり直すことはできません。

例外が全く処理されない場合、インタプリタはプログラムの実行を終了させるか、対話メインループに処理を戻します。どちらの場合も、例外が `SystemExit` でない限りバックトレース (backtrace) を出力します。

例外は、クラスインスタンスによって識別されます。 `except` 節はインスタンスのクラスにもとづいて選択されます: これはインスタンスのクラスか、そのベースクラスを参照します。このインスタンスはハンドラによって受け取られ、例外条件に関する追加情報を伝えることができます。

例外は文字列 (strings) によっても識別することができ、このような場合には `except` 節はオブジェクトの同一性によって選択されます。任意の値をハンドラに渡される識別文字列に伴って送出することができます。

注釈: 例外に対するメッセージは、Python API 仕様には含まれていません。メッセージの内容は、ある Python のバージョンから次のバージョンになるときに、警告なしに変更される可能性があります。したがって、複数バージョンのインタプリタで動作するようなコードにおいては、例外メッセージの内容に依存した記述をすべきではありません。

`try` 文については、 `try` 文 節、 `raise` 文については `raise` 文 節も参照してください。

第 5 章

式 (expression)

この章では、Python の式における個々の要素の意味について解説します。

表記法に関する注意: この章と以降の章での拡張 BNF (extended BNF) 表記は、字句解析規則ではなく、構文規則を記述するために用いられています。ある構文規則 (のある表現方法) が、以下の形式

```
name ::= othername
```

で記述されていて、この構文特有の意味付け (semantics) が記述されていない場合、`name` の形式をとる構文の意味付けは `othername` の意味付けと同じになります。

5.1 算術変換 (arithmetic conversion)

以下の算術演算子の記述で、「数値引数は共通の型に変換されます」と書かれている場合、引数は [型強制規則 \(coercion rule\)](#) に記載されている型強制規則に基づいて型強制されます。引数がいずれも標準の数値型である場合、以下の型強制が適用されます:

- 片方の引数が複素数型であれば、他方は複素数型に変換されます;
- それ以外の場合で、片方の引数が浮動小数点数であれば、他方は浮動小数点型に変換されます;
- それ以外の場合で、片方の引数が長整数型であれば、他方は長整数型に変換されます;
- それ以外の場合で、両方の引数が通常の整数型であれば、変換の必要はありません。

特定の演算子 (文字列を左引数とする `'%'` 演算子など) では、さらに別の規則が適用されます。拡張をおこなうことで、個々の演算子に対する型強制を定義できます。

5.2 アトム、原子的要素 (atom)

アトム (原子的要素: atom) は、式を構成する基本単位です。もっとも単純なアトムは、識別子またはリテラルになります。逆クオートや丸括弧、波括弧、または角括弧で囲われた形式 (form) もまた、文法的にはアトムに分類されます。アトムの構文定義は以下のようになります:


```
atom      ::=  identifier | literal | enclosure
enclosure ::=  parenth_form | list_display
              | generator_expression | dict_display | set_display
              | string_conversion | yield_atom
```

5.2.1 識別子 (identifier、または名前 (name))

アトムになっている識別子 (identifier) は名前 (name) です。字句定義については [識別子 \(identifier\) およびキーワード \(keyword\)](#) 節を、名前付けや束縛については [名前づけと束縛 \(naming and binding\)](#) 節を参照してください。

名前があるオブジェクトに束縛されている場合、名前 atom を評価するとそのオブジェクトになります。名前が束縛されていない場合、atom を評価しようとする `NameError` 例外を送出します。

プライベートな名前の名前修飾: クラス定義内に書かれた識別子で、2 つ以上のアンダースコアから始まり、末尾が 2 つ以上のアンダースコアで終わっていないものは、そのクラスの プライベートな名前 とみなされます。プライベートな名前は、コードが生成される前により長い形式に変換されます。この変換によって、クラス名の先頭にアンダースコアがあれば除去し、先頭にアンダースコアを 1 つ付加し、名前の前に挿入されます。例えば、クラス名 `Ham` 中の識別子 `--spam` は、`_Ham--spam` に変換されます。変換は識別子が使用されている構文のコンテキストからは独立しています。変換された名前が非常に長い (255 文字を超える) 場合、実装によっては名前の切り詰めが行われるかもしれません。クラス名がアンダースコアのみから成る場合は変換は行われません。

5.2.2 リテラル

Python では、文字列リテラルと、様々な数値リテラルをサポートしています:

```
literal ::=  stringliteral | integer | longinteger
           | floatnumber | imagnumber
```

リテラルを評価すると、指定した型 (文字列、整数、長整数、浮動小数点数、複素数) の指定した値を持つオブジェクトになります。浮動小数点や虚数 (複素数) リテラルの場合、値は近似値になる場合があります。詳しくは [リテラル](#) を参照してください。

リテラルは全て変更不能なデータ型に対応します。このため、オブジェクトのアイデンティティはオブジェクトの値ほど重要ではありません。同じ値を持つ複数のリテラルを評価した場合、(それらのリテラルがプログラムの同じ場所由来のものであっても、そうでなくても) 同じオブジェクトを指しているか、まったく同じ値を持つ別のオブジェクトになります。

5.2.3 丸括弧形式 (parenthesized form)

丸括弧形式とは、式リストの一形態で、丸括弧で囲ったものです:

```
parenth_form ::= "(" [expression_list] ")"
```

丸括弧で囲われた式のリストは、個々の式が表現するものになります: リスト内に少なくとも一つのカンマが入っていた場合、タプルになります; そうでない場合、式のリストを構成している単一の式自体の値になります。

中身が空の丸括弧のペアは、空のタプルオブジェクトを表します。タプルは変更不能なので、リテラルと同じ規則が適用されます (すなわち、空のタプルが二箇所使われると、それらは同じオブジェクトになることもあるし、ならないこともあります)。

タプルは丸括弧で作成されるのではなく、カンマによって作成されることに注意してください。例外は空のタプルで、この場合には丸括弧が必要です — 丸括弧のつかない”何も記述しない式 (nothing)”を使えるようにしてしまうと、文法があいまいなものになってしまい、よくあるタイプミスが検出されなくなってしまう。

5.2.4 リスト表現

リスト表現は、角括弧で囲われた式の系列です。系列は空の系列であってもかまいません:

```
list_display      ::= "[" [expression_list | list_comprehension] "]"
list_comprehension ::= expression list_for
list_for          ::= "for" target_list "in" old_expression_list [list_iter]
old_expression_list ::= old_expression [(", " old_expression) + [", "]]
old_expression    ::= or_test | old_lambda_expr
list_iter         ::= list_for | list_if
list_if           ::= "if" old_expression [list_iter]
```

リスト表現は、新に作成されたリストオブジェクトを表します。新たなリストの内容は、式のリストを与えるか、リストの内包表記 (list comprehension) で指定します。カンマで区切られた式のリストを与えた場合、リストの各要素は左から右へと順に評価され、評価された順番にリスト内に配置されます。リストの内包表記を与える場合、内包表記はまず単一の式、続いて少なくとも一つの *for* 節、続いてゼロ個以上の *for* 節か *if* 節になります。この場合、新たに作成されるリストの各要素は、各々の *for* や *if* 節を左から右の順にネストしたブロックとみなして実行し、ネストの最内ブロックに到達する度に式を評価した値となります。^{*1}

^{*1} Python 2.3 以降のリスト内包は *for* の中で使う制御変数を内包表記内のスコープに「リーク」します。しかし、この挙動は廃止予定です。Python 3 ではこの挙動に依存したコードは動作しなくなります。

5.2.5 集合と辞書の表現

Python は、集合や辞書を構成するために、“表現 (display)” と呼ばれる特殊な構文を、それぞれ二種類ずつ提供していて、コンテナの内容は:

- 明示的に列挙される、または
- 内包表記 (*comprehension*) と呼ばれる、ループ処理とフィルター処理の命令の組み合わせを通じて計算されます。

内包表記の共通の構文要素はこの通りです:

```
comprehension ::= expression comp_for
comp_for      ::= "for" target_list "in" or_test [comp_iter]
comp_iter     ::= comp_for | comp_if
comp_if       ::= "if" expression_nocond [comp_iter]
```

内包表記はまず単一の式、続いて *for* 節、さらに続いて 0 個以上の *for* 節や *if* 節からなります。この場合、新たなコンテナの各要素は、各々の *for* や *if* 節を、左から右にネストしたブロックとみなして実行し、ネストの最内のブロックに到達する度に式を評価することで作成されたものになります。

なお、これらの内包表記は別のスコープで実行されるので、対象のリスト内で代入された名前が外側のスコープに“漏れる”ことはありません。

5.2.6 ジェネレータ式

ジェネレータ式 (generator expression) とは、丸括弧を使ったコンパクトなジェネレータ表記法です:

```
generator_expression ::= "(" expression comp_for ")"
```

ジェネレータ式は新たなジェネレータオブジェクトを与えます。この構文は内包表記とほぼ同じですが、角括弧や波括弧ではなく、丸括弧で囲まれます。

ジェネレータ式で使われる変数は、ジェネレータオブジェクトに `next()` メソッドが呼び出されたときに遅延評価されます (通常のジェネレータと同じ流儀です)。しかし、最も左に位置する *for* 節は直ちに評価されるため、そこで生じたエラーは、ジェネレータ式を扱うコードで起こりえる他のエラーの前に現れることがあります。その後続く *for* 節は、その前の *for* ループに依存しているため、直ちには評価されません。例:

```
(x*y for x in range(10) for y in bar(x))
```

関数の唯一の引数として渡す場合には、丸括弧を省略できます。詳しくは [呼び出し \(call\)](#) 節を参照してください。

5.2.7 辞書表現

辞書表現は、波括弧で囲われた、キーと値のペアからなる系列です。系列は空の系列であってもかまいません:

```
dict_display      ::=  "{" [key_datum_list | dict_comprehension] "}"
key_datum_list    ::=  key_datum ("," key_datum)* [","]
key_datum         ::=  expression ":" expression
dict_comprehension ::=  expression ":" expression comp_for
```

辞書表現は、新たな辞書オブジェクトを表します。

カンマ区切りの一連のキー/データの対が与えられたときは、その要素は左から右へ評価され、辞書の項目を定義します。すなわち、それぞれのキーオブジェクトが、辞書内で対応するデータを保存するキーとして使われます。これにより、キー/データリストの中で同じキーを複数回指定することができ、そのキーに対する最終的な辞書の値は、最後に与えられたものになります。

辞書内包表記は、リストや集合の内包表記とは対照的に、通常の "for" や "if" 節の前に、コロンの分けた 2 つの式が必要です。内包表記が起動すると、結果のキーと値の要素が、作られた順に新しい辞書に挿入されます。

キーの値として使える型に関する制限は [標準型の階層](#) 節ですすでに列挙しています。(一言でいうと、キーは変更可能なオブジェクトを全て排除した *hashable* でなければなりません。) 重複するキー間で衝突が起きても、衝突が検出されることはありません; あるキーに対して、最後に渡されたデータ (プログラムテキスト上では、辞書表記の最も右側値となるもの) が使われます。

5.2.8 集合表現

集合表現は波括弧で表され、キーと値を分けるコロンのないことで辞書表現と区別されます:

```
set_display ::=  "{" (expression_list | comprehension) "}"
```

集合表示は、一連の式または内包表記によって指定された内容の、ミュータブルな集合オブジェクトを与えます。カンマ区切りの一連の式が与えられたときは、その要素は左から右へ順に評価され、集合オブジェクトに加えられます。内包表記が与えられたときは、内包表記の結果となる要素で集合が構成されます。

空集合は {} で構成できません。このリテラルは空の辞書を構成します。

5.2.9 文字列変換

文字列変換は、逆クオート (reverse quote, 別名バッククオート: backward quote) で囲われた式のリストです:

```
string_conversion ::= "`" expression_list "`"
```

文字列変換は、逆クオート内の式リストを評価して、評価結果のオブジェクトを各オブジェクトの型特有の規則に従って文字列に変換します。

オブジェクトが文字列、数値、`None` か、それらの型のオブジェクトのみを含むタプル、リストまたは辞書の場合、評価結果の文字列は有効な Python 式となり、組み込み関数 `eval()` に渡した場合に同じ値となります (浮動小数点が含まれている場合には近似値の場合もあります)。

(特に、文字列を変換すると、値を安全に出力するために文字列の両側にクオートが付けられ、”変 (funny) な”文字はエスケープシーケンスに変換されます。)

再帰的な構造をもつオブジェクト (例えば自分自身を直接または間接的に含むリストや辞書) では... を使って再帰的参照であることが示され、オブジェクトの評価結果は `eval()` に渡しても等価な値を得ることができません (`SyntaxError` が送出されます)。

組み込み関数 `repr()` は、括弧内の引数に対して、逆クオート表記で囲われた中身と全く同じ変換を実行します。組み込み関数 `str()` は似たような動作をしますが、もっとユーザフレンドリな変換になります。

5.2.10 Yield 式

```
yield_atom          ::= "(" yield_expression ")"  
yield_expression    ::= "yield" [expression_list]
```

バージョン 2.5 で追加.

`yield` 式はジェネレータ関数を定義するときにその関数の内部でのみ使用されます。関数内で `yield` 式を使用すると、普通の関数ではなくジェネレータ関数が作成されます。

ジェネレータ関数が呼び出されると、ジェネレータとしてのイテレータを返します。そのジェネレータはジェネレータ関数の実行を制御します。ジェネレータのメソッドが呼び出されると実行が開始されます。メソッドを呼び出すと、実行は `yield` の最初の位置まで処理されて一時停止します。そして、ジェネレータの呼び出し元へ `expression_list` の値を返します。ここで言う一時停止とは、ローカル変数の束縛、命令ポインタや内部の評価スタックを含めたローカルの全ての状態が保持されることを指します。再度、ジェネレータのメソッドを呼び出して実行を再開するとき、そのジェネレータ関数はまさに `yield` 式がただの外部呼び出しであったかのように処理が継続されます。再開した後の `yield` 式の値は実行を再開するメソッドに依存します。

これまで説明した内容から、ジェネレータ関数はコルーチンにとってもよく似ています。ジェネレータ関数は何度も生成し、1 つ以上のエントリポイントを持ち、その実行は一時停止されます。ジェネレータ関数は `yield` した後で実行の継続を制御できないことが唯一の違いです。その制御は常にジェネレータの呼び出し元へ移されます。

ジェネレータ-イテレータメソッド

この説ではジェネレータイテレータのメソッドについて説明します。これらはジェネレータ関数の実行制御に使用できます。

以下のジェネレータメソッドの呼び出しは、ジェネレータが既に実行中の場合 `ValueError` 例外を送出する点に注意してください。

`generator.next()`

ジェネレータ関数の実行を開始するか、最後に `yield` 式が実行されたところから再開します。ジェネレータ関数が `next()` メソッドによって再開された時、その時点の `yield` 式の値は常に `None` と評価されます。その後次の `yield` 式まで実行し、ジェネレータは一時停止し、`expression-list` の値を `next()` メソッドの呼び出し元に返します。ジェネレータが次の値を `yield` せずに終了した場合、`StopIteration` 例外が送付されます。

`generator.send(value)`

ジェネレータ関数の内部へ値を ”送り”、実行を再開します。引数の `value` はカレントの `yield` 式の結果になります。 `send()` メソッドはジェネレータが生成した次の値、またはジェネレータが値を生成することなく終了すると `StopIteration` が発生します。ジェネレータが再開するために `send()` を呼び出すときは、引数として `None` を指定しなければなりません。そうしないと、値を受け取る `yield` 式が存在しないからです。

`generator.throw(type[, value[, traceback]])`

ジェネレータが中断した位置で `type` 型の例外を発生させて、ジェネレータ関数が生成する次の値を返します。ジェネレータが値を生成することなく終了すると `StopIteration` が発生します。ジェネレータ関数が渡された例外を捕捉しない、もしくは違う例外を発生させるなら、その例外は呼び出し元へ伝搬されます。

`generator.close()`

ジェネレータ関数が中断した位置で `GeneratorExit` を発生させます。ジェネレータ関数が (通常の終了または既にクローズされたことで) `StopIteration`、もしくは (例外を捕捉しないことで) `GeneratorExit` を発生させる場合 `close()` は呼び出し元へ返されます。ジェネレータが値を生成する場合 `RuntimeError` が発生します。 `close()` はジェネレータが通常の終了または例外により既に終了している場合は何もしません。

以下の簡単なサンプルはジェネレータとジェネレータ関数の振る舞いを実際に紹介します:

```
>>> def echo(value=None):
...     print "Execution starts when 'next()' is called for the first time."
...     try:
...         while True:
...             try:
...                 value = (yield value)
...             except Exception, e:
...                 value = e
...         finally:
...             print "Don't forget to clean up when 'close()' is called."
...
>>> generator = echo(1)
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
>>> print generator.next()
Execution starts when 'next()' is called for the first time.
1
>>> print generator.next()
None
>>> print generator.send(2)
2
>>> generator.throw(TypeError, "spam")
TypeError('spam',)
>>> generator.close()
Don't forget to clean up when 'close()' is called.
```

参考:

PEP 0342 - 拡張されたジェネレータを用いたコルーチン シンプルなコルーチンとして利用できるように、ジェネレータの構文と API を拡張する提案です。

5.3 プライマリ

プライマリは、言語において最も結合の強い操作を表します。文法は以下のようになります:

```
primary ::= atom | attributeref | subscription | slicing | call
```

5.3.1 属性参照

属性参照は、プライマリの後ろにピリオドと名前を連ねたものです:

```
attributeref ::= primary "." identifier
```

プライマリの値評価結果は、例えばモジュール、リスト、インスタンスといった、属性参照をサポートする型でなければなりません。オブジェクトは次に、指定した名前が識別子名となっているような属性を生成するよう問い合わせされます。問い合わせた属性が得られない場合、例外 `AttributeError` が送出されます。それ以外の場合、オブジェクトは属性オブジェクトの型と値を決定し、生成して返します。同じ属性参照を複数回評価したとき、互いに異なる属性オブジェクトになることがあります。

5.3.2 添字表記 (subscription)

添字表記は、シーケンス (文字列、タプルまたはリスト) やマップ (辞書) オブジェクトから、要素の一つ選択します:

```
subscription ::= primary "[" expression_list "]"
```

プライマリの値評価結果は、シーケンス型かマップ型のオブジェクトでなければなりません。

プライマリがマップであれば、式リストの値評価結果はマップ内のいずれかのキー値に相当するオブジェクトにならなければなりません。添字表記は、そのキーに対応するマップ内の値 (value) を選択します。(式リストの要素が単独である場合を除き、式リストはタプルでなければなりません。)

If the primary is a sequence, the expression list must evaluate to a plain integer. If this value is negative, the length of the sequence is added to it (so that, e.g., `x[-1]` selects the last item of `x`.) The resulting value must be a nonnegative integer less than the number of items in the sequence, and the subscription selects the item whose index is that value (counting from zero).

文字列型の要素は文字 (character) です。文字は個別の型ではなく、1 文字だけからなる文字列です。

5.3.3 スライス表記 (slicing)

スライス表記はシーケンスオブジェクト (文字列、タプルまたはリスト) におけるある範囲の要素を選択します。スライス表記は式として用いたり、代入や `del` 文の対象として用いたりできます。スライス表記の構文は以下ようになります:

```
slicing          ::= simple_slicing | extended_slicing
simple_slicing    ::= primary "[" short_slice "]"
extended_slicing ::= primary "[" slice_list "]"
slice_list       ::= slice_item ("," slice_item)* [","]
slice_item       ::= expression | proper_slice | ellipsis
proper_slice     ::= short_slice | long_slice
short_slice      ::= [lower_bound] ":" [upper_bound]
long_slice       ::= short_slice ":" [stride]
lower_bound      ::= expression
upper_bound      ::= expression
stride           ::= expression
ellipsis         ::= "..."
```

上記の形式的な構文法にはあいまいさがあります: 式リストに見えるものは、スライスリストにも見えるため、添字表記はスライス表記としても解釈されうということです。この場合には、(スライスリストの評価結果が、適切なスライスや省略表記 (ellipsis) にならない場合)、スライス表記としての解釈よりも添字表記としての解釈の方が高い優先順位を持つように定義することで、構文法をより難解にすることなくあいまいさを取り除いています。同様に、スライスリストが厳密に一つだけの短いスライスで、末尾にカンマが続いていない場合、拡張スライスとしての解釈より、単純なスライスとしての解釈が優先されます。

単純なスライスに対する意味付けは以下ようになります。プライマリの値評価結果は、シーケンス型のオブジェクトでなければなりません。下境界および上境界を表す式がある場合、それらの値評価結果は整数でなく

ではありません; デフォルトの値は、それぞれゼロと `sys.maxint` です。どちらかの境界値が負である場合、シーケンスの長さが加算されます。こうして、スライス i および j をそれぞれ指定した下境界、上境界として、インデックス k が $i \leq k < j$ となる全ての要素を選択します。選択の結果、空のシーケンスになることもあります。 i や j が有効なインデックス範囲の外側にある場合でも、エラーにはなりません (範囲外の要素は存在しないので、選択されないだけです)。

拡張スライスに対する意味付けは、以下のようになります。プライマリの値評価結果は、辞書型のオブジェクトでなければなりません。また、辞書は以下に述べるようにしてスライスリストから生成されたキーによってインデックス指定できなければなりません。スライスリストに少なくとも一つのカンマが含まれている場合、キーは各スライス要素を値変換したものからなるタプルになります; それ以外の場合、単一のスライス要素自体を値変換したものがキーになります。一個の式でできたスライス要素の変換は、その式になります。省略表記スライス要素の変換は、組み込みの Ellipsis オブジェクトになります。適切なスライスの変換は、スライスオブジェクト (標準型の階層 参照) で `start`, `stop` および `step` 属性は、それぞれ指定した下境界、上境界、およびとび幅 (stride) になります。式がない場合には `None` に置き換えられます。

5.3.4 呼び出し (call)

呼び出しは、呼び出し可能オブジェクト (例えば *function*) を *arguments* の系列とともに呼び出します。系列は空の系列であってもかまいません:

```
call          ::=  primary "(" [argument_list [","]]
                  | expression genexpr_for "]"

argument_list ::=  positional_arguments [", " keyword_arguments]
                  [" " "*" expression] [" " keyword_arguments]
                  [" " "**" expression]
                  | keyword_arguments [" " "*" expression]
                  [" " "**" expression]
                  | "*" expression [" " keyword_arguments] [" " "**" expression]
                  | "**" expression

positional_arguments ::= expression (" " expression)*
keyword_arguments    ::= keyword_item (" " keyword_item)*
keyword_item         ::= identifier "=" expression
```

固定引数やキーワード引数の後ろにカンマをつけてもかまいません。構文の意味付けに影響を及ぼすことはありません。

プライマリの値評価結果は、呼び出し可能オブジェクトでなければなりません (ユーザ定義関数、組み込み関数、組み込みオブジェクトのメソッド、クラスオブジェクト、クラスインスタンスのメソッド、そして特定のクラスインスタンス自体が呼び出し可能です; 拡張によって、その他の呼び出し可能オブジェクト型を定義することができます)。引数式は全て、呼び出しを試みる前に値評価されます。仮引数 (formal *parameter*) リストの構文については [関数定義](#) を参照してください。

キーワード引数が存在する場合、以下のようにして最初に固定引数 (positional argument) に変換されます。ま

ず、値の入っていないスロットが仮引数に対して生成されます。N 個の固定引数がある場合、固定引数は先頭の N スロットに配置されます。次に、各キーワード引数について、識別子を使って対応するスロットを決定します (識別子が最初の仮引数パラメタ名と同じなら、最初のスロットを使う、といった具合です)。スロットがすでにすべて埋まっていたなら `TypeError` 例外が送出されます。それ以外の場合、引数値をスロットに埋めていきます。(式が `None` であっても、その式でスロットを埋めます)。全ての引数が処理されたら、まだ埋められていないスロットをそれぞれに対応する関数定義時のデフォルト値で埋めます。(デフォルト値は、関数が定義されたときに一度だけ計算されます; 従って、リストや辞書のような変更可能なオブジェクトがデフォルト値として使われると、対応するスロットに引数を指定しない限り、このオブジェクトが全ての呼び出しから共有されます; このような状況は通常避けるべきです。) デフォルト値が指定されていない、値の埋められていないスロットが残っている場合 `TypeError` 例外が送出されます。そうでない場合、値の埋められたスロットからなるリストが呼び出しの引数として使われます。

実装では、名前を持たない固定引数を受け取る組み込み関数を提供するかもしれません。そういった引数がドキュメント化のために ' 名付けられて' いたとしても、実際には名付けられていないのでキーワードによって提供されません。CPython では、C 言語で実装された関数の、名前を持たない固定引数を解析するために `PyArg_ParseTuple()` を使用します。

仮引数スロットの数よりも多くの固定引数がある場合、構文 `*identifier` を使って指定された仮引数がないかぎり、`TypeError` 例外が送出されます; 仮引数 `*identifier` がある場合、この仮引数は余分な固定引数が入ったタプル (もしくは、余分な固定引数がない場合には空のタプル) を受け取ります。

キーワード引数のいずれかが仮引数名に対応しない場合、構文 `**identifier` を使って指定された仮引数がない限り、`TypeError` 例外が送出されます; 仮引数 `**identifier` がある場合、この仮引数は余分なキーワード引数が入った (キーワードをキーとし、引数値をキーに対応する値とした) 辞書を受け取ります。余分なキーワード引数がない場合には、空の (新たな) 辞書を受け取ります。

関数呼び出しの際に構文 `*expression` が使われるなら、`expression` の評価はシーケンスでなくてはなりません。このシーケンスの要素は、追加の固定引数のように扱われます; すなわち、固定引数 x_1, \dots, x_N があり、`expression` の評価がシーケンス y_1, \dots, y_M であるなら、 $M+N$ 個の固定引数 $x_1, \dots, x_N, y_1, \dots, y_M$ を使った呼び出しと同じになります。

`*expression` 構文はキーワード引数の 後ろ で指定しても良いですが、キーワード引数よりも 前 で指定されたものとして処理されます (`**expression` 引数を指定したときの振る舞いは以下を参照)。従って、このようになります:

```
>>> def f(a, b):
...     print a, b
...
>>> f(b=1, *(2,))
2 1
>>> f(a=1, *(2,))
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: f() got multiple values for keyword argument 'a'
>>> f(1, *(2,))
1 2
```

キーワード引数と `*expression` 構文を同じ呼び出しで一緒に使うことはあまりないので、実際に上記のよ

うな混乱が生じることはありません。

関数呼び出しで `**expression` 構文が使われた場合、`expression` の値評価結果はマップ型でなければなりません。辞書の内容は追加のキーワード引数として扱われます。明示的なキーワード引数が `expression` 内のキーワードと重複した場合には `TypeError` 例外が送出されます。

`*identifier` や `**identifier` 構文を使った仮引数は、固定引数スロットやキーワード引数名にすることができません。(sublist) 構文を使った仮引数は、キーワード引数名には使えません; `sublist` は、リスト全体が一つの無名の引数スロットに対応しており、`sublist` 中の引数は、他の全てのパラメタに対する処理が終わった後に、通常のタプル形式の代入規則を使ってスロットに入れられます。

呼び出しを行うと、例外を送出しない限り、常に何らかの値を返します。 `None` を返す場合もあります。戻り値がどのように算出されるかは、呼び出し可能オブジェクトの形態によって異なります。

これが—

ユーザ定義関数: 関数のコードブロックに引数リストが渡され、実行されます。コードブロックは、まず仮引数を実引数に結合 (bind) します; この動作については [関数定義](#) で記述しています。コードブロックで `return` 文が実行される際に、関数呼び出しの戻り値 (return value) が決定されます。

組み込み関数またはメソッド: 結果はインタプリタに依存します; 組み込み関数やメソッドの詳細は `built-in-funcs` を参照してください。

クラスオブジェクト: そのクラスの新しいインスタンスが返されます。

クラスインスタンスメソッド: 対応するユーザ定義の関数が呼び出されます。このとき、呼び出し時の引数リストより一つ長い引数リストで呼び出されます: インスタンスが引数リストの先頭に追加されます。

クラスインスタンス: クラスで `__call__()` メソッドが定義されていなければなりません; `__call__()` メソッドが呼び出された場合と同じ効果をもたらします。

5.4 べき乗演算 (power operator)

べき乗演算は、左側にある単項演算子よりも強い結合優先順位があります; 一方、右側にある単項演算子よりは低い結合優先順位になっています。構文は以下のようになります:

```
power ::= primary ["**" u_expr]
```

従って、べき乗演算子と単項演算子からなる演算列が丸括弧で囲われていない場合、演算子は右から左へと評価されます (この場合は演算子の評価順序を強制しません。つまり `-1**2` は `-1` になります)。

べき乗演算子は、二つの引数で呼び出される組み込み関数 `pow()` と同じ意味付けを持っています。引数はまず共通の型に変換されます。結果の型は、型強制後の引数の型になります。

引数型を混合すると、二項算術演算における型強制規則が適用されます。整数や長整数の被演算子の場合、第二引数が負でない限り、結果は (型強制後の) 被演算子と同じになります; 第二引数が負の場合、全ての引数は浮動小数点型に変換され、浮動小数点型が返されます。例えば `10**2` は `100` を返しますが、`10**-2` は

0.01 を返します。(上述の仕様のうち、最後のものは Python 2.2 で追加されました。Python 2.1 以前では、双方の引数が整数型で、第二引数が負の場合、例外が送出されていました。)

0.0 を負の数でべき乗すると `ZeroDivisionError` を送出します。負の数を小数でべき乗すると `ValueError` になります。

5.5 単項算術演算とビット単位演算 (unary arithmetic and bitwise operation)

全ての単項算術演算とビット単位演算は、同じ優先順位を持っています:

```
u_expr ::= power | "-" u_expr | "+" u_expr | "~" u_expr
```

単項演算子 `-` (マイナス) は、引数となる数値の符号を反転 (negation) します。

単項演算子 `+` (プラス) は、数値引数を変更しません。

単項演算子 `~` (反転) は、整数または長整数の引数をビット単位反転 (bitwise invert) します。`x` のビット単位反転は、`-(x+1)` として定義されています。この演算子は整数にのみ適用されます。

上記の三つはいずれも、引数が正しい型でない場合には `TypeError` 例外が送出されます。

5.6 二項算術演算 (binary arithmetic operation)

二項算術演算は、慣習的な優先順位を踏襲しています。演算子のいずれかは、特定の非数値型にも適用されるので注意してください。べき乗 (power) 演算子を除き、演算子には二つのレベル、すなわち乗算的 (multiplicative) 演算子と加算的 (additive) 演算子しかありません:

```
m_expr ::= u_expr | m_expr "*" u_expr | m_expr "/" u_expr | m_expr "/" u_expr
          | m_expr "%" u_expr
a_expr ::= m_expr | a_expr "+" m_expr | a_expr "-" m_expr
```

`*` (乗算: multiplication) 演算は、引数間の積になります。引数の組は、双方ともに数値型であるか、片方が整数 (通常の整数または長整数) 型で他方がシーケンス型かのどちらかでなければなりません。前者の場合、数値は共通の型に変換された後乗算されます。後者の場合、シーケンスの繰り返し操作が行われます。繰り返し数を負にすると、空のシーケンスになります。

`/` (除算: division) および `//` (切り捨て除算: floor division) は、引数間の商になります。数値引数はまず共通の型に変換されます。整数または長整数の除算結果は、同じ型の整数になります; この場合、結果は数学的な除算に関数 `'floor'` を適用したのになります。ゼロによる除算を行うと `ZeroDivisionError` 例外を送出します。

`%` (モジュロ: modulo) 演算は、第一引数を第二引数で除算したときの剰余になります。数値引数はまず共通の

型に変換されます。右引数値がゼロの場合には `ZeroDivisionError` 例外が送出されます。引数値は浮動小数点でもよく。例えば `3.14%0.7` は `0.34` になります (`3.14` は `4*0.7 + 0.34` だからです)。モジュロ演算子は常に第二引数と同じ符号 (またはゼロ) の結果になります; モジュロ演算の結果の絶対値は、常に第二引数の絶対値よりも小さくなります。^{*2}

整数による除算演算やモジュロ演算は、恒等式: $x == (x/y) * y + (x\%y)$ と関係しています。整数除算やモジュロはまた、組み込み関数 `divmod()`: `divmod(x, y) == (x/y, x%y)` と関係しています。これらの恒等関係は浮動小数点の場合には維持されません; `x/y` が `floor(x/y)` や `floor(x/y) - 1` に置き換えられた場合、これらの恒等式は近似性を維持します。^{*3}

数値に対するモジュロ演算の実行に加えて `%` 演算子は文字列 (string) とユニコードオブジェクトにオーバーロードされ、文字列の書式化 (文字列の挿入としても知られる) を行います。文字列の書式化の構文は Python ライブラリリファレンス `string-formatting` 節を参照してください。

バージョン 2.3 で非推奨: 切り捨て除算演算子、モジュロ演算子、および `divmod()` 関数は、複素数に対してはもはや定義されていません。目的に合うならば、代わりに `abs()` を使って浮動小数点に変換してください。

+ (加算) 演算は、引数を加算した値を返します。引数は双方とも数値型か、双方とも同じ型のシーケンスでなければなりません。前者の場合、数値は共通の型に変換され、加算されます。後者の場合、シーケンスは結合 (concatenate) されます。

- (減算) 演算は、引数間で減算を行った値を返します。数値引数はまず共通の型に変換されます。

5.7 シフト演算 (shifting operation)

シフト演算は、算術演算よりも低い優先順位を持っています:

```
shift_expr ::= a_expr | shift_expr ( "<<" | ">>" ) a_expr
```

シフトの演算子は整数または長整数を引数にとります。引数は共通の型に変換されます。シフト演算では、最初の引数を二つ目の引数に応じたビット数だけ、左または右にビットシフトします。

n ビットの右シフトは `pow(2, n)` による除算として定義されています。 n ビットの左シフトは `pow(2, n)` による乗算として定義されます。負のビット数でシフトを行うと `ValueError` 例外を送出します。

注釈: 現在の実装では、右辺被演算子は最大でも `sys.maxsize` でなければなりません。右辺被演算子が `sys.maxsize` よりも大きいと、`OverflowError` 例外が送出されます。

^{*2} `abs(x%y) < abs(y)` は数学的には真となりますが、浮動小数点に対する演算の場合には、値丸め (roundoff) のために数値計算的に真にならない場合があります。例えば、Python の浮動小数点型が IEEE754 倍精度数型になっているプラットフォームを仮定すると、`-1e-100 % 1e100` は `1e100` と同じ符号になるはずなのに、計算結果は `-1e-100 + 1e100` となります。これは数値計算的には厳密に `1e100` と等価です。関数 `math.fmod()` は、最初の引数と符号が一致するような値を返すので、上記の場合には `-1e-100` を返します。どちらのアプローチが適切かは、アプリケーションに依存します。

^{*3} x が y の整数倍に非常に近い場合、丸め誤差によって `floor(x/y)` は `(x-x%y)/y` よりも大きな値になる可能性があります。そのような場合、Python は `divmod(x, y)[0] * y + x % y` が x に非常に近くなるという関係を保つために、後者の値を返します。

5.8 ビット単位演算の二項演算 (binary bitwise operation)

以下の三つのビット単位演算には、それぞれ異なる優先順位レベルがあります:

```
and_expr ::= shift_expr | and_expr "&" shift_expr
xor_expr ::= and_expr | xor_expr "^" and_expr
or_expr  ::= xor_expr | or_expr "|" xor_expr
```

`&` 演算子は、引数間でビット単位の AND をとった値になります。引数は整数または長整数でなければなりません。引数は共通の型に変換されます。

`^` 演算子は、引数間でビット単位の XOR (排他的 OR) をとった値になります。引数は整数または長整数でなければなりません。引数は共通の型に変換されます。

`|` 演算子は、引数間でビット単位の OR (非排他的 OR) をとった値になります。引数は整数または長整数でなければなりません。引数は共通の型に変換されます。

5.9 比較

C 言語と違って、Python における比較演算子は同じ優先順位をもっており、全ての算術演算子、シフト演算子、ビット単位演算子よりも低くなっています。また `a < b < c` が数学で伝統的に用いられているのと同じ解釈になる点も C 言語と違います:

```
comparison ::= or_expr ( comp_operator or_expr ) *
comp_operator ::= "<" | ">" | "==" | ">=" | "<=" | "<>" | "!="
               | "is" ["not"] | ["not"] "in"
```

比較演算の結果はブール値: `True` または `False` になります。

比較はいくらでも連鎖することができます。例えば `x < y <= z` は `x < y and y <= z` と等価になります。ただしこの場合、前者では `y` はただ一度だけ評価される点が異なります (どちらの場合でも、`x < y` が偽になると `z` の値はまったく評価されません)。

形式的には、`a, b, c, ..., y, z` が式で `op1, op2, ..., opN` が比較演算子である場合、`a op1 b op2 c ... y opN z` は `a op1 b and b op2 c and ... y opN z` と等価になります。ただし、前者では各式は多くても一度しか評価されません。

`a op1 b op2 c` と書いた場合、`a` から `c` までの範囲にあるかどうかのテストを指すのではないことに注意してください。例えば `x < y > z` は (きれいな書き方ではありませんが) 完全に正しい文法です。

`<>` と `!=` の二つの形式は等価です; C との整合性を持たせるためには `!=` を推奨します; 以下で `!=` について触れている部分では `<>` を使うこともできます。 `<>` のような書き方は、現在では古い書き方とみなされています。

5.9.1 値の比較

演算子 `<`, `>`, `==`, `>=`, `<=`, および `!=` は 2 つのオブジェクトの値を比較します。オブジェクトが同じ型を持つ必要はありません。

オブジェクト、値、および型の章では、オブジェクトは (型や同一性に加えて) 値を持つことを述べています。オブジェクトの値は Python ではやや抽象的な概念です: 例えば、オブジェクトの値にアクセスする正統な方法はありません。また、その全てのデータ属性から構成されるなどの特定の 방법으로、オブジェクトの値を構築する必要性もありません。比較演算子は、オブジェクトの値とは何かについての特定の概念を実装しています。この比較の実装によって、間接的にオブジェクトの値を定義している考えることもできます。

基本的なカスタマイズで解説されているように、型を使って `__cmp__()` メソッドや *rich comparison methods* である `__lt__()` などのメソッドを実装することで、比較の振る舞いをカスタマイズできます。

等価性比較 (`==` および `!=`) のデフォルトの振る舞いは、オブジェクトの同一性に基いています。従って、同一のインスタンスの等価性比較は等価となり、同一でないインスタンスの等価性比較は等価でないとなります。デフォルトの振る舞いをこのようにしたのは、全てのオブジェクトを反射的 (reflexive つまり `x is y` ならば `x == y`) なものにしたかったからです。

デフォルトの順序比較 (`<`, `>`, `<=`, `>=`) は一貫性がありますがいい加減な順序です。

(このような比較演算の変則的な定義は、ソートのような操作や `in` および `not in` といった演算子の定義を単純化するためのものです。将来、異なる型のオブジェクト間における比較規則は変更されるかもしれません。)

同一でないインスタンスは常に等価でないとする等価性比較のデフォルトの振る舞いは、型が必要とするオブジェクトの値や値に基づいた等価性の実用的な定義とは対照的に思えるでしょう。そのような型では比較の振る舞いをカスタマイズする必要が出てきて、実際にたくさんの組み込み型でそれが行われています。

次のリストでは、最重要の組み込み型の比較の振る舞いを解説しています。

- いくつかの組み込みの数値型 (typesnumeric) と標準ライブラリの型 `fractions.Fraction` および `decimal.Decimal` は、同じ型や別の型どうしで比較できますが、複素数では順序比較がサポートされていないという制限があります。関わる型の制限の範囲内では、精度のロス無しに数学的に (アルゴリズム的に) 正しい比較が行われます。
- 文字列 (`str` もしくは `unicode` のインスタンス) では、数値的な同等性 (組み込み関数 `ord()` の結果) を使い、辞書式の比較を行います。^{*4} 8 bit 文字列と Unicode 文字列を比較するときは、8 bit 文字列は Unicode へ変換されます。変換が失敗した場合は、その文字列は等価でないと見なされます。

^{*4} Unicode 標準では、コードポイント (*code point*) (例えば、U+0041) と抽象文字 (*abstract character*) (例えば、"LATIN CAPITAL LETTER A") を区別します。Unicode のほとんどの抽象文字は 1 つのコードポイントだけを使って表現されますが、複数のコードポイントの列を使っても表現できる抽象文字もたくさんあります。例えば、抽象文字 "LATIN CAPITAL LETTER C WITH CEDILLA" はコード位置 U+00C7 にある 合成済み文字 (*precomposed character*) 1 つだけでも表現できますし、コード位置 U+0043 (LATIN CAPITAL LETTER C) にある 基底文字 (*base character*) の後ろに、コード位置 U+0327 (COMBINING CEDILLA) にある 結合文字 (*combining character*) が続く列としても表現できます。

Unicode 文字列の比較操作は Unicode のコードポイントのレベルで行われます。これは人間にとっては直感的ではないかもしれませんが。例えば、`u"\u00C7" == u"\u0043\u0327"` は、どちらの文字も同じ抽象文字 "LATIN CAPITAL LETTER C WITH CEDILLA" を表現しているにもかかわらず、その結果は `False` となります。

抽象文字のレベルで (つまり、人間にとって直感的な方法で) 文字列を比較するには `unicodedata.normalize()` を使ってください。

- `tuple` や `list` のインスタンスは同じ型どうしでしか比較できません。異なる型どうしでの等価性比較は等価でないとなり、異なる型どうしでの順序比較はいい加減な順序になります。

これらのシーケンスでは、要素の反射性があるものとして、個々の対応する要素の比較を使って辞書式の比較が行われます。

要素の反射性があるものとされると、コレクションの比較では、コレクションの要素 `x` に対して `x == x` が常に真だと仮定します。この仮定に基づいて、最初に要素の同一性が比較され、同一でない要素どうしに対してのみ要素の比較が行われます。この手法は、比較される要素が反射的な場合、厳密な要素比較と同じ結果をもたらします。反射的でない要素では、厳密な要素比較と異なる結果になります。

組み込みのコレクションどうしの辞書式比較は次のように動作します：

- 比較の結果が等価となる 2 つのコレクションは、同じ型、同じ長さ、対応する要素どうしの比較の結果が等価でなければなりません (例えば、`[1, 2] == (1, 2)` は型が同じでないので偽です)。
- コレクションの順序は、最初の等価でない要素の順序と同じになります (例えば、`cmp([1, 2, x], [1, 2, y])` は `cmp(x, y)` と同じ返り値になります)。対応する要素が存在しない場合、短い方のコレクションが順序として先となります (例えば、`[1, 2] < [1, 2, 3]` は真です)。
- マッピング (`dict` のインスタンス) の比較の結果が等価となるのは、同じ (`key, value`) を持っているときかつそのときに限ります。キーと値の等価性比較では反射性が強制されます。

等価性評価以外の結果は一貫したやりかたで解決されるか、定義されないかのいずれかです。^{*5}

- その他のほとんどの組み込み型のオブジェクト比較では、同じオブジェクトでないかぎり等価にはなりません；あるオブジェクトの他のオブジェクトに対する大小関係は任意に決定され、一つのプログラムの実行中は一貫したものとなります。

比較の振る舞いをカスタマイズしたユーザ定義クラスは、可能なら次の一貫性の規則に従う必要があります：

- 等価比較は反射的でなければなりません。つまり、同一のオブジェクトは等しくなければなりません：

`x is y` は暗黙的に `x == y`

- 比較は対称でなければなりません。つまり、以下の式の結果は同じでなければなりません：

`x == y` と `y == x`

`x != y` と `y != x`

`x < y` と `y > x`

`x <= y` と `y >= x`

- 比較は推移的でなければなりません。以下の (包括的でない) 例がその説明です：

`x > y` and `y > z` は暗黙的に `x > z`

^{*5} Python の初期のバージョンでは、ソートされた (`key, value`) のリストに対して辞書的な比較を行っていましたが、これは等価性の計算のようなよくある操作を実現するには非常にコストの高い操作でした。もっと以前のバージョンの Python では、辞書はアイデンティティだけで比較されていました。しかしこの仕様は、`{}` との比較によって辞書が空であるか確かめられると期待していた人々を混乱させていました。

`x < y` and `y <= z` は暗黙的に `x < z`

- 比較の逆はブールの否定でなければなりません。つまり、以下の式の結果は同じでなければなりません:

`x == y` と `not x != y`

`x < y` と `not x >= y` (全順序の場合)

`x > y` と `not x <= y` (全順序の場合)

最後の 2 式は全順序の集まりに適用されます (たとえばシーケンスには適用されますがセットやマッピングには適用されません)。`total_ordering()` デコレータも参照してください。

- `hash()` の結果は等価性と一貫している必要があります。等価なオブジェクトどうしは同じハッシュ値を持つが、ハッシュ値が計算できないものとされる必要があります。

Python はこれらの一貫性の規則を強制しません。

5.9.2 帰属検査演算

演算子 `in` および `not in` は所属関係を調べます。 `x in s` の評価は、 `x` が `s` の要素であれば `True` となり、そうでなければ `False` となります。 `x not in s` は `x in s` の否定を返します。すべての組み込みのシーケンスと集合型に加えて、辞書も、 `in` を辞書が与えられたキーを持っているかを調べるものとしてサポートしています。リスト、タプル、集合、凍結集合、辞書、あるいは `collections.deque` のようなコンテナ型について、式 `x in y` は `any(x is e or x == e for e in y)` と等価です。

文字列やバイト列型については、 `x in y` は `x` が `y` の部分文字列であるとき、かつそのときに限り `True` になります。これは `y.find(x) != -1` と等価です。空文字列は、他の任意の文字列の部分文字列とみなされます。従って `"" in "abc"` は `True` を返すことになります。

`__contains__()` メソッドを実装したユーザ定義クラスでは、 `y.__contains__(x)` の返り値が真となる場合に `x in y` の返り値は `True` となり、そうでない場合は `False` となります。

`__contains__()` を定義していないが `__iter__()` は定義しているユーザ定義クラスでは、 `x == z` となるようなある値 `z` が `y` 内にわたる反復で生成された場合、 `x in y` は `True` となります。反復処理の途中で例外が送出された場合、 `in` が例外を発生させたように振る舞います。

最終的には、旧式の反復プロトコルの実行を試みます、もし `__getitem__()` を定義しているようなユーザ定義クラスでは、 `x in y` は `x == y[i]` となるような非負の整数インデックス `i` が存在するとき、かつそのときに限り `True` となります。インデックス `i` が負である場合に `IndexError` 例外が送出されることはありません。(別の何らかの例外が送出された場合、例外は `in` から送出されたかのようになります)。

演算子 `not in` は `in` の真値を反転した値として定義されています。

5.9.3 同一性の比較

演算子 `is` および `is not` は、オブジェクトのアイデンティティに対するテストを行います: `x is y` は、 `x` と `y` が同じオブジェクトを指すとき、かつそのときに限り真になります。 `x is not y` は `is` の真値を反転

したものになります。^{*6}

5.10 ブール演算 (boolean operation)

```
or_test    ::=  and_test | or_test "or" and_test
and_test   ::=  not_test | and_test "and" not_test
not_test   ::=  comparison | "not" not_test
```

ブール演算のコンテキストや、式が制御フロー文中で使われる最には、以下の値: `False`、`None`、すべての型における数値のゼロ、空の文字列とコンテナ (文字列、タプル、リスト、辞書、`set`、`frozenset` を含む) は偽 (`false`) であると解釈されます。それ以外の値は真 (`true`) であると解釈されます。(この振る舞いを変更する方法については特殊メソッド `__nonzero__()` を参照してください)

演算子 `not` は、引数が偽である場合には `True` を、それ以外の場合には `False` になります。

式 `x and y` は、まず `x` を評価します; `x` が偽なら `x` の値を返します; それ以外の場合には、`y` の値を評価し、その結果を返します。

式 `x or y` は、まず `x` を評価します; `x` が真なら `x` の値を返します; それ以外の場合には、`y` の値を評価し、その結果を返します。

(`and` も `not` も、返す値を `False` や `True` に制限するのではなく、最後に評価した引数の値を返すので注意してください。この仕様は、例えば `s` を文字列として `s` が空文字列の場合にデフォルトの値に置き換えるような場合に、`s or 'foo'` と書くと期待通りの値になるために便利ことがあります。 `not` は、式の値でなく独自に値を作成して返すので、引数と同じ型の値を返すような処理に煩わされることはありません。例えば、`not 'foo'` は、`''` ではなく `False` になります)

5.11 条件演算 (Conditional Expressions)

バージョン 2.5 で追加.

```
conditional_expression ::= or_test ["if" or_test "else" expression]
expression              ::= conditional_expression | lambda_expr
```

条件演算式 (しばしば、"三項演算子" と呼ばれます) は最も優先度が低い Python の操作です。

`x if C else y` という式は最初に条件 `C` (`x` ではありません) を評価します; `C` が `true` の場合 `x` が評価され値が返されます; それ以外の場合には `y` が評価され返されます。

^{*6} 自動的なガベージコレクション、フリーリスト、ディスクリプタの動的特性のために、インスタンスメソッドや定数の比較を行うようなときに `is` 演算子の利用は、一見すると普通ではない振る舞いだと気付くかもしれません。詳細はそれぞれのドキュメントを確認してください。

条件演算に関してより詳しくは [PEP 308](#) を参照してください。

5.12 ラムダ (lambda)

```
lambda_expr      ::=  "lambda" [parameter_list]:  expression
old_lambda_expr  ::=  "lambda" [parameter_list]:  old_expression
```

Lambda expressions (sometimes called lambda forms) have the same syntactic position as expressions. They are a shorthand to create anonymous functions; the expression `lambda parameters: expression` yields a function object. The unnamed object behaves like a function object defined with

```
def <lambda>(parameters):
    return expression
```

パラメータの構文の一覧は [関数定義](#) を参照してください。ラムダ式で作成された関数は命令文を含むことができない点に注意してください。

5.13 式のリスト

```
expression_list ::=  expression ( "," expression ) * [ "," ]
```

少なくとも一つのカンマを含む式のリストは、タプルになります。タプルの長さは、リスト中の式の数に等しくなります。リスト中の式は左から右へと順に評価されます。

単一要素のタプル (別名 単集合 (*singleton*)) を作りたければ、末尾にカンマが必要です。単一の式だけで、末尾にカンマをつけない場合には、タプルではなくその式の値になります (空のタプルを作りたいなら、中身が空の丸括弧ペア: `()` を使います。)

5.14 評価順序

Python は、式を左から右へと順に評価してゆきます。ただし、代入式を評価する最には、代入演算子の右側項が左側項よりも先に評価されるので注意してください。

以下に示す実行文の各行での評価順序は、添え字の数字順序と同じになります:

```
expr1, expr2, expr3, expr4
(expr1, expr2, expr3, expr4)
{expr1: expr2, expr3: expr4}
expr1 + expr2 * (expr3 - expr4)
expr1(expr2, expr3, *expr4, **expr5)
expr3, expr4 = expr1, expr2
```

5.15 演算子の優先順位

以下の表は、Python における演算子を、優先順位の最も低い (結合度が最も低い) ものから最も高い (結合度が最も高い) ものの順に並べたものです。同じボックス内に示された演算子は同じ優先順位を持ちます。演算子の文法が示されていないかぎり、演算子は全て二項演算子です。同じボックス内の演算子は、左から右へとグループ化されます (値のテストを含む比較演算子を除きます。比較演算子は、左から右に連鎖します — [比較](#) を参照してください。また、べき乗演算子も除きます。べき乗演算子は右から左にグループ化されます)。

演算子	説明
<code>lambda</code>	ラムダ式
<code>if-else</code>	条件演算
<code>or</code>	ブール演算 OR
<code>and</code>	ブール演算 AND
<code>not x</code>	ブール演算 NOT
<code>in, not in, is, is not, <, <=, >, >=, <>, !=, ==</code>	帰属や同一性のテストを含む比較
<code> </code>	ビット単位 OR
<code>^</code>	ビット単位 XOR
<code>&</code>	ビット単位 AND
<code><<, >></code>	シフト演算
<code>+, -</code>	加算および減算
<code>*, /, //, %</code>	乗算、除算、剰余 ^{*7}
<code>+x, -x, ~x</code>	正符号、負符号、ビット単位 NOT
<code>**</code>	べき乗 ^{*8}
<code>x[index], x[index:index], x(arguments...), x.attribute</code>	添字指定、スライス操作属性参照
<code>(expressions...), [expressions...], {key: value...}, `expressions...`</code>	式結合またはタプル表現、リスト表現、辞書表現、文字列への型変換

^{*7} % 演算子は文字列フォーマットにも使われ、同じ優先順位が当てはまります。

^{*8} べき乗演算子 ** はその右側にある単項演算子かビット単位演算子よりも優先して束縛されます。つまり `2**~1` は `0.5` になります。

第 6 章

単純文 (simple statement)

単純文とは、単一の論理行内に収められる文です。単一の行内には、複数の単純文をセミコロンで区切って入れることができます。単純文の構文は以下の通りです:

```
simple_stmt ::= expression_stmt
            | assert_stmt
            | assignment_stmt
            | augmented_assignment_stmt
            | pass_stmt
            | del_stmt
            | print_stmt
            | return_stmt
            | yield_stmt
            | raise_stmt
            | break_stmt
            | continue_stmt
            | import_stmt
            | future_stmt
            | global_stmt
            | exec_stmt
```

6.1 式文 (expression statement)

式文は、(主に対話的な使い方では) 値を計算して出力するために使ったり、(通常は) プロシジャ (procedure: 有意な結果を返さない関数のことです; Python では、プロシジャは値 `None` を返します) を呼び出すために使います。その他の使い方でも式文を使うことができますし、有用なこともあります。式文の構文は以下の通りです:

```
expression_stmt ::= expression_list
```


式文は式のリスト (単一の式のこともあります) を値評価します。

対話モードでは、値が `None` でない場合、値を組み込み関数 `repr()` で文字列に変換して、その結果のみからなる一行を標準出力に書き出します ([`print` 文](#) 節参照)。(`None` になる式文の値は書き出されないので、プロシジャ呼び出しを行っても出力は得られません。)

6.2 代入文 (assignment statement)

代入文は、名前を値に (再) 束縛したり、変更可能なオブジェクトの属性や要素を変更したりするために使われます:

```
assignment_stmt ::= (target_list "=") + (expression_list | yield_expression)
target_list      ::= target ("," target) * [","]
target           ::= identifier
                  | "(" target_list ")"
                  | "[" [target_list] "]"
                  | attributeref
                  | subscription
                  | slicing
```

(末尾の三つのシンボルの構文については [プライマリ](#) 節を参照してください。)

代入文は式のリスト (これは単一の式でも、カンマで区切られた式リストでもよく、後者はタプルになることを思い出してください) を評価し、得られた単一の結果オブジェクトをターゲット (target) のリストに対して左から右へと代入してゆきます。

代入はターゲット (リスト) の形式に従って再帰的に行われます。ターゲットが変更可能なオブジェクト (属性参照、添字表記、またはスライス) の一部である場合、この変更可能なオブジェクトは最終的に代入を実行して、その代入が有効な操作であるか判断しなければなりません。代入が不可能な場合には例外を発行することもできます。型ごとにみられる規則や、送出される例外は、そのオブジェクト型定義で与えられています ([標準型の階層](#) 節を参照してください)。

ターゲットリストへのオブジェクトの代入は、以下のようにして再帰的に定義されています。

- ターゲットリストが単一のターゲットからなる場合: オブジェクトはそのターゲットに代入されます。
- ターゲットリストが、カンマで区切られた複数のターゲットからなるリストの場合: オブジェクトはターゲットリスト中のターゲット数と同じ数の要素からなるイテレート可能オブジェクトでなければならず、その各要素は左から右へと対応するターゲットに代入されます。

単一のターゲットへの単一のオブジェクトの代入は、以下のようにして再帰的に定義されています。

- ターゲットが識別子 (名前) の場合:

- 名前が現在のコードブロック内の `global` 文に書かれていない場合：名前は現在のローカル名前空間内のオブジェクトに束縛されます。
- それ以外の場合：名前は現在のグローバル名前空間内のオブジェクトに束縛されます。

名前がすでに束縛済みの場合、再束縛 (rebind) がおこなわれます。再束縛によって、以前その名前に束縛されていたオブジェクトの参照カウント (reference count) がゼロになった場合、オブジェクトは解放 (deallocate) され、デストラクタ (destructor) が (存在すれば) 呼び出されます。

- ターゲットが丸括弧や角括弧で囲われたターゲットリストの場合：オブジェクトはターゲットリスト中のターゲット数と同じ数の要素からなるイテレート可能オブジェクトでなければならず、その各要素は左から右へと対応するターゲットに代入されます。
- ターゲットが属性参照の場合：参照されている一次語の式が値評価されます。値は代入可能な属性を伴うオブジェクトでなければなりません; そうでなければ、`TypeError` が送出されます。次に、このオブジェクトに対して、被代入オブジェクトを指定した属性に代入してよいか問い合わせます; 代入を実行できない場合、例外 (通常は `AttributeError` ですが、必然ではありません) を送出します。

注意: オブジェクトがクラスインスタンスで、代入演算子の両辺に属性参照があるとき、右辺式の `a.x` はインスタンスの属性と (インスタンスの属性が存在しなければ) クラス属性のどちらにもアクセスする可能性があります。左辺のターゲット `a.x` は常にインスタンスの属性として割り当てられ、必要ならば生成されます。このとおり、現れる二つの `a.x` は同じ値を参照するとは限りません: 右辺式はクラス属性を参照し、左辺は新しいインスタンス属性を代入のターゲットとして生成するようなとき:

```
class Cls:
    x = 3                # class variable
inst = Cls()
inst.x = inst.x + 1     # writes inst.x as 4 leaving Cls.x as 3
```

このことは、`property()` で作成されたプロパティのようなデスク립タ属性に対しては、必ずしもあてはまるとは限りません。

- ターゲットが添字表記の場合：参照されている一次語の式が値評価されます。まず、値は変更可能な (リストのような) シーケンスオブジェクトか、(辞書のような) マップオブジェクトでなければなりません。次に、添字表記の表す式が値評価されます。

一次語が変更可能な (リストのような) シーケンスオブジェクトの場合、まず添字は整数でなければなりません。添字が負数の場合、シーケンスの長さが加算されます。添字は最終的に、シーケンスの長さよりも小さな非負の整数でなくてはなりません。次に、添字をインデックスに持つ要素に非代入オブジェクトを代入してよいか、シーケンスに問い合わせます。範囲を超えたインデックスに対しては `IndexError` が送出されます (添字指定されたシーケンスに代入を行っても、リスト要素の新たな追加はできません)。

一次語が (辞書のような) マップオブジェクトの場合、まず添字はマップのキー型と互換性のある型でなくてはなりません。次に、添字を被代入オブジェクトに関連付けるようなキー/データの対を生成するようマップオブジェクトに問い合わせます。この操作では、既存のキー/値の対を同じキーと別の値で置き換えてもよく、(同じ値を持つキーが存在しない場合) 新たなキー/値の対を挿入してもかまいません。

- ターゲットがスライスの場合：参照されている一次語の式が値評価されます。まず、値は変更可能な（リストのような）シーケンスオブジェクトでなければなりません。被代入オブジェクトは同じ型を持ったシーケンスオブジェクトでなければなりません。次に、スライスの下境界と上境界を示す式があれば評価されます；デフォルト値はそれぞれゼロとシーケンスの長さです。上下境界は整数にならなければなりません。いずれかの境界が負数になった場合、シーケンスの長さが加算されます。最終的に、境界はゼロからシーケンスの長さまでの内包になるようにクリップされます。最後に、スライスを被代入オブジェクトで置き換えてよいシーケンスオブジェクトに問い合わせます。オブジェクトで許されている限り、スライスの長さは被代入シーケンスの長さとは異なっていてよく、この場合にはターゲットシーケンスの長さが変更されます。

現在の実装では、ターゲットの構文は式の構文と同じであるとみなされており、無効な構文はコード生成フェーズ中に詳細なエラーメッセージを伴って拒否されます。

警告: 代入の定義では、左辺値と右辺値がオーバーラップするような代入（例えば、`a, b = b, a`）を行うと、二つの変数を入れ替えます）を定義しても '安全 (safe)' に代入できますが、代入対象となる変数群の間でオーバーラップがある場合は安全ではありません！例えば、以下のプログラムは `[0, 2]` を出力してしまいます：

```
x = [0, 1]
i = 0
i, x[i] = 1, 2
print x
```

6.2.1 累算代入文 (augmented assignment statement)

累算代入文は、二項演算と代入文を組み合わせて一つの文にしたものです：

```
augmented_assignment_stmt ::= augtarget augop (expression_list | yield_expression)
augtarget                  ::= identifier | attributeref | subscription | slicing
augop                      ::= "+=" | "-=" | "*=" | "/=" | "//=" | "%=" | "**="
                           | ">>=" | "<<=" | "&=" | "^=" | "|="
```

(末尾の三つのシンボルの構文については [プライマリ](#) 節を参照してください。)

累算代入文は、ターゲット（通常の代入文と違って、アンパックは起こりません）と式リストを評価し、それら二つの被演算子間で特定の累算代入型の二項演算を行い、結果をもとのターゲットに代入します。ターゲットは一度しか評価されません。

`x += 1` のような累算代入式は、`x = x + 1` のように書き換えてほぼ同様の動作にできますが、厳密に等価にはなりません。累算代入の方では、`x` は一度しか評価されません。また、実際の処理として、可能ならばインプレース (*in-place*) 演算が実行されます。これは、代入時に新たなオブジェクトを生成してターゲットに代入するのではなく、以前のオブジェクトの内容を変更するということです。

累算代入文で行われる代入は、タプルへの代入や、一文中に複数のターゲットが存在する場合を除き、通常の代入と同じように扱われます。同様に、累算代入で行われる二項演算は、場合によってインプレース演算が行われることを除き、通常の二項演算と同じです。

属性参照のターゲットの場合、[クラスとインスタンスの属性についての注意](#)と同様に通常の代入が適用されます。

6.3 assert 文

assert 文は、プログラム内にデバッグ用アサーション (debugging assertion) を仕掛けるための便利な方法です:

```
assert_stmt ::= "assert" expression ["," expression]
```

単純な形式 `assert expression` は

```
if __debug__:
    if not expression: raise AssertionError
```

と等価です。拡張形式 `assert expression1, expression2` は、これと等価です

```
if __debug__:
    if not expression1: raise AssertionError(expression2)
```

上記の等価関係は、`__debug__` と `AssertionError` が、同名の組み込み変数を参照しているという前提の上に成り立っています。現在の実装では、組み込み変数 `__debug__` は通常の状態では `True` であり、最適化がリクエストされた場合 (コマンドラインオプション `-O`) は `False` です。現状のコード生成器は、コンパイル時に最適化が要求されていると `assert` 文に対するコードを全く出力しません。実行に失敗した式のソースコードをエラーメッセージ内に入れる必要はありません; コードはスタックトレース内で表示されます。

`__debug__` への代入は不正な操作です。組み込み変数の値は、インタプリタが開始するときに決定されます。

6.4 pass 文

```
pass_stmt ::= "pass"
```

`pass` はヌル操作 (null operation) です — `pass` が実行されても、何も起きません。`pass` は、構文法的には文が必要だが、コードとしては何も実行したくない場合のプレースホルダとして有用です。例えば:

```
def f(arg): pass      # a function that does nothing (yet)

class C: pass         # a class with no methods (yet)
```

6.5 del 文

```
del_stmt ::= "del" target_list
```

オブジェクトの削除 (deletion) は、代入の定義と非常に似た方法で再帰的に定義されています。ここでは完全な詳細は記述せず、いくつかのヒントを述べるにとどめます。

ターゲットリストに対する削除は、各々のターゲットを左から右へと順に再帰的に削除します。

名前に対して削除を行うと、ローカルまたはグローバル名前空間でのその名前の束縛を解除します。どちらの名前空間かは、名前が同じコードブロック内の *global* 文で宣言されているかどうかによります。名前が未束縛 (unbound) であるばあい、`NameError` 例外が送出されます。

ネストしたブロック中で自由変数になっているローカル名前空間上の名前に対する削除は不正な操作になります

属性参照、添字表記、およびスライスの削除操作は、対象となる一次語オブジェクトに渡されます; スライスの削除は一般的には適切な型の空のスライスを代入するのと等価です (が、この仕様自体もスライスされるオブジェクトで決定されています)。

6.6 print 文

```
print_stmt ::= "print" ([expression ("," expression)* [","]]
                        | ">>" expression [(", " expression)+ [","]])
```

print は、式を逐次的に評価し、得られたオブジェクトを標準出力に書き出します。オブジェクトが文字列でなければ、まず文字列変換規則を使って文字列に変換され、次いで (得られた文字列か、オリジナルの文字列が) 書き出されます。出力系の現在の書き出し位置が行頭にあると考えられる場合を除き、各オブジェクトの出力前にスペースが一つ出力されます。行頭にある場合とは、(1) 標準出力にまだ何も書き出されていない場合、(2) 標準出力に最後に書き出された文字が ' ' を除く空白である、または (3) 標準出力に対する最後の書き出し操作が *print* 文によるものではない場合、です。(こうした理由から、場合によっては空文字を標準出力に書き出すと便利なことがあります。)

注釈: 組み込みのファイルオブジェクトでない、ファイルオブジェクトに似た動作をするオブジェクトでは、組み込みのファイルオブジェクトが持つ上記の性質を適切にエミュレートしていないことがあるため、当てにしないほうがよいでしょう。

print 文がカンマで終了していない限り、末尾には文字 '`\n`' が書き出されます。この仕様は、文に予約語 *print* がある場合のみの動作です。

標準出力は、組み込みモジュール `sys` 内で `stdout` という名前のファイルオブジェクトとして定義されています。該当するオブジェクトが存在しないか、オブジェクトに `write()` メソッドがない場合、`RuntimeError` 例外が送出されます。 .

`print` には、上で説明した構文の第二形式で定義されている拡張形式があります。この形式は、”山形 `print` 表記 (`print chevron`)” と呼ばれます。この形式では、`>>` の直後にくる最初の式の値評価結果は”ファイル類似 (file-like)” なオブジェクト、とりわけ上で述べたように `write()` メソッドを持つオブジェクトでなければなりません。この拡張形式では、ファイルオブジェクトを指定する式よりも後ろの式が、指定されたファイルオブジェクトに出力されます。最初の式の値評価結果が `None` になった場合、`sys.stdout` が出力ファイルとして使われます。

6.7 return 文

```
return_stmt ::= "return" [expression_list]
```

`return` は、関数定義内で構文法的にネストして現れますが、ネストしたクラス定義内には現れません。

式リストがある場合、リストが値評価されます。それ以外の場合は `None` で置き換えられます。

`return` を使うと、式リスト (または `None`) を戻り値として、現在の関数呼び出しから抜け出します。

`return` によって、`finally` 節をともなう `try` 文の外に処理が引き渡されると、実際に関数から抜ける前に `finally` 節が実行されます。

ジェネレータ関数の場合には、`return` 文の中に `expression_list` を入れることはできません。ジェネレータ関数の処理コンテキストでは、単体の `return` はジェネレータ処理を終了し `StopIteration` を送出させることを示します。

6.8 yield 文

```
yield_stmt ::= yield_expression
```

`yield` 文は、ジェネレータ関数 (generator function) を定義するときだけ使われ、かつジェネレータ関数の本体の中でだけ用いられます。関数定義中で `yield` 文を使うだけで、関数定義は通常関数でなくジェネレータ関数になります。

ジェネレータ関数が呼び出されると、ジェネレータイテレータ (generator iterator)、一般的にはジェネレータ (generator) を返します。ジェネレータ関数の本体は、ジェネレータの `next()` が例外を発行するまで繰り返し呼び出して実行します。

`yield` 文が実行されると、現在のジェネレータの状態は凍結 (freeze) され、`expression_list` の値が `next()` の呼び出し側に返されます。ここでの”凍結”は、ローカルな変数への束縛、命令ポインタ (instruction pointer)、および内部実行スタック (internal evaluation stack) を含む、全てのローカルな状態が保存されることを意味します：すなわち、必要な情報を保存しておき、次に `next()` が呼び出された際に、関数が `yield` 文をあたかももう一つの外部呼出しであるかのように処理できるようにします。

Python バージョン 2.5 では、`yield` 文が `try ... finally` 構造における `try` 節で許されるようになりました。ジェネレータが終了 (`finalized`) される (参照カウントがゼロになるか、ガベージコレクションされる) までは再開されなければ、ジェネレータ - イテレータの `close()` メソッドが呼ばれ、留保されている `finally` 節が実行できるようになります。

`yield` の意味の完全な説明は、[Yield 式 節](#)を参照してください。

注釈: Python 2.2 では、`generators` 機能が有効になっている場合にのみ `yield` 文を使えました。この機能を有効にするための `__future__ import` 文は次のとおりでした。

```
from __future__ import generators
```

参考:

PEP 255 - 単純なジェネレータ Python へのジェネレータと `yield` 文の導入提案。

PEP 0342 - 拡張されたジェネレータを用いたコルーチン その他のジェネレータの改善と共に、`yield` が `try ... finally` ブロックの中に存在することを可能にするための提案

6.9 raise 文

```
raise_stmt ::= "raise" [expression [" ," expression [" ," expression]]]
```

式を伴わない場合、`raise` は現在のスコープで最終的に有効になっている例外を再送出します。そのような例外が現在のスコープでアクティブでない場合、`TypeError` 例外が送出されて、これがエラーであることを示します (IDLE で実行した場合は、代わりに `exceptionQueue.Empty` 例外を送出します)。

それ以外の場合、`raise` は式を値評価して、三つのオブジェクトを取得します。このとき、`None` を省略された式の値として使います。最初の二つのオブジェクトは、例外の * 型 (type)* と例外の * 値 (value)* を決定するために用いられます。

最初のオブジェクトがインスタンスである場合、例外の型はインスタンスのクラスになり、インスタンス自体が例外の値になります。このとき第二のオブジェクトは `None` でなければなりません。

最初のオブジェクトがクラスの場合、例外の型になります。第二のオブジェクトは、例外の値を決めるために使われます: 第二のオブジェクトがインスタンスならば、そのインスタンスが例外の値になります。第二のオブジェクトがタブルの場合、クラスのコンストラクタに対する引数リストとして使われます; `None` なら、空の引数リストとして扱われ、それ以外の型ならコンストラクタに対する単一の引数として扱われます。このようにしてコンストラクタを呼び出して生成したインスタンスが例外の値になります。

第三のオブジェクトが存在し、かつ `None` でなければ、オブジェクトはトレースバックオブジェクトでなければなりません ([標準型の階層 節](#) 参照)。また、例外が発生した場所は現在の処理位置に置き換えられます。第三のオブジェクトが存在し、オブジェクトがトレースバックオブジェクトでも `None` でもなければ、`TypeError` 例外が送出されます。`raise` の三連式型は、`except` 節から透過的に例外を再送出するのに

便利ですが、再送出すべき例外が現在のスコープで発生した最も新しいアクティブな例外である場合には、式なしの `raise` を使うよう推奨します。

例外に関する追加情報は [例外](#) 節にあります。また、例外処理に関する情報は [try 文](#) 節にあります。

6.10 break 文

```
break_stmt ::= "break"
```

`break` 文は、構文としては `for` ループや `while` ループの内側でのみ出現することができますが、ループ内の関数定義やクラス定義の内側には出現できません。

`break` 文は、文を囲う最も内側のループを終了させ、ループにオプションの `else` 節がある場合にはそれをスキップします。

`for` ループを `break` によって終了すると、ループ制御ターゲットはその時の値を保持します。

`break` が `finally` 節を伴う `try` 文の外側に処理を渡す際には、ループを実際に抜ける前にその `finally` 節が実行されます。

6.11 continue 文

```
continue_stmt ::= "continue"
```

`continue` 文は `for` ループや `while` ループ内のネストで構文法的にのみ現れますが、ループ内の関数定義やクラス定義、`finally` 句の中には現れません。`continue` 文は、文を囲う最も内側のループの次の周期に処理を継続します。

`continue` が `finally` 句を持った `try` 文を抜けるとき、その `finally` 句が次のループサイクルを始める前に実行されます。

6.12 import 文

```
import_stmt ::= "import" module ["as" name] ( "," module ["as" name] ) *  
              | "from" relative_module "import" identifier ["as" name]  
              ( "," identifier ["as" name] ) *  
              | "from" relative_module "import" "(" identifier ["as" name]  
              ( "," identifier ["as" name] ) * [ "," ] ")"  
              | "from" module "import" "*" 
```

```
module           ::=  (identifier ".") * identifier
relative_module  ::=  "." * module | "." +
name              ::=  identifier
```

import 文は、(1) モジュールを探し、必要なら初期化 (initialize) する ; (import 文のあるスコープにおける) ローカルな名前空間で名前を定義する、の二つの段階を踏んで初期化されます。import 文には、from を使うか使わないかの 2 種類の形式があります。第一形式 (from のない形式) は、上記の段階をリスト中にある各識別子に対して繰り返し実行していきます。from のある形式では、(1) を一度だけ行い、次いで (2) を繰り返し実行します。

ステップ (1) がどのように行われるのかを理解するには、まず、Python が階層的なモジュール名をどう扱うのかを理解する必要があります。モジュールを組織化し名前に階層を持たせるために、Python はパッケージという概念を持っています。モジュールが他のモジュールやパッケージを含むことができないのに対して、パッケージは他のパッケージやモジュールを含むことができます。ファイルシステムの視点から見ると、パッケージはディレクトリでモジュールはファイルです。

モジュール名 (特に記述していない場合は、”モジュール”とはパッケージとモジュール両方を指しています) が判ったとき、モジュールかパッケージの検索が始まります。最初にチェックされる場所は、それまでにインポートされたすべてのモジュールのキャッシュである `sys.modules` です。もしモジュールがそこで見つければ、それが import のステップ (2) で利用されます。

キャッシュにモジュールが見つからなかった場合、次は `sys.meta_path` が検索されます。(`sys.meta_path` の仕様は [PEP 302](#) に見つけることができます。) これは *finder* オブジェクトのリストで、そのモジュールを読み込む方法を知っているかどうかをその `find_module()` メソッドをモジュール名を引数として呼び出すことで、順番に問い合せていきます。モジュールがパッケージに含まれていた (モジュール名の中にドットが含まれていた) 場合、`find_module()` の第 2 引数に親パッケージの `__path__` 属性が渡されます。(モジュール名の最後のドットより前のすべてがインポートされます) finder はモジュールを見つけたとき、(後で解説する) *loader* が `None` を返します。

`sys.meta_path` に含まれるすべての finder が module を見つけられない場合、幾つかの暗黙的に定義されている finder に問い合わせられます。どんな暗黙の meta path finder が定義されているかは Python の実装によって様々です。すべての実装が定義しなければならない 1 つの finder は、`sys.path_hooks` を扱います。

この暗黙の finder は要求されたモジュールを、2 箇所のどちらかで定義されている ”paths” から探します。(”paths” がファイルシステムパスである必要はありません) インポートしようとしているモジュールがパッケージに含まれている場合、親パッケージの `__path__` が `find_module()` の第 2 引数として渡され、それが paths として扱われます。モジュールがパッケージに含まれていない場合、`sys.path` が paths として扱われます。

paths が決定されたら、それを巡回してその path を扱える finder を探します。`sys.path_importer_cache` 辞書は path に対する finder をキャッシュしており、finder を探すときにチェックされます。path がキャッシュに登録されていない場合は、`sys.path_hooks` の各オブジェクトを 1 つの引数 path で呼び出します。各オブジェクトは finder を返すか、`ImportError` を発生させます。finder が返された場合、それを `sys.path_importer_cache` にキャッシュして、その path に対してその finder を使います。finder が見つからず、path が存在している場合、`None` が `sys.path_importer_cache` に格納されて、暗黙の、単一のファイルとしてモジュールが格納されているとしてあつかうファイルベースの finder をその path に対して利用することを示します。その path が存在しなかった場合、常に `None` を返す finder がその path に対する

キャッシュとして格納されます。

全ての finder がそのモジュールを見つけれないときは、`ImportError` が発生します。そうでなければ、どれかの finder が loader を返し、その `load_module()` メソッドがモジュール名を引数に呼び出されてロードを行ないます。(ローダーのオリジナルの定義については [PEP 302](#) を参照してください。) loader はロードするモジュールに対して幾つかの責任があります。まず、そのモジュールがすでに `sys.modules` にあれば、(ローダーが import 機構の外から呼ばれた場合に有り得ます) そのモジュールを初期化に使い、新しいモジュールを使いません。`sys.modules` にそのモジュールがなければ、初期化を始める前に `sys.modules` に追加します。`sys.modules` に追加したあと、モジュールのロード中にエラーが発生した場合は、その辞書から削除します。モジュールが既に `sys.modules` にあった場合は、エラーが発生してもその辞書に残しておきます。

ローダーは幾つかの属性をモジュールに設定しなければなりません。モジュール名を `__name__` に設定します。ファイルの "path" を `__file__` に設定しますが、ビルトインモジュール (`sys.builtin_module_names` にリストされている) の場合にはその属性を設定しません。インポートしているのがパッケージだった場合は、そのパッケージが含むモジュールやパッケージを探す場所の path のリストを `__path__` に設定します。`__package__` はオプションですが、そのモジュールやパッケージを含むパッケージ名 (パッケージに含まれていないモジュールには空文字列) を設定するべきです。`__loader__` もオプションですが、そのモジュールをロードした loader オブジェクトを設定するべきです。

ロード中にエラーが発生した場合、他の例外がすでに伝播していないのであれば、loader は `ImportError` を発生させます。それ以外の場合は、loader はロードして初期化したモジュールを返します。

段階 (1) が例外を送出することなく完了したなら、段階 (2) を開始します。

`import` 文の第一形式は、ローカルな名前空間に置かれたモジュール名をモジュールオブジェクトに束縛し、import すべき次の識別子があればその処理に移ります。モジュール名の後ろに `as` がある場合、`as` の後ろの名前はモジュールのローカルな名前として使われます。

`from` 形式は、モジュール名の束縛を行いません：`from` 形式では、段階 (1) で見つかったモジュール内から、識別子リストの各名前を順に検索し、見つかったオブジェクトを識別子の名前でローカルな名前空間において束縛します。`import` の第一形式と同じように、"`as localname`" で別名を与えることができます。指定された名前が見つからない場合、`ImportError` が送出されます。識別子のリストを星印 ('*') で置き換えると、モジュールで公開されている名前 (public name) 全てを `import` 文のある場所のローカルな名前空間に束縛します。

モジュールで * 公開されている名前 (public names)* は、モジュールの名前空間内にある `__all__` という名前の変数を調べて決定します；`__all__` が定義されている場合、`__all__` はモジュールで定義されていたり、import されているような名前の文字列からなるシーケンスでなければなりません。`__all__` 内にある名前は、全て公開された名前であり、実在するものとみなされます。`__all__` が定義されていない場合、モジュールの名前空間に見つかった名前で、アンダースコア文字 ('_') で始まっていない全ての名前が公開された名前になります。`__all__` には、公開されている API 全てを入れなければなりません。`__all__` には、(モジュール内で import されて使われているライブラリモジュールのように) API を構成しない要素を意に反して公開してしまうのを避けるという意図があります。

* を使った `from` 形式は、モジュールのスコープ内だけに作用します。関数内でワイルドカードの import 文 — `import *` — を使い、関数が自由変数を伴うネストされたブロックであったり、ブロックを含んでいる場合、コンパイラは `SyntaxError` を送出します。

インポートするモジュールを指定するとき、そのモジュールの絶対名 (absolute name) を指定する必要はありません。モジュールやパッケージが他のパッケージに含まれている場合、共通のトップパッケージからそのパッケージ名を記述することなく相対インポートすることができます。 *from* の後に指定されるモジュールやパッケージの先頭に複数のドットを付けることで、正確な名前を指定することなしに現在のパッケージ階層からいくつ上の階層へ行くかを指定することができます。先頭のドットが 1 つの場合、`import` をおこなっているモジュールが存在する現在のパッケージを示します。3 つのドットは 2 つ上のレベルを示します。なので、`pkg` パッケージの中のモジュールで `from . import mod` を実行すると、`pkg.mod` をインポートすることになります。`pkg.subpkg1` の中から `from ..subpkg2 import mod` を実行すると、`pkg.subpkg2.mod` をインポートします。相対インポートの様子は [PEP 328](#) に含まれています。

どのモジュールがロードされるべきかを動的に決めたいアプリケーションのために、組み込み関数 `importlib.import_module()` が提供されています。

6.12.1 future 文 (future statement)

future 文は、将来の特定の Python のリリースで利用可能になるような構文や意味付けを使って、特定のモジュールをコンパイルさせるための、コンパイラに対する指示句 (directive) です。future 文は、言語仕様に非互換性がもたらされるような、将来の Python のバージョンに容易に移行できるよう意図されています。future 文によって、新たな機能が標準化されたリリースが出される前に、その機能をモジュール単位で使えるようにします。

```
future_statement ::= "from" "__future__" "import" feature ["as" name]
                  ("," feature ["as" name])*
                  | "from" "__future__" "import" "(" feature ["as" name]
                  ("," feature ["as" name])* [","] ")"

feature           ::= identifier
name              ::= identifier
```

future 文は、モジュールの先頭周辺に書かなければなりません。future 文の前に書いてよい内容は以下です：

- モジュールのドキュメンテーション文字列 (あれば)
- コメント,
- 空行,
- その他の future 文。

Python 2.6 が認識する機能は、`unicode_literals`, `print_function`, `absolute_import`, `division`, `generators`, `nested_scopes`, `with_statement` です。 `generators`, `with_statement`, `nested_scopes` は Python 2.6 以上では常に有効なので冗長です。

future 文は、コンパイル時に特別なやり方で認識され、扱われます: 言語の中核をなす構文構成 (construct) に対する意味付けが変更されている場合、変更部分はしばしば異なるコードを生成することで実現されています。新たな機能によって、(新たな予約語のような) 互換性のない新たな構文が取り入れられることさえありま

す。この場合、コンパイラはモジュールを別のやりかたで解析する必要があるかもしれません。こうしたコード生成に関する決定は、実行時まで先延ばしすることはできません。

これまでの全てのリリースにおいて、コンパイラはどの機能が定義済みかを知っており、`future` 文に未知の機能が含まれている場合にはコンパイル時エラーを送出します。

`future` 文の実行時における直接的な意味付けは、`import` 文と同じです。標準モジュール `__future__` があり、これについては後で述べます。`__future__` は、`future` 文が実行される際に通常の方法で `import` されます。

`future` 文の実行時における特別な意味付けは、`future` 文で有効化される特定の機能によって変わります。

以下の文には、何ら特殊な意味はないので注意してください:

```
import __future__ [as name]
```

これは `future` 文ではありません; この文は通常の `import` 文であり、その他の特殊な意味付けや構文的な制限はありません。

`future` 文の入ったモジュール `M` 内で使われている `exec` 文、組み込み関数 `compile()` や `execfile()` によってコンパイルされるコードは、デフォルトの設定では、`future` 文に関係する新たな構文や意味付けを使うようになっています。Python 2.2 からは、この仕様を `compile()` のオプション引数で制御できるようになりました — 詳細はこの関数に関するドキュメントを参照してください。

対話的インタプリタのプロンプトでタイプ入力した `future` 文は、その後のインタプリタセッション中で有効になります。インタプリタを `-i` オプションで起動して実行すべきスクリプト名を渡し、スクリプト中に `future` 文を入れておくと、新たな機能はスクリプトが実行された後に開始する対話セッションで有効になります。

参考:

PEP 236 - Back to the `__future__` `__future__` 機構の原案

6.13 `global` 文

```
global_stmt ::= "global" identifier ("," identifier)*
```

`global` 文は、現在のコードブロック全体で維持される宣言文です。`global` 文は、列挙した識別子をグローバル変数として解釈するよう指定することを意味します。`global` を使わずにグローバル変数に代入を行うことは不可能ですが、自由変数を使えばその変数をグローバルであると宣言せずにグローバル変数を参照することができます。

`global` 文で列挙する名前は、同じコードブロック中で、プログラムテキスト上 `global` 文より前に使ってはなりません。

`global` 文で列挙する名前は、`for` ループのループ制御ターゲットや、`class` 定義、関数定義、`import` 文内で仮引数として使ってはなりません。

現在の実装では、後ろ二つの制限については強制していませんが、プログラムでこの緩和された仕様を乱用す

べきではありません。将来の実装では、この制限を強制したり、暗黙のうちにプログラムの意味付けを変更したりする可能性があります。

プログラマのための注意書き: `global` はパーサーに対する指示句 (directive) です。この指示句は、`global` 文と同時に読み込まれたコードに対してのみ適用されます。特に、`exec` 文内に入っている `global` 文は、`exec` 文を * 含んでいる * コードブロック内に効果を及ぼすことはなく、`exec` 文内に含まれているコードは、`exec` 文を含むコード内での `global` 文に影響を受けません。同様のことが、関数 `eval()`、`execfile()`、および `compile()` にも当てはまります。

6.14 `exec` 文

```
exec_stmt ::= "exec" or_expr ["in" expression ["," expression]]
```

この文は、Python コードの動的な実行をサポートします。最初の式の値評価結果 Unicode 文字列、*Latin-1* エンコード文字列、開かれたファイルオブジェクト、コードオブジェクト、タプルのいずれかでなければなりません。文字列の場合、一連の Python 実行文として解析し、(構文エラーが生じない限り) 実行します。^{*1} 開かれたファイルであれば、ファイルを EOF まで読んで解析し、実行します。コードオブジェクトなら、単にこれを実行します。タプルの翻訳については後述します。全ての場合で、実行されたコードはファイル入力として有効であることが期待されます (セクション [ファイル入力](#) を参照)。`return` と `yield` 文は、`exec` 文に渡されたコードの文脈中においても関数定義の外では使われない点に注意してください。

いずれの場合でも、オプションの部分が省略されると、コードは現在のスコープ内で実行されます。`in` の後ろに一つだけ式を指定する場合、その式は辞書でなくてはならず、グローバル変数とローカル変数の両方に使われます。これらはそれぞれグローバル変数とローカル変数として使われます。`locals` を指定する場合は何らかのマッピング型オブジェクトにせねばなりません。モジュールレベルでは、グローバルとローカルは同じ辞書です。`globals` と `locals` として別のオブジェクトを取った場合、コードはクラス定義に埋め込まれたかのように実行されます。

最初の式は長さ 2 か 3 のタプルにできます。このケースの場合は、残りの省略可能部分は省略しなければなりません。`exec(expr, globals)` 形式は `exec expr in globals` と等価で、`exec(expr, globals, locals)` 形式は `exec expr in globals, locals` と等価です。`exec` のタプル形式は、`exec` が文ではなく関数になっている Python 3 との互換性を提供します。

バージョン 2.4 で変更: 以前は `locals` は辞書でなければなりませんでした。

`exec` の副作用として実行されるコードで設定された変数名に対応する名前の他に、追加のキーを辞書に追加することがあります。例えば、現在の実装では、組み込みモジュール `__builtin__` の辞書に対する参照を、`__builtins__ (!)` というキーで追加することがあります。

プログラマのためのヒント: 式の動的な評価は、組み込み関数 `eval()` でサポートされています。組み込み関数 `globals()` および `locals()` は、それぞれ現在のグローバル辞書とローカル辞書を返すので、`exec` に渡して使うと便利です。

^{*1} なお、パーサは Unix スタイルの行末の記法しか受け付けません。コードをファイルから読んでいるなら、必ず、*universal newlines* モードで Windows や Mac スタイルの改行を変換してください。

第 7 章

複合文 (compound statement)

複合文には、他の文 (のグループ) が入ります; 複合文は、中に入っている他の文の実行の制御に何らかのやり方で影響を及ぼします。一般的には、複合文は複数行にまたがって書かれますが、全部の文を一行に連ねた単純な書き方もあります。

`if`、`while`、および `for` 文は、伝統的な制御フロー構成を実現します。 `try` は例外処理および / または一連の文に対するクリーンアップコードを指定します。関数とクラス定義もまた、構文法的には複合文です。

複合文は、一つまたはそれ以上の '節 (clause)' からなります。一つの節は、ヘッダと 'スイート (suite)' からなります。特定の複合文を構成する節のヘッダ部分は、全て同じインデントレベルになります。各々の節ヘッダ行は一意に識別されるキーワードから始まり、コロンで終わります。スイートは、ヘッダのコロンの後ろにセミコロンで区切られた一つまたはそれ以上の単純文を並べるか、ヘッダ行後のインデントされた文の集まりです。後者の形式のスイートに限り、ネストされた複合文を入れることができます; 以下の文は、`else` 節がどの `if` 節に属するかがはっきりしないという理由から不正になります:

```
if test1: if test2: print x
```

また、このコンテキスト中では、セミコロンはコロンよりも強い結合を表すことにも注意してください。従って、以下の例では、`print` は全て実行されるか、されないかのどちらかです

```
if x < y < z: print x; print y; print z
```

まとめると、以下のようになります:

```
compound_stmt ::= if_stmt
                | while_stmt
                | for_stmt
                | try_stmt
                | with_stmt
                | funcdef
                | classdef
                | decorated

suite          ::= stmt_list NEWLINE | NEWLINE INDENT statement+ DEDENT
```



```
statement      ::=      stmt_list NEWLINE | compound_stmt
stmt_list      ::=      simple_stmt (";" simple_stmt)* [";"]
```

文は常に `NEWLINE` か、その後に `DEDENT` が続いたもので終了することに注意してください。また、オプションの継続節は常にあるキーワードから始まり、このキーワードから複合文を開始することはできないため、曖昧さは存在しないことにも注意してください (Python では、'ぶら下がり (dangling) `else`' 問題を、ネストされた `if` 文はインデントさせること解決しています)。

以下の節における文法規則の記述方式は、明確さのために、各節を別々の行に書くようにしています。

7.1 `if` 文

`if` 文は、条件分岐を実行するために使われます:

```
if_stmt ::=      "if" expression ":" suite
              ( "elif" expression ":" suite ) *
              ["else" ":" suite]
```

`if` 文は、式を一つ一つ評価してゆき、真になるまで続けて、真になった節のスイトだけを選択します (真: `true` と偽: `false` の定義については、[ブール演算 \(boolean operation\)](#) 節を参照してください); 次に、選択したスイトを実行します (そして、`if` 文の他の部分は、実行や評価をされません)。全ての式が偽になった場合、`else` 節があれば、そのスイトが実行されます。

7.2 `while` 文

`while` 文は、式の値が真である間、実行を繰り返すために使われます:

```
while_stmt ::=      "while" expression ":" suite
                  ["else" ":" suite]
```

`while` 文は式を繰り返し真偽評価し、真であれば最初のスイトを実行します。式が偽であれば (最初から偽になっていることもありえます)、`else` 節がある場合にはそれを実行し、ループを終了します。

最初のスイト内で `break` 文が実行されると、`else` 節のスイトを実行することなくループを終了します。 `continue` 文が最初のスイト内で実行されると、スイト内にある残りの文の実行をスキップして、式の真偽評価に戻ります。

7.3 `for` 文

`for` 文は、シーケンス (文字列、タプルまたはリスト) や、その他の反復可能なオブジェクト (iterable object)

内の要素に渡って反復処理を行うために使われます:

```
for_stmt ::= "for" target_list "in" expression_list ":" suite
           ["else" ":" suite]
```

式リストは一度だけ評価されます; 結果はイテレーション可能オブジェクトにならねばなりません。 `expression_list` の結果に対してイテレータを生成し、その後、シーケンスの各要素についてインデックスの小さい順に一度だけスイートを実行します。このときシーケンス内の要素が通常の代入規則を使ってターゲットリストに代入され、その後スイートが実行されます。全ての要素を使い切ると (シーケンスが空の場合にはすぐに)、 `else` 節があればそれが実行され、ループを終了します。

最初のスイート内で `break` 文が実行されると、 `else` 節のスイートを実行することなくループを終了します。 `continue` 文が最初のスイート内で実行されると、スイート内にある残りの文の実行をスキップして、次の要素の処理に移るか、これ以上次の要素が無い場合は `else` 節の処理に移ります。

スイートの中では、ターゲットリスト内の変数に代入を行えます; この代入によって、次に代入される要素に影響を及ぼすことはありません。

ループが終了してもターゲットリストは削除されませんが、シーケンスが空の場合には、ループでの代入は全く行われません。ヒント: 組み込み関数 `range()` は、Pascal 言語における `for i := a to b do` の効果をエミュレートするのに適した数列を返します; すなわち、 `range(3)` はリスト `[0, 1, 2]` を返します。

注釈: There is a subtlety when the sequence is being modified by the loop (this can only occur for mutable sequences, e.g. lists). An internal counter is used to keep track of which item is used next, and this is incremented on each iteration. When this counter has reached the length of the sequence the loop terminates. This means that if the suite deletes the current (or a previous) item from the sequence, the next item will be skipped (since it gets the index of the current item which has already been treated). Likewise, if the suite inserts an item in the sequence before the current item, the current item will be treated again the next time through the loop. This can lead to nasty bugs that can be avoided by making a temporary copy using a slice of the whole sequence, e.g.,

```
for x in a[:]:
    if x < 0: a.remove(x)
```

7.4 try 文

`try` 文は、ひとまとめの文に対して、例外処理および/またはクリーンアップコードを指定します:

```
try_stmt ::= try1_stmt | try2_stmt
try1_stmt ::= "try" ":" suite
              ("except" [expression [("as" | ",") identifier]] ":" suite) +
              ["else" ":" suite]
```

```
["finally" ":" suite]
try2_stmt ::= "try" ":" suite
           "finally" ":" suite
```

バージョン 2.5 で変更: 以前のバージョンの Python では、`try... except... finally` は機能しませんでした。`try... except` は `try... finally` 中でネストさせる必要がありました。

`except` 節は一つ以上の例外ハンドラを指定します。`try` 節内で例外が起きなければ、どの例外ハンドラも実行されません。`try` スイート内で例外が発生すると、例外ハンドラの検索が開始されます。この検索では、`except` 節を逐次、発生した例外に対応するまで調べます。式を伴わない `except` 節を使うなら、最後に書かなければならず、これは全ての例外に対応します。式を伴う `except` 節に対しては、その式が評価され、結果のオブジェクトが例外と ”互換である (compatible)” 場合にその節が対応します。ある例外に対してオブジェクトが互換であるのは、それが例外オブジェクトのクラスかベースクラスの場合、または例外と互換である要素が入ったタプルである場合です。

例外がどの `except` 節にも合致しなかった場合、現在のコードを囲うさらに外側、そして呼び出しスタックへと検索を続けます。^{*1}

`except` 節のヘッダにある式を値評価するときに例外が発生すると、元々のハンドラ検索はキャンセルされ、新たな例外に対する例外ハンドラの検索を現在の `except` 節の外側のコードや呼び出しスタックに対して行います (`try` 文全体が例外を発行したかのように扱われます)。

合致する `except` 節が見つかり、その `except` 節はその `except` 節で指定されているターゲットに代入されて、もし存在する場合、加えて `except` 節スイートが実行されます。全ての `except` 節は実行可能なブロックを持っていなければなりません。このブロックの末尾に到達すると、通常は `try` 文全体の直後に実行を続けます。(このことは、同じ例外に対してネストした二つの例外ハンドラが存在し、内側のハンドラ内の `try` 節で例外が発生した場合、外側のハンドラは例外を処理しないことを意味します。)

`except` 節のスイートが実行される前に、例外に関する詳細が `sys` モジュール内の三つの変数に代入されます: `sys.exc_type` は、例外を示すオブジェクトを受け取ります; `sys.exc_value` は例外のパラメータを受け取ります; `sys.exc_traceback` は、プログラム上の例外が発生した位置を識別するトレースバックオブジェクト (標準型の階層 参照) を受け取ります。これらの詳細はまた、関数 `sys.exc_info()` を介して入手することもできます。この関数はタプル (`exc_type`, `exc_value`, `exc_traceback`) を返します。ただしこの関数に対応する変数の使用は、スレッドを使ったプログラムで安全に使えないため撤廃されています。Python 1.5 からは、例外を処理した関数から戻るときに、以前の値 (関数呼び出し前の値) に戻されます。

The optional `else` clause is executed if the control flow leaves the `try` suite, no exception was raised, and no `return`, `continue`, or `break` statement was executed. Exceptions in the `else` clause are not handled by the preceding `except` clauses.

`finally` 節がある場合は、'後始末 (cleanup)' の対処を指定します。まず `except` 節や `else` 節を含め、`try` 節が実行されます。それらの節の中で例外が起き、誰も対処していない場合は、例外は一時的に保存されます。次に `finally` 節が実行されます。保存された例外があった場合は、`finally` 節の末尾で再送出されます。`finally` 節で別の例外が送出される場合、あるいは `return`, `break` 文を実行した場合は、保存された例外は破棄されます:

^{*1} 例外は、別の例外を送出するような `finally` 節が無い場合にのみ呼び出しスタックへ伝わります。新しい例外によって、古い例外は失われます。

```
>>> def f():
...     try:
...         1/0
...     finally:
...         return 42
...
>>> f()
42
```

`finally` 節を実行している間は、プログラムからは例外情報は利用できません。

`try...finally` 文の `try` スイート内で `return`、`break`、または `continue` 文が実行された場合、`finally` 節も ' 抜け出る途中に (on the way out)' 実行されます。 `finally` 節での `continue` 文の使用は不正です。(理由は現在の実装上の問題です – この制限は将来解消されるかもしれません)。

関数の戻り値は最後に実行された `return` 文によって決まります。 `finally` 節は必ず実行されるため、`finally` 節で実行された `return` 文は常に最後に実行されます:

```
>>> def foo():
...     try:
...         return 'try'
...     finally:
...         return 'finally'
...
>>> foo()
'finally'
```

例外に関するその他の情報は [例外](#) 節にあります。また、`raise` 文の使用による例外の生成に関する情報は、[raise](#) 文 節にあります。

7.5 with 文

バージョン 2.5 で追加.

`with` 文は、ブロックの実行を、コンテキストマネージャによって定義されたメソッドでラップするために使われます (`with` 文とコンテキストマネージャ セクションを参照してください)。これにより、よくある `try...except...finally` 利用パターンをカプセル化して便利に再利用することができます。

```
with_stmt ::= "with" with_item ("," with_item)* ":" suite
with_item ::= expression ["as" target]
```

一つの "要素" を持つ `with` 文の実行は以下のように進行します:

1. コンテキスト式 (`with_item` で与えられた式) を評価することで、コンテキストマネージャを取得します。
2. コンテキストマネージャの `__exit__()` メソッドが、後で使うためにロードされます。

3. コンテキストマネージャの `__enter__()` メソッドが呼ばれます。
4. `with` 文にターゲットが含まれていたら、それに `__enter__()` からの戻り値が代入されます。

注釈: `with` 文は、`__enter__()` メソッドがエラーなく終了した場合には `__exit__()` が常に呼ばれることを保証します。ですので、もしエラーがターゲットリストへの代入中にエラーが発生した場合には、これはそのスイートの中で発生したエラーと同じように扱われます。以下のステップ 6 を参照してください。

5. スイートが実行されます。
6. コンテキストマネージャの `__exit__()` メソッドが呼ばれます。もし例外がスイートを終了させる場合、その型、値、そしてトレースバックが `__exit__()` へ引数として渡されます。そうでなければ、3 つの `None` 引数が与えられます。

スイートが例外により終了され、`__exit__()` メソッドからの戻り値が偽 (`false`) ならば、例外が再送出されます。この戻り値が真 (`true`) ならば例外は抑制され、実行は `with` 文の次の文から続きます。

もしそのスイートが例外でない何らかの理由で終了した場合、その `__exit__()` からの戻り値は無視されて、実行は発生した終了の種類に応じた通常の位置から継続します。

複数の要素があるとき、コンテキストマネージャは複数の `with` 文がネストされたかのように進行します:

```
with A() as a, B() as b:
    suite
```

は、以下と同等です

```
with A() as a:
    with B() as b:
        suite
```

注釈: Python 2.5 では、`with` 文は `with_statement` 機能が有効にされた場合にだけ利用できます。Python 2.6 では常に利用できます。

バージョン 2.7 で変更: 複数のコンテキスト式をサポートしました。

参考:

PEP 343 - "with" ステートメント Python の `with` 文の仕様、背景、そして実例

7.6 関数定義

関数定義は、ユーザ定義関数オブジェクトを定義します ([標準型の階層](#) 節参照):

```

decorated      ::=  decorators (classdef | funcdef)
decorators     ::=  decorator+
decorator      ::=  "@" dotted_name "(" [argument_list [","]] ")" NEWLINE
funcdef        ::=  "def" funcname "(" [parameter_list] ")" ":" suite
dotted_name    ::=  identifier ( "." identifier ) *
parameter_list ::=  (defparameter ",") *
                  ( "*" identifier [", " "*" identifier]
                    | "*" identifier
                    | defparameter [", " ] )
defparameter   ::=  parameter ["=" expression]
sublist        ::=  parameter ("," parameter) * [","]
parameter      ::=  identifier | "(" sublist ")"
funcname       ::=  identifier

```

関数定義は実行可能な文です。関数定義を実行すると、現在のローカルな名前空間内で関数名を関数オブジェクト (関数の実行可能コードをくるむラップ) に束縛します。この関数オブジェクトには、関数が呼び出された際に使われるグローバルな名前空間として、現在のグローバルな名前空間への参照が入っています。

関数定義は関数本体を実行しません; 関数本体は関数が呼び出された時にのみ実行されます。^{*2}

関数定義は一つ以上のデコレータ (*decorator*) 式でラップできます。デコレータ式は関数を定義するとき、関数定義の入っているスコープで評価されます。その結果は、関数オブジェクトを唯一の引数にとる呼び出し可能オブジェクトでなければなりません。関数オブジェクトの代わりに、返された値が関数名に束縛されます。複数のデコレータはネストして適用されます。例えば、以下のようなコード

```

@f1(arg)
@f2
def func(): pass

```

は、以下と同じです

```

def func(): pass
func = f1(arg)(f2(func))

```

一つ以上のトップレベルの *parameters* に *parameter = expression* の形式がある場合、関数は”デフォルトのパラメタ値 (default parameter values)”を持つといいます。デフォルト値を伴うパラメタに対しては、関数呼び出しの際に対応する引数 (*argument*) が省略されると、パラメタの値はデフォルト値で置き換えられます。あるパラメタがデフォルト値を持つ場合、それ以後のパラメタは全てデフォルト値を持たなければなりません — これは文法的には表現されていない構文上の制限です。

**** デフォルトパラメタ値は関数定義を実行する際に値評価されます。 **** これは、デフォルトパラメタの式は関数を定義するときにただ一度だけ評価され、同じ”計算済みの”値が全ての呼び出しで使われることを意味します。デフォルトパラメタ値がリストや辞書のような変更可能なオブジェクトである場合、この使用を理解

^{*2} 関数の本体の最初の文として現われる文字列リテラルは、その関数の `__doc__` 属性に変換され、その関数のドキュメンテーション文字列 (*docstring*) になります。

しておくことは特に重要です：関数でこのオブジェクトを（例えばリストに要素を追加して）変更すると、実際のデフォルト値が変更されてしまいます。一般には、これは意図しない動作です。このような動作を避けるには、デフォルト値に `None` を使い、この値を関数本体の中で明示的にテストします。例えば以下のようにします

```
def whats_on_the_telly(penguin=None):
    if penguin is None:
        penguin = []
    penguin.append("property of the zoo")
    return penguin
```

関数呼び出しの意味付けに関する詳細は、[呼び出し \(call\)](#) 節で述べられています。関数呼び出しを行うと、パラメタリストに記述された全てのパラメタに対して、固定引数、キーワード引数、デフォルト引数のいずれかから値を代入します。“`*identifier`”形式が存在する場合、余った固定引数を受け取るタプルに初期化されます。この変数のデフォルト値は空のタプルです。“`**identifier`”形式が存在する場合、余ったキーワード引数を受け取るタプルに初期化されます。デフォルト値は空の辞書です。

式で直接使うために、無名関数（名前に束縛されていない関数）を作成することも可能です。無名関数の作成には、[ラムダ \(lambda\)](#) 節で記述されているラムダ式 (lambda expression) を使います。ラムダ式は、単純化された関数定義を行うための略記法にすぎません；“`def`”文で定義された関数は、ラムダ式で定義された関数と全く同様に引渡したり、他の名前に代入したりできます。実際には、“`def`”形式は複数の式を実行できるという点でより強力です。

**** プログラマのための注釈 :**関数は一級の (first-class) オブジェクトです。関数定義内で“`def`”形式を実行すると、戻り値として返したり引き渡したりできるローカルな関数を定義します。ネストされた関数内で自由変数を使うと、`def` 文の入っている関数のローカル変数にアクセスすることができます。詳細は [名前づけと束縛 \(naming and binding\)](#) 節を参照してください。

7.7 クラス定義

クラス定義は、クラスオブジェクトを定義します ([標準型の階層](#) 節参照):

```
classdef      ::=  "class" classname [inheritance] ":" suite
inheritance  ::=  "(" [expression_list] ")"
classname    ::=  identifier
```

クラス定義は実行可能な文です。クラス定義では、まず継承リストがあればそれを評価します。継承リストの各要素の値評価結果はクラスオブジェクトか、サブクラス可能なクラス型でなければなりません。次にクラスのスイートが新たな実行フレーム内で、新たなローカル名前空間と元々のグローバル名前空間を使って実行されます ([名前づけと束縛 \(naming and binding\)](#) 節を参照してください)。(通常、スイートには関数定義のみが含まれます)クラスのスイートを実行し終わると、実行フレームは無視されますが、ローカルな名前空間は保存されます。次に、基底クラスの継承リストを使ってクラスオブジェクトが生成され、ローカルな名前空間を属性値辞書として保存します。最後に、もとのローカルな名前空間において、クラス名がこのクラスオブジェクトに束縛されます。

**** プログラマのための注釈 :** クラス定義内で定義された変数はクラス変数です ; クラス変数は全てのインスタンス間で共有されます。インスタンス変数を作成するには、メソッドの中で `self.name = value` でセットできます。クラス変数もインスタンス変数も `"self.name"` 表記でアクセスすることができます。この表記でアクセスする場合、インスタンス変数は同名のクラス変数を隠蔽します。クラス変数は、インスタンス変数のデフォルト値として使えますが、変更可能な値をそこに使うと予期せぬ結果につながります。新スタイルクラス (*new-style class*) では、デスクリプタを使ってインスタンス変数の振舞いを変更できます。

クラス定義は、関数定義と同じように、1 つ以上のデコレータ (*decorator*) 式でラップすることができます。デコレータ式の評価規則は関数と同じです。結果はクラスオブジェクトでなければならず、それがクラス名に束縛されます。

第 8 章

トップレベル要素

Python インタプリタは、標準入力や、プログラムの引数として与えられたスクリプト、対話的にタイプ入力された命令、モジュールのソースファイルなど、様々な入力源から入力を得ることができます。この章では、それぞれの場合に用いられる構文法について説明しています。

8.1 完全な Python プログラム

言語仕様の中では、その言語を処理するインタプリタがどのように起動されるかまで規定する必要はないのですが、完全な Python プログラムについての概念を持っておくと役に立ちます。完全な Python プログラムは、最小限に初期化された環境：全ての組み込み変数と標準モジュールが利用可能で、かつ `sys` (様々なシステムサービス)、`__builtin__` (組み込み関数、例外、および `None`)、`__main__` の 3 つを除く全てのモジュールが初期化されていない状態で動作します。`__main__` は、完全なプログラムを実行する際に、ローカルおよびグローバルな名前空間を提供するために用いられます。

完全な Python プログラムの構文は、下の節で述べるファイル入力のためのものです。

インタプリタは、対話的モード (interactive mode) で起動されることもあります; この場合、インタプリタは完全なプログラムを読んで実行するのではなく、一度に単一の実行文 (複合文のときもあります) を読み込んで実行します。初期状態の環境は、完全なプログラムを実行するときの環境と同じです; 各実行文は、`__main__` の名前空間内で実行されます。

A complete program can be passed to the interpreter in three forms: with the `-c string` command line option, as a file passed as the first command line argument, or as standard input. If the file or standard input is a tty device, the interpreter enters interactive mode; otherwise, it executes the file as a complete program.

8.2 ファイル入力

非対話的なファイルから読み出された入力は、全て同じ形式:

```
file_input ::= (NEWLINE | statement) *
```

をとります。この構文法は、以下の状況で用いられます:

- (ファイルや文字列内の) 完全な Python プログラムを構文解析するとき;
- モジュールを構文解析するとき;
- `exec` 文に渡された文字列を構文解析するとき;

8.3 対話的入力

対話モードでの入力は、以下の文法の下に構文解析されます:

```
interactive_input ::= [stmt_list] NEWLINE | compound_stmt NEWLINE
```

対話モードでは、(トップレベルの) 複合文の最後に空白行を入れなくてはならないことに注意してください; これは、複合文の終端をパーザが検出するための手がかりとして必要です。

8.4 式入力

式入力には二つの形式があります。双方とも、先頭の空白を無視します。 `eval()` に対する文字列引数は、以下の形式をとらなければなりません:

```
eval_input ::= expression_list NEWLINE*
```

`input()` で読み込まれる入力行は、以下の形式をとらなければなりません:

```
input_input ::= expression_list NEWLINE
```

注意: 文としての解釈を行わない '生の (raw)' 入力行を読み出すためには、組み込み関数 `raw_input()` や、ファイルオブジェクトの `readline()` メソッドを使うことができます。

第 9 章

完全な文法仕様

これは、パーサジェネレータが読み込んで、Python のソースファイルを解析するために使われる、完全な Python の文法です:

```
# Grammar for Python

# Note: Changing the grammar specified in this file will most likely
#       require corresponding changes in the parser module
#       (../Modules/parsermodule.c). If you can't make the changes to
#       that module yourself, please co-ordinate the required changes
#       with someone who can; ask around on python-dev for help. Fred
#       Drake <fdrake@acm.org> will probably be listening there.

# NOTE WELL: You should also follow all the steps listed in PEP 306,
# "How to Change Python's Grammar"

# Start symbols for the grammar:
#     single_input is a single interactive statement;
#     file_input is a module or sequence of commands read from an input file;
#     eval_input is the input for the eval() and input() functions.
# NB: compound_stmt in single_input is followed by extra NEWLINE!
single_input: NEWLINE | simple_stmt | compound_stmt NEWLINE
file_input: (NEWLINE | stmt)* ENDMARKER
eval_input: testlist NEWLINE* ENDMARKER

decorator: '@' dotted_name [ '(' [arglist] ')' ] NEWLINE
decorators: decorator+
decorated: decorators (classdef | funcdef)
funcdef: 'def' NAME parameters ':' suite
parameters: '(' [varargslist] ')'
varargslist: ((fpdef ['=' test] ',')*
               ('*' NAME [', ' '**' NAME] | '**' NAME) |
               fpdef ['=' test] (',' fpdef ['=' test])* [','])
fpdef: NAME | '(' fplist ')'
fplist: fpdef (',' fpdef)* [',']

stmt: simple_stmt | compound_stmt
simple_stmt: small_stmt (';' small_stmt)* [';'] NEWLINE
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```

small_stmt: (expr_stmt | print_stmt | del_stmt | pass_stmt | flow_stmt |
             import_stmt | global_stmt | exec_stmt | assert_stmt)
expr_stmt: testlist (augassign (yield_expr|testlist) |
                     ('=' (yield_expr|testlist))*
augassign: ('+=' | '-=' | '*=' | '/=' | '%=' | '&=' | '|=' | '^=' |
            '<=>' | '>=>' | '*+=' | '//=')
# For normal assignments, additional restrictions enforced by the interpreter
print_stmt: 'print' ( [ test (',' test)* [','] ] |
                     '>>' test [ (',' test)+ [','] ] )
del_stmt: 'del' exprlist
pass_stmt: 'pass'
flow_stmt: break_stmt | continue_stmt | return_stmt | raise_stmt | yield_stmt
break_stmt: 'break'
continue_stmt: 'continue'
return_stmt: 'return' [testlist]
yield_stmt: yield_expr
raise_stmt: 'raise' [test [',' test [',' test]]]
import_stmt: import_name | import_from
import_name: 'import' dotted_as_names
import_from: ('from' ('.*' dotted_name | '.'+)
             'import' ('*' | '(' import_as_names ')' | import_as_names))
import_as_name: NAME ['as' NAME]
dotted_as_name: dotted_name ['as' NAME]
import_as_names: import_as_name (',' import_as_name)* [',' ]
dotted_as_names: dotted_as_name (',' dotted_as_name)*
dotted_name: NAME ('.' NAME)*
global_stmt: 'global' NAME (',' NAME)*
exec_stmt: 'exec' expr ['in' test [',' test]]
assert_stmt: 'assert' test [',' test]

compound_stmt: if_stmt | while_stmt | for_stmt | try_stmt | with_stmt | funcdef |
↳classdef | decorated
if_stmt: 'if' test ':' suite ('elif' test ':' suite)* ['else' ':' suite]
while_stmt: 'while' test ':' suite ['else' ':' suite]
for_stmt: 'for' exprlist 'in' testlist ':' suite ['else' ':' suite]
try_stmt: ('try' ':' suite
          ((except_clause ':' suite)+
           ['else' ':' suite]
           ['finally' ':' suite] |
           'finally' ':' suite))
with_stmt: 'with' with_item (',' with_item)* ':' suite
with_item: test ['as' expr]
# NB compile.c makes sure that the default except clause is last
except_clause: 'except' [test [('as' | ',') test]]
suite: simple_stmt | NEWLINE INDENT stmt+ DEDENT

# Backward compatibility cruft to support:
# [ x for x in lambda: True, lambda: False if x() ]
# even while also allowing:
# lambda x: 5 if x else 2
# (But not a mix of the two)

```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```

testlist_safe: old_test [(',', old_test)+ [',']]
old_test: or_test | old_lambda
old_lambda: 'lambda' [varargslist] ':' old_test

test: or_test ['if' or_test 'else' test] | lambda
or_test: and_test ('or' and_test)*
and_test: not_test ('and' not_test)*
not_test: 'not' not_test | comparison
comparison: expr (comp_op expr)*
comp_op: '<' '>' '==' '>=' '<=' '<>' '!=' 'in' 'not in' 'is' 'is not'
expr: xor_expr ('|' xor_expr)*
xor_expr: and_expr ('^' and_expr)*
and_expr: shift_expr ('&' shift_expr)*
shift_expr: arith_expr (('<<' '>>') arith_expr)*
arith_expr: term (('+' '-' ) term)*
term: factor (('*' '/' '%' '//') factor)*
factor: ('+' '-' '~') factor | power
power: atom trailer* ['**' factor]
atom: ('(' [yield_expr|testlist_comp] ')') |
      '[' [listmaker] ']' |
      '{' [dictorsetmaker] '}' |
      '`' testlist1 `` |
      NAME | NUMBER | STRING+
listmaker: test ( list_for | (',' test)* [','] )
testlist_comp: test ( comp_for | (',' test)* [','] )
lambda: 'lambda' [varargslist] ':' test
trailer: '(' [arglist] ')' | '[' subscriptlist ']' | '.' NAME
subscriptlist: subscript (',' subscript)* [',']
subscript: '.' '.' '.' | test | [test] ':' [test] [sliceop]
sliceop: ':' [test]
exprlist: expr (',' expr)* [',']
testlist: test (',' test)* [',']
dictorsetmaker: ( (test ':' test (comp_for | (',' test ':' test)* [','])) |
                  (test (comp_for | (',' test)* [','])) )

classdef: 'class' NAME ['(' [testlist] ')'] ':' suite

arglist: (argument ',')* (argument [',']
                        | '*' test (',' argument)* [',' '**' test]
                        | '**' test)
# The reason that keywords are test nodes instead of NAME is that using NAME
# results in an ambiguity. ast.c makes sure it's a NAME.
argument: test [comp_for] | test '=' test

list_iter: list_for | list_if
list_for: 'for' exprlist 'in' testlist_safe [list_iter]
list_if: 'if' old_test [list_iter]

comp_iter: comp_for | comp_if
comp_for: 'for' exprlist 'in' or_test [comp_iter]
comp_if: 'if' old_test [comp_iter]

```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
testlist1: test (',' test)*
```

```
# not used in grammar, but may appear in "node" passed from Parser to Compiler
```

```
encoding_decl: NAME
```

```
yield_expr: 'yield' [testlist]
```

付録 A

用語集

>>> インタラクティブシェルにおけるデフォルトの Python プロンプトです。インタプリタでインタラクティブに実行されるコード例でよく出てきます。

... インタラクティブシェルにおいて、インデントされたコードブロック、対応する左右の区切り文字の組 (丸括弧 `()`、角括弧 `[]`、波括弧 `{}`、三重引用符) の内側、デコレーターの後に、コードを入力する際に表示されるデフォルトの Python プロンプトです。

2to3 Python 2.x のコードを Python 3.x のコードに変換するツールです。ソースコードを解析してその解析木を巡回 (traverse) することで検知できる、非互換性の大部分を処理します。

2to3 は標準ライブラリの `lib2to3` として利用できます。単体のツールとしての使えるスクリプトが `Tools/scripts/2to3` として提供されています。2to3-reference を参照してください。

abstract base class (抽象基底クラス) `abstract-base-classes` は *duck-typing* を補完するもので、`hasattr()` などの別のテクニックでは不恰好になる場合に インタフェースを定義する方法を提供します。Python は沢山のビルトイン ABCs を、(`collections` モジュールで) データ構造、(`numbers` モジュールで) 数値型、(`io` モジュールで) ストリーム型で提供しています。`abc` モジュールを利用して独自の ABC を作成することもできます。

argument 関数を呼び出す際に、*function* (または *method*) に渡す値です。引数には 2 種類あります。

- キーワード引数: 関数呼び出しの際に引数の前に識別子がついたもの (例: `name=`) や、`**` に続けた辞書の中の値として渡された引数。例えば、次の `complex()` の呼び出しでは、`3` と `5` がキーワード引数です:

```
complex(real=3, imag=5)
complex(**{'real': 3, 'imag': 5})
```

- 位置引数: キーワード引数以外の引数。位置引数は引数リストの先頭に書くことができ、また `*` に続けた *iterable* の要素として渡すことができます。例えば、次の例では `3` と `5` は両方共位置引数です:

```
complex(3, 5)
complex(*(3, 5))
```

実引数は関数の実体において名前付きのローカル変数に割り当てられます。割り当てを行う規則については [呼び出し \(call\)](#) を参照してください。シンタックスにおいて実引数を表すためにあらゆる式を使うことが出来ます。評価された値はローカル変数に割り当てられます。

[仮引数](#)、FAQ の [実引数と仮引数の違いは何ですか?](#) を参照してください。

attribute (属性) オブジェクトに関連付けられ、ドット表記式によって名前で参照される値です。例えば、オブジェクト *o* が属性 *a* を持っているとき、その属性は *o.a* で参照されます。

BDFL 慈悲深き終身独裁者 (Benevolent Dictator For Life) の略です。Python の作者、[Guido van Rossum](#) のことです。

bytes-like object (バイト様オブジェクト) `str`、`bytearray` や `memoryview` といった buffer protocol をサポートするオブジェクトです。バイト様オブジェクトは圧縮、バイナリーデータの保存、ソケット経由の送信等の様々な操作に用いることが出来ます。操作によってはバイナリーデータはミューテャブルでなくてはなりませんが、その場合全てのバイト様オブジェクトを用いることが出来るわけではありません。

bytecode (バイトコード) Python のソースコードはバイトコードへとコンパイルされます。バイトコードは Python プログラムの CPython インタプリタ内部での表現です。バイトコードはまた、`.pyc` や `.pyo` ファイルにキャッシュされ、同じファイルの実行が二度目にはより高速になります (ソースコードからバイトコードへの再度のコンパイルは回避されます)。このバイトコードは、各々のバイトコードに対応するサブルーチン呼び出すような "仮想機械 (*virtual machine*)" で動作する "中間言語 (*intermediate language*)" といえます。重要な注意として、バイトコードは異なる Python 仮想マシン間で動作することは期待されていませんし、Python リリース間で安定でもありません。

バイトコードの命令一覧は `dis` モジュールにあります。

class (クラス) ユーザー定義オブジェクトを作成するためのテンプレートです。クラス定義は普通、そのクラスのインスタンス上の操作をするメソッドの定義を含みます。

classic class (旧スタイルクラス) `object` を継承していないクラス全てを指します。新スタイルクラス (*new-style class*) も参照してください。旧スタイルクラスは Python 3 で削除されます。

coercion (型強制) 同じ型の 2 つの引数を要する演算の最中に、ある型のインスタンスを別の型に暗黙のうちに変換することです。例えば、`int(3.15)` は浮動小数点数を整数の 3 にします。しかし、`3+4.5` の場合、各引数は型が異なっていて (一つは整数、一つは浮動小数点数)、加算をする前に同じ型に変換しなければいけません。そうでないと、`TypeError` 例外が投げられます。2 つの被演算子間の型強制は組み込み関数の `coerce` を使って行えます。従って、`3+4.5` は `operator.add(*coerce(3, 4.5))` を呼び出すことに等しく、`operator.add(3.0, 4.5)` という結果になります。型強制を行わない場合、たとえ互換性のある型であっても、すべての引数はプログラマーが、単に `3+4.5` とするのではなく、`float(3)+4.5` というように、同じ型に正規化しなければいけません。

complex number (複素数) よく知られている実数系を拡張したもので、すべての数は実部と虚部の和として表されます。虚数は虚数単位 (-1 の平方根) に実数を掛けたもので、一般に数学では i と書かれ、工学では j と書かれます。Python は複素数に組み込みで対応し、後者の表記を取っています。虚部は末尾に j をつけて書きます。例えば `3+1j` です。 `math` モジュールの複素数版を利用するには、`cmath` を使います。複素数の使用はかなり高度な数学の機能です。必要性を感じなければ、ほぼ間違いなく無視してしまってよいでしょう。

context manager (コンテキストマネージャ) `with` 文で扱われる、`__enter__()` と `__exit__()` メソッドを定義することで環境を制御するオブジェクトです。PEP 343 を参照してください。

CPython python.org で配布されている、Python プログラミング言語の標準的な実装です。"CPython" という単語は、この実装を Jython や IronPython といった他の実装と区別する必要がある場合に利用されます。

decorator (デコレータ) 別の関数を返す関数で、通常、`@wrapper` 構文で関数変換として適用されます。デコレータの一般的な利用例は、`classmethod()` と `staticmethod()` です。

デコレータの文法はシンタックスシュガーです。次の 2 つの関数定義は意味的に同じものです:

```
def f(...):
    ...
f = staticmethod(f)

@staticmethod
def f(...):
    ...
```

同じ概念がクラスにも存在しますが、あまり使われません。デコレータについて詳しくは、[関数定義](#) および [クラス定義](#) のドキュメントを参照してください。

descriptor (デスクリプタ) メソッド `__get__()`, `__set__()`, あるいは `__delete__()` が定義されている新スタイル (*new-style*) のオブジェクトです。あるクラス属性がデスクリプタである場合、その属性を参照するときに、そのデスクリプタに束縛されている特別な動作を呼び出します。通常、`get`, `set`, `delete` のために `a.b` と書くと、`a` のクラス辞書内でオブジェクト `b` を検索しますが、`b` がデスクリプタの場合にはデスクリプタで定義されたメソッドを呼び出します。デスクリプタの理解は、Python を深く理解する上で鍵となります。というのは、デスクリプタこそが、関数、メソッド、プロパティ、クラスメソッド、静的メソッド、そしてスーパクラスの参照といった多くの機能の基盤だからです。

デスクリプタのメソッドに関して詳しくは、[デスクリプタ \(descriptor\) の実装](#) を参照してください。

dictionary (辞書) 任意のキーを値に対応付ける連想配列です。`__hash__()` メソッドと `__eq__()` メソッドを実装した任意のオブジェクトをキーにできます。Perl ではハッシュ (hash) と呼ばれています。

dictionary view (ビュー) `dict.viewkeys()`, `dict.viewvalues()`, `dict.viewitems()` が返すオブジェクトを辞書ビュー (dictionary view) と呼びます。これらは辞書のエントリに対する動的なビューで、つまり辞書の変更されるとビューはそれら変更を反映します。辞書ビューを完全なリストにするには `list(dictview)` としてください。dict-views を参照してください。

docstring クラス、関数、モジュールの最初の式である文字列リテラルです。そのスイートの実行時には無視されますが、コンパイラによって識別され、そのクラス、関数、モジュールの `__doc__` 属性として保存されます。イントロスペクションできる (訳注: 属性として参照できる) ので、オブジェクトのドキュメントを書く標準的な場所です。

duck-typing あるオブジェクトが正しいインタフェースを持っているかを決定するのにオブジェクトの型を見ないプログラミングスタイルです。代わりに、単純にオブジェクトのメソッドや属性が呼ばれたり使われたりします。(「アヒルのように見えて、アヒルのように鳴けば、それはアヒルである。') インタフェースを型より重視することで、上手くデザインされたコードは、ポリモーフィックな代替を許し

で柔軟性を向上させます。ダックタイピングは `type()` や `isinstance()` による判定を避けます。(ただし、ダックタイピングを **抽象基底クラス** で補完することもできます。) その代わり、典型的に `hasattr()` 判定や **EAFP** プログラミングを利用します。

EAFP 「認可をとるより許しを請う方が容易 (easier to ask for forgiveness than permission、マーフィーの法則)」の略です。この Python で広く使われているコーディングスタイルでは、通常は有効なキーや属性が存在するものと仮定し、その仮定が誤っていた場合に例外を捕捉します。この簡潔で手早く書けるコーディングスタイルには、`try` 文および `except` 文がたくさんあるのが特徴です。このテクニックは、C のような言語でよく使われている **LBYL** スタイルと対照的なものです。

expression (式) 何かの値に評価される、一つづきの構文 (a piece of syntax). 言い換えると、リテラル、名前、属性アクセス、演算子や関数呼び出しといった、値を返す式の要素の組み合わせ。他の多くの言語と違い、Python は言語の全ての構成要素が式というわけではありません。`print` や `if` のように、式にはならない、文 (*statement*) もあります。代入も式ではなく文です。

extension module (拡張モジュール) C や C++ で書かれたモジュールで、Python の C API を利用して Python コアやユーザーコードとやりとりします。

file object (ファイルオブジェクト) 下位のリソースへのファイル志向 API (`read()` や `write()` メソッドを持つもの) を公開しているオブジェクトです。ファイルオブジェクトは、作成された手段によって、実際のディスク上のファイルや、その他のタイプのストレージや通信デバイス (例えば、標準入出力、インメモリバッファ、ソケット、パイプ、等) へのアクセスを媒介できます。ファイルオブジェクトは *file-like objects* や *streams* と呼ばれます。

ファイルオブジェクトには 3 つの種類があります: 生のバイナリーファイル、バッファされたバイナリーファイル、そしてテキストファイルです。これらのインターフェースは `io` モジュール内で定義されています。ファイルオブジェクトを作成する標準的な方法は `open()` 関数を利用することです。

file-like object *file object* と同義です。

finder モジュールの *loader* を探すオブジェクト。 `findmodule()` という名前のメソッドを実装していなければなりません。詳細については **PEP 302** を参照してください。

floor division 一番近い小さい整数に丸める数学除算。floor division 演算子は `//` です。例えば、`11 // 4` は 2 になり、float の true division の結果 `2.75` と異なります。`(-11) // 4` は `-2.75` を小さい方に丸めるので `-3` になることに注意してください。 **PEP 238** を参照してください。

関数 (関数) 呼び出し側に値を返す一連の文のことです。関数には 0 以上の **実引数** を渡すことが出来ます。実体の実行時に引数を使用することが出来ます。 **仮引数**、**メソッド**、**関数定義** を参照してください。

__future__ 互換性のない新たな機能を現在のインタプリタで有効にするためにプログラマが利用できる擬似モジュールです。例えば、式 `11/4` は現状では 2 になります。この式を実行しているモジュールで

```
from __future__ import division
```

を行って 真の除算操作 (*true division*) を有効にすると、式 `11/4` は `2.75` になります。実際に `__future__` モジュールを `import` してその変数を評価すれば、新たな機能が初めて追加されたのがいつで、いつデフォルトの機能になる予定かわかります。

```
>>> import __future__
>>> __future__.division
_Feature((2, 2, 0, 'alpha', 2), (3, 0, 0, 'alpha', 0), 8192)
```

garbage collection (ガベージコレクション) それ以上使われなくなったメモリを解放する処理です。Python は、参照カウントと、循環参照を見つけて破壊する循環ガベージコレクタと、を使ってガベージコレクションを行います。

generator A function which returns an iterator. It looks like a normal function except that it contains *yield* statements for producing a series of values usable in a for-loop or that can be retrieved one at a time with the `next()` function. Each *yield* temporarily suspends processing, remembering the location execution state (including local variables and pending try-statements). When the generator resumes, it picks up where it left off (in contrast to functions which start fresh on every invocation).

generator expression (ジェネレータ式) イテレータを返す式です。普通の式に、ループ変数を定義する *for* 式、範囲、そして省略可能な *if* 式がつづいているように見えます。こうして構成された式は、外側の関数に向けて値を生成します:

```
>>> sum(i*i for i in range(10))           # sum of squares 0, 1, 4, ... 81
285
```

GIL *global interpreter lock* を参照してください。

global interpreter lock (グローバルインタプリタロック) *CPython* インタプリタが利用している、一度に Python のバイトコード (*bytecode*) 実行するスレッドは一つだけであることを保証する仕組みです。これにより (`dict` などの重要な組み込み型を含む) などのオブジェクトモデルが同時アクセスに対して暗黙的に安全になるので、*CPython* の実装がシンプルになります。インタプリタ全体をロックすることで、マルチプロセッサマシンが生じる並列化のコストに対して、楽にインタプリタをマルチスレッド化できます。

ただし、標準あるいは外部のいくつかの拡張モジュールは、圧縮やハッシュ計算などの計算の重い処理をするときに GIL を解放するように設計されています。また、I/O 処理をするときも GIL は常に解放されます。

過去に”自由なマルチスレッド化”したインタプリタ (供用されるデータを細かい粒度でロックする) が開発されましたが、一般的なシングルスプロセッサの場合のパフォーマンスが悪かったので成功しませんでした。このパフォーマンスの問題を克服しようとする、実装がより複雑になり保守コストが増加すると考えられています。

hashable (ハッシュ可能) ハッシュ可能なオブジェクトとは、生存期間中変わらないハッシュ値を持ち (`__hash__()` メソッドが必要)、他のオブジェクトと比較ができる (`__eq__()` か `__cmp__()` メソッドが必要) オブジェクトです。同値なハッシュ可能オブジェクトは必ず同じハッシュ値を持つ必要があります。

ハッシュ可能なオブジェクトは辞書のキーや集合のメンバーとして使えます。辞書や集合のデータ構造は内部でハッシュ値を使っているからです。

Python のイミュータブルな組み込みオブジェクトはハッシュ可能ですが、ミュータブルなコンテ

ナ (例えばリストや辞書) はハッシュ不可能です。ユーザー定義のクラスのインスタンスであるようなオブジェクトはデフォルトでハッシュ可能です。それらは全て非等価を比較し (自身を除いて)、ハッシュ値は `id()` より得られます。

IDLE Python の統合開発環境 (Integrated DeveLopment Environment) です。IDLE は Python の標準的な配布に同梱されている基本的な機能のエディタとインタプリタ環境です。

immutable (イミュータブル) 固定の値を持ったオブジェクトです。イミュータブルなオブジェクトには、数値、文字列、およびタプルなどがあります。これらのオブジェクトは値を変えられません。別の値を記憶させる際には、新たなオブジェクトを作成しなければなりません。イミュータブルなオブジェクトは、固定のハッシュ値が必要となる状況で重要な役割を果たします。辞書のキーがその例です。

integer division (整数除算) 剰余を考慮しない数学的除算です。例えば、式 $11/4$ は現状では 2.75 ではなく 2 になります。これは切り捨て除算 (*floor division*) とも呼ばれます。二つの整数間で除算を行うと、結果は (端数切捨て関数が適用されて) 常に整数になります。しかし、被演算子の一方が (`float` のような) 別の数値型の場合、演算の結果は共通の型に型強制されます (型強制 (*coercion*) 参照)。例えば、浮動小数点数で整数を除算すると結果は浮動小数点になり、場合によっては端数部分を伴います。// 演算子を `/` の代わりに使うと、整数除算を強制できます。 `__future__` も参照してください。

importing あるモジュールの Python コードが別のモジュールの Python コードで使えるようにする処理です。

importer モジュールを探してロードするオブジェクト。 `finder` と `loader` のどちらでもあるオブジェクト。

interactive (対話的) Python には対話的インタプリタがあり、文や式をインタプリタのプロンプトに入力すると即座に実行されて結果を見ることができます。 `python` と何も引数を与えずに実行してください。(コンピュータのメインメニューから Python の対話的インタプリタを起動できるかもしれません。) 対話的インタプリタは、新しいアイデアを試してみたり、モジュールやパッケージの中を覗いてみる (`help(x)` を覚えておいてください) のに非常に便利なツールです。

interpreted Python はインタプリタ形式の言語であり、コンパイラ言語の対極に位置します。(バイトコードコンパイラがあるために、この区別は曖昧ですが。) ここでのインタプリタ言語とは、ソースコードのファイルを、まず実行可能形式にしてから実行させるといった操作なしに、直接実行できることを意味します。インタプリタ形式の言語は通常、コンパイラ形式の言語よりも開発 / デバッグのサイクルは短いものの、プログラムの実行は一般に遅いです。対話的 (*interactive*) も参照してください。

iterable (反復可能オブジェクト) 要素を一つずつ返せるオブジェクトです。反復可能オブジェクトの例には、(`list`, `str`, `tuple` といった) 全てのシーケンス型や、`dict` や `file` といった幾つかの非シーケンス型、あるいは `__iter__()` か `__getitem__()` メソッドを実装したクラスのインスタンスが含まれます。反復可能オブジェクトは `for` ループ内やその他多くのシーケンス (訳注: ここでのシーケンスとは、シーケンス型ではなくただの列という意味) が必要となる状況 (`zip()`, `map()`, ...) で利用できます。反復可能オブジェクトを組み込み関数 `iter()` の引数として渡すと、オブジェクトに対するイテレータを返します。このイテレータは一連の値を引き渡す際に便利です。反復可能オブジェクトを使う際には、通常 `iter()` を呼んだり、イテレータオブジェクトを自分で扱う必要はありません。 `for` 文ではこの操作を自動的に扱い、無名の変数を作成してループの間イテレータを記憶します。イテレータ (*iterator*) シーケンス (*sequence*), およびジェネレータ (*generator*) も参照してください。

iterator (イテレータ) データの流れを表現するオブジェクトです。イテレータの `next()` メソッドを繰り返して呼び出すと、流れの中の要素を一つずつ返します。データがなくなると、代わりに `StopIteration`

例外を送出します。その時点で、イテレータオブジェクトは尽きており、それ以降は `next()` を何度呼んでも `StopIteration` を送じます。イテレータは、そのイテレータオブジェクト自体を返す `__iter__()` メソッドを実装しなければならないので、イテレータは他の iterable を受取るほとんどの場所で利用できます。はっきりとした例外は複数の反復を行うようなコードです。(list のような) コンテナオブジェクトは、自身を `iter()` 関数にオブジェクトに渡したり `for` ループ内で使うたびに、新たな未使用のイテレータを生成します。これをイテレータで行おうとすると、前回のイテレーションで使用済みの同じイテレータオブジェクトを単純に返すため、空のコンテナのようになってしまいます。

詳細な情報は `typeiter` にあります。

key function (キー関数) キー関数、あるいは照合関数とは、ソートや順序比較のための値を返す呼び出し可能オブジェクト (callable) です。例えば、`locale.strxfrm()` をキー関数に使用すれば、ロケール依存のソートの慣習にのっとったソートキーを返します。

Python には、キー関数を受け付けて要素がどのように順序付けられたりグループ化されたりするかを制御するような、いくつかのツールがあります。例えば、`min()`, `max()`, `sorted()`, `list.sort()`, `heapq.nsmallest()`, `heapq.nlargest()`, `itertools.groupby()` です。

キー関数を作る方法はいくつかあります。例えば、`str.lower()` メソッドをキー関数として使って大文字小文字を区別しないソートができます。他には、`lambda` 式を使って `lambda r: (r[0], r[2])` のようなアドホックなキー関数を作ることができます。また、`operator` モジュールは `attrgetter()`, `itemgetter()`, `methodcaller()` というキー関数コンストラクタを提供しています。キー関数の作り方、使い方に関する例は、`Sorting HOW TO` を参照してください。

keyword argument [実引数](#) を参照してください。

lambda (ラムダ) 無名のインライン関数で、関数が呼び出されたときに評価される 1 つの式 (*expression*) を含みます。ラムダ関数を作る構文は `lambda [parameters]: expression` です。

LBYL 「ころばぬ先の杖 (look before you leap)」の略です。このコーディングスタイルでは、呼び出しや検索を行う前に、明示的に前提条件 (pre-condition) 判定を行います。[EAFP](#) アプローチと対照的で、`if` 文がたくさん使われるのが特徴的です。

マルチスレッド化された環境では、LBYL アプローチは「見る」過程と「飛ぶ」過程の競合状態を引き起こすリスクがあります。例えば、`if key in mapping: return mapping[key]` というコードは、判定の後、別のスレッドが探索の前に `mapping` から `key` を取り除くと失敗します。この問題は、ロックするか EAFP アプローチを使うことで解決できます。

list (リスト) Python の組み込みのシーケンス (*sequence*) です。リストという名前ですが、リンクリストではなく、他の言語で言う配列 (array) と同種のもので、要素へのアクセスは $O(1)$ です。

list comprehension (リスト内包表記) シーケンス内の全てあるいは一部の要素を処理して、その結果からなるリストを返す、コンパクトな書き方です。`result = ["0x%02x" % x for x in range(256) if x % 2 == 0]` とすると、0 から 255 までの偶数を 16 進数表記 (0x..) した文字列からなるリストを生成します。`if` 節はオプションです。`if` 節がない場合、`range(256)` の全ての要素が処理されます。

loader モジュールをロードするオブジェクト。`load_module()` という名前のメソッドを定義していなけ

ればなりません。詳細は [PEP 302](#) を参照してください。

mapping (マップ、マッピング) 任意のキーに対する検索をサポートしていて、`Mapping` が `MutableMapping` の抽象基底クラスを実装しているコンテナオブジェクト。例えば、`dict`, `collections.defaultdict`, `collections.OrderedDict`, `collections.Counter` はマップ型です。

metaclass (メタクラス) クラスのクラスです。クラス定義は、クラス名、クラスの辞書と、基底クラスのリストを作ります。メタクラスは、それら 3 つを引数として受け取り、クラスを作る責任を負います。ほとんどのオブジェクト指向言語は (訳注:メタクラスの) デフォルトの実装を提供しています。Python が特別なのはカスタムのメタクラスを作成できる点です。ほとんどのユーザーにとって、メタクラスは全く必要のないものです。しかし、一部の場面では、メタクラスは強力でエレガントな方法を提供します。たとえば属性アクセスのログを取ったり、スレッドセーフ性を追加したり、オブジェクトの生成を追跡したり、シングルトンを実装するなど、多くの場面で利用されます。

詳細は [クラス生成をカスタマイズする](#) を参照してください。

method (メソッド) クラス本体の中で定義された関数。そのクラスのインスタンスの属性として呼び出された場合、メソッドはインスタンスオブジェクトを第一引数 (*argument*) として受け取ります (この第一引数は通常 `self` と呼ばれます)。関数 と [ネストされたスコープ](#) も参照してください。

method resolution order (メソッド解決順序) 探索中に基底クラスが構成要素を検索される順番です。2.3 以降の Python インタープリタが使用するアルゴリズムの詳細については [The Python 2.3 Method Resolution Order](#) を参照してください。

モジュール (モジュール) Python コードの組織単位としてはたらくオブジェクトです。モジュールは任意の Python オブジェクトを含む名前空間を持ちます。モジュールは [importing](#) の処理によって Python に読み込まれます。

[パッケージ](#) を参照してください。

MRO [method resolution order](#) を参照してください。

mutable (ミュータブル) ミュータブルなオブジェクトは、`id()` を変えることなく値を変更できます。イミュータブル (*immutable*) も参照してください。

named tuple (名前付きタプル) タプルに似ていて、インデックス指定できる要素に名前付き属性でもアクセス出来るクラスです (例えば、`time.localtime()` はタプルに似たオブジェクトを返し、その `year` には `t[0]` のようなインデックスによるアクセスと、`t.tm_year` のような名前付き要素としてのアクセスが可能です)。

名前付きタプルには、`time.struct_time` のような組み込み型もありますし、通常のクラス定義によって作成することもできます。名前付きタプルを `collections.namedtuple()` ファクトリ関数で作成することもできます。最後の方法で作った名前付きタプルには自動的に、`Employee(name='jones', title='programmer')` のような自己ドキュメント表現 (self-documenting representation) などの機能が付いてきます。

namespace (名前空間) 変数を記憶している場所です。名前空間は辞書を用いて実装されています。名前空間には、ローカル、グローバル、組み込み名前空間、そして (メソッド内の) オブジェクトのネストされた名前空間があります。例えば、関数 `_builtin_.open()` と `os.open()` は名前空間で区別さ

れます。名前空間はまた、ある関数をどのモジュールが実装しているかをはっきりさせることで、可読性やメンテナンス性に寄与します。例えば、`random.seed()`、`itertools.izip()` と書くことで、これらの関数がそれぞれ `random` モジュールや `itertools` モジュールで実装されていることがはっきりします。

nested scope (ネストされたスコープ) 外側で定義されている変数を参照する機能。具体的に言えば、ある関数が別の関数の中で定義されている場合、内側の関数は外側の関数中の変数を参照できます。ネストされたスコープからは変数の参照だけができ、外側の変数を変更できないことに注意してください。それは常に最も内側のスコープに対する書き込みになります。対照的に、ローカル変数は最も内側のスコープ内の読み書き両方します。同様に、グローバル変数を使うとグローバル名前空間の値を読み書きします。

new-style class (新スタイルクラス) `object` から継承したクラス全てを指します。これには `list` や `dict` のような全ての組み込み型が含まれます。`__slots__()`、デスクリプタ、プロパティ、`__getattr__()` といった、Python の新しい機能を使えるのは新スタイルクラスだけです。

より詳しい情報は [新スタイルと旧スタイル](#) を参照してください。

object (オブジェクト) 状態(属性や値)と定義された振る舞い(メソッド)をもつ全てのデータ。もしくは、全ての新スタイルクラス (*new-style class*) の究極の基底クラスのこと。

package (パッケージ) サブモジュールや再帰的にサブパッケージを含むことの出来る *module* のことです。専門的には、パッケージは `__path__` 属性を持つ Python オブジェクトです。

parameter (仮引数) 名前付の実体で `term:関数<function>` (や `term:メソッド<method>`) の定義において関数が受ける [実引数](#) を明示します。仮引数には 4 種類あります:

- 位置またはキーワード: [位置](#) または [キーワード引数](#) として渡すことができる引数を指定します。これはたとえば以下の `foo` や `bar` のように、デフォルトの仮引数の種類です:

```
def func(foo, bar=None): ...
```

- 位置専用: 位置によってのみ与えられる引数を指定します。Python に位置専用仮引数を定義する文法はありません。しかし、組み込み関数には位置専用仮引数を持つもの (例: `abs()`) があります。
- 可変長位置: (他の仮引数で既に受けられた任意の位置引数に加えて) 任意の個数の位置引数が与えられることを指定します。このような仮引数は、以下の `args` のように仮引数名の前に `*` をつけることで定義できます:

```
def func(*args, **kwargs): ...
```

- 可変長キーワード: (他の仮引数で既に受けられた任意のキーワード引数に加えて) 任意の個数のキーワード引数が与えられることを指定します。このような仮引数は、上の例の `kwargs` のように仮引数名の前に `**` をつけることで定義できます。

仮引数はオプションと必須の引数のどちらも指定でき、オプションの引数にはデフォルト値も指定できます。

[argument](#)、FAQ の [実引数と仮引数の違いは何ですか?](#)、[関数定義](#) を参照してください。

PEP Python Enhancement Proposal. A PEP is a design document providing information to the Python community, or describing a new feature for Python or its processes or environment. PEPs should provide a concise technical specification and a rationale for proposed features.

PEPs are intended to be the primary mechanisms for proposing major new features, for collecting community input on an issue, and for documenting the design decisions that have gone into Python. The PEP author is responsible for building consensus within the community and documenting dissenting opinions.

See [PEP 1](#).

位置引数 [実引数](#) を参照してください。

Python 3000 Python 3.x リリースラインのニックネームです。(Python 3 が遠い将来の話だった頃に作られた言葉です。) ”Py3k” と略されることもあります。

Pythonic 他の言語で一般的な考え方で書かれたコードではなく、Python の特に一般的なイディオムに従った考え方やコード片。例えば、Python の一般的なイディオムでは `for` 文を使ってイテラブルのすべての要素に渡ってループします。他の多くの言語にはこの仕組みはないので、Python に慣れていない人は代わりに数値のカウンターを使うかもしれません:

```
for i in range(len(food)):
    print food[i]
```

これに対し、きれいな Pythonic な方法は:

```
for piece in food:
    print piece
```

reference count (参照カウント) あるオブジェクトに対する参照の数。参照カウントが 0 になったとき、そのオブジェクトは破棄されます。参照カウントは通常は Python のコード上には現れませんが、[CPython](#) 実装の重要な要素です。 `sys` モジュールは、プログラマーが任意のオブジェクトの参照カウントを知るための `getrefcount()` 関数を提供しています。

__slots__ 新スタイルクラス ([new-style class](#)) 内で、インスタンス属性の記憶に必要な領域をあらかじめ定義しておき、それとひきかえにインスタンス辞書を排除してメモリの節約を行うための宣言です。これはよく使われるテクニックですが、正しく動作させるのには少々手際を要するので、例えばメモリが死活問題となるようなアプリケーション内にインスタンスが大量に存在するといった稀なケースを除き、使わないのがベストです。

sequence (シーケンス) 特殊メソッド `__getitem__()` で整数インデックスによる効率的な要素へのアクセスをサポートし、`len()` で長さを返すような反復可能オブジェクト ([iterable](#)) です。組み込みシーケンス型には、`list`, `str`, `tuple`, `unicode` などがあります。 `dict` は `__getitem__()` と `__len__()` もサポートしますが、検索の際に任意の変更不能 ([immutable](#)) なキーを使うため、シーケンスではなくマップ (mapping) とみなされているので注意してください。

slice (スライス) 多くの場合、シーケンス ([sequence](#)) の一部を含むオブジェクト。スライスは、添字記号 `[]` で数字の間にコロンを書いたときに作られます。例えば、`variable_name[1:3:5]` です。添字記号は `slice` オブジェクトを内部で利用しています。(もしくは、古いバージョンの、`__getslice__()` と `__setslice__()` を利用します。)

special method (特殊メソッド) ある型に特定の操作、例えば加算をするために Python から暗黙に呼び出されるメソッド。この種類のメソッドは、メソッド名の最初と最後にアンダースコア 2 つがついています。特殊メソッドについては [特殊メソッド名](#) で解説されています。

statement (文) 文はスイート(コードの”ブロック”)に不可欠な要素です。文は [式](#) かキーワードから構成されるもののどちらかです。後者には `if`、`while`、`for` があります。

struct sequence A tuple with named elements. Struct sequences expose an interface similiar to [named tuple](#) in that elements can be accessed either by index or as an attribute. However, they do not have any of the named tuple methods like `_make()` or `_asdict()`. Examples of struct sequences include `sys.float_info` and the return value of `os.stat()`.

triple-quoted string (三重クォート文字列) 3 つの連続したクォート記号 (") かアポストロフィー (') で囲まれた文字列。通常の (一重) クォート文字列に比べて表現できる文字列に違いはありませんが、幾つかの理由で有用です。1 つか 2 つの連続したクォート記号をエスケープ無しに書くことができますし、行継続文字 (\) を使わなくても複数行にまたがることのできるため、ドキュメンテーション文字列を書く時に特に便利です。

型 (型) Python オブジェクトの型はオブジェクトがどのようなものかを決めます。あらゆるオブジェクトは型を持っています。オブジェクトの型は `__class__` 属性でアクセスしたり、`type(obj)` で取得したり出来ます。

universal newlines テキストストリームの解釈法の一つで、以下のすべてを行末と認識します: Unix の行末規定 `'\n'`、Windows の規定 `'\r\n'`、古い Macintosh の規定 `'\r'`。利用法について詳しくは、[PEP 278](#) と [PEP 3116](#)、さらに `str.splitlines()` も参照してください。

virtual environment (仮想環境) 協調的に切り離された実行環境です。これにより Python ユーザとアプリケーションは同じシステム上で動いている他の Python アプリケーションの挙動に干渉することなく Python パッケージのインストールと更新を行うことができます。

virtual machine (仮想マシン) 完全にソフトウェアにより定義されたコンピュータ。Python の仮想マシンは、バイトコードコンパイラが出力したバイトコード ([bytecode](#)) を実行します。

Zen of Python (Python の悟り) Python を理解し利用する上での導きとなる、Python の設計原則と哲学をリストにしたものです。対話プロンプトで `import this` とするとこのリストを読めます。

付録 B

このドキュメントについて

このドキュメントは、Python のドキュメントを主要な目的として作られた ドキュメントプロセッサの [Sphinx](#) を利用して、[reStructuredText](#) 形式のソースから生成されました。

ドキュメントとそのツールセットの開発は、Python 自身と同様に完全にボランティアの努力です。もしあなたが貢献したいなら、どのようにすればよいかについて [reporting-bugs](#) ページをご覧ください。新しいボランティアはいつでも歓迎です!

多大な感謝を:

- Fred L. Drake, Jr., オリジナルの Python ドキュメントツールセットの作成者で、ドキュメントの多くを書きました。
- [Docutils](#) プロジェクト. [reStructuredText](#) と [docutils](#) ツールセットを作成しました。
- Fredrik Lundh の [Alternative Python Reference](#) プロジェクトから Sphinx は多くのアイデアを得ました。

B.1 Python ドキュメント 貢献者

多くの方々が Python 言語、Python 標準ライブラリ、そして Python ドキュメンテーションに貢献してくれています。ソース配布物の [Misc/ACKS](#) に、それら貢献してくれた人々を部分的にはありますがリストアップしてあります。

Python コミュニティからの情報提供と貢献がなければこの素晴らしいドキュメンテーションは生まれませんでした – ありがとう!

付録 C

歴史とライセンス

C.1 Python の歴史

Python は 1990 年代の始め、オランダにある Stichting Mathematisch Centrum (CWI, <https://www.cwi.nl/> 参照) で Guido van Rossum によって ABC と呼ばれる言語の後継言語として生み出されました。その後多くの人々が Python に貢献していますが、Guido は今日でも Python 製作者の先頭に立っています。

1995 年、Guido は米国ヴァージニア州レストンにある Corporation for National Research Initiatives (CNRI, <https://www.cnri.reston.va.us/> 参照) で Python の開発に携わり、いくつかのバージョンをリリースしました。

2000 年 3 月、Guido と Python のコア開発チームは BeOpen.com に移り、BeOpen PythonLabs チームを結成しました。同年 10 月、PythonLabs チームは Digital Creations (現在の Zope Corporation, <http://www.zope.com/> 参照) に移りました。そして 2001 年、Python に関する知的財産を保有するための非営利組織 Python Software Foundation (PSF、<https://www.python.org/psf/> 参照) を立ち上げました。このとき Zope Corporation は PSF の賛助会員になりました。

Python のリリースは全てオープンソース (オープンソースの定義は <https://opensource.org/> を参照してください) です。歴史的にみて、ごく一部を除くほとんどの Python リリースは GPL 互換になっています; 各リリースについては下表にまとめてあります。

リリース	ベース	西暦年	権利	GPL 互換
0.9.0 - 1.2	n/a	1991-1995	CWI	yes
1.3 - 1.5.2	1.2	1995-1999	CNRI	yes
1.6	1.5.2	2000	CNRI	no
2.0	1.6	2000	BeOpen.com	no
1.6.1	1.6	2001	CNRI	no
2.1	2.0+1.6.1	2001	PSF	no
2.0.1	2.0+1.6.1	2001	PSF	yes
2.1.1	2.1+2.0.1	2001	PSF	yes
2.1.2	2.1.1	2002	PSF	yes
2.1.3	2.1.2	2002	PSF	yes
2.2 以降	2.1.1	2001-現在	PSF	yes

注釈: 「GPL 互換」という表現は、Python が GPL で配布されているという意味ではありません。Python のライセンスは全て、GPL と違い、変更したバージョンを配布する際に変更をオープンソースにしなくてもかまいません。GPL 互換のライセンスの下では、GPL でリリースされている他のソフトウェアと Python を組み合わせられますが、それ以外のライセンスではそうではありません。

Guido の指示の下、これらのリリースを可能にくださった多くのボランティアのみなさんに感謝します。

C.2 Terms and conditions for accessing or otherwise using Python

C.2.1 PSF LICENSE AGREEMENT FOR PYTHON 2.7.15

1. This LICENSE AGREEMENT is between the Python Software Foundation,
→ ("PSF"), and
the Individual or Organization ("Licensee") accessing and otherwise,
→ using Python
2.7.15 software in source or binary form and its associated,
→ documentation.
2. Subject to the terms and conditions of this License Agreement, PSF,
→ hereby
grants Licensee a nonexclusive, royalty-free, world-wide license to,
→ reproduce,
analyze, test, perform and/or display publicly, prepare derivative,
→ works,
distribute, and otherwise use Python 2.7.15 alone or in any derivative
version, provided, however, that PSF's License Agreement and PSF's,
→ notice of
copyright, i.e., "Copyright ^c2^a9 2001-2019 Python Software,
→ Foundation; All Rights
Reserved" are retained in Python 2.7.15 alone or in any derivative,
→ version
prepared by Licensee.
3. In the event Licensee prepares a derivative work that is based on or
incorporates Python 2.7.15 or any part thereof, and wants to make the
derivative work available to others as provided herein, then Licensee,
→ hereby
agrees to include in any such work a brief summary of the changes made,
→ to Python
2.7.15.

4. PSF is making Python 2.7.15 available to Licensee on an "AS IS" basis.
PSF MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED. BY WAY
→OF
EXAMPLE, BUT NOT LIMITATION, PSF MAKES NO AND DISCLAIMS ANY
→REPRESENTATION OR
WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE OR
→THAT THE
USE OF PYTHON 2.7.15 WILL NOT INFRINGE ANY THIRD PARTY RIGHTS.
5. PSF SHALL NOT BE LIABLE TO LICENSEE OR ANY OTHER USERS OF PYTHON 2.7.15
FOR ANY INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR LOSS AS A
→RESULT OF
MODIFYING, DISTRIBUTING, OR OTHERWISE USING PYTHON 2.7.15, OR ANY
→DERIVATIVE
THEREOF, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY THEREOF.
6. This License Agreement will automatically terminate upon a material
→breach of
its terms and conditions.
7. Nothing in this License Agreement shall be deemed to create any
→relationship
of agency, partnership, or joint venture between PSF and Licensee.
→This License
Agreement does not grant permission to use PSF trademarks or trade name
→in a
trademark sense to endorse or promote products or services of Licensee,
or any
third party.
8. By copying, installing or otherwise using Python 2.7.15, Licensee agrees
to be bound by the terms and conditions of this License Agreement.

C.2.2 BEOPEN.COM LICENSE AGREEMENT FOR PYTHON 2.0

BEOPEN PYTHON OPEN SOURCE LICENSE AGREEMENT VERSION 1

- | |
|---|
| <p>1. This LICENSE AGREEMENT is between BeOpen.com ("BeOpen"), having an office at 160 Saratoga Avenue, Santa Clara, CA 95051, and the Individual or Organization ("Licensee") accessing and otherwise using this software in source or binary form and its associated documentation ("the Software").</p> <p>2. Subject to the terms and conditions of this BeOpen Python License Agreement, BeOpen hereby grants Licensee a non-exclusive, royalty-free, world-wide license</p> |
|---|

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

- to reproduce, analyze, test, perform and/or display publicly, prepare derivative works, distribute, and otherwise use the Software alone or in any derivative version, provided, however, that the BeOpen Python License is retained in the Software, alone or in any derivative version prepared by Licensee.
3. BeOpen is making the Software available to Licensee on an "AS IS" basis. BEOPEN MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED. BY WAY OF EXAMPLE, BUT NOT LIMITATION, BEOPEN MAKES NO AND DISCLAIMS ANY REPRESENTATION OR WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE OR THAT THE USE OF THE SOFTWARE WILL NOT INFRINGE ANY THIRD PARTY RIGHTS.
 4. BEOPEN SHALL NOT BE LIABLE TO LICENSEE OR ANY OTHER USERS OF THE SOFTWARE FOR ANY INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR LOSS AS A RESULT OF USING, MODIFYING OR DISTRIBUTING THE SOFTWARE, OR ANY DERIVATIVE THEREOF, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY THEREOF.
 5. This License Agreement will automatically terminate upon a material breach of its terms and conditions.
 6. This License Agreement shall be governed by and interpreted in all respects by the law of the State of California, excluding conflict of law provisions. Nothing in this License Agreement shall be deemed to create any relationship of agency, partnership, or joint venture between BeOpen and Licensee. This License Agreement does not grant permission to use BeOpen trademarks or trade names in a trademark sense to endorse or promote products or services of Licensee, or any third party. As an exception, the "BeOpen Python" logos available at <http://www.pythonlabs.com/logos.html> may be used according to the permissions granted on that web page.
 7. By copying, installing or otherwise using the software, Licensee agrees to be bound by the terms and conditions of this License Agreement.

C.2.3 CNRI LICENSE AGREEMENT FOR PYTHON 1.6.1

1. This LICENSE AGREEMENT is between the Corporation for National Research Initiatives, having an office at 1895 Preston White Drive, Reston, VA 20191 ("CNRI"), and the Individual or Organization ("Licensee") accessing and otherwise using Python 1.6.1 software in source or binary form and its associated documentation.
2. Subject to the terms and conditions of this License Agreement, CNRI hereby grants Licensee a nonexclusive, royalty-free, world-wide license to reproduce, analyze, test, perform and/or display publicly, prepare derivative works, distribute, and otherwise use Python 1.6.1 alone or in any derivative version, provided, however, that CNRI's License Agreement and CNRI's notice of copyright, i.e., "Copyright © 1995-2001 Corporation for National Research Initiatives; All Rights Reserved" are retained in Python 1.6.1 alone or in any derivative version prepared by Licensee. Alternately, in lieu of CNRI's License Agreement,

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

Licensee may substitute the following text (omitting the quotes): "Python 1.6.1 is made available subject to the terms and conditions in CNRI's License Agreement. This Agreement together with Python 1.6.1 may be located on the Internet using the following unique, persistent identifier (known as a handle): 1895.22/1013. This Agreement may also be obtained from a proxy server on the Internet using the following URL: <http://hdl.handle.net/1895.22/1013>."

3. In the event Licensee prepares a derivative work that is based on or incorporates Python 1.6.1 or any part thereof, and wants to make the derivative work available to others as provided herein, then Licensee hereby agrees to include in any such work a brief summary of the changes made to Python 1.6.1.
4. CNRI is making Python 1.6.1 available to Licensee on an "AS IS" basis. CNRI MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED. BY WAY OF EXAMPLE, BUT NOT LIMITATION, CNRI MAKES NO AND DISCLAIMS ANY REPRESENTATION OR WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE OR THAT THE USE OF PYTHON 1.6.1 WILL NOT INFRINGE ANY THIRD PARTY RIGHTS.
5. CNRI SHALL NOT BE LIABLE TO LICENSEE OR ANY OTHER USERS OF PYTHON 1.6.1 FOR ANY INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR LOSS AS A RESULT OF MODIFYING, DISTRIBUTING, OR OTHERWISE USING PYTHON 1.6.1, OR ANY DERIVATIVE THEREOF, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY THEREOF.
6. This License Agreement will automatically terminate upon a material breach of its terms and conditions.
7. This License Agreement shall be governed by the federal intellectual property law of the United States, including without limitation the federal copyright law, and, to the extent such U.S. federal law does not apply, by the law of the Commonwealth of Virginia, excluding Virginia's conflict of law provisions. Notwithstanding the foregoing, with regard to derivative works based on Python 1.6.1 that incorporate non-separable material that was previously distributed under the GNU General Public License (GPL), the law of the Commonwealth of Virginia shall govern this License Agreement only as to issues arising under or with respect to Paragraphs 4, 5, and 7 of this License Agreement. Nothing in this License Agreement shall be deemed to create any relationship of agency, partnership, or joint venture between CNRI and Licensee. This License Agreement does not grant permission to use CNRI trademarks or trade name in a trademark sense to endorse or promote products or services of Licensee, or any third party.
8. By clicking on the "ACCEPT" button where indicated, or by copying, installing or otherwise using Python 1.6.1, Licensee agrees to be bound by the terms and conditions of this License Agreement.

C.2.4 CWI LICENSE AGREEMENT FOR PYTHON 0.9.0 THROUGH 1.2

Copyright 1991 - 1995, Stichting Mathematisch Centrum Amsterdam, The Netherlands. All rights reserved.

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of Stichting Mathematisch Centrum or CWI not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

STICHTING MATHEMATISCH CENTRUM DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO EVENT SHALL STICHTING MATHEMATISCH CENTRUM BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

C.3 取り入れられているソフトウェアのライセンスと謝辞

この節では、Python 配布物に取り入れられているサードパーティソフトウェアのライセンスと謝辞の、不完全だが成長し続けるリストを記述します。

C.3.1 メルセンヌツイスター (Mersenne Twister)

`random` モジュールは、<http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/MT2002/emt19937ar.html> からダウンロードしたコードに基づいたコードベースを含んでいます。オリジナルのコードのコメントをそのまま次に示します:

```
A C-program for MT19937, with initialization improved 2002/1/26.
Coded by Takuji Nishimura and Makoto Matsumoto.

Before using, initialize the state by using init_genrand(seed)
or init_by_array(init_key, key_length).

Copyright (C) 1997 - 2002, Makoto Matsumoto and Takuji Nishimura,
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
   documentation and/or other materials provided with the distribution.
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

3. The names of its contributors may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Any feedback is very welcome.

<http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/emt.html>

email: m-mat @ math.sci.hiroshima-u.ac.jp (remove space)

C.3.2 ソケット

socket モジュールは、WIDE プロジェクト <http://www.wide.ad.jp/> の別々のソースファイルにコーディングされていた `getaddrinfo()` 関数と `getnameinfo()` 関数を使っています:

Copyright (C) 1995, 1996, 1997, and 1998 WIDE Project.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE PROJECT AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE PROJECT OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT  
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY  
OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF  
SUCH DAMAGE.
```

C.3.3 浮動小数点数例外の制御

fpectl モジュールのソースコードは次の告知を含んでいます:

```
-----  
/                               Copyright (c) 1996.                               \  
|                               The Regents of the University of California.          \  
|                               All rights reserved.                                \  
|                                                                                   \  
| Permission to use, copy, modify, and distribute this software for               \  
| any purpose without fee is hereby granted, provided that this en-               \  
| tire notice is included in all copies of any software which is or               \  
| includes a copy or modification of this software and in all                     \  
| copies of the supporting documentation for such software.                       \  
|                                                                                   \  
| This work was produced at the University of California, Lawrence                  \  
| Livermore National Laboratory under contract no. W-7405-ENG-48                   \  
| between the U.S. Department of Energy and The Regents of the                    \  
| University of California for the operation of UC LLNL.                           \  
|                                                                                   \  
|                               DISCLAIMER                                             \  
|                                                                                   \  
| This software was prepared as an account of work sponsored by an                 \  
| agency of the United States Government. Neither the United States                \  
| Government nor the University of California nor any of their em-                 \  
| ployees, makes any warranty, express or implied, or assumes any                 \  
| liability or responsibility for the accuracy, completeness, or                   \  
| usefulness of any information, apparatus, product, or process                    \  
| disclosed, or represents that its use would not infringe                       \  
| privately-owned rights. Reference herein to any specific commer-                 \  
| cial products, process, or service by trade name, trademark,                     \  
| manufacturer, or otherwise, does not necessarily constitute or                   \  
| imply its endorsement, recommendation, or favoring by the United                \  
| States Government or the University of California. The views and                 \  
| opinions of authors expressed herein do not necessarily state or                 \  
| reflect those of the United States Government or the University                  \  
| of California, and shall not be used for advertising or product                  \  
| endorsement purposes.                                                            \  
-----
```

C.3.4 MD5 メッセージダイジェストアルゴリズム

md5 モジュールのソースコードは次の告知を含んでいます:

Copyright (C) 1999, 2002 Aladdin Enterprises. All rights reserved.

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

L. Peter Deutsch
ghost@aladdin.com

Independent implementation of MD5 (RFC 1321).

This code implements the MD5 Algorithm defined in RFC 1321, whose text is available at

<http://www.ietf.org/rfc/rfc1321.txt>

The code is derived from the text of the RFC, including the test suite (section A.5) but excluding the rest of Appendix A. It does not include any code or documentation that is identified in the RFC as being copyrighted.

The original and principal author of md5.h is L. Peter Deutsch <ghost@aladdin.com>. Other authors are noted in the change history that follows (in reverse chronological order):

2002-04-13 lpd Removed support for non-ANSI compilers; removed references to Ghostscript; clarified derivation from RFC 1321; now handles byte order either statically or dynamically.
1999-11-04 lpd Edited comments slightly for automatic TOC extraction.
1999-10-18 lpd Fixed typo in header comment (ansi2knr rather than md5); added conditionalization for C++ compilation from Martin Purschke <purschke@bnl.gov>.
1999-05-03 lpd Original version.

C.3.5 非同期ソケットサービス

asynchat モジュールと asyncore モジュールは次の告知を含んでいます:

Copyright 1996 by Sam Rushing

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of Sam Rushing not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

SAM RUSHING DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO EVENT SHALL SAM RUSHING BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

C.3.6 Cookie の管理

Cookie モジュールは次の告知を含んでいます:

Copyright 2000 by Timothy O'Malley <timo@alum.mit.edu>

All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of Timothy O'Malley not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

Timothy O'Malley DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO EVENT SHALL Timothy O'Malley BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

C.3.7 実行の追跡

trace モジュールは次の告知を含んでいます:

portions copyright 2001, Autonomous Zones Industries, Inc., all rights...
err... reserved and offered to the public under the terms of the
Python 2.2 license.

Author: Zooko O'Whielacronx
http://zooko.com/
mailto:zooko@zooko.com

Copyright 2000, Mojam Media, Inc., all rights reserved.
Author: Skip Montanaro

Copyright 1999, Bioreason, Inc., all rights reserved.
Author: Andrew Dalke

Copyright 1995-1997, Automatrix, Inc., all rights reserved.
Author: Skip Montanaro

Copyright 1991-1995, Stichting Mathematisch Centrum, all rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this Python software and
its associated documentation for any purpose without fee is hereby
granted, provided that the above copyright notice appears in all copies,
and that both that copyright notice and this permission notice appear in
supporting documentation, and that the name of neither Automatrix,
Bioreason or Mojam Media be used in advertising or publicity pertaining to
distribution of the software without specific, written prior permission.

C.3.8 UUencode 関数と UUdecode 関数

uu モジュールは次の告知を含んでいます:

Copyright 1994 by Lance Ellinghouse
Cathedral City, California Republic, United States of America.
All Rights Reserved
Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its
documentation for any purpose and without fee is hereby granted,
provided that the above copyright notice appear in all copies and that
both that copyright notice and this permission notice appear in
supporting documentation, and that the name of Lance Ellinghouse
not be used in advertising or publicity pertaining to distribution
of the software without specific, written prior permission.
LANCE ELLINGHOUSE DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO
THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND
FITNESS, IN NO EVENT SHALL LANCE ELLINGHOUSE CENTRUM BE LIABLE
FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES
WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN
ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT
OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.
Modified by Jack Jansen, CWI, July 1995:

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

- Use `binascii` module to do the actual line-by-line conversion between `ascii` and `binary`. This results in a 1000-fold speedup. The C version is still 5 times faster, though.
- Arguments more compliant with Python standard

C.3.9 XML リモートプロシージャコール

`xmlrpclib` モジュールは次の告知を含んでいます:

The XML-RPC client interface is

Copyright (c) 1999-2002 by Secret Labs AB

Copyright (c) 1999-2002 by Fredrik Lundh

By obtaining, using, and/or copying this software and/or its associated documentation, you agree that you have read, understood, and will comply with the following terms and conditions:

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its associated documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appears in all copies, and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of Secret Labs AB or the author not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

SECRET LABS AB AND THE AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL SECRET LABS AB OR THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

C.3.10 `test_epoll`

`test_epoll` は次の告知を含んでいます:

Copyright (c) 2001-2006 Twisted Matrix Laboratories.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

C.3.11 Select kqueue

`select` は `kqueue` インターフェースについての次の告知を含んでいます:

Copyright (c) 2000 Doug White, 2006 James Knight, 2007 Christian Heimes
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

C.3.12 strtod と dtoa

The file `Python/dtoa.c`, which supplies C functions `dtoa` and `strtod` for conversion of C doubles to and from strings, is derived from the file of the same name by David M. Gay, currently available from <http://www.netlib.org/fp/>. The original file, as retrieved on March 16, 2009, contains the following copyright and licensing notice:


```

/*****
 *
 * The author of this software is David M. Gay.
 *
 * Copyright (c) 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.
 *
 * Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any
 * purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice
 * is included in all copies of any software which is or includes a copy
 * or modification of this software and in all copies of the supporting
 * documentation for such software.
 *
 * THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED
 * WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY
 * REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY
 * OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.
 *
 *****/

```

C.3.13 OpenSSL

The modules `hashlib`, `posix`, `ssl`, `crypt` use the OpenSSL library for added performance if made available by the operating system. Additionally, the Windows and Mac OS X installers for Python may include a copy of the OpenSSL libraries, so we include a copy of the OpenSSL license here:

```

LICENSE ISSUES
=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of
the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.
See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style
Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL
please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License
-----

/* =====
 * Copyright (c) 1998-2008 The OpenSSL Project. All rights reserved.
 *
 * Redistribution and use in source and binary forms, with or without
 * modification, are permitted provided that the following conditions
 * are met:
 *
 * 1. Redistributions of source code must retain the above copyright
 * notice, this list of conditions and the following disclaimer.
 *
 * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
 * notice, this list of conditions and the following disclaimer in
 * the documentation and/or other materials provided with the

```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```

*   distribution.
*
* 3. All advertising materials mentioning features or use of this
*   software must display the following acknowledgment:
*   "This product includes software developed by the OpenSSL Project
*   for use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/)"
*
* 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to
*   endorse or promote products derived from this software without
*   prior written permission. For written permission, please contact
*   openssl-core@openssl.org.
*
* 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL"
*   nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written
*   permission of the OpenSSL Project.
*
* 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following
*   acknowledgment:
*   "This product includes software developed by the OpenSSL Project
*   for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)"
*
* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT ``AS IS'' AND ANY
* EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR
* PURPOSE ARE DISCLAIMED.  IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR
* ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT
* NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;
* LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
* =====
*
* This product includes cryptographic software written by Eric Young
* (eay@cryptsoft.com).  This product includes software written by Tim
* Hudson (tjh@cryptsoft.com).
*
*/

```

Original SSLeay License

```

/* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com)
* All rights reserved.
*
* This package is an SSL implementation written
* by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
* The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.
*

```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

```
* This library is free for commercial and non-commercial use as long as
* the following conditions are aheared to. The following conditions
* apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA,
* lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation
* included with this distribution is covered by the same copyright terms
* except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).
*
* Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in
* the code are not to be removed.
* If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution
* as the author of the parts of the library used.
* This can be in the form of a textual message at program startup or
* in documentation (online or textual) provided with the package.
*
* Redistribution and use in source and binary forms, with or without
* modification, are permitted provided that the following conditions
* are met:
* 1. Redistributions of source code must retain the copyright
*    notice, this list of conditions and the following disclaimer.
* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
*    notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
*    documentation and/or other materials provided with the distribution.
* 3. All advertising materials mentioning features or use of this software
*    must display the following acknowledgement:
*    "This product includes cryptographic software written by
*      Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
*    The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library
*    being used are not cryptographic related :-).
* 4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from
*    the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:
*    "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"
*
* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS'' AND
* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
* SUCH DAMAGE.
*
* The licence and distribution terms for any publically available version or
* derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be
* copied and put under another distribution licence
* [including the GNU Public Licence.]
*/
```

C.3.14 expat

The pyexpat extension is built using an included copy of the expat sources unless the build is configured `--with-system-expat`:

```
Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd
                        and Clark Cooper

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining
a copy of this software and associated documentation files (the
"Software"), to deal in the Software without restriction, including
without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to
permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to
the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included
in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,
EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.
IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY
CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,
TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE
SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.
```

C.3.15 libffi

The `_ctypes` extension is built using an included copy of the libffi sources unless the build is configured `--with-system-libffi`:

```
Copyright (c) 1996-2008 Red Hat, Inc and others.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining
a copy of this software and associated documentation files (the
`Software'), to deal in the Software without restriction, including
without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to
permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to
the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included
in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED ``AS IS'', WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,
EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT
HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY,
```

(次のページに続く)

(前のページからの続き)

WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM,
OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER
DEALINGS IN THE SOFTWARE.

C.3.16 zlib

The `zlib` extension is built using an included copy of the `zlib` sources if the `zlib` version found on the system is too old to be used for the build:

Copyright (C) 1995-2010 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly
jloup@gzip.org

Mark Adler
madler@alumni.caltech.edu

付録 D

Copyright

Python and this documentation is:

Copyright 2001-2019 Python Software Foundation. All rights reserved.

Copyright 2000 BeOpen.com. All rights reserved.

Copyright 1995-2000 Corporation for National Research Initiatives. All rights reserved.

Copyright 1991-1995 Stichting Mathematisch Centrum. All rights reserved.

ライセンスおよび許諾に関する完全な情報は、[歴史とライセンス](#) を参照してください。

索引

*
 in function calls, 67
 文, 100
 **
 in function calls, 68
 文, 100
 **=
 augmented assignment, 82
 *=
 augmented assignment, 82
 +=
 augmented assignment, 82
 -=
 augmented assignment, 82
 ..., 109
 //=
 augmented assignment, 82
 /=
 augmented assignment, 82
 =
 assignment statement, 80
 @
 文, 99
 %=
 augmented assignment, 82
 &=
 augmented assignment, 82
 __abs__() (object のメソッド), 48
 __add__() (object のメソッド), 46
 __all__ (optional module attribute), 89
 __and__() (object のメソッド), 46
 __bases__ (class attribute), 28
 __builtin__
 モジュール, 92, 103
 __builtins__
 92
 __call__() (object method), 68
 __call__() (object のメソッド), 42
 __class__ (instance attribute), 29
 __closure__ (function attribute), 24
 __cmp__() (object のメソッド), 35
 __code__ (function attribute), 24
 __coerce__() (object のメソッド), 48
 __complex__() (object のメソッド), 48
 __contains__() (object のメソッド), 44
 __debug__, 83
 __defaults__ (function attribute), 24
 __del__() (object のメソッド), 33
 __delattr__() (object のメソッド), 37
 __delete__() (object のメソッド), 38
 __delitem__() (object のメソッド), 43
 __delslice__() (object のメソッド), 45
 __dict__ (class attribute), 28
 __dict__ (function attribute), 24
 __dict__ (instance attribute), 29, 37
 __dict__ (module attribute), 28
 __div__() (object のメソッド), 47
 __divmod__() (object のメソッド), 46
 __doc__ (class attribute), 28
 __doc__ (function attribute), 24
 __doc__ (method attribute), 26
 __doc__ (module attribute), 28
 __enter__() (object のメソッド), 50
 __eq__() (object のメソッド), 35
 __exit__() (object のメソッド), 50
 __file__, 89
 __file__ (module attribute), 28
 __float__() (object のメソッド), 48
 __floordiv__() (object のメソッド), 46
 __future__, 112
 __ge__() (object のメソッド), 35
 __get__() (object のメソッド), 38
 __getattr__() (object のメソッド), 37
 __getattribute__() (object のメソッド), 37
 __getitem__() (mapping object method), 32
 __getitem__() (object のメソッド), 43
 __getslice__() (object のメソッド), 44
 __globals__ (function attribute), 24
 __gt__() (object のメソッド), 35
 __hash__() (object のメソッド), 36
 __hex__() (object のメソッド), 48
 __iadd__() (object のメソッド), 47
 __iand__() (object のメソッド), 47
 __idiv__() (object のメソッド), 47
 __ifloordiv__() (object のメソッド), 47
 __ilshift__() (object のメソッド), 47
 __imod__() (object のメソッド), 47
 __imul__() (object のメソッド), 47
 __index__() (object のメソッド), 48
 __init__() (object method), 27
 __init__() (object のメソッド), 33
 __instancecheck__() (class のメソッド), 42
 __int__() (object のメソッド), 48
 __invert__() (object のメソッド), 48
 __ior__() (object のメソッド), 47
 __ipow__() (object のメソッド), 47
 __irshift__() (object のメソッド), 47
 __isub__() (object のメソッド), 47
 __iter__() (object のメソッド), 44
 __itruediv__() (object のメソッド), 47
 __ixor__() (object のメソッド), 47
 __le__() (object のメソッド), 35
 __len__() (mapping object method), 36
 __len__() (object のメソッド), 43
 __loader__, 89
 __long__() (object のメソッド), 48
 __lshift__() (object のメソッド), 46
 __lt__() (object のメソッド), 35
 __main__
 モジュール, 54, 103
 __metaclass__ (組み込み変数), 41
 __missing__() (object のメソッド), 44
 __mod__() (object のメソッド), 46
 __module__ (class attribute), 28
 __module__ (function attribute), 24
 __module__ (method attribute), 26
 __mul__() (object のメソッド), 46
 __name__, 89
 __name__ (class attribute), 28
 __name__ (function attribute), 24
 __name__ (method attribute), 26
 __name__ (module attribute), 28
 __ne__() (object のメソッド), 35
 __neg__() (object のメソッド), 48
 __new__() (object のメソッド), 33

__nonzero__() (object method), 43
 __nonzero__() (object のメソッド), 36
 __oct__() (object のメソッド), 48
 __or__() (object のメソッド), 46
 __package__, 89
 __path__, 88, 89
 __pos__() (object のメソッド), 48
 __pow__() (object のメソッド), 46
 __radd__() (object のメソッド), 47
 __rand__() (object のメソッド), 47
 __rcmp__() (object のメソッド), 36
 __rdiv__() (object のメソッド), 47
 __rdivmod__() (object のメソッド), 47
 __repr__() (object のメソッド), 34
 __reversed__() (object のメソッド), 44
 __rfloordiv__() (object のメソッド), 47
 __rlshift__() (object のメソッド), 47
 __rmod__() (object のメソッド), 47
 __rmul__() (object のメソッド), 47
 __ror__() (object のメソッド), 47
 __rpow__() (object のメソッド), 47
 __rrshift__() (object のメソッド), 47
 __rshift__() (object のメソッド), 46
 __rsub__() (object のメソッド), 47
 __rtruediv__() (object のメソッド), 47
 __rxor__() (object のメソッド), 47
 __set__() (object のメソッド), 38
 __setattr__() (object method), 37
 __setattr__() (object のメソッド), 37
 __setitem__() (object のメソッド), 43
 __setslice__() (object のメソッド), 45
 __slots__, 118
 __slots__ (組み込み変数), 39
 __str__() (object のメソッド), 34
 __sub__() (object のメソッド), 46
 __subclasscheck__() (class のメソッド), 42
 __truediv__() (object のメソッド), 47
 __unicode__() (object のメソッド), 36
 __xor__() (object のメソッド), 46
 ^=
 augmented assignment, 82
 |=
 augmented assignment, 82
 >>>, 109
 >>=
 augmented assignment, 82
 <<=
 augmented assignment, 82
 2to3, 109

 abs
 組み込み関数, 48
 abstract base class, 109
 addition, 70
 and
 bitwise, 71
 演算子, 75
 anonymous
 function, 76
 argument, 109
 call semantics, 66
 function, 24
 function definition, 99
 arithmetic
 conversion, 57
 operation, binary, 69
 operation, unary, 69
 array
 モジュール, 23

 as
 import statement, 87
 with statement, 97
 ASCII@ASCII, 4, 12, 14, 18, 22

assert
 文, 83
 AssertionError
 例外, 83
 assertions
 debugging, 83
 assignment
 attribute, 80, 81
 augmented, 82
 class attribute, 28
 class instance attribute, 29
 slicing, 81
 statement, 23, 80
 subscription, 81
 target list, 80
 atom, 57
 attribute, 20, 110
 assignment, 80, 81
 assignment, class, 28
 assignment, class instance, 29
 class, 28
 class instance, 29
 deletion, 84
 generic special, 20
 reference, 64
 special, 20
 AttributeError
 例外, 64
 augmented
 assignment, 82

 back-quotes, 34, 61
 backslash character, 9
 backward
 quotes, 34, 61
 BDFL, 110
 binary
 arithmetic operation, 69
 bitwise operation, 71
 binary literal, 15
 binding
 global name, 91
 name, 53, 80, 87, 89, 98, 100
 bitwise
 and, 71
 operation, binary, 71
 operation, unary, 69
 or, 71
 xor, 71
 blank line, 9
 block, 53
 code, 53
 BNF, 4, 57
 Boolean
 operation, 75
 オブジェクト, 21
 break
 文, 87, 94–97
 bsddb
 モジュール, 24
 built-in
 method, 27
 built-in function
 call, 68
 オブジェクト, 27, 68
 built-in method
 call, 68
 オブジェクト, 27, 68
 byte, 22
 bytearray, 23
 bytecode, 29, 110
 bytes-like object, 110

- C, 13
 - language, 20, 22, 27, 71
- call, 66
 - built-in function, 68
 - built-in method, 68
 - class instance, 68
 - class object, 27, 28, 68
 - function, 24, 68
 - instance, 42, 68
 - method, 68
 - procedure, 80
 - user-defined function, 68
- callable
 - オブジェクト, 24, 66
- chaining
 - comparisons, 71
- character, 22, 23, 65
- character set, 22
- chr
 - 組み込み関数, 22
- class, **110**
 - attribute, 28
 - attribute assignment, 28
 - classic, 32
 - constructor, 33
 - definition, 85, 100
 - instance, 29
 - name, 100
 - new-style, 32
 - old-style, 32
 - オブジェクト, 27, 28, 68, 100
 - 文, 100
- class instance
 - attribute, 29
 - attribute assignment, 29
 - call, 68
 - オブジェクト, 27–29, 68
- class object
 - call, 27, 28, 68
- classic class, **110**
- clause, 93
- close() (generator のメソッド), 63
- cmp
 - 組み込み関数, 35
- co_argcount (code object attribute), 29
- co_cellvars (code object attribute), 29
- co_code (code object attribute), 29
- co_consts (code object attribute), 29
- co_filename (code object attribute), 29
- co_firstlineno (code object attribute), 29
- co_flags (code object attribute), 29
- co_freevars (code object attribute), 29
- co_inotab (code object attribute), 29
- co_name (code object attribute), 29
- co_names (code object attribute), 29
- co_nlocals (code object attribute), 29
- co_stacksize (code object attribute), 29
- co_varnames (code object attribute), 29
- code
 - block, 53
- code object, 29
- coercion, **110**
- comma, 59
 - trailing, 76, 84
- command line, 103
- comment, 8
- comparison, 71
 - string, 22
- comparisons, 35
 - chaining, 71
- compile
 - 組み込み関数, 92
- complex
 - literal, 15
 - number, 22
 - オブジェクト, 22
 - 組み込み関数, 48
- complex number, **110**
- compound
 - statement, 93
- comprehensions
 - list, 59
- Conditional
 - expression, 75
- conditional
 - expression, 75
- constant, 12
- constructor
 - class, 33
- container, 20, 28
- context manager, 50, **111**
- continue
 - 文, 87, 94–97
- conversion
 - arithmetic, 57
 - string, 34, 61, 80
- coroutine, 62
- CPython, **111**
- dangling
 - else, 94
- data, 19
 - type, 20
 - type, immutable, 58
- datum, 61
- dbm
 - モジュール, 24
- debugging
 - assertions, 83
- decimal literal, 15
- decorator, **111**
- DEDENT token, 10, 94
- def
 - 文, 98
- default
 - parameter value, 99
- definition
 - class, 85, 100
 - function, 85, 98
- del
 - 文, 33, 83
- deletion
 - attribute, 84
 - target, 83
 - target list, 83
- delimiters, 17
- descriptor, **111**
- destructor, 33, 81
- dictionary, **111**
 - display, 61
 - オブジェクト, 24, 28, 36, 61, 64, 81
- dictionary view, **111**
- display
 - dictionary, 61
 - list, 59
 - set, 61
 - tuple, 59
- division, 69
- divmod
 - 組み込み関数, 46, 47
- docstring, 100, **111**
- documentation string, 30
- duck-typing, **111**
- EAFP, **112**
- EBCDIC, 22

- elif
 - キーワード, 94
- Ellipsis
 - オブジェクト, 21
- else
 - dangling, 94
 - キーワード, 87, 94, 96
- empty
 - list, 59
 - tuple, 23, 59
- encoding declarations (source file), 8
- environment, 53
- error handling, 55
- errors, 55
- escape sequence, 13
- eval
 - 組み込み関数, 92, 104
- evaluation
 - order, 76
- exc_info (in module sys), 30
- exc_traceback (in module sys), 30, 96
- exc_type (in module sys), 96
- exc_value (in module sys), 96
- except
 - キーワード, 95
- exception, 55, 86
 - handler, 30
 - raising, 86
- exception handler, 55
- exclusive
 - or, 71
- exec
 - 文, 92
- execfile
 - 組み込み関数, 92
- execution
 - frame, 53, 100
 - restricted, 54
 - stack, 30
- execution model, 53
- expression, 57, **112**
 - Conditional, 75
 - conditional, 75
 - generator, 60
 - lambda, 76, 100
 - list, 76, 79, 80
 - statement, 79
 - yield, 62
- extended
 - slicing, 65
- extended print statement, 24
- extended slicing, 22
- extension
 - module, 20
- extension module, **112**
- f_back (frame attribute), 30
- f_builtins (frame attribute), 30
- f_code (frame attribute), 30
- f_exc_traceback (frame attribute), 30
- f_exc_type (frame attribute), 30
- f_exc_value (frame attribute), 30
- f_globals (frame attribute), 30
- f_lasti (frame attribute), 30
- f_lineno (frame attribute), 30
- f_locals (frame attribute), 30
- f_restricted (frame attribute), 30
- f_trace (frame attribute), 30
- False, 21
- file
 - オブジェクト, 29, 104
- file object, **112**
- file-like object, **112**
- finally
 - キーワード, 85, 87, 95, 96
- find_module
 - finder, 88
- finder, 88, **112**
 - find_module, 88
- float
 - 組み込み関数, 48
- floating point
 - number, 22
 - オブジェクト, 22
- floating point literal, 15
- floor division, **112**
- for
 - 文, 87, 94
- frame
 - execution, 53, 100
 - オブジェクト, 30
- free
 - variable, 53, 84
- from
 - キーワード, 87
 - 文, 54
- frozenset
 - オブジェクト, 23
- func_closure (function attribute), 24
- func_code (function attribute), 24
- func_defaults (function attribute), 24
- func_dict (function attribute), 24
- func_doc (function attribute), 24
- func_globals (function attribute), 24
- func_name (function attribute), 24
- function
 - anonymous, 76
 - argument, 24
 - call, 24, 68
 - call, user-defined, 68
 - definition, 85, 98
 - generator, 62, 85
 - name, 98
 - user-defined, 24
 - オブジェクト, 24, 27, 68, 98
- future
 - statement, 90
- garbage collection, 19, **113**
- gdbm
 - モジュール, 24
- generator, **113**, **113**
 - expression, 60
 - function, 27, 62, 85
 - iterator, 27, 85
 - オブジェクト, 30, 60, 62
- generator expression, **113**, **113**
- GeneratorExit
 - 例外, 63
- generic
 - special attribute, 20
- GIL, **113**
- global
 - name binding, 91
 - namespace, 24
 - 文, 80, 84, 91
- global interpreter lock, **113**
- globals
 - 組み込み関数, 92
- grammar, 4
- grouping, 9
- handle an exception, 55
- handler
 - exception, 30
- hash

- 組み込み関数, 36
- hash character, 8
- hashable, 61, **113**
- hex
 - 組み込み関数, 48
- hexadecimal literal, 15
- hierarchy
 - type, 20
- id
 - 組み込み関数, 19
- identifier, 11, 58
- identity
 - test, 74
- identity of an object, 19
- IDLE, **114**
- if
 - 文, 94
- im_class (method attribute), 26
- im_func (method attribute), 26
- im_self (method attribute), 26
- imaginary literal, 15
- immutable, **114**
 - data type, 58
 - object, 58, 61
 - オブジェクト, 22
- immutable object, 19
- immutable sequence
 - オブジェクト, 22
- immutable types
 - subclassing, 33
- import
 - 文, 27, 87
- importer, **114**
- ImportError
 - 例外, 89
- importing, **114**
- in
 - キーワード, 94
 - 演算子, 74
- inclusive
 - or, 71
- INDENT token, 10
- indentation, 9
- index operation, 22
- indices() (slice のメソッド), 31
- inheritance, 100
- input, 104
 - raw, 104
 - 組み込み関数, 104
- instance
 - call, 42, 68
 - class, 29
 - オブジェクト, 27–29, 68
- int
 - 組み込み関数, 48
- integer, 23
 - representation, 21
 - オブジェクト, 21
- integer division, **114**
- integer literal, 15
- interactive, **114**
- interactive mode, 103
- internal type, 29
- interpreted, **114**
- interpreter, 103
- inversion, 69
- invocation, 24
- is
 - 演算子, 74
- is not
 - 演算子, 74
- item
 - sequence, 64
 - string, 65
- item selection, 22
- iterable, **114**
- iterator, **114**
- Java
 - language, 22
- key, 61
- key function, **115**
- key/datum pair, 61
- keyword, 11
- keyword argument, **115**
- lambda, **115**
 - expression, 76, 100
- language
 - C, 20, 22, 27, 71
 - Java, 22
 - Pascal, 95
- last_traceback (in module sys), 30
- LBYL, **115**
- leading whitespace, 9
- len
 - 組み込み関数, 22–24, 43
- lexical analysis, 7
- lexical definitions, 4
- line continuation, 9
- line joining, 7, 9
- line structure, 7
- list, **115**
 - assignment, target, 80
 - comprehensions, 59
 - deletion target, 83
 - display, 59
 - empty, 59
 - expression, 76, 79, 80
 - target, 80, 94
 - オブジェクト, 23, 59, 64, 65, 81
- list comprehension, **115**
- literal, 12, 58
- load_module
 - loader, 89
- loader, 89, **115**
 - load_module, 89
- locals
 - 組み込み関数, 92
- logical line, 7
- long
 - 組み込み関数, 48
- long integer
 - オブジェクト, 21
- long integer literal, 15
- loop
 - over mutable sequence, 95
 - statement, 87, 94
- loop control
 - target, 87
- makefile() (socket method), 29
- mangling
 - name, 58
- mapping, **116**
 - オブジェクト, 24, 29, 64, 81
- membership
 - test, 74
- metaclass, **116**
- method, **116**
 - built-in, 27
 - call, 68
 - user-defined, 25
 - オブジェクト, 25, 27, 68

- method resolution order, **116**
- minus, **69**
- module
 - extension, **20**
 - importing, **87**
 - namespace, **28**
 - オブジェクト, **27, 64**
- modulo, **69**
- MRO, **116**
- multiplication, **69**
- mutable, **116**
 - オブジェクト, **23, 80, 81**
- mutable object, **19**
- mutable sequence
 - loop over, **95**
 - オブジェクト, **23**
- name, **11, 53, 58**
 - binding, **53, 80, 87, 89, 98, 100**
 - binding, global, **91**
 - class, **100**
 - function, **98**
 - mangling, **58**
 - rebinding, **80**
 - unbinding, **84**
- named tuple, **116**
- NameError
 - 例外, **58**
- NameError (built-in exception), **54**
- names
 - private, **58**
- namespace, **53, 116**
 - global, **24**
 - module, **28**
- negation, **69**
- nested scope, **117**
- new-style class, **117**
- newline
 - suppression, **84**
- NEWLINE token, **7, 94**
- next() (generator のメソッド), **63**
- None
 - オブジェクト, **20, 80**
- not
 - 演算子, **75**
- not in
 - 演算子, **74**
- notation, **4**
- NotImplemented
 - オブジェクト, **21**
- null
- operation, **83**
- number, **15**
 - complex, **22**
 - floating point, **22**
- numeric
 - オブジェクト, **21, 29**
- numeric literal, **15**
- object, **19, 117**
 - code, **29**
 - immutable, **58, 61**
- oct
 - 組み込み関数, **48**
- octal literal, **15**
- open
 - 組み込み関数, **29**
- operation
 - binary arithmetic, **69**
 - binary bitwise, **71**
 - Boolean, **75**
 - null, **83**
 - shifting, **70**
 - unary arithmetic, **69**
 - unary bitwise, **69**
- operator
 - overloading, **32**
 - precedence, **77**
 - ternary, **75**
- operators, **17**
- or
 - bitwise, **71**
 - exclusive, **71**
 - inclusive, **71**
 - 演算子, **75**
- ord
 - 組み込み関数, **22, 23**
- order
 - evaluation, **76**
- output, **80, 84**
 - standard, **80, 84**
- OverflowError (built-in exception), **21**
- overloading
 - operator, **32**
- package, **88, 117**
- parameter, **117**
 - call semantics, **66**
 - function definition, **98**
 - value, default, **99**
- parenthesized form, **59**
- parser, **7**
- Pascal
 - language, **95**
- pass
 - 文, **83**
- PEP, **118**
- physical line, **7, 9, 13**
- plain integer
 - オブジェクト, **21**
- plain integer literal, **15**
- plus, **69**
- popen() (in module os), **29**
- pow
 - 組み込み関数, **46, 47**
- precedence
 - operator, **77**
- primary, **64**
- print
 - 文, **35, 84**
- private
 - names, **58**
- procedure
 - call, **80**
- program, **103**
- Python 3000, **118**
- Python Enhancement Proposals
 - PEP 0342, **64, 86**
 - PEP 1, **118**
 - PEP 236, **91**
 - PEP 238, **112**
 - PEP 255, **86**
 - PEP 278, **119**
 - PEP 302, **88, 89, 112, 116**
 - PEP 308, **76**
 - PEP 3116, **119**
 - PEP 3119, **42**
 - PEP 328, **90**
 - PEP 343, **51, 98, 111**
- Pythonic, **118**
- quotes
 - backward, **34, 61**
 - reverse, **34, 61**
- raise

- 文, 86
- raise an exception, 55
- raising
 - exception, 86
- range
 - 組み込み関数, 95
- raw input, 104
- raw string, 13
- raw_input
 - 組み込み関数, 104
- readline() (file method), 104
- rebinding
 - name, 80
- recursive
 - オブジェクト, 62
- reference
 - attribute, 64
- reference count, 118
- reference counting, 19
- relative
 - import, 89
- repr
 - 組み込み関数, 34, 62, 80
- representation
 - integer, 21
- reserved word, 11
- restricted
 - execution, 54
- return
 - 文, 85, 96, 97
- reverse
 - quotes, 34, 61
- RuntimeError
 - 例外, 84
- scope, 53
- send() (generator のメソッド), 63
- sequence, 118
 - item, 64
 - オブジェクト, 22, 29, 64, 65, 74, 81, 94
- set
 - display, 61
 - オブジェクト, 23, 61
- set type
 - オブジェクト, 23
- shifting
 - operation, 70
- simple
 - statement, 79
- singleton
 - tuple, 23
- slice, 65, 118
 - オブジェクト, 43
 - 組み込み関数, 31
- slicing, 22, 23, 65
 - assignment, 81
 - extended, 65
- source character set, 8
- space, 9
- special
 - attribute, 20
 - attribute, generic, 20
- special method, 119
- stack
 - execution, 30
 - trace, 30
- standard
 - output, 80, 84
- Standard C, 13
- standard input, 103
- start (slice object attribute), 31, 66
- statement, 119
 - assignment, 23, 80
 - assignment, augmented, 82
 - compound, 93
 - expression, 79
 - future, 90
 - loop, 87, 94
 - simple, 79
- statement grouping, 9
- stderr (in module sys), 29
- stdin (in module sys), 29
- stdio, 29
- stdout (in module sys), 29, 84
- step (slice object attribute), 31, 66
- stop (slice object attribute), 31, 66
- StopIteration
 - 例外, 63, 85
- str
 - 組み込み関数, 35, 62
- string
 - comparison, 22
 - conversion, 34, 61, 80
 - item, 65
 - Unicode, 13
 - オブジェクト, 22, 64, 65
- string literal, 12
- struct sequence, 119
- subclassing
 - immutable types, 33
- subscription, 22–24, 64
 - assignment, 81
- subtraction, 70
- suite, 93
- suppression
 - newline, 84
- syntax, 4, 57
- sys
 - モジュール, 84, 96, 103
- sys.exc_info, 30
- sys.exc_traceback, 30
- sys.last_traceback, 30
- sys.meta_path, 88
- sys.modules, 88
- sys.path, 88
- sys.path_hooks, 88
- sys.path_importer_cache, 88
- sys.stderr, 29
- sys.stdin, 29
- sys.stdout, 29
- SystemExit (built-in exception), 56
- tab, 9
- target, 80
 - deletion, 83
 - list, 80, 94
 - list assignment, 80
 - list, deletion, 83
 - loop control, 87
- tb_frame (traceback attribute), 31
- tb_lasti (traceback attribute), 31
- tb_lineno (traceback attribute), 31
- tb_next (traceback attribute), 31
- termination model, 55
- ternary
 - operator, 75
- test
 - identity, 74
 - membership, 74
- throw() (generator のメソッド), 63
- token, 7
- trace
 - stack, 30
- traceback
 - オブジェクト, 30, 86, 96
- trailing

- comma, 76, 84
- triple-quoted string, 13, **119**
- True, 21
- try
 - 文, 31, 95
- tuple
 - display, 59
 - empty, 23, 59
 - singleton, 23
 - オブジェクト, 23, 64, 65, 76
- type, 20
 - data, 20
 - hierarchy, 20
 - immutable data, 58
 - 組み込み関数, 19
- type of an object, 19
- TypeError
 - 例外, 69
- types, internal, 29
- unary
 - arithmetic operation, 69
 - bitwise operation, 69
- unbinding
 - name, 84
- UnboundLocalError, 54
- unichr
 - 組み込み関数, 23
- Unicode, 23
- unicode
 - オブジェクト, 23
 - 組み込み関数, 23, 37
- Unicode Consortium, 13
- universal newlines, **119**
- UNIX, 103
- unreachable object, 19
- unrecognized escape sequence, 14
- user-defined
 - function, 24
 - function call, 68
 - method, 25
- user-defined function
 - オブジェクト, 24, 68, 98
- user-defined method
 - オブジェクト, 25
- value
 - default parameter, 99
- value of an object, 19
- ValueError
 - 例外, 70
- values
 - writing, 80, 84
- variable
 - free, 53, 84
- virtual environment, **119**
- virtual machine, **119**
- while
 - 文, 87, 94
- whitespace, 9
- with
 - 文, 50, 97
- writing
 - values, 80, 84
- xor
 - bitwise, 71
- yield
 - expression, 62
 - キーワード, 62
 - 文, 85

- Zen of Python, **119**
- ZeroDivisionError
 - 例外, 69
- オブジェクト
 - Boolean, 21
 - built-in function, 27, 68
 - built-in method, 27, 68
 - callable, 24, 66
 - class, 27, 28, 68, 100
 - class instance, 27–29, 68
 - complex, 22
 - dictionary, 24, 28, 36, 61, 64, 81
 - Ellipsis, 21
 - file, 29, 104
 - floating point, 22
 - frame, 30
 - frozenset, 23
 - function, 24, 27, 68, 98
 - generator, 30, 60, 62
 - immutable, 22
 - immutable sequence, 22
 - instance, 27–29, 68
 - integer, 21
 - list, 23, 59, 64, 65, 81
 - long integer, 21
 - mapping, 24, 29, 64, 81
 - method, 25, 27, 68
 - module, 27, 64
 - mutable, 23, 80, 81
 - mutable sequence, 23
 - None, 20, 80
 - NotImplemented, 21
 - numeric, 21, 29
 - plain integer, 21
 - recursive, 62
 - sequence, 22, 29, 64, 65, 74, 81, 94
 - set, 23, 61
 - set type, 23
 - slice, 43
 - string, 22, 64, 65
 - traceback, 30, 86, 96
 - tuple, 23, 64, 65, 76
 - unicode, 23
 - user-defined function, 24, 68, 98
 - user-defined method, 25

- キーワード
 - elif, 94
 - else, 87, 94, 96
 - except, 95
 - finally, 85, 87, 95, 96
 - from, 87
 - in, 94
 - yield, 62

- モジュール, **116**
 - __builtin__, 92, 103
 - __main__, 54, 103
 - array, 23
 - bsddb, 24
 - dbm, 24
 - gdbm, 24
 - sys, 84, 96, 103

- 位置引数, **118**

- 演算子
 - and, 75
 - in, 74
 - is, 74
 - is not, 74
 - not, 75
 - not in, 74

- or, 75
- 関数, 112
- 型, 119
- 組み込み関数
 - abs, 48
 - chr, 22
 - cmp, 35
 - compile, 92
 - complex, 48
 - divmod, 46, 47
 - eval, 92, 104
 - execfile, 92
 - float, 48
 - globals, 92
 - hash, 36
 - hex, 48
 - id, 19
 - input, 104
 - int, 48
 - len, 22–24, 43
 - locals, 92
 - long, 48
 - oct, 48
 - open, 29
 - ord, 22, 23
 - pow, 46, 47
 - range, 95
 - raw_input, 104
 - repr, 34, 62, 80
 - slice, 31
 - str, 35, 62
 - type, 19
 - unichr, 23
 - unicode, 23, 37
- 文
 - *, 100
 - **, 100
 - @, 99
 - assert, 83
 - break, 87, 94–97
 - class, 100
 - continue, 87, 94–97
 - def, 98
 - del, 33, 83
 - exec, 92
 - for, 87, 94
 - from, 54
 - global, 80, 84, 91
 - if, 94
 - import, 27, 87
 - pass, 83
 - print, 35, 84
 - raise, 86
 - return, 85, 96, 97
 - try, 31, 95
 - while, 87, 94
 - with, 50, 97
 - yield, 85
- 例外
 - AssertionError, 83
 - AttributeError, 64
 - GeneratorExit, 63
 - ImportError, 89
 - NameError, 58
 - RuntimeError, 84
 - StopIteration, 63, 85
 - TypeError, 69
 - ValueError, 70
 - ZeroDivisionError, 69