

---

# Python Setup and Usage

*Version 3.13.0a6*

**Guido van Rossum and the Python development team**

**avril 30, 2024**

**Python Software Foundation  
Email : [docs@python.org](mailto:docs@python.org)**



---

## Table des matières

---

<b>1</b>	<b>Ligne de commande et environnement</b>	<b>3</b>
1.1	Ligne de commande . . . . .	3
1.1.1	Options de l'interface . . . . .	3
1.1.2	Options génériques . . . . .	5
1.1.3	Options diverses . . . . .	6
1.1.4	Controlling color . . . . .	10
1.1.5	Options à ne pas utiliser . . . . .	10
1.2	Variables d'environnement . . . . .	10
1.2.1	Variables en mode débogage . . . . .	16
<b>2</b>	<b>Utilisation de Python sur les plateformes Unix</b>	<b>17</b>
2.1	Récupérer et installer la dernière version de Python . . . . .	17
2.1.1	Sur Linux . . . . .	17
2.1.2	Sur FreeBSD et OpenBSD . . . . .	18
2.2	Compiler Python . . . . .	18
2.3	Fichiers et chemins liés à Python . . . . .	18
2.4	Divers . . . . .	19
2.5	Version personnalisée d'OpenSSL . . . . .	19
<b>3</b>	<b>Configurer Python</b>	<b>21</b>
3.1	Build Requirements . . . . .	21
3.2	Generated files . . . . .	22
3.2.1	configure script . . . . .	22
3.3	Options de configuration . . . . .	22
3.3.1	Options générales . . . . .	22
3.3.2	C compiler options . . . . .	25
3.3.3	Linker options . . . . .	25
3.3.4	Options for third-party dependencies . . . . .	25
3.3.5	Options de WebAssembly . . . . .	27
3.3.6	Options d'installation . . . . .	27
3.3.7	Options de performance . . . . .	27
3.3.8	Compilation de Python en mode débogage . . . . .	29
3.3.9	Debug options . . . . .	30
3.3.10	Linker options . . . . .	31
3.3.11	Libraries options . . . . .	31
3.3.12	Security Options . . . . .	32
3.3.13	macOS Options . . . . .	32

3.3.14	iOS Options . . . . .	33
3.3.15	Cross Compiling Options . . . . .	33
3.4	Python Build System . . . . .	34
3.4.1	Main files of the build system . . . . .	34
3.4.2	Main build steps . . . . .	34
3.4.3	Main Makefile targets . . . . .	34
3.4.4	C extensions . . . . .	35
3.5	Compiler and linker flags . . . . .	36
3.5.1	Preprocessor flags . . . . .	36
3.5.2	Compiler flags . . . . .	37
3.5.3	Linker flags . . . . .	38
<b>4</b>	<b>Utilisation de Python sur Windows</b>	<b>41</b>
4.1	L'installateur complet . . . . .	42
4.1.1	Étapes d'installation . . . . .	42
4.1.2	Suppression de la limitation <code>MAX_PATH</code> . . . . .	43
4.1.3	Installation sans l'interface utilisateur . . . . .	43
4.1.4	Installation sans téléchargement . . . . .	45
4.1.5	Modification d'une installation . . . . .	45
4.1.6	Installing Free-threaded Binaries . . . . .	46
4.2	Le paquet Microsoft Store . . . . .	47
4.2.1	Problèmes connus . . . . .	47
4.3	Les paquets <i>nuget.org</i> . . . . .	48
4.3.1	Free-threaded packages . . . . .	49
4.4	Le paquet intégrable . . . . .	49
4.4.1	Application Python . . . . .	49
4.4.2	Embarquer Python . . . . .	50
4.5	Paquets alternatifs . . . . .	50
4.6	Configurer Python . . . . .	50
4.6.1	Digression : définition des variables d'environnement . . . . .	51
4.6.2	Trouver l'exécutable Python . . . . .	51
4.7	Mode UTF-8 . . . . .	52
4.8	Lanceur Python pour Windows . . . . .	52
4.8.1	Pour commencer . . . . .	53
4.8.2	Lignes Shebang . . . . .	55
4.8.3	Arguments dans les lignes <i>shebang</i> . . . . .	56
4.8.4	Personnalisation . . . . .	56
4.8.5	Diagnostics . . . . .	57
4.8.6	Exécution à vide . . . . .	57
4.8.7	Installation à la demande . . . . .	57
4.8.8	Codes de retour . . . . .	58
4.9	Recherche de modules . . . . .	58
4.10	Modules supplémentaires . . . . .	59
4.10.1	PyWin32 . . . . .	59
4.10.2	cx_Freeze . . . . .	60
4.11	Compiler Python sous Windows . . . . .	60
4.12	Autres plateformes . . . . .	60
<b>5</b>	<b>Utilisation de Python sur un Mac</b>	<b>61</b>
5.1	Getting and Installing Python . . . . .	61
5.1.1	Comment exécuter un script Python . . . . .	62
5.1.2	Lancer des scripts avec une interface graphique . . . . .	62
5.1.3	Configuration . . . . .	62
5.2	L' <i>IDE</i> . . . . .	62

5.3	Installation de paquets Python additionnels . . . . .	63
5.4	GUI Programming . . . . .	63
5.5	Distributing Python Applications . . . . .	63
5.6	Autres ressources . . . . .	63
<b>6</b>	<b>Using Python on iOS</b>	<b>65</b>
6.1	Python at runtime on iOS . . . . .	65
6.1.1	Platform identification . . . . .	65
6.1.2	Standard library availability . . . . .	66
6.1.3	Binary extension modules . . . . .	66
6.1.4	Compiler stub binaries . . . . .	66
6.2	Installing Python on iOS . . . . .	67
6.2.1	Tools for building iOS apps . . . . .	67
6.2.2	Adding Python to an iOS project . . . . .	67
<b>7</b>	<b>Éditeurs et IDEs</b>	<b>71</b>
<b>A</b>	<b>Glossaire</b>	<b>73</b>
<b>B</b>	<b>À propos de ces documents</b>	<b>89</b>
B.1	Contributeurs de la documentation Python . . . . .	89
<b>C</b>	<b>Histoire et licence</b>	<b>91</b>
C.1	Histoire du logiciel . . . . .	91
C.2	Conditions générales pour accéder à, ou utiliser, Python . . . . .	92
C.2.1	PSF LICENSE AGREEMENT FOR PYTHON 3.13.0a6 . . . . .	92
C.2.2	LICENCE D'UTILISATION BEOPEN.COM POUR PYTHON 2.0 . . . . .	93
C.2.3	LICENCE D'UTILISATION CNRI POUR PYTHON 1.6.1 . . . . .	94
C.2.4	LICENCE D'UTILISATION CWI POUR PYTHON 0.9.0 à 1.2 . . . . .	95
C.2.5	LICENCE BSD ZERO-CLAUSE POUR LE CODE DANS LA DOCUMENTATION DE PYTHON 3.13.0a6 . . . . .	96
C.3	Licences et remerciements pour les logiciels tiers . . . . .	96
C.3.1	Mersenne twister . . . . .	96
C.3.2	Interfaces de connexion ( <i>sockets</i> ) . . . . .	97
C.3.3	Interfaces de connexion asynchrones . . . . .	98
C.3.4	Gestion de témoin ( <i>cookie</i> ) . . . . .	98
C.3.5	Traçage d'exécution . . . . .	99
C.3.6	Les fonctions UUencode et UUdecode . . . . .	99
C.3.7	Appel de procédures distantes en XML ( <i>RPC</i> , pour <i>Remote Procedure Call</i> ) . . . . .	100
C.3.8	test_epoll . . . . .	100
C.3.9	Select kqueue . . . . .	101
C.3.10	SipHash24 . . . . .	101
C.3.11	strtod et dtoa . . . . .	102
C.3.12	OpenSSL . . . . .	102
C.3.13	expat . . . . .	106
C.3.14	libffi . . . . .	106
C.3.15	zlib . . . . .	107
C.3.16	cfuhash . . . . .	107
C.3.17	libmpdec . . . . .	108
C.3.18	Ensemble de tests C14N du W3C . . . . .	108
C.3.19	mimalloc . . . . .	109
C.3.20	asyncio . . . . .	109
C.3.21	Global Unbounded Sequences (GUS) . . . . .	110
<b>D</b>	<b>Copyright</b>	<b>111</b>



Cette partie de la documentation est consacrée aux informations générales au sujet de l'installation de l'environnement Python sur différentes plateformes, l'invocation de l'interpréteur et des choses qui facilitent le travail avec Python.





---

## Ligne de commande et environnement

---

L'interpréteur CPython analyse la ligne de commande et l'environnement à la recherche de différents paramètres.

**Particularité de l'implémentation CPython :** Le format des lignes de commande utilisé par d'autres implémentations peut s'avérer différent. Voir [implementations](#) pour plus d'informations.

### 1.1 Ligne de commande

Quand vous invoquez Python, vous pouvez spécifier n'importe laquelle de ces options :

```
python [-bBdEhiIOqsSuvVWx?] [-c command | -m module-name | script | - ] [args]
```

Le cas d'utilisation le plus courant est, bien entendu, la simple invocation d'un script :

```
python myscript.py
```

#### 1.1.1 Options de l'interface

L'interface de l'interpréteur ressemble à celle du shell UNIX mais fournit quelques méthodes d'invocation supplémentaires :

- Quand l'interpréteur est appelé avec l'entrée standard connectée à un périphérique tty, il lit les lignes de commande et les exécute jusqu'à ce qu'un caractère EOF (caractère fin de fichier, que vous pouvez produire avec `Ctrl-D` sous UNIX ou `Ctrl-Z`, `Enter` sous Windows) soit lu.
- Quand l'interpréteur est appelé avec un argument correspondant à un nom de fichier ou avec un fichier comme entrée standard, il lit et exécute le script contenu dans ce fichier.
- Quand l'interpréteur est appelé avec un argument correspondant à un répertoire, il lit et exécute un script d'un certain nom dans ce répertoire.
- Quand l'interpréteur est appelé avec l'option `-c commande`, il exécute la ou les instructions Python données comme *commande*. Ici *commande* peut contenir plusieurs instructions séparées par des fins de ligne. Les blancs en début de ligne ne sont pas ignorés dans les instructions Python !

- Quand l'interpréteur est appelé avec l'option `-m nom-de-module`, le module donné est recherché dans le chemin des modules Python et est exécuté en tant que script.

En mode non-interactif, toute l'entrée est analysée avant d'être exécutée.

Une option d'interface termine la liste des options consommées par l'interpréteur; tous les arguments atterrissent dans `sys.argv` — notez que le premier élément, à l'indice zéro (`sys.argv[0]`), est une chaîne de caractères indiquant la source du programme.

**-c** <command>

Exécute le code Python dans *command*. *command* peut être une ou plusieurs instructions, séparées par des fins de ligne, dont les espaces en début de ligne sont significatives, comme dans le code d'un module.

Si cette option est donnée, le premier élément de `sys.argv` est `"-c"` et le répertoire courant est ajouté au début de `sys.path` (permettant aux modules de ce répertoire d'être importés comme des modules de premier niveau).

Lève un évènement d'audit `cpython.run_command` avec comme argument *command*.

**-m** <module-name>

Parcourt `sys.path` à la recherche du module donné et exécute son contenu en tant que module `__main__`.

L'argument étant un nom de *module*, vous ne devez pas fournir d'extension de fichier (`.py`). Le nom du module doit être un nom de module Python valide, absolu, mais l'implémentation peut ne pas l'imposer (par exemple, l'utilisation d'un trait d'union peut être autorisée).

Les noms de paquets sont aussi autorisés (ainsi que les paquets-espace de nommage, *namespace packages* en anglais). Quand un nom de paquet est donné à la place d'un simple module, l'interpréteur exécute `<pkg>.__main__` comme module principal. Ce comportement est délibérément identique au traitement d'un dossier ou d'un fichier zip donné en argument à l'interpréteur comme script.

---

**Note :** Cette option ne peut pas être utilisée avec les modules natifs et les modules d'extension écrits en C, étant donné qu'ils ne possèdent pas de fichiers modules en Python. Cependant, elle peut toujours être utilisée pour les modules pré-compilés, même si le fichier source original n'est pas disponible.

---

Si cette option est donnée, le premier élément de `sys.argv` est le chemin complet d'accès au fichier du module (pendant que le fichier est recherché, le premier élément est mis à `"-m"`). Comme avec l'option `-c`, le dossier courant est ajouté au début de `sys.path`.

`-I` option can be used to run the script in isolated mode where `sys.path` contains neither the current directory nor the user's site-packages directory. All `PYTHON*` environment variables are ignored, too.

De nombreux modules de la bibliothèque standard contiennent du code qui est invoqué quand ils sont exécutés comme scripts. Un exemple est le module `timeit` :

```
python -m timeit -s "setup here" "benchmarked code here"
python -m timeit -h # for details
```

Lève un évènement d'audit `cpython.run_command` avec comme argument *module-name*.

**Voir aussi :**

**`runpy.run_module()`**

Fonctionnalité équivalente directement disponible en code Python

**PEP 338** -- Exécuter des modules en tant que scripts

Modifié dans la version 3.1 : Fournir le nom d'un paquet pour exécuter un sous-module `__main__`.

Modifié dans la version 3.4 : les paquets-espaces de nommage sont aussi gérés

—

Lit les commandes depuis l'entrée standard (`sys.stdin`). Si l'entrée standard est un terminal, l'option `-i` est activée implicitement.

Si cette option est donnée, le premier élément de `sys.argv` est `"-"` et le dossier courant est ajouté au début de `sys.path`.

Lève un évènement d'audit `cpython.run_stdin` sans argument.

**<script>**

Exécute le code Python contenu dans *script*, qui doit être un chemin d'accès (absolu ou relatif) à un fichier, faisant référence à un fichier Python, à un répertoire contenant un fichier `__main__.py` ou à un fichier zip contenant un fichier `__main__.py`.

Si cette option est donnée, le premier élément de `sys.argv` est le nom du script tel que donné sur la ligne de commande.

Si le nom du script se réfère directement à un fichier Python, le répertoire contenant ce fichier est ajouté au début de `sys.path` et le fichier est exécuté en tant que module `__main__`.

Si le nom du script fait référence à un dossier ou à un fichier zip, le nom du script est ajouté au début de `sys.path` et le fichier `__main__.py` à cet endroit est exécuté en tant que module `__main__`.

`-I` option can be used to run the script in isolated mode where `sys.path` contains neither the script's directory nor the user's site-packages directory. All PYTHON\* environment variables are ignored, too.

Lève un événement d'audit `cpython.run_file` avec comme argument `filename`.

**Voir aussi :**

**`runpy.run_path()`**

Fonctionnalité équivalente directement disponible en code Python

Si aucune option d'interface n'est donnée, l'option `-i` est activée implicitement, `sys.argv[0]` est une chaîne vide (" ") et le dossier courant est ajouté au début de `sys.path`. Aussi, la complétion par tabulation et l'édition de l'historique sont automatiquement activés, s'ils sont disponibles sur votre système (voir `rlcompleter-config`).

**Voir aussi :**

tut-invoking

Modifié dans la version 3.4 : Activation automatique de la complétion par tabulation et édition de l'historique.

## 1.1.2 Options génériques

`-?`

`-h`

**`--help`**

Affiche une brève description de toutes les options de la ligne de commande et des variables d'environnement correspondantes, puis quitte.

**`--help-env`**

Affiche une brève description des variables d'environnement spécifiques à Python et quitte.

Added in version 3.11.

**`--help-xoptions`**

Affiche une description spécifique à l'implémentation des options `-X` et quitte.

Added in version 3.11.

**`--help-all`**

Affiche toutes les informations d'utilisation et quitte.

Added in version 3.11.

`-v`

**`--version`**

Affiche la version de Python et termine. Par exemple :

```
Python 3.8.0b2+
```

Lorsque l'option est doublée, affiche davantage d'informations sur la manière dont Python a été compilé, comme :

```
Python 3.8.0b2+ (3.8:0c076caaa8, Apr 20 2019, 21:55:00)
[GCC 6.2.0 20161005]
```

Added in version 3.6 : L'option `-VV`.

### 1.1.3 Options diverses

#### **-b**

Issue a warning when converting `bytes` or `bytearray` to `str` without specifying encoding or comparing `bytes` or `bytearray` with `str` or `bytes` with `int`. Issue an error when the option is given twice (`-bb`).

Modifié dans la version 3.5 : Affects also comparisons of `bytes` with `int`.

#### **-B**

S'il est donné, Python ne tente pas d'écrire de fichier `.pyc` ou `.pyo` à l'importation des modules sources. Voir aussi [`PYTHONDONTWRITEBYTECODE`](#).

#### **--check-hash-based-pycs** `default|always|never`

Contrôle la façon dont sont validés les fichiers `.pyc` avec empreinte (voir `pyc-invalidation`). Quand la valeur est `default`, les caches de fichiers de code intermédiaire sont validés en fonction de leur sémantique par défaut. Quand la valeur est `always`, tous les fichiers `.pyc`, qu'ils soient vérifiés ou non, sont validés par rapport à leurs fichiers sources correspondants. Quand la valeur est `never`, les fichiers `.pyc` ne sont pas validés par rapport à leurs fichiers sources correspondants.

La sémantique des fichiers `.pyc` générés en fonction de l'horodatage n'est pas affectée par cette option.

#### **-d**

Turn on parser debugging output (for expert only). See also the [`PYTHONDEBUG`](#) environment variable.

This option requires a *debug build of Python*, otherwise it's ignored.

#### **-E**

Ignore all `PYTHON*` environment variables, e.g. [`PYTHONPATH`](#) and [`PYTHONHOME`](#), that might be set.

Voir aussi les options `-P` et `-I` (mode isolé).

#### **-i**

Quand un script est passé comme premier argument ou que l'option `-c` est utilisée, entre en mode interactif après avoir exécuté le script ou la commande, même lorsque `sys.stdin` ne semble pas être un terminal. Le fichier [`PYTHONSTARTUP`](#) n'est pas lu.

Cela peut être utile pour examiner les variables globales ou une trace de la pile lorsque le script lève une exception. Voir aussi [`PYTHONINSPECT`](#).

#### **-I**

Lance Python en mode isolé. Cela implique les options `-E`, `-P` et `-s`.

In isolated mode `sys.path` contains neither the script's directory nor the user's site-packages directory. All `PYTHON*` environment variables are ignored, too. Further restrictions may be imposed to prevent the user from injecting malicious code.

Added in version 3.4.

#### **-O**

Enlève les instructions `assert` et tout le code qui dépend de la valeur de `__debug__`. Ajoute `.opt-1` au nom de fichier du code intermédiaire (*bytecode*), avant l'extension `.pyc` (voir la [PEP 488](#)). Voir aussi [`PYTHONOPTIMIZE`](#).

Modifié dans la version 3.5 : Modifie les noms de fichiers `.pyc` suivant la [PEP 488](#).

**-O**

Agit comme `-O` et ignore aussi les *docstrings*. Ajoute `.opt-2` au nom de fichier du code intermédiaire (*bytecode*), avant l'extension `.pyc` (voir la [PEP 488](#)).

Modifié dans la version 3.5 : Modifie les noms de fichiers `.pyc` suivant la [PEP 488](#).

**-P**

Ne pas ajouter de chemin (qui serait alors prioritaire) potentiellement non sûr à `sys.path` :

- `python -m module` en ligne de commande : ne pas ajouter le répertoire de travail courant.
- `python script.py` en ligne de commande : ne pas ajouter le répertoire du script. Si c'est un lien symbolique, résoudre les liens symboliques.
- `python -c code` et `python (REPL)` en lignes de commande : ne pas ajouter de chaîne vide, ce qui voudrait dire le répertoire de travail courant.

Voir aussi la variable d'environnement `PYTHONSAFEPATH` ainsi que les options `-E` et `-I` (mode isolé).

Added in version 3.11.

**-q**

N'affiche pas le copyright et la version, même en mode interactif.

Added in version 3.2.

**-R**

Active l'imprévisibilité du hachage. Cette option ne produit un effet que si la variable d'environnement `PYTHONHASHSEED` est mise à 0, puisque l'imprévisibilité du hachage est activée par défaut.

On previous versions of Python, this option turns on hash randomization, so that the `__hash__()` values of `str` and `bytes` objects are "salted" with an unpredictable random value. Although they remain constant within an individual Python process, they are not predictable between repeated invocations of Python.

Hash randomization is intended to provide protection against a denial-of-service caused by carefully chosen inputs that exploit the worst case performance of a dict construction,  $O(n^2)$  complexity. See <http://ocert.org/advisories/ocert-2011-003.html> for details.

`PYTHONHASHSEED` vous permet de définir vous-même la valeur du sel pour l'algorithme de calcul des empreintes.

Added in version 3.2.3.

Modifié dans la version 3.7 : Cette option n'est plus ignorée.

**-s**

N'ajoute pas le répertoire utilisateur `site-packages` à `sys.path`.

See also `PYTHONNOUSERSITE`.

**Voir aussi :**

[PEP 370](#) -- Répertoire site-packages propre à l'utilisateur

**-S**

Désactive l'importation du module `site` et les modifications locales de `sys.path` qu'il implique. Désactive aussi ces manipulations si `site` est importé explicitement plus tard (appelez `site.main()` si vous voulez les déclencher).

**-u**

Force les flux de sortie et d'erreur standards à ne pas utiliser de tampon. Cette option n'a pas d'effet sur le flux d'entrée standard.

Voir aussi `PYTHONUNBUFFERED`.

Modifié dans la version 3.7 : La couche texte des flux de sortie et d'erreur standards n'utilise maintenant plus de tampon.

**-v**

Affiche un message chaque fois qu'un module est initialisé, montrant l'emplacement (nom du fichier ou module natif) à partir duquel il est chargé. Lorsque l'option est doublée (`-vv`), affiche un message pour chaque fichier vérifié lors de la recherche du module. Fournit aussi des informations sur le nettoyage des modules à la fin.

Modifié dans la version 3.10 : Le module `site` affiche les emplacements de recherche de modules spécifiques à l'installation ainsi que les fichiers `.pth` qui sont lus.

Voir aussi [PYTHONVERBOSE](#).

#### **-W** *arg*

Contrôle des avertissements. Le mécanisme d'avertissement de Python, par défaut, affiche les messages d'avertissement sur `sys.stderr`.

Les configurations les plus simples forcent l'application de l'action à tous les avertissements émis par un processus (même ceux qui auraient été ignorés par défaut) :

```
-Wdefault  # Warn once per call location
-Werror    # Convert to exceptions
-Walways   # Warn every time
-Wmodule   # Warn once per calling module
-Wonce     # Warn once per Python process
-Wignore   # Never warn
```

Les noms des actions peuvent être abrégés à votre convenance, l'interpréteur fait la résolution vers le nom adéquat. Par exemple, `-Wi` équivaut à `-Wignore`.

La forme développée de l'argument de `-W` est :

```
action:message:category:module:lineno
```

Les champs *message*, *category*, *module*, *line* appliquent des filtres de sélection. Ils sont facultatifs : on peut les laisser vides, ou en omettre certains à la fin. Par exemple, `-W ignore::DeprecationWarning` permet d'ignorer tous les avertissements de type `DeprecationWarning`.

Le champ *action* déjà décrit s'applique donc uniquement aux avertissements qui sont passés à travers les filtres.

Un filtre *message* restreint l'action aux avertissements dont le texte complet correspond à *message* (la comparaison ne prend pas en compte la casse).

Un filtre *category* restreint l'action aux avertissements dont la classe est celle nommée *category*, ou bien une classe fille de la classe nommée *category*. Un exemple pour *category* est `DeprecationWarning`.

The *module* field matches the (fully qualified) module name ; this match is case-sensitive.

Enfin, un filtre *lineno* restreint l'action aux avertissements qui proviennent d'un numéro de ligne donné. La valeur zéro revient à appliquer le filtre sur toutes les lignes, c.-à-d. l'équivalent de ne pas mettre de numéro.

L'option `-W` peut être répétée ; lorsqu'un avertissement correspond à plus d'une option, l'action associée à la dernière correspondance est effectuée. Les options `-W` invalides sont ignorées (cependant, un message d'avertissement est affiché sur les options invalides au moment où le premier avertissement est généré).

Les avertissements peuvent aussi être contrôlés en utilisant la variable d'environnement [PYTHONWARNINGS](#) et depuis un programme Python en utilisant le module `warnings`. Par exemple, la fonction `warnings.filterwarnings()` peut être utilisée pour filtrer les messages d'avertissement en utilisant une expression rationnelle.

Voir `warning-filter` et `describing-warning-filters` pour plus de détails.

#### **-x**

Saute la première ligne du code source, autorisant ainsi les directives de type `#!cmd` non conformes au standard Unix. L'objectif est de proposer une astuce spécifique pour le DOS.

#### **-X**

Réservée pour les options spécifiques aux différentes implémentations. CPython reconnaît actuellement les valeurs suivantes :

- `-X faulthandler` to enable `faulthandler`. See also [PYTHONFAULTHANDLER](#).

Added in version 3.3.

- `-X showrefcount` pour afficher le compteur des références et le nombre de blocs mémoire utilisés lorsque le programme se termine ou après chaque entrée de l'interpréteur interactif. Ceci ne fonctionne que sur les versions *compilées en mode débogage*.

Added in version 3.4.

- `-X tracemalloc` to start tracing Python memory allocations using the `tracemalloc` module. By default, only the most recent frame is stored in a traceback of a trace. Use `-X tracemalloc=NFRAME` to start tracing with a traceback limit of `NFRAME` frames. See `tracemalloc.start()` and [PYTHONTRACEMALLOC](#) for more information.  
Added in version 3.4.
- `-X int_max_str_digits` configure la limitation de la longueur de conversion des chaînes entières. Voir aussi [PYTHONINTMAXSTRDIGITS](#).  
Added in version 3.11.
- `-X importtime` affiche le temps mis pour chaque importation. Le temps total par module est affiché (y compris le temps pris par les importations imbriquées) ainsi que le temps propre du module (c.-à-d. sans les importations imbriquées). Notez que l’affichage peut être perturbé dans une application avec de multiples fils d’exécution. L’utilisation classique est `python3 -X importtime -c 'import asyncio'`. Voir aussi [PYTHONPROFILEIMPORTTIME](#).  
Added in version 3.7.
- `-X dev` : enable Python Development Mode, introducing additional runtime checks that are too expensive to be enabled by default. See also [PYTHONDEVMODE](#).  
Added in version 3.7.
- `-X utf8` enables the Python UTF-8 Mode. `-X utf8=0` explicitly disables Python UTF-8 Mode (even when it would otherwise activate automatically). See also [PYTHONUTF8](#).  
Added in version 3.7.
- `-X pycache_prefix=PATH` place l’arborescence des fichiers `.pyc` à partir du chemin donné au lieu de l’arborescence du code source. Voir aussi [PYTHONPYCACHEPREFIX](#).  
Added in version 3.8.
- `-X warn_default_encoding` pour émettre un `EncodingWarning` lorsqu’un fichier est ouvert avec l’encodage par défaut des paramètres régionaux. Voir aussi [PYTHONWARNDEFAULTENCODING](#).  
Added in version 3.10.
- `-X no_debug_ranges` désactive l’inclusion des tableaux qui font la correspondance avec des informations extérieures (ligne de fin, numéros des colonnes de début et de fin) pour toutes les instructions du code. C’est utile quand vous souhaitez diminuer la taille du code objet et des fichiers `pyc` ou alors quand vous voulez supprimer des informations de position quand l’interpréteur affiche les traces d’appels. Regardez aussi [PYTHONNODEBUGRANGES](#).  
Added in version 3.11.
- `-X frozen_modules` determines whether or not frozen modules are ignored by the import machinery. A value of `on` means they get imported and `off` means they are ignored. The default is `on` if this is an installed Python (the normal case). If it’s under development (running from the source tree) then the default is `off`. Note that the `importlib_bootstrap` and `importlib_bootstrap_external` frozen modules are always used, even if this flag is set to `off`. See also [PYTHON\\_FROZEN\\_MODULES](#).  
Added in version 3.11.
- `-X perf` enables support for the Linux `perf` profiler. When this option is provided, the `perf` profiler will be able to report Python calls. This option is only available on some platforms and will do nothing if is not supported on the current system. The default value is “off”. See also [PYTHONPERFSUPPORT](#) and `perf_profiling`.  
Added in version 3.12.
- `-X cpu_count=n` overrides `os.cpu_count()`, `os.process_cpu_count()`, and `multiprocessing.cpu_count()`. `n` must be greater than or equal to 1. This option may be useful for users who need to limit CPU resources of a container system. See also [PYTHON\\_CPU\\_COUNT](#). If `n` is default, nothing is overridden.  
Added in version 3.13.
- `-X presite=package.module` specifies a module that should be imported before the `site` module is executed and before the `__main__` module exists. Therefore, the imported module isn’t `__main__`. This can be used to execute code early during Python initialization. Python needs to be *built in debug mode* for this option to exist. See also [PYTHON\\_PRESITE](#).  
Added in version 3.13.
- `-X gil=0,1` forces the GIL to be disabled or enabled, respectively. Only available in builds configured with `--disable-gil`. See also [PYTHON\\_GIL](#).

Added in version 3.13.

Il est aussi possible de passer des valeurs arbitraires et de les récupérer par le dictionnaire `sys._xoptions`.

Added in version 3.2.

Modifié dans la version 3.9 : Removed the `-X showalloccount` option.

Modifié dans la version 3.10 : Removed the `-X oldparser` option.

### 1.1.4 Controlling color

The Python interpreter is configured by default to use colors to highlight output in certain situations such as when displaying tracebacks. This behavior can be controlled by setting different environment variables.

Setting the environment variable `TERM` to `dumb` will disable color.

If the environment variable `FORCE_COLOR` is set, then color will be enabled regardless of the value of `TERM`. This is useful on CI systems which aren't terminals but can still display ANSI escape sequences.

If the environment variable `NO_COLOR` is set, Python will disable all color in the output. This takes precedence over `FORCE_COLOR`.

All these environment variables are used also by other tools to control color output. To control the color output only in the Python interpreter, the `PYTHON_COLORS` environment variable can be used. This variable takes precedence over `NO_COLOR`, which in turn takes precedence over `FORCE_COLOR`.

### 1.1.5 Options à ne pas utiliser

`-J`

Utilisation réservée à `Jython`.

## 1.2 Variables d'environnement

Les variables d'environnement suivantes modifient le comportement de Python. Elles sont analysées avant les options de la ligne de commande, autres que `-E` ou `-I`. Il est d'usage que les options de la ligne de commande prennent le pas sur les variables d'environnement en cas de conflit.

#### **PYTHONHOME**

Modifie l'emplacement des bibliothèques standards de Python. Par défaut, les bibliothèques sont recherchées dans `préfixe/lib/pythonversion` et `préfixe_exec/lib/pythonversion` où `préfixe` et `préfixe_exec` sont des répertoires qui dépendent de l'installation (leur valeur par défaut étant `/usr/local`). Quand `PYTHONHOME` est défini à un simple répertoire, sa valeur remplace à la fois `préfixe` et `préfixe_exec`. Pour spécifier des valeurs différentes à ces variables, définissez `PYTHONHOME` à `préfixe:préfixe_exec`.

#### **PYTHONPATH**

Augmente le chemin de recherche par défaut des fichiers de modules. Le format est le même que pour `PATH` du shell : un ou plusieurs chemins de répertoires séparés par `os.pathsep` (par exemple, le caractère deux-points sous Unix et point-virgule sous Windows). Les répertoires qui n'existent pas sont ignorés silencieusement.

En plus des répertoires normaux, des entrées individuelles de `PYTHONPATH` peuvent faire référence à des fichiers zip contenant des modules en pur Python (soit sous forme de code source, soit sous forme compilée). Les modules d'extensions ne peuvent pas être importés à partir de fichiers zip.

Le chemin de recherche par défaut dépend de l'installation mais commence généralement par `préfixe/lib/pythonversion` (voir `PYTHONHOME` ci-dessus). Il est *toujours* ajouté à `PYTHONPATH`.



Comme indiqué ci-dessus dans *Options de l'interface*, un répertoire supplémentaire est inséré dans le chemin de recherche devant `PYTHONPATH`. Le chemin de recherche peut être manipulé depuis un programme Python avec la variable `sys.path`.

#### **PYTHONSAFEPATH**

Si elle est définie à une chaîne non vide, ne pas ajouter un chemin potentiellement non sûr à `sys.path` : voir l'option `-P` pour les détails.

Added in version 3.11.

#### **PYTHONPLATLIBDIR**

Si elle est définie à une chaîne non vide, elle remplace la valeur de `sys.platlibdir`.

Added in version 3.9.

#### **PYTHONSTARTUP**

S'il s'agit d'un nom de fichier accessible en lecture, les commandes Python de ce fichier sont exécutées avant que la première invite ne soit affichée en mode interactif. Le fichier est exécuté dans le même espace de nommage que les commandes interactives, de manière à ce que les objets définis ou importés puissent être utilisés sans qualificatif dans la session interactive. Vous pouvez aussi changer les invites `sys.ps1` et `sys.ps2` ainsi que le point d'entrée (*hook* en anglais) `sys.__interactivehook__` dans ce fichier.

Lève un évènement d'audit `cpython.run_startup` avec comme argument `filename`.

#### **PYTHONOPTIMIZE**

Si elle est définie à une chaîne non vide, c'est équivalent à spécifier l'option `-O`. Si elle est définie à un entier, c'est équivalent à spécifier l'option `-O` plusieurs fois.

#### **PYTHONBREAKPOINT**

Si elle est définie, elle fait référence à un callable en utilisant la notation des chemins délimités par des points. Le module contenant l'appelable est importé et l'appelable est alors lancé par l'implémentation par défaut de `sys.breakpointhook()`, elle-même étant appelée par la fonction native `breakpoint()`. Si elle n'est pas définie ou définie par une chaîne vide, elle vaut la même chose que `pdb.set_trace`. La définir à la chaîne `"0"` entraîne que l'implémentation par défaut de `sys.breakpointhook()` ne fait rien et s'interrompt immédiatement.

Added in version 3.7.

#### **PYTHONDEBUG**

Si elle est définie à une chaîne non vide, c'est équivalent à spécifier l'option `-d`. Si elle est définie à un entier, c'est équivalent à spécifier l'option `-d` plusieurs fois.

This environment variable requires a *debug build of Python*, otherwise it's ignored.

#### **PYTHONINSPECT**

Si elle est définie à une chaîne non vide, c'est équivalent à spécifier l'option `-i`.

Cette variable peut aussi être modifiée par du code Python en utilisant `os.environ` pour forcer le mode introspectif à la fin du programme.

#### **PYTHONUNBUFFERED**

Si elle est définie à une chaîne non vide, c'est équivalent à spécifier l'option `-u`.

#### **PYTHONVERBOSE**

Si elle est définie à une chaîne non vide, c'est équivalent à spécifier l'option `-v`. Si elle est définie à un entier, c'est équivalent à spécifier l'option `-v` plusieurs fois.

#### **PYTHONCASEOK**

Si elle est définie, Python ignore la casse dans les instructions `import`. Ceci ne fonctionne que sous Windows et macOS.

### **PYTHONDONTWRITEBYTECODE**

Si elle est définie et n'est pas une chaîne vide, Python n'écrit pas de fichier `.pyc` à l'importation des modules sources. C'est équivalent à spécifier l'option `-B`.

### **PYTHONPYCACHEPREFIX**

Si elle est définie, Python n'écrit pas ses fichiers `.pyc` dans `__pycache__` mais dans une arborescence miroir à ce chemin. C'est l'équivalent de l'option `-X pycache_prefix=PATH`.

Added in version 3.8.

### **PYTHONHASHSEED**

Si cette variable n'est pas définie ou définie à `random`, une valeur aléatoire est utilisée pour saler les empreintes des objets `str` et `bytes`.

Si `PYTHONHASHSEED` est définie à une valeur entière, elle est utilisée comme valeur de salage pour générer les empreintes des types utilisant l'imprévisibilité du hachage.

L'objectif est d'avoir des empreintes reproductibles, pour des tests de l'interpréteur lui-même ou pour qu'un groupe de processus Python puisse partager des empreintes.

Le nombre entier doit être écrit en base 10 et être compris entre 0 et 4 294 967 295. Spécifier la valeur 0 désactive l'imprévisibilité des empreintes.

Added in version 3.2.3.

### **PYTHONINTMAXSTRDIGITS**

Si un entier est assigné à cette variable, elle est utilisée pour configurer la limite globale de l'interpréteur limitation de la longueur de conversion des chaînes de caractères entiers.

Added in version 3.11.

### **PYTHONIOENCODING**

Si la variable est définie sous la forme `nom_encodage:gestionnaire_erreur` avant le lancement de l'interpréteur, cela prend le pas sur l'encodage utilisé pour l'entrée standard, la sortie standard ou la sortie d'erreur. `nom_encodage` et `:gestionnaire_erreur` sont facultatifs tous les deux et possèdent la même signification que dans `str.encode()`.

Pour la sortie d'erreur, la partie `:gestionnaire_erreur` est ignorée : le gestionnaire est toujours `'backslashreplace'`.

Modifié dans la version 3.4 : La partie `nom_encodage` est maintenant optionnelle.

Modifié dans la version 3.6 : Sous Windows, l'encodage spécifié par cette variable est ignoré pour le tampon des consoles interactives à moins que `PYTHONLEGACYWINDOWSSTDIO` ne soit aussi spécifié. Les fichiers et tubes (*pipes* en anglais) redirigés vers les flux standards ne sont pas concernés.

### **PYTHONNOUSERSITE**

Si elle est définie, Python n'ajoute pas le répertoire `site-packages` propre à l'utilisateur à `sys.path`.

Voir aussi :

**PEP 370** -- Répertoire `site-packages` propre à l'utilisateur

### **PYTHONUSERBASE**

Defines the user base directory, which is used to compute the path of the user `site-packages` directory and installation paths for `python -m pip install --user`.

Voir aussi :

**PEP 370** -- Répertoire `site-packages` propre à l'utilisateur

### **PYTHONEXECUTABLE**

Si cette variable d'environnement est définie, `sys.argv[0]` est définie à cette valeur au lieu de la valeur fournie par l'exécutable. Ne fonctionne que sur macOS.

**PYTHONWARNINGS**

C'est équivalent à spécifier l'option `-W`. Si la valeur est une chaîne séparée par des virgules, c'est équivalent à spécifier l'option `-W` plusieurs fois. Dans ce cas, les filtres spécifiés en derniers prennent le pas sur ceux qui les précèdent dans la liste.

Les configurations les plus simples forcent l'application de l'action à tous les avertissements émis par un processus (même ceux qui auraient été ignorés par défaut) :

```
PYTHONWARNINGS=default # Warn once per call location
PYTHONWARNINGS=error   # Convert to exceptions
PYTHONWARNINGS=always  # Warn every time
PYTHONWARNINGS=module  # Warn once per calling module
PYTHONWARNINGS=once    # Warn once per Python process
PYTHONWARNINGS=ignore  # Never warn
```

Voir `warning-filter` et `describing-warning-filters` pour plus de détails.

**PYTHONFAULTHANDLER**

If this environment variable is set to a non-empty string, `faulthandler.enable()` is called at startup : install a handler for SIGSEGV, SIGFPE, SIGABRT, SIGBUS and SIGILL signals to dump the Python traceback. This is equivalent to `-X faulthandler` option.

Added in version 3.3.

**PYTHONTRACEMALLOC**

If this environment variable is set to a non-empty string, start tracing Python memory allocations using the `tracemalloc` module. The value of the variable is the maximum number of frames stored in a traceback of a trace. For example, `PYTHONTRACEMALLOC=1` stores only the most recent frame. See the `tracemalloc.start()` function for more information. This is equivalent to setting the `-X tracemalloc` option.

Added in version 3.4.

**PYTHONPROFILEIMPORTTIME**

If this environment variable is set to a non-empty string, Python will show how long each import takes. This is equivalent to setting the `-X importtime` option.

Added in version 3.7.

**PYTHONASYNCIODEBUG**

Si elle est définie à une chaîne non vide, active le mode débogage du module `asyncio`.

Added in version 3.4.

**PYTHONMALLOC**

Définit l'allocateur mémoire de Python ou installe des points d'entrée (*hooks* en anglais) de débogage.

Définit la famille d'allocateurs mémoire utilisés par Python :

- `default` : utilise les allocateurs de mémoire par défaut.
- `malloc` : use the `malloc()` function of the C library for all domains (`PYMEM_DOMAIN_RAW`, `PYMEM_DOMAIN_MEM`, `PYMEM_DOMAIN_OBJ`).
- `pymalloc` : use the `pymalloc` allocator for `PYMEM_DOMAIN_MEM` and `PYMEM_DOMAIN_OBJ` domains and use the `malloc()` function for the `PYMEM_DOMAIN_RAW` domain.
- `mimalloc` : use the `mimalloc` allocator for `PYMEM_DOMAIN_MEM` and `PYMEM_DOMAIN_OBJ` domains and use the `malloc()` function for the `PYMEM_DOMAIN_RAW` domain.

Chacun de ces modes possède un pendant qui ajoute en plus des points d'entrée de débogage :

- `debug` : installe des points d'entrée de débogage au-dessus des allocateurs de mémoire par défaut.
- `malloc_debug` : identique à `malloc` mais installe aussi des points d'entrée de débogage.
- `pymalloc_debug` pour `pymalloc`.
- `mimalloc_debug` : same as `mimalloc` but also install debug hooks.

Added in version 3.6.

Modifié dans la version 3.7 : L'allocateur `default` a été ajouté.

#### PYTHONMALLOCSTATS

Si elle est définie à une chaîne non vide, Python affiche des statistiques relatives à l'allocateur mémoire `pymalloc` chaque fois qu'un objet est créé par ce gestionnaire, ainsi qu'à la fin de l'exécution du programme.

Cette variable est ignorée si la variable d'environnement `PYTHONMALLOC` est utilisée pour forcer l'allocateur `malloc()` de la bibliothèque C standard ou si Python est configuré sans le support de `pymalloc`.

Modifié dans la version 3.6 : Cette variable peut maintenant être utilisée avec Python compilé en mode *release*. Elle n'a pas d'effet si elle est définie à une chaîne vide.

#### PYTHONLEGACYWINDOWSFSENCODING

Si elle est définie et n'est pas une chaîne vide, *l'encodage utilisé pour interagir avec le système de fichiers et le gestionnaire d'erreurs associé* reviennent à leurs valeurs par défaut pré-3.6, respectivement `'mbcs'` et `'replace'`. Sinon, elles prennent les nouvelles valeurs par défaut `"UTF-8"` et `"surrogatepass"`.

Vous pouvez aussi activer ceci à l'exécution avec `sys._enablelegacywindowsfsencoding()`.

Disponibilité : Windows.

Added in version 3.6 : Voir la [PEP 529](#) pour plus d'informations.

#### PYTHONLEGACYWINDOWSTDIO

Si elle est définie et n'est pas une chaîne vide, n'utilise pas les lecteur et écrivain de la nouvelle console. Cela signifie que les caractères Unicode sont encodés avec l'encodage de la console active plutôt qu'en UTF-8.

Cette variable est ignorée si les flux standards sont redirigés (vers des fichiers ou des tubes) plutôt que pointant vers des mémoires tampons de console.

Disponibilité : Windows.

Added in version 3.6.

#### PYTHONCOERCECLOCALE

Si elle est définie à la valeur 0, l'application en ligne de commande principale Python ne prend pas en compte les configurations régionales C et POSIX à base ASCII, mais bascule sur une alternative basée sur l'UTF-8 qui doit posséder plus de possibilités.

Si cette variable n'est pas définie (ou est définie à une valeur autre que 0), que la variable d'environnement de configuration régionale `LC_ALL` est également non définie et que la configuration régionale indiquée dans la catégorie `LC_TYPE` est soit la région par défaut C, soit la région POSIX qui demande explicitement de l'ASCII, alors l'interpréteur en ligne de commande Python essaie de configurer les paramètres régionaux pour la catégorie `LC_TYPE` dans l'ordre suivant avant de charger l'exécutable de l'interpréteur :

- `C.UTF-8`
- `C.utf8`
- `UTF-8`

Si la définition d'une des configurations régionales fonctionne, la variable d'environnement `LC_TYPE` est aussi définie ainsi dans l'environnement du processus avant que l'exécutable Python ne soit initialisé. Ceci assure que, en plus d'être vue par l'interpréteur lui-même et tous les autres composants prenant en charge la configuration régionale dans le même processus (telle que la bibliothèque GNU `readline`), la configuration mise à jour est aussi valable pour les sous-processus (indépendamment du fait qu'ils utilisent un interpréteur Python ou non) ainsi que pour les opérations qui font appel à l'environnement (qui utiliseraient sinon la configuration régionale C courante, tel que c'est le cas pour la propre fonction Python `locale.getdefaultlocale()`).

La configuration d'une de ces variables régionales (soit explicitement, soit *via* le mécanisme décrit ci-dessus) active automatiquement `surrogateescape` pour la gestion des erreurs de `sys.stdin` et `sys.stdout` (`sys.stderr` continue d'utiliser `backslashreplace` comme pour toute autre configuration régionale). Ce comportement relatif à la gestion des flux standards peut être surchargé, comme d'habitude, par [PYTHONIOENCODING](#).

À fin de débogage, définir `PYTHONCOERCECLOCALE=warn` indique à Python d'émettre les messages d'avertissement sur `stderr` si la configuration régionale est activée, ou si une configuration régionale qui *aurait* activé est toujours active quand l'interpréteur Python est initialisé.

Notez également que même si la contrainte sur la configuration régionale est désactivée, ou si elle ne trouve pas une configuration satisfaisante et échoue, `PYTHONUTF8` s'active par défaut avec une configuration régionale par

défaut à base ASCII. Ces fonctionnalités doivent être désactivées pour forcer l'interpréteur à utiliser ASCII en lieu et place de UTF-8 pour les interfaces avec le système.

Disponibilité : Unix.

Added in version 3.7 : Voir la [PEP 538](#) pour plus d'informations.

#### **PYTHONDEVMODE**

If this environment variable is set to a non-empty string, enable Python Development Mode, introducing additional runtime checks that are too expensive to be enabled by default. This is equivalent to setting the `-X dev` option.

Added in version 3.7.

#### **PYTHONUTF8**

La valeur 1 active le mode UTF-8.

La valeur 0 désactive le mode UTF-8.

Définir une valeur autre (non vide) entraîne une erreur pendant l'initialisation de l'interpréteur.

Added in version 3.7.

#### **PYTHONWARNDEFAULTENCODING**

Si elle est définie à une chaîne non vide, un avertissement `EncodingWarning` est émis lorsque l'encodage par défaut de la configuration régionale est utilisé.

Voir `io-encoding-warning` pour plus de détails.

Added in version 3.10.

#### **PYTHONNODEBUGRANGES**

Si cette variable est définie, cela désactive l'inclusion des tableaux qui font la correspondance avec des informations extérieures (ligne de fin, numéros des colonnes de début et de fin) pour toutes les instructions du code. C'est utile quand vous souhaitez diminuer la taille du code objet et des fichiers pyc ou alors quand vous voulez supprimer des informations de position quand l'interpréteur affiche les traces d'appels.

Added in version 3.11.

#### **PYTHONPERFSUPPORT**

If this variable is set to a nonzero value, it enables support for the Linux `perf` profiler so Python calls can be detected by it.

If set to 0, disable Linux `perf` profiler support.

See also the `-X perf` command-line option and `perf_profiling`.

Added in version 3.12.

#### **PYTHON\_CPU\_COUNT**

If this variable is set to a positive integer, it overrides the return values of `os.cpu_count()` and `os.process_cpu_count()`.

See also the `-X cpu_count` command-line option.

Added in version 3.13.

#### **PYTHON\_FROZEN\_MODULES**

If this variable is set to `on` or `off`, it determines whether or not frozen modules are ignored by the import machinery. A value of `on` means they get imported and `off` means they are ignored. The default is `on` for non-debug builds (the normal case) and `off` for debug builds. Note that the `importlib_bootstrap` and `importlib_bootstrap_external` frozen modules are always used, even if this flag is set to `off`.

See also the `-X frozen_modules` command-line option.

Added in version 3.13.

#### **PYTHON\_COLORS**

If this variable is set to 1, the interpreter will colorize various kinds of output. Setting it to 0 deactivates this behavior. See also [Controlling color](#).

Added in version 3.13.

#### **PYTHON\_HISTORY**

This environment variable can be used to set the location of a `.python_history` file (by default, it is `.python_history` in the user's home directory).

Added in version 3.13.

#### **PYTHON\_GIL**

If this variable is set to 1, the global interpreter lock (GIL) will be forced on. Setting it to 0 forces the GIL off.

See also the `-X gil` command-line option, which takes precedence over this variable.

Needs Python configured with the `--disable-gil` build option.

Added in version 3.13.

### **1.2.1 Variables en mode débogage**

#### **PYTHONDUMPREFS**

Si elle est définie, Python affiche (de manière brute) les objets et les compteurs de références toujours existant après la fermeture de l'interpréteur.

Needs Python configured with the `--with-trace-refs` build option.

#### **PYTHONDUMPREFSFILE**

If set, Python will dump objects and reference counts still alive after shutting down the interpreter into a file under the path given as the value to this environment variable.

Needs Python configured with the `--with-trace-refs` build option.

Added in version 3.11.

#### **PYTHON\_PRESITE**

If this variable is set to a module, that module will be imported early in the interpreter lifecycle, before the `site` module is executed, and before the `__main__` module is created. Therefore, the imported module is not treated as `__main__`.

This can be used to execute code early during Python initialization.

To import a submodule, use `package.module` as the value, like in an import statement.

See also the `-X presite` command-line option, which takes precedence over this variable.

Needs Python configured with the `--with-pydebug` build option.

Added in version 3.13.

---

# Utilisation de Python sur les plateformes Unix

---

## 2.1 Récupérer et installer la dernière version de Python

### 2.1.1 Sur Linux

Python est pré-installé sur la plupart des distributions Linux, et est disponible en paquet sur toutes les autres. Cependant, il y a certaines fonctionnalités que vous voudrez utiliser qui ne seront pas disponibles sur le paquet de votre distribution. Vous pouvez facilement compiler la dernière version de Python depuis les sources.

Dans le cas où Python n'est pas pré-installé et n'est pas dans les dépôts non plus, vous pouvez facilement faire les paquets pour votre propre distribution. Jetez un œil à ces liens :

**Voir aussi :**

<https://www.debian.org/doc/manuals/maint-guide/first.fr.html>

pour les utilisateurs de Debian

<https://en.opensuse.org/Portal:Packaging>

pour les utilisateurs d'OpenSuse

[https://docs.fedoraproject.org/en-US/package-maintainers/Packaging\\_Tutorial\\_GNU\\_Hello/](https://docs.fedoraproject.org/en-US/package-maintainers/Packaging_Tutorial_GNU_Hello/)

pour les utilisateurs de Fedora

<https://slackbook.org/html/package-management-making-packages.html>

pour les utilisateurs de Slackware

## 2.1.2 Sur FreeBSD et OpenBSD

- Utilisateurs de FreeBSD, pour installer le paquet, utilisez :

```
pkg install python3
```

- Utilisateurs d'OpenBSD, pour installer le paquet, utilisez :

```
pkg_add -r python

pkg_add ftp://ftp.openbsd.org/pub/OpenBSD/4.2/packages/<insert your architecture_
↪here>/python-<version>.tgz
```

Par exemple les utilisateurs d'i386 récupèrent la version 2.5.1 de Python en faisant :

```
pkg_add ftp://ftp.openbsd.org/pub/OpenBSD/4.2/packages/i386/python-2.5.1p2.tgz
```

## 2.2 Compiler Python

Si vous voulez compiler CPython vous-même, la première chose à faire est de récupérer le [code source](#). Vous pouvez télécharger la dernière version ou faire un [clone](#). (Si vous voulez contribuer à des correctifs, il vous faut un clone.)

La compilation s'effectue avec les commandes habituelles :

```
./configure
make
make install
```

Les [options de configuration](#) et mises en garde pour certaines plateformes Unix spécifiques sont largement documentées dans le fichier [README.rst](#) à la racine du dossier des sources Python.

**Avertissement :** `make install` peut écraser ou cacher le binaire `python3`. `make altinstall` est donc recommandé à la place de `make install` puisqu'il installe seulement `exec_prefix/bin/pythonversion`.

## 2.3 Fichiers et chemins liés à Python

Ceux-ci sont sujets à des différences en fonction des conventions locales d'installation ; `prefix` et `exec_prefix` sont dépendants de l'installation et doivent être interprétés comme pour des logiciels GNU ; ils peuvent être égaux.

Par exemple, sur la plupart des systèmes Linux, leur valeur par défaut est `/usr`.

Fichier/dossier	Signification
<code>exec_prefix/bin/python3</code>	Emplacement recommandé de l'interpréteur.
<code>prefix/lib/pythonversion</code> , <code>exec_prefix/lib/pythonversion</code>	Emplacements recommandés des dossiers contenant les modules standards.
<code>prefix/include/pythonversion</code> , <code>exec_prefix/include/pythonversion</code>	Emplacements recommandés des dossiers contenant les entêtes nécessaires au développement d'extensions Python et à l'intégration de l'interpréteur.



## 2.4 Divers

Pour utiliser facilement des scripts Python sur Unix, vous devez les rendre exécutables, par exemple avec

```
$ chmod +x script
```

et mettre un *shebang* approprié en haut du script. Un bon choix est généralement

```
#!/usr/bin/env python3
```

qui cherche l'interpréteur Python dans le PATH complet. Cependant, certains systèmes Unix peuvent ne pas avoir la commande **env**, donc vous devrez littéralement écrire `/usr/bin/python3` en tant que chemin d'interpréteur.

Pour utiliser des commandes *shell* dans vos scripts Python, regardez le module `subprocess`.

## 2.5 Version personnalisée d'OpenSSL

1. Pour compiler avec votre propre configuration d'OpenSSL et le magasin des certificats de confiance du système, commencez par trouver le sous-dossier de `/etc` qui contient le fichier ou le lien symbolique `openssl.cnf`. Sur la plupart des distributions, c'est soit `/etc/ssl`, soit `/etc/pki/tls`. Ce dossier doit également contenir un fichier `cert.pem` ou un sous-dossier `certs` (ou les deux).

```
$ find /etc/ -name openssl.cnf -printf "%h\n"
/etc/ssl
```

2. Téléchargez et compilez OpenSSL. Installez-le, en prenant bien garde de le faire avec la cible `install_sw` et non pas `install`. En effet, `install` réécrirait le fichier `openssl.cnf`.

```
$ curl -O https://www.openssl.org/source/openssl-VERSION.tar.gz
$ tar xzf openssl-VERSION
$ pushd openssl-VERSION
$ ./config \
  --prefix=/usr/local/custom-openssl \
  --libdir=lib \
  --openssldir=/etc/ssl
$ make -j1 depend
$ make -j8
$ make install_sw
$ popd
```

3. Ensuite, compilez Python avec votre version d'OpenSSL personnalisée (voir les options `--with-openssl` et `--with-openssl-rpath` du script `configure`).

```
$ pushd python-3.x.x
$ ./configure -C \
  --with-openssl=/usr/local/custom-openssl \
  --with-openssl-rpath=auto \
  --prefix=/usr/local/python-3.x.x
$ make -j8
$ make altinstall
```

**Note :** Les versions d'OpenSSL dans une même série (incréméntation du troisième chiffre) conservent la compatibilité de l'interface binaire. Pour mettre à jour OpenSSL, il n'y a pas besoin de recompiler Python, il suffit de remplacer l'installation d'OpenSSL avec la nouvelle version.



### 3.1 Build Requirements

Features and minimum versions required to build CPython :

- A [C11](#) compiler. [Optional C11 features](#) are not required.
- On Windows, Microsoft Visual Studio 2017 or later is required.
- Support for [IEEE 754](#) floating point numbers and [floating point Not-a-Number \(NaN\)](#).
- Support for threads.
- OpenSSL 1.1.1 is the minimum version and OpenSSL 3.0.9 is the recommended minimum version for the `ssl` and `hashlib` extension modules.
- SQLite 3.15.2 for the `sqlite3` extension module.
- Tcl/Tk 8.5.12 for the `tkinter` module.
- Autoconf 2.71 and aclocal 1.16.4 are required to regenerate the `configure` script.

Modifié dans la version 3.1 : Tcl/Tk version 8.3.1 is now required.

Modifié dans la version 3.5 : On Windows, Visual Studio 2015 or later is now required. Tcl/Tk version 8.4 is now required.

Modifié dans la version 3.6 : Selected C99 features are now required, like `<stdint.h>` and `static inline` functions.

Modifié dans la version 3.7 : Thread support and OpenSSL 1.0.2 are now required.

Modifié dans la version 3.10 : OpenSSL 1.1.1 is now required. Require SQLite 3.7.15.

Modifié dans la version 3.11 : C11 compiler, IEEE 754 and NaN support are now required. On Windows, Visual Studio 2017 or later is required. Tcl/Tk version 8.5.12 is now required for the `tkinter` module.

Modifié dans la version 3.13 : Autoconf 2.71, aclocal 1.16.4 and SQLite 3.15.2 are now required.

See also [PEP 7](#) "Style Guide for C Code" and [PEP 11](#) "CPython platform support".

## 3.2 Generated files

To reduce build dependencies, Python source code contains multiple generated files. Commands to regenerate all generated files :

```
make regen-all
make regen-stdlib-module-names
make regen-limited-abi
make regen-configure
```

The `Makefile.pre.in` file documents generated files, their inputs, and tools used to regenerate them. Search for `regen-*` make targets.

### 3.2.1 configure script

The `make regen-configure` command regenerates the `aclocal.m4` file and the `configure` script using the `Tools/build/regen-configure.sh` shell script which uses an Ubuntu container to get the same tools versions and have a reproducible output.

The container is optional, the following command can be run locally :

```
autoreconf -ivf -Werror
```

The generated files can change depending on the exact `autoconf-archive`, `aclocal` and `pkg-config` versions.

## 3.3 Options de configuration

List all `configure` script options using :

```
./configure --help
```

Voir aussi le fichier `Misc/SpecialBuilds.txt` dans la distribution des sources Python.

### 3.3.1 Options générales

#### **--enable-loadable-sqlite-extensions**

Support loadable extensions in the `_sqlite` extension module (default is no) of the `sqlite3` module.  
Voir la méthode `sqlite3.Connection.enable_load_extension()` du module `sqlite3`.  
Added in version 3.6.

#### **--disable-ipv6**

Désactive la prise en charge d'IPv6 (activé par défaut si géré), voir le module `socket`.

#### **--enable-big-digits=[15|30]**

Définit la taille en bits des chiffres Python `int` : 15 ou 30 bits.  
La valeur par défaut est 30 bits.  
Définit `PYLONG_BITS_IN_DIGIT` à 15 ou 30.  
Voir `sys.int_info.bits_per_digit`.

**--with-suffix=SUFFIX**

Définit à *SUFFIX* le suffixe de l'exécutable Python.

Le suffixe par défaut est `.exe` sur Windows et macOS (exécutable `python.exe`), `.js` pour Emscripten (`node`), `.html` pour Emscripten (navigateur), `.wasm` pour WASI, et une chaîne vide sur les autres plateformes (exécutable `python`).

Modifié dans la version 3.11 : les suffixes par défaut pour la plateforme WASM sont maintenant `.js`, `.html` et `.wasm`.

**--with-tzpath=<list of absolute paths separated by pathsep>**

Select the default time zone search path for `zoneinfo.TZPATH`. See the Compile-time configuration of the `zoneinfo` module.

Par défaut : `/usr/share/zoneinfo:/usr/lib/zoneinfo:/usr/share/lib/zoneinfo:/etc/zoneinfo`.

Voir le séparateur de chemins `os.pathsep`.

Added in version 3.9.

**--without-decimal-contextvar**

Compile le module d'extension `_decimal` en utilisant un contexte local au fil d'exécution plutôt qu'un contexte local de coroutine (défaut). Voir le module `decimal`.

See `decimal.HAVE_CONTEXTVAR` and the `contextvars` module.

Added in version 3.9.

**--with-dbmliborder=<list of backend names>**

Change l'ordre de détection des implémentations de base de données pour le module `dbm`.

Une valeur valide est une chaîne de noms d'implémentations séparés par des deux-points (`:`) :

- `ndbm`;
- `gdbm`;
- `bdb`.

**--without-c-locale-coercion**

Désactive le forçage des paramètres régionaux C pour un paramètre régional basé sur UTF-8 (activé par défaut).

Ne pas définir la macro `PY_COERCE_C_LOCALE`.

Voir [PYTHONCOERCECLOCALE](#) et la [PEP 538](#).

**--without-freelists**

Disable all freelists except the empty tuple singleton.

Added in version 3.11.

**--with-platlibdir=DIRNAME**

Nom du dossier de bibliothèques Python (par défaut : `lib`).

Fedora et SuSE utilisent `lib64` sur les systèmes 64-bit.

Voir `sys.platlibdir`.

Added in version 3.9.

**--with-wheel-pkg-dir=PATH**

Dossier de paquets *wheel* utilisé par le module `ensurepip` (par défaut : aucun).

Some Linux distribution packaging policies recommend against bundling dependencies. For example, Fedora installs wheel packages in the `/usr/share/python-wheels/` directory and don't install the `ensurepip._bundled` package.

Added in version 3.10.

**--with-pkg-config=[check|yes|no]**

Est-ce que *configure* doit utiliser **pkg-config** pour détecter les dépendances de construction.

- `check` (par défaut) : **pkg-config** est optionnel

- `yes` : **pkg-config** est obligatoire
  - `no` : *configure* n'utilise pas **pkg-config** même s'il est présent
- Added in version 3.11.

### --enable-pystats

Turn on internal Python performance statistics gathering.

By default, statistics gathering is off. Use `python3 -X pystats` command or set `PYTHONSTATS=1` environment variable to turn on statistics gathering at Python startup.

At Python exit, dump statistics if statistics gathering was on and not cleared.

Effects :

- Add `-X pystats` command line option.
- Add `PYTHONSTATS` environment variable.
- Define the `Py_STATS` macro.
- Add functions to the `sys` module :
  - `sys._stats_on()` : Turns on statistics gathering.
  - `sys._stats_off()` : Turns off statistics gathering.
  - `sys._stats_clear()` : Clears the statistics.
  - `sys._stats_dump()` : Dump statistics to file, and clears the statistics.

The statistics will be dumped to a arbitrary (probably unique) file in `/tmp/py_stats/` (Unix) or `C:\temp\py_stats\` (Windows). If that directory does not exist, results will be printed on `stderr`.

Utilisez `Tools/scripts/summarize_stats.py` pour lire les statistiques.

Statistics :

- Opcode :
  - Specialization : success, failure, hit, deferred, miss, deopt, failures ;
  - Execution count ;
  - Pair count.
- Call :
  - Inlined Python calls ;
  - PyEval calls ;
  - Frames pushed ;
  - Frame object created ;
  - Eval calls : vector, generator, legacy, function `VECTORCALL`, build class, slot, function "ex", API, method.
- Object :
  - incref and decref ;
  - interpreter incref and decref ;
  - allocations : all, 512 bytes, 4 kiB, big ;
  - free ;
  - to/from free lists ;
  - dictionary materialized/dematerialized ;
  - type cache ;
  - optimization attempts ;
  - optimization traces created/executed ;
  - uops executed.
- Garbage collector :
  - Garbage collections ;
  - Objects visited ;
  - Objects collected.

Added in version 3.11.

### --disable-gil

Enables **experimental** support for running Python without the *global interpreter lock* (GIL) : free threading build.

Defines the `Py_GIL_DISABLED` macro and adds `"t"` to `sys.abiflags`.

See **PEP 703** "Making the Global Interpreter Lock Optional in CPython".

Added in version 3.13.

**PKG\_CONFIG**

Path to `pkg-config` utility.

**PKG\_CONFIG\_LIBDIR****PKG\_CONFIG\_PATH**

`pkg-config` options.

### 3.3.2 C compiler options

**CC**

C compiler command.

**CFLAGS**

C compiler flags.

**CPP**

C preprocessor command.

**CPPFLAGS**

C preprocessor flags, e.g. `-Iinclude_dir`.

### 3.3.3 Linker options

**LDFLAGS**

Linker flags, e.g. `-Llibrary_directory`.

**LIBS**

Libraries to pass to the linker, e.g. `-llibrary`.

**MACHDEP**

Name for machine-dependent library files.

### 3.3.4 Options for third-party dependencies

Added in version 3.11.

**BZIP2\_CFLAGS****BZIP2\_LIBS**

C compiler and linker flags to link Python to `libbz2`, used by `bz2` module, overriding `pkg-config`.

**CURSES\_CFLAGS****CURSES\_LIBS**

C compiler and linker flags for `libncurses` or `libncursesw`, used by `curses` module, overriding `pkg-config`.

**GDBM\_CFLAGS****GDBM\_LIBS**

C compiler and linker flags for `gdbm`.

**LIBB2\_CFLAGS**

**LIBB2\_LIBS**

C compiler and linker flags for libb2 (BLAKE2), used by hashlib module, overriding pkg-config.

**LIBEDIT\_CFLAGS**

**LIBEDIT\_LIBS**

C compiler and linker flags for libedit, used by readline module, overriding pkg-config.

**LIBFFI\_CFLAGS**

**LIBFFI\_LIBS**

C compiler and linker flags for libffi, used by ctypes module, overriding pkg-config.

**LIBMPDEC\_CFLAGS**

**LIBMPDEC\_LIBS**

C compiler and linker flags for libmpdec, used by decimal module, overriding pkg-config.

---

**Note :** These environment variables have no effect unless *--with-system-libmpdec* is specified.

---

**LIBLZMA\_CFLAGS**

**LIBLZMA\_LIBS**

C compiler and linker flags for liblzma, used by lzma module, overriding pkg-config.

**LIBREADLINE\_CFLAGS**

**LIBREADLINE\_LIBS**

C compiler and linker flags for libreadline, used by readline module, overriding pkg-config.

**LIBSQLITE3\_CFLAGS**

**LIBSQLITE3\_LIBS**

C compiler and linker flags for libsqlite3, used by sqlite3 module, overriding pkg-config.

**LIBUUID\_CFLAGS**

**LIBUUID\_LIBS**

C compiler and linker flags for libuuid, used by uuid module, overriding pkg-config.

**PANEL\_CFLAGS**

**PANEL\_LIBS**

C compiler and Linker flags for PANEL, overriding pkg-config.

C compiler and linker flags for libpanel or libpanelw, used by curses.panel module, overriding pkg-config.

**TCLTK\_CFLAGS**

**TCLTK\_LIBS**

C compiler and linker flags for TCLTK, overriding pkg-config.

**ZLIB\_CFLAGS**

**ZLIB\_LIBS**

C compiler and linker flags for libzlib, used by gzip module, overriding pkg-config.



### 3.3.5 Options de WebAssembly

**--with-emscripten-target**=[browser|node]

Définit la version de construction pour `wasm32-emscripten`.

— `browser` (par défaut) : précharge une version minimale de la *stdlib*, par défaut MEMFS.

— `node` : NODERAWFS et la gestion des *pthread*.

Added in version 3.11.

**--enable-wasm-dynamic-linking**

Active la gestion d'édition de liens dynamique pour WASM

L'édition de liens dynamique autorise `dlopen`. La taille du fichier exécutable augmente en raison de l'élimination moindre du code mort et des fonctionnalités supplémentaires.

Added in version 3.11.

**--enable-wasm-pthreads**

Active la gestion des *pthread*s pour WASM.

Added in version 3.11.

### 3.3.6 Options d'installation

**--prefix**=PREFIX

Install architecture-independent files in PREFIX. On Unix, it defaults to `/usr/local`.

This value can be retrieved at runtime using `sys.prefix`.

As an example, one can use `--prefix="$HOME/.local/"` to install a Python in its home directory.

**--exec-prefix**=EPREFIX

Install architecture-dependent files in EPREFIX, defaults to `--prefix`.

This value can be retrieved at runtime using `sys.exec_prefix`.

**--disable-test-modules**

Don't build nor install test modules, like the `test` package or the `_testcapi` extension module (built and installed by default).

Added in version 3.10.

**--with-ensurepip**=[upgrade|install|no]

Sélectionne la commande `ensurepip` exécutée à l'installation de Python :

— `upgrade` (défaut) : exécute la commande `python -m ensurepip --altinstall --upgrade`;

— `install` : exécute la commande `python -m ensurepip --altinstall`;

— `no` : n'exécute pas *ensurepip*.

Added in version 3.6.

### 3.3.7 Options de performance

Configuring Python using `--enable-optimizations --with-lto` (PGO + LTO) is recommended for best performance. The experimental `--enable-bolt` flag can also be used to improve performance.

**--enable-optimizations**

Active l'optimisation guidée par profilage (*Profile Guided Optimization*, PGO) en utilisant `PROFILE_TASK` (désactivé par défaut).

L'utilisation de PGO avec le compilateur C Clang nécessite `llvm-profdata`. Sur macOS, GCC est juste un alias vers Clang et partage donc cette contrainte.

Désactive également l'interposition sémantique dans *libpython* si GCC est utilisé avec `--enable-shared` : ajoute l'option `-fno-semantic-interposition` à la compilation et à l'édition des liens.

---

**Note :** During the build, you may encounter compiler warnings about profile data not being available for some source files. These warnings are harmless, as only a subset of the code is exercised during profile data acquisition. To disable these warnings on Clang, manually suppress them by adding `-Wno-profile-instr-unprofiled` to *CFLAGS*.

---

Added in version 3.6.

Modifié dans la version 3.10 : Utilisation de `-fno-semantic-interposition` avec GCC.

### PROFILE\_TASK

Variable d'environnement utilisée dans le Makefile : arguments Python utilisés pour la tâche de préparation de la PGO.

Par défaut : `-m test --pgo --timeout=$(TESTTIMEOUT)`.

Added in version 3.8.

Modifié dans la version 3.13 : Task failure is no longer ignored silently.

### --with-lto=[full|thin|no|yes]

Active l'optimisation à l'édition des liens (*Link Time Optimization*, LTO) à la compilation (désactivé par défaut).

Le compilateur C Clang nécessite `llvm-ar` pour la LTO (`ar` sur macOS), ainsi qu'un éditeur de liens implémentant la LTO (`ld.gold` ou `lld`).

Added in version 3.6.

Added in version 3.11 : Pour avoir la fonctionnalité ThinLTO, utilisez `--with-lto=thin` avec Clang.

Modifié dans la version 3.12 : Use ThinLTO as the default optimization policy on Clang if the compiler accepts the flag.

### --enable-bolt

Enable usage of the *BOLT post-link binary optimizer* (disabled by default).

BOLT is part of the LLVM project but is not always included in their binary distributions. This flag requires that `llvm-bolt` and `merge-fdata` are available.

BOLT is still a fairly new project so this flag should be considered experimental for now. Because this tool operates on machine code its success is dependent on a combination of the build environment + the other optimization configure args + the CPU architecture, and not all combinations are supported. BOLT versions before LLVM 16 are known to crash BOLT under some scenarios. Use of LLVM 16 or newer for BOLT optimization is strongly encouraged.

The `BOLT_INSTRUMENT_FLAGS` and `BOLT_APPLY_FLAGS` **configure** variables can be defined to override the default set of arguments for `llvm-bolt` to instrument and apply BOLT data to binaries, respectively.

Added in version 3.12.

### BOLT\_APPLY\_FLAGS

Arguments to `llvm-bolt` when creating a *BOLT optimized binary*.

Added in version 3.12.

### BOLT\_INSTRUMENT\_FLAGS

Arguments to `llvm-bolt` when instrumenting binaries.

Added in version 3.12.

### --with-computed-gotos

Autorise les *gotos* calculés dans les boucles (activé par défaut pour les compilateurs qui le gèrent).

### --without-mimalloc

Disable the fast mimalloc allocator `mimalloc` (enabled by default).

Voir aussi la variable d'environnement *PYTHONMALLOC*.

**--without-pymalloc**

Désactive l'allocateur spécialisé de mémoire de Python pymalloc (activé par défaut).

Voir aussi la variable d'environnement `PYTHONMALLOC`.

**--without-doc-strings**

Désactive les chaînes de documentation statiques pour réduire l'empreinte mémoire (activé par défaut). Les chaînes définies dans Python ne sont pas affectées.

Ne définit pas la macro `WITH_DOC_STRINGS`.

Voir la macro `PyDoc_STRVAR()`.

**--enable-profiling**

Active le profilage du code C avec `gprof` (désactivé par défaut).

**--with-strict-overflow**

Add `-fstrict-overflow` to the C compiler flags (by default we add `-fno-strict-overflow` instead).

### 3.3.8 Compilation de Python en mode débogage

Une compilation de Python en mode débogage se fait avec l'option de configuration `--with-pydebug`.

Effets du mode débogage :

- Affichage de tous les avertissements par défaut : le filtre par défaut des avertissements est vide dans le module `warnings`.
- Ajout de `d` à `sys.abiflags`.
- Add `sys.gettotalrefcount()` function.
- Ajout de l'option de ligne de commande `-X showrefcount`.
- Add `-d` command line option and `PYTHONDEBUG` environment variable to debug the parser.
- Prise en charge de la variable `__ltrace__` : si la variable est définie, active le traçage de bas niveau dans la boucle d'évaluation du code intermédiaire.
- Installation des debug hooks on memory allocators pour détecter les débordements de mémoire tampon et autres erreurs de mémoire.
- Définition des macros `Py_DEBUG` et `Py_REF_DEBUG`.
- Ajout de vérifications à l'exécution : codes entourés de `#ifdef Py_DEBUG` et `#endif`. Active les assertions `assert(...)` et `_PyObject_ASSERT(...)` : ne définit pas la macro `NDEBUG` (voir aussi l'option de configuration `--with-assertions`). Les principales vérifications à l'exécution :
  - Ajout des contrôles d'intégrité sur les arguments de fonction.
  - Les objets `unicode` et `int` sont créés avec un motif particulier à l'initialisation de leur mémoire afin de détecter l'usage d'objets non initialisés.
  - S'assurer que les fonctions qui peuvent effacer ou remplacer l'exception courante ne sont pas appelées avec une exception levée.
  - S'assurer que les fonctions qui désallouent ne changent pas l'exception en cours.
  - Le ramasse-miettes (la fonction `gc.collect()`) effectue quelques tests basiques relatifs à la cohérence des objets.
  - The `Py_SAFE_DOWNCAST()` macro checks for integer underflow and overflow when downcasting from wide types to narrow types.

Voir aussi le mode de développement Python et l'option de configuration `--with-trace-refs`.

Modifié dans la version 3.8 : Release builds and debug builds are now ABI compatible : defining the `Py_DEBUG` macro no longer implies the `Py_TRACE_REFS` macro (see the `--with-trace-refs` option).

### 3.3.9 Debug options

#### **--with-pydebug**

*Build Python in debug mode* : define the `Py_DEBUG` macro (disabled by default).

#### **--with-trace-refs**

Enable tracing references for debugging purpose (disabled by default).

Effects :

- Define the `Py_TRACE_REFS` macro.
- Add `sys.getobjects()` function.
- Add `PYTHONDUMPREFS` environment variable.

The `PYTHONDUMPREFS` environment variable can be used to dump objects and reference counts still alive at Python exit.

Statically allocated objects are not traced.

Added in version 3.8.

Modifié dans la version 3.13 : This build is now ABI compatible with release build and *debug build*.

#### **--with-assertions**

Build with C assertions enabled (default is no) : `assert(...)` ; and `_PyObject_ASSERT(...)` ;.

If set, the `NDEBUG` macro is not defined in the *OPT* compiler variable.

See also the *--with-pydebug* option (*debug build*) which also enables assertions.

Added in version 3.6.

#### **--with-valgrind**

Enable Valgrind support (default is no).

#### **--with-dtrace**

Enable DTrace support (default is no).

See Instrumenting CPython with DTrace and SystemTap.

Added in version 3.6.

#### **--with-address-sanitizer**

Enable AddressSanitizer memory error detector, `asan` (default is no).

Added in version 3.6.

#### **--with-memory-sanitizer**

Enable MemorySanitizer allocation error detector, `msan` (default is no).

Added in version 3.6.

#### **--with-undefined-behavior-sanitizer**

Enable UndefinedBehaviorSanitizer undefined behaviour detector, `ubsan` (default is no).

Added in version 3.6.

#### **--with-thread-sanitizer**

Enable ThreadSanitizer data race detector, `tsan` (default is no).

Added in version 3.13.

### 3.3.10 Linker options

#### **--enable-shared**

Enable building a shared Python library : `libpython` (default is no).

#### **--without-static-libpython**

Do not build `libpythonMAJOR.MINOR.a` and do not install `python.o` (built and enabled by default).  
Added in version 3.10.

### 3.3.11 Libraries options

#### **--with-libs='lib1 ...'**

Link against additional libraries (default is no).

#### **--with-system-expat**

Build the `pyexpat` module using an installed `expat` library (default is no).

#### **--with-system-libmpdec**

Build the `_decimal` extension module using an installed `mpdec` library, see the `decimal` module (default is no).

Added in version 3.3.

**Voir aussi :**

`LIBMPDEC_CFLAGS` and `LIBMPDEC_LIBS`.

#### **--with-readline=readline|editline**

Designate a backend library for the `readline` module.

— `readline` : Use `readline` as the backend.

— `editline` : Use `editline` as the backend.

Added in version 3.10.

#### **--without-readline**

Don't build the `readline` module (built by default).

Don't define the `HAVE_LIBREADLINE` macro.

Added in version 3.10.

#### **--with-libm=STRING**

Override `libm` math library to *STRING* (default is system-dependent).

#### **--with-libc=STRING**

Override `libc` C library to *STRING* (default is system-dependent).

#### **--with-openssl=DIR**

Root of the OpenSSL directory.

Added in version 3.7.

#### **--with-openssl-rpath=[no|auto|DIR]**

Set runtime library directory (rpath) for OpenSSL libraries :

— `no` (default) : don't set rpath ;

— `auto` : auto-detect rpath from *--with-openssl* and `pkg-config` ;

— *DIR* : set an explicit rpath.

Added in version 3.10.

### 3.3.12 Security Options

**--with-hash-algorithm**=[fnv|siphash13|siphash24]

Select hash algorithm for use in `Python/pyhash.c` :

- siphash13 (default);
- siphash24;
- fnv.

Added in version 3.4.

Added in version 3.11 : siphash13 is added and it is the new default.

**--with-builtin-hashlib-hashes**=md5,sha1,sha256,sha512,sha3,blake2

Built-in hash modules :

- md5;
- sha1;
- sha256;
- sha512;
- sha3 (with shake);
- blake2.

Added in version 3.9.

**--with-ssl-default-suites**=[python|openssl|STRING]

Override the OpenSSL default cipher suites string :

- python (default) : use Python's preferred selection;
- openssl : leave OpenSSL's defaults untouched;
- *STRING* : use a custom string

See the `ssl` module.

Added in version 3.7.

Modifié dans la version 3.10 : The settings `python` and *STRING* also set TLS 1.2 as minimum protocol version.

### 3.3.13 macOS Options

See [Mac/README.rst](#).

**--enable-universalsdk**

**--enable-universalsdk**=SDKDIR

Create a universal binary build. *SDKDIR* specifies which macOS SDK should be used to perform the build (default is no).

**--enable-framework**

**--enable-framework**=INSTALLDIR

Create a `Python.framework` rather than a traditional Unix install. Optional *INSTALLDIR* specifies the installation path (default is no).

**--with-universal-archs**=ARCH

Specify the kind of universal binary that should be created. This option is only valid when `--enable-universalsdk` is set.

Options :

- universal2;
- 32-bit;
- 64-bit;
- 3-way;
- intel;

```

— intel-32;
— intel-64;
— all.

```

**--with-framework-name=FRAMEWORK**

Specify the name for the python framework on macOS only valid when `--enable-framework` is set (default : Python).

### 3.3.14 iOS Options

See `iOS/README.rst`.

**--enable-framework=INSTALLDIR**

Create a Python.framework. Unlike macOS, the `INSTALLDIR` argument specifying the installation path is mandatory.

**--with-framework-name=FRAMEWORK**

Specify the name for the framework (default : Python).

### 3.3.15 Cross Compiling Options

Cross compiling, also known as cross building, can be used to build Python for another CPU architecture or platform. Cross compiling requires a Python interpreter for the build platform. The version of the build Python must match the version of the cross compiled host Python.

**--build=BUILD**

configure for building on BUILD, usually guessed by `config.guess`.

**--host=HOST**

cross-compile to build programs to run on HOST (target platform)

**--with-build-python=path/to/python**

path to build python binary for cross compiling

Added in version 3.11.

**CONFIG\_SITE=file**

An environment variable that points to a file with configure overrides.

Example `config.site` file :

```

# config.site-aarch64
ac_cv_buggy_getaddrinfo=no
ac_cv_file__dev_ptmx=yes
ac_cv_file__dev_ptc=no

```

**HOSTRUNNER**

Program to run CPython for the host platform for cross-compilation.

Added in version 3.11.

Cross compiling example :

```

CONFIG_SITE=config.site-aarch64 ../configure \
--build=x86_64-pc-linux-gnu \
--host=aarch64-unknown-linux-gnu \
--with-build-python=./x86_64/python

```

## 3.4 Python Build System

### 3.4.1 Main files of the build system

- `configure.ac` => `configure`;
- `Makefile.pre.in` => `Makefile` (created by `configure`);
- `pyconfig.h` (created by `configure`);
- `Modules/Setup` : C extensions built by the `Makefile` using `Module/makesetup` shell script;

### 3.4.2 Main build steps

- C files (`.c`) are built as object files (`.o`).
- A static `libpython` library (`.a`) is created from objects files.
- `python.o` and the static `libpython` library are linked into the final `python` program.
- C extensions are built by the `Makefile` (see `Modules/Setup`).

### 3.4.3 Main Makefile targets

#### **make**

For the most part, when rebuilding after editing some code or refreshing your checkout from upstream, all you need to do is execute `make`, which (per Make's semantics) builds the default target, the first one defined in the `Makefile`. By tradition (including in the CPython project) this is usually the `all` target. The `configure` script expands an `autoconf` variable, `@DEF_MAKE_ALL_RULE@` to describe precisely which targets `make all` will build. The three choices are :

- `profile-opt` (configured with `--enable-optimizations`)
- `build_wasm` (configured with `--with-emscripten-target`)
- `build_all` (configured without explicitly using either of the others)

Depending on the most recent source file changes, `Make` will rebuild any targets (object files and executables) deemed out-of-date, including running `configure` again if necessary. Source/target dependencies are many and maintained manually however, so `Make` sometimes doesn't have all the information necessary to correctly detect all targets which need to be rebuilt. Depending on which targets aren't rebuilt, you might experience a number of problems. If you have build or test problems which you can't otherwise explain, `make clean && make` should work around most dependency problems, at the expense of longer build times.

#### **make platform**

Build the `python` program, but don't build the standard library extension modules. This generates a file named `platform` which contains a single line describing the details of the build platform, e.g., `macosx-14.3-arm64-3.12` or `linux-x86_64-3.13`.



### make profile-opt

Build Python using profile-guided optimization (PGO). You can use the configure `--enable-optimizations` option to make this the default target of the `make` command (`make all` or just `make`).

### make clean

Remove built files.

### make distclean

In addition to the the work done by `make clean`, remove files created by the configure script. `configure` will have to be run before building again.<sup>1</sup>

### make install

Build the `all` target and install Python.

### make test

Build the `all` target and run the Python test suite with the `--fast-ci` option. Variables :

- `TESTOPTS` : additional regrtest command-line options.
- `TESTPYTHONOPTS` : additional Python command-line options.
- `TESTTIMEOUT` : timeout in seconds (default : 10 minutes).

### make buildbottest

This is similar to `make test`, but uses the `--slow-ci` option and default timeout of 20 minutes, instead of `--fast-ci` option.

### make regen-all

Regenerate (almost) all generated files. These include (but are not limited to) bytecode cases, and parser generator file. `make regen-stdlib-module-names` and `autoconf` must be run separately for the remaining *generated files*.

## 3.4.4 C extensions

Some C extensions are built as built-in modules, like the `sys` module. They are built with the `Py_BUILD_CORE_BUILTIN` macro defined. Built-in modules have no `__file__` attribute :

```
>>> import sys
>>> sys
<module 'sys' (built-in)>
>>> sys.__file__
Traceback (most recent call last):
```

(suite sur la page suivante)

<sup>1</sup>. `git clean -fdx` is an even more extreme way to “clean” your checkout. It removes all files not known to Git. When bug hunting using `git bisect`, this is recommended between probes to guarantee a completely clean build. Use with care, as it will delete all files not checked into Git, including your new, uncommitted work.

(suite de la page précédente)

```
File "<stdin>", line 1, in <module>
AttributeError: module 'sys' has no attribute '__file__'
```

Other C extensions are built as dynamic libraries, like the `_asyncio` module. They are built with the `Py_BUILD_CORE_MODULE` macro defined. Example on Linux x86-64 :

```
>>> import _asyncio
>>> _asyncio
<module '_asyncio' from '/usr/lib64/python3.9/lib-dynload/_asyncio.cpython-39-x86_64-
↳ linux-gnu.so'>
>>> _asyncio.__file__
'/usr/lib64/python3.9/lib-dynload/_asyncio.cpython-39-x86_64-linux-gnu.so'
```

`Modules/Setup` is used to generate Makefile targets to build C extensions. At the beginning of the files, C extensions are built as built-in modules. Extensions defined after the `*shared*` marker are built as dynamic libraries.

The `PyAPI_FUNC()`, `PyAPI_DATA()` and `PyMODINIT_FUNC` macros of `Include/exports.h` are defined differently depending if the `Py_BUILD_CORE_MODULE` macro is defined :

- Use `Py_EXPORTED_SYMBOL` if the `Py_BUILD_CORE_MODULE` is defined
- Use `Py_IMPORTED_SYMBOL` otherwise.

If the `Py_BUILD_CORE_BUILTIN` macro is used by mistake on a C extension built as a shared library, its `PyInit_xxx()` function is not exported, causing an `ImportError` on import.

## 3.5 Compiler and linker flags

Options set by the `./configure` script and environment variables and used by Makefile.

### 3.5.1 Preprocessor flags

#### **CONFIGURE\_CPPFLAGS**

Value of `CPPFLAGS` variable passed to the `./configure` script.

Added in version 3.6.

#### **CPPFLAGS**

(Objective) C/C++ preprocessor flags, e.g. `-Iinclude_dir` if you have headers in a nonstandard directory `include_dir`.

Both `CPPFLAGS` and `LDFLAGS` need to contain the shell's value to be able to build extension modules using the directories specified in the environment variables.

#### **BASECPPFLAGS**

Added in version 3.4.

#### **PY\_CPPFLAGS**

Extra preprocessor flags added for building the interpreter object files.

Default : `$(BASECPPFLAGS) -I. -I$(srcdir)/Include $(CONFIGURE_CPPFLAGS) $(CPPFLAGS)`.

Added in version 3.2.

### 3.5.2 Compiler flags

#### CC

C compiler command.

Example : `gcc -pthread`.

#### CXX

C++ compiler command.

Example : `g++ -pthread`.

#### CFLAGS

C compiler flags.

#### CFLAGS\_NODIST

`CFLAGS_NODIST` is used for building the interpreter and stdlib C extensions. Use it when a compiler flag should *not* be part of `CFLAGS` once Python is installed ([gh-65320](#)).

In particular, `CFLAGS` should not contain :

- the compiler flag `-I` (for setting the search path for include files). The `-I` flags are processed from left to right, and any flags in `CFLAGS` would take precedence over user- and package-supplied `-I` flags.
- hardening flags such as `-Werror` because distributions cannot control whether packages installed by users conform to such heightened standards.

Added in version 3.5.

#### COMPILEALL\_OPTS

Options passed to the `compileall` command line when building PYC files in `make install`. Default : `-j0`.

Added in version 3.12.

#### EXTRA\_CFLAGS

Extra C compiler flags.

#### CONFIGURE\_CFLAGS

Value of `CFLAGS` variable passed to the `./configure` script.

Added in version 3.2.

#### CONFIGURE\_CFLAGS\_NODIST

Value of `CFLAGS_NODIST` variable passed to the `./configure` script.

Added in version 3.5.

#### BASECFLAGS

Base compiler flags.

#### OPT

Optimization flags.

#### CFLAGS\_ALIASING

Strict or non-strict aliasing flags used to compile `Python/dtoa.c`.

Added in version 3.7.

#### CCSHARED

Compiler flags used to build a shared library.

For example, `-fPIC` is used on Linux and on BSD.

#### CFLAGSFORSHARED

Extra C flags added for building the interpreter object files.

Default : `$ (CCSHARED)` when `--enable-shared` is used, or an empty string otherwise.

#### **PY\_CFLAGS**

Default : `$(BASECFLAGS) $(OPT) $(CONFIGURE_CFLAGS) $(CFLAGS) $(EXTRA_CFLAGS)`.

#### **PY\_CFLAGS\_NODIST**

Default : `$(CONFIGURE_CFLAGS_NODIST) $(CFLAGS_NODIST) -I$(srcdir)/Include/internal`.

Added in version 3.5.

#### **PY\_STDMODULE\_CFLAGS**

C flags used for building the interpreter object files.

Default : `$(PY_CFLAGS) $(PY_CFLAGS_NODIST) $(PY_CPPFLAGS) $(CFLAGSFORSHARED)`.

Added in version 3.7.

#### **PY\_CORE\_CFLAGS**

Default : `$(PY_STDMODULE_CFLAGS) -DPy_BUILD_CORE`.

Added in version 3.2.

#### **PY\_BUILTIN\_MODULE\_CFLAGS**

Compiler flags to build a standard library extension module as a built-in module, like the `posix` module.

Default : `$(PY_STDMODULE_CFLAGS) -DPy_BUILD_CORE_BUILTIN`.

Added in version 3.8.

#### **PURIFY**

Purify command. Purify is a memory debugger program.

Default : empty string (not used).

### **3.5.3 Linker flags**

#### **LINKCC**

Linker command used to build programs like `python` and `_testembed`.

Default : `$(PURIFY) $(CC)`.

#### **CONFIGURE\_LDFLAGS**

Value of `LDLAGS` variable passed to the `./configure` script.

Avoid assigning `CFLAGS`, `LDLAGS`, etc. so users can use them on the command line to append to these values without stomping the pre-set values.

Added in version 3.2.

#### **LDLAGS\_NODIST**

`LDLAGS_NODIST` is used in the same manner as `CFLAGS_NODIST`. Use it when a linker flag should *not* be part of `LDLAGS` once Python is installed ([gh-65320](#)).

In particular, `LDLAGS` should not contain :

- the compiler flag `-L` (for setting the search path for libraries). The `-L` flags are processed from left to right, and any flags in `LDLAGS` would take precedence over user- and package-supplied `-L` flags.

#### **CONFIGURE\_LDFLAGS\_NODIST**

Value of `LDLAGS_NODIST` variable passed to the `./configure` script.

Added in version 3.8.

#### **LDLAGS**

Linker flags, e.g. `-Llib_dir` if you have libraries in a nonstandard directory `lib_dir`.

Both `CPPFLAGS` and `LDLAGS` need to contain the shell's value to be able to build extension modules using the directories specified in the environment variables.

**LIBS**

Linker flags to pass libraries to the linker when linking the Python executable.

Example : `-lrt`.

**LD\_SHARED**

Command to build a shared library.

Default : `@LD_SHARED@ $(PY_LDFLAGS)`.

**BLD\_SHARED**

Command to build `libpython` shared library.

Default : `@BLD_SHARED@ $(PY_CORE_LDFLAGS)`.

**PY\_LDFLAGS**

Default : `$(CONFIGURE_LDFLAGS) $(LDFLAGS)`.

**PY\_LDFLAGS\_NODIST**

Default : `$(CONFIGURE_LDFLAGS_NODIST) $(LDFLAGS_NODIST)`.

Added in version 3.8.

**PY\_CORE\_LDFLAGS**

Linker flags used for building the interpreter object files.

Added in version 3.8.



---

## Utilisation de Python sur Windows

---

Ce document a pour but de donner une vue d'ensemble des comportements spécifiques à Windows dont vous devriez être au courant si vous utilisez Python sur Microsoft Windows.

Unlike most Unix systems and services, Windows does not include a system supported installation of Python. To make Python available, the CPython team has compiled Windows installers with every [release](#) for many years. These installers are primarily intended to add a per-user installation of Python, with the core interpreter and library being used by a single user. The installer is also able to install for all users of a single machine, and a separate ZIP file is available for application-local distributions.

Comme spécifié dans la [PEP 11](#), une *release* Python ne gère qu'une plateforme Windows alors que Microsoft considère la plateforme sous support étendu. Ce qui veut dire que Python 3.13 fonctionne sur Windows 8.1 et plus. Si vous avez besoin de compatibilité Windows 7, vous devez utiliser Python 3.8.

Il existe un certain nombre d'installateurs différents disponibles pour Windows, chacun avec certains avantages et inconvénients.

*L'installateur complet* contient tous les composants et est la meilleure option pour les développeurs utilisant Python pour tout type de projet.

*Le paquet Microsoft Store* est une simple installation de Python qui convient à l'exécution de scripts, de paquets et à l'utilisation d'IDLE ou d'autres environnements de développement. Il nécessite Windows 10 ou supérieur, mais peut être installé en toute sécurité sans endommager d'autres programmes. Il fournit également de nombreuses commandes pratiques pour lancer Python et ses outils.

*Les paquets nuget.org* sont des installations légères destinées aux systèmes d'intégration continue. Ils peuvent être utilisés pour créer des packages Python ou exécuter des scripts, mais ne sont pas modifiables et n'ont pas d'outils d'interface utilisateur.

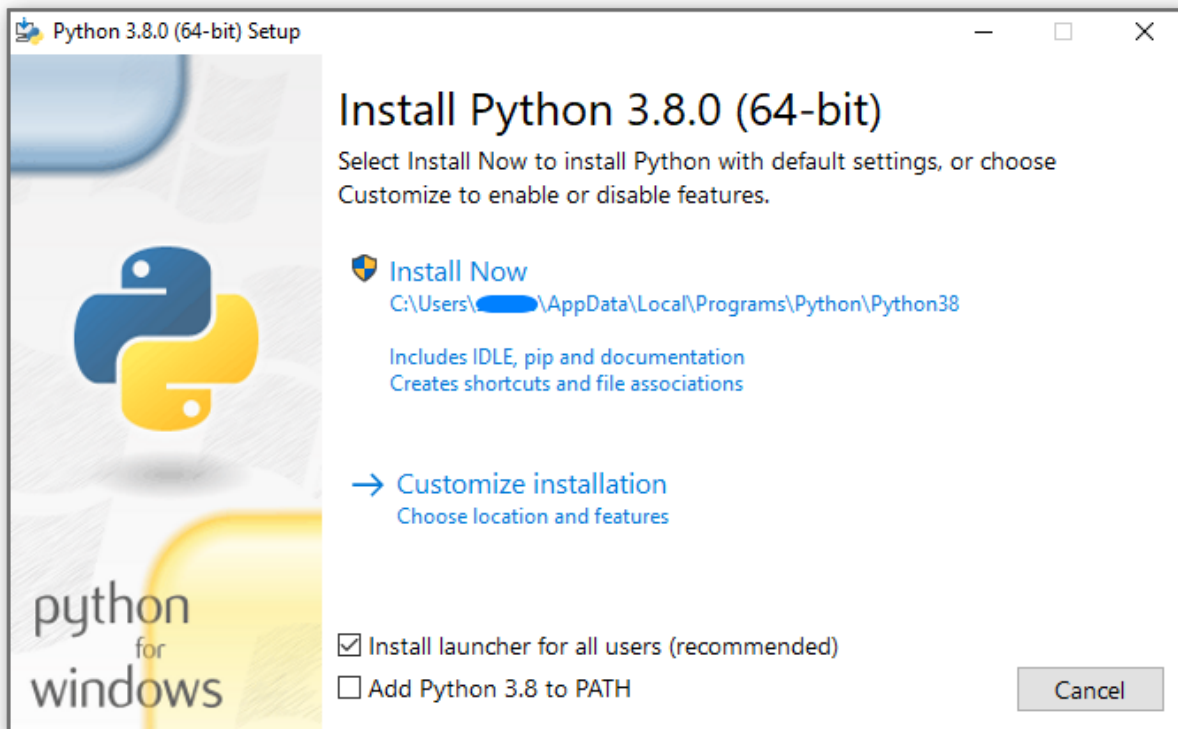
*Le paquet intégrable* est un paquet minimal de Python approprié pour l'intégration dans une plus grande application.

## 4.1 L'installateur complet

### 4.1.1 Étapes d'installation

Quatre installateurs Python 3.13 sont disponibles au téléchargement — deux de chaque pour les versions 32-bit et 64-bit de l'interpréteur. L'**installateur web** est léger, et téléchargera automatiquement les composants nécessaires. L'**installateur hors-ligne** inclut les composants nécessaires pour une installation par défaut et n'a besoin d'une connexion internet que pour des fonctionnalités optionnelles. Voir *Installation sans téléchargement* pour d'autres moyens d'éviter des téléchargements durant l'installation.

Après avoir lancé l'installateur, deux options s'affichent :



Si vous sélectionnez « Installer Maintenant » (Install Now) :

- Vous n'aurez *pas* besoin d'avoir les droits d'administrateur (sauf si une mise à jour de la bibliothèque d'exécution C est nécessaire ou si vous installez le *Lanceur Python pour Windows* pour tous les utilisateurs)
- Python sera installé dans votre répertoire utilisateur
- Le *Lanceur Python pour Windows* sera installé suivant l'option en bas de la première page
- La bibliothèque standard, la suite de tests, le lanceur et *pip* seront installés
- Si l'option est cochée, le dossier d'installation sera ajouté à votre PATH
- Les raccourcis ne seront visibles que pour l'utilisateur actuel

Sélectionner « Personnaliser l'installation » (Customize installation) vous permettra de sélectionner les fonctionnalités à installer, le chemin d'installation et d'autres options ou des options post-installation. Pour installer des binaires ou symboles de débogage, vous devrez utiliser cette option.

Pour effectuer une installation pour tous les utilisateurs, vous devez sélectionner « Personnaliser l'installation ». Dans ce cas :

- Vous pouvez avoir à donner une approbation ou des identifiants administrateur
- Python sera installé dans le dossier *Program Files*
- Le *Lanceur Python pour Windows* sera installé dans le dossier *Windows*



- Des fonctionnalités optionnelles peuvent être sélectionnées durant l'installation
- La bibliothèque standard peut être pré-compilée en code intermédiaire (*bytecode* en anglais)
- Si sélectionné, le chemin d'installation sera ajouté au `PATH` système
- Les raccourcis sont disponibles pour tous les utilisateurs

### 4.1.2 Suppression de la limitation `MAX_PATH`

Historiquement les chemins sous Windows étaient limités 260 caractères. Cela impliquait que les chemins plus longs n'étaient pas résolus, et seraient une cause d'erreurs.

Dans les dernières versions de Windows, cette limitation peut être étendue à approximativement 32.000 caractères. Votre administrateur devra activer la stratégie de groupe « **Enable Win32 long paths** » ou mettre la valeur de `LongPathsEnabled` à 1 dans le registre à `HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\FileSystem`.

Ceci permet à la fonction `open()`, au module `os` et à la plupart des autres fonctionnalités utilisant des chemins d'accepter et de renvoyer des chemins plus longs que 260 caractères.

Après avoir changé l'option si-dessus, aucune configuration supplémentaire n'est requise.

Modifié dans la version 3.6 : Gestion des chemins longs.

### 4.1.3 Installation sans l'interface utilisateur

Toutes les options disponibles dans l'installateur graphique peuvent aussi être spécifiées dans l'invite de commande, permettant à des installateurs scriptés de répliquer une installation sur plusieurs machines sans interaction humaine. Ces options peuvent aussi être ajoutées sans enlever l'interface graphique pour changer les valeurs par défauts.

The following options (found by executing the installer with `/?`) can be passed into the installer :

Nom	Description
<code>/passive</code>	to display progress without requiring user interaction
<code>/quiet</code>	to install/uninstall without displaying any UI
<code>/simple</code>	to prevent user customization
<code>/uninstall</code>	to remove Python (without confirmation)
<code>/layout [directory]</code>	to pre-download all components
<code>/log [filename]</code>	to specify log files location

Toutes les autres options sont passées sous la forme `name=value`, ou `value` est normalement soit 0 pour désactiver une fonctionnalité, soit 1 pour activer une fonctionnalité, soit un chemin. Ci-dessous la liste complète des options.

Nom	Description	Valeur par défaut
InstallAllUsers	Effectue une installation pour tous les utilisateurs.	0
TargetDir	Le dossier d'installation	Sélection basée sur InstallAllUsers
DefaultAllUsersTargetDir	Le dossier d'installation par défaut pour les installations pour tous les utilisateurs	%ProgramFiles%\Python X.Y ou %ProgramFiles(x86)%\Python X.Y
DefaultJustForMeTargetDir	Le dossier d'installation par défaut pour des installations juste pour soi	%LocalAppData%\Programs\Python\PythonXY ou %LocalAppData%\Programs\Python\PythonXY-32 ou %LocalAppData%\Programs\Python\PythonXY-64
DefaultCustomTargetDir	Le dossier d'installation personnalisé par défaut affiché par l'interface utilisateur	(vide)
AssociateFiles	Crée les associations de fichiers si le lanceur est aussi installé.	1
CompileAll	Compile tous les fichiers .py en .pyc.	0
PrependPath	Ajoute les dossiers install et Scripts à PATH et assigne .PY à PATHEXT	0
AppendPath	Ajoute les dossiers install et Scripts à PATH et assigne .PY à PATHEXT	0
Shortcuts	Crée des raccourcis pour l'interpréteur, la documentation et IDLE si installé.	1
Include_doc	Installe le manuel Python	1
Include_deb	Installe les binaires de débogage	0
Include_dev	Installe les en-têtes et les bibliothèques de développement. L'omission de cette étape peut conduire à une installation inutilisable.	1
Include_exe	Installe python.exe et les fichiers associés. L'omission de cette étape peut conduire à une installation inutilisable.	1
Include_launcher	Installe le <i>Lanceur Python pour Windows</i> .	1
Install_LauncherAllUsers	Installe le lanceur pour tous les utilisateurs. Nécessite que Include_launcher soit mis à 1	1
Include_lib	Installe la bibliothèque standard et les modules d'extension. L'omission de cette étape peut conduire à une installation inutilisable.	1
Include_pip	Installe pip et setuptools	1
Include_symbols	Installe les symboles de débogage (*.pdb)	0
Include_tcltk	Installe Tcl/Tk et IDLE	1
Include_test	Installe la suite de tests de la bibliothèque standard	1

Par exemple, pour installer silencieusement Python sur tout le système, vous pourriez utiliser la commande suivante (depuis une invite de commande administrateur) :

```
python-3.9.0.exe /quiet InstallAllUsers=1 PrependPath=1 Include_test=0
```

Pour permettre à l'utilisateur d'installer facilement une copie de Python sans la suite de tests, vous pouvez proposer un raccourci avec la commande suivante. Cela affichera une page initiale simplifiée et interdira la personnalisation :

```
python-3.9.0.exe InstallAllUsers=0 Include_launcher=0 Include_test=0
SimpleInstall=1 SimpleInstallDescription="Just for me, no test suite."
```

(Notez qu'omettre le lanceur omet aussi les associations de fichiers, et n'est recommandé que pour les installations par utilisateur quand il y a aussi une installation complète sur le système qui a inclus de lanceur.)

Les options listées ci-dessus peuvent aussi être passées dans un fichier nommé `unattend.xml` à côté de l'exécutable. Ce fichier spécifie une liste d'options et de valeurs. Quand une valeur est donnée en tant qu'attribut, elle sera convertie en nombre si possible. Les valeurs données en élément texte sont toujours laissées en tant que chaînes de caractères. Ce fichier d'exemple propose les mêmes options que l'exemple précédent :

```
<Options>
  <Option Name="InstallAllUsers" Value="no" />
  <Option Name="Include_launcher" Value="0" />
  <Option Name="Include_test" Value="no" />
  <Option Name="SimpleInstall" Value="yes" />
  <Option Name="SimpleInstallDescription">Just for me, no test suite</Option>
</Options>
```

#### 4.1.4 Installation sans téléchargement

Comme certaines fonctionnalités de Python ne sont pas incluses dans l'installateur initial, la sélection de certaines de ces fonctionnalités peut demander une connexion Internet. Pour éviter ce besoin, tous les composants nécessaires peuvent être téléchargés à la demande pour créer un agencement (*layout*) complet qui ne demandera plus de connexion Internet indépendamment des options sélectionnées. Notez que ce téléchargement peut être plus gros que nécessaire, mais lorsqu'un grand nombre d'installations doivent être faites, il est très utile d'avoir une copie locale.

Exécutez la commande suivante depuis l'invite de commande pour télécharger tous les fichiers requis possibles. Rappelez-vous de remplacer `python-3.9.0.exe` par le nom réel de votre installateur et de créer des agencements avec leurs propres dossiers pour éviter les conflits entre fichiers du même nom.

```
python-3.9.0.exe /layout [optional target directory]
```

Vous pouvez aussi spécifier l'option `/quiet` pour masquer la progression.

#### 4.1.5 Modification d'une installation

Une fois Python installé, vous pouvez ajouter ou supprimer des fonctionnalités depuis l'outil Windows *Programs and Features* (Programmes et Fonctionnalités). Sélectionnez la ligne `Python` et choisissez « Uninstall/Change » (Désinstaller/Modifier) pour ouvrir l'installateur en mode maintenance.

« Modify » vous permet d'ajouter ou d'enlever des fonctionnalités en modifiant les cases à cocher (les cases inchangées n'installeront ou ne supprimeront rien). Certaines options ne peuvent pas être modifiées dans ce mode, comme le dossier d'installation. Pour modifier ces options, vous devrez ré-installer Python entièrement.

« Repair » vérifiera tous les fichiers qui doivent être installés avec les paramètres actuels le sont, et remplacera ceux qui ont été supprimés ou modifiés.

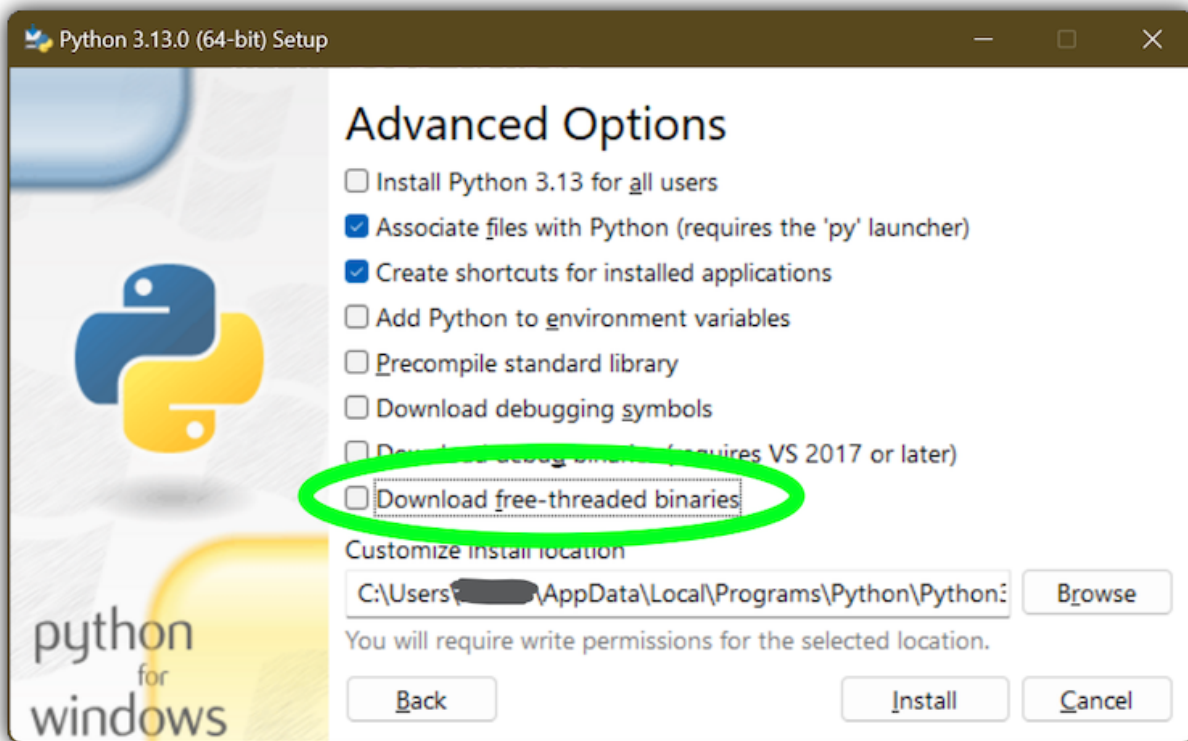
« Uninstall » désinstallera Python entièrement, à l'exception du *Lanceur Python pour Windows* qui à sa propre ligne dans *Programs and Features*.

### 4.1.6 Installing Free-threaded Binaries

Added in version 3.13 : (Experimental)

**Note :** Everything described in this section is considered experimental, and should be expected to change in future releases.

To install pre-built binaries with free-threading enabled (see [PEP 703](#)), you should select "Customize installation". The second page of options includes the "Download free-threaded binaries" checkbox.



Selecting this option will download and install additional binaries to the same location as the main Python install. The main executable is called `python3.13t.exe`, and other binaries either receive a `t` suffix or a full ABI suffix. Python source files and bundled third-party dependencies are shared with the main install.

The free-threaded version is registered as a regular Python install with the tag `3.13t` (with a `-32` or `-arm64` suffix as normal for those platforms). This allows tools to discover it, and for the *Lanceur Python pour Windows* to support `py.exe -3.13t`. Note that the launcher will interpret `py.exe -3` (or a `python3` shebang) as "the latest 3.x install", which will prefer the free-threaded binaries over the regular ones, while `py.exe -3.13` will not. If you use the short style of option, you may prefer to not install the free-threaded binaries at this time.

To specify the install option at the command line, use `Include_freethreaded=1`. See [Installation sans téléchargement](#) for instructions on pre-emptively downloading the additional binaries for offline install. The options to include debug symbols and binaries also apply to the free-threaded builds.

Free-threaded binaries are also available [on nuget.org](https://nuget.org).

## 4.2 Le paquet Microsoft Store

Added in version 3.7.2.

Le paquet *Microsoft Store* est un interpréteur Python facilement installable qui est destiné principalement à une utilisation interactive, par exemple, par des étudiants.

Pour installer le paquet, assurez-vous d'avoir les dernières mises à jour de Windows 10 et de chercher dans l'application *Microsoft Store* "Python 3.13". Assurez-vous que l'application que vous sélectionnez est publiée par la *Python Software Foundation* et installez-la.

**Avertissement :** Python sera toujours disponible gratuitement sur le Microsoft Store. Si vous êtes invité à payer, vous n'avez pas sélectionné le bon paquet.

Après l'installation, Python peut être lancé depuis le menu Démarrer. Il est aussi disponible à partir de n'importe quelle invite de commande ou session PowerShell en entrant `python`. De plus, `pip` et `IDLE` peuvent être utilisés en entrant `pip` ou `idle`. `IDLE` peut également être trouvé dans le menu Démarrer.

Les trois commandes sont également disponibles avec les suffixes de numéro de version, par exemple, `python3.exe` et `python3.x.exe` ainsi que `python.exe` (ou `3.x` est la version spécifique que vous souhaitez lancer, tel que 3.13). Depuis le « menu Démarrer », ouvrez « Alias d'exécution d'application » (ou « *Manage App Execution Aliases* » en anglais) pour choisir quelle version de Python est associée à quelle commande. Il est recommandé de s'assurer que `pip` et `idle` utilisent la même version de Python que la commande `python`.

Les environnements virtuels peuvent être créés avec `python -m venv` et activés et utilisés normalement.

Si vous avez installé une autre version de Python et l'avez ajoutée à votre variable d'environnement `PATH`, elle sera disponible en tant que `python.exe` plutôt que celle de la boutique Microsoft. Pour accéder à la nouvelle installation, utilisez `python3.exe` ou `python3.x.exe`.

Le lanceur `py.exe` va détecter cette installation Python, mais préférera les versions de l'installateur traditionnel.

Pour supprimer Python, depuis les paramètres Windows ouvrez *Apps and Features* (Applications et Fonctionnalités), ou bien trouvez Python dans le menu Démarrer et cliquez avec le bouton droit pour sélectionner désinstaller. La désinstallation supprimera tous les paquets que vous avez installés directement dans cette installation Python, mais ne supprimera aucun environnement virtuel

### 4.2.1 Problèmes connus

#### Redirection des données locales, du registre et des chemins temporaires

En raison de restrictions sur les applications Microsoft Store, les scripts Python peuvent ne pas avoir un accès en écriture complet aux emplacements partagés tels que `TEMP` et le registre. Au lieu de cela, il écrira sur une copie privée. Si vos scripts doivent modifier les emplacements partagés, vous devrez installer le programme d'installation complet.

At runtime, Python will use a private copy of well-known Windows folders and the registry. For example, if the environment variable `%APPDATA%` is `c:\Users\<user>\AppData\`, then when writing to `C:\Users\<user>\AppData\Local` will write to `C:\Users\<user>\AppData\Local\Packages\PythonSoftwareFoundation.Python.3.8_qbz5n2kfra8p0\LocalCache\Local\`.

When reading files, Windows will return the file from the private folder, or if that does not exist, the real Windows directory. For example reading `C:\Windows\System32` returns the contents of `C:\Windows\System32` plus the contents of `C:\Program Files\WindowsApps\package_name\VFS\SystemX86`.

Vous pouvez trouver le chemin réel de n'importe quel fichier existant en utilisant `os.path.realpath()` :

```
>>> import os
>>> test_file = 'C:\\Users\\example\\AppData\\Local\\test.txt'
>>> os.path.realpath(test_file)
'C:\\Users\\example\\AppData\\Local\\Packages\\PythonSoftwareFoundation.Python.3.8_
↪qbz5n2kfra8p0\\LocalCache\\Local\\test.txt'
```

Lors de l'écriture dans le registre Windows, les comportements suivants existent :

- Reading from HKLM\\Software is allowed and results are merged with the registry.dat file in the package.
- Writing to HKLM\\Software is not allowed if the corresponding key/value exists, i.e. modifying existing keys.
- Writing to HKLM\\Software is allowed as long as a corresponding key/value does not exist in the package and the user has the correct access permissions.

Pour en savoir plus sur ces limitations, consultez la documentation de Microsoft à propos des applications avec une confiance totale, actuellement disponible sur [docs.microsoft.com/fr-fr/windows/msix/desktop/desktop-to-uwp-behind-the-scenes](https://docs.microsoft.com/fr-fr/windows/msix/desktop/desktop-to-uwp-behind-the-scenes)

## 4.3 Les paquets *nuget.org*

Added in version 3.5.2.

Le paquet *nuget.org* est un environnement Python de taille réduite destiné à être utilisé sur des systèmes d'intégration et de génération continus qui n'ont pas Python d'installé. Alors que *nuget* est "le gestionnaire de package pour .NET", il fonctionne également parfaitement bien pour les packages contenant des outils de *build-time*.

Visitez [nuget.org](https://nuget.org) pour les informations les plus à jour sur l'utilisation de *nuget*. Ce qui suit est un résumé suffisant pour les développeurs Python.

L'outil de ligne de commande *nuget.exe* peut être téléchargé directement à partir de <https://aka.ms/nugetclidl>, par exemple, à l'aide de *curl* ou de PowerShell. Avec l'outil, la dernière version de Python pour les machines 64 bits ou 32 bits est installée à l'aide de :

```
nuget.exe install python -ExcludeVersion -OutputDirectory .
nuget.exe install pythonx86 -ExcludeVersion -OutputDirectory .
```

Pour sélectionner une version particulière, ajoutez un `-Version 3.x.y`. Le répertoire d'installation être modifié (de `.`), et le paquet sera installé dans un sous-répertoire. Par défaut, le sous-répertoire est nommé comme le paquet, et sans l'option `-ExcludeVersion`, ce nom inclura la version spécifique installée. À l'intérieur du sous-répertoire se trouve un répertoire `tools` qui contient l'installation Python :

```
# Without -ExcludeVersion
> .\python.3.5.2\tools\python.exe -V
Python 3.5.2

# With -ExcludeVersion
> .\python\tools\python.exe -V
Python 3.5.2
```

En général, les paquets *nuget* ne peuvent pas être mis à jour et les versions plus récentes doivent être installées côte à côte et référencées à l'aide du chemin d'accès complet. Vous pouvez également supprimer le répertoire du paquet manuellement et l'installer à nouveau. De nombreux systèmes CI le feront automatiquement s'ils ne conservent pas les fichiers entre les *builds*.

À côté du répertoire `tools` est un répertoire `build\native`. Il contient un fichier de propriétés MSBuild `python.props` qui peut être utilisé dans un projet C++ pour référencer l'installation de Python. L'inclusion des paramètres utilisera automatiquement les en-têtes et les bibliothèques d'importation dans votre *build*.

The package information pages on [nuget.org](http://nuget.org) are [www.nuget.org/packages/python](http://www.nuget.org/packages/python) for the 64-bit version, [www.nuget.org/packages/pythonx86](http://www.nuget.org/packages/pythonx86) for the 32-bit version, and [www.nuget.org/packages/pythonarm64](http://www.nuget.org/packages/pythonarm64) for the ARM64 version

### 4.3.1 Free-threaded packages

Added in version 3.13 : (Experimental)

---

**Note :** Everything described in this section is considered experimental, and should be expected to change in future releases.

---

Packages containing free-threaded binaries are named [python-freethreaded](#) for the 64-bit version, [pythonx86-freethreaded](#) for the 32-bit version, and [pythonarm64-freethreaded](#) for the ARM64 version. These packages contain both the `python3.13t.exe` and `python.exe` entry points, both of which run free threaded.

## 4.4 Le paquet intégrable

Added in version 3.5.

La distribution embarquée est un fichier ZIP contenant un environnement Python minimal. Il est destiné à agir dans le cadre d'une autre application, plutôt que d'être directement accessible par les utilisateurs finaux.

When extracted, the embedded distribution is (almost) fully isolated from the user's system, including environment variables, system registry settings, and installed packages. The standard library is included as pre-compiled and optimized `.pyc` files in a ZIP, and `python3.dll`, `python37.dll`, `python.exe` and `pythonw.exe` are all provided. Tcl/tk (including all dependents, such as Idle), pip and the Python documentation are not included.

---

**Note :** La distribution intégrée n'inclut pas le [Microsoft C Runtime](#) et il est de la responsabilité de l'installateur d'application de le fournir. Le *runtime* peut avoir déjà été installé sur le système d'un utilisateur précédemment ou automatiquement via Windows Update, et peut être détecté en trouvant `ucrtbase.dll` dans le répertoire système.

---

Les paquets tiers doivent être installés par le programme d'installation de l'application parallèlement à la distribution embarquée. L'utilisation de pip pour gérer les dépendances comme pour une installation Python régulière n'est pas prise en charge avec cette distribution, mais il reste possible d'inclure et d'utiliser pip pour les mises à jour automatiques. En général, les paquets tiers doivent être traités dans le cadre de l'application (*vendoring*) afin que le développeur puisse assurer la compatibilité avec les versions plus récentes avant de fournir des mises à jour aux utilisateurs.

Les deux cas d'utilisation recommandés pour cette distribution sont décrits ci-dessous.

### 4.4.1 Application Python

Une application écrite en Python n'exige pas nécessairement que les utilisateurs soient au courant de ce fait. La distribution embarquée peut être utilisée dans ce cas pour inclure une version privée de Python dans un package d'installation. Selon la façon dont il devrait être transparent (ou inversement, à quel point il doit paraître professionnel), il y a deux options.

L'utilisation d'un exécutable spécialisé en tant que lanceur nécessite de la programmation, mais fournit l'expérience la plus transparente pour les utilisateurs. Avec un lanceur personnalisé, il n'y a pas d'indications évidentes que le programme s'exécute sur Python : les icônes peuvent être personnalisées, les informations de la société et de la version peuvent être spécifiées, et les associations de fichiers se comportent correctement. Dans la plupart des cas, un lanceur personnalisé devrait simplement pouvoir appeler `Py_Main` avec une ligne de commande codée en dur.



L'approche la plus simple consiste à fournir un fichier batch ou un raccourci généré qui appelle directement le `python.exe` ou `pythonw.exe` avec les arguments de ligne de commande requis. Dans ce cas, l'application semble être Python et non son nom réel, et les utilisateurs peuvent avoir du mal à le distinguer des autres processus Python en cours d'exécution ou des associations de fichiers.

Avec cette dernière approche, les packages doivent être installés en tant que répertoires à côté de l'exécutable Python pour s'assurer qu'ils soient visibles par Python. Avec le lanceur spécialisé, les paquets peuvent être installés dans d'autres emplacements car il y a une possibilité de spécifier le chemin de recherche avant de lancer l'application.

### 4.4.2 Embarquer Python

Les applications écrites en code natif nécessitent souvent une certaine forme de langage de *scripting*, et la distribution Python intégrée peut être utilisée à cette fin. En général, la majorité de l'application est dans le code natif, qui soit invoque `python.exe` soit utilise directement `python3.dll`. Dans les deux cas, l'extraction de la distribution intégrée dans un sous-répertoire de l'installation de l'application est suffisante pour fournir un interpréteur Python chargeable.

Comme pour l'utilisation de l'application, les paquets peuvent être installés sur n'importe quel emplacement, car il est possible de spécifier des chemins de recherche avant d'initialiser l'interpréteur. Sinon, il n'y a pas de différences fondamentales entre l'utilisation de la distribution embarquée et une installation classique.

## 4.5 Paquets alternatifs

À part la distribution standard CPython, il y a des paquets modifiés incluant des fonctionnalités additionnelles. La liste qui suit est une liste de versions populaires et de leurs fonctionnalités principales :

### ActivePython

Installeur avec une compatibilité multiplateforme, de la documentation, et *PyWin32*

### Anaconda

Des modules scientifiques populaires (comme *numpy*, *scipy* et *pandas*) et le gestionnaire de paquets `conda`.

### Enthought Deployment Manager

« L'environnement Python et gestionnaire de paquets de nouvelle génération ».

Auparavant, Enthought fournissait Canopy, mais celui-ci est [arrivé en fin de vie en 2016](#).

### WinPython

Distribution spécifique à Windows avec des paquets scientifiques pré-compilés et des outils pour construire des paquets.

Notez que ces paquets peuvent ne pas inclure la dernière version de Python ou d'autres bibliothèques, et ne sont pas maintenus ni supportés par les *core devs* Python.

## 4.6 Configurer Python

Pour exécuter Python confortablement à partir d'une invite de commandes, vous pouvez envisager de modifier certaines variables d'environnement par défaut dans Windows. Bien que l'installateur offre une option pour configurer les variables `PATH` et `PATHEXT` pour vous, ce n'est fiable que pour une seule installation à l'échelle du système. Si vous utilisez régulièrement plusieurs versions de Python, pensez à utiliser le [Lanceur Python pour Windows](#).



### 4.6.1 Digression : définition des variables d'environnement

Windows permet de configurer les variables d'environnement de façon permanente au niveau de l'utilisateur et du système, ou temporairement dans une invite de commandes.

Pour définir temporairement les variables d'environnement, ouvrez l'invite de commandes et utilisez la commande **set** :

```
C:\>set PATH=C:\Program Files\Python 3.9;%PATH%
C:\>set PYTHONPATH=%PYTHONPATH%;C:\My_python_lib
C:\>python
```

Ces modifications s'appliqueront à toutes les autres commandes exécutées dans cette console et seront héritées par toutes les applications démarrées à partir de cette console.

Un nom de variable entre des signes pour cent sera remplacé par sa valeur, vous permettant d'ajouter votre nouvelle valeur au début ou à la fin. Ajouter **python.exe** au début de **PATH** est un moyen courant de s'assurer que la version correcte de Python est lancée.

Pour modifier définitivement les variables d'environnement par défaut, recherchez « modifier les variables d'environnement », via le menu démarrer, ou ouvrez « Propriétés Système », *Paramètres Système Avancés* et cliquez sur le bouton *Variables d'Environnement*. Dans cette boîte de dialogue, vous pouvez ajouter ou modifier des variables utilisateurs et systèmes. Pour modifier les variables systèmes, vous avez besoin d'un accès non restreint à votre ordinateur (c'est-à-dire aux droits d'administrateur).

**Note :** Windows va concaténer les variables utilisateurs *après* les variables systèmes, ce qui peut provoquer des résultats inattendus lors de la modification de **PATH**.

La variable **PYTHONPATH** est utilisée par toutes les versions de Python, vous ne devez donc pas configurer cette variable de façon permanente à moins qu'elle n'ajoute que du code compatible avec toutes les versions de Python installées.

**Voir aussi :**

<https://docs.microsoft.com/fr-fr/windows/win32/procthread/environment-variables>

Aperçu des variables d'environnement dans Windows

[https://docs.microsoft.com/fr-fr/windows-server/administration/windows-commands/set\\_1](https://docs.microsoft.com/fr-fr/windows-server/administration/windows-commands/set_1)

La commande **set**, pour modifier temporairement les variables d'environnement

<https://docs.microsoft.com/fr-fr/windows-server/administration/windows-commands/setx>

La commande **setx**, pour modifier de façon permanente les variables d'environnement

### 4.6.2 Trouver l'exécutable Python

Modifié dans la version 3.5.

En plus d'utiliser l'entrée du menu Démarrer automatiquement créée pour l'interpréteur Python, vous souhaitez peut-être démarrer Python depuis l'invite de commandes. L'installateur a une option pour installer cela pour vous.

Sur la première page de l'installateur, une option intitulée « Ajouter Python au **PATH** » peut être sélectionnée pour que l'installateur ajoute l'emplacement d'installation dans le **PATH**. L'emplacement du dossier **Scripts\** y est également ajouté. Cela vous permet de taper **Python** pour exécuter l'interpréteur, et **pip** pour l'installateur de paquets. Ainsi, vous pouvez également exécuter vos scripts avec les options de ligne de commande, voir la documentation *Ligne de commande*.

Si vous n'activez pas cette option au moment de l'installation, vous pouvez toujours ré-exécuter l'installateur, sélectionner Modifier et l'activer. Vous pouvez également modifier manuellement le **PATH** à l'aide des instructions de *Digression : définition des variables d'environnement*. Vous devez définir votre variable d'environnement **PATH** pour inclure le répertoire de votre installation Python, délimité par un point-virgule des autres entrées. Une variable d'exemple pourrait ressembler à ceci (en supposant que les deux premières entrées existaient déjà) :

```
C:\WINDOWS\system32;C:\WINDOWS;C:\Program Files\Python 3.9
```

## 4.7 Mode UTF-8

Added in version 3.7.

Windows utilise toujours les anciens codages pour l'encodage du système (la page de code ANSI). Python l'utilise pour le codage par défaut des fichiers texte (par exemple `locale.getencoding()`).

Cela peut poser des problèmes car l'UTF-8 est largement utilisé sur Internet et sur la plupart des systèmes Unix, y compris le WSL (*Windows Subsystem for Linux*).

Vous pouvez utiliser le mode UTF-8 pour changer le codage de texte par défaut en UTF-8. Vous pouvez activer le mode UTF-8 via l'option de ligne de commande `-X utf8` ou la variable d'environnement `PYTHONUTF8=1`. Voir [PYTHONUTF8](#) pour activer le mode UTF-8, et [Digression : définition des variables d'environnement](#) pour savoir comment modifier les variables d'environnement.

Lorsque le mode UTF-8 est activé, vous pouvez toujours utiliser l'encodage système (la page de code ANSI) via le codec « *mbs* ».

Notez que l'ajout de `PYTHONUTF8=1` aux variables d'environnement par défaut affectera toutes les applications Python 3.7+ sur votre système. Si vous avez des applications Python 3.7+ qui dépendent de l'encodage du système existant, il est recommandé de définir la variable d'environnement temporairement ou d'utiliser l'option de ligne de commande `-X utf8`.

---

**Note :** même lorsque le mode UTF-8 est désactivé, Python utilise UTF-8 par défaut sur Windows pour :

- Les E/S de la console, y compris les E/S standards (voir [PEP 528](#) pour plus de détails).
  - L'encodage du système de fichiers (voir [PEP 529](#) pour plus de détails).
- 

## 4.8 Lanceur Python pour Windows

Added in version 3.3.

Le lanceur Python pour Windows est un utilitaire qui facilite la recherche et l'exécution de différentes versions de Python. Il permet aux scripts (ou à la ligne de commande) d'indiquer une préférence pour une version Python spécifique, cherchera et exécutera cette version.

Contrairement à la variable `PATH`, le lanceur sélectionne correctement la version la plus appropriée de Python. Il préfère les installations par utilisateur sur celles du système, et les trie par version plutôt que d'utiliser la version la plus récente installée.

Le lanceur a été initialement spécifié dans [PEP 397](#).

## 4.8.1 Pour commencer

### Depuis la ligne de commande

Modifié dans la version 3.6.

Les installations systèmes de Python 3.3 et ultérieur placent le lanceur dans votre `PATH`. Le lanceur est compatible avec toutes les versions disponibles de Python, peu importe lesquelles sont installées. Pour vérifier que le lanceur est disponible, exécutez la commande suivante dans l'invite de commandes :

```
py
```

Vous devriez voir se lancer la dernière version de Python installée — il peut être quitté normalement, et tous les arguments de ligne de commande supplémentaires spécifiés seront envoyés directement à Python.

Si plusieurs versions de Python sont installées (par exemple, 3.7 et 3.13), vous aurez remarqué que Python 3.13 se lance -- pour lancer Python 3.7, essayez la commande :

```
py -3.7
```

Si vous voulez que la dernière version de Python 2.x que vous avez installé, essayez la commande :

```
py -2
```

Si vous voyez l'erreur suivante, le lanceur n'est pas installé :

```
'py' is not recognized as an internal or external command,
operable program or batch file.
```

La commande :

```
py --list
```

affiche la ou les versions actuellement installées de Python.

The `-x.y` argument is the short form of the `-V:Company/Tag` argument, which allows selecting a specific Python runtime, including those that may have come from somewhere other than python.org. Any runtime registered by following [PEP 514](#) will be discoverable. The `--list` command lists all available runtimes using the `-V:` format.

When using the `-V:` argument, specifying the Company will limit selection to runtimes from that provider, while specifying only the Tag will select from all providers. Note that omitting the slash implies a tag :

```
# Select any '3.*' tagged runtime
py -V:3

# Select any 'PythonCore' released runtime
py -V:PythonCore/

# Select PythonCore's latest Python 3 runtime
py -V:PythonCore/3
```

The short form of the argument (`-3`) only ever selects from core Python releases, and not other distributions. However, the longer form (`-V:3`) will select from any.

The Company is matched on the full string, case-insensitive. The Tag is matched on either the full string, or a prefix, provided the next character is a dot or a hyphen. This allows `-V:3.1` to match `3.1-32`, but not `3.10`. Tags are sorted using numerical ordering (`3.10` is newer than `3.1`), but are compared using text (`-V:3.01` does not match `3.1`).

### Environnements virtuels

Added in version 3.5.

Si le lanceur est exécuté sans version de Python explicite et qu'un environnement virtuel (créé avec le module de la bibliothèque standard `venv` ou l'outil externe `virtualenv`) est actif, le lanceur exécute l'interpréteur de l'environnement virtuel plutôt que l'interpréteur global. Pour exécuter l'interpréteur global, désactivez l'environnement virtuel ou spécifiez explicitement la version Python globale.

### À partir d'un script

Créons un script Python de test, créez un fichier appelé `hello.py` avec le contenu suivant

```
#!/python
import sys
sys.stdout.write("hello from Python %s\n" % (sys.version,))
```

À partir du répertoire dans lequel se trouve `hello.py`, exécutez la commande :

```
py hello.py
```

Vous devriez voir le numéro de version du Python 2.x le plus récemment installé. Maintenant, essayez de changer la première ligne en :

```
#!/python3
```

La commande doit maintenant afficher les dernières informations de Python 3.x. Comme pour les exemples de ligne de commande ci-dessus, vous pouvez spécifier un qualificateur de version plus explicite. En supposant que vous avez installé Python 3.7, essayez de changer la première ligne en `#!/python3.7` et vous devriez trouver les informations de version 3.7 affichées.

Notez que, contrairement à l'utilisation interactive, un "python" ne utilisera la dernière version de Python 2.x que vous avez installé. C'est pour la compatibilité ascendante et pour la compatibilité avec UNIX, où la commande `python` fait généralement référence à Python 2.

### À partir d'associations de fichiers

Le lanceur aurait dû être associé à des fichiers Python (des fichiers comme `.py`, `.pyw`, `.pyc`) lorsqu'il a été installé. Cela signifie que lorsque vous double-cliquez sur l'un de ces fichiers à partir de l'Explorateur Windows, le lanceur sera utilisé, et donc vous pouvez utiliser les mêmes installations décrites ci-dessus pour que le script spécifie la version qui doit être utilisée.

L'avantage principal de ceci est qu'un seul lanceur peut prendre en charge plusieurs versions de Python en même temps en fonction du contenu de la première ligne.

## 4.8.2 Lignes Shebang

Si la première ligne d'un fichier de script commence par `#!`, elle est connue sous le nom de ligne « *shebang* ». Linux et d'autres systèmes basés sur Unix ont une prise en charge native de ces lignes et les *shebangs* sont couramment utilisés sur ces systèmes pour indiquer comment un script doit être exécuté. Ce lanceur permet aux mêmes installations d'être utilisés avec des scripts Python sur Windows et les exemples ci-dessus démontrent leur utilisation.

Pour permettre aux *shebang* dans les scripts Python d'être portables entre UNIX et Windows, ce lanceur prend en charge un certain nombre de commandes « virtuelles » pour spécifier l'interpréteur à utiliser. Les commandes virtuelles prises en charge sont :

- `/usr/bin/env`
- `/usr/bin/python`
- `/usr/local/bin/python`
- `python`

Par exemple, si la première ligne de votre script commence par

```
#!/usr/bin/python
```

The default Python or an active virtual environment will be located and used. As many Python scripts written to work on Unix will already have this line, you should find these scripts can be used by the launcher without modification. If you are writing a new script on Windows which you hope will be useful on Unix, you should use one of the shebang lines starting with `/usr`.

Any of the above virtual commands can be suffixed with an explicit version (either just the major version, or the major and minor version). Furthermore the 32-bit version can be requested by adding `"-32"` after the minor version. I.e. `/usr/bin/python3.7-32` will request usage of the 32-bit Python 3.7. If a virtual environment is active, the version will be ignored and the environment will be used.

Added in version 3.7 : Depuis la version 3.7 du lanceur Python, il est possible de demander une version *64-bit* en utilisant le suffixe `-64`. De plus il est possible de spécifier une version majeure et une architecture sans version mineure (par exemple `/usr/bin/python3-64`).

Modifié dans la version 3.11 : The `"-64"` suffix is deprecated, and now implies "any architecture that is not provably i386/32-bit". To request a specific environment, use the new `-V:TAG` argument with the complete tag.

Modifié dans la version 3.13 : Virtual commands referencing `python` now prefer an active virtual environment rather than searching `PATH`. This handles cases where the shebang specifies `/usr/bin/env python3` but `python3.exe` is not present in the active environment.

La forme `/usr/bin/env` de la ligne shebang possède une autre propriété spéciale. Avant de rechercher les interpréteurs Python installés, cette forme recherchera dans `PATH` un exécutable Python correspondant au nom fourni en premier argument. Cela correspond au comportement du programme Unix `env`, qui effectue une recherche dans `PATH`. Si un exécutable correspondant au premier argument de la commande `env` ne peut être trouvé, mais que l'argument commence par `python`, il sera traité comme décrit pour les autres commandes virtuelles. La variable d'environnement `PYLAUNCHER_NO_SEARCH_PATH` peut être définie (à n'importe quelle valeur) pour ignorer cette recherche dans `PATH`.

Shebang lines that do not match any of these patterns are looked up in the `[commands]` section of the launcher's *.INI file*. This may be used to handle certain commands in a way that makes sense for your system. The name of the command must be a single argument (no spaces in the shebang executable), and the value substituted is the full path to the executable (additional arguments specified in the *.INI* will be quoted as part of the filename).

```
[commands]
/bin/xpython=C:\Program Files\XPython\python.exe
```

Any commands not found in the *.INI* file are treated as **Windows** executable paths that are absolute or relative to the directory containing the script file. This is a convenience for Windows-only scripts, such as those generated by an ins-

taller, since the behavior is not compatible with Unix-style shells. These paths may be quoted, and may include multiple arguments, after which the path to the script and any additional arguments will be appended.

### 4.8.3 Arguments dans les lignes *shebang*

Les lignes *shebang* peuvent également spécifier des options supplémentaires à passer à l'interpréteur Python. Par exemple, si vous avez une ligne *shebang* :

```
#!/usr/bin/python -v
```

Alors, Python sera démarré avec l'option `-v`

### 4.8.4 Personnalisation

#### Personnalisation via des fichiers INI

Deux fichiers `.ini` seront recherchés par le lanceur `py.ini` dans le répertoire de données de l'application de l'utilisateur courant (`%LOCALAPPDATA%` ou `$env:LocalAppData`) et `py.ini` dans le même répertoire que le lanceur. Les mêmes fichiers `.ini` sont utilisés à la fois pour la version *console* du lanceur (i.e. `py.exe`) et pour la version *windows* (i.e. `pyw.exe`).

La personnalisation spécifiée dans le « répertoire de l'application » aura la priorité sur celle à côté de l'exécutable, de sorte qu'un utilisateur, qui peut ne pas avoir accès en écriture au fichier `.ini` à côté du lanceur, peut substituer des commandes dans ce fichier `.ini` global)

#### Personnalisation des versions Python par défaut

Dans certains cas, un qualificateur de version peut être inclus dans une commande pour dicter quelle version de Python sera utilisée par la commande. Un qualificateur de version commence par un numéro de version majeure et peut éventuellement être suivi d'un point (.) et d'un spécificateur de version secondaire. De plus il est possible de préciser si une implémentation 32 ou 64 bit doit être demandée en ajoutant `-32` ou `-64`.

Par exemple, une ligne *shebang* valant `#!/python` n'a pas de qualificateur de version, tandis que `#!/python3` a un qualificateur de version qui ne spécifie qu'une version majeure.

Si aucun qualificateur de version n'est trouvé dans une commande, la variable d'environnement `PY_PYTHON` peut être définie pour spécifier le qualificateur de version par défaut. Si non définie, la valeur par défaut est 3. La variable peut spécifier n'importe quelle valeur qui peut être passée dans la ligne de commande telle que 3, 3.7, 3.7-32 ou 3.7-64. (Notez que l'option `-64` est seulement disponible avec le lanceur inclus avec Python 3.7 ou plus récent.)

Si aucun qualificateur de version mineure n'est trouvé, la variable d'environnement `PY_PYTHON{major}` (où `{major}` est le qualificateur de version principale actuelle tel que déterminé ci-dessus) peut être définie pour spécifier la version complète. Si aucune option de ce type n'est trouvée, le lanceur énumérera les versions de Python installées et utilisera la dernière version mineure trouvée pour la version principale, qui est probablement la plus récemment installée dans cette famille.

Sur Windows 64-bits avec les implémentations 32-bits et 64-bits de la même version Python (`major.minor`) installée, la version 64-bit est toujours préférée. Cela est vrai pour les implémentations 32-bits et 64-bits du lanceur – un lanceur 32-bits préfère exécuter une installation Python de 64-bits de la version spécifiée si elle est disponible. Le comportement du lanceur est donc prévisible en sachant seulement quelles versions sont installées sur le PC et sans tenir compte de l'ordre dans lequel ils ont été installés (c.-à-d. sans savoir si une version 32 ou 64-bit de Python et le lanceur correspondant a été installé en dernier). Comme indiqué ci-dessus, un suffixe optionnel `-32` ou `-64` peut être utilisé sur un spécificateur de version pour modifier ce comportement.

Exemples :

- Si aucune option pertinente n'est définie, les commandes `python` et `python2` utiliseront la dernière version de Python 2.x installée et la commande `python3` utilisera le dernier Python 3.x installé.
- La commande `python3.7` ne consulte aucune option du tout car les versions sont entièrement spécifiées.
- Si `PY_PYTHON=3`, les commandes `python` et `python3` utiliseront la dernière version de Python 3 installée.
- Si `PY_PYTHON=3.7-32`, la commande `python` utilisera l'implémentation 32-bits de 3.7 alors que la commande `python3` utilisera le dernier Python installé (`PY_PYTHON` n'a pas été considéré du tout comme une version majeure a été spécifiée.)
- Si `PY_PYTHON=3` et `PY_PYTHON3=3.7`, les commandes `python` et `python3` utiliseront spécifiquement 3.7

En plus des variables d'environnement, les mêmes paramètres peuvent être configurés dans le `.INI` utilisé par le lanceur. La section dans le fichier INI est appelée `[defaults]` et le nom de la clé sera le même que les variables d'environnement sans le préfixe `PY_` principal (et notez que les noms de clés dans le fichier **INI** sont insensibles à la case.) Le contenu d'une variable d'environnement remplacera les éléments spécifiés dans le fichier *INI*.

Par exemple :

- Le paramètre `PY_PYTHON=3.7` équivaut au fichier **INI** contenant :

```
[defaults]
python=3.7
```

- Le paramètre `PY_PYTHON=3` et `PY_PYTHON3=3.7` équivaut au fichier *INI* contenant :

```
[defaults]
python=3
python3=3.7
```

## 4.8.5 Diagnostics

Si une variable d'environnement `PYLAUNCHER_DEBUG` est définie (à n'importe quelle valeur), le lanceur affiche des informations de diagnostic sur *stderr* (c'est-à-dire sur la console). Bien que ces informations parviennent à être en même temps nombreuses et concises, elles devraient vous permettre de voir quelles versions de Python ont été trouvées, pourquoi une version particulière a été choisie et la ligne de commande exacte utilisée pour exécuter le Python cible.

## 4.8.6 Exécution à vide

Si une variable d'environnement `PYLAUNCHER_DRYRUN` est définie (à n'importe quelle valeur), le lanceur affiche la commande qu'il aurait exécutée, mais ne lance pas réellement Python. Cela peut être utile pour les outils qui souhaitent utiliser le lanceur pour détecter puis lancer Python directement. Notez que la commande écrite sur la sortie standard est toujours codée en UTF-8 et peut ne pas s'afficher correctement dans la console.

## 4.8.7 Installation à la demande

Si une variable d'environnement `PYLAUNCHER_ALLOW_INSTALL` est définie (à n'importe quelle valeur) et que la version de Python demandée n'est pas installée mais est disponible sur le Microsoft Store, le lanceur tente de l'installer. Cela peut nécessiter une intervention de l'utilisateur et il faudra peut-être exécuter à nouveau la commande.

Une variable supplémentaire `PYLAUNCHER_ALWAYS_INSTALL` oblige le lanceur à toujours essayer d'installer Python, même s'il est détecté. Ceci est principalement destiné aux tests (et doit être utilisé avec `PYLAUNCHER_DRYRUN`).

### 4.8.8 Codes de retour

Les codes de retour suivants peuvent être renvoyés par le lanceur Python. Malheureusement, il n'y a aucun moyen de les distinguer du code de sortie de Python lui-même.

Les noms des codes sont tels qu'utilisés dans les sources et ne sont donnés qu'à titre de référence. Il n'y a aucun moyen d'y accéder ou de les résoudre en dehors de la lecture de cette page. Les entrées sont classées par ordre alphabétique des noms.

Nom	Valeur	Description
RC_BAD_VENV_CFG	107	<code>pyvenv.cfg</code> a été trouvé mais est corrompu.
RC_CREATE_PROCESS	101	Échec du lancement de Python.
RC_INSTALLING	111	Une installation a commencé, mais la commande doit être relancée après qu'elle a terminé.
RC_INTERNAL_ERROR	109	Erreur non prévue. Merci de remonter un bogue.
RC_NO_COMMANDLIN	108	Le système d'exploitation n'a pas fourni de ligne de commande.
RC_NO_PYTHON	103	Impossible de trouver la version demandée.
RC_NO_VENV_CFG	106	<code>pyvenv.cfg</code> est requis mais n'a pas été trouvé.

## 4.9 Recherche de modules

Ces notes complètent la description de `sys.path` avec des notes Windows détaillées.

Lorsque aucun fichier `._pth` n'est trouvé, voilà comment `sys.path` est construit sur Windows :

- Une entrée vide est ajoutée au début, qui correspond au répertoire courant.
- Si la variable d'environnement `PYTHONPATH` existe, comme décrit dans [Variables d'environnement](#), ses entrées sont ajoutées ensuite. Notez que sur Windows, les chemins d'accès de cette variable doivent être séparés par des points-virgules, pour les distinguer des deux points utilisés dans les identificateurs de lecteur (`C :` \ etc.).
- Des "chemins d'accès d'application" supplémentaires peuvent être ajoutés dans le registre en tant que sous-clés de `\SOFTWARE\Python\PythonCore{version}\PythonPath` sous les ruches `HKEY_CURRENT_USER` et `HKEY_LOCAL_MACHINE`. Les sous-clés qui ont des chaînes de chemin délimitées par des points-virgules comme valeur par défaut entraînent l'ajout de chaque chemin d'accès à `sys.path`. (Notez que tous les installateurs connus utilisent seulement HKLM, donc HKCU est généralement vide.)
- Si la variable d'environnement `PYTHONHOME` est définie, elle est supposée comme "Python Home". Sinon, le chemin de l'exécutable principal de Python est utilisé pour chercher un "fichier de repère" (soit `Lib\os.py` ou `pythonXY.zip`) pour déduire le "Python Home". Si un "Python Home" est trouvé, les sous-répertoires correspondants ajoutés à `sys.path` (`Lib`, `plat-win`, etc) sont basés sur ce dossier. Sinon, le chemin d'accès Python principal est construit à partir du `PythonPath` stocké dans le registre.
- Si le "Python Home" ne peut pas être trouvé, `PYTHONPATH` n'est pas spécifié dans l'environnement et aucune entrée de registre ne peut être trouvée, un chemin par défaut avec des entrées relatives est utilisé (par exemple `.\Lib`; `.\plat-win`, etc.).

Si un fichier `pyvenv.cfg` se trouve à côté de l'exécutable principal ou dans le répertoire un niveau au-dessus de l'exécutable, les variantes suivantes s'appliquent :

- Si `home` est un chemin absolu et `PYTHONHOME` n'est pas défini, ce chemin d'accès est utilisé au lieu du chemin d'accès à l'exécutable principal lors de la déduction de l'emplacement du `home`.

Le résultat final de tout ceci est :

- Lors de l'exécution de `python.exe`, ou tout autre `.exe` dans le répertoire principal de Python (soit une version installée, soit directement à partir du répertoire PCbuild), le chemin principal est déduit et les chemins d'accès principaux dans le Registre sont ignorés. D'autres "chemins d'application" dans le registre sont toujours lus.



- Lorsque Python est hébergé dans un autre fichier `.exe` (répertoire différent, intégré via COM, etc.), le "Python Home" ne sera pas déduit, de sorte que le chemin d'accès principal du registre est utilisé. D'autres "chemins d'application" dans le registre sont toujours lus.
- Si Python ne peut pas trouver son "home" et il n'y a pas de valeur de registre (`.exe` figé, une installation très étrange) vous obtenez un chemin d'accès avec certains chemins par défaut, mais relatif.

Pour ceux qui veulent intégrer Python dans leur application ou leur distribution, les conseils suivants empêcheront les conflits avec d'autres installations :

- Incluez un fichier `._pth` à côté de votre exécutable contenant les répertoires à inclure. Ceci ignorera les chemins répertoriés dans le registre et les variables d'environnement, et ignorera également `site` à moins que `import site` soit listé.
- If you are loading `python3.dll` or `python37.dll` in your own executable, explicitly set `PyConfig.module_search_paths` before `Py_InitializeFromConfig()`.
- Effacer et/ou écraser `PYTHONPATH` et configurez `PYTHONHOME` avant de lancer le `python.exe` de votre application.
- Si vous ne pouvez pas utiliser les suggestions précédentes (par exemple, vous êtes une distribution qui permet aux gens d'exécuter `python.exe` directement), assurez-vous que le point de repère `Lib\os.py` existe dans votre répertoire d'installation. (Notez qu'il ne sera pas détecté à l'intérieur d'un fichier ZIP, mais un fichier ZIP correctement nommé sera détecté à la place.)

Ceux-ci garantiront que les fichiers d'une installation à l'échelle du système n'auront pas la priorité sur la copie de la bibliothèque standard livrée avec votre application. Sinon, vos utilisateurs pourraient rencontrer des problèmes en utilisant votre application. Notez que la première suggestion est la meilleure, car les autres peuvent encore être sensibles aux chemins non-standard dans le registre et le *site-packages* utilisateur.

Modifié dans la version 3.6 : Add `._pth` file support and removes `aplocal` option from `pyenv.config`.

Modifié dans la version 3.6 : Add `pythonXX.zip` as a potential landmark when directly adjacent to the executable.

Obsolète depuis la version 3.6 : Modules specified in the registry under `Modules` (not `PythonPath`) may be imported by `importlib.machinery.WindowsRegistryFinder`. This finder is enabled on Windows in 3.6.0 and earlier, but may need to be explicitly added to `sys.meta_path` in the future.

## 4.10 Modules supplémentaires

Même si Python a l'ambition d'être portable parmi toutes les plates-formes, il existe des fonctionnalités propres à Windows. Certains modules, à la fois dans la bibliothèque standard et externe, et des exemples existent pour utiliser ces fonctionnalités.

Les modules standard de Windows sont documentés dans `mswin-specific-services`.

### 4.10.1 PyWin32

The `PyWin32` module by Mark Hammond is a collection of modules for advanced Windows-specific support. This includes utilities for :

- [Component Object Model \(COM\)](#)
- Appels à l'API Win32
- Registre
- Journal d'événement
- [Microsoft Foundation Classes \(MFC\)](#) interfaces utilisateur

`PythonWin` est un exemple d'application MFC livrée avec `PyWin32`. Il s'agit d'un IDE embarqué avec débogueur intégré.

Voir aussi :

#### Win32 How Do I... ?

par Tim Golden

## Python and COM

par David et Paul Boddie

### 4.10.2 cx\_Freeze

`cx_Freeze` wraps Python scripts into executable Windows programs (`*.exe` files). When you have done this, you can distribute your application without requiring your users to install Python.

## 4.11 Compiler Python sous Windows

Si vous voulez compiler CPython vous-même, la première chose à faire est obtenir la [source](#). Vous pouvez télécharger soit la source de la dernière version ou tout simplement prendre un [checkout](#).

L'arborescence source contient une solution de compilation et des fichiers projet pour Microsoft Visual Studio, qui est le compilateur utilisé pour générer les versions officielles de Python. Ces fichiers se trouvent dans le répertoire `PCbuild`.

Consultez `PC/readme.txt` pour des informations générales sur le processus de construction.

Pour les modules d'extension, consultez `building-on-windows`.

## 4.12 Autres plateformes

Avec le développement continu de Python, certaines plateformes qui étaient auparavant prises en charge ne sont plus prises en charge (en raison du manque d'utilisateurs ou de développeurs). Voir [PEP 11](#) pour plus de détails sur toutes les plateformes non prises en charge.

- [Windows CE](#) n'est plus pris en charge <https://github.com/python/cpython/issues/71542> depuis Python 3 (s'il l'a jamais été).
- Le programme d'installation de [Cygwin](#) propose d'installer également l'interpréteur Python.

Voir [Python pour Windows](#) pour des instructions détaillées sur les plateformes avec installateurs pré-compilés.

---

## Utilisation de Python sur un Mac

---

### Auteur

Bob Savage <bobsavage@mac.com>

Python on a Mac running macOS is in principle very similar to Python on any other Unix platform, but there are a number of additional features such as the integrated development environment (IDE) and the Package Manager that are worth pointing out.

## 5.1 Getting and Installing Python

macOS used to come with Python 2.7 pre-installed between versions 10.8 and 12.3. You are invited to install the most recent version of Python 3 from the [Python website](#). A current "universal2 binary" build of Python, which runs natively on the Mac's new Apple Silicon and legacy Intel processors, is available there.

Vous obtiendrez un certain nombre de choses après installation :

- A `Python 3.13` folder in your Applications folder. In here you find IDLE, the development environment that is a standard part of official Python distributions ; and **Python Launcher**, which handles double-clicking Python scripts from the Finder.
- A framework `/Library/Frameworks/Python.framework`, which includes the Python executable and libraries. The installer adds this location to your shell path. To uninstall Python, you can remove these three things. A symlink to the Python executable is placed in `/usr/local/bin/`.

---

**Note :** On macOS 10.8-12.3, the Apple-provided build of Python is installed in `/System/Library/Frameworks/Python.framework` and `/usr/bin/python`, respectively. You should never modify or delete these, as they are Apple-controlled and are used by Apple- or third-party software. Remember that if you choose to install a newer Python version from [python.org](#), you will have two different but functional Python installations on your computer, so it will be important that your paths and usages are consistent with what you want to do.

---

IDLE includes a Help menu that allows you to access Python documentation. If you are completely new to Python you should start reading the tutorial introduction in that document.

Si vous êtes familier avec Python sur d'autres plateformes Unix, vous devriez lire la section sur comment exécuter des scripts Python depuis un shell Unix.

### 5.1.1 Comment exécuter un script Python

Your best way to get started with Python on macOS is through the IDLE integrated development environment ; see section *L'IDE* and use the Help menu when the IDE is running.

If you want to run Python scripts from the Terminal window command line or from the Finder you first need an editor to create your script. macOS comes with a number of standard Unix command line editors, **vim nano** among them. If you want a more Mac-like editor, **BEdit** from Bare Bones Software (see <https://www.barebones.com/products/bbedit/index.html>) are good choices, as is **TextMate** (see <https://macromates.com>). Other editors include **MacVim** (<https://macvim.org>) and **Aquamacs** (<https://aquamacs.org>).

Pour exécuter votre script depuis la fenêtre Terminal, vous devez vous assurer que `/usr/local/bin` est dans le chemin de recherche de votre shell (**PATH**).

Pour exécuter votre script depuis le Finder vous avez deux options :

- Drag it to **Python Launcher**.
- Select **Python Launcher** as the default application to open your script (or any `.py` script) through the finder Info window and double-click it. **Python Launcher** has various preferences to control how your script is launched. Option-dragging allows you to change these for one invocation, or use its Preferences menu to change things globally.

### 5.1.2 Lancer des scripts avec une interface graphique

Avec les anciennes versions de Python, il y a une bizarrerie propre à macOS dont vous devez être au courant : les programmes qui communiquent avec le gestionnaires de fenêtres **Aqua** (en d'autres termes, tout ce qui a une interface graphique) doivent être exécutés de façon spécifique. Utilisez **pythonw** au lieu de **python** pour exécuter ce genre de scripts.

Avec Python 3.9, vous pouvez utiliser **python** ou **pythonw**.

### 5.1.3 Configuration

Python on macOS honors all standard Unix environment variables such as `PYTHONPATH`, but setting these variables for programs started from the Finder is non-standard as the Finder does not read your `.profile` or `.cshrc` at startup. You need to create a file `~/MacOSX/environment.plist`. See Apple's [Technical Q&A QA1067](#) for details.

For more information on installation Python packages, see section *Installation de paquets Python additionnels*.

## 5.2 L'IDE

Python ships with the standard IDLE development environment. A good introduction to using IDLE can be found at [https://www.hashcollision.org/hkn/python/ide\\_intro/index.html](https://www.hashcollision.org/hkn/python/ide_intro/index.html).

## 5.3 Installation de paquets Python additionnels

This section has moved to the [Python Packaging User Guide](#).

## 5.4 GUI Programming

Il y a plusieurs options pour construire des applications avec interface graphique sur le Mac avec Python.

*PyObjC* is a Python binding to Apple's Objective-C/Cocoa framework, which is the foundation of most modern Mac development. Information on PyObjC is available from [pyobjc](#).

The standard Python GUI toolkit is `tkinter`, based on the cross-platform Tk toolkit (<https://www.tcl.tk>). An Aqua-native version of Tk is bundled with macOS by Apple, and the latest version can be downloaded and installed from <https://www.activestate.com>; it can also be built from source.

A number of alternative macOS GUI toolkits are available :

- [PySide](#) : Official Python bindings to the Qt GUI toolkit.
- [PyQt](#) : Alternative Python bindings to Qt.
- [Kivy](#) : A cross-platform GUI toolkit that supports desktop and mobile platforms.
- [Toga](#) : Part of the [BeeWare Project](#); supports desktop, mobile, web and console apps.
- [wxPython](#) : A cross-platform toolkit that supports desktop operating systems.

## 5.5 Distributing Python Applications

A range of tools exist for converting your Python code into a standalone distributable application :

- [py2app](#) : Supports creating macOS `.app` bundles from a Python project.
- [Briefcase](#) : Part of the [BeeWare Project](#); a cross-platform packaging tool that supports creation of `.app` bundles on macOS, as well as managing signing and notarization.
- [PyInstaller](#) : A cross-platform packaging tool that creates a single file or folder as a distributable artifact.

## 5.6 Autres ressources

The Pythonmac-SIG mailing list is an excellent support resource for Python users and developers on the Mac :

<https://www.python.org/community/sigs/current/pythonmac-sig/>

Une autre ressource utile est le wiki **MacPython** :

<https://wiki.python.org/moin/MacPython>



---

## Using Python on iOS

---

### Authors

Russell Keith-Magee (2024-03)

Python on iOS is unlike Python on desktop platforms. On a desktop platform, Python is generally installed as a system resource that can be used by any user of that computer. Users then interact with Python by running a **python** executable and entering commands at an interactive prompt, or by running a Python script.

On iOS, there is no concept of installing as a system resource. The only unit of software distribution is an "app". There is also no console where you could run a **python** executable, or interact with a Python REPL.

As a result, the only way you can use Python on iOS is in embedded mode - that is, by writing a native iOS application, and embedding a Python interpreter using `libPython`, and invoking Python code using the Python embedding API. The full Python interpreter, the standard library, and all your Python code is then packaged as a standalone bundle that can be distributed via the iOS App Store.

If you're looking to experiment for the first time with writing an iOS app in Python, projects such as [BeeWare](#) and [Kivy](#) will provide a much more approachable user experience. These projects manage the complexities associated with getting an iOS project running, so you only need to deal with the Python code itself.

## 6.1 Python at runtime on iOS

### 6.1.1 Platform identification

When executing on iOS, `sys.platform` will report as `ios`. This value will be returned on an iPhone or iPad, regardless of whether the app is running on the simulator or a physical device.

Information about the specific runtime environment, including the iOS version, device model, and whether the device is a simulator, can be obtained using `platform.ios_ver().platform.system()` will report `ios` or `iPadOS`, depending on the device.

`os.uname()` reports kernel-level details; it will report a name of `Darwin`.

## 6.1.2 Standard library availability

The Python standard library has some notable omissions and restrictions on iOS. See the API availability guide for iOS for details.

## 6.1.3 Binary extension modules

One notable difference about iOS as a platform is that App Store distribution imposes hard requirements on the packaging of an application. One of these requirements governs how binary extension modules are distributed.

The iOS App Store requires that *all* binary modules in an iOS app must be dynamic libraries, contained in a framework with appropriate metadata, stored in the `Frameworks` folder of the packaged app. There can be only a single binary per framework, and there can be no executable binary material outside the `Frameworks` folder.

This conflicts with the usual Python approach for distributing binaries, which allows a binary extension module to be loaded from any location on `sys.path`. To ensure compliance with App Store policies, an iOS project must post-process any Python packages, converting `.so` binary modules into individual standalone frameworks with appropriate metadata and signing. For details on how to perform this post-processing, see the guide for [adding Python to your project](#).

To help Python discover binaries in their new location, the original `.so` file on `sys.path` is replaced with a `.framework` file. This file is a text file containing the location of the framework binary, relative to the app bundle. To allow the framework to resolve back to the original location, the framework must contain a `.origin` file that contains the location of the `.framework` file, relative to the app bundle.

For example, consider the case of an import from `foo.bar` import `_whiz`, where `_whiz` is implemented with the binary module `sources/foo/bar/_whiz.abi3.so`, with `sources` being the location registered on `sys.path`, relative to the application bundle. This module *must* be distributed as `Frameworks/foo.bar._whiz.framework/foo.bar._whiz` (creating the framework name from the full import path of the module), with an `Info.plist` file in the `.framework` directory identifying the binary as a framework. The `foo.bar._whiz` module would be represented in the original location with a `sources/foo/bar/_whiz.abi3.fwork` marker file, containing the path `Frameworks/foo.bar._whiz/foo.bar._whiz`. The framework would also contain `Frameworks/foo.bar._whiz.framework/foo.bar._whiz.origin`, containing the path to the `.framework` file.

When running on iOS, the Python interpreter will install an `AppleFrameworkLoader` that is able to read and import `.framework` files. Once imported, the `__file__` attribute of the binary module will report as the location of the `.framework` file. However, the `ModuleSpec` for the loaded module will report the `origin` as the location of the binary in the framework folder.

## 6.1.4 Compiler stub binaries

Xcode doesn't expose explicit compilers for iOS; instead, it uses an `xcrun` script that resolves to a full compiler path (e.g., `xcrun --sdk iphoneos clang` to get the `clang` for an iPhone device). However, using this script poses two problems:

- The output of `xcrun` includes paths that are machine specific, resulting in a `sysconfig` module that cannot be shared between users; and
- It results in `CC/CPP/LD/AR` definitions that include spaces. There is a lot of C ecosystem tooling that assumes that you can split a command line at the first space to get the path to the compiler executable; this isn't the case when using `xcrun`.

To avoid these problems, Python provided stubs for these tools. These stubs are shell script wrappers around the underlying `xcrun` tools, distributed in a `bin` folder distributed alongside the compiled iOS framework. These scripts are relocatable, and will always resolve to the appropriate local system paths. By including these scripts in the `bin` folder that accompanies a framework, the contents of the `sysconfig` module becomes useful for end-users to compile their own modules. When compiling third-party Python modules for iOS, you should ensure these stub binaries are on your path.



## 6.2 Installing Python on iOS

### 6.2.1 Tools for building iOS apps

Building for iOS requires the use of Apple's Xcode tooling. It is strongly recommended that you use the most recent stable release of Xcode. This will require the use of the most (or second-most) recently released macOS version, as Apple does not maintain Xcode for older macOS versions. The Xcode Command Line Tools are not sufficient for iOS development; you need a *full* Xcode install.

If you want to run your code on the iOS simulator, you'll also need to install an iOS Simulator Platform. You should be prompted to select an iOS Simulator Platform when you first run Xcode. Alternatively, you can add an iOS Simulator Platform by selecting from the Platforms tab of the Xcode Settings panel.

### 6.2.2 Adding Python to an iOS project

Python can be added to any iOS project, using either Swift or Objective C. The following examples will use Objective C; if you are using Swift, you may find a library like [PythonKit](#) to be helpful.

To add Python to an iOS Xcode project :

1. Build or obtain a Python XCFramework. See the instructions in [iOS/README.rst](#) (in the CPython source distribution) for details on how to build a Python XCFramework. At a minimum, you will need a build that supports `arm64-apple-ios`, plus one of either `arm64-apple-ios-simulator` or `x86_64-apple-ios-simulator`.
2. Drag the XCframework into your iOS project. In the following instructions, we'll assume you've dropped the XCframework into the root of your project; however, you can use any other location that you want by adjusting paths as needed.
3. Drag the `iOS/Resources/dylib-Info-template.plist` file into your project, and ensure it is associated with the app target.
4. Add your application code as a folder in your Xcode project. In the following instructions, we'll assume that your user code is in a folder named `app` in the root of your project; you can use any other location by adjusting paths as needed. Ensure that this folder is associated with your app target.
5. Select the app target by selecting the root node of your Xcode project, then the target name in the sidebar that appears.
6. In the "General" settings, under "Frameworks, Libraries and Embedded Content", add `Python.xcframework`, with "Embed & Sign" selected.
7. In the "Build Settings" tab, modify the following :
  - Build Options
    - User Script Sandboxing : No
    - Enable Testability : Yes
  - Search Paths
    - Framework Search Paths : `$(PROJECT_DIR)`
    - Header Search Paths : `"$(BUILT_PRODUCTS_DIR)/Python.framework/Headers"`
  - Apple Clang - Warnings - All languages
    - Quoted Include In Framework Header : No
8. Add a build step that copies the Python standard library into your app. In the "Build Phases" tab, add a new "Run Script" build step *before* the "Embed Frameworks" step, but *after* the "Copy Bundle Resources" step. Name the step "Install Target Specific Python Standard Library", disable the "Based on dependency analysis" checkbox, and set the script content to :

```

set -e

mkdir -p "$CODESIGNING_FOLDER_PATH/python/lib"
if [ "$EFFECTIVE_PLATFORM_NAME" = "-iphonesimulator" ]; then
    echo "Installing Python modules for iOS Simulator"
    rsync -au --delete "$PROJECT_DIR/Python.xcframework/ios-arm64_x86_64-
    ↪ simulator/lib/" "$CODESIGNING_FOLDER_PATH/python/lib/"
else
    echo "Installing Python modules for iOS Device"
    rsync -au --delete "$PROJECT_DIR/Python.xcframework/ios-arm64/lib/" "
    ↪ $CODESIGNING_FOLDER_PATH/python/lib/"
fi

```

Note that the name of the simulator "slice" in the XCframework may be different, depending the CPU architectures your XCframework supports.

9. Add a second build step that processes the binary extension modules in the standard library into "Framework" format. Add a "Run Script" build step *directly after* the one you added in step 8, named "Prepare Python Binary Modules". It should also have "Based on dependency analysis" unchecked, with the following script content :

```

set -e

install_dylib () {
    INSTALL_BASE=$1
    FULL_EXT=$2

    # The name of the extension file
    EXT=$(basename "$FULL_EXT")
    # The location of the extension file, relative to the bundle
    RELATIVE_EXT=${FULL_EXT#$CODESIGNING_FOLDER_PATH/}
    # The path to the extension file, relative to the install base
    PYTHON_EXT=${RELATIVE_EXT/$INSTALL_BASE/}
    # The full dotted name of the extension module, constructed from the file_
    ↪ path.
    FULL_MODULE_NAME=$(echo $PYTHON_EXT | cut -d "." -f 1 | tr "/" ".");
    # A bundle identifier; not actually used, but required by Xcode framework_
    ↪ packaging
    FRAMEWORK_BUNDLE_ID=$(echo $PRODUCT_BUNDLE_IDENTIFIER.$FULL_MODULE_NAME | tr
    ↪ "-" "_")
    # The name of the framework folder.
    FRAMEWORK_FOLDER="Frameworks/$FULL_MODULE_NAME.framework"

    # If the framework folder doesn't exist, create it.
    if [ ! -d "$CODESIGNING_FOLDER_PATH/$FRAMEWORK_FOLDER" ]; then
        echo "Creating framework for $RELATIVE_EXT"
        mkdir -p "$CODESIGNING_FOLDER_PATH/$FRAMEWORK_FOLDER"
        cp "$CODESIGNING_FOLDER_PATH/dylib-Info-template.plist" "$CODESIGNING_
        ↪ FOLDER_PATH/$FRAMEWORK_FOLDER/Info.plist"
        plutil -replace CFBundleExecutable -string "$FULL_MODULE_NAME" "
        ↪ $CODESIGNING_FOLDER_PATH/$FRAMEWORK_FOLDER/Info.plist"
        plutil -replace CFBundleIdentifier -string "$FRAMEWORK_BUNDLE_ID" "
        ↪ $CODESIGNING_FOLDER_PATH/$FRAMEWORK_FOLDER/Info.plist"
    fi

    echo "Installing binary for $FRAMEWORK_FOLDER/$FULL_MODULE_NAME"
    mv "$FULL_EXT" "$CODESIGNING_FOLDER_PATH/$FRAMEWORK_FOLDER/$FULL_MODULE_NAME"
    # Create a placeholder .fwork file where the .so was
    echo "$FRAMEWORK_FOLDER/$FULL_MODULE_NAME" > ${FULL_EXT%.so}.fwork

```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

# Create a back reference to the .so file location in the framework
echo "${RELATIVE_EXT%.so}.framework" > "$CODESIGNING_FOLDER_PATH/$FRAMEWORK_
→FOLDER/$FULL_MODULE_NAME.origin"
}

PYTHON_VER=$(ls -1 "$CODESIGNING_FOLDER_PATH/python/lib")
echo "Install Python $PYTHON_VER standard library extension modules..."
find "$CODESIGNING_FOLDER_PATH/python/lib/$PYTHON_VER/lib-dynload" -name "*.so"
→| while read FULL_EXT; do
    install_dylib python/lib/$PYTHON_VER/lib-dynload/ "$FULL_EXT"
done

# Clean up dylib template
rm -f "$CODESIGNING_FOLDER_PATH/dylib-Info-template.plist"

echo "Signing frameworks as $EXPANDED_CODE_SIGN_IDENTITY_NAME ($EXPANDED_CODE_
→SIGN_IDENTITY)..."
find "$CODESIGNING_FOLDER_PATH/Frameworks" -name "*.framework" -exec /usr/bin/
→codesign --force --sign "$EXPANDED_CODE_SIGN_IDENTITY" ${OTHER_CODE_SIGN_
→FLAGS:-} -o runtime --timestamp=none --preserve-metadata=identifier,
→entitlements,flags --generate-entitlement-der "{}" \;

```

10. Add Objective C code to initialize and use a Python interpreter in embedded mode. You should ensure that :

- UTF-8 mode is *enabled*;
- Buffered stdio is *disabled*;
- Writing bytecode is *disabled*;
- Signal handlers are *enabled*;
- PYTHONHOME for the interpreter is configured to point at the python subfolder of your app's bundle;
- and
- The PYTHONPATH for the interpreter includes :
  - the python/lib/python3.X subfolder of your app's bundle,
  - the python/lib/python3.X/lib-dynload subfolder of your app's bundle, and
  - the app subfolder of your app's bundle

Your app's bundle location can be determined using `[NSBundle mainBundle] resourcePath`].

Steps 8, 9 and 10 of these instructions assume that you have a single folder of pure Python application code, named app. If you have third-party binary modules in your app, some additional steps will be required :

- You need to ensure that any folders containing third-party binaries are either associated with the app target, or copied in as part of step 8. Step 8 should also purge any binaries that are not appropriate for the platform a specific build is targeting (i.e., delete any device binaries if you're building app app targeting the simulator).
- Any folders that contain third-party binaries must be processed into framework form by step 9. The invocation of `install_dylib` that processes the `lib-dynload` folder can be copied and adapted for this purpose.
- If you're using a separate folder for third-party packages, ensure that folder is included as part of the `PYTHONPATH` configuration in step 10.



## CHAPITRE 7

---

### Éditeurs et IDEs

---

Il y a un grand nombre d'environnement de développement qui gèrent le langage de programmation Python. Beaucoup d'éditeurs et d'EDIs proposent une mise en surbrillance de la syntaxe, des outils de débogage et une vérification PEP-8.

Merci d'aller sur [Python Editors](#) et [Integrated Development Environments](#) pour une liste exhaustive.



>>>

L'invite de commande utilisée par défaut dans l'interpréteur interactif. On la voit souvent dans des exemples de code qui peuvent être exécutés interactivement dans l'interpréteur.

...

Peut faire référence à :

- L'invite de commande utilisée par défaut dans l'interpréteur interactif lorsqu'on entre un bloc de code indenté, dans des délimiteurs fonctionnant par paires (parenthèses, crochets, accolades, triple guillemets), ou après un avoir spécifié un décorateur.
- La constante `Ellipsis`.

### classe mère abstraite

Les classes mères abstraites (ABC, suivant l'abréviation anglaise *Abstract Base Class*) complètent le *duck-typing* en fournissant un moyen de définir des interfaces pour les cas où d'autres techniques comme `hasattr()` seraient inélégantes ou subtilement fausses (par exemple avec les méthodes magiques). Les ABC introduisent des sous-classes virtuelles qui n'héritent pas d'une classe mais qui sont quand même reconnues par `isinstance()` ou `issubclass()` (voir la documentation du module `abc`). Python contient de nombreuses ABC pour les structures de données (dans le module `collections.abc`), les nombres (dans le module `numbers`), les flux (dans le module `io`) et les chercheurs-chargeurs du système d'importation (dans le module `importlib.abc`). Vous pouvez créer vos propres ABC avec le module `abc`.

### annotation

Étiquette associée à une variable, un attribut de classe, un paramètre de fonction ou une valeur de retour. Elle est utilisée par convention comme *type hint*.

Les annotations de variables locales ne sont pas accessibles au moment de l'exécution, mais les annotations de variables globales, d'attributs de classe et de fonctions sont stockées dans l'attribut spécial `__annotations__` des modules, classes et fonctions, respectivement.

Voir *annotation de variable*, *annotation de fonction*, les **PEP 484** et **PEP 526**, qui décrivent cette fonctionnalité. Voir aussi *annotations-howto* sur les bonnes pratiques concernant les annotations.

### argument

Valeur, donnée à une *fonction* ou à une *méthode* lors de son appel. Il existe deux types d'arguments :

- *argument nommé* : un argument précédé d'un identifiant (comme `name=`) ou un dictionnaire précédé de `**`, lors d'un appel de fonction. Par exemple, 3 et 5 sont tous les deux des arguments nommés dans l'appel à `complex()` ici :

```
complex(real=3, imag=5)
complex(**{'real': 3, 'imag': 5})
```

- *argument positionnel* : un argument qui n'est pas nommé. Les arguments positionnels apparaissent au début de la liste des arguments, ou donnés sous forme d'un *itérable* précédé par \*. Par exemple, 3 et 5 sont tous les deux des arguments positionnels dans les appels suivants :

```
complex(3, 5)
complex(*(3, 5))
```

Les arguments se retrouvent dans le corps de la fonction appelée parmi les variables locales. Voir la section [calls](#) à propos des règles dictant cette affectation. Syntaxiquement, toute expression est acceptée comme argument, et c'est la valeur résultante de l'expression qui sera affectée à la variable locale.

Voir aussi *paramètre* dans le glossaire, la question Différence entre argument et paramètre de la FAQ et la [PEP 362](#).

### gestionnaire de contexte asynchrone

(*asynchronous context manager* en anglais) Objet contrôlant l'environnement à l'intérieur d'une instruction `async with` en définissant les méthodes `__aenter__()` et `__aexit__()`. A été Introduit par la [PEP 492](#).

### générateur asynchrone

Fonction qui renvoie un *itérateur de générateur asynchrone*. Cela ressemble à une coroutine définie par `async def`, sauf qu'elle contient une ou des expressions `yield` produisant ainsi une série de valeurs utilisables dans une boucle `async for`.

Générateur asynchrone fait généralement référence à une fonction, mais peut faire référence à un *itérateur de générateur asynchrone* dans certains contextes. Dans les cas où le sens voulu n'est pas clair, utiliser l'ensemble des termes lève l'ambiguïté.

Un générateur asynchrone peut contenir des expressions `await` ainsi que des instructions `async for`, et `async with`.

### itérateur de générateur asynchrone

Objet créé par un *générateur asynchrone*.

C'est un *asynchronous iterator* qui, lorsqu'il est appelé via la méthode `__anext__()` renvoie un objet *awaitable* qui exécute le corps de la fonction du générateur asynchrone jusqu'au prochain `yield`.

Chaque `yield` suspend temporairement l'exécution, en gardant en mémoire l'emplacement et l'état de l'exécution (ce qui inclut les variables locales et les `try` en cours). Lorsque l'exécution de l'itérateur de générateur asynchrone reprend avec un nouvel *awaitable* renvoyé par `__anext__()`, elle repart de là où elle s'était arrêtée. Voir les [PEP 492](#) et [PEP 525](#).

### itérable asynchrone

Objet qui peut être utilisé dans une instruction `async for`. Sa méthode `__aiter__()` doit renvoyer un *asynchronous iterator*. A été introduit par la [PEP 492](#).

### itérateur asynchrone

Objet qui implémente les méthodes `__aiter__()` et `__anext__()`. `__anext__()` doit renvoyer un objet *awaitable*. Tant que la méthode `__anext__()` produit des objets *awaitable*, le `async for` appelant les consomme. L'itérateur asynchrone lève une exception `StopAsyncIteration` pour signifier la fin de l'itération. A été introduit par la [PEP 492](#).

### attribut

Valeur associée à un objet et habituellement désignée par son nom *via* une notation utilisant des points. Par exemple, si un objet `o` possède un attribut `a`, cet attribut est référencé par `o.a`.

Il est possible de donner à un objet un attribut dont le nom n'est pas un identifiant tel que défini pour les identifiants, par exemple en utilisant `setattr()`, si l'objet le permet. Un tel attribut ne sera pas accessible à l'aide d'une expression pointée et on devra y accéder avec `getattr()`.

### attendable (*awaitable*)

Objet pouvant être utilisé dans une expression `await`. Ce peut être une *coroutine* ou un objet avec une méthode `__await__()`. Voir aussi la [PEP 492](#).



**BDFL**

Dictateur bienveillant à vie (*Benevolent Dictator For Life* en anglais). Pseudonyme de [Guido van Rossum](#), le créateur de Python.

**fichier binaire**

A *file object* able to read and write *bytes-like objects*. Examples of binary files are files opened in binary mode ('rb', 'wb' or 'rb+'), `sys.stdin.buffer`, `sys.stdout.buffer`, and instances of `io.BytesIO` and `gzip.GzipFile`.

Consultez *fichier texte*, un objet fichier capable de lire et d'écrire des objets `str`.

**référence empruntée**

In Python's C API, a borrowed reference is a reference to an object, where the code using the object does not own the reference. It becomes a dangling pointer if the object is destroyed. For example, a garbage collection can remove the last *strong reference* to the object and so destroy it.

Il est recommandé d'appeler `Py_INCREF()` sur la *référence empruntée*, ce qui la transforme *in situ* en une *référence forte*. Vous pouvez faire une exception si vous êtes certain que l'objet ne peut pas être supprimé avant la dernière utilisation de la référence empruntée. Voir aussi la fonction `Py_NewRef()`, qui crée une nouvelle *référence forte*.

**objet octet-compatible**

Un objet gérant le protocole tampon et pouvant exporter un tampon (*buffer* en anglais) *C-contigu*. Cela inclut les objets `bytes`, `bytearray` et `array.array`, ainsi que beaucoup d'objets `memoryview`. Les objets octets-compatibles peuvent être utilisés pour diverses opérations sur des données binaires, comme la compression, la sauvegarde dans un fichier binaire ou l'envoi sur le réseau.

Certaines opérations nécessitent de travailler sur des données binaires variables. La documentation parle de ceux-ci comme des *read-write bytes-like objects*. Par exemple, `bytearray` ou une `memoryview` d'un `bytearray` en font partie. D'autres opérations nécessitent de travailler sur des données binaires stockées dans des objets immuables (« *objets octets-compatibles en lecture seule* »), par exemple des `bytes` ou des `memoryview` d'un objet `bytes`.

**code intermédiaire (bytecode)**

Le code source, en Python, est compilé en un code intermédiaire (*bytecode* en anglais), la représentation interne à CPython d'un programme Python. Le code intermédiaire est mis en cache dans un fichier `.pyc` de manière à ce qu'une seconde exécution soit plus rapide (la compilation en code intermédiaire a déjà été faite). On dit que ce *langage intermédiaire* est exécuté sur une *virtual machine* qui exécute des instructions machine pour chaque instruction du code intermédiaire. Notez que le code intermédiaire n'a pas vocation à fonctionner sur différentes machines virtuelles Python ou à être stable entre différentes versions de Python.

La documentation du module `dis` fournit une liste des instructions du code intermédiaire.

**appelable (callable)**

Un callable est un objet qui peut être appelé, éventuellement avec un ensemble d'arguments (voir *argument*), avec la syntaxe suivante :

```
callable(argument1, argument2, argumentN)
```

Une *fonction*, et par extension une *méthode*, est un callable. Une instance d'une classe qui implémente la méthode `__call__()` est également un callable.

**fonction de rappel (callback)**

Une fonction (classique, par opposition à une coroutine) passée en argument pour être exécutée plus tard.

**classe**

Modèle pour créer des objets définis par l'utilisateur. Une définition de classe (*class*) contient normalement des définitions de méthodes qui agissent sur les instances de la classe.

**variable de classe**

Une variable définie dans une classe et destinée à être modifiée uniquement au niveau de la classe (c'est-à-dire, pas dans une instance de la classe).

**nombre complexe**

Extension des nombres réels familiers, dans laquelle tous les nombres sont exprimés sous la forme d'une somme

d'une partie réelle et d'une partie imaginaire. Les nombres imaginaires sont les nombres réels multipliés par l'unité imaginaire (la racine carrée de  $-1$ , souvent écrite  $i$  en mathématiques ou  $j$  par les ingénieurs). Python comprend nativement les nombres complexes, écrits avec cette dernière notation : la partie imaginaire est écrite avec un suffixe  $j$ , exemple, `3+1j`. Pour utiliser les équivalents complexes de `math`, utilisez `cmath`. Les nombres complexes sont un concept assez avancé en mathématiques. Si vous ne connaissez pas ce concept, vous pouvez tranquillement les ignorer.

#### gestionnaire de contexte

An object which controls the environment seen in a `with` statement by defining `__enter__()` and `__exit__()` methods. See [PEP 343](#).

#### variable de contexte

Une variable qui peut avoir des valeurs différentes en fonction de son contexte. Cela est similaire au stockage par fil d'exécution (*Thread Local Storage* en anglais) dans lequel chaque fil d'exécution peut avoir une valeur différente pour une variable. Toutefois, avec les variables de contexte, il peut y avoir plusieurs contextes dans un fil d'exécution et l'utilisation principale pour les variables de contexte est de garder une trace des variables dans les tâches asynchrones concourantes. Voir `contextvars`.

#### contigu

Un tampon (*buffer* en anglais) est considéré comme contigu s'il est soit *C-contigu* soit *Fortran-contigu*. Les tampons de dimension zéro sont C-contigus et Fortran-contigus. Pour un tableau à une dimension, ses éléments doivent être placés en mémoire l'un à côté de l'autre, dans l'ordre croissant de leur indice, en commençant à zéro. Pour qu'un tableau multidimensionnel soit C-contigu, le dernier indice doit être celui qui varie le plus rapidement lors du parcours de ses éléments dans l'ordre de leur adresse mémoire. À l'inverse, dans les tableaux Fortran-contigu, c'est le premier indice qui doit varier le plus rapidement.

#### coroutine

Les coroutines sont une forme généralisée des fonctions. On entre dans une fonction en un point et on en sort en un autre point. On peut entrer, sortir et reprendre l'exécution d'une coroutine en plusieurs points. Elles peuvent être implémentées en utilisant l'instruction `async def`. Voir aussi la [PEP 492](#).

#### fonction coroutine

Fonction qui renvoie un objet *coroutine*. Une fonction coroutine peut être définie par l'instruction `async def` et peut contenir les mots clés `await`, `async for` ainsi que `async with`. A été introduit par la [PEP 492](#).

#### CPython

L'implémentation canonique du langage de programmation Python, tel que distribué sur [python.org](https://python.org). Le terme "CPython" est utilisé dans certains contextes lorsqu'il est nécessaire de distinguer cette implémentation des autres comme *Jython* ou *IronPython*.

#### décorateur

Fonction dont la valeur de retour est une autre fonction. Un décorateur est habituellement utilisé pour transformer une fonction via la syntaxe `@wrapper`, dont les exemples typiques sont : `classmethod()` et `staticmethod()`.

La syntaxe des décorateurs est simplement du sucre syntaxique, les définitions des deux fonctions suivantes sont sémantiquement équivalentes :

```
def f(arg):
    ...
f = staticmethod(f)

@staticmethod
def f(arg):
    ...
```

Quoique moins fréquemment utilisé, le même concept existe pour les classes. Consultez la documentation définitions de fonctions et définitions de classes pour en savoir plus sur les décorateurs.

#### descripteur

Any object which defines the methods `__get__()`, `__set__()`, or `__delete__()`. When a class attribute is a descriptor, its special binding behavior is triggered upon attribute lookup. Normally, using `a.b` to get, set or

delete an attribute looks up the object named *b* in the class dictionary for *a*, but if *b* is a descriptor, the respective descriptor method gets called. Understanding descriptors is a key to a deep understanding of Python because they are the basis for many features including functions, methods, properties, class methods, static methods, and reference to super classes.

Pour plus d'informations sur les méthodes des descripteurs, consultez [descriptors](#) ou le guide pour l'utilisation des descripteurs.

### dictionnaire

An associative array, where arbitrary keys are mapped to values. The keys can be any object with `__hash__()` and `__eq__()` methods. Called a hash in Perl.

### dictionnaire en compréhension (ou dictionnaire en intension)

Écriture concise pour traiter tout ou partie des éléments d'un itérable et renvoyer un dictionnaire contenant les résultats. `results = {n: n ** 2 for n in range(10)}` génère un dictionnaire contenant des clés *n* liées à leurs valeurs *n* \*\* 2. Voir [compréhensions](#).

### vue de dictionnaire

Objets retournés par les méthodes `dict.keys()`, `dict.values()` et `dict.items()`. Ils fournissent des vues dynamiques des entrées du dictionnaire, ce qui signifie que lorsque le dictionnaire change, la vue change. Pour transformer une vue en vraie liste, utilisez `list(dictview)`. Voir [dict-views](#).

### chaîne de documentation (*docstring*)

A string literal which appears as the first expression in a class, function or module. While ignored when the suite is executed, it is recognized by the compiler and put into the `__doc__` attribute of the enclosing class, function or module. Since it is available via introspection, it is the canonical place for documentation of the object.

### typage canard (*duck-typing*)

Style de programmation qui ne prend pas en compte le type d'un objet pour déterminer s'il respecte une interface, mais qui appelle simplement la méthode ou l'attribut (*Si ça a un bec et que ça cancanne, ça doit être un canard*, *duck* signifie canard en anglais). En se concentrant sur les interfaces plutôt que les types, du code bien construit améliore sa flexibilité en autorisant des substitutions polymorphiques. Le *duck-typing* évite de vérifier les types via `type()` ou `isinstance()`, Notez cependant que le *duck-typing* peut travailler de pair avec les [classes mère abstraites](#). À la place, le *duck-typing* utilise plutôt `hasattr()` ou la programmation [EAFF](#).

### EAFF

Il est plus simple de demander pardon que demander la permission (*Easier to Ask for Forgiveness than Permission* en anglais). Ce style de développement Python fait l'hypothèse que le code est valide et traite les exceptions si cette hypothèse s'avère fausse. Ce style, propre et efficace, est caractérisé par la présence de beaucoup de mots clés `try` et `except`. Cette technique de programmation contraste avec le style [LBYL](#) utilisé couramment dans les langages tels que C.

### expression

Suite logique de termes et chiffres conformes à la syntaxe Python dont l'évaluation fournit une valeur. En d'autres termes, une expression est une suite d'éléments tels que des noms, opérateurs, littéraux, accès d'attributs, méthodes ou fonctions qui aboutissent à une valeur. Contrairement à beaucoup d'autres langages, les différentes constructions du langage ne sont pas toutes des expressions. On trouve également des [instructions](#) qui ne peuvent pas être utilisées comme expressions, tel que `while`. Les affectations sont également des instructions et non des expressions.

### module d'extension

Module écrit en C ou C++, utilisant l'API C de Python pour interagir avec Python et le code de l'utilisateur.

### f-string

Chaîne littérale préfixée de `'f'` ou `'F'`. Les "f-strings" sont un raccourci pour formatted string literals. Voir la [PEP 498](#).

### objet fichier

An object exposing a file-oriented API (with methods such as `read()` or `write()`) to an underlying resource. Depending on the way it was created, a file object can mediate access to a real on-disk file or to another type of storage or communication device (for example standard input/output, in-memory buffers, sockets, pipes, etc.). File objects are also called *file-like objects* or *streams*.

Il existe en réalité trois catégories de fichiers objets : les *fichiers binaires* bruts, les *fichiers binaires* avec tampon (*buffer*) et les *fichiers textes*. Leurs interfaces sont définies dans le module `io`. Le moyen le plus simple et direct de créer un objet fichier est d'utiliser la fonction `open()`.

**objet fichier-compatible**

Synonyme de *objet fichier*.

**encodage du système de fichiers et gestionnaire d'erreurs associé**

Encodage et gestionnaire d'erreurs utilisés par Python pour décoder les octets fournis par le système d'exploitation et encoder les chaînes de caractères Unicode afin de les passer au système.

L'encodage du système de fichiers doit impérativement pouvoir décoder tous les octets jusqu'à 128. Si ce n'est pas le cas, certaines fonctions de l'API lèvent `UnicodeError`.

Cet encodage et son gestionnaire d'erreur peuvent être obtenus à l'aide des fonctions `sys.getfilesystemencoding()` et `sys.getfilesystemencodeerrors()`.

L'*encodage du système de fichiers et gestionnaire d'erreurs associé* sont configurés au démarrage de Python par la fonction `PyConfig_Read()` : regardez `filesystem_encoding` et `filesystem_errors` dans les membres de `PyConfig`.

Voir aussi *encodage régional*.

**chercheur**

Objet qui essaie de trouver un *chargeur* pour le module en cours d'importation.

Depuis Python 3.3, il existe deux types de chercheurs : les *chercheurs dans les méta-chemins* à utiliser avec `sys.meta_path` ; les *chercheurs d'entrée dans path* à utiliser avec `sys.path_hooks`.

Voir les [PEP 302](#), [PEP 420](#) et [PEP 451](#) pour plus de détails.

**division entière**

Division mathématique arrondissant à l'entier inférieur. L'opérateur de la division entière est `//`. Par exemple l'expression `11 // 4` vaut 2, contrairement à `11 / 4` qui vaut 2.75. Notez que `(-11) // 4` vaut -3 car l'arrondi se fait à l'entier inférieur. Voir la [PEP 328](#).

**fonction**

Suite d'instructions qui renvoie une valeur à son appelant. On peut lui passer des *arguments* qui pourront être utilisés dans le corps de la fonction. Voir aussi *paramètre*, *méthode* et *fonction*.

**annotation de fonction**

*annotation* d'un paramètre de fonction ou valeur de retour.

Les annotations de fonctions sont généralement utilisées pour des *indications de types* : par exemple, cette fonction devrait prendre deux arguments `int` et devrait également avoir une valeur de retour de type `int` :

```
def sum_two_numbers(a: int, b: int) -> int:
    return a + b
```

L'annotation syntaxique de la fonction est expliquée dans la section *fonction*.

Voir *annotation de variable* et la [PEP 484](#), qui décrivent cette fonctionnalité. Voir aussi *annotations-howto* sur les bonnes pratiques concernant les annotations.

**\_\_future\_\_**

Une importation depuis le futur s'écrit `from __future__ import <fonctionnalité>`. Lorsqu'une importation du futur est active dans un module, Python compile ce module avec une certaine modification de la syntaxe ou du comportement qui est vouée à devenir standard dans une version ultérieure. Le module `__future__` documente les possibilités pour *fonctionnalité*. L'importation a aussi l'effet normal d'importer une variable du module. Cette variable contient des informations utiles sur la fonctionnalité en question, notamment la version de Python dans laquelle elle a été ajoutée, et celle dans laquelle elle deviendra standard :

```
>>> import __future__
>>> __future__.division
_Feature((2, 2, 0, 'alpha', 2), (3, 0, 0, 'alpha', 0), 8192)
```

**ramasse-miettes**

(*garbage collection* en anglais) Mécanisme permettant de libérer de la mémoire lorsqu'elle n'est plus utilisée.

Python utilise un ramasse-miettes par comptage de référence et un ramasse-miettes cyclique capable de détecter et casser les références circulaires. Le ramasse-miettes peut être contrôlé en utilisant le module `gc`.

### générateur

Fonction qui renvoie un *itérateur de générateur*. Cela ressemble à une fonction normale, en dehors du fait qu'elle contient une ou des expressions `yield` produisant une série de valeurs utilisable dans une boucle `for` ou récupérées une à une via la fonction `next()`.

Fait généralement référence à une fonction génératrice mais peut faire référence à un *itérateur de générateur* dans certains contextes. Dans les cas où le sens voulu n'est pas clair, utiliser les termes complets lève l'ambiguïté.

### itérateur de générateur

Objet créé par une fonction *générateur*.

Chaque `yield` suspend temporairement l'exécution, en se rappelant l'endroit et l'état de l'exécution (y compris les variables locales et les `try` en cours). Lorsque l'itérateur de générateur reprend, il repart là où il en était (contrairement à une fonction qui prendrait un nouveau départ à chaque invocation).

### expression génératrice

An *expression* that returns an *iterator*. It looks like a normal expression followed by a `for` clause defining a loop variable, range, and an optional `if` clause. The combined expression generates values for an enclosing function :

```
>>> sum(i*i for i in range(10))           # sum of squares 0, 1, 4, ... 81
285
```

### fonction générique

Fonction composée de plusieurs fonctions implémentant les mêmes opérations pour différents types. L'implémentation à utiliser est déterminée lors de l'appel par l'algorithme de répartition.

Voir aussi *single dispatch*, le décorateur `functools singledispatch()` et la [PEP 443](#).

### type générique

Un *type* qui peut être paramétré ; généralement un conteneur comme `list` ou `dict`. Utilisé pour les *indications de type* et les *annotations*.

Pour plus de détails, voir types alias génériques et le module `typing`. On trouvera l'historique de cette fonctionnalité dans les [PEP 483](#), [PEP 484](#) et [PEP 585](#).

### GIL

Voir *global interpreter lock*.

### verrou global de l'interpréteur

(*global interpreter lock* en anglais) Mécanisme utilisé par l'interpréteur *CPython* pour s'assurer qu'un seul fil d'exécution (*thread* en anglais) n'exécute le *bytecode* à la fois. Cela simplifie l'implémentation de *CPython* en rendant le modèle objet (incluant des parties critiques comme la classe native `dict`) implicitement protégé contre les accès concourants. Verrouiller l'interpréteur entier rend plus facile l'implémentation de multiples fils d'exécution (*multi-thread* en anglais), au détriment malheureusement de beaucoup du parallélisme possible sur les machines ayant plusieurs processeurs.

Cependant, certains modules d'extension, standards ou non, sont conçus de manière à libérer le GIL lorsqu'ils effectuent des tâches lourdes tel que la compression ou le hachage. De la même manière, le GIL est toujours libéré lors des entrées-sorties.

As of Python 3.13, the GIL can be disabled using the `--disable-gil` build configuration. After building Python with this option, code must be run with `-X gil 0` or after setting the `PYTHON_GIL=0` environment variable. This feature enables improved performance for multi-threaded applications and makes it easier to use multi-core CPUs efficiently. For more details, see [PEP 703](#).

### pyc utilisant le hachage

Un fichier de cache de code intermédiaire (*bytecode* en anglais) qui utilise le hachage plutôt que l'heure de dernière modification du fichier source correspondant pour déterminer sa validité. Voir `pyc-invalidation`.

### hachable

An object is *hashable* if it has a hash value which never changes during its lifetime (it needs a `__hash__()` method), and can be compared to other objects (it needs an `__eq__()` method). Hashable objects which compare equal must have the same hash value.

La hachabilité permet à un objet d'être utilisé comme clé de dictionnaire ou en tant que membre d'un ensemble (type *set*), car ces structures de données utilisent ce *hash*.

La plupart des types immuables natifs de Python sont hachables, mais les conteneurs mutables (comme les listes ou les dictionnaires) ne le sont pas ; les conteneurs immuables (comme les *n*-uplets ou les ensembles figés) ne sont hachables que si leurs éléments sont hachables. Les instances de classes définies par les utilisateurs sont hachables par défaut. Elles sont toutes considérées différentes (sauf avec elles-mêmes) et leur valeur de hachage est calculée à partir de leur `id()`.

## IDLE

Environnement d'apprentissage et de développement intégré pour Python. IDLE est un éditeur basique et un interpréteur livré avec la distribution standard de Python.

## immortal

If an object is immortal, its reference count is never modified, and therefore it is never deallocated.

Built-in strings and singletons are immortal objects. For example, `True` and `None` singletons are immortal.

See [PEP 683 – Immortal Objects, Using a Fixed Refcount](#) for more information.

## immuable

Objet dont la valeur ne change pas. Les nombres, les chaînes et les *n*-uplets sont immuables. Ils ne peuvent être modifiés. Un nouvel objet doit être créé si une valeur différente doit être stockée. Ils jouent un rôle important quand une valeur de *hash* constante est requise, typiquement en clé de dictionnaire.

## chemin des importations

Liste de *entrées* dans lesquelles le *chercheur basé sur les chemins* cherche les modules à importer. Typiquement, lors d'une importation, cette liste vient de `sys.path` ; pour les sous-paquets, elle peut aussi venir de l'attribut `__path__` du paquet parent.

## importation

Processus rendant le code Python d'un module disponible dans un autre.

## importateur

Objet qui trouve et charge un module, en même temps un *chercheur* et un *chargeur*.

## interactif

Python a un interpréteur interactif, ce qui signifie que vous pouvez écrire des expressions et des instructions à l'invite de l'interpréteur. L'interpréteur Python va les exécuter immédiatement et vous en présenter le résultat. Démarrez juste `python` (probablement depuis le menu principal de votre ordinateur). C'est un moyen puissant pour tester de nouvelles idées ou étudier de nouveaux modules (souvenez-vous de `help(x)`).

## interprété

Python est un langage interprété, en opposition aux langages compilés, bien que la frontière soit floue en raison de la présence d'un compilateur en code intermédiaire. Cela signifie que les fichiers sources peuvent être exécutés directement, sans avoir à compiler un fichier exécutable intermédiaire. Les langages interprétés ont généralement un cycle de développement / débogage plus court que les langages compilés. Cependant, ils s'exécutent généralement plus lentement. Voir aussi *interactif*.

## arrêt de l'interpréteur

Lorsqu'on lui demande de s'arrêter, l'interpréteur Python entre dans une phase spéciale où il libère graduellement les ressources allouées, comme les modules ou quelques structures de données internes. Il fait aussi quelques appels au *ramasse-miettes*. Cela peut déclencher l'exécution de code dans des destructeurs ou des fonctions de rappels de *weakrefs*. Le code exécuté lors de l'arrêt peut rencontrer des exceptions puisque les ressources auxquelles il fait appel sont susceptibles de ne plus fonctionner, (typiquement les modules des bibliothèques ou le mécanisme de *warning*).

La principale raison d'arrêt de l'interpréteur est que le module `__main__` ou le script en cours d'exécution a terminé de s'exécuter.

## itérable

An object capable of returning its members one at a time. Examples of iterables include all sequence types (such as `list`, `str`, and `tuple`) and some non-sequence types like `dict`, *file objects*, and objects of any classes you define with an `__iter__()` method or with a `__getitem__()` method that implements *sequence* semantics.



Iterables can be used in a `for` loop and in many other places where a sequence is needed (`zip()`, `map()`, ...). When an iterable object is passed as an argument to the built-in function `iter()`, it returns an iterator for the object. This iterator is good for one pass over the set of values. When using iterables, it is usually not necessary to call `iter()` or deal with iterator objects yourself. The `for` statement does that automatically for you, creating a temporary unnamed variable to hold the iterator for the duration of the loop. See also [iterator](#), [sequence](#), and [generator](#).

### itérateur

An object representing a stream of data. Repeated calls to the iterator's `__next__()` method (or passing it to the built-in function `next()`) return successive items in the stream. When no more data are available a `StopIteration` exception is raised instead. At this point, the iterator object is exhausted and any further calls to its `__next__()` method just raise `StopIteration` again. Iterators are required to have an `__iter__()` method that returns the iterator object itself so every iterator is also iterable and may be used in most places where other iterables are accepted. One notable exception is code which attempts multiple iteration passes. A container object (such as a `list`) produces a fresh new iterator each time you pass it to the `iter()` function or use it in a `for` loop. Attempting this with an iterator will just return the same exhausted iterator object used in the previous iteration pass, making it appear like an empty container.

Vous trouverez davantage d'informations dans `typeiter`.

**Particularité de l'implémentation CPython :** CPython does not consistently apply the requirement that an iterator define `__iter__()`.

### fonction clé

Une fonction clé est un objet callable qui renvoie une valeur à fins de tri ou de classement. Par exemple, la fonction `locale.strxfrm()` est utilisée pour générer une clé de classement prenant en compte les conventions de classement spécifiques aux paramètres régionaux courants.

Plusieurs outils dans Python acceptent des fonctions clés pour déterminer comment les éléments sont classés ou groupés. On peut citer les fonctions `min()`, `max()`, `sorted()`, `list.sort()`, `heapq.merge()`, `heapq.nsmallest()`, `heapq.nlargest()` et `itertools.groupby()`.

Il existe plusieurs moyens de créer une fonction clé. Par exemple, la méthode `str.lower()` peut servir de fonction clé pour effectuer des recherches insensibles à la casse. Aussi, il est possible de créer des fonctions clés avec des expressions `lambda`, comme `lambda r: (r[0], r[2])`. Par ailleurs `attrgetter()`, `itemgetter()` et `methodcaller()` permettent de créer des fonctions clés. Voir le guide pour le tri pour des exemples de création et d'utilisation de fonctions clefs.

### argument nommé

Voir [argument](#).

### lambda

Fonction anonyme sous la forme d'une [expression](#) et ne contenant qu'une seule expression, exécutée lorsque la fonction est appelée. La syntaxe pour créer des fonctions lambda est : `lambda [parameters]: expression`

### LBYL

Regarde avant de sauter, (*Look before you leap* en anglais). Ce style de programmation consiste à vérifier des conditions avant d'effectuer des appels ou des accès. Ce style contraste avec le style [EAFP](#) et se caractérise par la présence de beaucoup d'instructions `if`.

Dans un environnement avec plusieurs fils d'exécution (*multi-threaded* en anglais), le style *LBYL* peut engendrer un séquençement critique (*race condition* en anglais) entre le "regarder" et le "sauter". Par exemple, le code `if key in mapping: return mapping[key]` peut échouer si un autre fil d'exécution supprime la clé `key` du `mapping` après le test mais avant l'accès. Ce problème peut être résolu avec des verrous (*locks*) ou avec l'approche *EAFP*.

### liste

A built-in Python [sequence](#). Despite its name it is more akin to an array in other languages than to a linked list since access to elements is  $O(1)$ .

### liste en compréhension (ou liste en intension)

Écriture concise pour manipuler tout ou partie des éléments d'une séquence et renvoyer une liste contenant les

résultats. `result = ['{:04x}'.format(x) for x in range(256) if x % 2 == 0]` génère la liste composée des nombres pairs de 0 à 255 écrits sous formes de chaînes de caractères et en hexadécimal (0x...). La clause `if` est optionnelle. Si elle est omise, tous les éléments du `range(256)` seront utilisés.

### chargeur

Objet qui charge un module. Il doit définir une méthode nommée `load_module()`. Un chargeur est typiquement donné par un *chercheur*. Voir la **PEP 302** pour plus de détails et `importlib.ABC.Loader` pour sa *classe mère abstraite*.

### encodage régional

Sous Unix, il est défini par la variable régionale `LC_CTYPE`. Il peut être modifié par `locale.setlocale(locale.LC_CTYPE, new_locale)`.

Sous Windows, c'est un encodage ANSI (par ex. : `"cp1252"`).

Sous Android et VxWorks, Python utilise `"utf-8"` comme encodage régional.

`locale.getencoding()` can be used to get the locale encoding.

Voir aussi l'*encodage du système de fichiers et gestionnaire d'erreurs associé*.

### méthode magique

Un synonyme informel de *special method*.

### tableau de correspondances (*mapping en anglais*)

Conteneur permettant de rechercher des éléments à partir de clés et implémentant les méthodes spécifiées dans les classes mères abstraites des tableaux de correspondances (immuables) ou tableaux de correspondances mutables (voir les classes mères abstraites). Les classes suivantes sont des exemples de tableaux de correspondances : `dict`, `collections.defaultdict`, `collections.OrderedDict` et `collections.Counter`.

### chercheur dans les méta-chemins

Un *chercheur* renvoyé par une recherche dans `sys.meta_path`. Les chercheurs dans les méta-chemins ressemblent, mais sont différents des *chercheurs d'entrée dans path*.

Voir `importlib.abc.MetaPathFinder` pour les méthodes que les chercheurs dans les méta-chemins doivent implémenter.

### métaclasse

Classe d'une classe. Les définitions de classe créent un nom pour la classe, un dictionnaire de classe et une liste de classes parentes. La métaclasse a pour rôle de réunir ces trois paramètres pour construire la classe. La plupart des langages orientés objet fournissent une implémentation par défaut. La particularité de Python est la possibilité de créer des métaclasses personnalisées. La plupart des utilisateurs n'auront jamais besoin de cet outil, mais lorsque le besoin survient, les métaclasses offrent des solutions élégantes et puissantes. Elles sont utilisées pour journaliser les accès à des propriétés, rendre sûrs les environnements *multi-threads*, suivre la création d'objets, implémenter des singletons et bien d'autres tâches.

Plus d'informations sont disponibles dans : *metaclasses*.

### méthode

Fonction définie à l'intérieur d'une classe. Lorsqu'elle est appelée comme un attribut d'une instance de cette classe, la méthode reçoit l'instance en premier *argument* (qui, par convention, est habituellement nommé `self`). Voir *function* et *nested scope*.

### ordre de résolution des méthodes

Method Resolution Order is the order in which base classes are searched for a member during lookup. See `python_2.3_mro` for details of the algorithm used by the Python interpreter since the 2.3 release.

### module

Objet utilisé pour organiser une portion unitaire de code en Python. Les modules ont un espace de nommage et peuvent contenir n'importe quels objets Python. Charger des modules est appelé *importer*.

Voir aussi *paquet*.

### spécificateur de module

Espace de nommage contenant les informations, relatives à l'importation, utilisées pour charger un module. C'est une instance de la classe `importlib.machinery.ModuleSpec`.



**MRO**

Voir *ordre de résolution des méthodes*.

**mutable**

Un objet mutable peut changer de valeur tout en gardant le même `id()`. Voir aussi *immutable*.

***n*-uplet nommé**

Le terme "n-uplet nommé" s'applique à tous les types ou classes qui héritent de la classe `tuple` et dont les éléments indexables sont aussi accessibles en utilisant des attributs nommés. Les types et classes peuvent avoir aussi d'autres caractéristiques.

Plusieurs types natifs sont appelés n-uplets, y compris les valeurs retournées par `time.localtime()` et `os.stat()`. Un autre exemple est `sys.float_info`:

```
>>> sys.float_info[1]           # indexed access
1024
>>> sys.float_info.max_exp      # named field access
1024
>>> isinstance(sys.float_info, tuple) # kind of tuple
True
```

Some named tuples are built-in types (such as the above examples). Alternatively, a named tuple can be created from a regular class definition that inherits from `tuple` and that defines named fields. Such a class can be written by hand, or it can be created by inheriting `typing.NamedTuple`, or with the factory function `collections.namedtuple()`. The latter techniques also add some extra methods that may not be found in hand-written or built-in named tuples.

**espace de nommage**

L'endroit où une variable est stockée. Les espaces de nommage sont implémentés avec des dictionnaires. Il existe des espaces de nommage globaux, natifs ou imbriqués dans les objets (dans les méthodes). Les espaces de nommage favorisent la modularité car ils permettent d'éviter les conflits de noms. Par exemple, les fonctions `builtins.open` et `os.open()` sont différenciées par leurs espaces de nom. Les espaces de nommage aident aussi à la lisibilité et la maintenabilité en rendant clair quel module implémente une fonction. Par exemple, écrire `random.seed()` ou `itertools.islice()` affiche clairement que ces fonctions sont implémentées respectivement dans les modules `random` et `itertools`.

**paquet-espace de nommage**

Un *paquet* tel que défini dans la **PEP 421** qui ne sert qu'à contenir des sous-paquets. Les paquets-espace de nommage peuvent n'avoir aucune représentation physique et, plus spécifiquement, ne sont pas comme un *paquet classique* puisqu'ils n'ont pas de fichier `__init__.py`.

Voir aussi *module*.

**portée imbriquée**

Possibilité de faire référence à une variable déclarée dans une définition englobante. Typiquement, une fonction définie à l'intérieur d'une autre fonction a accès aux variables de cette dernière. Souvenez-vous cependant que cela ne fonctionne que pour accéder à des variables, pas pour les assigner. Les variables locales sont lues et assignées dans l'espace de nommage le plus proche. Tout comme les variables globales qui sont stockés dans l'espace de nommage global, le mot clef `nonlocal` permet d'écrire dans l'espace de nommage dans lequel est déclarée la variable.

**nouvelle classe**

Old name for the flavor of classes now used for all class objects. In earlier Python versions, only new-style classes could use Python's newer, versatile features like `__slots__`, descriptors, properties, `__getattr__()`, class methods, and static methods.

**objet**

N'importe quelle donnée comportant des états (sous forme d'attributs ou d'une valeur) et un comportement (des méthodes). C'est aussi (`object`) l'ancêtre commun à absolument toutes les *nouvelles classes*.

**paquet**

*module* Python qui peut contenir des sous-modules ou des sous-paquets. Techniquement, un paquet est un module qui possède un attribut `__path__`.

Voir aussi *paquet classique* et *namespace package*.

### paramètre

Entité nommée dans la définition d'une *fonction* (ou méthode), décrivant un *argument* (ou dans certains cas des arguments) que la fonction accepte. Il existe cinq sortes de paramètres :

- *positional-or-keyword* : l'argument peut être passé soit par sa *position*, soit en tant que *argument nommé*. C'est le type de paramètre par défaut. Par exemple, *foo* et *bar* dans l'exemple suivant :

```
def func(foo, bar=None): ...
```

- *positional-only* : définit un argument qui ne peut être fourni que par position. Les paramètres *positional-only* peuvent être définis en insérant un caractère "/" dans la liste de paramètres de la définition de fonction après eux. Par exemple : *posonly1* et *posonly2* dans le code suivant :

```
def func(posonly1, posonly2, /, positional_or_keyword): ...
```

- *keyword-only* : l'argument ne peut être fourni que nommé. Les paramètres *keyword-only* peuvent être définis en utilisant un seul paramètre *var-positional*, ou en ajoutant une étoile (\*) seule dans la liste des paramètres avant eux. Par exemple, *kw\_only1* et *kw\_only2* dans le code suivant :

```
def func(arg, *, kw_only1, kw_only2): ...
```

- *var-positional* : une séquence d'arguments positionnels peut être fournie (en plus de tous les arguments positionnels déjà acceptés par d'autres paramètres). Un tel paramètre peut être défini en préfixant son nom par une \*. Par exemple *args* ci-après :

```
def func(*args, **kwargs): ...
```

- *var-keyword* : une quantité arbitraire d'arguments peut être passée, chacun étant nommé (en plus de tous les arguments nommés déjà acceptés par d'autres paramètres). Un tel paramètre est défini en préfixant le nom du paramètre par \*\*. Par exemple, *kwargs* ci-dessus.

Les paramètres peuvent spécifier des arguments obligatoires ou optionnels, ainsi que des valeurs par défaut pour les arguments optionnels.

Voir aussi *argument* dans le glossaire, la question sur la différence entre les arguments et les paramètres dans la FAQ, la classe `inspect.Parameter`, la section *function* et la [PEP 362](#).

### entrée de chemin

Emplacement dans le *chemin des importations* (`import path` en anglais, d'où le *path*) que le *chercheur basé sur les chemins* consulte pour trouver des modules à importer.

### chercheur de chemins

*chercheur* renvoyé par un appelable sur un `sys.path_hooks` (c'est-à-dire un *point d'entrée pour la recherche dans path*) qui sait où trouver des modules lorsqu'on lui donne une *entrée de path*.

Voir `importlib.abc.PathEntryFinder` pour les méthodes qu'un chercheur d'entrée dans *path* doit implémenter.

### point d'entrée pour la recherche dans path

A callable on the `sys.path_hooks` list which returns a *path entry finder* if it knows how to find modules on a specific *path entry*.

### chercheur basé sur les chemins

L'un des *chercheurs dans les méta-chemins* par défaut qui cherche des modules dans un *chemin des importations*.

### objet simili-chemin

Objet représentant un chemin du système de fichiers. Un objet simili-chemin est un objet `str` ou un objet `bytes` représentant un chemin ou un objet implémentant le protocole `os.PathLike`. Un objet qui accepte le protocole `os.PathLike` peut être converti en un chemin `str` ou `bytes` du système de fichiers en appelant la fonction `os.fspath().os.fsdecode()` et `os.fsencode()` peuvent être utilisées, respectivement, pour garantir un résultat de type `str` ou `bytes` à la place. A été Introduit par la [PEP 519](#).

### PEP

*Python Enhancement Proposal* (Proposition d'amélioration de Python). Une PEP est un document de conception

fournissant des informations à la communauté Python ou décrivant une nouvelle fonctionnalité pour Python, ses processus ou son environnement. Les PEP doivent fournir une spécification technique concise et une justification des fonctionnalités proposées.

Les PEP sont censées être les principaux mécanismes pour proposer de nouvelles fonctionnalités majeures, pour recueillir les commentaires de la communauté sur une question et pour documenter les décisions de conception qui sont intégrées en Python. L'auteur du PEP est responsable de l'établissement d'un consensus au sein de la communauté et de documenter les opinions contradictoires.

Voir la [PEP 1](#).

### portion

Jeu de fichiers dans un seul dossier (pouvant être stocké sous forme de fichier zip) qui contribue à l'espace de nommage d'un paquet, tel que défini dans la [PEP 420](#).

### argument positionnel

Voir [argument](#).

### API provisoire

Une API provisoire est une API qui n'offre aucune garantie de rétrocompatibilité (la bibliothèque standard exige la rétrocompatibilité). Bien que des changements majeurs d'une telle interface ne soient pas attendus, tant qu'elle est étiquetée provisoire, des changements cassant la rétrocompatibilité (y compris sa suppression complète) peuvent survenir si les développeurs principaux le jugent nécessaire. Ces modifications ne surviendront que si de sérieux problèmes sont découverts et qu'ils n'avaient pas été identifiés avant l'ajout de l'API.

Même pour les API provisoires, les changements cassant la rétrocompatibilité sont considérés comme des "solutions de dernier recours". Tout ce qui est possible sera fait pour tenter de résoudre les problèmes en conservant la rétrocompatibilité.

Ce processus permet à la bibliothèque standard de continuer à évoluer avec le temps, sans se bloquer longtemps sur des erreurs d'architecture. Voir la [PEP 411](#) pour plus de détails.

### paquet provisoire

Voir [provisional API](#).

### Python 3000

Surnom donné à la série des Python 3.x (très vieux surnom donné à l'époque où Python 3 représentait un futur lointain). Aussi abrégé *Py3k*.

### Pythonique

Idée, ou bout de code, qui colle aux idiomes de Python plutôt qu'aux concepts communs rencontrés dans d'autres langages. Par exemple, il est idiomatique en Python de parcourir les éléments d'un itérable en utilisant `for`. Beaucoup d'autres langages n'ont pas cette possibilité, donc les gens qui ne sont pas habitués à Python utilisent parfois un compteur numérique à la place :

```
for i in range(len(food)) :
    print(food[i])
```

Plutôt qu'utiliser la méthode, plus propre et élégante, donc *Pythonique* :

```
for piece in food:
    print(piece)
```

### nom qualifié

Nom, comprenant des points, montrant le "chemin" de l'espace de nommage global d'un module vers une classe, fonction ou méthode définie dans ce module, tel que défini dans la [PEP 3155](#). Pour les fonctions et classes de premier niveau, le nom qualifié est le même que le nom de l'objet :

```
>>> class C:
...     class D:
...         def meth(self):
...             pass
... 
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```
>>> C.__qualname__
'C'
>>> C.D.__qualname__
'C.D'
>>> C.D.meth.__qualname__
'C.D.meth'
```

Lorsqu'il est utilisé pour nommer des modules, le *nom qualifié complet* (*fully qualified name* - *FQN* en anglais) signifie le chemin complet (séparé par des points) vers le module, incluant tous les paquets parents. Par exemple : `email.mime.text` :

```
>>> import email.mime.text
>>> email.mime.text.__name__
'email.mime.text'
```

### nombre de références

The number of references to an object. When the reference count of an object drops to zero, it is deallocated. Some objects are *immortal* and have reference counts that are never modified, and therefore the objects are never deallocated. Reference counting is generally not visible to Python code, but it is a key element of the *CPython* implementation. Programmers can call the `sys.getrefcount()` function to return the reference count for a particular object.

### paquet classique

*paquet* traditionnel, tel qu'un dossier contenant un fichier `__init__.py`.

Voir aussi *paquet-espace de nommage*.

### `__slots__`

Déclaration dans une classe qui économise de la mémoire en pré-allouant de l'espace pour les attributs des instances et qui élimine le dictionnaire (des attributs) des instances. Bien que populaire, cette technique est difficile à maîtriser et devrait être réservée à de rares cas où un grand nombre d'instances dans une application devient un sujet critique pour la mémoire.

### séquence

An *iterable* which supports efficient element access using integer indices via the `__getitem__()` special method and defines a `__len__()` method that returns the length of the sequence. Some built-in sequence types are `list`, `str`, `tuple`, and `bytes`. Note that `dict` also supports `__getitem__()` and `__len__()`, but is considered a mapping rather than a sequence because the lookups use arbitrary *immutable* keys rather than integers.

The `collections.abc.Sequence` abstract base class defines a much richer interface that goes beyond just `__getitem__()` and `__len__()`, adding `count()`, `index()`, `__contains__()`, and `__reversed__()`. Types that implement this expanded interface can be registered explicitly using `register()`. For more documentation on sequence methods generally, see Common Sequence Operations.

### ensemble en compréhension (ou ensemble en intension)

Une façon compacte de traiter tout ou partie des éléments d'un itérable et de renvoyer un *set* avec les résultats. `results = {c for c in 'abracadabra' if c not in 'abc'}` génère l'ensemble contenant les lettres «r» et «d» `{'r', 'd'}`. Voir *comprehensions*.

### distribution simple

Forme de distribution, comme les *fonction génériques*, où l'implémentation est choisie en fonction du type d'un seul argument.

### tranche

(*slice* en anglais), un objet contenant habituellement une portion de *séquence*. Une tranche est créée en utilisant la notation `[]` avec des `:` entre les nombres lorsque plusieurs sont fournis, comme dans `variable_name[1:3:5]`. Cette notation utilise des objets *slice* en interne.

### soft deprecated

A soft deprecation can be used when using an API which should no longer be used to write new code, but it

remains safe to continue using it in existing code. The API remains documented and tested, but will not be developed further (no enhancement).

The main difference between a "soft" and a (regular) "hard" deprecation is that the soft deprecation does not imply scheduling the removal of the deprecated API.

Another difference is that a soft deprecation does not issue a warning.

See [PEP 387 : Soft Deprecation](#).

### méthode spéciale

(*special method* en anglais) Méthode appelée implicitement par Python pour exécuter une opération sur un type, comme une addition. De telles méthodes ont des noms commençant et terminant par des doubles tirets bas. Les méthodes spéciales sont documentées dans `specialnames`.

### instruction

Une instruction (*statement* en anglais) est un composant d'un "bloc" de code. Une instruction est soit une *expression*, soit une ou plusieurs constructions basées sur un mot-clé, comme `if`, `while` ou `for`.

### static type checker

An external tool that reads Python code and analyzes it, looking for issues such as incorrect types. See also *type hints* and the `typing` module.

### référence forte

In Python's C API, a strong reference is a reference to an object which is owned by the code holding the reference. The strong reference is taken by calling `Py_INCREF()` when the reference is created and released with `Py_DECREF()` when the reference is deleted.

Une référence forte est créée à l'aide de la fonction `Py_NewRef()`. Il faut normalement appeler `Py_DECREF()` dessus avant de sortir de sa portée lexicale, sans quoi il y a une fuite de référence.

Voir aussi *référence empruntée*.

### encodages de texte

Une chaîne de caractères en Python est une suite de points de code Unicode (dans l'intervalle U+0000--U+10FFFF). Pour stocker ou transmettre une chaîne, il est nécessaire de la sérialiser en suite d'octets.

Sérialiser une chaîne de caractères en une suite d'octets s'appelle « encoder » et recréer la chaîne à partir de la suite d'octets s'appelle « décoder ».

Il existe de multiples codecs pour la sérialisation de texte, que l'on regroupe sous l'expression « encodages de texte ».

### fichier texte

*Objet fichier* capable de lire et d'écrire des objets `str`. Souvent, un fichier texte (*text file* en anglais) accède en fait à un flux de donnée en octets et gère l'*encodage de texte* automatiquement. Des exemples de fichiers textes sont les fichiers ouverts en mode texte ('r' ou 'w'), `sys.stdin`, `sys.stdout` et les instances de `io.StringIO`.

Voir aussi *fichier binaire* pour un objet fichier capable de lire et d'écrire des *objets octets-compatibles*.

### chaîne entre triple guillemets

Chaîne qui est délimitée par trois guillemets simples (') ou trois guillemets doubles ("). Bien qu'elle ne fournisse aucune fonctionnalité qui ne soit pas disponible avec une chaîne entre guillemets, elle est utile pour de nombreuses raisons. Elle vous autorise à insérer des guillemets simples et doubles dans une chaîne sans avoir à les protéger et elle peut s'étendre sur plusieurs lignes sans avoir à terminer chaque ligne par un \. Elle est ainsi particulièrement utile pour les chaînes de documentation (*docstrings*).

### type

Le type d'un objet Python détermine quel genre d'objet c'est. Tous les objets ont un type. Le type d'un objet peut être obtenu via son attribut `__class__` ou via `type(obj)`.

### alias de type

Synonyme d'un type, créé en affectant le type à un identifiant.

Les alias de types sont utiles pour simplifier les *indications de types*. Par exemple :

```
def remove_gray_shades(
    colors: list[tuple[int, int, int]]) -> list[tuple[int, int, int]]:
    pass
```

pourrait être rendu plus lisible comme ceci :

```
Color = tuple[int, int, int]

def remove_gray_shades(colors: list[Color]) -> list[Color]:
    pass
```

Voir `typing` et la [PEP 484](#), qui décrivent cette fonctionnalité.

### indication de type

L'*annotation* qui spécifie le type attendu pour une variable, un attribut de classe, un paramètre de fonction ou une valeur de retour.

Type hints are optional and are not enforced by Python but they are useful to *static type checkers*. They can also aid IDEs with code completion and refactoring.

Les indications de type de variables globales, d'attributs de classe et de fonctions, mais pas de variables locales, peuvent être consultées en utilisant `typing.get_type_hints()`.

Voir `typing` et la [PEP 484](#), qui décrivent cette fonctionnalité.

### retours à la ligne universels

Une manière d'interpréter des flux de texte dans lesquels sont reconnues toutes les fins de ligne suivantes : la convention Unix `'\n'`, la convention Windows `'\r\n'` et l'ancienne convention Macintosh `'\r'`. Voir la [PEP 278](#) et la [PEP 3116](#), ainsi que la fonction `bytes.splitlines()` pour d'autres usages.

### annotation de variable

*annotation* d'une variable ou d'un attribut de classe.

Lorsque vous annotez une variable ou un attribut de classe, l'affectation est facultative :

```
class C:
    field: 'annotation'
```

Les annotations de variables sont généralement utilisées pour des *indications de types* : par exemple, cette variable devrait prendre des valeurs de type `int` :

```
count: int = 0
```

La syntaxe d'annotation de variable est expliquée dans la section [annassign](#).

Reportez-vous à [annotation de fonction](#), à la [PEP 484](#) et à la [PEP 526](#) qui décrivent cette fonctionnalité. Voir aussi [annotations-howto](#) sur les bonnes pratiques concernant les annotations.

### environnement virtuel

Environnement d'exécution isolé (en mode coopératif) qui permet aux utilisateurs de Python et aux applications d'installer et de mettre à jour des paquets sans interférer avec d'autres applications Python fonctionnant sur le même système.

Voir aussi `venv`.

### machine virtuelle

Ordinateur défini entièrement par du logiciel. La machine virtuelle (*virtual machine*) de Python exécute le *code intermédiaire* produit par le compilateur de *bytecode*.

### Le zen de Python

Liste de principes et de préceptes utiles pour comprendre et utiliser le langage. Cette liste peut être obtenue en tapant `"import this"` dans une invite Python interactive.

---

### À propos de ces documents

---

Ces documents sont générés à partir de sources en [reStructuredText](#) par [Sphinx](#), un analyseur de documents spécialement conçu pour la documentation Python.

Le développement de la documentation et de ses outils est entièrement basé sur le volontariat, tout comme Python. Si vous voulez contribuer, allez voir la page [reporting-bugs](#) qui contient des informations pour vous y aider. Les nouveaux volontaires sont toujours les bienvenus !

Merci beaucoup à :

- Fred L. Drake, Jr., créateur des outils originaux de la documentation Python et rédacteur de la plupart de son contenu ;
- le projet [Docutils](#) pour avoir créé *reStructuredText* et la suite d'outils *Docutils* ;
- Fredrik Lundh pour son projet *Alternative Python Reference*, dont Sphinx a pris beaucoup de bonnes idées.

## B.1 Contributeurs de la documentation Python

De nombreuses personnes ont contribué au langage Python, à sa bibliothèque standard et à sa documentation. Consultez [Misc/ACKS](#) dans les sources de la distribution Python pour avoir une liste partielle des contributeurs.

Ce n'est que grâce aux suggestions et contributions de la communauté Python que Python a une documentation si merveilleuse — Merci !





---

Histoire et licence

---

## C.1 Histoire du logiciel

Python a été créé au début des années 1990 par Guido van Rossum, au Stichting Mathematisch Centrum (CWI, voir <https://www.cwi.nl/>) aux Pays-Bas en tant que successeur d'un langage appelé ABC. Guido est l'auteur principal de Python, bien qu'il inclut de nombreuses contributions de la part d'autres personnes.

En 1995, Guido continua son travail sur Python au Corporation for National Research Initiatives (CNRI, voir <https://www.cnri.reston.va.us/>) de Reston, en Virginie, d'où il diffusa plusieurs versions du logiciel.

En mai 2000, Guido et l'équipe de développement centrale de Python sont partis vers BeOpen.com pour former l'équipe BeOpen PythonLabs. En octobre de la même année, l'équipe de PythonLabs est partie vers Digital Creations (désormais Zope Corporation; voir <https://www.zope.com/>). En 2001, la Python Software Foundation (PSF, voir <https://www.python.org/psf/>) voit le jour. Il s'agit d'une organisation à but non lucratif détenant les droits de propriété intellectuelle de Python. Zope Corporation en est un sponsor.

Toutes les versions de Python sont Open Source (voir <https://www.opensource.org/> pour la définition d'Open Source). Historiquement, la plupart, mais pas toutes, des versions de Python ont également été compatible avec la GPL, le tableau ci-dessous résume les différentes versions.

Version	Dérivé de	Année	Propriétaire	Compatible avec la GPL ?
0.9.0 à 1.2	n/a	1991-1995	CWI	oui
1.3 à 1.5.2	1.2	1995-1999	CNRI	oui
1.6	1.5.2	2000	CNRI	non
2.0	1.6	2000	BeOpen.com	non
1.6.1	1.6	2001	CNRI	non
2.1	2.0+1.6.1	2001	PSF	non
2.0.1	2.0+1.6.1	2001	PSF	oui
2.1.1	2.1+2.0.1	2001	PSF	oui
2.1.2	2.1.1	2002	PSF	oui
2.1.3	2.1.2	2002	PSF	oui
2.2 et ultérieure	2.1.1	2001-maintenant	PSF	oui

**Note :** Compatible GPL ne signifie pas que nous distribuons Python sous licence GPL. Toutes les licences Python, excepté la licence GPL, vous permettent la distribution d'une version modifiée sans rendre open source ces changements. La licence « compatible GPL » rend possible la diffusion de Python avec un autre logiciel qui est lui, diffusé sous la licence GPL ; les licences « non-compatibles GPL » ne le peuvent pas.

---

Merci aux nombreux bénévoles qui ont travaillé sous la direction de Guido pour rendre ces versions possibles.

## C.2 Conditions générales pour accéder à, ou utiliser, Python

Le logiciel Python et sa documentation sont distribués sous *la licence d'utilisation PSF*.

Depuis Python 3.8.6, les exemples, recettes et autres codes présents dans la documentation sont sous la double licence d'utilisation PSF et *la licence Zero-Clause BSD*.

Certains logiciels faisant partie de Python sont soumis à d'autres licences. Ces licences sont incluses avec le code lié à celles-ci. Voir *Licences et remerciements pour les logiciels tiers* pour une liste non exhaustive de ces licences.

### C.2.1 PSF LICENSE AGREEMENT FOR PYTHON 3.13.0a6

1. This LICENSE AGREEMENT is between the Python Software Foundation ("PSF"),  
→and  
the Individual or Organization ("Licensee") accessing and otherwise using  
→Python  
3.13.0a6 software in source or binary form and its associated  
→documentation.
2. Subject to the terms and conditions of this License Agreement, PSF hereby  
grants Licensee a nonexclusive, royalty-free, world-wide license to  
→reproduce,  
analyze, test, perform and/or display publicly, prepare derivative works,  
distribute, and otherwise use Python 3.13.0a6 alone or in any derivative  
version, provided, however, that PSF's License Agreement and PSF's notice  
→of  
copyright, i.e., "Copyright © 2001-2024 Python Software Foundation; All  
→Rights  
Reserved" are retained in Python 3.13.0a6 alone or in any derivative  
→version  
prepared by Licensee.
3. In the event Licensee prepares a derivative work that is based on or  
incorporates Python 3.13.0a6 or any part thereof, and wants to make the  
derivative work available to others as provided herein, then Licensee  
→hereby  
agrees to include in any such work a brief summary of the changes made to  
→Python  
3.13.0a6.
4. PSF is making Python 3.13.0a6 available to Licensee on an "AS IS" basis.  
PSF MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED. BY WAY OF  
EXAMPLE, BUT NOT LIMITATION, PSF MAKES NO AND DISCLAIMS ANY REPRESENTATION  
→OR

- WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE OR THAT  
 →THE  
 USE OF PYTHON 3.13.0a6 WILL NOT INFRINGE ANY THIRD PARTY RIGHTS.
5. PSF SHALL NOT BE LIABLE TO LICENSEE OR ANY OTHER USERS OF PYTHON 3.13.0a6  
 FOR ANY INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR LOSS AS A RESULT  
 →OF  
 MODIFYING, DISTRIBUTING, OR OTHERWISE USING PYTHON 3.13.0a6, OR ANY  
 →DERIVATIVE  
 THEREOF, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY THEREOF.
6. This License Agreement will automatically terminate upon a material breach  
 →of  
 its terms and conditions.
7. Nothing in this License Agreement shall be deemed to create any  
 →relationship  
 of agency, partnership, or joint venture between PSF and Licensee. This  
 →License  
 Agreement does not grant permission to use PSF trademarks or trade name in  
 →a  
 trademark sense to endorse or promote products or services of Licensee, or  
 →any  
 third party.
8. By copying, installing or otherwise using Python 3.13.0a6, Licensee agrees  
 to be bound by the terms and conditions of this License Agreement.

## C.2.2 LICENCE D'UTILISATION BEOPEN.COM POUR PYTHON 2.0

### LICENCE D'UTILISATION LIBRE BEOPEN PYTHON VERSION 1

1. This LICENSE AGREEMENT is between BeOpen.com ("BeOpen"), having an office at 160 Saratoga Avenue, Santa Clara, CA 95051, and the Individual or Organization ("Licensee") accessing and otherwise using this software in source or binary form and its associated documentation ("the Software").
2. Subject to the terms and conditions of this BeOpen Python License Agreement, BeOpen hereby grants Licensee a non-exclusive, royalty-free, world-wide license to reproduce, analyze, test, perform and/or display publicly, prepare derivative works, distribute, and otherwise use the Software alone or in any derivative version, provided, however, that the BeOpen Python License is retained in the Software, alone or in any derivative version prepared by Licensee.
3. BeOpen is making the Software available to Licensee on an "AS IS" basis. BEOPEN MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED. BY WAY OF EXAMPLE, BUT NOT LIMITATION, BEOPEN MAKES NO AND DISCLAIMS ANY REPRESENTATION OR WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE OR THAT THE USE OF THE SOFTWARE WILL NOT INFRINGE ANY THIRD PARTY RIGHTS.
4. BEOPEN SHALL NOT BE LIABLE TO LICENSEE OR ANY OTHER USERS OF THE SOFTWARE FOR ANY INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR LOSS AS A RESULT OF USING, MODIFYING OR DISTRIBUTING THE SOFTWARE, OR ANY DERIVATIVE THEREOF, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY THEREOF.

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

5. This License Agreement will automatically terminate upon a material breach of its terms and conditions.
6. This License Agreement shall be governed by and interpreted in all respects by the law of the State of California, excluding conflict of law provisions. Nothing in this License Agreement shall be deemed to create any relationship of agency, partnership, or joint venture between BeOpen and Licensee. This License Agreement does not grant permission to use BeOpen trademarks or trade names in a trademark sense to endorse or promote products or services of Licensee, or any third party. As an exception, the "BeOpen Python" logos available at <http://www.pythonlabs.com/logos.html> may be used according to the permissions granted on that web page.
7. By copying, installing or otherwise using the software, Licensee agrees to be bound by the terms and conditions of this License Agreement.

## C.2.3 LICENCE D'UTILISATION CNRI POUR PYTHON 1.6.1

1. This LICENSE AGREEMENT is between the Corporation for National Research Initiatives, having an office at 1895 Preston White Drive, Reston, VA 20191 ("CNRI"), and the Individual or Organization ("Licensee") accessing and otherwise using Python 1.6.1 software in source or binary form and its associated documentation.
2. Subject to the terms and conditions of this License Agreement, CNRI hereby grants Licensee a nonexclusive, royalty-free, world-wide license to reproduce, analyze, test, perform and/or display publicly, prepare derivative works, distribute, and otherwise use Python 1.6.1 alone or in any derivative version, provided, however, that CNRI's License Agreement and CNRI's notice of copyright, i.e., "Copyright © 1995-2001 Corporation for National Research Initiatives; All Rights Reserved" are retained in Python 1.6.1 alone or in any derivative version prepared by Licensee. Alternately, in lieu of CNRI's License Agreement, Licensee may substitute the following text (omitting the quotes): "Python 1.6.1 is made available subject to the terms and conditions in CNRI's License Agreement. This Agreement together with Python 1.6.1 may be located on the internet using the following unique, persistent identifier (known as a handle): 1895.22/1013. This Agreement may also be obtained from a proxy server on the internet using the following URL: <http://hdl.handle.net/1895.22/1013>."
3. In the event Licensee prepares a derivative work that is based on or incorporates Python 1.6.1 or any part thereof, and wants to make the derivative work available to others as provided herein, then Licensee hereby agrees to include in any such work a brief summary of the changes made to Python 1.6.1.
4. CNRI is making Python 1.6.1 available to Licensee on an "AS IS" basis. CNRI MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED. BY WAY OF EXAMPLE, BUT NOT LIMITATION, CNRI MAKES NO AND DISCLAIMS ANY REPRESENTATION OR WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE OR THAT THE USE OF PYTHON 1.6.1 WILL NOT INFRINGE ANY THIRD PARTY RIGHTS.
5. CNRI SHALL NOT BE LIABLE TO LICENSEE OR ANY OTHER USERS OF PYTHON 1.6.1 FOR ANY INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR LOSS AS A RESULT OF MODIFYING, DISTRIBUTING, OR OTHERWISE USING PYTHON 1.6.1, OR ANY DERIVATIVE THEREOF, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY THEREOF.

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

6. This License Agreement will automatically terminate upon a material breach of its terms and conditions.
7. This License Agreement shall be governed by the federal intellectual property law of the United States, including without limitation the federal copyright law, and, to the extent such U.S. federal law does not apply, by the law of the Commonwealth of Virginia, excluding Virginia's conflict of law provisions. Notwithstanding the foregoing, with regard to derivative works based on Python 1.6.1 that incorporate non-separable material that was previously distributed under the GNU General Public License (GPL), the law of the Commonwealth of Virginia shall govern this License Agreement only as to issues arising under or with respect to Paragraphs 4, 5, and 7 of this License Agreement. Nothing in this License Agreement shall be deemed to create any relationship of agency, partnership, or joint venture between CNRI and Licensee. This License Agreement does not grant permission to use CNRI trademarks or trade name in a trademark sense to endorse or promote products or services of Licensee, or any third party.
8. By clicking on the "ACCEPT" button where indicated, or by copying, installing or otherwise using Python 1.6.1, Licensee agrees to be bound by the terms and conditions of this License Agreement.

## C.2.4 LICENCE D'UTILISATION CWI POUR PYTHON 0.9.0 à 1.2

Copyright © 1991 - 1995, Stichting Mathematisch Centrum Amsterdam, The Netherlands. All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of Stichting Mathematisch Centrum or CWI not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

STICHTING MATHEMATISCH CENTRUM DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO EVENT SHALL STICHTING MATHEMATISCH CENTRUM BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

## C.2.5 LICENCE BSD ZERO-CLAUSE POUR LE CODE DANS LA DOCUMENTATION DE PYTHON 3.13.0a6

Permission to use, copy, modify, and/or distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

## C.3 Licences et remerciements pour les logiciels tiers

Cette section est une liste incomplète mais grandissante de licences et remerciements pour les logiciels tiers incorporés dans la distribution de Python.

### C.3.1 Mersenne twister

The `_random` C extension underlying the `random` module includes code based on a download from <http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/MT2002/emt19937ar.html>. The following are the verbatim comments from the original code :

A C-program for MT19937, with initialization improved 2002/1/26.  
Coded by Takuji Nishimura and Makoto Matsumoto.

Before using, initialize the state by using `init_genrand(seed)`  
or `init_by_array(init_key, key_length)`.

Copyright (C) 1997 - 2002, Makoto Matsumoto and Takuji Nishimura,  
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without  
modification, are permitted provided that the following conditions  
are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The names of its contributors may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS  
"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT  
LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR  
A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Any feedback is very welcome.

<http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/emt.html>

email: m-mat @ math.sci.hiroshima-u.ac.jp (remove space)

### C.3.2 Interfaces de connexion (*sockets*)

The `socket` module uses the functions, `getaddrinfo()`, and `getnameinfo()`, which are coded in separate source files from the WIDE Project, <https://www.wide.ad.jp/>.

Copyright (C) 1995, 1996, 1997, and 1998 WIDE Project.  
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE PROJECT AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE PROJECT OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

### C.3.3 Interfaces de connexion asynchrones

The `test.support.asyncchat` and `test.support.asyncore` modules contain the following notice :

```
Copyright 1996 by Sam Rushing
```

```
    All Rights Reserved
```

```
Permission to use, copy, modify, and distribute this software and
its documentation for any purpose and without fee is hereby
granted, provided that the above copyright notice appear in all
copies and that both that copyright notice and this permission
notice appear in supporting documentation, and that the name of Sam
Rushing not be used in advertising or publicity pertaining to
distribution of the software without specific, written prior
permission.
```

```
SAM RUSHING DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE,
INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN
NO EVENT SHALL SAM RUSHING BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS
OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,
NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN
CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.
```

### C.3.4 Gestion de témoin (*cookie*)

Le module `http.cookies` contient la note suivante :

```
Copyright 2000 by Timothy O'Malley <timo@alum.mit.edu>
```

```
    All Rights Reserved
```

```
Permission to use, copy, modify, and distribute this software
and its documentation for any purpose and without fee is hereby
granted, provided that the above copyright notice appear in all
copies and that both that copyright notice and this permission
notice appear in supporting documentation, and that the name of
Timothy O'Malley not be used in advertising or publicity
pertaining to distribution of the software without specific, written
prior permission.
```

```
Timothy O'Malley DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS
SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY
AND FITNESS, IN NO EVENT SHALL Timothy O'Malley BE LIABLE FOR
ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES
WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS,
WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS
ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR
PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.
```



### C.3.5 Traçage d'exécution

Le module `trace` contient la note suivante :

```
portions copyright 2001, Autonomous Zones Industries, Inc., all rights...
err... reserved and offered to the public under the terms of the
Python 2.2 license.
Author: Zooko O'Whielacronx
http://zooko.com/
mailto:zooko@zooko.com

Copyright 2000, Mojam Media, Inc., all rights reserved.
Author: Skip Montanaro

Copyright 1999, Bioreason, Inc., all rights reserved.
Author: Andrew Dalke

Copyright 1995-1997, Automatrix, Inc., all rights reserved.
Author: Skip Montanaro

Copyright 1991-1995, Stichting Mathematisch Centrum, all rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this Python software and
its associated documentation for any purpose without fee is hereby
granted, provided that the above copyright notice appears in all copies,
and that both that copyright notice and this permission notice appear in
supporting documentation, and that the name of neither Automatrix,
Bioreason or Mojam Media be used in advertising or publicity pertaining to
distribution of the software without specific, written prior permission.
```

### C.3.6 Les fonctions UUencode et UUdecode

The `uu` codec contains the following notice :

```
Copyright 1994 by Lance Ellinghouse
Cathedral City, California Republic, United States of America.
    All Rights Reserved
Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its
documentation for any purpose and without fee is hereby granted,
provided that the above copyright notice appear in all copies and that
both that copyright notice and this permission notice appear in
supporting documentation, and that the name of Lance Ellinghouse
not be used in advertising or publicity pertaining to distribution
of the software without specific, written prior permission.
LANCE ELLINGHOUSE DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO
THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND
FITNESS, IN NO EVENT SHALL LANCE ELLINGHOUSE CENTRUM BE LIABLE
FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES
WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN
ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT
OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Modified by Jack Jansen, CWI, July 1995:
- Use binascii module to do the actual line-by-line conversion
  between ascii and binary. This results in a 1000-fold speedup. The C
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```
version is still 5 times faster, though.  
- Arguments more compliant with Python standard
```

### C.3.7 Appel de procédures distantes en XML (*RPC*, pour *Remote Procedure Call*)

Le module `xmlrpc.client` contient la note suivante :

```
The XML-RPC client interface is  
  
Copyright (c) 1999-2002 by Secret Labs AB  
Copyright (c) 1999-2002 by Fredrik Lundh  
  
By obtaining, using, and/or copying this software and/or its  
associated documentation, you agree that you have read, understood,  
and will comply with the following terms and conditions:  
  
Permission to use, copy, modify, and distribute this software and  
its associated documentation for any purpose and without fee is  
hereby granted, provided that the above copyright notice appears in  
all copies, and that both that copyright notice and this permission  
notice appear in supporting documentation, and that the name of  
Secret Labs AB or the author not be used in advertising or publicity  
pertaining to distribution of the software without specific, written  
prior permission.  
  
SECRET LABS AB AND THE AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD  
TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANT-  
ABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL SECRET LABS AB OR THE AUTHOR  
BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY  
DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS,  
WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS  
ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE  
OF THIS SOFTWARE.
```

### C.3.8 `test_epoll`

The `test.test_epoll` module contains the following notice :

```
Copyright (c) 2001-2006 Twisted Matrix Laboratories.  
  
Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining  
a copy of this software and associated documentation files (the  
"Software"), to deal in the Software without restriction, including  
without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,  
distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to  
permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to  
the following conditions:  
  
The above copyright notice and this permission notice shall be  
included in all copies or substantial portions of the Software.  
  
THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,  
EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```
MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE
LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION
OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION
WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.
```

### C.3.9 Select kqueue

Le module `select` contient la note suivante pour l'interface *kqueue* :

```
Copyright (c) 2000 Doug White, 2006 James Knight, 2007 Christian Heimes
All rights reserved.
```

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

```
THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND
ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
SUCH DAMAGE.
```

### C.3.10 SipHash24

Le fichier `Python/pyhash.c` contient une implémentation par Marek Majkowski de l'algorithme *SipHash24* de Dan Bernstein. Il contient la note suivante :

```
<MIT License>
Copyright (c) 2013 Marek Majkowski <marek@popcount.org>

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy
of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal
in the Software without restriction, including without limitation the rights
to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell
copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is
furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in
all copies or substantial portions of the Software.
</MIT License>
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```
Original location:
  https://github.com/majek/csiphash/

Solution inspired by code from:
  Samuel Neves (supercop/crypto_auth/siphhash24/little)
  djb (supercop/crypto_auth/siphhash24/little2)
  Jean-Philippe Aumasson (https://131002.net/siphhash/siphhash24.c)
```

### C.3.11 *strtod* et *dtoa*

The file `Python/dtoa.c`, which supplies C functions `dtoa` and `strtod` for conversion of C doubles to and from strings, is derived from the file of the same name by David M. Gay, currently available from <https://web.archive.org/web/20220517033456/http://www.netlib.org/fp/dtoa.c>. The original file, as retrieved on March 16, 2009, contains the following copyright and licensing notice :

```

/*****
 *
 * The author of this software is David M. Gay.
 *
 * Copyright (c) 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.
 *
 * Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any
 * purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice
 * is included in all copies of any software which is or includes a copy
 * or modification of this software and in all copies of the supporting
 * documentation for such software.
 *
 * THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED
 * WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY
 * REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY
 * OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.
 *
 *****/
```

### C.3.12 OpenSSL

The modules `hashlib`, `posix` and `ssl` use the OpenSSL library for added performance if made available by the operating system. Additionally, the Windows and macOS installers for Python may include a copy of the OpenSSL libraries, so we include a copy of the OpenSSL license here. For the OpenSSL 3.0 release, and later releases derived from that, the Apache License v2 applies :

```

                        Apache License
                        Version 2.0, January 2004
                        https://www.apache.org/licenses/

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

   "License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,
   and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

   "Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
  - (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
  - (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
  - (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
  - (d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.
6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.
9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

### C.3.13 expat

The `pyexpat` extension is built using an included copy of the `expat` sources unless the build is configured `--with-system-expat`:

```
Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd
                        and Clark Cooper

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining
a copy of this software and associated documentation files (the
"Software"), to deal in the Software without restriction, including
without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to
permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to
the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included
in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,
EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.
IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY
CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,
TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE
SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.
```

### C.3.14 libffi

The `_ctypes` C extension underlying the `ctypes` module is built using an included copy of the `libffi` sources unless the build is configured `--with-system-libffi`:

```
Copyright (c) 1996-2008 Red Hat, Inc and others.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining
a copy of this software and associated documentation files (the
``Software''), to deal in the Software without restriction, including
without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to
permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to
the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included
in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED ``AS IS'', WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,
EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND
NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT
HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY,
WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM,
OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER
DEALINGS IN THE SOFTWARE.
```



### C.3.15 zlib

Le module `zlib` est compilé en utilisant une copie du code source de *zlib* si la version de *zlib* trouvée sur le système est trop vieille pour être utilisée :

```
Copyright (C) 1995-2011 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied
warranty. In no event will the authors be held liable for any damages
arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose,
including commercial applications, and to alter it and redistribute it
freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not
   claim that you wrote the original software. If you use this software
   in a product, an acknowledgment in the product documentation would be
   appreciated but is not required.

2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be
   misrepresented as being the original software.

3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly          Mark Adler
jloup@gzip.org            madler@alumni.caltech.edu
```

### C.3.16 cfuhash

L'implémentation des dictionnaires, utilisée par le module `tracemalloc` est basée sur le projet *cfuhash* :

```
Copyright (c) 2005 Don Owens
All rights reserved.

This code is released under the BSD license:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright
  notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above
  copyright notice, this list of conditions and the following
  disclaimer in the documentation and/or other materials provided
  with the distribution.

* Neither the name of the author nor the names of its
  contributors may be used to endorse or promote products derived
  from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```
FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE
COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
```

### C.3.17 libmpdec

The `_decimal` C extension underlying the `decimal` module is built using an included copy of the `libmpdec` library unless the build is configured `--with-system-libmpdec`:

```
Copyright (c) 2008-2020 Stefan Krah. All rights reserved.
```

```
Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:
```

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

```
THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND
ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
SUCH DAMAGE.
```

### C.3.18 Ensemble de tests C14N du W3C

Les tests de C14N version 2.0 du module `test` (`Lib/test/xmltestdata/c14n-20/`) proviennent du site du W3C à l'adresse <https://www.w3.org/TR/xml-c14n2-testcases/> et sont distribués sous licence BSD modifiée :

```
Copyright (c) 2013 W3C(R) (MIT, ERCIM, Keio, Beihang),
All Rights Reserved.
```

```
Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:
```

```
* Redistributions of works must retain the original copyright notice,
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

this list of conditions and the following disclaimer.
* Redistributions in binary form must reproduce the original copyright
  notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
  documentation and/or other materials provided with the distribution.
* Neither the name of the W3C nor the names of its contributors may be
  used to endorse or promote products derived from this work without
  specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS
"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR
A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT
OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY
THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT
(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE
OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

```

### C.3.19 mimalloc

MIT License

Copyright (c) 2018-2021 Microsoft Corporation, Daan Leijen

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions :

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

### C.3.20 asyncio

Parts of the `asyncio` module are incorporated from [uvloop 0.16](https://pypi.org/project/uvloop/), which is distributed under the MIT license :

```

Copyright (c) 2015-2021 MagicStack Inc.  http://magic.io

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining
a copy of this software and associated documentation files (the
"Software"), to deal in the Software without restriction, including
without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,
distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to
permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to
the following conditions:

```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

### C.3.21 Global Unbounded Sequences (GUS)

The file `Python/qsbr.c` is adapted from FreeBSD's "Global Unbounded Sequences" safe memory reclamation scheme in `subr_smr.c`. The file is distributed under the 2-Clause BSD License :

Copyright (c) 2019,2020 Jeffrey Roberson <jeff@FreeBSD.org>

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice unmodified, this list of conditions, and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

## ANNEXE D

---

### Copyright

---

Python et cette documentation sont :

Copyright © 2001-2024 Python Software Foundation. All rights reserved.

Copyright © 2000 *BeOpen.com*. Tous droits réservés.

Copyright © 1995-2000 *Corporation for National Research Initiatives*. Tous droits réservés.

Copyright © 1991-1995 *Stichting Mathematisch Centrum*. Tous droits réservés.

---

Voir [Histoire et licence](#) pour des informations complètes concernant la licence et les permissions.



## Non alphabétique

..., [73](#)  
 -?  
     option de ligne de commande, [5](#)  
 %APPDATA%, [47](#)  
 >>>, [73](#)  
 \_\_future\_\_, [78](#)  
 \_\_slots\_\_, [86](#)

## A

alias de type, [87](#)  
 annotation, [73](#)  
 annotation de fonction, [78](#)  
 annotation de variable, [88](#)  
 API provisoire, [85](#)  
 appellable (*callable*), [75](#)  
 argument, [73](#)  
 argument nommé, [81](#)  
 argument positionnel, [85](#)  
 arrêt de l'interpréteur, [80](#)  
 attendable (*awaitable*), [74](#)  
 attribut, [74](#)

## B

-B  
     option de ligne de commande, [6](#)  
 -b  
     option de ligne de commande, [6](#)  
 BDFL, [75](#)  
 BOLT\_APPLY\_FLAGS  
     option de ligne de commande, [28](#)  
 BOLT\_INSTRUMENT\_FLAGS  
     option de ligne de commande, [28](#)  
 --build  
     option de ligne de commande, [33](#)  
 BZIP2\_CFLAGS  
     option de ligne de commande, [25](#)  
 BZIP2\_LIBS  
     option de ligne de commande, [25](#)

## C

-c  
     option de ligne de commande, [4](#)  
 CC  
     option de ligne de commande, [25](#)  
 C-contiguous, [76](#)  
 CFLAGS, [28](#), [37](#), [38](#)  
     option de ligne de commande, [25](#)  
 CFLAGS\_NODIST, [37](#), [38](#)  
 chaîne de documentation (*docstring*), [77](#)  
 chaîne entre triple guillemets, [87](#)  
 chargeur, [82](#)  
 --check-hash-based-pycs  
     option de ligne de commande, [6](#)  
 chemin des importations, [80](#)  
 chercheur, [78](#)  
 chercheur basé sur les chemins, [84](#)  
 chercheur dans les méta-chemins, [82](#)  
 chercheur de chemins, [84](#)  
 classe, [75](#)  
 classe mère abstraite, [73](#)  
 code intermédiaire (*bytecode*), [75](#)  
 CONFIG\_SITE  
     option de ligne de commande, [33](#)  
 contigu, [76](#)  
 coroutine, [76](#)  
 CPP  
     option de ligne de commande, [25](#)  
 CPPFLAGS, [36](#), [38](#)  
     option de ligne de commande, [25](#)  
 CPython, [76](#)  
 CURSES\_CFLAGS  
     option de ligne de commande, [25](#)  
 CURSES\_LIBS  
     option de ligne de commande, [25](#)

## D

-d  
     option de ligne de commande, [6](#)

décorateur, [76](#)  
descripteur, [76](#)  
dictionnaire, [77](#)  
dictionnaire en compréhension (*ou dictionnaire en intension*), [77](#)  
--disable-gil  
    option de ligne de commande, [24](#)  
--disable-ipv6  
    option de ligne de commande, [22](#)  
--disable-test-modules  
    option de ligne de commande, [27](#)  
distribution simple, [86](#)  
division entière, [78](#)

## E

-E  
    option de ligne de commande, [6](#)  
EAFP, [77](#)  
--enable-big-digits  
    option de ligne de commande, [22](#)  
--enable-bolt  
    option de ligne de commande, [28](#)  
--enable-framework  
    option de ligne de commande, [32](#), [33](#)  
--enable-loadable-sqlite-extensions  
    option de ligne de commande, [22](#)  
--enable-optimizations  
    option de ligne de commande, [27](#)  
--enable-profiling  
    option de ligne de commande, [29](#)  
--enable-pystats  
    option de ligne de commande, [24](#)  
--enable-shared  
    option de ligne de commande, [31](#)  
--enable-universalsdk  
    option de ligne de commande, [32](#)  
--enable-wasm-dynamic-linking  
    option de ligne de commande, [27](#)  
--enable-wasm-pthreads  
    option de ligne de commande, [27](#)  
encodage du système de fichiers et  
    gestionnaire d'erreurs associé,  
    [78](#)  
encodage régional, [82](#)  
encodages de texte, [87](#)  
ensemble en compréhension (*ou ensemble en intension*), [86](#)  
entrée de chemin, [84](#)  
environnement virtuel, [88](#)  
espace de nommage, [83](#)  
--exec-prefix  
    option de ligne de commande, [27](#)  
expression, [77](#)  
expression génératrice, [79](#)

## F

f-string, [77](#)  
fichier binaire, [75](#)  
fichier texte, [87](#)  
fonction, [78](#)  
fonction clé, [81](#)  
fonction coroutine, [76](#)  
fonction de rappel (*callback*), [75](#)  
fonction générique, [79](#)  
Fortran contiguous, [76](#)

## G

GDBM\_CFLAGS  
    option de ligne de commande, [25](#)  
GDBM\_LIBS  
    option de ligne de commande, [25](#)  
générateur, [79](#)  
générateur asynchrone, [74](#)  
gestionnaire de contexte, [76](#)  
gestionnaire de contexte asynchrone, [74](#)  
GIL, [79](#)

## H

-h  
    option de ligne de commande, [5](#)  
hachable, [79](#)  
--help  
    option de ligne de commande, [5](#)  
--help-all  
    option de ligne de commande, [5](#)  
--help-env  
    option de ligne de commande, [5](#)  
--help-xoptions  
    option de ligne de commande, [5](#)  
--host  
    option de ligne de commande, [33](#)  
HOSTRUNNER  
    option de ligne de commande, [33](#)

## I

-I  
    option de ligne de commande, [6](#)  
-i  
    option de ligne de commande, [6](#)  
IDLE, [80](#)  
immortal, [80](#)  
immuable, [80](#)  
importateur, [80](#)  
importation, [80](#)  
indication de type, [88](#)  
instruction, [87](#)  
interactif, [80](#)  
interprété, [80](#)



itérable, [80](#)  
 itérable asynchrone, [74](#)  
 itérateur, [81](#)  
 itérateur asynchrone, [74](#)  
 itérateur de générateur, [79](#)  
 itérateur de générateur asynchrone, [74](#)

## J

-J  
 option de ligne de commande, [10](#)

## L

lambda, [81](#)  
 LBYL, [81](#)  
 LDFLAGS, [36](#), [38](#)  
 option de ligne de commande, [25](#)  
 LDFLAGS\_NODIST, [38](#)  
 Le zen de Python, [88](#)  
 LIBB2\_CFLAGS  
 option de ligne de commande, [25](#)  
 LIBB2\_LIBS  
 option de ligne de commande, [26](#)  
 LIBEDIT\_CFLAGS  
 option de ligne de commande, [26](#)  
 LIBEDIT\_LIBS  
 option de ligne de commande, [26](#)  
 LIBFFI\_CFLAGS  
 option de ligne de commande, [26](#)  
 LIBFFI\_LIBS  
 option de ligne de commande, [26](#)  
 LIBLZMA\_CFLAGS  
 option de ligne de commande, [26](#)  
 LIBLZMA\_LIBS  
 option de ligne de commande, [26](#)  
 LIBMPDEC\_CFLAGS  
 option de ligne de commande, [26](#)  
 LIBMPDEC\_LIBS  
 option de ligne de commande, [26](#)  
 LIBREADLINE\_CFLAGS  
 option de ligne de commande, [26](#)  
 LIBREADLINE\_LIBS  
 option de ligne de commande, [26](#)  
 LIBS  
 option de ligne de commande, [25](#)  
 LIBSQLITE3\_CFLAGS  
 option de ligne de commande, [26](#)  
 LIBSQLITE3\_LIBS  
 option de ligne de commande, [26](#)  
 LIBUUID\_CFLAGS  
 option de ligne de commande, [26](#)  
 LIBUUID\_LIBS  
 option de ligne de commande, [26](#)  
 liste, [81](#)  
 liste en compréhension (*ou liste en intension*), [81](#)

## M

-m  
 option de ligne de commande, [4](#)  
 MACHDEP  
 option de ligne de commande, [25](#)  
 machine virtuelle, [88](#)  
 magic  
 méthode, [82](#)  
 métaclass, [82](#)  
 méthode, [82](#)  
 magic, [82](#)  
 special, [87](#)  
 méthode magique, [82](#)  
 méthode spéciale, [87](#)  
 module, [82](#)  
 module d'extension, [77](#)  
 MRO, [83](#)  
 mutable, [83](#)

## N

n-uplet nommé, [83](#)  
 nom qualifié, [85](#)  
 nombre complexe, [75](#)  
 nombre de références, [86](#)  
 nouvelle classe, [83](#)

## O

-O  
 option de ligne de commande, [6](#)  
 objet, [83](#)  
 objet fichier, [77](#)  
 objet fichier-compatible, [78](#)  
 objet octet-compatible, [75](#)  
 objet simili-chemin, [84](#)  
 -OO  
 option de ligne de commande, [6](#)  
 OPT, [30](#)  
 option de ligne de commande  
 -?, [5](#)  
 -B, [6](#)  
 -b, [6](#)  
 BOLT\_APPLY\_FLAGS, [28](#)  
 BOLT\_INSTRUMENT\_FLAGS, [28](#)  
 --build, [33](#)  
 BZIP2\_CFLAGS, [25](#)  
 BZIP2\_LIBS, [25](#)  
 -c, [4](#)  
 CC, [25](#)  
 CFLAGS, [25](#)  
 --check-hash-based-pycs, [6](#)  
 CONFIG\_SITE, [33](#)  
 CPP, [25](#)  
 CPPFLAGS, [25](#)  
 CURSES\_CFLAGS, [25](#)

CURSES\_LIBS, 25  
-d, 6  
--disable-gil, 24  
--disable-ipv6, 22  
--disable-test-modules, 27  
-E, 6  
--enable-big-digits, 22  
--enable-bolt, 28  
--enable-framework, 32, 33  
--enable-loadable-sqlite-extensions, 22  
--enable-optimizations, 27  
--enable-profiling, 29  
--enable-pystats, 24  
--enable-shared, 31  
--enable-universalsdk, 32  
--enable-wasm-dynamic-linking, 27  
--enable-wasm-pthreads, 27  
--exec-prefix, 27  
GDBM\_CFLAGS, 25  
GDBM\_LIBS, 25  
-h, 5  
--help, 5  
--help-all, 5  
--help-env, 5  
--help-xoptions, 5  
--host, 33  
HOSTRUNNER, 33  
-I, 6  
-i, 6  
-J, 10  
LDFLAGS, 25  
LIBB2\_CFLAGS, 25  
LIBB2\_LIBS, 26  
LIBEDIT\_CFLAGS, 26  
LIBEDIT\_LIBS, 26  
LIBFFI\_CFLAGS, 26  
LIBFFI\_LIBS, 26  
LIBLZMA\_CFLAGS, 26  
LIBLZMA\_LIBS, 26  
LIBMPDEC\_CFLAGS, 26  
LIBMPDEC\_LIBS, 26  
LIBREADLINE\_CFLAGS, 26  
LIBREADLINE\_LIBS, 26  
LIBS, 25  
LIBSQLITE3\_CFLAGS, 26  
LIBSQLITE3\_LIBS, 26  
LIBUUID\_CFLAGS, 26  
LIBUUID\_LIBS, 26  
-m, 4  
MACHDEP, 25  
-O, 6  
-OO, 6  
-P, 7  
PANEL\_CFLAGS, 26  
PANEL\_LIBS, 26  
PKG\_CONFIG, 24  
PKG\_CONFIG\_LIBDIR, 25  
PKG\_CONFIG\_PATH, 25  
--prefix, 27  
-q, 7  
-R, 7  
-S, 7  
-s, 7  
TCLTK\_CFLAGS, 26  
TCLTK\_LIBS, 26  
-u, 7  
-V, 5  
-v, 7  
--version, 5  
-W, 8  
--with-address-sanitizer, 30  
--with-assertions, 30  
--with-build-python, 33  
--with-builtin-hashlib-hashes, 32  
--with-computed-gotos, 28  
--with-dbmliborder, 23  
--with-dtrace, 30  
--with-emsripten-target, 27  
--with-ensurepip, 27  
--with-framework-name, 33  
--with-hash-algorithm, 32  
--with-libc, 31  
--with-libm, 31  
--with-libs, 31  
--with-lto, 28  
--with-memory-sanitizer, 30  
--with-openssl, 31  
--with-openssl-rpath, 31  
--without-c-locale-coercion, 23  
--without-decimal-contextvar, 23  
--without-doc-strings, 29  
--without-freelists, 23  
--without-mimalloc, 28  
--without-pymalloc, 28  
--without-readline, 31  
--without-static-libpython, 31  
--with-pkg-config, 23  
--with-platlibdir, 23  
--with-pydebug, 30  
--with-readline, 31  
--with-ssl-default-suites, 32  
--with-strict-overflow, 29  
--with-suffix, 22  
--with-system-expat, 31  
--with-system-libmpdec, 31  
--with-thread-sanitizer, 30  
--with-trace-refs, 30

- `--with-tzpath`, 23
- `--with-undefined-behavior-sanitizer`, 30
- `--with-universal-archs`, 32
- `--with-valgrind`, 30
- `--with-wheel-pkg-dir`, 23
- `-X`, 8
- `-x`, 8
- `ZLIB_CFLAGS`, 26
- `ZLIB_LIBS`, 26
- ordre de résolution des méthodes, 82
- P**
- `-P`
  - option de ligne de commande, 7
- `PANEL_CFLAGS`
  - option de ligne de commande, 26
- `PANEL_LIBS`
  - option de ligne de commande, 26
- paquet, 83
- paquet classique, 86
- paquet provisoire, 85
- paquet-espace de nommage, 83
- paramètre, 84
- `PATH`, 10, 19, 4244, 5153, 55
- `PATHEXT`, 44
- PEP, 84
- `PKG_CONFIG`
  - option de ligne de commande, 24
- `PKG_CONFIG_LIBDIR`
  - option de ligne de commande, 25
- `PKG_CONFIG_PATH`
  - option de ligne de commande, 25
- point d'entrée pour la recherche dans path, 84
- portée imbriquée, 83
- portion, 85
- `--prefix`
  - option de ligne de commande, 27
- `PROFILE_TASK`, 27
- `PY_PYTHON`, 56
- pyc utilisant le hachage, 79
- `PYLAUNCHER_ALLOW_INSTALL`, 57
- `PYLAUNCHER_ALWAYS_INSTALL`, 57
- `PYLAUNCHER_DEBUG`, 57
- `PYLAUNCHER_DRYRUN`, 57
- `PYLAUNCHER_NO_SEARCH_PATH`, 55
- Python 3000, 85
- Python Enhancement Proposals
  - PEP 1, 85
  - PEP 7, 21
  - PEP 11, 21, 41, 60
  - PEP 278, 88
  - PEP 302, 78, 82
  - PEP 328, 78
  - PEP 338, 4
  - PEP 343, 76
  - PEP 362, 74, 84
  - PEP 370, 7, 12
  - PEP 397, 52
  - PEP 411, 85
  - PEP 420, 78, 85
  - PEP 421, 83
  - PEP 443, 79
  - PEP 451, 78
  - PEP 483, 79
  - PEP 484, 73, 78, 79, 88
  - PEP 488, 6, 7
  - PEP 492, 74, 76
  - PEP 498, 77
  - PEP 514, 53
  - PEP 519, 84
  - PEP 525, 74
  - PEP 526, 73, 88
  - PEP 528, 52
  - PEP 529, 14, 52
  - PEP 538, 15, 23
  - PEP 585, 79
  - PEP 703, 24, 46, 79
  - PEP 3116, 88
  - PEP 3155, 85
- `PYTHON_COLORS`, 10
- `PYTHON_CPU_COUNT`, 9
- `PYTHON_FROZEN_MODULES`, 9
- `PYTHON_GIL`, 9, 79
- `PYTHON_PRESITE`, 9
- `PYTHONCOERCECLOCALE`, 23
- `PYTHONDEBUG`, 6, 29
- `PYTHONDEVMODE`, 9
- `PYTHONDONTWRITEBYTECODE`, 6
- `PYTHONDUMPREFS`, 30
- `PYTHONFAULTHANDLER`, 8
- `PYTHONHASHSEED`, 7, 12
- `PYTHONHOME`, 6, 10, 58, 59
- `PYTHONINSPECT`, 6
- `PYTHONINTMAXSTRDIGITS`, 9
- `PYTHONIOENCODING`, 14
- Pythonique, 85
- `PYTHONLEGACYWINDOWSSTDIO`, 12
- `PYTHONMALLOC`, 14, 28, 29
- `PYTHONNODEBUGRANGES`, 9
- `PYTHONNOUSERSITE`, 7
- `PYTHONOPTIMIZE`, 6
- `PYTHONPATH`, 6, 10, 11, 51, 58, 59, 62
- `PYTHONPERFSUPPORT`, 9
- `PYTHONPROFILEIMPORTTIME`, 9
- `PYTHONPYCACHEPREFIX`, 9
- `PYTHONSAFEPATH`, 7

PYTHONSTARTUP, 6

PYTHONTRACEMALLOC, 9

PYTHONUNBUFFERED, 7

PYTHONUTF8, 9, 14, 52

PYTHONVERBOSE, 8

PYTHONWARNDEFAULTENCODING, 9

PYTHONWARNINGS, 8

## Q

-q

option de ligne de commande, 7

## R

-R

option de ligne de commande, 7

ramasse-miettes, 78

référence empruntée, 75

référence forte, 87

retours à la ligne universels, 88

## S

-S

option de ligne de commande, 7

-s

option de ligne de commande, 7

séquence, 86

soft deprecated, 86

special

méthode, 87

spécificateur de module, 82

static type checker, 87

## T

tableau de correspondances (*mapping en anglais*), 82

TCLTK\_CFLAGS

option de ligne de commande, 26

TCLTK\_LIBS

option de ligne de commande, 26

TEMP, 47

tranche, 86

typage canard (*duck-typing*), 77

type, 87

type générique, 79

## U

-u

option de ligne de commande, 7

## V

-V

option de ligne de commande, 5

-v

option de ligne de commande, 7

variable de classe, 75

variable de contexte, 76

variable d'environnement

%APPDATA%, 47

BASECFLAGS, 37

BASECPPFLAGS, 36

BLDSHARED, 39

CC, 37

CCSHARED, 37

CFLAGS, 28, 37, 38

CFLAGS\_ALIASING, 37

CFLAGS\_NODIST, 37, 38

CFLAGSFORSHARED, 37

COMPILEALL\_OPTS, 37

CONFIGURE\_CFLAGS, 37

CONFIGURE\_CFLAGS\_NODIST, 37

CONFIGURE\_CPPFLAGS, 36

CONFIGURE\_LDFLAGS, 38

CONFIGURE\_LDFLAGS\_NODIST, 38

CPPFLAGS, 36, 38

CXX, 37

EXTRA\_CFLAGS, 37

LDFLAGS, 36, 38

LDFLAGS\_NODIST, 38

LDSSHARED, 39

LIBS, 38

LINKCC, 38

OPT, 30, 37

PATH, 10, 19, 4244, 5153, 55

PATHEXT, 44

PROFILE\_TASK, 27, 28

PURIFY, 38

PY\_BUILTIN\_MODULE\_CFLAGS, 38

PY\_CFLAGS, 37

PY\_CFLAGS\_NODIST, 38

PY\_CORE\_CFLAGS, 38

PY\_CORE\_LDFLAGS, 39

PY\_CPPFLAGS, 36

PY\_LDFLAGS, 39

PY\_LDFLAGS\_NODIST, 39

PY\_PYTHON, 56

PY\_STDMODULE\_CFLAGS, 38

PYLAUNCHER\_ALLOW\_INSTALL, 57

PYLAUNCHER\_ALWAYS\_INSTALL, 57

PYLAUNCHER\_DEBUG, 57

PYLAUNCHER\_DRYRUN, 57

PYLAUNCHER\_NO\_SEARCH\_PATH, 55

PYTHON\_COLORS, 10, 15

PYTHON\_CPU\_COUNT, 9, 15

PYTHON\_FROZEN\_MODULES, 9, 15

PYTHON\_GIL, 9, 16, 79

PYTHON\_HISTORY, 15

PYTHON\_PRESITE, 9, 16

- PYTHONASYNCIODEBUG, 13
  - PYTHONBREAKPOINT, 11
  - PYTHONCASEOK, 11
  - PYTHONCOERCECLOCALE, 14, 23
  - PYTHONDEBUG, 6, 11, 29
  - PYTHONDEVMODE, 9, 15
  - PYTHONDONTWRITEBYTECODE, 6, 11
  - PYTHONDUMPREFS, 16, 30
  - PYTHONDUMPREFSFILE, 16
  - PYTHONEXECUTABLE, 12
  - PYTHONFAULTHANDLER, 8, 13
  - PYTHONHASHSEED, 7, 12
  - PYTHONHOME, 6, 10, 58, 59
  - PYTHONINSPECT, 6, 11
  - PYTHONINTMAXSTRDIGITS, 9, 12
  - PYTHONIOENCODING, 12, 14
  - PYTHONLEGACYWINDOWSFSENCODING, 14
  - PYTHONLEGACYWINDOWSSTDIO, 12, 14
  - PYTHONMALLOC, 13, 14, 28, 29
  - PYTHONMALLOCSTATS, 13
  - PYTHONNODEBUGRANGES, 9, 15
  - PYTHONNOUSERSITE, 7, 12
  - PYTHONOPTIMIZE, 6, 11
  - PYTHONPATH, 6, 10, 11, 51, 58, 59, 62
  - PYTHONPERFSUPPORT, 9, 15
  - PYTHONPLATLIBDIR, 11
  - PYTHONPROFILEIMPORTTIME, 9, 13
  - PYTHONPYCACHEPREFIX, 9, 12
  - PYTHONSAFEPATH, 7, 11
  - PYTHONSTARTUP, 6, 11
  - PYTHONTRACEMALLOC, 9, 13
  - PYTHONUNBUFFERED, 7, 11
  - PYTHONUSERBASE, 12
  - PYTHONUTF8, 9, 14, 15, 52
  - PYTHONVERBOSE, 8, 11
  - PYTHONWARNDEFAULTENCODING, 9, 15
  - PYTHONWARNINGS, 8, 12
  - TEMP, 47
  - verrou global de l'interpréteur, 79
  - version
    - option de ligne de commande, 5
  - vue de dictionnaire, 77
- ## W
- W
    - option de ligne de commande, 8
  - with-address-sanitizer
    - option de ligne de commande, 30
  - with-assertions
    - option de ligne de commande, 30
  - with-build-python
    - option de ligne de commande, 33
  - with-builtin-hashlib-hashes
    - option de ligne de commande, 32
  - with-computed-gotos
    - option de ligne de commande, 28
  - with-dbmliborder
    - option de ligne de commande, 23
  - with-dtrace
    - option de ligne de commande, 30
  - with-emsripten-target
    - option de ligne de commande, 27
  - with-ensurepip
    - option de ligne de commande, 27
  - with-framework-name
    - option de ligne de commande, 33
  - with-hash-algorithm
    - option de ligne de commande, 32
  - with-libc
    - option de ligne de commande, 31
  - with-libm
    - option de ligne de commande, 31
  - with-libs
    - option de ligne de commande, 31
  - with-lto
    - option de ligne de commande, 28
  - with-memory-sanitizer
    - option de ligne de commande, 30
  - with-openssl
    - option de ligne de commande, 31
  - with-openssl-rpath
    - option de ligne de commande, 31
  - without-c-locale-coercion
    - option de ligne de commande, 23
  - without-decimal-contextvar
    - option de ligne de commande, 23
  - without-doc-strings
    - option de ligne de commande, 29
  - without-freelists
    - option de ligne de commande, 23
  - without-mimalloc
    - option de ligne de commande, 28
  - without-pymalloc
    - option de ligne de commande, 28
  - without-readline
    - option de ligne de commande, 31
  - without-static-libpython
    - option de ligne de commande, 31
  - with-pkg-config
    - option de ligne de commande, 23
  - with-platlibdir
    - option de ligne de commande, 23
  - with-pydebug
    - option de ligne de commande, 30
  - with-readline
    - option de ligne de commande, 31
  - with-ssl-default-suites
    - option de ligne de commande, 32

- with-strict-overflow
  - option de ligne de commande, 29
- with-suffix
  - option de ligne de commande, 22
- with-system-expat
  - option de ligne de commande, 31
- with-system-libmpdec
  - option de ligne de commande, 31
- with-thread-sanitizer
  - option de ligne de commande, 30
- with-trace-refs
  - option de ligne de commande, 30
- with-tzpath
  - option de ligne de commande, 23
- with-undefined-behavior-sanitizer
  - option de ligne de commande, 30
- with-universal-archs
  - option de ligne de commande, 32
- with-valgrind
  - option de ligne de commande, 30
- with-wheel-pkg-dir
  - option de ligne de commande, 23

## X

- X
  - option de ligne de commande, 8
- x
  - option de ligne de commande, 8

## Z

- ZLIB\_CFLAGS
  - option de ligne de commande, 26
- ZLIB\_LIBS
  - option de ligne de commande, 26